


บทที่ 5

หน้าจอการสั่งงาน
อุปกรณ์/คำแนะนำ


บทที่ 5 หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำ (หน้าจอสำหรับสั่งอุปกรณ์ให้ทำงานหรือหยุดทำงาน)

5.1 หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำ


 หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำคืออะไร? _____ 5-3


5.2 การสั่งเดินเครื่อง

 วิธีการการสั่งงานบิต (การตั้งคุณสมบัติบิตสวิตช์) _____ 5-5

 แบบฝึก การวางบิตสวิตช์ _____ 5-7


5.3 การแสดงผลวินโดวส์แสดงคำแนะนำ

 วิธีการแสดงผลแบบวินโดวส์ (การลงทะเบียนวินโดวส์) _____ 5-11

 วิธีการแสดงผลแบบวินโดวส์ (การตั้งค่า U tag) _____ 5-14

 แบบฝึก การวาง U tag _____ 5-16

5.4 เวิร์ดสวิตช์แสดงคำแนะนำ

 วิธีการสั่งงานเวิร์ด (การตั้งคุณสมบัติเวิร์ดสวิตช์) _____ 5-21

 แบบฝึก การวางเวิร์ดสวิตช์ _____ 5-23

5.1

หน้าจอกำหนดงานอุปกรณ์/ คำแนะนำ

บทย่อนี้จะอธิบายถึงความหมายของหน้าจอกำหนดงาน
อุปกรณ์/คำแนะนำ



解説

หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำคืออะไร?

วัตถุประสงค์ของหน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำ

หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำจะแสดงคำแนะนำที่อธิบายถึงการสั่งงานอุปกรณ์ โดยจะมีสวิทช์อยู่ 2 ชนิดคือสวิทช์ที่สับเปลี่ยนระหว่างการเปิด/ปิดของบิตแอดเดรสของเครื่องPLC และสวิทช์ที่สับเปลี่ยนระหว่างข้อมูลป้อนเข้าของเวิร์คแอดเดรส ในการแสดงคำแนะนำนั้นจะต้องใช้หน้าต่างวินโดวส์เพื่อแสดงผล

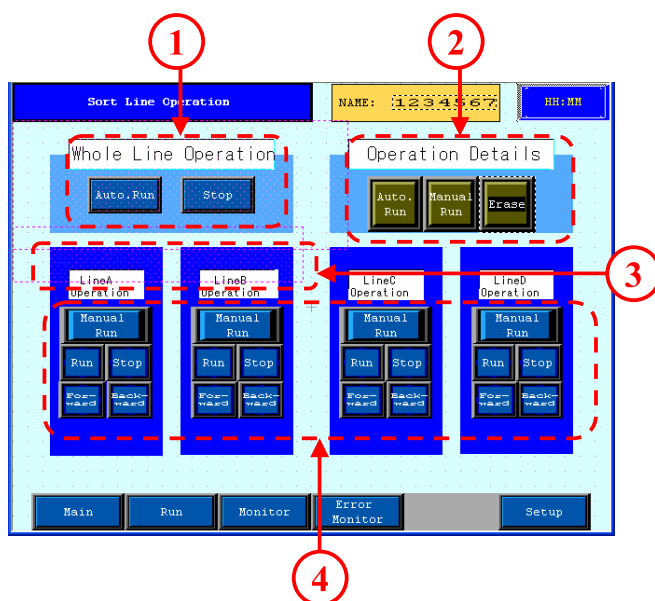
ข้อควรระวัง

พื้นที่สัมผัสของแผงหน้าจอสัมผัสคือพื้นที่สี่เหลี่ยมขนาด 20x20 จุด ซึ่งเรียกว่า 'Touch Panel Grid' จำนวน Touch Panel Grid ในเครื่องGP2500 (จำนวนDisplay Dot: 640 x 480) คือ 32x24=768 หากมีสองสวิทช์ใช้ Touch Panel Grid ร่วมกันอาจทำให้สวิทช์มีการทำงานที่ผิดพลาดหรืออาจใช้งานไม่ได้

*สำหรับรายละเอียด ดูหน้า1-3

หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์ /คำแนะนำ

- 1 -----
สวิทช์'Auto run' และ 'Stop'เป็นตัวสั่งเดินเครื่องและหยุดสำหรับสายการผลิตทั้งหมด
- 2 -----
สวิทช์ที่แสดงคำอธิบายสำหรับการสั่งงานในสายการผลิต
- 3 -----
คำแนะนำจะถูกแสดงในส่วนนี้
- 4 -----
สวิทช์เหล่านี้จะทำการเดินหรือหยุดการทำงานของเครื่องในแต่ละสายการผลิต



5.2

การสั่งเดินเครื่อง

ในบทย่อนี้จะอธิบายถึงบิตสวิตช์(Bit Switch)ที่ใช้
ในการสั่งให้อุปกรณ์ทำงานหรือหยุดการทำงาน



解説

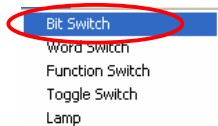
วิธีการการสั่งงานบิต (การตั้งคุณสมบัติบิตสวิตช์)

บิตแอดเดรสของเครื่องPLC จะมีสถานะเปิดหรือปิดโดยการสั่งผ่านบิตสวิตช์

(1) การเลือกบิตสวิตช์

1 -----

เลือก[Bit Switch] จาก [Parts]บนแถบเมนู



หรือคลิกที่ไอคอน[Bit Switch]



แถบเมนู



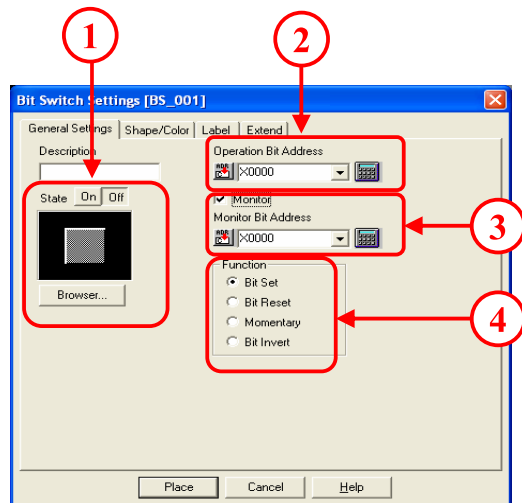
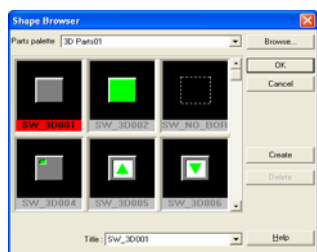
แถบเครื่องมือParts



(2) การตั้งค่าทั่วไป

1 -----

แสดงรูปภาพของสวิตช์ที่เลือกใช้ขณะนั้น สามารถเลือกรูปสวิตช์อื่นๆได้โดยการคลิกที่[Browser]



2 -----

กำหนด [Operating Bit Address]

3 -----

รูปภาพของสวิตช์จะเปลี่ยนไปตามการเปลี่ยนของสถานะเปิด/ปิดของบิตที่ได้กำหนดไว้ให้เป็น[Monitor Bit Address]

4 -----

Set: Operation Bitจะมีสถานะเปิดหากกดสวิตช์

Reset: Operation Bitจะมีสถานะปิดหากกดสวิตช์

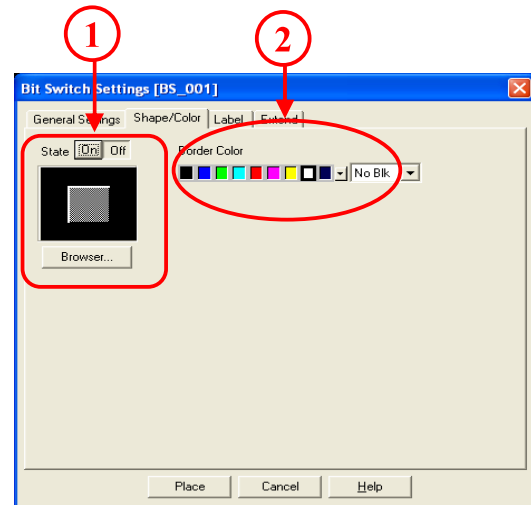
Momentary: Operation Bitจะเปลี่ยนไปเป็นสถานะเปิดระหว่างที่กดสวิตช์

Bit Invert: แต่ละครั้งที่มีการกดสวิตช์ Operation Bit จะสับเปลี่ยนระหว่างสถานะเปิด/ปิด

(3) การตั้งรูปร่าง/สี

1 -----

แสดงรูปภาพของสวิตช์ที่เลือกใช้ในขณะนั้น
 คลิกที่[Browser] เพื่อเลือกลักษณะสวิตช์ตามรูปภาพที่แสดง
 หากเลือกที่ช่อง[Monitor]ไว้จะปรากฏ[State]ขึ้น ซึ่งรูปภาพที่แสดง
 อยู่เป็นรูปภาพสำหรับสถานะนั้นๆและสามารถเลือกสีสำหรับ
 สถานะนั้นๆได้



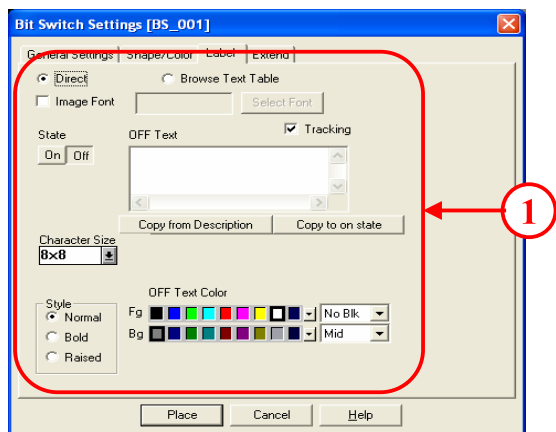
2 -----

เลือกสีของสวิตช์

(4) การกำหนดชื่อ

1 -----

ตั้งข้อความที่ต้องการให้แสดงบนสวิตช์
 เมื่อเลือกที่ช่อง[Monitor] ให้เลือก ON/OFF ที่[State]
 และกำหนดชื่อสำหรับแต่ละสถานะนั้นๆ

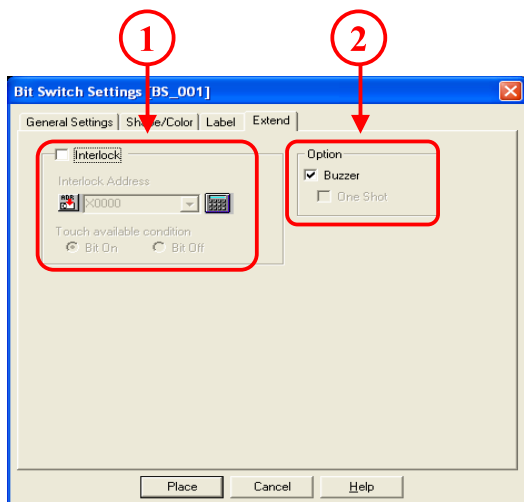


*สำหรับรายละเอียด ดูหน้า 1-9

(5) การตั้งค่าอื่นๆ

1 -----

Interlock: สวิตช์จะทำงานได้ก็ต่อเมื่อบิตแอดเดรสที่ตั้งไว้ใน
 แอดเดรสอินเตอร์ลอคนี้มีสถานะเดียวกับ ‘Touch Available
 Condition’
 ‘Touch Available Condition :Bit ON’: สวิตช์จะทำงานได้ก็ต่อ
 เมื่อแอดเดรสอินเตอร์ลอคมีสถานะเปิด
 ‘Touch Available Condition : Bit OFF’: สวิตช์จะทำงานได้ก็
 ต่อเมื่อแอดเดรสอินเตอร์ลอคมีสถานะปิด



2 -----

Buzzer: เมื่อเลือกที่ช่อง[Buzzer] จะมีเสียงกริ่งเมื่อกดสวิตช์

One Shot: สามารถเลือก one shot ได้ก็ต่อเมื่อ Operation Bit ตั้งไว้เป็น[Momentary]
 และหากเลือกที่ช่อง[one shot] เสียงกริ่งจะดังเพียงช่วงเวลาที่กดสวิตช์เท่านั้น



แบบฝึก การวางบิตสวิตช์

อธิบายวิธีการแสดงสวิตช์ที่ควบคุมการทำงานทั้งสายการผลิต

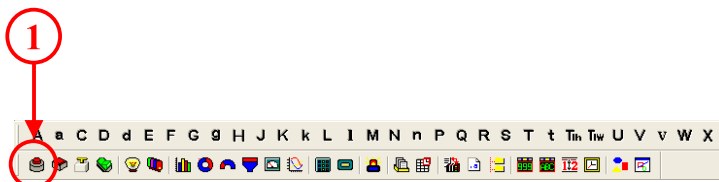
[ขั้นตอน]

1. เปิดหน้าจอหลัก[B5]
2. ตั้งค่าและวางบิตสวิตช์

(1) เลือกบิตสวิตช์

1 -----

คลิกที่ไอคอน[Bit Switch]จากแถบเครื่องมือParts

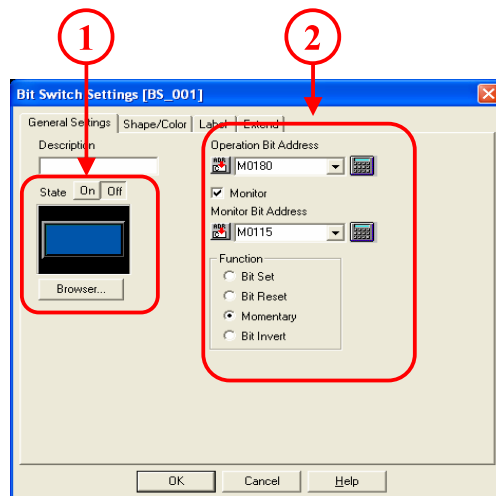
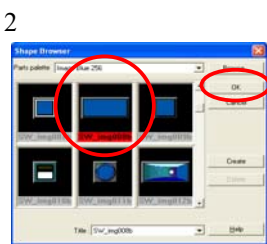
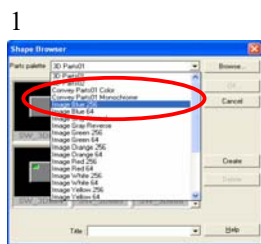


(2) ตั้งค่าข้อมูล

1 -----

คลิกที่[Browser]

1. ที่[Tools Palette] เลือก[Image_blue_256]
2. เลือก[SW_img008b] และคลิก[OK]



2 -----

เลือก[Change Status] กำหนดที่[Operation Bit Address]เป็น[M180] ,ที่[Monitor Bit Address]เป็น[M115] และเลือกที่[Function] เป็นแบบ[Momentary]

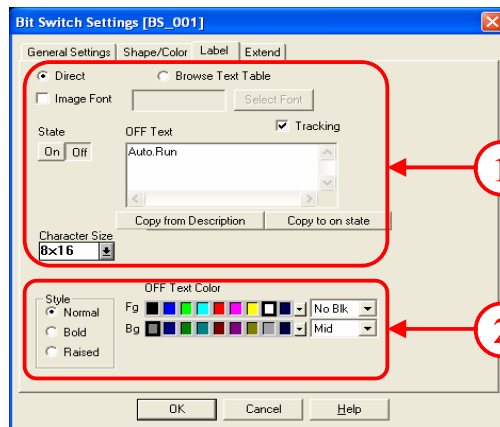
(3) กำหนดชื่อ

1 -----

เลือกที่[Direct] ตั้ง[State]ให้เป็น'Off' และพิมพ์'Auto Running' เป็นชื่อลงใน[OFF Text]
จากนั้นตั้งขนาดตัวอักษร[Character Size]เป็น'1 x 1(f)'
และคลิกที่[Copy to on state]

2 -----

เลือกที่ Fg เป็นสีขาสำหรับสีของตัวอักษรเมื่อมีสถานะปิด[OFF Text Color]
จากนั้น เลือกที่[State]ให้เป็น'On' แล้วเลือกที่ Fg ให้เป็นสีดำสำหรับสีของตัวอักษรเมื่อมีสถานะเปิด[ON Text Color]

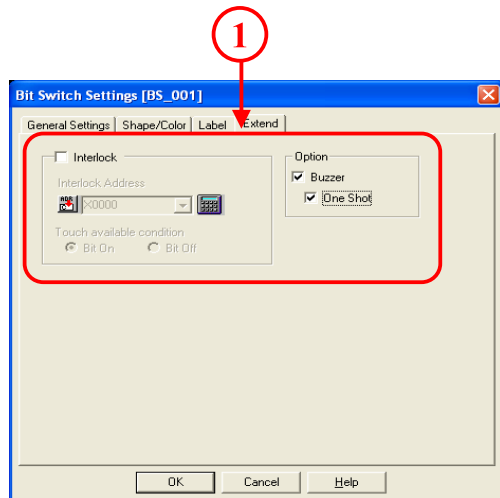


(4) ตั้งค่าอื่นๆ

1 -----

ตรวจสอบว่าไม่ได้เลือกที่ช่อง[Interlock]ไว้ และเลือกที่ช่อง [Buzzer]และ[One shot]

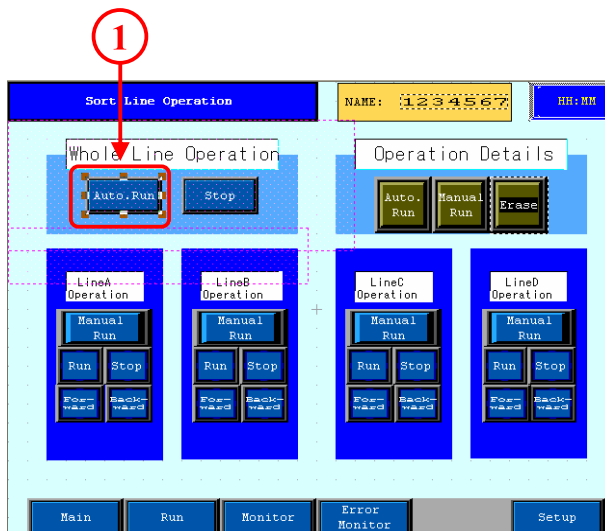
*หากเลือกที่[Interlock]ไว้จะทำให้สวิทช์ไม่ตอบสนอง



(5) วางบิตสวิทช์

1 -----

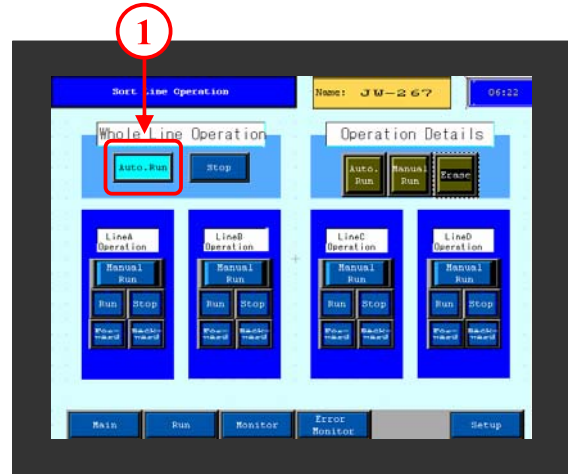
คลิกที่[Place] และวางสวิทช์ลงบนหน้าจอ



(6) ตรวจสอบการทำงานของสวิตช์

1

หลังจากถ่ายโอนข้อมูล หากกดสวิตช์ 'Auto Run' สวิตช์จะเปลี่ยนสีและสายการผลิตทั้งหมดจะทำงาน

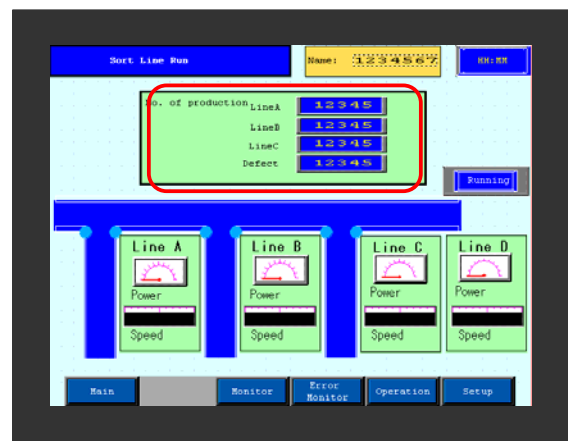


★ ข้อแนะนำ

การตรวจสอบการทำงานสำหรับจอแสดงสถานะการทำงาน

หลังจากถ่ายโอนข้อมูล หากหน้าจอแสดงผลของเครื่อง GP เปลี่ยนมาอยู่ที่หน้าจอ B2 (หน้าจอสถานะการทำงาน) แล้ว จำนวนการผลิต (No. of production) ของสายการผลิตทั้งหมด จะถูกรวมค่าเข้ามาหมด และเครื่องจะเข้าใจว่าทุกสายการผลิตกำลังทำงานอยู่ และหากใน 'Manual Operation' กดสวิตช์ 'Run' ในหน้าจอ B5 ที่ควบคุมการผลิตแต่ละสายการผลิตจะสามารถสั่งการทำงานในแต่ละสายการผลิตได้ (จากรายละเอียดในคำแนะนำ)

B2 หน้าจอสถานะการทำงาน



5.3

การแสดงวินโดวส์ แสดงคำแนะนำ

บทย่อนี้อธิบายถึงวิธีการสร้างจอแสดงผลแบบวินโดวส์



วิธีการแสดงผลแบบวินโดวส์ (การลงทะเบียนวินโดวส์)

解説

การที่จะนำส่วนแสดงผลต่างๆ ไปแสดงลงบนวินโดวส์นั้นจำเป็นต้องมีการลงทะเบียนส่วนแสดงผลนั้นๆ ที่หน้าจอหลักก่อน มีวิธี 2 วิธีการในการลงทะเบียนวินโดวส์คือลงทะเบียนใน ‘หน้าจอวินโดวส์(Window Screen)’ และลงทะเบียนใน ‘หน้าจอหลัก(Base Screen)’

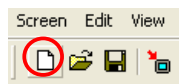
วิธีการลงทะเบียนในหน้าจอวินโดวส์

วิธีการลงทะเบียนวินโดวส์ในหน้าจอวินโดวส์มีดังต่อไปนี้

(1) การเปิดหน้าจอวินโดวส์

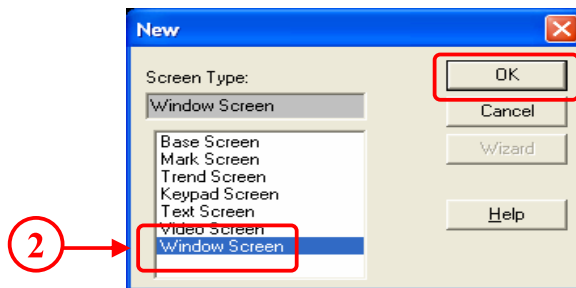
1 -----

คลิกที่ไอคอน‘New’



2 -----

เลือก[Window Screen] และคลิก[OK]

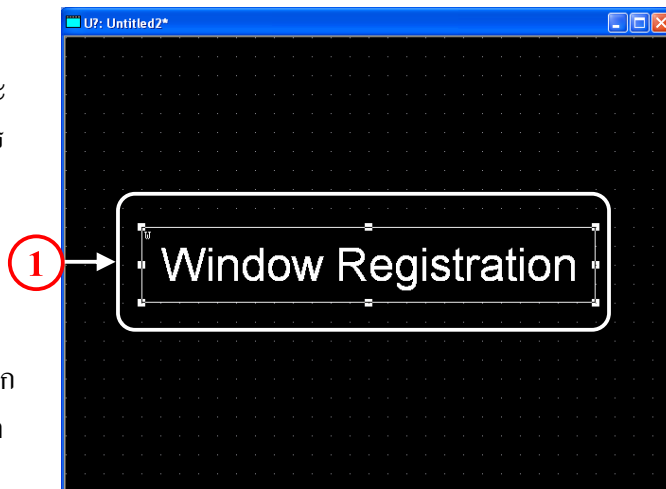


(2) การลงทะเบียนวินโดวส์

1 -----

วางส่วนแสดงผล(part)/แถบข้อความ(tag)/รูปภาพ(picture)ที่จะใช้ในหน้าจอวินโดวส์ หลังจากวางแล้ว ล้อมปิดพื้นที่ที่ต้องการลงทะเบียนด้วยกรอบสีขาว
เมื่อบันทึกหน้าจอวินโดวส์แล้ว ขอบเขตที่กำหนดโดยไว้จะถูกลงทะเบียนเป็นวินโดวส์

*เมื่อเปิดหน้าจอวินโดวส์ พื้นที่วินโดวส์จะปรากฏขึ้น หากคลิกเลือกที่พื้นที่และทำการลากเมาส์ จะสามารถเปลี่ยนแปลงขนาดพื้นที่ได้

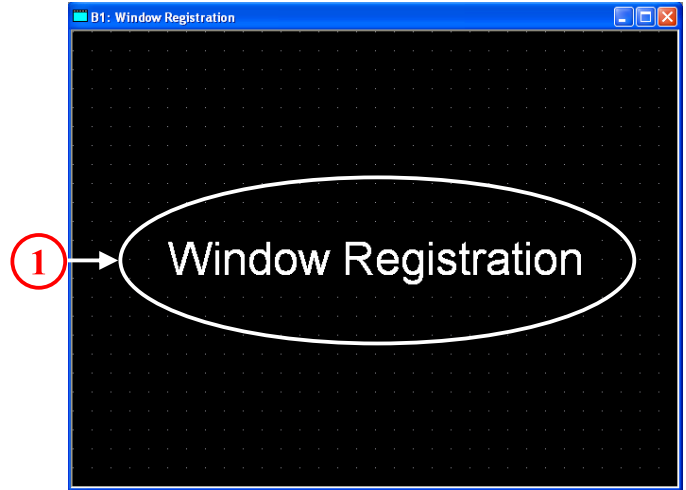


วิธีการลงทะเบียนในหน้าจอหลัก

อธิบายวิธีการลงทะเบียนในหน้าจอหลัก

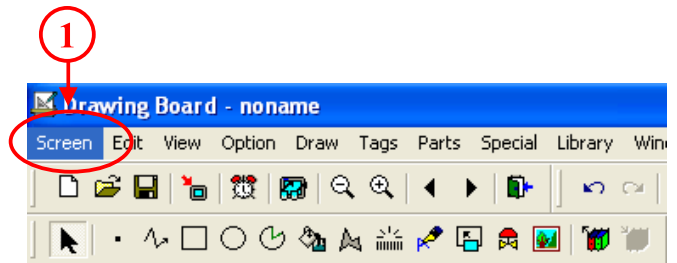
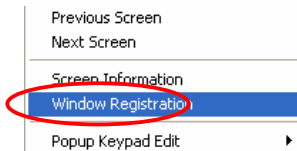
(1) เปิดหน้าจอหลักเพื่อลงทะเบียน

1 -----
สร้างหน้าจอที่ต้องการลงทะเบียนให้เป็นวินโดวส์บนหน้าจอหลัก

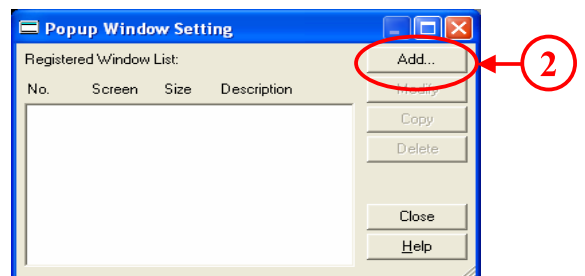


(2) ลงทะเบียนวินโดวส์

1 -----
เลือก[Window registration] จาก[Screen]บนแถบเมนู

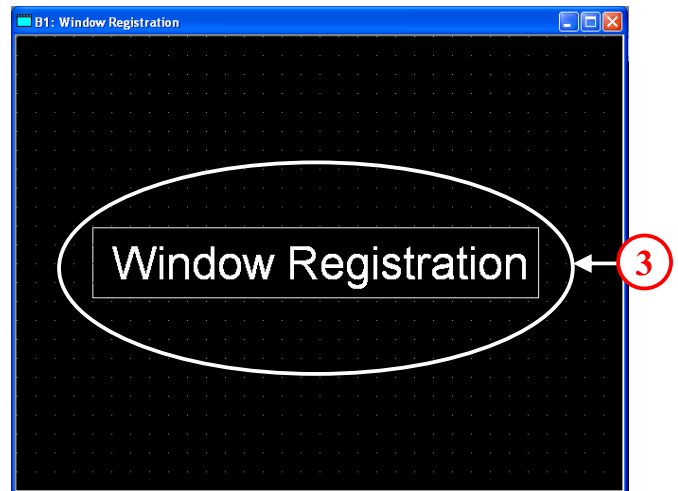


2 -----
คลิกที่[Add]



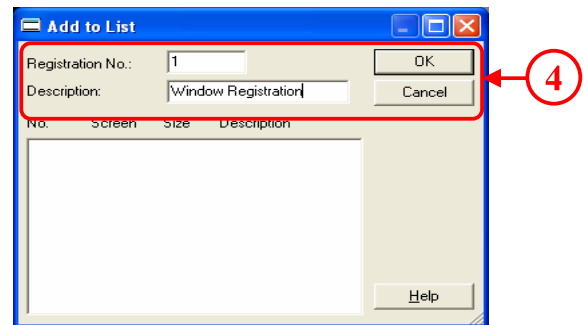
3

เมื่อเคอร์เซอร์เปลี่ยนเป็น '+' ให้ล๊อปปี้พื้นที่ที่ต้องการลงทะเบียนให้เป็นวินโดวส์ ด้วยกรอบสีขาวโดยการคลิกที่จุดเริ่มต้นและจุดปลายทีละครั้งเหมือนกับการวาดรูปสี่เหลี่ยม



4

ใส่หมายเลขลงทะเบียน [Registration Number] และรายละเอียดที่[Description]ตามลำดับ จากนั้นคลิก[OK] เพื่อลงทะเบียนเป็นวินโดวส์



ข้อสังเกต

K tag, U tag, V tag, v tag, กราฟเส้น(Trend Graph), จอแสดงแป้นพิมพ์ตัวเลข (Keypad Input),จอแสดงผลการเก็บบันทึกข้อมูล(Logging Display), CSV Display, File Manager Display ทั้งหมดนี้จะไม่ทำงานในวินโดวส์



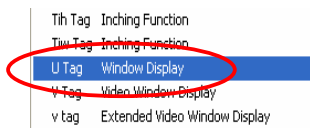
วิธีการแสดงผลแบบวินโดวส์ (การตั้งค่าU tag)

สามารถแสดง/สั่งงาน U tag ได้โดยการเรียกจาก ส่วนแสดงผล(part)/แถบชื่อ(tag)/รูปภาพ(picture)ที่วางอยู่บนหน้าจอหลักหรือหน้าจอวินโดวส์ เมื่อมีการเรียกส่วนแสดงผล/แถบชื่อนั้นจำเป็นต้องมีการลงทะเบียนวินโดวส์สำหรับส่วนแสดงผล/แถบชื่อนั้นๆที่ต้องการเรียกใช้

(1) การเลือก U tag

1 -----

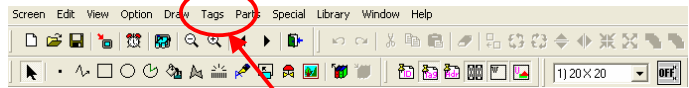
เลือก[U tag] จาก[Tag]บนแถบเมนู



หรือคลิกที่ไอคอน[U Tag]



แถบเมนู



แถบเครื่องมือParts



(2) การตั้งค่า Designated Window (แบบ Direct)

เมื่อวินโดวส์ที่เลือกไว้เป็นแบบ 'Direct' แล้วจะมีวินโดวส์เพียงวินโดวส์เดียวคายตัวที่สามารถแสดงผลโดยใช้ 1 U tag และตำแหน่งแสดงผลของวินโดวส์ก็คงที่ที่ตำแหน่งเดิม

1 -----

หากเลือกที่ช่อง[High Speed]แล้วนั้นความเร็วในการปรากฏของวินโดวส์เมื่อถูกเรียกจะสูงขึ้น อย่างไรก็ตามความสามารถในการทำงานของหน้าจอหลักจะลดลงและเลือกได้เมื่อก๊ต่อเมื่อวินโดวส์เป็นแบบ Direct เท่านั้น

*สามารถวาง U tag แบบ'High Speed' บนหน้าจอเดียวกันได้เพียง 2 อันเท่านั้น

2 -----

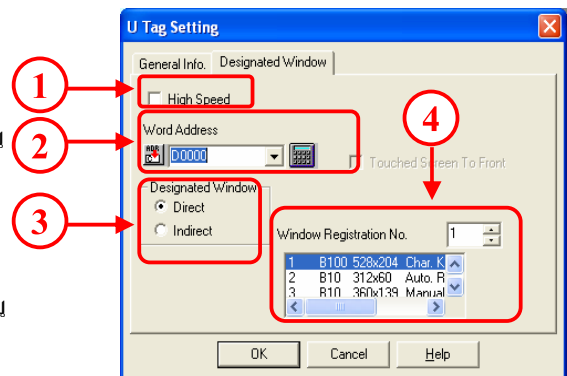
กำหนดแอดเดรสที่ควบคุมการแสดงผลวินโดวส์
หากกำหนดค่า'1' วินโดวส์จะแสดงผลขึ้น และหากกำหนดเป็น '0' วินโดวส์จะถูกลบ

3 -----

กำหนดDesignated Window

4 -----

กำหนดหมายเลขลงทะเบียนของวินโดวส์เพื่อใช้ในการเรียกวินโดวส์



(3) การตั้งค่า Designated Window (แบบ Indirect)

เมื่อกำหนดให้ designated window เป็นแบบ 'Indirect' แล้วนั้นจะสามารถสลับเปลี่ยนและแสดงผลวินโดวส์หลายๆ วินโดวส์โดยใช้เพียงหนึ่ง U tag เท่านั้น และสามารถเปลี่ยนตำแหน่งการแสดงผลวินโดวส์ได้

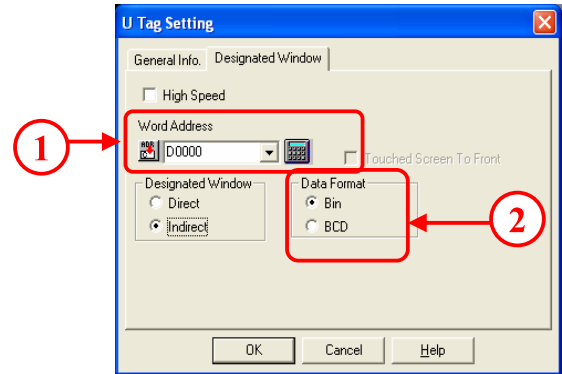
1 -----

กำหนดแอดเดรสที่ควบคุมการแสดงผลวินโดวส์ โดยเวิร์ดต่อเนื่อง 4 เวิร์ด จากแอดเดรสที่กำหนดนั้นจะถูกนำมาใช้เป็นตัวควบคุมการแสดงผล/ซ่อนวินโดวส์ ใช้เก็บหมายเลขลงทะเบียนของวินโดวส์สำหรับแสดงผลและตำแหน่งพิกัดแสดงผลวินโดวส์ ตามลำดับ

- รายละเอียดของเวิร์ดแอดเดรสในกรณีแบบ 'Indirect'

+ 0	ใช้ควบคุมการแสดงผลซ่อนวินโดวส์
+ 1	ใช้เก็บหมายเลขลงทะเบียนของวินโดวส์สำหรับแสดงผล
+ 2	ตำแหน่งพิกัดแกน X สำหรับแสดงผลวินโดวส์
+ 3	ตำแหน่งพิกัดแกน Y สำหรับแสดงผลวินโดวส์

※ สำหรับพิกัดนั้นจะนับมุมล่างด้านซ้ายของวินโดวส์เป็นจุดเริ่มต้น (0,0)



2 -----

กำหนดรูปแบบของข้อมูลที่จะบันทึกในเวิร์ดแอดเดรส



แบบฝึก การวาง U tag

อธิบายวิธีการแสดงจอภาพวินโดวส์

[ขั้นตอน]

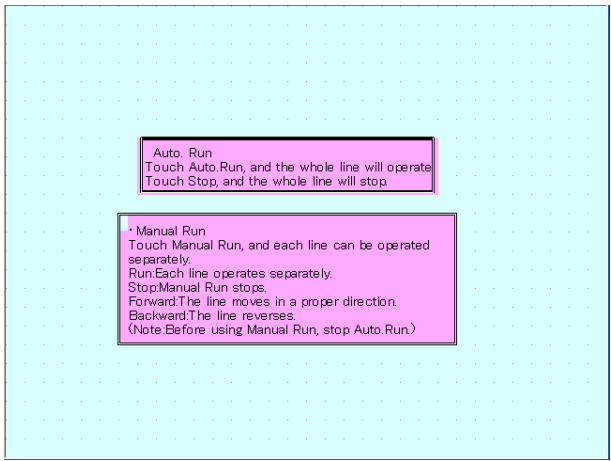
1. เปิดหน้าจอหลัก[B 10]
2. ลงทะเบียนวินโดวส์สำหรับเป็น Guidance บน 'Auto Running'
3. เปิดหน้าจอหลัก[B5]
4. ตั้งคุณสมบัติและวาง U tag

(1) เปิดหน้าจอหลัก

1 -----

เปิดหน้าจอหลัก[B10]

1

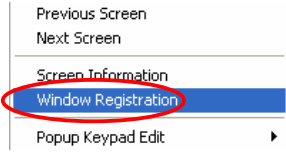
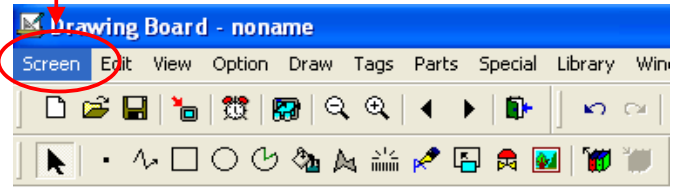


(2) ลงทะเบียนวินโดวส์

1 -----

เลือก[Window Registration] จาก[Screen]บนแถบเมนู

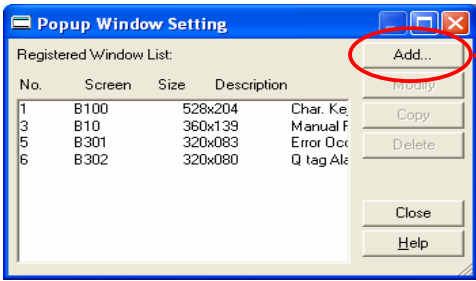
1



2 -----

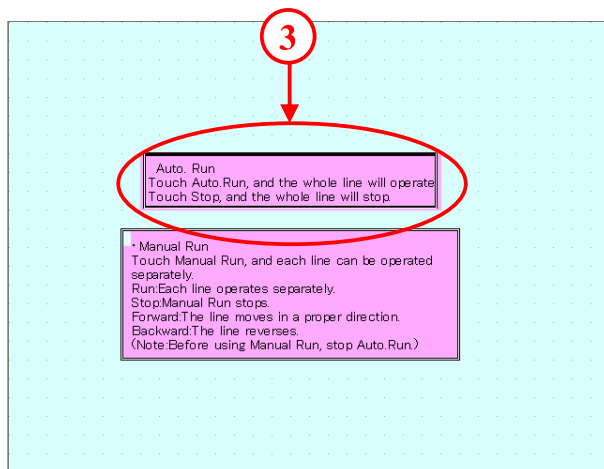
คลิกที่[Add]

2



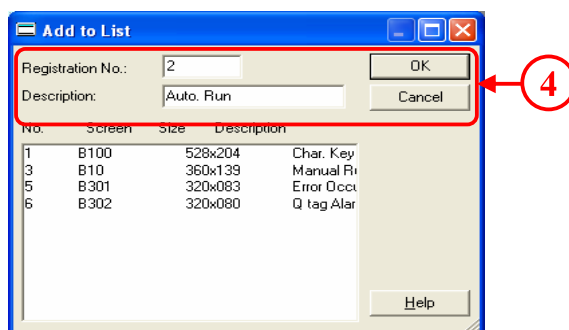
3 -----

ล้อมปิดขอบเขตสำหรับการลงทะเบียนวินโดวส์เป็นรูปสี่เหลี่ยม



4 -----

ที่[Registration Number]ใส่เลข '2' และที่[Title] ใส่ 'Auto Run' จากนั้นคลิกที่[OK]



(3) เลือก U tag

เปิดหน้าจอหลัก[B5]

1 -----

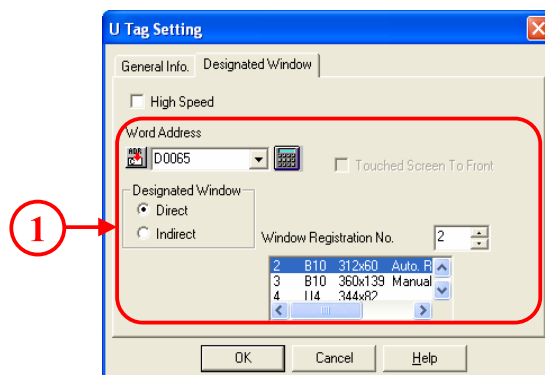
คลิกที่ไอคอน[U Tag] จากแถบเครื่องมือTag



(4) ตั้งคุณสมบัติ U tag

2 -----

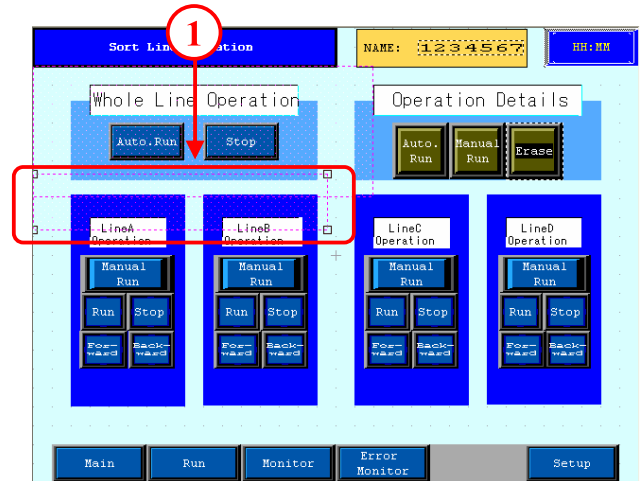
เลือก[Direct]ที่[Designated Window]
ที่[Window Address] ตั้งค่า[D65]และที่[Window Registration Number]ใส่ค่า '2'



(5) วาง U tag

1

เมื่อคลิกที่[OK] จะปรากฏขอบสีม่วงขึ้นบนหน้าจอ
วางU tagลงบนตำแหน่งที่ต้องการให้แสดงวินโดวส์



★ ข้อแนะนำ

สำหรับวิธีการตั้งค่าสวิทช์สำหรับการแสดงผลคำแนะนำดูรายละเอียดหน้า 15 - 23



บันทึก (พื้นที่ว่างสำหรับจดบันทึก)

5.4

เวิร์คสวิตช์แสดงคำแนะนำ

บทย่อนี้จะอธิบายถึงเวิร์คสวิตช์สำหรับใช้แสดง/ซ่อน
คำแนะนำ



解説

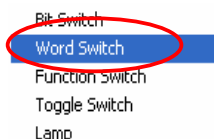
วิธีการใช้งานเวิร์ด(การตั้งคุณสมบัติเวิร์ดสวิตช์)

เมื่อกดสวิตช์ ข้อมูลจะถูกเขียนลงในเวิร์ดแอดเดรสของเครื่อง PLC

(1) วิธีการเลือกเวิร์ดสวิตช์

1 -----

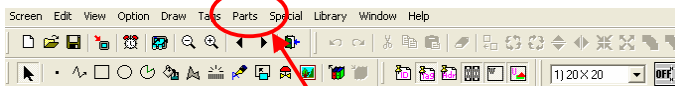
เลือก[Word Switch] จาก[Parts] บนแถบเมนู



หรือคลิกที่ไอคอน[Word Switch]



แถบเมนู



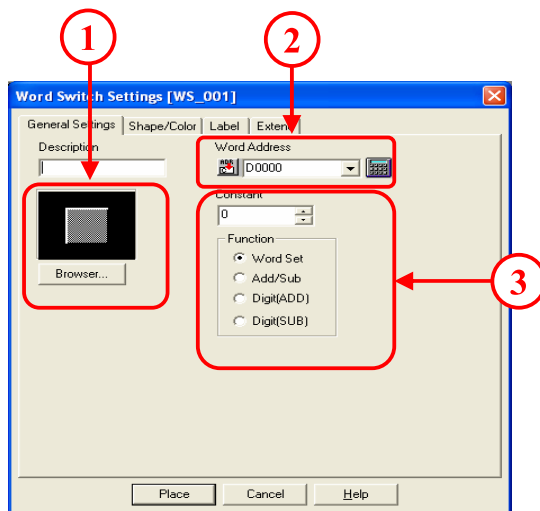
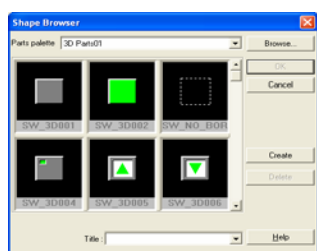
แถบเครื่องมือParts



(2) การตั้งค่าทั่วไป

1 -----

รูปของสวิตช์ที่เลือกใช้ขณะนั้นจะปรากฏอยู่คลิกที่ [Browser] เพื่อเลือกรูปภาพของสวิตช์



2 -----

ตั้งค่าเวิร์ดแอดเดรสที่ใช้เขียนข้อมูล

3 -----

‘Word Set’: เขียนค่าคงที่ที่กำหนดไว้ที่[Constant]

‘Add/Sub’: บวกค่าที่กำหนดไว้ที่[Constant]เข้ากับค่าที่เก็บไว้ในเวิร์ดแอดเดรส
เมื่อต้องการลบ ให้กำหนดค่าที่[Constant]เป็นค่าลบ

‘Digit add/ Digit sub’: ข้อมูลจะถูกบวกหรือลบทุกครั้งที่มีการกดสวิตช์
Digit add/ digit sub กำหนดรูปแบบข้อมูลเป็นแบบ Bin/BCD

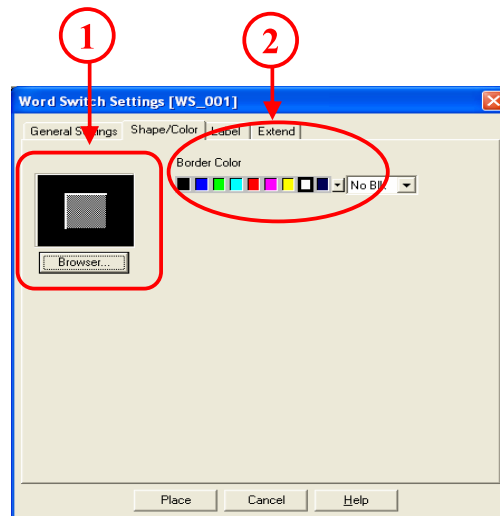
(3) การตั้งรูปร่าง/สี

1 -----

รูปของสวิตช์ที่เลือกใช้ขณะนั้นจะปรากฏอยู่คลิกที่ [Browser] เพื่อเลือกรูปภาพของสวิตช์

2 -----

เลือกสีของสวิตช์

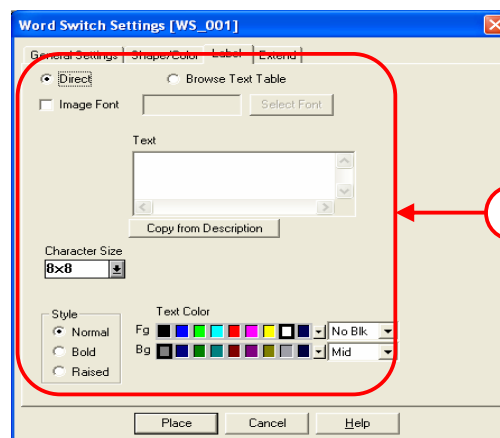


(4) การตั้งข้อความ

1 -----

ตั้งข้อความที่จะแสดงบนสวิตช์

*รายละเอียด ดูหน้า1-9



(5) การตั้งค่าอื่นๆ

1 -----

Interlock: สวิตช์จะสามารถทำงานได้ก็ต่อเมื่อบิตแอดเดรสที่ตั้งไว้ในแอดเดรสอินเตอร์ลอคอยู่ในสถานะเดียวกับ ‘Touch Available Condition’

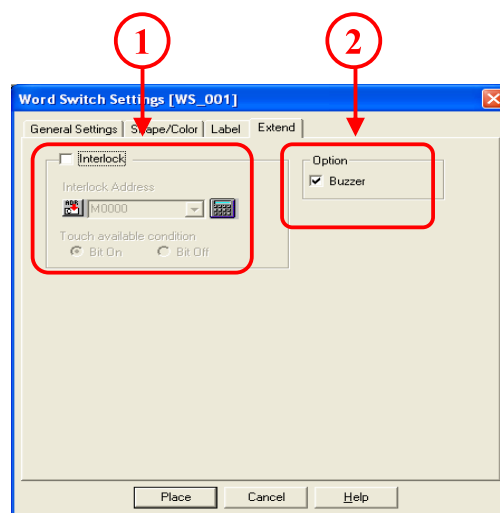
‘Touch Available Condition :Bit ON’: สวิตช์จะสามารถทำงานได้ก็ต่อ

เมื่อแอดเดรสอินเตอร์ลอคมีสถานะเปิด

‘Touch Available Condition : Bit OFF’: สวิตช์จะสามารถทำงานได้ก็ต่อเมื่อแอดเดรสอินเตอร์ลอคมีสถานะปิด

2 -----

Buzzer: เมื่อเลือกที่[Buzzer] จะมีเสียงกริ่งเมื่อกดสวิตช์





แบบฝึก การวางเวิร์ดสวิตช์

อธิบายวิธีการแสดงสวิตช์ที่ใช้แสดงหรือซ่อนวินโดวส์แสดงคำแนะนำ

[ขั้นตอน]

1. เปิดหน้าจอหลัก[B5]
2. ตั้งคุณสมบัติและวางเวิร์ดสวิตช์

(1) เลือกเวิร์ดสวิตช์

1 -----

คลิกที่ไอคอน[Word Switch]จากแถบเครื่องมือParts

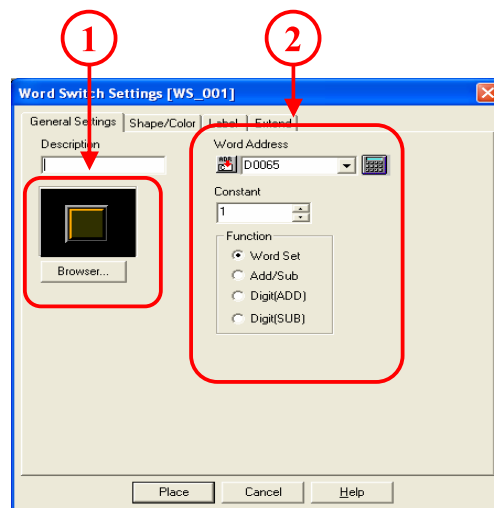
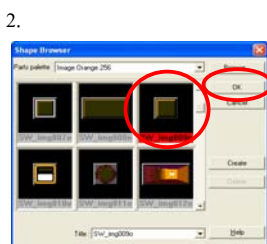
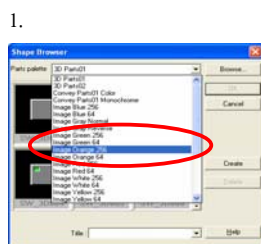


(2) ตั้งค่าทั่วไป

1 -----

คลิกที่[Browser]

- 1: เลือก[Image_orange_256]จาก[Parts Palette]
- 2: เลือก[SW_Img009o]และคลิก[OK]

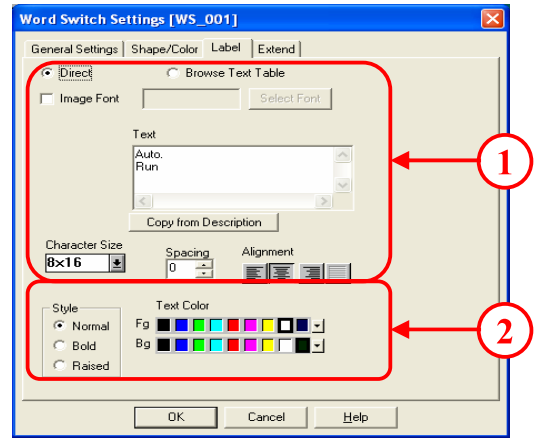


2 -----

ตั้ง[Word Address]เป็น [D65]
 ตั้ง[Word Operation]เป็น [Data Set]
 และตั้ง[Constant]เป็น[1]

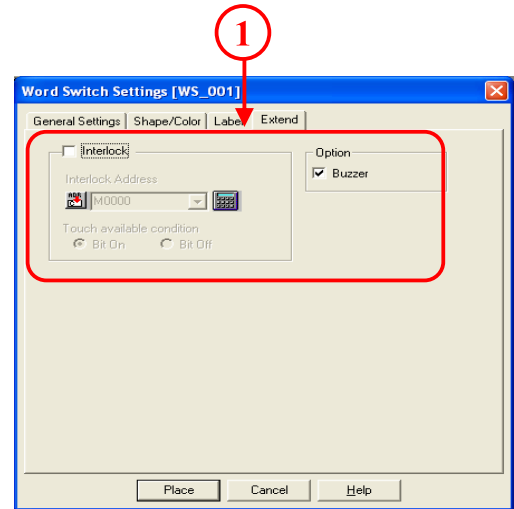
(3) ตั้งชื่อ

- 1 -----
 - เลือกที่ช่อง[Direct]
 - พิมพ์ 'Auto Run' ในช่อง[Text]
 - จากนั้นตั้งค่า '1 X 1(f)' ในช่อง[Character Size]และจัด [Alignment] เป็นแบบกึ่งกลาง
- 2 -----
 - เลือก[Character Style]เป็นแบบ'Normal 'และที่[Text color] เลือกสีขาสำหรับFg และ โปร่งใสสำหรับBg



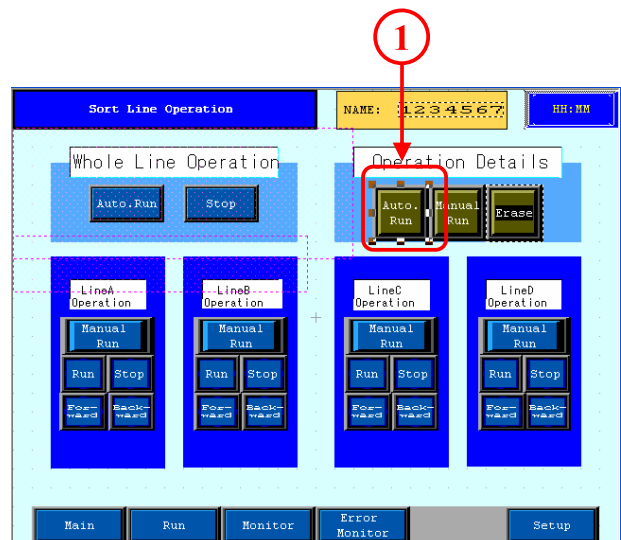
(4) ตั้งค่าอื่นๆ

- 1 -----
 - ตรวจสอบว่าไม่ได้เลือกที่ช่อง[Interlock]ไว้ และเลือกที่ช่อง[Buzzer]
 - *หากเลือกที่[Interlock]ไว้ อาจทำให้สวิตช์ไม่ตอบสนอง



(5) วางเวิร์ดสวิตช์

- 1 -----
 - คลิกที่[Place] และวางสวิตช์ลงบนหน้าจอ



(6) ตั้งค่าและวาง เวิร์ดสวิตช์อื่นๆ

กำหนด[Word Address] [Constant] และ[Label] ตามข้อมูลด้านล่าง และวางสวิตช์ลงบนหน้าจอ ส่วนค่าต่างๆที่เหลือให้ตั้งเหมือนกับสวิตช์สำหรับAuto Run

1 -----

‘Switch for Start Operation of Manual Run’ :

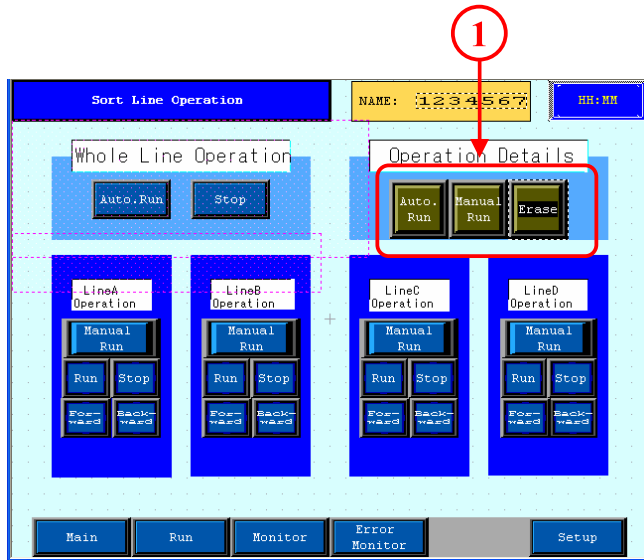
[Word Address] : D66 [Word Operation] : Data Set
 [Constant] : 1 [Label] : Manual Run

‘Switch for Stop Operation of Auto Run’:

[Word Address] : D65 [Word Operation] : Data Set
 [Constant] : 0 [Label] : Delete

‘Switch for Stop Operation of Manual Run’:

[Word Address] : D66 [Word Operation] : Data Set
 [Constant] : 0 [Label] : None



สำหรับรูปสวิตช์ ให้เลือกรูป ‘SW_NO_BORDER’ จาก[Browser]

*‘Switch for Stop Operation of Auto Run’ และ ‘Switch for Guidance Deletion of Manual Run’ ถูกวางทับบนสวิตช์อื่นๆ

(7) แสดงวินโดวส์

1 -----

หลังจากการถ่ายโอนข้อมูล เมื่อกดสวิตช์‘Auto Run’ เลข‘1’จะถูกบันทึกลงที่แอดเดรส D65 และเครื่องจะทำงานตามคำสั่งของ‘Auto Run’

หากกดสวิตช์ ‘Deletion’ เลข‘0’ จะบันทึกลงที่แอดเดรสD65และเครื่องจะหยุดทำงาน

