

# 5

# Du début à la fin

Ce chapitre couvre le fonctionnement de base de GP-Pro EX du début à la fin, y compris des opérations basiques comme la gestion de fichiers, la sauvegarde des fichiers projet, et la conversion des blocs d'adresses.

Lisez tout d'abord la section «5.1 Menu de configuration» (page 5-2), puis passez à la page correspondante.

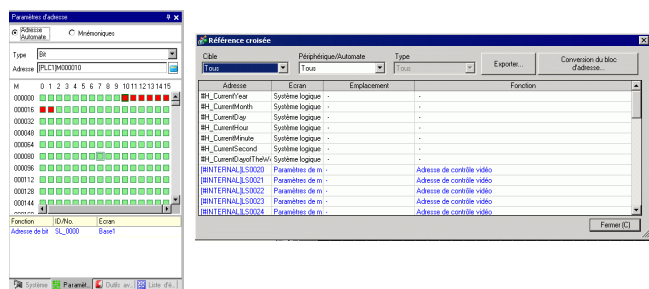
5.1	Menu de configuration.....	5-2
5.2	Démarrer/Créer/Enregistrer/Terminer .....	5-9
5.3	Sauvegarde d'un fichier projet .....	5-24
5.4	Entrée d'un mot de passe dans un fichier projet.....	5-28
5.5	Confirmation de la liste d'adresses utilisée dans un projet .....	5-39
5.6	Conversion de plusieurs adresses .....	5-48
5.7	Affichage des informations projet.....	5-52
5.8	Copie d'un écran à partir d'un autre projet .....	5-56
5.9	Enregistrement des adresses disposant des noms compréhensifs .....	5-60
5.10	Utilisation d'en-têtes et de pieds de page dans un écran.....	5-69
5.11	Modification du numéro d'écran, du titre ou de la couleur .....	5-75
5.12	Copie/Suppression d'un écran .....	5-78
5.13	Recherche et remplacement d'adresses d'objet, d'étiquettes et de commentaires dans des objets .....	5-82
5.14	Modification des attributs d'objet tous en même temps .....	5-86
5.15	Modification de toutes les formes des objets .....	5-92
5.16	Définir comme paramètre par défaut à l'aide d'objets placés.....	5-95
5.17	Guide de configuration .....	5-98
5.18	Restrictions .....	5-208

## 5.1 Menu de configuration

Démarrer/Créer/Enregistrer/Terminer	
<pre> graph TD     A[Démarrer] --&gt; B[Créer/Enregistrer]     B --&gt; C[Modifier]     C --&gt; D[Terminer]         </pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procédure de configuration (page 5-10)</li> <li>☞ Introduction (page 5-9)</li> </ul>
Sauvegarde d'un fichier projet	
<p>Si un fichier PRX est endommagé, vous pouvez le remplacer avec un fichier BAK de sauvegarde.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procédure de configuration (page 5-25)</li> <li>☞ Introduction (page 5-24)</li> </ul>
Entrée d'un mot de passe dans un fichier projet	
<pre> graph TD     A[Ouvrir un projet] --&gt; B[Saisir un mot de passe]     B --&gt; C[Modifier]         </pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procédure de configuration (page 5-29)</li> <li>☞ Introduction (page 5-28)</li> </ul>
<p>Protégez le fichier projet par mot de passe pour s'assurer qu'aucun utilisateur non autorisé ne modifie le projet.</p>	

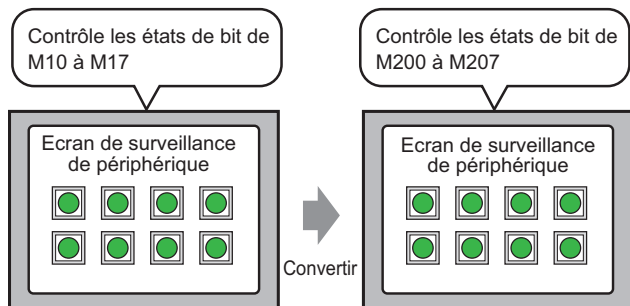
### Confirmation de la liste d'adresses utilisée dans un projet

Vous pouvez vérifier les adresses précisées dans un fichier projet à l'aide d'une table ou d'une liste.



- ➔ Procédure de configuration (page 5-40)
- ➔ Introduction (page 5-39)

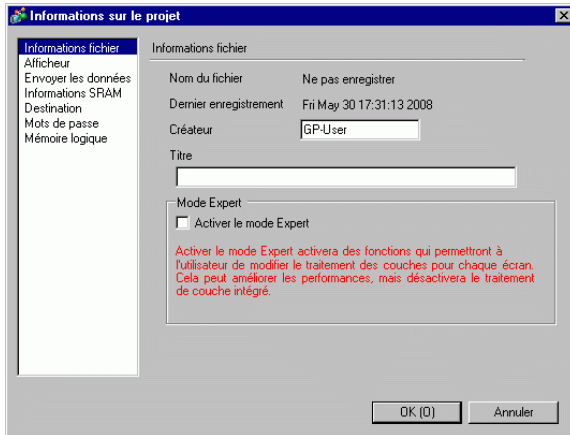
### Conversion de plusieurs adresses



Vous pouvez convertir les adresses en précisant les adresses de départ/de fin avant la conversion et l'adresse de départ après la conversion.

- ➔ Procédure de configuration (page 5-49)
- ➔ Introduction (page 5-48)

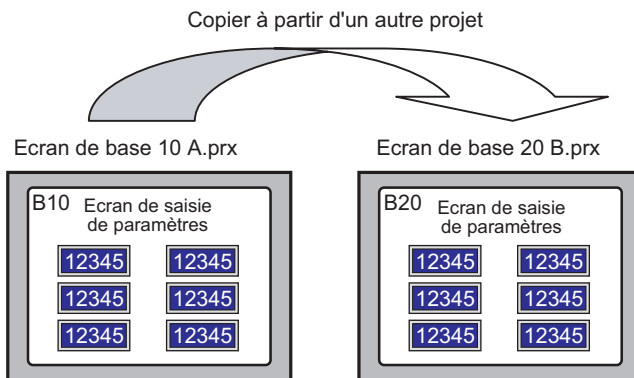
### Affichage des informations projet



- ☞ Procédure de configuration (page 5-53)
- ☞ Introduction (page 5-52)

Vous pouvez vérifier les informations concernant les fichiers, les modèles, les données envoyées, la SRAM, et l'utilisation de la mémoire.

### Copie d'un écran à partir d'un autre projet



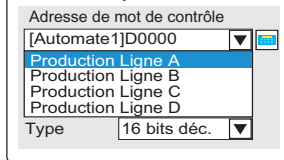
- ☞ Procédure de configuration (page 5-57)
- ☞ Introduction (page 5-56)

### Enregistrement des adresses disposant des noms compréhensifs

Nommer chaque adresse

Adresse	Nom du symbole
D100	Production Ligne A
D101	Production Ligne B
D102	Production Ligne C
D103	Production Ligne D

Configurer les adresses avec un nom de symbole



- ☞ Procédure de configuration (page 5-61)
- ☞ Introduction (page 5-60)

Vous pouvez nommer une adresse en l'enregistrant en tant que symbole.

### Utilisation d'en-têtes et de pieds de page dans un écran

Créer un bas de page

Vous pouvez afficher le même en-tête ou pied de page peu importe l'écran actif.

- ☞ Procédure de configuration (page 5-70)
- ☞ Introduction (page 5-69)

### Modification du numéro d'écran, du titre ou de la couleur

Écran de base

Vous pouvez modifier le numéro d'écran, le titre d'écran et la couleur d'écran configurés.

- ☞ Procédure de configuration (page 5-76)
- ☞ Introduction (page 5-75)

### Copie/Suppression d'un écran

N° d'écran 10

Copier

N° d'écran 20

Supprimer

Procédure de configuration (page 5-79)

Introduction (page 5-78)

### Recherche et remplacement d'adresses d'objet, d'étiquettes et de commentaires dans des objets

Rechercher l'agitateur A

ID de l'objet	Ecran	Etiquette/Texte
SL_0000	Ecrans de base	Agitator A
SL_0001	Ecrans de base	Agitator A
Texte	Ecrans de base	Agitator A Operat...

Procédure de configuration (page 5-83)

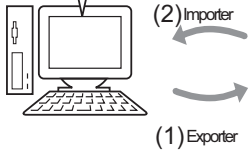
Introduction (page 5-82)

**Modification des attributs d'objet tous en même temps**

Exportez la liste d'attributs d'objet vers un fichier, modifiez-les, puis importez les données modifiées dans le fichier original.

Liste d'attributs d'objets

No.	ID	Commentaire
1	SL_0001	BitActivé
2	SL_0002	Voyant
3	DD_0001	Numérique



Fichiers CSV

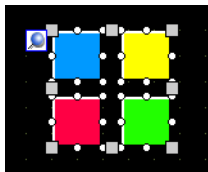
No.	ID	Commentaire
1	SL_0001	BitActivé
2	SL_0002	Voyant
3	DD_0001	Numérique

Fichiers TXT

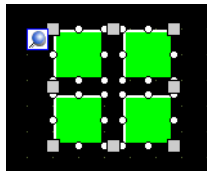
No.	ID	Commentaire
1	SL_0001	BitActivé
2	SL_0002	Voyant
3	DD_0001	Numérique

- ☞ Procédure de configuration (page 5-87)
- ☞ Introduction (page 5-86)

Sélectionnez le même type d'objet pour modifier les attributs tous en même temps.



▼ Couleur	
▼ Normal	
Couleur d'affichage	<span style="border: 2px solid red; border-radius: 10px; padding: 2px;">[ ]</span>
Cignotement	Aucun
Motif	Aucun
Couleur de la bordure	<input type="checkbox"/> 7
Cignotement	Aucun
▶ Etiquette	



▼ Couleur	
▼ Normal	
Couleur d'affichage	<span style="border: 2px solid red; border-radius: 10px; padding: 2px;">[ ] 2</span>
Cignotement	Aucun
Motif	Aucun
Couleur de la bordure	<input type="checkbox"/> 7
Cignotement	Aucun
▶ Etiquette	

- ☞ Procédure de configuration (page 5-90)
- ☞ Introduction (page 5-86)

### Modification de toutes les formes des objets

Copiez la forme de chaque état dans un objet.

Procédure de configuration (page 5-93)  
Introduction (page 5-92)

### Définir comme paramètre par défaut à l'aide d'objets placés

Lorsque vous configurez les propriétés des objets ou des dessins dans un écran comme propriétés par défaut, les mêmes attributs sont les attributs par défaut lorsque vous dessinez des objets et des graphiques dans d'autres écrans.

Nombre de chiffres: 7  
Plage d'alarme: 4  
Autoriser entrée: Appui

Nombre de chiffres: 7  
Plage d'alarme: 4  
Autoriser entrée: Appui

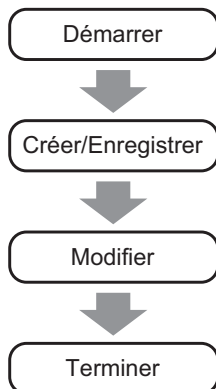
Procédure de configuration (page 5-96)  
Introduction (page 5-95)



## 5.2 Démarrer/Créer/Enregistrer/Terminer

### 5.2.1 Introduction

Cette section décrit le déroulement des opérations allant du démarrage de GP-Pro EX jusqu'à la création, l'enregistrement, et l'édition des fichiers projet.

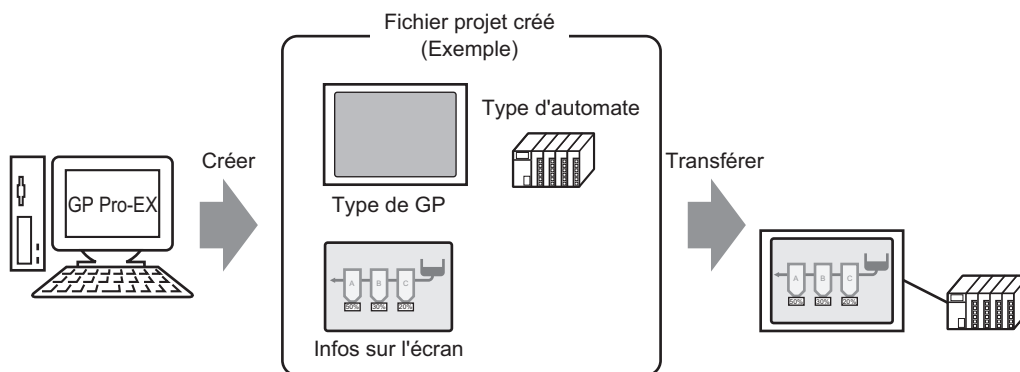


### Fichier projet

Un fichier créé dans GP-Pro EX se nomme un «Fichier projet».

Un projet (\*.prx) contient des écrans projet, des paramètres et des fonctions pour l'afficheur.

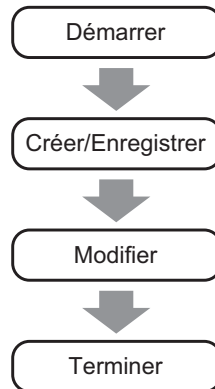
Une fois le fichier projet transféré vers un afficheur, l'affichage communique avec le périphérique/automate pour que vous puissiez afficher et opérer le fichier.




## 5.2.2 Procédure de configuration

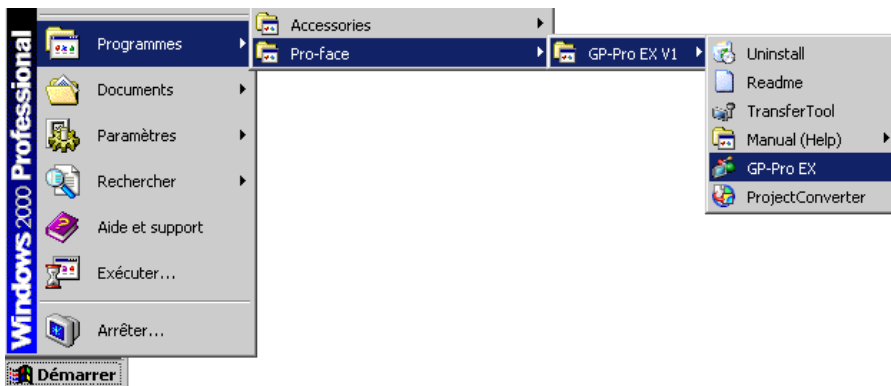
### REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
  - ☞ «5.17.2 Guide de configuration [Nouveau]» (page 5-103)
  - ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système]» (page 5-146)



### ■ Démarrer

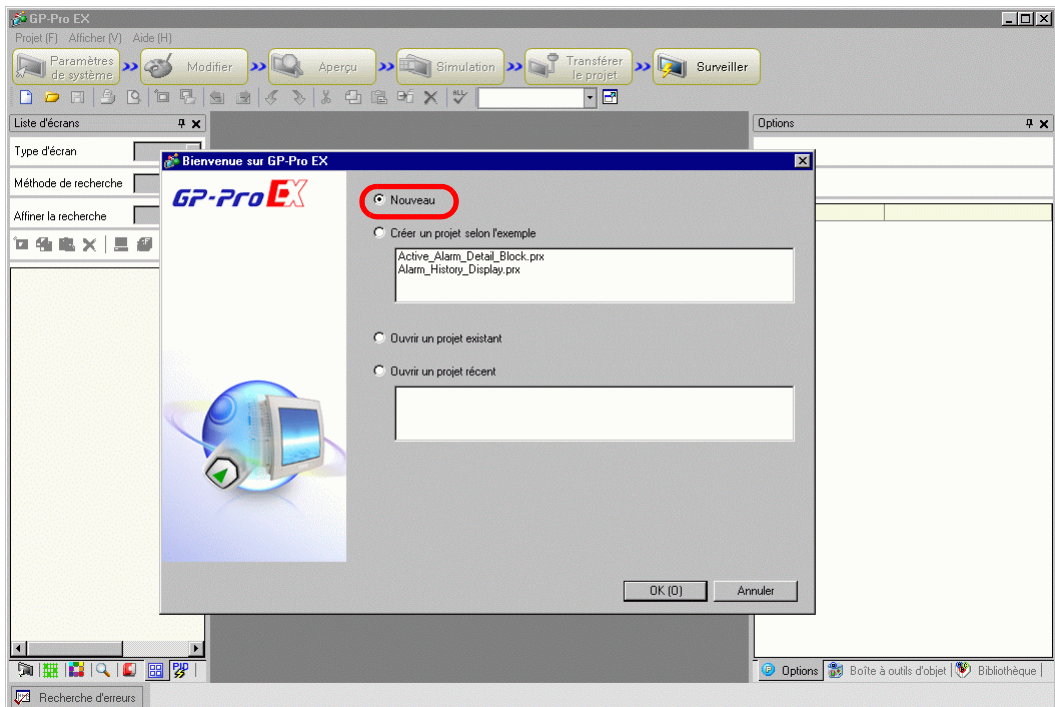
- 1 Cliquez deux fois sur le raccourci  qui se trouve sur le bureau, ou dans le menu [Démarrer], pointez sur [Programmes (P)], [Pro-face], puis [GP-Pro EX \*.\*]. Les astérisques (\*\*) indique le numéro de version.




- 2 GP-Pro EX s'ouvre et l'écran apparaît comme suit :



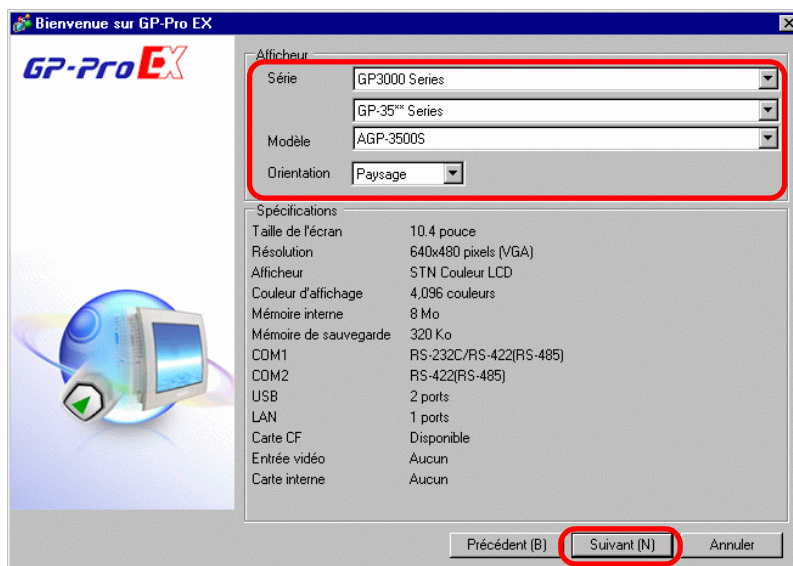
3 La boîte de dialogue [Bienvenue sur GP-Pro EX] apparaît. Sélectionnez [Créer un nouveau projet], puis cliquez sur [OK].

**REMARQUE**

- Pour créer un nouveau projet, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Nouveau (N)]. Vous pouvez également cliquer sur  pour créer un nouveau projet. La boîte de dialogue [Nouveau projet] apparaît.
- Vous pouvez créer un projet basé sur les projets exemple stockés dans le dossier [Exemple]. Dans la boîte de dialogue de bienvenue, sélectionnez [Créer un projet selon l'exemple]. Le projet est en lecture seule. Sélectionnez [Enregistrer sous (A)] dans le menu [Projet (F)] pour enregistrer le fichier.

4 Dans l'écran suivant, sélectionnez [GP3000 Series] dans [Série], puis sélectionnez la taille d'écran parmi [Modèle] et [Orientation]. Ensuite, cliquez sur [Suivant].

☞ «3.3 Liste des modèles pris en charge» (page 3-8)



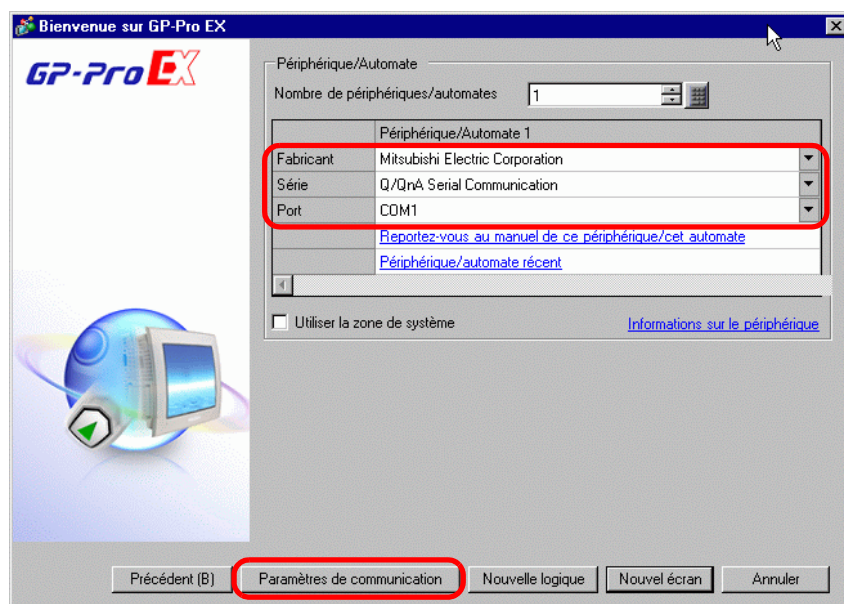
#### REMARQUE

- L'option [Spécifications] affiche des spécifications détaillées concernant le modèle d'affichage sélectionné.
- Si vous sélectionnez [GP2000 Series], GP-Pro EX se ferme et GP-PRO/PB III pour Windows se lance. Si l'application GP-PRO/PB III pour Windows n'est pas installée, elle ne se lance pas et vous retournerez à GP-Pro EX.
- Lorsque vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)], vous n'avez pas besoin de configurer l'[Orientation]. Précisez la taille d'affichage des données dans [Taille d'écran].

5 La boîte de dialogue suivante apparaît. Sélectionnez [Fabricant], [Série] et [Port], puis cliquez sur [Paramètres de communication].

**REMARQUE**

- Pour créer un écran sans configurer les paramètres de communication pour le périphérique/automate, cliquez sur [Nouvel écran] pour afficher l'éditeur d'écran [Base 1].  
Pour créer un programme logique, cliquez sur [Nouvelle logique] pour afficher l'éditeur logique [Principal].  
☞ Chapitre 29 «Programmation logique», page 29-1
- Si vous cochez la case [Utiliser la zone système], vous pouvez configurer la zone de données système interne du GP sur le périphérique/automate.  
☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ♦ Configuration de la zone système» (page 5-175)



- 6 Si vous précisez l'option [Utiliser la zone système], vous pouvez affecter la zone de données système interne du GP au périphérique/automate. Lorsque la boîte de dialogue [Nouveau projet] se ferme et que la [Liste de périphériques] apparaît dans la fenêtre principale, cliquez sur [Périphérique/Automate 1].



## 7 Lorsque [Périphérique/Automate] s'affiche, précisez les paramètres de communication.

Périphérique/Automate

[Ajouter périphérique/automate](#) Supprimer le périphérique/l'automate

Périphérique/Automate 1

Résumé [Changement de Périphérique/Auto](#)

Fabricant  Série  Port

Mode de données texte  [Modifier](#)

Paramètres de communication

SIO Type  RS232C  RS422/485(2wire)  RS422/485(4wire)

Speed

Data Length  7  8

Parity  NONE  EVEN  ODD

Stop Bit  1  2

Flow Control  NONE  ER(DTR/CTS)  XON/XOFF

Timeout  (sec)


Retry


Wait To Send  (ms)

RI / VCC  RI  VCC

In the case of RS232C, you can select the 9th pin to RI (Input) or VCC (5V Power Supply). If you use the Digital's RS232C Isolation Unit, please select it to VCC.

Paramètres spécifiques au périphérique

Nombre de périphériques ou d'automates autorisés 16 

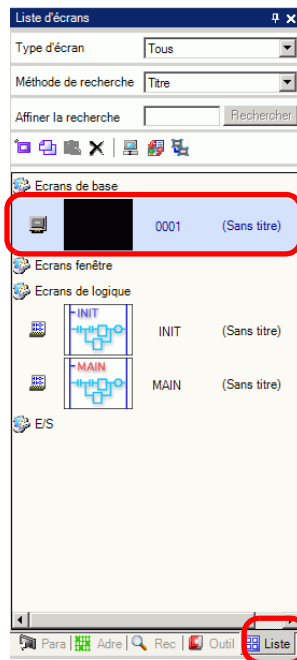
Numéro	Nom du périphérique	Paramètres
 1	<input type="text" value="PLC1"/>	<input type="text" value="Station No.=0,Network No.=0,PC No.=255,Request destination module I/O No.="/>

**REMARQUE**

- Les détails des [Paramètres de communication] diffèrent selon la série de périphérique/automate. Reportez-vous au manuel «GP-Pro EX Device Connection Manuel» de votre périphérique/automate. Il vous est recommandé de conserver les paramètres initiaux pour les options [Délai d'attente de réception], [Réessayer], et [Attendre avant d'envoyer].

## ■ Créer/Enregistrer

8 Ouvrez la fenêtre Liste d'écrans, puis cliquez deux fois sur l'écran de base.

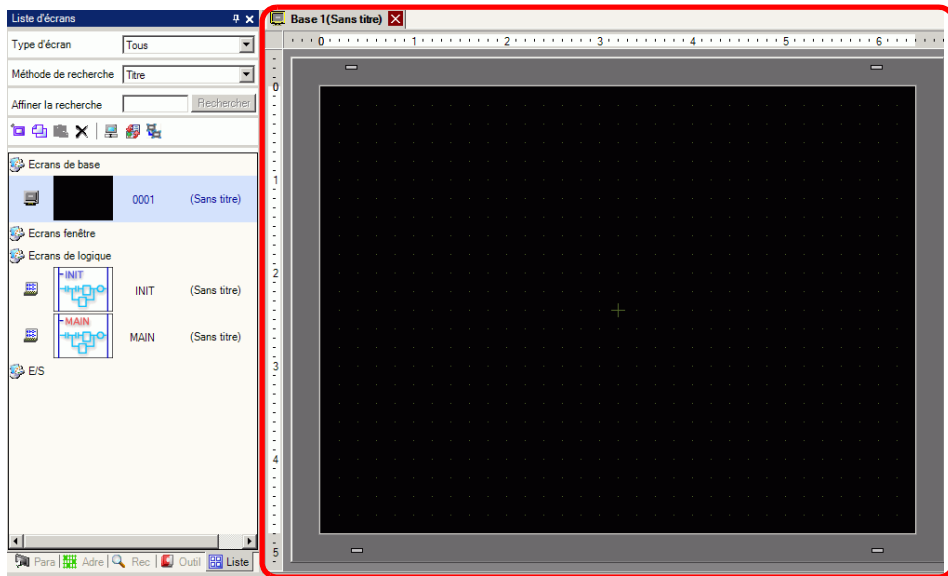


### REMARQUE

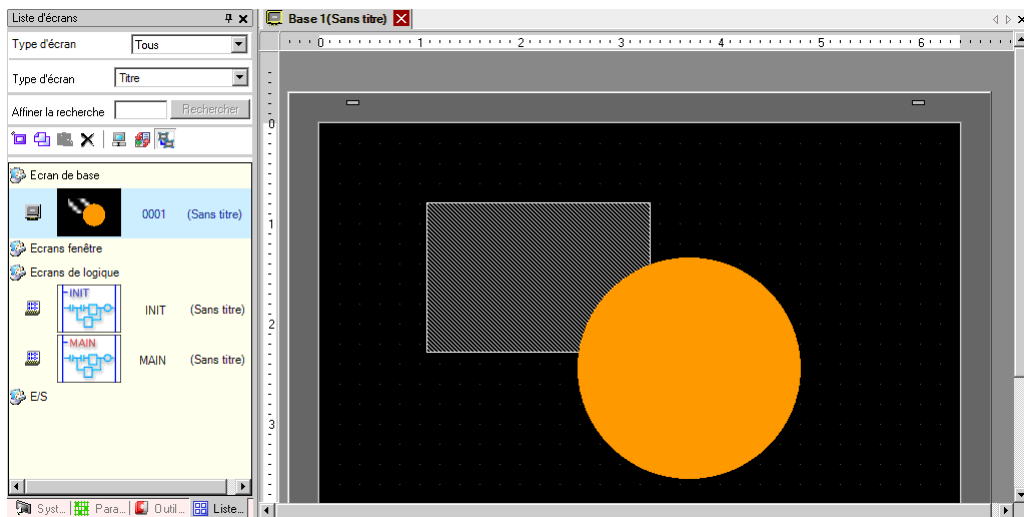
- Si la [Liste d'écrans] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Liste d'écrans (G)].
- Pour créer un programme logique, cliquez deux fois sur l'écran logique actuellement affiché. Si vous sélectionnez un modèle qui ne prend pas en charge les fonctions logiques, vous pouvez créer le programme logique, mais le programme ne s'exécutera pas sur l'affichage.  
 ➔ Chapitre 29 «Programmation logique», page 29-1




9 L'[Ecran de base] s'affiche, tel que montré.

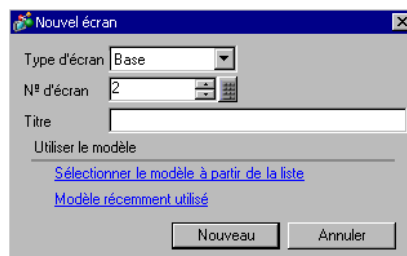


10 Créez un écran.

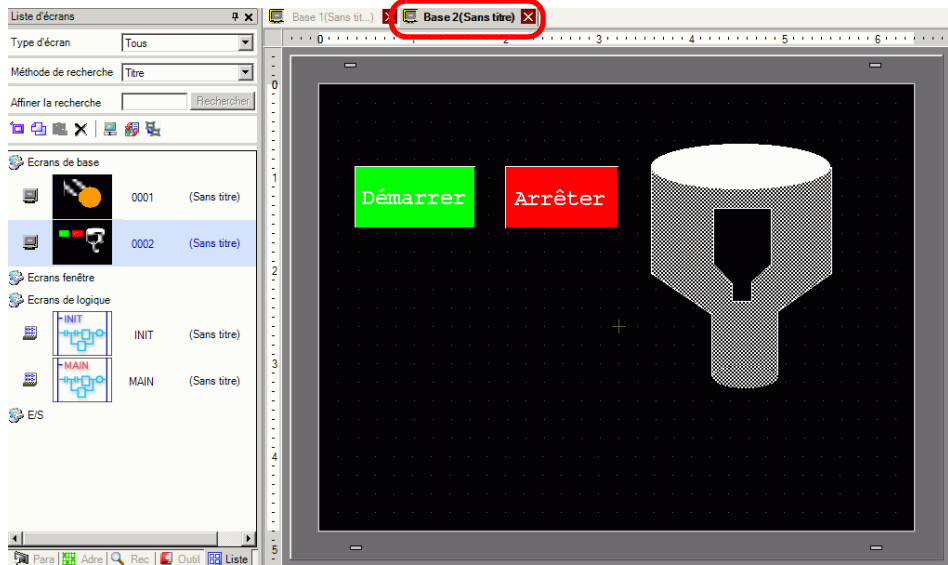


11 Ajoutez un nouvel écran.



Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)] ou cliquez sur . La boîte de dialogue [Nouvel écran] apparaît. Sélectionnez [Type d'écran], précisez le numéro d'écran et le [Titre], et cliquez sur [Nouveau].

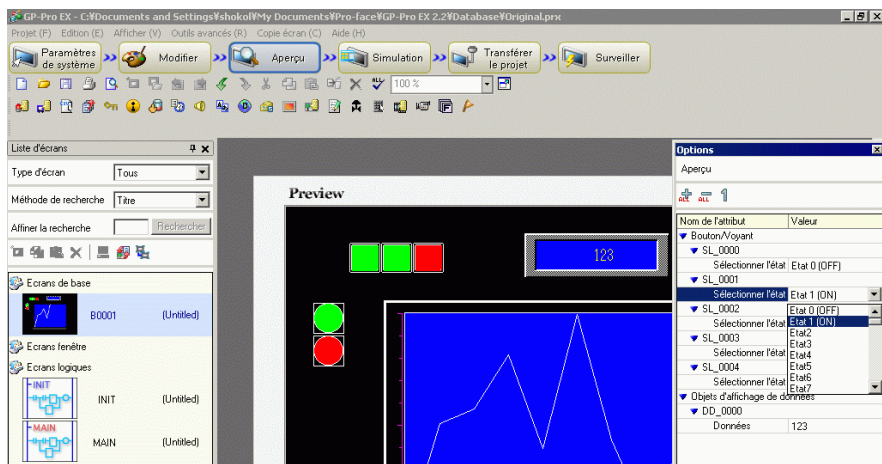


12 L'écran [Base 2] apparaît.

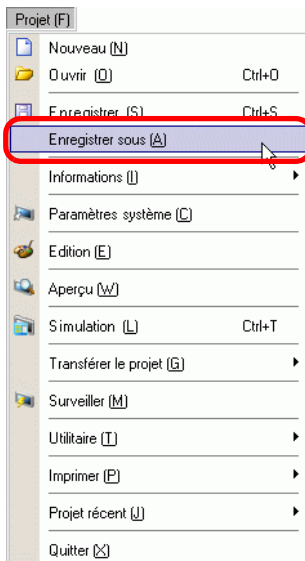


**REMARQUE**

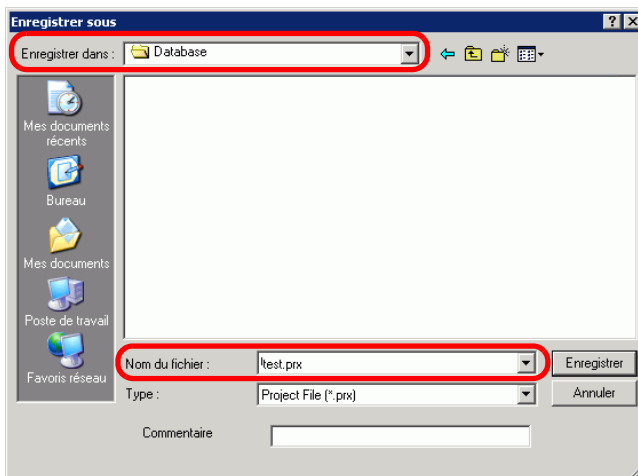
- Vous pouvez vérifier l'état d'affichage de l'écran, même en mode de dessin, en cliquant sur l'icône [Aperçu]  qui se trouve dans la barre d'outils Etat (les couleurs s'affichent à l'aide des paramètres de couleur de l'afficheur). Vous ne pouvez prévisualiser que les écrans de base et fenêtre. Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Options (P)] pour contrôler des opérations simples (par exemple, afficher ou masquer des objets de fenêtre, modifier l'état des boutons/voyants et afficher des valeurs dans des affichages de données). Vous pouvez enregistrer l'écran d'aperçu affiché en format JPEG en sélectionnant [Exporter vers un fichier (F)] dans le menu [Capture d'écran (C)].  
Après avoir confirmé l'affichage, cliquez sur l'icône [Modifier]  dans la barre d'outils d'états pour retourner à l'éditeur d'écran.



13 Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Enregistrer sous (A)].



14 La boîte de dialogue [Enregistrer sous] apparaît. Définissez l'emplacement de stockage et le nom du fichier et cliquez sur [Enregistrer].



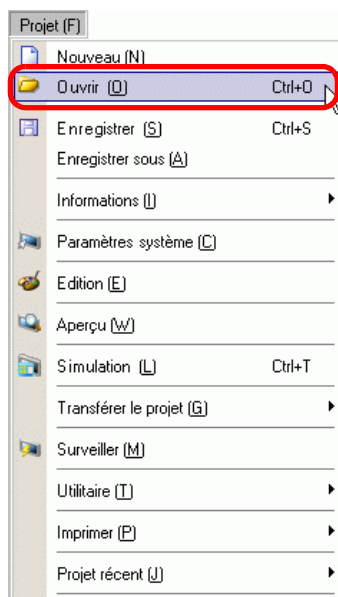
**REMARQUE**

- Le nom de fichier peut contenir jusqu'à 255 caractères, y compris l'extension de fichier.  
L'emplacement par défaut est le suivant : \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX\Database.
- Le message d'erreur suivant s'affiche dans la fenêtre [Recherche d'erreurs] si un problème se produit lors de l'enregistrement du fichier.  
☞ «33.9 Recherche d'erreurs» (page 33-55)

Recherche d'erreurs			
Même si vous enregistrez ces données, vous ne pouvez pas les transférer dans l'unité principale.			
Niveau	Numéro d'err	Emplacement de	Résumé
Erreur	1000	Paramètres du p	Les paramètres de port sont en double. Vérifiez la liste de périphériques.
avissem			Aucun avertissement

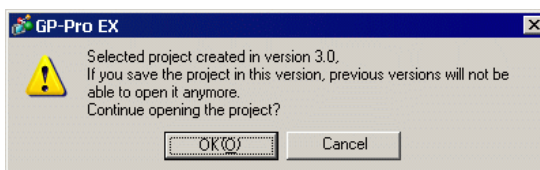
## ■ Modifier

15 Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Ouvrir (O)] ou cliquez sur l'icône Ouvrir .



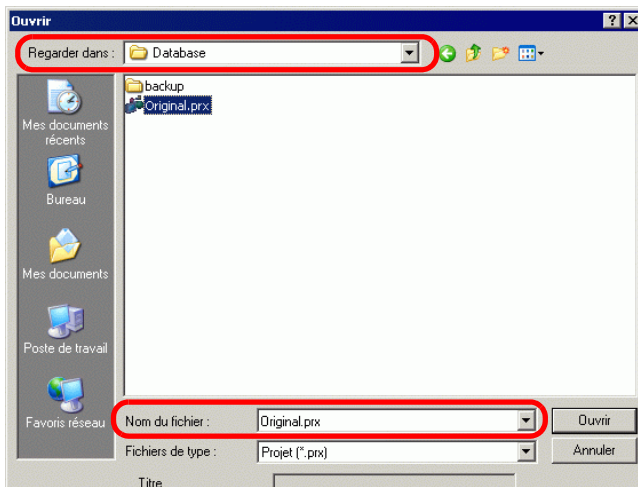
### REMARQUE

- Si vous tentez d'ouvrir un projet créé dans une version précédente, le message d'avertissement suivant apparaît.

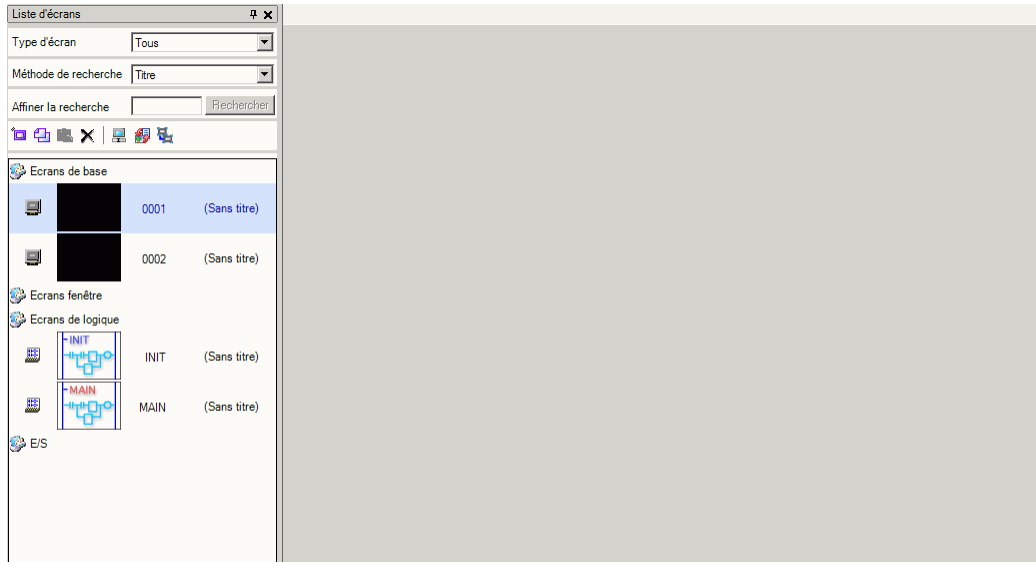


- Les projets copiés ou transférés vers un CD-ROM s'ouvriront en lecture seule. Lorsqu'ils sont enregistrés, la boîte de dialogue [Enregistrer sous] apparaît, dans laquelle vous pouvez modifier le nom de fichier.

16 Dans la boîte de dialogue [Ouvrir le fichier], précisez le projet (\*.prx), puis cliquez sur [Ouvrir].



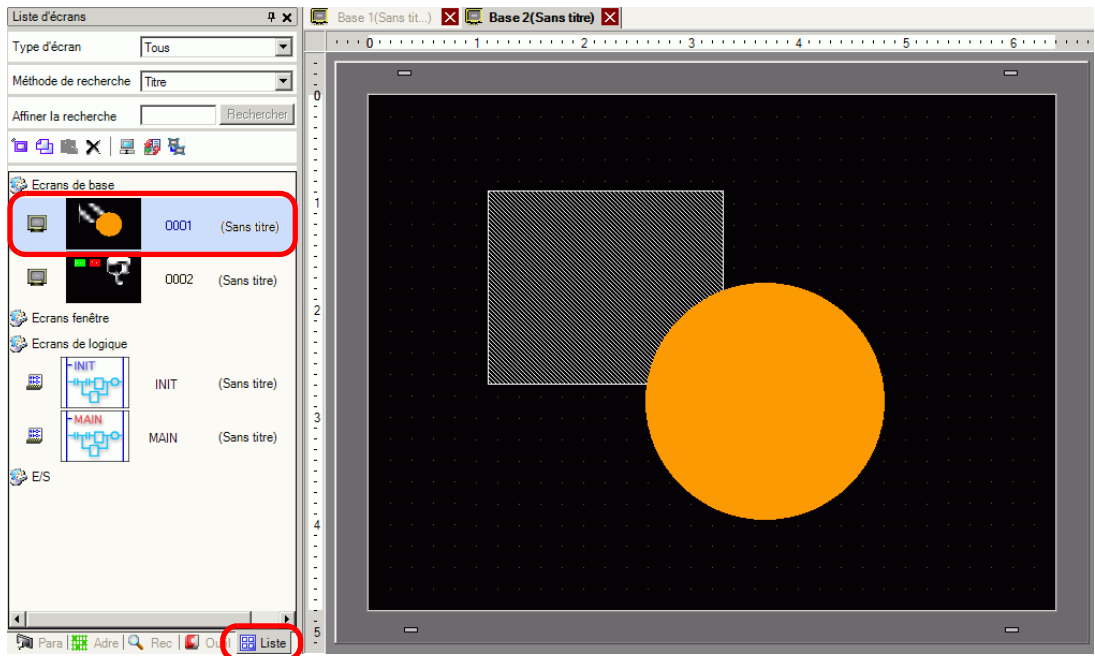
17 La fenêtre principale du projet s'ouvre.



**REMARQUE**

- Vous pouvez également ouvrir un fichier projet en cliquant deux fois directement sur le fichier projet (\*.prx).
- Vous pouvez ouvrir deux projets différents en même temps.

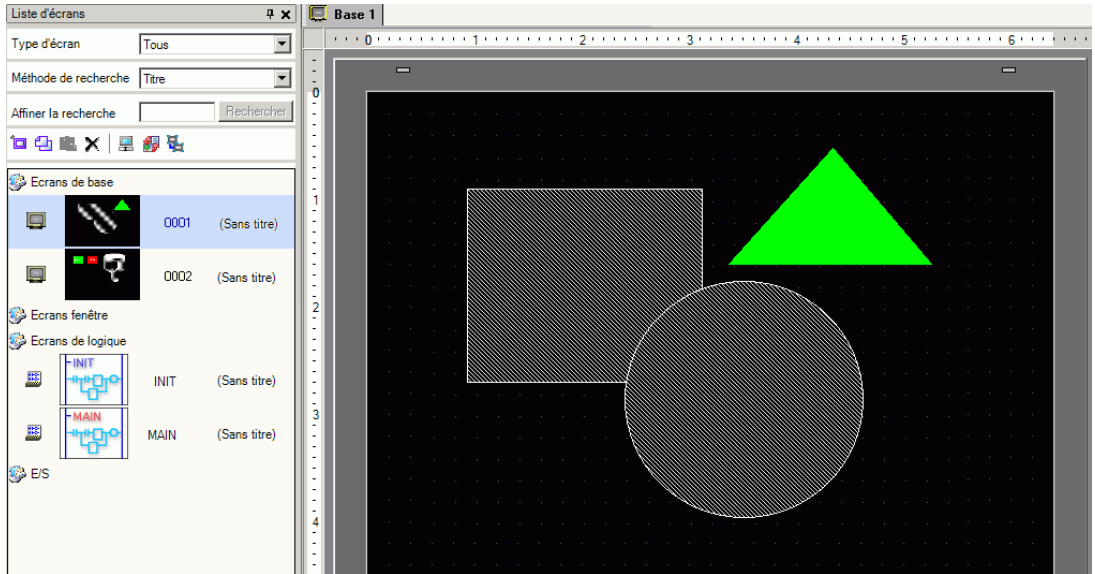
18 Dans la fenêtre [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran de base que vous souhaitez modifier. L'écran apparaît dans la zone d'édition.




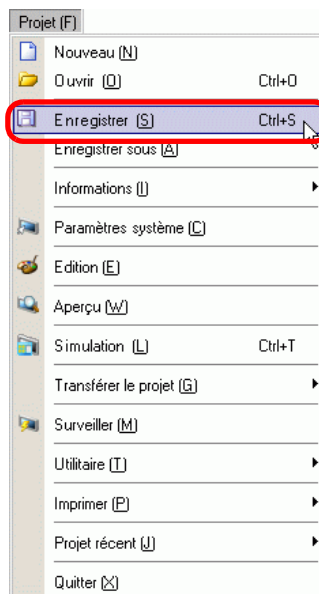
**REMARQUE**

- Dans la fenêtre [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran logique que vous souhaitez modifier. L'écran apparaît dans la zone d'édition.


19 Modifiez l'écran.

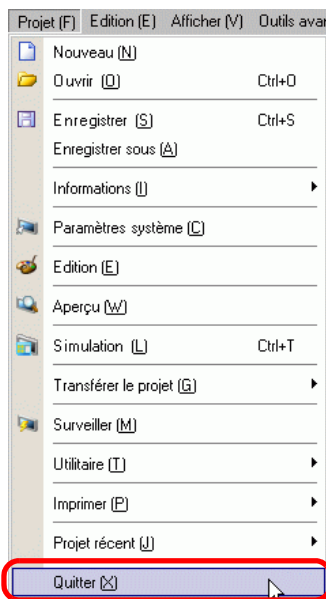


20 Pour enregistrer les modifications, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Enregistrer (S)] ou cliquez sur l'icône Enregistrer  .




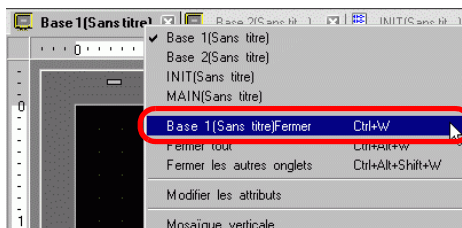
## ■ Terminer

21 Pour fermer le projet, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Quitter (X)] ou cliquez sur l'icône  qui se trouve dans le coin supérieur droit.



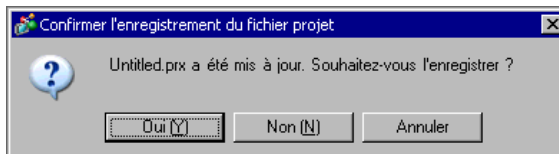
### REMARQUE

- Pour fermer un écran, cliquez sur  qui se trouve à la droite de l'onglet de l'écran, ou cliquez à droite sur l'onglet et sélectionnez [Fermer (Numéro d'écran)]. Vous pouvez également le fermer à l'aide de la touche de raccourci.



L'affichage d'onglet est enregistré lorsque vous fermez le projet. La prochaine fois que vous ouvrez le projet, le même affichage d'onglet apparaîtra.

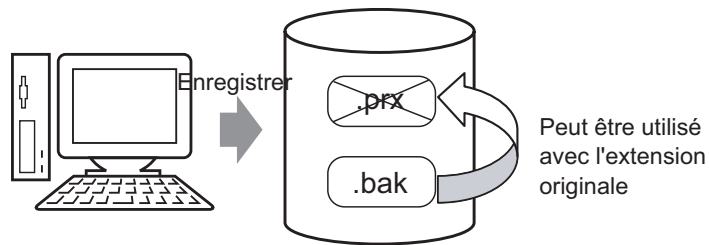
22 Si vous modifiez un projet et tentez de quitter l'application sans l'enregistrer, la boîte de dialogue [Confirmer l'enregistrement du projet] apparaît.



Si vous cliquez sur [Oui (Y)], le projet est enregistré dans l'état actuel, puis fermé.  
 Si vous cliquez sur [Non (N)], le projet se ferme dans l'état du dernier enregistrement.  
 Si vous cliquez sur [Annuler], le projet retourne à l'état précédent et ne se ferme pas.

## 5.3 Sauvegarde d'un fichier projet

### 5.3.1 Introduction



Pour protéger contre la perte de données, vous pouvez créer un fichier de sauvegarde (\*.bak) pour votre projet. Vous pouvez l'utiliser pour retourner à la version précédente. Pour récupérer un projet, changez l'extension du fichier à «.prx».

---

**REMARQUE**

- Lorsqu'une terminaison anormale se produit dans un projet, le fichier projet (\*.prx) est automatiquement copié dans le dossier de «sauvegarde», ce qui évite la perte des données.
-

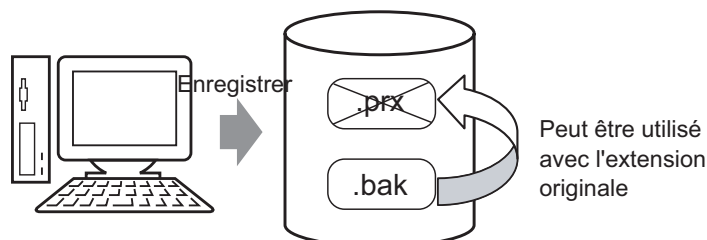


## 5.3.2 Procédure de configuration

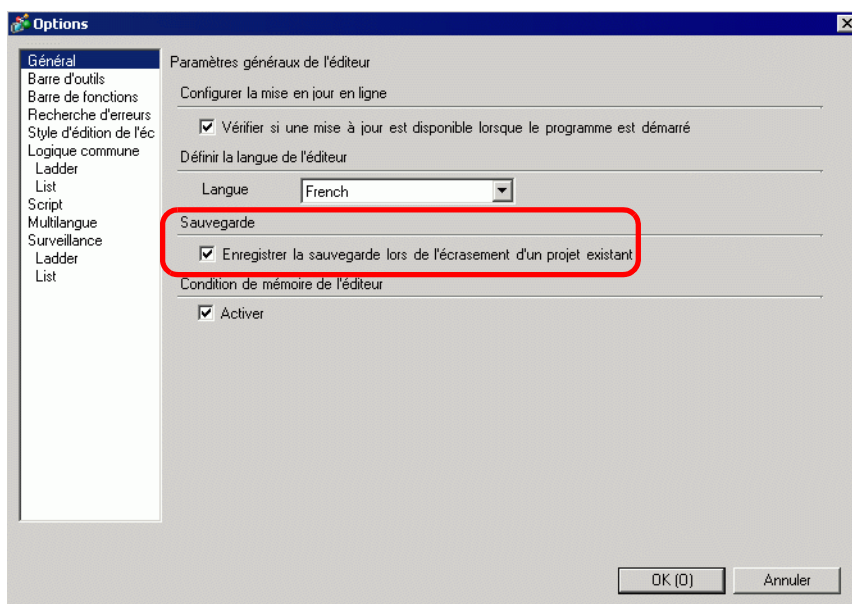
### ■ Sauvegarder en tant que procédure d'historique

**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
☞ «5.17.7 Guide de configuration [Options] ■ Général» (page 5-188)



- 1 Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Options (O)]. La boîte de dialogue [Options] apparaît. Cochez la case [Enregistrer la sauvegarde lors de l'écrasement d'un projet existant].

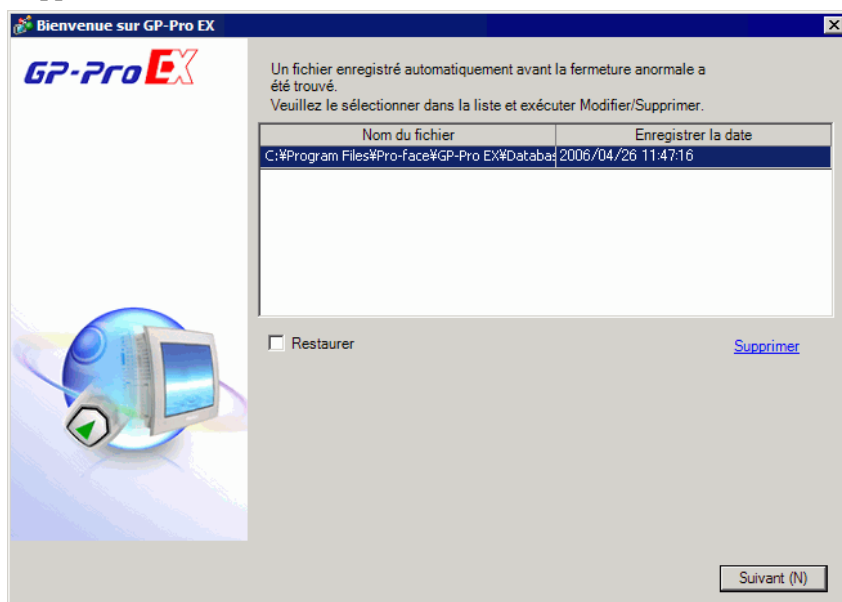


**REMARQUE**

- Un fichier de sauvegarde est enregistré comme suit : «Nom du projet original.bak».
- Un fichier de sauvegarde est enregistré dans le même emplacement où se trouve le fichier original.

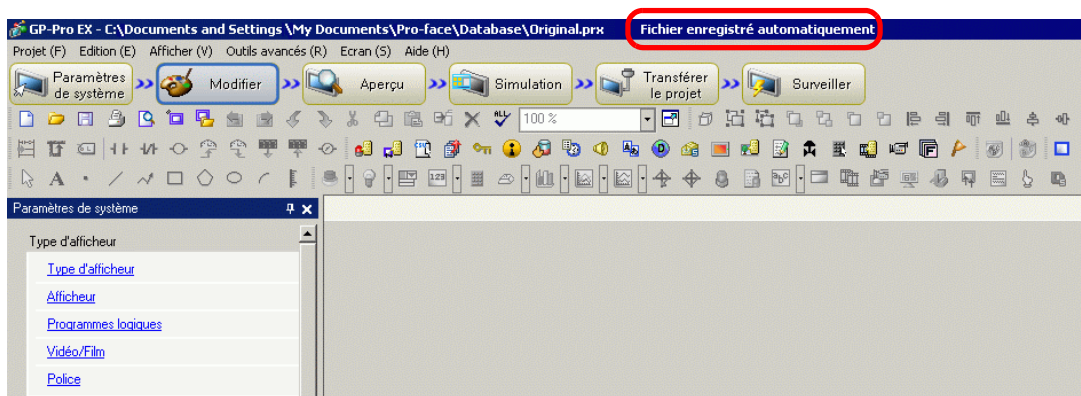
## ■ Sauvegarde à la suite d'une terminaison anormale et démarrage du fichier

Lorsque le programme se ferme de façon irrégulière, un fichier de sauvegarde est créé dans le dossier de «sauvegarde». Lorsque vous ouvrez GP-Pro EX à nouveau, la boîte de dialogue suivante apparaît.



### ◆ Que faire si le programme se ferme de façon irrégulière

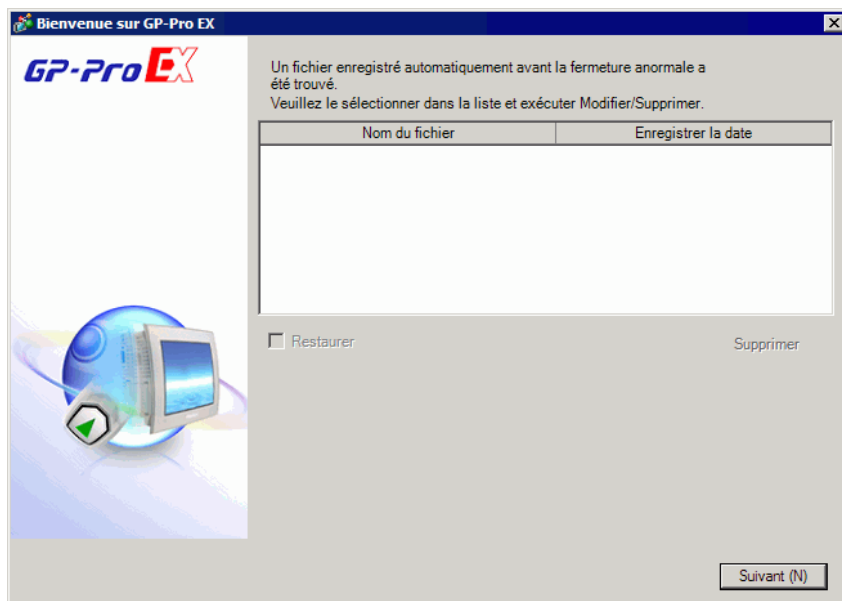
- 1 Sélectionnez le fichier que vous souhaitez corriger. Cochez la case [Restaurer] et cliquez sur [Suivant].
- 2 Le fichier est fixe et s'ouvre comme «Fichier enregistré automatiquement». Après le démarrage, les fichiers qui se trouvent dans le dossier de sauvegarde sont automatiquement supprimés.



- 3 Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Enregistrer sous (A)] pour enregistrer le fichier dans l'emplacement défini sous le nom de fichier défini.

◆ Démarrage de GP-Pro EX sans corriger le fichier projet

- 1 Sélectionnez le fichier qui ne doit pas être fixé et cliquez sur [Supprimer]. Le fichier enregistré automatiquement dans le dossier «sauvegarde» est supprimé.



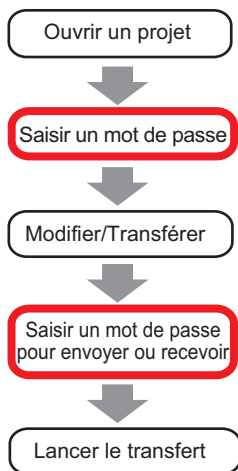
- 2 Cliquez sur [Suivant] et lancer le projet comme d'habitude. Le fichier projet s'ouvre dans son état enregistré le plus récent.

**REMARQUE**

- Si vous cliquez sur [Suivant] sans supprimer et démarrer GP- Pro EX normalement, la prochaine fois que vous démarrez GP- Pro EX, la boîte de dialogue réapparaîtra.

## 5.4 Entrée d'un mot de passe dans un fichier projet

### 5.4.1 Introduction



Vous pouvez protéger un projet en configurant un mot de passe pour la modification ou le transfert du fichier.

Lorsque vous modifiez ou transférez un projet, une boîte de dialogue vous demandant de confirmer le mot de passe apparaît.

Si vous saisissez un mot de passe confirmé, vous pouvez modifier ou transférer le projet.

---

**REMARQUE**

- N'oubliez pas votre mot de passe pour que vous puissiez modifier ou transférer un projet.
  - Pour plus d'informations sur la configuration d'un mot de passe de transmission, reportez-vous à ce qui suit :  
☞ «33.6 Transfert à l'aide de mots de passe» (page 33-32)
-

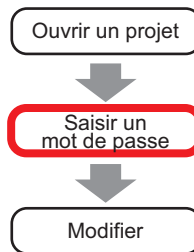
## 5.4.2 Procédure de configuration

**REMARQUE**

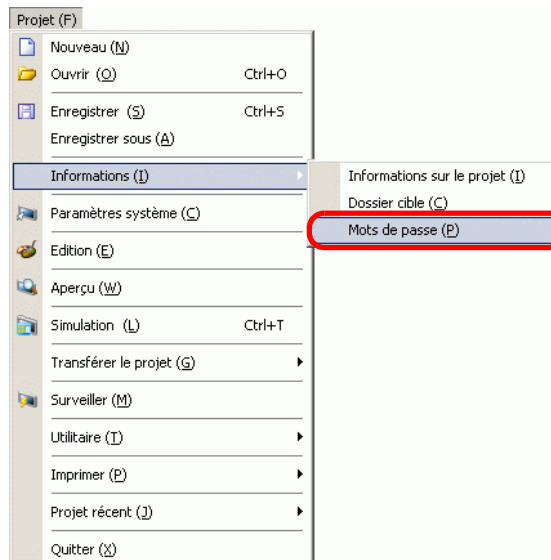
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
☞ «5.17.3 Guide de configuration [Options] ♦ Mot de passe» (page 5-110)

### ■ Configuration d'un mot de passe pour modifier le projet

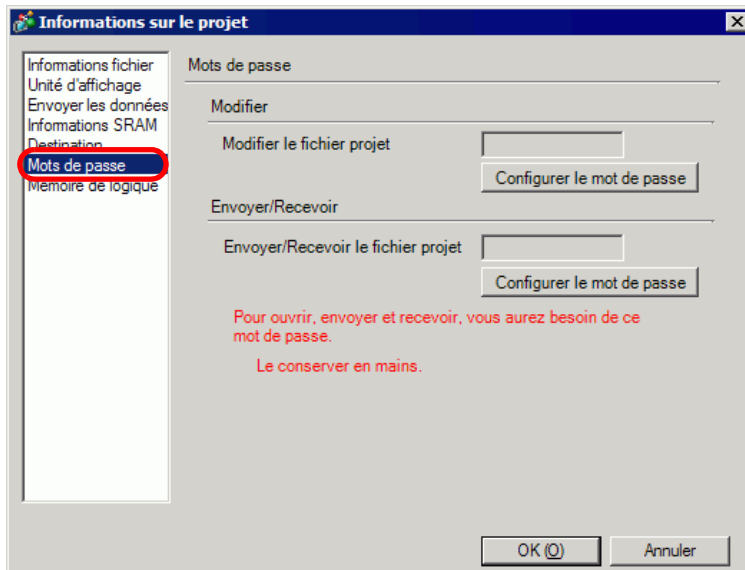
Lorsque vous ouvrez un projet, une boîte de dialogue où vous saisissez un mot de passe apparaît.



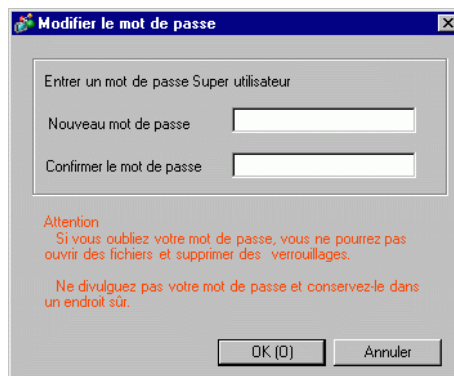
1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Mots de passe (P)].



2 La boîte de dialogue [Informations projet] apparaît avec l'option [Mots de passe] affichée.



3 Dans la zone [Edition], cochez la case [Activer] pour afficher la boîte de dialogue suivante.

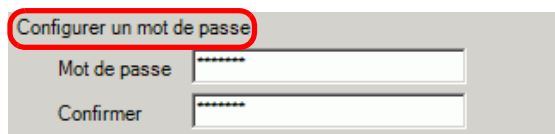


4 Entrez un mot de passe. Le mot de passe peut contenir jusqu'à 10 caractères à octet unique. Confirmez le mot de passe.

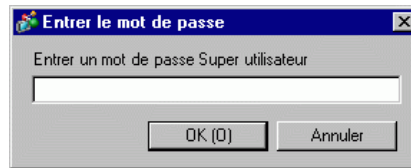
**REMARQUE**

- Pour activer les mots de passe, vous devez définir un [Mot de passe Super utilisateur].

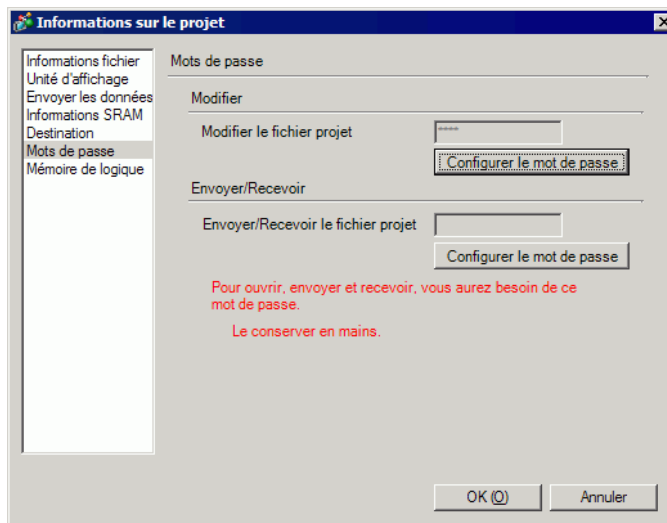
5 Cliquez sur [OK] pour revenir à la boîte de dialogue [Informations projet]. Les [Paramètres de mot de passe] sont maintenant activés et vous pouvez définir des mots de passe.



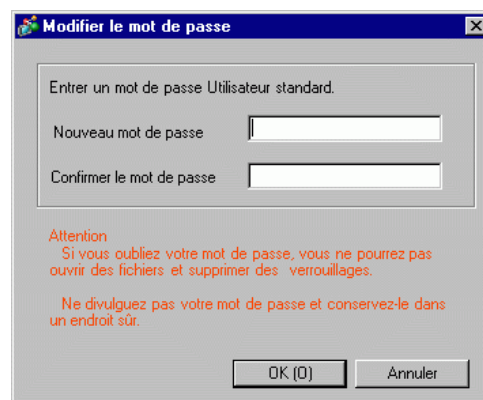
- 6 Cliquez sur [Configurer mots de passe] pour afficher la boîte de dialogue suivante.  
Entrez le mot de passe Super utilisateur défini antérieurement et cliquez sur [OK].



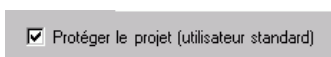
- 7 Pour [Utilisateur standard], cliquez sur [Modifier].



- 8 Entrez un mot de passe. Le mot de passe peut contenir jusqu'à 10 caractères à octet unique.  
Confirmez le mot de passe, puis cliquez sur [OK].



- 9 Cliquez sur [OK] pour fermer la boîte de dialogue [Configurer mots de passe]. Dans la boîte de dialogue [Informations projet], cochez la case [Protéger le projet] afin de protéger le projet contre l'accès non autorisé à l'aide d'un mot de passe.



- 10 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration du mot de passe.

**REMARQUE**

- Lorsque vous ouvrez un projet protégé par un mot de passe, la boîte de dialogue [Supprimer le mot de passe] s'affiche. Lorsque vous entrez un mot de passe valide et cliquez sur [OK], la protection est supprimée et vous pouvez modifier le projet.



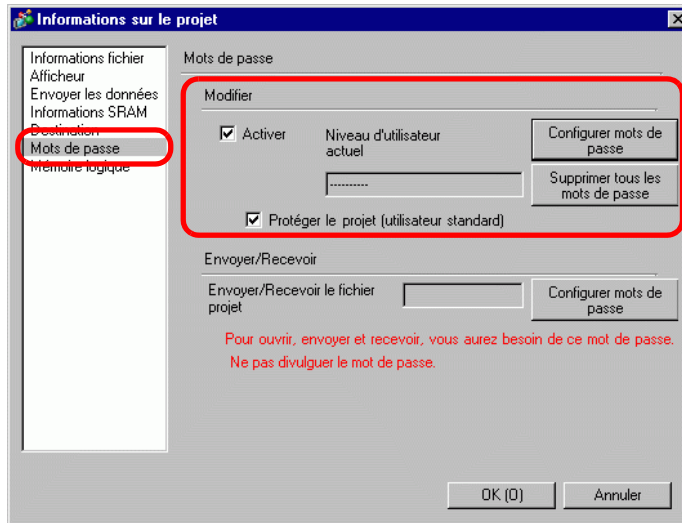
- Pour modifier le niveau de protection du projet, dans la boîte de dialogue [Configurer mots de passe], sélectionnez le niveau d'utilisateur dans le paramètre [Utilisateur de départ]. Dans la boîte de dialogue [Informations projet], et lorsque la case [Protéger le projet] est cochée, le niveau d'utilisateur défini devient le niveau d'utilisateur standard pour modifier le projet.
-



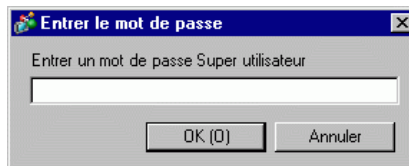
## ■ Modification du mot de passe

Utilisez la boîte de dialogue [Informations sur le projet] pour modifier ou supprimer les mots de passe.

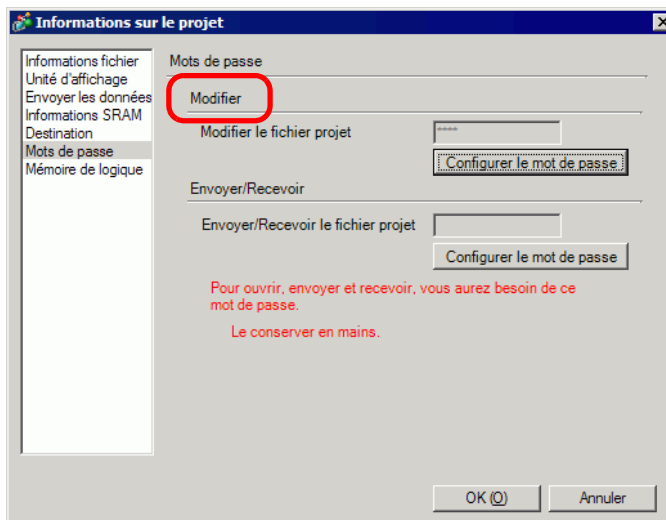
- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Mots de passe (P)]. La boîte de dialogue [Informations sur le projet] apparaît.



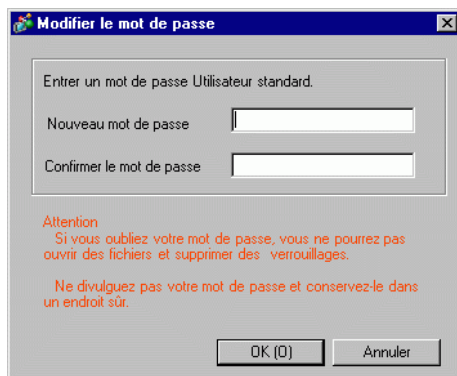
- 2 Dans la section [Modifier], cliquez sur [Configurer mots de passe]. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, entrez le mot de passe Super utilisateur et cliquez sur [OK].



- 3 Cliquez sur le bouton [Modifier] des niveaux d'utilisateur pour lesquels vous souhaitez modifier les mots de passe.



- 4 Entrez un mot de passe. Le mot de passe peut contenir jusqu'à 10 caractères à octet unique. Confirmez le mot de passe, puis cliquez sur [OK].

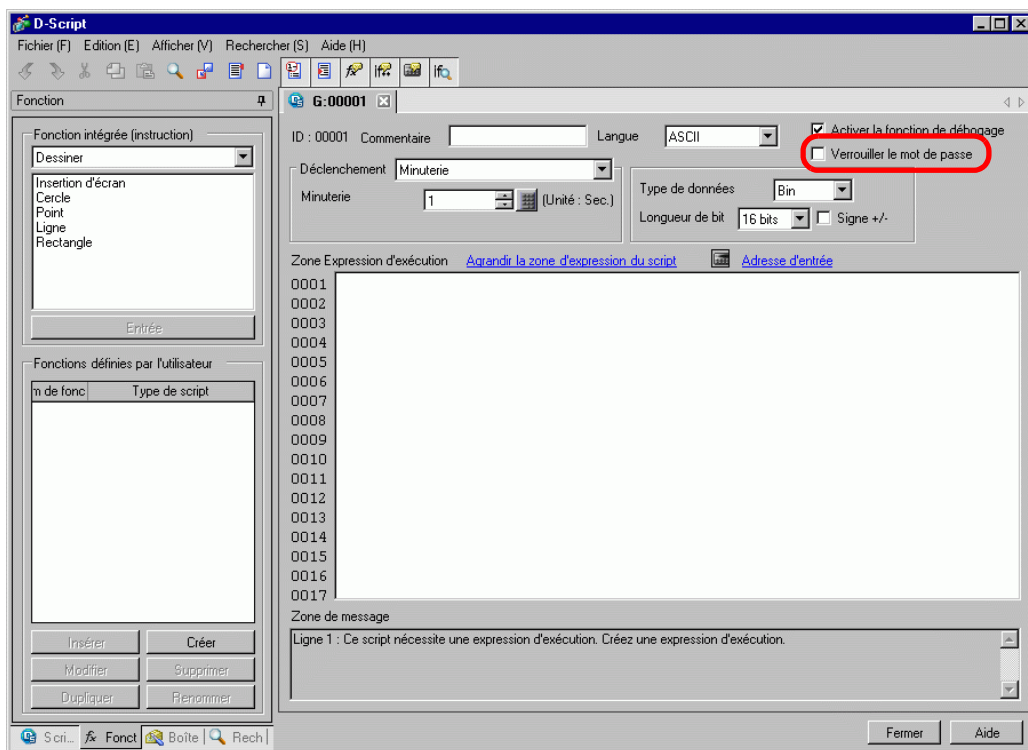


## ■ Verrouillage du mot de passe

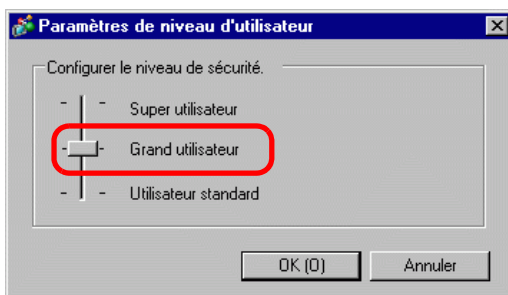
Lorsque vous définissez un mot de passe, vous pouvez le verrouiller sur le script, l'écran créé et les objets associés. Pour modifier un objet ou des données sur lesquels un verrouillage de mot de passe est configuré, ou pour annuler un verrouillage de mot de passe, vous devez entrer le mot de passe défini.

## ■ Script (D-Script, D-Script global)

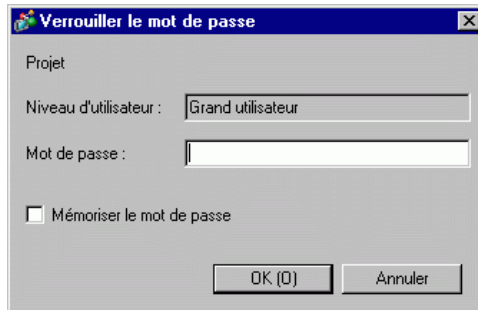
- 1 Ouvrez l'éditeur de D-Script ou de D-Script global et cochez la case [Verrouiller le mot de passe].



- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez le niveau d'utilisateur pour le mot de passe à l'aide de la barre coulissante et cliquez sur [OK].



3 Entrez le mot de passe du niveau d'utilisateur sélectionné.



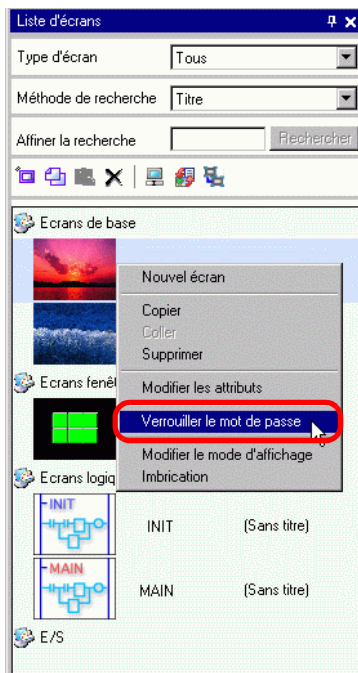
**REMARQUE**

- Cochez la case [Mémoriser le mot de passe] pour ne pas devoir entrer un mot de passe lorsque vous utilisez le même niveau d'utilisateur dans le projet.

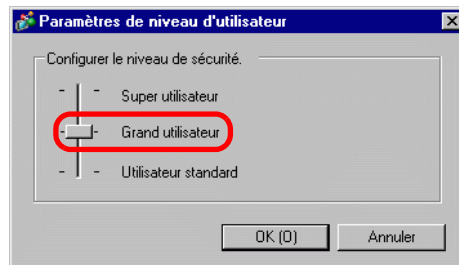
4 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration.

## ■ Ecran (Ecran de base, Ecran fenêtre, Ecran logique, Ecran E/S)

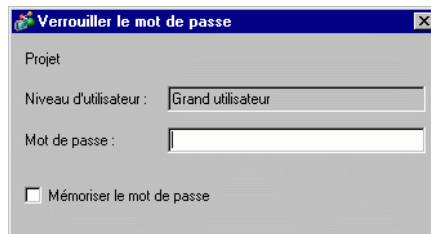
1 Dans la fenêtre [Liste d'écrans], cliquez à droite sur l'écran sur lequel vous souhaitez configurer un mot de passe et sélectionnez [Verrouiller le mot de passe].



- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez le niveau d'utilisateur pour le mot de passe à l'aide de la barre coulissante et cliquez sur [OK].



- 3 Entrez le mot de passe du niveau d'utilisateur sélectionné.



---

**REMARQUE**

- Cochez la case [Mémoriser le mot de passe] pour ne pas devoir entrer un mot de passe lorsque vous utilisez le même niveau d'utilisateur dans le projet.

- 4 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration.

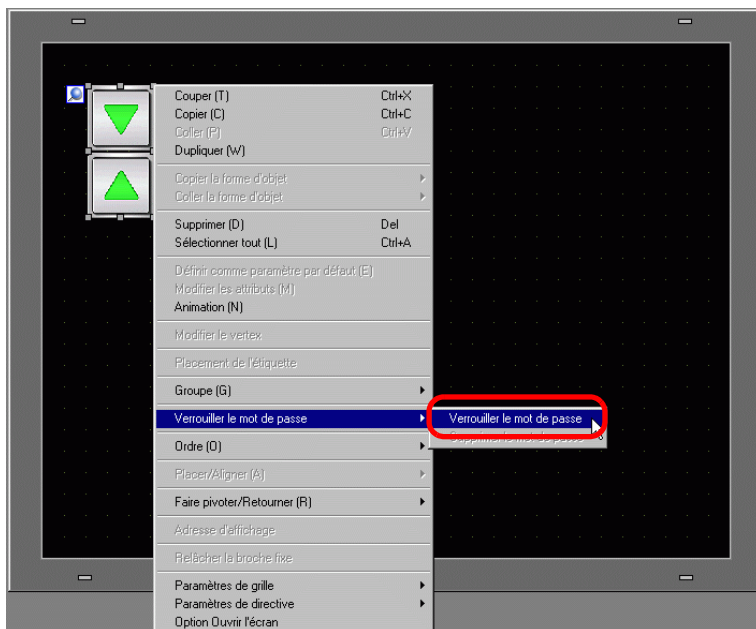
---

**REMARQUE**

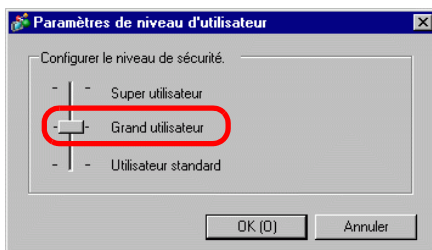
- Si vous configurez des mots de passe de niveau d'utilisateur sur les écrans individuels, la boîte de dialogue [Déverrouiller le mot de passe] s'affiche dans laquelle vous devez entrer le mot de passe nécessaire. Si vous entrez un mot de passe incorrect, l'écran s'affiche dans la liste d'écrans, mais vous ne pouvez pas le modifier.
-

## ■ Objets associés

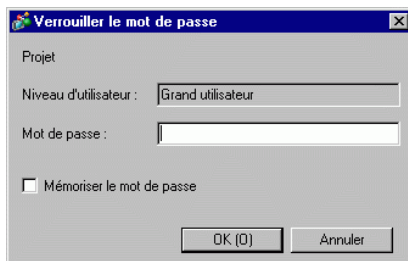
- 1 Sélectionnez les objets associés, pointez sur [Verrouiller le mot de passe] et cliquez sur [Verrouiller le mot de passe].



- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez le niveau d'utilisateur pour le mot de passe à l'aide de la barre coulissante et cliquez sur [OK].



- 3 Entrez le mot de passe du niveau d'utilisateur sélectionné.



### REMARQUE

- Cochez la case [Mémoriser le mot de passe] pour ne pas devoir entrer un mot de passe lorsque vous utilisez le même niveau d'utilisateur dans le projet.

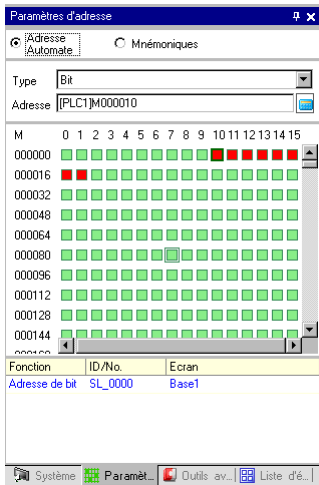
- 4 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration.

## 5.5 Confirmation de la liste d'adresses utilisée dans un projet

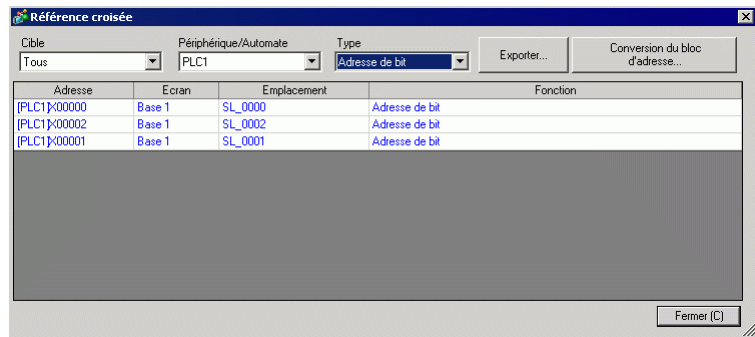
### 5.5.1 Introduction

Il existe deux façons pour vérifier les adresses précisées dans un projet.

Format de table




Format de liste



## 5.5.2 Procédure de configuration

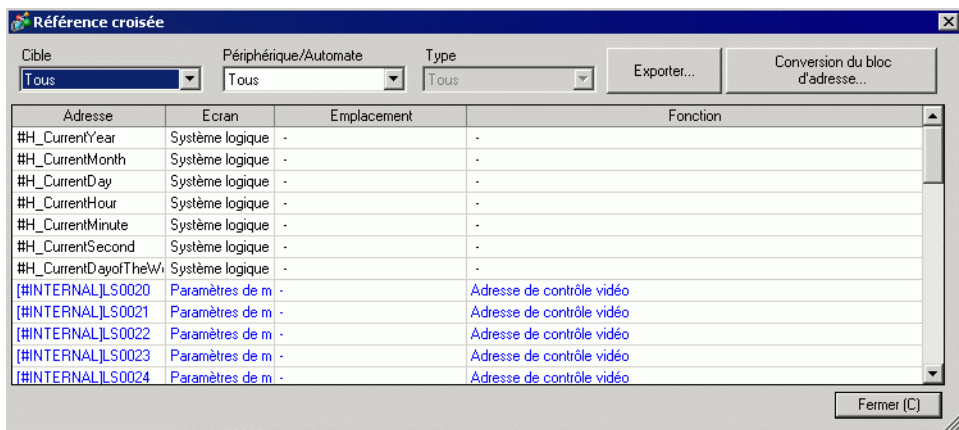
**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 «5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire] ■ Référence croisée» (page 5-120)

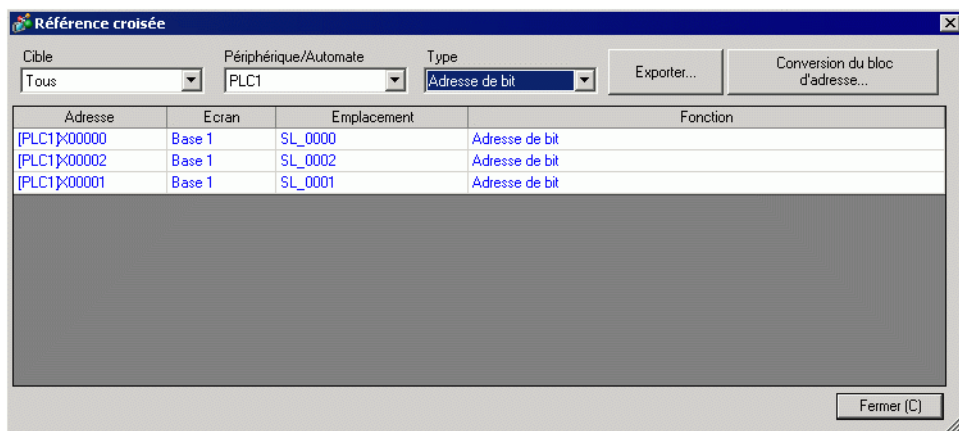
### ■ Affichage de la liste d'adresses

Affiche une liste d'adresses spécifiée dans un projet.

- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Référence croisée (R)]. La boîte de dialogue [Référence croisée] apparaît.



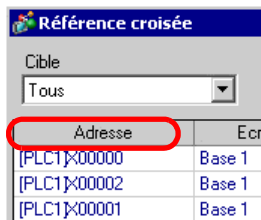
- 2 Sélectionnez l'écran ou le paramètre à afficher dans l'option [Cible].
- 3 Sélectionnez le périphérique/automate de la cible à afficher.
- 4 Sélectionnez le [Type] de l'adresse à afficher.
- 5 La liste d'adresses en cours d'utilisation apparaît.





**REMARQUE**

- Pour trier en ordre décroissant ou croissant, cliquez sur l'en-tête de l'adresse. La colonne est triée en ordre alphanumérique.



- Pour convertir les adresses dans la liste en tant que bloc, cliquez sur [Conversion du bloc d'adresses].  
☞ «5.6 Conversion de plusieurs adresses» (page 5-48)
  - Si vous précisez [Tout] dans le champ [Cible] de la référence croisée, il se peut que les informations sur l'adresse prennent plus de temps pour s'afficher.
  - Vous pouvez ouvrir et modifier l'[Ecran de base] et l'[Ecran fenêtre] en cliquant deux fois sur le nom d'écran.
-

### ◆ Exporter la liste d'adresses

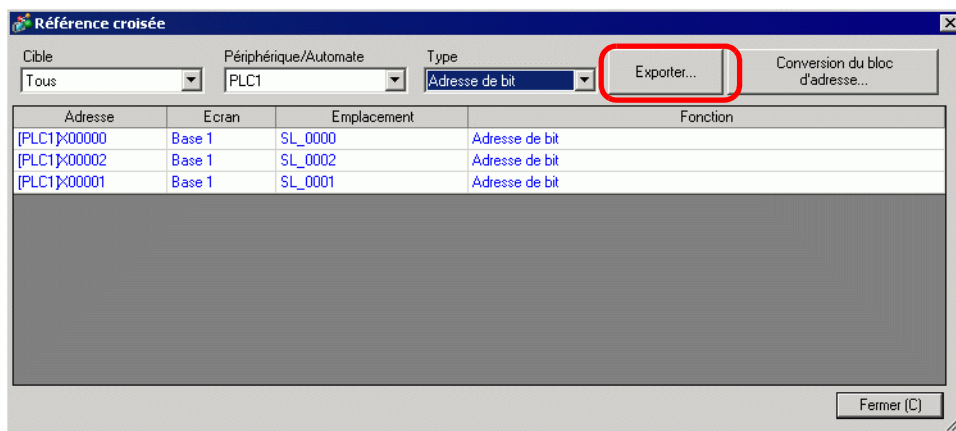
Vous pouvez enregistrer (exporter) la liste d'adresses qui s'affiche dans la référence croisée en format CSV ou texte.

1 Affichez la liste d'adresses que vous souhaitez enregistrer (exporter) dans la boîte de dialogue [Référence croisée].

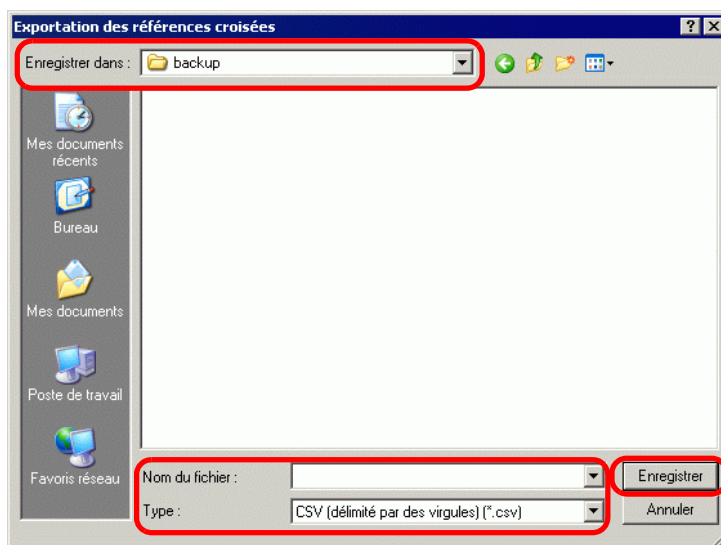
Sélectionnez l'écran à afficher, les paramètres, le périphérique/automate et le type pour chaque adresse.



2 Cliquez sur [Exporter].



3 Sélectionnez [Enregistrer dans (I)] dans la boîte de dialogue suivante, définissez le [Nom de fichier (N)] et le [Type de fichier (T)] et cliquez sur [Enregistrer].



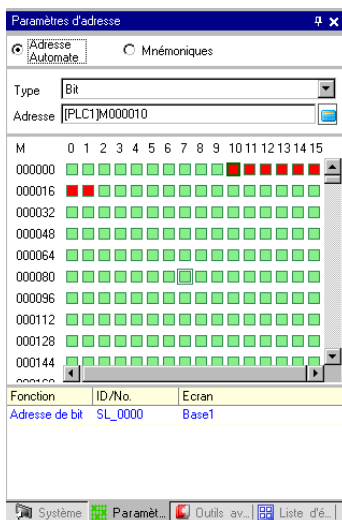
4 Vérifiez le contenu des paramètres en ouvrant le fichier que vous venez d'enregistrer (exporter) dans Microsoft Excel ou Bloc-notes.

## ■ Procédure de configuration pour afficher les adresses dans la table d'adresse

### REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Paramètres d'adresse» (page 5-129)

Affiche la liste d'adresses spécifiées dans un projet à l'aide d'une table.



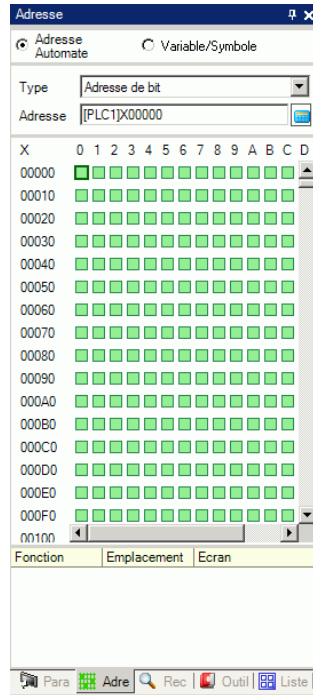
1 Cliquez sur [Adresse] dans l'espace de travail.



### REMARQUE

- Si l'onglet [Adresse] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis sélectionnez [Adresse (A)].

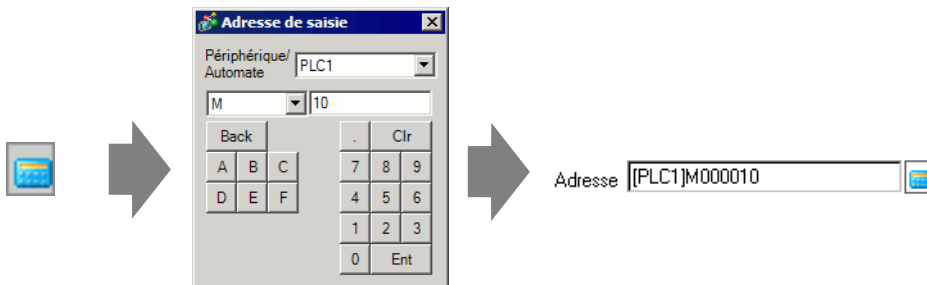
2 La boîte de dialogue [Adresse] apparaît.



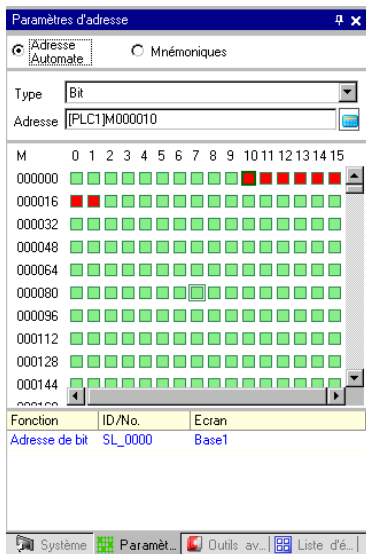
3 Sélectionnez la cible à afficher, [Adresse automate] ou [Variable/Symbole].

4 Dans la liste déroulante [Type], sélectionnez le type d'adresse, [Adresse de bit] ou [Adresse de mot].

5 Sélectionnez l'adresse de la cible à afficher. (Par exemple M010)

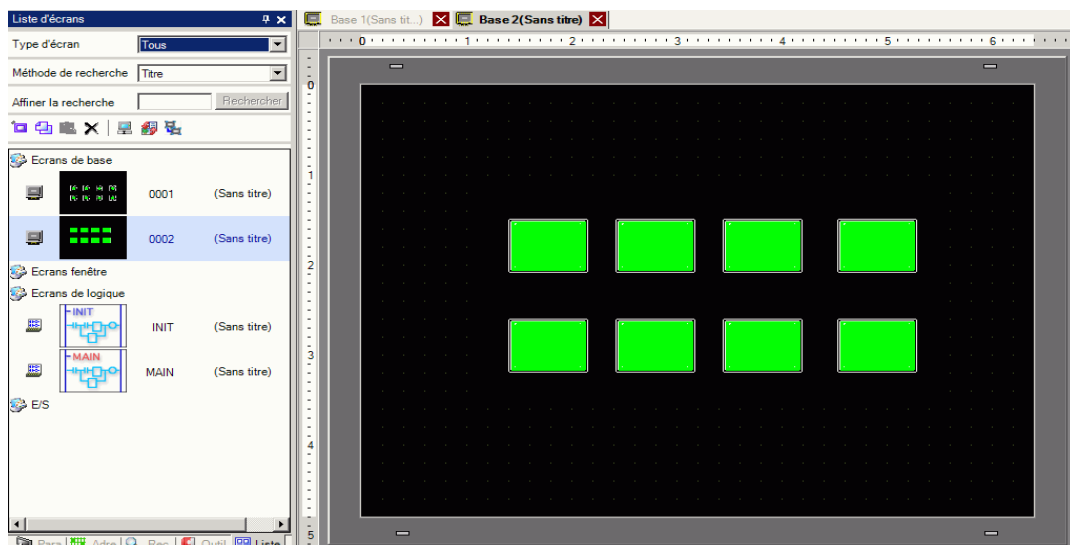


6 Vous pouvez vérifier les adresses utilisées sur la carte des adresses.

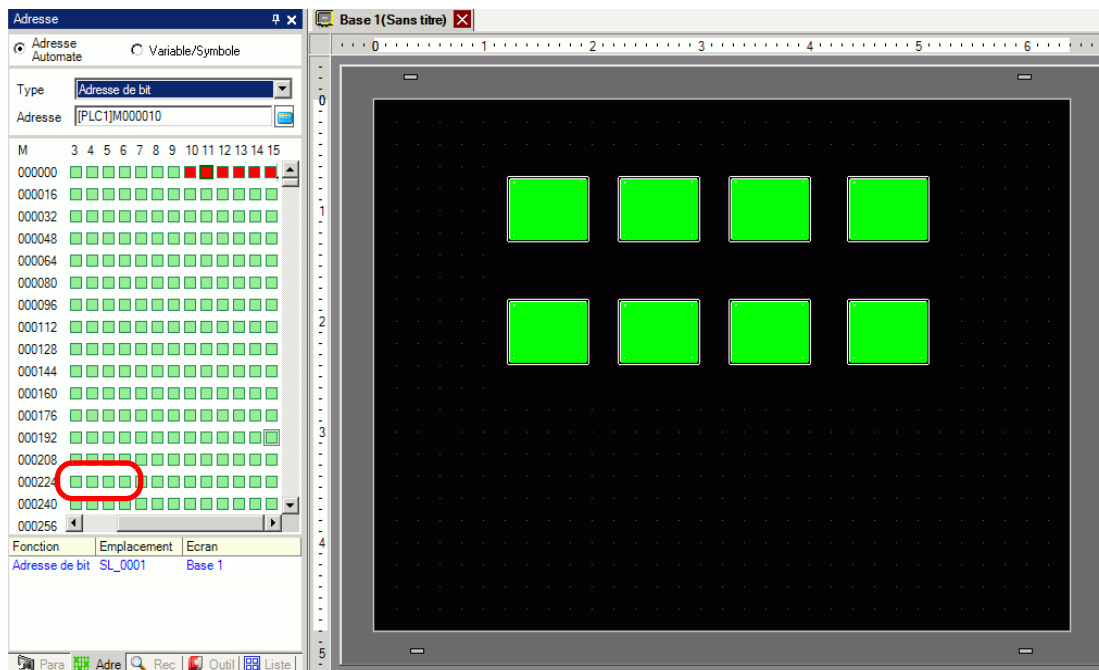


## ■ Modification des adresses utilisées dans des objets d'écran à partir de la table d'adresse

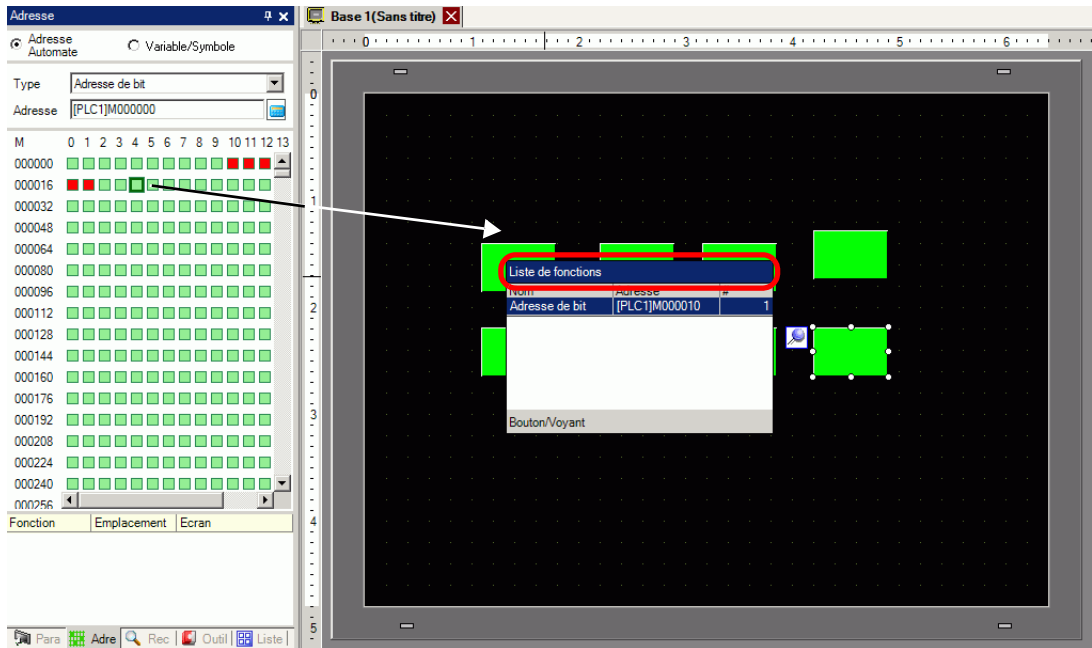
1 Ouvrez l'écran de l'objet pour lequel vous souhaitez modifier l'adresse.



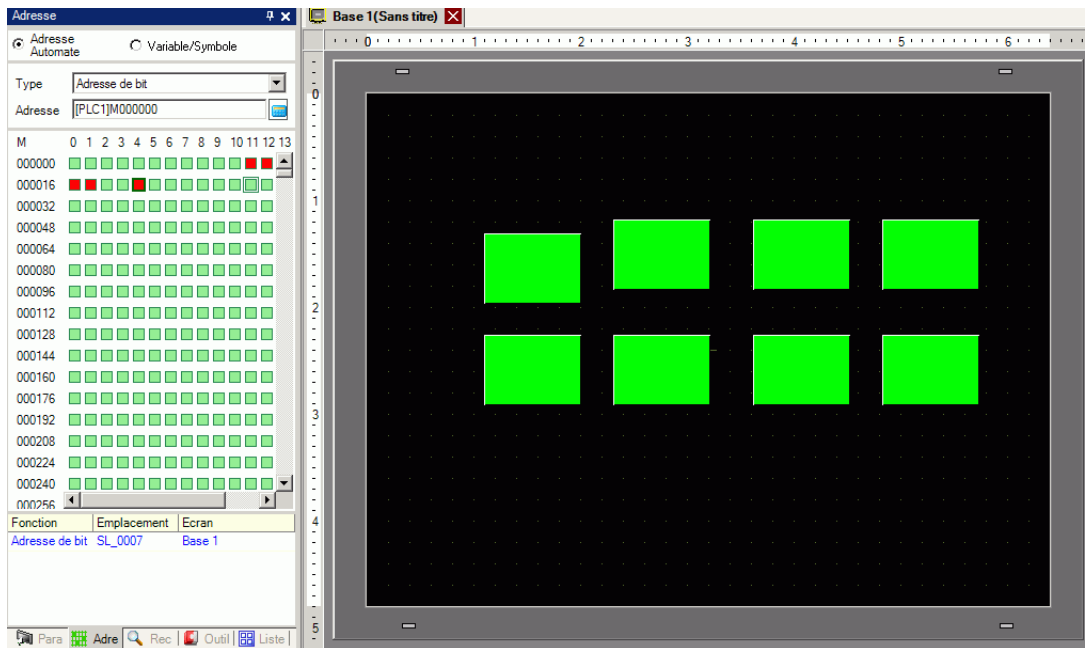
2 Cliquez sur [Adresse] dans l'espace de travail. Ouvrez le [Type] d'adresse approprié.



3 Faites glisser une adresse à partir de la liste vers l'objet dans l'écran. Ne relâchez pas le bouton de la souris. La boîte de dialogue [Liste de fonctions] s'affiche.

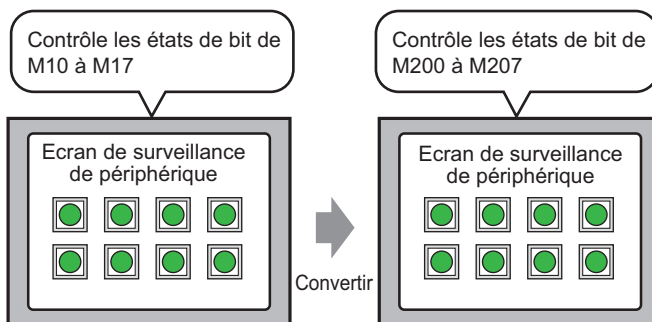


4 Maintenez le bouton de la souris enfoncé en sélectionnant la ligne appropriée dans cette case. Relâchez le bouton de la souris.



## 5.6 Conversion de plusieurs adresses

### 5.6.1 Introduction



Vous pouvez convertir les adresses en précisant les adresses de départ/de fin avant la conversion et l'adresse de départ après la conversion.

Vous pouvez convertir plusieurs adresses à la fois à l'aide de deux méthodes de conversion. Utilisez [Projet entier] pour convertir toutes les adresses dans un projet. Utilisez [Paramètres individuels] pour convertir les adresses dans un écran cible.

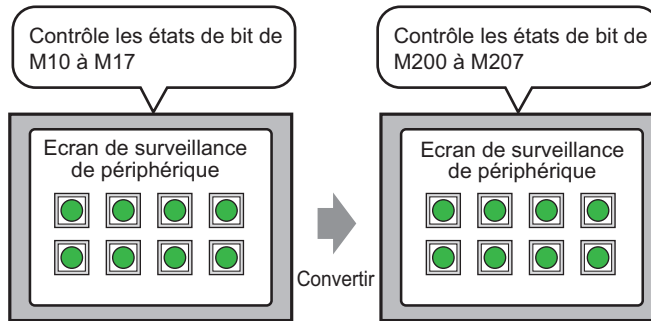


## 5.6.2 Procédure de configuration

**REMARQUE**

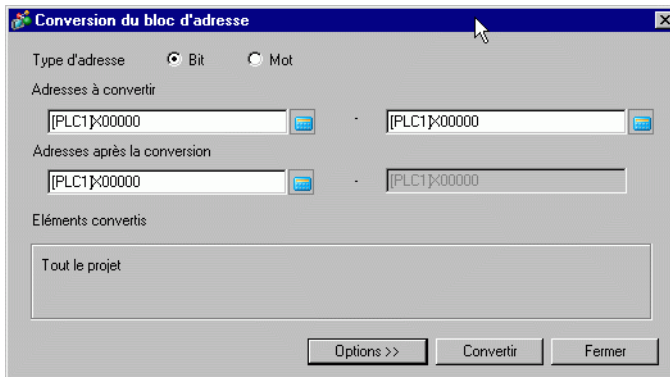
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 «5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire] ■ Conversion du bloc d'adresse» (page 5-117)

Convertit les adresses configurées sur les écrans spécifiés en tant que bloc.

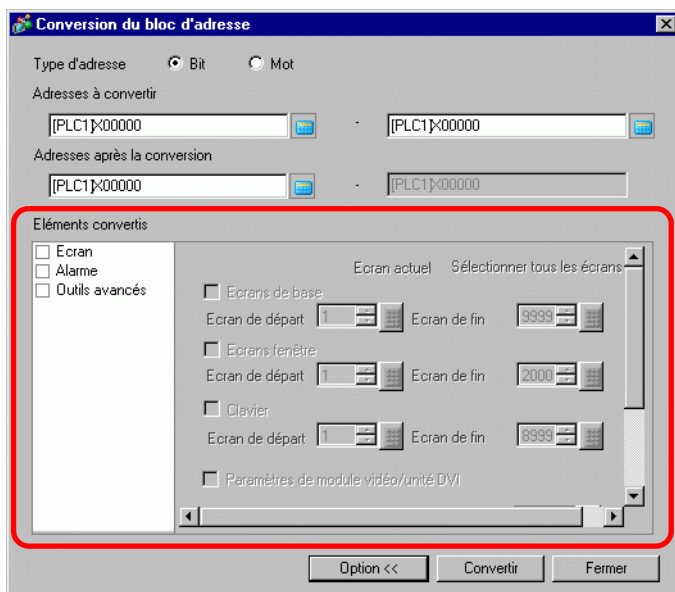


Vous pouvez convertir les adresses en précisant les adresses de départ/ de fin avant la conversion et l'adresse de départ après la conversion.

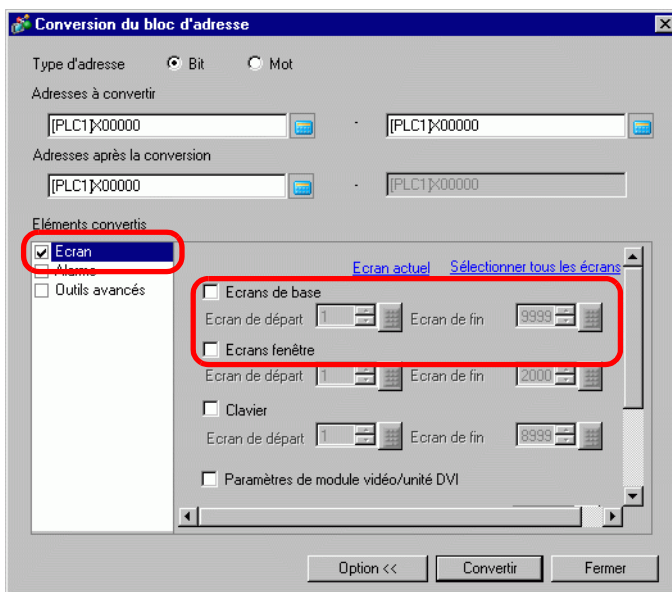
- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Convertir les adresses (A)]. La boîte de dialogue [Conversion du bloc d'adresse] apparaît.



2 Cliquez sur [Paramètres individuels] pour afficher les éléments de configuration pour chaque cible à convertir.



3 Dans la zone [Eléments convertis], cochez la case [Ecran], puis sélectionnez les types et les numéros d'écran.



4 Sélectionnez le [Type d'adresse], [Bit] ou [Mot]. (Par exemple, bit)

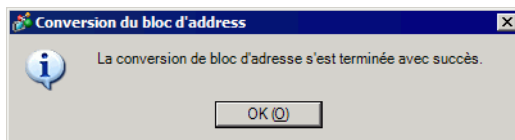
5 Dans la zone [Adresse à convertir], définissez l'adresse de départ (par exemple, M10) et l'adresse de fin (par exemple, M17).

### REMARQUE

- Dans le champ [Adresse à convertir], vous ne pouvez pas définir des différents enregistrements pour les adresses de départ et de fin.

6 Dans la zone [Adresse après la conversion], définissez la première adresse après la conversion (par exemple, M200).

7 Cliquez sur [Convertir]. Lorsque le message de fin apparaît, cliquez sur [OK].



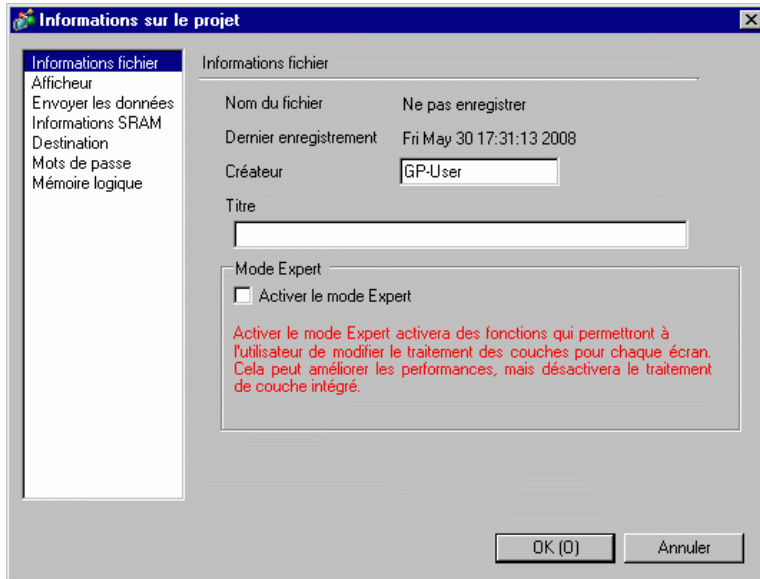
---

**REMARQUE**

- Si vous avez sélectionné [Variable/Symbole] pour les adresses, la [Conversion du bloc d'adresse] ne fonctionnera pas correctement.
  - Si le nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) avant la conversion est supérieur au nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) après la conversion, la dernière adresse de périphérique est assignée aux adresses restantes.
-

## 5.7 Affichage des informations projet


### 5.7.1 Introduction



Dans la boîte de dialogue [Informations projet], vous pouvez afficher : le créateur du fichier et la date du dernier enregistrement; le modèle et le périphérique/automate; les données envoyées par transfert de projet; l'utilisation de la SRAM de sauvegarde; le programme logique que vous créez; la taille de la variable enregistrée, et ainsi de suite. Vous pouvez également préciser un dossier cible et un mot de passe.

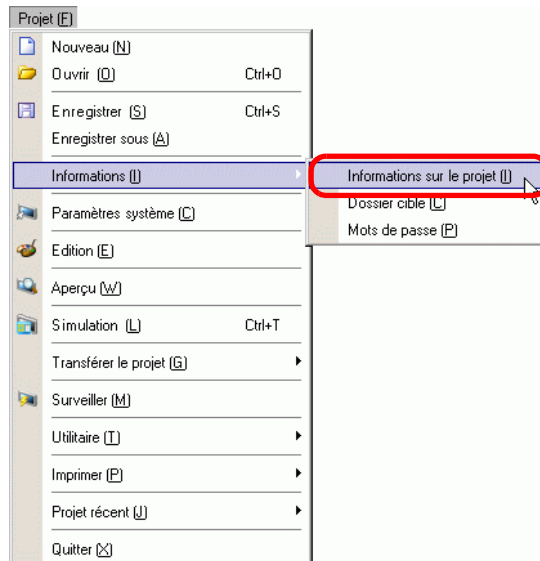
## 5.7.2 Procédure de configuration

**REMARQUE**

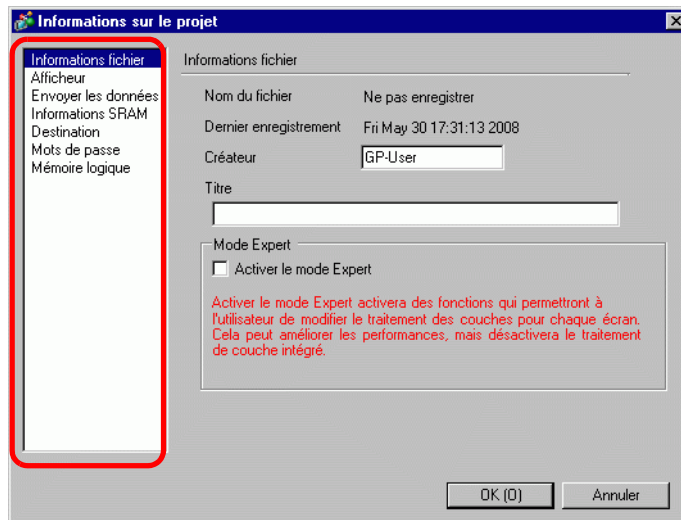
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 «5.17.3 Guide de configuration [Options] ■ Informations projet» (page 5-105)

### ■ Vérification des [Informations projet]

1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Informations sur le projet (I)].



2 La boîte de dialogue [Informations projet] apparaît. Si vous cliquez sur chaque élément dans la fenêtre de gauche, les informations affichées sont modifiées.

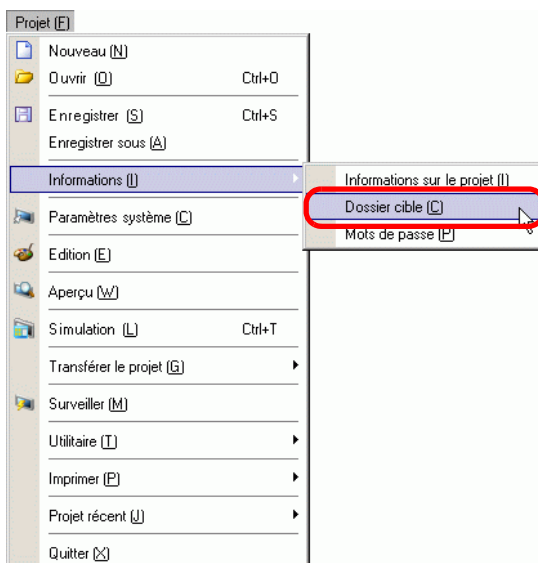


3 Modifiez toute information nécessaire et cliquez sur [OK] pour fermer la boîte de dialogue [Informations sur le projet].

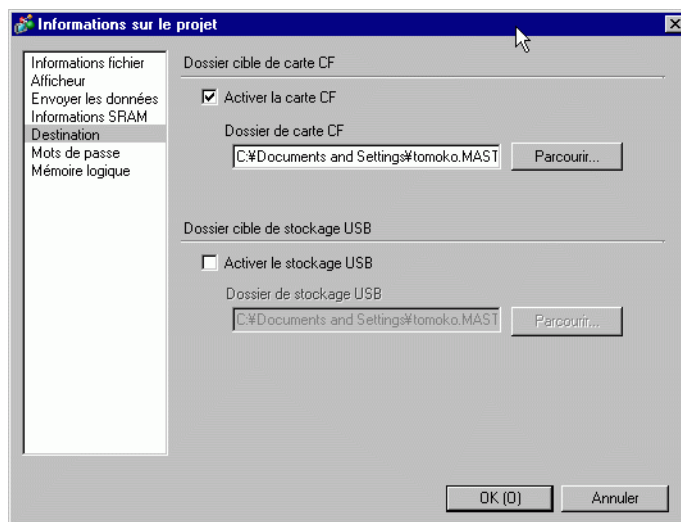
## ■ Configuration du dossier cible

Spécifie l'emplacement dans lequel stocker les données temporairement avant de les enregistrer dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB.

- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Dossier cible (C)].



- 2 La boîte de dialogue [Informations projet] apparaît. Sélectionnez la [Cible] et cochez la case [Activer la carte CF] ou [Activer le stockage USB].



3 Cliquez sur [Parcourir...] et désignez le dossier.

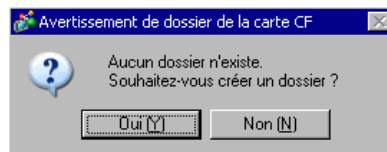


**REMARQUE**

- Dans les paramètres de départ, \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX \*.\* (\*.\*\* indique la version) \Database\ (un dossier portant le même nom que le fichier projet) est sélectionné automatiquement pour le dossier cible.

Cliquez sur [OK] pour revenir à la boîte de dialogue [Informations sur le projet].

4 Cliquez sur [OK]. Si vous précisez le dossier cible pour la première fois, le message suivant apparaît pour confirmer. Cliquez sur [Oui (Y)].



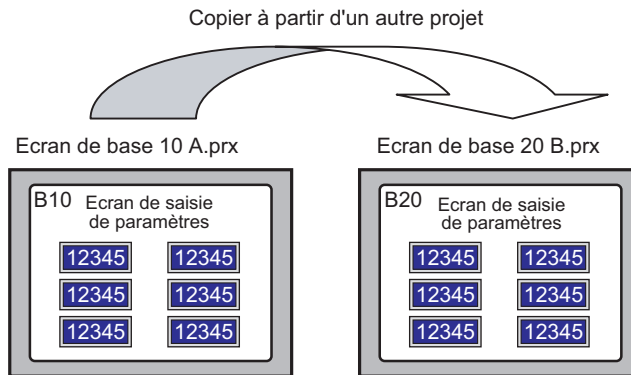
Un dossier ([data], [file]) est créé automatiquement pour stocker les données à enregistrer dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB.

## 5.8 Copie d'un écran à partir d'un autre projet

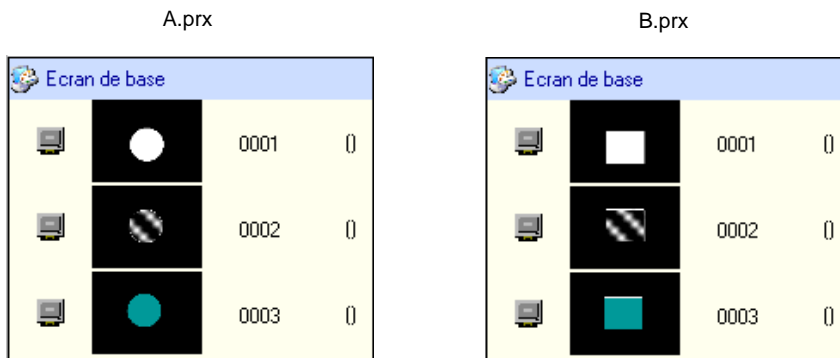
### 5.8.1 Introduction

Vous pouvez copier un écran créé dans un autre projet vers le projet en cours d'édition. Il existe deux méthodes de copiage : préciser les écrans nécessaires et les copier, ou copier tous les écrans d'un autre projet.

Copie des écrans précisés dans un autre projet



Copie de tous les écrans à partir d'un autre projet



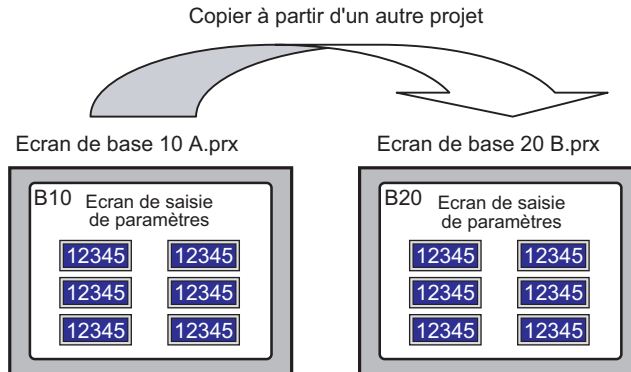


## 5.8.2 Procédure de configuration

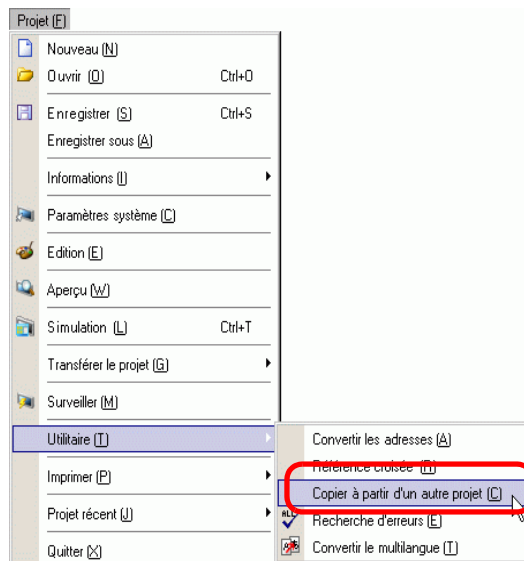
**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
☞ «5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire] ■ Copier depuis un autre projet» (page 5-121)

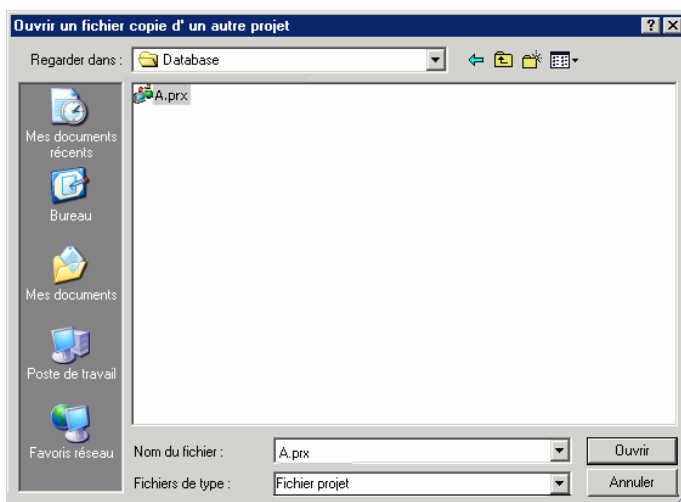
Copiez l'écran de base «A.prx» du projet (par exemple, 10) vers le projet «B.prx».



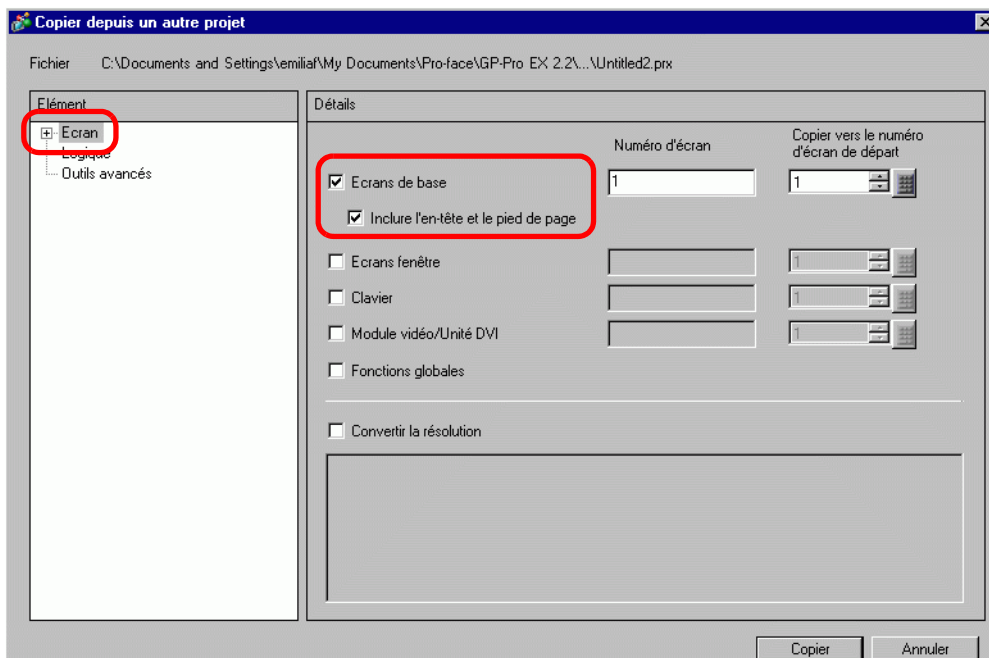
- 1 Ouvrez le projet dans lequel vous souhaitez copier les écrans.
- 2 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Copier à partir d'un autre projet (C)].



- 3 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, précisez le fichier à l'aide des champs [Rechercher dans] et [Nom de fichier], puis cliquez sur [Ouvrir].



- 4 La boîte de dialogue [Copier à partir d'un autre projet] s'affiche. Dans la zone [Élément], sélectionnez [Ecran], puis cochez uniquement les cases [Ecran de base] et [Inclure l'en-tête et le pied de page].

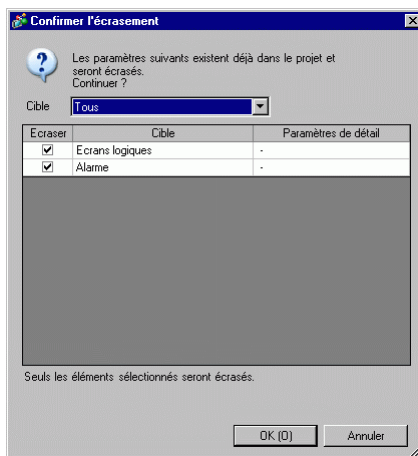


- 5 Dans les champs [Ecrans de base] et [Numéro d'écran], précisez les écrans à copier. Dans le champ [Copier vers], précisez l'écran cible de la première copie.

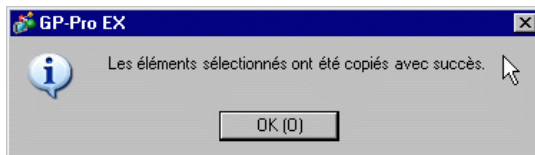
6 Cliquez sur [Copier].

**REMARQUE**

- S'il existe un écran de même numéro dans la destination de la copie, la boîte de dialogue de confirmation suivante apparaît.



7 Lorsque la copie est terminée, le message suivant apparaît. Cliquez sur [OK].

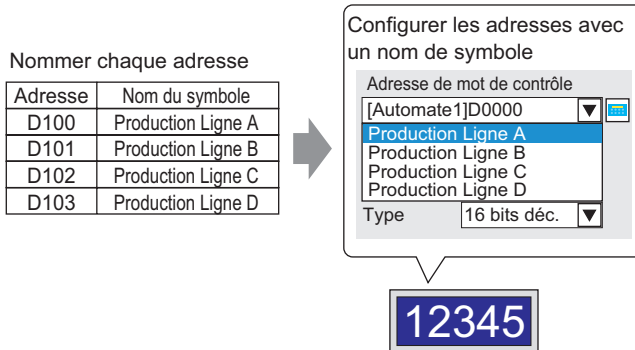


## 5.9 Enregistrement des adresses disposant des noms compréhensifs

### 5.9.1 Introduction

Nommer chaque adresse

Adresse	Nom du symbole
D100	Production Ligne A
D101	Production Ligne B
D102	Production Ligne C
D103	Production Ligne D



Configurer les adresses avec un nom de symbole

Adresse de mot de contrôle

[Automate1]D0000

Production Ligne A

Production Ligne B

Production Ligne C

Production Ligne D

Type 16 bits déc.

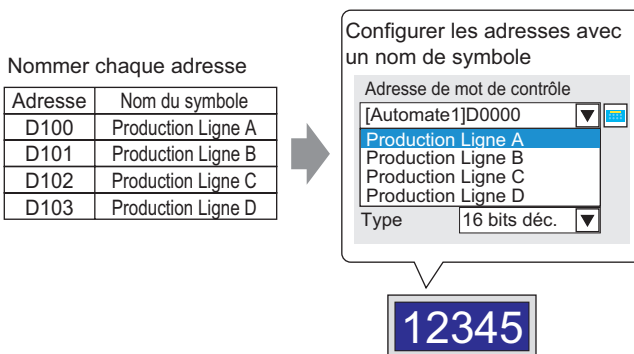
12345

Vous pouvez assigner des noms à chaque adresse. (Ce nom est «Symbole»). Les objets peuvent utiliser le nom de symbole dans les champs d'adresse. Vous pouvez modifier l'adresse associée à un symbole au besoin, sans modifier les paramètres d'adresse dans des objets qui utilisent le symbole.

## 5.9.2 Procédure de configuration

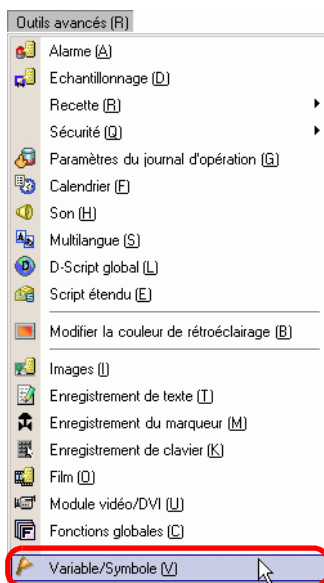
**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
  - ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Paramètres d'adresse» (page 5-129)
  - ☞ «5.17.8 [Guide de configuration [Outils avancés] ■ Configuration de la variable/symbole» (page 5-202)
- Reportez-vous à ce qui suit pour obtenir les adresses que vous pouvez utiliser avec les fonctions logiques :
  - ☞ «29.3 Adresses utilisées dans le programme logique» (page 29-8)

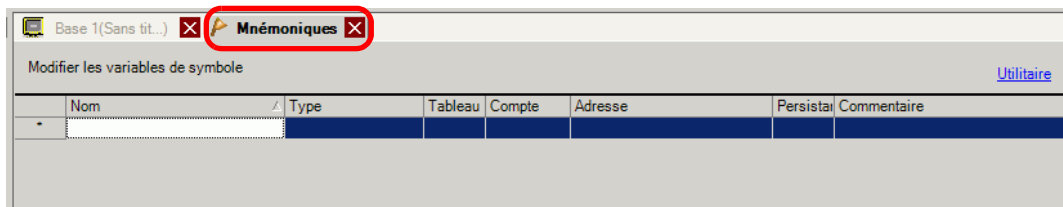


### ■ Enregistrement de la [Variable/Symbole]

1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Variable/Symbole (V)].

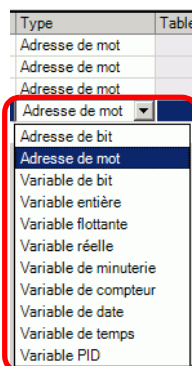



2 La fenêtre suivante apparaît.



3 Cliquez sur une cellule dans la colonne [Nom], puis précisez le nom de la variable/symbole.

4 Pour chaque cellule dans la colonne [Type], sélectionnez le type d'adresse du symbole.

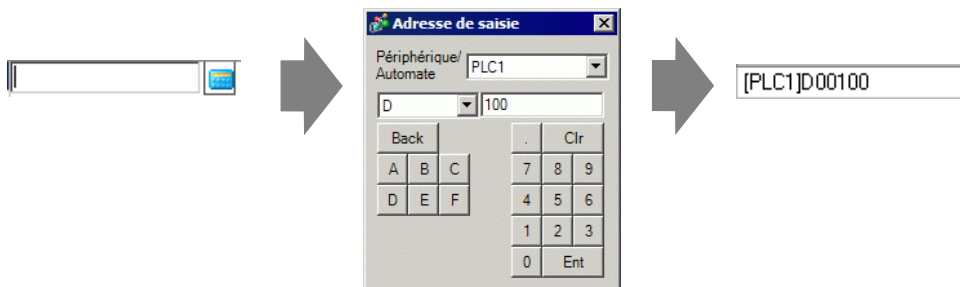


5 Cliquez sur chaque cellule dans la colonne [Adresse] pour afficher . Définissez l'adresse de chaque symbole.


(Par exemple, Production Ligne A : D100, Production Ligne B : D101, Production Ligne C : D102. Production Ligne D : D103)

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

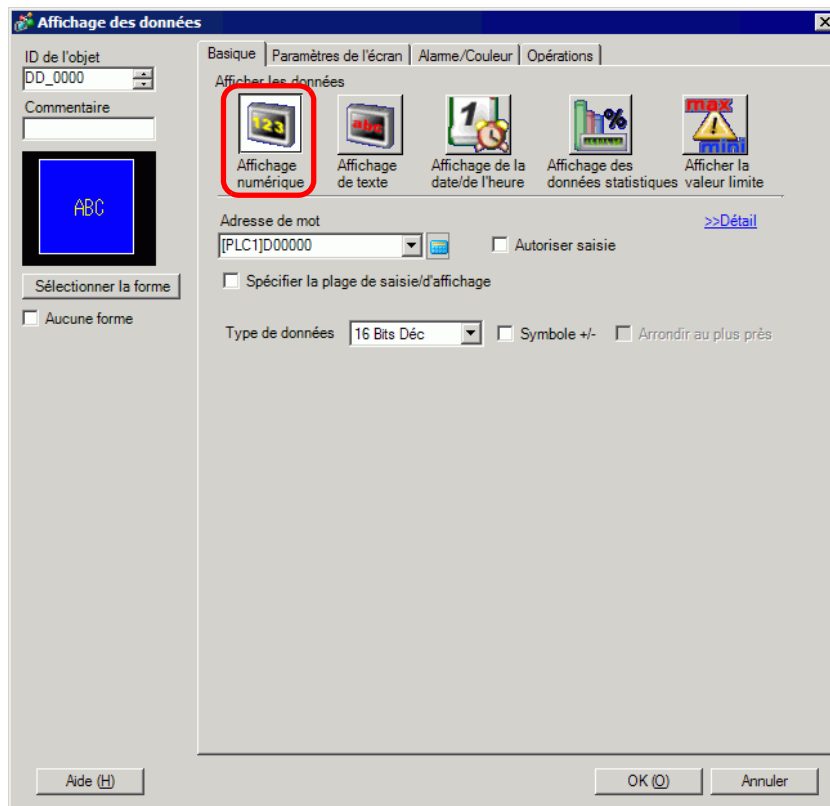
Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



6 Les paramètres qui servent à enregistrer une adresse comme symbole sont complets.

7 Ensuite, configurez les symboles pour votre élément d'affichage de données. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Affichage des données (D)] et sélectionnez [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône , et placez-le dans l'écran.

8 Cliquez deux fois sur l'élément placé. La boîte de dialogue [Affichage de données] apparaît.



9 Cliquez sur [sélectionner la forme], puis sélectionnez la forme appropriée.

10 Dans la liste déroulante [Adresse de mot], sélectionnez le symbole pour stocker la valeur à afficher.

11 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher.

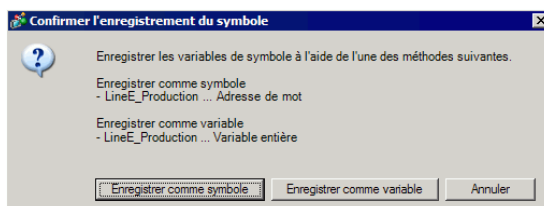
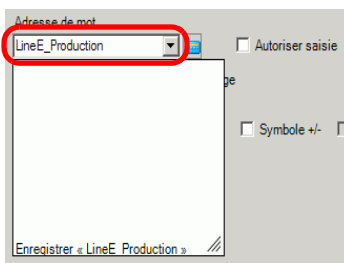
12 Au besoin, définissez la couleur de l'affichage de données et du texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

13 Définissez également les affichages de données pour les symboles «Production Ligne B», «Production Ligne C» et «Production Ligne D».

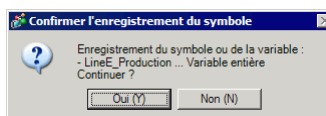
**REMARQUE**

- Sans enregistrer tout d'abord le symbole, vous pouvez entrer directement le nom de symbole dans la boîte de contrôle de l'adresse lorsque vous désignez l'adresse. Une fois le symbole entré, appuyez sur la touche [Entrée]. Lorsque le message suivant apparaît, cliquez sur [Enregistrer comme symbole]. Une fois le symbole enregistré, vous pouvez vérifier le symbole dans les outils avancés [Variable/Symbole].

Boîte de contrôle  
d'adresse



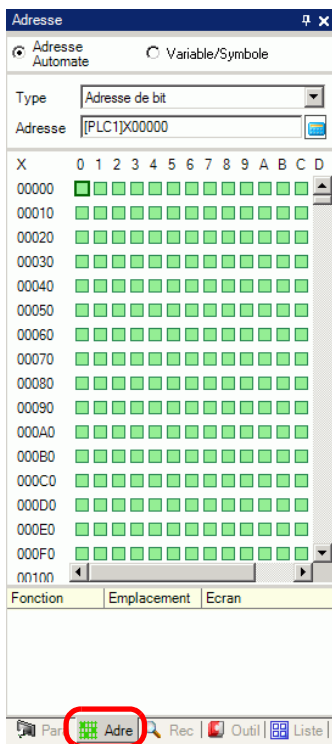
- Dans le champ [Enregistrer la variable], si vous sélectionnez [Format de variable] et [Enregistrer comme symbole], elle est enregistrée comme symbole du type «adresse de mot». Lorsque vous cliquez sur [Enregistrer comme variable], la variable est enregistrée comme variable du type «entier». Si vous sélectionnez [Format d'adresse], le message suivant apparaît. Cliquez sur [Oui] pour l'enregistrer en tant que symbole du type «adresse de mot».





## ■ Confirmation de l'enregistrement du symbole

1 Cliquez sur [Adresse] dans l'espace de travail.



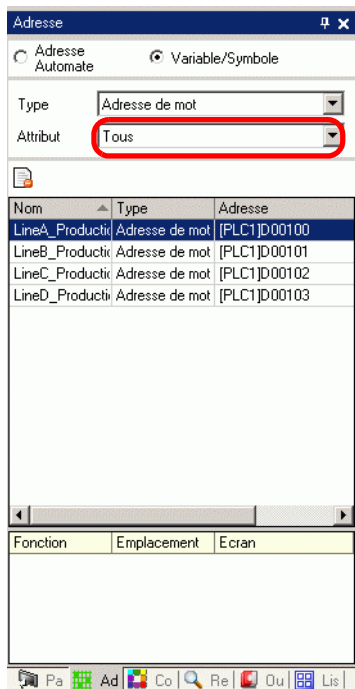
### REMARQUE

- Si l'onglet [Adresse] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis sélectionnez [Adresse (A)].


2 Sélectionnez [Variable/Symbole].

3 Dans la liste déroulante [Type], sélectionnez le type d'adresse du symbole.

4 Dans la liste déroulante [Attribut], sélectionnez le périphérique/automate pour la variable/symbole à afficher. La liste d'adresses de la variable/symbole s'affiche.

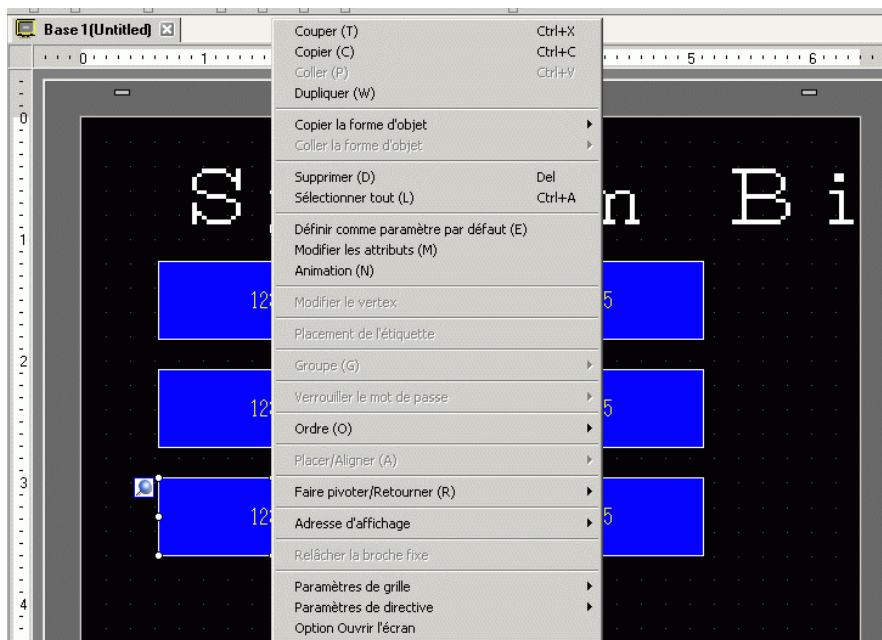


**REMARQUE**

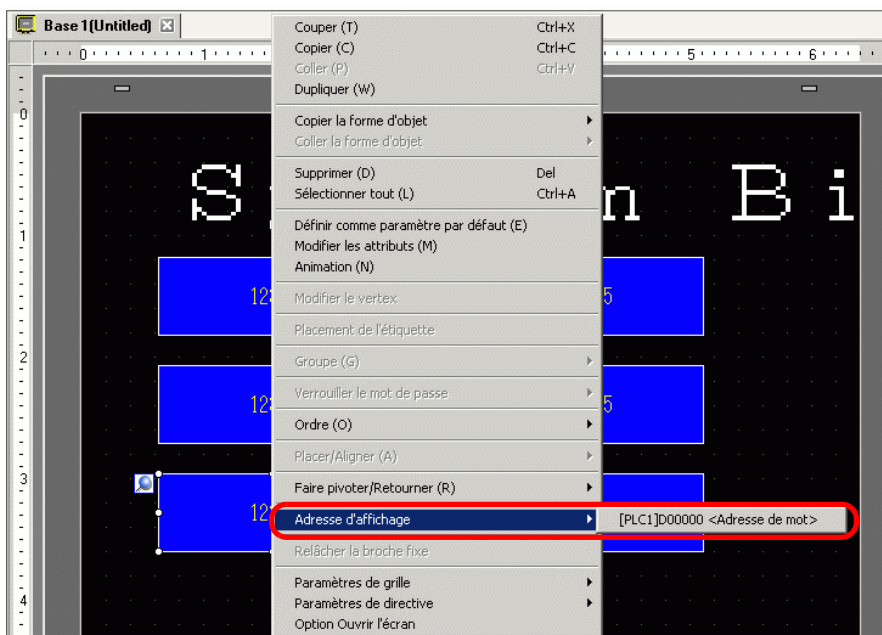
- Pour associer une adresse à un objet, vous pouvez faire glisser l'adresse vers un objet affiché dans l'écran.
- Lorsque vous double cliquez sur l'adresse sélectionnée à partir de la liste, vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue [Variable/Symbole].
-  Cliquez sur l'icône pour afficher la boîte de dialogue [Variables/Symboles inutilisés], puis sélectionnez Variables/Symboles inutilisés. Vous pouvez supprimer toutes les variables/symboles qui s'affichent dans la liste.

## ■ Vérification de chaque adresse individuelle en cours d'utilisation

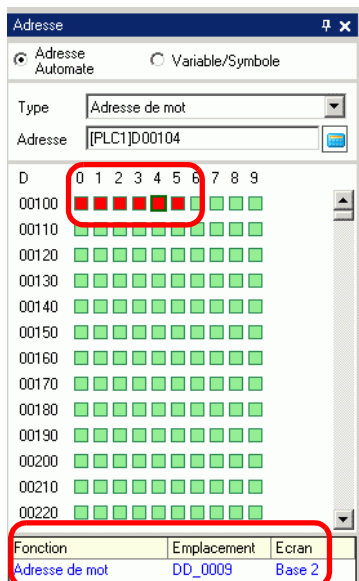
1 Sélectionnez l'objet d'adresse que vous souhaitez vérifier, puis cliquez à droite pour afficher le menu.



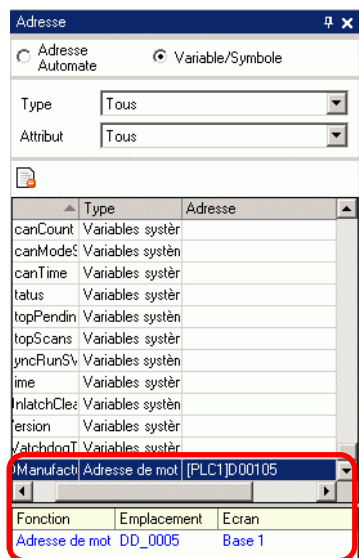
2 Pointez le curseur sur [Adresse d'affichage] pour afficher les adresses attribuées à l'objet.



- 3 Cliquez sur l'adresse pour sélectionner l'adresse correspondante dans la fenêtre [Adresse].
- Lorsque des adresses de bit ou de mot sont définies, la liste d'adresses pour l'adresse de périphérique s'affiche.



- Lorsque des variables/symboles sont définis, la liste d'adresses pour les variables/symboles s'affiche.

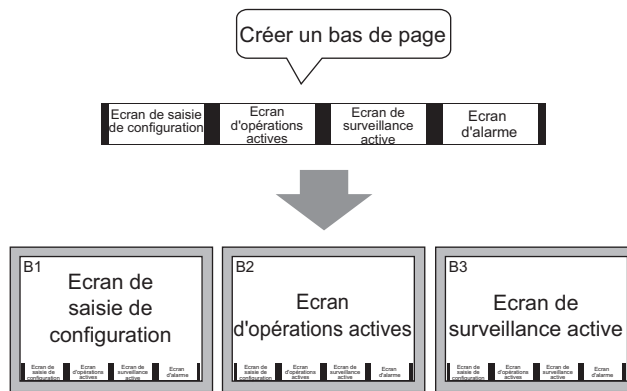


**REMARQUE**

- Cliquez sur l'icône pour afficher la boîte de dialogue [Variables/Symboles inutilisées], puis sélectionnez Variables/Symboles inutilisées. Vous pouvez supprimer toutes les variables/symboles qui s'affichent dans la liste.

## 5.10 Utilisation d'en-têtes et de pieds de page dans un écran

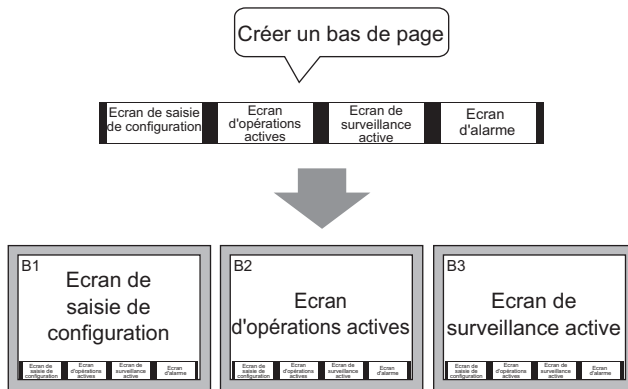
### 5.10.1 Introduction




Vous pouvez afficher un bas de page sur chaque écran.

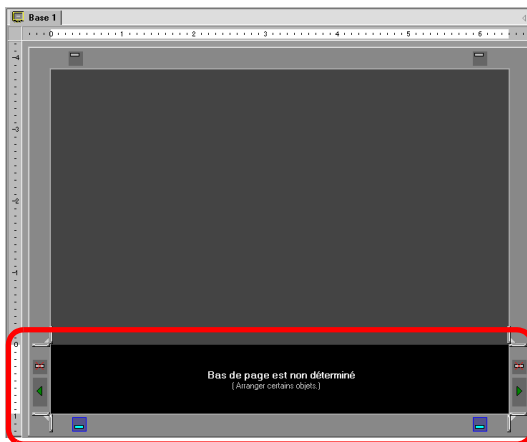
Vous pouvez afficher le même en-tête/pied de page sur plusieurs écrans.  
Vous pouvez créer jusqu'à 20 en-têtes et 20 pieds de page.

## 5.10.2 Procédure de configuration




Vous pouvez afficher un bas de page sur chaque écran.

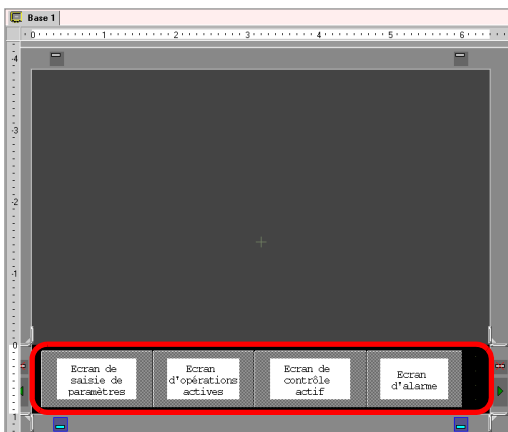
- 1 Pour afficher la zone de pied de page, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Pied de page (F)] ou cliquez sur le bouton [Modifier le pied de page]  qui se trouve dans la partie inférieure de l'éditeur d'écran.






### REMARQUE

- Pour afficher la zone d'en-tête, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [En-tête (H)] ou cliquez sur le bouton [Modifier l'en-tête]  qui se trouve dans la partie supérieure de l'éditeur d'écran.

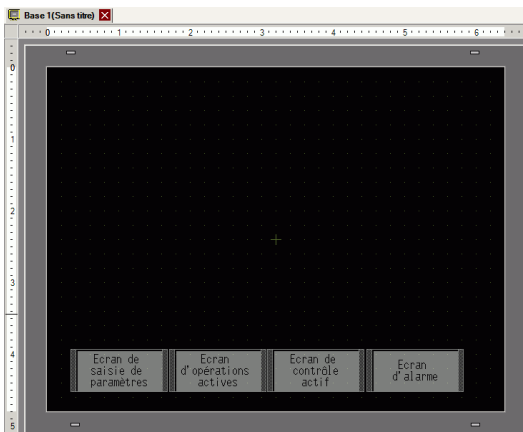
## 2 Créez un écran dans la zone d'édition du pied de page.



### REMARQUE

- Pour supprimer la zone de pied de page créé, cliquez sur .
- Pour créer un autre pied de page, cliquez sur le bouton [Pied de page suivant] , ou cliquez sur le bouton [Sélectionner le pied de page]  et dans la liste de pieds de page, cliquez sur [Nouveau].


## 3 Cliquez sur le bouton [Désactiver la modification du pied de page] pour fermer la zone de pied de page.

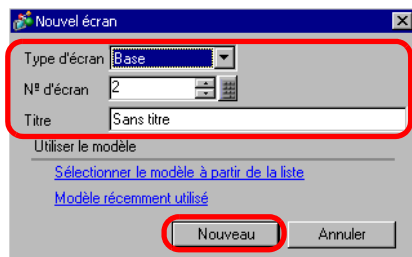



### REMARQUE

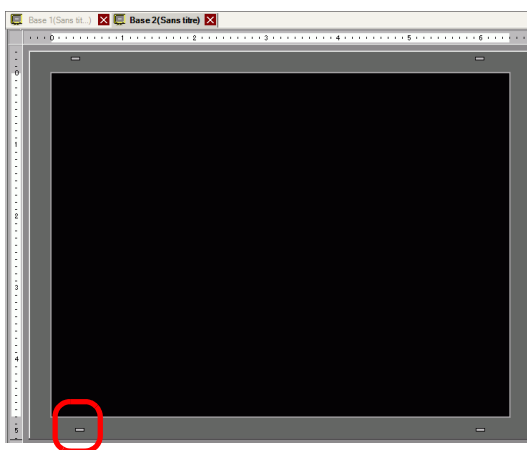
- Vous pouvez créer jusqu'à 20 en-têtes et 20 pieds de page.
- Vous pouvez préciser un commentaire dans chaque écran d'en-tête/de pied de page. Le commentaire apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran d'en-tête/de bas de page. Pour préciser un commentaire, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Options (P)]. Dans la boîte de dialogue [Options], entrez vos commentaires.
- Si vous passez d'un modèle GP à haute résolution à un modèle à faible résolution, les en-têtes et les pieds de page ne sont pas mis à l'échelle. Après avoir modifié le modèle d'affichage, vous devez régler la taille et la position de l'en-tête/du pied de page.


## ■ Réutilisation d'un en-tête/pied de page

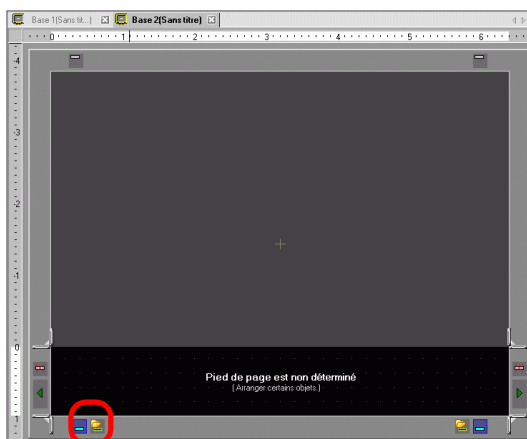
- 1 Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)] ou cliquez sur le bouton [Nouvel écran] .
- 2 Dans la boîte de dialogue [Nouvel écran], précisez le [Type d'écran], le [Numéro d'écran], le [Titre] et cliquez sur [Nouveau].



- 3 Un nouvel écran de base s'affiche. Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Pied de page (F)] ou cliquez sur le bouton [Modifier le pied de page]  qui se trouve dans la partie inférieure de l'éditeur d'écran.

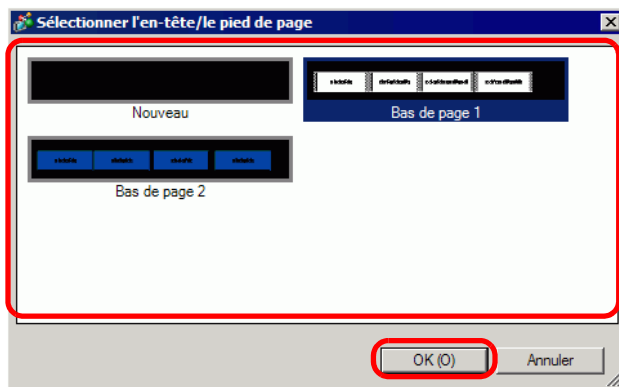


- 4 La zone d'édition de l'écran de bas de page apparaît. Cliquez sur le bouton [Sélectionner le pied de page] .

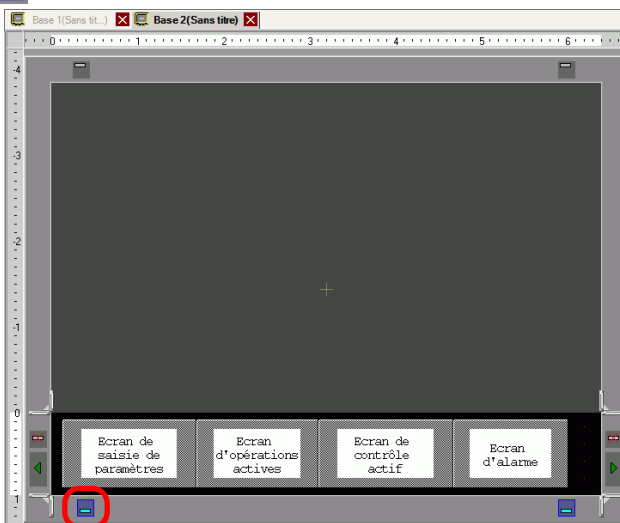





5 Les pieds de page enregistrés sont énumérés. Sélectionnez le pied de page que vous souhaitez utiliser et cliquez sur [OK].

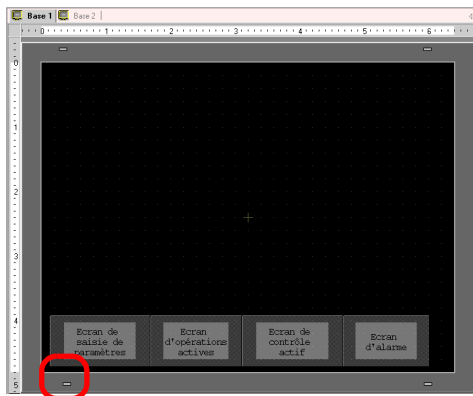


6 Le pied de page sélectionné s'affiche. Cliquez sur le bouton [Désactiver la modification du pied de page] pour fermer la zone d'édition.





## ■ Suppression d'un en-tête/pied de page

1 Ouvrez l'écran qui contient un bas de page que vous voulez supprimer et cliquez sur le bouton [Modifier le bas de page] .




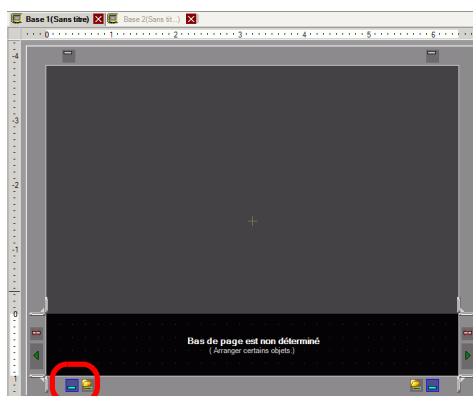
### REMARQUE

- Pour afficher un en-tête, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [En-tête (H)] ou cliquez sur le bouton [Modifier l'en-tête]  qui se trouve dans la partie supérieure de l'éditeur d'écran.

2 Cliquez sur le bouton [Pied de page suivant]  ou le bouton [Sélectionner le pied de page] , puis sélectionnez un pied de page vierge.

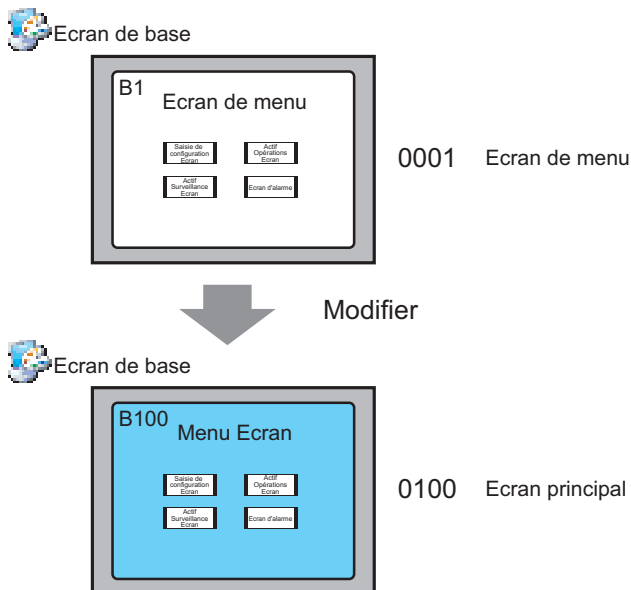


3 Cliquez sur le bouton [Désactiver la modification du pied de page]  pour fermer la zone d'édition.



## 5.11 Modification du numéro d'écran, du titre ou de la couleur

### 5.11.1 Introduction

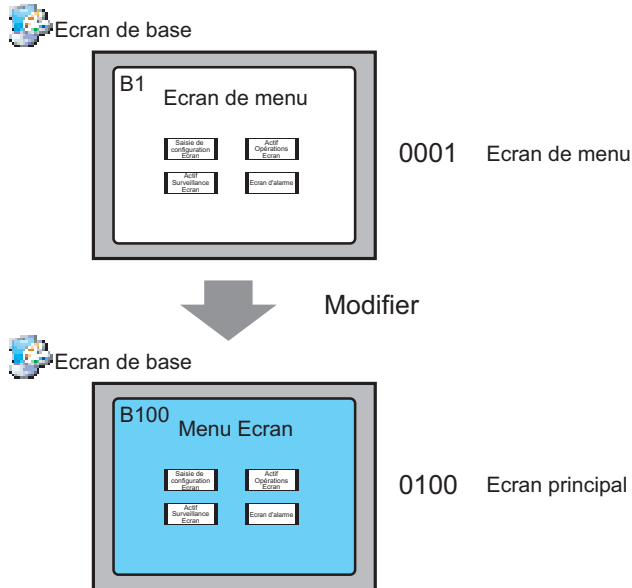



Dans le projet, vous pouvez modifier le numéro d'écran, le titre, et la couleur.

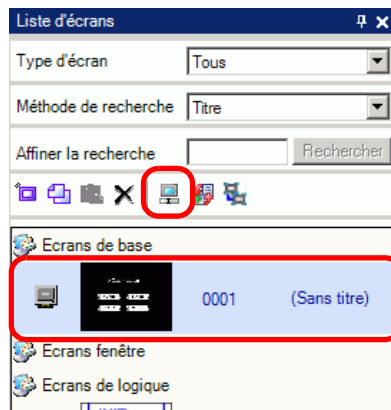
## 5.11.2 Procédure de configuration

**REMARQUE**

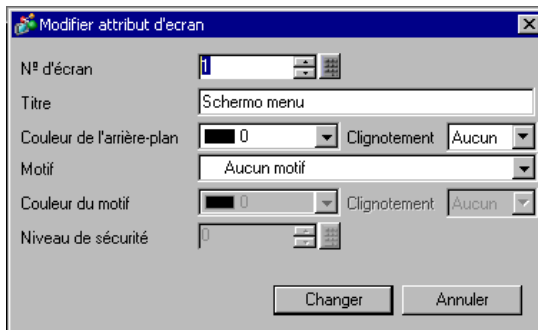
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste d'écrans» (page 5-134)



1 Dans la fenêtre [Liste d'écrans], sélectionnez l'attribut de l'écran que vous souhaitez modifier et cliquez sur l'icône [Modifier les attributs d'écran] .



2 La boîte de dialogue [Modifier attribut d'écran] apparaît.



**REMARQUE**

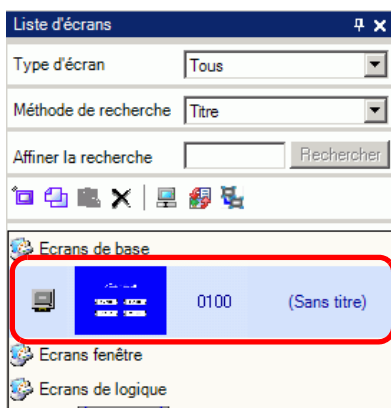
- Vous pouvez également afficher la boîte de dialogue [Attributs de changement d'écran] en double-cliquant sur l'onglet d'écran.

3 Modifiez le [Numéro d'écran], le [Titre] et la [Couleur d'arrière-plan].  
(Par exemple, Ecran : 100, Titre : Ecran principal)

**REMARQUE**

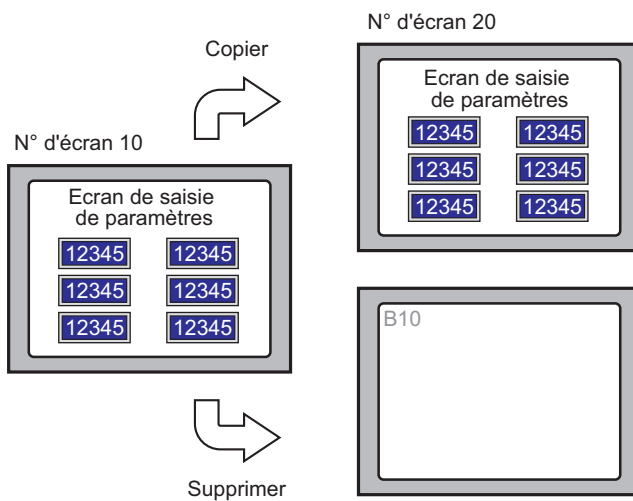
- Vous pouvez utiliser une image pour l'arrière-plan. Dans le champ [Image d'arrière-plan], cliquez sur [Parcourir] et sélectionnez une image.
- Pour préciser le [Niveau de sécurité], reportez-vous à la section suivante :  
☞ «22.2 Ecrans protégés par mot de passe» (page 22-5)

4 L'attribut d'écran est mis à jour.



## 5.12 Copie/Suppression d'un écran

### 5.12.1 Introduction

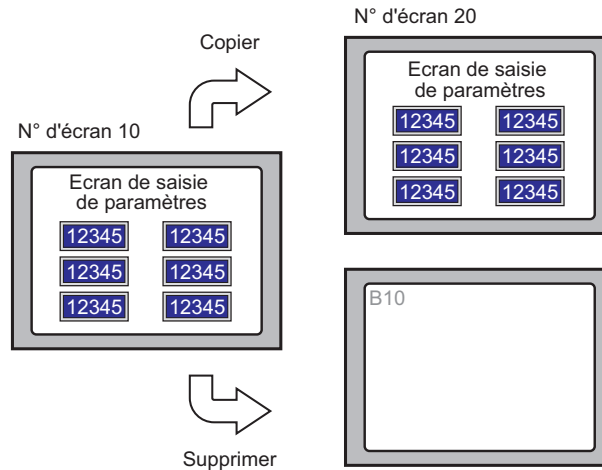


Vous pouvez copier ou supprimer un écran.


## 5.12.2 Procédure de configuration

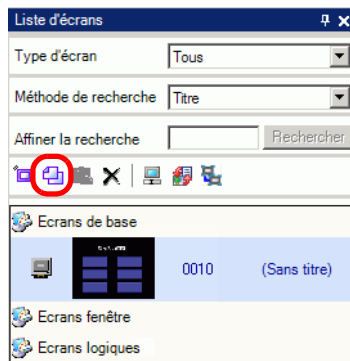
**REMARQUE**


- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 👉 «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste d'écrans» (page 5-134)

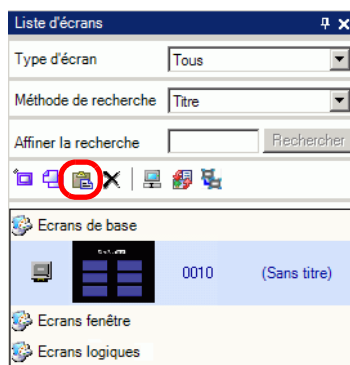


### ■ Copie d'un écran

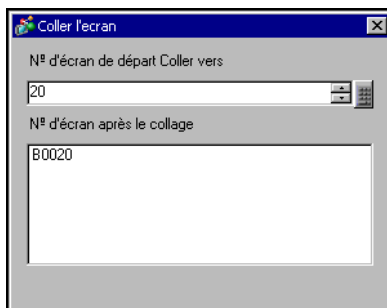
- 1 Dans la [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran à partir duquel vous souhaitez copier et cliquez sur [Copier] .



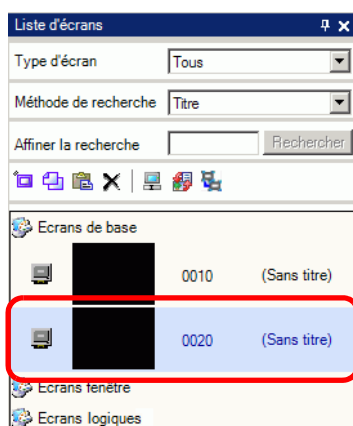
- 2 Cliquez sur l'icône [Coller] .



- 3 Dans la boîte de dialogue [Coller l'écran], précisez le [Numéro d'écran de départ Coller-dans] et le [Numéro d'écran après le collage] et cliquez sur [Coller]. (Par exemple, [Numéro d'écran de départ Coller-dans] 20)




- 4 Une vignette de l'écran collé s'affiche dans la [Liste d'écrans].

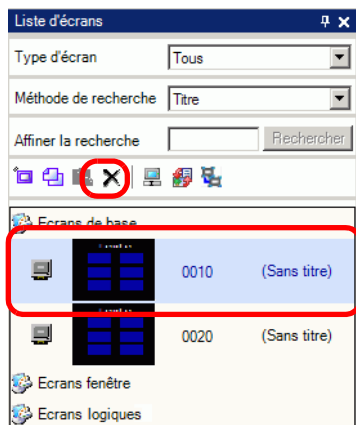
**REMARQUE**

- Pour sélectionner plusieurs écrans à la fois, sélectionnez l'écran cible dans la [Liste d'écrans] en appuyant sur Maj + clic ou Ctrl + clic.

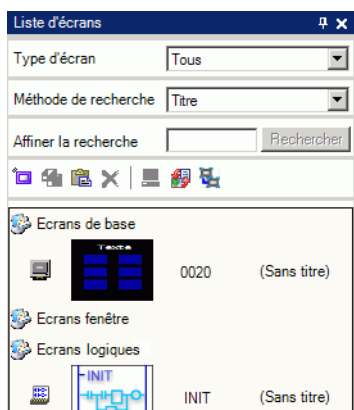


## ■ Suppression d'un écran

1 Dans la [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran que vous souhaitez supprimer et cliquez sur l'icône [Supprimer] .



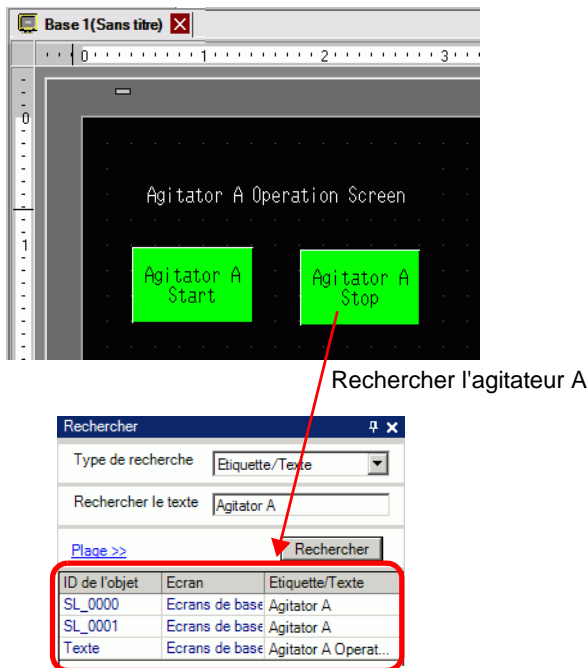
2 L'écran est supprimé de la [Liste d'écrans].

**REMARQUE**

- Pour sélectionner plusieurs écrans à la fois, sélectionnez l'écran cible dans la [Liste d'écrans] en appuyant sur Maj + clic ou Ctrl + clic.

## 5.13 Recherche et remplacement d'adresses d'objet, d'étiquettes et de commentaires dans des objets

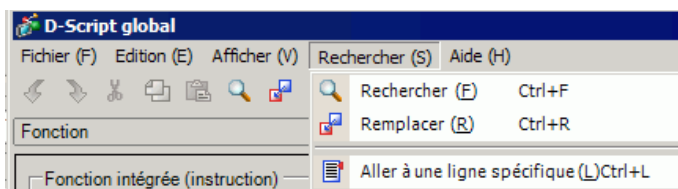
### 5.13.1 Introduction



Vous pouvez rechercher et remplacer les adresses, les étiquettes, et les commentaires des objets utilisés dans l'écran.

#### REMARQUE

- Vous ne pouvez pas rechercher des adresses et des textes s'ils sont utilisés dans les [Outils avancés]. Vous pouvez rechercher des objets ou des dessins qui se trouvent dans un écran de base, un écran fenêtre, un écran vidéo, et un en-tête/bas de page.
- Vous ne pouvez pas rechercher des adresses et des commentaires s'ils sont utilisés dans des scripts. Pour rechercher des textes utilisés dans des scripts, sélectionnez le menu [Rechercher] dans la boîte de dialogue Paramètres. Par exemple, D-Script global.



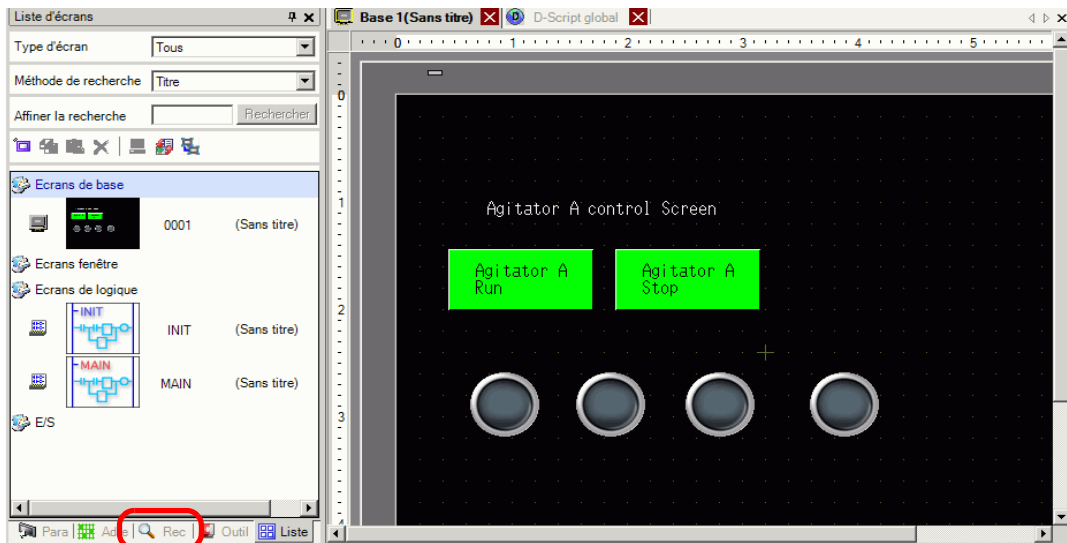
- Vous ne pouvez pas effectuer une [Recherche] et un [Remplacement] dans l'écran logique.

## 5.13.2 Procédure de configuration

**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.  
 ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ [Rechercher]» (page 5-140)

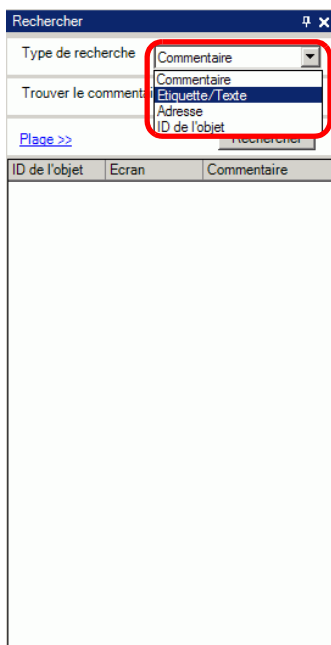
1 Cliquez sur l'onglet [Rechercher] dans l'espace de travail.



**REMARQUE**

- Si l'onglet [Rechercher] ne s'affiche pas dans l'espace de travail, sélectionnez le menu [Afficher], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Rechercher (F)].

2 La fenêtre [Rechercher] apparaît. Sélectionnez la cible de recherche dans le [Type de recherche]. Par exemple, [Etiquette/Texte].

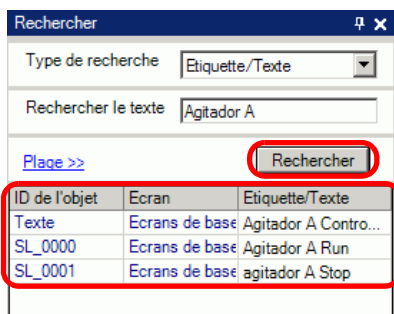


3 Entrez le texte que vous souhaitez rechercher (par exemple, Agitateur A).

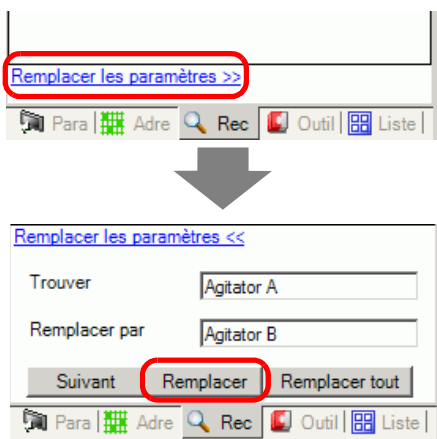
**REMARQUE**

- Pour rechercher un [Commentaire] ou une [Etiquette/Texte], la recherche suivante est également disponible.  
 Par exemple, 1) Dans [Trouver le commentaire], entrez [Alarme?] [Alarme A] est trouvée mais pas [Alarme AB], ce qui comporte un nombre différent de caractères.  
 Par exemple, 2) Dans [Trouver le commentaire], entrez «Alarme\*» [Alarme A] et [Alarme AB] sont trouvées dans la recherche.

4 Cliquez sur [Rechercher]. Les résultats de la recherche apparaîtront.



5 Pour remplacer le texte trouvé dans un autre texte, cliquez sur [Remplacer les paramètres]. A partir des résultats de recherche, sélectionnez la ligne des objets que vous souhaitez remplacer et entrez le nouveau texte, puis cliquez sur [Remplacer].

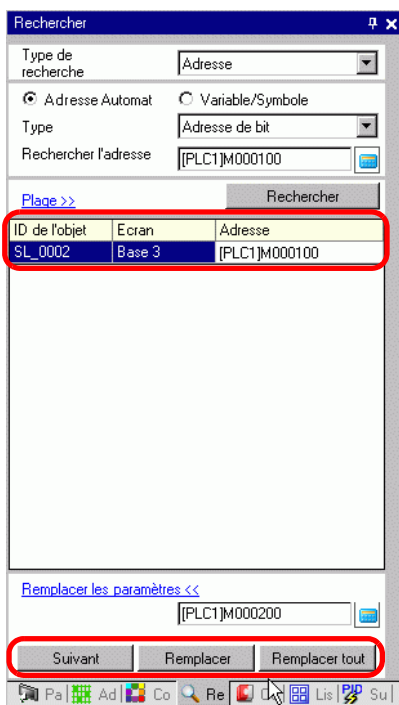


**REMARQUE**

- Pour remplacer tous les textes de plusieurs objets à partir du résultat de la recherche, sélectionnez la ligne appropriée en appuyant sur la touche CTRL. Utilisez la touche MAJ pour sélectionner plusieurs lignes en séquence.

**REMARQUE**

- Vous ne pouvez remplacer que le [Commentaire], l'[Etiquette/Texte], et l'[Adresse], et pas l'[ID objet].
- Pour remplacer l'[Adresse], sélectionnez l'adresse à remplacer à partir du résultat de la recherche. Une fois l'option [Remplacer par] entrée, cliquez sur [Remplacer] ou [Remplacer tout].



## 5.14 Modification des attributs d'objet tous en même temps

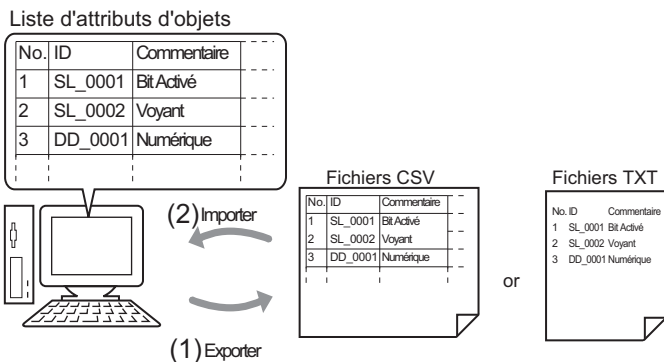
### 5.14.1 Introduction

Pour les objets en cours d'utilisation dans un projet, vous pouvez enregistrer (exporter) ses attributs dans une liste en format CSV ou texte. Vous pouvez modifier le fichier enregistré dans Microsoft Excel ou Bloc-notes. Pour modifier tous les paramètres en même temps, importez le fichier modifié (la liste d'attributs) dans un fichier projet.

Lorsque les objets sont du même type, vous pouvez les tous sélectionner dans l'éditeur d'écran et modifier tous les paramètres en même temps.

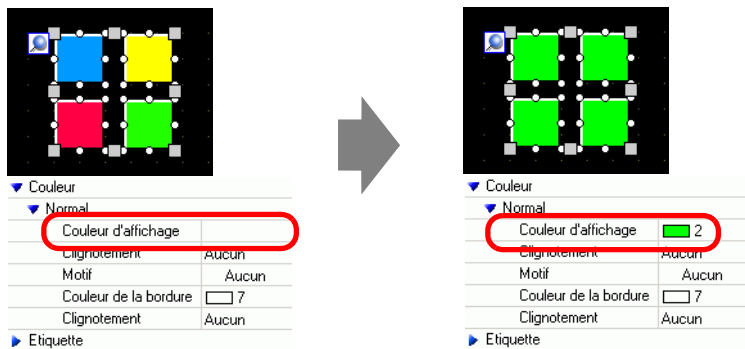
#### ■ Exporter dans un fichier pour modifier tous les attributs en même temps

Enregistrez (exportez) la liste d'attributs enregistrés dans le fichier projet en format CSV ou texte. Modifiez les paramètres du fichier enregistré dans Microsoft Excel ou Bloc-notes et importez-le dans le fichier projet original pour modifier tous les attributs des objets en même temps.



#### ■ Modifier tous les attributs communs dans l'éditeur d'écran en même temps

Pour les mêmes objets disposant des mêmes fonctions, vous pouvez les sélectionner tous ensemble et modifier tous les attributs en même temps.



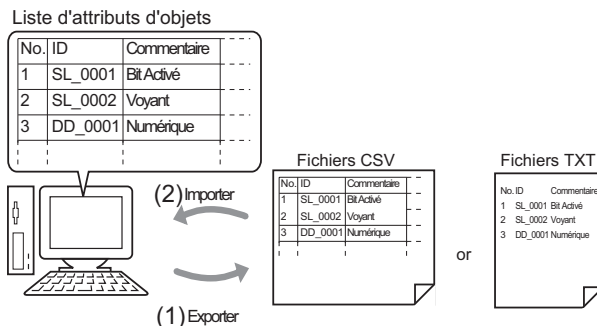
## 5.14.2 Procédure de configuration

**REMARQUE**

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
  - ☞ «5.17.9 Guide de configuration [Ecran] ■ Modifier l'affichage» (page 5-206)
  - ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Options» (page 5-136)

### ■ Exporter dans un fichier pour modifier tous les attributs en même temps

Pour modifier tous les attributs en même temps, vous pouvez exporter la liste d'attributs d'objets en format CSV ou texte, modifier les paramètres et la réimporter dans le fichier projet original.

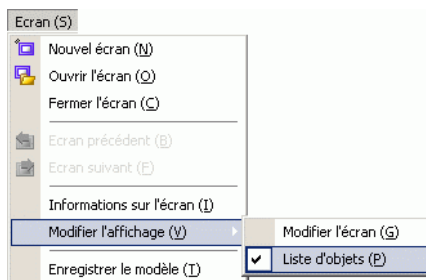


**REMARQUE**

- Lorsque vous effectuez l'opération d'importation, vous ne pouvez mettre à jour que les attributs pour le [Bouton/Voyant] et les adresses/étiquettes de l'[Affichage de données].

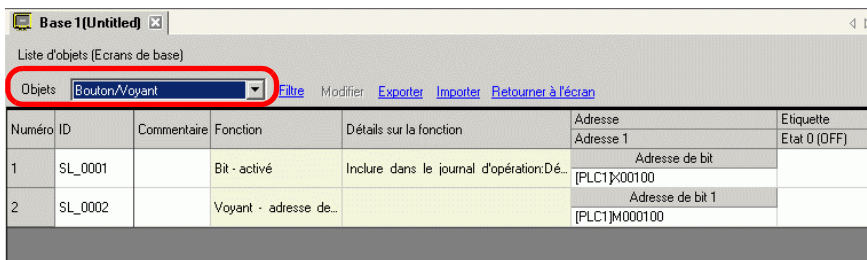
### ◆ Exporter

1 Dans le menu [Ecran (S)], cliquez sur [Modifier l'affichage (V)] - [Liste d'objets (P)]



L'éditeur d'écran passe à l'écran qui affiche les objets.

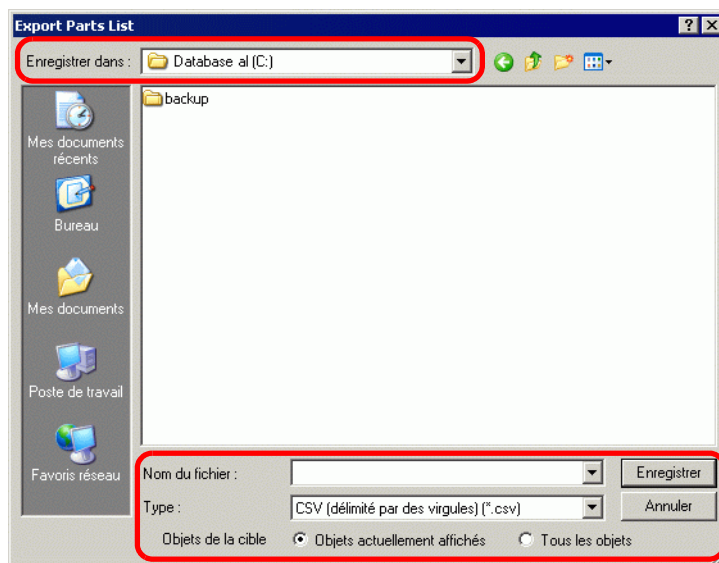
2 Les attributs des objets sélectionnés dans [Objets] s'affichent dans une liste.



**REMARQUE**

- Les options [Dessiner], [Action sur déclenchement] et [D-Script] ne s'affichent pas dans une liste.

3 Cliquez sur [Exporter] et définissez les options [Enregistrer dans (I)], [Nom de fichier (N)], [Type de fichier (T)] et [Objets de la cible] dans la boîte de dialogue suivante. Ensuite, cliquez sur [Enregistrer (S)].



La liste d'attributs sera produite dans le format précisé et l'exportation est terminée.

◆ **Modifier**

4 Modifiez les adresses et les étiquettes d'un fichier exporté dans Microsoft Excel ou Bloc-notes.

Le fichier modifié est enregistré dans le même format que celui de l'exportation (par exemple, format CSV ou texte).

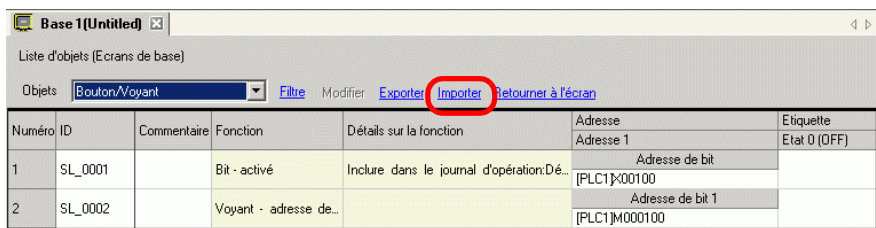
**REMARQUE**

- L'édition n'est disponible que pour [Bouton/Voyant] et les adresses/étiquettes de l'[Affichage de données]. Les attributs ne sont pas mis à jour si vous modifiez les autres éléments.



◆ **Importer**

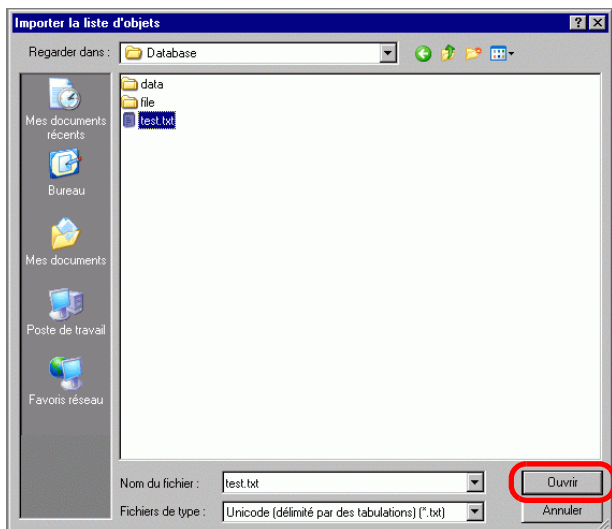
5 Cliquez sur [Importer] dans l'écran Liste d'objets.



**REMARQUE**

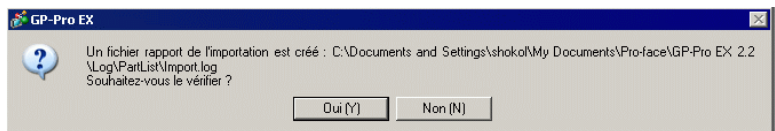
- Lors de l'importation, les fonctions des objets dans le fichier projet doivent correspondre aux fonctions décrites dans le fichier afin de mettre à jour les attributs avec succès. Si une fonction ne correspond pas à une fonction dans le fichier, l'objet ne peut pas être mis à jour.

6 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, précisez le fichier que vous souhaitez importer et cliquez sur [Ouvrir].



7 Le message suivant apparaît après que l'importation se termine.

Pour vérifier les résultats de l'importation, cliquez sur [Oui] pour afficher un fichier journal.



**REMARQUE**

- Seuls les objets mis à jour avec succès s'affichent dans le fichier journal de l'importation, séparés par le type et dans l'ordre indiqué dans l'éditeur d'écran.

```

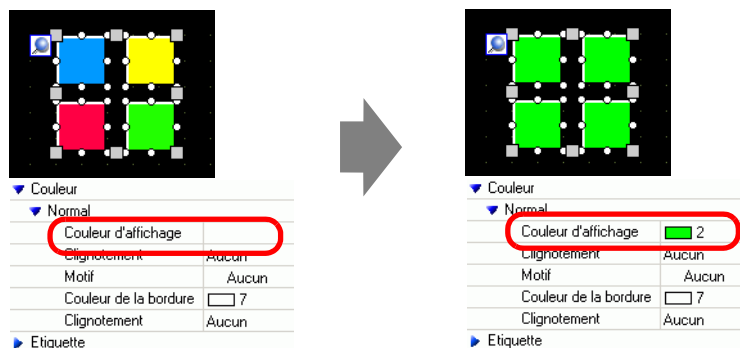
Importer la liste d'objets

Date :2008/05/06 16:04:53
File :ZR00000.csv
Project:Original.prx

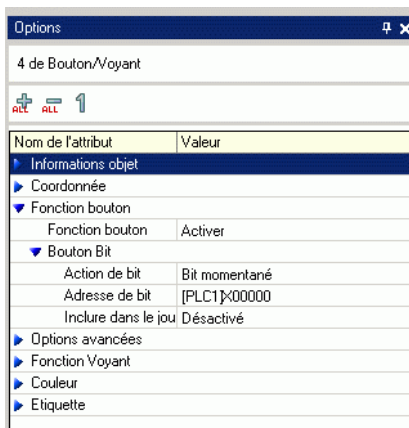
[Bouton/Voyant]
editor No.1 <-- file No.1
          No.2 <--      No.2
    
```

## ■ Modifier les attributs communs tous en même temps

Pour modifier tous les attributs en même temps, sélectionnez tous les mêmes objets disposant des mêmes fonctions.



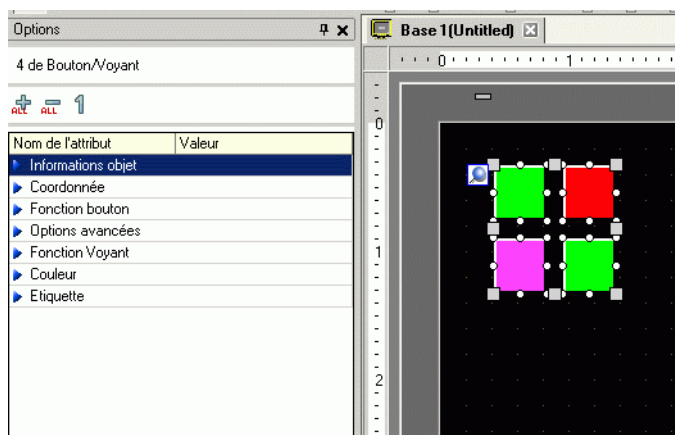
1 Cliquez sur l'onglet [Options] dans l'espace de travail.



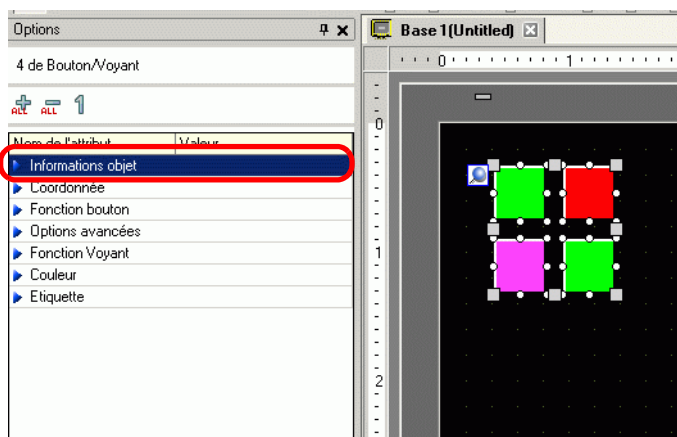
**REMARQUE**

- Si l'onglet [Options] ne s'affiche pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis sélectionnez [Options (P)].

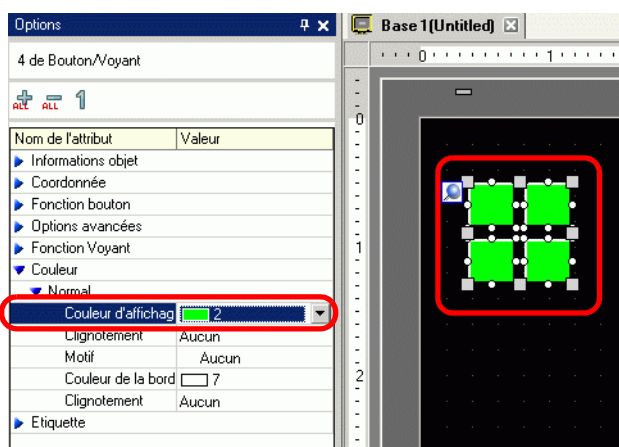
2 Appuyez sur la touche [Maj] et cliquez sur la souris pour sélectionner les objets pour lesquels ses attributs doivent être modifiés.



3 Les détails de configuration s'affichent quand les paramètres des éléments sont identiques. Lorsqu'ils sont différents, un espace vide s'affiche.



4 Lorsque vous entrez un paramètre dans l'espace vide, les attributs pour tous les objets sélectionnés sont modifiés afin de correspondre à ce paramètre.

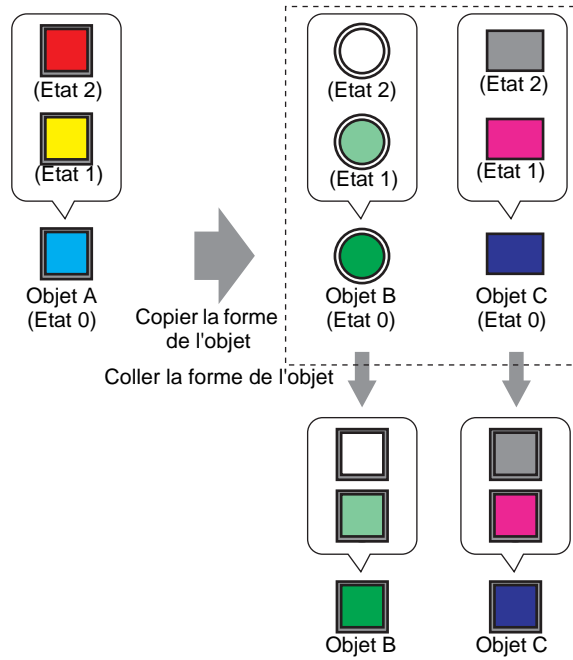


**REMARQUE**

- Lorsque les objets disposent de plusieurs fonctions, celles-ci ne s'affichent pas dans la fenêtre Options même si vous en sélectionnez plusieurs.

## 5.15 Modification de toutes les formes des objets

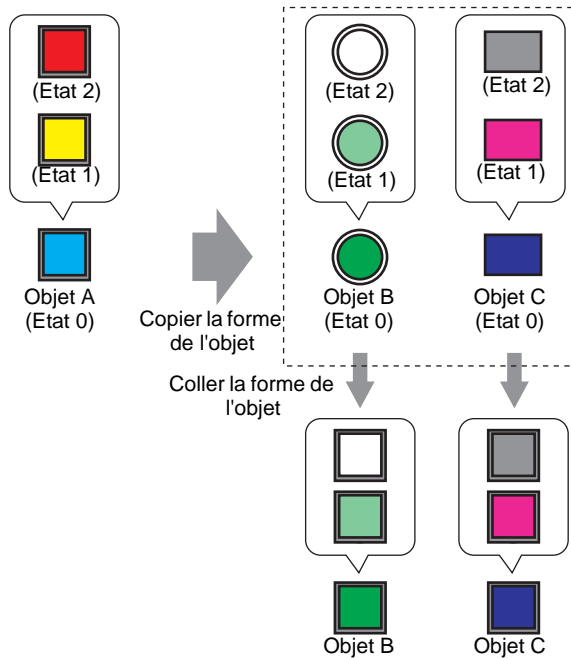
### 5.15.1 Introduction



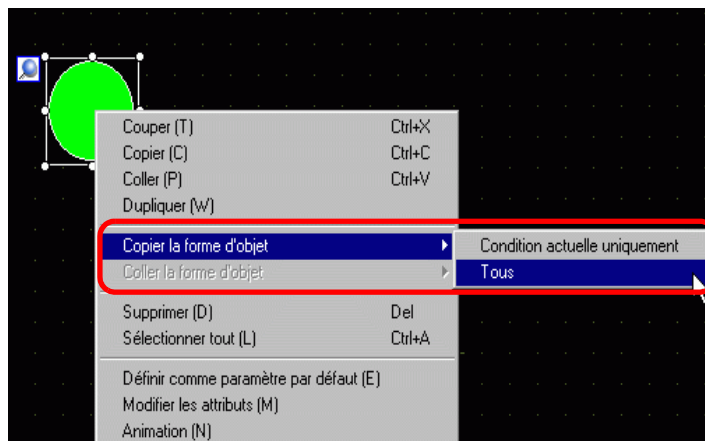
Vous pouvez copier la forme de l'un des objets vers tous les autres objets. De plus, vous n'êtes pas limité à copier uniquement l'état actuel. Vous pouvez copier et coller les formes d'objet de tous les états configurés dans l'objet vers les états correspondants dans d'autres objets.

## 5.15.2 Procédure de configuration

Copiez la forme de chaque état dans un objet.



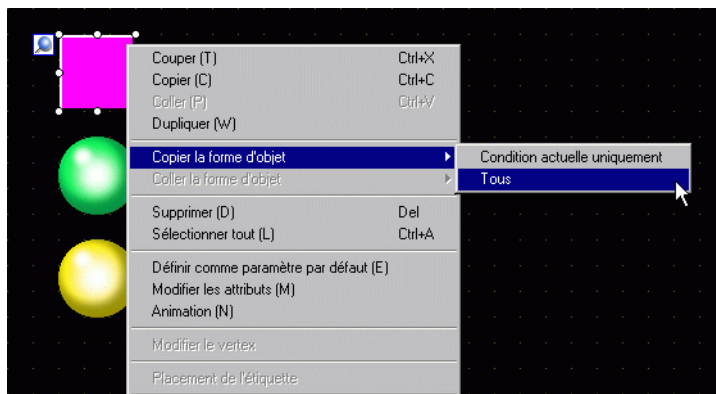
- 1 Cliquez à droite sur l'objet pour lequel vous souhaitez copier la forme, pointez sur [Copier la forme de l'objet], et cliquez sur [Tout].



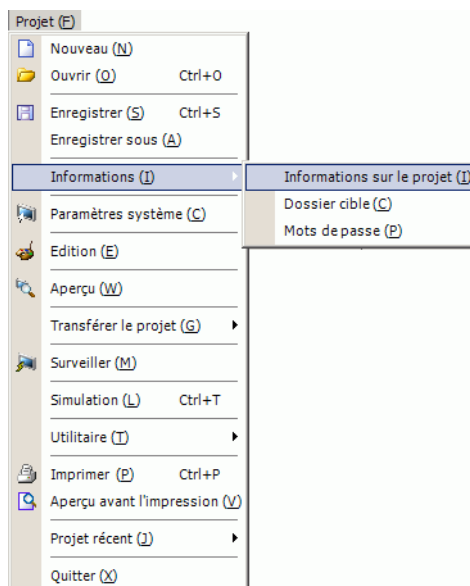
### REMARQUE

- Vous pouvez également utiliser la commande [Copier la forme de l'objet] dans le menu [Edition (E)].
- Utilisez l'option [Condition actuelle uniquement] pour ne copier que la forme d'objet actuellement affichée.

- 2 Maintenez la touche [Maj] enfoncée et sélectionnez les objets que vous souhaitez coller. Cliquez à droite sur la zone sélectionnez, pointez sur la touche, sélectionnez [Coller la forme de l'objet] et cliquez sur [Tout].



- 3 Les objets s'affichent maintenant dans la forme collée.



### REMARQUE

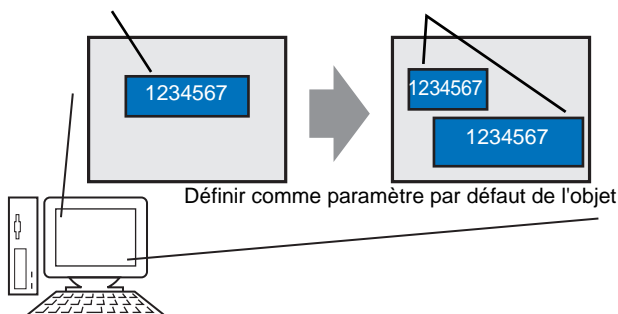
- Lorsqu'il existe plus d'états dans l'objet copié que dans l'objet collé, seules les formes dans les états correspondants seront collées. Lorsqu'il existe plus d'états dans l'objet copié que dans l'objet collé, les états sans état correspondant resteront inchangés.

## 5.16 Définir comme paramètre par défaut à l'aide d'objets placés

### 5.16.1 Introduction

Nombre de chiffres: 7  
Plage d'alarme: 4  
Autoriser entrée: Appui

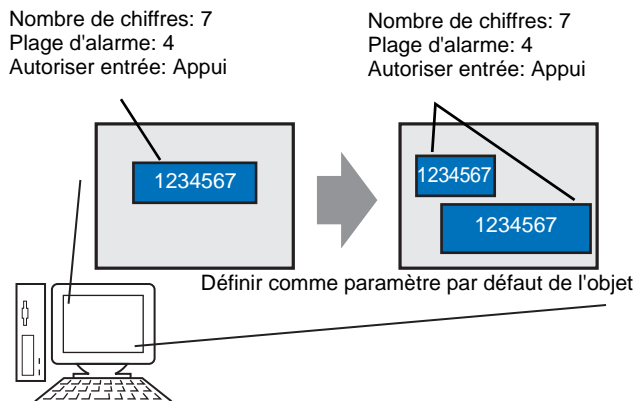
Nombre de chiffres: 7  
Plage d'alarme: 4  
Autoriser entrée: Appui



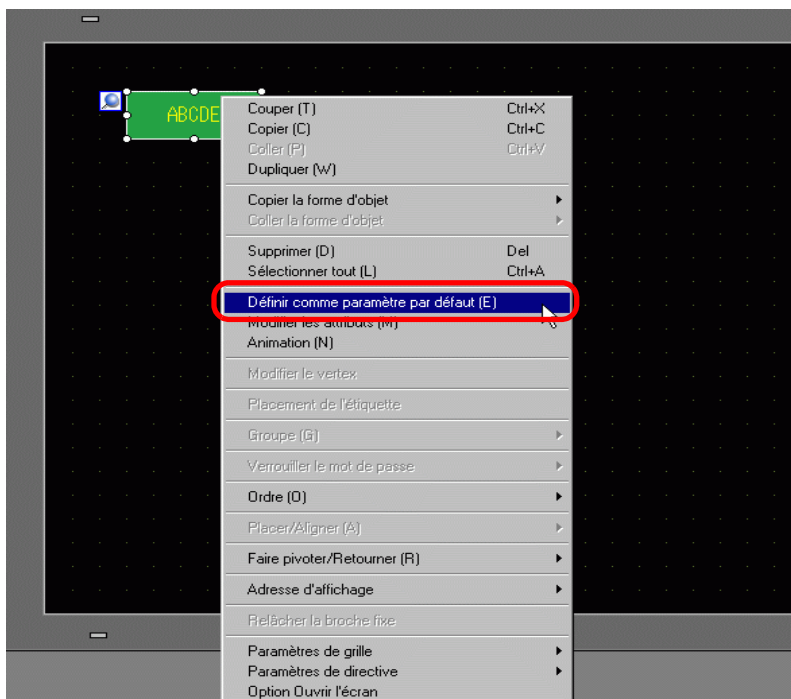
Lorsque vous configurez les propriétés des objets ou des dessins dans un écran comme propriétés par défaut, les mêmes attributs sont les attributs par défaut lorsque vous dessinez des objets et des graphiques dans d'autres écrans.

Les paramètres par défaut demeurent valides jusqu'à ce que vous quittiez l'application. Grâce à cette fonction, vous pouvez réduire le nombre d'étapes dans votre processus de dessin car vous n'avez pas besoin de modifier autant de propriétés d'affichage ou de copier et de coller des objets et des graphiques entre les projets et les écrans.

## 5.16.2 Procédure de configuration

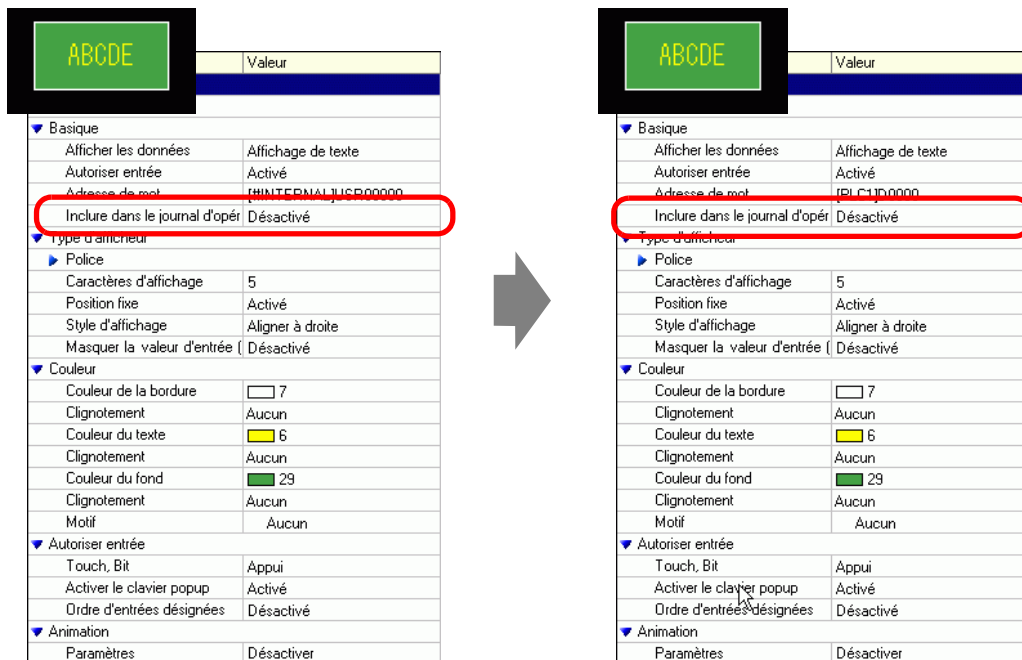


- 1 Cliquez à droite sur l'objet pour lequel vous souhaitez utiliser les propriétés comme propriétés par défaut et sélectionnez [Définir comme paramètre par défaut (E)].





2 Définissez les propriétés les plus utilisées comme propriétés par défaut pour dessiner facilement des objets, car vous avez tout simplement à définir les attributs de périphérique/ automate et les valeurs d'adresse.



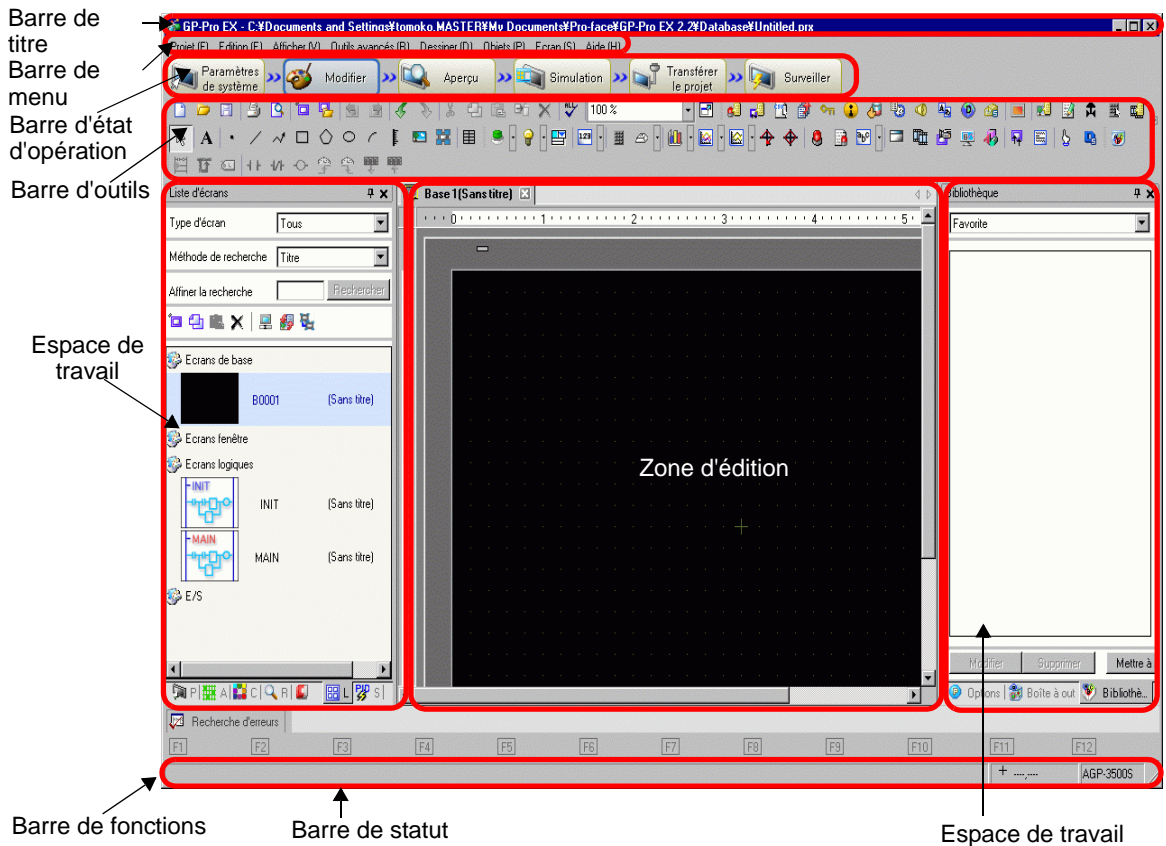
## REMARQUE

- Pour rétablir les valeurs par défaut, dans le menu [Afficher (V)], cliquez sur [Options (O)], sélectionnez [Effacer le style d'édition] et cliquez sur [Effacer les paramètres par défaut]. Ou, quittez GP-Pro EX.

## 5.17 Guide de configuration

### 5.17.1 Noms des objets de la fenêtre principale

Les noms d'objet et les fonctions de l'écran basique de GP-Pro EX sont les suivants :



Paramètre	Description
Barre de titre	Affiche un nom de projet ou un titre d'écran.
Barre de menu	Affiche les menus d'opération de GP-Pro EX. Les menus disponibles changent selon ce que vous éditez.

Suite

Paramètre	Description
Barre d'état d'opération	<p>Sélectionnez [Paramètres système], [Modifier], [Aperçu], [Transférer le projet], ou [Moniteur] pour passer à l'écran d'opération.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paramètres système Paramètres système : Affiche la fenêtre Paramètres système et les paramètres sélectionnés antérieurement dans la zone d'édition. ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système]» (page 5-146)</li> <li>• Edition Affiche l'éditeur d'écran dans l'espace de travail. Vous pouvez dessiner des graphiques et définir des paramètres communs.</li> <li>• Aperçu Affiche l'écran d'aperçu. Ici, vous pouvez confirmer l'état d'affichage des écrans. Vous pouvez copier les aperçus dans le presse-papiers ou les enregistrer en format JPEG.</li> <li>• Simulation Lance la simulation. Vous pouvez vérifier les actions avant de transférer le fichier projet et sans connecter à l'automate.</li> <li>• Transférer le projet L'outil de transfert est lancé. ☞ «33.10 Configuration de l'outil de transfert» (page 33-58)</li> <li>• Moniteur Lorsque l'afficheur est connecté au PC, vous pouvez afficher l'opération et l'état du programme logique dans l'afficheur depuis le PC. ☞ «29.11 Surveillance des programmes logiques sur l'ordinateur (Surveillance en ligne)» (page 29-79)</li> </ul>


Suite

Paramètre	Description	
Barre d'outils	<p>Affiche les commandes d'affichage, comme Objet, Dessiner ou Modifier. Cliquez sur l'une de ces icônes avec la souris afin d'exécuter l'opération. Vous pouvez afficher ou cacher la barre d'outils. Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Barre d'outils (T)]. De plus, vous pouvez déplacer la barre en la faisant glisser et la plaçant à gauche, à droite, en haut ou en bas de l'écran. Les sections suivantes sont énumérées dans la barre d'outils.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous pouvez personnaliser la barre d'outils selon la fréquence d'utilisation. Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Options (O)], sélectionnez [Barre d'outils] et cliquez sur [Barre d'outils]. La fenêtre Barre d'outils apparaît. Cela vous permet d'ajouter et de supprimer des icônes. Par contre, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône qui se trouve sur la barre d'outils pour afficher la fenêtre Barre d'outils.</li> </ul>	
Barre d'outils	Standard	
	Edition	
	Affichage	
	Dessiner	
	Objets	
	Instructions	
	Bibliothèque	
	Outils avancés	
	Mosaïque de la zone d'édition	
Modifier l'état d'objet		


Suite

Paramètre	Description
Espace de travail	Affiche une fenêtre. En faisant glisser une fenêtre, vous pouvez la déplacer et la poser à la position désirée. Affiche les types de fenêtres suivants :
[Paramètres système] [Adresse] [Outils avancés] [Liste d'écrans] [Rechercher]	Affiche les options [Paramètres système], [Adresse], [Outils avancés], [Liste d'écrans] et [Rechercher] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fenêtre Paramètres système ☞ « ■ Paramètres système » (page 5-127)</li> <li>• Fenêtre Paramètres d'adresse ☞ « ■ Paramètres d'adresse » (page 5-129)</li> <li>• Fenêtre Outils avancés ☞ « ■ Fenêtre Outils avancés » (page 5-131)</li> <li>• Fenêtre Liste d'écrans ☞ « ■ Liste d'écrans » (page 5-134)</li> <li>• Rechercher ☞ « ■ [Rechercher] » (page 5-140)</li> </ul>
Options	Affiche l'objet sélectionné ou les attributs d'écran afin de confirmer ou de modifier les attributs. ☞ « ■ Options » (page 5-136) <b>REMARQUE</b> • Cette fenêtre s'affiche la première fois que vous lancez le GP.
Boîte à outils d'objet	Cette fenêtre présente les formes des objets. Cela vous permet de sélectionner, de faire glisser et déposer et de placer les formes que vous souhaitez utiliser dans l'écran. ☞ « ■ Boîte à outils d'objet » (page 5-143)
Bibliothèque	Présente les images dans les bibliothèques enregistrées dans la [Liste de bibliothèques]. ☞ « ■ Bibliothèque » (page 5-144)
Couleur	Affiche les palettes de couleurs disponibles pour les modèles sélectionnés dans l'affichage. Lorsque vous faites glisser et déposez la couleur sélectionnée dans l'attribut de couleur de l'objet, vous pouvez modifier la couleur. ☞ « ■ Paramètres de couleurs » (page 5-145)
Fenêtre Liste de données d'écran	Affiche une liste de dessins et d'objets dans l'écran. ☞ « ■ Fenêtre Liste de données d'écran » (page 5-138)
Liste de commentaires	☞ « 5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Fenêtre Liste de commentaires » (page 5-145)
Liste de surveillance	☞ « 29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste de surveillance » (page 29-169)
Recherche d'erreurs	Affiche une liste d'erreurs trouvées dans l'écran créé. Vous pouvez exécuter une recherche d'erreurs en cliquant sur l'icône qui se trouve dans la fenêtre. ☞ « ■ Recherche d'erreurs » (page 5-192)
Moniteur PID	☞ « 29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Moniteur PID » (page 29-165)

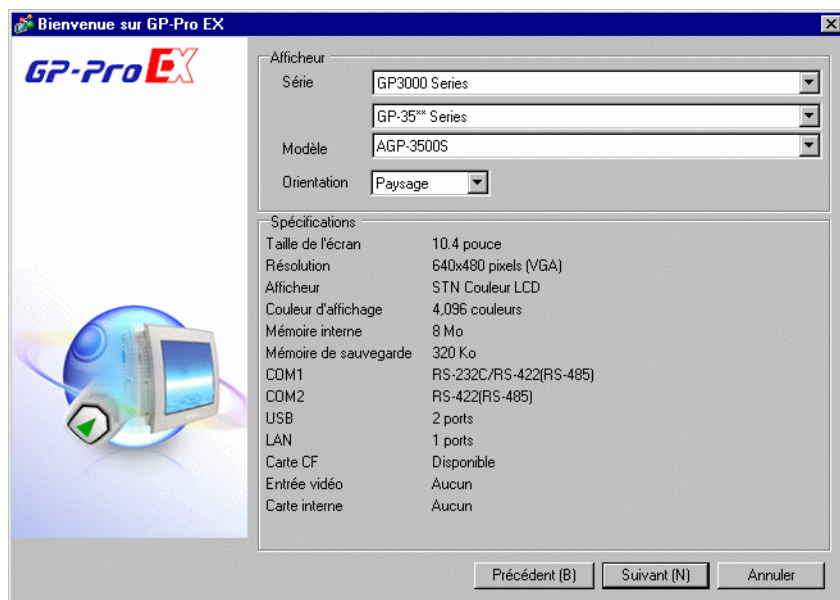
Suite

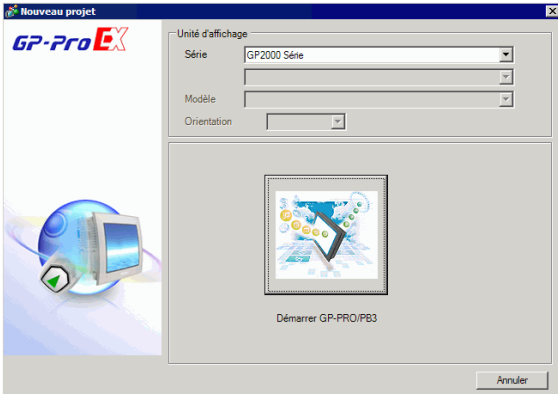
Paramètre	Description
Zone d'édition	<p>Il s'agit de la zone utilisée pour modifier un écran. La zone d'édition affiche des écrans de base, des écrans fenêtre, ou l'enregistrement des [Outils avancés] de chaque fonction.</p> <p>Vous pouvez modifier la méthode d'affichage de la zone d'édition à l'aide de l'option [Zone d'édition (B)] à partir du menu [Afficher (V)]. Lorsque l'écran de base ou l'écran fenêtre s'affiche, dans le menu [Afficher (V)] vous pouvez modifier la condition d'affichage à l'aide des options [Zoom (Z)] ou [Changer la langue (L)].</p>
Barre de statut	<p>Affiche le modèle spécifié et les coordonnées du pointeur de la souris dans la zone d'édition.</p>
Zone zoom	<p>La fenêtre affiche l'image agrandie autour du curseur.</p> <p>Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Zone zoom] pour afficher ou cacher l'écran ou pour modifier le pourcentage de l'agrandissement.</p> <div data-bbox="385 668 491 710" style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez à droite sur la fenêtre Zone zoom pour afficher un menu. Grâce à ces commandes de menu, vous pouvez masquer la fenêtre ou définir le niveau de zoom de la zone zoom.</li> </ul>
Barre de fonctions	<p>Présente les opérations attribuées aux touches de fonction. Cliquez sur la barre de fonctions pour activer directement une opération attribuée.</p> <p> « ■ Barre de fonctions » (page 5-190)</p>

## 5.17.2 Guide de configuration [Nouveau]

Pour créer un nouveau projet, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Nouveau (N)] ou cliquez sur . La boîte de dialogue [Nouveau projet] apparaît.

### ■ Définissez le modèle d'affichage.



Paramètre	Description
Sélectionner la série	<p>Sélectionnez la série de types d'affichage, [GP2000 Series], [GP3000 Series], [IPC Series (PC/AT)], [LT3000 Series] et [ST3000 Series].</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous sélectionnez [GP2000 Series], la boîte de dialogue suivante apparaît. Cliquez sur l'icône pour quitter GP-Pro EX et démarrer GP-PRO/PB3. GP-PRO/PB ne se lance pas s'il n'est pas installé.</li> </ul> 
Type d'écran	Définissez le type d'affichage.
Série	Sélectionnez la série.
Modèle	Sélectionnez l'un des modèles dans la série.

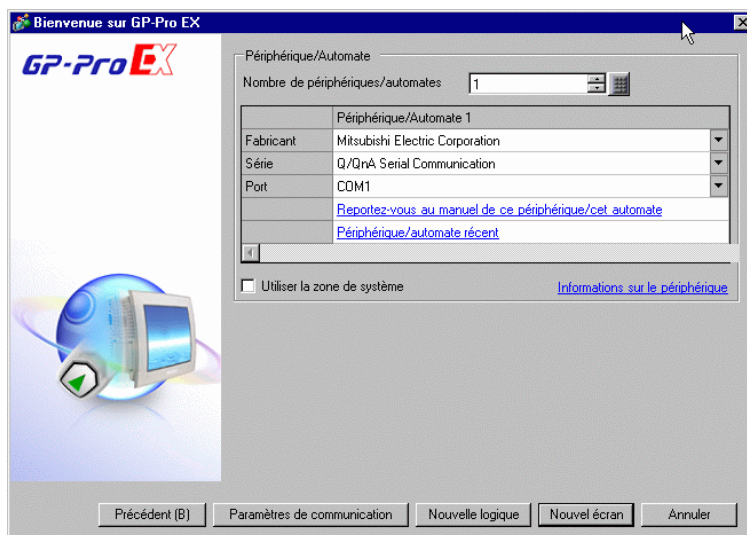
Suite




Paramètre	Description
Orientation	Sélectionnez [Paysage] ou [Portrait] comme orientation d'affichage. Cela ne s'affiche pas si vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)] ou [LT3000 Series].
Taille d'écran	Définit la taille d'affichage des données d'écran lorsque vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)].
Spécifications	Affiche les spécifications de l'affichage précisé dans [Afficheur].

### ■ Paramètres de la série de périphérique/automate

Cliquez sur [Suivant] après avoir configuré l'affichage pour afficher la boîte de dialogue suivante. Sélectionnez le périphérique/automate.



Paramètre	Description
Périphérique/Automate	Définissez le périphérique/automate.
Fabricant	Sélectionnez le fabricant du périphérique/automate.
Série	Sélectionnez la série pour le périphérique/automate sélectionné dans l'option [Fabricant].
Périphérique/automate récent	Affiche le nom du fabricant et le nom du pilote de jusqu'à trois périphériques/automates récemment précisés dans la boîte de dialogue [Nouveau projet]. Cliquez sur chaque affichage pour préciser le [Fabricant] et la [Série].
Utiliser la zone de système	Désignez s'il faut assigner la zone de données système interne du GP au périphérique/automate.  «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ♦ Configuration de la zone système» (page 5-175)
Reportez-vous au manuel de cet automate	Affiche la page dans le «GP-Pro EX Device Connection Manual» qui décrit le périphérique/automate sélectionné.
Mode de connexion	Définissez le mode de connexion du GP et du périphérique/automate.
Port	Sélectionnez le port alloué au périphérique/automate, [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] et [Ethernet (TCP)].
Informations sur le périphérique	Affiche la première page du manuel «GP-Pro EX Device/PLC Connection Manual».



### 5.17.3 Guide de configuration [Options]

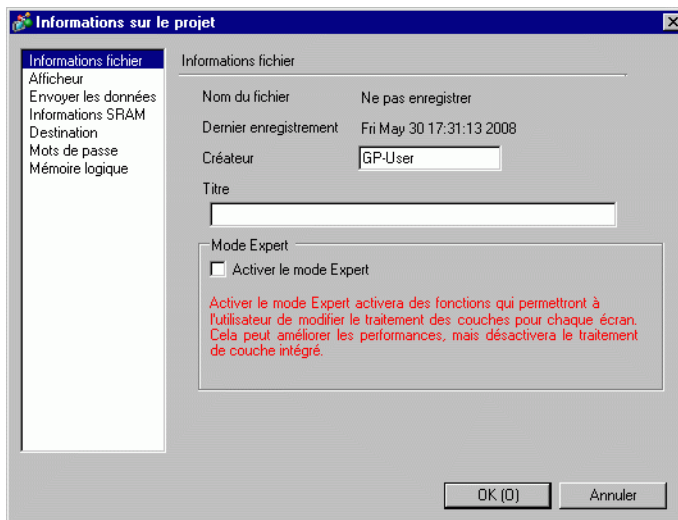
Cette section couvre la boîte de dialogue Informations projet. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Informations (I)].


#### ■ Informations projet

La boîte de dialogue Informations projet affiche les paramètres pour communiquer avec l'afficheur.

#### ◆ Informations fichier

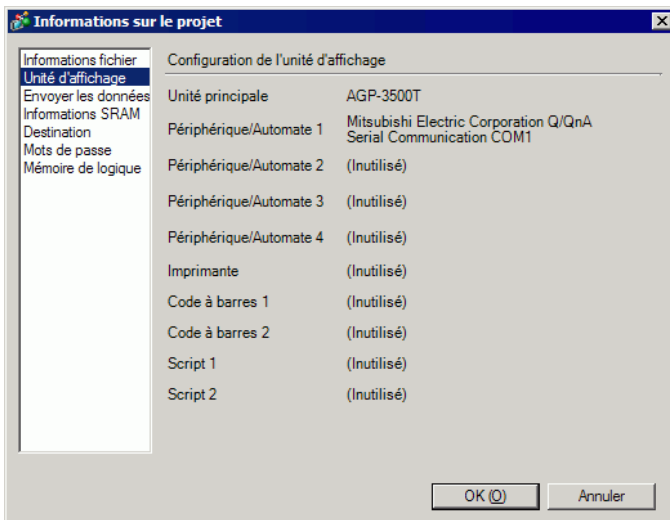
Affiche les informations sur un projet.



Paramètre	Description
Nom de fichier	Affiche un nom de projet.
Dernier enregistrement	Affiche l'année, la date, le jour de la semaine et l'heure auxquels le dernier projet a été enregistré. Le format est le suivant : [Jour de la semaine], [Mois], [Date], [Heure (hh:mm:ss)], et [Année].
Créateur	Définissez le nom du créateur du projet. Vous pouvez saisir jusqu'à 30 caractères.
Titre	Définissez un commentaire pour le projet. Vous pouvez saisir jusqu'à 60 caractères.
Activer le mode Expert	Sélectionnez s'il faut activer le mode Expert.  «20.7.2 [Information du projet] [Information du fichier] [mode Expert] Guide de configuration» (page 20-48)

◆ **Afficheur**

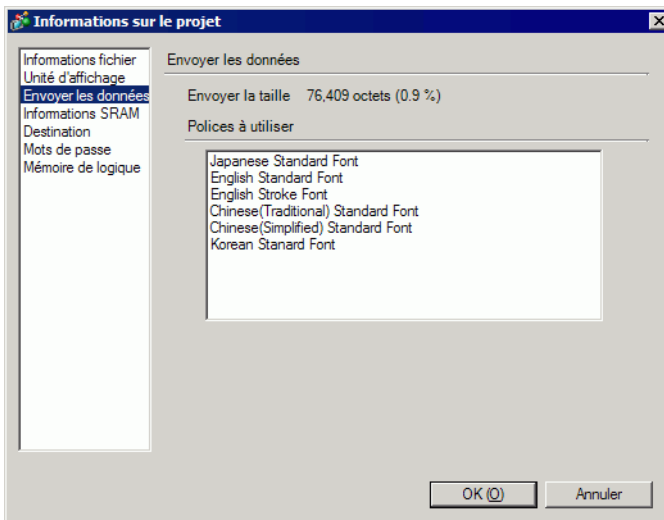
Affiche le type ou le nom des périphériques/automates précisés et des périphériques. Affiche [Inutilisé] pour les périphériques inutilisés.



Paramètre	Description
Type d'écran	Affiche le nom du modèle d'affichage.
Périphérique/Automate1	Affiche la série du périphérique/automate précisé. ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Périphérique/Automate]» (page 5-182)
Périphérique/Automate2	
Périphérique/Automate3	
Périphérique/Automate4	
Imprimante	Affiche le type d'imprimante précisé. ☞ «34.6.2 Guide de configuration des paramètres système [Imprimante]» (page 34-63)
Code barres1	Affiche le type de code barres précisé. ☞ «16.4.1 Guide de configuration de l'[Equipelement d'entrée]» (page 16-22)
Code barres2	
Script 1	Affiche le type de script précisé. ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Paramètres de script E/S]» (page 5-186)
Script 2	

◆ **Envoyer les données**

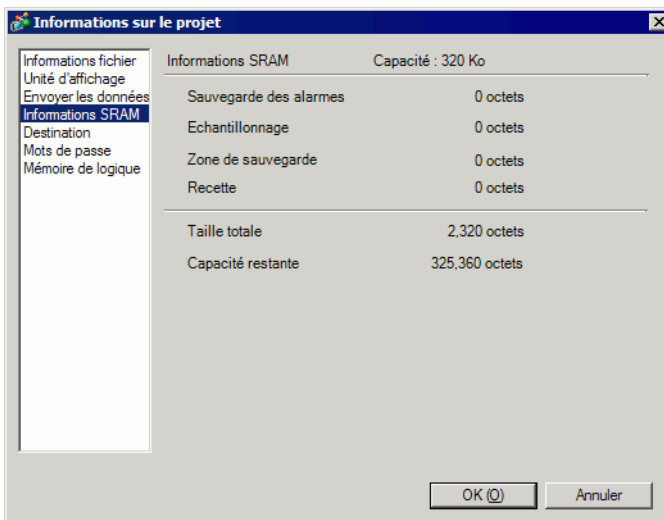
Affiche des informations sur les données à transférer vers l'affichage.



Paramètre	Description
Envoyer la taille	Affiche la taille totale des données de projet à envoyer. Les données qui dépassent la taille maximum que le GP peut accepter sont affichées en caractères rouges.
Polices à utiliser	Affiche une liste de polices à envoyer. L'option [Police utilisée dans le projet] est précisée dans la page [Police] de la fenêtre [Paramètres système]. ☞ «6.4 Guide de configuration [Police]» (page 6-18)

◆ **Informations SRAM**

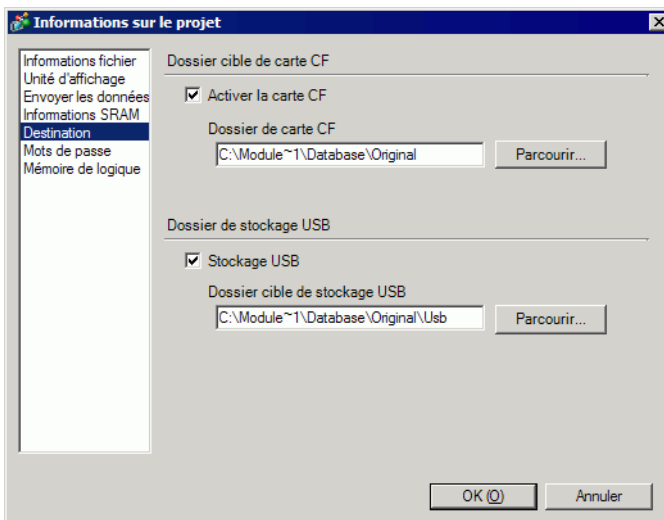
Affiche les informations concernant la capacité de la SRAM de sauvegarde du GP.



Paramètre	Description
Capacité	Affiche la capacité de la SRAM de sauvegarde de l'affiche précisé en Ko.
Journal d'opération	Affiche la taille de SRAM utilisée pour le journal d'opération.
Sauvegarde de l'alarme	Affiche la taille de SRAM utilisée pour l'historique de l'alarme.
Echantillonnage	Affiche la taille de SRAM utilisée pour l'échantillonnage.
Zone de sauvegarde	Affiche la taille de SRAM utilisée pour la sauvegarde de la mémoire interne GP.
Recettes	Affiche la taille de SRAM utilisée pour la recette.
Taille totale	Affiche la taille totale utilisée pour la SRAM en octets.
Capacité restante	Affiche la capacité restante en octets. Si la taille totale dépasse la capacité, la valeur s'affiche avec un signe négatif.

◆ **Destination**

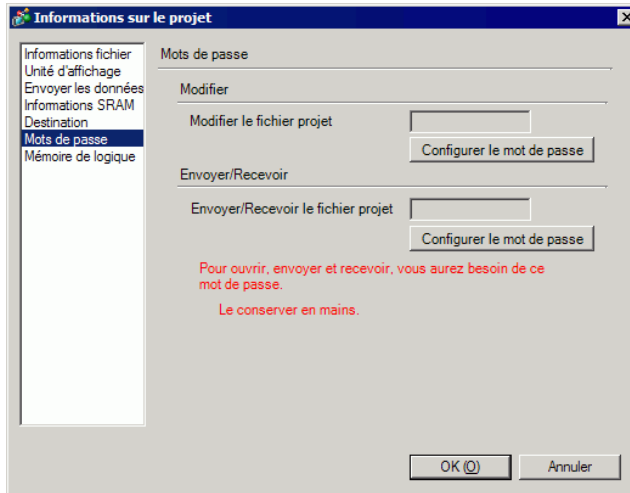
Spécifie l'emplacement dans lequel enregistrer les données que vous transférez dans une carte CF ou un stockage USB inséré dans le GP.

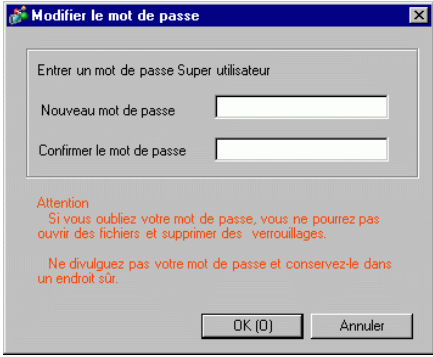


Paramètre	Description
Activer la carte CF	Sélectionnez s'il faut utiliser une carte CF dans le projet.
Dossier de carte CF	Spécifie l'emplacement dans lequel stocker les données que vous enregistrez dans la carte CF. Cliquez sur [Parcourir...] pour afficher la boîte de dialogue pour désigner le répertoire. Dans les paramètres initiaux, \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* show the version) \Database\ (dossier portant le même nom que le fichier projet) est précisé.
Activer le stockage USB	Sélectionnez s'il faut utiliser le stockage USB dans le projet.
Dossier de stockage USB	Spécifie l'emplacement dans lequel stocker les données que vous enregistrez dans le stockage USB. Cliquez sur [Parcourir...] pour afficher la boîte de dialogue pour désigner le répertoire. Dans les paramètres initiaux, \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* indique la version) \Database\ USB est précisé.

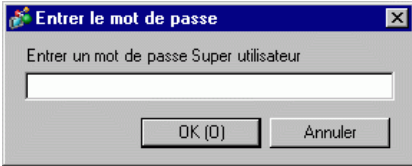
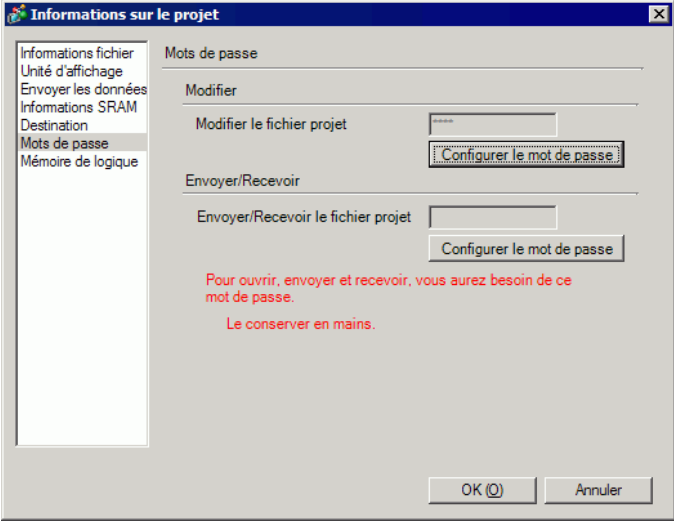
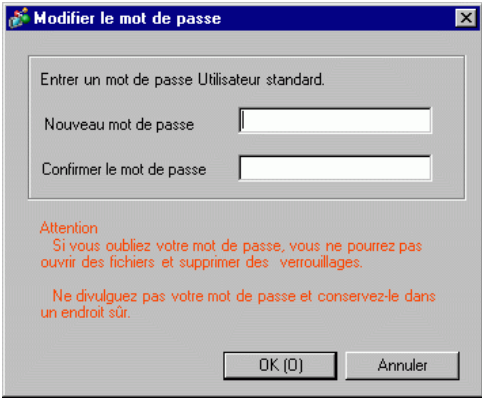
◆ **Mot de passe**

Définissez un mot de passe pour la modification ou le transfert d'un projet.

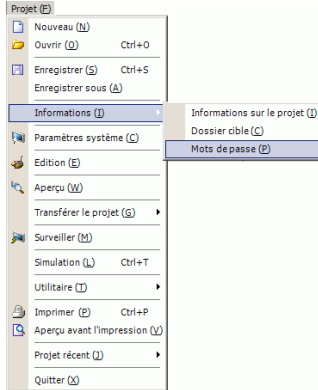
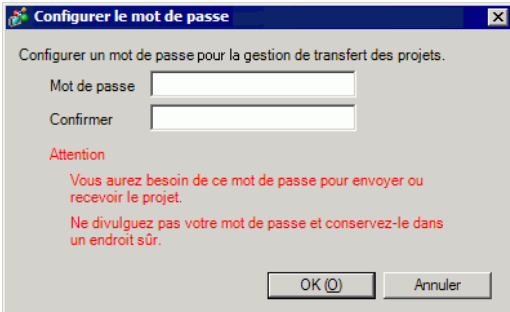


Paramètre	Description
Edition	Définissez un mot de passe pour protéger ou verrouiller les opérations d'objet.
Activer	<p>Cochez cette case pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau mot de passe Vous pouvez définir un mot de passe qui contient jusqu'à 10 caractères.</li> <li>• Confirmer le mot de passe Confirmez le mot de passe.</li> </ul> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Des droits Super utilisateur sont nécessaires pour définir le mot de passe.</li> <li>• Si la case n'est pas sélectionnée, les paramètres de mot de passe sont supprimés. Vous avez besoin également des droits Super utilisateur pour décocher cette case.</li> </ul>
Niveau de sécurité actuel	<p>Affiche le niveau d'utilisateur pour exécuter des opérations sans entrer un mot de passe.</p> <p>Dans la boîte de dialogue [Configurer mots de passe], vous pouvez définir le niveau d'utilisateur dans le paramètre [Utilisateur de départ]. Ce paramètre devient le niveau d'utilisateur sélectionné la prochaine fois que vous ouvrez le projet.</p>

Suite

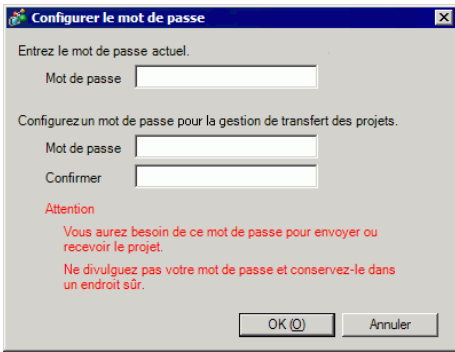
Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Edition</p> <p>Configurer le mot de passe</p>	<p>Cliquez sur [Configurer mots de passe] pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p>  <p>Entrez le mot de passe Super utilisateur et cliquez sur [OK]. Définissez un mot de passe pour chaque niveau de sécurité.</p> 
<p>Niveau d'opération</p>	<p>Définissez ou modifiez les mots de passe pour chaque niveau de sécurité.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nouveau mot de passe Vous pouvez définir un mot de passe qui contient jusqu'à 10 caractères à octet unique.</li> <li>• Confirmer le mot de passe Confirmez le mot de passe.</li> </ul>

Suite

Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Edition</p> <p>Utilisateur de départ</p>	<p>Vous pouvez omettre les entrées de mot de passe pour les niveaux inférieurs au niveau d'utilisateur sélectionné.</p>  <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Déplacez le curseur pour sélectionner le niveau d'utilisateur et afficher sa description.</li> </ul>
<p>Supprimer tous les mots de passe</p>	<p>Dans la boîte de dialogue [Verrouiller le mot de passe], il y a une option pour [Mémoriser le mot de passe]. Ce bouton supprime la mémoire de ces mots de passe.</p>
<p>Protéger l'utilisateur standard du projet</p>	<p>Affiche la boîte de dialogue de mot de passe pour ouvrir le projet.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si un [Utilisateur de départ] n'est pas configuré, le mot de passe que vous entrez ici est le mot de passe pour tous les utilisateurs.</li> <li>• Si le niveau de sécurité de l'[Utilisateur de départ] est supérieur au niveau de sécurité de l'[Utilisateur standard], le projet s'ouvre sans entrer un mot de passe.</li> </ul>
<p>Envoyer/Recevoir</p>	<p>Définissez un mot de passe pour permettre le transfert d'un projet.</p>
<p>Envoyer/Recevoir le projet</p>	<p>Affiche un mot de passe pour envoyer ou recevoir comme «*****» .</p>
<p>Configurer le mot de passe</p>	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p> 

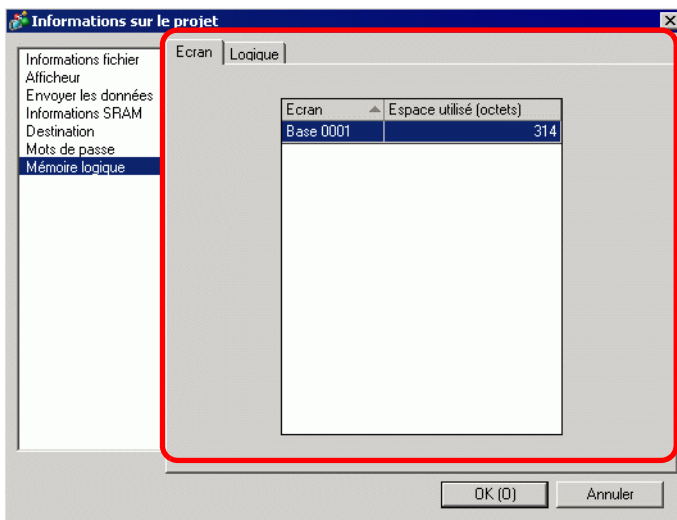
Suite

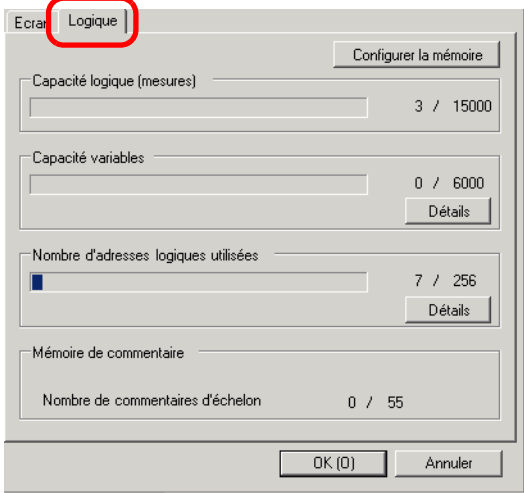


Paramètre		Description
Envoyer/Recevoir	Configurer le mot de passe	<p>Si vous cliquez sur [Configurer mots de passe] lorsqu'un mot de passe est déjà défini, la boîte de dialogue suivante apparaît. Modifiez ou supprimez le mot de passe.</p> 
	Mots de passe	Vous pouvez définir un mot de passe qui contient jusqu'à 24 caractères à octet unique.
	Confirmer	<p>Confirmez le mot de passe.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous cliquez sur [OK] lorsque ce champ est vide, le mot de passe n'est pas configuré.</li> </ul>

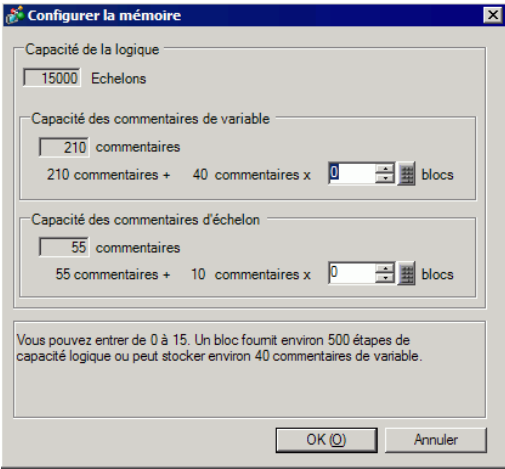
### ◆ Mémoire logique

Vous pouvez vérifier l'usage de la mémoire actuelle du numéro d'écran ou la capacité logique actuelle, la capacité de la variable/symbole, les points d'adresse et la mémoire de commentaire du programme logique. Vous pouvez modifier la proportion entre la logique et la capacité de commentaire, selon l'usage.

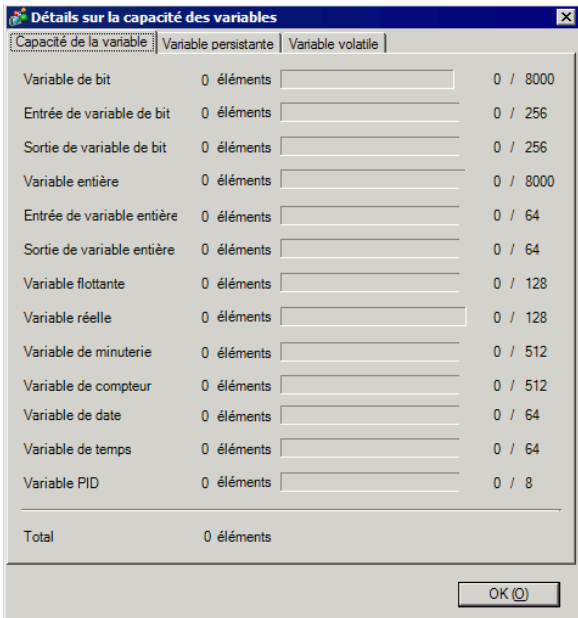
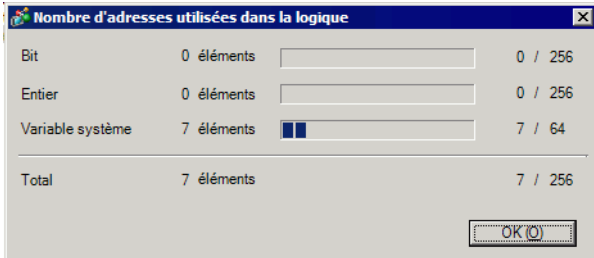


Paramètre	Description				
Ecran	Indique le numéro d'écran et l'usage de mémoire pour chaque écran.				
<table border="1"> <tr> <td>Ecran</td> <td>Affiche le numéro d'écran en cours d'utilisation.</td> </tr> <tr> <td>Capacité d'usage (octets)</td> <td>Affiche le montant de mémoire utilisée dans l'écran qui correspond au numéro d'écran.</td> </tr> </table>	Ecran	Affiche le numéro d'écran en cours d'utilisation.	Capacité d'usage (octets)	Affiche le montant de mémoire utilisée dans l'écran qui correspond au numéro d'écran.	
Ecran	Affiche le numéro d'écran en cours d'utilisation.				
Capacité d'usage (octets)	Affiche le montant de mémoire utilisée dans l'écran qui correspond au numéro d'écran.				
Logique	<p>Affiche le montant de mémoire utilisée par le programme logique pour chaque élément.</p> 				

Suite

Paramètre		Description
Logique	Configurer la mémoire	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p> 
	Capacité de la logique	Affiche le nombre d'étapes que vous pouvez créer.
	Agrandir la zone de programme logique	Vous pouvez augmenter la limite supérieure du nombre d'étapes. Toutefois, puisque la zone de données d'écran est utilisée pour activer cette augmentation, la limite supérieure de la zone de données d'écran diminuera.
	Capacité des commentaires de variable	Configure la limite supérieure de la mémoire de commentaire de la variable/symbole entre 0 et 15.
	Capacité des commentaires d'échelon	Configure la limite supérieure de la capacité des commentaires d'échelon entre 0 et 15.
Capacité de la variable	Affiche le nombre de variables/symboles en cours d'utilisation et le nombre total configurable.	

Suite

Paramètre		Description																														
Logique	Introduction	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante. Vous pouvez vérifier le nombre de variables/symboles en cours d'utilisation et le nombre configurable possible, ainsi que le nombre total de variables/symboles.</p>  <table border="1"> <caption>Détails sur la capacité des variables</caption> <thead> <tr> <th>Variable persistante</th> <th>Variable volatile</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Variable de bit</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Entrée de variable de bit</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Sortie de variable de bit</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable entière</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Entrée de variable entière</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Sortie de variable entière</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable flottante</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable réelle</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de minuterie</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de compteur</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de date</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de temps</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable PID</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td><b>Total</b></td><td><b>0 éléments</b></td></tr> </tbody> </table>	Variable persistante	Variable volatile	Variable de bit	0 éléments	Entrée de variable de bit	0 éléments	Sortie de variable de bit	0 éléments	Variable entière	0 éléments	Entrée de variable entière	0 éléments	Sortie de variable entière	0 éléments	Variable flottante	0 éléments	Variable réelle	0 éléments	Variable de minuterie	0 éléments	Variable de compteur	0 éléments	Variable de date	0 éléments	Variable de temps	0 éléments	Variable PID	0 éléments	<b>Total</b>	<b>0 éléments</b>
	Variable persistante	Variable volatile																														
	Variable de bit	0 éléments																														
Entrée de variable de bit	0 éléments																															
Sortie de variable de bit	0 éléments																															
Variable entière	0 éléments																															
Entrée de variable entière	0 éléments																															
Sortie de variable entière	0 éléments																															
Variable flottante	0 éléments																															
Variable réelle	0 éléments																															
Variable de minuterie	0 éléments																															
Variable de compteur	0 éléments																															
Variable de date	0 éléments																															
Variable de temps	0 éléments																															
Variable PID	0 éléments																															
<b>Total</b>	<b>0 éléments</b>																															
Nombre d'adresses utilisées dans la logique	Affiche le nombre d'adresses en cours d'utilisation dans le programme logique et le nombre configurable possible.																															
Introduction	<p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante. Vous pouvez vérifier le nombre actuel utilisé, le nombre configurable possible, ainsi que le nombre total de variables de bit, d'entiers, et de variables système.</p>  <table border="1"> <caption>Nombre d'adresses utilisées dans la logique</caption> <tbody> <tr><td>Bit</td><td>0 éléments</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Entier</td><td>0 éléments</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Variable système</td><td>7 éléments</td><td>7 / 64</td></tr> <tr><td><b>Total</b></td><td><b>7 éléments</b></td><td><b>7 / 256</b></td></tr> </tbody> </table>	Bit	0 éléments	0 / 256	Entier	0 éléments	0 / 256	Variable système	7 éléments	7 / 64	<b>Total</b>	<b>7 éléments</b>	<b>7 / 256</b>																			
Bit	0 éléments	0 / 256																														
Entier	0 éléments	0 / 256																														
Variable système	7 éléments	7 / 64																														
<b>Total</b>	<b>7 éléments</b>	<b>7 / 256</b>																														
Mémoire de commentaire	Affiche le nombre actuel et le nombre configurable de commentaires de variable/symbole et d'échelon.																															

■ **Dossier cible**

Spécifie le dossier cible de la carte CF ou le stockage USB.

☞ « ◆ Destination » (page 5-109)

■ **Protéger les données**

Définissez un mot de passe pour la modification ou le transfert d'un projet.

☞ « ◆ Mot de passe » (page 5-110)

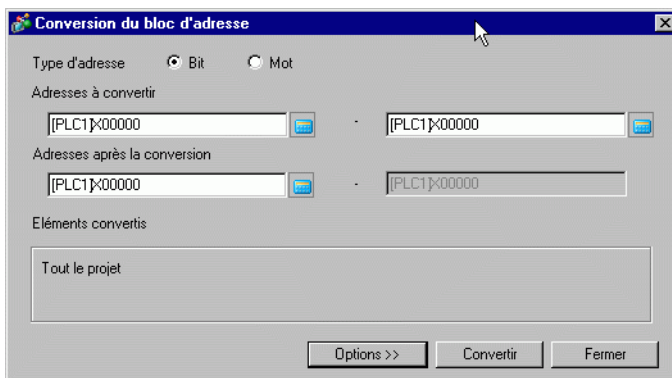
### 5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire]


Cette section couvre les utilitaires. Pour ouvrir les utilitaires, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Utilitaire (T)].

#### ■ Conversion du bloc d'adresse

Convertit les adresses séquentielles précisées dans un projet. Il y a deux méthodes de conversion : [Projet entier], qui convertit les adresses du projet entier en un bloc, et [Paramètres individuels], qui convertit les écrans cibles ou les fonctions sélectionnés.

#### ◆ Projet complet



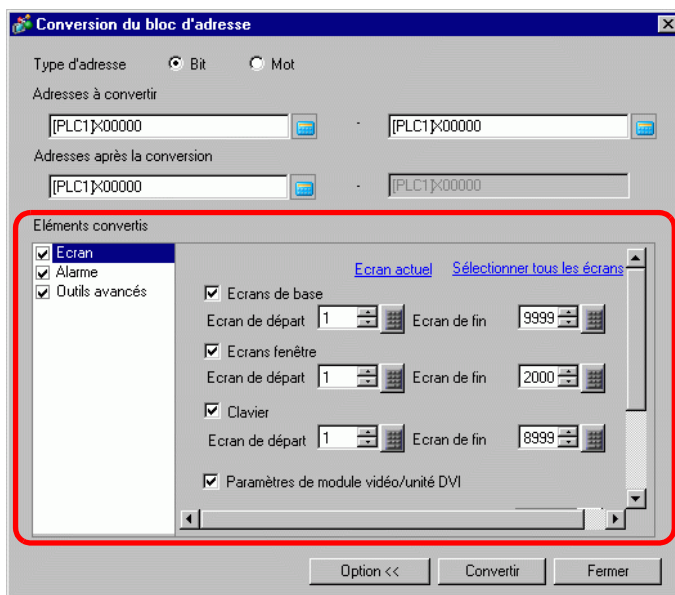
Paramètre	Description
Type d'adresse	Sélectionnez le type d'adresse à convertir, [Bit] ou [Mot].
Adresse à convertir	Définissez l'adresse de départ et l'adresse de fin comme plage d'adresses séquentielles à convertir.
Adresse après la conversion	Sélectionnez l'adresse de départ après la conversion.
Éléments convertis	Affiche la cible à convertir.
Projet complet	Affichez cela lorsque vous convertissez toutes les adresses d'un projet.
Option	Va au mode qui configure distinctement la cible sélectionnée.  « ◆ Option » (page 5-118)

#### REMARQUE

- Dans le champ [Adresse à convertir], vous ne pouvez pas définir des différents enregistrements pour les adresses de départ et de fin.
- Si le nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) avant la conversion est supérieur au nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) après la conversion, la dernière adresse de périphérique est assignée aux adresses restantes.

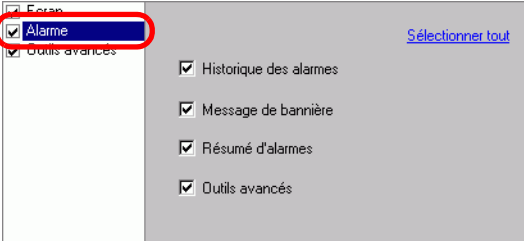
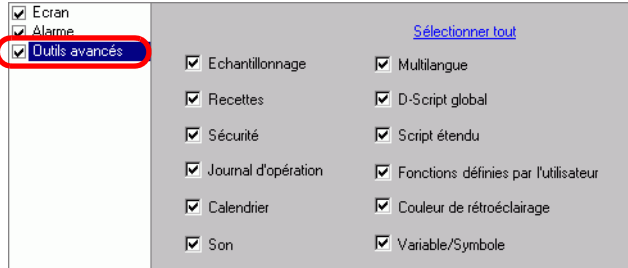
◆ Option

Configure les écrans d'adresse de conversion cibles individuellement et les convertit.



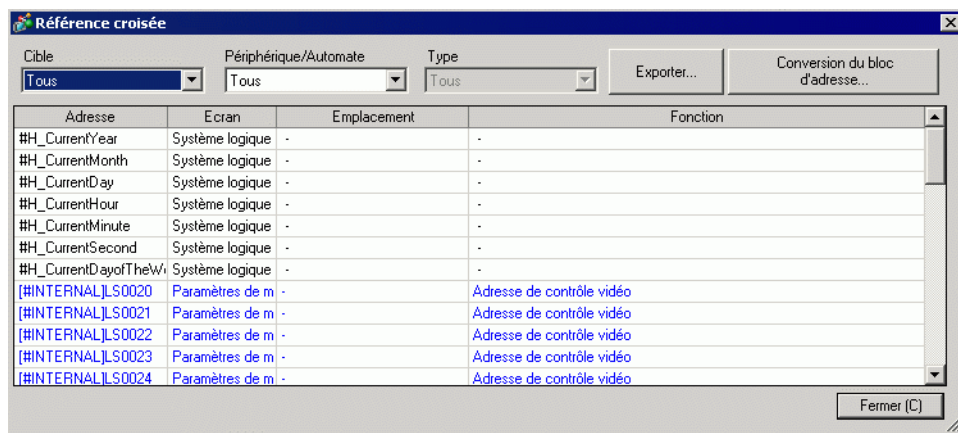
Paramètre	Description
Ecran	Sélectionnez le bloc d'écrans cibles à convertir.
Ecran d'édition actuel	Convertit les adresses en un bloc, seulement pour les écrans qui sont actuellement en cours d'édition.
Sélectionner tous les écrans	Sélectionne tous les écrans dans une opération. Coche toutes les cases disponibles lorsque vous sélectionnez [Ecran] dans la liste [Éléments convertis].
Ecran de base	Définissez s'il faut inclure les écrans de base.
Ecran de départ	Définissez le numéro d'écran de départ des écrans de base, de 1 à 9999.
Ecran de fin	Définissez le numéro d'écran de fin des écrans de base, de 1 à 9999.
Ecran fenêtre	Définissez s'il faut inclure les écrans fenêtre.
Ecran de départ	Définissez le numéro d'écran de départ des écrans fenêtre, de 1 à 2000.
Ecran de fin	Définissez le numéro d'écran de fin des écrans fenêtre, de 1 à 2000.
Fenêtres Module vidéo/Unité DVI	Détermine s'il faut inclure la fenêtre Module vidéo/Unité DVI pour convertir le bloc d'adresse.
Ecran de départ	Spécifie le premier numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI à inclure dans la conversion, de 1 à 512.
Ecran de fin	Spécifie le dernier numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI à inclure dans la conversion, de 1 à 512.
Fonctions globales	Définissez s'il faut inclure les adresses utilisées dans les fonctions globales dans la conversion.
En-tête/Pied de page	Configurez s'il faut inclure les adresses précisées pour les en-têtes/bas de page dans la conversion.
Logique	Détermine s'il faut inclure l'écran logique dans la conversion.


Suite

Paramètre	Description
Alarmes	<p>Choisissez la fonction d'alarme à inclure dans la conversion de bloc, [Historique d'alarme], [Message de bandeau], [Résumé d'alarmes] ou [Outils avancés].</p> 
Sélectionner tout	<p>Exécutez la conversion de bloc sur toutes les fonctions d'alarme. Cochez toutes les cases d'alarme disponibles lorsque vous sélectionnez [Alarme] dans la liste [Eléments convertis].</p>
Outils avancés	<p>Dans [Outils avancés], sélectionnez les fonctions à convertir autres que [Alarme], et ce, [Echantillonnage], [Recette], [Sécurité], [Journal d'opération], [Calendrier], [Son], [Multilangue], [D-Script global], [Script étendu], [Fonctions définies par l'utilisateur], [Couleur de rétroéclairage] ou [Symbole].</p> 
Sélectionner tout	<p>Exécute la conversion de bloc sur tous les outils avancés sauf les alarmes. Coche toutes les cases disponibles lorsque vous sélectionnez [Commun] dans la liste [Eléments convertis].</p>

## ■ Référence croisée

Affiche les adresses utilisées par les écrans et les objets placés dans un projet.

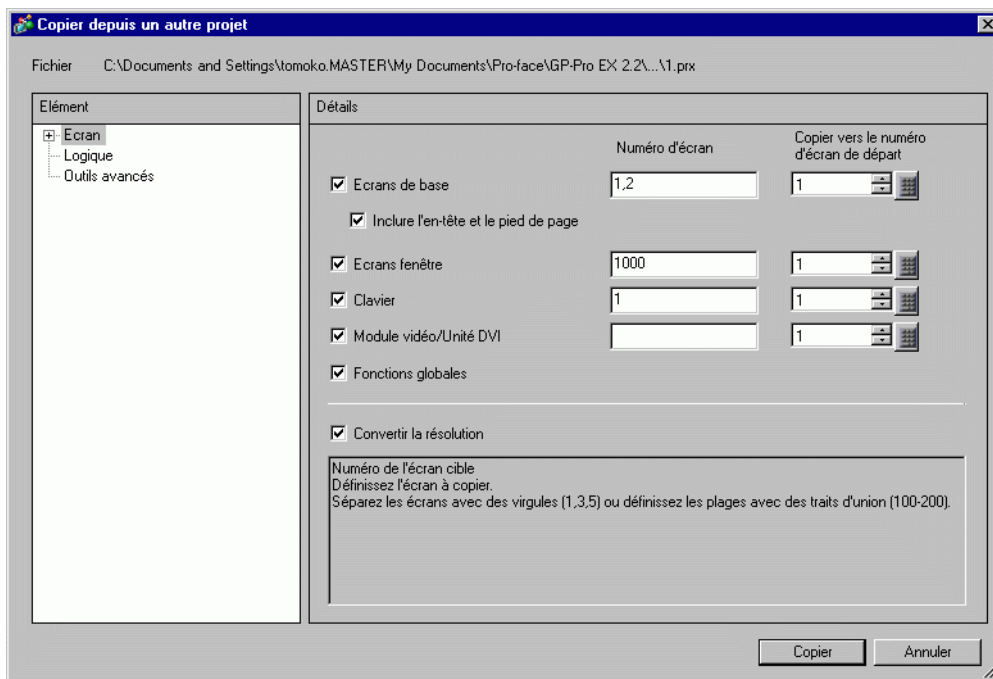


Paramètre	Description
Cible	Choisissez le contenu à afficher dans la référence croisée, [Tout], [Ecran actuel], [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [En-tête/Pied de page], [Logique], [Ecran E/S], [Alarme], [Echantillonnage], [Recette], [Sécurité], [Calendrier], [Son], [Multilingue], [D-Script global], [Script étendu], [Fonctions définies par l'utilisateur], [Journal d'opération], [Couleur de rétroéclairage], [Modules vidéo] ou [Paramètres système].
Périphérique/Automate	Sélectionnez le contenu à afficher dans la référence croisée, [Tous], [Variable/Symbole], [Automate1] (Périphérique/Automate), [#INTERNAL] (Adresse de mémoire interne) ou [#MEMLINK] (uniquement lorsque vous utilisez une liaison mémoire).
Type	Sélectionnez le type d'adresse à afficher, [Tout], [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable de bit], [Variable entière], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps], [Variable PID], [Variable système(bit)], [Variable système (entier)].
Exporter	Produit la liste d'adresses dans un fichier en format CSV ou texte.
Conversion du bloc d'adresse	Affiche la boîte de dialogue [Conversion du bloc d'adresses]. Convertit les adresses précisées dans un projet en tant que bloc. Il y a deux méthodes de conversion : [Projet complet], ce qui convertit les adresses du projet entier en un bloc et [Paramètres individuels], ce qui configure et convertit les écrans individuellement.  « ■ Conversion du bloc d'adresse » (page 5-117)
Adresse	Affiche l'adresse ou le nom de symbole en cours d'utilisation.
Ecran	Affiche les numéros d'écran, les alarmes, les types d'outils avancés, etc. en cours d'utilisation.
Emplacement	Affiche l'ID objet, le groupe d'adresses, le numéro de bloc ou le numéro de ligne associé à l'adresse.
Fonction	Affiche l'usage de chaque adresse.



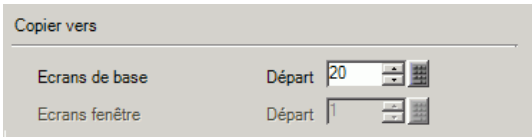
## ■ Copier depuis un autre projet

Précise un autre projet pour copier les écrans nécessaires.

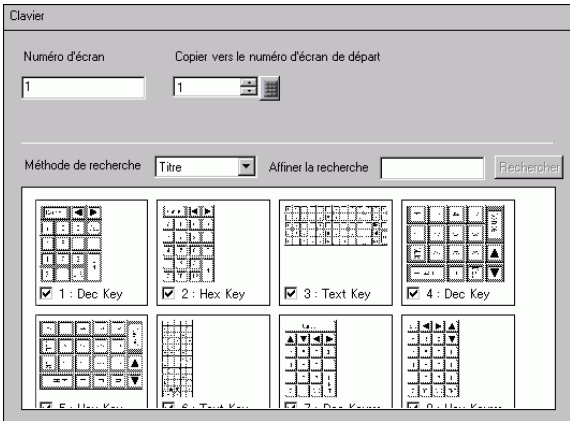
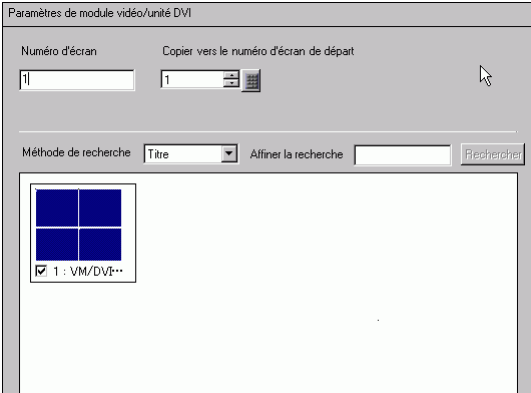


Paramètre	Description
Fichier	Affiche le fichier d'origine.
Ecran	Définit les écrans à copier. Agrandissez [Ecran] pour afficher plus de détails.
Ecran de base	Copie les écrans de base depuis un autre projet. 
Numéro d'écran	Spécifie les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros d'écran de base sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici.</li> </ul>
Numéro de l'écran de départ source	Définissez le numéro de l'écran dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 9999.

Suite

Paramètre		Description
Ecran	Ecran de base	Inclure l'en-tête et le pied de page Configurez s'il faut copier l'en-tête/le pied de page dans un autre fichier projet.
	Méthode de recherche/ Affiner la recherche	Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Dans le champ [Affiner la recherche], entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour les critères de recherche.
	Ecran fenêtre	Copie les écrans fenêtre depuis un autre projet. 
	Numéro d'écran	Spécifie les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ. <b>REMARQUE</b> • Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros d'écran fenêtre sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici.
	Numéro de l'écran de départ source	Définissez le numéro de l'écran dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 2000.
	Méthode de recherche/ Affiner la recherche	Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Dans le champ [Affiner la recherche], entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour les critères de recherche.

Suite

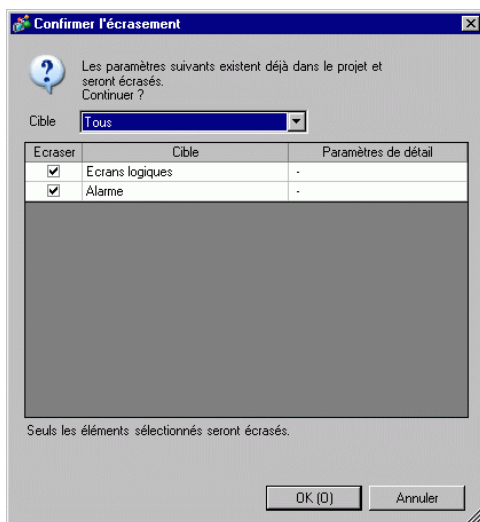
Paramètre		Description
Ecran	Clavier	<p>Copie l'écran clavier depuis un autre projet.</p> 
	Numéro d'écran	<p>Spécifie les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros d'écran fenêtre sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici.</li> </ul>
	Numéro de l'écran de départ source	<p>Définissez le numéro de l'écran dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 8999.</p>
	Méthode de recherche/ Affiner la recherche	<p>Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour le texte à rechercher.</p>
Ecran	Fenêtre Module vidéo/Unité DVI	<p>Copie la fenêtre Module vidéo/Unité DVI depuis un autre projet</p> 
	Numéro d'écran	<p>Spécifie le numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI pour les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros de fenêtre Module vidéo/Unité DVI sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici.</li> </ul>

Suite

Paramètre		Description
Ecran	Fenêtre Module vidéo/Unité DVI	Numéro de l'écran de départ source
		Définissez le numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 512.
	Méthode de recherche/ Affiner la recherche	Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour le texte à rechercher.
Logique		Copiez l'[Ecran logique] et l'[Ecran E/S] depuis un autre projet.
Outils avancés		Copiez l'[Alarme], l'[Echantillonnage], le [D-Script global], le [Script étendu], les [Fonctions définies par l'utilisateur] et le [Texte] depuis un autre projet.

### Confirmer l'écrasement

Lorsque des destinations de copie existent dans le projet, vous devez peut-être confirmer l'écrasement des données.



Paramètre	Description
Cible	Filtrez les objets que vous souhaitez afficher dans la liste, [Tout], [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [Fenêtre Module vidéo/Unité DVI], [Ecran logique], [Ecran E/S], [Alarme], [Echantillonnage], [Texte], [D-Script global], [Script étendu], [Fonctions définies par l'utilisateur].
Ecraser	Précisez s'il faut écraser les objets sélectionnés.
Cible	Affichez l'élément qui existe déjà et pourrait être écrasé.
Paramètres détaillés	Affichez le numéro d'écran ou le titre d'écran pour l'élément qui existe déjà et pourrait être écrasé.

## ■ Recherche d'erreurs

Vérifie si une erreur existe dans les paramètres du projet.

Pas d'erreur

Recherche d'erreurs			
Niveau	Numéro d'err	Emplacement de l	Résumé
Erreur			Aucune erreur
ertissement			Aucun avertissement

Erreur

Recherche d'erreurs			
Même si vous enregistrez ces données, vous ne pouvez pas les transférer vers l'afficheur.			
Niveau	Numéro d'err	Emplacement de l	Résumé
Erreur	1000	Paramètres de pé	Les paramètres de port sont en double. Vérifiez la liste de périphériques.
ertissement			Aucun avertissement

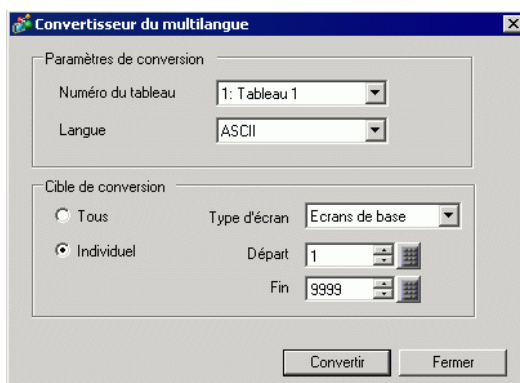
Paramètre		Description
Icônes d'opération	Tout	Recherche des erreurs dans tous les paramètres.
	Logique seulement	Recherche des erreurs uniquement dans les écrans logiques.
	Ecran seulement	Recherche des erreurs uniquement dans les écrans.
	Paramètres	Affiche la boîte de dialogue [Recherche d'erreurs] sous [Options].
Niveau		Affiche le niveau de l'erreur, [Erreur] ou [Avertissement].
Numéro d'erreur		Affiche le numéro de l'erreur. Pour en savoir plus sur les numéros d'erreur, reportez-vous à la section «Maintenance/Dépannage.»
Emplacement de l'écran		Affiche le numéro d'écran, le numéro d'objet ou le numéro de ligne auquel l'erreur s'est produit.
Description		Affiche les détails sur l'erreur.

### REMARQUE

- Les vérifications d'erreur sont effectuées automatiquement lorsque vous enregistrez les projets.
- Cliquez sur pour minimiser la fenêtre [Recherche d'erreurs]. La fenêtre s'affiche sous l'onglet [Recherche d'erreurs] dans la [Barre de fonctions]. Pointez le curseur sur l'onglet pour afficher la fenêtre [Recherche d'erreurs]. Vous pouvez exécuter des recherches d'erreurs sans utiliser une fenêtre.

## ■ Convertir le multilingue

Recherche les textes dans le projet et les stocke dans le multilingue.



Paramètre		Description
Paramètres de conversion	Numéro de tableau	Sélectionnez un numéro de tableau entre 1 et 16 pour le multilingue cible.
	Langue	Sélectionner une langue à afficher dans le multilingue. [Japonais], [Anglais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
Cible à convertir	Tout	Tous les écrans peuvent être convertis.
	Fichier	Les écrans sélectionnés dans [Type d'écran] peuvent être convertis.
	Type d'écran	Sélectionnez un écran cible à convertir parmi [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [Clavier], [En-tête/Pied de page], [Ecran texte] ou [Message d'alarme].
	Départ/Fin	Précisez un numéro de [Départ] et un numéro de [Fin] entre 1 et 9999 pour les écrans à convertir. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les numéros ne sont pas précisés si vous sélectionnez [Message d'alarme] dans [Type d'écran].</li> </ul>

### REMARQUE

- Le texte défini dans les objets suivants est stocké dans le multilingue. [Message d'alarme], [Texte], Etiquette du [Bouton/Voyant], Messages enregistrés par entrée directe dans [Affichage de message], Noms d'élément définis pour l'affichage dans l'objet [Alarme]

## 5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail]]

Cette section couvre les paramètres de l'espace de travail. Pour ouvrir chaque espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez l'espace de travail à ouvrir.










### ■ Paramètres système

Cette fenêtre sert à configurer les paramètres système d'un projet.



Paramètre	Description
Affichage	Configure les paramètres d'affichage.
Paramètres d'affichage	Affiche les paramètres d'affichage et les spécifications. ☞ « ■ Guide configuration [Affichage] » (page 5-146)
Type d'écran	Configure les paramètres détaillés pour l'afficheur. ☞ « ■ Guide de configuration [Afficheur] » (page 5-148)
Programmes logiques	Configure les paramètres de la fonction logique. ☞ «29.14.1 Guide de configuration [Programmes logiques]» (page 29-162)
Vidéo/Film	Configure les paramètres pour la lecture vidéo et l'enregistrement de vidéos. ☞ «27.9.1 Guide de configuration [Vidéo/Film]» (page 27-74)
Police	Configure une police à utiliser dans l'affichage. ☞ «6.4 Guide de configuration [Police]» (page 6-18)

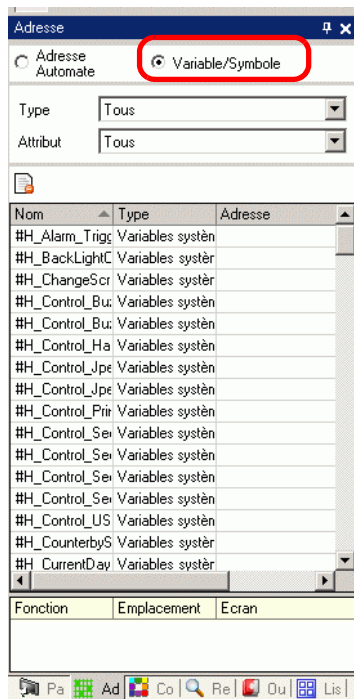
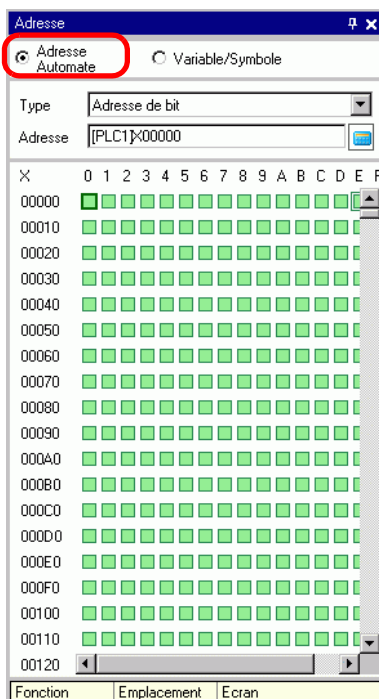
Suite

Paramètre	Description
Paramètres du périphérique	Configurez les paramètres pour chaque périphérique.
Liste de périphériques	Affiche une liste de périphériques précisés.  « ■ Guide de configuration [Liste de périphériques] » (page 5-179)
Périphérique/Automate	Configurez les paramètres du périphérique/automate.  « ■ Guide de configuration [Périphérique/Automate] » (page 5-182)
Imprimante	Configurez les paramètres pour communiquer avec l'imprimante.  «34.6.2 Guide de configuration des paramètres système [Imprimante]» (page 34-63)
Equipement d'entrée	Configure les paramètres pour communiquer avec le périphérique d'entrée.  «16.4.1 Guide de configuration de l'[Equipement d'entrée]» (page 16-22)
Script E/S	Configurez les paramètres de script E/S.  «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)
Pilote E/S	Configure les paramètres de série E/S.  «30.2.1 Guide de configuration de l'écran E/S» (page 30-9)
Serveur FTP	Enregistre les serveurs FTP.  «27.9.2 Guide de configuration [Serveur FTP]» (page 27-94)
Modem	Configure les paramètres pour le modem connecté à l'afficheur.  «33.10.2 Guide de configuration [Modem]» (page 33-70)
Module vidéo/Unité DVI	Configure les paramètres de Module vidéo/Unité DVI.  «27.9.6 Guide de configuration [Paramètres de module vidéo/DVI]» (page 27-127)



## ■ Paramètres d'adresse

Affiche une liaison des adresses de périphérique/automate en cours d'utilisation ou une liste de variables/symboles.



Paramètre	Description
Sélectionnez un modèle	Sélectionnez la cible de la liste, [Adresse automate] ou [Variable/Symbole].
Adresse de périphérique	Affiche une liaison des adresses de périphérique/automate utilisées dans un projet.
Type	Sélectionnez le type d'adresse à répertorier. Selon la [Variable] enregistrée dans la page [Programme logique] de la fenêtre Paramètres système, les options varient. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format de variable], sélectionnez [Adresse de bit] ou [Adresse de mot] comme type. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format d'adresse], sélectionnez [Adresse de bit (Variable de bit)], [Adresse de mot (Variable entière)], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps] ou [Variable PID] comme type.
Adresse	Sélectionnez l'adresse à afficher dans la zone de table.
Zone de table	Affiche une table des adresses en cours d'utilisation.

Suite

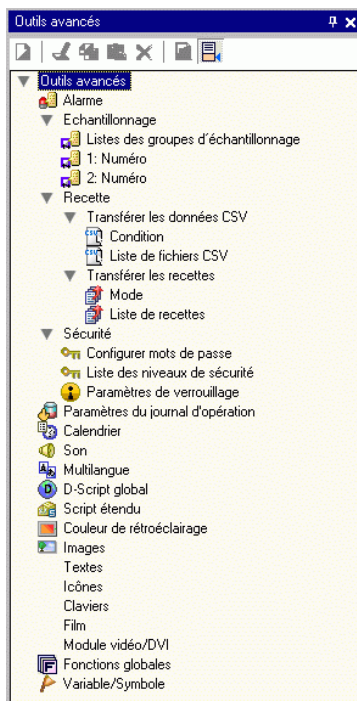
Paramètre	Description
Variable/Symbole	Affiche les variables/symboles utilisés dans le projet.
Type	<p>Sélectionnez le type d'adresse à répertorier. Selon la [Variable] enregistrée dans la page [Programme logique] de la fenêtre Paramètres système, les options varient.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] comme [Format de variable], sélectionnez [Tout], [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable de bit], [Variable entière], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps], [Variable PID], [Variable système (Bit)] ou [Variable système (Entier)] comme type.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format d'adresse], sélectionnez [Tout], [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable système (Bit)] ou [Variable système (Entier)].</p>
Attribut	Sélectionnez l'utilisation de la variable/symbole, [Tout], [En cours d'utilisation] ou [Inutilisé].
Afficher les variables/symboles inutilisés	<p>Vous pouvez afficher les variables/symboles qui ne sont pas utilisés dans le projet dans la boîte de dialogue [Variables/Symboles inutilisés], où vous pouvez les supprimer tous en même temps.</p> <p>☞ «29.13.7 Suppression toutes les variables/symboles inutilisées» (page 29-146)</p>
Zone d'affichage	Affiche une liste de variables/symboles.
Adresse	Affiche les adresses configurées.
Statut	<p>Affiche l'état des adresses à l'aide de lettres. La signification de chaque lettre est la suivante.</p> <p>H : Utilisée dans un écran, L : Utilisée dans la logique, K : Type persistant, I : Entrée, Q : Sortie.</p>
Fonction	Affiche l'usage de chaque adresse.
Emplacement de l'ID	Affiche l'ID objet, le groupe d'adresses, le numéro de bloc ou le numéro de ligne associé à l'adresse.
Ecran	Affiche les numéros d'écran, les types d'outils avancés, etc.

**REMARQUE**

- Cliquez deux fois sur Fonction, Emplacement, ou Ecran pour afficher l'écran sélectionné pour les objets.

## ■ Fenêtre Outils avancés

Appelle des fonctions communes d'un projet.



Paramètre		Description	
Alarme		Affiche l'écran de paramètres pour enregistrer un message d'alarme. ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme)» (page 19-69)	
Echantillonnage	Liste du groupe d'échantillonnage	Affiche les détails sur la configuration d'échantillonnage pour chaque groupe d'échantillonnage. ☞ «24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage)» (page 24-37)	
Configuration des recettes	Données CSV de transfert	Condition	Affiche l'écran de configuration des paramètres de condition pour le transfert des données CSV. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les données CSV (Condition)» (page 25-54)
		Liste de fichiers CSV	Affiche l'écran pour enregistrer les données CSV. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transfert des données CSV (Liste de fichiers CSV)» (page 25-59)
	Données de recette de transfert	Mode	Affiche l'écran pour préciser les actions de transfert des recettes. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les recettes (Paramètres d'action)» (page 25-61)
		Liste de recettes	Affiche l'écran pour enregistrer les données de recette. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transfert des données CSV (Liste de recettes)» (page 25-65)

Suite

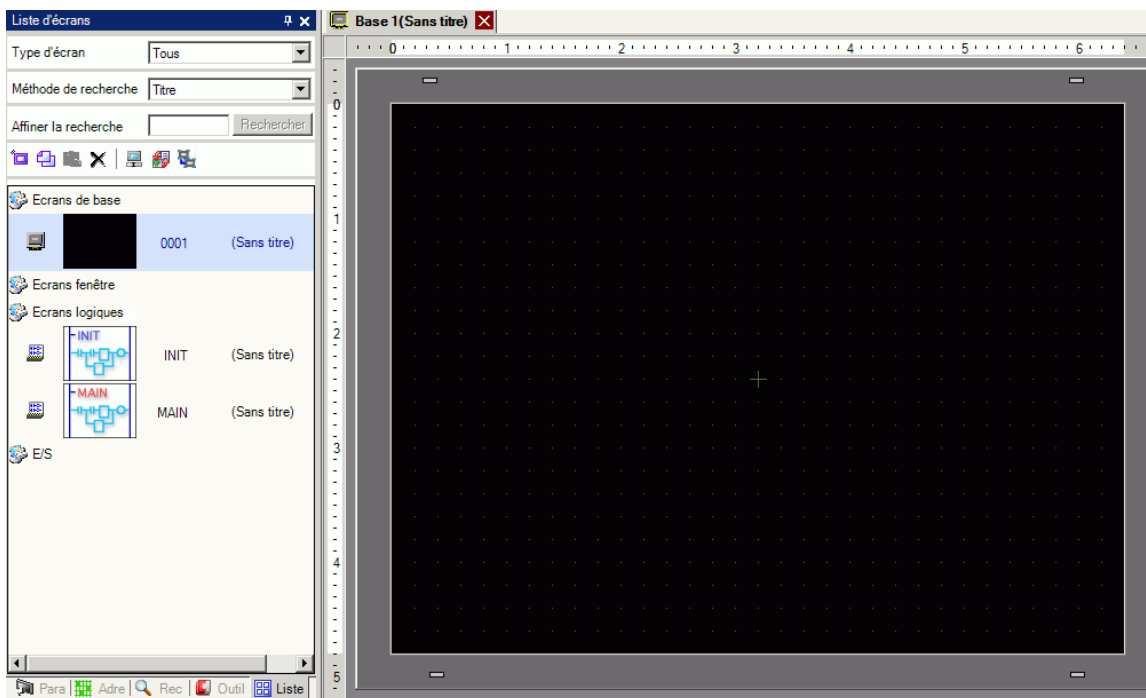
Paramètre		Description
Sécurité	Configurer le mot de passe	Affiche l'écran pour préciser un niveau de sécurité et un mot de passe. ☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité) ■ Liste de niveaux de sécurité» (page 22-47)
	Liste de niveaux de sécurité	Affiche une liste d'écrans avec les paramètres et le niveau de sécurité. ☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité) ■ Paramètres de mot de passe» (page 22-41)
	Paramètre de verrouillage	Affiche l'écran dans lequel vous pouvez configurer le verrouillage global. ☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité) ■ Paramètres de verrouillage» (page 22-48)
Paramètres de journal d'opération		Configure les conditions d'action pour enregistrer les journaux d'opération. ☞ «22.10.2 Guide de configuration des outils avancés (paramètres de journal d'opération)» (page 22-53)
Calendrier		Affiche une liste d'actions avec les paramètres de calendrier. ☞ «23.4 Guide de configuration du calendrier» (page 23-9)
Son		Affiche l'écran pour préciser le son. ☞ «26.5.1 Guide de configuration commun (Son)» (page 26-13)
Multilangue		Affiche le multilangue pour préciser le texte. ☞ «17.9.3 Guide de configuration du multilangue» (page 17-61)
D-Script global		Affiche une liste de D-scripts globaux existants. ☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)
Script étendu		Affiche l'écran de programmation des scripts étendus. ☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)
Paramètres de la couleur de rétroéclairage		Configure les conditions d'opération pour faire passer le rétroéclairage à rouge ☞ «5.17.8 [Guide de configuration [Outils avancés] ■ Paramètres de la couleur de rétroéclairage» (page 5-200)
Enregistrement d'image		Affiche l'écran [Enregistrement d'image] pour enregistrer les images. ☞ «9.5.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement d'image)» (page 9-22)
Enregistrement du texte		Affiche l'écran pour enregistrer du texte. ☞ «17.9.2 Guide de configuration commun (Enregistrement de texte)» (page 17-60)
Enregistrement de l'icône		Affiche l'écran pour enregistrer les icônes. ☞ «8.13.4 Guide de configuration commun de l'enregistrement d'icône» (page 8-101)  <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez l'icône que vous souhaitez utiliser à partir de la liste et faites-la glisser et déposez-la dans l'écran de dessin (Ecran de base, Ecran fenêtre, Ecran de clavier). Pour modifier une icône dans l'écran, faites glisser et déposez l'icône souhaitée par dessus de l'icône affichée dans l'écran.</li> </ul>





Suite

Paramètre	Description
Clavier	<p>Affiche l'écran pour modifier un clavier.</p> <p>☞ «15.6.2 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement du clavier)» (page 15-34)</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez le clavier que vous souhaitez utiliser à partir de la liste et faites-le glisser et déposez-le dans l'écran de dessin (Ecran de base, Ecran fenêtre). Pour modifier un clavier, sélectionnez-le et faites-le glisser et déposez-le par dessus du clavier affiché dans l'écran.</li> </ul>
Vidéo	<p>Affiche l'écran [Vidéo] pour créer une liste de vidéos.</p> <p>☞ «27.9.3 Guide de configuration commun [Vidéo]» (page 27-96)</p>
Paramètres de la fenêtre Module vidéo/Unité DVI	<p>Affiche l'écran dans lequel créer la fenêtre Module vidéo/Unité DVI.</p> <p>☞ «27.9.5 Guide de configuration commun [Fenêtre Module vidéo/DVI]» (page 27-118)</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez la fenêtre VM/DVI que vous souhaitez utiliser à partir de la liste et faites-la glisser et déposez-la dans l'écran de base. Pour modifier une fenêtre VM/DVI, sélectionnez-la et faites-la glisser et déposez-la dans la fenêtre VM/DVI de l'écran.</li> </ul>
Paramètres de variable/symbole	<p>Affiche un écran dans lequel enregistrer des symboles.</p> <p>☞ «5.9.2 Procédure de configuration ■ Enregistrement de la [Variable/Symbole]» (page 5-61)</p> <p>☞ «29.3 Adresses utilisées dans le programme logique» (page 29-8)</p>


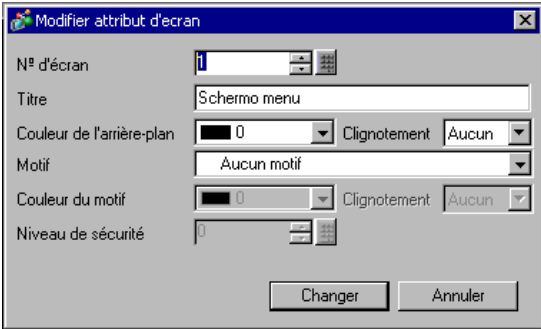

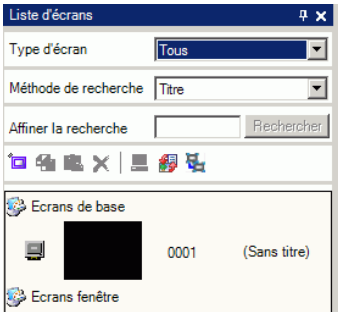
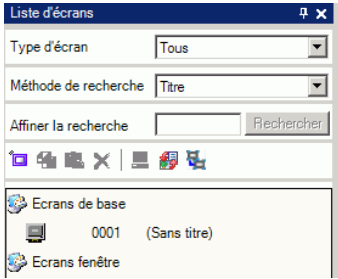

## ■ Liste d'écrans

Affiche une liste d'écrans de base ou de fenêtre existants.



Paramètre		Description
Type d'écran		Sélectionnez les écrans à répertorier, [Tout], [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [Logique], ou [Ecran E/S].
Méthode de recherche		Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Ecran] ou [Titre].
Affiner la recherche		Entrez un terme de recherche comportant jusqu'à 128 caractères.
Icônes d'opération	Nouvel écran 	Affiche la boîte de dialogue [Nouvel écran].
	Copier 	Copie l'écran sélectionné.
	Coller 	Colle l'écran copié dans la liste d'écrans.
	Supprimer 	Supprime l'écran sélectionné du projet.

Suite

Paramètre		Description
Icônes d'opération	Modifier l'attribut 	La boîte de dialogue suivante apparaît. Vous pouvez modifier le numéro d'écran, le titre, et la couleur.  
	Mode Modifier l'afficheur 	Change la liste d'écrans pour afficher ou cacher une vignette de l'écran.  <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>&lt;Affichage d'écran réduit&gt;</p>  </div> <div style="font-size: 2em;">↔</div> <div style="text-align: center;"> <p>&lt;Affichage de liste&gt;</p>  </div> </div>
	Imbrication 	Affiche les écrans de façon hiérarchique.
Liste d'écrans	Affiche une liste d'écrans enregistrés dans un projet. Cliquez deux fois sur la ligne d'écran que vous souhaitez ouvrir pour afficher l'écran dans la zone d'édition de droite.  Vous pouvez également sélectionner un écran et le copier ou le supprimer.	



**REMARQUE**

- Vous pouvez faire glisser et déposer les écrans de base figurant dans la [Liste d'écrans] dans la zone de dessin des écrans fenêtre, de clavier ou de base. Faites glisser et déposez un écran de base par dessus un autre pour modifier un écran de base placé antérieurement. Vous pouvez uniquement déposer des écrans de fenêtre par dessus des écrans de base.

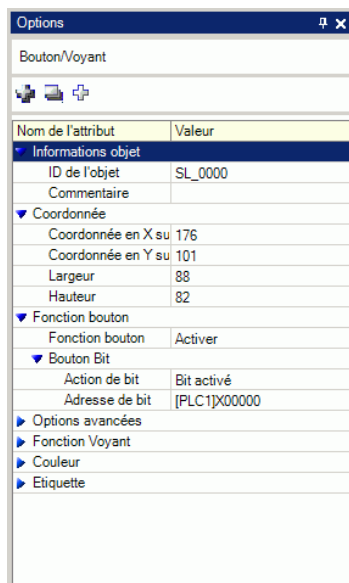
## Options

Affiche l'objet sélectionné ou les attributs/paramètres de l'écran. Avec cette fenêtre, vous pouvez vérifier les attributs ou modifier les paramètres.

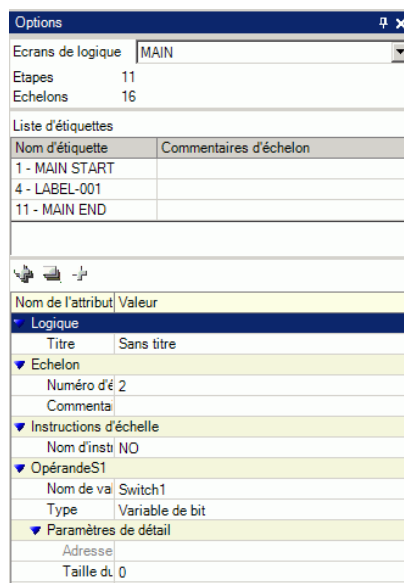
### REMARQUE

- Les informations des paramètres de l'objet sélectionné ne seront pas toutes affichées dans cette fenêtre.
- Les attributs et les paramètres des objets disposant des broches fixes  ne s'affichent pas. Pour en savoir plus sur les broches fixes, reportez-vous à ce qui suit.  
 «8.4.13 Protection des objets que vous ne souhaitez pas éditer» (page 8-36)

Lorsque vous créez un écran






Lorsque vous créez une logique



Paramètre	Description
Zone d'affichage du nom d'objet (Lorsque vous créez un écran)	Le nom de l'objet ou de l'écran sélectionné apparaît. Si vous sélectionnez plusieurs objets, le nombre d'objets sélectionnés s'affiche.
Zone d'affichage du nom d'objet (Lorsque vous créez une logique)	Pour plus d'informations sur la création d'un programme logique à l'aide de la fenêtre [Programme logique], reportez-vous à la section «29.13.5 Utilisation de fonctions de référence pour rechercher des programmes logiques» (page 29-133).
Logique	Lorsque vous créez un écran [MAIN], [INT], ou de sous-routine, sélectionnez un écran logique parmi [SUB-01] à [SUB-32].
Nombre total de lignes	Affiche le nombre total de lignes dans le programme logique.
Nombre total d'étapes	Affiche le nombre total d'étapes dans le programme logique.
Liste d'étiquettes	Affiche une liste d'étiquettes dans le programme logique.

Suite



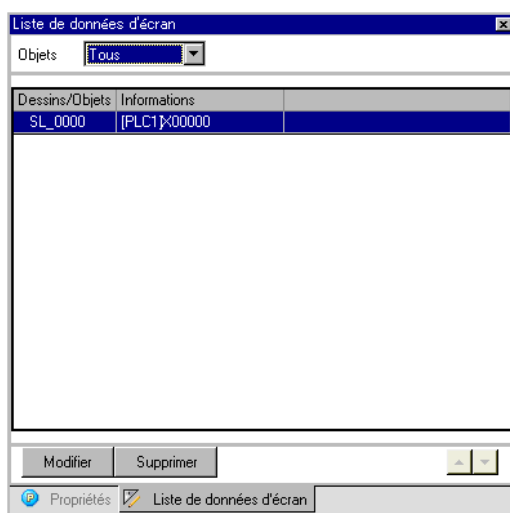
Paramètre	Description
Zone de bouton	Ouvre et ferme la liste d'attributs.
Développer tout 	Développe et affiche toutes les catégories.
Réduire tout 	Réduit et cache toutes les catégories.
Développer au premier niveau 	Développe et affiche seulement les catégories de niveau supérieur.
Zone d'affichage des attributs/paramètres	Affiche le contenu des paramètres de chaque attribut. Vous pouvez modifier les attributs figurant dans cette liste.

## ■ Fenêtre Liste de données d'écran

Affiche une liste d'objets et de dessins dans l'écran.





### REMARQUE

- Voici une description du rapport entre l'ordre de traitement des objets et l'ordre d'affichage dans la [Liste de données d'écran].
- L'ordre de traitement des objets est identique à celui de la [Liste de données d'écran] lorsque la [Cible] est définie sur [Objets]. Lorsque vous configurez un bouton avec plusieurs opérations, l'ordre de traitement est identique à celui de la liste de multifonctions.
- Il est possible que le délai entre le moment où le bouton est appuyé et le processus réel de l'objet dans l'écran d'affichage ne soit pas complètement précis. La détection du moment où le bouton est activé peut être retardée, ce qui pourrait produire un retard dans l'exploitation de l'objet.
- Uniquement pour la première fois, immédiatement après l'opération de changement d'écran, le traitement est effectué selon l'ordre d'affichage de la [Liste de données d'écran] lorsque la [Cible] est définie sur [Tout].
- Les dessins sur l'écran sont traités une seule fois lorsque l'écran est tout d'abord affiché, dans l'ordre selon la [Liste de données d'écran] lorsque la [Cible] est définie sur [Dessiner]. La deuxième fois, seuls les objets sont traités. Par conséquent, si une image change après l'opération d'objet, l'objet est mis à jour à nouveau et affiché devant le dessin.



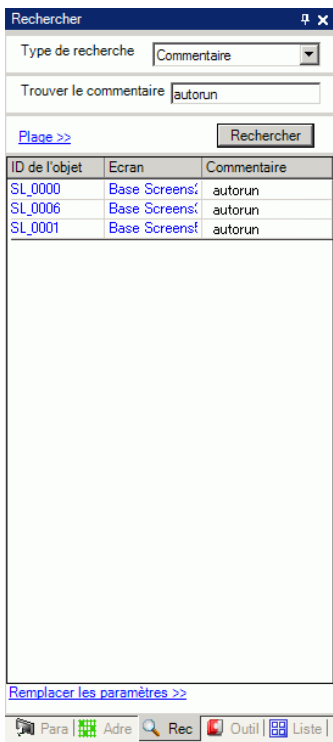
Paramètre	Description
Cible	Sélectionnez les cibles à afficher dans la liste, [Tout], [Dessiner] ou [Objets].
Aide sur la cible	Sélectionnez les types de cibles à afficher dans la liste lorsque la [Cible] est [Dessin] ou [Objets].

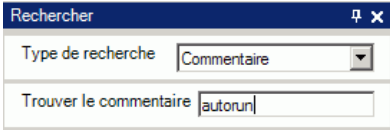
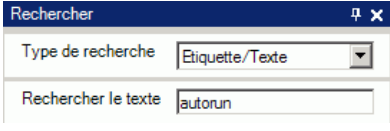
Suite

Paramètre	Description
Liste d'affichages	Affiche une liste d'objets et de dessins dans l'écran. Cliquez deux fois sur une ligne pour ouvrir la boîte de dialogue de configuration correspondante. Les lignes masquées (grisées) dans l'opération de navigateur d'affichage peuvent être affichées en cliquant dessus. Pour en savoir plus sur le navigateur d'affichage, reportez-vous à la section :  «8.13.3 Guide de configuration des options (Style d'édition d'écran) ■ Affichage» (page 8-99)
Dessiner/Objets	Affiche le Type de dessin lorsque la [Cible] est [Dessiner] ou le numéro ID de l'objet lorsque la [Cible] est [Objet]. Affiche «Objet groupe 1» pour une cible associée et affiche «D-Script» lorsque vous sélectionnez [D-Script].
Informations	Affiche les coordonnées lorsque la [Cible] est [Dessiner] et toutes les adresses de l'objet lorsque la [Cible] est définie sur [Objet]. Affiche le numéro d'ID et un commentaire lorsque [D-Script] est sélectionné et la coordonnée et toutes les adresses dans un groupe lorsque Objet groupe est sélectionné.
Animation	L'icône pour la fonction d'animation sélectionnée s'affiche. Pour en savoir plus sur la fonction d'animation, reportez-vous à la section :  «20.7.1 [Guide de l'animation] Guide de configuration» (page 20-23)
Afficher les broches fixes	Indique si l'objet ou le dessin est fixe ou pas. Pour en savoir plus sur les broches fixes  , reportez-vous à la section  «8.4.13 Protection des objets que vous ne souhaitez pas éditer» (page 8-36)
Edition	Affiche la boîte de dialogue de configuration pour l'objet/le dessin sélectionné à partir de la liste d'affichages.
Supprimer	Supprime l'objet/le dessin sélectionné à partir de la liste d'affichages.
Vers le haut/Monter	Déplace l'élément sélectionné dans la liste d'affichages vers le haut.
Vers le bas/Descendre	Déplace l'élément sélectionné dans la liste d'affichages vers le bas.

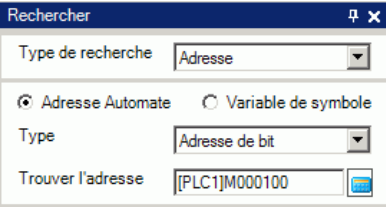
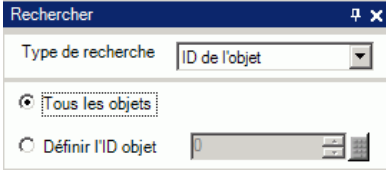


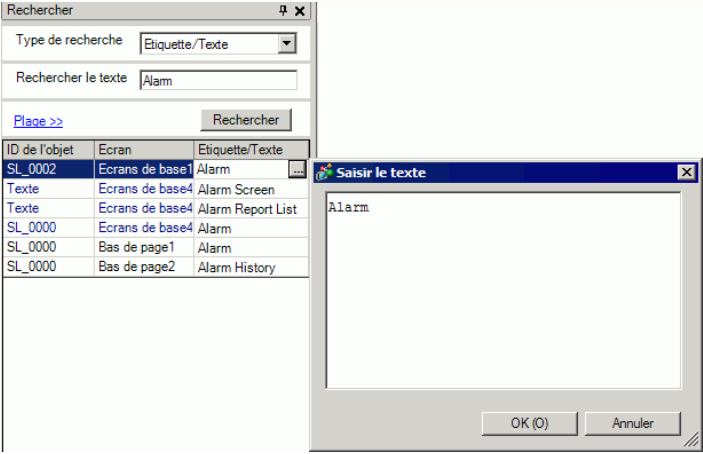
## ■ [Rechercher]

Recherche tous les écrans dans le fichier projet pour des objets qui satisfont aux conditions précisées. Selon les résultats de recherche, vous pouvez modifier les attributs.

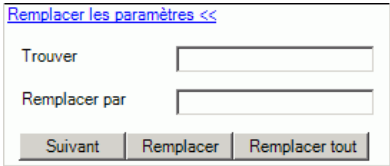


Paramètre	Description
Type de recherche	Sélectionnez la méthode de recherche, [Commentaire], [Etiquette/Texte], [Adresse], ou [ID objet].
Commentaire	Recherche le texte entré dans le [Commentaire] de l'objet. Entrez le texte que vous souhaitez trouver dans la case [Trouver le commentaire]. 
Etiquette/Texte	Recherche l'[Etiquette] de l'objet ou le texte de dessin. Dans le champ [Rechercher le texte], entrez le texte que vous souhaitez trouver. 

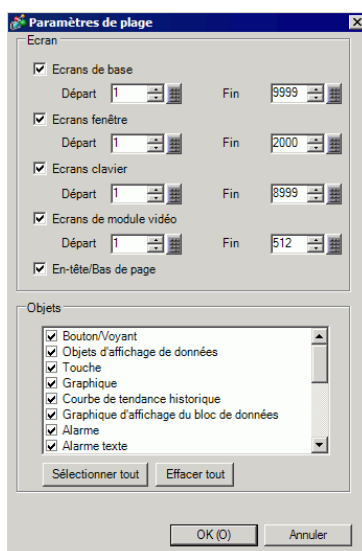
Suite

Paramètre		Description																					
Type de recherche	Adresse	<p>Recherche l'adresse utilisée dans les objets. Sélectionnez [Adresse automate] ou [Variable/Symbole]. Si vous sélectionnez [Adresse de périphérique], entrez [Type] et [Trouver l'adresse]. Si vous sélectionnez [Variable/Symbole], entrez uniquement [Trouver l'adresse].</p> 																					
	ID de l'objet	<p>Recherche l'ID objet. Sélectionnez [Tous les objets] ou [Définir l'ID objet (numéro uniquement)].</p> 																					
Paramètres de plage		<p>Cliquez pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez préciser la zone de recherche.   «  Boîte de dialogue Plage » (page 5-142)</p>																					
Bouton de recherche		<p>Cliquez pour démarrer la recherche. Pendant la recherche, le bouton [Arrêter] apparaîtra.</p>																					
Résultat de la recherche		<p>Cliquez sur les résultats de recherche pour insérer l'écran dans lequel l'objet est utilisé. Les objets sélectionnés s'affichent dans l'écran. Cliquez deux fois sur les résultats de recherche pour afficher la boîte de dialogue de configuration de l'objet.</p>																					
ID de l'objet		<p>Affiche les numéros d'objet trouvés.</p>																					
Ecran		<p>Affiche l'écran dans lequel les objets sont placés.</p>																					
Commentaire ou Etiquette/ Texte ou Adresse		<p>Selon le type de recherche précisé, le commentaire, l'étiquette, le texte ou l'adresse s'affiche. Vous pouvez modifier le commentaire, l'étiquette, le texte ou l'adresse directement dans l'écran.</p>  <table border="1" data-bbox="471 1470 779 1611"> <thead> <tr> <th>ID de l'objet</th> <th>Ecran</th> <th>Etiquette/Texte</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>SL_0002</td> <td>Ecrans de base1</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>Texte</td> <td>Ecrans de base4</td> <td>Alarm Screen</td> </tr> <tr> <td>Texte</td> <td>Ecrans de base4</td> <td>Alarm Report List</td> </tr> <tr> <td>SL_0000</td> <td>Ecrans de base4</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>SL_0000</td> <td>Bas de page1</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>SL_0000</td> <td>Bas de page2</td> <td>Alarm History</td> </tr> </tbody> </table>	ID de l'objet	Ecran	Etiquette/Texte	SL_0002	Ecrans de base1	Alarm	Texte	Ecrans de base4	Alarm Screen	Texte	Ecrans de base4	Alarm Report List	SL_0000	Ecrans de base4	Alarm	SL_0000	Bas de page1	Alarm	SL_0000	Bas de page2	Alarm History
ID de l'objet	Ecran	Etiquette/Texte																					
SL_0002	Ecrans de base1	Alarm																					
Texte	Ecrans de base4	Alarm Screen																					
Texte	Ecrans de base4	Alarm Report List																					
SL_0000	Ecrans de base4	Alarm																					
SL_0000	Bas de page1	Alarm																					
SL_0000	Bas de page2	Alarm History																					

Suite

Paramètre	Description
Remplacer les paramètres <<	<p>Cliquez pour afficher les éléments suivants. Vous pouvez modifier le commentaire, l'étiquette le texte ou l'adresse spécifié.</p> 
Trouver	Entrez le texte que vous souhaitez remplacer.
Remplacer par	Entrez le nouveau texte que vous souhaitez utiliser.
Suivant	Recherche la cible de remplacement dans le résultat de la recherche actuelle.
Remplacer	Remplace les éléments sélectionnés dans les résultats de recherche.
Remplacer tout	Remplace tous les éléments sélectionnés dans les résultats de recherche.

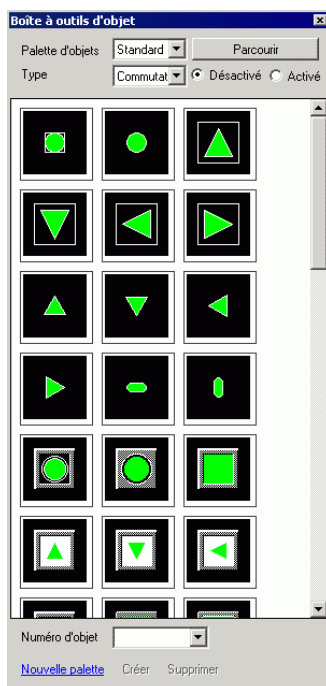
◆ Boîte de dialogue Plage



Paramètre	Description
Ecran de base	Spécifie s'il faut rechercher l'écran de base ainsi que la plage de recherche de 1 à 9999.
Ecran fenêtre	Spécifie s'il faut rechercher l'écran fenêtre ainsi que la plage de recherche de 1 à 2000.
Clavier	Spécifie s'il faut rechercher les écrans clavier ainsi que la plage de recherche de 1 à 8999.
Fenêtre Module vidéo	Spécifie s'il faut inclure la fenêtre Module vidéo/Unité DVI parmi les cibles de recherche et spécifie une zone de recherche entre 1 et 512.
En-tête/Pied de page	Spécifie s'il faut rechercher l'en-tête ou le bas de page.
Préciser les objets	Sélectionnez les types d'objets que vous souhaitez trouver.
Sélectionner tout	Recherche tous les objets.
Effacer tout	Efface tous les objets sélectionnés pour la recherche.

## ■ Boîte à outils d'objet

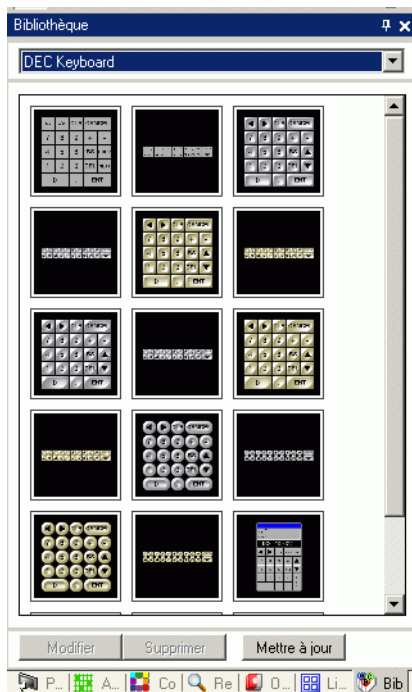
Indique les formes des objets enregistrés. Cela vous permet de sélectionner les formes d'objet que vous souhaitez utiliser, puis glisser et déposer dans l'éditeur d'écran. Lorsque vous sélectionnez l'option [Copier la forme de l'objet] depuis le menu contextuel, vous pouvez coller la forme copiée vers les objets dans l'éditeur d'écran.



Paramètre	Description
Palette d'objets	<p>Lorsque vous cliquez sur ▼ ou sur [Parcourir], la palette d'objets s'affiche. Il y a des objets avec 65536, 256 ou 64 couleurs.</p> <p>Sélectionnez la palette d'objets selon le nombre de couleurs prises en charge par votre modèle.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.</li> </ul>
Type	<p>Sélectionnez le type d'objet. Le type qui s'affiche dépend de la palette sélectionnée dans [Palette d'objets].</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous sélectionnez [Bouton], [Voyant] ou [Touche], le bouton [On] (Etat 1) et [Off] (Etat 0) s'affiche.</li> </ul>
Numéro d'objet	<p>Affiche les numéros d'objet enregistrés dans les objets. ▼ Cliquez et sélectionnez un numéro d'objet à partir de la liste pour sélectionner les objets dans l'écran d'affichage.</p>
Nouvelle palette	<p>Crée une nouvelle palette pour enregistrer les images des objets.</p> <p>☞ «8.6.2 Création de vos propres objets» (page 8-52)</p>
Créer	<p>Enregistrez les images des objets dans la boîte de dialogue [Enregistrer l'objet] pour chaque état.</p> <p>☞ «8.6.2 Création de vos propres objets» (page 8-52)</p>
Supprimer	<p>Supprime les images des objets enregistrés dans la palette créée.</p>

## ■ Bibliothèque

Affiche les images des bibliothèques enregistrées. Cela vous permet de sélectionner les images que vous souhaitez utiliser, puis les glisser et déposer dans l'éditeur d'écran.

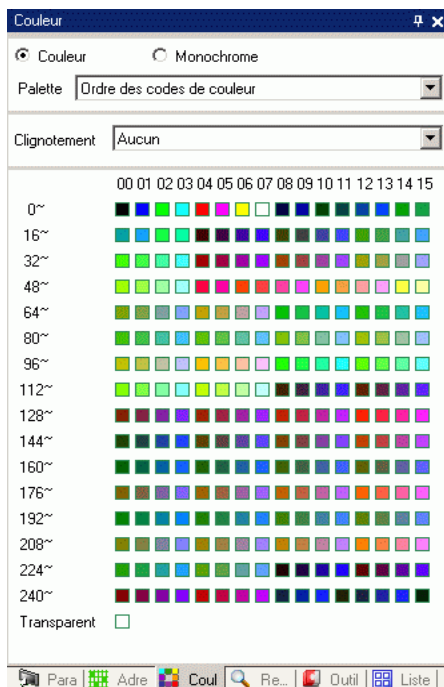



Paramètre	Description
Sélectionner la bibliothèque	<p>Cliquez sur ▼ pour afficher une autre bibliothèque enregistrée à partir de la [Liste de bibliothèques].</p> <p>Pour en savoir plus sur la [Liste de bibliothèques], reportez-vous à la section «8.13.2 Guide de configuration de la liste de bibliothèques» (page 8-94).</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pointez le curseur sur l'image qui se trouve dans l'écran d'affichage. L'affichage Zoom et le nom d'objet de l'image sélectionnée s'affichent dans une fenêtre popup.</li> </ul>
Modifier/Supprimer	<p>Modifie les noms ou supprime les objets que vous sélectionnez. Vous ne pouvez les modifier que si la bibliothèque affichée est la bibliothèque utilisateur ou externe.</p>



## ■ Paramètres de couleurs

Vous pouvez glisser et déposer la couleur directement depuis la palette de couleurs vers les objets dans l'éditeur d'écran pour modifier un attribut de couleur.




Paramètre	Description
Couleur/ Monochrome	Sélectionnez la couleur ou la palette monochrome. Si vous sélectionnez le modèle monochrome dans l'affichage, vous ne pouvez pas sélectionner la [Couleur] .
Palette	Sélectionnez le type de palette que vous souhaitez afficher, [Ordre des codes de couleur] et [Ordre des teintes].
Clignotement	Sélectionnez l'un des types de clignotement suivants : [Aucun], [Moyen], [Rapide] ou [Lent]. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque le clignotement est désactivé dans [Afficheur] - [Paramètres d'affichage], l'option de clignotement est masquée.</li> </ul>
Sélection de la couleur	La liste de couleurs affichées dépend du type de [Palette].  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Types de palettes» (page 8-43)

### ■ Fenêtre Liste de commentaires

 «29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste de commentaires» (page 29-164)

### ■ Fenêtre Liste de surveillance

 «29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste de surveillance» (page 29-169)

### ■ Moniteur PID

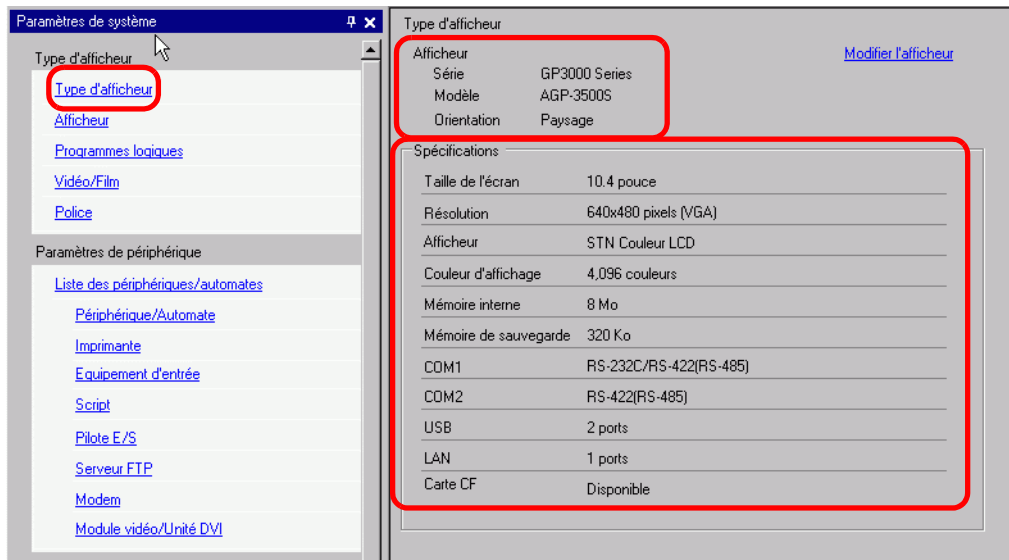
 «29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Moniteur PID» (page 29-165)

## 5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système]

Cette section donne une vue d'ensemble des informations dans les [Paramètres système].

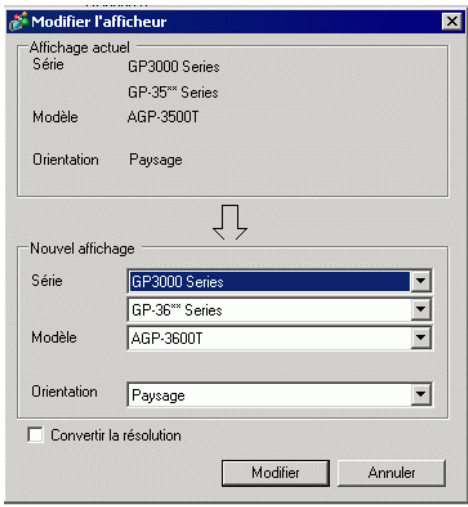
### ■ Guide configuration [Affichage]

Affiche les spécifications de l'afficheur précisée.



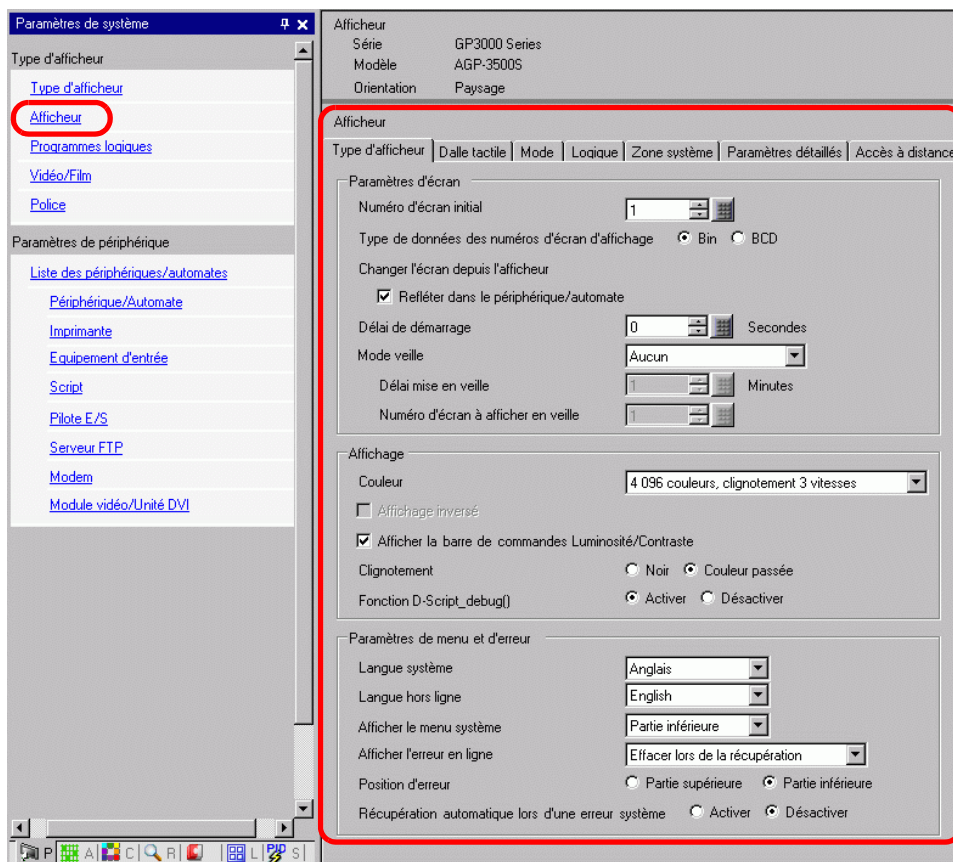
Paramètre	Description
Type d'écran	Affiche le numéro de modèle de l'afficheur. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Affiché communément dans tous les écrans appelés à partir des paramètres système.</li> </ul>
Série	Affiche le nom de série d'un afficheur.
Modèle	Affiche le nom de modèle qui prend en charge la série de l'afficheur.
Orientation	Affiche la méthode d'installation de l'afficheur, [Paysage] ou [Portrait].
Spécifications	Affiche les spécifications de l'afficheur précisée dans [Afficheur].

Suite

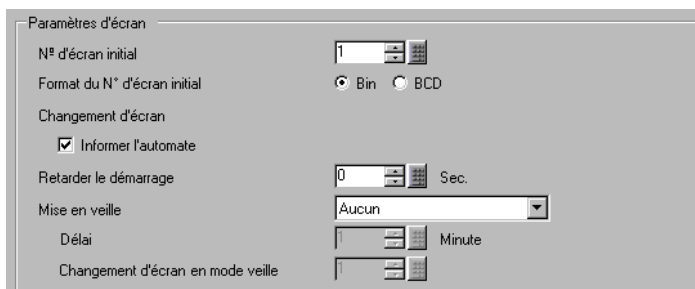
Paramètre	Description
<p>Modifier type d'affichage</p>	<p>La boîte de dialogue suivante apparaît. Modifiez le modèle de l'afficheur à utiliser dans le projet.</p> 
<p>Affichage actuel</p>	<p>Affiche le nom de série, le nom de modèle et la méthode d'installation de l'afficheur actuellement précisée.</p>
<p>Affichage converti</p>	<p>Spécifie la [Série], le [Modèle], et l'[Orientation] de l'afficheur que vous modifiez. Si vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)], sélectionnez [Taille d'écran] au lieu de [Orientation].</p>
<p>Convertir la résolution</p>	<p>Lorsque la résolution ne correspond pas après la conversion, précisez s'il faut régler la résolution automatiquement. Si vous convertissez la résolution, la taille d'objet, la position et la taille du texte sont réglées automatiquement selon la résolution de l'affichage. Il se peut que certains agrandissements d'échelle ne se convertissent pas correctement en raison des restrictions de taille de texte et de résolution.</p>

## ■ Guide de configuration [Afficheur]

### ◆ Paramètres d'affichage




- Paramètres d'écran

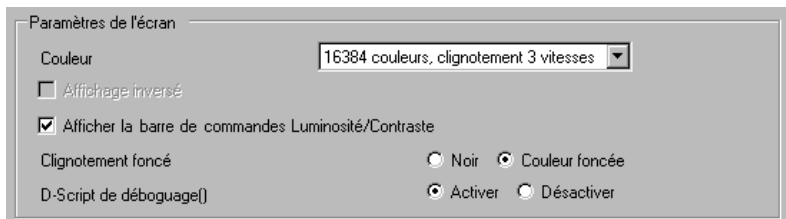


Paramètre	Description
Ecran de départ	<p>Définissez le numéro de l'écran qui s'affichera au démarrage.</p> <p>☞ «11.3 Choix de l'écran à afficher lorsque le GP est mis sous tension» (page 11-7)</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définissez le numéro de l'écran entre 1 et 9999 lorsque le [Type de données du numéro d'écran d'affichage] est [Bin] et entre 1 et 7999 pour [BCD].</li> </ul>

Suite

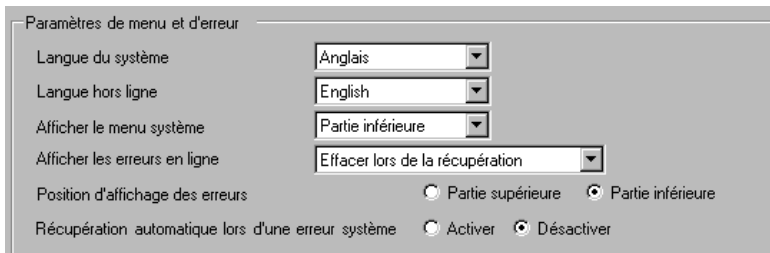
Paramètre	Description
Type de données des numéros d'écran d'affichage	Sélectionnez le type de données du numéro d'écran précisé lorsque l'écran passe de [Bin] à [BCD] ou vice versa.
Changer l'écran depuis l'afficheur	Définissez s'il faut refléter les paramètres dans le périphérique/automate lorsque l'écran change depuis l'afficheur.
Refléter dans le périphérique/automate	Le numéro d'écran actuellement affiché est écrit dans l'[Adresse de départ de la zone système] + 8 du périphérique connecté. Vous devez configurer cette option pour modifier les écrans d'un bouton de changement d'écran et d'un périphérique connecté.  «11.5 Changement de l'écran affiché sur appui et depuis un périphérique/automate» (page 11-13)
Heure de départ	Définissez le temps qu'il faut pour que l'affichage démarre après la mise sous tension, de 0 à 255 secondes.
Mode veille	Sélectionnez le mode de mise en veille, [Aucun], [Ecran OFF] ou [Changement d'écran]. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Désactiver L'écran ne change pas en mode de mise en veille.</li> <li>• [Ecran OFF] Efface l'écran s'il n'y a aucun appui sur l'écran, changement d'écran ou d'affichage de message d'alarme après que l'[Heure du mode veille] s'est écoulée.</li> <li>• Changement d'écran Passe à l'écran précisé dans l'option [Afficher le numéro d'écran en mode veille] s'il n'y a aucun appui sur l'écran, changement d'écran ou d'affichage de message d'alarme après que l'[Heure du mode veille] s'est écoulée.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"><b>REMARQUE</b></div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous sélectionnez [Changement d'écran], il est possible que le bouton de changement d'écran pour lequel l'opération [Ecran précédent] est configurée ne fonctionne pas correctement.</li> </ul>
Mode veille Délai mise en veille	Configure la durée afin d'effacer automatiquement l'écran pour protéger l'affichage, de 1 à 255 minutes. Efface automatiquement l'affichage de l'écran ou le fait passer à l'écran précisé lorsque la durée précisée s'est écoulée sans aucune opération d'affichage.
Afficher le numéro d'écran en mode veille	Si l'option [Changement d'écran] est sélectionnée dans [Mode veille], précisez le numéro de l'écran de base auquel passer après l'écoulement de la [Durée du mode veille]. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"><b>REMARQUE</b></div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définissez le numéro de l'écran entre 1 et 9999 lorsque le [Type de données du numéro d'écran d'affichage] est [Bin] et entre 1 et 7999 pour [BCD].</li> <li>• Si la fenêtre globale s'affiche, la fenêtre demeure même si l'écran de base est changé.</li> </ul>

- Affichage



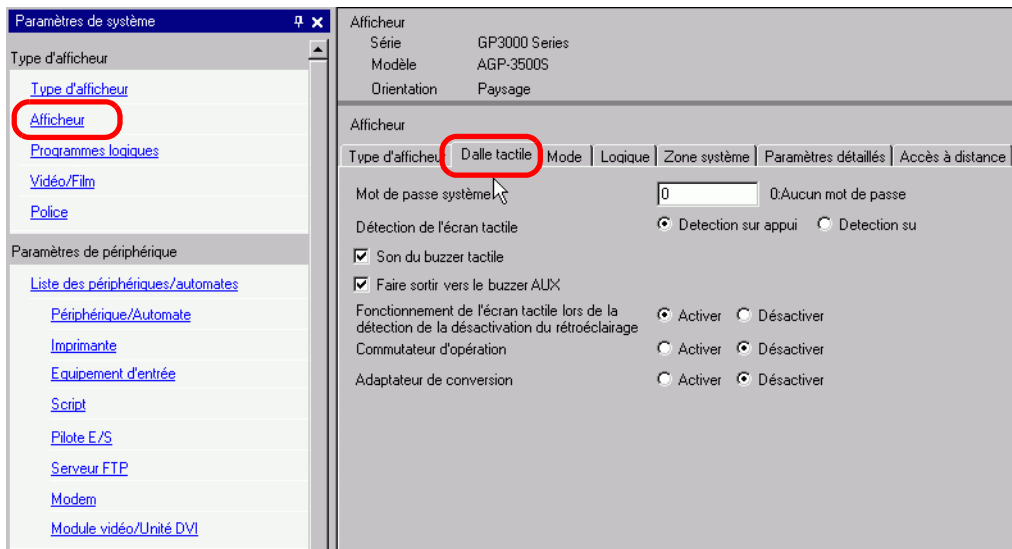
Paramètre	Description								
Couleur	<p>Définissez la couleur de l'affichage.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Type</th> <th>Plage de paramètres de couleur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Affichage TFT</td> <td>65536 couleurs, sans clignotement et 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses</td> </tr> <tr> <td>Affichage STN</td> <td>4096 couleurs, clignotement 3 vitesses</td> </tr> <tr> <td>Affichage monochrome</td> <td>Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses</td> </tr> </tbody> </table>	Type	Plage de paramètres de couleur	Affichage TFT	65536 couleurs, sans clignotement et 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses	Affichage STN	4096 couleurs, clignotement 3 vitesses	Affichage monochrome	Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses
Type	Plage de paramètres de couleur								
Affichage TFT	65536 couleurs, sans clignotement et 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses								
Affichage STN	4096 couleurs, clignotement 3 vitesses								
Affichage monochrome	Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses								
Affichage inverse	<p>Configurez s'il faut afficher l'écran en inversion noir et blanc.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous ne pouvez configurer ce paramètre que si un affichage monochrome est sélectionné.</li> </ul>								
Afficher la barre de commandes Luminosité/Contraste	<p>Sélectionnez cette option pour contrôler l'appui qui saisit la luminosité et le contraste dans l'afficheur.</p>								
Clignotement foncé	<p>Sélectionnez [Noir] ou [Couleur passée] comme couleur alternative d'un objet ou d'une image avec clignotement. Si vous sélectionnez [Couleur passée], le clignotement est inversé à la couleur foncée de la couleur précisée pour l'objet ou l'image.</p>								
Fonction D-Script _debug ( )	<p>Définissez s'il faut exécuter les données de fonction debug() décrites dans le D-script.</p> <p>☞ «21.11.7 Autres ■ Fonction de débogage» (page 21-144)</p>								

- Paramètres d'affichage



Paramètre	Description
Langue système	Définissez la langue système, [Anglais] ou [Japonais]. La langue système contrôle la langue du menu système, le réglage de la luminosité et du contraste, et les messages d'erreur.
Langue hors ligne	Sélectionnez la langue d'affichage du menu hors ligne, [English] ou [Japanese].
Afficher le menu système	Sélectionnez la position du menu système : [Ne pas afficher], [Partie supérieure], ou [Partie inférieure].
Afficher les erreurs en ligne	<p>Sélectionnez la temporisation pour effacer les affichages d'erreur en ligne : [Aucun], [Effacer lors de la récupération], ou [Effacer lors de changement d'écran].</p> <p><b>IMPORTANT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le message d'erreur qui se produit lorsque le périphérique/automate ne peut pas être écrit par suite d'une erreur de communication ne sera pas supprimé à partir de l'écran GP, même si l'option [Effacer lors de la récupération] est spécifiée. Vous pouvez supprimer ce message d'erreur en lançant un changement d'écran.</li> </ul>
Position de l'affichage d'erreur	Sélectionnez la position d'affichage de l'erreur. [Partie supérieure] ou [Partie inférieure].
Récupération automatique lors d'une erreur système	Définissez s'il faut effectuer une récupération automatique lors des erreurs système.

◆ **Opération**



Paramètre	Description
Mot de passe système	Définissez le mot de passe du système pour les paramètres initiaux ou pour aller hors ligne, de 0 à 99999999. Définissez «0» si vous n'avez pas besoin d'un mot de passe de système.
Détection sur appui de l'écran	Sélectionnez la temporisation de la détection, [Détection ON] (lorsque vous appuyez sur l'écran tactile) ou [Détection OFF] (lorsque vous n'appuyez pas sur l'écran tactile).
Son du buzzer tactile	Configurez s'il faut faire retentir le buzzer intégré au toucher de l'écran.
Produire vers le buzzer AUX	Configurez s'il faut transmettre le buzzer de l'écran tactile vers le terminal du buzzer externe.
Fonctionnement d'écran lors de la détection de la désactivation du rétroéclairage	Configurez s'il faut activer les opérations d'écran tactile lorsque le rétroéclairage est brûlé.



## ◆ Mode

**Paramètres de système**

Série GP3000 Series  
Modèle AGP-3500S  
Orientation Paysage

**Afficheur**

Type d'afficheur | Dalle tactile | **Mode** | Logique | Zone système | Paramètres détaillés | Accès à distance

**Paramètres de fenêtre**

Fonctionnement fenêtre globale: Désactiver

**Copie écran**

**Capture d'écran**

Capture d'écran

Enregistrer dans:  Carte CF  Stockage USB  Serveur FTP

Adresse de mot de contrôle: [ ]

Affichage inversé noir/blanc

**Capture d'écran/vidéo**

Incrémentation automatique du numéro de fichier

Suppression automatique du fichier

Boucle

**Capture d'image**

Qualité: [ 80 ]

1 100

Augmenter la qualité réduit le taux de compression.

**Sauvegarder les variables internes**

Sauvegarde

Adresse de départ de la sauvegarde: [ ]

Taille de la zone de sauvegarde: [ 1 ]

**Carte mémoire**

Enregistrer les données

Enregistrer dans:  Carte CF  Stockage USB

Adresse de mot de contrôle: [ ]

Espace libre sur la carte CF

Adresse de stockage de l'espace libre: [ ]

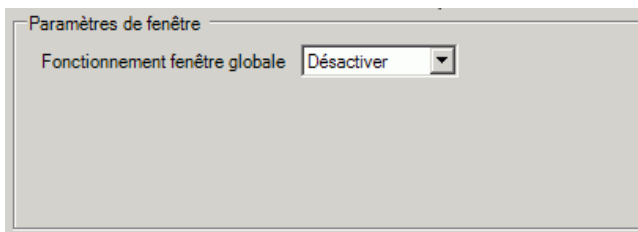
Espace libre du stockage USB

Adresse de stockage de l'espace libre: [ ]

Sauvegarde automatique de la SRAM

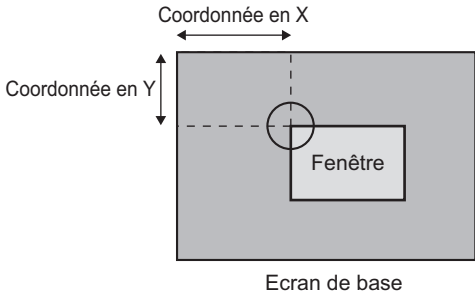
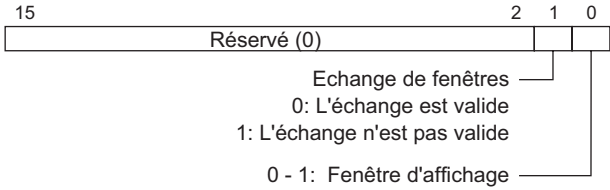
Adresse de mot de contrôle: [ ]

- Paramètres de fenêtre  
 Configurez les paramètres d'affichage de la fenêtre globale

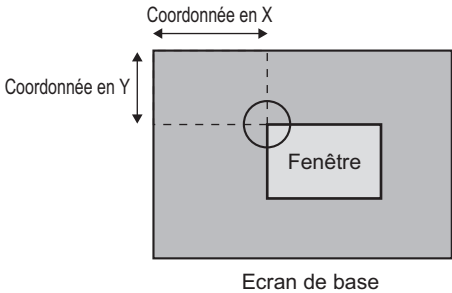


Paramètre	Description								
Fonctionnement fenêtre globale	Sélectionnez l'action de fenêtre globale qui s'affiche dans tous les écrans : [Désactiver], [Direct], ou [Indirect].								
Désactiver	N'utilise pas une fenêtre globale.								
Direct	<p>Affiche le numéro de l'écran fenêtre à afficher et sa position dans un état fixé.            Contrôlez l'affichage avec l'adresse (LS16) dans la variable interne du GP ou le périphérique/automate auquel la zone des données système est assignée.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Ecran de configuration</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Adresses de variable interne à utiliser</p> <table border="1"> <tr><td>LS0016</td><td>Adresse de contrôle</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(Réservé)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(Réservé)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(Réservé)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresse de bit de contrôle            Contrôle l'affichage d'une fenêtre globale. Si vous activez le bit 0, une fenêtre apparaît.</li> </ul> <div style="text-align: center;"> </div> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour utiliser une zone système sur le périphérique/automate, utilisez quatre mots séquentiels de l'adresse affectée.   « ♦ Configuration de la zone système » (page 5-175)</li> </ul>	LS0016	Adresse de contrôle	LS0017	(Réservé)	LS0018	(Réservé)	LS0019	(Réservé)
LS0016	Adresse de contrôle								
LS0017	(Réservé)								
LS0018	(Réservé)								
LS0019	(Réservé)								
Numéro de l'écran fenêtre	Définissez le numéro d'écran de la fenêtre globale, de 1 à 2,000.								

Suite

Paramètre		Description							
Fonctionnement fenêtre globale	Direct	<p>Configurez la position d'affichage de la fenêtre globale. Même si l'écran est modifié, la fenêtre apparaît dans la même position. La coordonnée spécifiée ici est le coin supérieur gauche de la fenêtre.</p>  <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Spécifie la coordonnée en X de 4 points. Si la position de l'affichage n'est pas spécifiée par 4 points, la position est corrigée automatiquement de 4 points vers la gauche de la coordonnée précisée afin d'afficher la fenêtre globale.</li> </ul>							
	Indirect	<p>Définissez le numéro de l'écran fenêtre à afficher et sa position en stockant des données dans l'adresse de la mémoire interne GP (de LS16 à LS19). Si vous assignez une zone système au périphérique/automate, vous pouvez alterner les écrans fenêtre ou modifier la position d'affichage du périphérique/automate.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Ecran de configuration</p> <p>Fonctionnement fenêtre globale <span style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">Indirect</span></p> <p>Type de données <input checked="" type="radio"/> Bin <input type="radio"/> BCD</p> </div> <div> <p>Adresses de variable interne à utiliser</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>LS0016</td><td>Adresse de contrôle</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>N° d'écran fenêtre</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>Position d'affichage (coordonnée X)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>Position d'affichage (coordonnée Y)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Adresse de bit de contrôle</b> Contrôle l'affichage d'une fenêtre globale. Si vous activez le bit 0, une fenêtre apparaît.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Numéro d'écran fenêtre</b> Précisez le numéro de l'écran fenêtre que vous souhaitez afficher, de 1 à 2000.</li> </ul>	LS0016	Adresse de contrôle	LS0017	N° d'écran fenêtre	LS0018	Position d'affichage (coordonnée X)	LS0019
LS0016	Adresse de contrôle								
LS0017	N° d'écran fenêtre								
LS0018	Position d'affichage (coordonnée X)								
LS0019	Position d'affichage (coordonnée Y)								

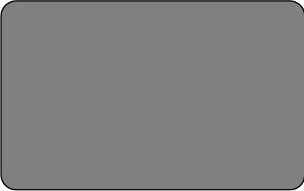
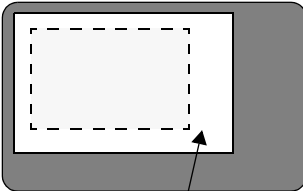
Suite

Paramètre		Description
Fonctionnement fenêtre globale	Indirect	<ul style="list-style-type: none"> <li>Coordonnée en X/Coordonnée en Y Configurez la position d'affichage de la fenêtre globale. Si vous modifiez la valeur à stocker dans l'adresse, vous pouvez déplacer la fenêtre. La coordonnée spécifiée ici est le coin supérieur gauche de la fenêtre.</li> </ul>  <p style="text-align: center;">Ecran de base</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour utiliser une zone système sur le périphérique/automate, utilisez quatre mots séquentiels de l'adresse affectée. ☞ « ♦ Configuration de la zone système » (page 5-175)</li> </ul>
	Type de données	Type de données Sélectionnez le type de données à stocker dans l'adresse, [Bin] ou [BCD].
	Utiliser les bulletins	<p>Précisez s'il faut utiliser le bulletin dans l'affichage de message.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour la série GP-3300, vous ne pouvez utiliser la fonction de bulletin que sur les modèles Rev. 4 ou plus récents. Pour plus d'informations sur cette fonction, reportez-vous à ce qui suit : ☞ « 17.8 Affichage du bulletin sur plusieurs écrans GP » (page 17-43)</li> </ul>

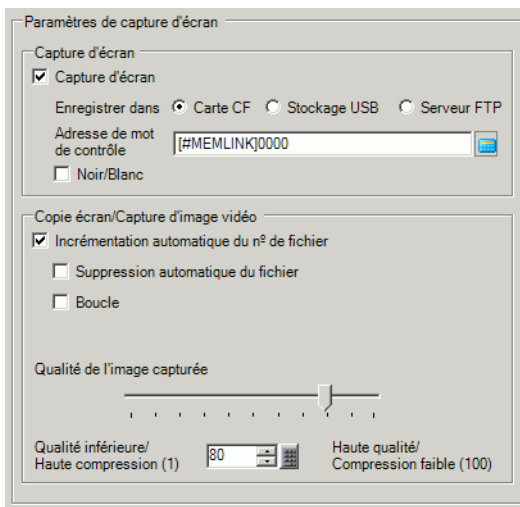
Suite

Paramètre		Description																						
Fonctionnement fenêtre globale	Indirect	<p>Sélectionnez la variable interne de départ (zone LS, zone USER ou zone système de liaison mémoire) qui déclenchera l'affichage de message. Selon le format suivant, les valeurs sont utilisées pour l'adresse interne précisée.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Adresse</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Adresse précisée+0</td> <td>Déclenchement de l'affichage</td> </tr> <tr> <td>Adresse précisée+1</td> <td>Numéro de fenêtre</td> </tr> <tr> <td>Adresse précisée+2</td> <td>Coordonnée X de la position d'affichage</td> </tr> <tr> <td>Adresse précisée+3</td> <td>Coordonnée Y de la position d'affichage</td> </tr> </tbody> </table> <p>Toute addition à l'adresse précisée se conforme à la taille de périphérique.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque le périphérique est un périphérique 16 bits, l'addition est basée sur les mots.</li> <li>• Lorsque le périphérique est un périphérique 32 bits, l'addition est basée sur les double mots.</li> <li>• Adresse précisée+0 : Déclenchement de l'affichage Configurez les paramètres d'affichage et de suppression de l'écran fenêtre.</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>...</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Réservé</td> <td></td> <td>Afficher/Supprimer</td> </tr> </tbody> </table> <p>Précisez le bit 0 en tant que déclenchement de l'affichage/effacement du message. Le même bit est utilisé peu importe la taille du périphérique précisé (16 bits/32 bits).</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Etat</th> <th>Afficher/Supprimer le bit 0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Supprimer</td> <td>Désactivé</td> </tr> <tr> <td>Affichage</td> <td>Activé</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous sélectionnez un bit autre que le bit d'affichage/de suppression, il sera ignoré.</li> <li>• Il interagit avec le numéro de fenêtre, la position d'affichage de la fenêtre (coordonnée X) et la position d'affichage de la fenêtre (coordonnée Y).</li> <li>• L'action de chaque état est la suivante. <ul style="list-style-type: none"> <li>•Supprimer Désactivez le contrôle de fenêtre dans la zone système.</li> <li>•Affichage Définissez les valeurs du numéro de fenêtre et des positions d'affichage de fenêtre (coordonnées X et Y) de l'adresse précisée sur le numéro de fenêtre et les positions d'affichage de fenêtre (coordonnées X et Y) de la zone système. Activez l'affichage de fenêtre du contrôle de fenêtre. Activez l'échange de fenêtre du contrôle de fenêtre.</li> </ul> </li> </ul>	Adresse	Description	Adresse précisée+0	Déclenchement de l'affichage	Adresse précisée+1	Numéro de fenêtre	Adresse précisée+2	Coordonnée X de la position d'affichage	Adresse précisée+3	Coordonnée Y de la position d'affichage	...	1	0	Réservé		Afficher/Supprimer	Etat	Afficher/Supprimer le bit 0	Supprimer	Désactivé	Affichage	Activé
		Adresse	Description																					
Adresse précisée+0	Déclenchement de l'affichage																							
Adresse précisée+1	Numéro de fenêtre																							
Adresse précisée+2	Coordonnée X de la position d'affichage																							
Adresse précisée+3	Coordonnée Y de la position d'affichage																							
...	1	0																						
Réservé		Afficher/Supprimer																						
Etat	Afficher/Supprimer le bit 0																							
Supprimer	Désactivé																							
Affichage	Activé																							
	Adresse de mot de départ																							

Suite

Paramètre		Description	
Fonctionnement fenêtre globale	Indirect	<p>Par exemple : L'adresse interne précisée est le <b>USR0100</b></p> <p>Adresse précisée des paramètres système <span style="float: right;">Zone système</span></p>	
		<p>Numéro de fenêtre <input type="text" value="USR0101"/></p> <p>Coordonnée X <input type="text" value="USR0102"/></p> <p>Coordonnée Y <input type="text" value="USR0103"/></p>	<p>Numéro de fenêtre <input type="text"/></p> <p>Position de l'affichage (coordonnée X) <input type="text"/></p> <p>Position de l'affichage (coordonnée Y) <input type="text"/></p>
		<p>Déclenchement de l'affichage de fenêtre <input type="text" value="USR0100"/></p>	<p>Paramètres → <input type="text" value="Contrôle des fenêtres"/></p>
		<p>Supprimer (OFF)</p>  <p>Ecran de base</p>	<p>Afficher (ON)</p>  <p>Ecran fenêtre</p>
		<p>Adresse de mot de départ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresse précisée+1 : Numéro de fenêtre Précisez le numéro de l'écran fenêtre.</li> <li>• Adresse précisée+2 : Coordonnée X de la position d'affichage de la fenêtre Précisez la coordonnée X de la position d'affichage de la fenêtre.</li> <li>• Adresse précisée+3 : Coordonnée Y de la position d'affichage de la fenêtre Précisez la coordonnée Y de la position d'affichage de la fenêtre.</li> </ul>	

- Paramètres de capture d'écran  
Imprime une copie papier de l'écran GP ou de l'écran vidéo.



Paramètre	Description					
Action de capture	Définissez s'il faut effectuer une capture d'écran.					
	Enregistrez dans	Sélectionnez l'emplacement dans lequel enregistrer l'écran capturé, [Carte CF], [Stockage USB], ou [Serveur FTP].				
Adresse de mot de contrôle	Définissez l'adresse de mot de contrôle pour déclencher la capture d'écran. Trois mots sont utilisés en commençant par l'[Adresse de mot de contrôle] désignée, pour vérifier le numéro de fichier, l'exécution de la sortie de fichier, et les résultats d'enregistrement (statut).					
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A propos de l'adresse</li> </ul> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>Adresse +0</td> <td>Contrôle</td> </tr> <tr> <td>Address +1</td> <td>Statut</td> </tr> <tr> <td>Address +2</td> <td>N° de fichier de la copie papier</td> </tr> </table> <p>* L'option [Numéro de fichier de la copie papier] n'est activée que si les options [Carte CF] ou [Stockage USB] sont sélectionnées.</p> <p><b>Contrôle</b></p> <p>15 0 Bit</p> <p>Bit 0: Bit de départ de la sortie de fichier Démarre la sortie de fichier lorsque [0] change à [1].</p> <p><b>Statut</b></p> <p>15 12 1 0 Bit</p> <p>Code d'erreur JPEG      Bit 1: Sortie de fichier terminée [0]: En cours [1]: Sortie terminée</p> <p>Bit 0: Sortie de fichier [0]: En cours [1]: Sortie</p>	Adresse +0	Contrôle	Address +1	Statut	Address +2
Adresse +0	Contrôle					
Address +1	Statut					
Address +2	N° de fichier de la copie papier					

Suite

Paramètre	Description																																										
Paramètres de capture d'écran  Adresse de mot de contrôle	<p>Détails du code d'erreur JPEG</p> <table border="1" data-bbox="411 231 1227 1207"> <thead> <tr> <th>Bit 12-15</th> <th>Description</th> <th>Introduction</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0000</td> <td>Terminé avec succès</td> <td>Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.</td> </tr> <tr> <td>0001</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0010</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0011</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0100</td> <td>Pas de carte CF ou de stockage USB</td> <td>Se produit pendant la capture instantanée ou l'affichage de données JPEG. Il se peut que la carte CF ou le stockage USB ne soit pas inséré ou la porte de la carte CF est ouverte.</td> </tr> <tr> <td>0101</td> <td>Erreur d'écriture</td> <td>Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture.</td> </tr> <tr> <td>0110</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0111</td> <td>Erreur de carte CF ou de stockage USB</td> <td>Se produit lorsque la carte CF ou le stockage USB n'a pas été formaté.</td> </tr> <tr> <td>1000</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1001</td> <td>Nombre de fichiers d'incrémentation automatique dépassé</td> <td>Se produit lorsque le numéro de fichier dépasse 65535 dans la fonction d'incrémentation automatique.</td> </tr> <tr> <td>1010</td> <td>Erreur de connexion du serveur FTP</td> <td>Se produit lorsqu'il est impossible d'accéder au serveur FTP.</td> </tr> <tr> <td>1011</td> <td>Erreur d'ouverture de session FTP</td> <td>Se produit lors d'un échec de connexion au serveur FTP.</td> </tr> <tr> <td>1100</td> <td>Erreur d'écriture</td> <td>Se produit lors d'un échec d'écriture de données dans le serveur FTP.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La temporisation du serveur FTP est de 75 secondes. Une erreur se produira si une connexion au serveur FTP ne se produit pas à l'intérieur de la temporisation. L'horodatage est enregistré comme partie du nom de fichier. Par exemple, lorsque le fichier est enregistré le 2006/05/27 à 15:23:46, le nom de fichier est le suivant : CP060527_152346.jpg.</li> <li>(Numéro de fichier de la copie papier)</li> <li>• Enregistrement dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB Précisez la partie ***** du nom de fichier [CP*****.jpg] entre 5 et 65535. Lorsque vous sélectionnez l'option [Incrémentation automatique du numéro de fichier], le numéro de fichier est automatiquement stocké dans cette adresse.</li> <li>• Enregistrement sur un serveur FTP Le numéro de fichier de capture d'écran utilise l'horodatage et ne fait pas référence à la valeur [Adresse de contrôle]+2.</li> </ul>	Bit 12-15	Description	Introduction	0000	Terminé avec succès	Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.	0001	Réservé		0010	Réservé		0011	Réservé		0100	Pas de carte CF ou de stockage USB	Se produit pendant la capture instantanée ou l'affichage de données JPEG. Il se peut que la carte CF ou le stockage USB ne soit pas inséré ou la porte de la carte CF est ouverte.	0101	Erreur d'écriture	Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture.	0110	Réservé		0111	Erreur de carte CF ou de stockage USB	Se produit lorsque la carte CF ou le stockage USB n'a pas été formaté.	1000	Réservé		1001	Nombre de fichiers d'incrémentation automatique dépassé	Se produit lorsque le numéro de fichier dépasse 65535 dans la fonction d'incrémentation automatique.	1010	Erreur de connexion du serveur FTP	Se produit lorsqu'il est impossible d'accéder au serveur FTP.	1011	Erreur d'ouverture de session FTP	Se produit lors d'un échec de connexion au serveur FTP.	1100	Erreur d'écriture	Se produit lors d'un échec d'écriture de données dans le serveur FTP.
	Bit 12-15	Description	Introduction																																								
	0000	Terminé avec succès	Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.																																								
	0001	Réservé																																									
	0010	Réservé																																									
	0011	Réservé																																									
	0100	Pas de carte CF ou de stockage USB	Se produit pendant la capture instantanée ou l'affichage de données JPEG. Il se peut que la carte CF ou le stockage USB ne soit pas inséré ou la porte de la carte CF est ouverte.																																								
	0101	Erreur d'écriture	Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture.																																								
	0110	Réservé																																									
	0111	Erreur de carte CF ou de stockage USB	Se produit lorsque la carte CF ou le stockage USB n'a pas été formaté.																																								
	1000	Réservé																																									
	1001	Nombre de fichiers d'incrémentation automatique dépassé	Se produit lorsque le numéro de fichier dépasse 65535 dans la fonction d'incrémentation automatique.																																								
	1010	Erreur de connexion du serveur FTP	Se produit lorsqu'il est impossible d'accéder au serveur FTP.																																								
	1011	Erreur d'ouverture de session FTP	Se produit lors d'un échec de connexion au serveur FTP.																																								
	1100	Erreur d'écriture	Se produit lors d'un échec d'écriture de données dans le serveur FTP.																																								

Suite

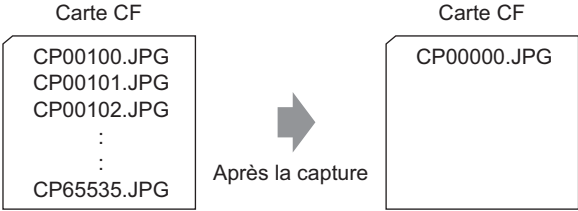
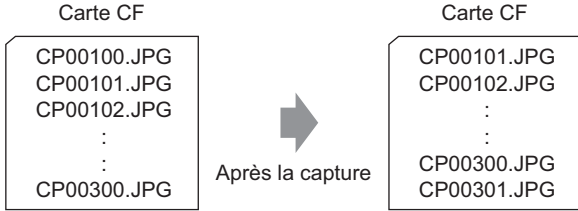


Paramètre	Description																									
Adresse de mot de contrôle	<ul style="list-style-type: none"> <li>Détails sur l'action de capture                      Dans le bit de fin de la sortie de fichier, l'adresse de statut Bit 1 est activée lorsque le processus de capture se termine. Après que le processus de capture se termine, assurez-vous que le bit de fin de sortie de fichier est activé, puis désactivez le bit de sortie de fichier depuis le périphérique/automate. Si le bit de sortie de fichier est ON, le GP désactive le bit de fin de sortie de fichier. La durée du contrôle et du statut pendant la capture se déroule de la façon suivante.</li> </ul> <div style="text-align: center;"> <p>○=Le GP est mis hors tension    ◆=Désactivez le bit</p> </div> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si vous désactivez le bit de sortie du fichier (contrôle) avant que le bit de sortie de fichier terminée s'active, le bit de sortie de fichier terminée est automatiquement désactivé.</li> <li>Si une erreur se produit lors du traitement de la capture d'écran, la zone de statut n'est pas effacée lorsque le bit de déclenchement de l'adresse de contrôle est désactivé. Elle sera effacée la prochaine fois que le processus se termine correctement.</li> </ul>																									
Affichage inversé noir/blanc	<p>Spécifie s'il faut enregistrer l'écran capturé dans une carte CF avec les couleurs noire et blanche inversées.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sur un modèle de GP monochrome ou couleur, les états d'inversion noir/blanc s'affichent de la façon suivante.</li> </ul> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Ecran PC</th> <th rowspan="2">GP Type</th> <th rowspan="2">Ecran GP</th> <th colspan="2">Affichage inversé noir/blanc (dans une carte CF)</th> </tr> <tr> <th>ON</th> <th>OFF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">                       (Blanc O)                 </td> <td rowspan="2">Monochrome</td> <td>                       (Normal)                      Noir                 </td> <td>                       Noir                 </td> <td>                       Blanc                 </td> </tr> <tr> <td>                       (Inverse)                      Blanc                 </td> <td>                       Blanc                 </td> <td>                       Noir                 </td> <td>                       Blanc                 </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">                       (Autres couleurs)                      P. ex. : Vert                 </td> <td rowspan="2">Couleur</td> <td>                       Blanc                 </td> <td>                       Noir                 </td> <td>                       Blanc                 </td> </tr> <tr> <td>                       Vert                 </td> <td>                       Vert                 </td> <td>                       Vert                 </td> <td>                       Vert                 </td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous ne pouvez inverser que le noir ou que le blanc.</li> <li>L'inversion des couleurs n'est pas disponible.</li> </ul>	Ecran PC	GP Type	Ecran GP	Affichage inversé noir/blanc (dans une carte CF)		ON	OFF	 (Blanc O)	Monochrome	 (Normal) Noir	 Noir	 Blanc	 (Inverse) Blanc	 Blanc	 Noir	 Blanc	 (Autres couleurs) P. ex. : Vert	Couleur	 Blanc	 Noir	 Blanc	 Vert	 Vert	 Vert	 Vert
Ecran PC	GP Type				Ecran GP	Affichage inversé noir/blanc (dans une carte CF)																				
		ON	OFF																							
 (Blanc O)	Monochrome	 (Normal) Noir	 Noir	 Blanc																						
		 (Inverse) Blanc	 Blanc	 Noir	 Blanc																					
 (Autres couleurs) P. ex. : Vert	Couleur	 Blanc	 Noir	 Blanc																						
		 Vert	 Vert	 Vert	 Vert																					

Suite

	Paramètre	Description
Paramètres de capture d'écran	Incrémentation automatique du numéro de fichier	<p>Lorsqu'un écran est capturé, un nouveau fichier se crée accompagné d'un nom de fichier automatiquement assigné par l'ajout de 1 (numérotation) au numéro de fichier le plus élevé enregistré sur la carte CF. Cette fonction est disponible lorsque vous enregistrez dans une [Carte CF] ou un [Stockage USB].</p> <p>Le numéro de fichier numéroté automatiquement sera écrit dans l'[Adresse de mot] désignée +2.</p> <p>La numérotation se produit jusqu'à un maximum de 65535. Après cela, la capture d'écran ne fonctionne plus. Pour continuer, utilisez [Suppression automatique du fichier] ou [Boucle].</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le GP cherche le numéro de fichier le plus élevé à la mise sous tension du GP, à l'ouverture ou à la fermeture de la porte de la carte CF ou à l'insertion ou au retrait de la carte CF ou du stockage USB.</li> <li>• Lorsque vous utilisez cette fonction, les numéros de fichier configurés à l'[Adresse de mot de contrôle] désignée + 2 sont ignorés.</li> </ul>

Suite

Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Paramètres de capture d'écran ou de vidéo</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Incrément automatique du numéro de fichier</p> <p>Suppression automatique du fichier</p>	<p>Supprime les fichiers existants et permet d'enregistrer les nouveaux fichiers lorsque le numéro de fichier dépasse le maximum de 65535 et qu'il n'y a plus d'espace dans la carte CF ou le stockage USB.</p> <p>Lorsqu'un fichier ayant le numéro de fichier le plus élevé existe Si un fichier ayant le numéro maximum (65535) existe déjà dans la carte CF ou le stockage USB, tous les fichiers existants sont supprimés et de nouveaux fichiers sont créés à partir du numéro de fichier 0.</p> <p>Par exemple, Lorsque le fichier «CP65535.JPG» existe dans la carte CF</p> <div style="text-align: center;">  <p>Après la capture</p> </div> <p>Tous les fichiers de capture d'écran «CP*****.JPG» dans la carte CF sont supprimés et le fichier «CP00000.JPG» est enregistré.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tous les fichiers sont supprimés donc cela peut prendre quelques secondes ou quelques minutes.</li> </ul> <p>Lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace sur la carte CF ou le stockage USB Cette caractéristique supprime le fichier dont le numéro de fichier est le plus bas et crée un fichier dont le numéro de fichier est le plus élevé + 1.</p> <p>Par exemple, Les numéros de fichier compris entre CP00100.JPG et CP00300.JPG sont enregistrés dans la carte CF.</p> <div style="text-align: center;">  <p>Après la capture</p> </div> <p>Le fichier ayant le numéro le plus petit, «CP00100.JPG», est supprimé et le nouveau fichier, «CP00301.JPG» est créé.</p>

Suite

Paramètre	Description																																																												
Paramètres de capture d'écran ou de vidéo Incrémentation automatique du numéro de fichier	<p>Pendant la capture d'écran, un nouveau numéro de fichier est créé en ajoutant 1 au numéro de fichier ayant l'horodatage le plus récent dans la carte CF ou le stockage USB. 00000 à 65535 fichiers existent dans la carte CF, ils seront écrasés séquentiellement à compter du fichier numéro 00000 et les captures d'écran se poursuivront.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'horodatage des fichiers est vérifié chaque fois qu'un nouveau fichier est créé.</li> </ul> <p>Le fichier le plus récent porte le numéro de fichier le plus élevé                      Lorsque le numéro de fichier le plus récent est 65535, le nouveau fichier est le fichier numéro 00000.</p> <p>Par exemple, Les numéros de fichier compris entre «CP65531.JPG» et «CP65535.JPG» sont enregistrés dans la carte CF.</p> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> </td> <td style="width: 10%; text-align: center;">➔</td> <td style="width: 50%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> </td> </tr> </table> <p>Un nouveau fichier, «CP00000.JPG», est créé.</p> <p>Lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace sur la carte CF ou le stockage USB                      Lors de la capture d'écran, le fichier le plus ancien est supprimé et le nouveau fichier est enregistré en ajoutant 1 au dernier numéro de fichier enregistré.</p> <p>Par exemple, Lorsque le fichier le plus récent est «CP00000.JPG»</p> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> </td> <td style="width: 10%; text-align: center;">➔</td> <td style="width: 50%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP00001.JPG</td><td>15:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table> </td> </tr> </table> <p>Le fichier le plus ancien, «CP65531.JPG», est supprimé et le nouveau fichier «CP00001.JPG» est créé.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsqu'un fichier est supprimé en raison d'un manque d'espace libre dans la carte CF ou le stockage USB, le fichier le plus ancien est supprimé afin de créer un nouveau fichier. Dans ce cas, il peut falloir deux fois plus de temps pour enregistrer un fichier comparativement à son enregistrement lorsqu'il y a suffisamment d'espace libre.</li> <li>• Lorsque vous enregistrez dans un serveur FTP, la fonction d'incrémentation automatique du numéro de fichier n'est pas disponible.</li> </ul>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	➔	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	➔	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP00001.JPG</td><td>15:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP00000.JPG	14:00	CP00001.JPG	15:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	➔	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00																																	
Carte CF																																																													
CP65531.JPG	9:00																																																												
CP65532.JPG	10:00																																																												
CP65533.JPG	11:00																																																												
CP65534.JPG	12:00																																																												
CP65535.JPG	13:00																																																												
Carte CF																																																													
CP00000.JPG	14:00																																																												
CP65531.JPG	9:00																																																												
CP65532.JPG	10:00																																																												
CP65533.JPG	11:00																																																												
CP65534.JPG	12:00																																																												
CP65535.JPG	13:00																																																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	➔	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Carte CF</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP00001.JPG</td><td>15:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </tbody> </table>	Carte CF		CP00000.JPG	14:00	CP00001.JPG	15:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00																															
Carte CF																																																													
CP00000.JPG	14:00																																																												
CP65531.JPG	9:00																																																												
CP65532.JPG	10:00																																																												
CP65533.JPG	11:00																																																												
CP65534.JPG	12:00																																																												
CP65535.JPG	13:00																																																												
Carte CF																																																													
CP00000.JPG	14:00																																																												
CP00001.JPG	15:00																																																												
CP65532.JPG	10:00																																																												
CP65533.JPG	11:00																																																												
CP65534.JPG	12:00																																																												
CP65535.JPG	13:00																																																												

Boucle

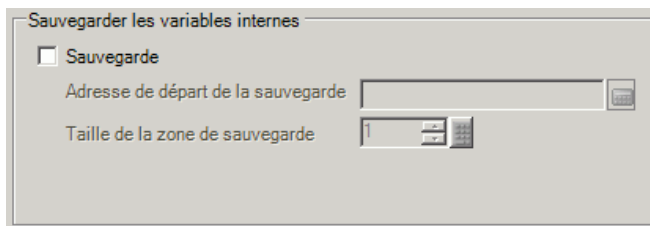
Suite

	Paramètre	Description
Paramètres de capture d'écran ou de vidéo	Serveur FTP	<p>Celui-ci ne s'affiche que si vous sélectionnez [Serveur FTP] comme emplacement d'enregistrement. Sélectionnez le numéro de serveur FTP à utiliser. (Le numéro de serveur FTP est le numéro que vous avez enregistré dans les paramètres système [Serveur IPC]).</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>l'horodatage est donné au nom de fichier.</li> </ul>
	Qualité de l'image capturée	<p>Précisez la qualité de l'image entre 1 et 100. Vous pouvez également la préciser en saisissant directement des valeurs numériques.</p> <p>1 : Image de qualité inférieure, haute compression</p> <p>100 : Image de qualité supérieure, basse compression</p>

- Sauvegarder la variable interne  
Copie les données stockées dans la zone utilisateur de l'adresse de variable interne dans la SRAM de sauvegarde. Si vous avez précisé la variable interne de sauvegarde, le GP maintiendra les données stockées dans l'adresse de variable interne lorsque vous remettez le GP sous tension.

**IMPORTANT**

- Les données stockées dans la mémoire interne GP sont effacées lorsque vous mettez le GP hors tension ou lorsque le GP est hors ligne. Vous pouvez utiliser cette fonction pour sauvegarder les données qui se trouvent dans la zone utilisateur.

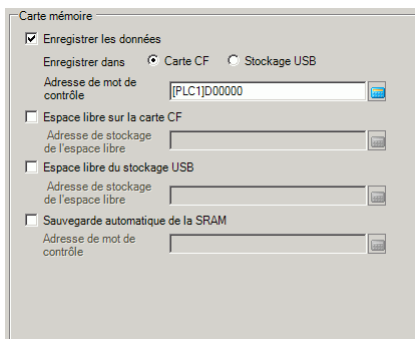


Paramètre	Description																																			
Sauvegarde	<p>Définissez s'il faut sauvegarder la mémoire interne GP.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sauvegarde les données stockées dans des adresses séquentielles dans la zone utilisateur. Sélectionnez la plage de la zone utilisateur, LS ou USR. (Zone système USR pour la méthode de liaison mémoire.) Vous ne pouvez pas sauvegarder des plages multiples. Si vous sélectionnez la zone LS dans la méthode d'accès direct, seule une des deux zones utilisateur (partie du cadre rouge) est sauvegardée. Cela est également vrai pour la sélection de la zone système avec la méthode liaison mémoire.</li> </ul> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>Méthode Accès direct</td> <td>Méthode Liaison mémoire</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Zone LS</td> <td>Zone système</td> <td></td> </tr> <tr> <td>LS0000</td> <td>Zone système</td> <td>Zone système</td> <td>0000</td> </tr> <tr> <td>LS0020</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone de lecture</td> <td rowspan="2" style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td>0020</td> </tr> <tr> <td>(LS0276)</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td>2032</td> </tr> <tr> <td>LS2032</td> <td>Zone de relais spécial</td> <td>Zone de relais spécial</td> <td>2048</td> </tr> <tr> <td>LS2048</td> <td>Zone réservée</td> <td>Zone réservée</td> <td>2096</td> </tr> <tr> <td>LS2096</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td>8999</td> </tr> <tr> <td>LS8999</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		Méthode Accès direct	Méthode Liaison mémoire			Zone LS	Zone système		LS0000	Zone système	Zone système	0000	LS0020	Zone de lecture	Zone d'utilisateur	0020	(LS0276)	Zone d'utilisateur	2032	LS2032	Zone de relais spécial	Zone de relais spécial	2048	LS2048	Zone réservée	Zone réservée	2096	LS2096	Zone d'utilisateur	Zone d'utilisateur	8999	LS8999			
	Méthode Accès direct	Méthode Liaison mémoire																																		
	Zone LS	Zone système																																		
LS0000	Zone système	Zone système	0000																																	
LS0020	Zone de lecture	Zone d'utilisateur	0020																																	
(LS0276)	Zone d'utilisateur		2032																																	
LS2032	Zone de relais spécial	Zone de relais spécial	2048																																	
LS2048	Zone réservée	Zone réservée	2096																																	
LS2096	Zone d'utilisateur	Zone d'utilisateur	8999																																	
LS8999																																				

Suite

Paramètre	Description						
Adresse de départ de sauvegarde	<p>Définissez l'adresse de départ de la mémoire interne à sauvegarder. Définissez l'adresse de départ à l'intérieur de la plage afin d'assurer la [Taille de la zone de sauvegarde].</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de LS20 à LS2031, de LS2096 à LS8999 ou de USR0 à USR29999.</p> <p>Pour la méthode de liaison mémoire, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de 20 à 2031, de 2096 à 8999 ou de USR0 à USR29999.</p>						
Taille de la zone de sauvegarde	<p>Définissez la taille de mémoire interne à sauvegarder.</p> <p><b>IMPORTANT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'([Adresse de départ de sauvegarde] + la [Taille de la zone de sauvegarde]) dépassent la plage valide de la sauvegarde de mémoire interne, la fonction de sauvegarde ne fonctionnera pas.</li> </ul> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour la zone LS ou le périphérique M à M (liaison mémoire), précisez de 1 à 6096. Pour la zone USR, précisez de 1 à 30000.</li> <li>• La taille de sauvegarde de la variable interne dépend de la taille de la zone de sauvegarde.</li> </ul> <p>Calcul  <math>16 + (4 * 1 \times \text{Taille de la zone de sauvegarde})</math></p> <p>Par exemple :</p> <table border="1" data-bbox="415 1025 1071 1130"> <thead> <tr> <th>Paramètres</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Adresse de départ de sauvegarde</td> <td>LS2096</td> </tr> <tr> <td>Zone de sauvegarde</td> <td>6096</td> </tr> </tbody> </table> <p>Résultat du calcul  <math>(16) + (4 \times 6096) = 24400</math> octets (environ 24 Ko)</p> <p>*1 La valeur est de 4 pour l'adresse de périphérique LS et la liaison mémoire. La valeur est de 2 pour l'adresse de périphérique USR. Si la taille de la zone de sauvegarde est un nombre impair, ajoutez 1 à la valeur.</p>	Paramètres	Description	Adresse de départ de sauvegarde	LS2096	Zone de sauvegarde	6096
Paramètres	Description						
Adresse de départ de sauvegarde	LS2096						
Zone de sauvegarde	6096						

- Paramètres de carte mémoire  
 Configure les paramètres pour enregistrer les données dans des diverses cartes de mémoire.



Paramètre	Description																																																				
Enregistrer les données	<p>Spécifie s'il faut enregistrer les données stockées dans la SRAM de sauvegarde lorsqu'un GP est actif, comme des recettes ou des fichiers CSV (alarme, échantillonnage), dans une [Carte CF] ou un [Stockage USB].</p> <p>☞ «5.18.2 Restrictions relatives à l'enregistrement des données» (page 5-212)</p>																																																				
Adresse de mot de contrôle	<p>Cette adresse contrôle l'écriture des données. Elle écrit une commande dans l'adresse après avoir désigné un numéro de fichier.</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">Adresse de mot de contrôle</td> <td style="padding: 2px 10px;">Commande/Statut</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">+1</td> <td style="padding: 2px 10px;">N° de fichier</td> </tr> </table> </div> <p><b>Commande/Statut</b></p> <p>Entre une commande pour écrire les données dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB. Les résultats de traitement (statut) sont reflétés dans l'adresse. Les résultats du traitement (statut) se tiennent compte dans l'adresse.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Mode</th> <th style="width: 15%;">Résumé</th> <th style="width: 70%;">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>0001h</td> <td>Données de recette</td> </tr> <tr> <td rowspan="15" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Commande</td> <td>0002h</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0003h</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0004h</td> <td>Données d'échantillonnage exclusives de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0005h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 1</td> </tr> <tr> <td>0006h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 2</td> </tr> <tr> <td>0007h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 3</td> </tr> <tr> <td>0008h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 4</td> </tr> <tr> <td>0009h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 5</td> </tr> <tr> <td>000ah</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 6</td> </tr> <tr> <td>000bh</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 7</td> </tr> <tr> <td>000ch</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 8</td> </tr> <tr> <td>0020h</td> <td>Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0021h</td> <td>Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td rowspan="7" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Statut</td> <td>0000h</td> <td>Terminé avec succès</td> </tr> <tr> <td>0100h</td> <td>Erreur d'écriture</td> </tr> <tr> <td>0200h</td> <td>Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert.</td> </tr> <tr> <td>0300h</td> <td>Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée)</td> </tr> <tr> <td>0400h</td> <td>Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites)</td> </tr> <tr> <td>0500h</td> <td>Erreur de conflit avec la demande Pro-Server</td> </tr> <tr> <td>2000h</td> <td>GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) Tandis que l'adresse de contrôle a cette valeur, le mode d'enregistrement automatique continue. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine.</td> </tr> </tbody> </table>	Adresse de mot de contrôle	Commande/Statut	+1	N° de fichier	Mode	Résumé	Description		0001h	Données de recette	Commande	0002h	GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)	0003h	GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)	0004h	Données d'échantillonnage exclusives de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)	0005h	Données Historique d'alarme du Bloc 1	0006h	Données Historique d'alarme du Bloc 2	0007h	Données Historique d'alarme du Bloc 3	0008h	Données Historique d'alarme du Bloc 4	0009h	Données Historique d'alarme du Bloc 5	000ah	Données Historique d'alarme du Bloc 6	000bh	Données Historique d'alarme du Bloc 7	000ch	Données Historique d'alarme du Bloc 8	0020h	Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)	0021h	Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)	Statut	0000h	Terminé avec succès	0100h	Erreur d'écriture	0200h	Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert.	0300h	Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée)	0400h	Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites)	0500h	Erreur de conflit avec la demande Pro-Server	2000h	GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) Tandis que l'adresse de contrôle a cette valeur, le mode d'enregistrement automatique continue. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine.
Adresse de mot de contrôle	Commande/Statut																																																				
+1	N° de fichier																																																				
Mode	Résumé	Description																																																			
	0001h	Données de recette																																																			
Commande	0002h	GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)																																																			
	0003h	GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)																																																			
	0004h	Données d'échantillonnage exclusives de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)																																																			
	0005h	Données Historique d'alarme du Bloc 1																																																			
	0006h	Données Historique d'alarme du Bloc 2																																																			
	0007h	Données Historique d'alarme du Bloc 3																																																			
	0008h	Données Historique d'alarme du Bloc 4																																																			
	0009h	Données Historique d'alarme du Bloc 5																																																			
	000ah	Données Historique d'alarme du Bloc 6																																																			
	000bh	Données Historique d'alarme du Bloc 7																																																			
	000ch	Données Historique d'alarme du Bloc 8																																																			
	0020h	Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)																																																			
	0021h	Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)																																																			
	Statut	0000h	Terminé avec succès																																																		
		0100h	Erreur d'écriture																																																		
0200h		Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert.																																																			
0300h		Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée)																																																			
0400h		Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites)																																																			
0500h		Erreur de conflit avec la demande Pro-Server																																																			
2000h		GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) Tandis que l'adresse de contrôle a cette valeur, le mode d'enregistrement automatique continue. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine.																																																			

Suite



Paramètre	Description																																																														
Adresse de mot de contrôle	<p>Nom de fichier et emplacement d'enregistrement</p> <p>Lorsque [Activer plusieurs dossiers] est précisé pour les données de recette, précisez dans la plage de 1 à 8999. Sinon, le numéro de fichier est fixé avec «1».</p> <p>Par exemple, après avoir écrit une commande, les données historiques de l'alarme sont enregistrées dans le dossier [ALARM] dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB sous le nom suivant :</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>P. ex. :</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="display: inline-table; margin-right: 20px;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Adresse de mot de contrôle</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">0005h</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">0002h</td> </tr> </table> <span style="font-size: 24px;">→</span> Z10002.CSV         </div>	Adresse de mot de contrôle	0005h	+1	0002h																																																										
	Adresse de mot de contrôle	0005h																																																													
+1	0002h																																																														
<p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque la carte CF est réinitialisée par l'unité GP, un dossier est créé pour enregistrer les données.</li> </ul>																																																															
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Dossier</th> <th style="width: 60%;">Données à enregistrer</th> <th style="width: 25%;">Nom de fichier</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">\FILE</td> <td>Données de recette</td> <td>F*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Données CSV de transfert</td> <td>ZR*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\LOG</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)</td> <td>ZL*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\DATA</td> <td>Ecran d'image</td> <td>I*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Données de son</td> <td>O*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\CAPTURE</td> <td>Capture d'écran/Capture vidéo</td> <td>CP*****.JPG</td> </tr> <tr> <td>\MOVIE</td> <td>Fichier vidéo</td> <td>*.SDX</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\TREND</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)</td> <td>ZT*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données échantillonnées de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> <td>ZS*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">\ALARM</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 1</td> <td>Z 1 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 2</td> <td>Z 2 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 3</td> <td>Z 3 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 4</td> <td>Z 4 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 5</td> <td>Z 5 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 6</td> <td>Z 6 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 7</td> <td>Z 7 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 8</td> <td>Z 8 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\SRAM</td> <td>Sauvegarder les données SRAM</td> <td>ZD*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\SAMP01</td> <td>Données du groupe d'échantillonnage 1</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>\SAMP64</td> <td>Données du groupe d'échantillonnage 64</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> </tbody> </table>	Dossier	Données à enregistrer	Nom de fichier	\FILE	Données de recette	F*****.BIN	Données CSV de transfert	ZR*****.CSV	\LOG	GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)	ZL*****.CSV	\DATA	Ecran d'image	I*****.BIN	Données de son	O*****.BIN	\CAPTURE	Capture d'écran/Capture vidéo	CP*****.JPG	\MOVIE	Fichier vidéo	*.SDX	\TREND	GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)	ZT*****.CSV	Données échantillonnées de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)	ZS*****.CSV	\ALARM	Données Historique d'alarme du Bloc 1	Z 1 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 2	Z 2 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 3	Z 3 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 4	Z 4 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 5	Z 5 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 6	Z 6 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 7	Z 7 *****.CSV	Données Historique d'alarme du Bloc 8	Z 8 *****.CSV	\SRAM	Sauvegarder les données SRAM	ZD*****.BIN	\SAMP01	Données du groupe d'échantillonnage 1	SA*****.CSV	-	-	-	-	-	-	-	-	-	\SAMP64	Données du groupe d'échantillonnage 64	SA*****.CSV
Dossier	Données à enregistrer	Nom de fichier																																																													
\FILE	Données de recette	F*****.BIN																																																													
	Données CSV de transfert	ZR*****.CSV																																																													
\LOG	GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)	ZL*****.CSV																																																													
\DATA	Ecran d'image	I*****.BIN																																																													
	Données de son	O*****.BIN																																																													
\CAPTURE	Capture d'écran/Capture vidéo	CP*****.JPG																																																													
\MOVIE	Fichier vidéo	*.SDX																																																													
\TREND	GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)	ZT*****.CSV																																																													
	Données échantillonnées de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)	ZS*****.CSV																																																													
\ALARM	Données Historique d'alarme du Bloc 1	Z 1 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 2	Z 2 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 3	Z 3 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 4	Z 4 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 5	Z 5 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 6	Z 6 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 7	Z 7 *****.CSV																																																													
	Données Historique d'alarme du Bloc 8	Z 8 *****.CSV																																																													
\SRAM	Sauvegarder les données SRAM	ZD*****.BIN																																																													
\SAMP01	Données du groupe d'échantillonnage 1	SA*****.CSV																																																													
-	-	-																																																													
-	-	-																																																													
-	-	-																																																													
\SAMP64	Données du groupe d'échantillonnage 64	SA*****.CSV																																																													
Espace libre sur la carte CF	Définissez s'il faut stocker l'espace libre de la carte CF dans une variable interne. Vous pouvez ensuite afficher l'espace libre de la carte CF.																																																														

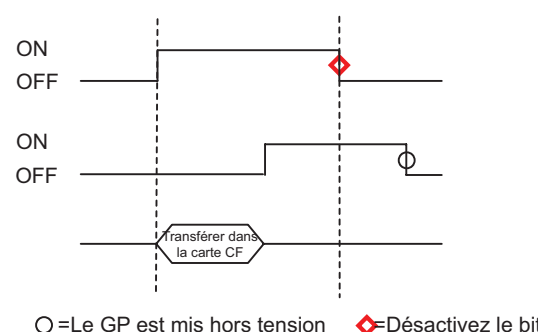
Suite

Paramètre	Description
Adresse de stockage de l'espace libre	<p>Définissez l'adresse dans laquelle stocker l'espace libre de carte CF. Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de LS20 à LS2031, de LS2096 à LS8999 ou de USR0 à USR29999.</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de 20 à 2031, de 2096 à 8999 ou de USR0 à USR29999. Stocke la valeur à l'intérieur de la plage de 0 à 65535 (FFFFh) dans l'adresse précisée. L'unité de la valeur à stocker est en Ko.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si une carte CF n'est pas insérée, le GP ne peut pas vérifier l'espace libre avec succès et affiche 0 Ko.</li> <li>• L'espace libre sur la carte CF n'est qu'une approximation. Vous ne pourrez peut-être pas toujours enregistrer des données dont la taille est exactement la taille de l'espace libre.</li> <li>• Si l'espace libre dépasse 65535 (FFFFh) Ko, la valeur de la zone LS est de 65535 (FFFFh).</li> </ul>
Espace disponible sur la mémoire externe	<p>Détermine s'il faut enregistrer l'espace libre de la mémoire externe dans une variable interne. L'espace libre approximatif dans la mémoire externe s'affiche.</p>
Adresse de stockage de l'espace libre	<p>Configure l'adresse à laquelle l'espace libre de la mémoire externe est enregistré.</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de LS20 à LS2031, de LS2096 à LS8999 ou de USR0 à USR29999.</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de 20 à 2031, de 2096 à 8999 ou de USR0 à USR29999. Stocke la valeur à l'intérieur de la plage de 0 à 65535 (FFFFh) dans l'adresse précisée. L'unité de la valeur à stocker est en Ko.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si un périphérique de stockage USB n'est pas inséré, le GP ne peut pas vérifier l'espace libre avec succès et affiche tout simplement 0 Ko.</li> <li>• L'espace libre dans la mémoire externe n'est qu'une approximation. Vous ne pourrez peut-être pas toujours enregistrer des données dont la taille est exactement la taille de l'espace libre.</li> <li>• Si l'espace libre dépasse 65535 (FFFFh) Ko, la valeur de la zone LS est de 65535 (FFFFh).</li> </ul>
Sauvegarde automatique de la SRAM	<p>Définissez s'il faut transférer automatiquement toutes les données SRAM dans la carte CF.</p>

Suite

Paramètre	Description																			
Adresse de mot de contrôle	<p>Sauvegarde les données SRAM dans une carte CF en mode d'exploitation. Précisez l'adresse de contrôle pour déclencher la sauvegarde. Le statut du traitement est enregistré dans une adresse créée selon l'adresse de contrôle spécifiée +1.</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">+0</td> <td style="padding: 2px;">Contrôle</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px;">Statut</td> </tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Contrôle</b> Activez le bit 0 pour démarrer la sauvegarde. Bit de transfert déclenché</li> </ul> <div style="text-align: center;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Statut</b> Lorsque le transfert s'est terminé avec succès, le bit 0 (indicateur de transfert terminé) s'active. Confirmez que le bit 0 est activé, puis désactivez le bit 0 de l'adresse de contrôle. Le bit de transfert terminé se désactivera automatiquement.</li> </ul> <div style="text-align: center;"> </div> <p>Statut d'erreur          [0000]: Terminé avec succès          [0100]: Pas de carte CF          [0101]: Erreur d'écriture de carte CF          [0111]: Erreur de carte CF</p> <p>Voici une explication de chaque code d'erreur :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Code d'erreur</th> <th>Nom de l'erreur</th> <th>Introduction</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">0000</td> <td>Terminé avec succès</td> <td>Le processus de sauvegarde se termine avec succès.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0100</td> <td>Aucune carte CF</td> <td>Lorsque aucune carte CF n'est insérée lors de la sauvegarde ou que la porte de la carte CF est ouverte.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0101</td> <td>Erreur d'écriture de carte CF</td> <td>S'il n'y a pas assez d'espace disponible sur la carte CF lors des sauvegardes ou si la carte CF est enlevée lorsque les données sont en cours d'écriture.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0111</td> <td>Erreur de carte CF</td> <td>Se produit si la carte CF n'est pas formatée.</td> </tr> </tbody> </table>	+0	Contrôle	+1	Statut	Code d'erreur	Nom de l'erreur	Introduction	0000	Terminé avec succès	Le processus de sauvegarde se termine avec succès.	0100	Aucune carte CF	Lorsque aucune carte CF n'est insérée lors de la sauvegarde ou que la porte de la carte CF est ouverte.	0101	Erreur d'écriture de carte CF	S'il n'y a pas assez d'espace disponible sur la carte CF lors des sauvegardes ou si la carte CF est enlevée lorsque les données sont en cours d'écriture.	0111	Erreur de carte CF	Se produit si la carte CF n'est pas formatée.
+0	Contrôle																			
+1	Statut																			
Code d'erreur	Nom de l'erreur	Introduction																		
0000	Terminé avec succès	Le processus de sauvegarde se termine avec succès.																		
0100	Aucune carte CF	Lorsque aucune carte CF n'est insérée lors de la sauvegarde ou que la porte de la carte CF est ouverte.																		
0101	Erreur d'écriture de carte CF	S'il n'y a pas assez d'espace disponible sur la carte CF lors des sauvegardes ou si la carte CF est enlevée lorsque les données sont en cours d'écriture.																		
0111	Erreur de carte CF	Se produit si la carte CF n'est pas formatée.																		

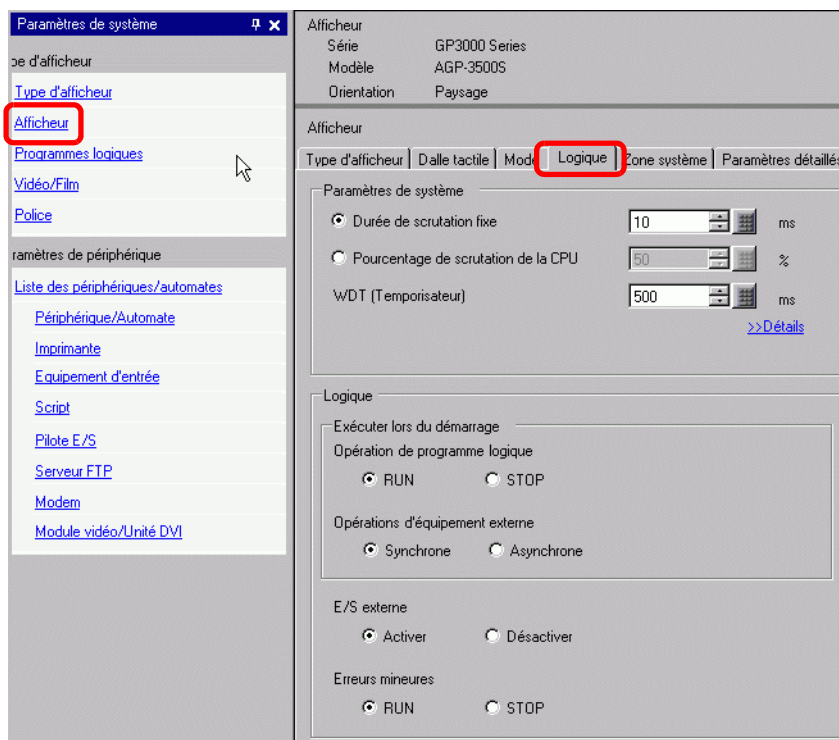
Suite

Paramètre	Description
Adresse de mot de contrôle	<p>Les paramètres de bouton sont les suivants.</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Transfert SRAM→Carte CF Transférer le bit de déclenchement (Contrôle)</p> <p>ON OFF</p> </div> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Bit de transfert terminé (Statut)</p> <p>ON OFF</p> </div> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Transférer l'action SRAM</p> </div> <div style="flex-grow: 1;">  <p style="font-size: small;">○ =Le GP est mis hors tension    ◆ =Désactivez le bit</p> </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Après avoir confirmé que les données n'ont pas été enregistrées dans la carte CF par une autre fonction et que le [Indicateur de transfert terminé] est désactivé, transférez les données SRAM dans la carte CF.</li> <li>Lorsque vous transférez les données SRAM dans la carte CF, assurez-vous que le [Bit de déclenchement transféré] et le [Indicateur de transfert terminé] sont désactivés au début de l'opération au cas où le GP serait mis hors tension lors du transfert.</li> <li>Définissez une durée pour activer et désactiver l'[Indicateur de transfert terminé] plus longue que la durée configurée dans <sup>*1</sup>[Temps de cycle de communication] ou <sup>*2</sup>[Durée de scrutation de l'affichage].</li> </ul> </div>

\*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

\*2 Le temps de scrutation de l'affichage est la durée nécessaire pour traiter un écran. Il est stocké dans le LS2036 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

◆ Logique

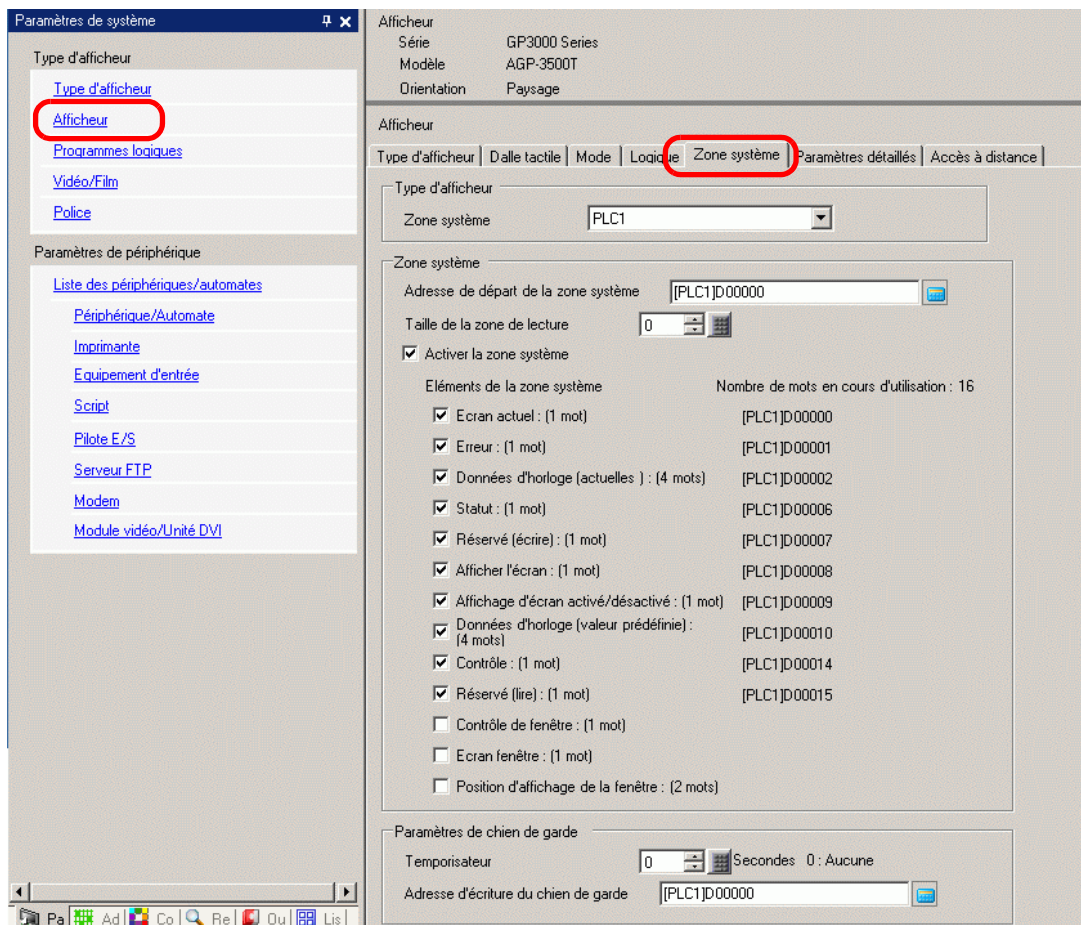


Paramètre	Description
Paramètres système	Configure les paramètres système des fonctions logiques.
Durée de scrutation fixe/Pourcentage de scrutation de la CPU	<p>Sélectionne le mode pour la durée de scrutation de la logique.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous sélectionnez [Durée de scrutation fixe], vous pouvez préciser l'occupation de la durée logique. Les paramètres sont compris entre 10 ms et 2000 ms.                      ☞ «29.13.3 Réglage du délai de scrutation logique ◆ Scrutation fixe» (page 29-124)</li> <li>• Si vous sélectionnez [Pourcentage de scrutation de la CPU], vous pouvez préciser l'occupation de la durée logique. Les paramètres sont compris entre 10 % et 50 %.                      ☞ «29.13.3 Réglage du délai de scrutation logique ◆ Pourcentage de scrutation UC» (page 29-125)</li> </ul>
Paramètres WDT (Temporisateur)	Vous pouvez configurer la durée de surveillance pour la durée de scrutation de la logique. Une erreur se produit si la durée de scrutation de la logique dépasse la durée du temporisateur. Les paramètres sont compris entre 100 ms et 3000 ms.
>>Détail/<<Basic	Cliquez sur [>>Détails] pour préciser la vitesse de l'[Actualisation de l'adresse].
Actualisation de l'adresse	<p>Sélectionnez la vitesse de l'actualisation de l'adresse, [Lente], [Moyenne] et [Rapide].</p> <div style="text-align: right; margin-bottom: 5px;"> <a href="#">&lt;&lt;Basique</a> </div> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">             Actualisation de l'adresse    <span style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">Moyen</span> </div> <p>☞ «29.13.3 Réglage du délai de scrutation logique ■ Actualisation de l'adresse» (page 29-127)</p>

Suite

Paramètre	Description		
Logique	<p>Cliquez sur [Paramètres persistants] pour afficher la boîte de dialogue [Paramètres persistants].</p> <p>Le [Format de variable] spécifie les points persistants/volatils de la variable/symbole. Le [Format d'adresse] spécifie la plage persistante/volatile de la variable/symbole.</p> <p>☞ «29.14 Guide de configuration» (page 29-162)</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="152 382 410 450">Exécuter lors du démarrage</td> <td data-bbox="410 382 1255 450">Sélectionnez une action à effectuer lors du démarrage.</td> </tr> </table>	Exécuter lors du démarrage	Sélectionnez une action à effectuer lors du démarrage.	
Exécuter lors du démarrage	Sélectionnez une action à effectuer lors du démarrage.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="152 450 410 556">Opération de programme logique</td> <td data-bbox="410 450 1255 556">Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop].</td> </tr> </table>	Opération de programme logique	Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop].	
Opération de programme logique	Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop].		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="152 556 410 662">Opérations d'équipement externe</td> <td data-bbox="410 556 1255 662">[Synchrone] ou [Asynchrone].</td> </tr> </table>	Opérations d'équipement externe	[Synchrone] ou [Asynchrone].	
Opérations d'équipement externe	[Synchrone] ou [Asynchrone].		
Exclure l'E/S externe	Sélectionnez s'il faut active l'entrée/sortie à partir de l'unité E/S, [Activer] ou [Désactiver].		
Erreurs mineures	Sélectionnez l'opération de programme logique ([Continuer] ou [Arrêter]) lorsqu'une erreur mineure se produit.		

## ◆ Configuration de la zone système



Paramètre	Description
Affichage	Précisez un périphérique/automate.
Zone système	Sélectionnez le périphérique/automate pour préciser la zone système.

Suite

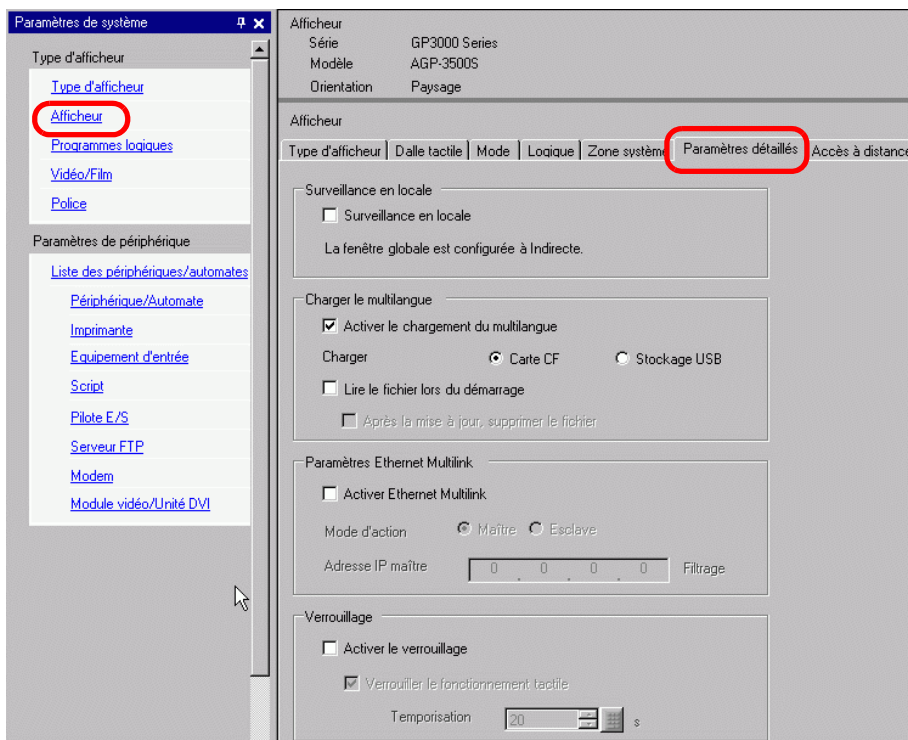
Paramètre	Description
Zone système	Configurez la zone système.
Adresse de départ de zone système	Désignez l'adresse de départ utilisée dans la zone système.
Taille de la zone de lecture	Définissez le nombre de mots dans la [Zone de lecture] et stockez les données souvent utilisées dans tous les écrans ou les données d'affichage par bloc de diagramme en ligne, et ce, de 0 à 256. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous ne pouvez pas préciser cette option si un périphérique/automate est connecté à l'aide de la méthode de liaison mémoire.</li> </ul>
Sélectionner les éléments de zone système	Définissez s'il faut activer la zone système.
Sélectionner les éléments de zone système	Configurez les éléments de zone système à utiliser. Pour en savoir plus sur la méthode d'accès direct, reportez-vous à la section «A.1.4.2 Zone système» (page A-11), et à la section «A.1.5.2 Zone système» (page A-32) pour la méthode de liaison mémoire.
Nombre de mots en cours d'utilisation	Affiche le nombre total de mots pour les éléments précisés dans la zone système.
Paramètres de chien de garde	Surveille l'état de communication du GP et de l'automate. Le GP écrit «00FF» dans l'adresse de mot de l'automate lors de chaque configuration. L'automate confirme que «00FF» a été écrit et que la communication a été effectuée lors de chaque configuration.
Paramètres du temporisateur	Configurez la durée du cycle de surveillance du chien de garde, de 0 à 65535.
Adresse d'écriture du chien de garde	Configurez l'adresse d'écriture pour le chien de garde.



## ◆ Paramètres étendus

Les extensions disponibles diffèrent selon le modèle. Vérifiez si votre modèle prend en charge la fonction avant de l'utiliser.

☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)



Paramètre	Description
Contrôle de périphérique	Spécifie s'il faut utiliser la fonction de moniteur de périphérique. <b>REMARQUE</b> • Pour les paramètres de surveillance de périphérique, reportez-vous à ce qui suit. ☞ «A.2 Surveillance de la valeur des adresses de périphérique (Surveillance en locale)» (page A-48)
Activer le chargement du multilingue	Précisez s'il faut activer le chargement du multilingue.
Charger	Sélectionnez la source de chargement du fichier multilingue (fichier CSV), [Carte CF] ou [Stockage USB].
Lire le fichier lors du démarrage	Précisez s'il faut lire le fichier multilingue lors du démarrage de l'afficheur. <b>REMARQUE</b> • Même si cette option est sélectionnée, elle ne fonctionne pas avant que l'afficheur soit redémarré.
Supprimer le fichier après la mise à jour	Précisez s'il faut supprimer le fichier après avoir mis à jour le multilingue. Cette option est précisée lorsque [Lire le fichier lors du démarrage] est activé.

Suite

Paramètre	Description
Activer Ethernet Multilink	<p>Précisez s'il faut activer Ethernet Multilink.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour plus d'informations sur Ethernet Multilink, reportez-vous à : <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ «7.7.3 Guide de configuration des paramètres système [Afficheur] - [Détails] - [Paramètres Ethernet Multilink]» (page 7-45)</li> </ul> </li> </ul>
Activer le verrouillage	<p>Spécifie s'il faut utiliser la fonction de verrouillage.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour plus d'informations sur les paramètres de verrouillage, reportez-vous à : <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ «7.7.4 Guide de configuration des paramètres système [Afficheur] - [Détails] - [Verrouillage]» (page 7-47)</li> </ul> </li> </ul>

### ◆ Accès à distance

Pour l'accès à distance, reportez-vous à ce qui suit :

☞ «37.15.2 Guide de configuration des paramètres système [Afficheur] - [Accès à distance]» (page 37-79)

### ◆ Paramètres IPC

Cet élément n'apparaît que si vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)] comme afficheur.

☞ «38.10.1 Guide de configuration des paramètres système [Paramètres d'afficheur] [Paramètres IPC]» (page 38-168)

### ■ Guide de configuration du programme logique

☞ «29.14.1 Guide de configuration [Programmes logiques]» (page 29-162)

### ■ Guide de configuration [Fenêtre Module vidéo]

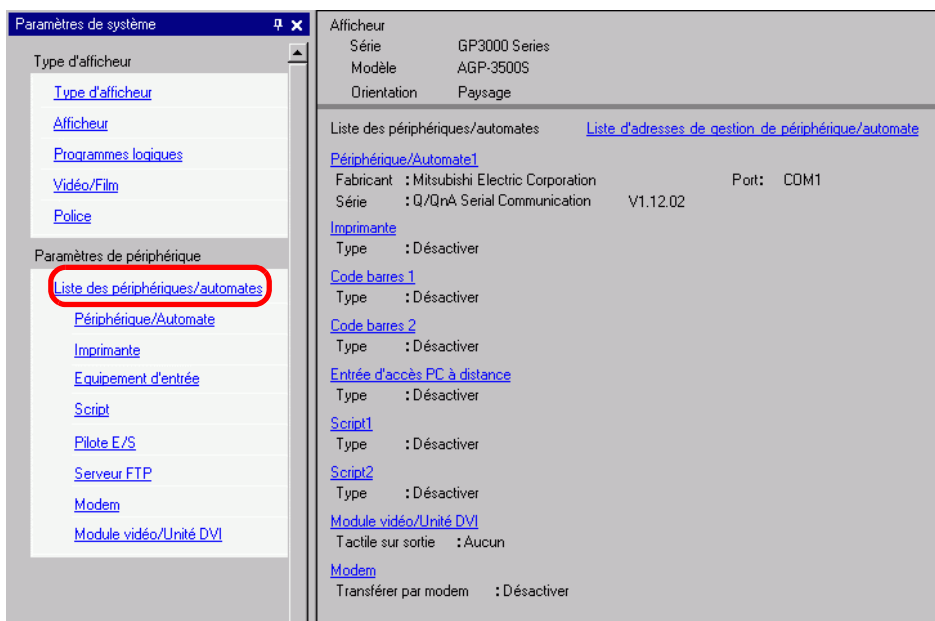
☞ «27.9.1 Guide de configuration [Vidéo/Film]» (page 27-74)

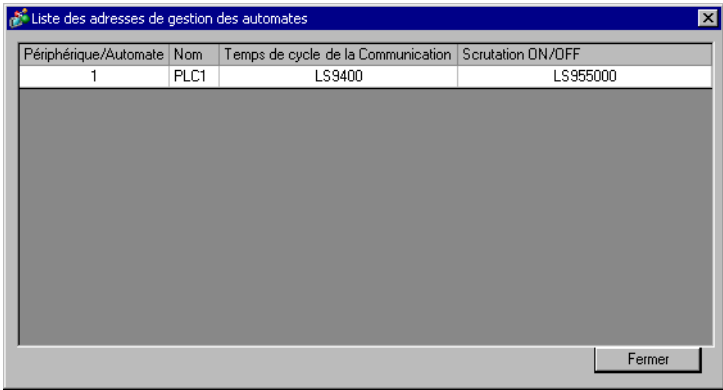
### ■ Guide de configuration [Police]

☞ «6.4 Guide de configuration [Police]» (page 6-18)

## ■ Guide de configuration [Liste de périphériques]

Affiche une liste de périphériques précisés.









Paramètre	Description
Liste de descriptions des adresses de gestion de périphérique/ automate	<p>Affiche une liste d'adresses de gestion de périphériques/automates précisées.</p> 
Périphérique/Automate	Affiche le numéro du pilote de périphérique/automate précisé.
Périphérique	Affiche les noms des périphériques/automates précisés.

Suite

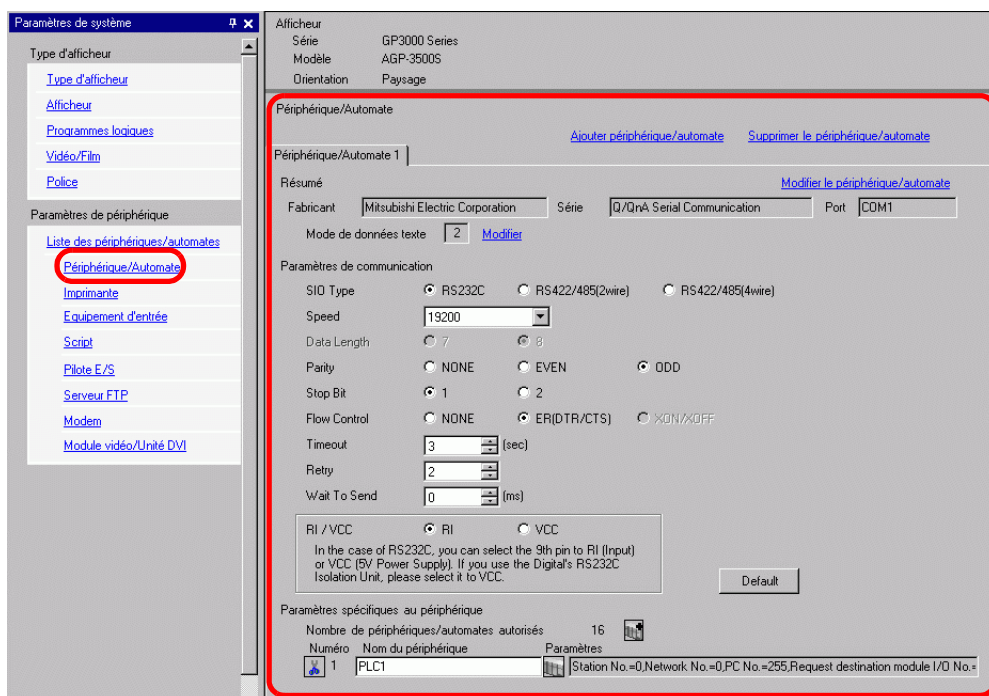
Paramètre		Description																						
Liste d'adresses de gestion de périphériques/automates	Temps de cycle de communication	<p>Affiche les adresses de variable interne dans lesquelles il faut stocker le temps de cycle de la communication du périphérique ou de l'automate (unité : ms).</p> <p>Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Les durées de cycle de communication pour chaque périphérique/automate lors de la communication avec plusieurs périphériques/automates sont stockées à l'aide la combinaison d'adresses indiquée ici.</p>																						
		<p style="text-align: center;">ZONE LS</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tbody> <tr> <td style="border: none;">LS9400</td> <td style="border: none;">Pilote 1, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">:</td> <td style="border: none;">:</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9431</td> <td style="border: none;">Pilote 1, Unité de périphérique 32</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9432</td> <td style="border: none;">Pilote 2, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">:</td> <td style="border: none;">:</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9463</td> <td style="border: none;">Pilote 2, Unité de périphérique 32</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9464</td> <td style="border: none;">Pilote 3, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">:</td> <td style="border: none;">:</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9495</td> <td style="border: none;">Pilote 3, Unité de périphérique 32</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9496</td> <td style="border: none;">Pilote 4, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">:</td> <td style="border: none;">:</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">LS9527</td> <td style="border: none;">Pilote 4, Unité de périphérique 32</td> </tr> </tbody> </table>	LS9400	Pilote 1, Unité de périphérique 1	:	:	LS9431	Pilote 1, Unité de périphérique 32	LS9432	Pilote 2, Unité de périphérique 1	:	:	LS9463	Pilote 2, Unité de périphérique 32	LS9464	Pilote 3, Unité de périphérique 1	:	:	LS9495	Pilote 3, Unité de périphérique 32	LS9496	Pilote 4, Unité de périphérique 1	:	:
LS9400	Pilote 1, Unité de périphérique 1																							
:	:																							
LS9431	Pilote 1, Unité de périphérique 32																							
LS9432	Pilote 2, Unité de périphérique 1																							
:	:																							
LS9463	Pilote 2, Unité de périphérique 32																							
LS9464	Pilote 3, Unité de périphérique 1																							
:	:																							
LS9495	Pilote 3, Unité de périphérique 32																							
LS9496	Pilote 4, Unité de périphérique 1																							
:	:																							
LS9527	Pilote 4, Unité de périphérique 32																							
		<p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le temps de cycle de communication précisé dans les paramètres de la fenêtre système [Afficheur] - [Zone système] - [Périphérique de la zone système] est également stocké dans la variable interne LS2037 en tant que données binaires (unité : 10 ms).</li> <li>Si la zone LS est 32 bits, la valeur est stockée dans les derniers 16 bits.</li> </ul>																						

Suite

Paramètre	Description																																																				
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Liste d'adresses de gestion de périphériques/automates</p> <p>Scrutation ON/OFF</p>	<p>Affiche l'adresse de la variable interne qui contrôle s'il faut exécuter ou arrêter la scrutation de communication configurée pour le périphérique/automate. Contrôle le périphérique/automate à l'aide de l'adresse de bit affiché.</p> <p style="text-align: center;">ZONE LS</p> <table border="1" data-bbox="595 324 998 664"> <tr><td>LS9550</td><td>Pilote 1, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9551</td><td>Pilote 1, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9552</td><td>Pilote 2, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9553</td><td>Pilote 2, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9554</td><td>Pilote 3, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9555</td><td>Pilote 3, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9556</td><td>Pilote 4, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9557</td><td>Pilote 4, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9558</td><td>Réservé</td></tr> <tr><td>LS9559</td><td>Réservé</td></tr> </table> <p>Pour arrêter la communication avec le premier périphérique/automate du pilote 1, activez le bit LS9550. Pour reprendre la communication, désactivez le bit.</p> <div style="display: flex; align-items: center; margin-left: 40px;"> <div style="margin-right: 10px;">LS9550</div> <table border="1" data-bbox="602 807 1013 857"> <tr> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table> </div> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous sélectionnez [Activer la zone système] pour le périphérique/automate, vous ne pouvez pas désactiver la scrutation de communication.</li> <li>• Si la zone LS est 32 bits, la valeur est stockée dans les derniers 16 bits.</li> </ul>	LS9550	Pilote 1, Unité 1 à 16	LS9551	Pilote 1, Unité 1 à 32	LS9552	Pilote 2, Unité 1 à 16	LS9553	Pilote 2, Unité 1 à 32	LS9554	Pilote 3, Unité 1 à 16	LS9555	Pilote 3, Unité 1 à 32	LS9556	Pilote 4, Unité 1 à 16	LS9557	Pilote 4, Unité 1 à 32	LS9558	Réservé	LS9559	Réservé	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
LS9550	Pilote 1, Unité 1 à 16																																																				
LS9551	Pilote 1, Unité 1 à 32																																																				
LS9552	Pilote 2, Unité 1 à 16																																																				
LS9553	Pilote 2, Unité 1 à 32																																																				
LS9554	Pilote 3, Unité 1 à 16																																																				
LS9555	Pilote 3, Unité 1 à 32																																																				
LS9556	Pilote 4, Unité 1 à 16																																																				
LS9557	Pilote 4, Unité 1 à 32																																																				
LS9558	Réservé																																																				
LS9559	Réservé																																																				
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																																						
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																						
<p>Périphérique/Automate1 à 4</p>	<p>Affiche la taille de mémoire de la police utilisée dans la zone Ecran utilisateur. La capacité de la zone d'écran de l'utilisateur dépend du modèle d'affichage.</p> <p>☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)</p> <table border="1" data-bbox="152 1151 1258 1445"> <tr> <td data-bbox="152 1151 375 1188">Fabricant</td> <td data-bbox="375 1151 1258 1188">Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="152 1188 375 1224">Série</td> <td data-bbox="375 1188 1258 1224">Affiche la série de l'automate actuellement spécifié.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="152 1224 375 1261">Version</td> <td data-bbox="375 1224 1258 1261">Affiche la série du périphérique/automate.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="152 1261 375 1445">Port</td> <td data-bbox="375 1261 1258 1445">                     Affiche les ports qui vous pouvez connecter à un périphérique/automate.                     <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul> </td> </tr> </table>	Fabricant	Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé.	Série	Affiche la série de l'automate actuellement spécifié.	Version	Affiche la série du périphérique/automate.	Port	Affiche les ports qui vous pouvez connecter à un périphérique/automate. <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul>																																												
Fabricant	Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé.																																																				
Série	Affiche la série de l'automate actuellement spécifié.																																																				
Version	Affiche la série du périphérique/automate.																																																				
Port	Affiche les ports qui vous pouvez connecter à un périphérique/automate. <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul>																																																				
<p>Imprimante, Code barres1, Code barres 2, Script 1, Script 2</p>	<p>Affiche et modifie les paramètres [Imprimante], [Code barres 1], [Code barres 2], [Script 1] ou [Script 2] précisés.</p> <table border="1" data-bbox="152 1615 1258 1821"> <tr> <td data-bbox="152 1615 375 1651">Type</td> <td data-bbox="375 1615 1258 1651">Affiche les types des périphériques précisés.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="152 1651 375 1821">Port</td> <td data-bbox="375 1651 1258 1821">                     Affiche les ports de connexion des périphériques précisés.                     <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul> </td> </tr> </table>	Type	Affiche les types des périphériques précisés.	Port	Affiche les ports de connexion des périphériques précisés. <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul>																																																
Type	Affiche les types des périphériques précisés.																																																				
Port	Affiche les ports de connexion des périphériques précisés. <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul>																																																				


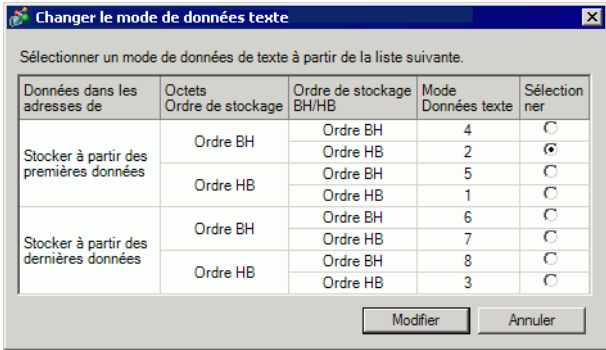
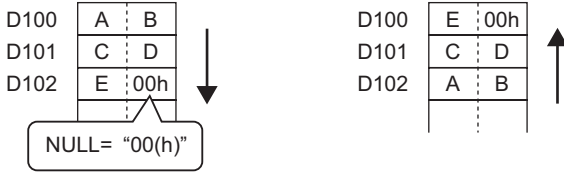
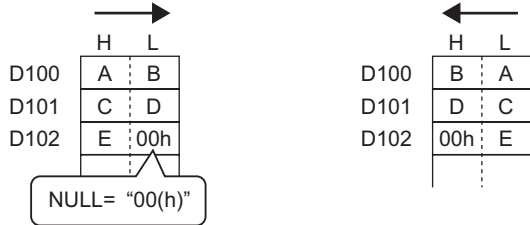
## ■ Guide de configuration [Périphérique/Automate]

Configurez les détails d'un périphérique/automate.






Paramètre	Description
Ajouter périphérique/automate	<p>Ajoute les paramètres du Périphérique/automate. Utilisez ce paramètre pour communiquer avec plusieurs périphériques/automates.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Le nombre de pilotes de périphérique/automate avec lesquels le GP peut communiquer en même temps dépend du type de GP.</li> </ul> <p>☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)</p>
Supprimer le périphérique/automate	Supprime le périphérique/automate précisé.
Changement de périphérique/automate	Modifie les paramètres du périphérique/automate.
Résumé	<p>Affiche les paramètres des périphériques/automates actuellement précisés.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si vous sélectionnez le modèle LT Series, le fabricant, la série et les ports sont configurés comme suit.</li> </ul> <p>Résumé <span style="float: right;">Changement de Périphérique/Auto</span></p> <p>Fabricant <input type="text" value="Digital Electronics Corporation"/> Série <input type="text" value="LT Driver"/> Port <input type="text" value="--"/></p> <p>Mode de données texte <input type="text" value="1"/> <a href="#">Modifier</a></p> <p>[Pilote LT] est le même que celui dans [Liaison mémoire].</p>
Fabricant	Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé.
Série	Affiche le nom de série du périphérique/automate actuellement précisé.

Suite

Paramètre		Description
Résumé	Port	<p>Affiche le port de connexion du périphérique/automate actuellement précisé.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul>
	Mode de données texte	Affiche le mode de données texte des périphériques/automates actuellement précisés.
	Modifier	<p>Si la boîte de dialogue [Modifier le mode données texte] apparaît, vous pouvez modifier le mode de données texte. Normalement, le mode de données texte est précisé selon chaque périphérique/automate.</p> 
	Données dans les adresses de périphérique	<p>Sélectionnez l'ordre de stockage des données, [Stocker selon les premières données] ou [Stocker selon les dernières données].</p> <p>Stockage du texte «ABCDE».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ordre HB</b> (Ordre BH)</li> </ul> <p>([Mode de données texte] est «5») ([Mode de données texte] est «8»)</p> 
Stockage BH/HB	<p>Sélectionnez l'ordre de stockage des données à préciser dans un mot (16 bits), [Ordre BH] ou [Ordre HB].</p> <p>Stockage du texte «ABCDE».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ordre HB</b> (Ordre BH)</li> </ul> <p>([Mode de données texte] est «5») ([Mode de données texte] est «4»)</p> 	

Suite

Paramètre		Description
Résumé	Modifier	<p>Sélectionnez l'ordre de stockage des données à préciser dans deux mots (32 bits), [Ordre BH] ou [Ordre HB]. Stockage du texte «ABCDE».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ordre HB ([Mode de données texte] est «1»)      Ordre BH ([Mode de données texte] est «4»)</li> </ul>
		Mode Données texte
	Sélectionner	Sélectionnez le mode de données texte à utiliser.
Paramètres de communication		Configurez les paramètres selon le périphérique/automate. Les paramètres diffèrent selon la série. Reportez-vous au «GP-Pro EX Device Connection Manual.» Il vous est recommandé de conserver les paramètres par défaut pour les options [Temporisation], [Réessayer] et [Envoi retardé].
Paramètres spécifiques au périphérique		Configurez cette option selon chaque périphérique/automate.
	Nombre d'automates autorisés	Affiche le nombre de périphériques/automates autorisés pour le type de périphérique/automate sélectionné.
	[Ajouter un périphérique] 	Chaque fois que vous cliquez sur le [Bouton Ajouter un périphérique], un périphérique/automate est ajouté. Vous ne pouvez pas ajouter un périphérique/automate si le [Nombre de périphériques/automates autorisés] est configuré à «1».
	[Supprimer le périphérique] 	Supprime les paramètres du périphérique/automate.
	Numéro	Affiche le numéro du périphérique/automate précisé.
	Nom du périphérique	Configurez un nom de périphérique/automate comportant jusqu'à 20 caractères à octet unique. <b>REMARQUE</b> • Lorsque vous ajoutez le [Nom du périphérique] désiré, assurez-vous de ne pas utiliser un nom déjà utilisé.
	[Bouton Afficheur] 	Configurez les paramètres nécessaires pour le périphérique/automate. Affiche la boîte de dialogue [Afficheur individuel]. <b>REMARQUE</b> • Les [Afficheurs individuels] diffèrent selon l'automate. Pour en savoir plus sur les paramètres du périphérique/automate, reportez-vous au «GP-Pro EX Device Connection Manual.»

Suite



Paramètre		Description
Fonctions étendues	Utiliser la fonction de transfert de programme	<p>Cette option s'affiche lorsque vous sélectionnez MP Series Ethernet (Extended) de Yasukawa Electric Corporation comme périphérique/ automate. Si vous la sélectionnez, le transfert Ladder depuis le GP vers le périphérique/automate est activé.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour effectuer un transfert vers l'écran de transfert Ladder, créez un bouton spécial pour transférer les données de périphérique/automate.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ «10.15.4 Bouton spécial» (page 10-69)</li> </ul> </li> <li>• Pour plus d'informations sur les paramètres de transfert, reportez-vous au manuel de périphérique/automate du pilote.</li> </ul>

■ **Guide de configuration [Imprimante]**

☞ «34.6.2 Guide de configuration des paramètres système [Imprimante]» (page 34-63)

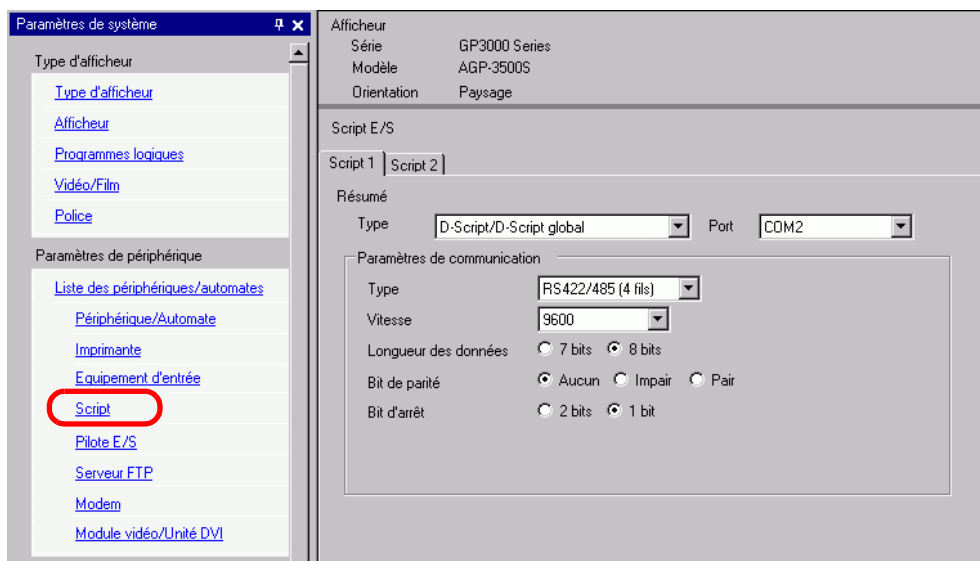
■ **Guide de configuration [Equipement d'entrée]**


☞ «16.4.1 Guide de configuration de l'[Equipement d'entrée]» (page 16-22)

☞ «36.4.2 Guide de configuration [Equipement d'entrée] - [Entrée d'accès PC à distance]» (page 36-29)

## ■ Guide de configuration [Paramètres de script E/S]

Configurer les paramètres pour communiquer avec le périphérique/automate à l'aide de scripts.



Paramètre	Description
Type	Sélectionnez [D-Script/D-Script global] pour utiliser la fonction «Opération de port SIO», qui communique grâce à un port série pour D-script ou D-Script global. Sélectionnez [Script étendu] pour utiliser des scripts étendus.
Port	Sélectionnez un port pour les scripts, [COM1], [COM2] ou [USB-SIO]. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port].</li> </ul>
Paramètres de communication	Configurez les paramètres de communication. <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cela n'est pas affiché lorsque le [Type] est [Désactivé].</li> <li>Les [Paramètres de communication] diffèrent selon le périphérique/automate sélectionné. Pour en savoir plus sur les paramètres du périphérique/automate, reportez-vous au «GP-Pro EX Device Connection Manual.»</li> </ul>
Paramètres de communication	Sélectionnez la méthode de communication, [RS232C], [RS422/485 (4 fils)] ou [RS422/485 (2 fils)].
Vitesse de communication	Sélectionnez une vitesse de communication, [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] ou [115200].
Longueur des données	Choisissez la longueur des données de communication, [7 bits] ou [8 bits].
Parité	Sélectionnez le bit de parité de communication, [Aucun], [Impair] ou [Pair].
Bit d'arrêt	Choisissez la longueur de données du bit d'arrêt : [1 bit] ou [2 bits].

Suite

Paramètre		Description
Paramètres de communication	Contrôle de flux	Si la méthode de communication est [RS232C], sélectionnez la méthode de contrôle de communication, [Aucune], [RTS/CTS] ou [ER (DTR/CTS)]. Lorsque [Port] = [USB-SIO], le [Contrôle de flux] est défini sur [Aucun].
	Alimentation 5V	Si la méthode de communication est [RS232C], désignez s'il faut préciser l'alimentation 5V. Configurez seulement à [Activer] si le périphérique connecté nécessite un bloc d'alimentation. Si une alimentation 5V n'est pas nécessaire et que vous sélectionnez Activer, le périphérique connecté ou le GP pourrait subir des dommages. Confirmez les spécifications du périphérique connecté et du câble avant de configurer ce paramètre.

■ **Guide de configuration [Pilote E/S]**

☞ «30.2.1 Guide de configuration de l'écran E/S» (page 30-9)

■ **Guide de configuration [Paramètres du serveur FTP]**

☞ «27.9.2 Guide de configuration [Serveur FTP]» (page 27-94)

■ **Guide de configuration [Modem]**

☞ «33.10.2 Guide de configuration [Modem]» (page 33-70)

■ **Guide de configuration [Paramètres de module vidéo/unité DVI]**

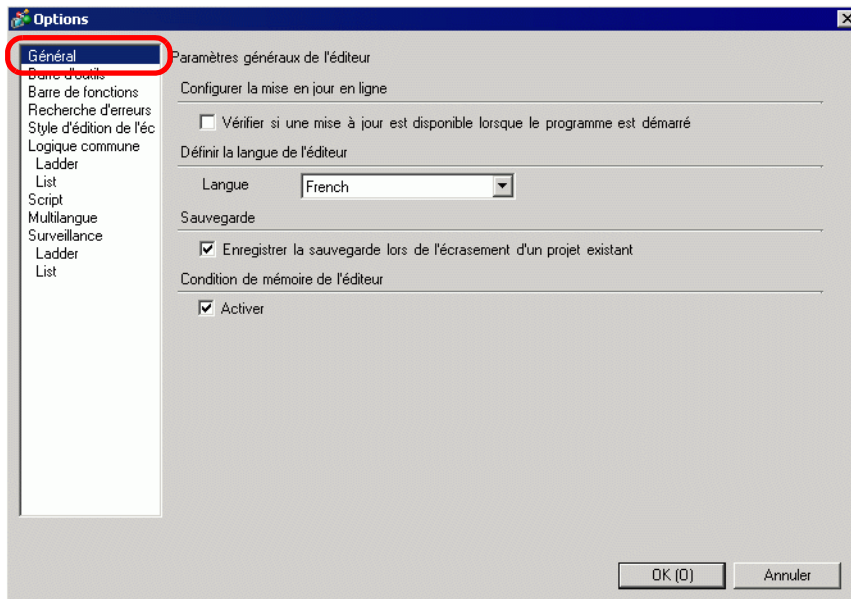
☞ «27.9.6 Guide de configuration [Paramètres de module vidéo/DVI]» (page 27-127)

## 5.17.7 Guide de configuration [Options]

Pour ouvrir cette boîte de dialogue, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Options (O)].

### ■ Général

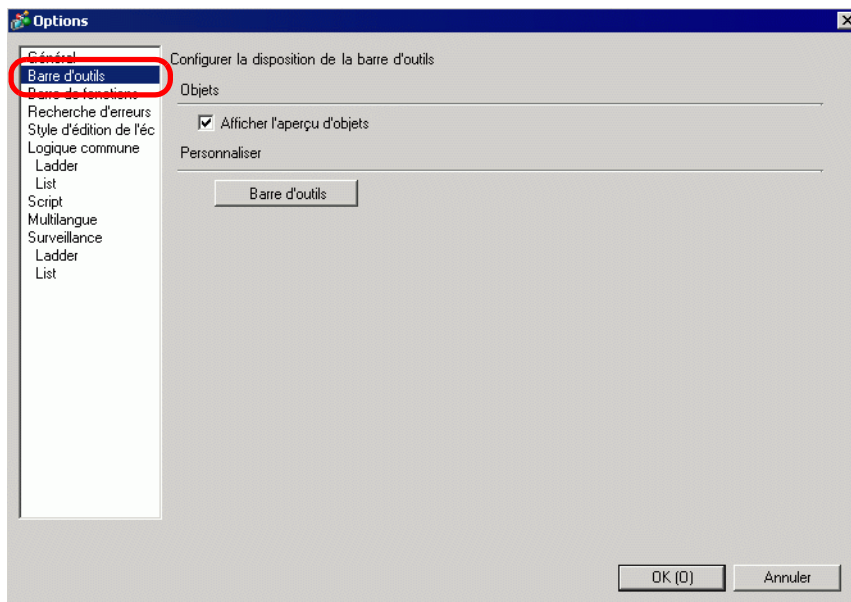
Configurez les paramètres généraux pour le système éditeur.

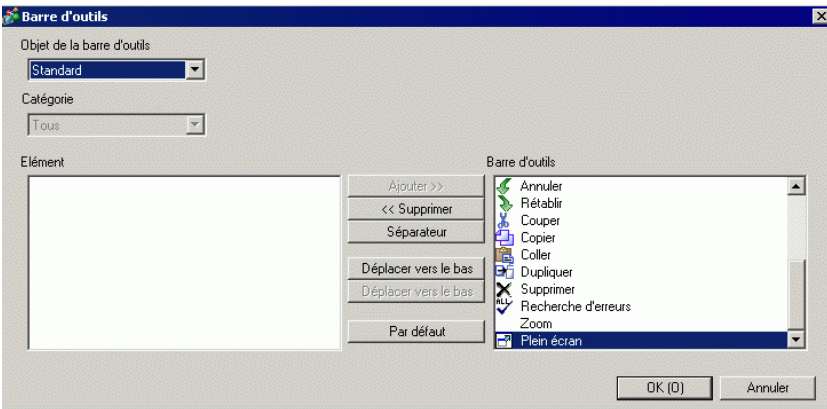


Paramètre		Description
Configuration des mises à jour en ligne	Vérifier s'il existe une mise à jour lors du démarrage du programme	Définissez s'il faut effectuer une mise à jour en ligne lorsque le programme est démarré.
Action	Langue	Sélectionnez la langue, [Japanese] ou [English], utilisée dans GP-Pro EX. <b>REMARQUE</b> • Vous devez redémarrer GP-Pro EX avant d'enregistrer les paramètres.
Sauvegarde	Enregistrer la sauvegarde lors de l'écrasement d'un projet existant	Lorsque vous écrasez un projet, sélectionnez s'il faut sauvegarder le fichier automatiquement avant d'écraser. ☞ «5.3.2 Procédure de configuration ■ Sauvegarder en tant que procédure d'historique» (page 5-25)
Condition de mémoire de l'éditeur	Activer	Sélectionnez s'il faut utiliser le même environnement d'écran la prochaine fois. Stocke les écrans ouverts, les écrans actifs, la méthode de bloc et les éléments ouverts dans la fenêtre Paramètres système lors de la fermeture. Vous pouvez conserver l'environnement des 5 projets les plus récents.

## ■ Barre d'outils

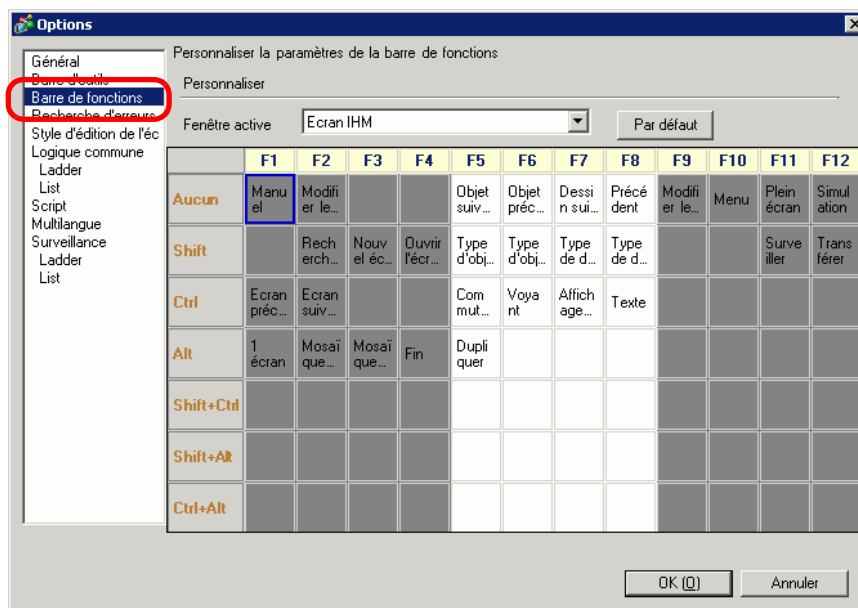
Personnalisez chaque barre d'outils.



Paramètre		Description
Objets	Afficher l'aperçu d'objets	Configurez s'il faut afficher un aperçu de l'objet lorsque vous pointez sur l'icône de l'objet dans la barre d'outils.
Personnaliser		Sélectionnez une icône à afficher dans la barre d'outils.
	Paramètres de la barre d'outils	<p>Ouvre la boîte de dialogue [Barre d'outils].</p>  <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour consulter les paramètres de la barre d'outils, reportez-vous à ce qui suit :  <span style="font-size: 1em;">☞</span> «29.13.8 Personnalisation de la barre d'outils» (page 29-148)</li> </ul>

## ■ Barre de fonctions

Personnalisez les paramètres pour la barre de fonctions.



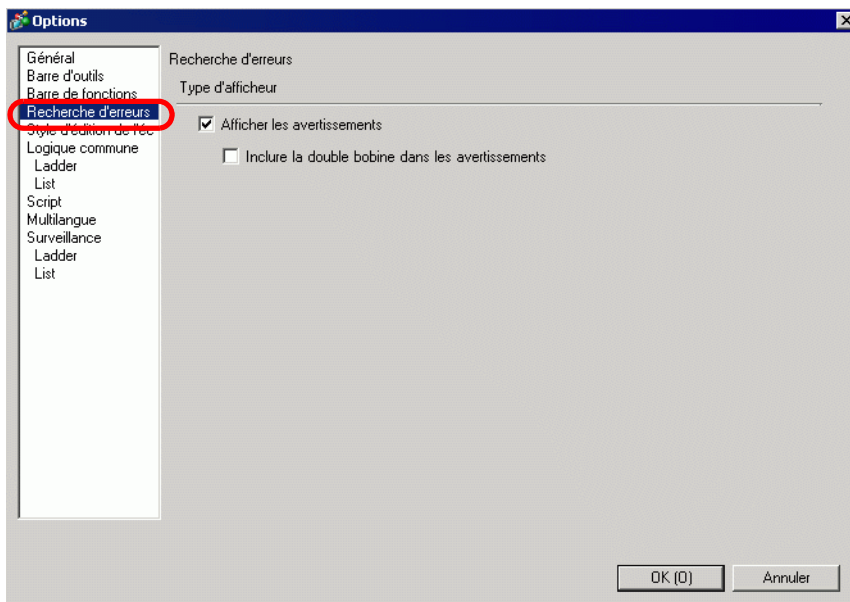
Paramètre	Description
Personnaliser	<p>Attribuez les fonctions sélectionnées dans le tableau à la barre de fonctions.</p> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les touches F1 à F4 et F9 à F12 sont fixes. Allouez les fonctions en combinant les touches F5 à F8 avec d'autres touches. Double cliquez sur le carré à attribuer (touche de fonction + touche de clavier) pour afficher la fenêtre [Barre de fonctions].</li> </ul>
Fenêtre active	<p>Sélectionnez les écrans à définir sur la barre de fonctions à partir des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ecran IHM</li> <li>Logique</li> <li>Ecran de pilote E/S</li> <li>Ecran de configuration de la variable/symbole</li> <li>Surveillance                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous ne pouvez exécuter les touches F5 à F8 lors de la surveillance que pendant l'édition en ligne.</li> </ul> </li> <li>Toutes les autres touches sont actives.</li> </ul>

Suite

Paramètre	Description
<p>Paramètre de la barre de fonctions</p>	<p>Supprime les fonctions qui sont déjà mappées aux séquences de touche (F5 à F8 + touche de clavier) et l'enregistre sur une autre séquence de touche.</p> <div data-bbox="642 282 1002 653" style="text-align: center;"> </div> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque vous sélectionnez [Aucun] à partir de la liste d'éléments, vous pouvez rétablir les fonctions (F5 à F8 + touches de clavier) et les enregistrer dans une boîte de dialogue.</li> </ul>
<p>Par défaut</p>	<p>Rétablir la barre de fonction dans la [Fenêtre active] qui s'affiche.</p>

## ■ Recherche d'erreurs

Configure les paramètres de la recherche d'erreurs.



Paramètre	Description
Afficher les avertissements	<p>Lors de l'exécution d'une recherche d'erreurs, affiche des avertissements dans la fenêtre d'erreur.</p> <p>Si la case n'est pas cochée : N'affiche que des erreurs.</p> <p>Si la case est cochée : Affiche des erreurs et des avertissements (l'onglet Recherche d'erreurs clignote plusieurs fois, puis un voyant bleu s'allume. Après que l'erreur s'affiche, l'écran est remis à son état original).</p>
Inclure la double bobine dans les avertissements	<p>Si la même adresse est utilisée aux plusieurs fins, affiche un avertissement dans la fenêtre d'erreur.</p> <p>Lorsque la case n'est pas sélectionnée : Lorsqu'il y a des avertissements ou des avertissements à l'extérieur de la double bobine, l'onglet Recherche d'erreurs clignote.</p> <p>Lorsque la case est sélectionnée : Lorsqu'il y a des avertissements, l'onglet Recherche d'erreurs clignote.</p>

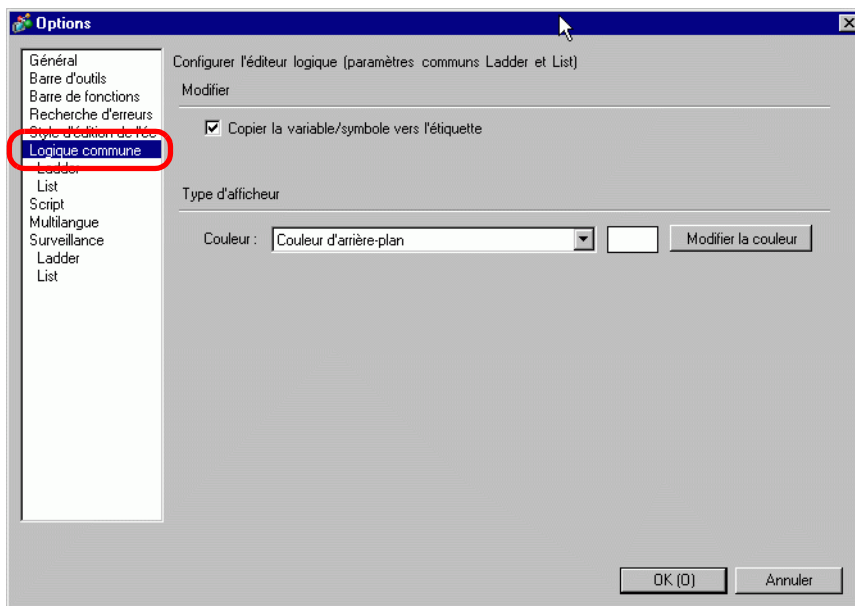
## ■ Guide de configuration [Edition d'écran]

☞ «8.13.3 Guide de configuration des options (Style d'édition d'écran)» (page 8-97)



## ■ Logique commune

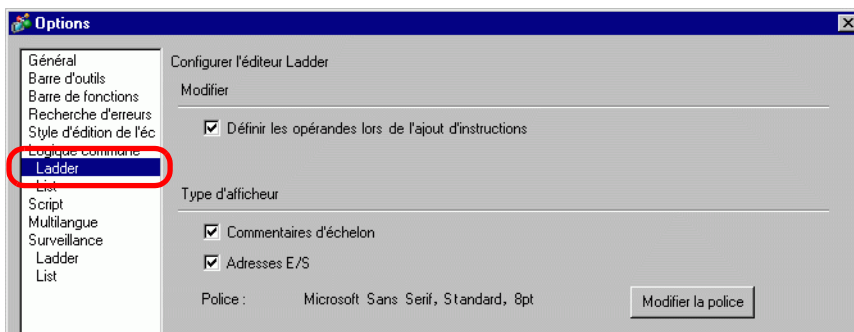
Configurer l'éditeur logique (paramètres Ladder et List).



Paramètre		Description
Edition	Copier la variable/symbole sur l'étiquette	Faites glisser et déposez les instructions Ladder dans les variables/symboles qui sont allouées à l'écran d'édition et créez des objets qui vous permettent de configurer des étiquettes (comme un voyant ou un bouton) afin d'enregistrer les noms de variable/symbole sur les étiquettes.
Affichage	Couleur	Sélectionnez un élément pour lequel vous souhaitez modifier la couleur, [Arrière-plan], [Opérande], [Adresse E/S (Ladder)], [Instructions, Barre d'alimentation, Echelons (Ladder)], [Ligne de séparation (IL)], [SOR (IL)], [Instruction Ladder (IL)], [Branchement (IL)], [Etiquette (IL)] ou [Caractères d'affichage non configurés (IL)]. Cliquez sur [Changer la couleur] et définissez la couleur dans la boîte de dialogue affichée.

## ■ Ladder

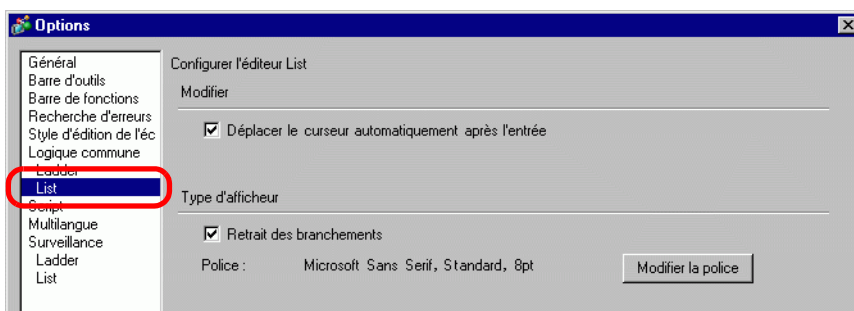
Configure l'éditeur Ladder.



Paramètre		Description
Edition	Configurer des opérandes lors de l'addition des instructions	Lorsque vous insérez les instructions Ladder pendant la création d'un programme logique, définissez l'opérande simultanément.
Affichage	Commentaires d'échelon	Affiche les commentaires d'échelon dans l'écran Ladder.
	Adresse E/S	Affiche l'adresse E/S si une variable/symbole est allouée à un terminal E/S.
	Police	Configurez une police utilisée dans l'écran Ladder.

## ■ List

Configure l'éditeur List.



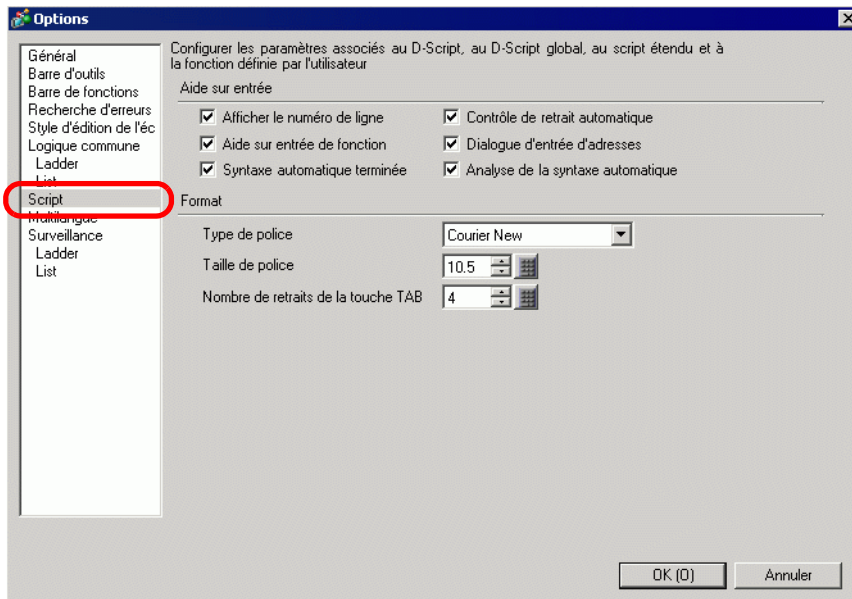
Paramètre		Description
Edition	Déplacer le curseur automatiquement après l'entrée	Déplacer la focalisation automatiquement afin de faciliter l'entrée pendant l'édition.
Affichage	Retrait des branchements	Mettre en retrait les instructions de branchement et l'affichage.
	Police	Définissez une police utilisée dans l'écran List.

## ■ Script

Configurez les paramètres appropriés des options D-Script, D-Script global, Script étendu et Fonction définie par l'utilisateur.

Vous pouvez aussi préciser cela dans les boîtes de dialogue [Script étendu] et [D-Script global].

☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)



Paramètre	Description
Aide sur saisie	Configurez les paramètres d'aide sur saisie dans D-Script, D-Script global, Script étendu et Fonction définie par l'utilisateur.
Afficher le numéro de ligne	Affiche le numéro de ligne au côté droit du programme.
Contrôle de retrait automatique	Si vous insérez des changements de ligne comme cela est montré plus bas, des tabulations sont insérées conformément à la hiérarchie. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;">                         Expression d'exécution <a href="#">Agrandir l'expression d'exécution</a> <pre> 0001  if (b:[PLC1]D000000]==1) 0002  { 0003      if (b:[PLC1]D000100) 0004      { 0005          b:[PLC1]D000200]==1 0006      } 0007      endif 0008  } 0009  endif 0010</pre> </div>
Aide sur saisie de fonction	Lorsque la fonction et la parenthèse initiale «(» sont tapées telles que montrées ci-dessous, le format de la fonction s'affiche. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;">                         Expression d'exécution <a href="#">Agrandir l'expression d'exécution</a> <span style="float: right;">Address Input</span> <pre> 0001  memcopy( 0002  memcopy(Copy To Address, Copy From Address, No. of Words) 0003 0004 0005 0006 0007</pre> </div>

Suite

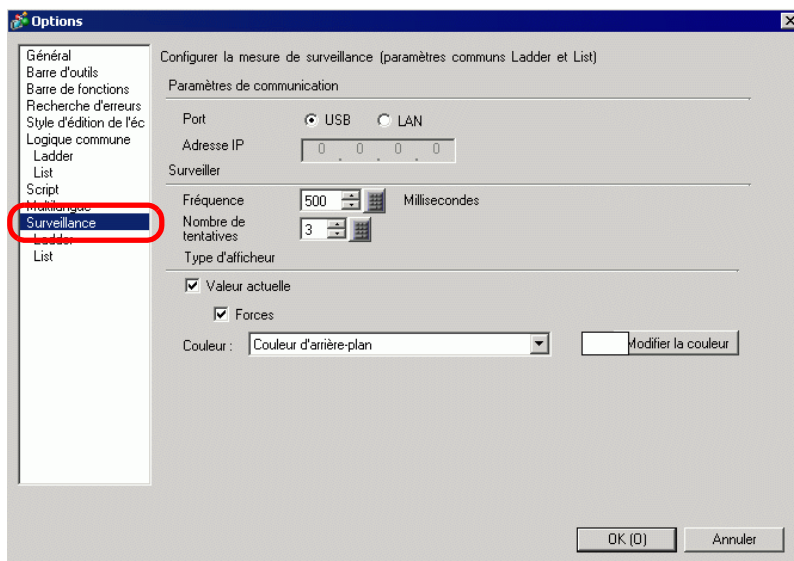
Paramètre		Description
Aide sur saisie	Boîte de dialogue Saisie d'adresse	Lorsque vous créez un script, tapez un crochet gauche ( [ ) pour afficher la boîte de dialogue [Adresse de saisie]. Vous pouvez saisir des adresses dans cette boîte de dialogue.
	Syntaxe automatique terminée	Lorsque «if» ou «loop» est saisi à partir du clavier, la syntaxe restante est remplie.
	Analyse de la syntaxe automatique	Lorsque vous créez des scripts, l'expression est vérifiée. La [Zone de message] affiche les résultats si l'expression est incorrecte. Par exemple, «Ligne 1 : L'expression n'est pas correcte.»
Format		Configurez le format des scripts.
	Type de police	Sélectionnez la police à utiliser.
	Taille de police	Configurez la taille de police à utiliser, de 8 à 72 par incréments de 0,5.
	Nombre de retraits de la touche TAB	Configurez le nombre de touches Tab de retrait à utiliser, de 1 à 8.

## ■ Guide de configuration [Multilangue]

 «17.9.3 Guide de configuration du multilangue» (page 17-61)

## ■ Paramètres communs de la surveillance d'étape

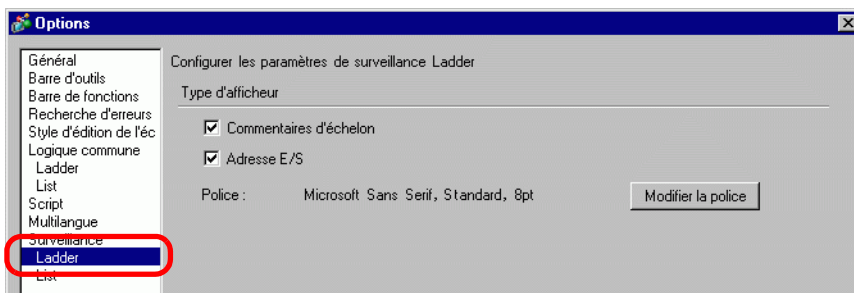
Configure les paramètres pour surveiller les programmes logiques en ligne.



Paramètre		Description
Communication	Port	Sélectionnez le port de communication pour la surveillance en ligne, [USB] ou [LAN].
	Adresse IP	Si vous sélectionnez [LAN] comme [Port], précisez l'adresse IP.
Surveillance	Fréquence	Spécifie la fréquence de communication, de 200 à 3000.
	Nombre de tentatives	Spécifie le nombre de tentatives pour la communication, de 0 à 10.
Affichage	Valeur actuelle	Affiche les valeurs actuelles des variables/symboles pendant la surveillance en ligne.
	Forcé	Affiche les valeurs qui ont été forcées pendant la surveillance en ligne.
	Couleur	Sélectionnez un élément pour lequel vous souhaitez modifier la couleur, [Arrière-plan], [Commentaire d'échelon], [Instructions, Barre d'alimentation], [Opérande], [Adresse E/S], [Valeur actuelle] [Forces] ou [Débit de puissance]. Cliquez sur [Modifier la couleur] et définissez la couleur dans la boîte de dialogue affichée.

## ■ Ladder

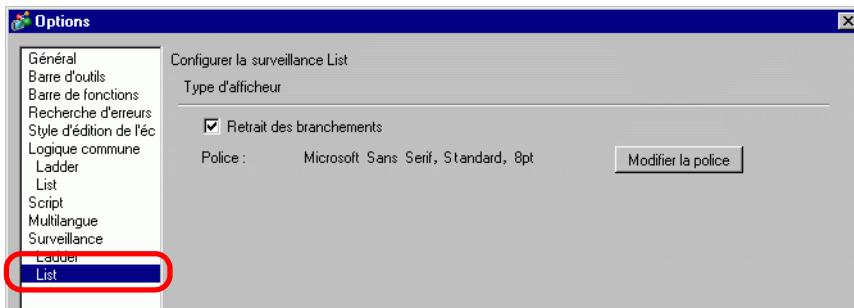
Configure la surveillance Ladder.



Paramètre		Description
Affichage	Commentaires d'échelon	Affiche les commentaires d'échelon dans l'écran Ladder.
	Adresse E/S	Affiche l'adresse E/S si une variable/symbole est allouée à un terminal E/S.
	Police	Configurez une police utilisée dans l'écran Ladder.

## List

Configure la surveillance List.



Paramètre		Description
Affichage	Retrait des branchements	Mettre en retrait les instructions de branchement et l'affichage.
	Police	Définissez la police utilisée dans l'écran de surveillance List.

## 5.17.8 [Guide de configuration [Outils avancés]

### ■ Paramètres d'alarme

☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme)» (page 19-69)

### ■ Paramètres d'échantillonnage

☞ «24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage)» (page 24-37)

### ■ Paramètres de recette

☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette)» (page 25-54)

### ■ Paramètres de sécurité

☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité)» (page 22-41)

### ■ Paramètres de journal d'opération

☞ «22.10.2 Guide de configuration des outils avancés (paramètres de journal d'opération)» (page 22-53)

### ■ Paramètres de calendrier

☞ «23.4 Guide de configuration du calendrier» (page 23-9)

### ■ Paramètres de son

☞ «26.5.1 Guide de configuration commun (Son)» (page 26-13)

### ■ Paramètres de multilingue

☞ «17.9.3 Guide de configuration du multilingue» (page 17-61)

### ■ Paramètres de D-Script global

☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)

### ■ Paramètres de script étendu

☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)

### ■ Enregistrement de l'image

☞ «9.5.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement d'image)» (page 9-22)

### ■ Enregistrement du texte

☞ «17.9.2 Guide de configuration commun (Enregistrement de texte)» (page 17-60)

### ■ Enregistrement de l'icône

☞ «8.13.4 Guide de configuration commun de l'enregistrement d'icône» (page 8-101)

### ■ Enregistrement du clavier

☞ «15.6.2 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement du clavier)» (page 15-34)

### ■ Paramètres vidéo

☞ «27.9.3 Guide de configuration commun [Vidéo]» (page 27-96)

### ■ Paramètres de la fenêtre Module vidéo/Unité DVI


☞ «27.9.5 Guide de configuration commun [Fenêtre Module vidéo/DVI]» (page 27-118)

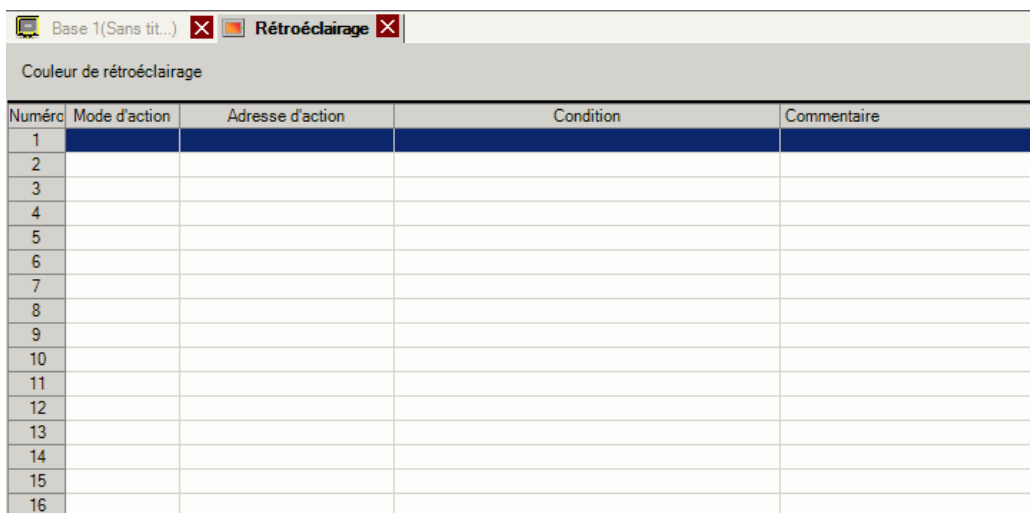
## ■ Paramètres de la couleur de rétroéclairage

Cette fonction fait passer le rétroéclairage à rouge. Elle est utile lors de la création de signaux d'avertissement.

Il y a 16 paramètres de condition disponibles.

**REMARQUE**

- Cette fonction n'est disponible que sur certains modèles.  
 «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)

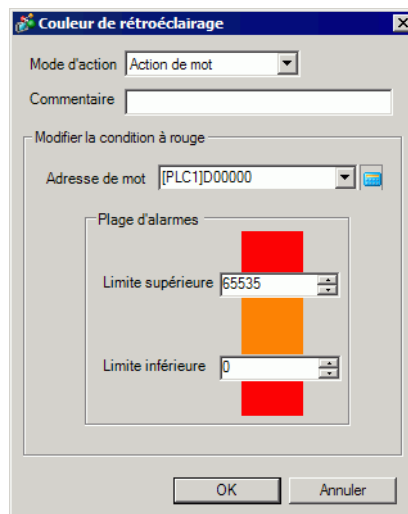
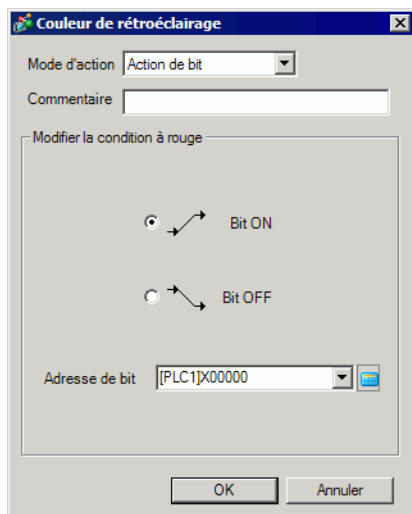


Numéro	Mode d'action	Adresse d'action	Condition	Commentaire
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

Paramètre	Description
Mode d'action	Cliquez deux fois sur la ligne pour afficher la boîte de dialogue [Couleur de rétroéclairage]. Les paramètres sélectionnés s'affichent dans la boîte.
Adresse d'action	
Condition	
Commentaire	



Sélectionner l'[Action de bit] Sélectionner l'[Action de mot]



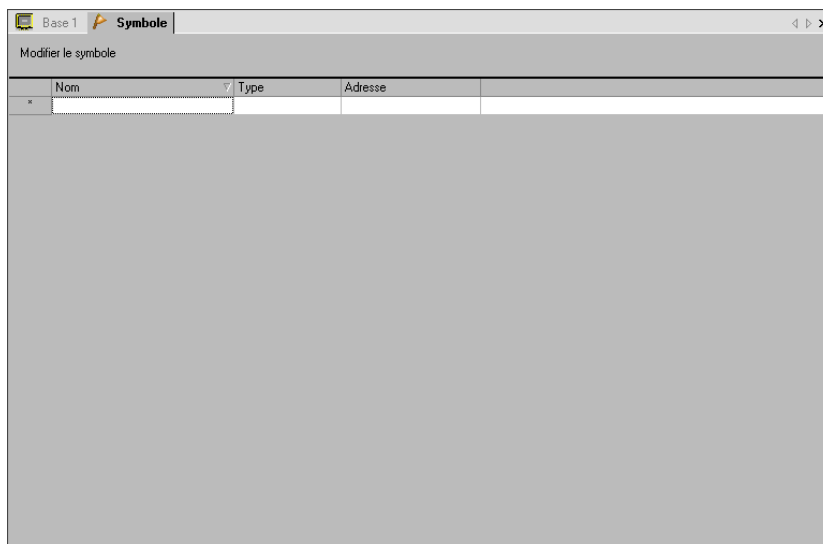
Paramètre	Description
Mode d'action	Sélectionnez [Action de bit] ou [Action de mot].
Commentaire	Entrez un commentaire comportant jusqu'à 20 caractères.
Modifier la condition à rouge	<p>Configurez les conditions pour faire passer le rétroéclairage à rouge.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous sélectionnez [Action de bit] comme [Mode d'action] Précise s'il faut faire passer la couleur à rouge à l'activation ou la désactivation de l'[Adresse de bit] précisée.</li> <li>Lorsque vous sélectionnez [Action de mot] comme [Mode d'action] Fait passer la couleur à rouge lorsque la valeur stockée dans l'[Adresse de mot] précisée est à l'extérieur de la plage précisée (plus élevée que la [Limite supérieure] et moins élevée que la [Limite inférieure]). La plage de configuration entre la [Limite supérieure] et la [Limite inférieure] est de 0 à 65535.</li> </ul>

## ■ Configuration de la variable/symbole

Affiche l'écran pour enregistrer les variables/symboles.

### REMARQUE

- Pour en savoir plus sur l'enregistrement des variables/symboles, reportez-vous à ce qui suit :
  - ☞ «29.3.2 Utilisation d'adresses disposant de noms flexibles (format variable)» (page 29-10)
  - ☞ «29.3.3 Utilisation d'adresses préparées (Format d'adresse)» (page 29-17)



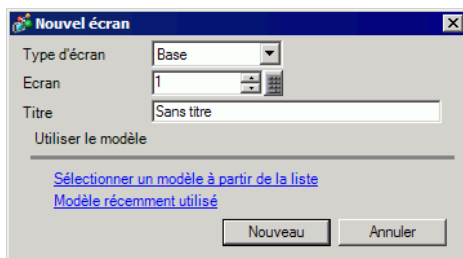
Paramètre	Description
Nom	Spécifie le nom de la variable/symbole.
Type	Spécifie le type de la variable/symbole. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] comme [Format d'adresse], sélectionnez le type d'adresse à afficher, [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable entière], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps] ou [Variable PID]. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format de variable], sélectionnez [Adresse de bit] ou [Adresse de mot] comme type.
Tableau	Détermine s'il faut préciser des tableaux.
Compte	Spécifie la taille du [Tableau].
Adresse	Si vous précisez [Adresse de bit] ou [Adresse de mot] comme [Type], précisez l'adresse de périphérique/automate.
Persistant	Sélectionner Persistant/Volatil.
Commentaire	Tapez un commentaire, au besoin.
Utilitaire	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Importer Importe des variables/symboles en format CSV.</li> <li>• Exporter Exporte les variables/symboles en format CSV.</li> </ul>

### 5.17.9 Guide de configuration [Ecran]

Cette section explique chaque élément affiché à la sélection du menu [Ecran (S)].

#### ■ Nouvel écran

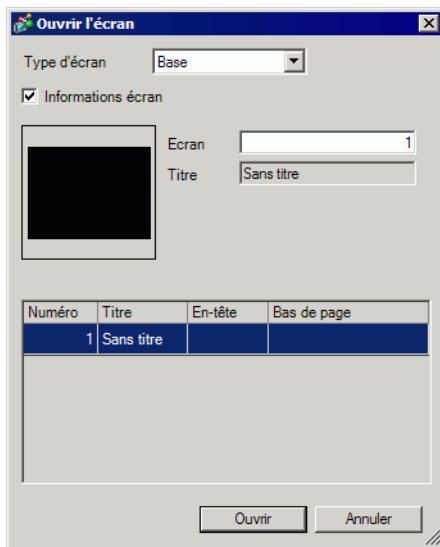
Pour créer un nouvel écran, dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)].



Paramètre	Description
Type d'écran	Sélectionnez le type d'écran à créer ou sélectionnez un modèle à partir de [Base], [Fenêtre], ou [Logique].
Ecran	Si vous sélectionnez [Base] comme [Type d'écran], précisez le nombre d'écrans à créer entre 1 et 9999. Si vous sélectionnez [Fenêtre], précisez le nombre entre 1 et 2000. Si vous sélectionnez [Logique], précisez SUB-01 à SUB-32.
Titre	Définissez un titre d'écran comportant jusqu'à 30 caractères pour le nouvel écran.
Utiliser le modèle	Sélectionnez un modèle.
Sélectionner le modèle à partir de la liste	Affiche la boîte de dialogue [Sélectionner un modèle] à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un modèle.
Modèles récemment utilisés	Les noms des modèles récemment utilisés apparaissent dans une fenêtre popup.
Objets de sous-routine activés	Cette option apparaît lorsque vous sélectionnez [Logique] dans [Type d'écran]. Lorsque vous créez un écran logique pour une sous-routine, vous pouvez insérer des objets de sous-routine enregistrés en tant qu'objets logiques.
Sélectionner des objets de sous-routine	<p>Sélectionnez les objets de sous-routine enregistrés pour créer un programme de sous-routine.</p> <p>Pour plus d'informations sur l'option [Charger l'objet de sous-routine], reportez-vous à :</p> <p>☞ «29.13.6 Utilisation des programmes logiques créés antérieurement ■ Insertion des objets logiques» (page 29-139)</p>

## ■ Ouvrir l'écran

Ouvre un écran.




Paramètre	Description
Type d'écran	Sélectionnez le type d'écran à ouvrir, [Base], [Fenêtre], [Logique], ou [E/S].
Informations écran	Définissez s'il faut afficher les informations et un aperçu de l'écran à ouvrir.
Ecran	Affiche le numéro d'écran sélectionné dans la liste d'affichage. Si vous modifiez le numéro, l'aperçu est modifié.
Titre	Affiche le titre d'écran dans l'aperçu.
Liste d'affichages	Affiche une liste de tous les écrans dans un projet.
Numéro	Affiche le numéro d'écran.
Titre	Affiche le titre de l'écran.
En-tête	Lorsqu'un en-tête est précisé, le [Titre] de l'en-tête s'affiche.
Bas de page	Lorsqu'un bas de page est précisé, le [Titre] du bas de page s'affiche.

## ■ Fermer l'écran

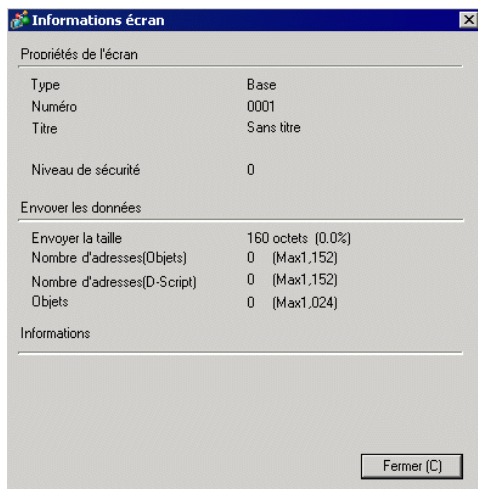
Ferme l'éditeur d'écran.

### REMARQUE

- Cliquez sur  qui se trouve dans la partie supérieure droite de l'onglet de l'éditeur d'écran, placez le curseur sur l'onglet et sélectionnez [Fermer (Titre d'écran)] à partir du menu contextuel ou utilisez une touche de raccourci pour fermer l'écran.

## ■ Informations écran

Affiche les informations sur l'écran précisé.



Paramètre	Description
Attribut d'écran	Affiche les informations sur l'écran.
Type	Affiche le type d'écran précisé, [Base], [Fenêtre] ou [Logique]. Si vous ouvrez la boîte de dialogue [Infos sur l'écran] dans laquelle l'en-tête/le bas de page peut être modifié, le type s'affiche avec [En-tête] ou [Bas de page].
Numéro	Affiche le numéro d'écran.
Titre	Affiche le titre de l'écran.
Niveau de sécurité	Affiche le niveau de sécurité de l'écran
Envoyer les données	Affiche le résumé des données à envoyer vers le GP.
Envoyer la taille	Affiche la taille des données pour un écran en octets. Affiche le taux d'usage de la taille totale de l'écran en pourcentage entre parenthèses.
Adresses (Objets/D-Script)	Affiche le nombre total d'adresses en cours d'utilisation pour les objets et le D-Script dans [Nombre d'adresses (nombre maximum d'adresses)]. Si le nombre dépasse le nombre maximum d'adresses, cela s'affiche en rouge.
Objets	Affiche le nombre total d'objets utilisés dans les objets d'écran.
Informations	Affiche des informations supplémentaires.

## ■ Ecran précédent/Ecran suivant

Affichez l'écran suivant ou l'écran précédent.

**REMARQUE**

- La fonction Ecran précédent/Ecran suivant n'est pas disponible dans des écrans vidéo.

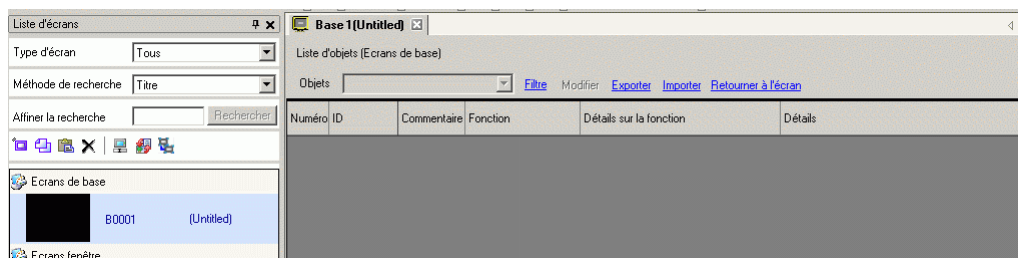
## ■ Modifier l'affichage

### ◆ Modifier l'écran

Modifie l'affichage de l'éditeur d'écran.

### ◆ Liste d'objets

Affiche une liste d'attributs des objets utilisés dans l'écran sélectionné. N'affiche pas une liste de [Dessins], d'[Actions sur déclenchement] ou de [D-Scripts].



Paramètre	Description
Objets	Sélectionnez le type d'objet à répertorier à partir de tous les objets placés dans l'écran.
Filtre	La boîte de dialogue [Paramètres de filtre] apparaît. Configurez s'il faut afficher l'[Adresse], les [Détails sur la fonction] et le [Texte d'étiquette] dans la liste d'objets. <div style="text-align: center;"> </div>
Edition	Affichage la boîte de dialogue Paramètres de l'objet sélectionné à partir de la liste.
Exporter	La boîte de dialogue [Exporter la liste d'objets] apparaît. Définissez l'emplacement pour enregistrer la [Liste d'objets] dans un fichier CSV (*.csv) ou texte (*.txt).
Importer	La boîte de dialogue [Importer la liste d'objets] apparaît. Enregistrez le fichier en format CSV (*.csv) ou texte (*.txt) pour l'importer dans le projet.
Retourner à l'écran	Modifie l'affichage de l'éditeur d'écran.
Liste d'affichages	Répertorie les détails sur les objets.
Numéro	Les numéros sont affectés séquentiellement aux objets placés, à compter de 1.
ID	Affiche les identifications des objets.
Commentaire	Affiche des commentaires sur les objets.
Fonction	Affiche le nom de la fonction d'objet. Par exemple, Bit - Comparaison
Détails sur la fonction	Affiche le texte détaillé sur les fonctions d'un objet.
Adresse/Adresse1	Liste d'affichages
Etiquette/Etat 0	Affiche les étiquettes précisées sur les objets. Si des différentes étiquettes sont précisées à chaque état d'un objet, une étiquette s'affiche pour chaque état.
Introduction	Affiche d'autres informations détaillées comme les coordonnées auxquelles les objets sont placés. Le contenu de l'affichage dépend des objets.

■ **Ladder (uniquement lorsque l'écran logique est affiché)**

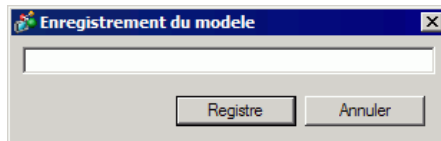
Affichez l'éditeur logique à l'aide de la méthode Ladder.

■ **List (uniquement lorsque l'écran logique est affiché)**

Affichez l'éditeur logique à l'aide de la méthode List.

■ **Enregistrement du modèle**

Enregistrez les objets placés dans l'éditeur d'écran à l'exception de l'en-tête/du pied de page en tant que modèle.



Paramètre	Description
Enregistrer le modèle	Définissez un titre comportant jusqu'à 30 caractères à octet unique pour le nouveau modèle.

## 5.18 Restrictions

### 5.18.1 Restrictions relatives à la création d'écrans

#### ■ Type d'écran

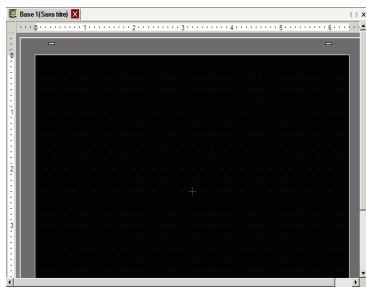
Cette section couvre les types d'écrans créés à l'aide de projets.

Généralement, un projet est composé de deux écrans : un écran de base et un écran fenêtre.

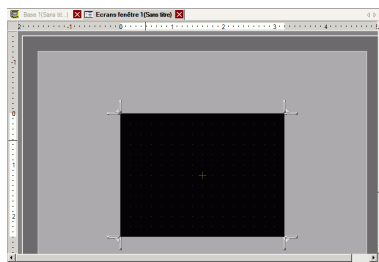
Un écran de base est un écran affiché sur le GP. Pour afficher un écran sur le GP, utilisez toujours un écran de base. Un écran fenêtre est un écran appelé et affiché sur un écran de base. Un écran fenêtre sert à afficher un écran par-dessus l'autre, comme un clavier.

☞ «12.3 Affichage de fenêtres» (page 12-7)

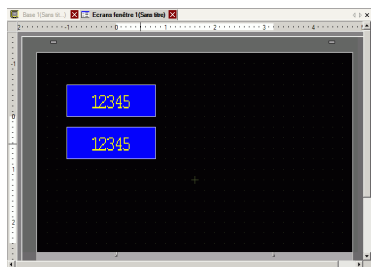
#### ◆ Écrans de base



#### ◆ Écrans fenêtre

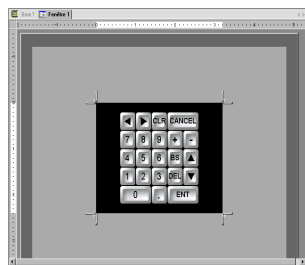


Par exemple :

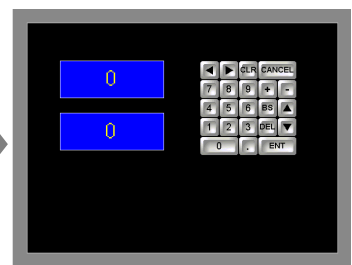


Ecran de base

+



Ecran fenêtre



Ecran de base + Ecran fenêtre

#### REMARQUE

- Les écrans logique et E/S servent à créer des programmes logiques.
  - ☞ «29.2.3 Ecran logique Nom d'objet» (page 29-7)
  - ☞ «30.1.2 Mappage d'adresses (variables) aux terminaux E/S» (page 30-3)

#### ■ Nombre d'écrans pouvant être créés

Type d'écran	Plage d'écrans autorisée
Ecran de base	1-9999
Ecran fenêtre	1-2000
Logique	MAIN, INIT SUB-01 à SUB-32



## ■ Capacité de données par écran

La capacité maximale par écran est environ 1 Mo. Vous ne pouvez pas créer un écran qui dépasse cette capacité.

La capacité maximale de la zone qui peut conserver des données d'écran créées ([Zone d'écran utilisateur]) dépend de chaque modèle GP.

☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)

## ■ Nombre de fonctions que vous pouvez placer dans un écran

Le nombre maximum autorisé d'objets et de fonctions que vous pouvez placer dans un seul écran est comme suit. Ce nombre est pour les écrans créés récemment sans aucun autre paramètre.

### REMARQUE

- Le grand total d'objets que vous pouvez placer dans un écran est le suivant :  
Lorsque vous sélectionnez un afficheur GP-3400, 3500, 3600 ou 3700 Series : Jusqu'à 1024  
Lorsque vous sélectionnez un afficheur [IPC Series (PC/AT)] : Jusqu'à 1280  
Modèles autres que ceux indiqués ci-dessus : Jusqu'à 384
- Le nombre total d'adresses que vous pouvez définir sur un seul écran est de jusqu'à 1152, sauf le nombre d'adresses dans un D-Script. Vous pouvez définir jusqu'à 1153 adresses distinctes sur un D-Script.  
Toutefois, lorsque vous sélectionnez un afficheur [IPC Series (PC/AT)], vous pouvez définir jusqu'à 3000.

Objets	Type de fonction	Ecran de base	Ecran fenêtre *1
Alarmes	Résumé	1	1
	Afficher l'historique		384
Alarme texte	-	1	1
Graphique	Graphique normal		384
	Graphique statistique		
	Cadran		
Objet de touche	-		384
Affichage de données	Affichage numérique *2		384
	Affichage de texte *2		384
	Affichage de date/d'heure		384
	Affichage des données statistiques		384
	Affichage de la valeur limite		384
Affichage de l'image	Affichage ON/OFF		384
	Affichage de l'état		
	Affichage de l'image CF		
	Affichage de déplacement (uniquement lorsque l'icône est sélectionnée)		30

Suite

Objets	Type de fonction	Ecran de base	Ecran fenêtre <sup>*1</sup>
Bouton/Voyant	Bouton Bit	384	
	Bouton de mot		
	Changement d'écran		
	Bouton spécial		
	Bouton de sélecteur		
	Voyant		
Ecran fenêtre	Fenêtre <sup>*3</sup>	384	0
	Fenêtre globale <sup>*4</sup>		
Lecteur vidéo	-	1	
Affichage Module vidéo/DVI	-	512 <sup>*5</sup>	0
Affichage du message	Entrée directe	384	
	Affichage de texte		
D-Script	-	- <sup>*6</sup>	
Données échantillonnées <sup>*2</sup>	-	1	1
Tendance historique <sup>*7</sup>	-	8	
Bloc de données <sup>*7</sup>	-		
Affichage de données spéciales	Transmission des données	1	1
	Recettes	384	
	Affichage CSV <sup>*2</sup>	1	1
	Gestionnaire de fichiers	1	0
Action sur déclenchement	Action de bit	384	
	Action de mot		
	Changement d'écran		
	Action de dessin		
Accès PC à distance (RPA)	-	1 <sup>*8</sup>	-

\*1 Vous pouvez afficher jusqu'à un maximum de trois fenêtres dans l'écran d'affichage en même temps. Pour en savoir plus sur l'affichage de fenêtres, reportez-vous à ce qui suit :

«12.8.2 Restrictions relatives aux écrans fenêtrés ■ Affichage de plusieurs fenêtres dans un seul écran» (page 12-30)

\*2 Vous ne pouvez pas dessiner un affichage de données échantillonnées et un affichage de données spéciales (affichage CSV) en même temps. Cela s'applique également lorsque vous dessinez un affichage de données spéciales (affichage CSV) et un affichage de données configurés dans l'option Autoriser saisie.

\*3 Vous pouvez placer jusqu'à trois objets de fenêtre avec l'option [Lecture continue] (deux si vous utilisez des fenêtres globales) dans un seul écran. Si trois fenêtres [Lecture continue] sont placées dans un écran, toute fenêtre supplémentaire ne fonctionnera pas.

\*4 Lorsque l'écran de surveillance s'affiche, vous ne pouvez pas afficher la fenêtre globale.

\*5 Vous ne pouvez afficher qu'une fenêtre Module vidéo/Unité DVI par écran d'automate en même temps.

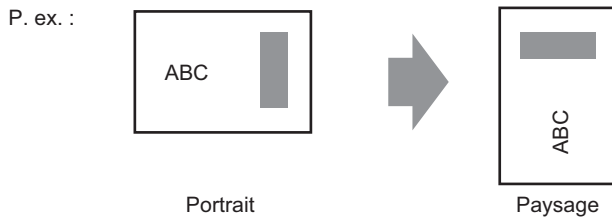
\*6 Le nombre maximum de D-Scripts dépend du nombre d'adresses que vous précisez par écran (jusqu'à 1152) et de la capacité de données de l'écran (jusqu'à 1 Mo).

\*7 Vous pouvez définir jusqu'à huit [Courbes de tendance historique] et [Graphiques d'affichage de bloc de données]. Toutefois, vous ne pouvez afficher qu'un seul écran pour les courbes de tendance historique à l'aide de la fonction de l'affichage de données historiques.

\*8 Lorsque trois fenêtres sont déjà affichées (ou deux fenêtres globales), cela peut pas être affiché.

## ■ Affichage de l'écran

- Lorsque vous changez l'orientation de portrait à paysage, ou de paysage à portrait, le dessin s'affiche avec une rotation de 90 degrés. Dans le menu [Edition], sélectionnez [Faire pivoter/Retourner]. Assurez-vous de vérifier l'écran après l'avoir modifié.



- Si vous passez d'un type d'affichage à haute résolution à un type d'affichage à faible résolution, les données qui dépassent la plage ne s'affichent pas. Si vous retournez à un type d'affichage à haute résolution, les données qui ont dépassé la plage s'affichent. Le nombre maximum de caractères d'affichage sur un objet diffère entre un type d'affichage à faible résolution et un type d'affichage à haute résolution. Si vous passez d'un message d'alarme créé avec un type d'affichage à haute résolution à un type d'affichage à faible résolution, tout objet qui n'entre pas dans l'écran de message ne s'affiche pas.
- Si vous convertissez la résolution, la taille d'objet, la position et la taille du texte, la résolution de l'affichage est ajustée automatiquement. Il se peut que certains agrandissements d'échelle ne se convertissent pas correctement en raison des restrictions de taille de texte et de résolution.
- Lorsque vous réduisez la zone d'édition de l'écran à l'aide de la fonction Zoom, il se peut que certains dessins ne s'affichent pas correctement, selon la réduction.

---

## 5.18.2 Restrictions relatives à l'enregistrement des données

---

### ■ Précautions pour enregistrer dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB

- Pendant l'écriture des données dans une carte CF ou un stockage USB, les actions de basculement d'objets et d'écrans ralentissent.
- Cela peut prendre quelques secondes pour écrire les données, tout dépendant de la quantité à écrire.
- Après que les données de statut sont lues à partir du GP, assurez-vous de permettre une durée d'au moins un cycle de communication <sup>\*1</sup> ou une période de scrutation d'affichage <sup>\*2</sup>, selon celui de ces délais qui est le plus long, avant d'écrire la prochaine commande.
- N'insérez pas des écrans qui utilisent la carte CF ou le stockage USB si la carte CF ou le stockage USB n'est pas installé dans le GP. Il est possible qu'elles ne fonctionnent pas correctement.
- Si une erreur d'écriture se produit, il se peut que tout fichier n'ayant pas terminé le chargement demeure dans la carte CF ou le stockage USB.
- Pour écraser et enregistrer les données de carte CF ou de stockage USB existantes, il doit y avoir assez d'espace libre pour accepter les données. Si la taille des données est trop grande par rapport à l'espace disponible, une erreur d'écriture se produira.
- Lorsque vous enregistrez des données dans une carte CF ou un stockage USB et que le dossier cible (\ALARM...) n'existe pas, le dossier est créé automatiquement pour enregistrer les données. S'il est impossible de créer le dossier (p. ex., la carte CF ou le stockage USB n'est pas initialisé), une erreur d'écriture se produit.
- Le nombre de fois que vous pouvez écrire les données dans une carte CF est limité. (Environ 100000 fois pour réécrire 500 Ko.)
- Pour formater la carte CF ou le stockage USB dans votre ordinateur, sélectionnez FAT ou FAT32. Si vous utiliser NTFS pour le formatage, le GP ne reconnaît pas la carte CF ou le stockage USB.

### ■ Précautions d'utilisation de la carte CF

- Lorsque vous retirez une carte CF, assurez-vous que le voyant LED d'accès de la carte CF est mis hors circuit. Sinon, il se peut que les données figurant dans la carte CF soient endommagées.
- Lorsqu'en vous accédez à la carte CF, ne désactivez pas l'unité GP, réinitialisez-la ou encore retirez la carte CF. Créez un écran d'application sur lequel la carte CF ne peut pas être accédée. Dans l'écran d'application, vous pouvez mettre le GP hors tension ou le réinitialiser, ouvrir et fermer le capot de la carte CF et éjecter la carte CF.

\*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est de 10 millisecondes (ms).

\*2 Le temps de scrutation de l'affichage est la durée nécessaire pour traiter un écran. Elle est stockée dans le LS2036 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

- Lorsque vous insérez une carte CF, vérifiez l'avant et l'arrière et la position du connecteur de la carte. Si la carte CF est insérée de la mauvaise façon, il se peut que les données, la carte CF, ou le GP soient endommagés.
- Utilisez une carte CF fabriquée par Digital Electronics Corporation. Si vous utilisez une carte CF fabriquée par une autre compagnie, il se peut que le contenu de la carte CF soit endommagé.
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données de carte CF.
- Evitez de poser les gestes suivants car cela pourrait endommager l'équipement ou compromettre les données :
  - Plier la carte CF
  - Echapper la carte CF
  - Renverser de l'eau sur la carte
  - Toucher directement les connecteurs de la carte CF
  - Désassembler ou modifier la carte CF

## ■ Instructions de manutention du périphérique de stockage USB

- Pendant que vous accédez au périphérique USB, ne réinitialisez pas l'unité d'affichée ou retirez le périphérique de stockage USB. Les données figurant sur le périphérique de stockage peuvent être corrompues.

Pour retirer le périphérique de stockage USB en toute sécurité, concevez le système pour que le périphérique soit retiré après avoir activé la variable système #H\_Control\_USBDetachTrigger et confirmé que la variable système #H\_Status\_USBUsing est désactivée.

☞ «A.6.2 variables systèmes IHM (variables système #H) ■ Type de bit» (page A-110)

- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données sur les périphériques de stockage USB.
- Ne connectez pas plus d'un périphérique de stockage USB. Si oui, il se peut que les périphériques USB ne soient pas reconnus correctement.

## ■ Liste de mémoires externes pour enregistrer les données

Voici une liste de mémoires externes que vous pouvez utiliser pour enregistrer les données (ou parcourir).

### REMARQUE

- Les mémoires disponibles que vous pouvez utiliser pour enregistrer les données diffèrent selon le modèle.

☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)

Fonction	Carte CF	Stockage USB	Serveur FTP
Copie écran	O	O	O
Affichage image dans l'affichage de l'image	O	X	X
Enregistrement des données d'historique d'alarme (Fichier CSV)	O	O	X
Enregistrement des données échantillonnées (Fichier CSV)	O	O	X
Sauvegarder les données échantillonnées	O	O	X
Transfert de recette (données CSV)	O	O	X
Enregistrement de recettes	O	O	X
Affichage du fichier dans le gestionnaire de fichiers	O	X	X
Fonction de copie du gestionnaire de fichiers entre la carte CF et la mémoire externe	O	O	X
Affichage dans l'affichage des données CSV	O	O	X
Enregistrement des données de son	O	X	X
Enregistrement/Lecture du fichier vidéo	O	X	O

Suite

Fonction	Carte CF	Stockage USB	Serveur FTP
Capture d'écran vidéo (avec l'unité VM)	O	O	O
Affichage JPEG sur les modules vidéo	O	O	O
Modules vidéo (chargeur de mémoire)	O	O	X
Vérification de l'espace disponible	O	O	X
Enregistrement des données de SRAM de sauvegarde	O	X	X
Initialisation de la mémoire hors ligne	O	X	-
Utilisation de la fonction d'opération de fichier d'un D-Script	O	O	X
Enregistrement du journal d'opération	O	O	X

### ■ Restrictions relatives aux captures d'écran

- La capture d'écran prend environ 5 à 6 secondes et la taille du fichier est environ 200 Ko. Si le total des chiffres d'affichage = 80
- La taille du fichier et la durée de la capture dépendent de la qualité de l'image et la taille de l'écran.
- Les affichages d'objet ne sont pas mis à jour lors de la capture.
- Si vous capturez un écran à l'aide de l'option Clignotement, l'image capturée s'affiche sans clignotement.
- Si vous créez un fichier avec des actions autres que la copie écran lorsque la carte CF ou le périphérique de stockage USB est inséré, le fichier est écrasé avec la prochaine [Incrémentation automatique du numéro de fichier].
- Lorsque vous utilisez l'option [Suppression automatique du fichier], la suppression de plusieurs fichiers peut prendre du temps. Tous les fichiers sont supprimés donc cela peut prendre quelques secondes ou quelques minutes.

### ■ Précautions pour la sauvegarde automatique de la SRAM

- Assurez-vous que l'espace libre sur la carte CF est plus élevé que la taille de la SRAM de sauvegarde. L'espace libre est vérifié avant que le processus soit exécuté. S'il n'y a pas assez d'espace libre sur la carte CF, les données ne sont pas enregistrées dans la carte CF.
- Lorsque vous utilisez la fonction de stockage de la carte CF, confirmez que l'adresse de contrôle de stockage de la carte CF ne contient aucune donnée. Vous pouvez enregistrer les données suivantes dans la carte CF : recettes, données de journalisation, données de diagramme linéaire, données échantillonnées (échantillonnage de données), et données d'alarme
- La fonction de stockage de carte CF s'exécute avant que la sauvegarde SRAM ne s'exécute. Lorsque la sauvegarde de SRAM est en cours d'exécution, l'écriture dans la carte CF est interrompue.
- Lorsque vous exécutez la sauvegarde de SRAM, le processus de la fonction de stockage de la carte CF est interrompu. Lorsque vous écrivez automatiquement vers la carte CF à l'aide de l'action de boucle de la fonction de journalisation, l'action de journalisation est également interrompue jusqu'à ce que la lecture vers la carte CF soit lancée.

- Vous ne pouvez enregistrer qu'un fichier de sauvegarde dans une carte CF.
- Si vous exécutez l'option [Initialize CF Card] dans [Initialize Memory] en mode hors ligne, un dossier SRAM est créé.
- Si vous exécutez une restauration Carte CF -> SRAM en mode hors ligne, toutes les données enregistrées (comme les données échantillonnées) seront remplacées par les données récemment stockées.
- Si vous exécutez une restauration Carte CF -> SRAM en mode hors ligne, les valeurs ajustées pour la luminosité, le contraste et le volume du son ne seront pas modifiées. Les valeurs ajustées seront appliquées après que vous remettiez le GP sous tension ou après que le GP entre en mode d'exploitation.
- Si vous exécutez une restauration Carte CF -> SRAM en mode hors ligne, les informations d'apprentissage FEP Japonais stockées sont écrasées. Pour cette raison, il se peut que l'ordre d'affichage des caractères de conversion puissent changer selon la fréquence d'utilisation.