

# 12 | Fenêtres

Ce chapitre explique la fonction «Affichage de fenêtre» dans GP-Pro EX et les informations de gestion basiques.

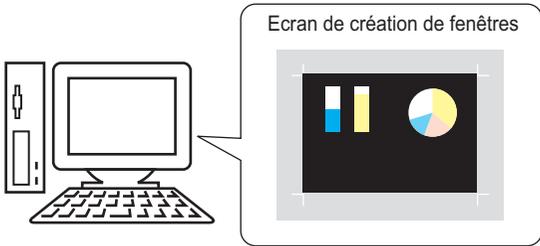
Lisez tout d'abord la section «12.1 Menu de configuration» (page 12-2), puis passez à la page correspondante.

12.1	Menu de configuration.....	12-2
12.2	Création de fenêtres.....	12-4
12.3	Affichage de fenêtres .....	12-7
12.4	Modification de la fenêtre affichée .....	12-11
12.5	Affichage de la même fenêtre dans tous les écrans .....	12-14
12.6	Changement de la fenêtre affichée dans tous les écrans .....	12-17
12.7	Guide de configuration de l'objet de fenêtre .....	12-21
12.8	Restrictions relatives aux fenêtres .....	12-28

## 12.1 Menu de configuration

**Création de fenêtres**

Créez et enregistrez le contenu à afficher dans la fenêtre.



Procédure de configuration (page 12-5)

Détails (page 12-4)

**Affichage de fenêtres**

Ecran actif

Bip

Appeler

➔

Ecran actif

Fenêtre 1

Bip

Appeler

➔

Ecran actif

Appeler

Appuyez et...

La fenêtre est appelée et affichée. Vérifiez la fenêtre, appuyez sur le commutateur à nouveau, puis...

La fenêtre disparaît.

Procédure de configuration (page 12-8)

Détails (page 12-7)

**Modification de la fenêtre affichée**

D101 : 2

D101 : 3

Ecran actif 1

Fenêtre 1

➔

Ecran actif 1

Fenêtre 2

➔

Ecran actif 1

Fenêtre 3



Adresse	VALEUR	
D100	1	◀ Contrôle de l'affichage
D101	1	◀ N° d'écran
D102	400	
D103	300	

Procédure de configuration (page 12-12)

Détails (page 12-11)

### Affichage de la même fenêtre dans tous les écrans

Appuyez et...

La fenêtre peut être appelée et affichée.

Même si l'écran change, la même fenêtre s'affiche.

- ☞ Procédure de configuration (page 12-15)
- ☞ Détails (page 12-14)

### Changement de la fenêtre affichée dans tous les écrans

Adresse	VALEUR	
D116	1	◀ Contrôle de l'affichage
D117	1	◀ N° d'écran
D118	200	
D119	100	

D117 : 2

- ☞ Procédure de configuration (page 12-18)
- ☞ Détails (page 12-17)

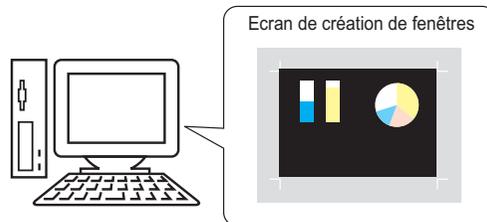
## 12.2 Création de fenêtres

**Qu'est-ce qu'une fenêtre ?**

Vous pouvez enregistrer des écrans rarement affichés en tant qu'écrans fenêtre et utiliser un commutateur pour afficher ou masquer l'écran. Les écrans fenêtre sont utiles pour afficher des informations de référence ou de traitement des erreurs.

### 12.2.1 Introduction

Créez le contenu que vous souhaitez afficher en tant que fenêtre dans un écran de dessin et enregistrez-le. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 2000 écrans fenêtre par projet.



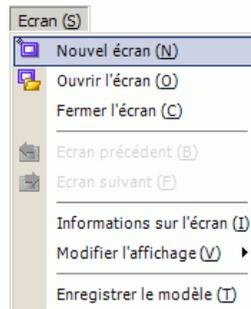
Les fenêtres peuvent être des fenêtres locales ou globales.

Méthode d'affichage	
<p><b>Afficher en tant que fenêtre locale</b></p> <p>Affiche la fenêtre configurée dans un écran unique.</p>	<p>☞ «12.3 Affichage de fenêtres» (page 12-7)</p>
<p><b>Afficher en tant que fenêtre globale</b></p> <p>Affiche la fenêtre dans tous les écrans.</p>	<p>☞ «12.5 Affichage de la même fenêtre dans tous les écrans» (page 12-14)</p>

## 12.2.2 Procédure de configuration

Créez un nouvel écran fenêtre.

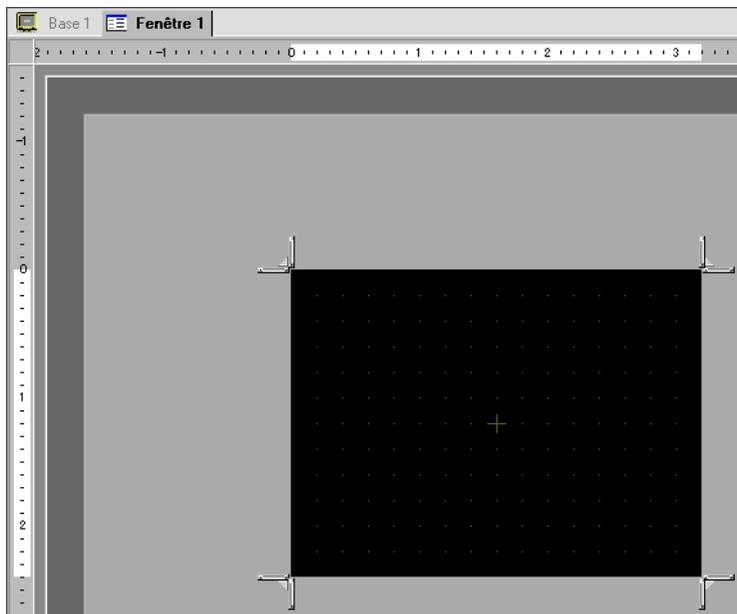
- 1 Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)] ou cliquez sur .



- 2 La boîte de dialogue [Nouvel écran] apparaît. Dans le [Type d'écran], sélectionnez [Ecrans fenêtre]. Le champ [N° d'écran] est rempli à compter de 1. Vous pouvez modifier ce numéro, mais vous ne pouvez pas le dupliquer.

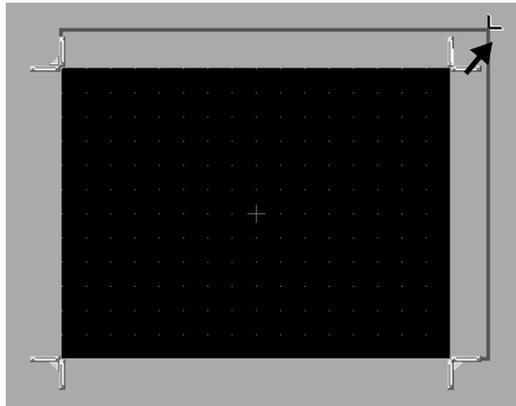


- 3 Cliquez sur [Nouveau]. La fenêtre apparaît.



4 Réglez la taille de la fenêtre.

Pointez sur un coin, le curseur change en . Faites-le glisser pour modifier la taille.



---

**REMARQUE**

- Assurez-vous que la fenêtre ne dépasse pas la taille de l'écran de base.
- 

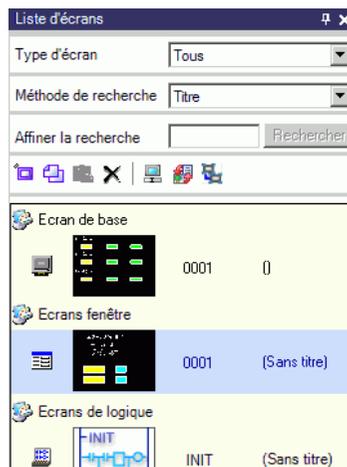
5 Placez des objets dans l'écran, au besoin. Vous pouvez suivre les mêmes étapes que pour créer un écran de base. Enregistrez la fenêtre.

Cliquez sur  pour fermer la fenêtre.

---

**REMARQUE**

- La fenêtre apparaît dans la [Liste d'écrans]. Cliquez sur la fenêtre pour l'afficher et la modifier.
- 



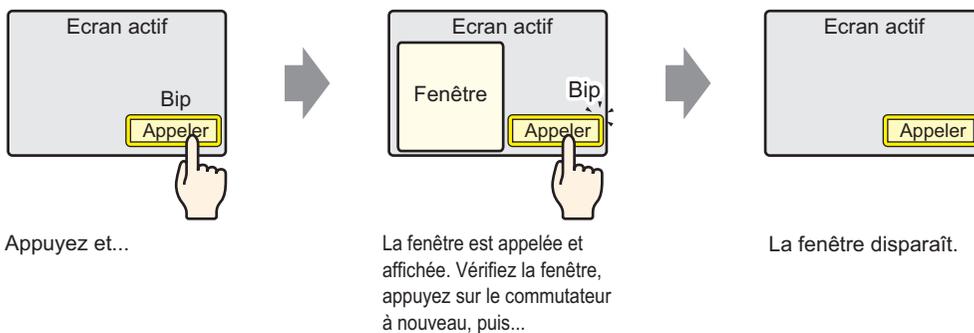
## 12.3 Affichage de fenêtres

**Qu'est-ce qu'une fenêtre locale ?**

Vous pouvez faire référence à une fenêtre locale à partir d'un écran de base. Vous pouvez utiliser jusqu'à 3 fenêtres dans un écran de base.

### 12.3.1 Introduction

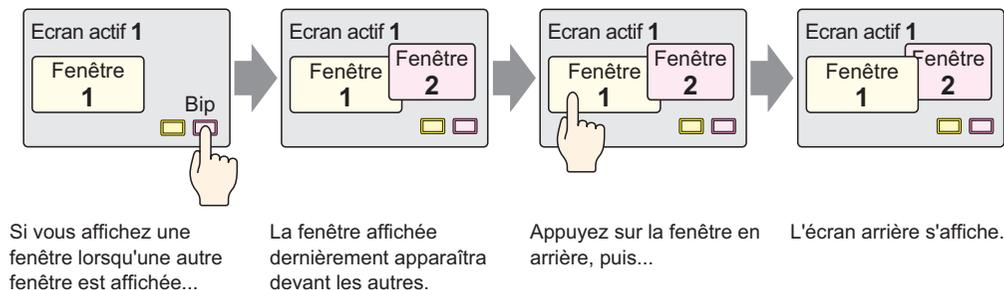
Une fenêtre globale demeure affichée lorsqu'un écran de base est modifié. L'écran de base demeure et la fenêtre locale est visible.



**REMARQUE**

- Vous pouvez utiliser un bouton ou une adresse désignée dans le périphérique/l'automate pour activer ou désactiver la fenêtre.

Lorsque vous utilisez plusieurs fenêtres sur un écran de base, la fenêtre la plus récente est celle qui est visible. Vous pouvez afficher une autre fenêtre en appuyant dessus.

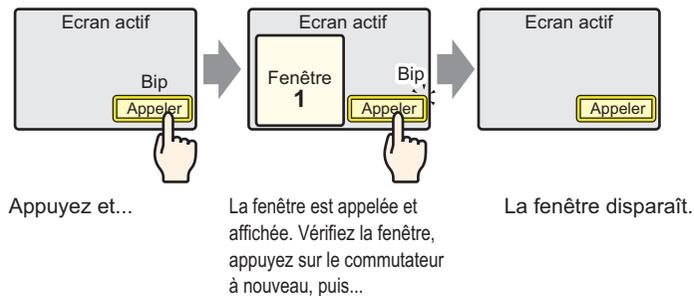


## 12.3.2 Procédure de configuration

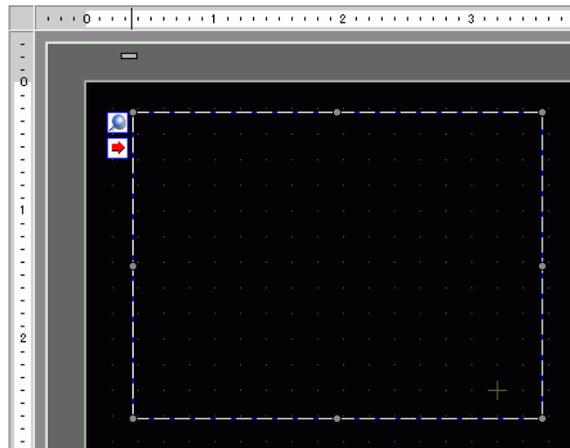
**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
  - ☞ «12.7 Guide de configuration de l'objet de fenêtre» (page 12-21)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
  - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez une fenêtre à insérer à partir d'un écran de base.

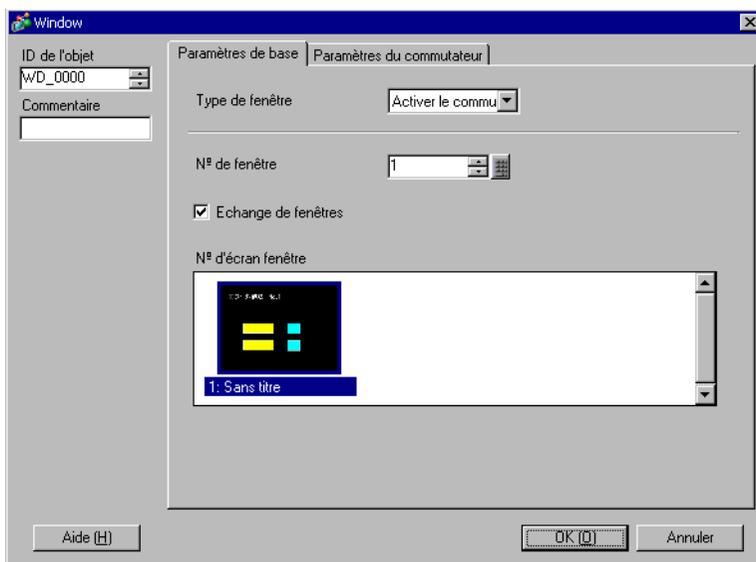


- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Fenêtre (W)] ou cliquez sur . Placez la fenêtre dans l'écran de base. Sur le GP, la fenêtre est représentée par un rectangle en lignes pointillées.

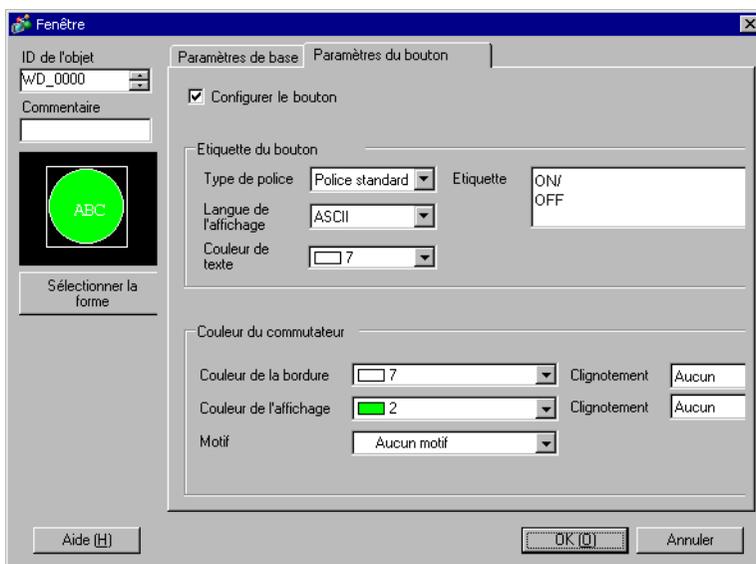

**REMARQUE**

- Placez une fenêtre dans l'écran. Si les objets de fenêtre sont activés, l'icône  s'affiche dans la zone de chargement sur l'écran fenêtre. Cliquez sur l'icône pour afficher l'écran de chargement lorsque vous souhaitez modifier ou confirmer ces paramètres.

- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de fenêtre placé. La boîte de dialogue de configuration apparaît. A l'onglet [Basique], sélectionnez [Activer le bouton] dans [Type de fenêtre].



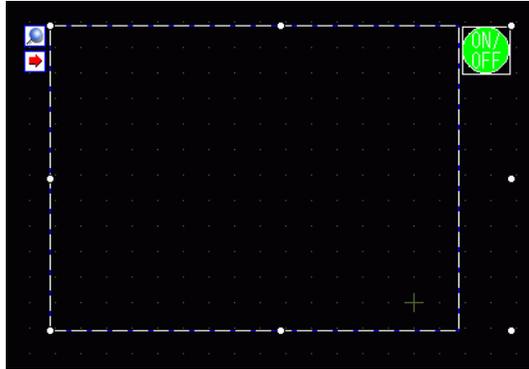
- 3 Configurez le [Numéro de fenêtre] à «1» (ou cliquez sur la fenêtre réduite pour afficher à partir du [Numéro d'écran fenêtre].)
- 4 A l'onglet [Bouton], configurez la forme, la couleur, et l'étiquette du bouton.



**REMARQUE**

- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

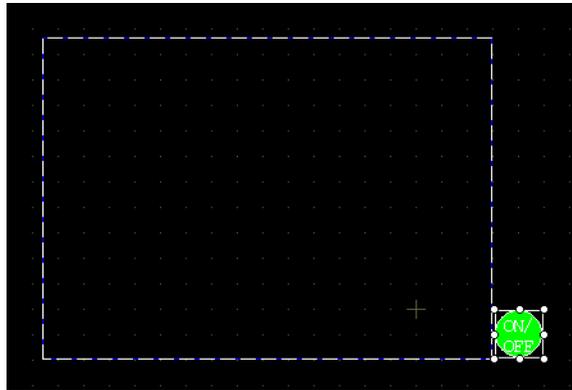
5 Cliquez sur [OK]. Une fenêtre avec un bouton y attaché est maintenant configurée.



---

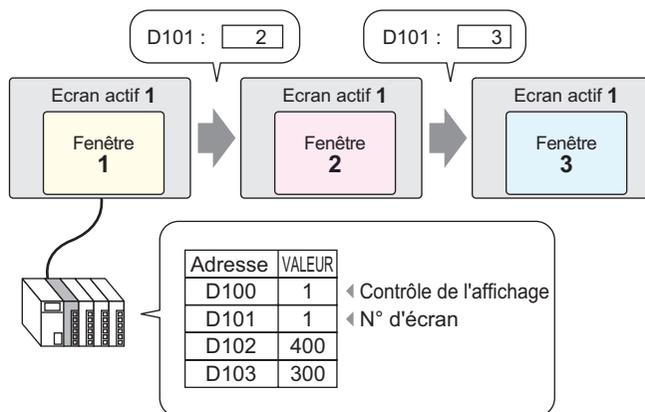
**REMARQUE**

- Vous pouvez sélectionner le bouton individuellement et le déplacer n'importe où sur l'écran.



## 12.4 Modification de la fenêtre affichée

### 12.4.1 Introduction



Vous pouvez configurer plusieurs fenêtres dans un écran de base.

#### REMARQUE

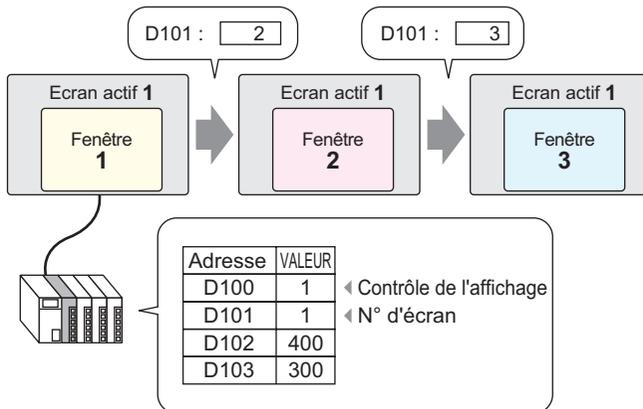
- Si un bouton insère un numéro de fenêtre non défini, la fenêtre ne s'affiche pas. Si une autre fenêtre s'affiche, elle demeure dans l'écran. De plus, seule une fenêtre apparaît à la fois. Si une fenêtre s'affiche, elle est fermée avant qu'une autre fenêtre s'affiche.

## 12.4.2 Procédure de configuration

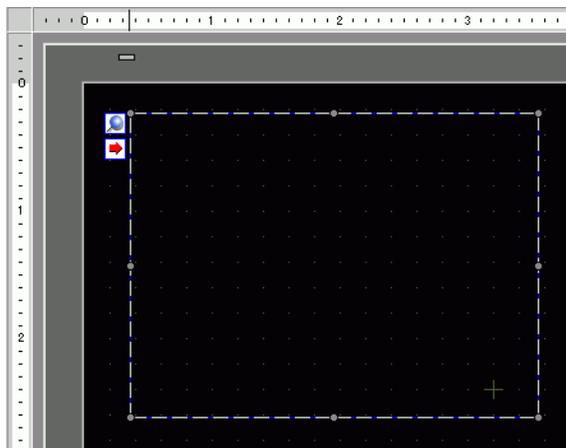
**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 ☞ «12.7 Guide de configuration de l'objet de fenêtre» (page 12-21)

Modifiez l'écran fenêtre affichée selon la valeur stockée dans l'adresse de mot (D101).



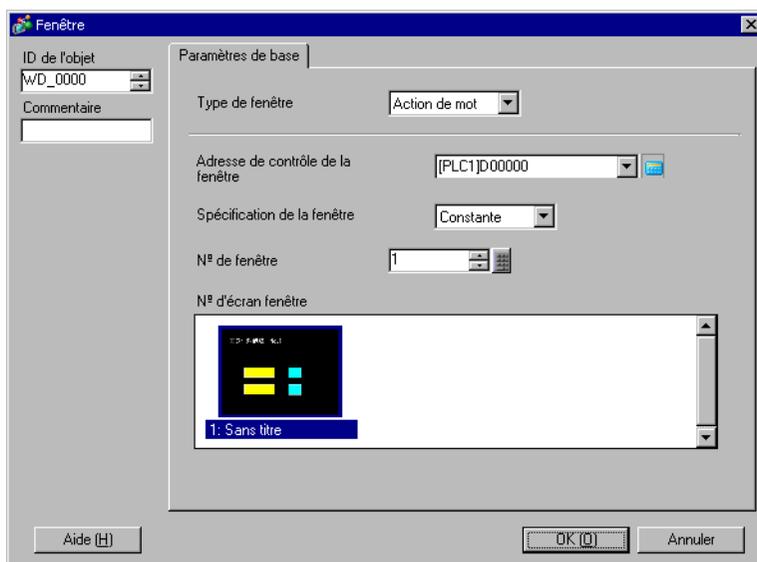
1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Fenêtre (W)] Ou, cliquez sur l'icône  et placez la fenêtre dans l'écran de base.



**REMARQUE**

- Placez une fenêtre dans l'écran. Si les objets de fenêtre sont activés, l'icône  s'affiche dans la zone de chargement sur l'écran fenêtre. Cliquez sur l'icône pour afficher l'écran de chargement lorsque vous souhaitez modifier ou confirmer ces paramètres.

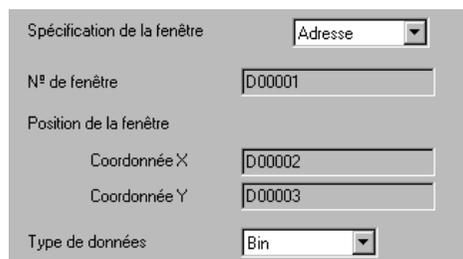
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de fenêtre placé. La boîte de dialogue de configuration apparaît. Sélectionnez [Action de mot] dans [Type de fenêtre].



- 3 Dans l'[Adresse de contrôle de fenêtre], configurez l'adresse de mot (D100) qui contrôle la fenêtre.



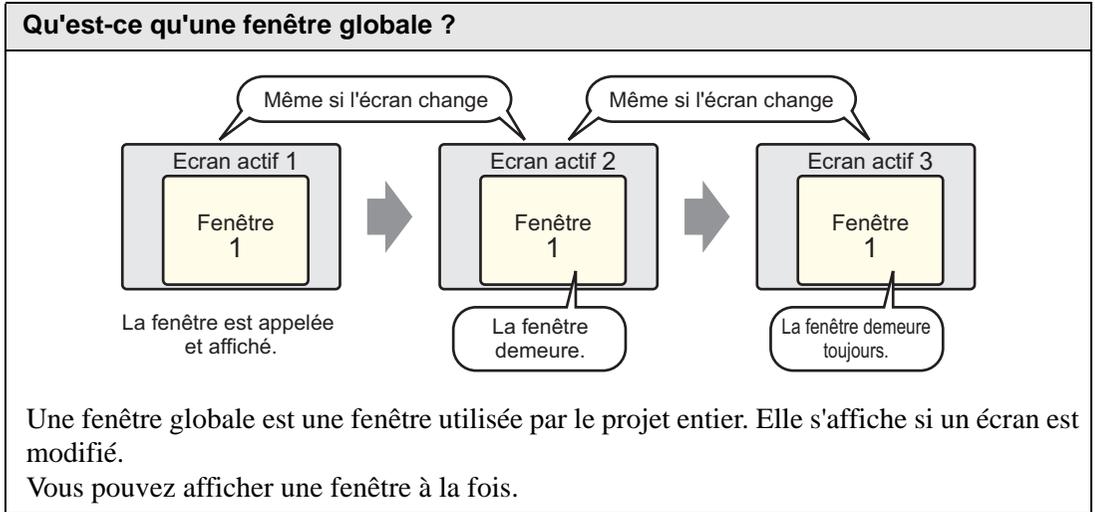
- 4 Dans la [Spécification de la fenêtre], sélectionnez [Adresse]. Définissez le [Type de données].



- 5 Cliquez sur [OK]. La fenêtre est configurée selon la valeur stockée dans l'adresse.

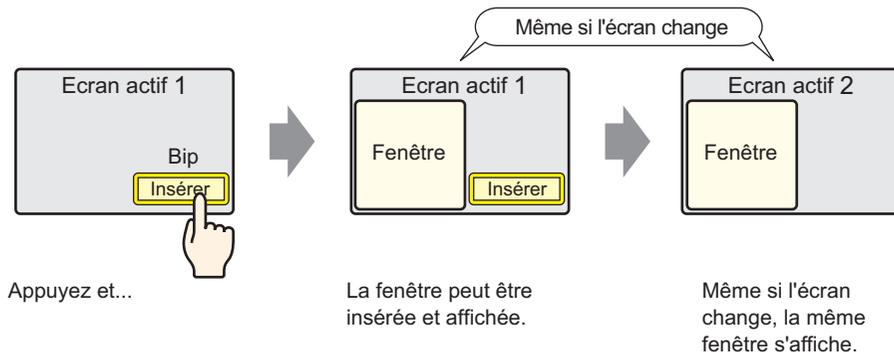
Si vous activez le Bit 0 de l'adresse de contrôle de fenêtre (D100), la fenêtre s'affiche. Lorsque la valeur de l'adresse de mot D101 est modifiée, la fenêtre est modifiée. Lorsque la valeur de l'adresse de mot D102 ou D103 est modifiée, la position de la fenêtre est modifiée.

## 12.5 Affichage de la même fenêtre dans tous les écrans



### 12.5.1 Introduction

Une fenêtre globale demeure affichée lorsqu'un écran de base est modifié.

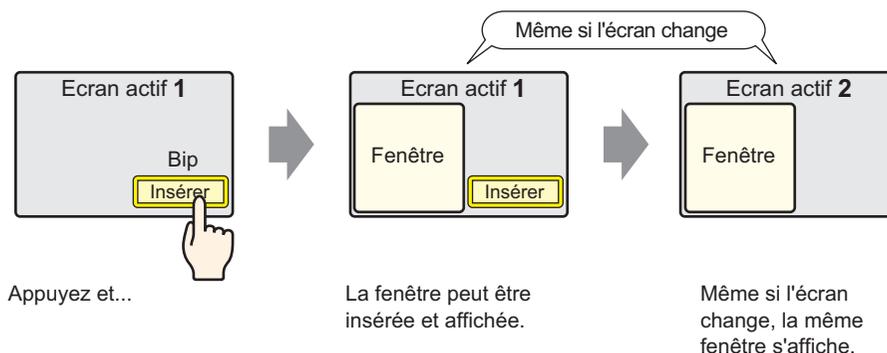


## 12.5.2 Procédure de configuration

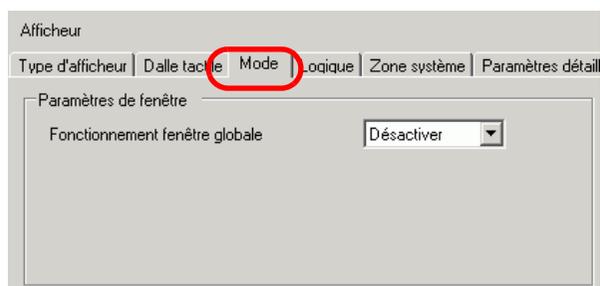
### REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
  - ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur]» (page 5-148)
- Pour en savoir plus sur le placement de boutons ou la configuration d'adresses, de formes, de couleurs, et d'étiquettes, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».
  - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Lorsque vous appuyez sur un bouton placé dans l'écran de base, la même fenêtre s'affiche dans tous les écrans.



1 Dans [Paramètres système], pointez sur [Afficheur] et ouvrez l'onglet [Mode].



2 Dans [Fonctionnement fenêtre globale], sélectionnez [Direct].



3 Configurez l'[Ecran fenêtre] à «1» Configurez la [Coordonnée X] et la [Coordonnée Y] de la fenêtre dans l'écran de base.

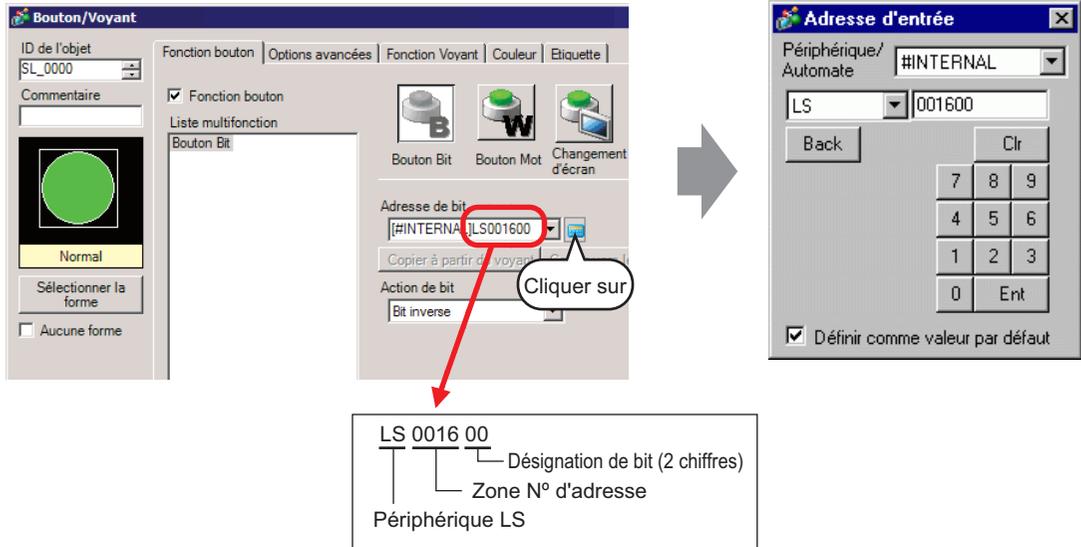
La configuration de la fenêtre globale est terminée.

4 Placez le bouton dans l'écran de base. Cliquez deux fois sur le bouton. La boîte de dialogue de configuration apparaît.

**REMARQUE**

- Ne placez pas des boutons superposés lorsque vous affichez une fenêtre globale.

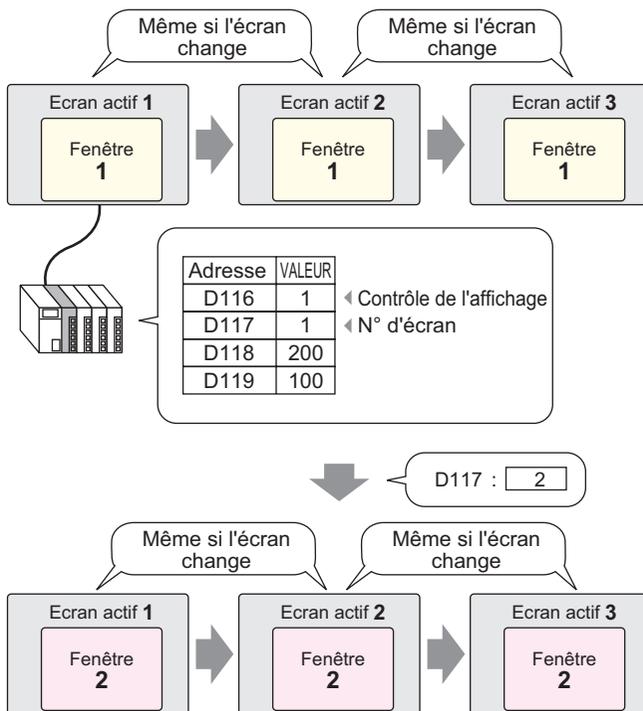
5 Configurez l'[Adresse de bit]. Dans [Périphérique/Automate], sélectionnez [#INTERNAL] et désignez le Bit 0 de LS0016.



6 Dans l'[Action de bit], sélectionnez [Bit inverse]. Cliquez sur [OK].

## 12.6 Changement de la fenêtre affichée dans tous les écrans

### 12.6.1 Introduction



#### REMARQUE

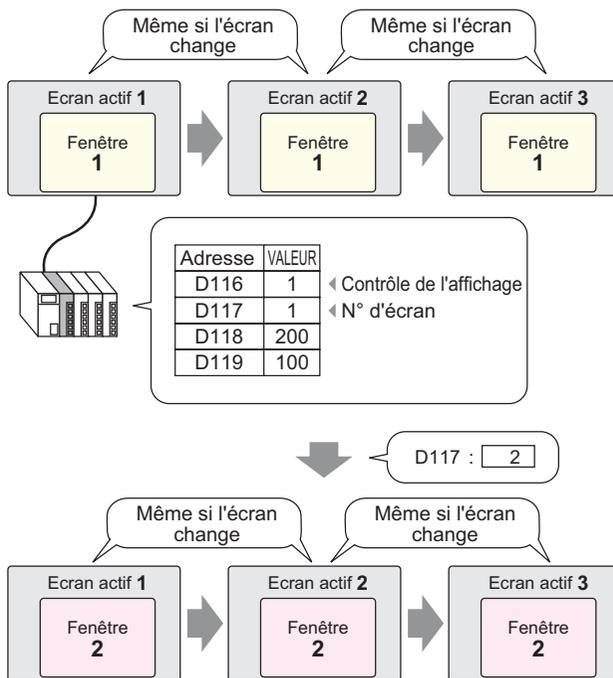
- Si un bouton insère un numéro de fenêtre non défini, la fenêtre ne s'affiche pas. Si une autre fenêtre s'affiche, elle demeure dans l'écran. De plus, seule une fenêtre apparaît à la fois. Si une fenêtre s'affiche, elle est fermée avant qu'une autre fenêtre s'affiche.

## 12.6.2 Procédure de configuration

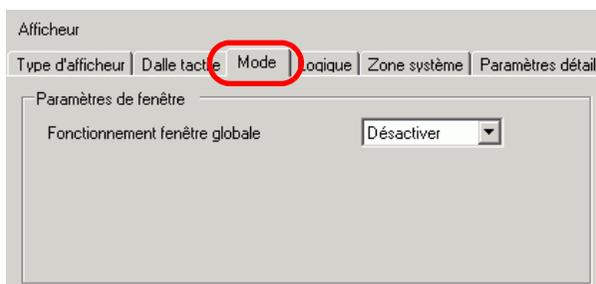
**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur]» (page 5-148)

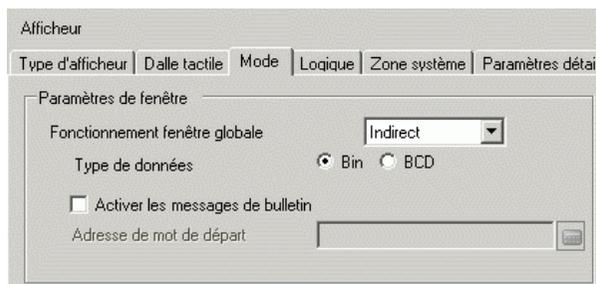
Modifiez la fenêtre globale selon la valeur stockée dans l'adresse de mot (par exemple : D117).



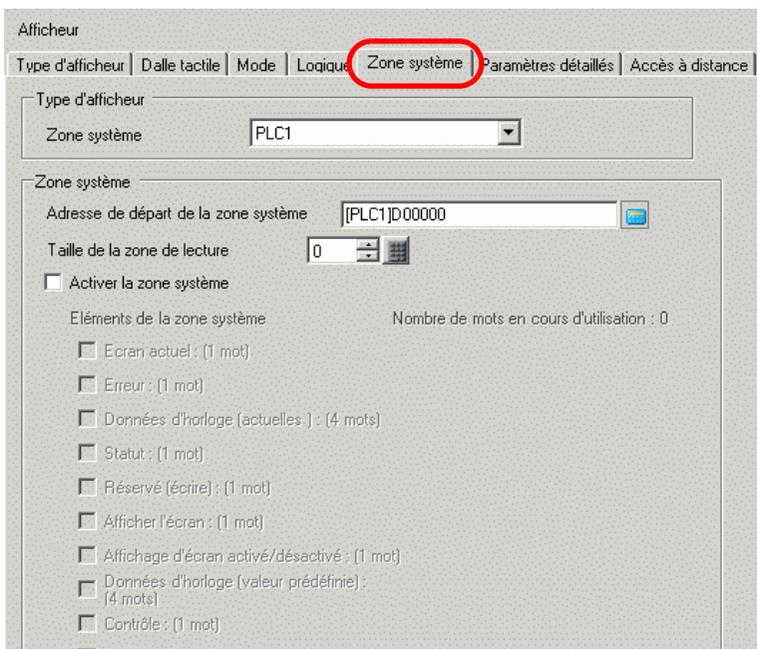
1 Dans [Paramètres système], pointez sur [Afficheur] et ouvrez l'onglet [Mode].



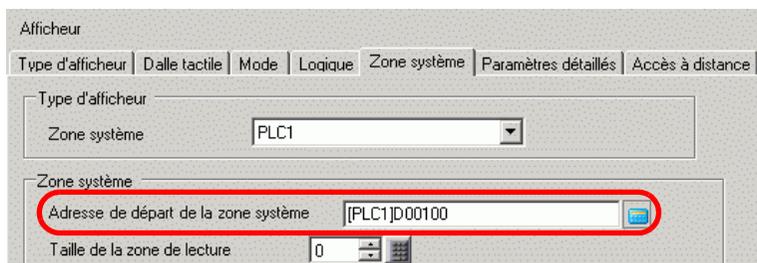
2 Dans le [Fonctionnement fenêtre globale], sélectionnez [Indirect].



- 3 Configurez le [Type de données].
- 4 Sélectionnez l'onglet [Zone système].



- 5 Dans la [Périphérique de zone système], sélectionnez le périphérique approprié qui utilise la zone système. Dans l'[Adresse de départ de la zone système], définissez l'adresse de départ.



6 [Cochez les cases suivantes : [Activer l'échange de la zone système], [Contrôle des fenêtres], [Ecran fenêtre] et [Position de la fenêtre].

Eléments de la zone système		Nombre de mots en cours d'utilisation : 20
<input checked="" type="checkbox"/>	Activer la zone système	
<input checked="" type="checkbox"/>	Ecran actuel : (1 mot)	[PLC1]D00000
<input checked="" type="checkbox"/>	Erreur : (1 mot)	[PLC1]D00001
<input checked="" type="checkbox"/>	Données d'horloge (actuelles) : (4 mots)	[PLC1]D00002
<input checked="" type="checkbox"/>	Statut : (1 mot)	[PLC1]D00006
<input checked="" type="checkbox"/>	Réservé (écriture) : (1 mot)	[PLC1]D00007
<input checked="" type="checkbox"/>	Afficher l'écran : (1 mot)	[PLC1]D00008
<input checked="" type="checkbox"/>	Affichage d'écran activé/désactivé : (1 mot)	[PLC1]D00009
<input checked="" type="checkbox"/>	Données d'horloge (valeur prédéfinie) : (4 mots)	[PLC1]D00010
<input checked="" type="checkbox"/>	Contrôle : (1 mot)	[PLC1]D00014
<input checked="" type="checkbox"/>	Réservé (lire) : (1 mot)	[PLC1]D00015
<input checked="" type="checkbox"/>	Contrôle de fenêtre : (1 mot)	[PLC1]D00016
<input checked="" type="checkbox"/>	Ecran fenêtre : (1 mot)	[PLC1]D00017
<input checked="" type="checkbox"/>	Position d'affichage de la fenêtre : (2 mots)	[PLC1]D00018

La configuration de la fenêtre globale (désignation indirecte) est terminée.

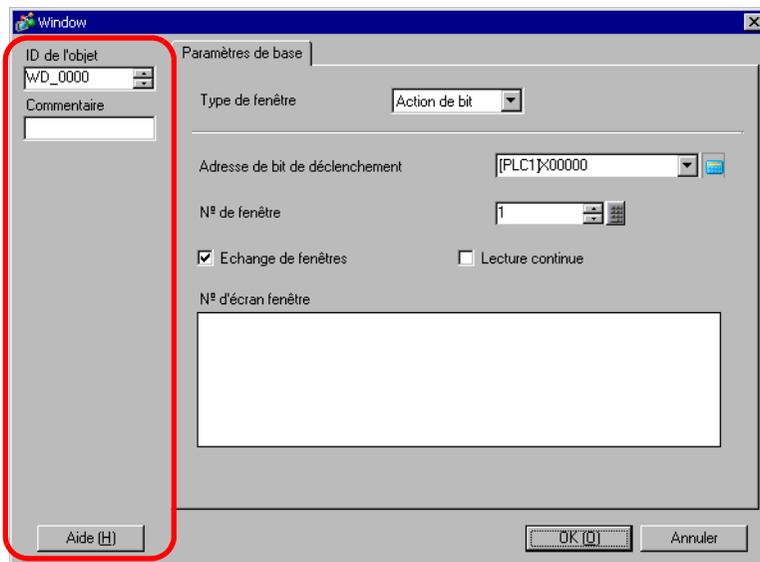
Lorsque le bit 0 de l'adresse de contrôle de fenêtre (par exemple, D116) précisée dans la [Zone système] est activé, la fenêtre s'affiche. Lorsque la valeur de l'adresse de fenêtre (par exemple, D117) est modifiée, l'écran est modifié. Lorsque l'adresse de la coordonnée d'affichage (par exemple, la coordonnée en X est D118, la coordonnée en Y est D119) est modifiée, la position de la fenêtre est modifiée.

### REMARQUE

- Pour en savoir plus sur la zone système, reportez-vous aux pages correspondant à votre périphérique connecté dans le «GP-Pro EX Device Connection Manual».

## 12.7 Guide de configuration de l'objet de fenêtre

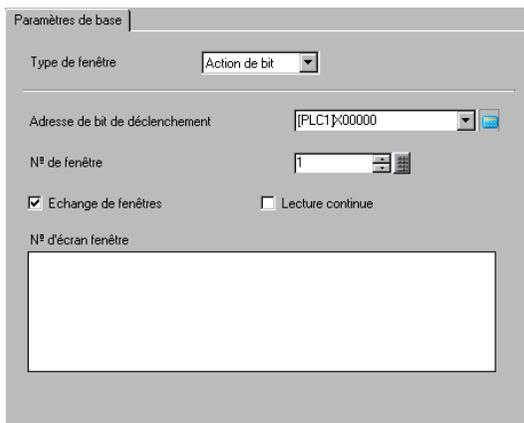
L'objet fenêtre est utilisé pour afficher une fenêtre locale dans un écran de base.  
Placez un objet fenêtre dans l'écran de base pour afficher la fenêtre dans cet emplacement.



Paramètre	Description
ID de l'objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID fenêtre : WD_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. La partie «nombre» peut être modifiée de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Type de fenêtre	Choisissez la méthode de contrôle pour afficher ou cacher la fenêtre. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Action de bit L'affichage de la fenêtre est contrôlé par l'activation ou la désactivation d'une adresse de bit spécifique. ☞ «12.7.1 Action de bit» (page 12-22)</li> <li>• Action de mot L'affichage de la fenêtre est contrôlé par une adresse de mot spécifique. ☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</li> <li>• Activer le bouton L'affichage de la fenêtre est contrôlé en appuyant sur un bouton exclusif. ☞ «12.7.3 Activer le bouton» (page 12-25)</li> </ul>

## 12.7.1 Action de bit

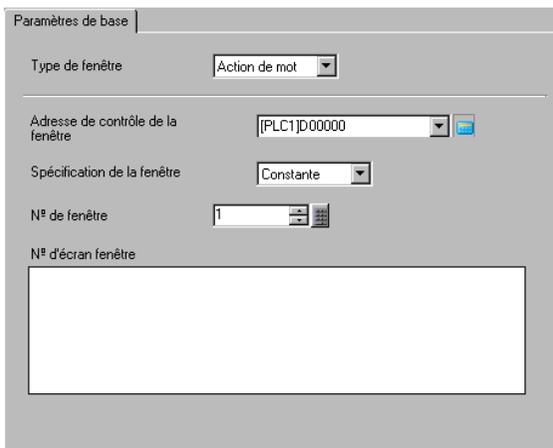
### ■ Basique



Paramètre	Description
Adresse de bit de déclenchement de la fenêtre	<p>Précisez l'adresse de bit pour contrôler l'affichage de fenêtre. Cela peut être configuré à une adresse d'automate ou une mémoire interne GP (éditeur des données système).</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque plusieurs objets sont exécutés à partir d'une fenêtre, vous pouvez parfois accélérer l'affichage de l'écran en désignant des adresses de variables internes GP.</li> </ul>
Numéro de fenêtre	Précisez le numéro de l'écran fenêtre que vous souhaitez afficher, de 1 à 2000.
Echange de fenêtres	Cochez cette case pour déplacer la fenêtre sélectionnée au-dessus d'une autre fenêtre.
Lecture continue	<p>Sélectionnez cette option pour lire des données continuellement à partir d'un objet, peu importe la fenêtre affichée. Cela ne s'applique pas aux objets de saisie sur appui.</p> <p>Lorsqu'une fenêtre s'affiche, la vitesse d'affichage de données de l'objet augmente.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si la fenêtre n'est pas affichée, les données d'objet précisées dans la fenêtre et l'écran sont lues. Toutes les autres vitesses d'affichage d'écran sont diminuées.</li> <li>Vous pouvez placer jusqu'à trois fenêtres à [Lecture continue] dans un seul écran de base. Vous pouvez placer jusqu'à deux fenêtres dans un écran de base lorsque vous utilisez des fenêtres globales. Les autres fenêtres pour lesquelles la [Lecture continue] n'est pas configurée ne s'affichent pas lorsque trois fenêtres sont placées.</li> <li>Les fenêtres pour lesquelles l'option [Lecture continue] est configurée sont lues avant que les fenêtres pour lesquelles cette option n'est pas configurée sont lues.</li> <li>Tout script configuré dans une fenêtre s'exécute si la condition de script est satisfaite, même si la fenêtre ne s'affiche pas. Si vous ne souhaitez pas exécuter le script, assurez-vous que la coche est retirée de la case [Lecture continue].</li> </ul>
Numéro d'écran fenêtre	Affichez une liste de fenêtres. Le [Numéro d'écran fenêtre] est automatiquement entré lorsque vous sélectionnez l'écran.

## 12.7.2 Action de mot

### ■ Basique



Paramètre	Description
Adresse de contrôle des fenêtres	<p>Précisez l'adresse de mot qui contrôle la fenêtre. Cela peut être configuré à une adresse d'automate ou une mémoire interne GP (éditeur des données système).</p> <div style="text-align: center;"> <p>15 <span style="float: right;">2 1 0</span></p> <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 20px; margin: 5px auto; display: flex; justify-content: space-between;"> <span style="width: 80%;">Réservé (0)</span> <span style="width: 10%;"></span> <span style="width: 10%;"></span> </div> <p style="margin-left: 150px;">Echange de fenêtres «0» : Echange activé «1» : Echange désactivé</p> <p style="margin-left: 100px;">0" -&gt; «1» Fenêtre d'affichage</p> </div> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque plusieurs objets sont exécutés à partir d'une fenêtre, vous pouvez parfois accélérer l'affichage de l'écran en désignant des adresses de variables internes GP.</li> </ul>

Suite

Paramètre	Description																				
Spécification de la fenêtre	<p>Sélectionnez la méthode pour afficher la fenêtre.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Pour [Constante]</th> <th colspan="2">Pour [Adresse]</th> </tr> <tr> <th>Adresse de mot</th> <th>Adresse de contrôle</th> <th>Adresse de mot</th> <th>Adresse de contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+1</td> <td>Réservé</td> <td>+1</td> <td>Numéro d'écran fenêtre</td> </tr> <tr> <td>+2</td> <td>Réservé</td> <td>+2</td> <td>Position de l'affichage (coordonnée X)</td> </tr> <tr> <td>+3</td> <td>Réservé</td> <td>+3</td> <td>Position de l'affichage (coordonnée Y)</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Constante Définissez le numéro de fenêtre</li> <li>• Adresse Quatre mots consécutifs sont utilisés en commençant par l'[Adresse de contrôle de fenêtre], le numéro de fenêtre et la position sont stockés et désignés indirectement.</li> </ul> <p>☞ « ◆ Adressage » (page 12-24)</p>	Pour [Constante]		Pour [Adresse]		Adresse de mot	Adresse de contrôle	Adresse de mot	Adresse de contrôle	+1	Réservé	+1	Numéro d'écran fenêtre	+2	Réservé	+2	Position de l'affichage (coordonnée X)	+3	Réservé	+3	Position de l'affichage (coordonnée Y)
Pour [Constante]		Pour [Adresse]																			
Adresse de mot	Adresse de contrôle	Adresse de mot	Adresse de contrôle																		
+1	Réservé	+1	Numéro d'écran fenêtre																		
+2	Réservé	+2	Position de l'affichage (coordonnée X)																		
+3	Réservé	+3	Position de l'affichage (coordonnée Y)																		
Numéro de fenêtre	Précisez le numéro de la fenêtre à afficher. La plage de paramètres est entre 1 et 2000.																				
Numéro d'écran fenêtre	Affiche une liste de fenêtres existantes. Sélectionnez une fenêtre en cliquant dessus.																				

◆ Adressage

Adresse de contrôle de la fenêtre: [PLC1]D00000

Spécification de la fenêtre: Adresse

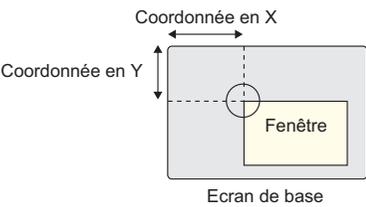
N° de fenêtre: D00001

Position de la fenêtre

Coordonnée X: D00002

Coordonnée Y: D00003

Type de données: Bin

Paramètre	Description
Numéro de fenêtre	Affiche l'adresse ([Adresse de contrôle des fenêtres] + 1) qui stocke la fenêtre à afficher.
Position d'affichage de la fenêtre (Coordonnée en X/Y)	<p>Affiche l'adresse qui stocke la position de la fenêtre. Coordonnée en X : [Adresse de contrôle des fenêtres] + 2. Coordonnée en Y : [Adresse de contrôle des fenêtres] + 3.</p> <p>Cela stocke les données de coordonnée dans le coin supérieur gauche de la fenêtre.</p> 
Type de données	Sélectionnez le type de données à stocker dans l'adresse, [Bin] ou [BCD].

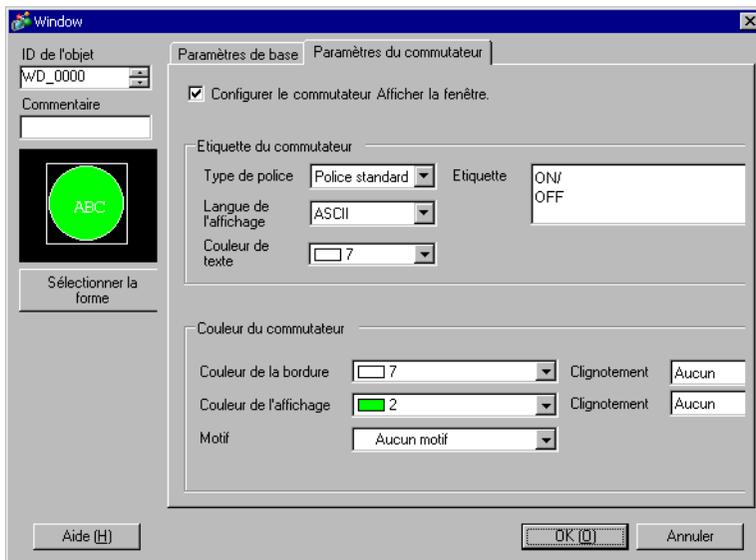
### 12.7.3 Activer le bouton

#### ■ Basique

Paramètre	Description
Numéro de fenêtre	Précisez le numéro de l'écran fenêtre que vous souhaitez afficher, de 1 à 2000.
Echange de fenêtres	Cochez cette case pour déplacer la fenêtre sélectionnée au-dessus d'une autre fenêtre. Si vous appuyez sur la fenêtre en arrière-plan, celle-ci s'affichera.
Numéro d'écran fenêtre	Affichez une liste de fenêtres. Le [Numéro d'écran fenêtre] est automatiquement entré lorsque vous sélectionnez l'écran.

## ■ Bouton

Lorsque le [Type de fenêtre] est configuré à [Activer le bouton], vous pouvez utiliser un bouton avec la fenêtre.



Paramètre		Description
Utiliser le bouton Afficher la fenêtre		Sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la barre d'outils. Le bouton est placé automatiquement dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Vous pouvez le déplacer en le sélectionnant.
Etiquette	Type de police	Sélectionnez le type de police qui sera affiché sur l'étiquette de bouton. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Police standard Les dimensions verticales et horizontales d'un caractère peuvent être spécifiées en police image. Lorsque vous agrandissez ou réduisez les caractères, le contour peut devenir irrégulier ou les lettres peuvent sembler trop compressées.</li> <li>• Police de trait Il s'agit d'un caractère vectoriel dont le rapport entre la hauteur et la largeur du caractère est fixe. Les lettres auront un contour lisse même si vous les agrandissez/réduisez. Toutefois, cette police utilise plus d'espace sur le GP.</li> </ul>
	Langue d'affichage	Sélectionnez la langue d'affichage pour l'étiquette de bouton, [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
	Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour le texte d'étiquette.
	Etiquette	Tapez le texte du bouton. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.</li> </ul>

Suite

Paramètre		Description
Couleur	Couleur de la bordure	Si celle-ci existe, sélectionnez une couleur pour la bordure de la forme de l'objet.
	Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur du bouton.
	Motif	Sélectionnez parmi les 8 motifs ou choisissez [Aucun motif].
	Couleur du motif	Si un motif a été sélectionné, choisissez une couleur de motif. La couleur du bouton apparaît comme une combinaison de la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].
	Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement de l'objet. Vous pouvez configurer des paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif]. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.</li> </ul>  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

## 12.8 Restrictions relatives aux fenêtres

---

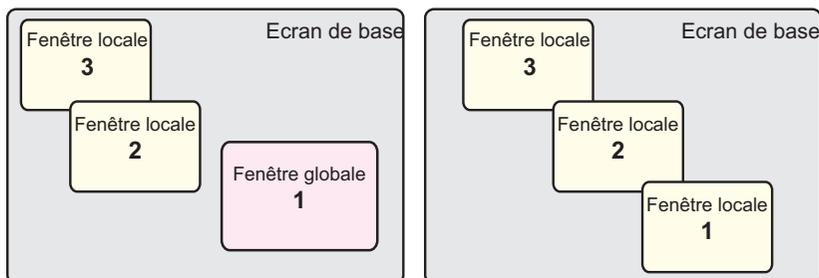
### 12.8.1 Restrictions relatives aux écrans fenêtre

---

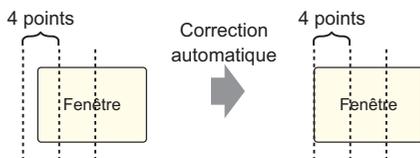
- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 2000 écrans fenêtre.
- Vous ne pouvez pas placer de nouvelles fenêtres par-dessus l'affichage de fenêtre. Vous ne pouvez pas placer un objet de fenêtre, un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers], une unité VM/DVI, un affichage PRA ou une liste de sélecteur dans l'affichage de fenêtre.
- Lorsque vous placez une courbe de tendance historique, un graphique d'affichage de bloc de données, un affichage de données, ou un affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV] dans une fenêtre, les restrictions suivantes s'appliquent :
  - Courbe de tendance historique, graphique d'affichage de bloc de données  
Vous pouvez afficher jusqu'à un maximum de 8 courbes de tendance historique et graphiques d'affichage de bloc de données à la fois dans un seul écran.  
De plus, vous pouvez afficher jusqu'à 40 canaux dans une seule fenêtre.
  - Affichage de données  
Vous ne pouvez pas saisir à partir d'un clavier popup dans un affichage de données placé dans une fenêtre. Pour saisir des données dans un affichage de données dans une fenêtre, placez le clavier directement dans la fenêtre.
  - Affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV]  
Vous ne pouvez pas modifier les données. (L'écran d'édition CSV ne fonctionnera pas.)
- Lorsque 384 objets sont déjà placés dans l'écran de base et la fenêtre, les objets placés supplémentaires ne fonctionneront pas. Les objets seront désactivés en commençant par les objets placés dans le dernier écran fenêtre affiché.
- Lorsque plus de 512 positions d'affichage d'icônes en mouvement se trouvent dans l'écran de base et la fenêtre, les positions subséquentes sont désactivées. Elles seront désactivées en commençant par les icônes placées dans la dernière fenêtre affichée.

## 12.8.2 Restrictions relatives aux écrans fenêtre

- Plusieurs fenêtres locales peuvent être placées dans le même écran de base, mais vous ne pouvez afficher qu'un maximum de trois fenêtre locales à la fois. Vous pouvez afficher une fenêtre globale et deux fenêtres locales simultanément dans le même écran. Pour en savoir plus, reportez-vous à la section « ■ Affichage de plusieurs fenêtres dans un seul écran» (page 12-30).



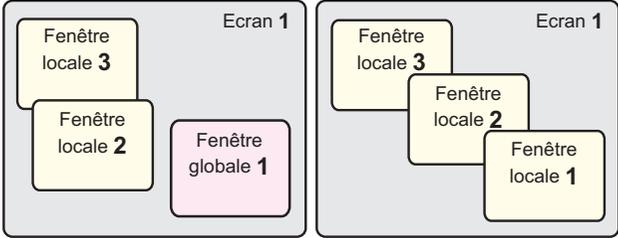
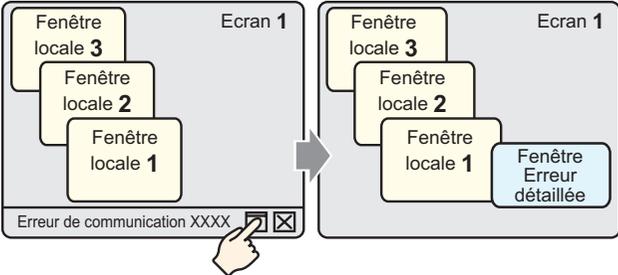
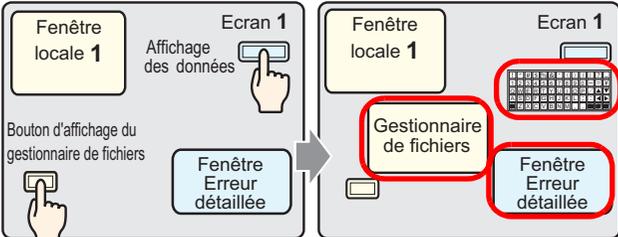
- Seule une fenêtre globale est permise dans chaque projet.
- Si le numéro de fenêtre n'est pas configuré, la fenêtre ne s'affiche pas.
- Lorsqu'une fenêtre a été positionnée d'apparaître à l'extérieur de l'écran de base, la fenêtre est ajustée afin d'entrer dans l'écran de base.
- La taille et la position d'affichage d'une fenêtre sont incrémentées par 4 points pour la coordonnée en X et par 1 point pour la coordonnée en Y. Si la position de coordonnée en X désignée n'est pas un incrément de 4 points, le côté gauche sera automatiquement ajusté afin d'apparaître comme un incrément de 4 points.



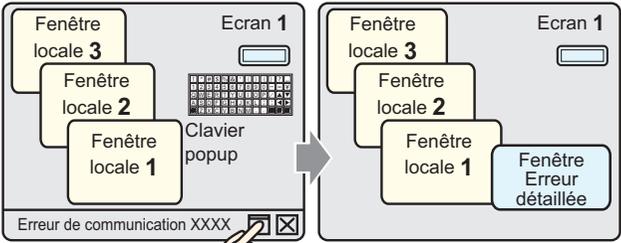
- Si plusieurs périphériques/automates sont connectés, seul le périphérique/l'automate précisé dans la zone système du GP peut afficher des fenêtres globales.
- Vous ne pouvez pas afficher une fenêtre globale lorsque le moniteur de périphérique est activé.
- Lorsque vous affichez la fenêtre à l'aide d'un objet de bouton/voyant [Bouton spécial (affichage de fenêtre)], si plusieurs objets de fenêtre précisés dans [ID fenêtre] sont utilisés dans le même écran, la première fenêtre enregistrée s'affiche. Toute autre fenêtre enregistrée ne fonctionne pas.
- Les objets qui se trouvent dans des écrans qui sont complètement masqués par une fenêtre active ne peuvent pas être activés sur appui. Toutefois, si seule une partie d'un objet est masquée par une fenêtre, la partie visualisable peut être activée en appuyant dessus.
- Vous pouvez placer jusqu'à trois fenêtres à [Lecture continue] dans un seul écran de base. Vous pouvez placer jusqu'à deux fenêtres dans un écran de base lorsque vous utilisez des fenêtres globales. Lorsque vous placez trois objets de fenêtre, tous les autres objets de fenêtre placés dans l'écran pour lesquels la [Lecture continue] n'est pas configurée, ne s'afficheront pas.
- Tout script configuré dans une fenêtre s'exécute si la condition de script est satisfaite, même si la fenêtre ne s'affiche pas. Si vous ne souhaitez pas exécuter le script, assurez-vous de décocher la case [Lecture continue].

## ■ Affichage de plusieurs fenêtres dans un seul écran

En plus des fenêtres globales/locales qui peuvent être créées, il y a également des écrans qui peuvent être traités en tant que fenêtre système.

	Type de fenêtre	Nombre de fenêtres qui peut être affiché dans 1 écran
Fenêtre utilisateur	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fenêtre locale</li> <li>Fenêtre globale</li> <li>accès PC à distance (RPA)</li> </ul>	<p>Vous pouvez afficher une fenêtre globale et deux fenêtres locales simultanément dans le même écran.</p> 
Fenêtre spéciale	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ecran de saisie du mot de passe</li> <li>Fenêtre Erreur détaillée</li> <li>Clavier popup d'affichage de données</li> <li>Ecran d'édition d'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV]</li> <li>Affichage de données spéciales Gestionnaire de fichiers</li> <li>Affichage Module vidéo/DVI</li> <li>Clavier popup de la fenêtre Accès PC à distance</li> </ul>	<p>Vous ne pouvez afficher qu'une fenêtre spéciale.</p>  <p>Appuyez sur le message d'erreur pour afficher les détails sur l'erreur.</p> <p>Toutefois, si le nombre maximum de fenêtres utilisateur n'est pas actuellement affiché, plusieurs fenêtres spéciales peuvent être affichées en utilisant des fenêtres locales.</p> <p>□ Une bordure rouge indique une fenêtre spéciale</p>  <p>Vous pouvez afficher jusqu'à deux fenêtres de fonction de plus avec une fenêtre locale...</p> <p>Vous pouvez afficher le gestionnaire de fichiers et un clavier popup.</p> <p><b>IMPORTANT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, d'autres fonctions ne peuvent pas être affichées dans une fenêtre utilisateur.</li> </ul>

Suite

	Type de fenêtre	Nombre de fenêtres qui peut être affiché dans 1 écran						
Fenêtre spéciale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ecran de saisie du mot de passe</li> <li>• Fenêtre Erreur détaillée</li> <li>• Clavier popup d'affichage de données</li> <li>• Ecran d'édition d'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV]</li> <li>• Affichage de données spéciales Gestionnaire de fichiers</li> <li>• Affichage Module vidéo/DVI</li> <li>• Affichage de la fenêtre d'accès PC à distance</li> </ul>	<p>Lorsqu'une fonction à haute priorité sur une fenêtre se produit, une fonction à basse priorité sur un autre fenêtre est arrêtée et la fenêtre est fermée. La fenêtre ayant la fonction à haute priorité apparaît.</p> <p>Ordre de priorité de fonction</p> <table border="1" data-bbox="529 382 1245 533"> <tr> <td>1</td> <td>Ecran de saisie du mot de passe</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Fenêtre Erreur détaillée</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Clavier popup d'affichage de données</li> <li>• Ecran d'édition d'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV]</li> <li>• Affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers]</li> </ul> </td> </tr> </table>  <p>Appuyez sur le message d'erreur lorsque le clavier popup s'affiche, puis... Le clavier popup se ferme et une fenêtre d'erreur détaillée s'affiche.</p> <p><b>IMPORTANT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une fenêtre spéciale a une fonction d'affichage disposant d'une priorité plus élevée qu'une fenêtre utilisateur. Donc, si un gestionnaire de fichiers (affiché en tant que fenêtre locale) chevauche une fenêtre d'erreur détaillée pendant que celle-ci est affichée, le gestionnaire de fichiers est masqué par la fenêtre d'erreur détaillée.</li> </ul>	1	Ecran de saisie du mot de passe	2	Fenêtre Erreur détaillée	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clavier popup d'affichage de données</li> <li>• Ecran d'édition d'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV]</li> <li>• Affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers]</li> </ul>
1	Ecran de saisie du mot de passe							
2	Fenêtre Erreur détaillée							
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clavier popup d'affichage de données</li> <li>• Ecran d'édition d'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV]</li> <li>• Affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers]</li> </ul>							
Fenêtre système	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Message d'erreur</li> <li>• Message d'alarme de bandeau</li> <li>• Menu système</li> <li>• Clavier japonais</li> </ul>	<p>Ces fenêtres s'affichent peu importe le statut des fenêtres utilisateur ou spéciales. Ces fenêtres système sont créées par le système et n'ont aucun effet sur le nombre de fenêtres autorisées par écran de base.</p>						

