








บทที่ 10
หน้าจอกำหนดข้อมูล
ส่วนผสม(Recipe)

บทที่ 10 หน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe) (เขียนข้อมูลที่ลงทะเบียนไว้ที่เครื่องGPไปยังเครื่อง PLC)

-  1 หน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)
 หน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe) คืออะไร? _____ 10-3
-  2 การตั้งค่าการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)
 การจัดเก็บข้อมูลเป็นไฟล์ _____ 10-5
 การตั้งค่าการข้อมูลแบบไฟล์ _____ 10-7
 รายการข้อมูลแบบไฟล์ _____ 10-9
 จอแสดงไฟล์ _____ 10-11
 แบบฝึก การสร้างหน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe) _____ 10-13
 แบบฝึก การป้อนข้อมูลที่ได้จากเครื่องอ่านบาร์โค้ด _____ 10-18

10.1

หน้าจอกการป้อนข้อมูล ส่วนผสม(recipe)

บทย่อนี้จะอธิบายถึงหน้าจอกการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)



หน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe) คืออะไร?

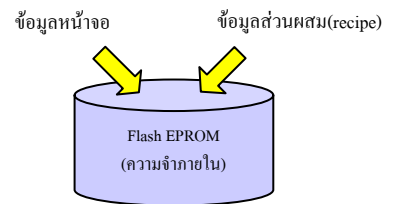
วัตถุประสงค์ของหน้าจอป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)

เพื่อให้สามารถเขียนข้อมูลส่วนผสม(recipe)ที่มีความแตกต่างกันในกลุ่มการผลิตจากเครื่องGPลงบนแอดเดรสต่อเนื่องของเครื่องPLC นอกจากนี้ยังสามารถอ่านและแก้ไขแอดเดรสต่อเนื่องของเครื่องPLCผ่านเครื่องGPแล้วนำไปเขียนใหม่ลงเครื่องPLCอีกครั้งได้

ข้อสังเกตเมื่อสร้างหน้าจอ

ข้อมูลส่วนผสม(recipe)จะถูกจัดเก็บอยู่ในหน่วยความจำ FEPROM ของเครื่องGP นอกจากนี้ข้อมูลหน้าจอของเครื่องGPก็ถูกจัดเก็บในหน่วยความจำ FEPROM เช่นเดียวกัน ดังนั้นโปรดระมัดระวังว่าอาจไม่มีพื้นที่ว่างในการจัดเก็บข้อมูลส่วนผสม(recipe) เนื่องจากเพียงแค่อินพุตหน้าจอก็ใช้ความจุของหน่วยความจำ FEPROM ไปเกือบทั้งหมด

* สามารถจัดเก็บข้อมูลส่วนผสม(recipe)ลงในการ์ด CF ได้



หน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)

1 -----

เขียนข้อมูลตัวอักษรจากตัวอ่านบาร์โค้ดในเครื่องPLC
*จำเป็นต้องมีตัวอ่านบาร์โค้ด

2 -----

แสดงรายการข้อมูลส่วนผสม(recipe)ที่ถูกลงทะเบียนบนหน้าจอ

3 -----

กดที่ปุ่ม[Read Instructions]เพื่อแสดงรายการชื่อของข้อมูลส่วนผสม(recipe)

หลอดไฟ[Receive]จะสว่างขึ้นมีการแสดงรายการชื่อของข้อมูล

4 -----

ส่วนผสม(recipe) และกดที่หลอดไฟเพื่อปิดหลอดไฟ

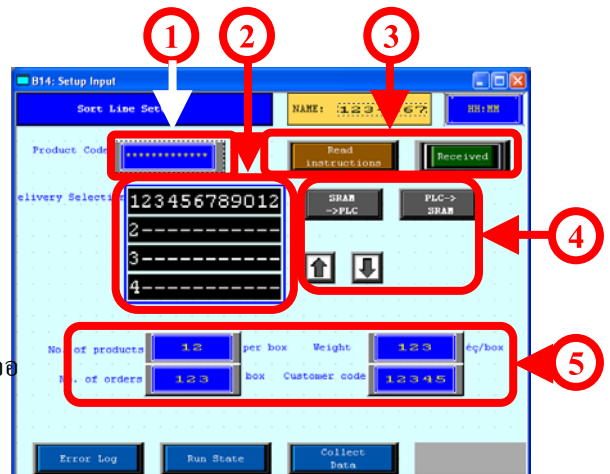
กดปุ่ม[SRAM -> PLC] เพื่อทำการเขียนข้อมูลส่วนผสม(recipe) ลงบนเครื่องPLC

กดปุ่ม[PLC -> SRAM] เพื่อทำการอ่านข้อมูลจากเครื่องPLCจากSRAMในเครื่องGP

กดสวิทช์ [↑] และ [↓] เพื่อเลื่อนดูข้อมูลรายการข้อมูลส่วนผสม(recipe)

5 -----

แสดงข้อมูลที่ถูกเขียนลงในเครื่อง PLC



10.2

การตั้งค่าการป้อนข้อมูล ส่วนผสม(recipe)

บทย่อนี้จะอธิบายวิธีการเขียนข้อมูลส่วนผสม(recipe) ที่
ลงทะเบียนไว้ในเครื่องGP แล้วไปยังเครื่องPLC

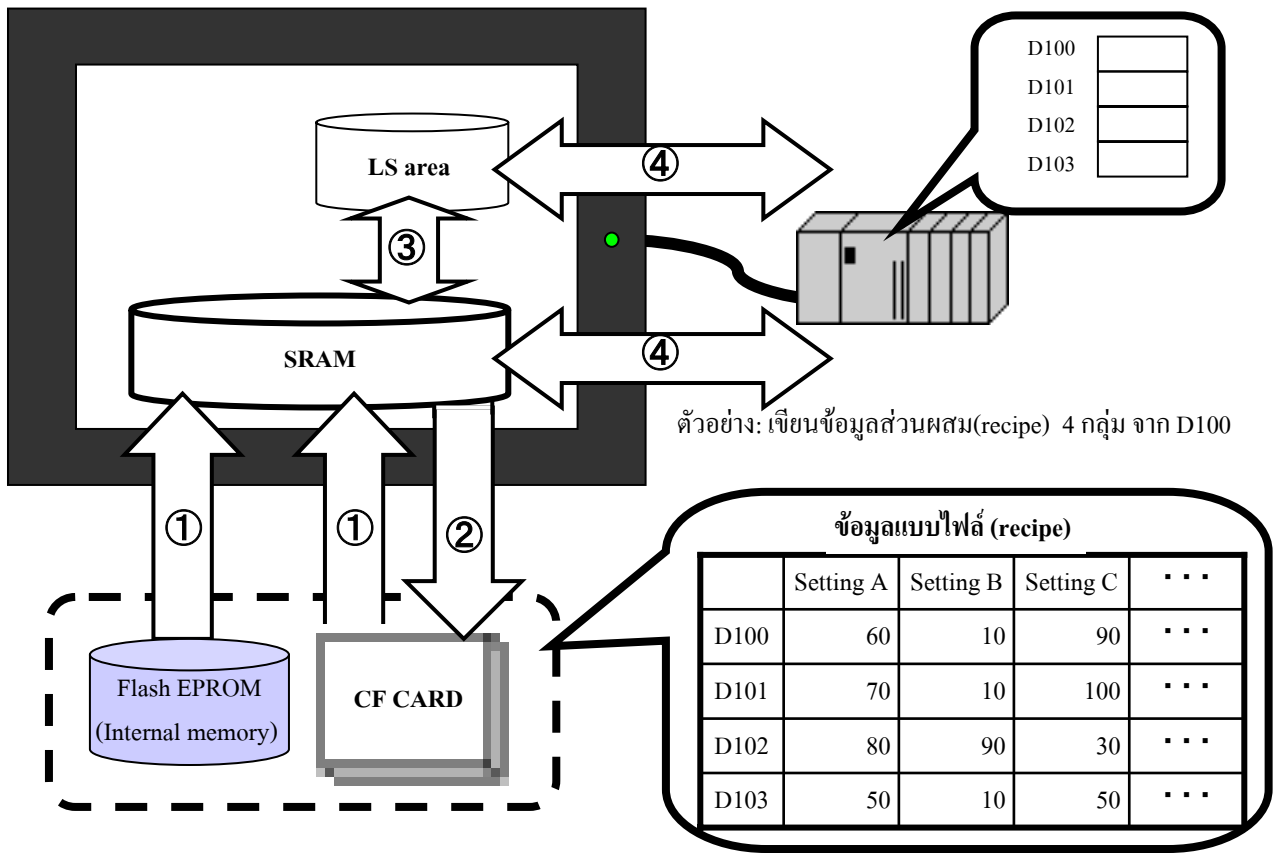


การจัดเก็บข้อมูลเป็นไฟล์

ฟังก์ชันการจัดเก็บข้อมูลเป็นไฟล์(หรือFiling)ถูกใช้ในการเขียนข้อมูลส่วนผสม(recipe)ในเครื่อง GP ไปยังเครื่อง PLC ข้อมูลส่วนผสม(recipe) สามารถถูกถ่ายโอนหรือถูกเขียนแบบผู้ใช้งานสั่งหรือแบบอัตโนมัติ ซึ่งในบทนี้จะอธิบายวิธีการถ่ายโอนข้อมูลส่วนผสม(recipe) แบบผู้ใช้งานสั่ง

*ข้อมูลส่วนผสม(recipe) (ไฟล์ = กลุ่มข้อมูลที่เขียนลงในแอดเดรสต่อเนื่องของเครื่องPLC)

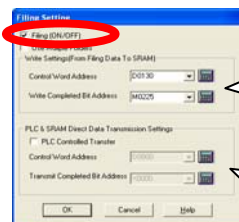
ภาพการทำงานของการจัดเก็บ



1. การถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน (ข้อมูล → SRAM) อันดับแรกข้อมูลต้องถูกเขียนลงใน SRAM หากต้องการเขียนข้อมูลที่บันทึกอยู่ในหน่วยความจำ FEPRAM หรือการ์ด CF ไปยังเครื่อง PLC
2. การถ่ายโอนข้อมูลจากหน่วยความจำ SRAM ไปยังการ์ด CF: ข้อมูลที่ถูกเก็บใน SRAM ถูกเก็บในการ์ด CF เมื่อมีการถ่ายโอนข้อมูลเครื่อง GP
3. การกำหนดให้บันทึกไปยังพื้นที่ LS: ข้อมูลแบบไฟล์สามารถถูกเก็บในพื้นที่ LS จากนั้นถูกแก้ไข และถูกถ่ายโอนไปยังเครื่อง PLC โดยใช้สวิตช์จากจอแสดงผลไฟล์เพื่อถ่ายโอนข้อมูลจากLS->PLC และ PLC->LS
4. การถ่ายโอนข้อมูล : การถ่ายโอนข้อมูลแบบไฟล์ไปยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อนั้นมี 2 วิธีคือถ่ายโอนจากหน้าจอโดยใช้จอแสดงผลไฟล์ (ผู้ใช้งานสั่ง) และการถ่ายโอนข้อมูลโดยกำหนดเวิร์กแอดเดรสสำหรับควบคุมการส่งข้อมูลที่ด้านของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ (อัตโนมัติ)

การตั้งค่าข้อมูลแบบไฟล์

1. เลือก[Filing Operation Setting] จากproject manager

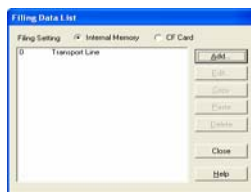


การถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน(ข้อมูลแบบไฟล์ -> SRAM)
= กำหนด[control address]และ[complete bit address]สำหรับการ
การส่งข้อมูลส่วนผสม(recipe)ในFEFROM หรือCF cardไปยัง
SRAM.

การถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน (SRAM <-> PLC)
= กำหนด[word control address]และ[write complete bit
address]สำหรับอ่านข้อมูลจากเข้าแบบข้อมูลส่วนผสม(recipe)
SRAM จากเครื่องPLC

*กำหนดเมื่อเป็นการถ่ายโอนแบบอัตโนมัติ

2. สร้าง[Filing List] จากproject manager

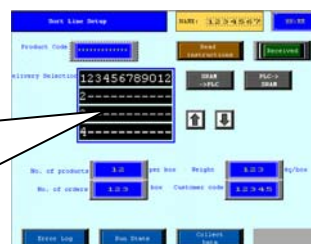
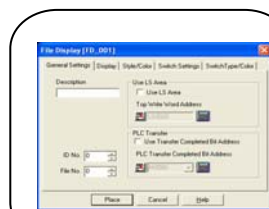


Block Name	Block No.	Block 1	Block 2	Block 3	Block 4	Data Format
SRAM	1	12	12	24	12	Integer
SRAM	100	100	200	100	200	Integer
SRAM	101	200	100	100	200	Integer
SRAM	10100	1001	10101	10101	1001	Integer

*สร้างข้อมูลส่วนผสม(recipe)

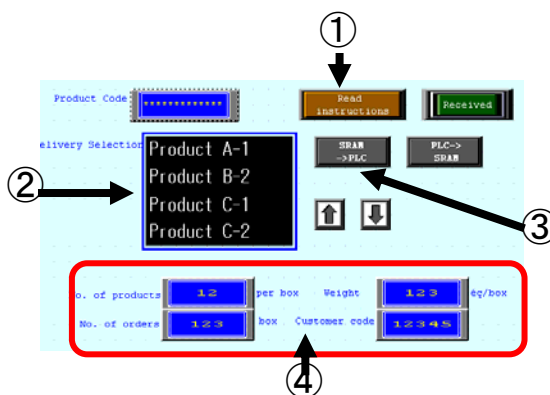
3. เปิดตัวแก้ไขหน้าจอ และวางรายการที่แสดงไฟล์บนหน้าจอหลัก

*วางจอแสดงไฟล์ และสวิตซ์ทุกชนิดเฉพาะในกรณีที่เป็นการถ่ายโอนข้อมูลแบบอัตโนมัติ
ไม่จำเป็นต้องสร้างหน้าจอหากการถ่ายโอนข้อมูลเป็นแบบอัตโนมัติ



4. การถ่ายทอดข้อมูลหน้าจอไปยังเครื่อง GP

- 1 ใช้ปุ่ม [Read Instructions] ในการเขียนข้อมูลลงใน SRAM(การถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน)
- 2 เลือกไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนข้อมูลทางจอแสดงไฟล์
- 3 หากผู้ใช้งานกดที่ปุ่ม [SRAM->PLC] ...
- 4 ข้อมูลจะถูกเขียนไปยังแอดเดรสต่อเนื่องของเครื่อง PLC





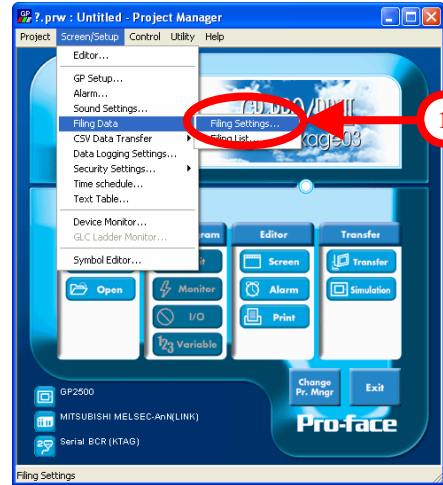
การตั้งค่าการข้อมูลแบบไฟล์

การจะถ่ายโอนข้อมูลแบบไฟล์ไปยังเครื่องPLCนั้นข้อมูลที่เก็บไว้ในCF card หรือFPEROM ต้องบันทึกลงในSRAM ของเครื่องGPก่อน (โดยการใช้การถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน)
การตั้งค่าการถ่ายโอนข้อมูลมาตรฐานได้อธิบายไว้ดังต่อไปนี้

(1) การเลือกการตั้งค่าการเก็บข้อมูลแบบไฟล์

1

จากแถบเมนูเลือกที่[Screen/ Setup] -> [Filing Data] -> [Filing Setting]



(2) การตั้งค่ารายละเอียดการเก็บข้อมูลแบบไฟล์

1

Filing ON/ OFF: เลือกที่ช่องนี้เมื่อต้องการใช้ฟังก์ชันการเก็บข้อมูลแบบไฟล์

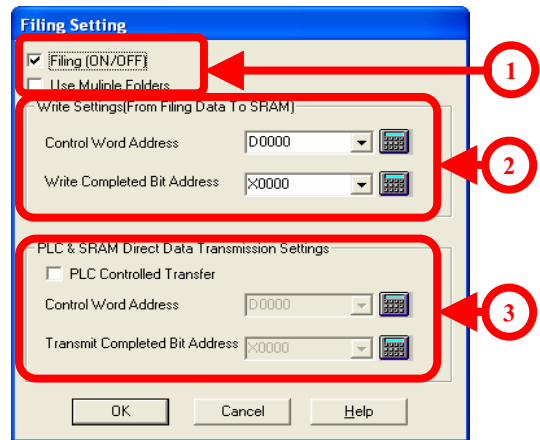
Use Multiple Folders: เลือกที่ช่องนี้เมื่อต้องการลงทะเบียนไฟล์(หรือrecipes)จากโฟลเดอร์หลายๆ โฟลเดอร์

2

•การถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน(ส่งข้อมูลแบบไฟล์ไปที่SRAM)

Control Word Address: กำหนดเวิร์ดแอดเดรสสำหรับเป็นตัวทริกเกอร์หรือโหมดที่เขียนข้อมูลแบบไฟล์ลงในSRAM

Transmit Complete Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อมีการเขียนข้อมูลแบบไฟล์ลงในSRAM



3

•การตั้งค่าการถ่ายโอนข้อมูล(ระหว่างSRAM กับเครื่องPLC)

PLC Controlled Transfer: เลือกที่ช่องนี้เพื่อถ่ายโอนข้อมูลโดยใช้เครื่องPLC (การถ่ายโอนข้อมูลแบบอัตโนมัติ)

Control Word Address: กำหนดเวิร์ดแอดเดรสสำหรับเป็นตัวทริกเกอร์หรือโหมดที่เขียนข้อมูลแบบไฟล์ลงในSRAM

Transmit Completed Bit Address: กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อมีการเขียนข้อมูลแบบไฟล์ลงในSRAM

 **ข้อแนะนำ**

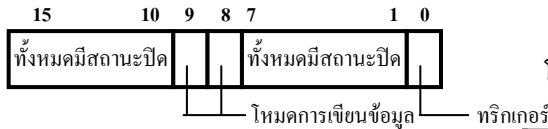
การกำหนด[Control Word Address] ในการถ่ายโอนข้อมูลแบบมาตรฐาน(ส่งข้อมูลแบบไฟล์ไปยังSRAM)

•เมื่อไม่ได้เลือกที่ช่อง[using multiple folders]

ทริกเกอร์: กำหนดเวลาในการเขียนข้อมูลแบบไฟล์ลงในSRAM

[เปิด: เขียน] [ปิด: ไม่เขียน]

โหมด: กำหนดพื้นที่ที่ต้องการบันทึก ข้อมูลแบบไฟล์ ที่ถูกส่งมา



9 th bit	8 th bit	โหมดการเขียนข้อมูล
ปิด	ปิด	หน่วยความจำภายใน (FEPROM)
ปิด	เปิด	CF card

•เมื่อเลือกที่ช่อง[using multiple folders] *ใช้เวีรด์สองเวีรด์

+0	ทริกเกอร์, โหมด
+1	หมายเลขไฟล์

ทริกเกอร์, โหมด: รายละเอียดเหมือนกับการตั้งค่าในกรณีไม่ใช่โฟลเดอร์หลายโฟลเดอร์

หมายเลขไฟล์: กำหนดหมายเลขไฟล์เดือรที่เก็บไฟล์ข้อมูลที่ต้องการเขียน

การกำหนด[Control Word Address] ในการตั้งค่าการส่งข้อมูลระหว่างSRAM และเครื่องPLC

0	ทริกเกอร์, โหมด
1	หมายเลขไฟล์
2	หมายเลขบล็อก

*ใช้เวีรด์สามเวีรด์

ทริกเกอร์: กำหนดเวลาในการเขียนข้อมูลแบบไฟล์ลงในSRAM

[เปิด: เขียน] [ปิด: ไม่เขียน]

Mode: กำหนดวิธีการส่ง ข้อมูลแบบไฟล์



9 th bit	8 th bit	โหมดการเขียนข้อมูล
ปิด	ปิด	SRAM → PLC
ปิด	เปิด	PLC → SRAM

File number: กำหนดหมายเลขไฟล์ที่มีข้อมูลแบบไฟล์ ที่ต้องการส่ง

Block number: กำหนดหมายเลขบล็อกของข้อมูลแบบไฟล์ที่ต้องการส่ง



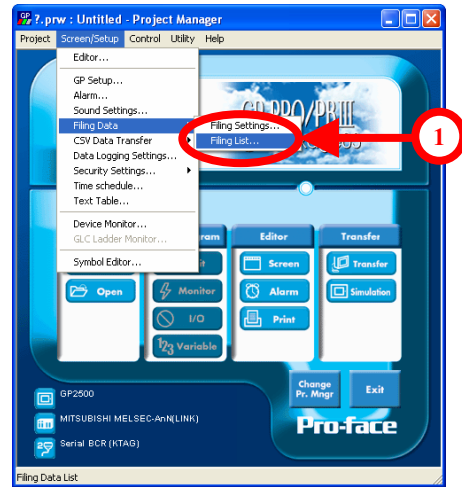
รายการข้อมูลแบบไฟล์

รายการของข้อมูลแบบไฟล์จะอธิบายถึงพื้นที่ที่บันทึกข้อมูลแบบไฟล์, การลงทะเบียนข้อมูลแบบไฟล์และรายละเอียดการตั้งค่าต่างๆ

(1) การเลือกรายการข้อมูลแบบไฟล์

1

จากแถบเมนูเลือกที่ [Screen/ Setup]-> [Filing Data] -> [Filing Data List]



(2) การตั้งค่ารายการของข้อมูลแบบไฟล์

(เมื่อ ไม่ได้เลือกใช้แบบหลายโพลเดอร์)

1

เลือกพื้นที่ที่ต้องการบันทึกข้อมูลแบบไฟล์

2

แสดงรายการไฟล์ที่ลงทะเบียนแล้ว

3

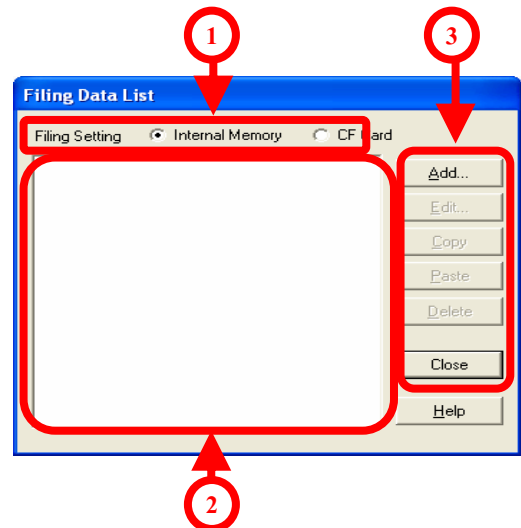
Add: เพิ่มการตั้งค่าสำหรับไฟล์ที่จะลงทะเบียน

Edit: เปลี่ยนการตั้งค่าไฟล์

Copy: คัดลอกการตั้งค่าไฟล์ที่ลงทะเบียนแล้ว

Paste: วางการตั้งค่าไฟล์ที่ได้คัดลอกไว้

Delete: ลบการตั้งค่าไฟล์ที่ลงทะเบียนแล้ว

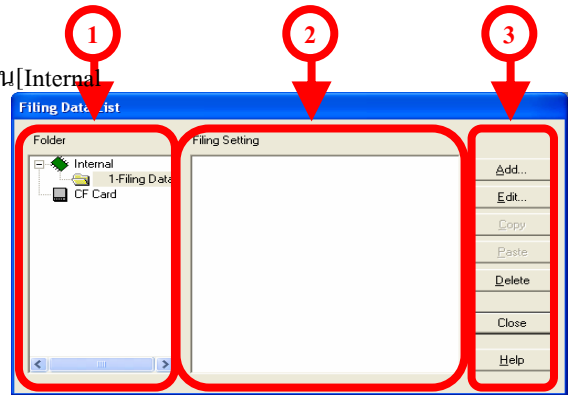


(3) การตั้งค่ารายการของข้อมูลแบบไฟล์
(เมื่อเลือกใช้แบบหลายโฟลเดอร์)

1 -----
แสดงรายการโฟลเดอร์ที่ได้ลงทะเบียนไว้ในหน่วยความจำภายใน[Internal Memory]และ[CF Card]

2 -----
แสดงรายการไฟล์ที่ได้บันทึกไว้ในแต่ละโฟลเดอร์

3 -----



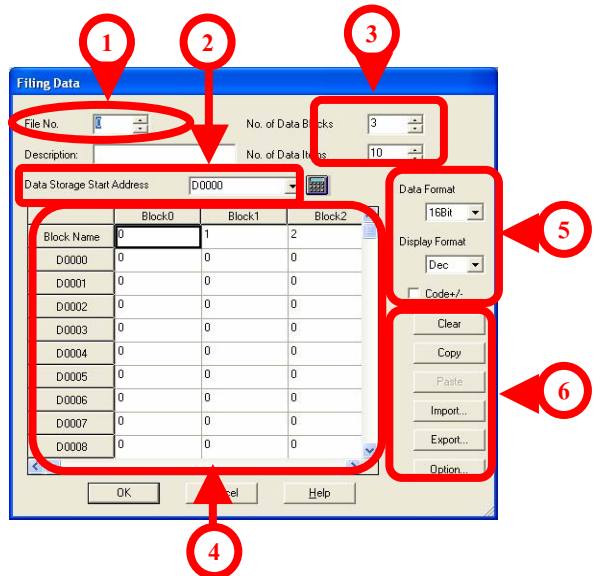
- Add:** เพิ่มการตั้งค่าสำหรับไฟล์ที่จะลงทะเบียน
- Edit:** เปลี่ยนการตั้งค่าไฟล์
- Copy:** คัดลอกการตั้งค่าไฟล์ที่ลงทะเบียนแล้ว
- Paste:** วางการตั้งค่าไฟล์ที่คัดลอกไว้
- Delete:** ลบการตั้งค่าไฟล์ที่ลงทะเบียนแล้ว

(4) การตั้งค่า ข้อมูลแบบไฟล์

1 -----
กำหนดจำนวนไฟล์ของข้อมูลแบบไฟล์ที่ลงทะเบียนไว้
จำนวนไฟล์ที่ลงทะเบียนได้มากที่สุดคือ 2048 ไฟล์

2 -----
กำหนดแอดเดรสเริ่มต้นสำหรับการส่งข้อมูล

3 -----



No. of Data Blocks: กำหนดจำนวนบล็อกของข้อมูลที่จะส่ง
ในไฟล์หนึ่งไฟล์ จำนวนที่มากที่สุดคือ1650 (ทั้งนี้จำนวนที่
มากที่สุดอาจเปลี่ยนแปลงขึ้นกับจำนวนข้อมูล)

No. of Data Items: กำหนดจำนวนรายการในหนึ่งบล็อก
จำนวนรายการที่มากที่สุดคือ9999 รายการ

4 -----
ป้อนค่าต่างๆในทุกๆบล็อก

5 -----

Data Format: เลือกเป็นข้อมูล ขแบบ 16 บิตหรือ32 บิต

Display Format: เลือกรูปแบบการแสดงผล ข้อมูลแบบไฟล์ เป็นแบบ[Dec] หรือ [Hex]

Code+/-: เลือกที่ช่องนี้เพื่อให้สามารถแสดงค่าในตารางที่เป็นค่าลบได้

6 -----

Import: สามารถเพิ่มข้อมูลจากๆไฟล์อื่นๆ(ไฟล์สกุล CSV)มาเป็นข้อมูลแบบไฟล์ได้

Export: สามารถบันทึกข้อมูลแบบไฟล์ เป็นไฟล์สกุลCSV ได้

Option: สามารถกำหนดให้ส่งชื่อของรายการและหมายเลขบล็อกได้



จอแสดงไฟล์

解説

จอแสดงไฟล์นั้นมีความจำเป็นต่อการถ่ายโอนข้อมูลแบบไฟล์ที่อยู่บนหน้าจอของเครื่องGP ไปยังเครื่องPLC การตั้งค่าจอแสดงไฟล์ได้อธิบายไว้ดังนี้

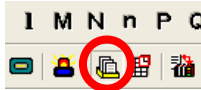
(1) การเลือกจอแสดงไฟล์

1

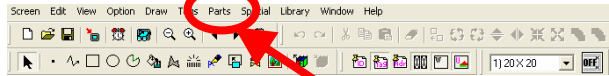
เลือกที่[File Display] จาก[Parts]บนแถบเมนู



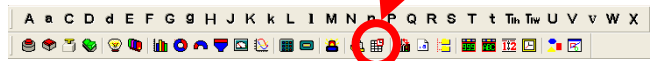
หรือคลิกที่ไอคอน [File Display]



แถบเมนู



แถบเครื่องมือParts

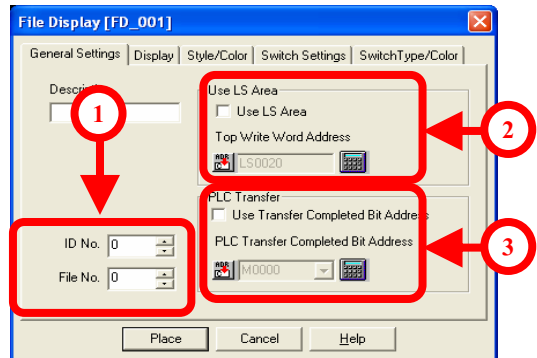


(2) การตั้งค่าข้อมูล

1

ID No.: กำหนดหมายเลขID เพื่อเป็นตัวแสดงว่าจอแสดงไฟล์และสวิตช์พิเศษนั้นเกี่ยวข้องกับ และตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีการใช้หมายเลขIDซ้ำกันในจอแสดงมากกว่าสองจอ

File No.: กำหนดหมายเลขไฟล์ที่จะแสดงชื่อรายการ



2

กำหนดว่าต้องการใช้พื้นที่LSหรือไม่

กำหนดแอดเดรสเริ่มต้นของพื้นที่LSที่ข้อมูลจะถูกจัดเก็บไว้ชั่วคราวโดยการใช้เวิร์ดแอดเดรสสามารถแสดงผลหรือแก้ไขข้อมูลโดยการใช้พื้นที่LSได้

3

กำหนดบิตแอดเดรสที่จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อทำการส่งข้อมูลแบบไฟล์ไปยังเครื่องPLCเสร็จสมบูรณ์ บิตแอดเดรสนี้จะไม่เปลี่ยนไปเป็นสถานะปิดโดยสมบูรณ์

(3) การตั้งค่าข้อมูล

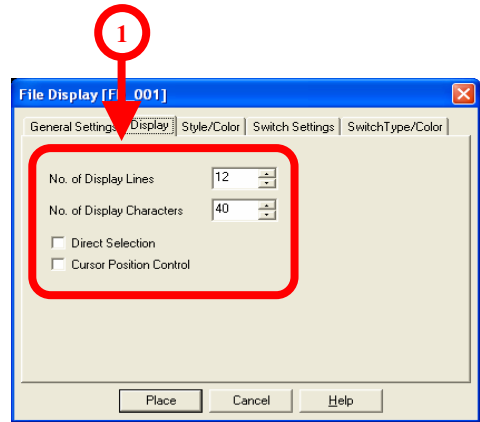
1

No. of Display Lines: กำหนดจำนวนบรรทัดที่จะแสดงผล จำนวนบรรทัดที่มากที่สุดคือ 50 บรรทัด

No. of Display Characters: กำหนดจำนวนตัวอักษรที่จะแสดงผล ในหนึ่งบรรทัด จำนวนตัวอักษรที่มากที่สุดคือ 100 ตัว

Direct Selection: เมื่อเลือกที่ช่องนี้จะสามารถสัมผัสที่หน้าจอเพื่อเลือกรายการต่างๆรายการที่แสดงผลอยู่บนหน้าจอ

Cursor Position Control: เมื่อเลือกที่ช่องนี้จะสามารถควบคุมตำแหน่งของเคอร์เซอร์ได้ถึงแม้ว่าจะมีการเปลี่ยนไปยังหน้าจอใหม่ก็ตาม โดยเคอร์เซอร์จะกลับมาอยู่ที่ตำแหน่งบรรทัดแรกทุกครั้งที่มีการทำงานเครื่องGPใหม่



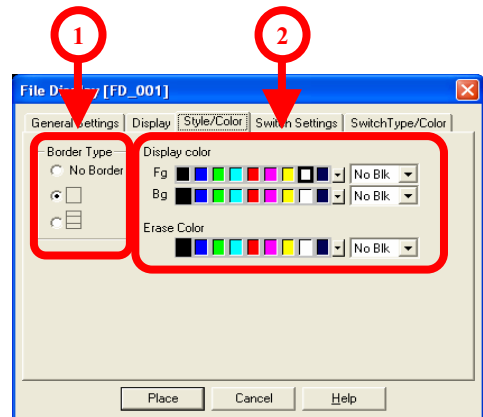
(4) การตั้งลักษณะ/สี

1

เลือกรูปแบบของกรอบจอแสดงจากสามรูปแบบ

2

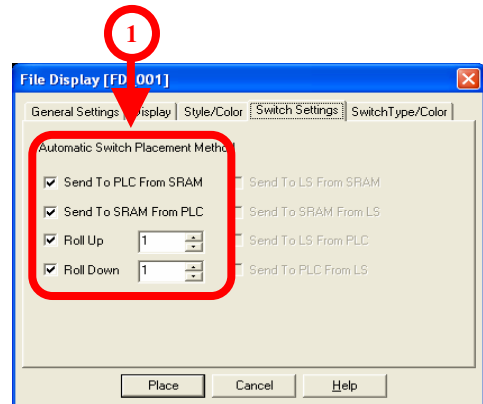
เลือกสีแสดงผลและสีเมื่อข้อมูลถูกลบ



(5) การตั้งรายละเอียดของสวิทช์

1

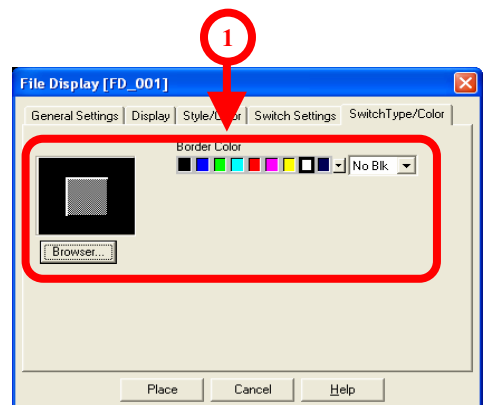
เลือกสวิทช์พิเศษที่ต้องการใช้งานกับจอแสดงไฟล์



(6) การตั้งชนิด/สีของสวิทช์

1

เลือกชนิดและสีของสวิทช์พิเศษ





แบบฝึก การสร้างหน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)

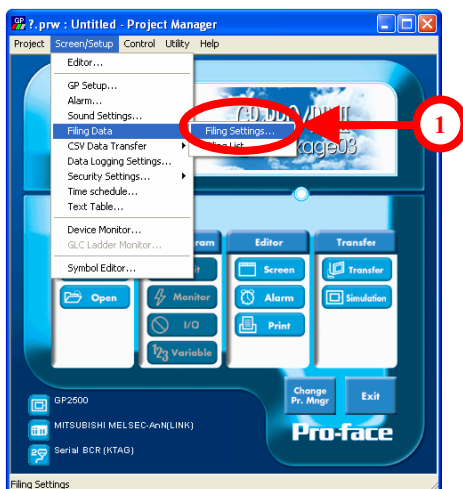
อธิบายวิธีการสร้างหน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)

[ขั้นตอน]

1. กำหนดการจัดเก็บข้อมูลแบบไฟล์
2. ลงทะเบียนข้อมูลส่วนผสม(recipe) ที่รายการข้อมูลแบบไฟล์
3. เปิดหน้าจอหลัก[B14]
4. ตั้งค่า/วางจอแสดงผลผลการเก็บบันทึกไฟล์

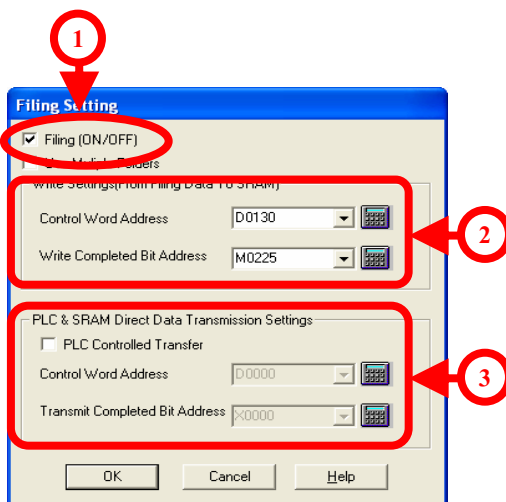
(1) เลือกรายการข้อมูลแบบไฟล์

1. จากแถบเมนู เลือกที่ [Screen/ Settings] --> [Filing Data]--> [Filing Operation Settings]



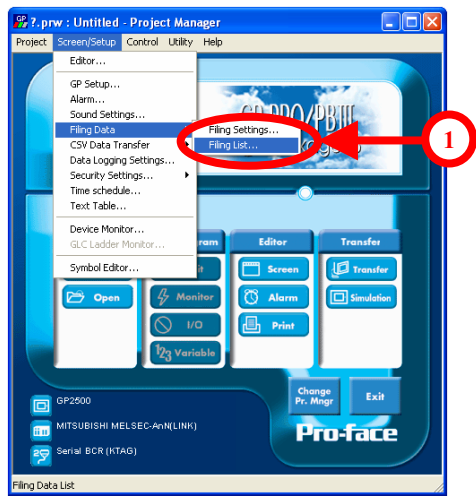
(2) ตั้งค่าการเก็บข้อมูลแบบไฟล์

1. เลือกที่ช่อง[Filing (ON/OFF)]
2. ที่[Control Word Address]กำหนดเป็น[D130] และที่[Write Completed Bit Address]กำหนดเป็น[M225]
3. ตรวจสอบว่าไม่ได้เลือกที่ช่อง[PLC Controlled Transfer] ไร่ และคลิกที่ [OK]



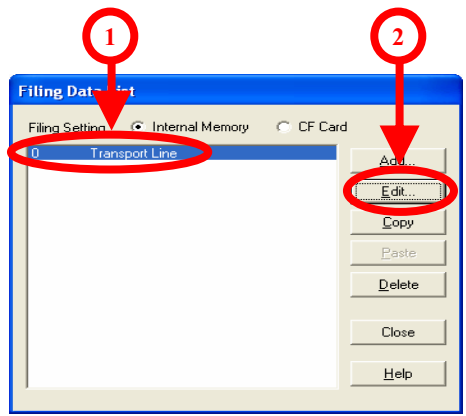
(3) เปิดรายการข้อมูลแบบไฟล์

1 จากแถบเมนู เลือกที่[Screen/ Setup] -> [Filing Data] -> [Filing List]



(4) แก้ไขข้อมูลแบบไฟล์

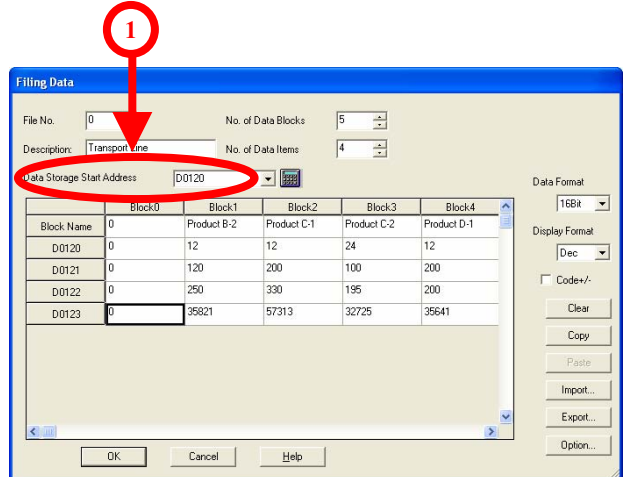
1 เลือกที่ช่อง[Internal Memory] และคลิกเลือกที่[0_Transport Line]



2 กดปุ่ม[Edit]

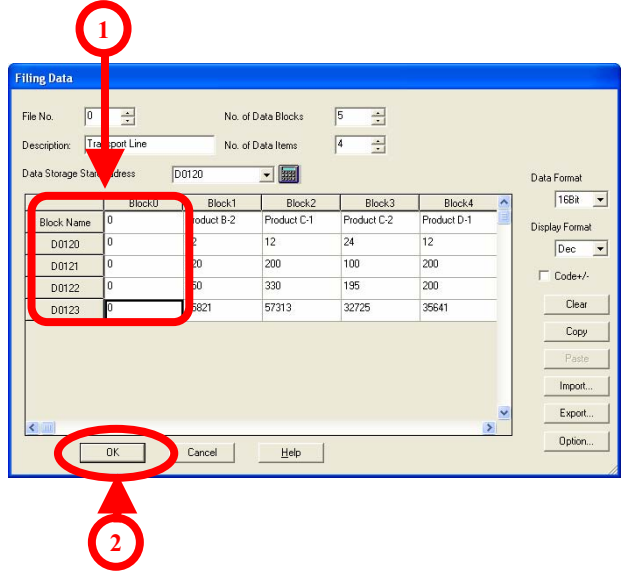
(5) ตั้งแอดเดรสเริ่มต้นการเก็บข้อมูล

1 ที่[Data Storage Start Address]กำหนดเป็น[D120]



(6) ป้อนข้อมูลแบบไฟล์

- ตั้งค่าที่ Block0 ดังแสดงด้านล่าง
Block name: Product name A-1
D120: 6
D121: 100
D122: 340
D123: 61101
- คลิกที่[OK]



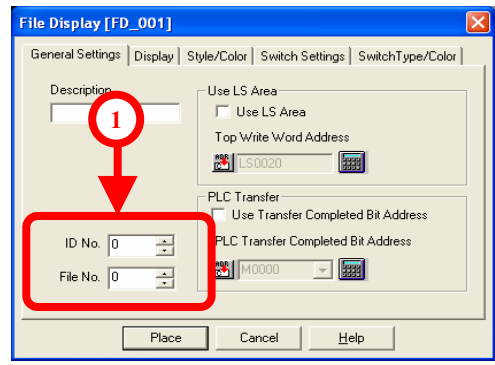
(7) เลือกจอแสดงผลไฟล์

- เลือก[File Display Item]จากแถบเครื่องมือ[Parts]หรือคลิกที่ ไอคอน



(8) ตั้งค่าข้อมูล

- ที่[ID No.]และ[File No.]ตั้งค่าเป็น[0]

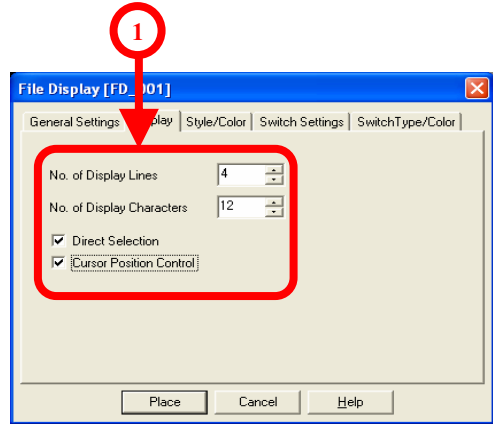


★ **ข้อแนะนำ**
*กำหนดจำนวนไฟล์ที่จะแสดงผลในจอแสดงผลไฟล์

(9) ตั้งรูปแบบการแสดงผล

1 -----

ที่[No. of Display Lines]กำหนดเป็น[4]
 ที่[No. of Display Characters]กำหนดเป็น[12]
 และเลือกที่ช่อง[Direct Selection] และ[Cursor Position Control] ตามที่ต้องการ



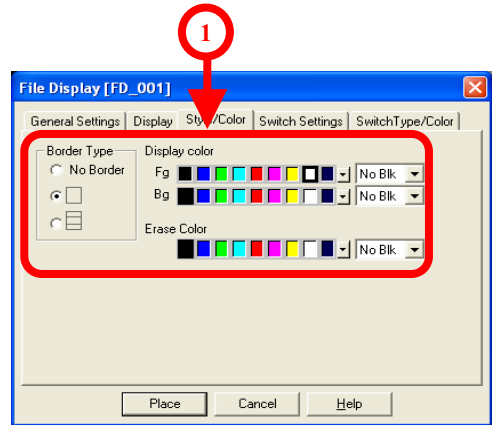
★ **ข้อแนะนำ**

- Direct Selection:** เมื่อเลือกที่ช่องนี้จะสามารถเลือกชื่อของรายการในคอลัมน์ได้โดยการกดที่หน้าจอโดยตรง
- Cursor Position Control:** ตำแหน่งของเคอร์เซอร์จะอยู่ที่เดิมตลอดถึงแม้ว่าจะเปลี่ยนหน้าจอไปก็ตาม

(10) ตั้งค่าลักษณะ/สี

1 -----

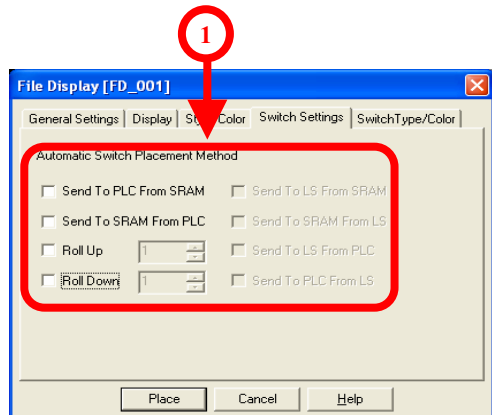
เลือก[Border Type]และ[Color]ตามที่ต้องการ



(11) ตั้งค่าสวิตช์

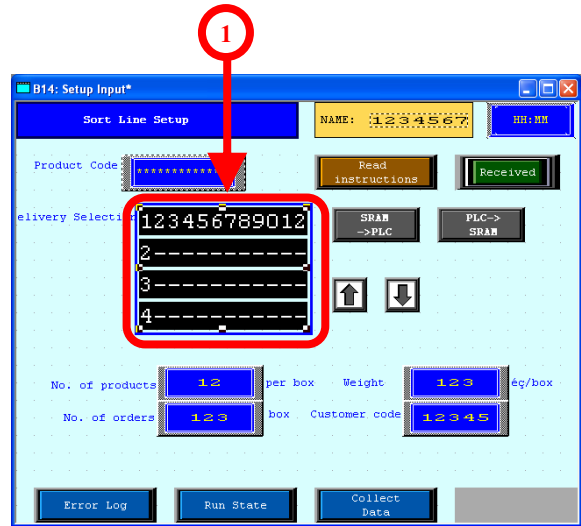
1 -----

ในคู่มือการเรียนรู้ด้วยตัวเองนั้นสวิตช์จะวางอยู่บนหน้าจอ เรียบร้อยแล้วดังนั้นขั้นแรกให้ยกเลิกสวิตช์ที่เลือกไว้ และคลิกที่ [Place] เมื่อทำการตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์



(12) วางจอแสดงไฟล์

1 -----
เปลี่ยนจอแสดงไฟล์ให้เป็นข้อมูลขาเข้าภายในกรอบสี
แดงและวางจอแสดงไฟล์ลงบนหน้าจอ

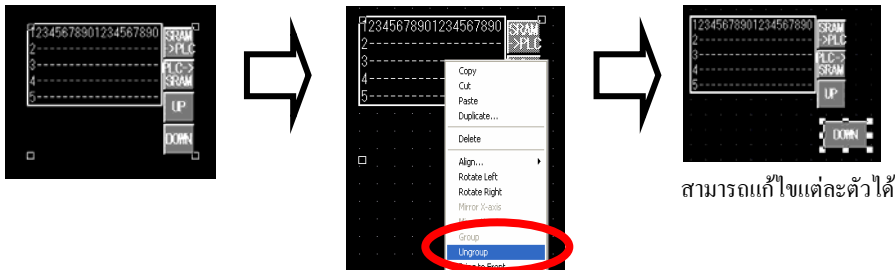


★ **ข้อแนะนำ**

สวิตช์สำหรับการเก็บบันทึกข้อมูลแบบไฟล์นั้นจะถูกวางลงบนหน้าจอพร้อมกับจอแสดงไฟล์ โดยวัตถุทั้งหมดจะถูกจัดเป็นกลุ่มในช่วงเวลานี้

หากต้องการแก้ไขวัตถุแต่ละตัว ให้คลิกเมาส์ด้านขวาและเลือกยกเลิกการจัดกลุ่ม[ungroup]

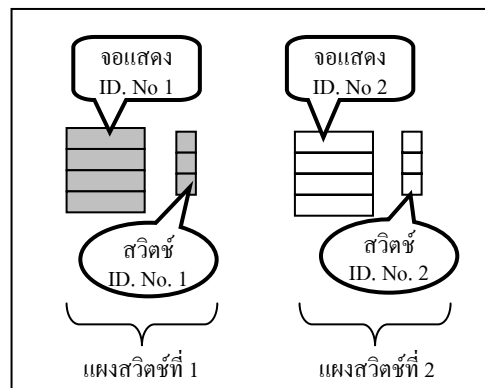
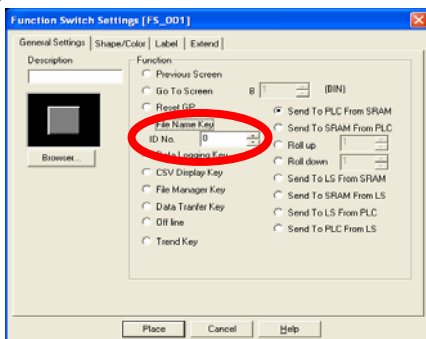
ตัวอย่าง:



สามารถแก้ไขแต่ละตัวได้

นอกจากนี้ในกรณีที่ใช้สวิตช์พิเศษ[Special Switch]เพื่อเพิ่มสวิตช์สำหรับการเก็บบันทึกข้อมูลแบบไฟล์นั้น จอแสดงไฟล์ และ[ID. No.]ของสวิตช์ที่เพิ่มเข้ามาต้องตรงกัน

สามารถกำหนดให้แสดงไฟล์หลายๆไฟล์บนหน้าจอเดียวได้และการเลือกว่าแผงสวิตช์ใดจะใช้งานกับจอแสดงไฟล์จอไหนจะถูกตัดสินใจตาม [ID. No]





แบบฝึก การป้อนข้อมูลที่ได้จากเครื่องอ่านบาร์โค้ด

อธิบายวิธีการป้อนข้อมูลที่ได้จากเครื่องอ่านบาร์โค้ด

[ขั้นตอน]

1. ตั้งค่า SIO extension
2. ตั้งค่าการสื่อสารกับ SIO extension
3. เปิดหน้าจอหลัก [B14]
4. ตั้งค่า/วางจอแสดงการตั้งค่า

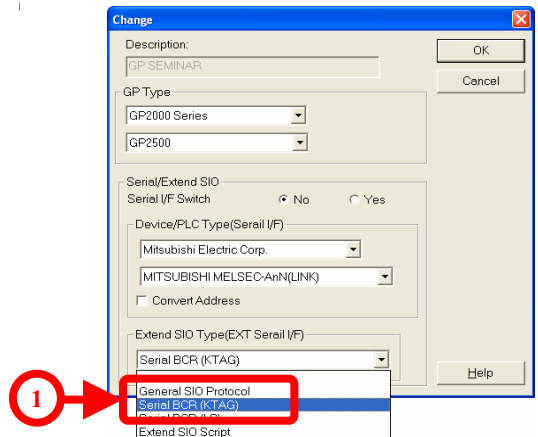
(1) เลือกการตั้งค่าextend SIO settings

1. เปิด[Project Manager]และคลิกที่[Change Extend SIO]



(2) เปลี่ยนชนิดextend SIO

1. ที่หัวข้อ[Extend SIO Type]เลือกให้เป็น[Serial BCR (K Tag)]



★ **ข้อแนะนำ**

ตามที่ทางบริษัทแนะนำนั้นรุ่นของเครื่องอ่านบาร์โค้ดที่สามารถเชื่อมต่อได้มีค่อนข้างจำกัด โปรดดูรายละเอียดรุ่นที่ทางบริษัทแนะนำจาก [User's Manual]

(3) เลือกการตั้งค่าการสื่อสารกับextend SIO

1 -----

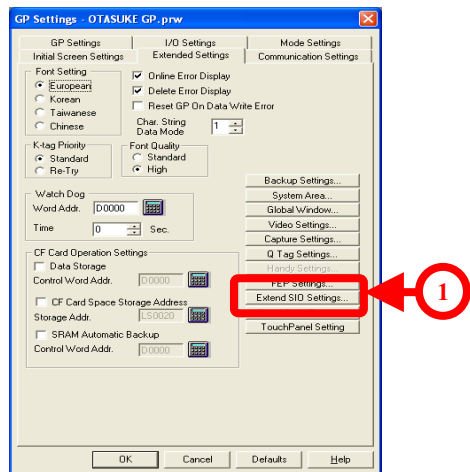
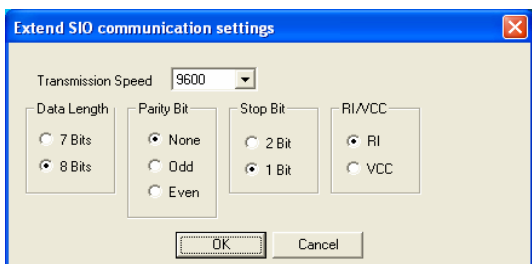
คลิกที่ไอคอน [System Settings]



(4) ตั้งค่าextend SIO

1 -----

คลิกที่[Extend SIO Settings] ในแถบหัวข้อ[Extended Settings] จะปรากฏหน้าต่าง[Extend SIO Communication Settings] จากนั้นทำการตั้งค่าการสื่อสารของSIO โดยจะต้องตรงกับการตั้งค่าการสื่อสารของเครื่องอ่านบาร์โค้ดที่จะนำมาใช้



* โปรดดูคู่มือเครื่องอ่านบาร์โค้ดในการตั้งค่าการสื่อสารสำหรับเครื่องอ่านบาร์โค้ด

(5) เลือกจอแสดงผลการตั้งค่า

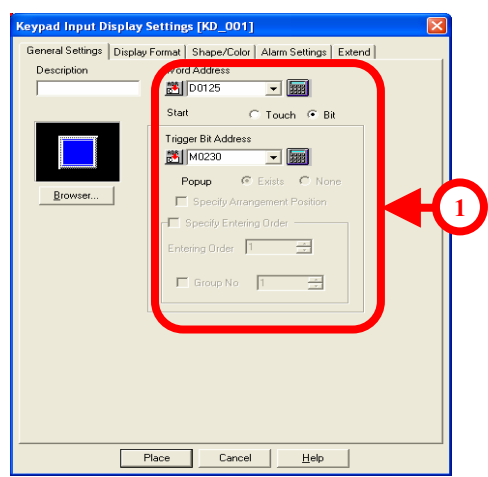
1 -----

คลิกที่ไอคอน[Settings Display]จากแถบเครื่องมือParts



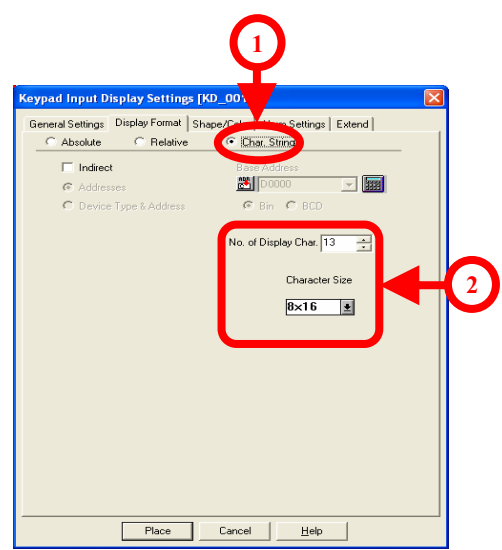
(6) ตั้งค่าข้อมูล

- 1 -----
 ที่[Word Address]กำหนดเป็น[D125]
 ที่[Start]ให้เลือกแบบ[Bit]
 และที่[Trigger Bit Address]กำหนดเป็น[M230]



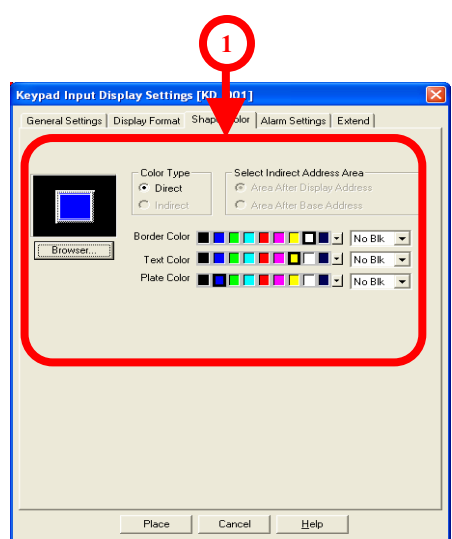
(7) ตั้งค่ารูปแบบการแสดงผล

- 1 -----
 เลือกที่ช่อง[Char. String]
- 2 -----
 ที่[No. of Display Char]กำหนดค่าเป็น[13]
 และที่[Character Size]เลือกขนาด



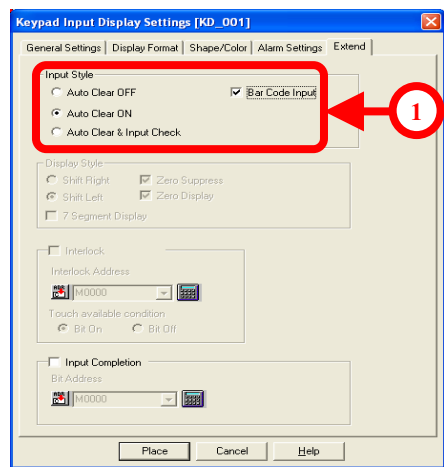
(8) การตั้งค่ารูปร่าง/สี

- 1 -----
 คลิกที่[Browser]และเลือกรูปตามที่ต้องการ
 นอกจากนี้ให้เลือกสี[Text]และ[Plate]ตามที่ต้องการ



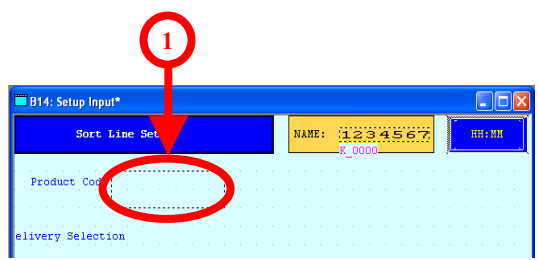
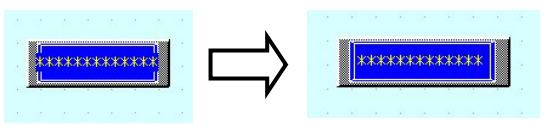
(9) ตั้งค่าข้อมูล

- ที่[Input Style]ให้เลือกแบบ[Auto Clear OK] และเลือกที่ช่อง[Bar Code Input]



(10) ตั้งค่าการแสดงผล

- คลิกที่[Place]เมื่อตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์และวางลงทางด้านขวาของ [Product Code]



*หลังจากวางลงบนหน้าจอ ให้เปลี่ยนขนาดเพื่อให้สามารถแสดงตัวอักษรได้ทั้ง 13 ตัว

สามารถนำข้อมูลที่ได้จากเครื่องอ่านบาร์โค้ดโดยการส่งข้อมูลหน้าจอ

ไม่เพียงแต่สามารถรับรหัสแบบหนึ่งมิติ (single dimensional)แต่ยังสามารถรับรหัสแบบสองมิติ (two dimensional) โปรตุเกสรายละเอียดเพิ่มเติมจากคู่มืออ้างอิงTag Reference