


บทที่ 9


หน้าจอกำเนิดบันทึก ข้อมูล


บทที่ 9 หน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล (บันทึกและแสดงผลอัตราส่วนการใช้งานเครื่องจักร)


9.1 หน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล


 หน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูลคืออะไร? _____ 9-3
解説


9.2 การแสดงผลข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้


 การเก็บบันทึกข้อมูล _____ 9-5
解説


 การตั้งค่าทริกเกอร์(ตัวสั่งให้เริ่มเก็บข้อมูล) _____ 9-7
解説


 การตั้งค่าการแสดงผล _____ 9-11
解説

 การตั้งค่าการพิมพ์ _____ 9-13
解説

 การตั้งค่าการเขียนลงบนLS _____ 9-15
解説

 การตั้งค่าการแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล _____ 9-16
解説

 แบบฝึก การสร้างจอภาพการเก็บบันทึกข้อมูล _____ 9-19
実習

 ข้อควรระวังเมื่อเก็บบันทึกข้อมูลจากเครื่องPLCไปยังเครื่องGP _____ 9-26
解説

9.1

หน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล

บทย่อนี้จะอธิบายถึงหน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล



หน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูลคืออะไร?

วัตถุประสงค์ของหน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล

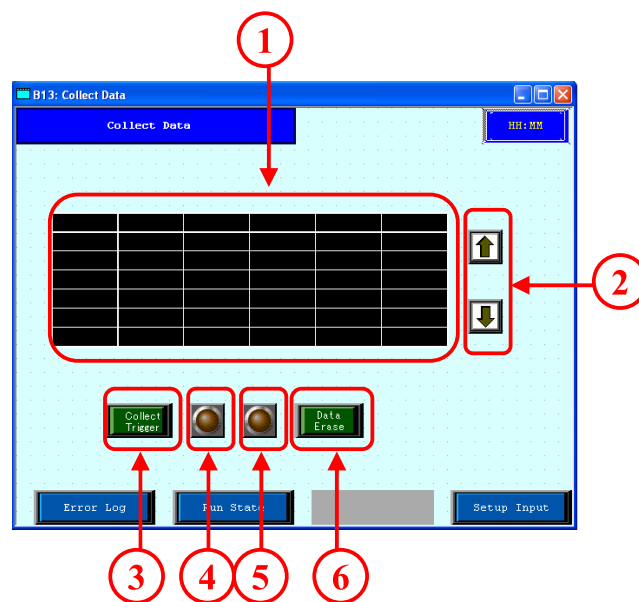
เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเก็บข้อมูลต่างๆที่เกี่ยวข้องกับเครื่องควบคุมแล้วบันทึกลงในเครื่องGP ณ เวลาใดๆได้ นอกจากนี้ข้อมูลที่เก็บบันทึกได้นั้นยังสามารถนำมาแสดงผลบนเครื่องGP หรือใช้เป็นข้อมูลสำหรับการจัดการการผลิตได้ โดยการบันทึกข้อมูลลงในCF card และคัดลอกไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์

ข้อสังเกต (เมื่อสร้างหน้าจอ)

ข้อมูลที่เก็บได้นั้นจะถูกบันทึกไว้ที่SRAMสำรองภายในเครื่องGP ความจุในการเก็บข้อมูลของ SRAMสำรองนั้นอาจแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่นของเครื่องGP โปรดตั้งค่าตัวแปรการเก็บบันทึกข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับความจุในการเก็บข้อมูลของ SRAM (ตัวอย่าง: ข้อมูลขนาด 20 คำบันทึกทั้งหมด 100 ครั้ง (1 บล็อก) จะใช้พื้นที่ประมาณ 5 KB) โปรดดูรายละเอียดเกี่ยวกับสูตรคำนวณหาพื้นที่ต่อการเก็บข้อมูลที่ คู่มือTag Reference

หน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล

- 1 -----
ข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้จะแสดงผลบนหน้าจอ
- 2 -----
กดปุ่มเพื่อเลื่อนดูรายการข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้
- 3 -----
ข้อมูลจะถูกเก็บบันทึกทุกครั้งที่กดปุ่มนี้
- 4 -----
ไฟจะสว่างทุกครั้งที่มีการเก็บข้อมูลหนึ่งชุด
- 5 -----
ไฟจะสว่างทุกครั้งที่มีการเก็บข้อมูลตามความถี่ที่กำหนดไว้
- 6 -----
กดปุ่มนี้เพื่อลบข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้



9.2

การแสดงผลข้อมูลที่เก็บ บันทึกไว้

บทย่อนี้จะอธิบายถึงวิธีการในการแสดงผลข้อมูลที่เก็บ
บันทึกไว้บนหน้าจอ

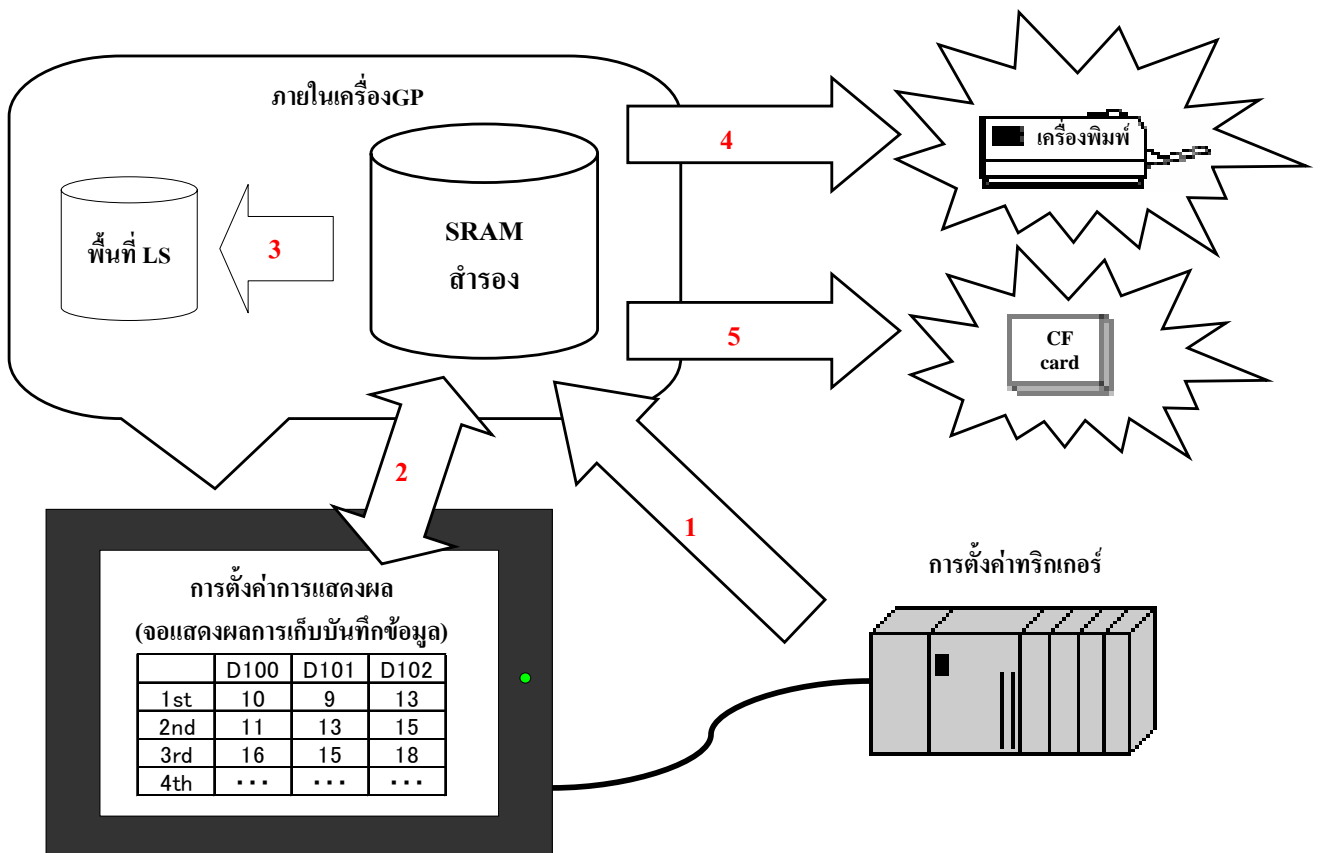


解説

การเก็บบันทึกข้อมูล

การบันทึกข้อมูล(หรือData Logging)ใช้เพื่อการเก็บรวบรวมและบันทึกข้อมูลต่อเนื่องจากจอแสดงผล ฟังก์ชันการบันทึกข้อมูลนั้นสามารถนำมาใช้บันทึกข้อมูลต่อเนื่องจากจอแสดงผลตามช่วงเวลาที่กำหนด(ทุกสัปดาห์) หรือช่วงเวลาใดๆได้ ข้อมูลที่บันทึกไว้นั้นสามารถนำมาแสดงผลบนหน้าจอ พิมพ์ผ่านเครื่องพิมพ์ หรือบันทึกลงCF cardได้

แผนภาพแสดงฟังก์ชันการบันทึกข้อมูล

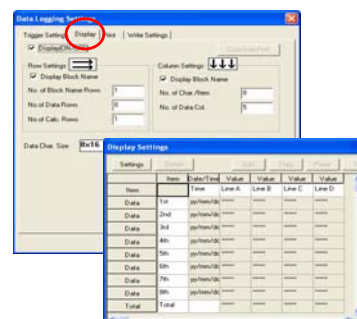
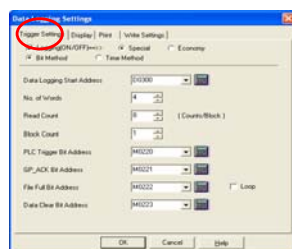


- 1.การตั้งค่าทริกเกอร์: กำหนดแอดเดรสของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครื่องGP ที่ต้องการจะให้เป็นทริกเกอร์ที่สั่งให้เริ่มเก็บข้อมูล เพื่อให้ข้อมูลที่ต้องการถูกนำมาเก็บบันทึก
- 2.การตั้งค่าการแสดงผล: สามารถนำข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้มาแสดงผลบนเครื่องGPโดยการใช้จอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล
- 3.การตั้งค่าการเขียนลงบนLS: ข้อมูลที่เก็บบันทึกนั้นจะถูกเขียนไว้ที่LSของเครื่องGP นอกจากนี้ยังสามารถนำข้อมูลเหล่านี้มาแสดงผลในแบบตัวเลข กราฟแท่ง หรือกราฟเส้นได้
- 4.การตั้งค่าการพิมพ์: ข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้นั้นสามารถพิมพ์ผ่านทางเครื่องพิมพ์ได้
- 5.การตั้งค่าการบันทึกลงCF card: ข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้นั้นสามารถบันทึกลงบนCF cardในรูปแบบไฟล์ CSVได้ โดยสามารถใช้โปรแกรมMS Excel เพื่อเปิดไฟล์CSV (ดูรายละเอียดหน้า7-62)

การตั้งค่าคุณสมบัติสำหรับการเก็บบันทึกข้อมูล

เลือก [Data Logging Settings] จาก Project Manager

ต้องเปิดตัวแก้ไขหน้าจอ(หรือscreen editor)ก่อนจะตั้งค่าคุณสมบัติการเก็บบันทึกข้อมูล

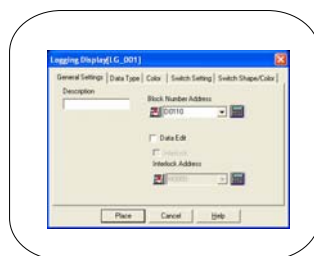


เลือกที่แถบ [Trigger Settings] เพื่อตั้งขอบเขตของข้อมูลและเวลาที่ต้องการเก็บบันทึกข้อมูล

เลือกที่แถบ[Display]เพื่อกำหนดรูปแบบของการแสดงผลข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้

*ตั้งค่ารายการอื่นๆหากจำเป็น

เปิดตัวแก้ไขหน้าจอ(screen editor)และวางจอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูลลงบนหน้าจอหลัก



ถ่ายโอนข้อมูลหน้าจอไปยังเครื่องGP

ตัวอย่าง จอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล บนหน้าจอของเครื่องGP

	Time	Line A	Line B	Line C	Line D
1st	11:50:00	100	200	300	400
2nd	12:00:00	101	201	301	401
3rd	12:10:00	102	202	302	402
4th					
5th					
Total		303	603	903	1203

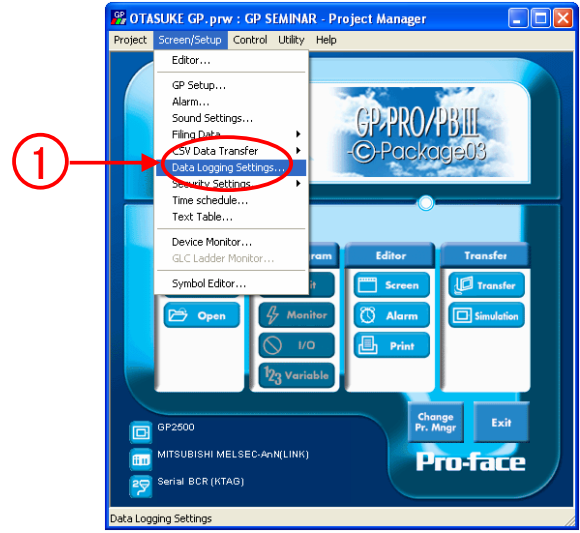
Collect Trigger Data Erase



การตั้งค่าทริกเกอร์

(1) การเลือกตั้งค่าการเก็บบันทึกข้อมูล

1 -----
เลือก [Data Logging Settings] จาก [Screen/ Setup] บนแถบเมนู



(2) การตั้งทริกเกอร์ (แบบกำหนดบิต (Bit Method))

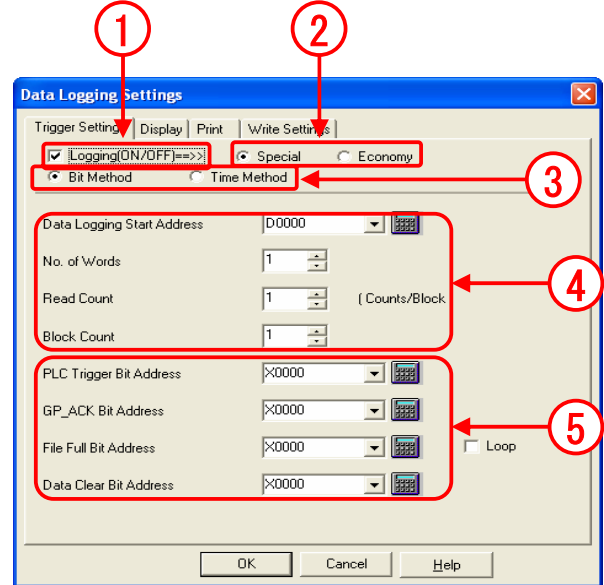
1 -----
เลือกที่ช่อง [Logging (ON/OFF)]

2 -----
Special : โหมดพิเศษนี้จะกำหนดข้อมูลได้ไม่เกิน 32 คำ

Economy : หากเลือกโหมดประหยัดนี้ จะไม่สามารถตั้งรายละเอียดได้แต่จะสามารถกำหนดจำนวนคำที่จะเก็บบันทึกข้อมูลได้ไม่เกิน 255 คำ

3 -----
Bit Method : แบบกำหนดบิตนี้จะใช้การตั้งค่าบิตที่จะเป็นตัวทริกเกอร์เพื่อสั่งให้เริ่มเก็บบันทึกข้อมูล เมื่อใดก็ตามที่บิตนี้มีสถานะเปิดจะมีการเก็บบันทึกข้อมูล

Time Method : แบบกำหนดเวลานี้จะเก็บข้อมูลโดยการกำหนดช่วงเวลา นอกจากนี้ยังสามารถกำหนดให้เก็บข้อมูลแบบทุกๆสัปดาห์ได้



4 -----
Data Logging Start Address: กำหนดแอดเดรสเริ่มต้นสำหรับการเก็บบันทึกข้อมูล

No. of Words: กำหนดจำนวนคำของข้อมูลที่จะเก็บบันทึก

Read Count: กำหนดความถี่ในการเก็บบันทึกข้อมูลในหนึ่งบล็อก

Block Count: กำหนดจำนวนบล็อก

5

PLC Trigger Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเป็นตัวทริกเกอร์ไปสั่งให้เริ่มเก็บบันทึกข้อมูล

GP_ACK Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดทุกครั้งที่มีข้อมูลถูกบันทึก

File Full Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนสถานะเป็นเปิดเมื่อ $[Frequency] \times [Block Count] [ความถี่] \times [จำนวนบล็อก]$ ถูกบันทึก

Data Clear Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสสำหรับใช้ในการลบข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้ โดยจะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเพื่อลบข้อมูล

Loop: หากเลือกที่ช่องนี้ เครื่องจะเขียนข้อมูลใหม่ทับลงบนข้อมูลเก่าเมื่อครบตามความถี่(จำนวนบล็อก)ที่กำหนดไว้

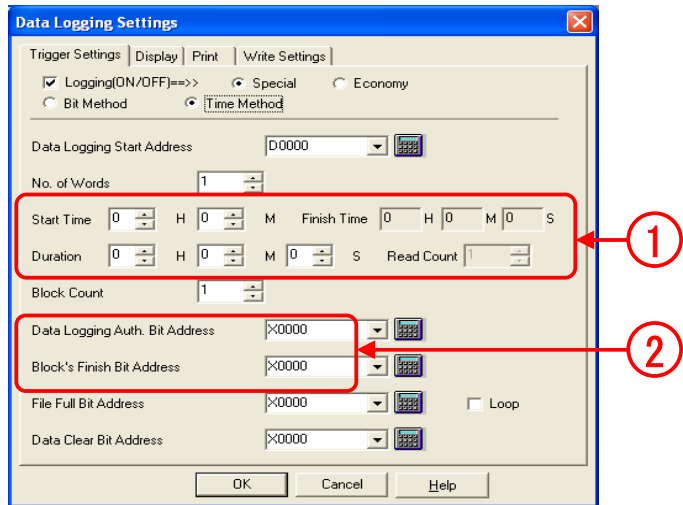
(3) การตั้งทริกเกอร์(แบบกำหนดเวลา(Time Method))

1

Start Time: กำหนดเวลาเริ่มต้นในการเก็บบันทึกข้อมูล

Duration: กำหนดช่วงเวลาในการเก็บข้อมูล ในการเก็บข้อมูลแบบกำหนดเวลานั้น ข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้จากระยะเวลาเริ่มต้นถึงเวลาสิ้นสุดนั้นจะถูกจัดเป็นหนึ่งบล็อก

Read Count: กำหนดความถี่ในการเก็บข้อมูลหนึ่งบล็อก เวลาสิ้นสุดในการเก็บข้อมูลจะถูกกำหนดโดยอัตโนมัติตามความถี่ที่กำหนดไว้



2

Data Logging Auth. Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่เป็นตัวอนุมัติให้มีการเก็บบันทึกข้อมูล หากบิตแอดเดรสที่กำหนดมีสถานะเป็นปิดเครื่องจะไม่เก็บบันทึกข้อมูลใดๆถึงแม้ว่าจะถึงเวลาเริ่มต้นของการเก็บบันทึกข้อมูลแล้วก็ตาม

Block's Finish Bit Address: ตั้งบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อมีการเก็บบันทึกข้อมูลครบหนึ่งบล็อก

★ **ข้อแนะนำ**

ข้อแนะนำในการตั้งค่าต่างๆสำหรับการเก็บบันทึกข้อมูล

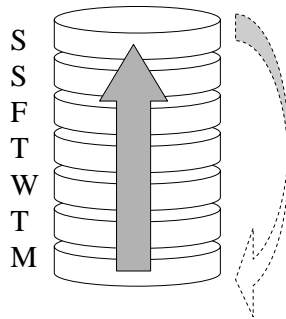
ขั้นแรก ให้กำหนดขนาดของข้อมูลที่ต้องการเก็บบันทึก โดยสามารถเก็บได้มากที่สุด 255 คำ (แบบโหมดพิเศษและโหมดประหยัด)

หากขนาดข้อมูลอยู่ในช่วง 32 คำ...โหมดพิเศษ(Special Mode)

- การเก็บบันทึกข้อมูลสามารถแบ่งออกเป็นบล็อกๆได้
 - >กลุ่มของข้อมูลซึ่งมีความถี่ในการเก็บบันทึกเท่าๆกันจะถูกแยกเก็บเป็นส่วนๆ(บล็อก) การแสดงผลบนหน้าจอก็สามารถแสดงข้อมูลแยกแต่ละบล็อกได้
- สามารถเลือกได้ทั้งการเก็บข้อมูลแบบวนลูปและไม่วนลูป
 - >“ค่าความถี่และจำนวนบล็อกที่ตั้งไว้” จะถูกบันทึกไว้ จากนั้นเมื่อถึงเวลาเริ่มต้นการเก็บข้อมูลในรอบถัดไป ข้อมูลใหม่จะถูกบันทึกโดยเขียนทับข้อมูลแรก ซึ่งเรียกว่าการเก็บข้อมูลแบบวนลูป หากเลือกการทำงานแบบไม่วนลูป จะไม่มีการบันทึกข้อมูลใหม่ลงไป

ตัวอย่าง: ในการเก็บข้อมูล 5 ครั้งต่อวันจะแบ่งข้อมูลออกเป็น 7 บล็อก โดยแต่ละบล็อกจะเก็บข้อมูลของแต่ละวันและจะทำการวนลูปเก็บข้อมูลใหม่ทุกๆสัปดาห์

5 ครั้ง/วัน × 7 บล็อก
= 35 ครั้ง/สัปดาห์



หากเป็นการเก็บข้อมูลแบบวนลูป หลังจากเก็บข้อมูลจนครบ 7 บล็อกแล้ว จะมีการบันทึกข้อมูลใหม่โดยเขียนทับข้อมูลที่เก่าที่สุด

Time	Unit A	Unit B	Unit C	Unit D
1st				
2nd				
3rd				
4th				
5th				
6th				
7th				
Total				

1st	Time	Unit A	Unit B	Unit C	Unit D
2nd					
3rd					
4th					
5th					
6th					
7th					
Total					

ที่หน้าจอสามารถเลือกการแสดงผลข้อมูลในแต่ละบล็อกได้

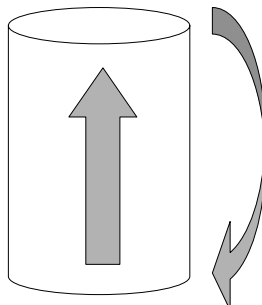
จันทร์ อังคาร พุธ ...

หากขนาดของข้อมูลอยู่ในช่วง 255 คำ...โหมดประหยัด(Economy Mode)

ข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้จะเพิ่มจำนวนขึ้นแต่จะไม่มีการแบ่งเป็นบล็อกๆ (เก็บข้อมูลไว้ภายในบล็อกเดียวกัน) การเก็บข้อมูลจะเป็นแบบวนลูปเท่านั้น(กำหนดไว้)

ตัวอย่าง: จะมีการเก็บบันทึกข้อมูลไปจนครบ 100 ครั้ง จากนั้นเมื่อเริ่มการเก็บข้อมูลครั้งที่ 101 ข้อมูลใหม่จะถูกเขียนทับข้อมูลที่ 1

100 ครั้ง/ 1 บล็อก



หลังจากทำการเก็บข้อมูลจนครบจำนวนครั้งที่กำหนดไว้แล้ว จะมีการเขียนข้อมูลใหม่ทับข้อมูลเก่า

1st	Time	Unit A	Unit B	Unit C	Unit D
2nd					
3rd					
4th					
5th					
6th					
7th					
Total					

ที่หน้าจอจะแสดงผลข้อมูลจากบล็อกเดียวกัน

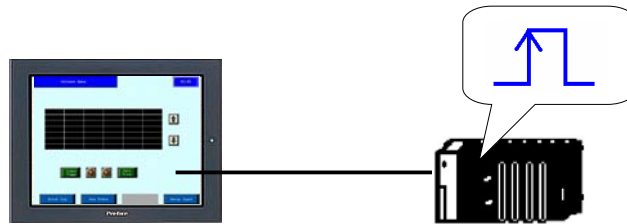


ข้อแนะนำ

ข้อแนะนำในการตั้งค่าต่างๆสำหรับการเก็บบันทึกข้อมูล

การกำหนดเวลาในการเก็บบันทึกข้อมูล(แบบกำหนดบิตและแบบกำหนดเวลา)

แบบกำหนดบิต(Bit Method): เครื่องจะเก็บบันทึกข้อมูลทุกครั้งที่บิตที่กำหนดไว้มีสถานะเปิด
เครื่องจะทำการเก็บบันทึกข้อมูลเป็นครั้งๆในหลายๆครั้งที่บิตในเครื่องPLCมีสถานะเปิด



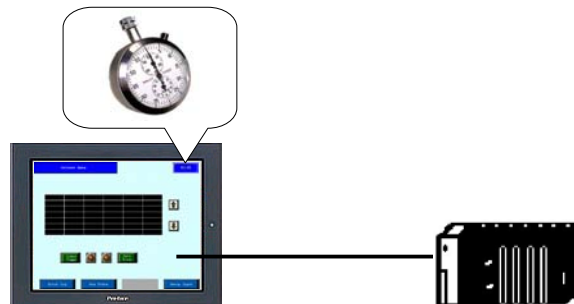
->หลังจากผู้ใช้งานได้ตั้งค่าจำนวนบิตและลักษณะการทำงานแบบวนลูปในการเก็บบันทึกข้อมูลแล้วนั้น ให้ตั้งค่าบิตแอดเดรสทั้ง 4 บิตแอดเดรสดังแสดงต่อไปนี้

- PLC Trigger Bit Address <-เครื่องจะเก็บบันทึกข้อมูลทุกครั้งที่บิตแอดเดรสนี้มีสถานะเปิด
- GP_ACK Bit Address<-บิตแอดเดรสนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดโดยอัตโนมัติ ทุกๆครั้งที่การบันทึกเสร็จสมบูรณ์
- File Full Bit Address <- บิตแอดเดรสนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดโดยอัตโนมัติ ทุกๆครั้งที่การเก็บบันทึกครบตามความถี่ที่กำหนดไว้
- Data Clear Bit Address <- บิตแอดเดรสที่ใช้สั่งลบข้อมูลใน SRAM

Time method: เครื่องจะเก็บบันทึกข้อมูลตามเวลาที่กำหนดไว้

เครื่องจะเก็บบันทึกข้อมูลตามเวลาที่กำหนดไว้โดยตรวจจากตัวบอกเวลาภายในเครื่อง

ตัวอย่าง : สามารถกำหนดช่วงเวลาตามต้องการ เช่น ณ เวลา 17.00 น.ของทุกวัน ทุกๆสัปดาห์ หรือทุกๆหนึ่งชั่วโมง เป็นต้น



-> เมื่อผู้ใช้งานได้กำหนดเวลาเริ่มต้น เวลาสิ้นสุด ความถี่ จำนวนบิต และลักษณะการทำงานแบบวนลูปและค่าอื่นๆในการเก็บบันทึกข้อมูลแล้วนั้น ให้ตั้งค่าบิตแอดเดรสทั้ง 4 บิตแอดเดรสดังแสดงต่อไปนี้

- Logging Auth. Bit Address <- ทำการเก็บบันทึกข้อมูลตามเวลาที่กำหนดไว้เมื่อบิตแอดเดรสนี้มีสถานะเปิด
- Block's Finish Bit Address <- บิตแอดเดรสนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดโดยอัตโนมัติ ทุกๆครั้งที่มีการเก็บบันทึกครบตามที่กำหนดไว้
- Block Full Bit Address <- บิตแอดเดรสนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดโดยอัตโนมัติ เมื่อบันทึกข้อมูลเสร็จตามความถี่ในการเก็บข้อมูลที่กำหนดไว้
- Data Clear Bit Address <- บิตแอดเดรสที่ใช้สั่งลบข้อมูลใน SRAM

โปรดดูรายละเอียดหน้า 9 – 26 สำหรับเรื่องการเก็บบันทึกข้อมูลในเครื่องGPโดยการใช้โปรแกรม PLC radar



การตั้งคุณสมบัติการแสดงผล

(1) การตั้งคุณสมบัติการแสดงผล

1 -----
เลือกช่องนี้เพื่อให้เห็นผลข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้บนหน้าจอ และบันทึกข้อมูลลงใน CF card

2 -----

Display Block Name: เลือกช่องนี้เพื่อที่กำหนดและแสดงชื่อบล็อกได้

No. of Block Name Rows: กำหนดจำนวนแถวที่ต้องการแสดงชื่อบล็อก

No. of Data Rows: กำหนดจำนวนแถวสำหรับแสดงผลข้อมูล

No. of Calc. Rows: กำหนดจำนวนแถวสำหรับการคำนวณ

3 -----

Display Block Name: เลือกช่องนี้เพื่อที่กำหนดและแสดงชื่อบล็อกได้

No. of Char/ Item: กำหนดจำนวนตัวอักษรที่มากที่สุดสำหรับชื่อบล็อก

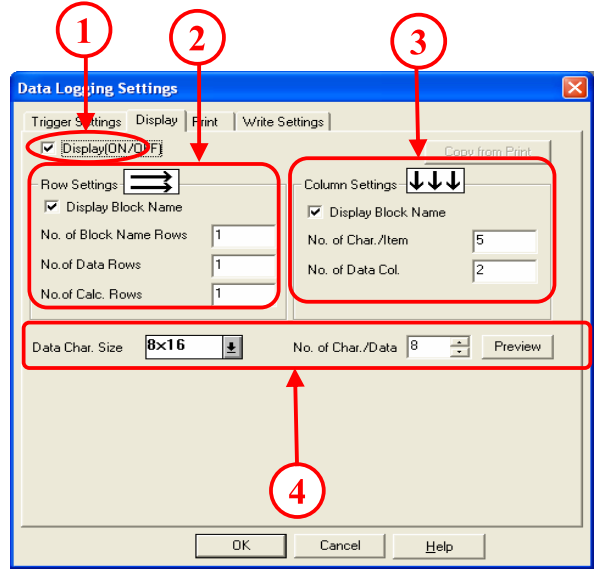
No. of Data Col.: กำหนดจำนวนคอลัมน์สำหรับการแสดงผลข้อมูล

4 -----

Data Char. Size: กำหนดขนาดตัวอักษรสำหรับการแสดงผลข้อมูล

No. of Char/ Data: กำหนดจำนวนตัวอักษรสำหรับการแสดงผลข้อมูล

Preview: กดเพื่อแสดงผลลัพธ์จากการตั้งค่าและยืนยันการตั้งค่า



<การตั้งค่าแถวและคอลัมน์สำหรับการแสดงผล>

	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****
○○○○○	*****	*****	*****	*****	*****

จำนวนแถวของชื่อบล็อก
(No. of Block Name Rows)
(1-3)

จำนวนแถวของข้อมูล
(No. of Data Rows)
(1 – 21000)

จำนวนแถวสำหรับการคำนวณ
(No. of Calc. Rows)
(1 – 4)

จำนวนตัวอักษรสำหรับชื่อบล็อก
(No. of Char/ Item)
(1 – 16)

ขนาดตัวอักษร
(Data Char)
(1 – 16)

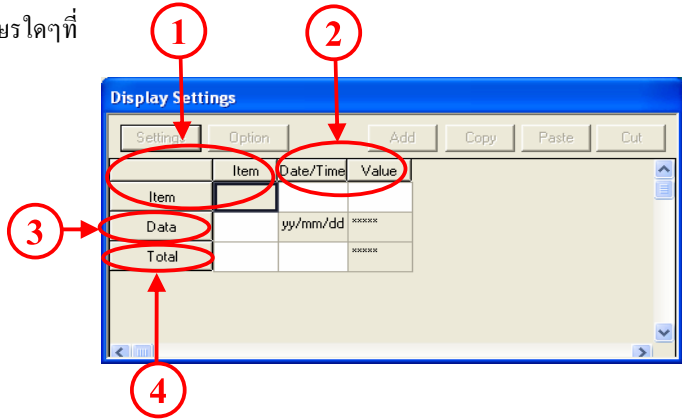
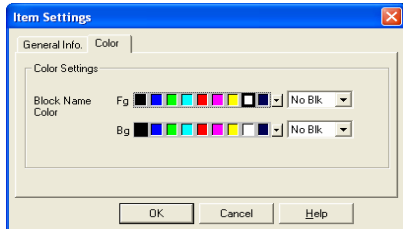
จำนวนคอลัมน์ของข้อมูล
(No. of Data Col.)
(1 – 60)

(2) การตั้งค่าการแสดงผล

กำหนดรูปแบบของการแสดงผลข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้ พิมพ์ตัวอักษรใดๆที่ต้องการให้แสดงผลทุกครั้งลงในตาราง

1

เลือกสีสำหรับการแสดงผลข้อมูลในแถวและคอลัมน์



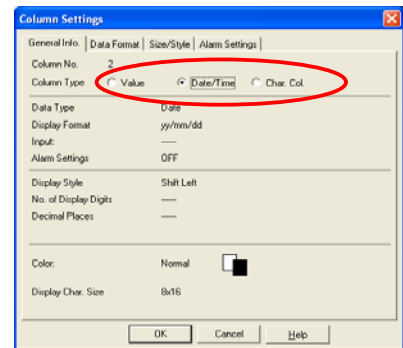
2

ในทุกๆคอลัมน์ให้เลือกชนิดของคอลัมน์จากแบบ [Value] [Date/Time] และ[Char Column]

Value: เลือกชนิดของข้อมูล ขนาด/ลักษณะ และการตั้งค่าการเตือนได้โดยไม่ขึ้นต่อกัน

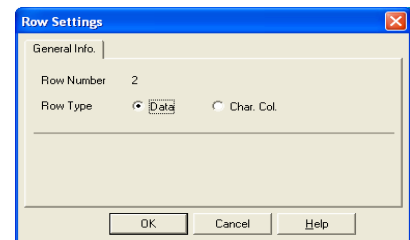
Time: เลือกการแสดงผลเป็นแบบวัน[Date]หรือเวลา[Time]ได้ที่แถบ[Data Format] และกำหนดจำนวนตัวอักษรและสีในการแสดงผลได้ที่แถบ[size/ style]

Char. Col: กำหนดจำนวนตัวอักษรและสีในการแสดงผลได้ที่แถบ[size/ style]



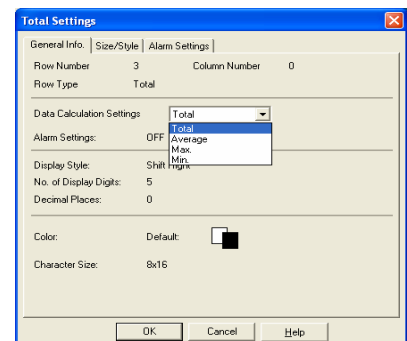
3

ในทุกๆแถว เลือกชนิดของคอลัมน์จากแบบ[Data Display] หรือ[Char Col.]
Select from [Data Display] and [Char Col.] for classification of every column.



4

เลือกแบบการคำนวณแบบ ผลรวม[Total] ค่าเฉลี่ย[Average] ค่าสูงสุด[Max.] หรือค่าต่ำสุด[Min.]
แล้วตั้งค่า [size/ style]และ[alarm settings]ของแต่ละช่องข้อมูลได้





解説

การตั้งค่าการพิมพ์

(1) การตั้งค่าการพิมพ์

1 -----

เลือกช่องนี้เพื่อพิมพ์ข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้ผ่านทางเครื่องพิมพ์ที่เชื่อมต่อกับเครื่อง GP

2 -----

Block Unit: สามารถเลือกพิมพ์เป็นบล็อกๆได้
สั่งการพิมพ์โดยใช้[Control Word Address]

Realtime: เครื่องจะพิมพ์การเก็บบันทึกข้อมูลทุกครั้ง

*การพิมพ์แบบ[Realtime]นั้นจะสามารถทำงานได้ก็ต่อเมื่อเลือกแบบลูปไว้

3 -----

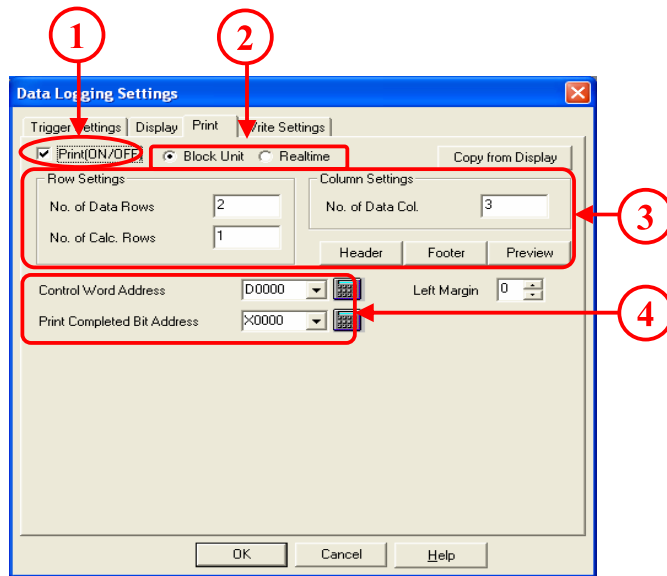
กำหนดจำนวนแถวและคอลัมน์ที่ต้องการสั่งพิมพ์

4 -----

Control Word Address: ตั้งเวิร์ดแอดเดรสที่ไว้สำหรับเป็นตัวสั่งการพิมพ์

Print Completed Bit Address: บิตแอดเดรสที่ตั้งไว้ที่นี่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อเสร็จสิ้นการพิมพ์

*จะสามารถตั้งค่าเหล่านี้ได้เมื่อเลือกพิมพ์เป็นแบบ[Block Unit]เท่านั้น



(2) การตั้งค่าการพิมพ์

ตั้งค่าข้อมูลที่ต้องการแสดงผล สามารถใส่ข้อมูลตัวอักษรลงในตารางได้

1

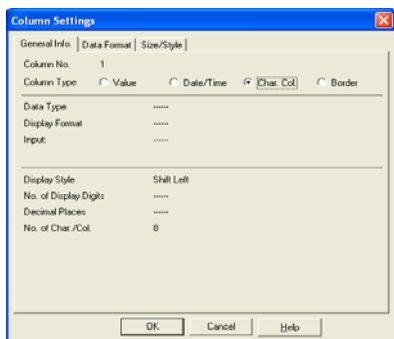
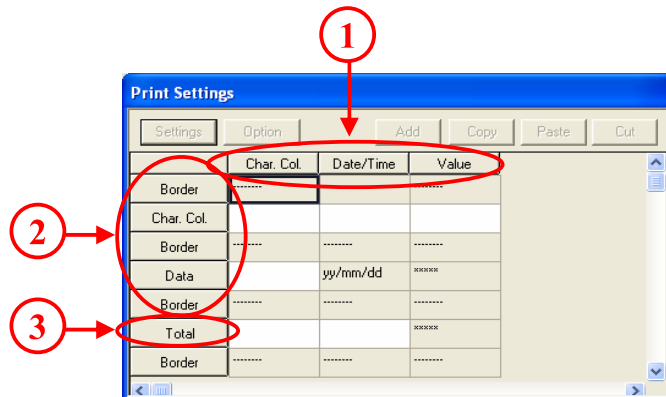
ในทุกๆคอลัมน์ให้เลือกชนิดของคอลัมน์จาก แบบ[Numerical Value] [Date/Time] [Char. Col.] หรือ [Border]

Numerical Value:สามารถกำหนดรูปแบบข้อมูล ขนาด/รูปแบบ และการเตือนโดย ไม่ขึ้นต่อกัน ได้

Date/ Time: สามารถกำหนดว่าจะแสดงเป็นแบบวันที่[Date]หรือเวลา [Time] และกำหนดจำนวนตัวอักษรและสีได้ที่[size/ style]

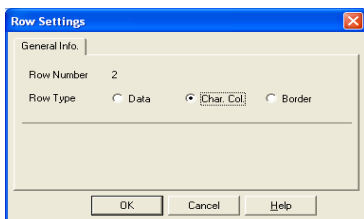
Char. Col.: สามารถกำหนดจำนวนตัวอักษรและสีแสดงผลได้ที่[size/ style]

Border: ไม่มีการตั้งค่าพิเศษอื่นๆ



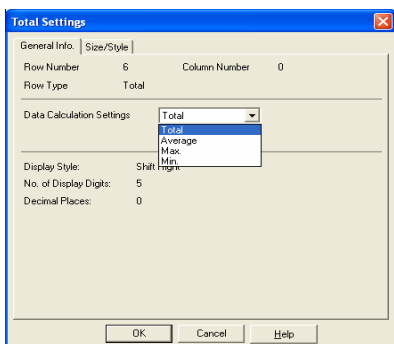
2

ในทุกๆแถวให้เลือกชนิดของแถวจากแบบ[Data] [Char Col.] หรือ[Border]



3

เลือกตั้งค่าการคำนวณข้อมูลจากแบบ ผลรวม[Total] ค่าเฉลี่ย[Average] ค่าสูงสุด[Max.] หรือค่าต่ำสุด[Min.] และตั้งค่าต่างๆที่[Size/ Style]





การตั้งค่าการเขียนข้อมูลลงบนLS

(1) การตั้งค่าการเขียนข้อมูลลงบนพื้นที่LS

เครื่องสามารถแสดงผลเป็นแบบข้อมูลตัวเลขหรือแบบกราฟได้ และสามารถเก็บบันทึกข้อมูลไว้ได้โดยการเขียนข้อมูลลงบนพื้นที่LS

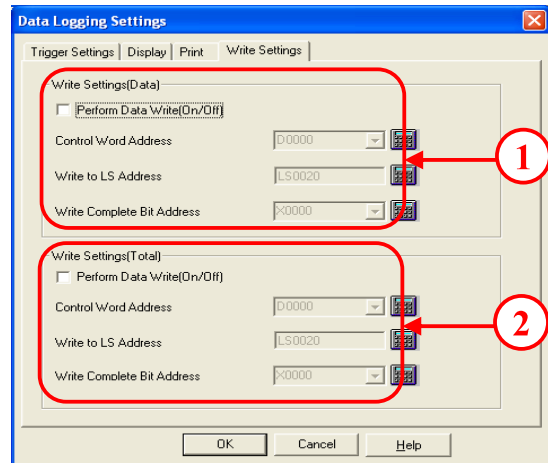
1 -----

การเก็บข้อมูลที่บันทึกไว้ลงในพื้นที่ LS

Control Word Address: กำหนดคอนโทรลแอดเดรสเมื่อต้องการเขียนข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้ลงบนพื้นที่ LS

Write to LS Address: กำหนดแอดเดรสเริ่มต้นของแอดเดรสในพื้นที่ LS ที่ต้องการตั้งเป็นพื้นที่สำหรับเขียนข้อมูล

Write Complete Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดขณะที่เขียนข้อมูลลงแอดเดรสใน LS และหลังจากตรวจพบว่าบิตแอดเดรสนี้มีสถานะเปิด บิตที่เครื่องPLC จะเปลี่ยนเป็นสถานะปิด



2 -----

ข้อมูลตัวเลขทุกค่าที่ได้จากการคำนวณในแต่ละคอลัมน์นั้นจะสามารถเก็บค่าเป็นกลุ่ม(บล็อก)ไว้บนพื้นที่LSได้

Control Word Address: กำหนดคอนโทรลแอดเดรสเมื่อต้องการเขียนข้อมูลที่ได้จากการคำนวณลงบนพื้นที่LS

Write to LS Address: กำหนดแอดเดรสเริ่มต้นของแอดเดรสในพื้นที่ LS ที่ต้องการตั้งเป็นพื้นที่สำหรับเขียนข้อมูล

Write Complete LS Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดขณะที่เขียนข้อมูลลงแอดเดรสใน LS และหลังจากตรวจพบว่าบิตแอดเดรสนี้มีสถานะเปิด บิตที่เครื่องPLC จะเปลี่ยนเป็นสถานะปิด



解説

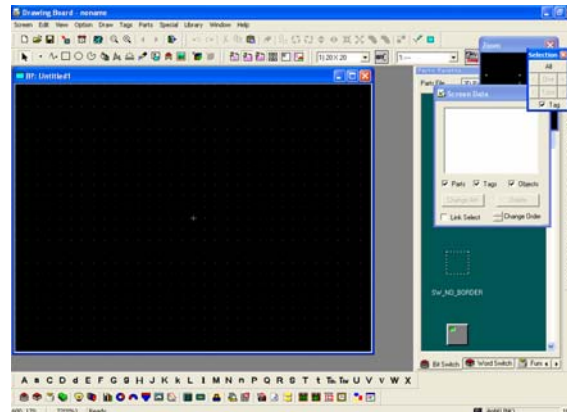
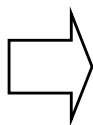
การตั้งค่าการแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล

สามารถนำข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้ตามรูปแบบที่กำหนดในการตั้งค่าการเก็บข้อมูลมาแสดงผลและแก้ไขที่เครื่องGPได้โดยการใช้จอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล ในบทนี้จะอธิบายถึงการตั้งค่ารายการต่างๆในการแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล

(1) การเลือกจอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล

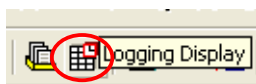
1

เปิดหน้าจอหลักจากตัวแก้ไขหน้าจอ(screen editor) และเลือก [Logging Display]จาก[Parts] บนแถบเมนู

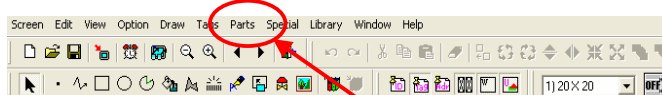


- Alarm Display
- FilingData Display
- Logging Display**
- Data Trans Display
- CSV Display

หรือคลิกที่ไอคอนจอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล [Logging Display]



แถบเมนู



1

แถบเครื่องมือParts



(2) การตั้งค่าทั่วไป

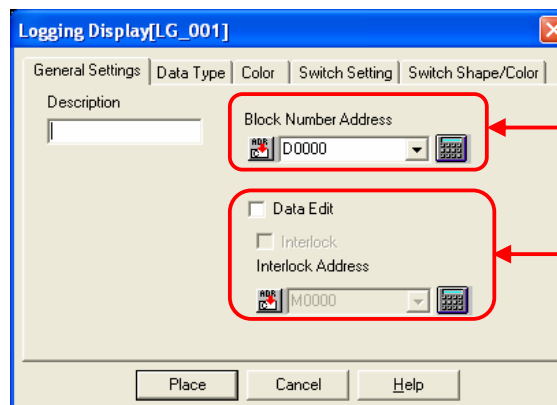
1

กำหนดเวิร์ดแอดเดรสที่ใช้เก็บหมายเลขบล็อกสำหรับแสดงผล

2

Data Edit: หากเลือกที่ช่องนี้จะสามารถแก้ไขข้อมูลโดยการกดที่ข้อมูลบนจอแสดงผล

Interlock Address: เลือกที่ช่องนี้เพื่อป้องกันการแก้ไขข้อมูล หากเลือกที่ช่องนี้ไว้ จะสามารถแก้ไขข้อมูลได้เฉพาะเมื่ออินเตอร์ลอคแอดเดรสนี้อยู่ในสถานะเปิดเท่านั้น



*เป็นพิมพ์พิเศษจาก[Place Library]จะถูกนำมาใช้ที่นี่ แต่ไม่มีตัวอย่างการใช้ในคู่มือนี้

(3) การตั้งค่าทั่วไป

1 -----

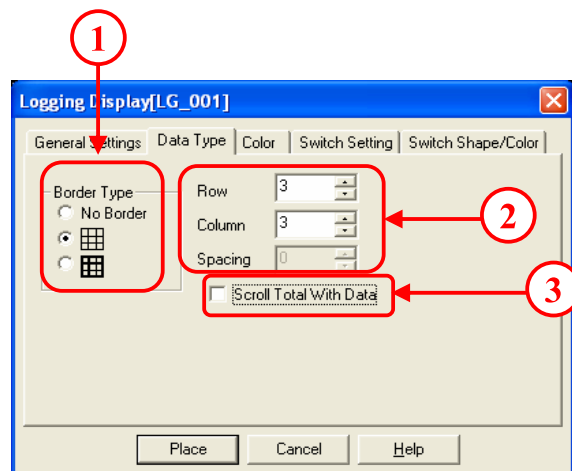
เลือกลักษณะเส้นขอบของพื้นที่แสดงผล

2 -----

Row: กำหนดจำนวนแถวของรายการที่ต้องการแสดงผล ค่าอยู่ในช่วง (0-40)

Column: กำหนดจำนวนคอลัมน์ของรายการที่ต้องการแสดงผล ค่าอยู่ในช่วง(0-25)

Spacing: กำหนดระยะห่างแถวมีหน่วยเป็นจุด ค่าอยู่ในช่วง(0-10)



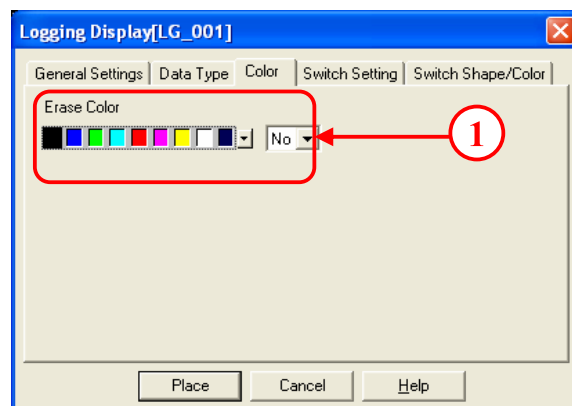
3 -----

เลือกว่าจะตั้งให้แถวข้อมูลผลรวมจะเลื่อนไปเมื่อกดปุ่มเลื่อนหน้าจอหรือไม่
หากไม่ได้เลือกไว้ แถวข้อมูลผลรวมจะไม่แสดงผลบนหน้าจอปกติเมื่อเลื่อนดูข้อมูลบนหน้าจอแสดงผล

(4) รายการในการตั้งค่าทั่วไป

1 -----

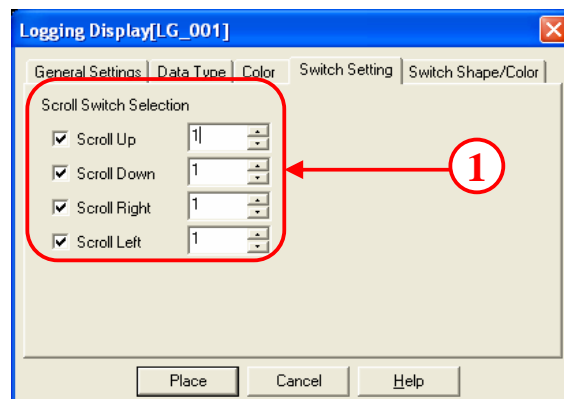
เลือกสีที่จะใช้เมื่อข้อมูลบนจอแสดงการเก็บบันทึกข้อมูลถูกลบ



(5) รายการในการตั้งค่าสวิตช์

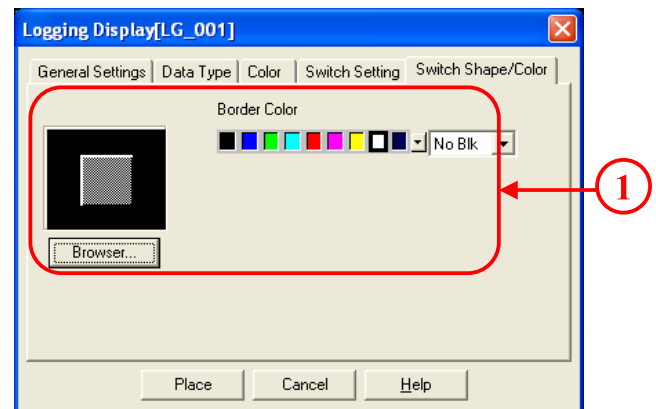
1 -----

เลือกสวิตช์เลื่อนหน้าจอ(scroll switch) เพื่อเลื่อนดูข้อมูลบนจอแสดงการเก็บบันทึกข้อมูล และกำหนดจำนวนช่องที่จะเลื่อนไปเมื่อกดสวิตช์



(6) การตั้งรูปร่าง/สีของสวิทช์**1**

เลือกรูปร่างและสีของสวิทช์พิเศษที่จะวางบนหน้าจอ





แบบฝึก การสร้างหน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล

อธิบายถึงวิธีการสร้างหน้าจอการเก็บบันทึกข้อมูล

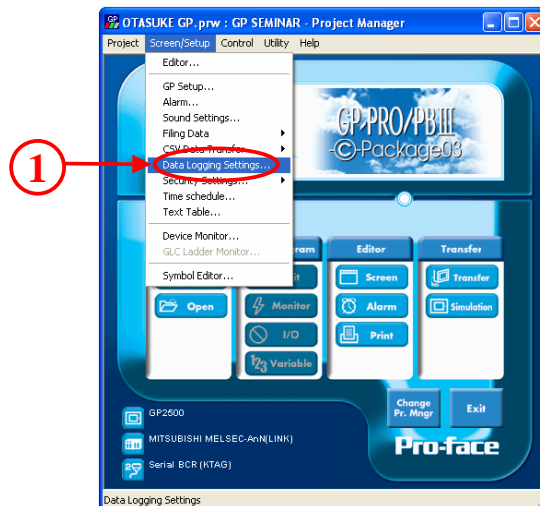
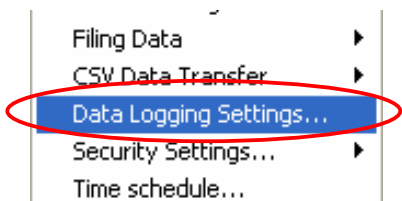
[ขั้นตอน]

1. ตั้งค่าการเก็บบันทึกข้อมูล
2. เปิดหน้าจอหลัก [B13]
3. ตั้งค่าและวางจอแสดงผลการบันทึกข้อมูล

(1) เปิดการตั้งค่าการเก็บบันทึกข้อมูล

1

เลือก [Data Logging Settings] จาก [Screen/ Setup]บนแถบเมนู



(2) ตั้งค่าการเก็บบันทึกข้อมูล

1

เลือกที่ช่อง [Logging ON/OFF] และเลือกแบบ[Special]

2

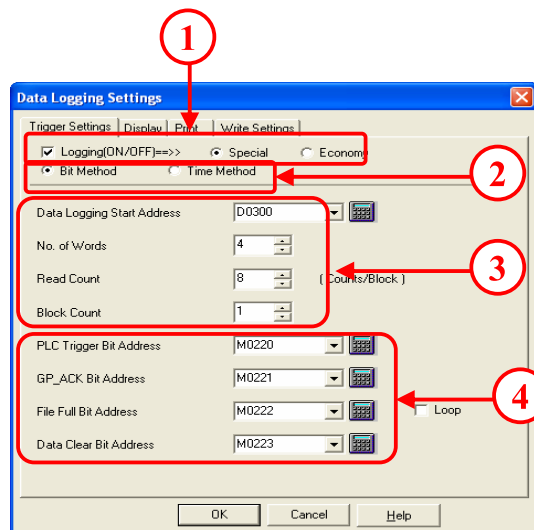
เลือกแบบ[Bit Method]

3

- ตั้งค่าที่[Data Logging Start Address] เป็น [D300]
- ตั้งค่าที่[No. of Words]เป็น [4]
- ตั้งค่าที่[Read Count]เป็น[8]
- และที่[Block Count]เป็น[1]

4

- ตั้งค่าที่[PLC Trigger Bit Address]เป็น[M220]
- ตั้งค่าที่[GP_ACK Bit Address]เป็น[M221]
- ตั้งค่าที่[File Full Bit Address]เป็น [M222]
- และที่[Data Clear Bit Address]เป็น[M223]



(3) ตั้งค่ารูปแบบการแสดงผล

1

เลือกที่แถบ[Display] และเลือกที่ช่อง[Display ON/OFF].

ตั้งค่า[Row Settings] และ[Column Settings]ตามที่แสดงด้านล่าง

<Row Settings>

<Column Settings>

No. of Block Name Rows:1

No. of Char/ Item: 8

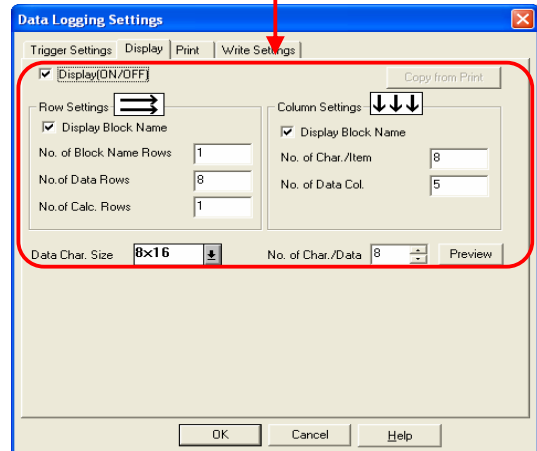
No. of Data Rows: 8

No. of Data Col.: 5

No of Calc. Rows: 1

Data Size: 1x1 (f)

No. of Char. Data: 8



(4) ป้อนชื่อบล็อก

1

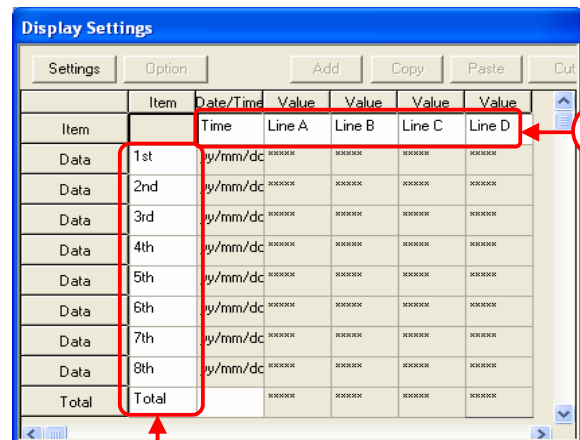
ป้อนชื่อบล็อกในหลายๆคอลัมน์

เริ่มจากทางด้านซ้าย พิมพ์คำว่า [Time], [Line A], [Line B], [Line C] และ[Line D]

2

ป้อนชื่อบล็อกในหลายๆแถว

เริ่มจากทางด้านบน พิมพ์คำว่า [1st], [2nd], [3rd], [4th], [5th], [6th], [7th], [8th] และ [Total]



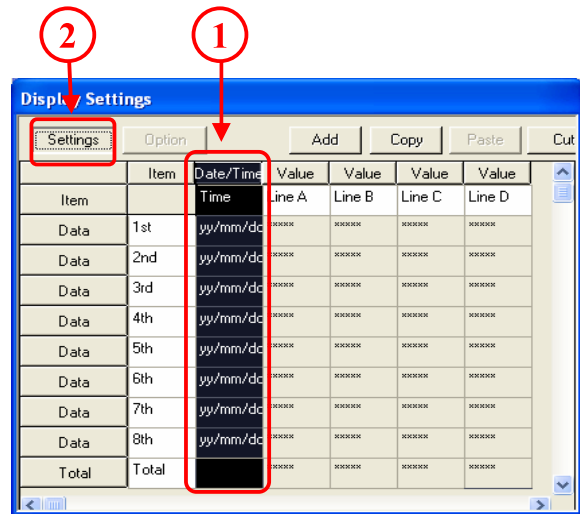
(5) ตั้งค่าการแสดงผลเวลา

1 -----

คลิกที่หัวคอลัมน์[Date/Time]และเลือกคอลัมน์ทั้งคอลัมน์

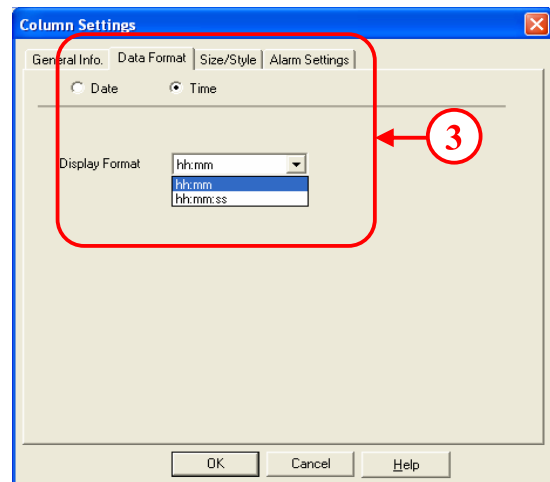
2 -----

คลิกที่ปุ่ม[Settings]



3 -----

คลิกที่แถบ[Data Format] และเลือกแบบ[Time]
เลือก [Display Format]เป็นแบบ[hh:mm] แล้วคลิก[OK]
คลิก[OK] หลังจากการเสร็จสิ้นการตั้งค่า



(6) ตั้งค่าการแสดงผลข้อมูลตัวเลข

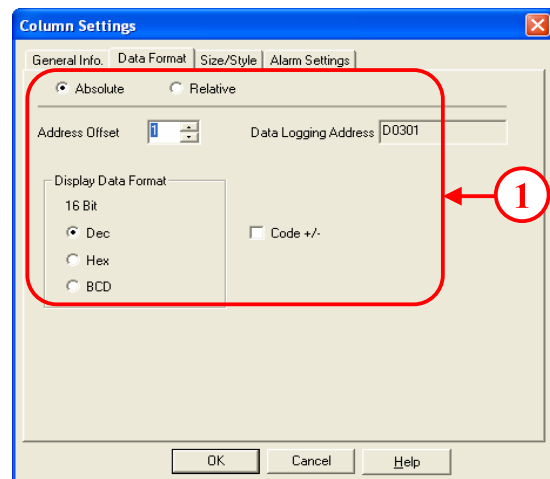
คลิกที่หัวคอลัมน์[LineB]ซึ่งเป็นข้อมูลตัวเลขและเลือกคอลัมน์ทั้งคอลัมน์
เช่นเดียวกับการเลือกคอลัมน์[Time]

1 -----

คลิกที่แถบ [Data Format] และตั้งค่าที่ [Address Offset]เป็น [1] จากนั้นคลิก [OK]

เช่นเดียวกับการตั้ง[address offset]ของLine B
ตั้งค่า [address offset] ของ[Line C]เป็น [2] และ
ตั้งค่า [address offset] ของ[Line D]เป็น [3]

*หากไม่ได้ตั้งaddress offsetไว้ เครื่องจะแสดงข้อมูลในแอดเดรสเริ่มต้นของการเก็บข้อมูลในทุกคอลัมน์



(7) การตั้งค่าการแสดงผลการคำนวณ

1 -----

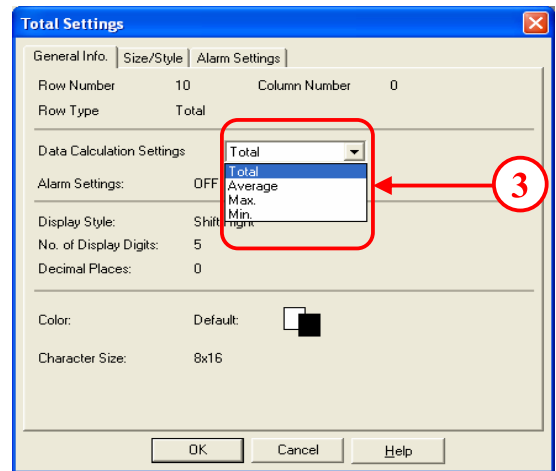
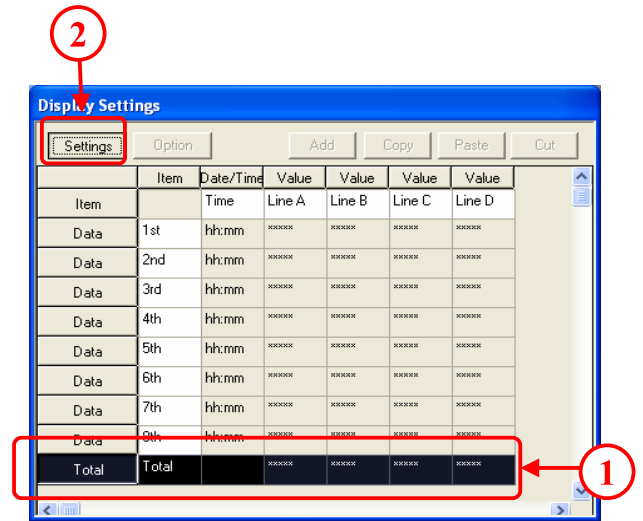
คลิกที่หัวแถวของแถว[Total]และเลือกแถวทั้งแถว

2 -----

คลิกที่ปุ่ม[Settings]

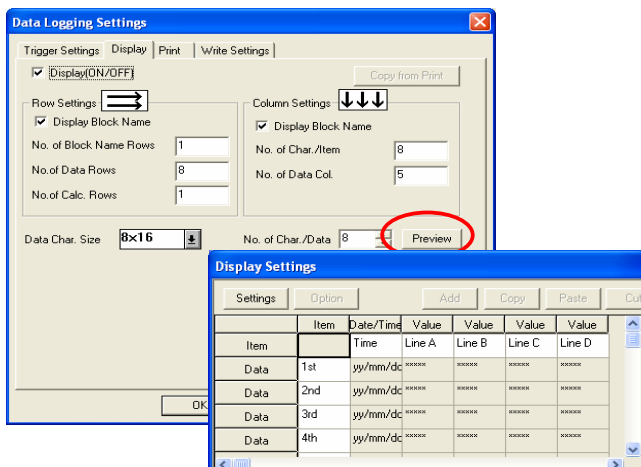
3 -----

เลือก [Total] และคลิก[OK]

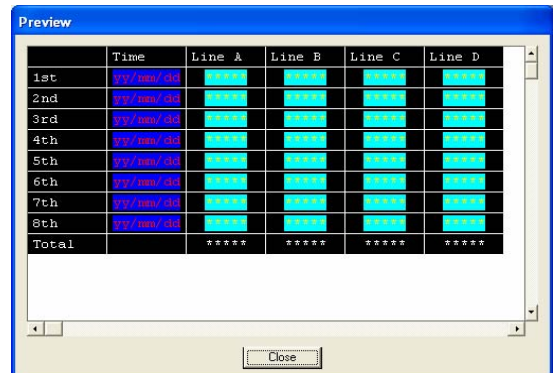


ข้อแนะนำ

คลิก[Preview]เพื่อตรวจสอบลักษณะของรูปแบบการแสดงผลที่ได้ทำการตั้งค่าไว้ ดังแสดงด้านล่าง



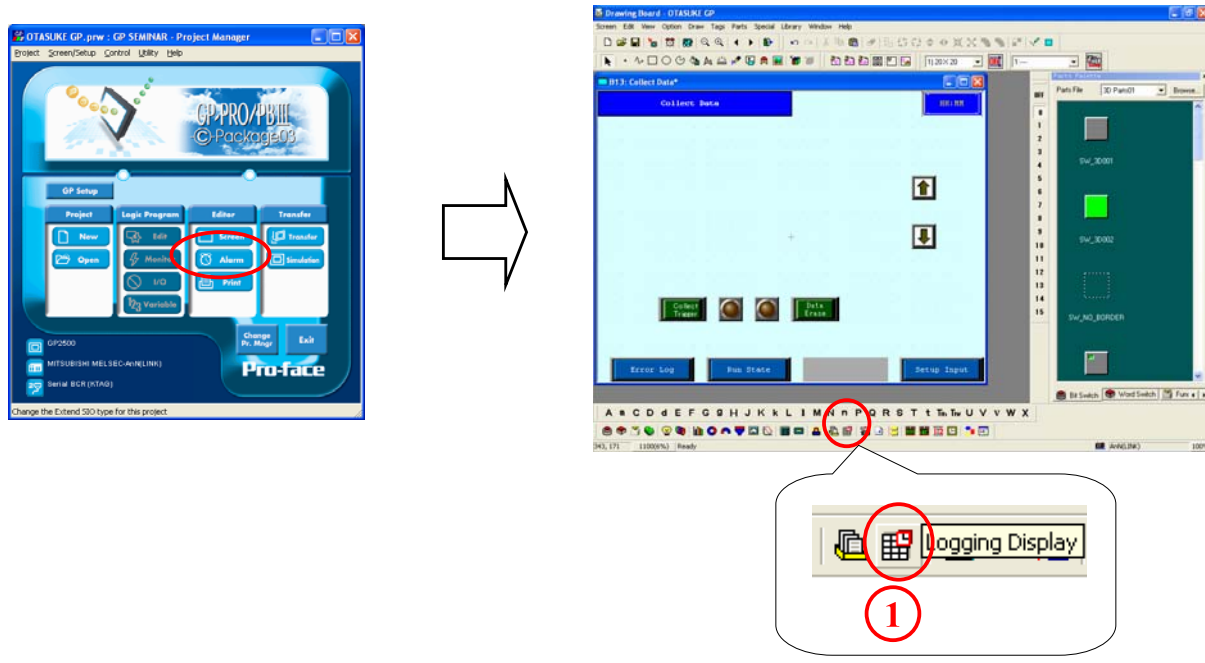
ตัวอย่าง Preview



(8) เลือกการแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล

1 -----

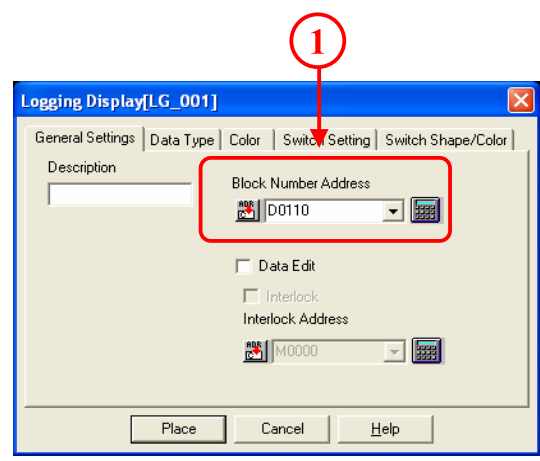
เปิดตัวแก้ไขหน้าจอ(screen editor)และวางจอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูลลงบนหน้าจอหลัก[B13]



(9) ตั้งค่าข้อมูล

1 -----

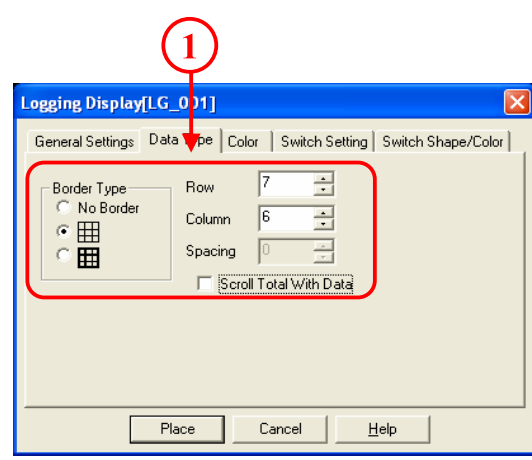
ตั้งที่[Block Number Address]เป็น[D110]



(10) ตั้งรูปแบบการแสดงผล

1 -----

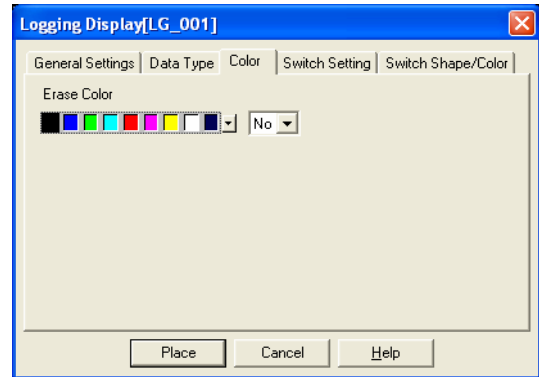
เลือกชนิดของเส้นขอบที่[Border Type]ตามที่ต้องการ
ตั้งค่าที่[Display Row Count] เป็น [7] และตั้งค่าที่
[Display Column Count] เป็น[6]



(11) กำหนดสี

① -----

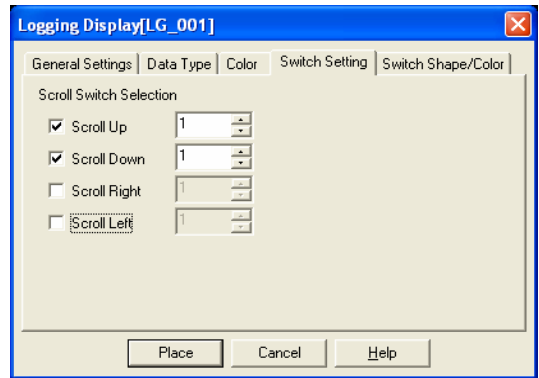
เลือกสีที่[Erase Color] ตามที่ต้องการ



(12) ตั้งค่าสวิตช์

① -----

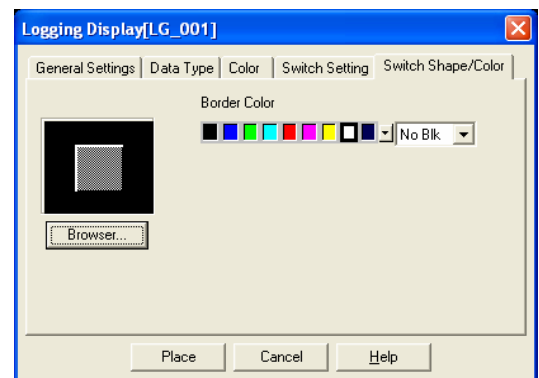
เลือกที่ช่อง[Scroll Up] และ[Scroll Down] และตั้งจำนวนแถวที่เลื่อนเมื่อกดสวิตช์เลื่อนหน้าจอเป็น[1]



(13) ตั้งรูปแบบ/สีของสวิตช์

① -----

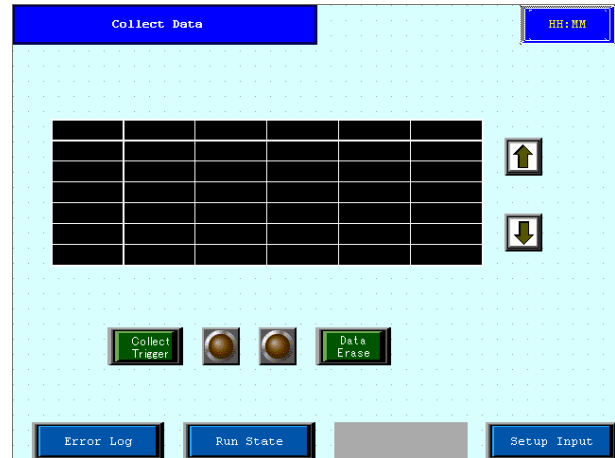
เลือกรูปสวิตช์ตามที่ต้องการ



(14) วางจอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล

①

คลิกที่[Place] เพื่อวางจอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูลและสวิตช์
ยกเลิกการจัดกลุ่มเพื่อให้สามารถวางหรือแก้ไขวัตถุได้ที่ละวัตถุ



สวิตช์เลื่อนหน้าจออาจไม่จำเป็นหากสามารถแสดง
หน้าจอ

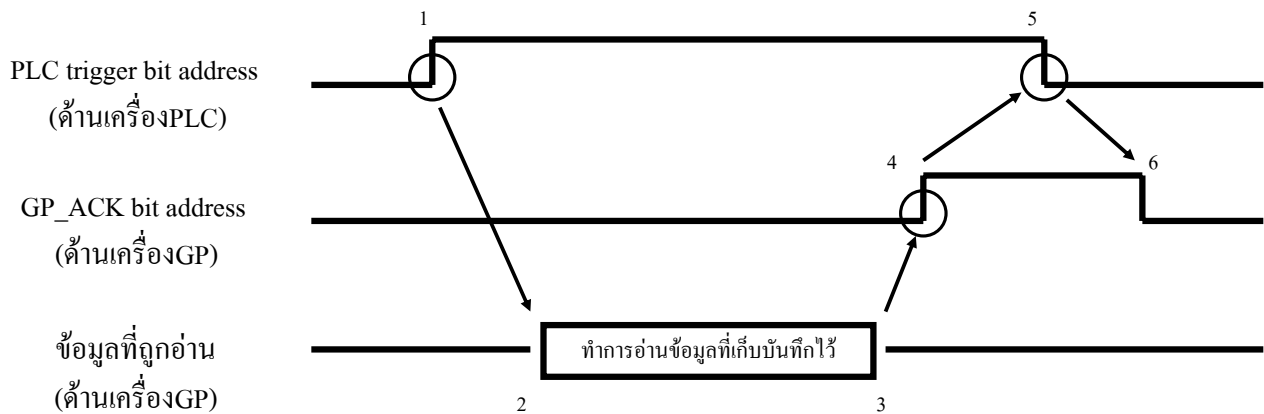
ข้อแนะนำ มที่กำหนดในการตั้งค่าการเก็บบันทึกข้อมูลได้ภายในหนึ่ง



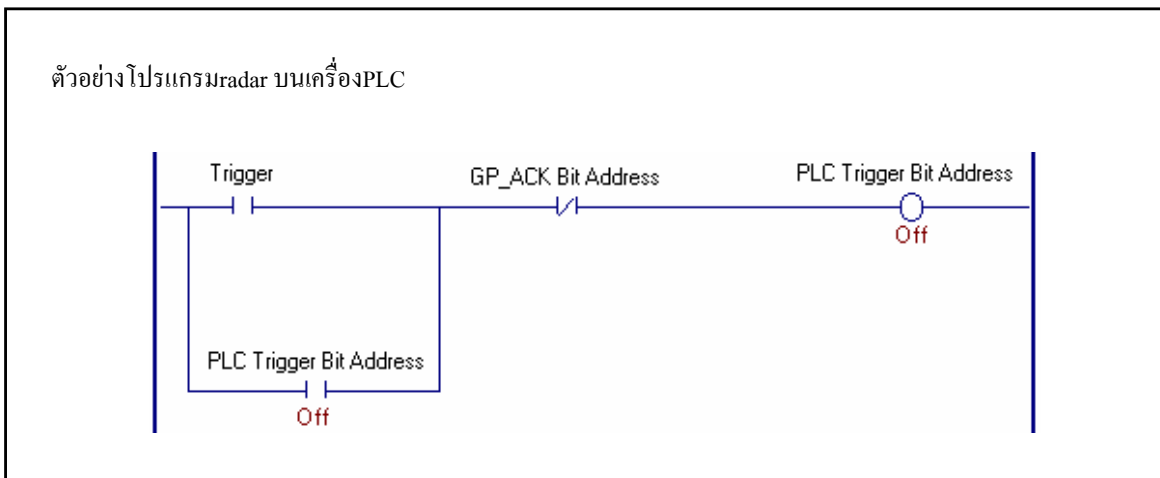
ข้อควรระวังในการเก็บบันทึกข้อมูลจากเครื่องPLC ไปยังเครื่องGP

เมื่อการเก็บบันทึกข้อมูลลงเครื่องGPโดยการใช่โปรแกรมPLC Radar โปรแกรมมีควระวังเรื่องต่างๆดังนี้

- 1: ทรริกเกอร์แอดเดรสของเครื่องPLCต้องมีสถานะเปิดจนกว่าเครื่องGPจะอ่านข้อมูลเสร็จสมบูรณ์(หรือจนกระทั่งGP_ACK bit addressมีสถานะเปิด) ยิ่งจำนวนข้อมูลที่ต้องอ่าน(จำนวนค่าที่เก็บบันทึกไว้)มากเท่าไร เวลาที่ใช้ในการอ่านจะนานขึ้นเท่านั้น
- 2: GP_ACK bit address จะเปลี่ยนเป็นสถานะปิดโดยอัตโนมัติเมื่อทรริกเกอร์แอดเดรสของเครื่องPLCเปลี่ยนเป็นสถานะปิด



- 1 ทรริกเกอร์แอดเดรสของเครื่องPLCเปลี่ยนสถานะเป็นเปิด (ด้านเครื่องPLC)
- 2 เครื่องGPเริ่มอ่านข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้
- 3 เครื่องGP เสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลที่เก็บบันทึกไว้
- 4 เครื่องGP เปลี่ยนGP_ACK bit address เป็นสถานะเปิดโดยอัตโนมัติ
- 5 หากพบว่าGP_ACK bit address บนเครื่องPLCนั้นมีสถานะเปิดอยู่ ทรริกเกอร์แอดเดรสของเครื่องPLCจะถูกเปลี่ยนเป็นสถานะปิด
- 6 หากเครื่องGP พบว่าทรริกเกอร์แอดเดรสของเครื่องPLCมีสถานะเป็นปิด เครื่องจะเปลี่ยนGP_ACK bit addressเป็นสถานะปิด





บันทึก (พื้นที่ว่างสำหรับการจดบันทึก)