

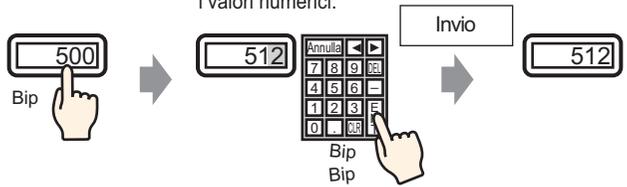
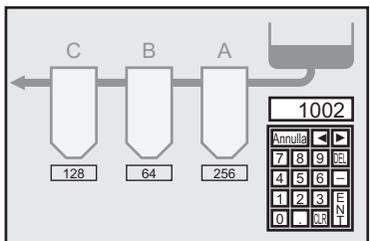
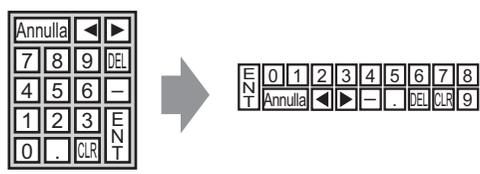
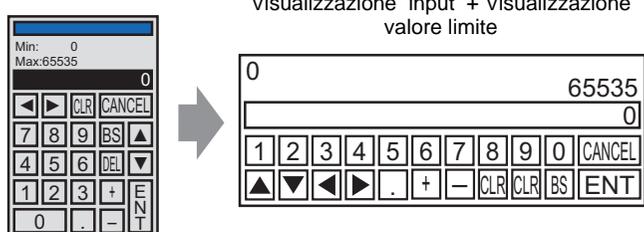
15 | Input tastierino

Il capitolo Input tastierino fornisce informazioni standard sugli inserimenti di dati con il tastierino di GP-Pro EX e le istruzioni di base su come configurare i tastierini.

Iniziare a leggere "15.1 Menu Impostazioni" (pagina 15-2), quindi passare alla pagina corrispondente.

15.1	Menu Impostazioni	15-2
15.2	Visualizzatore del tastierino popup	15-3
15.3	Visualizzare sempre "Tastierino" sullo schermo.....	15-7
15.4	Personalizzazione del layout del tastierino	15-11
15.5	Come personalizzare il Tastierino di sistema del Visualizzatore dati	15-24
15.6	Guida alle impostazioni	15-33
15.7	Limitazioni	15-51

15.1 Menu Impostazioni

Visualizzatore del tastierino popup	
<p>Visualizza un tastierino sullo schermo solo quando è necessario (quando si inseriscono dati).</p> <p>Toccalo e... Appare un tastierino popup in grado di cambiare i valori numerici.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 15-4) ☞ Introduzione (pagina 15-3)
Visualizzare sempre "Tastierino" sullo schermo	
<p>Colloca un tastierino direttamente sullo schermo. Apparirà un tastierino permanente.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 15-8) ☞ Introduzione (pagina 15-7)
Personalizzazione del layout del tastierino	
<p>Consente all'utente di riorganizzare i pulsanti del tastierino.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 15-12) ☞ Introduzione (pagina 15-11)
Come personalizzare il Tastierino di sistema del Visualizzatore dati	
<p>Aggiungere un'area per visualizzare i valori limite del Visualizzatore dati e un valore di input nel Tastierino di sistema.</p> <p>Tastierino di sistema Tastierino definito dall'utente + Visualizzazione input + Visualizzazione valore limite</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedura di configurazione (pagina 15-25) ☞ Introduzione (pagina 15-24)

15.2 Visualizzatore del tastierino popup

15.2.1 Introduzione

Visualizza un tastierino sullo schermo solo quando è necessario (quando si inseriscono dati).



15.2.2 Procedura di impostazione

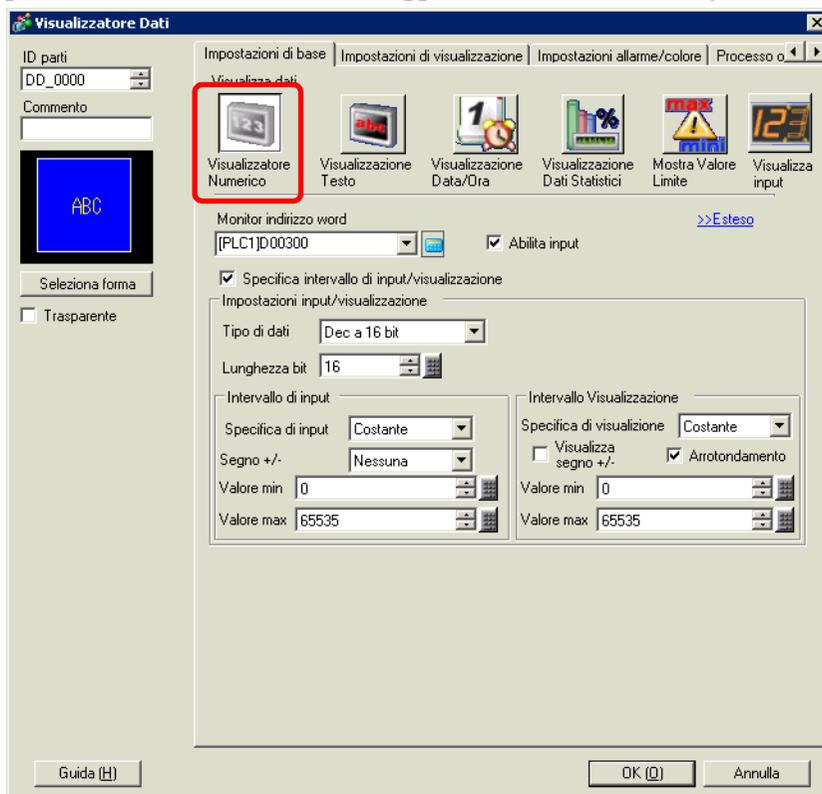
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "14.11 Guida alle impostazioni del Visualizzatore dati" (pagina 14-42)
- Per dettagli sul metodo di collocazione delle parti e il metodo di impostazione di indirizzo, forma, colore ed etichetta, fare riferimento alla "Procedura di modifica della parte".
☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

Visualizza un tastierino sullo schermo solo quando è necessario (quando si inseriscono dati).



- 1 Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore numerico (N)] oppure fare clic sull'icona  e collocarla sullo schermo.
- 2 Fare doppio clic sull'elemento collocato. Apparirà la finestra di dialogo Visualizzatore dati.

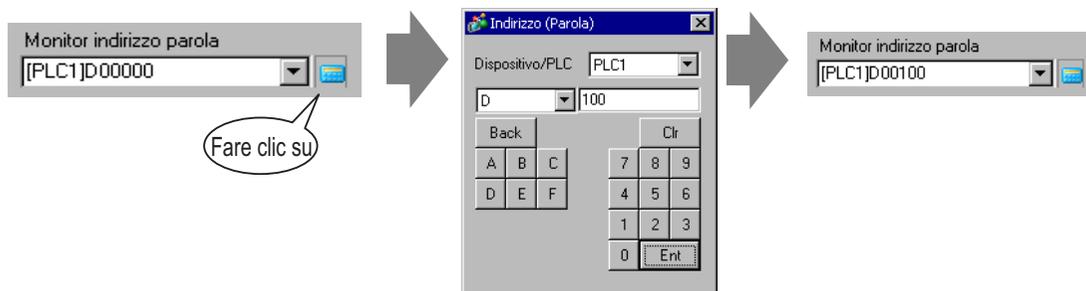


3 Fare clic su [Seleziona forma] e selezionare la forma appropriata.

4 In [Monitor indirizzo word], impostare l'indirizzo (D100) che memorizzerà il valore inserito.

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

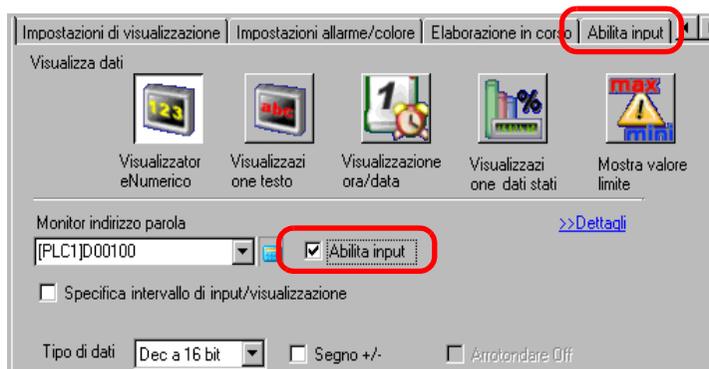
Selezionare il dispositivo "D", l'input "100" come indirizzo e premere il tasto "Ent".



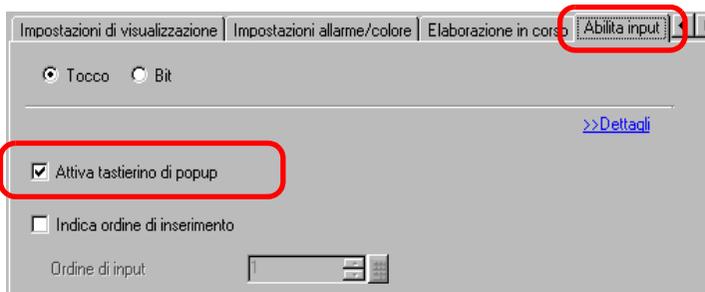
5 Nell'elenco a discesa [Tipo di dati], impostare il tipo di dati da visualizzare (ad esempio "Dec a 16 bit").



6 Selezionare la casella [Abilita input]. Quando si seleziona la casella [Abilita input], apparirà la scheda [Input dati] e si potranno inserire dati numerici.



7 Fare clic sulla scheda [Input dati] e apparirà quanto segue. Selezionare la casella [Attiva tastierino popup].

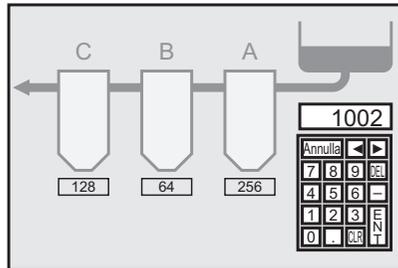


8 Secondo necessità, specificare colore e testo del Visualizzatore dati nella scheda [Impostazioni allarme/colore] e nella scheda [Impostazioni di visualizzazione], quindi fare clic su [OK].

15.3 Visualizzare sempre "Tastierino" sullo schermo

15.3.1 Introduzione

Colloca un tastierino direttamente sullo schermo. Apparirà un tastierino permanente.

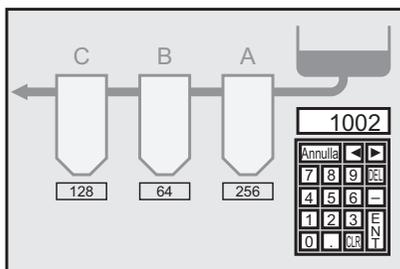


15.3.2 Procedura di impostazione

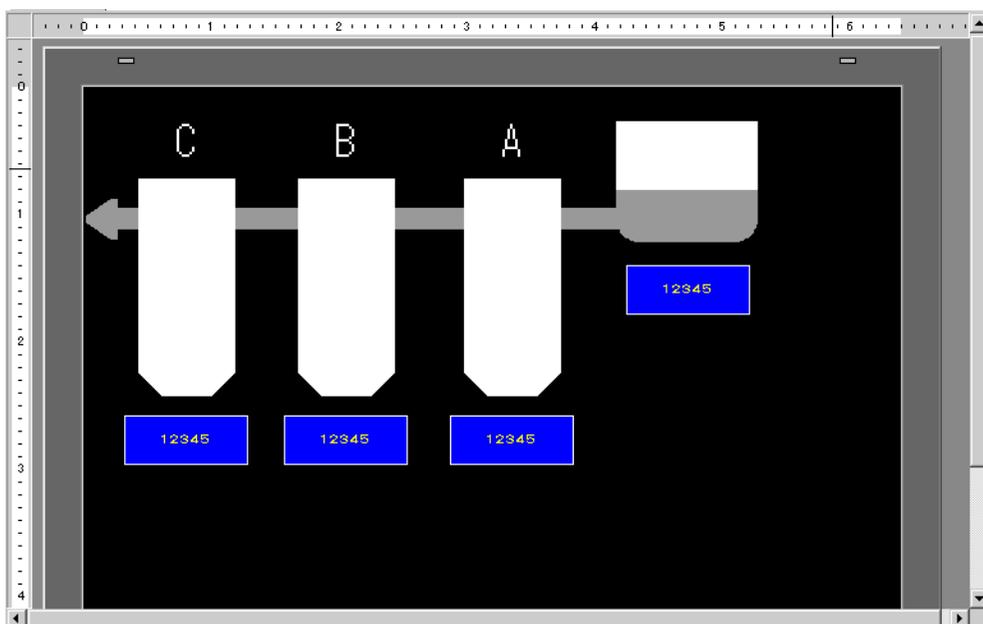
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
☞ "15.6.1 Guida alle impostazioni del tastierino ■ Tastierino utente" (pagina 15-36)

Colloca un tastierino direttamente sullo schermo. Apparirà un tastierino permanente.



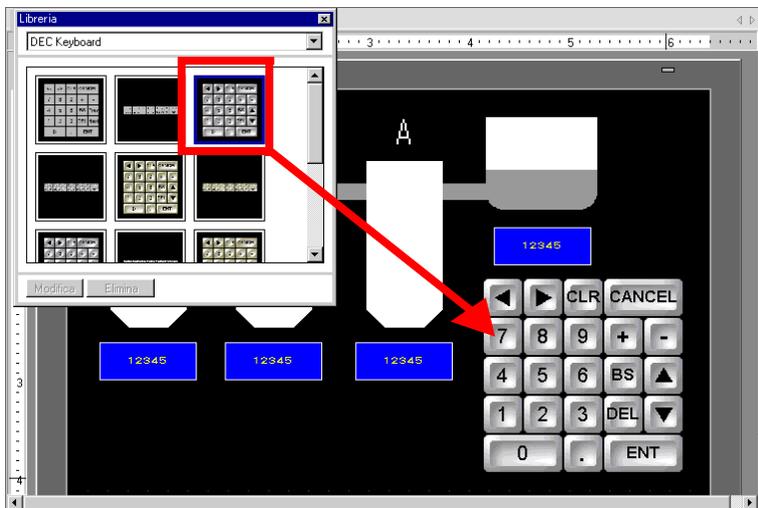
1 Aprire lo schermo di disegno dove si desidera collocare il tastierino.



2 Nel menu [Parti (P)], selezionare [Tastierino (B)] oppure fare clic su  per visualizzare il [package].



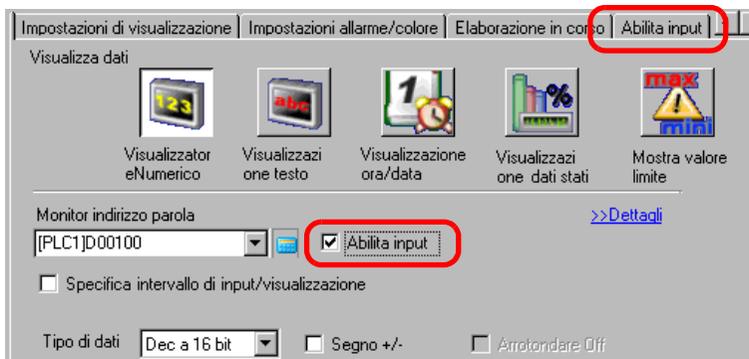
3 Selezionare un tastierino da usare e collocarlo nello schermo disegno. (Ad es., tastiera DEC)



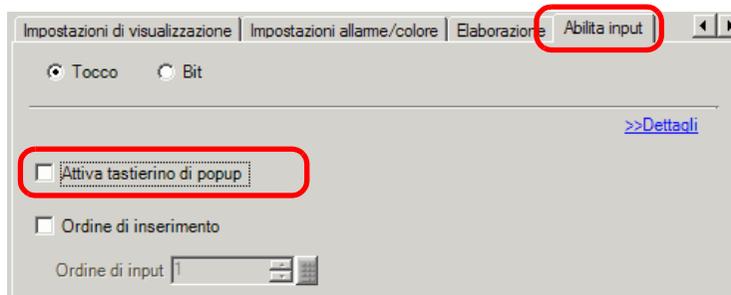
I passaggi per visualizzare un tastierino permanente sullo schermo ora sono stati completati.

4 Adesso, impostare una parte del Visualizzatore dati per visualizzare i dati inseriti con il tastierino. Fare doppio clic su una sezione del visualizzatore dati per aprire la finestra di dialogo [Impostazioni].

5 Selezionare la casella [Abilita input]. La scheda [Input dati] diventerà disponibile.



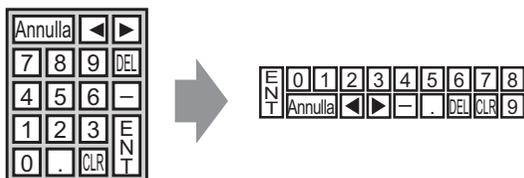
6 Fare clic sulla scheda [Input dati] e deselegnare la casella [Attiva tastierino popup]. Ora il Visualizzatore dati è configurato per mostrare dati inseriti con il tastierino schermo.



15.4 Personalizzazione del layout del tastierino

15.4.1 Introduzione

Si possono riposizionare i tastierini esistenti per creare un tastierino personalizzato. Si può collocare il nuovo tastierino sullo schermo o visualizzarlo come popup.



15.4.2 Procedura di impostazione

■ Come visualizzare il tastierino personalizzato sullo schermo in modo permanente

NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 ➔ "15.6.1 Guida alle impostazioni del tastierino ■ Tastierino utente" (pagina 15-36)

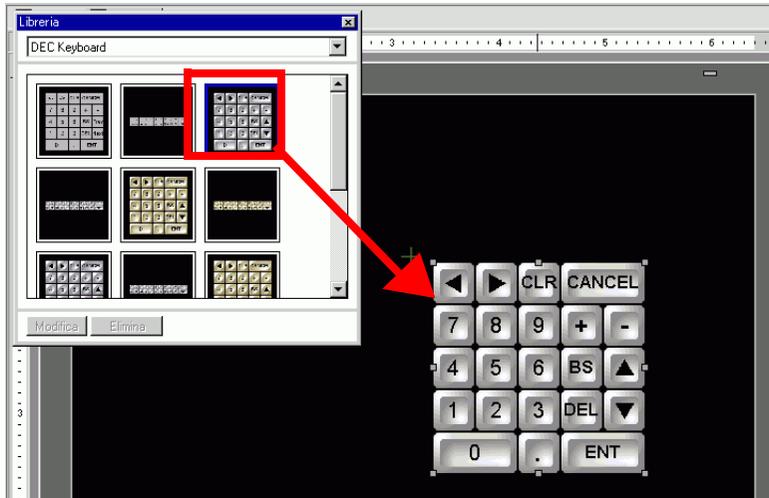
Visualizzare il tastierino personalizzato sullo schermo in modo permanente.



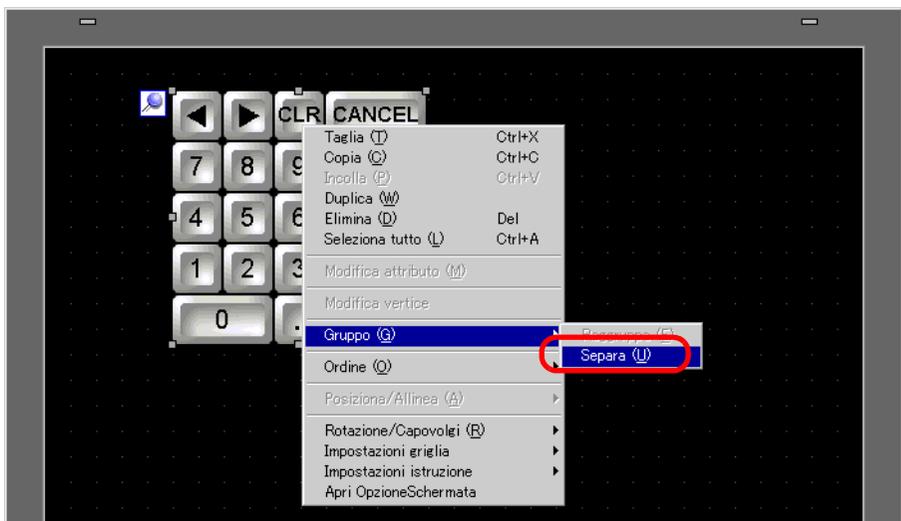
- 1 Nel menu [Parti (P)] selezionare [Tastierino (B)] oppure fare clic su  per visualizzare il [package] seguente .



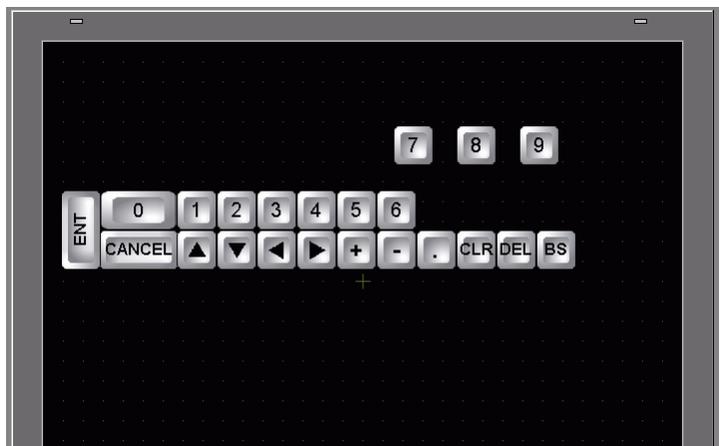
2 Selezionare un tastierino da usare e collocarlo nello schermo di disegno. (Ad es., tastiera DEC)



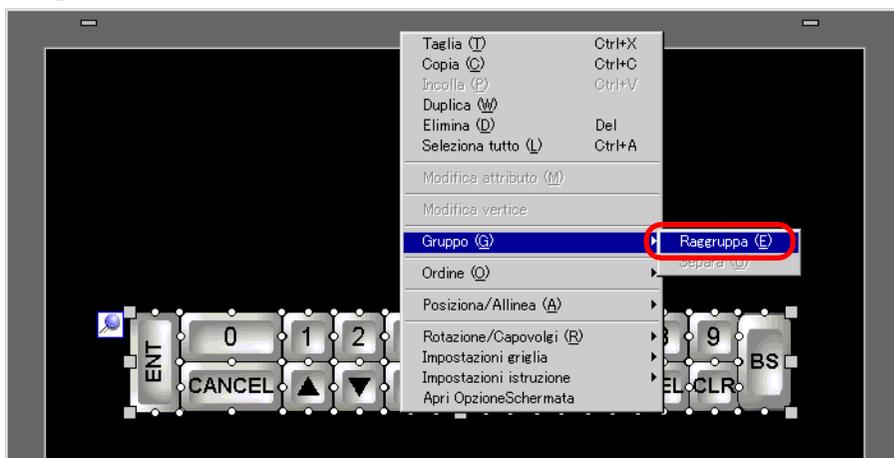
3 Selezionare il tastierino collocato, fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare [Separa (U)] da [Gruppo (G)]. Ora si possono riorganizzare i tasti.



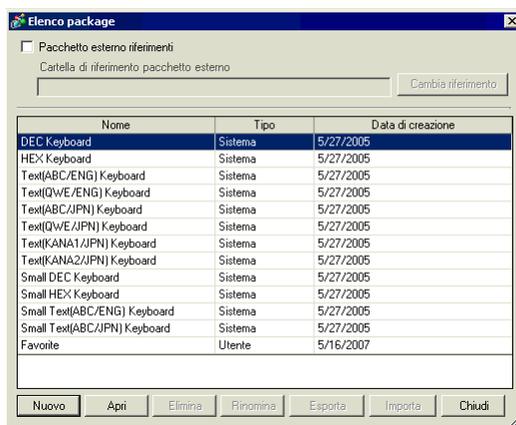
4 Riorganizzare i tasti non raggruppati.



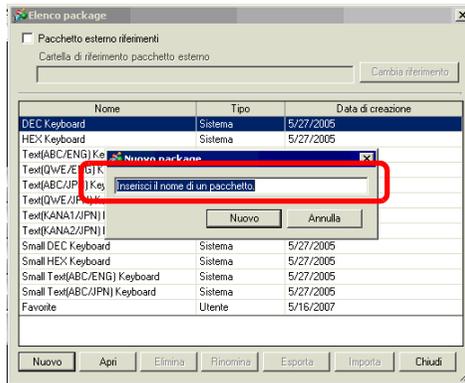
5 Selezionare tutti i tastierini personalizzati, fare clic con il pulsante destro del mouse su questi tastierini, quindi selezionare [Raggruppa (E)] in [Gruppo (G)]. La personalizzazione del tastierino è completa.



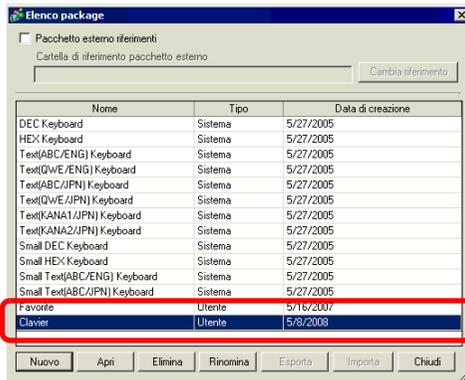
6 Registrare il tastierino personalizzato in [package]. Ora ci si può riferire al package quando si usa il tastierino personalizzato su un altro schermo di disegno. Selezionare il menu [Vista (V)] - comando [Package (P)] o fare clic su  e verrà visualizzata la seguente finestra di dialogo [Elenco package].



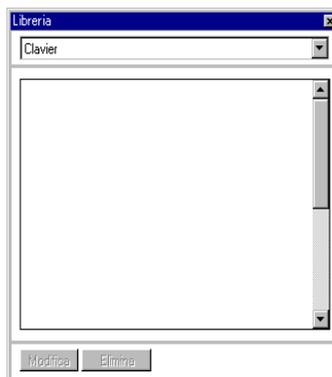
7 Fare clic su [Nuovo]. Apparirà la finestra di dialogo [Nuovo package]. Impostare il nome per un package. (Ad esempio, Tastierino)



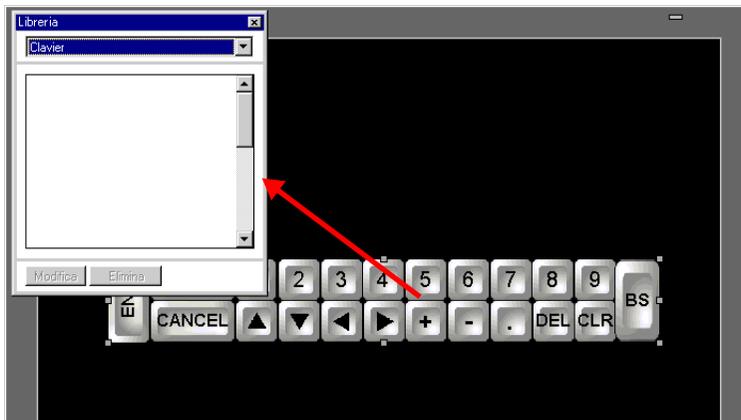
8 Fare clic su [OK] sulla finestra di dialogo [Nuovo package] per tornare alla finestra di dialogo [Elenco package], in cui viene visualizzato il nuovo package.



9 Fare clic su [Apri] nella finestra di dialogo [Elenco package] con un nuovo nome del package selezionato e apparirà la seguente finestra di dialogo.



10 Trascinare il tastierino personalizzato nella finestra di dialogo [Package].



11 Il tastierino personalizzato è stato registrato nel [Package].



NOTA

- Si può registrare una combinazione di 200 disegni, parti e tastierini in un solo [Package].
- Per eliminare un tastierino registrato, nella finestra [Impostazioni comuni] riportata di seguito, sotto il nodo [Registrazioni tastierino] fare clic con il pulsante destro del mouse sul tastierino e selezionare [Elimina].
- Dopo aver registrato il tastierino nell'elenco [Preferiti] della finestra Package, si potrà trascinare il tastierino modificato in modo da collocarlo sullo schermo.

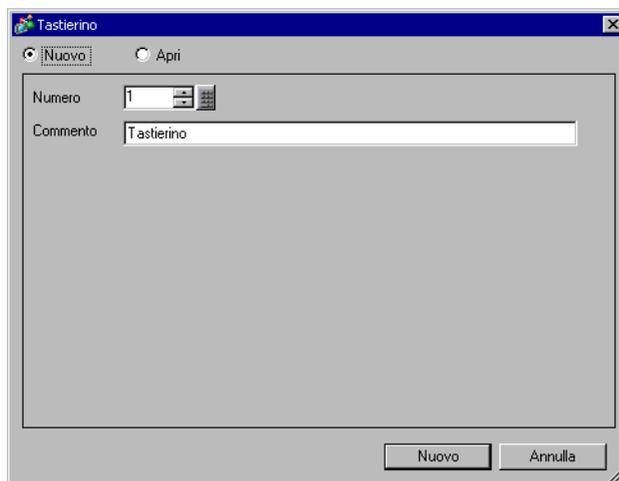
■ Come fare apparire il Tastierino personalizzato in modalità popup

NOTA

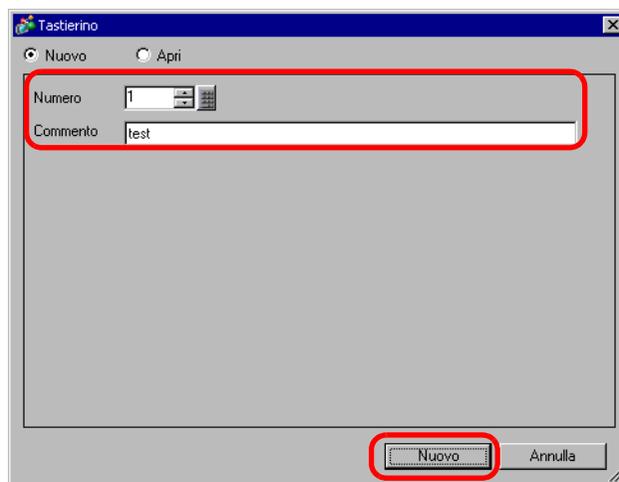
- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ "15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni" (pagina 15-37)
 - ☞ "15.6.1 Guida alle impostazioni del tastierino ■ Tastierino utente" (pagina 15-36)
 - ☞ "14.11 Guida alle impostazioni del Visualizzatore dati" (pagina 14-42)
- Per dettagli sul metodo di collocazione delle parti e il metodo di impostazione di indirizzo, forma, colore ed etichetta, fare riferimento alla "Procedura di modifica della parte".
 - ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)



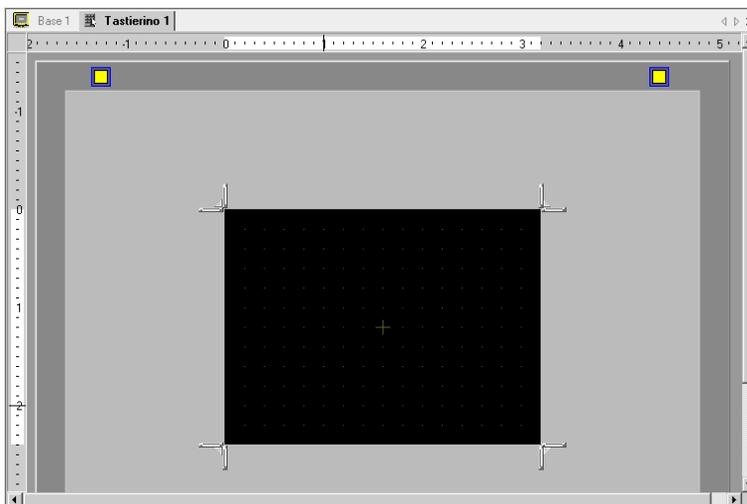
- 1 Nel menu [Impostazioni comuni (R)], selezionare [Registrazione tastierino (K)]. Apparirà la finestra di dialogo [Tastierino/Apri].



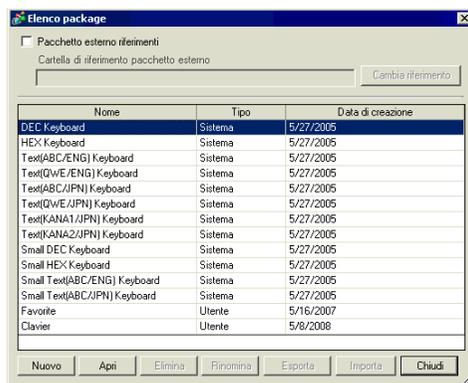
- 2 Impostare il [Numero] e il [Commento], quindi fare clic su [Nuovo].
(Ad esempio, [Numero] 1, [Commento] test)



- 3 Apparirà lo schermo per creare il tastierino [Azzera area].



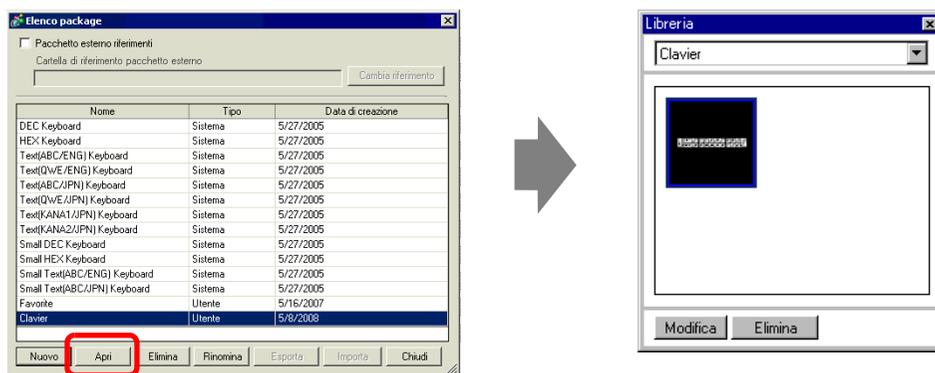
4 Selezionare il menu [Vista (V)], [package (P)] o fare clic su  per visualizzare la finestra di dialogo [Elenco package].



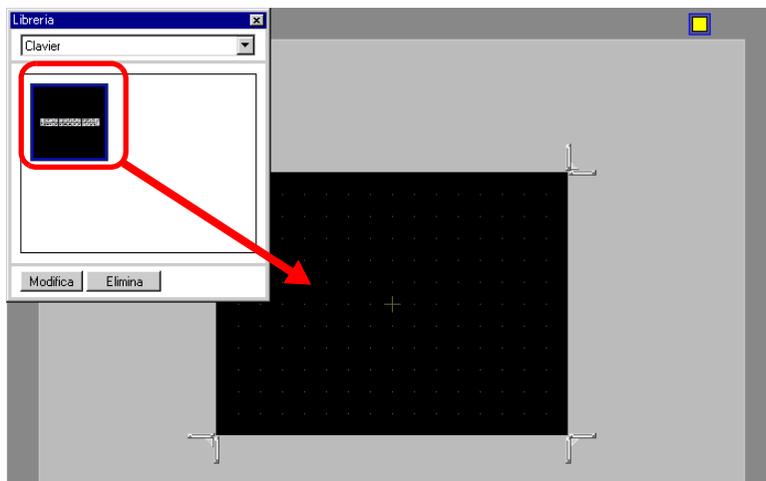
NOTA

- Quando [Tastierino (B)] viene selezionato nel menu [Parti (P)], apparirà la finestra di dialogo [Package], da cui potrà essere selezionato allo stesso modo.

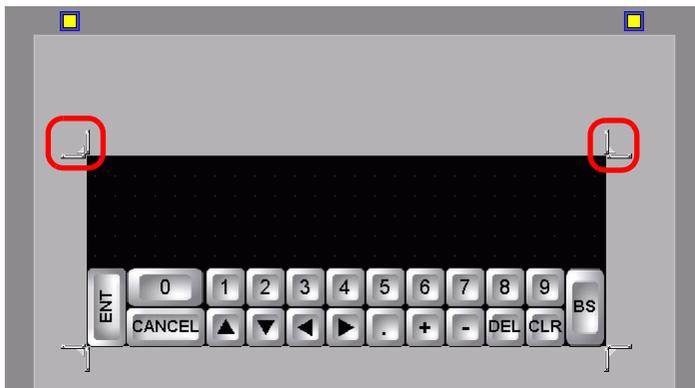
5 Selezionare il nome del package (ad esempio, Tastierino) registrato con il tastierino che si intende usare, fare clic su [Apri] e apparirà la finestra di dialogo [Package].



6 Selezionare un tastierino da usare e collocarlo in [Azzera area].

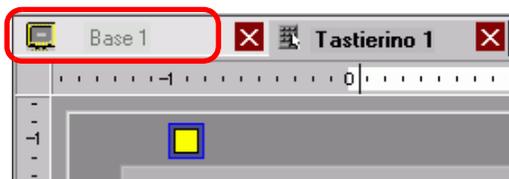


- 7 Creare il tastierino [Azzera area]. Trascinare [Ridimensiona confine].  nei quattro angoli dello schermo di impostazione di [Azzera area] per cambiare le dimensioni. [Ridimensiona direzione] trascinato con il cursore del mouse determina la direzione in cui si cambiano le dimensioni di Azzera area.

**NOTA**

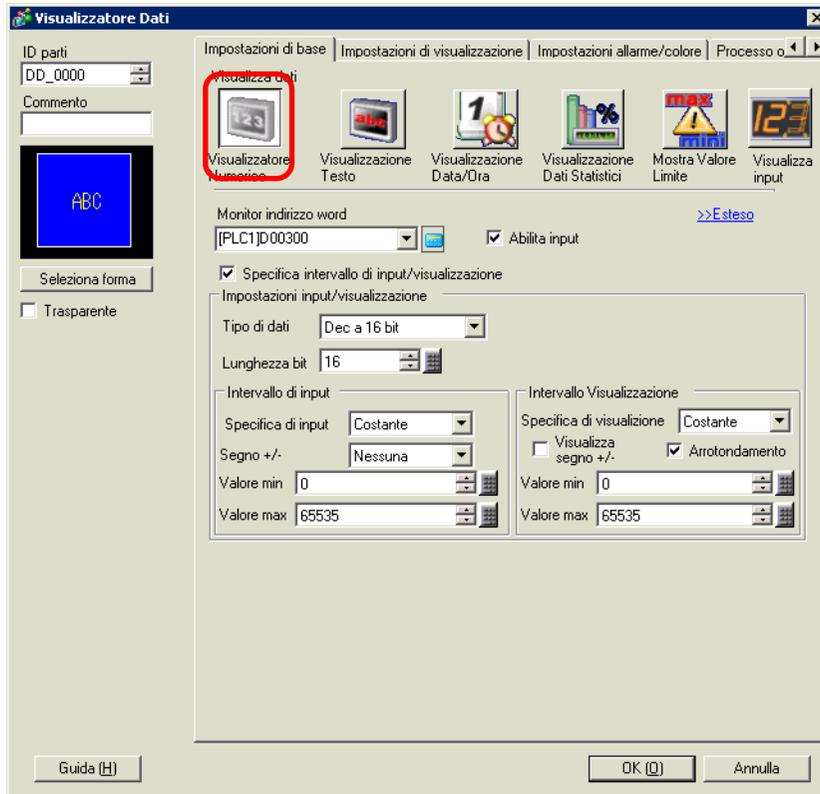
- [Azzera area] è il comando relativo a un'area che sovrascrive e nasconde il tastierino precedentemente visualizzato.
☞ " ■ Azzera area" (pagina 15-40)

- 8 Fare clic sulla scheda [Base 1] per spostarsi sullo schermo di base.



- 9 Configurare le impostazioni per usare il tastierino personalizzato con un Visualizzatore dati. Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore numerico (N)] oppure fare clic sull'icona  e collocarla sullo schermo.

10 Fare doppio clic sull'elemento collocato. Apparirà la finestra di dialogo Visualizzatore dati.

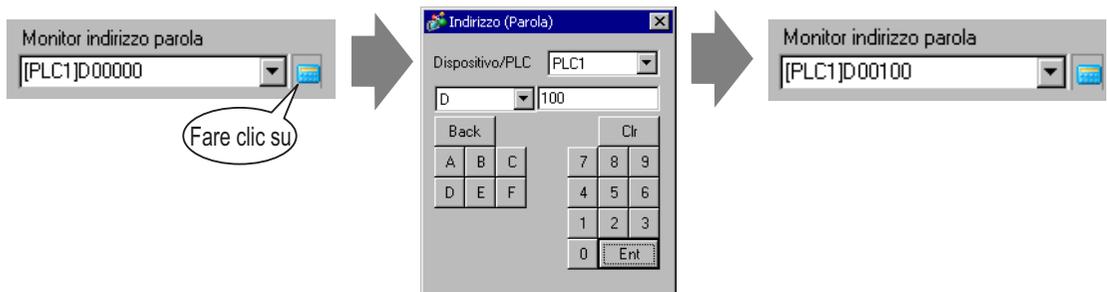


11 Fare clic su [Selezione forma] e selezionare la forma appropriata.

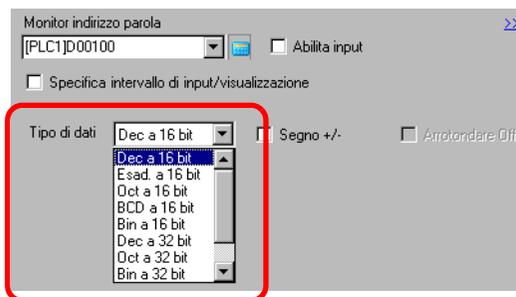
12 In [Monitor indirizzo word], impostare l'indirizzo (D100) che memorizzerà il valore inserito.

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

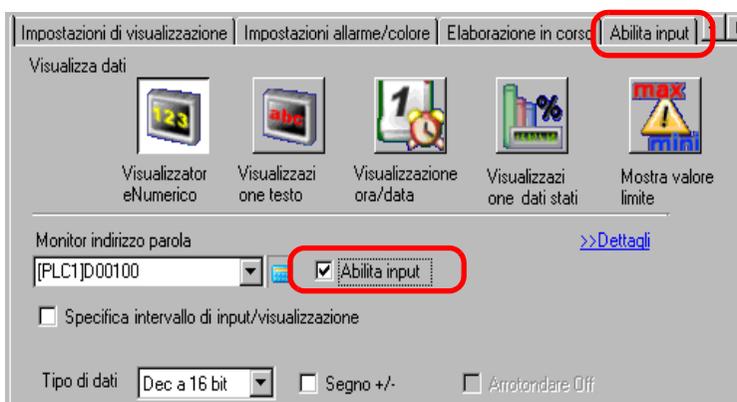
Selezionare il dispositivo "D", l'input "100" come indirizzo e premere il tasto "Ent".



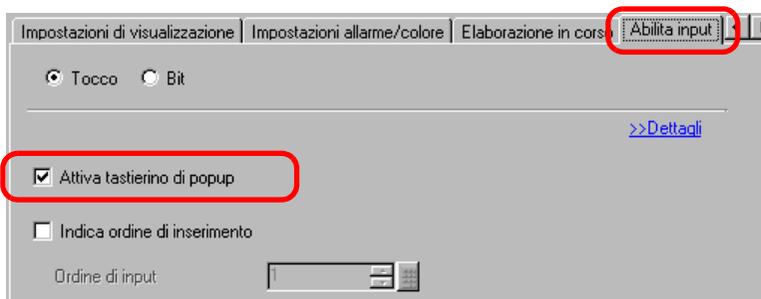
13 Nell'elenco a discesa [Tipo di dati], impostare il tipo di dati da visualizzare (ad esempio "Dec a 16 bit").



14 Selezionare la casella [Abilita input]. Quando si seleziona la casella [Abilita input], apparirà la scheda [Input dati] e si potranno inserire dati numerici.

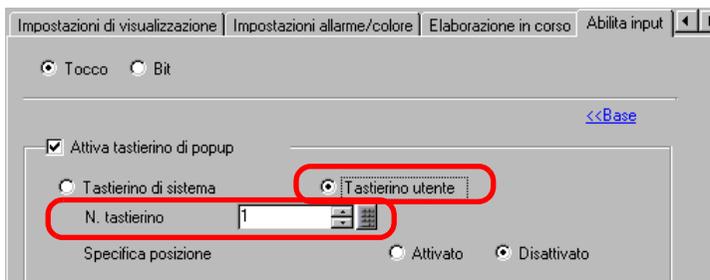


15 Fare clic sulla scheda [Input dati] e apparirà quanto segue. Selezionare la casella [Attiva tastierino popup].



16 Fare clic su [Impostazioni estese].

- 17 Nello schermo [Impostazioni estese], selezionare la casella di controllo [Tastierino utente] e impostare il numero di schermo del [Tastierino] (ad esempio, 1).



- 18 Secondo necessità, specificare colore e testo del Visualizzatore dati nella scheda [Impostazioni allarme/colore] e nella scheda [Impostazioni di visualizzazione], quindi fare clic su [OK].

15.5 Come personalizzare il Tastierino di sistema del Visualizzatore dati

15.5.1 Introduzione

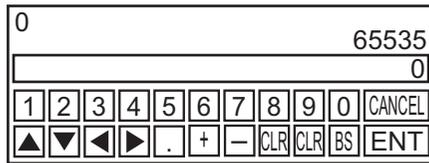
Aggiunge la visualizzazione del valore limite e dell'input del Visualizzatore dati al tastierino utente.

Si può creare un tastierino personalizzato con le stesse caratteristiche di quello di sistema.

Tastierino di sistema



Tastierino utente + Visualizza input +
Visualizzazione valore limite



} Visualizzazione valore limite

} Visualizza input

} Tastierino utente

NOTA

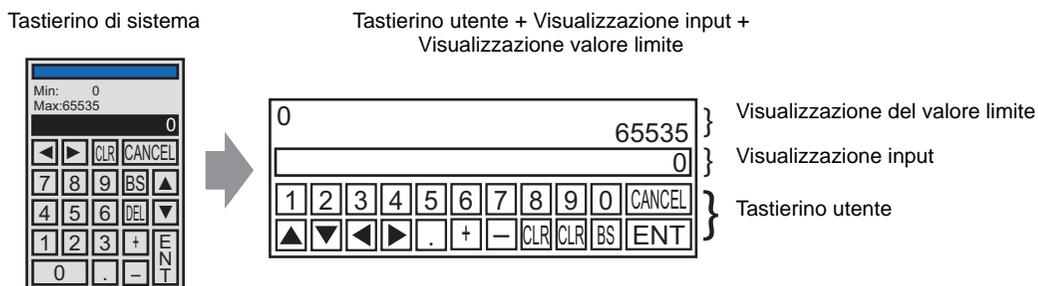
- Il tastierino con la Visualizzazione valore limite e la Visualizza input è stato registrato nel package. Selezionarlo dal package e collocarlo dove si desidera.

15.5.2 Procedura di impostazione

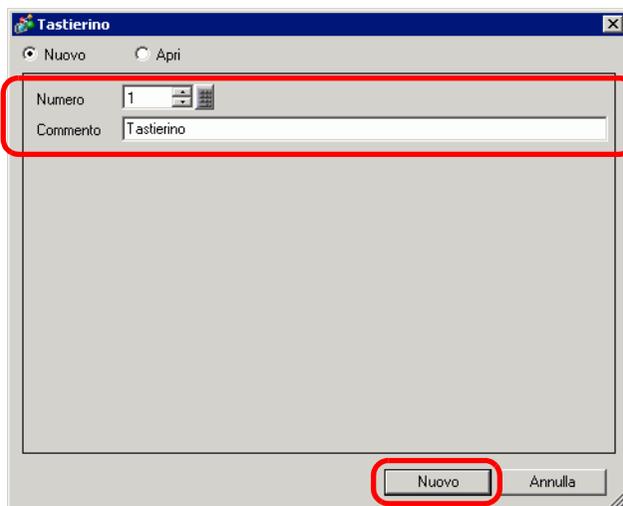
NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.
 - ☞ "15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni" (pagina 15-37)
 - ☞ "15.6.1 Guida alle impostazioni del tastierino ■ Tastierino utente" (pagina 15-36)
 - ☞ "14.11 Guida alle impostazioni del Visualizzatore dati" (pagina 14-42)
- Per dettagli sul metodo di collocazione delle parti e il metodo di impostazione di indirizzo, forma, colore ed etichetta, fare riferimento alla "Procedura di modifica della parte".
 - ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

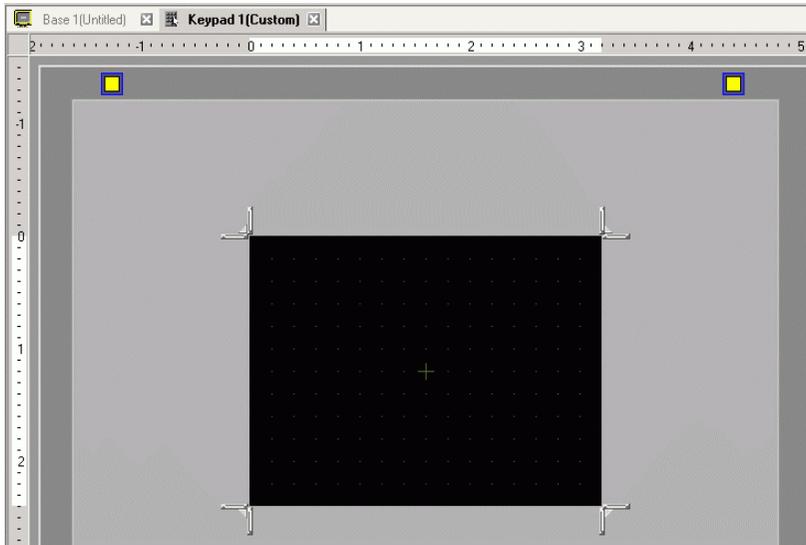
un tastierino personalizzato personale viene creato aggiungendo al tastierino utente aree in cui è possibile visualizzare il valore limite e il valore input sul Visualizzatore dati e appare come una finestra pop-up.



- 1 Ne menu [Impostazioni comuni (R)], selezionare [Registrazione tastierino (K)]. Apparirà la finestra di dialogo [Tastierino/Apri].
- 2 Impostare il [Numero] e il [Commento], quindi fare clic su [Nuovo].
(Ad es., [Numero] 1, [Commento] Personalizzato)



3 Apparirà lo schermo per creare il tastierino [Azzera area].

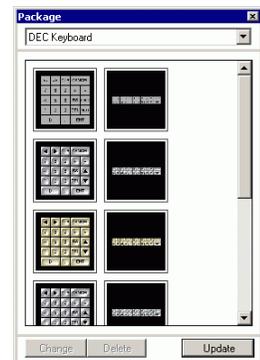
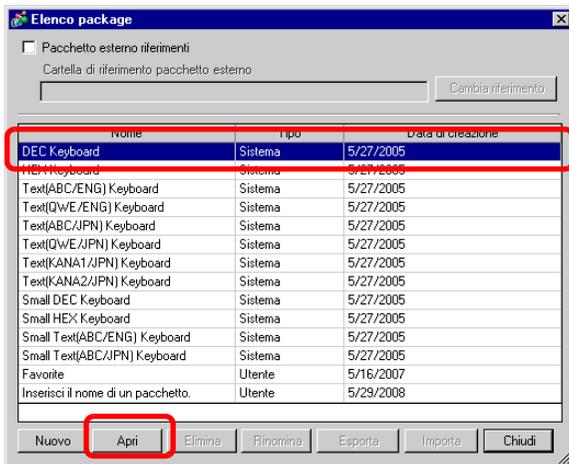


4 Selezionare il menu [Vista (V)], [Package (P)] o fare clic su  per visualizzare la finestra di dialogo [Elenco package].

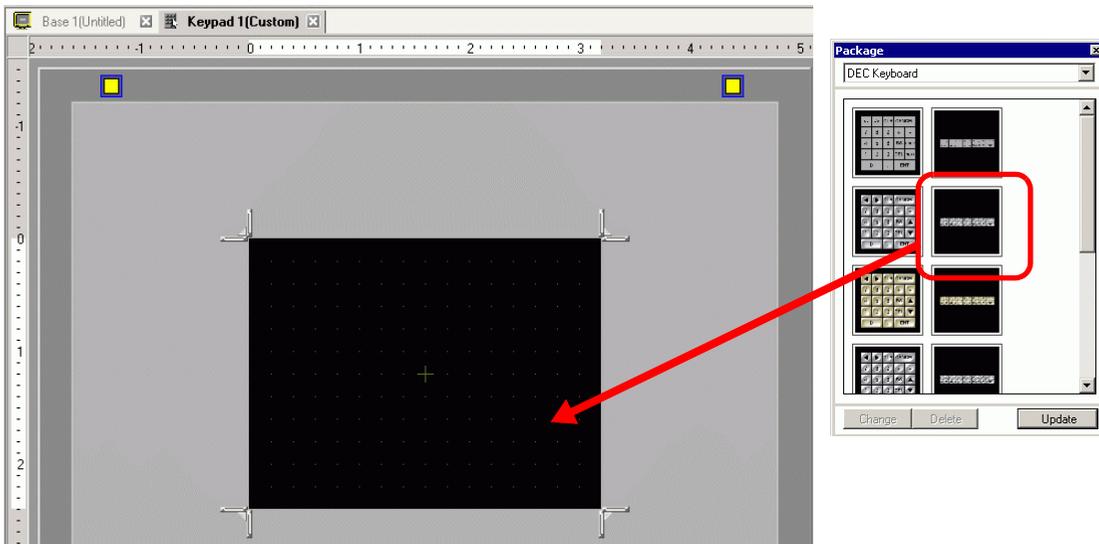
NOTA

- Quando [Tastierino (B)] viene selezionato nel menu [Parti (P)], apparirà la finestra di dialogo [package], da cui potrà essere selezionato allo stesso modo.

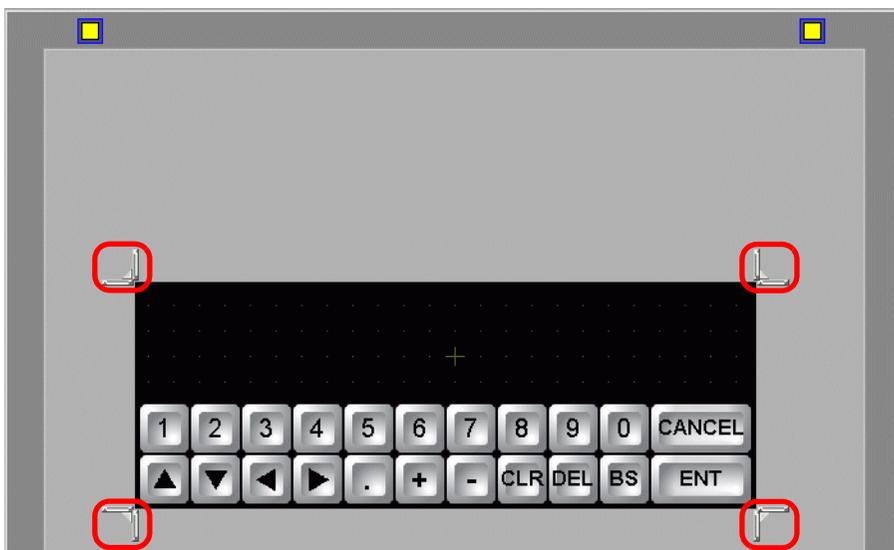
5 Selezionare il nome del package (ad esempio, Tastierino DEC) registrato con il tastierino che si intende usare, fare clic su [Apri] e apparirà la finestra di dialogo [Package].



6 Selezionare un tastierino da usare e collocarlo in [Azzera area].



7 Creare il tastierino [Azzera area]. Trascinare [Ridimensiona confine] nei quattro angoli dello schermo di impostazione di [Azzera area] per cambiare le dimensioni. [Ridimensiona direzione] trascinato con il cursore del mouse determina la direzione in cui si cambiano le dimensioni di Azzera area.



NOTA

- [Azzera area] è il comando relativo a un'area che sovrascrive e nasconde il tastierino precedentemente visualizzato.
☞ " ■ Azzera area" (pagina 15-40)

8 Personalizzare il tastierino secondo necessità, ad esempio, modificandone il layout tasti e le dimensioni.

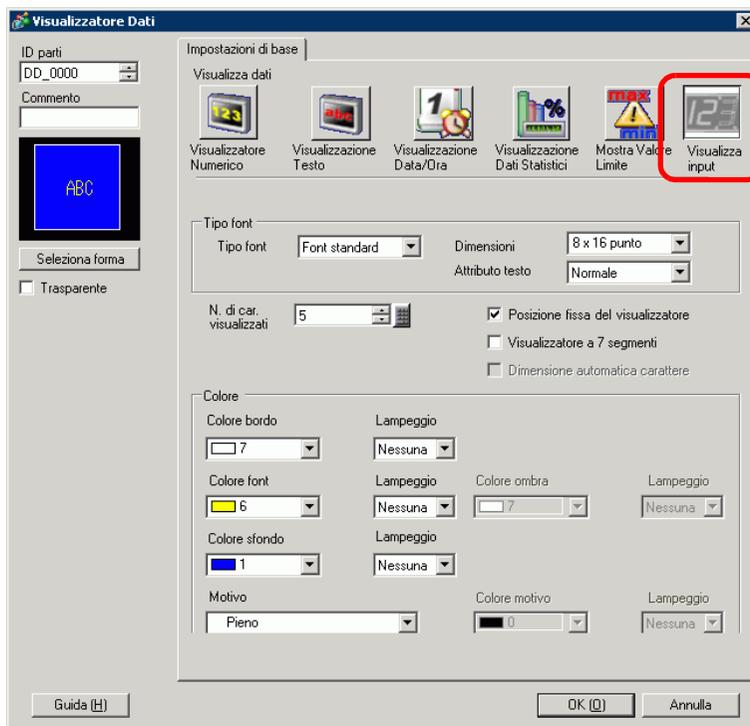
- 9 Collocare una parte per la visualizzazione input sul tastierino personalizzato. Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore numerico (N)] oppure fare clic sull'icona e collocarla sullo schermo.



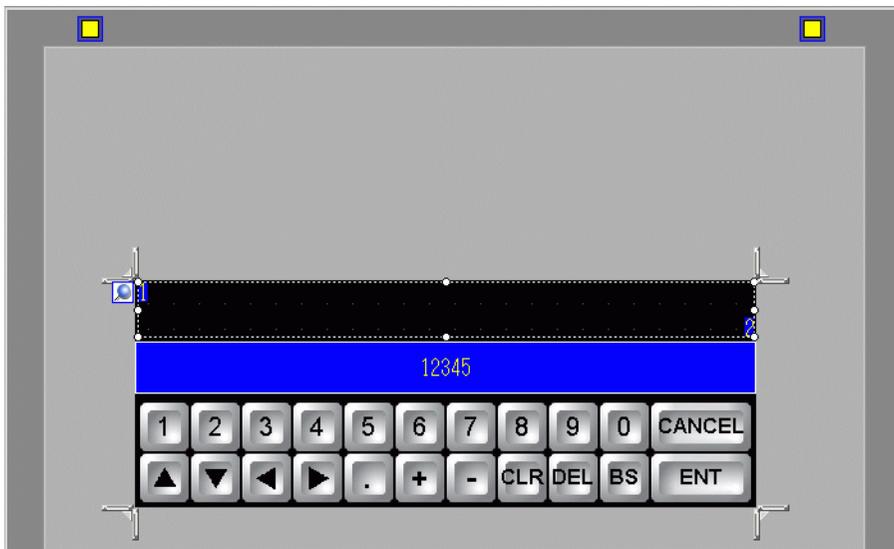
NOTA

- Si può collocare solo una parte per la visualizzazione input per schermo. I messaggi di errore saranno visualizzati quando si tenta di collocare la seconda parte.

- 10 Fare doppio clic sulla parte visualizzatore input collocata per aprire la finestra di dialogo Impostazioni.

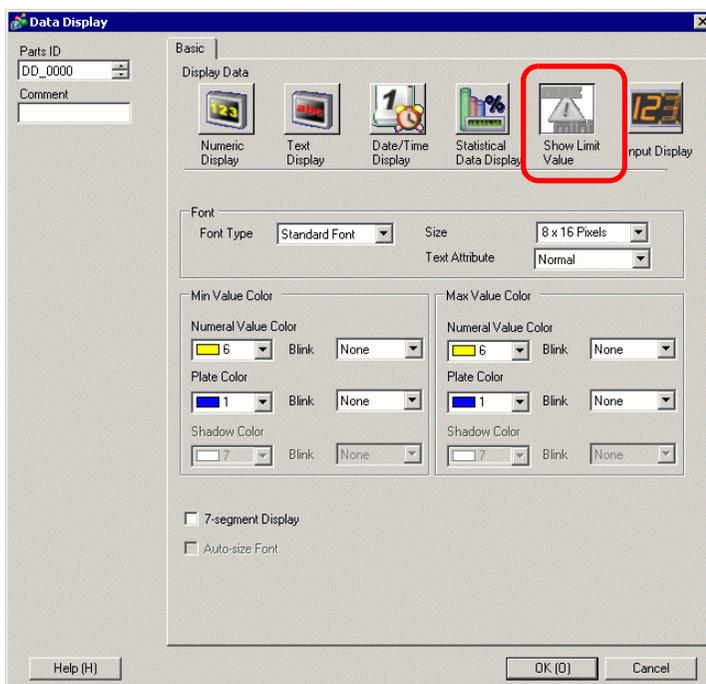


- 11 Se necessario, impostare il colore della parte della visualizzazione di input e testo e fare clic su [OK].
- 12 Collocare una parte per la visualizzazione del valore limite sul tastierino personalizzato. Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore valore limite (W)] oppure fare clic sull'icona e collocarla sullo schermo.

**NOTA**

- Si può collocare solo una parte per la visualizzazione valore limite per schermo. I messaggi di errore saranno visualizzati quando si tenta di collocare la seconda parte.

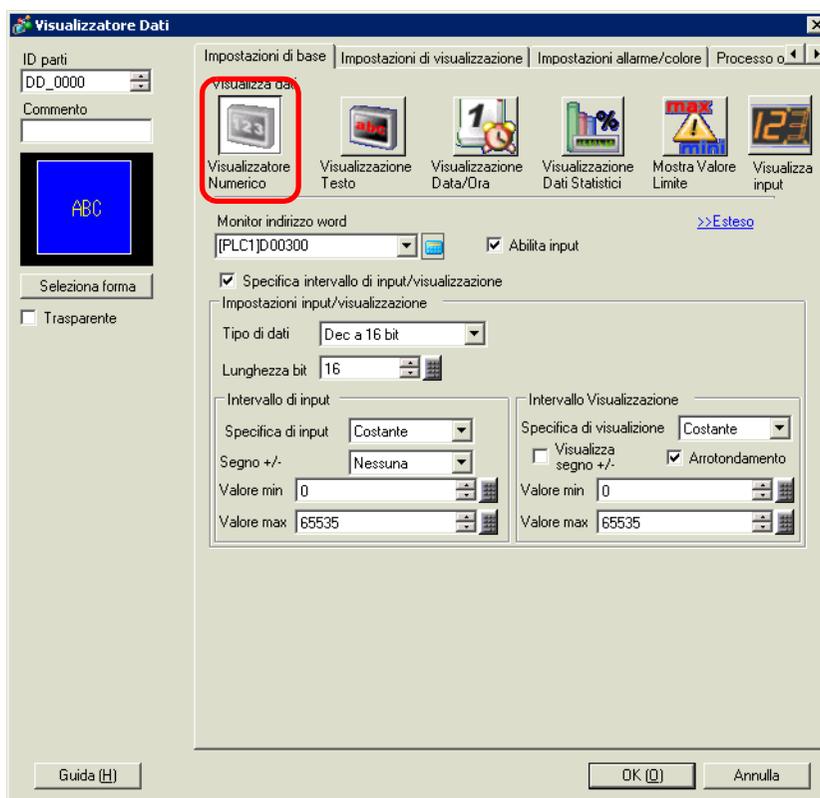
- 13 Fare doppio clic sulla parte visualizzatore valore limiti collocata per aprire la finestra di dialogo Impostazioni.



- Se necessario, impostare il colore della parte della visualizzazione valore limite e testo e fare clic su [OK].
- Fare clic sulla scheda [Base 1] per spostarsi sullo schermo di base.



- Configurare le impostazioni per usare il tastierino personalizzato con un Visualizzatore dati. Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore dati (D)] e [Visualizzatore numerico (N)] oppure fare clic sull'icona  e collocare il tastierino sullo schermo.
- Fare doppio clic sull'elemento collocato. Apparirà la finestra di dialogo Visualizzatore dati.



- Fare clic su [Seleziona forma] e selezionare la forma appropriata.

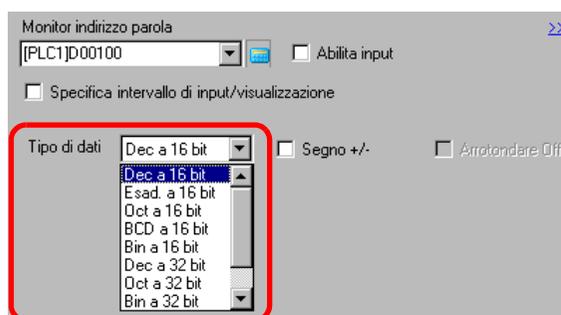
19 In [Monitor indirizzo word], impostare l'indirizzo (D100) che memorizzerà il valore inserito.

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

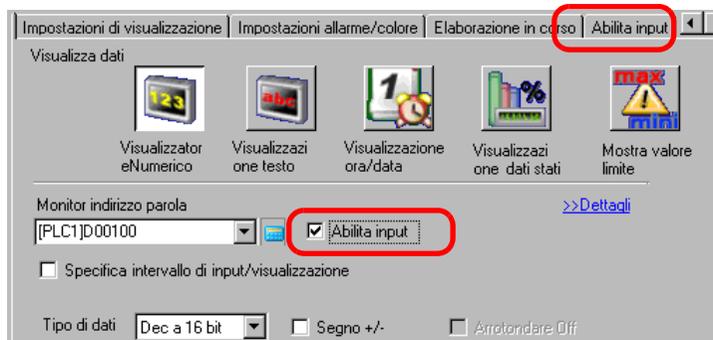
Selezionare il dispositivo "D", l'input "100" come indirizzo e premere il tasto "Ent".



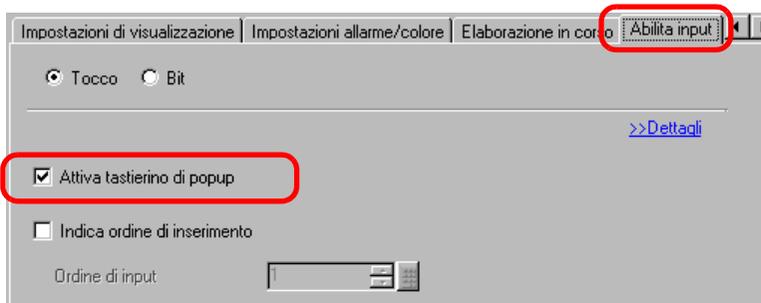
20 Nell'elenco a discesa [Tipo di dati], impostare il tipo di dati da visualizzare (ad esempio "Dec a 16 bit").



21 Selezionare la casella [Abilita input]. Quando si seleziona la casella [Abilita input], apparirà la scheda [Input dati] e si potranno inserire dati numerici.



22 Fare clic sulla scheda [Input dati] e apparirà quanto segue. Selezionare la casella [Attiva tastierino popup].



23 Fare clic su [Impostazioni estese].

24 Nello schermo [Impostazioni estese], selezionare la casella di controllo [Tastierino utente] e impostare il numero di schermo del [Tastierino] (ad esempio, 1) con l'impostazione del tastierino su [Tastierini].



25 Secondo necessità, specificare colore e testo del Visualizzatore dati nella scheda [Impostazioni allarme/colore] e nella scheda [Impostazioni di visualizzazione], quindi fare clic su [OK].

15.6 Guida alle impostazioni

15.6.1 Guida alle impostazioni del tastierino

NOTA

- Quando si passa da Visibile/Invisibile nell'ambito dell'Animazione visibilità, le operazioni del tastierino possono essere alterate. Per ulteriori informazioni su Animazione Visibilità, fare riferimento a quanto segue.

☞ "20.3 Come mostrare e nascondere oggetti" (pagina 20-9)

■ Tastierino di sistema

Se si configura il Visualizzatore dati in modo da consentire l'input, il tastierino numerico o testuale appropriato verrà automaticamente selezionato e visualizzato in una finestra popup.

[Tipo di dati]	Dec	Esad.	Testo
Specifiche tastierino			
 - 	Tasti numerici (da 0 a F per esadecimali) Inserisce i valori numerici visualizzati.		
 -  Altri simboli	_____	_____	Tasti alfabetici Inserisce i caratteri e i simboli visualizzati.
	Tasto Delete (Elimina) Cancella il valore numerico, il carattere o il simbolo nella posizione del cursore.		
	Tasto Backspace Cancella il valore numerico o il simbolo a sinistra della posizione del cursore.	_____	Tasto Backspace Cancella il valore numerico o il simbolo a sinistra della posizione del cursore.
	Tasto Clear (Canc) Cancella il valore di impostazione visualizzato. Se si tocca il tasto [CLR], apparirà "0" nell'area. (Per quanto riguarda il testo, sparirà). Se si tocca il tasto [ENT] in questo stato, i dati "0" saranno scritti nell'indirizzo di memorizzazione dati del dispositivo/PLC. (Per il testo, sarà scritto il codice spazio).		

NOTA

- Il tastierino visualizzato dipende dalle dimensioni del modello dell'unità GP.

Continua

[Tipo di dati]	Dec	Esad.	Testo
	<p>Tasto Enter (Inserimento) Determina il valore di impostazione visualizzato e lo scrive nell'indirizzo di memorizzazione dati del dispositivo/PLC.</p>		
	<p>Tasti Freccia Spostano il cursore a destra e sinistra su un Visualizzatore dati.</p>		
	<p>Tasto Migrazione area Quando si usano più Visualizzatori dati, il sistema si può spostare verso il Visualizzatore dati precedente o successivo senza inserire dati. Questo consente di passare direttamente al Visualizzatore dati con cui si intende lavorare. * Se l'opzione [Input dati] della finestra di dialogo [Visualizzatore dati] è [Tocco], si dovrà definire l'[Ordine input designato]. Quando l'opzione è [Bit], l'[Abilita input dell'indirizzo bit] dovrà essere lo stesso in tutti i visualizzatori.</p>		
	<p>Tasto Più/Meno Nel Visualizzatore dati, questa impostazione è disponibile solo quando il [Tipo di dati] è [Dec] e la casella [Segno +/-] viene selezionata.</p>	<p>—</p>	<p>Tasto Meno Inserisce il segno "-" come simbolo.</p>
	<p>Tasto Punto decimale Nel Visualizzatore dati, quando il [Tipo di dati] è [Dec] o [BCD] e si stanno inserendo valori di frazioni, questo tasto consente di passare da un input all'altro, facendo passare il cursore tra le parti intere e quelle in frazioni.</p>	<p>—</p>	<p>Tasto Punto decimale Inserisce il segno "." come simbolo.</p>
	<p>Tasto Cancel (Annulla) Annulla i dati inseriti. Quando si usa il tastierino popup del Visualizzatore dati, si chiuderà senza inserire il valore.</p>		<p>—</p>

Continua

[Tipo di dati]	Dec	Esad.	Testo
	<p style="text-align: center;">—</p>	<p style="text-align: center;">—</p>	<p>Tasto ESC (Esci) Annulla i dati inseriti. Quando si usa il tastierino popup del Visualizzatore dati, si chiuderà senza inserire il valore.</p>
	<p style="text-align: center;">—</p>		<p>Barra spaziatrice Inserisce uno spazio.</p>

■ Tastierino utente

Quando si attiva l'input su un Visualizzatore dati, il tastierino salvato e selezionato da un [Package], o il tastierino creato dall'utente apparirà in una finestra popup. Questi tastierini possono, inoltre, essere collocati sullo schermo.

☞ "8.13.2 Guida di impostazione elenco pacchetti" (pagina 8-98)

I seguenti tastierini sono registrati nel [Package].

Nome	Descrizione
Tastiera DEC	Visualizza sette tipi di tastierini a dieci tasti verticali e orizzontali.
Tastiera ESAD	Visualizza sette tipi di tastierini esadecimale verticali e orizzontali.
Tastiera per testo (ABC/ENG)	Visualizza sette tipi di tastierini completi orizzontali. (I tasti sono disposti in ordine alfabetico).
Tastiera per testo (QWE/ENG)	Visualizza sette tipi di tastierini completi orizzontali. (I tasti sono collocati nello stesso ordine di una tastiera normale QWERTY).
Tastiera Testo (ABC/JPN)	Visualizza sette tipi di tastierini completi orizzontali per la funzione FEP del giapponese. (I tasti sono disposti in ordine alfabetico).
Tastiera Testo (QWE/JPN)	Visualizza sette tipi di tastierini completi orizzontali per la funzione FEP del giapponese. (I tasti sono collocati nello stesso ordine di una tastiera normale QWERTY).
Tastiera Testo (KANA1/JPN)	Visualizza sette tipi di tastierini completi orizzontali per la funzione FEP del giapponese (Digitare in Hiragana).
Tastiera Testo (KANA2/JPN)	Visualizza sette tipi di tastierini completi orizzontali per la funzione FEP del giapponese (Digitare in Hiragana).
Tastiera DEC piccola	Visualizza sette tipi di piccoli tastierini a dieci tasti verticali e orizzontali.
Tastiera ESAD piccola	Visualizza sette tipi di piccoli tastierini esadecimale verticali e orizzontali.
Tastiera Testo piccolo (ABC/ENG)	Visualizza sei tipi di tastierini completi alfabetici di dimensioni ridotte.
Tastiera Testo piccolo (ABC/JPN)	Visualizza sei tipi di tastierini completi giapponesi di dimensioni ridotte.

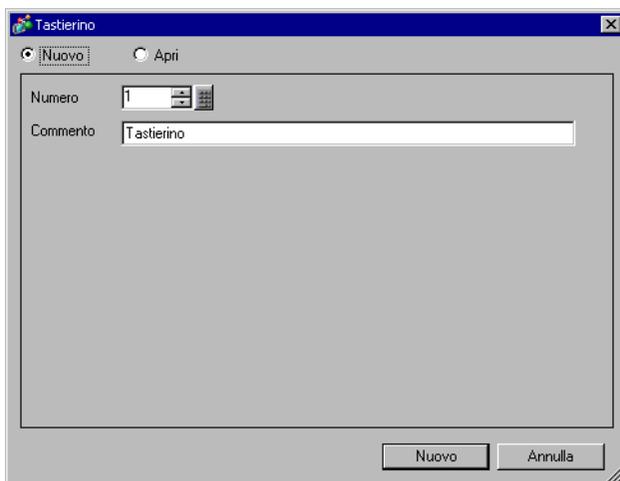
NOTA

- Quando si digitano caratteri minuscoli col il tasto MAIUSC su un tastierino di testo mentre si sta cambiando schermo o si sta tornando allo schermo originale, il tasto MAIUSC resterà attivo (inserimento lettere minuscole) per il prossimo inserimento di testo.
- Per aggiungere una visualizzazione del valore limite e dell'input nel tastierino utente, usare il Visualizzatore dati.
 - ☞ "15.5 Come personalizzare il Tastierino di sistema del Visualizzatore dati" (pagina 15-24)

15.6.2 Guida alle impostazioni (Registrazione tastierino) comuni

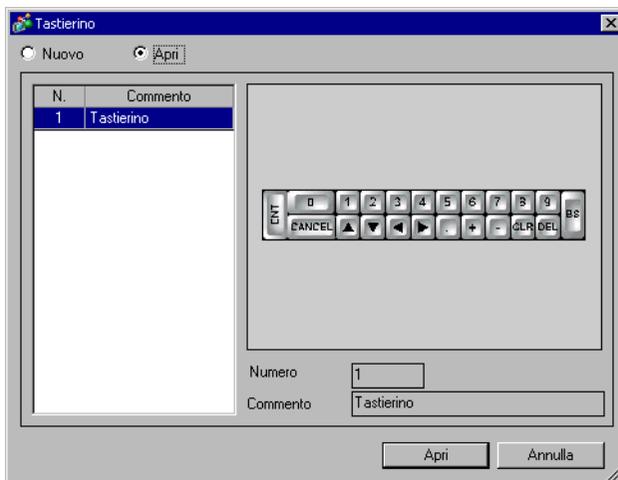
■ Creazione di tastierini

Aprire lo schermo per registrare un tastierino.



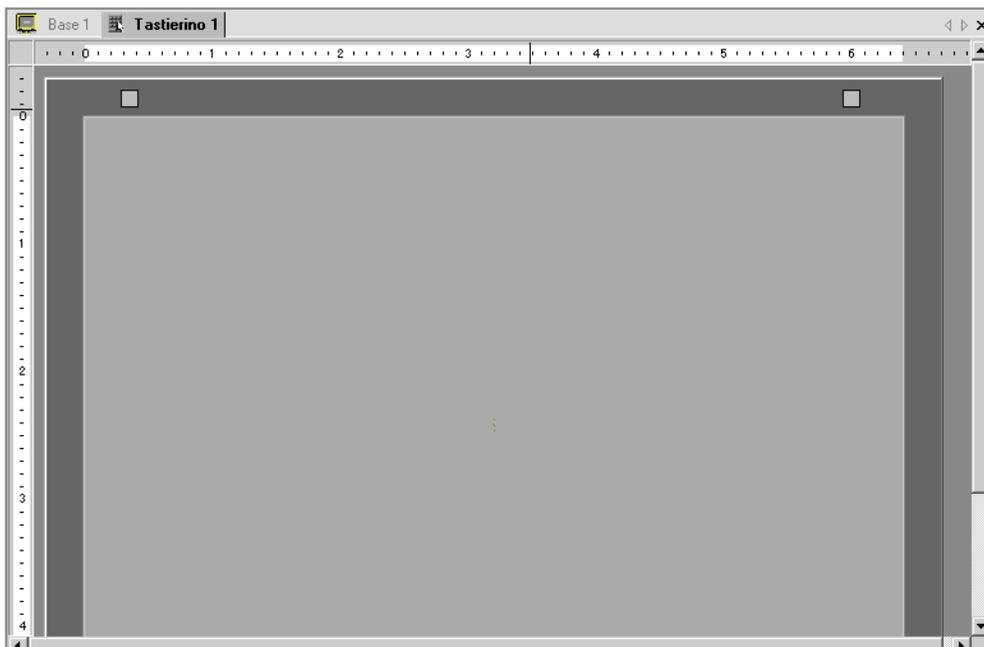
Impostazione	Descrizione
Nuovo	Creare un nuovo schermo [Registrazione tastierino].
Apri	Aprire uno schermo tastierino precedentemente creato.
Numero	Impostare un numero per lo schermo [Registrazione tastierino] da 1 a 8999.
Commento	Inserire un commento della lunghezza massima di 30 caratteri per lo schermo [Registrazione tastierino].

■ Apertura di tastierini



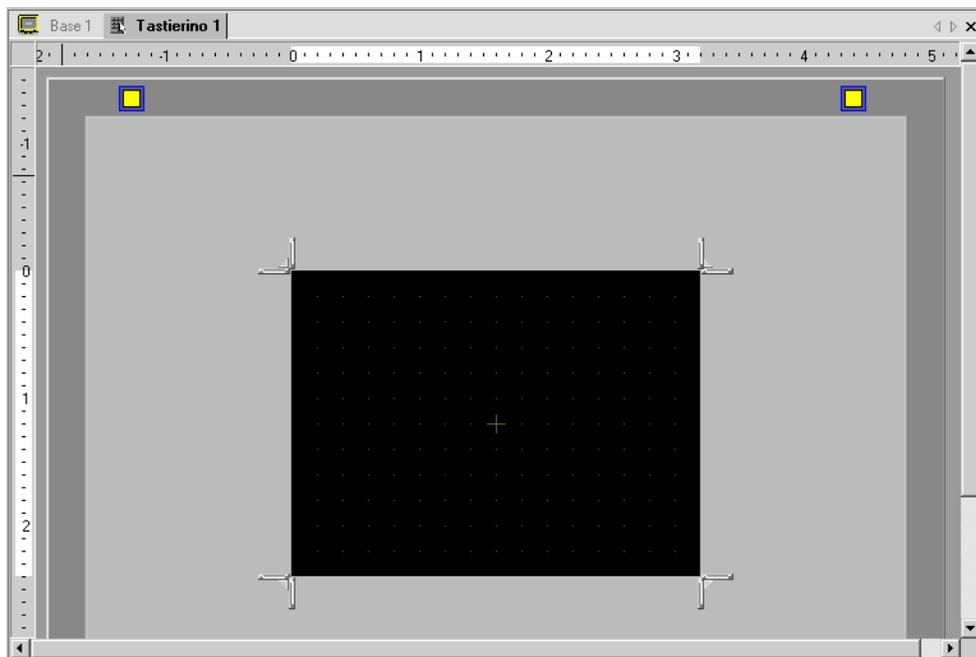
Impostazione	Descrizione
Nuovo	Creare un nuovo schermo [Registrazione tastierino].
Apri	Aprire uno schermo precedentemente creato, [Registrazione tastierino].
Elenco tastierini	Visualizza l'elenco degli schermi [Registrazione tastierino] nel file progetto.
Numero	Visualizza il numero di ciascuno schermo [Registrazione tastierino].
Commento	Visualizza il commento per ciascuno schermo [Registrazione tastierino].
Anteprima tastierino	Visualizza in anteprima il tastierino sullo schermo [Registrazione tastierino] selezionato nell'[Elenco tastierini].
Numero	Visualizza il numero dello schermo [Registrazione tastierino] selezionato nell'[Elenco tastierini].
Commento	Visualizza il commento per lo schermo [Registrazione tastierino] selezionato nell'[Elenco tastierini].

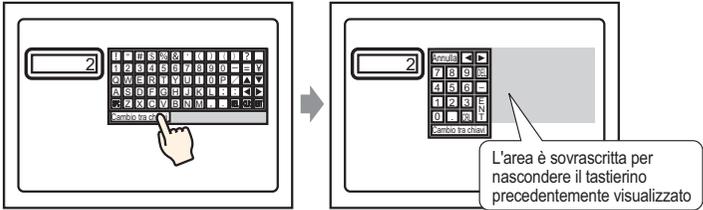
■ Registrazione tastierino



Impostazione	Descrizione
Impostare pulsante Azzera area <input type="checkbox"/>	Questo pulsante viene utilizzato per impostare [Azzera area].
Area di modifica	Questa è l'area in cui modificare un tastierino.

■ Azzera area



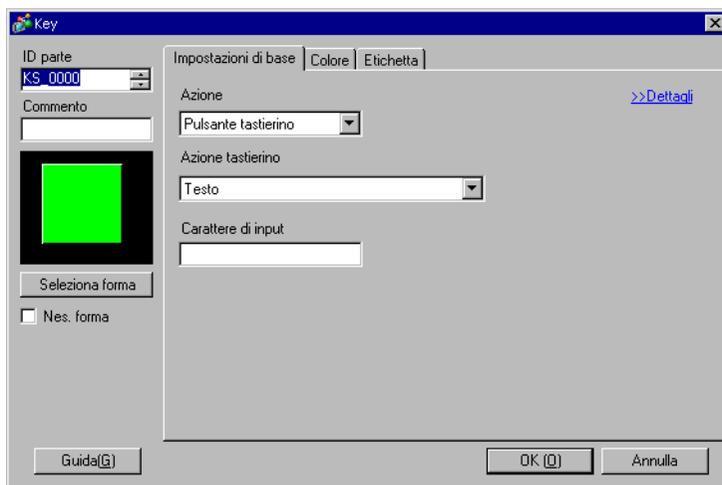
Impostazione	Descrizione
Libera Pulsante Azzera area 	Libera lo schermo [Azzera area] e ritorna allo schermo [Tastierino].
Azzera area	<p>Un'area azzerata consiste in un'area sovrascritta che nasconde tutti i tastierini precedentemente visualizzati quando si passa da un tastierino grande a uno piccolo.</p> 
Ridimensiona direzione 	Modifica le dimensioni di [Azzera area]. [Ridimensiona direzione] che si trascina con il cursore del mouse determinerà la direzione in cui le dimensioni dell'area azzerata possono essere cambiate.

15.6.3 Guida alle impostazioni delle parti del tasto

NOTA

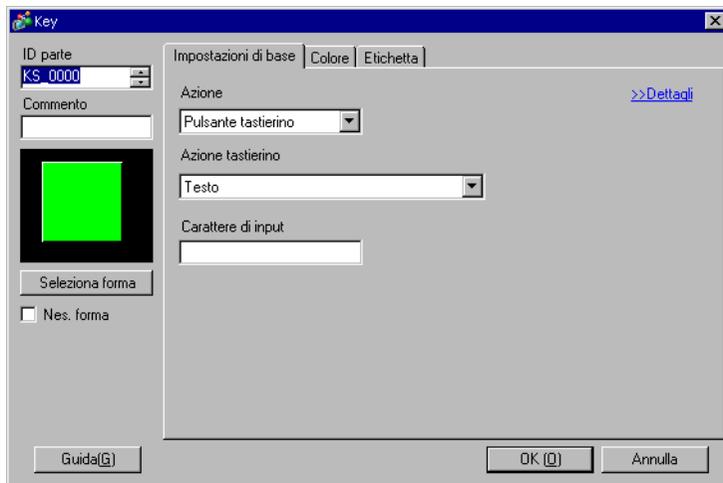
- Quando si passa da Visibile/Invisibile nell'ambito dell'Animazione visibilità, le operazioni del tastierino possono essere alterate. Per ulteriori informazioni su Animazione Visibilità, fare riferimento a quanto segue.
 ☞ "20.3 Come mostrare e nascondere oggetti" (pagina 20-9)

Consente di impostare il tasto per ciascuno dei tastierini.



Impostazione	Descrizione
ID parte	Alle parti viene automaticamente assegnato un numero di ID. ID parte tastoKS_**** (4 cifre) La parte con la lettera è fissa. La parte con i numeri può essere modificata da 0000 a 9999.
Commento	Il commento per ciascuna parte può contenere fino a 20 caratteri.
Forma della parte	Visualizza la forma e lo stato della Parte selezionata in [Seleziona forma]. Aprire la finestra di dialogo [Seleziona forma] per scegliere la forma.
Seleziona forma	
Nessuna forma	Determina se la parte sarà trasparente senza forma.

■ Impostazioni di base

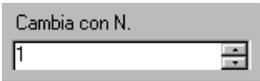


Impostazione	Descrizione
Azione	<p>Selezionare il tipo di parte del tasto.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tasto Tastierino Imposta un tasto di input tastierino. • Tasto funzione FEP Si può utilizzare il metodo di conversione Kana/Kanji al momento di inserire il giapponese nell'unità GP. Questa funzione si chiama Front End Process (FEP) per il giapponese. Impostare i tasti di input per il tastierino FEP per il giapponese. <div data-bbox="628 1031 959 1228" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>Azione Tasto funzione FEP</p> <p>Azione funzione FEP Avvio FEP/Annulla [scrivere con lettere dell'alf]</p> <p>Posizione di visualizzazione FEP In cima</p> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Questa funzione è disponibile per i Visualizzatori testo impostati con [Lingua di visualizzazione] della scheda [Impostazioni di visualizzazione] definita come [Giapponese].
Azione tastierino	<p>Selezionare l'azione di un tasto del tastierino tra [Testo], [ENT], [BS], [CLR], [DEL], [Freccia su], [Freccia giù], [Freccia a sinistra], [Freccia a destra], [Cambia tastierino] e [Annulla (per la finestra popup)].</p> <div data-bbox="607 1574 983 1651" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>Azione tastierino Testo</p> </div>

Continua

Impostazione	Descrizione
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Azione</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Azione tastierino</p> <p>[ENT], [BS],[CLR], [DEL], [Freccia su], [Freccia giù], [Freccia a sinistra], [Freccia a destra], [Annulla (per finestra popup)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ENT Determina i dati inseriti. • BS Cancella il carattere a sinistra della posizione del cursore. • CLR Azzera tutti i dati inseriti. • DEL Cancella il carattere nella posizione del cursore. • , Quando si usano più Visualizzatori dati, il sistema si può spostare verso il Visualizzatore dati precedente o successivo senza inserire dati. Questo consente di passare direttamente al Visualizzatore dati con cui si intende lavorare. <p>* Se l'opzione [Input dati] della finestra di dialogo [Visualizzatore dati] è [Tocco], si dovrà definire l'[Ordine input designato]. Quando l'opzione è [Bit], l'[Indirizzo bit consenso input] dovrà essere lo stesso in tutti i visualizzatori.</p> <p>Ad esempio, azione [Freccia su]</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si inseriscono caratteri da convertire con la funzione FEP, questo tasto sposta il cursore sul primo o sull'ultimo carattere. Quando alcune pagine dei caratteri converti-in sono visualizzate, il Visualizzatore passerà alla pagina precedente o successiva. • [Freccia a destra] [Freccia a sinistra] Sposta il cursore a destra o a sinistra durante l'inserimento. Ad esempio, per l'azione [Freccia a destra] <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>(Inserimento numerico)</p> <p>Posizione cursore</p> <p>Ingresso "5".</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>(Inserimento caratteri)</p> <p>Posizione cursore</p> <p>Ingresso "Q".</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>5 è inserito nella posizione del cursore, e "2" e "3" si spostano a sinistra.</p> <p>Q viene inserito nella posizione del cursore e "B" si sposta sulla destra.</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Annulla (Per la finestra popup) Chiude una finestra popup e cancella tutti i caratteri inseriti.

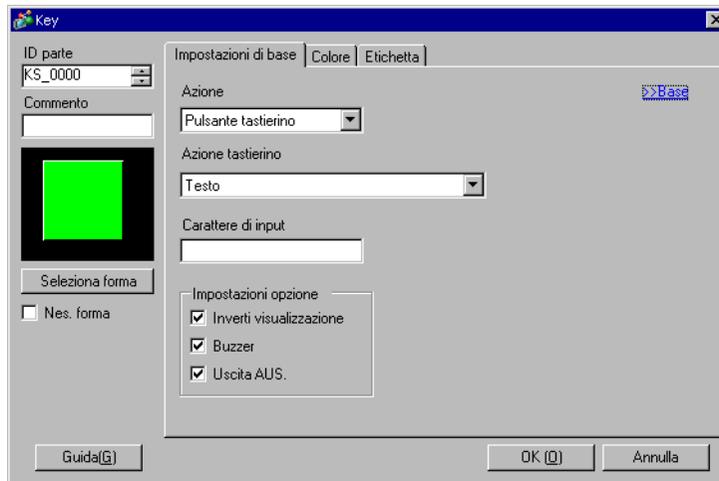
Continua

Impostazione		Descrizione
Azione tastierino	Testo	Azione tastierino
	Testo	Impostare un tasto per inserire il testo. Impostare un carattere a byte singolo o a byte doppio 
	Modifica tastierino	Impostare un tasto per cambiare schermi del tastierino.
	Numero Passa-a	Impostare il numero Passa-a dello schermo del tastierino tra 1 e 8999. 
Azione	Azione funzione FEP	Selezionare l'azione del tasto della funzione FEP [Avvia/Annulla FEP (Digitare in caratteri romani)], [Avvia/Annulla FEP (Digitare in Hiragana)], [Conversione in Kana], [Cambio modalità input] o [Annulla (per la funzione FEP)].
	Avvia/Annulla FEP (Digitare in caratteri romani), Avvia/Annulla FEP (Digitare in Hiragana)	<ul style="list-style-type: none"> • Avvio FEP/Annulla (Digitare in caratteri romani) Avvia/Annulla la funzione FEP (Digitare in caratteri romani) ogni volta che si tocca il tastierino. • Avvia/Annulla FEP (Digitare in Hiragana) Avvia/Annulla FEP (Digitare in Hiragana) ogni volta che si tocca il tastierino.
	Posizione di visualizzazione FEP	<p>Selezionare la posizione di visualizzazione della Finestra FEP giapponese da [Cima] o [Fondo].</p> <p>Quando si seleziona [Cima]</p>  <p>Quando si seleziona [Fondo]</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Questo può essere impostato solo quando l'[Azione funzione FEP] è [Avvia/Annulla FEP (Digitare in caratteri romani)] o [Avvia/Annulla FEP (Digitare in Hiragana)].

Continua

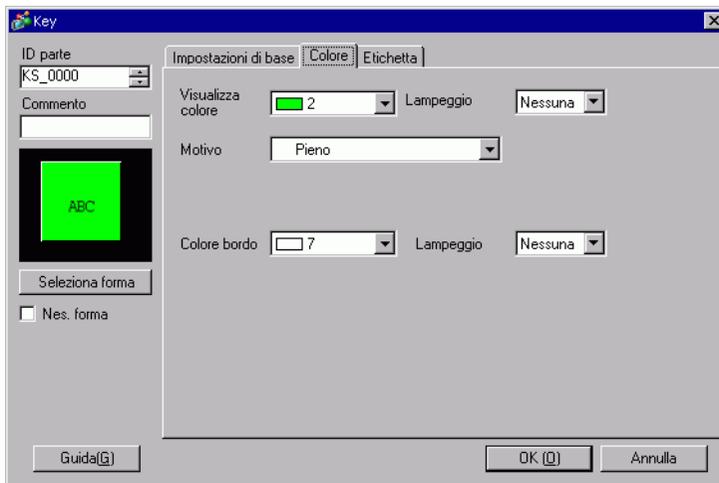
Impostazione		Descrizione
Azione	Azione funzione FEP	<p>Conversione in Kana, Cambio modalità Input, Annulla</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conversione in Kana Cambia il tipo di carattere nell'ordine Katakana a doppio bit -> Katakana a bit singolo-> Hiragana ogni volta che si tocca il tastierino dopo aver avviato la funzione FEP. • Modifica modalità Input Selezionare la modalità Input tra Caratteri romani o Hiragana. Eseguire l'azione di passare da [Caratteri romani] a [Hiragana] ogni volta che si tocca il tasto Cambia modalità Input per la funzione FEP. Combinare questo tasto con il tasto [Cambia tastierino]. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si colloca il tasto [Cambia tastierino] sul tasto [Cambia modalità Input], posizionarli nell'ordine del tasto [Cambia modalità Input] o del tasto [Cambia tastierino]. Se li si colloca in ordine inverso, i tastierini saranno cambiati per primi e le modalità di Input non saranno modificate. • Annulla Annulla l'ingresso di caratteri da convertire e la visualizzazione di candidati alla conversione.

■ Impostazioni di base/Impostazioni Estese



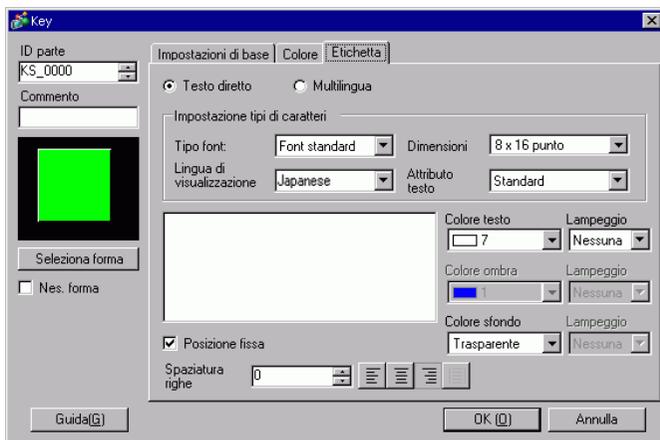
Impostazione	Descrizione
Funzione Azione continua	<p>Determinare se l'operazione si ripeterà continuamente mentre il Tasto viene toccato.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Questa funzione può essere impostata solo quando l'[Azione] è [Tasto del tastierino] e viene selezionato uno dei tasti [BS], [DEL], [Freccia su], [Freccia giù], [Freccia a sinistra] o [Freccia a destra].
Preferenze	Impostare le opzioni per premere il tasto.
Visualizzazione inversa	Se selezionata mentre si preme il tasto, la visualizzazione dell'Area tocco sarà inversa.
Buzzer	Se selezionato mentre il tasto viene premuto, il buzzer suonerà.
Uscita AUX	Se selezionato, il buzzer suonerà in un'uscita ausiliaria, come un altoparlante.

■ Colore



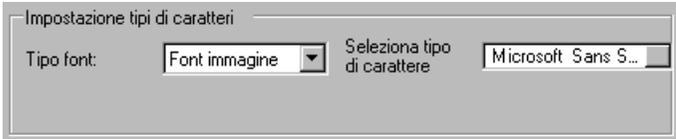
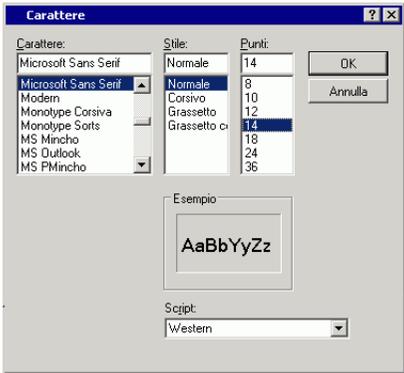
Impostazione	Descrizione
Visualizza colore	Impostare un colore di fondo per la parte Tasto.
Motivo	Impostare un motivo per la parte Tasto.
Colore motivo	<p>Impostare un colore per il motivo della parte Tasto.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si può selezionare solo [Trasparente] per il [Colore motivo] una volta impostato il [Motivo].
Colore bordo	Impostare un colore bordo per la parte Tasto.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per il [Colore visualizzazione] , [Colore motivo] e [Colore bordo]</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità principale e dal [Colore] delle impostazioni del sistema. <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

■ Etichetta



Impostazione	Descrizione
Testo diretto/Tabella Multilingua	Selezionare il tipo di testo. <ul style="list-style-type: none"> • Testo diretto Inserire il testo nella finestra successiva, collocandolo direttamente come testo fisso. • Tabella Multilingua Usare il testo da una Tabella Multilingua salvata in precedenza. 🖱️ "17.9.3 Guida alle impostazioni di Multilingua" (pagina 17-63)
Tipo font	Impostare il font per l'etichetta del tasto.
Tipo font	Scegliere un tipo di font tra [Font standard], [Font stroke] o [Font immagine].
Font standard/ Font stroke	<ul style="list-style-type: none"> • Font standard Questo font bitmap si visualizza rapidamente, poiché è formato da dot. • Font Stroke Il font Stroke mantiene la sua forma quando viene ingrandito, poiché la sua struttura viene descritta con linee. Se si seleziona [Font Stroke], apparirà l'opzione [Regolazione automatica dimensioni del testo]. Selezionando quest'opzione, le dimensioni del font si regoleranno automaticamente in modo da fare rientrare in testo nella parte.
Regolazione automatica dimensioni testo	Se si seleziona [Font Stroke], apparirà l'opzione [Regolazione automatica dimensioni del testo]. Selezionando quest'opzione, le dimensioni del font si regoleranno automaticamente in modo da fare rientrare in testo nella parte. <div data-bbox="428 1510 1245 1673" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> Impostazione font Tipo font: Font vettoriale Dimensioni massime: 8 <input checked="" type="checkbox"/> Regola automaticamente dimensioni testo Dimensioni minime: 8 Attributo testo: Normale </div> 🖱️ "17.9.8 Collocazione testo con l'uso di Tabelle Multilingua ♦ Regola automaticamente dimensioni testo" (pagina 17-78)

Continua

Impostazione		Descrizione
Font standard/Font stroke	Dimensioni	<p>Scegliere le dimensioni del font per il tasto. Font standard: (da 8 a 64) x (da 8 a 128) Font standard (Dimensioni fisse): [6x10], [8x13], [13x23] Font Stroke: 6 to 127</p> <p>Quando si usa [Regolazione automatica delle dimensioni del testo], definire le [Dimensioni massime] e le [Dimensioni minime] dei font. Le dimensioni dei font del testo sono regolate entro quest'intervallo.</p>
	Lingua di visualizzazione	<p>Selezionare una lingua di testo tra [Giapponese], [ASCII], [Cinese (Tradizionale)], [Cinese (Semplificato)], [Coreano], [Lingua che usa caratteri cirillici] o [Tailandese].</p>
	Attributo testo	<p>Selezionare gli attributi del testo. Font standard: scegliere tra [Standard], [Grassetto], [Ombra] (Quando si usano le dimensioni font [6x10], selezionare [Standard] o [Ombra].) Font stroke: scegliere tra [Standard], [Grassetto], [Piano]</p>
Tipo font	Font immagine	<p>Visualizza un font Windows come dati bitmap. Questo font può essere selezionato solo quando il tipo di testo è [Testo diretto].</p> 
	Seleziona font	<p>Apparirà la finestra di dialogo [Font]. Selezionare il font, lo stile e le dimensioni.</p> 
Testo [Casella input]	<p>Se [Testo diretto] è selezionato, inserire il testo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Selezionare il tasto e premere [F2] per modificare direttamente il testo dell'etichetta. 	
Colore testo	<p>Selezionare un colore per il testo da visualizzare.</p>	
Colore ombra	<p>Quando il [Tipo di font] è [Font standard] ed [Attributo testo] è [Ombra], impostare un colore ombra.</p>	
Colore fondo	<p>Selezionare un colore di fondo per il testo da visualizzare.</p>	

Continua

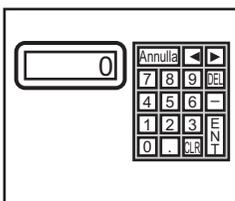
Impostazione	Descrizione
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per il [Colore testo], [Colore ombra] e [Colore sfondo].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità principale e dal [Colore] delle impostazioni del sistema.  "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)
Posizione fissa	Quando si fa clic, l'etichetta viene collocata al centro della parte Tasto.
Spaziatura righe	<p>Impostare un valore da 0 a 255. Questo è applicabile solo quando si aggiungono più linee di testo nel campo [Testo].</p> <p>Quest'opzione non può essere utilizzata quando il [Tipo di font] è impostato su [Font immagine].</p>
Allinea	<p>Allinea il testo inserito. Se il testo contiene due linee o più, si può selezionare [Allinea a sinistra], [Allinea a destra], o [Allinea al centro].</p> <p>Quando il [Tipo di font] è [Font immagine], si potrà, inoltre, selezionare [Giustificato].</p>

15.7 Limitazioni

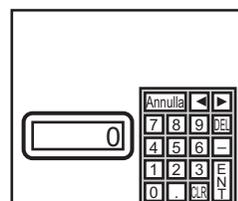
15.7.1 Limitazioni per il Tastierino popup

- Quando esistono due Visualizzatori dati su uno schermo, e uno consente l'input via [Tocco], mentre l'altro consente l'input via [Bit], non è possibile attivare il Visualizzatore dati via [Tocco] mentre il Visualizzatore dati attivato via [Bit] si trova già su ON.
- Quando una finestra popup collocata con [Specifica posizione] supera l'area di visualizzazione dello schermo dell'unità GP, il tastierino popup apparirà nell'angolo in basso a destra della parte dei dati collocata.
- Il tastierino popup viene visualizzato quando [Specifica posizione] è impostato su [Disattiva]

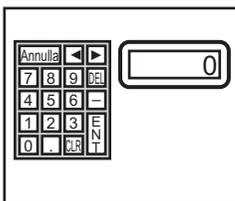
Di norma un tastierino popup appare a destra della parte del Visualizzatore dati, a partire dall'angolo superiore destro della sezione del Visualizzatore dati.



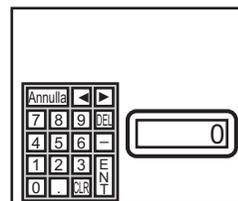
Se non esiste abbastanza spazio per visualizzare un tastierino in fondo allo schermo, il tastierino apparirà regolato in posizione verticale.



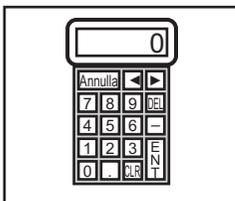
Se non esiste abbastanza spazio per visualizzare un tastierino a destra dello schermo, questo apparirà a sinistra della parte del Visualizzatore dati, partendo dall'angolo superiore sinistro del Visualizzatore dati.



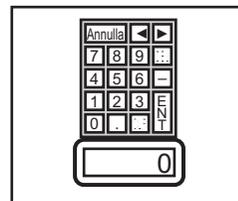
Se non esiste abbastanza spazio per visualizzare un tastierino a destra o in fondo allo schermo, il tastierino apparirà a sinistra della parte Visualizzatore dati con la sua posizione verticale regolata.



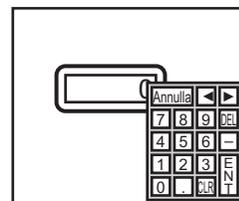
Se non esiste abbastanza spazio per visualizzare un tastierino a destra, a sinistra o in cima allo schermo, il tastierino apparirà sotto il Visualizzatore dati.



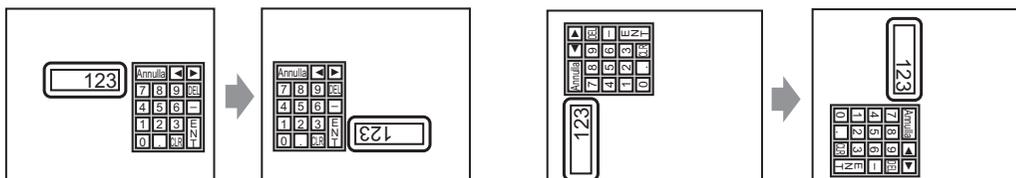
Se non esiste abbastanza spazio per visualizzare un tastierino a destra, a sinistra o in fondo allo schermo, il tastierino apparirà sopra il Visualizzatore dati.



Se non esiste abbastanza spazio in tutte le direzioni per visualizzare un tastierino, il tastierino apparirà in fondo a destra nello schermo. In questo caso, il tastierino potrà visualizzare soprattutto l'area di visualizzazione dati e nascondere gli input.



- Anche se si ruota un Visualizzatore dati, il tastierino popup non sarà visualizzato sempre nello stesso modo.



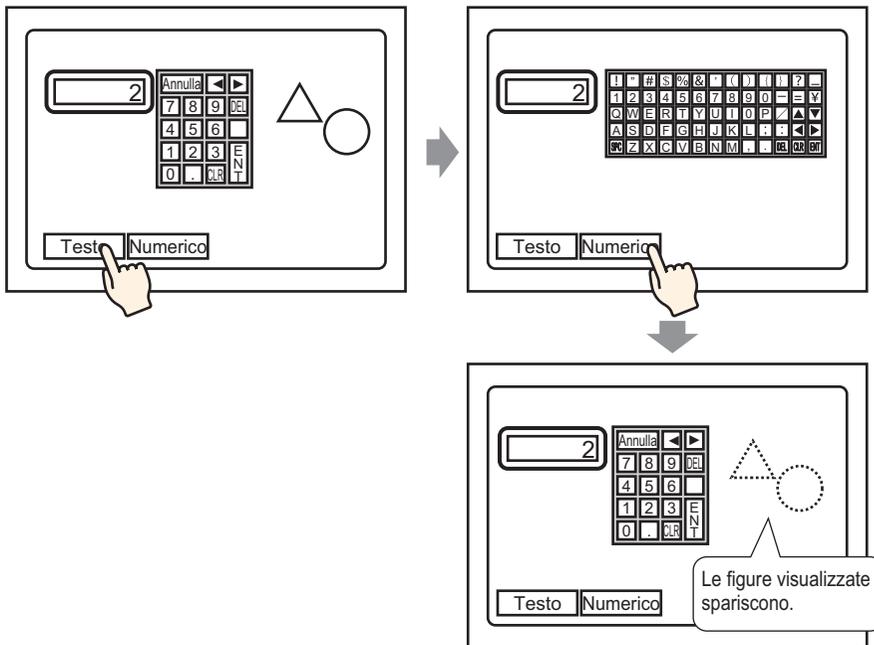
- Una [Finestra errore dettagliato] o una finestra locale viene utilizzata per visualizzare un tastierino popup. Se il numero massimo di finestre è già visualizzato, il Gestore file non apparirà. Chiudere un'altra finestra per visualizzare il tastierino popup.
 ☞ 12.8 Limitazioni per le finestre ■ Visualizzazione di più finestre su uno schermo singolo 12-31.
- Non si può inserire nulla da un tastierino popup in un Visualizzatore dati collocato su una finestra. Per inserire dati in un Visualizzatore dati in una Finestra, collocare direttamente il tastierino nella finestra.
- Se un'altra finestra sostituisce il tastierino popup, si può passare allo schermo del tastierino via tocco.
- Se il visualizzatore è entrato in modalità Interblocco durante l'inserimento dei dati, il tastierino popup rimarrà visualizzato e consentirà l'input. La prossima volta che si tocca il Visualizzatore dati, il tastierino popup sarà sottoposto a interblocco e non apparirà. Toccare il tasto Annulla per uscire dal tastierino popup senza inserire dati. Il tastierino non si chiuderà quando si tocca il Visualizzatore dati.
- Non si può impostare un colore di visualizzazione, una posizione di visualizzazione, un font o le dimensioni del testo per il Visualizzatore input mentre si inseriscono valori numerici o di testo e la visualizzazione dei valori di allarme.

15.7.2 Limitazioni alla personalizzazione del tastierino

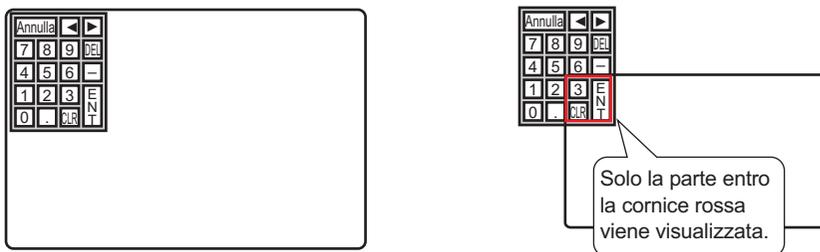
- Sullo schermo di registrazione del tastierino si possono collocare i seguenti elementi: [Parte Tasto] e [Disegna] (Dot, Linea/Polilinea, Cerchio/Ovale, Rettangolo, Arco/Torta, Poligono, Scala, Tabella e Testo).

15.7.3 Azzera Limitazioni area

- Se le figure e il testo sono nascosti quando si passa a un Visualizzatore tastierino più grande, resteranno nascosti e non potranno essere nuovamente visualizzati passando di nuovo a un visualizzatore più piccolo. Non collocare figure, testo o altre parti nell'area in cui il tastierino appare sullo Schermo di base.



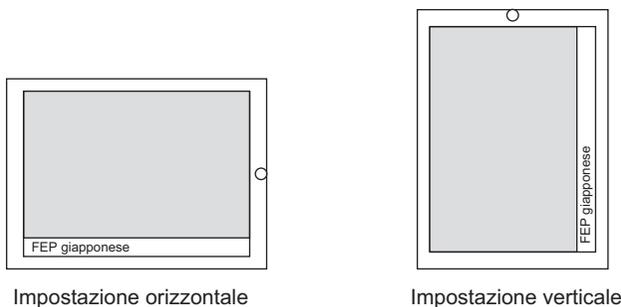
- Se i modelli dell'unità GP vengono modificati in [Impostazioni sistema], Azzera area e le parti collocate sullo schermo di base saranno visualizzate con le stesse dimensioni e posizioni di prima.



15.7.4 Limitazioni per il giapponese - funzione FEP

■ Azioni e visualizzazione

- Per eseguire la conversione in Kanji, innanzitutto toccare il tasto [FEP]. Se non si tocca il tasto [FEP] prima di inserire il testo, non si potrà eseguire la conversione in Kanji.
- Se [Abilita input] non è stato selezionato per il Visualizzatore dati, non si potrà eseguire la conversione in Kanji conversion, anche quando si tocca il tasto [FEP].
- La funzione giapponese FEP inserisce e visualizza caratteri da convertire nella Finestra del menu Sistema.
- La funzione giapponese FEP è disponibile quando [Lingua di visualizzazione] nella scheda [Impostazioni di visualizzazione] è impostata su [Giapponese].
- La finestra giapponese - funzione FEP viene visualizzata nella stessa posizione dell'unità GP con in più l'impostazione verticale.



Impostazione orizzontale

Impostazione verticale

- Se si esce dalla modalità Input in un Visualizzatore dati mentre è attiva la funzione FEP, si uscirà anche da questa funzione. Il cambio di schermi uscirà dalla funzione FEP.
- La posizione di visualizzazione della finestra del menu di sistema Windows può essere impostata in cima o in fondo.
- Questa funzione include la funzione "Imparare" che visualizza word usate precedentemente nei candidati alla conversione. La funzione Imparare usa la memoria SRAM di backup. Le dimensioni massime per la memoria SRAM di backup sono di circa 1 KB (circa 100 word). In caso di memoria piena, la funzione Imparare eliminerà i candidati iniziando da quelli con la frequenza più bassa.