

# Appendice

In questa appendice

"A.1 Comunicazione" presenta il tipo SIO per la connessione del GP e del dispositivo/PLC e della struttura del dispositivo interno.

"A.2 Monitoraggio del valore degli indirizzi del dispositivo (Monitoraggio dispositivo)" illustra le caratteristiche per il monitoraggio del dispositivo di comunicazione sul GP.

"A.3 Esecuzione di azioni multiple (programmi) con un'Operazione Tasto" illustra le parti per le azioni su trigger.

"A.4 Disegnare utilizzando altre lingue" illustra il processo dalla preparazione all'inserimento di una lingua straniera fino all'inserimento dell'etichetta del tasto utilizzando il cinese (semplificato) come esempio.

"A.5 Trasferimento di dati tra una CF-card e un dispositivo di memoria USB" spiega come trasferire i dati da una CF-card a un dispositivo di memoria USB utilizzando il gestore file.

"A.6 Variabili di sistema" fornisce una descrizione dettagliata delle variabili di sistema disponibili in GP-Pro EX.

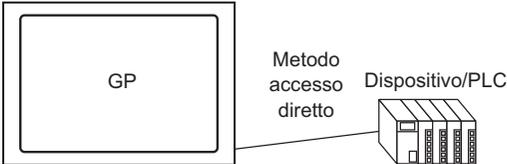
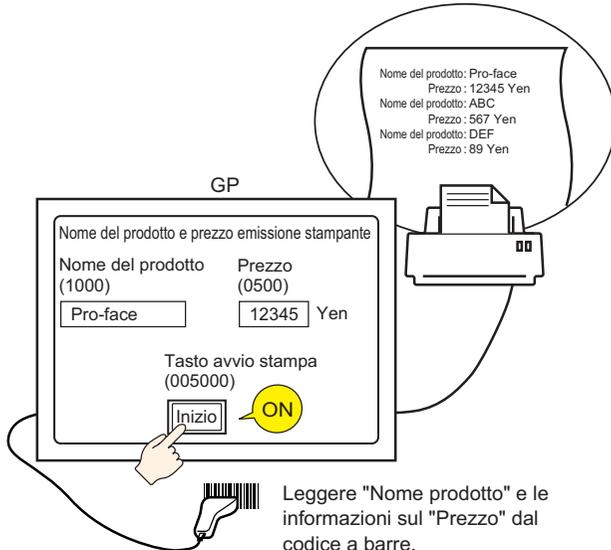
A.1	Comunicazione .....	A-2
A.2	Monitoraggio del valore degli indirizzi del dispositivo (Monitoraggio dispositivo).....	A-50
A.3	Esecuzione di azioni multiple (programmi) con un'Operazione Tasto.....	A-64
A.4	Disegnare utilizzando altre lingue .....	A-79
A.5	Trasferimento di dati tra una CF-card e un dispositivo di memoria USB .....	A-88
A.6	Variabili di sistema .....	A-95

## A.1 Comunicazione

**NOTA**

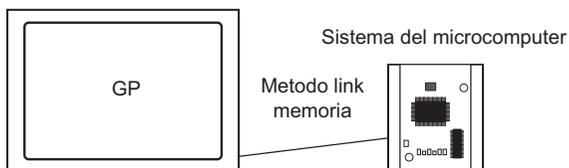
- Per informazioni sui metodi di connessione del GP e del dispositivo/PLC, fare riferimento al manuale GP-Pro EX Device/PLC Connection Manual.

### A.1.1 Menu Impostazioni

<b>Comunicazione con un dispositivo/PLC utilizzando il metodo Accesso diretto</b>	
<p>Il menu è utile quando si effettua la connessione a un dispositivo/PLC supportato dal GP.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedura di configurazione (pagina A-4)</li> <li>☞ Introduzione (pagina A-4)</li> </ul>
<b>Utilizzo del metodo Link memoria con Dispositivi/PLC non supportati</b>	
<p>Creare uno script esteso per stampare i dati letti da un codice a barre collegato alla porta USB di una stampante seriale collegata a COM1.</p>  <p>Leggere "Nome prodotto" e le informazioni sul "Prezzo" dal codice a barre.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedura di configurazione (pagina 21-33)</li> <li>☞ Introduzione (pagina 21-20)</li> </ul>

**Utilizzo del metodo Link memoria con Dispositivi/PLC non supportati**

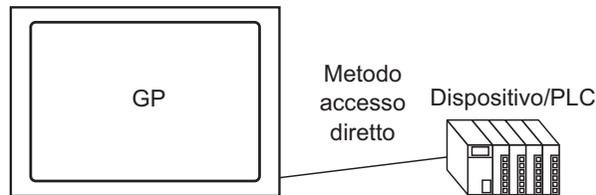
Creare ed eseguire tutti i programmi necessari per comunicare sul lato del dispositivo/PLC (computer, scheda microprocessore) con il metodo Link memoria.



- ☞ Procedura di configurazione (pagina A-7)
- ☞ Introduzione (pagina A-7)

## A.1.2 Comunicazione con un dispositivo/PLC utilizzando il metodo Accesso diretto

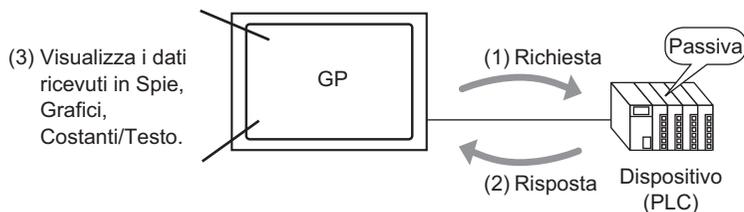
### A.1.2.1 Introduzione



Per comunicare con un dispositivo/PLC utilizzare il metodo di comunicazione Accesso diretto, in modo da evitare di sovraccaricare il dispositivo o il PLC.

#### ■ Metodo Accesso diretto

Nel metodo Accesso diretto il GP invia una richiesta al dispositivo/PLC. Il dispositivo/PLC risponde quindi alla richiesta del GP.



#### ◆ Indirizzi utilizzabili

Per fare in modo che il GP ottenga dal dispositivo/PLC i dati di visualizzazione richiesti, impostare un indirizzo che faccia riferimento ai dati utilizzati per le parti e le funzioni di script. Esistono due tipi di indirizzi che possono essere impostati come destinazioni di riferimento.

- Indirizzi del dispositivo/PLC  
Il GP può fare riferimento ai dati del dispositivo/PLC.  
Selezionare il nome del dispositivo/PLC (ad esempio, "PLC1") che si metterà in comunicazione con il GP e inserire l'indirizzo (ad esempio "D00000").

Esempio di schermo per l'inserimento dell'indirizzo su Tasto word.

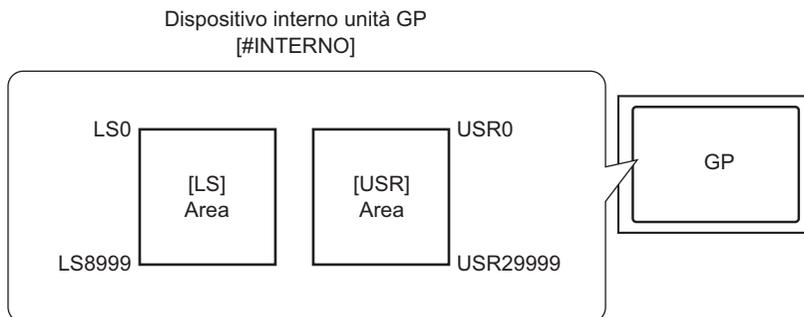


- **Indirizzo del dispositivo interno GP**  
 Può essere utilizzato per la memorizzazione dei dati. Ad esempio l'indirizzo consente di memorizzare temporaneamente i valori calcolati all'interno del GP, oppure di controllarne temporaneamente i dati. Quando si fa riferimento a questi dati, selezionare [#INTERNAL] come [Dispositivo/PLC], e inserire quell'indirizzo [#INTERNAL] si riferisce al dispositivo interno GP.

Esempio di schermo per l'inserimento dell'indirizzo su Tasto word.



Il dispositivo interno GP [#INTERNAL] ha due aree strutturate: l'area [LS] e l'area [USR] sono (mostrate di seguito).



- **Area [LS]**  
 Contiene aree utente libere e un'area in cui gestire il funzionamento del GP.  
 ➔ "A.1.4 Area LS (Metodo Accesso diretto)" (pagina A-9)  
 Si può cambiare l'ordine di memorizzazione dati nella pagina [Dispositivo/PLC] della finestra Impostazioni di sistema, con la proprietà [Modalità dati testo].  
 ➔ " ■ [Dispositivo/PLC] - Guida alle impostazioni" (pagina 5-188)

Inoltre, si può modificare l'ordine di memorizzazione dati definendo la modalità dei dati testo usando l'indirizzo LS9310.

☞ " ◆ Modalità di memorizzazione dati" (pagina 21-116)

- Area [USR]

Tutte le aree possono essere utilizzate senza preferenze, fino a un massimo di 30000 word.

L'ordine di memorizzazione dati è fisso su L/H, indipendentemente da come è impostata la proprietà [Modalità dati testo] nella pagina [Dispositivo/PLC] della finestra Impostazioni di sistema.

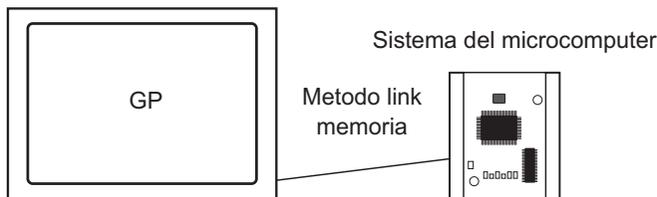
☞ "A.1.6.4 Limitazioni all'uso dell'area USR" (pagina A-49)

◆ **Codici dei dispositivi interni GP (LS/USR)**

Dispositivo	Codice dispositivo	Intervallo indirizzi
LS	0x0000	0 - 9999
USR	0x0001	0 - 29999

### A.1.3 Utilizzo del metodo Link memoria con Dispositivi/PLC non supportati

#### A.1.3.1 Introduzione



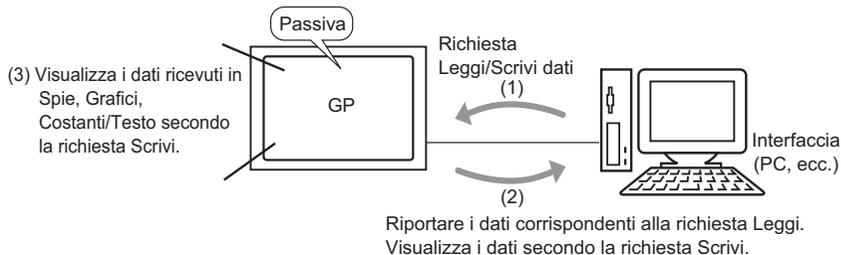
Il metodo Link memoria viene utilizzato per collegare dispositivi o host che non contengono protocolli di comunicazione; ad esempio un computer o una scheda del microprocessore.

#### ■ Metodo Link memoria

Nel metodo Link memoria l'host invia una richiesta di dati di lettura/scrittura al GP, come mostrato nella figura seguente. Il GP visualizza i dati inviati in risposta alla richiesta di scrittura dell'host. In risposta alla richiesta di lettura, il GP invia i dati memorizzati sull'host.

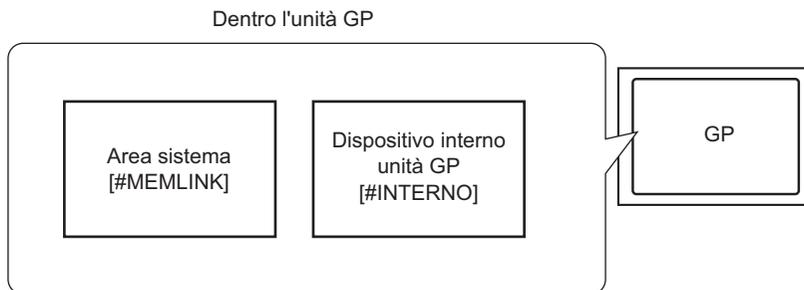
**NOTA**

- La comunicazione basata sul metodo Link memoria avviene mediante l'esecuzione di un programma sull'host.



#### ◆ Indirizzi utilizzabili

Perché il GP possa ricevere dall'host i dati di visualizzazione richiesti, impostare un indirizzo che faccia riferimento ai dati e impostare le parti o le funzioni di script. Esistono due tipi di indirizzi all'interno del GP che possono essere impostati come destinazione di riferimento.



- Indirizzi dell'area di sistema Link memoria  
L'area di sistema viene utilizzata dall'host per la richiesta di lettura/scrittura. Si tratta dell'area di comunicazione del metodo Link memoria.

Per dettagli sull'area di sistema fare riferimento a "A.1.5 Area di sistema (Area Link memoria)" (pagina A-33).

Per definire le impostazioni dell'indirizzo su Tasto word, ad esempio, selezionare [#MEMLINK] da [Dispositivo/PLC] e inserire l'indirizzo (ad esempio "0100").

Esempio di schermo per l'inserimento dell'indirizzo su Tasto word.



- Indirizzo del dispositivo interno GP

Ad esempio, si può utilizzare il dispositivo interno come un'area di memorizzazione temporanea quando è necessario fare riferimento a valori calcolati. Non è possibile usare il dispositivo interno con la comunicazione Link memoria.

Per quanto riguarda il [Dispositivo/PLC], selezionare [#INTERNAL], che fa riferimento al dispositivo interno del GP, ed inserirne l'indirizzo (ad esempio, "USR00100").

Esempio di schermo per l'inserimento dell'indirizzo su Tasto word.



**NOTA**

- Quando si usa la comunicazione Link memoria con il dispositivo interno GP [#INTERNAL], si può solo utilizzare l'area [USR]. Quando si usa la comunicazione ad Accesso diretto o altri driver dispositivo/PLC, si può anche utilizzare l'area [LS] [#INTERNAL].

## A.1.4 Area LS (Metodo Accesso diretto)

Quando si comunica all'interno del GP utilizzando il metodo Accesso diretto, l'area LS è protetta.

Quest'area consente di memorizzare temporaneamente la gestione del controllo all'interno di un GP cui non è stato assegnato alcun indirizzo del dispositivo/PLC (ad esempio, le impostazioni Interblocco di un tasto), oppure per memorizzare temporaneamente i valori calcolati nel GP.

### A.1.4.1 Elenco area LS

Area LS con metodo Accesso diretto

LS0000	Area dati di sistema
LS0020	Leggere area
(LS0276 *1)	Area utente
LS2032	Area Relé speciale
LS2048	Riservato
LS2096	Area utente
LS9000	LS9000 Area
LS9999	

**IMPORTANTE**

- Non impostare indirizzi delle parti estesi all'Area dati di sistema e all'Area lettura, oppure all'Area lettura e all'Area utente.
- Quando si impostano gli indirizzi delle parti nell'Area dati di sistema, impostare la lunghezza dei dati su 16 bit.

\*1 L'Area dati di sistema può utilizzare al massimo 20 word. L'Area di lettura può utilizzare al massimo 256 word. L'indirizzo in cima all'Area utente corrisponde all'indirizzo in cima all'area di lettura (20) + dimensioni dell'Area di lettura.

Nome area	Descrizione
Area dati di sistema	<p>Quest'area memorizza i dati richiesti per le operazioni di sistema, come i dati di controllo dello schermo del GP e le informazioni sugli errori.</p> <p>☞ "A.1.4.2 Area dati di sistema" (pagina A-11)</p> <p>Quando si fa riferimento a un numero di schermo visualizzato sul GP da un dispositivo/PLC o da schermi in fase di modifica, si può definire un'area del dispositivo/PLC da collegare a quest'area per farvi riferimento e controllare i dati del GP.</p> <p>☞ "A.1.4.4 Procedura di assegnazione dell'Area dati di sistema del dispositivo/PLC" (pagina A-30)</p>

Continua

Nome area	Descrizione
Area di lettura	<p>Quest'area memorizza i dati comunemente utilizzati da tutti gli schermi. Le dimensioni di quest'area sono variabili e possono essere impostate su un massimo di 256 word.</p> <p>Quando si fa riferimento a un numero di schermo visualizzato sul GP da un dispositivo/PLC o da schermi in fase di modifica, si può definire un'area del dispositivo/PLC da collegare a quest'area per farvi riferimento e controllare i dati del GP.</p> <p>☞ "A.1.4.4 Procedura di assegnazione dell'Area dati di sistema del dispositivo/PLC" (pagina A-30)</p>
Area utente	<p>Questo dispositivo può essere assegnato solo all'interno del GP e non al dispositivo/PLC. Utilizzarlo per gli indirizzi che possono essere elaborati solo con il GP. Non è possibile controllarlo dal dispositivo/PLC.</p>
Area relè speciale	<p>Quest'area memorizza ogni tipo di informazioni di stato che si verifica quando il GP comunica.</p> <p>☞ "A.1.4.3 Relè speciale" (pagina A-27)</p>
Riservato	<p>Utilizzato all'interno del GP. Non utilizzare quest'area. Non funzionerà normalmente.</p>
Area LS9000	<p>Memorizza le informazioni operative interne del GP come i dati cronologici di un Grafico tendenza e il tempo di scansione della comunicazione. Una porzione dell'area è regolabile.</p> <p>☞ "7.3.2 Procedura di impostazione ■ Arrestare le comunicazioni" (pagina 7-14)</p>

**NOTA**

- Quanto segue descrive come si specifica l'area LS.

◆ Specifica degli indirizzi word  
 (Ad esempio) "LS0000"

Impostato da 0000 a 9999

◆ Specifica degli indirizzi bit

(Ad esempio) "LS0000 00"

Designare da 00 a 15 (Numero bit)

Designare da 0000 a 9999

### A.1.4.2 Area dati di sistema

Quest'area mostra il contenuto dei dati di scrittura in ciascun indirizzo dell'Area dati di sistema.

#### ■ Indirizzo che comunica con un dispositivo/PLC a 16 bit

**NOTA**

- La colonna "Indirizzo word" della tabella seguente mostra gli indirizzi word aggiunti dall'indirizzo superiore dell'Area dati di sistema nel dispositivo/PLC (Quando tutti gli elementi sono selezionati da LS0000 a LS0019 del GP).
- L'Area di sola scrittura GP PLC va da LS0000 a 0007, mentre l'Area di sola lettura va da LS0008 a 0019.

Indirizzo interno GP	Indirizzo word	Descrizione	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
LS0000	+0	Numero di schermo attuale	-	da 1 a 9999 (BIN) da 1 a 7999 (BCD)	#H_CurrentScreenNo
LS0001	+1	Stato errore	da 0 a 2	Inutilizzato	-
			3	Checksum memoria schermo	
			4	Struttura SIO	
			5	Parità SIO	
			6	Overrun SIO	
			da 7 a 9	Inutilizzato	
			10	Bassa tensione della batteria di backup	
			11	Errore di comunicazione PLC	
		da 12 a 15	Inutilizzato		
LS0002	+2	Valore "Anno" attuale dell'orologio	-	Ultime 2 cifre dell'anno (2 cifre BCD)	#H_CurrentYear
LS0003	+3	Valore "Mese" attuale dell'orologio	-	da 01 a 12 (2 cifre BCD)	#H_CurrentMonth
LS0004	+4	Valore "Giorno" attuale dell'orologio	-	da 01 a 31 (2 cifre BCD)	#H_CurrentDay

Continua

Indirizzo interno GP	Indirizzo word	Descrizione	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
LS0005	+5	Valore "Ora" attuale dell'orologio	-	Ore: da 00 a 23, Minuti: da 00 a 59 (4 cifre BCD)	Ore: #H_CurrentHour Minuti: #H_CurrentMinute
LS0006	+6	Stato	da 0 a 1	Riservato	-
			2	Stampa in corso	#H_Status_Print
			3	Parte Visualizzatore dati Valore di impostazione scrittura	-
			da 4 a 7	Riservato	-
			8	Parte Visualizzatore dati Errore di input	-
			9	Visualizza ON/OFF ON, 1: OFF	#H_Status_DispOnOff
			10	Rileva retroilluminazione fulminata	-
			da 11 a 15	Riservato	-
LS0007	+7	Riservato	-	Riservato	-
LS0008	+8	Schermo Passa-a	-	da 1 a 9999 (BIN) da 1 a 7999 (BCD) *1	#H_ChangeScreenNo
LS0009	+9	Visualizzatore schermo ON/OFF	-	Portare il Visualizzatore schermo su OFF con FFFFh Visualizzatore schermo con 0h	-
LS0010	+10	Valore di impostazione "Anno" dell'orologio	-	Ultime 2 cifre dell'anno (2 cifre BCD) (Il bit 15 è il flag di riscrittura dei dati dell'orologio)	#H_SetYear
LS0011	+11	Valore di impostazione "Mese" dell'orologio	-	da 01 a 12 (2 cifre BCD)	#H_SetMonth

Continua

<b>Indirizzo interno GP</b>	<b>Indirizzo word</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Bit</b>	<b>Dettagli</b>	<b>Variabile di Sistema H</b>
LS0012	+12	Valore di impostazione "Giorno" dell'orologio	-	da 01 a 31 (2 cifre BCD)	#H_SetDay
LS0013	+13	Valore di impostazione "Giorno" dell'orologio	-	Ore: da 00 a 23, Minuti: da 00 a 59 (4 cifre BCD)	#H_SetHour #H_SetMinute
LS0014	+14	Controllo	0	Retroilluminazione OFF	-
			1	Buzzer ON	#H_Control_Buzzer
			2	Stampa avviata	#H_Control_HardcopyPrint
			3	Riservato	-
			4	Buzzer	#H_Control_HardcopyPrint
			5	Uscita AUX	-
			da 6 a 10	Riservato	-
			11	Stampa annullata	#H_Control_HardcopyPrint
			da 12 a 15	Riservato	-
LS0015	+15	Riservato	-	Riservato	-
LS0016	+16	Controllo schermo finestra	0	Visualizzatore finestra 0: OFF, 1: ON	#H_GlobalWindowControl
			1	Ordine di sovrapposizione finestre Modifica 0:Consentito, 1: Non consentito	
			da 2 a 15	Riservato	
LS0017	+17	Numero finestra	-	Numero di registrazione finestra globale selezionato indirettamente: da 1 a 2000 (BIN/BCD).	#H_GlobalWindowNo

Continua

Indirizzo interno GP	Indirizzo word	Descrizione	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
LS0018	+18	Posizione di visualizzazione della finestra (Coordinata X)	-	Posizione di visualizzazione in alto a sinistra della finestra globale indirettamente specificata (Bin/BCD)	#H_GlobalWindowPosX
LS0019	+19	Posizione di visualizzazione della finestra (Coordinata Y)	-		#H_GlobalWindowPosY

\*1 Quando non si specifica [Riporta nel Dispositivo/PLC] dalla finestra [Impostazioni di sistema], scheda [Visualizza] del link [Unità di visualizzazione], non si potrà tornare al numero di schermo a cui si è passati mediante tocco dal dispositivo/PLC. Per forzare il passaggio dello schermo, impostare ON per il bit 15 dell'indirizzo e specificare il numero dello schermo cui si desidera accedere dai bit 0-14. (Inserire 8000h + il valore del numero dello schermo cui si desidera passare nell'indirizzo).

Ad esempio, per attivare il passaggio di schermo forzato:

8000(h)+1999(h)=9999(h) scrivere "9999" nell'indirizzo.

Attenzione).

Mentre il passaggio forzato allo schermo viene attivato (il bit 15 si trova su ON), non si può cambiare schermo via tocco.

Quando il formato dati è BCD, non si può passare agli schermi con numeri che partono da 2000.

**IMPORTANTE**

- In genere quando si imposta OFF per la visualizzazione dello schermo, non si deve utilizzare il bit +14 "Retroilluminazione OFF" di (Controllo). Utilizzare il bit +9 [Visualizzatore schermo ON/OFF].

## ■ Indirizzo che comunica con un dispositivo/PLC a 8 bit

**NOTA**

- La colonna "Indirizzo word" della tabella seguente mostra gli indirizzi word aggiunti dall'indirizzo superiore dell'Area dati di sistema nel dispositivo/PLC (Con tutti gli elementi del GP selezionati, da LS0000 a LS0019).
- L'area di sola scrittura GP PLC va da LS0000 a 0007, mentre l'area di sola lettura va da LS0008 a 0019.
- Il PLC determina l'ordine dei byte (Basso o Alto) e il modo in cui sono visualizzati i dati

Indirizzo interno GP	Byte		Descrizione	Ordine	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
	Decimale	Ottale					
LS0000	+0	+0	Numero di schermo attuale		-	da 1 a 9999 (BIN) da 1 a 7999 (BCD)	#H_CurrentScreenNo
	+1	+1					
LS0001	+2	+2	Stato errore	Basso	da 0 a 2	Inutilizzato	-
					3	Checksum memoria schermo	
					4	Struttura SIO	
					5	Parità SIO	
					6	Overrun SIO	
					7	Inutilizzato	
	+3	+3		Alto	da 0 a 1	Inutilizzato	
					2	Bassa tensione della batteria di backup	
					3	Errore di comunicazione PLC	
					da 4 a 7	Inutilizzato	
LS0002	+4	+4	Valore "Anno" attuale dell'orologio		-	Anno a 2 cifre (2 cifre BCD)	#H_CurrentYear
	+5	+5					

Continua

Indirizzo interno GP	Byte		Descrizione	Ordine	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H	
	Decimale	Ottale						
LS0003	+6	+6	Valore "Mese" attuale dell'orologio		-	da 01 a 12 (2 cifre BCD)	#H_CurrentMonth	
	+7	+7						
LS0004	+8	+10	Valore "Giorno" attuale dell'orologio		-	da 01 a 31 (2 cifre BCD)	#H_CurrentDay	
	+9	+11						
LS0005	+10	+12	Valore "Ora" attuale dell'orologio		-	Ore: da 00 a 23, Minuti: da 00 a 59 (4 cifre BCD)	Ore: #H_CurrentHour Minuti: #H_CurrentMinute	
	+11	+13						
LS0006	+12	+14	Stato	Basso	da 0 a 1	Riservato	-	
					2	Stampa in corso	#H_Status_Print	
					3	Parte del Visualizzatore dati Valore scrittura	-	
					da 4 a 7	Riservato	-	
	+13	+15		Alto	0	Parte del Visualizzatore dati Errore di input	-	
					1	Visualizza ON/OFF 0: ON, 1:OFF	#H_Status_DisponOff	
					2	Rileva retroilluminazione e fulminata	-	
					da 3 a 7	Riservato	-	
LS0007	+14	+16	Riservato			-	Riservato	-
	+15	+17						
LS0008	+16	+20	Schermo Passa-a			-	da 1 a 9999 (BIN) da 1 a 7999 (BCD)*1	#H_ChangeScreenNo
	+17	+21						

Continua

Indirizzo interno GP	Byte		Descrizione	Ordine	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
	Decimale	Ottale					
LS0009	+18	+22	Visualizzatore e schermo ON/OFF		-	Portare il Visualizzatore schermo su OFF con FFFFh Portarlo su ON con 0h	-
	+19	+23					
LS0010	+20	+24	Valore di impostazione "Anno" dell'orologio		-	Anno a 2 cifre (2 cifre BCD 2) (il bit 15 è il flag di riscrittura dei dati dell'orologio)	#H_SetYear
	+21	+25					
LS0011	+22	+26	Valore di impostazione "Mese" dell'orologio		-	da 01 a 12 (2 cifre BCD)	#H_SetMonth
	+23	+27					
LS0012	+24	+30	Valore di impostazione "Giorno" dell'orologio		-	da 01 a 31 (2 cifre BCD)	#H_SetDay
	+25	+31					
LS0013	+26	+32	Valore di impostazione "Giorno" dell'orologio		-	Ore: da 00 a 23, Minuti: da 00 a 59 (4 cifre BCD)	#H_SetHour #H_SetMinute
	+27	+33					

Continua

Indirizzo interno GP	Byte		Descrizione	Ordine	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
	Decimale	Ottale					
LS0014	+28	+34	Controllo	Basso	0	Retroilluminazione OFF	-
					1	Buzzer ON	#H_Control_Buzzer
					2	Stampa avviata	#H_Control_Hardcopy Stampa
					3	Riservato	-
					4	Buzzer	#H_Control_Buzzer Attiva
					5	Uscita AUX	-
					da 6 a 7	Riservato	-
	+29	+35		Alto	da 0 a 2	Riservato	-
					3	Stampa annullata	#H_Control_PrintCancel
					da 4 a 7	Riservato	-
LS0015	+30	+36	Riservato		-	Riservato	-
	+31	+37					
LS0016	+32	+40	Controllo finestra	Basso	0	Visualizzazione finestra 0: OFF, 1: ON	#H_GlobalWindow Control
					1	Cambiare l'ordine di sovrapposizione delle finestre 0: Attiva; 1: Disattiva	
					da 2 a 7	Riservato	
	+33	+41	Alto	da 0 a 7	Riservato		
LS0017	+34	+42	Numero finestra		-	Numero di registrazione finestra globale selezionato indirettamente: da 1 a 2000 (BIN/BCD)	#H_GlobalWindowNo
	+35	+43					

Continua

Indirizzo interno GP	Byte		Descrizione	Ordine	Bit	Dettagli	Variabile di Sistema H
	Decimale	Ottale					
LS0018	+36	+44	Posizione di visualizzazione finestra (coordinata X)		-	Posizione di visualizzazione coordinate in alto a sinistra della finestra globale indirettamente specificata (Bin/BCD)	#H_GlobalWindowPosX
	+37	+45					
LS0019	+38	+46	Posizione di visualizzazione finestra (Coordinata Y)		-		#H_GlobalWindowPosY
	+39	+47					

\*1 Quando non si specifica [Riporta nel Dispositivo/PLC] dalla scheda [Visualizza] [Unità di visualizzazione] [Impostazioni di sistema], non si potrà tornare al numero di schermo a cui si è passati mediante tocco dal dispositivo/PLC. Per forzare il passaggio dello schermo, impostare ON per il bit 15 dell'indirizzo e specificare il numero dello schermo cui si desidera accedere dai bit 0 -14. (Inserire 8000h + il valore del numero dello schermo cui si desidera passare nell'indirizzo).

Ad esempio, per attivare il passaggio di schermo forzato:

8000(h)+1999(h)=9999(h) scrivere "9999" nell'indirizzo.

#### Attenzione:

Mentre il passaggio forzato allo schermo viene attivato (il bit 15 si trova su ON), non si può cambiare schermo via tocco.

Quando il formato dati è BCD, non si può passare agli schermi con numeri che partono da 2000.

#### IMPORTANTE

- Di norma, quando si porta il Visualizzatore schermo su OFF, non si deve utilizzare il bit di controllo Retroilluminazione OFF (Indirizzo byte +28 in formato decimale o Indirizzo byte +34 in formato ottale). Invece, usare l'indirizzo ON/OFF del Visualizzatore schermo (Indirizzo byte +18 in formato decimale o Indirizzo byte +22 in formato ottale.)

## ■ Dettagli su ciascun indirizzo

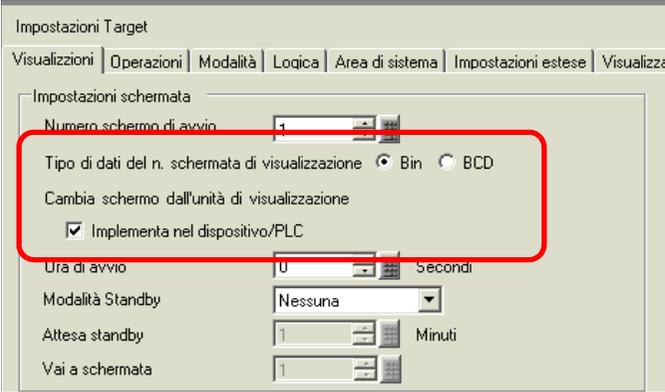
Descrizione	Dettagli																																															
Numero di schermo attuale	Memorizza il numero dello schermo attualmente visualizzato sul GP.																																															
Stato errore	<p>Quando si verifica un errore nel GP, il bit corrispondente si porterà su ON. Quando il bit si trova su ON e l'alimentazione si porta su OFF, lo stato viene mantenuto fino a quando il GP passa nuovamente dalla modalità offline alla modalità attiva.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit (16 bit)</th> <th>Bit (8 bit)</th> <th>Descrizione</th> <th>Dettagli</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>da 0 a 2</td> <td>da 0 a 2</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>3</td> <td>Checksum memoria schermo</td> <td>Si è verificato un errore nel file di progetto. Trasferirlo nuovamente.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>4</td> <td>Struttura SIO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>5</td> <td>Parità SIO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>6</td> <td>Overrun SIO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>7</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> <tr> <td>da 8 a 9</td> <td>da 0 a 1</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>2</td> <td>Bassa tensione della batteria di backup</td> <td>Passa su ON quando la tensione della batteria di backup al litio è bassa. La batteria di backup viene utilizzata dall'orologio e dalla memoria SRAM.</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>3</td> <td>Errore di comunicazione PLC</td> <td>Errore di comunicazione con il dispositivo/PLC dovuto ai bit da 4 a 6 o ad altra causa.</td> </tr> <tr> <td>da 12 a 15</td> <td>da 4 a 7</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Bit (16 bit)	Bit (8 bit)	Descrizione	Dettagli	da 0 a 2	da 0 a 2	Inutilizzato		3	3	Checksum memoria schermo	Si è verificato un errore nel file di progetto. Trasferirlo nuovamente.	4	4	Struttura SIO		5	5	Parità SIO		6	6	Overrun SIO		7	7	Inutilizzato		da 8 a 9	da 0 a 1	Inutilizzato		10	2	Bassa tensione della batteria di backup	Passa su ON quando la tensione della batteria di backup al litio è bassa. La batteria di backup viene utilizzata dall'orologio e dalla memoria SRAM.	11	3	Errore di comunicazione PLC	Errore di comunicazione con il dispositivo/PLC dovuto ai bit da 4 a 6 o ad altra causa.	da 12 a 15	da 4 a 7	Inutilizzato	
Bit (16 bit)	Bit (8 bit)	Descrizione	Dettagli																																													
da 0 a 2	da 0 a 2	Inutilizzato																																														
3	3	Checksum memoria schermo	Si è verificato un errore nel file di progetto. Trasferirlo nuovamente.																																													
4	4	Struttura SIO																																														
5	5	Parità SIO																																														
6	6	Overrun SIO																																														
7	7	Inutilizzato																																														
da 8 a 9	da 0 a 1	Inutilizzato																																														
10	2	Bassa tensione della batteria di backup	Passa su ON quando la tensione della batteria di backup al litio è bassa. La batteria di backup viene utilizzata dall'orologio e dalla memoria SRAM.																																													
11	3	Errore di comunicazione PLC	Errore di comunicazione con il dispositivo/PLC dovuto ai bit da 4 a 6 o ad altra causa.																																													
da 12 a 15	da 4 a 7	Inutilizzato																																														

Continua

Descrizione	Dettagli																		
Dati orologio (Attuale)	<p>Memorizzato come BCD. [Anno] consiste nelle 2 cifre finali dell'anno, [Mese] consiste nelle 2 cifre da 01 a 12, [Giorno] consiste nelle 2 cifre da 01 a 31, [Ora] consiste nelle 2 cifre da 00 a 23 insieme alle 2 cifre dei minuti da 00 a 59, per un totale di 4 cifre.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il valore attuale per il giorno è memorizzato in LS9310. Il giorno viene calcolato da Anno, Mese e Giorno dell'orologio a circuito integrato (IC) (RTC) che si trova sul GP.</li> </ul> <p>Il valore viene memorizzato in LS9310 come segue.</p> <table border="1" data-bbox="618 556 1048 865"> <thead> <tr> <th>Valore</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Domenica</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Lunedì</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Martedì</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Mercoledì</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Giovedì</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Venerdì</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Sabato</td> </tr> <tr> <td>Dopo 7</td> <td>Inutilizzato</td> </tr> </tbody> </table> <p>Gli aggiornamenti vengono eseguiti quando cambia la data dell'orologio del circuito integrato. Poiché le scritture non sono eseguite regolarmente, ma ogni volta che cambiano le parti nell'area, quest'ultima non sarà aggiornata fino a quando non sarà modificata la data dell'orologio IC.</p>	Valore	Descrizione	0	Domenica	1	Lunedì	2	Martedì	3	Mercoledì	4	Giovedì	5	Venerdì	6	Sabato	Dopo 7	Inutilizzato
Valore	Descrizione																		
0	Domenica																		
1	Lunedì																		
2	Martedì																		
3	Mercoledì																		
4	Giovedì																		
5	Venerdì																		
6	Sabato																		
Dopo 7	Inutilizzato																		

Descrizione	Dettagli			
Stato	Monitorare solo i bit necessari. Non portare i bit riservati su ON/OFF, poiché a volte servono per la manutenzione del sistema GP.			
	Bit (16 bit)	Bit (8 bit)	Descrizione	Dettagli
	0, 1	0, 1	Riservato	-
	2	2	Stampa in corso	Si porta su ON durante la stampa. Quando il bit si trova su ON, in alcuni casi viene visualizzato lo schermo offline o l'output viene disturbato.
	3	3	Valore di impostazione scrittura	Questo bit viene invertito ogni volta che si esegue una scrittura da un Visualizzatore dati (Inserimento valore di impostazione).
	da 4 a 7	da 4 a 7	Riservato	-
	8	0	Parte Visualizzatore dati Errore di input	Quando gli Allarmi sono impostati per il Visualizzatore dati, in cui si inserisce un valore fuori dell'intervallo di allarme, questo bit si porterà su ON. Quando si inserisce un valore compreso nell'intervallo di allarme o si passa da uno schermo all'altro, il bit si porterà su OFF.
	9	1	Visualizza ON/OFF (0: ON, 1: OFF)	Rileva se il Visualizzatore schermo del GP si deve portare su ON/OFF dal dispositivo/PLC. Questo bit cambia nei seguenti casi. (1) Quando FFFFh viene scritto sul Visualizzatore ON/OFF dell'Area dati di sistema, il display si porterà su OFF. (2) Quando il tempo di attesa è trascorso, il display si porterà su OFF. (3) Se lo schermo cambia o viene toccato quando il display si porta su OFF, il display si riporterà su ON.  <b>NOTA</b> • Questo bit non può cambiare il bit 0 del "Controllo" LS0014 (Retroilluminazione OFF).
	10	2	Rileva retroilluminazione fulminata	Quando viene rilevato l'esaurimento della retroilluminazione, il bit si porterà su ON.
	da 11 a 15	da 3 a 7	Riservato	-

Continua

Descrizione	Dettagli																		
<p>Schermo Passa-a</p>	<p>Impostare il numero dello Schermo Passa-a. L'intervallo di valori possibili differisce secondo l'impostazione di [Tipo di dati dei numeri del Visualizzatore schermo] e [Cambia lo schermo dell'unità di visualizzazione - Riportalo nel Dispositivo/PLC] nella scheda [Visualizza] del link [Unità di visualizzazione] della finestra [Impostazioni di sistema].</p>  <p>Quando [Tipo di dati dei numeri del Visualizzatore schermo] è [Bin]:</p> <table border="1" data-bbox="381 826 1153 981"> <thead> <tr> <th>Riportarlo nel Dispositivo/ PLC</th> <th>Cambio di schermo dal dispositivo/PLC</th> <th>Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Attiva</td> <td>da 1 a 9999</td> <td>da 1 a 9999</td> </tr> <tr> <td>Disattiva</td> <td>da 1 a 9999</td> <td>da 1 a 9999</td> </tr> </tbody> </table> <p>Quando [Tipo di dati dei numeri del Visualizzatore schermo] è [BCD]:</p> <table border="1" data-bbox="381 1051 1153 1205"> <thead> <tr> <th>Riportarlo nel Dispositivo/ PLC</th> <th>Cambio di schermo dal Dispositivo/PLC</th> <th>Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Attiva</td> <td>da 1 a 7999</td> <td>da 1 a 7999</td> </tr> <tr> <td>Disattiva</td> <td>da 1 a 1999</td> <td>da 1 a 7999</td> </tr> </tbody> </table>	Riportarlo nel Dispositivo/ PLC	Cambio di schermo dal dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione	Attiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999	Disattiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999	Riportarlo nel Dispositivo/ PLC	Cambio di schermo dal Dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione	Attiva	da 1 a 7999	da 1 a 7999	Disattiva	da 1 a 1999	da 1 a 7999
Riportarlo nel Dispositivo/ PLC	Cambio di schermo dal dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione																	
Attiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999																	
Disattiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999																	
Riportarlo nel Dispositivo/ PLC	Cambio di schermo dal Dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione																	
Attiva	da 1 a 7999	da 1 a 7999																	
Disattiva	da 1 a 1999	da 1 a 7999																	
<p>Visualizzatore schermo ON/OFF</p>	<p>Mostra lo schermo quando il valore è "0h" e lo nasconde quando il valore è "FFFFh". Valori diversi da "0h" e "FFFFh" sono riservati. Quando il Visualizzatore schermo è nascosto, il seguente tocco sullo schermo lo farà riaccendere.</p>																		

Continua

Descrizione	Dettagli
Dati orologio (Valore attuale)	<p>Impostare come BCD. [Anno] consiste nelle 2 cifre finali dell'anno, [Mese] consiste nelle 2 cifre da 01 a 12, [Giorno] consiste nelle 2 cifre da 01 a 31, [Ora] consiste nelle 2 cifre da 00 a 23 insieme alle 2 cifre dei minuti da 00 a 59, per un totale di 4 cifre.</p> <p>■ Ad esempio, &lt; 19 ottobre 2005, 21:57 &gt;</p> <p>(1) Quando i dati "+10" dell'indirizzo word attuale sono "0000",</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- "Mese" - Scrittura "0010" Indirizzo word "+11"</li><li>- "Giorno" - Scrittura "0019" Indirizzo word "+12"</li><li>- "Ora" - Scrittura "2157" Indirizzo word "+13"</li></ul> <p>(2) Se si scrive "8005" nell'indirizzo word "+10," il bit 15 di "+10" si porterà su ON e i dati dell'orologio saranno riscritti. Per "8005" il bit 15 si porta su ON per la porzione "8000", mentre "Anno" è impostato con "05".</p>

Continua

Descrizione	Dettagli			
Controllo	<p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che l'indirizzo sia scritto in unità bit. In alcuni casi scrivere l'indirizzo con dati word può modificarne il valore.</li> <li>• A volte i bit "riservati" sono utilizzati per la manutenzione del sistema GP. Portarli su OFF.</li> </ul>			
	Bit (16 bit)	Bit (8 bit)	Descrizione	Dettagli
	0	0	Retroilluminazione OFF	Quando si trova su ON, la retroilluminazione si porta su OFF. Quando si trova su OFF, la retroilluminazione si porta su ON (Le parti collocate sullo schermo funzionano mentre l'LCD è acceso). <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per disattivare il Visualizzatore schermo si utilizza in genere l'indirizzo word "+9" (Visualizzatore schermo ON/OFF).</li> </ul>
	1	1	Buzzer ON	0:Nessun audio, 1: Audio
	2	2	Stampa avviata	0:Nessun audio, 1: Audio Quando il bit si porta su ON, i dati dello schermo di stampa si avviano. <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando il "Bit 2" di stato (Stampa in corso) si porta su ON, disattivarlo manualmente.</li> </ul>
	3	3	Riservato	0 Fisso
	4	4	Buzzer	L'azione seguente viene eseguita solo quando il "Bit 1" di controllo (Buzzer ON) si trova su ON. 0:Audio, 1: Nessun audio Per interrompere l'audio del buzzer, portare questo bit su ON.
	5	5	Uscita AUX	L'azione seguente viene eseguita solo quando il "Bit 1" di controllo (Buzzer ON) si trova su ON. 0:Audio, 1: Nessun audio Per interrompere l'uscita AUX, portare questo bit su ON.
	da 6 a 7	da 6 a 7	Riservato	0 Fisso
	da 8 a 10	da 0 a 2	Riservato	0 Fisso
11	3	Stampa annullata	0:Audio, 1: Nessun audio Quando il bit si porta su ON, tutte le stampe in corso vengono annullate. <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dopo l'interruzione della stampa il "Bit 2" di stato (Stampa in corso) si porta su OFF; disattivarlo manualmente.</li> <li>• Anche quando il bit Stampa annullata si porta su ON, vengono stampati anche i dati precedentemente inviati alla stampante.</li> </ul>	
da 12 a 15	da 4 a 7	Riservato	0 Fisso	

Continua

<b>Descrizione</b>	<b>Dettagli</b>
Numero finestra	Memorizza il numero di registrazione Finestra globale selezionato indirettamente: da 1 a 2000 (BIN/BCD).
Posizione di visualizzazione della finestra	Memorizza la posizione di visualizzazione in alto a sinistra della Finestra globale, selezionata per designazione indiretta. "+18" mostra la coordinata X, "+19" la coordinata Y. Il tipo di dati è BIN o BCD.

### A.1.4.3 Relè speciale

- ⊘ Il relè speciale non è protetto da scrittura. Non attivarlo/disattivarlo con parti o scrivendo word.

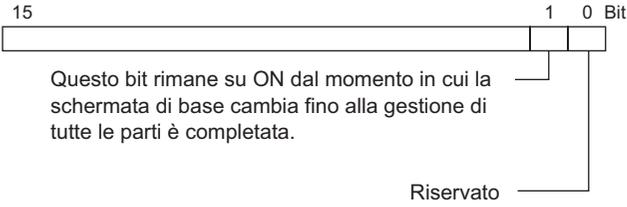
Il relè speciale presenta la struttura seguente.

Metodo Accesso diretto

Indirizzo	Descrizione	Variabile di Sistema H
LS2032	Informazioni sui relè comuni	
LS2033	Informazioni sullo schermo di base	
LS2034	Riservato	
LS2035	1 -Contatore binario a incrementi di 1 secondo	
LS2036	Tempo di scansione della visualizzazione	#H_DispscanTime
LS2037	Tempo del ciclo di comunicazione	
LS2038	Contatore di scansione della visualizzazione	#H_DispscanCounter
LS2039	Codice errore di comunicazione	
LS2040	Riservato	
LS2041		
LS2042		
LS2043		
LS2044		
LS2045		
LS2046		
LS2047		

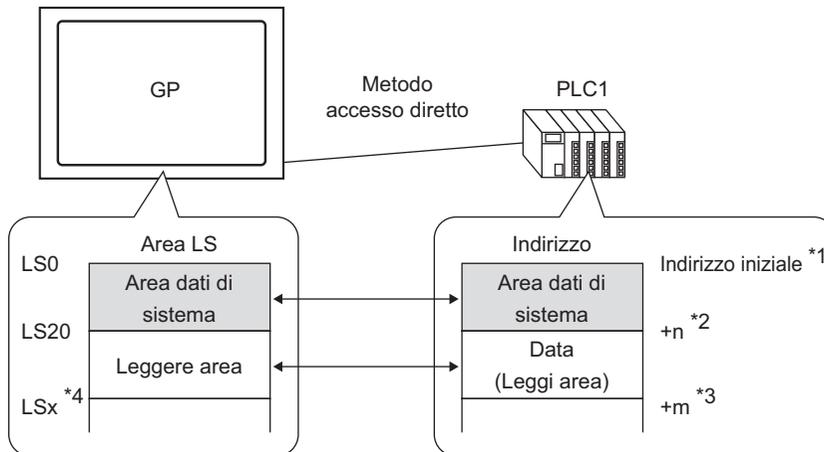
Descrizione	Dettagli																																		
Informazioni sui relè comuni (LS2032)	15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 Bit <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>																																		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Alterna ciascun ciclo di comunicazione tra ON/OFF.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Dopo la modifica di un schermo di base o di una finestra, il bit si porta su ON fino a stabilire la comunicazione con tutti gli indirizzi del dispositivo impostati sullo schermo e al completamento dell'operazione o dell'elaborazione della parte.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Si porta su ON solo quando si verifica un errore di comunicazione.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Si porta su ON quando all'accensione si visualizza lo schermo iniziale.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Normalmente ON.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Normalmente OFF.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Si porta su ON quando vengono cancellati i dati di backup della memoria SRAM. (Solo la memoria SRAM di backup all'interno).</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Quando si utilizzano D-Script, questo bit si porterà su ON in caso di errore BCD.</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore zero.</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>Si porta su ON in caso di errore di trasferimento di una ricetta alla memoria SRAM di backup.</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>Questo bit si porta su ON se una ricetta trasferita in base all'indirizzo word di controllo non ha potuto essere spostata da PLC alla memoria SRAM. Inoltre, se il trasferimento tra due PLC avviene mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione) quando si utilizza un indirizzo bit di completamento del trasferimento, il bit si porterà su ON nel caso in cui non sia possibile trasferire i dati dall'area PLC o dalla memoria PLC SRAM.</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>Si porta su ON mentre si trasferiscono i dati di archiviazione da SRAM all'Area LS mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione).</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>Se si utilizzano D-Script, il bit si porterà su ON quando si verifica un errore di comunicazione da memcpy ( ) o durante la lettura della designazione di offset dell'indirizzo. Si porta su OFF quando la lettura dei dati viene completata normalmente.</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>Nella pagina [Script I/O] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, il bit si porterà su ON nel caso in cui la lettura delle funzioni Invia, Ricevi, Controllo, Variabile Stato e Formato dati ricevuti venga eseguita nelle Impostazioni etichetta [Operazione porta SIO].</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Nella pagina [Script I/O] in [Impostazioni di sistema] quando sono impostati [D-Script/D-Script globali] per il progetto, il bit si porterà su ON nel caso in cui nello script esteso venga eseguita una funzione [Operazione testo]. Inoltre, nella pagina [Script I/O] di [Impostazioni di sistema] quando è impostato uno [Script esteso] nel progetto, il bit si porterà su ON anche quando viene eseguita la funzione I/O (IO_WRITE, IO_READ) di [Operazione porta SIO] in uno D-Script/D-Script globale.</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>Riservato</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Descrizione	0	Alterna ciascun ciclo di comunicazione tra ON/OFF.	1	Dopo la modifica di un schermo di base o di una finestra, il bit si porta su ON fino a stabilire la comunicazione con tutti gli indirizzi del dispositivo impostati sullo schermo e al completamento dell'operazione o dell'elaborazione della parte.	2	Si porta su ON solo quando si verifica un errore di comunicazione.	3	Si porta su ON quando all'accensione si visualizza lo schermo iniziale.	4	Normalmente ON.	5	Normalmente OFF.	6	Si porta su ON quando vengono cancellati i dati di backup della memoria SRAM. (Solo la memoria SRAM di backup all'interno).	7	Quando si utilizzano D-Script, questo bit si porterà su ON in caso di errore BCD.	8	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore zero.	9	Si porta su ON in caso di errore di trasferimento di una ricetta alla memoria SRAM di backup.	10	Questo bit si porta su ON se una ricetta trasferita in base all'indirizzo word di controllo non ha potuto essere spostata da PLC alla memoria SRAM. Inoltre, se il trasferimento tra due PLC avviene mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione) quando si utilizza un indirizzo bit di completamento del trasferimento, il bit si porterà su ON nel caso in cui non sia possibile trasferire i dati dall'area PLC o dalla memoria PLC SRAM.	11	Si porta su ON mentre si trasferiscono i dati di archiviazione da SRAM all'Area LS mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione).	12	Se si utilizzano D-Script, il bit si porterà su ON quando si verifica un errore di comunicazione da memcpy ( ) o durante la lettura della designazione di offset dell'indirizzo. Si porta su OFF quando la lettura dei dati viene completata normalmente.	13	Nella pagina [Script I/O] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, il bit si porterà su ON nel caso in cui la lettura delle funzioni Invia, Ricevi, Controllo, Variabile Stato e Formato dati ricevuti venga eseguita nelle Impostazioni etichetta [Operazione porta SIO].	14	Nella pagina [Script I/O] in [Impostazioni di sistema] quando sono impostati [D-Script/D-Script globali] per il progetto, il bit si porterà su ON nel caso in cui nello script esteso venga eseguita una funzione [Operazione testo]. Inoltre, nella pagina [Script I/O] di [Impostazioni di sistema] quando è impostato uno [Script esteso] nel progetto, il bit si porterà su ON anche quando viene eseguita la funzione I/O (IO_WRITE, IO_READ) di [Operazione porta SIO] in uno D-Script/D-Script globale.	15	Riservato
	Bit	Descrizione																																	
	0	Alterna ciascun ciclo di comunicazione tra ON/OFF.																																	
	1	Dopo la modifica di un schermo di base o di una finestra, il bit si porta su ON fino a stabilire la comunicazione con tutti gli indirizzi del dispositivo impostati sullo schermo e al completamento dell'operazione o dell'elaborazione della parte.																																	
	2	Si porta su ON solo quando si verifica un errore di comunicazione.																																	
	3	Si porta su ON quando all'accensione si visualizza lo schermo iniziale.																																	
	4	Normalmente ON.																																	
	5	Normalmente OFF.																																	
	6	Si porta su ON quando vengono cancellati i dati di backup della memoria SRAM. (Solo la memoria SRAM di backup all'interno).																																	
	7	Quando si utilizzano D-Script, questo bit si porterà su ON in caso di errore BCD.																																	
	8	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore zero.																																	
	9	Si porta su ON in caso di errore di trasferimento di una ricetta alla memoria SRAM di backup.																																	
	10	Questo bit si porta su ON se una ricetta trasferita in base all'indirizzo word di controllo non ha potuto essere spostata da PLC alla memoria SRAM. Inoltre, se il trasferimento tra due PLC avviene mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione) quando si utilizza un indirizzo bit di completamento del trasferimento, il bit si porterà su ON nel caso in cui non sia possibile trasferire i dati dall'area PLC o dalla memoria PLC SRAM.																																	
	11	Si porta su ON mentre si trasferiscono i dati di archiviazione da SRAM all'Area LS mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione).																																	
	12	Se si utilizzano D-Script, il bit si porterà su ON quando si verifica un errore di comunicazione da memcpy ( ) o durante la lettura della designazione di offset dell'indirizzo. Si porta su OFF quando la lettura dei dati viene completata normalmente.																																	
13	Nella pagina [Script I/O] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, il bit si porterà su ON nel caso in cui la lettura delle funzioni Invia, Ricevi, Controllo, Variabile Stato e Formato dati ricevuti venga eseguita nelle Impostazioni etichetta [Operazione porta SIO].																																		
14	Nella pagina [Script I/O] in [Impostazioni di sistema] quando sono impostati [D-Script/D-Script globali] per il progetto, il bit si porterà su ON nel caso in cui nello script esteso venga eseguita una funzione [Operazione testo]. Inoltre, nella pagina [Script I/O] di [Impostazioni di sistema] quando è impostato uno [Script esteso] nel progetto, il bit si porterà su ON anche quando viene eseguita la funzione I/O (IO_WRITE, IO_READ) di [Operazione porta SIO] in uno D-Script/D-Script globale.																																		
15	Riservato																																		

Continua

Descrizione	Dettagli
<p>Informazioni sullo schermo di base (LS2033)</p>	 <p>Questo bit rimane su ON dal momento in cui la schermata di base cambia fino alla gestione di tutte le parti è completata.</p> <p>Riservato</p>
<p>Riservato (LS2034, da LS2040 a LS2047)</p>	<p>I valori non sono definiti negli indirizzi riservati. Non utilizzare.</p>
<p>1 - Contatore binario a incrementi di 1 secondo (LS2035)</p>	<p>Incrementa una volta al secondo immediatamente dopo l'accensione. I dati sono binari.</p>
<p>Tempo di scansione della visualizzazione (LS2036)</p>	<p>Il tempo di visualizzazione calcolato dalla prima parte impostata sul Visualizzatore schermo alla fine dell'ultima parte. I dati vengono memorizzati in formato binario con unità in millisecondi. I dati vengono aggiornati al termine dell'elaborazione delle parti target. Il valore iniziale dei dati è "0". Il margine di errore è di <math>\pm 10</math> ms.</p>
<p>Tempo del ciclo di comunicazione (LS2037)</p>	<p>Il tempo di un ciclo è calcolato dall'inizio alla fine della gestione dell'Area dati di sistema assegnata all'interno del dispositivo/PLC e ogni tipo di dispositivo. I dati vengono memorizzati in formato binario, in unità di 10 ms. I dati vengono aggiornati al termine dell'elaborazione dell'Area dati di sistema e del dispositivo target. Il valore iniziale dei dati è "0". Il margine di errore è di <math>\pm 10</math> millisecondi.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando esistono più dispositivi/PLC collegati a un singolo GP, l'Area dati di sistema può essere assegnata solo ad un dispositivo/PLC.</li> </ul>
<p>Contatore di scansione della visualizzazione (LS2038)</p>	<p>Il contatore incrementa i propri numeri ogni volta che viene elaborata la Parte impostata sullo schermo di visualizzazione. I dati sono binari.</p>
<p>Codice dell'errore di comunicazione (LS2039)</p>	<p>Quando si verifica un errore di comunicazione, questo comando memorizza l'ultimo codice dell'errore di comunicazione visualizzato in formato binario.</p>

#### A.1.4.4 Procedura di assegnazione dell'Area dati di sistema del dispositivo/PLC

Quando si fa riferimento a un numero di schermo visualizzato sul GP da un dispositivo/PLC o da schermi in fase di modifica per riferire/controllare i dati del GP, condividere i dati assegnati all'Area dei dati di sistema interno con il dispositivo/PLC.



- \*1 Impostare l'indirizzo iniziale mediante il processo nella pagina seguente.
- \*2  $n =$  da 0 a 20. Questo dipende dal numero di elementi selezionati nell'Area dati di sistema impostata del GP.
- \*3 Queste sono le dimensioni dell'area di lettura.
- \*4  $*$  = Indirizzo iniziale area di lettura (20) + Dimensioni dell'area di lettura ( $m$ )

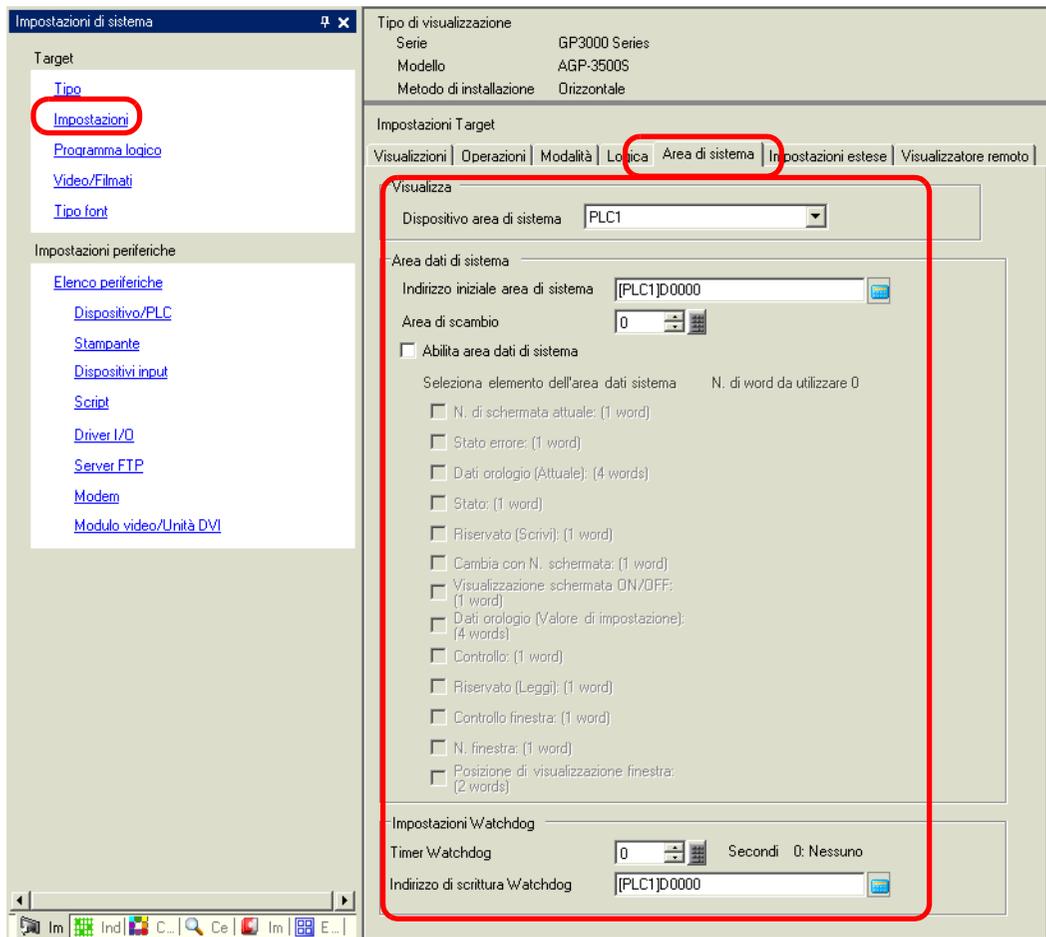
#### IMPORTANTE

- Quando più dispositivi/PLC sono collegati a un singolo GP, l'Area dati di sistema può essere assegnata solo a un dispositivo/PLC.
- Non impostare indirizzi per le parti che vanno dall'Area dati di sistema e all'Area di lettura, oppure all'Area di lettura e all'Area utente.
- Quando si impostano gli indirizzi delle parti nell'Area dati di sistema, impostare la lunghezza dei dati su 16 bit.

#### NOTA

- Il numero di indirizzi che possono essere impostati nell'Area dati di sistema varia in base al dispositivo/PLC. Per dettagli fare riferimento al manuale GP-Pro EX Device/PLC Connection Manual.

- 1 Nel menu [Progetto (F)], selezionare [Impostazioni di sistema (C)] o fare clic su . In [Impostazioni di sistema], selezionare [Unità di visualizzazione]. In [Unità di visualizzazione], selezionare la scheda [Area di sistema]. Apparirà la seguente finestra di dialogo.



- 2 Assegnare gli indirizzi nel dispositivo/PLC con cui si stabilisce la comunicazione. In [Dispositivo Area di sistema], selezionare il dispositivo/PLC cui assegnare gli indirizzi e impostare l'indirizzo iniziale dell'area con 16 o più word di indirizzi continui in [Indirizzo iniziale Area di sistema]. (Ad esempio, [PLC1] D00000)

**NOTA**

- I dati usati in tutti gli schermi comuni e i dati di visualizzazione del blocco dei grafici a linee sono memorizzati nell'"Area di lettura". Secondo la capacità necessaria, impostare le [Dimensioni Area di lettura] fino a un massimo di 256 word. Usare l'area LS solo come area di lettura iniziando dall'indirizzo sulla destra (esempio: [PLC1]D00000) e continuando per il numero designato di word.

3 Selezionare la casella [Attiva Area dati di sistema]. Dall'indirizzo iniziale vengono assegnate 16 word.

☞ "A.1.5.2 Area dati di sistema" (pagina A-34)

<input checked="" type="checkbox"/>	Attiva area dati di sistema	
Seleziona elemento dell'area dati sistema N. di parole da utilizzare 16		
<input checked="" type="checkbox"/>	N. di schermata attuale: (1 pagina)	[PLC1]D00000
<input checked="" type="checkbox"/>	Stato: (1 parola): (1 pagina)	[PLC1]D00001
<input checked="" type="checkbox"/>	Dati orologio (Attuale): (4 Parola)	[PLC1]D00002
<input checked="" type="checkbox"/>	Stato: (1 parola)	[PLC1]D00006
<input checked="" type="checkbox"/>	Riservato (Scrivi): (1 pagina)	[PLC1]D00007
<input checked="" type="checkbox"/>	Cambia con N. schermata: (1 parola)	[PLC1]D00008
<input checked="" type="checkbox"/>	Visualizzazione schermata ON/OFF: (1 pagina)	[PLC1]D00009
<input checked="" type="checkbox"/>	Dati orologio (Valore di impostazione): (4 Parola)	[PLC1]D00010
<input checked="" type="checkbox"/>	Controllo: (1 parola)	[PLC1]D00014
<input checked="" type="checkbox"/>	Riservato (Leggi): (1 pagina)	[PLC1]D00015
<input type="checkbox"/>	Controllo finestra: (1 parola)	
<input type="checkbox"/>	N. finestra.: (1 parola)	
<input type="checkbox"/>	Posizione di visualizzazione finestra: (2 parole)	

**NOTA**

- Quando si usa una finestra globale si utilizzano 4 word per [Controllo finestra], [Schermo finestra] e [Posizione di visualizzazione finestra].

☞ "12.6 Cambio della finestra visualizzata su Tutti gli schermi" (pagina 12-17)

4 Le impostazioni sono complete.

## A.1.5 Area di sistema (Area Link memoria)

Quando si comunica all'interno del GP utilizzando il metodo Link memoria, l'Area di sistema è protetta. Quest'area viene utilizzata per gli scambi con l'host.

### A.1.5.1 Elenco Area di sistema

Area di sistema del metodo Link memoria

0000	Area dati di sistema
0020	Area utente
2032	Area Relé speciale
2048	Riservato
2096	Area utente
9000	9000 Area
9999	

#### IMPORTANTE

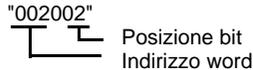
- Quando si impostano gli indirizzi delle parti nell'Area dati di sistema, impostare la lunghezza dei dati su 16 bit.

Nome area	Descrizione
Area dati di sistema	Quest'area memorizza i dati richiesti per le operazioni di sistema, come i dati di controllo dello schermo del GP e le informazioni sugli errori. I dati di scrittura sono fissi. ☞ "A.1.5.2 Area dati di sistema" (pagina A-34)
Area utente	Quest'area viene utilizzata per lo scambio dei dati tra il GP e il computer host. Sull'host decidere quali dati dell'indirizzo del GP scrivere e come creare un programma di scrittura dei dati. Nel GP configurare le impostazioni delle parti speciali per visualizzare i dati scritti negli indirizzi. Perché l'host possa leggere dati scritti via Tasti, Visualizzatori dati e tastierini, è necessario creare un programma nell'host per leggere i dati del GP.
Relé speciale	In quest'area sono memorizzati tutti i tipi di informazioni di stato che si verificano durante la comunicazione del GP. ☞ "A.1.5.3 Relé speciale" (pagina A-42)
Riservato	Utilizzato all'interno del GP. Non utilizzare quest'area. Non funzionerà normalmente.
Area 9000	Memorizza le informazioni operative interne del GP, come dati cronologici di un Grafico tendenza e il tempo di scansione della comunicazione. Una porzione dell'area è regolabile.

**NOTA**

- Quando l'indirizzo ha una designazione bit, aggiungerà una posizione bit dopo il dispositivo word (Designato da 00 a 15).

<>Quando il bit 02 dell'indirizzo 0020 dell'Area utente è definito come



### A.1.5.2 Area dati di sistema

Quest'area mostra il contenuto dei dati di scrittura in ciascun indirizzo dell'Area dati di sistema.

**IMPORTANTE**

- In genere quando si imposta OFF per il Visualizzatore schermo, non si deve utilizzare il bit 11 (di Controllo) "Retroilluminazione OFF" . Utilizzare il bit 12 [Visualizzatore schermo ON/OFF].

**NOTA**

- Gli indirizzi word della tabella vengono visualizzati quando la casella di controllo [Attiva Area dati di sistema] viene selezionata insieme a tutti gli elementi.

Indirizzo word	Descrizione	Bit	Dettagli
0	Riservato	-	Riservato
1	Stato	da 0 a 1	Riservato
		2	Stampa in corso
		3	Valore di impostazione scrittura della Parte del Visualizzatore dati
		da 4 a 7	Riservato
		8	Errore di input della parte del Visualizzatore dati
		9	Visualizza ON/OFF 0:ON, 1:OFF
		10	Rileva retroilluminazione fulminata
		da 11 a 15	Riservato
2	Riservato	-	Riservato
3	Stato errore	da 0 a 2	Inutilizzato
		3	Checksum memoria schermo
		4	Struttura SIO
		5	Parità SIO
		6	Overrun SIO
		da 7 a 9	Inutilizzato
		10	Bassa tensione della batteria di backup
		da 11 a 15	Inutilizzato

Continua

Indirizzo word	Descrizione	Bit	Dettagli
4	Valore "Anno" attuale dell'orologio	da 0 a 7	Ultime cifre dell'anno (2 cifre BCD)
		da 8 a 15	Inutilizzato
5	Valore "Mese" attuale dell'orologio	da 0 a 7	da 01 a 12 (2 cifre BCD)
		da 8 a 15	Inutilizzato
6	Valore "Giorno" attuale dell'orologio	da 0 a 7	da 01 a 31 (2 cifre BCD)
		da 8 a 15	Inutilizzato
7	Valore "Ora" attuale dell'orologio	da 0 a 7	da 00 a 23 (2 cifre BCD)
		da 8 a 15	Inutilizzato
8	Valore "Minuto" attuale dell'orologio	da 0 a 7	da 00 a 59 (2 cifre BCD)
		da 8 a 15	Inutilizzato
9	Riservato	-	Riservato
10	Output interrotto (Quando il tocco si trova su OFF)	-	Se si scrive su un Tasto word (16 bit), quando si rilascia il Tasto, gli 8 bit di valore più basso verranno emessi come codice di interruzione. *1
11	Controllo	0	Retroilluminazione OFF
		1	Buzzer ON
		2	Stampa avviata
		3	Riservato
		4	Buzzer
		5	Uscita AUX
		6	Scrive "FFh" quando si tocca uno schermo e per ritornarvi (da "Visualizzatore OFF" a "Visualizzatore ON"). 0: Non emettere interruzioni 1: Interruzione output
		da 7 a 10	Riservato
11	Stampa annullata		
da 12 a 15	Riservato		
12	Visualizzatore schermo ON/OFF	-	Portare il Visualizzatore schermo su OFF con FFFFh Visualizzatore schermo con 0h
13	Output interrotto (Quando il tocco si trova su ON)	-	Quando si scrive su un Tasto word (16 bit), gli 8 bit di valore più basso saranno emessi come codice di interruzione.*1
14	Riservato	-	Riservato
15	Numero schermo attuale	-	da 1 a 9999 (BIN) da 1 a 7999 (BCD) *2

Continua

Indirizzo word	Descrizione	Bit	Dettagli
16	Controllo finestra	0	Visualizzatore finestra 0: OFF, 1: ON
		1	Cambiare l'ordine di sovrapposizione delle finestre 0: Consentito, 1: Non consentito
		da 12 a 15	Riservato
17	Numero finestra	-	Numero di registrazione finestra globale selezionato indirettamente: da 1 a 2000 (BIN/BCD).
18	Posizione di visualizzazione della finestra (Coordinata X)	-	Posizione di visualizzazione in alto a sinistra della finestra globale, selezionata indirettamente (BIN/BCD).
19	Posizione di visualizzazione della finestra (Coordinata Y)	-	

- \*1 Quando si scrivono i dati da 0x00 a 0x1F, possono verificarsi problemi di comunicazione. Questo non subisce alcuna influenza da parte del workspace [Impostazioni di sistema], l'impostazione [Rilevamento pannello al tocco] dello schermo [Unità di visualizzazione]. L'indirizzo word 10 interrompe l'output al rilascio (quando il tocco si trova su OFF) e l'indirizzo word 13 interrompe gli output al tocco (quando il tocco si trova su ON). Il buzzer sul tasto suona per informare l'operatore che l'operazione è in fase di esecuzione. Pertanto, impostando gli indirizzi 10 e 13 su un Tasto usando l'[Elenco multifunzione], il buzzer suonerà ogni volta che il tocco si porta su ON e su OFF.
- \*2 Quando non si specifica [Riporta nel Dispositivo/PLC] dalla scheda [Visualizza] [Unità di visualizzazione] [Impostazioni di sistema], non si potrà tornare al numero di schermo cui si è passati mediante tocco da parte dell'host. Per forzare il cambio di schermo, impostare ON per il bit 15 dell'indirizzo e specificare il numero dello schermo a cui si desidera passare dai bit 0 - 14. (Inserire 8000h + il valore del numero dello schermo a cui si desidera passare nell'indirizzo.

Ad esempio, per attivare il passaggio di schermo forzato:

8000(h)+1999(h)=9999(h) scrivere "9999" nell'indirizzo.

#### Attenzione:

- Mentre il passaggio forzato allo schermo viene attivato (il bit 15 si trova su ON), non si può cambiare schermo via tocco.
- Quando il formato dati è BCD, non si può passare agli schermi con numeri che partono da 2000.

Descrizione	Dettagli																												
Riservato	<p>Gli indirizzi "0", "2", "9" e "14" sono riservati.</p> <p> Poiché vengono utilizzati all'interno del GP, non scrivere dati su questi indirizzi. Potrebbero non funzionare in modo appropriato.</p>																												
Stato	<p>Monitorare solo i bit necessari. I bit riservati a volte vengono utilizzati per la manutenzione del sistema GP; di conseguenza NON devono essere portati su ON/OFF.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Descrizione</th> <th>Dettagli</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,1</td> <td>Riservato</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Stampa in corso</td> <td>Si porta su ON durante la stampa. Quando il bit si trova su ON, esistono casi in cui appare lo schermo offline o in cui l'output viene disturbato.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Valore di impostazione scrittura</td> <td>Questo bit viene invertito ogni volta che si esegue una scrittura da un Visualizzatore dati (Impostazione Input valore).</td> </tr> <tr> <td>da 4 a 7</td> <td>Riservato</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Parte Visualizzatore dati Errore di input</td> <td>Quando gli Allarmi sono impostati per il Visualizzatore dati, in cui si inserisce un valore fuori dell'intervallo di allarme, questo bit si porterà su ON. Quando si inserisce un valore compreso nell'intervallo allarmi o si cambiano gli schermi, il bit si porta su OFF.</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>Visualizza ON/OFF (0: ON, 1: OFF)</td> <td>Rileva se il Visualizzatore schermo del GP si deve portare su ON/OFF dal dispositivo/PLC. Questo bit cambia nei seguenti casi. Quando FFFFh viene scritto sul Visualizzatore ON/OFF dell'Area dati di sistema, il visualizzatore si spegnerà. Quando il tempo di attesa è trascorso, il visualizzatore si spegnerà. Se lo schermo cambia o viene toccato dopo aver portato su OFF il Visualizzatore, questo ritornerà su ON.  <b>NOTA</b> • Questo bit non può cambiare il bit 0 del "Controllo" LS0014 (Retroilluminazione OFF).</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>Rileva retroilluminazione fulminata</td> <td>Quando viene rilevato l'esaurimento della retroilluminazione, il bit si porta su ON.</td> </tr> <tr> <td>da 11 a 15</td> <td>Riservato</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>		Bit	Descrizione	Dettagli	0,1	Riservato	-	2	Stampa in corso	Si porta su ON durante la stampa. Quando il bit si trova su ON, esistono casi in cui appare lo schermo offline o in cui l'output viene disturbato.	3	Valore di impostazione scrittura	Questo bit viene invertito ogni volta che si esegue una scrittura da un Visualizzatore dati (Impostazione Input valore).	da 4 a 7	Riservato	-	8	Parte Visualizzatore dati Errore di input	Quando gli Allarmi sono impostati per il Visualizzatore dati, in cui si inserisce un valore fuori dell'intervallo di allarme, questo bit si porterà su ON. Quando si inserisce un valore compreso nell'intervallo allarmi o si cambiano gli schermi, il bit si porta su OFF.	9	Visualizza ON/OFF (0: ON, 1: OFF)	Rileva se il Visualizzatore schermo del GP si deve portare su ON/OFF dal dispositivo/PLC. Questo bit cambia nei seguenti casi. Quando FFFFh viene scritto sul Visualizzatore ON/OFF dell'Area dati di sistema, il visualizzatore si spegnerà. Quando il tempo di attesa è trascorso, il visualizzatore si spegnerà. Se lo schermo cambia o viene toccato dopo aver portato su OFF il Visualizzatore, questo ritornerà su ON.  <b>NOTA</b> • Questo bit non può cambiare il bit 0 del "Controllo" LS0014 (Retroilluminazione OFF).	10	Rileva retroilluminazione fulminata	Quando viene rilevato l'esaurimento della retroilluminazione, il bit si porta su ON.	da 11 a 15	Riservato	-
Bit	Descrizione	Dettagli																											
0,1	Riservato	-																											
2	Stampa in corso	Si porta su ON durante la stampa. Quando il bit si trova su ON, esistono casi in cui appare lo schermo offline o in cui l'output viene disturbato.																											
3	Valore di impostazione scrittura	Questo bit viene invertito ogni volta che si esegue una scrittura da un Visualizzatore dati (Impostazione Input valore).																											
da 4 a 7	Riservato	-																											
8	Parte Visualizzatore dati Errore di input	Quando gli Allarmi sono impostati per il Visualizzatore dati, in cui si inserisce un valore fuori dell'intervallo di allarme, questo bit si porterà su ON. Quando si inserisce un valore compreso nell'intervallo allarmi o si cambiano gli schermi, il bit si porta su OFF.																											
9	Visualizza ON/OFF (0: ON, 1: OFF)	Rileva se il Visualizzatore schermo del GP si deve portare su ON/OFF dal dispositivo/PLC. Questo bit cambia nei seguenti casi. Quando FFFFh viene scritto sul Visualizzatore ON/OFF dell'Area dati di sistema, il visualizzatore si spegnerà. Quando il tempo di attesa è trascorso, il visualizzatore si spegnerà. Se lo schermo cambia o viene toccato dopo aver portato su OFF il Visualizzatore, questo ritornerà su ON.  <b>NOTA</b> • Questo bit non può cambiare il bit 0 del "Controllo" LS0014 (Retroilluminazione OFF).																											
10	Rileva retroilluminazione fulminata	Quando viene rilevato l'esaurimento della retroilluminazione, il bit si porta su ON.																											
da 11 a 15	Riservato	-																											

Continua

Descrizione	Dettagli																											
Stato errore	<p>Quando si verifica un errore nel GP, il bit corrispondente si porta su ON. Quando il bit è ON e l'alimentazione si porta su OFF, lo stato viene mantenuto fino a quando il GP non passa di nuovo alla modalità attiva dalla modalità offline.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Descrizione</th> <th>Dettagli</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>da 0 a 2</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Checksum memoria schermo</td> <td>Si è verificato un errore nel file di progetto. Trasferirlo nuovamente.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Struttura SIO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Parità SIO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Overrun SIO</td> <td></td> </tr> <tr> <td>da 7 a 9</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>Bassa tensione della batteria di backup</td> <td>Si porta su ON quando la tensione della batteria di backup al litio è bassa. La batteria di backup viene utilizzata dall'orologio e dalla memoria SRAM.</td> </tr> <tr> <td>da 11 a 15</td> <td>Inutilizzato</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p> Poiché gli indirizzi vengono utilizzati per il controllo del sistema, non mostrarli con un Visualizzatore dati.</p>	Bit	Descrizione	Dettagli	da 0 a 2	Inutilizzato		3	Checksum memoria schermo	Si è verificato un errore nel file di progetto. Trasferirlo nuovamente.	4	Struttura SIO		5	Parità SIO		6	Overrun SIO		da 7 a 9	Inutilizzato		10	Bassa tensione della batteria di backup	Si porta su ON quando la tensione della batteria di backup al litio è bassa. La batteria di backup viene utilizzata dall'orologio e dalla memoria SRAM.	da 11 a 15	Inutilizzato	
Bit	Descrizione	Dettagli																										
da 0 a 2	Inutilizzato																											
3	Checksum memoria schermo	Si è verificato un errore nel file di progetto. Trasferirlo nuovamente.																										
4	Struttura SIO																											
5	Parità SIO																											
6	Overrun SIO																											
da 7 a 9	Inutilizzato																											
10	Bassa tensione della batteria di backup	Si porta su ON quando la tensione della batteria di backup al litio è bassa. La batteria di backup viene utilizzata dall'orologio e dalla memoria SRAM.																										
da 11 a 15	Inutilizzato																											
Dati orologio (Attuale)	<p>Qualunque sia il valore, verrà sempre memorizzato in BCD, nel bit del massimo ordine per il bit 7.</p> <p>[Anno] corrisponde alle 2 cifre finali dell'anno, [Mese] corrisponde alle 2 cifre da 01 a 12, [Giorno] corrisponde alle 2 cifre da 01 a 31, [Ora] corrisponde alle 2 cifre delle ore da 00 a 23 e [Minuti] corrisponde alle 2 cifre da 00 a 59.</p> <p>■Ad esempio, &lt; 19 ottobre 2005, 21:57 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- "Anno" - scrittura "0005" Indirizzo word "4"</li> <li>- "Mese" - Scrittura "0010" Indirizzo word "5"</li> <li>- "Giorno" - Scrittura "0019" Indirizzo word "6"</li> <li>- "Ora" - scrittura "0021" Indirizzo word "7"</li> <li>- "Minuti" - scrittura "0057" Indirizzo word "8"</li> </ul>																											
Output interrotto (al tocco su OFF)	<p>Se si scrive su un Tasto word (16 bit), al momento di togliere il dito dal Tasto, gli 8 bit di valore più basso verranno emessi come codice di interruzione. (il codice di controllo "FFh" non sarà emesso).</p> <p> Non scrivere i codici di controllo nell'intervallo "da 00 a 1F". Questa operazione, infatti, potrebbe causare problemi di comunicazione.</p>																											

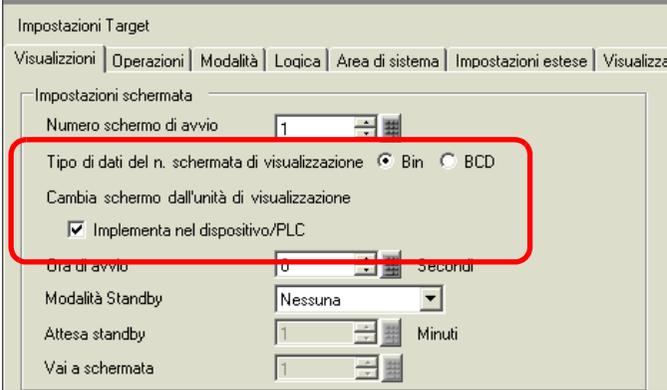
Continua

Descrizione	Dettagli		
Controllo	<p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che l'indirizzo sia scritto in unità bit. In alcuni casi scrivere l'indirizzo con dati word può modificarne il valore.</li> <li>• I bit "riservati" vengono a volte utilizzati per la manutenzione del sistema GP. Portarli su OFF.</li> </ul>		
	Bit	Descrizione	Dettagli
	0	Retroilluminazione OFF	Quando ci si trova su ON, la retroilluminazione si porta su OFF. Quando ci si trova su OFF, la retroilluminazione si porta su ON (Le parti collocate sullo schermo funzionano mentre l'LCD è acceso).  <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per disattivare il Visualizzatore schermo si utilizza in genere l'indirizzo word "12" (Visualizzatore schermo ON/OFF).</li> </ul>
	1	Buzzer ON	0:Nessun audio, 1: Audio
	2	Stampa avviata	0:Nessun audio, 1: Audio Quando il bit si porta su ON, i dati dello schermo di stampa vengono trasferiti.  <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando il "Bit 2" di stato (Stampa in corso) si porta su ON, disattivarlo manualmente.</li> </ul>
	3	Riservato	0 Fisso
	4	Buzzer	L'azione seguente viene eseguita solo quando il "Bit 1" di controllo (Buzzer ON) si trova su ON. 0:Audio, 1: Nessun audio Per interrompere l'audio del buzzer, portare questo bit su ON.
	5	Uscita AUX	L'azione seguente viene eseguita solo quando il "Bit 1" di controllo (Buzzer ON) si trova su ON. 0:Audio, 1: Nessun audio Per interrompere l'uscita AUX, portare questo bit su ON.
	6	Interrompere l'output quando uno schermo passa da OFF a ON quando si sfiora uno dei pannelli al tocco	(Codice di interruzione: FFh) 0: Non emettere interruzioni, 1: Interruzione output
	da 7 a 10	Riservato	0 Fisso
11	Stampa annullata	0:Audio, 1: Nessun audio Quando il bit si porta su ON, tutte le stampe in corso vengono annullate.  <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dopo l'interruzione della stampa il "Bit 2" di stato (Stampa in corso) si porta su OFF; disattivarlo manualmente.</li> <li>• Anche quando il bit Stampa annullata si porta su ON, vengono stampati anche i dati precedentemente inviati alla stampante.</li> </ul>	
da 12 a 15	Riservato	0 Fisso	

Continua

Descrizione	Dettagli
Visualizzatore schermo ON/OFF	<p>Visualizza lo schermo quando il valore è "0h" e lo nasconde quando il valore è "FFFFh". Altri valori diversi da "0h" e "FFFFh" sono riservati. Quando il Visualizzatore schermo è nascosto, il tocco successivo sullo schermo lo riporterà su ON.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Poiché gli indirizzi sono utilizzati per il controllo del sistema, non mostrarli con un Visualizzatore dati.</li> <li> Poiché gli indirizzi sono controllati in word, non è possibile scrivere i bit.</li> <li> Quando si scrive "FFFFh," lo schermo visualizzato sparisce temporaneamente. Se si desidera che la visualizzazione dello schermo sparisca durante l'attesa definita nelle impostazioni iniziali della modalità offline del GP, scrivere "0000h."</li> </ul>
Output interrotto (quando il tocco si trova su ON)	<p>Quando si preme un tasto word (16 bit), gli 8 bit di valore più basso vengono emessi dal GP all'host come codice di interrupt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Non scrivere i codici di controllo nell'intervallo da "00 a 1F". Questa operazione, infatti, potrebbe causare problemi di comunicazione.</li> <li> Poiché gli indirizzi sono utilizzati per il controllo del sistema, non mostrarli con un Visualizzatore dati.</li> <li> Poiché gli indirizzi sono controllati in word, non è possibile scrivere bit.</li> </ul> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando vengono scritti con un tasto word (16 bit), i dati vengono emessi come dati di interruzione. Recuperare questo byte di input di interruzione nell'host (con l'INPUT\$ in BASIC, ad esempio) in modo da semplificare il programma utilizzando l'output di interruzione recuperato e passare da una sottoroutine all'altra.</li> </ul>

Continua

Descrizione	Dettagli																		
<p>Numero di schermo attuale</p>	<p>Impostare il numero dello schermo Passa-a. L'intervallo di valori possibili differisce secondo l'impostazione di [Tipo di dati dei numeri del Visualizzatore schermo] e [Cambia lo schermo dell'unità di visualizzazione - Riportalo nel Dispositivo/PLC] nella scheda [Visualizza] del link [Unità di visualizzazione] della finestra [Impostazioni di sistema].</p>  <p>Quando [Tipo di dati del Numero di Visualizzatore schermo] è [Bin]:</p> <table border="1" data-bbox="378 813 1190 942"> <thead> <tr> <th>Riportarlo nel dispositivo/PLC</th> <th>Cambio schermo da dispositivo/PLC</th> <th>Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Attiva</td> <td>da 1 a 9999</td> <td>da 1 a 9999</td> </tr> <tr> <td>Disattiva</td> <td>da 1 a 9999</td> <td>da 1 a 9999</td> </tr> </tbody> </table> <p>Quando [Tipo di dati dei Numeri di Visualizzatore schermo] è [BCD]:</p> <table border="1" data-bbox="378 1012 1190 1141"> <thead> <tr> <th>Riportarlo nel dispositivo/PLC</th> <th>Cambio schermo da dispositivo/PLC</th> <th>Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Attiva</td> <td>da 1 a 7999</td> <td>da 1 a 7999</td> </tr> <tr> <td>Disattiva</td> <td>da 1 a 1999</td> <td>da 1 a 7999</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="radio"/> Poiché gli indirizzi sono utilizzati per il controllo del sistema, non mostrarli con un Visualizzatore dati.</li> <li><input type="radio"/> Poiché gli indirizzi sono controllati in word, non è possibile scrivere i bit.</li> </ul>	Riportarlo nel dispositivo/PLC	Cambio schermo da dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione	Attiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999	Disattiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999	Riportarlo nel dispositivo/PLC	Cambio schermo da dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione	Attiva	da 1 a 7999	da 1 a 7999	Disattiva	da 1 a 1999	da 1 a 7999
Riportarlo nel dispositivo/PLC	Cambio schermo da dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione																	
Attiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999																	
Disattiva	da 1 a 9999	da 1 a 9999																	
Riportarlo nel dispositivo/PLC	Cambio schermo da dispositivo/PLC	Cambio di schermo dall'unità di visualizzazione																	
Attiva	da 1 a 7999	da 1 a 7999																	
Disattiva	da 1 a 1999	da 1 a 7999																	
<p>Controllo schermo finestra</p>	<p>Controlla il Visualizzatore finestra.   "12.7.2 Azione word" (pagina 12-24)</p>																		
<p>Numero finestra</p>	<p>Memorizza il numero di registrazione Finestra globale selezionato indirettamente: Da 1 a 2000 (BIN/BCD).</p>																		
<p>Posizione di visualizzazione della finestra</p>	<p>Memorizza la posizione di visualizzazione in alto a sinistra della Finestra globale, selezionata per designazione indiretta. "+18" mostra la coordinata X, "+19" la coordinata Y. Il tipo di dati è BIN o BCD.</p>																		

### A.1.5.3 Relè speciale

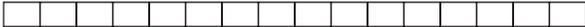


Il relè speciale non è protetto da scrittura. Non attivarlo/disattivarlo con parti o scrivendo word.

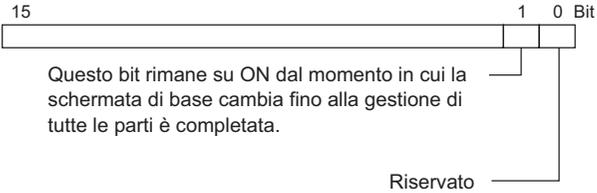
Il relè speciale ha la struttura seguente.

Metodo Link memoria

Indirizzo	Descrizione
2032	Informazioni sui relè comuni
2033	Informazioni sullo schermo di base
2034	Riservato
2035	1- Contatore binario a incrementi di 1 secondo
2036	Tempo di scansione della visualizzazione
2037	Riservato
2038	Contatore di scansione della visualizzazione
2039	Riservato
2040	Riservato
2041	
2042	
2043	
2044	
2045	
2046	
2047	

Descrizione	Dettagli																																		
Informazioni sui relè comuni	<div style="text-align: center;">                         15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 Bit   </div>																																		
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Bit</th> <th style="width: 90%;">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Riservato</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Dopo la modifica di uno schermo (base, finestra), si porta su ON finché la gestione delle Parti non viene completata.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Riservato</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Si porta su ON quando all'accensione si visualizza lo schermo iniziale.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Normalmente ON.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Normalmente OFF.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Si porta su ON quando vengono cancellati i dati della SRAM di backup. (Solo la SRAM di backup all'interno).</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore BCD.</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore zero.</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>Si porta su ON in caso di errore di trasferimento di una ricetta alla SRAM di backup.</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>Si porta su ON quando i dati di archiviazione trasferiti in base all'indirizzo word di controllo non hanno potuto essere spostati da PLC<sup>*1</sup> .. Inoltre, se il trasferimento tra due PLC avviene tramite un Visualizzatore dati speciale (archiviazione) e si utilizza un indirizzo bit di completamento del trasferimento, questo bit si porta su ON nel caso in cui non sia possibile trasferire i dati da PLC<sup>*1</sup> a Area o da PLC<sup>*1</sup> a SRAM.</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>Si porta su ON mentre si trasferiscono i dati di archiviazione da SRAM all'LS Area<sup>*1</sup> mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione).</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>Se si utilizzano D-Script, questo bit si porterà su ON quando si verifica un errore di comunicazione da memcpy ( ) o durante la lettura della designazione di offset dell'indirizzo. Si porta su OFF quando la lettura dei dati viene completata normalmente.</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>Nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, questo bit si porta su ON nel caso in cui l'unità di lettura delle funzioni Invia, Ricevi, Controllo, Variabile Stato e Formato dati ricevuto sia eseguita nelle Impostazioni etichetta [Operazione porta SIO].</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, il bit si porta su ON nel caso in cui nello script esteso sia eseguita una funzione [Operazione testo]. Inoltre, nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando nel progetto è impostato lo [Script esteso], questo bit si porterà su ON anche quando viene eseguita la funzione I/O (IO_WRITE, IO_READ) dell'[Operazione porta SIO] dello D-Script/D-Script globale.</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>Riservato</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Descrizione	0	Riservato	1	Dopo la modifica di uno schermo (base, finestra), si porta su ON finché la gestione delle Parti non viene completata.	2	Riservato	3	Si porta su ON quando all'accensione si visualizza lo schermo iniziale.	4	Normalmente ON.	5	Normalmente OFF.	6	Si porta su ON quando vengono cancellati i dati della SRAM di backup. (Solo la SRAM di backup all'interno).	7	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore BCD.	8	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore zero.	9	Si porta su ON in caso di errore di trasferimento di una ricetta alla SRAM di backup.	10	Si porta su ON quando i dati di archiviazione trasferiti in base all'indirizzo word di controllo non hanno potuto essere spostati da PLC <sup>*1</sup> .. Inoltre, se il trasferimento tra due PLC avviene tramite un Visualizzatore dati speciale (archiviazione) e si utilizza un indirizzo bit di completamento del trasferimento, questo bit si porta su ON nel caso in cui non sia possibile trasferire i dati da PLC <sup>*1</sup> a Area o da PLC <sup>*1</sup> a SRAM.	11	Si porta su ON mentre si trasferiscono i dati di archiviazione da SRAM all'LS Area <sup>*1</sup> mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione).	12	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porterà su ON quando si verifica un errore di comunicazione da memcpy ( ) o durante la lettura della designazione di offset dell'indirizzo. Si porta su OFF quando la lettura dei dati viene completata normalmente.	13	Nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, questo bit si porta su ON nel caso in cui l'unità di lettura delle funzioni Invia, Ricevi, Controllo, Variabile Stato e Formato dati ricevuto sia eseguita nelle Impostazioni etichetta [Operazione porta SIO].	14	Nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, il bit si porta su ON nel caso in cui nello script esteso sia eseguita una funzione [Operazione testo]. Inoltre, nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando nel progetto è impostato lo [Script esteso], questo bit si porterà su ON anche quando viene eseguita la funzione I/O (IO_WRITE, IO_READ) dell'[Operazione porta SIO] dello D-Script/D-Script globale.	15	Riservato
	Bit	Descrizione																																	
	0	Riservato																																	
	1	Dopo la modifica di uno schermo (base, finestra), si porta su ON finché la gestione delle Parti non viene completata.																																	
	2	Riservato																																	
	3	Si porta su ON quando all'accensione si visualizza lo schermo iniziale.																																	
	4	Normalmente ON.																																	
	5	Normalmente OFF.																																	
	6	Si porta su ON quando vengono cancellati i dati della SRAM di backup. (Solo la SRAM di backup all'interno).																																	
	7	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore BCD.																																	
	8	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porta su ON in caso di errore zero.																																	
	9	Si porta su ON in caso di errore di trasferimento di una ricetta alla SRAM di backup.																																	
	10	Si porta su ON quando i dati di archiviazione trasferiti in base all'indirizzo word di controllo non hanno potuto essere spostati da PLC <sup>*1</sup> .. Inoltre, se il trasferimento tra due PLC avviene tramite un Visualizzatore dati speciale (archiviazione) e si utilizza un indirizzo bit di completamento del trasferimento, questo bit si porta su ON nel caso in cui non sia possibile trasferire i dati da PLC <sup>*1</sup> a Area o da PLC <sup>*1</sup> a SRAM.																																	
	11	Si porta su ON mentre si trasferiscono i dati di archiviazione da SRAM all'LS Area <sup>*1</sup> mediante un Visualizzatore dati speciali (archiviazione).																																	
12	Se si utilizzano D-Script, questo bit si porterà su ON quando si verifica un errore di comunicazione da memcpy ( ) o durante la lettura della designazione di offset dell'indirizzo. Si porta su OFF quando la lettura dei dati viene completata normalmente.																																		
13	Nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, questo bit si porta su ON nel caso in cui l'unità di lettura delle funzioni Invia, Ricevi, Controllo, Variabile Stato e Formato dati ricevuto sia eseguita nelle Impostazioni etichetta [Operazione porta SIO].																																		
14	Nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando non sono impostati [D-Script/D-Script globali] nel progetto, il bit si porta su ON nel caso in cui nello script esteso sia eseguita una funzione [Operazione testo]. Inoltre, nella pagina [I/O script] di [Impostazioni di sistema], quando nel progetto è impostato lo [Script esteso], questo bit si porterà su ON anche quando viene eseguita la funzione I/O (IO_WRITE, IO_READ) dell'[Operazione porta SIO] dello D-Script/D-Script globale.																																		
15	Riservato																																		
<p>*1 Per il metodo Link memoria rappresenta l'"Area utente" all'interno dell'Area di sistema.</p>																																			

Continua

Descrizione	Dettagli
<p>Informazioni sullo schermo di base (2033)</p>	 <p>Questo bit rimane su ON dal momento in cui la schermata di base cambia fino alla gestione di tutte le parti è completata.</p>
<p>Riservato (2034 - 2037) (2040 - 2047)</p>	<p>I valori non sono definiti negli indirizzi riservati. Non utilizzare.</p>
<p>1-Contatore binario a incrementi di 1 secondo</p>	<p>Dal momento dell'accensione l'incremento sarà di secondo in secondo. I dati sono binari.</p>
<p>Tempo di scansione della visualizzazione (2036)</p>	<p>Il tempo di visualizzazione calcolato dalla prima parte impostata sul Visualizzatore schermo alla fine dell'ultima parte. I dati vengono memorizzati in formato binario con unità in millisecondi. I dati vengono aggiornati al termine dell'elaborazione preliminare delle parti target. Il valore iniziale dei dati è "0". Il margine di errore è di <math>\pm 10</math> ms.</p>
<p>Contatore di scansione della visualizzazione</p>	<p>Il timer incrementa il valore ogni volta che viene elaborata la Parte impostata sul Visualizzatore schermo. I dati sono binari.</p>

## A.1.6 Limitazioni

---

### A.1.6.1 Limitazioni del dispositivo interno del GP

---

- I dati memorizzati nel dispositivo interno del GP, inclusi l'Area di sistema Link memoria, vengono eliminati quando il GP entra in modalità offline. Tuttavia è possibile copiare i dati dell'area utente nella memoria SRAM di backup.  
☞ "5.17.6 [Impostazioni di sistema] - Guida ■ [Unità di visualizzazione] - Guida alle impostazioni • Dispositivo interno di backup" (pagina 5-171)

---

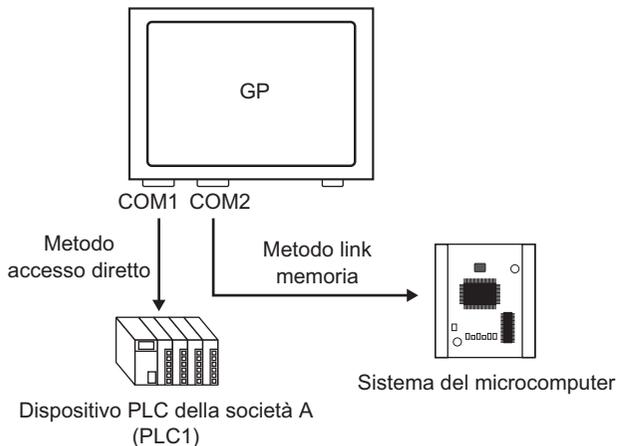
### A.1.6.2 Limitazioni del relè speciale

---

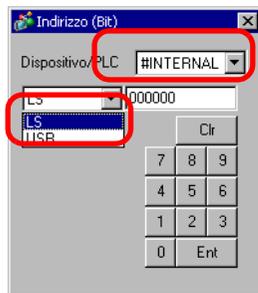
- ⊘ Un errore di comunicazione che continua per molto tempo può causare un errore di sistema. In questo caso, azzerare il GP.
- ⊘ Quando si utilizza il valore di un contatore binario a incrementi di 1 secondo, o un contatore di scansione della visualizzazione come bit di trigger per un bit del monitor della parte di azione trigger, o per la funzione di script, potrà verificarsi un errore di sistema se l'errore di comunicazione continua per lungo tempo. In questo caso, azzerare il GP.
- ⊘ Il relè speciale non è protetto da scrittura. Non attivarlo/disattivarlo con parti o scrivendo word.

### A.1.6.3 Limitazioni all'uso simultaneo di Accesso diretto e Link memoria

Uso del metodo Accesso diretto con il metodo Link memoria e comunicazione con un dispositivo/PLC



- Quando si impostano gli indirizzi con Parti o con la funzione Script, usare i dispositivi interni GP per distinguerli.  
Ad esempio, quando si imposta un [Indirizzo word] da un Tasto word, nel momento in cui si usano i dispositivi interni di GP si possono selezionare i tipi di codice a 2 dispositivi riportati di seguito, anche se i metodi di comunicazione supportati differiscono secondo l'area di indirizzo.



- [#INTERNAL]LS  
L'Area utente assegnata nel Dispositivo/PLC con il metodo Accesso diretto. Non è possibile utilizzare il metodo Link memoria per la comunicazione.
- [#INTERNAL]USR  
Area che può essere impostata arbitrariamente come area di lavoro. Può essere utilizzata sia con il metodo Accesso diretto sia con il metodo Link memoria.
- [#MEMLINK]  
L'Area utente utilizzata solo per la comunicazione con il metodo Link memoria. Non è possibile utilizzare il metodo Accesso diretto per la comunicazione.



- L'area LS con metodo Accesso diretto e l'area Link memoria (Area di sistema) sono collegate l'una all'altra, ad eccezione di alcuni indirizzi.

	Metodo accesso diretto Area LS		Metodo link memoria Area LS		
LS0000	Dati sistema Area	Parzialmente Collegato	Dati sistema Area	Area utente	0000
LS0020	Leggi Area				
(LS0276)	Area utente				
LS2032	Relé speciale Area	Collegato	Relé speciale Area		2032
LS2048	Area riservata	Collegato	Area riservata		2048
LS2096	Area utente		Area utente		2096
LS8192	Area utente		Area utente		8192
LS9000	LS9000 Area	Collegato	LS9000 Area		9000
LS9999					9999

- L'Area dati di sistema nel metodo Accesso diretto (area LS) e l'Area dati di sistema nell'area link memoria sono parzialmente collegate. Verificare i dettagli nella tabella corrispondente.

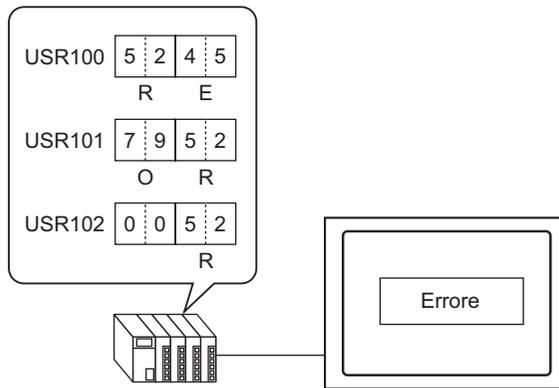
Descrizione	Metodo Accesso diretto	Metodo Link memoria
Numero di schermo attuale	LS0000	0015 (Lettura)
Stato errore	LS0001	0003
Valore attuale dati orologio (Anno)	LS0002	0004 (Lettura)
Valore attuale dati orologio (Mese)	LS0003	0005 (Lettura)
Valore attuale dati orologio (Giorno)	LS0004	0006 (Lettura)
Valore attuale dati orologio (Ora)	LS0005	0007, 0008 (Lettura)
Stato	LS0006	0001
Riservato	LS0007	Nessuno/a
Schermo Passa-a	LS0008	0015 (Scrittura)
Visualizzatore schermo ON/OFF	LS0009	0012
Valore predefinito dati orologio (Anno)	LS0010	0004 (Scrittura)
Valore predefinito dati orologio (Mese)	LS0011	0005 (Scrittura)
Valore predefinito dati orologio (Giorno)	LS0012	0006 (Scrittura)
Valore predefinito dati orologio (Ora)	LS0013	0007, 0008 (Scrittura)
Controllo	LS0014	0011
Riservato	LS0015	Nessuno/a
Controllo finestra	LS0016	0016
Numero finestra	LS0017	0017
Posizione di visualizzazione finestra (coordinata X)	LS0018	0018
Posizione di visualizzazione finestra (coordinata Y)	LS0019	0019
Interrompi i dati di output (Quando il tocco si trova su OFF)	Nessuno/a	0010
Interrompi i dati di output (Quando il tocco si trova su ON)	Nessuno/a	0013

**NOTA**

- Alcune aree LS comunicano con il dispositivo/PLC. Ad esempio, se [Numero schermo Passa-a] viene impostato su 3 (Indirizzo del metodo Link memoria 0015) da una scheda del microcomputer o da un altro host, il numero 3 iene memorizzato sull'indirizzo del metodo Accesso diretto LS0008, collegato all'interno del GP. Verificare che queste modifiche non influiscano sul funzionamento dell'area LS.

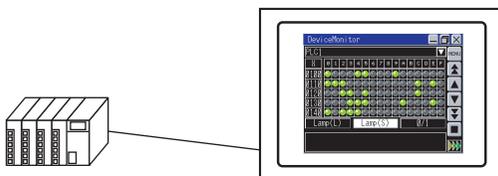
**A.1.6.4 Limitazioni all'uso dell'area USR**

- L'ordine di memorizzazione dei dati di testo è il seguente Non è possibile modificarlo.



## A.2 Monitoraggio del valore degli indirizzi del dispositivo (Monitoraggio dispositivo)

### A.2.1 Introduzione



Nello schermo del GP è possibile monitorare il dispositivo arbitrario di un dispositivo/PLC specifico, nonché cambiare il valore di un indirizzo arbitrario. Questa funzione è utile per il debugging.

Lo schermo per il monitor è già fornito, di conseguenza non è necessario creare schermi di base.

La funzione del monitor del dispositivo può essere utilizzata dai seguenti dispositivi/PLC.

Produttore	Nome dispositivo/PLC
Mitsubishi Electric Corporation	CPU Direct Serie A
	Ethernet Serie A
	Computer Link Serie A
	CPU Direct Serie Q
	Ethernet Serie Q/QnA
	Comunicazione seriale Q/QnA
	CPU Direct Serie QnA
	CPU Direct Serie FX
	Calculator Link Serie FX
	CPU Direct Serie QUTE
Omron Corporation	Upper Link Serie C/CV
	Upper Link CS/CJ
	Ethernet Serie CS/CJ
	Adjuster CompoWay/F
PROFIBUS International	PROFIBUS DP Slave
Siemens AG	SIMATIC S7 MPI Direct
	SIMATIC S7 3964(R)/RK512
	Ethernet SIMATIC S7
	CPU Direct SIMATIC S5

Continua

<b>Produttore</b>	<b>Nome dispositivo/PLC</b>
Rockwell Automation	DF1
	EtherNet/IP (ControlLogix/CompactLogix Series Native non inclusi)
	DH-485
Yaskawa Electric Corporation	MEMOBUSSIO
	Ethernet MEMOBUS
	SIO Serie MP (Espanso)
	Ethernet Serie MP (Esteso)
Yokogawa Electric Corporation	SIO PC link
	Ethernet PC link
JTEKT Corporation	TOYOPUC CMP-LINKSIO
	Ethernet TOYOPUC CMP-LINK
KEYENCE Corporation	CPU direct Serie KV-700/1000
	Ethernet Serie KV-1000
	CPU Direct Serie QnA
Schneider Electric Industries	SIO MODBUS Master
	TCP MODBUS Master
	Uni-Telway
	MODBUS Slave
	MODBUS Plus
Matsushita Electric Works, Ltd.	SIO Computer Link Serie FP
Fuji Electric FA Components & Systems Co., Ltd.	SIO Serie MICREX-F
	SIO Serie MICREX-SX
	Ethernet Serie MICREX-SX
Hitachi Industrial Equipment Systems Co., Ltd.	SIO Serie H
	Ethernet Serie H
Sharp MS Corporation	SIO PC link Serie JW
	Ethernet PC link Serie JW
RKC Instrument Inc.	Controller MODBUS SIO
	Controller temperatura
Yamatake Corporation	SIO Digital Controller
GE Fanuc Automation	Ethernet Series90
	SNP Serie 90-30/70
	SNP-X Serie 90-30/70
Mitsubishi Heavy Industries, Ltd.	DIASYS Netmation MODBUS TCP
	UP/V
LS Industrial Systems Co., Ltd.	Cnet Serie MASTER-K
	Fnet Serie XGT

Continua

<b>Produttore</b>	<b>Nome dispositivo/PLC</b>
Saia-Burgess Controls Ltd.	SIO Saia S-Bus
Meidensha Corporation., Ltd.	Ethernet Serie UNISEQUE
FANUC Ltd.	Serie Power Mate
ODVA	DeviceNet Slave
Hitachi Ltd.	Ethernet Serie S10V
	SIO Serie S10
Shinko Technos Co., Ltd.	SIO Controller
Toshiba Machine Co., Ltd.	PROVISOR TC200
Toshiba Corporation	SIO PC link
	Ethernet Computer Link
Koyo Electronics Industries Co., Ltd.	SIO CCM Serie KOSTAC/DL
	MODBUS TCP Serie KOSTAC/DL
CC-Link Partner Association	MITSUBISHI CC-Link Intelligent Device
IAI	SIO MODBUS ROBO Cylinder
FATEK AUTOMATION Corporation	SIO Serie FB
CHINO	SIO Controller MODBUS
Modbus-IDA	SIO MODBUS RTU General-purpose - Master
Hyundai Heavy Industries Co., Ltd.	Hi4 Robot

**NOTA**

- Per la lettura del programma ladder del PLC e il monitoraggio sullo schermo del GP è disponibile lo strumento Monitor Ladder. Confermare se il modello di visualizzatore di cui si dispone supporta le funzioni del modello ladder e acquistare lo strumento Monitor Ladder per il PLC utilizzato. Per informazioni sul funzionamento di Monitor Ladder fare riferimento al manuale "PLC Ladder Monitor Operation Manual".

☞ "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

## A.2.2 Procedura di configurazione

Configura le seguenti impostazioni per GP-Pro EX.

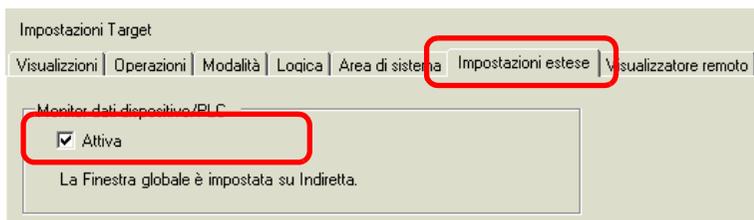
1 Nella finestra Impostazioni di sistema, fare clic su [Unità di visualizzazione].



**NOTA**

- Se la scheda [Impostazioni di sistema] non viene visualizzata nell'area di lavoro, nel menu [Visualizza (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Impostazioni di sistema (S)].

2 Aprire la scheda [Impostazioni estese] e selezionare la casella di controllo [Monitoraggio dispositivo].



3 Trasferire un file di progetto nel GP.

**NOTA**

- Lo schermo del monitor del dispositivo viene visualizzato nella finestra globale dello schermo del GP. Di conseguenza le altre finestre globali non vengono visualizzate durante l'esecuzione del monitoraggio.
- Attivare [Attiva monitor] per specificare automaticamente [Operazione finestra globale] della scheda [Modalità] su [Indiretta].

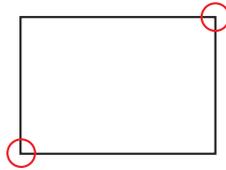
### A.2.3 Procedura di funzionamento

#### ■ Avvio schermo del monitor del dispositivo

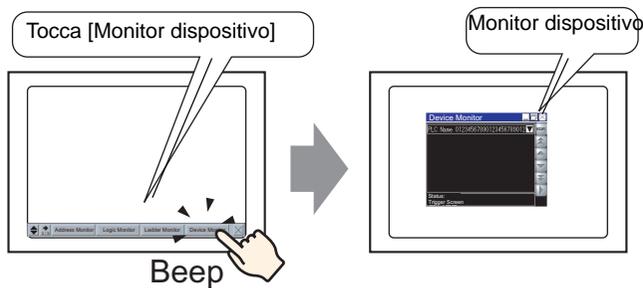
Esistono tre modi per aprire lo schermo del monitor del dispositivo.

Iniziare dal menu di sistema.

- 1 Nello schermo del GP toccare l'angolo in alto a destra, quindi l'angolo in basso a sinistra (oppure l'angolo in basso a sinistra seguito dall'angolo in basso a destra), senza superare 0,5 secondi tra un'operazione e l'altra.

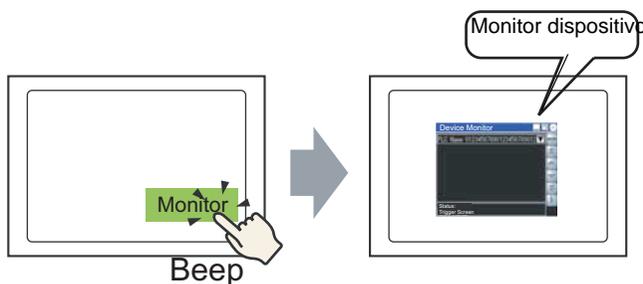


- 2 Apparirà il menu di sistema. Toccare [Monitor dispositivo] per visualizzare lo schermo del monitor del dispositivo.



Iniziare con un tasto per avviare il monitor del dispositivo.

- 1 Creare e collocare il tasto nella giusta posizione per un avvio anticipato del monitor del dispositivo.





2 Apparirà lo schermo Monitor dispositivo.

Viene visualizzato un elenco di dispositivi/PLC cui collegarsi.

Visualizza lo schermo menu.

Scorrimento della pagina precedente

Scorrimento verso la linea in cima.

Scorrimento verso la linea in fondo.

Scorrimento verso la pagina successiva.

Passa dall'avvio all'arresto del monit

D	+0	+1	+2	+3
00100	0	0	0	0
00104	0	300	0	0
00108	0	0	0	0
00112	0	0	0	0
00116	0	0	0	0

HEX Unsigned Signed Octal

**NOTA**

- Se un testo inutilizzabile sul GP viene incluso nel nome del dispositivo, non sarà visualizzato correttamente.
- Per passare a un altro dispositivo da monitorare, accanto al nome del dispositivo/ PLC toccare . Appariranno i nomi dei dispositivi da monitorare. Selezionare il dispositivo da monitorare.

Device Select

Q Series CPU Direct

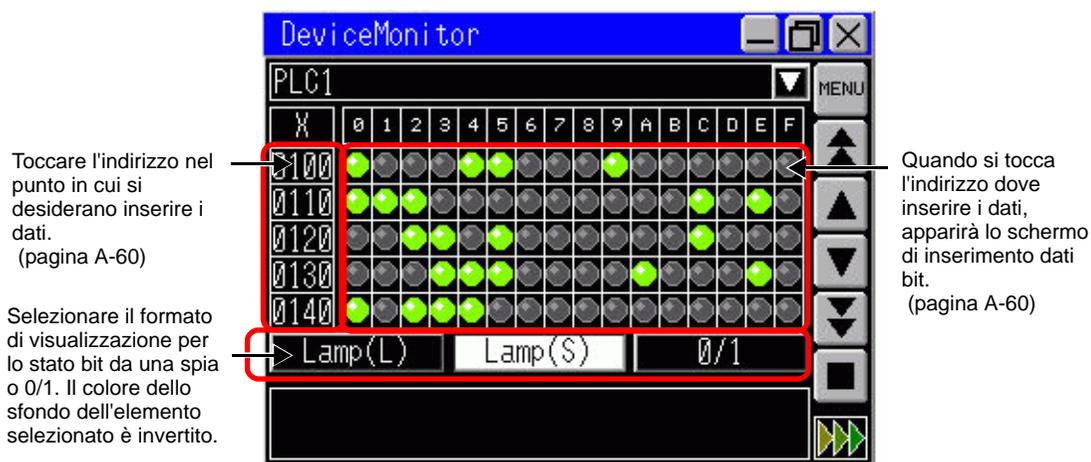
PLC1

OK Cancel

### ◆ Monitor del blocco bit

Visualizza in un elenco tutti gli stati degli indirizzi del dispositivo bit specificato. Il formato di visualizzazione di uno stato bit può essere selezionato dal display LED o da un display 0/1.

- 1 Toccare [Monitor del blocco bit] nel menu.
- 2 Toccare il menu Esci oppure **[X]**.  
Apparirà lo schermo Monitor blocco bit.



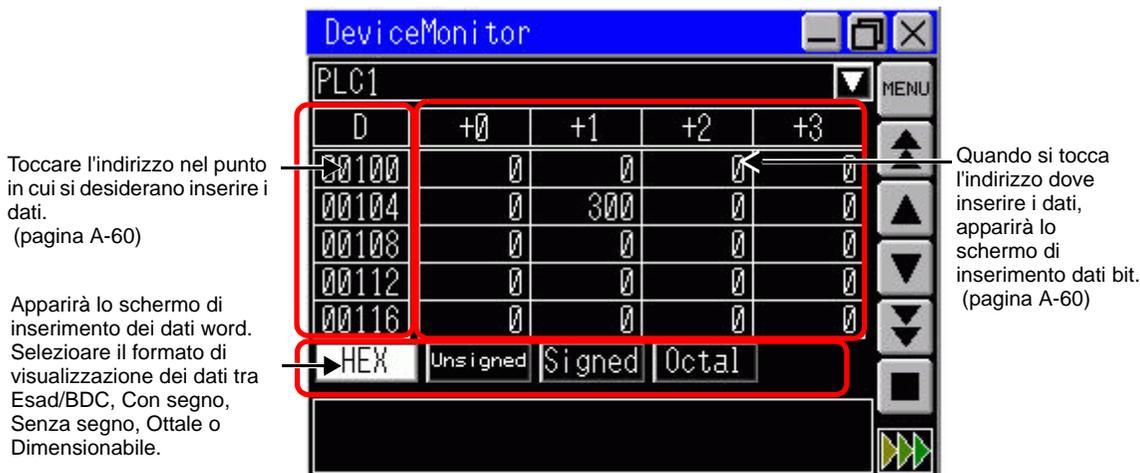
- 3 Selezionare il metodo di visualizzazione tra [Spia grande, [Spia piccola] o [0/1]. Quando si seleziona il visualizzatore spia, **■** indica ON e **■** indica OFF.

### ◆ Monitor del blocco word

Visualizza il valore attuale del dispositivo word selezionato.

- 1 Toccare [Monitor blocco word] nel menu.
- 2 Toccare il menu Esci oppure **[X]**.  
Apparirà lo schermo Monitor blocco bit.

3 Selezionare il formato di visualizzazione. L'impostazione predefinita è decimale. È possibile effettuare la selezione da [Esadecimale/BCD], [Senza segno], [Consegno] od [Ottale]. Nel caso di un dispositivo a 32 bit è possibile selezionare anche [Dimensionabile].



### ◆ Monitor casuale

L'indirizzo da monitorare e l'indirizzo da visualizzare possono essere selezionati dall'indirizzo bit.

#### NOTA

- Nel monitor casuale, si possono vedere solo gli indirizzi visualizzati su un video. I numeri degli indirizzi da visualizzare dipendono dalle dimensioni del Visualizzatore schermo o dello schermo del monitor del dispositivo.
- Esiste un limite per il numero di caratteri da mostrare per l'indirizzo. Questo limite dipende dalle dimensioni dello schermo.

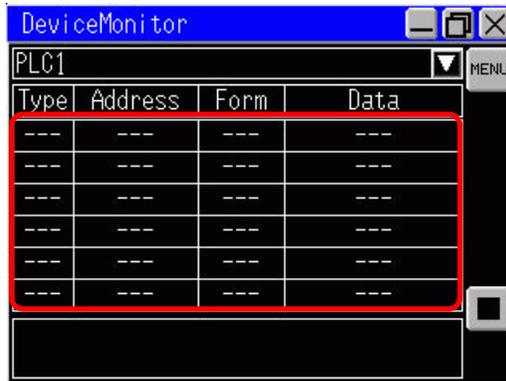
Dimensioni finestra	Numero massimo di caratteri a byte singolo
Piccolo (320x240)	12
Medio (480x360)	34
Grande (640x480)	14

- L'indirizzo selezionato nel monitor casuale sarà scartato quando si spegne l'unità.

1 Toccare [Monitor casuale] nello schermo del menu.

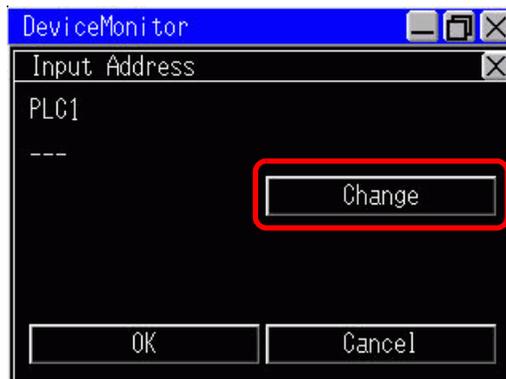
2 Toccare il menu Esci oppure **[x]**.  
Apparirà lo schermo Monitor casuale.

3 Toccare qualsiasi area di Tipo, Indirizzo o Formato.



Toccare la riga in cui si desidera inserire i dati.

4 Toccare [Modifica] per spostarsi nello schermo di inserimento dell'indirizzo.



5 Inserire l'indirizzo che si desidera visualizzare e toccare [ENT]. Gli schermi si scambieranno. Toccare [OK] per visualizzare l'indirizzo di input nello schermo del monitor casuale.



◆ **Scrivere a un indirizzo arbitrario**

È possibile scrivere il valore direttamente sull'indirizzo arbitrario del GP. La procedura seguente descrive un esempio di scrittura del valore "100" sull'indirizzo word D100.

1 Toccare [Scrivi nell'indirizzo facoltativo] nello schermo menu. Apparirà lo schermo di input dell'indirizzo.

**NOTA** • È possibile visualizzare lo schermo di input dell'indirizzo toccando l'indirizzo arbitrario in ogni schermo di monitor.

2 Selezionare [Word] in Tipo, specificare l'indirizzo "D100" e toccare [ENT].



3 Selezionare il metodo per visualizzare i dati, impostare il valore "100" che si desidera scrivere e toccare [ENT].



**NOTA** • Quando si scrive su un indirizzo bit, selezionare [ON] o [OFF] e toccare [ENT].

### ◆ Riduzione ad icona dello schermo del monitor del dispositivo

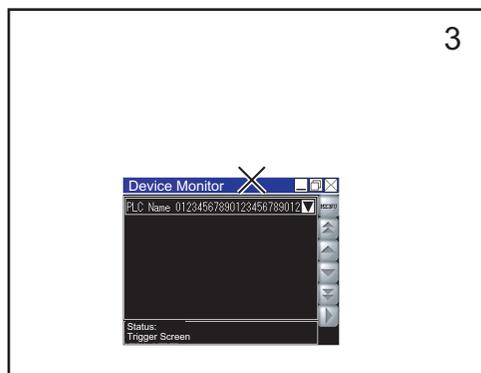
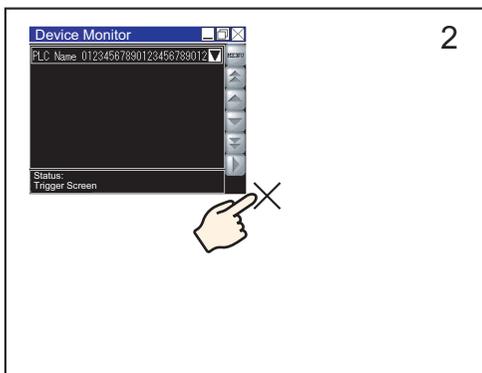
Toccare  sulla barra del titolo per ridurre a icona la finestra e visualizzarla nella parte inferiore dello schermo.



### ◆ Spostamento della posizione di visualizzazione dello schermo del monitor

**NOTA**

- Non è possibile utilizzare questa funzione quando il display ha le stesse dimensioni del monitor del dispositivo.



- 1 Toccare la parte superiore dello schermo del monitor del dispositivo.
- 2 Toccare la posizione sullo schermo dove si intende spostare il Visualizzatore.
- 3 lo schermo del monitor del dispositivo si sposta nella posizione toccata.

### NOTA

- Se lo schermo del monitor del dispositivo esce dallo schermo per spostarsi nella posizione selezionata, la finestra viene adattata in modo da poterla visualizzare per intero.

## A.2.4 Limitazioni

---

- Lo schermo del monitor del dispositivo viene visualizzato usando una finestra globale. Non è possibile visualizzare le altre finestre globali mentre appare il monitor del dispositivo.
- Quando si spegne l'alimentazione dell'unità di visualizzazione, le impostazioni di posizione e dimensioni dello schermo del monitor del dispositivo o degli elementi visualizzati andranno perse.
- Lo schermo dei bit di un dispositivo a 32 bit non può essere visualizzato.
- Il dispositivo word non può visualizzare i valori binari.
- Non scrivere un valore fuori dell'intervallo dell'indirizzo. Questa operazione potrebbe causare un errore.
- La lingua di visualizzazione del monitor del dispositivo dipende dalle impostazioni della lingua di sistema. Se si imposta un lingua diversa dal giapponese, il testo viene visualizzato in inglese. Se nelle impostazioni della lingua di sistema viene selezionata una lingua inutilizzabile, il nome del dispositivo/PLC non sarà visualizzato correttamente.
- Mentre si usa il monitor del dispositivo, secondi il protocollo o le dimensioni attuali dello schermo, gli aggiornamenti potranno impiegare più tempo del normale.
- Per i modelli che supportano solo la risoluzione QVGA non è possibile cambiare le dimensioni della finestra.

## A.3 Esecuzione di azioni multiple (programmi) con un'Operazione Tasto

### A.3.1 Guida alle impostazioni delle parti per le azioni trigger

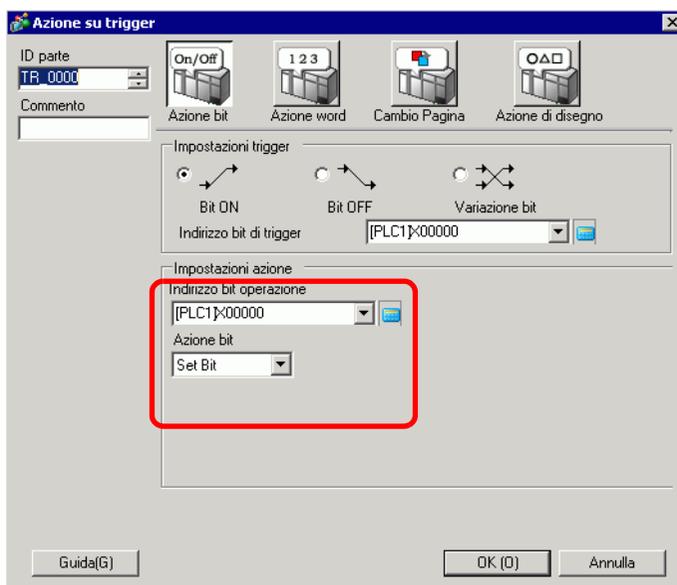
Nel menu [Parti (P)], selezionare [Azione trigger]. Viene visualizzata la finestra di dialogo [Elenco Azioni Trigger]. Fare clic su [Crea] o [Modifica] per visualizzare la seguente finestra di dialogo Impostazioni.

**NOTA**

- La barra componenti visualizza le parti dei D-Script registrate nell'ordine in cui sono state create. Per cambiare l'ordine delle parti di D-Script nella barra componenti, modificare il numero di ID per le parti registrate, quindi, nel menu [Modifica] seleziona [Barre di allineamento automatico]. Si possono modificare le impostazioni dell'ID facendo doppio clic sulle parti nella barra componenti per visualizzare la finestra di dialogo Modifica.

#### ■ Azione bit

Far funzionare l'indirizzo bit specificato in base al cambiamento di stato dell'indirizzo bit di trigger.



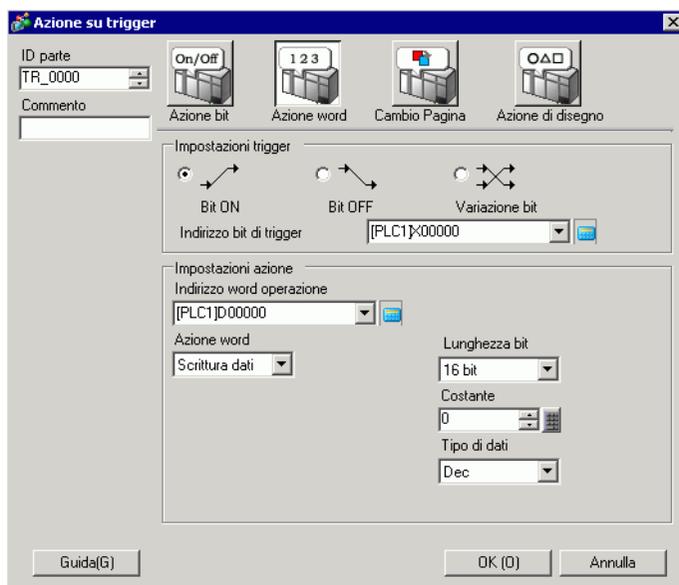
Impostazione		Descrizione
Impostazioni trigger	Bit ON	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF a ON.
	Bit OFF	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF a ON.
	Variazione bit	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da ON a OFF o da OFF a ON.
	Indirizzo bit di trigger	Designa l'indirizzo bit che avvia l'azione impostata in [Modalità].

Continua

Impostazione		Descrizione	
Modalità	Azione bit	Indirizzo bit di destinazione	Designa l'indirizzo bit per eseguire l'azione.
		Impostazione Bit	Porta [Indirizzo bit di destinazione] su ON e mantiene lo stato attivato.
		Bit azzerato	Porta [Indirizzo bit di destinazione] su OFF e mantiene lo stato disattivato.
		Inversione Bit	Cambia lo stato ON/OFF di [Indirizzo bit di destinazione].
		Confronto	Quando la condizione di confronto viene soddisfatta, [Indirizzo bit di destinazione] si porta su ON. Confronta i dati dell'indirizzo word e una costante.  
		Indirizzo word di confronto	Definisce l'indirizzo word da confrontare.
		Condizione	Seleziona la condizione di confronto.
		Costante	Definisce la costante da confrontare.
Tipo di dati	Scegliere il tipo di dati della costante tra [Dec], [BCD], o [Esad].		

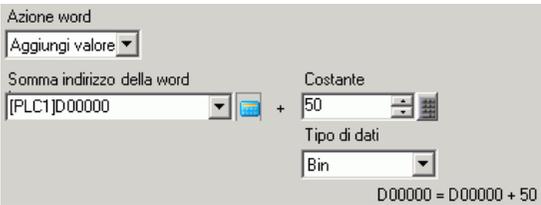
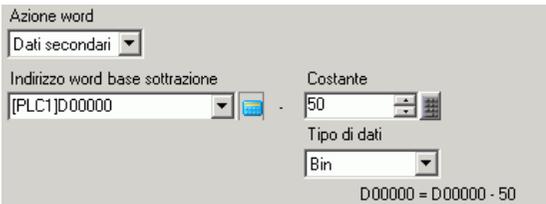
## ■ Azione word

Attivare l'indirizzo bit specificato in base al cambiamento di stato dell'indirizzo bit di trigger.



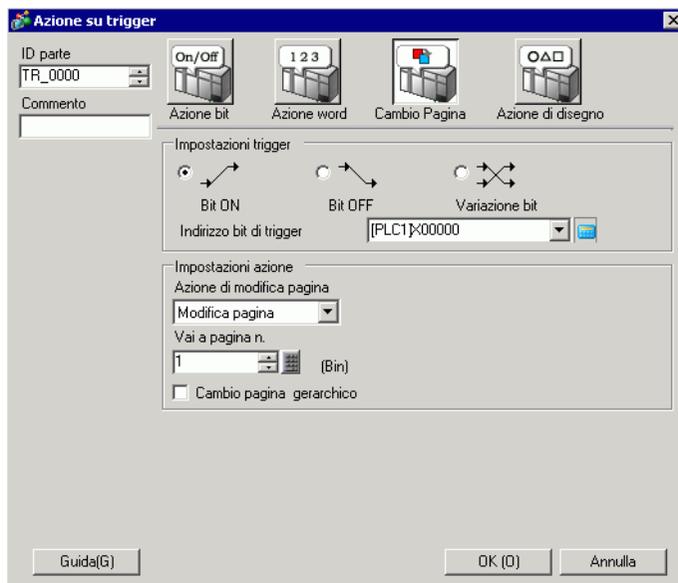
Impostazione		Descrizione
Impostazioni trigger	Bit ON	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF a ON.
	Bit OFF	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da ON a OFF..
	Variazione bit	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da ON a OFF o da OFF a ON.
	Indirizzo bit di trigger	Designa l'indirizzo bit che avvia l'azione impostata in [Modalità].
Azione	Indirizzo word di destinazione	Designa l'indirizzo word per eseguire l'azione.

Continua

Impostazione		Descrizione	
Azione	Azione word	Scrittura dati Scrive la costante in [Indirizzo word di destinazione]. 	
		Lunghezza bit	Imposta la lunghezza dei dati per l'indirizzo word a 16 o 32 bit.
		Costante	Definisce la costante da scrivere.
		Tipo di dati	Definisce il tipo di dati della costante.
	Azione word	Aggiungi dati Scrive il valore della costante aggiunta a [Indirizzo della word somma base] in [Indirizzo word di destinazione]. 	
		Indirizzo word aggiunta base	Definisce l'indirizzo word da aggiungere alla costante.
		Costante	Definisce la costante da aggiungere.
		Tipo di dati	Definisce il tipo di dati della costante.
	Azione word	Sottrai dati Scrive il valore di [Indirizzo word sottrazione base] meno la costante in [Indirizzo word di destinazione]. 	
		Indirizzo word sottrazione base	Definisce l'indirizzo word da cui viene sottratta la costante.
		Costante	Definisce la costante da sottrarre.
		Tipo di dati	Definisce il tipo di dati della costante.

## ■ Cambio pagina

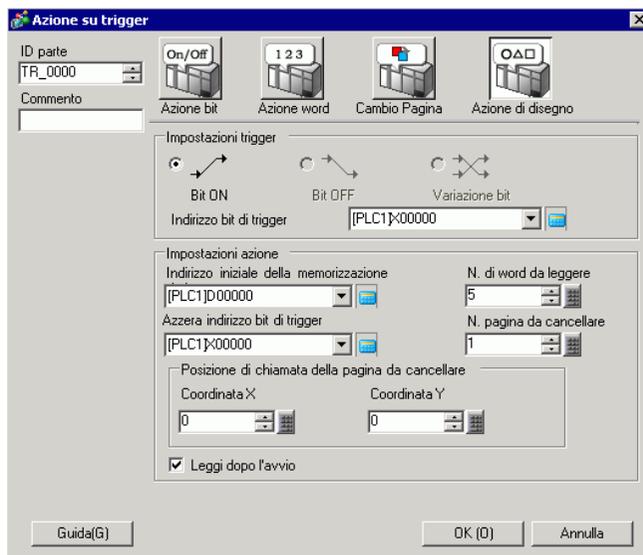
Il cambio pagina viene eseguito in base al cambiamento di stato dell'indirizzo bit di trigger.



Impostazione		Descrizione	
Impostazioni trigger	Bit ON	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF to ON.	
	Bit OFF	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF a ON.	
	Variazione bit	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da ON a OFF o da OFF a ON.	
	Indirizzo bit di trigger	Designa l'indirizzo bit che avvia l'azione impostata in [Modalità].	
Azione	Azione Cambio schermo	Modifica schermo	Lo schermo visualizzato passa a quello specificato.
		Passa allo schermo	Specificare il numero dello schermo che si desidera visualizzare, da 1 a 9999. Questo numero può essere impostato solo quando [Azione Cambio schermo] è a sua volta impostata su [Cambio di schermo].
		Cambio pagina gerarchico	Si può impostare una gerarchia di livelli nel Cambio schermo. Quando [Azione cambio schermo] viene impostata su [Cambio schermo], l'impostazione potrà essere definita. Possono esistere al massimo 32 livelli.
	Schermo precedente	Torna alla pagina precedentemente visualizzata. Per quanto riguarda gli schermi organizzati gerarchicamente, riapparirà lo schermo sul livello superiore (schermo principale).	

## ■ Azione Disegna

Quando l'indirizzo bit di trigger si porta su ON, sarà eseguito il disegno.



Impostazione		Descrizione
Impostazioni trigger	Bit ON	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF a ON.
	Indirizzo bit di trigger	Seleziona l'indirizzo bit che inizia a disegnare l'immagine. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'immagine viene visualizzata, si porta su OFF.</li> <li>• Mantenere i dati grafici mentre si disegna.</li> </ul>
Azione	Indirizzo iniziale memorizzazione dati	Memorizza l'immagine e le proprietà come dati grafici in un indirizzo word. Imposta l'indirizzo iniziale di questo indirizzo word. ☞ " ♦ Dati disegno" (pagina A-70)
	Word da leggere	Specificare le word dei dati del disegno, da 5 a 7.
	Azzerare l'indirizzo bit di trigger	Imposta un bit di trigger per azzerare l'immagine disegnata. Quando il bit di cancellazione si porta su ON, una pagina da cancellare sovrascriverà quella visualizzata. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando viene visualizzato lo Schermo da azzerare, si porta su OFF.</li> </ul>
	Azzerare schermo	Definisce uno schermo di base per azzerare l'immagine disegnata. Nel progetto deve esistere già uno Schermo da azzerare.
	Coordinata di richiamo dello Schermo da azzerare	Definisce la posizione di richiamo dello Schermo da azzerare utilizzando una coordinata X e una coordinata Y. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La parte in alto a sinistra della pagina diventa una coordinata (0, 0).</li> </ul>

Continua

Impostazione		Descrizione
Azione	Leggere dopo l'avvio	<p>Legge i dati di disegno quando le condizioni in [Impostazioni trigger] sono soddisfatte.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Questa azione non può essere utilizzata quando [Indirizzo word di memorizzazione dati] è un dispositivo interno.</li> </ul>

### ◆ Dati disegno

I dati grafici che iniziano da Indirizzo iniziale memorizzazione dati sono i seguenti.

+0	Tipo di grafico	
+1	Attributi visualizzatore	
+2	Attributi colore	
+3	Dati coordinate	
+n		(Max +7)

- Tipo grafico (+0)

È possibile visualizzare una linea, un rettangolo, un cerchio o un punto (dot). Vengono memorizzati i valori corrispondenti che seguono.

Linea: 1; Rettangolo: 2; Cerchio: 3; Dot (Punto): 5

- Attributi di visualizzazione (+1)

Gli attributi di visualizzazione come Tipo linea e Motivo variano in base al grafico specifico. Quando si disegna un punto i dati (+1) degli attributi di visualizzazione vengono ignorati.

Per disegnare una linea



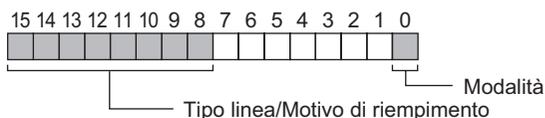
Freccia

Valore memorizzato	Freccia
0	Nessuna
1	Un lato →
2	Entrambe le estremità ↔

Tipo di linea

Valore memorizzato		Tipo riga
0		(Linea intera: spessore 1-dot)
1		(Linea tratteggiata: spessore 1-dot)
2		(Linea catena: spessore 1-dot)
3		(Linea concatenata a due dot: spessore 1-dot)
4		(Linea intera: spessore 2-dot)
5		(Linea tratteggiata: spessore 2-dot)
6		(Linea catena: spessore 2-dot)
7		(Linea concatenata a due dot: spessore 2-dot)
8		(Linea intera: spessore 3-dot)
9		(Linea intera: spessore 5-dot)

Per disegnare un rettangolo



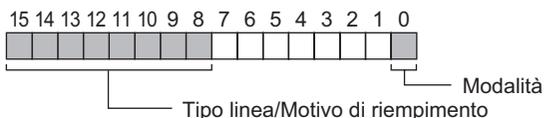
Modalità

Valore memorizzato	Modalità
0	Disegna linea
1	Riempimento

Tipo linea/Motivo riempimento

Valore memorizzato	Tipo riga	Motivo riempimento
0	 (Linea intera: spessore 1-dot)	
1	 (Linea tratteggiata: spessore 1-dot)	
2	 (Linea catena: spessore 1-dot)	
3	 (Linea concatenata a due dot: spessore 1-dot)	
4		
5		
6		
7		
8	 (Linea intera: spessore 3-dot)	
9	 (Linea intera: spessore 5-dot)	

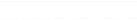
Per disegnare un cerchio



Modalità

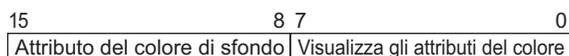
Valore memorizzato	Modalità
0	Disegna linea
1	Riempimento

Tipo linea/Motivo riempimento

Valore memorizzato	Tipo riga	Motivo riempimento
0	 (Linea intera: spessore 1-dot)	
1	 (Linea tratteggiata: spessore 1-dot)	
2	 (Linea catena: spessore 1-dot)	
3	 (Linea concatenata a due dot: spessore 1-dot)	
4		
5		
6		
7		
8	 (Linea intera: spessore 3-dot)	
9	 (Linea intera: spessore 5-dot)	

• Attributi colore (+2)

È possibile impostare il colore dello schermo, il colore di sfondo e le impostazioni di lampeggio. Come riportato di seguito, i dati relativi al colore del display vengono memorizzati nei bit da 0 a 7, mentre i dati del colore dello sfondo vengono memorizzati nei bit da 8 a 15.



Il formato utilizzato per memorizzare i dati degli attributi varia in base ai seguenti colori dello schermo e all'eventuale impostazione del lampeggio.

- Schermo a 256 colori (nessun lampeggio)
- Schermo a 64 colori + 3-Velocità lampeggio
- 16 livelli monocromatico + 3-Velocità lampeggio

Schermo a 256 colori (nessun lampeggio)

Come riportato di seguito, i dati relativi al colore del display vengono memorizzati nei bit da 0 a 7, mentre i dati del colore dello sfondo vengono memorizzati nei bit da 8 a 15.

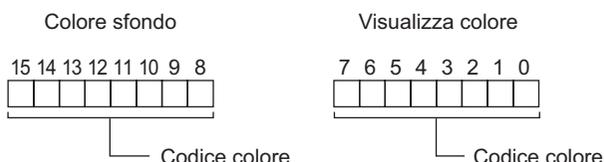
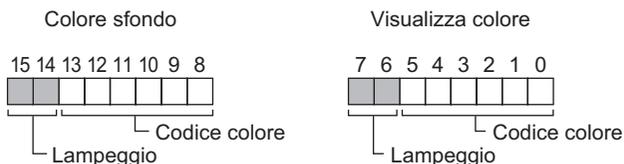


Tabella dei codici colore

0	00h	64	6Eh	128	CCh	192	A2h
1	01h	65	7Eh	129	DCh	193	B2h
2	02h	66	7Fh	130	DDh	194	B3h
3	03h	67	6Fh	131	CDh	195	A3h
4	04h	68	2Eh	132	C4h	196	AAh
5	05h	69	3Eh	133	D4h	197	BAh
6	06h	70	3Fh	134	D5h	198	BBh
7	07h	71	2Fh	135	C5h	199	ABh
8	10h	72	82h	136	8Ch	200	E2h
9	11h	73	92h	137	9Ch	201	F2h
10	20h	74	93h	138	9Dh	202	F3h
11	30h	75	83h	139	8Dh	203	E3h
12	31h	76	8Ah	140	84h	204	EAh
13	21h	77	9Ah	141	94h	205	FAh
14	22h	78	9Bh	142	95h	206	FBh
15	32h	79	8Bh	143	85h	207	EBh
16	33h	80	C2h	144	28h	208	EEh
17	23h	81	D2h	145	38h	209	FEh
18	12h	82	D3h	146	39h	210	FFh
19	13h	83	C3h	147	29h	211	EFh
20	40h	84	CAh	148	68h	212	E6h
21	50h	85	DAh	149	78h	213	F6h
22	51h	86	DBh	150	79h	214	F7h
23	41h	87	CBh	151	69h	215	E7h
24	60h	88	CEh	152	6Ch	216	AEh
25	70h	89	DEh	153	7Ch	217	BEh
26	71h	90	DFh	154	7Dh	218	BFh
27	61h	91	CFh	155	6Dh	219	AFh
28	62h	92	C6h	156	2Ch	220	A6h
29	72h	93	D6h	157	3Ch	221	B6h
30	73h	94	D7h	158	3Dh	222	B7h
31	63h	95	C7h	159	2Dh	223	A7h
32	42h	96	8Eh	160	A0h	224	2Ah
33	52h	97	9Eh	161	B0h	225	3Ah
34	53h	98	9Fh	162	B1h	226	3Bh
35	43h	99	8Fh	163	A1h	227	2Bh
36	44h	100	86h	164	A8h	228	6Ah
37	54h	101	96h	165	B8h	229	7Ah
38	55h	102	97h	166	B9h	230	7Bh
39	45h	103	87h	167	A9h	231	6Bh
40	64h	104	0Ah	168	E0h	232	08h
41	74h	105	1Ah	169	F0h	233	18h
42	75h	106	1Bh	170	F1h	234	19h
43	65h	107	0Bh	171	E1h	235	09h
44	66h	108	4Ah	172	E8h	236	48h
45	76h	109	5Ah	173	F8h	237	58h
46	77h	110	5Bh	174	F9h	238	59h
47	67h	111	4Bh	175	E9h	239	49h
48	46h	112	4Eh	176	ECh	240	4Ch
49	56h	113	5Eh	177	FCh	241	5Ch
50	57h	114	5Fh	178	FDh	242	5Dh
51	47h	115	4Fh	179	EDh	243	4Dh
52	14h	116	0Eh	180	E4h	244	0Ch
53	15h	117	1Eh	181	F4h	245	1Ch
54	24h	118	1Fh	182	F5h	246	1Dh
55	34h	119	0Fh	183	E5h	247	0Dh
56	35h	120	C0h	184	ACh	248	90h
57	25h	121	D0h	185	BCh	249	91h
58	26h	122	D1h	186	BDh	250	81h
59	36h	123	C1h	187	ADh	251	88h
60	37h	124	C8h	188	A4h	252	98h
61	27h	125	D8h	189	B4h	253	99h
62	16h	126	D9h	190	B5h	254	89h
63	17h	127	C9h	191	A5h	255	80h

Per 64 colori + lampeggio a 3 velocità

Come riportato di seguito, i dati relativi al colore del display vengono memorizzati nei bit da 0 a 5, mentre i dati del colore dello sfondo vengono memorizzati nei bit da 8 a 13.



Valori di memorizzazione lampeggio

Bit 7 Bit 15	Bit 6 Bit 14	Stato del lampeggio
0	0	Nessuno/a
0	1	Lampeggio ad alta velocità
1	0	Lampeggio a media velocità
1	1	Lampeggio a bassa velocità

Per 16 livelli monocromatico + 3-Velocità lampeggio

Come riportato di seguito, i dati relativi al colore del display vengono memorizzati nei bit da 0 a 3, mentre i dati del colore dello sfondo vengono memorizzati nei bit da 8 a 11.

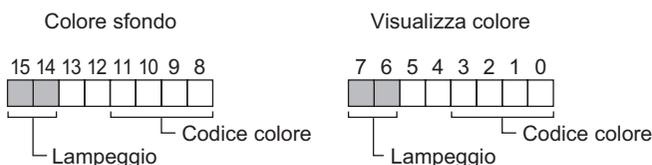


Tabella dei codici colore

Codice colore	0	1	2	3	...	12	13	14	15	
Visualizza colore	Nero	→								Bianco

Valori di memorizzazione lampeggio

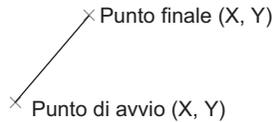
Bit 7 Bit 15	Bit 6 Bit 14	Stato del lampeggio
0	0	Nessuno/a
0	1	Lampeggio ad alta velocità
1	0	Lampeggio a media velocità
1	1	Lampeggio a bassa velocità

- Dati coordinate (+3)

Per i dati coordinate, la parte in alto a sinistra dello schermo corrisponde alle coordinate (0, 0). Per i grafici in una finestra, la parte in alto a sinistra dello schermo registrata come finestra corrisponde alle coordinate (0, 0).

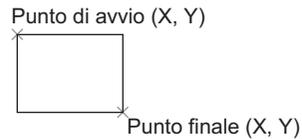
Per disegnare una linea

+3	Punto di avvio coordinata X
+4	Punto di avvio coordinata Y
+5	Punto finale coordinata X
+6	Punto finale coordinata Y



Per disegnare un rettangolo

+3	Punto di avvio coordinata X
+4	Punto di avvio coordinata Y
+5	Punto finale coordinata X
+6	Punto finale coordinata Y



Per disegnare un cerchio

+3	Centro coordinata X
+4	Centro coordinata Y
+5	Raggio

Raggio: 0 non è valido



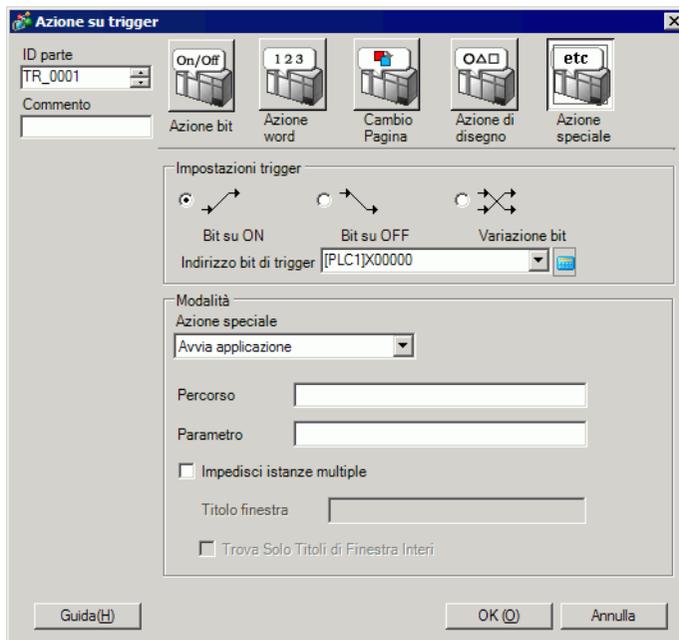
Per disegnare un dot (punto)

+3	Centro coordinata X
+4	Centro coordinata Y



## ■ Azione speciale

Consente di avviare l'applicazione o uscire da WinGP in base alla modifica dello stato dell'indirizzo bit di trigger durante l'utilizzo di WinGP.



Impostazione		Descrizione
Impostazioni trigger	Bit ON	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF to ON.
	Bit OFF	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da OFF a ON.
	Variazione bit	Esegue l'azione designata in [Modalità] quando [Indirizzo bit di trigger] passa da ON a OFF o da OFF a ON.
	Indirizzo bit di trigger	Designa l'indirizzo bit che avvia l'azione impostata in [Modalità].

Continua

Impostazione		Descrizione
Azione	Azione speciale	Selezionare l'azione da [Avvia applicazione] o [Esci da WinGP].
	Trigger applicazione	Specificare l'applicazione di avvio su WinGP.
	Percorso EXE	Inserire il percorso assoluto del file eseguibile (.EXE) che si desidera lanciare. Si possono inserire fino a 255 caratteri.
	Parametro	Inserire l'argomento del file executable all'avvio. Si possono inserire fino a 255 caratteri.
	Impedire istanze multiple	Se l'applicazione specificata è già stata avviata, attivare questa impostazione in modo da non rieseguirlo nuovamente qualora le condizioni di trigger si ripresentino mentre l'applicazione è in esecuzione.  <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se l'applicazione specificata è già stata avviata, non verrà eseguita alcuna applicazione, indipendentemente dalle impostazioni definite.</li> </ul>
	Titolo finestra	Impostare il [Titolo finestra] per vedere le istanze multiple. Si possono inserire fino a 63 caratteri. Quando viene trovata una finestra uguale a [Titolo finestra], l'applicazione specificata non verrà avviata. [Titolo finestra], se non esistono impostazioni in questo campo, sono consentiti avvii multipli.
	Trovare solo titoli finestra interi	Quando viene trovata una finestra con un titolo perfettamente identico a quello specificato in [Titolo finestra], l'applicazione specificata non verrà avviata.
	Esci da WinGP	Visualizzare una finestra di dialogo di conferma all'uscita da WinGP.
Visualizza una finestra di dialogo di conferma		

**NOTA**

- Quando si seleziona una serie diversa dalla serie IPC, l'azione su trigger in [Azione speciale] non verrà eseguita, indipendentemente dalle impostazioni definite. [Azione speciale], per eseguire quest'operazione, è necessario avviare WinGP.

### A.3.2 Limitazioni per le azioni trigger

- Per portare il bit di trigger su ON/OFF, impostare l'intervallo più lungo tra quello del ciclo di comunicazione <sup>\*1</sup> e il tempo di scansione della visualizzazione <sup>\*2</sup>.
- Dopo aver riportato su ON l'indirizzo bit di trigger, se si verifica un cambio di schermo prima del completamento o della cancellazione del disegno, l'indirizzo bit di trigger non si porterà su OFF.
- Gli unici dati grafici che possono essere memorizzati sono dati Bin. Non è possibile utilizzare dati BCD.
- Se i dati grafici da memorizzare sono fuori intervallo, saranno riportati a zero.
- Per i dati coordinate, la parte in alto a sinistra dello schermo corrisponde alle coordinate (0, 0). Per i grafici in una finestra, la parte in alto a sinistra dello schermo registrata come finestra corrisponde alle coordinate (0, 0).
- Per il colore di sfondo dell'attributo, designando "Nero + Velocità lampeggio media" o il codice colore 255, il colore di fondo diventerà trasparente.
- La tabella seguente riporta le azioni che vengono immediatamente eseguite in seguito alla modifica di uno schermo o all'accensione.

Condizione Trigger	Metodo Accesso diretto		Metodo Link memoria	
	Valore bit "0"	Valore bit "1"	Valore bit "0"	Valore bit "1"
da 0 a 1 (aumento bit)	X	O	X	X
da 1 a 0 (aumento bit)	O	X	X	X
da 0 a 1 (Cambio di stato bit)	O	O	X	X

O: L'operazione viene eseguita subito dopo la modifica dello schermo o l'accensione.

X: L'operazione non viene eseguita subito dopo la modifica dello schermo o l'accensione.

\*1 L'ora del ciclo di comunicazione è l'ora da quando l'unità di visualizzazione chiede dati al dispositivo/PLC fino a quando li riceve. Il tempo viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS203 del dispositivo interno. L'unità è il millisecondo (ms). Il margine di errore è di +/-10 ms.

\*2 Il Tempo di visualizzazione scansione è il periodo richiesto per elaborare uno schermo. Viene memorizzato sotto forma di dati binari nel LS2036 del dispositivo interno. L'unità è il millisecondo (ms). Il margine di errore è di +/-10 ms.

## A.4 Disegnare utilizzando altre lingue

### A.4.1 Introduzione

Questa sezione fornisce un esempio di come creare un'etichetta del Tasto utilizzando un font stroke in cinese (semplificato).

Oltre al cinese semplificato, GP-Pro EX supporta le lingue con set di caratteri ASCII, il cinese tradizionale, il coreano, il cirillico e il thailandese.



## A.4.2 Procedura di impostazione

### NOTA

- In questa procedura viene mostrato come utilizzare il cinese (semplificato) per immettere un'etichetta del tasto di passaggio da uno schermo all'altro descritto nella Sezione 12.2, "Cambiamento dello schermo di visualizzazione al tocco". Per sapere come definire le impostazioni relative al cambio di schermo, fare riferimento alla seguente sezione.
  - ☞ "11.2 Cambio schermi via tocco" (pagina 11-4)
- Per ulteriori informazioni sui font stroke, vedere la sezione "Font stroke e font standard".
  - ☞ "6.2 Definizione di font stroke e font standard" (pagina 6-3)

Ad esempio, disegnare un'etichetta di Tasto in cinese (PRC).



Eseguire i tre tipi di impostazioni indicati di seguito. Per ciascun elemento, fare clic sul numero di pagina per leggere la sezione relativa.

1. Nelle Opzioni regionali e linguistiche Windows, visualizzare la finestra di dialogo [Add Input language] dialog box and add the Chinese (PRC) keyboard

- " ◆ Utilizzo di Windows ® XP" (pagina A-80)
- " ◆ Utilizzo di Windows ® 2000" (pagina A-83)

2. " ■ Aggiunta di font stroke in cinese (semplificato) al progetto" (pagina A-85)

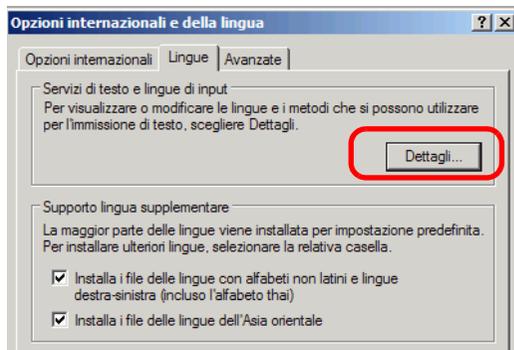
3. " ■ Inserimento di cinese (semplificato) nell'etichetta del tasto per il passaggio a un altro schermo" (pagina A-86)

### 1. Nelle ■ Opzioni regionali e linguistiche Windows®, visualizzare la finestra di dialogo [Aggiungi lingua di Input] e aggiungere la tastiera cinese (PRC)

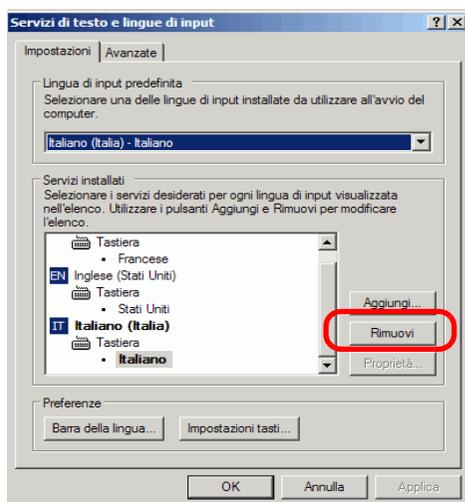
#### ◆ Utilizzo di Windows ® XP

- 1 Dal [Pannello di controllo] di Windows XP, fare clic su [Data e ora, Opzioni internazionali e linguistiche], quindi aprire la finestra di dialogo [Opzioni internazionali e linguistiche].

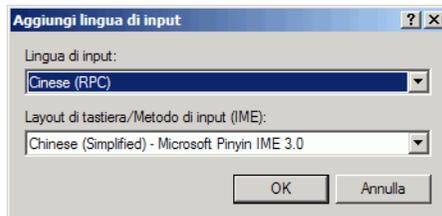
2 Nella scheda [Lingue], in [Servizi di testo e lingue di input], fare clic sul pulsante [Esteso].



3 Viene visualizzata la finestra di dialogo [Servizi di testo e lingue di input]. Nella scheda [Impostazioni], fare clic su [Aggiungi...].



4 Nella finestra di dialogo [Aggiungi lingua di input], selezionare [Cinese (PRC)] in [Lingua di input:]. In [Layout tastiera/ME], selezionare [Cinese (semplificato) - Microsoft Pinyin IME 3.0]. Fare clic su [OK].



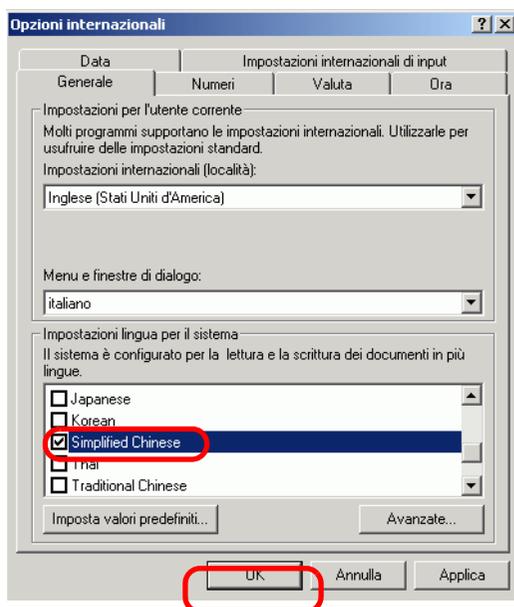
- 5 Si tornerà alla finestra di dialogo [Servizi di testo e lingue di input]. Dopo aver confermato "Cinese (PRC)" viene aggiunto all'area [Servizi installati], fare clic su [Applica], quindi su [OK] per chiudere la finestra di dialogo.



- 6 Fare clic su [OK] nelle [Opzioni regionali e linguistiche] per completare la configurazione.

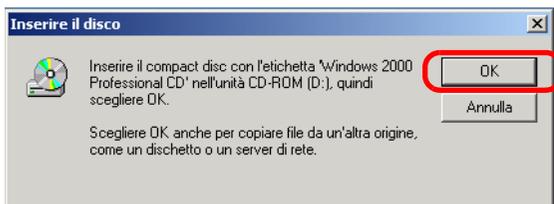
### ◆ Utilizzo di Windows® 2000

- 1 In [Pannello di controllo], aprire la finestra di dialogo [Opzioni regionali].
- 2 Nella scheda [Generale], in [Impostazioni lingua per il sistema], selezionare [Cinese (semplificato)]. Fare clic su [OK].

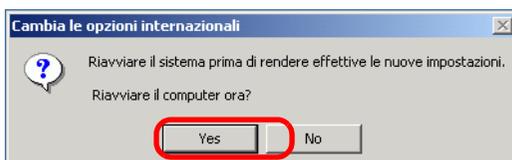


#### NOTA

- La finestra di dialogo seguente viene visualizzata aggiungendo cinese semplificato per la prima volta. Inserire il CD-ROM di Windows 2000 nel PC e fare clic su [OK].

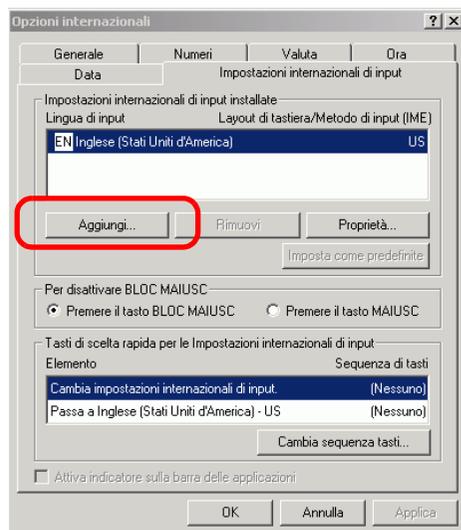


- 3 Una volta terminata la copia dei dati dal CD, è necessario riavviare il PC. Apparirà la finestra di dialogo. Fare clic su [Sì].



- 4 In seguito al riavvio, dal [Pannello di controllo] selezionare [Tastiera] per aprire la finestra di dialogo [Proprietà Tastiera].

5 Nella scheda [Inserisci impostazioni internazionali], nell'area [Impostazioni internazionali inserite e installate], fare clic su [Aggiungi...].

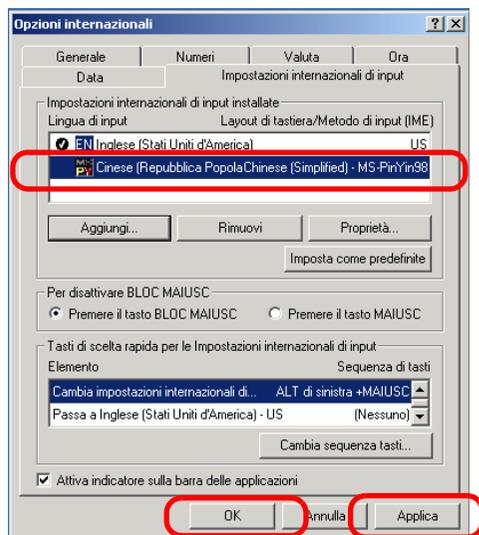


6 Viene visualizzata la finestra di dialogo [Aggiungi impostazione internazionale di input]. Selezionare la lingua da aggiungere nel menu a discesa [Inserisci impostazioni internazionali] e fare clic su [OK].

Ad esempio, usare [Cinese (PRC)] per [Inserisci impostazioni internazionali] e [Cinese (semplificato) - MS-PinYin98] per [Layout tastiera/IME].



7 Nelle [Impostazioni internazionali installate], confermare l'aggiunta di "Cinese (PRC)". Fare clic su [Applica], quindi [OK].



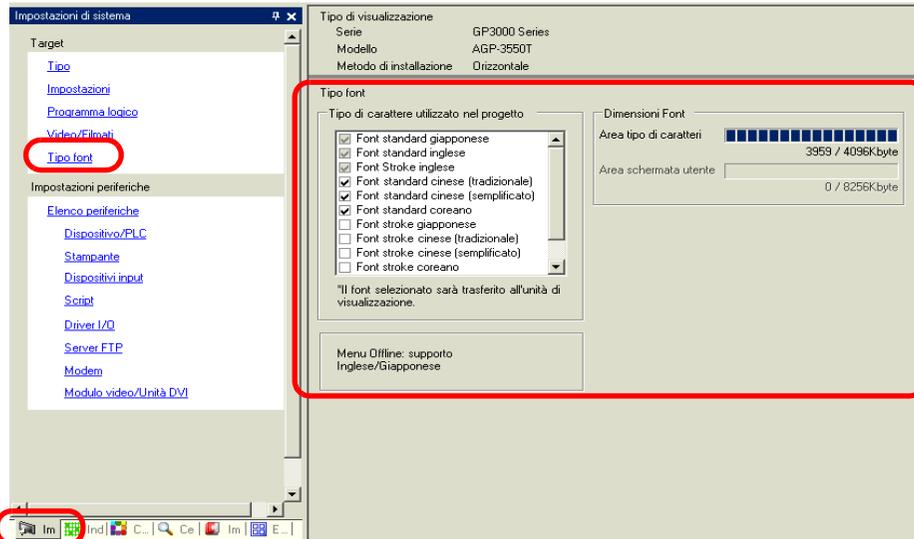
## ■ Aggiunta di font stroke in cinese (semplificato) al progetto

**NOTA**

- Per altre informazioni sui font strolei, fare riferimento alla sezione riportata di seguito.

☞ "6.2 Definizione di font stroke e font standard" (pagina 6-3)

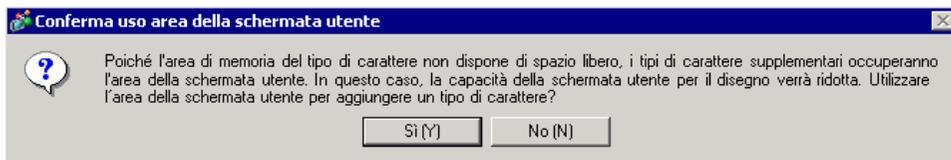
- 1 In GP-Pro EX, finestra [Impostazioni di sistema], fare clic su [Font] per mostrare l'Area di lavoro [Font].



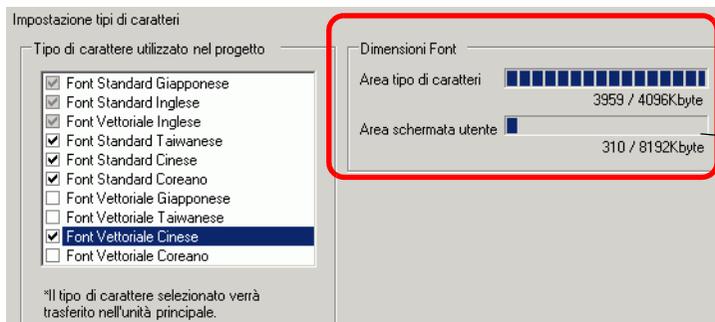
**NOTA**

- Se la scheda [Impostazioni di sistema] non viene visualizzata nell'area di lavoro, nel menu [Vista (V)], puntare su [Area di lavoro (W)] e selezionare [Impostazioni di sistema (S)].

- 2 Nel [Font utilizzato nel progetto], selezionare la casella [Font stroke - Cinese (semplificato)].
- 3 Apparirà il messaggio seguente.



Fare clic su [Sì]. Questo confermerà che l'Area schermo utenti viene utilizzata anche per i font.



Alcun dati di font saranno salvati nella stessa area come dati schermo.

Se si fa clic su [No], l'aggiunta del font viene annullata.

4 Deselezionare le caselle dei font che non saranno utilizzate. Quest'azione consentirà più spazio libero nell'area Font.

**NOTA**

- I font giapponese e inglese standard, nonché il font stroke inglese sono fissi. Non è possibile rimuovere questi font.

**■ Inserimento di cinese (semplificato) nell'etichetta del tasto per il passaggio a un altro schermo**

1 Nella barra applicazioni fare clic sull'icona di sistema inserimento in tastiera (per WindowsXP è Lingua), e avviare il sistema di inserimento in tastiera dei dati in cinese (PRC).

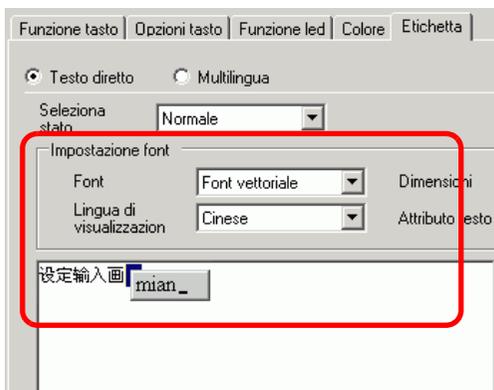
Per WindowsXP



Per Windows2000

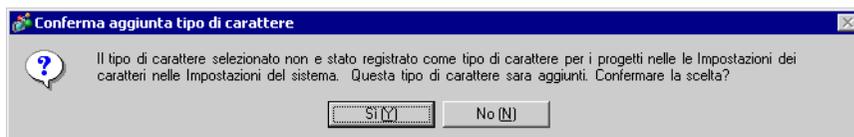


2 Avviare GP-Pro EX. Fare doppio clic sul Tasto Cambia schermo creato nel processo descritto in "11.2 Cambio schermi via tocco" (pagina 11-4). Selezionare la scheda [Etichetta], selezionare [Tipo Font] e [Lingua di visualizzazione], quindi inserire l'etichetta utilizzando la grafia pin yin.



**NOTA**

- Nel momento in cui si seleziona [Font stroke] in [Tipo font], oppure nel momento in cui si modifica la [Lingua di visualizzazione], potrà apparire la seguente finestra di dialogo. Questo conferma che si può aggiungere il tipo di font, poiché un tasto è stato impostato prima di aggiungere il font al sistema.



Per aggiungere il font, fare clic su [Si].

Se si fa clic su [Annulla], l'aggiunta del font sarà annullata. Il testo inserito non può essere visualizzato in modo corretto sul GP.

- 3 Fare clic su [OK] per chiudere la finestra di dialogo [Tasto/Spia]. L'etichetta del Tasto cambio pagina diventa in cinese (semplificato).

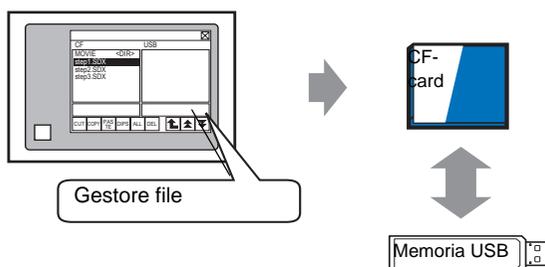


## A.5 Trasferimento di dati tra una CF-card e un dispositivo di memoria USB

### A.5.1 Introduzione

Per copiare o spostare i dati da una CF-card a una memoria USB o viceversa, è possibile utilizzare un visualizzatore dati speciali [Gestore file] sullo schermo GP.

Questa funzione consente di garantire spazio disponibile attraverso il trasferimento dei dati non immediatamente richiesti da una CFcard a un dispositivo di memoria USB quando lo spazio disponibile nella scheda è limitato, oppure per eseguire un backup dei dati.

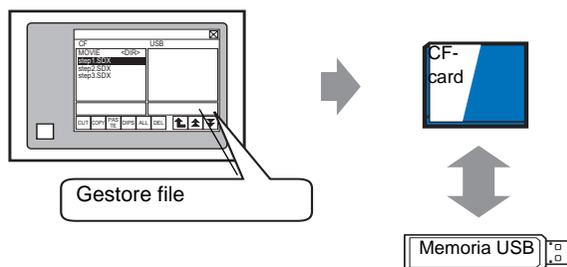


### A.5.2 Procedura di configurazione

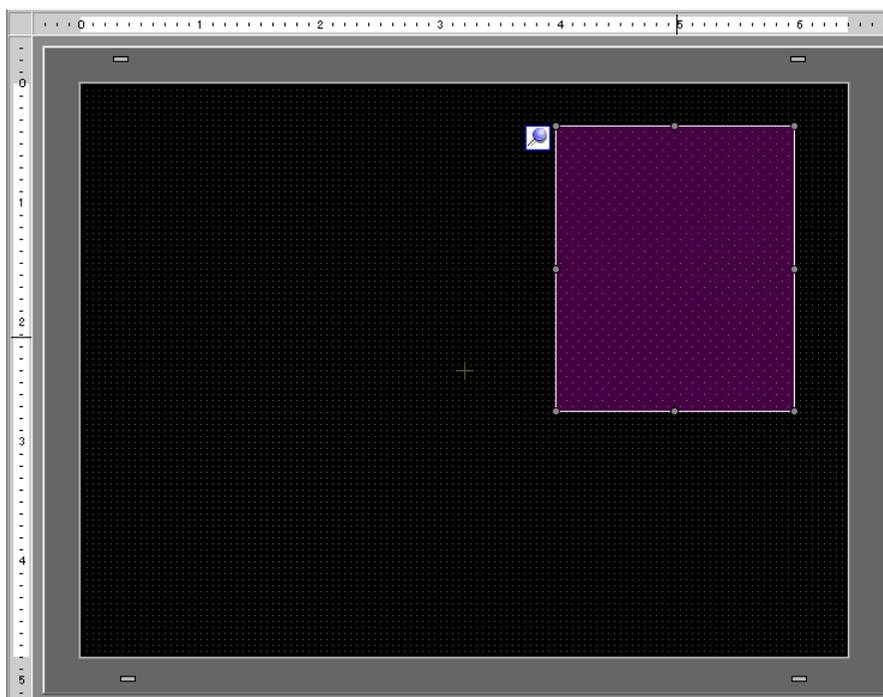
#### NOTA

- Fare riferimento alla guida per le impostazioni per altri dettagli.  
 ➔ "25.10.2 Guida alle impostazioni di [Visualizzatore dati speciali] ■ File manager" (pagina 25-88)

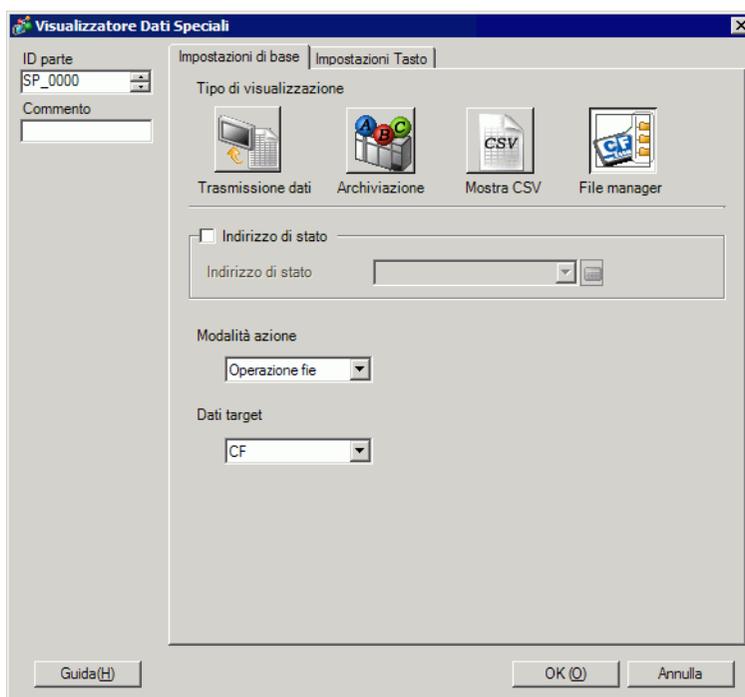
Utilizzando il visualizzatore dati speciali [Gestore file], i dati sulla CF-card inserita nell'unità GP potranno essere trasferiti al dispositivo di memoria USB.



- 1 Selezionare il menu [Parte (P)], puntare su [Visualizzatore dati speciali (P)] e selezionare [Gestore file (M)]. Collocare il Gestore file sullo schermo.

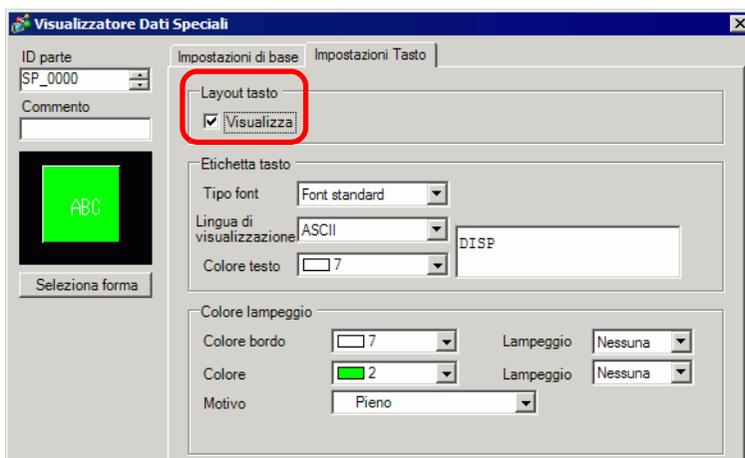


- 2 Fare doppio clic sul Visualizzatore dati speciali [Gestore file]. Apparirà la seguente finestra di dialogo.



- 3 In [Modalità Azione], puntare su [Operazione file], selezionare [Dati target] e scegliere [CF<-->Memoria USB].

- 4 Fare clic sulla scheda [Tasto] e selezionare la casella [Visualizza]. In [Seleziona forma], selezionare la forma del tasto, specificare l'etichetta e il colore, quindi fare clic su [OK].

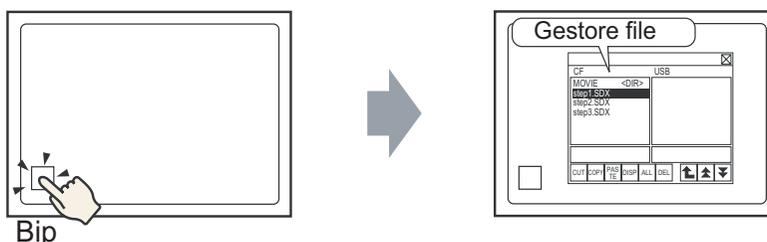


**NOTA**

- È possibile verificare la disponibilità di spazio sulla CF-card e sul dispositivo di memoria USB definendo le impostazioni per [Spazio disponibile nella CF-card] e [Spazio disponibile nella memoria esterna]. Per accedere a queste opzioni, in [Impostazioni di sistema] fare clic su [Unità di visualizzazione] e selezionare [Modalità].

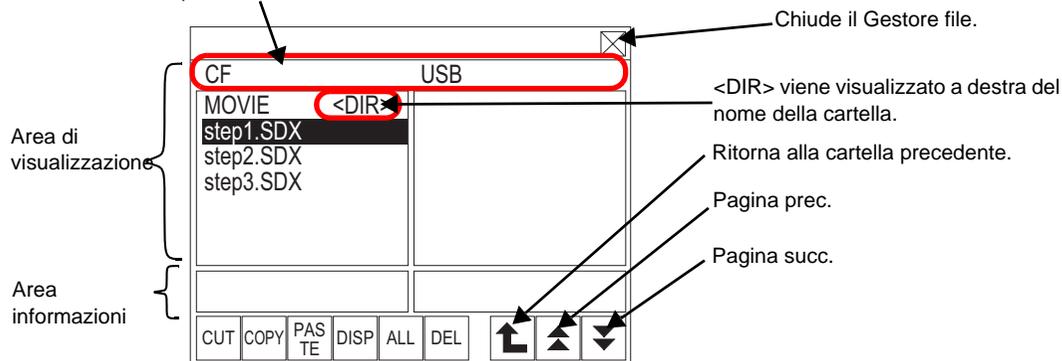
### A.5.3 Procedura di funzionamento

- 1 Inserire la CF-card e la memoria USB nel GP.
- 2 Toccare il Tasto Visualizzatore Gestore file per richiamare [Gestore file] sullo schermo dell'unità GP.



Se si tocca di nuovo il tasto Visualizzatore, il [Gestore file] si chiuderà.

Il contenuto della CF-card viene mostrato sulla sinistra, mentre il contenuto della memoria USB viene indicato nella parte destra.



- [DEL] : Elimina la cartella o i file selezionati.
- [ALL] : seleziona tutti i file nelle cartelle visualizzate.
- [DISP] : visualizza i file nella cartella selezionata.  
Se hai selezionato un file CSV, sarà visualizzato in [Visualizzazione CSV]. Un file JPEG selezionato verrà invece visualizzato in [Visualizzatore figure].
- [PASTE] : incolla il file tagliato o copiato.
- [COPY] : copia la cartella o i file selezionati.
- [CUT] : taglia la cartella o i file selezionati.

- **Area di visualizzazione**

Visualizza in nome file con un massimo di 19 caratteri. Se il nome file contiene più di 19 caratteri, dopo l'ultimo vengono visualizzati dei puntini di sospensione "..." (ad esempio "ZR12345678901234...")

Visualizza in nome cartella con un massimo di 14 caratteri. Se il nome cartella contiene più di 14 caratteri, dopo l'ultimo vengono visualizzati dei puntini di sospensione "..." (Ad esempio, "ABCDEFGHJKLMN...<DIR>").

Il nome del percorso completo può contenere fino a 100 caratteri (nome cartella + nome file).

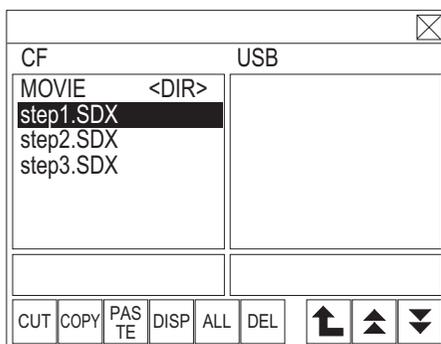
- **Area informazioni**

La selezione di una cartella ne fa visualizzare la data di creazione. La selezione di un file ne fa visualizzare la data di creazione e le dimensioni.

**NOTA**

- Non collegare più di una memoria USB. Se lo si farà, i dispositivi USB potrebbero non essere riconosciuti in modo corretto.
- Se nessuna CF-card o memoria USB è inserita, Gestore file continuerà ad essere visualizzato; nulla verrà invece mostrato nell'Area di visualizzazione. Subito dopo l'inserimento di una CF-card o di una memoria USB nell'unità GP, viene prima visualizzata la cartella principale.

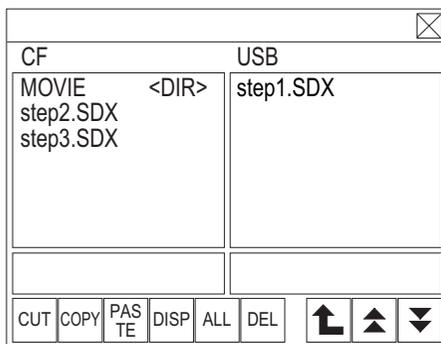
- 3 Selezionare un file in "CF". Per aprire un file in una sottocartella, toccare il nome cartella, quindi [DISP]. In questo modo vengono visualizzati i file contenuti nella cartella.



**NOTA**

- Toccare nuovamente il file selezionato per annullare la selezione.
- È possibile selezionare più file nell'area visualizzata. Cambiando pagina, la selezione viene annullata. In una pagina possono essere visualizzate fino a sette cartelle o file.
- I file vengono visualizzati nell'ordine in cui sono stati creati. Non è possibile ordinare i file per nome o timbro datario.

- 4 Una volta selezionati i file, toccare [CUT]. Sarà evidenziata la destinazione [USB].
- 5 Toccare [PASTE]. Viene quindi visualizzato il messaggio "If a file already exists, it will be overwritten" (Se il file esiste già verrà sovrascritto). Toccare [OK] per incollare il file in [USB].



Il file viene trasferito dalla CF-card al dispositivo di memoria USB.

**IMPORTANTE**

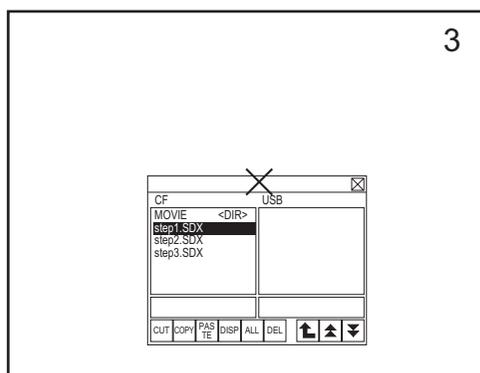
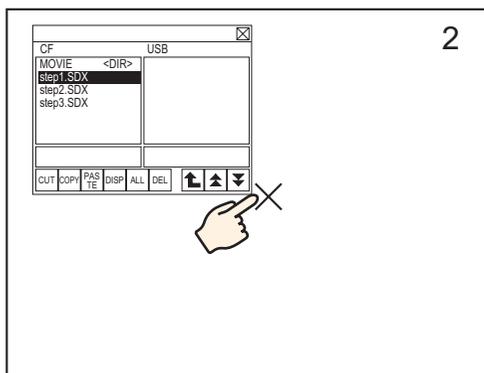
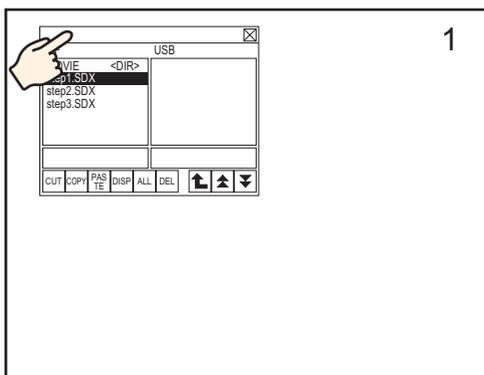
- Quando si accede a una CF-card o un dispositivo di memoria USB, non azzerare l'unità di visualizzazione oppure rimuovere la CF-card o la memoria USB.

**NOTA**

- Non è possibile ridimensionare la finestra Gestore file.
  - Non è possibile copiare o trasferire file nei casi seguenti: CF-card → CF-card e dispositivo USB → dispositivo USB.
  - Se si cambia pagina quando [CUT] o [COPY] sono selezionati, la selezione non viene annullata.
  - Il file CSV aperto in [Visualizzazione CSV] non può essere tagliato o eliminato.
  - Se si passa a un'altra schermo durante le operazioni di copia, taglio o eliminazione di un file, il processo continua mentre lo schermo viene modificata.
  - Si verificherà un errore nel caso in cui un file venga trasferito a una cartella non visualizzata correttamente in Gestore file o qualora si cerchi di eseguire un'operazione file nella cartella stessa.
-

## Spostamento di Gestore file

La posizione dello schermo del Visualizzatore dati speciali [Gestore file] si può modificare.



- 1 Toccare l'area in alto sul Visualizzatore [Gestore file].
- 2 Toccare la posizione sullo schermo dove si intende spostare il Visualizzatore.
- 3 Il [Gestore file] si sposta nella posizione specificata.

### NOTA

- Se il Visualizzatore [Gestore file] scompare dallo schermo quando si trova in una posizione specificata, le coordinate si regoleranno in modo da visualizzare l'intera finestra.

## A.6 Variabili di sistema

Le variabili predefinite in GP-Pro EX sono chiamate variabili di sistema.

Le variabili di sistema possono essere logiche (variabili di sistema #L) o HMI (variabili di sistema #H). Le variabili indicano lo stato dell'unità GP e inluiscono sul suo funzionamento. Come per le variabili simbolo, le variabili di sistema sono di tipo diverso (numero intero/bit) e funzionano nello stesso modo.

---

**IMPORTANTE**

- Non è possibile aggiungere o eliminare le variabili di sistema.
  - I nomi delle variabili di sistema sono gli stessi, indipendentemente da [Formato variabile] e [Formato indirizzo].
  - Le variabili di sistema #L sono variabili ritentive. Anche se si spegne il GP, i valori attuali saranno salvati. Le variabili di sistema #H sono variabili volatili. Si può confermare lo stato ritentivo o volatile di una variabile nelle [Impostazioni dettagli] della finestra Proprietà.
  - Le variabili di sistema #H non sono sincronizzate con programmi logici. Pertanto, i valori corretti possono non essere designati in determinati spazi temporali.
-

### A.6.1 Variabili logiche di sistema (variabili di sistema #L)

Per i modelli che supportano la logica, si possono usare le Variabili logiche di sistema quando nell'Area di lavoro [Impostazioni di sistema], schermo [Programmi logici], viene attivata l'opzione [Programma logico].

Per i modelli che supportano i programmi logici, vedere quanto segue.

 "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6)

#### ■ Variabili logiche di sistema in bit

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
<b>Flag di riferimento Ladder</b>			
#L_RunMonitorA	su ON mentre in modalità RUN	O	X
#L_AlwaysON	Sempre su ON	O	X
<b>Flag di calcolo</b>			
#L_CalcZero	Flag zero	O	X
#L_CalcCarry	Flag di riporto	O	X
<b>Impostazioni di sistema</b>			
#L_ScanModeSW	Impostazioni Modalità Logica	O	X
#L_AutoRunSW	Impostazione Modalità all'avvio	O	X
#L_InOutSW	Attivazione delle impostazioni di input e output esterni	O	X
#L_FaultStopSW	Continuare ad impostare il Tasto errore	O	X
#L_SyncRunSW	Comunicazione sincrona con Dispositivi esterni/PLC	O	X
<b>Informazioni sul funzionamento</b>			
#L_UnlatchClear	Azzerare per le aree volatili	O	O
#L_LatchClear	Azzerare per le aree ritentive	O	O
<b>Ora</b>			
#L_Clock100ms	Impulso orologio di 100 millisecondi	O	X
#L_Clock1sec	Impulso orologio di 1 secondo	O	X
#L_Clock1min	Impulso orologio di 1 minuto	O	X
<b>Aggiornamento indirizzo</b>			
#L_RefreshEnable	Flag di attivazione aggiornamento indirizzo	O	X
<b>Informazioni sugli errori</b>			
#L_BatteryErr	Guasto batteria	O	X
#L_Error	Errore logico	O	X
#L_StopPending	Flag di attesa arresto della logica	O	X
#L_Fault	Flag di arresto gestione errori	O	O
#L_IOFault	Flag errore di I/O	O	X

◆ **#L\_RunMonitorA (su ON in modalità RUN)**

ON quando il programma logico è in esecuzione e OFF quando non viene invece eseguito. Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile. Se si scrive in quest'area, le operazioni di scrittura potrebbero non riuscire.

◆ **#L\_AlwaysON (Sempre su ON)**

ON all'inizio di una scansione logica, indipendentemente dall'utilizzo o meno del programma logico.

Poiché questa è un'area di sola lettura, se viene scritto OFF, nel programma di seguito, il bit #L\_AlwaysON si porterà su OFF.

ON viene riscritto all'inizio della scansione successiva. Non eseguire un'operazione di scrittura per #L\_AlwaysON.

◆ **#L\_CalcZero (Flag di zero)**

#L\_CalcZero si porta su ON solo quando il risultato dell'operazione è zero (0).

Ogni volta che si esegue un'operazione, i contenuti di #L\_CalcZero vengono riscritti.

Dopo aver eseguito un'operazione, #L\_CalcZero riscrive OFF o ON. Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

◆ **#L\_CalcCarry (Flag di riporto)**

In base al risultato di un'operazione, #L\_CalcCarry si porterà su ON solo in caso di riporto.

Ogni volta che si esegue un'operazione, i contenuti di #L\_CalcCarry vengono riscritti.

Dopo aver eseguito un'operazione, #L\_CalcCarry riscrive OFF o ON. Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

◆ **#L\_ScanModeSW (Impostazione Modalità Logica)**

È possibile verificare la modalità operativa del programma logico attualmente in esecuzione.

Quando #L\_ScanModeSW si trova su ON, il funzionamento avviene in modalità Percentuale scansione CPU. Quando #L\_ScanModeSW è OFF, il funzionamento avviene in modalità

Tempo di scansione fisso. Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

◆ **#L\_AutoRunSW (Impostazione Modalità all'avvio)**

Quando l'impostazione azione all'avvio si trova su RUN, #L\_AutoRunSW si porta su ON.

Quando l'impostazione azione all'avvio si trova su STOP, #L\_AutoRunSW si porta su OFF.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

**◆ #L\_InOutSW (Impostazione di input e output esterni attivata)**

Se le impostazioni di input e output esterni sono attivate nelle impostazioni azione all'avvio, #L\_InOutSW si porterà su ON.

Se le impostazioni di input e output esterni sono disattivate nelle impostazioni azione all'avvio, #L\_InOutSW si porterà su OFF.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

**◆ #L\_FaultStopSW (Impostazioni per il passaggio da un errore all'altro)**

Quando [Errori minori] è impostato su STOP, il funzionamento si interrompe in caso di errore minore e #L\_FaultStopSW si porterà su ON.

Quando [Errori minori] è impostato su RUN, il funzionamento non si interrompe in caso di errore minore e #L\_FaultStopSW si porterà su OFF.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

**◆ #L\_SyncRunSW (Comunicazione sincrona con Dispositivi esterni/PLC)**

Se la comunicazione con i dispositivi/PLC esterni è sincronizzata nelle impostazioni di azione all'accensione, #L\_SyncRunSW si porterà su ON.

Se la comunicazione con i dispositivi/PLC esterni non è sincronizzata nelle impostazioni di azione all'accensione, #L\_SyncRunSW si porterà su OFF.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

**◆ #L\_UnLatchClear (Azzerare nelle aree volatili)**

Portando #L\_UnLatchClear su ON, è necessario azzerare l'area di azzeramento. (Viene rilevato un fronte di salita e l'area viene azzerata).

Questa variabile funziona solo quando il programma logico è su STOP.

Il valore di impostazione e la base tempi del timer, nonché il valore di impostazione del contatore non potranno essere azzerati. Le variabili di sistema e gli indirizzi dei dispositivi di connessione non possono essere azzerati.

All'interno di quest'area sono consentite le operazioni di lettura e scrittura.

**◆ #L\_LatchClear (Azzerare nelle aree ritentive)**

Portando #L\_LatchClear su ON, è necessario azzerare un'area ritentiva. (Viene rilevato un fronte di salita e l'area viene azzerata).

Questo bit funziona solo quando il programma logico è su STOP.

Il valore di impostazione e la base tempi del timer, nonché il valore di impostazione del contatore non possono essere azzerati. Le variabili di sistema e gli indirizzi dei dispositivi di connessione non possono essere azzerati.

All'interno di quest'area sono consentite le operazioni di lettura e scrittura.

**◆ #L\_Clock100ms (Impulso orologio di 100 millisecondi)**

Le variabili si portano ripetutamente su ON e OFF con una frequenza di 50 millisecondi su OFF e di 50 millisecondi su ON.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

Quando il tempo di scansione supera l'impulso orologio, ON e OFF non si ripeteranno.

Confermare e impostare il tempo di scansione.

◆ **#L\_Clock1sec (Impulso orologio di 1 secondo)**

Le variabili si portano ripetutamente su ON e OFF con una frequenza di 500 millisecondi su OFF e di 500 millisecondi su ON.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

Quando il tempo di scansione supera l'impulso orologio, ON e OFF non si ripeteranno.

Confermare e impostare il tempo di scansione.

◆ **#L\_Clock1min (Impulso orologio di 1 minuto)**

Le variabili si portano ripetutamente su ON e OFF con una frequenza del tempo di disattivazione di 30 ms e del tempo di attivazione di 30 ms.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

Quando il tempo di scansione supera l'impulso orologio, ON e OFF non si ripeteranno.

Confermare e impostare il tempo di scansione.

◆ **#L\_RefreshEnable**

Quando l'aggiornamento indirizzo è abilitato, il bit si porta su ON.

Attiva condizione: (1) la prima scansione della comunicazione sul PLC è stata completata.

(Quando sono collegati più PLC, tutte le prime scansioni della comunicazione vengono completate).

(2) La comunicazione sul PLC è normale.

Disattiva condizione: (1) la prima scansione della comunicazione sul PLC non è stata completata. (Quando sono collegati più PLC, tutte le prime scansioni della comunicazione non vengono completate).

(2) Si è verificato un errore di comunicazione sul PLC (Quando sono collegati più PLC, si verificano più errori di comunicazione in questi dispositivi).

◆ **#L\_BatteryErr (Guasto batteria)**

Il bit si porta su ON quando vengono rilevate informazioni su un guasto della batteria nel GP. Se questo bit si porta su ON, #L\_BatteryErr non passerà su OFF fino a quando il GP non viene azzerato o l'alimentazione staccata.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

◆ **#L\_Error (Errore logico)**

Il bit si porta su ON in caso di errore nell'operazione logica.

Se questo bit si porta su ON, #L\_Error non passerà su OFF fino a quando l'unità di visualizzazione del GP viene azzerata o l'alimentazione staccata.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

◆ **#L\_StopPending (Flag di attesa arresto della logica)**

Il bit #L\_StopPending rimarrà su ON finché #L\_StopScans non raggiunge 0.

Fino a quando #L\_StopScans è zero, il bit #L\_StopPending rimarrà su ON per tutta la durata delle scansioni, fino all'arresto della logica.

Trattandosi di un'area di sola lettura, la scrittura non è possibile.

◆ **#L\_Fault (Flag di interruzione gestione errori)**

Questo flag fa riferimento alla fine della subroutine di "gestione degli errori" per stabilire se interrompere o continuare l'esecuzione del programma logico.

Se il bit #L\_Fault si trova su ON, l'esecuzione del programma logico sul GP verrà interrotta alla fine della routine ERRH.

All'interno di quest'area sono consentite le operazioni di lettura e scrittura.

Il bit #L\_Fault viene usato solo con una subroutine di "gestione degli errori".

◆ **#L\_IOFault (Flag errore di I/O)**

#L\_IOFault si porta su ON in caso di errore di I/O sul driver I/O.

Il flag rimane finché non si verifica un altro errore o il GP viene azzerato.

## ■ Variabili logiche di sistema in numero intero

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
<b>Tempo di scansione</b>			
#L_ScanTime	Tempo che intercorre tra l'inizio della fase 0 della scansione attuale e l'inizio della fase 0 della scansione successiva	O	X
#L_AvgScanTime	Media di 64 cicli #L_ScanTime	O	X
#L_MinScanTime	Tempo di scansione minimo per #L_ScanTime	O	X
#L_MaxScanTime	Tempo di scansione massimo per #L_ScanTime	O	X
#L_ScanCount	Numero di scansioni	O	X
#L_LogicTime	Tempo tra l'inizio della fase 0 e l'istruzione END	O	X
#L_AvgLogicTime	Media di 64 cicli #L_LogicTime	O	X
#L_MinLogicTime	Tempo logico minimo per #L_LogicTime	O	X
#L_MaxLogicTime	Tempo logico massimo per #L_LogicTime	O	X
<b>Stato</b>			
#L_Status	Informazioni sullo stato della logica	O	X
#L_Platform	Numero di codice piattaforma GP	O	X
#L_Version	Versione logica del firmware	O	X
#L_EditCount	Numero di modifiche online	O	X
#L_ForceCount	Conteggio cumulativo delle variabili cambiate per forza	O	X
#L_IOInfo	Informazioni sul driver I/O	O	X
#L_LogicTime	Informazioni sulla logica	O	X
#L_IOMasterDrv* <sup>1</sup>	Informazioni estese sul driver Master I/O	Dipende dal driver I/O	Dipende dal driver I/O
<b>Impostazioni di sistema</b>			
#L_ConstantScan	Frequenza logica di avvio	O	X
#L_PercentScan	Frequenza di funzionamento della logica	O	X
#L_WatchdogTime	Valore WDT logica	O	X
#L_AddressRefreshTime	Tempo di aggiornamento indirizzo del dispositivo di connessione	O	X
<b>Ora</b>			
#L_Time	Informazioni sull'ora	O	X

Continua

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
<b>Informazioni sul funzionamento</b>			
#L_Command	Modifica la modalità di funzionamento della logica	O	O
#L_LogicMonitor	Tasto di avvio monitor logica	O	O
#L_LogicMonStep	Indica le fasi per visualizzare il monitor logica	O	O
<b>Stato di I/O</b>			
#L_IOStatus	Stato del driver I/O integrato	O	X
<b>Informazioni sugli errori</b>			
#L_CalcErrCode	Area di memorizzazione codici errori di calcolo	O	X
#L_FaultStep	Area di memorizzazione per il Numero di passaggi dell'errore di calcolo	O	X
#L_FaultLogicScreen	Area di memorizzazione per il Numero di schermi logici dell'errore di calcolo	O	X
<b>Interruzione logica</b>			
#L_StopScans	Numero scansioni di arresto della logica	O	O
<b>Backup variabili ritentive</b>			
#L_BackupCmd	Comando di backup	O	O
<b>LT Common<sup>*2*3</sup></b>			
#L_ExIOFirmVer	Versione estesa firmware della porta I/O	O	X
#L_ExIOSpCtrl	Controllo I/O speciale	O	O
#L_ExIOSpOut	Output speciale	O	X
#L_ExIOSpParmChg	Cambia parametro I/O speciale	O	O
#L_ExIOSpParmErr	Errore parametro I/O speciale	O	X
#L_ExIOAccelPIsTbl	Accelerazione/rallentamento tabella impulsi	O	O
#L_ExIOCntInCtrl	Controllo input contatore	O	O
#L_ExIOCntInExtCtrl	Controllo esterno input contatore	O	O
#L_PWM*_WHZ	Frequenza output Ch*	O	O
#L_PWM*_DTY	Valore servizio ON Ch*	O	O
#L_PLS*_LHZ	Frequenza output Ch*	O	O
#L_PLS*_NUM	Impulso output Ch*	O	O
#L_PLS*_SHZ	Frequenza output iniziale Ch*	O	O
#L_PLS*_ACC	CH*tempo accelerazione/decelerazione	O	O

Continua

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
#L_PLS*_CPC	Output impulso corrente Ch*	O	X
#L_HSC*_MOD	Sistema conteggio Ch*	O	O
#L_HSC*_PLV	Valore pre-carico Ch*	O	O
#L_HSC*_PSV	Valore pre-strobe Ch*	O	X
#L_HSC*_ONP	Valore predefinito ON Ch*	O	O
#L_HSC*_OFP	Valore predefinito OFF Ch*	O	O
#L_HSC*_HCV	Valore contatore corrente Ch*	O	X

\*1 [\*] = da 0 a 255.

\*2 Per dettagli, vedere "30.5 Controllo di I/O esterno in LT" (pagina 30-27).

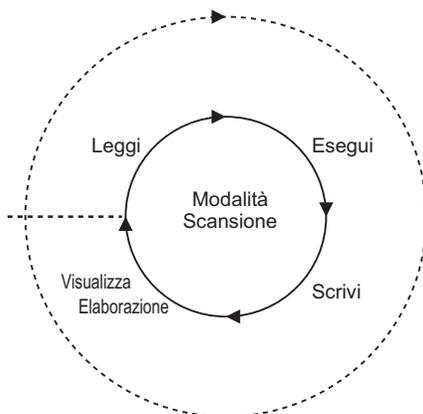
\*3 [\*] = Numero di canale (da 1 a 4).

◆ **#L\_ScanTime (Tempo che intercorre tra l'inizio della fase 0 della scansione attuale e l'inizio della fase 0 della scansione successiva)**

Memorizza il tempo di scansione della scansione precedente prima di eseguire la scansione successiva.

Il tempo di scansione è il tempo necessario per la lettura I/O, l'esecuzione del programma logico, l'output I/O e l'elaborazione della visualizzazione.

L'unità è di 0,1 ms.



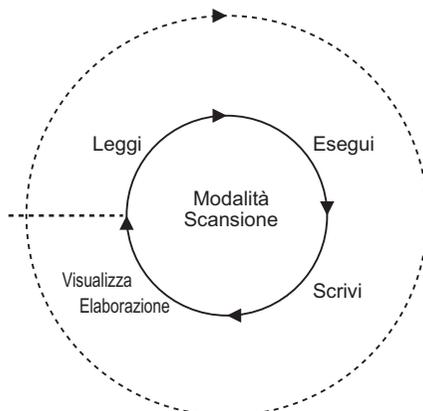
### ◆ #L\_AvgScanTime (Media di 64 cicli #L\_ScanTime)

Memorizza il tempo di scansione medio.

Il tempo di scansione medio corrisponde alla media temporale necessaria per l'operazione di lettura I/O, l'esecuzione del programma logico, scrittura I/O e l'elaborazione della visualizzazione in una sola scansione.

La variabile viene aggiornata ad ogni completamento di 64 cicli di scansione.

L'unità è di 0,1 ms.



### ◆ #L\_MinScanTime (Tempo di scansione minimo per #L\_ScanTime)

Memorizza il tempo di scansione minimo del programma logico.

Quando #L\_ScanTime è aggiornato, viene eseguito il controllo di scansione minimo e la variabile viene aggiornata a ogni scansione.

L'unità è di 0,1 ms.

### ◆ #L\_MaxScanTime (Tempo di scansione massimo per #L\_ScanTime)

Memorizza il tempo di scansione massimo del programma logico.

Quando #L\_ScanTime è aggiornato, viene eseguito il controllo di scansione massimo e la variabile viene aggiornata a ogni scansione.

L'unità è di 0,1 ms.

### ◆ #L\_ScanCount (Numero di scansioni)

Al termine di ciascuna scansione del programma logico, il contatore incrementa la variabile.

Il valore in #L\_ScanCount è compreso tra 0 e 16#FFFFFFFF. Quando viene superato il valore massimo (16#FFFFFFFF), la variabile viene nuovamente incrementata da 0.

Per verificare se il programma logico è in esecuzione si controlla il bit #L\_ScanCount.

### ◆ #L\_LogicTime (Tempo tra l'inizio della fase 0 e l'istruzione FINE)

Memorizza il tempo logico relativo all'esecuzione della scansione precedente.

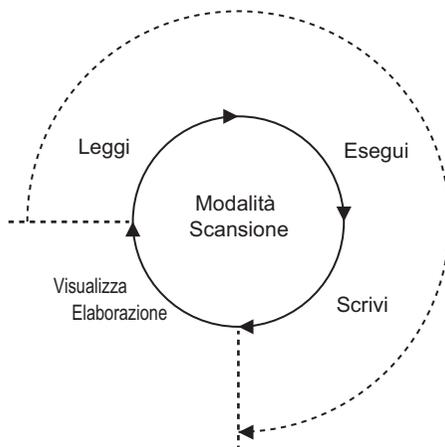
Il tempo logico è quello necessario per le operazioni di lettura I/O, l'esecuzione del programma logico e la scrittura I/O in una sola scansione. Non comprende il tempo di elaborazione della visualizzazione. L'unità è di 0,1 ms.

**◆ #L\_AvgLogicTime (Media di 64 cicli di #L\_ScanTime)**

Memorizza il tempo logico medio.

Il tempo logico medio è il tempo medio necessario per le operazioni di lettura I/O, l'esecuzione del programma logico e la scrittura I/O in una sola scansione.

La variabile viene aggiornata a ogni completamento di 64 cicli di scansione. L'unità è di 0,1 ms.

**◆ #L\_MinLogicTime (Tempo logico minimo per #L\_LogicTime)**

Memorizza il tempo logico minimo del programma logico.

Quando si aggiorna il bit #L\_LogicTime, il tempo logico minimo viene verificato e la variabile aggiornata a ogni scansione.

L'unità è di 0,1 ms.

**◆ #L\_MaxLogicTime (Tempo logico massimo per #L\_LogicTime)**

Memorizza il tempo logico massimo del programma logico.

Quando si aggiorna il bit #L\_LogicTime, il tempo logico massimo viene verificato e la variabile aggiornata a ogni scansione.

L'unità è di 0,1 ms.

◆ **#L\_Status (Informazioni sullo stato della logica)**

Visualizza lo stato del GP. Byte e bit sono definiti come segue:

Byte 0: visualizza lo stato di errore attuale sul GP.

Byte 1: visualizza la cronologia dello stato di errore. Questo byte si azzerava solo quando il GP viene azzerato.

Byte 2: visualizza lo stato di funzionamento attuale.

Byte 3: area riservata

Byte 3 Riservato	Byte 2 Stato attuale	Byte 1 Cronologia stato di errore	Byte 0 Stato di errore attuale
---------------------	-------------------------	--------------------------------------	-----------------------------------

Byte 0 (blocco)

Errore totale	Errore scansione	Riservato	Errore lettura	Sovracarico	Errore I/O	Errore minore	Errore principale
---------------	------------------	-----------	----------------	-------------	------------	---------------	-------------------

Bit 7 6 5 4 3 2 1 0

Byte 1 (blocco)

Errore totale	Errore scansione	Riservato	Errore lettura	Sovracarico	Errore I/O	Errore minore	Errore principale
---------------	------------------	-----------	----------------	-------------	------------	---------------	-------------------

Bit 15 14 13 12 11 10 9 8

Byte 2 (blocco)

Riservato	In attesa di Comunicazione	Attesa	Arrestato	Pausa	Forza cambiamento Attiva/Disattiva	I/O disponibile	In modalità RUN
-----------	----------------------------	--------	-----------	-------	------------------------------------	-----------------	-----------------

Bit 23 22 21 20 19 18 17 16

Byte 3 (blocco)

Riservato							
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Bit 31 30 29 28 27 26 25 24

◆ **#L\_Platform (Numero di codice piattaforma GP)**

Memorizza il numero di codice della piattaforma GP.

H																				
	<b>Memorizza il numero di codice della piattaforma GP.</b>																			
L																				

Formato	Codice
AGP-3302B	0x00020404
AGP-3301	0x00020504
AGP-3300	0x00020514
AGP-3400	0x00020614
AGP-3500	0x00020714
AGP-3600	0x00020814
AGP-3450	0x00020634
AGP-3550	0x00020734
AGP-3650	0x00020834
AGP-3750	0x00020934
AGP-3510	0x00020A14
AGP-3560	0x00020A34
LT-3201A	0x00030204
LT-3301	0x00030504
LT-3300	0x00030514

◆ **#L\_Version (Versione logica del firmware)**

Memorizza la versione logica del firmware.

◆ **#L\_EditCount (Numero di modifiche online)**

Memorizza il numero di modifiche online (Questa variabile non può essere eseguita con operazioni di scrittura in modalità RUN).

◆ **#L\_ForceCount (Conteggio cumulativo delle variabili cambiate per forza)**

Memorizza il conteggio cumulativo delle variabili cambiate per forza

◆ **#L\_IOInfo (Informazioni sul driver I/O)**

Memorizza le informazioni relative al driver I/O.

◆ **#L\_LogicInfo (Informazioni sulla logica)**

Riservato dal sistema.

### ◆ #L\_IOMasterDrv\* (Informazioni estese sul driver I/O Master)

[\*] = da 0 a 255.

Memorizza le informazioni estese sul driver Master I/O

☞ "30.7.4 Uso delle istruzioni del driver I/O" (pagina 30-164)

### ◆ #L\_ConstantScan (Frequenza logica di avvio)

Imposta il tempo di scansione in unità da 10 ms in modalità Tempo di scansione fisso.

Se il tempo logico è costante, è possibile estendere il tempo di elaborazione della visualizzazione aumentando il valore del bit #L\_ConstantScan. Al contrario, riducendo il valore è possibile ridurre il tempo di elaborazione della visualizzazione. Questo è dovuto al fatto che la maggior parte del tempo di elaborazione è utilizzato da funzioni logiche.

Impostare come valore predefinito.

**NOTA**

☞ "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ◆ Scansione fissa" (pagina 29-123)

### ◆ #L\_PercentScan (Frequenza di funzionamento logico)

Impostare la frequenza di utilizzo della funzione logica rispetto al tempo di elaborazione logico totale in modalità Percentuale scansione CPU. Specificare questa variabile in unità da 10 ms.

Impostare come valore predefinito.

**NOTA**

☞ "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ◆ Percentuale scansione CPU" (pagina 29-124)

### ◆ #L\_WatchdogTime (Valore WDT della logica)

Imposta il valore WDT (timer watchdog) in ms.

Quando #L\_ScanTime supera questo valore, si verifica un errore grave.

Impostare come valore predefinito.

### ◆ #L\_AddressRefreshTime (Tempo di aggiornamento indirizzo del dispositivo di connessione)

Memorizza il tempo di aggiornamento dell'indirizzo del dispositivo di connessione utilizzato nel programma logico. L'unità è di 100 ms.

**NOTA**

☞ "29.13.3 Regolazione del tempo di scansione della logica ■ Aggiornamento indirizzo" (pagina 29-126)

### ◆ #L\_Time (Informazioni sull'ora)

Indica l'"ora" impostata nella logica in formato BCD a 4 cifre.

L'ora è memorizzata nello stato seguente:

Ad esempio, le 23:19

	Ore (colonne da dieci)	Ore (colonne da una)	Minuti (colonne da dieci)	Minuti (colonne da uno)
<b>Valore</b>	2	3	1	9

◆ **#L\_Command (Modifica la modalità di funzionamento logico)**

Si tratta di una variabile intera utilizzata come comando per il controllo logico.

Dopo che la logica ha riconosciuto #L\_Command, i bit diversi dal bit 7 vengono azzerati. Se più bit sono ON, la priorità viene assegnata al bit meno significativo.

Byte 3 Riservato	Byte 2 Riservato	Byte 1 Riservato	Byte 0
---------------------	---------------------	---------------------	--------

Byte 0

I/O Attiva/ Disattiva	Riservato	Pausa	Continua	1 scansione	Azzera	Esegui	Arresta
Bit 7	6	5	4	3	2	1	0

◆ **#L\_LogicMonitor (Tasto di avvio monitor logica)**

Avvia e attiva la funzione del monitor del programma logico sul GP.

Di seguito vengono mostrate le varie operazioni.

Byte 3	Byte 2	Byte 1	Byte 0
--------	--------	--------	--------

Byte 0

Riservato	Riservato	Riservato	Riservato	Riservato	Riservato	Monitor logica Trigger: 1	Monitor indirizzo Trigger: 1
Bit 7	6	5	4	3	2	1	0

Byte 1

Riservato							
Bit 15	14	13	12	11	10	9	8

Byte 2

Riservato							
Bit 23	22	21	20	19	18	17	16

Byte 3

Avvio in corso: 1 Arrestato: 0	Riservato						
Bit 31	30	29	28	27	26	25	24

### ◆ #L\_LogicMonStep (Indica le fasi per visualizzare il monitor logica)

Memorizza il numero di rung iniziale da visualizzare quando è in esecuzione il monitoraggio della logica.

Se la logica non viene monitorata, scrivere il numero di rung nel bit #L\_LogicMonStep per avviare il monitoraggio con il numero di rung specificato come primo rung quando il bit di trigger del monitoraggio logica (bit 0 di #L\_LogicMonitor) passerà da OFF a ON.

Questa variabile viene utilizzata quando si attiva la funzione del monitor della logica.

### ◆ #L\_IOStatus (Stato del driver I/O integrato)

Memorizza i codici di errore del driver I/O integrato.

I codici di errore possono essere confermati verificando i messaggi di errore visualizzati nel bit #L\_IOStatus e sullo schermo.

Le classificazioni dettagliate relative ai codici di errore sono definite come segue:

Codice errore	Descrizione
<b>001-049</b>	Errore dati progetto
<b>050-099</b>	Errore hardware
<b>100-199</b>	Errore applicazione
<b>200-254</b>	Errore interno

Di seguito sono indicati i codici di errore memorizzati.

H	Area di memorizzazione numero modello								
L	Errore grave	0	0	0	0	0	Impostazioni	Verifica	Area di memorizzazione codice errore

Area di memorizzazione numero modello

Numero modello dell'unità dove viene memorizzato l'errore verificatosi. Questi bit saranno riservati secondo il driver I/O utilizzato.

Verifica

Quando l'attributo I/O dell'unità specificata corrisponde a quello dell'unità effettivamente collegata, ma con punti diversi, viene impostato "1". Questi bit saranno riservati secondo il driver I/O utilizzato.

Impostazioni

Quando l'attributo I/O dell'unità specificata è diverso da quello dell'unità effettivamente collegata, viene impostato "1". Questi bit saranno riservati secondo il driver I/O utilizzato.

Errore grave

In caso di rilevamento di un errore che causa l'interruzione della logica come, ad esempio, un conflitto ID a livello della scheda ausiliaria o errori dei dati di progetto, viene impostato "1".

Messaggio di errore

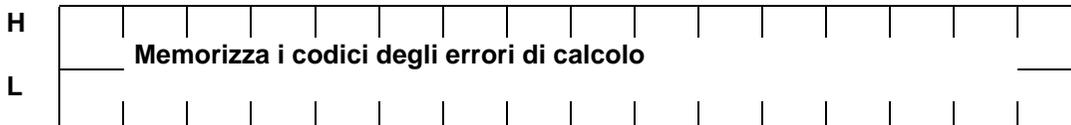
Classificazione codice errore	Descrizione
RGEA***	Driver I/O integrato

\*\*\* indica i codici di errore per ciascun driver (0 - 255).

Per dettagli, vedere le informazioni di errore di ciascun driver I/O.

◆ #L\_CalcErrCode

Lo stato dell'errore di calcolo può essere individuato nel bit #L\_CalcErrCode. Dopo il ripristino, l'area viene azzerata.



Elenco degli errori di calcolo

Codice errore	Descrizione	
0000	-	Nessun errore
0001	Errore minore (continua)	SI verifica un sovraccarico quando si convertono i numeri, da interi reali o reali a 64-bit o a 32-bit.
0002	Errore grave (interrompi)	Un riferimento ha superato le dimensioni dell'array.
0003		Un riferimento ha superato l'intervallo di un numero intero.
0004		Overflow dello stack.
0005		Il codice istruzione utilizzato non è valido.
0006		Si è verificato un errore durante l'elaborazione di gestione degli errori.
0007		Il tempo di scansione ha superato il valore WDT.
0008	Errore grave (interrompi)	Si è verificato un errore critico sul driver I/O.
0009		Errore software
0010		L'operando utilizzato non è valido.
0011	-	Riservato
0012	Errore minore (continua)	Errore di conversione BCD/BIN
0013		Errore di conversione ENCO/DECO
0014	-	Riservato
0015	Errore minore (continua)	I dati della SRAM (programma utente) vengono letti da un FROM distrutto.
0016		Il valore di spostamento del bit ha superato l'intervallo.

Continua

Codice errore	Descrizione	
0100	Errore grave (interrompi)	Si è verificato un errore grave nelle istruzioni del driver I/O
0105	Errore minore (continua)	Si è verificato un errore grave nelle istruzioni del driver I/O
6701	Continuare sull'errore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le istruzioni CJ e CALL non hanno alcuna destinazione di passaggio.</li> <li>• L'indice è stato modificato in modo che l'indirizzo sia fuori dall'intervallo P0 - P4095, dove non è stata definita alcuna etichetta.</li> <li>• P63 è stato eseguito durante un'istruzione CALL . P63 non può essere usato in un'istruzione CALL che si dirama fino a END.</li> </ul>
6702		L'istruzione CALL ha un livello di annidamento pari o superiore a 6.
6703		L'interruzione ha un livello di annidamento pari o superiore a 3.
6704		Le istruzioni FOR e NEXT hanno un livello di annidamento pari o superiore a 6.
6705		L'operando di istruzione dell'applicazione è fuori dal dispositivo target.
6706		Il numero dispositivo e il valore dati dell'operando di istruzione dell'applicazione hanno superato l'intervallo.
6707		L'accesso al registro finale è stato effettuato senza specificare le impostazioni dei parametri.
6708		Errore istruzione FROM/TO
6709		Altro (diramazione non valida)
6710		Incompatibilità dei parametri
6730		Il tempo di campionamento ( $T_s$ ) è fuori intervallo ( $T_s \leq 0$ ).
6731		
6732		La costante del filtro di input ( $\alpha$ ) è fuori intervallo ( $\alpha < 0$ o $100 \leq \alpha$ ).
6733		Il guadagno proporzionale ( $K_p$ ) è fuori intervallo ( $K_p < 0$ ).
6734		Il tempo di calcolo degli integrali ( $T_i$ ) è fuori intervallo ( $T_i < 0$ ).
6735	Il guadagno differenziale ( $K_d$ ) è fuori intervallo ( $K_d < 0$ o $201 \leq K_d$ ).	

Continua

Codice errore	Descrizione	
6736	Continuare sull'errore	Il tempo di calcolo del differenziale ( $T_d$ ) è fuori intervallo ( $T_d < 0$ ).
6740	Tempo di campionamento ( $T_s$ ) $\leq$ frequenza di campionamento	
6742	Il cambiamento nel valore di misurazione è fuori intervallo ( $\Delta PV < -32768$ o $32767 < \Delta PV$ ).	
6743	La deviazione è fuori intervallo ( $EV < -32768$ o $32767 < EV$ ).	
6744	Il valore calcolato degli integrali è fuori intervallo (non compreso tra -32768 e 32767).	
6745	Il valore del differenziale è fuori intervallo poiché anche il guadagno differenziale ( $K_d$ ) non è compreso nell'intervallo.	
6746	Il valore calcolato del differenziale è fuori intervallo (non compreso tra -32768 e 32767).	
6747	Il risultato del calcolo PID è fuori intervallo (da -32768 a 32767).	
6748	Valore di impostazione del limite superiore dell'output PID $<$ Valore di impostazione del limite inferiore dell'output	
6749	Errore di impostazione dell'allarme al passaggio input/output PID.	
6750	Metodo a risposta indiciale Errore di risultato relativo alla regolazione automatica	
6751	Metodo a risposta indiciale Incompatibilità della direzione di regolazione automatica	
6752	Metodo a risposta indiciale Errore di regolazione automatica	
6753	Metodo a ciclo limite Incompatibilità dei valori di impostazione degli output di regolazione automatica [ULV (limite superiore) $\leq$ LLV (limite inferiore)]	
6754	Metodo a ciclo limite Incompatibilità dei valori di impostazione delle soglie PV (isteresi) di regolazione automatica ( $SH_{pv} < 0$ )	
6755	Metodo a ciclo limite Auto-tuning transition state error.(The data in the device managing the transition state was not successfully rewritten.)	
6756	Metodo a ciclo limite Errore di risultato causato dal superamento del tempo di misurazione della regolazione automatica. ( $t > t$ , $t < t$ , $t < 0$ )	
6757	Metodo a ciclo limite Il guadagno proporzionale del risultato di regolazione automatica è fuori intervallo. ( $K_p =$ non compreso tra 0 e 32767)	
6758	Metodo a ciclo limite Il tempo di calcolo degli integrali del risultato di regolazione automatica è fuori intervallo. ( $T_i =$ non compreso tra 0 e 32767)	
6759	Metodo a ciclo limite Il tempo di calcolo del differenziale del risultato di regolazione automatica è fuori intervallo. ( $T_d =$ non compreso tra 0 e 32767)	

Continua

Codice errore	Descrizione
6760	La somma dei dati ABS dal server è incoerente.
6762	La porta specificata dall'istruzione di comunicazione dell'inverter è già in uso.
6765	Errore relativo al tempo di utilizzo dell'istruzione dell'applicazione.
6770	Scrittura sulla scheda di memoria FLASH non riuscita.
6771	La piastra di memoria FLASH è non collegata.
6772	L'errore di scrittura che si verifica in fase di scrittura sulla piastra di memoria FLASH non è ammesso.

**◆ #L\_FaultStep**

Memorizza il numero di fase del programma in caso di elaborazione anomala.

**◆ #L\_FaultLogicScreen**

Memorizza il numero di schermo logica in caso di elaborazione anomala.

INIT :1

MAIN :2

ERRH :3

SUB-01: da 32 a SUB-32:63

**◆ #L\_StopScans**

Inserire un valore numerico in modo da eseguire la scansione per un determinato numero di volte. La scansione logica continua fino a quando l'impostazione non raggiungerà il valore 0. Allo stesso tempo, il bit #L\_StopPending si trova su ON. Quando questo bit si porta su OFF, la logica si arresterà.

◆ #L\_BackupCmd

Quando si esegue il backup dei dati di specifiche variabili da conservare, #L\_BackupCmd avvia i processi di backup e ripristino.

Bit 0: quando il backup è in esecuzione, i 16 bit di valore più basso si portano automaticamente su OFF.

Bit 1: quando il ripristino è in esecuzione, i 16 bit di valore più basso si portano automaticamente su OFF.

Bit 8: quando il backup è completo (completamento normale), il bit si porta su ON. Quando si verifica un errore, si porta invece su OFF.

Bit 9: quando il ripristino è completo (completamento normale), il bit si porta su ON. Quando si verifica un errore, si porta invece su OFF.

Gli altri bit sono riservati.

H	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
L	0	0	0	0	Mantieni bit di completamento del backup per la variabile				0	0	0	0	Mantieni bit di richiesta di backup per la variabile			

Mantieni bit di richiesta di backup per la variabile

0	0	Esecuzione ripristino	Esecuzione backup
---	---	-----------------------	-------------------

Bit	OFF	ON
Esecuzione backup	Nessuno/a	Richiesta (backup variabile)
Esecuzione ripristino	Nessuno/a	Richiesta (ripristino variabile)

Dopo l'esecuzione, il bit si porterà su OFF automaticamente.

Quando i bit di richiesta si portano contemporaneamente su ON, il ripristino verrà eseguito dopo il backup.

Mantieni bit di completamento del backup per la variabile

0	0	Completamento ripristino	Completamento backup
---	---	--------------------------	----------------------

Bit	OFF	ON
Completamento backup	Nessuno/a	Avviso di completamento
Completamento ripristino	Nessuno/a	Avviso di completamento

**NOTA**

- Non è possibile eseguire il backup offline o in modalità di trasferimento.
  - È possibile ripristinare solo lo stesso progetto di cui si è eseguito il backup. Se il progetto è diverso, il ripristino non verrà eseguito.
  - Quando le operazioni di backup e ripristino vengono eseguite in sequenza, la velocità del visualizzatore schermo può diminuire o il monitor online della logica può non continuare a funzionare. Inoltre, in base al progetto, la loro esecuzione può influire sulla comunicazione. Quando si assegna il bit #L\_BackupCmd alle parti Tasti, specificare [Bit impostato] e non toccare continuamente. Non eseguire il backup o il ripristino sul D-Script utilizzando #L\_BackupCmd.
  - Eseguire il backup solo quando la Logica si arresta.
-

## A.6.2 Variabili di sistema HMI (#H system variables)

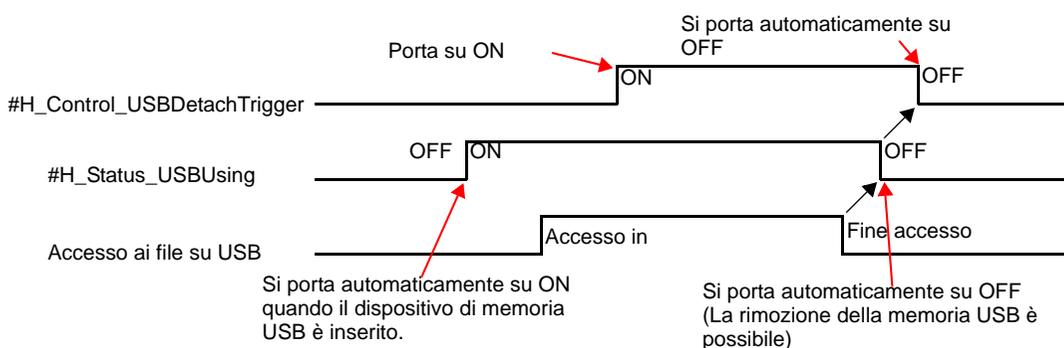
### ■ Tipo di bit

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
#H_Alarm_Trigger	L'allarme viene fatto scattare (indipendentemente dai particolari verificatisi)	O	O
#H_Control_Buzzer	Uscita buzzer	O	O
#H_Control_BuzzerEnable	Attiva l'Uscita buzzer	O	O
#H_Control_HardcopyPrint	Controllo per la stampa cartacea dello schermo	O	O
#H_Control_JpegCaptureEnable	Attiva cattura schermo	O	O
#H_Control_JpegCaptureTrigger	Controllo della cattura schermo	O	O
#H_Control_PrintCancel	Controllo dell'annullamento stampa	O	O
#H_Control_USBDetachTrigger	Controllo per la rimozione dell'USB* <sup>1</sup>	O	O
#H_Control_JpegCaptureTrigger	Avvia la scrittura dei dati di sicurezza* <sup>2</sup>	O	O
#H_Control_JpegCaptureTrigger	Modalità Scrittura dati di sicurezza	O	O
#H_Control_JpegCaptureTrigger	Modalità Eliminazione dati di sicurezza	O	O
#H_Control_JpegCaptureTrigger	Posizione da cui si leggono i dati di sicurezza	O	O
#H_Status_JpegCaptureProcess	Scrittura dei dati di sicurezza	O	X
#H_Status_SecureWriteCompletion	Scrittura dei dati di sicurezza completata	O	X
#H_DeviceMonitor	Avvio monitoraggio del dispositivo	O	O
[PLC*]#H_ErrorStatus	Errore di stato comunicazione del PLC (Dispositivo*)	O	X
#H_Expression_BCD_Err* <sup>3</sup>	Errore BCD durante il funzionamento di Animazione	O	O
#H_Expression_Division_Err* <sup>3</sup>	Errore operazione zero durante il funzionamento di Animazione	O	O
#H_Expression_Overflow	Stato al momento di memorizzare i valori segnati a 64-bit come valori a 32-bit	O	O
#H_IsLockedState	Operazione bloccata	O	X
#H_IsLockOwner	Blocco operazione risiede nel Viewer/Server o Master/Slave funzionanti	O	X

Continua

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
<b>#H_IsAutoUnlockTimerMoved</b>	Controllo del funzionamento del timer di sblocco automatico.	O	X
<b>#H_LadderMonitor</b>	Avvio del monitoraggio Ladder <sup>*4</sup> (nessun avvio della cache)	O	O
<b>#H_LadderMonitorCache</b>	Avvio del Monitor ladder <sup>*4</sup> (Attiva avvio della cache)	O	O
<b>#H_IsMasterDispUnit</b>	Stazione Master di Ethernet Multilink	O	X
<b>#H_IsSlaveDispUnit</b>	Stazione Slave di Ethernet Multilink	O	X
<b>H_Reset</b>	Azzera l'unità.	O	X
<b>#H_Status_DispOnOff</b>	Visualizzatore ON/OFF	O	X
<b>#H_Status_JpegCaptureCompletion</b>	Stato cattura schermo (completato)	O	X
<b>#H_Status_JpegCaptureProcess</b>	Stato di cattura schermo (elaborazione in corso)	O	X
<b>#H_Status_Print</b>	Stato stampante	O	X
<b>#H_Status_JpegCaptureProcess</b>	Scrittura dei dati di sicurezza	O	X
<b>#H_Status_SecureWriteCompletion</b>	Scrittura dei dati di sicurezza completata	O	X
<b>#H_Status_USBUsing</b>	Stato mentre si usa l'USB <sup>*1</sup>	O	X
<b>[PLC*]#H_ScanOffStatus<sup>*5</sup></b>	Scansione in corso dello stato del PLC (Dispositivo*)	O	X
<b>[PLC*]#H_ScanOffControl<sup>*5</sup></b>	Controllo della scansione del PLC (Dispositivo*)	O	X

- \*1 WinGP non funziona. #H\_Status\_USBUsing è sempre su OFF. Quando #H\_Control\_USBDetachTrigger si porta su ON, nessun componente funzionerà. L'operazione di inserimento e rimozione di un dispositivo di memoria USB è descritta di seguito.  
 Quando si collega un dispositivo di memoria USB allo schermo, #H\_Status\_USBUsing si troverà su ON.  
 Quando si rimuove un dispositivo di memoria USB, portare su ON #H\_Control\_USBDetachTrigger.  
 Quando il dispositivo di memoria USB sarà rimosso, #H\_Status\_USBUsing si porterà automaticamente su OFF.  
 Quando #H\_Control\_USBDetachTrigger si trova su ON durante la scrittura dei dati del dispositivo di memoria USB, #H\_Status\_USBUsing non si porterà su OFF fino al completamento della scrittura dei dati.



Quando #H\_Status\_USBUsing si trova su OFF, non sarà possibile accedere al dispositivo di memoria USB. Rimuovere il dispositivo USB e inserirlo nuovamente.

Non eseguire il trasferimento in modalità offline, non trasferire dati sul visualizzatore, non inserire e rimuovere la memoria USB durante la scrittura dei dati sul dispositivo USB. In questo modo si eviteranno trasferimenti di file incompleti o danni alla memoria USB.

- \*2 Per scrivere i dati di sicurezza, fare riferimento a quanto segue.  
 " Scrittura dei dati di sicurezza" (pagina A-121)
- \*3 Se si verifica un errore proprio dopo il cambio degli schermi, l'animazione funzionerà come segue.  
 Animazione Visibilità: gli oggetti sono nascosti.  
 Animazione Posizione/Rotazione: Visualizza oggetti nella posizione originale sullo schermo.  
 Animazione colore: quando si usa un Indirizzo word o un' espressione numeriva, saranno visualizzati nel colore selezionato. Quando si usa Indirizzo bit o Espressione booleana, si visualizzerà il colore su OFF.  
 Se un errore si verifica dopo aver disegnato lo strato anteriore, lo schermo rimane nelle stesse condizioni, benché i disegni di altre parti ne possano cancellare una parte o addirittura tutto.
- \*4 Per avviare il monitor ladder, fare riferimento al "PLC Ladder Monitor Operation Manual" (Manuale di funzionamento del Monitor ladder PLC) in dotazione al prodotto monitor ladder PLC (venduto a parte).
- \*5 Il nome del dispositivo è inserito in [\*].

### ■ Tipo di numero intero

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
#H_BackLightColor	Passaggio retroilluminazione a due colori <sup>*1</sup>	O	O
#H_ChangeScreenNo	Passaggio allo Schermo numero	O	O
#H_CounterbySecond	Contatore binario a incrementi di 1 secondo	O	X
#H_CurrentDay	Dati giorno (valore attuale)	O	X
#H_CurrentDayofTheWeek	Giorno (valore attuale) <sup>*2</sup>	O	X
#H_CurrentHour	Ore (valore attuale)	O	X
#H_CurrentMinute	Minuti (valore attuale)	O	X
#H_CurrentMonth	Mese (valore attuale)	O	X
#H_CurrentScreenNo	Numero di schermo attuale	O	X
#H_CurrentSecond	Secondi (valore attuale)	O	X
#H_CurrentYear	Anni (valore attuale)	O	X
#H_DispScanCounter	Contatore di scansione della visualizzazione	O	X
#H_DispScanTime	Tempo di scansione della visualizzazione	O	X
#H_EtherLink_ConstCommuniMemInfo	Viene visualizzata la registrazione della comunicazione costante tra master e slave.	O	X
#H_EtherLink_ConstItemCount	Viene visualizzato il traffico costante di comunicazione effettivamente registrato nel master.	O	X
#H_Expression_Err_Status	Errore di stato durante il funzionamento di Animazione	O	O
#H_GlobalWindowControl	Controllo finestra	O	O
#H_GlobalWindowNo	Numero finestra	O	O
#H_GlobalWindowPosX	Posizione di visualizzazione finestra (X)	O	O
#H_GlobalWindowPosY	Posizione di visualizzazione finestra (Y)	O	O
#H_JpegCaptureFileNo	File di cattura schermo	O	O
#H_LockElapsedTime	Tempo trascorso (in secondi) dall'inizio dell'operazione Blocco.	O	X

Continua

Nome variabile	Descrizione	Letture	Scrittura
#H_LockRemainderTime	Tempo residuo (in secondi) per l'operazione Blocco	O	X
#H_LockOwnerIPAddr	Indirizzo IP della posizione dell'operazione Blocco	O	X
#H_LoginUserID	ID utente per l'utente attuale	O	X
#H_MachineNo	Numero modello stabilito mediante un adattatore di conversione	O	X
#H_SecurityWriteControl	Scrive dati di sicurezza *3	O	O
#H_SecurityWriteControl	Stato della scrittura dei dati di sicurezza	O	X
#H_SetDay	Giorno (Valore pre-impostato)	O	O
#H_SetHour	Ore (valore pre-impostato)	O	O
#H_SetMinute	Minuti (valore pre-imostato)	O	O
#H_SetMonth	Mese (valore pre-impostato)	O	O
#H_SetSecond	Secondi (valore pre-impostato)	O	O
#H_SetYear	Anni (valore pre-impostato)	O	O
[PLC*]#H_DriverCycleTime *4	Tempo del ciclo del PLC (Dispositivo*)	O	X
[PLC*]#H_IsLockedState *4	Errore di codice del PLC (Dispositivo*)	O	X
[PLC*]#H_IsLockedState *4	Numero di errori del PLC (Dispositivo*)	O	X
[PLC*]#H_DriverErrorDate	Date degli errori del PLC (Dispositivo*)	O	X

\*1 Funziona solo sui modelli che supportano il passaggio alla retroilluminazione a due colori. Vedere "1.3 Funzioni supportate" (pagina 1-6). Se si scrive "0", è color ambra, mentre diventa rossa scrivendo "1". Non impostare altri colori.

\*2 Il valore attuale per il giorno è memorizzato in LS9310. Vedere A.1.4.2 Area dati di sistema , Dati orologio (Attuale) in (pagina A-21) per il valore memorizzato.

\*3 Per scrivere i dati di sicurezza, fare riferimento a quanto segue.

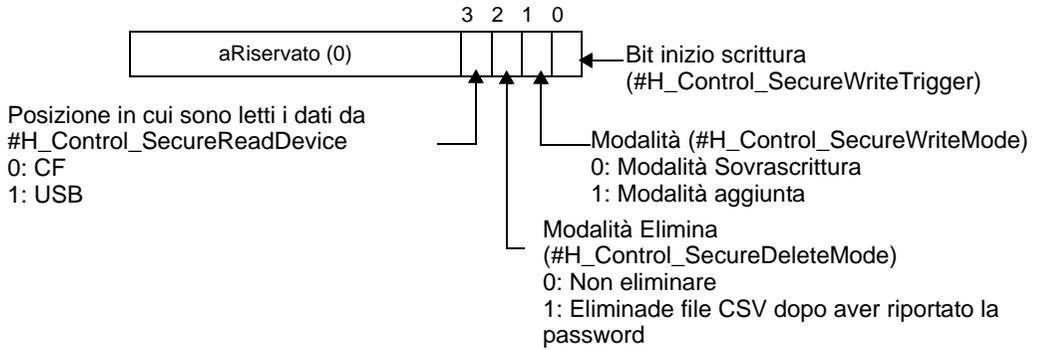
\*4 Il nome del dispositivo è inserito in [\*].

### Scrittura dei dati di sicurezza

Le password possono essere riportate sull'unità di visualizzazione usando variabili di sistema di tipo intero per scrivere dati di sicurezza.

Il completamento di quest'operazione (scrittura) può essere rilevato dalle variabili di sistema per quanto riguarda lo stato.

- Avvia la scrittura de dati di sicurezza (#H\_Control\_SecureWriteTrigger)



La password del file CSB viene riportata sull'unità di visualizzazione portando il bit 0 su ON da OFF.

- Controllo errori di scrittura

Quando si scrive sulle unità di visualizzazione, controllare i seguenti elementi della Modalità ID utente/Livello e Modalità Scrittura.

O: Controlla errori X: Non controllare errori

Contenuti da controllare	Modalità Livello		Modalità ID utente	
	Sovrascrivi	Aggiungi	Sovrascrivi	Aggiungi
CF/USB viene montata sull'unità di visualizzazione.	O	O	O	O
Il file CSV ha un percorso e un nome file designati.	O	O	O	O
Il file CSV è in un formato designato.	O	O	O	O
I dati della password dei file CSV sono privi del seguente errore.	-	-	-	-
• La password (inclusi livello e ID utente) viene descritta usando fino a otto caratteri a byte singolo.	O	O	O	O
• La password (incluso il livello e l'ID utente) non include spazi.	O	O	O	O
• I livello, la password e l'ID utente non hanno errori (se descritti solo con gli spazi, sono considerati eliminati, invece di costituire un errore).	X	X	O	O
• I livelli vanno da 1 a 15.	X	X	O	O
Il numero di ID utente impostati non supera i 64.*1	X	X	O	O
Modalità Livello/Modalità ID utente del file CSV sono compatibili con quelle dell'unità di visualizzazione.	O	O	O	O
ID utente (password) non duplicata.*2	O	O	O	O

I contenuti da controllare sono diversi secondo la Modalità Scrittura.

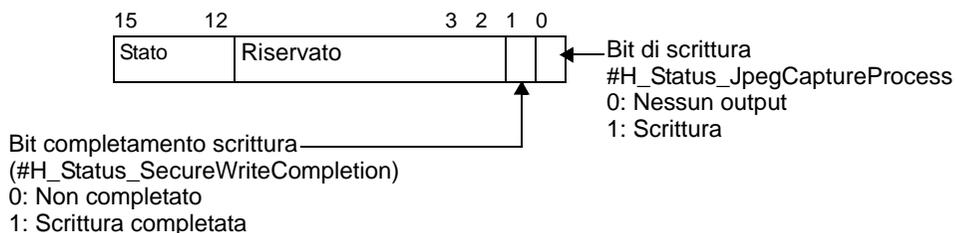
\*1 Controllo in corso del numero degli ID utente impostati

<b>Sovrascrivi</b>	Controllare il numero di impostazioni nel file di scrittura.
<b>Aggiungi</b>	Controllare la somma del numero di impostazioni nei dati da scrivere e in quelli esistenti.

\*2 Controllare la duplicazione dei dati

<b>Modalità Livello</b>	<b>Sovrascrivi</b>	Controllare che la password non sia duplicata nel file per la scrittura.
	<b>Aggiungi</b>	Controllare sopra e che la password non sia duplicata tra i dati da scrivere e quelli esistenti.
<b>Modalità ID utente</b>	<b>Sovrascrivi</b>	Controllare che l'ID non sia duplicato nel file per la scrittura.
	<b>Aggiungi</b>	Controllare sopra e che l'ID non sia duplicato tra i dati da scrivere e quelli esistenti.

- Stato scrittura dati sicurezza (#H\_SecurityWriteStatus)



Dettagli dello stato

Bit da 12 a 15	Descrizione	Dettagli
<b>0000</b>	Fase di completamento riuscita	La scrittura sull'unità di visualizzazione è stata completata correttamente
<b>0001</b>	Riservato	
<b>0010</b>	Riservato	
<b>0011</b>	Riservato	
<b>0100</b>	La CF-card o la memoria USB sono assenti	Quando si scrive sull'unità di visualizzazione una CF-card/memoria USV non è inserita oppure lo sportellino della CF-card è aperto.
<b>0101</b>	Elimina errore	Impossibile eliminare il file CSV.
<b>0110</b>	Riservato	
<b>0111</b>	Riservato	
<b>1000</b>	L'ID utente è fuori intervallo	Il numero degli ID utente ha superato i 64 nello scrivere sull'unità di visualizzazione.
<b>1001</b>	Errore scrittura dati	Impossibile scrivere dati su NAND.
<b>1010</b>	Errore nome file CSV o errore percorso	Il file CSV non ha un percorso o nome file designato.
<b>1011</b>	Errore formato file CSV	Il file CSV è in un formato designato.

Continua

Bit da 12 a 15	Descrizione	Dettagli
<b>1100</b>	Errore dati CSV	Si è verificato un errore nei dati della password.
<b>1101</b>	Errore modalità	La Modalità livello o ID utente non corrisponde a quella sull'unità di visualizzazione.
<b>1110</b>	Errore duplicazione	La password è duplicata (Modalità Livello PS). L'ID utente è duplicato (Modalità ID utente).

- Quando la scrittura è completata, il bit di scrittura automaticamente si porta su OFF, e il bit di scrittura completata si porterà contemporaneamente su ON.  
Quando l'utente porta su OFF il bit di avvio scrittura, il bit completato automaticamente si porterà su OFF.
- Persino quando si porta su OFF il bit di avvio scrittura prima che il bit di scrittura completata passi su ON, il bit di scrittura completata viene automaticamente spento.
- Quando si verifica un errore durante la scrittura, il bit completato non si porterà su ON. Il bit di scrittura si porta su OFF, e uno stato di errore viene memorizzato nella variabile di sistema HMI #H\_SecurityWriteStatus. Anche se il bit di avvio scrittura viene spento, lo stato non viene automaticamente azzerato. Sarà azzerato la prossima volta che il processo verrà completato correttamente.

