16 Codice a barre/ Input tastiere USB

Questo capitolo illustra come configurare e far funzionare dispositivi di input esterno come i lettori di codici a barre/bidimensionali e le tastiere USB per l'unità di visualizzazione. Iniziare a leggere "16.1 Menu Impostazioni" (pagina 16-2), quindi passare alla pagina corrispondente.

16.1	Menu Impostazioni	
16.2	Collegamento a un codice a barre/Lettore codice bidimensionale	16-4
16.3	Visualizzazione degli input della tastiera USB	16-17
16.4	Guida alle impostazioni	16-22
16.5	Limitazioni	16-29

16.1 Menu Impostazioni

I lettori di codici a barre/bidimensionali sono uno dei sistemi più diffusi di ID per libri, CD e dispositivi di informazione. Si può utilizzare un lettore di codici a barre/bidimensionali con le interfacce COM1 o USB in dotazione all'unità principale della serie GP.

Si può connettere un lettore di codici a barre/bidimensionali alla porta COM1 e un altro alla porta USB contemporaneamente. In ogni caso, il sistema potrebbe non funzionare correttamente se i due lettori di codici a barre eseguono la stessa operazione: il lettore 1barcode dovrebbe essere configurato in modo da leggere i dati provenienti dalla parte del Visualizzatore dati e l'altro lettore per memorizzare dati nel dispositivo interno.





16.2 Collegamento a un codice a barre/Lettore codice bidimensionale

16.2.1 Introduzione

I dati dei codici letti da un lettore di codici a barre/bidimensionali, possono essere memorizzati nell'indirizzo di un dispositivo/PLC mediante le parti del Visualizzatore dati, oppure nell'indirizzo interno dell'unità GP.



I dati dei codici, letti da un lettore di codici a barre/bidimensionali bidimensionale, possono essere memorizzati nell'indirizzo di un dispositivo/PLC mediante le parti del Visualizzatore dati, oppure memorizzati nell'indirizzo interno dell'unità GP.



16.2.2 Procedura di impostazione

Codice a barre

NOTA

• Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli. ⁽³⁷⁾ "14.11 Guida alle impostazioni del Visualizzatore dati" (pagina 14-42) ⁽³⁷⁾ "16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]" (pagina 16-22)

Configurare le impostazioni in modo da visualizzare i dati in codice letti da un lettore di codici a barre/bidimensionali nelle parti del Visualizzatore dati e memorizzarli iniziando dall'indirizzo D100 del dispositivo/PLC.



1 Quanto segue descrive come impostare la comunicazione con i codici a barre. Nella finestra [Impostazioni di sistema], fare clic su [Dispositivo input] per visualizzare lo schermo seguente.



2 Nell'elenco a discesa [Tipo], seleziona [Lettore codici a barre].



3 Nell'elenco a discesa [Porta], selezionare la porta cui ci si desidera connettere.

Riepilogo	
Tipo Lettore codici a b	arre 🕐 Porta COM1 💌 🤂 salva datiin Visualizzatore Dat 💌
Impostazioni di comunica	zione
Velocità	9600
Lunghezza dati	◯ 7 Bit · ● 8 Bit
Parità	Nessuna O Dispari O Pari
Bit di stop	C 2 Bit ⊙ 1 Bit
Controllo flusso	O Nessuna O RTS/CTS O ER (DTR/CTS)
Alimentazione a 5V	C Attivato



• Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC, \bigcirc sarà visualizzato/ a a destra della [Porta], come sopra.

- 4 In [Impostazioni di comunicazione], impostare [Velocità], [Lunghezza dati], [Parità], [Bit di stop], [Controllo flusso] e [Alimentazione da 5V].
- 5 Nell'elenco a discesa [Salva dati in], selezionare una posizione per la memoria dati. Le impostazioni per comunicare con il codice a barre sono complete.
- **6** Sullo schemo per disegnare, configurare la parte del Visualizzatore dati che consente di visualizzare dati dal lettore di codici a barre/bidimensionali.

Nel menu [Parte (P)], puntare su [Visualizzatore dati (D)] e selezionare [Visualizzatore testo], o fare clic su per collocare sullo schermo una parte del Visualizzatore dati.

7 Fare clic su Parti del Visualizzatore dati e apparirà la seguente finestra di dialogo. Fare clic su [Visualizzatore testo].

💰 Visualizzatore Dati	X
ID parti	Impostazioni di base Impostazioni di visualizzazione Impostazione colore Abilita input
DD_0000 🕂	Visualizza dati
Commento	Visualizzatore Visualizzazione
ABC	Monitor indirizzo word <u>>>Esteso</u> [PLC1]D00000
Seleziona forma	[FPI_C1]D00002
Trasparente	- j[i == 1,000002
Guida (<u>H</u>)	OK (<u>D</u>) Annulla

- 8 Selezionare una forma di Visualizzatore dati da [Seleziona forma].
- **9** Nella scheda [Impostazioni di visualizzazione], definire il numero di caratteri a byte singolo, nel campo [Numero di caratteri visualizzati], da 1 a 100. I caratteri a doppio byte contano come due caratteri di visualizzazione. (Ad esempio, "3" caratteri a byte singolo)

Impostazioni di basi	postazioni di visualizzazio	one Impostazione c	olore	
Impostazione tipi di e Tipo font Lingua di visualizzazione	Font standard	Dimensioni Attributo testo	8 x 16 punto	
N. di car. visualizza 3 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ti	558]

10 Fare clic sulla scheda [Impostazioni di base]. Nel campo [Indirizzo word di monitoraggio], impostare l'indirizzo per il punto dove si memorizza il valore letto da un lettore di codici a barre/bidimensionali.





11 Apparirà l'indirizzo indicato in [Indirizzo word di monitoraggio].

Impostazioni di base Impostazioni di visualizzazione Impostazione colore
Visualizza Dati
🔯 🞑 🏡 🔛
Visualizzatore Visualizzazione Visualizzazione Visualizzazione Mostra Valore Numerico Testo Ora/Data Dati Statistici Limite
Monitor indirizzo word <u>>>Dettagli</u> [PLC1]D00000 I Galactica Input
- [[PLC1]D00002

- Usare due caratteri per una word in caratteri a byte singolo e un carattere per una word in caratteri a byte doppio. Nell'esempio sopra, si usano due word poiché nel Passaggio 9 [Numero di caratteri visualizzati] è impostato su 3 (caratteri a byte singolo).
- 12 Selezionare la casella [Abilita input]. Selezionando [Abilita Input] si visualizza la scheda [Input dati] in cui si possono appunto inserire dati di testo.

Impostazioni di base	Impostazioni di visualizzazione Impostazione colore Abilita input	
Visualizza Dati		
	in 🔯 🔛 🏧	
Visualizzatore Numerico	Visualizzazione Visualizzazione Visualizzazione Mostra Valore Testo Ora/Data Dati Statistici Limite	
Monitor indirizzo	word >>Dettaali	
-	[PLC1]D00002	

13 Fare clic sulla scheda [Input dati], selezionare [Bit] per il metodo di input.

Selezionare la casella [Indirizzo bit abilitazione input]. Un lettore di codici a barre/ bidimensionali può inserire dati quando l'indirizzo bit si trova su ON.

Impostazioni di base Ii	npostazioni di visualizzazione 🛛 Impostazio	one coore Abilita input
O Tocco 💽 Bit		
		<u>>>Dettaqli</u>
Indirizzo bit abilitazion [PLC1]X00000	e input	
Ordine di input	1 🕂	

14 Fare clic su [Impostazioni estese], quindi selezionare la casella [Input codici a barre].

Impostazioni di base 🛛 Impostazioni di visualizzazione 🗍 Impostazione colore 🛛 Abilita input	
C Tocco 💿 Bit	
Indirizzo bit abilitazione input [PLC1]X00000 Stile di input Auto azzeramento DFF Inserimento codice a barre Ordine di input]
Completamento input Indirizzo bit input completato	

15 Nell'elenco a discesa [Modalità Input], selezionare il metodo di elaborazione per la sovrascrittura dei dati del codice di lettura.

Impostazioni di base Impostazioni di visualizzazione Impostazione colore Abilita input	
C Tocco 💿 Bit	
< <u><<base< u=""></base<></u>	
Indirizzo bit abilitazione input [PLC1]X0000	
Stile di input 🛛 Auto azzeramento ON 💽 🔽 Inserimento codice a barre	
Ordine di input 1	
Notifica input	1
Indirizzo bit	

16 Se necessario, impostare il colore della parte del Visualizzatore dati nella scheda [Impostazione Colore] o sul testo nella scheda [Impostazioni di visualizzazione], quindi fare clic su [OK].

NOTA	 L'utente ha impostato il Tasto bit per consentire l'input delle parti per il Visualizzatore dati. "10.3 Inversione tra gli stati ON/OFF di un Bit" (pagina 10-7)
	 Un lettore di codici a barre/bidimensionali può essere collegato a ciascuna delle porte COM1 e USB; tuttavia, quando si collegano contemporaneamente due lettori di codici a barre e si memorizzano i dati dei codici nelle parti del Visualizzatore dati o nel dispositivo interno di entrambi i codici a barre, il sistema potrebbe non funzionare correttamente. Un lettore di codici a barre/ bidimensionali dovrebbe essere configurato per leggere dati della parte del Visualizzatore dati, mentre l'altro dovrebbe essere configurato per memorizzare dati nel dispositivo interno. Se [Input codici a barre] non è impostato nella scheda [Input dati] per la parte del Visualizzatore dati, i dati nel codice di lettura non saranno scritti nella parte Visualizzatore dati. Se il numero dei dati dei codici di lettura supera quanto impostato in
	[Numero di caratteri visualizzati] per una parte di un Visualizzatore dati, i dati non potranno essere visualizzati correttamente nella parte del Visualizzatore dati. Il numero massimo di caratteri di visualizzazione che possono essere impostati in una parte del Visualizzatore dati è 100 (a byte singolo).

Lettore codice bidimensionale

Configurare le impostazioni per memorizzare i dati dei codici letti da un lettore codice bidimensionale in LS20 nell'unità GP.

• Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.



1 Nella finestra [Impostazioni di sistema], fare clic su [Dispositivi di input] per visualizzare lo schermo seguente.

Impostazioni di sistema 📮 🗙 Target	Tipo di visualizzazione Serie Modello	GP3000 Series AGP-3500T	
Tipo di Target	Metodo di Installazione	Orizzonialo	
Impostazioni Target	Dispositivi di input		
Programma logico	Codice a barre1 Codice a	harma 2 Innuit di accesso PC monste	
<u>Video/Filmatiati</u>	Rispilozo	bare 2 input di accesso i citerioto	
Tipo font	Tipo Disattivato	▼ Porta USB ▼	Salva dati in Visualizzatore Dal 💌
Impostazioni periferiche			
Elenco periferiche			
Dispositivo/PLC			
Stampante			
Dispositivi di input			
Impostazioni script			
Driver I/O			
Server FTP			
Modem			
Modulo Video			

2 Nell'elenco a discesa [Tipo], selezionare [Lettore codice bidimensionale].

Tipo Lettore codice bid	imensionale 🔽 Porta COM1 💌 🤂 Salva dati in Visualizzatore Dat
lettura	
Impostazioni di comunica	zione
Velocità	9600
Lunghezza dati	○ 7 Bit ● 8 Bit
Parità	🖲 Nessuna 🔿 Dispari 🔿 Pari
Bit di stop	C 2 Bit 💿 1 Bit
Controllo flusso	○ Nessuna
Alimentazione a 5V	C Attivato 📀 Disattivato

- 3 Nell'elenco a discesa [Porta], selezionare la porta cui ci si desidera connettere.
 - Se la porta viene anche usata per altri dispositivi/PLC, ① sarà visualizzato/ a a destra della [Porta], come sopra.
 - Un lettore dei codici bidimensionale può essere impostato in COM1, USB e USB/SIO. Quando la serie IPC viene selezionata sul Visualizzatore, si potrà impostare solo in COM1.
- 4 Impostare la [Modalità lettura].
- 5 In [Impostazioni di comunicazione], impostare [Velocità], [Lunghezza dati], [Parità], [Bit di stop], [Controllo flusso] e [Alimentazione da 5V].
- 6 Nell'elenco a discesa [Salva dati in], seleziona una posizione per la memoria dati.
- 7 Nell'elenco a discesa [Indirizzo iniziale del dispositivo interno], impostare l'indirizzo iniziale del punto di memoria dati del dispositivo interno (ad esempio LS20).

Modalità di Standard lettura — Impostazioni di comunicazione —	e 💌 Porta COM1 🔽 🛛 Salva dati in	Dispositivo interno	
Velocità 9600	•		
Lunghezza dati O 7	Bit • 8 Bit		
Parità 📀 Ne	essuna O Dispari O Pari		
Bit di stop O 2	Bit 💿 1 Bit		
Controllo flusso O Ne	essuna 💿 RTS/CTS 🔿 ER (DTR/CTS)		
Alimentazione a 5V C At	tivato 💿 Disattivato		
Impostazioni del dispositivo interno			
Indirizzo iniziale	[#INTERNAL]LS0020	Impostazioni Estese	
Fare clic s tastierino	su 🧰 per visualizzare un di Input indirizzi.	premere il Tasto <u>Sindirizzo</u> Dispositivo/ PLC	o "Ent". odi input #INTERNAL
		LS Prec.	20 Azz 7 8 9 4 5 6
Indirizzo iniziale	[#INTERNAL]LS0020	LS Prec.	20 Azz 7 8 9 4 5 6 1 2 3 0 Ent

8 Fare clic su [Impostazioni estese] per configurare [Leggi bit di completamento], [Formato dati] e [Impostazioni di inizializzazione].

💰 Impostazioni	Estese X
Leggi bit di compl	etamento
Attivato	Indirizzo bit
Formato dati	
Illimitato	C Dimensioni 1 🚔
Impostazioni di in	izializzazione
Nessuna	C Annullamento C Cancellazione spazio
	OK (O) Annulla

NOTA

- Quando il [Bit di completamento dati] non è impostato, i dati vengono sovrascritti se letti in modo continuato.
 - Se il [Leggi bit di completamento] è impostato, portarlo su OFF una volta completato l'Input. Il GP non leggerà dati in codice senza spegnere completamente il bit di completamento lettura.

16.2.3 Inserimenti di codici a barre

Memorizzazione dei dati dei codici nell'indirizzo collegato

Si possono memorizzare i dati letti dal codice a barre nella parte Visualizzatore del campo [Indirizzo word di monitoraggio].



• Se [Input codici a barre] in [Abilita input] non è stato impostato per la parte del Visualizzatore dati, le parti del visualizzatore dati non saranno scritte anche se i dati dei codici vengono letti.

Memorizzazione dei dati in codice nell'indirizzo interno GP

Imposta l'[Indirizzo iniziale del dispositivo interno] e memorizza i dati del dei codici a barre.



♦ Indirizzo iniziale del dispositivo interno

I dati del codici a barre sono memorizzati nell'[Indirizzo iniziale del dispositivo interno] nel seguente ordine.



Numero di dati da leggere (Numero di byte) :

Stato

Numero di byte da leggere.

Se i dati non vengono letti in modo normale o non vengono scritti nell'indirizzo interno, sarà memorizzato un codici di errore.

0000h	-
0001h	Leggi normalmente.
0002h	Errore lettura dati del codici. Non memorizzati nell'indirizzo interno.
0003h	I dati del codici ricevuti superano il numero massimo di byte consentito. Il numero di byte dei dati del codici, come impostati nel campo [Dimensioni] della finestra di dialogo [Impostazioni estese], viene memorizzato nell'indirizzo interno. In questo caso, l'indirizzo bit di completamento lettura (quando impostato su Sì) si porterà su ON. Sarà bene essere consapevoli del fatto che qualsiasi dato che supera l'intervallo non sarà scritto nell'indirizzo interno.

:

Contenuti errore

NOTA

• I dati dei codici bidimensionale letti sono memorizzati secondo la [Modalità dati testo] impostata nell'unità GP.

^C "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-188)



Intervallo di indirizzi di dispositivi interni

• Se le dimensioni dei dati sono fuori intervallo, i dati dentro l'intervallo ombreggiato saranno scritti nell'indirizzo interno. In ogni caso, lo stato è 0003h (I dati di codici ricevuti superano il numero massimo di byte concessi per la memorizzazione in LS).

16.3 Visualizzazione degli input della tastiera USB

16.3.1 Introduzione

Si può collegare una tastiera USB all'unità di visualizzazione sullo schermo GP per inserire caratteri alfanumerici a byte singolo.



16.3.2 Procedura di impostazione

Quando [Consenti l'input dell'indirizzo bit] (X50) si trova su ON, i valori numerici inseriti dalla tastiera USB appariranno in un Visualizzatore dati. Definire la posizione di memorizzazione dei dati inseriti con la tastiera USB come D100 nel Dispositivo/PLC.

1 Configurare le impostazioni per un dispositivo di input esterno.

Nella finestra [Impostazioni di sistema], fare clic su [DIspositivo input] per visualizzare lo schermo seguente.

Impostazioni di sistema 📮 🗙	Tipo di visualizzazione
Target	Serie GP3000 Series Modello AGP-3500T
<u>Tipo di Target</u>	Metodo di installazione Orizzontale
Impostazioni Target	Dispositivi di input
Programma logico	Codice a barre 1 Codice a barre 2 Input di accesso PC remoto
<u>Video/Filmatiati</u>	Riepilogo
Tipo font	Tipo Disattivato Porta USB 💌 Salva dati in Visualizzatore Dat
Impostazioni periferiche	
Elenco periferiche	
Dispositivo/PLC	
Stampante	
<u>Dispositivi di input</u>	
Impostazioni script	
Driver I/O	
Server FTP	
Modem	
Modulo Video	
NOTA • Nel mer	nu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare

2 Impostare [Tipo] su [Lettore codice a barre] e [Porta] su [USB]. [Nel campo [Salva dati in], selezionare [Visualizzatore dati].



[Impostazioni di sistema (S)].

3 Aprire lo schermo e configurare la parte Visualizzatore dati usata per visualizzare gli input della tastiera USB.

Nel menu [Parti (P)], selezionare [Visualizzatore Dati (D)] e fare clic su [Visualizzatore Numerico (N)] oppure fare clic sull'icona [123], quindi collocarlo sullo schermo.

4 Fare doppio clic sull'elemento collocato. Apparirà la finestra di dialogo Visualizzatore dati.

💰 Visualizzatore Dati 👘	X
ID parti	Impostazioni di base Impostazioni di visualizzazione Impostazioni allarme/colore Elaborazione
DD_0000 ÷	Visualizza dati
Commento	🛛 🗃 🎿 🔛 🏧
400	Visualizzatore Visualizzazione Visualizzazione Visualizzazione Mostra Valore Numerico Testo Data/Ora Dati Statistici Limite
HBU	Monitor indirizzo word <u>>>Esteso</u> [PLC1]D00000 v u Abilta input
Seleziona forma	Specifica intervallo di input/visualizzazione
Trasparente	Tipo di dati Dec a 16 bit 💌 🗖 Segno +/- 🗖 Arrotondamento
6.45 (P) 1	
ciulida (H)	UK (U) Annulia

- 5 Fare clic su [Seleziona forma] e selezionare la forma appropriata.
- 6 Nel campo [Indirizzo word del monitor], selezionare l'indirizzo (D100) che memorizza gli input di dati.



7 Selezionare un [Tipo di dati], quindi la casella [Abilita input].

Impostazioni di base	Impostazioni di	visualizzazione 🛘 In	npostazioni allarme	/colore Elaborazione
Visualizza dati				
		10	h%	
Visualizzatore	Visualizzazione	Visualizzazione	Visualizzazione	Mostra Valore
INUMERICO	Testo	Data/Ura	Dati Statistici	Limite
Monitor indirizzo wa	ord	_		>>Esteso
[PLC1]D00000	-	🗌 🗖 Abilita	input	
🗖 Specifica inter	vallo di input/visu	ualizzazione		
Tipo di dati De	ca 16 bit 💌	Segno +/-	C Arrotondame	nto

8 Fare clic sulla scheda [Abilita input] e selezionare [Bit]. Il campo [Abilita input indirizzo bit] dovrà essere definito. Gli input di dati sono consentiti quando questo indirizzo di bit si trova su ON.

Impostazioni di visualizzazione	Impostazioni allarme/colore	e Elaborazione	Abilita input
⊙ Tocco ා © Bit			
			<u>>>Esteso</u>
Indirizzo del bit abilitazione inp	put		
[IBI C11X00050	-		
[[FECT3400030			

9 Fare clic su [Impostazioni estese], quindi selezionare la casella [Input codici a barre]. Questo metterà l'utente in grado di inserire dati da un dispositivo di input esterno.

Impostazioni di vis	ualizzazione Impostazioni allarme/colore Elabo	razione Abilita input
C Tocco	 Bit 	
		<u><<base< u=""></base<></u>
Indirizzo del bit	abilitazione input	
[PLC1]X00050		
Stile di input	Con azzeramento automatico	Lettore codice a barre
Ordine di input	1	
Notifica in	put	
Indirizzo bit		

10 Se necessario, impostare il colore della parte del Visualizzatore dati nella scheda [Impostazione Colore] o sul testo nella scheda [Visualizza], quindi fare clic su [OK].

Tasti da inserire da una tastiera USB

Nome tasto	Osservazioni
da 0 a 9	Input numerico e di caratteri
da a ad f	Input numerico (Esad) e di caratteri
da g a z	Input caratteri
Tastierino numerico: da 0 a 9	Input numerico e di caratteri
Tastierino numerico "*"	Input caratteri
Tenkey "+"	Input caratteri
Tenkey ","	Input caratteri
Tenkey "-"	Input caratteri
Tenkey "."	Input numerico (Virgola mobile) e di caratteri
Tenkey "/"	Input caratteri
:	Input caratteri
,	Input caratteri
,	Input caratteri
-	Input caratteri
•	Input numerico (Virgola mobile) e di caratteri
/	Input caratteri
@	Input caratteri
[Input caratteri
	Input caratteri
]	Input caratteri
٨	Input caratteri
_	Input caratteri
Invio	Determina input
Backspace	dispositivire un carattere a sinistra
ESC	Annulla input
Elimina	Eliminare un carattere
Spazio (vuoto)	Input caratteri
<	Sposta il cursore a sinistra
>	Sposta il cursore a destra

Non si possono utilizzare i tasti non inclusi nella tabella riportata sopra, quali i tasti [CTRL], [MAIUSC], [Alt]e [Tab], i tasti funzione da [F1] a [F12]e i tasti freccia su/giù.

16.4 Guida alle impostazioni

16.4.1 Guida alle impostazioni di [Impostazioni dispositivi di input]

Dispositivi	di input				
Codice a bar	me 1 Codice a barre 2 Input di acces	so PC rei	moto		
Riepilogo					
Tipo	Disattivato 🔽	Porta	USB 💌	Salva dati in	Visualizzatore Dat

		l	mpostazione	Descrizione
Тіро				 Selezionare il tipo di codice a barre per collegarsi. Disattiva Selezionare il momento in cui non si sta utilizzando un lettore di codici a barre/bidimensionali. Lettore codici a barre Selezionare il momento in cui si sta utilizzando un lettore di codici a barre/bidimensionali. Lettore codice bidimensionale Selezionare il momento in cui viene utilizzato un lettore del codice bidimensionale.
	Disattiva			Selezionare il momento in cui un lettore di codici a barre/bidimensionali/codice bidimensionale non è in uso.
	Letto	ore co	odici a barre	Selezionare il momento in cui si sta utilizzando un lettore di codici a barre/bidimensionali.
		Port	a	Selezionare la porta da cui collegarsi a [COM1]: [USB/SIO] o [USB].
			COM1	Selezionare il momento in cui ci si collega a COM1. Codice a barre 2 Input di accesso PC remoto Riepilogo Tipo Lettore codici a barre V Porta COM1 V Salva dati in Visualizzatore Dal V Impostazioni di comunicazione Velocità 9600 V Lunghezza dati ° 7 Bit ° 8 Bit Parità ° Nessuna ° Dispari ° Pari Bit di stop ° 2 Bit ° 1 Bit Controllo flusso ° Nessuna ° RTS/CTS ° ER (DTR/CTS) Alimentazione a 5V ° Attivato ° Disattivato

Impostazione			stazio	one	Descrizione				
				Imp com	ostazioni di nunicazione	Configurare le impostazioni di comunicazione.			
					Velocità	Selezionare una velocità di comunicazione tra [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].			
					Lunghezza dati	Scegliere la lunghezza dei dati di comunicazione tra [7 bit] e [8 bit].			
		1MC			Parità	Selezionare il bit di parità nella comunicazione: [Pari], [Dispari] o [Nessuno].			
			C		Bit di stop	Scegliere la lunghezza del bit di stop della comunicazione: [1 bit] o [2 bit].			
					Controllo flusso	Selezionare il metodo di controllo della comunicazione: [Nessuno], [Controllo RTS/CTS], o [Controllo ER(DTR/CTS)].			
	е	Lettore codici a barre		Alimentazione a 5V	Determinare se impostare o no l'alimentatore da 5V.				
Tipo	Tipo _ettore codici a barı		Porta	Porta		USB	/SIO		SelZionare quando collegarsi alla porta USB/SIO.
						Imp com	ostazioni di nunicazione	Configurare le impostazioni di comunicazione.	
					Velocità	Selezionare una velocità di comunicazione tra [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].			
					Lunghezza dati	Scegliere la lunghezza dei dati di comunicazione tra [7 bit] e [8 bit].			
							Parità	Selezionare il bit di parità nella comunicazione: [Pari], [Dispari] o [Nessuno].	
					Bit di stop	Scegliere la lunghezza del bit di stop della comunicazione: [1 bit] o [2 bit].			
					Controllo flusso	Impostare su [Nessuno] e le altre selezioni saranno disattivate.			
					Alimentazione a 5V	L'alimentazione a 5V è fissata come [Disattiva].			

		I	mpos	stazio	one	Descrizione
Impostazione Descrizione Big USB Eseguire questa selezione durante il una porta USB. Impostazioni di comunicazione Configurare le impostazioni di comunicazione Impostazioni tipo di codice Selezionare il tipo di testo che il letti barre/bidimensionali è in grado di le (Giapponese 106) o [Inglese 101]. Lettore codice bidimensionale Selezionare il momento in cui viene lettore del codice bidimensionale. Porta Impostazioni di comunicazione Porta Selezionare il momento in cui collegare il le barre/bidimensionali. Il lettore del codice bidimensionale. Porta Selezionare il momento in cui collegare il di barre/bidimensionali. Il lettore del codice bidimensionale. Impostazioni di comunicazione Quando viene selezionato [USB], di elementi per le [Impostazioni di non sarà visualizzata. COM1 Selezionare li momento in cui ci si di comunicazione Impostazioni di comunicazione Configurare le impostazioni di comunicazione Velocità Selezionare li momento in cui ci si di comunicazione Velocità Selezionare li monstazioni di comunicazione Impostazioni di comunicazione Configurare le impostazioni di comunicazione Impostazioni di comunicazione Selezionare li momento in cui ci si di comunicazione Impostazioni di comun	e codici a barre	Porta	USE	3		Eseguire questa selezione durante il collegamento a una porta USB. Codor a barri 1 Codor a barre 2 tout di accesso PC rento 1 Riepiogo Tipo Litore codor a barre Porta USB Salva deti in Veuslizzatore Du' Impostazione tipo di codore Giagorose 106 Cinglese 101
	Configurare le impostazioni di comunicazione.					
		gr gr USB Impostazioni di comunicazione Configurare le impostazioni di comunica Impostazioni tipo di codice Impostazioni tipo di testo che il lettore di barre/bidimensionali è in grado di leggere [Giapponese 106] o [Inglese 101]. Lettore codice bidimensionale Selezionare il momento in cui viene utilizi lettore del codice bidimensionale. Porta Impostazioni tipo di codice Selezionare il momento in cui viene utilizi lettore del codice bidimensionale. Porta Impostare la porta cui collegare il lettore barre/bidimensionali. Il lettore del codice bidimensionale. Porta Impostare selezionato [USB], la con di elementi per le [Impostazioni di com non sarà visualizzata. COM1 Selezionare il momento in cui ci si collegare il com non sarà visualizzata.	Selezionare il tipo di testo che il lettore di codici a barre/bidimensionali è in grado di leggere: [Giapponese 106] o [Inglese 101].			
	Letto	ore co	odice	bidin	nensionale	Selezionare il momento in cui viene utilizzato un lettore del codice bidimensionale.
Tipo		Port	a			 Impostare la porta cui collegare il lettore di codici a barre/bidimensionali. Il lettore del codice bidimensionale può essere impostato su COM1 o USB. Quando la serie IPC viene selezionata sul Visualizzatore, si potrà impostare solo in COM1. NOTA Quando viene selezionato [USB], la configurazione di elementi per le [Impostazioni di comunicazione] non sarà visualizzata.
			CON	OM1		Selezionare il momento in cui ci si collega a COMI.
				Imp com	ostazioni di unicazione	Configurare le impostazioni di comunicazione.
					Velocità	Selezionare una velocità di comunicazione tra [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].
					Lunghezza dati	Scegliere la lunghezza dei dati di comunicazione tra [7 bit] e [8 bit].
					Parità	Selezionare il bit di parità nella comunicazione: [Pari], [Dispari] o [Nessuno].
					Bit di stop	Scegliere la lunghezza del bit di stop della comunicazione: [1 bit] o [2 bit].

Continua

Impostazione				stazi	one	Descrizione
Tipo		Porta	COM1	di comunicazione	Controllo flusso	 Selezionare il metodo di controllo della comunicazione: [Nessuno], [Controllo RTS/CTS], o [Controllo ER(DTR/CTS)]. NOTA Quando [USB/SIO] viene selezionato come [Porta], si potrà impostare solo il [Controllo RTS/STC].
				Impostazioni c	Alimentazione a 5V	 Determinare se impostare o no l'alimentatore da 5V. NOTA Quando si seleziona [USB/SIO] come [Porta], sarà impostata come [Disattiva].
Тіро	Lettore codice bidimensionale	Moc	lalità	di let	tura	 Selezionare la Modalità di lettura. Standard Dati codice Terminazione (CR) In modalità [Standard], i dati binari non possono essere gestiti. In questa modalità, i lettori del codice bidimensionale di altri produttori potranno leggere i dati usando le impostazioni specificate sopra. Lettore di codici DENSO QR Intestazione Segno codice N. di dife (4 byte) Dati codice Terminazione BCC STX (Fissata) Presenta codice / Terminazione / BCC STX (Fissata) Presenta codice / CR (Fisso) Presenta codice In modalità [Lettore di codici DENSO QR], i dati binari possono essere gestiti. Tuttavia, anche in questo caso, il formato di comunicazione indicato sopra dovrà essere impostato anche su un lettore del codice bidimensionale. Lettore di codici Tohken Intestazione Dati codice / Terminazione STX (Fissata) - CR+LF (Fisso) In modalità [Lettore di codici Tohken] il formato di comunicazione indicato sopra dovrà essere impostato anche su un lettore del codice bidimensionale. Lettore di codici Tohken Intestazione Dati codice / Terminazione STX (Fissata) - CR+LF (Fisso) In modalità [Lettore di codici Tohken] il formato di comunicazione indicato sopra dovrà essere impostato anche su un lettore del codice bidimensionale. I dati binari non potranno essere gestiti in modalità [Lettore di codici DENSO, il lettore di codici Tohken non controlla il numero di cifre, o BBC e determina il momento in cui i dati dei codici terminano quando appare il codice CR+LF. NOTA Quando [Porta] è "USB" e [Tipo] è "Lettore del codice bidimensionale", si potrà impostare solo la Modalità di lettura "Standard".

		l	mpos	stazio	one	Descrizione
Salv	Impostazione alva dati in Visualizzatore Dati Visualizzatore Dati Dispositivo interno Dispositivo interno Indirizzo iniziale di memorizzazione del dispositivo interno Indirizzo iniziale di memorizzazione del dispositivo interno Impostazioni estese Impostazioni estese Impostazioni estese					Selezionare la posizione di memorizzazione dei dati dei codici come [Visualizzatore dati] o [Dispositivo interno].
	Visu	alizza	atore	Dati		Memorizza i dati nel [Monitoraggio indirizzo word] impostato nella parte Visualizzatore dati. Salva dati in Visualizzatore Dati 💌
	Disp	ositiv	vo inte	erno		Memorizzare i dati nell'indirizzo del dispositivo interno.
	Dispositivo interno				erno	Configura le impostazioni per memorizzare i dati di lettura codici nel dispositivo interno.
		Indirizzo iniziale di memorizzazione del dispositivo interno			niziale di zazione del o interno	Imposta l'indirizzo interno in modo da memorizzare i dati di lettura codici.
			Impo	ostazi	oni estese	Impostazioni Estese X Leggi bit di completamento Indirizzo bit Indirizzo bit Impostazioni Formato dati C Dimensioni Impostazioni di inizializzazione C Cancellazione Impostazioni di inizializzazione C Annullamento OK (Q) Annulla
				leggere i bit di completamento	Attiva	 Determinare se portare su ON l'indirizzo bit di completamento lettura, se tutti i dati sono stati scritti nell'indirizzo interno. NOTA Quando [Leggi bit di completamento] non è impostato, i dati vengono sovrascritti se letti in modo continuato.

		l	mpos	stazio	one	Descrizione
a dati in	tivo interno	tivo interno	zioni estese	leggere i bit di completamento	Indirizzo bit	Descrizione Impostare l'indirizzo bit di completamento lettura. NOTA • Riportare questo bit su OFF dopo il completamento dell'input. Il GP non leggerà dati in codice senza spegnere completamente il bit di completamento lettura. • Il tempo dei codici a barre/codice di lettura dati bidimensionali e l'azione [Indirizzo bit di completamento lettura] sono i seguenti: Lettura del codice a barre/ bidimensionale Scrittura sull'indirizzo del dispositivo interno of OFF O=Le GP est mis sous tension. •=Retourne le bit à l'état OFF. Impostare le dimensioni dei codici di lettura memorizzati nell'indirizzo interno al momento della lettura su illimitate. NOTA • Se i dati dei codici di lettura superano l'area consentita, i dati in eccesso non saranno scritti. Impostare le dimensioni dei dati dei codici memorizzati nell'indirizzo interno al momento della lettura da 1 a 9999
Salı	Dispos	Dispos	Imposta	Dimensioni dati	Illimitato Dimensioni specificate	 Impostare le dimensioni dei codici di lettura memorizzati nell'indirizzo interno al momento della lettura su illimitate. NOTA Se i dati dei codici di lettura superano l'area consentita, i dati in eccesso non saranno scritti. Impostare le dimensioni dei dati dei codici memorizzati nell'indirizzo interno al momento della lettura da 1 a 9999 NOTA Se i dati dei codici di lettura superano le [Dimensioni], specificate, i dati in eccesso non saranno scritti nell'indirizzo interno

Selezionare il metodo di elaborazione quando s sovrascrivono i dati di lettura codici tra [Nessur [Azzera] e [Spazio azzerato]. Ad esempio, quando i dati in codice "12345678 vengono memorizzati, seguiti dai dati in codice "ABCDE", il [Formato dati] corrisponde a 8 byt Visualizzazione precedente: vengono memorizzi dati dei codici a 8 byte "12345678". (Visualizzazione attuale) (Nell'indirizzo del dispositivo interno) 12345678 +1 +2 +3 +4 +5 -7 -7 -8 - Visualizzazione attuale: legge i dati dei codici a byte "ABCDE". • Per [Nessuno] ABCDE678 +1 +1 +2 +3 +4 +5 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7 -7	
Salva dati inizializzazione di inizializzazion	i no], " e. zati i
• Per [Azzera] (dati azzerati con Nullo) $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	ie.
Per [Spazio azzerato] ABCDE +0 +1 +2 +3 +4 C' 'D' 'E' (20h 'A' 'B' 'g'	10
Input di accesso PC remoto Input di accesso PC remoto	mento put] -

16.5 Limitazioni

16.5.1 Limitazioni dei codici a barre

- Se [Salva i dati in] è impostato su [Dispositivo interno] e [Leggi bit di completamento], portare il [Leggi bit di completamento] su OFF una volta completato l'Input. Il GP non leggerà dati in codice senza spegnere completamente il bit di completamento lettura.
- Quando [Parità] è pari a [Nessuna] e le impostazioni della velocità di comunicazione per il lettore di codici a barre/bidimensionali sono diverse da quelle del GP, il sistema potrà leggere dati non validi perché non riesce a rilevare gli errori. Usare le stesse impostazioni di comunicazione per entrambi i dispositivi.
- Quasndo non si usa l'impostazione [Indirizzo bit di completamento input], se si leggono i dati di continuo si sovrascriveranno i dati in codice precedenti.
- Se si esegue il passaggio tra schermi mentre si inseriscono dati, il processo di passaggio avrà la priorità e l'Input dati sarà ignorato.
- Se [Input codici a barre] non è impostato nella scheda [Input dati] per la parte del Visualizzatore dati, i dati nel codice di lettura non saranno scritti nella parte Visualizzatore dati.
- Se il numero dei dati del codice di lettura supera quanto impostato in [Numero di caratteri visualizzati] per una parte di un Visualizzatore dati, i dati non potranno essere visualizzati correttamente nella parte del Visualizzatore dati. Il numero massimo di caratteri di visualizzazione che possono essere impostati in una parte del Visualizzatore dati è 100 (a byte singolo).
- Un lettore di codici a barre/bidimensionali puà essere collegato a ciascuna delle porte COM1 e USB, ma mentre si collegano due lettori di codici a barre contemporaneamente e si memorizzano i dati dei codici nelle parti del Visualizzatore dati o nel dispositivo interno da entrambi i codici a barre, il sistema potrebbe non funzionare in modo corretto. Il lettore 1barcode dovrebbe essere configurato per leggere dai dalla parte del Visualizzatore dati e l'altro codice a barre è impostato per memorizzare dati nel dispositivo interno.

16.5.2 Limitazioni per un lettore di codici bidimensionale

• La serie IPC è compatibile unicamente con COM1.

16.5.3 Limitazioni per la tastiera USB

- Le limitazioni per la tastiera USB includono tutte quelle dei codici a barre descritte nelle sezioni precedenti.
- Si può utilizzare la tastiera USB per inserire i dati nella configurazione delle parti del Visualizzatore dati, in modo da consentire input di codici a barre. Non si potrà utilizzare la tastiera per inserire password o altri tipi di dati.
- Quando si leggono i codici dei tasti BackspaceeSC, Delete, Freccia a sinistrae Freccia a destra nel lettore di codici a barre/bidimensionali, i tasti di controllo sono elaborati nello stesso modo di quando sono inseriti con una tastiera USB.
- I caratteri giapponesi kanji non sono supportati.
- Quando si usa WinGP, si può utilizzare una tastiera PS/2 per inserire dati in una parte del Visualizzatore dati. Nelle [Impostazioni di sistema], impostare [Porta] su [USB].
- Quando si usa l'accesso al PC remoto con una tastiera USB, non si potrà usare la funzione tastiera USB.