

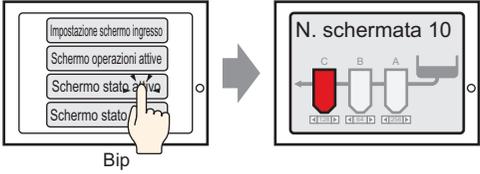
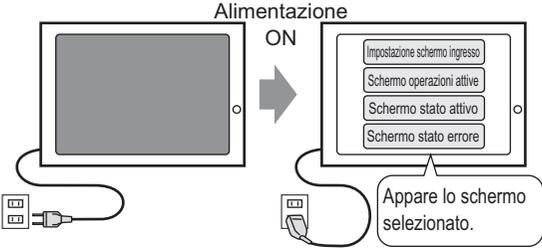
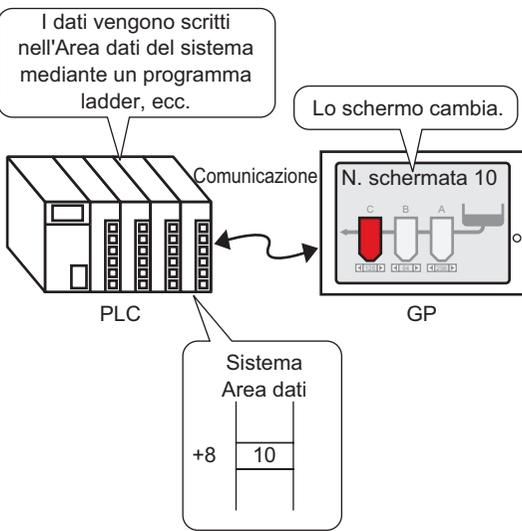
11 | Cambiare e salvare schermi

Questo capitolo illustra le funzioni per cambiare e salvare in GP-Pro EX e le operazioni di base utilizzate per cambiare impostazioni.

Iniziare dalla lettura di "11.1 Menu Impostazioni" (pagina 11-2), quindi andare alla pagina corrispondente.

11.1	Menu Impostazioni	11-2
11.2	Cambio schermi via tocco	11-4
11.3	Scegliere lo schermo da visualizzare quando il GP viene acceso	11-7
11.4	Cambiare gli schermi da un dispositivo/PLC.....	11-10
11.5	Cambiare lo schermo visualizzato dalla funzione Tocco e da un dispositivo/PLC.....	11-13
11.6	Salvare lo schermo visualizzato.....	11-18
11.7	Cambiare lo schermo visualizzato in base a una struttura gerarchica.....	11-21
11.8	Limitazioni	11-25

11.1 Menu Impostazioni

Cambio schermi via tocco			
	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 11-5) ☞ Introduzione (pagina 11-4) 		
Scegliere lo schermo da visualizzare quando il GP viene acceso			
	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 11-8) ☞ Introduzione (pagina 11-7) 		
Cambiare gli schermi da un dispositivo/PLC			
 <table border="1" style="margin: 10px auto;"> <tr> <td style="padding: 5px;">+8</td> <td style="padding: 5px;">10</td> </tr> </table>	+8	10	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 11-11) ☞ Introduzione (pagina 11-10)
+8	10		

Cambiare lo schermo visualizzato dalla funzione Tocco e da un dispositivo/PLC

I dati vengono scritti nell'Area dati del sistema mediante un programma ladder, ecc.

Lo schermo cambia.

Sistema Area dati
+8 10

Comunicazione

PLC

GP

N. schermata 10

O

Bip

Impostazione schermo ingresso
Schermo operazioni attive
Schermo stato attiva
Schermo stato

Procedura di configurazione (pagina 11-14)
Introduzione (pagina 11-13)

Salvare lo schermo visualizzato

Portare su ON il bit 0 dell'indirizzo di controllo e...

Lo schermo visualizzato viene salvato.

Controllo
+0
Stato
+1
N. file
+2

Salva

CF-Card

Procedura di configurazione (pagina 11-19)
Introduzione (pagina 11-18)

Cambiare lo schermo visualizzato in base a una struttura gerarchica

Livello gerarchia 1

Schermate 1

Cambio pagina gerarchico

Livello gerarchia 2

Schermate 10

Schermate 20

Schermate 30

Cambio schermata

Cambio schermata

Cambio schermo precedente, che ritorna al livello 1.

Livello gerarchia 3

Schermate 100

Schermate 110

Schermate 120

Cambio pagina gerarchico

Cambio schermata

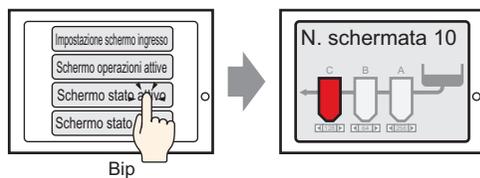
Cambio schermata

Cambio schermo precedente, che ritorna al livello 2.

Procedura di configurazione (pagina 11-22)
Introduzione (pagina 11-21)

11.2 Cambio schermi via tocco

11.2.1 Introduzione



Collocare il tasto sullo schermo, impostarlo su [Cambio pagina] e sarà creato un Tasto che passa allo schermo desiderato.

NOTA

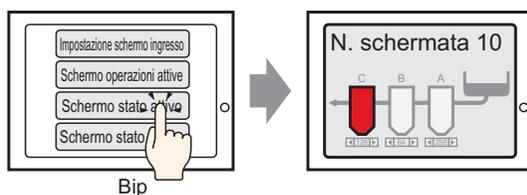
- Una password può essere impostata in modo da far cambiare schermo solo a certe persone.
☞ " 22.2 Creare schermi ad accesso limitato" (pagina 22-5)
-

11.2.2 Procedura di impostazione

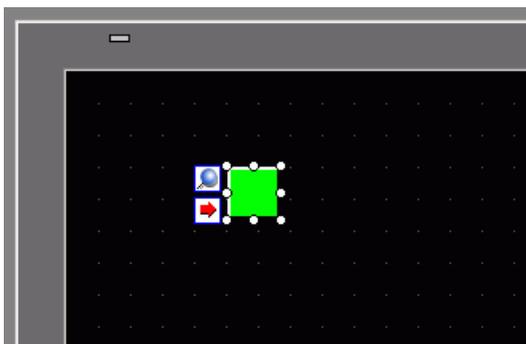
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "10.15.3 Tasto Cambio schermo" (pagina 10-68)
- Per dettagli sulla collocazione di parti o impostazione di indirizzi, forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".
☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

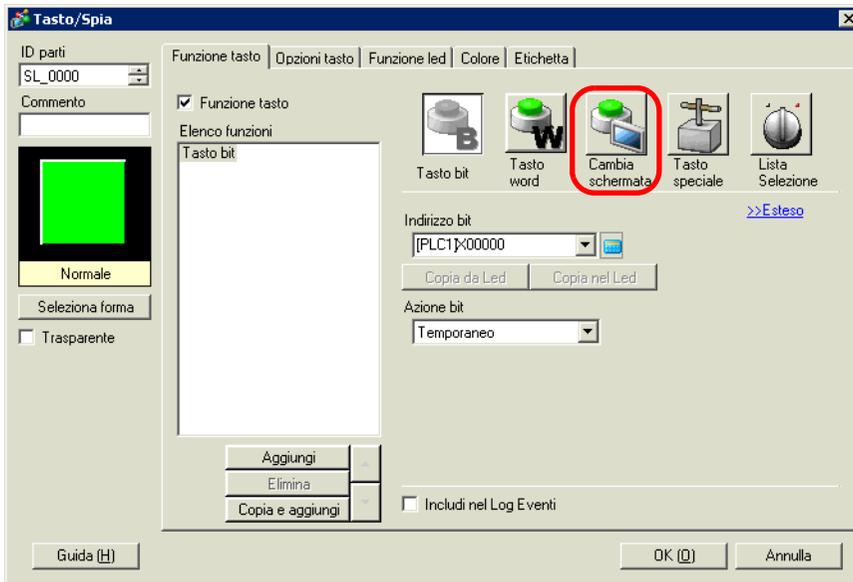
Creare un Tasto che cambia lo schermo di base 10.



- 1 Nel menu [Parti (P)], puntare su [Cambia Spia (C)] e selezionare [Cambia Tasto Schermo (C)], oppure fare clic su  nella barra strumenti e collocare il Tasto sullo schermo.

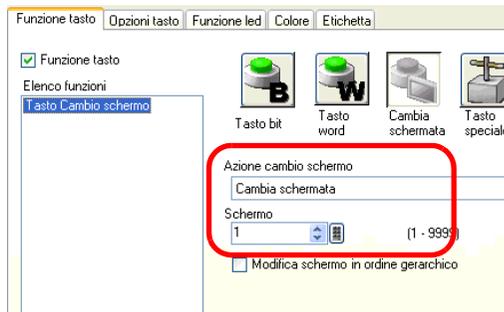


2 Fare doppio clic sulla parte Tasto collocata. Apparirà la seguente finestra di dialogo.



3 In [Seleziona Forma], selezionare la forma del tasto.

4 Nell'elenco a discesa [Azione cambio pagine], selezionare [Cambio pagina]. Impostare il [N. pagina] sul numero di schermo di destinazione (ad esempio, 10).



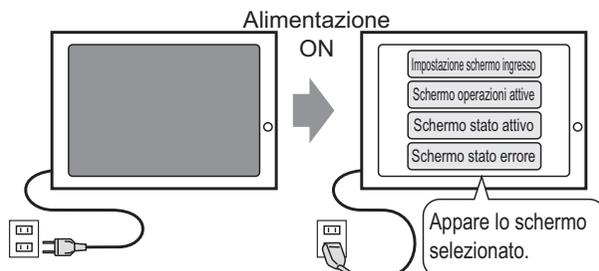
5 Secondo necessità, impostare il colore del Tasto e il testo da visualizzare nelle schede [Colore] e [Etichetta], quindi fare clic su [OK].

NOTA

- In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.
- Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.
- Dopo aver definito un passaggio di schermo, apparirà l'icona  sul pulsante. Fare clic sull'icona per passare direttamente allo schermo designato. Questa funzione è utile per modificare la configurazione dello schermo.

11.3 Scegliere lo schermo da visualizzare quando il GP viene acceso

11.3.1 Introduzione



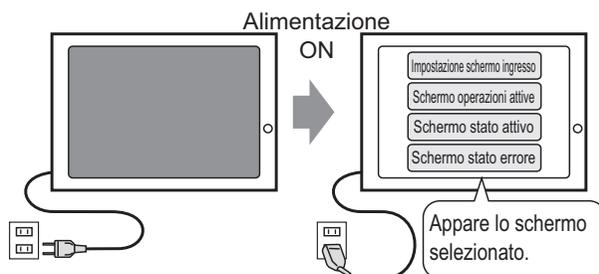
Si può specificare quale schermo verrà visualizzato quando l'alimentazione dell'unità GP viene attivata.

11.3.2 Procedura di impostazione

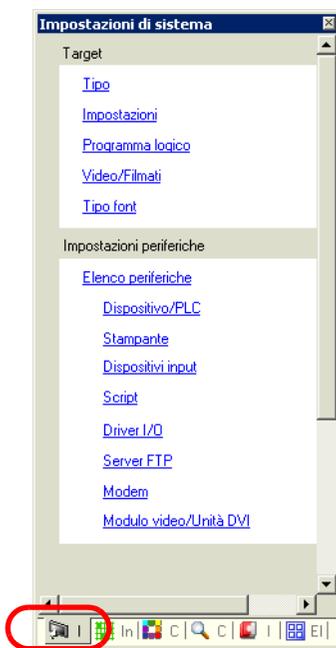
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ 5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni ◆ Impostazioni di visualizzazione 5-155

Configurare le impostazioni per visualizzare lo schermo 1 quando si accende l'unità.



1 Nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Impostazioni di sistema (S)].



2 Sotto [Visualizza], selezionare [Unità di visualizzazione].



- 3 Sotto la scheda [Visualizza], impostare il [N. schermata iniziale] su 1 per visualizzare questo schermo quando si accende l'unità GP. Questo è il primo schermo che viene visualizzato all'accensione.

Impostazioni Target

Visualizzazioni | Operazioni | Modalità | Logica | Area di sistema | Impostazioni estese | Visualizzatore remoto

Impostazioni schermata

Numero schermo di avvio 1

Tipo di dati del n. schermata di visualizzazione Bin BCD

Cambia schermo dall'unità di visualizzazione

Implementa nel dispositivo/PLC

Ora di avvio 0 Secondi

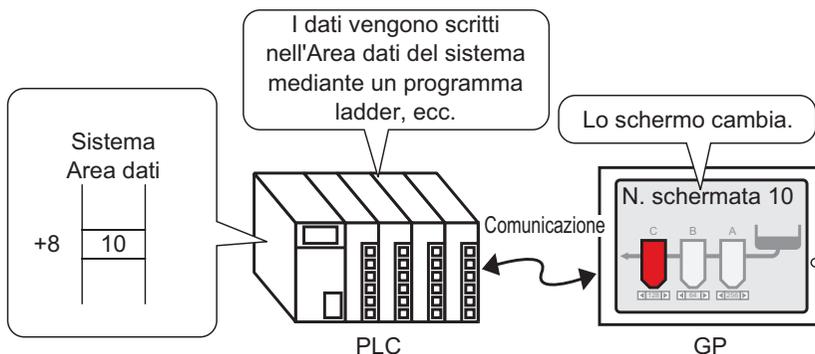
Modalità Standby Nessuna

Attesa standby 1 Minuti

Vai a schermata 1

11.4 Cambiare gli schermi da un dispositivo/PLC

11.4.1 Introduzione



Metodo per cambiare lo schermo GP da un PLC

In genere l'unità GP comunica con un dispositivo/PLC per visualizzare i dati appropriati. Utilizzando una parte dell'area del dispositivo/PLC e collocando le informazioni necessarie per le operazioni dell'unità GP, si può controllare lo stato dell'unità stessa o modificare operazioni dal dispositivo/PLC.

NOTA

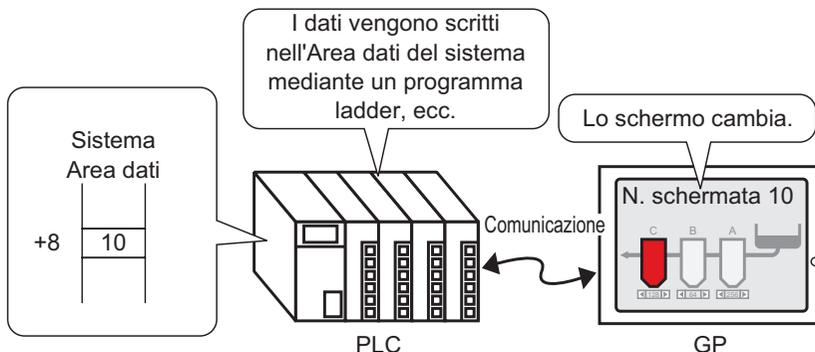
- Fare riferimento a quanto segue per cambiare gli schermi usando un programma logico.
 ➔ "28.2 Passaggio da uno schermo all'altro usando un programma logico" (pagina 28-4)

11.4.2 Procedura di impostazione

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ 5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni ◆ Impostazioni di visualizzazione 5-155
- Per ulteriori informazioni sull'Area dei dati di sistema, fare riferimento a quanto segue.
 - ☞ "A.1.4.2 Area dati di sistema" (pagina A-11)

Configurare le impostazioni per cambiare schermi da un dispositivo/PLC.



1 Nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Impostazioni di sistema (S)].

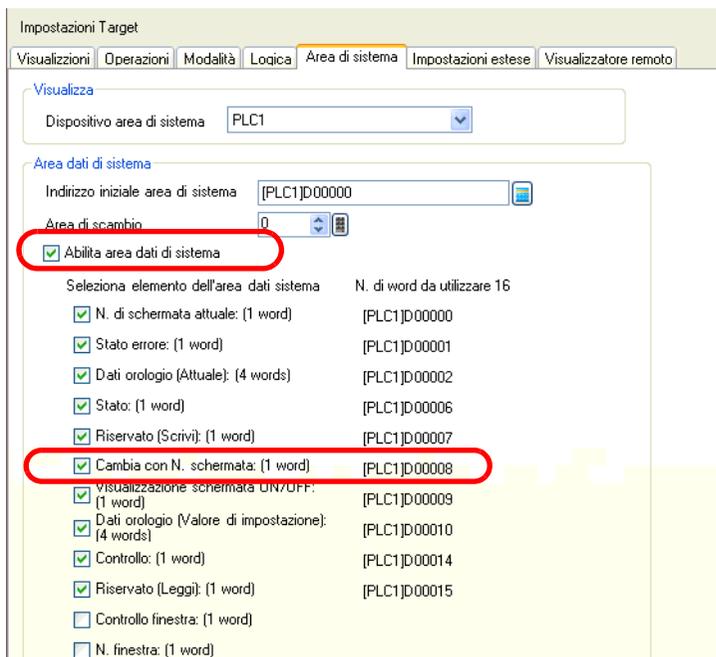


2 Sotto [Visualizza], selezionare [Unità di visualizzazione].



3 Fare clic sulla scheda [Area di sistema] e impostare l'[Indirizzo dell'area di sistema].

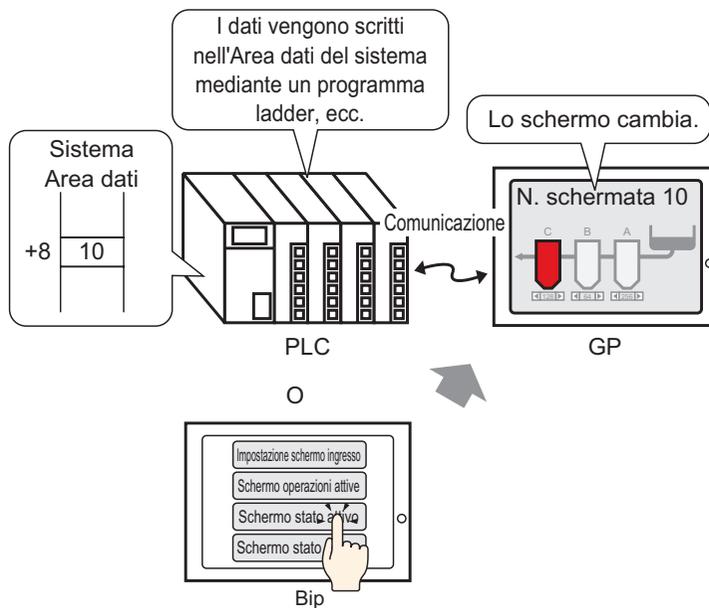
4 Selezionare la casella [Attiva dati di sistema] e confermare che la casella con il [Cambia con N. schermata: (1 word)] sia selezionata.



5 Nell'indirizzo definito nel campo [Cambia con N. schermata: (1 word)], si può usare un programma logico, una console programma o un altro metodo per inserire il numero di schermo da visualizzare.

11.5 Cambiare lo schermo visualizzato dalla funzione Tocco e da un dispositivo/PLC

11.5.1 Introduzione



Si possono cambiare schermi da un Tasto Cambia schermo o dal dispositivo/PLC.

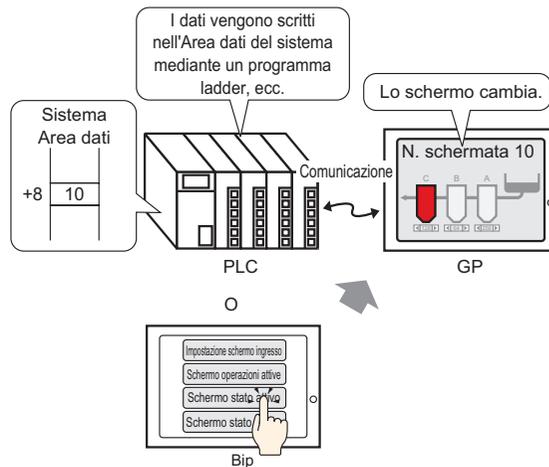
11.5.2 Procedura di impostazione

NOTA

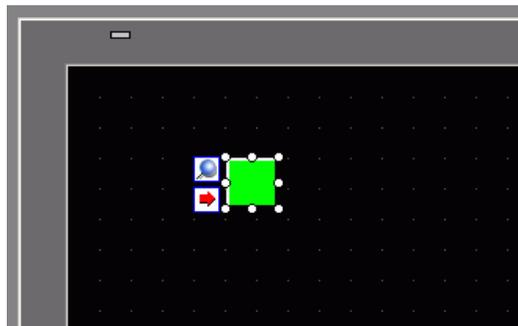
- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ☞ "10.15.3 Tasto Cambio schermo" (pagina 10-68)
- Per dettagli sulla collocazione di parti o impostazione di indirizzi, forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".
 ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

Configurare le impostazioni per modificare lo schermo visualizzato mediante tocco e da un dispositivo/PLC.

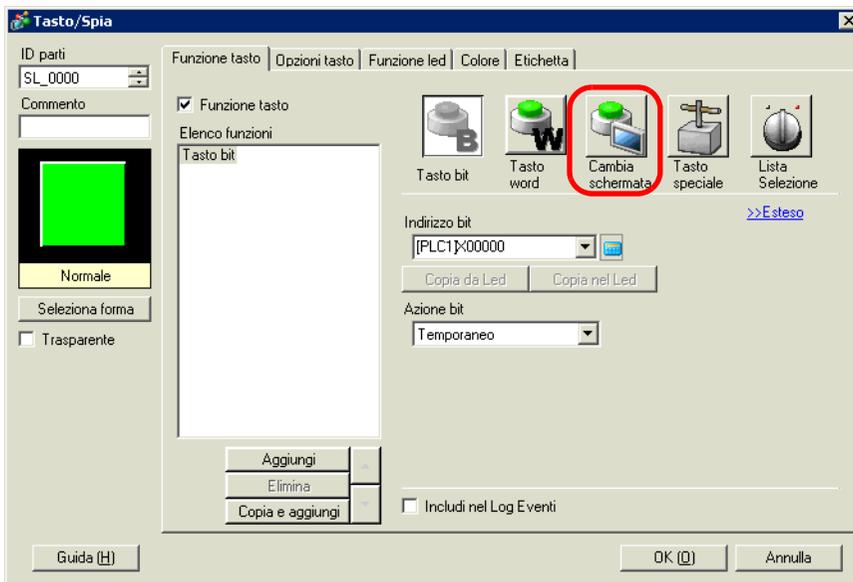
(Per il tocco, lo schermo visualizzato diventa lo schermo "10".)



- 1 Nel menu [Parti (P)], puntare su [Cambia Spia (C)] e selezionare [Cambia Tasto Schermo (C)], oppure fare clic su  nella barra strumenti e collocare il Tasto sullo schermo.

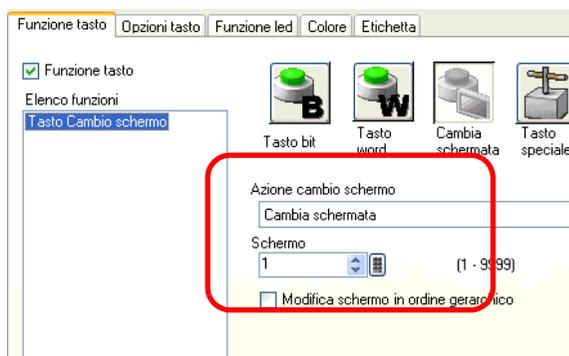


2 Fare doppio clic sulla parte Tasto collocata. Apparirà la seguente finestra di dialogo.



3 In [Seleziona Forma], selezionare la forma del tasto.

4 Nell'elenco a discesa [Azione cambio pagine], selezionare [Cambio pagina]. Nel campo [N. pagina] impostare il numero di schermo di destinazione su "10".



5 Secondo necessità, impostare il colore del Tasto e il testo da visualizzare nelle schede [Colore] e [Etichetta], quindi fare clic su [OK].

NOTA

- In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.
- Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.
- Quando il tasto Cambio pagina è impostato, l'icona  apparirà a fianco del tasto nell'editor schermo. Fare clic sull'icona per passare direttamente allo schermo designato. Questa funzione è utile per verificare la configurazione dello schermo.

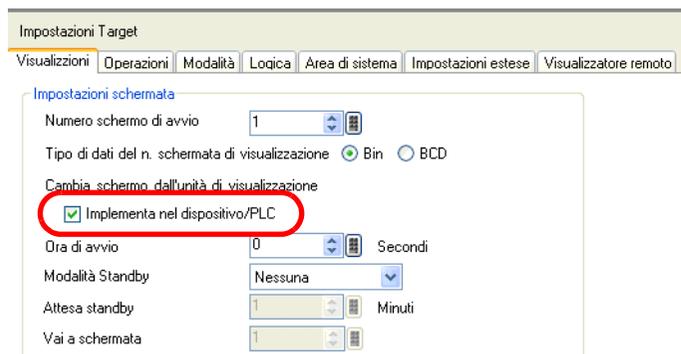
6 Nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Impostazioni di sistema (S)].



7 Sotto [Visualizza], selezionare [Unità di visualizzazione].



8 Fare clic sulla scheda [Visualizza] e selezionare la casella [Implementa nel dispositivo/PLC].

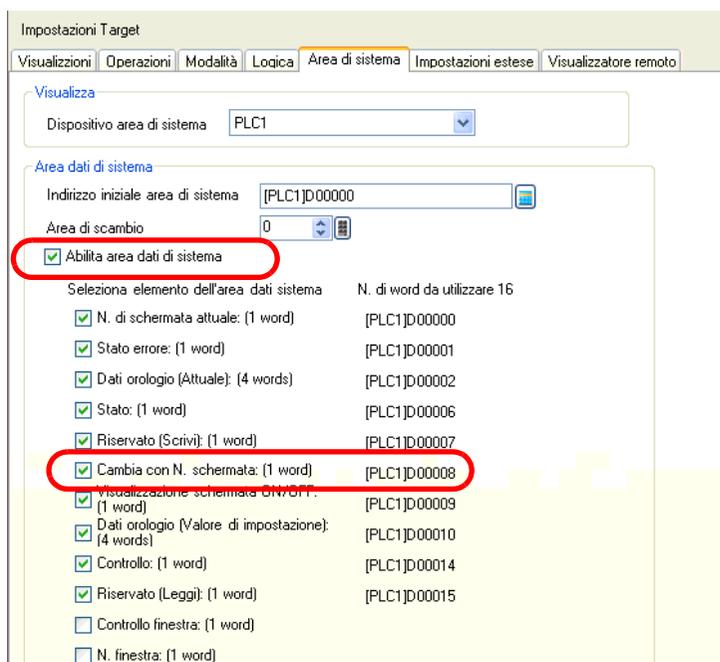


NOTA

- Quando si seleziona la casella di controllo [Implementa nel dispositivo/PLC], il numero di schermo impostato come schermo iniziale all'avvio dell'unità GP verrà scritto nell'indirizzo [Cambia con N. schermata]. Quando [Implementa nel dispositivo/PLC] non è selezionato, lo schermo passerà al numero di schermo scritto nell'indirizzo [Cambia con N. schermata], ma se in [Cambia con N. schermata] non è presente un valore, verrà visualizzato lo schermo impostato come numero di schermo iniziale.
- Selezionando la casella [Implementa nel dispositivo/PLC], si attiva la scrittura dell'attuale numero di schermo sul dispositivo/PLC quando si cambiano gli schermi usando un Tasto. Se questa casella non viene selezionata e si cambiano gli schermo usando un Tasto, non solo il numero di schermo non sarà scritto nel dispositivo/PLC, ma potrebbero verificarsi istanze in cui il dispositivo/PLC non potrà iniziare un'operazione di cambio pagina.

9 Fare clic sulla scheda [Area di sistema] e impostare l'[Indirizzo dell'area di sistema].

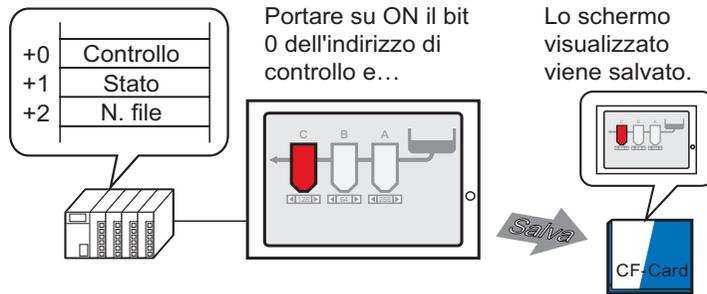
10 Selezionare la casella [Attiva dati di sistema] e confermare che la casella con il [Cambia con N. schermata: (1 word)] sia selezionata.



11 Per cambiare lo schermo visualizzato mediante tocco, usare il [Tasto Cambia schermo]. Per cambiare lo schermo visualizzato dal dispositivo/PLC, scrivere il numero dello schermo di destinazione nell'indirizzo [Cambia con N. schermata: (1 word)]. Si può cambiare lo schermo visualizzato mediante tocco o dispositivo/PLC.

11.6 Salvare lo schermo visualizzato

11.6.1 Introduzione



Si può catturare lo schermo visualizzato sul GP in una CF-card. La cattura schermo sarà salvata con il formato file JPEG (*.jpg).

NOTA

- Oltre che nella CF-card, schermi e impostazioni possono essere salvati anche su memoria USB o server FTP.

11.6.2 Procedura di impostazione

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - 5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni ◆ Modalità 5-160

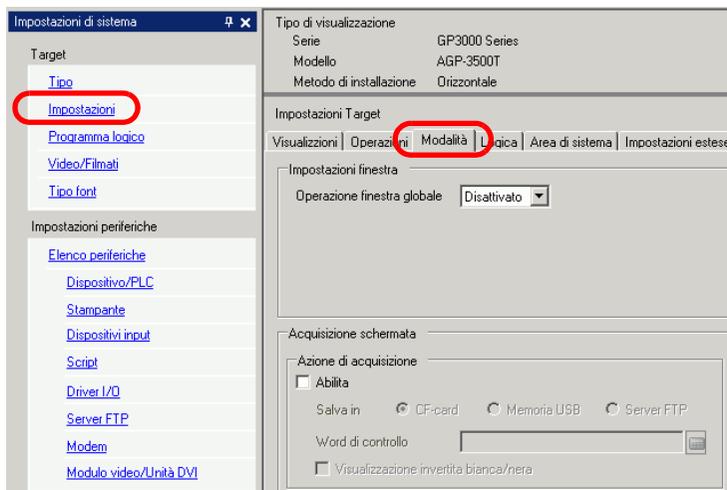
Configurare le impostazioni per catturare lo schermo visualizzato nel GP (Usare "D100" come indirizzo di controllo per la cattura).



1 Nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Impostazioni di sistema (S)].



2 Nella sezione [Visualizza], selezionare [Unità di visualizzazione] per aprire la scheda [Modalità].



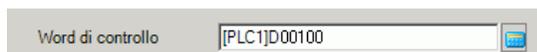
3 Sotto [Impostazioni cattura schermo], selezionare la casella [Azione di acquisizione] e selezionare [CF Card] per [Salva in]



NOTA

- Oltre che nella CF-card, schermi e impostazioni possono essere salvati anche su memoria USB o server FTP. Poiché le posizioni di salvataggio supportate variano secondo il modello, usare quanto segue per confermare la posizione di salvataggio.
 ↳ "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)
- Aprire l'[Impostazione di sistema] per registrare un server FTP nella [Registrazione server FTP].

4 Specificare D100 in [Word di controllo].



5 La cattura dello schermo avviene quando la parte di sotto nell'[Word di controllo] --D100 bit zero-- si porta su ON. Nel nome file [CP****.jpg], gli asterischi rappresentano il numero di file definito da [Word di controllo]+2.

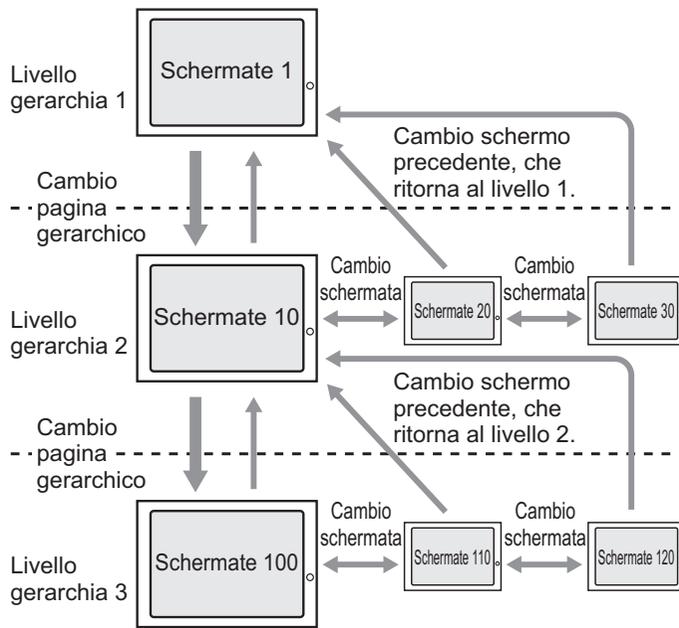
D100	Controllo	00	~	001
D101	Stato			
D102	N. file			

Per la cattura schermo, saranno usate tre word consecutive iniziando dall' [Word di controllo] specificato.

Quando la cattura schermo viene completata normalmente, il bit 1 dell'indirizzo "D101" dell'[Word di controllo] +1 si porterà su ON. Confermare questo bit su ON e quindi portare su OFF il bit 0 di "D100".

11.7 Cambiare lo schermo visualizzato in base a una struttura gerarchica

11.7.1 Introduzione



Si può creare una struttura gerarchica per i cambi di schermo.

Usando un Tasto [Cambio pagina gerarchico], ci si può spostare su e giù di un livello nella gerarchia degli schermi.

Usando un Tasto Pagina precedente, ci si sposta su di un livello nella gerarchia degli schermi.

Usando un Tasto Cambio pagina, ci si sposta attraverso gli schermi sullo stesso livello.

NOTA

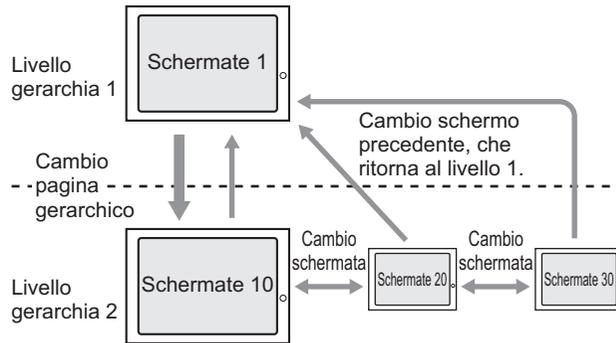
- Se [Cambio pagina gerarchico] non è selezionato, i cambi di schermo avverranno sullo stesso livello gerarchico.
- Possono esistere al massimo 32 livelli.
- Non si può forzare un Cambio pagina gerarchico dal dispositivo/PLC. Si possono cambiare solo gli schermi con lo stesso livello gerarchico.

11.7.2 Procedura di impostazione

NOTA

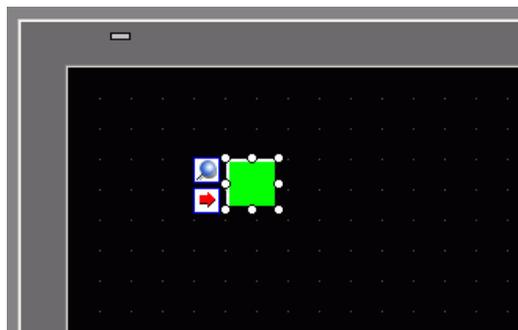
- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ☞ "10.15.3 Tasto Cambio schermo" (pagina 10-68)
- Per dettagli sulla collocazione di parti o impostazione di indirizzi, forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".
 ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

Creare un Tasto Cambio pagina per spostarsi in alto e in basso nella gerarchia degli schermi. Per prima cosa, collocare un Tasto sullo schermo di base "1" per passare dal livello gerarchico 1 (Schermo "1") al livello gerarchico 2 (Schermo "10").

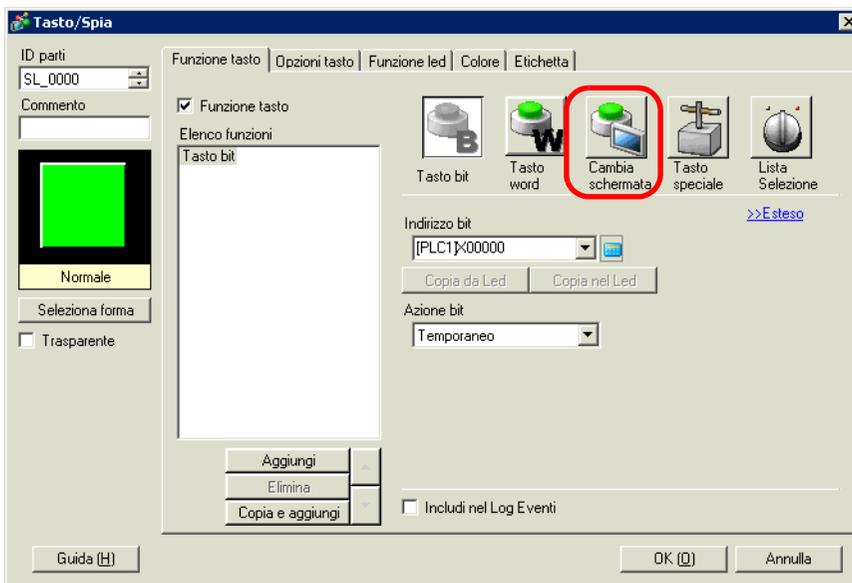


Quindi, collocare un Tasto sullo schermo "10" per passare allo schermo di base "1".

- 1 Nel menu [Parti (P)], puntare su [Spia Tasto (C)] e selezionare [Cambia Tasto schermo (C)], oppure fare clic su  sulla barra strumenti. Collocare il tasto su [Base 1].



2 Fare doppio clic sulla parte Tasto collocata. Apparirà la seguente finestra di dialogo.



3 In [Seleziona Forma], selezionare la forma del tasto.

4 Nell'elenco a discesa [Azione cambio pagine], selezionare [Cambio pagina]. Nel campo [N. pagina] impostare il numero di schermo di destinazione su 10 e selezionare la casella di controllo [Cambio pagina gerarchico].



5 Secondo necessità, impostare il colore del Tasto e il testo da visualizzare nelle schede [Colore] e [Etichetta], quindi fare clic su [OK].

NOTA

- In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.
- Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.
- Quando il tasto Cambio pagina è impostato, l'icona  apparirà a fianco del tasto nell'editor schermo. Fare clic sull'icona per passare direttamente allo schermo designato. Questa funzione è utile per verificare la configurazione dello schermo.

Successivamente, collocare un Tasto su ogni schermo per tornare dal livello gerarchico 2 (Schermo "10", Schermo "20", Schermo "30") al livello gerarchico 1 (Schermo "1").

- 6 Aprire lo schermo di base 10. Nel menu [Parti (P)], puntare su [Spia Tasto (C)] e selezionare [Cambia Tasto schermo (C)], oppure fare clic su  nella barra strumenti. Collocare il Tasto sullo schermo 10.
- 7 Fare clic sul nuovo Tasto. Apparirà la finestra di dialogo Tasto/Spia.
- 8 In [Seleziona Forma], selezionare la forma del tasto.
- 9 Nell'elenco a discesa [Azione cambio pagine] selezionare [Pagina precedente].



- 10 Secondo necessità, impostare il colore del Tasto e il testo da visualizzare nelle schede [Colore] e [Etichetta], quindi fare clic su [OK].

NOTA

- In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.

- 11 Collocare un tasto simile anche nello schermo di base 20 e 30. Quando si tocca il Tasto collocato su qualsiasi schermo del livello gerarchico 2 (Schermo "10", "20", "30") si ritorna allo schermo di base 1 nel livello gerarchico 1.

11.8 Limitazioni

11.8.1 Limitazioni per il Cambio pagina

- Quando viene impostato un numero di schermo inesistente, il Cambio pagina non funzionerà.
- L'LS8 visualizzato mediante accesso diretto e l'indirizzo 15, visualizzato con il metodo link memoria sono uguali all'interno. In ogni caso, se [Implementa nel dispositivo/PLC] non viene selezionato nelle impostazioni di sistema, l'LS8 cambierà dalla comunicazione in modalità accesso diretto immediatamente dopo aver scritto con la modalità del link memoria, pertanto, non sarà possibile usare l'autentica modalità link memoria.

Impostazioni Target

Visualizzazioni | Operazioni | Modalità | Logica | Area di sistema | Impostazioni estese | Visualizzatore remoto

Impostazioni schermata

Numero schermo di avvio: 1

Tipo di dati del n. schermata di visualizzazione: Bin BCD

Cambia schermo dall'unità di visualizzazione

Implementa nel dispositivo/PLC

Ora di avvio: 0 Secondi

Modalità Standby: Nessuna

Attesa standby: 1 Minuti

Vai a schermata: 1

NOTA

- Per ulteriori informazioni sull'Area dei dati di sistema, fare riferimento a quanto segue.
☞ "A.1.4.2 Area dati di sistema" (pagina A-11)

11.8.2 Limitazioni per la cattura schermo

- Il tempo impiegato per una cattura schermo dipendono dalla qualità dell'immagine e dalle dimensioni dello schermo. Le dimensioni del file per una qualità schermo corrispondente 80 sarà intorno a 200 KB e la cattura impiegherà 5-6 secondi circa.
- La visualizzazione dello schermo (parti, cambio pagina, ecc.) non sarà aggiornata durante una cattura schermo.
- Quando si cattura uno schermo impostato con Lampeggio, il lampeggio si fermerà durante la cattura.
- Quando la funzione [Numero di incremento automatico file] è impostata e non vengono utilizzate le funzioni [Eliminazione automatica file] e [Loop], nonché quando la CF-card o la memoria USB non dispongono di spazi vuoti, oppure esiste il numero più alto del file (65535), la cattura schermo non si verificherà, anche quando il bit 0 dell'[Indirizzo di controllo] si porta su ON.
- Quando viene impostata la funzione di [Eliminazione automatica file], se il file è di sola lettura o è attualmente aperto, non potrà essere eliminato. Si verificherà un errore di scrittura.
- Più file JPG esistono più tempo si impiegherà per l'[Eliminazione automatica file]. Si impiegheranno parecchi minuti per completare la cattura.
- Quando viene impostata la funzione [Loop], se il file da sovrascrivere è di sola lettura o attualmente aperto, la cattura schermo non verrà eseguita. Si verificherà un errore di scrittura.
- Quando si sovrascrive un file, la CF-card e/o il dispositivo di memoria USB dovranno avere abbastanza spazio libero per contenere i dati. Se la quantità dei dati supera lo spazio disponibile, si verificherà un errore di scrittura.
- Se si verifica un errore di scrittura, qualsiasi file non ancora caricato del tutto potrebbe rimanere sulla CF-card o nel dispositivo di memoria USB.
- Quando si salvano dati su una CF-card o un dispositivo di memoria USB, se la cartella target (\CAPTURE) non esiste, sarà creata automaticamente una cartella in cui verranno salvati i dati. In ogni caso, se la cartella non può essere creata perché la CF-card non è stata ripristinata o altri motivi, si verificherà un errore di scrittura CF-card.
- Il numero di volte in cui i dati possono essere scritti sulla CF-card è limitato. (Circ 100000 volte per riscrivere 500 KB.)
- Quando si salvano dati nel server FTP, la funzione di computazione automatica del numero di file non sarà disponibile. Sarà creata una cartella (\CAPTURE) nella directory principale per l'accesso. Il nome del file sarà il timbro datario dell'inizio dell'operazione di salvataggio (anno/mese/giorno/ora/minuto/secondo).
- Il timeout del server FTP è di 75 secondi. Si verificherà un errore se il collegamento al server FTP non avviene entro il periodo di timeout.

■ Precauzioni per l'uso della CF-card

- Quando si espelle una CF-card, verificare che la spia di accesso alla CF-card sia spenta. Altrimenti, si danneggeranno i dati sulla CF-card.
- Quando si accede a una CF-card, verificare di non staccare la corrente o azzerare l'unità GP, o espellere la CF-card. Creare uno schermo applicazioni su cui la CF-card non può essere raggiunta e su quello schermo applicazioni, staccare la corrente o azzerare l'unità GP, aprire e chiudere la copertura della CF-card ed espellerla.
- Quando si inserisce una CF-card, controllare i lati frontale e posteriore e la posizione del connettore della card. Se la CF-card viene inserita in modo sbagliato, i dati, la CF-card, o l'unità GP potrebbero essere danneggiati.
- Utilizzare una card prodotta da Digital Electronics Corporation. Se si usa una CF-card prodotta da un'altra azienda, il contenuto della CF-card potrebbe essere danneggiato.
- Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati inseriti nella CF-card.
- Non eseguire alcuna delle seguenti azioni che potrebbero danneggiare dati ed apparecchiature:
 - piegare la CF-card
 - far cadere la CF-card
 - versare acqua o altri liquidi sulla card
 - toccare direttamente i connettori della CF-card
 - smontare o modificare la CF-card

■ Memoria USB: precauzioni per l'uso

- Quando si accede al dispositivo, non azzerare l'unità GP o rimuovere il dispositivo di memoria USB.
- Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati sul dispositivo memoria USB.
- L'unità GP non inizializza il dispositivo di memoria USB. Formattare come FAT su un computer.
- Anche se al GP sono collegati più dispositivi di memoria USB, è possibile utilizzare solo la prima memoria USB riconosciuta.

