

# 9

# Visualizzazione di immagini

Questo capitolo illustra come utilizzare il [Visualizzatore figure] di GP-Pro EX e le configurazioni di base.

Iniziare leggendo "9.1 Menu Impostazioni" (pagina 9-2), quindi andare alla pagina corrispondente.

9.1	Menu Impostazioni .....	9-2
9.2	Modifica di una figura con il Bit su ON/OFF .....	9-4
9.3	Visualizzazione di figure alterne .....	9-10
9.4	Spostamento di una figura .....	9-16
9.5	Guida alle impostazioni .....	9-21
9.6	Limitazioni .....	9-47

## 9.1 Menu Impostazioni

Modifica di una figura con il Bit su ON/OFF	
<p>Chiamata e visualizzata lo schermo specificato.</p> <p>B10</p> <p>Il bit di monitoraggio si porta su ON e...</p> <p>Il bit di monitoraggio si porta su OFF e...</p> <p>Azzerare lo schermo richiamato.</p> <p>B1</p> <p>ESEGUI</p> <p>M100 : OFF</p> <p>M100 : ON</p> <p>M100 : OFF</p> <p>Visualizza/nasconde una figura secondo lo stato di un bit.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedura di configurazione (pagina 9-5)</li> <li>☞ Introduzione (pagina 9-4)</li> </ul>
Visualizzazione di figure alterne	
<p>Le figure con i numeri di schermo dei dati memorizzati nell'indirizzo word specificato sono richiamate e visualizzate.</p> <p>B10</p> <p>B11</p> <p>B12</p> <p>B13</p> <p>Indirizzo word specificato D100 Visualizza n. schermo</p> <p>Selezionare una figura da visualizzare secondo i contenuti di un indirizzo word.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedura di configurazione (pagina 9-11)</li> <li>☞ Introduzione (pagina 9-10)</li> </ul>

### Spostamento di una figura

Sposta e visualizza liberamente una figura preparata sull'area specificata (posizione specificata).

B10

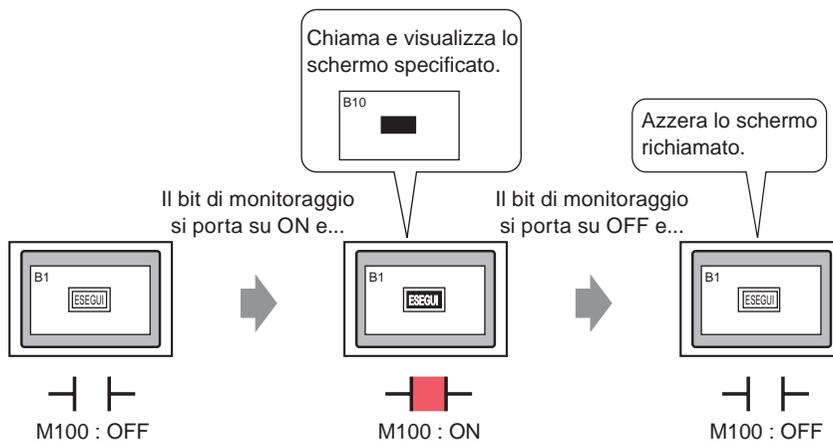
Indirizzo word specificato  
D100 Dati posizioni (Coordinata X)  
D101 Dati posizioni (Coordinata Y)

Visualizza una figura nella posizione data negli indirizzi word.

Procedura di configurazione (pagina 9-17)  
Introduzione (pagina 9-16)

## 9.2 Modifica di una figura con il Bit su ON/OFF

### 9.2.1 Introduzione

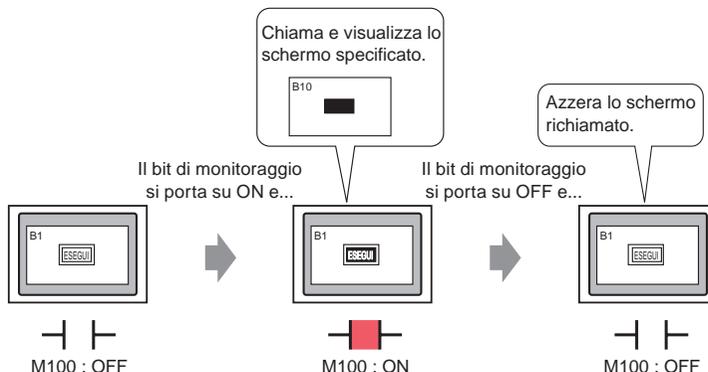


Si possono richiamare e visualizzare figure da altri schermi o immagini registrate, secondo lo stato dell'indirizzo di bit specificato.

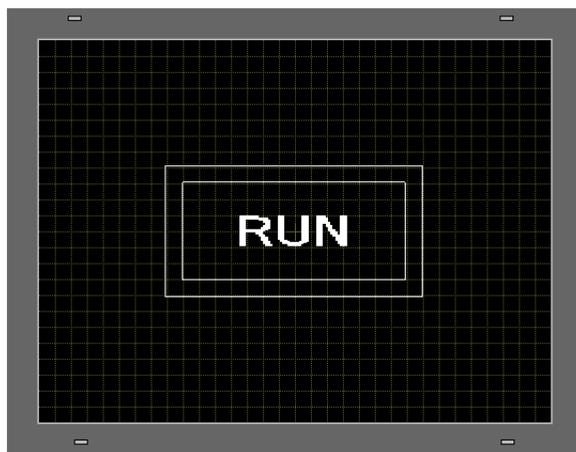
## 9.2.2 Procedura di impostazione

**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.  
 ☞ " ■ Visualizzatore Attivato/Disattivato" (pagina 9-24)
- Per dettagli sulla collocazione di parti o impostazione di indirizzi, forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".  
 ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)



1 Creare uno schermo su cui avrà luogo l'operazione di carico. (Ad esempio, Base 1)

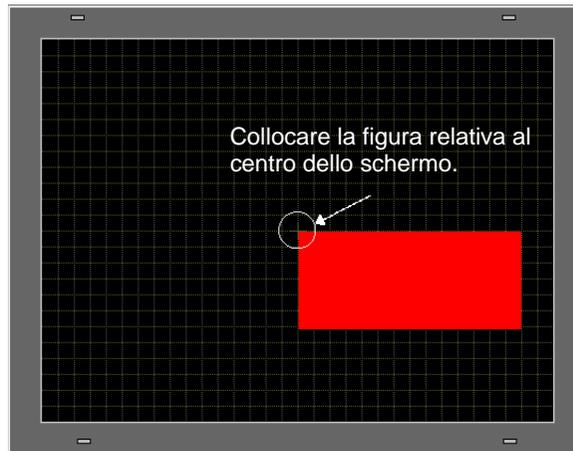


- 2 Sul menu [Schermo (S)] fare clic sul comando [Nuovo schermo (N)] oppure fare clic su .
- 3 In [Tipo di schermo] selezionare [Base], in [Schermo] inserire 10 e fare clic su [Nuovo].



4 Creare uno schermo da richiamare. Nel nuovo schermo, disegnare un rettangolo della stessa misura del rettangolo sulla Base 1. Impostare il colore di riempimento su rosso. Quando

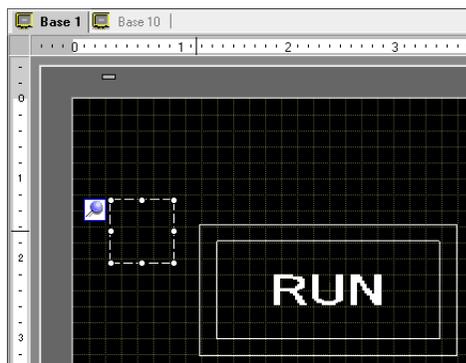
questo schermo viene richiamato come Visualizzatore figure, avrà effetto sul colore nell'area di sovrapposizione sullo schermo di destinazione richiamato, ma non oscurerà completamente i contenuti originali.



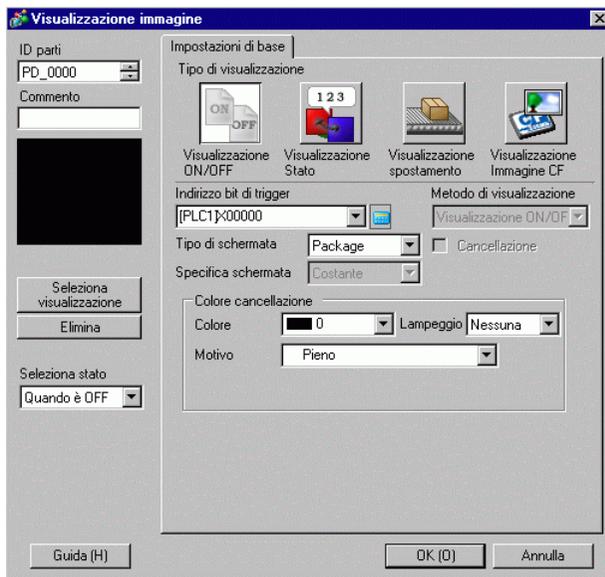
### NOTA

- Quando il [Tipo di visualizzatore] di un Visualizzatore figure è [Visualizzatore attivato/OFF] si seleziona la casella [Azzerare azione], il colore della figura richiamata potrà cambiare nel punto in cui si sovrappone allo sfondo dello schermo di destinazione.  
☞ " ■ Combinazioni ad 8 colori" (pagina 9-48)
- Per collocare uno schermo richiamato, si specifica il punto dove sarà collocato il centro nello schermo di destinazione. Pertanto, disegnare la propria figura con il vertice al centro dell'area di disegno può rendere più facile, in un momento successivo, collocare questa figura sullo schermo di destinazione.

5 Fare clic sulla scheda [Base 1]. Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore figure (F)] o fare clic su , quindi collocare il Visualizzatore figure sullo schermo.



6 Fare doppio clic entro i confini della parte Visualizzatore figure per aprire l'omonima finestra di dialogo.



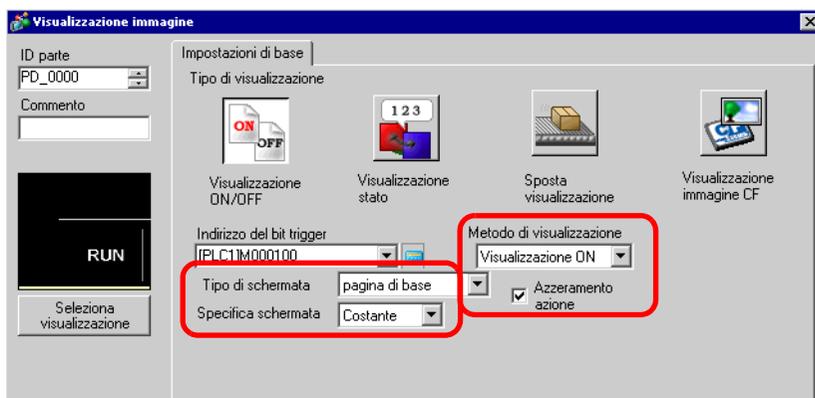
7 Sotto Metodo di visualizzazione, selezionare [Visualizzatore Attivato/Disattivato] e in [Indirizzo del bit trigger] inserire "M100".

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

Selezionare il dispositivo "M", ingresso "100" come indirizzo, e premere il tasto "Ent".



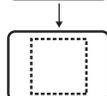
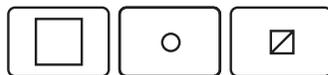
8 Definire gli [Tipo di schermo], [Specifica schermo], [Metodo di visualizzazione] e [Azzeramento azione]. In [Tipo di schermo] selezionare lo schermo di base, in [Specifica schermo] selezionare Costante, in [Metodo di visualizzazione] selezionare Visualizzatore attivato e selezionare [Azzeramento azione].



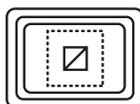
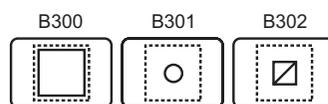
**NOTA**

- Se [Azzeramento azione] non viene selezionato quando si visualizzano figure di diverse dimensioni portandole su ON o su OFF, le figure che sono già apparse non scompariranno. Invece, le nuove figure saranno sovrapposte. Per evitare sovrapposizioni, creare uno sfondo per l'azzeramento nel modo seguente:

- Figure da richiamare



Azzeramento figura in corso



In realtà "B300" e "B301" sono visualizzati, ma non si possono vedere sotto "B302".

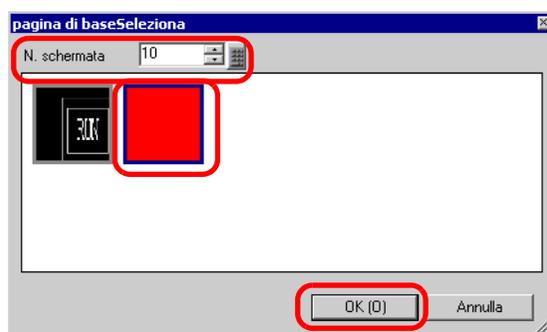
(1) Disegnare un "rettangolo riempito" di sfondo con le misure della più grande delle figure da richiamare.

(2) Disegnare ciascuna delle figure sul "rettangolo riempito".



Quando si richiamano le figure con un visualizzatore, sembra che apparirà soltanto la figura con il numero di schermo richiamato proprio adesso.

9 Fare clic su [Selezione visualizzatore] e selezionare Schermo 10, quindi fare click su [OK].



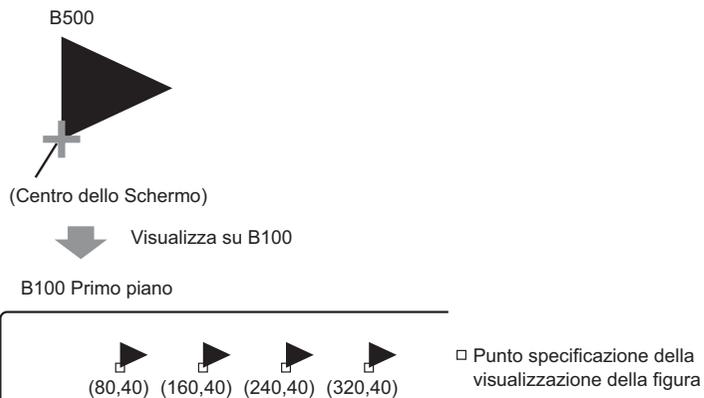
10 La finestra di dialogo [Visualizzatore figure] riappare. Fare clic su [OK]. Quando  appare sullo schermo, trascinarlo/a per specificare la posizione della figura richiamata.



**NOTA**

- Quando si seleziona [Schermo di base], [Immagine] o [CF-card immagine] in [Tipo di schermo], il Visualizzatore figure collocherà il puntatore della posizione di visualizzazione  sullo schermo. Il puntatore determina il centro dello schermo che si desidera richiamare.

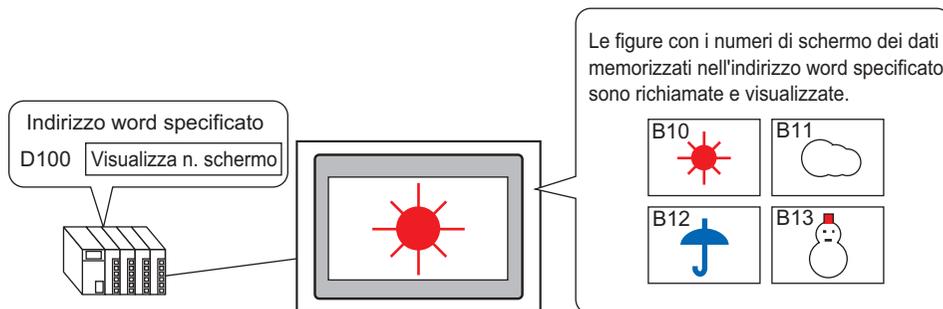
es.) Schermo da richiamare



Lo schermo da richiamare viene visualizzato con il centro che si sovrappone al punto specificato sullo schermo figura.

## 9.3 Visualizzazione di figure alterne

### 9.3.1 Introduzione

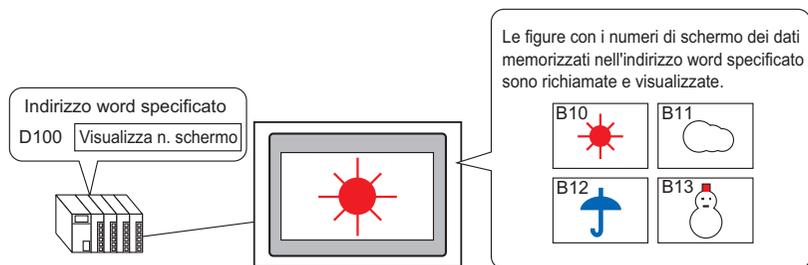


Si possono richiamare e visualizzare figure secondo i numeri di schermo memorizzati nell'indirizzo word specificato.

### 9.3.2 Procedura di impostazione

**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.  
 ☞ " ■ Visualizza stato" (pagina 9-30)
- Per dettagli sulla collocazione di parti o impostazione di indirizzi, forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".  
 ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)



- 1 Sul menu [Schermo (S)] fare clic sul comando [Nuovo schermo (N)] oppure fare clic su .
- 2 In [Tipo di schermo] selezionare [Base], in [Schermo] inserire 10 e fare clic su [Nuovo].



- 3 Creare uno sfondo sullo schermo da richiamare.

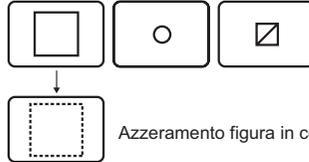
B10



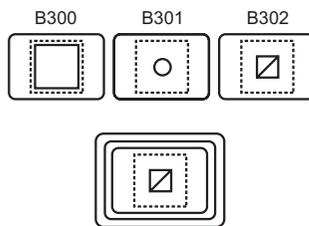
**NOTA**

- Quando il [Tipo di visualizzatore] del Visualizzatore figure è [Visualizzatore stato], le figure richiamate saranno sovrapposte. Per evitare una sovrapposizione visibile, creare uno sfondo nello schermo richiamato per azzerare la figura precedente.

• Figure da richiamare



(1) Disegnare un "rettangolo riempito" di sfondo con le misure della più grande delle figure da richiamare.



(2) Disegnare ciascuna delle figure sul "rettangolo riempito".

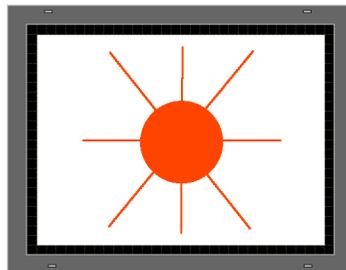


Quando si richiamano le figure con un visualizzatore, sembra che apparirà soltanto la figura con il numero di schermo richiamato proprio adesso.

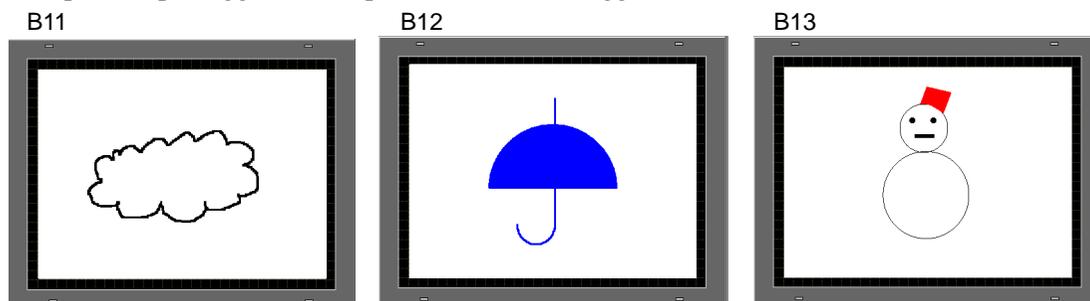
In realtà "B300" e "B301" sono visualizzati, ma non si possono vedere sotto "B302".

4 Disegnare una figura sullo schermo da richiamare.

B10



5 Ripetere i passaggi da 1 a 4 per creare schermi aggiuntivi di Base 11, Base 12, e Base 13.

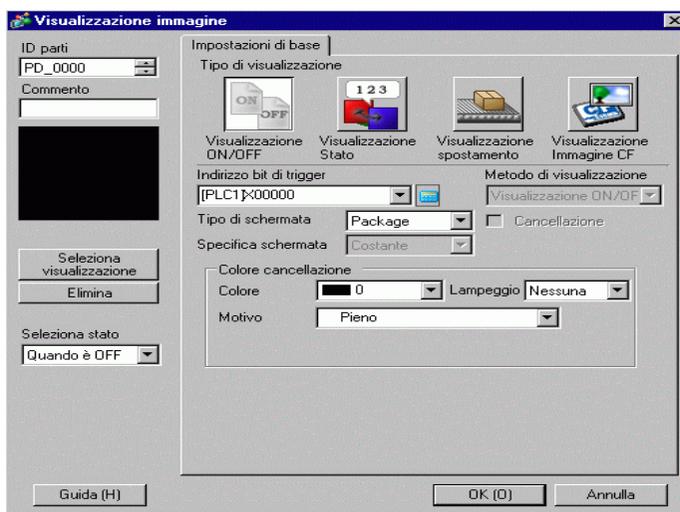


**NOTA**

- Per collocare uno schermo richiamato, si specifica il punto dove sarà collocato il centro nello schermo di destinazione. Pertanto, disegnare la propria figura con il vertice al centro dell'area di disegno può rendere più facile, in un momento successivo, collocare questa figura sullo schermo di destinazione.

6 Fare clic sulla scheda [Base 1]. Nell menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore figure (F)] o fare clic su , quindi collocare il Visualizzatore figure in qualunque punto dello schermo.

7 Fare doppio clic entro i confini della parte Visualizzatore figure per aprire l'omonima finestra di dialogo.



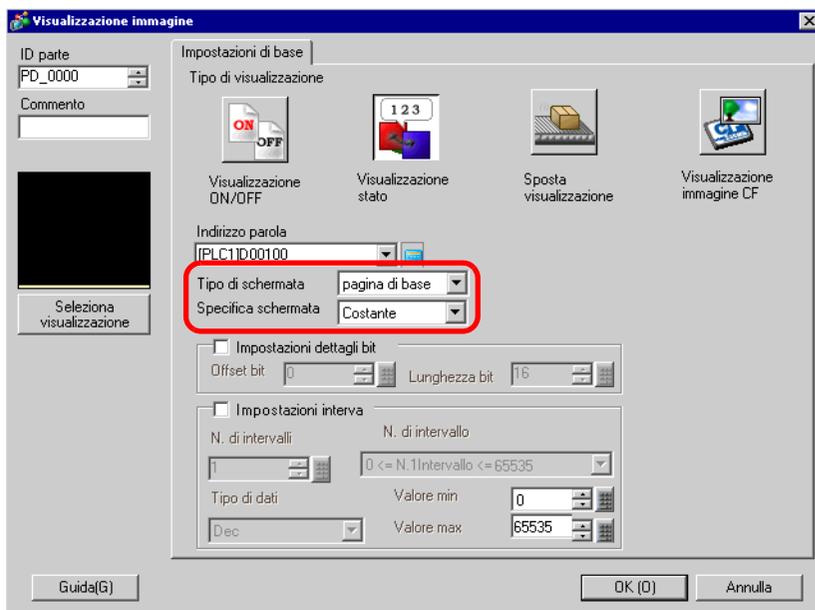
8 Sotto Tipo di visualizzatore, selezionare [Visualizzatore stato] e in [Indirizzo word] inserire "D100".

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

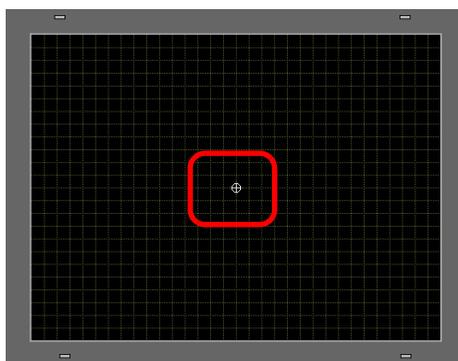
Selezionare il dispositivo "D", l'input "100" come indirizzo e premere il tasto "Ent".



9 Impostare gli [Tipo di schermo] e [Specifica schermo]. Ad esempio, in [Tipo di schermo] selezionare [Schermo di base], e in [Specifica schermo] selezionare [Costante].



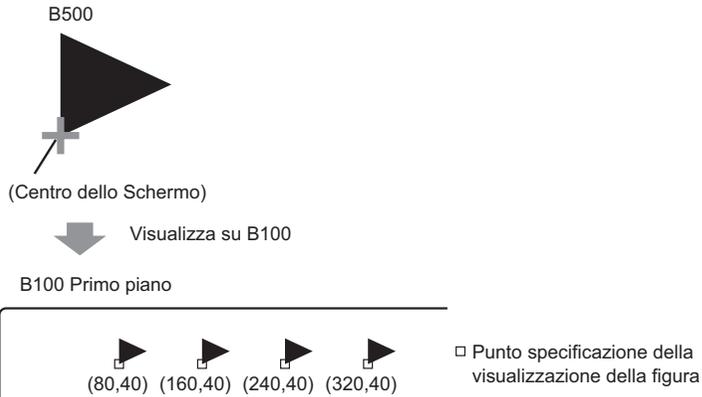
10 Fare clic su [OK] per specificare la posizione delle figure richiamate.



**NOTA**

- Quando si seleziona [Schermo di base], [Immagine] o [CF-card immagine] in [Tipo di schermo], il Visualizzatore figure collocherà il puntatore della posizione di visualizzazione  sullo schermo. Il puntatore determina il centro dello schermo che si desidera richiamare.

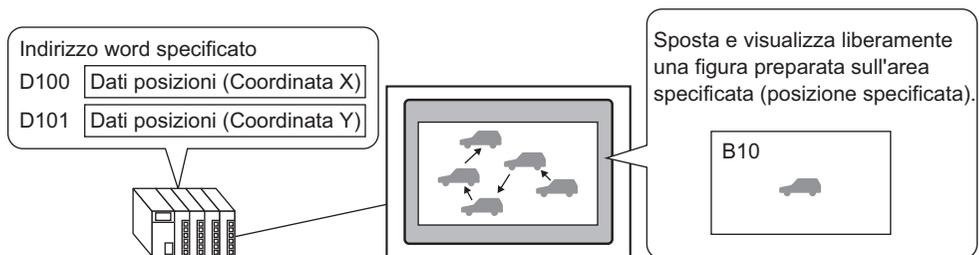
es.) Schermo da richiamare



Lo schermo da richiamare viene visualizzato con il centro che si sovrappone al punto specificato sullo schermo figura.

## 9.4 Spostamento di una figura

### 9.4.1 Introduzione

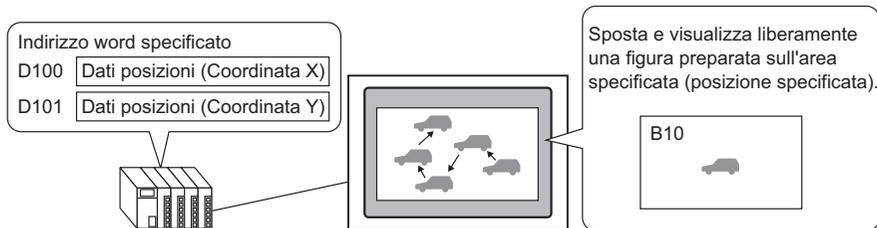


Si possono memorizzare le coordinate X/Y nel numero di indirizzi word specificati e caricare figure da altri schermi di visualizzazione nelle coordinate specifiche. Si può spostare il Visualizzatore in linea retta tra due punti.

## 9.4.2 Procedura di impostazione

**NOTA**

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.  
 ☞ " ■ Spostamento visualizzatore" (pagina 9-36)
- Per dettagli sulla collocazione di parti o impostazione di indirizzi, forme, colori ed etichette, fare riferimento alla "Procedura di modifica parti".  
 ☞ "8.6.1 Modifica di parti" (pagina 8-49)

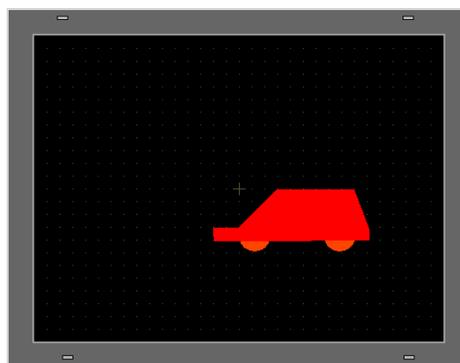


1 Sul menu [Schermo (S)] fare clic sul comando [Nuovo schermo (N)] oppure fare clic su .

2 In [Tipo di schermo] selezionare [Base], in [Schermo] inserire 10 e fare clic su [Nuovo].



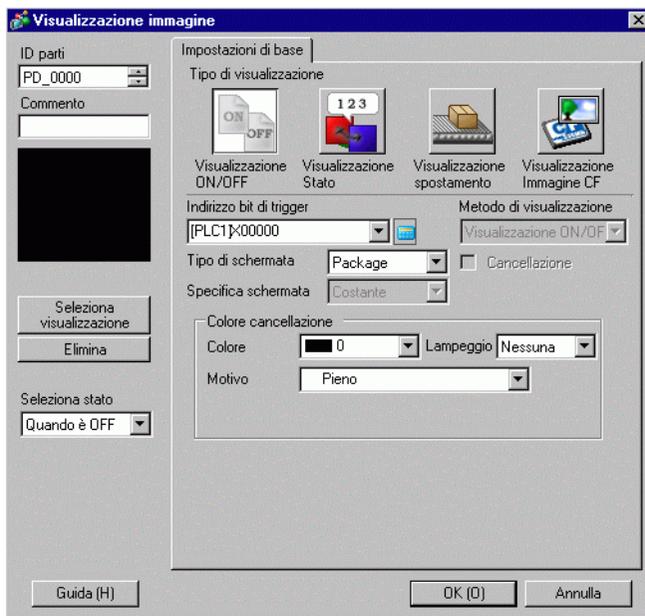
3 Creare uno schermo da richiamare.



**NOTA**

- Per collocare uno schermo richiamato, si specifica il punto dove sarà collocato il centro nello schermo di destinazione. Pertanto, disegnare la propria figura con il vertice al centro dell'area di disegno può rendere più facile, in un momento successivo, collocare questa figura sullo schermo di destinazione.

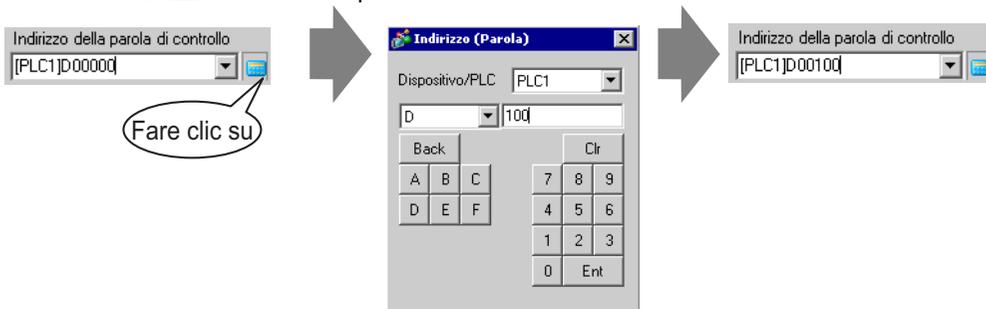
- 4 Fare clic sulla scheda [Base 1]. Nel menu [Parti (P)], fare clic su [Visualizzatore figure (F)] o fare clic su , quindi collocare il Visualizzatore figure in qualunque punto dello schermo.
- 5 Fare doppio clic entro i confini della parte Visualizzatore figure per aprire l'omonima finestra di dialogo.



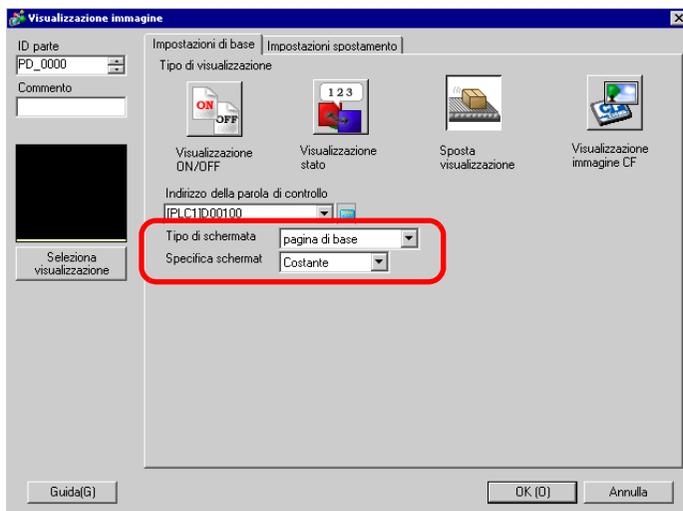
- 6 Sotto [Tipo di visualizzatore], selezionare [Visualizzatore stato] e in [Indirizzo word di controllo] inserire "D100".

Fare clic sull'icona per visualizzare un tastierino di inserimento indirizzi.

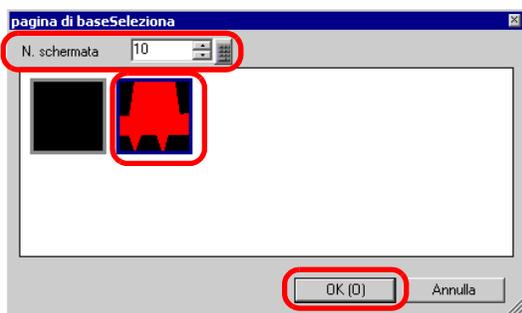
Selezionare il dispositivo "D", l'input "100" come indirizzo e premere il tasto "Ent".



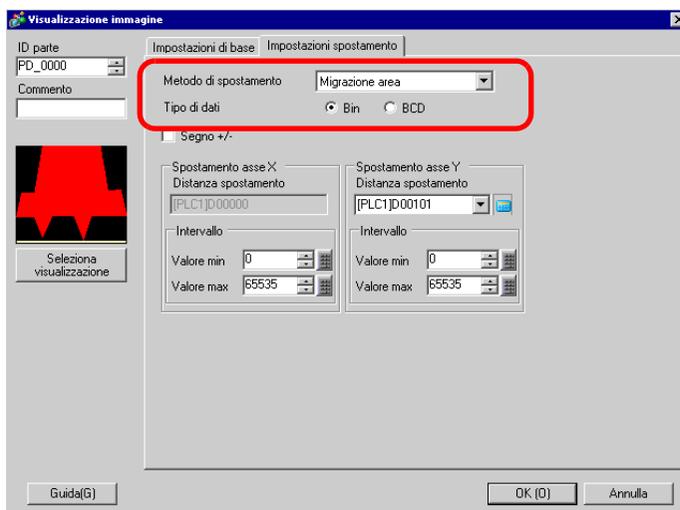
7 Ad esempio, in [Tipo di schermo] selezionare [Schermo di base], e in [Specifica schermo] selezionare [Costante].



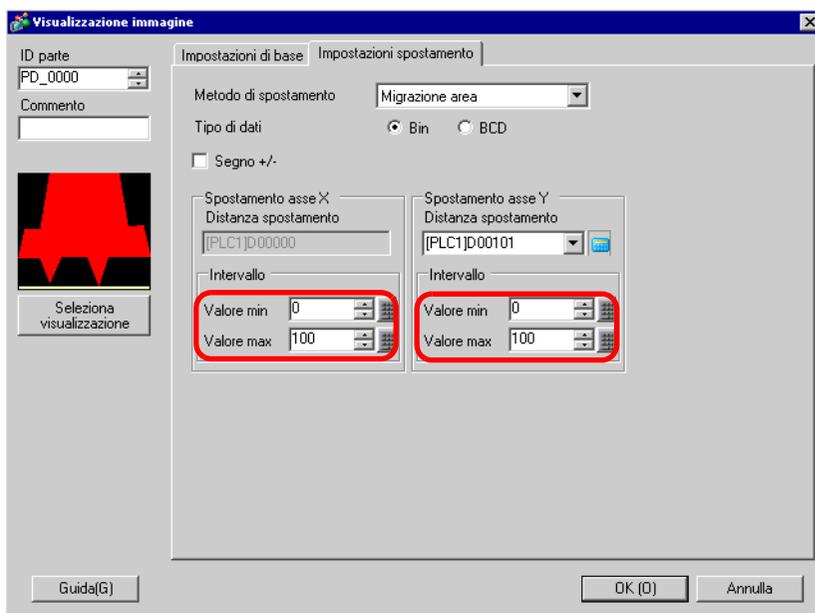
8 Fare clic su [Seleziona visualizzatore] e selezionare Schermo 10, quindi fare click su [OK].



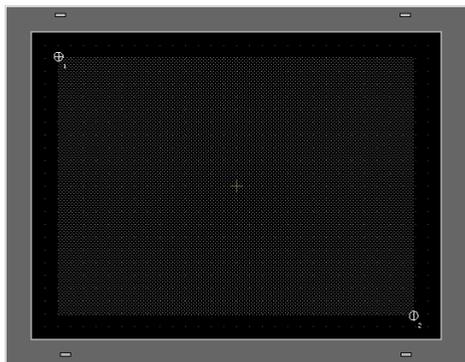
9 Nella finestra di dialogo Visualizzatore figure, fare clic sulla scheda [Impostazioni spostamento]. Nel [Metodo di spostamento] selezionare Migrazione area e in [Tipo di dati] selezionare Bin.



10 Sotto lo [Spostamento asse X] e [lo spostamento asse Y], inserire i valori min. e max. Ad esempio, per [Spostamento asse X] impostare il valore max su 100 e il valore min su 0; infine [Spostamento asse Y] valore max su 100 e valore min. su 0.

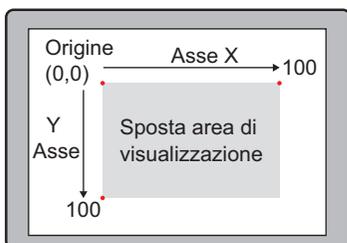


11 Sullo schermo di base 1, specificare una posizione di origine per la figura richiamata.



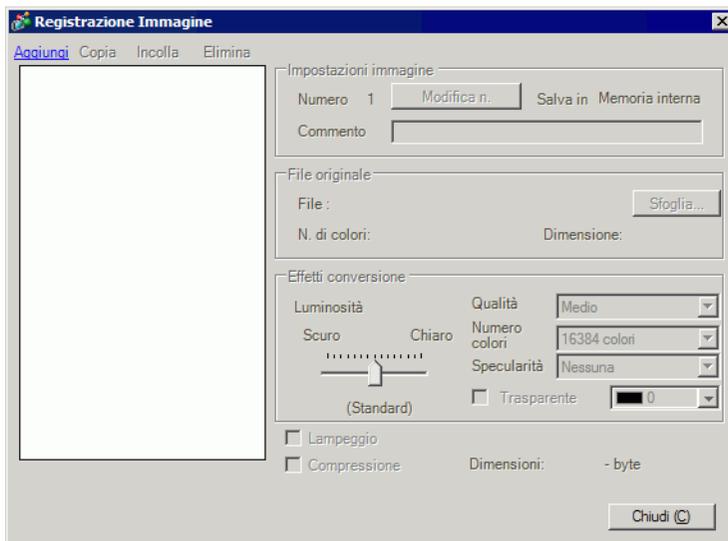
**NOTA**

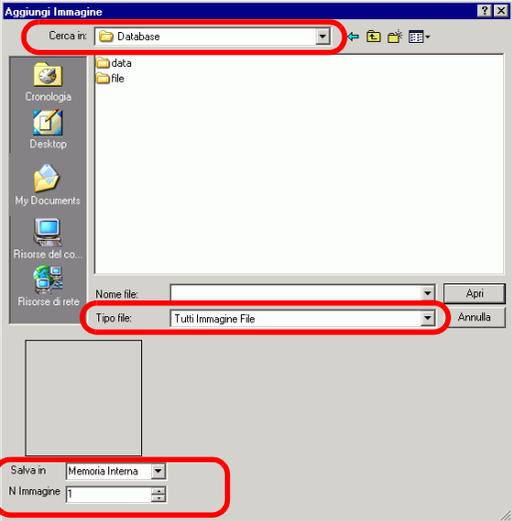
- Nell'esempio, la distanza di spostamento nelle direzioni X e Y sarebbe la seguente:



## 9.5 Guida alle impostazioni

### 9.5.1 Guida alle impostazioni (Registrazione immagini) comuni



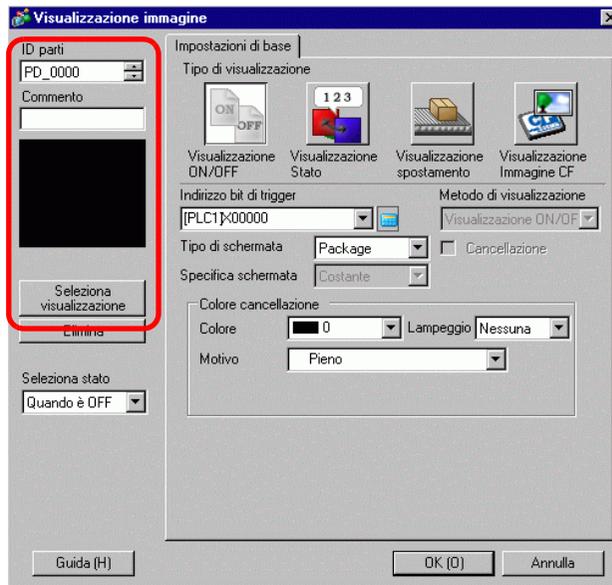
Impostazione	Descrizione
<p>Aggiungi</p>	<p>Appare la finestra di dialogo [Aggiungi Immagine]. Specificare [Cerca in], [Nome file], [Salva in] e [N. Immagine] per aggiungere un'immagine.</p> 
Copia	Copia i dati dell'immagine selezionata.
Incolla	Incolla i dati dell'immagine copiata.
Elimina	Elimina i dati dell'immagine selezionata.
Elenco di immagini	Visualizza un elenco delle immagini impostate. Continua

Continua

<b>Impostazione</b>	<b>Descrizione</b>
Impostazioni immagine	Visualizza le informazioni impostate per l'immagine.
Numero	Visualizza il numero impostato per l'immagine.
Cambia numero	Cambia il numero dell'immagine in qualsiasi valore tra 1 e 8999.
Salva in	Visualizza [Memoria interna] o [CF-card] come posizione in cui l'immagine viene salvata.
Commento	Visualizza il commento impostato per l'immagine.
File originale	Visualizza le informazioni per l'immagine di origine dell'immagine selezionata.
File	Visualizza il percorso file originale.
Sfoggia	Configura il riferimento all'immagine.
Numero di colori	Visualizza il numero di colori dell'immagine per numero di bit.
Dimensioni	Visualizza la larghezza e l'altezza dell'immagine in pixel.
Effetti conversione	Usato per convertire l'immagine.
Luminosità	Regola la luminosità dell'immagine.
Qualità	Imposta la qualità dell'immagine. Selezionare [Nessuna regolazione], [Grezza], [Media] o [Fine].
Numero colori	Riduce il numero di colori nell'immagine.
Specularità	Esegue la specularità dell'aspetto dell'immagine. Selezionare [Nessuna], [Verticale] od [Orizzontale].
Lampeggio	Imposta il lampeggio immagine.
Compressione	Comprime le dimensioni dell'immagine.
Dimensioni di invio	Visualizza le dimensioni dell'immagine in byte.

## 9.5.2 Guida alle impostazioni del Visualizzatore figure

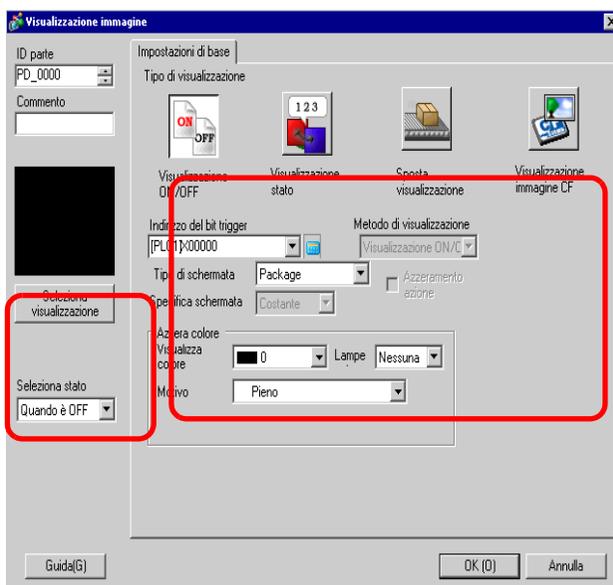
### ■ Comuni a tutte le parti



Impostazione	Descrizione
ID parte	Alle parti viene automaticamente assegnato un numero di ID. ID Visualizzatore figure: PD_**** (4 cifre) La parte con la lettera è fissa. Si può cambiare il numero delle parti entro un intervallo da 0000 a 9999.
Commento	Il commento per ciascuna parte può contenere fino a 20 caratteri.
Seleziona visualizzatore	Si può selezionare uno schermo da richiamare con un Visualizzatore figure.

## ■ Visualizzatore Attivato/Disattivato

### ◆ Impostazioni di base (quando si seleziona un Package)

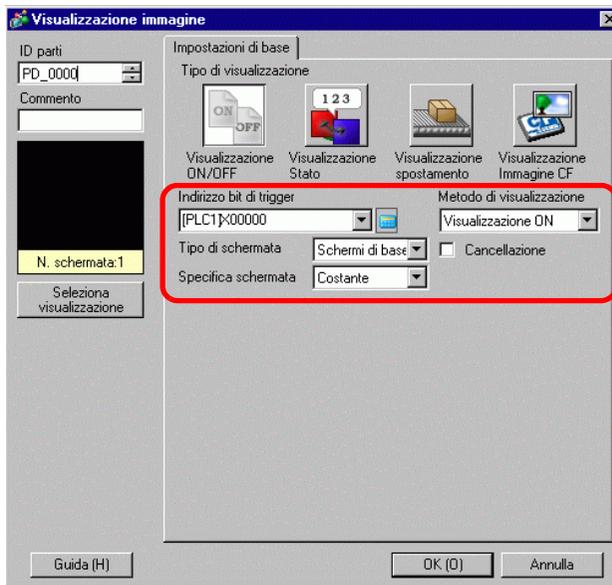


Impostazione	Descrizione
Indirizzo bit di trigger	Specificare l'indirizzo bit di cui eseguire il monitoraggio (bit di monitoraggio).
Tipo di schermo	Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.
Package	Visualizza una figura registrata nel [Package].
Azzerazione colore	Impostare il colore di sfondo per una figura registrata in [Package]. <div style="text-align: center;"> </div>
Colore di visualizzazione	Impostare il colore di sfondo per l'immagine da richiamare.
Motivo	Impostare il motivo di sfondo per l'immagine da richiamare.
Colore motivo	Impostare il colore del motivo di sfondo per l'immagine da richiamare.
Lampeggio	Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per [Colore di visualizzazione] e [Colore motivo]. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>
Seleziona visualizzatore	Selezionare una figura registrata nel [Package].
Elimina	Elimina il [Package] selezionato.

Continua

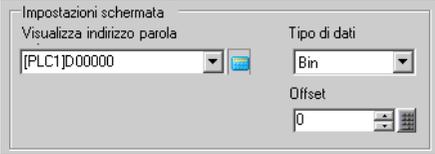
Impostazione	Descrizione
Seleziona stato	<p>Selezionare Quando è ON/Quando è OFF, fare clic su [Seleziona visualizzatore] e specificare una figura da visualizzare.</p> 

◆ Impostazioni di base (per Schermo di base, Immagine e CF immagine)

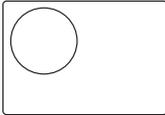
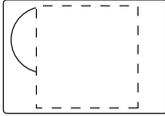


Impostazione	Descrizione
Indirizzo bit di trigger	Specificare l'indirizzo bit di cui eseguire il monitoraggio (bit di monitoraggio).
Metodo di visualizzazione	Selezionare il metodo di visualizzazione tra [Visualizzatore attivato] e [Visualizzatore disattivato].
Visualizzatore attivato	Visualizza una figura schermo con l'indirizzo bit di trigger su ON.
Visualizzatore disattivato	Visualizza una figura schermo con l'indirizzo bit di trigger su OFF.
Tipo di schermo	Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.
Pagina di base	Visualizza uno schermo di base.
Immagine (Unità di visualizzazione)	Visualizza uno schermo immagine.
Immagine (CF)	Visualizza uno schermo immagine salvato in una CF-card.
Specifica schermo	Selezionare il metodo di designazione di uno schermo da visualizzare tra [Costante] e [Indirizzo].

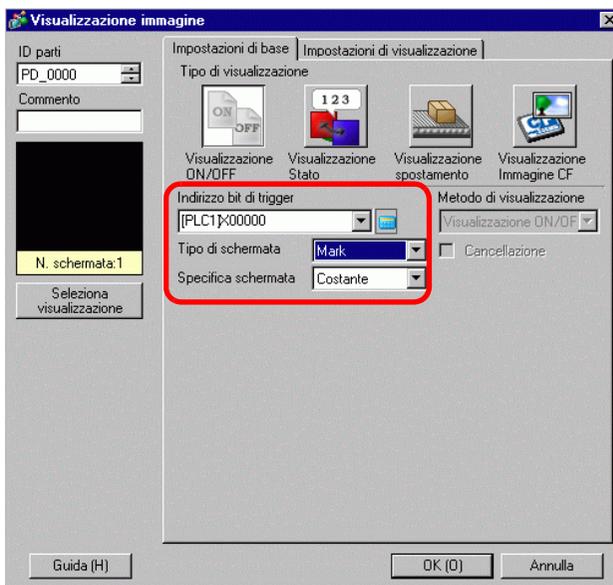
Continua

Impostazione		Descrizione
Specifica schermo	Costante	Una figura sullo schermo da visualizzare è fissa. Fare clic su [Seleziona visualizzatore] e specificare lo schermo da visualizzare.
	Indirizzo	La figura sullo schermo del visualizzatore è variabile. Si possono cambiare e visualizzare schermi memorizzando i numeri di schermo in Visualizza indirizzo schermo. Un tipo di schermo da visualizzare è fisso.  
	Impostazioni schermo	Impostare lo schermo da visualizzare con un'impostazione variabile.
	Indirizzo di specifica numero schermo	Impostare l'indirizzo word dove è memorizzato il numero di schermo da visualizzare.
	Tipo di dati	Scegliere il tipo di dati dell'indirizzo schermo Visualizzatore tra [Bin] e [BCD].
Offset	Impostare il valore di offset da 0 a 9999. Apparirà una figura schermo con valore di offset aggiunto al numero di schermo memorizzato nell'indirizzo numero di schermo del visualizzatore.	

Continua

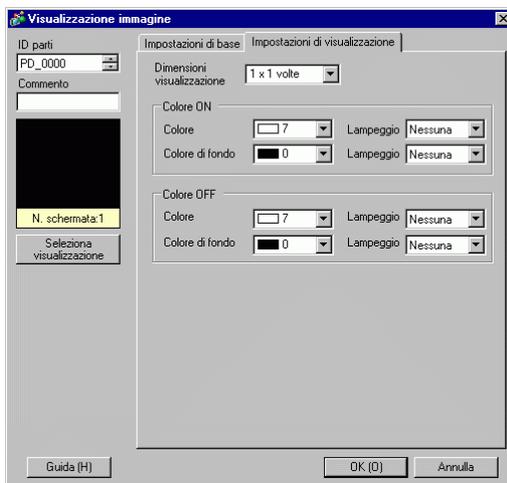
Impostazione	Descrizione
Azzeramento azione	<p>Se questa casella viene selezionata, la figura sullo schermo passerà tra Visualizza/Nascondi secondo il cambio di Indirizzo bit di trigger. Se non viene selezionata, la figura precedentemente visualizzata rimarrà al suo posto.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se si desidera richiamare e visualizzare figure o testi sullo schermo di base con [Azzeramento azione] selezionato, saranno in Visualizzatore XOR (il colore dell'area di sovrapposizione sarà diverso da quello specificato). Agire con cautela quando si sovrappone un colore ad un altro.</li> <li>☞ "9.6.1 Limitazioni per il Visualizzatore figure (Visualizzatore attivato/OFF)" (pagina 9-47)</li> <li>• Se la destinazione della sovrapposizione è il font immagine, non si avrà il tipo di visualizzatore XOR.</li> <li>• Se si visualizza uno schermo immagine con [Azzeramento azione], il visualizzatore sarà sovrascritto e lo spazio cancellato sovrascriverà l'intervallo di visualizzazione dello schermo immagine con il colore nero.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>Pagina di base</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Schermo immagine</p>  </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="font-size: small;"> <p>Ciò cancella il range di un'immagine sullo schermo con un rettangolo nero. Il rettangolo tratteggiato nella figura di sinistra non può essere visualizzato sotto il rettangolo nero</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con selezionato [Azzeramento azione], se le seguenti figure usano due o più degli stessi punti nei loro disegni, non saranno visualizzate in modo appropriato.             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Figure con linee larghe più di un punto</li> <li>• Rettangoli, cerchi o poligoni configurati con [Riquadro], [Riempimento] e [Ombreggiatura]</li> <li>• Testo con [Attributo testo] impostato su [Ombreggiatura].</li> </ul> </li> </ul>

◆ Impostazioni di base (per il contrassegno)



Impostazione	Descrizione
Indirizzo bit di trigger	Specificare l'indirizzo bit di cui eseguire il monitoraggio (bit di monitoraggio).
Tipo di schermo	Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.
Contrassegno	Visualizza una figura registrata nello schermo Contrassegno.
Specifica schermo	Selezionare il metodo di designazione di uno schermo da visualizzare tra [Costante] e [Indirizzo].
Costante	Uno schermo con il contrassegno da visualizzare è fisso. Fare clic su [Seleziona visualizzatore] e specificare lo schermo da visualizzare.
Indirizzo	Uno schermo con contrassegno da visualizzare è variabile. Si possono cambiare e visualizzare schermi memorizzando i numeri di schermo in Visualizza word schermo.
Impostazioni schermata	
Indirizzo di specifica numero schermo	Impostare l'indirizzo word dove è memorizzato il numero di schermo da visualizzare.
Tipo di dati	Scegliere il tipo di dati dell'indirizzo schermo Visualizzatore tra [Bin] e [BCD].
Offset	Impostare il valore di offset tra 0 e 8999. Apparirà uno schermo Contrassegno. Viene definito dal valore nell'indirizzo del numero di schermo del visualizzatore più l'offset.

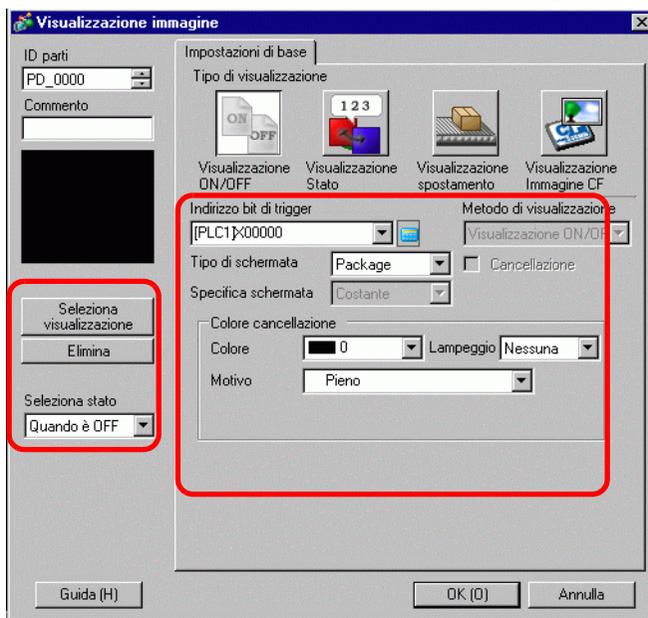
◆ Impostazioni di visualizzazione (per selezionare un contrassegno)



Impostazione	Descrizione
Dimensioni di visualizzazione	Impostare le dimensioni di visualizzazione di una figura registrata nello schermo Contrassegno. Impostare entro l'intervallo delle dimensioni minime (1 x 1) e delle dimensioni massime (8 x 8).
Colore ON	Impostare il colore del contrassegno per visualizzare quando il bit di trigger si porta su ON.
Colore di visualizzazione	Selezionare un colore per la visualizzazione del contrassegno.
Colore sfondo	Selezionare un colore per il sfondo del contrassegno da visualizzare.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per i [Colore di visualizzazione], e il [Colore di fondo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>
Colore OFF	Impostare il colore dello schermo con contrassegno per visualizzare quest'ultimo quando l'indirizzo bit di trigger si porterà su OFF.
Colore di visualizzazione	Selezionare un colore per la visualizzazione del contrassegno.
Colore sfondo	Selezionare un colore per il sfondo del contrassegno da visualizzare.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per i [Colore di visualizzazione], e il [Colore di sfondo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

■ **Visualizza stato**

◆ **Impostazioni di base (quando si seleziona un Package)**

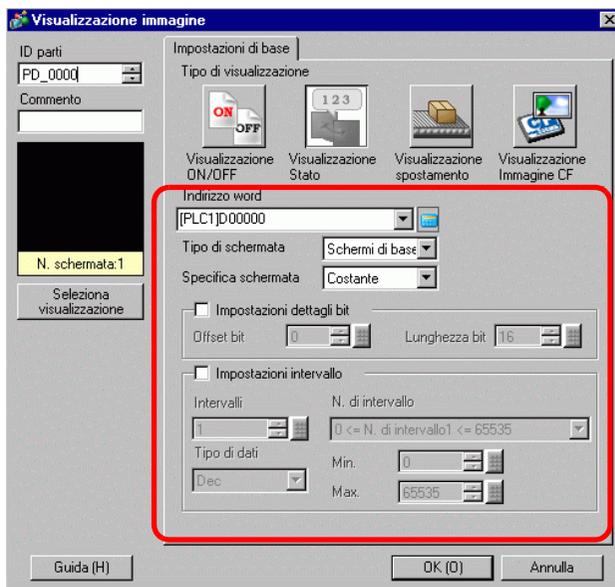


Impostazione	Descrizione
Indirizzo word	Impostare un indirizzo word per cambiare visualizzatore. Gli schermi vengono cambiati e visualizzati secondo le modifiche ai dati dell'indirizzo word impostati.
Tipo di schermo	Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.
Package	Visualizza una figura registrata nel [Package].
Specifica schermo	Fisso con "Costante" Specificare il Package da visualizzare in [Seleziona visualizzatore].
Numero di Package	<p>Selezionare il numero di figure di Package da cambiare tra [2], [4], [8] e [16].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le figure dei Package cambiano in risposta ai cambi dello stato dei bit sequenziali, iniziando dal bit 00 nell'indirizzo word specificato. In risposta al [Numero di Package], i bit sono assegnati automaticamente dall'indirizzo bit 00 specificato.</li> </ul> <div style="text-align: center;"> <p>Quando il [N. di pacchetti] è 16, usare da 00 bit a 03 bit.</p> <p>Quando il [N. di pacchetti] è 4, usare i bit 00 e 01.</p> <p>Quando il [N. di pacchetti] è 2, usare solo bit 00.</p> <p>Quando il [N. di pacchetti] è 8, usare i bit da 00 a 02.</p> <p>I bit rimanenti possono essere utilizzati per un altro fine.</p> </div>

Continua

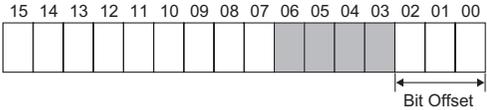
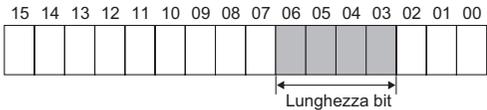
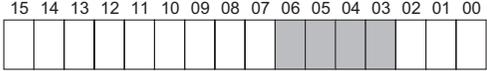
Impostazione	Descrizione
Azzera colore	Impostare il colore di sfondo per una figura registrata in [Package]. 
Colore di visualizzazione	Impostare il colore di sfondo per l'immagine da richiamare.
Motivo	Impostare il motivo di sfondo per l'immagine da richiamare.
Colore motivo	Impostare il colore del motivo di sfondo per l'immagine da richiamare.
Lampeggio	Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per [Colore di visualizzazione] e [Colore motivo]. <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p> "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>
Seleziona visualizzatore	Selezionare una figura registrata nel Package.
Elimina	Elimina il [Package] selezionato.
Seleziona stato	Selezionare ogni stato tra Stato 0 e Stato 15 (max), fare clic su [Seleziona visualizzatore] e specificare una figura da visualizzare sullo schermo. 

◆ Impostazioni di base (per Schermo di base, Immagine e CF immagine)

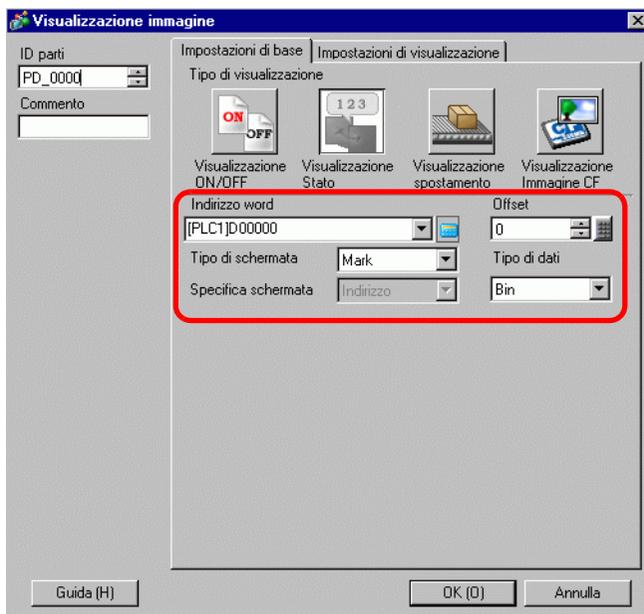


Impostazione	Descrizione
Indirizzo word	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando non sono stabilite le [Impostazioni dettagli bit] né le [Impostazioni intervallo]: Impostare un indirizzo word per cambiare visualizzatore. Apparirà lo schermo con il numero memorizzato in quest'indirizzo word.</li> <li>Quando sono stabilite le [Impostazioni dettagli bit] o le [Impostazioni intervallo]: Cambia schermi in modo sequenziale partendo da quello iniziale specificato in [Seleziona visualizzatore] nella sequenza temporale dei cambi di indirizzo bit in quest'indirizzo word. (Impostazioni dettagli bit) In alternativa, cambia schermi in sequenza dallo schermo iniziale specificato da [Seleziona visualizzatore] in risposta all'intervallo di cambi di data.</li> </ul>
Tipo di schermo	Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.
Pagina di base	Visualizza uno schermo di base.
Immagine (Unità di visualizzazione)	Visualizza uno schermo immagine.
Immagine (CF)	Visualizza uno schermo immagine salvato in una CF-card.
Specifica schermo	Selezionare il metodo di designazione di uno schermo da visualizzare tra [Costante] e [Indirizzo].
Impostazioni dettagli bit	Impostare quale bit nell'indirizzo word assegnare per visualizzarlo. I dati di visualizzazione sono determinati dalle impostazioni di [Offset bit] e [Lunghezza bit].

Continua

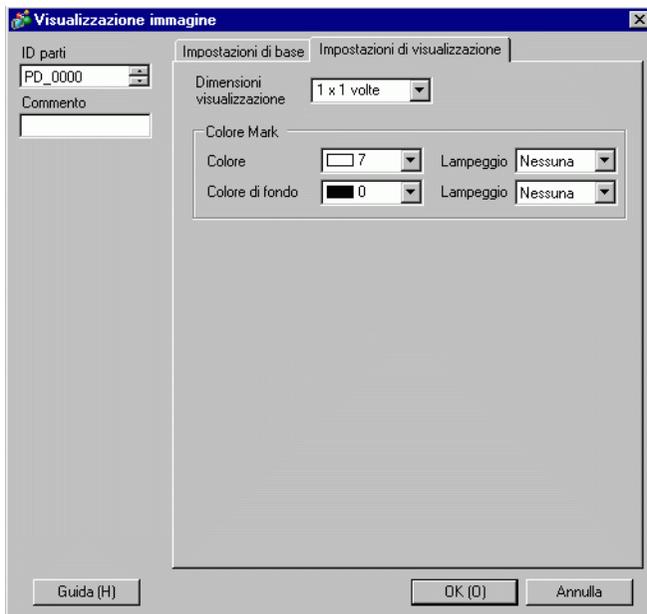
Impostazione		Descrizione
Impostazioni dettagli bit	Offset bit	<p>Impostare quale bit nell'indirizzo word si deve iniziare ad assegnare per visualizzarlo. Impostare il valore di offset da 0 a 15. Impostare "0" quando si usano tutti gli indirizzi word o quando le impostazioni offset non sono necessarie.</p> 
	Lunghezza bit	<p>Impostare il numero di bit nell'indirizzo word da assegnare per visualizzarlo. Impostare la [Lunghezza bit] da 1 a 16. Impostare la lunghezza bit entro l'intervallo di [Offset bit] + [Lunghezza bit] &lt;=16 se l'offset bit non è 16. Il numero di schermi da cambiare viene determinato dalle impostazioni della [Lunghezza bit].</p> 
Impostazioni intervallo		<p>Impostare il numero di figure da cambiare e il valore dei dati da cambiare per ciascuno schermo. L'intervallo di dati per l'uso dipende dalle impostazioni sul [Bit dettaglio].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>I dati per il cambio di visualizzatore sono i bit impostati per la lunghezza dei dati, iniziando dal numero di bit impostati per l'[Offset bit] dopo il bit 0.</li> </ul> <p>Ad esempio, quando l'offset bit è "3" e la lunghezza del bit è "4", i 4 bit seguenti sono utilizzati come dati per cambiare il visualizzatore.</p> 
Intervallo		<p>Impostare il numero di schermi da cambiare e il numero di intervalli. L'intervallo di impostazione va da 1 a 32. In ogni caso, i valori che superano la [Lunghezza bit] non potranno essere visualizzati. Ad esempio per, quando la lunghezza del bit è "4", il numero di intervalli va da 1 a 16.</p>
Tipo di dati		<p>Selezionare le impostazioni del tipo di dati [Valore min] e [Valore max] tra [Dec], [Esad] o [BCD].</p>
Numero di intervallo		<p>Selezionare il [Numero intervallo] da stabilirsi.</p>
Min		<p>Impostare il valore minimo dell'intervallo selezionato.</p>
Max		<p>Impostare il valore massimo dell'intervallo selezionato.</p>

◆ Impostazioni di base (per il contrassegno)



Impostazione	Descrizione
Indirizzo word	Impostare un indirizzo word per cambiare visualizzatore. Memorizzare il numero di schermi con contrassegno da visualizzare nell'indirizzo word impostato.
Tipo di schermo	Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.
Contrassegno	Visualizza una figura registrata nello schermo Contrassegno.
Specifica schermo	Fisso con [Indirizzo]. Il numero di schermo sullo schermo con contrassegno da visualizzare viene memorizzato nell'indirizzo impostato su [Indirizzo word].
Offset	Impostare il valore di offset tra 0 e 8999. Apparirà uno schermo Contrassegno. Viene definito dal valore nell'indirizzo del numero di schermo del visualizzatore più l'offset.
Tipo di dati	Selezionare il tipo di dati del numero memorizzato tra [Bin] e [BCD].

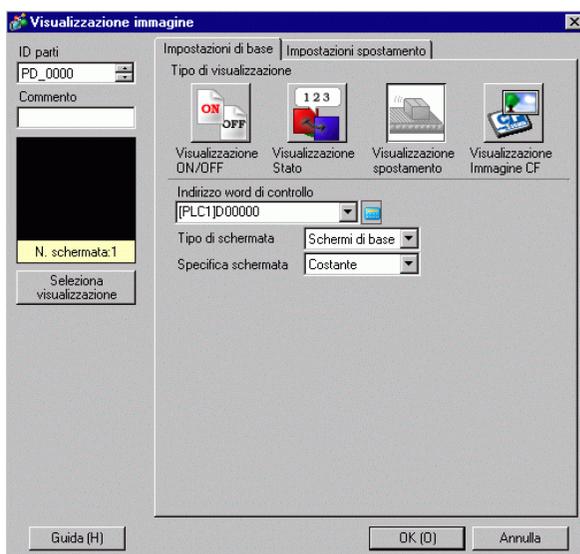
◆ **Impostazioni di visualizzazione (per selezionare un contrassegno)**



Impostazione	Descrizione
Dimensioni visualizzazione	Impostare le dimensioni di visualizzazione di una figura registrata nello schermo Contrassegno. Impostare entro l'intervallo delle dimensioni minime (1 x 1) e le dimensioni massime (8 x 8).
Colore contrassegno	Impostare il colore di una foto registrata nello schermo Contrassegno.
Colore di visualizzazione	Selezionare un colore per la visualizzazione del contrassegno.
Colore sfondo	Selezionare un colore per il sfondo del contrassegno da visualizzare.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per i [Colore di visualizzazione], e il [Colore di sfondo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

## ■ Spostamento visualizzatore

### ◆ Impostazioni di base

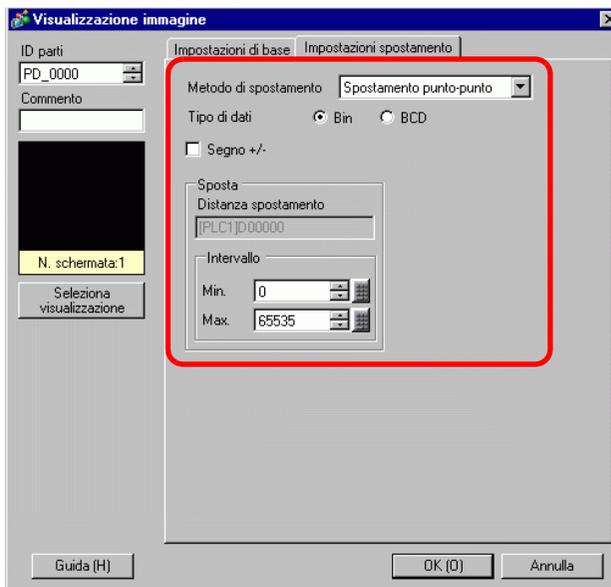


Impostazione	Descrizione
Indirizzo word di controllo	Impostare l'indirizzo word che memorizza la quantità di spostamento. Una figura viene spostata e visualizzata sullo schermo in risposta ai dati memorizzati.
Tipo di schermo	<p>Selezionare il tipo di schermo da visualizzare.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Con Spostamento visualizzatore, si visualizza uno schermo da richiamare con il centro sovrapposto alla posizione coordinata (posizione di visualizzazione) impostata su Visualizzatore figure.</li> </ul>
Pagina di base	Visualizza uno schermo di base.
Immagine (Unità di visualizzazione)	Visualizza uno schermo immagine.
CF-card immagine	Visualizza uno schermo immagine salvato in una CF-card.
Contrassegno	Visualizza una figura registrata nello schermo di contrassegno.
Specifica schermo	Selezionare il metodo di designazione di uno schermo da visualizzare tra [Costante] e [Indirizzo].
Costante	Uno schermo con il contrassegno da visualizzare è fisso. Fare clic su [Seleziona visualizzatore] e specificare lo schermo da visualizzare.
Indirizzo	<p>La figura sullo schermo del visualizzatore è variabile. Usando l'Indirizzo di specifica numero schermo, è possibile modificare dinamicamente la figura sullo schermo.</p>

Continua

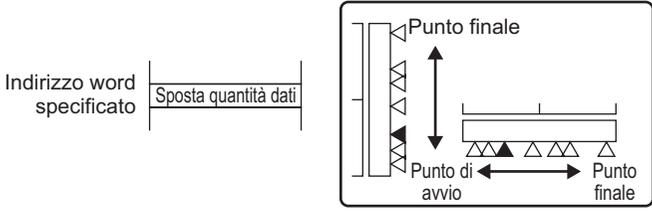
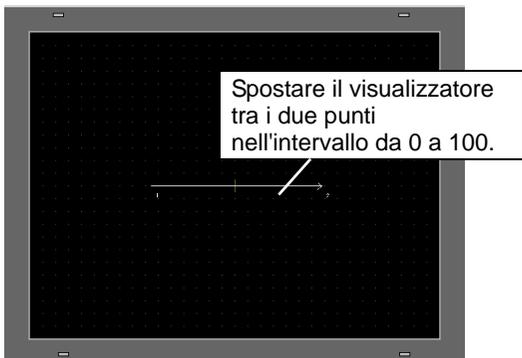
Impostazione		Descrizione	
Specifica schermo	Indirizzo	Specifica l'Indirizzo del numero di schermo	
		Tipo di dati	Selezionare il tipo di dati dell'indirizzo dello schermo visualizzato tra [Bin] e [BCD].
		Valore offset	Impostare il valore di offset. Apparirà una figura schermo con il valore di offset aggiunto al numero di schermo memorizzato nell'indirizzo del numero dello schermo del visualizzatore.

◆ Impostazioni di spostamento (per Schermo di base, Immagine e CF immagine)



Impostazione	Descrizione
Metodo di spostamento	Selezionare il metodo di spostamento tra [Migrazione area] oppure [Spostamento da punto a punto].
Migrazione area	<p>Sposta e visualizza una libreria liberamente, nell'area specificata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Migrazione area Uno schermo da richiamare si sposta nell'area. Sono utilizzate due word per i dati.</li> </ul>

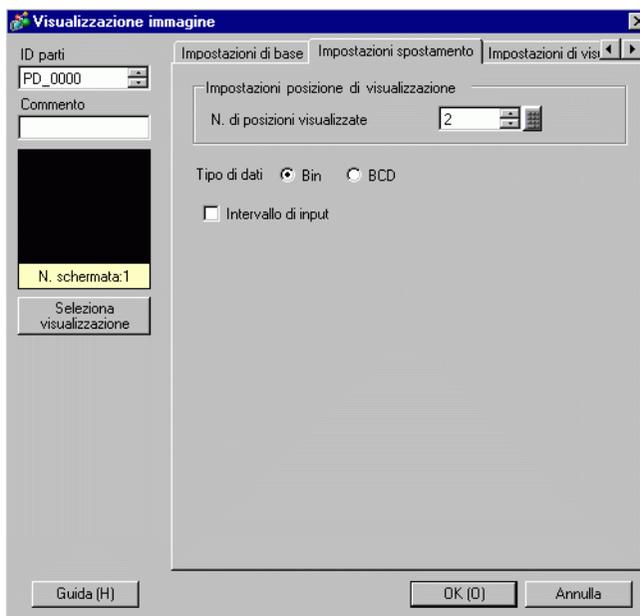
Continua

Impostazione		Descrizione
Metodo di spostamento	Spostamento da punto a punto	<p>Sposta e visualizza uno schermo sulla linea tra i due punti specificati.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spostamento da punto a punto Lo schermo da richiamare si muove in modo lineare tra i due punti. Una word viene usata per i dati.</li> </ul> 
Tipo di dati		Selezionare il tipo di dati dell'indirizzo word per memorizzare la quantità di spostamento tra [Bin] e [BCD].
Segno +/-		Selezionare solo se si desidera visualizzare dati negativi. Questo è possibile solo se il tipo di dati è [Bin].
Sposta		Impostare la quantità di spostamento e l'intervallo.
	Quantità spostamento	<p>Impostare l'indirizzo word che memorizza la quantità di spostamento. Spostare e visualizzare altre figure schermo in base alle modifiche dei dati nell'indirizzo word impostato.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per la migrazione area, impostare due indirizzi word per memorizzare la quantità di spostamento sulle coordinate X e Y.</li> </ul>
	Intervallo	<p>Impostare l'intervallo di spostamento. Ad esempio per, per lo spostamento da punto a punto con il valore massimo "100" e il valore minimo "0"</p>  <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per [Migrazione area], impostare l'intervallo dati di un indirizzo word per memorizzare ciascuna quantità di spostamento sulle coordinate X e Y.</li> </ul>

Continua

Impostazione		Descrizione												
Sposta Intervallo	Min	<p>Impostare il valore minimo dell'intervallo. L'intervallo di impostazione dipende dal [Tipo di dati] e dalle impostazioni [Segno +/-].</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo di dati</th> <th>Segno di input</th> <th>Intervallo di input</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bin</td> <td>Nessuna</td> <td>0 ~ 65534</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>Attivato</td> <td>-32768 ~ 32766</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ~ 9998</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo di dati	Segno di input	Intervallo di input	Bin	Nessuna	0 ~ 65534	Bin	Attivato	-32768 ~ 32766	BCD	—	0 ~ 9998
	Tipo di dati	Segno di input	Intervallo di input											
Bin	Nessuna	0 ~ 65534												
Bin	Attivato	-32768 ~ 32766												
BCD	—	0 ~ 9998												
Max	<p>Impostare il valore massimo dell'intervallo. L'intervallo di impostazione dipende dal [Tipo di dati] e dalle impostazioni [Segno +/-].</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo di dati</th> <th>Segno di input</th> <th>Intervallo di input</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bin</td> <td>Nessuna</td> <td>1 ~ 65535</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>Attivato</td> <td>-32767 ~ 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>1 ~ 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo di dati	Segno di input	Intervallo di input	Bin	Nessuna	1 ~ 65535	Bin	Attivato	-32767 ~ 32767	BCD	—	1 ~ 9999	
Tipo di dati	Segno di input	Intervallo di input												
Bin	Nessuna	1 ~ 65535												
Bin	Attivato	-32767 ~ 32767												
BCD	—	1 ~ 9999												

◆ Impostazioni di base (per la selezione del contrassegno)

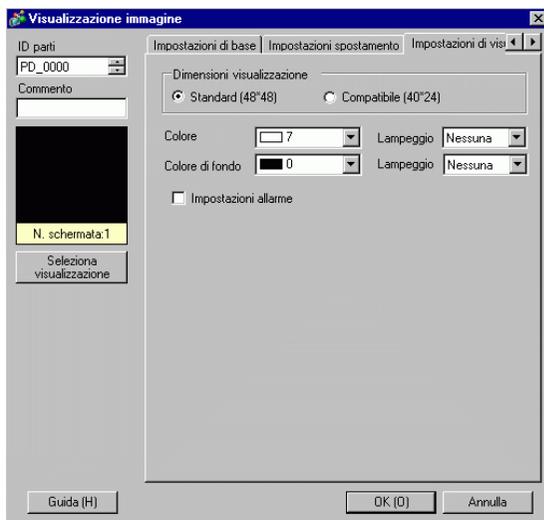


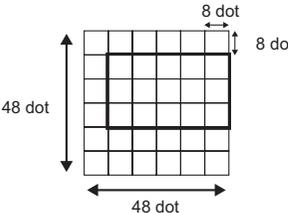
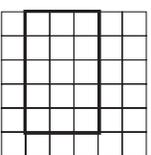
Impostazione	Descrizione
Impostazioni posizione visualizzatore	Definisce le coordinate di visualizzazione.
Numero di posizioni del visualizzatore	Impostare il numero di posizioni del visualizzatore per la collocazione.
Tipo di dati	Selezionare il tipo di dati dell'indirizzo word di controllo per memorizzare la posizione del visualizzatore tra "Bin" e "BCD".

Continua

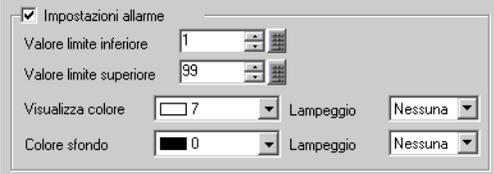
Impostazione	Descrizione												
Intervallo di input	<p>Impostare l'intervallo dati dell'indirizzo word di controllo. I dati vengono spostati e visualizzati in percentuale, secondo le impostazioni.</p> <p>I dati sono fissi come binari. L'intervallo di impostazione dipende dalle impostazioni del [Segno di input].</p> <div data-bbox="618 355 1066 523" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p><input checked="" type="checkbox"/> Intervallo di ingresso</p> <p>Lunghezza bit: <input type="text" value="16"/> Valore min: <input type="text" value="0"/></p> <p>Segno di input: <input type="text" value="Nessuna"/> Valore max: <input type="text" value="65535"/></p> </div> <p style="text-align: center;">Elenco Min/Max di Intervallo input</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; width: 80%;"> <thead> <tr> <th>Segno di input</th> <th>Min</th> <th>Max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Nessuna</td> <td>0 ~ 65534</td> <td>1 ~ 65535</td> </tr> <tr> <td>Complemento a 2</td> <td>-32768 ~ 32766</td> <td>-32767 ~ 32767</td> </tr> <tr> <td>Segno MSB</td> <td>-32767 ~ 32766</td> <td>-32766 ~ 32767</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se l'intervallo input non è impostato viene visualizzato uno schermo nella posizione dei dati memorizzata nell'indirizzo word di controllo.</li> </ul>	Segno di input	Min	Max	Nessuna	0 ~ 65534	1 ~ 65535	Complemento a 2	-32768 ~ 32766	-32767 ~ 32767	Segno MSB	-32767 ~ 32766	-32766 ~ 32767
Segno di input	Min	Max											
Nessuna	0 ~ 65534	1 ~ 65535											
Complemento a 2	-32768 ~ 32766	-32767 ~ 32767											
Segno MSB	-32767 ~ 32766	-32766 ~ 32767											
Lunghezza bit	Impostare la lunghezza bit valida dei dati da memorizzare nell'indirizzo word.												
Segno di input	Selezionare il segno di input tra [Nessuno], [Complemento a 2], o [Segno MSB].												
Min	Impostare il valore minimo dell'intervallo di input.												
Max	Impostare il valore massimo dell'intervallo di input												

◆ **Impostazioni di visualizzazione (per selezionare un contrassegno)**



Impostazione	Descrizione
Dimensioni visualizzazione	<p>Selezionare le dimensioni di uno schermo con contrassegno da visualizzare tra [Standard (48 x 48)] o [Compatibile (40 x 24)].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Standard Determinare se usare un contrassegno che coprirà la cornice in grassetto nel disegno seguente.</li> <li>• Compatibile Selezionare questa opzione quando si usa un contrassegno creato sui bordi di una linea in grassetto nelle seguenti figure, oppure uno creato su GP-PRO II/III.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Orizzontale</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Verticale</p>  </div> </div>
Colore di visualizzazione	Selezionare un colore per la visualizzazione del contrassegno.
Colore sfondo	Selezionare un colore per il sfondo del contrassegno da visualizzare.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per il [Colore di visualizzazione], e il [Colore di sfondo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

Continua

Impostazione	Descrizione
Allarmi	<p>Impostare l'eventuale uso dell'allarme. Con le impostazioni di allarme, si potrà mostrare che la posizione del visualizzatore supera l'impostazione dei valori limite superiore/inferiore cambiando il colore di sfondo/visualizzazione dello schermo con contrassegno.</p> 
Limite inferiore	Impostare il valore limite inferiore dell'allarme da 1 a 98.
Limite superiore	Impostare il valore limite superiore dell'allarme da 2 a 99.
Colore di visualizzazione	Impostare un colore di visualizzazione per il contrassegno per quando l'allarme è attivo.
Colore sfondo	Selezionare un colore di sfondo per il contrassegno da visualizzare quando l'allarme è attivo.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio. Si possono scegliere diverse impostazioni di lampeggio per il [Colore di visualizzazione], e il [Colore di sfondo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p> "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

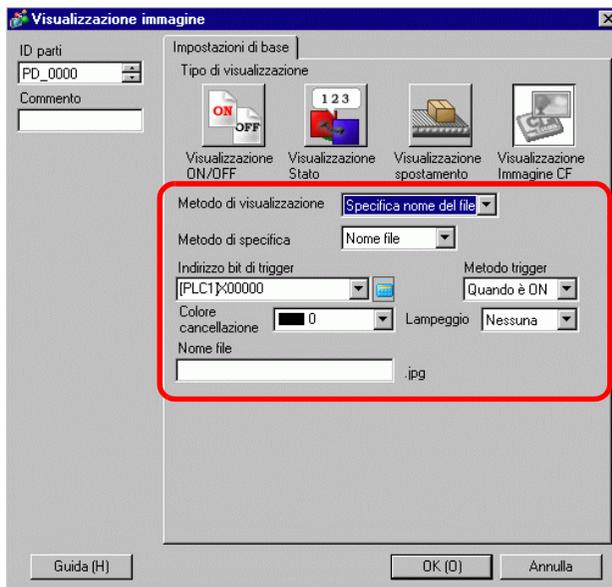
## ■ Visualizzatore figure CF

### ◆ Impostazioni di base (File Manager)



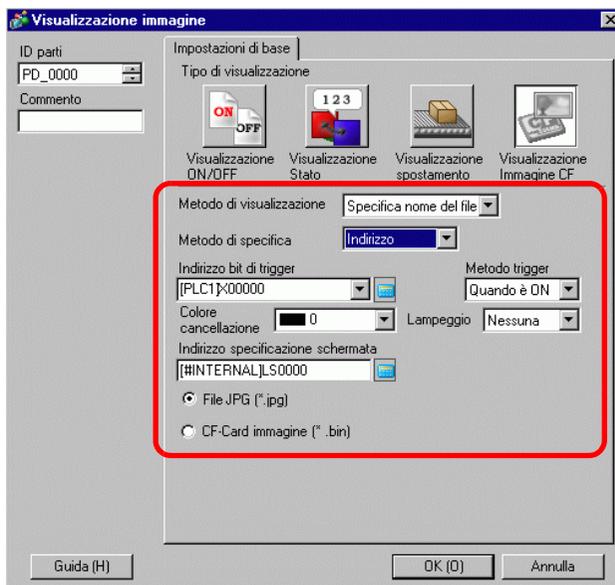
Impostazione	Descrizione
Metodo di visualizzazione	Impostare il metodo di visualizzazione di un file salvato in una CF-card.
Gestore file	<p>Visualizza la figura del file JPEG usando il [Gestore file] nel visualizzatore di dati speciali.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Per altri dettagli sul Visualizzatore dati speciali [File Manager]:                      ☞ "25.10.2 Guida alle impostazioni di [Visualizzatore dati speciali] ■ File manager" (pagina 25-88)</li> </ul>
Azzera colore	Impostare il colore quando non esiste un Visualizzatore immagine.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.                      ☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</li> </ul>

◆ Impostazioni di base (Specifica nome del file - Nome file)



Impostazione	Descrizione
Metodo di visualizzazione	Impostare il metodo di visualizzazione di un file salvato in una CF-card.
Specifica nome del file	Specifica il nome di un file JPEG memorizzato in una CF-card e ne visualizza l'immagine.
Metodo di specifica	Impostare il metodo di specificazione di un file salvato in una CF-card.
Nome file	Specifica direttamente il nome di un file immagine da visualizzare e ne visualizza l'immagine sullo schermo.
Indirizzo bit di trigger	Impostare l'indirizzo bit che controlla il Visualizzatore immagine.
Metodo trigger	Determinare se visualizzare un'immagine con l'indirizzo bit ON oppure OFF.
Azzera colore	Impostare il colore quando non esiste un Visualizzatore immagine.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>
Nome file	Inserire un nome di file immagine da visualizzare.

◆ Impostazioni di base (Specifica nome del file - Indirizzo)



Impostazione	Descrizione
Metodo di visualizzazione	Impostare il metodo di visualizzazione di un file salvato in una CF-card.
Specifica nome del file	Specifica il nome di un file immagine (file convertito BMP o JPEG) oppure di un file JPEG memorizzato in una CF-card e ne visualizza l'immagine.
Metodo di specifica	Impostare il metodo di specificazione di un file salvato in una CF-card.
Indirizzo	Specifica un nome di un file immagine da visualizzare nell'indirizzo, e ne visualizza l'immagine sullo schermo.
Indirizzo bit di trigger	Impostare l'indirizzo bit che controlla il Visualizzatore immagine.
Metodo trigger	Determinare se visualizzare un'immagine con l'indirizzo bit ON oppure OFF.
Azzerà colore	Impostare il colore quando non esiste un Visualizzatore immagine.
Lampeggio	<p>Selezionare la parte lampeggio e la velocità di lampeggio.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In alcuni casi non si può impostare il lampeggio: questo dipende dall'unità di visualizzazione e dalle [Impostazioni colore] delle impostazioni del sistema.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Impostare colori ■ Elenco di colori disponibili" (pagina 8-41)</p>

Continua

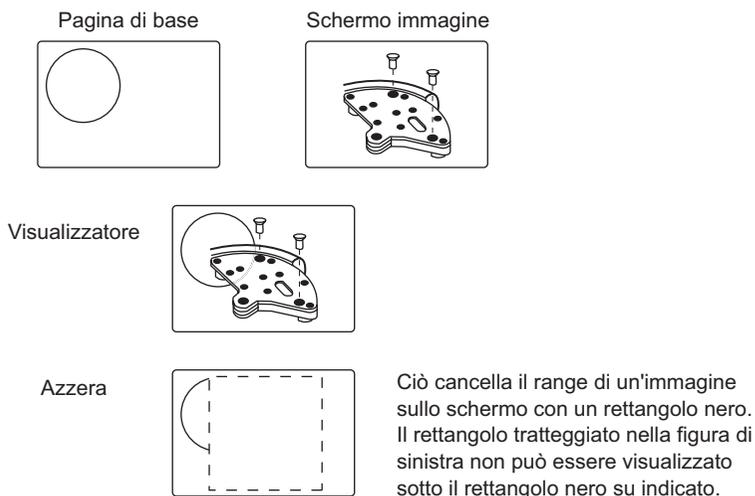
Impostazione	Descrizione																								
<p>Visualizza indirizzo specifica schermo</p>	<p>Impostare l'indirizzo che specifica il file immagine da visualizzare.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Specificare la data da memorizzare con un percorso completo (nomi cartella e file). Il percorso completo dovrebbe consistere in un massimo di 20 caratteri a byte singolo (10 word). Se il percorso consiste in un massimo di 20 caratteri, assicurarsi di memorizzare "00h" alla fine.</li> <li>• Mettere " \ " tra il nome della cartella e quello del file nel percorso completo.</li> <li>• Il nome del file dovrebbe consistere in un massimo di 8 caratteri a byte singolo. Sono supportati solo i file Bin e JPEG.</li> <li>• Solo gli indirizzi interni GP (LS, USR) possono essere impostati in [Visualizza indirizzo di specifica schermo].</li> </ul> <p>As esempio per, visualizzazione in corso di un file immagine (LOGO.bin) nella cartella [DATA] in una CF-card (Indirizzo di specifica dello schermo da visualizzare: LS1000)</p> <p>(Impostazione esempio per)</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td colspan="2" style="text-align: center;">16 bit</td> </tr> <tr> <td>LS1000</td> <td>'D'</td> <td>'A'</td> </tr> <tr> <td>LS1001</td> <td>'T'</td> <td>'A'</td> </tr> <tr> <td>LS1002</td> <td>'\'</td> <td>'L'</td> </tr> <tr> <td>LS1003</td> <td>'O'</td> <td>'G'</td> </tr> <tr> <td>LS1004</td> <td>'O'</td> <td>00h</td> </tr> <tr> <td>LS1005</td> <td>00h</td> <td>00h</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </table>		16 bit		LS1000	'D'	'A'	LS1001	'T'	'A'	LS1002	'\'	'L'	LS1003	'O'	'G'	LS1004	'O'	00h	LS1005	00h	00h	:	:	:
	16 bit																								
LS1000	'D'	'A'																							
LS1001	'T'	'A'																							
LS1002	'\'	'L'																							
LS1003	'O'	'G'																							
LS1004	'O'	00h																							
LS1005	00h	00h																							
:	:	:																							
<p>File JPG (*.jpg)</p>	<p>Operare questa selezione quando si visualizza un file JPG.</p>																								
<p>Immagine CF (*.bin)</p>	<p>Selezionare questa opzione quando si specifica un file immagine (*.bin) salvato in una cartella di esportazione di una CF-card o in una CF-card.</p>																								

## 9.6 Limitazioni

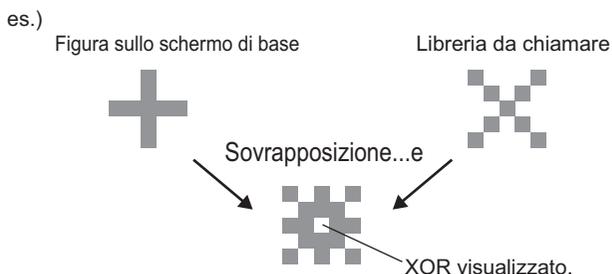
### 9.6.1 Limitazioni per il Visualizzatore figure (Visualizzatore attivato/OFF)

Quando il [Tipo di schermo] è [Schermo di base], [Immagine] o [CF-card immagine]

- Gli schermi collocati fuori dell'intervallo di visualizzazione dell'unità GP, come risultato del richiamo di uno schermo con un Visualizzatore figure sono scartati e non saranno visualizzati sullo schermo.
- Il Visualizzatore figure può solo richiamare figure o immagini normali. Non si possono richiamare i tipi di funzione disponibili sul menu Parte. Si possono richiamare e visualizzare queste funzioni usando il Visualizzatore finestre.  
 ☞ "12.2 Creazione di finestre" (pagina 12-4)
- Se si seleziona [Azzeramento azione] per un'immagine, un'area rettangolare delle dimensioni dell'immagine diventerà nera.



- Quando si richiamano figure o testi con [Azzeramento azione] selezionato e si sovrappongono, il colore delle aree sovrapposte sarà diverso da quello specificato. Agire con cautela quando si sovrappone un colore ad un altro.



## ■ Combinazioni ad 8 colori

Tabella combinazione colori

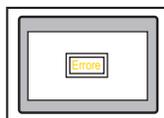
	Blu	Verde	Azzurro chiaro	Rosso	Viola	Giallo	Bianco
Blu	Nero	Azzurro chiaro	Verde	Viola	Rosso	Bianco	Giallo
Verde	Azzurro chiaro	Nero	Blu	Giallo	Bianco	Rosso	Viola
Azzurro chiaro	Verde	Blu	Nero	Bianco	Giallo	Viola	Rosso
Rosso	Viola	Giallo	Bianco	Nero	Blu	Verde	Azzurro chiaro
Viola	Rosso	Bianco	Giallo	Blu	Nero	Azzurro chiaro	Verde
Giallo	Bianco	Rosso	Viola	Verde	Azzurro chiaro	Nero	Blu
Bianco	Giallo	Viola	Rosso	Azzurro chiaro	Verde	Blu	Nero

\* Quando lo stesso colore viene sovrapposto, diventa "Nero".

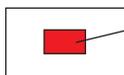
Ad esempio per:

Visualizzatore figure su uno schermo di base con le seguenti impostazioni

- Impostazione visualizzazione figure
  - Visualizza metodo: Visualizzazione ON
  - Specifica schermo: Costante
  - Tipo di schermata: Schermata di base 300

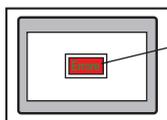


- B300



Il colore di visualizzazione è impostato su "Rosso".

Quando il bit si trova su ON, B300 viene visualizzato e il tasto appare invertito.



Desidero visualizzare il testo "Errore" con "Giallo"!



Il testo "Errore" deve essere impostato su "Verde".

## ■ Visualizzatore a 256 colori

Si può calcolare il risultato di due colori sovrapposti determinando i codici RGB dei codici colore sovrapposti ed eseguendo un'operazione XOR.

**NOTA**

- I codici dei colori sono i valori numerici visualizzati quando si seleziona il colore.



## ■ Codici colore

Tabella codici RGB per 256 colori

Codice colore	Codice RGB						
0	00h	64	6Eh	128	CCh	192	A2h
1	01h	65	7Eh	129	DCh	193	B2h
2	02h	66	7Fh	130	DDh	194	B3h
3	03h	67	6Fh	131	CDh	195	A3h
4	04h	68	2Eh	132	C4h	196	AAh
5	05h	69	3Eh	133	D4h	197	BAh
6	06h	70	3Fh	134	D5h	198	BBh
7	07h	71	2Fh	135	C5h	199	ABh
8	10h	72	82h	136	8Ch	200	E2h
9	11h	73	92h	137	9Ch	201	F2h
10	20h	74	93h	138	9Dh	202	F3h
11	30h	75	83h	139	8Dh	203	E3h
12	31h	76	8Ah	140	84h	204	EAh
13	21h	77	9Ah	141	94h	205	FAh
14	22h	78	9Bh	142	95h	206	FBh
15	32h	79	8Bh	143	85h	207	EBh
16	33h	80	C2h	144	28h	208	EEh
17	23h	81	D2h	145	38h	209	FEh
18	12h	82	D3h	146	39h	210	FFh
19	13h	83	C3h	147	29h	211	CFh
20	40h	84	CAh	148	68h	212	E6h
21	50h	85	DAh	149	78h	213	F6h
22	51h	86	DBh	150	79h	214	F7h
23	41h	87	CBh	151	69h	215	E7h
24	60h	88	CEh	152	6Ch	216	A Eh
25	70h	89	DEh	153	7Ch	217	BEh
26	71h	90	DFh	154	7Dh	218	BFh
27	61h	91	CFh	155	6Dh	219	AFh
28	62h	92	C6h	156	2Ch	220	A6h
29	72h	93	D6h	157	3Ch	221	B6h
30	73h	94	D7h	158	3Dh	222	B7h
31	63h	95	C7h	159	2Dh	223	A7h
32	42h	96	8Eh	160	A0h	224	2Ah
33	52h	97	9Eh	161	B0h	225	3Ah
34	53h	98	9Fh	162	B1h	226	3Bh
35	43h	99	8Fh	163	A1h	227	2Bh
36	44h	100	86h	164	A8h	228	6Ah
37	54h	101	96h	165	B8h	229	7Ah
38	55h	102	97h	166	B9h	230	7Bh
39	45h	103	87h	167	A9h	231	6Bh
40	64h	104	0Ah	168	E0h	232	08h
41	74h	105	1Ah	169	F0h	233	18h
42	75h	106	1Bh	170	F1h	234	19h
43	65h	107	0Bh	171	E1h	235	09h
44	66h	108	4Ah	172	E8h	236	48h
45	76h	109	5Ah	173	F8h	237	58h
46	77h	110	5Bh	174	F9h	238	59h
47	67h	111	4Bh	175	E9h	239	49h
48	46h	112	4Eh	176	ECh	240	4Ch
49	56h	113	5Eh	177	FCh	241	5Ch
50	57h	114	5Fh	178	FDh	242	5Dh
51	47h	115	4Fh	179	EDh	243	4Dh
52	14h	116	0Eh	180	E4h	244	0Ch
53	15h	117	1Eh	181	F4h	245	1Ch
54	24h	118	1Fh	182	F5h	246	1Dh
55	34h	119	0Fh	183	E5h	247	0Dh
56	35h	120	C0h	184	ACCh	248	90h
57	25h	121	D0h	185	BCh	249	91h
58	26h	122	D1h	186	B Dh	250	81h
59	36h	123	C1h	187	ADh	251	88h
60	37h	124	C8h	188	A4h	252	98h
61	27h	125	D8h	189	B4h	253	99h
62	16h	126	D9h	190	B5h	254	89h
63	17h	127	C9h	191	A5h	255	80h

Ad esempio per:

Sovrapposizione dei codici colori "20" e "120"

Controllare il codice RGB di ciascun colore nella "Tabella del codice RGB a 256 colori" nella pagina precedente.

Codice colore "20": Codice RGB "40h"

Codice colore "120": Codice RGB "C0h"

I loro dati sull'unità GP sono i seguenti.

Codice colore "20": codice RGB "40h"

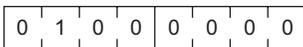


Codice colore "120": codice RGB "C0h"

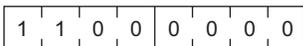


Utilizzare XOR per la visualizzazione XOR.

Codice colore "20": codice RGB "40h"



Codice colore "120": codice RGB "C0h"



Risultato operazione: codice RGB "80h"

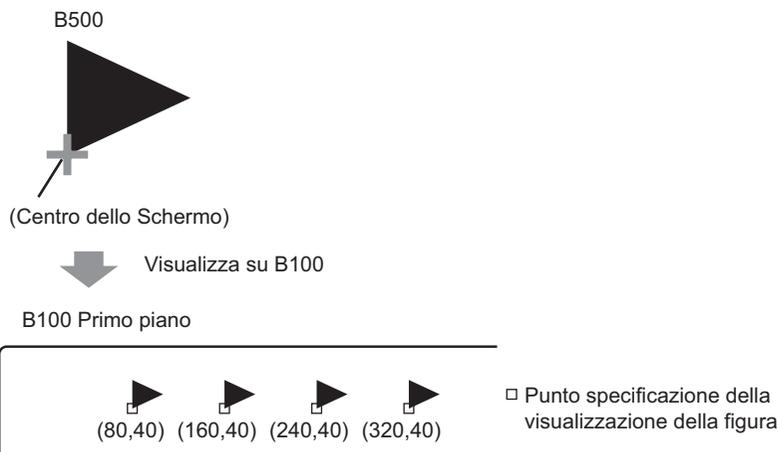


Dal punto di vista dei risultati dell'operazione, quando i codici colore "20" e "120" si sovrappongono, viene visualizzato un colore con il seguente codice.

Codice colore "255": Codice RGB "80h"

- Quando si seleziona [Schermo di base], [Immagine] o [CF-card immagine] in [Tipo di schermo], il Visualizzatore figure collocherà il puntatore della posizione di visualizzazione  sullo schermo. Il puntatore determina il centro dello schermo che si desidera richiamare.

es.) Schermo da richiamare



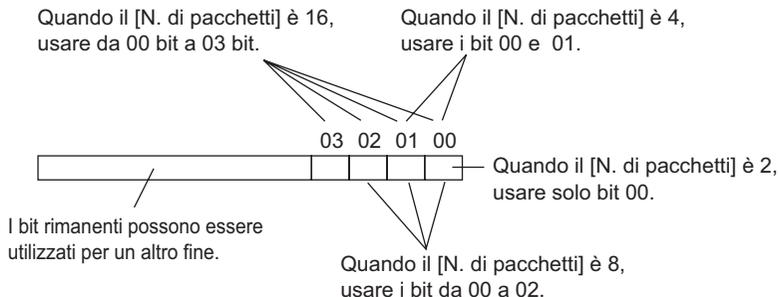
Lo schermo da richiamare viene visualizzato con il centro che si sovrappone al punto specificato sullo schermo figura.

- Con [Azzeramento azione] selezionato, le figure che usano almeno due degli stessi dot nel processo di disegno (linee a 3 o 5 dot, linee con freccia a 2 dot o caratteri in rilievo ecc.) non possono essere normalmente visualizzati su uno schermo da visualizzare.
- Se la destinazione della sovrapposizione è il font immagine, non si avrà il tipo di visualizzatore XOR.
- Solo quando [Tipo di schermo] è [Contrassegno] e [Specifica schermo] è [Costante] si può impostare la filigrana sul colore di sfondo per Quando è ON o Quando è OFF.

## 9.6.2 Limitazioni per Visualizzatore figure (Visualizzatore stato)

### Quando [Package] è selezionato sotto [Tipo di schermo]

- Le figure da richiamare cambiano in risposta ai cambiamenti di stato dei bit sequenziali che iniziano dal bit 00 nell'indirizzo word specificato. In risposta al [Numero di Package] (2, 4, 8 o 16), i bit vengono automaticamente assegnati dall'indirizzo word specificato 00 bit.



- Se viene selezionato un Package non definito, il Visualizzatore figure non mostrerà nulla. Ad esempio, quando il [Numero di Package] è 16, e quelli da 0 a 3 sono gli unici registrati, gli stati da 4 a 15 visualizzeranno solo il rettangolo di sfondo.

### Quando il [Tipo di schermo] è [Schermo di base], [Immagine] o [CF-card immagine]

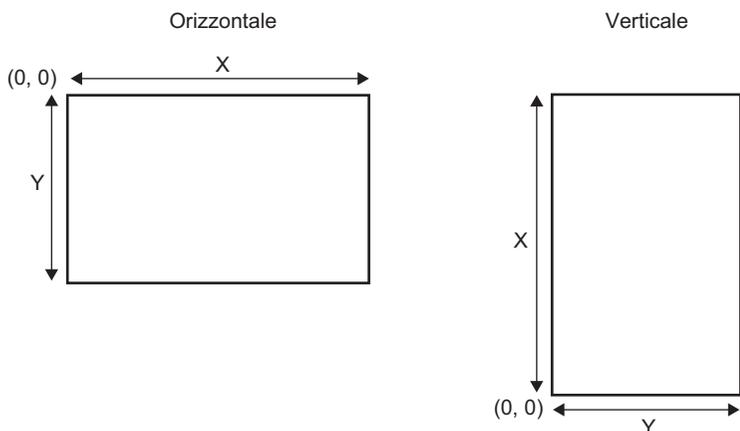
- Il Visualizzatore figure colloca il punto di specifica della posizione di visualizzazione  sullo schermo. Il punto di specifica è collocato con riferimento al centro di uno schermo che si desidera richiamare. Lo schermo da richiamare viene visualizzato con il centro che si sovrappone al punto specificato sullo schermo figura.

### 9.6.3 Limitazioni per il Visualizzatore figure (Spostamento visualizzazione)

- Quando si fanno funzionare due o più Visualizzatori figure sullo stesso schermo, le visualizzazioni dello spostamento non dovrebbero sovrapporsi. Con le visualizzazioni dello spostamento sovrapposte, i Visualizzatori figure potrebbero non essere visualizzati correttamente.

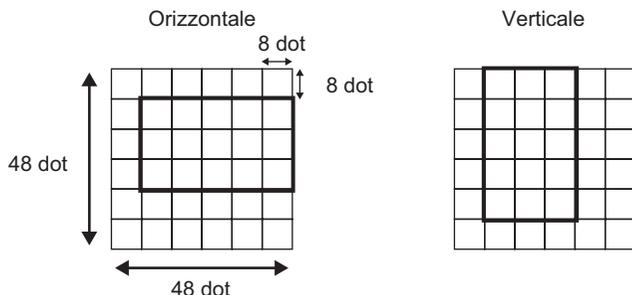
#### Quando il [Tipo di schermo] è [Schermo di base], [Immagine] o [CF-card immagine]

- Se un'altra figura è stata già disegnata nella posizione dove si sposta e visualizza una figura schermo, la parte sovrapposta dello schermo richiamato e la figura avranno il tipo di visualizzatore XOR.
- Le figure con linee con spessore da 3 a 9 punti non possono essere visualizzate sullo schermo.
- Quando viene selezionato l'orientamento verticale il sistema coordinato di [Migrazione area] è quello che segue.

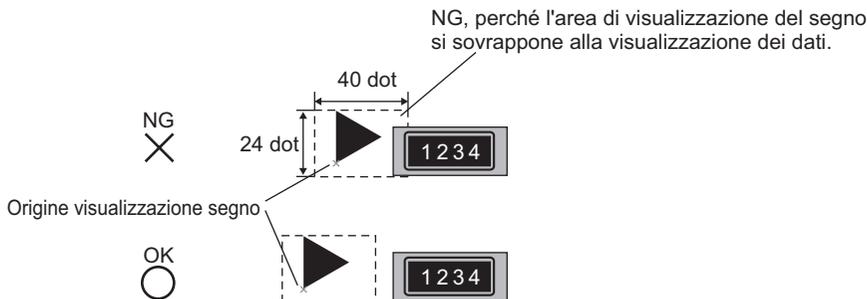


#### Quando [Tipo di schermo] è [Contrassegno]

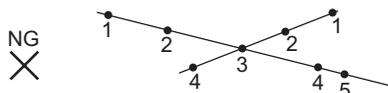
- Quando si sposta e visualizza un contrassegno sulle linee di contorno in grassetto delle figure seguenti, nella scheda del Visualizzatore figure [Visualizza], selezionare l'opzione [Standard (48\*48)] per le [Dimensioni di visualizzazione]. Notare che le visualizzazioni fuori delle linee di contorno potranno rimanere.



- Se uno schermo con un contrassegno mostrato nel Visualizzatore figure si sovrappone ad un'altra parte, potrebbe non essere visualizzato in modo corretto. Le posizioni che si sovrappongono impostate su più Visualizzatori immagine possono inoltre causare una visualizzazione non corretta.



Le posizioni delle visualizzazioni di due figure si sovrappongono, causando una visualizzazione impropria.



- Non si possono visualizzare i contrassegni in due o più posizioni allo stesso tempo o su un unico Visualizzatore figure.
- I contrassegni non sono visualizzati quando i dati della posizione di visualizzazione [Indirizzo word di controllo] corrispondono a 0.
- Se gli intervalli della posizione di visualizzazione impostata sono brevi e le aree di visualizzazione dei contrassegni si sovrappongono, i contrassegni saranno visualizzati in modo non corretto. Nell'impostazione di una posizione di visualizzazione, creare abbastanza intervalli tenendo conto di un'area per il Visualizzatore marchi.
- Quando [Specifica schermo] è [Indirizzo] e i contrassegni di diverse dimensioni sono richiamati e un contrassegno di dimensioni inferiori viene richiamato dopo uno più grande, il contrassegno precedente potrebbe rimanere sullo schermo.
- Per il Visualizzatore figure, quando lo Spostamento visualizzazione [Tipo di schermo] consiste in [Contrassegno], si potranno collocare fino a 30 contrassegni su un solo schermo. Si possono impostare 99 posizioni di visualizzazioni su un unico Visualizzatore figure. Il numero totale di posizioni di visualizzazione per schermi dovrebbe essere pari a un massimo di 512.

---

## 9.6.4 Limitazioni per il Visualizzatore figure (Visualizzatore file CF)

---

- I file JPEG nella CF-card possono essere solo visualizzati in dimensioni fino a 1024 x 768 pixel.
- Se si cancella un file immagine JPEG con la visualizzazione dei dati speciali [Gestore file], l'immagine resterà visualizzata. L'immagine viene cancellata sovrapponendole un cambio di schermo o un'altra immagine.
- Si può visualizzare una sola figura che interagisce con un gestore file sullo schermo. Quando più figure vengono visualizzate allo stesso tempo collocandole in uno schermo, agiranno nel seguente ordine di priorità.
  1. Quelle collocate su uno schermo di base
  2. Quelle collocate su una finestra locale
  3. Quelle collocate su una finestra globale
- Per un file JPEG, l'immagine viene visualizzata con riferimento all'angolo in alto a sinistra dell'area di visualizzazione. In ogni caso, se un'immagine è più grande dell'area di visualizzazione, sarà visualizzata solo la parte che rientra in quest'area partendo dall'angolo in alto a sinistra. Con l'aggiornamento della visualizzazione, l'area di visualizzazione viene riempita con il colore trasparente.
- I file JPEG visualizzati non potranno essere cancellati automaticamente. I file JPEG visualizzati quando l'indirizzo di bit attivato si porta su Attivato (o Disattivato) rimarranno visualizzati anche quando l'indirizzo bit di trigger si porterà su Disattivato (oppure su Attivato).
- Per i file JPEG nella CF-card, anche se l'[Orientamento] è cambiato e il Visualizzatore figure viene ruotato, i file JPEG non appariranno ruotati. Se si desidera ruotare e visualizzare una figura, caricare un'immagine nella CF-card che è stata già ruotata.
- Quando si usano più Visualizzatori figure su uno schermo per visualizzare file JPEG, e quando avviene un cambio di schermo, l'ordine in cui sono visualizzate le parti potrebbe differire da quello in cui sono state disegnate.

### **Quando il [Metodo di visualizzazione] è [Specifica nome file] e il [Metodo di specifica] è [Indirizzo]**

- Specificare la data da memorizzare con un percorso completo (nomi cartella e file). Il percorso completo dovrebbe consistere in un massimo di 20 caratteri a byte singolo (10 word). Se il percorso consiste in un massimo di 20 caratteri, assicurarsi di memorizzare "00h" alla fine.
- Mettere " \" tra il nome della cartella e quello del file nel percorso completo.
- Il nome del file dovrebbe consistere in un massimo di 8 caratteri a byte singolo. Sono supportati solo i file Bin e JPEG.
- Solo gli indirizzi interni GP (LS, USR) possono essere impostati in [Visualizza indirizzo di specifica schermo].