# 5 Dall'inizio alla fine

Questo capitolo tratta di tutte le funzioni di base di GP-Pro EX incluse le operazioni fondamentali quali la gestione dei file, il backup dei file dei progetti e la conversione dei blocchi di indirizzi.

Iniziare leggendo "5.1 Menu Impostazioni" (pagina 5-2), quindi andare alla pagina corrispondente.

5.1	Menu Impostazioni	5-2
5.2	Avvio/Creazione/Salvataggio/Fine	5-9
5.3	Backup di un file di progetto	5-25
5.4	Inserimento di una password in un file di progetto	5-29
5.5	Confermare l'Elenco indirizzi utilizzato in un file di progetto	5-41
5.6	Convertire indirizzi multipli	5-50
5.7	Vedere le informazioni di progetto	5-54
5.8	Copiare uno schermo da un altro progetto	5-58
5.9	Registrare indirizzi con nomi comprensibili	5-62
5.10	Usare le intestazioni e dei piè di paginasu uno schermo	5-71
5.11	Cambiare Numero/Titolo/Colore dello schermo	5-77
5.12	Copiare/Eliminare uno schermo	5-80
5.13	Ricerca/sostituzione di indirizzi, etichette e commenti delle parti	5-84
5.14	Cambiare tutti gli attributi in una volta sola	5-88
5.15	Cambiare tutte le forme delle parti	5-96
5.16	Impostazioni predefinite usando le parti collocate	5-99
5.17	Guida alle impostazioni	5-102
5.18	Limitazioni	5-214

# 5.1 Menu Impostazioni















# 5.2 Avvio/Creazione/Salvataggio/Fine

## 5.2.1 Introduzione

Questa sezione illustra il flusso di lavoro fin dall'avvio di GP-Pro EX, continuando con la creazione, il salvataggio e la modifica di file di progetto.



## File di progetto

Un file creato in GP-Pro EX si chiama "file di progetto".

Un file di progetto (\*.prx) contiene gli schermi, le impostazioni e le funzioni del progetto per l'unità di visualizzazione. Una volta trasferito un file di progetto a un visualizzatore, questo comunica con il dispositivo/PLC in modo da far visualizzare il file all'utente, che potrà eseguire operazioni sul file.



## 5.2.2 Procedura di impostazione

#### NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
  - "5.17.6 [Impostazioni di sistema] Guida" (pagina 5-153)



## Avvio

1 Fare doppio clic sul tasto di accesso rapido reprotex sullo schermo del desktop oppure nel menu [Start], puntare a [Programmi], [Pro-face], quindi selezionare [GP-Pro EX \*.\*\*]. Gli asterischi \*\* definiscono il numero di versione.

5		Programmi	, 🖻	Accessori							
			r.	Pro-face	₽	Ē	GP-Pro EX V1	•	6	Uninstall	
2		Dati recenti			_					Readme	
l e	<b>F</b> .	Impostazioni	+					Ú)	វិ	TransferTool	
								6	-	Manual (Help)	•
ß	9.	Trova						¢	6	GP-Pro EX	
B	2	Guida in linea						Ś	6	ProjectConverter	
ľ											
	<u>r</u>	Esegui									
Ň	D	Chiudi sessione									
1	Start										

2 GP-Pro EX si apre e lo schermo appare come indicato di seguito.



**3** Appare la finestra di dialogo [Benvenuti in GP-Pro EX]. Selezionare [Crea nuovo progetto] e fare clic su [OK].

<b>GP-Pro EX</b> Progetto (F) Visualizza (V	V) Guida (H)	_ 🗆 X
Impostazioni sistema	Modifica Anteprima Simulazione 🔊 🗊 Trasferimento 🔊 👰 Monitor la	adder
Impostazioni di sistema	I V	<b>4 X</b>
Target	Benvenuti in GP-Pro EX	×
Tipo 💋		
Impostazioni	C Crea progetto da esempio	
Programma log	Active Alarm Detail Block.prx	
Video/Filmati	Alarm_History_Display.prx	
Tipo font		
Impostazioni perife	C Anri progetti esistenti	
Elenco periferio	- Her baddon onnorm	
Dispositivo/	C Apri progetti recenti	
Stampante	moneami.prx	
Dispositivi ii		
Script		
Driver I/O		
Server FTP		
Modem		
Modulo vidi		
	OK (D) Annul	la
1		
1 In 1 C	A C I N I I 🔀 EI I	a 📆 Toolbox 💛 Packag
Controllo Errori		

NOTA

- Per creare un nuovo progetto, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Nuovo (N)] o fare clic su . Si può inoltre fare clic su ], per creare un nuovo progetto. Apparirà la finestra di dialogo [Nuovo file di progetto].
  - È possibile creare un file di progetto basato su progetti di esempio memorizzati nella cartella [Campione]. Nella finestra di dialogo iniziale, selezionare [Crea progetto da campione]. Il progetto sarà di sola lettura. Nel menu [Progetto (F)], selezionare il comando [Salva con nome (A)].

4 Nello schermo successivo, selezionare [Serie GP3000] in [Serie], quindi selezionare le serie di dimensioni dello schermo, [Modello] e [Orientamento]. Fare clic su [Successivo].
"3.3 Elenco dei modelli supportati" (pagina 3-7)

Serie       GP3000 Series       Image: Constraint of the series         GP35" Series       Image: Constraint of the series       Image: Constraint of the series         Modello       AGP3500S       Image: Constraint of the series         Serie       GP300 Series       Image: Constraint of the series         Serie       GP300 Series       Image: Constraint of the series         Modello       AGP3500S       Image: Constraint of the series         Specifiche       Image: Constraint of the series       Image: Constraint of the series         Specifiche       Dimensioni display       10.4 tipo         Risoluzione       640x480 punti (VGA)       Tipo di visualizzazione         Colori       4096 Colori       Memoria di backup         Memoria di backup       320 KB       COM1       R5-232C/R5-422(R5-485)         COM2       R5-422(R5-485)       COM2       R5-422(R5-485)         USB       2 Porta       LAN       1 Porta         CF-card       Attivato       Ingresso video       Nessuna         Tipologia I/O       Nessuna       Nessuna       Nessuna	Benvenuti in GP-Pro EX	Tipo di Target	×
GP-35 <sup>cr</sup> Series         Modello       AGP-3500S         Metodo di installazione       Drizzontale         Specifiche       Immensioni display       10.4 tipo         Risoluzione       640x480 punti (VGA)         Tipo di visualizzazione       LCD colore STN         Colori       Memoria di backup       320 KB         COM1       RS-322C/RS-422(RS-485)         COM2       RS-422(RS-485)         US8       2 Porta         LAN       1 Porta         CF-card       Attivato         Ingresso video       Nessuna         Tipologia I/D       Nessuna		Serie GP30	100 Series 🗾
Modello       AGP-3500S         Metodo di instalazione       Drizzontale         Specifiche       Imensioni display       10.4 tipo         Risoluzione       640x480 punti (VGA)         Tipo di visualizzazione       LCD colore STN         Colori       4096 Colori         Memoria di backup       320 KB         COM1       RS-232C/RS-422(RS-485)         COM2       RS-422(RS-485)         USB       2 Porta         LAN       1 Porta         CF-card       Attivato         Ingresso video       Nessuna         Tipologia I/D       Nessuna		GP-3	5** Series
Metodo di installazione Drizzontale Specifiche Dirensioni display 10.4 tipo Risoluzione 640x480 punti (VGA) Tipo di visualizzazione LCD colore STN Colori 4096 Colori Memoria interna 8MBYTE Memoria di backup 320 KB COM1 RS-232C/RS-422(RS-485) COM2 RS-422(RS-485) US8 2 Porta LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/D Nessuna		Modello AGP-	35005
Specifiche         Dimensioni display       10.4 tipo         Risoluzione       640x480 punti (VGA)         Tipo di visualizzazione       LCo colore STN         Colori       4096 Colori         Memoria interna       8MBYTE         Memoria interna       12CPS-442(RS-485)         USB       2 Porta         LAN       1 Porta         CF-card       Attivato         Ingresso video       Nessuna         Tipologia I/O <th></th> <td>Metodo di installazione Orizzo</td> <td>untale 🔻</td>		Metodo di installazione Orizzo	untale 🔻
Risoluzione 640x480 punti (VGA) Tipo di visualizzazione LCD colore STN Colori Memoria interna 8048/TE Memoria di backup 320 KB COM1 RS-232C/RS-422(RS-485) COM2 RS-422(RS-485) US8 2 Porta LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/D Nessuna		Specifiche Dimensioni display	10.4 tipo
Tipo di visualizzazione       LCD colore STN         Colori       4096 Colori         Memoria interna       BMBYTE         Memoria di backup       320 KB         COM1       RS-232C/RS-422(RS-485)         CM2       RS-422(RS-485)         USB       2 Porta         LAN       1 Porta         CF-card       Attivato         Ingresso video       Nessuna         Tipologia I/D       Nessuna		Serie     GP3000 Series       GP-35 <sup>rr</sup> Series     GP-35 <sup>rr</sup> Series       Modello     AGP-3500S       Metodo di instaliazione     Drizzontale       Specifiche     Dimensioni display     10.4 tip       Dimensioni display     10.4 tip       Risoluzione     ELOX et down       Colori     4096 C       Memoria di backup     320 KB       COM1     RS-233       COM2     RS-233       COM2     RS-422       USB     2 Porta       LAN     1 Porta       CF-card     Attivatt       Ingresso video     Nessur       Tipologia I/O     Nessur	640x480 punti (VGA)
Colori 4096 Colori Memoria di backup 320 KB COM1 RS-232C/RS-422(RS-485) COM2 RS-422(RS-485) USB 2 Porta LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna		Tipo di visualizzazione	LCD colore STN
Memoria interna     8MBYTE       Memoria interna     320 KB       CDM1     RS-232C/RS-422(RS-485)       CDM2     RS-422(RS-485)       USB     2 Porta       LAN     1 Porta       CF-card     Attivato       Ingresso video     Nessuna       Tipologia I/O     Nessuna		Colori	4096 Colori
Memoria di backup     320 KB       CDM1     R5-232C/R5-422(R5-485)       CDM2     R5-422(R5-485)       USB     2 Porta       LAN     1 Porta       CF-card     Attivato       Ingresso video     Nessuna       Tipologia I/O     Nessuna		Memoria interna	8MBYTE
CDM1 RS-232C/RS-422(RS-485) COM2 RS-422(RS-485) USB 2 Porta LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna		Memoria di backup	320 KB
COM2 RS-422(RS-485) USB 2 Porta LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna		COM1	RS-232C/RS-422(RS-485)
USB 2 Porta LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna		COM2	RS-422(RS-485)
LAN 1 Porta CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna	6	USB	2 Porta
CF-card Attivato Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna		LAN	1 Porta
Ingresso video Nessuna Tipologia I/O Nessuna		CF-card	Attivato
Tipologia I/O Nessuna		Ingresso video	Nessuna
		Tipologia I/O	Nessuna
Precedente (B) Successiva (N) Annulla			Precedente (B) Successiva (N) Annulla

NOTA

- [Specifiche] mostra le specifiche dettagliate del modello di visualizzatore selezionato.
- Se si seleziona [Serie GP2000], GP-Pro EX si chiuderà, e al suo posto si aprirà GP-PRO/PB III per Windows. Se GP-PRO/PB III per Windows non è stato installato, l'applicazione non potrà avviarsi e si ritornerà a GP-Pro EX.
- Quando si seleziona la [Serie IPC (PC/AT)], non è necessario impostare l'[Orientamento]. Specificare le dimensioni di visualizzazione dei dati in [Dimensione schermo].
- 5 Apparirà la seguente finestra di dialogo. Selezionare [Produttore], [Serie] e [Porta], quindi fare clic su [Impostazioni di comunicazione].

ΝΟΤΑ	• Per creare uno schermo senza configurare le impostazioni di comunicazione per la serie del dispositivo/PLC, fare clic su [Nuovo schermo] per visualizzare l'editor schermo [Base 1].
	Per creare un programma logico, fare clic su [Nuova logica] per visualizzare
	il nuovo schermo logico [Main].
	Capitolo 29 "Programmazione della logica", pagina 29-1
	<ul> <li>Se si seleziona la casella [Usa Area di sistema], si potrà impostare sul dispositivo/PLC l'area dei dati interni del sistema GP.</li> </ul>
	<sup>IMP</sup> "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ◆ Impostazioni area di sistema" (pagina 5-181)

💰 Benvenuti in GP-Pro EX		X
67-7ro <b>E</b> X	Dispositivo/Pl N. di dispositiv	LC
		Dispositivo/PLC 1
	Produttore	Mitsubishi Electric Corporation
	Serie	Q/QnA Serial Communication
	Porta	СОМ1
		Fare riferimento al manuale di guesto Dispositivo/PLL
		Dispositivo/PLC recente
	Usa area d	li sistema <u>Informazioni sul dispositivo</u>
	Precedente ( <u>B</u> )	Impostazioni di comunicazione Nuova logica Nuova schermata Annulla

6 Se si specifica [Usa Area di sistema], si potranno assegnare i dati del sistema interno dell'unità GP nel dispositivo/PLC. Quando la finestra di dialogo [Nuovo file di progetto] si chiude e appare l'[Elenco periferiche] nella finestra principale, fare clic su [Dispositivo/PLC1].

	Tipo di visualizzazione
	Serie GP3000 Series
	Modello AGP-3500T
	Metodo di installazione Orizzontale
	Elenco periferiche Elenco dispositivi/indirizzi di gestione PLC
(	Dispositivo/PLC1
	Produttore : Mitsubishi Electric Corporation Porta: COM1
	Serie : Q/QnA Serial Communication V1.12.02
	Stampante
	Tipo :Disattivato
	Codice a barre
	Tipo : Disattivato
	Codice a barre
	Tipo : Disattivato
	Input di accesso PC remoto
	Tipo :Disattivato
	Script1
	Tipo :Disattivato
	Script2
	Tipo :Disattivato
	Madula videa/Unità DVI
	Input tocco : Nessuna
	Modem
	Trasferisci via modem : Disattivato

7 Quando il [Dispositivo/PLC] viene visualizzato, specificare le impostazioni di comunicazione.

Produttore Mitsubis	shi Electric Corporation Serie Q/QnA Serial Communication	Modifica dispositivo/PLC Porta COM1
Modalità dati del test	o 2 <u>Modifica</u>	
Impostazioni di comuni	cazione	
SIO Type	• RS232C • RS422/485(2wire) • RS422/485(4wire)	
Speed	19200	
Data Length	C 7 © 8	
Parity	O NONE O EVEN O ODD	
Stop Bit	© 1 © 2	
Flow Control	O NONE O ER(DTR/CTS) O XON/XOFF	
Timeout	3 (sec)	
Retry	2 😐	
Wait To Send	0 (ms)	
RI / VCC	RI O VCC	
In the case of RS	i232C, you can select the 9th pin to RI (Input) ar Supply). If you use the Digital's RS232C	
Isolation Unit, pl	Default	
RI / VCC	RI C VCC 232C, you can select the 9th pin to RI (Input) er Supply). If you use the Digital's RS232C exception if to VCC	. 1

NOTA

• I dettagli delle [Impostazioni di comunicazione] differiscono secondo la serie del dispositivo/PLC. Fare riferimento a "GP-Pro EX Device/PLC Manual" per il dispositivo/PLC.

Si raccomanda di mantenere le impostazioni iniziali per [Timeout], [Riprova] e [Attendi prima di inviare].

## ■ Creare/Salvare

8 Aprire la finestra Elenco schermi e fare doppio clic sullo schermo di base.

Elenco schermata		<del>4</del> ×
Tipo di schermata	utti	•
Metodo ricerca	itolo	•
Ricerca avanzata		Cerca
°o 🕘 🛍 🗙   💂	l 💋 😼	
🕵 Schermata di base		
9	0001	(Senza nome)
🚱 Finestra		
S Logica		
▦	INIT	(Senza nome)
	MAIN	(Senza nome)
🥸 I/O		
•		
🕅 Impo 🛗 Indiri 🕻	🔍 Cerc   🗳	Impe 🔡 Elen

NOTA

- Se la finestra [Elenco schermi] non è nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)] puntare su [Spazio di lavoro (W)] e selezionare [Elenco schermi (G)].
- Per creare un programma logico, fare doppio clic sullo schermo logico attualmente visualizzato. Se si seleziona un modello che non supporta le funzioni logiche, si potrà creare un programma logico, ma questo programma non sarà eseguito sul visualizzatore.

© Capitolo 29 "Programmazione della logica", pagina 29-1

9 Appare lo [Schermo di base], come mostrato in figura.

Elenco schermata 🛛 🕂 🗙	💭 Base 1(Senza nome) 🗙
Tipo di schermata Tutti	0
Metodo ricerca Titolo	
Ricerca avanzata Cerca	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
10 🕰 🛍 🗙   🚊 🎒 💺	
🎲 Schermata di base	
🗐 0001 (Senza nor e)	
🊱 Finestra	
S Logica	
INIT (Senza nor e)	2
MAIN (Senza non e)	
1/0	3
🖓 Impo   🇱 Indiri   🔍 Cerc   🔛 Impo 🔡 Elen	

10 Creare uno schermo.



11 Aggiungere un altro schermo.Nel menu [Schermo (S)], selezionare [Nuovo schermo (N)] o fare clic su Image: Apparirà la

finestra di dialogo [Nuovo schermo]. Selezionare [Schermi di tipo], specificare il numero di schermo e il [Titolo], quindi fare clic su [Nuovo].

💰 Nuova scherma	ta	X
Tipo di schermata	Base	
N. schermata	2 🕂 🏢	
Titolo	Senza nome	
Usa template		
<u>Seleziona temp</u> Template utiliz	late dall'elenco zato di recente Nuovo Annulla	

## 12 Apparirà [Base 2].



#### NOTA

 Verificare lo stato di visualizzazione dello schermo anche in modalità Disegno, facendo clic sull'icona [Anteprima] anella barra degli strumenti Stato (i colori appariranno usando le impostazioni dei colori dell'unità di visualizzazione). Gli schermi disponibili in anteprima sono solo Base e Finestre. Nel menu [Vista (V)] puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Proprietà (P)] per la verifica di semplici operazioni (es. visualizzare o nascondere parti delle finestre, cambiare lo stato delle Spie Tasto, visualizzare valori nei Visualizzatori dati).Lo schermo in anteprima



visualizzato si può salvare sotto forma di file JPEG selezionando [Esporta nel file (F)] nel menu [Cattura schermo (C)]. Per uscire dall'anteprima, fare clic sull'icona [Modifica] 🎯 Modifica nella

barra strumenti Stato, che riporta all'editor schermo.

13 Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Salva come (A)].

Prog	getto (F)		
	Nuovo ( <u>N</u> )		
Þ	Apri ( <u>O</u> )	Ctrl+O	
	Salva (S)	Chilles	
	Salva con nome ( <u>A</u> )		
	Proprietà ( <u>I</u> )	•	
	Impostazioni di sistema ( $\subseteq$ )		
1	Modifica ( <u>E</u> )		
4	Anteprima ( <u>W</u> )		
	Simulazione (L)	Ctrl+T	
	Trasferimento progetto (G)	•	
<b>M</b>	Monitor ladder ( <u>M</u> )		
	Strumenti ( <u>T</u> )	•	
	Stampa ( <u>P</u> )	•	
	Progetti recenti (၂)	Þ	
	Esci ( <u>X</u> )		

14 Apparirà la finestra di dialogo [Salva con nome]. Scegliere il punto in cui memorizzare il file e il suo nome e fare clic su [Salva].

Salva con nome			? ×
Salva in:	🔁 Database	▼ 🖹 🕆 🖩 -	
Cropologia			
Desktop			
Risorse del co			
Risorse di rete			
	Nome file:	test.prx 💌	Salva
	Salva come:	Project File (*.prx)	Annulla
	Commento		

#### NOTA

• Il nome file creato può contenere fino a 255 caratteri, incluse le estensioni dei file.

La posizione predefinita è \Programmi \Pro-face\GP-Pro EX\Database.

Il seguente messaggio di errore viene visualizzato nella finestra [Controllo errore] se esiste un problema nel salvare il file.
 "33.9 Controllare gli errori" (pagina 33-55)



## Modificare

15 Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Apri (O)] o fare clic sull'icona Apri 🗁 .

Pr	ogetto (F)	
	Nuovo (N)	
	Apri ( <u>O</u> )	Ctrl+O
B	] Salva ( <u>S</u> )	Ctrl+S
	Salva con nome ( <u>A</u> )	
	Proprietà ( <u>I</u> )	•
	j Impostazioni di sistema (⊆)	
	Modifica ( <u>E</u> )	
<b>1</b>	Anteprima ( <u>W</u> )	
6	j Simulazione (L)	Ctrl+T
	Trasferimento progetto (G)	×
Ņ	Monitor ladder ( <u>M</u> )	
	Strumenti ( <u>T</u> )	÷
	Stampa ( <u>P</u> )	÷
	Progetti recenti ( <u>1</u> )	•
	Esci (X)	

NOTA

• Se si tenta di aprire un file di progetto di una versione precedente, viene visualizzato il seguente messaggio di avviso.

8	GP-P	ro EX		×
4	!	Selected project created in vers If you save the project in this ver able to open it anymore. Continue opening the project?	sion 3.0, rision, previous versions will not t	эе
		OK(Q)	Cancel	

• I file di progetto copiati o trasferiti su CD-ROM verranno aperti come file a sola lettura. Quando si salva, appare la finestra di dialogo [Salva con nome], dove si può cambiare il nome del file.

16 Nella finestra di dialogo [Apri file], specificare il file di progetto\*.prx), quindi fare clic su [Apri].

Apri file			? ×
My Recent Documents Desktop My Documents My Computer	Database		
My Network	File name:	test.prx	Apri
	Files of type:	File di progetto(* .prx)	nnula
	Commento Visualizza	PS-3650A	

17 Si aprirà la finestra principale del file di progetto.

Elenco schermata		4 ×
Tipo di schermata	Tutti	•
Metodo ricerca	Titolo	•
Ricerca avanzata		Cerca
°• 🚭 🛍 🗙	르 🛃 💺	
🛞 Schermata di b	ase	
	0001	(Senza nome)
	0002	(Senza nome)
🚱 Finestra		
🎲 Logica		
		(Senza nome)
	• MAIN	(Senza nome)
🥵 I/O		
	10	
sanu Impo  ∰∰ Ind	ri   🔍 Cerc   🖺	Impo 🔠 Elen

## NOTA

- Si può, inoltre, aprire un file di progetto facendo direttamente doppio clic sul file di progetto (\*.prx).
- Si possono aprire due progetti diversi allo stesso tempo.

18 Nella finestra [Elenco schermi], selezionare lo Schermo di base da modificare. Lo schermo apparirà nell'area di modifica.



- Nella finestra [Elenco schermi], selezionare lo Schermo logico da modificare. Lo schermo apparirà nell'area di modifica.
- 19 Modificare lo schermo.



20 Per salvare le modifiche, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Salva (S)] o fare clic sull'icona Salva 📄.



## Fine

21 Per chiudere il progetto, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Esci (X)] o fare clic sull'icona x nell'angolo in alto a destra.

	Prog	jetto (F)	
		Nuovo ( <u>N</u> )	
	D	Apri ( <u>O</u> )	Ctrl+O
	8	Salva ( <u>5</u> )	Ctrl+S
		Salva con nome ( <u>A</u> )	
		Proprietà ( <u>I</u> )	+
	),	Impostazioni di sistema ( $\subseteq$ )	
	1	Modifica ( <u>E</u> )	
	ц,	Anteprima ( <u>W</u> )	
		Simulazione ( <u>L</u> )	Ctrl+T
		Trasferimento progetto ( <u>G</u> )	•
	M	Monitor ladder ( <u>M</u> )	
		Strumenti ( <u>T</u> )	•
		Stampa (P)	•
		Progetti recenti ( <u>)</u>	×
C		Esci (X)	

#### NOTA

 Per chiudere lo schermo, fare clic su x sul lato destro della scheda dello schermo, oppure fare clic con il pulsante destro del mouse sulla scheda e dal menu selezionare [Chiudi (numero schermo)]. È possibile anche chiudere utilizzando il tasto di accesso rapido.



La scheda visualizzata viene salvata quando si chiude il progetto. La volta successiva che si apre il progetto, la scheda visualizzata sarà uguale a come era quando si è usciti.

22 Se si cambia un file di progetto e si cerca di uscire dall'applicazione senza salvarlo, apparirà la finestra di dialogo [Conferma salvataggio file di progetto].



Se si fa clic su [Sì (Y)], il progetto viene salvato nello stato attuale e chiuso.

Se si fa clic su [No (N)], Il progetto viene chiuso con le ultime informazioni salvate. Se si fa clic su [Annulla], il progetto torna allo stato precedente all'operazione senza essere chiuso.

# 5.3 Backup di un file di progetto

## 5.3.1 Introduzione



Per proteggersi dalla perdita di dati, si deve creare un file di backup (\*.bak) del progetto. Il file di backup può essere utilizzato per ritornare a una versione precedente. Per recuperare un file di progetto, cambiare l'estensione del file in ".prx".

NOTA	• Quando il progetto si chiude in modo anomalo, il file di progetto (*.prx) sarà
	automaticamente copiato nella cartella di "backup"; questo impedisce la
	perdita di dati.

## 5.3.2 Procedura di impostazione

## ■ II backup come procedura cronologica

• Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli. <sup>©</sup> "5.17.7 [Preferenze] - Guida alle impostazioni ■ Generali" (pagina 5-194)



1 Nel menu [Vista (V)], selezionare [Preferenze (O)]. Apparirà la finestra di dialogo [Preferenze]. Selezionare la casella [Salva il backup sovrascrivendo un file di progetto esistente].

💰 Opzioni		×
Reference Barra strumenti Barra delle funzioni Controllo Errori Stile editor schermate Impostazioni comuni logica Ladder IL Script Multilingua Impostazioni comuni Monite Ladder IL	Impostazioni generali per l'editor di sistema Imposta Aggiornamento on-line Controlla aggiornamenti all'avvio del programma Imposta Editor lingua Lingua Italian Backup Salva backup durante sovrascrittura Memorizza condizioni editor Mativato	
	OK (0)	Annulla

NOTA

Un file di backup viene salvato come "Nome file di progetto originale.bak". Il file di backup viene salvato nella stessa posizione del del file originale.

## ■ Backup dopo una chiusura anomala e inizializzazione del file

Quando il programma si chiude in modo non usuale, viene creato un file di backup nella cartella "backup". Quando si riapre GP-Pro EX, apparirà la seguente finestra di dialogo.

💑 Benvenuti in GP-Pro EX		×
67-7ro <b>E</b> X	È stato trovato un file salvato automaticamen anormale. Selezionarlo dall'elenco ed eseguire Modifica	te prima del termine a/Elimina.
	Nome file	Salva la data
	C:\Pro-EX\STEP3\Module1120_EN\Database\	2/23/2007 2:16:57 PM
	T Ripristina	Elimina
		Successiva( <u>N</u> )

### ♦ Cosa fare se il programma si chiude in modo non corretto

- 1 Selezionare il file da riparare. Selezionare la casella [Ripristina] e fare clic su [Successiva].
- **2** Il file è riparato ed aperto come un "File creato con salvataggio automatico". Dopo l'avvio, i file nella cartella di backup sono automaticamente eliminati.

💣 GP-Pro EX - C:\Documents and Settings\My I	Documents\Pro-face\GP-Pro EX 2.2\Database\test.p x - File salvato automaticamente	_ 6
Progetto (F) Modifica (E) Visualizza (V) Impostazio	oni (R) Schermo (S) Guida (H)	
Impostazioni sistema Modifica	>> 🕰 Anteprima >> 📬 Simulazione >> 📬 Trasferimento Progetto	
🗋 🗀 🗒 💁 🖪 🗖 🥵	▶ ※ 台 隘 66 ★ ♥ 100% ・ ┛ む 臼 臼 口 日 厚 킠 苛 些 キ � 。 涿	Ø . [
開田回キャックの日間	- 🔗 🛃 🔁 🕼 🗣 🌒 🔕 🗣 🔍 🖓 🚳 📾 📾 📾 🖉 🛣 🖬 🕼 🗭 🔶	
$\mathbb{Q} \mathbf{A} \cdot / \mathbf{A} \Box \Diamond \circ \mathbf{C} [$	●	
Impostazioni di sistema 🛛 🕈 🗙		₫ Þ
Target		
Tipo		
Impostazioni		
Programma logico		
<u>Video/Filmati</u>		
Tipo font		

**3** Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Salva con nome... (A)] per salvare il file nella posizione specificata e con un nome definito.

## Avviare GP-Pro EX senza riparare il file di progetto

1 Selezionare il file che non ha bisogno di riparazione e fare clic su [Elimina]. Il file salvato automaticamente nella cartella "backup" sarà eliminato.



- 2 Fare clic su [Successiva], ed avviare un file di progetto come al solito. Il file di progetto si apre nello stato salvato più di recente.
  - Se si fa clic su [Successiva] senza eliminare e avviare GP- Pro EX normalmente, la prossima volta che si avvia GP-Pro EX la finestra di dialogo apparirà di nuovo.

## 5.4 Inserimento di una password in un file di progetto

## 5.4.1 Introduzione

NOTA



Si può proteggere un file di progetto impostando una password per modificare o trasferire il file.

Quando si modifica o si trasferisce un file di progetto, apparirà una finestra di dialogo che confermerà la password.

Se si inserisce una password, e la si conferma, si potrà modificare o trasferire il file di progetto.

• Assicurarsi di ricordare la password in modo da modificare/trasferire un file di progetto.

• Per informazioni su come impostare una password di trasmissione, vedere:

## 5.4.2 Procedura di impostazione

## ΝΟΤΑ

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>G</sup> "5.17.3 [Proprietà] - Guida alle impostazioni ◆ Password" (pagina 5-115)

## Impostazioni della password di modifica di un file di progetto

Quando si modifica o si trasferisce un file progetto, apparirà una finestra di dialogo per inserire la password.



1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Proprietà (I)] e selezionare [Password (P)].



2 Appare la finestra di dialogo [Informazioni progetto] con l'opzione [Password] visualizzata.

Informazioni Prog	jetto		x
Informazioni sul file Tipo di visualizzazion	Passwords	,	
Invia dati	Modifica		
Informazioni SRAM	Passwords Modifica Modifica file di progetto Invia/ricevi Invia/ricevi file di progetto "Non dimenticare la password per aprire/inviare/ricevere. Mantenerlo a portata di mano.		
Memoria logica	Invia/ricevi		
	Invia/ricevi file di progetto	Imposta password	
	*Non dimenticare la passw	vord per aprire/inviare/ricevere.	
	Mantenerlo a portata di	mano.	
		OK ( <u>O</u> ) Annulla	

**3** Nell'area [Modifica], selezionare la casella [Attiva] per visualizzare la seguente finestra di dialogo.

Inserire una password pe	er l'Utente Super.	
Nuova password		]
Conferma password		1
Attenzione Dimenticare le passwor e il rilascio dei blocchi.	rd impedirà l'apertura dei file	
Mantenere la password sicuro.	privata e salvarla in un posto	

4 Inserire una password. La password può essere lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. Confermare la password inserita.



5 Fare clic su [OK] per tornare alla finestra di dialogo [Informazioni progetto]. [Impostazioni password] è attivato ed è possibile definire password per ciascun livello di utente.

💰 Per gestire il trasferimento del file di progettoImposta password 🛛 🗙
Per gestire il trasferimento del file di progetto Impostare una password.
Password
Password (conferma)
Attenzione
Se si è dimenticata la password, è impossibile inviare/ricevere il file di progetto.
Mantenere la password segreta e salvarla in una posizione sicura.
OK ( <u>D</u> ) Annulla

6 Fare clic su [Imposta password] per visualizzare la seguente finestra di dialogo. Inserire la password utente con privilegi avanzati precedentemente definita e fare clic su [OK].

💰 Inserisci password	×
Inserire una password per l'Utente Super.	
OK ( <u>0</u> ) Annulla	

7 Fare clic su [Utente standard] e su [Modifica].

💰 Imposta pass	word	×
Livello operazio	ni	
Utente Super	*******	Modifica
Utente Power	жженики	Modifica
Utente Standa	rd voorseere	Modifica
2 7 -   - 7 -   - -   -	postare il cursore scorrevole e selezionare l'ute rincipiante. lessuna impostazione	nte
	OK (D)	Annulla

8 Inserire una password. La password può essere lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. Inserire la password e fare clic su [OK].

Inserire una password	Utente Standard.
Nuova password	
Conferma password	
Attenzione Dimenticare le passwo e il rilascio dei blocchi.	ord impedirà l'apertura dei file
Manhaman Income	d privata e salvarla in un posto

**9** Fare clic su [OK] per chiudere la finestra di dialogo [Imposta password]. Nella finestra di dialogo [Informazioni progetto], selezionare la casella [Proteggi progetto] per proteggere il progetto con una password e impedire gli accessi non autorizzati.

•	Proteggi progetto	(Utente	Standard)
---	-------------------	---------	-----------

- 10 Fare clic su [OK] per completare le impostazioni password.
  - Quando si apre un progetto protetto da password, apparirà la finestra di dialogo [Rilascio sicurezza]. Quando si inserisce la password e si fa clic su [OK], la protezione viene ignorata ed è possibile modificare il progetto.

💰 Rilascia protezione -Password.prx 🛛 🗙			
Livello utente:	Utente Standard		
Password:			
Il file di progetto è protetto. Immettere la password.			
	OK ( <u>D)</u> Annulla		

• Per cambiare il livello di protezione del progetto, nella finestra di dialogo [Imposta password] selezionare il livello utente con l'impostazione [Utente avvio]. Nella finestra di dialogo [Informazioni progetto], con la casella [Proteggi progetto] selezionata, il livello utente definito diventa il livello utente standard per la modifica del progetto.

## ■ Cambiare la password del progetto

Usare la finestra di dialogo [Informazioni progetto] per cambiare o eliminare le password di progetto.

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare a [Informazioni (I)] e selezionare [Password (P)]. Appare la finestra di dialogo [Informazioni progetto].

💰 Informazioni Progett	0		×
Informazioni sul file	Passwords		
Invia dati Informazioni SRAM	Modifica		
Passwords	🔽 Attivato	Livello utente attuale	Imposta password
Memoria logica			Eliminare tutte le password
1 I	🔽 Proteg	gi progetto (Utente Standard)	J
	Invia/ricevi		
	Invia/ricevi file d	i progetto	Imposta password
	*Non dimentio	are la password per aprire/inviare/	ricevere.
	Mantenere la	i sicurezza della password.	
			OK ( <u>D)</u> Annulla

2 Nella sezione Modifica, fare clic su [Imposta password]. Nella finestra di dialogo successiva, inserire la password dell'utente con privilegi avanzati e fare clic su [OK].



3 Fare clic sul pulsante [Cambia] per i livelli utente di cui si vuole cambiare la password.

💰 Imposta password		×
Livello operazioni		
Utente Super	*****	Modifica
Utente Power	*****	Modifica
Utente Standard 	жининин	Modifica
Spostare il d -   - principiante. -   - Nessuna im -   - 	cursore scorrevole e selezionare l'ute postazione	nte
	OK ( <u>D</u> )	Annulla

4 Inserire una password. La password può essere lunga fino a 10 caratteri a byte singolo. Confermare la password e fare clic su [OK].

ð	Cambia password X			
	Inserire una password Utente Standard.			
	Nuova password			
	Conferma password			
	Attenzione Dimenticare le password impedirà l'apertura dei file e il rilascio dei blocchi.			
	Mantenere la password privata e salvarla in un posto sicuro.			
	OK (Q) Annulla			

## Impostazioni di Blocco tramite password

Quando è impostata una password è possibile impostare il blocco tramite password per lo script, lo schermo creato e le parti raggruppate. Per modificare una parte o dei dati bloccati da password o per annullare il blocco tramite password, è necessario inserire la password impostata del livello utente.

## Script (D-Script, D-Script globale)

1 Aprire l'editor D-Script o D-Script globale e selezionare la casella [Blocco tramite password].



2 Nella finestra di dialogo successiva, spostare il cursore sul livello utente della password e fare clic su [OK].

ð	Imposta	zioni livello utente	X
	Impostar	e il livello utente.	]
	-   -	Utente Super	
	(+)	Utente Power	
	- ] -	Utente Standard	
		OK (D) Annulla	
**3** Inserire la password del livello utente selezionato.

	ð	Blocca password		×
	1	Progetto :	Utente Power	
		Password:		
	I	Ricorda la password	ł	
			OK ( <u>D)</u>	Annulla
ΟΤΑ	Selezionare	e la casella [M	emorizza p	assword]

- Selezionare la casella [Memorizza password] cosicché non sarà più necessario inserire la password quando si opera allo stesso livello utente nel progetto.
- 4 Fare clic su [OK] per completare la configurazione.

#### Schermo (Schermo di base, Schermo finestra, Schermo logica, Schermo I/O)

1 Nella finestra [Elenco schermi], fare clic con il pulsante destro del mouse sullo schermo per cui si vuole impostare la password e selezionare [Blocca tramite password].

Elenco scherm	ata		<b>4 x</b>				
Tipo di schermat	a Tutti		•				
Metodo ricerca Titolo							
Ricerca avanzal	a		Cerca				
°= 🔂 🛍 🗡	(  💻 🞒	电					
💕 Schermidib	ase						
÷	Nuova so	thermata					
	Copia Incolla Elimina						
🍪 Finestra	Modifica	attributo					
	Blocca pa	assword					
Se Logica	Modifica Annidam	modalità di visualizz ento	azione				
	INIT	(Senza nome)					
	MAIN	(Senza nome)					
si 1/0							

2 Nella finestra di dialogo successiva, spostare il cursore sul livello utente della password e fare clic su [OK].



3 Inserire la password del livello utente selezionato.

Blocca password	×
Progetto :	Utente Power
Password:	
🔲 Ricorda la passwo	rd
	OK ( <u>D)</u> Annulla

• Selezionare la casella [Memorizza password] cosicché non sarà più necessario inserire la password quando si opera allo stesso livello utente nel progetto.

4 Fare clic su [OK] per completare la configurazione.

• Se sugli schermi individuali si sono impostate password di livello utente, appare la finestra di dialogo [Sblocca password], dove occorre inserire la password del livello utente richiesta. Se viene inserita una password non corretta, lo schermo viene visualizzato nell'elenco schermi ma non sarà possibile modificarlo.

#### Parti raggruppate

1 Selezionare alle parti raggruppate, puntare a [Blocca tramite password] e fare clic su [Blocca tramite password].



2 Nella finestra di dialogo successiva, spostare il cursore sul livello utente della password e fare clic su [OK].



3 Inserire la password del livello utente selezionato.

		💰 Blocca password	×	
		Progetto :	Utente Power	
		Password:		
		🔲 Ricorda la passw	ord	
			OK (D) Annulla	
ΝΟΤΑ	<ul> <li>Selezionare necessario i progetto.</li> </ul>	e la casella [N inserire la pas	Memorizza passwor ssword quando si o	d] cosicché non sarà più pera allo stesso livello utente ne

4 Fare clic su [OK] per completare la configurazione.

# 5.5 Confermare l'Elenco indirizzi utilizzato in un file di progetto

# 5.5.1 Introduzione

Si possono controllare gli indirizzi specificati in un file di progetto in due modi diversi.

#### Formato mappa

Impostazioni indirizzo 🛛 🕹 🗙						
C Indirizzo C Simbolico			Fo	rmato elen	ico	
Type Bit						
Address [PLC1]M000010	🔺 Riferimenti incr	ociati				×
M 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1011 12131415	Target	Disposi	tivo/PLC	Tipo		1 1
000000	Tutti	<ul> <li>PLC1</li> </ul>	<b>T</b>	Indirizzo bit	✓ Esporta	Conversione indirizzi
000016	,			,		
000032	Indirizzo	Schermo	Posizione		Funzio	ne 🔺
000048	[PLC1]X00000	Base 1	SL_0000	Indirizzo bit		
000064	[PLC1]X00001	Base 1	SL_0001	Indirizzo bit		
000080	[PLC1]X00002	Base 1	SL_0002	Indirizzo bit		
000096	[PLC1]X00003	Base 1	SL_0003	Indirizzo bit		
000112	[PLC1]X00004	Base 1	SL_0004	Indirizzo bit		
000128	[PLC1]X00005	Base 1	SL_0005	Indirizzo bit		
000144	[PLC1]X00006	Base 1	SL_0006	Indirizzo bit		
000160	[PLC1]X00007	Base 1	SL_0007	Indirizzo bit		
000176	[PLC1]X00008	Base 1	SL_0008	Indirizzo bit		
000192 (	[PLC1]X00009	Base 1	SL_0009	Indirizzo bit		
Funzione ID/N. Schermata	[PLC1]X0000A	Base 1	SL_0010	Indirizzo bit		
Indirizzo bit SL_0000 Base1	[PLC1]X0000B	Base 1	SL 0011	Indirizzo bit		<b>•</b>
						Chiudi (C)
🇊 Finestra 🗱 Imposta 🕼 Finestra 🔀 Elenco						

#### 5.5.2 Procedura di impostazione

```
NOTA
```

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>CP</sup> "5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni ■ Riferimento incrociato" (pagina 5-126)

# ■ Visualizzare l'Elenco indirizzi

Si visualizzerà un elenco degli indirizzi specificati in un file di progetto.

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Utility (T)] e selezionare [Riferimento incrociato (R)]. Apparirà la finestra di dialogo [Riferimento incrociato].

Target Tutti	Dispositivo/PLC	-	Tipo Tutti	Esporta Conversione indirizzi
Indirizzo	Schermo	Posizione		Funzione
#H_CurrentYear	Sistema logico (F -			•
#H_CurrentMonth	Sistema logico (F -			•
#H_CurrentDay	Sistema logico (F -			
#H_CurrentHour	Sistema logico (F -			•
#H_CurrentMinute	Sistema logico (F -			
#H_CurrentSecond	Sistema logico (F -			•
#H_CurrentDayofTheWi	Sistema logico (F -			
(#INTERNAL]LS0020	Modulo video/Im -			Indirizzo di controllo video
(#INTERNAL]LS0021	Modulo video/Im -			Indirizzo di controllo video
[#INTERNAL]LS0022	Modulo video/Im -			Indirizzo di controllo video
(#INTERNAL]LS0023	Modulo video/Im -			Indirizzo di controllo video
[#INTERNAL]LS0024	Modulo video/Im -			Indirizzo di controllo video

- 2 Selezionare lo schermo o l'impostazione da visualizzare dal [Target].
- **3** Selezionare il dispositivo/PLC del target da visualizzare.
- 4 Selezionare il [Tipo] di indirizzo da visualizzare.
- 5 Viene visualizzato l'elenco degli indirizzi in uso.

Aiferimenti inci	rociati			
Target Tutti	Disposi	tivo/PLC Tipo	o irizzo bit Esporta Conversione indirizzi	
Indirizzo	Schermo	Posizione	Funzione	
[PLC1]X00000	Base 1	SL_0000	Indirizzo bit	
[PLC1]X00001	Base 1	SL_0001	Indirizzo bit	
[PLC1]X00002	Base 1	SL_0002	Indirizzo bit	
[PLC1]X00003	Base 1	SL_0003	Indirizzo bit	
[PLC1]X00004	Base 1	SL_0004	Indirizzo bit	
[PLC1]X00005	Base 1	SL_0005	Indirizzo bit	
[PLC1]X00006	Base 1	SL_0006	Indirizzo bit	
[PLC1]X00007	Base 1	SL_0007	Indirizzo bit	
[PLC1]X00008	Base 1	SL_0008	Indirizzo bit	
[PLC1]X00009	Base 1	SL_0009	Indirizzo bit	
[PLC1]X0000A	Base 1	SL_0010	Indirizzo bit	
[PLC1]X0000B	Base 1	SL 0011	Indirizzo bit	-
			Chiud	i (C)

ΝΟΤΑ	• Per ordinare in senso discendente o ascendente, fare clic sull'intestazione					
	Indirizzi. La colonna verrà ordinata secondo un sistema alfanumerico.					
	Indirizzo       Nisc         Indirizzo       Nisc					
	[PLC1]D00000 Tipo c					
	Per convertire gli indirizzi elencati in blocco, fare clic su [Conversione di indirizzi in blocco].					
	<ul> <li>Se si specifica [Tutti] nel campo di Riferimento incrociato [Target], le informazioni riguardanti gli indirizzi potrebbero impiegare più tempo per essere visualizzate.</li> </ul>					
	• Si può aprire e modificare lo [Schermo di base] e lo [Schermo finestra] facendo doppio clic sul nome dello schermo.					

#### ♦ Esportare l'Elenco indirizzi

Salvare (esportare) l'Elenco indirizzi che appaiono nel Riferimento Incrociato in formato CSV o testo.

1 Visualizzare l'Elenco indirizzi da salvare (esportare) nella finestra di dialogo [Riferimento Incrociato].

Selezionare lo schermo da visualizzare, le impostazioni, il dispositivo/PLC e il tipo di indirizzo per ciascuno di loro.

Target	Dispositivo/PLC	Tipo	
Tutti 💌	Tutti	Tutti	~

2 Fare clic su [Esporta]..

🔺 Riferimenti incro	ciati		×
Target Tutti	Disposi	ivo/PLC Tipo	zo bit Esporta Conversione indirizzi
Indirizzo	Schermo	Posizione	Funzione
[PLC1]X00000	Base 1	SL_0000	Indirizzo bit
[PLC1]X00001	Base 1	SL_0001	Indirizzo bit
[PLC1]X00002	Base 1	SL_0002	Indirizzo bit
[PLC1]X00003	Base 1	SL_0003	Indirizzo bit
[PLC1]X00004	Base 1	SL_0004	Indirizzo bit
[PLC1]X00005	Base 1	SL_0005	Indirizzo bit
[PLC1]X00006	Base 1	SL_0006	Indirizzo bit
[PLC1]X00007	Base 1	SL_0007	Indirizzo bit
[PLC1]X00008	Base 1	SL_0008	Indirizzo bit
[PLC1]X00009	Base 1	SL_0009	Indirizzo bit
[PLC1]X0000A	Base 1	SL_0010	Indirizzo bit
[PLC1]K0000B	Base 1	SL 0011	Indirizzo bit
			Chiudi (C)

**3** Selezionare [Salva in (I)] nella finestra di dialogo successiva; impostare [Nome file (N)], [Tipo di file (T)] e fare clic su [Salva].

Esportazione rife	erimento incrocia	ato				? ×
Cerca <u>i</u> n:	🚞 Database		•	+ 🗈	₫ 💷 -	
Documenti recenti						
Desktop						
Documenti						
<b>1</b>						
Risorse del computer						
S						
Risorse di rete	<u>N</u> ome file:				J) (	Salva
	<u>T</u> ipo file:	CSV (delimitato d	a virgola) (*.csv)			Annulla

4 Verificare il contenuto delle impostazioni aprendo il file salvato (esportato) nell'applicazione Microsoft Excel o in Notepad.

## Impostazione della procedura per vedere gli indirizzi nella mappa indirizzi

• Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli. <sup>©</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Impostazioni indirizzo" (pagina 5-135)

Si visualizza un elenco degli indirizzi specificati in un file di progetto con una mappa.

Impostazi	ioni indirizzo	4 x
<ul> <li>Indiriz disposi</li> </ul>	sitivo C Simbolico	
Туре	Bit	-
Address	[PLC1]M000010	- 🗖
Address	p zerpressere	
м	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1011 12131	4 15
000000		
000016		
000032		
000048		
000064		
000080		
000096		
000112		
000128		
000144		
000160		
000176		
000192	•	
Funzione	ID/N. Schermata	
Indirizzo b	bit SL_0000 Base1	
80~		
🖓 🖬 Fine	estra 🇰 Imposta 🖳 Finestra 🔡 Ele	nco

1 Fare clic su [Indirizzo] nell'area di lavoro.



NOTA

• Se la scheda [Indirizzo] non viene visualizzata nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Indirizzo (A)]. 2 Apparirà la finestra di dialogo [Indirizzo].

Indirizzo		<b>4 x</b>
Indiriz	zo O Simbolico	
Тіро	Indirizzo bit	•
Indirizzo	[PLC1]X00000	<b></b>
х	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E	F
00000		
00010		
00020		
00030		
00040		
00050		
00060		
00070		
08000		
00090		
000A0		
000B0		
000C0		⊾
Funzione	Posizione N. schermata	
🧊 Impo	stazi 🛗 Indirizzo 🞑 Impostazi 🔡 Elenci	o sc

- 3 Selezionare il target da visualizzare tra [Indirizzo del dispositivo] o [Variabile simbolo].
- 4 Nell'elenco a discesa [Tipo], selezionare l'indirizzo tra [Indirizzo bit] e [Indirizzo word].
- 5 Selezionare gli indirizzi del target da visualizzare. (Ad esempio, M010)



6 Si può verificare quali indirizzi sono utilizzati sulla mappa.

Impostazi	oni ind	lirizzo						<b>4 x</b>
<ul> <li>Indirizidisposi</li> </ul>	zo sitivo	0	Sim	oolico				
Туре	Bit	114000	310					<b>•</b>
Address	ILLE	I JMOOOI	,10					
м	01	23	45	67	89	1011	1213	14 15
000000								
000016								
000032								
000048								
000064								
000080								
000096								
000112								
000128								
000144								
000160								
000176								
000192	•							
Funzione		ID/N.		So	herma	ata		
Indirizzo b	it	SL_00	00	Ba	ase1			
Fine Fine	stra	tin In	inosta	6	Fine	stra	EB F	lenco

# Cambio di indirizzi utilizzati nelle parti schermo della mappa indirizzi

1 Aprire lo schermo con la parte il cui indirizzo si intende modificare.



2 Fare clic su [Indirizzo] nell'area di lavoro. Aprire il [Tipo] di indirizzo giusto.



**3** Trascinare un indirizzo dall'elenco sulla parte nello schermo. Non lasciare andare il pulsante del mouse. Viene visualizzata la finestra di dialogo [Elenco funzioni].



4 Con il pulsante del mouse premuto, selezionare la riga appropriata in questa casella. Rilasciare il pulsante del mouse.



# 5.6 Convertire indirizzi multipli

# 5.6.1 Introduzione



Si possono convertire gli indirizzi specificando quelli iniziali/fina prima della conversione, e quello iniziale dopo la conversione.

Si possono convertire indirizzi multipli in una volta sola usando due metodi di conversione. Usare [Progetto intero] per convertire tutti gli indirizzi in un progetto. Usare [Impostazioni individuali] per convertire gli indirizzi su uno schermo del target.

### 5.6.2 Procedura di impostazione

#### NOTA

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>☞</sup> "5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni ■ Conversione blocco indirizzi" (pagina 5-123)

Converte gli indirizzi impostati su schermi specificati come blocco.



Si possono convertire gli indirizzi specificando quelli iniziali/finali prima della conversione, e quello iniziale dopo la conversione.

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Utility (T)] e selezionare [Converti indirizzi (A)]. Apparirà la finestra di dialogo [Conversione blocco indirizzi].

Conversione Indiri	zzi					×
Tipo di indirizzo	🖲 Bit	O Word				
Indirizzi da convertire						
[PLC1]X00000				[PLC1]X	00000	
Indirizzi dopo la conve	rsione					
[PLC1]X00000				[PLC1]X	00000	
Elementi convertiti						
Progetto intero						
						,
			Opzioni	>>	Converti	 hiudi

2 Fare clic su [Impostazioni individuali] per visualizzare gli elementi di impostazione per ciascun target di conversione.

Conversione Indiriz Tipo di indirizzo	zi 🛛 🗙
Indirizzi da convertire	
[PLC1]X00000	. [PLC1]X00000 🚾
Indirizzi dopo la conver: [PLC1]X00000	ione - [PLC1]X00000
Elementi convertiti	
Schermo Allarmi	Schermata attuale Selezionare tutti gli
	N. schermata 1 . N. schermata 9999
	Iniziale finale iniziale inizi
	Modulo video/Impostazioni unità
	Opzione << Converti Chiudi

**3** Nell'area [Elementi convertiti] selezionare la casella [Schermo], quindi selezionare i tipi e i numeri di schermo.

💰 Conversione Indirizzi 💦 🔀
Tipo di indirizzo
[PLC1X00000 [PLC1X000000 [PLC1X00000 [PLC1X00000 [PLC1X00000 [PLC1X000000 [PLC1X000000 [PLC1X000000 [PLC1X000000 [PLC1X000000 [PLC1X000000 [PLC1X000000 [PLC1X000000000000000000000000000000000000
Indirizzi dopo la conversione
[PLC1 X00000
Elementi convertiti
Schermo Allorri Impostazioni comur
N. schermata 1 🗮 🗰 N. schermata 9999 🗮 🌉
N. schermata iniziale
Tastierino       N. schermata       iniziale
Modulo video/Impostazioni unità
Opzione << Converti Chiudi

- 4 Selezionare il [Tipo di indirizzo] tra [Bit] e [Word]. (Ad esempio: bit)
- **5** Nell'area [Indirizzo da convertire], definire l'indirizzo iniziale (ad esempio, M10) e quello finale (ad esempio, M17).

• Nei campi [Indirizzo da convertire], non è possibile definire registri diversi per l'indirizzo iniziale e quello finale.

- **6** Nell'area [Indirizzo dopo la conversione], definire il primo indirizzo dopo la conversione (ad esempio, M200).
- 7 Fare clic su [Converti]. Quando appare il messaggio di completamento, fare clic su [OK].



- Se è stata selezionata la [Variabile simbolo] per gli indirizzi, la [Conversione del blocco indirizzi] non funzionerà correttamente.
  - Se il numero totale di indirizzi (Finale Iniziale) prima della conversione è superiore al numero totale di indirizzi (Finale- Iniziale) dopo la conversione, l'ultimo indirizzo di dispositivo sarà assegnato a tutti gli indirizzi rimanenti.

# 5.7 Vedere le informazioni di progetto

# 5.7.1 Introduzione

Informazioni Pro	getto			X
Informazioni sul file	Informazioni sul file			
Tipo di visualizzazion Invia dati Informazioni SRAM	Nome file	Non salvato		
Impostazioni cartelle Passwords Memoria Iogica	Data e ora dell'ultimo salvataggio Autore	GP_User	[	
	Titolo			_
			0K ( <u>0</u> )	Annulla

Nella finestra di dialogo [Informazioni progetto], si può vedere: Creatore del file e Salvato ultimamente in data, Modello e Dispositivo/PLC; i dati inviati dal Trasferimento progetto, l'uso della memoria SRAM di backup; il programma logico che si sta creando; le dimensioni della variabile registrate e così via.

Si può, inoltre, specificare una cartella di destinazione e una password.

#### 5.7.2 Procedura di impostazione

```
NOTA
```

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>CP</sup> "5.17.3 [Proprietà] - Guida alle impostazioni ■ Informazioni sul progetto" (pagina 5-110)

## ■ Verificare le [Informazioni sul progetto]

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare su [Informazioni (I)] e selezionare [Informazioni progetto (I)].

Prog	getto (F)		_
	Nuovo ( <u>N</u> )		
	Apri ( <u>O</u> )	Ctrl+O	
	Salva ( <u>5</u> )	Ctrl+S	
	Salva con nome ( <u>A</u> )		
	Proprietà ( <u>I</u> )	Þ	Informazioni progetto ( <u>I</u> )
	Impostazioni di sistema (⊆)		Carcella or descinazione (C)
<b>త</b>	Modifica ( <u>E</u> )		Passwords (P)
<b>1</b>	Anteprima ( <u>W</u> )		
	Simulazione (L)	Ctrl+T	
	Trasferimento progetto ( <u>G</u> )	•	
	Monitor ladder ( <u>M</u> )		
	Strumenti ( <u>T</u> )	•	
	Stampa ( <u>P</u> )	•	
	Progetti recenti (])	•	
	Esci (X)		

2 Apparirà la finestra di dialogo [Informazioni progetto]. Se si fa clic su ciascun elemento nella finestra sinistra, le informazioni visualizzate cambieranno.

💰 Informazioni Pro	getto			×
★ Informazioni Prov Informazioni sul file Tipo di visualizzazioni Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	Jetto Informazioni sul file Nome file Data e ora dell'ultimo salvataquio Autore Titolo	Non salvato	-	×
		[	OK ( <u>O</u> )	Annulla

**3** Modificare qualsiasi informazione secondo necessità, e fare clic su [OK] per chiudere la finestra di dialogo [Informazioni progetto].

### Impostare la cartella di destinazione

Specifica la posizione in cui memorizzare temporaneamente i dati prima di salvarli su una CF-card o su un dispositivo di memoria USB.

1 Nel menu [Progetto (F)], puntare a [Informazioni (I)] e selezionare [Cartella destinazione (C)].

Prog	jetto (F)		
	Nuovo ( <u>N</u> )		
Þ	Apri ( <u>O</u> )	Ctrl+O	
8	Salva ( <u>S</u> )	Ctrl+S	
	Salva con nome ( <u>A</u> )		
	Proprietà ( <u>I</u> )		Informazioni progetto (I)
	Impostazioni di sistema ( <u>⊂</u> )		Cartella di destinazione ( <u>C</u> )
	Modifica ( <u>E</u> )		
ц,	Anteprima ( <u>W</u> )		
	Simulazione (L)	Ctrl+T	
	Trasferimento progetto ( <u>G</u> )	•	
<b>)</b>	Monitor ladder ( <u>M</u> )		
	Strumenti ( <u>T</u> )	,	
	Stampa ( <u>P</u> )	•	
	Progetti recenti ( <u>)</u>	•	
	Esci (X)		

2 Apparirà la finestra di dialogo [Informazioni progetto]. Selezionare [Destinazione] e la casella accanto ad [Attiva CF-card] oppure [Memoria USB].

💰 Informazioni Proget	to	×
Informazioni sul file Tipo di visualizzazione Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	CF-Card  Cartella CF-Card  Cartella CF-Card  C.\Program Files\Proface\GP-Pro Ex\Data Sfoglia	
	Memoria USB Cartella di destinazione memoria USB C:\Program Files\Proface\GP-Pro Ex\Data Sfoglia	
	OK (Q) Annulla	

3 Fare clic su [Sfoglia] e designare la cartella.

-	CP-Pro FY	
	backup	_
	🗉 🛅 Converter	
	🛨 🚞 Database	
	🚞 ErrorLog	
	🚞 Font	_
	Fonts	
	ia 🔁	
	🛄 Keymap	-
OK	Appulla	Nuova cartella

• Nelle impostazioni iniziali viene automaticamente selezionata come cartella di destinazione \Programmi\Pro-face\GP-Pro EX \*.\*\*\Database\cartella con lo stesso nome del file progetto (\*.\*\* indica la versione).

Fare clic su [OK] per tornare alla finestra di dialogo [Informazioni progetto].

4 Fare clic su [OK]. Se si specifica la cartella di destinazione per la prima volta, apparirà il seguente messaggio di conferma. Fare clic su [Sì (Y)].

💰 Avviso cartella CF-Card						
Non esiste nessuna cartella. Creare una cartella?						
	Sì (Y)	No (N)				

Una cartella ([data], [file]) viene creata automaticamente per memorizzare i dati da salvare nella CF-card o nel dispositivo di memoria USB.

# 5.8 Copiare uno schermo da un altro progetto

### 5.8.1 Introduzione

Si può copiare uno schermo creato in un altro progetto attualmente in fase di modifica. Esistono due metodi di copia: specificare gli schermi necessari e copiarli, oppure copiare tutti gli schermi di un altro progetto.

Copiare gli schermi specificati in un altro progetto



### Copiare tutti gli schermi da un altro progetto



#### 5.8.2 Procedura di impostazione

#### NOTA

 Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>CP</sup> "5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni ■ Copia da un altro progetto" (pagina 5-127)

Copiare lo schermo di base del progetto "A.prx" (ad esempio, 10) nel progetto "B.prx".



- 1 Aprire il progetto in cui si desidera copiare gli schermi.
- 2 Nel menu [Progetto (F)], puntare a [Utility (T)] e selezionare [Copia da un altro progetto (C)].

P	roç	getto ( <u>F</u> )			
C	3	Nuovo ( <u>N</u> )			
E	>	Apri ( <u>O</u> )	Ctrl+O		
E	3	Salva ( <u>S</u> )	Ctrl+S		
		Salva con nome ( <u>A</u> )			
		Proprietà ( <u>I</u> )	•		
5	J	Impostazioni di sistema ( $\underline{C}$ )			
4	5	Modifica ( <u>E</u> )			
K.	9	Anteprima ( <u>W</u> )			
6	Ì	Simulazione (L)	Ctrl+T		
		Trasferimento progetto ( <u>G</u> )	•		
Ģ		Monitor ladder ( <u>M</u> )			
		Strumenti ( <u>T</u> )	ŀ	Í	Conversione Indirizzi ( <u>A</u> )
		Stampa (P)	,		Riferimenti incresiati ( <u>D</u> )
					Copia da altro progetto ( <u>C</u> )
		Progetti recenti ( <u>J</u> )		~	Controllo erron (E)
		Esci (X)		1	Conversione multilingua ( <u>T</u> )

**3** Nella finestra di dialogo che segue specificare il file nei campi [Guarda in] e [Nome file], quindi fare clic su [Apri].

Apri un progetto	da cui copiare				? ×
Cerca in:	🔁 Database		•	🗢 🗈 💣 🎫	
Documenti recenti	<b>∮</b> <sup>‡</sup> A.prx				
Desktop					
Documenti					
Risorse del computer					
Risorse di rete		<b>F</b> .			
	Nome file:	A.prx		-	Apri
	Tipo file:	File di progetto(* .prx)		<b>•</b>	Annulla

4 Appare la finestra di dialogo [Copia da un altro progetto].
 Nell'area [Elemento] selezionare [Schermo], quindi selezionare solo le caselle [Schermo di base] e [Includere l'intestazione e il piè di pagina].

Copia da altro progetto File C:\Documents and Settings\My	y Documents\Pro-face\\Senza nome.prx	×
Schermo     Logica     Impostazioni comuni	Copia - Numer schermi di base 1.2 Copia anche l'intestazione e il pié di pagina dell'insieme.	odi ⊐
	Converti risoluzione Numero schermo target Impostare lo schermo da copiare. Separare gli schermi con le virgole (1,3,5) o definire intervalli con i trattini (100-200).	
	Copia	Annulla

**5** Nel campo [Numero schermo] di [Schermi di base] specificare gli schermi da copiare. Nel campo [Copia in] specificare lo schermo di destinazione della prima copia.

- 6 Fare clic su [Copia].
  - Se uno schermo con lo stesso numero esiste nella destinazione della copia, apparirà la seguente finestra di dialogo di conferma.

l arget	Tutti	<b>~</b>
Sovrascriv	Target	Impostazione dettag
<ul><li>✓</li></ul>	Schermi di base	1:Senza nome
✓	Schermo di logica	-
<b>V</b>	Allarmi	-

7 Quando la copia è completa, apparirà il seguente messaggio. Fare clic su [OK].



# 5.9 Registrare indirizzi con nomi comprensibili

# 5.9.1 Introduzione



È possibile assegnare un nome a ciascun indirizzo (il nome si chiama "Simbolo"). Le parti e gli altri oggetti possono usare il nome simbolo nei campi degli indirizzi. Si possono cambiare gli indirizzi associati con un simbolo ,se necessario, senza influire sulle impostazioni degli indirizzi nelle parti ed altri oggetti che usano il simbolo.

## 5.9.2 Procedura di impostazione

#### NOTA

• Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.

- <sup>C</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] Guida alle impostazioni Impostazioni indirizzo" (pagina 5-135)
- <sup>C</sup> "5.17.8 [Impostazioni comuni] Guida alle impostazioni Impostazioni variabile simbolo" (pagina 5-208)
- Per gli indirizzi che possono essere utilizzati con le funzioni logiche, vedere:
   "29.3 Indirizzi usati nel programma di logica" (pagina 29-8)



# Registrare la [Variabile simbolo]

1 Nel menu [Impostazioni comuni (R)], selezionare [Variabile simbolo (V)].



2 Apparirà la finestra seguente.

	Base 1(Senza n	.) 🗙 🏱 Simbolico 🗙					
Si	mbolico						Strumenti
	Nome	∆ Tipo	Array	Conteggio	Indirizzo	Ritentivo	Commento
	•						

- **3** Fare clic su una cella nella colonna [Nome] e specificare il nome della variabile simbolo.
- 4 Per ogni cella della colonna [Tipo], selezionare il tipo di indirizzo del simbolo.



5 Fare clic su ciascuna cella nella colonna [Indirizzo] per visualizzare 📻. Impostare l'indirizzo di ciascun simbolo.

(Ad esempio, Produzione linea A:D100, Produzione linea B: D101, Produzione linea C: D102. Produzione linea D: D103)



- 6 Le impostazioni per registrare un indirizzo come simbolo sono complete.
- 7 Successivamente, impostare i simboli per il proprio elemento del Visualizzatore dati. Dal menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore numerico (N)] oppure fare clic sull'icona e collocare il tastierino sullo schermo.

8 Fare doppio clic sull'elemento collocato. Apparirà la finestra di dialogo [Visualizzatore dati].

💕 Data Display	X
ID parte	Impostazioni di base   Impostazioni di visualizzazione   Impostazioni allarme/colore   Elaborazione ir
DD_0000 🕂	
Commento	🔍 🔍 🏒 🕍 🌇
	Visualizzator Visualizzazi Visualizzazione Visualizzazi Mostra valore eNumerico one testo ora/data one dati stati limite
ABC	Monitor indirizzo parola <u>&gt;&gt;Dettanli</u> [PLC1]D00000 <b>v in</b> Permesso di input
Seleziona forma	Specifica intervallo di input/visualizzazione
Nes. forma	Tipo di dati Dec a 16 bit 💌 🗆 Segno +/- 🗖 Arrotondare Off
Guida(G)	OK (0) Annulla

- 9 Fare clic su [Seleziona forma] e selezionare la forma appropriata.
- 10 Nell'elenco a discesa [Indirizzo word monitor], selezionare il simbolo per memorizzare il valore da visualizzare.
- 11 Nell'elenco a discesa [Tipo di dati], impostare il tipo di dati da visualizzare.
- 12 Secondo necessità, specificare colore e testo del Visualizzatore dati nella scheda [Allarme/ Colore] e nella scheda [Visualizzatore], quindi fare clic su [OK].
- 13 Impostare Visualizzatori dati anche per i simboli di "Produzione Linea B", "Produzione Linea C" e "Produzione linea D".

• Senza registrare prima il simbolo, si può inserire direttamente il nome del simbolo nella casella di controllo dell'indirizzo al momento di designarlo. Una volta inserito il simbolo, premere il tasto [Invio]. Quando appare il seguente messaggio, fare clic su [Registrare come simbolo]. Una volta registrato, il simbolo si può verificare nella [Variabile simbolo] delle Impostazioni comuni.



• Per quanto riguarda il campo [Variabile registro], se si seleziona [Formato variabile] e [Registra come simbolo] sarà registrato come simbolo del tipo "indirizzo word". Quando si fa clic su [Registra come variabile], viene registrata come una variabile del tipo "variabile intera".

Se si seleziona il [Formato indirizzo], apparirà il seguente messaggio. Fare clic su [Sì] per registrarlo come un simbolo tipo "indirizzo word".



# ■ Confermare la registrazione del simbolo

1 Fare clic su [Indirizzo] nell'area di lavoro.

Indirizzo	<b>₽ x</b>
Indiriz	zo O Simbolico
Тіро	Indirizzo bit
Indirizzo	[PLC1]X00000
х	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F
00000	
00010	
00020	
00030	
00040	
00050	
00060	
00070	
00080	
00090	
000A0	
000B0	
000C0	
Funzione	Posizione N. schermata
🕅 Impo	stati 🔛 Indirizzo 🔝 Impostazi 🔡 Elenco sc 🛛

• Se la scheda [Indirizzo] non viene visualizzata nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Indirizzo (A)].

2 Seleziona [Variabile simbolo].

NOTA

**3** Nell'elenco a discesa [Tipo], selezionare il tipo di indirizzo del simbolo.

4 Nell'elenco a discesa [Attributo], selezionare il dispositivo/PLC per visualizzare la variabile simbolo. Viene visualizzato l'elenco indirizzi della variabile simbolo.

Impostazioni indirizzo		<del>4</del> ×	<			
C Indirizzo dispositivo ⓒ Simbolo						
Tipo Indirizzo word						
Nome	Tipo	Address				
Produzione linea A	Parola	[PLC11D00100				
Produzione linea B	Parola	[PLC1]D00101				
Produzione_linea_C	Parola	[PLC1]D00102				
Produzione_linea_D	Parola	[PLC1]D00103				
Funzione ID/N	0.	Schermata				
Res. with .						
🕅 Impos 🎹 Imp	008 🚺	Impos 🔡 Elenc				

NOTA

- Per associare un indirizzo con una parte, si può trascinare l'indirizzo in una parte visualizzata sullo schermo.
  - Facendo doppio clic sull'indirizzo in elenco, si può aprire la finestra di dialogo [Modifica variabili simbolo].
  - Fare clic sull'icona per visualizzare la finestra di dialogo [Variabili simbolo inutilizzate]; quindi, selezionare Variabili simbolo inutilizzate. Si possono eliminare tutte le Variabili simbolo che appaiono nell'elenco.

## ■ Verificare ciascun indirizzo individuale utilizzato

1 Selezionare la parte di cui verificare l'indirizzo, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse per vedere il menu.

	1.1.1	_	Taglia (T) Copia (C) Incolla (P) Duplica (W)	Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+V	4 5
-		· · · · ·	Copia forma parte Incolla forma parte	<b>)</b>	 
			Annulla (D) Seleziona tutto (L)	Del Ctrl+A	creen
			Impostare come valore predefinito (E) Modifica attributo (M) Animazione (N)		<u> </u>
:			Modifice vertice		12345
2			Collocazione etichetta scala		
:			Gruppo (G)	Þ	
:			Blocca password	Þ	
:			Ordine (O)	•	12345
3			Posiziona/Allinea (A)	Þ	12010
÷			Rotazione/Capovolgi (R)	•	
:			Indirizzo Visualizzatore	+	
E			Rilascia pulsante di blocco		12345
4 - - -			Impostazioni griglia Impostazioni istruzione Apri OpzioneSchermata	+	

2 Puntare il cursore su [Visualizza indirizzo] per vedere gli indirizzi assegnati alla parte.



- 3 Nella finestra [Impostazioni indirizzo] fare clic su un indirizzo per selezionarlo.
  - Quando gli indirizzi bit o word sono impostati, apparirà l'elenco di indirizzi per trovare l'indirizzo del dispositivo.

Indirizzo	<del>4</del> ×
⊙ Indirizzo C Simbolio	0
Tipo Indirizzo word	•
Indirizzo [PLC1]D00104	
D 01234567	89
00100	
00110	
00120	
00130	
00140	
00150	
00160	
00170	
00180	
00190	
00200	
00210	
00220	
Desiring Desiring	
Monitor indirizzo DD 0009	Base 2
Monitor indirezo DD_0000	50302

• Una volta impostate le Variabili simbolo, apparirà l'elenco di indirizzi per le Variabili simbolo.

Indirizzo		<b>₽ x</b>
O Indirizzo	Simbolico	
Tipo Tut	ti	•
Attributo Tut	ti	•
	Tipo	Indirizzo 🔺
#L_ScanModeSV	Variabili Sistema(Bi	
#L_ScanTime	Variabili Sistema(In	
#L_Status	Variabili Sistema(In	
#L_StopPending	Variabili Sistema(Bi	
#L_StopScans	Variabili Sistema(Ir	
#L_SyncRunSW	Variabili Sistema(Bi	
#L_Time	Variabili Sistema(Ir	
#L_UnlatchClear	Variabili Sistema(Bi	
#L_Version	Variabili Sistema(In	
#L_WatchdogTim	Variabili Sistema(In	
LineDmanufacturi	Indirizzo word	[PLC1]D0105 📃
4		Þ
Funzione	Posizione	Schermo
Monitor indirizzo w	ord DD_0005	Base 1

NOTA

• Fare clic sull'icona per visualizzare la finestra di dialogo [Variabili simbolo inutilizzate], quindi selezionare le variabili simbolo inutilizzate. Si possono eliminare tutte le Variabili simbolo che appaiono nell'elenco.

# 5.10 Usare le intestazioni e dei piè di paginasu uno schermo

# 5.10.1 Introduzione



Si possono visualizzare gli stessi intestazione/piè di pagina su più schermi. Si possono creare fino a 20 intestazioni e 20 piè di pagina.

# 5.10.2 Procedura di impostazione



1 Per visualizzare l'area del piè di pagina, nel menu [Vista (V)], selezionare [Piè di pagina (F)] o fare clic sul pulsante en in fondo all'editor schermo.



NOTA

- Per visualizzare l'area dell'intestazione, nel menu [Vista (V)], selezionare [Intestazione (H)] o fare clic sul pulsante in cima all'editor schermo.
- 2 Creare uno schermo nell'area di modifica del piè di pagina.


ΝΟΤΑ	Per eliminar	re l'area	a creata	per il piè o	di pagin	a, fare	clic su	×.	

- Per creare un altro piè di pagina, fare clic sul pulsante [Piè di pagina successivo]
   , oppure sul pulsante [Seleziona pié di pagina]
   e, nell'elenco dei pié di pagina, fare clic su [Nuovo].
- **3** Fare clic sul pulsante [Disattiva la modifica al piè di pagina] per chiudere l'area del piè di pagina.



### NOTA

• Si possono creare fino a 20 intestazioni e 20 piè di pagina.

- Si può specificare un commento in ciascuno schermo intestazione/piè di pagina. Il commento viene visualizzato nell'angolo in basso a destra di uno schermo intestazione/piè di pagina. Per specificare un commento, nel menu [Vista (V)] puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Proprietà (P)]. Nella finestra di dialogo Proprietà inserire i propri commenti.
- Se si passa da un modello GP ad alta risoluzione a uno a bassa risoluzione, le intestazioni e i piè di pagina non saranno ridotti in scala. Dopo aver cambiato modello di visualizzatore, è necessario regolare le dimensioni e la posizione di intestazione/piè di pagina.

# Riutilizzare un'intestazione/un piè di pagina

- 1 Nel menu [Schermo (S)] selezionare [Nuovo schermo] oppure fare clic sul pulsante [Nuovo schermo].
- 2 Nella finestra di dialogo [Nuovo schermo], specificare [Schermo di tipo], [Schermo], [Titolo], quindi fare clic su [Nuovo].

🔏 Nuova scherma	ita 🗙
Tipo di schermata N. schermata	Base
Titolo	Senza nome
Usa tempiate	
<u>Seleziona tem</u> <u>Template utiliz</u>	plate dall'elenco izato di recente
	Nuovo Annulla

3 Appare un nuovo schermo di base. Nel menu [Vista (V)], selezionare [Piè di pagina (F)] o fare clic sul pulsante [Modifica piè di pagina] — in fondo all'editor schermo.

	Base	1		Ba	te 2																										4
-	0					+ 1					2					3					4 -					5.				 6 .	 
- 1		-	-		_		_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	
:																															
:																															
à.																															
2																															
1																															
3																															
4																															
5					г																										
<u> </u>					/																										

4 Appare l'area di modifica dello schermo in cui si trova il piè di pagina. Fare clic sul pulsante [Seleziona piè di pagina]



5 I piè di pagina registrati sono elencati. Selezionare il piè di pagina da utilizzare e fare clic su [OK].



6 Il piè di pagina selezionato è disattivato. Fare clic sul pulsante [Disattiva la modifica al piè di pagina] \_\_\_\_\_ per chiudere l'area di modifica.



## Rimuovere un'intestazione/un piè di pagina

1 Aprire lo schermo con il piè di pagina da rimuovere e fare clic sul pulsante [Modifica piè di pagina]



- Per vedere l'intestazione, nel menu [Vista (V)], selezionare [Intestazione (H)] o fare clic sul pulsante [Modifica intestazione] in cima all'editor schermo.
- 2 Fare clic sul pulsante [Piè di pagina successivo] ▶ o su [Seleziona piè di pagina] 🧱 e selezionare un piè di pagina vuoto.

E	Base 1	4.1
	····D·································	
7 .	B	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	Tampostazione Schermo per schermo ingresso attive attivo	
-		

**3** Fare clic sul pulsante [Disattiva la modifica al piè di pagina] per chiudere l'area di modifica.



# 5.11 Cambiare Numero/Titolo/Colore dello schermo

## 5.11.1 Introduzione



Nel progetto si può cambiare il numero, il titolo e il colore dello schermo.

### 5.11.2 Procedura di impostazione

#### NOTA

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>G</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Elenco schermi" (pagina 5-141)

Pag	ina di base	_	
	B1 Schermo menu	0001	Schermo menu
Pag	ina di base	lifica	
	B100 Schermo menu Metros Metros Metros Bernin Bernin Bernin Bernin	0100	Schermo principale

1 Nella finestra [Elenco schermi], selezionare lo schermo con l'attributo da cambiare e fare clic sull'icona [Cambia attributi schermo] 💻 .

Elenco schermata		<del>4</del> ×
Tipo di schermata	Tutti	
Metodo ricerca	Titolo	•
Ricerca avanzata		Cerca
°¤ 🕁 🛍 🗙	🖳 🕖 🍇	
🚰 Schermata di h	ase	
	0001	(Senza no
🚱 Finestra		
S Logica		

2 Appare la finestra di dialogo [Cambia attributi dello schermo].

N. schermata	1 🗄 🔳
Titolo	Senza nome
Colore di fondo	🔲 0 🔽 Lampeggio Ness
Motivo	Pieno
Colore motivo	Lampeggio Ness
Immagine di	Sfog
stondo	Can
Metodo di	Ingrandisci 💌
Compressione	Disattivato
	,

NOTA

• La finestra di dialogo [Cambia attributi schermo] può essere visualizzata anche facendo doppio clic sulla scheda dello schermo.

**3** Cambiare il [Numero schermo], il [Titolo] e il [Colore di sfondo]. (Ad esempio, schermo: 100, Titolo: Schermo principale)

NOTA	• Come sfondo si può utilizzare un'immagine. Nel campo [Immagine di
	sfondo], fare clic su [Sfoglia] e selezionare un'immagine.
	• Per specificare un [Livello di sicurezza], vedere la sezione seguente:
	"22.2 Creare schermi ad accesso limitato" (pagina 22-5)

4 L'attributo schermo è aggiornato.

Elenco schermata		<del>4</del> ×
Tipo di schermata	Tutti	•
Metodo ricerca	Titolo	-
Ricerca avanzata		Cerca
°= 🔁 🏨 🗙	르 🛃 💺	
🚱 Schermata di ba	ase	
	0100	(Senza no
🎲 Finestra		
🎲 Logica		

# 5.12 Copiare/Eliminare uno schermo

# 5.12.1 Introduzione



Si può copiare o eliminare uno schermo.

## 5.12.2 Procedura di impostazione

NOTA

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>SP</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Elenco schermi" (pagina 5-141)



### Copiare uno schermo

1 Nell'[Elenco schermi], selezionare lo schermo da cui si desidera copiare e fare clic su [Copia] 🔁.

Elenco schermat	а	<del>4</del> ×
Tipo di schermat	a Tutti	•
Metodo ricerca	Titolo	•
Ricerca avanzata		Cerca
<b>`=</b> ×	🚊 💋 💺	
🍪 Schermata di	base	
	0010	(Senza no
🍪 Finestra		
🚱 Logica		

2 Fare clic sull'icona [Incolla] 📳.

Elenco schermata		Ψ×
Tipo di schermata	Tutti	•
Metodo ricerca	Titolo	•
Ricerca avanzata		Cerca
° <b>¤ 4 🙉 x</b>	🗏 🛃 🍇	
🚱 Schermata di ba	se	
	0010	(Senza no
🎲 Finestra		
🚱 Logica	-	

**3** Nella finestra di dialogo [Incolla schermo] specificare il [Numero da incollare sullo schermo iniziale] e il [Numero di schermo dopo Incolla] e fare clic su [Incolla]. (Ad esempio, [Numero da incollare allo schermo iniziale] 20)

💰 Incolla schermo 🛛 🛛 🔀
Incolla in N. schermata iniziale
20 🕂 🏢
N. schermata dopo Incolla
B0020
1
Incolla Annulla

4 Una miniatura dello schermo incollato sarà visualizzata nell'[Elenco schermi].

Elenco schermata		<b>₽ x</b>					
Tipo di schermata	utti	•					
Metodo ricerca	itolo	•					
Ricerca avanzata	Ricerca avanzata Cerca						
°o 🕘 🛍 🗙   🚦	l 💋 🍇						
🚱 Schermata di base	1						
	0010	(Senza nome)					
	0020	(Senza nome)					
🌍 Pinestra 🚱 Logica							

• Per selezionare più schermi contemporaneamente, selezionare gli schermi target nell'[Elenco schermi] con il tasto [MAIUSC] + clic, o il tasto [Ctrl] + clic.

### Eliminare uno schermo

 Nell'[Elenco schermi], selezionare lo schermo da eliminare e fare clic sull'icona [Elimina] X.



2 Lo schermo viene eliminato dall'[Elenco schermi].

Elenco schermata		<b>₽ ×</b>
Tipo di schermata	Tutti	•
Metodo ricerca	Titolo	
Ricerca avanzata		Cerca
🗖 🕯 🛍 🗙	💻 🛃 🍇	
🍪 Schermata di ba	se	
	0020	(Senza nome)
🍪 Finestra		
🍪 Logica		
	INIT	(Senza nome)

• Per selezionare più schermi contemporaneamente, selezionare gli schermi target nell'[Elenco schermi] con il tasto [MAIUSC] + clic, o il tasto [Ctrl] + clic.

# 5.13 Ricerca/sostituzione di indirizzi, etichette e commenti delle parti

# 5.13.1 Introduzione



Si possono cercare e sostituire gli indirizzi, le etichette e i commenti delle parti usate sullo schermo.

ΝΟΤΑ	<ul> <li>Non si p [Comun uno sch</li> <li>Non è p Per cerc dialogo</li> </ul>	possono cercare indi ni]. Si possono cerca ermo finestra, uno s ossibile cercare indi care i testi usati negl Impostazioni. Ad es	rizz re j che rizz i sc sem	zi e testi se parti o dise rrmo video zi e comme ript, andar ppio, Globa	e sono utilizza gni trovati su e intestazion enti se sono u e al menu [Ce al D-Script.	ti nelle impostazioni uno schermo di base, e/piè di pagina. tilizzati negli script. erca] nella finestra di		
		💣 D-Script						
		File (F) Modifica (E) Visualizza (V)	Cero	a (S) Guida(H)				
	🌾 🐌 🐰 🔁 🖺 🔍 🗗 🔍 Cerca (F) 🛛 Ctrl+F							
		Funzione G Sostituisci (R) Ctrl+R						
		Funzione predefinita (Istruzione)	. 📑	Sposta nella riga s	pecificata ( <u>L</u> )Ctrl+L			

• Non si possono eseguire i comandi [Cerca] e [Sostituisci] sullo schermo logico.

### 5.13.2 Procedura di impostazione

NOTA

• Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli. <sup>(2)</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ [Cerca]" (pagina 5-147)

1 Fare clic sulla scheda [Cerca] nell'area di lavoro.



• Se la scheda [Cerca] non viene visualizzata nell'area di lavoro, selezionare il menu [Vista], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Cerca (F)].

2 Apparirà la finestra [Cerca]. Selezionare il target di ricerca in [Tipo di ricerca]. Ad esempio, [Etichetta/Testo].

Cerca		<b>₽ x</b>			
Tipo di ricerca	а	Commento			
Trova commento		Commento Etichetta/Testo Indirizzo			
Impostazioni interva					
ID parte	N. sc	hermata Commento			

**3** Inserire il testo da cercare (Ad esempio, Agitatore A).

NOTA	• Per cercare un [Commento] o [Etichetta/Testo], è disponibile anche la			
	seguente ricerca.			
Ad esempio, 1) In [Trova commento], inserire "[Allarme?]"				
[Allarme A] viene trovato, ma non [Allarme AB] perché ha un				
	di caratteri diverso.			
Ad esempio, 2) In [Trova commento], inserire "Allarme*"				
	[Alarm A] e [Alarm AB] vengono trovati dalla ricerca.			

4 Fare clic su [Cerca]. Appariranno i risultati di ricerca.

Tipo di rice	erca Etichetta/Testo	•
Cerca test	o Agitador A	
<u>Impostazio</u>	ni intervallo >> Cerca	]
ID parte	N. sohormata Estenettari este	
I <del>D parto</del> Testo	N. sohermata Etienettar resto Schermata di b Agitador A Contre	0
<del>ID parto</del> Testo SL_0000	N. schemata         Etonetta resto           Schermata di b         Agitador A Contro           Schermata di b         Agitador A Run	0

**5** Per sostituire il testo trovato in un altro testo, fare clic su [Sostituisci impostazioni]. Nei risultati di ricerca, selezionare la linea delle parti che si intende sostituire, inserire il nuovo testo e fare clic su [Sostituisci].

Cerca e sostituisci : Impo IIII Indir	>> i Cerc II Impo III Elen
Sostituisci impostazior	
Trova	Agitator A
Sostituisci con testo	Agitator B
Trova successivo	Sostituisci Sostituisci tutto
🕅 Impos 🔛 Indiriz	🔣 Impos \prec Cerca 🔡 Elenc

• Per sostituire tutti i testi di più parti dei risultati di ricerca, selezionare la linea pertinente premendo il tasto CTRL. Usare il tasto MAIUSC per selezionare linee multiple in sequenza.

### NOTA

- Si possono solo sostituire [Commento], [Etichetta/Testo], e [Indirizzo], non l'[ID parti].
- Per sostituire l'[Indirizzo], selezionare l'indirizzo da sostituire nei risultati di ricerca. Una volta inserito [Sostituisci con], fare clic su [Sostituisci] o [Sostituisci tutto].

Cerca				- <b>4 x</b>
Tipo di ricerca	a Indiriz	zo	•	
Indirizzo	c	Simbolico		
Tipo	Indiriz	zo bit	•	
Trova indirizz	o [PLC1	JM000100		
Impostazioni i	ntervallo >>	(	Cerca	
ID parte	N. schermata	Indirizzo	)	
SL_0000	Schermata di	b [PLC1]M	000100	
Sostituisci impos	tazioni <<			
Sostituisci con	IPLC1	1M000200		
testo		1000200		- 1 ·
Trova succe:	ssivo So	stituisci	Sostituisc	i tutto

# 5.14 Cambiare tutti gli attributi in una volta sola

### 5.14.1 Introduzione

Per le parti attualmente in uso nel progetto, si possono salvare (esportare) i suoi attributi come elenco in formato CSV o testo. Si può modificare il file salvato nell'applicazione Microsoft Excel o in Notepad. Per cambiare tutte le impostazioni in una sola volta, importare il file modificato (l'elenco attributi) in un file progetto.

Quando le parti sono dello stesso tipo, si può selezionarle assieme sull'editor schermo e cambiare tutte le impostazioni in una sola volta.

### Esportare in un file per cambiare tutti gli attributi in una volta sola

Salvare (esportare) in un file l'elenco degli attributi registrato nel file di progetto in formato CSV o testo. Modificare le impostazioni del file salvato nell'applicazione Microsoft Excel o in Notepad ed importarlo nel file di progetto originale per cambiare tutti gli attributi delle parti in una sola volta.



## Cambiare tutti gli attributi comuni sull'editor schermo in una sola volta

Selezionare le stesse parti, con le stesse funzioni, assieme e cambiare tutti gli attributi in una volta sola.

▼ Colore		Colore	
Z Normale		Normale	
Colore		Colore	2
Lampeggio	Nessuna	Lampeggio	Nessuna
Motivo	Pieno	Motivo	Pieno
Colore bordo	<b>7</b>	Colore bordo	<b>7</b>
Lampeggio	Nessuna	Lampeggio	Nessuna
Etichetta		Etichetta	

### 5.14.2 Procedura di impostazione

#### NOTA

Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 <sup>CP</sup> "5.17.9 Guida impostazioni [Schermo] ■ Cambio vista" (pagina 5-212)
 <sup>CP</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Proprietà" (pagina 5-143)

## Esportare in un file per cambiare tutti gli attributi in una volta sola

Per cambiare tutti gli attributi insieme, si può esportare l'elenco degli attributi delle parti in formato CSV o testo, modificare le impostazioni e reimportarlo nel file originale del progetto.



• Quando si importa, è possibile solo aggiornare gli attributi per [Tasto/Spia] e gli indirizzi/etichette del [Visualizzatore dati].

## Esporta

NOTA

1 Nel menu [Schermo (S)], fare clic su [Modifica vista (V)] - [Elenco parti (P)]



L'editor schermo si trasforma nello schermo che elenca le parti.

**2** Gli attributi delle parti selezionate in [Parti] saranno visualizzate in un elenco.

Elenco	parti (Scher	mi di b	ase)	Torr	<u>na alla schermata</u>
Parti	Tasto/S	pia		Filtro Modifica <u>Esporta Imp</u>	orta
Numero	п	hto	Funzione	Dettadi funzione	Indirizzo
ramero	10	RO I	T UNZIONO	Pottaginanzione	Indirizzo 1
4	ci 0000		Dit Memoritanee		Indirizzo bit
1	3L_0000		bit - munientaneo		[PLC1]X010
	ol 0001				Indirizzo bit 1
2	SL_0001		Spia - Indirizzo bit		[PLC1]M0100

**NOTA** • [Disegno], [Azione trigger] e [D-Script] non appaiono in un elenco.

**3** Fare clic su [Esporta)] e impostare [Salva in (I)], [Nome file (N)], [Tipo di file (T)] e [Parti target] nella seguente finestra di dialogo. Fare clic su [Salva (S)].



Il file dell'elenco attributi sarà emesso nel formato specificato, e l'esportazione sarà completata.

### Modifica

4 Modificare gli indirizzi e le etichette di un file esportato con l'applicazione Microsoft Excel o in Notepad.

Il file modificato verrà salvato nello stesso formato in cui è stato esportato (ad esempio, CSV o testo).

NOTA

• Le modifiche sono disponibili solo per [Tasto/Spia] e gli indirizzi/etichette di [Visualizzatore dati]. Gli attributi non saranno aggiornati se si modificano gli altri elementi.

### Importa

5 Fare clic su [Importa] nello schermo Elenco parti.

Elenco	ase 1 (Untitle oparti (Scherr	e <b>d)</b> 🗵 midiba	] ase)		⊲ i <u>Torna alla schermata</u>
Parti	Tasto/Sp	pia	T	<u>Filtro</u> Modifica <u>Espor</u> a	Importa
Numero	ID	oto	Funzione	Dettagli funzione	Indirizzo
rtamoro	1.5		1 GILLIONO		Indirizzo 1
4	CL 0000		Dis Management		Indirizzo bit
I	SL_0000		Bit - Momentaneo		[PLC1]X010
					Indirizzo bit 1
2	SL_0001		Spia - Indirizzo bit		TPL C11M0100

NOTA

- Quando si importa, le funzioni delle parti nel file di progetto devono tutte corrispondere alle funzioni descritte nel file per aggiornare gli attributi in modo corretto. Se una delle funzioni non corrisponde a niente altro nel file, la parte non potrà essere aggiornata.
- 6 Nella finestra di dialogo finale che appare, specificare il file da importare e fare clic su [Apri].

Apri file					? ×
Cerca jn:	🗀 Database		•	+ 🗈 💣	
Documenti recenti Desktop Documenti Documenti Risorse del computer	Curbenannt Untitled Sanstitre.prx Dubenannt.prx Unbenannt.prx				
Risorse di rete	<u>N</u> ome file:	Untitled.prx		-	Apri
	<u>T</u> ipo file:	File di progetto(* .prx)		•	Annulla
	Commento				
	Visualizza	AGP-3500S			
					1.

7 Il seguente messaggio appare dopo il completamento dell'importazione.

Per verificare il risultato dell'importazione, fare clic su [Sì] per visualizzare un file registro.



NOTA

• Solo le parti aggiornate correttamente appariranno nel file di registro importazione, separate per tipo e nell'ordine mostrato sull'editor schermo.



## Modificare tutti gli attributi comuni in una sola volta

Per cambiare tutti gli attributi in una sola volta, si possono selezionare tutte le stesse parti con le stesse funzioni.

▼ Colore		<ul> <li>Colore</li> </ul>	
Vormale		Vormale	
Colore		Colore	2
Lampeggio	Nessuna	Lampoggio	Nessuna
Motivo	Pieno	Motivo	Pieno
Colore bordo	<b>7</b>	Colore bordo	<b>7</b>
Lampeggio	Nessuna	Lampeggio	Nessuna
Etichetta		Etichetta	

1 Fare clic sulla scheda [Proprietà] nell'area di lavoro.

Finestra Proprietà		- <b># x</b>			
4 di Tasto/Spia	4 di Tasto/Spia				
🌵 🖳 💠					
Nome attributo	Valore				
Informazioni parte					
Coordinata					
Funzione tasto					
▶ Opzioni tasto					
Funzione led					
🔻 Colore					
🔻 Normale					
Colore	□ 7				
Lampeggio	Nessuna				
Motivo	Pieno				
Colore bordo	<b>7</b>				
Lampeggio	Nessuna				
Etichetta					

• Se la scheda [Proprietà] non viene visualizzata nell'area di lavoro, andare al menu [Vista (V)], puntare ad [Area di lavoro (W)] e selezionare [Proprietà (P)].

2 Premere il tasto [MAIUSC] e fare clic sul mouse per selezionare le parti con attributi che richiedono modifiche.



**3** Il dettaglio delle impostazioni sarà visualizzato quando gli elementi avranno la stessa impostazione. Quando le impostazioni differiscono, apparirà uno spazio vuoto.



4 Quando si inserisce un'impostazione in uno spazio vuoto, gli attributi per tutte le parti selezionate passeranno alla stessa impostazione.



NOTA

• Quando le parti hanno diverse funzioni, queste non appariranno nella finestra Proprietà, anche se sono state selezionate più funzioni.

# 5.15 Cambiare tutte le forme delle parti

## 5.15.1 Introduzione



La forma di una parte sullo schermo può essere copiata in tutte le altre parti. La copia non è inoltre limitata solo allo stato attuale. Le forme delle parti possono essere copiate da qualsiasi stato impostato nella parte e incollate nello stato corrispondente di altre parti.

# 5.15.2 Procedura di impostazione

Copiare la forma di ciascuno stato in una parte.



1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parte da copiare, puntare a [Copia forma parte] e fare clic su [Tutto].

	Taglia (T)	Ctrl+X	1						
	Copia (C)	Ctrl+C							
	Incolla (P)	Ctrl+V							
	Duplica (W)								
<b></b>	Copia forma parte	•	S	olo co	ondiz	ione	attu	Jale	
	Tocolla Forma parte		т.	10.00					
	uncolla forma parce	· · · ·		ucci					
	Antonia forma parte			ucci	•				
	Annula (D) Seleziona tutto (L)	Dei Ctrl+A			•	•	•	•	
	Arindia (D) Seleziona tutto (L) Impostare come valore predefinito (E)	Dei Ctrl+A					•	•	
	Anoula forma parce Annula (D) Seleziona tutto (L) Impostare come valore predefinito (E) Modifica attributo (M)	Dei Ctrl+A		UCCI - - - - -		•	* * *		
	Annoueronna parce Annoueronna parce Seleziona tutto (L) Impostare come valore predefinito (E) Modifica attributo (M) Animazione (N)	Der Ctrl+A		UCCI	•	•	• • • •	• • • •	
	Annotationna parce Annotation Seleziona tutto (L) Impostare come valore predefinito (E) Modifica attributo (M) Animazione (N)	Ctrl+A			• • • •	•	• • • •	• • • •	•

#### NOTA

Si può anche usare il comando [Copia forma parte] del menu [Modifica (E)].
Usare [Solo condizione attuale] per copiare solo la forma della parte attualmente visualizzata.

2 Tenendo premuto il tasto [Shift], selezionare le parti su cui incollare le forme delle parti che si sono copiate. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area, puntare al tasto, selezionare [Copia forma parte] e fare clic su [Tutto].



**3** Le parti visualizzeranno ora la forma che si è incollata.

Prog	jetto (E)		
	Nuovo ( <u>N</u> )		
Þ	Apri ( <u>0</u> ) Ctrl+0		
B	Salva ( <u>S</u> ) Ctrl+S		
	Salva con nome ( <u>A</u> )		
	Proprietà ( <u>I</u> )		Informazioni progetto ( <u>I</u> )
	Impostazioni di sistema (C)		Cartella CF-Card ( <u>C</u> )
1			Passwords ( <u>P</u> )
🐲	Modifica ( <u>E</u> )		
ίQ.	Anteprima ( <u>W</u> )		
	Trasferisci progetto ( <u>G</u> ) 🕨		
<b>j</b>	Monitor ladder ( <u>M</u> )		
	Simulazione ( <u>L</u> ) Ctrl+T		

• Se la parte da copiare ha più stati della parte in cui incollare, verranno copiate solo le forme negli stati corrispondenti. Se la parte in cui incollare ha più stati della parte da copiare, gli stati, a cui non corrisponde uno stato nella parte da copiare, rimarranno invariati.

# 5.16 Impostazioni predefinite usando le parti collocate

### 5.16.1 Introduzione



Quando le proprietà delle parti o delle immagini su uno schermo sono impostate come predefinite, gli stessi attributi diventano gli attributi predefiniti quando si disegnano parti e grafici su altri schermi.

Le impostazioni predefinite rimangono valide fino all'uscita dall'applicazione. Usando questa funzione è possibile ridurre il numero di passaggi del processo di disegno in quando viene ridotta la frequenza con cui è necessario cambiare le proprietà del visualizzatore, nonché copiare e incollare le parti e gli elementi grafici da un progetto o da uno schermo all'altro.

### 5.16.2 Procedura di impostazione



1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parte di cui si intendono impostare come predefinite le proprietà e selezionare [Imposta predefiniti (E)].

_										
	• • • • • • • • • • •									
A 🔤	Taglia (T)	Ctrl+X								
· · · · ·	Copia (C)	Ctrl+C	11							
	Incolla (P)	Ctrl+V								
	Duplica (w)		1							
	Copia forma parte									
	Incolla forma parte									
	Annulla (D)	Del								
	Seleziona tutto (L)	Ctrl+A								
<mark>(</mark>	Impostare come valore predefinito (	(E)								
	Animazione (N)		· ·							
	Modifica vertice									
	Collocazione etichetta scala									
	Gruppo (G)	÷								
	Blocca password	F	1							
	Ordine (O)	•								
	Posiziona/Allinea (A)	F								
	Rotazione/Capovolgi (R)	•								
	Indirizzo Visualizzatore	•								
	Rilascia pulsante di blocco			N. S. Cont	1000	1000	No.	1000	1000	
-	Impostazioni griglia Impostazioni istruzione Apri OpzioneSchermata	<b>}</b>								

2 Definendo come predefiniti i valori delle proprietà più comunemente usati, disegnare le parti diventa facile poiché l'unico compito rimasto è quello di definire gli attributi del dispositivo/ PLC e i valori dell'indirizzo.



• Per ripristinare i valori predefiniti, dal menu [Vista (V)] fare clic su [Preferenze (O)], selezionare [Azzera stile modifica] e selezionare [Azzera predefiniti]. In alternativa, uscire da GP-Pro EX.

NOTA

# 5.17 Guida alle impostazioni

## 5.17.1 Nomi delle parti della finestra principale

I nomi delle parti e delle funzioni dello schermo di base di GP-Pro EX sono i seguenti:



Impostazione	Descrizione
Barra titoli	Visualizza il nome di un file di progetto o il titolo di uno schermo.
Barra menu	Visualizza i menu delle operazioni di GP-Pro EX. I menu disponibili cambiano secondo la modifica che si sta apportando.

Impostazione	Descrizione
Barra stato operazioni	<ul> <li>Selezionare tra [Impostazioni di sistema], [Modifica], [Anteprima], [Trasferisci progetto], o [Monitor] per passare allo schermo operazioni.</li> <li>Impostazioni di sistema Impostazioni di sistema: visualizza la finestra Impostazioni di sistema e, nell'Area modifica, le impostazioni selezionate in precedenza. <ul> <li>* "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida" (pagina 5-153)</li> </ul> </li> <li>Modifica (E) <ul> <li>Visualizza l'editor schermo nell'area di lavoro. È possibile disegnare elementi grafici e definire impostazioni comuni.</li> </ul> </li> <li>Anteprima <ul> <li>Visualizza lo schermo di anteprima. Qui si può confermare o stato di visualizzazione degli schermi. Copiare le anteprime negli Appunti, oppure salvarle come file JPEG.</li> </ul> </li> <li>Simulazione <ul> <li>Avvia la Simulazione. Le azioni vanno controllate prima di trasferire il file di progetto e senza collegarsi al PLC.</li> <li>Trasferisci progetto <ul> <li>Lo strumento di trasferimento viene avviato.</li> <li>* "33.10 Configurazione strumento di trasferimento" (pagina 33-59)</li> </ul> </li> <li>Monitoraggio <ul> <li>Quando l'unità di visualizzazione è collegata al PC, si vedranno il funzionamento e lo stato del programma di logica nell'unità di visualizzazione dal PC.</li> <li>* "29.11 Monitoraggio dei programmi logici (Monitoraggio online)" (pagina 29-80)</li> </ul> </li> </ul></li></ul>

	Impostazione	Descrizione						
Barra strumenti		Visualizza icone comando, come Parte, Disegna o Modifica. Fare clic su una di queste icone con il mouse per eseguire l'operazione. La barra strumenti si può mostrare o nascondere. Nel menu [Vista (V), selezionare [Barra strumenti (T)]. Inoltre, la barra può essere spostata trascinandola e depositandola sulla sinistra, destra, in cima o in fondo allo schermo. Sono elencate le seguenti sezioni della Barra strumenti.						
		<ul> <li>NOTA</li> <li>La barra strumenti può essere personalizzata secondo la frequenza d'uso. Nel menu [Vista (V)], puntare a [Preferenze (O)], selezionare [Barra strument] e fare clic su [Impostazioni barra strumenti]. Apparirà la finestra Impostazioni barra strumenti. Consente all'utente di aggiungere o eliminare icone. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona della barra strumenti per visualizzare la finestra Impostazioni barra strumenti.</li> </ul>						
	Standard	📄 📁 🖪 🕒 🖻 😼 📾 😹 🎸 🏷 🐰 🔁 🛍 Pố 🗙 🧡 100%						
	Modifica (E)	☆  凸  凸  凸  凸  2    □   □   □   □						
	Visualizza	Stato 0 (0FF) 🔹 Tabella1 🔹 🔟 🜌 🔟 🕎 🧊 🔒 1 ) 20 X 20 🔹 🗖						
	Disegna	→ A・ / ベ ロ ◇ ○ ィ 『 ■ 器 囲						
ienti	Parti							
trum	Istruzioni	■ 閏 臼 + + + + - > ? ? ? ♥ ♥						
ra s	Pacchetto							
Bar	Impostazioni comuni							
	Affiancamento area modifica							
	Cambia stato parti	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 1 D						

Impostazione	Descrizione
Area di lavoro	Visualizza una finestra. Trascinando la finestra, la si può spostare e lasciare nella posizione desiderata. Visualizza i seguenti tipi di finestra.
[Impostazioni di sistema] [Indirizzo] [Impostazioni comuni] [Elenco schermi] [Cerca]	<ul> <li>Visualizza [Impostazioni di sistema], [Impostazioni indirizzo], [Impostazioni comuni], [Elenco schermi] e [Cerca].</li> <li>Finestra Impostazioni di sistema <sup>@</sup> " Impostazioni di sistema" (pagina 5-133)</li> <li>Finestra Impostazioni indirizzo <sup>@</sup> " Impostazioni indirizzo" (pagina 5-135)</li> <li>Finestra Impostazioni comuni <sup>@</sup> " Finestra Impostazioni comuni <sup>@</sup> " Enestra Impostazioni comuni" (pagina 5-137)</li> <li>Finestra Elenco schermi <sup>@</sup> " Elenco schermi <sup>@</sup> " Elenco schermi" (pagina 5-141)</li> <li>Cerca <sup>@</sup> " I [Cerca]" (pagina 5-147)</li> </ul>
Proprietà	Visualizza la parte selezionata o gli attributi di uno schermo per confermarli o modificarli. " • Proprietà" (pagina 5-143) NOTA • Questa finestra viene visualizzata la prima volta che si avvia l'unità GP.
Toolbox parti	Questa finestra elenca le forme delle parti. Questo consente di selezionare, trascinare, rilasciare e collocare le forme da utilizzare sullo schermo. ☞ " ■ Toolbox parti" (pagina 5-150)
Pacchetto	Elenca le figure nei pacchetti registrati sotto [Elenco pacchetti].
Colore	Visualizza le tavolozze di colori disponibili per i modelli selezionati nel visualizzatore. L'utente può cambiare il colore quando si trascina e si rilascia il colore selezionato negli attributi dei colori delle parti.
Finestra Elenco dati schermo	Visualizza un elenco di disegni e Parti sullo schermo. ☞ " ■ Finestra elenco dati schermo" (pagina 5-145)
Elenco commenti	<sup>©</sup> "5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni ■ Finestra elenco commenti" (pagina 5-152)
Elenco osservazione	<sup>©</sup> "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Elenco controlli" (pagina 29-166)
Controllo Errori	Visualizza un elenco di errori trovati sullo schermo creato. Si può eseguire un controllo errori facendo clic sull'icona nella finestra. <sup>(37)</sup> " ■ Controllo Errori" (pagina 5-198)
Monitor PID	<sup>©</sup> "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Monitor PID" (pagina 29-162)

Impostazione	Descrizione
Area di modifica	Questa è l'area utilizzata per modificare uno schermo. L'area di modifica visualizza gli schermi di base, gli schermi finestra o la registrazione delle [Impostazioni comuni] e degli schermi delle impostazioni di ciascuna funzione. Si può cambiare il metodo di visualizzazione dell'area modifiche usando l'opzione [Area modifiche (B)] nel menu [Vista (V)]. Inoltre, quando è visualizzato lo schermo di base o lo schermo finestra, dal menu [Vista (V)] si può cambiare lo stato di visualizzazione usando [Zoom (Z)] o [Cambio lingua (L)].
Barra di stato	Visualizza il modello specificato e le posizioni delle coordinate del puntatore del mouse nell'area delle modifiche.
Casella Zoom	<ul> <li>La finestra visualizza l'immagine ingrandita attorno al cursore.</li> <li>Nel menu [Vista (V)], selezionare [Casella Zoom] per visualizzare/ nascondere lo schermo o cambiare la percentuale di ingrandimento.</li> <li>NOTA</li> <li>Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla finestra Casella Zoom per aprire un menu. Usando i comandi del menu si può nascondere la finestra o definire il livello di zoom nella Casella Zoom.</li> </ul>
Barra Funzioni	Elenca le operazioni assegnate ai tasti funzione. Fare clic sulla barra funzioni per attivare direttamente un'operazione assegnata.

## 5.17.2 [Nuova] - Guida alle impostazioni

Per creare un nuovo progetto, nel menu [Progetto (F)], selezionare [Nuovo (N)] o fare clic su Apparirà la finestra di dialogo [Nuovo file di progetto].

### ■ Impostare il modello di visualizzatore.

💣 Benvenuti in GP-Pro EX		x
GZ-ZCO	Tipo di Target	
	Serie GP30	00 Series
	GP-35	<sup>5**</sup> Series
	Modello AGP-	35005
	Metodo di installazione Orizzo	ntale 💌
	Specifiche	
	Dimensioni display	10.4 tipo
	Risoluzione	640x480 punti (VGA)
	Tipo di visualizzazione	LCD colore STN
	Colori	4096 Colori
	Memoria interna	8MBYTE
	Memoria di backup	320 KB
	COM1	RS-232C/RS-422(RS-485)
	COM2	RS-422(RS-485)
	USB	2 Porta
	LAN	1 Porta
	CF-card	Attivato
	Ingresso video	Nessuna
	Tipologia I/O	Nessuna
		Precedente (B) Successiva (N) Annulla

Impostazione	Descrizione					
	Selezionare il tipo di visualizzatore da utilizzare tra [GP2000 Series], [GP3000 Series, [IPC Series (PC/AT)], [LT3000 Series] e [ST3000 Series].					
	<ul> <li>NOTA</li> <li>Se si seleziona [GP2000 Series] appare la seguente finestra di dialogo. Fare clic sull'icona per uscire da GP-Pro EX e avviare GP-PRO/PB3. GP-PRO/PB3 non si avvierà se non è stato prima installato.</li> </ul>					
Seleziona serie	Isover file di progetto     Image: Serie Serie GP2000       Serie Serie GP2000     Image: Serie GP2000       Modello     Image: Serie GP2000       Image: Methodo di Image: Serie GP2000     Image: Serie GP2000					
	Arris GP-PRO PB3					
Linità di						
visualizzazione	Impostare l'unità di visualizzazione.					
Serie	Seleziona serie.					
Modello	Selezionare uno dei modelli tra le serie.					

Impostazione		Descrizione
	Orientamento	Selezionare la direzione di visualizzazione tra [Orizzontale] o [Verticale]. L'orientamento non apparirà se si è selezionato [IPC Series (PC/AT)] o [LT3000 Series].
	Dimensioni schermo	Se si seleziona [IPC Series (PC/AT)] vengono impostate le dimensioni del visualizzatore per lo schermo.
Specifiche		Mostra le caratteristiche del visualizzatore specificato in [Unità di visualizzazione].

### Impostazioni di serie dispositivo/PLC

Fare clic su [Successiva] dopo aver impostato il visualizzatore: apparirà la seguente finestra di dialogo. Selezionare il dispositivo/PLC.



Impostazione		Descrizione
Dispositivo/PLC		Impostare il dispositivo/PLC.
	Produttore	Selezionare il nome del produttore del dispositivo/PLC.
	Serie	Selezionare la serie del Dispositivo/PLC scelto in [Produttore].
	Dispositivo/ PLC recente	Visualizza il nome del produttore e quello della serie di fino a tre dispositivi/ PLC recentemente specificati nella finestra di dialogo [Nuovo file di progetto]. Fare clic su ciascun visualizzatore per specificare il [Produttore] e la [Serie].
	Usare l'area di sistema	Determinare se confermare o no l'assegnazione dell'area dati del sistema interno GP al dispositivo/PLC. <sup>CP</sup> "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ◆ Impostazioni area di sistema" (pagina 5-181)
	Fare riferimento al manuale di questo dispositivo/PLC	Visualizza la pagina in "GP -Pro EX Device Connection Manual" che descrive il dispositivo/PLC selezionato.
		Continua
	Impostazione	Descrizione
-----------------------------	--------------	---
Metodo di connessione		Imposta il metodo di connessione tra l'unità GP e il dispositivo/PLC.
	Porta	Selezionare la porta da assegnare al dispositivo/PLC tra [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] e [Ethernet (TCP)].
Informazioni dispositivo		Visualizza la prima pagina del manuale "GP-Pro EX Device/PLC Connection Manual".

### 5.17.3 [Proprietà] - Guida alle impostazioni

Questa sezione descrive la finestra di dialogo Informazioni progetto. Per aprire questa finestra di dialogo, nel menu [Progetto (F)], puntare su [Informazioni (I)].

### Informazioni sul progetto

La finestra di dialogo Informazioni sul progetto visualizza le impostazioni per comunicare con l'unità di visualizzazione.

### Informazioni sul file

Visualizza le informazioni su un file di progetto.

Informazioni Pro	getto			2	×
Informazioni sul file Tipo di visualizzazion Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	Informazioni sul file Nome file Data e ora dell'ultimo salvataquio Autore Titolo	Non salvato		· ·	
		Г	OK ( <u>O</u> )	Annulla	

Impostazione	Descrizione
Nome file	Visualizza il nome di un file di progetto.
Ultimo salvataggio	Visualizza anno, data, giorno della settimana e ora dell'ultimo progetto salvato. Il formato è [Giorno della settimana], [Mese], [Data], [Ora hh:mm:ss] e [Anno].
Autore	Impostare il nome del creatore del file di progetto. Si possono inserire fino a 30 caratteri.
Titolo	Impostare un commento per il file di progetto. Si possono inserire fino a 60 caratteri.
Attiva modalità esperta	Selezionare se attivare la modalità esperta. <sup>(CP)</sup> "20.7.2 Guida alle impostazioni [Informazioni progetto] [Informazioni file ] [Modalità Esperto]" (pagina 20-50)

### ♦ Tipo di visualizzazione

Visualizza il tipo o nome dei dispositivi/PLC e delle periferiche specificati. Visualizza [Non utilizzato] per i dispositivi non utilizzati.

Informazioni Pro	ogetto	×
Informazioni sul file Tipo di visualizzazion Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	Informazioni sul te Nome del template unità principale Dispositivo/PLC 1 Dispositivo/PLC 2 Dispositivo/PLC 3 Dispositivo/PLC 4 Stampante Codice a barre 1 Codice a barre 2 Script {1} Script {2}	AGP-3500T Mitsubishi Electric Corporation Q/QnA Serial Communication COM1 (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato) (Inutilizzato)
		OK (O) Annulla

Impostazione	Descrizione
Unità di visualizzazione	Visualizza il nome del modello del visualizzatore.
Dispositivo/PLC 1	
Dispositivo/PLC 2	Visualizza la serie del dispositivo/PLC's specificata.
Dispositivo/PLC 3	"5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni" (nagina 5-188)
Dispositivo/PLC 4	
Stampante	Visualizza il tipo di stampante specificato. <sup>(G)</sup> "34.6.2 Guida impostazioni - Impostazioni di sistema [Stampante]" (pagina 34- 63)
Codice a barre1	Visualizza il tipo di Codice a barre specificato.
Codice a barre2	"16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)
Script :1	Visualizza il Tipo di Script specificato.
Script :2	<sup>C</sup> "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Impostazioni Script I/O ] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-192)

### 🔶 Invia dati

Visualizza informazioni sui dati da trasferire sul visualizzatore.

Informazioni Prog	getto	×
Informazioni sul file Tipo di visualizzazion Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	Invia dati Dimensioni di invio 76,409 Byte (0.9 %) Caratteri da utilizzare Japanese Standard Font English Standard Font Chinese (Traditional) Standard Font Chinese (Traditional) Standard Font Chinese (Simplified) Standard Font Korean Stanard Font	
	OK (O) Annulla	

Impostazione	Descrizione
Dimensioni di invio	Visualizza le dimensioni totali dei dati del progetto da inviare. I dati che superano le dimensioni massime che un'unità GP può accettare vengono visualizzati con caratteri rossi.
Caratteri da utilizzare	Visualizza un elenco di font da inviare. [Font utilizzato nel progetto] è specificato nella pagina [Font] della finestra [Impostazioni di sistema].

# ♦ Informazioni SRAM

Visualizza informazioni sulla capacità della memoria SRAM di backup.

💰 Informazioni Pro	getto		X
Informazioni sul file	Informazioni SRAM	Capacità:320 Kb	
Invia dati	Backup allarmi	0 Byte	
Impostazioni Cartelle	Campionamento	0 Byte	
Passwords Memoria logica	Area di backup	0 Byte	
	Ricetta	0 Byte	
	Dimensioni totali	2,320 Byte	
	Capacità rimanente	325,360 Byte	
		OK ( <u>O</u> )	Annulla

Impostazione	Descrizione
Capacità	Visualizza la capacità della memoria SRAM di backup specificata in KB.
Registro Operazioni	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per il Registro Operazioni.
Backup allarmi	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per la Cronologia allarmi.
Campionamento	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per il campionamento.
Area di backup	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per il backup del dispositivo interno GP.
Ricette	Visualizza le dimensioni della memoria SRAM usate per la Ricetta.
Dimensioni totali	Visualizza le dimensioni totali della memoria SRAM usate per byte.
Capacità rimanente	Visualizza la capacità rimanente per byte. Se le dimensioni totali superano la capacità, il valore sarà visualizzato con un segno meno.

### ♦ Destinazione

Specifica la posizione per salvare i dati che si trasferiscono in una CF-card e in una memoria USB inserite nell'unità GP.

Informazioni Proge	tto	X
Informazioni sul file Tipo di visualizzazione Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	CF-Card  Attiva CF-Card  Cartella CF-Card  C:\Program Files\Proface\GP-Pro Ex\Data Sfoglia	
	Memoria USB Attiva Memoria USB Cartella di destinazione memoria USB ogram Files\Proface\GP-Pro Ex\Database Sfoglia	
	OK ( <u>O</u> ) Annulla	

Impostazione	Descrizione
Attiva CF-card	Selezionare se usare una CF-card in un progetto.
Cartella CF-card	Specifica la posizione in cui memorizzare dati salvati sulla CF-card. Fare clic su [Sfoglia] per visualizzare la finestra di dialogo che designa la directory. Nelle impostazioni iniziali viene specificata la cartella \Programmi\Pro-face\GP-Pro EX *.**\Database\cartella con lo stesso nome del file progetto (*.** indica la versione).
Attiva uso USB	Selezionare se usare la memoria USB nel progetto.
Cartella uso USB	Specifica la posizione in cui memorizzare dati salvati nella memoria USB. Fare clic su [Sfoglia] per visualizzare la finestra di dialogo che designa la directory. Nelle impostazioni iniziali viene specificata la cartella Programma\Pro-faceGP-Pro EX*.**\Database\ USB (*.** indica la versione).

### Password

Impostare una password per la modifica o il trasferimento di un file di progetto.

💰 Informazioni Pro	getto	×
Informazioni sul file Tipo di visualizzazion Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle <b>Passwords</b> Memorta logica	Passwords Modifica Modifica file di progetto Imposta password Invia/ricevi Invia/ricevi file di progetto Imposta password Non dimenticare la password per aprire/inviare/ricevere. Mantenerlo a portata di mano.	
	OK (Q) Annulla	

Impostazione		Descrizione			
Modifica (E)		Impostare una password per proteggere il progetto o bloccare le operazioni sulle parti.			
	Attivato	<ul> <li>Selezionare questa casella per visualizzare la seguente finestra di dialogo.</li> <li>Registrazione password</li> <li>Interie una password per l'Itente Super.</li> <li>Nuova password</li> <li>Orremize la password impedià l'opertura dei lle</li> <li>e i rilacco dei blocch.</li> <li>Mettenere la password priveta e salvata in un posto scuro.</li> <li>Nuova password</li> <li>Si può definire una password lunga fino a 10 caratteri a byte singolo.</li> <li>Conferma password</li> <li>Conferma password inserita.</li> <li>Notra</li> <li>Per impostare la password sono richiesti diritti di utente con privilegi avanzati.</li> <li>Quando la casella è deselezionata, le impostazioni della password sono rimosse. Anche in questo caso, per deselezionare la casella è necessario disporre di diritti di utente con privilegi avanzati.</li> </ul>			
Livello utente attuale Visualizza il livello utente che può eseguire operazioni senza d immettere una password. Il livello utente può essere definito impostando [Utente avvio] finestra di dialogo [Imposta password]. Il livello utente impost quello utilizzato a partire dalla volta successiva che si apre il p		Visualizza il livello utente che può eseguire operazioni senza dover immettere una password. Il livello utente può essere definito impostando [Utente avvio] nella finestra di dialogo [Imposta password]. Il livello utente impostato sarà quello utilizzato a partire dalla volta successiva che si apre il progetto.			

	Impostazione	Descrizione
		Fare clic su [Imposta password] per visualizzare la seguente finestra di dialogo.
		Inserisci password per l'Utente Super.
		Imposta password      Ivello onerazioni
	Imposta password	Utente Super Modifica
		Utente Standard Modifica
Aodifica (E)		Spostare il cursore scorrevole e selezionare l'utente -   - principiante   -   Nessuna impostazione -   -   -   -   -   -   -   -   -   -
		Definire o cambiare password per ciascun livello utente.
	Livello operazione	<ul> <li>Nuova password</li> <li>Nuova password</li> <li>Inserire una password</li> <li>Inserire una password</li> <li>Conferma password</li> <li>Attenzione</li> <li>Dimenticare le password impedirà l'apertura dei file</li> <li>e il rilascio dei blocchi.</li> <li>Mantenere la password privata e salvarla in un posto sicuro.</li> <li>OK (D) Annulla</li> <li>Nuova password</li> <li>Si può definire una password lunga fino a 10 caratteri a byte singolo.</li> <li>Conferma password</li> <li>Conferma password inserita.</li> </ul>
		Continua

	Impostazione	Descrizione					
		Non è necessario inserire password per i livelli inferiori al livello utente					
Modifica (E)	Utente avvio	Sciezionato.         Progeto ©         Apri (Q)         Ctri+o         Salva (C)         Salva (C)         Proprietà (L)         Impostazioni di sistema (P         Proprietà (L)         Impostazioni di sistema (P         Proprietà (L)         Impostazioni di sistema (P         Proprietà (L)         Modifica (E)         Monitor ladder (M)         Stampa (P)         Ctri+P         Anteprima di stampa (V)         Progetti recenti (L)         Progetti recenti (L)         Ecc (X)					
	Elimina tutte le password	Nella finestra di dialogo [Blocca tramite password] esiste l'impostazione [Memorizza password]. Questo pulsante consente di rimuovere completamente dalla memoria le password.					
	Proteggi utente standard progetto	<ul> <li>Visualizza la finestra di dialogo della password quando il progetto viene aperto.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando l'[Utente avvio] non è impostato, la password che si inserisce qui è la password valida per tutti gli utenti.</li> <li>Se l'[Utente avvio] è di livello superiore dell'[Utente standard], il file di progetto viene aperto senza che sia richiesta una password.</li> </ul>					
Inv	ia/Ricevi	Impostare una password per consentire il trasferimento di un progetto.					
	Invia/Ricevi file di progetto	Visualizza una password per l'invio/la ricezione con "*****".					
	Imposta password	Fare clic su questo pulsante per visualizzare la seguente finestra di dialogo.					

	Impostazione	Descrizione			
Invia/Ricevi	Imposta password	Se si fa clic su [Imposta password] quando la password è già definita, apparirà la seguente finestra di dialogo. Cambia o rimuovi la password. Per gestire il trasferimento del file di progetto Impostazioni password Impostare la Per gestire il trasferimento del file di progetto password attuale. Password Per gestire il trasferimento del file di progetto Impostare una password. Password Password Password (conferma) Attenzione Se si è dimenticata la password, è impossibile inviare/ricevere il file di progetto. Mantenere la password segreta e salvarla in una posizione sicura. OK@ Annulla			
	Passwords	Si può definire una password lunga fino a 24 caratteri a byte singolo.			
	Password (conferma)       Confermare la password inserita.         NOTA       • Se si fa clic su [OK] lasciando vuota questa casella, la password sarà impostata.				

### ♦ Memoria logica

Si può controllare l'uso attuale della memoria del numero di schermo, oppure l'attuale capacità logica del programma logico, la capacità della variabile simbolo, i punti di indirizzo e la memoria commenti. Le proporzioni della capacità logica e della memoria dei commenti possono essere modificate in base all'uso.

💰 Informazioni Proget	to			X
Informazioni sul file Tipo di visualizzazione Invia dati Informazioni SRAM Impostazioni cartelle Passwords Memoria logica	Schermo Logic	a Schermo A Base 0001 Base 0002	Spazio usato (in Byte) 7 15	76 08
			OK (0)	Annulla

Impostazione		Descrizione				
Schermo		Elenca il numero di schermo e l'uso di memoria per ciascuno schermo.				
	Schermo	Visualizza il numero di schermo utilizzato.				
	Capacità uso (in byte)	Visualizza la quantità di memoria usata nello schermo che corrisponde al numero di schermo.				
Capacità uso (in byte)		Visualizza la quantità di memoria usata dal Programma logico elemento per elemento.				

	Imp	oostazione	Descrizione			
	Impostazione Configura memoria		Descrizione         Fare clic su questo pulsante e apparirà la seguente finestra di dialogo:			
Logico		Capacità logica	OK (Q)     Annulla       Visualizza il numero di passaggi da creare.			
		Espandi area programma logico	È possibile aumentare il numero massimo di passaggi. Questa espansione è resa tuttavia possibile diminuendo il limite superiore dell'area dati schermo.			
		Capacità commento variabile	Imposta il limite massimo per la memoria per i commenti variabili sul simbolo, con un intervallo da 0 a 15.			
		Capacità commento rung	Imposta il limite massimo per la capacità di commento sul rung, con un intervallo da 0 a 15.			
	Ca vai	pacità riabile	Visualizza il numero di variabili simbolo attualmente utilizzate e il numero configurabile totale.			

Impostazione			Descrizione			
	Imp	Introduzione	Descrizione         Fare clic su questo pulsante e apparirà la seguente finestra di dialogo: Si può controllare il numero di variabili simbolo attualmente usate e il numero configurabile possibile, così come il numero totale delle variabili simbolo.         Inzelneiten der Variablenkapazităt         Variablerikapazităt       Variablerikapazităt         Variablerikapazităt       Variablerikapazităt         Bitvariable       Elemente       0 / 8000         Bitvariableneingabe       Elemente       0 / 256         Bitvariableneingabe       Elemente       0 / 64         Ganzzahlvariableneingabe       Elemente       0 / 64         Ganzzahlvariableneingabe       Elemente       0 / 128         Realvariable       Elemente       0 / 128         Realvariable       Elemente       0 / 128			
Logico	Nu ind	mero di irizzi usati in	Timer-Variable       0       Elemente       0 / 512         Zählervariable       0       Elemente       0 / 64         Datumvariable       0       Elemente       0 / 64         Zeitvariable       0       Elemente       0 / 64         PID-Variable       0       Elemente       0 / 8         Summe       0       Elemente       0 / 8         Visualizza il numero di indirizzi attualmente usati nel programma logico e il numero configurabile, possibile.			
	Lo	Introduzione	Fare clic su questo pulsante e apparirà la seguente finestra di dialogo: Si può controllare il numero di variabili simbolo attualmente usate e il numero configurabile possibile, così come il numero totale delle variabili bit, a numeri interi e di sistema.			
	Me cor	moria nmenti	Visualizza il numero attuale e configurabile di variabili simbolo e commenti su rung.			

# Cartella destinazione

Specifica la cartella di designazione per la CF-card o la memoria USB. ☞ " ◆ Destinazione" (pagina 5-114)

### Proteggi dati

Impostare una password per la modifica o il trasferimento di un file di progetto.

# 5.17.4 [Utility] - Guida alle impostazioni

Questa sezione tratta le Utility. Per aprire le utility, nel menu [Progetto (F)] selezionare [Utility (T)].

### Conversione blocco indirizzi

Converte gli indirizzi sequenziali specificati in un progetto. Esistono due metodi di conversione: [Progetto intero] converte gli indirizzi nell'intero progetto in forma di blocco, [Impostazioni individuali] converte gli schermi o le funzioni target selezionati.

### Progetto intero

💰 Conversione Indirizzi			X
Tipo di indirizzo 💿 Bit	C Word		
Indirizzi da convertire			
[PLC1]X00000	-	[PLC1]X00000	
Indirizzi dopo la conversione			
[PLC1]X00000	-	[PLC1]X00000	
Elementi convertiti			
Progetto intero			
	Opzio	ni>> Converti	Chiudi

Impostazione		Descrizione		
Tipo di indirizzo		Selezionare il tipo di indirizzo da convertire in [Bit] o [Word].		
Indirizzo da convertire		Impostare a sinistra l'indirizzo iniziale e a destra l'indirizzo finale per definire l'intervallo degli indirizzi da convertire.		
Indirizzo dopo la conversione		Selezionare l'indirizzo iniziale dopo la conversione.		
Elementi convertiti		Visualizza il target da convertire.		
Pro	ogetto intero	Visualizza questo progetto quando si convertono tutti gli indirizzi in un file di progetto.		
Ор	ozioni	Entra nella modalità che imposta individualmente il target selezionato. ☞ " ◆ Opzione" (pagina 5-124)		
Ţ	<b>NOTA</b> • М рр	Jel campo [Indirizzo da convertire] non è possibile definire registri diversi er l'indirizzo iniziale e quello finale.		

• Se il numero totale di indirizzi (Finale - Iniziale) prima della conversione è superiore al numero totale di indirizzi (Finale- Iniziale) dopo la conversione, l'ultimo indirizzo di dispositivo sarà assegnato a tutti gli indirizzi rimanenti.

## ♦ Opzione

Imposta gli schermi target per la conversione di indirizzi individualmente e li converte.

💰 Conversione Indirizzi					×
Tipo di indirizzo 💿	Bit C Wor	d			
[PLC1]X00000		-	[PLC1]X00000		
Indirizzi dopo la conversio	ne				
[PLC1]X00000	6	<b>.</b> .	[PLC1]X00000		
Elementi convertiti					]
<ul> <li>✓ Schermo</li> <li>✓ Allarmi</li> </ul>	_	<u>S</u>	chermata attuale	<u>Selezionare tutti qli</u> schermi	-
Impostazioni comur	Schermi di E N. schermata iniziale	ase	N. schermata	9999 🗧 🏢	
	Finestra N. schermata iniziale	1	N. schermata	2000 🕂 🏢	
	N. schermata iniziale	1 -	N. schermata finale	8999 🐳	
<u>F</u>	│ Modulo vide	o/Impostazio	ni unità		ř
		Opzione	<< Conv	verti Chiud	

Impostazione	Descrizione
Schermo	Selezionare il blocco di schermi target da convertire.
Modifica schermo attuale	Converte indirizzi come blocco solo per gli schermi attualmente in corso di modifica.
Seleziona tutti gli schermi	Consente di selezionare tutti gli schermi mediante una singola operazione. Quando è selezionato [Schermo] nell'elenco [Elementi convertiti] vengono selezionate tutte le caselle disponibili.
Pagina di base	Impostare se includere o no Schermi di base.
Schermo iniziale.	Impostare il numero di schermi iniziali degli schermi di base da 1 a 9999.
Schermo finale	Impostare il numero di schermi finali degli schermi di base da 1 a 9999.
Schermo finestra	Impostare se includere o no Schermi finestra.
Schermo iniziale.	Impostare il numero di schermi iniziali degli schermi finestra da 1 a 2000.
Schermo finale	Impostare il numero di schermi finali degli schermi finestra da 1 a 2000.
Finestre modulo video/unità DVI	Determina se includere la finestra del modulo video/unità DVI nella conversione del blocco di indirizzi.
Schermo iniziale.	Specifica il primo numero di finestra del modulo video/unità DVI da includere nella conversione da 1 a 512.
Schermo finale	Specifica l'ultimo numero di finestra del modulo video/unità DVI da includere nella conversione da 1 a 512.
Funzioni globali	Consente di stabilire se includere nella conversione gli indirizzi specificati per le funzioni globali.
	Continua

	Impostazione	Descrizione
е С	Intestazione/Piè	Stabilire se includere o no gli indirizzi specificati per le Intestazioni/Piè di
Jern	di pagina	pagina tra la conversione.
Sch	Logico	Determina se includere lo schermo logico nella conversione.
All	armi	Selezionare le funzioni di allarme da includere nella conversione del blocco. Le funzioni disponibili sono [Cronologia allarmi], [Messaggio banner], [Riepilogo allarmi] e [Impostazioni comuni].
	Seleziona tutto	Eseguire la conversione del blocco per tutte le funzioni di allarme. Quando è selezionato [Allarme] nell'elenco [Elementi convertiti] vengono selezionate le caselle di tutti gli allarmi disponibili.
		In [Impostazioni comuni] si possono selezionare funzioni da convertire diverse dalla funzione di [Allarme]. Le funzioni disponibili sono [Campionamento], [Ricetta], [Sicurezza], [Registro operazioni], [Pianificazione temporale], [Audio], [Tabella di testo], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente], [Impostazioni colore retroilluminazione] e [Simbolo].
Im	postazioni comuni	Schermo       Seleziona tutto         Allavoi       Impostazioni comut         Impostazioni comut       Carbinonamento impostazioni         Impostazioni comut       Impostazioni di protezione         Impostazioni di protezione       Script esteso         Impostazioni Azioni Temporizzate       Impostazioni dall'utente         Impostazioni Azioni Temporizzate       Impostazioni audio
	Seleziona tutto	Esegue la conversione del blocco per tutte le impostazioni comuni eccetto che per gli allarmi. Quando è selezionato [Comuni] nell'elenco [Elementi convertiti] vengono selezionate tutte le caselle disponibili.

# Riferimento incrociato

Visualizza gli indirizzi usati dagli schermi e le parti collocate in un progetto.

Riferimenti incroci	ati			×
Target Tutti	Dispositiv Tutti	ro/PLC Tipo	Esport	a Conversione indirizzi
Indirizzo	Schermo	Posizione	F	unzione
#H_CurrentYear	Sistema logico (F			
#H_CurrentMonth	Sistema logico (F			
#H_CurrentDay	Sistema logico (F		•	
#H_CurrentHour	Sistema logico (F	•	•	
#H_CurrentMinute	Sistema logico (F		•	
#H_CurrentSecond	Sistema logico (F		•	
#H_CurrentDayofTheW	Sistema logico (F		•	
[#INTERNAL]LS0020	Modulo video/Im	•	Indirizzo di controllo video	
[#INTERNAL]LS0021	Modulo video/Im		Indirizzo di controllo video	
[#INTERNAL]LS0022	Modulo video/Im		Indirizzo di controllo video	
[#INTERNAL]LS0023	Modulo video/Im	•	Indirizzo di controllo video	
[#INTERNAL]LS0024	Modulo video/Im		Indirizzo di controllo video	▼
				Chiudi (C)

Impostazione	Descrizione
Target	Scegliere il contenuto da visualizzare sui Riferimenti incrociati di [Tutto], [Schermo attuale], [Schermo di base], [Schermo finestra], [Intestazione/ Piè di pagina], [Logica], [Schermo I/O], [Allarme], [Campionamento], [Ricetta], [Sicurezza], [Progettazione temporale], [Audio], [Tabella di testo], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente], [Impostazioni colore retroilluminazione], [Finestra moduli video/ unitàDVI] o [Impostazioni di sistema].
Dispositivo/PLC	Selezionare i contenuti da visualizzare sul Riferimento incrociato tra [Tutto], [Variabile simbolo], [PLC1] (Dispositivo/PLC), [#INTERNAL] (indirizzo dispositivo interno), o [#MEMLINK] (solo quando si usa il link memoria).
Тіро	Selezionare i tipi di indirizzo da visualizzare tra [Tutto], [Indirizzo bit], [Indirizzo word], [Variabile bit], [Variabile intera], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora], [Variabile PID], [Variabile di sistema (Bit)], [Variabile di sistema (Intera)].
Esporta	Esportare l'elenco indirizzi in un file in formato CSV o testo.
Conversione blocco indirizzi	Visualizza la finestra di dialogo [Conversione blocco indirizzi]. Converte gli indirizzi specificati in un progetto come blocco. Esistono due metodi di conversione: [Progetto intero], che converte gli indirizzi dell'intero progetto in forma di blocco e [Impostazioni individuali], che imposta e converte gli schermi target di conversione individualmente. <sup>SP</sup> " ■ Conversione blocco indirizzi" (pagina 5-123)
Indirizzo	Visualizza l'indirizzo o il nome simbolo in uso.
Schermo	Visualizza i numeri di schermo, gli allarmi, i tipi di impostazioni comuni in uso.
Posizione	Visualizza l'ID parte, il gruppo di indirizzi, il numero del blocco o il numero di riga associato alla posizione in cui è utilizzato l'indirizzo.
Funzione	Visualizza l'uso di ciascun indirizzo.

# Copia da un altro progetto

Specifica un altro file di progetto che copi gli schermi necessari.

	N. schermata	Copia - Numero di
Schermi di base     Copia anche l'intestazion     Finestra     Tastierino     Modulo video/Unità DVI     Funzioni globali     Converti risoluzione     Copia - Numero di schermi inizial     Copia - Numero de schermi inizial     Copia - Numero degli schermi or     copie saranno realizzate con i nu	1.2         e e il pié di pagina dell'insieme.         1000         1.12         io         o di schermo definito.         rignali sono 1 e 5, e il rumero di sche         umeri di schermo 101 e 105.	schermi iniziali
	Scheinin a Gase     Copia anche l'intestazion     Finestra     Tastierino     Modulo video/Unità DVI     Funzioni globali     Converti risoluzione     Copia - Numero di schermi inizial     Creare copie iniziando dal numer     Quando i numeri degli schermi o     copie saranno realizzate con i ni	Image: Copia anche l'intestazione e il pié di pagina dell'insieme.       Image: Copia anche l'intestazione e il pié di pagina dell'insieme.       Image: Copia anche l'intestazione e il pié di pagina dell'insieme.       Image: Copia anche l'intestazione e il pié di pagina dell'insieme.       Image: Copia anche l'intestazione e il pié di pagina dell'insieme.       Image: Copia anche di schermi iniziali       Image: Copia anche i schermi i

Impostazione	Descrizione
File	Visualizza il file da cui si è copiato.
Schermo	Definisce gli schermi da copiare. Espandere lo [Schermo] per visualizzare maggiori dettagli.
Pagina di base	Copia gli schermi di base da un altro progetto.
Numero schermo Numero da copiare sullo	<ul> <li>Specifica che schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati i numeri di tutti gli schermi di base selezionati per l'operazione di copia.</li> <li>Definire il numero di schermo da cui iniziare a copiare gli schermi,</li> </ul>
iniziale	specificando un valore compreso tra 1 e 9999.

	Imp	oostazione	Descrizione
	di base	Includere l'intestazione e il piè di pagina.	Impostare se copiare l'intestazione/il piè di pagina in un altro file di progetto.
	Pagina c	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Nel campo [Limita la ricerca] definire che cosa ricercare inserendo fino a 128 caratteri a byte doppio o singolo.
Schermo	Sch	hermo finestra	Copia gli schermi finestra da un altro progetto.
		Numero schermo	<ul> <li>Specifica che schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati i numeri di tutti gli schermi finestra selezionati per l'operazione di copia.</li> </ul>
		Numero da copiare sullo schermo iniziale	Definire il numero di schermo da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 2000.
		Metodo di ricerca/ Limita la ricerca	Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Nel campo [Limita la ricerca] definire che cosa ricercare inserendo fino a 128 caratteri a byte doppio o singolo.

	Impostazione	Descrizione
	Tastierino	Copia lo schermo del tastierino da un altro progetto.
	Numero schermo	<ul> <li>Specifica che schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati i numeri di tutti gli schermi finestra selezionati per l'operazione di copia.</li> </ul>
no	Numero da copiare sullo schermo iniziale	Definire il numero di schermo da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 8999.
Scherr	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Il testo da ricercare deve avere al massimo 128 caratteri a byte singolo o a byte doppio.
	Finestra modulo video/unità DVI	Copia la finestra Modulo video/unità DVI da un altro file di progetto.
	Numero schermo	<ul> <li>Specifica il numero di finestra Modulo video/unità DVI degli schermi di base da copiare. Selezionare la casella associata all'anteprima di ciascuno schermo per inserire l'ID schermo in questo campo.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando la finestra di dialogo è visualizzata, in essa sono elencati tutti i numeri di finestra Modulo video/unità DVI selezionati per l'operazione di copia.</li> </ul>

	Imp	oostazione	Descrizione
hermo	llo video/unità DVI	Numero da copiare sullo schermo iniziale	Definire il numero di finestra modulo video/unità DVI da cui iniziare a copiare gli schermi, specificando un valore compreso tra 1 e 512.
Sc	Finestra modu	Metodo di ricerca/Limita la ricerca	Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Numero schermo]. Il testo da ricercare deve avere al massimo 128 caratteri a byte singolo o a byte doppio.
Lo	gico		Copiare lo [Scherno logica] e lo [Schermo I/O] da un altro progetto.
Impostazioni comuni		azioni comuni	Copiare [Allarme], [Campionamento], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente] e [Testo] da un altro progetto.

### Conferma sovrascrittura

Quando le destinazioni in cui eseguire la copia esistono già nel progetto, potrebbe essere richiesto di confermare la sovrascrittura.

Conferr	na sovrascrittura Le impostazioni seguenti già esistoni saranno sovrascritte. Continuare?	o nel progetto e
Target	Tutti	•
Sovrascriv	Target	Impostazione dettagli
	Schermi di base	1:Senza nome
✓	Schermo di logica	•
<ul><li>✓</li></ul>	Allarmi	-
Solo glie	lementi selezionati saranno sovrascri	Hti.
		OK ( <u>D</u> ) Annulla

Impostazione	Descrizione
Target	Filtra gli oggetti da visualizzare nell'elenco in base a [Tutto], [Schermo di base], [Schermo finestra], [Tastierino], [finestra Modulo video/unità DVI], [Schermo logica], [Schermo I/O], [Allarme], [Campionamento], [Testo], [D-Script globale], [Script esteso], [Funzioni definite dall'utente].
Sovrascrivi	Specificare se sovrascrivere gli oggetti selezionati.
Target	Viene visualizzato l'elemento che esiste già e che potrebbe essere sovrascritto.
Impostazione dettagli	Viene visualizzato il titolo o il numero di schermo per l'elemento che esiste già e che potrebbe essere sovrascritto.

# Controllo Errori

Verificare se esiste un errore nelle impostazioni di un progetto.



*¥ 🕅	V 💽		
Livello	Numero erro	Schermo-Posizio	Riepilogo
Errore			Nessun errore
rrore			Nessun errore

Errore

Controlle	Controllo Errori 🛛 🗛 🗙				
♥ ₿	V 🖪	😣 Anche se l'ut	ente salvasse questi dati, non li potrà trasferire all'unità principale.		
Livello	Numero erro	Schermo-Posizion	Riepilogo		
Errore	1000	Impostazioni perife	Le impostazioni delle porte sono duplicate. Controllare l'Elenco periferico.		
fuori Inte			Nessun avviso		

Impostazione			Descrizione	
ne	Tutto	₩LL	Controllare l'eventuale presenza di errori in tutte le impostazioni.	
razic	Solo logica	<b>₽</b>	Controlla l'eventuale presenza di errori solo negli schermi logici.	
ope	Solo schermo	Ş	Controlla l'eventuale presenza di errori solo negli schermi.	
Icone dell	Impostazioni 📰		Visualizza la finestra di dialogo [Controllo errori] sotto [Preferenze].	
Livello			Visualizza il livello di errore come un [Errore] o un [Avviso].	
Numero errore			Visualizza il numero di schermo. Per dettagli sui numeri di errore, fare riferimento a "Manutenzione/Risoluzione die problemi".	
Posizione-Schermo			Visualizza il numero di schermo, il numero di parte o di riga dove si è verificato l'errore.	
Descrizione			Visualizza i dettagli dell'errore.	
	NOTA •	I cor Quar prob com	ntrolli errore sono eseguiti automaticamente quando si salvano i progetti. ndo si fa clic su 📮 nella finestra [Controllo errore], la risoluzione del lema di visualizzazione della finestra è disattivata. La finestra apparirà e scheda [Controllo errori] sulla [Barra funzioni]. Puntare il cursore sulla	

scheda per visualizzare la finestra [Controllo errore]. Si possono eseguire

controlli errore mentre si disegna senza usare una finestra.

# Converti Tabella di testo

Cerca il testo nel progetto e lo memorizza nella Tabella di testo.

Numero tabella	1: Tableau	1 💌	
Lingua	ASCII	•	
Individuale	Inizio		
	Fine	9999 🗄 🔳	

Ir	npostazione	Descrizione			
sione	Numero tabella	Selezionare un numero della tabella da 1 a 16 per la Tabella di testo di destinazione.			
Impostazioni di conver	Lingua	Selezionare una lingua da visualizzare nella Tabella di testo: [Giapponese], [Inglese], [Cinese (semplificato)], [Cinese (tradizionale)], [Coreano], [Cirillico] o [Tailandese].			
	Tutto	Tutti gli schermi sono target per la conversione.			
	File	Gli schermi selezionati in [Tipi di schermo] sono i target da convertire.			
onvertire	Schermi di tipo	Selezionare uno schermo target da convertire tra [Schermo di base], [Schermo finestra], [Tastierino], [Intestazione/Piè di pagina], [Schermo di testo] o [Messaggio di allarme].			
Target da co	Inizio/Fine	<ul> <li>Specificare un numero [Iniziale] e [Finale] da 1 a 9999 per gli schermi da convertire.</li> <li>NOTA</li> <li>I numeri non sono specificati se [Messaggio di allarme] è selezionato per Schermi di tipo.</li> </ul>			
	NOTA • II [M pe	testo impostato nelle parti seguenti è memorizzato nella Tabella di testo. Iessaggio di allarme], [Testo], Etichetta di [Tasto/Spia], Messaggi registrati r input diretto di [Visualizzazione messaggi], Nomi elementi impostati per			
visualizzazione nella parte [Allarme]					

# 5.17.5 [Area di lavoro] - Guida alle impostazioni

Questa sezione descrive le impostazioni dell'area di lavoro. Per aprire ciascuna area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionarne l'apertura.

### Impostazioni di sistema

Questa finestra è usata per configurare le impostazioni di sistema per un file di progetto.

Impostazioni di sistema	<b>4 x</b>
Target	
Tipo di Target	
Impostazioni Target	
Programma logico	
<u>Video/Filmatiati</u>	
Tipo font	
Impostazioni periferiche	
Elenco periferiche	
Dispositivo/PLC	
Stampante	
Dispositivi di input	
Impostazioni script	
Driver I/O	
Server FTP	
Modem	
Modulo Video	
🕅 Impo 🗰 Indiri 🔍 Cerc 🕼 Impo 🔡 I	Elen

Impostazione		Descrizione			
Vis	sualizza	Configura le impostazioni di visualizzazione.			
	Impostazioni di	Visualizza le impostazioni e le specifiche di visualizzazione.			
	visualizzazione	☞ " ■ [Visualizzazione] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-153)			
	Unità di	Configura impostazioni dettagliate per l'unità di visualizzazione.			
	visualizzazione	☞ " ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-155)			
	Programmi	Configura le impostazioni di funzioni logiche.			
	logici	🐨 "29.14.1 Guida alle impostazioni dei [Programmi di logica]" (pagina 29-159)			
		Configura le impostazioni per la riproduzione di video e registrazione di			
	Video/Filmato	filmati.			
		"27.9.1 [Video/Filmato]" (pagina 27-74)			
	Tipe font	Imposta un font da usare nel visualizzatore.			
	ripo iont	"6.4 [Impostazioni font] - Guida alle impostazioni" (pagina 6-18)			

Impostazione	Descrizione			
Impostazioni periferiche	Configurare le impostazioni per ciascuna periferica.			
Elenco	Visualizza un elenco delle periferiche specificate.			
periferiche	Image: Section of the section of			
Dianasitiva/DLC	Configurare le impostazioni per un dispositivo/PLC.			
Dispositivo/PLC	Image: Second Secon			
	Configurare le impostazioni per comunicare con la stampante.			
Stampante	"34.6.2 Guida impostazioni - Impostazioni di sistema [Stampante]" (pagina 34- 63)			
	Configurare le impostazioni per comunicare con il dispositivo di input.			
Dispositivi input	"16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)			
Impostazioni I/O	Configurare le impostazioni I/O script.			
script	"21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)			
	Configura le impostazioni delle serie I/O.			
Driver I/O	🐨 "30.2.1 Guida alle impostazioni del Driver I/O" (pagina 30-9)			
Server FTP	Registra i server FTP.			
Gervert II	<sup>(@*</sup> "27.9.2 [Server FTP] - Guida alle impostazioni" (pagina 27-95)			
	Configura le impostazioni per il modem collegato all'unità di			
Modem	visualizzazione.			
	🐨 "33.10.2 [Modem] - Guida alle impostazioni" (pagina 33-70)			
Modulo video/	Configura le impostazioni del modulo video/unità DVI.			
unità DVI	"27.9.6 Guida alle impostazioni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-129)			

# Impostazioni indirizzo

Visualizza una mappa degli indirizzi del dispositivo/PLC in uso o un elenco delle variabili simbolo.

Indirizzo					Ţ	×
Indirizz	0	C Sim	oolico			
Tipo	Indirizzo b	it			•	1
Indirizzo	[PLC1]X0	0000				
x	0123	4 5 6	78	9 A B	с	D
00000						▲
00010 [						
00020 [						
00030						
00040 [						
00050 [						
00060 [						
00070 [						
00080						
00090 [						
000A0						
000B0 [						
000000						
000D0 [						
000E0 [						
000F0 [						•
00100	•					
Funzione	Posiz	tione	N. sc	hermata		
🕅 Impo	🇱 Indiri	Q Cer	c 🚺 In	npo   🔡	Elei	n

Indirizzo 🕂 🗙					
O Indirizzo	Simbolico				
Tipo Tut	i	•			
Attributo Tut	i	•			
Nome	∠ Tipo	Indirizzo 🔺			
#L_RunMonitorA	Variabili Sistema(Bit)				
#L_ScanCount	Variabili Sistema(Intero)				
#L_ScanModeSW	Variabili Sistema(Bit)				
#L_ScanTime	Variabili Sistema(Intero)				
#L_Status	Variabili Sistema(Intero)				
#L_StopPending	Variabili Sistema(Bit)				
#L_StopScans	Variabili Sistema(Intero)				
#L_Time	Variabili Sistema(Intero)				
#L_UnlatchClear	Variabili Sistema(Bit)				
#L_Version	Variabili Sistema(Intero)				
#L_WatchdogTim	e Variabili Sistema(Intero)				
Lamp	Variabile Bit				
LargeCupButton	Variabile Bit				
PowerOff	Variabile Contatore				
PowerOn	Variabile Contatore				
SetIceSupplyCup	Variabile Bit				
SmallCupButton	Variabile Bit				
SmallCupQuantity	Variabile Contatore				
SodalnjectionTim	e Variabile Timer	<b>_</b>			
•		Þ			
Funzione	Posizione N.	schermata			
TON Sodalnjectio	nTime 3 M	AIN			
MOV 4000 Sodalr	ijectionTi 5 M/	AIN			
NC Sodalnjection	Time.Q 6 M/	AIN			
🧊 Impost 🔡	Elenco 🗰 Indirizz 🚺 In	npost 🔚 Elenco			

Impostazione		Descrizione
Seleziona modello		Selezionare il target per un elenco da visualizzare tra [Indirizzo dispositivo] o [Variabile simbolo].
Indirizzo dispositivo		Visualizza una mappa degli indirizzi del dispositivo/PLC usati in un progetto.
	Тіро	Seleziona il tipo di indirizzo da elencare. Le opzioni variano in funzione della [Variabile registro] specificata nella pagina [Programma logico] della finestra delle impostazioni di sistema. Quando la [Variabile registro] è [Formato variabile], selezionare [Indirizzo bit] o [Indirizzo word] come tipo. Quando la [Variabile registro] è [Formato indirizzo], si può selezionare il tipo tra [Indirizzo bit (Variabile bit)], [Indirizzo bit (Variabile intera)], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora] o [Variabile PID].
	Indirizzo	Selezionare l'indirizzo da visualizzare nell'area della mappa.
	Area della mappa	Visualizza la mappa degli indirizzi in uso.

Impostazione		Descrizione
Va	riabile del simbolo	Visualizza le variabili simbolo usate nel progetto.
	Тіро	Seleziona il tipo di indirizzo da elencare. Le opzioni variano in funzione della [Variabile registro] specificata nella pagina [Programma logico] della finestra delle impostazioni di sistema. Se sono stati selezionati [Formato variabile] per [Formato registro], selezionare il tipo tra [Tutto], [Indirizzo bit], [Indirizzo word], [Variabile bit], [Variabile intera], [Variabile dimensionabile], [Variabile reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data], [Variabile ora], [Variabile PID], [Variabile di sistema (Bit)], [Variabile di sistema (Intera)]. Quando la [Variabile registro] è [Formato variabile], selezionare il tipo tra [Tutto], [Indirizzo bit] o [Indirizzo word], [Variabile di sistema (Bit)] o [Variabile di sistema (Intera)].
	Attributo	Selezionare l'uso della variabile simbolo tra [Tutto], [In Uso], o [Non utilizzato].
	Visualizzare variabili simbolo non utilizzate	Le variabili simbolo non sono utilizzate nel progetto che può essere visualizzato nella finestra di dialogo [Variabili simbolo non utilizzate], in cui si possono cancellare tutte in una volta sola.
	Area di visualizzazione	Visualizza un elenco delle variabili simbolo.
	Indirizzo	Visualizza gli indirizzi che sono impostati.
	Stato	Visualizza lo stato degli indirizzi servendosi di lettere. Di seguito è riportato il significato di ogni lettera. H: usato in uno schermo, L: usato nella logica, K: di tipo ritentivo, I: input, Q: output
Funzione		Visualizza l'uso di ciascun indirizzo.
Posizione ID		Visualizza l'ID parte, il gruppo di indirizzi, il numero del blocco o il numero di riga associato alla posizione in cui è utilizzato l'indirizzo.
Sc	hermo	Visualizza i numeri di schermo, gli allarmi, i tipi di impostazioni comuni.
_	NOTA • F	Fare doppio clic su Funzione, Posizione o Schermo, e lo schermo selezionato er le parti apparirà davanti a tutto.

### Finestra Impostazioni comuni

Richiama le funzioni comuni a un file di progetto.



	Impostazione	Descrizione
Allar	mi	Visualizza lo schermo di impostazione per registrare un messaggio di allarme. ** "19.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Allarmi)" (pagina 19-67)
Campionamento	Elenco gruppo di campionamento	Visualizza i dettagli delle impostazioni di campionamento relative a ciascun gruppo di campionamento. <sup>(F)</sup> "24.8.1 Guida alle impostazioni comuni (Campionamento)" (pagina 24-37)

Impostazione			Descrizione
Impostazione Ricette	ci dati CSV	Impostazione condizione	Visualizza lo schermo per configurare le impostazioni di condizione per trasferire i dati CSV. <sup>C</sup> "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferire i dati CSV (Condizione)" (pagina 25-55)
	Trasferis	Elenco file CSV	Visualizza lo schermo per registrare i dati CSV. <sup>C</sup> "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferimento di dati CSV (Elenco file CSV)" (pagina 25-61)
	rasferisci dati di archiviazione	Modalità	Visualizza lo schermo per specificare le azioni di trasferimento dei dati di archiviazione. <sup>C</sup> "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferire i dati di archiviazione (Impostazioni azione)" (pagina 25-64)
		Elenco dati di archiviazione	Visualizza lo schermo per registrare i dati di archiviazione. <sup>☞</sup> "25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette) ■ Trasferimento di dati di archiviazione (Elenco dati archiviazione)" (pagina 25-68)
	Imposta password		Visualizza lo schermo che specifica un livello di sicurezza e una password. <sup>©™</sup> "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza) ■ Elenco livelli utilizzati" (pagina 22-48)
Sicurezza	Elenco livelli utilizzati		Visualizza un elenco degli schermi con le impostazioni sicurezza e un livello di sicurezza. <sup>C</sup> "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza) ■ Impostazioni password" (pagina 22-42)
	Impostazione Interblocco		Visualizza lo schermo per impostare l'Interblocco globale. <sup>C</sup> "22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza) ■ Impostazioni Interblocco" (pagina 22-49)
Impostazioni registro operazioni			Imposta le condizioni di azione per salvare i registri operazioni. <sup>(C)</sup> "22.10.2 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni Registro operazioni)" (pagina 22-54)
Programmazione ora			Visualizza un elenco di azioni con le impostazioni di programmazione ora. <sup>(C)</sup> "23.4 Guida alle impostazioni comuni di Orario pianificazione" (pagina 23-10)
Audio			Visualizza lo schermo per specificare l'audio. <sup>CEP</sup> "26.5.1 Guida alle impostazioni comuni (Audio)" (pagina 26-13)
Multilingua			Visualizza la tabella di testo per specificare il testo.
D-script globale			Visualizza un elenco di D-script globali esistenti. <sup>(C)</sup> "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)

Impostazione	Descrizione
	Visualizza lo schermo per programmare script estesi.
Script esteso	"21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)
Importazioni colore di	Configura le condizioni operative per cambiare il colore di
Impostazioni colore di	retroilluminazione in rosso
	Impostazioni colore di retroilluminazione" (pagina 5-206)
	Visualizza lo schermo [Registrazione immagine] per registrare
Registrazione immagine	immagini.
	"9.5.1 Guida alle impostazioni (Registrazione immagini) comuni" (pagina 9-21)
	Visualizza lo schermo per registrare il testo.
Registrazione testo	"17.9.2 Guida alle Impostazioni (Registrazione testo comune)" (pagina 17-62)
	Visualizza lo schermo per registrare i segni.
	"8.13.4 Guida alle impostazioni comuni della Registrazione contrassegno" (pagina 8-105)
	ΝΟΤΑ
Registrazione contrassegno	• Selezionare dall'elenco il segno che si desidera usare, quindi
	trascinarlo e rilasciarlo nello schermo di disegno (Schermo di
	base, Schermo finestra, Schermo tastierino). Per cambiare un
	segno sullo schermo, trascinare il segno desiderato e rilasciarlo
	sul segno dello schermo.
	Visualizza lo schermo per modificare un tastierino.
	"15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni" (pagina 15-37)
	ΝΟΤΑ
Tastierino	• Selezionare dall'elenco il tastierino che si desidera usare, quindi
	trascinarlo e rilasciarlo nello schermo di disegno (Schermo di
	base, Schermo finestra). Per cambiare un tastierino, selezionare
	il tastierino desiderato, quindi trascinarlo e rilasciarlo sul
	tastierino dello schermo.
Filmato	Visualizza lo schermo [Filmato] per creare un file elenco filmati.
	"27.9.3 [Filmato] - Guida alle impostazioni comuni" (pagina 27-97)

Impostazione	Descrizione
	Visualizza lo schermo che consente di creare la finestra Modulo video/unità DVI. "?" "27.9.5 Guida alle impostazioni comuni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-120)
Impostazioni finestra Modulo video/unità DVI	<ul> <li>NOTA</li> <li>Selezionare dall'elenco la finestra Modulo video/unità DVI che si desidera usare, quindi trascinarla e rilasciarla nello schermo di base. Per cambiare una finestra Modulo video/unità DVI, selezionare la finestra Modulo video/unità DVI desiderata, quindi trascinarla e rilasciarla nella finestra Modulo video/unità DVI dello schermo.</li> </ul>
Impostazioni variabile simbolo	Visualizza lo schermo per registrare i simboli. <sup>CF</sup> "5.9.2 Procedura di impostazione ■ Registrare la [Variabile simbolo]" (pagina 5-63) <sup>CF</sup> "29.3 Indirizzi usati nel programma di logica" (pagina 29-8)

### Elenco schermi

Visualizza un elenco di Schermi di base e Schermi finestra esistenti.



	Impostazione		Descrizione
Schermi di tipo			Selezionare gli schermi da elencare tra [Tutti], [Schermo di base], [Schermo finestra], [Logica], o [Schermi I/O].
Metodo di ricerca			Selezionare il metodo di ricerca schermi tra [Schermo] o [Titolo].
Limita la ricerca			Inserire il termine di ricerca, lungo al massimo 128 caratteri.
Icone dell'operazione	Nuovo schermo	۵.	Visualizza la finestra di dialogo [Nuovo schermo].
	Copia	<b>C</b>	Copia lo schermo selezionato.
	Incolla	Ē.	Incolla lo schermo copiato sull'Elenco schermi.
	Elimina	X	Elimina gli schermi selezionati dal progetto.

Impostazione			Descrizione
Icone dell'operazione		900	Apparirà la seguente finestra di dialogo. Si può cambiare il numero, il titolo e il colore dello schermo.
	Modifica attributo		Titolo Senza nome   Colore di fondo Impeggio   Motivo Pieno   Colore motivo Impeggio   Immagine di sfondo Sfoglia   Metodo di visualizzazione Sfoglia   Compressione Disattivato   Livello di password Immediativato
	Cambio Modalità Unità di visualizzazione	<b>\$</b>	Cambia l'Elenco schermi in modo da mostrare o non mostrare un'anteprima in miniature dello schermo. <visualizzatore a="" ridotto="" schermo=""> <visualizzazione elenchi=""></visualizzazione></visualizzatore>
	Annidamento	ų.	Visualizza gli schermi in modo gerarchico.
Elenco schermo			Visualizza un elenco di Schermi esistenti nel progetto. Fare doppio clic nella riga dello schermo da vedere, e lo schermo sarà visualizzato nell'area di modifica a destra. Si può anche selezionare uno schermo e copiarlo o eliminarlo.

• Gli schermi di base di [Elenco schermi] possono anche essere trascinati e rilasciati nell'area di disegno degli schermi finestra e di altri schermi di base. Uno schermo di base precedentemente collocato può essere cambiato trascinando e rilasciando su di esso un altro schermo di base. Gli schermi finestra possono essere trascinati e rilasciati solo negli schermi di base.

## Proprietà

Visualizza la parte selezionata o gli attributi/le impostazioni di uno schermo. Usando questa finestra, si possono controllare gli attributi o cambiare le impostazioni.

- Non tutte le informazioni di impostazione della parte selezionata saranno visualizzate nella finestra.
  - Attributi e impostazioni per parti con pin fissi in non visualizzare. Per ulteriori dettagli sui pin fissi, fare riferimento a quanto riportato di seguito.
     \*\* "8.4.13 Protezione degli oggetti che non si intende modificare" (pagina 8-40)

#### Quando si crea uno schermo



#### Finestra Proprietà × Schermo di logica MAIN Rung 3 8 Passo Elenco etichette Nome etichetta Commenti rung 1 - MAIN START 3 - MAIN END at a 1 Nome attributo Valore Logica Titolo Senza nome

Quando si crea la logica

Impostazione		Descrizione
Area visualizzazione nome parte (Quando si crea uno schermo)		Viene visualizzato il nome della parte o dello schermo selezionato. Se più parti sono selezionate, sarà visualizzato il numero di queste parti.
Area visualizzazione nome parte (Quando si crea la logica)		Per altre informazioni sulla creazione di un programma logico usando la [Finestra programma logico], fare riferimento a "29.13.5 Uso delle funzioni di riferimento per ricercare nei programmi di logica" (pagina 29-131).
	Logico	Quando si crea uno schermo [MAIN], [INT] o di sottoroutine, selezionare uno schermo logico compreso tra [SUB-01] e [SUB-32].
	Numero totale di righe	Visualizza il numero totale di righe nel programma logico.
	Numero totale di passaggi	Visualizza il numero totale di Passaggi nel programma logico.
	Elenco etichette	Visualizza un elenco di etichette nel programma logico.

Continua

Logica
 Titolo Senza nome

Descrizione

Impostazione			Descrizione
Area pulsanti			Apre e chiude l'elenco attributi.
	Espandi tutto	-	Espande e visualizza tutte le categorie.
	Comprimi tutto	4	Riduce e nasconde tutte le categorie.
	Espandi fino al 1° livello	÷	Espandi mostra solo le categorie di livello più alto.
Area di visualizzazione attributi/impostazioni			Visualizza i contenuti di impostazione per ciascun attributo. Gli attributi in questo elenco possono essere modificati.
### Finestra elenco dati schermo

Visualizza l'elenco delle parti e dei disegni sullo schermo.

- Qui di seguito è indicata la relazione tra l'ordine di elaborazione delle parti e l'ordine di visualizzazione nell'[Elenco dati schermo].
  - L'ordine di elaborazione delle parti coincide con l'ordine che si ottiene quando si imposta su [Parti] il [Target] nella finestra [Elenco dati schermo]. Quando un tasto è impostato su più operazioni, l'ordine di elaborazione seguito coincide con quello definito nell'Elenco multifunzione relativo al tasto.
  - L'attuale elaborazione della parte nello schermo del visualizzatore potrebbe non avvenire in modo perfettamente sincronizzato rispetto al tocco del tasto. Il passaggio del tasto a ON potrebbe infatti essere rilevato con un certo ritardo e quindi causare il ritardo nell'elaborazione della parte.
  - L'ordine di elaborazione adottato solo immediatamente dopo aver cambiato l'operazione dello schermo è l'ordine di visualizzazione di [Elenco dati schermo] quando [Target] è impostato a [Tutto].
  - I disegni sullo schermo vengono elaborati una volta quando lo schermo viene visualizzato per la prima volta e in base all'ordine di elaborazione di [Elenco dati schermo] quando [Target] è impostato a [Disegna]. Dopo la prima elaborazione, solo le parti vengono elaborate. Quindi, se un immagine cambia in seguito all'elaborazione di una parte, la parte viene di nuovo aggiornata e visualizzata davanti all'immagine.

ilenco dati sch	iermata	
Target 🚺	'utti 🔽	
Disegno/parti	Informazioni	
MD_0000	[PLC1]X00000	
14 172	en i l	
Modifica	Elimina	* <b>*</b>

Impostazione	Descrizione
Target	Seleziona i target da visualizzare nell'elenco tra [Tutti], [Disegno], o [Parte].
Assistenza Target	Selezionare i tipi di target da visualizzare in elenco quando il [Target] è [Disegna] o [Parte].

Impostazione		Descrizione	
Elenco visualizzatori		Visualizza l'elenco delle parti e dei disegni sullo schermo. Fare doppio clic su una riga per aprire la corrispondente finestra di dialogo delle impostazioni. Le righe che sono state nascoste (in grigio) utilizzando lo strumento di selezione di visualizzazione possono essere visualizzate facendo clic sullo strumento di selezione. Per ulteriori informazioni sullo strumento di selezione, fare riferimento a: <sup>©</sup> "8.13.3 Guida configurazione preferenze (Stile editor schermi) ■ Visualizza" (pagina 8-103)	
	Disegno/parti	Visualizza il tipo Disegno quando il [Target] è [Disegno] o il numero dell'ID parte quando il [Target] è [Parte]. Visualizza "Raggruppa oggetto 1" per un target raggruppato e visualizza "D-Script" quando [D-Script] è selezionato.	
	Informazioni	Visualizza la coordinata quando il [Target] è [Disegno] o tutti gli indirizzi della parte quando il [Target] è [Parte]. Visualizza il numero di ID e il commento quando viene selezionato [D-Script] oppure la coordinata e tutti gli indirizzi in un gruppo quando si seleziona Raggruppa oggetto.	
	Animazione	È visualizzata l'icona per la funzione di animazione selezionata. Per ulteriori informazioni sulla funzione di animazione, fare riferimento a: <sup>(27)</sup> "20.7.1 [Impostazioni Animazione] - Guida delle impostazioni" (pagina 20-24)	
	Mostrare i pin fissi	Mostra se o no la parte o il disegno sono fissi. Per altri dettagli sui pin fissi , vedere "8.4.13 Protezione degli oggetti che non si intende modificare" (pagina 8-40)	
Modifica (E)		Visualizza la finestra di dialogo per la Parte/il Disegno selezionati nell'elenco visualizzatori.	
Eli	mina	Elimina la Parte/Il Disegno selezionati nell'elenco visualizzatori.	
In	cima/Sposta su	Sposta l'elemento selezionato in cima/alto nell'elenco visualizzato.	
In fondo/Sposta giù		Sposta l'elemento selezionato in fondo/giù nell'elenco visualizzato.	

# ■ [Cerca]

Cerca in tutti gli schermi del file di progetto le parti che soddisfano le condizioni specificate. In base ai risultati di ricerca, gli attributi possono essere modificati.

Cerca		<b>₽ ×</b>
Tipo di ricerca Commento 💌		
Trova comn	nento autorun	
Impostazion	iintervallo >>	Cerca
ID parte	N. schermata	Commento
SL_0000	Base Screens2	autorun
SL_0006	Base Screens3	autorun
SL_0001	Base Screens5	autorun
<u>Cerca e sostit</u>	uisci >>	
🧊 Imp 🔛	Indi 🔍 Cer 🕻	Imp 🔡 Ele

I	mpostazione	Descrizione	
Tipo	di ricerca	Selezionare il metodo di ricerca tra [Commento], [Etichetta/Testo], [Indirizzo] o [ID Parti].	
		Cerca il testo inserito nel [Commento] della parte. In [Trova commento], inserire il testo che si desidera trovare.	
	O a man a mba	Cerca 🕂 🗙	
	Commento	Tipo di ricerca Commento 💌	
		Trova commento autorun	
		Cerca l'[Etichetta] o il testo Disegno delle parti. In [Cerca], inserire il	
		testo che si desidera trovare.	
		Cerca 7 🛪	
	Etichetta/Testo	Tipo di ricerca Etichetta/Testo	
		Cerca testo autorun	

I	mpostazione	Descrizione
		Cerca l'indirizzo usato nelle parti. Selezionare [Indirizzo dispositivo] o [Variabile simbolo]. Se si seleziona [Indirizzo dispositivo], inserire [Tipo] e [Trova indirizzo]. Se invece si seleziona [Variabile simbolo], inserire solo [Trova indirizzo].
Tipo di ricerca	Indirizzo	Cerca     4 ×       Tipo di ricerca     Indirizzo       Indirizzo     Simbolico       Tipo     Indirizzo bit       Trova indirizzo     [PLC1]M0001[00
	ID parte	Ricerca l'ID della parte. Selezionare [Tutte le parti] o [Definisci ID parte ID (solo numero)].
Impostazioni intervallo		ricerca. <sup>©</sup> " ♦ Finestra di dialogo impostazioni intervallo" (pagina 5-149)
Puls	ante Cerca	Fare clic per avviare la ricerca. Durante la ricerca, apparirà il pulsante [Stop].
Risultato ricerca		Fare clic sui risultati di ricerca per richiamare lo schermo in cui viene usata la parte. Lo schermo mostra le parti selezionate. Fare doppio clic sui risultati di ricerca per visualizzare la finestra di dialogo di impostazione delle parti.
	ID parte	Visualizza i numeri delle parti trovati.
Schermo Visualizza lo schermo in cui saranno collocate le parti trovate.		Visualizza lo schermo in cui saranno collocate le parti trovate.
	Commento o Etichetta/Testo o Indirizzo	Secondo il tipo di ricerca specificato sarà visualizzato il commento/il testo/l'indirizzo. Si può cambiare commento/etichetta/testo/indirizzo direttamente sullo schermo.
		OK (Q) Annulla

I	mpostazione	Descrizione	
Sostituisci le impostazioni <<		Fare clic per visualizzare i seguenti elementi. Si può cambiare il commento/testo/indirizzo specificato.	
	Trova	Inserire il testo da sostituire.	
	Sostituisci con	Inserire il nuovo testo da usare.	
	Successivo/a	Cerca il target sostitutivo negli attuali risultati di ricerca.	
	Sostituisci	Sostituisce gli elementi selezionati nei risultati di ricerca.	
	Sostituisci tutto	Sostituisce tutti gli elementi selezionati nei risultati di ricerca.	

#### ♦ Finestra di dialogo impostazioni intervallo



Impostazione	Descrizione
Pagina di base	Specifica se cercare nello schermo di base oltre che nell'intervallo di ricerca da 1 a 9999.
Finestre schermo	Specifica se cercare nello schermo finestra oltre che nell'intervallo di ricerca da 1 a 2000.
Tastierino	Specifica se cercare negli schermi del tastierino oltre che nell'intervallo di ricerca da 1 a 8999.
Finestra unità modulo video	Consente di specificare se includere la finestra modulo video/unità DVI nei target della ricerca e specificare l'area di ricerca da 1 a 512.
Intestazione/Piè di pagina	Specifica se cercare nell'intestazione/piè di pagina.
Specificare le parti	Selezionare il tipo di parti da trovare.
Seleziona tutto	Cerca tutte le parti.
Azzera tutto	Azzera tutte le parti selezionate per la ricerca.

## ■ Toolbox parti

Elenca le forme delle parti registrate. Consente di selezionare le forme delle parti da usare e quindi di trascinarle e rilasciarle nell'editor schermo. Quando si seleziona [Copia forma parte] dal menu del pulsante destro del mouse è possibile incollare nell'editor schermo la forma copiata.



Impostazione	Descrizione
Tavolozza parti	Quando si fa clic su 🔽 a destra o su [Sfoglia], apparirà la Tavolozza parti. Esistono parti con 65536, 256 o 64 colori. Selezionare la Tavolozza Parti secondo il numero di colori sul proprio modello.
	<ul> <li>NOTA</li> <li>In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.</li> </ul>
	Selezionare un tipo di parte. Il tipo che apparirà dipende dalla tavolozza selezionata in [Tavolozza parti].
Тіро	<ul> <li>NOTA</li> <li>Quando si selezionano [Tasto], [Spia] o [tasto], apparirà il tasto di</li> </ul>
	commutazione tra gli stati [On] (1) ed [Off] (0).
Numeri parti	numero parte in elenco per selezionare le parti sullo schermo del visualizzatore.
Nuova tavolozza	Crea una nuova tavolozza per registrare immagini delle parti. <sup>(G)</sup> "8.6.2 Creare le proprie parti" (pagina 8-56)

Impostazione	Descrizione
Crea	Registrare immagini delle parti nella finestra di dialogo [Parte registro] per ciascuno stato.
Elimina	Elimina le immagini delle parti registrare nella tavolozza creata.

# Pacchetto

Elenca le immagini dei pacchetti registrati. Consente di selezionare le immagini da usare e quindi di trascinarle e rilasciarle nell'editor schermo.

Package			<b># x</b>
DEC Keyboard			•
Location         Location           2         2         2         4           2         2         2         4         4           4         2         2         2         5         4           1         2         2         2         5         4         4           1         2         2         2         5         4		N         S	
	1026936369267	4         5         5         6           7         4         2         6         6           6         7         3         6         6           6         7         3         6         6           6         2         3         6         6           6         2         3         6         6           7         2         3         7         9           1         0         3         7         9	
10161101010		207828638285	
	202023253255 202023253255		
Modifica	Elimina	Aggiorna	
🕑 Finest 🕅	Elenco 🔡 1	oolb 😻 Pa	ckag

Impostazione	Descrizione
Seleziona pacchetto	<ul> <li>Fare clic su per visualizzare un altro pacchetto registrato dall'[Elenco pacchetti].</li> <li>Per altri dettagli riguardanti l'[Elenco pacchetti], fare riferimento a "8.13.2 Guida di impostazione elenco pacchetti" (pagina 8-98).</li> <li>NOTA</li> <li>Puntare il cursore sulla figura nello schermo del visualizzatore. Appariranno, in una finestra pop-up, il Visualizzatore Zoom e il nome delle parti della figura selezionata.</li> </ul>
Cambia/Elimina	Cambia i nomi o elimina le parti selezionate. Il cambio può avvenire solo quando il pacchetto visualizzato è quello utente o quello esterno.

## Impostazioni colori

Per cambiare un attributo di colore si può trascinare e rilasciare direttamente il colore dalla Tavolozza nelle parti dello schermo di disegno.



Impostazione	Descrizione			
Coloro/	Selezionare la tavolozza a colori o monocromatica.			
Monocromatico	Se si seleziona il modello monocromatico nel visualizzatore, non si potrà			
	selezionare [Colore].			
Tavolozza	Selezionare il tipo di tavolozza da visualizzare tra [Ordine codice colore] e			
10/010220	[Ordine sfumatura].			
	Selezionare uno dei seguenti tipi di lampeggio: [Nessuno], [Medio],			
	[Veloce] o [Lento].			
Lampeggio	ΝΟΤΑ			
	• Quando il lampeggio è disattivato in [Unità di visualizzazione]			
	[Impostazioni di visualizzazione], l'opzione Lampeggio sarà nascosta.			
Soloziono coloro	L'elenco dei colori selezionati dipende dal tipo di [Tavolozza].			
Selezione colore	<sup>I</sup> 8.5.1 Impostare colori ■ Tipi di tavolozza colori" (pagina 8-46)			

#### Finestra elenco commenti

<sup>CP</sup> "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Elenco commenti" (pagina 29-161)

#### Finestra elenco controlli

<sup>™</sup> "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Elenco controlli" (pagina 29-166)

#### Monitor PID

<sup>™</sup> "29.14.2 Guida alle impostazioni dell'[Area di lavoro] ■ Monitor PID" (pagina 29-162)

## 5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida

Questa sezione revisiona le informazioni nelle [Impostazioni di sistema].

## ■ [Visualizzazione] - Guida alle impostazioni

Visualizza le impostazioni e le specifiche dell'unità di visualizzazione specificate.

Impostazioni di sistema 🛛 📮	× Visualizz	
Target Tipo Impostazioni	Tipo di visualizzazione Serie GP3000 Series Modello AGP-3500T Metodo di installazione Drizzontale	<u>Modifica Tipo di Tarqet</u>
Programma logico	Specifiche	
<u>Video/Filmati</u>	Dimensioni display 10.4 tipo	
Tipo font	Risoluzione 640x480 punti (VGA)	
Impostazioni periferiche	Tipo di visualizzazione LCD colore TFT	
Elenco periferiche	Colori 65536 Colori	
Dispositivo/PLC	Memoria interna 8MBYTE	
Stampante	Memoria di backup 320 KB	
Dispositivi input	COM1 RS-232C/RS-422(RS-485)	
Script	COM2 RS-422(RS-485)	
Driver 1/0	USB 2 Porta	
Server FTP	LAN 1 Porta	
Modem	CF-card Attivato	
Modulo video/Unità DVI		

Impostazione Descrizione		Descrizione	
Unità di visualizzazione		Visualizza il numero di modello dell'unità di visualizzazione.	
		ΝΟΤΑ	
		Comunemente visualizzato su tutti gli schermi richiamati dalle impostazioni del sistema.	
Serie Visualizza i		Visualizza il nome della serie di un'unità di visualizzazione.	
	Modello	Visualizza il nome del modello che supporta la serie dell'unità di visualizzazione.	
	Orientamento	Visualizza il metodo di installazione dell'unità di visualizzazione con [Orizzontale] o [Verticale].	
Specifiche		Visualizza le specifiche dell'unità di visualizzazione specificate in [Unità di visualizzazione].	

	Impostazione	Descrizione				
Modifica unità di visualizzazione		Apparirà la seguente finestra di dialogo. Cambiare il modello di unità di visualizzazione da usare per il file di progetto.				
		✓ Modifica Tipo di Visualizzazione       ×         ✓ Visualizzazione attuale          Serie       GP3000 Series         Modello       GP-35 <sup>rd</sup> Series         Metodo di       Orizzontale         Installazione          Visualizzazione Convetti A          Serie       GP3000 Series         GP-36 <sup>rd</sup> Series       ▼         Modello       AGP-3600T         Modello       AGP-3600T         Metodo di       Orizzontale         Installazione       ▼         Metodo di       Orizzontale         Installazione       ▼         Modello       AGP-3600T         Metodo di       Orizzontale         Installazione       ▼         Modifica       Annulla				
	Visualizzazione attuale	Visualizza il nome della serie, il nome del modello e il metodo di installazione dell'unità di visualizzazione attualmente specificata.				
Driver Converti- in Specifica [Serie], [Modello] e [Orientamento] dell'unità di visualizzazione che si sta modificando. Se si seleziona [Serie II AT)], selezionare [Dimensioni schermo] al posto di [Orientame						
	Risoluzione degli elementi convertiti	Quando la risoluzione cambia prima e dopo la conversione, specificare se regolare automaticamente la risoluzione. Se si converte la risoluzione, le dimensioni e la posizione della parte e le dimensioni del testo saranno convertiti automaticamente in base alla risoluzione di visualizzazione. Alcuni ingrandimenti in scala potrebbero non risultare in conversioni corrette a causa delle dimensioni del testo e delle limitazioni di risoluzione.				

- [Unità di visualizzazione] Guida alle impostazioni
- Impostazioni di visualizzazione



Impostazioni schermo

Impostazioni schermata	
Numero schermo di avvio	1 🗮
Tipo di dati del n. schermata di v	visualizzazione 💿 Bin 🔿 BCD
Cambia schermo dall'unità di vis	sualizzazione
Implementa nel dispositivo	/PLC
Ora di avvio	0 😳 🏙 Secondi
Modalità Standby	Nessuna
Attesa standby	1 Minuti
Vai a schermata	1 2

Impostazione	Descrizione
	Impostare il numero dello schermo che apparirà all'avvio. <sup>(C)</sup> "11.3 Scegliere lo schermo da visualizzare quando il GP viene acceso" (pagina 11-7)
Schermo iniziale	<ul> <li>NOTA</li> <li>Impostare il numero dello schermo da 1 a 9999 quando il [Tipo di dati dei Numeri dello schermo del Visualizzatore] è [Bin], e da 1 a 7999 nel caso di [BCD].</li> </ul>
	Continua

Impostazione		Descrizione				
Tipo di dati dei Numeri di schermo del Visualizzatore.		Selezionare il tipo di dati del numero di schermo specificato quando si cambiano gli schermi da [Bin] o [BCD].				
Cambio schermo dall'unità di visualizzazione		Impostare se riportare o no le impostazioni nel dispositivo/PLC quando lo schermo viene cambiato dall'unità di visualizzazione.				
	Si rispecchia nel dispositivo/PLC	Il numero di schermo visualizzato al momento è scritto nell'[Indirizzo iniziale dell'area di sistema] + indirizzo 8 del dispositivo collegato. Quest'opzione deve essere impostata su cambio schermi da un Tasto Cambio schermo e un dispositivo collegato. <sup>(37)</sup> "11.5 Cambiare lo schermo visualizzato dalla funzione Tocco e da un dispositivo/PLC" (pagina 11-13)				
Ora	a iniziale	Impostare il tempo necessario per l'avvio del visualizzatore, dopo la ripresa della corrente, tra 0 a 255 secondi.				
Modalità Standby		<ul> <li>Selezionare la modalità standby tra [Nessuna], [Schermo OFF], o [Cambio schermo].</li> <li>Disattivato <ul> <li>Lo schermo non passerà alla modalità Standby.</li> </ul> </li> <li>[Schermo OFF] <ul> <li>Azzera lo schermo se non esiste un Visualizzatore: tocco schermo, cambio schermo o messaggio di allarme dopo che il [Tempo di modalità Standby] è scaduto.</li> </ul> </li> <li>Modifica schermo <ul> <li>Passa allo schermo specificato in [Schermo Cambia-in in modalità Standby] se non esiste tocco schermo, cambio schermo o messaggio di allarme dopo che il [Tempo di modalità Standby] se non esiste tocco schermo, cambio schermo o messaggio di allarme dopo che il [Tempo di modalità Standby] è scaduto.</li> </ul> </li> <li>NOTA <ul> <li>Quando [Cambio schermo] è selezionato, il tasto cambio schermo nella posizione in cui è impostato lo [Schermo precedente] potrebbe non fuzionare corrattamente.</li> </ul> </li> </ul>				
	Modalità standby e Ora modalità standby	Impostare il tempo per azzerare automaticamente lo schermo per proteggere il visualizzatore da 1 a 255 minuti. Azzera automaticamente la visualizzazione dello schermo o passa allo schermo specificato, quando il tempo specificato trascorre senza alcuna operazione di visualizzazione.				
	Cambia-in Schermo in modalità Standby	Se [Cambio schermo] viene selezionato per la [Modalità Standby], specificherà il numero dello schermo di base a cui passare dopo lo scadere del [Tempo di modalità Standby].				
		<ul> <li>Impostare il numero dello schermo da 1 a 9999 quando il [Tipo di dati dei Numeri dello schermo del Visualizzatore] è [Bin], e da 1 a 7999 nel caso di [BCD].</li> <li>Se viene visualizzata la finestra globale, la finestra rimane anche dopo il cambio dello schermo di base.</li> </ul>				

• Visualizza

Impostazioni di visualizzazione				
Impostazione colore 16384 colori, 3-Velocità lampeggio 💌				
Inverti visualizzazione				
✓ Mostra luminosità/barra di controllo contrasto				
Lampeggio scuro	C Nero Colore scuro			
D-Script_debug() Funzione Caratt	teristica 💿 Attivato 🔿 Disattivato			

Impostazione	Descrizione			
	Impostare il colore per il visualizzatore.			
	Тіро	Intervallo impostazione colore		
Colore	Visualizzatore TFT	65536 colori, senza lampeggio e 16384 colori, con lampeggio a 3 velocità		
	Visualizzatore STN	4096 colori, lampeggio a 3 velocità		
	Visualizzatore monocromatico	16 livelli monocromatico, lampeggio a 3 velocità		
Visualizzazione al negativo	<ul> <li>Impostare se visualizzare o no lo schermo con il bianco/nero al negativo.</li> <li>NOTA</li> <li>Questa condizione può essere impostata solo quando viene selezionato un Visualizzatore monocromatico.</li> </ul>			
Mostra luminosità/ barra di controllo contrasto	Effettuare una selezione per controllare con ingressi al tocco la luminosità e il contrasto dell'unità di visualizzazione.			
Lampeggio oscuro	Selezionare [Nero] o [Colore sbiadito] per il colore di commutazione di una parte o di una figura con lampeggio. Se si seleziona [Colore sbiadito], il lampeggio consisterà in una sfumatura più scura del colore specificato nella parte o nella figura.			
D-Script _debug ( ) Funzione Caratteristica	Impostare se eseguire i dati della funzione debug () descritta nel D-Script. <sup>(G)</sup> "21.11.7 Altri <b>=</b> Funzione debugging" (pagina 21-142)			

• Impostazioni di visualizzazione

Impostazioni Menu e errore			
Impostazioni lingua di sistema	Inglese		
Lingua non in linea	English		
Mostra menu di sistema	Parte inferiore		
Mostra errore in linea	Azzera al recupero		
Posizione di visualizzazione errori	○ Parte superiore		
Recupero automatico con errore del sistema	🔿 Attivato 💿 Disattivato		

Impostazione	Descrizione			
Impostazioni lingua di sistema	Impostare la lingua di sistema su [Inglese] o [Giapponese]. La lingua di sistema controlla la lingua per il menu sistema, il controllo Luminosità/ Contrasto e i messaggi di errore.			
Lingua offline	Selezionare la lingua di visualizzazione offline dal menu tra [Inglese] o [Giapponese].			
Mostra menu di sistema	Selezionare la posizione del menu di sistema: [Non visualizzare], [Parte superiore], o [Parte inferiore].			
	Selezionare il tempo per l'azzeramento di visualizzazioni di errori online: [Nessuno], [Azzera al momento del recupero], o [Azzera al momento del cambio schermo].			
Mostra errore online	<ul> <li>II messaggio di errore che appare quando non si può scrivere sul dispositivo/PLC a causa di un errore di comunicazione non sarà eliminato dallo schermo GP, anche se è stato specificato [Azzera al momento del recupero]. Si può eliminare questo messaggio di errore iniziando un cambio di schermo.</li> </ul>			
Errore di posizione Visualizzatore	Selezionare l'errore di posizione del visualizzatore: [Parte superiore], o [Parte inferiore].			
Recupero automatico con errore del sistema	Impostare se è o no il caso di eseguire il recupero automatico sugli errori di sistema.			

# ♦ Funzionamento/Operazione

Impostazioni di sistema 🛛 📮 🗙	Tipo di visualizzazione			
Target Tipo	Serie Modello Metodo di installazione	GP3000 Series AGP-3500T Orizzontale		
Impostazioni Programma logico	Impostazioni Target	odalità 🗐 ogica	Area di sistema	
Video/Filmati	Impostazioni password di s	istema	0	0:Nessuna password
Impostazioni periferiche	Rilevamento pannello di too	000	<ul> <li>Al tocco</li> </ul>	Al rilascio
Elenco periferiche	Buzzer esterno			
Dispositivo/PLC	Funzionalità tocco su malfu retroilluminazione	unzionamento	• Abilita C	Disabilita
Stampante	Tasto funzionamento		🔿 Attivato 🛛 💿	Disattivato
Dispositivi input	Adattatore per conversione		O Attivato 💿	Disattivato
Script				
Driver 1/0				
Server FTP				
Modem				
Modulo video/Unità DVI				

Impostazione	Descrizione
Password di sistema	Impostare la password di sistema sulle impostazioni iniziali o in modo da andare offline da 0 a 99999999. Impostare "0" quando non è necessaria la password di sistema.
Rilevamento pannello di tocco	Selezionare il tempo di rilevamento da [Rilevamento ON] (quando si tocca il pannello tocco) oppure da [Rilevamento OFF] (quando si toglie il dito dal pannello tocco).
Audio buzzer tocco	Impostare se far suonare il buzzer incorporato quando si tocca lo schermo.
Uscita nel terminale buzzer esterno	Impostare l'eventuale emissione del buzzer nel pannello tocco verso il terminale del buzzer esterno.
Funzionamento pannello tocco oppure rilevamento della retroilluminazione spenta	Impostare se attivare il funzionamento del pannello tocco quando la retroilluminazione è fulminata.

## Modalità

Impostazioni di sistema 4 🗙 Target <u>Tipo</u>	Tipo di visualizzazione Serie GP3000 Series Modello ASP-3500T Metodo di installazione Orizzontale	
Impostazioni Programma logico Video/Filmati Tipo font Impostazioni periferiche Elenco periferiche Dispositivo:/PLC Stampante	Impostazioni Target Visualizzioni   Dperazioni Modalità Logica   Area di sistema   Impostazioni estese Impostazioni linestra Operazione linestra globale   Disatiivato	Visualizzatore remoto   Backup dispositivo interni Backup Indirizzo iniziale di backup Dimensioni area di backup
Dispositivi input Script Driver I/O Server FTP Modem Modulo video/Unità DVI	Acquisitione schemata Acquisitione Abilta Salva in CF-cerd Memoria USB Server FTP Word di controllo Visualizzazione inventita bianca/nera Video schemo/Cattura Incremento automatico num. file Eliminazione automatico file Loop Cattura immagine Qualtà	Impostazioni memoria esterno  Memorizzazione dati Salva in C CF:card C Memoria USB  Word di controllo  Spazio libero nella CF-Card Inditaza di memoria dello spazio libero Backup automatico SRAM Word di controllo
	1 lou 20 20 100 L'aumento della qualità riduce il rapporto di compressione.	

• Impostazioni finestra Impostare la visualizzazione della finestra globale.

Impostazioni finestra	1
Operazione finestra globale Disattivato 💌	

Impostazione	Descrizione
Operazione finestra globale	Selezionare l'azione della finestra globale, che viene visualizzata su tutti gli schermi: [Disattiva], [Diretta], or [Indiretta].
Disattivato	Non usa la finestra globale.



	Impostazione	Descrizio	one	
	Indiretto	Impostare il numero di finestra da visualizzare e la sua posizione memorizzando i dati nell'indirizzo del dispositivo interno dell'unità GP (da LS16 a LS19). Se si assegna un'area di dati di sistema al dispositivo/PLC, si possono cambiare gli schermi finestre o modificare la posizione di visualizzazione dal dispositivo/PLC.         Impostazione dal dispositivo/PLC.         Impostazione dal dispositivo/PLC.         Impostazione schermo         Indirizzi dispositivi interni da usare         Impostazione finestra         Operazione finestra globale         Indirizzi dispositivi interni da usare         Impostazione finestra globale         Indirizzi dispositivi interni da usare         Visualizza posizione (Coordinata X)         Visualizza posizione (Coordinata X)         Visualizza posizione (Coordinata Y)         • Indirizzo di controllo Bit         Controlla la visualizzazione di una finestra globale. Se si accende il bit		
me finestra globale		<ul> <li>0, viene visualizzata una finestra.</li> <li>15 2 1 0</li> <li>Riservato (0)</li> <li>Scambio finestra</li> <li>0: Commutazione valida.</li> <li>1: Commutazione non valida.</li> <li>0 - 1: Visualizza finestra</li> <li>Numero schermo finestra</li> <li>Specificare il numero dello schermo finestra che si desidera visualizzare, da 1 a 2000.</li> </ul>		
Opera	Indiretto	<ul> <li>Visualizzare la posizione di Coordinata Impostare la posizione di visualizzazio cambia il valore da memorizzare nell'i finestra. La coordinata specificata in q alto a sinistra della finestra.</li> <li>Coordinata X</li> <li>Coordinata Y</li> <li>Finestra</li> <li>Pagina di base</li> <li>NOTA</li> <li>Per usare un'area di dati di sistema sul word in sequenza nell'indirizzo assegn</li> <li>Impostazioni area di sistema" (page)</li> </ul>	a X/ Coordinata Y one della finestra globale. Se si ndirizzo, si può spostare la uesto punto si trova nell'angolo in dispositivo/PLC, usare quattro nato. gina 5-181)	
	Tipo di dati	Selezionare il tipo di dati da memorizzat	re nell'indirizzo tra [Bin] e [BCD].	
			Continua	

Impostazione		oostazione		Descrizione	
			Specificare se usare il messag	ggio in bacheca o il visualizzatore messaggi.	
		Usa messaggi in bacheca	<ul> <li>NOTA</li> <li>Relativamente alla serie GP-3300, solo i modelli Rev 4 o revisione successiva possono usare la funzione dei messaggi in bacheca. Per ulteriori informazioni su questa funzione, fare riferimento a quanto segue.</li> <li>"17.8 Visualizzazione messaggi bollettino/bacheca su più schermi GP" (pagina 17-44)</li> </ul>		
			Selezionare l'indirizzo interno	o iniziale (area LS, area USER o area di	
			sistema link memoria) che att I valori che sono usati con l'in formato seguente.	tiva la visualizzazione del messaggio. ndirizzo interno specificato seguono il	
			Indirizzo	Descrizione	
D)			Indirizzo specificato + 0	Trigger visualizzazione	
bale			Indirizzo specificato + 1	N. di registrazione finestra	
a glo			Indirizzo specificato + 2	Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra	
inestra	retto		Indirizzo specificato + 3	Coordinata Y della posizione del visualizzatore finestra	
<ul> <li>Indirizzo word iniziale</li> <li>Indirizzo word iniziale</li> <li>Indirizzo specificato + 0: Trigger Definire le impostazioni di Visu</li> <li>Indirizzo specificato + 0: Trigger Definire le impostazioni di Visu</li> <li>Specificare bit 0 come trigger de Viene usato lo stesso bit indiper dispositivo specificato (dispositivo specificato (disp</li></ul>		Le aggiunte all'indirizzo spec dimensioni del dispositivo. • Quando il dispositivo è a 10 • Quando il dispositivo è a 32 • Indirizzo specificato + 0: Tri Definire le impostazioni di <u> 1</u> <u>Riservato</u> Visu Specificare bit 0 come trigg Viene usato lo stesso bit ind dispositivo specificato (dispositivo specificat	Efficato sono effettuate in conformità con le 6 bit, l'aggiunta è basata su word. 2 bit, l'aggiunta è basata su word doppie. igger visualizzazione Visualizza/Elimina per lo schermo finestra. 0 ualizza/Elimina ger della visualizzazione/cancellazione. dipendentemente dalle dimensioni del positivo a 16 bit/32 bit) ualizza bit 0 ualizza bit 0		

Impostazione		Descrizione
Operazione finestra globale Indiretto	Indirizzo word iniziale	<ul> <li>Se viene selezionato un bit diverso da visualizza/elimina, viene ignorato.</li> <li>Interagisce con il numero di finestra e la posizione del visualizzatore finestra (coordinata X e coordinata Y).</li> <li>Di seguito è riportata l'azione in ciascun stato.</li> <li>Elimina Portare su OFF il controllo finestra nell'area dati del sistema.</li> <li>Visualizza</li> <li>Impostare i valori del numero di finestra e della posizione del visualizzatore finestra e sulla posizione del visualizzatore finestra e sulla posizione del visualizzatore finestra e vella posizione del visualizzatore finestra e della posizione del visualizzatore finestra e vella posizione del visualizzatore finestra e vella posizione del visualizzatore finestra.</li> <li>Ad esempio: l'indirizzo interno specificato è USR0100</li> <li>Indirizzo specificato nelle impostazioni di sistema</li> <li>N. di registrazione finestra</li> <li>USR0102</li> <li>USR0103</li> <li>Ingentatione (Coordinata X)</li> <li>Visualizzatore (Coordinata X)</li> <li>Visualizzatore finestra</li> <li>Visualizzatore (Coordinata X)</li> <li>Visualizzatore (Coordinata X)</li> <li>Visualizzatore finestra</li> <li>Visualizzatore finestra</li> <li>Visualizzatore finestra</li> <li>USR0100</li> <li>Impostazioni (OSR)</li> <li>Visualizzatore (ON)</li> <li>Elimina (OFF)</li> <li>Visualizzatore (ON)</li> <li>Visualizzatore (Intrizzo specificato + 1: N. di registrazione finestra</li> <li>Schermo finestra</li> <li>Indirizzo specificato + 2: Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra.</li> <li>Indirizzo specificato + 3: Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra.</li> <li>Indirizzo specificato + 3: Coordinata X della posizione del visualizzatore finestra.</li> </ul>

• Impostazioni cattura schermo Stampa copie cartacee dello schermo GP o dello schermo video.

Acquisizione immagine schermata		
Azione di acquisizione		
Salva in CF-card C Memoria USB C Server FTP		
Word di controllo [#MEMLINK]0000		
Visualizzazione invertita bianca/nera		
Modalità acquisizione immagine schermo/video		
✓ Incremento automatico del numero di file		
Eliminazione automatica file		
Loop		
Qualità immagine		
Qualità bassa/ compressione elevata (1) 80 📑 🗰 Qualità elevata/ compressione bassa (100)		

	Impostazione	Descrizione		
	Azione cattura	Stabilire se eseguire o no una cattura schermo.		
	Salva in	Selezionare la posizione in cui salvare lo schermo catturato tra [CF-card], [Memoria USB], o [Server FTP].		
Impostazioni cattura	Salva in Indirizzo della word di controllo	Impostational in postatione in cut starture to selectino cutation du [eff cuta],         [Memoria USB], o [Server FTP].         Impostare l'indirizzo word di controllo per attivare la cattura schermo. Si utilizzano tre word iniziando dall'[Indirizzo word di controllo] per controllare il numero di file, l'esecuzione del file di uscita e i risultati del salvataggio (stato).         • Informazioni sull'indirizzo         Indirizzo +0       Controllo         Indirizzo +1       Stato         Indirizzo +2       File cartaceo n.         * [Numero di file cartaceo] è attivato solo quando si selezionano CF o memoria USB.         Controllo       0         Bit 0: bit di inizio uscita file         Avvia emissione file quando [0] si trasforma         Stato       1         15       12		
		Ib     12     I     0     Bit       Riservato     I     I     I     I       Codice errore JPEG     Bit 1: uscita file completata     I     I       [0]: In corso     I     I     I     I		
		[1]: Uscita completata Bit 0: uscita file in corso [0]: In corso [1]: Uscita		

	Impostazione		Descr	izione
		Dettagli del codice errore JPEG		
		Bit 12-15	Descrizione	Introduzione
		0000	Fase di completamento riuscita	Si verifica quando il processo è stato completato correttamente.
		0001	Riservato	
		0010	Riservato	
		0011	Riservato	
		0100	Nessuna memoria CF-card/USB	Si verifica durante la visualizzazione dei dati degli snapshot o JPEG; la CF- card/memoria USB non è inserita o lo sportellino della CF-card è aperto.
		0101	Errore di scrittura	Si verifica quando il dispositivo della CF-card/memoria USB non ha spazio libero sufficiente per uno snapshot o quando viene rimosso durante la scrittura.
		0110	Riservato	
		0111	Errore CF-card/ Memoria USB	Si verifica quando la CF-card/ memoria USB non è stata formattata.
ğ		1000	Riservato	
Impostazioni cattur	Indirizzo della word di controllo	1001	Eccesso di numeri di file di autoincremento	Si verifica quando il numero dei file supera 65535 nella funzione di autoincremento.
		1010	Errore connessione FTP server	Si verifica quando non è possibile accedere al server FTP.
		1011	Errore di login FTP	Si verifica quando il tentativo di accedere al server FTP non è riuscito.
		1100	Errore di scrittura	Si verifica quando il tentativo di scrivere dati nel server FTP non è riuscito.
		NOTA • Il timeout of collegament Il timbro da Ad esempio 15.23.4 (Numero di fi • Salvare su Specificare su schermo usa la funzi memorizza • Salvare su Il numero of	lel server FTP è di 75 su atario sarà salvato in un o, quando il file viene sa 46, il nome del file è CP le cartaceo) un dispositivo CF-card o la parte ***** del nome o, indicando un numero o ione [Numero file di aut automaticamente il nun un server FTP li file del file con schern	econdi. Si verificherà un errore se il viene entro il periodo di timeout. nome file. Ilvato in data 2006/05/27, alle ore 060527_152346.jpg. o di memoria USB e file [CP*****.jpg] del file acquisito compreso tra 5 a 65535. Quando si oincremento], questo indirizzo nero di file.

	Impostazione	Descrizione
stazioni cattura	Indirizzo della word di controllo	<ul> <li>Dettagli dell'azione di cattura Nel bit di completamento dell'uscita file, il bit 1 dell'indirizzo di stato si porta su ON quando il processo di cattura viene completato. Quindi, confermare che il bit di completamento dell'uscita file si trova su ON e portare su OFF il bit di uscita file dal dispositivo/PLC. Se il bit di uscita file è su OFF, l'unità GP porterà su OFF il bit di completamento uscita. I tempi di controllo e stato durante la cattura sono i seguenti</li> <li>Bit uscita file (Controllo) Bit emissione file (Stato) OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OFF OF</li></ul>
Impo	Invertire bianco/ nero	Specifica se salvare lo schermo catturato su una CF-card in bianco e nero al negativo. NOTA • Su un modello monocromatico o a colori, il negativo di bianco/nero viene visualizzato come segue. Schermo PC GP IIPO Schermo unità GP Visualizzazione invertita bianca/nera (nella CF-Card) Attiva Disattivato I GP IIPO Schermo unità GP III CF-Card) Mero Bianco Bianco Bianco Bianco Bianco Schermo PC III O Bianco Bianco Bianco Bianco Si può invertire solo il nero o solo il bianco. • L'inversione del colore non è disponibile.

Impostazi	one	Descrizione
Incremente automatico numero file	0	<ul> <li>Quando viene catturato uno schermo, viene creato un nuovo file con un nome file automaticamente assegnato aggiungendo 1 (numerando) il più alto numero tra i file esistenti. La funzione è disponibile quando si effettua il salvataggio nella [CF-card] o nella [Memoria USB].</li> <li>Il numero di file automaticamente numerato sarà scritto sull'[Indirizzo di controllo word] designato +2.</li> <li>La numerazione si verifica fino a un massimo di 65535. Dopo questo numero, la cattura schermo non funzionerà. Per continuare, usare [Autoelimina file] o [Loop].</li> <li>NOTA</li> <li>L'unità GP cerca il numero più alto di file sul power-up dell'unità GP all'apertura/chiusura dello sportellino della CF-card, e al momento dell'inserimento/della rimozione della CF-card/memoria USB.</li> <li>Quando si usa questa funzione, i numeri di file specificati all'[Indirizzo word di controllo] designato +2 sono ignorati.</li> </ul>
		Continua

Impostazione		postazione	Descrizione			
			Elimina i file esistenti e consente ai nuovi file di essere salvati quando il numero di file supera il massimo di 65535 e la CF-card/memoria USB non dispone di spazio libero sufficiente.			
			Quando esiste un file con il numero più alto Se la CF-card/memoria USB ha già il numero massimo (65535) di file, eliminerà tutti i file esistenti e creerà nuovi file partendo dal numero di file 0.			
			Ad esempio, quando "CP65535.JPG" esiste nella CF-card			
			CF-Card CF-Card			
ittura	file	Eliminazione automatica del file	CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG :			
di ca	nero		: Dopo la cattura CP65535.JPG			
ostazioni	atico nui		Tutti i file di cattura schermo nella CF-card "CP *****.JPG" vengono eliminati e "CP00000.JPG" viene salvato.			
mpc	tom		ΝΟΤΑ			
lermo/l	ento au		<ul> <li>Tutti i file sono stati eliminati: quest'operazione può impiegare da qualche secondo a qualche minuto.</li> </ul>			
Video sch	Increme		Quando la CF-card/memoria USB non dispone di spazio libero sufficiente Questa funzione elimina il file con il numero più basso e crea un file con il numero più alto $+1$ .			
			Ad esempio, i file con i numeri da CP00100.JPG a CP00300.JPG vengono salvati sulla CF-card.			
			CF-Card CF-Card			
			CP00100.JPG         CP00101.JPG           CP00101.JPG         CP00102.JPG           CP00102.JPG         :			
			CP00300.JPG CP00300.JPG			
			Il file con il numero più basso, "CP00100.JPG", viene eliminato e al suo			
			posto viene creato il nuovo file "CP00301.JPG".			

Impostazione		Descrizione			
		Durante la cattura schermo, viene creato un nuovo numero file assegnato aggiungendo 2 al numero di file con il timbro datario più recente tra i numeri di file nella CF Card/memoria USB. 00000 a 65535 si trovano sulla CF-card, saranno sovrascritti in sequenza partendo dal file n. 00000 e le catture schermo continueranno.			
		<ul> <li>I timbri datari dei file sono controllati ogni volta che viene richiamato un file.</li> </ul>			
		Il file più recente ha il numero più alto Quando l'ultimo numero di file è 65535, il numero di file successivo è 00000.			
		Ad esempio, i file con i numeri file da "CP65531.JPG" a "CP65535.JPG" vengono salvati sulla CE-card			
		CE-Card CE-Card			
ioni di cattura numero file	Loop	CP65531.JPG       9:00         CP65532.JPG       10:00         CP65533.JPG       11:00         CP65535.JPG       12:00         CP65535.JPG       13:00			
npostaz omatico		Sarà creato un nuovo file, "CP00000.JPG".			
o/In autc		Quando la CF-card/memoria USB non dispone di spazio libero sufficiente			
erm		Durante la cattura schermo, il file meno recente viene eliminato e il nuovo			
eme		file viene salvato con un numero 1 in più rispetto al file più recente.			
ideo		Ad esempio, quando l'ultimo file è "CP00000.JPG"			
>		CF-Card CF-Card			
		CP00000.JPG       14:00         CP65531.JPG       9:00         CP65532.JPG       10:00         CP65533.JPG       11:00         CP65533.JPG       12:00         CP65535.JPG       13:00			
		Il file meno recente, "CP65531.JPG", viene eliminato e il nuovo file "CP00001.JPG" viene creato.			
		ΝΟΤΑ			
		<ul> <li>Quando un file viene eliminato a causa di spazio libero insufficiente sulla CF-card o sulla memoria USB, il file meno recente viene eliminato in modo da creare un nuovo file. In questo caso, il tempo impiegato per salvare un file potrebbe essere il doppio rispetto a quello in cui si salva un file quando esiste spazio libero sufficiente.</li> <li>Quando si salva su FTP, la funzione di autoincremento del numero non è disponibile.</li> </ul>			
		Continua			

	Impostazione	Descrizione		
Video schermo/Impostazioni di cattura	Server FTP	Viene visualizzato solo quando si seleziona [Server FTP] per la posizione Salva in. Selezionare il numero di registro FTP da usare. Il numero di server FTP è il numero registrato nelle impostazioni di sistema [Impostazioni server FTP]. NOTA • Il timbro datario viene abbinato al nome del file.		
	Cattura qualità immagine	<ul> <li>Specificare la cattura della qualità immagine da 1 a 100. Si può anche specificare inserendo direttamente valori numerici.</li> <li>1 : Immagine di qualità scadente, elevata compressione</li> <li>100 : Immagine di qualità elevata, bassa compressione</li> </ul>		

- Dispositivo interno di backup Copia i dati memorizzati nell'area utente dell'indirizzo del dispositivo interno sulla memoria SRAM di backup. Se si è specificato il Dispositivo interno di backup, l'unità GP inizierà a mantenere i dati memorizzati nell'indirizzo del dispositivo interno quando l'unità GP è riportata su ON dall'utente.
- I dati memorizzati nel dispositivo interno GP sono azzerati quando si spegne l'unità GP oppure l'unità GP è offline. Si può utilizzare questa funzione per eseguire i backup dei dati nell'area utenti.

Backup dispositivo interni	
E Backup	
Indirizzo iniziale di backup Dimensioni area di backup	

Impostazione	Descrizione				
	Impostare se eseguire il backup del dispositivo interno GP di backup.				
Backup	NOTA         Esegue il backup dei dati memorizzati in indirizzo sequenziale nell'area utenti. Selezionare l'intervallo dell'area utente tra LS e USR. (Area di sistema di USR per il metodo link memoria.) Non si può eseguire il backup di più intervalli. Se si seleziona l'area LS nel metodo di accesso diretto, solo una delle due aree utenti (parte fotogramma rosso) sarà sottoposta a backup. Questo è vero anche per selezionare l'area di sistem nel metodo link memoria.         Metodo accesso diretto       Metodo link memoria         Area LS       Metodo link memoria         LS0000       Dati sistema       0000         Area       Dati sistema       0000         LS0020       Leggi       Area         LS0220       Leggi       Area         LS0232       Relé speciale       Area         LS024       Leggi       Area         LS025       Utente       Area         LS024       Leggi       Area         LS025       Leggi       Area         LS026       Leggi       Area         LS2032       Relé speciale       Area         LS2034       Area riservata       2032         LS2036       Utente       Area         LS2036       Utente       Area         LS2036       Utente       Area         LS2039       Brea       8999				
Indirizzo iniziale di backup	Impostare l'indirizzo iniziale del dispositivo interno di backup. Impostare l'indirizzo iniziale entro l'intervallo per assicurare le [Dimensioni dell'area di backup].Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a 				

Impostazione	Descrizione					
	Impostare le dimensioni del dispositivo interno per il backup.					
	<ul> <li>MPORTANTE</li> <li>Se l'[Indirizzo di avvio backup] + [Dimensioni area di backup] superano l'intervallo valido del dispositivo interno di backup, la funzione di backup non sarà attivata.</li> </ul>					
	ΝΟΤΑ					
	<ul> <li>Per l'area LS o il dispositivo da M a M (link memoria), specificare da 1 a 6096. Per l'area USR, specificare da 1 a 30000.</li> <li>Le dimensioni di backup del dispositivo interno dipendono da quelle dell'area di backup.</li> </ul>					
Dimensioni area di	Calcolo					
backup	16 + (4*1 x Dimensioni area backup)					
	Ad esempio:					
	Impostazioni	Descrizione				
	Indirizzo iniziale di backup	LS2096				
	Area di backup 6096					
	Risultato del calcolo					
	$(16) + (4 \times 6096) = 24400$ byte (circa 24 KB)					
	*1 Il valore è 4 per l'indirizzo del dispositivo LS e il link memoria. Il valore è 2 per l'indirizzo del dispositivo USR. Se le dimensioni dell'area di backup consistono in un numero dispari, aggiungere 1 al valore.					

• Impostazioni schede memoria Configurare le impostazioni per salvare i dati su varie schede memoria.

Word di controllo [PLC1]D00000
Spazio libero nella CF-Card
Indirizzo di memoria dello spazio libero
Spazio libero memoria USB
Indirizzo di memoria dello spazio libero
Backup automatico SRAM
Word di controllo

Impostazione	Descrizione		
Salva dati	Specifica se salvare i dati memorizzati nella memoria SRAM di backup quando il GP è attivo, come i dati di archiviazione o i file CSV (Allarme, Campionamento), su una [CF-card] o nella [Memoria USB]. ** "5.18.2 Limitazioni al salvataggio di dati" (pagina 5-219)		

Impostazione	Descrizione				
	L'indirizzo controlla la scrittura dei dati. Dopo aver designato un numero di file, scrive il comando nell'indirizzo.				
	Indirizzo word di controllo +1 N. file				
	Comando/Stato Inserisce un comando per scrivere dati su una CF-card o un dispositivo di memoria USB; i risultati dell'elaborazione (stato) sono riportati nell'indirizzo. I risultati dell'elaborazione (stato) vengono riportati nell'indirizzo.				
	Modalità	Rienilogo	Descrizione		
	Modalita	0001h	Dati di archiviazione		
		0002h	GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows (compatibile)		
		0003h	GP-PRO/PB III per dati curve Windows (compatibili)		
		0004h	GP-PRO/PB III per dati esclusivi di campionamento Windows (compatibili)		
		0005h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 1		
		0006h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 2		
	Comondo	0007h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 3		
1. 1.2 1.11 1	Comando	0008h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 4		
indirizzo della word		0009h	Dati Cronologia allarmi del Blocco 5		
		000ah	Dati Cronologia allarmi del Blocco 6		
		000bh	Dati Cronologia allarmi del Blocco 7		
		000ch	Dati Cronologia allarmi del Blocco 8		
		0020h	GP-PRO/PB III per avvio con salvataggio automatico e caricamento loop Windows (compatibile)		
		0021h	GP-PRO/PB III per Windows con salvataggio automatico e caricamento loop (compatibile)		
		0000h	Fase di completamento riuscita		
		0100h	Errore di scrittura		
		0200h	Nessuna CF-card è inserita, oppure lo sportellino è aperto.		
		0300h	Nessun dato da caricare (quando non esiste alcun dato specificato)		
	Chata	0400h	Errore numero file (Il numero di file è fuori intervallo)		
	Stato	0500h	Errore di conflitto con la richiesta Pro-Server		
		2000h	GP-PRO/PB III per salvataggio automatico e caricamento loop Windows risponde correttamente (compatibile) Mentre l'indirizzo di controllo ha questo valore, la modalità di salvataggio automatico continuerà. Quando si cambia il valore, la modalità di salvataggio automatico termina		
			ormina.		

Impostazione	Descrizione				
	Nome del file e posizione di salvataggio				
	Quando [Attiva cartelle multiple] viene specificato per i dati di				
	archiviazione	, specificarlo nell'intervallo da 1 a 8999. Qu	ando non è		
	specificato, il numero di file è fissato su "1".				
	Ad esempio,	dopo aver scritto un comando, i dati della Cr	onologia allarmi		
	saranno salva	ti nella cartella [ALLARME] della CF-card	/del dispositivo		
	di memoria U	JSB con il seguente nome.			
		Z1*****.CSV			
	DAT				
	22.)				
	lndirizzo word	di controllo 0005h			
		+1 0002h			
	NOTA				
	• Quando la (	CF-card viene ripristinata dall'unità GP, sarà	creata		
	automaticar	nente una cartella per salvare dati.			
	Cartella	Dati da salvare	Nome file		
		Dati di archiviazione	F****.BIN		
	\FILE	Trasferisci dati CSV	ZR****.CSV		
Indirizzo dollo word	\LOG	GP-PRO/PB III per dati registrabili su Windows	71 001/		
di controllo		(compatibile)	ZL*****.CSV		
	\DATA	Schermo immagine	I****.BIN		
		Dati Audio	O****.BIN		
	\CAPTURE	Cattura schermo/Cattura video	CP****.JPG		
	\FILM	File filmati *.SDX			
		GP-PRO/PB III per dati curve Windows	ZT****.CSV		
	\TREND				
		Windows (compatibili)	ZS****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 1	Z 1 ****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 2	Z 2 ****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 3	Z 3 ****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 4	Z 4 ****.CSV		
	VALARM	Dati Cronologia allarmi del Blocco 5	Z 5 ****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 6	Z 6 ****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 7	Z 7 ****.CSV		
		Dati Cronologia allarmi del Blocco 8	Z 8 ****.CSV		
	\SRAM	Dati SRAM di backup ZD*****.			
	\SAMP01	Dati del gruppo di campionamento 1 SA*****.CSV			
	-	-	-		
	-	-	-		
	- \SAMP64	- Dati del gruppo di campionamento 64	- SA****.CSV		
On and a literation of the	Lange sta				
Spazio libero nella	Spazio libero nella Impostare se memorizzare lo spazio libero della CF-card in un disposi				
CF-card	interno. Si può, quindi, vedere lo spazio libero della CF-card.				

Impostazione	Descrizione			
Indirizzo di memoria dello spazio libero	<ul> <li>Impostare l'indirizzo per memorizzare lo spazio libero della CF-card.</li> <li>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</li> <li>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</li> <li>Memorizza il valore entro l'intervallo da 0 a 65535 (FFFFh) nell'indirizzo specificato. L'unità di un valore memorizzato è in KB.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando non è inserita una CF-card, il GP non riesce a controllare lo spazio libero e lo visualizza come 0 KB.</li> <li>Lo spazio libero della CF-card è solo un'approssimazione. Non si potrà sempre essere in grado di salvare dati esattamente delle dimensioni dello spazio libero.</li> <li>Se lo spazio libero supera i 65535 (FFFFh) KB, il valore dell'area LS sarà 65535 (FFFFh).</li> </ul>			
Spazio disponibile sulla memoria esterna	Determina se salvare lo spazio libero nella memoria esterna sul dispositivo interno. Lo spazio libero approssimato nella memoria esterna viene visualizzato.			
Indirizzo di memoria dello spazio libero	<ul> <li>Configura gli indirizzi in cui lo spazio libero viene salvato nella memoria esterna.</li> <li>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</li> <li>Per il metodo ad accesso diretto, l'indirizzo iniziale dovrebbe essere specificato entro i seguenti intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</li> <li>Memorizza il valore entro l'intervalli: da LS20 a LS2031, da LS2096 a LS8999, o da USR0 a USR29999.</li> <li>Memorizza il valore entro l'intervallo da 0 a 65535 (FFFFh) nell'indirizzo specificato. L'unità di un valore memorizzato è in KB.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando non è inserito un dispositivo di memoria USB, il GP non riesce a controllare lo spazio libero e visualizza solo 0K byte.</li> <li>Lo spazio libero approssimato nella memoria esterna è solo un'approssimazione. Non si potrà sempre essere in grado di salvare dati esattamente delle dimensioni dello spazio libero.</li> <li>Se lo spazio libero supera i 65535 (FFFFh) KB, il valore dell'area LS sarà 65535 (FFFFh).</li> </ul>			
Backup automatico SRAM	Impostare se trasferire automaticamente tutti i dati SRAM di backup nella CF-card.			

Impostazione	Descrizione				
	Esegue il backup dei dati SRAM su una CF-card in modalità operativa. Specificare l'indirizzo di controllo per attivare il backup. Lo stato di elaborazione viene salvato in un indirizzo creato dall'indirizzo di controllo specificato +1.				
	+0 Controllo +1 Stato				
	• Controllo Portare il bit 0 su ON per iniziare il backup.				
	15	Tracés			
		Traste	enschild trigger		
	<ul> <li>Stato Quando il tra di completam si trova su Ol trasferimento</li> </ul>	sferimento è stato con ento trasferimento) s N, e spegnere il bit 0 completato si portera	mpletato correttamente, il bit 0 (Flag i porta su ON. Confermare che il bit 0 dell'indirizzo di controllo. Il bit di à automaticamente su OFF.		
Indirizzo della word	15	12	0		
di controllo	Stato errore [0000]: Comple [0100]: Nessun [0101]: Errore s [0111]: Errore	tato a CF-card crittura CF-card CF-card	Flag trasferimento completato [0] ->[1]		
	Qui di seguito sono descritti tutti i codici di errore.				
	Codice errore	Nome errore	Introduzione		
	0000	Fase di completamento riuscita	Si verifica quando il processo di backup è stato completato correttamente.		
	0100	Nessuna CF-card	Quando una CF-card non è inserita al momento dei backup o lo sportellino della CF-card è aperto.		
	0101	Errore di scrittura sulla CF-card	Quando la CF-card non dispone di spazio libero sufficiente al momento dei backup oppure quando viene rimossa durante la scrittura dei dati.		
	0111	Errore CF-Card	Avviene quando la CF-card non è formattata.		

Impostazione	Descrizione
	Le impostazioni del tasto sono le seguenti.
	Trasferimento SRAM→CF card Transférer le bit de déclenchement (Controllo) OFF
	Bit trasferimento completato ON (Stato) OFF
	SRAM→CF-Card Trasferimento
	O =Le GP est mis hors tension. ♦=Désactivez le bit.
Indirizzo della word di controllo	<ul> <li>NOTA</li> <li>Dopo aver confermato che i dati non sono salvati da un'altra funzione nell CF-card e che il [Flag di completamento trasferimento] si trova su OFF, trasferire i dati SRAM nella CF-card.</li> <li>Quando si trasferiscono i dati SRAM nella CF-card, assicurarsi che [Trasferisci bit di trigger] e [Trasferisci flag di completamento] si trovino su OFF all'inizio dell'operazione in caso la corrente sia staccata durante il trasferimento.</li> <li>Impostare il tempo per portare su ON e OFF [Trasferisci bit di trigger] su un tempo più lungo di quello impostato in <sup>*1</sup> [Tempo del ciclo di comunicazione]<sup>*2</sup> o in [Visualizza il tempo di scansione].</li> </ul>

- \*1 L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. Il tempo viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS203 del dispositivo interno. L'unità è in millisecondi (ms).
- \*2 Il Tempo di visualizzazione scansione è il periodo richiesto per elaborare uno schermo. Viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS2036 del dispositivo interno. L'unità è in millisecondi (ms).

# ♦ Logico

Impostazioni di sistema 4 x Target Tipo	Tipo di visualizzazione Serie GP3000 Series Modello AGP-3500T Metodo di installazione Drizzontale
Impostazioni Programma logico Video/Filmati Tipo font Impostazioni periferiche Elenco periferiche Dispositivo/PLC Stampante	Impostazioni Target Visualizzioni   Operazioni   Modal a Logica Area di sistema   Impostazioni estese   Visualizzatore remoto   Impostazioni di sistema © Tempo di scansione fisso   10 = 1 ms © Percentuale scansione CPU   50 = 2 % Impostazioni WDT(Watchdog Timer)   500 = 1 ms >>Esteso
Dispositivi input Script Driver I/O Server FTP Modem Modulo video/Unità DVI	Logica Esegui all'avvio Operazione programma logico © RUN © STOP Operazioni apparecchiatura esterna © Sincrono © Asincrono I/O esterno © Attivato © Disattivato Errori minori © RUN © STOP

Impostazione	Descrizione
Impostazioni di sistema	Configura le impostazioni di sistema per le funzioni logiche.
Tempo di scansione fisso/Percentuale di scansione CPU	<ul> <li>Selezionare la modalità per il tempo di scansione logica.</li> <li>Se si seleziona [Tempo di scansione fisso], si potrà specificare l'occupazione del tempo di logica. Le impostazioni variano da 10 a 2000 ms.</li> <li><sup>CP</sup> "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ◆ Scansione fissa" (pagina 29-123)</li> <li>Se si seleziona [Percentuale di scansione CPU], si potrà specificare l'occupazione del tempo di logica. Le impostazioni vanno da 10% a 50%.</li> <li><sup>CP</sup> "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ◆ Percentuale scansione CPU" (pagina 29-124)</li> </ul>
Impostazioni WDT (Timer Watchdog)	Configurare il tempo di monitoraggio per quello di scansione logica. Si verificherà un errore se il tempo di scansione logica supera il WDT (Tempo Watchdog). Le impostazioni variano da 100 a 3000 ms.
>>Esteso/a< <basic< td=""><td>Fare clic su [&gt;&gt;Esteso/a] per specificare la velocità dell'[Aggiornamento indirizzo].</td></basic<>	Fare clic su [>>Esteso/a] per specificare la velocità dell'[Aggiornamento indirizzo].
Aggiornamento indirizzo	Seleziona l'indirizzo di velocità di aggiornamento tra [Lento], [Medio], e [Rapido].
	Continua

Impostazione		mpostazione	Descrizione
Logico			Fare clic su [Impostazioni ritentive] per visualizzare la finestra di dialogo [Impostazioni ritentive]. [Formato variabile] specifica i punti mantieni/azzera della variabile simbolo. [Formato indirizzo] specifica gli intervalli mantieni/azzera della variabile simbolo. <sup>(CP)</sup> "29.14 Guida alle impostazioni" (pagina 29-159)
	Eseguire all'avvio		Selezionare un'azione per la prestazione del visualizzatore una volta avviato.
		Funzionamento programma logico	Selezionare uno stato del programma logico: [Esegui] o [Arresta].
		Operazioni con attrezzature esterne	[Sincrono] o [Asincrono].
	Controllo di I/O esterno Errori minori		Selezionare se attivare input/output dall'unità I/O con [Attiva] o [Disattiva].
			Seleziona il funzionamento del programma logico ([Continua] o [Stop]) quando si verifica un errore minore.
#### Impostazioni area di sistema



Impostazione		Descrizione
Visualizza		Specifica un dispositivo/PLC.
	Dispositivo area di sistema	Selezionare il dispositivo/PLC per specificare l'area dei dati di sistema.
Are	ea dati di sistema	Impostare l'area dei dati di sistema.
	Indirizzo iniziale area di sistema	Designare l'indirizzo iniziale usato per l'area di sistema.
	Leggere	Impostare il numero di word nell'[Area lettura] che memorizza i dati comunemente usati su tutti gli schermi o i dati visualizzati in blocco sul grafico a linee da 0 a 256.
	dimensioni area	<ul> <li>NOTA</li> <li>Impossibile specificare quando un dispositivo/PLC è collegato con il metodo di link memoria.</li> </ul>

	Impostazione	Descrizione			
Area dati di sistema	Selezionare attivazione elementi dell'area dati sistema	Impostare se attivare l'area dei dati di sistema.			
	Selezionare elementi dell'area dati sistema Selezionare elementi dell'area dati sistema Selezionare elementi diretto, fare riferimento a "A.1.4.2 Area dati di sistema" (pagin per il metodo link memoria, a "A.1.5.2 Area dati di sistema" ( 34).		Impostare l'area dati di sistema da usare. Per dettagli sul metodo di accesso diretto, fare riferimento a "A.1.4.2 Area dati di sistema" (pagina A-11) e, per il metodo link memoria, a "A.1.5.2 Area dati di sistema" (pagina A-34).		
	Numero di word in uso	Visualizza il numero totale di word per gli elementi specificati nell'area dati di sistema.			
Impostazioni Watchdog		Esegue il monitoraggio dello stato di comunicazione del GP e del dispositivo PLC. L'unità GP scrive "00FF" sull'indirizzo word del PLC ad ogni momento dell'impostazione. Il PLC conferma ad ogni momento dell'impostazione che "00FF" è stato scritto e che la comunicazione sta avvenendo.			
	Impostazione timer watchdog	Impostare il ciclo di monitoraggio del watchdog tra 0 e 65535.			
	Indirizzo di scrittura Watchdog	Impostare l'indirizzo di scrittura per il Watchdog.			

### ♦ Impostazioni estese

Le estensioni disponibili differiscono secondo il modello. Controllare se il proprio modello supporta la funzione prima di usarlo.

	-		
Ē	"1.3 Funzioni supportate"	(pagina	1-6)

Impostazioni di sistema 7 x Target <u>Tipo</u>	Tipo di visualizzazione Serie GP3000 Series Modello AGP-3500T Metodo di installazione Orizzontale	
Impostazioni Programma logico Video/Filmati Tipo font	Impostazioni Target Visualizzioni   Operazioni   Modalità   Logica   Area di siste na Impostazioni estese   Visualizzatore remoto   Monitor dati dispositivo/PLC Attiva	
Impostazioni periferiche Elenco periferiche Dispetible (DLC	La Finestra globale è impostata su Indiretta.	
Dispositivo/PLL Stampante Dispositivi input	Carica la tabella di testo Carica CF-card C Memoria USB	
Script Driver 1/0	Leggi file all'avvio           Dopo l'aggiornamento, elimina il file	
Server FTP Modem Modulo video/Unità DVI	Impostazioni Multilink Ethernet	
	Modalità azione C Master C Slave Indirizzo IP Master 0, 0, 0 Filtrare	
	Blocco operazione Attiva blocco operazione Blocca tocco schermo Timeout 20 = sec	
	Compatibilità	

Impostazione	Descrizione
	Specifica se usare la funzione monitor dispositivo.
	ΝΟΤΑ
Monitor dispositivo	• Per le impostazioni di monitor dispositivo, vedere quanto riportato di
	seguito.
	"A.2 Monitoraggio del valore degli indirizzi del dispositivo (Monitoraggio dispositivo)" (pagina A-50)
Attiva caricamento tabella di testo	Specificare se attivare il caricamento della tabella di testo.
Carica	Scegliere [CF Card] o [Memoria USB] come origine per il caricamento del file della tabella di testo.
	Specificare se leggere il file della tabella di testo all'avvio dell'unità di
	visualizzazione.
Leggi file all'avvio	ΝΟΤΑ
	<ul> <li>Anche se la casella è selezionata, la lettura avverrà solo quando viene riavviata l'unità di visualizzazione.</li> </ul>
Elimina il file dopo	Specificare se eliminare il file dopo l'aggiornamento della tabella di testo.
l'aggiornamento	Viene specificato quando [Leggi file all'avvio] è attivato.

Impostazione	Descrizione
Attiva Ethernet Multilink	<ul> <li>Specificare se attivare Ethernet Multilink.</li> <li>NOTA</li> <li>Per informazioni su Ethernet Multilink, vedere:         <ul> <li>"7.7.3 Guida alle impostazioni Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione] - [Impostazioni Estese] - [Impostazioni Ethernet Multilink]" (pagina 7-50)</li> </ul> </li> </ul>
Attiva blocco operazione	<ul> <li>Specifica se usare la funzione Blocco operazione.</li> <li>NOTA</li> <li>Per informazioni sulle impostazioni di blocco operazione, vedere:         <ul> <li>"7.7.4 Guida alle impostazioni Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione] - [Impostazioni Estese] - [Blocco impostazioni]" (pagina 7-52)</li> </ul> </li> </ul>

#### ♦ Visualizzatore remoto

Per Viewer remoto, vedere quanto segue: "" "37.15.2 Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione] - [Visualizzatore remoto] Guida alle impostazioni" (pagina 37-83)

#### Impostazioni IPC

Quest'elemento appare solo quando si seleziona [IPC Series (PC/AT)] per l'unità di visualizzazione.

"38.10.1 Guida delle impostazioni in Impostazioni di sistema [Unità di visualizzazione]-[Impostazioni IPC]" (pagina 38-166)

# Guida alle impostazioni del programma logico

<sup>(C)</sup> "29.14.1 Guida alle impostazioni dei [Programmi di logica]" (pagina 29-159)

## ■ [Finestra modulo video] - Guida alle impostazioni

<sup>(37)</sup> "27.9.1 [Video/Filmato]" (pagina 27-74)

## ■ [Font] - Guida alle impostazioni

"6.4 [Impostazioni font] - Guida alle impostazioni" (pagina 6-18)

# [Elenco periferiche] - Guida alle impostazioni

Visualizza un elenco delle periferiche specificate.





Tempo del ciclo <ul> <li>                  LS9400                 <ul> <li>                  LS9431                  Driver 1, Unità 32 dispositivo</li> </ul> </li> </ul> <li>Tempo del ciclo                 di comunicazione         <ul> <li>                 LS9431                 Driver 2, Unità 1 dispositivo                 </li></ul> </li> <li>Interpo del ciclo                 di comunicazione                 di comunicazione                 dispositivo                         Priver 2, Unità 1 dispositivo</li>	Ir	mpostazione	Descrizione	
<ul> <li>LS9527 Driver 4, Unità 32 dispositivo</li> <li>NOTA</li> <li>Il tempo del ciclo di comunicazione specificato nelle impostazioni finestra del sistema [Unità di visualizzazione]-[Area di sistema]- [Dispositivo dell'area di sistem] è inoltre memorizzato nel dispositivo interno LS2037 come dato binario (unità: 10 ms).</li> <li>Se l'area LS è a 32 bit, il valore viene memorizzato nei 16 bit di fondo.</li> </ul>	o dispositivi/indirizzi di gestione PLC	<b>Tempo del ciclo</b> di comunicazione	Descrizione         Visualizza gli indirizzi del dispositivo interno per memorizzare i tempi del ciclo di comunicazione del dispositivo/PLC specificato (unità: ms).         L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. I tempi del ciclo di comunicazione per ciascun dispositivo/PLC quando si comunica con più dispositivi/PLC sono memorizzati usando lo schema indirizzo mostrato qui.         Azzera LS         LS9400       Driver 1, Unità 1 dispositivo         .       .         LS9431       Driver 2, Unità 32 dispositivo         LS9463       Driver 3, Unità 1 dispositivo         .       .         LS9464       Driver 3, Unità 1 dispositivo         .       .         LS9495       Driver 3, Unità 1 dispositivo         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .         .       .	
<ul> <li>Il tempo del ciclo di comunicazione specificato nelle impostazioni finestra del sistema [Unità di visualizzazione]-[Area di sistema]-[Dispositivo dell'area di sistem] è inoltre memorizzato nel dispositivo interno LS2037 come dato binario (unità: 10 ms).</li> <li>Se l'area LS è a 32 bit, il valore viene memorizzato nei 16 bit di fondo.</li> </ul>	Elenc		LS9527 Driver 4, Unità 32 dispositivo	
			•	<ul> <li>Il tempo del ciclo di comunicazione specificato nelle impostazioni finestra del sistema [Unità di visualizzazione]-[Area di sistema]-[Dispositivo dell'area di sistem] è inoltre memorizzato nel dispositivo interno LS2037 come dato binario (unità: 10 ms).</li> <li>Se l'area LS è a 32 bit, il valore viene memorizzato nei 16 bit di fondo.</li> </ul>

	Impostazione	Descrizione
		Visualizza l'indirizzo del dispositivo interno che controlla l'esecuzione o l'arresto della scansione di comunicazione impostata per il dispositivo/ PLC. Controlla il dispositivo/PLC usando l'indirizzo bit visualizzato come avvio.
positivi/indirizzi di gestione PLC	SCANSIONE ON/OFF	Azzera LS         LS9550       Driver 1, Unità 1 - 16         LS9551       Driver 1, Unità 1 - 32         LS9552       Driver 2, Unità 1 - 16         LS9553       Driver 2, Unità 1 - 32         LS9554       Driver 3, Unità 1 - 16         LS9555       Driver 3, Unità 1 - 16         LS9556       Driver 4, Unità 1 - 32         LS9557       Driver 4, Unità 1 - 16         LS9558       Riservato         LS9559       Riservato
Elenco dis		portare su ON il bit LS9550. Per riprendere, portare il bit su OFF.         LS9550
		<ul> <li>NOTA</li> <li>Se si seleziona [Attiva area dati di sistema] per il dispositivo/PLC, non si potrà portare su OFF la scansione di comunicazione.</li> <li>Se l'area LS è a 32 bit, il valore viene memorizzato nei 16 bit di fondo.</li> </ul>
Dis	positivo/PLC1 a 4	Visualizza le dimensioni della memoria del font utilizzato nell'area schermo utente. La capacità dell'area schermo utente dipende dal modello di visualizzatore. <sup>(G)</sup> "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)
	Produttore	Visualizza il produttore del dispositivo/PLC attualmente specificato.
	Serie	Visualizza la serie del PLC attualmente specificato.
	Versione	Visualizza la serie del dispositivo/PLC.
	Porta	<ul> <li>Visualizza le porte che possono essere collegate al dispositivo/PLC.</li> <li>NOTA</li> <li>Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC,  sarà visualizzato/a a destra della [Porta].</li> </ul>
Sta Co Co Sci Sci	mpante, dice a barre 1, dice a barre 2, ript 1, ript 2	Visualizza e modifica le impostazioni dei seguenti elementi specificati: [Stampante], [Codice a barre 1], [Codice a barre 2], [Script 1] e [Script 2].
	Тіро	Visualizza i tipi di periferiche specificate.
	Porta	<ul> <li>Visualizza le porte di collegamento dei dispositivi periferici specificati.</li> <li>NOTA</li> <li>Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC,  sarà visualizzato/a a destra della [Porta].</li> </ul>

# ■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni

Impostare i dettagli di un dispositivo/PLC.

Impostazioni di sistema 🛛 🕂 🗙	Tipo di visualizzazione
Target	Selle GF.3000 Selles Modello AGP.3500T
Tipo	Metodo di installazione Orizzontale
Impostazioni	Dispositiva/PLC
Programma logico	Aggiungi dispositivo/PLC Elimina dispositivo/PLC
<u>Video/Filmati</u>	Dispositivo/PLC1 Dispositivo/PLC2
Tipo font	Riepilogo <u>Modifica dispositivo/PLC</u>
Impostazioni periferiche	Produttore Mitsubishi Electric Corporation Serie Q/QnA Serial Communication Porta COM1
Elenco periferiche	Modalità dati del testo 2 <u>Modifica</u>
Dispositivo/PLC	Impostazioni di comunicazione
Stampante	SID Type 📀 RS232C 🔿 RS422/485(2wire) 🔿 RS422/485(4wire)
Dispositivi input	Speed 19200
Script	Data Length C 7 💿 8
Driver I/O	Parity CINONE CIEVEN © DDD
Server FTP	Stop Bit 💿 1 💿 2
Modem	Flow Control O NONE O ER(DTR/CTS) O X0N/X0FF
Modulo video/Unità DVI	Timeout 3 (sec)
	Retry 2
	Wait ToSend 🛛 😴 (ms)
	RI/VCC © RI O VCC
	In the case of RS232C, you can select the 9th pin to RI (Input) or VCC (5V Power Supply). If you use the Digital's RS232C
	Isolation Unit, please select it to VCC. Default
	Impostazioni specifiche al dispositivo
	N. ammessi di dispositivi/PLC 16
	Numero Nome dispositivo Impostazioni
	I JOURNAL INDUCTION INDUCTONI INDUCTION INDUCTONI INDUCTONI IND

Impostazione	Descrizione
	Aggiungere le impostazioni del dispositivo/PLC. Usare queste impostazioni quando un visualizzatore sta comunicando con più Dispositivi/PLC.
Aggiungi dispositivo/ PLC	ΝΟΤΑ
	• Il numero dei driver del dispositivo/PLC con cui l'unità GP può comunicare allo stesso tempo dipende dal tipo di GP.
	"1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)
Elimina dispositivo/PLC	Elimina il dispositivo/PLC specificato.
Modifica dispositivo/PLC	Modifica le impostazioni del dispositivo/PLC.
Riepilogo	<ul> <li>Visualizza le impostazioni dei dispositivi/PLC attualmente specificati.</li> <li>NOTA</li> <li>Se si seleziona il modello della serie LT, il produttore, la serie e le porte sono fissate come segue.</li> </ul>
	Riepilogo     Modifica dispositivo/PLC       Produttore     Digital Electronics Corporation     Serie     LT Driver     Porta       Modalità dati del testo     1     Modifica
	[Driver LT] equivale a [Link memoria].
Produttore	Visualizza il produttore del dispositivo/PLC attualmente specificato.
Serie	Visualizza il nome del la serie del dispositivo/PLC attualmente specificato.

Impostazione			Descrizione						
	Por	ta	Visualizza la porta di connessione del dispositivo/PLC attualmente specificato. NOTA • Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC, ④ sarà						
	Modalità dati testo		Visualizza la specificati.	a modalità de	ei dati test	o dei dispo	sitivi/PL0	C attualı	nente
			Quando si v testo], quest testo viene s	isualizza la f i dati posson specificata se	finestra di 10 essere n econdo cia 1 Dati del Testo	dialogo [C nodificati. I scuno dei c	Cambia m Di solito lispositiv	odalità d la moda i/PLC.	lati lità dati
				Seleziona una modalit	tà di dati testo dall'e	elenco seguente.			
				Ordine di	Byte in word Ordine di	In doppia word Ordine di	Modalità dati	Seleziona	
	Мо	difica		Memorizza dai dati superiori	Ordine LH Ordine HL	Ordine LH Ordine HL Ordine LH	4 2 5 1		
go				Memorizza dagli ultimi dati	Ordine LH Ordine HL	Ordine HL Ordine LH Ordine LH	6 7 8	0000	
Riepilo				1		Ordine HL	difica	Annulla	
Ľ		Dati nell'indirizzo del dispositivo	Selezionare [Memorizzaz in fondo]. Memorizzaz •Ordine HL (Quando la [N D100 A D101 C D102 E NULL:	l'ordine di n a partendo da zione del test Modalità dati $\overrightarrow{D}$ $\overrightarrow{D}$ $\overrightarrow{OO}$ = "00(h)"	nemorizzaz ii dati in ci to "ABCD testo] è "5" D100 D101 D102	zione del di ma] o [Mer E". Ordine LI P)(Quando la $\frac{E 00h}{A B}$	ispositivo norizza p H [Modalit	o dati tra partendo à dati tes	dai dati to] è "8"
		Memorizzazione Byte LH/HL	Selezionare parola (16 b Memorizzaz • Ordine HL (Quando la [N D100 D101 D102	l'ordine di n it) tra [Ordin zione del test Modalità dati H L A B C D E 00h JLL= "00(h)"	nemorizzaz ne LH] e [0 to "ABCD testo] è "5" <sup>D10</sup> <sup>D10</sup>	zione dati p Ordine HL] E". Ordine $\stackrel{-}{}$ Ordine $\stackrel{-}{}$ Ordine $\stackrel{-}{}$ Ordine $\stackrel{-}{}$	er specif LH a [Modali	icare in	una sto] è "4"

Impostazione			Descrizione			
Riepilogo	Modifica	Memorizzazione doppia word LH/HL	Selezionare l'ordine di memorizzazione dati per specificare in dueword (a 32 bit) tra [Ordine LH] e [Ordine HL].Memorizzazione del testo "ABCDE".•Ordine HLOrdine HL(Quando la [Modalità dati testo] è "1")(Quando la [Modalità dati testo] è "4")HLD100D102EO0hD0hULL= "00(h)"			
		Modalità dati testo	Visualizza il numero di combinazione degli ordini di memorizzazione della modalità dati testo.			
		Seleziona	Selezionare la modalità dati testo da utilizzare.			
Imp con	oosta nunio	izioni di cazione	Configurare le impostazioni in base al dispositivo/PLC. Le impostazioni differiscono secondo le serie. Vedere "Manuale per la connessione al dispositivo GP-Pro EX ". Si raccomanda di mantenere le impostazioni predefinite per [Timeout], [Riprova], e [Aspetta a inviare].			
Imp disp	osta posit	izioni specifiche ivo	Eseguire le impostazioni secondo ciascun dispositivo/PLC.			
	Nur di d	nero consentito lispositivi/PLC	Visualizza il numero consentito di dispositivi/PLC per il tipo di dispositivo/PLC selezionato.			
	[Aggiungi tasto dispositivo]		Ogni volta che si fa clic su [Aggiungi pulsante Dispositivo], viene aggiunto un dispositivo/PLC. Questo non può essere aggiunto quando il [Numero consentito di dispositivi/PLC] è impostato su 1.			
	[Elimina pulsante dispositivo]		Elimina le impostazioni del dispositivo/PLC.			
	Numero		Visualizza il numero del dispositivo/PLC specificato.			
	Nome dispositivo		<ul> <li>Impostare il nome di un dispositivo/PLC con fino a 20 caratteri.</li> <li>NOTA</li> <li>Quando si aggiunge il [Nome dispositivo] desiderato, accertarsi di non usare un nome già in uso.</li> </ul>			
	[Pulsante unità di visualizzazione]		<ul> <li>Stabilire le impostazioni secondo necessità per il dispositivo/PLC.</li> <li>Visualizza la finestra di dialogo [Unità di visualizzazione individuale].</li> <li>NOTA</li> <li>Le [Unità di visualizzazione individuale] differiscono in base al PLC. Per dettagli sulle impostazioni del dispositivo/PLC, fare riferimento al "Manuale di connessione al dispositivo GP-Pro EX".</li> </ul>			

	Impostazione	Descrizione
Funzioni estese	Usa funzione trasferimento programma	<ul> <li>Viene visualizzato quando come dispositivo/PLC si è selezionato MP Series Ethernet (Extended) di Yaskawa Electric Corporation. Quando questa funzione è selezionata viene attivato il trasferimento ladder dal GP al dispositivo/PLC.</li> <li>NOTA <ul> <li>Per passare allo schermo di trasferimento ladder, creare un tasto speciale per i dati di trasferimento del dispositivo/PLC.</li> <li>"10.15.4 Tasto speciale" (pagina 10-69)</li> <li>Per altre informazioni sulle impostazioni di trasferimento, fare riferimento al manuale del driver del dispositivo/PLC.</li> </ul> </li> </ul>

# ■ [Stampante] - Guida alle impostazioni

"34.6.2 Guida impostazioni - Impostazioni di sistema [Stampante]" (pagina 34-63)

## ■ [Impostazioni attrezzature input] - Guida alle impostazioni

<sup>(C)</sup> "16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)

"36.4.2 Impostazioni di sistema [Dispositivi di input] - Guida delle impostazioni di [Input di accesso PC remoto]" (pagina 36-28)

# ■ [Impostazioni Script I/O ] - Guida alle impostazioni

Configurare le impostazioni per comunicare con il dispositivo/PLC usando gli script.

Impostazioni di sistema 🛛 🕂 🗙	Tipo di visualizzazione	
Tarnet	Serie	GP3000 Series
- algot	Modello	AGP-3500T
Tipd	Metodo di installazione	Orizzontale
Impostazioni	Impostazioni script	
Programma logico	Script {1} Script {2}	
<u>Video/Filmati</u>	Riepilogo	
Tipo font	Tipo D-Script/E	0-Script globale 💌 Porta COM2 💌
Impostazioni periferiche	Impostazioni di comunic	azione
Elenco periferiche	Tipo	RS422/485(a 4 fili)
Dispositivo/PLC	Velocità	9600
Stampante	Lunghezza dati	◯ 7 Bit ⊙ 8 Bit
<u>Dispositivi input</u>	Bit di parità	💿 Nessuna 🔿 Dispari 🔿 Pari
Script	Bit di stop	◯ 2 bit ⊙ 1 bit
Driver I/O		
Server FTP		
Modem		
Modulo video/Unità DVI		

	Impostazione	Descrizione				
Тіро		Selezionare [D-Script/D-Script globale] per usare la funzione "Operazione porta SIO", che comunica usando una porta seriale per D-Script o D-Script				
		globali. Selezionare [Script esteso] per usare gli script estesi.				
		Selezionare una porta per gli script tra [COM1], [COM2] o [USB-SIO].				
Po	rta	ΝΟΤΑ				
		• Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC, 😛 sarà				
		visualizzato/a a destra della [Porta].				
		Configurare le impostazioni di comunicazione.				
		ΝΟΤΑ				
Im	postazioni di	• Quest'azione non viene visualizzata quando il [Tipo] è [Non usare].				
COI	nunicazione	• Le [Impostazioni di comunicazione] differiscono in base al dispositivo/				
		PLC selezionato. Per dettagli sulle impostazioni del dispositivo/PLC,				
		fare riferimento al "Manuale di connessione al dispositivo GP-Pro EX".				
	Impostazioni di comunicazioneSelezionare il metodo di comunicazione tra [RS232C], [RS422/485 ( cavi)] o [RS422/485 (2 cavi)].					
	Velocità di	Selezionare una velocità di comunicazione tra[2400], [4800], [9600],				
	comunicazione	[19200], [38400], [57600] o [115200].				
	Lunghezza dati	Scegliere la lunghezza dei dati di comunicazione tra [7 bit] e [8 bit].				
	Parità	Selezionare il bit di parità di comunicazione tra [Nessuno], [Dispari], o				
	i anta	[Pari].				
	Bit di Stop	Scegliere la lunghezza del bit di stop della comunicazione: [1 bit] o [2 bit].				
		Continua				

	Impostazione	Descrizione
icazione	Controllo flusso	Se il metodo di comunicazione è [RS232C], selezionare il metodo di controllo comunicazione tra [Nessuno], [RTS/CTS] o [ER (DTR/CTS)]. Quando [Porta] = [USB-SIO], [Flow Control] è impostato a [Nessuno].
Impostazioni di comun	Alimentazione a 5V	Se il metodo di comunicazione è [RS232C], designare se specificare l'alimentazione da 5V. Impostare su [Attiva] solo se il dispositivo collegato richiede una fonte di alimentazione. Se una fonte di alimentazione da 5V non è necessaria e si seleziona Attiva, si possono verificare danni al dispositivo collegato o all'unità GP. Confermare le specifiche del dispositivo e del cavo collegati prima di impostare.

# ■ [Driver I/O] - Guida alle impostazioni

"30.2.1 Guida alle impostazioni del Driver I/O" (pagina 30-9)

## ■ [Impostazioni server FTP] - Guida alle impostazioni

"27.9.2 [Server FTP] - Guida alle impostazioni" (pagina 27-95)

## [Modem] - Guida alle impostazioni

"33.10.2 [Modem] - Guida alle impostazioni" (pagina 33-70)

# [Modulo video/unità DVI] - Guida alle impostazioni

"27.9.6 Guida alle impostazioni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-129)

# 5.17.7 [Preferenze] - Guida alle impostazioni

Per aprire questa finestra di dialogo, nel menu Vista, selezionare [Preferenze (O)].

#### Generali

Configurare le impostazioni generali per il sistema dell'editor.

Opzioni		×
Cenerale Dana swameni Dana swameni Controllo Errori Stile editor schermate Impostazioni comuni logica Ladder IL Script Multilingua Impostazioni comuni Monito Ladder IL	Impostazioni generali per l'editor di sistema Imposta Aggiornamento on-line Controlla aggiornamenti all'avvio del programma Imposta Editor lingua Lingua Italian C Backup Backup Salva backup durante sovrascrittura Memorizza condizioni editor Mativato	
	OK (0)	Annulla

Impos	tazione	Descrizione
Aggiornamenti impostazioni online	Controlla aggiornamenti all'avvio del programma	Impostare l'eventuale esecuzione di un aggiornamento online all'avvio del programma.
Azione	Lingua	<ul> <li>Selezionare la lingua, [Giapponese] o [Inglese], usata in GP-Pro EX per i menu e così via.</li> <li>NOTA</li> <li>Si deve riavviare GP-Pro EX dopo aver completato le impostazioni.</li> </ul>
Backup	Salvare il backup durante la sovrascrittura di un file di progetto esistente	Quando si sovrascrive un file di progetto, selezionare se eseguire il backup automatico del file prima di sovrascrivere. <sup>©</sup> "5.3.2 Procedura di impostazione ■ Il backup come procedura cronologica" (pagina 5-26)
Condizione memoria editor	Attivato	Selezionare se utilizzare lo stesso ambiente di schermo la volta successiva. Al momento dell'uscita, memorizza gli schermi aperti, gli schermi attivi, il metodo di affiancamento blocchi e gli elementi aperti nella finestra delle impostazioni del sistema. Si può mantenere l'ambiente degli ultimi 5 progetti più recenti.

# Barra strumenti

Personalizzare ogni barra strumenti

💰 Opzioni		×
Barra strumenti     Parra strumenti       Barra strumenti     P       Controllo Errori     Stile edito schemate       Impostazioni comuni logica     Ladder       Ladder     IL       Script     Multingua       Impostazioni comuni Monito     Ladder       L     IL	onfigura layout barra strumenti Parti I™ Mostra anteprima parti Personalizza Impostazioni barra strumenti	
	OK (0) An	nulla

Im	postazione	Descrizione
Parti	Mostra anteprima parti	Impostare se visualizzare un'anteprima della parte quando si fa passare il mouse sull'icona della barra strumenti della parte.
Perso	nalizza	Selezionare un'icona da visualizzare sulla barra strumenti.
	Impostazioni barra strumenti	Apre la finestra di dialogo [Impostazioni barra strumenti] Topostazioni barra strumenti Bara strumenti oggetto Standard Categoria Tutti Elemento Aggiung >> Aggiung >> Annulla Ripeti Separatore Sposta su Predefinito Predefinito Controllo Errori Zoom Dufica Dufica Dufica Dufica Sposta giu Predefinito Zoom Controllo Errori Zoom Dufica Dufica Dufica Sposta su Predefinito Zoom Predefinito Zoom Dufica Dufica Dufica Dufica Sposta giu Predefinito Zoom Dufica Dufica Dufica Sposta su Dufica Dufica Sposta giu Predefinito Zoom Zoom Zoom Zoom Dufica Sposta giu Predefinito Zoom Zo

## Barra funzioni

Eseguire impostazioni di personalizzazione per la barra funzioni.

đ	🕯 Opzioni													×
	Generale	Personalizza impostazioni barra delle funzioni												
(	Perre delle funzioni	Personalizza												
	Controllo Errori Stile editor schermate	Finestra a	Schermo HMI				•	Prede	efinito					
	Ladder		F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
	IL Script Multilingua Impostazioni comuni Monito IL IL Ctrl Alt Shift Shift Shift	Nessuna	Manu ale	Modifi ca te			Parte succ	Parte prec	Diseg nos	Prece dent	Modifi ca at	Menu	A tutto	Simul azio
		Shift		Contr ollo	Nuov a sc	Apri sche…	Tipo di pa	Tipo di pa	Tipo di di	Tipo di di			Monit or la	Trasf erisci
		Ctrl	Scher mo p	Scher mo s			Tasto	Led	Visual izzat	Testo				
		Alt	1 Sch	Affian ca or	Affian ca v	Fine	Dupli ca							
		Shift+Ctrl												
		Shift+Alt												
		Ctrl+Alt												
											OK ( <u>D)</u>		Annulla	3

Impostazione	Descrizione				
	Assegnare le funzioni selezionate nella tabella alla barra funzioni.				
	ΝΟΤΑ				
Personalizza	• Le impostazioni da F1 a F4 e da F9 a F12 sono fisse. Assegnare funzioni combinando i tasti da F5 a F8 con altri tasti. Fare doppio clic sul				
	quadrato da assegnare (tasto funzione + tasto tastiera) per visualizzare la finestra [Impostazioni barra funzioni].				
	Selezionare schermi da impostare sulla barra funzione dalle seguenti opzioni:				
	Schermo HMI				
	• Logico				
Finastra	Schermo Driver I/O				
attiva	<ul> <li>Schermo Variabile simbolo Impostazioni</li> </ul>				
alliva	Monitoraggio				
	Si può eseguire da F5 a F8 durante il monitoraggio, solo quando si effettuano modifiche online.				
	Tutti gli altri sono attivi				

Impostazione	Descrizione
Impostazione barra funzioni	Rilascia funzioni già mappate alle sequenze tasti (da F5 a F8 + tasto tastiera) e le registra in un'altra frequenza di tasti.
	• Quando si seleziona [Nessuno] dall'elenco degli elementi, si possono reimpostare le funzioni dai quadrati (da F5 a F8 + tasti tastiera) e registrarli nella finestra di dialogo.
Predefinito	Azzerare la barra funzioni sulla [Finestra attiva] che appare.

# Controllo Errori

Configura le impostazioni per il controllo degli errori.

Opzioni		×
Opzioni     Generale     Bara strumenti     Bara strumenti     Bara delle funzioni     Controllo Errori     Sure edico schemare     Impostazioni comuni logica     Ladder     IL     Script     Multiingua     Impostazioni comuni Monito     Ladder     IL	Impostazione controllo errori Visualizza ✔ Visualizza avvisi ✔ Includere doppio coil negli avvisi	×
	OK (0) A	nnulla

Impostazione	Descrizione
	Durante l'esecuzione del controllo errori, visualizza avvisi nella finestra di errore.
	Quando la casella non è selezionata:
Visualizza avvisi	Visualizza solo errori.
	Quando la casella è selezionata:
	Visualizza errori e avvisi (la scheda Finestra controllo errori lampeggia diverse
	volte, quindi si accenderà una luce blu. Dopo la visualizzazione dell'errore, lo
	schermo tornerà allo stato originale).
	Quando lo stesso indirizzo viene usato per più scopi, visualizza un errore nella finestra.
Includere donnie hit	Quando la casella non è selezionata:
in uscita negli avvisi	Quando esistono avvisi, o avvisi fuori del doppio bit in uscita, la scheda Finestra controllo errore lampeggerà.
	Quando la casella è selezionata:
	Quando esistono avvisi, la scheda Finestra controllo errore lampeggerà.

# ■ [Modifica schermo] - Guida impostazioni

\*\* "8.13.3 Guida configurazione preferenze (Stile editor schermi)" (pagina 8-101)

# Impostazioni comuni logica

Configurare l'editor logico (impostazioni comuni ladder ed elenco istruzioni).

đ	🖇 Preferences		×
	General Toolbar Function Bar Error Check Socom Edit Style Logic Common	Configure Logic Editor (Ladder and Instruction List Common Settings) Edit Copy Symbol Variable to Label	
	Laddor IL Script Text Table Monitor Step Commo Ladder IL	Display Color: Background  Change Color	
		OK (0) Cancel	

Impos	tazione	Descrizione
Modifica (E)	Copia variabile simbolo sull'etichetta	Trascinare e rilasciare le istruzioni Ladder cui sono state assegnate le variabili simbolo nello schermo di modifica, e creare parti che consentono di impostare etichette (come Spia o Tasto) per registrare i nomi delle Variabili simbolo nelle etichette.
Visualizza	Colore	Selezionare l'elemento di cui cambiare il colore tra [Sfondo], [Operando], [Indirizzo I/O (Ladder)], [Istruzioni, Barra alimentazione, Rung (Ladder)], [Linea tipo righello (IL)], [SOR (IL)], [Istruzione ladder (IL)], [Diramazione (IL)], [Etichetta (IL)] e [Caratteri di visualizzazione non configurati (IL)]. Fare clic su [Cambia colore] e impostare il colore nella finestra di dialogo visualizzata.

## Ladder

Configura l'editor Ladder.

Generale		
Barra strumenti	Configura Editor Ladder	
Barra delle funzioni	Modifica	
Stile editor schermate	☑ Configurare operandi quando si aggiungono le istruzioni	
IL Script Multilingua	Visualizza	
mpostazioni comuni Monito	Commenti rung	
Ladder IL	🔽 Indirizzi I/O	
	Tipo font: Microsoft Sans Serif, Standard, 8pt Cambia font	

Impostazione		Descrizione
Modifica (E)	Impostare gli operandi quando si aggiungono le istruzioni	Quando si inseriscono le istruzioni ladder durante la creazione di un programma logico, impostare simultaneamente l'operando.
	Commenti rung	Visualizza i commenti rung sullo schermo ladder.
Visualizza	Indirizzo I/O	Visualizza l'indirizzo I/O se una variabile simbolo è assegnata a un terminale I/O.
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo ladder.

#### ■ IL

Configura l'editor IL (elenco istruzioni).

💰 Opzioni		
Generale Barra strumenti Barra delle funzioni Controllo Errori	Configura Editor IL Modifica	
Stile editor schermate Impostazioni comuni logica	✓ A capo automatico dopo input dati Visualizza	
Multilingua Impostazioni comuni Monito Ladder	Ir Indentazione diramazioni	
L.	Tipo font: Microsoft Sans Serif, Standard, 8ptCambia font	

Impostazione		Descrizione
Modifica (E)	Sposta automaticamente il cursore completato l'input	Sposta automaticamente il punto focale per agevolare l'input durante la modifica.
Visualizza	Indentazione diramazioni	Fa rientrare e visualizza le istruzioni di una diramazione.
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo IL.

## Script

Configurare impostazioni pertinenti al D-Script, al D-Script globale, allo script esteso e alla Funzione definita dall'utente.

Si possono inoltre specificare queste impostazioni nelle finestre di dialogo [Script esteso] e [D-Script globale].

"21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)



	Impostazione	Descrizione
Assistenza input		Configurare impostazioni di assistenza ingresso in D-Script, D-Script globale, script esteso e alla Funzione definita dall'utente.
	Mostra numero di riga	Mostra il numero di righe a destra del programma.
	Controllo rientro automatico	Se si inseriscono salti riga come di seguito, le schede saranno inserite in base alla gerarchia.
	Assistenza input funzione	Quando la funzione e la parentesi iniziale "(" sono inserite come di seguito, sarà visualizzato il formato della funzione.

	Impostazione	Descrizione
Assistenza input	Finestra di input indirizzo	Quando si crea uno script, digitare una parentesi quadra sinistra ([) e apparirà la finestra di dialogo [Input indirizzo]. Si possono inserire indirizzi in questa finestra di dialogo.
	Complemento automatico sintassi	Quando "if" o "loop" sono inseriti con il tastierino, la sintassi rimanente è completata.
	Analisi automatica sintassi	Quando si creano script, l'espressione viene verificata. L'[Area messaggio] visualizza i risultati se l'espressione non è corretta. Ad esempio, "Riga 1: l'espressione non è corretta".
Fo	rmat	Impostare il formato per gli script.
	Tipo font	Selezionare il font da usare.
	Dimensioni Font	Impostare dimensioni font da usare da 8 a 72 con incrementi di 0.5.
	Numero di spazi inseriti per scheda	Impostare il numero di rientri chiave nella scheda da usare da 1 a 8.

# [Tabella di testo] - Guida alle impostazioni

"17.9.3 Guida alle impostazioni di Multilingua" (pagina 17-63)

# Impostazioni comuni della fase di monitoraggio

Configura le impostazioni per il monitoraggio di programmi logici online.

💰 Opzioni		×
Opzioni     Generale     Barra strumenti     Barra delle funzioni     Controllo Errori     Stile editor schermate     Impostazioni comuni logica     Ladder     IL     Script     Michaingas     Impostazioni comuni Monito     Luddar     IL	Configura Monitor Logica (Impostazioni comuni Ladder e Lista Istruzioni ) Impostazioni di comunicazione Porta OUSB CLAN Indirizzo IP O O O O O O Monitor ladder Frequenza Frequenza Frequenza Ter Visualizza Visualizza Visualizza Visualizza	
	Visualiza Valore attuale Valore attuale Colore: Sfondo	
	OK (0) Annuli	1

Imp	oostazione	Descrizione
oni di zione	Porta	Selezionare la porta di comunicazione per il monitoraggio online tra [USB] o [LAN].
Impostazi comunica	Indirizzo IP	Se si seleziona [LAN] come [Porta], specificare l'indirizzo IP.
di	Frequenza	Specifica la frequenza di comunicazione da 200 a 3000.
Impostazioni monitoraggio	Riprova conteggio	Specifica il conteggio del nuovo tentativo di comunicazione da 200 a 10.
	Valore attuale	Visualizza i valori attuali delle variabili simbolo durante il monitoraggio online.
σ	Forze	Visualizza valori che sono stati forzati durante il monitoraggio online.
Visualizze	Colore	Selezionare l'elemento di cui cambiare il colore tra [e visualizza.], [Commento rung], [Istruzioni, Barra alimentazione, Rung], [Operando], [Indirizzo I/O], [Valore attuale], [Forze] o [Flusso corrente]. Fare clic su [Cambia colore] e impostare il colore nella finestra di dialogo.

## Ladder

Configura il monitor ladder.

💰 Opzioni		×
Generale Barra strumenti Barra delle funzioni Controllo Errori Stila editor espermate	Configura impostazioni monitor Ladder Visualizza	_
Impostazioni comuni logica Ladder IL	I Indirizzo 1/0	
Script Multilingua Impostazioni comunitivienito Ladder	Tipo font: Microsoft Sans Serif, Standard, 8pt Cambia font	
<u>_</u>		

Impostazione		Descrizione		
	Commenti rung	Visualizza i commenti rung sullo schermo ladder.		
Visualizza	Indirizzo I/O	Visualizza l'indirizzo I/O se una variabile simbolo è assegnata a un terminale I/O.		
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo ladder.		

#### IL

Configura il monitor IL.

🖇 Opzioni				×
Generale Barra strumenti Barra delle funzioni Controllo Errori Stile editor schermate Impostazioni comuni logica Ladder IL Script Multilingua Impostazioni comuni Monito Ladder IL	Configura monitor I Visualizza I Indentazi Tipo font:	L one diramazioni Microsoft Sans Serif, Standard, 8pt	Cambia font	

Impostazione		Descrizione		
Visualizza Indentazione diramazioni		Fa rientrare e visualizza le istruzioni di una diramazione.		
	Tipo font	Imposta un font da usare nello schermo del monitor IL.		

# 5.17.8 [Impostazioni comuni] - Guida alle impostazioni

#### Impostazioni allarme

"19.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Allarmi)" (pagina 19-67)

#### Impostazioni campionamento

"24.8.1 Guida alle impostazioni comuni (Campionamento)" (pagina 24-37)

### Impostazioni ricetta

"25.10.1 Guida alle impostazioni comuni (Ricette)" (pagina 25-55)

#### Impostazioni di sicurezza

"22.10.1 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni di sicurezza)" (pagina 22-42)

## Impostazioni registro operazioni

"22.10.2 Guida alle Impostazioni comuni (Impostazioni Registro operazioni)" (pagina 22-54)

## Impostazioni pianificazione orario

"23.4 Guida alle impostazioni comuni di Orario pianificazione" (pagina 23-10)

#### Impostazioni audio

"26.5.1 Guida alle impostazioni comuni (Audio)" (pagina 26-13)

## Impostazioni tabelle di testo

"17.9.3 Guida alle impostazioni di Multilingua" (pagina 17-63)

## Impostazioni D-script globale

"21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)

## Impostazioni script esteso

<sup>(C)</sup> "21.9.1 Guida alle impostazioni D-Script/[D-Script globale] comune" (pagina 21-53)

#### Registrazione immagine

<sup>(C)</sup> "9.5.1 Guida alle impostazioni (Registrazione immagini) comuni" (pagina 9-21)

#### Registrazione testo

"17.9.2 Guida alle Impostazioni (Registrazione testo comune)" (pagina 17-62)

#### Registrazione contrassegno

"8.13.4 Guida alle impostazioni comuni della Registrazione contrassegno" (pagina 8-105)

## Registrazione tastierino

"15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni" (pagina 15-37)

#### Impostazioni film

"27.9.3 [Filmato] - Guida alle impostazioni comuni" (pagina 27-97)

## Impostazioni finestra Modulo video/unità DVI

"27.9.5 Guida alle impostazioni comuni della finestra [Modulo video]" (pagina 27-120)

### ■ Impostazioni colore di retroilluminazione

Questa funzione fa diventare rossa la retroilluminazione. Si usa per creare segnali di avviso. Esistono 16 impostazioni di condizione disponibili.

NOTA

• Questa funzione è disponibile per modelli limitati. <sup>(C)</sup> "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

E Ba	E Base 1(Senza no) Retroilluminazione						
Numero	Modalità azione	Indirizzo azione	Impostazione condizione	Commento			
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

Impostazione	Descrizione			
Modalità Azione				
Indirizzo azione	Fare doppio clic sulla linea per visualizzare la finestra di dialogo di			
Impostazione	[Impostazione del colore di retroilluminazione]. Le impostazioni			
Commento				
Commento	selezionate sono mostrate nella casella.			

# Selezionare [Azione bit ]

💰 Impostazioni colore retroilluminazione 🛛 🗙
Modalità azione Azione bit
Commento
Attivazione colore rosso
🖲 🧹 🕈 Bit su ON
C * Bit su OFF
Indirizzo bit [[PLC1]X00000 💌 💼
OK Annulla

## Selezionare [Azione word]

🕺 Impostazioni colore retroilluminazione 🛛 🛛 🗙
Modalità azione Azione word
Commento
Attivazione colore rosso
Indirizzo word [PLC1]D00000
Intervallo allarme
Limite superiore 65535
Limite inferiore 0
OK Annulla
OK Annulla

Impostazione	Descrizione			
Modalità Azione	Selezionare o [Azione bit ] o [Azione word].			
Commento	Inserire i propri commenti usando un massimo di 20 caratteri.			
Cambiare condizione in rosso	<ul> <li>Configurare le condizioni per cambiare il colore di retroilluminazione in rosso.</li> <li>Quando si seleziona [Azione bit] per [Modalità Azione] Specifica se cambiare il colore in rosso quando l'[Indirizzo bit] specificato si porta su ON o su OFF.</li> <li>Quando si seleziona [Azione word] per [Modalità Azione] Passa al rosso quando il valore memorizzato nell'[Indirizzo word] specificato è fuori dell'intervallo stabilito memorizzato (più alto del [Limite superiore] o più basso del [Limite inferiore]). L'intervallo di impostazione tra [Limite superiore] e [Limite inferiore] va da 0 a 65535.</li> </ul>			

## Impostazioni variabile simbolo

Visualizza lo schermo per registrare le variabili simbolo.

#### NOTA

• Per dettagli sulla registrazione delle variabili simbolo, fare riferimento a quanto segue.

"29.3.2 Uso di indirizzi con nomi flessibili (Formato variabili)" (pagina 29-11)
"29.3.3 Usare indirizzi preparati (Formato indirizzo)" (pagina 29-18)



Impostazione	Descrizione			
Nome	Specifica il nome della variabile simbolo.			
TipoSpecifica il tipo della variabile simbolo. Quando la [Variabile registro] è [Formato indirizzo], si può sel tipo di indirizzo da visualizzare tra [Indirizzo bit], [Indirizzo w [Variabile Bit], [Variabile intera], [Variabile dimensionabile], [ reale], [Variabile Timer], [Variabile contatore], [Variabile data] ora] o [Variabile PID]. Quando la [Variabile registro] è [Formato variabile], selezionare bit] o [Indirizzo word] come tipo.				
Array	Determina se specificare array.			
Conteggio	Specifica le dimensioni di array di un [Array].			
Indirizzo	Se si è specificato [Indirizzo bit] o [Indirizzo word] come [Tipo], specificare l'indirizzo dispositivo/PLC.			
Ritentiva	Selezionare Ritentiva/Volatile.			
Commento Digitare qualsiasi commento.				
Utility	<ul> <li>Importa Importare le variabili simbolo dei file in formato CSV.</li> <li>Esporta Esportare le variabili simbolo dei file in formato CSV.</li> </ul>			

# 5.17.9 Guida impostazioni [Schermo]

Questa sezione illustra ciascun elemento visualizzato selezionando il menu [Schermo].

### Nuovo schermo

Per creare un nuovo schermo, nel menu [Schermo(S)], selezionare [Nuovo schermo (N)]..

Nuova scherma	ta	×
Tipo di schermata	Base	
N. schermata	1 📑 🏢	
Titolo	Senza nome	
Usa template		
<u>Seleziona temp</u> Template utiliz	olate dall'elenco zato di recente	-
	Nuovo Annulla	

Impostazione		Descrizione			
Schermi di tipo		Selezionare il tipo di schermo da creare o selezionare un modello tra			
		[Base], [Finestra], o [Logico].			
		Se è stato selezionato [Base] come [Schermo di tipo], specificare il			
Sc	hermo	numero di schermi da creare da 1 a 9999. Se è stato selezionato [Finestra],			
		specificare un valore comprese tra SUB 01 a SUB 32			
Tit		Impostare il titolo dello schermo, fino a 30 caratteri, per il nuovo schermo.			
	a modello	Selezionera un modello			
05					
	modello	Visualizza la finestra di dialogo [Seleziona modello] per quest'operazione			
	dall'elenco	visualizza la filicita di dialogo [seleziolia lilodeno] per quest operazione.			
	Modelli utilizzati	I nomi dei modelli usati recentemente vengono visualizzati come finestre			
	di recente	popup.			
Pa	rti di sottoroutine	Appare quando si seleziona [Logico] in [Schermi di tipo].			
atti	vate	Quando si è appena creato lo schermo logico di una sottoroutine, è			
		possibile chiamare le parti della sottoroutine registrate come parti logiche.			
		Selezionare le parti di sottoroutine registrate per creare un programma di			
		sottoroutine.			
		a Concrete and Con			
		Partr dei rung     Partr subroutine			
		Nome parti Commento SupplyIce			
	Seleziona parti di				
	sottoroutine	v1			
		Prefisso del nome			
		Nome subroutine SUB-06			
		Carica			
		Dan ultaniani informazioni au [Canica zonte di actionantino] eredente			
		<sup>T</sup> = 20 12 6 Leo di programmi di logica procedentemente gracti = Dichiemere			
		parti logiche" (pagina 29-137)			

# Apri schermo

Apre uno schermo.

💰 Apri sch	ermata				×		
Tipo di sche	ermata 🖡	Base		-			
✓ Informaz	tioni scher	rmata	3				
	N. schermata 1						
		Titol	o Se	nza nome			
			,				
Numero	Titolo		Intestazione	Pié di pag	ina		
1	Senza no	me					
Apri Annulla							

Impostazione		Descrizione				
Schermi di tipo		Selezionare il tipo di schermo da aprire tra [Base], [Finestra], [Logico], o [I/O].				
Informazioni schermo		Impostare l'eventuale visualizzazione delle informazioni e l'anteprima dello schermo da aprire.				
	Schermo	Visualizza il numero di schermo selezionato nell'elenco visualizzatori. Se si cambia il numero, si cambierà anche l'anteprima.				
	Titolo	Visualizza il titolo dello schermo in anteprima.				
Elenco visualizzatori		Visualizza un elenco di tutti gli schermi nel file di progetto.				
	Numero	Visualizza il numero di schermo.				
	Titolo	Visualizza il titolo di schermo.				
	Intestazione	Quando viene specificata un'intestazione, viene visualizzato il suo [Titolo].				
	Piè di pagina	Quando viene specificato un piè di pagina, viene visualizzato il suo [Titolo].				

### Chiudi schermo

Chiude l'editor schermo.

#### NOTA

• Fare clic su 🔀 nella parte superiore destra della scheda dell'editor schermo, collocare il cursore nella scheda dell'editor schermo e selezionare [Chiudi (titolo schermo)] dal menu del pulsante destro del mouse oppure usare un tasto di accesso rapido per chiudere lo schermo.

# Informazioni schermo

Visualizza le informazioni sullo schermo specificato.

lipo	Base
Numero	0001
Titolo	Untitled
Livello di password	0
via dati	
Dimensioni di invio	662 Byte (0.1 %)
Numero di indirizzi (Parti)	2 (Max1,152)
Numero di indirizzi (D-Script)	0 (Max1,152)
Parti	4 (Max1,024)
formazioni	

Impostazione		Descrizione				
Attributo schermo		Visualizza le informazioni sullo schermo.				
	Тіро	Visualizza il tipo di schermo specificato con [Base], [Finestra] o [Logico]. Se si aprono le [Informazioni schermo] in cui si possono modificare intestazione/piè di pagina, il tipo viene visualizzato come [Intestazione] o [Piè di pagina].				
	Numero	Visualizza il numero di schermo.				
	Titolo	Visualizza il titolo di schermo.				
	Livello di sicurezza	Visualizza il livello di sicurezza dello schermo				
Inv	ria dati	Visualizza il riepilogo di dati da inviare all'unità GP.				
	Dimensioni di invio	Visualizza le dimensioni dei dati per uno schermo per byte. Visualizza la velocità di uso delle dimensioni totali dello schermo in percentuale tra parentesi.				
	Indirizzi (Parti/D-Script)	Visualizza il numero totale di indirizzi utilizzati per le parti e il D-script in [Numero di indirizzi (Numero massimo di indirizzi)]. Se il numero supera il massimo numero di indirizzi, apparirà in rosso.				
	Parti	Visualizza il numero totale di parti usate per gli schermi nelle Parti.				
Informazioni		Visualizza informazioni supplementari.				

#### Schermo precedente/Schermo successivo

Visualizzare lo schermo il cui numero è precedente/successivo al numero dello schermo attualmente visualizzato.

• La funzione schermo precedente/successivo non è disponibile sugli schermi per i filmati.

#### Cambio vista

#### Modifica schermo

Cambia la vista dell'editor schermo.

#### ♦ Elenco parti

Visualizza un elenco di attributi delle parti usati nello schermo selezionato. Non visualizza un elenco di [Disegno], [Azione trigger] o [D-Script].

Elenco schermata	<b># x</b>	💻 Ba	se 1 (Senza i	nome) 🗵							
Tipo di schermata Tutti	•	Elenco	parti (Scherm	i di base)							
Metodo ricerca Titolo	-	Parti			-	Filtro	Modifica	<u>Esporta</u>	<u>Importa</u>	Ritorn scherr	<u>a allo</u> no
Ricerca avanzata	Cerca	Numero	ID	Commento	Funzione		Dettagli fun:	zione			Dettagli
🍽 🔁 🛍 🗙 🗏 🔜 🛃 🕵											
🐝 Schermi di base											
80001 (Ser	nza nome)										
🥩 Finestra											

Impostazione	Descrizione		
Parti	Selezionare il tipo di parte da elencare tra tutte le parti sullo schermo.		
	Apparirà la finestra di dialogo [Impostazioni file] . Impostare l'eventuale visualizzazione di [Indirizzo], [Dettaglio funzione], e [Testo etichetta] sull'Elenco parti.		
Filtro	Impostazioni filtro     ▼       Indirizzo     ▲       ✓     Dettagli funzione       ✓     Testo etichetta       ✓     OK (Q)		
Modifica (E)	Visualizza la finestra di dialogo per la parte selezionata nell'elenco.		
Esporta	Apparirà la finestra di dialogo [Esporta elenco parti]. Impostare la destinazione per salvare l'[Elenco parti] nel file CSV(*.csv) o nel file di testo (*.txt).		
Importa	Apparirà la finestra di dialogo [Esporta elenco parti]. Impostare il file in formato CSV(*.csv) o file di testo (*.txt) per importarlo nel progetto.		
Torna allo schermoCambia la vista dell'editor schermo.			

Impostazione		Descrizione				
Ele	enco visualizzatori	Elenca i dettagli delle parti.				
	Numero	I numeri sono assegnati in sequenza alle parti collocate partendo dalla meno recente e iniziando dal numero 1.				
	ID	Visualizza gli ID parti.				
	Commento	Visualizza i commenti delle parti.				
	FunzioneVisualizza il nome della funzione della parte. Ad esempio, bit - confronto					
	Dettagli funzione	Visualizzare il testo in dettaglio per le funzioni di una parte.				
	Indirizzo/ Indirizzo1	Elenco visualizzatori				
	Etichetta/Stato 0	Visualizza le etichette specificate per le parti. Se etichette diverse sono specificate per ogni stato di una parte, sarà visualizzata un'etichetta per ciascuno stato.				
	Introduzione	Visualizza altre informazioni dettagliate, quali le coordinate in cui sono state collocate le parti. I contenuti di visualizzazione dipendono dalle parti.				

#### ■ Ladder (solo quando lo schermo di logica è visualizzato)

Visualizzare la vista dell'editor logico con il metodo Ladder.

#### ■ IL (solo quando lo schermo di logica è visualizzato)

Visualizzare la vista dell'editor logico con il metodo IL.

## ■ Registrazione modello

Registrare le parti collocate nell'editor schermo, tranne l'intestazione/piè di pagina, come modello.



Impostazione	Descrizione				
Registra modello	Definire il titolo per il nuovo modello usando un massimo di 30 caratteri a				
	byte singolo.				

# 5.18 Limitazioni

# 5.18.1 Limitazioni per la creazione di schermi

#### Schermi di tipo

Questa sezione copre il tipo di schermi creati con file di progetto.

Un file di progetto è costituito principalmente da due schermi: uno schermo di base e uno schermo finestra. Lo schermo di base viene visualizzato sull'unità GP. Per visualizzare uno schermo sull'unità GP, usare sempre uno schermo di base. Lo schermo finestra è richiamato e visualizzato sullo schermo di base. Uno schermo finestra viene utilizzato per visualizzare uno schermo sovrapposto all'altro, tipo l'input nel tastierino.

"12.3 Visualizzazione di finestre" (pagina 12-7)



#### Schermi finestra





Ad esempio:







Schermo finestra

Schermo di base + schermo finestra

• Lo schermo logico e lo schermo I/O sono utilizzati per creare programmi logici.

<sup>(2)</sup> "29.2.3 Nome parte Schermo di logica" (pagina 29-7)

"30.1.2 Mappatura degli indirizzi (variabili) ai terminali di I/O" (pagina 30-3)

# Numero di schermi che è possibile creare

Schermi di tipo	Intervallo numeri impostazioni consentiti per gli schermi		
Pagina di base	1-9999		
Schermo finestra	1-2000		
Logico	MAIN, INIT SUB-01 a SUB-32		

## Capacità dati per schermo

La capacità massima di dati per schermo è di circa 1 MB. Non si può creare uno schermo che superi questa capacità.

La massima capacità dell'area in grado di mantenere i dati creati con lo schermo ([Area schermo utente]) dipende da ciascun modello di unità GP.

"1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

#### Numero di funzioni da collocare su uno schermo

Il massimo numero di parti e funzioni ammissibile collocato su uno schermo singolo è il seguente. Questo numero è destinato a schermi di creazione recente senza altre impostazioni.

- NOTA
   La somma totale delle parti da collocare su uno schermo è la seguente: Quando si selezionano le serie GP-3400, 3500, 3600 o 3700 nell'unità di visualizzazione: Fino a 1024 Quando si seleziona la [IPC Series (PC/AT)] nell'unità di visualizzazione: Fino a 1280 Modelli diversi da quelli riportati sopra: fino a 384
   Il numero totale di indirizzi che à possibile impostare in uno schermo arriva
  - Il numero totale di indirizzi che è possibile impostare in uno schermo arriva a 1152, non includendo gli indirizzi D-script. Solo per D-Script si possono impostare 1153 indirizzi.

In ogni caso, quando si seleziona la [IPC Series (PC/AT)] nell'unità di visualizzazione, si può impostarne fino a 3000.

Parti	Tipo di funzione	Pagina di base	Schermo finestra <sup>*1</sup>		
Allarmi	Riepilogo	1	1		
Anarim	Mostra cronologia	384			
Allarmi testo	-	1	1		
	Grafico normale	384			
Grafico	Grafico statistico				
	Grafico contatore				
Parte tasto	-	384			
	Visualizzatore Numerico <sup>*2</sup>	384			
	Visualizzatore testo <sup>*2</sup>	384			
Visualizzatore Dati	Visualizzatore data/ora	384			
	Visualizzatore dati statistici	384			
	Visualizzatore valore limite	384			

Parti	Tipo di funzione	Pagina di base	Schermo finestra <sup>*1</sup>			
	Visualizzatore ON/OFF	384				
	Visualizzatore Stato					
Visualizzatore immagini	Visualizzatore immagini CF					
	Sposta visualizzatore (solo se Segno è selezionato)	30				
	Tasto bit					
	Tasto word					
T	Modifica schermo	lifica schermo				
Tasto/Spia	Tasto speciale	384				
	Tasto selettore					
	Spia					
Finestas este an	Finestra <sup>*3</sup>	294	0			
Finestre schermo	Finestra globale <sup>*4</sup>	384	0			
Riproduttore filmati	-		1			
Visualizzatore modulo video/unità DVI	-	512 <sup>*5</sup>	0			
Visualizzatora massaggi	Input diretto					
visualizzatore messaggi	Visualizzatore testi	384				
D-Script	-	_*6				
Visualizzatore dati campionati <sup>*2</sup>	-	- 1				
Grafico tendenza cronologico <sup>*7</sup>	-					
Grafico di visualizzazione		- 8				
blocco dati <sup>*7</sup>	-					
	Trasmissione dati 1		1			
Visualizzatore Dati	Archiviazione 384					
Speciali	Mostra CSV <sup>*2</sup>	1	1			
	File manager	1	0			
	Azione bit					
<b>.</b>	Azione word	-				
Azione su trigger	Modifica schermo 384		84			
	Azione di disegno					
Accesso PC Remoto (RPA)	- 1 <sup>*8</sup>					
- \*1 Si possono visualizzare al massimo tre finestre sullo schermo di visualizzazione nello stesso tempo. Per altri dettagli sulla visualizzazione di finestre, fare riferimento a quanto segue:
  - In the second secon
- \*2 Non è possibile disegnare un Visualizzatore dati campionati e un Visualizzatore dati speciali (Mostra CSV) allo stesso tempo. Lo stesso vale per disegnare un Visualizzatore dati speciali (Mostra CSV) e un Visualizzatore dati impostato con Consenti input.
- \*3 Fino a tre parti di finestra con l'opzione [Lettura continua] (due se si usano finestra globali) possono essere collocate su un solo schermo. Se tre finestre [Lettura continua] sono state collocate su uno schermo, qualsiasi finestra aggiuntiva non funzionerà.
- \*4 Una finestra globale non può essere visualizzata quando lo schermo di monitoraggio del dispositivo è attivo.
- \*5 Si può visualizzare solo una finestra Modulo video/unità DVI alla volta per schermo di dispositivo/PLC.
- \*6 Il numero di impostazione di D-Script dipende dal numero di indirizzi di impostazione per schermo (fino a 1152) e dalla capacità di dati schermo (fino a 1 MB).
- \*7 Si possono impostare fino a otto [Grafici tendenza cronologici] e [Visualizzatori blocco dati] assieme. Se però i Grafici di tendenza cronologici usano la funzione Dati di visualizzazione cronologici, si può visualizzare solo un grafico per schermo.
- \*8 Non può essere visualizzato quando sono già visualizzate tre finestre (o due, se si usano finestre globali).

## Visualizzatore schermo

• Quando si cambia l'orientamento da verticale in orizzontale o dall'orizzontale in verticale, il disegno viene visualizzato con una rotazione di 90 gradi. Nel menu [Modifica], selezionare [Ruota/Capovolgi] per modificare. Assicurarsi di controllare lo schermo dopo il cambio.



- Se si passa da un tipo di visualizzatore ad alta risoluzione a uno a bassa risoluzione, i dati in eccesso rispetto all'intervallo non saranno visualizzati. Se si torna indietro a un tipo di visualizzazione ad alta risoluzione, anche i dati in eccesso saranno visualizzati. Il numero massimo di caratteri visualizzati su una parte differisce tra il tipo a bassa risoluzione e il tipo ad alta risoluzione. Se si passa da un messaggio di allarme creato con un tipo di visualizzatore ad alta risoluzione a un tipo di visualizzatore a bassa risoluzione, qualsiasi parte che non ricade sullo schermo messaggi non sarà visualizzata.
- Se si converte la risoluzione, la dimensione della parte, la posizione e la misura del testo alla risoluzione di visualizzazione saranno convertiti automaticamente. Alcuni ingrandimenti in scala potrebbero non risultare in conversioni corrette a causa delle dimensioni del testo e delle limitazioni di risoluzione.
- Quando si riduce l'area di modifica schermo con la funzione zoom, alcuni dei disegni non saranno visualizzati correttamente, secondo l'ingrandimento.

### 5.18.2 Limitazioni al salvataggio di dati

## Attenzione quando si salva in una CF-card o in un dispositivo di memoria USB

- Durante la scrittura di dati si una CF-card/memoria USB, lo scambio di azioni tra le parti e lo schermo rallenterà.
- Potrebbero trascorrere parecchi secondi per scrivere i dati, in base alla loro quantità.
- Dopo la lettura dei dati di Stato dall'unità GP, prima di poter scrivere il comando successivo, assicurarsi di consentire almeno un periodo pari al più lungo tra l'ultimo ciclo di comunicazione <sup>\*1</sup>o il Periodo di visualizzazione della scansione<sup>\*2</sup>.
- Non richiamare gli schermi che usano CF-card/memoria USB quando queste non sono installate sull'unità GP. Potrebbe non funzionare correttamente.
- Se si verifica un errore di scrittura, qualsiasi file che non ha terminato la carica potrebbe rimanere sulla CF-card nel dispositivo di memoria USB.
- Quando si sovrascrive un file trasferendo i dati sulla CF-card/sul dispositivo USB, questi ultimi dovranno avere abbastanza spazio libero per contenere i dati. Se la quantità dei dati supera lo spazio disponibile, si verificherà un errore di scrittura.
- Quando si salvano i dati su una CF-card/nella memoria USB e la cartella target (\ALARM...) non esce, la cartella sarà creata automaticamente per salvare i dati. Se la cartella non può essere creata perché la CF-card/memoria USB non sono inizializzate, apparirà un messaggio di errore scrittura.
- Il numero di volte in cui i dati possono essere scritti sulla CF-card è limitato. (Circ 100000 volte per riscrivere 500 KB.)
- Per formattare la CF-card/memoria USB sul PC, selezionare FAT o FAT32. Se si usa NTFS per la formattazione, l'unità GP non riconoscerà la CF-card/memoria USB.

#### Precauzioni per l'uso della CF-card

- Quando si espelle una CF-card, verificare che la spia di accesso alla CF-card sia spenta. Altrimenti, si danneggeranno i dati sulla CF-card.
- Quando si accede a una CF-card, verificare di non staccare la corrente o azzerare l'unità GP, o espellere la CF-card. Creare uno schermo applicazioni su cui la CF-card non può essere raggiunta. Su questo schermo applicazioni si può staccare la corrente o azzerare l'unità GP, aprire e chiudere la copertura della CF-card ed espellerla.
- \*1 L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. Il tempo viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS203 del dispositivo interno. L'unità consiste in 10 millisecondi (ms).
- \*2 Il Tempo di visualizzazione scansione è il periodo richiesto per elaborare uno schermo. Viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS2036 del dispositivo interno. L'unità è in millisecondi (ms).

- Quando si inserisce una CF-card, controllare i lati frontale e posteriore e la posizione del connettore della card. Se la CF-card viene inserita in modo sbagliato, i dati, la CF-card, o l'unità GP potrebbero essere danneggiati.
- Utilizzare una card prodotta da Digital Electronics Corporation. Se si usa una CF-card prodotta da un'altra azienda, il contenuto della CF-card potrebbe essere danneggiato.
- Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati inseriti nella CF-card.
- Non eseguire alcuna delle seguenti azioni che potrebbero danneggiare dati ed apparecchiature:

•piegare la CF-card

•far cadere la CF-card

•versare acqua o altri liquidi sulla card

•toccare direttamente i connettori della CF-card

•smontare o modificare la CF-card

## Istruzioni per la gestione dei dispositivi di memoria USB

• Mentre si accede al dispositivo USB, non azzerare l'unità di visualizzazione o rimuovere il dispositivo di memoria USB. I dati nel dispositivo di memoria potrebbero essere danneggiati.

Per rimuovere il dispositivo di memoria USB in modo sicuro, progettare il sistema in modo da interrompere il collegamento dopo aver portato su ON la variabile di sistema #H\_Control\_USBDetachTrigger e aver confermato che #H\_Status\_USBUsing si trova su OFF.

In Contract Contr

- Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati sul dispositivo di memoria USB.
- Non collegare più di un dispositivo di memoria USB. Se lo si farà, i dispositivi USB potrebbero non essere riconosciuti in modo corretto.

#### Elenco memoria esterna per il salvataggio di dati

Quanto riportato di seguito mostra memorie esterne da usare per salvarvi dati (o Sfogliare).

#### NOTA

• Le memorie disponibili si possono usare per salvare dati differiscono in base al modello.

"1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

Funzione	CF-card	Memoria USB	Server FTP
Cattura schermo	0	0	0
Visualizzatore immagine su visualizzatore figura	0	х	х
Salvare i dati cronologici degli allarmi (File CSV)	0	0	Х
Salvare i dati campionati (File CSV)	0	0	Х
Backup dei dati di campionamento	0	0	Х
Trasferimento Ricetta (dati CSV)	0	0	Х
Salvataggio Ricetta (Dati di archiviazione)	0	0	Х
Visualizzazione file sul Gestore file	0	Х	Х
Funzione copia Gestore file tra CF-card/ Memoria esterna	0	0	Х
Visualizzare su Visualizzatore dati CSV	0	0	Х
Salva dati audio	0	Х	Х
Salva/Riproduci file filmato	0	Х	0
Cattura schermo video (con unità VM)	0	0	0
Visualizzatore JPEG sui moduli video	0	0	0
Moduli video (caricatore memoria)	0	0	Х
Controllo spazio disponibile	0	0	Х
Salvare dati memoria SRAM di backup	0	Х	Х
Inizializzazione memoria offline	0	Х	-
Usare la funzione D-script dell'operazione file	0	0	Х
Salvataggio del registro Operazioni	0	0	Х

## Limitazioni per le catture schermo

- La cattura richiede 5-6 secondi e le dimensioni del file saranno di circa 200 Kilobyte. Quando il totale di cifre da visualizzare = 80
- Il tempo impiegato per una cattura schermo e le dimensioni del file dipendono dalla qualità immagine e dalle dimensioni dello schermo.
- Le visualizzazioni delle parti non vengono aggiornate durante la cattura.
- Se si cattura uno schermo con l'opzione Lampeggio, l'immagine catturata sarà visualizzata senza lampeggio.
- Se si crea un file con altre azioni oltre alla cattura schermo mentre CF-card/memoria USB è inserita, il file viene sovrascritto con il prossimo [Numero file con autoincremento].
- Quando si usa [Autoelimina file], potrebbe trascorrere del tempo per eliminare molti file. Tutti i file sono stati eliminati: quest'operazione può impiegare da qualche secondo a qualche minuto.

# Precauzioni per la memoria SRAM di backup

- Controllare che lo spazio libero nella CF-card sia superiore alle dimensioni della memoria SRAM di backup. Lo spazio libero viene controllato prima dell'esecuzione del processo. Se non esiste abbastanza spazio libero nella CF-card, i dati non vi saranno salvati.
- Quando si usa la funzione memorizzazione in CF-card, confermare che l'indirizzo di controllo memoria CF-card non presenti dati. I dati che si possono salvare su CF-card sono indicati di seguito. Dati di archiviazione, Dati di registrazione, Dati di Grafico a linee, Dati campionati (Dati di campionamento) e Dati di allarme
- La funzione memoria della CF-card viene eseguita prima del backup della memoria SRAM. Mentre la memoria SRAM di backup viene eseguita, la scrittura sulla CF-card viene interrotta.
- Mentre si esegue la memoria SRAM di backup, il processo della funzione di memoria della CF-card verrà interrotto. Quando si scrive automaticamente sulla CF-card con l'azione loop della funzione registro, l'azione registro viene interrotta fino a quando ricomincia la scrittura sulla CF-card.
- Si può salvare un solo file di backup in una CF-card.
- Se si esegue [Inizializza CF-card] sotto [Inizializza memoria] nella modalità GP offline, sarà creata una cartella SRAM.
- Se si esegue la SRAM della CF-card (Ripristina) nella modalità GP offline, tutti i dati salvati, come i dati campionati, saranno sostituiti con i dati più recentemente memorizzati.
- Se si esegue la SRAM della CF-card (Ripristina) nella modalità GP, i valori regolati di Luminosità, Contrasto e Volume non cambieranno. I valori regolati saranno applicati dopo che si riporta la corrente su ON o dopo che l'unità GP entra in funzione.
- Se si esegue la SRAM della CF-card (Ripristina) in modalità GP offline, le informazioni di apprendimento FEP giapponese memorizzate saranno sovrascritte. Per questo motivo, l'ordine di visualizzazione dei caratteri converti-in potrà cambiare secondo la frequenza d'uso.