

5 | Dall'inizio alla fine

Questo capitolo tratta di tutte le funzioni di base di GP-Pro EX incluse le operazioni fondamentali quali la gestione dei file, il backup dei file dei progetti e la conversione dei blocchi di indirizzi.

Iniziare leggendo "5.1 Menu Impostazioni" (pagina 5-2), quindi andare alla pagina corrispondente.

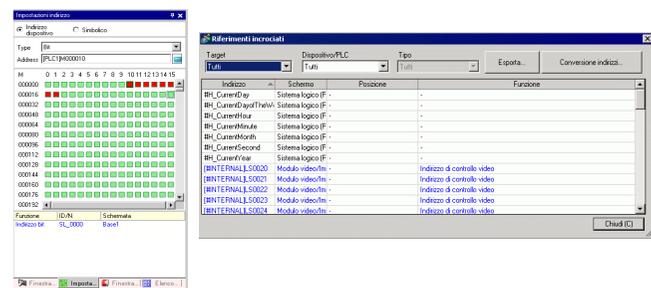
5.1	Menu Impostazioni.....	5-2
5.2	Avvio/Creazione/Salvataggio/Fine	5-9
5.3	Backup di un file di progetto.....	5-25
5.4	Inserimento di una password in un file di progetto.....	5-29
5.5	Confermare l'Elenco indirizzi utilizzato in un file di progetto	5-41
5.6	Convertire indirizzi multipli	5-50
5.7	Vedere le informazioni di progetto.....	5-54
5.8	Copiare uno schermo da un altro progetto.....	5-58
5.9	Registrare indirizzi con nomi comprensibili	5-62
5.10	Usare le intestazioni e dei piè di paginasu uno schermo	5-71
5.11	Cambiare Numero/Titolo/Colore dello schermo	5-77
5.12	Copiare/Eliminare uno schermo.....	5-80
5.13	Ricerca/sostituzione di indirizzi, etichette e commenti delle parti	5-84
5.14	Cambiare tutti gli attributi in una volta sola	5-88
5.15	Cambiare tutte le forme delle parti	5-96
5.16	Impostazioni predefinite usando le parti collocate	5-99
5.17	Guida alle impostazioni	5-102
5.18	Limitazioni	5-214

5.1 Menu Impostazioni

Avvio/Creazione/Salvataggio/Fine	
<pre> graph TD A[Inizio] --> B[Crea/Salva] B --> C[Modifica] C --> D[Fine] </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-10) ☞ Introduzione (pagina 5-9)
Backup di un file di progetto	
<p>Può essere utilizzato con l'estensione originale.</p> <p>Se un file PRX viene danneggiato, lo si potrà sostituire con un file BAK di backup.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-26) ☞ Introduzione (pagina 5-25)
Inserimento di una password in un file di progetto	
<pre> graph TD A[Aprire un file progetto] --> B[Inserire una password] B --> C[Modifica] </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-30) ☞ Introduzione (pagina 5-29) <p>Proteggendo con la password il file di progetto, si assicura di impedire eventuali modifiche al progetto da parte di personale non autorizzato.</p>

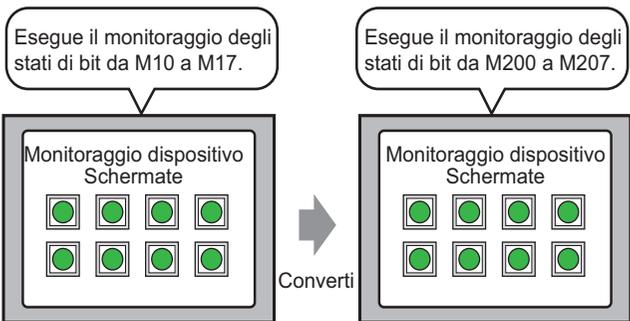
Confermare l'Elenco indirizzi utilizzato in un file di progetto

Si possono controllare gli indirizzi specificati in un file di progetto usando una mappa o un formato elenco.



- Procedura di configurazione (pagina 5-42)
- Introduzione (pagina 5-41)

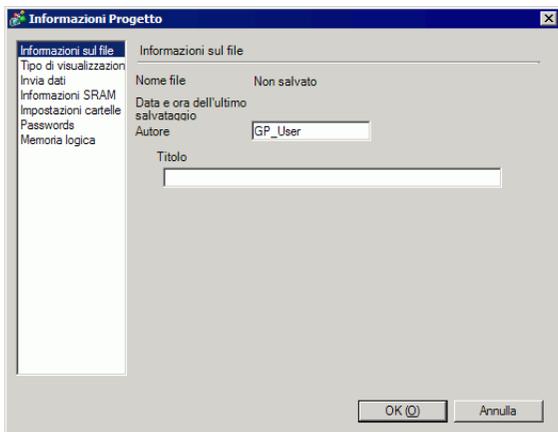
Convertire indirizzi multipli



Si possono convertire gli indirizzi specificando quelli iniziali/finali prima della conversione, e quello iniziale dopo la conversione.

- Procedura di configurazione (pagina 5-51)
- Introduzione (pagina 5-50)

Vedere le informazioni di progetto



- Procedura di configurazione (pagina 5-55)
- Introduzione (pagina 5-54)

Si possono controllare informazioni su file, modelli, dati inviati, SRAM e uso della memoria.

Copiare uno schermo da un altro progetto

Copia da un altro progetto

Una schermata di base

Schermata di base B.prx 20

- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-59)
- ☞ Introduzione (pagina 5-58)

Registrare indirizzi con nomi comprensibili

Nomina ciascun indirizzo.

Indirizzo	Nome simbolo
D100	Produzione linea A
D101	Produzione linea B
D102	Produzione linea C
D103	Produzione linea D

Si possono impostare indirizzi con un nome di simbolo.

Monitor indirizzo word

[PLC1]D0000

- Produzione linea A
- Produzione linea B
- Produzione linea C
- Produzione linea D

Tipo dati Dec a 16 bit

- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-63)
- ☞ Introduzione (pagina 5-62)

Usare le intestazioni e dei piè di paginasu uno schermo

Crea un piè di pagina.

B1

B2

B3

- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-72)
- ☞ Introduzione (pagina 5-71)

Si può visualizzare la stessa intestazione o lo stesso piè di pagina, indipendentemente dallo schermo attivo.

Cambiare Numero/Titolo/Colore dello schermo

0001 Schermo menu

Modifica

0100 Schermo principale

☞ Procedura di configurazione (pagina 5-78)

☞ Introduzione (pagina 5-77)

Si può cambiare il numero di specifica schermo, il titolo e il colore dello schermo.

Copiare/Eliminare uno schermo

Copia

N. schermata 10

N. schermata 20

Impostazione schermo ingresso

12345 12345

12345 12345

12345 12345

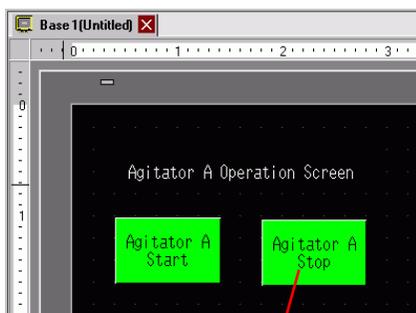
Elimina

B10

☞ Procedura di configurazione (pagina 5-81)

☞ Introduzione (pagina 5-80)

Ricerca/sostituzione di indirizzi, etichette e commenti delle parti



Ricerca dell'agitatore A



- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-85)
- ☞ Introduzione (pagina 5-84)

Cambiare tutti gli attributi in una volta sola

Esportare l'elenco degli attributi delle parti in un file, modificare gli attributi, quindi reimportare i dati modificati nel file originale.

Elenco attributi parti

No.	ID	Commento
1	SL_0001	Set Bit
2	SL_0002	Led
3	DD_0001	Numerico



(2) Importa
(1) Esporta

File CSV

No.	ID	Commento
1	SL_0001	Set Bit
2	SL_0002	Led
3	DD_0001	Numerico

or

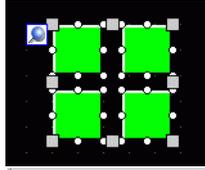
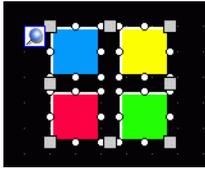
File TXT

No.	ID	Commento
1	SL_0001	Set Bit
2	SL_0002	Led
3	DD_0001	Numerico

- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-89)
- ☞ Introduzione (pagina 5-88)

Cambiare tutti gli attributi in una volta sola

Selezionare lo stesso tipo di parti per cambiarne gli attributi tutti assieme.



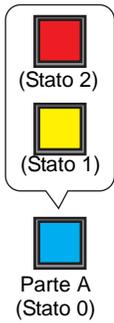
▼ Colore	
▼ Normale	
Colore	
Lampeggio	Nessuna
Motivo	Pieno
Colore bordo	□ 7
Lampeggio	Nessuna
▶ Etichetta	

▼ Colore	
▼ Normale	
Colore	■ 2
Lampeggio	Nessuna
Motivo	Pieno
Colore bordo	□ 7
Lampeggio	Nessuna
▶ Etichetta	

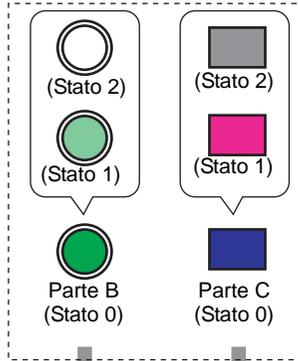
- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-93)
- ☞ Introduzione (pagina 5-88)

Cambiare tutte le forme delle parti

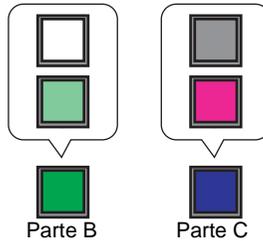
Copiare la forma di ciascuno stato in una parte.



Copiare la forma della parte



Incollare la forma della parte



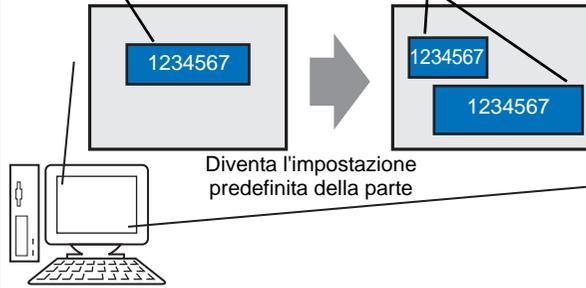
- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-97)
- ☞ Introduzione (pagina 5-96)

Impostazioni predefinite usando le parti collocate

Quando le proprietà delle parti o delle immagini su uno schermo sono impostate come predefinite, gli stessi attributi diventano gli attributi predefiniti quando si disegnano parti e grafici su altri schermi.

Numero di cifre da visualizzare : 7
Intervallo allarme: 4
Consenti input: Tocco

Numero di cifre da visualizzare : 7
Intervallo allarme: 4
Consenti input: Tocco

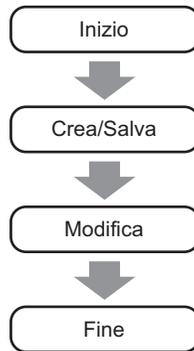


- ☞ Procedura di configurazione (pagina 5-100)
- ☞ Introduzione (pagina 5-99)

5.2 Avvio/Creazione/Salvataggio/Fine

5.2.1 Introduzione

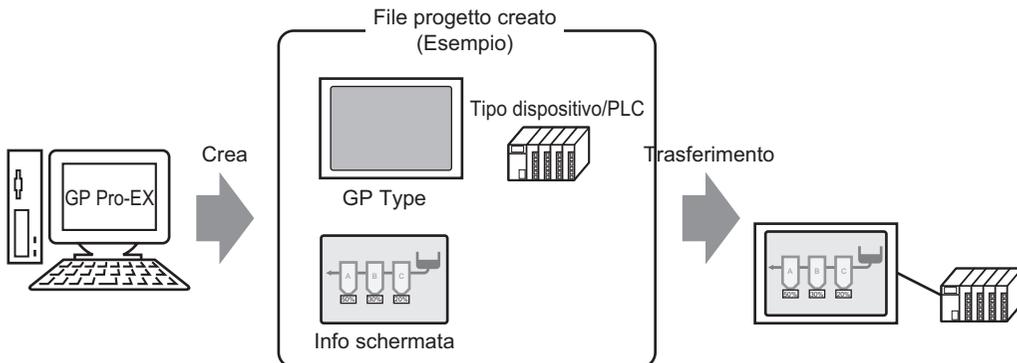
Questa sezione illustra il flusso di lavoro fin dall'avvio di GP-Pro EX, continuando con la creazione, il salvataggio e la modifica di file di progetto.



File di progetto

Un file creato in GP-Pro EX si chiama "file di progetto".

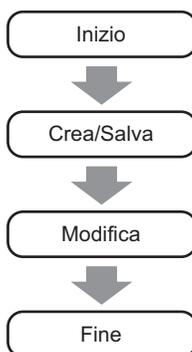
Un file di progetto (*.prx) contiene gli schermi, le impostazioni e le funzioni del progetto per l'unità di visualizzazione. Una volta trasferito un file di progetto a un visualizzatore, questo comunica con il dispositivo/PLC in modo da far visualizzare il file all'utente, che potrà eseguire operazioni sul file.



5.2.2 Procedura di impostazione

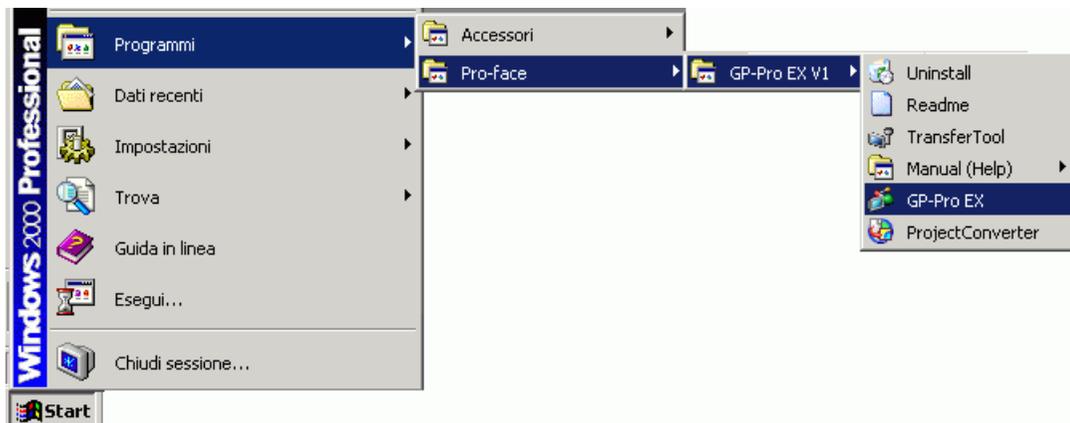
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ "5.17.2 [Nuova] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-107)
 - ☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida" (pagina 5-153)



■ Avvio

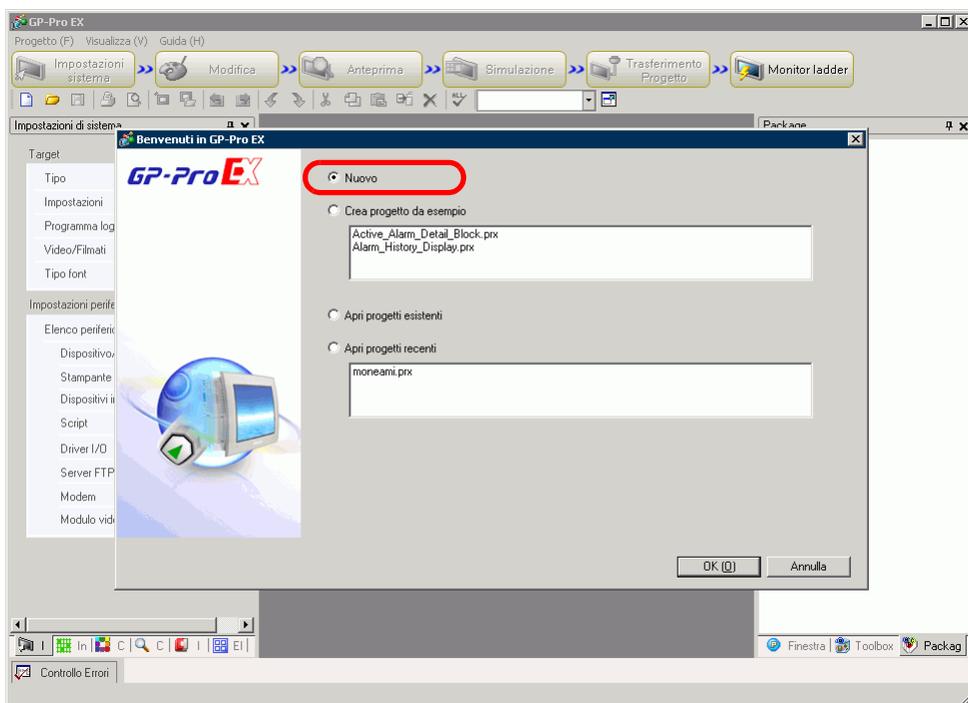
- 1 Fare doppio clic sul tasto di accesso rapido  sullo schermo del desktop oppure nel menu [Start], puntare a [Programmi], [Pro-face], quindi selezionare [GP-Pro EX *.*]. Gli asterischi ** definiscono il numero di versione.



2 GP-Pro EX si apre e lo schermo appare come indicato di seguito.



3 Appare la finestra di dialogo [Benvenuti in GP-Pro EX]. Selezionare [Crea nuovo progetto] e fare clic su [OK].

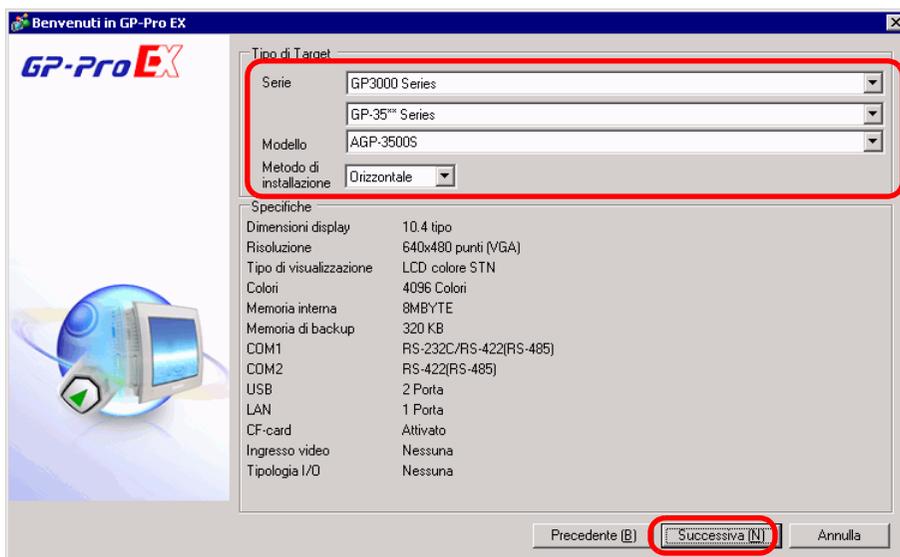


NOTA

- Per creare un nuovo progetto, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Nuovo (N)] o fare clic su . Si può inoltre fare clic su , per creare un nuovo progetto. Apparirà la finestra di dialogo [Nuovo file di progetto].
- È possibile creare un file di progetto basato su progetti di esempio memorizzati nella cartella [Campione]. Nella finestra di dialogo iniziale, selezionare [Crea progetto da campione]. Il progetto sarà di sola lettura. Nel menu [Progetto (F)], selezionare il comando [Salva con nome (A)].

- 4 Nello schermo successivo, selezionare [Serie GP3000] in [Serie], quindi selezionare le serie di dimensioni dello schermo, [Modello] e [Orientamento]. Fare clic su [Successivo].

☞ "3.3 Elenco dei modelli supportati" (pagina 3-7)



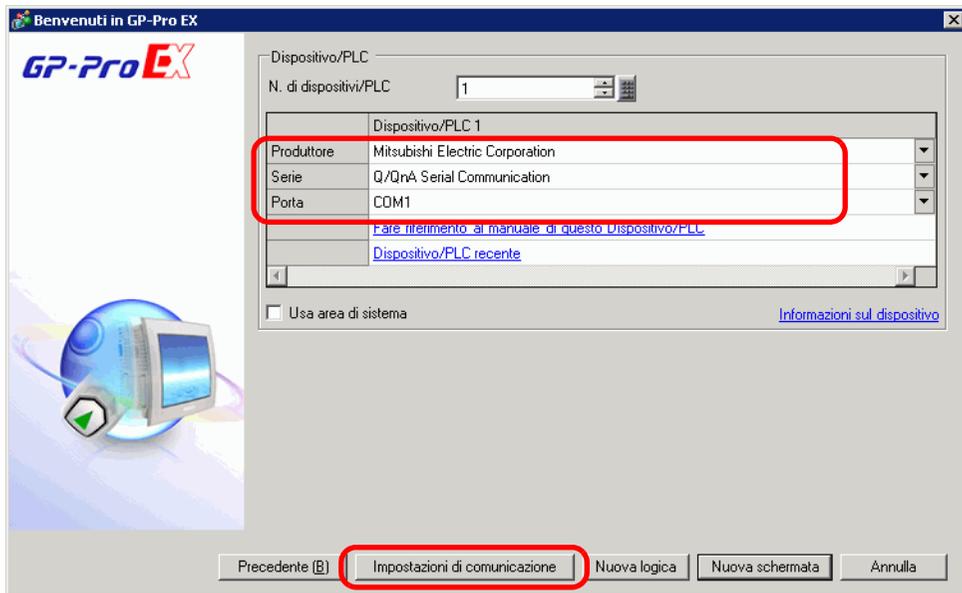
NOTA

- [Specifiche] mostra le specifiche dettagliate del modello di visualizzatore selezionato.
- Se si seleziona [Serie GP2000], GP-Pro EX si chiuderà, e al suo posto si aprirà GP-PRO/PB III per Windows. Se GP-PRO/PB III per Windows non è stato installato, l'applicazione non potrà avviarsi e si ritornerà a GP-Pro EX.
- Quando si seleziona la [Serie IPC (PC/AT)], non è necessario impostare l'[Orientamento]. Specificare le dimensioni di visualizzazione dei dati in [Dimensione schermo].

- 5 Apparirà la seguente finestra di dialogo. Selezionare [Produttore], [Serie] e [Porta], quindi fare clic su [Impostazioni di comunicazione].

NOTA

- Per creare uno schermo senza configurare le impostazioni di comunicazione per la serie del dispositivo/PLC, fare clic su [Nuovo schermo] per visualizzare l'editor schermo [Base 1].
Per creare un programma logico, fare clic su [Nuova logica] per visualizzare il nuovo schermo logico [Main].
☞ Capitolo 29 "Programmazione della logica", pagina 29-1
- Se si seleziona la casella [Usa Area di sistema], si potrà impostare sul dispositivo/PLC l'area dei dati interni del sistema GP.
☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ♦ Impostazioni area di sistema" (pagina 5-181)



6 Se si specifica [Usa Area di sistema], si potranno assegnare i dati del sistema interno dell'unità GP nel dispositivo/PLC. Quando la finestra di dialogo [Nuovo file di progetto] si chiude e appare l'[Elenco periferiche] nella finestra principale, fare clic su [Dispositivo/PLC1].



7 Quando il [Dispositivo/PLC] viene visualizzato, specificare le impostazioni di comunicazione.

Dispositivo/PLC [Aggiungi dispositivo/PLC](#) [Elimina dispositivo/PLC](#)

Dispositivo/PLC 1

Riepilogo [Modifica dispositivo/PLC](#)

Produttore Serie Porta

Modalità dati del testo [Modifica](#)

Impostazioni di comunicazione

SIO Type RS232C RS422/485(2wire) RS422/485(4wire)

Speed

Data Length 7 8

Parity NONE EVEN ODD

Stop Bit 1 2

Flow Control NONE ER(DTR/CTS) XON/XOFF

Timeout (sec)

Retry

Wait To Send (ms)

RI / VCC RI VCC

In the case of RS232C, you can select the 9th pin to RI (Input) or VCC (5V Power Supply). If you use the Digital's RS232C Isolation Unit, please select it to VCC.

Impostazioni specifiche al dispositivo

N. ammessi di dispositivi/PLC U

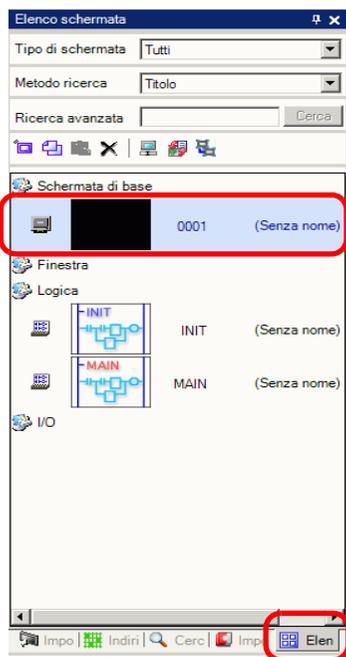
Numero	NomeDispositivo	Impostazioni
<input type="button" value="↓"/> 1	PLC1	<input type="button" value="↑"/> Station No.=0,Network No.=0,PC No.=255,Request destination module I/O No.=

NOTA

- I dettagli delle [Impostazioni di comunicazione] differiscono secondo la serie del dispositivo/PLC. Fare riferimento a "GP-Pro EX Device/PLC Manual" per il dispositivo/PLC.
Si raccomanda di mantenere le impostazioni iniziali per [Timeout], [Riprova] e [Attendi prima di inviare].

■ Creare/Salvare

8 Aprire la finestra Elenco schermi e fare doppio clic sullo schermo di base.

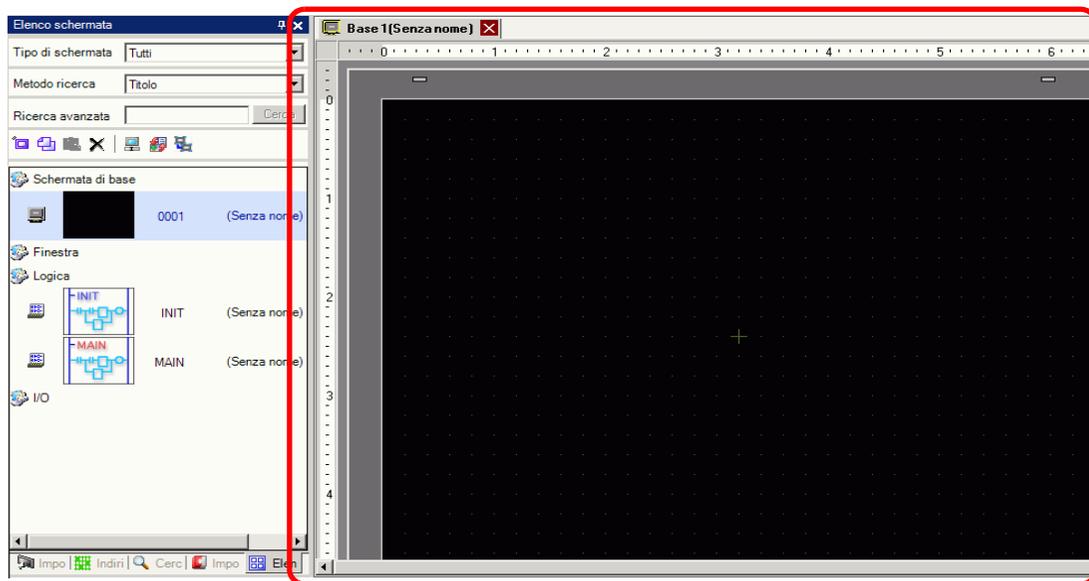


NOTA

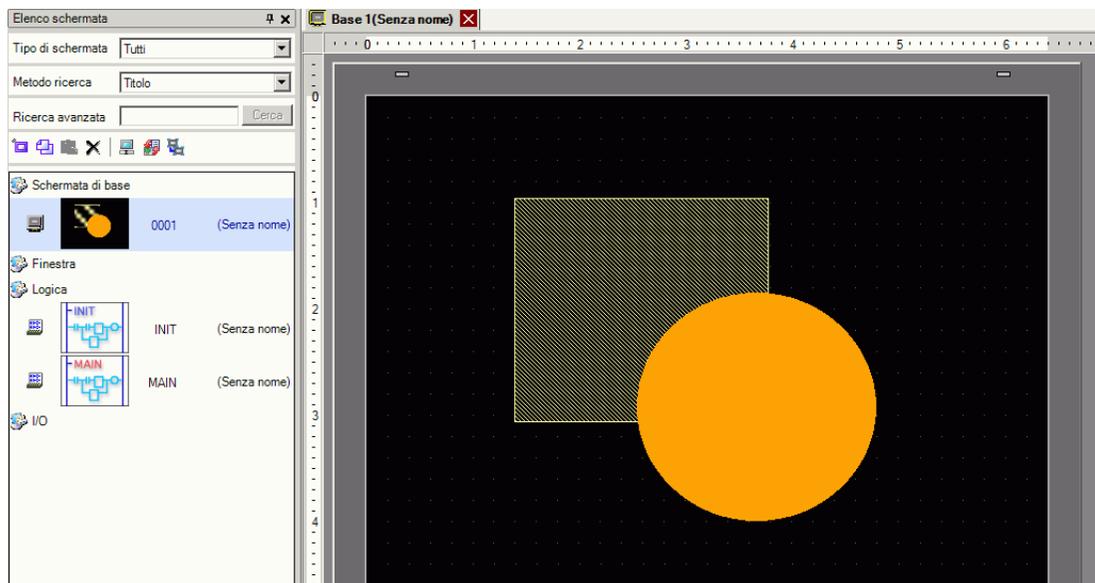
- Se la finestra [Elenco schermi] non è nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)] puntare su [Spazio di lavoro (W)] e selezionare [Elenco schermi (G)].
- Per creare un programma logico, fare doppio clic sullo schermo logico attualmente visualizzato. Se si seleziona un modello che non supporta le funzioni logiche, si potrà creare un programma logico, ma questo programma non sarà eseguito sul visualizzatore.

☞ Capitolo 29 "Programmazione della logica", pagina 29-1

9 Appare lo [Schermo di base], come mostrato in figura.



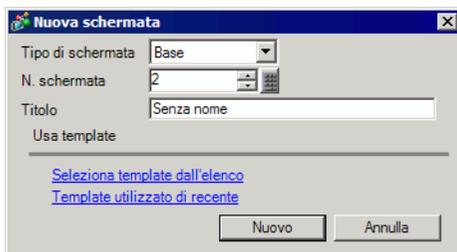
10 Creare uno schermo.



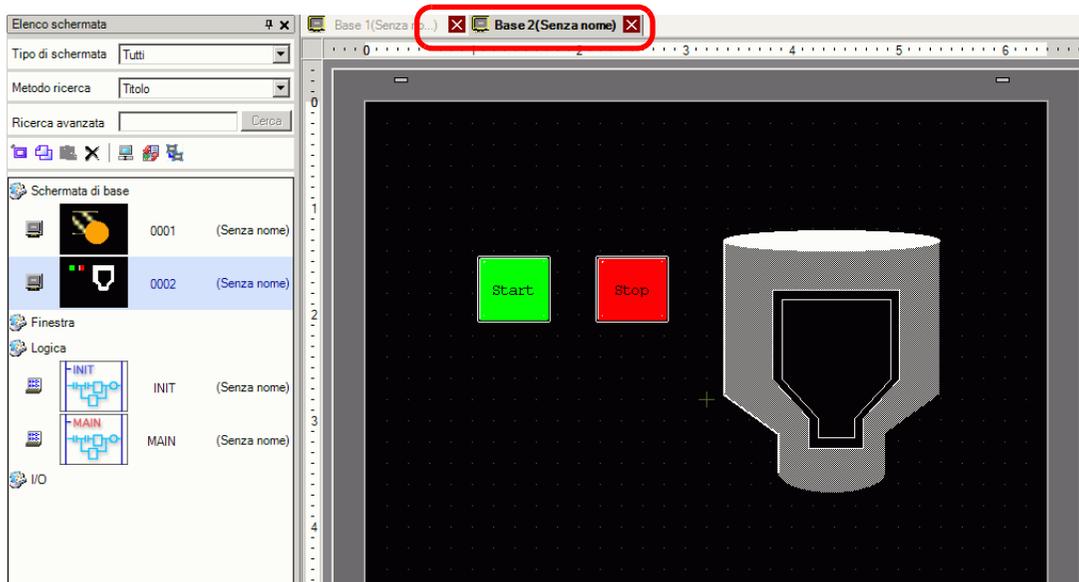
11 Aggiungere un altro schermo.

Nel menu [Schermo (S)], selezionare [Nuovo schermo (N)] o fare clic su . Apparirà la

finestra di dialogo [Nuovo schermo]. Selezionare [Schermi di tipo], specificare il numero di schermo e il [Titolo], quindi fare clic su [Nuovo].

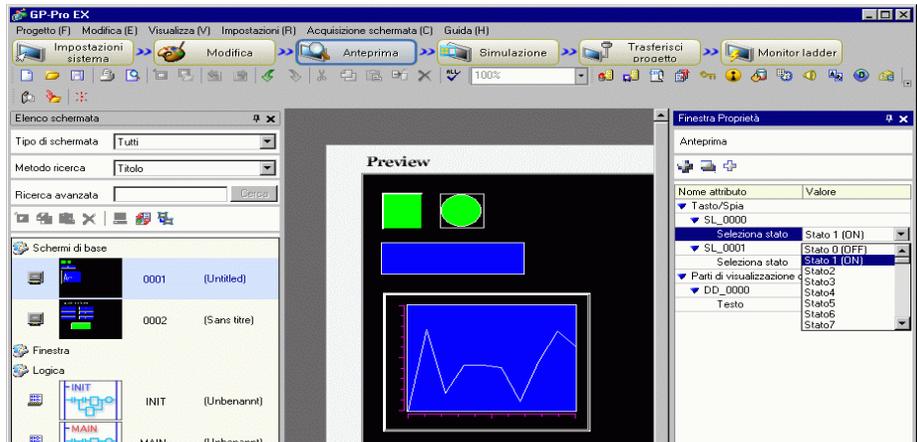


12 Apparirà [Base 2].

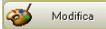


NOTA

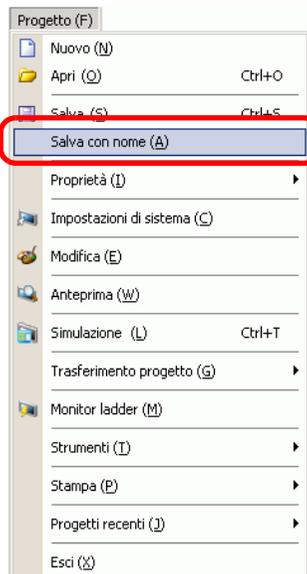
- Verificare lo stato di visualizzazione dello schermo anche in modalità Disegno, facendo clic sull'icona [Anteprima]  nella barra degli strumenti Stato (i colori appariranno usando le impostazioni dei colori dell'unità di visualizzazione). Gli schermi disponibili in anteprima sono solo Base e Finestre. Nel menu [Vista (V)] puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Proprietà (P)] per la verifica di semplici operazioni (es. visualizzare o nascondere parti delle finestre, cambiare lo stato delle Spie Tasto, visualizzare valori nei Visualizzatori dati).Lo schermo in anteprima



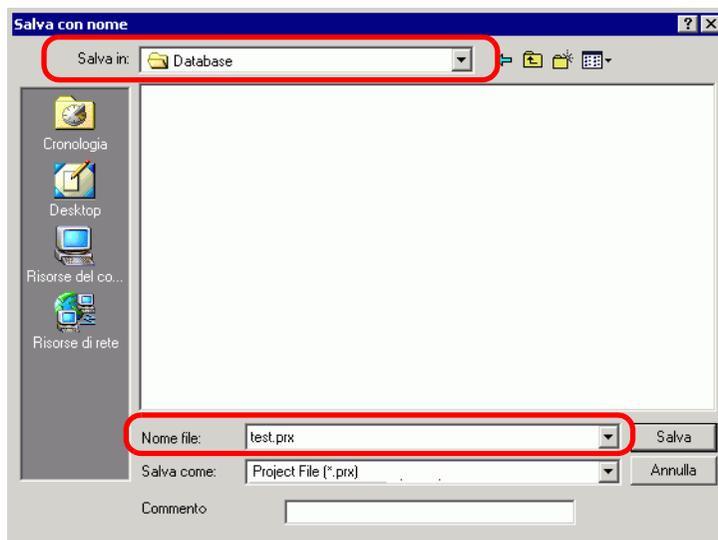
visualizzato si può salvare sotto forma di file JPEG selezionando [Esporta nel file (F)] nel menu [Cattura schermo (C)].

Per uscire dall'anteprima, fare clic sull'icona [Modifica]  nella barra strumenti Stato, che riporta all'editor schermo.

13 Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Salva come (A)].



- 14 Apparirà la finestra di dialogo [Salva con nome]. Scegliere il punto in cui memorizzare il file e il suo nome e fare clic su [Salva].

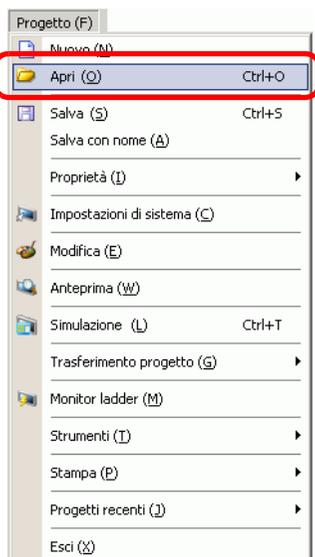
**NOTA**

- Il nome file creato può contenere fino a 255 caratteri, incluse le estensioni dei file.
La posizione predefinita è \Programmi \Pro-face\GP-Pro EX\Database.
- Il seguente messaggio di errore viene visualizzato nella finestra [Controllo errore] se esiste un problema nel salvare il file.
☞ "33.9 Controllare gli errori" (pagina 33-55)

Controllo Errori			
Livello	Numero err	Schermo-Posizio	Riepilogo
Errore	1000	Impostazioni per	Le impostazioni delle porte sono duplicate. Controllare l'Elenco periferico.

■ Modificare

15 Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Apri (O)] o fare clic sull'icona Apri .



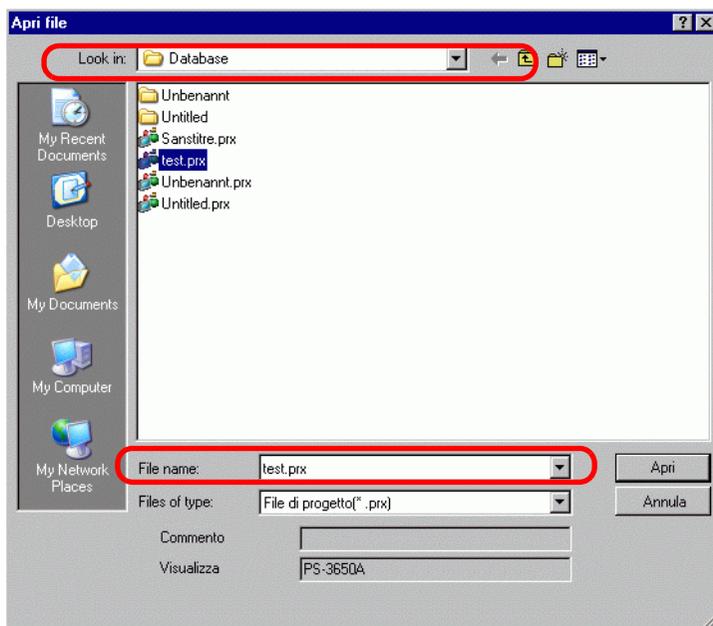
NOTA

- Se si tenta di aprire un file di progetto di una versione precedente, viene visualizzato il seguente messaggio di avviso.

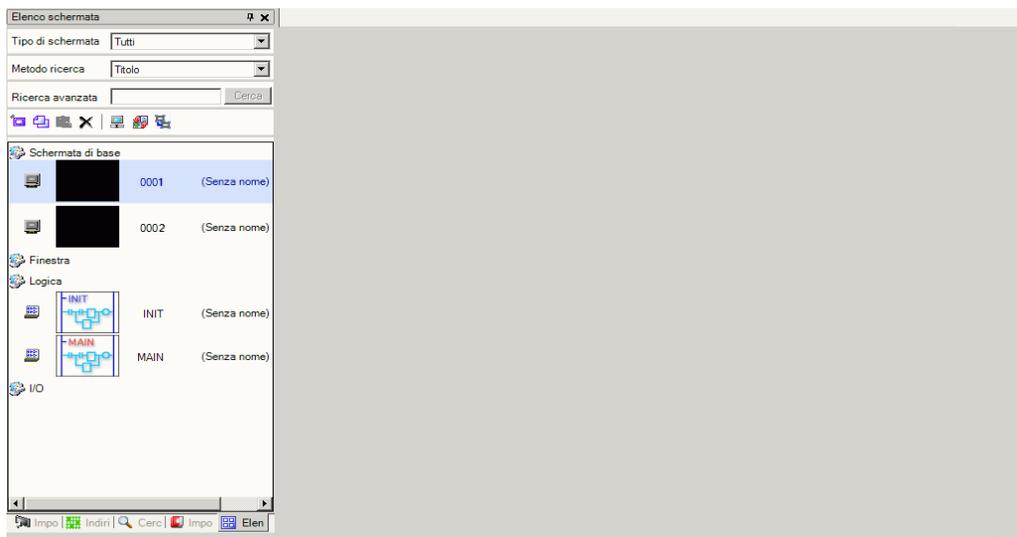


- I file di progetto copiati o trasferiti su CD-ROM verranno aperti come file a sola lettura. Quando si salva, appare la finestra di dialogo [Salva con nome], dove si può cambiare il nome del file.

16 Nella finestra di dialogo [Apri file], specificare il file di progetto*.prx), quindi fare clic su [Apri].



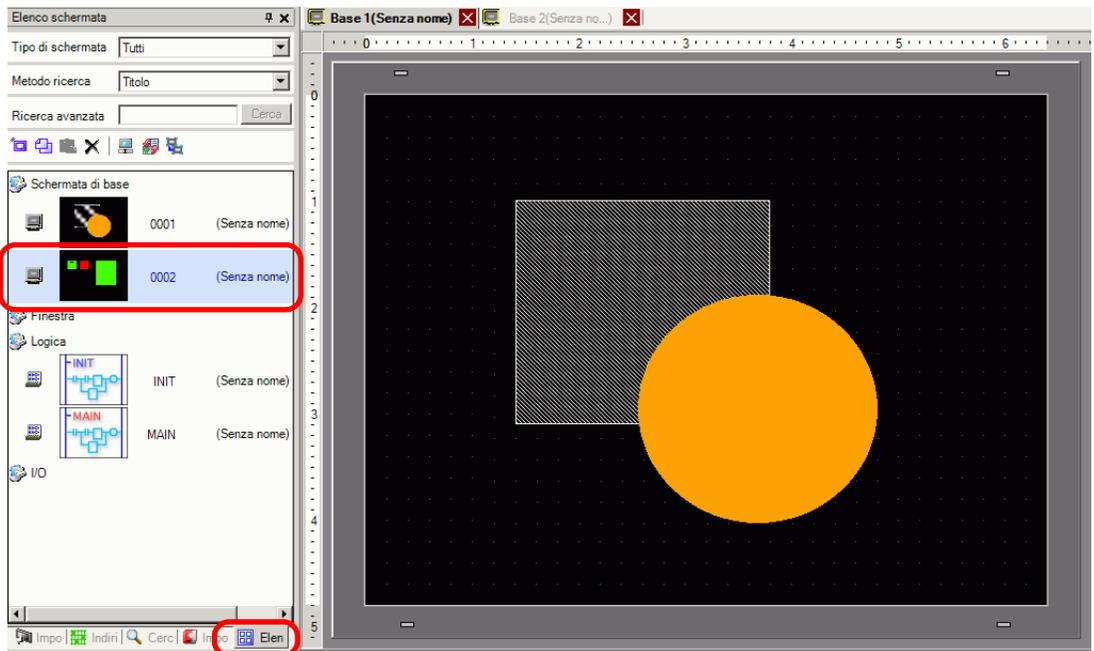
17 Si aprirà la finestra principale del file di progetto.



NOTA

- Si può, inoltre, aprire un file di progetto facendo direttamente doppio clic sul file di progetto (*.prx).
- Si possono aprire due progetti diversi allo stesso tempo.

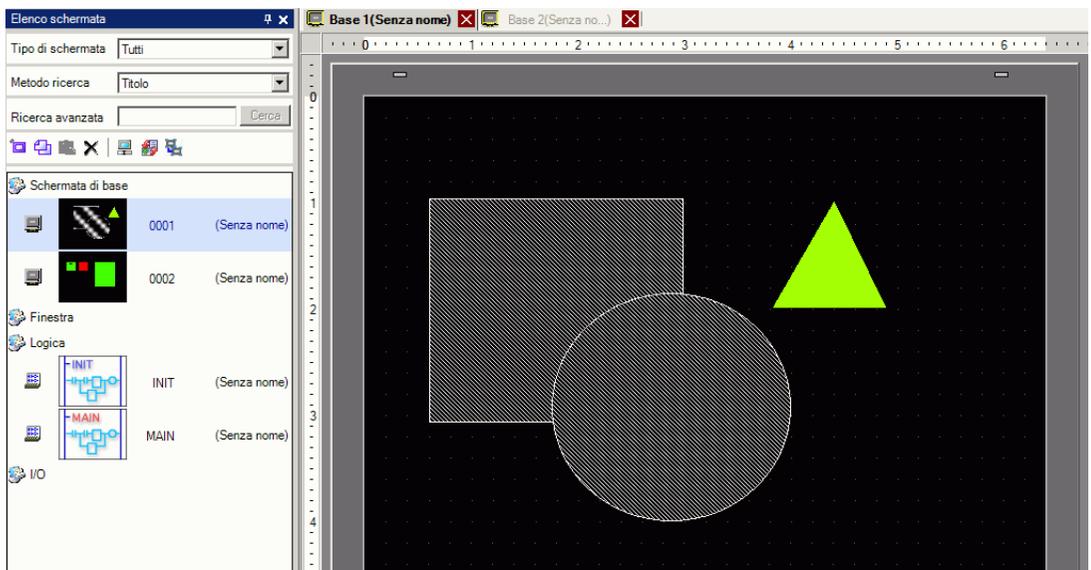
18 Nella finestra [Elenco schermi], selezionare lo Schermo di base da modificare. Lo schermo apparirà nell'area di modifica.



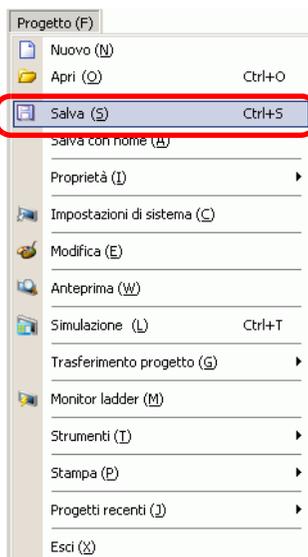
NOTA

- Nella finestra [Elenco schermi], selezionare lo Schermo logico da modificare. Lo schermo apparirà nell'area di modifica.

19 Modificare lo schermo.



20 Per salvare le modifiche, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Salva (S)] o fare clic sull'icona Salva .



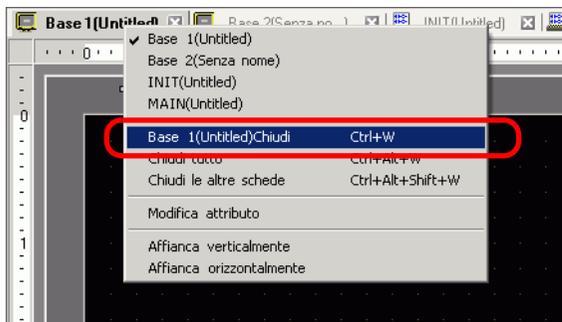
■ Fine

21 Per chiudere il progetto, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Esci (X)] o fare clic sull'icona  nell'angolo in alto a destra.



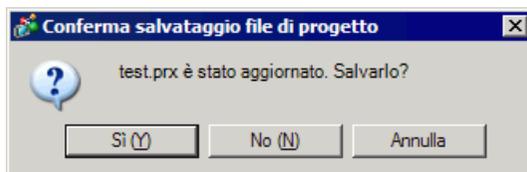
NOTA

- Per chiudere lo schermo, fare clic su **X** sul lato destro della scheda dello schermo, oppure fare clic con il pulsante destro del mouse sulla scheda e dal menu selezionare [Chiudi (numero schermo)]. È possibile anche chiudere utilizzando il tasto di accesso rapido.



La scheda visualizzata viene salvata quando si chiude il progetto. La volta successiva che si apre il progetto, la scheda visualizzata sarà uguale a come era quando si è usciti.

- 22 Se si cambia un file di progetto e si cerca di uscire dall'applicazione senza salvarlo, apparirà la finestra di dialogo [Conferma salvataggio file di progetto].



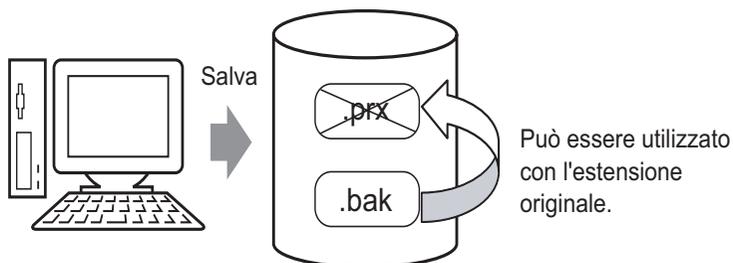
Se si fa clic su [Sì (Y)], il progetto viene salvato nello stato attuale e chiuso.

Se si fa clic su [No (N)], il progetto viene chiuso con le ultime informazioni salvate.

Se si fa clic su [Annulla], il progetto torna allo stato precedente all'operazione senza essere chiuso.

5.3 Backup di un file di progetto

5.3.1 Introduzione



Per proteggersi dalla perdita di dati, si deve creare un file di backup (*.bak) del progetto. Il file di backup può essere utilizzato per ritornare a una versione precedente. Per recuperare un file di progetto, cambiare l'estensione del file in ".prx".

NOTA

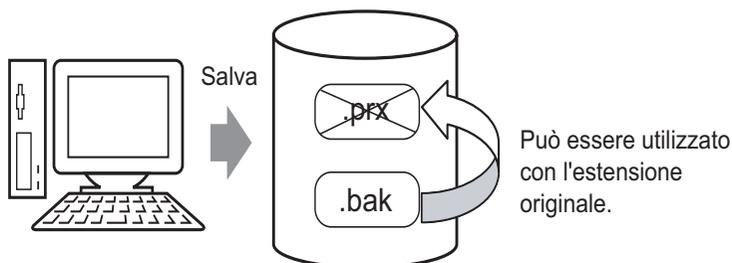
- Quando il progetto si chiude in modo anomalo, il file di progetto (*.prx) sarà automaticamente copiato nella cartella di "backup"; questo impedisce la perdita di dati.
-

5.3.2 Procedura di impostazione

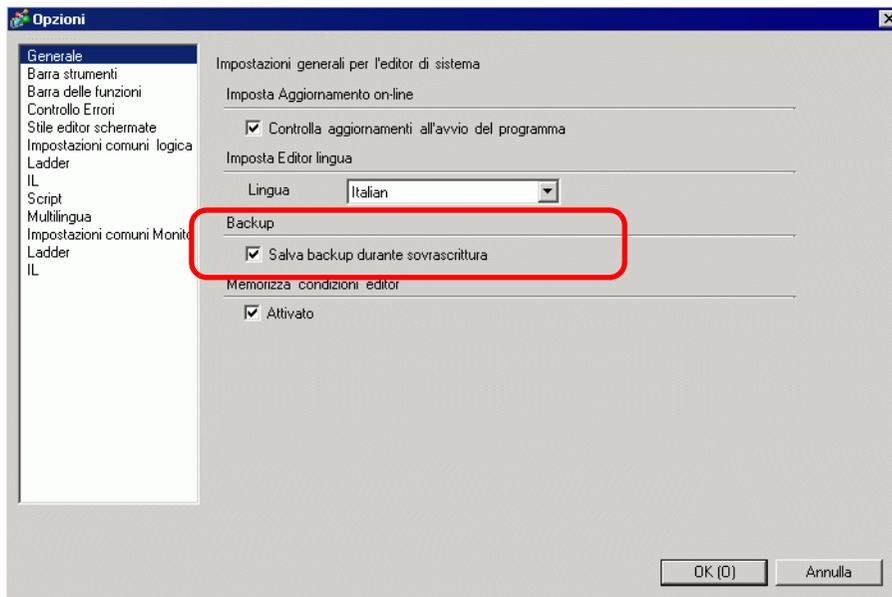
■ Il backup come procedura cronologica

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "5.17.7 [Preferenze] - Guida alle impostazioni ■ Generali" (pagina 5-194)



- 1 Nel menu [Vista (V)], selezionare [Preferenze (O)]. Apparirà la finestra di dialogo [Preferenze]. Selezionare la casella [Salva il backup sovrascrivendo un file di progetto esistente].



NOTA

- Un file di backup viene salvato come "Nome file di progetto originale.bak".
- Il file di backup viene salvato nella stessa posizione del del file originale.

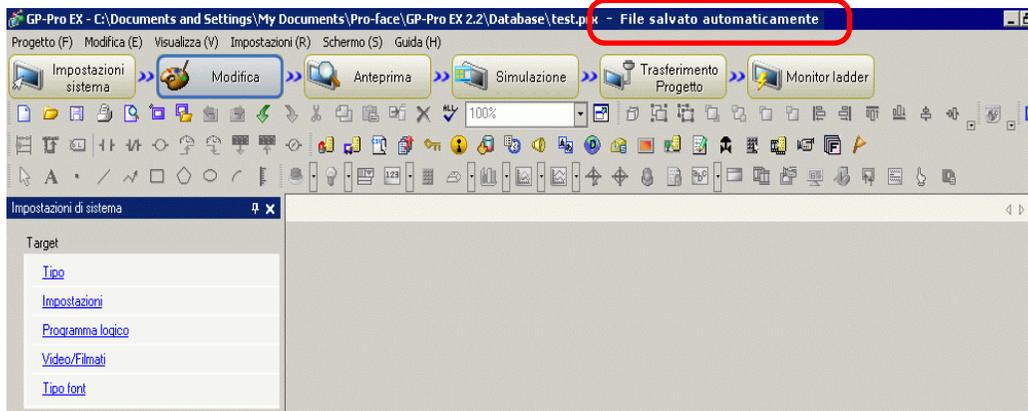
■ Backup dopo una chiusura anomala e inizializzazione del file

Quando il programma si chiude in modo non usuale, viene creato un file di backup nella cartella "backup". Quando si riapre GP-Pro EX, apparirà la seguente finestra di dialogo.



◆ Cosa fare se il programma si chiude in modo non corretto

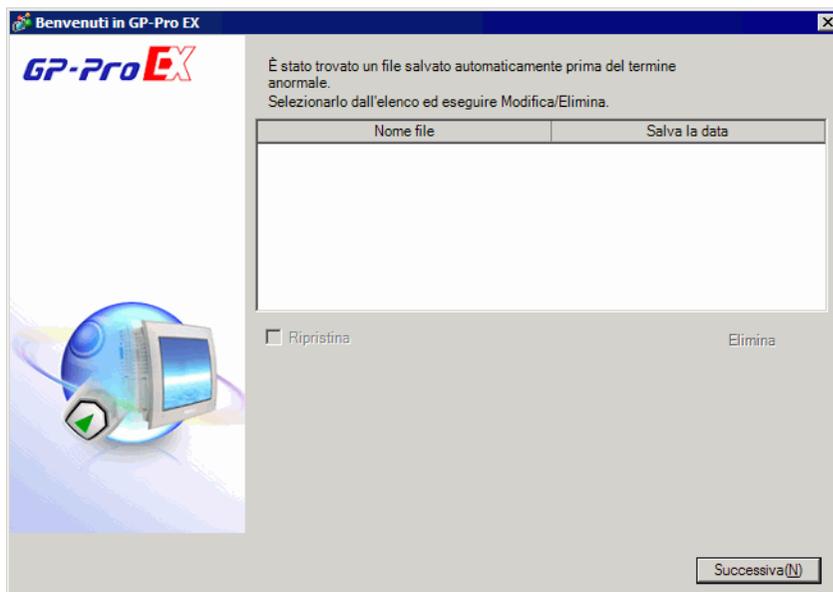
- 1 Selezionare il file da riparare. Selezionare la casella [Ripristina] e fare clic su [Successiva].
- 2 Il file è riparato ed aperto come un "File creato con salvataggio automatico". Dopo l'avvio, i file nella cartella di backup sono automaticamente eliminati.



- 3 Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Salva con nome... (A)] per salvare il file nella posizione specificata e con un nome definito.

◆ **Avviare GP-Pro EX senza riparare il file di progetto**

- 1 Selezionare il file che non ha bisogno di riparazione e fare clic su [Elimina]. Il file salvato automaticamente nella cartella "backup" sarà eliminato.



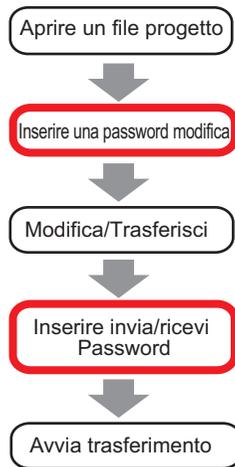
- 2 Fare clic su [Successiva], ed avviare un file di progetto come al solito. Il file di progetto si apre nello stato salvato più di recente.

NOTA

- Se si fa clic su [Successiva] senza eliminare e avviare GP-Pro EX normalmente, la prossima volta che si avvia GP-Pro EX la finestra di dialogo apparirà di nuovo.

5.4 Inserimento di una password in un file di progetto

5.4.1 Introduzione



Si può proteggere un file di progetto impostando una password per modificare o trasferire il file.

Quando si modifica o si trasferisce un file di progetto, apparirà una finestra di dialogo che confermerà la password.

Se si inserisce una password, e la si conferma, si potrà modificare o trasferire il file di progetto.

NOTA

- Assicurarsi di ricordare la password in modo da modificare/trasferire un file di progetto.
 - Per informazioni su come impostare una password di trasmissione, vedere:  "33.6 Trasferire con password" (pagina 33-32)
-

5.4.2 Procedura di impostazione

NOTA

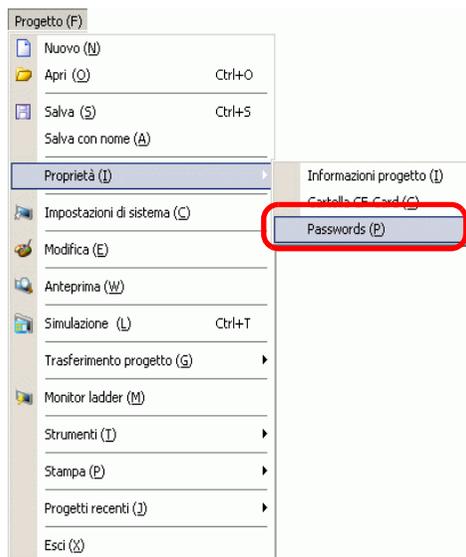
- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "5.17.3 [Proprietà] - Guida alle impostazioni ♦ Password" (pagina 5-115)

■ Impostazioni della password di modifica di un file di progetto

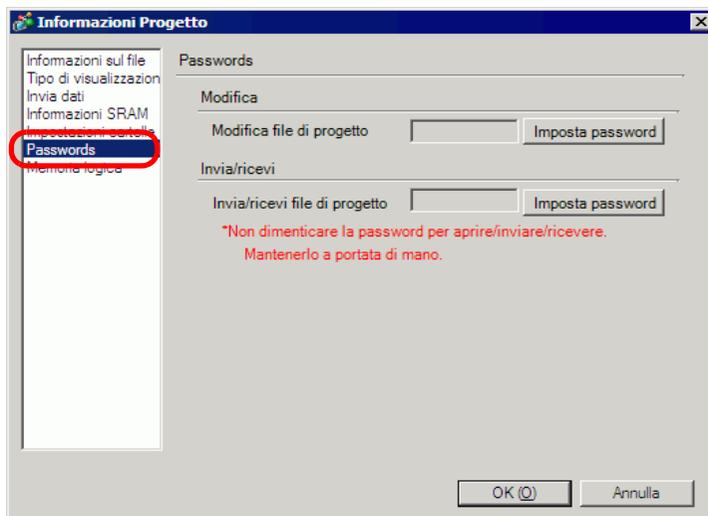
Quando si modifica o si trasferisce un file progetto, apparirà una finestra di dialogo per inserire la password.



1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Proprietà (I)] e selezionare [Password (P)].



2 Appare la finestra di dialogo [Informazioni progetto] con l'opzione [Password] visualizzata.



3 Nell'area [Modifica], selezionare la casella [Attiva] per visualizzare la seguente finestra di dialogo.



4 Inserire una password. La password può essere lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. Confermare la password inserita.

NOTA

- Per attivare le impostazioni delle password è necessario definire la [Password utente con privilegi avanzati].
-

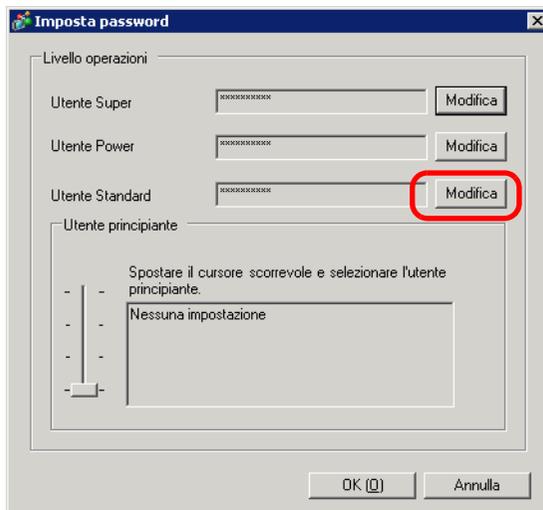
- 5 Fare clic su [OK] per tornare alla finestra di dialogo [Informazioni progetto]. [Impostazioni password] è attivato ed è possibile definire password per ciascun livello di utente.



- 6 Fare clic su [Imposta password] per visualizzare la seguente finestra di dialogo. Inserire la password utente con privilegi avanzati precedentemente definita e fare clic su [OK].



- 7 Fare clic su [Utente standard] e su [Modifica].



- 8 Inserire una password. La password può essere lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. Inserire la password e fare clic su [OK].



- 9 Fare clic su [OK] per chiudere la finestra di dialogo [Imposta password]. Nella finestra di dialogo [Informazioni progetto], selezionare la casella [Proteggi progetto] per proteggere il progetto con una password e impedire gli accessi non autorizzati.



- 10 Fare clic su [OK] per completare le impostazioni password.

NOTA

- Quando si apre un progetto protetto da password, apparirà la finestra di dialogo [Rilascio sicurezza]. Quando si inserisce la password e si fa clic su [OK], la protezione viene ignorata ed è possibile modificare il progetto.

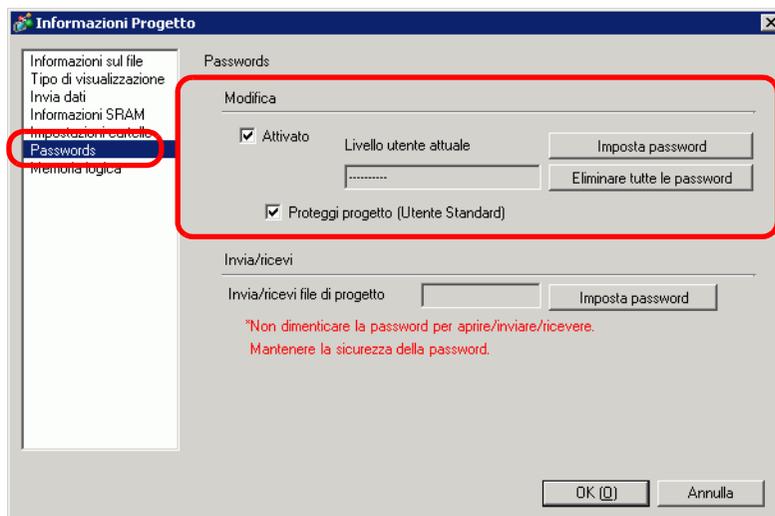


- Per cambiare il livello di protezione del progetto, nella finestra di dialogo [Imposta password] selezionare il livello utente con l'impostazione [Utente avvio]. Nella finestra di dialogo [Informazioni progetto], con la casella [Proteggi progetto] selezionata, il livello utente definito diventa il livello utente standard per la modifica del progetto.

■ Cambiare la password del progetto

Usare la finestra di dialogo [Informazioni progetto] per cambiare o eliminare le password di progetto.

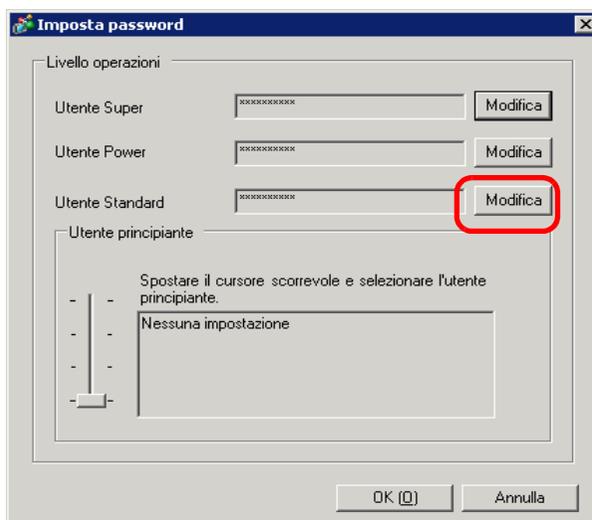
- 1 Nel menu [Progetto (F)], puntare a [Informazioni (I)] e selezionare [Password (P)].
Appare la finestra di dialogo [Informazioni progetto].



- 2 Nella sezione Modifica, fare clic su [Imposta password]. Nella finestra di dialogo successiva, inserire la password dell'utente con privilegi avanzati e fare clic su [OK].



- 3 Fare clic sul pulsante [Cambia] per i livelli utente di cui si vuole cambiare la password.



- 4 Inserire una password. La password può essere lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. Confermare la password e fare clic su [OK].

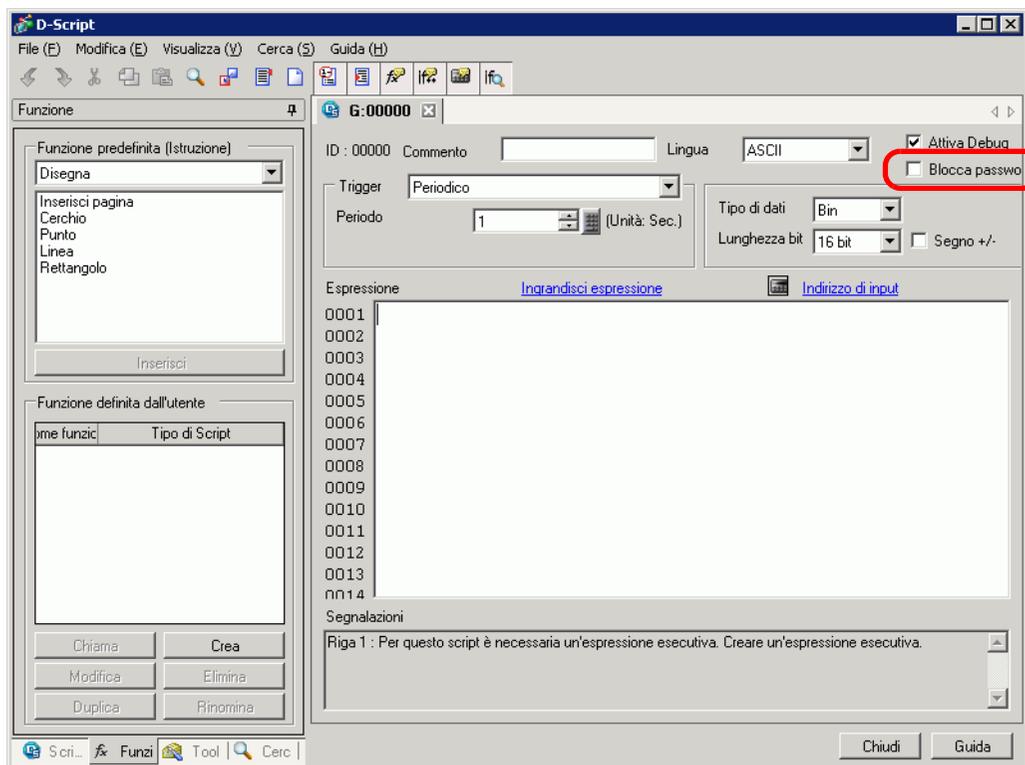


■ Impostazioni di Blocco tramite password

Quando è impostata una password è possibile impostare il blocco tramite password per lo script, lo schermo creato e le parti raggruppate. Per modificare una parte o dei dati bloccati da password o per annullare il blocco tramite password, è necessario inserire la password impostata del livello utente.

■ Script (D-Script, D-Script globale)

- 1 Aprire l'editor D-Script o D-Script globale e selezionare la casella [Blocco tramite password].



- 2 Nella finestra di dialogo successiva, spostare il cursore sul livello utente della password e fare clic su [OK].



3 Inserire la password del livello utente selezionato.



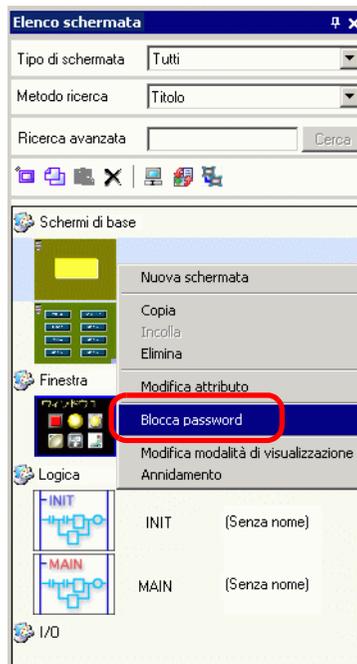
NOTA

- Selezionare la casella [Memorizza password] cosicché non sarà più necessario inserire la password quando si opera allo stesso livello utente nel progetto.

4 Fare clic su [OK] per completare la configurazione.

■ Schermo (Schermo di base, Schermo finestra, Schermo logica, Schermo I/O)

1 Nella finestra [Elenco schermi], fare clic con il pulsante destro del mouse sullo schermo per cui si vuole impostare la password e selezionare [Blocca tramite password].



- 2 Nella finestra di dialogo successiva, spostare il cursore sul livello utente della password e fare clic su [OK].



- 3 Inserire la password del livello utente selezionato.



NOTA

- Selezionare la casella [Memorizza password] cosicché non sarà più necessario inserire la password quando si opera allo stesso livello utente nel progetto.
-

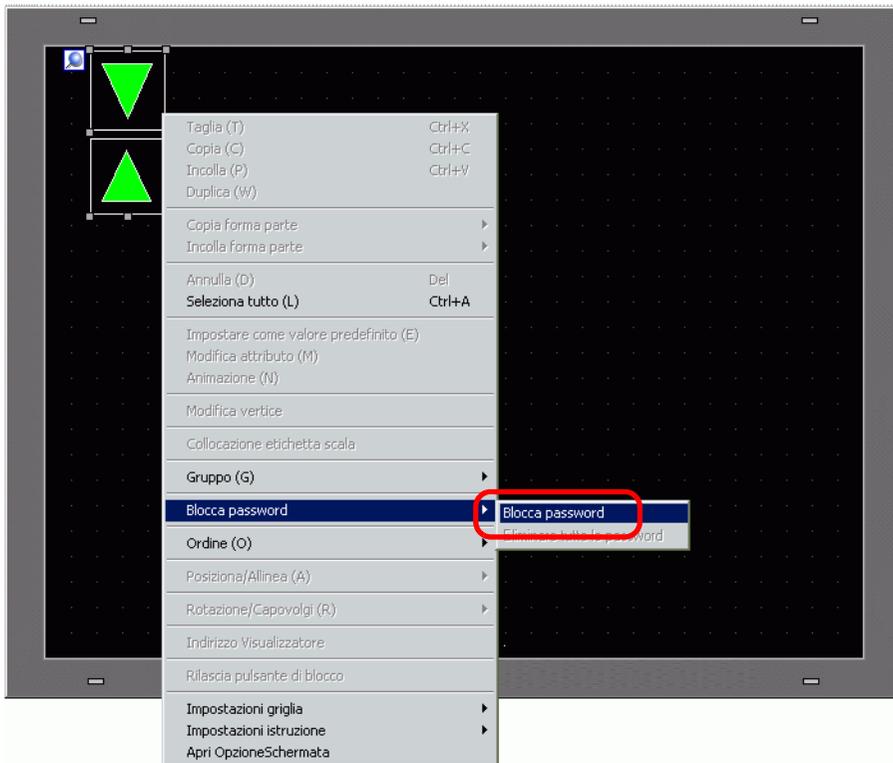
- 4 Fare clic su [OK] per completare la configurazione.

NOTA

- Se sugli schermi individuali si sono impostate password di livello utente, appare la finestra di dialogo [Sblocca password], dove occorre inserire la password del livello utente richiesta. Se viene inserita una password non corretta, lo schermo viene visualizzato nell'elenco schermi ma non sarà possibile modificarlo.
-

■ Parti raggruppate

- 1 Selezionare alle parti raggruppate, puntare a [Blocca tramite password] e fare clic su [Blocca tramite password].



- 2 Nella finestra di dialogo successiva, spostare il cursore sul livello utente della password e fare clic su [OK].



3 Inserire la password del livello utente selezionato.



NOTA

- Selezionare la casella [Memorizza password] cosicché non sarà più necessario inserire la password quando si opera allo stesso livello utente nel progetto.
-

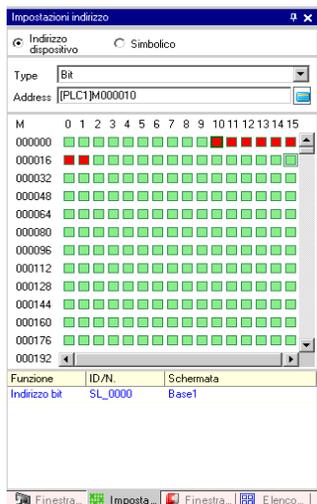
4 Fare clic su [OK] per completare la configurazione.

5.5 Confermare l'Elenco indirizzi utilizzato in un file di progetto

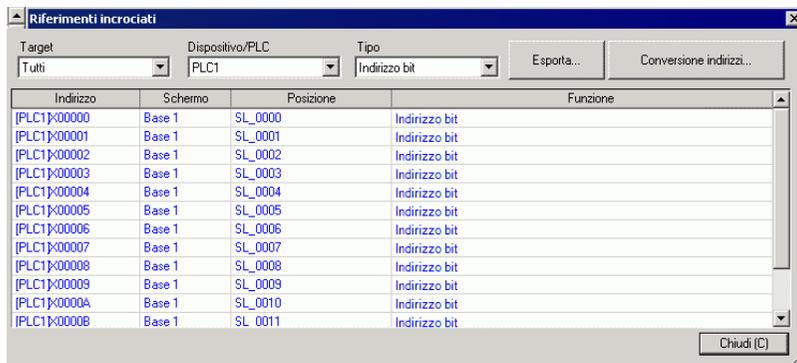
5.5.1 Introduzione

Si possono controllare gli indirizzi specificati in un file di progetto in due modi diversi.

Formato mappa



Formato elenco



5.5.2 Procedura di impostazione

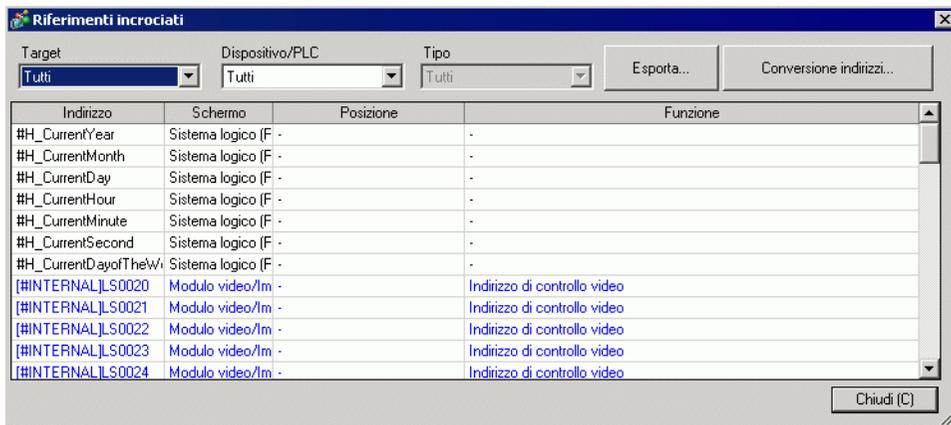
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ➔ "5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni ■ Riferimento incrociato" (pagina 5-126)

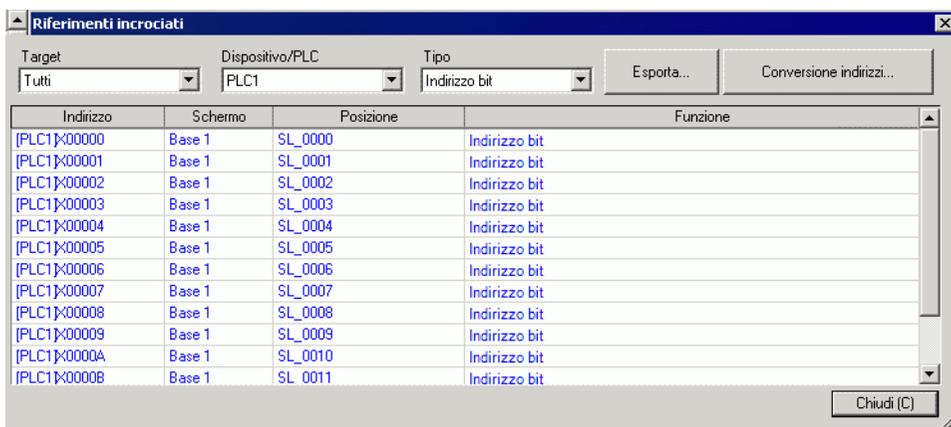
■ Visualizzare l'Elenco indirizzi

Si visualizzerà un elenco degli indirizzi specificati in un file di progetto.

- 1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Utility (T)] e selezionare [Riferimento incrociato (R)].
 Apparirà la finestra di dialogo [Riferimento incrociato].

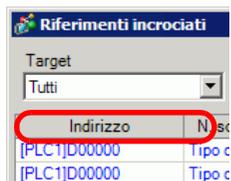


- 2 Selezionare lo schermo o l'impostazione da visualizzare dal [Target].
- 3 Selezionare il dispositivo/PLC del target da visualizzare.
- 4 Selezionare il [Tipo] di indirizzo da visualizzare.
- 5 Viene visualizzato l'elenco degli indirizzi in uso.



NOTA

- Per ordinare in senso discendente o ascendente, fare clic sull'intestazione Indirizzi. La colonna verrà ordinata secondo un sistema alfanumerico.



- Per convertire gli indirizzi elencati in blocco, fare clic su [Conversione di indirizzi in blocco].
☞ "5.6 Convertire indirizzi multipli" (pagina 5-50)
 - Se si specifica [Tutti] nel campo di Riferimento incrociato [Target], le informazioni riguardanti gli indirizzi potrebbero impiegare più tempo per essere visualizzate.
 - Si può aprire e modificare lo [Schermo di base] e lo [Schermo finestra] facendo doppio clic sul nome dello schermo.
-

◆ Esportare l'Elenco indirizzi

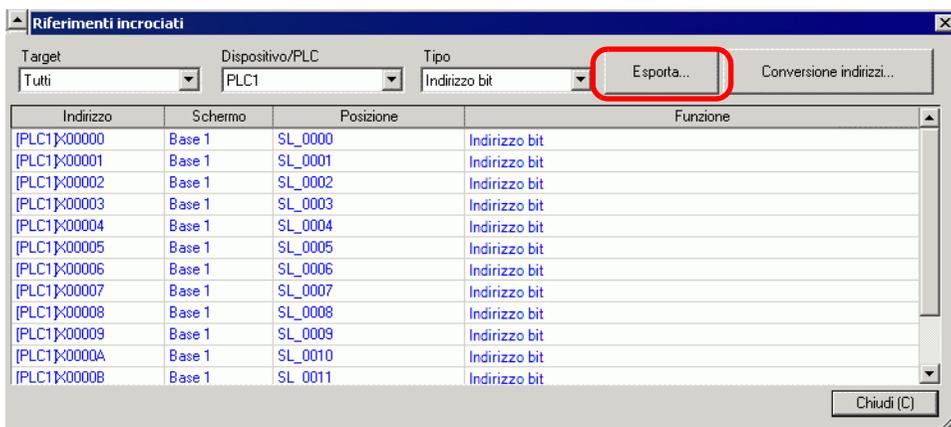
Salvare (esportare) l'Elenco indirizzi che appaiono nel Riferimento Incrociato in formato CSV o testo.

1 Visualizzare l'Elenco indirizzi da salvare (esportare) nella finestra di dialogo [Riferimento Incrociato].

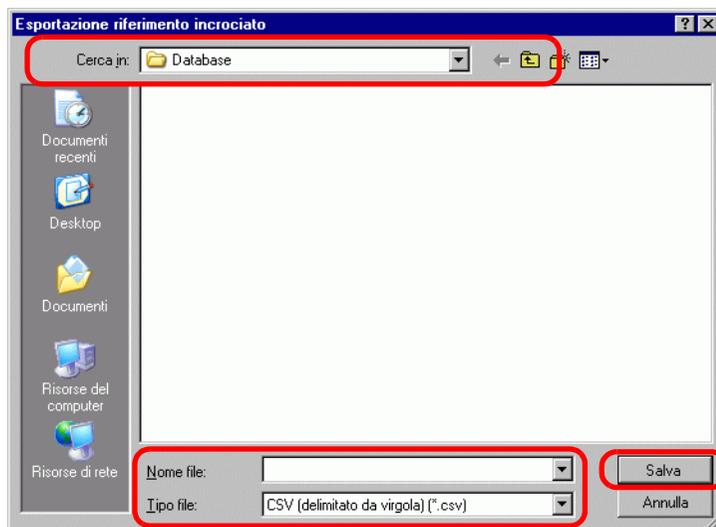
Selezionare lo schermo da visualizzare, le impostazioni, il dispositivo/PLC e il tipo di indirizzo per ciascuno di loro.



2 Fare clic su [Esporta]..



3 Selezionare [Salva in (I)] nella finestra di dialogo successiva; impostare [Nome file (N)], [Tipo di file (T)] e fare clic su [Salva].



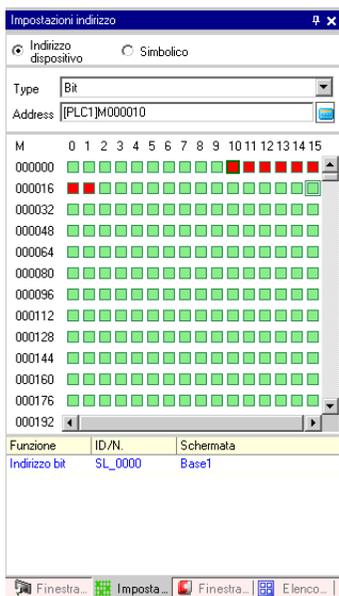
4 Verificare il contenuto delle impostazioni aprendo il file salvato (esportato) nell'applicazione Microsoft Excel o in Notepad.

■ Impostazione della procedura per vedere gli indirizzi nella mappa indirizzi

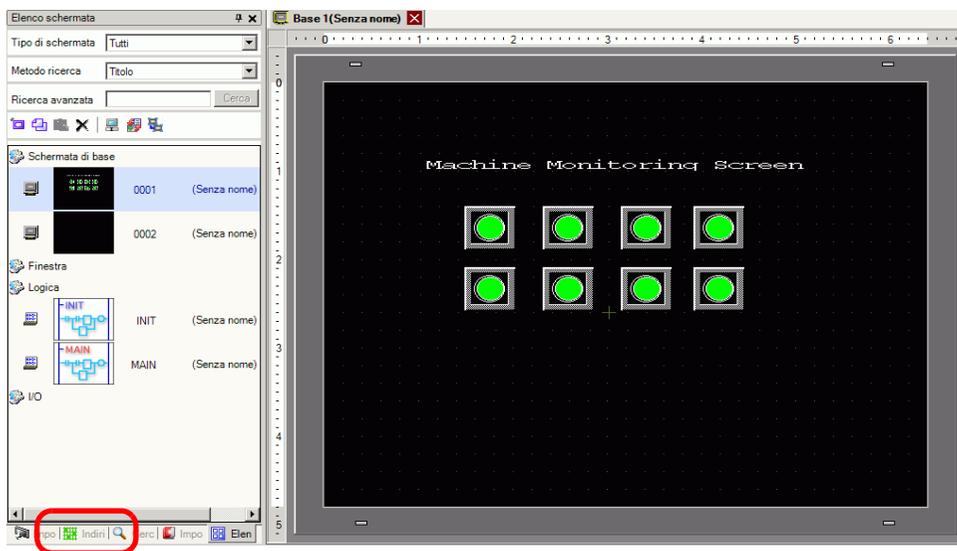
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ➔ "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Impostazioni indirizzo" (pagina 5-135)

Si visualizza un elenco degli indirizzi specificati in un file di progetto con una mappa.



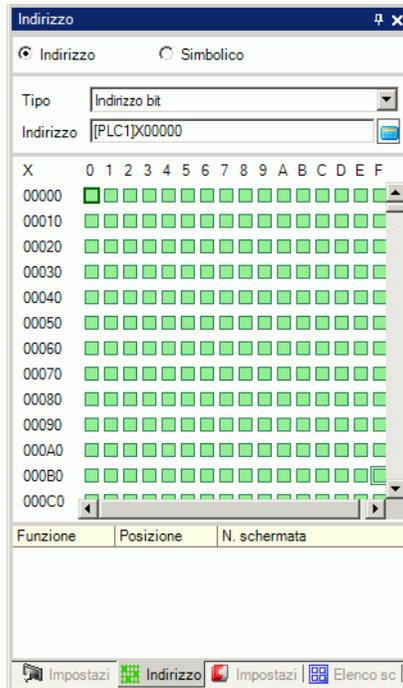
1 Fare clic su [Indirizzo] nell'area di lavoro.



NOTA

- Se la scheda [Indirizzo] non viene visualizzata nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Indirizzo (A)].

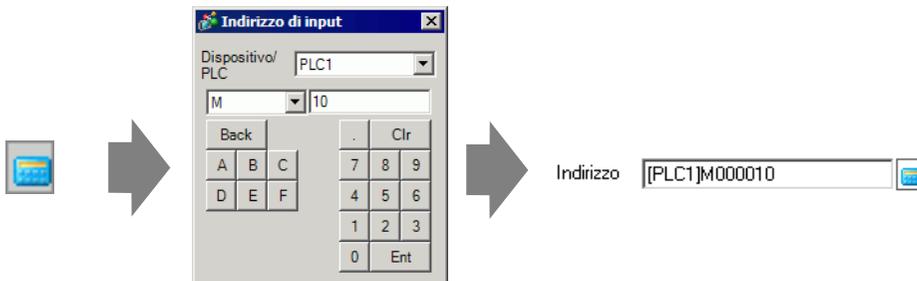
2 Apparirà la finestra di dialogo [Indirizzo].



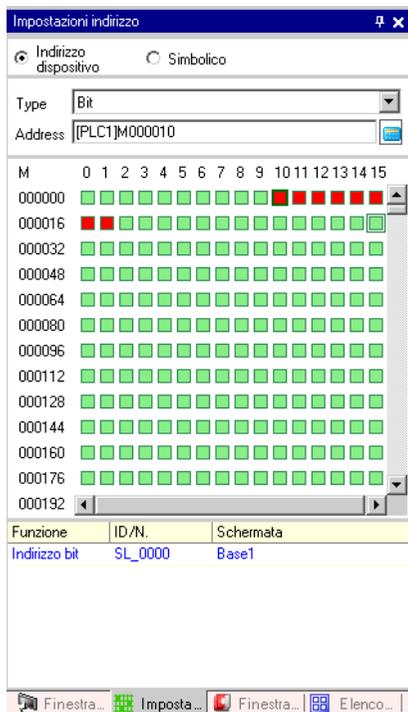
3 Selezionare il target da visualizzare tra [Indirizzo del dispositivo] o [Variabile simbolo].

4 Nell'elenco a discesa [Tipo], selezionare l'indirizzo tra [Indirizzo bit] e [Indirizzo word].

5 Selezionare gli indirizzi del target da visualizzare. (Ad esempio, M010)

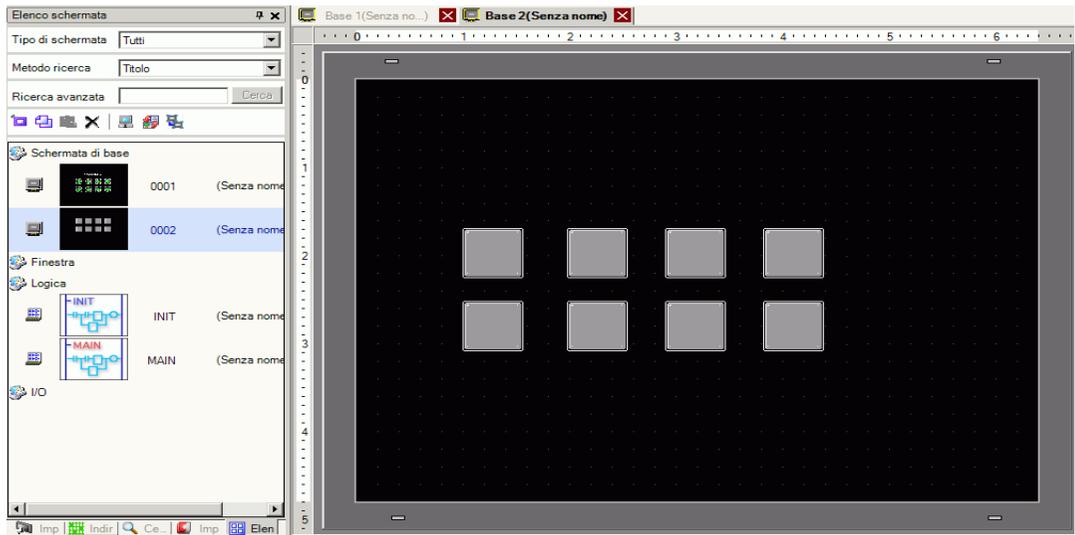


6 Si può verificare quali indirizzi sono utilizzati sulla mappa.

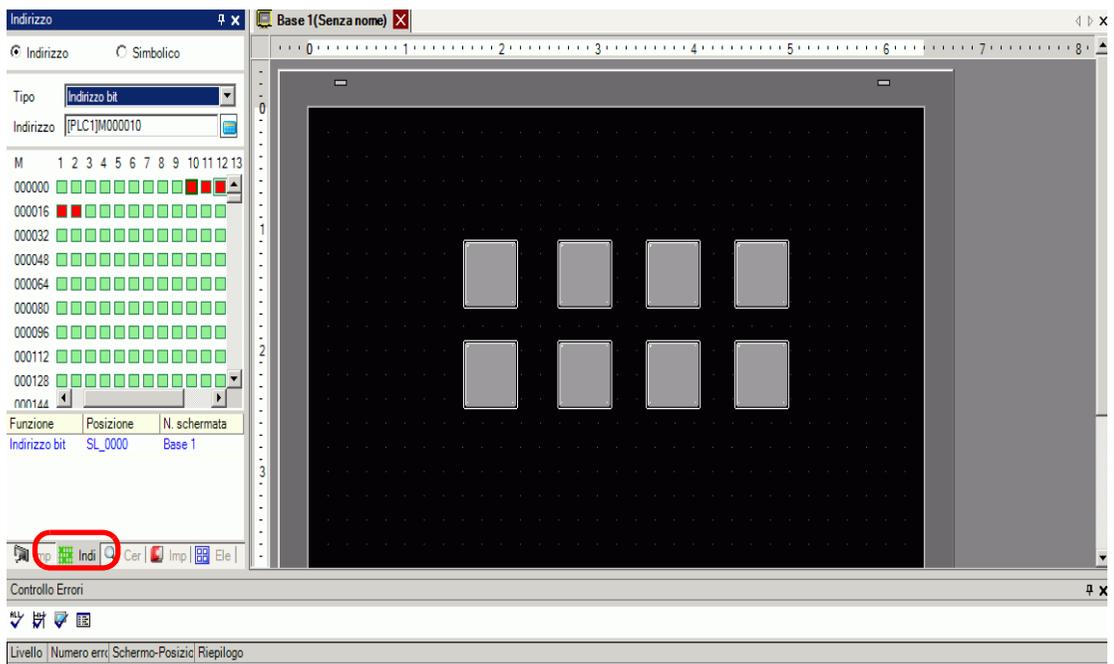


■ Cambio di indirizzi utilizzati nelle parti schermo della mappa indirizzi

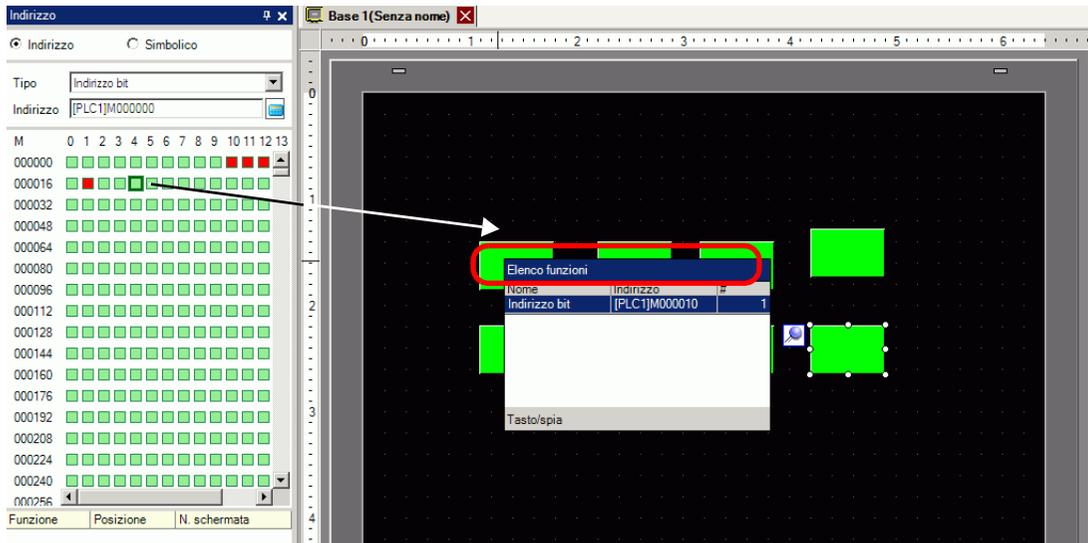
1 Aprire lo schermo con la parte il cui indirizzo si intende modificare.



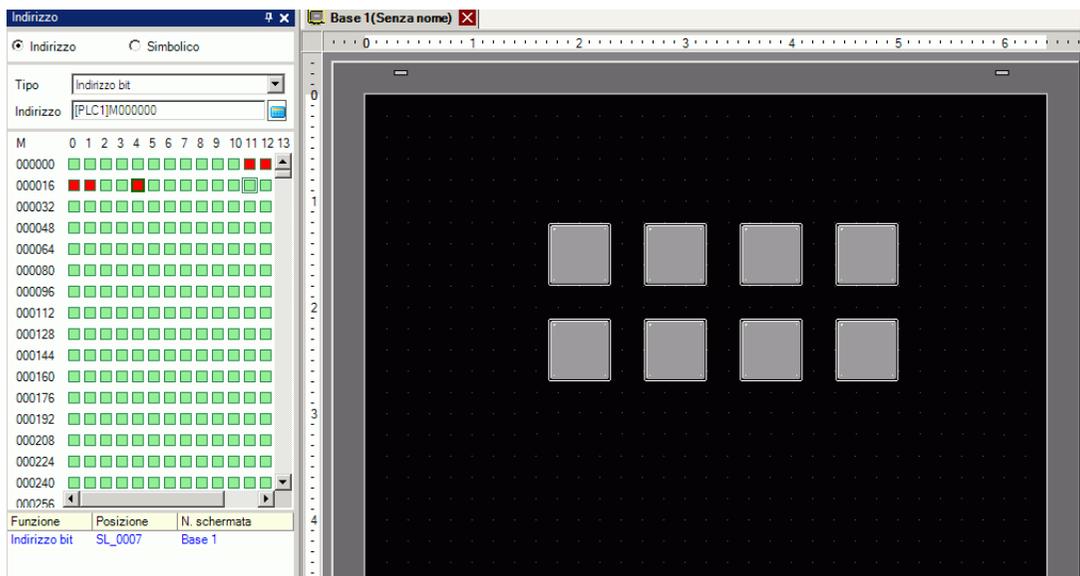
2 Fare clic su [Indirizzo] nell'area di lavoro. Aprire il [Tipo] di indirizzo giusto.



3 Trascinare un indirizzo dall'elenco sulla parte nello schermo. Non lasciare andare il pulsante del mouse. Viene visualizzata la finestra di dialogo [Elenco funzioni].

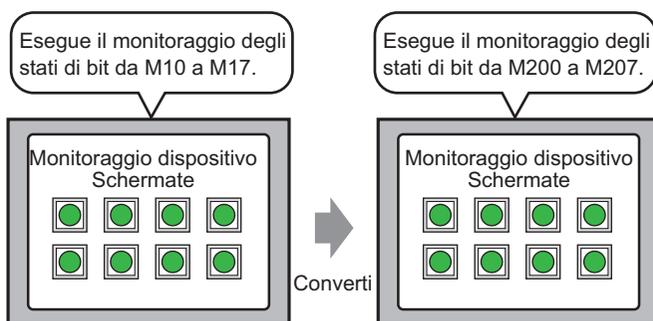


4 Con il pulsante del mouse premuto, selezionare la riga appropriata in questa casella. Rilasciare il pulsante del mouse.



5.6 Convertire indirizzi multipli

5.6.1 Introduzione



Si possono convertire gli indirizzi specificando quelli iniziali/finali prima della conversione, e quello iniziale dopo la conversione.

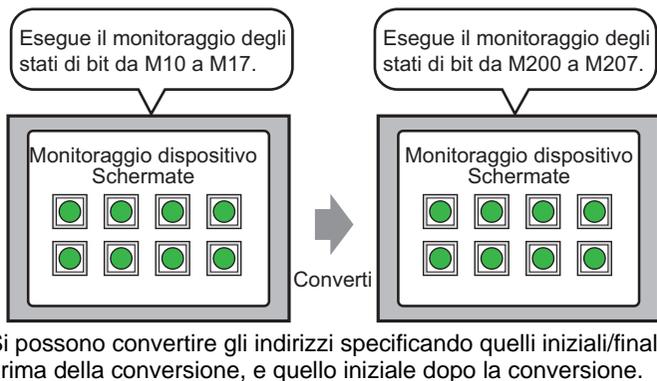
Si possono convertire indirizzi multipli in una volta sola usando due metodi di conversione. Usare [Progetto intero] per convertire tutti gli indirizzi in un progetto. Usare [Impostazioni individuali] per convertire gli indirizzi su uno schermo del target.

5.6.2 Procedura di impostazione

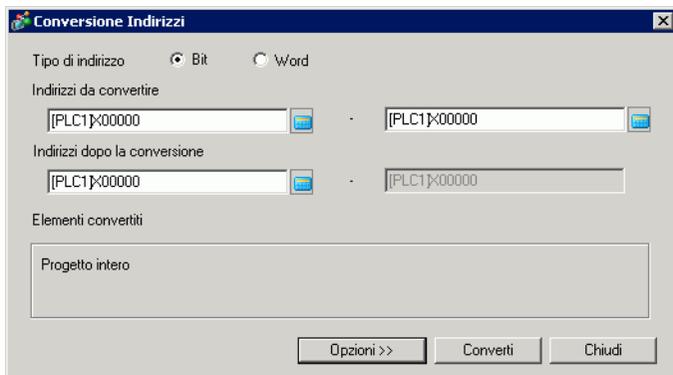
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ➔ "5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni ■ Conversione blocco indirizzi" (pagina 5-123)

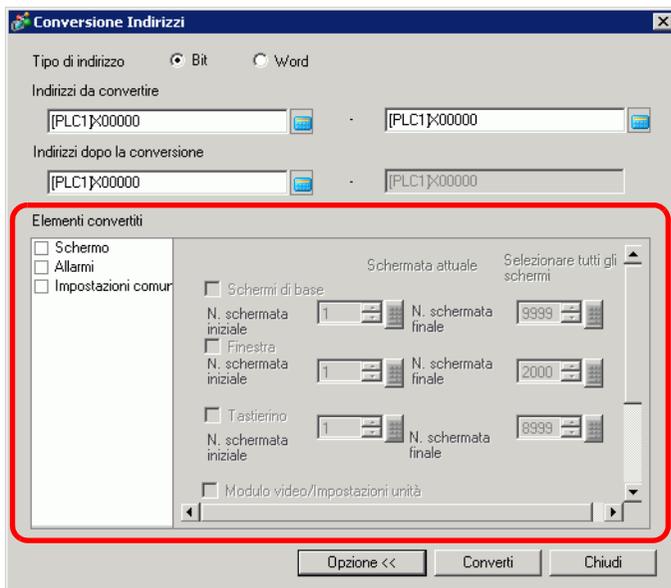
Convertire gli indirizzi impostati su schermi specificati come blocco.



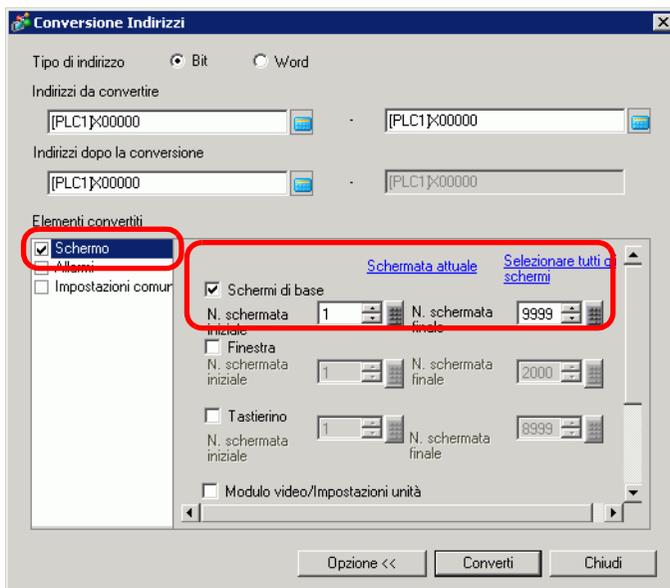
- Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Utility (T)] e selezionare [Converti indirizzi (A)]. Apparirà la finestra di dialogo [Conversione blocco indirizzi].



2 Fare clic su [Impostazioni individuali] per visualizzare gli elementi di impostazione per ciascun target di conversione.



3 Nell'area [Elementi convertiti] selezionare la casella [Schermo], quindi selezionare i tipi e i numeri di schermo.



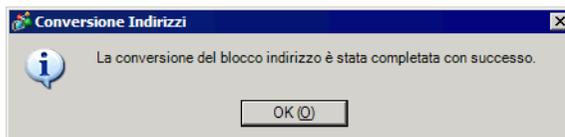
4 Selezionare il [Tipo di indirizzo] tra [Bit] e [Word]. (Ad esempio: bit)

5 Nell'area [Indirizzo da convertire], definire l'indirizzo iniziale (ad esempio, M10) e quello finale (ad esempio, M17).

NOTA

- Nei campi [Indirizzo da convertire], non è possibile definire registri diversi per l'indirizzo iniziale e quello finale.

- 6 Nell'area [Indirizzo dopo la conversione], definire il primo indirizzo dopo la conversione (ad esempio, M200).
- 7 Fare clic su [Converti]. Quando appare il messaggio di completamento, fare clic su [OK].

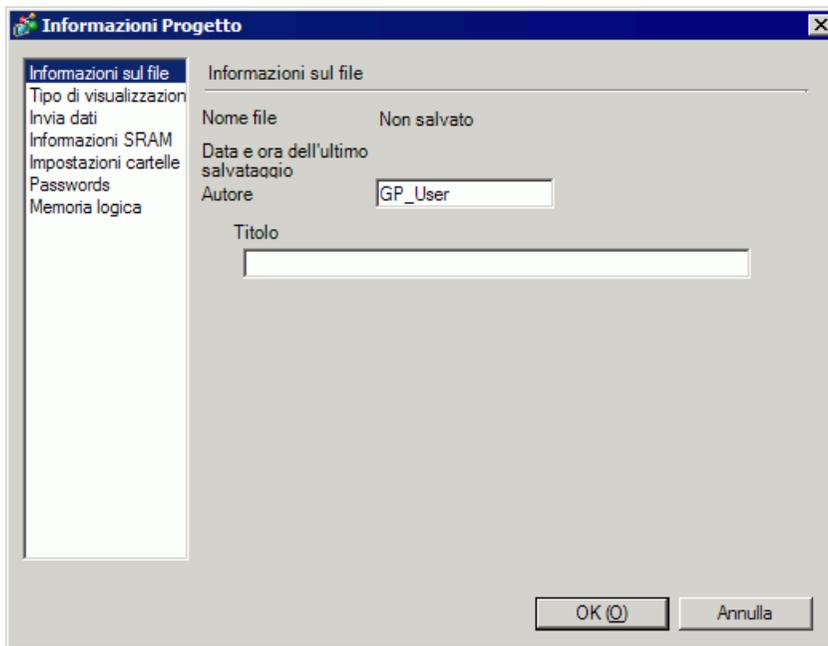


NOTA

- Se è stata selezionata la [Variabile simbolo] per gli indirizzi, la [Conversione del blocco indirizzi] non funzionerà correttamente.
 - Se il numero totale di indirizzi (Finale - Iniziale) prima della conversione è superiore al numero totale di indirizzi (Finale- Iniziale) dopo la conversione, l'ultimo indirizzo di dispositivo sarà assegnato a tutti gli indirizzi rimanenti.
-

5.7 Vedere le informazioni di progetto

5.7.1 Introduzione



Nella finestra di dialogo [Informazioni progetto], si può vedere: Creatore del file e Salvato ultimamente in data, Modello e Dispositivo/PLC; i dati inviati dal Trasferimento progetto, l'uso della memoria SRAM di backup; il programma logico che si sta creando; le dimensioni della variabile registrate e così via.

Si può, inoltre, specificare una cartella di destinazione e una password.

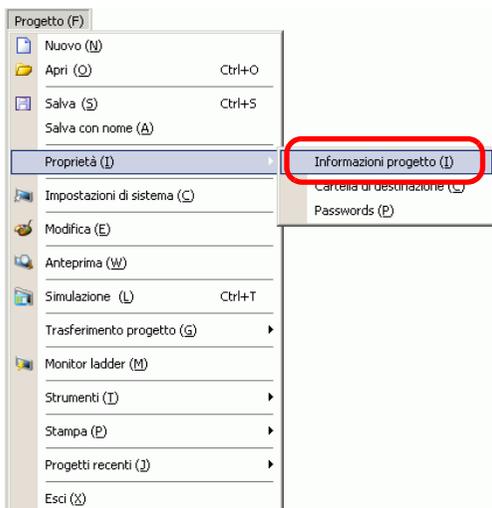
5.7.2 Procedura di impostazione

NOTA

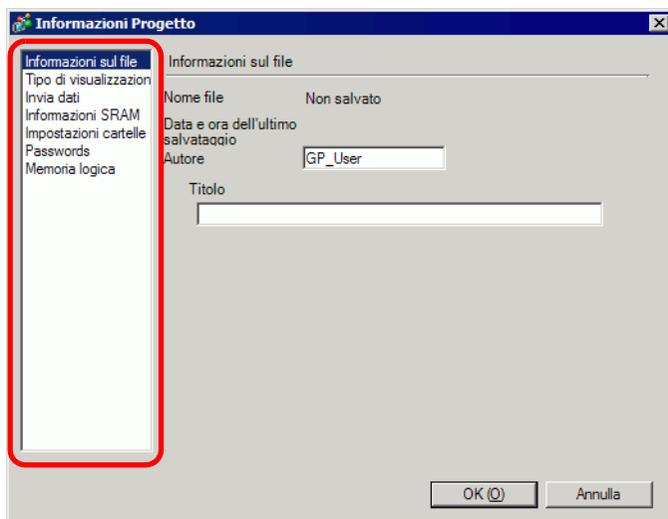
- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "5.17.3 [Proprietà] - Guida alle impostazioni ■ Informazioni sul progetto" (pagina 5-110)

■ Verificare le [Informazioni sul progetto]

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Informazioni (I)] e selezionare [Informazioni progetto (I)].



2 Apparirà la finestra di dialogo [Informazioni progetto]. Se si fa clic su ciascun elemento nella finestra sinistra, le informazioni visualizzate cambieranno.

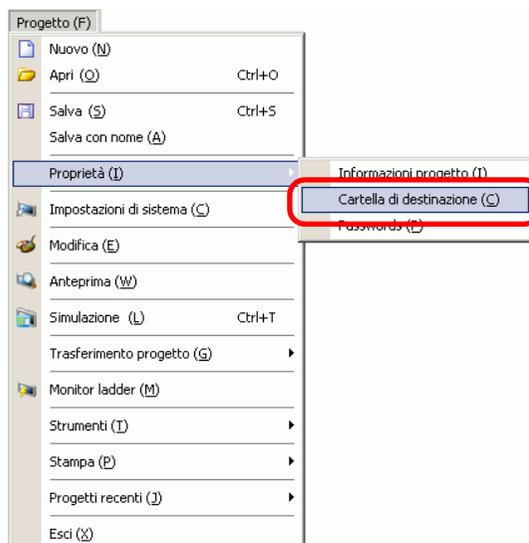


3 Modificare qualsiasi informazione secondo necessità, e fare clic su [OK] per chiudere la finestra di dialogo [Informazioni progetto].

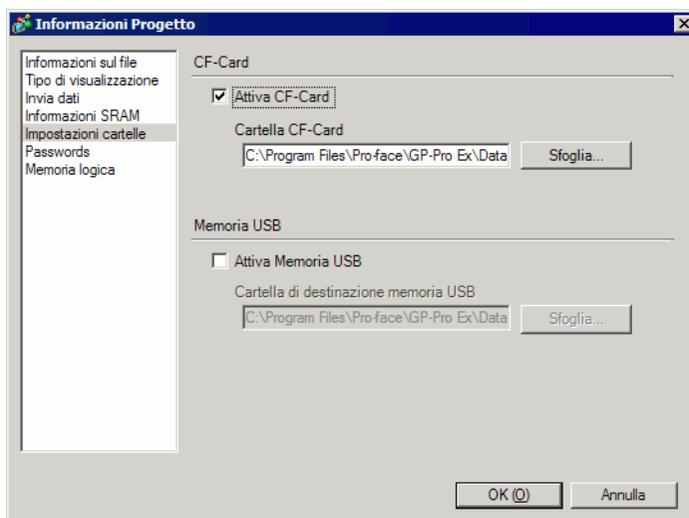
■ Impostare la cartella di destinazione

Specifica la posizione in cui memorizzare temporaneamente i dati prima di salvarli su una CF-card o su un dispositivo di memoria USB.

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare a [Informazioni (I)] e selezionare [Cartella destinazione (C)].



2 Apparirà la finestra di dialogo [Informazioni progetto]. Selezionare [Destinazione] e la casella accanto ad [Attiva CF-card] oppure [Memoria USB].



3 Fare clic su [Sfoggia] e designare la cartella.

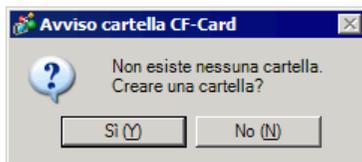


NOTA

- Nelle impostazioni iniziali viene automaticamente selezionata come cartella di destinazione \Programmi\Pro-face\GP-Pro EX *.*\Database\cartella con lo stesso nome del file progetto (*.** indica la versione).

Fare clic su [OK] per tornare alla finestra di dialogo [Informazioni progetto].

4 Fare clic su [OK]. Se si specifica la cartella di destinazione per la prima volta, apparirà il seguente messaggio di conferma. Fare clic su [Sì (Y)].



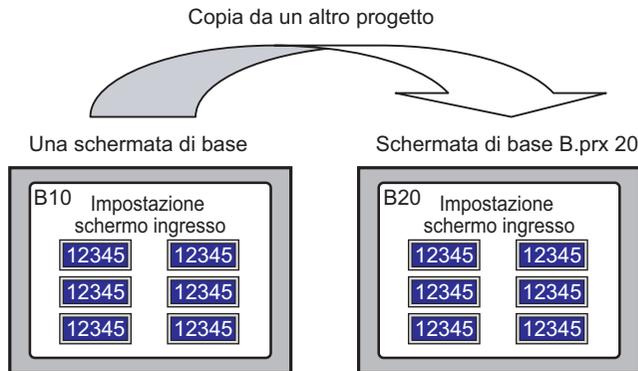
Una cartella ([data], [file]) viene creata automaticamente per memorizzare i dati da salvare nella CF-card o nel dispositivo di memoria USB.

5.8 Copiare uno schermo da un altro progetto

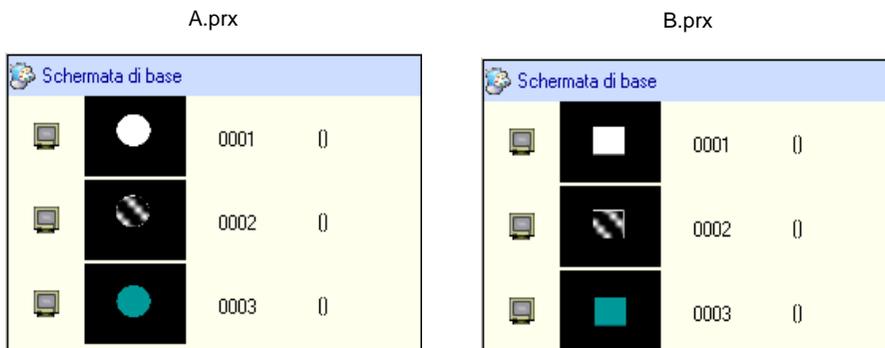
5.8.1 Introduzione

Si può copiare uno schermo creato in un altro progetto attualmente in fase di modifica. Esistono due metodi di copia: specificare gli schermi necessari e copiarli, oppure copiare tutti gli schermi di un altro progetto.

Copiare gli schermi specificati in un altro progetto



Copiare tutti gli schermi da un altro progetto

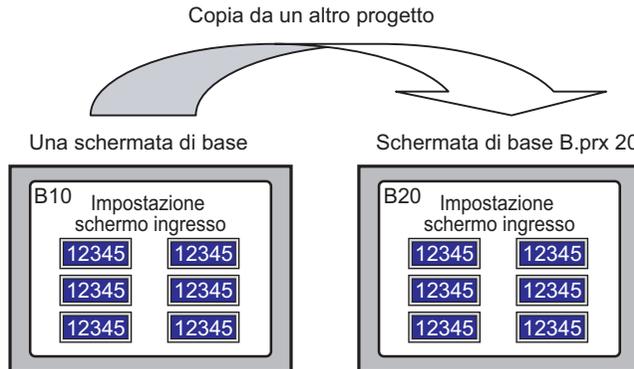


5.8.2 Procedura di impostazione

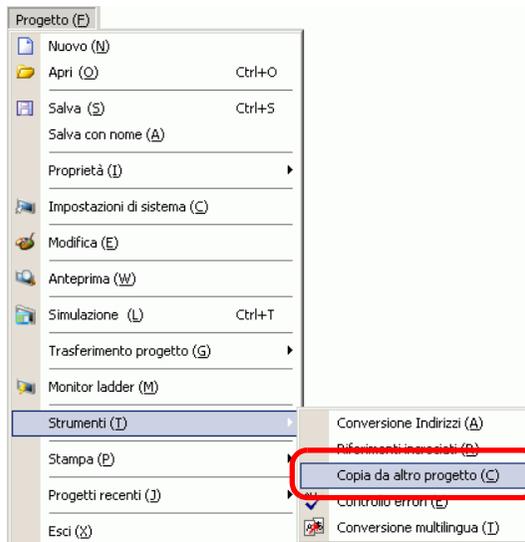
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni ■ Copia da un altro progetto" (pagina 5-127)

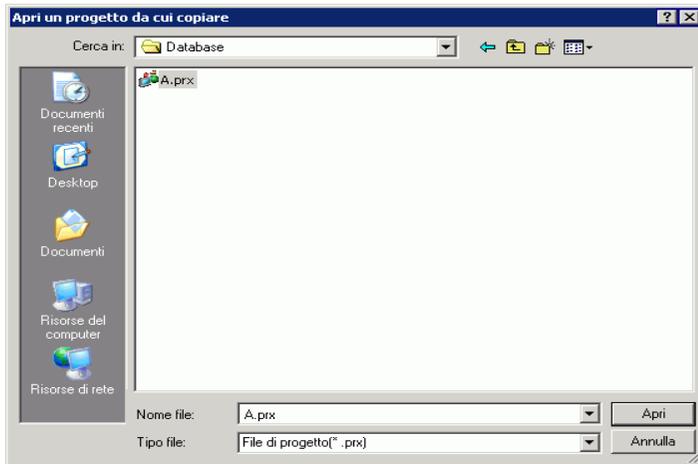
Copiare lo schermo di base del progetto "A.prx" (ad esempio, 10) nel progetto "B.prx".



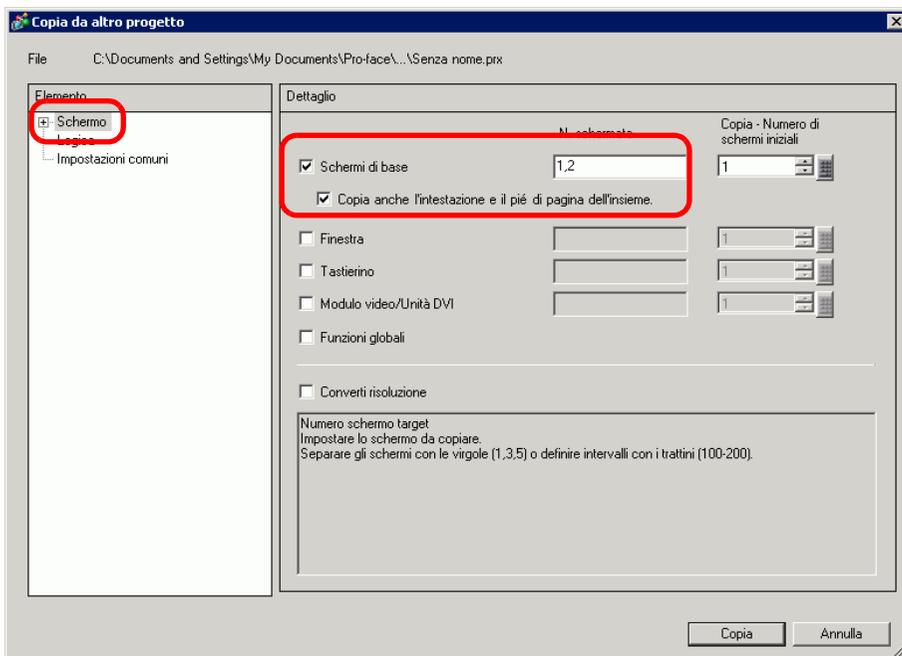
- 1 Aprire il progetto in cui si desidera copiare gli schermi.
- 2 Nel menu [Progetto (F)], puntare a [Utility (T)] e selezionare [Copia da un altro progetto (C)].



- 3 Nella finestra di dialogo che segue specificare il file nei campi [Guarda in] e [Nome file], quindi fare clic su [Apri].



- 4 Appare la finestra di dialogo [Copia da un altro progetto].
Nell'area [Elemento] selezionare [Schermo], quindi selezionare solo le caselle [Schermo di base] e [Includere l'intestazione e il piè di pagina].

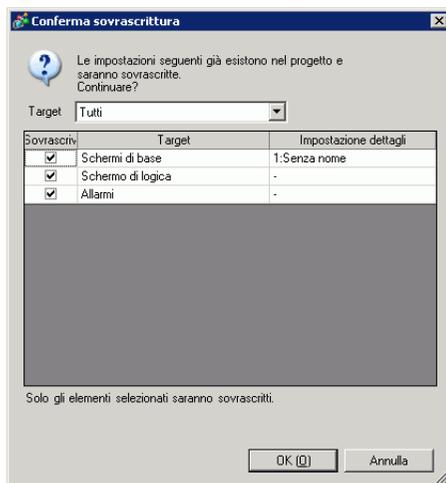


- 5 Nel campo [Numero schermo] di [Schermi di base] specificare gli schermi da copiare. Nel campo [Copia in] specificare lo schermo di destinazione della prima copia.

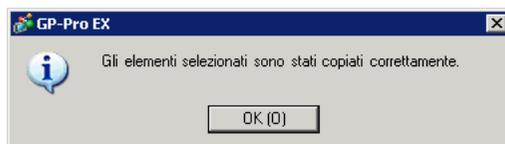
6 Fare clic su [Copia].

NOTA

- Se uno schermo con lo stesso numero esiste nella destinazione della copia, apparirà la seguente finestra di dialogo di conferma.



7 Quando la copia è completa, apparirà il seguente messaggio. Fare clic su [OK].



5.9 Registrare indirizzi con nomi comprensibili

5.9.1 Introduzione

Nomina ciascun indirizzo.

Indirizzo	Nome simbolo
D100	Produzione linea A
D101	Produzione linea B
D102	Produzione linea C
D103	Produzione linea D

Si possono impostare indirizzi con un nome di simbolo.

Monitor indirizzo word

[PLC1]D0000

Produzione linea A
 Produzione linea B
 Produzione linea C
 Produzione linea D

Tipo dati Dec a 16 bit

12345

È possibile assegnare un nome a ciascun indirizzo (il nome si chiama "Simbolo"). Le parti e gli altri oggetti possono usare il nome simbolo nei campi degli indirizzi. Si possono cambiare gli indirizzi associati con un simbolo ,se necessario, senza influire sulle impostazioni degli indirizzi nelle parti ed altri oggetti che usano il simbolo.

5.9.2 Procedura di impostazione

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Impostazioni indirizzo" (pagina 5-135)
 - ☞ "5.17.8 [Impostazioni comuni] - Guida alle impostazioni ■ Impostazioni variabile simbolo" (pagina 5-208)
- Per gli indirizzi che possono essere utilizzati con le funzioni logiche, vedere:
 - ☞ "29.3 Indirizzi usati nel programma di logica" (pagina 29-8)

Nomina ciascun indirizzo.

Indirizzo	Nome simbolo
D100	Produzione linea A
D101	Produzione linea B
D102	Produzione linea C
D103	Produzione linea D



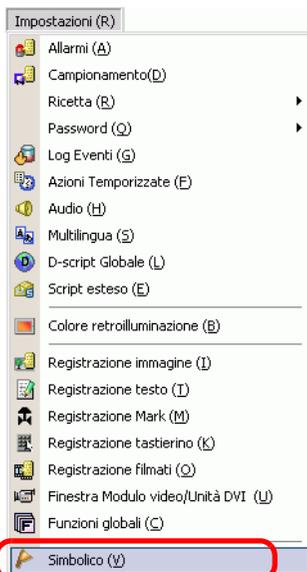
Si possono impostare indirizzi con un nome di simbolo.

Monitor indirizzo word
 [PLC1]D0000
 Produzione linea A
 Produzione linea B
 Produzione linea C
 Produzione linea D
 Tipo dati Dec a 16 bit

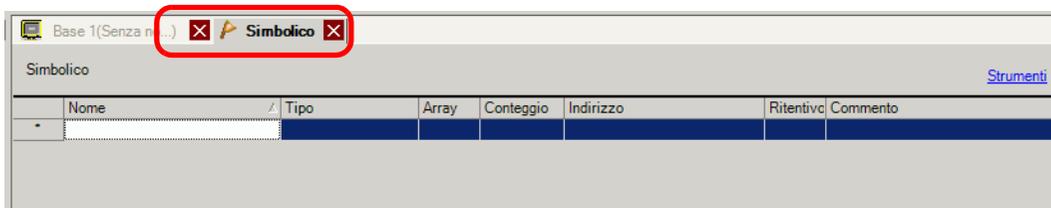
12345

■ Registrare la [Variabile simbolo]

1 Nel menu [Impostazioni comuni (R)], selezionare [Variabile simbolo (V)].

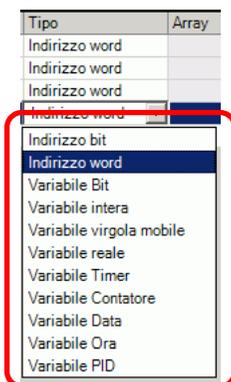


2 Apparirà la finestra seguente.



3 Fare clic su una cella nella colonna [Nome] e specificare il nome della variabile simbolo.

4 Per ogni cella della colonna [Tipo], selezionare il tipo di indirizzo del simbolo.



5 Fare clic su ciascuna cella nella colonna [Indirizzo] per visualizzare . Impostare l'indirizzo di ciascun simbolo.

(Ad esempio, Produzione linea A: D100, Produzione linea B: D101, Produzione linea C: D102. Produzione linea D: D103)

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

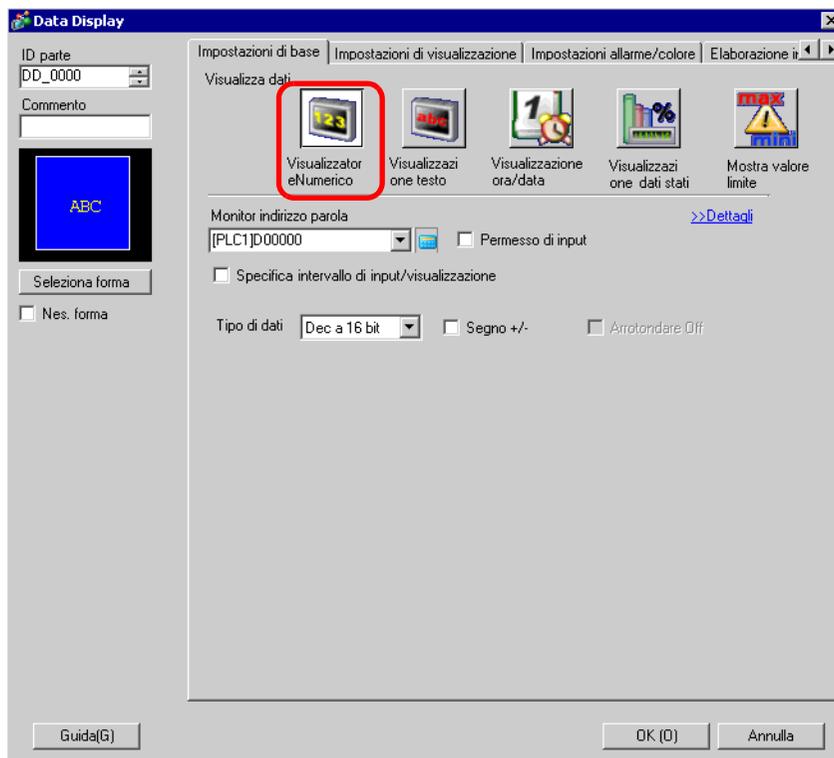
Selezionare il dispositivo "D", l'input "100" come indirizzo e premere il tasto "Ent".



6 Le impostazioni per registrare un indirizzo come simbolo sono complete.

7 Successivamente, impostare i simboli per il proprio elemento del Visualizzatore dati. Dal menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore numerico (N)] oppure fare clic sull'icona  e collocare il tastierino sullo schermo.

8 Fare doppio clic sull'elemento collocato. Apparirà la finestra di dialogo [Visualizzatore dati].



9 Fare clic su [Seleziona forma] e selezionare la forma appropriata.

10 Nell'elenco a discesa [Indirizzo word monitor], selezionare il simbolo per memorizzare il valore da visualizzare.

11 Nell'elenco a discesa [Tipo di dati], impostare il tipo di dati da visualizzare.

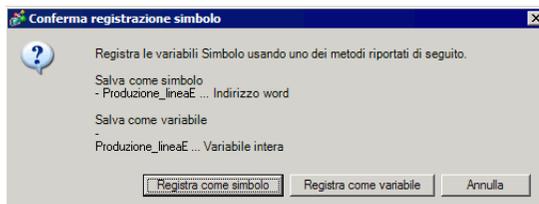
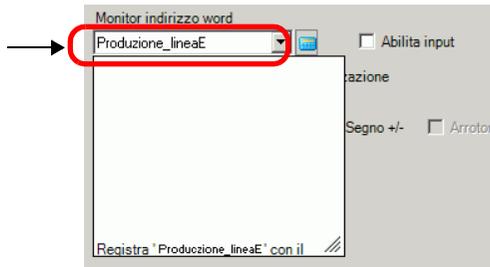
12 Secondo necessità, specificare colore e testo del Visualizzatore dati nella scheda [Allarme/Colore] e nella scheda [Visualizzatore], quindi fare clic su [OK].

13 Impostare Visualizzatori dati anche per i simboli di "Produzione Linea B", "Produzione Linea C" e "Produzione linea D".

NOTA

- Senza registrare prima il simbolo, si può inserire direttamente il nome del simbolo nella casella di controllo dell'indirizzo al momento di designarlo. Una volta inserito il simbolo, premere il tasto [Invio]. Quando appare il seguente messaggio, fare clic su [Registrazione come simbolo]. Una volta registrato, il simbolo si può verificare nella [Variabile simbolo] delle Impostazioni comuni.

Casella di controllo indirizzi

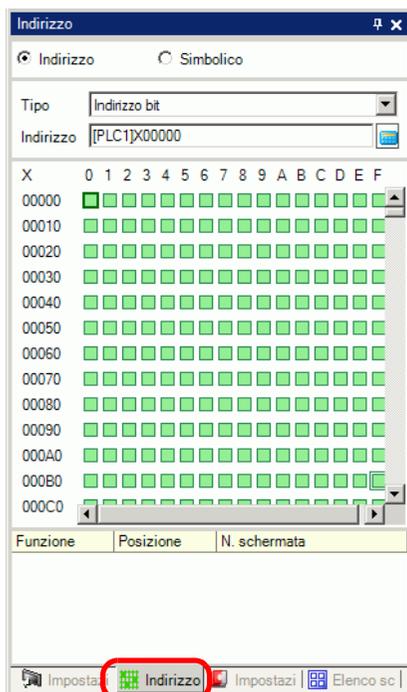


- Per quanto riguarda il campo [Variabile registro], se si seleziona [Formato variabile] e [Registra come simbolo] sarà registrato come simbolo del tipo "indirizzo word". Quando si fa clic su [Registra come variabile], viene registrata come una variabile del tipo "variabile intera". Se si seleziona il [Formato indirizzo], apparirà il seguente messaggio. Fare clic su [Sì] per registrarlo come un simbolo tipo "indirizzo word".



■ Confermare la registrazione del simbolo

1 Fare clic su [Indirizzo] nell'area di lavoro.



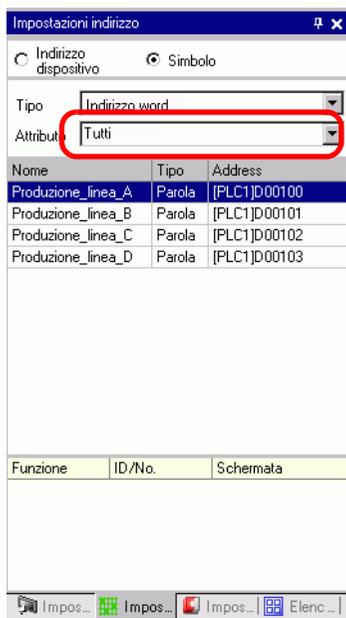
NOTA

- Se la scheda [Indirizzo] non viene visualizzata nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Indirizzo (A)].

2 Seleziona [Variabile simbolo].

3 Nell'elenco a discesa [Tipo], selezionare il tipo di indirizzo del simbolo.

4 Nell'elenco a discesa [Attributo], selezionare il dispositivo/PLC per visualizzare la variabile simbolo. Viene visualizzato l'elenco indirizzi della variabile simbolo.

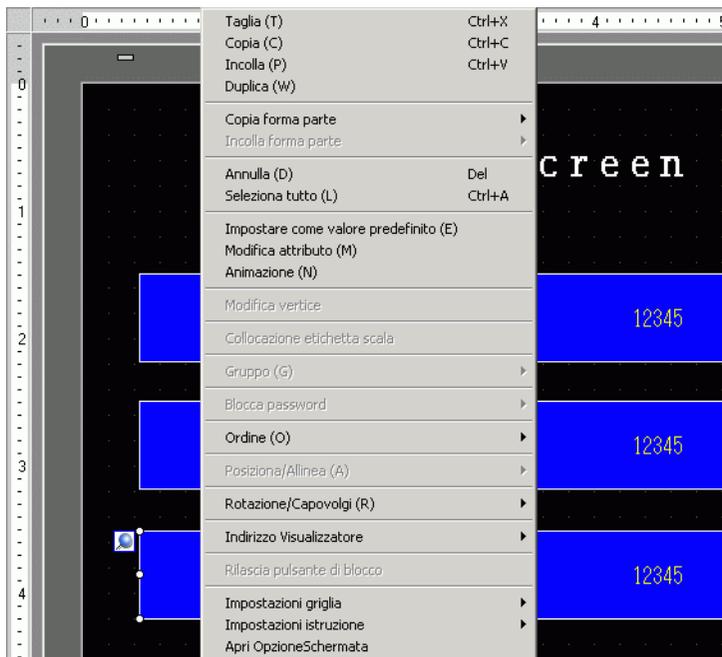


NOTA

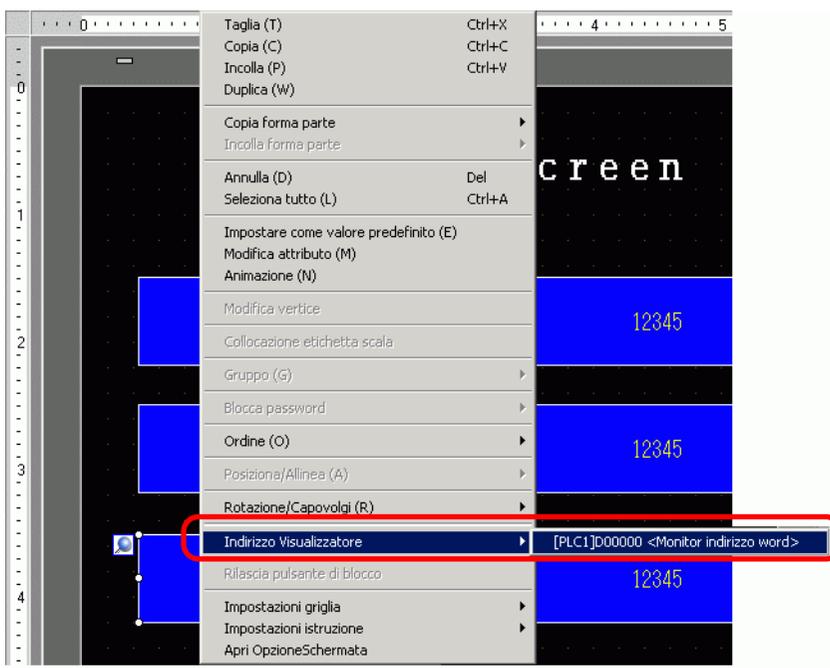
- Per associare un indirizzo con una parte, si può trascinare l'indirizzo in una parte visualizzata sullo schermo.
- Facendo doppio clic sull'indirizzo in elenco, si può aprire la finestra di dialogo [Modifica variabili simbolo].
-  Fare clic sull'icona per visualizzare la finestra di dialogo [Variabili simbolo inutilizzate]; quindi, selezionare Variabili simbolo inutilizzate. Si possono eliminare tutte le Variabili simbolo che appaiono nell'elenco.

■ Verificare ciascun indirizzo individuale utilizzato

- 1 Selezionare la parte di cui verificare l'indirizzo, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse per vedere il menu.

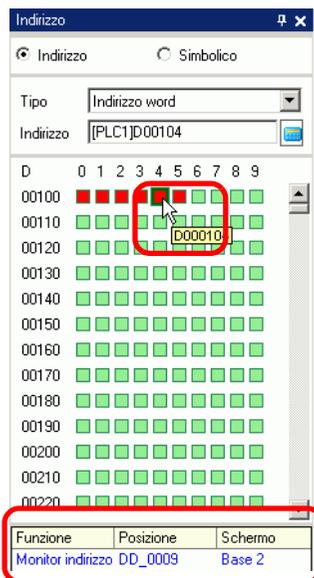


- 2 Puntare il cursore su [Visualizza indirizzo] per vedere gli indirizzi assegnati alla parte.

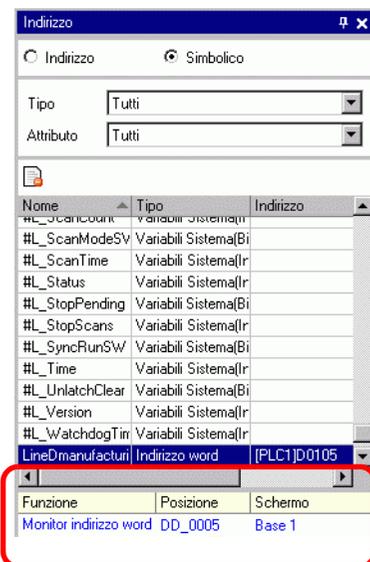


3 Nella finestra [Impostazioni indirizzo] fare clic su un indirizzo per selezionarlo.

- Quando gli indirizzi bit o word sono impostati, apparirà l'elenco di indirizzi per trovare l'indirizzo del dispositivo.



- Una volta impostate le Variabili simbolo, apparirà l'elenco di indirizzi per le Variabili simbolo.

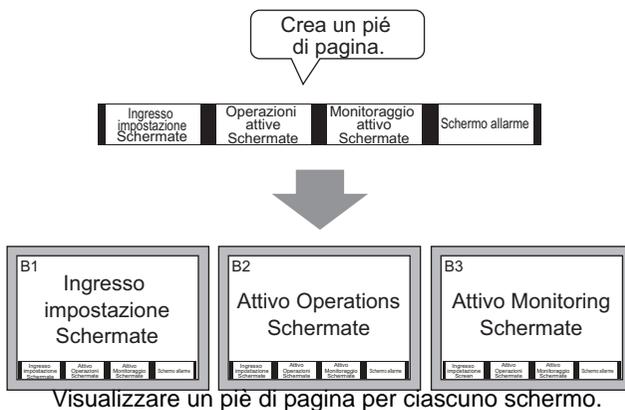


NOTA

- Fare clic sull'icona per visualizzare la finestra di dialogo [Variabili simbolo inutilizzate], quindi selezionare le variabili simbolo inutilizzate. Si possono eliminare tutte le Variabili simbolo che appaiono nell'elenco.

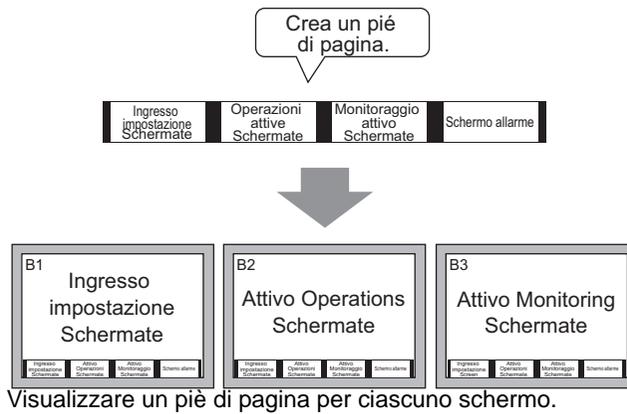
5.10 Usare le intestazioni e dei piè di paginasu uno schermo

5.10.1 Introduzione

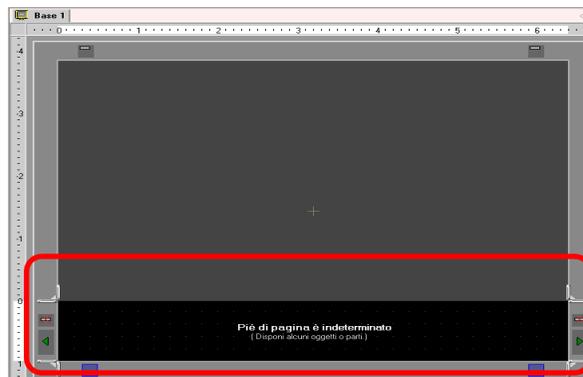


Si possono visualizzare gli stessi intestazione/piè di pagina su più schermi.
Si possono creare fino a 20 intestazioni e 20 piè di pagina.

5.10.2 Procedura di impostazione



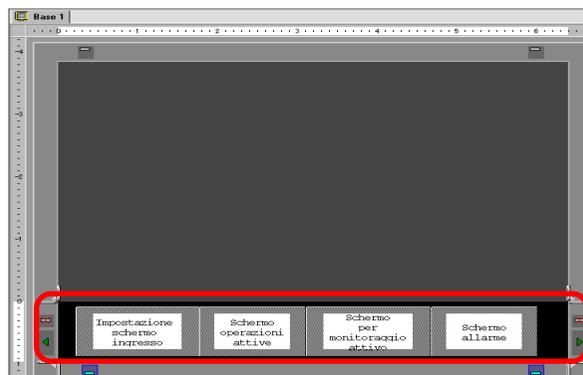
- 1 Per visualizzare l'area del piè di pagina, nel menu [Vista (V)], selezionare [Piè di pagina (F)] o fare clic sul pulsante  in fondo all'editor schermo.



NOTA

- Per visualizzare l'area dell'intestazione, nel menu [Vista (V)], selezionare [Intestazione (H)] o fare clic sul pulsante  in cima all'editor schermo.

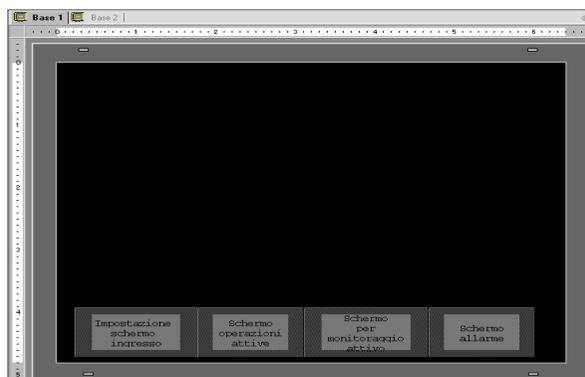
- 2 Creare uno schermo nell'area di modifica del piè di pagina.



NOTA

- Per eliminare l'area creata per il piè di pagina, fare clic su .
- Per creare un altro piè di pagina, fare clic sul pulsante [Piè di pagina successivo] , oppure sul pulsante [Seleziona piè di pagina]  e, nell'elenco dei piè di pagina, fare clic su [Nuovo].

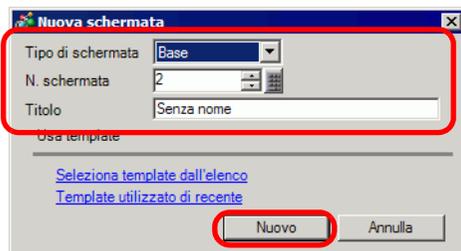
3 Fare clic sul pulsante [Disattiva la modifica al piè di pagina]  per chiudere l'area del piè di pagina.

**NOTA**

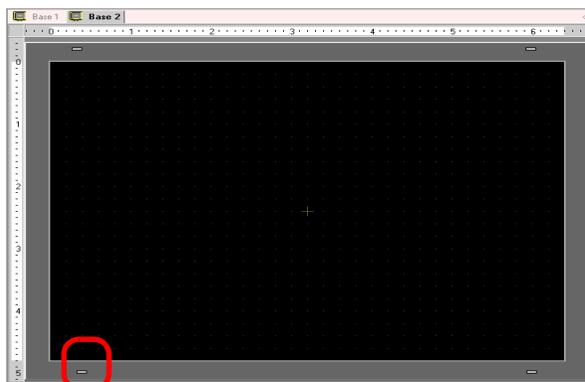
- Si possono creare fino a 20 intestazioni e 20 piè di pagina.
- Si può specificare un commento in ciascuno schermo intestazione/piè di pagina. Il commento viene visualizzato nell'angolo in basso a destra di uno schermo intestazione/piè di pagina. Per specificare un commento, nel menu [Vista (V)] puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Proprietà (P)]. Nella finestra di dialogo Proprietà inserire i propri commenti.
- Se si passa da un modello GP ad alta risoluzione a uno a bassa risoluzione, le intestazioni e i piè di pagina non saranno ridotti in scala. Dopo aver cambiato modello di visualizzatore, è necessario regolare le dimensioni e la posizione di intestazione/piè di pagina.

■ Riutilizzare un'intestazione/un piè di pagina

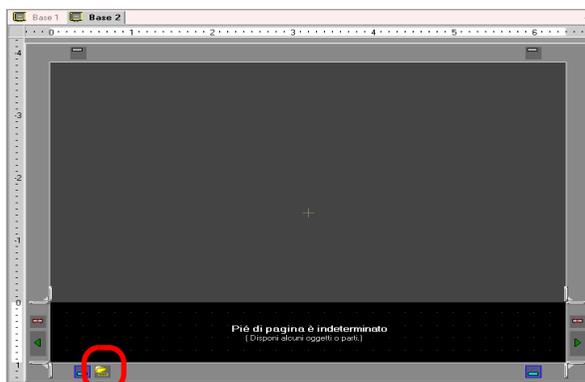
- 1 Nel menu [Schermo (S)] selezionare [Nuovo schermo] oppure fare clic sul pulsante [Nuovo schermo]. .
- 2 Nella finestra di dialogo [Nuovo schermo], specificare [Schermo di tipo], [Schermo],[Titolo], quindi fare clic su [Nuovo].



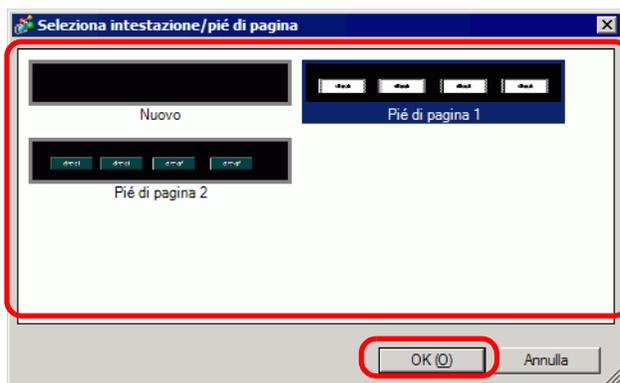
- 3 Appare un nuovo schermo di base. Nel menu [Vista (V)], selezionare [Piè di pagina (F)] o fare clic sul pulsante [Modifica piè di pagina]  in fondo all'editor schermo.



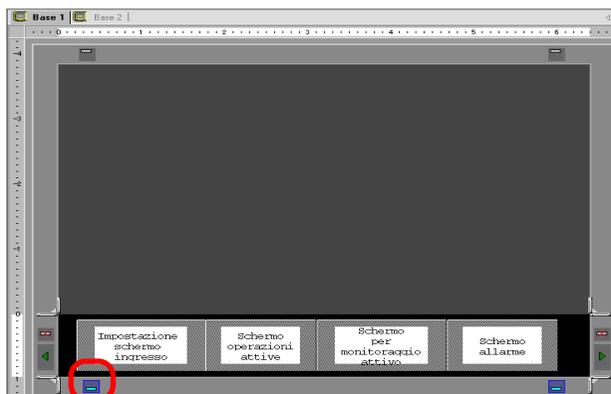
- 4 Appare l'area di modifica dello schermo in cui si trova il piè di pagina. Fare clic sul pulsante [Seleziona piè di pagina] .



5 I piè di pagina registrati sono elencati. Selezionare il piè di pagina da utilizzare e fare clic su [OK].

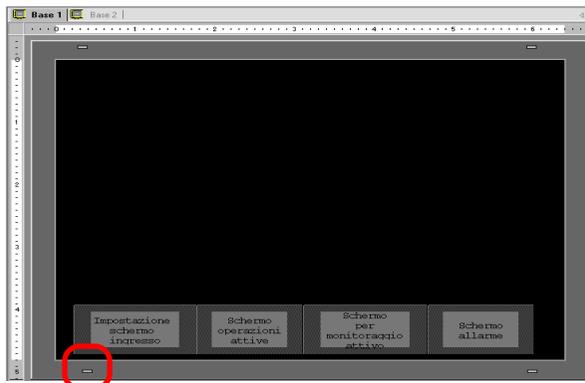


6 Il piè di pagina selezionato è disattivato. Fare clic sul pulsante [Disattiva la modifica al piè di pagina] per chiudere l'area di modifica.



■ Rimuovere un'intestazione/un piè di pagina

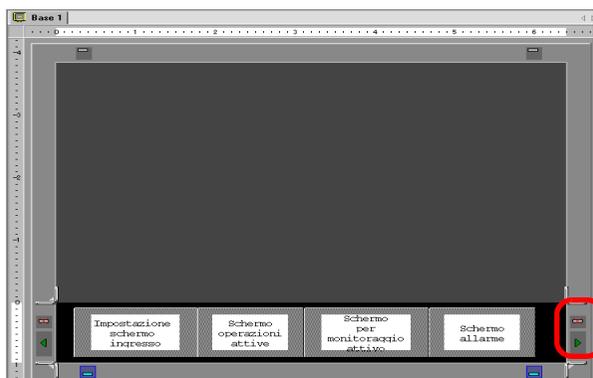
1 Aprire lo schermo con il piè di pagina da rimuovere e fare clic sul pulsante [Modifica piè di pagina] .



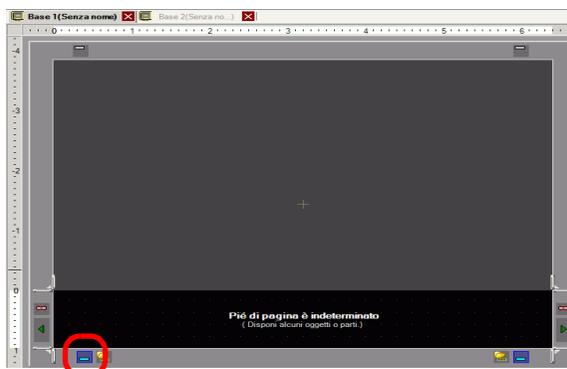
NOTA

- Per vedere l'intestazione, nel menu [Vista (V)], selezionare [Intestazione (H)] o fare clic sul pulsante [Modifica intestazione]  in cima all'editor schermo.

2 Fare clic sul pulsante [Piè di pagina successivo]  o su [Seleziona piè di pagina]  e selezionare un piè di pagina vuoto.

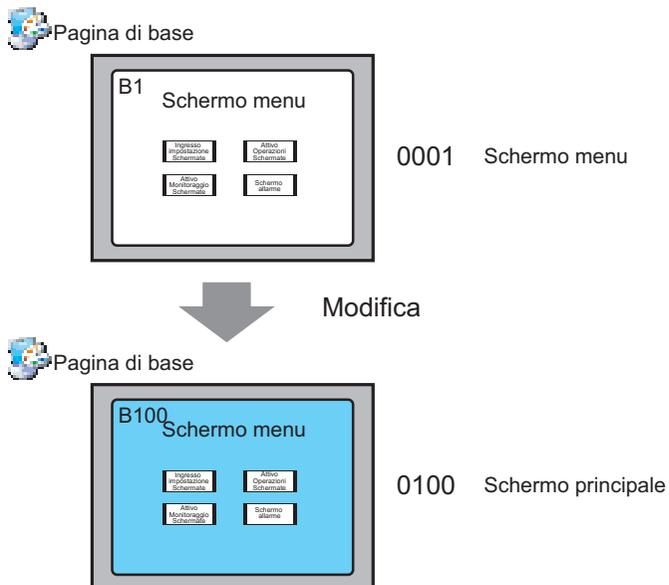


3 Fare clic sul pulsante [Disattiva la modifica al piè di pagina]  per chiudere l'area di modifica.



5.11 Cambiare Numero/Titolo/Colore dello schermo

5.11.1 Introduzione

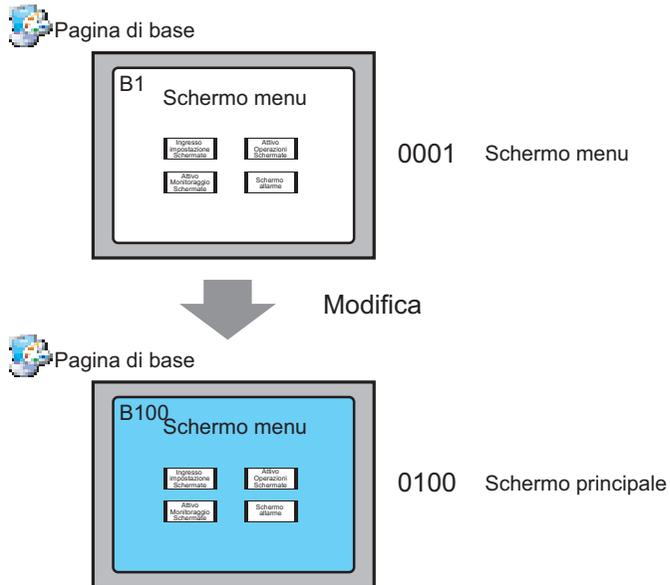


Nel progetto si può cambiare il numero, il titolo e il colore dello schermo.

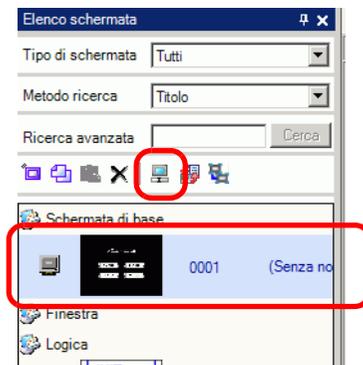
5.11.2 Procedura di impostazione

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Elenco schermi" (pagina 5-141)



1 Nella finestra [Elenco schermi], selezionare lo schermo con l'attributo da cambiare e fare clic sull'icona [Cambia attributi schermo] .



2 Appare la finestra di dialogo [Cambia attributi dello schermo].



NOTA

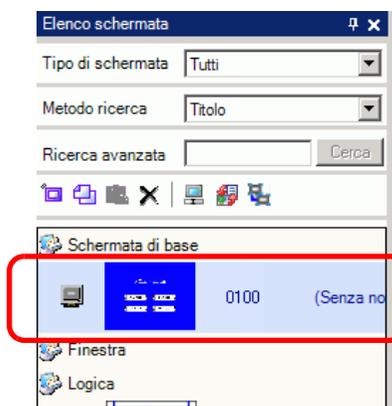
- La finestra di dialogo [Cambia attributi schermo] può essere visualizzata anche facendo doppio clic sulla scheda dello schermo.

3 Cambiare il [Numero schermo], il [Titolo] e il [Colore di sfondo].
(Ad esempio, schermo: 100, Titolo: Schermo principale)

NOTA

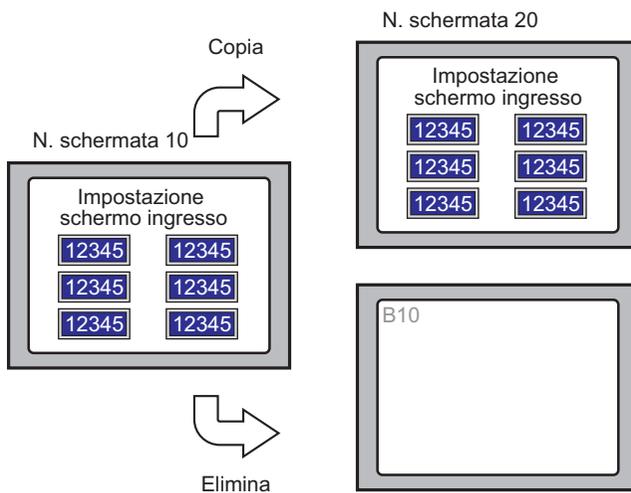
- Come sfondo si può utilizzare un'immagine. Nel campo [Immagine di sfondo], fare clic su [Sfoggia] e selezionare un'immagine.
- Per specificare un [Livello di sicurezza], vedere la sezione seguente:
☞ "22.2 Creare schermi ad accesso limitato" (pagina 22-5)

4 L'attributo schermo è aggiornato.



5.12 Copiare/Eliminare uno schermo

5.12.1 Introduzione

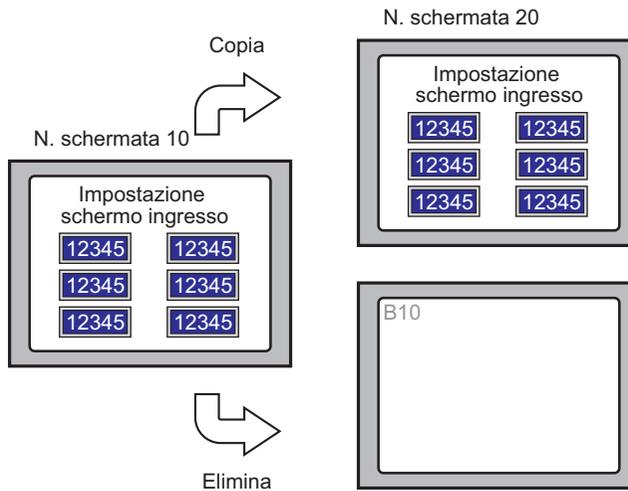


Si può copiare o eliminare uno schermo.

5.12.2 Procedura di impostazione

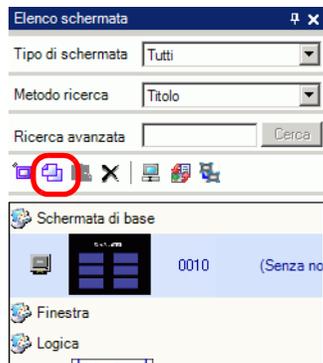
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Elenco schermi" (pagina 5-141)

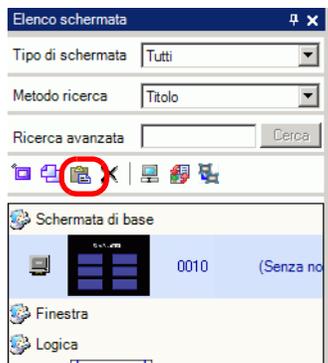


■ Copiare uno schermo

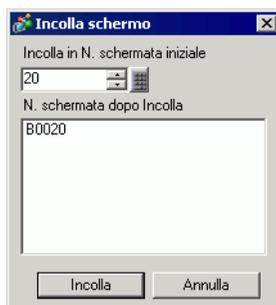
- 1 Nell'[Elenco schermi], selezionare lo schermo da cui si desidera copiare e fare clic su [Copia] .



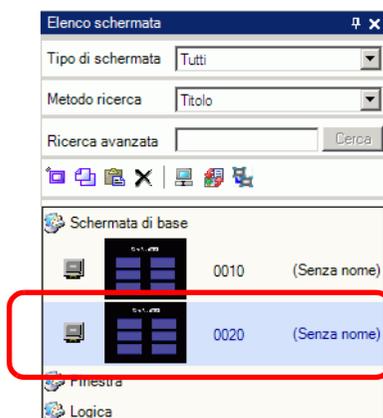
2 Fare clic sull'icona [Incolla] .



3 Nella finestra di dialogo [Incolla schermo] specificare il [Numero da incollare sullo schermo iniziale] e il [Numero di schermo dopo l'incolla] e fare clic su [Incolla]. (Ad esempio, [Numero da incollare allo schermo iniziale] 20)



4 Una miniatura dello schermo incollato sarà visualizzata nell'[Elenco schermi].

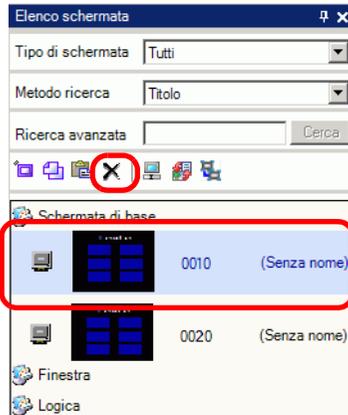


NOTA

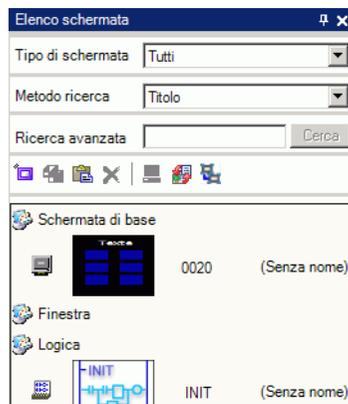
- Per selezionare più schermi contemporaneamente, selezionare gli schermi target nell'[Elenco schermi] con il tasto [MAIUSC] + clic, o il tasto [Ctrl] + clic.

■ Eliminare uno schermo

1 Nell'[Elenco schermi], selezionare lo schermo da eliminare e fare clic sull'icona [Elimina] .



2 Lo schermo viene eliminato dall'[Elenco schermi].

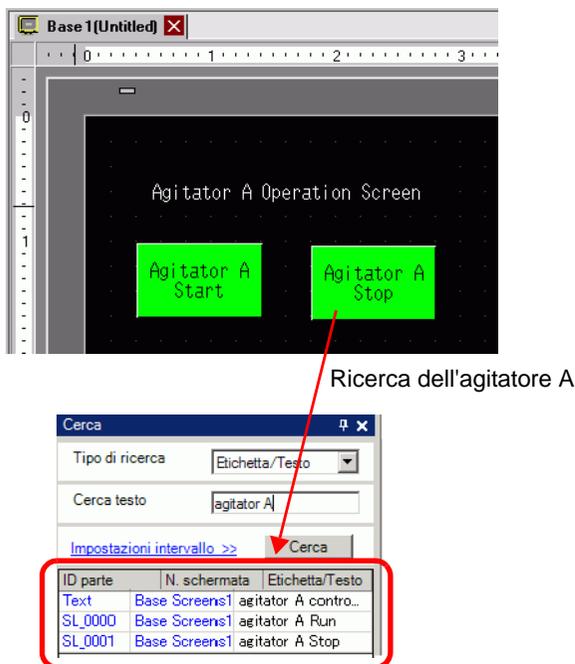


NOTA

- Per selezionare più schermi contemporaneamente, selezionare gli schermi target nell'[Elenco schermi] con il tasto [MAIUSC] + clic, o il tasto [Ctrl] + clic.

5.13 Ricerca/sostituzione di indirizzi, etichette e commenti delle parti

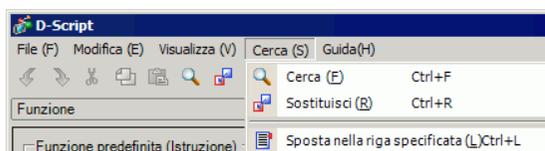
5.13.1 Introduzione



Si possono cercare e sostituire gli indirizzi, le etichette e i commenti delle parti usate sullo schermo.

NOTA

- Non si possono cercare indirizzi e testi se sono utilizzati nelle impostazioni [Comuni]. Si possono cercare parti o disegni trovati su uno schermo di base, uno schermo finestra, uno schermo video e intestazione/piè di pagina.
- Non è possibile cercare indirizzi e commenti se sono utilizzati negli script. Per cercare i testi usati negli script, andare al menu [Cerca] nella finestra di dialogo Impostazioni. Ad esempio, Global D-Script.



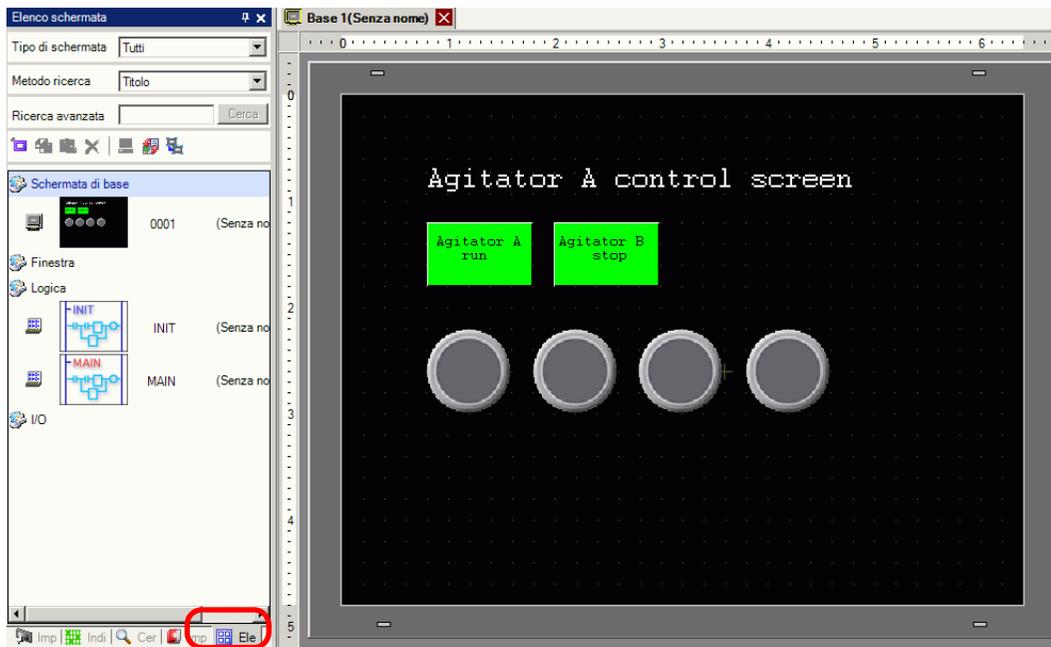
- Non si possono eseguire i comandi [Cerca] e [Sostituisci] sullo schermo logico.

5.13.2 Procedura di impostazione

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ➔ "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ [Cerca]" (pagina 5-147)

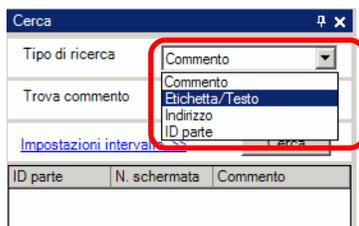
1 Fare clic sulla scheda [Cerca] nell'area di lavoro.



NOTA

- Se la scheda [Cerca] non viene visualizzata nell'area di lavoro, selezionare il menu [Vista], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Cerca (F)].

2 Apparirà la finestra [Cerca]. Selezionare il target di ricerca in [Tipo di ricerca]. Ad esempio, [Etichetta/Testo].



3 Inserire il testo da cercare (Ad esempio, Agitatore A).

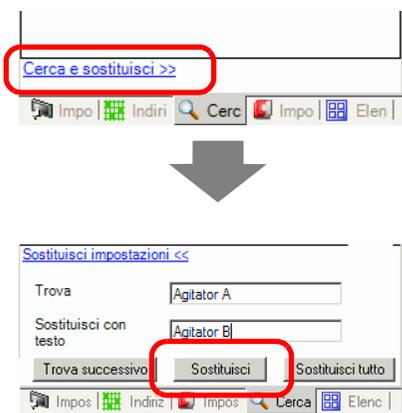
NOTA

- Per cercare un [Commento] o [Etichetta/Testo], è disponibile anche la seguente ricerca.
 Ad esempio, 1) In [Trova commento], inserire "[Allarme?]"
 [Allarme A] viene trovato, ma non [Allarme AB] perché ha un numero di caratteri diverso.
 Ad esempio, 2) In [Trova commento], inserire "Allarme*"
 [Alarm A] e [Alarm AB] vengono trovati dalla ricerca.

4 Fare clic su [Cerca]. Appariranno i risultati di ricerca.



5 Per sostituire il testo trovato in un altro testo, fare clic su [Sostituisci impostazioni]. Nei risultati di ricerca, selezionare la linea delle parti che si intende sostituire, inserire il nuovo testo e fare clic su [Sostituisci].

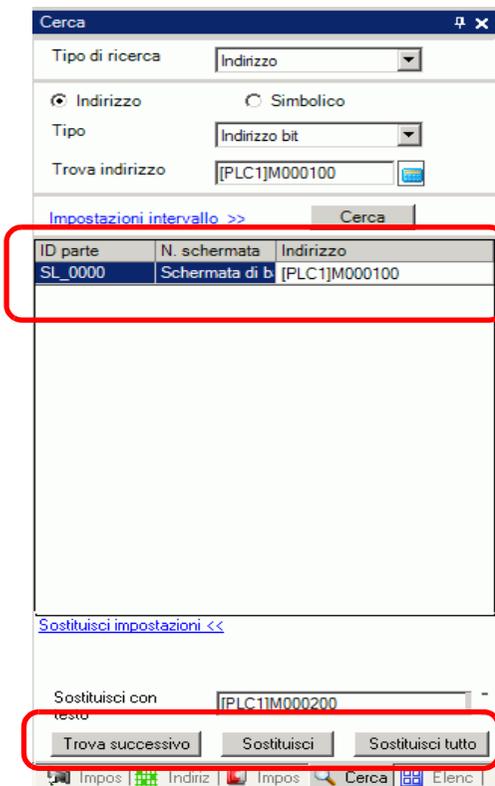


NOTA

- Per sostituire tutti i testi di più parti dei risultati di ricerca, selezionare la linea pertinente premendo il tasto CTRL. Usare il tasto MAIUSC per selezionare linee multiple in sequenza.

NOTA

- Si possono solo sostituire [Commento], [Etichetta/Testo], e [Indirizzo], non l'[ID parti].
- Per sostituire l'[Indirizzo], selezionare l'indirizzo da sostituire nei risultati di ricerca. Una volta inserito [Sostituisci con], fare clic su [Sostituisci] o [Sostituisci tutto].



5.14 Cambiare tutti gli attributi in una volta sola

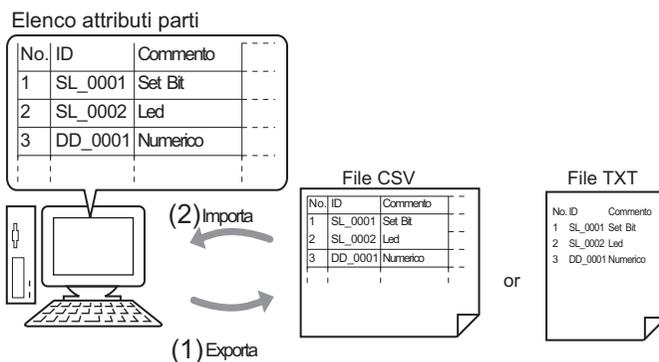
5.14.1 Introduzione

Per le parti attualmente in uso nel progetto, si possono salvare (esportare) i suoi attributi come elenco in formato CSV o testo. Si può modificare il file salvato nell'applicazione Microsoft Excel o in Notepad. Per cambiare tutte le impostazioni in una sola volta, importare il file modificato (l'elenco attributi) in un file progetto.

Quando le parti sono dello stesso tipo, si può selezionarle assieme sull'editor schermo e cambiare tutte le impostazioni in una sola volta.

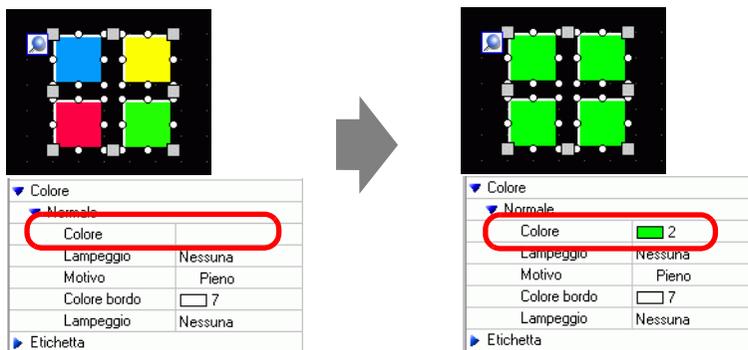
■ Esportare in un file per cambiare tutti gli attributi in una volta sola

Salvare (esportare) in un file l'elenco degli attributi registrato nel file di progetto in formato CSV o testo. Modificare le impostazioni del file salvato nell'applicazione Microsoft Excel o in Notepad ed importarlo nel file di progetto originale per cambiare tutti gli attributi delle parti in una sola volta.



■ Cambiare tutti gli attributi comuni sull'editor schermo in una volta sola

Selezionare le stesse parti, con le stesse funzioni, assieme e cambiare tutti gli attributi in una volta sola.



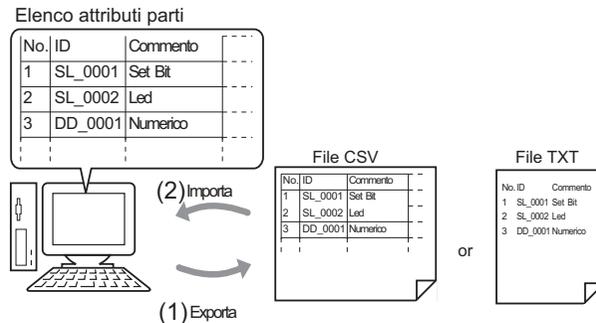
5.14.2 Procedura di impostazione

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ "5.17.9 Guida impostazioni [Schermo] ■ Cambio vista" (pagina 5-212)
 - ☞ "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Proprietà" (pagina 5-143)

■ Esportare in un file per cambiare tutti gli attributi in una volta sola

Per cambiare tutti gli attributi insieme, si può esportare l'elenco degli attributi delle parti in formato CSV o testo, modificare le impostazioni e reimportarlo nel file originale del progetto.

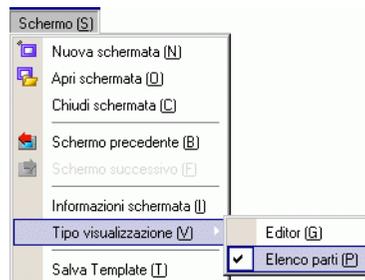


NOTA

- Quando si importa, è possibile solo aggiornare gli attributi per [Tasto/Spia] e gli indirizzi/etichette del [Visualizzatore dati].

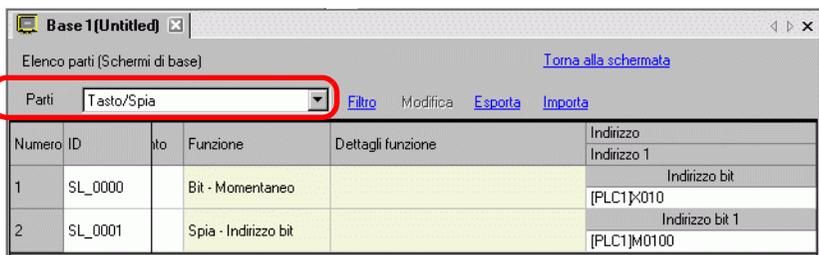
◆ Esporta

1 Nel menu [Schermo (S)], fare clic su [Modifica vista (V)] - [Elenco parti (P)]



L'editor schermo si trasforma nello schermo che elenca le parti.

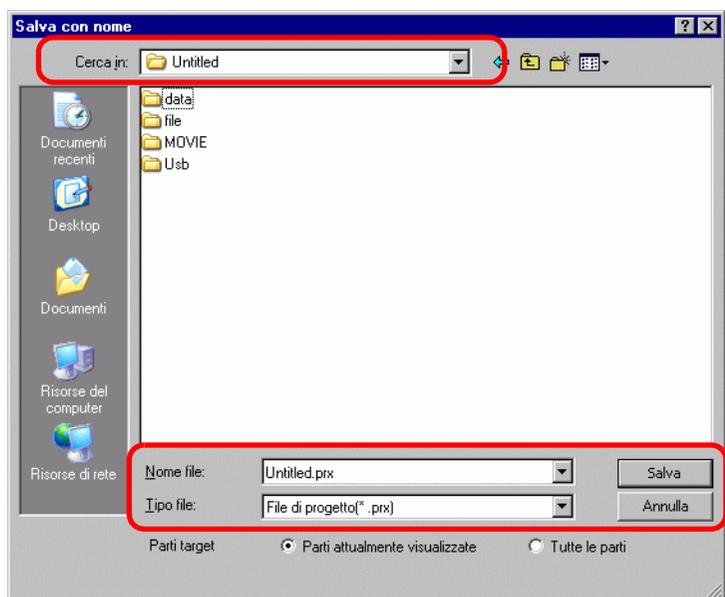
2 Gli attributi delle parti selezionate in [Parti] saranno visualizzate in un elenco.



NOTA

- [Disegno], [Azione trigger] e [D-Script] non appaiono in un elenco.

3 Fare clic su [Esporta] e impostare [Salva in (I)], [Nome file (N)], [Tipo di file (T)] e [Parti target] nella seguente finestra di dialogo. Fare clic su [Salva (S)].



Il file dell'elenco attributi sarà emesso nel formato specificato, e l'esportazione sarà completata.

◆ **Modifica**

4 Modificare gli indirizzi e le etichette di un file esportato con l'applicazione Microsoft Excel o in Notepad.

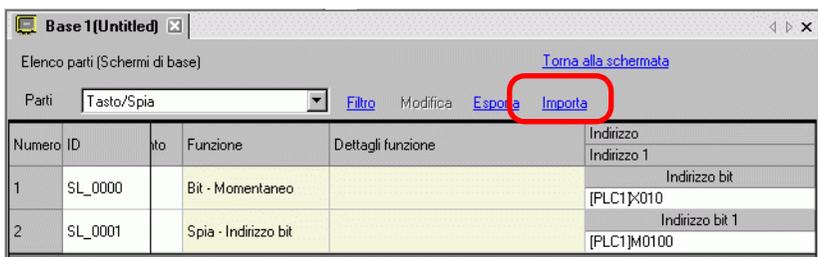
Il file modificato verrà salvato nello stesso formato in cui è stato esportato (ad esempio, CSV o testo).

NOTA

- Le modifiche sono disponibili solo per [Tasto/Spia] e gli indirizzi/etichette di [Visualizzatore dati]. Gli attributi non saranno aggiornati se si modificano gli altri elementi.

◆ Importa

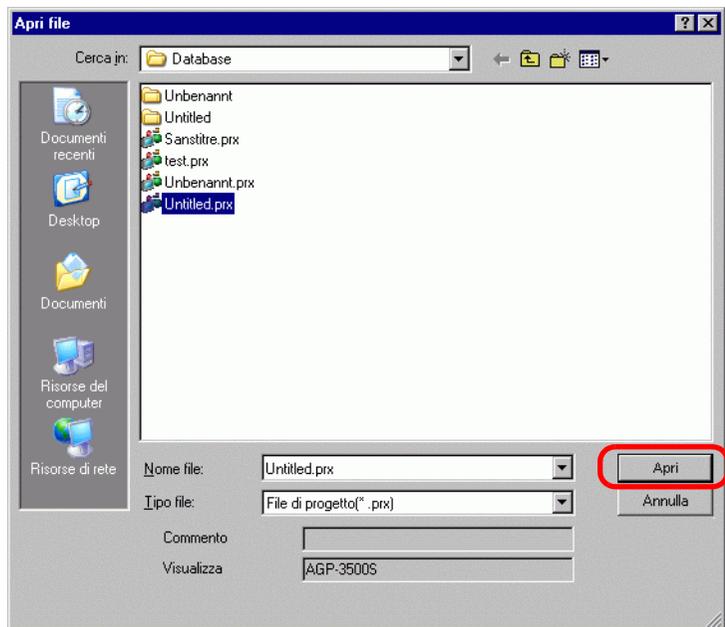
5 Fare clic su [Importa] nello schermo Elenco parti.



NOTA

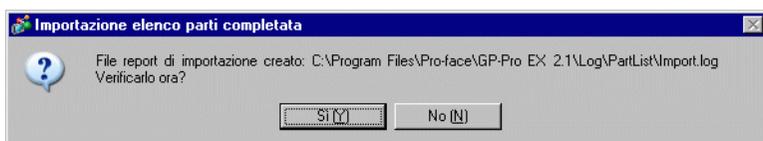
- Quando si importa, le funzioni delle parti nel file di progetto devono tutte corrispondere alle funzioni descritte nel file per aggiornare gli attributi in modo corretto. Se una delle funzioni non corrisponde a niente altro nel file, la parte non potrà essere aggiornata.

6 Nella finestra di dialogo finale che appare, specificare il file da importare e fare clic su [Apri].



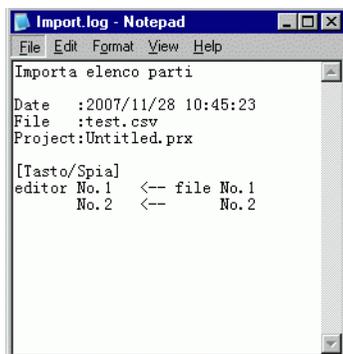
7 Il seguente messaggio appare dopo il completamento dell'importazione.

Per verificare il risultato dell'importazione, fare clic su [Sì] per visualizzare un file registro.



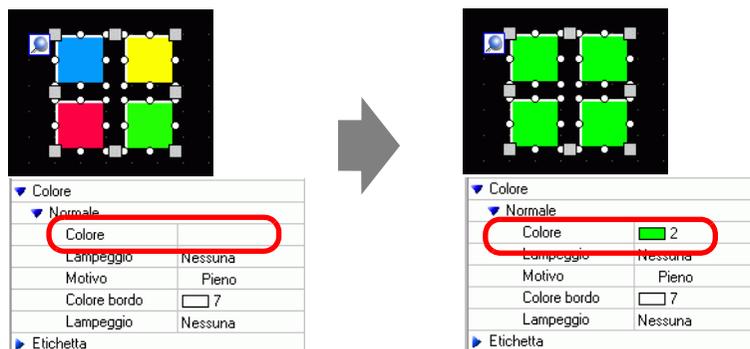
NOTA

- Solo le parti aggiornate correttamente appariranno nel file di registro importazione, separate per tipo e nell'ordine mostrato sull'editor schermo.

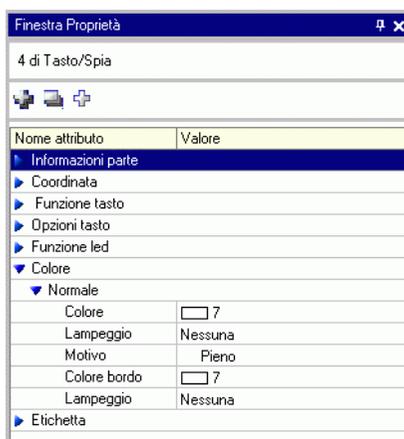


■ Modificare tutti gli attributi comuni in una sola volta

Per cambiare tutti gli attributi in una sola volta, si possono selezionare tutte le stesse parti con le stesse funzioni.



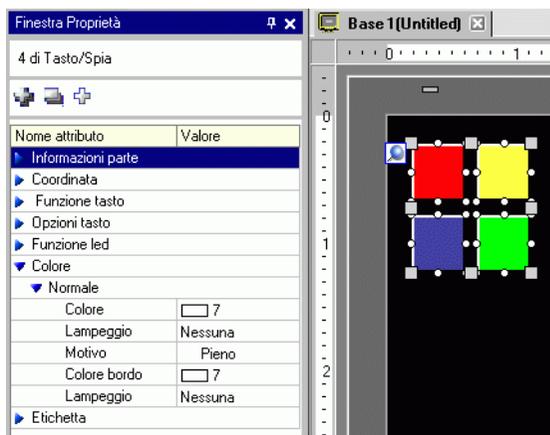
1 Fare clic sulla scheda [Proprietà] nell'area di lavoro.



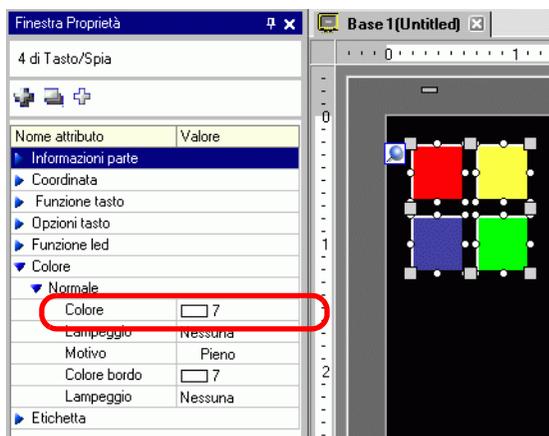
NOTA

- Se la scheda [Proprietà] non viene visualizzata nell'area di lavoro, andare al menu [Vista (V)], puntare ad [Area di lavoro (W)] e selezionare [Proprietà (P)].

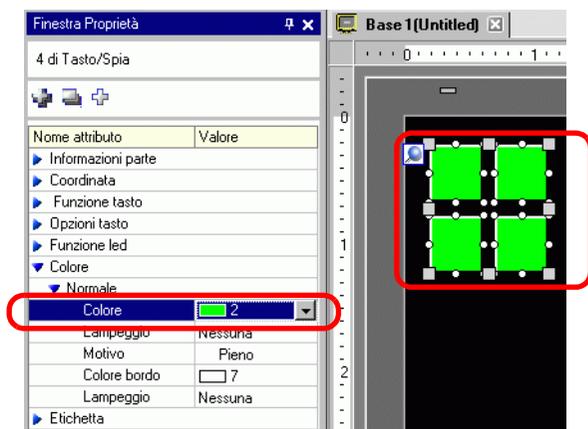
- 2 Premere il tasto [MAIUSC] e fare clic sul mouse per selezionare le parti con attributi che richiedono modifiche.



- 3 Il dettaglio delle impostazioni sarà visualizzato quando gli elementi avranno la stessa impostazione. Quando le impostazioni differiscono, apparirà uno spazio vuoto.



- 4 Quando si inserisce un'impostazione in uno spazio vuoto, gli attributi per tutte le parti selezionate passeranno alla stessa impostazione.

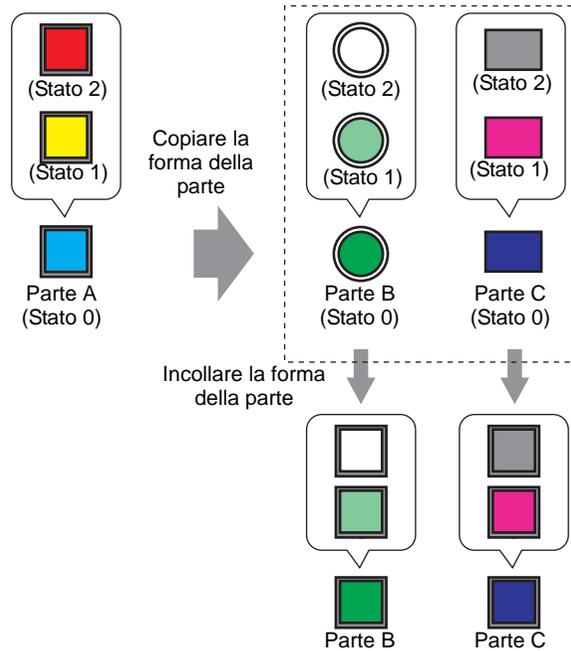


NOTA

- Quando le parti hanno diverse funzioni, queste non appariranno nella finestra Proprietà, anche se sono state selezionate più funzioni.

5.15 Cambiare tutte le forme delle parti

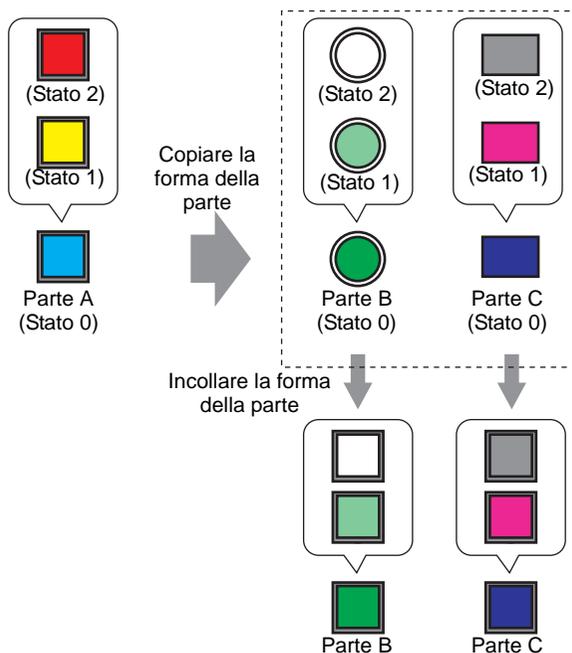
5.15.1 Introduzione



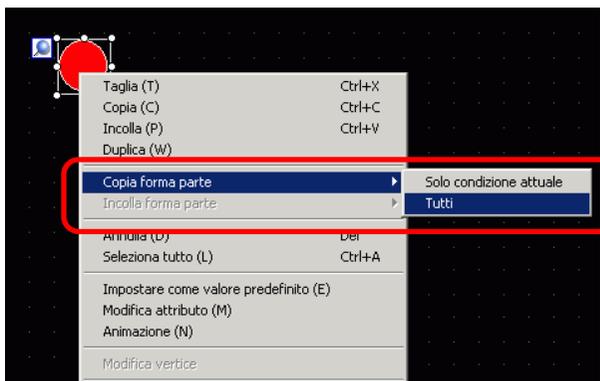
La forma di una parte sullo schermo può essere copiata in tutte le altre parti. La copia non è inoltre limitata solo allo stato attuale. Le forme delle parti possono essere copiate da qualsiasi stato impostato nella parte e incollate nello stato corrispondente di altre parti.

5.15.2 Procedura di impostazione

Copiare la forma di ciascuno stato in una parte.



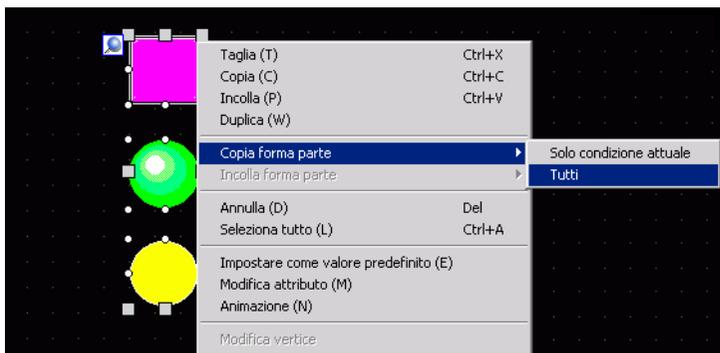
- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parte da copiare, puntare a [Copia forma parte] e fare clic su [Tutto].



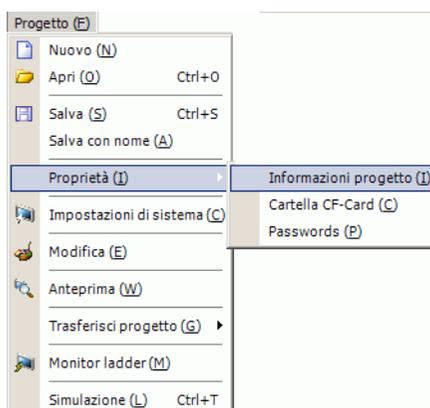
NOTA

- Si può anche usare il comando [Copia forma parte] del menu [Modifica (E)].
- Usare [Solo condizione attuale] per copiare solo la forma della parte attualmente visualizzata.

- 2 Tenendo premuto il tasto [Shift], selezionare le parti su cui incollare le forme delle parti che si sono copiate. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area, puntare al tasto, selezionare [Copia forma parte] e fare clic su [Tutto].



- 3 Le parti visualizzeranno ora la forma che si è incollata.



NOTA

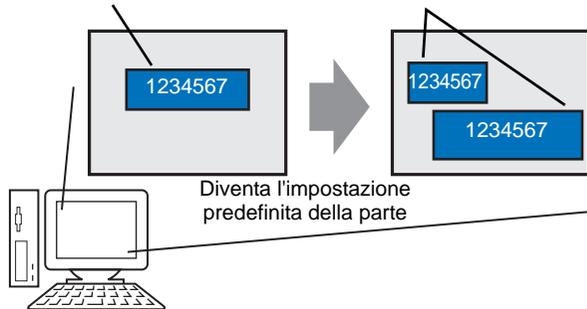
- Se la parte da copiare ha più stati della parte in cui incollare, verranno copiate solo le forme negli stati corrispondenti. Se la parte in cui incollare ha più stati della parte da copiare, gli stati, a cui non corrisponde uno stato nella parte da copiare, rimarranno invariati.

5.16 Impostazioni predefinite usando le parti collocate

5.16.1 Introduzione

Numero di cifre da visualizzare: 7
Intervallo allarme: 4
Consenti input: Tocco

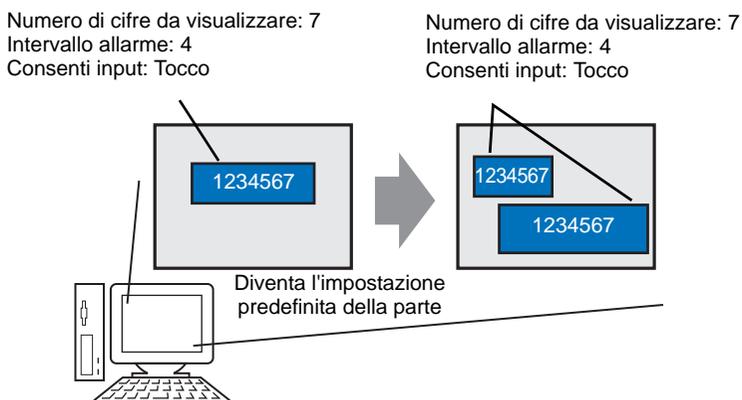
Numero di cifre da visualizzare: 7
Intervallo allarme: 4
Consenti input: Tocco



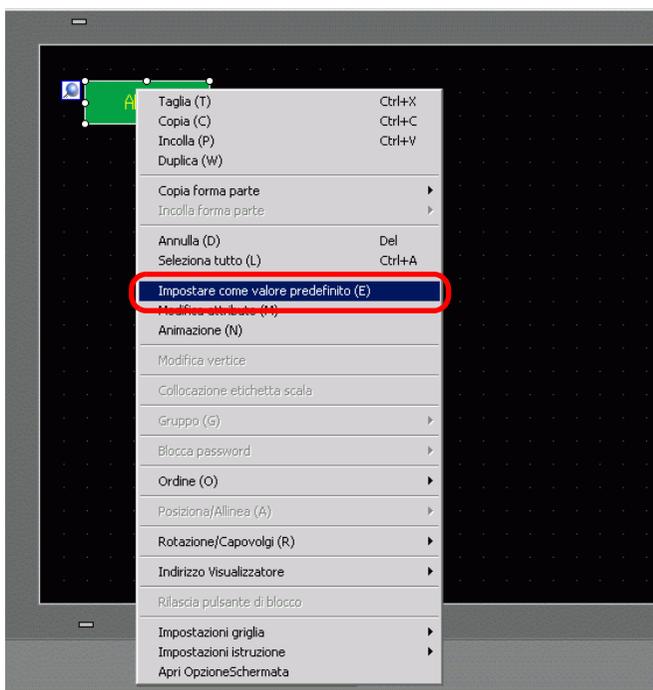
Quando le proprietà delle parti o delle immagini su uno schermo sono impostate come predefinite, gli stessi attributi diventano gli attributi predefiniti quando si disegnano parti e grafici su altri schermi.

Le impostazioni predefinite rimangono valide fino all'uscita dall'applicazione. Usando questa funzione è possibile ridurre il numero di passaggi del processo di disegno in quando viene ridotta la frequenza con cui è necessario cambiare le proprietà del visualizzatore, nonché copiare e incollare le parti e gli elementi grafici da un progetto o da uno schermo all'altro.

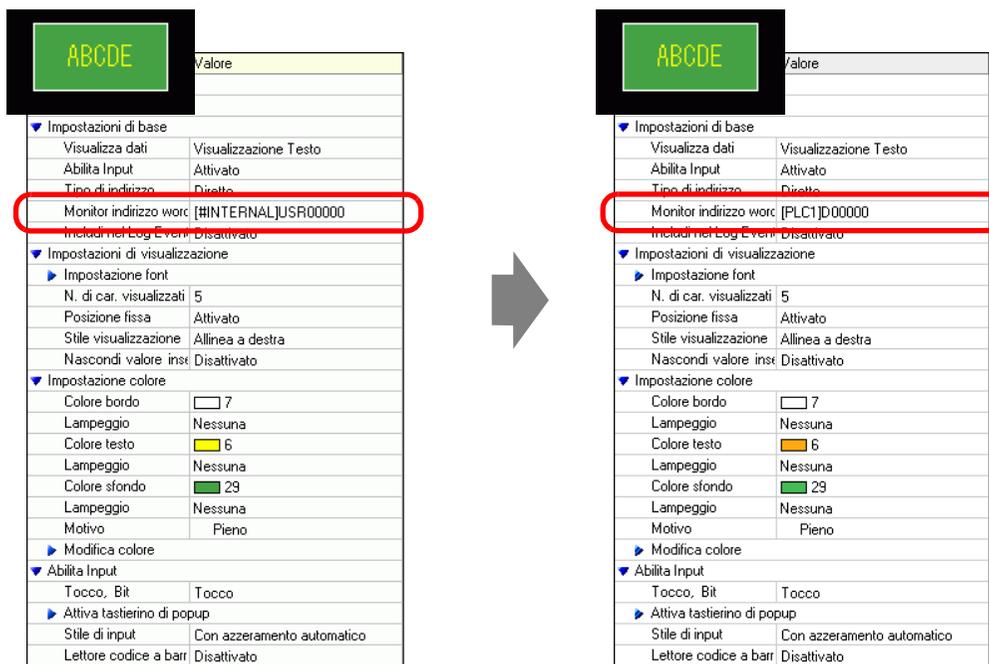
5.16.2 Procedura di impostazione



- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parte di cui si intendono impostare come predefinite le proprietà e selezionare [Imposta predefiniti (E)].



2 Definendo come predefiniti i valori delle proprietà più comunemente usati, disegnare le parti diventa facile poiché l'unico compito rimasto è quello di definire gli attributi del dispositivo/PLC e i valori dell'indirizzo.



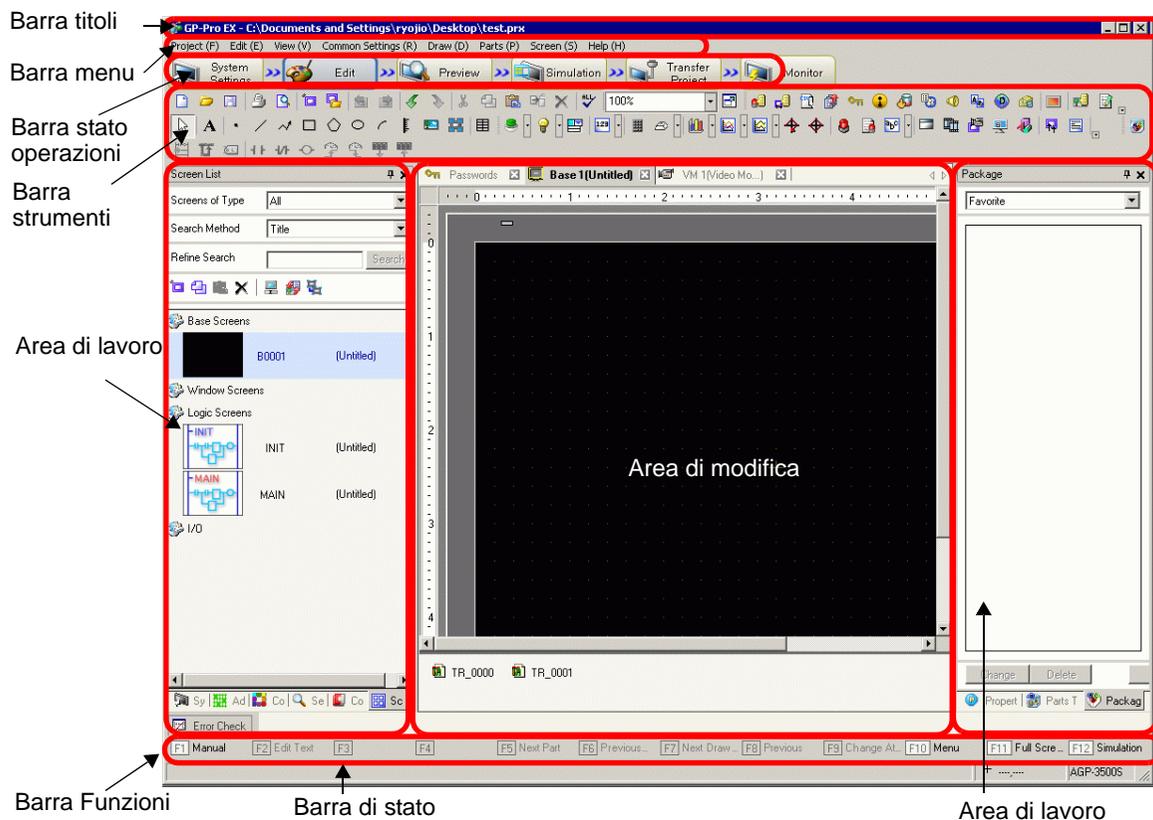
NOTA

- Per ripristinare i valori predefiniti, dal menu [Vista (V)] fare clic su [Preferenze (O)], selezionare [Azzera stile modifica] e selezionare [Azzera predefiniti]. In alternativa, uscire da GP-Pro EX.

5.17 Guida alle impostazioni

5.17.1 Nomi delle parti della finestra principale

I nomi delle parti e delle funzioni dello schermo di base di GP-Pro EX sono i seguenti:



Impostazione	Descrizione
Barra titoli	Visualizza il nome di un file di progetto o il titolo di uno schermo.
Barra menu	Visualizza i menu delle operazioni di GP-Pro EX. I menu disponibili cambiano secondo la modifica che si sta apportando.

Continua

Impostazione	Descrizione
Barra stato operazioni	<p>Selezionare tra [Impostazioni di sistema], [Modifica], [Anteprima], [Trasferisci progetto], o [Monitor] per passare allo schermo operazioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impostazioni di sistema Impostazioni di sistema: visualizza la finestra Impostazioni di sistema e, nell'Area modifica, le impostazioni selezionate in precedenza. ☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida" (pagina 5-153) • Modifica (E) Visualizza l'editor schermo nell'area di lavoro. È possibile disegnare elementi grafici e definire impostazioni comuni. • Anteprima Visualizza lo schermo di anteprima. Qui si può confermare o stato di visualizzazione degli schermi. Copiare le anteprime negli Appunti, oppure salvarle come file JPEG. • Simulazione Avvia la Simulazione. Le azioni vanno controllate prima di trasferire il file di progetto e senza collegarsi al PLC. • Trasferisci progetto Lo strumento di trasferimento viene avviato. ☞ "33.10 Configurazione strumento di trasferimento" (pagina 33-59) • Monitoraggio Quando l'unità di visualizzazione è collegata al PC, si vedranno il funzionamento e lo stato del programma di logica nell'unità di visualizzazione dal PC. ☞ "29.11 Monitoraggio dei programmi logici (Monitoraggio online)" (pagina 29-80)

Continua

Impostazione	Descrizione
Barra strumenti	<p>Visualizza icone comando, come Parte, Disegna o Modifica. Fare clic su una di queste icone con il mouse per eseguire l'operazione.</p> <p>La barra strumenti si può mostrare o nascondere. Nel menu [Vista (V)], selezionare [Barra strumenti (T)]. Inoltre, la barra può essere spostata trascinandola e depositandola sulla sinistra, destra, in cima o in fondo allo schermo. Sono elencate le seguenti sezioni della Barra strumenti.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> La barra strumenti può essere personalizzata secondo la frequenza d'uso. Nel menu [Vista (V)], puntare a [Preferenze (O)], selezionare [Barra strumento] e fare clic su [Impostazioni barra strumenti]. Apparirà la finestra Impostazioni barra strumenti. Consente all'utente di aggiungere o eliminare icone. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona della barra strumenti per visualizzare la finestra Impostazioni barra strumenti.
Standard	
Modifica (E)	
Visualizza	
Disegna	
Parti	
Istruzioni	
Pacchetto	
Impostazioni comuni	
Affiancamento area modifica	
Cambia stato parti	

Continua

Impostazione	Descrizione
Area di lavoro	Visualizza una finestra. Trascinando la finestra, la si può spostare e lasciare nella posizione desiderata. Visualizza i seguenti tipi di finestra.
[Impostazioni di sistema] [Indirizzo] [Impostazioni comuni] [Elenco schermi] [Cerca]	Visualizza [Impostazioni di sistema], [Impostazioni indirizzo], [Impostazioni comuni], [Elenco schermi] e [Cerca]. <ul style="list-style-type: none"> • Finestra Impostazioni di sistema  " ■ Impostazioni di sistema" (pagina 5-133) • Finestra Impostazioni indirizzo  " ■ Impostazioni indirizzo" (pagina 5-135) • Finestra Impostazioni comuni  " ■ Finestra Impostazioni comuni" (pagina 5-137) • Finestra Elenco schermi  " ■ Elenco schermi" (pagina 5-141) • Cerca  " ■ [Cerca]" (pagina 5-147)
Proprietà	Visualizza la parte selezionata o gli attributi di uno schermo per confermarli o modificarli.  " ■ Proprietà" (pagina 5-143) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Questa finestra viene visualizzata la prima volta che si avvia l'unità GP.
Toolbox parti	Questa finestra elenca le forme delle parti. Questo consente di selezionare, trascinare, rilasciare e collocare le forme da utilizzare sullo schermo.  " ■ Toolbox parti" (pagina 5-150)
Pacchetto	Elenca le figure nei pacchetti registrati sotto [Elenco pacchetti].  " ■ Pacchetto" (pagina 5-151)
Colore	Visualizza le tavolozze di colori disponibili per i modelli selezionati nel visualizzatore. L'utente può cambiare il colore quando si trascina e si rilascia il colore selezionato negli attributi dei colori delle parti.  " ■ Impostazioni colori" (pagina 5-152)
Finestra Elenco dati schermo	Visualizza un elenco di disegni e Parti sullo schermo.  " ■ Finestra elenco dati schermo" (pagina 5-145)
Elenco commenti	 "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Finestra elenco commenti" (pagina 5-152)
Elenco osservazione	 "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Elenco controlli" (pagina 29-166)
Controllo Errori	Visualizza un elenco di errori trovati sullo schermo creato. Si può eseguire un controllo errori facendo clic sull'icona nella finestra.  " ■ Controllo Errori" (pagina 5-198)
Monitor PID	 "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Monitor PID" (pagina 29-162)

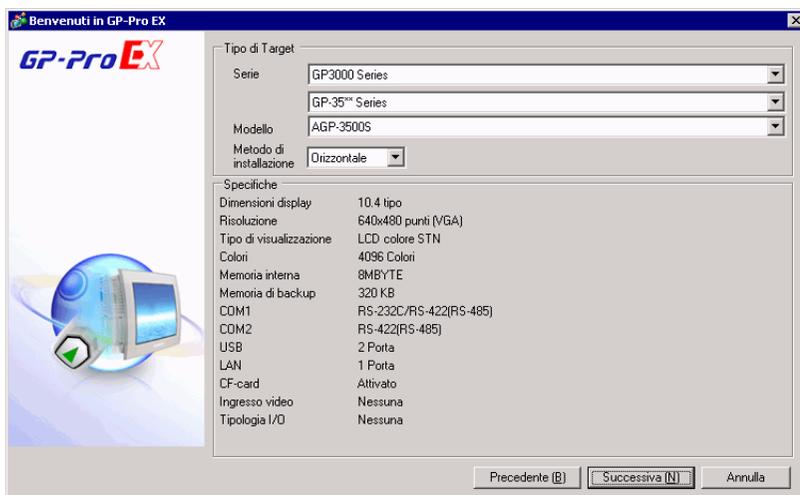
Continua

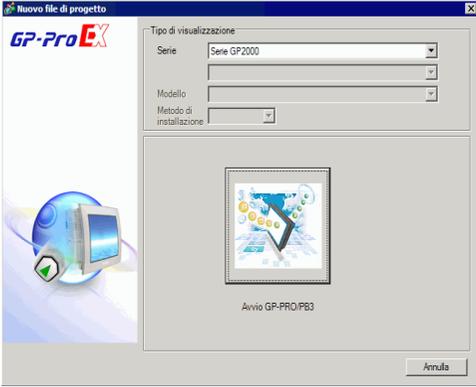
Impostazione	Descrizione
Area di modifica	<p>Questa è l'area utilizzata per modificare uno schermo. L'area di modifica visualizza gli schermi di base, gli schermi finestra o la registrazione delle [Impostazioni comuni] e degli schermi delle impostazioni di ciascuna funzione.</p> <p>Si può cambiare il metodo di visualizzazione dell'area modifiche usando l'opzione [Area modifiche (B)] nel menu [Vista (V)]. Inoltre, quando è visualizzato lo schermo di base o lo schermo finestra, dal menu [Vista (V)] si può cambiare lo stato di visualizzazione usando [Zoom (Z)] o [Cambio lingua (L)].</p>
Barra di stato	<p>Visualizza il modello specificato e le posizioni delle coordinate del puntatore del mouse nell'area delle modifiche.</p>
Casella Zoom	<p>La finestra visualizza l'immagine ingrandita attorno al cursore. Nel menu [Vista (V)], selezionare [Casella Zoom] per visualizzare/nascondere lo schermo o cambiare la percentuale di ingrandimento.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla finestra Casella Zoom per aprire un menu. Usando i comandi del menu si può nascondere la finestra o definire il livello di zoom nella Casella Zoom.
Barra Funzioni	<p>Elenca le operazioni assegnate ai tasti funzione. Fare clic sulla barra funzioni per attivare direttamente un'operazione assegnata.</p> <p> " ■ Barra funzioni" (pagina 5-196)</p>

5.17.2 [Nuova] - Guida alle impostazioni

Per creare un nuovo progetto, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Nuovo (N)] o fare clic su . Apparirà la finestra di dialogo [Nuovo file di progetto].

■ Impostare il modello di visualizzatore.



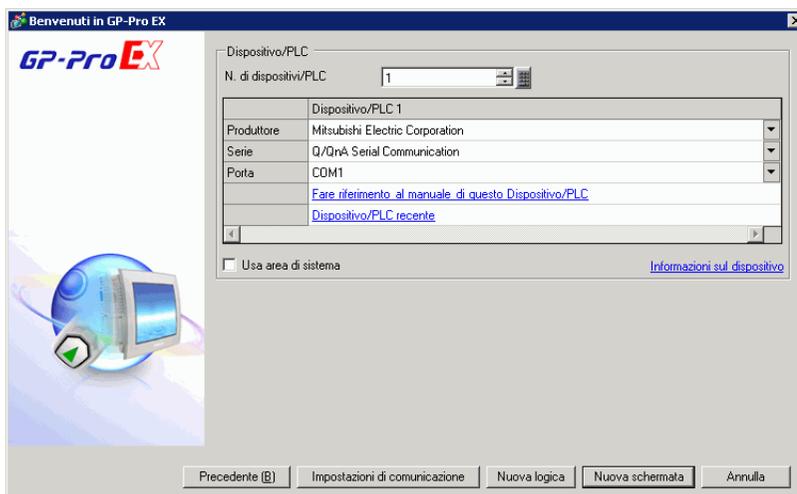
Impostazione	Descrizione		
Selezione serie	<p>Selezionare il tipo di visualizzatore da utilizzare tra [GP2000 Series], [GP3000 Series], [IPC Series (PC/AT)], [LT3000 Series] e [ST3000 Series].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Se si seleziona [GP2000 Series] appare la seguente finestra di dialogo. Fare clic sull'icona per uscire da GP-Pro EX e avviare GP-PRO/PB3. GP-PRO/PB3 non si avvierà se non è stato prima installato. 		
Unità di visualizzazione	Impostare l'unità di visualizzazione.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="148 1653 375 1696">Serie</td> <td data-bbox="375 1653 1264 1696">Seleziona serie.</td> </tr> </table>	Serie	Seleziona serie.	
Serie	Seleziona serie.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="148 1696 375 1733">Modello</td> <td data-bbox="375 1696 1264 1733">Selezionare uno dei modelli tra le serie.</td> </tr> </table>	Modello	Selezionare uno dei modelli tra le serie.	
Modello	Selezionare uno dei modelli tra le serie.		

Continua

Impostazione	Descrizione
Orientamento	Selezionare la direzione di visualizzazione tra [Orizzontale] o [Verticale]. L'orientamento non apparirà se si è selezionato [IPC Series (PC/AT)] o [LT3000 Series].
Dimensioni schermo	Se si seleziona [IPC Series (PC/AT)] vengono impostate le dimensioni del visualizzatore per lo schermo.
Specifiche	Mostra le caratteristiche del visualizzatore specificato in [Unità di visualizzazione].

■ Impostazioni di serie dispositivo/PLC

Fare clic su [Successiva] dopo aver impostato il visualizzatore: apparirà la seguente finestra di dialogo. Selezionare il dispositivo/PLC.



Impostazione	Descrizione
Dispositivo/PLC	Impostare il dispositivo/PLC.
Produttore	Selezionare il nome del produttore del dispositivo/PLC.
Serie	Selezionare la serie del Dispositivo/PLC scelto in [Produttore].
Dispositivo/PLC recente	Visualizza il nome del produttore e quello della serie di fino a tre dispositivi/PLC recentemente specificati nella finestra di dialogo [Nuovo file di progetto]. Fare clic su ciascun visualizzatore per specificare il [Produttore] e la [Serie].
Usare l'area di sistema	Determinare se confermare o no l'assegnazione dell'area dati del sistema interno GP al dispositivo/PLC. ☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ♦ Impostazioni area di sistema" (pagina 5-181)
Fare riferimento al manuale di questo dispositivo/PLC	Visualizza la pagina in "GP -Pro EX Device Connection Manual" che descrive il dispositivo/PLC selezionato.

Continua

Impostazione	Descrizione
Metodo di connessione	Imposta il metodo di connessione tra l'unità GP e il dispositivo/PLC.
Porta	Selezionare la porta da assegnare al dispositivo/PLC tra [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] e [Ethernet (TCP)].
Informazioni dispositivo	Visualizza la prima pagina del manuale "GP-Pro EX Device/PLC Connection Manual".

5.17.3 [Proprietà] - Guida alle impostazioni

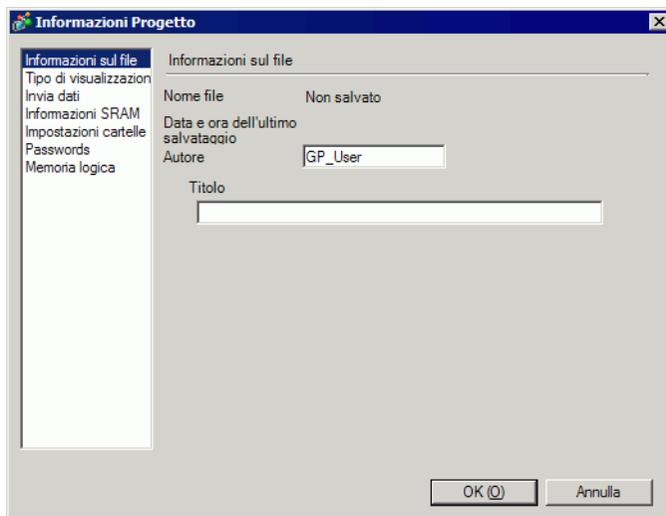
Questa sezione descrive la finestra di dialogo Informazioni progetto. Per aprire questa finestra di dialogo, nel menu [Progetto (F)], puntare su [Informazioni (I)].

■ Informazioni sul progetto

La finestra di dialogo Informazioni sul progetto visualizza le impostazioni per comunicare con l'unità di visualizzazione.

◆ Informazioni sul file

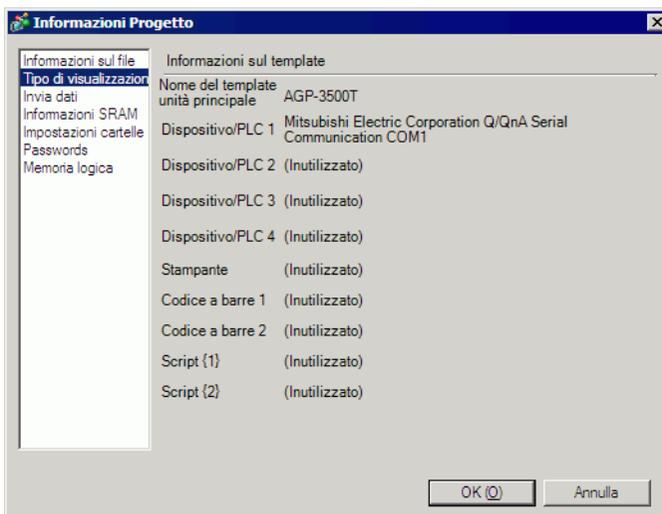
Visualizza le informazioni su un file di progetto.



Impostazione	Descrizione
Nome file	Visualizza il nome di un file di progetto.
Ultimo salvataggio	Visualizza anno, data, giorno della settimana e ora dell'ultimo progetto salvato. Il formato è [Giorno della settimana], [Mese], [Data], [Ora hh:mm:ss] e [Anno].
Autore	Impostare il nome del creatore del file di progetto. Si possono inserire fino a 30 caratteri.
Titolo	Impostare un commento per il file di progetto. Si possono inserire fino a 60 caratteri.
Attiva modalità esperta	Selezionare se attivare la modalità esperta. ☞ "20.7.2 Guida alle impostazioni [Informazioni progetto] [Informazioni file] [Modalità Esperto]" (pagina 20-50)

◆ **Tipo di visualizzazione**

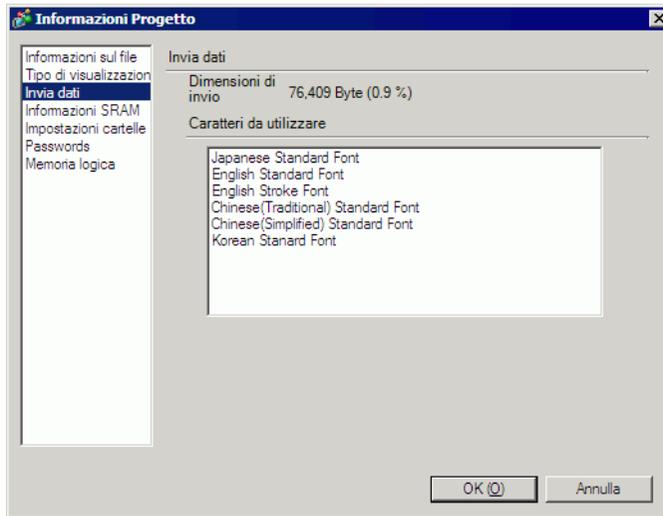
Visualizza il tipo o nome dei dispositivi/PLC e delle periferiche specificati. Visualizza [Non utilizzato] per i dispositivi non utilizzati.



Impostazione	Descrizione
Unità di visualizzazione	Visualizza il nome del modello del visualizzatore.
Dispositivo/PLC 1	Visualizza la serie del dispositivo/PLC's specificata. ➔ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-188)
Dispositivo/PLC 2	
Dispositivo/PLC 3	
Dispositivo/PLC 4	
Stampante	Visualizza il tipo di stampante specificato. ➔ "34.6.2 Guida impostazioni - Impostazioni di sistema [Stampante]" (pagina 34-63)
Codice a barre1	Visualizza il tipo di Codice a barre specificato. ➔ "16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)
Codice a barre2	
Script :1	Visualizza il Tipo di Script specificato. ➔ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Impostazioni Script I/O] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-192)
Script :2	

◆ **Invia dati**

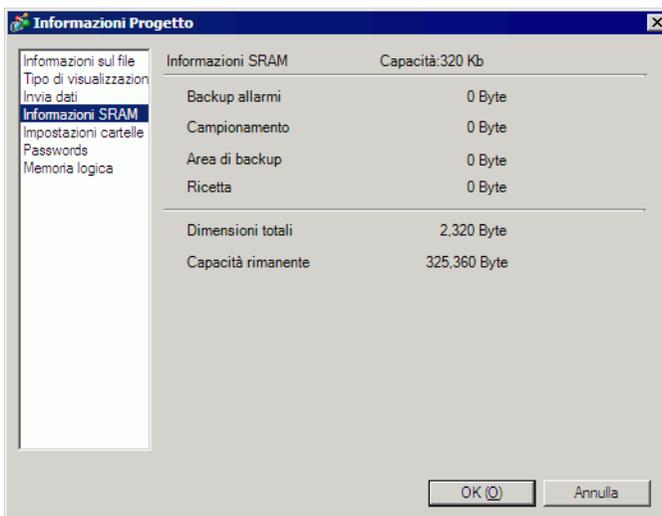
Visualizza informazioni sui dati da trasferire sul visualizzatore.



Impostazione	Descrizione
Dimensioni di invio	Visualizza le dimensioni totali dei dati del progetto da inviare. I dati che superano le dimensioni massime che un'unità GP può accettare vengono visualizzati con caratteri rossi.
Caratteri da utilizzare	Visualizza un elenco di font da inviare. [Font utilizzato nel progetto] è specificato nella pagina [Font] della finestra [Impostazioni di sistema]. ➔ "6.4 [Impostazioni font] - Guida alle impostazioni" (pagina 6-18)

◆ **Informazioni SRAM**

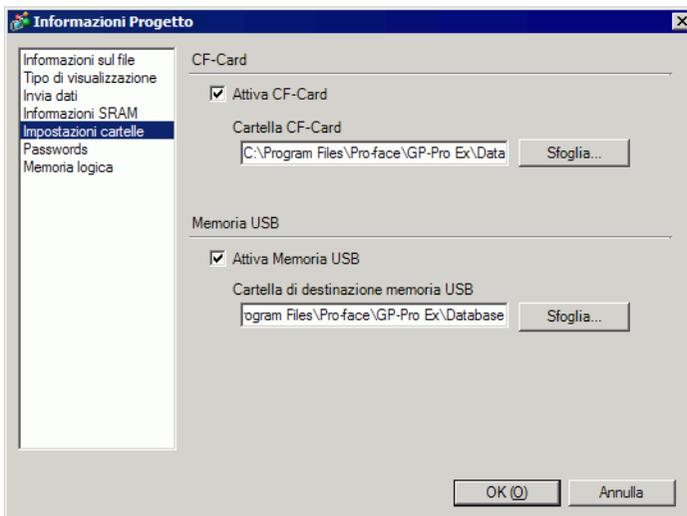
Visualizza informazioni sulla capacità della memoria SRAM di backup.



Impostazione	Descrizione
Capacità	Visualizza la capacità della memoria SRAM di backup specificata in KB.
Registro Operazioni	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per il Registro Operazioni.
Backup allarmi	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per la Cronologia allarmi.
Campionamento	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per il campionamento.
Area di backup	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per il backup del dispositivo interno GP.
Ricette	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per la Ricetta.
Dimensioni totali	Visualizza le dimensioni totali della memoria SRAM usate per byte.
Capacità rimanente	Visualizza la capacità rimanente per byte. Se le dimensioni totali superano la capacità, il valore sarà visualizzato con un segno meno.

◆ **Destinazione**

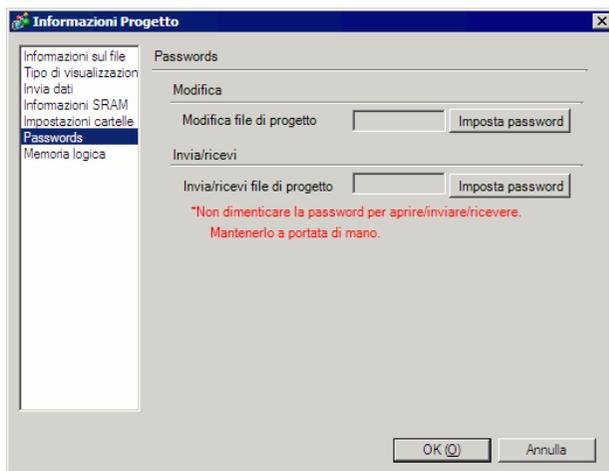
Specifica la posizione per salvare i dati che si trasferiscono in una CF-card e in una memoria USB inserite nell'unità GP.



Impostazione	Descrizione
Attiva CF-card	Selezionare se usare una CF-card in un progetto.
Cartella CF-card	Specifica la posizione in cui memorizzare dati salvati sulla CF-card. Fare clic su [Sfoglia...] per visualizzare la finestra di dialogo che designa la directory. Nelle impostazioni iniziali viene specificata la cartella \Programmi\Pro-face\GP-Pro EX *.*\Database\cartella con lo stesso nome del file progetto (*.** indica la versione).
Attiva uso USB	Selezionare se usare la memoria USB nel progetto.
Cartella uso USB	Specifica la posizione in cui memorizzare dati salvati nella memoria USB. Fare clic su [Sfoglia...] per visualizzare la finestra di dialogo che designa la directory. Nelle impostazioni iniziali viene specificata la cartella Programma\Pro-faceGP-Pro EX*.*\Database\ USB (*.** indica la versione).

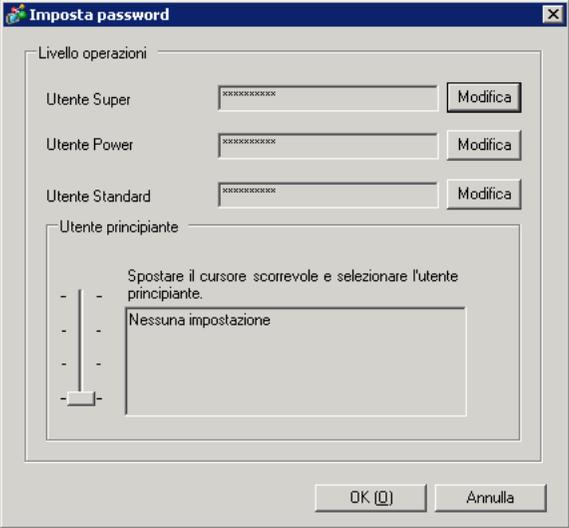
◆ Password

Impostare una password per la modifica o il trasferimento di un file di progetto.



Impostazione	Descrizione
Modifica (E)	Impostare una password per proteggere il progetto o bloccare le operazioni sulle parti.
Attivato	<p>Selezionare questa casella per visualizzare la seguente finestra di dialogo.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Nuova password Si può definire una password lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. • Conferma password Confermare la password inserita. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per impostare la password sono richiesti diritti di utente con privilegi avanzati. • Quando la casella è deselezionata, le impostazioni della password sono rimosse. Anche in questo caso, per deselezionare la casella è necessario disporre di diritti di utente con privilegi avanzati.
Livello utente attuale	<p>Visualizza il livello utente che può eseguire operazioni senza dover immettere una password.</p> <p>Il livello utente può essere definito impostando [Utente avvio] nella finestra di dialogo [Imposta password]. Il livello utente impostato sarà quello utilizzato a partire dalla volta successiva che si apre il progetto.</p>

Continua

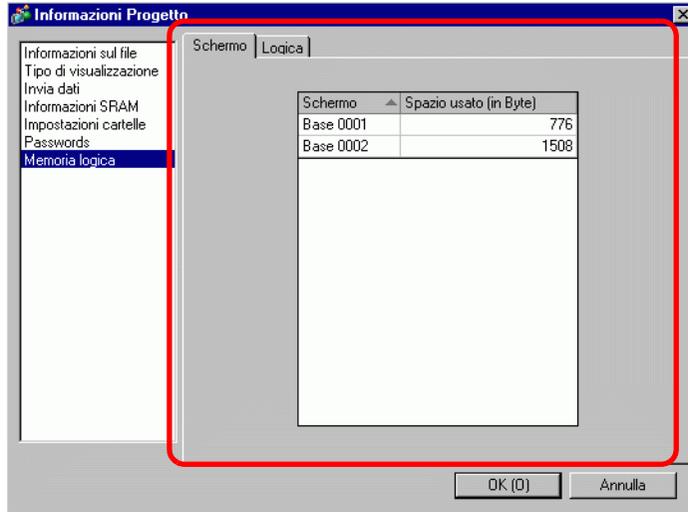
Impostazione	Descrizione
<p>Imposta password</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Modifica (E)</p>	<p>Fare clic su [Imposta password] per visualizzare la seguente finestra di dialogo.</p>  <p>Inserire la password utente con privilegi avanzati e fare clic su [OK]. Definire una password per ciascun livello utente.</p> 
<p>Livello operazione</p>	<p>Definire o cambiare password per ciascun livello utente.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Nuova password Si può definire una password lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. • Conferma password Confermare la password inserita.

Continua

Impostazione		Descrizione
Invia/Ricevi	Imposta password	<p>Se si fa clic su [Imposta password] quando la password è già definita, apparirà la seguente finestra di dialogo. Cambia o rimuovi la password.</p> 
	Passwords	Si può definire una password lunga fino a 24 caratteri a byte singolo.
	Password (conferma)	<p>Confermare la password inserita.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Se si fa clic su [OK] lasciando vuota questa casella, la password non sarà impostata.

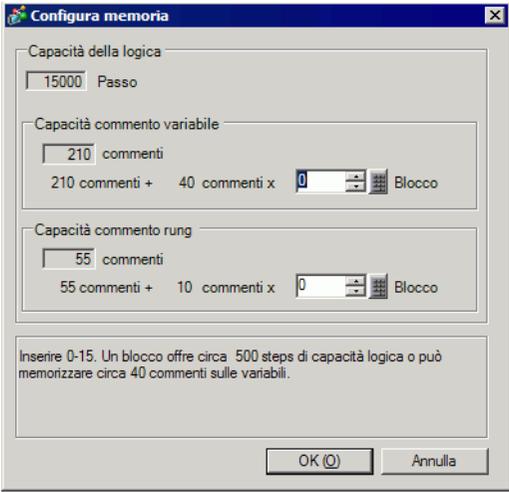
◆ **Memoria logica**

Si può controllare l'uso attuale della memoria del numero di schermo, oppure l'attuale capacità logica del programma logico, la capacità della variabile simbolo, i punti di indirizzo e la memoria commenti. Le proporzioni della capacità logica e della memoria dei commenti possono essere modificate in base all'uso.

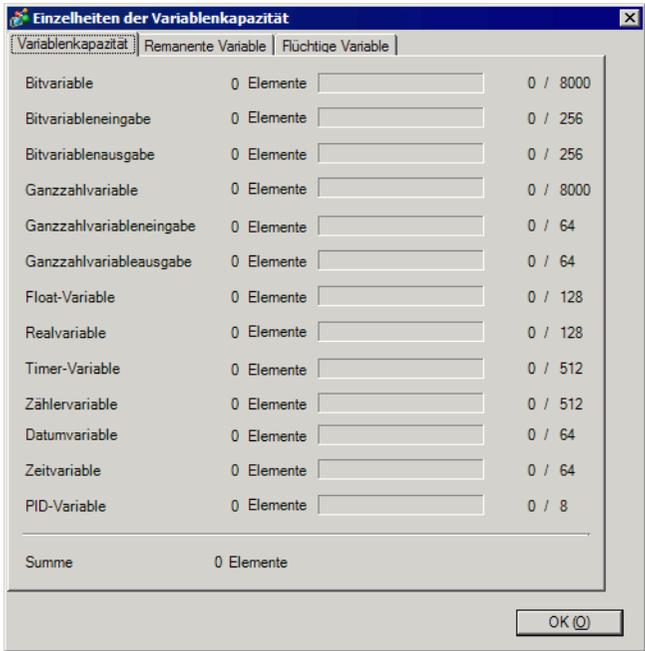
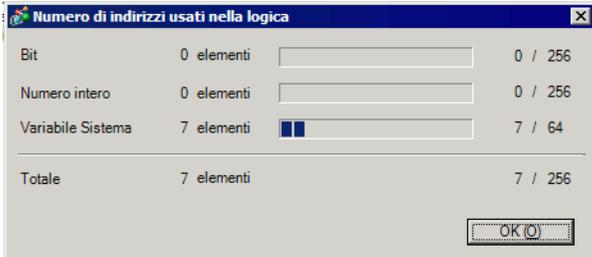


Impostazione	Descrizione
Schermo	Elenca il numero di schermo e l'uso di memoria per ciascuno schermo.
Schermo	Visualizza il numero di schermo utilizzato.
Capacità uso (in byte)	Visualizza la quantità di memoria usata nello schermo che corrisponde al numero di schermo.
Logico	<p>Visualizza la quantità di memoria usata dal Programma logico elemento per elemento.</p>

Continua

Impostazione		Descrizione
Logico	Configura memoria	<p>Fare clic su questo pulsante e apparirà la seguente finestra di dialogo:</p> 
	Capacità logica	Visualizza il numero di passaggi da creare.
	Espandi area programma logico	È possibile aumentare il numero massimo di passaggi. Questa espansione è resa tuttavia possibile diminuendo il limite superiore dell'area dati schermo.
	Capacità commento variabile	Imposta il limite massimo per la memoria per i commenti variabili sul simbolo, con un intervallo da 0 a 15.
	Capacità commento rung	Imposta il limite massimo per la capacità di commento sul rung, con un intervallo da 0 a 15.
	Capacità variabile	Visualizza il numero di variabili simbolo attualmente utilizzate e il numero configurabile totale.

Continua

Impostazione		Descrizione
Logico	Introduzione	<p>Fare clic su questo pulsante e apparirà la seguente finestra di dialogo: Si può controllare il numero di variabili simbolo attualmente usate e il numero configurabile possibile, così come il numero totale delle variabili simbolo.</p> 
	Numero di indirizzi usati in Logica	<p>Visualizza il numero di indirizzi attualmente usati nel programma logico e il numero configurabile possibile.</p>
	Introduzione	<p>Fare clic su questo pulsante e apparirà la seguente finestra di dialogo: Si può controllare il numero di variabili simbolo attualmente usate e il numero configurabile possibile, così come il numero totale delle variabili bit, a numeri interi e di sistema.</p> 
Memoria commenti	<p>Visualizza il numero attuale e configurabile di variabili simbolo e commenti su rung.</p>	

■ **Cartella destinazione**

Specifica la cartella di designazione per la CF-card o la memoria USB.

 " ◆ Destinazione" (pagina 5-114)

■ **Proteggi dati**

Impostare una password per la modifica o il trasferimento di un file di progetto.

 " ◆ Password" (pagina 5-115)

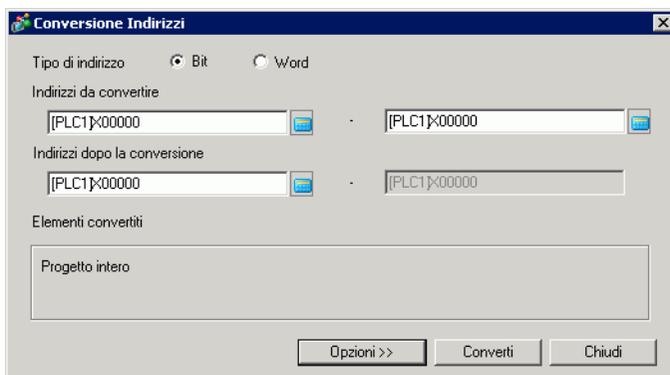
5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni

Questa sezione tratta le Utility. Per aprire le utility, nel menu [Progetto (F)] selezionare [Utility (T)].

■ Conversione blocco indirizzi

Converte gli indirizzi sequenziali specificati in un progetto. Esistono due metodi di conversione: [Progetto intero] converte gli indirizzi nell'intero progetto in forma di blocco, [Impostazioni individuali] converte gli schermi o le funzioni target selezionati.

◆ Progetto intero



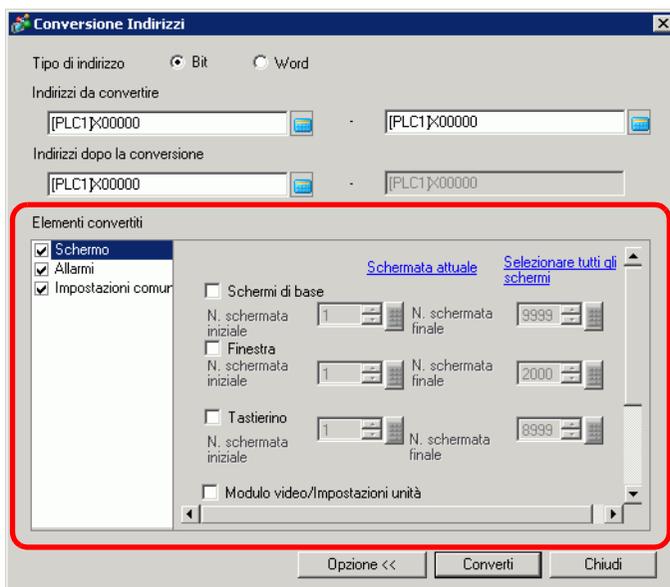
Impostazione	Descrizione
Tipo di indirizzo	Selezionare il tipo di indirizzo da convertire in [Bit] o [Word].
Indirizzo da convertire	Impostare a sinistra l'indirizzo iniziale e a destra l'indirizzo finale per definire l'intervallo degli indirizzi da convertire.
Indirizzo dopo la conversione	Selezionare l'indirizzo iniziale dopo la conversione.
Elementi convertiti	Visualizza il target da convertire.
Progetto intero	Visualizza questo progetto quando si convertono tutti gli indirizzi in un file di progetto.
Opzioni	Entra nella modalità che imposta individualmente il target selezionato. ☞ " ◆ Opzione" (pagina 5-124)

NOTA

- Nel campo [Indirizzo da convertire] non è possibile definire registri diversi per l'indirizzo iniziale e quello finale.
- Se il numero totale di indirizzi (Finale - Iniziale) prima della conversione è superiore al numero totale di indirizzi (Finale- Iniziale) dopo la conversione, l'ultimo indirizzo di dispositivo sarà assegnato a tutti gli indirizzi rimanenti.

◆ **Opzione**

Imposta gli schermi target per la conversione di indirizzi individualmente e li converte.



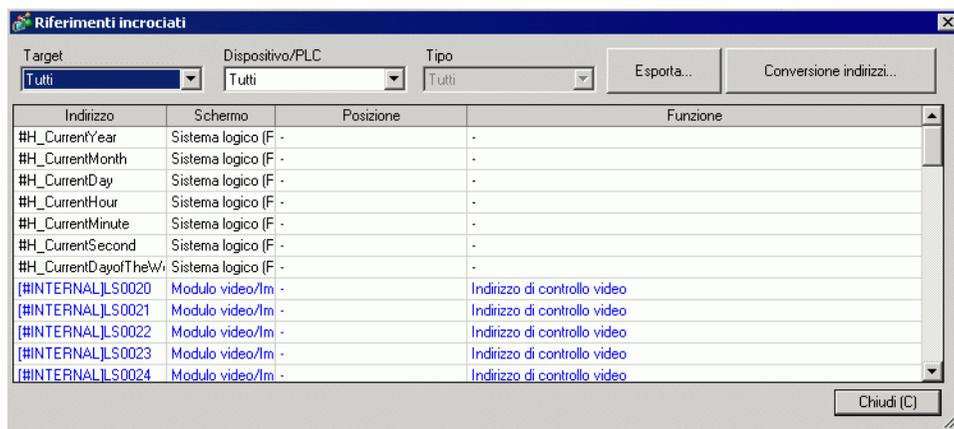
Impostazione	Descrizione
Schermo	Selezionare il blocco di schermi target da convertire.
Modifica schermo attuale	Converte indirizzi come blocco solo per gli schermi attualmente in corso di modifica.
Seleziona tutti gli schermi	Consente di selezionare tutti gli schermi mediante una singola operazione. Quando è selezionato [Schermo] nell'elenco [Elementi convertiti] vengono selezionate tutte le caselle disponibili.
Pagina di base	Impostare se includere o no Schermi di base.
Schermo iniziale.	Impostare il numero di schermi iniziali degli schermi di base da 1 a 9999.
Schermo finale	Impostare il numero di schermi finali degli schermi di base da 1 a 9999.
Schermo finestra	Impostare se includere o no Schermi finestra.
Schermo iniziale.	Impostare il numero di schermi iniziali degli schermi finestra da 1 a 2000.
Schermo finale	Impostare il numero di schermi finali degli schermi finestra da 1 a 2000.
Finestre modulo video/unità DVI	Determina se includere la finestra del modulo video/unità DVI nella conversione del blocco di indirizzi.
Schermo iniziale.	Specifica il primo numero di finestra del modulo video/unità DVI da includere nella conversione da 1 a 512.
Schermo finale	Specifica l'ultimo numero di finestra del modulo video/unità DVI da includere nella conversione da 1 a 512.
Funzioni globali	Consente di stabilire se includere nella conversione gli indirizzi specificati per le funzioni globali.

Continua

Impostazione		Descrizione
Schermo	Intestazione/Piè di pagina	Stabilire se includere o no gli indirizzi specificati per le Intestazioni/Piè di pagina tra la conversione.
	Logico	Determina se includere lo schermo logico nella conversione.
Allarmi		<p>Selezionare le funzioni di allarme da includere nella conversione del blocco. Le funzioni disponibili sono [Cronologia allarmi], [Messaggio banner], [Riepilogo allarmi] e [Impostazioni comuni].</p> 
	Seleziona tutto	Eseguire la conversione del blocco per tutte le funzioni di allarme. Quando è selezionato [Allarme] nell'elenco [Elementi convertiti] vengono selezionate le caselle di tutti gli allarmi disponibili.
Impostazioni comuni		<p>In [Impostazioni comuni] si possono selezionare funzioni da convertire diverse dalla funzione di [Allarme]. Le funzioni disponibili sono [Campionamento], [Ricetta], [Sicurezza], [Registro operazioni], [Pianificazione temporale], [Audio], [Tabella di testo], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente], [Impostazioni colore retroilluminazione] e [Simbolo].</p> 
	Seleziona tutto	Esegue la conversione del blocco per tutte le impostazioni comuni eccetto che per gli allarmi. Quando è selezionato [Comuni] nell'elenco [Elementi convertiti] vengono selezionate tutte le caselle disponibili.

■ Riferimento incrociato

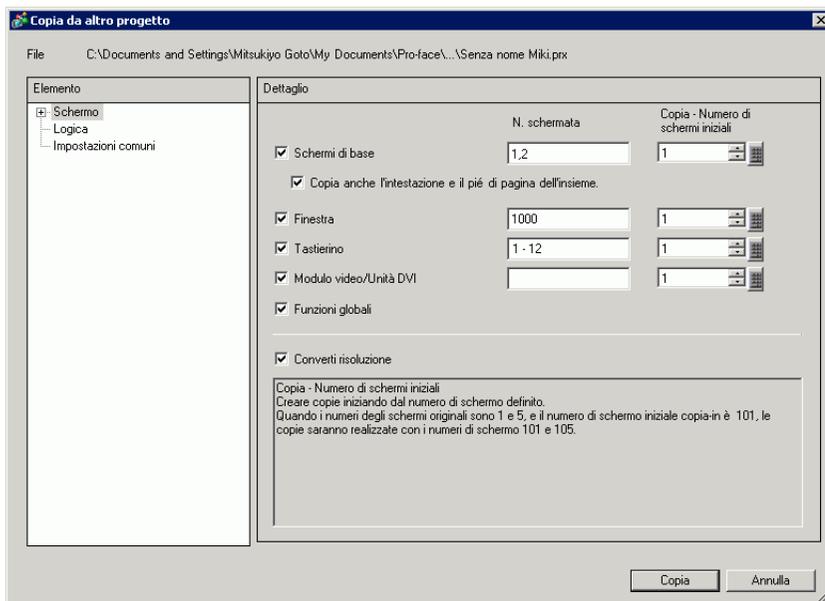
Visualizza gli indirizzi usati dagli schermi e le parti collocate in un progetto.



Impostazione	Descrizione
Target	Scegliere il contenuto da visualizzare sui Riferimenti incrociati di [Tutto], [Schermo attuale], [Schermo di base], [Schermo finestra], [Intestazione/Piè di pagina], [Logica], [Schermo I/O], [Allarme], [Campionamento], [Ricetta], [Sicurezza], [Progettazione temporale], [Audio], [Tabella di testo], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente], [Impostazioni colore retroilluminazione], [Finestra moduli video/unitàDVI] o [Impostazioni di sistema].
Dispositivo/PLC	Selezionare i contenuti da visualizzare sul Riferimento incrociato tra [Tutto], [Variabile simbolo], [PLC1] (Dispositivo/PLC), [#INTERNAL] (indirizzo dispositivo interno), o [#MEMLINK] (solo quando si usa il link memoria).
Tipo	Selezionare i tipi di indirizzo da visualizzare tra [Tutto], [Indirizzo bit], [Indirizzo word], [Variabile bit], [Variabile intera], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora], [Variabile PID], [Variabile di sistema (Bit)], [Variabile di sistema (Intera)].
Esporta	Esportare l'elenco indirizzi in un file in formato CSV o testo.
Conversione blocco indirizzi	Visualizza la finestra di dialogo [Conversione blocco indirizzi]. Converte gli indirizzi specificati in un progetto come blocco. Esistono due metodi di conversione: [Progetto intero], che converte gli indirizzi dell'intero progetto in forma di blocco e [Impostazioni individuali], che imposta e converte gli schermi target di conversione individualmente. ☞ " ■ Conversione blocco indirizzi" (pagina 5-123)
Indirizzo	Visualizza l'indirizzo o il nome simbolo in uso.
Schermo	Visualizza i numeri di schermo, gli allarmi, i tipi di impostazioni comuni in uso.
Posizione	Visualizza l'ID parte, il gruppo di indirizzi, il numero del blocco o il numero di riga associato alla posizione in cui è utilizzato l'indirizzo.
Funzione	Visualizza l'uso di ciascun indirizzo.

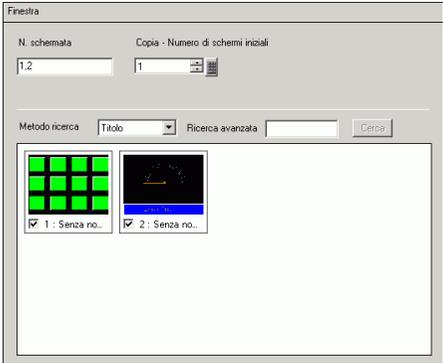
■ Copia da un altro progetto

Specifica un altro file di progetto che copi gli schermi necessari.

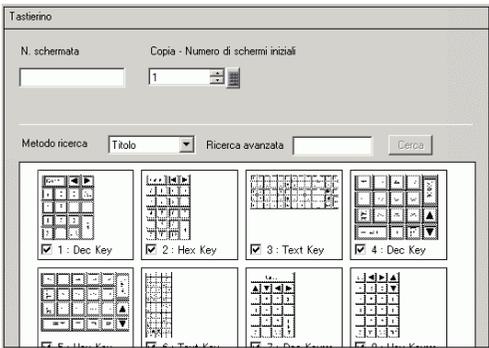
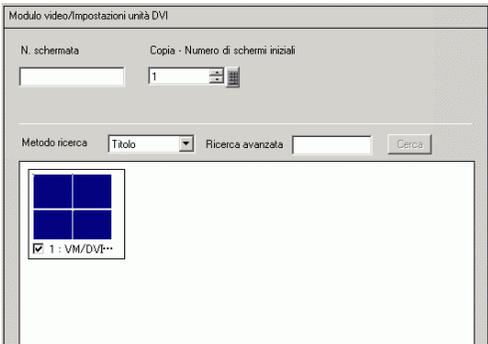


Impostazione	Descrizione
File	Visualizza il file da cui si è copiato.
Schermo	Definisce gli schermi da copiare. Espandere lo [Schermo] per visualizzare maggiori dettagli.
Pagina di base	<p>Copia gli schermi di base da un altro progetto.</p>
Numero schermo	<p>Specifica che schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati i numeri di tutti gli schermi di base selezionati per l'operazione di copia.
Numero da copiare sullo schermo iniziale	Definire il numero di schermo da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 9999.

Continua

Impostazione		Descrizione
Pagina di base	Includere l'intestazione e il piè di pagina.	Impostare se copiare l'intestazione/il piè di pagina in un altro file di progetto.
	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Nel campo [Limita la ricerca] definire che cosa ricercare inserendo fino a 128 caratteri a byte doppio o singolo.
Schermo	Schermo finestra	Copia gli schermi finestra da un altro progetto. 
	Numero schermo	Specifica che schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati i numeri di tutti gli schermi finestra selezionati per l'operazione di copia.
	Numero da copiare sullo schermo iniziale	Definire il numero di schermo da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 2000.
	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Nel campo [Limita la ricerca] definire che cosa ricercare inserendo fino a 128 caratteri a byte doppio o singolo.

Continua

Impostazione		Descrizione
Schermo	Tastierino	<p>Copia lo schermo del tastierino da un altro progetto.</p> 
	Numero schermo	<p>Specifica che schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati i numeri di tutti gli schermi finestra selezionati per l'operazione di copia.
	Numero da copiare sullo schermo iniziale	<p>Definire il numero di schermo da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 8999.</p>
	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	<p>Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo].</p> <p>Il testo da ricercare deve avere al massimo 128 caratteri a byte singolo o a byte doppio.</p>
	Finestra modulo video/unità DVI	<p>Copia la finestra Modulo video/unità DVI da un altro file di progetto.</p> 
Numero schermo	<p>Specifica il numero di finestra Modulo video/unità DVI degli schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati tutti i numeri di finestra Modulo video/unità DVI selezionati per l'operazione di copia. 	

Continua

Impostazione		Descrizione
Schermo	Finestra modulo video/unità DVI	Numero da copiare sullo schermo iniziale
	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	Definire il numero di finestra modulo video/unità DVI da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 512. Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Il testo da ricercare deve avere al massimo 128 caratteri a byte singolo o a byte doppio.
Logico		Copiare lo [Schermo logica] e lo [Schermo I/O] da un altro progetto.
Impostazioni comuni		Copiare [Allarme], [Campionamento], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente] e [Testo] da un altro progetto.

Conferma sovrascrittura

Quando le destinazioni in cui eseguire la copia esistono già nel progetto, potrebbe essere richiesto di confermare la sovrascrittura.



Impostazione	Descrizione
Target	Filtra gli oggetti da visualizzare nell'elenco in base a [Tutto], [Schermo di base], [Schermo finestra], [Tastierino], [finestra Modulo video/unità DVI], [Schermo logica], [Schermo I/O], [Allarme], [Campionamento], [Testo], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente].
Sovrascrivi	Specificare se sovrascrivere gli oggetti selezionati.
Target	Viene visualizzato l'elemento che esiste già e che potrebbe essere sovrascritto.
Impostazione dettagli	Viene visualizzato il titolo o il numero di schermo per l'elemento che esiste già e che potrebbe essere sovrascritto.

■ Controllo Errori

Verificare se esiste un errore nelle impostazioni di un progetto.

Nessun errore

Livello	Numero erro	Schermo-Posizion	Riepilogo
Errore			Nessun errore

Errore

Anche se l'utente salvasse questi dati, non li potrà trasferire all'unità principale.

Livello	Numero erro	Schermo-Posizion	Riepilogo
Errore	1000	Impostazioni periferic	Le impostazioni delle porte sono duplicate. Controllare l'elenco periferico.
fuori Int			Nessun avviso

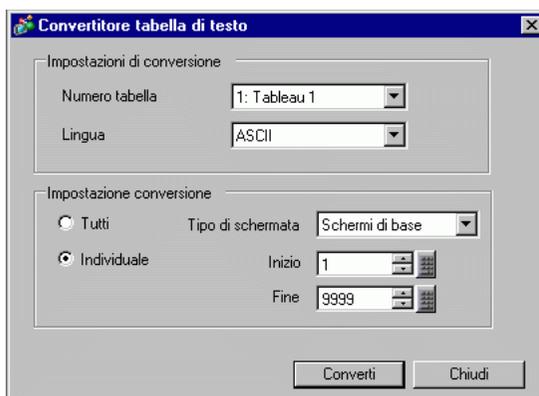
Impostazione		Descrizione	
icone dell'operazione	Tutto		Controllare l'eventuale presenza di errori in tutte le impostazioni.
	Solo logica		Controlla l'eventuale presenza di errori solo negli schermi logici.
	Solo schermo		Controlla l'eventuale presenza di errori solo negli schermi.
	Impostazioni		Visualizza la finestra di dialogo [Controllo errori] sotto [Preferenze].
Livello		Visualizza il livello di errore come un [Errore] o un [Avviso].	
Numero errore		Visualizza il numero di schermo. Per dettagli sui numeri di errore, fare riferimento a "Manutenzione/Risoluzione die problemi".	
Posizione-Schermo		Visualizza il numero di schermo, il numero di parte o di riga dove si è verificato l'errore.	
Descrizione		Visualizza i dettagli dell'errore.	

NOTA

- I controlli errore sono eseguiti automaticamente quando si salvano i progetti.
- Quando si fa clic su nella finestra [Controllo errore], la risoluzione del problema di visualizzazione della finestra è disattivata. La finestra apparirà come scheda [Controllo errori] sulla [Barra funzioni]. Puntare il cursore sulla scheda per visualizzare la finestra [Controllo errore]. Si possono eseguire controlli errore mentre si disegna senza usare una finestra.

■ Converti Tabella di testo

Cerca il testo nel progetto e lo memorizza nella Tabella di testo.



Impostazione		Descrizione
Impostazioni di conversione	Numero tabella	Selezionare un numero della tabella da 1 a 16 per la Tabella di testo di destinazione.
	Lingua	Selezionare una lingua da visualizzare nella Tabella di testo: [Giapponese], [Inglese], [Cinese (semplificato)], [Cinese (tradizionale)], [Coreano], [Cirillico] o [Tailandese].
Target da convertire	Tutto	Tutti gli schermi sono target per la conversione.
	File	Gli schermi selezionati in [Tipi di schermo] sono i target da convertire.
	Schermi di tipo	Selezionare uno schermo target da convertire tra [Schermo di base], [Schermo finestra], [Tastierino], [Intestazione/Piè di pagina], [Schermo di testo] o [Messaggio di allarme].
	Inizio/Fine	Specificare un numero [Iniziale] e [Finale] da 1 a 9999 per gli schermi da convertire. NOTA • I numeri non sono specificati se [Messaggio di allarme] è selezionato per Schermi di tipo.

NOTA

- Il testo impostato nelle parti seguenti è memorizzato nella Tabella di testo. [Messaggio di allarme], [Testo], Etichetta di [Tasto/Spia], Messaggi registrati per input diretto di [Visualizzazione messaggi], Nomi elementi impostati per visualizzazione nella parte [Allarme]

5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni

Questa sezione descrive le impostazioni dell'area di lavoro. Per aprire ciascuna area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionarne l'apertura.

■ Impostazioni di sistema

Questa finestra è usata per configurare le impostazioni di sistema per un file di progetto.



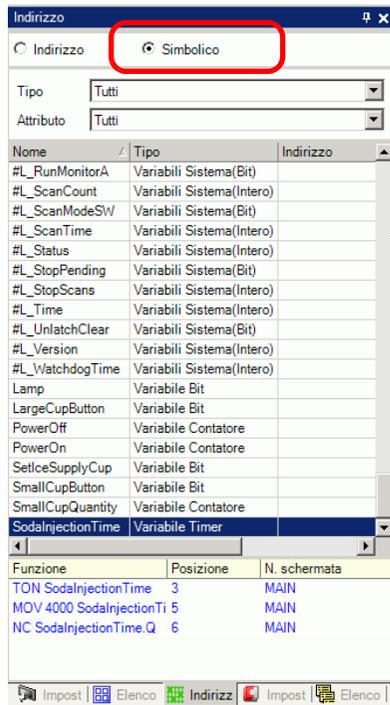
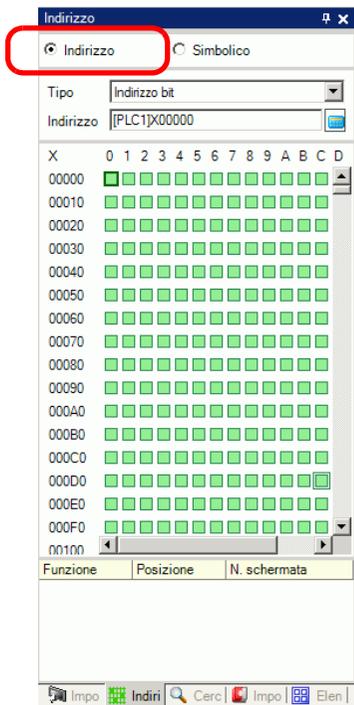
Impostazione	Descrizione
Visualizza	Configura le impostazioni di visualizzazione.
Impostazioni di visualizzazione	Visualizza le impostazioni e le specifiche di visualizzazione. ➔ " ■ [Visualizzazione] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-153)
Unità di visualizzazione	Configura impostazioni dettagliate per l'unità di visualizzazione. ➔ " ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-155)
Programmi logici	Configura le impostazioni di funzioni logiche. ➔ "29.14.1 Guida alle impostazioni dei [Programmi di logica]" (pagina 29-159)
Video/Filmato	Configura le impostazioni per la riproduzione di video e registrazione di filmati. ➔ "27.9.1 [Video/Filmato]" (pagina 27-74)
Tipo font	Imposta un font da usare nel visualizzatore. ➔ "6.4 [Impostazioni font] - Guida alle impostazioni" (pagina 6-18)

Continua

Impostazione	Descrizione
Impostazioni periferiche	Configurare le impostazioni per ciascuna periferica.
Elenco periferiche	Visualizza un elenco delle periferiche specificate. ☞ " ■ [Elenco periferiche] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-185)
Dispositivo/PLC	Configurare le impostazioni per un dispositivo/PLC. ☞ " ■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-188)
Stampante	Configurare le impostazioni per comunicare con la stampante. ☞ "34.6.2 Guida impostazioni - Impostazioni di sistema [Stampante]" (pagina 34-63)
Dispositivi input	Configurare le impostazioni per comunicare con il dispositivo di input. ☞ "16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)
Impostazioni I/O script	Configurare le impostazioni I/O script. ☞ "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)
Driver I/O	Configura le impostazioni delle serie I/O. ☞ "30.2.1 Guida alle impostazioni del Driver I/O" (pagina 30-9)
Server FTP	Registra i server FTP. ☞ "27.9.2 [Server FTP] - Guida alle impostazioni" (pagina 27-95)
Modem	Configura le impostazioni per il modem collegato all'unità di visualizzazione. ☞ "33.10.2 [Modem] - Guida alle impostazioni" (pagina 33-70)
Modulo video/unità DVI	Configura le impostazioni del modulo video/unità DVI. ☞ "27.9.6 Guida alle impostazioni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-129)

■ Impostazioni indirizzo

Visualizza una mappa degli indirizzi del dispositivo/PLC in uso o un elenco delle variabili simbolo.



Impostazione	Descrizione
Seleziona modello	Selezionare il target per un elenco da visualizzare tra [Indirizzo dispositivo] o [Variabile simbolo].
Indirizzo dispositivo	Visualizza una mappa degli indirizzi del dispositivo/PLC usati in un progetto.
Tipo	<p>Seleziona il tipo di indirizzo da elencare. Le opzioni variano in funzione della [Variabile registro] specificata nella pagina [Programma logico] della finestra delle impostazioni di sistema.</p> <p>Quando la [Variabile registro] è [Formato variabile], selezionare [Indirizzo bit] o [Indirizzo word] come tipo.</p> <p>Quando la [Variabile registro] è [Formato indirizzo], si può selezionare il tipo tra [Indirizzo bit (Variabile bit)], [Indirizzo bit (Variabile intera)], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora] o [Variabile PID].</p>
Indirizzo	Selezionare l'indirizzo da visualizzare nell'area della mappa.
Area della mappa	Visualizza la mappa degli indirizzi in uso.

Continua

Impostazione	Descrizione
Variabile del simbolo	Visualizza le variabili simbolo usate nel progetto.
Tipo	Seleziona il tipo di indirizzo da elencare. Le opzioni variano in funzione della [Variabile registro] specificata nella pagina [Programma logico] della finestra delle impostazioni di sistema. Se sono stati selezionati [Formato variabile] per [Formato registro], selezionare il tipo tra [Tutto], [Indirizzo bit], [Indirizzo word], [Variabile bit], [Variabile intera], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora], [Variabile PID], [Variabile di sistema (Bit)], [Variabile di sistema (Intera)]. Quando la [Variabile registro] è [Formato variabile], selezionare il tipo tra [Tutto], [Indirizzo bit] o [Indirizzo word], [Variabile di sistema (Bit)] o [Variabile di sistema (Intera)].
Attributo	Selezionare l'uso della variabile simbolo tra [Tutto], [In Uso], o [Non utilizzato].
Visualizzare variabili simbolo non utilizzate	Le variabili simbolo non sono utilizzate nel progetto che può essere visualizzato nella finestra di dialogo [Variabili simbolo non utilizzate], in cui si possono cancellare tutte in una volta sola. ☞ "29.13.7 Elimina tutte le variabili non utilizzate." (pagina 29-144)
Area di visualizzazione	Visualizza un elenco delle variabili simbolo.
Indirizzo	Visualizza gli indirizzi che sono impostati.
Stato	Visualizza lo stato degli indirizzi servendosi di lettere. Di seguito è riportato il significato di ogni lettera. H: usato in uno schermo, L: usato nella logica, K: di tipo ritentivo, I: input, Q: output
Funzione	Visualizza l'uso di ciascun indirizzo.
Posizione ID	Visualizza l'ID parte, il gruppo di indirizzi, il numero del blocco o il numero di riga associato alla posizione in cui è utilizzato l'indirizzo.
Schermo	Visualizza i numeri di schermo, gli allarmi, i tipi di impostazioni comuni.

NOTA

- Fare doppio clic su Funzione, Posizione o Schermo, e lo schermo selezionato per le parti apparirà davanti a tutto.

■ Finestra Impostazioni comuni

Richiama le funzioni comuni a un file di progetto.



Impostazione	Descrizione
Allarmi	Visualizza lo schermo di impostazione per registrare un messaggio di allarme. ☞ "19.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Allarmi)" (pagina 19-67)
Campionamento	Elenco gruppo di campionamento Visualizza i dettagli delle impostazioni di campionamento relative a ciascun gruppo di campionamento. ☞ "24.8.1 Guida alle impostazioni comuni (Campionamento)" (pagina 24-37)

Continua

Impostazione		Descrizione
Impostazione Ricette	Trasferisci dati CSV	Impostazione condizione Visualizza lo schermo per configurare le impostazioni di condizione per trasferire i dati CSV. ☞ "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferire i dati CSV (Condizione)" (pagina 25-55)
		Elenco file CSV Visualizza lo schermo per registrare i dati CSV. ☞ "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferimento di dati CSV (Elenco file CSV)" (pagina 25-61)
	Trasferisci dati di archiviazione	Modalità Visualizza lo schermo per specificare le azioni di trasferimento dei dati di archiviazione. ☞ "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferire i dati di archiviazione (Impostazioni azione)" (pagina 25-64)
		Elenco dati di archiviazione Visualizza lo schermo per registrare i dati di archiviazione. ☞ "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferimento di dati di archiviazione (Elenco dati archiviazione)" (pagina 25-68)
Sicurezza	Imposta password Visualizza lo schermo che specifica un livello di sicurezza e una password. ☞ "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza) ■ Elenco livelli utilizzati" (pagina 22-48)	
	Elenco livelli utilizzati Visualizza un elenco degli schermi con le impostazioni sicurezza e un livello di sicurezza. ☞ "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza) ■ Impostazioni password" (pagina 22-42)	
	Impostazione Interblocco Visualizza lo schermo per impostare l'Interblocco globale. ☞ "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza) ■ Impostazioni Interblocco" (pagina 22-49)	
Impostazioni registro operazioni		Imposta le condizioni di azione per salvare i registri operazioni. ☞ "22.10.2 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni Registro operazioni)" (pagina 22-54)
Programmazione ora		Visualizza un elenco di azioni con le impostazioni di programmazione ora. ☞ "23.4 Guida alle impostazioni comuni di Orario pianificazione" (pagina 23-10)
Audio		Visualizza lo schermo per specificare l'audio. ☞ "26.5.1 Guida alle impostazioni comuni (Audio)" (pagina 26-13)
Multilingua		Visualizza la tabella di testo per specificare il testo. ☞ "17.9.3 Guida alle impostazioni di Multilingua" (pagina 17-63)
D-script globale		Visualizza un elenco di D-script globali esistenti. ☞ "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)

Continua

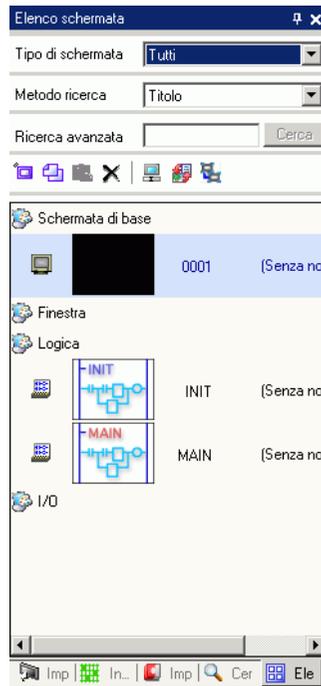
Impostazione	Descrizione
Script esteso	<p>Visualizza lo schermo per programmare script estesi.</p> <p>☞ "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)</p>
Impostazioni colore di retroilluminazione	<p>Configura le condizioni operative per cambiare il colore di retroilluminazione in rosso</p> <p>☞ "5.17.8 [Impostazioni comuni] - Guida alle impostazioni ■ Impostazioni colore di retroilluminazione" (pagina 5-206)</p>
Registrazione immagine	<p>Visualizza lo schermo [Registrazione immagine] per registrare immagini.</p> <p>☞ "9.5.1 Guida alle impostazioni (Registrazione immagini) comuni" (pagina 9-21)</p>
Registrazione testo	<p>Visualizza lo schermo per registrare il testo.</p> <p>☞ "17.9.2 Guida alle Impostazioni (Registrazione testo comune)" (pagina 17-62)</p>
Registrazione contrassegno	<p>Visualizza lo schermo per registrare i segni.</p> <p>☞ "8.13.4 Guida alle impostazioni comuni della Registrazione contrassegno" (pagina 8-105)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selezionare dall'elenco il segno che si desidera usare, quindi trascinarlo e rilasciarlo nello schermo di disegno (Schermo di base, Schermo finestra, Schermo tastierino). Per cambiare un segno sullo schermo, trascinare il segno desiderato e rilasciarlo sul segno dello schermo.
Tastierino	<p>Visualizza lo schermo per modificare un tastierino.</p> <p>☞ "15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni" (pagina 15-37)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selezionare dall'elenco il tastierino che si desidera usare, quindi trascinarlo e rilasciarlo nello schermo di disegno (Schermo di base, Schermo finestra). Per cambiare un tastierino, selezionare il tastierino desiderato, quindi trascinarlo e rilasciarlo sul tastierino dello schermo.
Filmato	<p>Visualizza lo schermo [Filmato] per creare un file elenco filmati.</p> <p>☞ "27.9.3 [Filmato] - Guida alle impostazioni comuni" (pagina 27-97)</p>

Continua

Impostazione	Descrizione
Impostazioni finestra Modulo video/unità DVI	Visualizza lo schermo che consente di creare la finestra Modulo video/unità DVI. ☞ "27.9.5 Guida alle impostazioni comuni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-120) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Selezionare dall'elenco la finestra Modulo video/unità DVI che si desidera usare, quindi trascinarla e rilasciarla nello schermo di base. Per cambiare una finestra Modulo video/unità DVI, selezionare la finestra Modulo video/unità DVI desiderata, quindi trascinarla e rilasciarla nella finestra Modulo video/unità DVI dello schermo.
Impostazioni variabile simbolo	Visualizza lo schermo per registrare i simboli. ☞ "5.9.2 Procedura di impostazione ■ Registrare la [Variabile simbolo]" (pagina 5-63) ☞ "29.3 Indirizzi usati nel programma di logica" (pagina 29-8)

■ Elenco schermi

Visualizza un elenco di Schermi di base e Schermi finestra esistenti.



Impostazione		Descrizione
Schermi di tipo		Selezionare gli schermi da elencare tra [Tutti], [Schermo di base], [Schermo finestra], [Logica], o [Schermi I/O].
Metodo di ricerca		Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Titolo].
Limita la ricerca		Inserire il termine di ricerca, lungo al massimo 128 caratteri.
Icone dell'operazione	Nuovo schermo 	Visualizza la finestra di dialogo [Nuovo schermo].
	Copia 	Copia lo schermo selezionato.
	Incolla 	Incolla lo schermo copiato sull'Elenco schermi.
	Elimina 	Elimina gli schermi selezionati dal progetto.

Continua

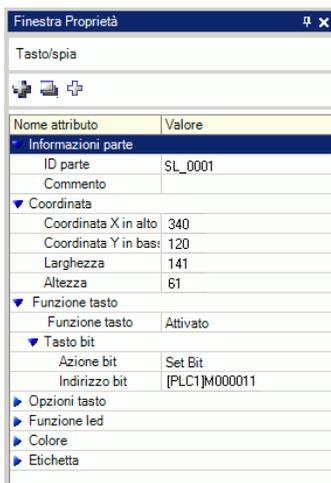
■ Proprietà

Visualizza la parte selezionata o gli attributi/le impostazioni di uno schermo. Usando questa finestra, si possono controllare gli attributi o cambiare le impostazioni.

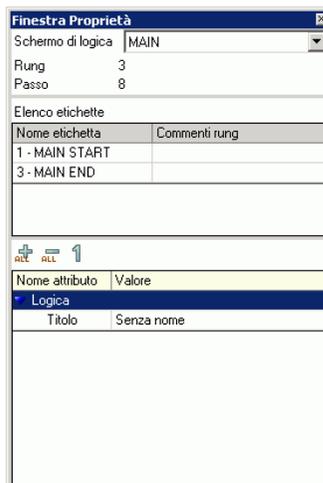
NOTA

- Non tutte le informazioni di impostazione della parte selezionata saranno visualizzate nella finestra.
- Attributi e impostazioni per parti con pin fissi  non visualizzare. Per ulteriori dettagli sui pin fissi, fare riferimento a quanto riportato di seguito.
 "8.4.13 Protezione degli oggetti che non si intende modificare" (pagina 8-40)

Quando si crea uno schermo



Quando si crea la logica



Impostazione	Descrizione
Area visualizzazione nome parte (Quando si crea uno schermo)	Viene visualizzato il nome della parte o dello schermo selezionato. Se più parti sono selezionate, sarà visualizzato il numero di queste parti.
Area visualizzazione nome parte (Quando si crea la logica)	Per altre informazioni sulla creazione di un programma logico usando la [Finestra programma logico], fare riferimento a "29.13.5 Uso delle funzioni di riferimento per ricercare nei programmi di logica" (pagina 29-131).
Logico	Quando si crea uno schermo [MAIN], [INT] o di sottoroutine, selezionare uno schermo logico compreso tra [SUB-01] e [SUB-32].
Numero totale di righe	Visualizza il numero totale di righe nel programma logico.
Numero totale di passaggi	Visualizza il numero totale di Passaggi nel programma logico.
Elenco etichette	Visualizza un elenco di etichette nel programma logico.

Continua

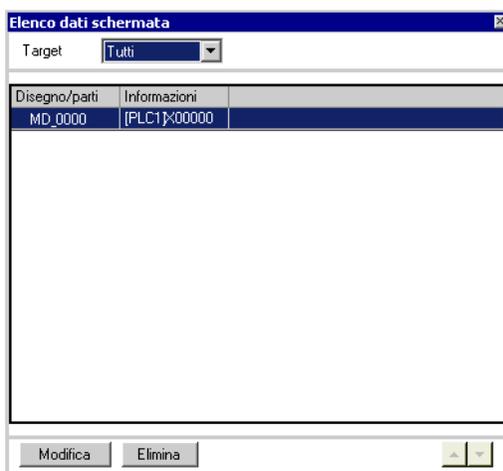
Impostazione	Descrizione
Area pulsanti	Apre e chiude l'elenco attributi.
Espandi tutto 	Espande e visualizza tutte le categorie.
Comprimi tutto 	Riduce e nasconde tutte le categorie.
Espandi fino al 1° livello 	Espandi mostra solo le categorie di livello più alto.
Area di visualizzazione attributi/impostazioni	Visualizza i contenuti di impostazione per ciascun attributo. Gli attributi in questo elenco possono essere modificati.

■ Finestra elenco dati schermo

Visualizza l'elenco delle parti e dei disegni sullo schermo.

NOTA

- Qui di seguito è indicata la relazione tra l'ordine di elaborazione delle parti e l'ordine di visualizzazione nell'[Elenco dati schermo].
- L'ordine di elaborazione delle parti coincide con l'ordine che si ottiene quando si imposta su [Parti] il [Target] nella finestra [Elenco dati schermo]. Quando un tasto è impostato su più operazioni, l'ordine di elaborazione seguito coincide con quello definito nell'Elenco multifunzione relativo al tasto.
- L'attuale elaborazione della parte nello schermo del visualizzatore potrebbe non avvenire in modo perfettamente sincronizzato rispetto al tocco del tasto. Il passaggio del tasto a ON potrebbe infatti essere rilevato con un certo ritardo e quindi causare il ritardo nell'elaborazione della parte.
- L'ordine di elaborazione adottato solo immediatamente dopo aver cambiato l'operazione dello schermo è l'ordine di visualizzazione di [Elenco dati schermo] quando [Target] è impostato a [Tutto].
- I disegni sullo schermo vengono elaborati una volta quando lo schermo viene visualizzato per la prima volta e in base all'ordine di elaborazione di [Elenco dati schermo] quando [Target] è impostato a [Disegna]. Dopo la prima elaborazione, solo le parti vengono elaborate. Quindi, se un'immagine cambia in seguito all'elaborazione di una parte, la parte viene di nuovo aggiornata e visualizzata davanti all'immagine.



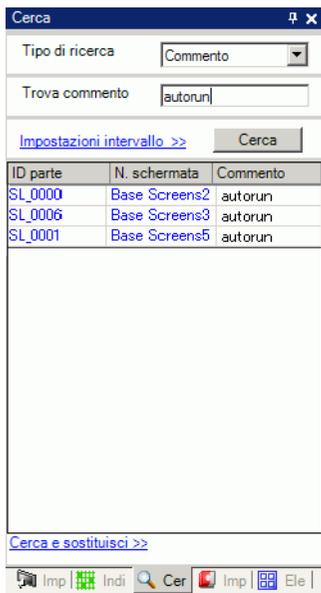
Impostazione	Descrizione
Target	Seleziona i target da visualizzare nell'elenco tra [Tutti], [Disegno], o [Parte].
Assistenza Target	Selezionare i tipi di target da visualizzare in elenco quando il [Target] è [Disegna] o [Parte].

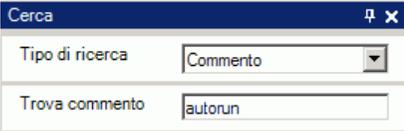
Continua

Impostazione	Descrizione
Elenco visualizzatori	<p>Visualizza l'elenco delle parti e dei disegni sullo schermo. Fare doppio clic su una riga per aprire la corrispondente finestra di dialogo delle impostazioni. Le righe che sono state nascoste (in grigio) utilizzando lo strumento di selezione di visualizzazione possono essere visualizzate facendo clic sullo strumento di selezione. Per ulteriori informazioni sullo strumento di selezione, fare riferimento a:</p> <p> "8.13.3 Guida configurazione preferenze (Stile editor schermi) ■ Visualizza" (pagina 8-103)</p>
Disegno/parti	<p>Visualizza il tipo Disegno quando il [Target] è [Disegno] o il numero dell'ID parte quando il [Target] è [Parte]. Visualizza "Raggruppa oggetto 1" per un target raggruppato e visualizza "D-Script" quando [D-Script] è selezionato.</p>
Informazioni	<p>Visualizza la coordinata quando il [Target] è [Disegno] o tutti gli indirizzi della parte quando il [Target] è [Parte]. Visualizza il numero di ID e il commento quando viene selezionato [D-Script] oppure la coordinata e tutti gli indirizzi in un gruppo quando si seleziona Raggruppa oggetto.</p>
Animazione	<p>È visualizzata l'icona per la funzione di animazione selezionata. Per ulteriori informazioni sulla funzione di animazione, fare riferimento a:</p> <p> "20.7.1 [Impostazioni Animazione] - Guida delle impostazioni" (pagina 20-24)</p>
Mostrare i pin fissi	<p>Mostra se o no la parte o il disegno sono fissi. Per altri dettagli sui pin fissi , vedere</p> <p> "8.4.13 Protezione degli oggetti che non si intende modificare" (pagina 8-40)</p>
Modifica (E)	<p>Visualizza la finestra di dialogo per la Parte/il Disegno selezionati nell'elenco visualizzatori.</p>
Elimina	<p>Elimina la Parte/Il Disegno selezionati nell'elenco visualizzatori.</p>
In cima/Sposta su	<p>Sposta l'elemento selezionato in cima/alto nell'elenco visualizzato.</p>
In fondo/Sposta giù	<p>Sposta l'elemento selezionato in fondo/giù nell'elenco visualizzato.</p>

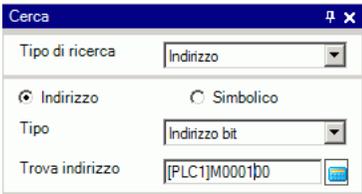
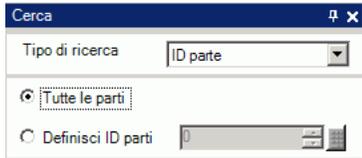
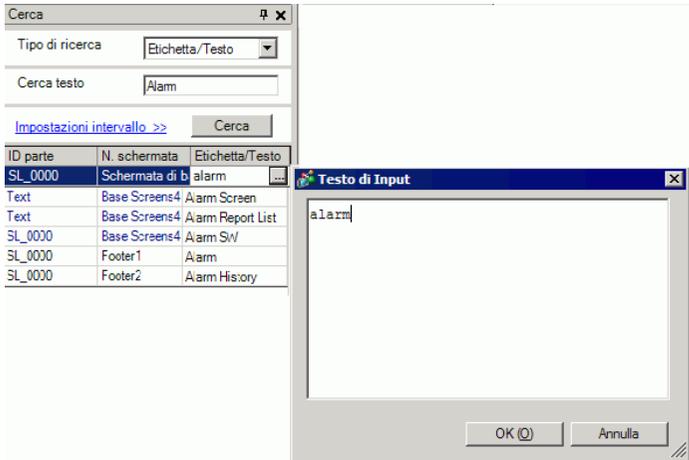
■ [Cerca]

Cerca in tutti gli schermi del file di progetto le parti che soddisfano le condizioni specificate. In base ai risultati di ricerca, gli attributi possono essere modificati.



Impostazione	Descrizione
Tipo di ricerca	Selezionare il metodo di ricerca tra [Commento], [Etichetta/Testo], [Indirizzo] o [ID Parti].
Commento	Cerca il testo inserito nel [Commento] della parte. In [Trova commento], inserire il testo che si desidera trovare. 
Etichetta/Testo	Cerca l'[Etichetta] o il testo Disegno delle parti. In [Cerca...], inserire il testo che si desidera trovare. 

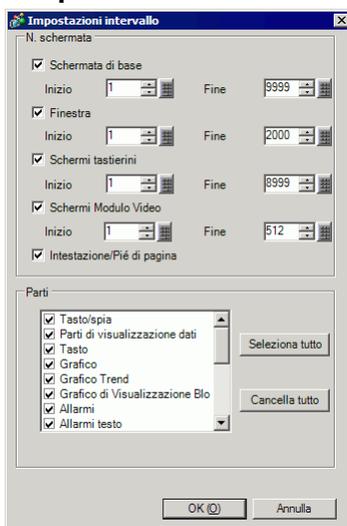
Continua

Impostazione		Descrizione
Tipo di ricerca	Indirizzo	<p>Cerca l'indirizzo usato nelle parti. Selezionare [Indirizzo dispositivo] o [Variabile simbolo]. Se si seleziona [Indirizzo dispositivo], inserire [Tipo] e [Trova indirizzo]. Se invece si seleziona [Variabile simbolo], inserire solo [Trova indirizzo].</p> 
	ID parte	<p>Ricerca l'ID della parte. Selezionare [Tutte le parti] o [Definisci ID parte ID (solo numero)].</p> 
Impostazioni intervallo		<p>Fare clic per visualizzare una finestra di dialogo che specifichi l'area di ricerca.  " ◆ Finestra di dialogo impostazioni intervallo" (pagina 5-149)</p>
Pulsante Cerca		<p>Fare clic per avviare la ricerca. Durante la ricerca, apparirà il pulsante [Stop].</p>
Risultato ricerca		<p>Fare clic sui risultati di ricerca per richiamare lo schermo in cui viene usata la parte. Lo schermo mostra le parti selezionate. Fare doppio clic sui risultati di ricerca per visualizzare la finestra di dialogo di impostazione delle parti.</p>
ID parte		<p>Visualizza i numeri delle parti trovati.</p>
Schermo		<p>Visualizza lo schermo in cui saranno collocate le parti trovate.</p>
Commento o Etichetta/Testo o Indirizzo		<p>Secondo il tipo di ricerca specificato sarà visualizzato il commento/il testo/l'indirizzo. Si può cambiare commento/etichetta/testo/indirizzo direttamente sullo schermo.</p> 

Continua

Impostazione	Descrizione
Sostituisci le impostazioni <<	Fare clic per visualizzare i seguenti elementi. Si può cambiare il commento/testo/indirizzo specificato. 
Trova	Inserire il testo da sostituire.
Sostituisci con	Inserire il nuovo testo da usare.
Successivo/a	Cerca il target sostitutivo negli attuali risultati di ricerca.
Sostituisci	Sostituisce gli elementi selezionati nei risultati di ricerca.
Sostituisci tutto	Sostituisce tutti gli elementi selezionati nei risultati di ricerca.

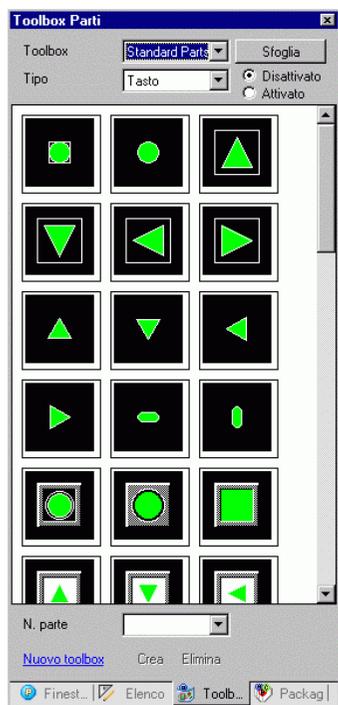
◆ Finestra di dialogo impostazioni intervallo



Impostazione	Descrizione
Pagina di base	Specifica se cercare nello schermo di base oltre che nell'intervallo di ricerca da 1 a 9999.
Finestre schermo	Specifica se cercare nello schermo finestra oltre che nell'intervallo di ricerca da 1 a 2000.
Tastierino	Specifica se cercare negli schermi del tastierino oltre che nell'intervallo di ricerca da 1 a 8999.
Finestra unità modulo video	Consente di specificare se includere la finestra modulo video/unità DVI nei target della ricerca e specificare l'area di ricerca da 1 a 512.
Intestazione/Piè di pagina	Specifica se cercare nell'intestazione/piè di pagina.
Specificare le parti	Selezionare il tipo di parti da trovare.
Seleziona tutto	Cerca tutte le parti.
Azzera tutto	Azzera tutte le parti selezionate per la ricerca.

■ Toolbox parti

Elenca le forme delle parti registrate. Consente di selezionare le forme delle parti da usare e quindi di trascinarle e rilasciarle nell'editor schermo. Quando si seleziona [Copia forma parte] dal menu del pulsante destro del mouse è possibile incollare nell'editor schermo la forma copiata.



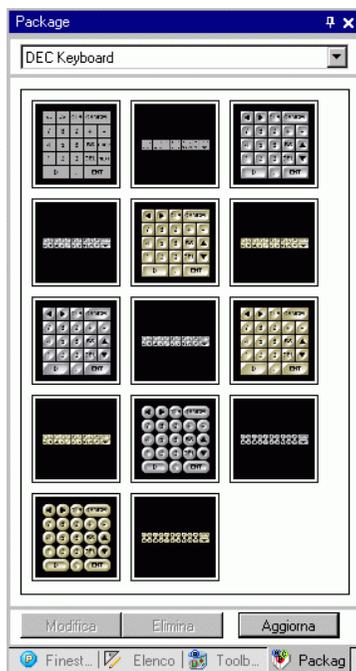
Impostazione	Descrizione
Tavolozza parti	<p>Quando si fa clic su  a destra o su [Sfoggia], apparirà la Tavolozza parti. Esistono parti con 65536, 256 o 64 colori. Selezionare la Tavolozza Parti secondo il numero di colori sul proprio modello.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.
Tipo	<p>Selezionare un tipo di parte. Il tipo che apparirà dipende dalla tavolozza selezionata in [Tavolozza parti].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si selezionano [Tasto], [Spia] o [tasto], apparirà il tasto di commutazione tra gli stati [On] (1) ed [Off] (0).
Numeri parti	<p>Visualizza i numeri registrati nelle parti.  Fare clic su e selezionare un numero parte in elenco per selezionare le parti sullo schermo del visualizzatore.</p>
Nuova tavolozza	<p>Crea una nuova tavolozza per registrare immagini delle parti.</p> <p> "8.6.2 Creare le proprie parti" (pagina 8-56)</p>

Continua

Impostazione	Descrizione
Crea	Registrare immagini delle parti nella finestra di dialogo [Parte registro] per ciascuno stato. ☞ "8.6.2 Creare le proprie parti" (pagina 8-56)
Elimina	Elimina le immagini delle parti registrate nella tavolozza creata.

■ Pacchetto

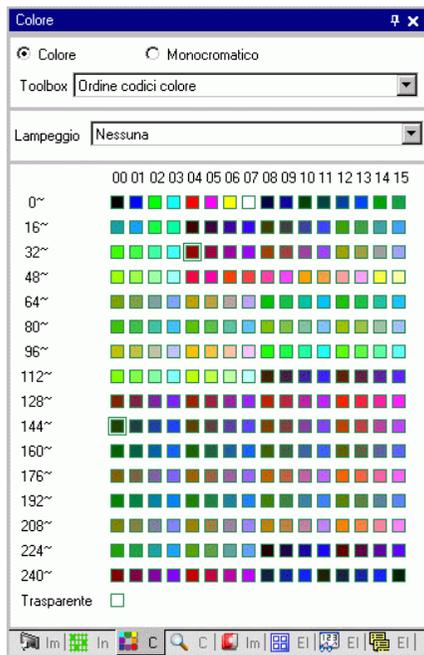
Elenca le immagini dei pacchetti registrati. Consente di selezionare le immagini da usare e quindi di trascinarle e rilasciarle nell'editor schermo.



Impostazione	Descrizione
Seleziona pacchetto	Fare clic su  per visualizzare un altro pacchetto registrato dall'[Elenco pacchetti]. Per altri dettagli riguardanti l'[Elenco pacchetti], fare riferimento a "8.13.2 Guida di impostazione elenco pacchetti" (pagina 8-98). NOTA • Puntare il cursore sulla figura nello schermo del visualizzatore. Appariranno, in una finestra pop-up, il Visualizzatore Zoom e il nome delle parti della figura selezionata.
Cambia/Elimina	Cambia i nomi o elimina le parti selezionate. Il cambio può avvenire solo quando il pacchetto visualizzato è quello utente o quello esterno.

■ Impostazioni colori

Per cambiare un attributo di colore si può trascinare e rilasciare direttamente il colore dalla Tavolozza nelle parti dello schermo di disegno.



Impostazione	Descrizione
Colore/ Monocromatico	Selezionare la tavolozza a colori o monocromatica. Se si seleziona il modello monocromatico nel visualizzatore, non si potrà selezionare [Colore].
Tavolozza	Selezionare il tipo di tavolozza da visualizzare tra [Ordine codice colore] e [Ordine sfumatura].
Lampeggio	Selezionare uno dei seguenti tipi di lampeggio: [Nessuno], [Medio], [Veloce] o [Lento]. NOTA • Quando il lampeggio è disattivato in [Unità di visualizzazione] [Impostazioni di visualizzazione], l'opzione Lampeggio sarà nascosta.
Selezione colore	L'elenco dei colori selezionati dipende dal tipo di [Tavolozza]. ☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Tipi di tavolozza colori" (pagina 8-46)

■ Finestra elenco commenti

☞ "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Elenco commenti" (pagina 29-161)

■ Finestra elenco controlli

☞ "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Elenco controlli" (pagina 29-166)

■ Monitor PID

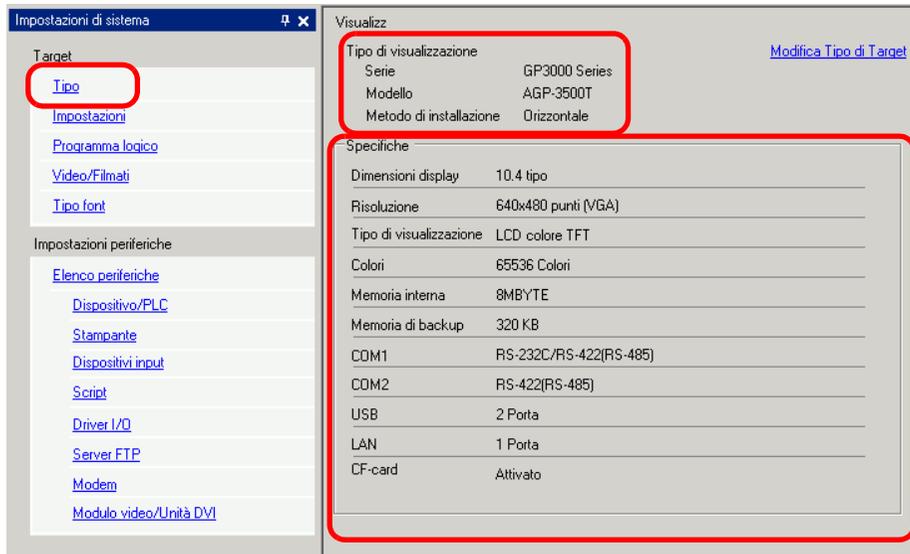
☞ "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Monitor PID" (pagina 29-162)

5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida

Questa sezione revisiona le informazioni nelle [Impostazioni di sistema].

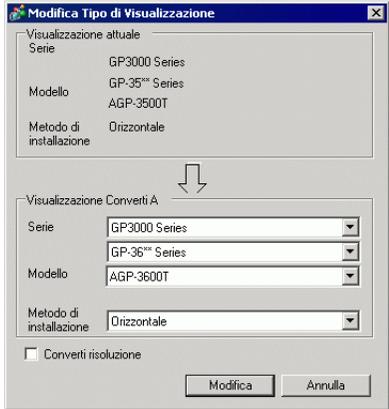
■ [Visualizzazione] - Guida alle impostazioni

Visualizza le impostazioni e le specifiche dell'unità di visualizzazione specificate.



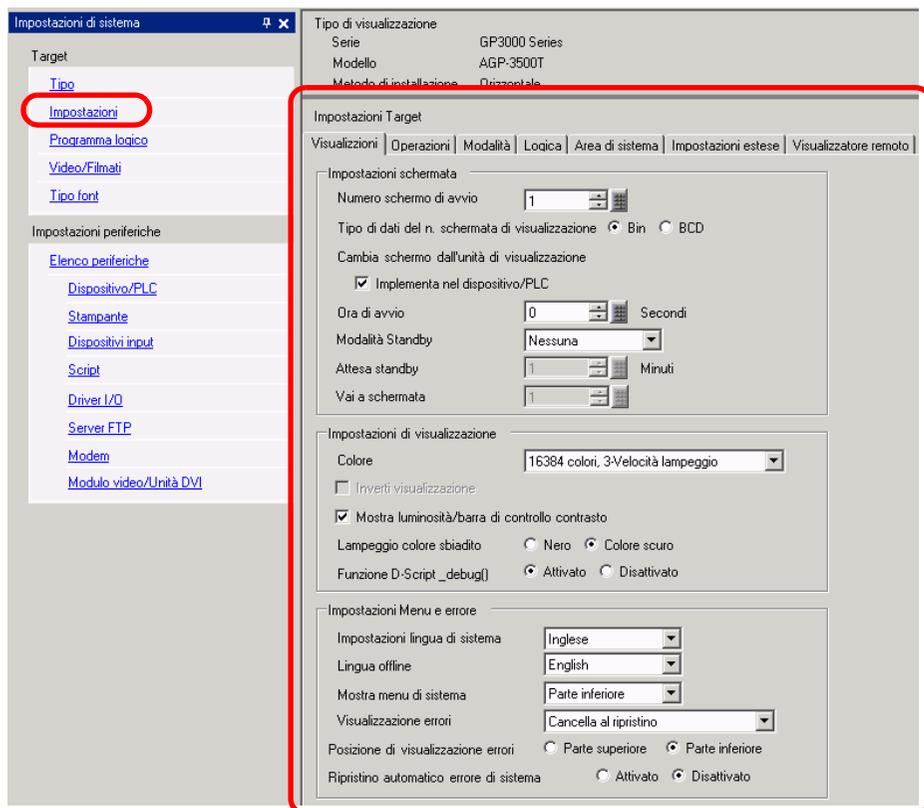
Impostazione	Descrizione
Unità di visualizzazione	Visualizza il numero di modello dell'unità di visualizzazione. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Comunemente visualizzato su tutti gli schermi richiamati dalle impostazioni del sistema.
Serie	Visualizza il nome della serie di un'unità di visualizzazione.
Modello	Visualizza il nome del modello che supporta la serie dell'unità di visualizzazione.
Orientamento	Visualizza il metodo di installazione dell'unità di visualizzazione con [Orizzontale] o [Verticale].
Specifiche	Visualizza le specifiche dell'unità di visualizzazione specificate in [Unità di visualizzazione].

Continua

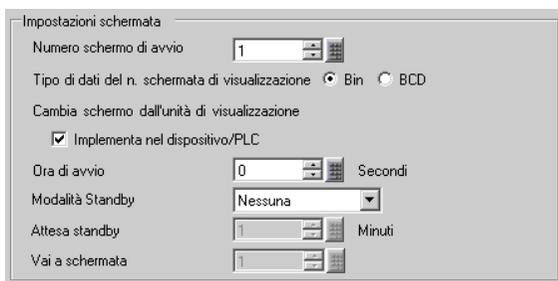
Impostazione	Descrizione
<p>Modifica unità di visualizzazione</p>	<p>Apparirà la seguente finestra di dialogo. Cambiare il modello di unità di visualizzazione da usare per il file di progetto.</p> 
<p>Visualizzazione attuale</p>	<p>Visualizza il nome della serie, il nome del modello e il metodo di installazione dell'unità di visualizzazione attualmente specificata.</p>
<p>Driver Converti-in</p>	<p>Specifica [Serie], [Modello] e [Orientamento] dell'unità di visualizzazione che si sta modificando. Se si seleziona [Serie IPC (PC/AT)], selezionare [Dimensioni schermo] al posto di [Orientamento].</p>
<p>Risoluzione degli elementi convertiti</p>	<p>Quando la risoluzione cambia prima e dopo la conversione, specificare se regolare automaticamente la risoluzione. Se si converte la risoluzione, le dimensioni e la posizione della parte e le dimensioni del testo saranno convertiti automaticamente in base alla risoluzione di visualizzazione. Alcuni ingrandimenti in scala potrebbero non risultare in conversioni corrette a causa delle dimensioni del testo e delle limitazioni di risoluzione.</p>

■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni

◆ Impostazioni di visualizzazione



- Impostazioni schermo

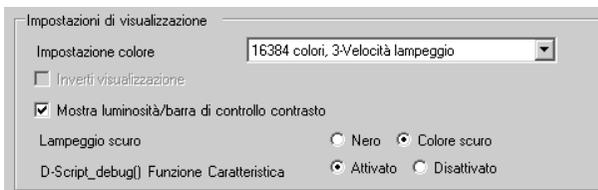


Impostazione	Descrizione
Schermo iniziale	<p>Impostare il numero dello schermo che apparirà all'avvio.</p> <p>☞ "11.3 Scegliere lo schermo da visualizzare quando il GP viene acceso" (pagina 11-7)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impostare il numero dello schermo da 1 a 9999 quando il [Tipo di dati dei Numeri dello schermo del Visualizzatore] è [Bin], e da 1 a 7999 nel caso di [BCD].

Continua

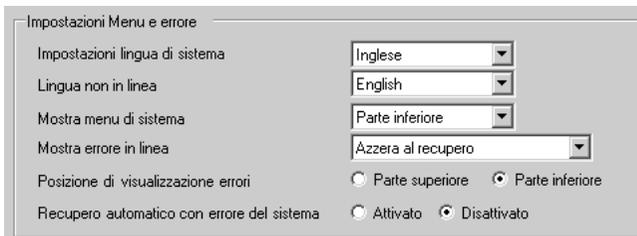
Impostazione	Descrizione
Tipo di dati dei Numeri di schermo del Visualizzatore.	Selezionare il tipo di dati del numero di schermo specificato quando si cambiano gli schermi da [Bin] o [BCD].
Cambio schermo dall'unità di visualizzazione	<p>Impostare se riportare o no le impostazioni nel dispositivo/PLC quando lo schermo viene cambiato dall'unità di visualizzazione.</p> <p>Il numero di schermo visualizzato al momento è scritto nell'[Indirizzo iniziale dell'area di sistema] + indirizzo 8 del dispositivo collegato. Quest'opzione deve essere impostata su cambio schermi da un Tasto Cambio schermo e un dispositivo collegato.</p> <p> "11.5 Cambiare lo schermo visualizzato dalla funzione Tocco e da un dispositivo/PLC" (pagina 11-13)</p>
Ora iniziale	Impostare il tempo necessario per l'avvio del visualizzatore, dopo la ripresa della corrente, tra 0 a 255 secondi.
Modalità Standby	<p>Selezionare la modalità standby tra [Nessuna], [Schermo OFF], o [Cambio schermo].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disattivato Lo schermo non passerà alla modalità Standby. • [Schermo OFF] Azzerare lo schermo se non esiste un Visualizzatore: tocco schermo, cambio schermo o messaggio di allarme dopo che il [Tempo di modalità Standby] è scaduto. • Modifica schermo Passa allo schermo specificato in [Schermo Cambia-in in modalità Standby] se non esiste tocco schermo, cambio schermo o messaggio di allarme dopo che il [Tempo di modalità Standby] è scaduto. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando [Cambio schermo] è selezionato, il tasto cambio schermo nella posizione in cui è impostato lo [Schermo precedente] potrebbe non funzionare correttamente.
Modalità standby e Ora modalità standby	Impostare il tempo per azzerare automaticamente lo schermo per proteggere il visualizzatore da 1 a 255 minuti. Azzerare automaticamente la visualizzazione dello schermo o passa allo schermo specificato, quando il tempo specificato trascorre senza alcuna operazione di visualizzazione.
Cambia-in Schermo in modalità Standby	<p>Se [Cambio schermo] viene selezionato per la [Modalità Standby], specificherà il numero dello schermo di base a cui passare dopo lo scadere del [Tempo di modalità Standby].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impostare il numero dello schermo da 1 a 9999 quando il [Tipo di dati dei Numeri dello schermo del Visualizzatore] è [Bin], e da 1 a 7999 nel caso di [BCD]. • Se viene visualizzata la finestra globale, la finestra rimane anche dopo il cambio dello schermo di base.

- Visualizza



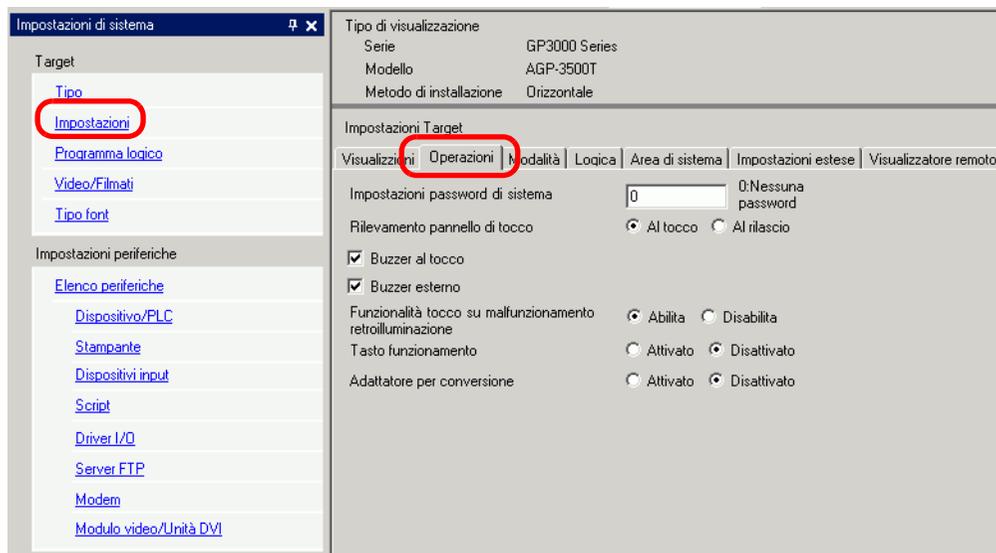
Impostazione	Descrizione								
Colore	Impostare il colore per il visualizzatore.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Intervallo impostazione colore</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Visualizzatore TFT</td> <td>65536 colori, senza lampeggio e 16384 colori, con lampeggio a 3 velocità</td> </tr> <tr> <td>Visualizzatore STN</td> <td>4096 colori, lampeggio a 3 velocità</td> </tr> <tr> <td>Visualizzatore monocromatico</td> <td>16 livelli monocromatico, lampeggio a 3 velocità</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Intervallo impostazione colore	Visualizzatore TFT	65536 colori, senza lampeggio e 16384 colori, con lampeggio a 3 velocità	Visualizzatore STN	4096 colori, lampeggio a 3 velocità	Visualizzatore monocromatico	16 livelli monocromatico, lampeggio a 3 velocità
	Tipo	Intervallo impostazione colore							
	Visualizzatore TFT	65536 colori, senza lampeggio e 16384 colori, con lampeggio a 3 velocità							
Visualizzatore STN	4096 colori, lampeggio a 3 velocità								
Visualizzatore monocromatico	16 livelli monocromatico, lampeggio a 3 velocità								
Visualizzazione al negativo	<p>Impostare se visualizzare o no lo schermo con il bianco/nero al negativo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Questa condizione può essere impostata solo quando viene selezionato un Visualizzatore monocromatico. 								
Mostra luminosità/barra di controllo contrasto	Effettuare una selezione per controllare con ingressi al tocco la luminosità e il contrasto dell'unità di visualizzazione.								
Lampeggio oscuro	Selezionare [Nero] o [Colore sbiadito] per il colore di commutazione di una parte o di una figura con lampeggio. Se si seleziona [Colore sbiadito], il lampeggio consisterà in una sfumatura più scura del colore specificato nella parte o nella figura.								
D-Script _debug () Funzione Caratteristica	Impostare se eseguire i dati della funzione debug () descritta nel D-Script. ☞ "21.11.7 Altri ■ Funzione debugging" (pagina 21-142)								

- Impostazioni di visualizzazione



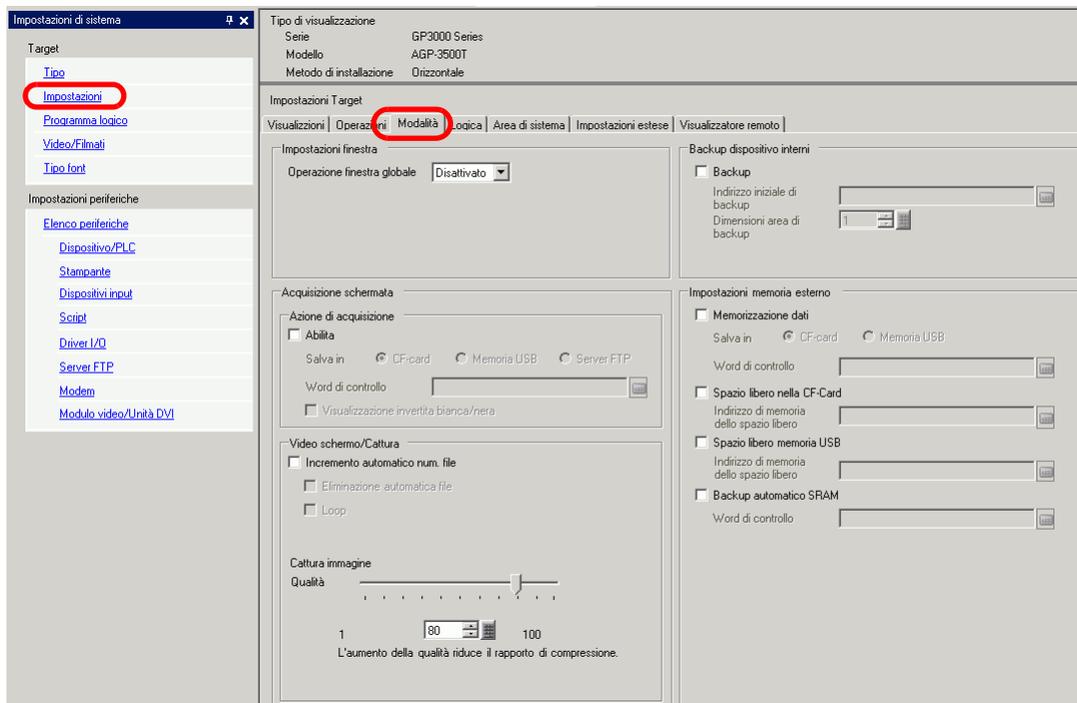
Impostazione	Descrizione
Impostazioni lingua di sistema	Impostare la lingua di sistema su [Inglese] o [Giapponese]. La lingua di sistema controlla la lingua per il menu sistema, il controllo Luminosità/Contrasto e i messaggi di errore.
Lingua offline	Selezionare la lingua di visualizzazione offline dal menu tra [Inglese] o [Giapponese].
Mostra menu di sistema	Selezionare la posizione del menu di sistema: [Non visualizzare], [Parte superiore], o [Parte inferiore].
Mostra errore online	<p>Selezionare il tempo per l'azzeramento di visualizzazioni di errori online: [Nessuno], [Azzera al momento del recupero], o [Azzera al momento del cambio schermo].</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il messaggio di errore che appare quando non si può scrivere sul dispositivo/PLC a causa di un errore di comunicazione non sarà eliminato dallo schermo GP, anche se è stato specificato [Azzera al momento del recupero]. Si può eliminare questo messaggio di errore iniziando un cambio di schermo.
Errore di posizione Visualizzatore	Selezionare l'errore di posizione del visualizzatore: [Parte superiore], o [Parte inferiore].
Recupero automatico con errore del sistema	Impostare se è o no il caso di eseguire il recupero automatico sugli errori di sistema.

◆ **Funzionamento/Operazione**

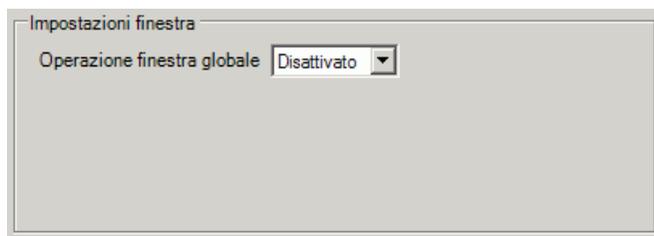


Impostazione	Descrizione
Password di sistema	Impostare la password di sistema sulle impostazioni iniziali o in modo da andare offline da 0 a 99999999. Impostare "0" quando non è necessaria la password di sistema.
Rilevamento pannello di tocco	Selezionare il tempo di rilevamento da [Rilevamento ON] (quando si tocca il pannello tocco) oppure da [Rilevamento OFF] (quando si toglie il dito dal pannello tocco).
Audio buzzer tocco	Impostare se far suonare il buzzer incorporato quando si tocca lo schermo.
Uscita nel terminale buzzer esterno	Impostare l'eventuale emissione del buzzer nel pannello tocco verso il terminale del buzzer esterno.
Funzionamento pannello tocco oppure rilevamento della retroilluminazione spenta	Impostare se attivare il funzionamento del pannello tocco quando la retroilluminazione è fulminata.

◆ Modalità



- Impostazioni finestra
Impostare la visualizzazione della finestra globale.

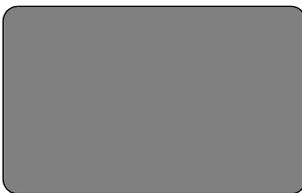
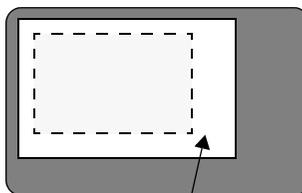


Impostazione	Descrizione
Operazione finestra globale	Selezionare l'azione della finestra globale, che viene visualizzata su tutti gli schermi: [Disattiva], [Diretta], or [Indiretta].
Disattivato	Non usa la finestra globale.

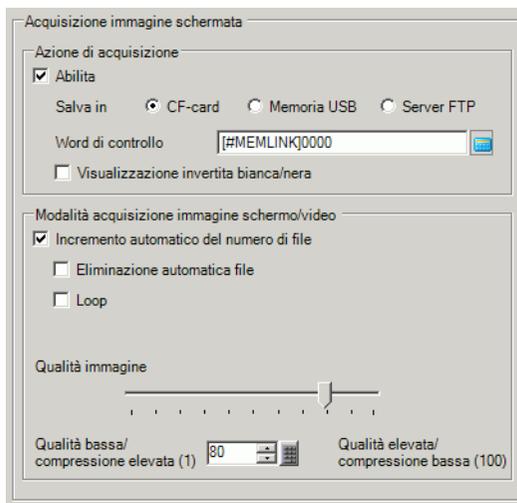
Continua

Impostazione		Descrizione																					
Operazione finestra globale	Indiretto	<p>Specificare se usare il messaggio in bacheca o il visualizzatore messaggi.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Relativamente alla serie GP-3300, solo i modelli Rev 4 o revisione successiva possono usare la funzione dei messaggi in bacheca. Per ulteriori informazioni su questa funzione, fare riferimento a quanto segue. <p>☞ "17.8 Visualizzazione messaggi bollettino/bacheca su più schermi GP" (pagina 17-44)</p>																					
	Indirizzo word iniziale	<p>Selezionare l'indirizzo interno iniziale (area LS, area USER o area di sistema link memoria) che attiva la visualizzazione del messaggio. I valori che sono usati con l'indirizzo interno specificato seguono il formato seguente.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Indirizzo</th> <th style="width: 50%;">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Indirizzo specificato + 0</td> <td>Trigger visualizzazione</td> </tr> <tr> <td>Indirizzo specificato + 1</td> <td>N. di registrazione finestra</td> </tr> <tr> <td>Indirizzo specificato + 2</td> <td>Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra</td> </tr> <tr> <td>Indirizzo specificato + 3</td> <td>Coordinata Y della posizione del visualizzatore finestra</td> </tr> </tbody> </table> <p>Le aggiunte all'indirizzo specificato sono effettuate in conformità con le dimensioni del dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando il dispositivo è a 16 bit, l'aggiunta è basata su word. Quando il dispositivo è a 32 bit, l'aggiunta è basata su word doppie. <ul style="list-style-type: none"> Indirizzo specificato + 0: Trigger visualizzazione <p>Definire le impostazioni di Visualizza/Elimina per lo schermo finestra.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">...</th> <th style="width: 33%;">1</th> <th style="width: 33%;">0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Riservato</td> <td></td> <td>Visualizza/Elimina</td> </tr> </tbody> </table> <p>Specificare bit 0 come trigger della visualizzazione/cancellazione. Viene usato lo stesso bit indipendentemente dalle dimensioni del dispositivo specificato (dispositivo a 16 bit/32 bit)</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">Stato</th> <th style="width: 66%;">Bit Elimina/Visualizza bit 0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Elimina</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>Visualizza</td> <td>ON</td> </tr> </tbody> </table>	Indirizzo	Descrizione	Indirizzo specificato + 0	Trigger visualizzazione	Indirizzo specificato + 1	N. di registrazione finestra	Indirizzo specificato + 2	Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra	Indirizzo specificato + 3	Coordinata Y della posizione del visualizzatore finestra	...	1	0	Riservato		Visualizza/Elimina	Stato	Bit Elimina/Visualizza bit 0	Elimina	OFF	Visualizza
Indirizzo	Descrizione																						
Indirizzo specificato + 0	Trigger visualizzazione																						
Indirizzo specificato + 1	N. di registrazione finestra																						
Indirizzo specificato + 2	Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra																						
Indirizzo specificato + 3	Coordinata Y della posizione del visualizzatore finestra																						
...	1	0																					
Riservato		Visualizza/Elimina																					
Stato	Bit Elimina/Visualizza bit 0																						
Elimina	OFF																						
Visualizza	ON																						

Continua

Impostazione		Descrizione												
Operazione finestra globale	Indiretto	<ul style="list-style-type: none"> • Se viene selezionato un bit diverso da visualizza/elimina, viene ignorato. • Interagisce con il numero di finestra e la posizione del visualizzatore finestra (coordinata X e coordinata Y). • Di seguito è riportata l'azione in ciascun stato. <ul style="list-style-type: none"> •Elimina Portare su OFF il controllo finestra nell'area dati del sistema. •Visualizza Impostare i valori del numero di finestra e della posizione del visualizzatore finestra (coordinate X e Y) dell'indirizzo specificato sul numero di finestra e sulla posizione del visualizzatore finestra (coordinate X e Y) dell'area dati del sistema. Portare su ON il visualizzatore finestra del controllo finestra. Attivare lo scambio finestra del controllo finestra. <p>Ad esempio: l'indirizzo interno specificato è USR0100</p> <p style="text-align: center;">Indirizzo specificato nelle impostazioni di sistema</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">N. di registrazione finestra</td> <td style="width: 20%; text-align: center;">USR0101</td> <td rowspan="3" style="width: 10%; text-align: center; vertical-align: middle;">➔</td> <td style="width: 30%;">N. di registrazione finestra</td> </tr> <tr> <td>Coordinata X finestra</td> <td style="text-align: center;">USR0102</td> <td>Visualizza posizione (Coordinata X)</td> </tr> <tr> <td>Coordinata Y finestra</td> <td style="text-align: center;">USR0103</td> <td>Visualizza posizione (Coordinata Y)</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">Area dati di sistema</p> <p>Trigger visualizzatore finestra</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">USR0100</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">Impostazioni → Controllo finestra</td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Elimina (OFF)</p>  <p>Pagina di base</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Visualizzatore (ON)</p>  <p>Schermo finestra</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo specificato + 1: N. di registrazione finestra Specificare il numero di schermo finestra. • Indirizzo specificato + 2: Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra Specificare la coordinata X della posizione del visualizzatore finestra. • Indirizzo specificato + 3: Coordinata Y della posizione del visualizzatore finestra Specificare la coordinata Y della posizione del visualizzatore finestra. 	N. di registrazione finestra	USR0101	➔	N. di registrazione finestra	Coordinata X finestra	USR0102	Visualizza posizione (Coordinata X)	Coordinata Y finestra	USR0103	Visualizza posizione (Coordinata Y)	USR0100	Impostazioni → Controllo finestra
		N. di registrazione finestra	USR0101	➔		N. di registrazione finestra								
Coordinata X finestra	USR0102	Visualizza posizione (Coordinata X)												
Coordinata Y finestra	USR0103	Visualizza posizione (Coordinata Y)												
USR0100	Impostazioni → Controllo finestra													

- Impostazioni cattura schermo
Stampa copie cartacee dello schermo GP o dello schermo video.



Impostazione	Descrizione						
Impostazioni cattura	Azione cattura	Stabilire se eseguire o no una cattura schermo.					
	Salva in	Selezionare la posizione in cui salvare lo schermo catturato tra [CF-card], [Memoria USB], o [Server FTP].					
	Indirizzo della word di controllo	<p>Impostare l'indirizzo word di controllo per attivare la cattura schermo. Si utilizzano tre word iniziando dall'[Indirizzo word di controllo] per controllare il numero di file, l'esecuzione del file di uscita e i risultati del salvataggio (stato).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Informazioni sull'indirizzo <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>Indirizzo +0</td> <td>Controllo</td> </tr> <tr> <td>Indirizzo +1</td> <td>Stato</td> </tr> <tr> <td>Indirizzo +2</td> <td>File cartaceo n.</td> </tr> </table> <p>* [Numero di file cartaceo] è attivato solo quando si selezionano CF o memoria USB.</p> <p>Controllo</p> <p>Stato</p>	Indirizzo +0	Controllo	Indirizzo +1	Stato	Indirizzo +2
Indirizzo +0	Controllo						
Indirizzo +1	Stato						
Indirizzo +2	File cartaceo n.						

Continua

Impostazione	Descrizione		
Impostazioni cattura Indirizzo della word di controllo	Dettagli del codice errore JPEG		
	Bit 12-15	Descrizione	Introduzione
	0000	Fase di completamento riuscita	Si verifica quando il processo è stato completato correttamente.
	0001	Riservato	
	0010	Riservato	
	0011	Riservato	
	0100	Nessuna memoria CF-card/USB	Si verifica durante la visualizzazione dei dati degli snapshot o JPEG; la CF-card/memoria USB non è inserita o lo sportellino della CF-card è aperto.
	0101	Errore di scrittura	Si verifica quando il dispositivo della CF-card/memoria USB non ha spazio libero sufficiente per uno snapshot o quando viene rimosso durante la scrittura.
	0110	Riservato	
	0111	Errore CF-card/Memoria USB	Si verifica quando la CF-card/memoria USB non è stata formattata.
	1000	Riservato	
	1001	Eccesso di numeri di file di autoincremento	Si verifica quando il numero dei file supera 65535 nella funzione di autoincremento.
	1010	Errore connessione FTP server	Si verifica quando non è possibile accedere al server FTP.
	1011	Errore di login FTP	Si verifica quando il tentativo di accedere al server FTP non è riuscito.
	1100	Errore di scrittura	Si verifica quando il tentativo di scrivere dati nel server FTP non è riuscito.
NOTA			
<ul style="list-style-type: none"> • Il timeout del server FTP è di 75 secondi. Si verificherà un errore se il collegamento al server FTP non avviene entro il periodo di timeout. Il timbro datario sarà salvato in un nome file. Ad esempio, quando il file viene salvato in data 2006/05/27, alle ore 15.23.46, il nome del file è CP060527_152346.jpg. 			
(Numero di file cartaceo)			
<ul style="list-style-type: none"> • Salvare su un dispositivo CF-card o di memoria USB Specificare la parte ***** del nome file [CP*****.jpg] del file acquisito su schermo, indicando un numero compreso tra 5 a 65535. Quando si usa la funzione [Numero file di autoincremento], questo indirizzo memorizza automaticamente il numero di file. • Salvare su un server FTP Il numero di file del file con schermo catturato usa il timbro datario e non fa riferimento all'[Indirizzo di controllo]+valore 2. 			

Continua

	Impostazione	Descrizione
Impostazioni cattura	Incremento automatico numero file	<p>Quando viene catturato uno schermo, viene creato un nuovo file con un nome file automaticamente assegnato aggiungendo 1 (numerando) il più alto numero tra i file esistenti. La funzione è disponibile quando si effettua il salvataggio nella [CF-card] o nella [Memoria USB].</p> <p>Il numero di file automaticamente numerato sarà scritto sull'[Indirizzo di controllo word] designato +2.</p> <p>La numerazione si verifica fino a un massimo di 65535. Dopo questo numero, la cattura schermo non funzionerà. Per continuare, usare [Autoelimina file] o [Loop].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'unità GP cerca il numero più alto di file sul power-up dell'unità GP all'apertura/chiusura dello sportellino della CF-card, e al momento dell'inserimento/della rimozione della CF-card/memoria USB. • Quando si usa questa funzione, i numeri di file specificati all'[Indirizzo word di controllo] designato +2 sono ignorati.

Continua

Impostazione	Descrizione
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Video schermo/Impostazioni di cattura</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Incremento automatico numero file</p> <p>Eliminazione automatica del file</p>	<p>Elimina i file esistenti e consente ai nuovi file di essere salvati quando il numero di file supera il massimo di 65535 e la CF-card/memoria USB non dispone di spazio libero sufficiente.</p> <p>Quando esiste un file con il numero più alto Se la CF-card/memoria USB ha già il numero massimo (65535) di file, eliminerà tutti i file esistenti e creerà nuovi file partendo dal numero di file 0.</p> <p>Ad esempio, quando "CP65535.JPG" esiste nella CF-card</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>CF-Card</p> <p>CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ CP65535.JPG</p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>CF-Card</p> <p>CP00000.JPG</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">Dopo la cattura</p> <p>Tutti i file di cattura schermo nella CF-card "CP *****.JPG" vengono eliminati e "CP00000.JPG" viene salvato.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tutti i file sono stati eliminati: quest'operazione può impiegare da qualche secondo a qualche minuto. <p>Quando la CF-card/memoria USB non dispone di spazio libero sufficiente Questa funzione elimina il file con il numero più basso e crea un file con il numero più alto + 1.</p> <p>Ad esempio, i file con i numeri da CP00100.JPG a CP00300.JPG vengono salvati sulla CF-card.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>CF-Card</p> <p>CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ CP00300.JPG</p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>CF-Card</p> <p>CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ CP00300.JPG CP00301.JPG</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">Dopo la cattura</p> <p>Il file con il numero più basso, "CP00100.JPG", viene eliminato e al suo posto viene creato il nuovo file "CP00301.JPG" .</p>

Continua

Impostazione	Descrizione																																																						
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Video schermo/Impostazioni di cattura</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Incremento automatico numero file</p> <p style="text-align: center;">Loop</p>	<p>Durante la cattura schermo, viene creato un nuovo numero file assegnato aggiungendo 2 al numero di file con il timbro datario più recente tra i numeri di file nella CF Card/memoria USB. 00000 a 65535 si trovano sulla CF-card, saranno sovrascritti in sequenza partendo dal file n. 00000 e le catture schermo continueranno.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • I timbri datari dei file sono controllati ogni volta che viene richiamato un file. <p>Il file più recente ha il numero più alto Quando l'ultimo numero di file è 65535, il numero di file successivo è 00000.</p> <p>Ad esempio, i file con i numeri file da "CP65531.JPG" a "CP65535.JPG" vengono salvati sulla CF-card.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <thead> <tr><th colspan="2">CF-Card</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <thead> <tr><th colspan="2">CF-Card</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> </div> <p>Sarà creato un nuovo file, "CP00000.JPG".</p> <p>Quando la CF-card/memoria USB non dispone di spazio libero sufficiente Durante la cattura schermo, il file meno recente viene eliminato e il nuovo file viene salvato con un numero 1 in più rispetto al file più recente.</p> <p>Ad esempio, quando l'ultimo file è "CP00000.JPG"</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <thead> <tr><th colspan="2">CF-Card</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <thead> <tr><th colspan="2">CF-Card</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP00001.JPG</td><td>15:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> </div> <p>Il file meno recente, "CP65531.JPG", viene eliminato e il nuovo file "CP00001.JPG" viene creato.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando un file viene eliminato a causa di spazio libero insufficiente sulla CF-card o sulla memoria USB, il file meno recente viene eliminato in modo da creare un nuovo file. In questo caso, il tempo impiegato per salvare un file potrebbe essere il doppio rispetto a quello in cui si salva un file quando esiste spazio libero sufficiente. • Quando si salva su FTP, la funzione di autoincremento del numero non è disponibile. 	CF-Card		CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CF-Card		CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CF-Card		CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CF-Card		CP00000.JPG	14:00	CP00001.JPG	15:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00
CF-Card																																																							
CP65531.JPG	9:00																																																						
CP65532.JPG	10:00																																																						
CP65533.JPG	11:00																																																						
CP65534.JPG	12:00																																																						
CP65535.JPG	13:00																																																						
CF-Card																																																							
CP00000.JPG	14:00																																																						
CP65531.JPG	9:00																																																						
CP65532.JPG	10:00																																																						
CP65533.JPG	11:00																																																						
CP65534.JPG	12:00																																																						
CP65535.JPG	13:00																																																						
CF-Card																																																							
CP00000.JPG	14:00																																																						
CP65531.JPG	9:00																																																						
CP65532.JPG	10:00																																																						
CP65533.JPG	11:00																																																						
CP65534.JPG	12:00																																																						
CP65535.JPG	13:00																																																						
CF-Card																																																							
CP00000.JPG	14:00																																																						
CP00001.JPG	15:00																																																						
CP65532.JPG	10:00																																																						
CP65533.JPG	11:00																																																						
CP65534.JPG	12:00																																																						
CP65535.JPG	13:00																																																						

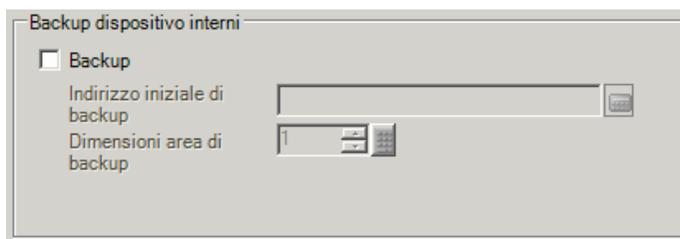
Continua

Impostazione	Descrizione
Video schermo/Impostazioni di cattura Server FTP	Viene visualizzato solo quando si seleziona [Server FTP] per la posizione Salva in. Selezionare il numero di registro FTP da usare. Il numero di server FTP è il numero registrato nelle impostazioni di sistema [Impostazioni server FTP]. NOTA • Il timbro datario viene abbinato al nome del file.
Cattura qualità immagine	Specificare la cattura della qualità immagine da 1 a 100. Si può anche specificare inserendo direttamente valori numerici. 1 : Immagine di qualità scadente, elevata compressione 100 : Immagine di qualità elevata, bassa compressione

- Dispositivo interno di backup
 Copia i dati memorizzati nell'area utente dell'indirizzo del dispositivo interno sulla memoria SRAM di backup. Se si è specificato il Dispositivo interno di backup, l'unità GP inizierà a mantenere i dati memorizzati nell'indirizzo del dispositivo interno quando l'unità GP è riportata su ON dall'utente.

IMPORTANTE

- I dati memorizzati nel dispositivo interno GP sono azzerati quando si spegne l'unità GP oppure l'unità GP è offline. Si può utilizzare questa funzione per eseguire i backup dei dati nell'area utenti.

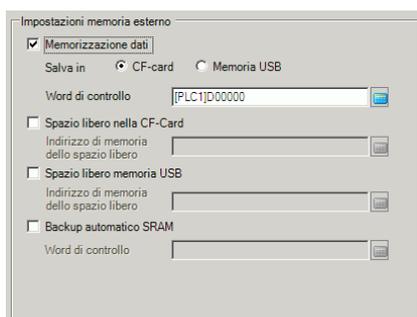


Impostazione	Descrizione																																
Backup	<p>Impostare se eseguire il backup del dispositivo interno GP di backup.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Esegue il backup dei dati memorizzati in indirizzo sequenziale nell'area utenti. Selezionare l'intervallo dell'area utente tra LS e USR. (Area di sistema di USR per il metodo link memoria.) Non si può eseguire il backup di più intervalli. Se si seleziona l'area LS nel metodo di accesso diretto, solo una delle due aree utenti (parte fotogramma rosso) sarà sottoposta a backup. Questo è vero anche per selezionare l'area di sistema nel metodo link memoria. <table border="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; width: 15%;"></th> <th style="text-align: center; width: 35%;">Metodo accesso diretto Area LS</th> <th style="text-align: center; width: 35%;">Metodo link memoria Area sistema</th> <th style="text-align: right; width: 15%;"></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>LS0000</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Dati sistema Area</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Dati sistema Area</td> <td style="text-align: right;">0000</td> </tr> <tr> <td>LS0020</td> <td style="border: 2px solid red; padding: 2px;">Leggi Area</td> <td style="border: 2px solid red; padding: 2px;">Utente Area</td> <td style="text-align: right;">0020</td> </tr> <tr> <td>(LS0276)</td> <td style="border: 2px solid red; padding: 2px;">Utente Area</td> <td style="border: 2px solid red; padding: 2px;">Utente Area</td> <td></td> </tr> <tr> <td>LS2032</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Relé speciale Area</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Relé speciale Area</td> <td style="text-align: right;">2032</td> </tr> <tr> <td>LS2048</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Area riservata</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Area riservata</td> <td style="text-align: right;">2048</td> </tr> <tr> <td>LS2096</td> <td style="border: 2px solid red; padding: 2px;">Utente Area</td> <td style="border: 2px solid red; padding: 2px;">Utente Area</td> <td style="text-align: right;">2096</td> </tr> <tr> <td>LS8999</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="text-align: right;">8999</td> </tr> </tbody> </table>		Metodo accesso diretto Area LS	Metodo link memoria Area sistema		LS0000	Dati sistema Area	Dati sistema Area	0000	LS0020	Leggi Area	Utente Area	0020	(LS0276)	Utente Area	Utente Area		LS2032	Relé speciale Area	Relé speciale Area	2032	LS2048	Area riservata	Area riservata	2048	LS2096	Utente Area	Utente Area	2096	LS8999			8999
	Metodo accesso diretto Area LS	Metodo link memoria Area sistema																															
LS0000	Dati sistema Area	Dati sistema Area	0000																														
LS0020	Leggi Area	Utente Area	0020																														
(LS0276)	Utente Area	Utente Area																															
LS2032	Relé speciale Area	Relé speciale Area	2032																														
LS2048	Area riservata	Area riservata	2048																														
LS2096	Utente Area	Utente Area	2096																														
LS8999			8999																														
Indirizzo iniziale di backup	<p>Impostare l'indirizzo iniziale del dispositivo interno di backup. Impostare l'indirizzo iniziale entro l'intervallo per assicurare le [Dimensioni dell'area di backup].</p> <p>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</p> <p>Per il metodo link memoria, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da 20 a LS2031, da 2096 a 8999, o da USR0 a USR29999.</p>																																

Continua

Impostazione	Descrizione						
Dimensioni area di backup	<p>Impostare le dimensioni del dispositivo interno per il backup.</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> Se l'[Indirizzo di avvio backup] + [Dimensioni area di backup] superano l'intervallo valido del dispositivo interno di backup, la funzione di backup non sarà attivata. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Per l'area LS o il dispositivo da M a M (link memoria), specificare da 1 a 6096. Per l'area USR, specificare da 1 a 30000. Le dimensioni di backup del dispositivo interno dipendono da quelle dell'area di backup. <p>Calcolo $16 + (4 * 1 \times \text{Dimensioni area backup})$</p> <p>Ad esempio:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Impostazioni</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Indirizzo iniziale di backup</td> <td>LS2096</td> </tr> <tr> <td>Area di backup</td> <td>6096</td> </tr> </tbody> </table> <p>Risultato del calcolo $(16) + (4 \times 6096) = 24400 \text{ byte (circa 24 KB)}$</p> <p>*1 Il valore è 4 per l'indirizzo del dispositivo LS e il link memoria. Il valore è 2 per l'indirizzo del dispositivo USR. Se le dimensioni dell'area di backup consistono in un numero dispari, aggiungere 1 al valore.</p>	Impostazioni	Descrizione	Indirizzo iniziale di backup	LS2096	Area di backup	6096
Impostazioni	Descrizione						
Indirizzo iniziale di backup	LS2096						
Area di backup	6096						

- **Impostazioni schede memoria**
 Configurare le impostazioni per salvare i dati su varie schede memoria.

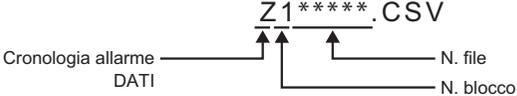


Impostazione	Descrizione
Salva dati	<p>Specifica se salvare i dati memorizzati nella memoria SRAM di backup quando il GP è attivo, come i dati di archiviazione o i file CSV (Allarme, Campionamento), su una [CF-card] o nella [Memoria USB].</p> <p>☞ "5.18.2 Limitazioni al salvataggio di dati" (pagina 5-219)</p>

Continua

Impostazione	Descrizione																																																	
Indirizzo della word di controllo	<p>L'indirizzo controlla la scrittura dei dati. Dopo aver designato un numero di file, scrive il comando nell'indirizzo.</p>																																																	
	<table border="1" data-bbox="653 255 894 324"> <tr> <td data-bbox="653 255 669 324" rowspan="2">Indirizzo word di controllo +1</td> <td data-bbox="669 255 894 285">Comando/Stato</td> </tr> <tr> <td data-bbox="669 285 894 324">N. file</td> </tr> </table> <p>Comando/Stato Inserisce un comando per scrivere dati su una CF-card o un dispositivo di memoria USB; i risultati dell'elaborazione (stato) sono riportati nell'indirizzo. I risultati dell'elaborazione (stato) vengono riportati nell'indirizzo.</p> <table border="1" data-bbox="386 537 1251 1638"> <thead> <tr> <th data-bbox="386 537 524 564">Modalità</th> <th data-bbox="524 537 647 564">Riepilogo</th> <th data-bbox="647 537 1251 564">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="386 564 524 1163" rowspan="14">Comando</td> <td data-bbox="524 564 647 595">0001h</td> <td data-bbox="647 564 1251 595">Dati di archiviazione</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 595 647 660">0002h</td> <td data-bbox="647 595 1251 660">GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 660 647 691">0003h</td> <td data-bbox="647 660 1251 691">GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 691 647 757">0004h</td> <td data-bbox="647 691 1251 757">GP-PRO/PB III per dati esclusivi di campionamento Windows (compatibili)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 757 647 788">0005h</td> <td data-bbox="647 757 1251 788">Dati Cronologia allarmi del Blocco 1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 788 647 819">0006h</td> <td data-bbox="647 788 1251 819">Dati Cronologia allarmi del Blocco 2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 819 647 850">0007h</td> <td data-bbox="647 819 1251 850">Dati Cronologia allarmi del Blocco 3</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 850 647 880">0008h</td> <td data-bbox="647 850 1251 880">Dati Cronologia allarmi del Blocco 4</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 880 647 911">0009h</td> <td data-bbox="647 880 1251 911">Dati Cronologia allarmi del Blocco 5</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 911 647 942">000ah</td> <td data-bbox="647 911 1251 942">Dati Cronologia allarmi del Blocco 6</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 942 647 973">000bh</td> <td data-bbox="647 942 1251 973">Dati Cronologia allarmi del Blocco 7</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 973 647 1004">000ch</td> <td data-bbox="647 973 1251 1004">Dati Cronologia allarmi del Blocco 8</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1004 647 1097">0020h</td> <td data-bbox="647 1004 1251 1097">GP-PRO/PB III per avvio con salvataggio automatico e caricamento loop Windows (compatibile)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1097 647 1163">0021h</td> <td data-bbox="647 1097 1251 1163">GP-PRO/PB III per Windows con salvataggio automatico e caricamento loop (compatibile)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="386 1163 524 1638" rowspan="7">Stato</td> <td data-bbox="524 1163 647 1193">0000h</td> <td data-bbox="647 1163 1251 1193">Fase di completamento riuscita</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1193 647 1224">0100h</td> <td data-bbox="647 1193 1251 1224">Errore di scrittura</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1224 647 1294">0200h</td> <td data-bbox="647 1224 1251 1294">Nessuna CF-card è inserita, oppure lo sportellino è aperto.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1294 647 1363">0300h</td> <td data-bbox="647 1294 1251 1363">Nessun dato da caricare (quando non esiste alcun dato specificato)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1363 647 1394">0400h</td> <td data-bbox="647 1363 1251 1394">Errore numero file (Il numero di file è fuori intervallo)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1394 647 1425">0500h</td> <td data-bbox="647 1394 1251 1425">Errore di conflitto con la richiesta Pro-Server</td> </tr> <tr> <td data-bbox="524 1425 647 1638">2000h</td> <td data-bbox="647 1425 1251 1638">GP-PRO/PB III per salvataggio automatico e caricamento loop Windows risponde correttamente (compatibile) Mentre l'indirizzo di controllo ha questo valore, la modalità di salvataggio automatico continuerà. Quando si cambia il valore, la modalità di salvataggio automatico termina.</td> </tr> </tbody> </table>	Indirizzo word di controllo +1	Comando/Stato	N. file	Modalità	Riepilogo	Descrizione	Comando	0001h	Dati di archiviazione	0002h	GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)	0003h	GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)	0004h	GP-PRO/PB III per dati esclusivi di campionamento Windows (compatibili)	0005h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 1	0006h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 2	0007h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 3	0008h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 4	0009h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 5	000ah	Dati Cronologia allarmi del Blocco 6	000bh	Dati Cronologia allarmi del Blocco 7	000ch	Dati Cronologia allarmi del Blocco 8	0020h	GP-PRO/PB III per avvio con salvataggio automatico e caricamento loop Windows (compatibile)	0021h	GP-PRO/PB III per Windows con salvataggio automatico e caricamento loop (compatibile)	Stato	0000h	Fase di completamento riuscita	0100h	Errore di scrittura	0200h	Nessuna CF-card è inserita, oppure lo sportellino è aperto.	0300h	Nessun dato da caricare (quando non esiste alcun dato specificato)	0400h	Errore numero file (Il numero di file è fuori intervallo)	0500h	Errore di conflitto con la richiesta Pro-Server	2000h
Indirizzo word di controllo +1	Comando/Stato																																																	
	N. file																																																	
Modalità	Riepilogo	Descrizione																																																
Comando	0001h	Dati di archiviazione																																																
	0002h	GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)																																																
	0003h	GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)																																																
	0004h	GP-PRO/PB III per dati esclusivi di campionamento Windows (compatibili)																																																
	0005h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 1																																																
	0006h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 2																																																
	0007h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 3																																																
	0008h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 4																																																
	0009h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 5																																																
	000ah	Dati Cronologia allarmi del Blocco 6																																																
	000bh	Dati Cronologia allarmi del Blocco 7																																																
	000ch	Dati Cronologia allarmi del Blocco 8																																																
	0020h	GP-PRO/PB III per avvio con salvataggio automatico e caricamento loop Windows (compatibile)																																																
	0021h	GP-PRO/PB III per Windows con salvataggio automatico e caricamento loop (compatibile)																																																
Stato	0000h	Fase di completamento riuscita																																																
	0100h	Errore di scrittura																																																
	0200h	Nessuna CF-card è inserita, oppure lo sportellino è aperto.																																																
	0300h	Nessun dato da caricare (quando non esiste alcun dato specificato)																																																
	0400h	Errore numero file (Il numero di file è fuori intervallo)																																																
	0500h	Errore di conflitto con la richiesta Pro-Server																																																
	2000h	GP-PRO/PB III per salvataggio automatico e caricamento loop Windows risponde correttamente (compatibile) Mentre l'indirizzo di controllo ha questo valore, la modalità di salvataggio automatico continuerà. Quando si cambia il valore, la modalità di salvataggio automatico termina.																																																

Continua

Impostazione	Descrizione																																																										
Indirizzo della word di controllo	<p>Nome del file e posizione di salvataggio</p> <p>Quando [Attiva cartelle multiple] viene specificato per i dati di archiviazione, specificarlo nell'intervallo da 1 a 8999. Quando non è specificato, il numero di file è fissato su "1".</p> <p>Ad esempio, dopo aver scritto un comando, i dati della Cronologia allarmi saranno salvati nella cartella [ALLARME] della CF-card/del dispositivo di memoria USB con il seguente nome.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>es.)</p> <div style="text-align: center;">  </div>																																																										
	<p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando la CF-card viene ripristinata dall'unità GP, sarà creata automaticamente una cartella per salvare dati. <table border="1" data-bbox="386 788 1251 1688"> <thead> <tr> <th>Cartella</th> <th>Dati da salvare</th> <th>Nome file</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">\FILE</td> <td>Dati di archiviazione</td> <td>F*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Trasferisci dati CSV</td> <td>ZR*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\LOG</td> <td>GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)</td> <td>ZL*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\DATA</td> <td>Schermo immagine</td> <td>I*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Dati Audio</td> <td>O*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\CAPTURE</td> <td>Cattura schermo/Cattura video</td> <td>CP*****.JPG</td> </tr> <tr> <td>\FILM</td> <td>File filmati</td> <td>*.SDX</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\TREND</td> <td>GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)</td> <td>ZT*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>GP-PRO/PB III per dati di campionamento Windows (compatibili)</td> <td>ZS*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">\ALARM</td> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 1</td> <td>Z 1 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 2</td> <td>Z 2 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 3</td> <td>Z 3 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 4</td> <td>Z 4 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 5</td> <td>Z 5 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 6</td> <td>Z 6 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 7</td> <td>Z 7 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Dati Cronologia allarmi del Blocco 8</td> <td>Z 8 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\SRAM</td> <td>Dati SRAM di backup</td> <td>ZD*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\SAMP01</td> <td>Dati del gruppo di campionamento 1</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>\SAMP64</td> <td>Dati del gruppo di campionamento 64</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> </tbody> </table>	Cartella	Dati da salvare	Nome file	\FILE	Dati di archiviazione	F*****.BIN	Trasferisci dati CSV	ZR*****.CSV	\LOG	GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)	ZL*****.CSV	\DATA	Schermo immagine	I*****.BIN	Dati Audio	O*****.BIN	\CAPTURE	Cattura schermo/Cattura video	CP*****.JPG	\FILM	File filmati	*.SDX	\TREND	GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)	ZT*****.CSV	GP-PRO/PB III per dati di campionamento Windows (compatibili)	ZS*****.CSV	\ALARM	Dati Cronologia allarmi del Blocco 1	Z 1 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 2	Z 2 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 3	Z 3 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 4	Z 4 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 5	Z 5 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 6	Z 6 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 7	Z 7 *****.CSV	Dati Cronologia allarmi del Blocco 8	Z 8 *****.CSV	\SRAM	Dati SRAM di backup	ZD*****.BIN	\SAMP01	Dati del gruppo di campionamento 1	SA*****.CSV	-	-	-	-	-	-	\SAMP64	Dati del gruppo di campionamento 64
Cartella	Dati da salvare	Nome file																																																									
\FILE	Dati di archiviazione	F*****.BIN																																																									
	Trasferisci dati CSV	ZR*****.CSV																																																									
\LOG	GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)	ZL*****.CSV																																																									
\DATA	Schermo immagine	I*****.BIN																																																									
	Dati Audio	O*****.BIN																																																									
\CAPTURE	Cattura schermo/Cattura video	CP*****.JPG																																																									
\FILM	File filmati	*.SDX																																																									
\TREND	GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)	ZT*****.CSV																																																									
	GP-PRO/PB III per dati di campionamento Windows (compatibili)	ZS*****.CSV																																																									
\ALARM	Dati Cronologia allarmi del Blocco 1	Z 1 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 2	Z 2 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 3	Z 3 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 4	Z 4 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 5	Z 5 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 6	Z 6 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 7	Z 7 *****.CSV																																																									
	Dati Cronologia allarmi del Blocco 8	Z 8 *****.CSV																																																									
\SRAM	Dati SRAM di backup	ZD*****.BIN																																																									
\SAMP01	Dati del gruppo di campionamento 1	SA*****.CSV																																																									
-	-	-																																																									
-	-	-																																																									
\SAMP64	Dati del gruppo di campionamento 64	SA*****.CSV																																																									
Spazio libero nella CF-card	Impostare se memorizzare lo spazio libero della CF-card in un dispositivo interno. Si può, quindi, vedere lo spazio libero della CF-card.																																																										

Continua

Impostazione	Descrizione
Indirizzo di memoria dello spazio libero	<p>Impostare l'indirizzo per memorizzare lo spazio libero della CF-card. Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</p> <p>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</p> <p>Memorizza il valore entro l'intervallo da 0 a 65535 (FFFFh) nell'indirizzo specificato. L'unità di un valore memorizzato è in KB.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando non è inserita una CF-card, il GP non riesce a controllare lo spazio libero e lo visualizza come 0 KB. • Lo spazio libero della CF-card è solo un'approssimazione. Non si potrà sempre essere in grado di salvare dati esattamente delle dimensioni dello spazio libero. • Se lo spazio libero supera i 65535 (FFFFh) KB, il valore dell'area LS sarà 65535 (FFFFh).
Spazio disponibile sulla memoria esterna	<p>Determina se salvare lo spazio libero nella memoria esterna sul dispositivo interno. Lo spazio libero approssimato nella memoria esterna viene visualizzato.</p>
Indirizzo di memoria dello spazio libero	<p>Configura gli indirizzi in cui lo spazio libero viene salvato nella memoria esterna.</p> <p>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</p> <p>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</p> <p>Memorizza il valore entro l'intervallo da 0 a 65535 (FFFFh) nell'indirizzo specificato. L'unità di un valore memorizzato è in KB.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando non è inserito un dispositivo di memoria USB, il GP non riesce a controllare lo spazio libero e visualizza solo 0K byte. • Lo spazio libero approssimato nella memoria esterna è solo un'approssimazione. Non si potrà sempre essere in grado di salvare dati esattamente delle dimensioni dello spazio libero. • Se lo spazio libero supera i 65535 (FFFFh) KB, il valore dell'area LS sarà 65535 (FFFFh).
Backup automatico SRAM	<p>Impostare se trasferire automaticamente tutti i dati SRAM di backup nella CF-card.</p>

Continua

Impostazione	Descrizione																					
Indirizzo della word di controllo	<p>Esegue il backup dei dati SRAM su una CF-card in modalità operativa. Specificare l'indirizzo di controllo per attivare il backup. Lo stato di elaborazione viene salvato in un indirizzo creato dall'indirizzo di controllo specificato +1.</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">+0</td> <td style="padding: 2px;">Controllo</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px;">Stato</td> </tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Controllo Portare il bit 0 su ON per iniziare il backup. <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">Trasferisci il bit di trigger</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Stato Quando il trasferimento è stato completato correttamente, il bit 0 (Flag di completamento trasferimento) si porta su ON. Confermare che il bit 0 si trova su ON, e spegnere il bit 0 dell'indirizzo di controllo. Il bit di trasferimento completato si porterà automaticamente su OFF. <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> </div> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;"> Stato errore [0000]: Completato [0100]: Nessuna CF-card [0101]: Errore scrittura CF-card [0111]: Errore CF-card </td> <td style="width: 50%; border: none;"> Flag trasferimento completato [0] ->[1] </td> </tr> </table> <p style="margin-top: 20px;">Qui di seguito sono descritti tutti i codici di errore.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Codice errore</th> <th style="width: 30%;">Nome errore</th> <th style="width: 55%;">Introduzione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">0000</td> <td>Fase di completamento riuscita</td> <td>Si verifica quando il processo di backup è stato completato correttamente.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0100</td> <td>Nessuna CF-card</td> <td>Quando una CF-card non è inserita al momento dei backup o lo sportellino della CF-card è aperto.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0101</td> <td>Errore di scrittura sulla CF-card</td> <td>Quando la CF-card non dispone di spazio libero sufficiente al momento dei backup oppure quando viene rimossa durante la scrittura dei dati.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0111</td> <td>Errore CF-Card</td> <td>Avviene quando la CF-card non è formattata.</td> </tr> </tbody> </table>	+0	Controllo	+1	Stato	Stato errore [0000]: Completato [0100]: Nessuna CF-card [0101]: Errore scrittura CF-card [0111]: Errore CF-card	Flag trasferimento completato [0] ->[1]	Codice errore	Nome errore	Introduzione	0000	Fase di completamento riuscita	Si verifica quando il processo di backup è stato completato correttamente.	0100	Nessuna CF-card	Quando una CF-card non è inserita al momento dei backup o lo sportellino della CF-card è aperto.	0101	Errore di scrittura sulla CF-card	Quando la CF-card non dispone di spazio libero sufficiente al momento dei backup oppure quando viene rimossa durante la scrittura dei dati.	0111	Errore CF-Card	Avviene quando la CF-card non è formattata.
+0	Controllo																					
+1	Stato																					
Stato errore [0000]: Completato [0100]: Nessuna CF-card [0101]: Errore scrittura CF-card [0111]: Errore CF-card	Flag trasferimento completato [0] ->[1]																					
Codice errore	Nome errore	Introduzione																				
0000	Fase di completamento riuscita	Si verifica quando il processo di backup è stato completato correttamente.																				
0100	Nessuna CF-card	Quando una CF-card non è inserita al momento dei backup o lo sportellino della CF-card è aperto.																				
0101	Errore di scrittura sulla CF-card	Quando la CF-card non dispone di spazio libero sufficiente al momento dei backup oppure quando viene rimossa durante la scrittura dei dati.																				
0111	Errore CF-Card	Avviene quando la CF-card non è formattata.																				

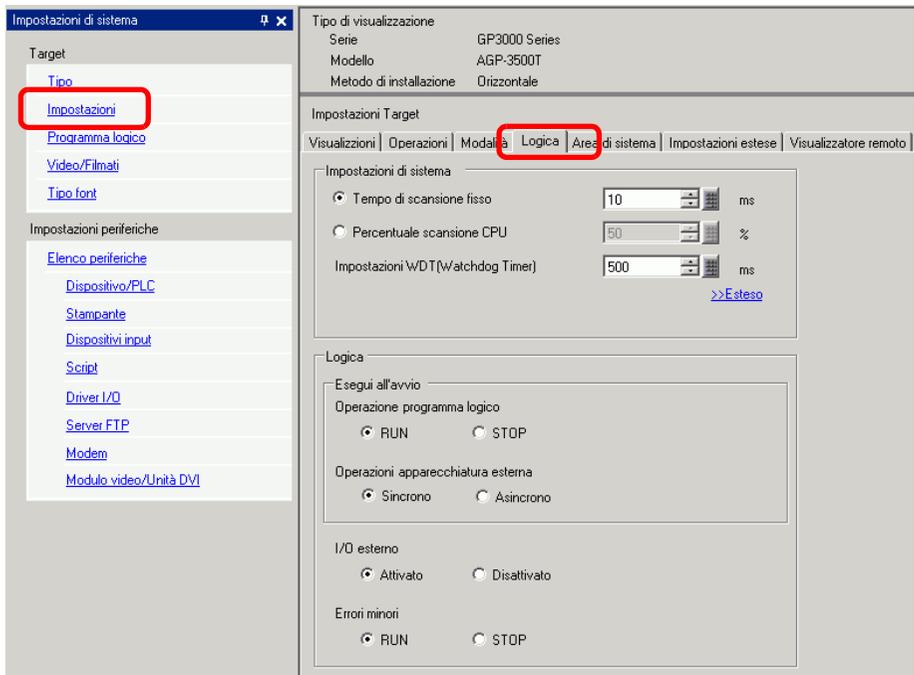
Continua

Impostazione	Descrizione
Indirizzo della word di controllo	<p>Le impostazioni del tasto sono le seguenti.</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;"> <p>Trasferimento SRAM→CF card Transférer le bit de déclenchement (Controllo)</p> <p>Bit trasferimento completato (Stato)</p> <p>SRAM→CF-Card Trasferimento</p> </div> <div style="flex: 2;"> <p style="text-align: center;">○ =Le GP est mis hors tension. ◆ =Désactivez le bit.</p> </div> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dopo aver confermato che i dati non sono salvati da un'altra funzione nell CF-card e che il [Flag di completamento trasferimento] si trova su OFF, trasferire i dati SRAM nella CF-card. • Quando si trasferiscono i dati SRAM nella CF-card, assicurarsi che [Trasferisci bit di trigger] e [Trasferisci flag di completamento] si trovino su OFF all'inizio dell'operazione in caso la corrente sia staccata durante il trasferimento. • Impostare il tempo per portare su ON e OFF [Trasferisci bit di trigger] su un tempo più lungo di quello impostato in ^{*1} [Tempo del ciclo di comunicazione]^{*2} o in [Visualizza il tempo di scansione].

*1 L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. Il tempo viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS203 del dispositivo interno. L'unità è in millisecondi (ms).

*2 Il Tempo di visualizzazione scansione è il periodo richiesto per elaborare uno schermo. Viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS2036 del dispositivo interno. L'unità è in millisecondi (ms).

◆ Logico

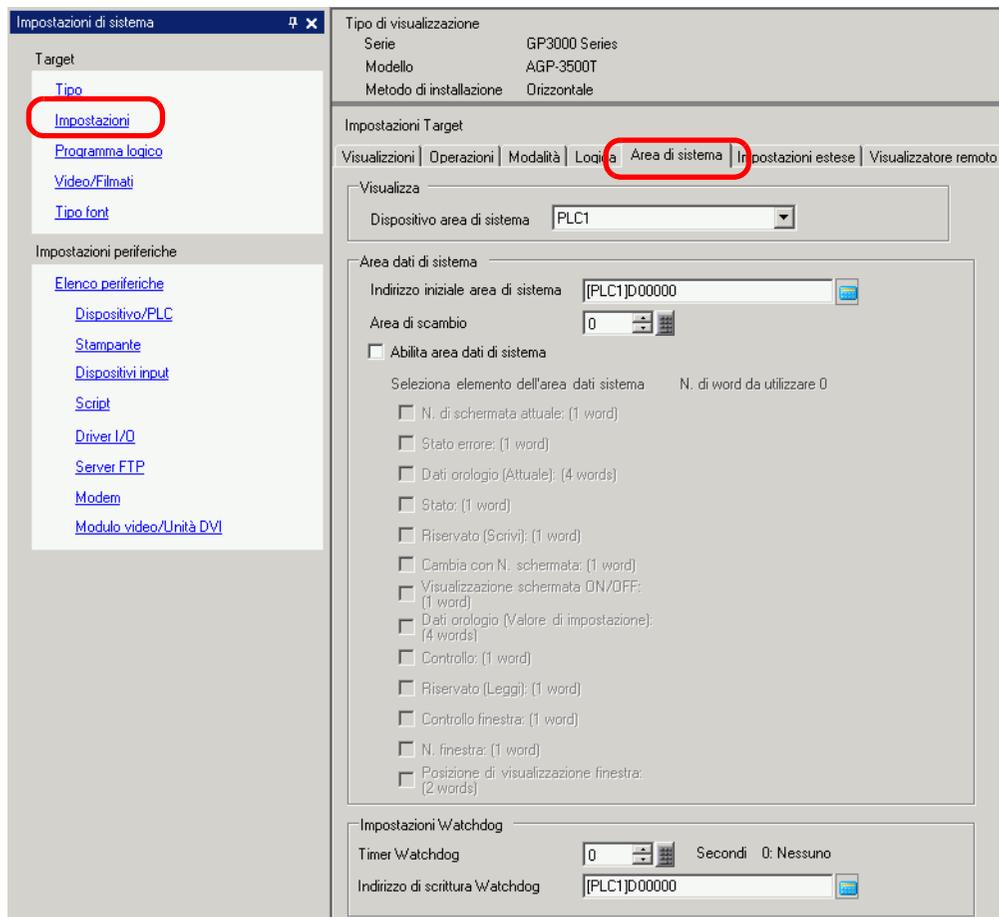


Impostazione	Descrizione
Impostazioni di sistema	Configura le impostazioni di sistema per le funzioni logiche.
Tempo di scansione fisso/Percentuale di scansione CPU	<p>Selezionare la modalità per il tempo di scansione logica.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se si seleziona [Tempo di scansione fisso], si potrà specificare l'occupazione del tempo di logica. Le impostazioni variano da 10 a 2000 ms. ↳ "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ◆ Scansione fissa" (pagina 29-123) Se si seleziona [Percentuale di scansione CPU], si potrà specificare l'occupazione del tempo di logica. Le impostazioni vanno da 10% a 50%. ↳ "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ◆ Percentuale scansione CPU" (pagina 29-124)
Impostazioni WDT (Timer Watchdog)	<p>Configurare il tempo di monitoraggio per quello di scansione logica. Si verificherà un errore se il tempo di scansione logica supera il WDT (Tempo Watchdog). Le impostazioni variano da 100 a 3000 ms.</p>
>>Esteso/a<<Basic	Fare clic su [>>Esteso/a] per specificare la velocità dell'[Aggiornamento indirizzo].
Aggiornamento indirizzo	<p>Seleziona l'indirizzo di velocità di aggiornamento tra [Lento], [Medio], e [Rapido].</p> <div style="text-align: right; margin-bottom: 5px;"> <<Base </div> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Aggiornamento dati dispositivo/PLC Medio </div> <p>↳ "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ■ Aggiornamento indirizzo" (pagina 29-126)</p>

Continua

Impostazione	Descrizione		
Logico	<p>Fare clic su [Impostazioni ritentive] per visualizzare la finestra di dialogo [Impostazioni ritentive].</p> <p>[Formato variabile] specifica i punti mantieni/azzerà della variabile simbolo. [Formato indirizzo] specifica gli intervalli mantieni/azzerà della variabile simbolo.</p> <p> "29.14 Guida alle impostazioni" (pagina 29-159)</p>		
Eeguire all'avvio	Selezionare un'azione per la prestazione del visualizzatore una volta avviato.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="211 455 450 529">Funzionamento programma logico</td> <td data-bbox="450 455 1263 529">Selezionare uno stato del programma logico: [Esegui] o [Arresta].</td> </tr> </table>	Funzionamento programma logico	Selezionare uno stato del programma logico: [Esegui] o [Arresta].	
Funzionamento programma logico	Selezionare uno stato del programma logico: [Esegui] o [Arresta].		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="211 529 450 629">Operazioni con attrezzature esterne</td> <td data-bbox="450 529 1263 629">[Sincrono] o [Asincrono].</td> </tr> </table>	Operazioni con attrezzature esterne	[Sincrono] o [Asincrono].	
Operazioni con attrezzature esterne	[Sincrono] o [Asincrono].		
Controllo di I/O esterno	Selezionare se attivare input/output dall'unità I/O con [Attiva] o [Disattiva].		
Errori minori	Seleziona il funzionamento del programma logico ([Continua] o [Stop]) quando si verifica un errore minore.		

◆ Impostazioni area di sistema



Impostazione	Descrizione
Visualizza	Specifica un dispositivo/PLC.
Dispositivo area di sistema	Selezionare il dispositivo/PLC per specificare l'area dei dati di sistema.
Area dati di sistema	Impostare l'area dei dati di sistema.
Indirizzo iniziale area di sistema	Designare l'indirizzo iniziale usato per l'area di sistema.
Leggere dimensioni area	<p>Impostare il numero di word nell'[Area lettura] che memorizza i dati comunemente usati su tutti gli schermi o i dati visualizzati in blocco sul grafico a linee da 0 a 256.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Impossibile specificare quando un dispositivo/PLC è collegato con il metodo di link memoria.

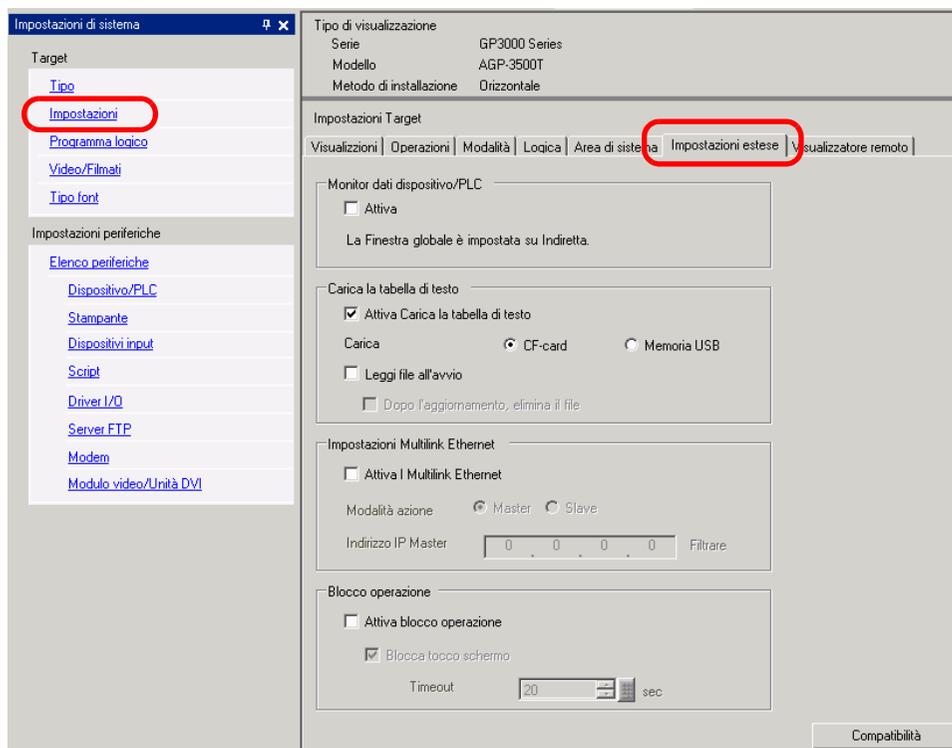
Continua

Impostazione		Descrizione
Area dati di sistema	Selezionare attivazione elementi dell'area dati sistema	Impostare se attivare l'area dei dati di sistema.
	Selezionare elementi dell'area dati sistema	Impostare l'area dati di sistema da usare. Per dettagli sul metodo di accesso diretto, fare riferimento a "A.1.4.2 Area dati di sistema" (pagina A-11) e, per il metodo link memoria, a "A.1.5.2 Area dati di sistema" (pagina A-34).
	Numero di word in uso	Visualizza il numero totale di word per gli elementi specificati nell'area dati di sistema.
Impostazioni Watchdog		Esegue il monitoraggio dello stato di comunicazione del GP e del dispositivo PLC. L'unità GP scrive "00FF" sull'indirizzo word del PLC ad ogni momento dell'impostazione. Il PLC conferma ad ogni momento dell'impostazione che "00FF" è stato scritto e che la comunicazione sta avvenendo.
	Impostazione timer watchdog	Impostare il ciclo di monitoraggio del watchdog tra 0 e 65535.
	Indirizzo di scrittura Watchdog	Impostare l'indirizzo di scrittura per il Watchdog.

◆ Impostazioni estese

Le estensioni disponibili differiscono secondo il modello. Controllare se il proprio modello supporta la funzione prima di usarlo.

☞ "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)



Impostazione	Descrizione
Monitor dispositivo	<p>Specifica se usare la funzione monitor dispositivo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Per le impostazioni di monitor dispositivo, vedere quanto riportato di seguito. <p>☞ "A.2 Monitoraggio del valore degli indirizzi del dispositivo (Monitoraggio dispositivo)" (pagina A-50)</p>
Attiva caricamento tabella di testo	<p>Specificare se attivare il caricamento della tabella di testo.</p>
Carica	<p>Scegliere [CF Card] o [Memoria USB] come origine per il caricamento del file della tabella di testo.</p>
Leggi file all'avvio	<p>Specificare se leggere il file della tabella di testo all'avvio dell'unità di visualizzazione.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Anche se la casella è selezionata, la lettura avverrà solo quando viene riavviata l'unità di visualizzazione.
Elimina il file dopo l'aggiornamento	<p>Specificare se eliminare il file dopo l'aggiornamento della tabella di testo. Viene specificato quando [Leggi file all'avvio] è attivato.</p>

Continua

Impostazione	Descrizione
Attiva Ethernet Multilink	<p>Specificare se attivare Ethernet Multilink.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Per informazioni su Ethernet Multilink, vedere: <ul style="list-style-type: none"> "7.7.3 Guida alle impostazioni Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione] - [Impostazioni Estese] - [Impostazioni Ethernet Multilink]" (pagina 7-50)
Attiva blocco operazione	<p>Specifica se usare la funzione Blocco operazione.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Per informazioni sulle impostazioni di blocco operazione, vedere: <ul style="list-style-type: none"> "7.7.4 Guida alle impostazioni Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione] - [Impostazioni Estese] - [Blocco impostazioni]" (pagina 7-52)

◆ **Visualizzatore remoto**

Per Viewer remoto, vedere quanto segue:

☞ "37.15.2 Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione] - [Visualizzatore remoto] Guida alle impostazioni" (pagina 37-83)

◆ **Impostazioni IPC**

Quest'elemento appare solo quando si seleziona [IPC Series (PC/AT)] per l'unità di visualizzazione.

☞ "38.10.1 Guida delle impostazioni in Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione]- [Impostazioni IPC]" (pagina 38-166)

■ **- Guida alle impostazioni del programma logico**

☞ "29.14.1 Guida alle impostazioni dei [Programmi di logica]" (pagina 29-159)

■ **[Finestra modulo video] - Guida alle impostazioni**

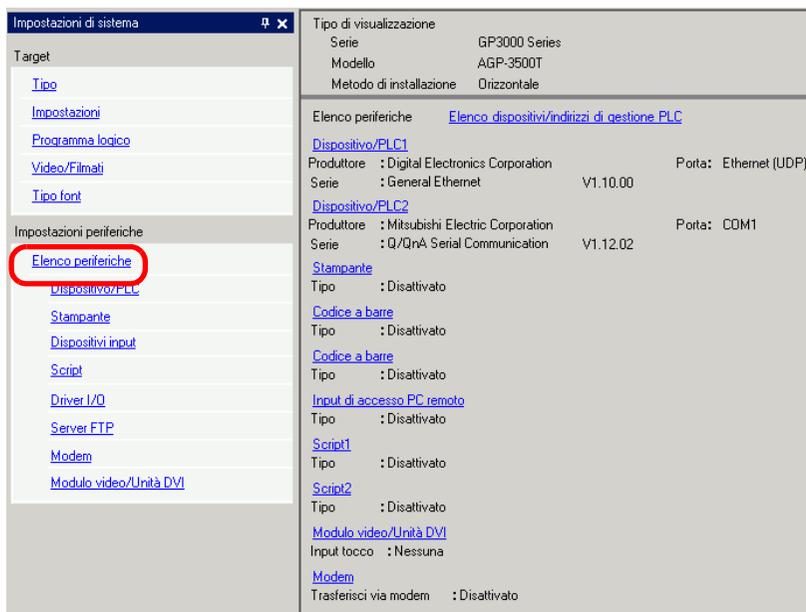
☞ "27.9.1 [Video/Filmato]" (pagina 27-74)

■ **[Font] - Guida alle impostazioni**

☞ "6.4 [Impostazioni font] - Guida alle impostazioni" (pagina 6-18)

■ [Elenco periferiche] - Guida alle impostazioni

Visualizza un elenco delle periferiche specificate.



Impostazione	Descrizione												
Descrizione dell'elenco dispositivi/indirizzi di gestione PLC	Visualizza un elenco degli indirizzi di gestione del dispositivo/PLC specificato. <div data-bbox="500 993 1138 1445" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Dispositivo/PLC</th> <th>Nome dispositivo</th> <th>Tempo del ciclo di c</th> <th>SCANSIONE ON/OF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>#Memory Link</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>PLC1</td> <td>LS9432</td> <td>LS955200</td> </tr> </tbody> </table> </div>	Dispositivo/PLC	Nome dispositivo	Tempo del ciclo di c	SCANSIONE ON/OF	1	#Memory Link	-	-	2	PLC1	LS9432	LS955200
Dispositivo/PLC	Nome dispositivo	Tempo del ciclo di c	SCANSIONE ON/OF										
1	#Memory Link	-	-										
2	PLC1	LS9432	LS955200										
Dispositivo/PLC	Visualizza il numero di driver del dispositivo/PLC specificato.												
Dispositivo	Visualizza il nome del dispositivo/PLC specificato.												

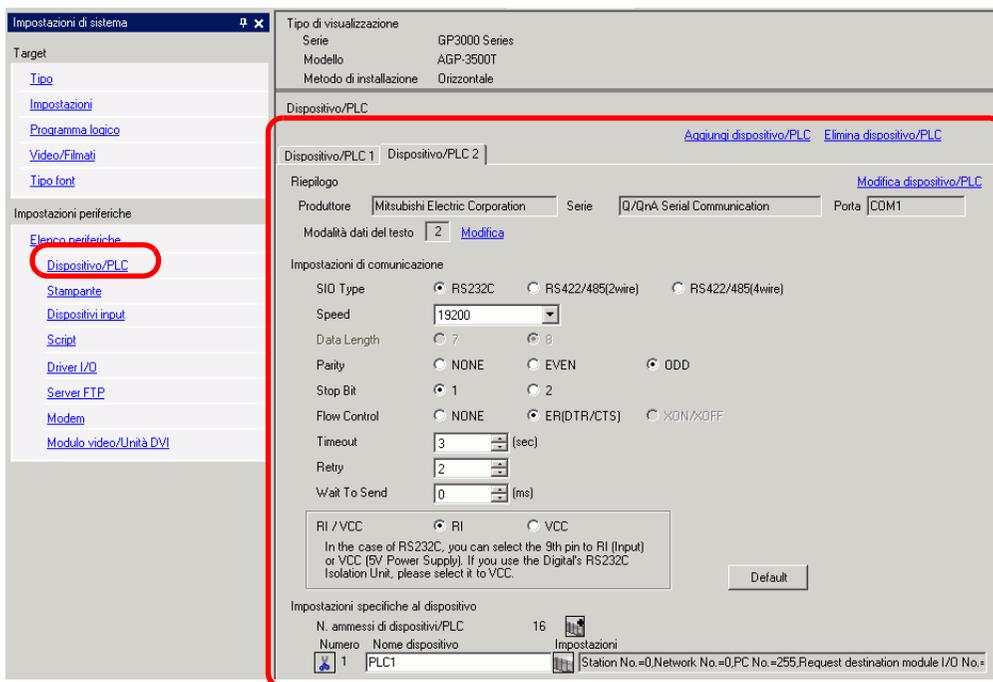
Continua

Impostazione	Descrizione																										
Elenco dispositivi/indirizzi di gestione PLC Tempo del ciclo di comunicazione	<p>Visualizza gli indirizzi del dispositivo interno per memorizzare i tempi del ciclo di comunicazione del dispositivo/PLC specificato (unità: ms). L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. I tempi del ciclo di comunicazione per ciascun dispositivo/PLC quando si comunica con più dispositivi/PLC sono memorizzati usando lo schema indirizzo mostrato qui.</p> <table border="1" data-bbox="589 415 994 859"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="802 415 919 440">Azzera LS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="610 454 692 479">LS9400</td> <td data-bbox="720 454 967 479">Driver 1, Unità 1 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="644 492 658 517">:</td> <td data-bbox="843 492 857 517">:</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 521 692 546">LS9431</td> <td data-bbox="720 521 967 546">Driver 1, Unità 32 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 556 692 581">LS9432</td> <td data-bbox="720 556 967 581">Driver 2, Unità 1 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="644 595 658 620">:</td> <td data-bbox="843 595 857 620">:</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 624 692 649">LS9463</td> <td data-bbox="720 624 967 649">Driver 2, Unità 32 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 658 692 683">LS9464</td> <td data-bbox="720 658 967 683">Driver 3, Unità 1 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="644 697 658 722">:</td> <td data-bbox="843 697 857 722">:</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 726 692 751">LS9495</td> <td data-bbox="720 726 967 751">Driver 3, Unità 32 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 761 692 786">LS9496</td> <td data-bbox="720 761 967 786">Driver 4, Unità 1 dispositivo</td> </tr> <tr> <td data-bbox="644 799 658 824">:</td> <td data-bbox="843 799 857 824">:</td> </tr> <tr> <td data-bbox="610 828 692 853">LS9527</td> <td data-bbox="720 828 967 853">Driver 4, Unità 32 dispositivo</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="391 898 473 937">NOTA</p> <ul data-bbox="384 946 1234 1101" style="list-style-type: none"> • Il tempo del ciclo di comunicazione specificato nelle impostazioni finestra del sistema [Unità di visualizzazione]-[Area di sistema]-[Dispositivo dell'area di sistem] è inoltre memorizzato nel dispositivo interno LS2037 come dato binario (unità: 10 ms). • Se l'area LS è a 32 bit, il valore viene memorizzato nei 16 bit di fondo. 	Azzera LS		LS9400	Driver 1, Unità 1 dispositivo	:	:	LS9431	Driver 1, Unità 32 dispositivo	LS9432	Driver 2, Unità 1 dispositivo	:	:	LS9463	Driver 2, Unità 32 dispositivo	LS9464	Driver 3, Unità 1 dispositivo	:	:	LS9495	Driver 3, Unità 32 dispositivo	LS9496	Driver 4, Unità 1 dispositivo	:	:	LS9527	Driver 4, Unità 32 dispositivo
	Azzera LS																										
LS9400	Driver 1, Unità 1 dispositivo																										
:	:																										
LS9431	Driver 1, Unità 32 dispositivo																										
LS9432	Driver 2, Unità 1 dispositivo																										
:	:																										
LS9463	Driver 2, Unità 32 dispositivo																										
LS9464	Driver 3, Unità 1 dispositivo																										
:	:																										
LS9495	Driver 3, Unità 32 dispositivo																										
LS9496	Driver 4, Unità 1 dispositivo																										
:	:																										
LS9527	Driver 4, Unità 32 dispositivo																										

Continua

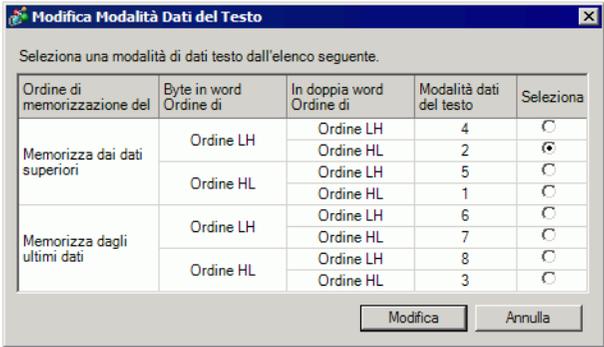
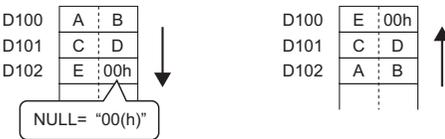
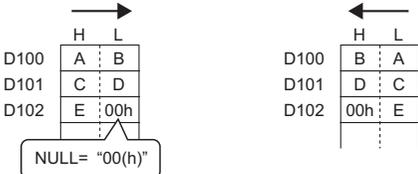
■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni

Impostare i dettagli di un dispositivo/PLC.



Impostazione	Descrizione
Aggiungi dispositivo/PLC	<p>Aggiungere le impostazioni del dispositivo/PLC. Usare queste impostazioni quando un visualizzatore sta comunicando con più Dispositivi/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Il numero dei driver del dispositivo/PLC con cui l'unità GP può comunicare allo stesso tempo dipende dal tipo di GP. <p>☞ "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)</p>
Elimina dispositivo/PLC	Elimina il dispositivo/PLC specificato.
Modifica dispositivo/PLC	Modifica le impostazioni del dispositivo/PLC.
Riepilogo	<p>Visualizza le impostazioni dei dispositivi/PLC attualmente specificati.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Se si seleziona il modello della serie LT, il produttore, la serie e le porte sono fissate come segue. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Riepilogo Modifica dispositivo/PLC</p> <p>Produttore: Digital Electronics Corporation Serie: LT Driver Porta: --</p> <p>Modalità dati del testo: 1 Modifica</p> </div> <p>[Driver LT] equivale a [Link memoria].</p>
Produttore	Visualizza il produttore del dispositivo/PLC attualmente specificato.
Serie	Visualizza il nome della serie del dispositivo/PLC attualmente specificato.

Continua

Impostazione		Descrizione
Riepilogo	Porta	<p>Visualizza la porta di connessione del dispositivo/PLC attualmente specificato.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC,  sarà visualizzato/a a destra della [Porta].
	Modalità dati testo	<p>Visualizza la modalità dei dati testo dei dispositivi/PLC attualmente specificati.</p>
	Modifica	<p>Quando si visualizza la finestra di dialogo [Cambia modalità dati testo], questi dati possono essere modificati. Di solito la modalità dati testo viene specificata secondo ciascuno dei dispositivi/PLC.</p> 
	Dati nell'indirizzo del dispositivo	<p>Selezionare l'ordine di memorizzazione del dispositivo dati tra [Memorizza partendo dai dati in cima] o [Memorizza partendo dai dati in fondo].</p> <p>Memorizzazione del testo "ABCDE".</p> <ul style="list-style-type: none"> Ordine HL Ordine LH <p>(Quando la [Modalità dati testo] è "5") (Quando la [Modalità dati testo] è "8")</p> 
Memorizzazione Byte LH/HL	<p>Selezionare l'ordine di memorizzazione dati per specificare in una parola (16 bit) tra [Ordine LH] e [Ordine HL].</p> <p>Memorizzazione del testo "ABCDE".</p> <ul style="list-style-type: none"> Ordine HL Ordine LH <p>(Quando la [Modalità dati testo] è "5") (Quando la [Modalità dati testo] è "4")</p> 	

Continua

Impostazione		Descrizione
Riepilogo	Modifica	<p>Memorizzazione doppia word LH/HL</p> <p>Selezionare l'ordine di memorizzazione dati per specificare in due word (a 32 bit) tra [Ordine LH] e [Ordine HL]. Memorizzazione del testo "ABCDE".</p> <ul style="list-style-type: none"> •Ordine HL (Quando la [Modalità dati testo] è "1") •Ordine LH (Quando la [Modalità dati testo] è "4")
	Modalità dati testo	Visualizza il numero di combinazione degli ordini di memorizzazione della modalità dati testo.
	Seleziona	Selezionare la modalità dati testo da utilizzare.
Impostazioni di comunicazione		Configurare le impostazioni in base al dispositivo/PLC. Le impostazioni differiscono secondo le serie. Vedere "Manuale per la connessione al dispositivo GP-Pro EX ". Si raccomanda di mantenere le impostazioni predefinite per [Timeout], [Riprova], e [Aspetta a inviare].
Impostazioni specifiche dispositivo		Eeguire le impostazioni secondo ciascun dispositivo/PLC.
	Numero consentito di dispositivi/PLC	Visualizza il numero consentito di dispositivi/PLC per il tipo di dispositivo/PLC selezionato.
	[Aggiungi tasto dispositivo] 	Ogni volta che si fa clic su [Aggiungi pulsante Dispositivo], viene aggiunto un dispositivo/PLC. Questo non può essere aggiunto quando il [Numero consentito di dispositivi/PLC] è impostato su 1.
	[Elimina pulsante dispositivo] 	Elimina le impostazioni del dispositivo/PLC.
	Numero	Visualizza il numero del dispositivo/PLC specificato.
	Nome dispositivo	<p>Impostare il nome di un dispositivo/PLC con fino a 20 caratteri.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si aggiunge il [Nome dispositivo] desiderato, accertarsi di non usare un nome già in uso.
	[Pulsante unità di visualizzazione] 	<p>Stabilire le impostazioni secondo necessità per il dispositivo/PLC. Visualizza la finestra di dialogo [Unità di visualizzazione individuale].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le [Unità di visualizzazione individuale] differiscono in base al PLC. Per dettagli sulle impostazioni del dispositivo/PLC, fare riferimento al "Manuale di connessione al dispositivo GP-Pro EX".

Continua

Impostazione		Descrizione
Funzioni estese	Usa funzione trasferimento programma	<p>Viene visualizzato quando come dispositivo/PLC si è selezionato MP Series Ethernet (Extended) di Yaskawa Electric Corporation. Quando questa funzione è selezionata viene attivato il trasferimento ladder dal GP al dispositivo/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per passare allo schermo di trasferimento ladder, creare un tasto speciale per i dati di trasferimento del dispositivo/PLC. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "10.15.4 Tasto speciale" (pagina 10-69) • Per altre informazioni sulle impostazioni di trasferimento, fare riferimento al manuale del driver del dispositivo/PLC.

■ [Stampante] - Guida alle impostazioni

☞ "34.6.2 Guida impostazioni - Impostazioni di sistema [Stampante]" (pagina 34-63)

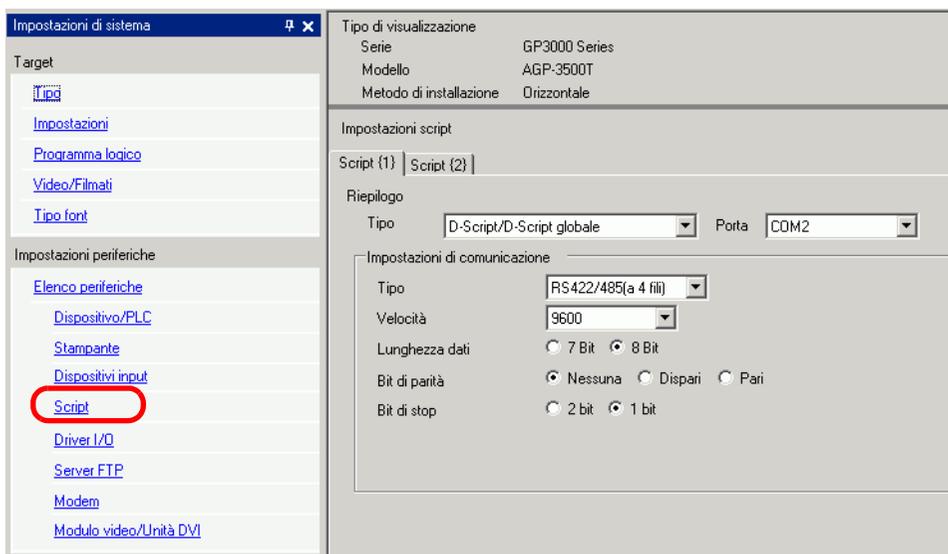
■ [Impostazioni attrezzature input] - Guida alle impostazioni

☞ "16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)

☞ "36.4.2 Impostazioni di sistema [Dispositivi di input] - Guida delle impostazioni di [Input di accesso PC remoto]" (pagina 36-28)

■ [Impostazioni Script I/O] - Guida alle impostazioni

Configurare le impostazioni per comunicare con il dispositivo/PLC usando gli script.



Impostazione	Descrizione
Tipo	Selezionare [D-Script/D-Script globale] per usare la funzione "Operazione porta SIO", che comunica usando una porta seriale per D-Script o D-Script globali. Selezionare [Script esteso] per usare gli script estesi.
Porta	Selezionare una porta per gli script tra [COM1], [COM2] o [USB-SIO]. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC,  sarà visualizzato/a a destra della [Porta].
Impostazioni di comunicazione	Configurare le impostazioni di comunicazione. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Quest'azione non viene visualizzata quando il [Tipo] è [Non usare]. Le [Impostazioni di comunicazione] differiscono in base al dispositivo/PLC selezionato. Per dettagli sulle impostazioni del dispositivo/PLC, fare riferimento al "Manuale di connessione al dispositivo GP-Pro EX".
Impostazioni di comunicazione	Selezionare il metodo di comunicazione tra [RS232C], [RS422/485 (4 cavi)] o [RS422/485 (2 cavi)].
Velocità di comunicazione	Selezionare una velocità di comunicazione tra [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].
Lunghezza dati	Scegliere la lunghezza dei dati di comunicazione tra [7 bit] e [8 bit].
Parità	Selezionare il bit di parità di comunicazione tra [Nessuno], [Dispari], o [Pari].
Bit di Stop	Scegliere la lunghezza del bit di stop della comunicazione: [1 bit] o [2 bit].

Continua

Impostazione		Descrizione
Impostazioni di comunicazione	Controllo flusso	Se il metodo di comunicazione è [RS232C], selezionare il metodo di controllo comunicazione tra [Nessuno], [RTS/CTS] o [ER (DTR/CTS)]. Quando [Porta] = [USB-SIO], [Flow Control] è impostato a [Nessuno].
	Alimentazione a 5V	Se il metodo di comunicazione è [RS232C], designare se specificare l'alimentazione da 5V. Impostare su [Attiva] solo se il dispositivo collegato richiede una fonte di alimentazione. Se una fonte di alimentazione da 5V non è necessaria e si seleziona Attiva, si possono verificare danni al dispositivo collegato o all'unità GP. Confermare le specifiche del dispositivo e del cavo collegati prima di impostare.

■ **[Driver I/O] - Guida alle impostazioni**

☞ "30.2.1 Guida alle impostazioni del Driver I/O" (pagina 30-9)

■ **[Impostazioni server FTP] - Guida alle impostazioni**

☞ "27.9.2 [Server FTP] - Guida alle impostazioni" (pagina 27-95)

■ **[Modem] - Guida alle impostazioni**

☞ "33.10.2 [Modem] - Guida alle impostazioni" (pagina 33-70)

■ **[Modulo video/unità DVI] - Guida alle impostazioni**

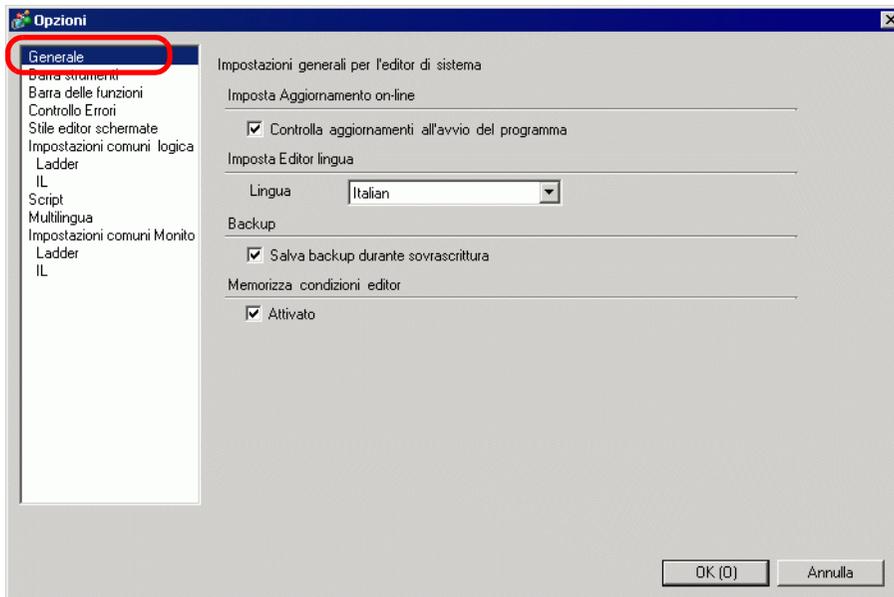
☞ "27.9.6 Guida alle impostazioni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-129)

5.17.7 [Preferenze] - Guida alle impostazioni

Per aprire questa finestra di dialogo, nel menu Vista, selezionare [Preferenze (O)].

■ Generali

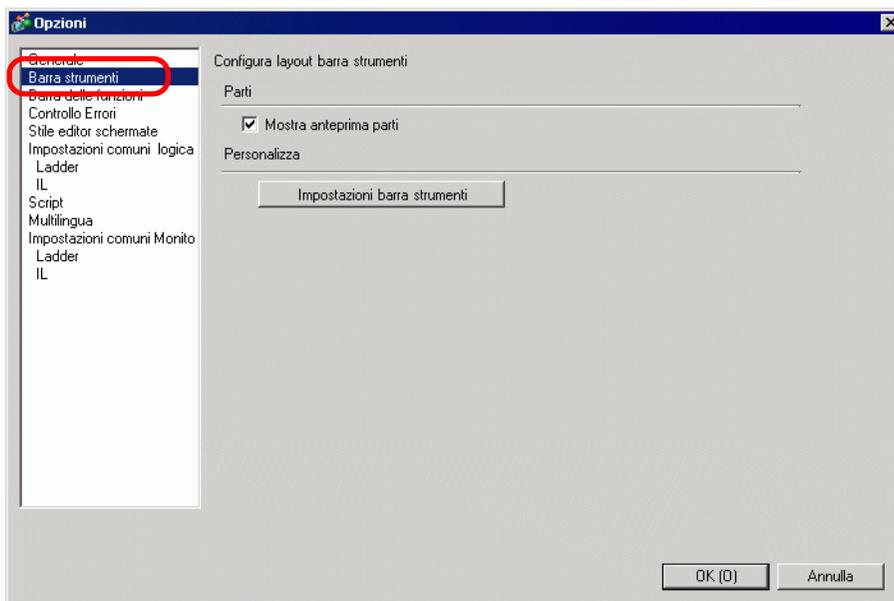
Configurare le impostazioni generali per il sistema dell'editor.



Impostazione		Descrizione
Aggiornamenti impostazioni online	Controlla aggiornamenti all'avvio del programma	Impostare l'eventuale esecuzione di un aggiornamento online all'avvio del programma.
Azione	Lingua	Selezionare la lingua, [Giapponese] o [Inglese], usata in GP-Pro EX per i menu e così via. NOTA • Si deve riavviare GP-Pro EX dopo aver completato le impostazioni.
Backup	Salvare il backup durante la sovrascrittura di un file di progetto esistente	Quando si sovrascrive un file di progetto, selezionare se eseguire il backup automatico del file prima di sovrascrivere. ☞ "5.3.2 Procedura di impostazione ■ Il backup come procedura cronologica" (pagina 5-26)
Condizione memoria editor	Attivato	Selezionare se utilizzare lo stesso ambiente di schermo la volta successiva. Al momento dell'uscita, memorizza gli schermi aperti, gli schermi attivi, il metodo di affiancamento blocchi e gli elementi aperti nella finestra delle impostazioni del sistema. Si può mantenere l'ambiente degli ultimi 5 progetti più recenti.

■ Barra strumenti

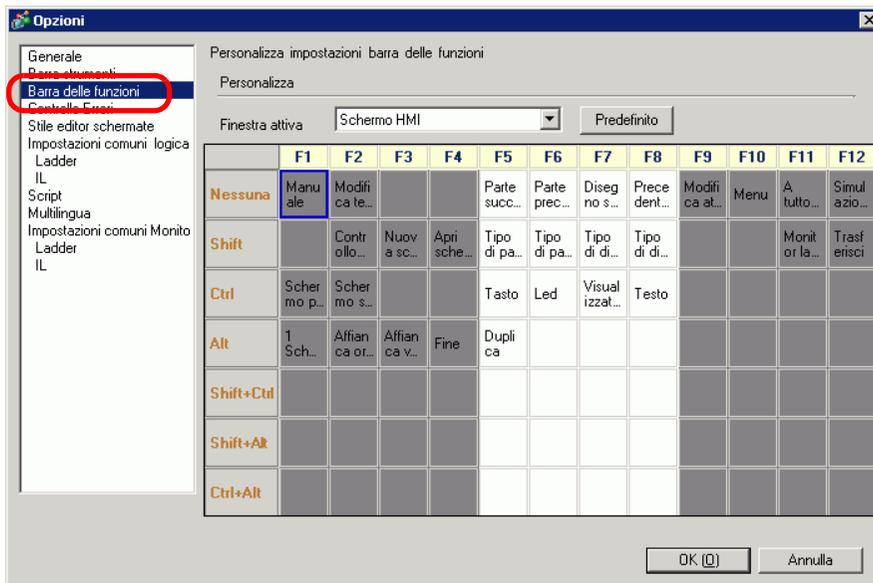
Personalizzare ogni barra strumenti



Impostazione		Descrizione
Parti	Mostra anteprima parti	Impostare se visualizzare un'anteprima della parte quando si fa passare il mouse sull'icona della barra strumenti della parte.
Personalizza		Selezionare un'icona da visualizzare sulla barra strumenti.
	Impostazioni barra strumenti	<p>Aprire la finestra di dialogo [Impostazioni barra strumenti]</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Per le impostazioni della barra strumenti, fare riferimento a: "29.13.8 Personalizzazione barra strumenti" (pagina 29-146)

■ Barra funzioni

Eseguire impostazioni di personalizzazione per la barra funzioni.



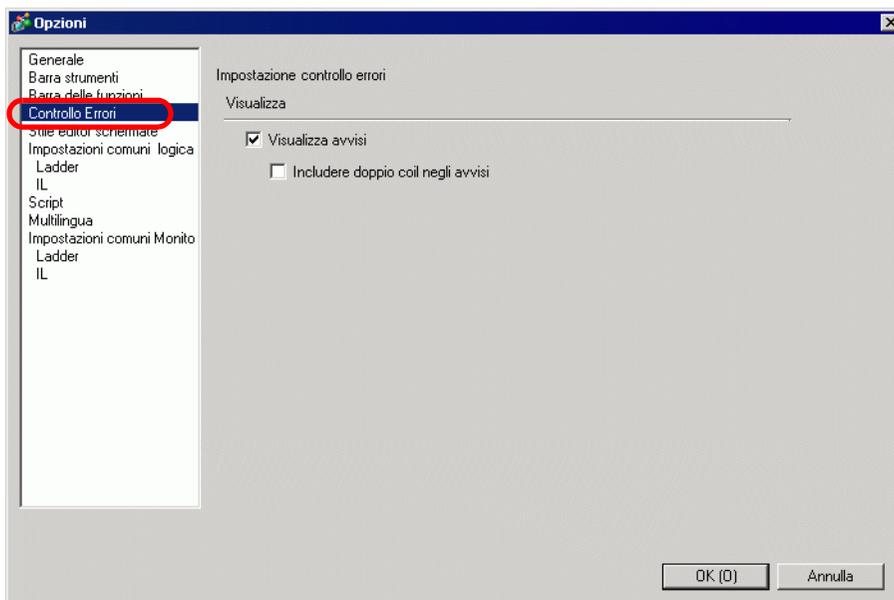
Impostazione	Descrizione
Personalizza	<p>Assegnare le funzioni selezionate nella tabella alla barra funzioni.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Le impostazioni da F1 a F4 e da F9 a F12 sono fisse. Assegnare funzioni combinando i tasti da F5 a F8 con altri tasti. Fare doppio clic sul quadrato da assegnare (tasto funzione + tasto tastiera) per visualizzare la finestra [Impostazioni barra funzioni].
Finestra attiva	<p>Selezionare schermi da impostare sulla barra funzione dalle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> Schermo HMI Logico Schermo Driver I/O Schermo Variabile simbolo Impostazioni Monitoraggio <p>Si può eseguire da F5 a F8 durante il monitoraggio, solo quando si effettuano modifiche online.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tutti gli altri sono attivi

Continua

Impostazione	Descrizione
<p>Impostazione barra funzioni</p>	<p>Rilascia funzioni già mappate alle sequenze tasti (da F5 a F8 + tasto tastiera) e le registra in un'altra frequenza di tasti.</p> <div data-bbox="677 253 1016 620" style="text-align: center;"> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si seleziona [Nessuno] dall'elenco degli elementi, si possono reimpostare le funzioni dai quadrati (da F5 a F8 + tasti tastiera) e registrarli nella finestra di dialogo.
<p>Predefinito</p>	<p>Azzerare la barra funzioni sulla [Finestra attiva] che appare.</p>

■ Controllo Errori

Configura le impostazioni per il controllo degli errori.



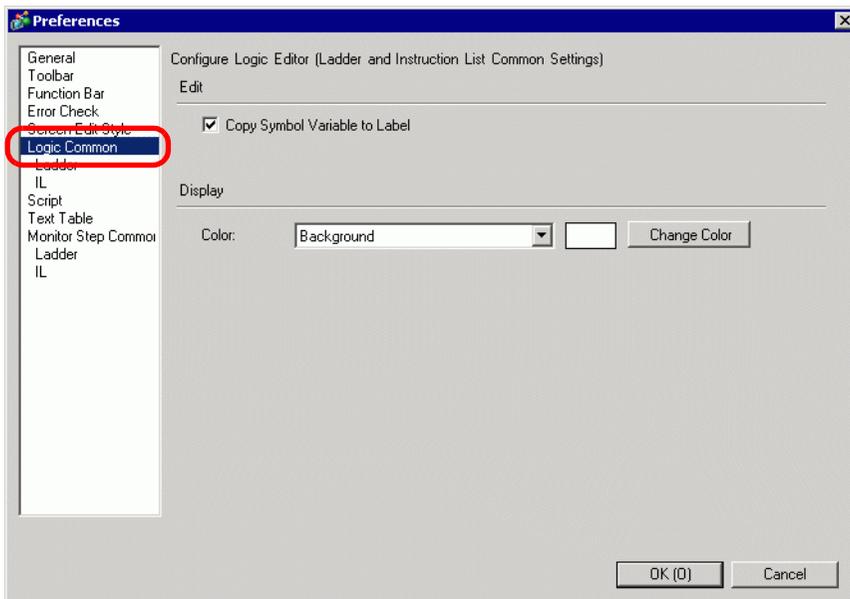
Impostazione	Descrizione
Visualizza avvisi	<p>Durante l'esecuzione del controllo errori, visualizza avvisi nella finestra di errore.</p> <p>Quando la casella non è selezionata: Visualizza solo errori.</p> <p>Quando la casella è selezionata: Visualizza errori e avvisi (la scheda Finestra controllo errori lampeggia diverse volte, quindi si accenderà una luce blu. Dopo la visualizzazione dell'errore, lo schermo tornerà allo stato originale).</p>
Includere doppio bit in uscita negli avvisi	<p>Quando lo stesso indirizzo viene usato per più scopi, visualizza un errore nella finestra.</p> <p>Quando la casella non è selezionata: Quando esistono avvisi, o avvisi fuori del doppio bit in uscita, la scheda Finestra controllo errore lampeggerà.</p> <p>Quando la casella è selezionata: Quando esistono avvisi, la scheda Finestra controllo errore lampeggerà.</p>

■ [Modifica schermo] - Guida impostazioni

☞ "8.13.3 Guida configurazione preferenze (Stile editor schermi)" (pagina 8-101)

■ Impostazioni comuni logica

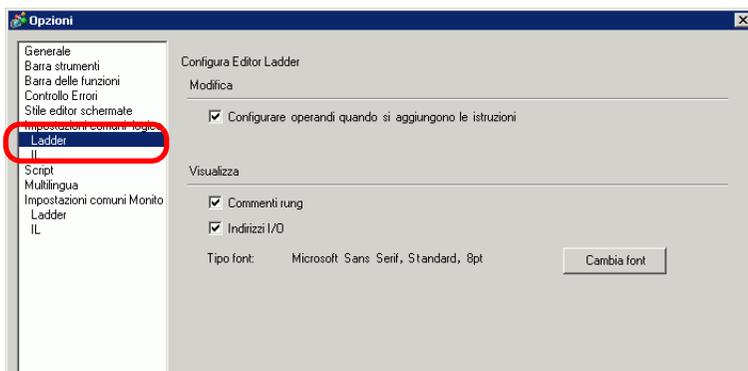
Configurare l'editor logico (impostazioni comuni ladder ed elenco istruzioni).



Impostazione		Descrizione
Modifica (E)	Copia variabile simbolo sull'etichetta	Trascinare e rilasciare le istruzioni Ladder cui sono state assegnate le variabili simbolo nello schermo di modifica, e creare parti che consentono di impostare etichette (come Spia o Tasto) per registrare i nomi delle Variabili simbolo nelle etichette.
Visualizza	Colore	Selezionare l'elemento di cui cambiare il colore tra [Sfondo], [Operando], [Indirizzo I/O (Ladder)], [Istruzioni, Barra alimentazione, Rung (Ladder)], [Linea tipo righello (IL)], [SOR (IL)], [Istruzione ladder (IL)], [Diramazione (IL)], [Etichetta (IL)] e [Caratteri di visualizzazione non configurati (IL)]. Fare clic su [Cambia colore] e impostare il colore nella finestra di dialogo visualizzata.

■ Ladder

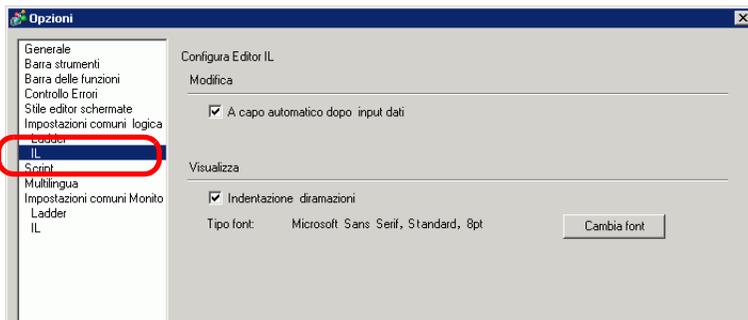
Configura l'editor Ladder.



Impostazione		Descrizione
Modifica (E)	Impostare gli operandi quando si aggiungono le istruzioni	Quando si inseriscono le istruzioni ladder durante la creazione di un programma logico, impostare simultaneamente l'operando.
Visualizza	Commenti rung	Visualizza i commenti rung sullo schermo ladder.
	Indirizzo I/O	Visualizza l'indirizzo I/O se una variabile simbolo è assegnata a un terminale I/O.
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo ladder.

■ IL

Configura l'editor IL (elenco istruzioni).



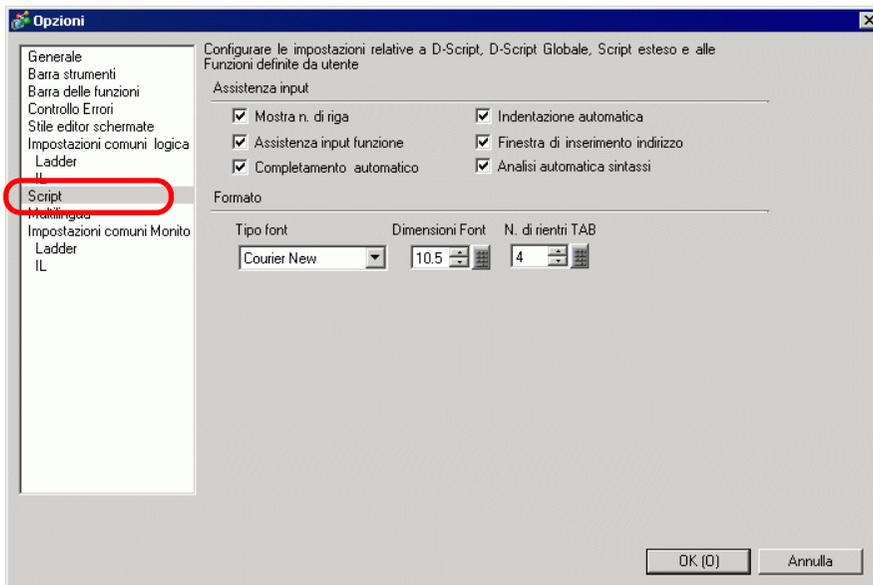
Impostazione		Descrizione
Modifica (E)	Sposta automaticamente il cursore completato l'input	Sposta automaticamente il punto focale per agevolare l'input durante la modifica.
Visualizza	Indentazione diramazioni	Fa rientrare e visualizza le istruzioni di una diramazione.
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo IL.

■ Script

Configurare impostazioni pertinenti al D-Script, al D-Script globale, allo script esteso e alla Funzione definita dall'utente.

Si possono inoltre specificare queste impostazioni nelle finestre di dialogo [Script esteso] e [D-Script globale].

☞ "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)



Impostazione	Descrizione
Assistenza input	Configurare impostazioni di assistenza ingresso in D-Script, D-Script globale, script esteso e alla Funzione definita dall'utente.
Mostra numero di riga	Mostra il numero di righe a destra del programma.
Controllo rientro automatico	Se si inseriscono salti riga come di seguito, le schede saranno inserite in base alla gerarchia. <pre> Espressione Ingrandisci espressione 0001 if (b:[PLC1]D000000)==1 0002 { 0003 if (b:[PLC1]D000100) 0004 { 0005 b:[PLC1]D000200==1 0006 } 0007 endif 0008 } 0009 endif 0010 </pre>
Assistenza input funzione	Quando la funzione e la parentesi iniziale "(" sono inserite come di seguito, sarà visualizzato il formato della funzione. <pre> Espressione di esecuzione Ingrandisci espressione Inserisci Indirizzo 0001 memcpy(0002 memcpy(Copy To Address, Copy From Address, No. of Words) 0003 0004 0005 0006 0007 </pre>

Continua

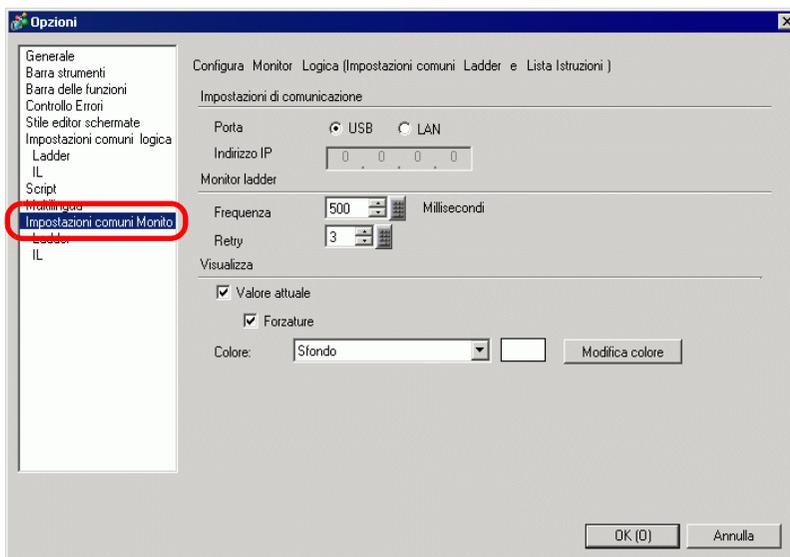
Impostazione		Descrizione
Assistenza input	Finestra di input indirizzo	Quando si crea uno script, digitare una parentesi quadra sinistra ([) e apparirà la finestra di dialogo [Input indirizzo]. Si possono inserire indirizzi in questa finestra di dialogo.
	Complemento automatico sintassi	Quando "if" o "loop" sono inseriti con il tastierino, la sintassi rimanente è completata.
	Analisi automatica sintassi	Quando si creano script, l'espressione viene verificata. L'[Area messaggio] visualizza i risultati se l'espressione non è corretta. Ad esempio, "Riga 1: l'espressione non è corretta".
Format		Impostare il formato per gli script.
Tipo font		Selezionare il font da usare.
Dimensioni Font		Impostare dimensioni font da usare da 8 a 72 con incrementi di 0.5.
Numero di spazi inseriti per scheda		Impostare il numero di rientri chiave nella scheda da usare da 1 a 8.

■ [Tabella di testo] - Guida alle impostazioni

 "17.9.3 Guida alle impostazioni di Multilingua" (pagina 17-63)

■ Impostazioni comuni della fase di monitoraggio

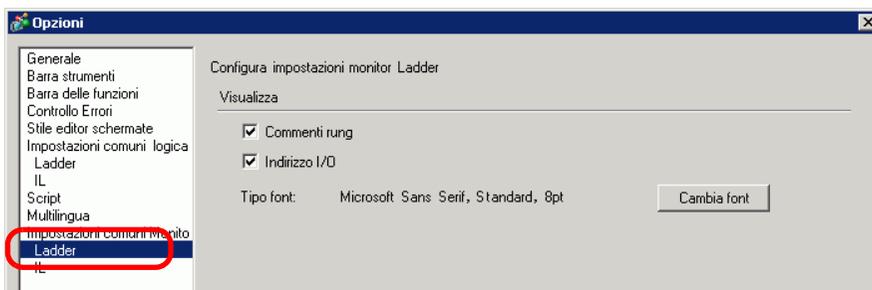
Configura le impostazioni per il monitoraggio di programmi logici online.



Impostazione		Descrizione
Impostazioni di comunicazione	Porta	Selezionare la porta di comunicazione per il monitoraggio online tra [USB] o [LAN].
	Indirizzo IP	Se si seleziona [LAN] come [Porta], specificare l'indirizzo IP.
Impostazioni di monitoraggio	Frequenza	Specifica la frequenza di comunicazione da 200 a 3000.
	Riprova conteggio	Specifica il conteggio del nuovo tentativo di comunicazione da 200 a 10.
Visualizza	Valore attuale	Visualizza i valori attuali delle variabili simbolo durante il monitoraggio online.
	Forze	Visualizza valori che sono stati forzati durante il monitoraggio online.
	Colore	Selezionare l'elemento di cui cambiare il colore tra [e visualizza.], [Commento rung], [Istruzioni, Barra alimentazione, Rung], [Operando], [Indirizzo I/O], [Valore attuale], [Forze] o [Flusso corrente]. Fare clic su [Cambia colore] e impostare il colore nella finestra di dialogo.

■ Ladder

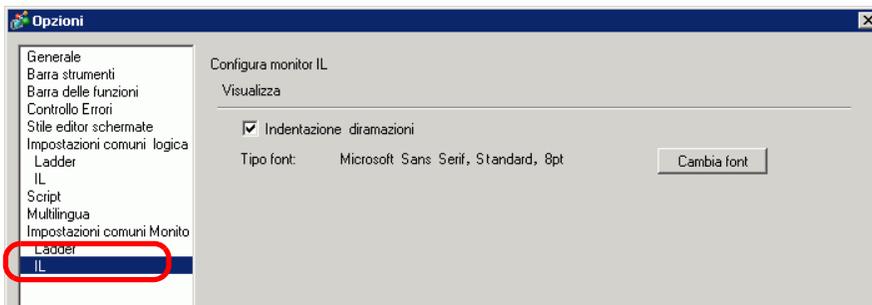
Configura il monitor ladder.



Impostazione		Descrizione
Visualizza	Commenti rung	Visualizza i commenti rung sullo schermo ladder.
	Indirizzo I/O	Visualizza l'indirizzo I/O se una variabile simbolo è assegnata a un terminale I/O.
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo ladder.

■ IL

Configura il monitor IL.



Impostazione		Descrizione
Visualizza	Indentazione diramazioni	Fa rientrare e visualizza le istruzioni di una diramazione.
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo del monitor IL.

5.17.8 [Impostazioni comuni] - Guida alle impostazioni

■ Impostazioni allarme

☞ "19.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Allarmi)" (pagina 19-67)

■ Impostazioni campionamento

☞ "24.8.1 Guida alle impostazioni comuni (Campionamento)" (pagina 24-37)

■ Impostazioni ricetta

☞ "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette)" (pagina 25-55)

■ Impostazioni di sicurezza

☞ "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza)" (pagina 22-42)

■ Impostazioni registro operazioni

☞ "22.10.2 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni Registro operazioni)" (pagina 22-54)

■ Impostazioni pianificazione orario

☞ "23.4 Guida alle impostazioni comuni di Orario pianificazione" (pagina 23-10)

■ Impostazioni audio

☞ "26.5.1 Guida alle impostazioni comuni (Audio)" (pagina 26-13)

■ Impostazioni tabelle di testo

☞ "17.9.3 Guida alle impostazioni di Multilingua" (pagina 17-63)

■ Impostazioni D-script globale

☞ "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)

■ Impostazioni script esteso

☞ "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)

■ Registrazione immagine

☞ "9.5.1 Guida alle impostazioni (Registrazione immagini) comuni" (pagina 9-21)

■ Registrazione testo

☞ "17.9.2 Guida alle Impostazioni (Registrazione testo comune)" (pagina 17-62)

■ Registrazione contrassegno

☞ "8.13.4 Guida alle impostazioni comuni della Registrazione contrassegno" (pagina 8-105)

■ Registrazione tastierino

☞ "15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni" (pagina 15-37)

■ Impostazioni film

☞ "27.9.3 [Filmato] - Guida alle impostazioni comuni" (pagina 27-97)

■ Impostazioni finestra Modulo video/unità DVI

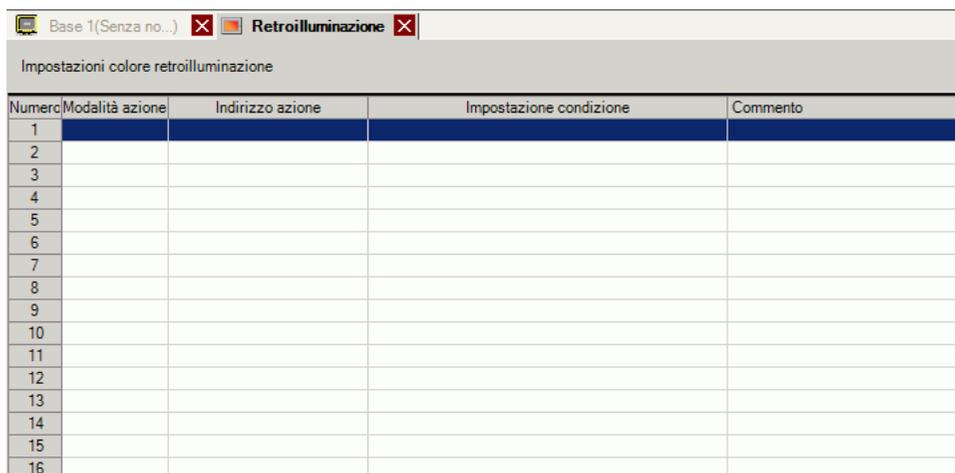
☞ "27.9.5 Guida alle impostazioni comuni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-120)

■ Impostazioni colore di retroilluminazione

Questa funzione fa diventare rossa la retroilluminazione. Si usa per creare segnali di avviso. Esistono 16 impostazioni di condizione disponibili.

NOTA

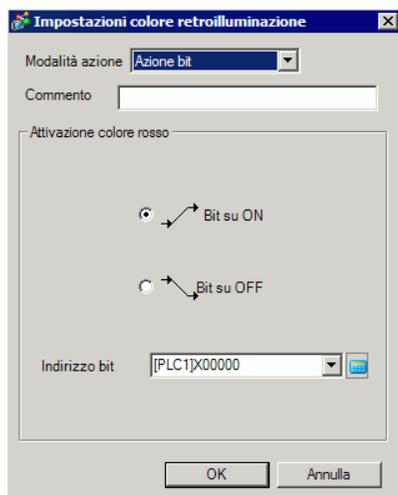
- Questa funzione è disponibile per modelli limitati.
 "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)



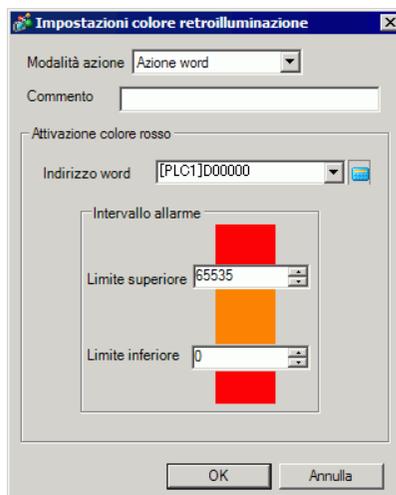
Numero	Modalità azione	Indirizzo azione	Impostazione condizione	Commento
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

Impostazione	Descrizione
Modalità Azione	Fare doppio clic sulla linea per visualizzare la finestra di dialogo di [Impostazione del colore di retroilluminazione]. Le impostazioni selezionate sono mostrate nella casella.
Indirizzo azione	
Impostazione condizione	
Commento	

Selezionare [Azione bit]



Selezionare [Azione word]



Impostazione	Descrizione
Modalità Azione	Selezionare o [Azione bit] o [Azione word].
Commento	Inserire i propri commenti usando un massimo di 20 caratteri.
Cambiare condizione in rosso	<p>Configurare le condizioni per cambiare il colore di retroilluminazione in rosso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si seleziona [Azione bit] per [Modalità Azione] Specifica se cambiare il colore in rosso quando l'[Indirizzo bit] specificato si porta su ON o su OFF. • Quando si seleziona [Azione word] per [Modalità Azione] Passa al rosso quando il valore memorizzato nell'[Indirizzo word] specificato è fuori dell'intervallo stabilito memorizzato (più alto del [Limite superiore] o più basso del [Limite inferiore]). L'intervallo di impostazione tra [Limite superiore] e [Limite inferiore] va da 0 a 65535.

■ Impostazioni variabile simbolo

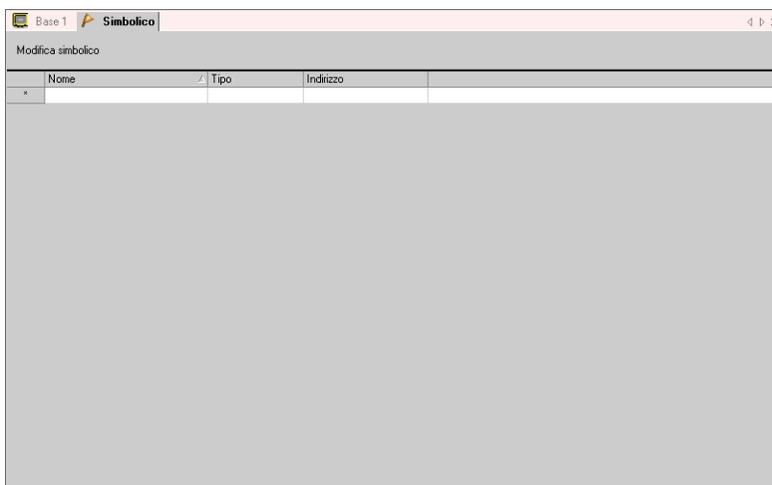
Visualizza lo schermo per registrare le variabili simbolo.

NOTA

- Per dettagli sulla registrazione delle variabili simbolo, fare riferimento a quanto segue.

☞ "29.3.2 Uso di indirizzi con nomi flessibili (Formato variabili)" (pagina 29-11)

☞ "29.3.3 Usare indirizzi preparati (Formato indirizzo)" (pagina 29-18)



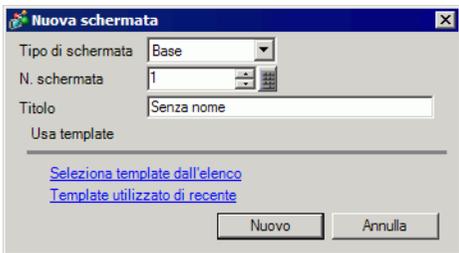
Impostazione	Descrizione
Nome	Specifica il nome della variabile simbolo.
Tipo	Specifica il tipo della variabile simbolo. Quando la [Variabile registro] è [Formato indirizzo], si può selezionare il tipo di indirizzo da visualizzare tra [Indirizzo bit], [Indirizzo word], [Variabile Bit], [Variabile intera], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora] o [Variabile PID]. Quando la [Variabile registro] è [Formato variabile], selezionare [Indirizzo bit] o [Indirizzo word] come tipo.
Array	Determina se specificare array.
Conteggio	Specifica le dimensioni di array di un [Array].
Indirizzo	Se si è specificato [Indirizzo bit] o [Indirizzo word] come [Tipo], specificare l'indirizzo dispositivo/PLC .
Ritentiva	Selezionare Ritentiva/Volatile.
Commento	Digitare qualsiasi commento.
Utility	<ul style="list-style-type: none"> • Importa Importare le variabili simbolo dei file in formato CSV. • Esporta Esportare le variabili simbolo dei file in formato CSV.

5.17.9 Guida impostazioni [Schermo]

Questa sezione illustra ciascun elemento visualizzato selezionando il menu [Schermo].

■ Nuovo schermo

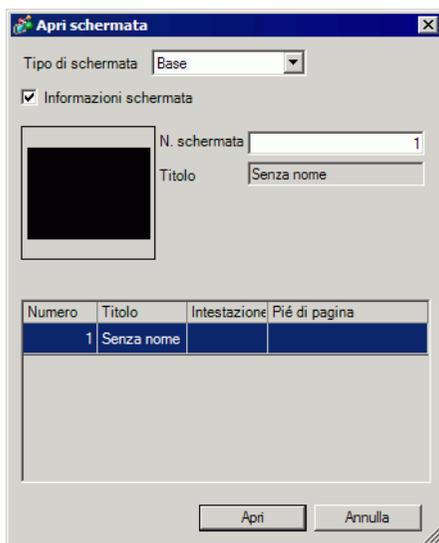
Per creare un nuovo schermo, nel menu [Schermo(S)], selezionare [Nuovo schermo (N)].



Impostazione	Descrizione				
Schermi di tipo	Selezionare il tipo di schermo da creare o selezionare un modello tra [Base], [Finestra], o [Logico].				
Schermo	Se è stato selezionato [Base] come [Schermo di tipo], specificare il numero di schermi da creare da 1 a 9999. Se è stato selezionato [Finestra], specificare il numero da 1 a 2000. Se è stato selezionato [Logico], specificare un valore compreso tra SUB-01 e SUB-32.				
Titolo	Impostare il titolo dello schermo, fino a 30 caratteri, per il nuovo schermo.				
Usa modello	Selezionare un modello.				
<table border="1"> <tr> <td>Seleziona modello dall'elenco</td> <td>Visualizza la finestra di dialogo [Seleziona modello] per quest'operazione.</td> </tr> <tr> <td>Modelli utilizzati di recente</td> <td>I nomi dei modelli usati recentemente vengono visualizzati come finestre popup.</td> </tr> </table>	Seleziona modello dall'elenco	Visualizza la finestra di dialogo [Seleziona modello] per quest'operazione.	Modelli utilizzati di recente	I nomi dei modelli usati recentemente vengono visualizzati come finestre popup.	
Seleziona modello dall'elenco	Visualizza la finestra di dialogo [Seleziona modello] per quest'operazione.				
Modelli utilizzati di recente	I nomi dei modelli usati recentemente vengono visualizzati come finestre popup.				
Parti di sottoroutine attivate	Appare quando si seleziona [Logico] in [Schermi di tipo]. Quando si è appena creato lo schermo logico di una sottoroutine, è possibile chiamare le parti della sottoroutine registrate come parti logiche.				
<table border="1"> <tr> <td>Seleziona parti di sottoroutine</td> <td> <p>Selezionare le parti di sottoroutine registrate per creare un programma di sottoroutine.</p> <p>Per ulteriori informazioni su [Carica parte di sottoroutine], vedere: ➔ "29.13.6 Uso di programmi di logica precedentemente creati ■ Richiamare parti logiche" (pagina 29-137)</p> </td> </tr> </table>	Seleziona parti di sottoroutine	<p>Selezionare le parti di sottoroutine registrate per creare un programma di sottoroutine.</p> <p>Per ulteriori informazioni su [Carica parte di sottoroutine], vedere: ➔ "29.13.6 Uso di programmi di logica precedentemente creati ■ Richiamare parti logiche" (pagina 29-137)</p>			
Seleziona parti di sottoroutine	<p>Selezionare le parti di sottoroutine registrate per creare un programma di sottoroutine.</p> <p>Per ulteriori informazioni su [Carica parte di sottoroutine], vedere: ➔ "29.13.6 Uso di programmi di logica precedentemente creati ■ Richiamare parti logiche" (pagina 29-137)</p>				

■ Apri schermo

Apri uno schermo.



Impostazione	Descrizione
Schermi di tipo	Selezionare il tipo di schermo da aprire tra [Base], [Finestra], [Logico], o [I/O].
Informazioni schermo	Impostare l'eventuale visualizzazione delle informazioni e l'anteprima dello schermo da aprire.
Schermo	Visualizza il numero di schermo selezionato nell'elenco visualizzatori. Se si cambia il numero, si cambierà anche l'anteprima.
Titolo	Visualizza il titolo dello schermo in anteprima.
Elenco visualizzatori	Visualizza un elenco di tutti gli schermi nel file di progetto.
Numero	Visualizza il numero di schermo.
Titolo	Visualizza il titolo di schermo.
Intestazione	Quando viene specificata un'intestazione, viene visualizzato il suo [Titolo].
Piè di pagina	Quando viene specificato un piè di pagina, viene visualizzato il suo [Titolo].

■ Chiudi schermo

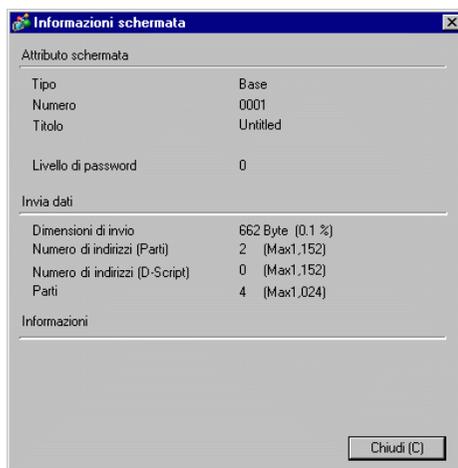
Chiude l'editor schermo.

NOTA

- Fare clic su  nella parte superiore destra della scheda dell'editor schermo, collocare il cursore nella scheda dell'editor schermo e selezionare [Chiudi (titolo schermo)] dal menu del pulsante destro del mouse oppure usare un tasto di accesso rapido per chiudere lo schermo.

■ Informazioni schermo

Visualizza le informazioni sullo schermo specificato.



Impostazione	Descrizione
Attributo schermo	Visualizza le informazioni sullo schermo.
Tipo	Visualizza il tipo di schermo specificato con [Base], [Finestra] o [Logico]. Se si aprono le [Informazioni schermo] in cui si possono modificare intestazione/piè di pagina, il tipo viene visualizzato come [Intestazione] o [Piè di pagina].
Numero	Visualizza il numero di schermo.
Titolo	Visualizza il titolo di schermo.
Livello di sicurezza	Visualizza il livello di sicurezza dello schermo
Invia dati	Visualizza il riepilogo di dati da inviare all'unità GP.
Dimensioni di invio	Visualizza le dimensioni dei dati per uno schermo per byte. Visualizza la velocità di uso delle dimensioni totali dello schermo in percentuale tra parentesi.
Indirizzi (Parti/D-Script)	Visualizza il numero totale di indirizzi utilizzati per le parti e il D-script in [Numero di indirizzi (Numero massimo di indirizzi)]. Se il numero supera il massimo numero di indirizzi, apparirà in rosso.
Parti	Visualizza il numero totale di parti usate per gli schermi nelle Parti.
Informazioni	Visualizza informazioni supplementari.

■ Schermo precedente/Schermo successivo

Visualizzare lo schermo il cui numero è precedente/successivo al numero dello schermo attualmente visualizzato.

NOTA

- La funzione schermo precedente/successivo non è disponibile sugli schermi per i filmati.

■ Cambio vista

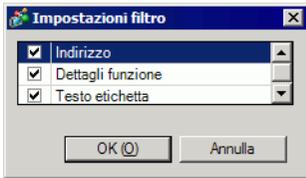
◆ Modifica schermo

Cambia la vista dell'editor schermo.

◆ Elenco parti

Visualizza un elenco di attributi delle parti usati nello schermo selezionato. Non visualizza un elenco di [Disegno], [Azione trigger] o [D-Script].



Impostazione	Descrizione
Parti	Selezionare il tipo di parte da elencare tra tutte le parti sullo schermo.
Filtro	Apparirà la finestra di dialogo [Impostazioni file] . Impostare l'eventuale visualizzazione di [Indirizzo], [Dettaglio funzione], e [Testo etichetta] sull'Elenco parti. <div style="text-align: center;">  </div>
Modifica (E)	Visualizza la finestra di dialogo per la parte selezionata nell'elenco.
Esporta	Apparirà la finestra di dialogo [Esporta elenco parti]. Impostare la destinazione per salvare l'[Elenco parti] nel file CSV(*.csv) o nel file di testo (*.txt).
Importa	Apparirà la finestra di dialogo [Esporta elenco parti]. Impostare il file in formato CSV(*.csv) o file di testo (*.txt) per importarlo nel progetto.
Torna allo schermo	Cambia la vista dell'editor schermo.

Continua

Impostazione	Descrizione
Elenco visualizzatori	Elenca i dettagli delle parti.
Numero	I numeri sono assegnati in sequenza alle parti collocate partendo dalla meno recente e iniziando dal numero 1.
ID	Visualizza gli ID parti.
Commento	Visualizza i commenti delle parti.
Funzione	Visualizza il nome della funzione della parte. Ad esempio, bit - confronto
Dettagli funzione	Visualizzare il testo in dettaglio per le funzioni di una parte.
Indirizzo/ Indirizzo1	Elenco visualizzatori
Etichetta/Stato 0	Visualizza le etichette specificate per le parti. Se etichette diverse sono specificate per ogni stato di una parte, sarà visualizzata un'etichetta per ciascuno stato.
Introduzione	Visualizza altre informazioni dettagliate, quali le coordinate in cui sono state collocate le parti. I contenuti di visualizzazione dipendono dalle parti.

■ **Ladder (solo quando lo schermo di logica è visualizzato)**

Visualizzare la vista dell'editor logico con il metodo Ladder.

■ **IL (solo quando lo schermo di logica è visualizzato)**

Visualizzare la vista dell'editor logico con il metodo IL.

■ **Registrazione modello**

Registrazione delle parti collocate nell'editor schermo, tranne l'intestazione/piè di pagina, come modello.



Impostazione	Descrizione
Registra modello	Definire il titolo per il nuovo modello usando un massimo di 30 caratteri a byte singolo.

5.18 Limitazioni

5.18.1 Limitazioni per la creazione di schermi

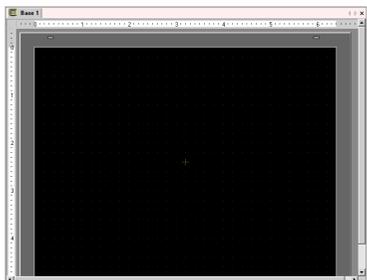
■ Schermi di tipo

Questa sezione copre il tipo di schermi creati con file di progetto.

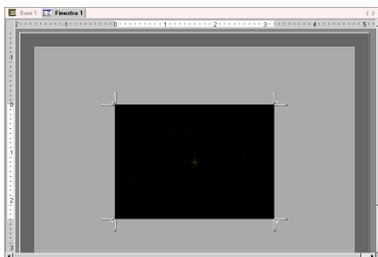
Un file di progetto è costituito principalmente da due schermi: uno schermo di base e uno schermo finestra. Lo schermo di base viene visualizzato sull'unità GP. Per visualizzare uno schermo sull'unità GP, usare sempre uno schermo di base. Lo schermo finestra è richiamato e visualizzato sullo schermo di base. Uno schermo finestra viene utilizzato per visualizzare uno schermo sovrapposto all'altro, tipo l'input nel tastierino.

☞ "12.3 Visualizzazione di finestre" (pagina 12-7)

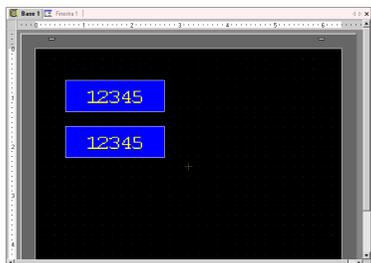
◆ Schermi di base



◆ Schermi finestra

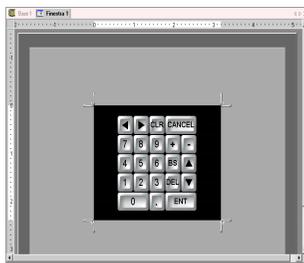


Ad esempio:

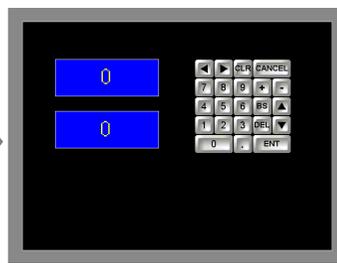


Pagina di base

+



Schermo finestra



Schermo di base +
schermo finestra

NOTA

- Lo schermo logico e lo schermo I/O sono utilizzati per creare programmi logici.
☞ "29.2.3 Nome parte Schermo di logica" (pagina 29-7)
☞ "30.1.2 Mappatura degli indirizzi (variabili) ai terminali di I/O" (pagina 30-3)

■ Numero di schermi che è possibile creare

Schermi di tipo	Intervallo numeri impostazioni consentiti per gli schermi
Pagina di base	1-9999
Schermo finestra	1-2000
Logico	MAIN, INIT SUB-01 a SUB-32

■ Capacità dati per schermo

La capacità massima di dati per schermo è di circa 1 MB. Non si può creare uno schermo che superi questa capacità.

La massima capacità dell'area in grado di mantenere i dati creati con lo schermo ([Area schermo utente]) dipende da ciascun modello di unità GP.

☞ "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

■ Numero di funzioni da collocare su uno schermo

Il massimo numero di parti e funzioni ammissibile collocato su uno schermo singolo è il seguente. Questo numero è destinato a schermi di creazione recente senza altre impostazioni.

NOTA

- La somma totale delle parti da collocare su uno schermo è la seguente:
Quando si selezionano le serie GP-3400, 3500, 3600 o 3700 nell'unità di visualizzazione:
Fino a 1024
Quando si seleziona la [IPC Series (PC/AT)] nell'unità di visualizzazione:
Fino a 1280
Modelli diversi da quelli riportati sopra: fino a 384
- Il numero totale di indirizzi che è possibile impostare in uno schermo arriva a 1152, non includendo gli indirizzi D-script. Solo per D-Script si possono impostare 1153 indirizzi.
In ogni caso, quando si seleziona la [IPC Series (PC/AT)] nell'unità di visualizzazione, si può impostarne fino a 3000.

Parti	Tipo di funzione	Pagina di base	Schermo finestra *1
Allarmi	Riepilogo	1	1
	Mostra cronologia	384	
Allarmi testo	-	1	1
Grafico	Grafico normale	384	
	Grafico statistico		
	Grafico contatore		
Parte tasto	-	384	
Visualizzatore Dati	Visualizzatore Numerico *2	384	
	Visualizzatore testo *2	384	
	Visualizzatore data/ora	384	
	Visualizzatore dati statistici	384	
	Visualizzatore valore limite	384	

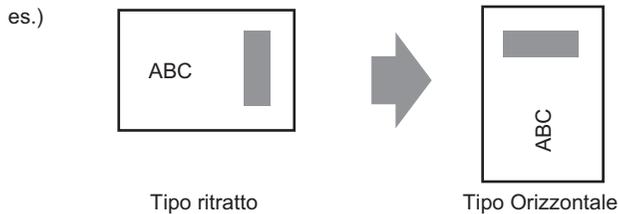
Continua

Parti	Tipo di funzione	Pagina di base	Schermo finestra ^{*1}
Visualizzatore immagini	Visualizzatore ON/OFF	384	
	Visualizzatore Stato		
	Visualizzatore immagini CF		
	Sposta visualizzatore (solo se Segno è selezionato)	30	
Tasto/Spia	Tasto bit	384	
	Tasto word		
	Modifica schermo		
	Tasto speciale		
	Tasto selettore		
	Spia		
Finestre schermo	Finestra ^{*3}	384	0
	Finestra globale ^{*4}		
Riproduttore filmati	-	1	
Visualizzatore modulo video/unità DVI	-	512 ^{*5}	0
Visualizzatore messaggi	Input diretto	384	
	Visualizzatore testi		
D-Script	-	- ^{*6}	
Visualizzatore dati campionati ^{*2}	-	1	1
Grafico tendenza cronologico ^{*7}	-	8	
Grafico di visualizzazione blocco dati ^{*7}	-		
Visualizzatore Dati Speciali	Trasmissione dati	1	1
	Archiviazione	384	
	Mostra CSV ^{*2}	1	1
	File manager	1	0
Azione su trigger	Azione bit	384	
	Azione word		
	Modifica schermo		
	Azione di disegno		
Accesso PC Remoto (RPA)	-	1 ^{*8}	-

- *1 Si possono visualizzare al massimo tre finestre sullo schermo di visualizzazione nello stesso tempo. Per altri dettagli sulla visualizzazione di finestre, fare riferimento a quanto segue:
 - ☞ "12.8.2 Limitazioni per gli schermi finestra ■ Visualizzazione di più finestre su uno schermo singolo" (pagina 12-31)
- *2 Non è possibile disegnare un Visualizzatore dati campionati e un Visualizzatore dati speciali (Mostra CSV) allo stesso tempo. Lo stesso vale per disegnare un Visualizzatore dati speciali (Mostra CSV) e un Visualizzatore dati impostato con Consenti input.
- *3 Fino a tre parti di finestra con l'opzione [Lettura continua] (due se si usano finestra globali) possono essere collocate su un solo schermo. Se tre finestre [Lettura continua] sono state collocate su uno schermo, qualsiasi finestra aggiuntiva non funzionerà.
- *4 Una finestra globale non può essere visualizzata quando lo schermo di monitoraggio del dispositivo è attivo.
- *5 Si può visualizzare solo una finestra Modulo video/unità DVI alla volta per schermo di dispositivo/PLC.
- *6 Il numero di impostazione di D-Script dipende dal numero di indirizzi di impostazione per schermo (fino a 1152) e dalla capacità di dati schermo (fino a 1 MB).
- *7 Si possono impostare fino a otto [Grafici tendenza cronologici] e [Visualizzatori blocco dati] assieme. Se però i Grafici di tendenza cronologici usano la funzione Dati di visualizzazione cronologici, si può visualizzare solo un grafico per schermo.
- *8 Non può essere visualizzato quando sono già visualizzate tre finestre (o due, se si usano finestre globali).

■ Visualizzatore schermo

- Quando si cambia l'orientamento da verticale in orizzontale o dall'orizzontale in verticale, il disegno viene visualizzato con una rotazione di 90 gradi. Nel menu [Modifica], selezionare [Ruota/Capovolgi] per modificare. Assicurarsi di controllare lo schermo dopo il cambio.



- Se si passa da un tipo di visualizzatore ad alta risoluzione a uno a bassa risoluzione, i dati in eccesso rispetto all'intervallo non saranno visualizzati. Se si torna indietro a un tipo di visualizzazione ad alta risoluzione, anche i dati in eccesso saranno visualizzati. Il numero massimo di caratteri visualizzati su una parte differisce tra il tipo a bassa risoluzione e il tipo ad alta risoluzione. Se si passa da un messaggio di allarme creato con un tipo di visualizzatore ad alta risoluzione a un tipo di visualizzatore a bassa risoluzione, qualsiasi parte che non ricade sullo schermo messaggi non sarà visualizzata.
- Se si converte la risoluzione, la dimensione della parte, la posizione e la misura del testo alla risoluzione di visualizzazione saranno convertiti automaticamente. Alcuni ingrandimenti in scala potrebbero non risultare in conversioni corrette a causa delle dimensioni del testo e delle limitazioni di risoluzione.
- Quando si riduce l'area di modifica schermo con la funzione zoom, alcuni dei disegni non saranno visualizzati correttamente, secondo l'ingrandimento.

5.18.2 Limitazioni al salvataggio di dati

■ Attenzione quando si salva in una CF-card o in un dispositivo di memoria USB

- Durante la scrittura di dati su una CF-card/memoria USB, lo scambio di azioni tra le parti e lo schermo rallenterà.
- Potrebbero trascorrere parecchi secondi per scrivere i dati, in base alla loro quantità.
- Dopo la lettura dei dati di Stato dall'unità GP, prima di poter scrivere il comando successivo, assicurarsi di consentire almeno un periodo pari al più lungo tra l'ultimo ciclo di comunicazione ^{*1} o il Periodo di visualizzazione della scansione ^{*2}.
- Non richiamare gli schermi che usano CF-card/memoria USB quando queste non sono installate sull'unità GP. Potrebbe non funzionare correttamente.
- Se si verifica un errore di scrittura, qualsiasi file che non ha terminato la carica potrebbe rimanere sulla CF-card nel dispositivo di memoria USB.
- Quando si sovrascrive un file trasferendo i dati sulla CF-card/sul dispositivo USB, questi ultimi dovranno avere abbastanza spazio libero per contenere i dati. Se la quantità dei dati supera lo spazio disponibile, si verificherà un errore di scrittura.
- Quando si salvano i dati su una CF-card/nella memoria USB e la cartella target (\ALARM...) non esce, la cartella sarà creata automaticamente per salvare i dati. Se la cartella non può essere creata perché la CF-card/memoria USB non sono inizializzate, apparirà un messaggio di errore scrittura.
- Il numero di volte in cui i dati possono essere scritti sulla CF-card è limitato. (Circa 100000 volte per riscrivere 500 KB.)
- Per formattare la CF-card/memoria USB sul PC, selezionare FAT o FAT32. Se si usa NTFS per la formattazione, l'unità GP non riconoscerà la CF-card/memoria USB.

■ Precauzioni per l'uso della CF-card

- Quando si espelle una CF-card, verificare che la spia di accesso alla CF-card sia spenta. Altrimenti, si danneggeranno i dati sulla CF-card.
- Quando si accede a una CF-card, verificare di non staccare la corrente o azzerare l'unità GP, o espellere la CF-card. Creare uno schermo applicazioni su cui la CF-card non può essere raggiunta. Su questo schermo applicazioni si può staccare la corrente o azzerare l'unità GP, aprire e chiudere la copertura della CF-card ed espellerla.

*1 L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. Il tempo viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS203 del dispositivo interno. L'unità consiste in 10 millisecondi (ms).

*2 Il Tempo di visualizzazione scansione è il periodo richiesto per elaborare uno schermo. Viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS2036 del dispositivo interno. L'unità è in millisecondi (ms).

- Quando si inserisce una CF-card, controllare i lati frontale e posteriore e la posizione del connettore della card. Se la CF-card viene inserita in modo sbagliato, i dati, la CF-card, o l'unità GP potrebbero essere danneggiati.
- Utilizzare una card prodotta da Digital Electronics Corporation. Se si usa una CF-card prodotta da un'altra azienda, il contenuto della CF-card potrebbe essere danneggiato.
- Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati inseriti nella CF-card.
- Non eseguire alcuna delle seguenti azioni che potrebbero danneggiare dati ed apparecchiature:
 - piegare la CF-card
 - far cadere la CF-card
 - versare acqua o altri liquidi sulla card
 - toccare direttamente i connettori della CF-card
 - smontare o modificare la CF-card

■ Istruzioni per la gestione dei dispositivi di memoria USB

- Mentre si accede al dispositivo USB, non azzerare l'unità di visualizzazione o rimuovere il dispositivo di memoria USB. I dati nel dispositivo di memoria potrebbero essere danneggiati.

Per rimuovere il dispositivo di memoria USB in modo sicuro, progettare il sistema in modo da interrompere il collegamento dopo aver portato su ON la variabile di sistema #H_Control_USBDetachTrigger e aver confermato che #H_Status_USBUsing si trova su OFF.

 "A.6.2 Variabili di sistema HMI (#H system variables) ■ Tipo di bit" (pagina A-117)
- Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati sul dispositivo di memoria USB.
- Non collegare più di un dispositivo di memoria USB. Se lo si farà, i dispositivi USB potrebbero non essere riconosciuti in modo corretto.

■ Elenco memoria esterna per il salvataggio di dati

Quanto riportato di seguito mostra memorie esterne da usare per salvarvi dati (o Sfogliare).

NOTA

- Le memorie disponibili si possono usare per salvare dati differiscono in base al modello.

☞ "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

Funzione	CF-card	Memoria USB	Server FTP
Cattura schermo	O	O	O
Visualizzatore immagine su visualizzatore figura	O	X	X
Salvare i dati cronologici degli allarmi (File CSV)	O	O	X
Salvare i dati campionati (File CSV)	O	O	X
Backup dei dati di campionamento	O	O	X
Trasferimento Ricetta (dati CSV)	O	O	X
Salvataggio Ricetta (Dati di archiviazione)	O	O	X
Visualizzazione file sul Gestore file	O	X	X
Funzione copia Gestore file tra CF-card/Memoria esterna	O	O	X
Visualizzare su Visualizzatore dati CSV	O	O	X
Salva dati audio	O	X	X
Salva/Riproduci file filmato	O	X	O
Cattura schermo video (con unità VM)	O	O	O
Visualizzatore JPEG sui moduli video	O	O	O
Moduli video (caricatore memoria)	O	O	X
Controllo spazio disponibile	O	O	X
Salvare dati memoria SRAM di backup	O	X	X
Inizializzazione memoria offline	O	X	-
Usare la funzione D-script dell'operazione file	O	O	X
Salvataggio del registro Operazioni	O	O	X

■ Limitazioni per le catture schermo

- La cattura richiede 5-6 secondi e le dimensioni del file saranno di circa 200 Kilobyte. Quando il totale di cifre da visualizzare = 80
- Il tempo impiegato per una cattura schermo e le dimensioni del file dipendono dalla qualità immagine e dalle dimensioni dello schermo.
- Le visualizzazioni delle parti non vengono aggiornate durante la cattura.
- Se si cattura uno schermo con l'opzione Lampeggio, l'immagine catturata sarà visualizzata senza lampeggio.
- Se si crea un file con altre azioni oltre alla cattura schermo mentre CF-card/memoria USB è inserita, il file viene sovrascritto con il prossimo [Numero file con autoincremento].
- Quando si usa [Autoelimina file], potrebbe trascorrere del tempo per eliminare molti file. Tutti i file sono stati eliminati: quest'operazione può impiegare da qualche secondo a qualche minuto.

■ Precauzioni per la memoria SRAM di backup

- Controllare che lo spazio libero nella CF-card sia superiore alle dimensioni della memoria SRAM di backup. Lo spazio libero viene controllato prima dell'esecuzione del processo. Se non esiste abbastanza spazio libero nella CF-card, i dati non vi saranno salvati.
- Quando si usa la funzione memorizzazione in CF-card, confermare che l'indirizzo di controllo memoria CF-card non presenti dati. I dati che si possono salvare su CF-card sono indicati di seguito. Dati di archiviazione, Dati di registrazione, Dati di Grafico a linee, Dati campionati (Dati di campionamento) e Dati di allarme
- La funzione memoria della CF-card viene eseguita prima del backup della memoria SRAM. Mentre la memoria SRAM di backup viene eseguita, la scrittura sulla CF-card viene interrotta.
- Mentre si esegue la memoria SRAM di backup, il processo della funzione di memoria della CF-card verrà interrotto. Quando si scrive automaticamente sulla CF-card con l'azione loop della funzione registro, l'azione registro viene interrotta fino a quando ricomincia la scrittura sulla CF-card.
- Si può salvare un solo file di backup in una CF-card.
- Se si esegue [Inizializza CF-card] sotto [Inizializza memoria] nella modalità GP offline, sarà creata una cartella SRAM.
- Se si esegue la SRAM della CF-card (Ripristina) nella modalità GP offline, tutti i dati salvati, come i dati campionati, saranno sostituiti con i dati più recentemente memorizzati.
- Se si esegue la SRAM della CF-card (Ripristina) nella modalità GP, i valori regolati di Luminosità, Contrasto e Volume non cambieranno. I valori regolati saranno applicati dopo che si riporta la corrente su ON o dopo che l'unità GP entra in funzione.
- Se si esegue la SRAM della CF-card (Ripristina) in modalità GP offline, le informazioni di apprendimento FEP giapponese memorizzate saranno sovrascritte. Per questo motivo, l'ordine di visualizzazione dei caratteri converti-in potrà cambiare secondo la frequenza d'uso.