

10 | Boutons

Ce chapitre explique la façon d'utiliser des «Boutons» dans GP-Pro EX et les opérations de base pour les placer.

Lisez tout d'abord la section «10.1 Menu de configuration» (page 10-2), puis passez à la page correspondante.

10.1	Menu de configuration.....	10-2
10.2	Création d'un bouton de bit	10-4
10.3	Inversion Bit ON/OFF	10-7
10.4	Ecriture d'une valeur	10-10
10.5	Augmentation/Diminution d'une valeur.....	10-13
10.6	Boutons de bit activés de façon conditionnelle (Comparaison)	10-16
10.7	Utilisation du verrouillage pour prévenir des défaillances	10-19
10.8	Création d'un bouton d'opération retardée	10-22
10.9	Configuration d'un retard pour le bouton OFF.....	10-25
10.10	Confirmer avant d'activer un bouton (appui double)	10-28
10.11	Création d'un bouton de changement de couleur	10-31
10.12	Effectuer plusieurs fonctions sur un bouton	10-34
10.13	Création d'un bouton radio	10-38
10.14	Création d'un bouton pour sélectionner des options à partir d'une liste.....	10-42
10.15	Guide de configuration des objets de bouton/voyant	10-47
10.16	Guide de configuration des objets de liste de sélecteur.....	10-87
10.17	Restrictions	10-111

10.1 Menu de configuration

Création d'un bouton de bit	
<p>Le commutateur est activé lorsqu'on appuie dessus... OFF lorsqu'il est relâché</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-5) ☞ Introduction (page 10-4)
Inversion Bit ON/OFF	
<p>Appuyer et activer Appuyer et désactiver</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-8) ☞ Introduction (page 10-7)
Ecriture d'une valeur	
<p>Appuyez, puis... les données constantes sont écrites dans l'adresse de mot désignée</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-11) ☞ Introduction (page 10-10)
Augmentation/Diminution d'une valeur	
<p>Chaque fois que le commutateur est appuyé... les données augmentent/diminuent</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-14) ☞ Introduction (page 10-13)
Boutons de bit activés de façon conditionnelle (Comparaison)	
<p>Si les conditions sont satisfaites, le commutateur est activé lorsqu'il est appuyé</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-17) ☞ Introduction (page 10-16)
Utilisation du verrouillage pour prévenir des défaillances	
<p>L'adresse de bit qui désactive l'appui (adresse de verrouillage) s'active, puis...</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-20) ☞ Introduction (page 10-19)

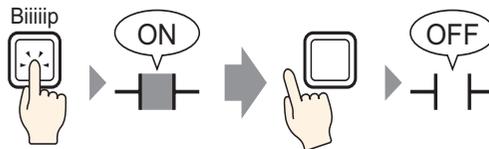
Création d'un bouton d'opération retardée	
<p>Appuyez continuellement pour 3 secondes, puis...ON</p> <p>(Après 3 secondes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-23) ☞ Introduction (page 10-22)
Configuration d'un retard pour le bouton OFF	
<p>Relâchez le commutateur et 3 secondes plus tard...OFF</p> <p>(Après 3 secondes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-26) ☞ Introduction (page 10-25)
Confirmer avant d'activer un bouton (appui double)	
<p>Appuyez pour faire clignoter le commutateur (état d'attente de la saisie). Appuyez à nouveau pour activer le commutateur.</p> <p>(Délai d'attente de la saisie)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-29) ☞ Introduction (page 10-28)
Création d'un bouton de changement de couleur	
<p>Appuyez sur le bit afin de l'activer, puis...</p> <p>la couleur du commutateur change</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-32) ☞ Introduction (page 10-31)
Effectuer plusieurs fonctions sur un bouton	
<p>Plusieurs opérations sont exécutées lorsque vous appuyez sur le commutateur</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Ecrivez les données «100» dans l'adresse de mot D102 (2) Désactivez l'adresse de bit M100 (3) L'écran change 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-35) ☞ Introduction (page 10-34)
Création d'un bouton radio	
<p>Seul un commutateur est activé à la fois</p> <p>Bip</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-39) ☞ Introduction (page 10-38)
Création d'un bouton pour sélectionner des options à partir d'une liste	
<p>Afficher la liste à appuyer</p> <p>Configurer le bouton pour choisir la fonction</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 10-43) ☞ Introduction (page 10-42)

10.2 Création d'un bouton de bit

10.2.1 Introduction

■ Bit momentané

Le commutateur s'active lorsqu'il est appuyé... OFF lorsqu'il est relâché



Le bit spécifié sera activé pour aussi longtemps que vous appuyez sur le bouton. Lorsque vous enlevez votre doigt du bouton, il se désactive.

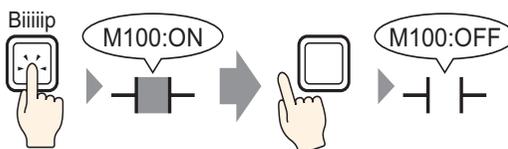
10.2.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

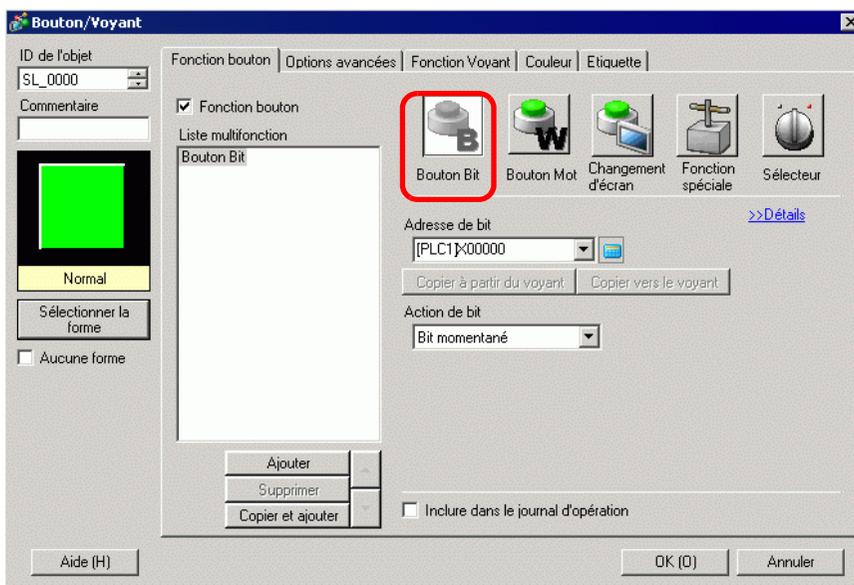
Créez un bouton pour activer une adresse de bit (M100) aussi longtemps qu'on appuie dessus.

Le commutateur est activé lorsqu'on appuie dessus... OFF lorsqu'il est relâché



1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

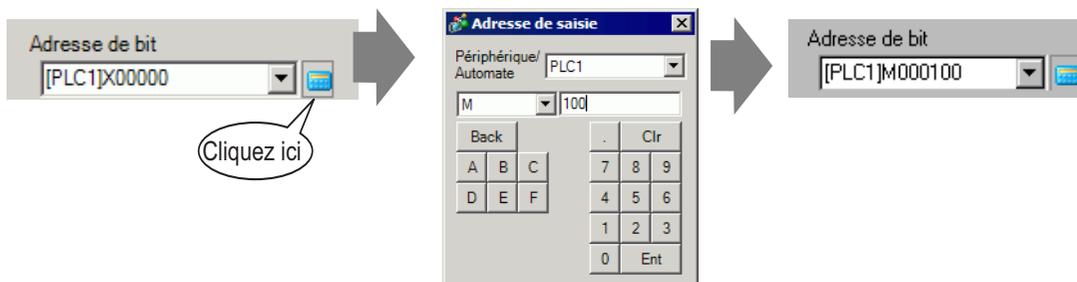


3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 S'assure que le [Bit momentané] a été sélectionné dans [Action de bit].



REMARQUE

- Si vous modifiez l'[Action de bit], vous pouvez également créer un bouton Bit ON (bit activé) ou un bouton Bit OFF (bit désactivé).

6 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

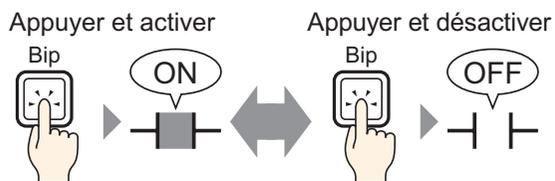
REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

10.3 Inversion Bit ON/OFF

10.3.1 Introduction

■ Bit inverse



Appuyez sur le bouton pour activer le bit précisé. (Même si vous relâchez le bouton, il reste activé.)

Appuyez sur le même bouton à nouveau pour désactiver le bit précisé. Le bouton reste désactivé jusqu'au prochain appui.

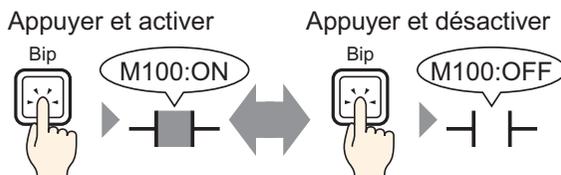
Le bouton passe de ON à OFF chaque fois qu'il est appuyé.

10.3.2 Procédure de configuration

REMARQUE

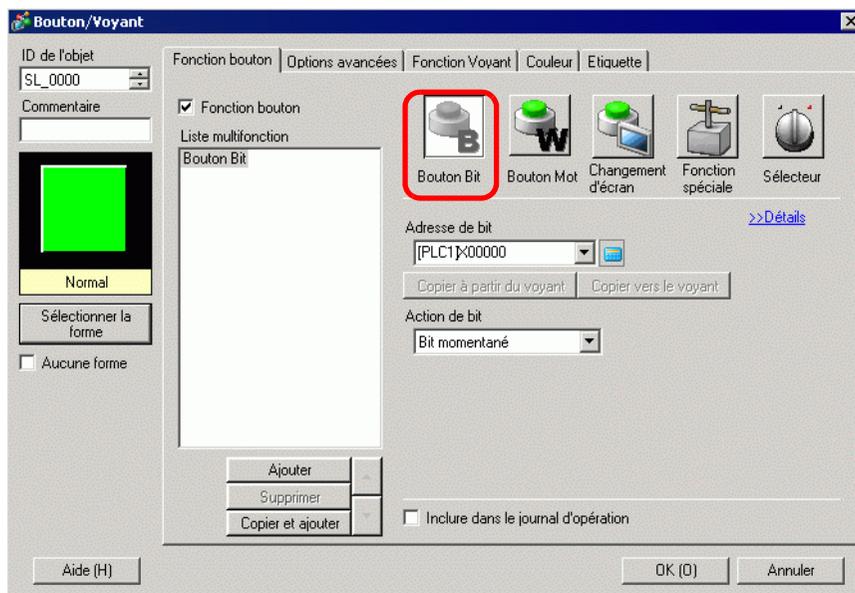
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton pour inverser (ON/OFF) une adresse de bit (M100) lorsqu'il est appuyé.



1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

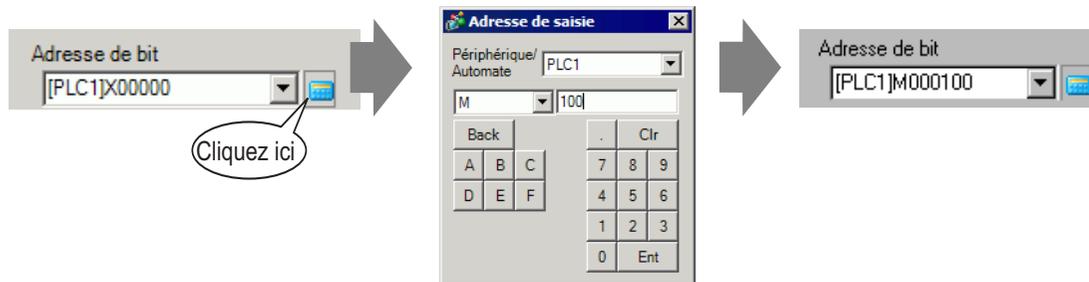


3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

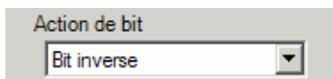
4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 Dans [Action de bit], choisissez [Bit inverse].



6 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Étiquette], puis cliquez sur [OK].

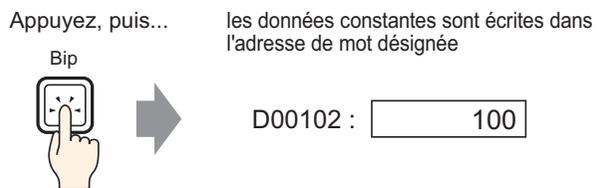
REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

10.4 Ecriture d'une valeur

10.4.1 Introduction

■ Données d'écriture



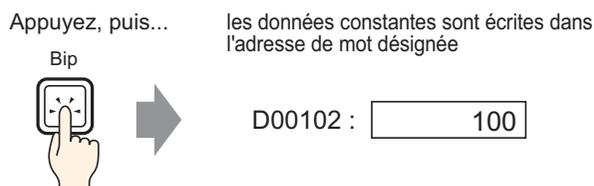
Appuyez sur le bouton pour écrire une constante (par exemple, 100) dans l'adresse précisée dans l'[Adresse de mot] (par exemple, D00102).

10.4.2 Procédure de configuration

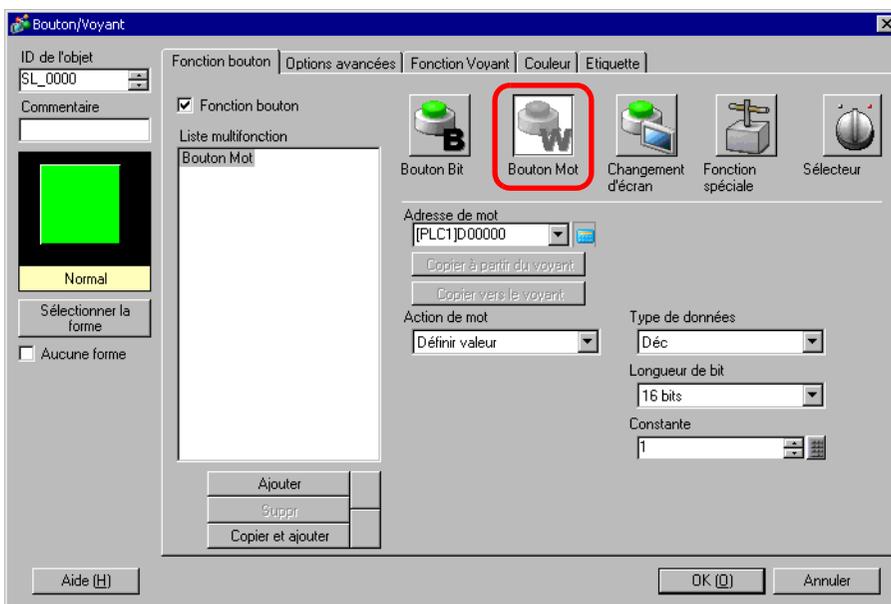
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton pour écrire des données constantes (par exemple, 100) dans l'adresse de mot (par exemple, D102).



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Mot (W)] ou cliquez sur . Placez l'objet dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

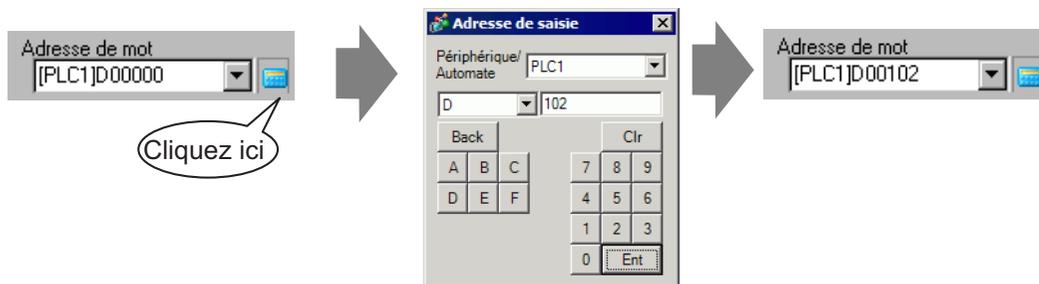


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Configurez l'adresse de mot (D102) à laquelle vous souhaitez écrire les données dans l'[Adresse de mot].

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

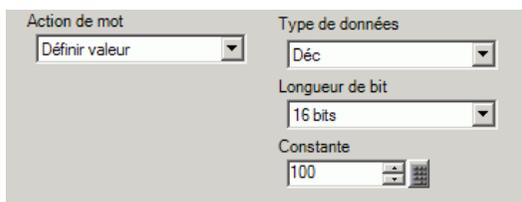
Sélectionnez «D» pour le périphérique, et entrez «102» pour l'adresse.



5 Dans [Action de mot], choisissez [Ecrire des données].



6 Tapez «100» dans [Constante].



7 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Étiquette], puis cliquez sur [OK].

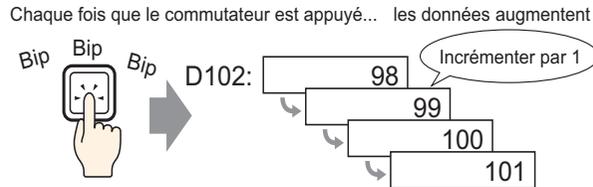
REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

10.5 Augmentation/Diminution d'une valeur

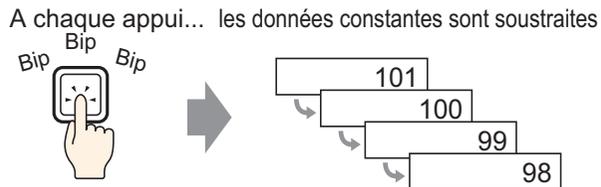
10.5.1 Introduction

■ Ajouter des données



Chaque fois que le bouton est appuyé, une constante positive (par exemple, 1) est ajoutée à la valeur actuelle (par exemple, 98) de l'adresse de mot précisée (par exemple, D102).

■ Soustraire des données



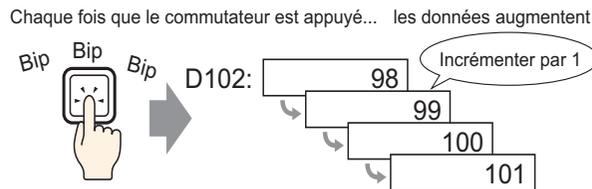
Chaque fois que le bouton est appuyé, une constante négative (par exemple, -1) est ajoutée à la valeur actuelle (par exemple, 101) de l'adresse de mot précisée.

10.5.2 Procédure de configuration

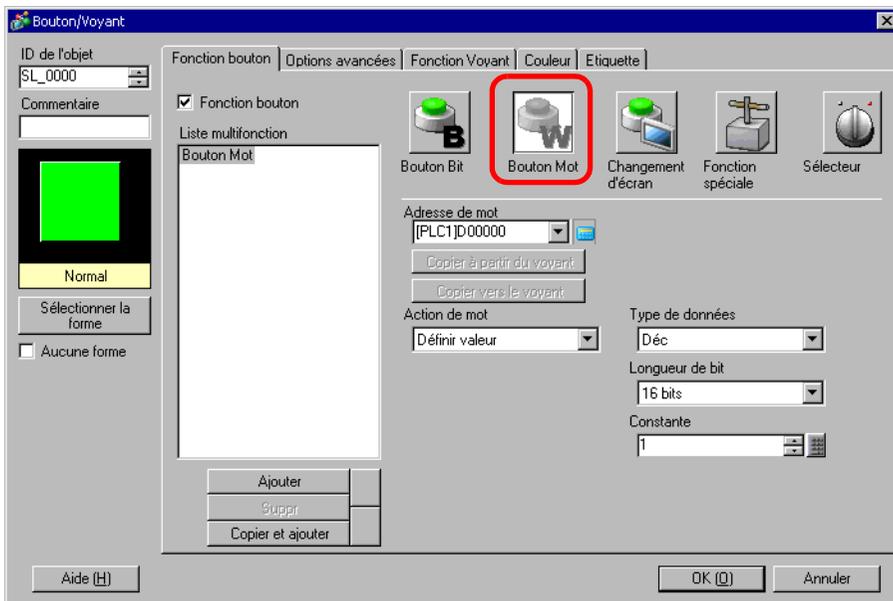
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton pour augmenter la valeur stockée dans une adresse de mot (D102) de 1 chaque fois qu'il est appuyé.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Mot (W)] ou cliquez sur . Placez l'objet dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

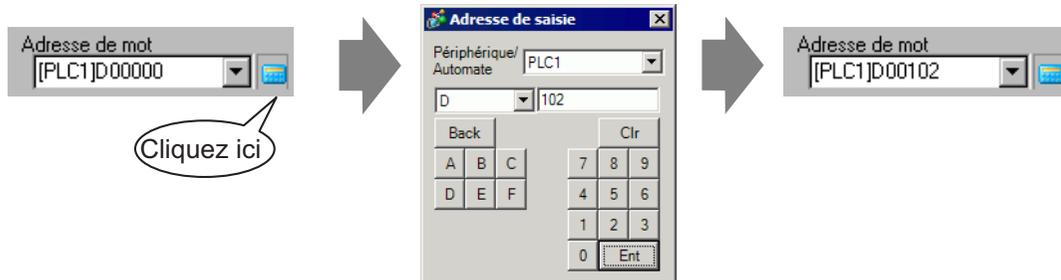


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Dans l'[Adresse de mot], configurez l'adresse (D102) qui stockera le résultat (la valeur) de l'addition.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

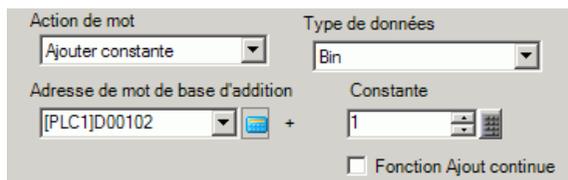
Sélectionnez «D» pour le périphérique, et entrez «102» pour l'adresse.



5 Dans [Action de mot], choisissez [Ajouter des données].



6 Dans l'[Adresse de mot de base d'addition], configurez l'adresse (D102) à laquelle les données source sont stockées et saisissez «1» dans la case [Constante].



7 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

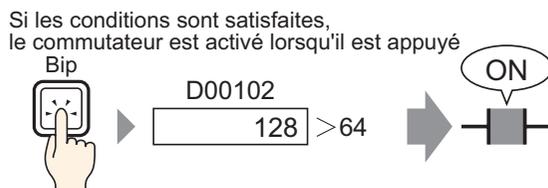
REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

10.6 Boutons de bit activés de façon conditionnelle (Comparaison)

10.6.1 Introduction

■ Comparaison



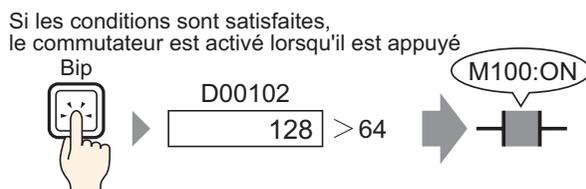
Lorsque le bouton est appuyé, les données de l'adresse de mot (par exemple, 128) et une constante prédéfinie (par exemple, 64) sont comparées. Si la condition est satisfaite (par exemple, «la taille des données d'adresse de mot est supérieure à celle de la constante»), le bit précisé est activé.

10.6.2 Procédure de configuration

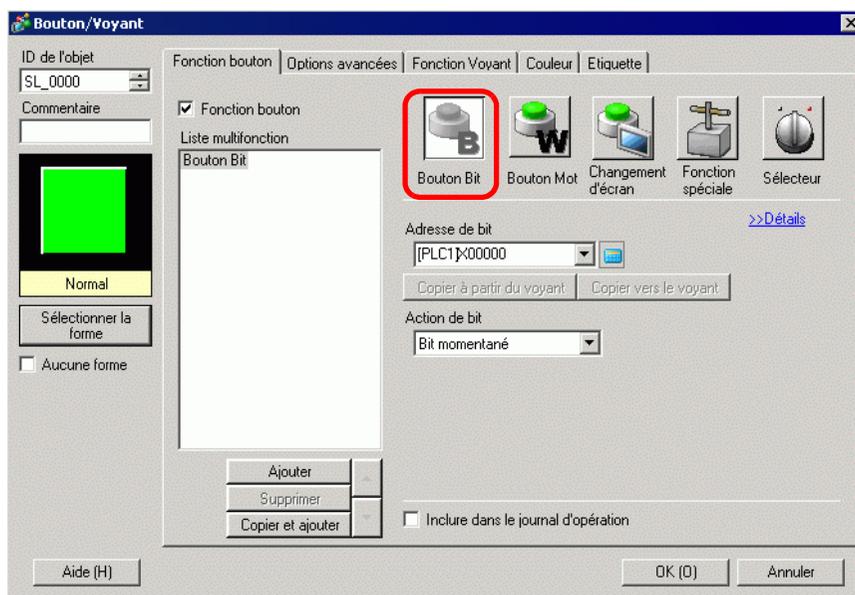
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton pour activer l'adresse de bit précisée sur appui lorsque la valeur de l'adresse de mot est supérieure à 64.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

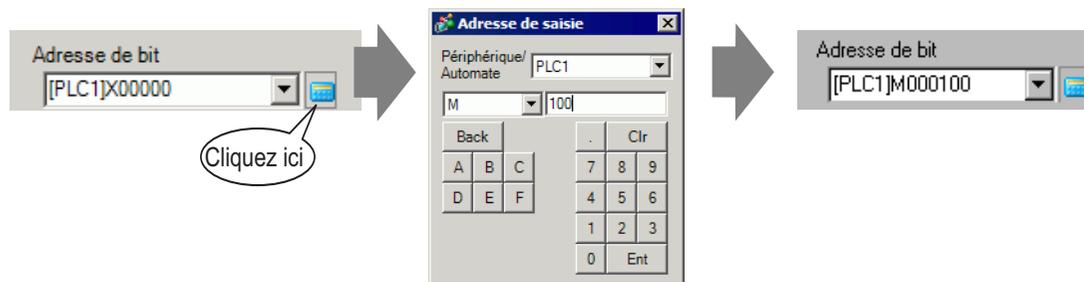


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

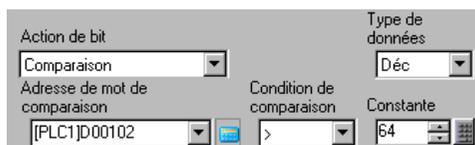
Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 Dans [Action de bit], choisissez [Comparaison].



6 Configurez l'adresse de mot (D102) à comparer dans l'option [Adresse de mot de comparaison], sélectionnez «>» comme [Condition de comparaison], et saisissez «64» dans la case [Constante].



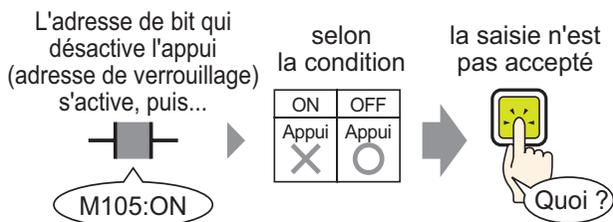
7 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Étiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

10.7 Utilisation du verrouillage pour prévenir des défaillances

10.7.1 Introduction



L'action sur appui ne sera exécutée que si l'adresse de bit spécifiée dans l'adresse de verrouillage répond à la condition de fonctionnement tactile.

Si la condition de fonctionnement tactile est configurée à [Bit ON]:L'action sur appui ne fonctionnera que si l'adresse de verrouillage est activée.

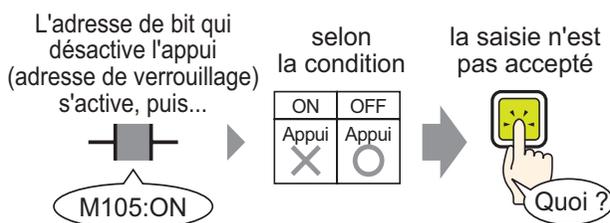
Si la condition de fonctionnement tactile est configurée à [Bit OFF]:L'action sur appui ne fonctionnera que si l'adresse de verrouillage est désactivée.

10.7.2 Procédure de configuration

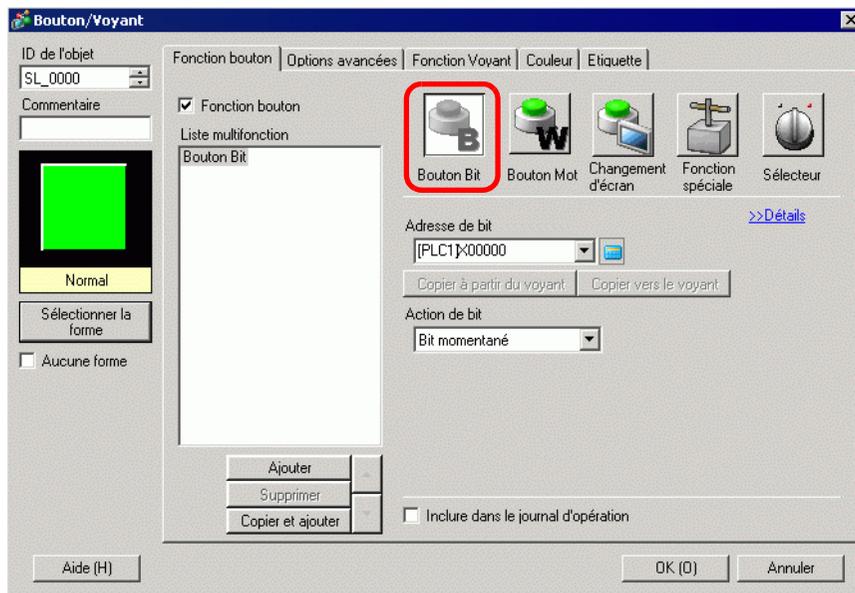
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton pour activer une adresse de bit (M100) seulement lorsque l'adresse de bit désignée (M105) est désactivée.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

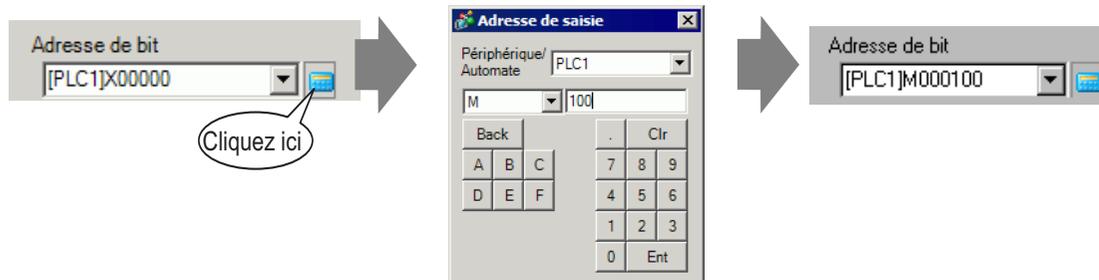


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

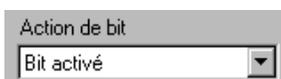
4 Précisez l'adresse de bit (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».

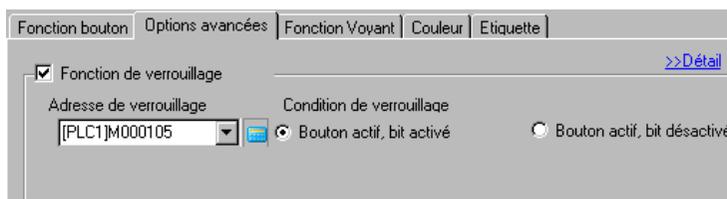


5 Dans [Action de bit], choisissez [Bit activé].



6 Ouvrez l'onglet [Options avancées] et cochez la case [Activer l'adresse].

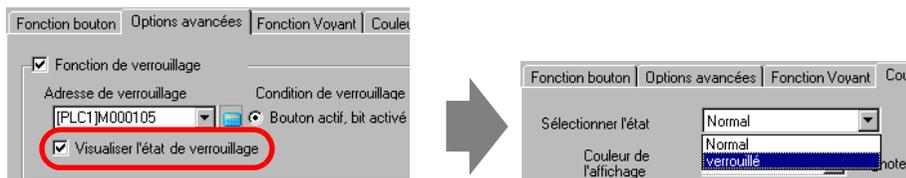
Dans [Adresse de verrouillage], configurez l'adresse de bit (M105) à activer/désactiver l'appui, et pour la [Condition de fonctionnement tactile] sélectionnez [Bouton actif, bit désactivé].



7 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

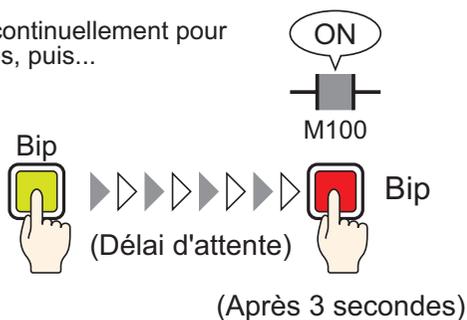
- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.
- Si vous souhaitez modifier la couleur et l'étiquette lorsqu'elles sont verrouillées, cochez la case [Afficher la condition verrouillée] dans l'onglet [Options avancées] - [Détails]. Vous pouvez configurer l'option [Verrouillé] dans l'option [Sélectionner l'état] des onglets [Couleur] et [Etiquette].



10.8 Création d'un bouton d'opération retardée

10.8.1 Introduction

Appuyez continuellement pour
3 secondes, puis...



Si le bouton est enfoncé de façon continue pendant une durée fixe (par exemple, 3 secondes), le bit précisé s'activera. Ceci est utile pour empêcher les saisies accidentelles.

Si vous arrêtez d'appuyer sur le bouton avant qu'il soit activé, l'action ne sera pas effectuée et l'alerte sonore ne retentira pas.

De plus, le bouton indiquera à nouveau désactivé.

10.8.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

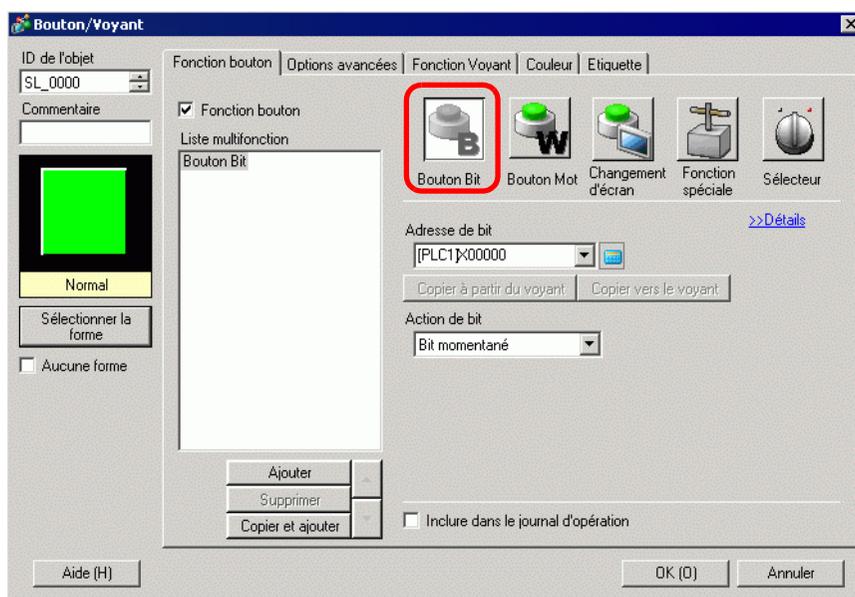
Créez un bouton pour activer une adresse de bit (M100) lorsque vous appuyez dessus pendant 3 secondes.

Appuyez continuellement pour 3 secondes, puis...ON



1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

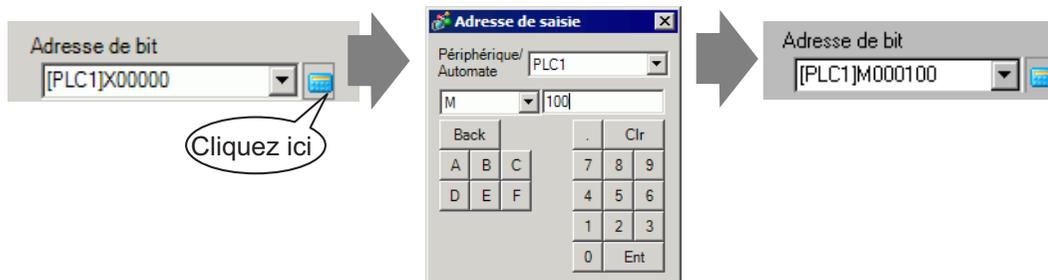


3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 Dans [Action de bit], choisissez [Bit activé].



6 A l'onglet [Options avancées], cochez la case [Fonction de délai], et sélectionnez [Délai ON] comme [Action temporisée]. Définissez le [Retard] sur 3 secondes.



7 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

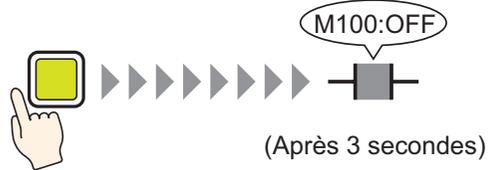
- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.
- Si vous souhaitez montrer que la fonction de retard est en cours en modifiant la couleur ou l'étiquette du bouton, dans l'onglet [Option avancées], développez l'affichage et cochez la case [Afficher le statut du délai]. Ensuite, dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], définissez [Sélectionner l'état] sur [Retarder].



10.9 Configuration d'un retard pour le bouton OFF

10.9.1 Introduction

Relâchez le commutateur et 3 secondes plus tard...OFF



Après que le bouton est appuyé et relâché, le bit précisé attendra pendant une durée configurée (par exemple, 3 secondes) avant de se désactiver.

Si vous appuyez sur le bouton à nouveau pendant l'attente de désactivation, il se produira une autre durée d'attente (par exemple, 3 secondes) après qu'il est enfoncé avant que le bit précisé se désactive.

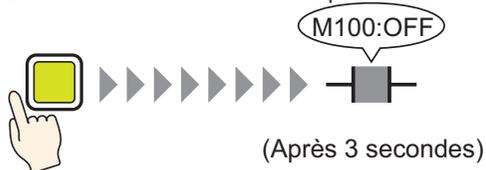
10.9.2 Procédure de configuration

REMARQUE

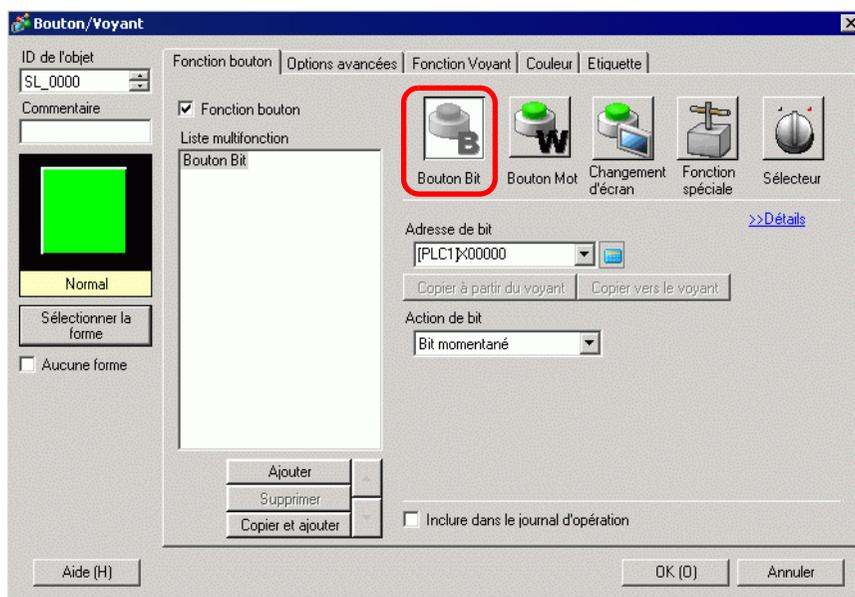
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton momentané pour activer une adresse de bit (M100) 3 secondes après que le bouton est relâché.

Relâchez le commutateur et 3 secondes plus tard...OFF



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur  pour placer l'objet de bouton dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

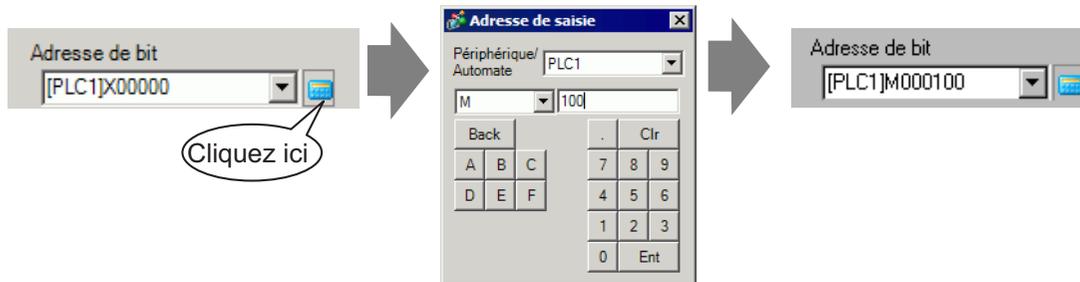


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 Assurez-vous que le [Bit momentané] a été sélectionné dans [Action de bit].



6 A l'onglet [Options avancées], cochez la case [Fonction de délai], et sélectionnez [Délai OFF] comme [Action temporisée]. Définissez le [Retard] sur 3 secondes.



7 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

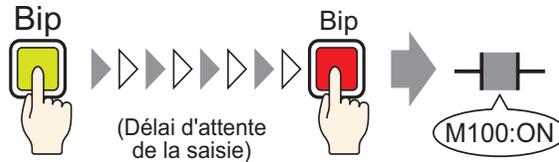
- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilingue] pour modifier le multilingue actuel.
- Si vous souhaitez montrer que la fonction de retard est en cours en modifiant la couleur ou l'étiquette du bouton, dans l'onglet [Option avancées], développez l'affichage et cochez la case [Afficher le statut du délai]. Ensuite, dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], définissez [Sélectionner l'état] sur [Retarder].



10.10 Confirmer avant d'activer un bouton (appui double)

10.10.1 Introduction

Appuyez pour faire clignoter le commutateur (état d'attente de la saisie). Appuyez à nouveau pour activer le commutateur.



Lorsque le bouton est appuyé pour la première fois, il commence à clignoter. Il attend alors la prochaine saisie. Lorsque le bouton est appuyé pour la deuxième fois alors qu'il clignote (statut d'attente de saisie), le bit spécifié s'active. Ceci est utile pour empêcher les saisies accidentelles.

Si le bouton n'est pas appuyé une deuxième fois alors qu'il clignote (statut d'attente de saisie), le bit spécifié ne s'active pas.

De plus, si un autre bouton est appuyé pendant l'attente, l'état d'attente s'interrompt et le bit spécifié n'est pas activé.

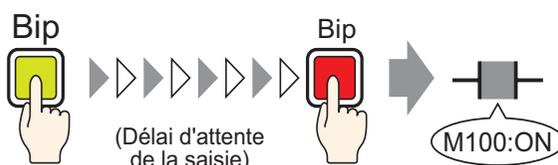
10.10.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

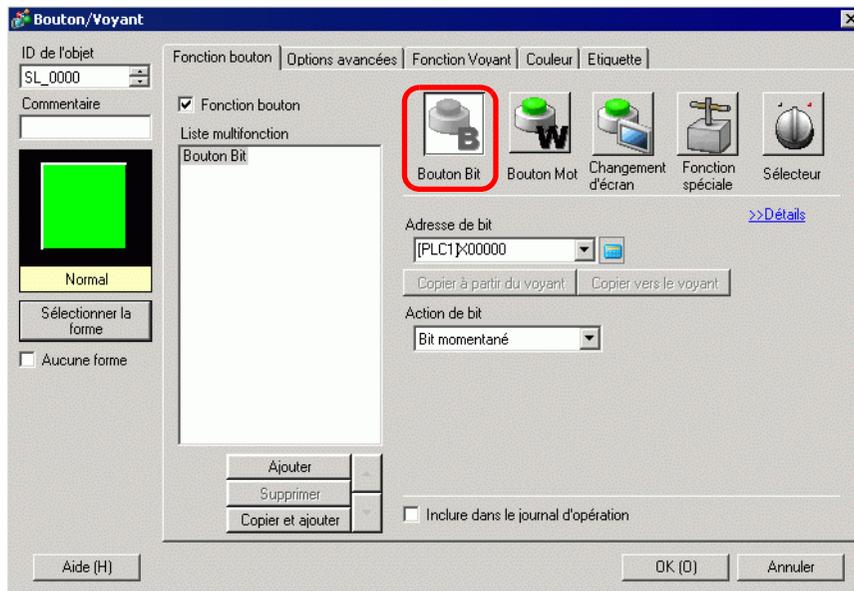
Créez un bouton pour activer un bit d'adresse (M100) s'il est appuyé dans un délai de 5 secondes.

Appuyez pour faire clignoter le commutateur (état d'attente de la saisie). Appuyez à nouveau pour activer le commutateur.



1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

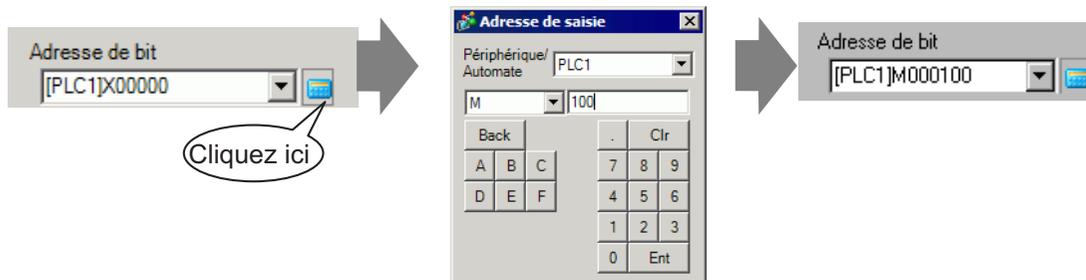


3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

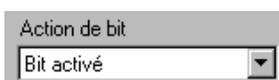
4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



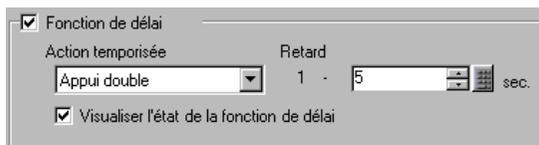
5 Dans [Action de bit], choisissez [Bit activé].



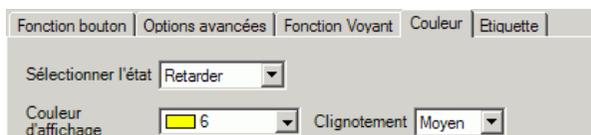
6 A l'onglet [Options avancées], cochez la case [Fonction de délai], et sélectionnez [Appui double] comme [Action temporisée]. Configurez 5 secondes pour le [Retard].



7 Cliquez sur [Détails] et cochez la case [Afficher le statut du délai].



8 A l'onglet [Couleur], définissez [Sélectionner l'état] sur [Retarder]. Dans [Couleur d'affichage], configurez la couleur lors du retard et configurez le [Clignotement] à [Moyen].



REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

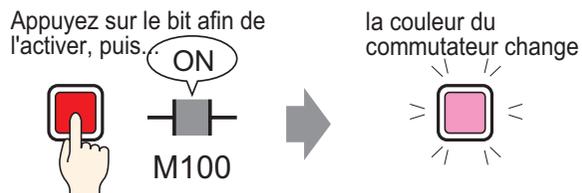
9 Au besoin, configurez l'étiquette qui affichera lors du retard dans l'onglet [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

10.11 Création d'un bouton de changement de couleur

10.11.1 Introduction



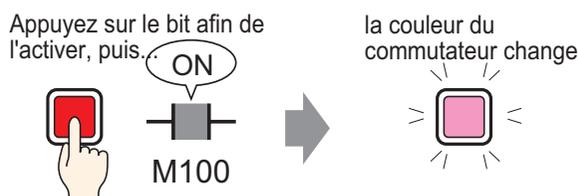
Combinez un bouton avec une fonction de voyant pour pouvoir changer la couleur selon l'état (ON/OFF) de l'adresse désignée.

10.11.2 Procédure de configuration

REMARQUE

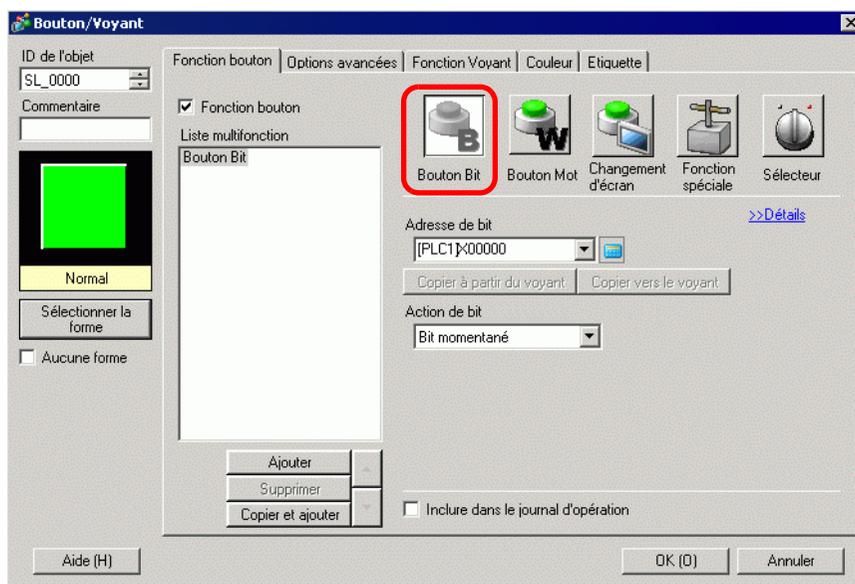
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton qui change de couleur (OFF : Vert, ON : Rouge) chaque fois qu'il est appuyé et que l'opération d'adresse de bit (M100) se produit.



1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur . Placez l'objet de bouton dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

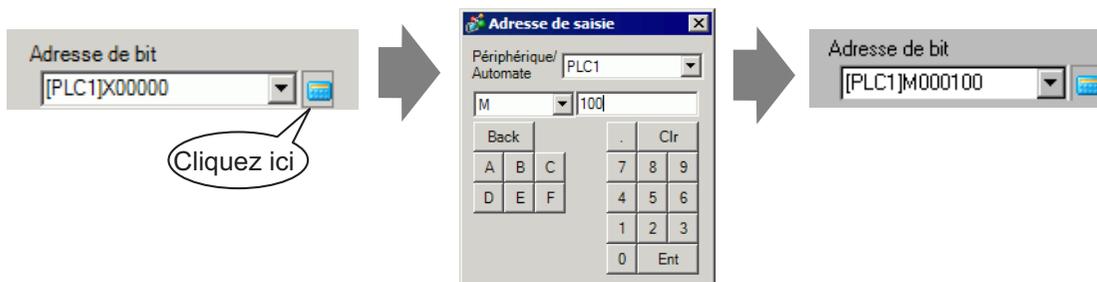


3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

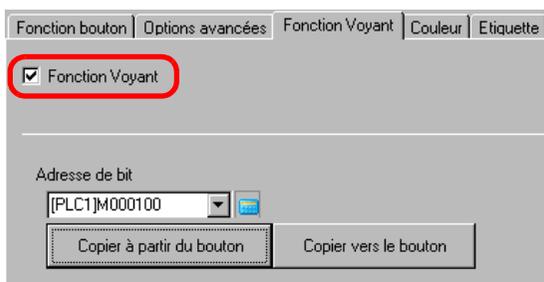
Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



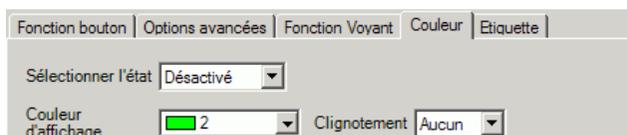
5 Dans [Action de bit], choisissez [Bit inverse].



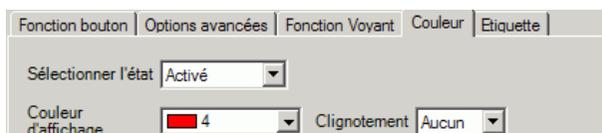
6 A l'onglet [Fonction de voyant], cochez la case [Fonction de voyant] et cliquez sur [Copier à partir du bouton]. La même adresse que celle désignée dans l'onglet [Fonction de bouton] apparaîtra dans l'[Adresse de bit].



7 A l'onglet [Couleur], configurez la couleur de bouton de l'état OFF (vert).



8 Sélectionnez [ON] dans l'option [Sélectionner l'état] et configurez la couleur de bouton de l'état ON (rouge).



9 Au besoin, configurez le texte à afficher sur chaque état dans l'onglet [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

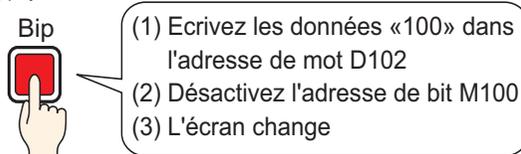
REMARQUE

- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilingue] pour modifier le multilingue actuel.

10.12 Effectuer plusieurs fonctions sur un bouton

10.12.1 Introduction

Plusieurs opérations sont exécutées lorsque vous appuyez sur le commutateur



Vous pouvez configurer un bouton unique avec un maximum de 16 opérations de bouton. Lorsque la première adresse de bouton enregistrée est activée, les opérations de bouton sont exécutées dans l'ordre auquel elles ont été enregistrées. Vous pouvez configurer l'ordre des opérations de bouton. L'action de changement d'écran s'exécutera si elle est enregistrée en tant que dernière opération de la séquence. Cette fonction est utile pour les écrans à espace limité.

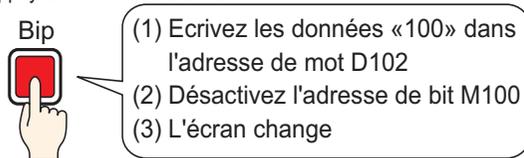
10.12.2 Procédure de configuration

REMARQUE

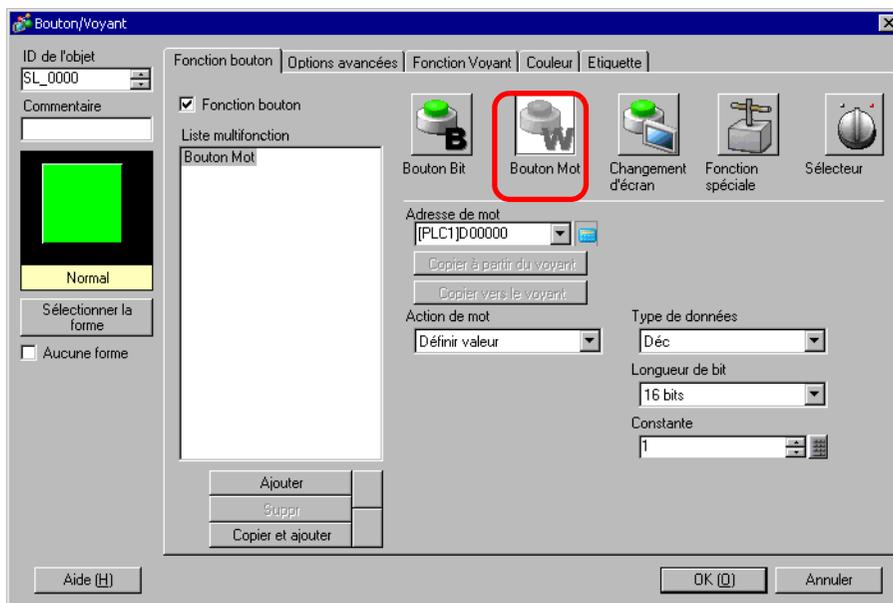
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton pour écrire les données «100» dans une adresse de mot (D102), désactiver une adresse de bit (M100), puis retourner à l'écran précédent.

Plusieurs opérations sont exécutées lorsque vous appuyez sur le commutateur



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Bouton Mot (W)] ou cliquez sur . Placez l'objet dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

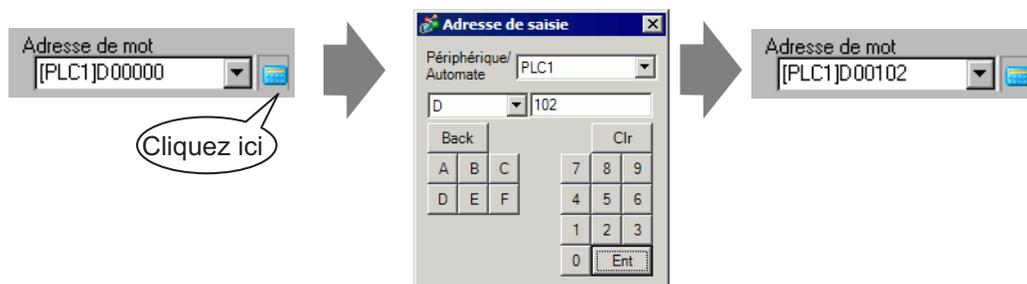


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Configurez l'adresse (D102) à laquelle vous souhaitez écrire les données lorsque vous appuyez sur le bouton dans [Adresse de mot].

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

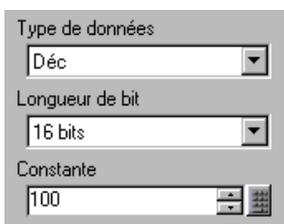
Sélectionnez «D» pour le périphérique, et entrez «102» pour l'adresse.



5 Dans [Action de mot], choisissez [Ecrire des données].

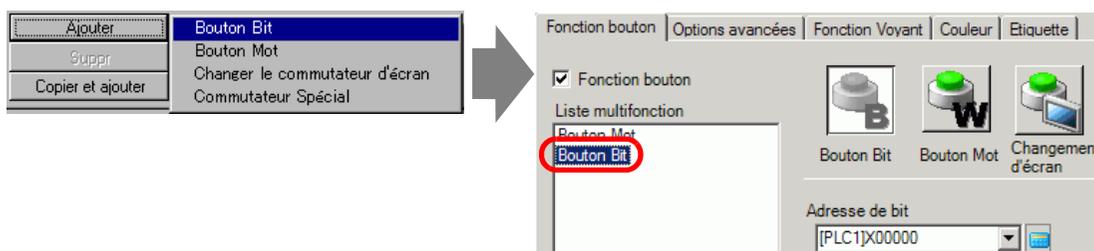


6 Configurez l'option [Constante] à «100». La fonction du bouton de mot est terminée.



7 Cliquez sur [Ajouter] et sélectionnez [Bouton Bit].

Lorsque l'écran change aux paramètres de bouton de bit, le bouton de bit est ajouté à l'affichage dans la [Liste de multifonctions].



8 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez désactiver.

9 Sélectionnez [Bit désactivé] dans l'[Action de bit]. La configuration de la fonction de bouton est terminée.



10 Cliquez sur [Ajouter], puis sélectionnez [Bouton de changement d'écran].

Lorsque l'écran change aux paramètres du bouton de changement d'écran, le bouton de changement d'écran est ajouté à l'affichage dans la [Liste multifonctions].



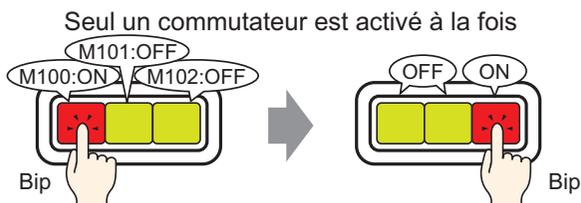
- 11 Sélectionnez [Ecran précédent] dans l'[Action de changement d'écran]. La configuration du bouton de changement d'écran est terminée.
- 12 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
 - Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.
-

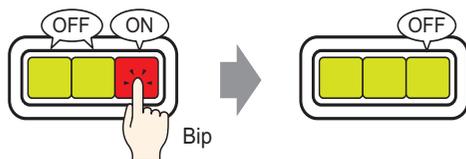
10.13 Création d'un bouton radio

10.13.1 Introduction



Si vous enregistrez plusieurs boutons dans un seul groupe, lorsqu'un bouton dans le groupe est appuyé et que le bit précisé est activé, les boutons restants sont désactivés. Lorsqu'un autre bouton dans le même groupe est appuyé, la même action s'applique.

Le commutateur activé est désactivé après 60 secondes.

**REMARQUE**

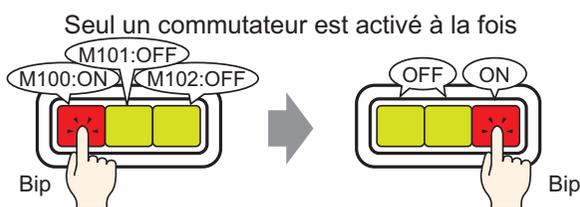
- Configurez l'option [Associer avec la désactivation automatique] pour désactiver le bit automatiquement lorsque l'écran change ou la fenêtre se ferme.

10.13.2 Procédure de configuration

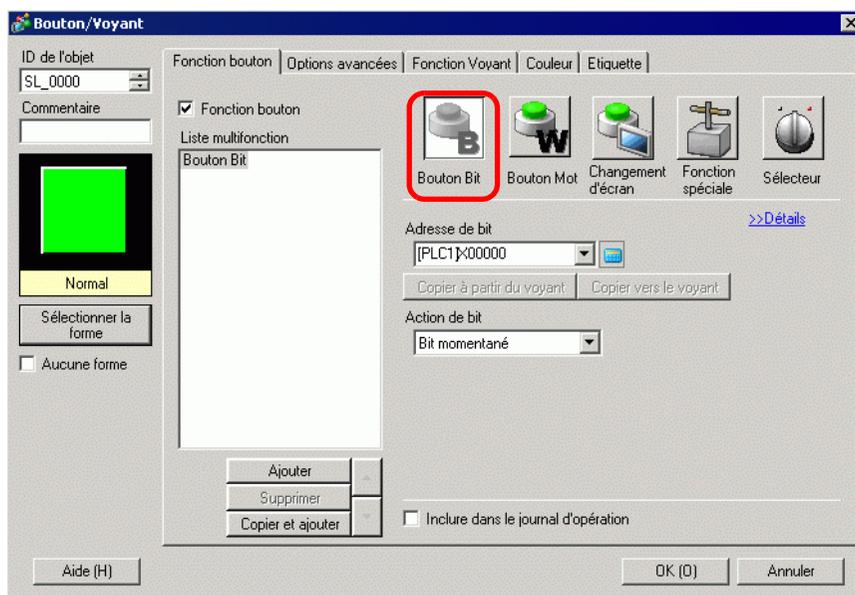
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant» (page 10-47)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton radio qui contient un groupe de 3 boutons d'adresse de bit : M100, M101 et M102.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)], puis sélectionnez [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur  pour placer un bouton dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

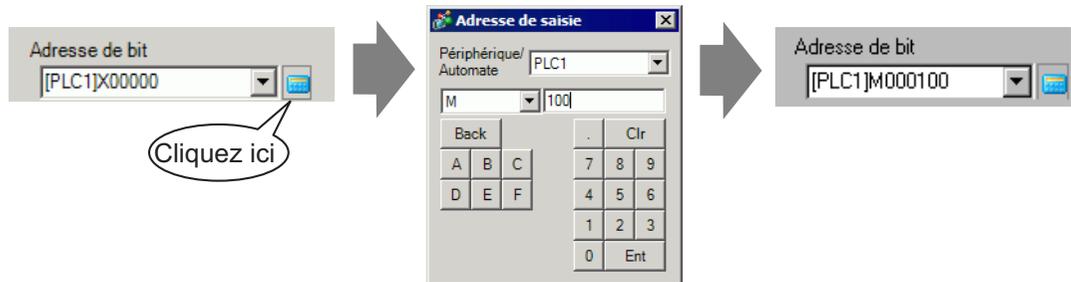


- 3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

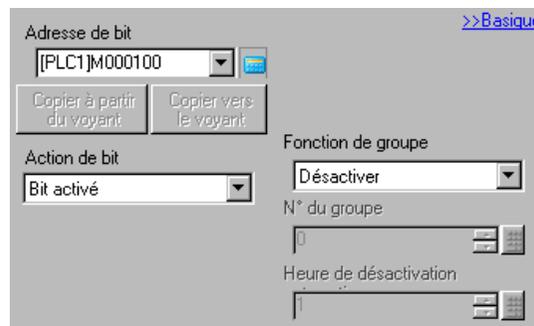
Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 Dans [Action de bit], choisissez [Bit activé].



6 Cliquez sur [Détail].



7 Dans [Fonction de groupe], sélectionnez [Groupe] et définissez le [Numéro de groupe]

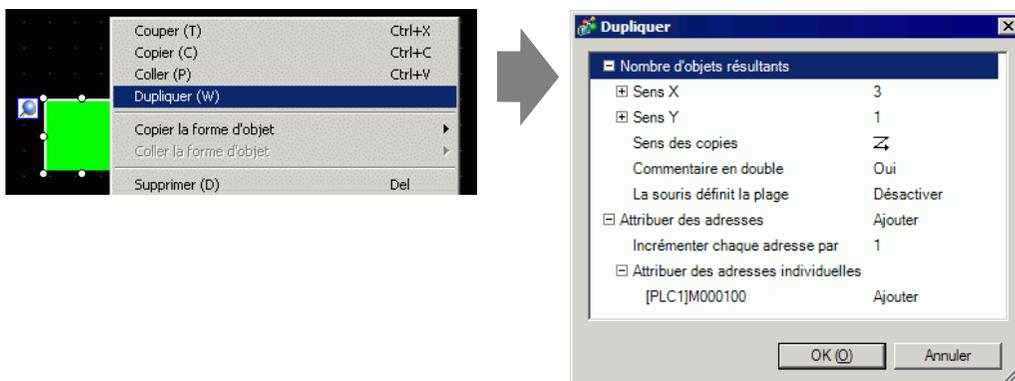
8 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK]. La configuration du bouton pour activer M100 est terminée.

REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Sélectionnez [Multilangue] pour modifier le multilangue actuel.

9 Sélectionnez le bouton créé, et cliquez à droite sur [Dupliquer (W)].

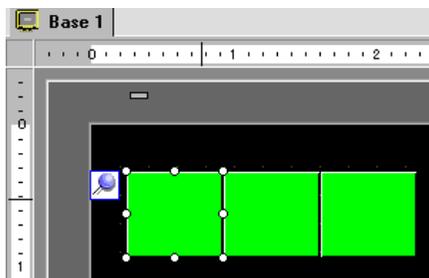
Lorsque la boîte de dialogue [Dupliquer] apparaît, définissez le [Sens X] sur 3 et le [Sens Y] sur 1. Définissez l'option [Incrémenter les adresses automatiquement] sur [Activer], et assurez-vous que l'incrément est défini sur 1. Cette valeur est utilisée pour incrémenter les adresses à compter de l'adresse de départ de M100. Cliquez sur [OK (O)].



REMARQUE

- Pour en savoir plus sur la reproduction, reportez-vous à la section «8.4.5 Dupliquer» (page 8-29).

Complétez le bouton radio avec les trois adresses de bit consécutives dans le même numéro de groupe.

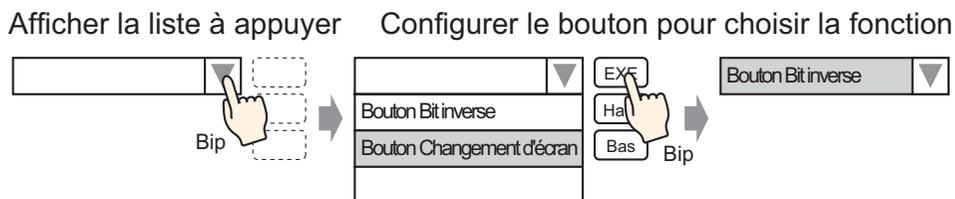


REMARQUE

- Pour regrouper trois boutons ensemble sans les copier, configurez le même [Numéro de groupe] pour tous les boutons.
- Vous pouvez placer le même bouton à l'aide des options [Copier] et [Coller], sans utiliser l'option [Dupliquer].
- Dans l'option [Dupliquer], vous pouvez créer des copies des adresses ajoutées automatiquement selon les paramètres [Affecter des adresses] et [Incrémenter chaque adresse par], mais si vous créez des boutons sans adresses consécutives dans un groupe, vous devez modifier l'[Adresse de bit] du deuxième et du troisième bouton.

10.14 Création d'un bouton pour sélectionner des options à partir d'une liste

10.14.1 Introduction



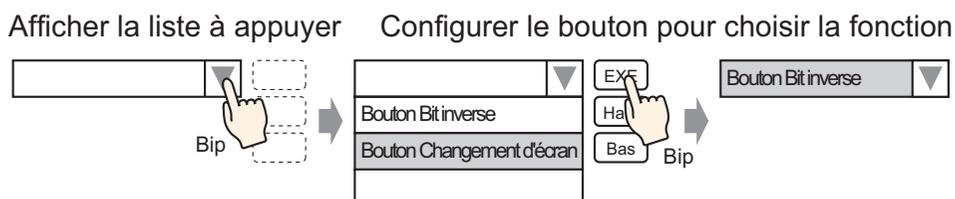
Vous pouvez enregistrer plusieurs fonctions de bouton (maximum 256) dans la liste de sélecteurs et exécutez la fonction de bouton en appuyant sur le bouton d'affichage de liste. Utilisez une liste de sélecteurs pour réduire le nombre de boutons à dessiner dans l'écran.

10.14.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.16 Guide de configuration des objets de liste de sélecteur» (page 10-87)
- Pour en savoir plus sur la façon de dessiner des objets et de définir des adresses, des formes, des couleurs et des étiquettes, reportez-vous à la «Edition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

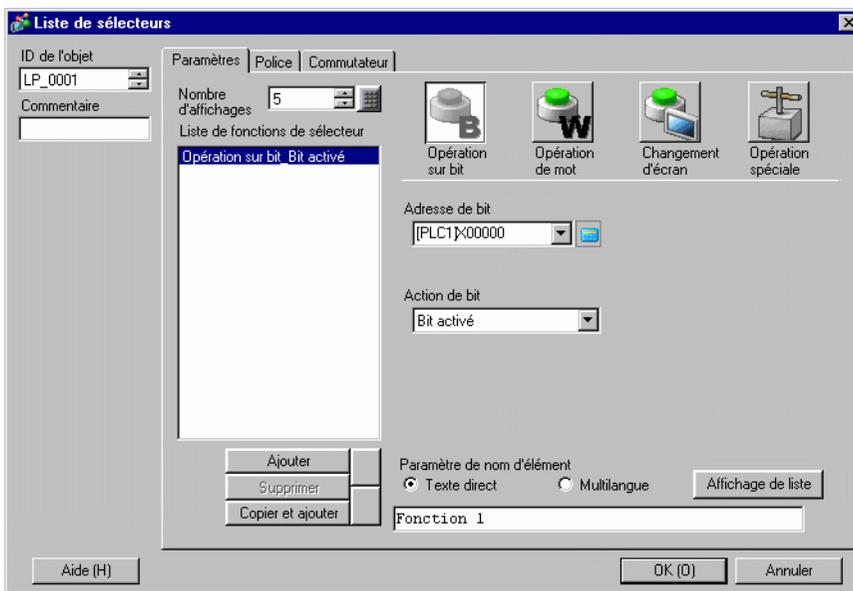
Créez un bouton pour inverser (ON/OFF) l'adresse de bit M100 de l'opération de bit et afficher le numéro d'écran enregistré.



REMARQUE

- L'ordre enregistré n'a aucun effet sur le processus. Cet ordre est celui qui est affiché dans la liste.
 Vous pouvez modifier l'ordre d'affichage dans la [Liste de fonctions de sélecteur].

- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Liste de sélecteurs (E)], ou cliquez sur et placez l'objet dans l'écran.
- 2 Double-cliquez sur la liste de sélecteurs placée pour ouvrir la boîte de dialogue de configuration.

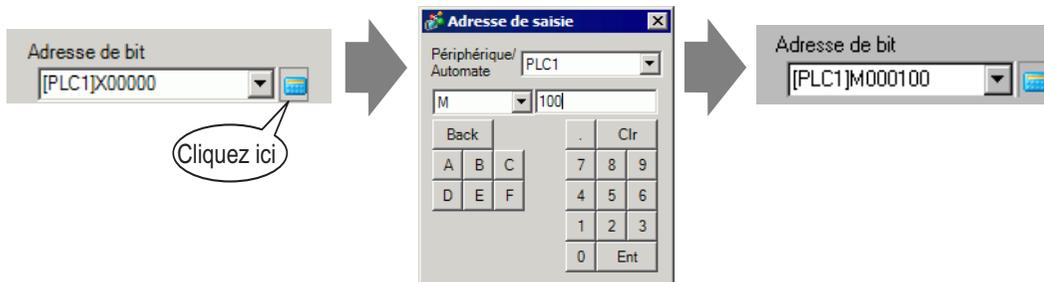


3 Créez un bouton pour exécuter le bit.

Précisez l'[Adresse de bit] (M100) que vous souhaitez exploiter lorsque le bouton est appuyé.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».

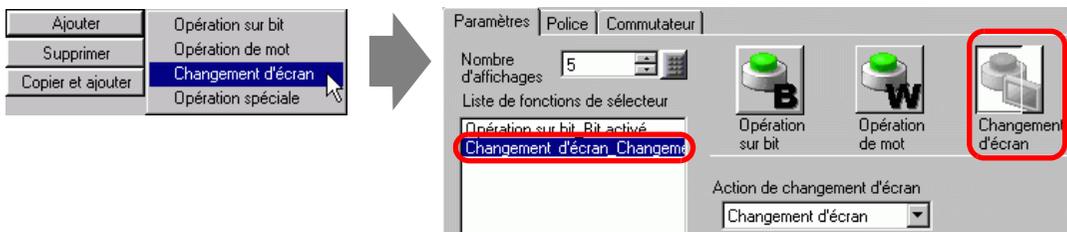


4 Dans [Action de bit désactivé], sélectionnez [Bit désactivé] pour compléter la configuration de la fonction de bouton de bit.



5 Cliquez sur [Ajouter] et sélectionnez [Changement d'écran].

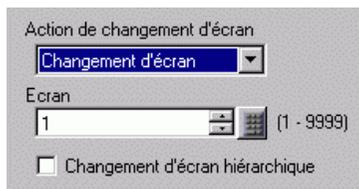
La boîte de dialogue affichera les paramètres de changement d'écran, et l'option [Changement d'écran] est ajoutée à la [Liste de fonctions de sélecteur].



REMARQUE

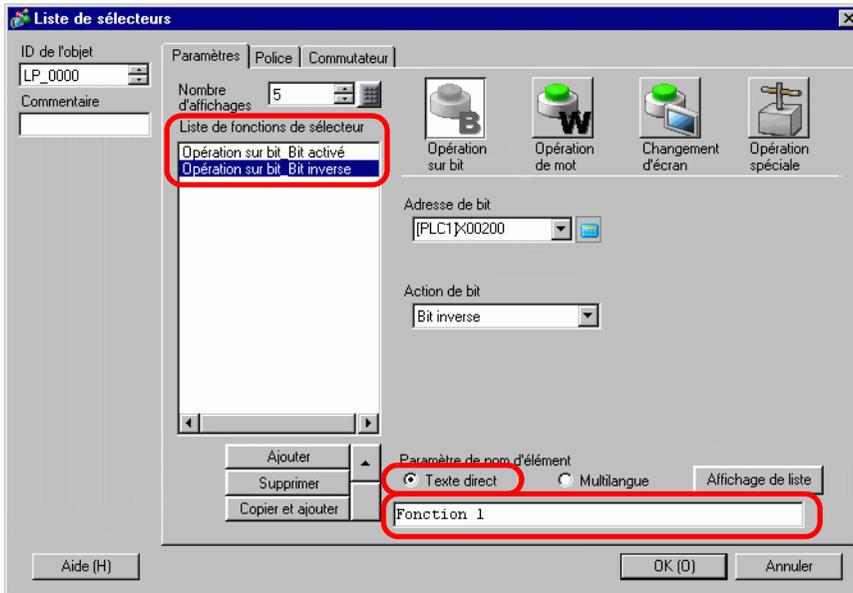
- Dans la liste de fonctions de sélecteur, lorsque vous cliquez à droite sur la fonction et sélectionnez [Par défaut (D)], la fonction est enregistrée en tant que bouton et s'affiche en haut de la liste. Pour afficher la fonction en haut de la liste, configurez les fonctions utilisées fréquemment car la procédure de sélection depuis la liste sur appui n'est pas nécessaire.

6 Dans la liste déroulante [Action de changement d'écran], sélectionnez [Changement d'écran].



7 Entrez le numéro d'écran de l'écran à afficher dans [Numéro d'écran]. La configuration de la fonction de changement d'écran est terminée.

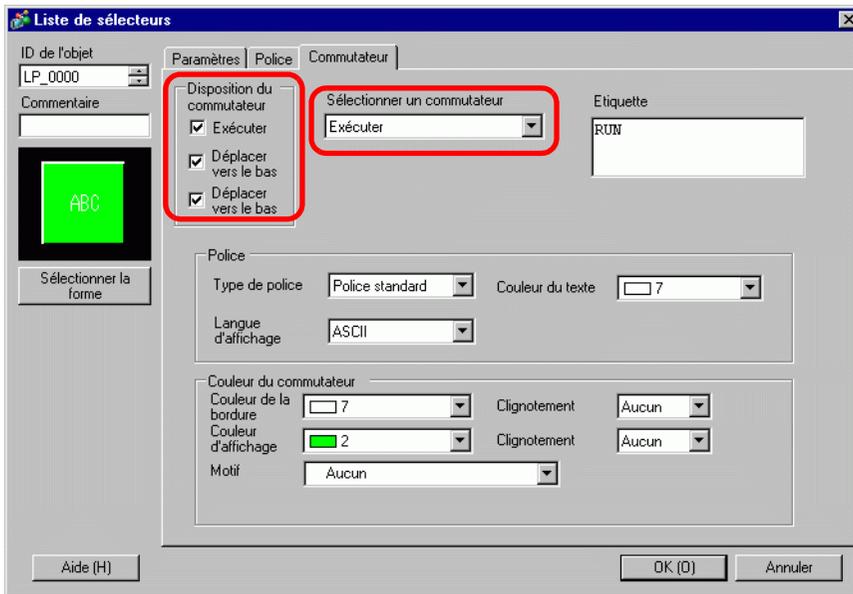
- 8 Sélectionnez la fonction enregistrée à partir de la [Liste de fonctions de sélecteur], cliquez sur [Texte direct] dans [Paramètres du nom d'élément] et entrez un nom d'élément à afficher dans la liste.

**REMARQUE**

- Ouvrez la boîte de dialogue [Police] pour modifier le type, la taille ou la couleur de police du nom d'élément entré.

- 9 Ouvrez l'onglet [Bouton] et cochez les cases [Exécuter], [Monter] ou [Descendre].

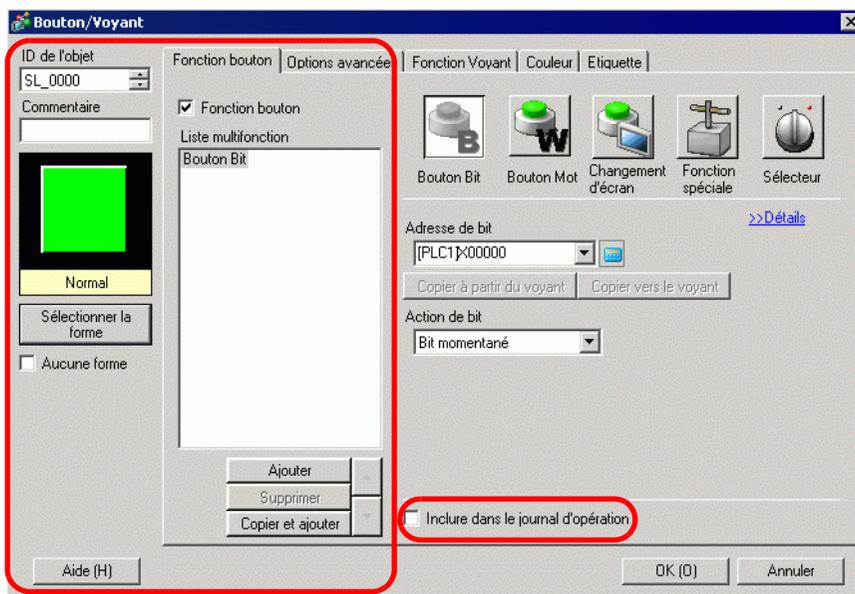
Sélectionnez le bouton nécessaire à partir de la liste [Sélectionner un bouton] et définissez les couleurs et le texte du bouton, puis cliquez sur [OK].



REMARQUE

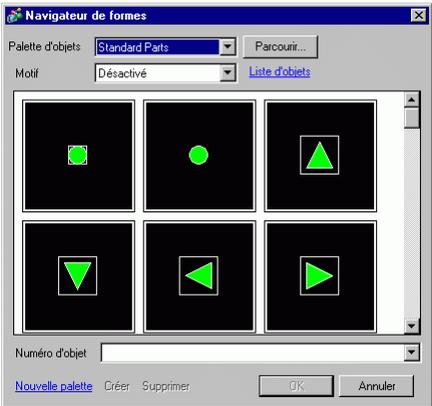
- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

10.15 Guide de configuration des objets de bouton/voyant



Paramètre	Description
ID de l'objet	Un numéro ID est automatiquement assigné aux objets. ID objet du bouton/voyant : SL_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Affichage du statut	Affiche la forme et le statut de l'objet sélectionné dans l'option [Sélectionner la forme]. Lorsque vous combinez une fonction de bouton et une fonction de voyant, vous pouvez afficher des différents paramètres pour chaque état (état ON/ état OFF) en modifiant l'option [Sélectionner l'état] dans les onglets [Couleur] et [Etiquette].

Suite

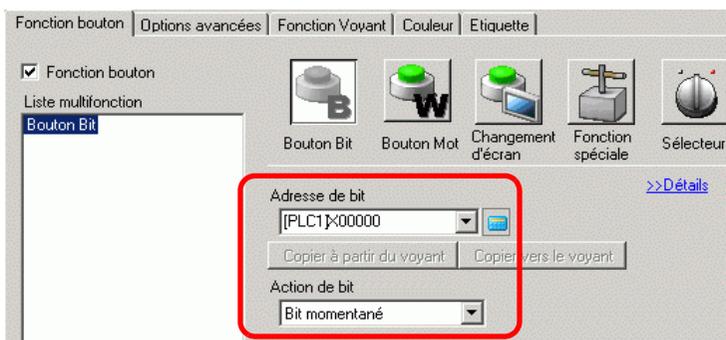
Paramètre	Description
Sélectionner la forme	<p>Ouvrez la boîte de dialogue Sélectionner la forme pour choisir la forme.</p>  <p>Cliquez sur  qui se trouve à la droite de la [Palette d'objets] ou de [Parcourir] pour afficher la palette d'objets. Il y a des objets avec 65536, 256 ou 64 couleurs.</p> <p>Sélectionnez la palette d'objets selon le nombre de couleurs prises en charge par votre modèle. Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.</p>
Aucune forme	<p>Sélectionnez si l'objet est transparent, sans forme. Vous ne pouvez utiliser cette fonction que si vous n'utilisez pas la fonction Voyant.</p>
Fonction de bouton	<p>Désignez s'il faut utiliser la fonction de bouton.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il n'est pas nécessaire de désigner cette option si vous utilisez la fonction Voyant.
Types de boutons	<ul style="list-style-type: none"> Bouton Bit Active/Désactive un bit spécifié.  «10.15.1 Bouton Bit» (page 10-50) Bouton Mot Configure des données dans une adresse de mot spécifiée.  «10.15.2 Bouton Mot» (page 10-64) Changement d'écran Change l'écran.  «10.15.3 Bouton de changement d'écran» (page 10-68) Bouton spécial Contient des fonctions spéciales, telles que de mettre le GP hors ligne et d'afficher une fenêtre.  «10.15.4 Bouton spécial» (page 10-69) Bouton de sélecteur Quand vous appuyez sur cette fonction, les bits spécifiés sont activés (jusqu'à un maximum de 4 bits) en ordre.  «10.15.5 Bouton de sélecteur» (page 10-85)
Liste multifonctions	<p>Affiche le type de bouton configuré.</p> <p>Lorsqu'on configure de nombreuses fonctions sur un seul bouton, les fonctions configurées s'afficheront sous forme de liste en débutant par le haut. Le traitement est effectué en ordre en débutant par le haut de cette liste.</p>

Suite

Paramètre	Description
Ajouter	<p>Lorsque vous configurez plusieurs fonctions sur un seul bouton, une fonction est ajoutée. Cliquez sur ce bouton et sélectionnez le bouton que vous souhaitez ajouter à la [Liste multifonctions].</p>
Supprimer	<p>Lorsque vous configurez un bouton avec plusieurs opérations de bouton, l'opération sélectionnée dans le carreau [Liste de multifonctions] est supprimée.</p>
Copier et ajouter	<p>Lorsque vous configurez un bouton avec plusieurs opérations de bouton, l'opération sélectionnée dans le carreau [Liste de multifonctions] est copiée et ajoutée à la fin de la liste.</p>
Monter/Descendre	<p>Déplace la fonction sélectionnée dans la [Liste multifonctions] une position vers le haut (ou vers le bas). Cela ne modifiera pas l'ordre du [Bouton de changement d'écran].</p>
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération. • Certaines opérations de [Bouton spécial] ne peuvent pas être journalisées. <p> «10.15.4 Bouton spécial» (page 10-69)</p>

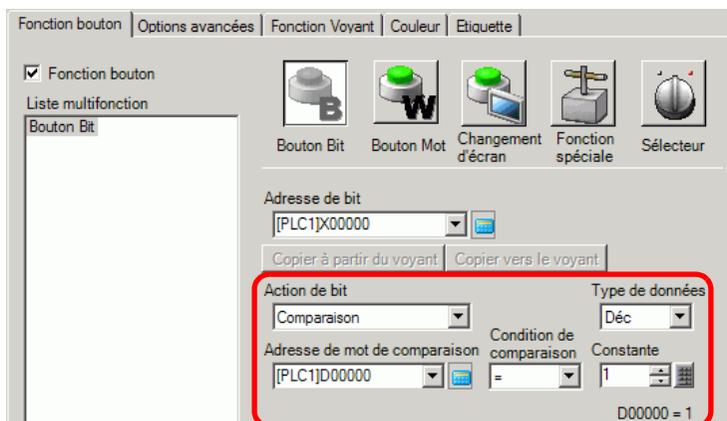
10.15.1 Bouton Bit

■ Fonction de bouton/Basique



Paramètre	Description
Adresse de bit	Précisez l'adresse de bit que vous souhaitez exploiter.
Action de bit	<p>Sélectionnez l'action de bit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit activé Appuyez sur le bouton pour activer le bit précisé dans [Adresse de bit]. • Bit désactivé Appuyez sur le bouton pour désactiver le bit précisé dans [Adresse de bit]. • Bit momentané Tant que le bouton est appuyé, le bit précisé dans l'[Adresse de bit] est activé. L'adresse est désactivée au relâchement du bouton. • Bit inverse Touchez le bouton pour basculer le bit précisé dans [Adresse de bit] entre ON et OFF. • Comparaison Touchez le bouton pour comparer les données de l'adresse de mot et d'une constante. Si la condition nécessaire est satisfaite par suite de la comparaison, le bit précisé dans [Adresse de bit] est activé. ☞ « ◆ Comparaison » (page 10-51) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les opérations de bit momentané sont activées sur appui peu importe les paramètres de [Détection de l'écran tactile] précisés dans la fenêtre Paramètres système, page [Unité d'affichage], onglet [Opération].
Copier à partir du voyant	Le paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de voyant] est copié dans l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de bouton]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.
Copier vers le voyant	Le paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de bouton] est copié dans l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de voyant]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.

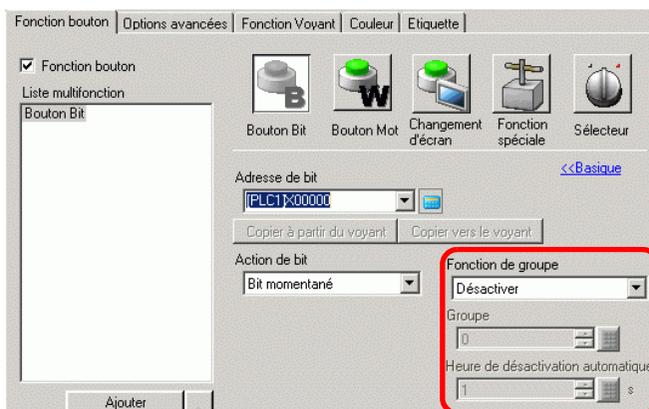
◆ **Comparaison**



Paramètre	Description
Adresse de mot de comparaison	Précisez l'adresse de mot (16 bits) à comparer. Les données stockées dans cette adresse de mot seront comparées à la [Constante]. Si les conditions sont satisfaites, l'[Adresse de bit] sera activée.
Comparaison	Sélectionnez la condition de comparaison, =, <, >, <>, <= ou >=.
Constante	Précisez la valeur à comparer. Chaque [Type de données] a une plage de taille différente. Déc. : de - 32768 à 32767 BCD : de 0 à 9999 Hex. de 0 à FFFF
Type de données	Choisissez le type de données de la constante, [Déc.], [BCD] ou [Hex.].

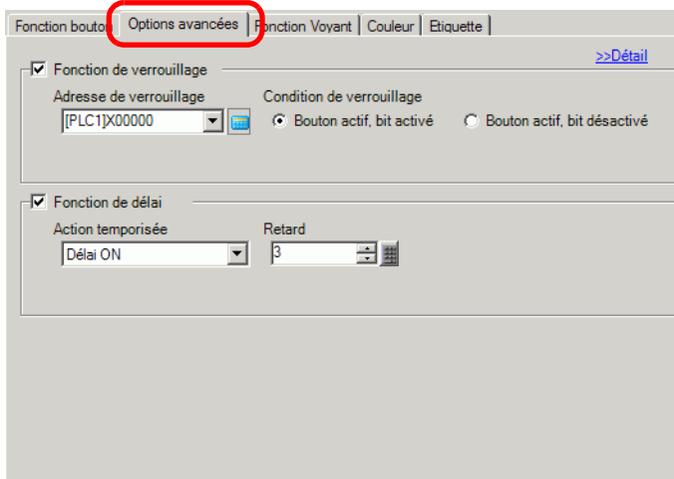
■ Fonction de bouton/Détails

Lorsqu'une action de bit est [Bit activé], [Bit momentané] ou [Bit inverse], vous pouvez utiliser la fonction de groupe.



Paramètre	Description
Groupes	<p>Sélectionnez s'il faut utiliser la fonction Groupe.</p> <p>Lorsqu'une action de bit est [Bit activé], [Bit momentané] ou [Bit inverse], vous pouvez utiliser la fonction de groupe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne pas utiliser N'utilisez pas la fonction de groupe. • Groupe Traite plusieurs boutons en un seul groupe. Si l'un des boutons dans le groupe est activé, les autres sont désactivés. Vous ne pouvez configurer cette option que si l'[Action de bit] est [Bit - activé]. • Associer avec la désactivation automatique Traite plusieurs boutons en un seul groupe. Si l'un des boutons dans le groupe est activé, les autres sont désactivés. Si l'un des boutons dans le groupe s'active, après que la durée configurée dans l'option [Durée de désactivation automatique] s'est écoulée, ce bouton est automatiquement désactivé.
Groupe	<p>Si la [Fonction de groupe] est [Groupe] ou si l'option [Groupe avec désactivation automatique] est sélectionnée, cette boîte de dialogue apparaîtra. Les boutons qui se trouvent dans le même écran et ayant le même numéro de groupe seront traités en tant qu'un seul groupe.</p> <p>L'exemple suivant indique la plage de configuration pour les numéros de groupe sur un écran.</p> <p>Groupe : de 0 à 255</p> <p>Associer avec la désactivation automatique : de 0 à 63</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> • Même si les numéros de groupe dans les options [Groupe] et [Associer avec la désactivation automatique] sont identiques, les groupes sont traités de façon distincte.
Heure de désactivation automatique	<p>Si l'option [Groupe avec désactivation automatique] est sélectionnée pour la [Fonction de groupe], configurez la durée de désactivation automatique de 0 à 60 secondes.</p> <p>Lorsque la durée de désactivation automatique est configurée à «0», vous pouvez configurer un groupe qui ne se désactivera pas automatiquement.</p>

■ Options avancées/Basique



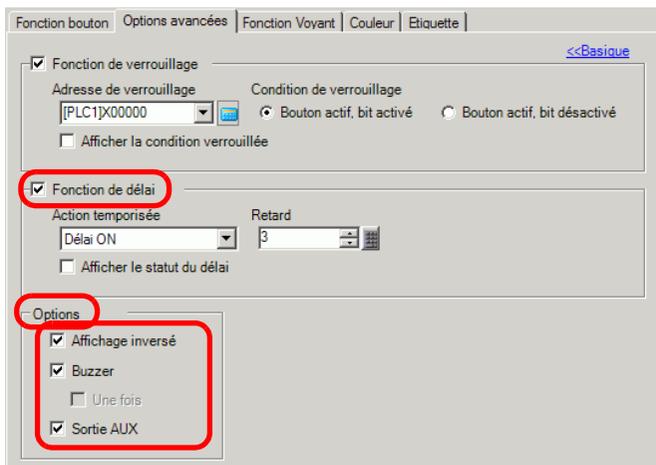
Paramètre	Description
Verrouillage	<p>Précisez s'il faut utiliser l'adresse ou le niveau de sécurité lorsque le verrouillage est sélectionné. Le verrouillage est une fonction qui ne permet l'appui que si une condition définie est satisfaite.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un bouton est verrouillé et qu'il est rendu visible ou invisible à l'aide de l'animation de visibilité, les opérations tactiles seront activées peu importe l'état de visibilité ou d'invisibilité. Toutefois, les fonctions de bouton seront désactivées.
Activer l'adresse	Cette fonction ne permet les entrées que si le bit dans [Adresse de verrouillage] correspond à l'état dans la propriété [Condition de fonctionnement tactile]. Cochez la case pour utiliser le verrouillage.
Adresse de verrouillage	Précisez l'adresse de bit utilisée en conjonction avec la propriété [Condition de verrouillage]. L'appui est activé ou désactivé selon l'état de cette adresse.
Condition de fonctionnement tactile	<p>Sélectionnez la condition qui active le fonctionnement tactile.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activer lorsque le bit est ON L'appui est activé lorsque l'[Adresse de verrouillage] définie est activée. • Activer lorsque le bit est OFF L'appui est activé lorsque l'[Adresse de verrouillage] définie est désactivée.
Activer les niveaux de sécurité	<p>Lorsque vous exploitez le bouton, les opérations tactiles sont activées si le niveau de sécurité est plus élevé que celui de l'écran d'exploitation.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Niveau Précisez le niveau de sécurité, de 1 à 15.

Suite

Paramètre	Description
Fonction de délai	<p>Sélectionnez s'il faut utiliser la fonction de délai. Cette fonction retarde l'effet de toucher un bouton à l'intérieur d'une période prédéterminée.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peu importe la configuration de l'option [Détection de l'écran tactile] dans l'onglet [Opération] de la page [Afficheur] dans la fenêtre Paramètres système, l'opération est activée lorsqu'elle est appuyée. • Vous ne pouvez pas utiliser cette fonction avec un bouton de sélecteur. • Lorsque vous configurez une animation de visibilité sur le bouton et que vous le basculez entre visible et invisible, le bouton fonctionne comme suit : <ul style="list-style-type: none"> • Délai ON : Le statut de délai est annulé et la fonction de bouton ne fonctionne pas. • Délai OFF : Le statut de délai demeure et la fonction de bouton fonctionne. • Appui double : Le statut de délai demeure et la fonction de bouton fonctionne.
Action de délai	<p>Choisissez la condition pour activer la fonction de bouton : [Délai ON], [Délai OFF] ou [Appui double].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délai ON Si vous appuyez sur le bouton en continu pour la période désignée dans l'option [Temps de retard], la fonction de bouton est activée. Le bouton ne fonctionnera pas si vous le relâchez avant que le [Temps de délai] se soit écoulé. • Délai OFF Se désactive lorsque le temps précisé dans l'option [Temps de délai] s'est écoulé après avoir relâché le bouton. Seulement possible lorsque l'[Action de bit] est configurée à [Bit momentané]. • Appui double Après avoir appuyé sur le bouton une première fois, si vous l'appuyez de nouveau à l'intérieur du temps précisé dans l'option [Délai d'attente], la fonction de bouton est activée. Le bouton n'est pas activé lorsque vous appuyez de nouveau après que le [Délai d'attente] s'est écoulé.
Temps de retard	<p>Lorsque l'[Action de délai] est à [Délai ON] ou [Délai OFF], configurez la période pour le délai. La valeur peut figurer entre 1 et 30 secondes.</p>
Délai d'attente	<p>Lorsque l'[Action de délai] est [Appui double], configurez combien de secondes s'écouleront entre le premier et le deuxième appui. Vous pouvez saisir une valeur comprise entre 2 et 30 secondes.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • La durée de surveillance compte à partir du moment où le bouton est relâché. 

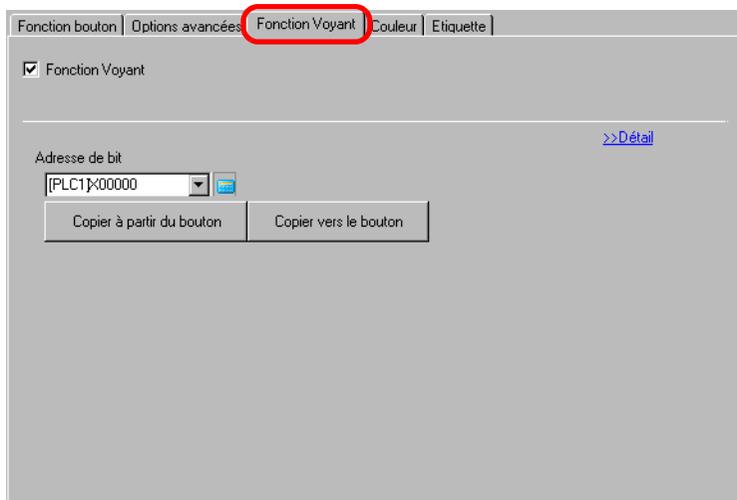
■ Outils avancés du bouton/Détails

Vous pouvez configurer plus d'options pour la fonction de bouton lors de l'appui, y compris des options de son et d'affichage inversé.



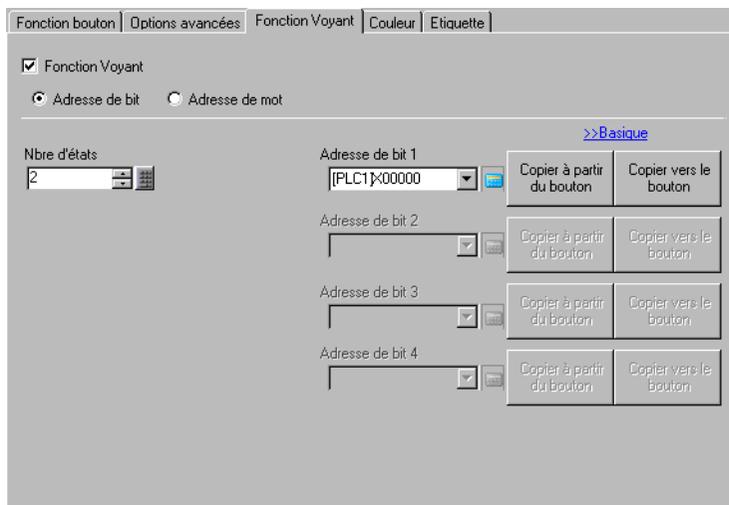
Paramètre	Description
Visualiser l'état de verrouillage	Lorsque vous utilisez la fonction de verrouillage, désignez s'il faut configurer les paramètres d'affichage pour indiquer qu'un bouton est verrouillé. Lorsque cette fonction est désignée, l'option [Verrouillé] sera ajoutée à l'option [Sélectionner l'état] dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], et vous pourrez configurer la couleur du bouton et de l'étiquette pour l'état de verrouillage.
Visualiser l'état de la fonction de délai	Lorsque vous utilisez la fonction de délai, désignez s'il faut configurer les paramètres d'affichage pour indiquer qu'un bouton est retardé. Lorsque cette fonction est désignée, l'option [Retarder] sera ajoutée à l'option [Sélectionner l'état] dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], et vous pourrez configurer la couleur du bouton et de l'étiquette pour l'état de retard.
Affichage inversé	Sélectionnez s'il faut inverser la couleur lorsque le bouton est appuyé. Vous ne pouvez pas utiliser ce paramètre si la [Fonction Voyant] est configurée. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas modifier la couleur de l'affichage inversé.
Buzzer	Sélectionnez s'il faut faire sonner un buzzer. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Le buzzer s'arrête lorsque le bouton devient invisible pendant que le buzzer sonne.
Une tentative	Vous pouvez configurer le buzzer de sonner de façon continue lorsque le bouton momentanément est appuyé, pour sonner seulement un moment. Ceci peut seulement être configuré lorsque le [Bit momentanément] est sélectionné pour l'[Action de bit].
Sortie AUX	Désignez s'il faut faire sonner le buzzer depuis un périphérique externe connecté (haut-parleur) lorsque vous appuyez sur le bouton. Les modèles sans interface AUX ne peuvent pas faire entendre le buzzer.

■ Fonction de voyant/Basique



Paramètre	Description
Fonction Voyant	Configurez s'il faut utiliser la fonction Voyant. Lorsque combiné avec une fonction de bouton, vous pouvez créer un bouton qui change de couleur et d'étiquette selon l'état du bit désigné.
Adresse de bit	Désignez l'adresse de bit qui contrôlera l'état (lumière ON/OFF).
Bouton source	Le paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de bouton] est copié dans l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de voyant]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.
Copier vers le bouton	Le paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de voyant] est copié dans l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction de bouton]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.

■ Fonction de voyant/Détail



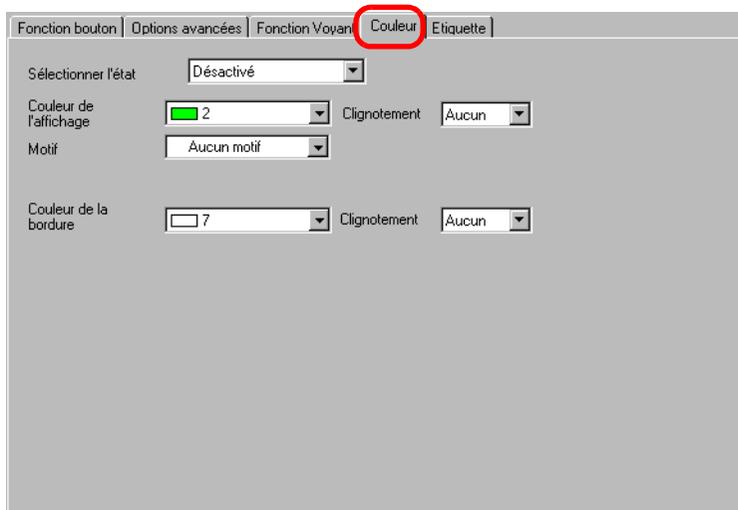
Paramètre	Description
Type d'adresse	Désignez l'adresse pour opérer l'état, [Adresse de bit] ou [Adresse de mot].
Adresse de bit (de 1 à 4)/Adresse de mot	Configurez les adresses. L'affichage du voyant sera modifié selon le statut de bit de l'adresse désignée et la [Condition de bouton].
Nombre d'états	Configurez le nombre d'états d'affichage. La plage d'adresses différera selon la [Condition de bouton] et si une adresse de bit ou de mot est configurée. <ul style="list-style-type: none"> • Adresse de bit <ul style="list-style-type: none"> Pour l'option [Modifier la condition selon le bit] : de 3 à 5 Pour l'option [Modifier la condition selon la combinaison de bits] : de 2 à 16 • Adresse de mot <ul style="list-style-type: none"> Pour l'option [Modifier la condition selon le bit] : de 3 à 17 Pour l'option [Modifier la condition selon les données] : de 2 à 256
Condition de bouton	Lorsque le [Nombre d'états] est de 3 ou plus, sélectionnez la condition qui modifiera le statut. <ul style="list-style-type: none"> • Modifier la condition selon le bit <p>Cela peut être configuré pour une ou l'autre de [Adresse de bit] ou [Adresse de mot]. On évalue le statut en observant quels bits sont activés.</p> • Modifier la condition selon la combinaison de bits <p>Cela ne peut être configuré que pour l'[Adresse de bit]. On évalue le statut selon la combinaison de bits qui sont activés, des adresses de bit 1 à 4.</p> • Modifier la condition selon les données <p>Cette option est disponible lorsque vous sélectionnez [Adresse de mot]. L'état est défini par la valeur des derniers huit bits dans l'adresse de mot.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'option [Modifier la condition selon le bit] est sélectionnée et que plusieurs bits sont activés, on évalue le statut grâce à la première configuration de l'adresse de bit et par la plus récente adresse de mot.

◆ Liste d'états

	Option [Sélectionner l'état]	Adresse de bit		Adresse de mot	
		Modifier selon les données	Modifier selon la combinaison de bits	Modifier selon les données	Modifier selon les données
[Nombre d'états] = 1	Normal	-	-	-	-
[Nombre d'états] = 2	Désactivé	-	-	-	-
	Activé	-	-	-	-
[Nombre d'états] = 3+	Etat 0	Tout OFF	Tout OFF	Tout OFF	Données 0
	Etat 1	Bit 1 est activé	Bit 1 est ON	Bit 00 est ON	Données 1
	Etat 2	Bit 2 est activé	Bit 2 est ON	Bit 01 est ON	Données 2
	Etat 3	Bit 3 est activé	Bits 1 et 2 sont ON	Bit 02 est ON	Données 3
	Etat 4	Bit 4 est activé	Bit 3 est ON	Bit 03 est ON	Données 4
	Etat 5	-	Bits 1 et 3 sont ON	Bit 04 est ON	Données 5
	Etat 6	-	Bits 2 et 3 sont ON	Bit 05 est ON	Données 6
	Etat 7	-	Bits 1, 2 et 3 sont ON	Bit 06 est ON	Données 7
	Etat 8	-	Bit 4 est ON	Bit 07 est ON	Données 8
	Etat 9	-	Bits 1 et 4 sont ON	Bit 08 est ON	Données 9
	Etat 10	-	Bits 2 et 4 sont ON	Bit 09 est ON	Données 10
	Etat 11	-	Bits 1, 2 et 4 sont ON	Bit 10 est ON	Données 11
	Etat 12	-	Bits 3 et 4 sont ON	Bit 11 est ON	Données 12
	Etat 13	-	Bits 1, 3 et 4 sont ON	Bit 12 est ON	Données 13
	Etat 14	-	Bits 2, 3 et 4 sont ON	Bit 13 est ON	Données 14
	Etat 15	-	Tout ON	Bit 14 est ON	Données 15
	Etat 16	-	-	Bit 15 est ON	Données 16
	Etat 17	-	-	-	Données 17
.	-	-	-	.	
Etat 255	-	-	-	Données 255	
Verrouillage	Verrouillé	-			
Délai	Retarder	-			

- REMARQUE** • Le voyant ne s'affiche pas normalement si vous utilisez un état à l'extérieur de l'une des options définies dans [Sélectionner un état].
Par exemple, si le [Nombre d'états] est défini sur 3 dans l'option [Modifier la condition selon le bit], vous pouvez utiliser les états 0, 1 et 2. Si vous activez les bits 1 et 2, l'état non valide 3 est créé et le voyant continue à s'afficher dans son état précédent.

■ Couleur



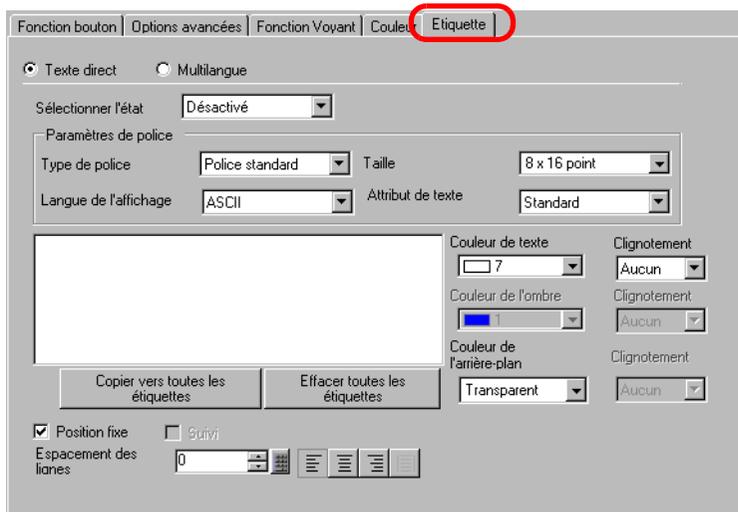
Paramètre	Description
Sélectionner l'état	<p>Sélectionnez l'état. Si vous n'utilisez pas la fonction Voyant, vous ne pouvez sélectionner que l'option [Normal]. Si vous utilisez la fonction de voyant, définissez la couleur du bouton selon l'état.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour définir une couleur verrouillée ou retardée, cliquez sur [Options avancées] dans l'onglet [Détails], puis désignez l'option [Afficher la condition verrouillée] ou [Afficher l'état Retarder]. Cela ajoute le choix [Sélectionner l'état].
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur du bouton.
Motif	Sélectionnez le motif parmi 9 types.
Couleur du motif	<p>Sélectionnez la couleur du motif. La couleur du bouton est une combinaison de la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].</p>
Couleur de la bordure	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
Clignotement	<p>Sélectionnez la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de l'affichage], la [Couleur du motif] et la [Couleur de la bordure].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

REMARQUE

- Selon la forme, il se peut que vous ne puissiez pas configurer la [Couleur d'affichage], la [Couleur du motif] ou la [Couleur de bordure].

■ Etiquette

Définissez le texte à dessiner sur le bouton/voyant. Vous pouvez modifier le texte afin qu'il corresponde à l'état des objets.

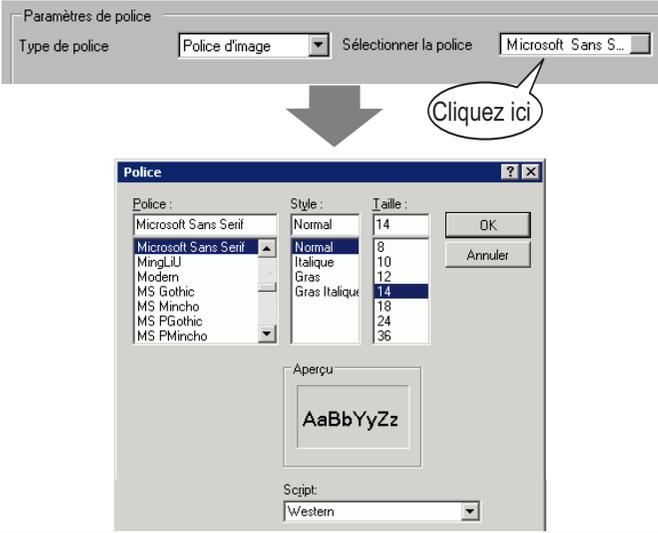


Paramètre	Description
Type de texte	<p>Sélectionnez le type de texte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Texte direct Saisissez le texte dans la fenêtre de texte pour le placer directement en tant que texte fixe. • Multilangue Utilisez un texte depuis un multilangue enregistré antérieurement. ☞ «17.9.4 Guide de configuration de l'étiquette de bouton/voyant (activer le multilangue)» (page 17-67) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Lorsque vous sélectionnez [Multilangue], vous pouvez modifier le multilangue à afficher.
Sélectionner l'état	<p>Sélectionnez l'état. Si vous n'utilisez pas la fonction Voyant, vous ne pouvez sélectionner que l'option [Normal]. Si vous utilisez la fonction de voyant, configurez l'étiquette selon l'état.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour configurer une étiquette verrouillée ou retardée, configurez les paramètres détaillées de l'onglet [Options avancées] à [Afficher la condition verrouillée] ou à [Afficher le statut du délai]. Cela ajoutera l'option [Sélectionner l'état].

Suite

Paramètre	Description
Police	Sélectionnez le type, [Police standard], [Police de trait], ou [Police d'image].
Type de police	<ul style="list-style-type: none"> • Police standard Les dimensions verticales et horizontales d'un caractère peuvent être spécifiées en police image. Lorsque vous agrandissez ou réduisez les caractères, le contour peut devenir irrégulier ou les lettres peuvent sembler trop comprimées. • Police de trait Il s'agit d'un caractère vectoriel dont le rapport entre la hauteur et la largeur du caractère est fixe. Les lettres auront un contour lisse même si vous les agrandissez/réduisez. Toutefois, cette police utilise plus d'espace sur le GP. • Police d'image Affiche une police Windows en tant que données d'image. Donc, vous ne pouvez pas les modifier en tant que données texte. Vous ne pouvez sélectionner cette option que si le type de texte est [Texte direct].
Type de police	<p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les polices image sont la principale cause des fichiers très lourds. La taille du texte utilisé dans une police d'image est de 50 Ko par chaîne de caractères. • Vous ne pouvez pas configurer le texte à vertical si une police d'image est sélectionnée.
Taille	<p>Sélectionnez la taille du texte. Chaque type de police a une plage de taille différente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Taille Police standard : Vous pouvez sélectionner une taille de police entre [8 x 8 pixels] et [64 x 128 pixels] par paliers de 8 pixels, ou sélectionner une taille de police fixe, [6 x 10 pixels], [8 x 13 pixels] ou [13 x 23 pixels]. Lorsque vous utilisez des tailles fixes, vous ne pouvez afficher que des caractères alphanumériques à octet unique. Police de trait : Si vous sélectionnez l'option [Réglage automatique de la taille du texte], vous pouvez régler la [Taille max.] et la [Taille min.]. • Taille fixe Disponible lorsque vous sélectionnez [Police standard]. Vous pouvez choisir 6x10 points, 8x13 points ou 13x23 points. Cette police ne prend en charge que les caractères à octet unique. Si vous utilisez des polices 6x10, vous ne pouvez pas définir l'[Attribut de texte] sur [Gras].
Langue d'affichage	<p>Sélectionnez la langue d'affichage de l'étiquette, [ASCII], [Japonais], [Chinois (simplifié)], [Chinois (traditionnel)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais]. Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Type de police] est [Police standard] ou [Police de trait].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Multilingue] est sélectionné.
Attributs de texte	<p>Si le [Type de police] est [Police standard] ou [Police de trait], sélectionnez à partir des attributs de texte suivants :</p> <p>Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (sélectionnez [Standard] ou [Ombre] lorsque vous utilisez la taille de police [6 x 10])</p> <p>Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]</p>

Suite

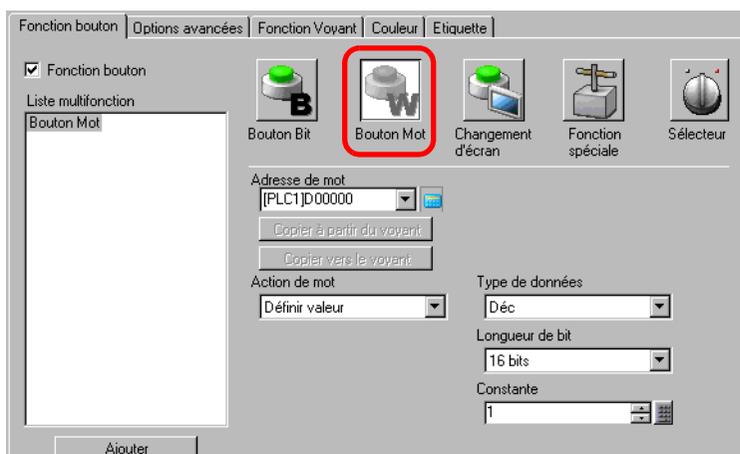
Paramètre	Description
<p>Police</p> <p>Sélectionner la police</p>	<p>Cela apparaît lorsque le [Type de police] est configuré à [Police d'image]. La boîte de dialogue [Police] apparaît. Sélectionnez la police, le style et la taille.</p> 
<p>Champ de saisie du texte</p>	<p>Si l'option [Texte direct] est sélectionnée, saisissez la chaîne de caractères. Vous pouvez saisir jusqu'à 400 caractères (100 caractères par ligne, 4 lignes).</p>
<p>Copier vers toutes les étiquettes</p>	<p>Copie le texte et les polices dans tous les états figurant dans la liste [Sélectionner l'état].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser ce paramètre si la fonction de voyant n'est pas configurée.
<p>Effacer toutes les étiquettes</p>	<p>Effacez le contenu du [Champ Saisir le texte] pour tous les états. Tous les autres paramètres de l'onglet [Etiquette], comme le type et la couleur de police, restent inchangés.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser ce paramètre si la fonction de voyant n'est pas configurée.
<p>Couleur du texte</p>	<p>Configurez la couleur d'affichage pour le texte.</p>
<p>Couleur d'arrière-plan</p>	<p>Configurez la couleur de l'arrière-plan pour le texte.</p>
<p>Couleur de l'ombre</p>	<p>Si le [Type de police] est [Police standard] et que l'option [Ombre] a été sélectionnée à partir du menu [Attribut de texte], choisissez une couleur pour l'ombre.</p>
<p>Clignotement</p>	<p>Sélectionnez s'il faut clignoter l'objet, ainsi que la vitesse du clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du texte] et la [Couleur de l'arrière-plan].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>
<p>Position fixe</p>	<p>Configurez s'il faut fixer l'étiquette dans le milieu de l'objet.</p>

Suite

Paramètre	Description
Suivi	<p>Après avoir placé l'objet, tout changement effectué à la taille ou à la position sera copié dans tous les autres états. Pour modifier la taille ou la position d'un état individuel d'une étiquette sans touchant les autres états, n'utilisez pas cette option.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser ce paramètre si la [Position fixe] est configurée. • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Multilangue] est sélectionné.
Espacement des lignes	<p>Configurez une valeur comprise entre 0 et 255. Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Type de police] est [Police d'image].</p>
Aligner	<p>Sélectionnez l'alignement du texte, [Aligner à gauche], [Centrer] ou [Aligner à droite]. Lorsque le [Type de police] est configuré à [Police d'image], vous pouvez également sélectionner l'option [Aligner sur les deux côtés].</p>

10.15.2 Bouton Mot

■ Fonction de bouton

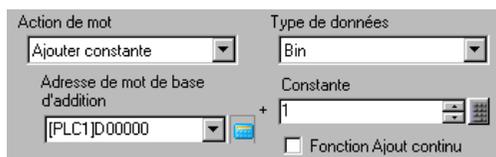


Paramètre	Description
Adresse de mot	Précisez l'adresse de mot à laquelle les données seront stockées.
Action de mot	<p>Sélectionnez l'action de mot.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Données d'écriture Appuyez sur le bouton pour écrire les données dans l'adresse de périphérique/automate précisée dans [Adresse de mot]. • Ajouter/Soustraire des données Appuyez sur le bouton pour ajouter (soustraire) la valeur des données aux (des) données figurant dans l'adresse de mot du périphérique spécifiée. Le résultat est ensuite écrit dans l'[Adresse de mot]. ☞ « ♦ Ajouter/Soustraire des données » (page 10-65) • Addition/Soustraction d'un chiffre Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, le chiffre précisé s'augmente ou se diminue de 1, puis est écrit dans l'[Adresse de mot]. Seul le chiffre précisé est modifié et ne touche pas le reste de la valeur. ☞ « ♦ Addition/Soustraction d'un chiffre » (page 10-66) • Scripts Effectue une opération logique booléenne (AND/OR/XOR) entre la valeur de l'adresse de mot et une constante. Le résultat est stocké dans l'[Adresse de mot]. ☞ « ♦ Scripts » (page 10-67)
Type de données	Choisissez le type de données de la constante, [Déc.], [BCD] ou [Hex.].
Longueur de bit	Choisissez la longueur de bit de la constante, [16 bits] ou [32 bits].

Suite

Paramètre	Description																	
Constante	Configurez la valeur à écrire dans l'[Adresse de mot] désignée. Chaque [Type de données] a une plage de taille différente.																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>de 0 à FFFF</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 99999999</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>de 0 à FFFFFFFF</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	Constante	16 bits	Déc.	de -32768 à 32767	BCD	de 0 à 9999	Hex.	de 0 à FFFF	32 bits	Déc.	de -2147483648 à 2147483647	BCD	de 0 à 99999999	Hex.	de 0 à FFFFFFFF
	Longueur de bit	Type de données	Constante															
	16 bits	Déc.	de -32768 à 32767															
		BCD	de 0 à 9999															
		Hex.	de 0 à FFFF															
	32 bits	Déc.	de -2147483648 à 2147483647															
BCD		de 0 à 99999999																
Hex.		de 0 à FFFFFFFF																

◆ Ajouter/Soustraire des données



Paramètre	Description													
Adresse de mot de base d'addition (Adresse de mot de base de soustraction)	La [Constante] désignée est ajoutée aux (soustraite des) données de cette adresse, et le résultat est écrit dans l'[Adresse de mot].													
Type de données	Choisissez le format de données de la constante, [Bin] ou [BCD].													
Constante	Précisez la valeur à ajouter/soustraire. Chaque [Type de données] a une plage de taille différente.													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Action de mot</th> <th>Type de données</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Addition</td> <td>Bin</td> <td>de 0 à 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Soustraction</td> <td>Bin</td> <td>de 0 à 32768</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Action de mot	Type de données	Constante	Addition	Bin	de 0 à 32767	BCD	de 0 à 9999	Soustraction	Bin	de 0 à 32768	BCD	de 0 à 9999
	Action de mot	Type de données	Constante											
	Addition	Bin	de 0 à 32767											
		BCD	de 0 à 9999											
Soustraction	Bin	de 0 à 32768												
	BCD	de 0 à 9999												
Fonction Ajout continu (Fonction Soustraction continue)	Précisez s'il faut utiliser une fonction qui ajoute ou soustrait une valeur à plusieurs reprises lorsque vous appuyez sur le bouton.													
	REMARQUE													
	<ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de délai si la fonction Ajout continu est configurée. Cela ne fonctionnera pas si l'option [Détection de l'écran tactile] est configurée à [Détection OFF] dans la fenêtre [Paramètres système], page [Afficheur], onglet [Opération]. 													

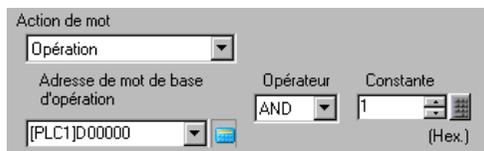
◆ **Addition/Soustraction d'un chiffre**

The screenshot shows a configuration window with the following elements:

- Action de mot:** A dropdown menu currently set to "Addition d'un chiffre".
- Position du chiffre:** A numeric input field set to "1", with a small keypad icon to its right.
- Type de données:** A dropdown menu currently set to "Bin".
- Fonction Ajout continu:** An unchecked checkbox.

Paramètre	Description
Position du chiffre	Sélectionnez la position du chiffre à augmenter (diminuer). La valeur peut être comprise entre 1 et 4.
Type de données	Choisissez le type de données, [Bin] ou [BCD].
Fonction Ajout continu (Fonction Soustraction continue)	<p>Précisez s'il faut ajouter ou soustraire le chiffre sélectionné à plusieurs reprises lorsque vous appuyez sur le bouton.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de délai si la fonction Ajout continu est configurée. • Cela ne fonctionnera pas si l'option [Détection de l'écran tactile] est configurée à [Détection OFF] dans la fenêtre [Paramètres système], page [Afficheur], onglet [Opération].

◆ **Scripts**



Paramètre	Description																
Adresse de mot de base d'opération	Précisez l'adresse de mot comme référence pour l'opération. L'opération se produit avec les données stockées dans l'adresse désignée ici et la constante, et le résultat est ensuite écrit dans l'[Adresse de mot].																
Opérateur	<p>Sélectionnez [AND], [OR] ou [XOR].</p> <ul style="list-style-type: none"> • AND (ET logique) Le résultat est «0» lorsque l'un ou l'autre des deux bits est «0» et «1» lorsque les deux bits sont «1». • OR (OU logique) Le résultat est «1» lorsque l'un ou l'autre des deux bits est «1» et «0» lorsque les deux bits sont «0». • XOR (OU exclusif) Le résultat est «0» lorsque les valeurs des deux bits sont les mêmes, et «1» lorsque les valeurs sont différentes. <p>Par exemple, lorsque la valeur dans [Adresse de mot de base d'opération] est définie sur 5, la [Constante] est 3</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>AND</th> <th>OR</th> <th>XOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Adresse de mot de base d'opération</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> </tr> <tr> <td>Constante</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> </tr> <tr> <td>Résultat de l'opération (adresse de mot)</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0001</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0111</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0110</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">1 7 6</p>		AND	OR	XOR	Adresse de mot de base d'opération	0101	0101	0101	Constante	0011	0011	0011	Résultat de l'opération (adresse de mot)	0001	0111	0110
	AND	OR	XOR														
Adresse de mot de base d'opération	0101	0101	0101														
Constante	0011	0011	0011														
Résultat de l'opération (adresse de mot)	0001	0111	0110														
Constante	Désignez la valeur de l'opération. La plage de valeurs est de 0 à FFFF.																

■ **Options avancées/Fonction de voyant/Couleur/Étiquette**

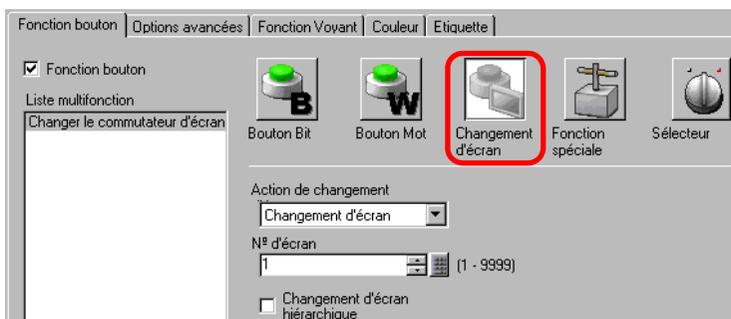
Configurez les paramètres communs peu importe le type.

- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Options avancées/Basique» (page 10-53)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Fonction de voyant/Basique» (page 10-56)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Couleur» (page 10-59)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Étiquette» (page 10-60)

10.15.3 Bouton de changement d'écran

Créez un bouton pour modifier l'écran de base.

■ Fonction de bouton



Paramètre	Description
Action de changement d'écran	<p>Sélectionnez l'action de changement d'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Changement d'écran Appuyez sur le bouton, et l'écran passe (saute) à l'écran spécifié. • Ecran précédent Appuyez sur le bouton pour faire réafficher l'écran précédent. Pour les écrans organisés de façon hiérarchique, l'écran un niveau plus haut (l'écran «parent») réapparaîtra. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • A l'onglet [Affichage] du lien [Afficheur] dans la fenêtre [Paramètres d'écran], lorsque la case [Refléter dans le périphérique/automate] est cochée, il est possible que les boutons de changement d'écran définis à l'aide de la fonction [Ecran précédent] ne fonctionnent pas correctement.
Ecran	Précisez le numéro d'écran que vous voulez afficher, de 1 à 9999. Ceci peut seulement être configuré lorsque l'[Action de changement d'écran] est configuré à [Changement d'écran].
Changement d'écran hiérarchique	Vous pouvez configurer un niveau hiérarchique pour le changement d'écran. Ceci peut seulement être configuré lorsque l'[Action de changement d'écran] est configuré à [Changement d'écran]. Vous pouvez configurer un maximum de 32 niveaux.

■ Options avancées/Fonction de voyant/Couleur/Etiquette

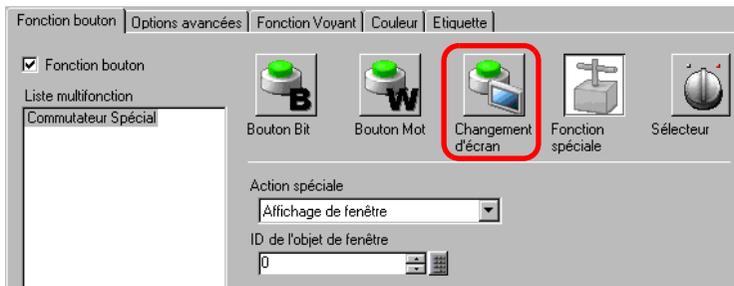
Configurez les paramètres communs peu importe le type.

- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Options avancées/Basique» (page 10-53)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Fonction de voyant/Basique» (page 10-56)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Couleur» (page 10-59)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Etiquette» (page 10-60)

10.15.4 Bouton spécial

Créez un bouton disposant de fonctions spéciales.

■ Fonction de bouton



Paramètre	Description
Action spéciale	<p>Sélectionnez l'action spéciale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bouton d'affichage de fenêtre Correspond au bouton lié à un objet de fenêtre qui déclenche la fenêtre. Appuyez sur le bouton pour afficher la fenêtre désignée. Appuyez encore dessus pour fermer la fenêtre. • Bouton d'historique d'alarme Correspond au bouton lié à l'objet d'alarme. Crée un bouton pour gérer (Acquitter/Déplacer/Effacer) l'historique d'alarme affichée. ☞ « ♦ Bouton d'historique d'alarme » (page 10-72) • Bouton d'alarme texte Correspond au bouton lié à l'objet d'alarme texte. Crée un bouton pour montrer le défilement ou le sous-écran de l'alarme texte affichée. ☞ « ♦ Bouton d'alarme texte » (page 10-73) • Bouton de courbe de tendance historique Correspond au bouton lié à la courbe de tendance historique. Crée un bouton pour afficher et défiler les données historiques. ☞ « ♦ Bouton de courbe de tendance historique » (page 10-73) • Bouton d'affichage des données d'échantillonnage Correspond au bouton lié à l'objet d'affichage de données d'échantillonnage. Crée un bouton pour faire défiler l'affichage de données d'échantillonnage. ☞ « ♦ Bouton d'affichage des données d'échantillonnage » (page 10-74) • Bouton pour la liste de sélecteurs Correspond au bouton lié à l'objet d'alarme texte. Créez un défilement pour la liste affichée ou un bouton qui exécute la fonction sélectionnée. ☞ « ♦ Bouton pour les objets de liste de sélecteur » (page 10-74) • Verrouillage Lorsque plusieurs GP sont connectés à un automate par l'intermédiaire de GP-Viewer ou d'Ethernet, lorsque l'un GP/GP-Viewer est exécuté, vous ne pouvez pas exécuter l'autre. Vous pouvez l'utiliser pour annuler la désactivation. ☞ « ♦ Verrouillage » (page 10-75) • Sécurité Créez un bouton pour modifier un mot de passe pendant la communication avec le périphérique/automate. ☞ « ♦ Sécurité » (page 10-76)

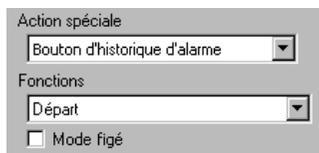
Suite

Paramètre	Description
Action spéciale	<ul style="list-style-type: none"> • Bouton d'élément de fichier Correspond au bouton lié à l'objet d'affichage de données spéciales [Recettes]. Crée un bouton pour transférer les données de recette, défiler un affichage de recette, et ainsi de suite. ☞ « ♦ Bouton d'élément de fichier » (page 10-77) • Bouton d'affichage du gestionnaire de fichiers Correspond au bouton lié à l'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers]. Crée un bouton pour afficher le gestionnaire de fichiers à l'écran. • Bouton de transfert des données Correspond au bouton lié à l'affichage de données spéciales [Transmission des données]. Crée un bouton pour transférer des données CSV, faire défiler un affichage de transfert des données, et ainsi de suite. ☞ « ♦ Bouton de transfert des données » (page 10-78) • Bouton d'affichage CSV Correspond au bouton lié à l'affichage de données spéciales [Affichage CSV]. Crée un bouton pour faire défiler un affichage CSV ou pour imprimer des données CSV. ☞ « ♦ Bouton d'affichage CSV » (page 10-78) • Bouton de lecteur vidéo Correspond au bouton lié au lecteur vidéo. Crée le bouton pour exploiter l'écran pour la lecture vidéo. ☞ « ♦ Bouton de lecteur vidéo » (page 10-79) • Bouton de démarrage de la surveillance Créez un bouton pour afficher les surveillances de périphérique et Ladder à l'écran. ☞ « ♦ Démarrer le bouton de surveillance » (page 10-82) • Déclenchement de l'application Créez un bouton pour préciser directement et démarrer le fichier exécutable de l'application lorsque vous utilisez WinGP. Vous pouvez préciser des paramètres comme les paramètres de démarrage et la surveillance du démarrage de multiplex. ☞ « ♦ Déclenchement de l'application » (page 10-83) • WinGP, quitter Créez un bouton pour quitter WinGP. ☞ « ♦ WinGP, quitter » (page 10-83) • Rétablir Créez un bouton pour rétablir l'affichage. • Hors ligne Créez un bouton pour transférer au mode hors ligne (aucune communication avec le périphérique/automate) pour l'affichage. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas configurer les options [Rétablir] et [Hors ligne] sur un bouton multifonctions (plusieurs opérations sur un bouton).

Suite

Paramètre	Description
Action spéciale	<ul style="list-style-type: none"> • Bouton d'affichage de la fenêtre d'accès PC à distance Ceci est tout comme un bouton lié à l'affichage de la fenêtre d'accès PC à distance. Affichez les écrans fenêtre RPA à l'écran. ☞ «36.3 Afficher ou exploiter un ordinateur depuis le GP» (page 36-5) • Transfert des données de périphérique/automate Lorsque vous utilisez MP Series Ethernet (Extended) de Yaskawa Electric Corporation comme périphérique/automate, vous pouvez créer un bouton pour aller à l'écran de transfert du programme MP de périphérique/automate. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour activer la fonction de transfert du programme MP, cliquez sur le lien [Périphérique/Automate] dans la fenêtre [Paramètres système], puis dans [Fonction détaillée], cochez la case [Activer la fonction de transfert du programme]. • Pour en savoir plus sur les paramètres de transfert, reportez-vous au manuel de périphérique/automate du pilote.
ID fenêtre	Configurez l'ID de la fenêtre à afficher lorsque le bouton est appuyé. La plage de configuration est entre 0 et 383.

◆ **Bouton d'historique d'alarme**



Paramètre	Description
Action	Sélectionnez l'opération de bouton de l'historique d'alarme : [Départ], [Fin], [Acquitter], [Déplacer], [Effacer], [Trier], [Défiler], [Sous-affichage] ou [Touche d'acquisition du numéro d'alarme].
Mode figé	Si l'[Action] est [Début], désignez s'il faut utiliser le mode figé (arrête l'affichage actuel de l'alarme et n'effectue pas des mises à jour).
Détails	<p>Lorsque l'[Action] est [Acquitter], [Déplacer], [Effacer] ou [Trier], sélectionnez les détails.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acquitter Choisissez [Acquitter] ou [Vérifier tout]. • Déplacer Choisissez [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas]. <ul style="list-style-type: none"> • Effacer Sélectionnez [Effacer], [Effacer tout], [Effacer l'alarme récupérée], [Effacer l'alarme acquittée], [Effacer toutes les alarmes récupérées], [Effacer toutes les apparitions], [Effacer toutes les apparitions individuelles], [Effacer toutes les durées accumulées] ou [Effacer les durées accumulées individuellement]. • Trier Choisissez [Trier par la date et l'heure déclenchées], [Trier par le nombre d'apparitions], [Trier par les heures accumulées], [Trier par l'ordre d'enregistrement], [Trier par le niveau et la date et l'heure], [Trier par le niveau et le nombre d'apparitions], ou [Trier par ordre anti-chronologique]. • Défiler Sélectionnez [Défiler vers la droite] ou [Défiler vers la gauche].
Fonction Déplacement continu	Lorsque l'[Action détaillée] est définie sur [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], sélectionnez s'il faut se déplacer lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet d'alarme.
Nombre de Défilement vers le haut et vers le bas	Lorsque l'[Action de détail] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], configurez le nombre de déplacements le bouton sera défilé lorsqu'il est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 à 768.

Suite

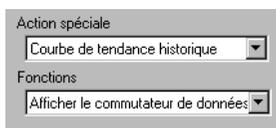
Paramètre	Description
Fonction Déplacement vers le haut et vers le bas continu	Lorsque l'[Action détaillée] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], sélectionnez s'il faut défiler vers le haut (ou vers le bas) continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet d'alarme.
Obtenir le journal d'opération	Lorsque vous sélectionnez [Acquitté] ou [Effacer] sous [Action], précisez s'il faut obtenir le journal d'opération. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ Bouton d'alarme texte



Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action, [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Sous-affichage] ou [Fin].
Fonction Déplacement continu	Lorsque l'[Action] est [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], sélectionnez s'il faut se déplacer continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet d'alarme texte.
Nombre de Défilement vers le haut et vers le bas	Lorsque l'[Action] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], définissez le nombre de déplacements le bouton sera défilé lorsqu'il est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 à 512.
Fonction Déplacement vers le haut et vers le bas continu	Lorsque l'[Action] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], sélectionnez s'il faut défiler vers le haut (ou vers le bas) continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet d'alarme texte.

◆ Bouton de courbe de tendance historique

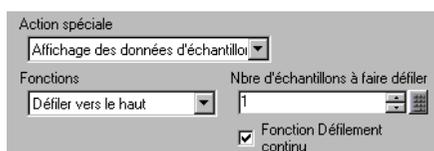


Paramètre	Description
Action	Sélectionnez l'opération de bouton Afficher les données historiques pour la courbe de tendance historique : [Afficher le bouton de données historiques], [Défiler pour les anciennes données], [Défiler pour de nouvelles données], [Affichage Zoom] et [Affichage Zoom arrière].

Suite

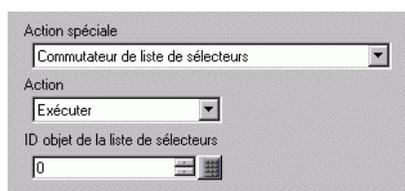
Paramètre	Description
Nombre d'échantillons à faire défiler	Si l'[Action] est [Défiler pour les anciennes données] ou [Défiler pour de nouvelles données], définissez le nombre d'échantillons à faire défiler lorsque le bouton est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 à 65535.
Fonction Défilement continu	Lorsque l'[Action] est définie sur [Défiler pour les anciennes données] ou [Défiler pour de nouvelles données], désignez s'il faut défiler continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet Courbe de tendance historique.
Utiliser uniquement dans l'affichage des données historiques	Lorsque vous sélectionnez [Zoom avant] ou [Zoom arrière] sous [Action], précisez s'il faut l'utiliser uniquement lors de l'affichage des données historiques.
ID objet de la courbe de tendance historique	Lorsque vous sélectionnez [Zoom avant] ou [Zoom arrière] sous [Action], configurez les objets de courbe de tendance historique qui reflètent la condition d'affichage.

◆ **Bouton d'affichage des données d'échantillonnage**



Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action, [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche] ou [Défiler vers la droite].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Définissez le nombre d'échantillons à faire défiler lorsque le bouton est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 et 65535 pour les options [Défiler vers le haut] et [Défiler vers le bas], et de 1 et 514 pour les options [Défiler vers la gauche] et [Défiler vers la droite].
Fonction Défilement continu	Désignez s'il faut défiler continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet Affichage d'échantillonnage.

◆ **Bouton pour les objets de liste de sélecteur**



Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action de bouton pour exploiter la liste de sélecteurs parmi [Exécuter], [Monter] ou [Descendre].

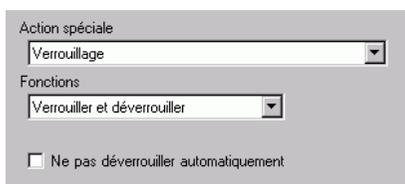
Suite

Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Lorsque vous sélectionnez [Exécuter] comme [Action], précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.
ID objet de la liste de sélecteurs	Précisez l'ID objet de la liste de sélecteurs associée avec le bouton.

REMARQUE

- La liste se ferme lorsque le bouton devient invisible pendant que la liste de sélecteurs est affichée. Lorsque le bouton devient visible, la liste reste fermée.

◆ **Verrouillage**

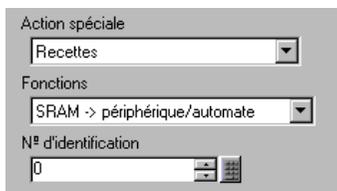


Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action du bouton de verrouillage parmi [Verrouiller et déverrouiller], [Verrouiller] ou [Déverrouiller].
Ne pas déverrouiller automatiquement.	Lorsque cette option est sélectionnée, le verrouillage n'est pas automatiquement désactivé même si le temps défini dans [Délai d'attente] dans les [Paramètres de verrouillage] des [Paramètres détaillés] de l'afficheur s'est écoulé.
Obtenir le journal d'opération	<p>Lorsque vous sélectionnez [Exécuter] comme [Action], précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ Sécurité

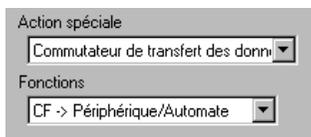
Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action du bouton de configuration du mot de passe : [Configurer le mot de passe], [Connexion] ou [Déconnexion].
Mode de configuration	Lorsque vous sélectionnez [Configurer le mot de passe] comme [Action], sélectionnez [Ecraser] ou [Ajouter]. <ul style="list-style-type: none"> • Ecraser Ecrasez le mot de passe qui a été lu dans les mots de passe existants. • Ajouter Ajoutez le mot de passe qui a été lu dans les mots de passe existants.
Charger	Choisissez l'emplacement depuis lequel charger le mot de passe : [Carte CF] ou [Stockage USB].
Après avoir reflété le mot de passe, supprimer le fichier CSV	Après avoir affiché le mot de passe depuis l'opération [Charger], précisez s'il faut supprimer le fichier CSV.
Ecran de déconnexion	Lorsque vous sélectionnez [Déconnexion] comme [Action], choisissez l'écran de déconnexion parmi [Ecran de départ], [Sélectionner l'écran] ou [Aucun mouvement d'écran]. <ul style="list-style-type: none"> • Ecran Lorsque vous sélectionnez [Sélectionner l'écran], précisez le numéro d'écran à afficher lors de la déconnexion.
Obtenir le journal d'opération	Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: 5px 0;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ **Bouton d'élément de fichier**



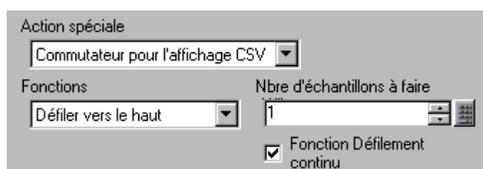
Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action du bouton dans l'affichage de données spéciales [Recette] : Sélectionnez l'action parmi [Transfert SRAM -> Périphérique/Automate], [Transfert SRAM -> Variable interne], [Transfert Périphérique/Automate -> SRAM], [Transfert Périphérique/Automate -> Variable interne], [Transfert Variable interne -> SRAM], [Transfert Variable interne -> Périphérique/Automate], [Monter] ou [Descendre].
N° d'identification	Configurez le numéro d'ID de l'affichage de données spéciales [Recettes] que vous souhaitez opérer avec le bouton spécial. La valeur peut être comprise entre 0 et 255.
Nombre de déplacements	Si l'[Action] est [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], définissez le nombre de déplacements (de 1 à 2048) que le bouton fera défiler lorsqu'il est appuyé une fois.
Fonction Déplacement continu	Lorsque l'[Action] est [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], sélectionnez s'il faut se déplacer continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'affichage de données spéciales [Recettes].
Obtenir le journal d'opération	Spécifie s'il faut obtenir le journal d'opération lorsque l'une des actions suivantes se produit : [Transfert SRAM -> Périphérique/Automate], [Transfert SRAM -> Variable interne], [Transfert Périphérique/Automate -> SRAM], [Transfert Périphérique/Automate -> Variable interne], [Transfert Variable interne -> SRAM] ou [Transfert Variable interne -> Périphérique/Automate]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ **Bouton de transfert des données**



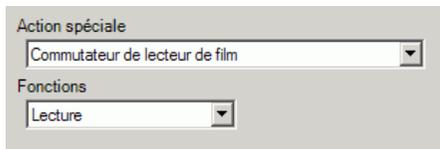
Paramètre	Description
Action	Sélectionnez l'opération de bouton pour l'affichage de données spéciales [Transmission des données] : [Transfert CF/USB -> Périphérique/Automate], [Transfert Périphérique/Automate -> CF/USB], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas] ou [Affichage des données CSV].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Lorsque l'[Action] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], définissez le nombre de déplacements (de 1 à 100) le bouton défilera lorsqu'il est appuyé une fois.
Fonction Défilement continu	Lorsque l'[Action] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], sélectionnez s'il faut se déplacer continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'affichage de données spéciales [Transmission des données].
Obtenir le journal d'opération	Spécifie s'il faut obtenir le journal d'opération lorsque vous sélectionnez [Transfert CF/USB -> Périphérique/Automate] ou [Transfert Périphérique/Automate -> CF/USB] comme [Action]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

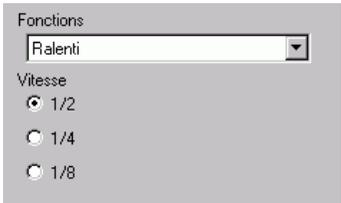
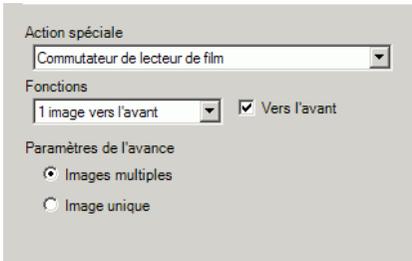
◆ **Bouton d'affichage CSV**



Paramètre	Description
Action	Vous pouvez définir l'action du bouton [Affichage CSV] de l'affichage de données spéciales sur [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche], [Défiler vers la droite], [Tout imprimer] ou [Affichage d'impression].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Lorsque vous sélectionnez [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche] ou [Défiler vers la droite] comme [Action], définissez le nombre de déplacements pour un seul appui entre 1 et 1000.
Fonction Défilement continu	Lorsque vous sélectionnez [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche] ou [Défiler vers la droite] comme [Action], sélectionnez s'il faut défiler continuellement lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV].

◆ **Bouton de lecteur vidéo**

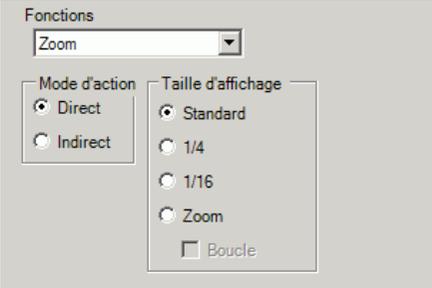


Paramètre	Description
Action	Sélectionnez la fonction bouton pour jouer une vidéo avec un [Lecteur vidéo], [Lecture], [Arrêter], [Pause], [Avance rapide], [Rembobiner], [Ralenti], [1 image vers l'avant], [1 image vers l'arrière], [Changer la vidéo], [Zoom], [Déplacer], ou [Affichage vidéo].
Vitesse	Lorsque vous sélectionnez [Ralenti] dans [Action], précisez la vitesse de lecture, [x 1/2], [x 1/4] ou [x 1/8]. 
Vers l'avant	Lorsque l'[Action] est configurée à [1 image vers l'avant], sélectionnez [Largeur d'image (Grande)] ou [Largeur d'image (Petite)]. Vous ne pouvez utiliser ce paramètre que lors de la [Pause]. 
Vers l'avant(Vers l'arrière)	Lorsque vous sélectionnez [1 image vers l'avant] (ou [1 image vers l'arrière]) dans l'[Action], précisez s'il faut avancer (ou rembobiner) la vidéo continuellement une image à la fois en maintenant le bouton enfoncé.

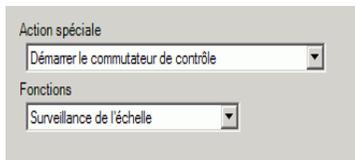
Suite

Paramètre	Description									
Détails	<p>Lorsque vous sélectionnez [Changer la vidéo] dans [Action], sélectionnez [Suivant], [Précédent] ou [Préciser la plage].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Boucle Lorsque vous sélectionnez [Suivant] ou [Précédent], précisez s'il faut effectuer une opération de boucle. • Spécifier la plage Précisez un indice entre 0 et 99 pour le fichier vidéo à jouer. <p>Lorsque vous sélectionnez [Déplacer] dans [Action], sélectionnez [Haut], [Bas], [Gauche], ou [Droite]. Voici une description de la plage dans laquelle une vidéo peut être déplacée une fois.</p> <table border="1" data-bbox="408 544 1237 799"> <thead> <tr> <th data-bbox="408 544 655 614">Sens</th> <th data-bbox="655 544 1018 614">Lors de la lecture d'un fichier SDX</th> <th data-bbox="1018 544 1237 614">Lors de la lecture d'une vidéo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="408 614 655 656">Direction paysage</td> <td data-bbox="655 614 1018 656">Unité 2 points</td> <td data-bbox="1018 614 1237 656">Unité 2 points</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 656 655 799">Direction portrait</td> <td data-bbox="655 656 1018 799">Taille normale Unité 2 points Tailles 1/4 et 1/16 Unité 1 point</td> <td data-bbox="1018 656 1237 799">Unité 1 point</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Continu En maintenant le bouton enfoncé, précisez s'il faut déplacer la vidéo. 	Sens	Lors de la lecture d'un fichier SDX	Lors de la lecture d'une vidéo	Direction paysage	Unité 2 points	Unité 2 points	Direction portrait	Taille normale Unité 2 points Tailles 1/4 et 1/16 Unité 1 point	Unité 1 point
Sens	Lors de la lecture d'un fichier SDX	Lors de la lecture d'une vidéo								
Direction paysage	Unité 2 points	Unité 2 points								
Direction portrait	Taille normale Unité 2 points Tailles 1/4 et 1/16 Unité 1 point	Unité 1 point								
Détails	Lorsque vous sélectionnez [Vidéo] comme [Action], sélectionnez [Vidéo ON], [Vidéo OFF], ou [Vidéo ON/OFF].									

Suite

Paramètre	Description
<p>Mode d'action</p>	<p>Lorsque vous sélectionnez [Zoom] comme [Action], sélectionnez [Direct] ou [Indirect].</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Taille d'affichage</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Direct], sélectionnez la taille d'affichage, [Normal], [1/4], [1/16], ou [Zoom].</p> <p>L'option [Zoom] agrandit ou réduit une vidéo dans l'ordre suivant : Normal -> 1/4 -> 1/16 -> 1/4 -> Normal, et ainsi de suite, à chaque fois que le bouton est appuyé. Lorsque l'option [Boucle] est sélectionnée, la vidéo est agrandie ou réduite dans l'ordre suivant : «Normal -> 1/4 -> 1/16 -> Normal -> 1/4...».</p>  <p>Adresse de mot</p> <p>Désignez une adresse pour stocker la taille d'affichage lorsque l'option [Indirect] est sélectionnée. Les tailles d'affichage sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: Standard 1: 1/4 2: 1/16 de 3 à 0xFFFFE réservé (ne change pas) 0xFFFF : Normal (retourner à l'écran principal)

◆ Démarrer le bouton de surveillance



Paramètre	Description
Action	<p>Sélectionnez [Surveillance Ladder], [Surveillance Ladder (Cache)] ou [Contrôle de périphérique].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance Ladder Démarez l'écran de surveillance Ladder. L'échelle s'affiche après le démarrage et la [Lecture]. L'échelle ne s'affiche pas au démarrage. • Surveillance Ladder (Cache) Affiche l'échelle précédente enregistrée dans la carte CF à la sortie. • Contrôle de périphérique Démarez l'écran de surveillance de périphérique. ☞ «A.2 Surveillance de la valeur des adresses de périphérique (Surveillance en locale)» (page A-48) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser la surveillance Ladder, vous avez besoin de l'outil de surveillance Ladder (vendu séparément) sur votre automate. Reportez-vous au manuel d'exploitation de la surveillance Ladder dans le CD-ROM de la surveillance Ladder.
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ Déclenchement de l'application

Utilisez le bouton Démarrer l'application pour démarrer l'application sur appui lorsque vous utilisez WinGP.

The screenshot shows a configuration window titled 'Action spéciale'. The 'Action spéciale' dropdown menu is set to 'Démarrer l'application'. Below it are three text input fields: 'Chemin d'accès', 'Paramètre', and 'Titre de fenêtre'. There are two checkboxes: 'Eviter des instances multiples' (checked) and 'Ne trouver que des titres de fenêtre entiers' (unchecked).

Paramètre	Description
Chemin d'accès	Entrez le chemin d'accès absolu du fichier exécutable (.EXE) que vous souhaitez démarrer. Vous pouvez entrer jusqu'à 255 caractères.
Paramètre	Entrez l'argument du fichier exécutable lors du démarrage. Vous pouvez entrer jusqu'à 255 caractères.
Eviter des instances multiples	Configurez [Titre de fenêtre] pour surveiller plusieurs instances. Vous pouvez entrer jusqu'à 63 caractères. Si vous trouvez une fenêtre qui correspond au [Titre de fenêtre], l'application ne se lance pas. S'il n'y a aucun paramètre dans le champ [Titre de fenêtre], plusieurs démarrages sont permis.
Ne trouver que des titres de fenêtre entiers	Si vous trouvez une fenêtre qui correspond au titre précisé dans [Titre de fenêtre], l'application précisée ne se lance pas.
Obtenir le journal d'opération	Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ WinGP, quitter

Quittez WinGP.

The screenshot shows a configuration window titled 'Action spéciale'. The 'Action spéciale' dropdown menu is set to 'Quitter WinGP'. Below it is a checkbox labeled 'Afficher la boîte de dialogue de confirmation' which is unchecked.

Paramètre	Description
Afficher la boîte de dialogue de confirmation	Affiche une boîte de dialogue de confirmation lorsque vous quittez WinGP.

Suite

Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

■ Options avancées/Fonction de voyant/Couleur/Etiquette

Configurez les paramètres communs peu importe le type.

- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Options avancées/Basique» (page 10-53)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Fonction de voyant/Basique» (page 10-56)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Couleur» (page 10-59)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Etiquette» (page 10-60)

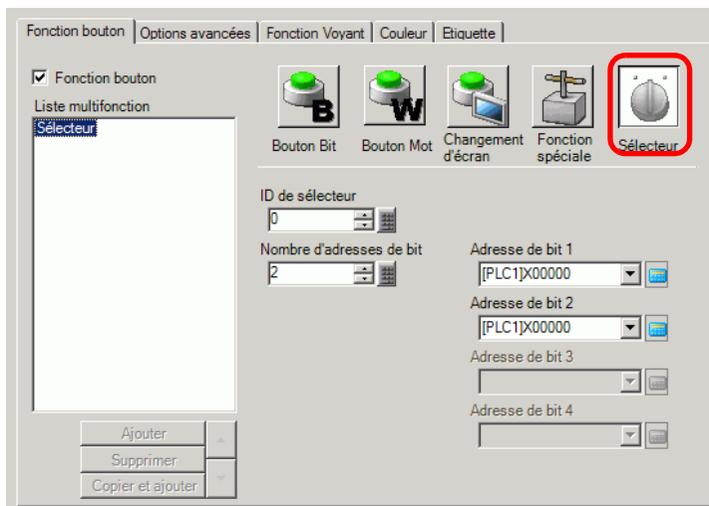
10.15.5 Bouton de sélecteur

Créez un bouton de sélecteur rotatif (un bouton qui active les bits en ordre lors de chaque appui).

REMARQUE

- Après la mise sous tension, lorsque vous touchez le bouton de sélecteur, les données pour chaque adresse de bit configurée sont lues par le périphérique/ automate. Cette information est ensuite stockée à l'intérieur du GP et au même moment l'action de sélecteur se produit (le bit suivant l'adresse de bit sélectionnée actuellement est activé). Ensuite, l'action de sélecteur se produit sans lire les données de périphérique ou d'adresse, selon les informations stockées dans le GP (l'adresse de bit activée la dernière fois). Après le premier appui, même si les données de l'adresse de bit sont modifiées, celles-ci ne seront pas reflétées immédiatement dans le bouton de sélecteur. Les données seront écrasées la prochaine fois que vous appuyez sur le bouton.
 - Lorsque vous configurez les adresses de plusieurs périphériques/automates, si une erreur de communication se produit avec l'un des périphériques, l'écriture se poursuivra normalement sur ce périphérique jusqu'au temps de l'écriture, et une erreur d'écriture sera signalée et affichée au moment d'écriture sur le périphérique. L'erreur d'écriture affichée sera effacée une fois que vous modifiez l'écran après que la communication est rétablie.
-

■ Fonction de bouton



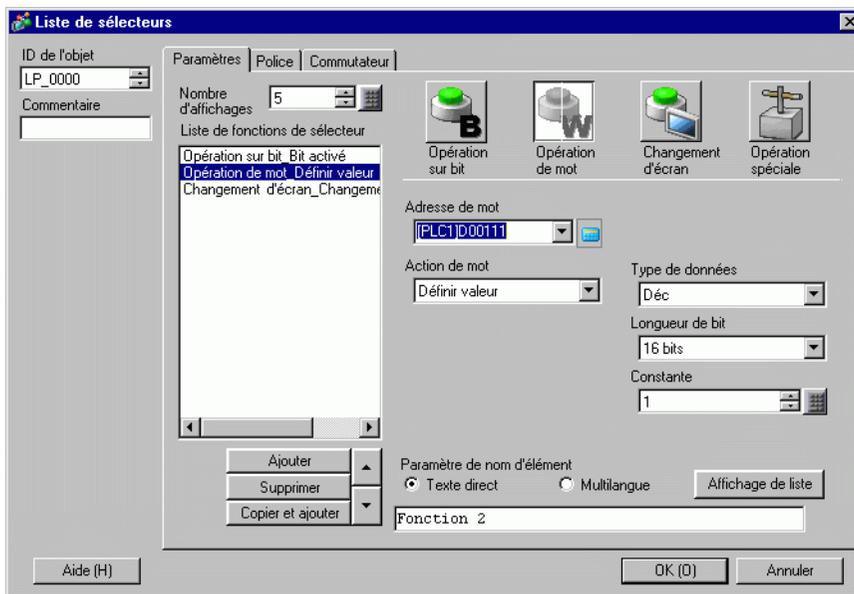
Paramètre	Description
N° sélectionné	<p>Configurez le numéro ID du sélecteur. La plage de paramètres est de 0 à 2047.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'ID de sélecteur est commune pour tous les écrans dans le projet. Lorsque vous placez un bouton de sélecteur pour lequel les mêmes ID de sélecteur et adresse de bit sont sélectionnées sur plusieurs écrans, l'opération depuis l'écran précédent continuera même si vous passez à un autre écran. • Lorsque vous placez plusieurs boutons de sélecteur disposant de la même ID de sélecteur et lorsque vous configurez d'autres adresses de bit sur un bouton individuel, le bouton ne fonctionnera pas correctement.
Nombre d'adresses de bit	Configurez le nombre d'adresses de bit à opérer dans un seul bouton de sélecteur, de 2 à 4.
Adresse de bit de 1 à 4	Configurez les adresses de bit pour le nombre désigné dans l'option [Nombre d'adresses de bit].

■ Options avancées/Fonction de voyant/Couleur/Etiquette

Configurez les paramètres communs peu importe le type.

- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Options avancées/Basique» (page 10-53)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Fonction de voyant/Basique» (page 10-56)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Couleur» (page 10-59)
- ☞ «10.15.1 Bouton Bit ■ Etiquette» (page 10-60)

10.16 Guide de configuration des objets de liste de sélecteur



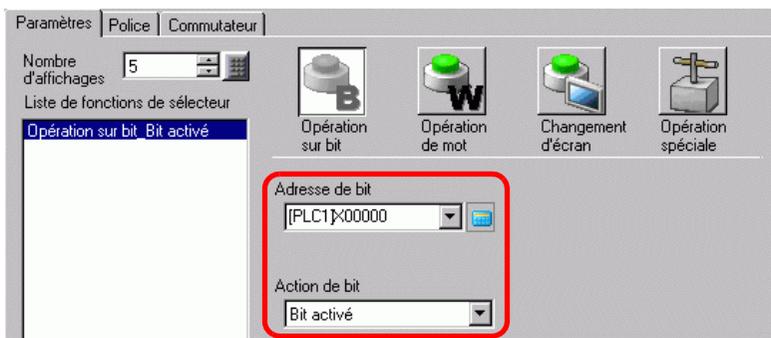
Paramètre	Description
ID de l'objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID objet de la liste de sélecteurLP_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Nombre d'affichages	Définissez le nombre d'opérations à afficher dans la liste, de 1 à 16. Lorsque vous définissez de 16 ou moins, affichez uniquement le numéro ajouté.
Type d'opération	<ul style="list-style-type: none"> Opération sur bit Active/Désactive un bit spécifié. ☞ «10.16.1 Opération sur bit» (page 10-89) Opération de mot Configure des données dans une adresse de mot spécifiée. ☞ «10.16.2 Opération de mot» (page 10-94) Changement d'écran Exécute un changement d'écran ☞ «10.16.3 Changement d'écran» (page 10-97) Opération spéciale Traite des fonctions spéciales telles que de mettre le GP hors ligne et d'afficher une fenêtre. ☞ «10.16.4 Opération spéciale» (page 10-98)

Suite

Paramètre	Description
Liste de fonctions de sélecteur	<p>Affiche le type de boutons sélectionnés. Vous pouvez ajouter jusqu'à 256 mots de passe.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la liste de fonctions de sélecteur, lorsque vous cliquez à droite sur la fonction et sélectionnez [Par défaut (D)], la fonction est enregistrée en tant que bouton et s'affiche en haut de la liste. Pour afficher la fonction en haut de la liste, configurez les fonctions utilisées fréquemment car la procédure de sélection depuis la liste sur appui n'est pas nécessaire.
Ajouter	Cliquez sur ce bouton et sélectionnez l'opération que vous souhaitez ajouter à la [Liste de fonctions de sélecteur].
Supprimer	Supprimez l'opération sélectionnée de la [Liste de fonctions de sélecteur].
Copier et ajouter	Copiez l'opération sélectionnée à partir de la [Liste de fonctions de sélecteur] et ajoutez-la à la liste.
Monter/Descendre	Déplace la fonction sélectionnée dans la [Liste de fonctions de sélecteur] une position vers le haut (ou vers le bas) pour modifier l'ordre d'affichage de la liste.

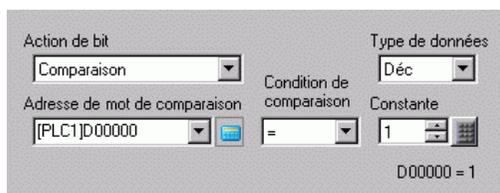
10.16.1 Opération sur bit

■ Paramètres de la liste de sélecteur



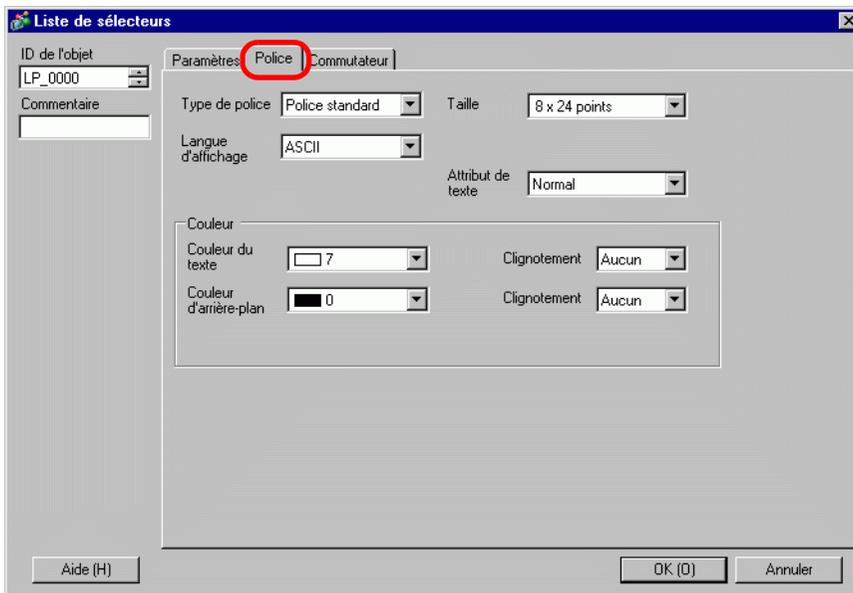
Paramètre	Description
Adresse de bit	Précisez l'adresse de bit que vous souhaitez exploiter.
Action de bit	<p>Sélectionnez l'action de bit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit activé Appuyez sur le bouton pour activer le bit précisé dans [Adresse de bit]. • Bit désactivé Appuyez sur le bouton pour désactiver le bit précisé dans [Adresse de bit]. • Bit inverse Touchez le bouton pour basculer le bit précisé dans [Adresse de bit] entre ON et OFF. • Comparaison Touchez le bouton pour comparer les données de l'adresse de mot et d'une constante. Si la condition nécessaire est satisfaite par suite de la comparaison, le bit précisé dans [Adresse de bit] est activé.

◆ Comparaison



Paramètre	Description
Adresse de mot de comparaison	Précisez l'adresse de mot (16 bits) à comparer. Les données stockées dans cette adresse de mot seront comparées à la [Constante]. Si les conditions sont satisfaites, l'[Adresse de bit] sera activée.
Comparaison	Sélectionnez la condition de comparaison, =, <, >, <>, <= ou >=.
Constante	Précisez la valeur à comparer. Chaque [Type de données] a une plage de taille différente. Déc. : de - 32768 à 32767 BCD : de 0 à 9999 Hex. de 0 à FFFF
Type de données	Choisissez le type de données de la constante, [Déc.], [BCD] ou [Hex.].

■ Paramètres de police

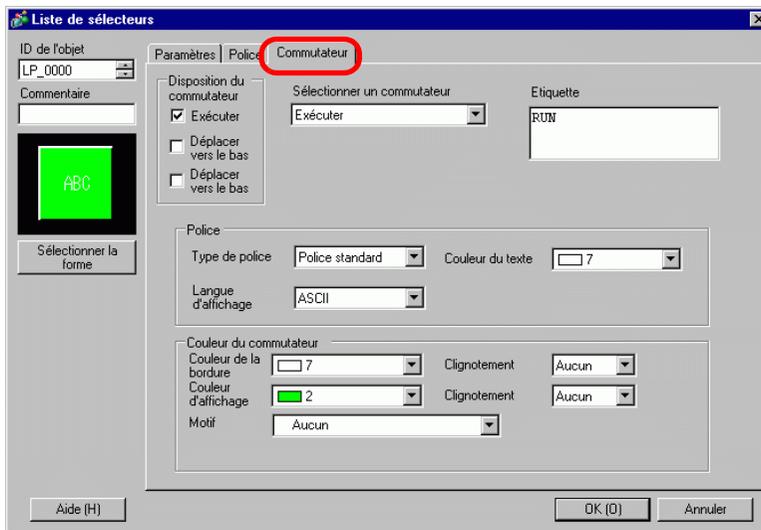


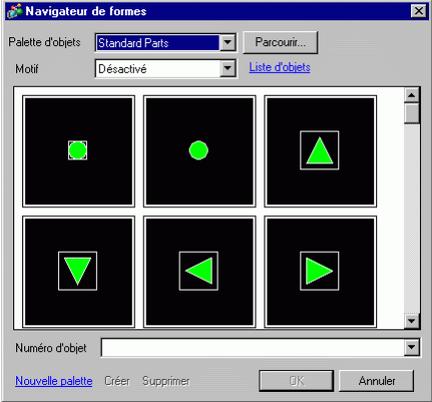
Paramètre	Description
Type de police	<p>Sélectionnez le type de police, [Police standard] ou [Police de trait].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Police standard Les dimensions verticales et horizontales d'un caractère peuvent être spécifiées en police image. Lorsque vous agrandissez ou réduisez les caractères, le contour peut devenir irrégulier ou les lettres peuvent sembler trop compressées. • Police de trait Il s'agit d'un caractère vectoriel dont le rapport entre la hauteur et la largeur du caractère est fixe. Les lettres auront un contour lisse même si vous les agrandissez/réduisez. Toutefois, cette police utilise plus d'espace sur le GP.

Suite

Paramètre	Description
Taille	<p>Sélectionnez la taille du texte. Chaque type de police a une plage de taille différente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Taille <p>Police standard : Vous pouvez sélectionner la taille de police de [8 x 8 pixels] à [64 x 128 pixels] par paliers de 8 pixels, ou sélectionner une taille de police fixe, [6 x 10 pixels], [8 x 13 pixels] ou [13 x 23 pixels]. Lorsque vous utilisez des tailles fixes, vous ne pouvez afficher que des caractères alphanumériques à octet unique.</p> <p>Police de trait : de 6 à 127</p> <p>Si vous sélectionnez l'option [Réglage automatique de la taille du texte], vous pouvez régler la [Taille maximale] et la [Taille minimale].</p> • Taille fixe <p>Disponible lorsque vous sélectionnez [Police standard]. Vous pouvez choisir 6x10 points, 8x13 points ou 13x23 points. Cette police ne prend en charge que les caractères à octet unique.</p> <p>Si vous utilisez des polices 6x10, vous ne pouvez pas configurer l'[Attribut de texte] à [Gras].</p>
Langue d'affichage	Sélectionnez la langue d'affichage de l'étiquette, [ASCII], [Japonais], [Chinois (simplifié)], [Chinois (traditionnel)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thailandais].
Attributs de texte	<p>Vous pouvez définir les attributs de texte suivants, selon la police sélectionnée :</p> <p>Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Lorsque vous utilisez la taille de police [6 x 10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].)</p> <p>Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]</p>
Couleur du texte	Configurez la couleur d'affichage pour le texte.
Couleur d'arrière-plan	Configurez la couleur de l'arrière-plan pour le texte.
Couleur de l'ombre	Lorsque le [Type de police] est défini sur [Police standard] et que l'[Attribut de texte] est défini sur [Ombre], définissez la couleur d'ombre du texte.
Clignotement	<p>Sélectionnez la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de l'affichage], la [Couleur du motif] et la [Couleur de la bordure].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

■ Paramètres de bouton



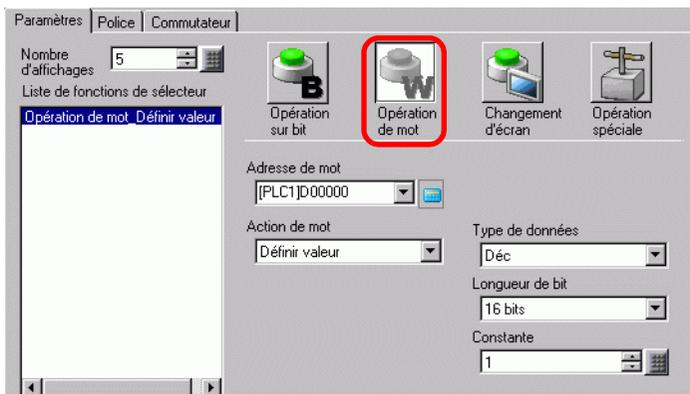
Paramètre	Description
Affichage du statut	Affiche la forme et le statut de l'objet sélectionné dans l'option [Sélectionner la forme].
Sélectionner la forme	<p>Ouvrez la boîte de dialogue Sélectionner la forme pour choisir la forme.</p>  <p>Cliquez sur  qui se trouve à la droite de la [Palette d'objets] ou de [Parcourir] pour afficher la palette d'objets. Il y a des objets avec 65536, 256 ou 64 couleurs. Sélectionnez la palette d'objets selon le nombre de couleurs prises en charge par votre modèle. Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.</p>
Disposition du bouton	<p>Précisez s'il faut placer un bouton pour exploiter une liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Exécuter Exécutez l'opération sélectionnée à partir de la liste. • Monter Défilez vers le haut de la liste déroulante. • Descendre Défilez vers le bas de la liste déroulante.

Suite

Paramètre	Description
Sélectionner un bouton	Choisissez un bouton pour configurer une action, une étiquette, une couleur, etc. parmi les boutons désactivés dans [Disposition du bouton].
Nombre de déplacements	Lorsque vous sélectionnez [Monter] ou [Descendre], sélectionnez le nombre de déplacements.
Fonction Déplacement continu	Lorsque l'[Action détaillée] est définie sur [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], sélectionnez s'il faut se déplacer lorsque le bouton est appuyé. Cette fonction n'existe pas dans l'objet d'alarme.
Etiquette	Entrez le texte à afficher sur l'étiquette du bouton. Vous pouvez entrer jusqu'à 400 caractères (100 caractères par ligne, 4 lignes). REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
Type de police	Sélectionnez le type de police, [Police standard] ou [Police de trait]. <ul style="list-style-type: none"> Police standard Les dimensions verticales et horizontales d'un caractère peuvent être spécifiées en police image. Lorsque vous agrandissez ou réduisez les caractères, le contour peut devenir irrégulier ou les lettres peuvent sembler trop compressées. Police de trait Il s'agit d'un caractère vectoriel dont le rapport entre la hauteur et la largeur du caractère est fixe. Les lettres auront un contour lisse même si vous les agrandissez/réduisez. Toutefois, cette police utilise plus d'espace sur le GP.
Couleur du texte	Configurez la couleur d'affichage pour le texte.
Langue d'affichage	Sélectionnez la langue d'affichage de l'étiquette, [ASCII], [Japonais], [Chinois (simplifié)], [Chinois (traditionnel)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
Couleur de la bordure	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur du bouton.
Motif	Sélectionnez le motif parmi 9 types.
Couleur du motif	Sélectionnez la couleur du motif. La couleur du bouton est une combinaison de la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].
Clignotement	Sélectionnez la vitesse de clignotement. Vous pouvez configurer des paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

10.16.2 Opération de mot

■ Paramètres de la liste de sélecteur



Paramètre	Description
Adresse de mot	Précisez l'adresse de mot à laquelle les données seront stockées.
Action de mot	<p>Sélectionnez l'action de l'opération de mot.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Données d'écriture Appuyez sur le bouton pour écrire les données dans l'adresse de périphérique/automate précisée dans [Adresse de mot]. • Ajouter/Soustraire des données Appuyez sur le bouton pour ajouter (soustraire) la valeur des données aux (des) données figurant dans l'adresse de mot du périphérique spécifiée. Le résultat est ensuite écrit dans l'[Adresse de mot]. ☞ « ♦ Ajouter/Soustraire des données » (page 10-95) • Addition/Soustraction d'un chiffre Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, le chiffre précisé s'augmente ou se diminue de 1, puis est écrit dans l'[Adresse de mot]. Seul le chiffre précisé est modifié et ne touche pas le reste de la valeur. ☞ « ♦ Addition/Soustraction d'un chiffre » (page 10-95) • Scripts Effectue une opération logique booléenne (AND/OR/XOR) entre la valeur de l'adresse de mot et une constante. Le résultat est stocké dans l'[Adresse de mot]. ☞ « ♦ Scripts » (page 10-96)
Type de données	Choisissez le type de données de la constante, [Déc.], [BCD] ou [Hex.].
Longueur de bit	Choisissez la longueur de bit de la constante, [16 bits] ou [32 bits].

Suite

Paramètre	Description																	
Constante	Configurez la valeur à écrire dans l'[Adresse de mot] désignée. Chaque [Type de données] a une plage de taille différente.																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>de 0 à FFFF</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 99999999</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>de 0 à FFFFFFFF</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	Constante	16 bits	Déc.	de -32768 à 32767	BCD	de 0 à 9999	Hex.	de 0 à FFFF	32 bits	Déc.	de -2147483648 à 2147483647	BCD	de 0 à 99999999	Hex.	de 0 à FFFFFFFF
	Longueur de bit	Type de données	Constante															
	16 bits	Déc.	de -32768 à 32767															
		BCD	de 0 à 9999															
		Hex.	de 0 à FFFF															
	32 bits	Déc.	de -2147483648 à 2147483647															
BCD		de 0 à 99999999																
Hex.		de 0 à FFFFFFFF																

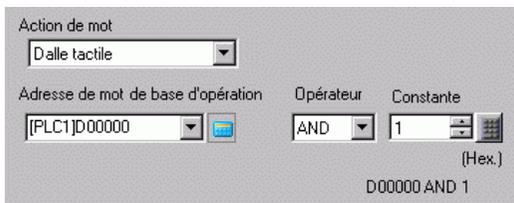
◆ Ajouter/Soustraire des données

Paramètre	Description													
Adresse de mot de base d'addition (Adresse de mot de base de soustraction)	La [Constante] désignée est ajoutée aux (soustraite des) données de cette adresse, et le résultat est écrit dans l'[Adresse de mot].													
Type de données	Choisissez le format de données de la constante, [Bin] ou [BCD].													
Constante	Précisez la valeur à ajouter/soustraire. Chaque [Type de données] a une plage de taille différente.													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Action de mot</th> <th>Type de données</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Addition</td> <td>Bin</td> <td>de 0 à 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Soustraction</td> <td>Bin</td> <td>de 0 à 32768</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Action de mot	Type de données	Constante	Addition	Bin	de 0 à 32767	BCD	de 0 à 9999	Soustraction	Bin	de 0 à 32768	BCD	de 0 à 9999
	Action de mot	Type de données	Constante											
	Addition	Bin	de 0 à 32767											
		BCD	de 0 à 9999											
Soustraction	Bin	de 0 à 32768												
	BCD	de 0 à 9999												

◆ Addition/Soustraction d'un chiffre

Paramètre	Description
Position du chiffre	Sélectionnez la position du chiffre à augmenter (diminuer). La valeur peut être comprise entre 1 et 4.
Type de données	Choisissez le type de données, [Bin] ou [BCD].

◆ **Scripts**



Paramètre	Description																												
Adresse de mot de base d'opération	Précisez l'adresse de mot comme référence pour l'opération. L'opération se produit avec les données stockées dans l'adresse désignée ici et la constante, et le résultat est ensuite écrit dans l'[Adresse de mot].																												
Opérateur	<p>Sélectionnez [AND], [OR] ou [XOR].</p> <ul style="list-style-type: none"> • AND (ET logique) Le résultat est «0» lorsque l'un ou l'autre des deux bits est «0» et «1» lorsque les deux bits sont «1». • OR (OU logique) Le résultat est «1» lorsque l'un ou l'autre des deux bits est «1» et «0» lorsque les deux bits sont «0». • XOR (OU exclusif) Le résultat est «0» lorsque les valeurs des deux bits sont les mêmes, et «1» lorsque les valeurs sont différentes. <p>Par exemple, lorsque la valeur dans [Adresse de mot de base d'opération] est définie sur 5, la [Constante] est 3</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">AND</td> <td></td> <td style="text-align: center;">OR</td> <td></td> <td style="text-align: center;">XOR</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Adresse de mot de base d'opération</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Constante</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Résultat de l'opération (adresse de mot)</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0001</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0111</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0110</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> </table>		AND		OR		XOR		Adresse de mot de base d'opération	0101		0101		0101		Constante	0011		0011		0011		Résultat de l'opération (adresse de mot)	0001	1	0111	7	0110	6
	AND		OR		XOR																								
Adresse de mot de base d'opération	0101		0101		0101																								
Constante	0011		0011		0011																								
Résultat de l'opération (adresse de mot)	0001	1	0111	7	0110	6																							
Constante	Désignez la valeur de l'opération. La plage de valeurs est de 0 à FFFF.																												

■ **Paramètres de police/Paramètres de bouton**

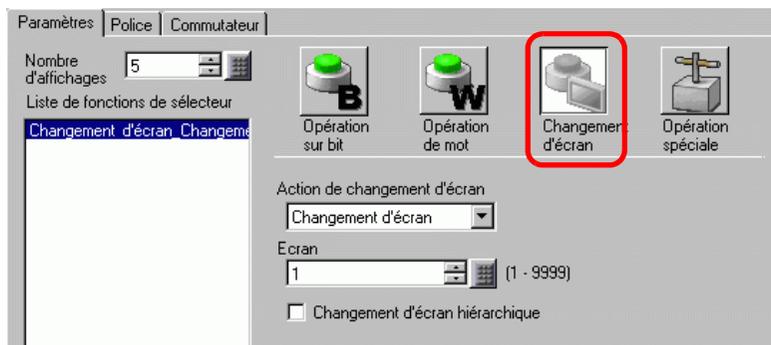
Configurez les paramètres communs peu importe le type d'opération.

- ☞ «10.16.1 Opération sur bit ■ Paramètres de police» (page 10-90)
- ☞ «10.16.1 Opération sur bit ■ Paramètres de bouton» (page 10-92)

10.16.3 Changement d'écran

Créez un bouton pour modifier l'écran de base.

■ Paramètres de la liste de sélecteur



Paramètre	Description
Action de changement d'écran	<p>Sélectionnez l'action de changement d'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> Changement d'écran Appuyez sur le bouton, et l'écran passe (saute) à l'écran spécifié. Ecran précédent Appuyez sur le bouton pour faire réafficher l'écran précédent. Pour les écrans organisés de façon hiérarchique, l'écran un niveau plus haut (l'écran «parent») réapparaîtra.
Ecran	<p>Précisez le numéro d'écran que vous voulez afficher, de 1 à 9999. Ceci peut seulement être configuré lorsque l'[Action de changement d'écran] est configuré à [Changement d'écran].</p>
Changement d'écran hiérarchique	<p>Vous pouvez configurer un niveau hiérarchique pour le changement d'écran. Ceci peut seulement être configuré lorsque l'[Action de changement d'écran] est configuré à [Changement d'écran]. Vous pouvez configurer un maximum de 32 niveaux.</p>

■ Paramètres de police/Paramètres de bouton

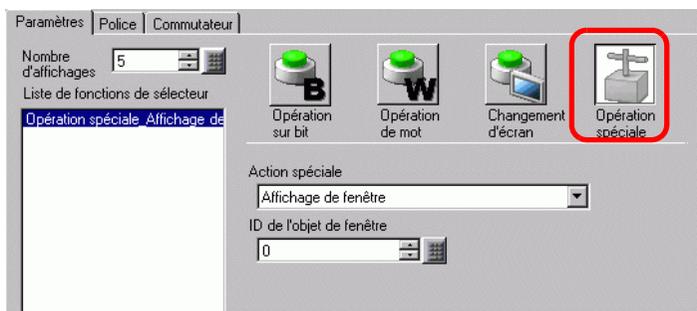
Configurez les paramètres communs peu importe le type d'opération.

- ☞ «10.16.1 Opération sur bit ■ Paramètres de police» (page 10-90)
- ☞ «10.16.1 Opération sur bit ■ Paramètres de bouton» (page 10-92)

10.16.4 Opération spéciale

Créez un bouton disposant de fonctions spéciales.

■ Paramètres de la liste de sélecteur



Paramètre	Description
Action spéciale	<p>Sélectionnez l'action de l'opération spéciale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bouton d'affichage de fenêtre Correspond au bouton lié à un objet de fenêtre qui déclenche la fenêtre. Appuyez sur le bouton pour afficher la fenêtre désignée. Appuyez encore dessus pour fermer la fenêtre. • Bouton d'historique d'alarme Correspond au bouton lié à l'objet d'alarme. Crée un bouton pour gérer (Acquitter/Déplacer/Effacer) l'historique d'alarme affichée. ☞ « ♦ Bouton d'historique d'alarme » (page 10-101) • Bouton d'alarme texte Correspond au bouton lié à l'objet d'alarme texte. Crée un bouton pour montrer le défilement ou le sous-écran de l'alarme texte affichée. ☞ « ♦ Bouton d'alarme texte » (page 10-102) • Bouton de courbe de tendance historique Correspond au bouton lié à la courbe de tendance historique. Crée un bouton pour afficher et défiler les données historiques. ☞ « ♦ Bouton de courbe de tendance historique » (page 10-102) • Bouton d'affichage des données d'échantillonnage Correspond au bouton lié à l'objet d'affichage de données d'échantillonnage. Crée un bouton pour faire défiler l'affichage de données d'échantillonnage. ☞ « ♦ Bouton d'affichage des données d'échantillonnage » (page 10-103) • Verrouillage Créez un bouton d'exploitation pour activer l'autre GP/GP-Viewer lors de l'exécution de l'un des GP/GP-Viewer et pour le désactiver lorsque plusieurs GP sont connectés à un seul automate par l'intermédiaire de GP-Viewer ou d'Ethernet. ☞ « ♦ Verrouillage » (page 10-103) • Sécurité Créez un bouton d'exploitation pour modifier un mot de passe en mode en ligne (communication avec le périphérique/automate). ☞ « ♦ Sécurité » (page 10-104)

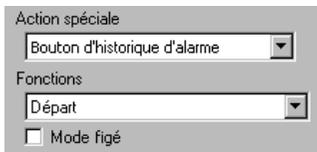
Suite

Paramètre	Description
Action spéciale	<ul style="list-style-type: none"> • Bouton d'élément de fichier Correspond au bouton lié à l'objet d'affichage de données spéciales [Recettes]. Crée un bouton pour transférer des données de recette, défiler un affichage de recette, etc. ☞ « ♦ Bouton d'élément de fichier » (page 10-105) • Bouton d'affichage du gestionnaire de fichiers Correspond au bouton lié à l'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers]. Crée un bouton pour afficher le gestionnaire de fichiers à l'écran. • Bouton de transfert des données Correspond au bouton lié à l'affichage de données spéciales [Transmission des données]. Crée un bouton pour transférer des données CSV, faire défiler un affichage de transfert des données, etc. ☞ « ♦ Bouton de transfert des données » (page 10-105) • Bouton d'affichage CSV Correspond au bouton lié à l'affichage de données spéciales [Affichage CSV]. Crée un bouton pour faire défiler un affichage CSV ou pour imprimer des données CSV. ☞ « ♦ Bouton d'affichage CSV » (page 10-106) • Bouton de lecteur vidéo Correspond au bouton lié au lecteur vidéo. Crée le bouton pour exploiter l'écran pour la lecture vidéo. ☞ « ♦ Bouton de lecteur vidéo » (page 10-106) • Bouton de démarrage de la surveillance Créez un bouton pour afficher les surveillances de périphérique et Ladder à l'écran. ☞ « ♦ Bouton de démarrage de la surveillance » (page 10-108) • Déclenchement de l'application Créez un bouton pour préciser directement et démarrer le fichier exécutable de l'application lorsque vous utilisez WinGP. Vous pouvez préciser des paramètres comme les paramètres de démarrage et la surveillance du démarrage de multiplex. ☞ « ♦ Déclenchement de l'application » (page 10-109) • WinGP, quitter Créez un bouton pour quitter WinGP. ☞ « ♦ WinGP, quitter » (page 10-110) • Rétablir Créez un bouton pour rétablir l'affichage. • Hors ligne Créez un bouton pour transférer au mode hors ligne (aucune communication avec le périphérique/automate) pour l'affichage. • Bouton d'affichage de la fenêtre d'accès PC à distance Ceci est tout comme un bouton lié à l'affichage de la fenêtre d'accès PC à distance. Affichez les écrans fenêtre RPA à l'écran. ☞ «36.3 Afficher ou exploiter un ordinateur depuis le GP» (page 36-5)

Suite

Paramètre	Description
Action spéciale	<ul style="list-style-type: none"> • Transfert des données de périphérique/automate Lorsque vous utilisez MP Series Ethernet (Extended) de Yaskawa Electric Corporation comme périphérique/automate, créez un bouton pour aller à l'écran de transfert Ladder depuis le GP vers le périphérique/automate. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Pour activer la fonction de transfert Ladder, sélectionnez [Paramètres détaillés] dans les [Paramètres de périphérique/automate] des [Paramètres système], puis cochez la case [Activer la fonction de transfert du programme]. • Pour en savoir plus sur les paramètres de transfert, reportez-vous au manuel de périphérique/automate du pilote.
ID fenêtre	Configurez l'ID de la fenêtre à afficher lorsque le bouton est appuyé. La plage de configuration est entre 0 et 383.

◆ **Bouton d'historique d'alarme**



Paramètre	Description
Action	Sélectionnez l'opération de bouton de l'historique d'alarme : [Départ], [Fin], [Acquitter], [Déplacer], [Effacer], [Trier], [Défiler], [Sous-affichage] ou [Touche d'acquisition du numéro d'alarme].
Mode figé	Si l'[Action] est [Début], désignez s'il faut utiliser le mode figé (arrête l'affichage actuel de l'alarme et n'effectue pas des mises à jour).
Détails	<p>Lorsque l'[Action] est [Acquitter], [Déplacer], [Effacer] ou [Trier], sélectionnez les détails.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acquitter Choisissez [Acquitter] ou [Vérifier tout]. • Déplacer Choisissez [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas].  <ul style="list-style-type: none"> • Effacer Sélectionnez [Effacer], [Effacer tout], [Effacer l'alarme récupérée], [Effacer l'alarme acquittée], [Effacer toutes les alarmes récupérées], [Effacer toutes les apparitions], [Effacer toutes les apparitions individuelles], [Effacer toutes les durées accumulées] ou [Effacer les durées accumulées individuellement]. • Trier Choisissez [Trier par la date et l'heure déclenchées], [Trier par le nombre d'apparitions], [Trier par les heures accumulées], [Trier par l'ordre d'enregistrement], [Trier par le niveau et la date et l'heure], [Trier par le niveau et le nombre d'apparitions], ou [Trier par ordre anti-chronologique]. • Défiler Sélectionnez [Défiler vers la droite] ou [Défiler vers la gauche].
Nombre de défilements vers le haut/bas	Lorsque l'[Action de détail] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], configurez le nombre de déplacements à faire défiler lorsque le bouton est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 à 768.

Suite

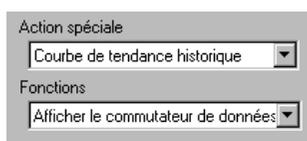
Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Lorsque vous sélectionnez [Acquitté] ou [Effacer] sous [Action], précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ Bouton d'alarme texte



Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action, [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Sous-affichage] ou [Fin].
Nombre de Défilement vers le haut et vers le bas	Lorsque l'[Action] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], définissez le nombre de déplacements le bouton sera défilé lorsqu'il est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 à 512.

◆ Bouton de courbe de tendance historique



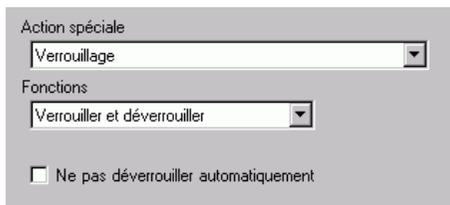
Paramètre	Description
Action	Sélectionnez l'opération de bouton Afficher les données historiques pour la courbe de tendance historique : [Afficher le bouton de données historiques], [Défiler pour les anciennes données], [Défiler pour de nouvelles données], [Affichage Zoom] et [Affichage Zoom arrière].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Si l'[Action] est [Défiler pour les anciennes données] ou [Défiler pour de nouvelles données], définissez le nombre d'échantillons à faire défiler lorsque le bouton est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 à 65535.
Utiliser uniquement dans l'affichage des données historiques	Lorsque vous sélectionnez [Zoom avant] ou [Zoom arrière] sous [Action], précisez s'il faut l'utiliser uniquement lors de l'affichage des données historiques.
ID objet de la courbe de tendance historique	Lorsque vous sélectionnez [Zoom avant] ou [Zoom arrière] sous [Action], configurez les objets de courbe de tendance historique qui reflètent la condition d'affichage.

◆ **Bouton d'affichage des données d'échantillonnage**



Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action, [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche] ou [Défiler vers la droite].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Définissez le nombre d'échantillons à faire défiler lorsque le bouton est appuyé une fois. La plage de paramètres est de 1 et 65535 pour les options [Défiler vers le haut] et [Défiler vers le bas], et de 1 et 514 pour les options [Défiler vers la gauche] et [Défiler vers la droite].

◆ **Verrouillage**

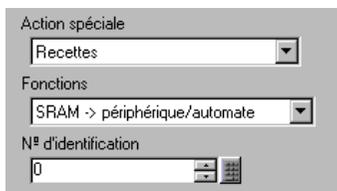


Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action du bouton de verrouillage parmi [Verrouiller et déverrouiller], [Verrouiller] ou [Déverrouiller].
Ne pas déverrouiller automatiquement.	Lorsque cette option est sélectionnée, le verrouillage n'est pas automatiquement désactivé même si le temps défini dans [Délai d'attente] dans les [Paramètres de verrouillage] des [Paramètres détaillés] de l'afficheur s'est écoulé. Pour déverrouiller, vous devez placer un bouton spécial dans [Action] sur lequel les options [Verrouiller et déverrouiller] et [Déverrouiller] sont configurées.

◆ Sécurité

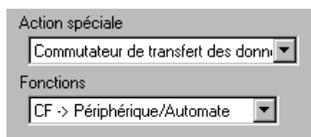
Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action du bouton de configuration du mot de passe : [Configurer le mot de passe], [Connexion] ou [Déconnexion].
Mode de configuration	Lorsque vous sélectionnez [Configurer le mot de passe] comme [Action], sélectionnez [Ecraser] ou [Ajouter]. <ul style="list-style-type: none"> • Ecraser Ecrasez le mot de passe qui a été lu dans les mots de passe existants. • Ajouter Ajoutez le mot de passe qui a été lu dans les mots de passe existants.
Charger	Choisissez l'emplacement depuis lequel charger le mot de passe : [Carte CF] ou [Stockage USB].
Après avoir reflété le mot de passe, supprimer le fichier CSV	Après avoir affiché le mot de passe depuis l'opération [Charger], précisez s'il faut supprimer le fichier CSV.
Ecran de déconnexion	Lorsque vous sélectionnez [Déconnexion] comme [Action], choisissez l'écran de déconnexion parmi [Ecran de départ], [Sélectionner l'écran] ou [Aucun mouvement d'écran]. <ul style="list-style-type: none"> • Ecran Lorsque vous sélectionnez [Sélectionner l'écran], précisez le numéro d'écran à afficher lors de la déconnexion.
Obtenir le journal d'opération	Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ **Bouton d'élément de fichier**



Paramètre	Description
Action	Choisissez l'action du bouton dans l'affichage de données spéciales [Recette] : Sélectionnez l'action parmi [Transfert SRAM -> Périphérique/Automate], [Transfert SRAM -> Variable interne], [Transfert Périphérique/Automate -> SRAM], [Transfert Périphérique/Automate -> Variable interne], [Transfert Variable interne -> SRAM], [Transfert Variable interne -> Périphérique/Automate], [Monter] ou [Descendre].
N° d'identification	Configurez le numéro d'ID de l'affichage de données spéciales [Recettes] que vous souhaitez opérer avec le bouton spécial. La valeur peut être comprise entre 0 et 255.
Nombre de déplacements	Si l'[Action] est [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], définissez le nombre de déplacements (de 1 à 2048) le bouton défilera lorsqu'il est appuyé une fois.
Obtenir le journal d'opération	Spécifiez s'il faut obtenir le journal d'opération lorsque l'une des actions suivantes se produit : [Transfert SRAM -> Périphérique/Automate], [Transfert SRAM -> Variable interne], [Transfert Périphérique/Automate -> SRAM], [Transfert Périphérique/Automate -> Variable interne], [Transfert Variable interne -> SRAM] ou [Transfert Variable interne -> Périphérique/Automate]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ **Bouton de transfert des données**



Paramètre	Description
Action	Sélectionnez l'opération de bouton pour l'affichage de données spéciales [Transmission des données] : [Transfert CF/USB -> Périphérique/Automate], [Transfert Périphérique/Automate -> CF/USB], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas] ou [Affichage des données CSV].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Lorsque l'[Action] est [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas], définissez le nombre de déplacements (de 1 à 100) le bouton défilera lorsqu'il est appuyé une fois.

Suite

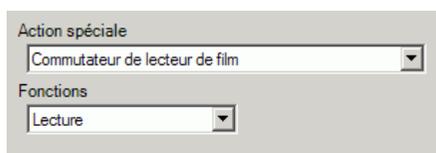
Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Spécifie s'il faut obtenir le journal d'opération lorsque vous sélectionnez [Transfert CF/USB -> Périphérique/Automate] ou [Transfert Périphérique/Automate -> CF/USB] comme [Action].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ Bouton d'affichage CSV



Paramètre	Description
Action	Vous pouvez définir l'action du bouton [Affichage CSV] de l'affichage de données spéciales sur [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche], [Défiler vers la droite], [Tout imprimer] ou [Affichage d'impression].
Nombre d'échantillons à faire défiler	Lorsque vous sélectionnez [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Défiler vers la gauche] ou [Défiler vers la droite] comme [Action], définissez le nombre de déplacements pour un seul appui entre 1 et 1000.

◆ Bouton de lecteur vidéo

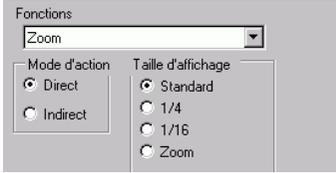


Paramètre	Description
Action	Sélectionnez la fonction bouton pour jouer une vidéo avec un [Lecteur vidéo], [Lecture], [Arrêter], [Pause], [Avance rapide], [Rembobiner], [Ralenti], [1 image vers l'avant], [1 image vers l'arrière], [Changer la vidéo], [Zoom], [Déplacer], ou [Affichage vidéo].
Vitesse	<p>Lorsque vous sélectionnez [Ralenti] dans [Action], précisez la vitesse de lecture, [x 1/2], [x 1/4] ou [x 1/8].</p>

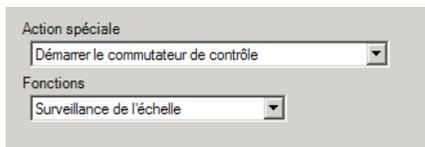
Suite

Paramètre	Description											
Vers l'avant	<p>Lorsque l'[Action] est configurée à [1 image vers l'avant], sélectionnez [Largeur d'image (Grande)] ou [Largeur d'image (Petite)]. Vous ne pouvez utiliser ce paramètre que lors de la [Pause].</p> 											
Détails	<p>Lorsque vous sélectionnez [Changer la vidéo] dans [Action], sélectionnez [Suivant], [Précédent] ou [Préciser la plage].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Boucle Lorsque vous sélectionnez [Suivant] ou [Précédent], précisez s'il faut effectuer une opération de boucle. • Spécifier la plage Précisez un indice entre 0 et 99 pour le fichier vidéo à jouer. <p>Lorsque vous sélectionnez [Déplacer] dans [Action], sélectionnez [Haut], [Bas], [Gauche], ou [Droite]. Voici une description de la plage dans laquelle une vidéo peut être déplacée une fois.</p> <table border="1" data-bbox="414 909 1208 1166"> <thead> <tr> <th>Sens</th> <th>Lors de la lecture d'un fichier SDX</th> <th>Lors de la lecture d'une vidéo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Direction paysage</td> <td>Unité 2 points</td> <td>Unité 2 points</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">Direction portrait</td> <td>Taille normale</td> <td rowspan="3">Unité 1 point</td> </tr> <tr> <td>Unité 2 points</td> </tr> <tr> <td>Tailles 1/4 et 1/16 Unité 1 point</td> </tr> </tbody> </table> <p>Lorsque vous sélectionnez [Vidéo] comme [Action], sélectionnez [Vidéo ON], [Vidéo OFF], ou [Vidéo ON/OFF].</p>	Sens	Lors de la lecture d'un fichier SDX	Lors de la lecture d'une vidéo	Direction paysage	Unité 2 points	Unité 2 points	Direction portrait	Taille normale	Unité 1 point	Unité 2 points	Tailles 1/4 et 1/16 Unité 1 point
Sens	Lors de la lecture d'un fichier SDX	Lors de la lecture d'une vidéo										
Direction paysage	Unité 2 points	Unité 2 points										
Direction portrait	Taille normale	Unité 1 point										
	Unité 2 points											
	Tailles 1/4 et 1/16 Unité 1 point											

Suite

Paramètre	Description
Mode d'action	<p>Lorsque vous sélectionnez [Zoom] comme [Action], sélectionnez [Direct] ou [Indirect].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Taille d'affichage Lorsque vous sélectionnez [Direct], sélectionnez la taille d'affichage, [Normal], [1/4], [1/16], ou [Zoom]. L'option [Zoom] agrandit ou réduit une vidéo dans l'ordre suivant : Normal -> 1/4 -> 1/16 -> 1/4 -> Normal, et ainsi de suite, à chaque fois que le bouton est appuyé.  <ul style="list-style-type: none"> • Adresse de mot Désignez une adresse pour stocker la taille d'affichage lorsque l'option [Indirect] est sélectionnée. Les tailles d'affichage sont les suivantes : 0: Standard 1: 1/4 2: 1/16 de 3 à 0xFFFFE : Réserve (aucun changement) 0xFFFFF : Normal (retourner à l'écran principal)

◆ Bouton de démarrage de la surveillance



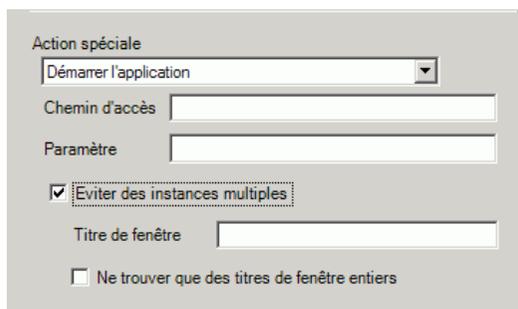
Paramètre	Description
Action	<p>Sélectionnez [Surveillance Ladder], [Surveillance Ladder (Cache)] ou [Contrôle de périphérique].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance Ladder Démarez l'écran de surveillance Ladder. L'échelle s'affiche après le démarrage et la [Lecture]. L'échelle ne s'affiche pas au démarrage. • Surveillance Ladder (Cache) Affiche l'échelle précédente enregistrée dans la carte CF à la sortie. • Contrôle de périphérique Démarez l'écran de moniteur de périphérique. ☞ «A.2 Surveillance de la valeur des adresses de périphérique (Surveillance en locale)» (page A-48) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser la surveillance Ladder, vous avez besoin de l'outil de surveillance Ladder (vendu séparément) sur votre automate. Reportez-vous au manuel d'exploitation de la surveillance Ladder dans le CD-ROM de la surveillance Ladder.

Suite

Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ **Déclenchement de l'application**

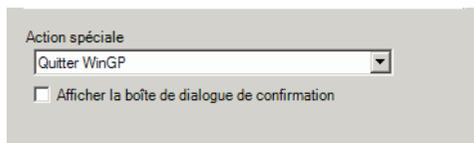
Utilisez le bouton Démarrer l'application pour démarrer l'application sur appui lorsque vous utilisez WinGP.



Paramètre	Description
Chemin d'accès	Entrez le chemin d'accès absolu du fichier exécutable (.EXE) que vous souhaitez démarrer. Vous pouvez entrer jusqu'à 255 caractères.
Paramètre	Entrez l'argument du fichier exécutable lors du démarrage. Vous pouvez entrer jusqu'à 255 caractères.
Eviter des instances multiples	Configurez [Titre de fenêtre] pour surveiller plusieurs instances. Vous pouvez entrer jusqu'à 63 caractères. Si vous trouvez une fenêtre qui correspond au [Titre de fenêtre], l'application ne se lance pas. S'il n'y a aucun paramètre dans le champ [Titre de fenêtre], plusieurs démarrages sont permis.
Ne trouver que des titres de fenêtre entiers	Si vous trouvez une fenêtre qui correspond au titre précisé dans [Titre de fenêtre], l'application précisée ne se lance pas.
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

◆ **WinGP, quitter**

Quittez WinGP.



Paramètre	Description
Afficher la boîte de dialogue de confirmation	Affiche une boîte de dialogue de confirmation lorsque vous quittez WinGP.
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut obtenir le journal d'opération.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible d'enregistrer le journal d'opération pour les objets individuels» apparaît. Cochez la case [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer la fonction de journal d'opération.

■ **Paramètres de police/Paramètres de bouton**

Configurez les paramètres communs peu importe le type.

- ☞ «10.16.1 Opération sur bit ■ Paramètres de police» (page 10-90)
- ☞ «10.16.1 Opération sur bit ■ Paramètres de bouton» (page 10-92)

10.17 Restrictions

10.17.1 Restrictions relatives aux boutons

- Puisque l'afficheur utilise la technologie d'écran tactile analogique, évitez de toucher à plusieurs endroits simultanément (appui deux ou trois points).
- Faites attention lorsque vous manipulez les boutons momentanés. Lorsque vous maintenez le bouton momentané enfoncé et que vous maintenez une autre zone tactile enfoncée, même si vous relâchez le bouton momentané, il restera activé jusqu'à ce que l'autre zone tactile soit relâchée.
- Immédiatement après avoir changé d'écran, pour obtenir le nouvel écran, les boutons peuvent être désactivés.
- Lorsque vous exploitez le bit d'une adresse de périphérique ou de mot à l'aide des boutons [Bit activé], [Bit désactivé] ou [Bit momentané], tous les autres bits dans l'adresse de mot seront désactivés. Pour les adresses de mot de la mémoire interne, vous ne pouvez opérer que le bit spécifié.
- Si vous modifiez l'écran du périphérique/automate en appuyant sur un bouton [Bit - momentané], le bit spécifié est désactivé.
- Pour les fonctions [Bit inverse] et [Comparaison] du bouton de bit, et les fonctions [Ajouter/Soustraire des données] et [Opération] du bouton de mot, les données sont lues dans l'automate ou dans un autre périphérique connecté après que l'écran a été modifié. Les données utilisées par le processus sont les données en cours lorsque le bouton a été appuyé. Si un bouton est appuyé immédiatement après que l'écran est modifié, il est possible que des données non valides soient écrites parce que les données valides n'ont toujours pas été lues.
- Si vous appuyez sur un bouton immédiatement après le changement de l'écran, définissez l'adresse de ce bouton sur la zone de lecture. Pour les fonctions [Bit inverse] et [Comparaison] du bit, et les fonctions [Ajouter/Soustraire des données] et [Opération] du mot, l'action d'écriture se produit pour les données lues à partir du périphérique/automate. Il est possible qu'un bouton appuyé en succession rapide puisse écrire vers le périphérique/automate avant que la valeur soit lue. Donc, parfois la valeur ne reflétera pas le nombre réel de fois que le bouton ait été appuyé.
(Par exemple, 1) Si vous appuyez sur un bouton [Ajouter des données] qui ajoute +1 aux données d'une adresse de mot à deux reprises en succession rapide, il se peut qu'il n'ajoute pas +2 aux données.
(Par exemple, 2) Si la même adresse de mot contient 2 boutons de bit (bit [0] et bit [1]) et que les deux boutons sont appuyés en succession rapide, dans certains cas, les bits ne basculeront pas.
- Pour la fonction [Ajouter/Soustraire des données] d'un mot, si le [Type de données] est BCD et que le résultat d'une opération est une valeur négative, elles seront traitées comme suit :
Par exemple, $1 - 10 = 9991$ ($10001 - 10$)
 $9 - 10 = 9999$ ($10009 - 10$)
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de délai si la fonction Continue est configurée sur les options [Ajouter/Soustraire des données] ou [Addition/Soustraction d'un chiffre] d'un mot.
- Lorsque la fonction Continue est configurée sur les options [Ajouter/Soustraire des données] ou [Addition/Soustraction d'un chiffre] d'un mot, l'écriture des données qui dépend de la communication avec le périphérique/l'automate est parfois interrompue.

- Lorsque vous appuyez sur un bouton, la couleur s'affiche à l'inverse. Vous ne pouvez pas modifier la couleur de l'affichage inversé.
- Si la fonction Voyant est configurée, l'affichage inversé ne fonctionnera pas. De plus, si un bouton est appuyé (lors d'un affichage inversé), vous ne pouvez pas le modifier à un affichage de condition verrouillée ou un affichage de l'état En retard. L'ordre de priorité de l'affichage de couleur de l'objet est ce qui suit :
 - (1) Affichage de condition verrouillée Haute priorité
 - (2) Affichage de l'état En retard ↓
 - (3) Affichage inversé ou affichage de voyant Basse priorité
- Lorsque vous sélectionnez un objet Image (fichier BPD) à partir de l'option [Sélectionner la forme], la couleur est configurée sur l'objet lui-même, donc vous ne pouvez pas la modifier.
- La réduction d'un objet est parfois limitée selon la taille de l'étiquette (nombre de caractères et de lignes).
- Lorsque vous utilisez l'option [Multilangue] dans les paramètres d'étiquette, l'objet placé sera affiché selon la taille du nombre de caractères et du nombre de lignes. Même si le tableau est modifié, la taille ne le sera pas.
- Le texte d'étiquette qui s'affiche dans le logiciel de création d'écrans et la façon dans laquelle le texte est réellement affiché sur le GP peuvent être différents.
- Les boutons pour lesquels la fonction de verrouillage est activée ne fonctionneront pas lors d'un changement d'écran ou d'une séquence de mise en marche si une communication ne se produit pas avec l'adresse de périphérique/automate définie dans [Adresse de verrouillage]. (Si l'adresse associée est une adresse interne, le bouton de verrouillage fonctionnera correctement.)
- Lorsque vous appuyez sur deux zones différentes, l'entrée tactile ne sera pas reconnue. Donc, n'appuyez pas sur deux points en même temps.
- Lorsque vous maintenez une autre zone sans bouton enfoncée pendant que vous appuyez sur le bouton momentanée, même si vous relâchez le bouton momentanée, celui-ci reste activé jusqu'à ce que vous relâchiez également l'autre zone tactile.

10.17.2 Restrictions relatives à la fonction de délai

- Le [Bouton de sélecteur] ne peut pas utiliser la fonction de délai.

■ Délai ON

- Si vous retirez votre doigt du bouton avant d'activer la fonction de bouton, celui-ci n'aura aucun effet. Dans ce cas, l'apparence du bouton (couleur, étiquette) restera dans un état normal et le buzzer ne sonnera pas.
- Si la fonction de verrouillage est configurée, et que le verrouillage est activé, l'action Délai ON ne se produira pas. De plus, si le verrouillage est activé lors de l'action Délai ON (état d'attente), l'état d'attente est annulé et l'action ne se produit pas.
- Si l'écran est modifié ou la fenêtre se ferme lors de l'action Délai ON (état d'attente), l'état d'attente est annulé au moment de la modification et l'action ne se produit pas.
- Si une opération sur bit se produit à partir du périphérique/automate lors de l'action Délai ON (état d'attente), la fonction Délai ON est désactivée.

■ Délai OFF

- Pour l'option [Bit - momentané], le bit désigné est désactivé. Pour les options [Bit - activé], [Bit - inverse], [Bouton Mot], etc., vous ne pouvez pas désactiver les boutons ne disposant pas d'une action momentanée.
- Si l'écran est modifié lors de l'action Délai OFF (état d'attente OFF), l'écran sera modifié après que l'état d'attente se termine. De plus, s'il existe un bouton dans la fenêtre lors de l'action Délai OFF, la fenêtre se fermera après que l'état d'attente OFF se termine.
- Si une demande de changement d'écran à partir du périphérique ou de l'automate se produit après l'action Délai OFF, l'appui est désactivé pendant la période de délai en commençant dès la demande de changement d'écran.

■ Appui double

- Si le période spécifiée s'écoule, le deuxième appui n'a aucun effet.
- Si la fonction de verrouillage est configurée, et que le verrouillage est activé, l'état d'attente Appui double ne se produira pas. De plus, si la fonction de verrouillage est activée lors de l'état d'attente Appui double, le deuxième appui ne peut pas se produire et le bouton ne peut pas s'activer.
- Si vous appuyez sur un autre bouton à l'heure désignée, l'état d'attente Appui double est annulé.
- Si l'écran change ou si la fenêtre se ferme pendant la période désignée, l'état d'attente de l'appui double est annulé au moment du changement.

10.17.3 Restrictions relatives à la fonction de multifonctions

- Vous pouvez configurer un bouton unique avec un maximum de 16 fonctions de bouton.
- L'action [Changement d'écran] est traité en dernier. Vous ne pouvez pas modifier l'ordre.
- Vous ne pouvez pas utiliser l'option Multifonctions pour les fonctions de bouton suivantes :
 - les boutons de bit configurés dans la fonction de groupe ([Groupe] ou [Groupe avec désactivation automatique])
 - Bouton spécial [Réinitialiser l'afficheur] ou [Hors ligne]
 - Bouton de sélecteur
- Vous ne pouvez pas configurer les fonctions de bouton suivantes sur le même bouton :
 - Bouton spécial
 - Bouton de changement d'écran
 - les boutons qui ne sont pas configurés avec l'option multifonctions
- Même si vous avez configuré l'option [Bit - momentané] sur un bouton dans le milieu des multifonctions, le buzzer ne sonnera pas lorsque vous appuyez sur le bouton.
- Lorsque vous configurez plusieurs opérations sur un bouton, incluant les opérations [Changement d'écran] et [Bit momentané], même si l'opération [Bit momentané] s'active, il est possible qu'elle ne soit pas détectée. Pour détecter cette condition, utilisez l'option [Bit activé] au lieu de l'option [Bit momentané] et désactivez ce bit à l'aide de scripts ou d'une action de déclenchement lors d'un changement de l'écran.

10.17.4 Restrictions relatives à la fonction de groupe

- Vous ne pouvez pas modifier un bouton qui utilise la fonction de groupe en un bouton multifonctions (un bouton unique qui exécute plusieurs fonctions).
- Même si vous configurez un bouton sur l'écran de base et un bouton sur l'écran fenêtre qui sont insérés dans le même numéro de groupe, les deux boutons ne seront pas traités dans le même groupe.
- Les numéros de groupe pour les options [Groupe] et [Groupe avec désactivation automatique] sont traités comme entités différentes.
- Lorsque vous configurez l'option [Groupe avec désactivation automatique], le bit sera désactivé automatiquement lorsque l'écran est modifié. Même s'il est placé dans la fenêtre, le bit sera désactivé lorsque vous fermez la fenêtre.

10.17.5 Restrictions relatives aux objets de liste de sélecteur

- Lorsque vous placez plusieurs objets de liste de sélecteur, plusieurs listes de fonction de sélecteur ne peuvent pas être affichées en même temps.
- La fenêtre de la liste de fonction de sélecteur est précisée par quatre points.
- Dans l'écran d'insertion, etc., si l'emplacement pour créer une fenêtre n'est pas 4 points, il sera décentré.
- Lorsque l'angle est de 0/180 degrés et que la largeur horizontale n'est pas de 4 points, il s'affiche en petite taille selon les 4 points de la taille totale de la barre de défilement, le cas échéant.
S'il n'y a pas de barre de défilement, la largeur horizontale de l'affichage de la liste de fonction de sélecteur sera plus petite.
(Déplacer un maximum de 3 points)
- Lorsque l'angle est de 90/270 degrés et que la largeur horizontale n'est pas de 4 points, la zone dans la dernière liste de fonction de sélecteur sera plus grande, selon le total des 4 points. (Se déplace un maximum de 3 points)
- Les objets de liste de sélecteur ne peuvent pas être affichés, même si vous placez la même ID objet dans l'écran. Ils ne fonctionneront pas.
Lorsque vous insérez des objets disposant de la même ID, comme un écran d'insertion, seul l'objet affiché au départ fonctionnera.
- Il ne peut pas être configuré dans un écran fenêtre.
- Même si vous configurez un écran d'insertion dans la fenêtre, rien ne s'affichera.