

# 12 | Finestre

Questo capitolo illustra la funzione "Visualizzazione finestra" in GP-Pro EX e le informazioni di gestione di base.

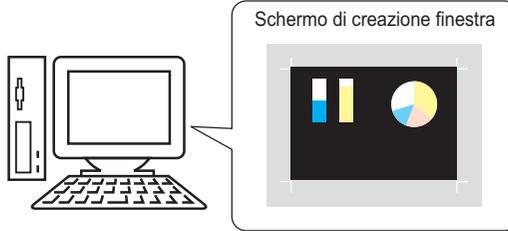
Iniziare leggendo "12.1 Menu Impostazioni" (pagina 12-2), quindi andare alla pagina corrispondente.

12.1	Menu Impostazioni .....	12-2
12.2	Creazione di finestre .....	12-4
12.3	Visualizzazione di finestre .....	12-7
12.4	Modifica della finestra visualizzata .....	12-11
12.5	Visualizzazione della stessa finestra su tutti gli schermi .....	12-14
12.6	Cambio della finestra visualizzata su Tutti gli schermi .....	12-17
12.7	Guida all'impostazione della Parte finestra .....	12-21
12.8	Limitazioni per le finestre .....	12-29

## 12.1 Menu Impostazioni

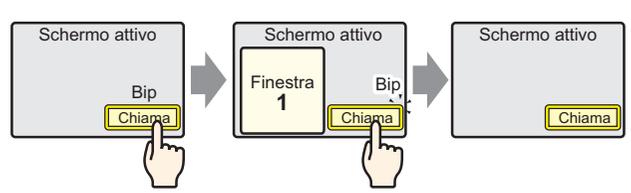
**Creazione di finestre**

Creare e registrare il contenuto sotto forma di finestra.



Procedura di configurazione (pagina 12-5)  
 Dettagli (pagina 12-4)

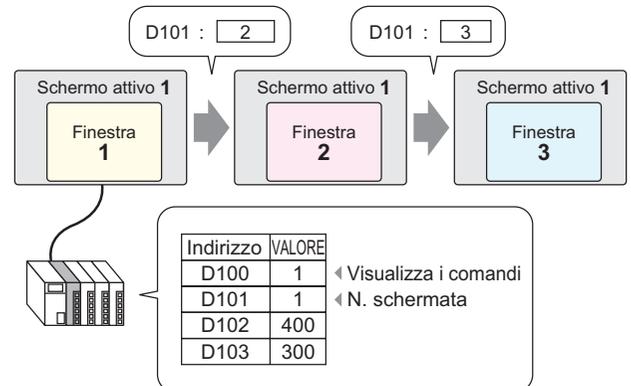
**Visualizzazione di finestre**



Tocca e... La finestra viene richiamata e visualizzata. Controlla la finestra, tocca di nuovo il tasto e... La finestra sparisce.

Procedura di configurazione (pagina 12-8)  
 Dettagli (pagina 12-7)

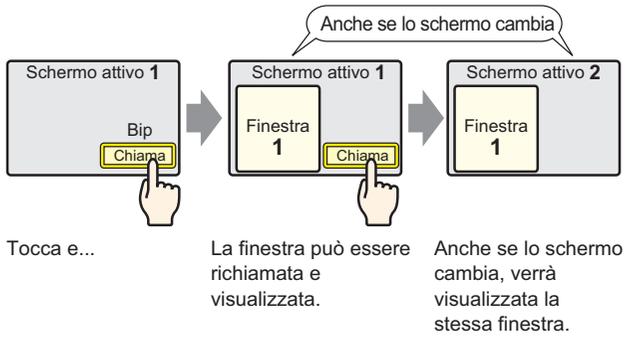
**Modifica della finestra visualizzata**



Indirizzo	VALORE	
D100	1	◀ Visualizza i comandi
D101	1	◀ N. schermata
D102	400	
D103	300	

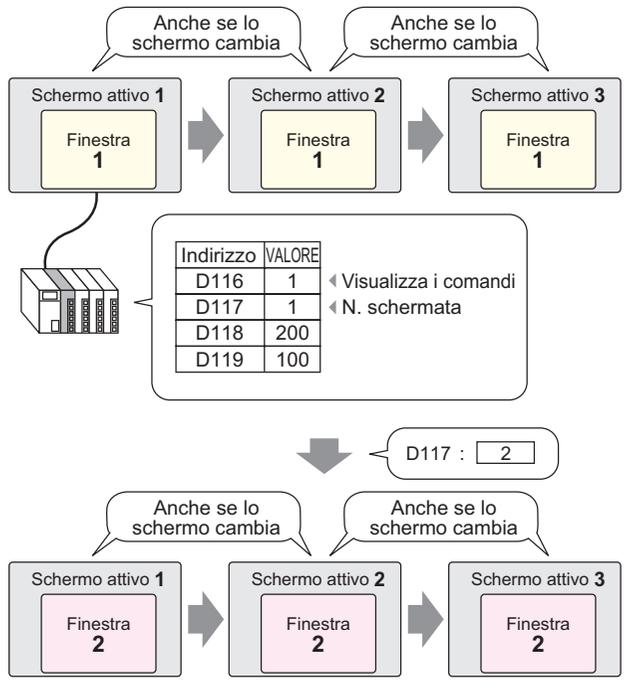
Procedura di configurazione (pagina 12-12)  
 Dettagli (pagina 12-11)

**Visualizzazione della stessa finestra su tutti gli schermi**



- ☞ Procedura di configurazione (pagina 12-15)
- ☞ Dettagli (pagina 12-14)

**Cambio della finestra visualizzata su Tutti gli schermi**



- ☞ Procedura di configurazione (pagina 12-18)
- ☞ Dettagli (pagina 12-17)

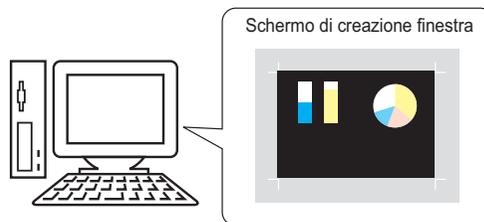
## 12.2 Creazione di finestre

**Cos'è una finestra?**

Si possono registrare schermi occasionalmente visualizzati come Schermi finestra e usare un Tasto per vedere o nascondere lo schermo. Gli Schermi finestra sono adatti a mostrare riferimento o informazioni di gestione degli errori.

### 12.2.1 Introduzione

Nello schermo di disegno di una finestra creare e registrare il contenuto che si desidera visualizzare come finestra. Si possono registrare fino a 2000 schermi finestra per progetto.



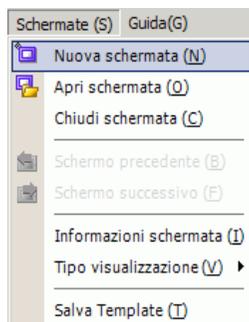
Le finestre possono essere impostate come Locali o Globali.

Metodo di visualizzazione	
<p><b>Visualizzazione come Finestra locale</b></p> <p>Visualizza la finestra impostata su uno schermo singolo.</p>	<p>☞ "12.3 Visualizzazione di finestre" (pagina 12-7)</p>
<p><b>Visualizzazione come Finestra globale</b></p> <p>Visualizza la finestra su tutti gli schermi.</p>	<p>☞ "12.5 Visualizzazione della stessa finestra su tutti gli schermi" (pagina 12-14)</p>

## 12.2.2 Procedura di impostazione

Creare un nuovo schermo finestra.

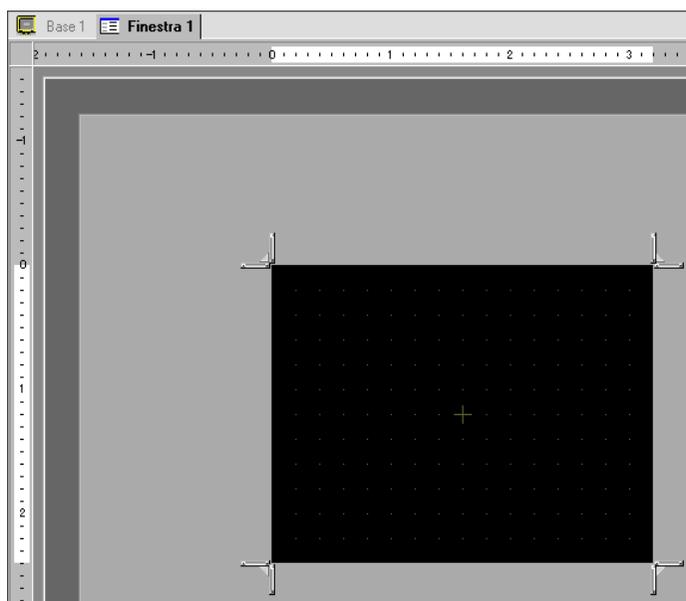
- 1 Nel menu [Schermo (S)], selezionare [Nuova schermata (N)] o fare clic su .



- 2 Apparirà la finestra di dialogo [Nuovo schermo]. In [Tipo di schermata], selezionare [Finestra]. Il campo numero [Schermo] viene riempito iniziando da 1. Si può cambiare questo numero, ma non duplicarlo.

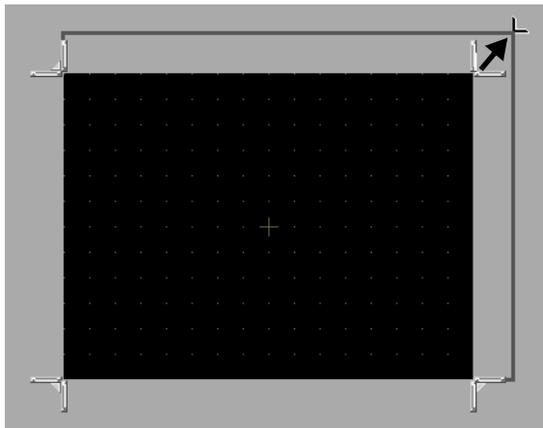


- 3 Fare clic su [Nuovo]. Apparirà la finestra.



### 4 Regolare le dimensioni della finestra.

Passare sopra un angolo: il cursore si trasformerà in . Trascinarlo per cambiare le dimensioni.

**NOTA**

- Verificare che lo schermo finestra non superi le dimensioni dello schermo di base.

### 5 Collocare le parti sullo schermo secondo necessità. Usare gli stessi passaggi necessari per creare uno schermo di base. Salvare la finestra.

Fare clic su  per chiudere la finestra.

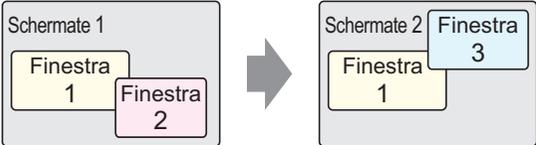
**NOTA**

- La finestra appare nell'[Elenco schermata]. Fare clic sulla finestra per vederla e modificarla.



## 12.3 Visualizzazione di finestre

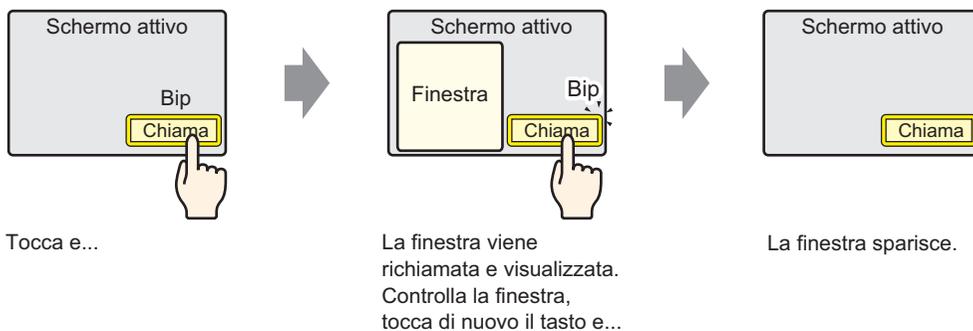
**Cos'è una finestra locale?**



Una finestra locale può essere richiamata da uno degli schermi di base. Si possono utilizzare fino a 3 finestre su uno schermo di base.

### 12.3.1 Introduzione

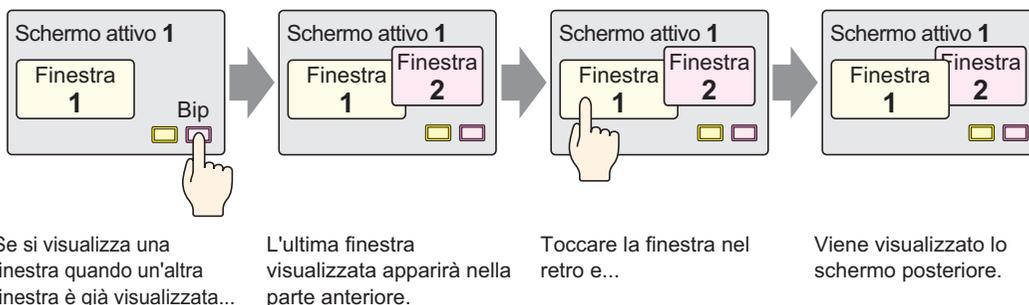
Una finestra globale rimane visualizzata quando lo schermo di base cambia. Lo schermo di base rimane e la finestra locale appare in cima allo schermo.



**NOTA**

- Si può utilizzare un pulsante o un indirizzo designato nel Dispositivo/PLC per portare la finestra su ON o su OFF.

Quando si usano più finestre su uno schermo di base, la finestra visualizzata più di recente si trova in cima. Si può spostarsi in un'altra finestra toccando quella che si vuole vedere.

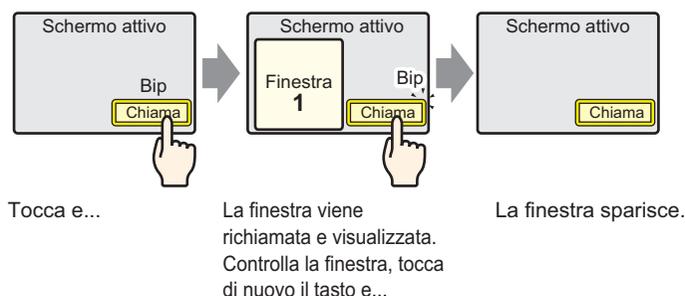


## 12.3.2 Procedura di impostazione

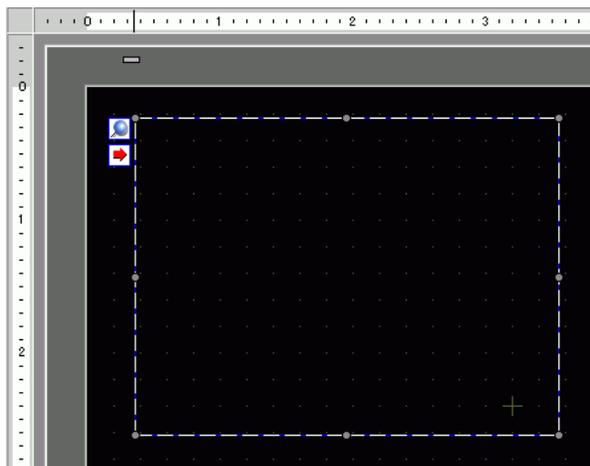
**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
  - ☞ "12.7 Guida all'impostazione della Parte finestra" (pagina 12-21)
- Per dettagli sul metodo di collocazione delle parti e il metodo di impostazione di indirizzo, forma, colore ed etichetta, fare riferimento alla "Procedura di modifica della parte".
  - ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

Creare una finestra da richiamare da uno schermo di base.



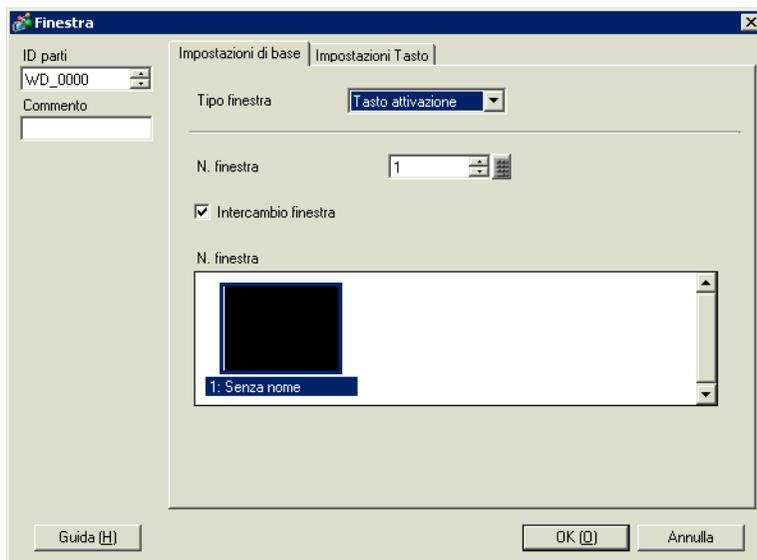
1 Nel menu [Parti (P)], selezionare [Finestra (W)] o fare clic su . Collocare il Tasto sullo schermo di base. Sul GP, la finestra viene rappresentata come un rettangolo con una linea tratteggiata.


**NOTA**

- Collocare una finestra sullo schermo. Se le parti della finestra vengono attivate, l'icona  apparirà nell'area di caricamento dello Schermo finestra. Fare clic sull'icona per visualizzare lo schermo di caricamento per cambiare o confermare le impostazioni.

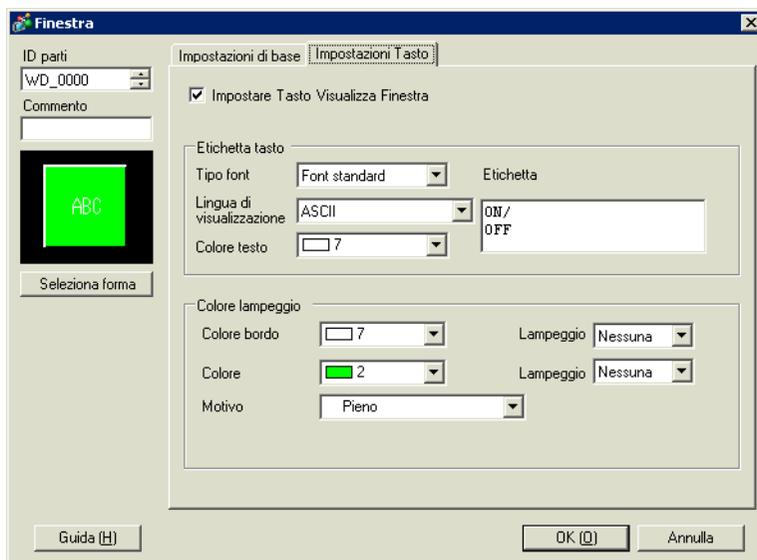
2 Fare doppio clic sulla parte Finestra collocata. Appare la finestra di dialogo delle impostazioni.

Nella scheda [Impostazioni di base], in [Tipo finestra], selezionare [Attiva Tasto].



3 Impostare il [N. finestra] su "1". (Oppure fare clic sulla finestra su scala inferiore da visualizzare dal [Numero schermo finestra].)

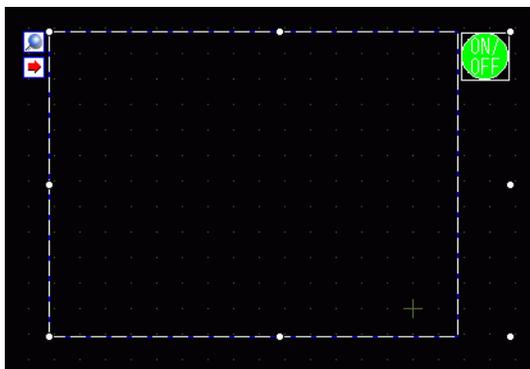
4 Sulla scheda [Impostazioni tasto], impostare la forma, il colore e l'etichetta del Tasto.



**NOTA**

- In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.
- Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.

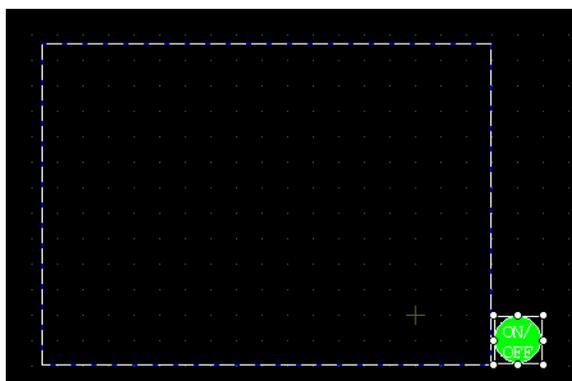
5 Fare clic su [OK]. Ora è impostata una finestra con attaccato un Tasto.



---

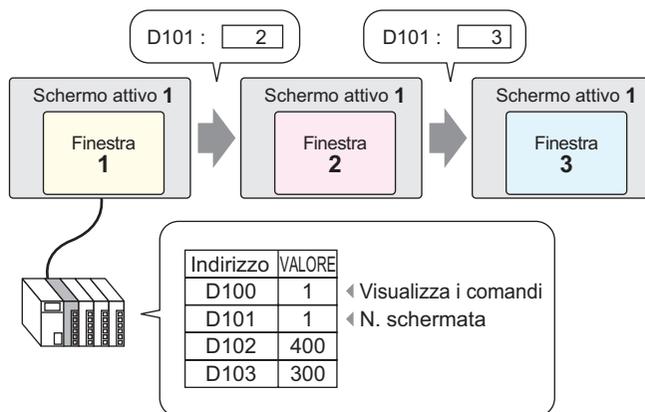
**NOTA**

- Si può selezionare il tasto individualmente e spostarlo in qualsiasi altra parte dello schermo.



## 12.4 Modifica della finestra visualizzata

### 12.4.1 Introduzione



Si possono impostare più finestre per un solo schermo di base.

**NOTA**

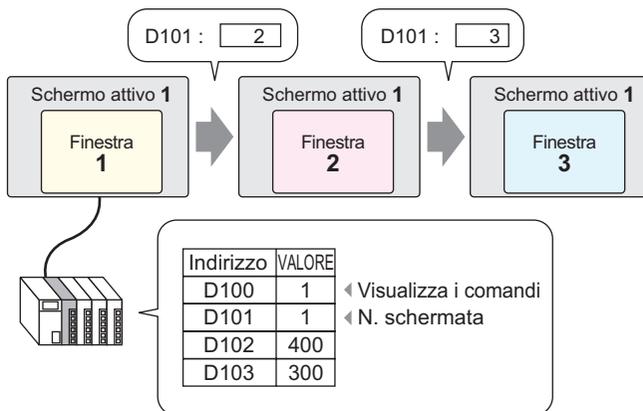
- Se un Tasto richiama un numero di finestra indefinito, la finestra non sarà visualizzata. Se viene visualizzata un'altra finestra, rimarrà sullo schermo. Inoltre, apparirà solo una finestra per volta. Se viene visualizzata una finestra, verrà chiusa prima che appaia un'altra finestra.

## 12.4.2 Procedura di impostazione

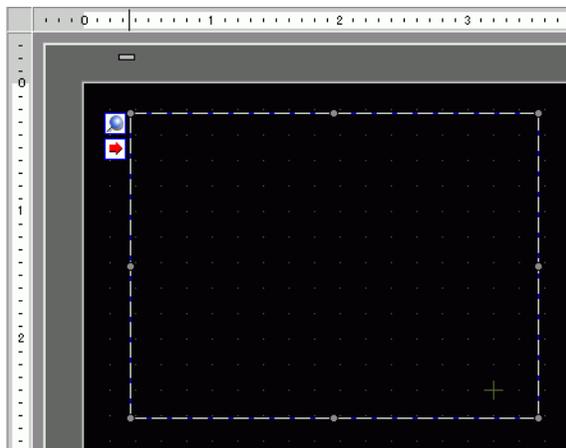
**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.  
 ➔ "12.7 Guida all'impostazione della Parte finestra" (pagina 12-21)

Modificare lo schermo finestra visualizzato secondo il valore memorizzato nell'indirizzo word (D101).



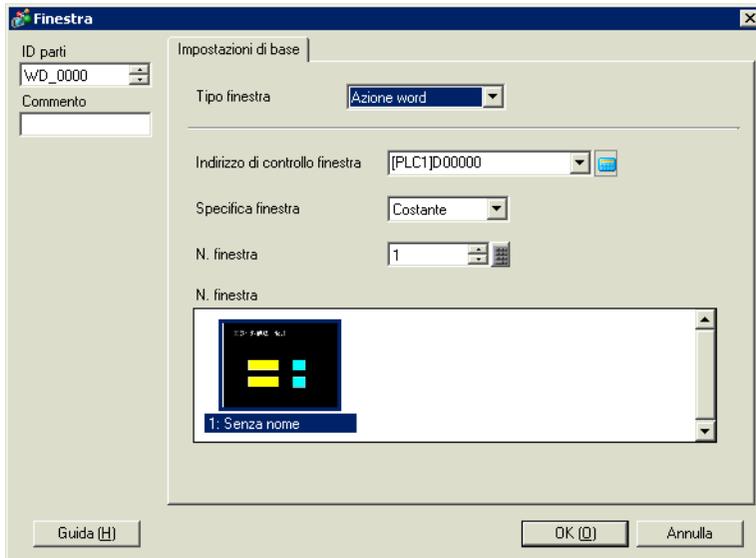
- 1 Nel menu [Parti (P)], selezionare [Finestra (W)]. In alternativa, fare clic su  e collocare la finestra sullo schermo di base.



**NOTA**

- Collocare una finestra sullo schermo. Se le parti della finestra vengono attivate, l'icona  apparirà nell'area di caricamento dello Schermo finestra. Fare clic sull'icona per visualizzare lo schermo di caricamento per cambiare o confermare le impostazioni.

- Fare doppio clic sulla parte Finestra collocata. Appare la finestra di dialogo delle impostazioni.  
Selezionare [Azione word] in [Tipo finestra].



- In [Indirizzo di controllo finestra], impostare l'indirizzo word (D100) che controlla la finestra.



- In [Specifica finestra], selezionare [Indirizzo]. Impostare il [Tipo di dati].



- Fare clic su [OK]. La finestra è configurata secondo il valore memorizzato nell'indirizzo.

Se si porta il bit 0 dell'Indirizzo di controllo finestra (D100), la finestra sarà visualizzata. Quando il valore dell'indirizzo word D101 cambia, la finestra cambierà. Quando il valore dell'indirizzo word D102 o D103 cambia, la posizione di visualizzazione della finestra sarà modificata.

## 12.5 Visualizzazione della stessa finestra su tutti gli schermi

**Cos'è una finestra globale?**

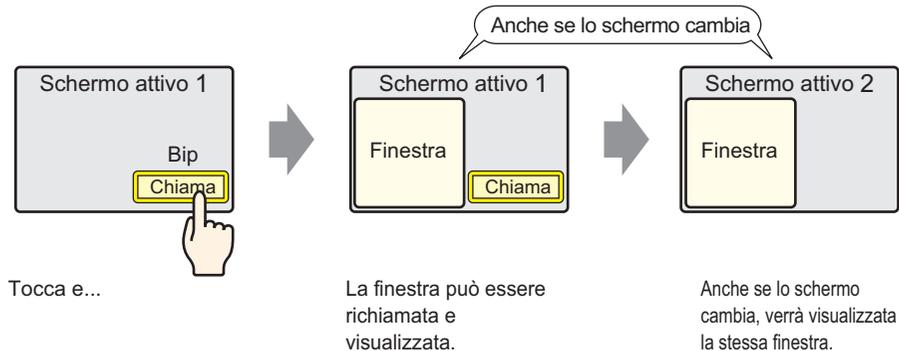
The diagram illustrates the concept of a global window across three active screens. It consists of three stages connected by arrows:

- Schermo attivo 1:** A yellow box labeled "Finestra 1" is shown inside a grey box labeled "Schermo attivo 1". A callout bubble above says "Anche se lo schermo cambia". Below the screen, text reads: "La finestra viene richiamata ed è stato visualizzato."
- Schermo attivo 2:** The yellow box "Finestra 1" is now inside a grey box "Schermo attivo 2". A callout bubble above says "Anche se lo schermo cambia". Below the screen, text reads: "La finestra rimane."
- Schermo attivo 3:** The yellow box "Finestra 1" is now inside a grey box "Schermo attivo 3". A callout bubble above says "Anche se lo schermo cambia". Below the screen, text reads: "La finestra rimane ancora."

Una finestra globale è una finestra comune a tutto il progetto. Viene visualizzata se uno schermo cambia.  
Si può visualizzare solo una finestra per volta.

### 12.5.1 Introduzione

Una finestra globale rimane visualizzata quando lo schermo di base cambia.

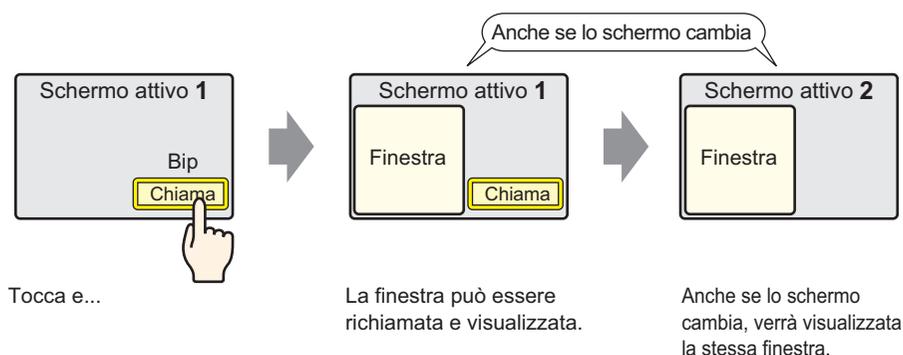


## 12.5.2 Procedura di impostazione

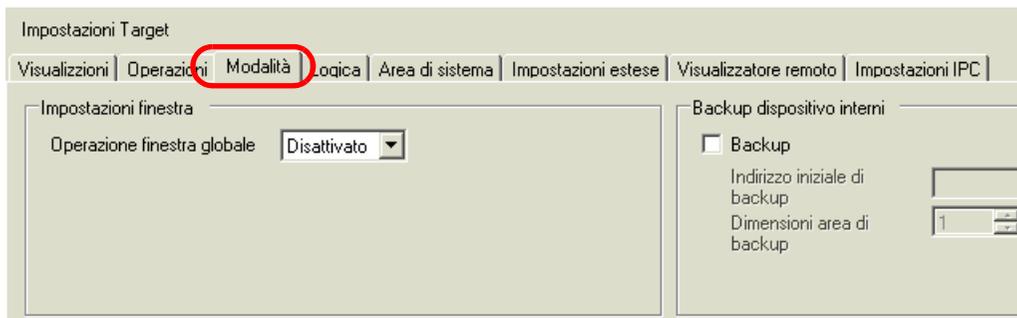
**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
  - ☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-155)
- Per dettagli sulla collocazione di tasti o impostazione di indirizzi forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".
  - ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

Quando si tocca un Tasto collocato sullo schermo di base, la stessa finestra sarà visualizzata su tutti gli schermi.



1 Nelle [Impostazioni di sistema], puntare all'[Unità di visualizzazione] e aprire la scheda [Modalità].



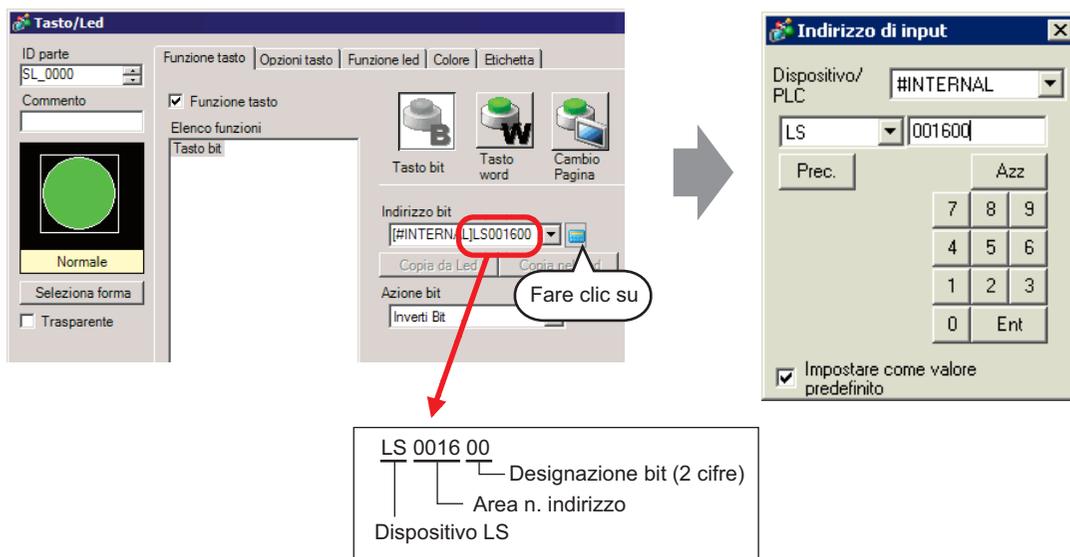
2 Selezionare [Diretto] in [Operazione finestra globale].



- 3 Impostare il [N. finestra] su "1". Impostare la [Coordinata X posizione di visualizzazione] e la [Coordinata Y posizione di visualizzazione] della finestra sullo schermo di base. Le impostazioni per la finestra globale sono complete.
- 4 Collocare il Tasto sullo schermo di base. Fare doppio clic sul nuovo Tasto. Apparirà la finestra di dialogo Impostazioni.

**NOTA** • Non collocare Tasti sovrapposti quando si visualizza una finestra globale.

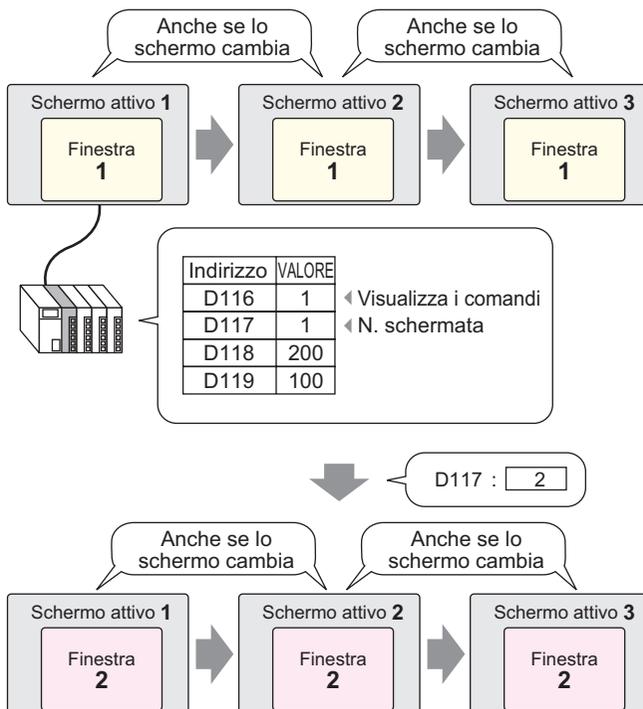
- 5 Impostare l'[Indirizzo bit]. Selezionare [#INTERNAL] in [Dispositivo/PLC] e designare il bit 0 di LS0016.



- 6 Scegliere [Inverti bit] in [Azione bit]. Fare clic su [OK].

## 12.6 Cambio della finestra visualizzata su Tutti gli schermi

### 12.6.1 Introduzione



#### NOTA

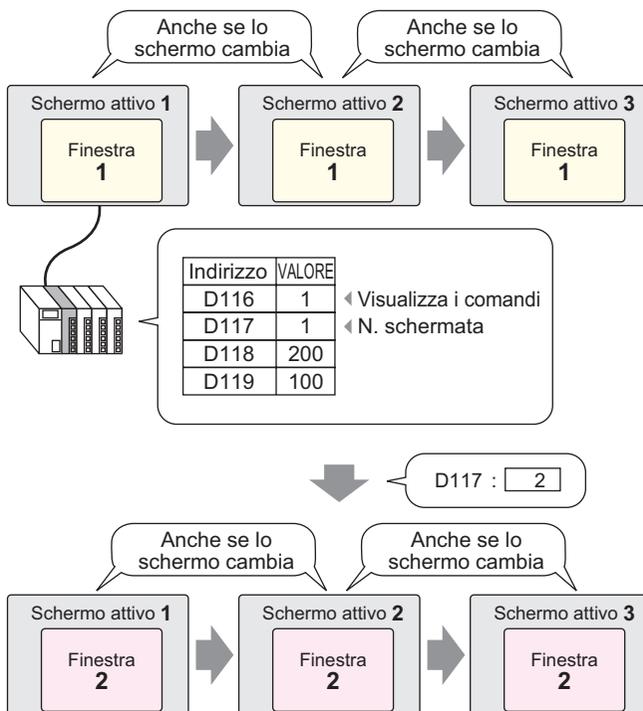
- Se un Tasto richiama un numero di finestra indefinito, la finestra non sarà visualizzata. Se viene visualizzata un'altra finestra, rimarrà sullo schermo. Inoltre, apparirà solo una finestra per volta. Se viene visualizzata una finestra, verrà chiusa prima che appaia un'altra finestra.

## 12.6.2 Procedura di impostazione

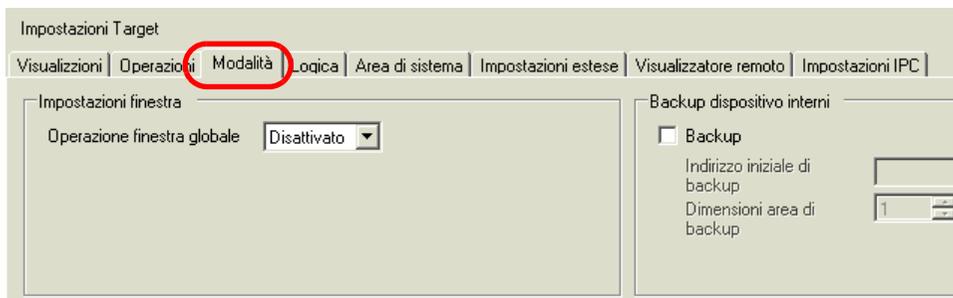
**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.  
 ☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-155)

Modificare lo schermo finestra globale in base al valore memorizzato nell'indirizzo word (es.: D117).



1 Nelle [Impostazioni di sistema], puntare all'[Unità di visualizzazione] e aprire la scheda [Modalità].

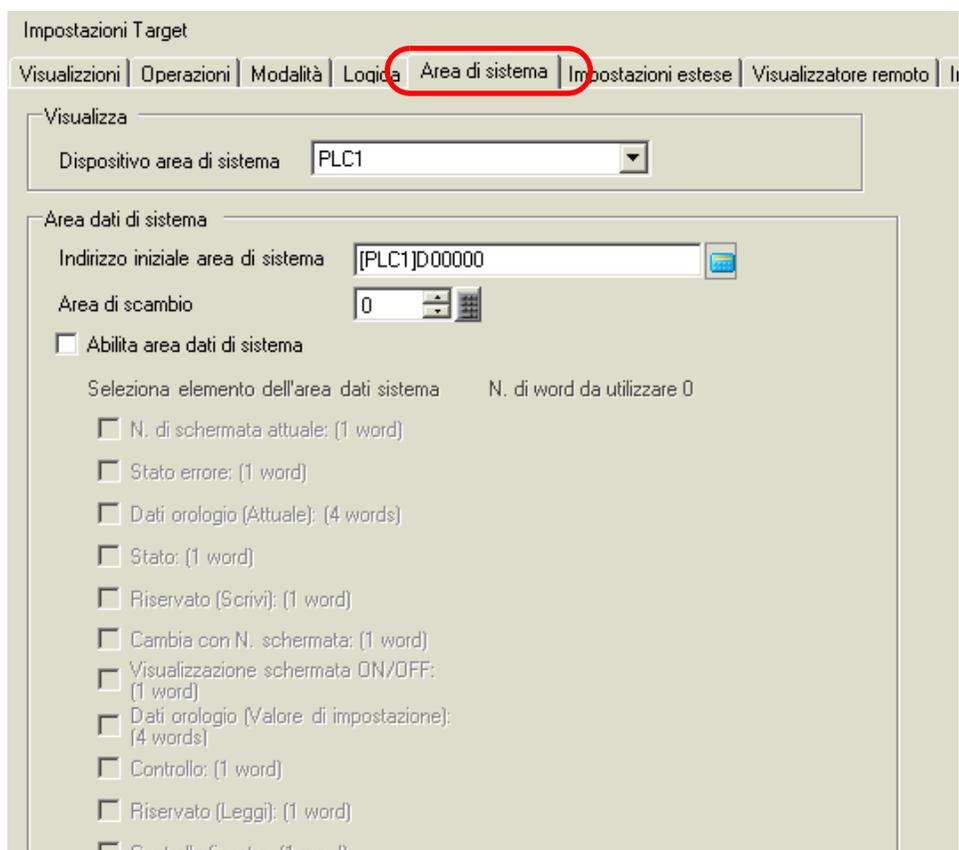


2 Selezionare [Indiretto] in [Operazione finestra globale].

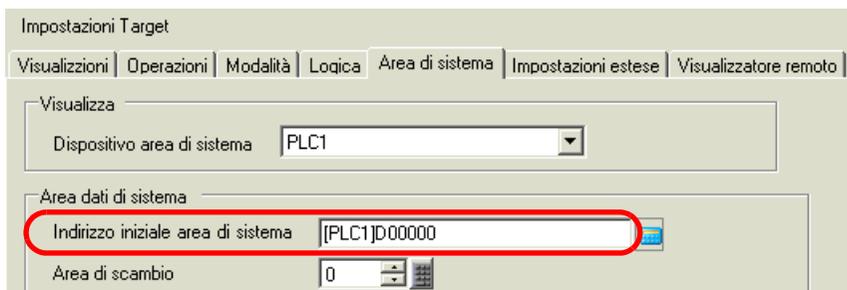


3 Impostare il [Tipo di dati].

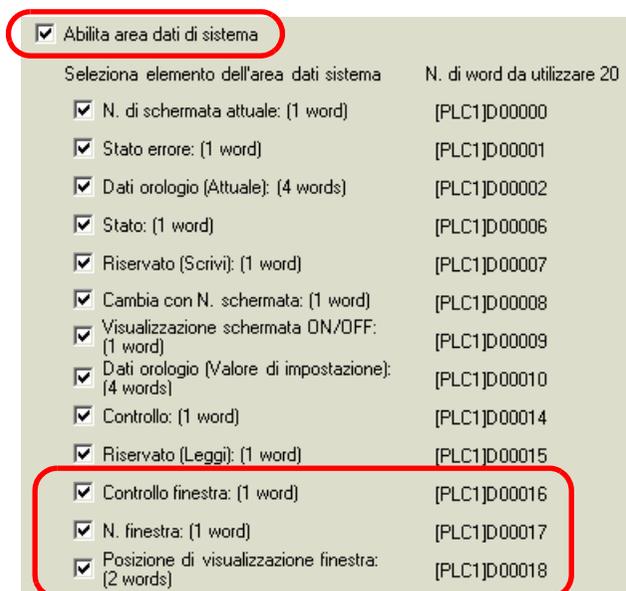
4 Selezionare la scheda [Area di sistema].



5 Nel [Dispositivo area di sistema], selezionare la periferica appropriata che usa quest'area. In [Indirizzo iniziale area di sistema], definire l'indirizzo in cima a tutto.



6 [Selezionare le seguenti caselle: [Abilita area dati di sistema], [Controllo finestra], [Schermo finestra] e [Posizione di visualizzazione finestra].



Le impostazioni della finestra globale (Designazione indiretta) sono complete.

Quando il bit 0 dell'Indirizzo di controllo finestra (es. D116) specificato nel [Dispositivo area di sistema] si accende, apparirà la finestra. Quando il valore dell'indirizzo finestra (es.: D117) viene modificato, lo schermo viene modificato. Quando l'indirizzo del valore delle coordinate di visualizzazione (es.: la coordinata X ha l'indirizzo D118, la coordinata Y ha l'indirizzo D119) viene modificato, sarà modificata anche la posizione dello schermo finestra.

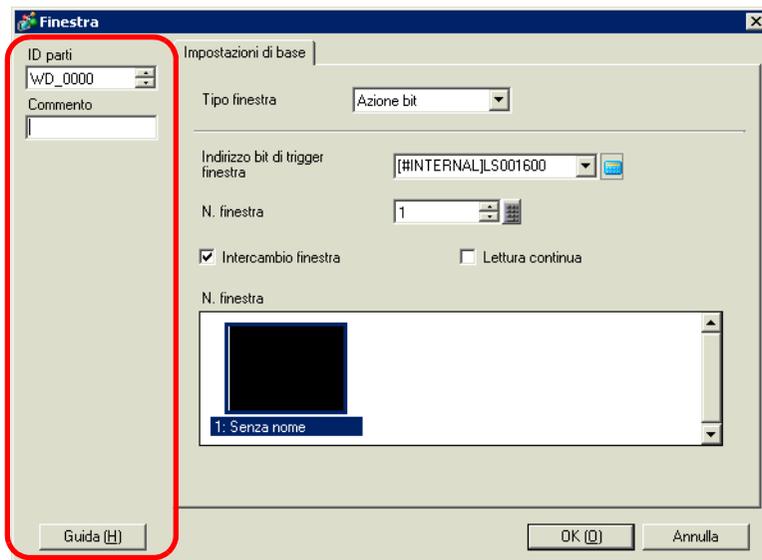
**NOTA**

- Per dettagli sull'Area dati di sistema, fare riferimento alle pagine relative al dispositivo collegato nel "Manuale dei dispositivi di collegamento a GP-Pro EX".

## 12.7 Guida all'impostazione della Parte finestra

La parte Finestra viene utilizzata per visualizzare una finestra locale su una schermata di base.

Collocare una parte finestra sullo schermo di base per visualizzare la finestra in quella posizione.



Impostazione	Descrizione
ID parte	Alle parti viene automaticamente assegnato un numero di ID. ID finestra: WD_**** (4 cifre) La parte con la lettera è fissa. La parte con i numeri può essere modificata da 0000 a 9999.
Commento	Il commento per ciascuna parte può contenere fino a 20 caratteri.
Tipo finestra	Scegliere il metodo di controllo per visualizzare/nascondere la finestra. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Azione bit Il visualizzatore della finestra viene controllato da un indirizzo bit specifico che si porta su ON/OFF. ☞ "12.7.1 Azione bit" (pagina 12-22)</li> <li>• Azione word Il visualizzatore finestra è controllato da uno specifico indirizzo word. ☞ "12.7.2 Azione word" (pagina 12-24)</li> <li>• Attiva tasto Il visualizzatore finestra è controllato toccando un Tasto esclusivo. ☞ "12.7.3 Attiva Tasto" (pagina 12-26)</li> </ul>

## 12.7.1 Azione bit

### ■ Base

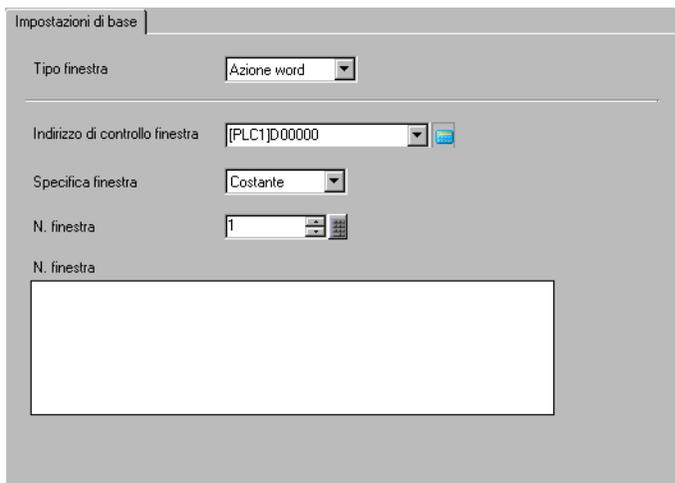
Impostazione	Descrizione
Indirizzo bit di trigger finestra	<p>Specificare l'indirizzo bit che controlla il Visualizzatore finestra. Può, infatti, essere impostato su indirizzo PLC o indirizzo interno dell'unità GP (Editor dei dati di sistema).</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando molte parti vengono collocate ed escono dalla finestra, si può a volte velocizzare la visualizzazione dello schermo, designando uno degli indirizzi di dispositivo interno dell'unità GP.</li> </ul>
N. finestra	Specificare il numero dello schermo finestra che si desidera visualizzare, da 1 a 2000.
Scambio finestra	Selezionare questa casella per consentire alla finestra selezionata di spostarsi in cima ad un'altra finestra.

Continua

Impostazione	Descrizione
Lettura continua	<p>Eseguire la selezione per leggere continuamente i dati di una parte, indipendentemente dalla finestra visualizzata. Questo non si applica alle parti di input tocco.</p> <p>Quando una finestra viene visualizzata la velocità del Visualizzatore dati della parte aumenterà.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando la finestra non è visualizzata, saranno letti i dati della parte specificata sulla finestra e sullo schermo. Tutte le altre velocità di visualizzazione dello schermo saranno ridotte.</li> <li>• Si possono collocare fino a tre finestre con [Lettura continua] su un singolo schermo di base. Quando si usano le finestre globali, si possono collocare fino a due finestre su uno schermo di base. Quando sono collocate tre finestre, non è possibile visualizzare altre finestre che non hanno impostata la [Lettura continua].</li> <li>• Le finestre con l'opzione [Lettura continua] impostata sono lette prima di quelle che non hanno impostata questa opzione.</li> <li>• Anche quando una finestra non viene visualizzata, qualsiasi script impostato su quella finestra sarà eseguito, se la condizione script viene soddisfatta. Se non si desidera eseguirlo, assicurarsi di aver deselezionato l'opzione [Lettura continua].</li> </ul>
Numero schermo finestra	Visualizzare un elenco delle finestre. Il [Numero schermo finestra] viene automaticamente inserito quando si seleziona lo schermo.

## 12.7.2 Azione word

### ■ Base



Impostazione	Descrizione
Indirizzo di controllo finestre schermo	<p>Specificare l'indirizzo word di controllo della finestra. Può, infatti, essere impostato su indirizzo PLC o indirizzo interno dell'unità GP (Editor dei dati di sistema).</p> <p style="text-align: center;">15 <span style="float: right;">2 1 0</span></p> <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 20px; margin: 5px 0; text-align: center;">Riservato (0)</div> <p style="text-align: right;">Scambio finestra "0": Scambio attivato "1": Scambio disattivato</p> <p style="text-align: right;">0" -&gt; "1" Finestra di visualizzazione</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando molte parti vengono collocate ed escono dalla finestra, si può a volte velocizzare la visualizzazione dello schermo, designando uno degli indirizzi di dispositivo interno dell'unità GP.</li> </ul>

Continua

Impostazione	Descrizione																				
Specifica finestra	<p>Selezionare il metodo per visualizzare la finestra.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Per [Costante]</th> <th colspan="2">Per [Indirizzo]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Indirizzo word</td> <td style="text-align: center;">Indirizzo di controllo</td> <td style="text-align: center;">Indirizzo word</td> <td style="text-align: center;">Indirizzo di controllo</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+1</td> <td style="text-align: center;">Riservato</td> <td style="text-align: center;">+1</td> <td style="text-align: center;">Numero schermo finestra</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+2</td> <td style="text-align: center;">Riservato</td> <td style="text-align: center;">+2</td> <td style="text-align: center;">Visualizza posizione (Coordinata X)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+3</td> <td style="text-align: center;">Riservato</td> <td style="text-align: center;">+3</td> <td style="text-align: center;">Visualizza posizione (Coordinata Y)</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Costante Impostare il numero della finestra.</li> <li>• Indirizzo Si usano quattro word consecutive, iniziando dall'[Indirizzo di controllo finestra], il numero di finestra e i dati di posizione di visualizzazione sono memorizzati e designati indirettamente.</li> </ul> <p>☞ " ◆ Indirizzare" (pagina 12-25)</p>	Per [Costante]		Per [Indirizzo]		Indirizzo word	Indirizzo di controllo	Indirizzo word	Indirizzo di controllo	+1	Riservato	+1	Numero schermo finestra	+2	Riservato	+2	Visualizza posizione (Coordinata X)	+3	Riservato	+3	Visualizza posizione (Coordinata Y)
Per [Costante]		Per [Indirizzo]																			
Indirizzo word	Indirizzo di controllo	Indirizzo word	Indirizzo di controllo																		
+1	Riservato	+1	Numero schermo finestra																		
+2	Riservato	+2	Visualizza posizione (Coordinata X)																		
+3	Riservato	+3	Visualizza posizione (Coordinata Y)																		
N. finestra	Specificare il numero dello schermo finestra che si desidera visualizzare. I valori possibili sono compresi tra 1 e 2000.																				
Numero schermo finestra	Visualizzare un elenco delle finestre esistenti. Seleziona una finestra facendovi clic.																				

◆ Indirizzare

Impostazione	Descrizione
N. finestra	Mostra l'indirizzo ([Indirizzo controllo finestra] + 1) che memorizza la finestra da visualizzare.
Posizione di visualizzazione finestra (coordinata X/ coordinata Y)	<p>Visualizza l'indirizzo che memorizza la posizione della finestra. Coordinata X: [Indirizzo di controllo finestra] + 2. Coordinata Y: [Indirizzo di controllo finestra] + 3. Memorizza i dati delle coordinate dell'angolo in alto a sinistra della finestra.</p> <p style="text-align: center;">Pagina di base</p>
Tipo di dati	Selezionare il tipo di dati da memorizzare nell'indirizzo tra [Bin] e [BCD].

### 12.7.3 Attiva Tasto

#### ■ Base

Impostazioni di base | Impostazioni Tasto

Tipo finestra: Attiva tasto

N. finestra: 1

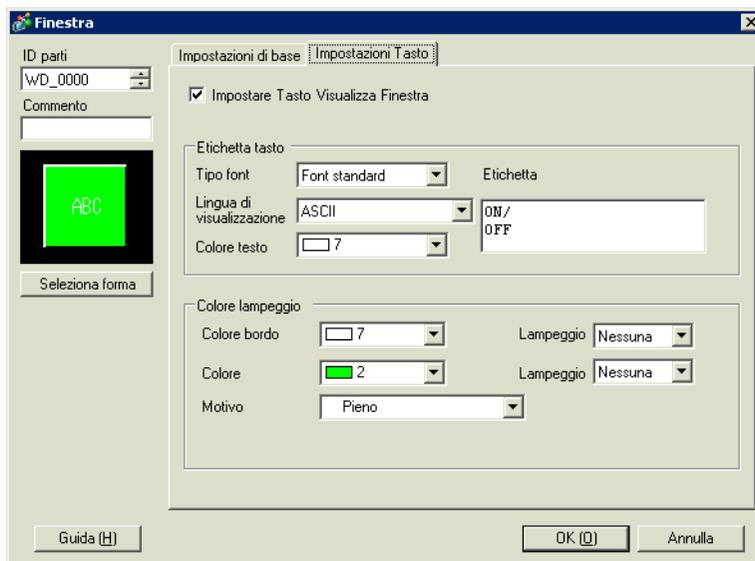
Scambio finestra

N. finestra

Impostazione	Descrizione
N. finestra	Specificare il numero dello schermo finestra che si desidera visualizzare, da 1 a 2000.
Scambio finestra	Selezionare questa casella per consentire alla finestra selezionata di spostarsi in cima ad un'altra finestra. Toccando la finestra in secondo piano, la finestra viene spostata in primo piano.
Numero schermo finestra	Visualizzare un elenco delle finestre. Il [Numero schermo finestra] viene automaticamente inserito quando si seleziona lo schermo.

## ■ Tasto

Quando il [Tipo finestra] è impostato su [Attiva tasto], si può usare un tasto di visualizzazione con la Finestra.



Impostazione		Descrizione
Usa il Tasto Mostra finestra		Selezionare questa opzione per mostrare o nascondere la finestra. Il tasto sarà automaticamente collocato in alto a destra nella finestra. Non lo si potrà spostare selezionandolo.
Etichetta tasto	Font	<p>Selezionare il tipo di font che sarà visualizzato sull'etichetta del tasto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Font standard Le dimensioni verticali ed orizzontali di un carattere possono essere specificate nel font bitmap. Quando si ingrandiscono/riducono i caratteri, il profilo può diventare poco chiaro oppure le lettere appariranno sovrapposte o troppo vicine.</li> <li>• Font Stroke Questo è un font di profilo in cui il rapporto tra altezza e larghezza dei caratteri è fisso. Le lettere avranno un profilo liscio anche se le si ingrandisce/rimpicciolisce. In ogni caso, questo font usa più spazio su disco sull'unità GP.</li> </ul>
	Lingua di visualizzazione	Selezionare la lingua di visualizzazione per l'etichetta visualizzata tra [ASCII], [giapponese], [cinese tradizionale], [cinese semplificato], [coreano], [lingue che usano i caratteri cirillici], o [tailandese].
	Colore testo	Selezionare un colore di testo per l'etichetta.
	Etichetta	<p>Digitare il testo del Tasto.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.</li> </ul>

Continua

Impostazione		Descrizione
Colore lampeggio	Colore bordo	Se esiste, selezionare un colore per il bordo della Forma parte.
	Visualizza colore	Selezionare il colore del Tasto.
	Motivo	Selezionare tra gli 8 motivi o scegliere [Nessun motivo].
	Colore motivo	Se un motivo è stato selezionato, sceglierne il colore. Il colore del tasto apparirà come una combinazione del [Colore del visualizzatore] e del [Colore del motivo].
	Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono fissare le impostazioni di lampeggio per il [Colore del bordo], [Colore del visualizzatore] e il [Colore del motivo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p> "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

## 12.8 Limitazioni per le finestre

---

### 12.8.1 Limitazioni per gli schermi finestra

---

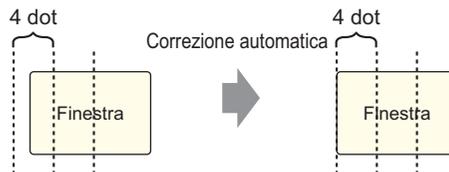
- Si possono registrare fino a 2000 schermi finestra.
- Le nuove finestre non possono essere collocate sopra il visualizzatore finestre. Una parte finestra, il visualizzatore di dati speciali [Gestore file], il visualizzatore unità VM/DVI, il visualizzatore PRA e l'elenco selettori non possono essere collocati sul visualizzatore finestre.
- Quando si colloca un Grafico di tendenza cronologico, un Grafico di visualizzazione dei blocchi dati, un visualizzatore dati o un visualizzatore dati speciali [Mostra CSV] su uno schermo finestra, saranno applicate le seguenti limitazioni.
  - Grafico di tendenza cronologico, Grafico di visualizzazione dei blocchi dati  
Un massimo di 8 Grafici di tendenza cronologici e Grafici di visualizzazione dei blocchi dati può essere visualizzato allo stesso tempo su un solo schermo.  
Inoltre, su una sola finestra possono essere visualizzati fino a 40 canali.
  - Visualizzatore Dati  
Non si può inserire nulla da un tastierino popup in un Visualizzatore dati collocato su una finestra. Per inserire dati in un Visualizzatore dati in una Finestra, collocare direttamente il tastierino nella finestra.
  - Visualizzatore dati speciali [Mostra CSV]  
L'utente non può modificare i dati. (Lo schermo di modifica CSV non funzionerà.)
- Quando 384 parti sono già collocate sulla schermata di base e gli schermi finestra messi assieme, se si aggiungono altre parti, non funzioneranno. Le parti diventeranno disattivate iniziando da quelle visualizzate per ultime sullo schermo finestra.
- Quando oltre 512 posizioni di visualizzazione di un Contrassegno in movimento si trovano sullo schermo di base e sulla finestra, le posizioni successive saranno disattivate. Saranno disattivate iniziando con contrassegni collocati sull'ultimo schermo finestra visualizzato.

## 12.8.2 Limitazioni per gli schermi finestra

- Finestre locali multiple possono essere collocate sullo stesso schermo di base, ma solo tre di queste finestre possono essere visualizzate allo stesso tempo. Una finestra globale e due finestre locali possono essere visualizzate simultaneamente sullo stesso schermo. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a " ■ Visualizzazione di più finestre su uno schermo singolo" (pagina 12-31).



- Solo una finestra globale può essere impostata per ciascun progetto.
- Quando il numero della finestra non è impostato, la finestra non potrà essere visualizzata.
- Quando una finestra è stata collocata in modo da non rientrare completamente nello schermo di base, sarà regolata automaticamente in modo da rientrarvi.
- Le dimensioni di una finestra e la posizione di visualizzazione vanno a incrementi di quattro dot per la coordinata X e incrementi di un dot per la coordinata Y. Quando la coordinata X designata non ha un incremento di quattro dot, la parte sinistra sarà automaticamente regolata in modo da visualizzare un incremento di quattro dot.

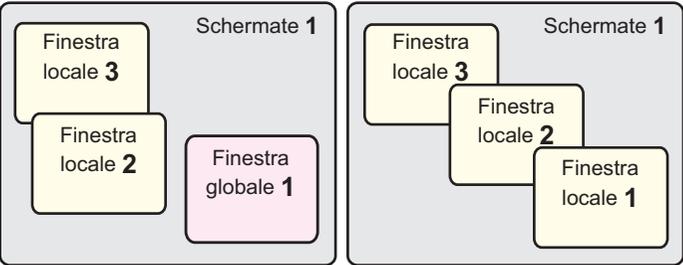


- Se più dispositivi/PLC sono collegati, solo il dispositivo/PLC specificato nell'area dati di sistema dell'unità GP sarà in grado di visualizzare Finestre globali.
- Una finestra globale non può essere visualizzata quando il monitor del dispositivo è attivo.
- Quando si visualizza la finestra usando la parte spia tasto [Tasto speciale (Visualizzatore finestra)] e sono specificate più parti finestra nell'[ID finestra] dello stesso schermo, verrà visualizzata la finestra che è stata registrata per prima. Tutte le altre finestre registrate non funzioneranno.
- Le parti sugli schermi che sono completamente nascoste da una finestra visualizzata non potranno essere attivate mediante il tocco. In ogni caso, se solo una porzione di una parte viene nascosta da una finestra, la porzione visibile può essere attivata mediante tocco.

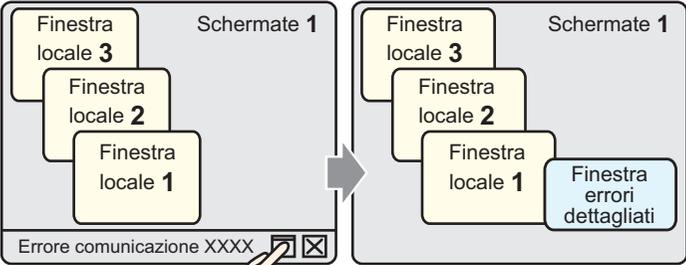
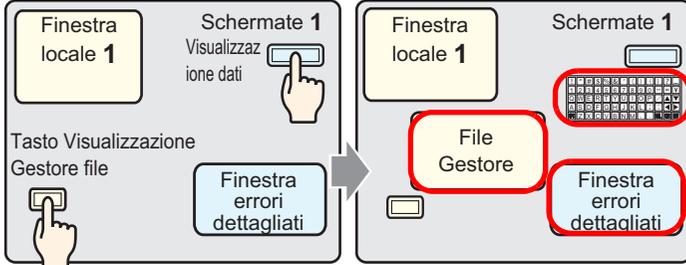
- Si possono collocare fino a tre finestre con [Lettura continua] su un singolo schermo di base. Quando si usano le finestre globali, si possono collocare fino a due finestre su uno schermo di base. Quando sullo schermo sono collocate tre parti finestra, tutte le altre parti finestra che vengono collocate e per le quali non è stata impostata la [Lettura continua] non saranno visualizzate.
- Anche quando una finestra non viene visualizzata, qualsiasi script impostato su quella finestra sarà eseguito, se la condizione script viene soddisfatta.  
Se non si desidera eseguirlo, assicurarsi di aver deselezionato l'opzione [Lettura continua].

■ **Visualizzazione di più finestre su uno schermo singolo**

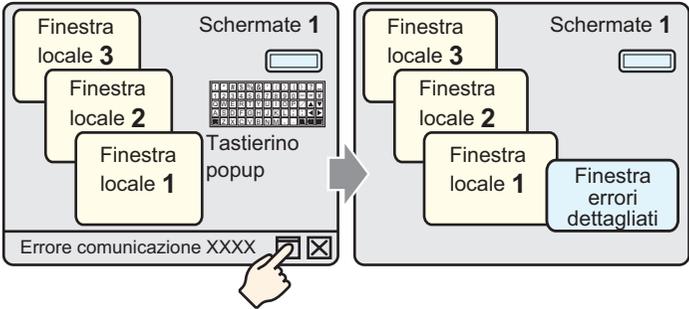
Oltre alle Finestre globali/Finestre locali che possono essere create, esistono anche schermi che sono gestiti come una finestra di sistema.

	<b>Tipo finestra</b>	<b>N. di finestre che possono essere visualizzate su un solo schermo</b>
finestra utente	<ul style="list-style-type: none"> <li>• finestra locale</li> <li>• finestra globale</li> <li>• Accesso PC Remoto (RPA)</li> </ul>	<p>Una finestra globale e due finestre locali possono essere visualizzate simultaneamente sullo stesso schermo.</p> 

Continua

	Tipo finestra	N. di finestre che possono essere visualizzate su un solo schermo
Finestra speciale	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schermo di inserimento della password di sicurezza</li> <li>finestra errori dettagliati</li> <li>Tastierino popup del Visualizzatore dati</li> <li>Schermo di modifica del Visualizzatore dati special [Mostra CSV]</li> <li>Visualizzatore dati speciali</li> <li>Gestore file</li> <li>Visualizzatore modulo video/unità DVI</li> <li>Tastierino popup del Visualizzatore finestra di accesso PC remoto</li> </ul>	<p>Si può visualizzare solo una finestra speciale.</p>  <p>Toccare il messaggio di errore per visualizzare i dettagli dell'errore.</p> <p>In ogni caso, se il numero massimo di finestre utente non è attualmente visualizzato, possono essere visualizzate più finestre speciali utilizzando le finestre locali.</p> <p><input type="checkbox"/> Bordo rosso indica finestra speciale</p>  <p>Fino a due altre finestre funzione possono essere visualizzate con una finestra locale...</p> <p>Si possono visualizzare il Gestore file e un tastierino popup.</p> <p><b>IMPORTANTE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando appare lo Schermo di inserimento della password di sicurezza, le altre funzioni non potranno essere visualizzate in una finestra utente.</li> </ul>

Continua

	Tipo finestra	N. di finestre che possono essere visualizzate su un solo schermo						
Finestra speciale	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schermo di inserimento della password di sicurezza</li> <li>finestra errori dettagliati</li> <li>Tastierino popup del Visualizzatore dati</li> <li>Schermo di modifica del Visualizzatore dati special [Mostra CSV]</li> <li>Visualizzatore dati speciali Gestore file</li> <li>Visualizzatore modulo video/unità DVI</li> <li>Visualizzatore finestre ad accesso PC remoto</li> </ul>	<p>Quando una funzione di una finestra ha priorità elevata, un'altra finestra con priorità inferiori sarà automaticamente bloccata e chiusa. Apparirà al suo posto la finestra on la priorità elevata.</p> <p>Ordine di priorità funzioni</p> <table border="1" data-bbox="526 417 1215 610"> <tr> <td>1</td> <td>Schermo di inserimento della password di sicurezza</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>finestra errori dettagliati</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tastierino popup del Visualizzatore dati</li> <li>Schermo di modifica del Visualizzatore dati special [Mostra CSV]</li> <li>Visualizzatore dati speciali [Gestore file]</li> </ul> </td> </tr> </table>  <p>Toccare il messaggio di errore mentre un tastierino popup viene visualizzato e... Il tastierino popup si chiude e appare una finestra di errore dettagliato.</p> <p><b>IMPORTANTE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Una finestra speciale ha una priorità più alta rispetto a una finestra globale o locale. Di conseguenza, se un Gestore file (visualizzato come finestra locale) si sovrappone a una finestra Errore dettagliato, il Gestore file sarà nascosto dietro la finestra Errore dettagliato.</li> </ul>	1	Schermo di inserimento della password di sicurezza	2	finestra errori dettagliati	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tastierino popup del Visualizzatore dati</li> <li>Schermo di modifica del Visualizzatore dati special [Mostra CSV]</li> <li>Visualizzatore dati speciali [Gestore file]</li> </ul>
1	Schermo di inserimento della password di sicurezza							
2	finestra errori dettagliati							
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tastierino popup del Visualizzatore dati</li> <li>Schermo di modifica del Visualizzatore dati special [Mostra CSV]</li> <li>Visualizzatore dati speciali [Gestore file]</li> </ul>							
Finestra di sistema	<ul style="list-style-type: none"> <li>Messaggio di errore</li> <li>Messaggio Banner allarme</li> <li>Menu di sistema</li> <li>Tastiera giapponese</li> </ul>	<p>Queste finestre saranno visualizzate indipendentemente dallo stato di visualizzazione delle finestre utente e speciali. Queste finestre di sistema sono create dal sistema e non influiranno sul numero di finestra disponibili per schermo di base.</p>						

