

# 36

# Visualizzare o far funzionare un computer dal GP

Questa sezione rivede come eseguire l'accesso remoto a un computer server da un'unità di visualizzazione. Per prima cosa, leggere la descrizione generale di questa funzione in "36.1 Ambiente azione" (pagina 36-2), quindi andare a "36.2 Menu Impostazioni" (pagina 36-4) per trovare le spiegazioni delle caratteristiche individuali.

36.1	Ambiente azione .....	36-2
36.2	Menu Impostazioni .....	36-4
36.3	Visualizzare o far funzionare un computer dal GP .....	36-5
36.4	Guida alle impostazioni .....	36-22
36.5	Limitazioni .....	36-30

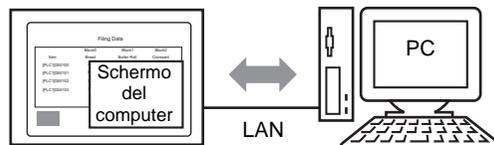
## 36.1 Ambiente azione

### 36.1.1 Riepilogo

#### ■ Accesso PC Remoto (RPA)

L'accesso remoto al PC (RPA) visualizza diversi dati del computer sull'unità di visualizzazione usando UltraVNC.

Con la visualizzazione dell'accesso PC remoto è possibile visualizzare documenti in formato Microsoft Excel e PDF dal computer server sull'unità di visualizzazione. Si può, inoltre, utilizzare mouse o tastiera sul server dall'unità di visualizzazione. L'accesso PC remoto è adattissimo per eseguire la manutenzione del computer e per visualizzare i documenti salvati sul server.



#### IMPORTANTE

- Prima di utilizzare questa funzione, occorre acquistare il codice chiave di accesso PC remoto (tipo: EX-RPA) e fornire il codice per ciascuna unità di visualizzazione che usa l'accesso remoto al PC.
- Il codice chiave non può più essere riemesso se smarrito. Conservarlo sempre a portata di mano.
- Per ulteriori informazioni sull'inserimento del codice chiave, vedere  "36.3.2 Procedura di impostazione ■ Procedura dettagliata" (pagina 36-8)
- Questa funzione è utilizzabile quando GP è collegato al computer mediante una porta LAN.

#### NOTA

- Solo alcuni modelli possono utilizzare le funzioni RPA.  "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

### 36.1.2 Server VNC

Per utilizzare la funzione RPA, è necessario installare prima UltraVNC (Versione 1.0.2) sul computer server.

UltraVNC (Versione 1.0.2) si trova nella seguente cartella del CD di installazione.

\\RPA\UltraVNC\UltraVNC-102-Setup.exe (file di configurazione di Ultra VNC)

---

**IMPORTANTE**

- Gli altri software VNC non funzioneranno correttamente. Si conferma che UltraVNC (Versione 1.02) funziona in modo corretto.
  - Si conferma che UltraVNC (Versione 1.02) funziona in modo corretto. Non esiste, comunque, alcuna garanzia del corretto funzionamento dell'applicazione in tutti gli ambienti e le configurazioni. Prima di utilizzare questo strumento, eseguire il test dell'applicazione.
-

## 36.2 Menu Impostazioni

Visualizzare o far funzionare un computer dal GP	
<p>La rete consente di visualizzare il server sullo schermo GP ed eseguire le operazioni desiderate.</p>	
<p>The diagram illustrates the network connection between a GP (Graphic Panel) and a computer server. At the top, a GP screen displays a box labeled 'Visualizzazione dello stato di produzione'. A hand icon points to this box. A LAN cable connects the GP to a 'Computer server' which has a monitor displaying 'Schermo di osservazione dello stato di produzione'. Below this, a larger GP screen is shown with two boxes: 'Schermo di osservazione dello stato di produzione' and 'Visualizzazione dello stato di produzione'. A callout box labeled 'Schermo di osservazione dello stato di produzione' points to the top box on this screen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➡ Procedura di configurazione (pagina 36-7)</li> <li>➡ Introduzione (pagina 36-5)</li> </ul>

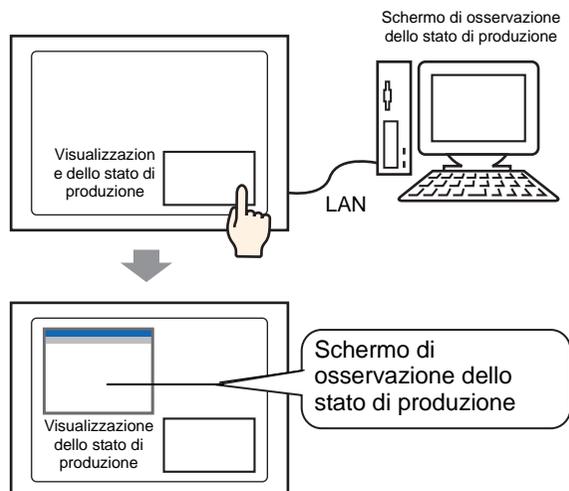
## 36.3 Visualizzare o far funzionare un computer dal GP

### 36.3.1 Introduzione

Quando si collega un computer server a un'unità di visualizzazione, si possono vedere file quali Microsoft Excel e PDF con la funzione di visualizzazione RPA:

Presso il sito di produzione, si potrà visualizzare un file Excel che elenca i valori di produzione, i file PDF utilizzati per illustrare procedure operative, o i manuali PDF.

Ad esempio, toccando il tasto "Visualizzazione stato di produzione" la finestra mostrata visualizza lo schermo Excel di uno stato di produzione desiderato.

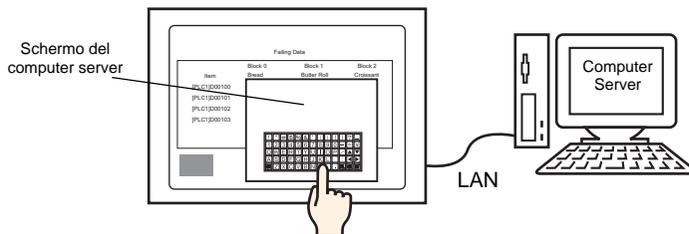


#### IMPORTANTE

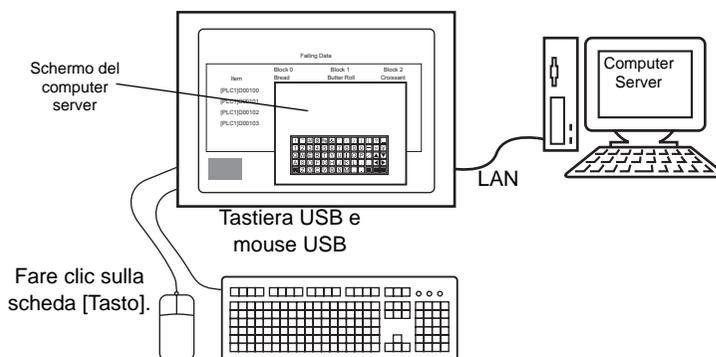
- Prima di utilizzare questa funzione, acquistare il codice chiave di accesso PC remoto (tipo: EX-RPA ) per ogni visualizzatore che utilizza l'RPA (accesso PC remoto).
- Il codice chiave non può più essere riemesso se smarrito. Conservarlo sempre a portata di mano.
- Per ulteriori informazioni sull'inserimento del codice chiave, vedere  "36.3.2 Procedura di impostazione ■ Procedura dettagliata" (pagina 36-8)
- Se si apre un file progetto creato in una versione precedente e configurato con un codice chiave di accesso remoto, apparirà un messaggio chiedendo la registrazione del codice chiave nello schermo offline dell'unità di visualizzazione. Registrare il codice chiave RPA dalla modalità Offline.

**NOTA**

- Quando si visualizza il tastierino popup per la funzione RPA sull'unità di visualizzazione, è possibile utilizzare lo schermo del computer server con il Visualizzatore tocco.



- Sull'unità di visualizzazione si può utilizzare lo schermo del computer server se si collegano il mouse e la registrazione tastierino alla porta USB dell'unità.



Supporta la registrazione tastierino giapponese tipo 106 o inglese tipo 101.

- Quando si usa Windows Server 2003, si può accedere da più schermi a un computer server.  
 ☞ "36.3.2 Procedura di impostazione ■ Login da più unità di visualizzazione" (pagina 36-15)

## 36.3.2 Procedura di impostazione

### NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
    - ☞ "36.4.1 Guida alle impostazioni del Visualizzatore finestra RPA" (pagina 36-22)
    - ☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ♦ Impostazioni estese" (pagina 5-183)
  - Per informazioni sulla collocazione delle parti e dettagli su impostazione di indirizzo, forma, colore ed etichetta, esplorare "Modifica procedura per le parti".
    - ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)
- 

### ■ Dispositivi necessari

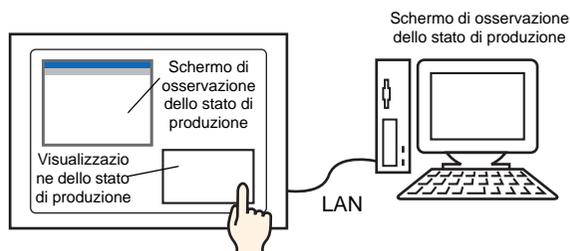
- Unità di visualizzazione. (Per informazioni sui modelli supportati, vedere "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)).
- GP-Pro EX (Vers. 2.00 o successive)
- Codice chiave per RPA (il nostro prodotto disponibile. Tipo: EX-RPA)
- Computer server su cui è stato installato Ultra VNC
- Cavo e HUB LAN (prodotto disponibile in commercio)

### ■ Presentazione della procedura

- 1 Configurare il computer server.
- 2 Inserire il codice chiave nella modalità Offline dell'unità di visualizzazione.
- 3 Collegare l'unità di visualizzazione e il computer server sulla rete LAN.
- 4 Impostare la visualizzazione della finestra di accesso PC remoto sullo schermo di base.
- 5 Impostare il tasto per visualizzare la finestra RPA.

## ■ Procedura dettagliata

### 1 Configurare il computer server.



Installare il software seguente sul computer server.

	Ultra VNC
Metodo di accesso	Incluso nella cartella del CD di installazione. \\RPA\UltraVNC\UltraVNC-102-Setup.exe (file di configurazione di Ultra VNC)
Procedura di installazione	<a href="http://www.uvnc.com/install/installation.html">http://www.uvnc.com/install/installation.html</a> (inglese)
Licenza	<a href="http://www.uvnc.com/general/index.html">http://www.uvnc.com/general/index.html</a>
SO supportato	<a href="http://www.uvnc.com/">http://www.uvnc.com/</a>
Configurazione connessione	È possibile collegare fino a otto computer server a ogni unità di visualizzazione. Non è possibile, tuttavia, collegare più unità di visualizzazione a un solo computer server. Collegare le unità di visualizzazione una per volta.

#### IMPORTANTE

- Questo software è stato sviluppato da Ultra VNC TEAM. Si conferma che UltraVNC (Versione 1.02) funziona in modo corretto. Non esiste, comunque, alcuna garanzia del corretto funzionamento dell'applicazione in tutti gli ambienti e le configurazioni. Prima di utilizzare questo strumento, eseguire il test dell'applicazione.

#### NOTA

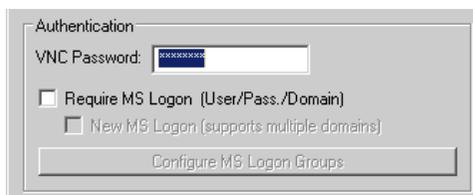
- Quando si usa Windows Server 2003 sul server, oltre a Ultra VNC, si può inoltre acquistare e installare un terminal server.

☞ 36.3.2 Procedura di impostazione ■ Login da più unità di visualizzazione 36-15

### 2 L'applicazione server Ultra VNC si avvia.

### 3 In [Authentication], sotto [Win VNC Current User Properties] impostare una [VNC Password] composta da un massimo di 30 caratteri a byte singolo.

Definire le altre impostazioni come richiesto.

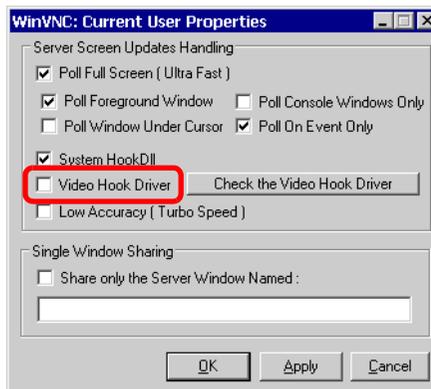


**IMPORTANTE**

- Disattivare le impostazioni Video Hook Driver. Il cursore del mouse potrebbe non essere visualizzato.

Procedura

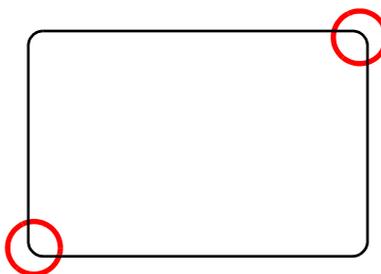
Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona UltraVNC e selezionare [Properties]. Apparirà la finestra di dialogo [Win VNC: Current User Properties]. Deselezionare la casella [Video Hook Driver].



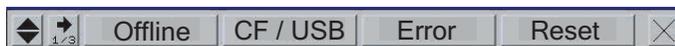
- Sul computer server, selezionare [Proprietà schermo], puntare su [Impostazioni] e fare clic su [Colore schermo(C)] e selezionare almeno colore a 16-bit. Impostazioni di colori diversi impediscono il collegamento dell'unità di visualizzazione.

4 Spostarsi nella modalità Offline dell'unità di visualizzazione.

Per visualizzare il menu di sistema GP, toccare l'angolo in alto a destra dello schermo GP e l'angolo in basso a sinistra (o l'angolo in alto a sinistra e in basso a destra) distanziando i tocchi di 0,5 secondi.



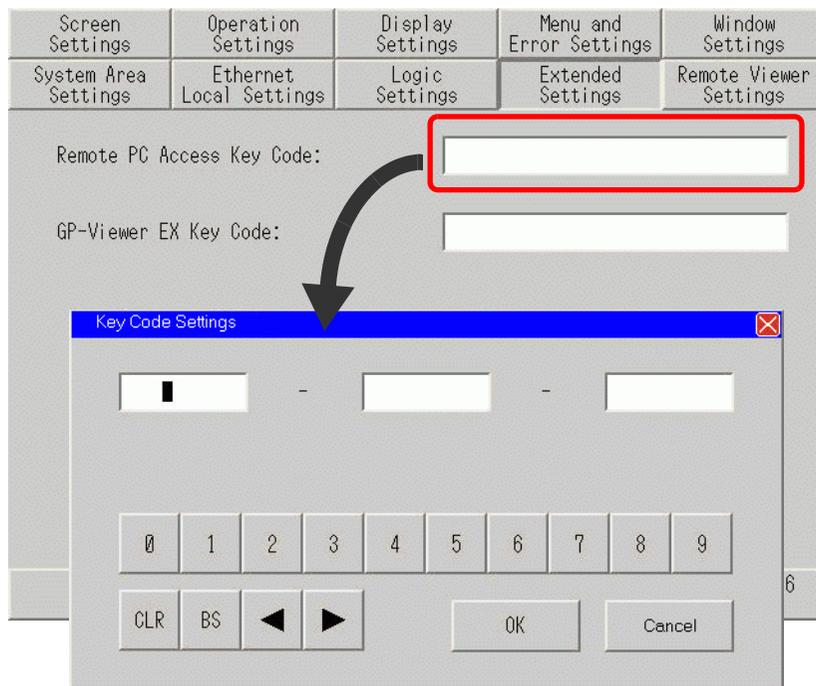
5 Toccare [Offline].



**NOTA**

- Per spostarsi direttamente in modalità Offline quando si avvia il GP, dopo la comparsa dello schermo iniziale, toccare immediatamente e tenere premuto l'angolo in alto a destra (o in alto a sinistra) per oltre tre secondi.

- 6 Selezionare [Main Unit Settings], quindi [Extended Settings]. Toccare l'area di input. del codice chiave di [PRA Function Key Code] ed inserire il codice chiave. Toccare [OK] per configurare l'input.



Toccare [End] per tornare a [Main Unit Settings].

**IMPORTANTE**

- Il codice chiave non può più essere rimosso se smarrito. Conservarlo sempre a portata di mano.

**NOTA**

- Il codice chiave inserito per primo viene salvato. Non è necessario inserire il codice chiave una seconda volta.

- 7 Selezionare [Save] e puntare su [End] sullo schermo dell'unità di visualizzazione per spostarsi offline.

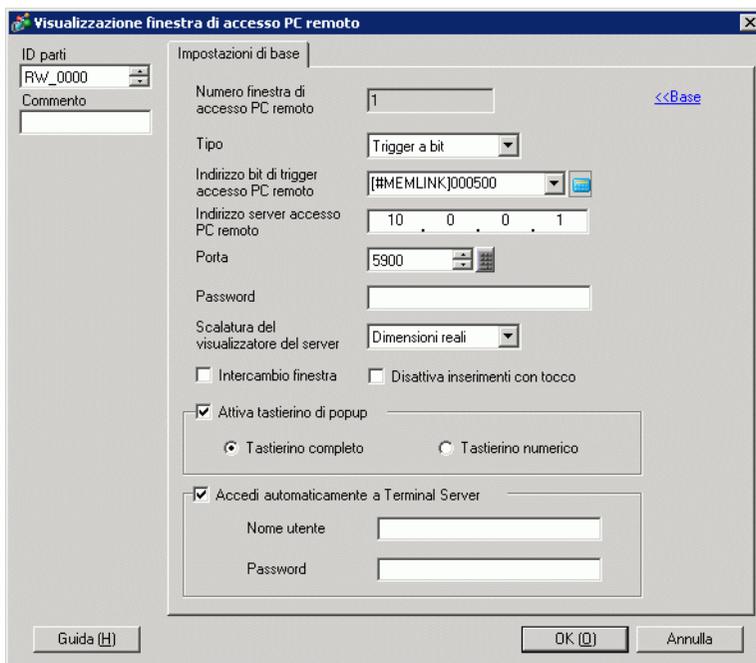
- 8 Collegare l'unità di visualizzazione e il computer server mediante la rete LAN.

**NOTA**

- Sul PC server, configurare il [Gateway predefinito]. Senza questa impostazione, il collegamento dell'unità di visualizzazione al PC server potrebbe interrompersi.

- 9 Aprire uno schermo di base e nel menu [Parti (P)] selezionare [Visualizzatore finestra di accesso PC remoto (I)] oppure fare clic su  per collocare il visualizzatore finestra di accesso PC remoto.

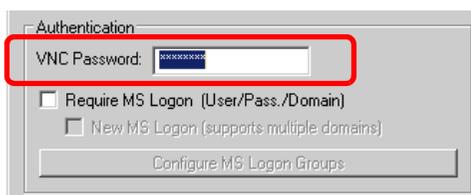
- 10 Fare doppio clic sulla visualizzazione della finestra di accesso PC remoto assegnata per aprire la finestra di dialogo Impostazioni.



- 11 In [Tipo] selezionare [Trigger a bit] oppure [Attiva Tasto] (ad esempio, tasto).
- 12 Inserire l'indirizzo IP e il numero di porta del computer server collegato rispettivamente all'[Indirizzo server RPA] e al [Numero porta].  
Ad esempio, indirizzo IP 192.168.0.1, numero di porta 5900.
- 13 In [Password], inserire una password fino a un massimo di 30 caratteri. Ad esempio, "remota".

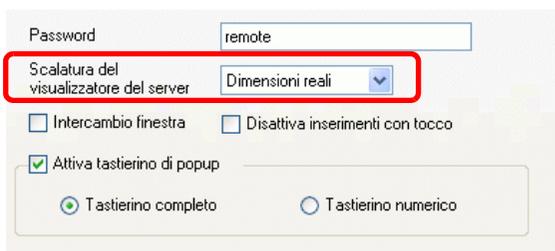
**NOTA**

- Inserire la stessa password in [Visualizzatore finestra RPA] come [VNC Password], definita nella finestra di dialogo [Win VNC Current User Properties]. Questa finestra di dialogo apparirà quando il server UltraVNC del PC server viene avviato.



Quando la finestra RPA appare sul GP, l'autenticazione della password viene eseguita su entrambi i server PC e GP. Se la password è autenticata, si è collegati automaticamente e non sarà più necessario inserire la password nel GP.

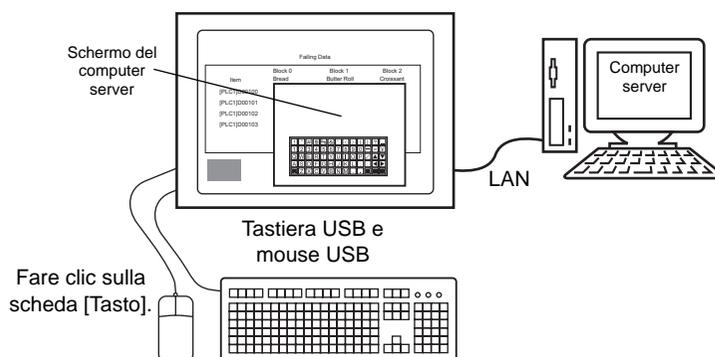
14 Selezionare le dimensioni dello schermo di visualizzazione sul server in [Scalatura del Visualizzatore server].



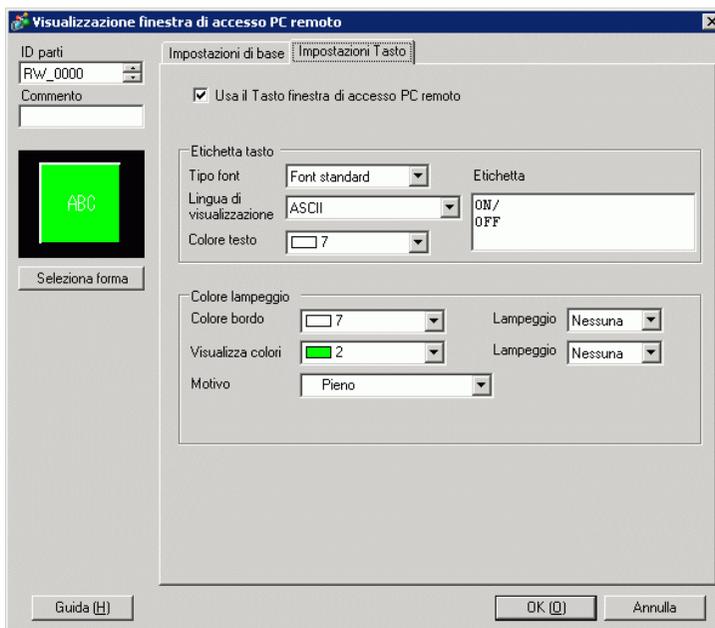
15 Selezionare la casella [Attiva tastierino pop-up] e selezionare il tipo di tastierino tra [Tastierino completo] e [Tastierino numerico].

**NOTA**

- Per utilizzare il mouse o la tastiera collegati all'unità di visualizzazione, fare riferimento alla configurazione riportata di seguito. Per ulteriori dettagli, fare riferimento a quanto riportato di seguito.
  - ☞ "36.4.2 Impostazioni di sistema [Dispositivi di input] - Guida delle impostazioni di [Input di accesso PC remoto]" (pagina 36-28)
- Il mouse e la tastiera collegati alla porta USB dell'unità di visualizzazione funzioneranno solo quando è visualizzata la finestra RPA. In questo caso, non è necessario visualizzare il tastierino pop-up.

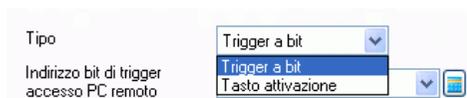


- 16 Selezionare la casella [Usare il Tasto finestra RPA]. Se necessario, impostare ciascun elemento su [Etichetta tasto] e [Colore Tasto]. Ad esempio, schermo di osservazione dello stato di produzione



**NOTA**

- Solo la scheda [Tasto] apparirà in [Tipo] quando [Attiva Tasto] viene selezionato come [Tipo]. In caso di trigger di bit, designare il Tasto ON per il bit tramite [Indirizzo bit RPA], D-Script, Programma logico e così via.



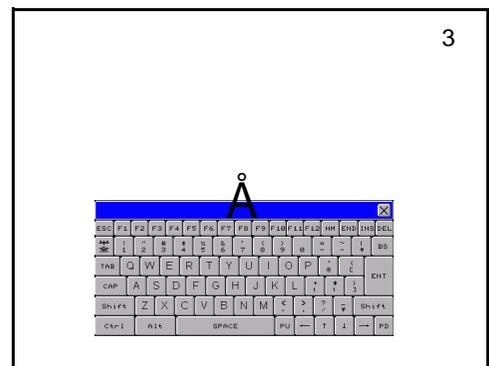
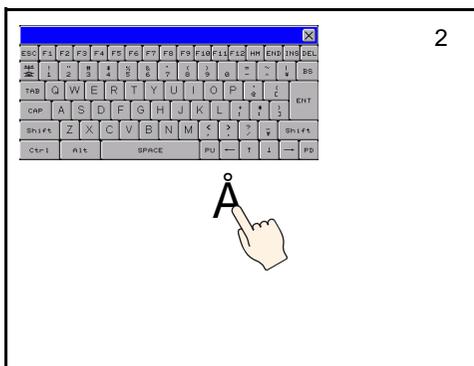
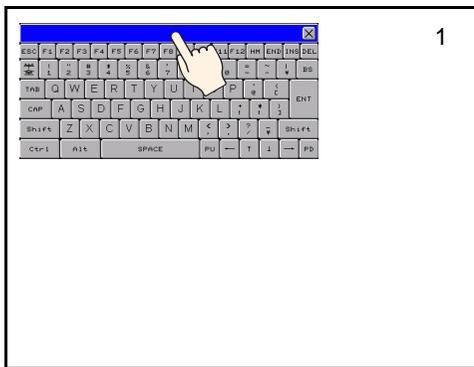
- In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.
- Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.
- Impostare questo Tasto con [Tasto speciale] per le parti Tasti e [Tasto Visualizzatore finestra RPA].  
 ☞ "10.15.4 Tasto speciale" (pagina 10-69)

17 Fare clic su [OK].



18 Trasferire le impostazioni del sistema.

◆ Metodo per spostare il tastierino pop-up



- 1 Toccare la parte superiore del tastierino pop-up.
- 2 Toccare la posizione sullo schermo dove si intende spostare il visualizzatore.
- 3 Il tastierino pop-up apparirà nella posizione in cui è stato toccato.

**NOTA**

- Se il tastierino pop-up è più grande di quanto consenta la posizione specificata, sarà regolato su una posizione dove può apparire.

## ■ Login da più unità di visualizzazione

Quando si usa Windows Server 2003 come computer server, si potrà anche utilizzarlo come terminal server e consentire il login da più unità di visualizzazione.

## ◆ Procedura di impostazione

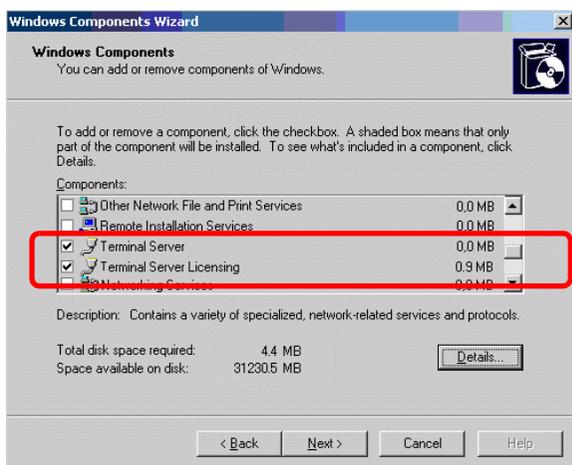
### Configurazione del terminal server

#### NOTA

- Per eseguire i passaggi elencati di seguito, l'ambiente deve avere a disposizione una connessione Internet.

1 Nella barra applicazioni, fare clic su [Avvio], puntare su [Impostazioni], quindi fare clic su [Pannello di controllo].

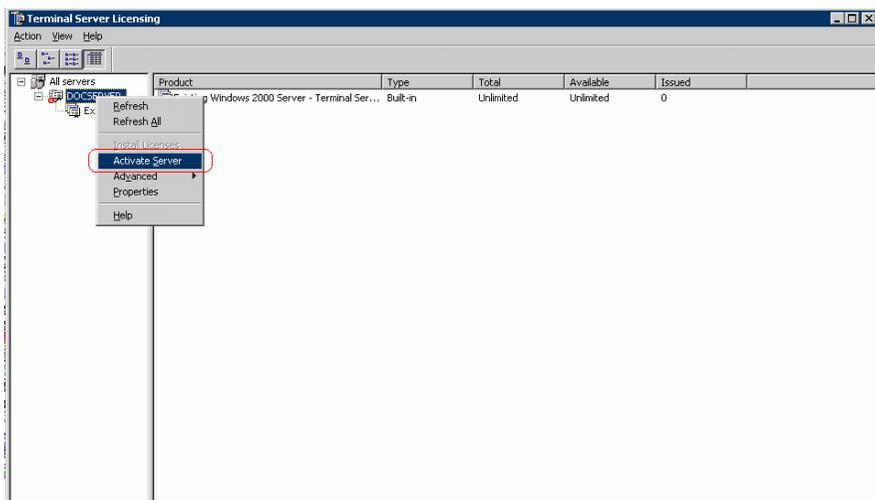
Fare doppio clic su [Aggiungi/rimuovi software] e nella finestra di dialogo Aggiungi/rimuovi software fai clic su [Aggiungi/Rimuovi componenti Windows].



Inizia l'installazione.

2 Una volta completata l'installazione apparirà la [Licenza del Terminal Server] e il programma si avvierà.

Nella seguente finestra di dialogo, selezionare un nome di server da registrare, fare clic con il pulsante destro del mouse sul menu, quindi selezionare [Attivazione server].



**NOTA**

- Durante l'attivazione, si richiede anche la configurazione della licenza di accesso al client. Preparare le seguenti licenze in anticipo:  
Windows Server: licenza di accesso al client (CAL)
    - Server Microsoft Windows: licenza di accesso al client (CAL) OPEN per utenti commerciali
    - Server Microsoft Windows: licenza di accesso al client (CAL) OPEN per utenti commercialiLicenza di accesso al client per servizi al terminal (TS CAL)
    - Licenza di accesso al client (CAL) OPEN per servizi al terminal del server Microsoft Windows 2003
    - Licenza di accesso al client (CAL) OPEN per servizi al terminal del dispositivo commerciale Microsoft Windows 2003
- 

### Configurazione di OpenSSL

- 3 Trasferire la più recente versione di "Win32OpenSSL" in qualsiasi località del computer server dalla pagina Web seguente:

<http://www.shininglightpro.com/products/Win32OpenSSL.html>

---

**NOTA**

- L'URL è aggiornato al giugno 2007; in ogni caso, l'URL e il contenuto del sito potrebbero cambiare senza preavviso.
  - Benché i controlli operativi su "Win32OpenSSL" siano stati effettuati, le sue operazioni non sono garantite in tutti gli ambienti. Eseguire un test delle operazioni di "Win32OpenSSL" nell'ambiente che si intende utilizzare.
- 

- 4 Fare doppio clic sul file trasferito per iniziare l'installazione. Specificare qualsiasi posizione per l'installazione.

### Configurazione di rdp2vnc

- 5 Copiare il file "rdp2vnc.exe" nella seguente cartella principale del CD di installazione e incollarla in una cartella nel computer server.  
\\RPA\rdp2vnc\rdp2vnc.exe
- 6 Fare doppio clic su "rdp2vnc.exe" sul computer server per decomprimere il file e creare una cartella "rdp2vnc". Nella cartella "rdp2vnc", fare doppio clic su "installXP.bat". La richiesta Comando sarà lanciata e inizierà l'installazione.

7 Inserire il nome del computer server su cui si sta installando il programma.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\keymaps\fr
C:\keymaps\fr-be
C:\keymaps\fr-ca
C:\keymaps\fr-ch
C:\keymaps\hr
C:\keymaps\hu
C:\keymaps\it
C:\keymaps\ja
C:\keymaps\lt
C:\keymaps\lv
C:\keymaps\mk
C:\keymaps\modifiers
C:\keymaps\no
C:\keymaps\pl
C:\keymaps\pt
C:\keymaps\pt-br
C:\keymaps\ru
C:\keymaps\sl
C:\keymaps\sv
C:\keymaps\th
C:\keymaps\tr
40 File(s) copied
    1 file(s) copied.
--- Now Setting for rdp2vnc! ---
Please enter name of your PC >
    
```

8 Inserire un nome utente con privilegi amministrativi, quindi inserire la password.

```

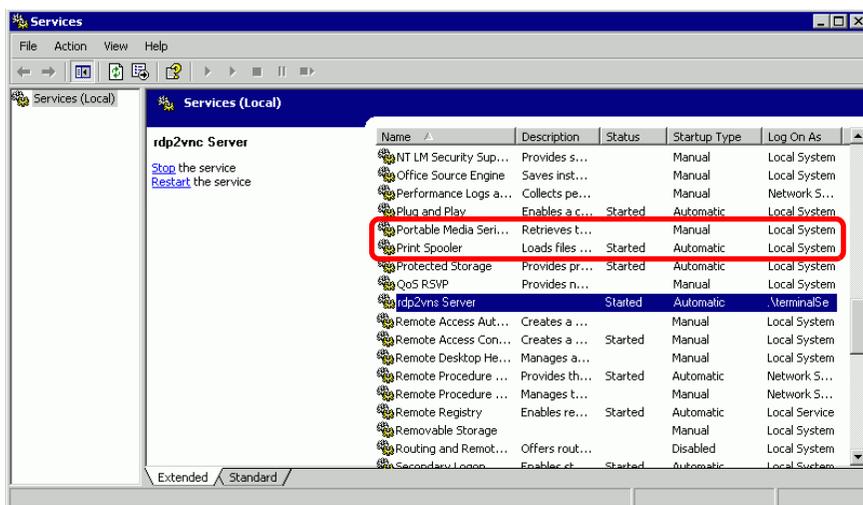
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\keymaps\fr-ca
C:\keymaps\fr-ch
C:\keymaps\hr
C:\keymaps\hu
C:\keymaps\it
C:\keymaps\ja
C:\keymaps\lt
C:\keymaps\lv
C:\keymaps\mk
C:\keymaps\modifiers
C:\keymaps\no
C:\keymaps\pl
C:\keymaps\pt
C:\keymaps\pt-br
C:\keymaps\ru
C:\keymaps\sl
C:\keymaps\sv
C:\keymaps\th
C:\keymaps\tr
40 File(s) copied
    1 file(s) copied.
--- Now Setting for rdp2vnc! ---
Please enter name of your PC >test_serv
Please enter user's ID to administer your PC >test_user
Please enter password of user's ID to administer your PC >
    
```

**NOTA**

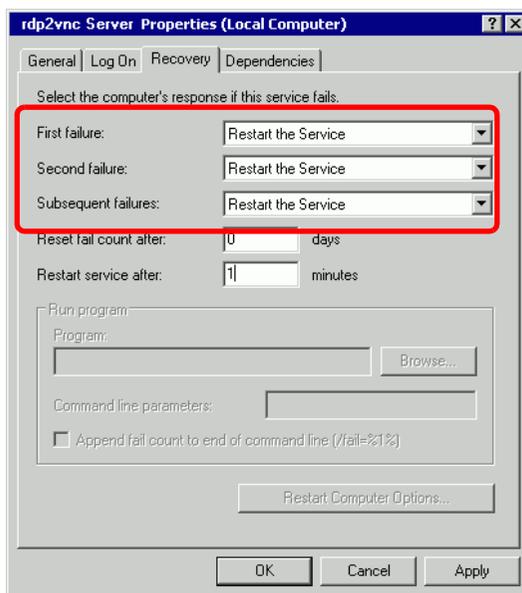
- Se la password è lasciata vuota, l'installazione terminerà. Impostare una password.

9 Quando l'installazione è completa, premere il tasto "Enter" per uscire dalla richiesta di comando.

10 Nel Pannello di controllo, selezionare [Strumenti di amministrazione] e fare doppio clic su [Servizio] per controllare se "rdn2vnc Server" è stato registrato come servizio.



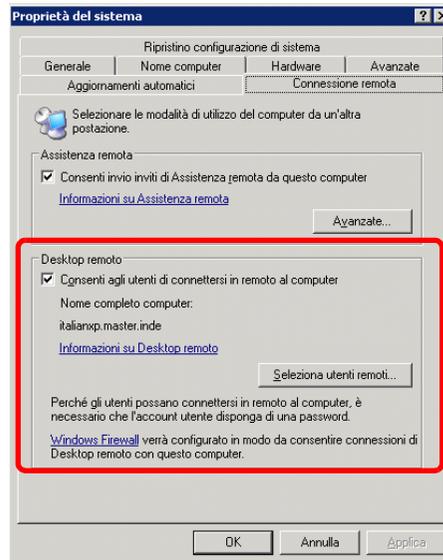
11 Fare clic sulla scheda [Recupero] e selezionare [Riavviare il servizio] per i seguenti elementi: [Primo guasto], [Guasto successivo] e [Guasto seguente].



**NOTA**

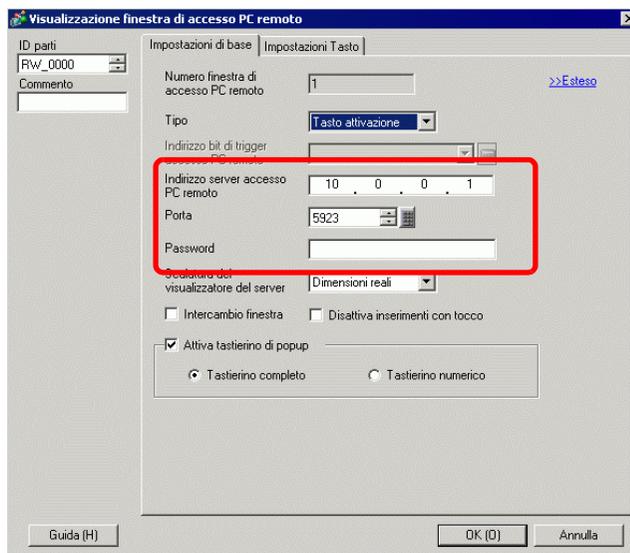
- Quando viene impostato [Riavvia il servizio], il servizio riprenderà automaticamente in caso di errori di programma di rdn2vnc per qualsiasi motivo e consentirà di ricollegarsi dal GP.

- 12 Nel Pannello di controllo, fare doppio clic su [Sistema]. Nella finestra di dialogo Proprietà del sistema, fare clic sulla scheda [Remoto] e selezionare la casella [Consentire agli utenti di collegarsi a distanza con questo computer].



### Configurazione di GP-Pro EX

- 13 Fare doppio clic su [Visualizzazione finestra di accesso PC remoto] per visualizzare la finestra di dialogo delle impostazioni. Per [Indirizzo server accesso PC remoto], inserire l'indirizzo IP del computer server per cui è stato configurato rdp2vnc. Inserire "5923" come numero di [Porta] e lasciare vuoto il campo della [Password].



**NOTA**

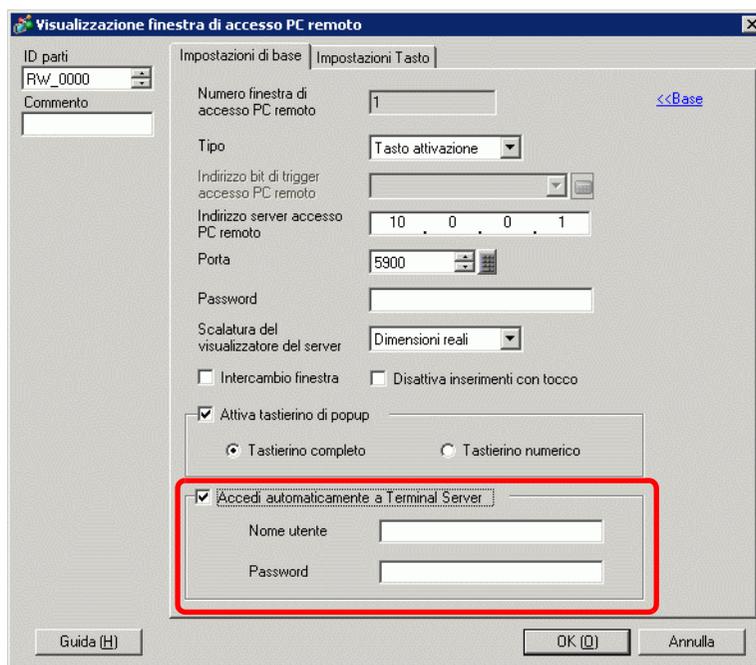
- L'autenticazione della password non viene eseguita quando ci si connette a rdp2vnc.

- 14 Trasferire il progetto al GP.

## Logon automatico

Per eseguire il login da più schermi con l'unità di visualizzazione RPA, sarà possibile automatizzare la procedura di accesso dell'account.

- 1 Nella finestra di dialogo [Visualizzazione finestra di accesso PC remoto], fare clic sulla scheda [Impostazioni di base] e quindi su [Esteso/a].
- 2 Selezionare la casella [Accedi automaticamente a Terminal Server] e definire [Nome utente] e [Password].

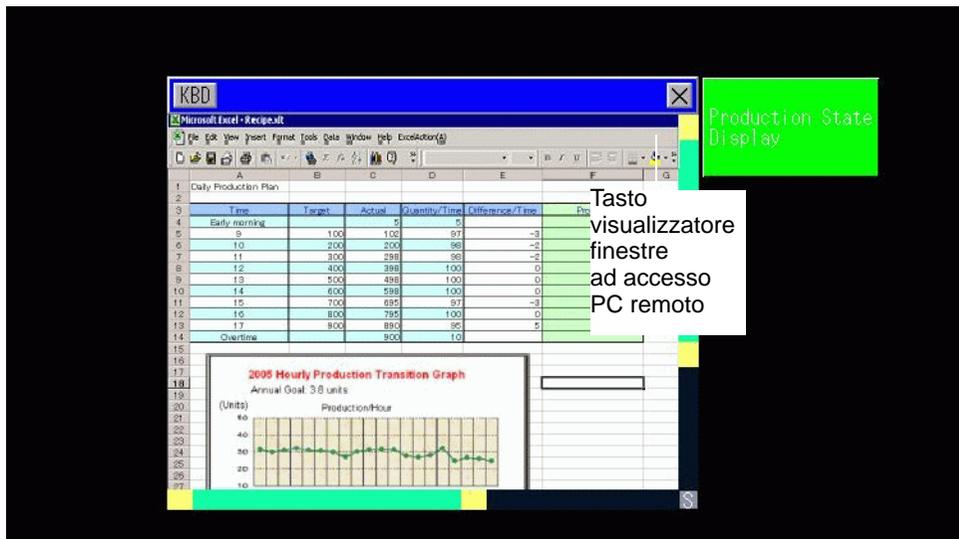


### NOTA

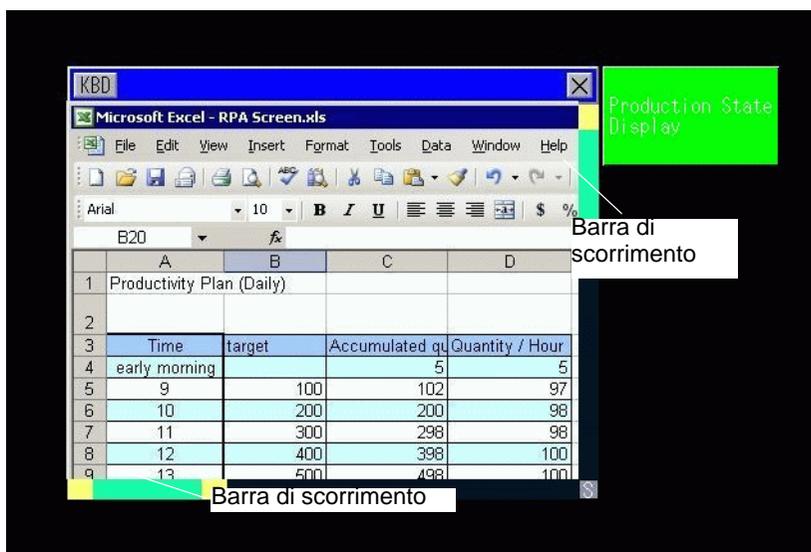
- Durante il login, se Nome utente o Password non sono corretti, apparirà un messaggio di login non riuscito al server, ma il programma resterà collegato.
- Quando si usa il Login automatico, si dovrà impostare l'applicazione in modo da mostrare lo schermo di login immediatamente dopo la connessione. Inoltre, impostare un tasto di collegamento rapido per visualizzare le caselle di inserimento per Nome utente [Alt+U] e Password [Alt+P].
- Se non si vedono schermi di login immediatamente dopo il collegamento, può verificarsi un comportamento inatteso. Ad esempio, se l'applicazione non passa a uno schermo di login dopo la connessione e continua a funzionare, quando si premono i tasti di collegamento rapido [Alt+U] and [Alt+P] saranno eseguite funzioni loro assegnate e riempiranno il Nome utente e la Password.

### 36.3.3 Procedura di funzionamento

1 Quando si tocca il [Tasto visualizzazione finestra RPA], appariranno lo schermo della finestra RPA e quello del computer server.



2 Far scorrere l'area schermo non in grado di apparire nel Visualizzatore finestre RPA con la barra di scorrimento.



3 Per inserire dati dalla tastiera, toccare il pulsante **KBD** per visualizzare la tastiera associata al [Visualizzatore finestra RPA].

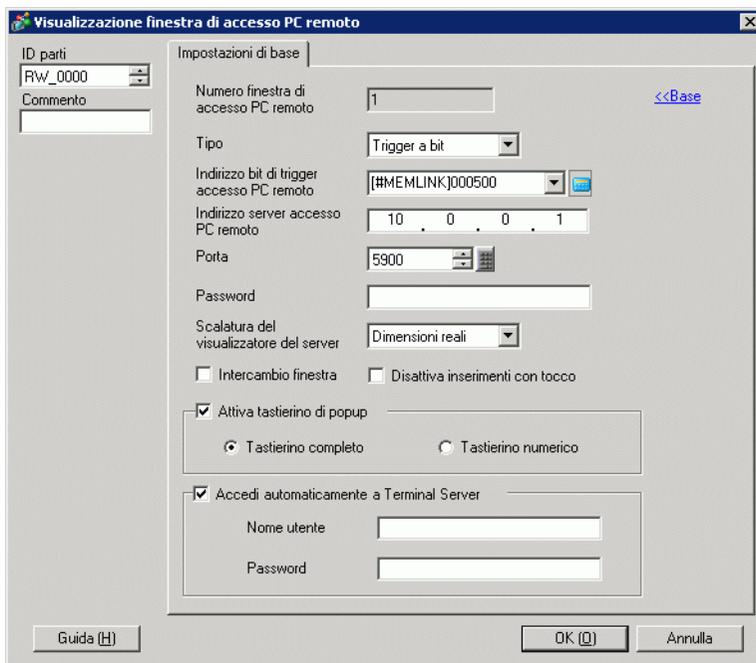
4 Per chiudere la finestra, toccare nuovamente il [Tasto Visualizzatore schermo RPA] o il pulsante **X**.

Se si avvia il Visualizzatore finestra RPA via "Trigger a bit", l'indirizzo del bit si porta automaticamente su OFF quando si preme il pulsante **X**.

## 36.4 Guida alle impostazioni

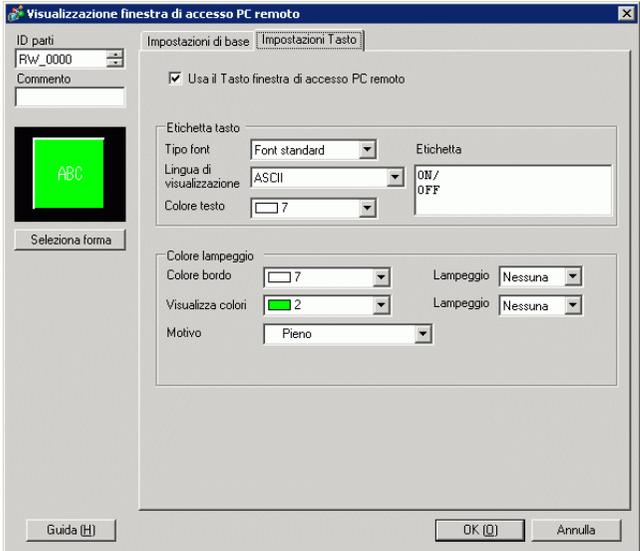
### 36.4.1 Guida alle impostazioni del Visualizzatore finestra RPA

#### ■ Scheda Impostazioni di base/Esteso



Impostazione	Descrizione
ID parti	Alle parti viene automaticamente assegnato un numero di ID. ID parte chiave: RW_****(numeri a 4 cifre) La parte con la lettera è fissa. La parte con i numeri può essere modificata da 0000 a 9999.
Commento	Il commento per ciascuna parte può contenere fino a 20 caratteri.
Numero finestra di accesso PC remoto	Agli schermi delle finestre RPA per la visualizzazione sono automaticamente assegnati i numeri da 1 a 8 nell'ordine di assegnazione del Visualizzatore finestre RPA.
Tipo	Selezionare il metodo di trigger per gli schermi finestre RPA tra [Trigger di bit] e [Attiva Tasto].
Trigger a bit	Quando il bit designato da [Indirizzo bit RPA] si trova su ON, lo schermo del computer server appare in una finestra. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se si avvia il Visualizzatore finestra RPA via [Trigger a bit], l'indirizzo del trigger bit dell'accesso PC remoto si porterà automaticamente su OFF quando si preme il pulsante . Inoltre, il bit di avvio RPA si porterà su OFF quando si cambia la schermo.</li> </ul>

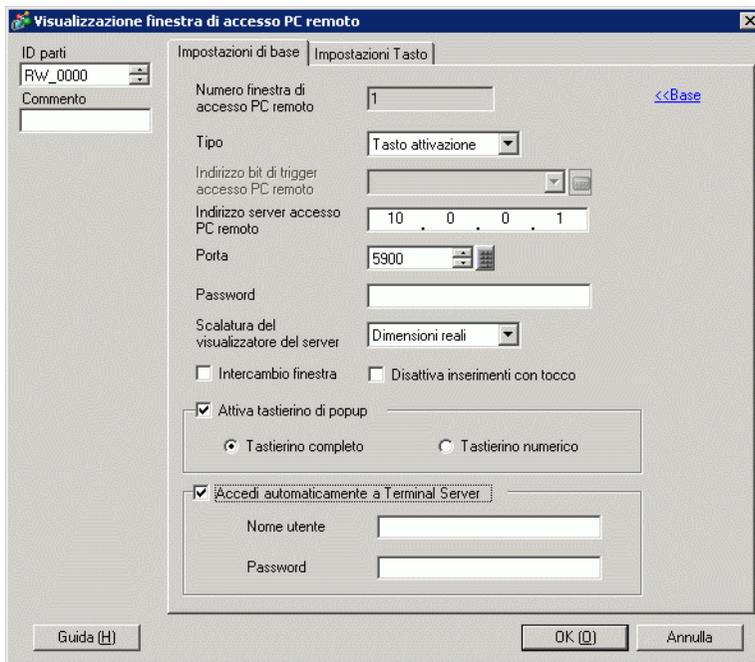
Continua

Impostazione	Descrizione
Attiva tasto	<p>La scheda [Tasto] viene aggiunta alla finestra di dialogo. Il [Tasto del Visualizzatore finestra RPA] si trova accanto alle parti della finestra RPA. Quando si tocca questo tasto, il computer server visualizza una finestra sul GP.</p> 
Indirizzo bit di trigger accesso PC remoto	Quando si seleziona [Trigger a bit] in [Tipo], imposta l'indirizzo del bit che controlla l'avvio delle schermate.
Nome utente	Impostare il Nome utente di login con al massimo 20 caratteri a byte singolo.
Password	Impostare la Password di login con al massimo 30 caratteri a byte singolo.
Indirizzo server accesso PC remoto	Impostare il server collegato con qualsiasi indirizzo IP, ad eccezione di 0.0.0.0, 127.0.0.1 e 255.255.255.255.
Porta	Impostare il numero di porta del server di destinazione tra 1024 e 65535.
Password	Impostare la password per collegare il software del server fino a un massimo di 30 caratteri. Deve essere la stessa password usata per il software UltraVNC.
Scalatura Visualizzatore server	Seleziona le dimensioni della schermo del server tra [Dimensioni reali], [1/4 del Visualizzatore] o [1/9 del Visualizzatore].
Intercambio finestra	Selezionare questa casella per consentire alla finestra selezionata di spostarsi in cima ad un'altra finestra.
Disattiva inserimenti con tocco	<p>Specificare se gli input al tocco sono limitati per il computer.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La tastiera e il mouse USB funzionano anche quando l'input al tocco è vietato.</li> </ul> <p> "36.4.2 Impostazioni di sistema [Dispositivi di input] - Guida delle impostazioni di [Input di accesso PC remoto]" (pagina 36-28)</p>
Attiva tastierino popup	Specificare se il tastierino pop-up è attivato. Ciascun tasto sul tastierino pop-up corrisponde ai tasti sulla tastiera del computer.

Continua

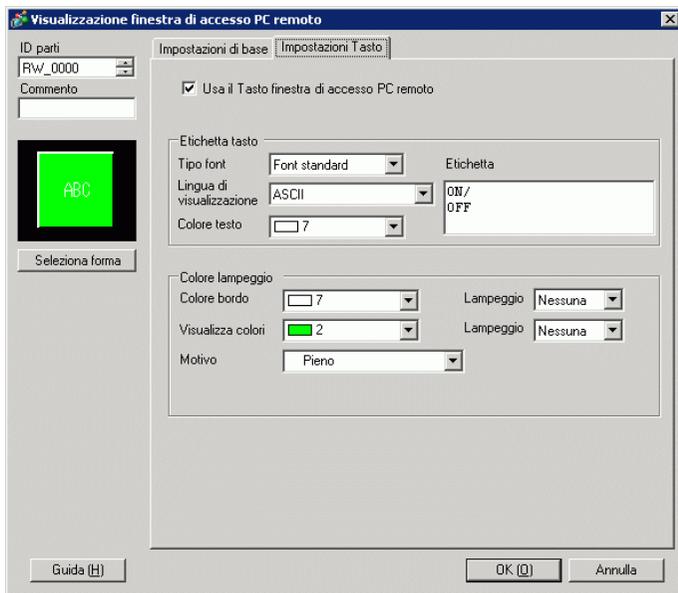
Impostazione	Descrizione
<p>Tastierino completo, tastierino numerico</p>	<p>Seleziona il tastierino pop-up da visualizzare tra [Tastierino completo] e [Tastierino numerico].</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tastierino completo</b> Tastierino per testi per le lettere A - Z e tasti speciali visualizzati, quali ENT, Shift (MAIUSC), Ctrl (CTRL) e così via.</li> </ul>   <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tastierino numerico</b> Tastierino numerico (0-9), con tasti freccia che puntano a destra, sinistra, su e giù e visualizzazione dei tasti DEL ed ENT.</li> </ul>  <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 10px;"><b>NOTA</b></div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando il Visualizzatore finestra RPA viene raggruppato con altri oggetti, non si può selezionare e spostare l'area di visualizzazione del tastierino pop-up.</li> </ul>

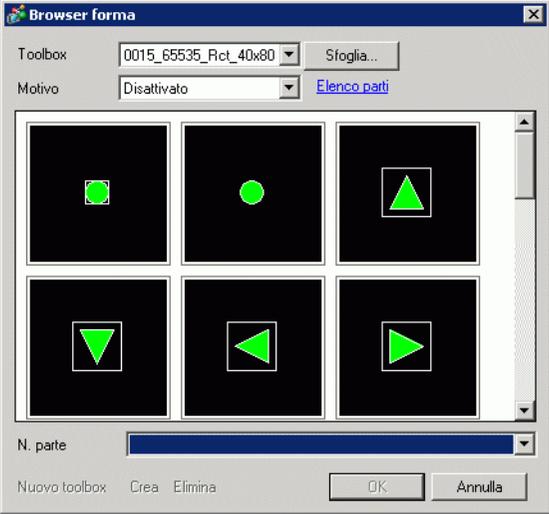
## ■ Scheda Impostazioni di base/Base



Impostazione	Descrizione
Accedi automaticamente a Terminal Server	<p>Specificare se eseguire il login automaticamente quando ci si collega al server.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando si usano i terminal server, specificare le impostazioni del login automatico.</li> <li>• Se il login automatico non è specificato e si sta utilizzando un terminal server, apparirà uno schermo di login in cui si possono inserire Nome utente e Password per il login mediante tastierino.</li> </ul>
Nome utente	Impostare il Nome utente di login con al massimo 20 caratteri a byte singolo.
Password	Impostare la Password di login con al massimo 30 caratteri a byte singolo.

■ Tasto

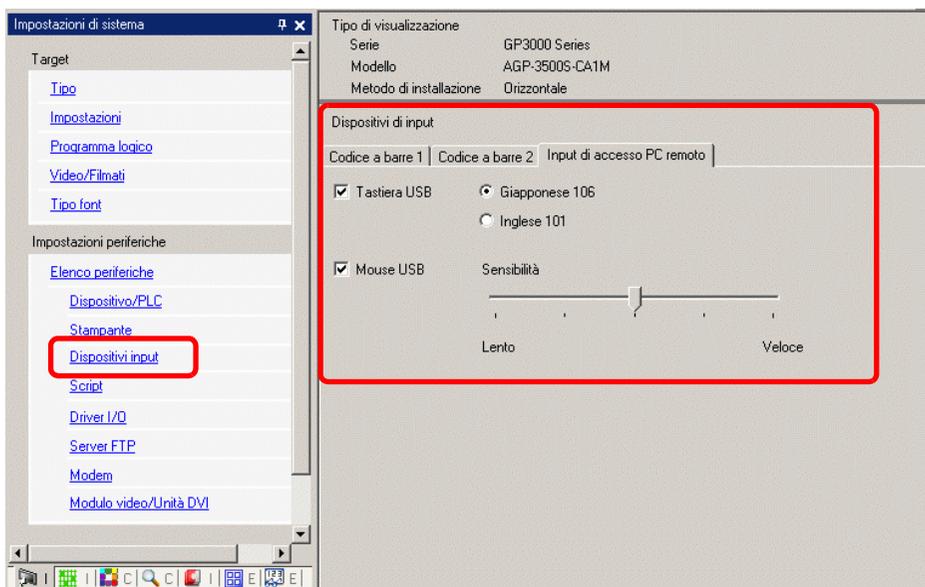


Impostazione	Descrizione
Seleziona forma	<p>Aprire la finestra di dialogo [Seleziona forma] per scegliere la forma.</p>  <p>In base alla forma del Tasto, potrebbe non essere possibile cambiarne il colore.</p>
Usare il Tasto finestra RPA	<p>Impostare l'eventuale collocazione di tasti per il controllo del Visualizzatore finestra RPA o l'azzeramento del Visualizzatore. I Tasti sono collocati automaticamente in alto a destra nella finestra di accesso remoto al PC. In ogni caso, è possibile selezionarli e spostarli individualmente.</p>

Continua

Impostazione		Descrizione
Etichetta tasto	Tipo font	<p>Selezionare il tipo di font per l'etichetta che appare sul Tasto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Font standard Le dimensioni verticali ed orizzontali di un carattere possono essere specificate nel font bitmap. Quando un carattere viene ingrandito o ridotto, il profilo del carattere può sembrare pixellato oppure macchiato.</li> <li>• Font Stroke Questo è il font profilo (con le linee definite insieme) per cui le dimensioni verticali e orizzontali di un carattere sono fisse. Anche quando un personaggio viene ingrandito o ridotto, il profilo si vede chiaramente. In ogni caso, a causa della grande capacità richiesta, la gestione di questo font potrebbe creare problemi all'unità GP.</li> </ul>
	Lingua di visualizzazione	Seleziona la lingua di visualizzazione in cui mostrare l'etichetta Tasto tra: [Giapponese], [ASCII], [Cinese (tradizionale)], [Cinese (Semplificato)], [Coreano], [Cirillico] o [Tailandese].
	Colore testo	Selezionare un colore di testo per l'etichetta.
	Etichetta	<p>Inserire il testo da visualizzare sul Tasto.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se si seleziona un tasto e preme [F2] è possibile modificare direttamente il testo dell'etichetta.</li> </ul>
Colore lampeggio	Colore bordo	Se esiste, selezionare un colore per il bordo della Forma parte.
	Visualizza colore	Selezionare il colore del Tasto.
	Motivo	Selezionare tra gli 8 motivi o scegliere [Nessun motivo].
	Colore motivo	<p>Selezionare il colore del motivo, se è stato selezionato un [Motivo] diverso da [Nessun motivo].</p> <p>Il colore del Tasto appare grazie a [Visualizza colore] e [Colore motivo].</p>
	Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere le impostazioni di lampeggio per il [Colore del bordo], il [Colore del visualizzatore] e il [Colore del motivo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p> "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

### 36.4.2 Impostazioni di sistema [Dispositivi di input] - Guida delle impostazioni di [Input di accesso PC remoto]



Impostazione	Descrizione
Tastiera USB	Determinare se utilizzare la porta USB per il tastierino quando si visualizza la schermo del server dal visualizzatore.
Tastiera Giapponese 106	Selezionare il momento per attivare la registrazione tastierino per il giapponese.
Tastiera Inglese 101	Selezionare il momento per attivare la registrazione tastierino per l'inglese.
Mouse USB	Determinare se si desidera utilizzare le porte USB collegate al mouse quando si utilizza la schermo del server dal visualizzatore.
Sensibilità	Regola la sensibilità del mouse USB.

### 36.4.3 Guida alle impostazioni del Visualizzatore finestra RPA



Impostazione	Descrizione
KBD	Definisce l'uso del tastierino popup.
Barra menu	Appaiono i pulsanti [Mostra/Nascondi tastierino pop-up], [Chiudi la finestra].
Chiudi schermo finestra	Chiude la finestra del Visualizzatore RPA. Se è stato avviato [Indirizzo di bit] sulla finestra del Visualizzatore RPA, premere il pulsante [Chiudi la finestra] per portare l'indirizzo di bit su OFF.
Barra di scorrimento	Quando si tocca l'area gialla, la barra di scorrimento si sposta di 10 pixel per volta. Toccando invece la parte nera, lo schermo si sposterà di pagina in pagina. Quando si fa clic nell'area verde, si potrà trascinare il mouse per spostare lo schermo.
Area di visualizzazione	Visualizza il contenuto del computer server.

## 36.5 Limitazioni

---

- I dati del Visualizzatore del computer server appaiono con un numero di colore inferiore a quello del colore specificato nell'unità di visualizzazione.
- Se si imposta l'uso della tastiera USB con [Impostazioni dispositivo di input], [Inserimento RPA] diverso dalla funzione RPA, le impostazioni non verranno utilizzate.
- La finestra di accesso PC remoto potrebbe non essere in grado di visualizzare tutto quello che appare sul PC server. I filmati protetti di un sito Web, ad esempio, non appaiono sull'unità di visualizzazione.
- Potrebbe verificarsi un breve ritardo tra il Visualizzatore GP e quello sul computer server. Ad esempio, nelle [Proprietà data ed ora], il visualizzatore secondi per l'oggetto [Ora (T)] potrebbe non corrispondere.
- Usando la funzione RPA, se si imposta l'orientamento su [Verticale], lo schermo apparirà uguale a [Orizzontale]. Impostare [Orientamento] su [Orizzontale].
- Quando si visualizza la finestra di accesso PC remoto, le prestazioni complessive risultano ridotte.
- È possibile collegare ogni tastiera o mouse USB per l'inserimento da accesso PC remoto. Collegarsi e interrompere il collegamento con il computer server potrebbe richiedere tempo.
- Collegarsi e interrompere il collegamento dal computer server può impiegare tempo. Sul PC server, verificare che per le impostazioni di visualizzazione siano sulla qualità di colore a 16 bit.
- Nella finestra di dialogo [Proprietà dello schermo] del Pannello di controllo di Windows, vedere la scheda [Impostazioni]. Impostazioni di colori diversi impediscono il collegamento dell'unità di visualizzazione.
- La funzione RPA non consente di trasferire sull'unità GP progetti diversi da quello corrente. Questo perché l'unità GP durante il trasferimento passa in modalità offline, interrompendo la funzione RPA.

### 36.5.1 Guida alle impostazioni del Visualizzatore finestra RPA

---

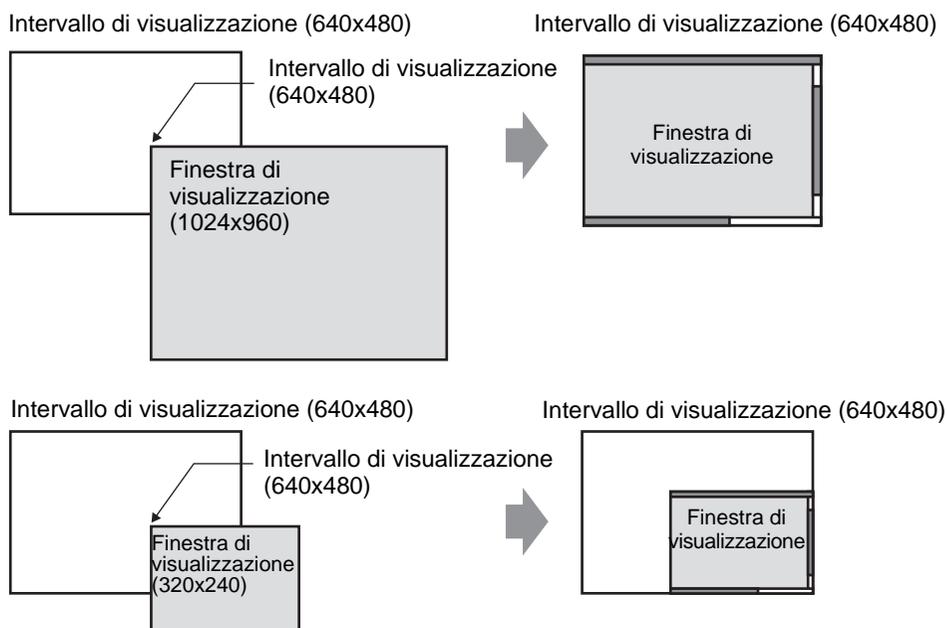
- È possibile impostare un Visualizzatore finestra RPA su ogni schermo. Non utilizzare la funzione [Schermo chiamata] o altre funzioni e mostrare più Visualizzatori RPA. Il progetto nel suo complesso è limitato a otto visualizzatori.
- È possibile impostare il Visualizzatore finestra RPA solo per mostrare lo schermo di base. Il Visualizzatore RPA non funziona nello schermo della finestra.
- In "Indirizzo bit", la finestra si apre quando il bit è ON e si chiude quando il bit è OFF. Per impostare su ON o su OFF il bit di avvio si impiega più di un ciclo di comunicazione e di tempo di scansione della visualizzazione per individuare lo stato del bit.
- Il Visualizzatore RPA utilizza una finestra locale. Pertanto, è possibile visualizzarne contemporaneamente fino a 2 (3 se si utilizza la finestra globale nella finestra locale) nelle parti finestra e nel Visualizzatore RPA. Se se ne visualizzano 2 nelle parti finestra, non è possibile mostrare il Visualizzatore RPA.
- Se si visualizza la finestra di accesso PC remoto, solo una parte potrà essere assegnata allo stesso schermo. La sequenza iniziale per la parte finestra e il Visualizzatore RPA deve avere il bit iniziale su ON per prima cosa. Se il bit di avvio si porta su ON nello stesso momento, l'ordine delle parti mostrate non potrà essere controllato.
- Il Visualizzatore RPA mostra le figure in senso [Orizzontale], anche se si è impostato [Verticale] in [Orientamento].

## 36.5.2 Numero limitazioni finestra RPA

- Non è possibile modificare le dimensioni o il contenuto delle impostazioni della finestra che appaiono sul Visualizzatore finestra RPA.
- Se le dimensioni della finestra visualizzata e la posizione in cui appare nel Visualizzatore finestra RPA superano i limiti visuali, la finestra apparirà automaticamente entro i limiti dell'intervallo di visualizzazione. Il tastierino pop-up viene inoltre visualizzato entro l'intervallo di visualizzazione. L'ordine è il seguente:

Cambiare la posizione di visualizzazione per mostrare l'intero schermo finestra.

Se lo schermo finestra supera gli intervalli di visualizzazione, cambiare le dimensioni dello schermo finestra.



- Se si specifica un Visualizzatore finestra RPA diverso dai modelli supportati, anche se si salva lo schermo, non sarà possibile utilizzare le impostazioni.
  - Collegarsi e interrompere il collegamento dal computer server può impiegare tempo. Il Visualizzatore finestra RPA apparirà nero fino alla connessione. Lo spazio extra apparirà in nero se il visualizzatore del computer server è più piccolo di quello della finestra RPA quando mostrato sul computer server.
  - Anche se la finestra designata [Lettura continua] non viene visualizzata, se è impostata sul numero massimo di visualizzazione (2 per l'uso della finestra globale, 3 per la finestra locale), lo schermo finestra RPA non potrà essere mostrato.
- Per ulteriori informazioni sulle limitazioni di visualizzazione delle finestre, fare riferimento a quanto segue.

☞ "12.8.2 Limitazioni per gli schermi finestra" (pagina 12-30)

### 36.5.3 Limitazioni per la connessione del computer server

- Se si utilizza il firewall di Windows non è possibile eseguire il collegamento di GP al PC server. Disattivare il firewall.
- Il timeout del computer server e dell'unità di visualizzazione è impostato su 75 secondi. Se non è possibile collegarsi al computer server, l'unità di visualizzazione esegue una ricerca in rete per 75 secondi: il Visualizzatore finestra RPA appare come uno schermo nero. Dopo 75 secondi, sull'unità di visualizzazione viene visualizzato il messaggio di errore: "Impossibile trovare il server o collegarsi al server".
- Se non si riesce a connettersi nemmeno dopo il collegamento al server dell'unità di visualizzazione (ad esempio perché non è possibile trovare l'indirizzo IP del server oppure perché un cavo è staccato), per 75 secondi non sarà possibile riavviare il computer server né inserire dati nello schermo della finestra RPA.
- Se non è possibile collegarsi al computer server (ad esempio, a causa di un cavo staccato), non è possibile aggiornare il Visualizzatore schermo finestra RPA o l'input poiché la connessione scade sulla base delle impostazioni di timeout sul computer server. In questo caso, il messaggio di errore di timeout non apparirà sul computer server. Spegnerlo schermo della finestra di accesso PC remoto per terminare il collegamento RPA.
- Se non ci si riesce a collegare al computer server, si può aggiornare e far funzionare lo schermo se la connessione è recuperata prima del timeout del server. L'input eseguito durante il periodo di mancato collegamento viene inviato al computer server dopo il ripristino del collegamento.
- Se la comunicazione tra GP e il PC server viene interrotta dopo il collegamento, spegnere lo schermo del Visualizzatore finestra RPA. In ogni caso, non si potrà usare il Visualizzatore finestra RPA su altri computer server per un periodo fino a 75 secondi.
- Nel periodo in cui non è possibile collegarsi al server, anche se si passa alla modalità Offline o si trasferisce il progetto (nel caso non sia azzerato da un trasferimento automatico) e si torna di nuovo online, non sarà possibile collegarsi al server per 75 secondi dopo il collegamento all'RPA. Dopo essere tornati online e aver riavviato il Visualizzatore finestra RPA, sull'unità di visualizzazione appare un messaggio: "Collegamento al server in corso".
- Quando non viene stabilito il collegamento al server RPA, non sarà possibile eseguire il test autodiagnostico della rete LAN in modalità offline [Menu Manutenzione]. Dopo aver stabilito il collegamento al server RPA, attendere 75 secondi e quindi controllare le porte LAN.
- Quando si usa UltraVNC, non è possibile collegare più GP a un computer server contemporaneamente. Quando si usa rdp2vnc, questo tipo di collegamento invece è possibile.

- Quando ci si collega da più GP usando allo stesso tempo rdp2vnc, il numero disponibile di dispositivi dipende dalla CPU o memoria del computer server. Fare riferimento a quanto segue:

<b>CPU</b>	<b>Memoria</b>	<b>Numero di connessioni simultanee</b>
Pentium III 600 MHz o equivalente o superiore	256 MB o sup	solo 1
Pentium D 840 (3,2 GHz) o equivalente o superiore	Superiore a 1GB	fino a 5
Pentium D 840 (3,2 GHz) o equivalente o superiore	Superiore a 2 GB	fino a 10
Xeon 3.4 (2 way) o equivalente	Superiore a 4 GB	fino a 50

---

## 36.5.4 Limitazioni al tastierino pop-up RPA

---

- Se lo schermo finestra speciale (come il tastierino pop-up per le parti del Visualizzatore dati) appare per primo, la registrazione tastierino non apparirà quando si tocca il tastierino per lo schermo finestra RPA. In ogni caso, se appare il tastierino per la registrazione dello schermo finestra RPA, lo schermo finestra speciale può essere visualizzato e fatto funzionare.

Fare riferimento a quanto segue per lo schermo finestra speciale:

☞ 12.8.2 Limitazioni per gli schermi finestra ■ Visualizzazione di più finestre su uno schermo singolo 12-31

- Il tastierino pop-up si chiude quando si cambiano gli schermi, si spegne la finestra del Visualizzatore RPA o si entra in modalità Offline.
- Non si può utilizzare la funzione di input autoripetuto (l'input avviene mentre si tiene premuto il tasto) con il tastierino pop-up.
- Il tasto [Byte singolo/Byte doppio] appare solo quando [Impostazioni di sistema] [Unità di visualizzazione] [Menu e Impostazioni Errori] [Lingua di sistema] sono impostati in giapponese.
- Lo schermo del tastierino pop-up non è supportato quando l'[Orientamento] dell'unità di visualizzazione è impostato su [Verticale].
- Quando [Blocco MAIUSC] è attivato su una tastiera USB, influisce sull'input nel tastierino pop-up (digitare come se fosse premuto il tasto [MAIUSC]).
- Quando [Blocco MAIUSC] è attivato su un tastierino pop-up e si digita [CTRL]+qualsiasi tasto, l'input sarà [CTRL]+[MAIUSC]+qualsiasi tasto. Quando si digita [Alt]+qualsiasi tasto, l'input sarà [Alt]+[MAIUSC]+qualsiasi tasto.

## 36.5.5 Limitazioni alla tastiera USB per RPA

- Una tastiera USB e un codice a barre USB non possono essere usati contemporaneamente. Impostare connessioni per uno solo di questi dispositivi USB.
- Per il collegamento esterno, è possibile utilizzare solo tastiere giapponesi e inglesi.
- Contemporaneamente è possibile utilizzare anche il tastierino pop-up per RPA: tuttavia tasti come MAIUSC e Blocco MAIUSC funzionano separatamente su ciascuna tastiera. Ad esempio, se si digita "A" usando una tastiera USB con Blocco MAIUSC su ON e il tastierino pop-up RPA ha il Blocco MAIUSC su OFF, apparirà la lettera minuscola "a".
- Anche se lo schermo finestra appare in cima alla finestra di visualizzazione sul Visualizzatore finestra RPA, si potranno inserire dati nella tastiera. In ogni caso, il Visualizzatore finestra RPA non apparirà automaticamente in cima quando si inizia a inserire dati nella tastiera.
- È possibile collegare solo una tastiera USB. Collegarsi e interrompere il collegamento con il computer server potrebbe richiedere tempo.
- Se si tenta di impostare su [Attiva] una tastiera USB diversa dai modelli attivati per la funzione RPA, le impostazioni non potranno essere utilizzate.
- Sulla tastiera USB non è possibile utilizzare la funzione input autoripetuto (funzione di input mentre si tiene premuto il tasto).
- Quando si utilizza una tastiera USB, se si digita una grande quantità di dati in una sola volta, alcuni caratteri inseriti potrebbero andare perduti o i tasti resteranno premuti. Se, ad esempio, si alternano in continuazione i tasti [Alt] e [CTRL], i pulsanti di sistema [ALT] e [CTRL] potrebbero restare di colore giallo. Qualora un tasto rimanga premuto, chiudere e visualizzare di nuovo la finestra RPA.
- Se si utilizza la tastiera USB, i tasti [Converti], [Non convertire], [katakana] e [hiragana] sulla tastiera giapponese 106 non funzioneranno.
- Nelle normali operazioni su computer, quando si preme il tastierino numerico mentre si tiene premuto il tasto MAIUSC con BlocNum su ON, il cursore si muoverà. Quando si utilizza la funzione RPA, tuttavia, questa operazione equivale all'uso del tastierino numerico tenendo premuto il tasto MAIUSC con BlocNum su OFF per selezionare il cursore.
- Nelle normali operazioni su computer, se si preme il tasto del cursore con BlocScor su ON, la pagina si muoverà. In ogni caso, quando si usa la funzione RPA, il cursore si muoverà linea per linea proprio come i normali tasti del cursore.
- Quando l'unità di visualizzazione si trova in modalità standby (e quindi su OFF), mentre si digita su una tastiera USB, l'unità di visualizzazione si riaccenderà.

### 36.5.6 Limitazioni per il mouse USB per RPA

- Con il mouse USB è possibile utilizzare solo il pulsante destro e sinistro e il pulsante e le coordinate della rotella. Se si utilizza un mouse con funzioni più avanzate, non si potranno usare le altre, come avanti e indietro.
- È possibile collegare solo un mouse USB.
- Il riquadro rosso dell'illustrazione seguente indica l'area in cui è possibile spostare il cursore. Non può essere spostato al di fuori dell'intervallo indicato qui di seguito.



- Anche se lo schermo finestra appare in cima alla finestra di visualizzazione sul Visualizzatore finestra RPA, si potranno inserire dati con il mouse. In ogni caso, il Visualizzatore finestra RPA non apparirà automaticamente in cima quando si inizia a inserire dati con il mouse.
- Se si specifica un mouse USB diverso dai modelli in uso con la funzione RPA in [Impostazioni dispositivo input], [Input RPA], le impostazioni non verranno utilizzate.
- Quando l'unità di visualizzazione si trova in modalità Standby (pertanto, OFF), gli input dal mouse USB faranno accendere il visualizzatore.
- Quando si utilizza un mouse USB collegato all'unità di visualizzazione, è possibile che il cursore del mouse lasci una traccia; tuttavia questa traccia non apparirà sul PC server.
- Nel caso si verifichi un errore di comunicazione tra il Visualizzatore finestra RPA e un altro oggetto sullo stesso schermo, il Visualizzatore non funzionerà. Risolvere l'errore di comunicazione oppure trascinare il Visualizzatore finestra RPA sul suo schermo.

