

5

Du début à la fin

Ce chapitre couvre le fonctionnement de base de GP-Pro EX du début à la fin, y compris des opérations basiques comme la gestion de fichiers, la sauvegarde des fichiers projet, et la conversion des blocs d'adresses.

Lisez tout d'abord la section «5.1 Menu de configuration» (page 5-2), puis passez à la page correspondante.

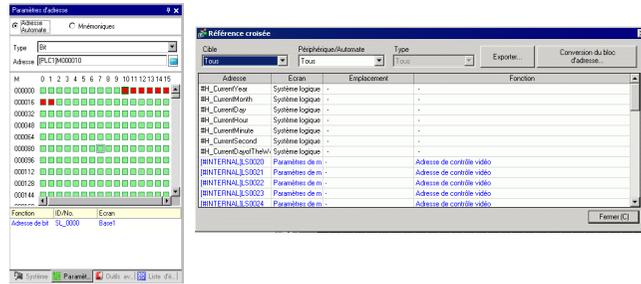
| | | |
|------|---|-------|
| 5.1 | Menu de configuration..... | 5-2 |
| 5.2 | Démarrer/Créer/Enregistrer/Terminer | 5-9 |
| 5.3 | Sauvegarde d'un fichier projet | 5-24 |
| 5.4 | Entrée d'un mot de passe dans un fichier projet..... | 5-28 |
| 5.5 | Confirmation de la liste d'adresses utilisée dans un projet | 5-39 |
| 5.6 | Conversion de plusieurs adresses | 5-48 |
| 5.7 | Affichage des informations projet..... | 5-52 |
| 5.8 | Copie d'un écran à partir d'un autre projet | 5-56 |
| 5.9 | Enregistrement des adresses disposant des noms compréhensifs | 5-60 |
| 5.10 | Utilisation d'en-têtes et de pieds de page dans un écran..... | 5-69 |
| 5.11 | Modification du numéro d'écran, du titre ou de la couleur | 5-75 |
| 5.12 | Copie/Suppression d'un écran | 5-78 |
| 5.13 | Recherche et remplacement d'adresses d'objet, d'étiquettes et de commentaires dans des objets | 5-82 |
| 5.14 | Modification des attributs d'objet tous en même temps | 5-86 |
| 5.15 | Modification de toutes les formes des objets | 5-92 |
| 5.16 | Définir comme paramètre par défaut à l'aide d'objets placés..... | 5-95 |
| 5.17 | Guide de configuration | 5-98 |
| 5.18 | Restrictions | 5-208 |

5.1 Menu de configuration

| Démarrer/Créer/Enregistrer/Terminer | |
|---|--|
| <pre> graph TD A[Démarrer] --> B[Créer/Enregistrer] B --> C[Modifier] C --> D[Terminer] </pre> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 5-10) ☞ Introduction (page 5-9) |
| Sauvegarde d'un fichier projet | |
| <p>Si un fichier PRX est endommagé, vous pouvez le remplacer avec un fichier BAK de sauvegarde.</p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 5-25) ☞ Introduction (page 5-24) |
| Entrée d'un mot de passe dans un fichier projet | |
| <pre> graph TD A[Ouvrir un projet] --> B[Saisir un mot de passe] B --> C[Modifier] </pre> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 5-29) ☞ Introduction (page 5-28) |
| <p>Protégez le fichier projet par mot de passe pour s'assurer qu'aucun utilisateur non autorisé ne modifie le projet.</p> | |

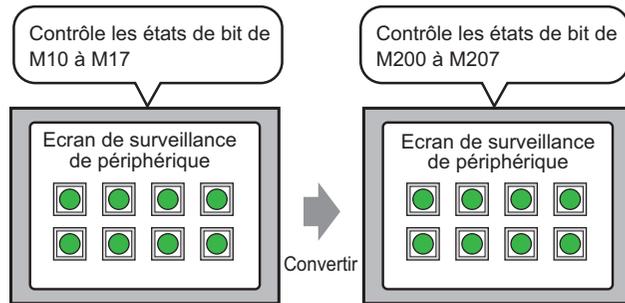
Confirmation de la liste d'adresses utilisée dans un projet

Vous pouvez vérifier les adresses précisées dans un fichier projet à l'aide d'une table ou d'une liste.



- ➔ Procédure de configuration (page 5-40)
- ➔ Introduction (page 5-39)

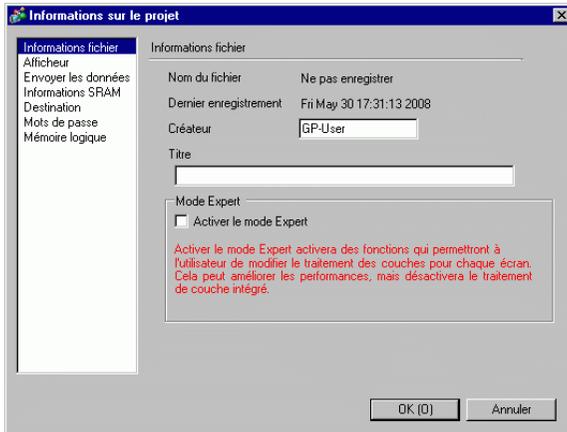
Conversion de plusieurs adresses



Vous pouvez convertir les adresses en précisant les adresses de départ/de fin avant la conversion et l'adresse de départ après la conversion.

- ➔ Procédure de configuration (page 5-49)
- ➔ Introduction (page 5-48)

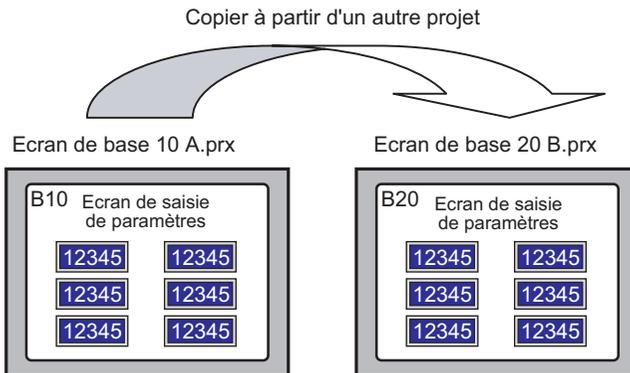
Affichage des informations projet



- ☞ Procédure de configuration (page 5-53)
- ☞ Introduction (page 5-52)

Vous pouvez vérifier les informations concernant les fichiers, les modèles, les données envoyées, la SRAM, et l'utilisation de la mémoire.

Copie d'un écran à partir d'un autre projet

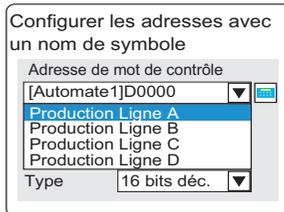


- ☞ Procédure de configuration (page 5-57)
- ☞ Introduction (page 5-56)

Enregistrement des adresses disposant des noms compréhensifs

Nommer chaque adresse

| Adresse | Nom du symbole |
|---------|--------------------|
| D100 | Production Ligne A |
| D101 | Production Ligne B |
| D102 | Production Ligne C |
| D103 | Production Ligne D |



- ☞ Procédure de configuration (page 5-61)
- ☞ Introduction (page 5-60)

Vous pouvez nommer une adresse en l'enregistrant en tant que symbole.

Utilisation d'en-têtes et de pieds de page dans un écran

Créer un bas de page

Vous pouvez afficher le même en-tête ou pied de page peu importe l'écran actif.

- ☞ Procédure de configuration (page 5-70)
- ☞ Introduction (page 5-69)

Modification du numéro d'écran, du titre ou de la couleur

Ecran de base

Vous pouvez modifier le numéro d'écran, le titre d'écran et la couleur d'écran configurés.

- ☞ Procédure de configuration (page 5-76)
- ☞ Introduction (page 5-75)

Copie/Suppression d'un écran

N° d'écran 10

Copier

N° d'écran 20

Supprimer

Procédure de configuration (page 5-79)

Introduction (page 5-78)

Recherche et remplacement d'adresses d'objet, d'étiquettes et de commentaires dans des objets

Rechercher l'agitateur A

| ID de l'objet | Ecran | Etiquette/Texte |
|---------------|----------------|----------------------|
| SL_0000 | Ecrans de base | Agitator A |
| SL_0001 | Ecrans de base | Agitator A |
| Texte | Ecrans de base | Agitator A Operat... |

Procédure de configuration (page 5-83)

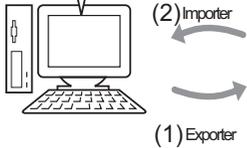
Introduction (page 5-82)

Modification des attributs d'objet tous en même temps

Exportez la liste d'attributs d'objet vers un fichier, modifiez-les, puis importez les données modifiées dans le fichier original.

Liste d'attributs d'objets

| No. | ID | Commentaire |
|-----|---------|-------------|
| 1 | SL_0001 | BitActivé |
| 2 | SL_0002 | Voyant |
| 3 | DD_0001 | Numérique |



Fichiers CSV

| No. | ID | Commentaire |
|-----|---------|-------------|
| 1 | SL_0001 | BitActivé |
| 2 | SL_0002 | Voyant |
| 3 | DD_0001 | Numérique |

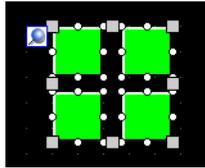
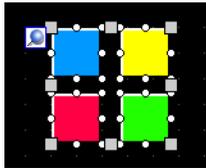
or

Fichiers TXT

| No. | ID | Commentaire |
|-----|---------|-------------|
| 1 | SL_0001 | BitActivé |
| 2 | SL_0002 | Voyant |
| 3 | DD_0001 | Numérique |

- ☞ Procédure de configuration (page 5-87)
- ☞ Introduction (page 5-86)

Sélectionnez le même type d'objet pour modifier les attributs tous en même temps.



▼ Couleur

▼ Normal

| | |
|-----------------------|----------------------------|
| Couleur d'affichage | |
| Cignotement | Aucun |
| Motif | Aucun |
| Couleur de la bordure | <input type="checkbox"/> 7 |
| Cignotement | Aucun |

▶ Etiquette

▼ Couleur

▼ Normal

| | |
|-----------------------|---------------------------------------|
| Couleur d'affichage | <input checked="" type="checkbox"/> 2 |
| Cignotement | Aucun |
| Motif | Aucun |
| Couleur de la bordure | <input type="checkbox"/> 7 |
| Cignotement | Aucun |

▶ Etiquette

- ☞ Procédure de configuration (page 5-90)
- ☞ Introduction (page 5-86)

Modification de toutes les formes des objets

Copiez la forme de chaque état dans un objet.

Procédure de configuration (page 5-93)
Introduction (page 5-92)

Définir comme paramètre par défaut à l'aide d'objets placés

Lorsque vous configurez les propriétés des objets ou des dessins dans un écran comme propriétés par défaut, les mêmes attributs sont les attributs par défaut lorsque vous dessinez des objets et des graphiques dans d'autres écrans.

Nombre de chiffres: 7
Plage d'alarme: 4
Autoriser entrée: Appui

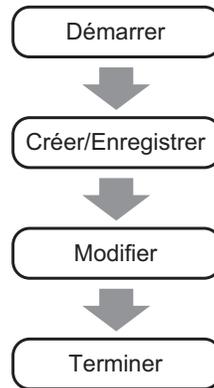
Nombre de chiffres: 7
Plage d'alarme: 4
Autoriser entrée: Appui

Procédure de configuration (page 5-96)
Introduction (page 5-95)

5.2 Démarrer/Créer/Enregistrer/Terminer

5.2.1 Introduction

Cette section décrit le déroulement des opérations allant du démarrage de GP-Pro EX jusqu'à la création, l'enregistrement, et l'édition des fichiers projet.

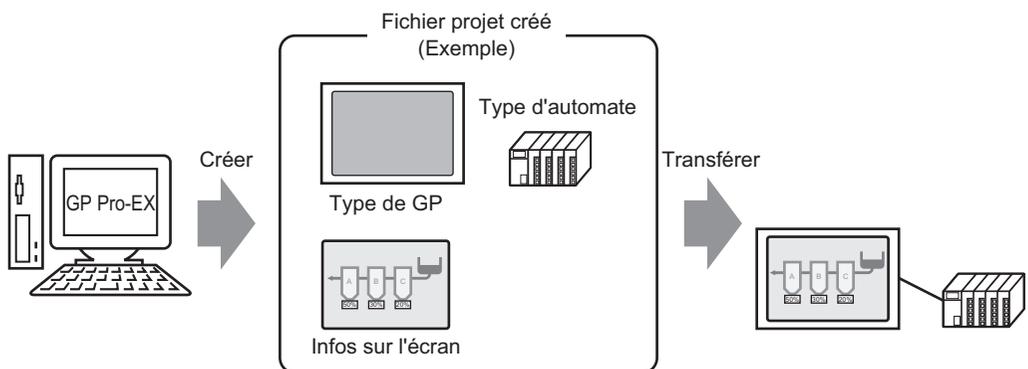


Fichier projet

Un fichier créé dans GP-Pro EX se nomme un «Fichier projet».

Un projet (*.prx) contient des écrans projet, des paramètres et des fonctions pour l'afficheur.

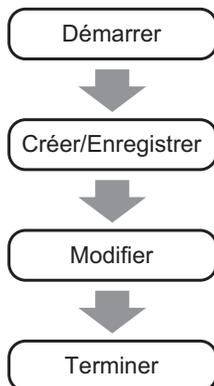
Une fois le fichier projet transféré vers un afficheur, l'affichage communique avec le périphérique/automate pour que vous puissiez afficher et opérer le fichier.



5.2.2 Procédure de configuration

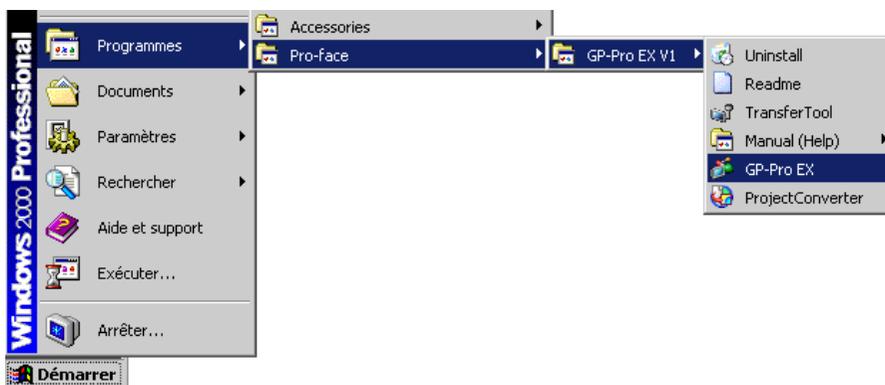
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «5.17.2 Guide de configuration [Nouveau]» (page 5-103)
 - ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système]» (page 5-146)

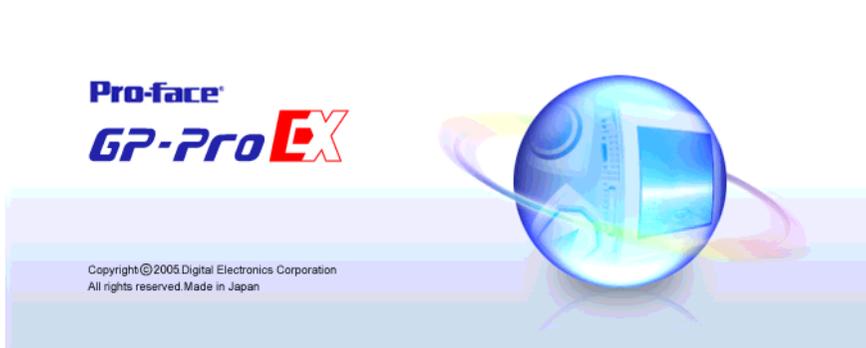


■ Démarrer

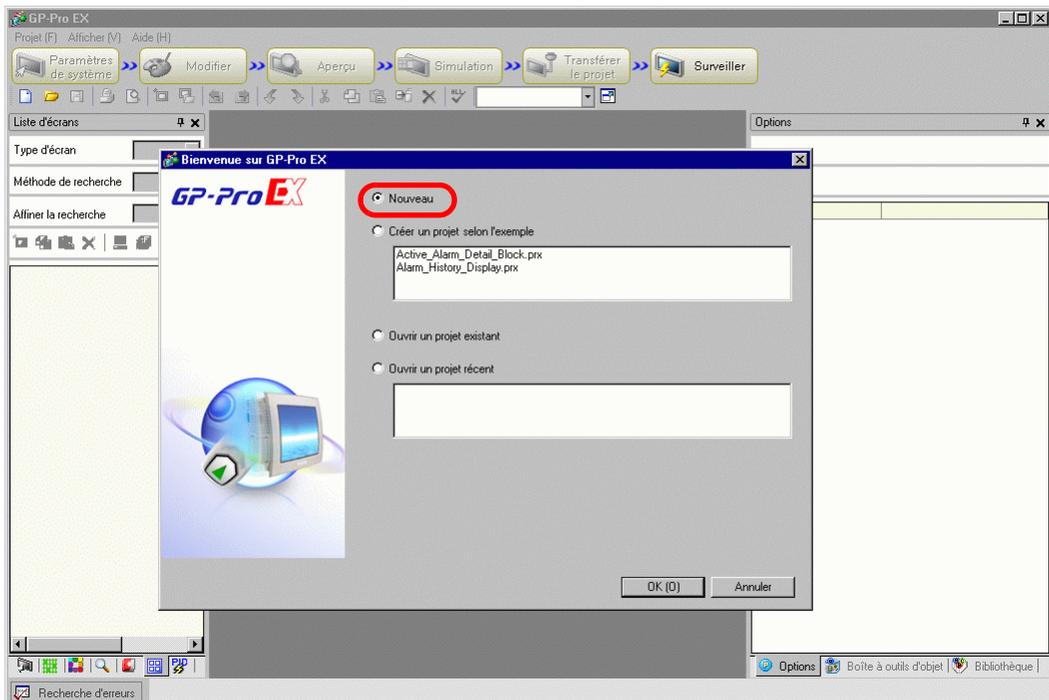
- 1 Cliquez deux fois sur le raccourci  qui se trouve sur le bureau, ou dans le menu [Démarrer], pointez sur [Programmes (P)], [Pro-face], puis [GP-Pro EX *.*]. Les astérisques (**) indique le numéro de version.



- 2 GP-Pro EX s'ouvre et l'écran apparaît comme suit :



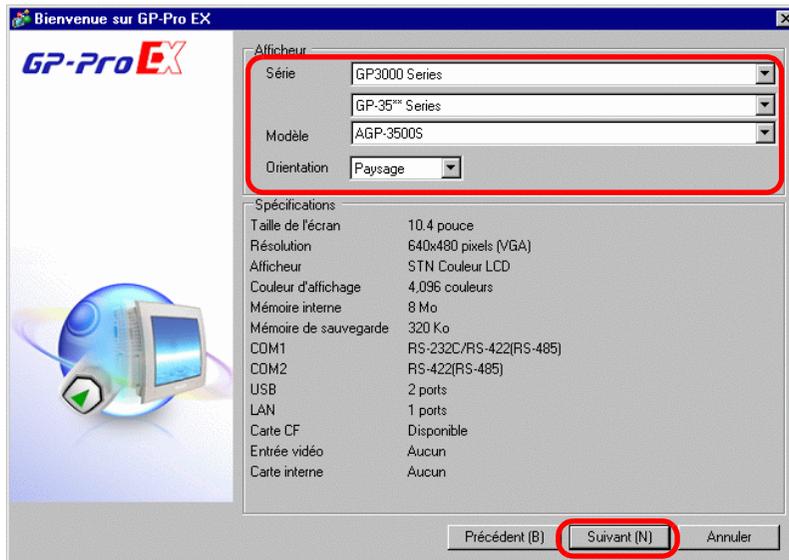
3 La boîte de dialogue [Bienvenue sur GP-Pro EX] apparaît. Sélectionnez [Créer un nouveau projet], puis cliquez sur [OK].

**REMARQUE**

- Pour créer un nouveau projet, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Nouveau (N)]. Vous pouvez également cliquer sur  pour créer un nouveau projet. La boîte de dialogue [Nouveau projet] apparaît.
- Vous pouvez créer un projet basé sur les projets exemple stockés dans le dossier [Exemple]. Dans la boîte de dialogue de bienvenue, sélectionnez [Créer un projet selon l'exemple]. Le projet est en lecture seule. Sélectionnez [Enregistrer sous (A)] dans le menu [Projet (F)] pour enregistrer le fichier.

4 Dans l'écran suivant, sélectionnez [GP3000 Series] dans [Série], puis sélectionnez la taille d'écran parmi [Modèle] et [Orientation]. Ensuite, cliquez sur [Suivant].

☞ «3.3 Liste des modèles pris en charge» (page 3-8)



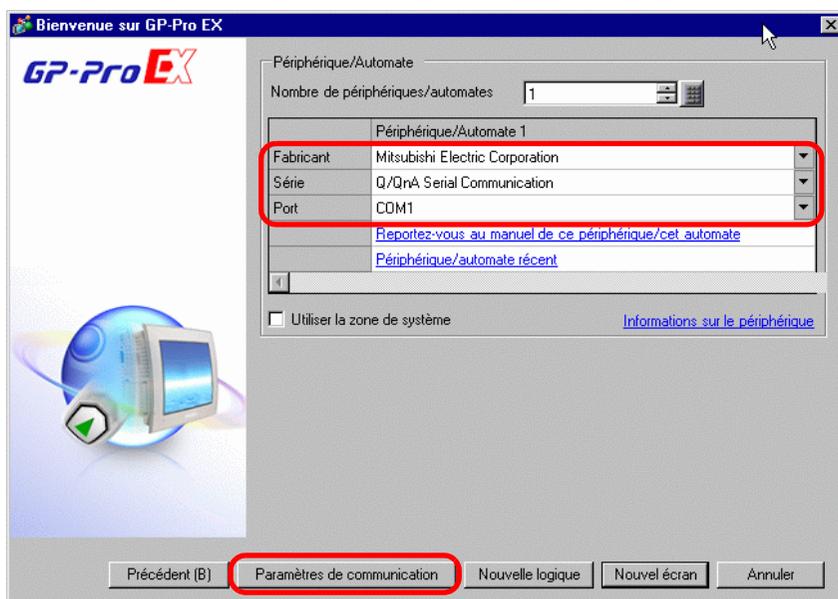
REMARQUE

- L'option [Spécifications] affiche des spécifications détaillées concernant le modèle d'affichage sélectionné.
- Si vous sélectionnez [GP2000 Series], GP-Pro EX se ferme et GP-PRO/PB III pour Windows se lance. Si l'application GP-PRO/PB III pour Windows n'est pas installée, elle ne se lance pas et vous retournerez à GP-Pro EX.
- Lorsque vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)], vous n'avez pas besoin de configurer l'[Orientation]. Précisez la taille d'affichage des données dans [Taille d'écran].

5 La boîte de dialogue suivante apparaît. Sélectionnez [Fabricant], [Série] et [Port], puis cliquez sur [Paramètres de communication].

REMARQUE

- Pour créer un écran sans configurer les paramètres de communication pour le périphérique/automate, cliquez sur [Nouvel écran] pour afficher l'éditeur d'écran [Base 1].
Pour créer un programme logique, cliquez sur [Nouvelle logique] pour afficher l'éditeur logique [Principal].
☞ Chapitre 29 «Programmation logique», page 29-1
- Si vous cochez la case [Utiliser la zone système], vous pouvez configurer la zone de données système interne du GP sur le périphérique/automate.
☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ♦ Configuration de la zone système» (page 5-175)



- 6 Si vous précisez l'option [Utiliser la zone système], vous pouvez affecter la zone de données système interne du GP au périphérique/automate. Lorsque la boîte de dialogue [Nouveau projet] se ferme et que la [Liste de périphériques] apparaît dans la fenêtre principale, cliquez sur [Périphérique/Automate 1].



7 Lorsque [Périphérique/Automate] s'affiche, précisez les paramètres de communication.

Périphérique/Automate

[Ajouter périphérique/automate](#) Supprimer le périphérique/l'automate

Périphérique/Automate 1

Résumé [Changement de Périphérique/Auto](#)

Fabricant Série Port

Mode de données texte [Modifier](#)

Paramètres de communication

SIO Type RS232C RS422/485(2wire) RS422/485(4wire)

Speed

Data Length 7 8

Parity NONE EVEN ODD

Stop Bit 1 2

Flow Control NONE ER(DTR/CTS) XON/XOFF

Timeout (sec)

Retry

Wait To Send (ms)

RI / VCC RI VCC

In the case of RS232C, you can select the 9th pin to RI (Input) or VCC (5V Power Supply). If you use the Digital's RS232C Isolation Unit, please select it to VCC.

Paramètres spécifiques au périphérique

Nombre de périphériques ou d'automates autorisés 16 

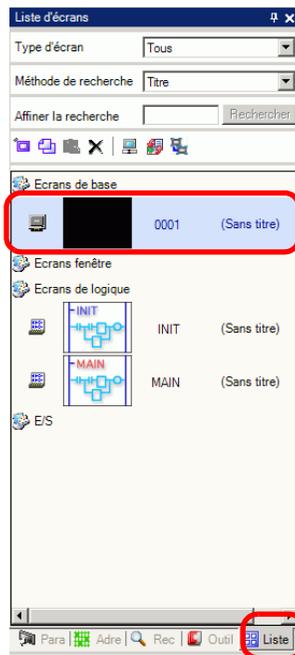
| Numéro | Nom du périphérique | Paramètres |
|---|-----------------------------------|---|
|  1 | <input type="text" value="PLC1"/> | <input type="text" value="Station No.=0,Network No.=0,PC No.=255,Request destination module I/O No.="/> |

REMARQUE

- Les détails des [Paramètres de communication] diffèrent selon la série de périphérique/automate. Reportez-vous au manuel «GP-Pro EX Device Connection Manuel» de votre périphérique/automate. Il vous est recommandé de conserver les paramètres initiaux pour les options [Délai d'attente de réception], [Réessayer], et [Attendre avant d'envoyer].

■ Créer/Enregistrer

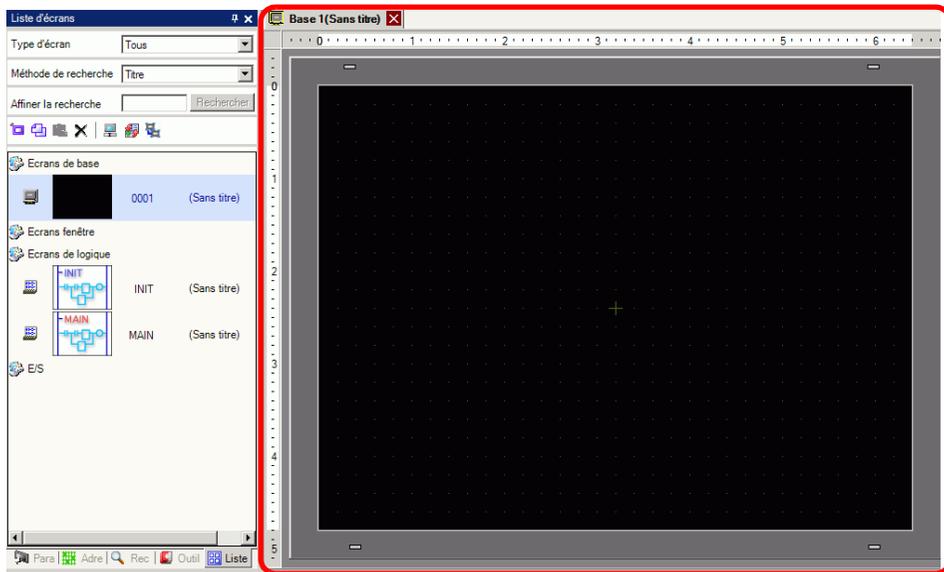
8 Ouvrez la fenêtre Liste d'écrans, puis cliquez deux fois sur l'écran de base.



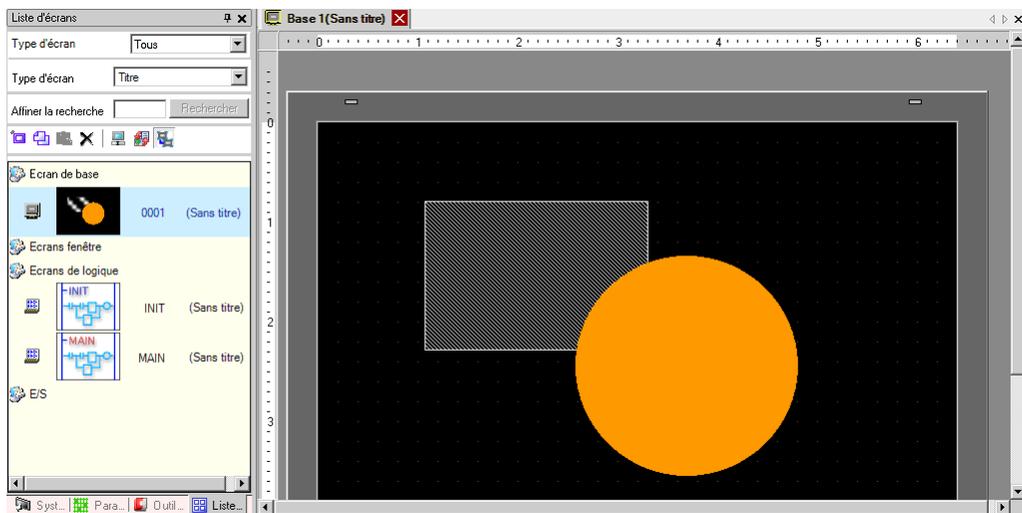
REMARQUE

- Si la [Liste d'écrans] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Liste d'écrans (G)].
- Pour créer un programme logique, cliquez deux fois sur l'écran logique actuellement affiché. Si vous sélectionnez un modèle qui ne prend pas en charge les fonctions logiques, vous pouvez créer le programme logique, mais le programme ne s'exécutera pas sur l'affichage.
 ➔ Chapitre 29 «Programmation logique», page 29-1

9 L'[Ecran de base] s'affiche, tel que montré.

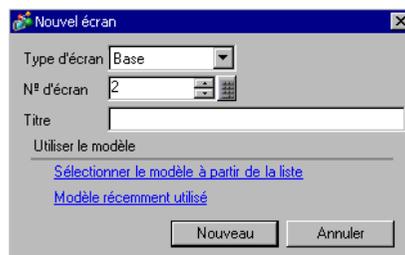


10 Créez un écran.

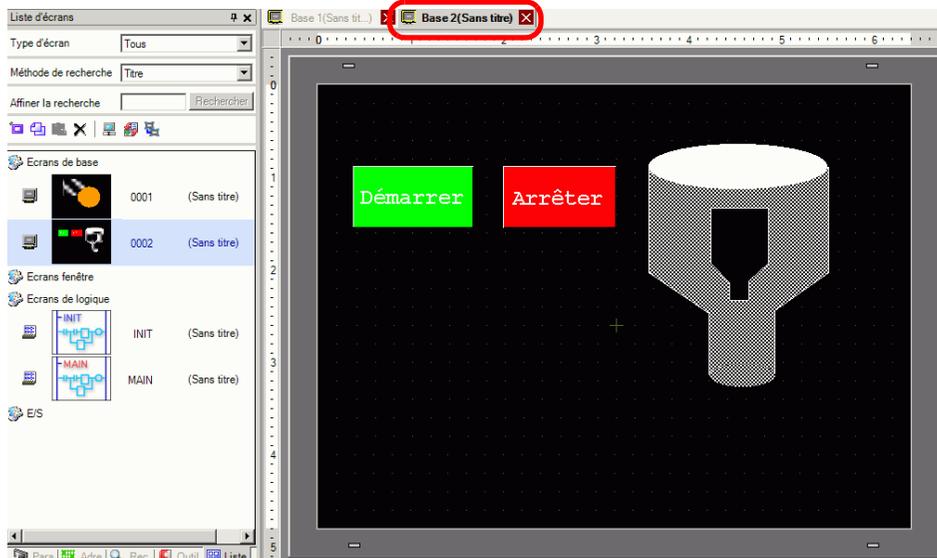


11 Ajoutez un nouvel écran.

Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)] ou cliquez sur . La boîte de dialogue [Nouvel écran] apparaît. Sélectionnez [Type d'écran], précisez le numéro d'écran et le [Titre], et cliquez sur [Nouveau].



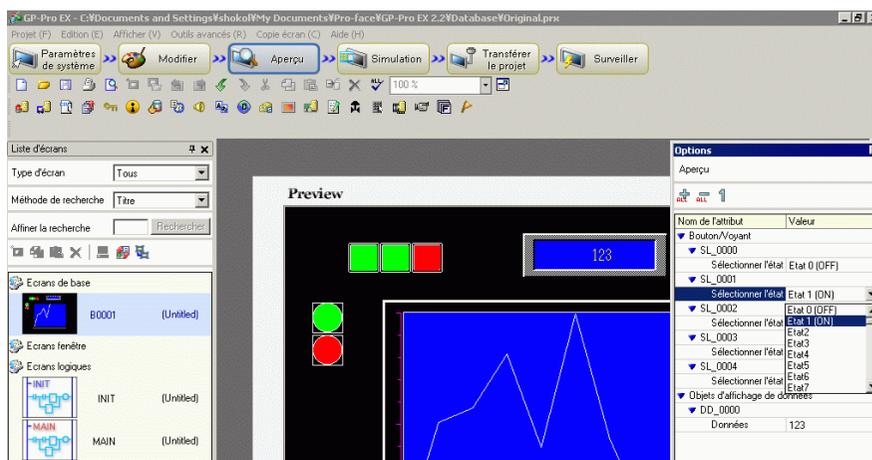
12 L'écran [Base 2] apparaît.



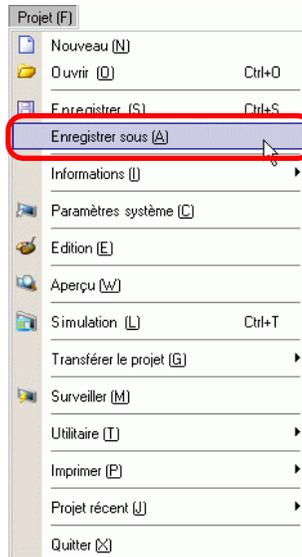
REMARQUE

- Vous pouvez vérifier l'état d'affichage de l'écran, même en mode de dessin, en cliquant sur l'icône [Aperçu]  qui se trouve dans la barre d'outils Etat (les couleurs s'affichent à l'aide des paramètres de couleur de l'afficheur). Vous ne pouvez prévisualiser que les écrans de base et fenêtre. Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Options (P)] pour contrôler des opérations simples (par exemple, afficher ou masquer des objets de fenêtre, modifier l'état des boutons/voyants et afficher des valeurs dans des affichages de données). Vous pouvez enregistrer l'écran d'aperçu affiché en format JPEG en sélectionnant [Exporter vers un fichier (F)] dans le menu [Capture d'écran (C)].

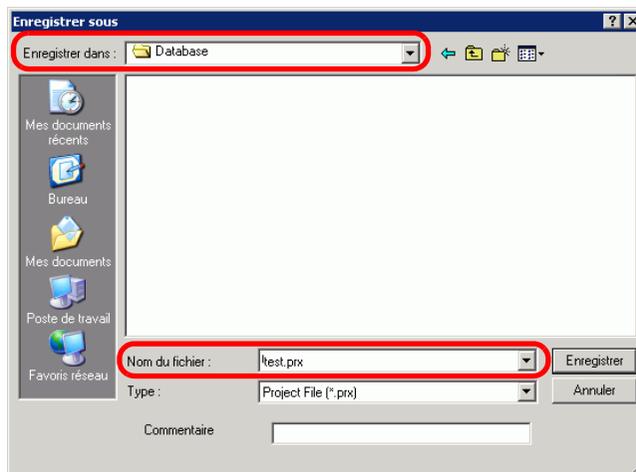
Après avoir confirmé l'affichage, cliquez sur l'icône [Modifier]  dans la barre d'outils d'états pour retourner à l'éditeur d'écran.



13 Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Enregistrer sous (A)].



14 La boîte de dialogue [Enregistrer sous] apparaît. Définissez l'emplacement de stockage et le nom du fichier et cliquez sur [Enregistrer].



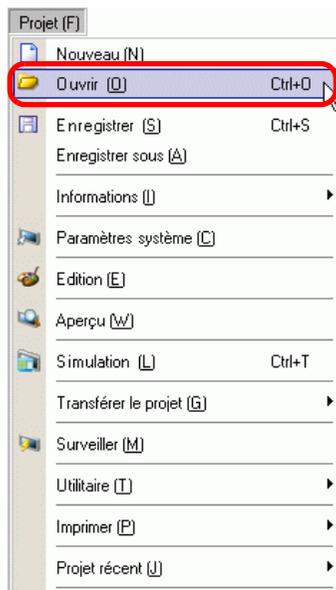
REMARQUE

- Le nom de fichier peut contenir jusqu'à 255 caractères, y compris l'extension de fichier.
L'emplacement par défaut est le suivant : \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX\Database.
- Le message d'erreur suivant s'affiche dans la fenêtre [Recherche d'erreurs] si un problème se produit lors de l'enregistrement du fichier.
☞ «33.9 Recherche d'erreurs» (page 33-55)

| Recherche d'erreurs | | | |
|--|--------------|-----------------|--|
| Même si vous enregistrez ces données, vous ne pouvez pas les transférer dans l'unité principale. | | | |
| Niveau | Numéro d'err | Emplacement de | Résumé |
| Erreur | 1000 | Paramètres du p | Les paramètres de port sont en double. Vérifiez la liste de périphériques. |
| ertissement | | | Aucun avertissement |

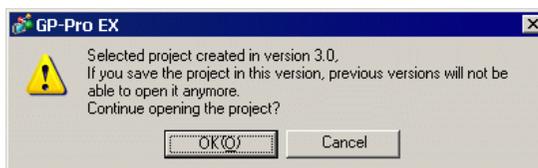
■ Modifier

15 Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Ouvrir (O)] ou cliquez sur l'icône Ouvrir .



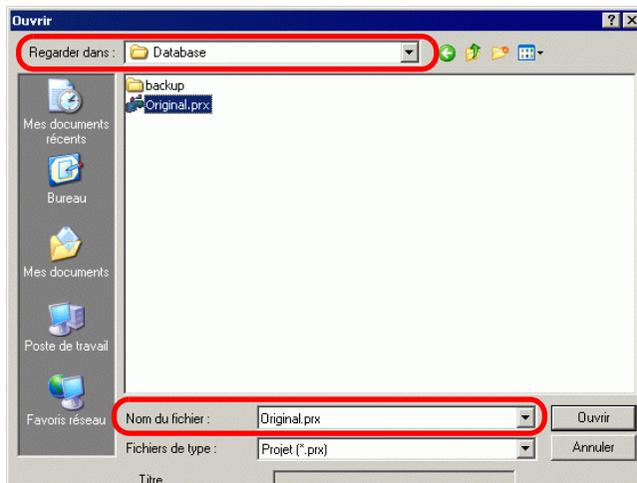
REMARQUE

- Si vous tentez d'ouvrir un projet créé dans une version précédente, le message d'avertissement suivant apparaît.

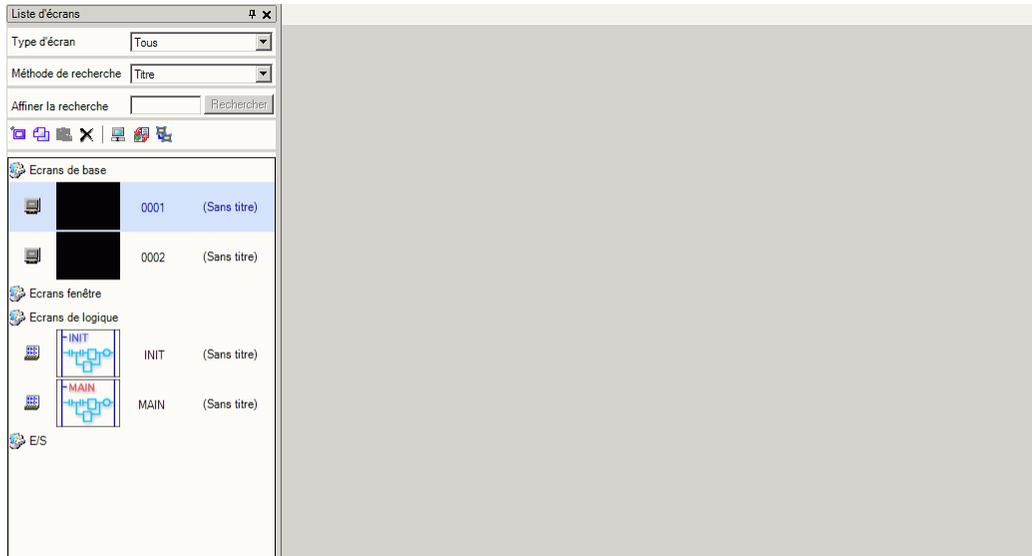


- Les projets copiés ou transférés vers un CD-ROM s'ouvriront en lecture seule. Lorsqu'ils sont enregistrés, la boîte de dialogue [Enregistrer sous] apparaît, dans laquelle vous pouvez modifier le nom de fichier.

16 Dans la boîte de dialogue [Ouvrir le fichier], précisez le projet (*.prx), puis cliquez sur [Ouvrir].



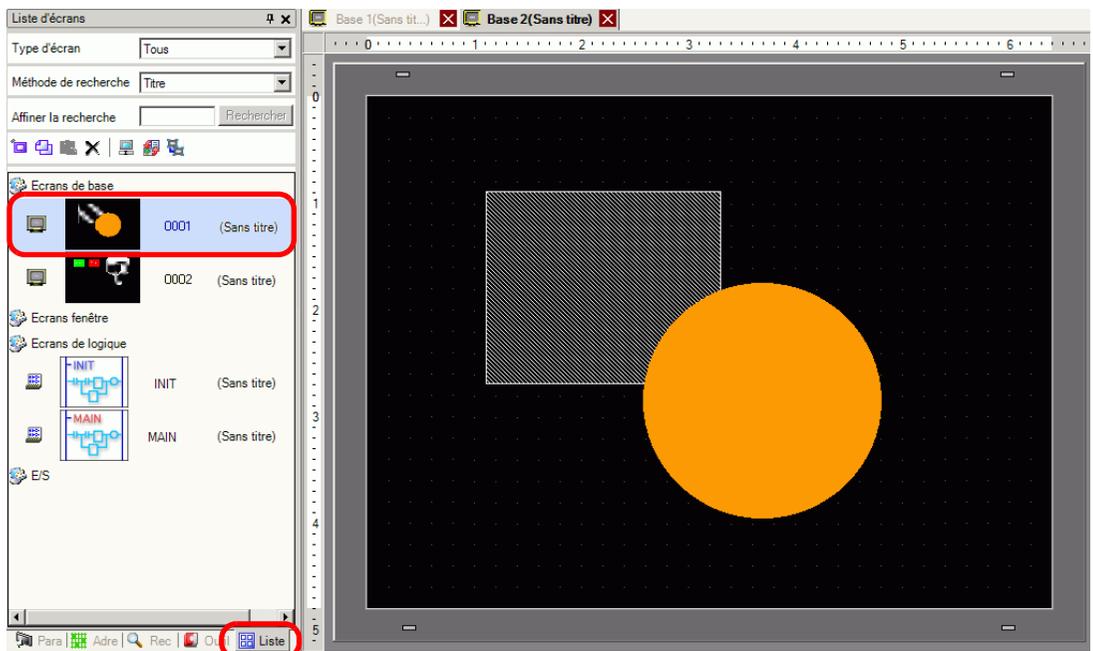
17 La fenêtre principale du projet s'ouvre.



REMARQUE

- Vous pouvez également ouvrir un fichier projet en cliquant deux fois directement sur le fichier projet (*.prx).
- Vous pouvez ouvrir deux projets différents en même temps.

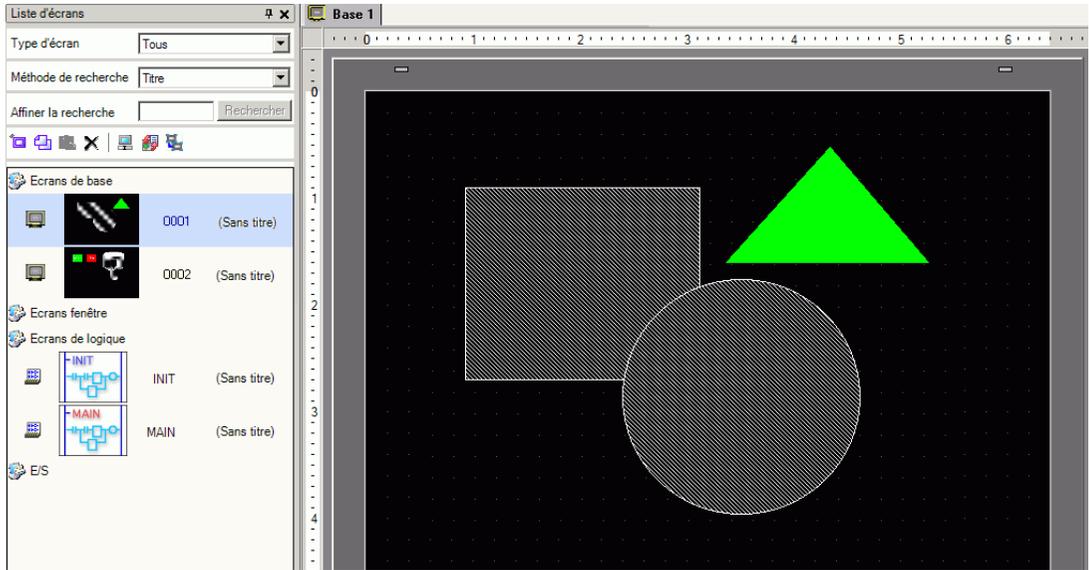
18 Dans la fenêtre [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran de base que vous souhaitez modifier. L'écran apparaît dans la zone d'édition.



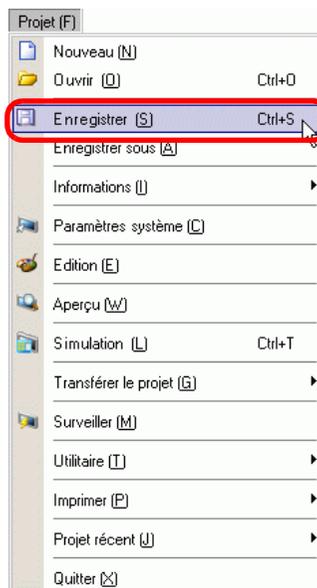
REMARQUE

- Dans la fenêtre [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran logique que vous souhaitez modifier. L'écran apparaît dans la zone d'édition.

19 Modifiez l'écran.

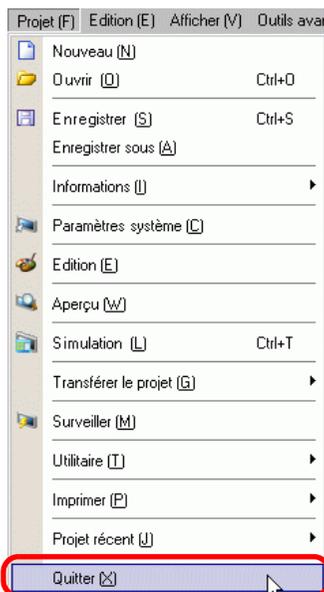


20 Pour enregistrer les modifications, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Enregistrer (S)] ou cliquez sur l'icône Enregistrer  .



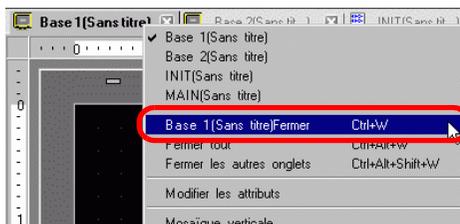
■ Terminer

21 Pour fermer le projet, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Quitter (X)] ou cliquez sur l'icône  qui se trouve dans le coin supérieur droit.



REMARQUE

- Pour fermer un écran, cliquez sur  qui se trouve à la droite de l'onglet de l'écran, ou cliquez à droite sur l'onglet et sélectionnez [Fermer (Numéro d'écran)]. Vous pouvez également le fermer à l'aide de la touche de raccourci.



L'affichage d'onglet est enregistré lorsque vous fermez le projet. La prochaine fois que vous ouvrez le projet, le même affichage d'onglet apparaîtra.

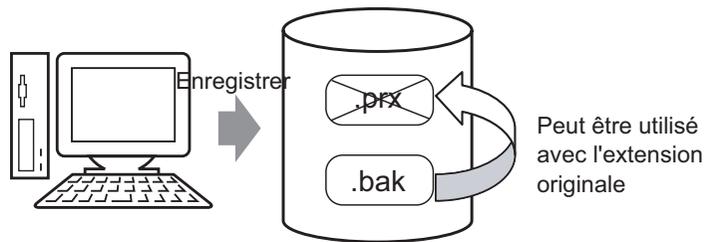
22 Si vous modifiez un projet et tentez de quitter l'application sans l'enregistrer, la boîte de dialogue [Confirmer l'enregistrement du projet] apparaît.



Si vous cliquez sur [Oui (Y)], le projet est enregistré dans l'état actuel, puis fermé.
 Si vous cliquez sur [Non (N)], le projet se ferme dans l'état du dernier enregistrement.
 Si vous cliquez sur [Annuler], le projet retourne à l'état précédent et ne se ferme pas.

5.3 Sauvegarde d'un fichier projet

5.3.1 Introduction



Pour protéger contre la perte de données, vous pouvez créer un fichier de sauvegarde (*.bak) pour votre projet. Vous pouvez l'utiliser pour retourner à la version précédente. Pour récupérer un projet, changez l'extension du fichier à «.prx».

REMARQUE

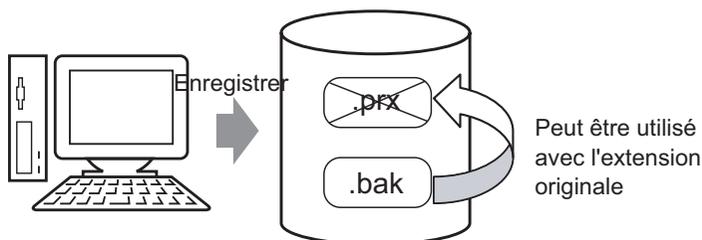
- Lorsqu'une terminaison anormale se produit dans un projet, le fichier projet (*.prx) est automatiquement copié dans le dossier de «sauvegarde», ce qui évite la perte des données.
-

5.3.2 Procédure de configuration

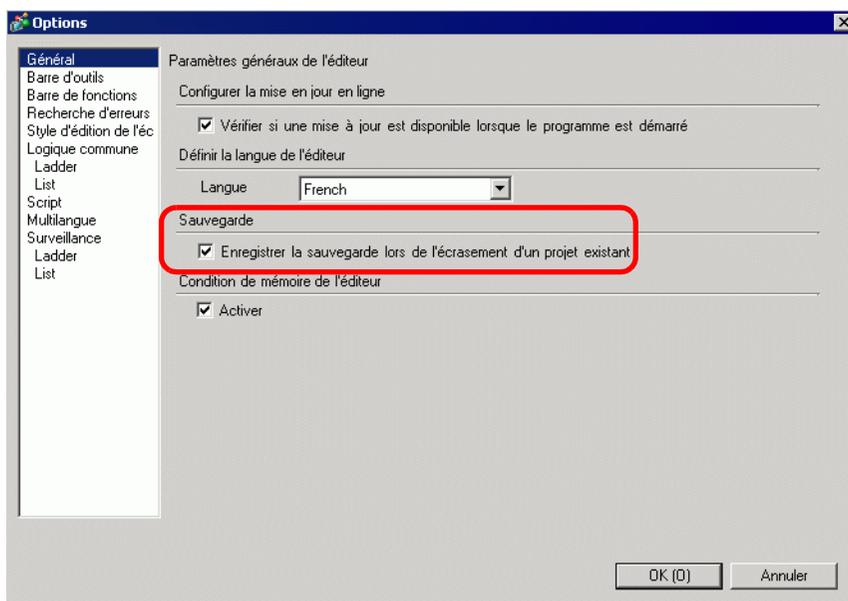
■ Sauvegarder en tant que procédure d'historique

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
☞ «5.17.7 Guide de configuration [Options] ■ Général» (page 5-188)



- 1 Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Options (O)]. La boîte de dialogue [Options] apparaît. Cochez la case [Enregistrer la sauvegarde lors de l'écrasement d'un projet existant].



REMARQUE

- Un fichier de sauvegarde est enregistré comme suit : «Nom du projet original.bak».
- Un fichier de sauvegarde est enregistré dans le même emplacement où se trouve le fichier original.

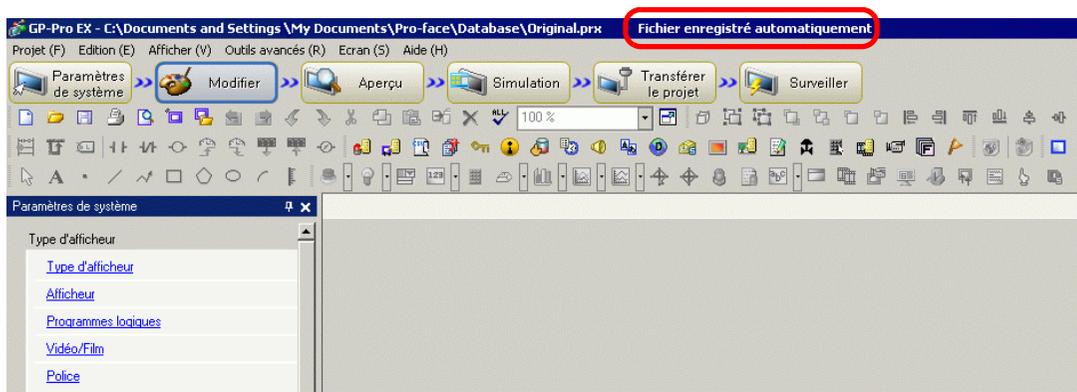
■ Sauvegarde à la suite d'une terminaison anormale et démarrage du fichier

Lorsque le programme se ferme de façon irrégulière, un fichier de sauvegarde est créé dans le dossier de «sauvegarde». Lorsque vous ouvrez GP-Pro EX à nouveau, la boîte de dialogue suivante apparaît.



◆ Que faire si le programme se ferme de façon irrégulière

- 1 Sélectionnez le fichier que vous souhaitez corriger. Cochez la case [Restaurer] et cliquez sur [Suivant].
- 2 Le fichier est fixe et s'ouvre comme «Fichier enregistré automatiquement». Après le démarrage, les fichiers qui se trouvent dans le dossier de sauvegarde sont automatiquement supprimés.



- 3 Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Enregistrer sous (A)] pour enregistrer le fichier dans l'emplacement défini sous le nom de fichier défini.

◆ Démarrage de GP-Pro EX sans corriger le fichier projet

- 1 Sélectionnez le fichier qui ne doit pas être fixé et cliquez sur [Supprimer]. Le fichier enregistré automatiquement dans le dossier «sauvegarde» est supprimé.



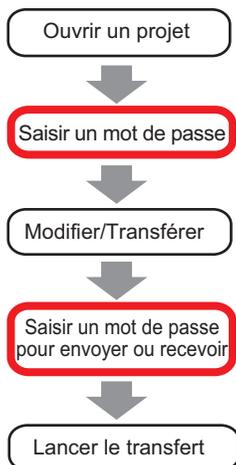
- 2 Cliquez sur [Suivant] et lancer le projet comme d'habitude. Le fichier projet s'ouvre dans son état enregistré le plus récent.

REMARQUE

- Si vous cliquez sur [Suivant] sans supprimer et démarrer GP- Pro EX normalement, la prochaine fois que vous démarrez GP- Pro EX, la boîte de dialogue réapparaîtra.

5.4 Entrée d'un mot de passe dans un fichier projet

5.4.1 Introduction



Vous pouvez protéger un projet en configurant un mot de passe pour la modification ou le transfert du fichier.

Lorsque vous modifiez ou transférez un projet, une boîte de dialogue vous demandant de confirmer le mot de passe apparaît.

Si vous saisissez un mot de passe confirmé, vous pouvez modifier ou transférer le projet.

REMARQUE

- N'oubliez pas votre mot de passe pour que vous puissiez modifier ou transférer un projet.
 - Pour plus d'informations sur la configuration d'un mot de passe de transmission, reportez-vous à ce qui suit :
☞ «33.6 Transfert à l'aide de mots de passe» (page 33-32)
-

5.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

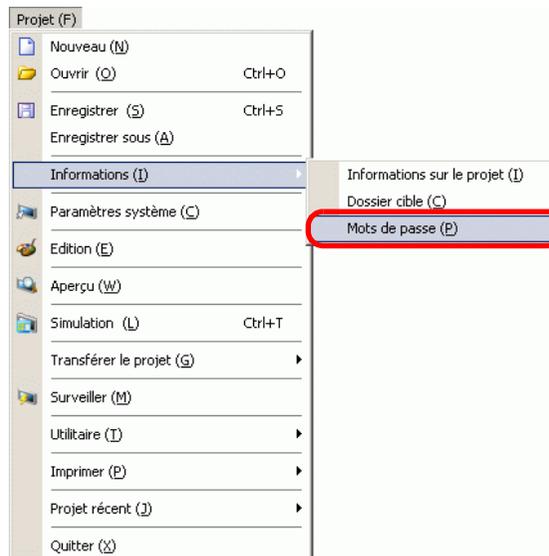
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
☞ «5.17.3 Guide de configuration [Options] ♦ Mot de passe» (page 5-110)

■ Configuration d'un mot de passe pour modifier le projet

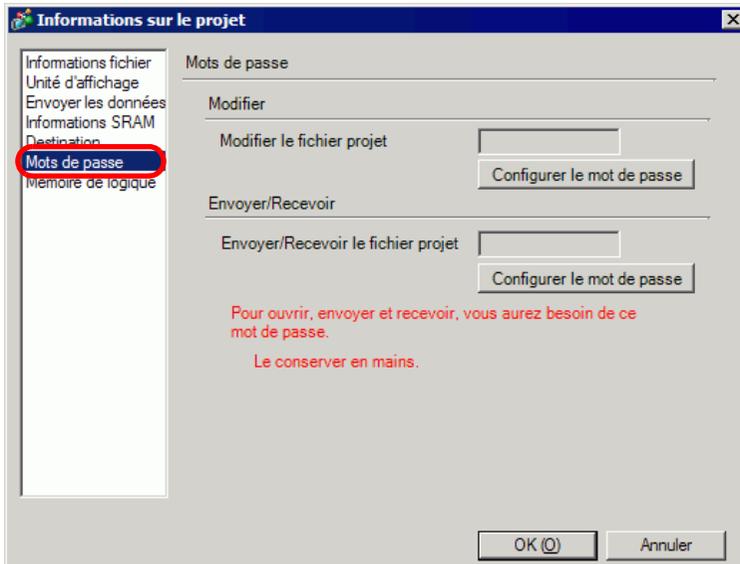
Lorsque vous ouvrez un projet, une boîte de dialogue où vous saisissez un mot de passe apparaît.



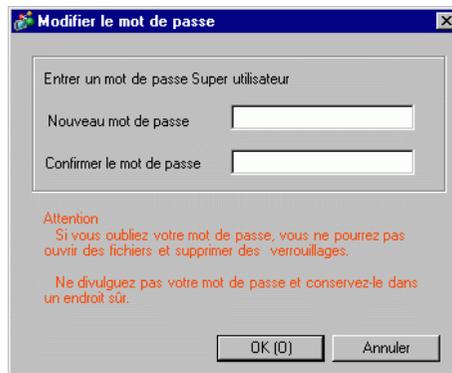
1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Mots de passe (P)].



2 La boîte de dialogue [Informations projet] apparaît avec l'option [Mots de passe] affichée.



3 Dans la zone [Edition], cochez la case [Activer] pour afficher la boîte de dialogue suivante.

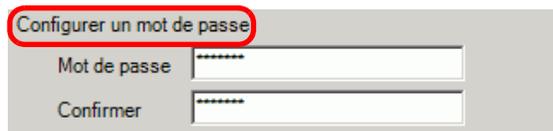


4 Entrez un mot de passe. Le mot de passe peut contenir jusqu'à 10 caractères à octet unique. Confirmez le mot de passe.

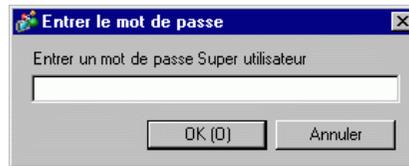
REMARQUE

- Pour activer les mots de passe, vous devez définir un [Mot de passe Super utilisateur].

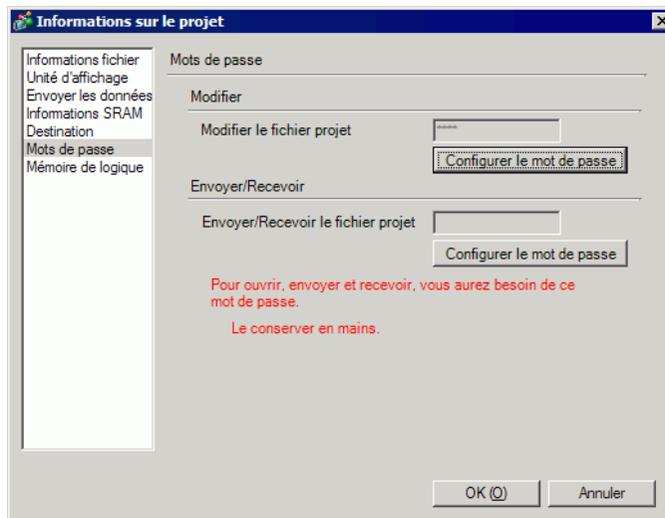
5 Cliquez sur [OK] pour revenir à la boîte de dialogue [Informations projet]. Les [Paramètres de mot de passe] sont maintenant activés et vous pouvez définir des mots de passe.



- 6 Cliquez sur [Configurer mots de passe] pour afficher la boîte de dialogue suivante.
Entrez le mot de passe Super utilisateur défini antérieurement et cliquez sur [OK].



- 7 Pour [Utilisateur standard], cliquez sur [Modifier].



- 8 Entrez un mot de passe. Le mot de passe peut contenir jusqu'à 10 caractères à octet unique.
Confirmez le mot de passe, puis cliquez sur [OK].



- 9 Cliquez sur [OK] pour fermer la boîte de dialogue [Configurer mots de passe]. Dans la boîte de dialogue [Informations projet], cochez la case [Protéger le projet] afin de protéger le projet contre l'accès non autorisé à l'aide d'un mot de passe.



- 10 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration du mot de passe.

REMARQUE

- Lorsque vous ouvrez un projet protégé par un mot de passe, la boîte de dialogue [Supprimer le mot de passe] s'affiche. Lorsque vous entrez un mot de passe valide et cliquez sur [OK], la protection est supprimée et vous pouvez modifier le projet.

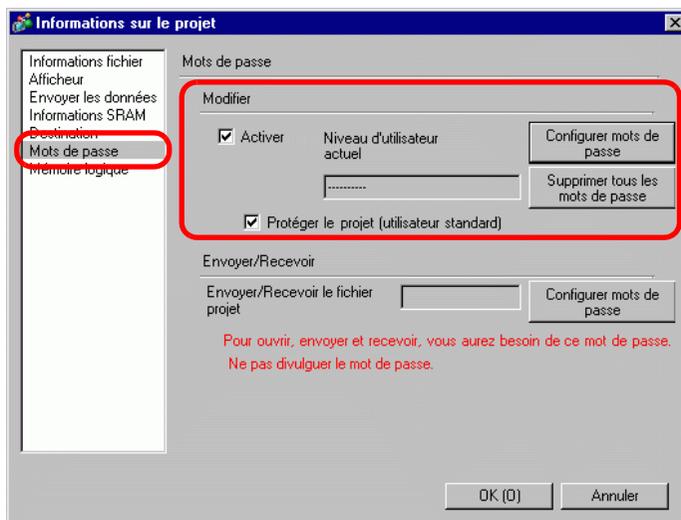


- Pour modifier le niveau de protection du projet, dans la boîte de dialogue [Configurer mots de passe], sélectionnez le niveau d'utilisateur dans le paramètre [Utilisateur de départ]. Dans la boîte de dialogue [Informations projet], et lorsque la case [Protéger le projet] est cochée, le niveau d'utilisateur défini devient le niveau d'utilisateur standard pour modifier le projet.
-

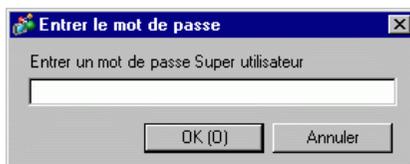
■ Modification du mot de passe

Utilisez la boîte de dialogue [Informations sur le projet] pour modifier ou supprimer les mots de passe.

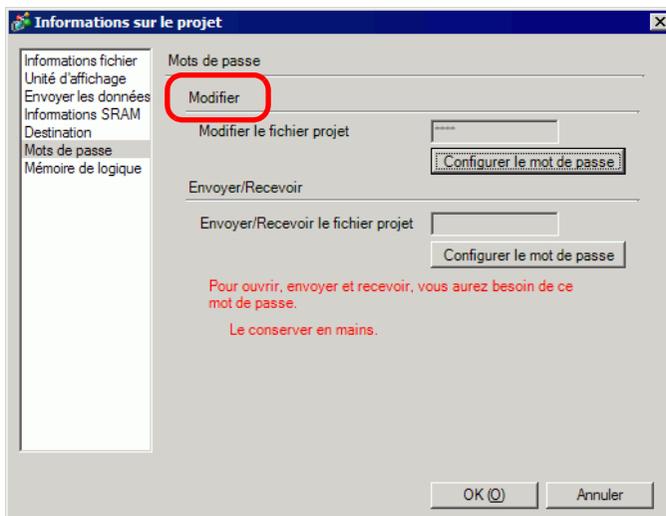
- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Mots de passe (P)]. La boîte de dialogue [Informations sur le projet] apparaît.



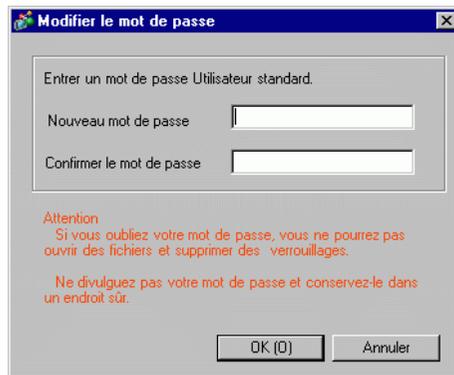
- 2 Dans la section [Modifier], cliquez sur [Configurer mots de passe]. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, entrez le mot de passe Super utilisateur et cliquez sur [OK].



- 3 Cliquez sur le bouton [Modifier] des niveaux d'utilisateur pour lesquels vous souhaitez modifier les mots de passe.



- 4 Entrez un mot de passe. Le mot de passe peut contenir jusqu'à 10 caractères à octet unique. Confirmez le mot de passe, puis cliquez sur [OK].

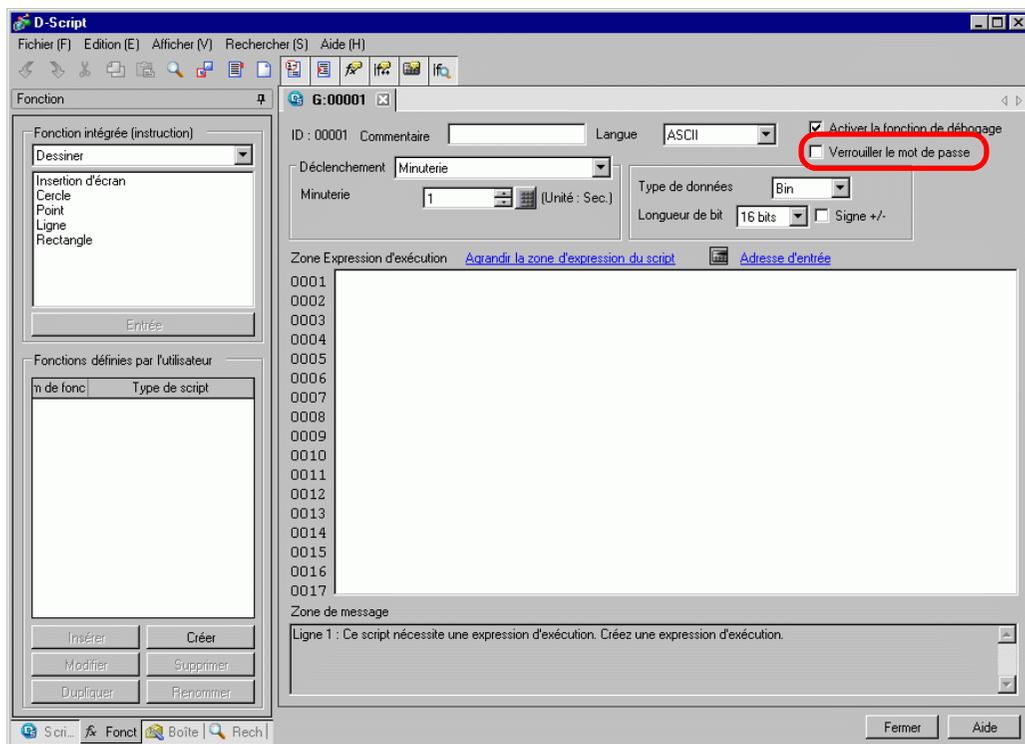


■ Verrouillage du mot de passe

Lorsque vous définissez un mot de passe, vous pouvez le verrouiller sur le script, l'écran créé et les objets associés. Pour modifier un objet ou des données sur lesquels un verrouillage de mot de passe est configuré, ou pour annuler un verrouillage de mot de passe, vous devez entrer le mot de passe défini.

■ Script (D-Script, D-Script global)

- 1 Ouvrez l'éditeur de D-Script ou de D-Script global et cochez la case [Verrouiller le mot de passe].



- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez le niveau d'utilisateur pour le mot de passe à l'aide de la barre coulissante et cliquez sur [OK].



3 Entrez le mot de passe du niveau d'utilisateur sélectionné.



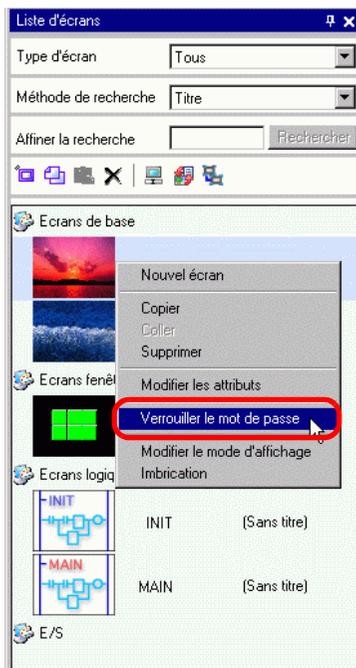
REMARQUE

- Cochez la case [Mémoriser le mot de passe] pour ne pas devoir entrer un mot de passe lorsque vous utilisez le même niveau d'utilisateur dans le projet.

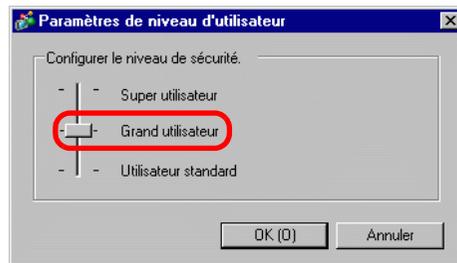
4 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration.

■ Ecran (Ecran de base, Ecran fenêtre, Ecran logique, Ecran E/S)

1 Dans la fenêtre [Liste d'écrans], cliquez à droite sur l'écran sur lequel vous souhaitez configurer un mot de passe et sélectionnez [Verrouiller le mot de passe].



- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez le niveau d'utilisateur pour le mot de passe à l'aide de la barre coulissante et cliquez sur [OK].



- 3 Entrez le mot de passe du niveau d'utilisateur sélectionné.



REMARQUE

- Cochez la case [Mémoriser le mot de passe] pour ne pas devoir entrer un mot de passe lorsque vous utilisez le même niveau d'utilisateur dans le projet.

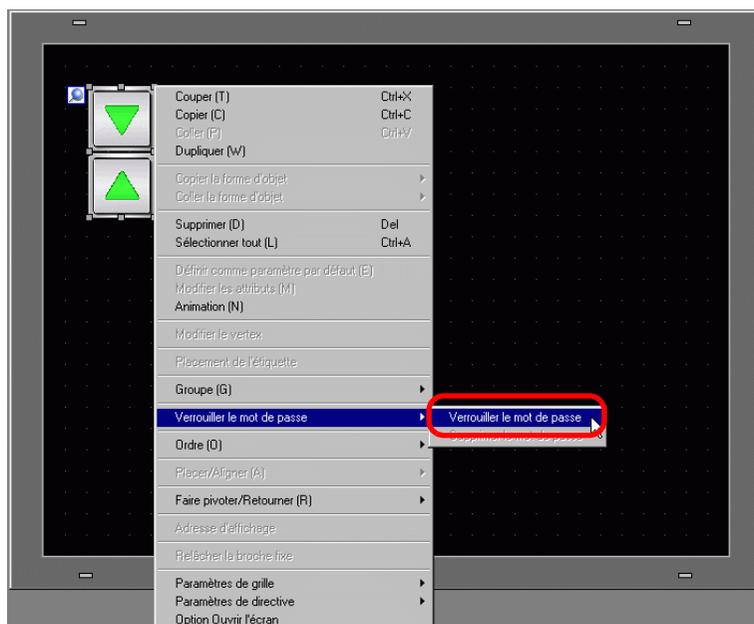
- 4 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration.

REMARQUE

- Si vous configurez des mots de passe de niveau d'utilisateur sur les écrans individuels, la boîte de dialogue [Déverrouiller le mot de passe] s'affiche dans laquelle vous devez entrer le mot de passe nécessaire. Si vous entrez un mot de passe incorrect, l'écran s'affiche dans la liste d'écrans, mais vous ne pouvez pas le modifier.
-

■ Objets associés

- 1 Sélectionnez les objets associés, pointez sur [Verrouiller le mot de passe] et cliquez sur [Verrouiller le mot de passe].



- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez le niveau d'utilisateur pour le mot de passe à l'aide de la barre coulissante et cliquez sur [OK].



- 3 Entrez le mot de passe du niveau d'utilisateur sélectionné.



REMARQUE

- Cochez la case [Mémoriser le mot de passe] pour ne pas avoir à entrer un mot de passe lorsque vous utilisez le même niveau d'utilisateur dans le projet.

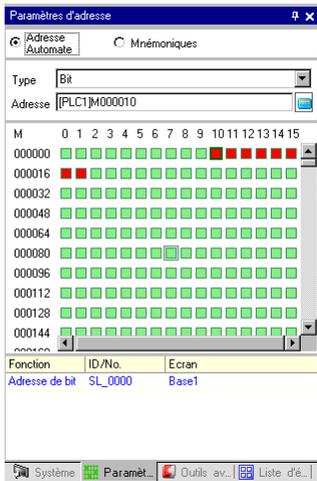
- 4 Cliquez sur [OK] pour terminer la configuration.

5.5 Confirmation de la liste d'adresses utilisée dans un projet

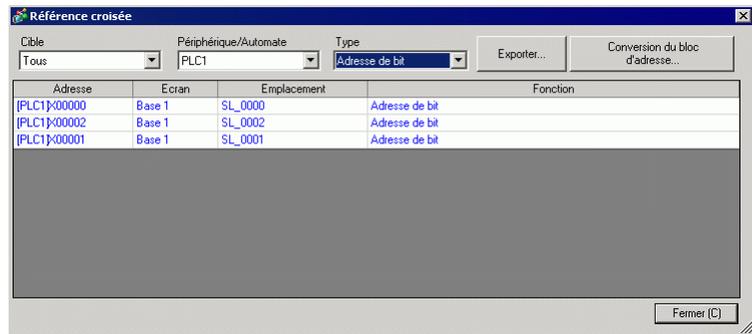
5.5.1 Introduction

Il existe deux façons pour vérifier les adresses précisées dans un projet.

Format de table



Format de liste



5.5.2 Procédure de configuration

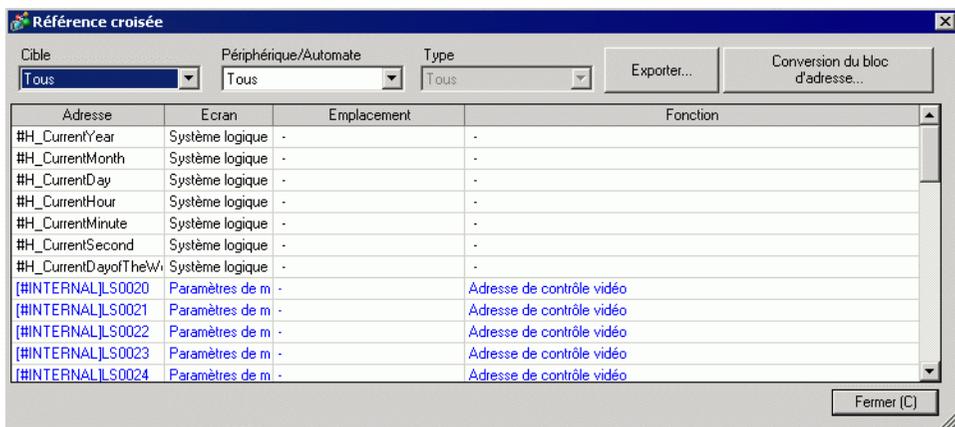
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire] ■ Référence croisée» (page 5-120)

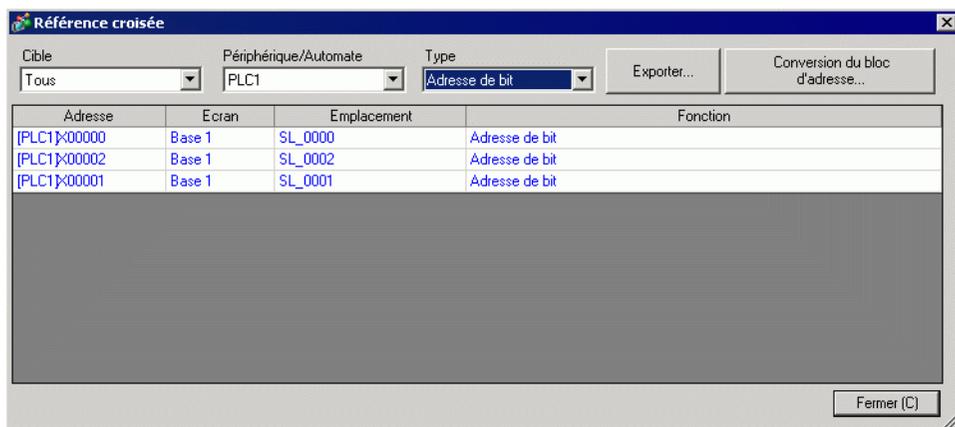
■ Affichage de la liste d'adresses

Affiche une liste d'adresses spécifiée dans un projet.

- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Référence croisée (R)]. La boîte de dialogue [Référence croisée] apparaît.

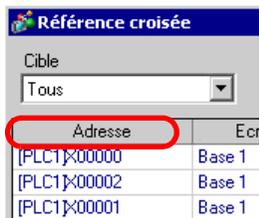


- 2 Sélectionnez l'écran ou le paramètre à afficher dans l'option [Cible].
- 3 Sélectionnez le périphérique/automate de la cible à afficher.
- 4 Sélectionnez le [Type] de l'adresse à afficher.
- 5 La liste d'adresses en cours d'utilisation apparaît.



REMARQUE

- Pour trier en ordre décroissant ou croissant, cliquez sur l'en-tête de l'adresse. La colonne est triée en ordre alphanumérique.



- Pour convertir les adresses dans la liste en tant que bloc, cliquez sur [Conversion du bloc d'adresses].
☞ «5.6 Conversion de plusieurs adresses» (page 5-48)
 - Si vous précisez [Tout] dans le champ [Cible] de la référence croisée, il se peut que les informations sur l'adresse prennent plus de temps pour s'afficher.
 - Vous pouvez ouvrir et modifier l'[Ecran de base] et l'[Ecran fenêtre] en cliquant deux fois sur le nom d'écran.
-

◆ Exporter la liste d'adresses

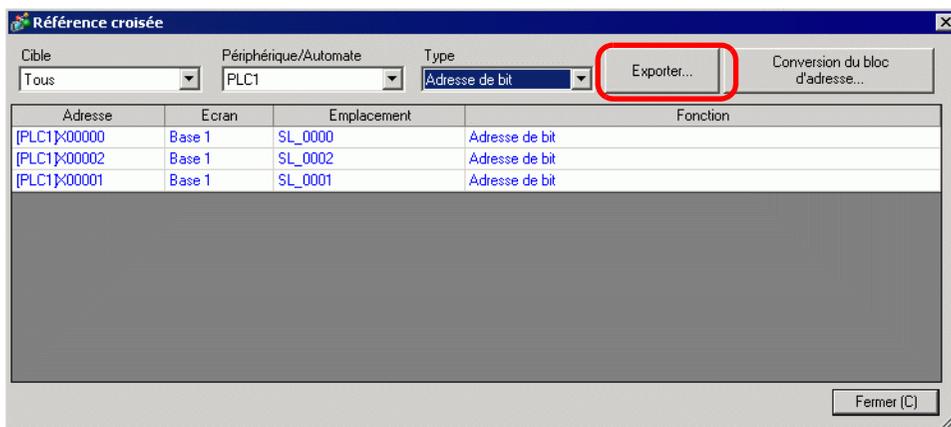
Vous pouvez enregistrer (exporter) la liste d'adresses qui s'affiche dans la référence croisée en format CSV ou texte.

1 Affichez la liste d'adresses que vous souhaitez enregistrer (exporter) dans la boîte de dialogue [Référence croisée].

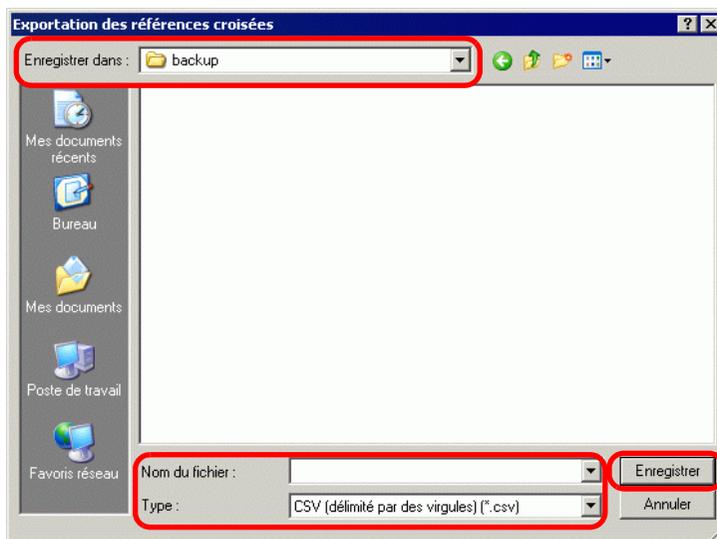
Sélectionnez l'écran à afficher, les paramètres, le périphérique/automate et le type pour chaque adresse.



2 Cliquez sur [Exporter].



3 Sélectionnez [Enregistrer dans (I)] dans la boîte de dialogue suivante, définissez le [Nom de fichier (N)] et le [Type de fichier (T)] et cliquez sur [Enregistrer].



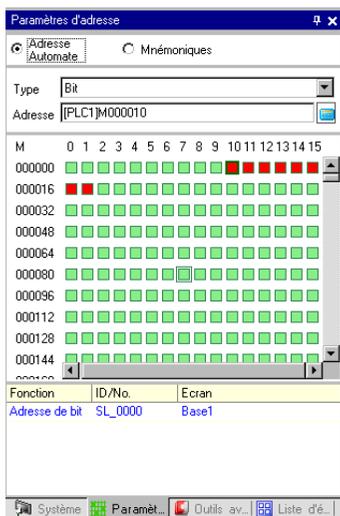
4 Vérifiez le contenu des paramètres en ouvrant le fichier que vous venez d'enregistrer (exporter) dans Microsoft Excel ou Bloc-notes.

■ Procédure de configuration pour afficher les adresses dans la table d'adresse

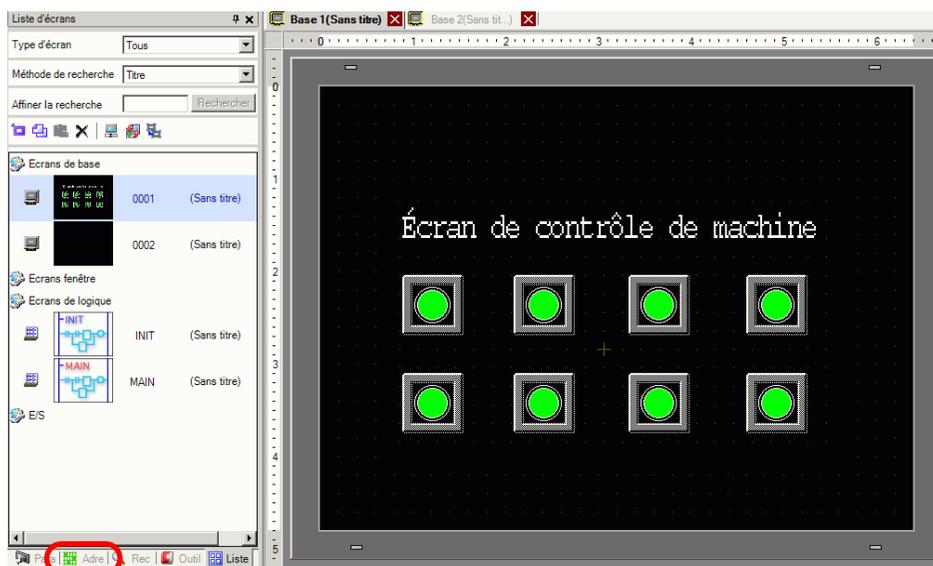
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Paramètres d'adresse» (page 5-129)

Affiche la liste d'adresses spécifiées dans un projet à l'aide d'une table.



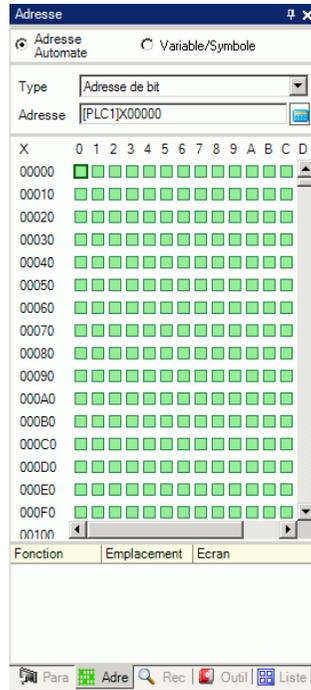
1 Cliquez sur [Adresse] dans l'espace de travail.



REMARQUE

- Si l'onglet [Adresse] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis sélectionnez [Adresse (A)].

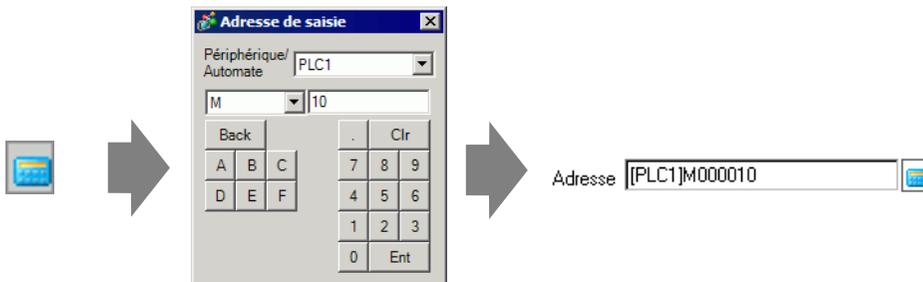
2 La boîte de dialogue [Adresse] apparaît.



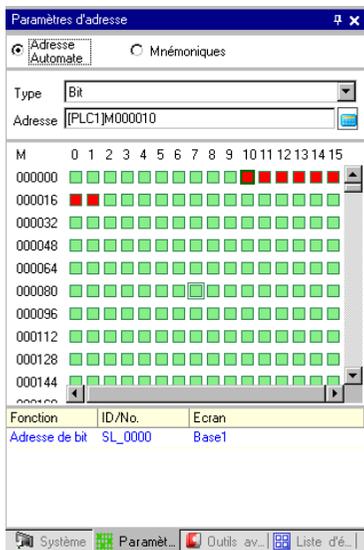
3 Sélectionnez la cible à afficher, [Adresse automate] ou [Variable/Symbole].

4 Dans la liste déroulante [Type], sélectionnez le type d'adresse, [Adresse de bit] ou [Adresse de mot].

5 Sélectionnez l'adresse de la cible à afficher. (Par exemple M010)

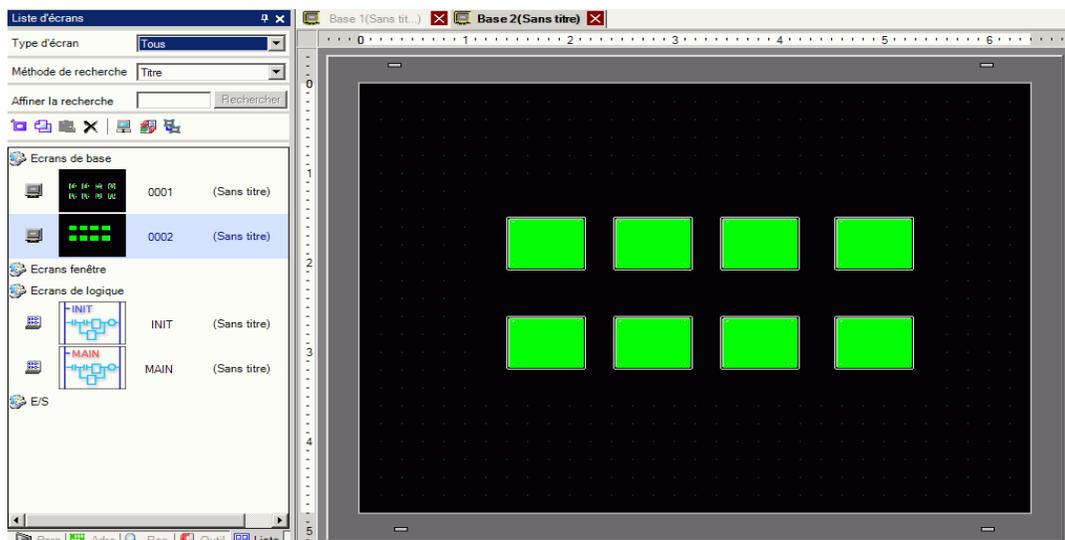


6 Vous pouvez vérifier les adresses utilisées sur la carte des adresses.

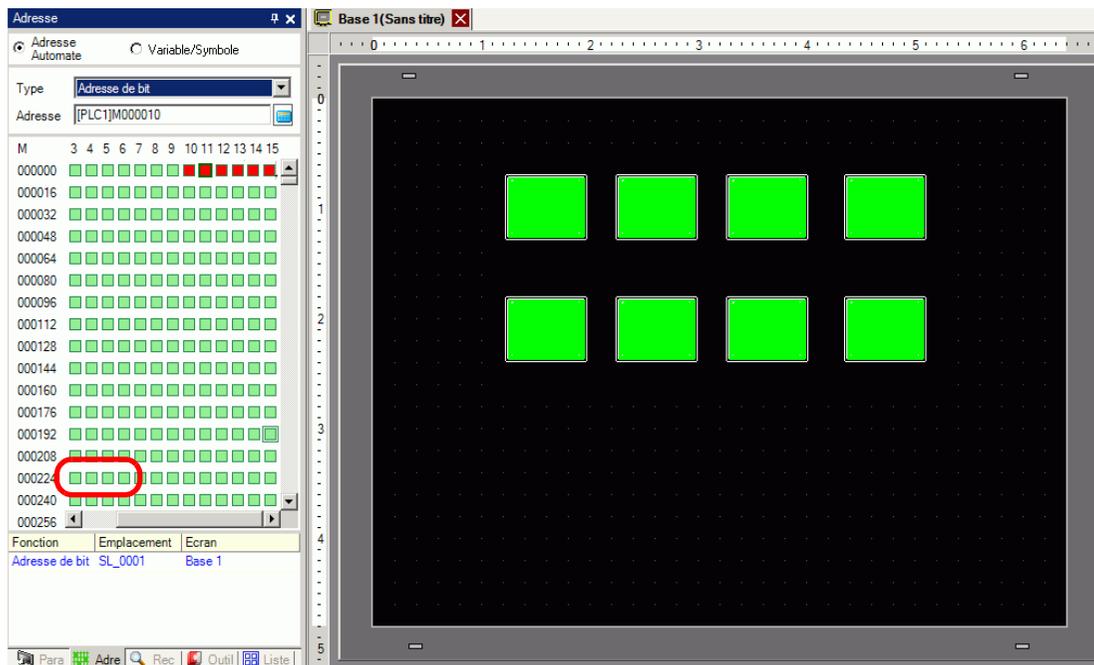


■ Modification des adresses utilisées dans des objets d'écran à partir de la table d'adresse

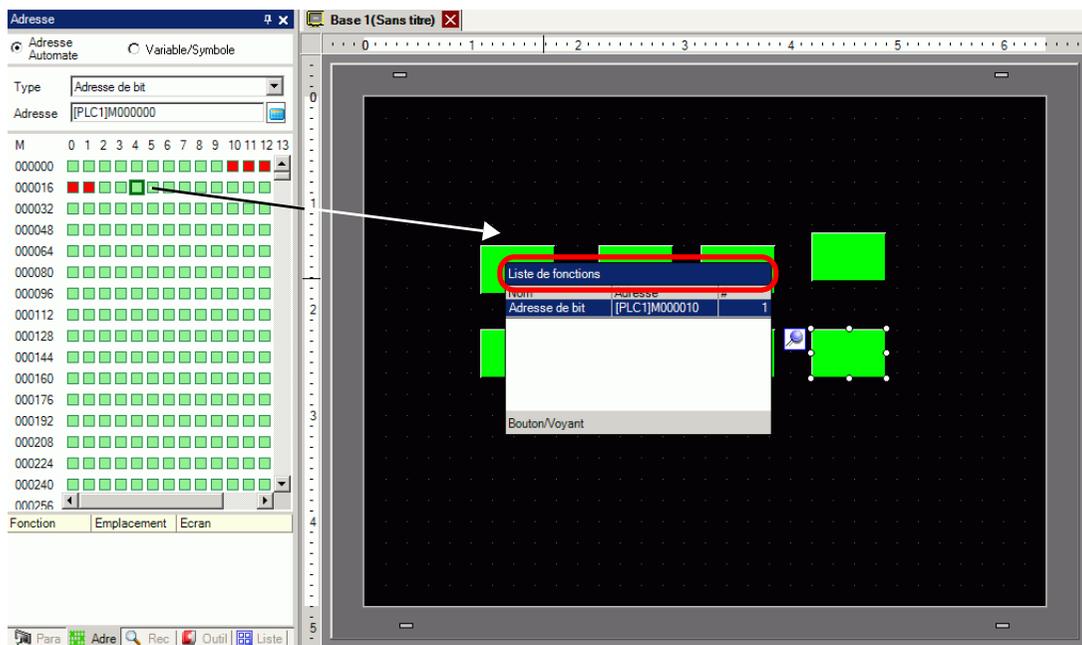
1 Ouvrez l'écran de l'objet pour lequel vous souhaitez modifier l'adresse.



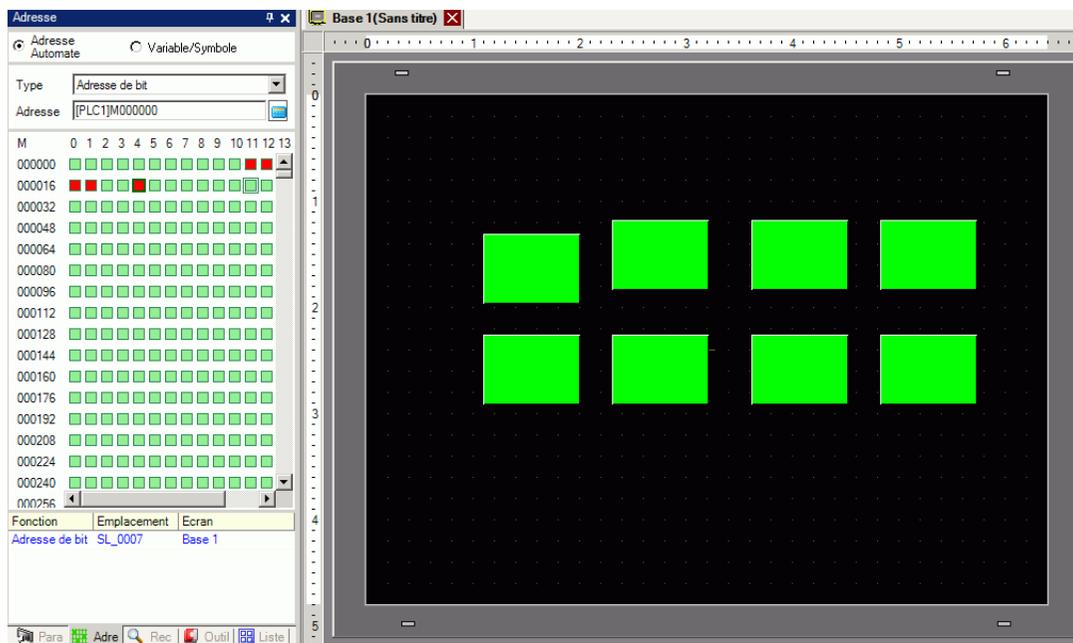
2 Cliquez sur [Adresse] dans l'espace de travail. Ouvrez le [Type] d'adresse approprié.



3 Faites glisser une adresse à partir de la liste vers l'objet dans l'écran. Ne relâchez pas le bouton de la souris. La boîte de dialogue [Liste de fonctions] s'affiche.

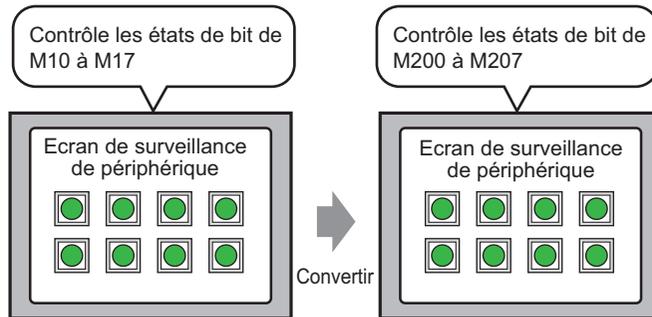


4 Maintenez le bouton de la souris en sélectionnant la ligne appropriée dans cette case. Relâchez le bouton de la souris.



5.6 Conversion de plusieurs adresses

5.6.1 Introduction



Vous pouvez convertir les adresses en précisant les adresses de départ/de fin avant la conversion et l'adresse de départ après la conversion.

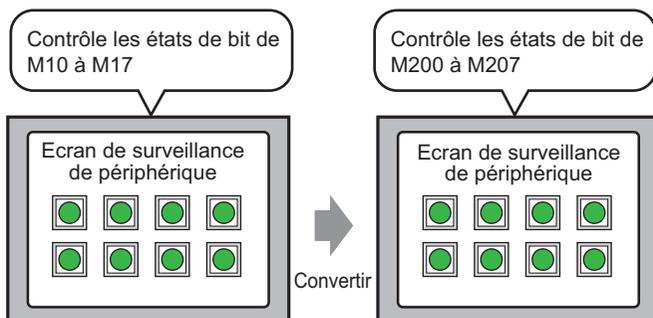
Vous pouvez convertir plusieurs adresses à la fois à l'aide de deux méthodes de conversion. Utilisez [Projet entier] pour convertir toutes les adresses dans un projet. Utilisez [Paramètres individuels] pour convertir les adresses dans un écran cible.

5.6.2 Procédure de configuration

REMARQUE

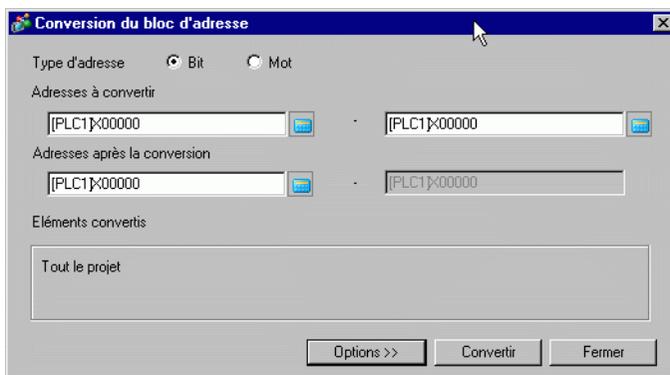
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire] ■ Conversion du bloc d'adresse» (page 5-117)

Convertit les adresses configurées sur les écrans spécifiés en tant que bloc.

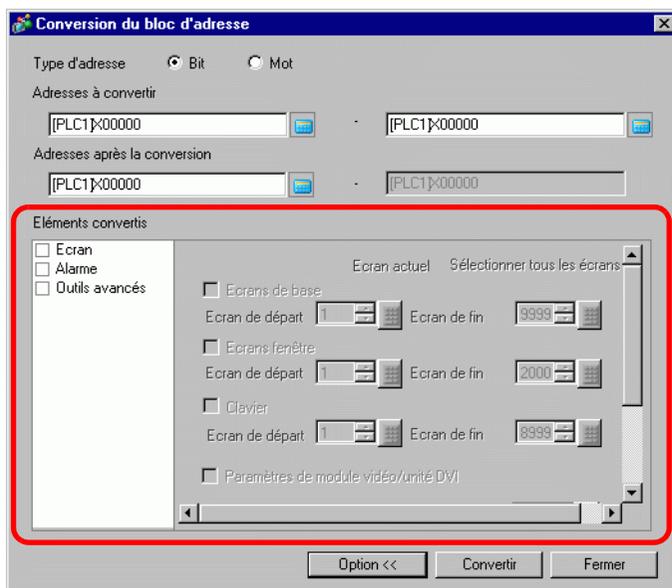


Vous pouvez convertir les adresses en précisant les adresses de départ/ de fin avant la conversion et l'adresse de départ après la conversion.

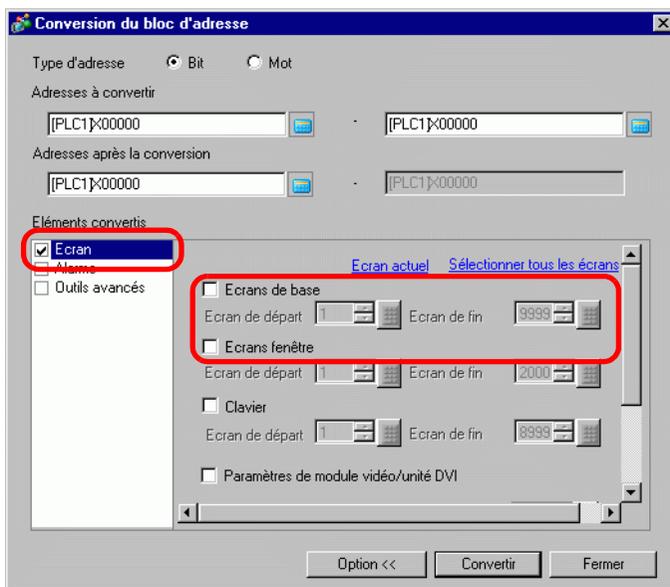
- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Convertir les adresses (A)]. La boîte de dialogue [Conversion du bloc d'adresse] apparaît.



- 2 Cliquez sur [Paramètres individuels] pour afficher les éléments de configuration pour chaque cible à convertir.



- 3 Dans la zone [Eléments convertis], cochez la case [Ecran], puis sélectionnez les types et les numéros d'écran.



- 4 Sélectionnez le [Type d'adresse], [Bit] ou [Mot]. (Par exemple, bit)

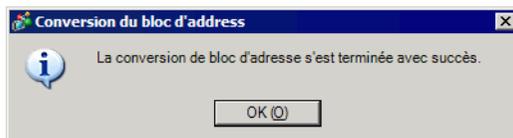
- 5 Dans la zone [Adresse à convertir], définissez l'adresse de départ (par exemple, M10) et l'adresse de fin (par exemple, M17).

REMARQUE

- Dans le champ [Adresse à convertir], vous ne pouvez pas définir des différents enregistrements pour les adresses de départ et de fin.

6 Dans la zone [Adresse après la conversion], définissez la première adresse après la conversion (par exemple, M200).

7 Cliquez sur [Convertir]. Lorsque le message de fin apparaît, cliquez sur [OK].

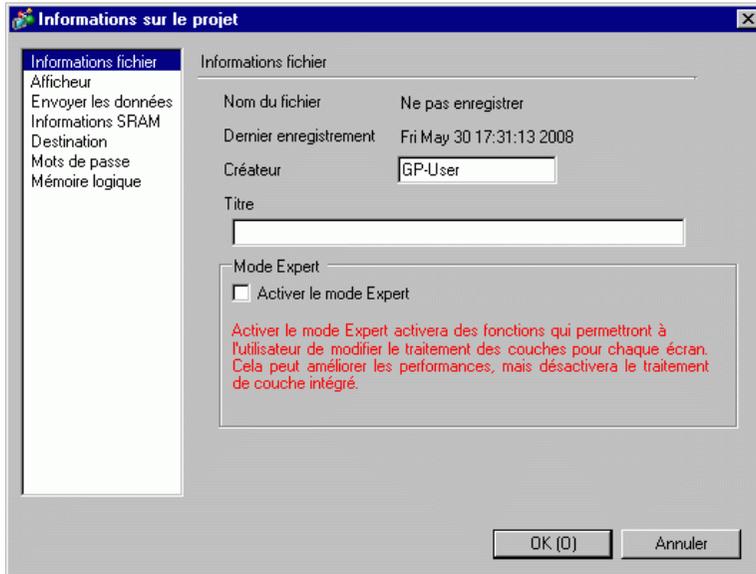


REMARQUE

- Si vous avez sélectionné [Variable/Symbole] pour les adresses, la [Conversion du bloc d'adresse] ne fonctionnera pas correctement.
 - Si le nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) avant la conversion est supérieur au nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) après la conversion, la dernière adresse de périphérique est assignée aux adresses restantes.
-

5.7 Affichage des informations projet

5.7.1 Introduction



Dans la boîte de dialogue [Informations projet], vous pouvez afficher : le créateur du fichier et la date du dernier enregistrement; le modèle et le périphérique/automate; les données envoyées par transfert de projet; l'utilisation de la SRAM de sauvegarde; le programme logique que vous créez; la taille de la variable enregistrée, et ainsi de suite. Vous pouvez également préciser un dossier cible et un mot de passe.

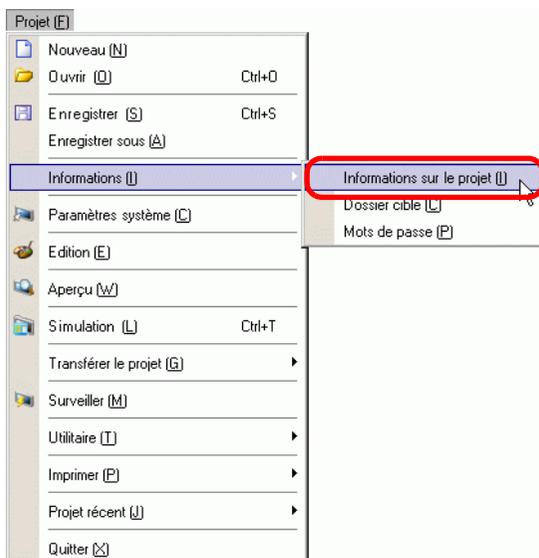
5.7.2 Procédure de configuration

REMARQUE

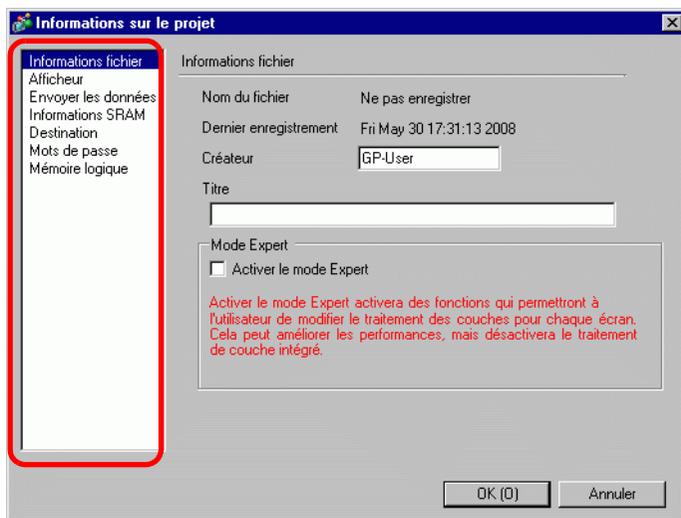
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «5.17.3 Guide de configuration [Options] ■ Informations projet» (page 5-105)

■ Vérification des [Informations projet]

- 1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Informations sur le projet (I)].



- 2 La boîte de dialogue [Informations projet] apparaît. Si vous cliquez sur chaque élément dans la fenêtre de gauche, les informations affichées sont modifiées.

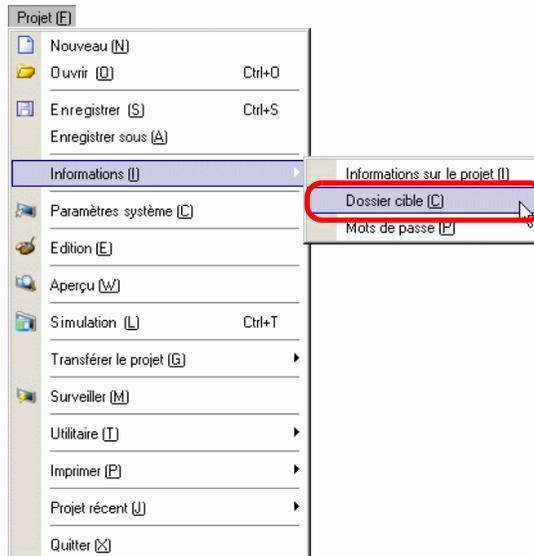


- 3 Modifiez toute information nécessaire et cliquez sur [OK] pour fermer la boîte de dialogue [Informations sur le projet].

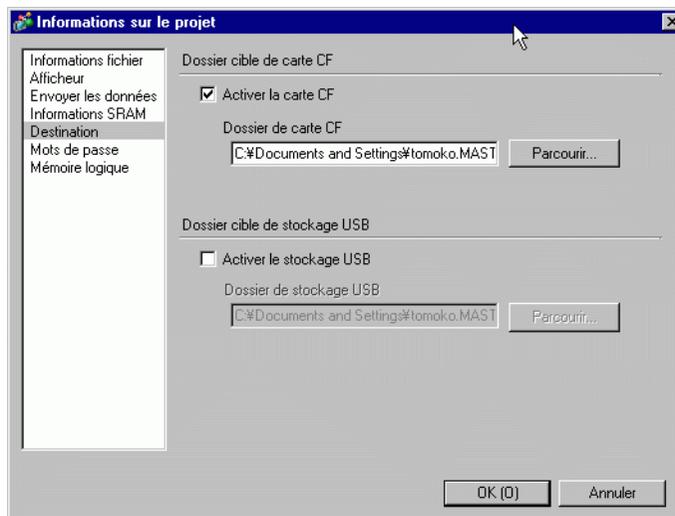
■ Configuration du dossier cible

Spécifie l'emplacement dans lequel stocker les données temporairement avant de les enregistrer dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB.

1 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Dossier cible (C)].



2 La boîte de dialogue [Informations projet] apparaît. Sélectionnez la [Cible] et cochez la case [Activer la carte CF] ou [Activer le stockage USB].



3 Cliquez sur [Parcourir...] et désignez le dossier.

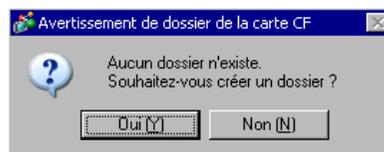


REMARQUE

- Dans les paramètres de départ, \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.** indique la version) \Database\ (un dossier portant le même nom que le fichier projet) est sélectionné automatiquement pour le dossier cible.

Cliquez sur [OK] pour revenir à la boîte de dialogue [Informations sur le projet].

4 Cliquez sur [OK]. Si vous précisez le dossier cible pour la première fois, le message suivant apparaît pour confirmer. Cliquez sur [Oui (Y)].



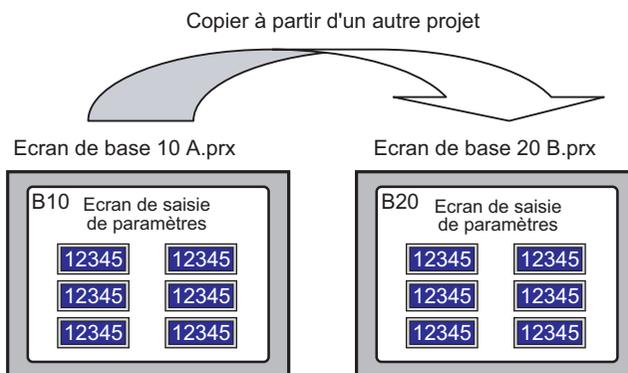
Un dossier ([data], [file]) est créé automatiquement pour stocker les données à enregistrer dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB.

5.8 Copie d'un écran à partir d'un autre projet

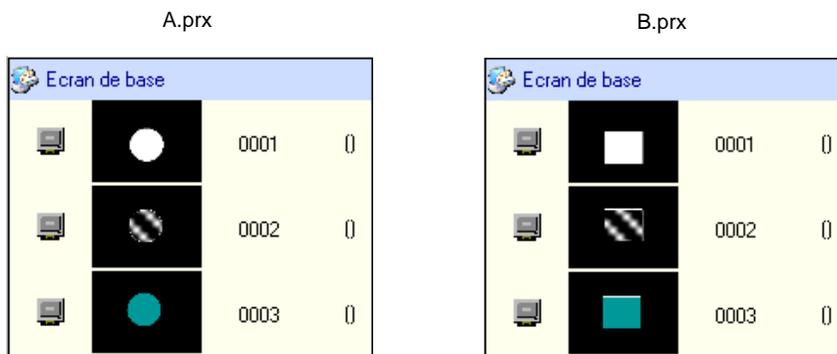
5.8.1 Introduction

Vous pouvez copier un écran créé dans un autre projet vers le projet en cours d'édition. Il existe deux méthodes de copiage : préciser les écrans nécessaires et les copier, ou copier tous les écrans d'un autre projet.

Copie des écrans précisés dans un autre projet



Copie de tous les écrans à partir d'un autre projet

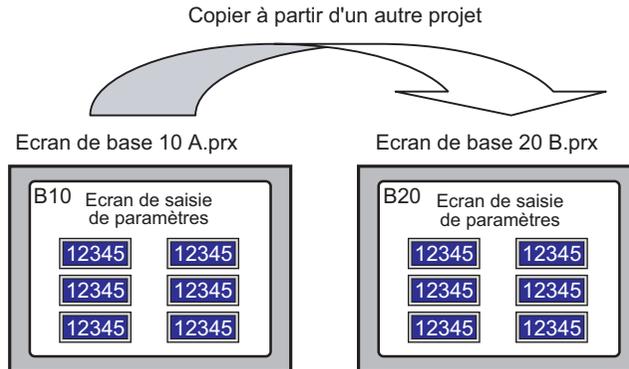


5.8.2 Procédure de configuration

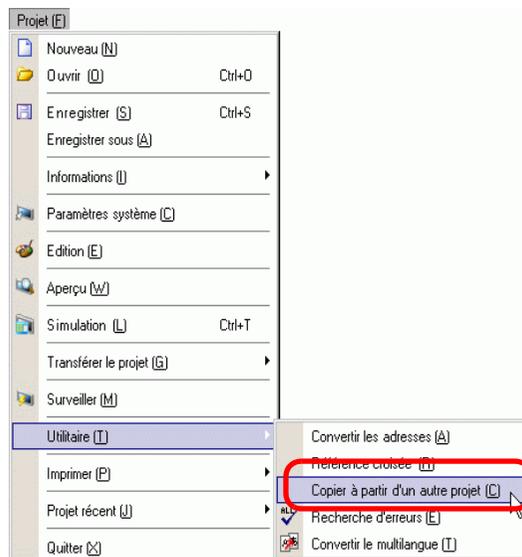
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
☞ «5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire] ■ Copier depuis un autre projet» (page 5-121)

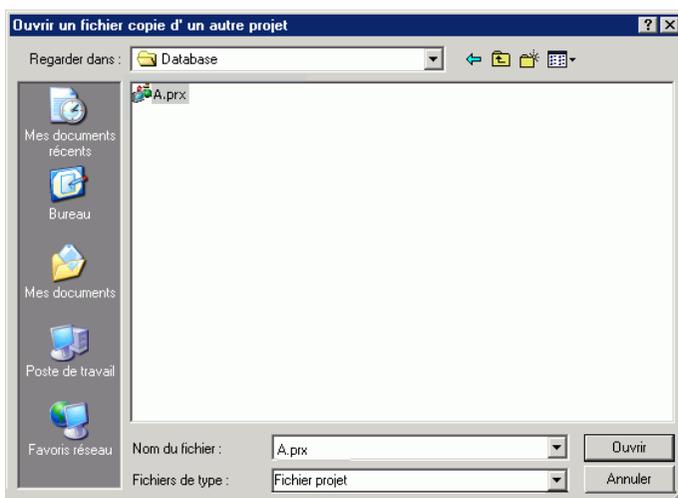
Copiez l'écran de base «A.prx» du projet (par exemple, 10) vers le projet «B.prx».



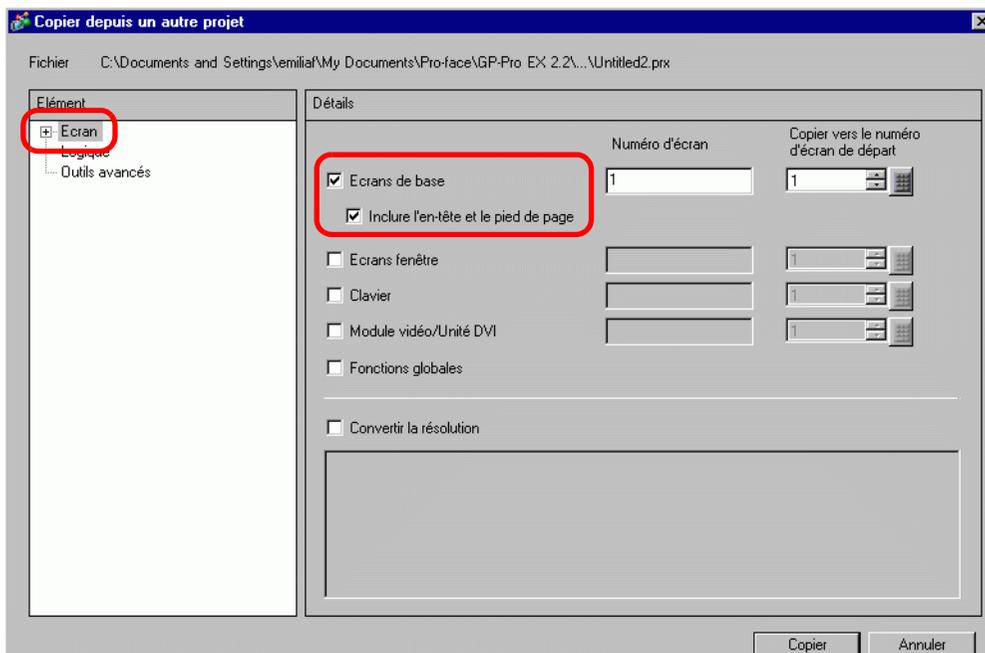
- 1 Ouvrez le projet dans lequel vous souhaitez copier les écrans.
- 2 Dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Copier à partir d'un autre projet (C)].



- 3 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, précisez le fichier à l'aide des champs [Rechercher dans] et [Nom de fichier], puis cliquez sur [Ouvrir].



- 4 La boîte de dialogue [Copier à partir d'un autre projet] s'affiche. Dans la zone [Elément], sélectionnez [Ecran], puis cochez uniquement les cases [Ecran de base] et [Inclure l'en-tête et le pied de page].

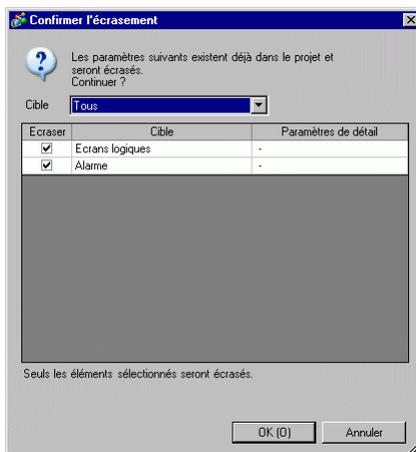


- 5 Dans les champs [Ecrans de base] et [Numéro d'écran], précisez les écrans à copier. Dans le champ [Copier vers], précisez l'écran cible de la première copie.

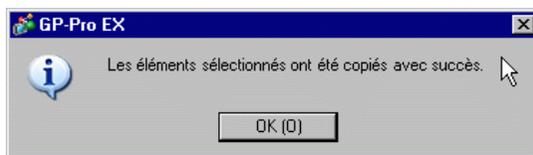
6 Cliquez sur [Copier].

REMARQUE

- S'il existe un écran de même numéro dans la destination de la copie, la boîte de dialogue de confirmation suivante apparaît.



7 Lorsque la copie est terminée, le message suivant apparaît. Cliquez sur [OK].

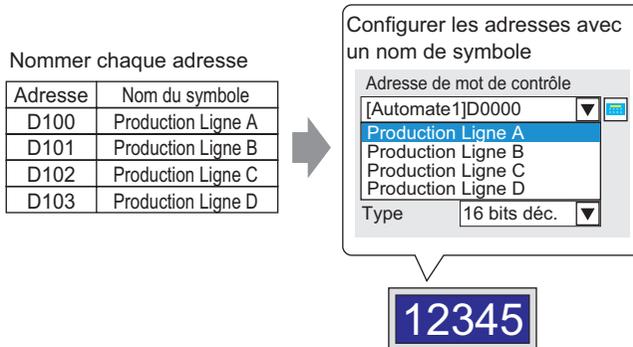


5.9 Enregistrement des adresses disposant des noms compréhensifs

5.9.1 Introduction

Nommer chaque adresse

| Adresse | Nom du symbole |
|---------|--------------------|
| D100 | Production Ligne A |
| D101 | Production Ligne B |
| D102 | Production Ligne C |
| D103 | Production Ligne D |



Configurer les adresses avec un nom de symbole

Adresse de mot de contrôle

[Automate1]D0000

Production Ligne A

Production Ligne B

Production Ligne C

Production Ligne D

Type 16 bits déc.

12345

Vous pouvez assigner des noms à chaque adresse. (Ce nom est «Symbole»). Les objets peuvent utiliser le nom de symbole dans les champs d'adresse. Vous pouvez modifier l'adresse associée à un symbole au besoin, sans modifier les paramètres d'adresse dans des objets qui utilisent le symbole.

5.9.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Paramètres d'adresse» (page 5-129)
 - ☞ «5.17.8 [Guide de configuration [Outils avancés] ■ Configuration de la variable/symbole» (page 5-202)
- Reportez-vous à ce qui suit pour obtenir les adresses que vous pouvez utiliser avec les fonctions logiques :
 - ☞ «29.3 Adresses utilisées dans le programme logique» (page 29-8)

Nommer chaque adresse

| Adresse | Nom du symbole |
|---------|--------------------|
| D100 | Production Ligne A |
| D101 | Production Ligne B |
| D102 | Production Ligne C |
| D103 | Production Ligne D |



Configurer les adresses avec un nom de symbole

Adresse de mot de contrôle

[Automate 1]D0000

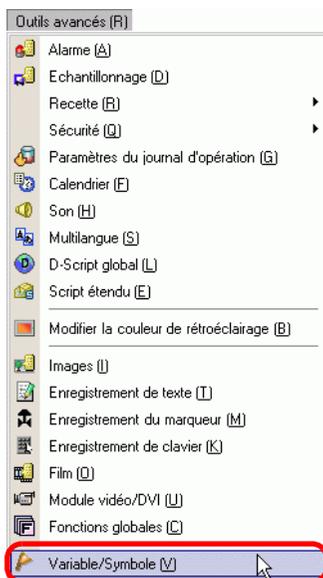
Production Ligne A
 Production Ligne B
 Production Ligne C
 Production Ligne D

Type 16 bits déc.

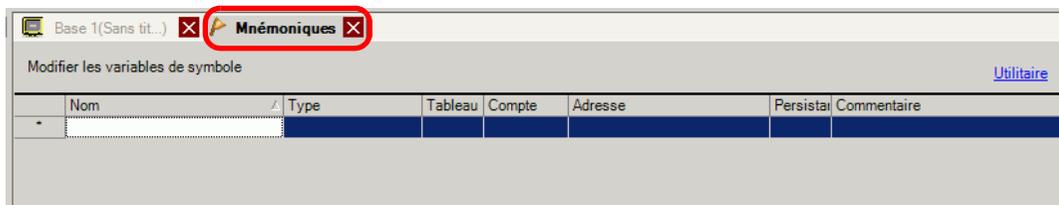
12345

■ Enregistrement de la [Variable/Symbole]

1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Variable/Symbole (V)].

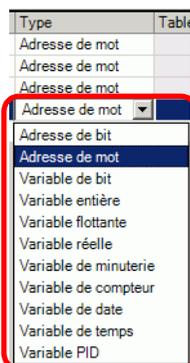


2 La fenêtre suivante apparaît.



3 Cliquez sur une cellule dans la colonne [Nom], puis précisez le nom de la variable/symbole.

4 Pour chaque cellule dans la colonne [Type], sélectionnez le type d'adresse du symbole.

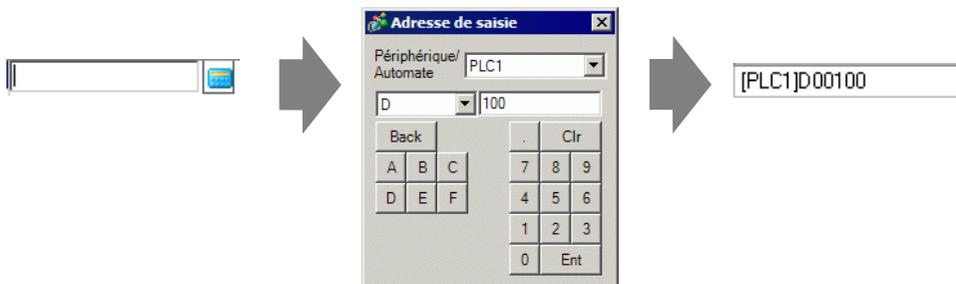


5 Cliquez sur chaque cellule dans la colonne [Adresse] pour afficher . Définissez l'adresse de chaque symbole.

(Par exemple, Production Ligne A : D100, Production Ligne B : D101, Production Ligne C : D102. Production Ligne D : D103)

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

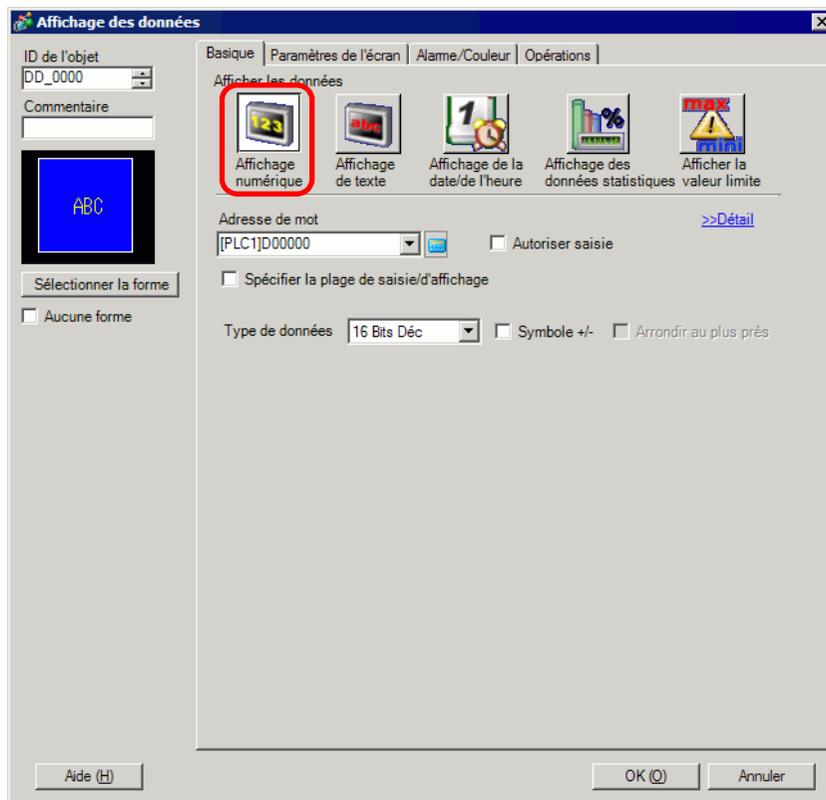
Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



6 Les paramètres qui servent à enregistrer une adresse comme symbole sont complets.

7 Ensuite, configurez les symboles pour votre élément d'affichage de données. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Affichage des données (D)] et sélectionnez [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône , et placez-le dans l'écran.

8 Cliquez deux fois sur l'élément placé. La boîte de dialogue [Affichage de données] apparaît.



9 Cliquez sur [sélectionner la forme], puis sélectionnez la forme appropriée.

10 Dans la liste déroulante [Adresse de mot], sélectionnez le symbole pour stocker la valeur à afficher.

11 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher.

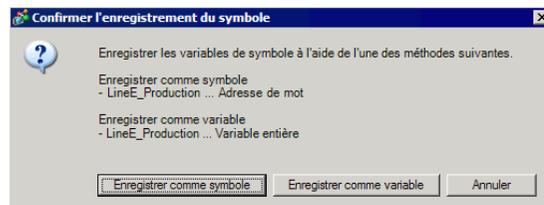
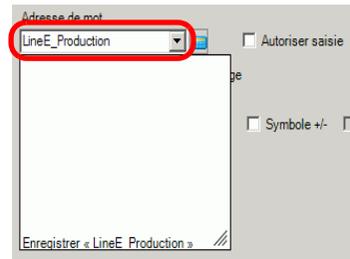
12 Au besoin, définissez la couleur de l'affichage de données et du texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

13 Définissez également les affichages de données pour les symboles «Production Ligne B», «Production Ligne C» et «Production Ligne D».

REMARQUE

- Sans enregistrer tout d'abord le symbole, vous pouvez entrer directement le nom de symbole dans la boîte de contrôle de l'adresse lorsque vous désignez l'adresse. Une fois le symbole entré, appuyez sur la touche [Entrée]. Lorsque le message suivant apparaît, cliquez sur [Enregistrer comme symbole]. Une fois le symbole enregistré, vous pouvez vérifier le symbole dans les outils avancés [Variable/Symbole].

Boîte de contrôle d'adresse

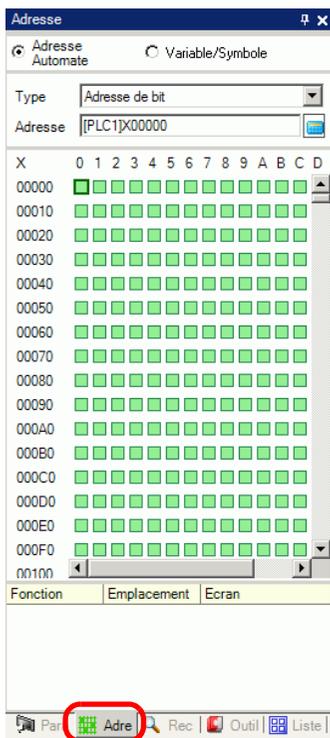


- Dans le champ [Enregistrer la variable], si vous sélectionnez [Format de variable] et [Enregistrer comme symbole], elle est enregistrée comme symbole du type «adresse de mot». Lorsque vous cliquez sur [Enregistrer comme variable], la variable est enregistrée comme variable du type «entier». Si vous sélectionnez [Format d'adresse], le message suivant apparaît. Cliquez sur [Oui] pour l'enregistrer en tant que symbole du type «adresse de mot».



■ Confirmation de l'enregistrement du symbole

1 Cliquez sur [Adresse] dans l'espace de travail.



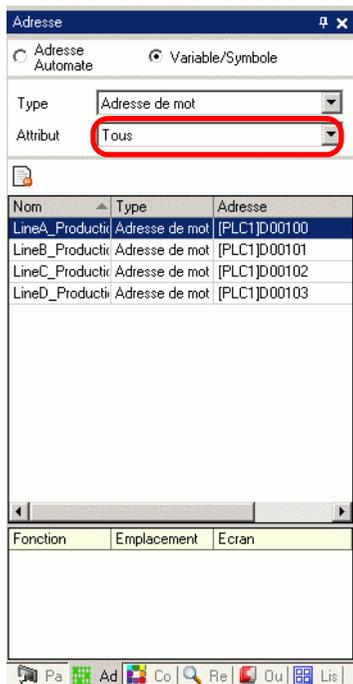
REMARQUE

- Si l'onglet [Adresse] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis sélectionnez [Adresse (A)].

2 Sélectionnez [Variable/Symbole].

3 Dans la liste déroulante [Type], sélectionnez le type d'adresse du symbole.

4 Dans la liste déroulante [Attribut], sélectionnez le périphérique/automate pour la variable/symbole à afficher. La liste d'adresses de la variable/symbole s'affiche.

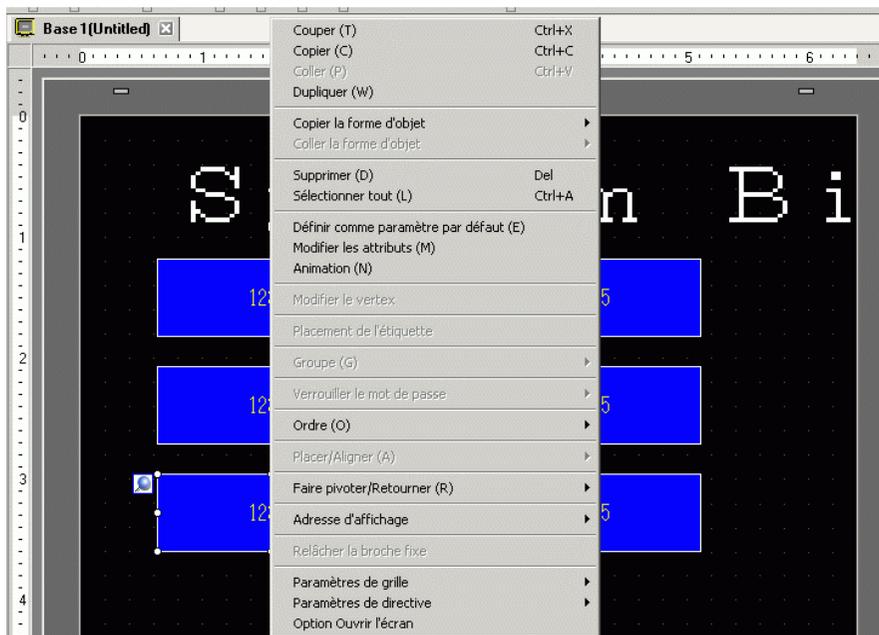


REMARQUE

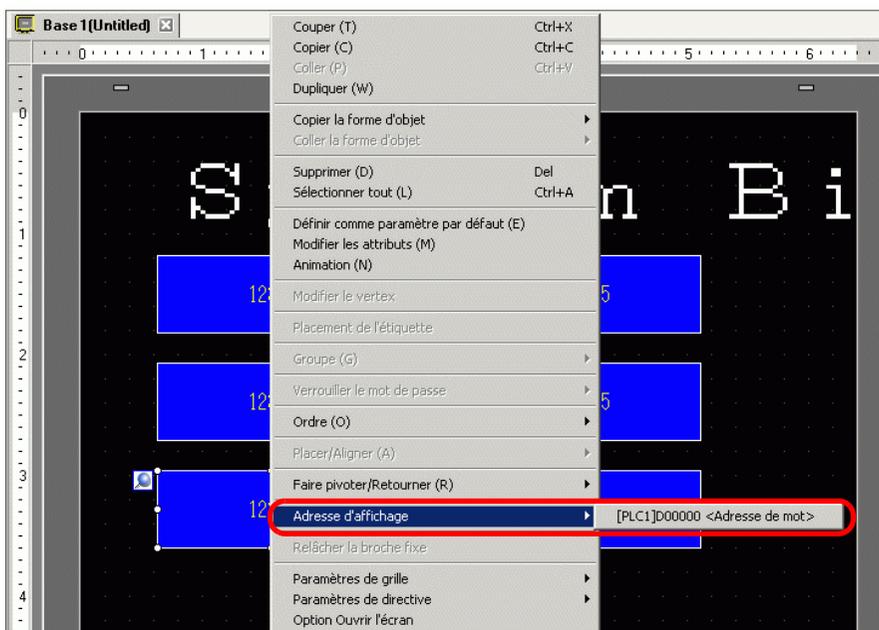
- Pour associer une adresse à un objet, vous pouvez faire glisser l'adresse vers un objet affiché dans l'écran.
- Lorsque vous double cliquez sur l'adresse sélectionnée à partir de la liste, vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue [Variable/Symbole].
-  Cliquez sur l'icône pour afficher la boîte de dialogue [Variables/Symboles inutilisés], puis sélectionnez Variables/Symboles inutilisés. Vous pouvez supprimer toutes les variables/symboles qui s'affichent dans la liste.

■ Vérification de chaque adresse individuelle en cours d'utilisation

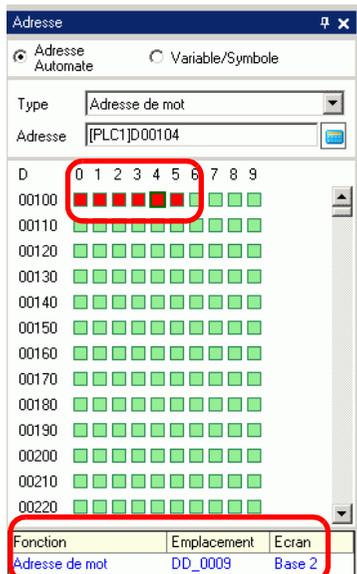
1 Sélectionnez l'objet d'adresse que vous souhaitez vérifier, puis cliquez à droite pour afficher le menu.



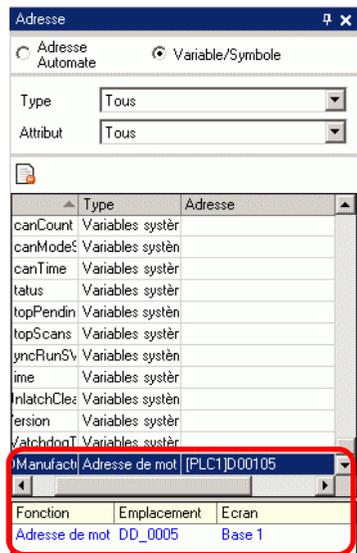
2 Pointez le curseur sur [Adresse d'affichage] pour afficher les adresses attribuées à l'objet.



- 3 Cliquez sur l'adresse pour sélectionner l'adresse correspondante dans la fenêtre [Adresse].
- Lorsque des adresses de bit ou de mot sont définies, la liste d'adresses pour l'adresse de périphérique s'affiche.



- Lorsque des variables/symboles sont définis, la liste d'adresses pour les variables/symboles s'affiche.

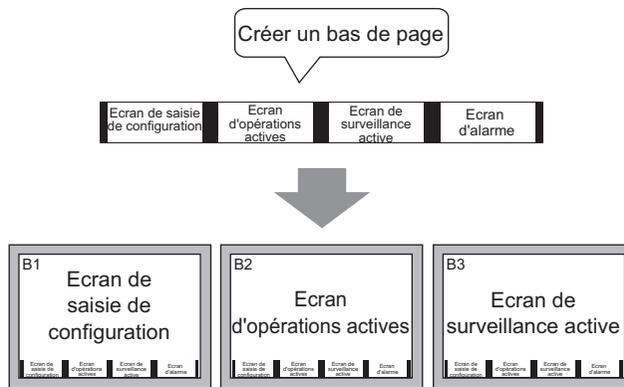


REMARQUE

- Cliquez sur l'icône pour afficher la boîte de dialogue [Variables/Symboles inutilisées], puis sélectionnez Variables/Symboles inutilisées. Vous pouvez supprimer toutes les variables/symboles qui s'affichent dans la liste.

5.10 Utilisation d'en-têtes et de pieds de page dans un écran

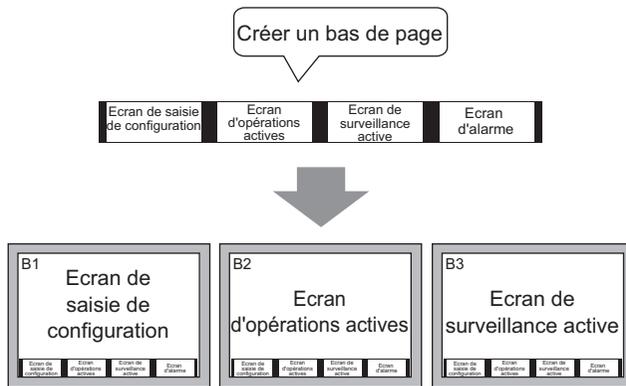
5.10.1 Introduction



Vous pouvez afficher un bas de page sur chaque écran.

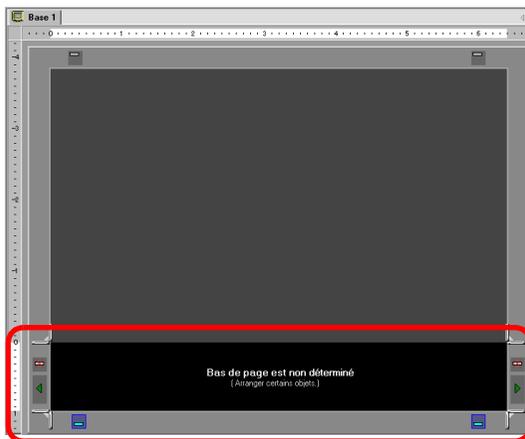
Vous pouvez afficher le même en-tête/pied de page sur plusieurs écrans.
Vous pouvez créer jusqu'à 20 en-têtes et 20 pieds de page.

5.10.2 Procédure de configuration



Vous pouvez afficher un bas de page sur chaque écran.

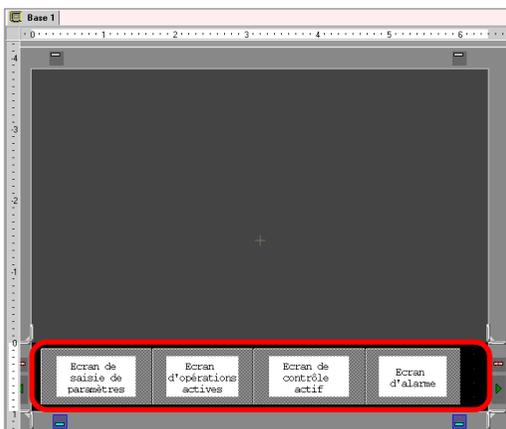
- 1 Pour afficher la zone de pied de page, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Pied de page (F)] ou cliquez sur le bouton [Modifier le pied de page]  qui se trouve dans la partie inférieure de l'éditeur d'écran.



REMARQUE

- Pour afficher la zone d'en-tête, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [En-tête (H)] ou cliquez sur le bouton [Modifier l'en-tête]  qui se trouve dans la partie supérieure de l'éditeur d'écran.

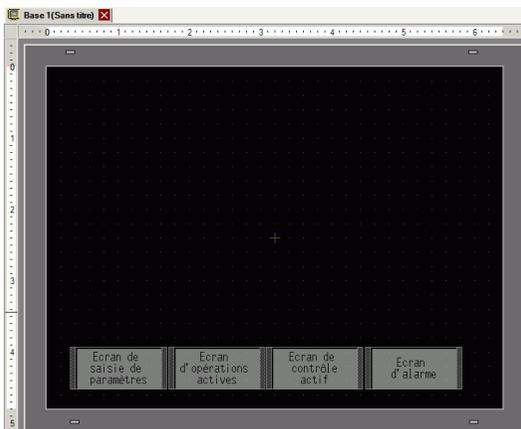
2 Créez un écran dans la zone d'édition du pied de page.



REMARQUE

- Pour supprimer la zone de pied de page créé, cliquez sur .
- Pour créer un autre pied de page, cliquez sur le bouton [Pied de page suivant] , ou cliquez sur le bouton [Sélectionner le pied de page]  et dans la liste de pieds de page, cliquez sur [Nouveau].

3 Cliquez sur le bouton [Désactiver la modification du pied de page] pour fermer la zone de pied de page.

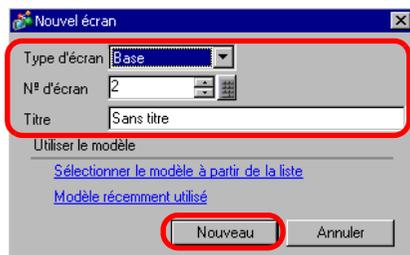


REMARQUE

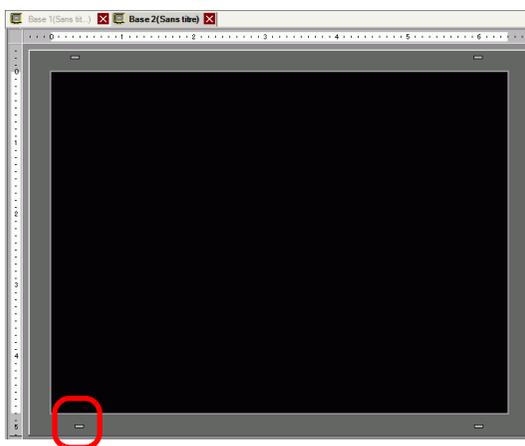
- Vous pouvez créer jusqu'à 20 en-têtes et 20 pieds de page.
- Vous pouvez préciser un commentaire dans chaque écran d'en-tête/de pied de page. Le commentaire apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran d'en-tête/de bas de page. Pour préciser un commentaire, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Options (P)]. Dans la boîte de dialogue [Options], entrez vos commentaires.
- Si vous passez d'un modèle GP à haute résolution à un modèle à faible résolution, les en-têtes et les pieds de page ne sont pas mis à l'échelle. Après avoir modifié le modèle d'affichage, vous devez régler la taille et la position de l'en-tête/du pied de page.

■ Réutilisation d'un en-tête/pied de page

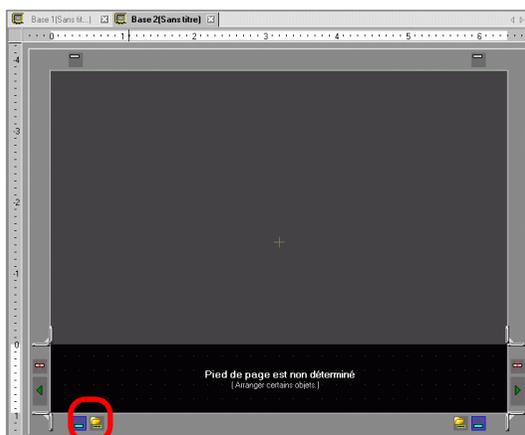
- 1 Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)] ou cliquez sur le bouton [Nouvel écran] .
- 2 Dans la boîte de dialogue [Nouvel écran], précisez le [Type d'écran], le [Numéro d'écran], le [Titre] et cliquez sur [Nouveau].



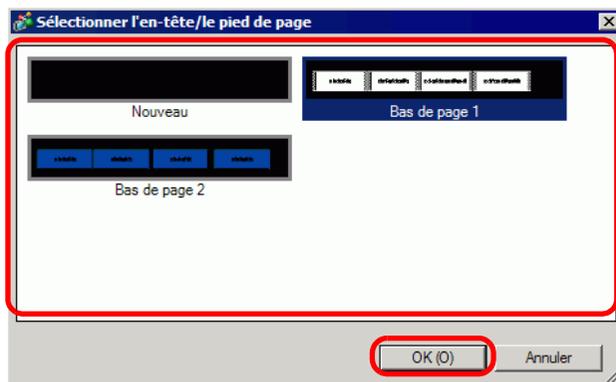
- 3 Un nouvel écran de base s'affiche. Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Pied de page (F)] ou cliquez sur le bouton [Modifier le pied de page]  qui se trouve dans la partie inférieure de l'éditeur d'écran.



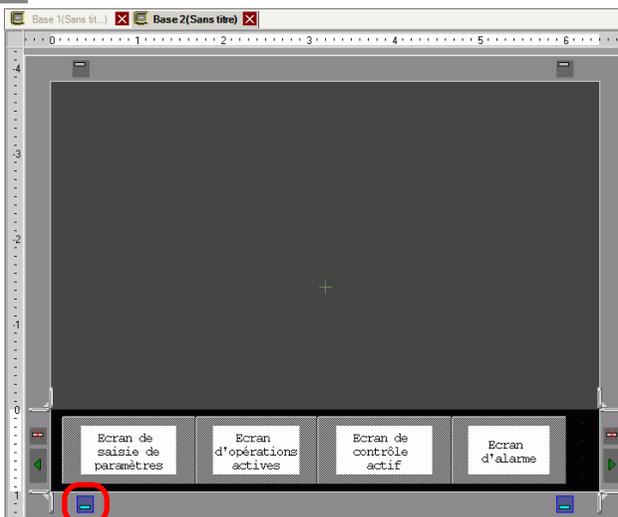
- 4 La zone d'édition de l'écran de bas de page apparaît. Cliquez sur le bouton [Sélectionner le pied de page] .



5 Les pieds de page enregistrés sont énumérés. Sélectionnez le pied de page que vous souhaitez utiliser et cliquez sur [OK].

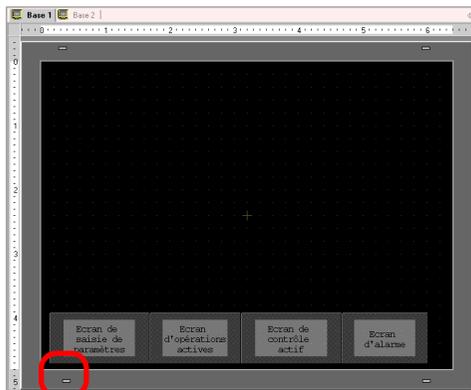


6 Le pied de page sélectionné s'affiche. Cliquez sur le bouton [Désactiver la modification du pied de page] pour fermer la zone d'édition.



■ Suppression d'un en-tête/pied de page

1 Ouvrez l'écran qui contient un bas de page que vous voulez supprimer et cliquez sur le bouton [Modifier le bas de page] .



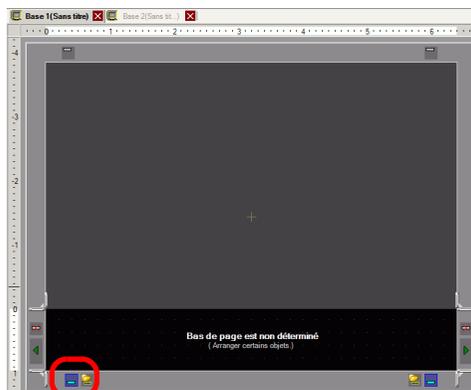
REMARQUE

- Pour afficher un en-tête, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [En-tête (H)] ou cliquez sur le bouton [Modifier l'en-tête]  qui se trouve dans la partie supérieure de l'éditeur d'écran.

2 Cliquez sur le bouton [Pied de page suivant]  ou le bouton [Sélectionner le pied de page] , puis sélectionnez un pied de page vierge.

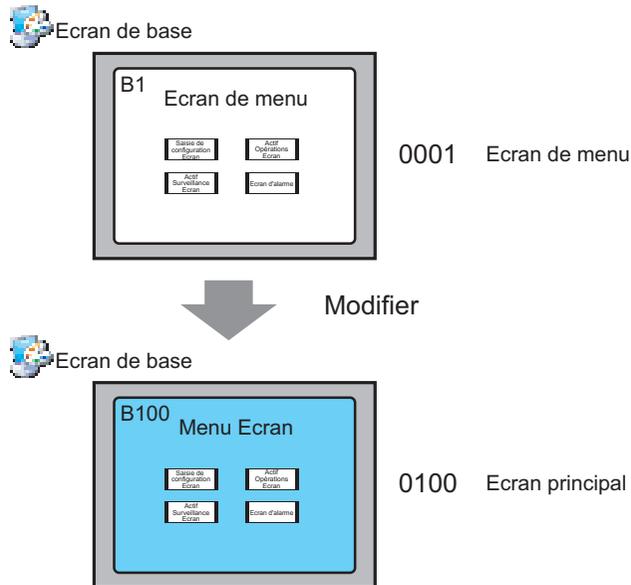


3 Cliquez sur le bouton [Désactiver la modification du pied de page]  pour fermer la zone d'édition.



5.11 Modification du numéro d'écran, du titre ou de la couleur

5.11.1 Introduction

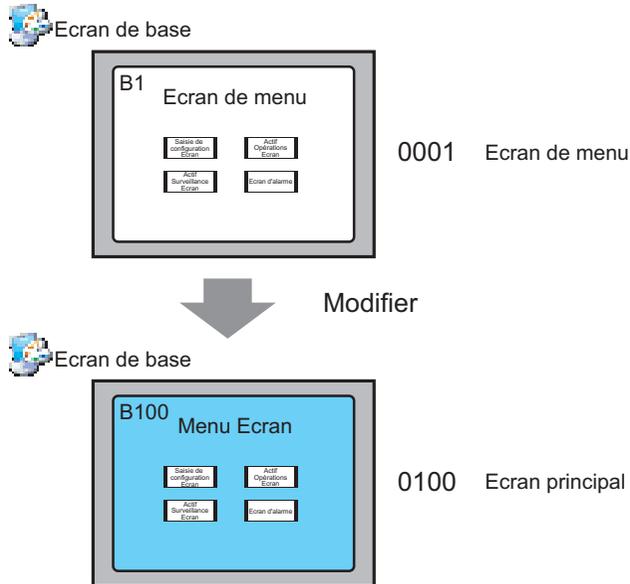


Dans le projet, vous pouvez modifier le numéro d'écran, le titre, et la couleur.

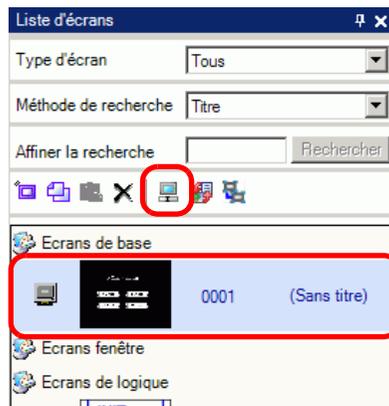
5.11.2 Procédure de configuration

REMARQUE

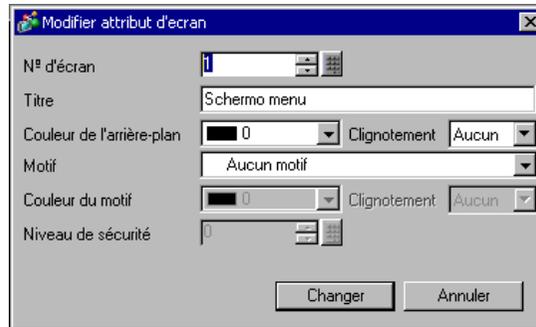
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste d'écrans» (page 5-134)



1 Dans la fenêtre [Liste d'écrans], sélectionnez l'attribut de l'écran que vous souhaitez modifier et cliquez sur l'icône [Modifier les attributs d'écran] .



2 La boîte de dialogue [Modifier attribut d'écran] apparaît.



REMARQUE

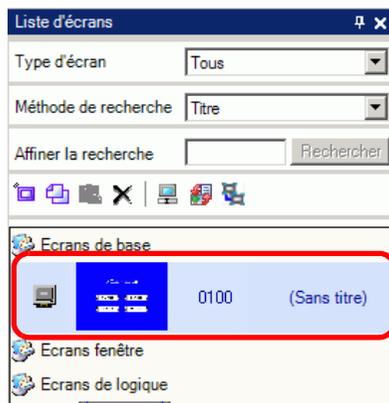
- Vous pouvez également afficher la boîte de dialogue [Attributs de changement d'écran] en double-cliquant sur l'onglet d'écran.

3 Modifiez le [Numéro d'écran], le [Titre] et la [Couleur d'arrière-plan].
(Par exemple, Ecran : 100, Titre : Ecran principal)

REMARQUE

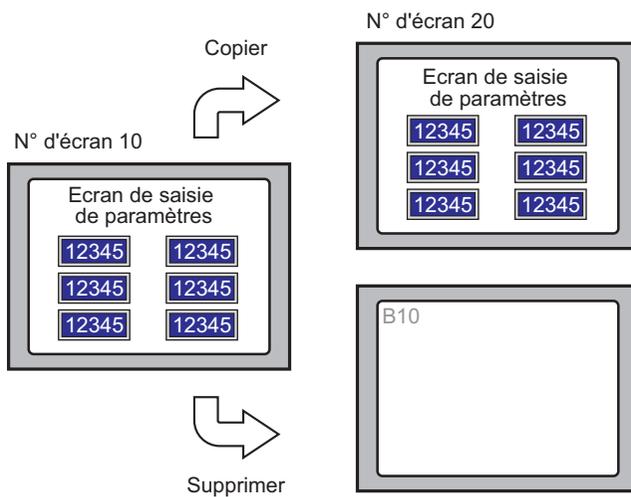
- Vous pouvez utiliser une image pour l'arrière-plan. Dans le champ [Image d'arrière-plan], cliquez sur [Parcourir] et sélectionnez une image.
- Pour préciser le [Niveau de sécurité], reportez-vous à la section suivante :
☞ «22.2 Ecrans protégés par mot de passe» (page 22-5)

4 L'attribut d'écran est mis à jour.



5.12 Copie/Suppression d'un écran

5.12.1 Introduction

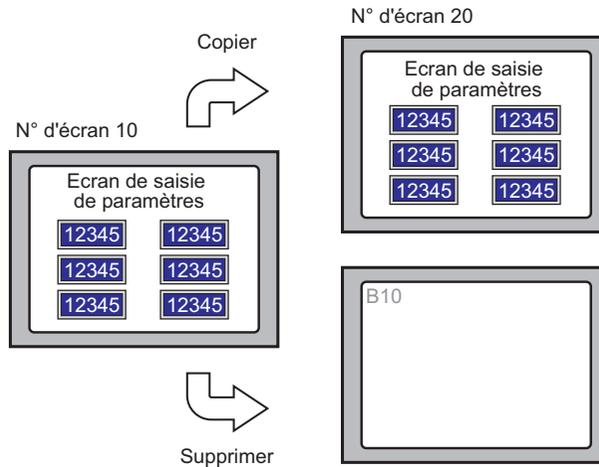


Vous pouvez copier ou supprimer un écran.

5.12.2 Procédure de configuration

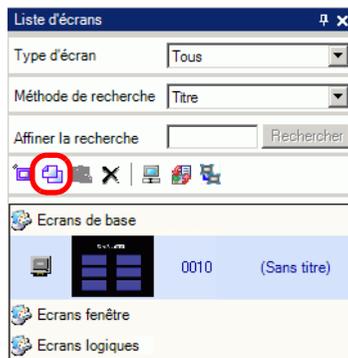
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 👉 «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste d'écrans» (page 5-134)

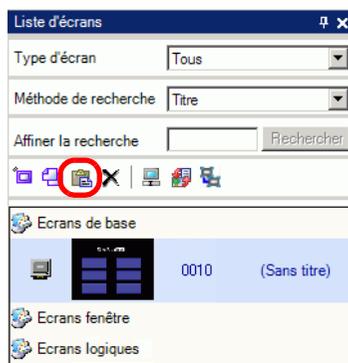


■ Copie d'un écran

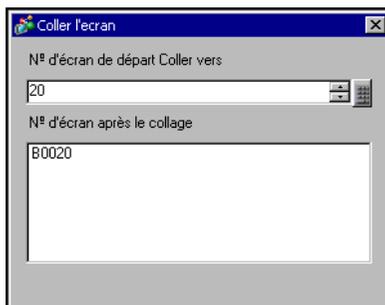
- 1 Dans la [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran à partir duquel vous souhaitez copier et cliquez sur [Copier] .



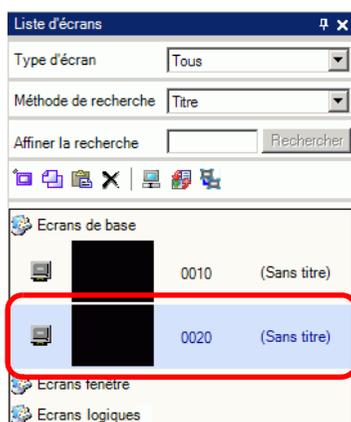
- 2 Cliquez sur l'icône [Coller] .



- 3 Dans la boîte de dialogue [Coller l'écran], précisez le [Numéro d'écran de départ Coller-dans] et le [Numéro d'écran après le collage] et cliquez sur [Coller]. (Par exemple, [Numéro d'écran de départ Coller-dans] 20)



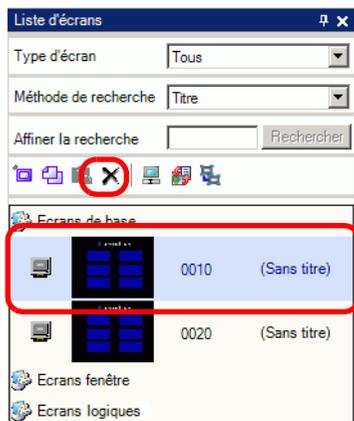
- 4 Une vignette de l'écran collé s'affiche dans la [Liste d'écrans].

**REMARQUE**

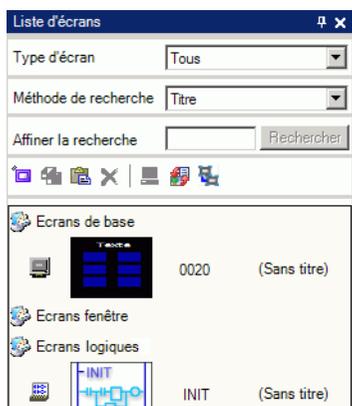
- Pour sélectionner plusieurs écrans à la fois, sélectionnez l'écran cible dans la [Liste d'écrans] en appuyant sur Maj + clic ou Ctrl + clic.

■ Suppression d'un écran

1 Dans la [Liste d'écrans], sélectionnez l'écran que vous souhaitez supprimer et cliquez sur l'icône [Supprimer] .



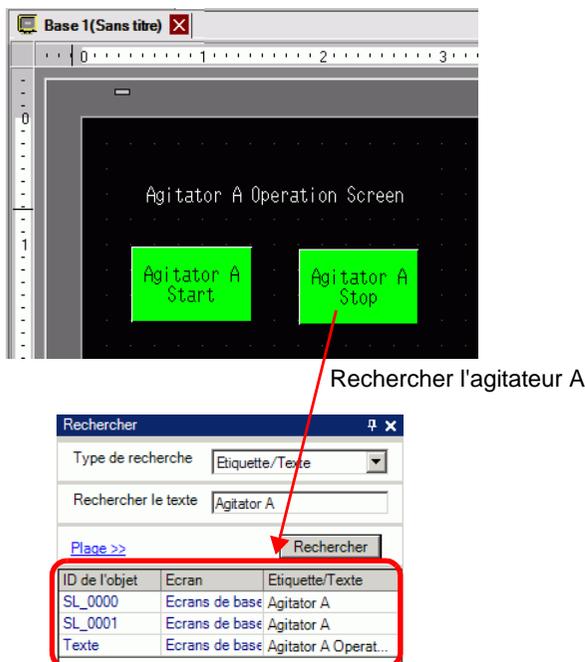
2 L'écran est supprimé de la [Liste d'écrans].

**REMARQUE**

- Pour sélectionner plusieurs écrans à la fois, sélectionnez l'écran cible dans la [Liste d'écrans] en appuyant sur Maj + clic ou Ctrl + clic.

5.13 Recherche et remplacement d'adresses d'objet, d'étiquettes et de commentaires dans des objets

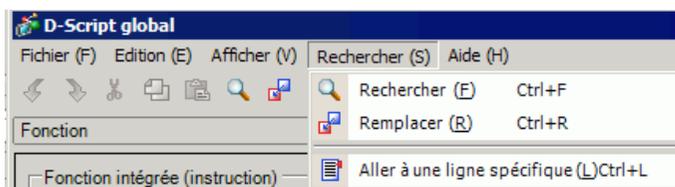
5.13.1 Introduction



Vous pouvez rechercher et remplacer les adresses, les étiquettes, et les commentaires des objets utilisés dans l'écran.

REMARQUE

- Vous ne pouvez pas rechercher des adresses et des textes s'ils sont utilisés dans les [Outils avancés]. Vous pouvez rechercher des objets ou des dessins qui se trouvent dans un écran de base, un écran fenêtre, un écran vidéo, et un en-tête/bas de page.
- Vous ne pouvez pas rechercher des adresses et des commentaires s'ils sont utilisés dans des scripts. Pour rechercher des textes utilisés dans des scripts, sélectionnez le menu [Rechercher] dans la boîte de dialogue Paramètres. Par exemple, D-Script global.



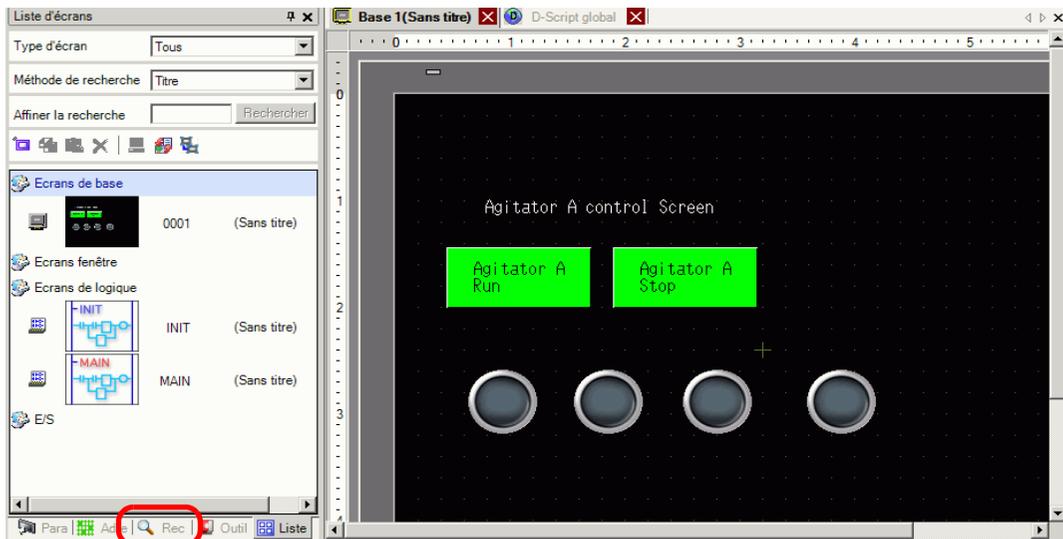
- Vous ne pouvez pas effectuer une [Recherche] et un [Remplacement] dans l'écran logique.

5.13.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ [Rechercher]» (page 5-140)

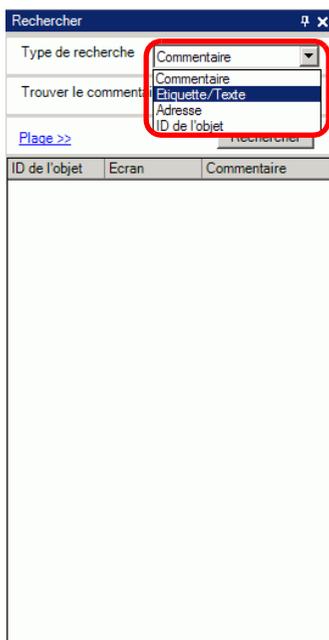
1 Cliquez sur l'onglet [Rechercher] dans l'espace de travail.



REMARQUE

- Si l'onglet [Rechercher] ne s'affiche pas dans l'espace de travail, sélectionnez le menu [Afficher], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Rechercher (F)].

2 La fenêtre [Rechercher] apparaît. Sélectionnez la cible de recherche dans le [Type de recherche]. Par exemple, [Etiquette/Texte].



3 Entrez le texte que vous souhaitez rechercher (par exemple, Agitateur A).

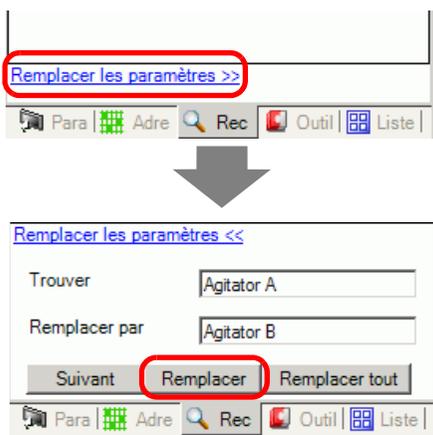
REMARQUE

- Pour rechercher un [Commentaire] ou une [Etiquette/Texte], la recherche suivante est également disponible.
 Par exemple, 1) Dans [Trouver le commentaire], entrez [Alarme?] [Alarme A] est trouvée mais pas [Alarme AB], ce qui comporte un nombre différent de caractères.
 Par exemple, 2) Dans [Trouver le commentaire], entrez «Alarme*» [Alarme A] et [Alarme AB] sont trouvées dans la recherche.

4 Cliquez sur [Rechercher]. Les résultats de la recherche apparaîtront.



5 Pour remplacer le texte trouvé dans un autre texte, cliquez sur [Remplacer les paramètres]. A partir des résultats de recherche, sélectionnez la ligne des objets que vous souhaitez remplacer et entrez le nouveau texte, puis cliquez sur [Remplacer].

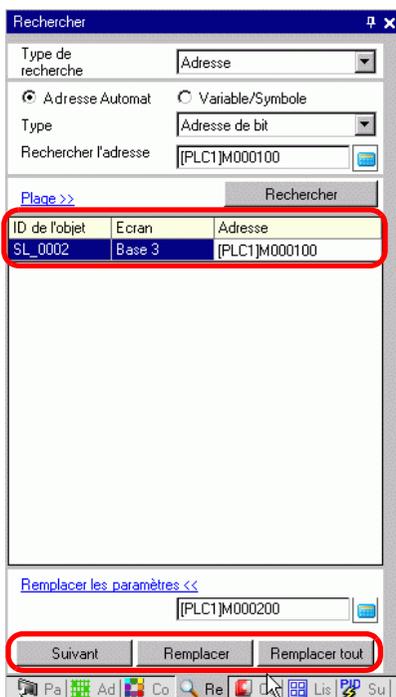


REMARQUE

- Pour remplacer tous les textes de plusieurs objets à partir du résultat de la recherche, sélectionnez la ligne appropriée en appuyant sur la touche CTRL. Utilisez la touche MAJ pour sélectionner plusieurs lignes en séquence.

REMARQUE

- Vous ne pouvez remplacer que le [Commentaire], l'[Etiquette/Texte], et l'[Adresse], et pas l'[ID objet].
- Pour remplacer l'[Adresse], sélectionnez l'adresse à remplacer à partir du résultat de la recherche. Une fois l'option [Remplacer par] entrée, cliquez sur [Remplacer] ou [Remplacer tout].



5.14 Modification des attributs d'objet tous en même temps

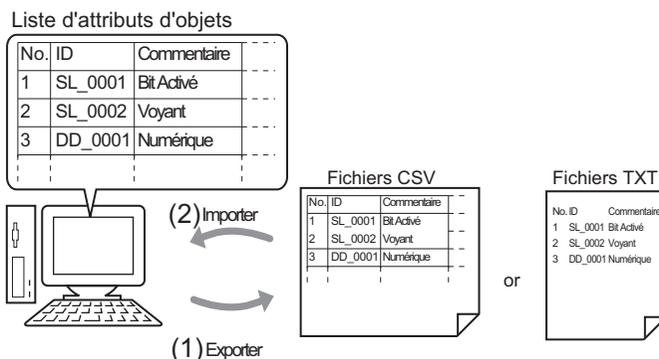
5.14.1 Introduction

Pour les objets en cours d'utilisation dans un projet, vous pouvez enregistrer (exporter) ses attributs dans une liste en format CSV ou texte. Vous pouvez modifier le fichier enregistré dans Microsoft Excel ou Bloc-notes. Pour modifier tous les paramètres en même temps, importez le fichier modifié (la liste d'attributs) dans un fichier projet.

Lorsque les objets sont du même type, vous pouvez les tous sélectionner dans l'éditeur d'écran et modifier tous les paramètres en même temps.

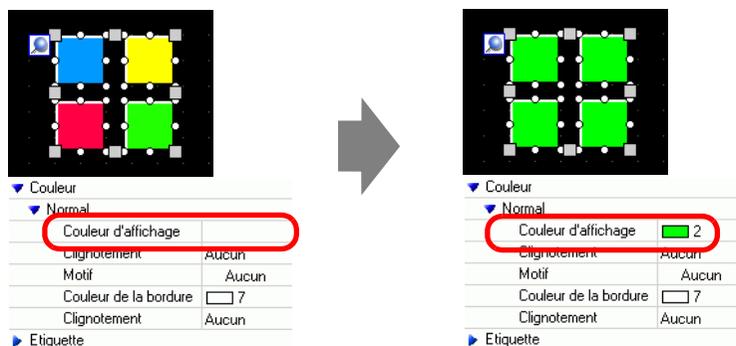
■ Exporter dans un fichier pour modifier tous les attributs en même temps

Enregistrez (exportez) la liste d'attributs enregistrés dans le fichier projet en format CSV ou texte. Modifiez les paramètres du fichier enregistré dans Microsoft Excel ou Bloc-notes et importez-le dans le fichier projet original pour modifier tous les attributs des objets en même temps.



■ Modifier tous les attributs communs dans l'éditeur d'écran en même temps

Pour les mêmes objets disposant des mêmes fonctions, vous pouvez les sélectionner tous ensemble et modifier tous les attributs en même temps.



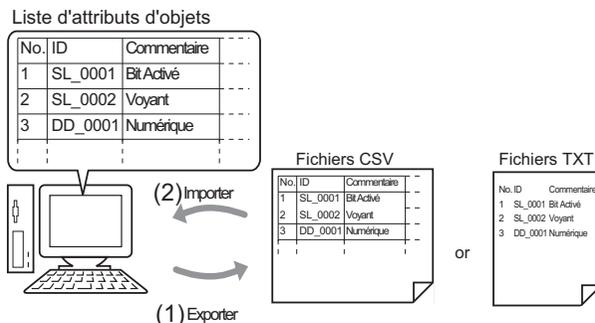
5.14.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «5.17.9 Guide de configuration [Ecran] ■ Modifier l'affichage» (page 5-206)
 - ☞ «5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Options» (page 5-136)

■ Exporter dans un fichier pour modifier tous les attributs en même temps

Pour modifier tous les attributs en même temps, vous pouvez exporter la liste d'attributs d'objets en format CSV ou texte, modifier les paramètres et la réimporter dans le fichier projet original.

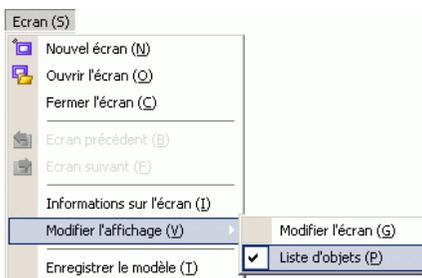


REMARQUE

- Lorsque vous effectuez l'opération d'importation, vous ne pouvez mettre à jour que les attributs pour le [Bouton/Voyant] et les adresses/étiquettes de l'[Affichage de données].

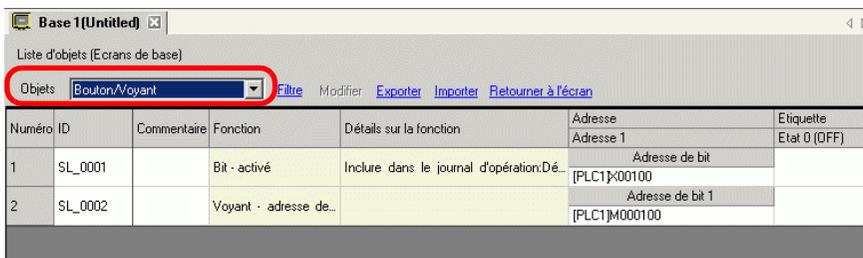
◆ Exporter

1 Dans le menu [Ecran (S)], cliquez sur [Modifier l'affichage (V)] - [Liste d'objets (P)]



L'éditeur d'écran passe à l'écran qui affiche les objets.

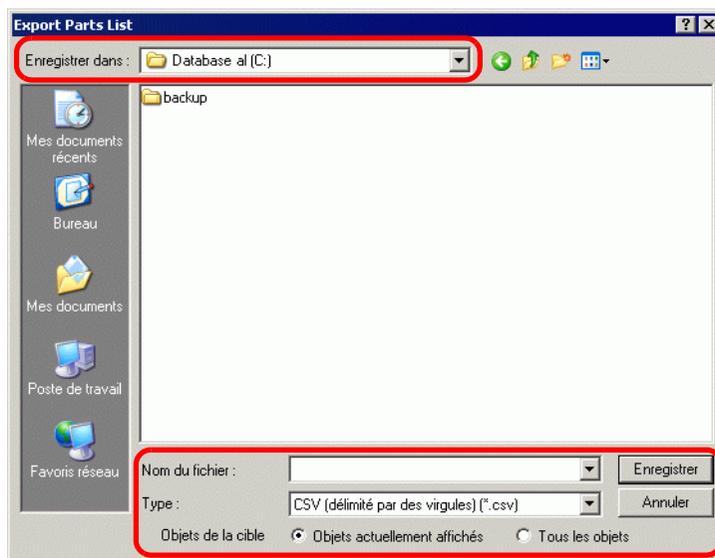
2 Les attributs des objets sélectionnés dans [Objets] s'affichent dans une liste.



REMARQUE

- Les options [Dessiner], [Action sur déclenchement] et [D-Script] ne s'affichent pas dans une liste.

3 Cliquez sur [Exporter] et définissez les options [Enregistrer dans (I)], [Nom de fichier (N)], [Type de fichier (T)] et [Objets de la cible] dans la boîte de dialogue suivante. Ensuite, cliquez sur [Enregistrer (S)].



La liste d'attributs sera produite dans le format précisé et l'exportation est terminée.

◆ **Modifier**

4 Modifiez les adresses et les étiquettes d'un fichier exporté dans Microsoft Excel ou Bloc-notes.

Le fichier modifié est enregistré dans le même format que celui de l'exportation (par exemple, format CSV ou texte).

REMARQUE

- L'édition n'est disponible que pour [Bouton/Voyant] et les adresses/étiquettes de l'[Affichage de données]. Les attributs ne sont pas mis à jour si vous modifiez les autres éléments.

◆ **Importer**

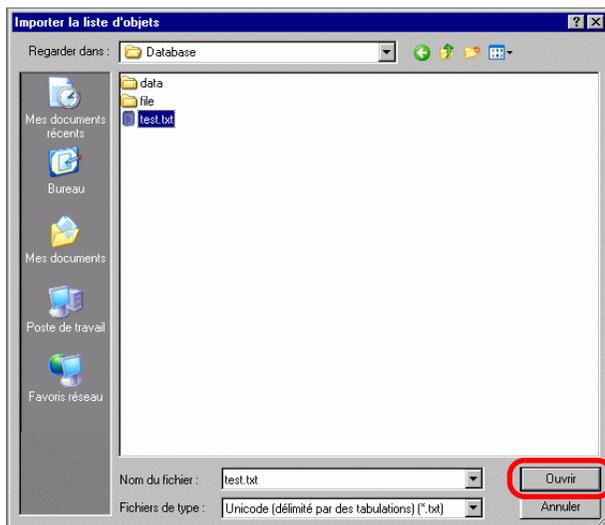
5 Cliquez sur [Importer] dans l'écran Liste d'objets.



REMARQUE

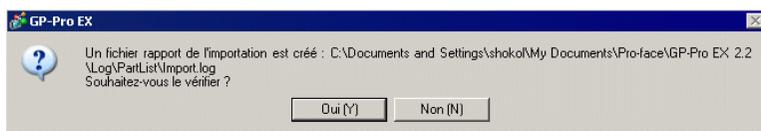
- Lors de l'importation, les fonctions des objets dans le fichier projet doivent correspondre aux fonctions décrites dans le fichier afin de mettre à jour les attributs avec succès. Si une fonction ne correspond pas à une fonction dans le fichier, l'objet ne peut pas être mis à jour.

6 Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, précisez le fichier que vous souhaitez importer et cliquez sur [Ouvrir].



7 Le message suivant apparaît après que l'importation se termine.

Pour vérifier les résultats de l'importation, cliquez sur [Oui] pour afficher un fichier journal.



REMARQUE

- Seuls les objets mis à jour avec succès s'affichent dans le fichier journal de l'importation, séparés par le type et dans l'ordre indiqué dans l'éditeur d'écran.

```

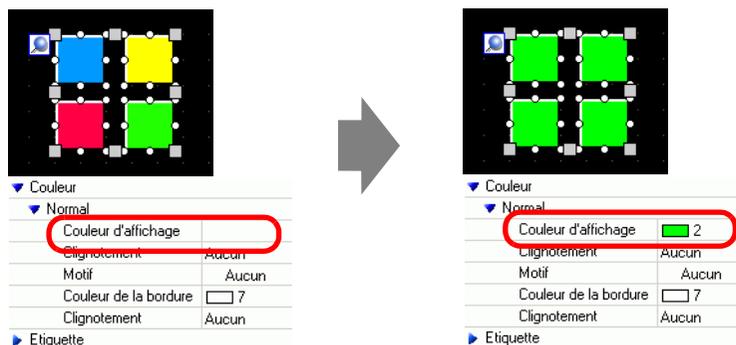
Importer la liste d'objets

Date :2008/05/06 16:04:53
File :ZR00000.csv
Project:Original.prx

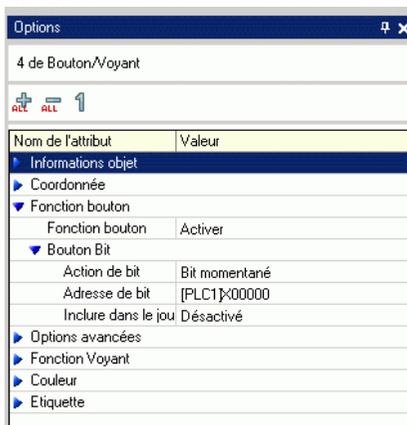
[Bouton/Voyant]
editor No.1 <-- file No.1
          No.2 <--      No.2
    
```

■ Modifier les attributs communs tous en même temps

Pour modifier tous les attributs en même temps, sélectionnez tous les mêmes objets disposant des mêmes fonctions.



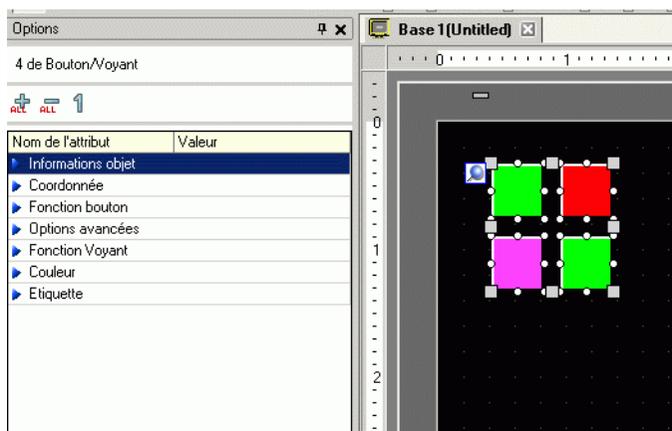
1 Cliquez sur l'onglet [Options] dans l'espace de travail.



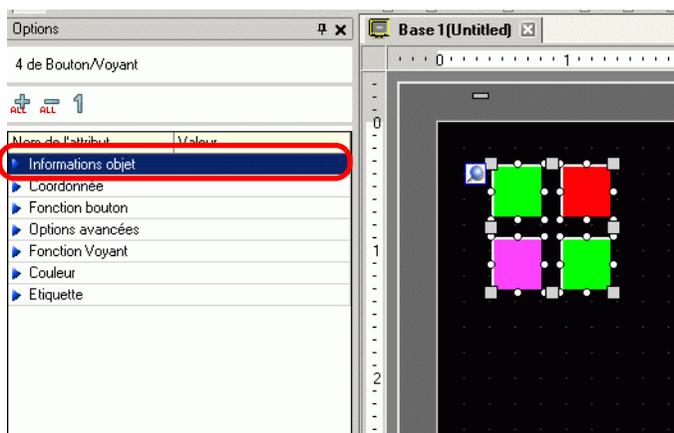
REMARQUE

- Si l'onglet [Options] ne s'affiche pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis sélectionnez [Options (P)].

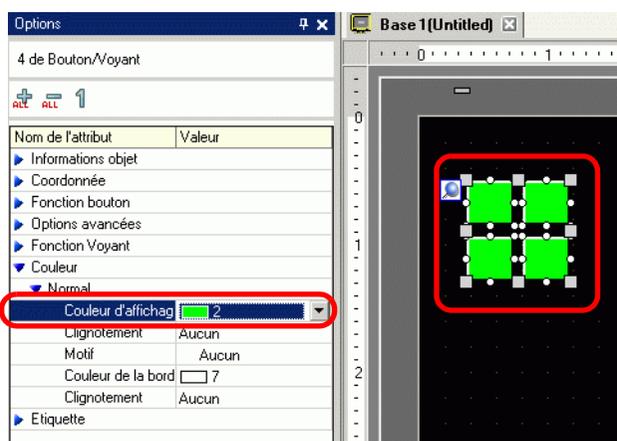
2 Appuyez sur la touche [Maj] et cliquez sur la souris pour sélectionner les objets pour lesquels ses attributs doivent être modifiés.



3 Les détails de configuration s'affichent quand les paramètres des éléments sont identiques. Lorsqu'ils sont différents, un espace vide s'affiche.



4 Lorsque vous entrez un paramètre dans l'espace vide, les attributs pour tous les objets sélectionnés sont modifiés afin de correspondre à ce paramètre.

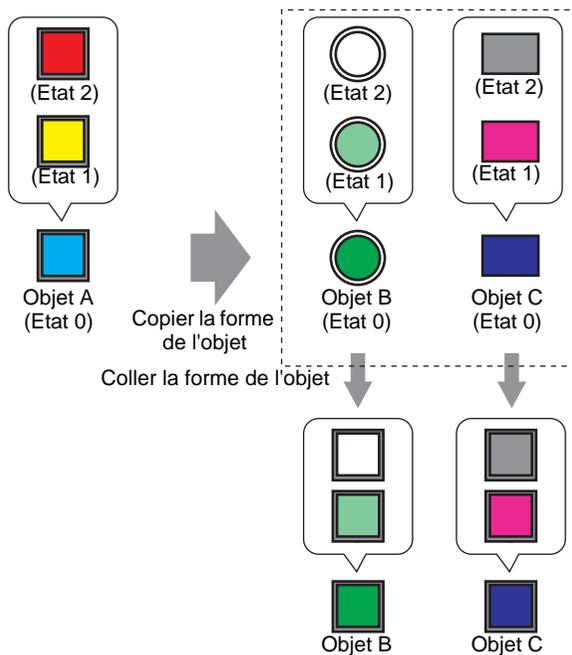


REMARQUE

- Lorsque les objets disposent de plusieurs fonctions, celles-ci ne s'affichent pas dans la fenêtre Options même si vous en sélectionnez plusieurs.

5.15 Modification de toutes les formes des objets

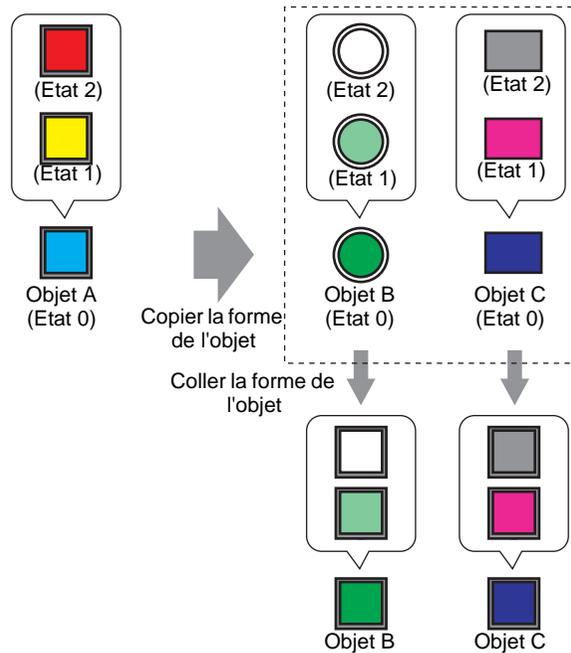
5.15.1 Introduction



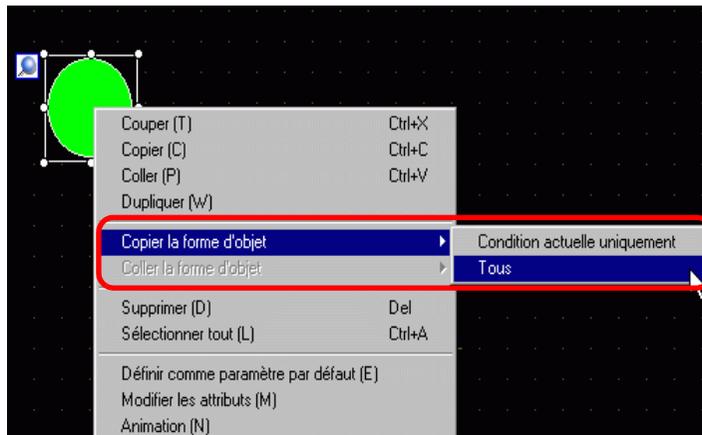
Vous pouvez copier la forme de l'un des objets vers tous les autres objets. De plus, vous n'êtes pas limité à copier uniquement l'état actuel. Vous pouvez copier et coller les formes d'objet de tous les états configurés dans l'objet vers les états correspondants dans d'autres objets.

5.15.2 Procédure de configuration

Copiez la forme de chaque état dans un objet.



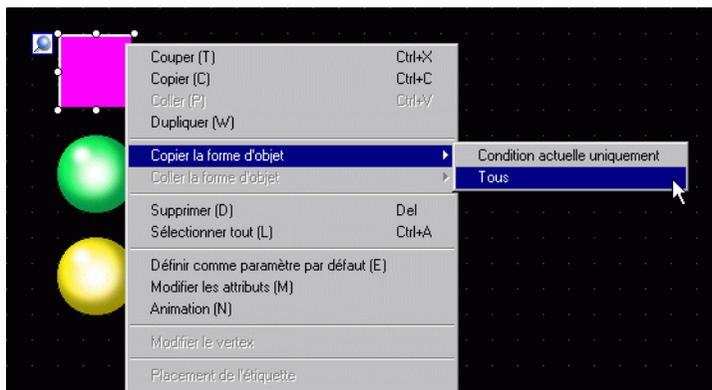
- 1 Cliquez à droite sur l'objet pour lequel vous souhaitez copier la forme, pointez sur [Copier la forme de l'objet], et cliquez sur [Tout].



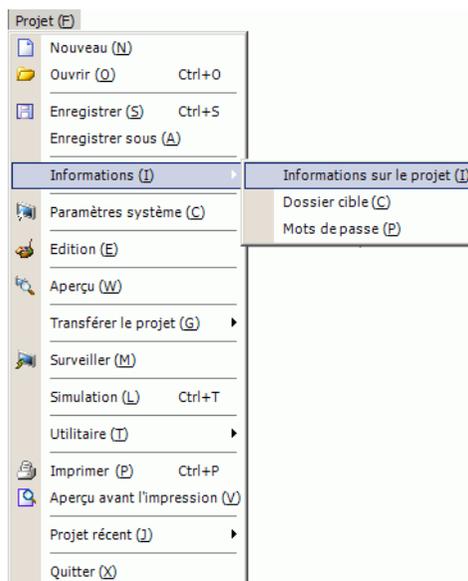
REMARQUE

- Vous pouvez également utiliser la commande [Copier la forme de l'objet] dans le menu [Edition (E)].
- Utilisez l'option [Condition actuelle uniquement] pour ne copier que la forme d'objet actuellement affichée.

- 2 Maintenez la touche [Maj] enfoncée et sélectionnez les objets que vous souhaitez coller. Cliquez à droite sur la zone sélectionnez, pointez sur la touche, sélectionnez [Coller la forme de l'objet] et cliquez sur [Tout].



- 3 Les objets s'affichent maintenant dans la forme collée.



REMARQUE

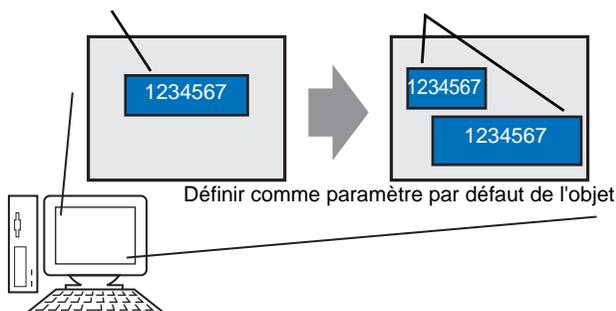
- Lorsqu'il existe plus d'états dans l'objet copié que dans l'objet collé, seules les formes dans les états correspondants seront collées. Lorsqu'il existe plus d'états dans l'objet copié que dans l'objet collé, les états sans état correspondant resteront inchangés.

5.16 Définir comme paramètre par défaut à l'aide d'objets placés

5.16.1 Introduction

Nombre de chiffres: 7
Plage d'alarme: 4
Autoriser entrée: Appui

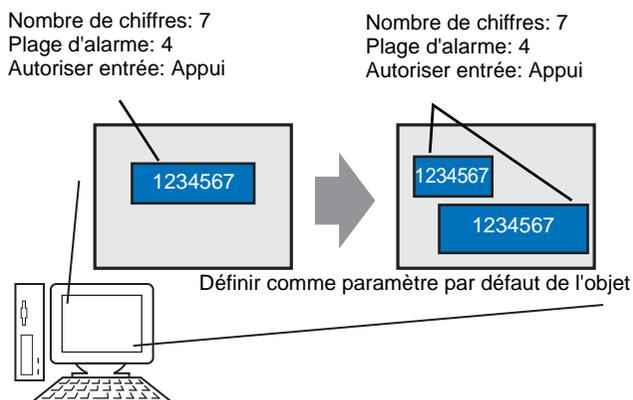
Nombre de chiffres: 7
Plage d'alarme: 4
Autoriser entrée: Appui



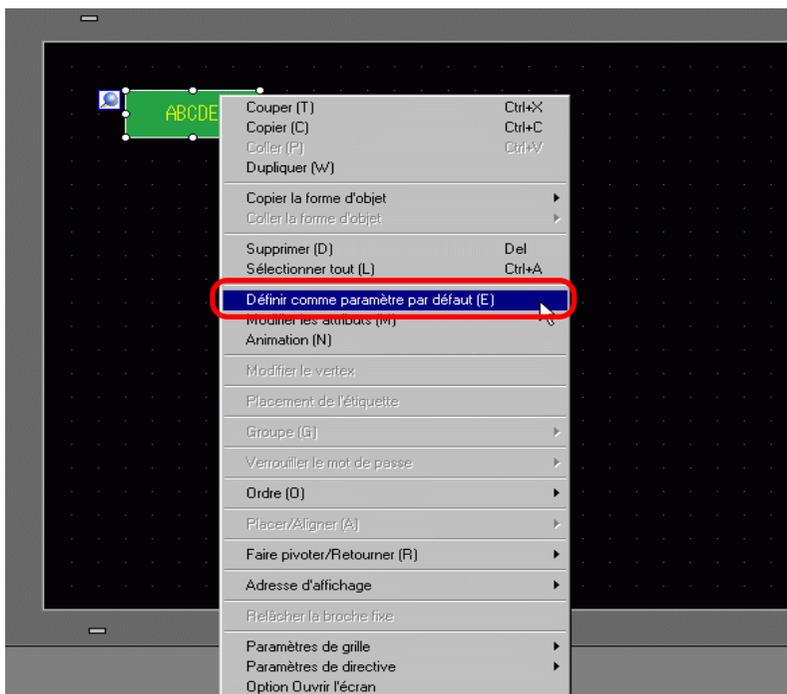
Lorsque vous configurez les propriétés des objets ou des dessins dans un écran comme propriétés par défaut, les mêmes attributs sont les attributs par défaut lorsque vous dessinez des objets et des graphiques dans d'autres écrans.

Les paramètres par défaut demeurent valides jusqu'à ce que vous quittiez l'application. Grâce à cette fonction, vous pouvez réduire le nombre d'étapes dans votre processus de dessin car vous n'avez pas besoin de modifier autant de propriétés d'affichage ou de copier et de coller des objets et des graphiques entre les projets et les écrans.

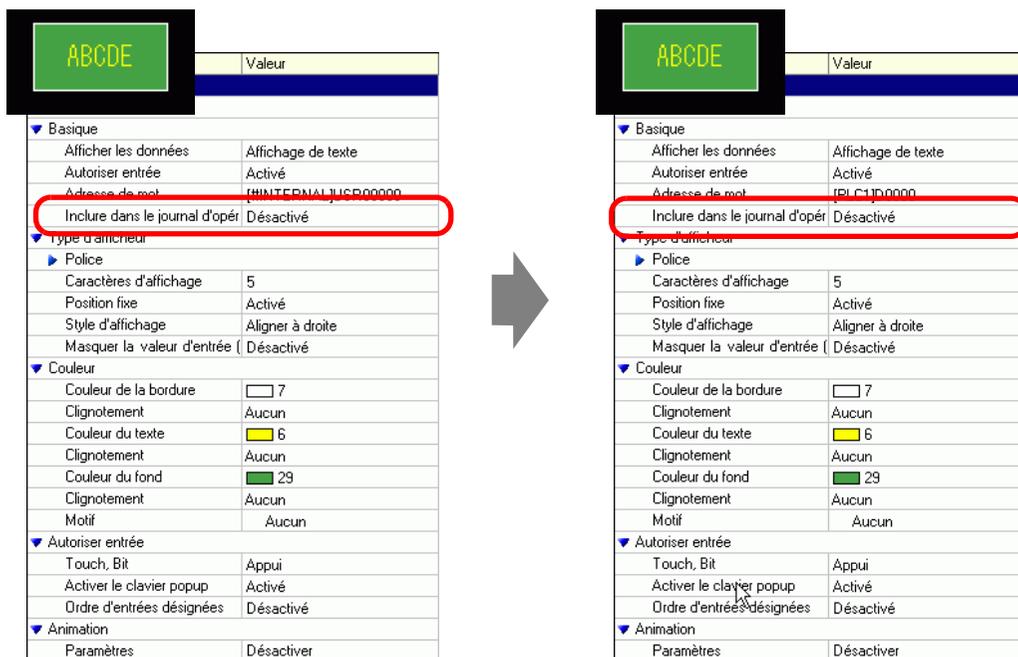
5.16.2 Procédure de configuration



- 1 Cliquez à droite sur l'objet pour lequel vous souhaitez utiliser les propriétés comme propriétés par défaut et sélectionnez [Définir comme paramètre par défaut (E)].



2 Définissez les propriétés les plus utilisées comme propriétés par défaut pour dessiner facilement des objets, car vous avez tout simplement à définir les attributs de périphérique/ automate et les valeurs d'adresse.



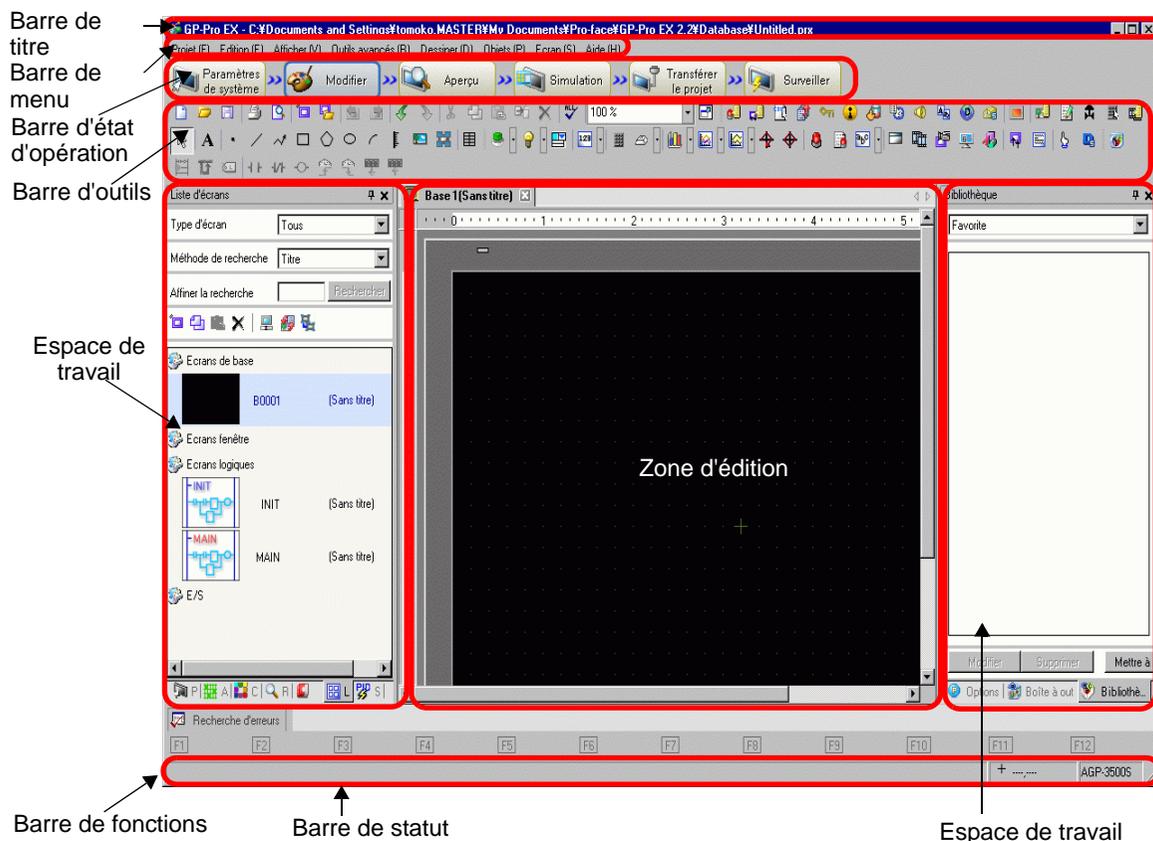
REMARQUE

- Pour rétablir les valeurs par défaut, dans le menu [Afficher (V)], cliquez sur [Options (O)], sélectionnez [Effacer le style d'édition] et cliquez sur [Effacer les paramètres par défaut]. Ou, quittez GP-Pro EX.

5.17 Guide de configuration

5.17.1 Noms des objets de la fenêtre principale

Les noms d'objet et les fonctions de l'écran basique de GP-Pro EX sont les suivants :



| Paramètre | Description |
|----------------|--|
| Barre de titre | Affiche un nom de projet ou un titre d'écran. |
| Barre de menu | Affiche les menus d'opération de GP-Pro EX. Les menus disponibles changent selon ce que vous éditez. |

Suite

| Paramètre | Description |
|--------------------------|--|
| Barre d'état d'opération | <p>Sélectionnez [Paramètres système], [Modifier], [Aperçu], [Transférer le projet], ou [Moniteur] pour passer à l'écran d'opération.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paramètres système Paramètres système : Affiche la fenêtre Paramètres système et les paramètres sélectionnés antérieurement dans la zone d'édition. ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système]» (page 5-146) • Edition Affiche l'éditeur d'écran dans l'espace de travail. Vous pouvez dessiner des graphiques et définir des paramètres communs. • Aperçu Affiche l'écran d'aperçu. Ici, vous pouvez confirmer l'état d'affichage des écrans. Vous pouvez copier les aperçus dans le presse-papiers ou les enregistrer en format JPEG. • Simulation Lance la simulation. Vous pouvez vérifier les actions avant de transférer le fichier projet et sans connecter à l'automate. • Transférer le projet L'outil de transfert est lancé. ☞ «33.10 Configuration de l'outil de transfert» (page 33-58) • Moniteur Lorsque l'afficheur est connecté au PC, vous pouvez afficher l'opération et l'état du programme logique dans l'afficheur depuis le PC. ☞ «29.11 Surveillance des programmes logiques sur l'ordinateur (Surveillance en ligne)» (page 29-79) |

Suite

| Paramètre | Description | |
|-------------------------|---|--|
| Barre d'outils | <p>Affiche les commandes d'affichage, comme Objet, Dessiner ou Modifier. Cliquez sur l'une de ces icônes avec la souris afin d'exécuter l'opération. Vous pouvez afficher ou cacher la barre d'outils. Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Barre d'outils (T)]. De plus, vous pouvez déplacer la barre en la faisant glisser et la plaçant à gauche, à droite, en haut ou en bas de l'écran. Les sections suivantes sont énumérées dans la barre d'outils.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez personnaliser la barre d'outils selon la fréquence d'utilisation. Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Options (O)], sélectionnez [Barre d'outils] et cliquez sur [Barre d'outils]. La fenêtre Barre d'outils apparaît. Cela vous permet d'ajouter et de supprimer des icônes. Par contre, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône qui se trouve sur la barre d'outils pour afficher la fenêtre Barre d'outils. | |
| Barre d'outils | Standard | |
| | Edition | |
| | Affichage | |
| | Dessiner | |
| | Objets | |
| | Instructions | |
| | Bibliothèque | |
| | Outils avancés | |
| | Mosaïque de la zone d'édition | |
| Modifier l'état d'objet | | |

Suite

| Paramètre | Description |
|---|--|
| Espace de travail | Affiche une fenêtre. En faisant glisser une fenêtre, vous pouvez la déplacer et la poser à la position désirée. Affiche les types de fenêtres suivants : |
| [Paramètres système] [Adresse] [Outils avancés] [Liste d'écrans] [Rechercher] | Affiche les options [Paramètres système], [Adresse], [Outils avancés], [Liste d'écrans] et [Rechercher] <ul style="list-style-type: none"> • Fenêtre Paramètres système ☞ « ■ Paramètres système » (page 5-127) • Fenêtre Paramètres d'adresse ☞ « ■ Paramètres d'adresse » (page 5-129) • Fenêtre Outils avancés ☞ « ■ Fenêtre Outils avancés » (page 5-131) • Fenêtre Liste d'écrans ☞ « ■ Liste d'écrans » (page 5-134) • Rechercher ☞ « ■ [Rechercher] » (page 5-140) |
| Options | Affiche l'objet sélectionné ou les attributs d'écran afin de confirmer ou de modifier les attributs. ☞ « ■ Options » (page 5-136) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Cette fenêtre s'affiche la première fois que vous lancez le GP. |
| Boîte à outils d'objet | Cette fenêtre présente les formes des objets. Cela vous permet de sélectionner, de faire glisser et déposer et de placer les formes que vous souhaitez utiliser dans l'écran. ☞ « ■ Boîte à outils d'objet » (page 5-143) |
| Bibliothèque | Présente les images dans les bibliothèques enregistrées dans la [Liste de bibliothèques]. ☞ « ■ Bibliothèque » (page 5-144) |
| Couleur | Affiche les palettes de couleurs disponibles pour les modèles sélectionnés dans l'affichage. Lorsque vous faites glisser et déposez la couleur sélectionnée dans l'attribut de couleur de l'objet, vous pouvez modifier la couleur. ☞ « ■ Paramètres de couleurs » (page 5-145) |
| Fenêtre Liste de données d'écran | Affiche une liste de dessins et d'objets dans l'écran. ☞ « ■ Fenêtre Liste de données d'écran » (page 5-138) |
| Liste de commentaires | ☞ « 5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail] ■ Fenêtre Liste de commentaires » (page 5-145) |
| Liste de surveillance | ☞ « 29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste de surveillance » (page 29-169) |
| Recherche d'erreurs | Affiche une liste d'erreurs trouvées dans l'écran créé. Vous pouvez exécuter une recherche d'erreurs en cliquant sur l'icône qui se trouve dans la fenêtre. ☞ « ■ Recherche d'erreurs » (page 5-192) |
| Moniteur PID | ☞ « 29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Moniteur PID » (page 29-165) |

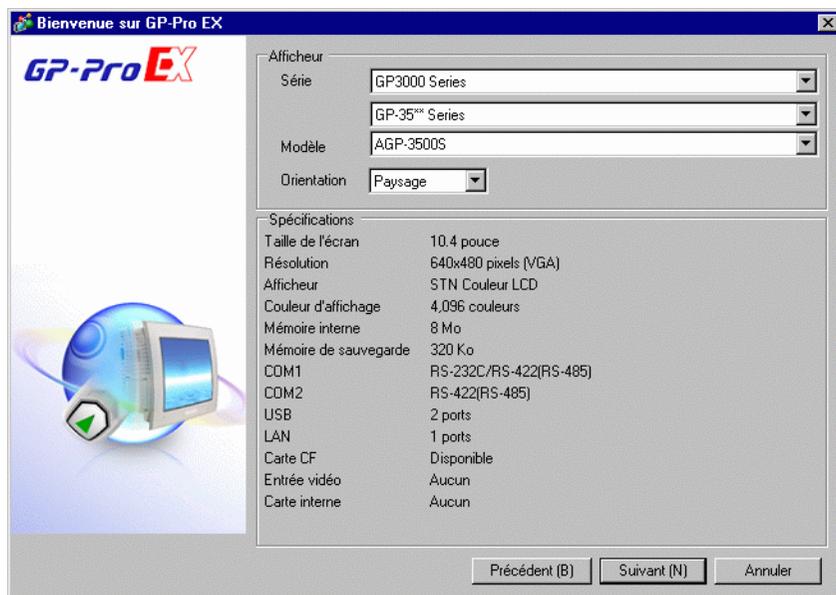
Suite

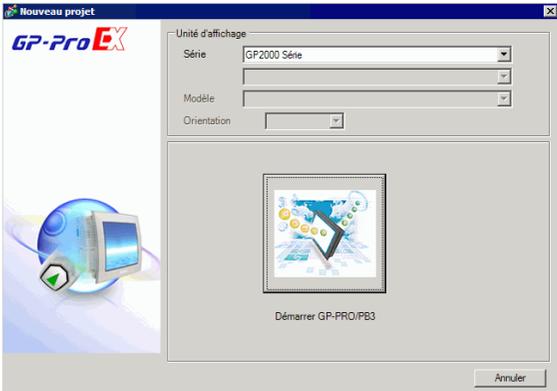
| Paramètre | Description |
|--------------------|---|
| Zone d'édition | <p>Il s'agit de la zone utilisée pour modifier un écran. La zone d'édition affiche des écrans de base, des écrans fenêtre, ou l'enregistrement des [Outils avancés] de chaque fonction.</p> <p>Vous pouvez modifier la méthode d'affichage de la zone d'édition à l'aide de l'option [Zone d'édition (B)] à partir du menu [Afficher (V)]. Lorsque l'écran de base ou l'écran fenêtre s'affiche, dans le menu [Afficher (V)] vous pouvez modifier la condition d'affichage à l'aide des options [Zoom (Z)] ou [Changer la langue (L)].</p> |
| Barre de statut | <p>Affiche le modèle spécifié et les coordonnées du pointeur de la souris dans la zone d'édition.</p> |
| Zone zoom | <p>La fenêtre affiche l'image agrandie autour du curseur.</p> <p>Dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Zone zoom] pour afficher ou cacher l'écran ou pour modifier le pourcentage de l'agrandissement.</p> <div data-bbox="385 668 491 710" style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez à droite sur la fenêtre Zone zoom pour afficher un menu. Grâce à ces commandes de menu, vous pouvez masquer la fenêtre ou définir le niveau de zoom de la zone zoom. |
| Barre de fonctions | <p>Présente les opérations attribuées aux touches de fonction. Cliquez sur la barre de fonctions pour activer directement une opération attribuée.</p> <p> « ■ Barre de fonctions » (page 5-190)</p> |

5.17.2 Guide de configuration [Nouveau]

Pour créer un nouveau projet, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Nouveau (N)] ou cliquez sur . La boîte de dialogue [Nouveau projet] apparaît.

■ Définissez le modèle d'affichage.



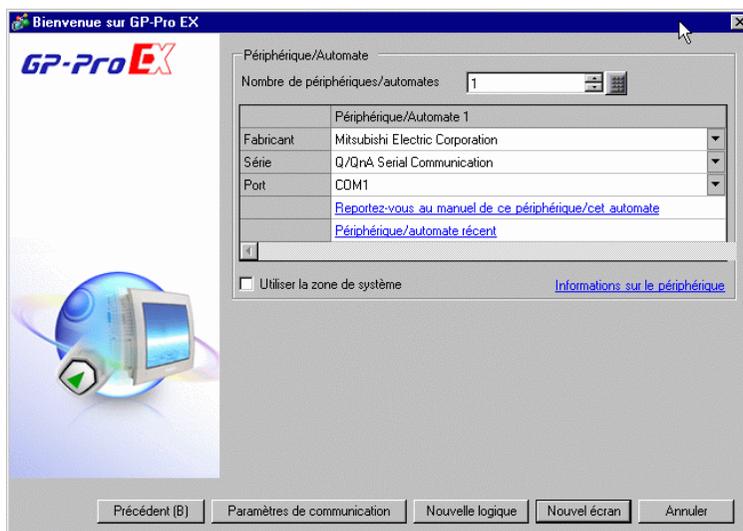
| Paramètre | Description |
|-----------------------|--|
| Sélectionner la série | <p>Sélectionnez la série de types d'affichage, [GP2000 Series], [GP3000 Series], [IPC Series (PC/AT)], [LT3000 Series] et [ST3000 Series].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous sélectionnez [GP2000 Series], la boîte de dialogue suivante apparaît. Cliquez sur l'icône pour quitter GP-Pro EX et démarrer GP-PRO/PB3. GP-PRO/PB ne se lance pas s'il n'est pas installé.  |
| Type d'écran | Définissez le type d'affichage. |
| Série | Sélectionnez la série. |
| Modèle | Sélectionnez l'un des modèles dans la série. |

Suite

| Paramètre | Description |
|----------------|---|
| Orientation | Sélectionnez [Paysage] ou [Portrait] comme orientation d'affichage. Cela ne s'affiche pas si vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)] ou [LT3000 Series]. |
| Taille d'écran | Définit la taille d'affichage des données d'écran lorsque vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)]. |
| Spécifications | Affiche les spécifications de l'affichage précisé dans [Afficheur]. |

■ Paramètres de la série de périphérique/automate

Cliquez sur [Suivant] après avoir configuré l'affichage pour afficher la boîte de dialogue suivante. Sélectionnez le périphérique/automate.



| Paramètre | Description |
|---|--|
| Périphérique/Automate | Définissez le périphérique/automate. |
| Fabricant | Sélectionnez le fabricant du périphérique/automate. |
| Série | Sélectionnez la série pour le périphérique/automate sélectionné dans l'option [Fabricant]. |
| Périphérique/automate récent | Affiche le nom du fabricant et le nom du pilote de jusqu'à trois périphériques/automates récemment précisés dans la boîte de dialogue [Nouveau projet]. Cliquez sur chaque affichage pour préciser le [Fabricant] et la [Série]. |
| Utiliser la zone de système | Désignez s'il faut assigner la zone de données système interne du GP au périphérique/automate. «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ♦ Configuration de la zone système» (page 5-175) |
| Reportez-vous au manuel de cet automate | Affiche la page dans le «GP-Pro EX Device Connection Manual» qui décrit le périphérique/automate sélectionné. |
| Mode de connexion | Définissez le mode de connexion du GP et du périphérique/automate. |
| Port | Sélectionnez le port alloué au périphérique/automate, [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] et [Ethernet (TCP)]. |
| Informations sur le périphérique | Affiche la première page du manuel «GP-Pro EX Device/PLC Connection Manual». |

5.17.3 Guide de configuration [Options]

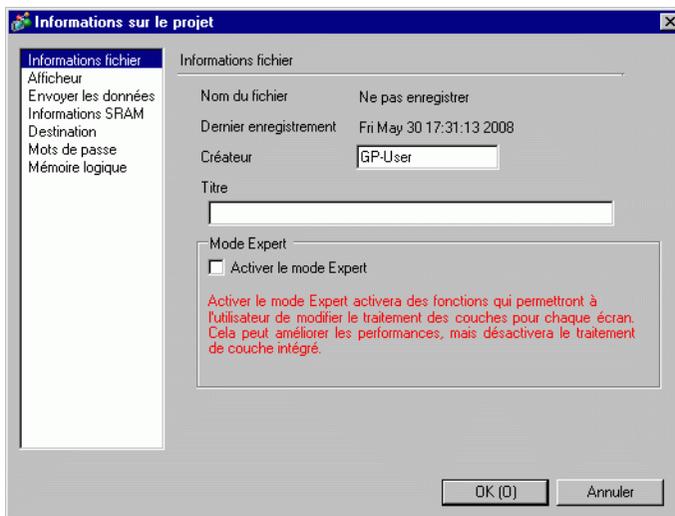
Cette section couvre la boîte de dialogue Informations projet. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Informations (I)].

■ Informations projet

La boîte de dialogue Informations projet affiche les paramètres pour communiquer avec l'afficheur.

◆ Informations fichier

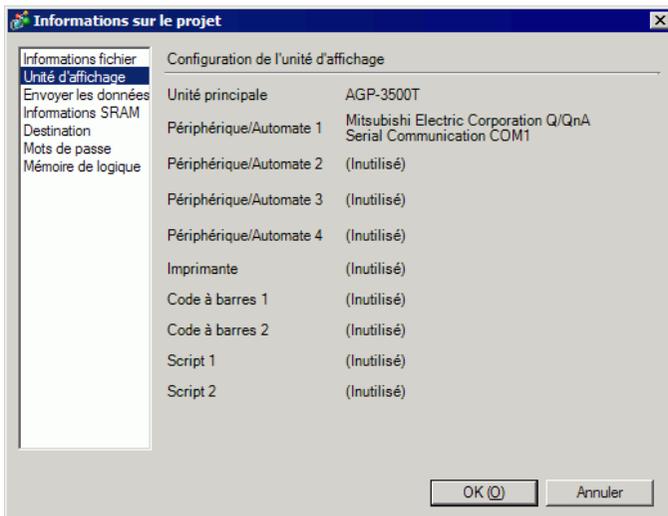
Affiche les informations sur un projet.



| Paramètre | Description |
|------------------------|---|
| Nom de fichier | Affiche un nom de projet. |
| Dernier enregistrement | Affiche l'année, la date, le jour de la semaine et l'heure auxquels le dernier projet a été enregistré. Le format est le suivant : [Jour de la semaine], [Mois], [Date], [Heure (hh:mm:ss)], et [Année]. |
| Créateur | Définissez le nom du créateur du projet. Vous pouvez saisir jusqu'à 30 caractères. |
| Titre | Définissez un commentaire pour le projet. Vous pouvez saisir jusqu'à 60 caractères. |
| Activer le mode Expert | Sélectionnez s'il faut activer le mode Expert.  «20.7.2 [Information du projet] [Information du fichier] [mode Expert] Guide de configuration» (page 20-48) |

◆ **Afficheur**

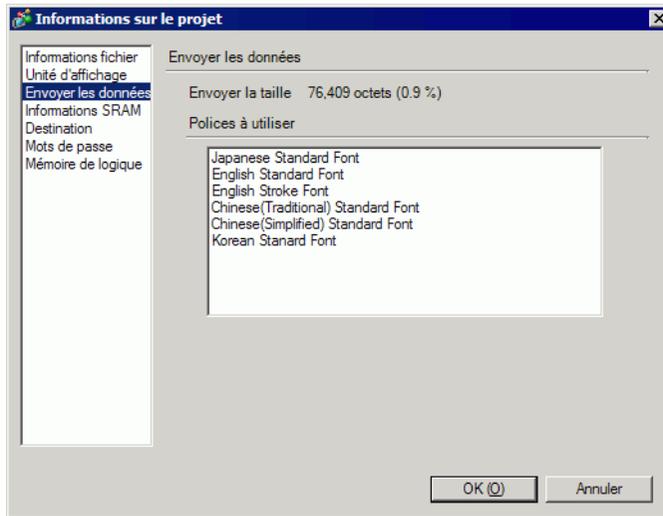
Affiche le type ou le nom des périphériques/automates précisés et des périphériques. Affiche [Inutilisé] pour les périphériques inutilisés.



| Paramètre | Description |
|------------------------|--|
| Type d'écran | Affiche le nom du modèle d'affichage. |
| Périphérique/Automate1 | Affiche la série du périphérique/automate précisé. ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Périphérique/Automate]» (page 5-182) |
| Périphérique/Automate2 | |
| Périphérique/Automate3 | |
| Périphérique/Automate4 | |
| Imprimante | Affiche le type d'imprimante précisé. ☞ «34.6.2 Guide de configuration des paramètres système [Imprimante]» (page 34-63) |
| Code barres1 | Affiche le type de code barres précisé. ☞ «16.4.1 Guide de configuration de l'[Equipement d'entrée]» (page 16-22) |
| Code barres2 | |
| Script 1 | Affiche le type de script précisé. ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Paramètres de script E/S]» (page 5-186) |
| Script 2 | |

◆ **Envoyer les données**

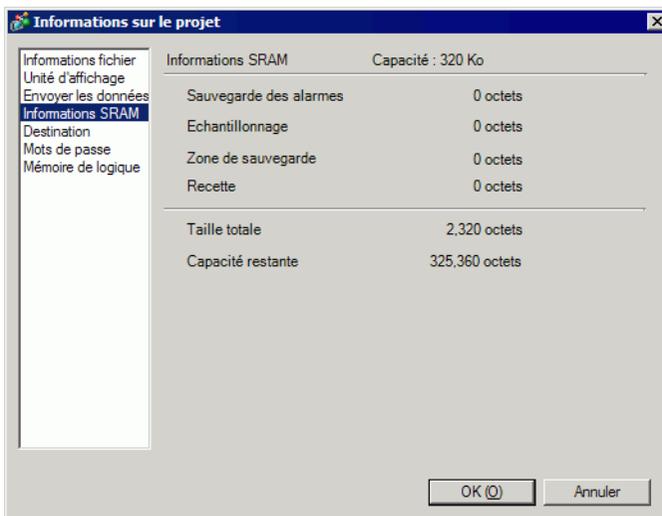
Affiche des informations sur les données à transférer vers l'affichage.



| Paramètre | Description |
|--------------------|---|
| Envoyer la taille | Affiche la taille totale des données de projet à envoyer. Les données qui dépassent la taille maximum que le GP peut accepter sont affichées en caractères rouges. |
| Polices à utiliser | Affiche une liste de polices à envoyer. L'option [Police utilisée dans le projet] est précisée dans la page [Police] de la fenêtre [Paramètres système]. ☞ «6.4 Guide de configuration [Police]» (page 6-18) |

◆ **Informations SRAM**

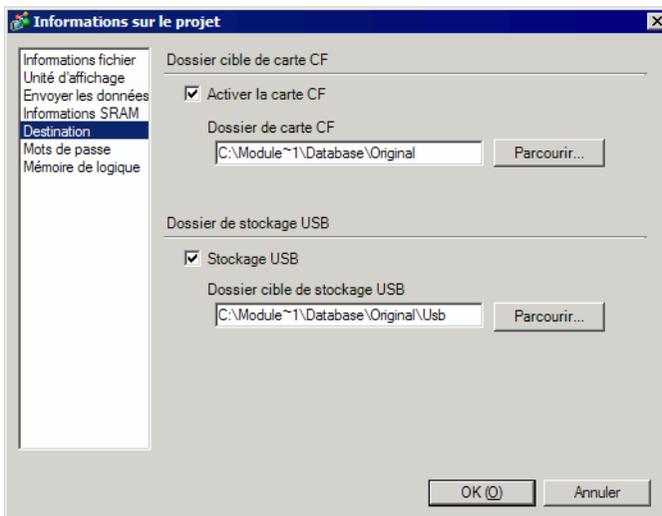
Affiche les informations concernant la capacité de la SRAM de sauvegarde du GP.



| Paramètre | Description |
|------------------------|---|
| Capacité | Affiche la capacité de la SRAM de sauvegarde de l'affiche précisé en Ko. |
| Journal d'opération | Affiche la taille de SRAM utilisée pour le journal d'opération. |
| Sauvegarde de l'alarme | Affiche la taille de SRAM utilisée pour l'historique de l'alarme. |
| Echantillonnage | Affiche la taille de SRAM utilisée pour l'échantillonnage. |
| Zone de sauvegarde | Affiche la taille de SRAM utilisée pour la sauvegarde de la mémoire interne GP. |
| Recettes | Affiche la taille de SRAM utilisée pour la recette. |
| Taille totale | Affiche la taille totale utilisée pour la SRAM en octets. |
| Capacité restante | Affiche la capacité restante en octets. Si la taille totale dépasse la capacité, la valeur s'affiche avec un signe négatif. |

◆ **Destination**

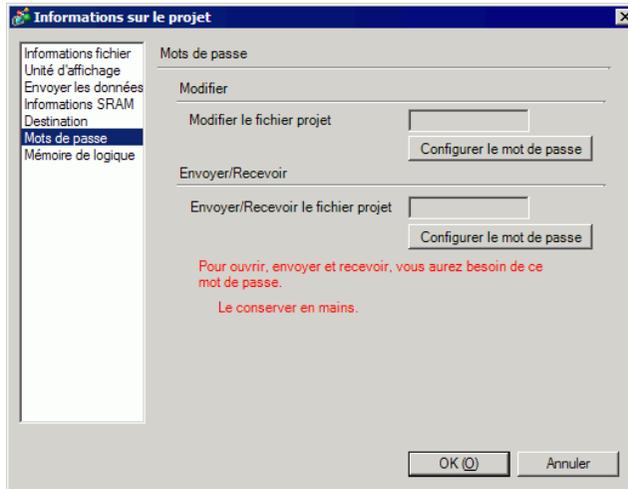
Spécifie l'emplacement dans lequel enregistrer les données que vous transférez dans une carte CF ou un stockage USB inséré dans le GP.



| Paramètre | Description |
|-------------------------|---|
| Activer la carte CF | Sélectionnez s'il faut utiliser une carte CF dans le projet. |
| Dossier de carte CF | Spécifie l'emplacement dans lequel stocker les données que vous enregistrez dans la carte CF. Cliquez sur [Parcourir...] pour afficher la boîte de dialogue pour désigner le répertoire. Dans les paramètres initiaux, \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* show the version) \Database\ (dossier portant le même nom que le fichier projet) est précisé. |
| Activer le stockage USB | Sélectionnez s'il faut utiliser le stockage USB dans le projet. |
| Dossier de stockage USB | Spécifie l'emplacement dans lequel stocker les données que vous enregistrez dans le stockage USB. Cliquez sur [Parcourir...] pour afficher la boîte de dialogue pour désigner le répertoire. Dans les paramètres initiaux, \Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* indique la version) \Database\ USB est précisé. |

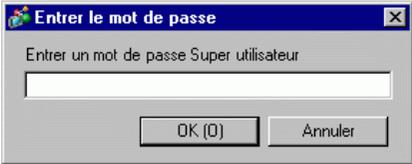
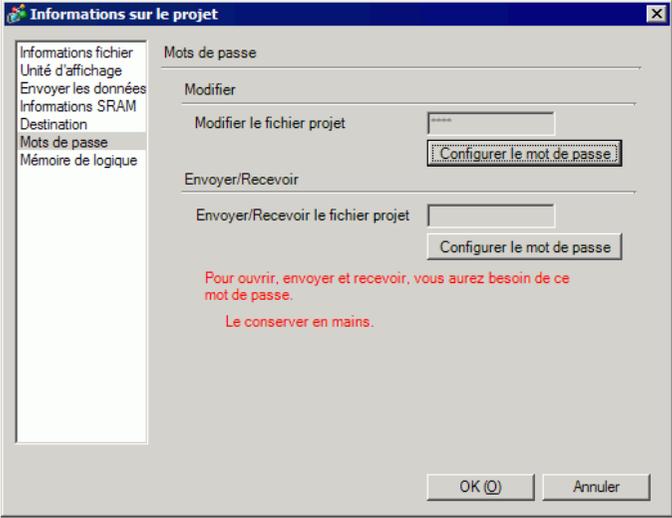
◆ **Mot de passe**

Définissez un mot de passe pour la modification ou le transfert d'un projet.

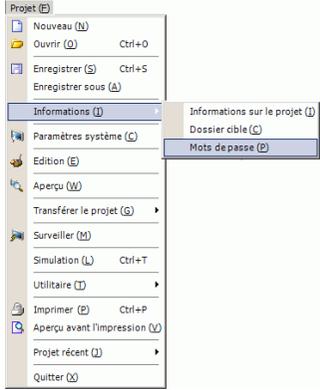
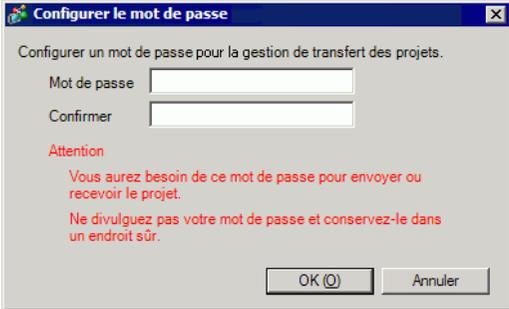


| Paramètre | Description |
|---------------------------|--|
| Edition | Définissez un mot de passe pour protéger ou verrouiller les opérations d'objet. |
| Activer | <p>Cochez cette case pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p> <div data-bbox="600 859 1031 1213" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau mot de passe Vous pouvez définir un mot de passe qui contient jusqu'à 10 caractères. • Confirmer le mot de passe Confirmez le mot de passe. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Des droits Super utilisateur sont nécessaires pour définir le mot de passe. • Si la case n'est pas sélectionnée, les paramètres de mot de passe sont supprimés. Vous avez besoin également des droits Super utilisateur pour décocher cette case. |
| Niveau de sécurité actuel | <p>Affiche le niveau d'utilisateur pour exécuter des opérations sans entrer un mot de passe.</p> <p>Dans la boîte de dialogue [Configurer mots de passe], vous pouvez définir le niveau d'utilisateur dans le paramètre [Utilisateur de départ]. Ce paramètre devient le niveau d'utilisateur sélectionné la prochaine fois que vous ouvrez le projet.</p> |

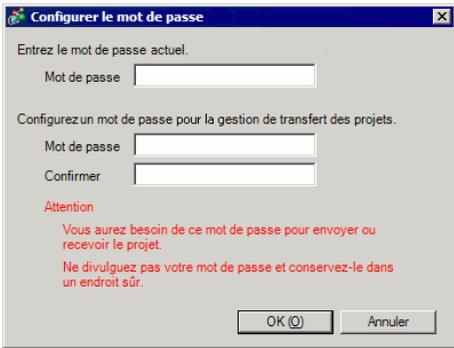
Suite

| Paramètre | Description |
|--|--|
| <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Edition</p> <p>Configurer le mot de passe</p> | <p>Cliquez sur [Configurer mots de passe] pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p>  <p>Entrez le mot de passe Super utilisateur et cliquez sur [OK]. Définissez un mot de passe pour chaque niveau de sécurité.</p>  |
| <p>Niveau d'opération</p> | <p>Définissez ou modifiez les mots de passe pour chaque niveau de sécurité.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Nouveau mot de passe Vous pouvez définir un mot de passe qui contient jusqu'à 10 caractères à octet unique. • Confirmer le mot de passe Confirmez le mot de passe. |

Suite

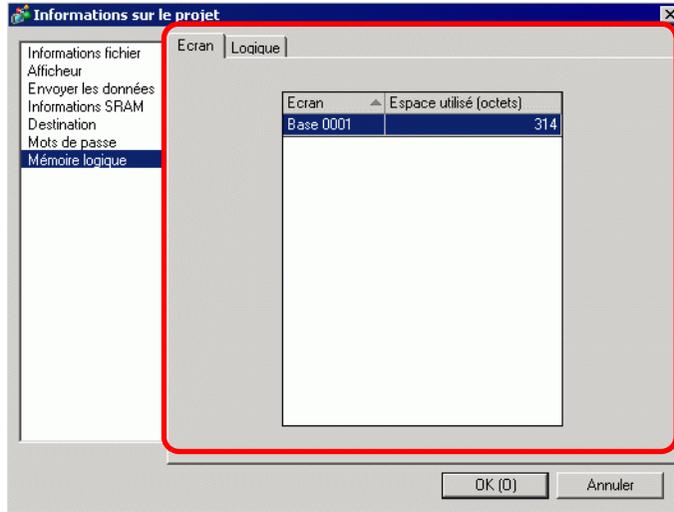
| Paramètre | Description |
|---|---|
| <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Edition</p> <p>Utilisateur de départ</p> | <p>Vous pouvez omettre les entrées de mot de passe pour les niveaux inférieurs au niveau d'utilisateur sélectionné.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déplacez le curseur pour sélectionner le niveau d'utilisateur et afficher sa description. |
| <p>Supprimer tous les mots de passe</p> | <p>Dans la boîte de dialogue [Verrouiller le mot de passe], il y a une option pour [Mémoriser le mot de passe]. Ce bouton supprime la mémoire de ces mots de passe.</p> |
| <p>Protéger l'utilisateur standard du projet</p> | <p>Affiche la boîte de dialogue de mot de passe pour ouvrir le projet.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un [Utilisateur de départ] n'est pas configuré, le mot de passe que vous entrez ici est le mot de passe pour tous les utilisateurs. • Si le niveau de sécurité de l'[Utilisateur de départ] est supérieur au niveau de sécurité de l'[Utilisateur standard], le projet s'ouvre sans entrer un mot de passe. |
| <p>Envoyer/Recevoir</p> | <p>Définissez un mot de passe pour permettre le transfert d'un projet.</p> |
| <p>Envoyer/Recevoir le projet</p> | <p>Affiche un mot de passe pour envoyer ou recevoir comme «*****» .</p> |
| <p>Configurer le mot de passe</p> | <p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p>  |

Suite

| Paramètre | | Description |
|------------------|----------------------------|---|
| Envoyer/Recevoir | Configurer le mot de passe | <p>Si vous cliquez sur [Configurer mots de passe] lorsqu'un mot de passe est déjà défini, la boîte de dialogue suivante apparaît. Modifiez ou supprimez le mot de passe.</p>  |
| | Mots de passe | Vous pouvez définir un mot de passe qui contient jusqu'à 24 caractères à octet unique. |
| | Confirmer | <p>Confirmez le mot de passe.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous cliquez sur [OK] lorsque ce champ est vide, le mot de passe n'est pas configuré. |

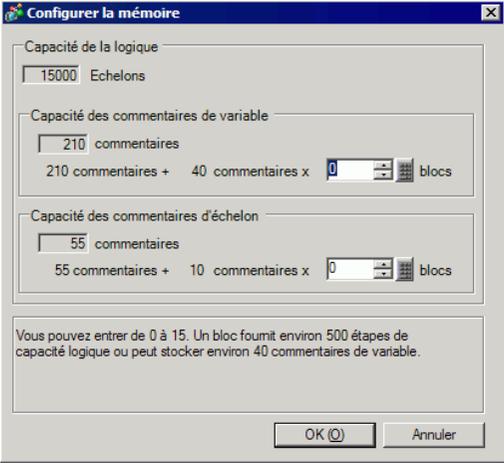
◆ **Mémoire logique**

Vous pouvez vérifier l'usage de la mémoire actuelle du numéro d'écran ou la capacité logique actuelle, la capacité de la variable/symbole, les points d'adresse et la mémoire de commentaire du programme logique. Vous pouvez modifier la proportion entre la logique et la capacité de commentaire, selon l'usage.

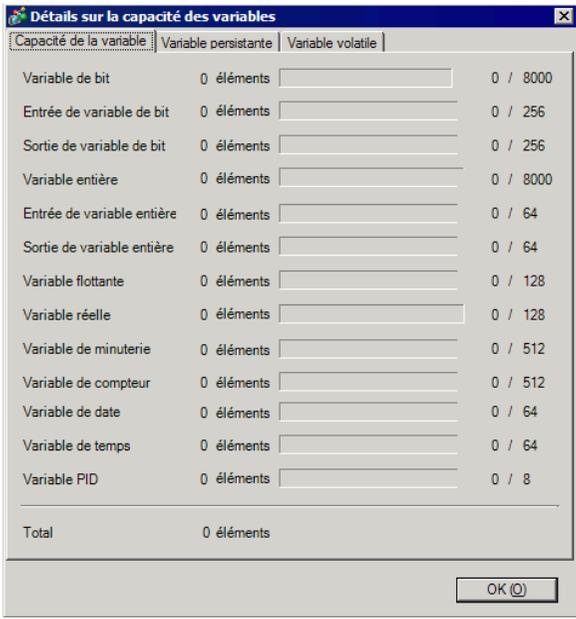
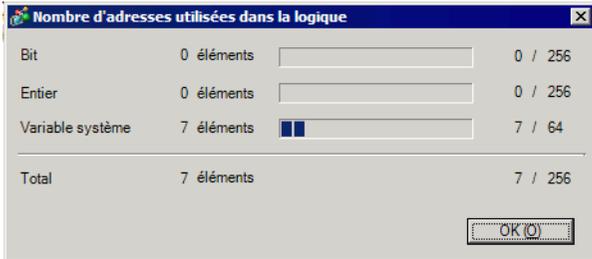


| Paramètre | Description |
|---------------------------|---|
| Ecran | Indique le numéro d'écran et l'usage de mémoire pour chaque écran. |
| Ecran | Affiche le numéro d'écran en cours d'utilisation. |
| Capacité d'usage (octets) | Affiche le montant de mémoire utilisée dans l'écran qui correspond au numéro d'écran. |
| Logique | Affiche le montant de mémoire utilisée par le programme logique pour chaque élément. <div style="text-align: center;"> </div> |

Suite

| Paramètre | | Description |
|-----------|---------------------------------------|--|
| Logique | Configurer la mémoire | <p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante.</p>  |
| | Capacité de la logique | Affiche le nombre d'étapes que vous pouvez créer. |
| | Agrandir la zone de programme logique | Vous pouvez augmenter la limite supérieure du nombre d'étapes. Toutefois, puisque la zone de données d'écran est utilisée pour activer cette augmentation, la limite supérieure de la zone de données d'écran diminuera. |
| | Capacité des commentaires de variable | Configure la limite supérieure de la mémoire de commentaire de la variable/symbole entre 0 et 15. |
| | Capacité des commentaires d'échelon | Configure la limite supérieure de la capacité des commentaires d'échelon entre 0 et 15. |
| | Capacité de la variable | Affiche le nombre de variables/symboles en cours d'utilisation et le nombre total configurable. |

Suite

| Paramètre | | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|----------------------|-------------------|-----------------|------------|---------------------------|------------------|---------------------------|------------|------------------|-------------------|----------------------------|------------|----------------------------|------------|--------------------|------------|-----------------|------------|-----------------------|------------|----------------------|------------|------------------|------------|-------------------|------------|--------------|------------|--------------|-------------------|
| Logique | Introduction | <p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante. Vous pouvez vérifier le nombre de variables/symboles en cours d'utilisation et le nombre configurable possible, ainsi que le nombre total de variables/symboles.</p>  <table border="1"> <caption>Détails sur la capacité des variables</caption> <thead> <tr> <th>Variable persistante</th> <th>Variable volatile</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Variable de bit</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Entrée de variable de bit</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Sortie de variable de bit</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable entière</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Entrée de variable entière</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Sortie de variable entière</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable flottante</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable réelle</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de minuterie</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de compteur</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de date</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable de temps</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Variable PID</td><td>0 éléments</td></tr> <tr><td>Total</td><td>0 éléments</td></tr> </tbody> </table> | Variable persistante | Variable volatile | Variable de bit | 0 éléments | Entrée de variable de bit | 0 éléments | Sortie de variable de bit | 0 éléments | Variable entière | 0 éléments | Entrée de variable entière | 0 éléments | Sortie de variable entière | 0 éléments | Variable flottante | 0 éléments | Variable réelle | 0 éléments | Variable de minuterie | 0 éléments | Variable de compteur | 0 éléments | Variable de date | 0 éléments | Variable de temps | 0 éléments | Variable PID | 0 éléments | Total | 0 éléments |
| | Variable persistante | Variable volatile | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Variable de bit | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Entrée de variable de bit | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Sortie de variable de bit | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable entière | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Entrée de variable entière | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Sortie de variable entière | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable flottante | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable réelle | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable de minuterie | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable de compteur | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable de date | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable de temps | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable PID | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Total | 0 éléments | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nombre d'adresses utilisées dans la logique | Affiche le nombre d'adresses en cours d'utilisation dans le programme logique et le nombre configurable possible. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Introduction | <p>Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue suivante. Vous pouvez vérifier le nombre actuel utilisé, le nombre configurable possible, ainsi que le nombre total de variables de bit, d'entiers, et de variables système.</p>  <table border="1"> <caption>Nombre d'adresses utilisées dans la logique</caption> <tbody> <tr><td>Bit</td><td>0 éléments</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Entier</td><td>0 éléments</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Variable système</td><td>7 éléments</td><td>7 / 64</td></tr> <tr><td>Total</td><td>7 éléments</td><td>7 / 256</td></tr> </tbody> </table> | Bit | 0 éléments | 0 / 256 | Entier | 0 éléments | 0 / 256 | Variable système | 7 éléments | 7 / 64 | Total | 7 éléments | 7 / 256 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bit | 0 éléments | 0 / 256 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Entier | 0 éléments | 0 / 256 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Variable système | 7 éléments | 7 / 64 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Total | 7 éléments | 7 / 256 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Mémoire de commentaire | Affiche le nombre actuel et le nombre configurable de commentaires de variable/symbole et d'échelon. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

■ **Dossier cible**

Spécifie le dossier cible de la carte CF ou le stockage USB.

☞ « ◆ Destination » (page 5-109)

■ **Protéger les données**

Définissez un mot de passe pour la modification ou le transfert d'un projet.

☞ « ◆ Mot de passe » (page 5-110)

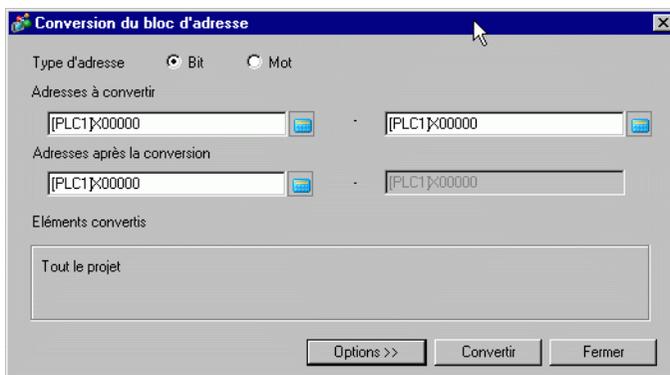
5.17.4 Guide de configuration [Utilitaire]

Cette section couvre les utilitaires. Pour ouvrir les utilitaires, dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Utilitaire (T)].

■ Conversion du bloc d'adresse

Convertit les adresses séquentielles précisées dans un projet. Il y a deux méthodes de conversion : [Projet entier], qui convertit les adresses du projet entier en un bloc, et [Paramètres individuels], qui convertit les écrans cibles ou les fonctions sélectionnés.

◆ Projet complet



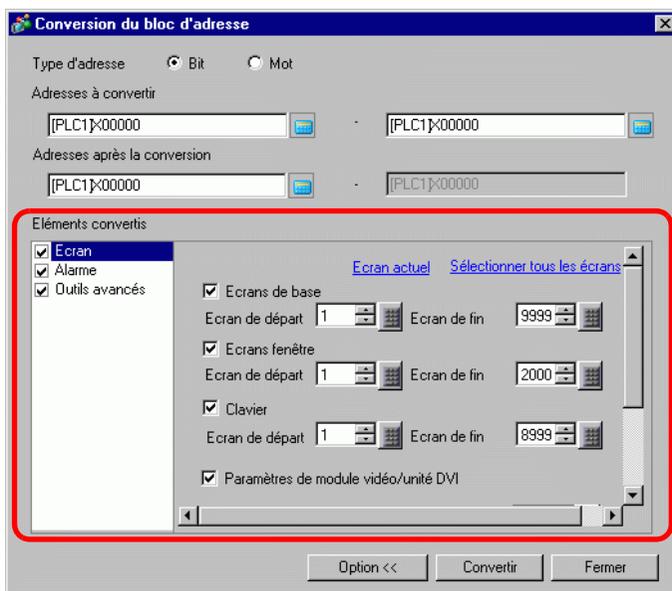
| Paramètre | Description |
|-----------------------------|--|
| Type d'adresse | Sélectionnez le type d'adresse à convertir, [Bit] ou [Mot]. |
| Adresse à convertir | Définissez l'adresse de départ et l'adresse de fin comme plage d'adresses séquentielles à convertir. |
| Adresse après la conversion | Sélectionnez l'adresse de départ après la conversion. |
| Éléments convertis | Affiche la cible à convertir. |
| Projet complet | Affichez cela lorsque vous convertissez toutes les adresses d'un projet. |
| Option | Va au mode qui configure distinctement la cible sélectionnée.  « ◆ Option » (page 5-118) |

REMARQUE

- Dans le champ [Adresse à convertir], vous ne pouvez pas définir des différents enregistrements pour les adresses de départ et de fin.
- Si le nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) avant la conversion est supérieur au nombre total d'adresses (Adresse de fin - Adresse de départ) après la conversion, la dernière adresse de périphérique est assignée aux adresses restantes.

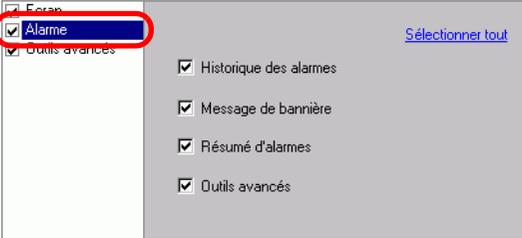
◆ **Option**

Configure les écrans d'adresse de conversion cibles individuellement et les convertit.



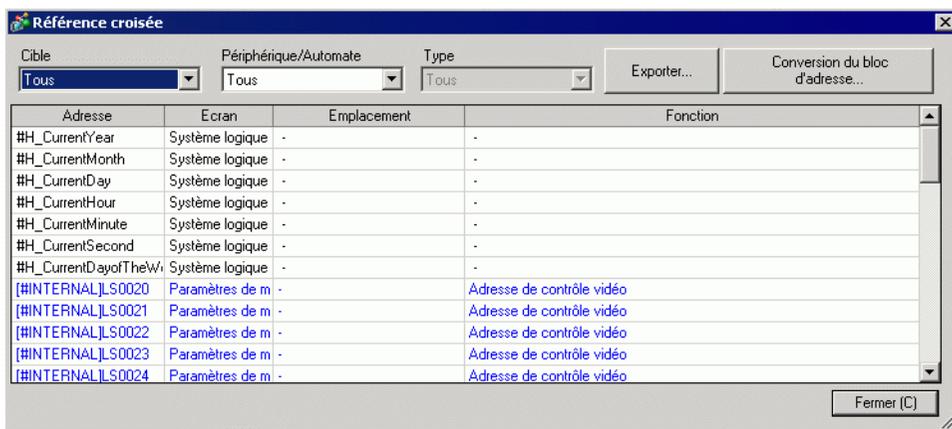
| Paramètre | Description |
|---------------------------------|--|
| Ecran | Sélectionnez le bloc d'écrans cibles à convertir. |
| Ecran d'édition actuel | Convertit les adresses en un bloc, seulement pour les écrans qui sont actuellement en cours d'édition. |
| Sélectionner tous les écrans | Sélectionne tous les écrans dans une opération. Coche toutes les cases disponibles lorsque vous sélectionnez [Ecran] dans la liste [Éléments convertis]. |
| Ecran de base | Définissez s'il faut inclure les écrans de base. |
| Ecran de départ | Définissez le numéro d'écran de départ des écrans de base, de 1 à 9999. |
| Ecran de fin | Définissez le numéro d'écran de fin des écrans de base, de 1 à 9999. |
| Ecran fenêtre | Définissez s'il faut inclure les écrans fenêtre. |
| Ecran de départ | Définissez le numéro d'écran de départ des écrans fenêtre, de 1 à 2000. |
| Ecran de fin | Définissez le numéro d'écran de fin des écrans fenêtre, de 1 à 2000. |
| Fenêtres Module vidéo/Unité DVI | Détermine s'il faut inclure la fenêtre Module vidéo/Unité DVI pour convertir le bloc d'adresse. |
| Ecran de départ | Spécifie le premier numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI à inclure dans la conversion, de 1 à 512. |
| Ecran de fin | Spécifie le dernier numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI à inclure dans la conversion, de 1 à 512. |
| Fonctions globales | Définissez s'il faut inclure les adresses utilisées dans les fonctions globales dans la conversion. |
| En-tête/Pied de page | Configurez s'il faut inclure les adresses précisées pour les en-têtes/bas de page dans la conversion. |
| Logique | Détermine s'il faut inclure l'écran logique dans la conversion. |

Suite

| Paramètre | Description |
|-------------------|---|
| Alarmes | <p>Choisissez la fonction d'alarme à inclure dans la conversion de bloc, [Historique d'alarme], [Message de bandeau], [Résumé d'alarmes] ou [Outils avancés].</p>  |
| Sélectionner tout | <p>Exécutez la conversion de bloc sur toutes les fonctions d'alarme. Cochez toutes les cases d'alarme disponibles lorsque vous sélectionnez [Alarme] dans la liste [Eléments convertis].</p> |
| Outils avancés | <p>Dans [Outils avancés], sélectionnez les fonctions à convertir autres que [Alarme], et ce, [Echantillonnage], [Recette], [Sécurité], [Journal d'opération], [Calendrier], [Son], [Multilingue], [D-Script global], [Script étendu], [Fonctions définies par l'utilisateur], [Couleur de rétroéclairage] ou [Symbole].</p>  |
| Sélectionner tout | <p>Exécute la conversion de bloc sur tous les outils avancés sauf les alarmes. Coche toutes les cases disponibles lorsque vous sélectionnez [Commun] dans la liste [Eléments convertis].</p> |

■ Référence croisée

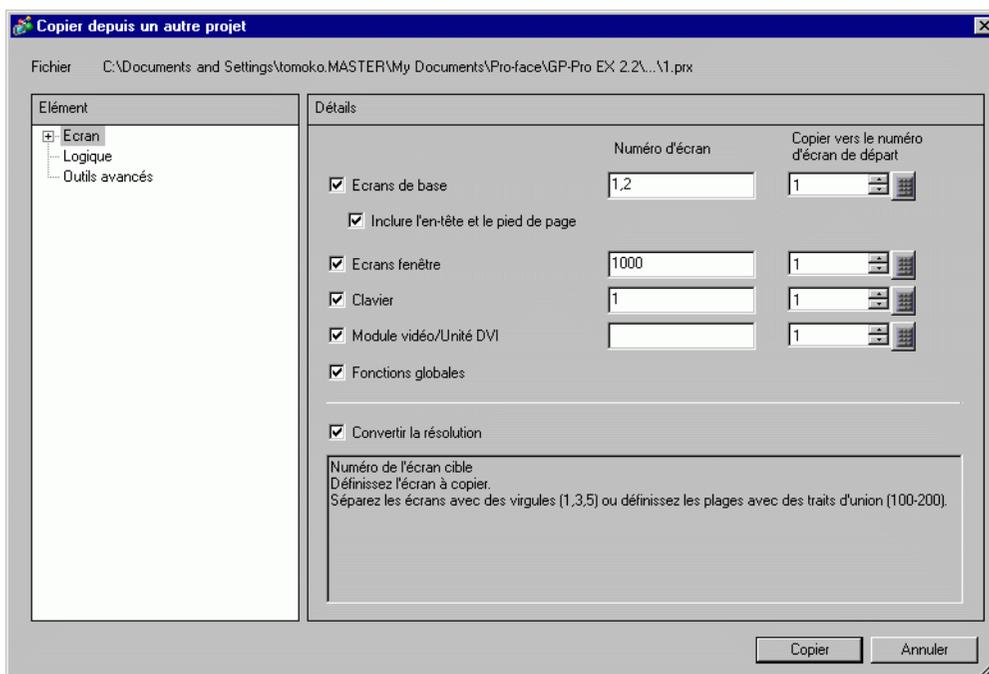
Affiche les adresses utilisées par les écrans et les objets placés dans un projet.

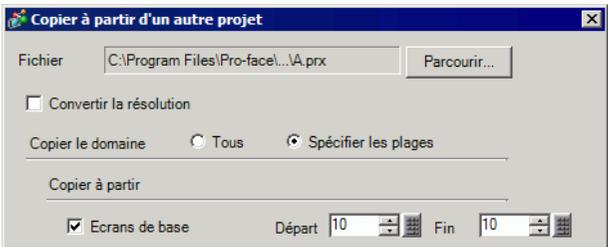


| Paramètre | Description |
|---------------------------------|--|
| Cible | Choisissez le contenu à afficher dans la référence croisée, [Tout], [Ecran actuel], [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [En-tête/Pied de page], [Logique], [Ecran E/S], [Alarme], [Echantillonnage], [Recette], [Sécurité], [Calendrier], [Son], [Multilingue], [D-Script global], [Script étendu], [Fonctions définies par l'utilisateur], [Journal d'opération], [Couleur de rétroéclairage], [Modules vidéo] ou [Paramètres système]. |
| Périphérique/ Automate | Sélectionnez le contenu à afficher dans la référence croisée, [Tous], [Variable/Symbole], [Automate1] (Périphérique/Automate), [#INTERNAL] (Adresse de mémoire interne) ou [#MEMLINK] (uniquement lorsque vous utilisez une liaison mémoire). |
| Type | Sélectionnez le type d'adresse à afficher, [Tout], [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable de bit], [Variable entière], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps], [Variable PID], [Variable système(bit)], [Variable système (entier)]. |
| Exporter | Produit la liste d'adresses dans un fichier en format CSV ou texte. |
| Conversion du bloc d'adresse | Affiche la boîte de dialogue [Conversion du bloc d'adresses]. Convertit les adresses précisées dans un projet en tant que bloc. Il y a deux méthodes de conversion : [Projet complet], ce qui convertit les adresses du projet entier en un bloc et [Paramètres individuels], ce qui configure et convertit les écrans individuellement. ☞ « ■ Conversion du bloc d'adresse » (page 5-117) |
| Adresse | Affiche l'adresse ou le nom de symbole en cours d'utilisation. |
| Ecran | Affiche les numéros d'écran, les alarmes, les types d'outils avancés, etc. en cours d'utilisation. |
| Emplacement | Affiche l'ID objet, le groupe d'adresses, le numéro de bloc ou le numéro de ligne associé à l'adresse. |
| Fonction | Affiche l'usage de chaque adresse. |

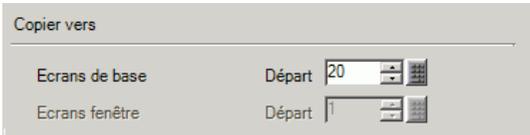
■ Copier depuis un autre projet

Précise un autre projet pour copier les écrans nécessaires.

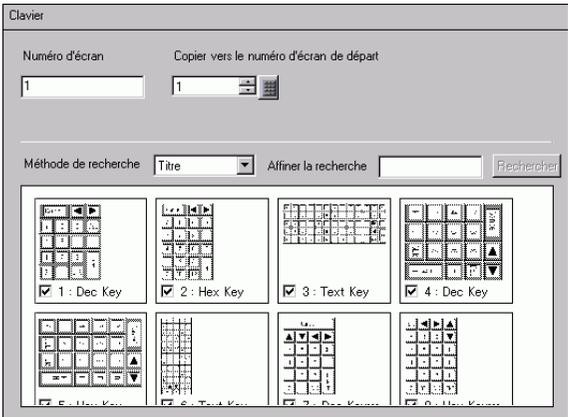
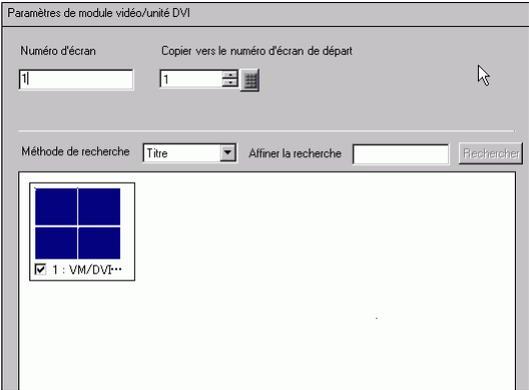


| Paramètre | Description |
|------------------------------------|--|
| Fichier | Affiche le fichier d'origine. |
| Ecran | Définit les écrans à copier. Agrandissez [Ecran] pour afficher plus de détails. |
| Ecran de base | Copie les écrans de base depuis un autre projet.  |
| Numéro d'écran | Spécifie les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros d'écran de base sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici. |
| Numéro de l'écran de départ source | Définissez le numéro de l'écran dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 9999. |

Suite

| Paramètre | | Description |
|-----------|---|---|
| Ecran | Ecran de base | Inclure l'en-tête et le pied de page Configurez s'il faut copier l'en-tête/le pied de page dans un autre fichier projet. |
| | | Méthode de recherche/ Affiner la recherche Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Dans le champ [Affiner la recherche], entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour les critères de recherche. |
| | Ecran fenêtre | Copie les écrans fenêtre depuis un autre projet.  |
| | Numéro d'écran | Spécifie les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ. REMARQUE • Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros d'écran fenêtre sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici. |
| | Numéro de l'écran de départ source | Définissez le numéro de l'écran dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 2000. |
| | Méthode de recherche/ Affiner la recherche | Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Dans le champ [Affiner la recherche], entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour les critères de recherche. |

Suite

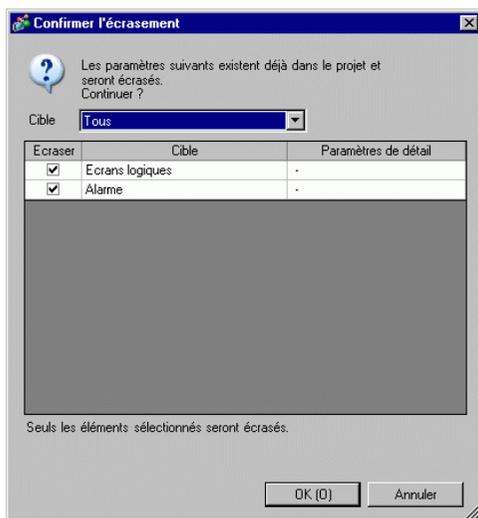
| Paramètre | | Description |
|-----------|---|--|
| Ecran | Clavier | <p>Copie l'écran clavier depuis un autre projet.</p>  |
| | Numéro d'écran | <p>Spécifie les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros d'écran fenêtre sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici. |
| | Numéro de l'écran de départ source | <p>Définissez le numéro de l'écran dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 8999.</p> |
| | Méthode de recherche/ Affiner la recherche | <p>Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour le texte à rechercher.</p> |
| Ecran | Fenêtre Module vidéo/Unité DVI | <p>Copie la fenêtre Module vidéo/Unité DVI depuis un autre projet</p>  |
| | Numéro d'écran | <p>Spécifie le numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI pour les écrans de base à copier. Cochez la case associée à chaque aperçu d'écran pour ajouter l'ID écran à ce champ.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, tous les numéros de fenêtre Module vidéo/Unité DVI sélectionnés pour l'opération de copie sont présentés ici. |

Suite

| Paramètre | | Description |
|----------------|---|---|
| Ecran | Fenêtre Module vidéo/Unité DVI | Numéro de l'écran de départ source |
| | | Définissez le numéro de fenêtre Module vidéo/Unité DVI dans lequel copier les écrans, et ce, entre 1 et 512. |
| | Méthode de recherche/ Affiner la recherche | Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Titre] ou [Numéro d'écran]. Entrez jusqu'à 128 caractères à octet unique ou à deux octets pour le texte à rechercher. |
| Logique | | Copiez l'[Ecran logique] et l'[Ecran E/S] depuis un autre projet. |
| Outils avancés | | Copiez l'[Alarme], l'[Echantillonnage], le [D-Script global], le [Script étendu], les [Fonctions définies par l'utilisateur] et le [Texte] depuis un autre projet. |

Confirmer l'écrasement

Lorsque des destinations de copie existent dans le projet, vous devez peut-être confirmer l'écrasement des données.



| Paramètre | Description |
|----------------------|---|
| Cible | Filtrez les objets que vous souhaitez afficher dans la liste, [Tout], [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [Fenêtre Module vidéo/Unité DVI], [Ecran logique], [Ecran E/S], [Alarme], [Echantillonnage], [Texte], [D-Script global], [Script étendu], [Fonctions définies par l'utilisateur]. |
| Ecraser | Précisez s'il faut écraser les objets sélectionnés. |
| Cible | Affichez l'élément qui existe déjà et pourrait être écrasé. |
| Paramètres détaillés | Affichez le numéro d'écran ou le titre d'écran pour l'élément qui existe déjà et pourrait être écrasé. |

■ Recherche d'erreurs

Vérifie si une erreur existe dans les paramètres du projet.

Pas d'erreur

| Recherche d'erreurs | | | |
|---------------------|--------------|-------------------|---------------------|
| | | | |
| Niveau | Numéro d'err | Emplacement de l' | Résumé |
| Erreur | | | Aucune erreur |
| Avertissem | | | Aucun avertissement |

Erreur

| Recherche d'erreurs | | | |
|---|--------------|-------------------|--|
| Même si vous enregistrez ces données, vous ne pouvez pas les transférer vers l'afficheur. | | | |
| Niveau | Numéro d'err | Emplacement de l' | Résumé |
| Erreur | 1000 | Paramètres de pé | Les paramètres de port sont en double. Vérifiez la liste de périphériques. |
| Avertissem | | | Aucun avertissement |

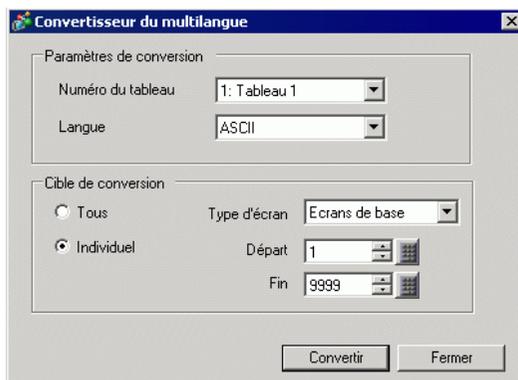
| Paramètre | | Description |
|------------------------|--|--|
| Icônes d'opération | Tout | Recherche des erreurs dans tous les paramètres. |
| | Logique seulement | Recherche des erreurs uniquement dans les écrans logiques. |
| | Ecran seulement | Recherche des erreurs uniquement dans les écrans. |
| | Paramètres | Affiche la boîte de dialogue [Recherche d'erreurs] sous [Options]. |
| Niveau | Affiche le niveau de l'erreur, [Erreur] ou [Avertissement]. | |
| Numéro d'erreur | Affiche le numéro de l'erreur. Pour en savoir plus sur les numéros d'erreur, reportez-vous à la section «Maintenance/Dépannage.» | |
| Emplacement de l'écran | Affiche le numéro d'écran, le numéro d'objet ou le numéro de ligne auquel l'erreur s'est produit. | |
| Description | Affiche les détails sur l'erreur. | |

REMARQUE

- Les vérifications d'erreur sont effectuées automatiquement lorsque vous enregistrez les projets.
- Cliquez sur pour minimiser la fenêtre [Recherche d'erreurs]. La fenêtre s'affiche sous l'onglet [Recherche d'erreurs] dans la [Barre de fonctions]. Pointez le curseur sur l'onglet pour afficher la fenêtre [Recherche d'erreurs]. Vous pouvez exécuter des recherches d'erreurs sans utiliser une fenêtre.

■ Convertir le multilingue

Recherche les textes dans le projet et les stocke dans le multilingue.



| Paramètre | | Description |
|--------------------------|-------------------|---|
| Paramètres de conversion | Numéro de tableau | Sélectionnez un numéro de tableau entre 1 et 16 pour le multilingue cible. |
| | Langue | Sélectionner une langue à afficher dans le multilingue. [Japonais], [Anglais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais]. |
| Cible à convertir | Tout | Tous les écrans peuvent être convertis. |
| | Fichier | Les écrans sélectionnés dans [Type d'écran] peuvent être convertis. |
| | Type d'écran | Sélectionnez un écran cible à convertir parmi [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [Clavier], [En-tête/Pied de page], [Ecran texte] ou [Message d'alarme]. |
| | Départ/Fin | Précisez un numéro de [Départ] et un numéro de [Fin] entre 1 et 9999 pour les écrans à convertir. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> Les numéros ne sont pas précisés si vous sélectionnez [Message d'alarme] dans [Type d'écran]. |

REMARQUE

- Le texte défini dans les objets suivants est stocké dans le multilingue. [Message d'alarme], [Texte], Etiquette du [Bouton/Voyant], Messages enregistrés par entrée directe dans [Affichage de message], Noms d'élément définis pour l'affichage dans l'objet [Alarme]

5.17.5 [Guide de configuration [Espace de travail]

Cette section couvre les paramètres de l'espace de travail. Pour ouvrir chaque espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez l'espace de travail à ouvrir.

■ Paramètres système

Cette fenêtre sert à configurer les paramètres système d'un projet.



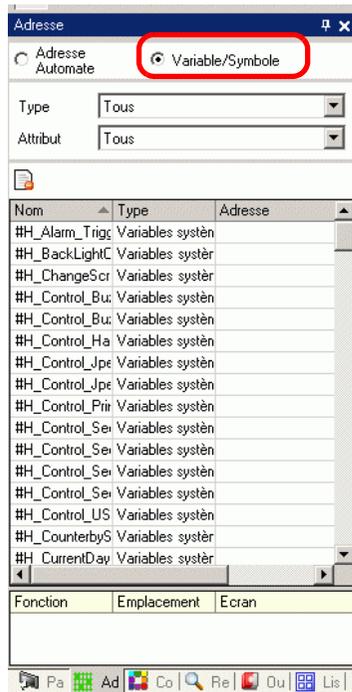
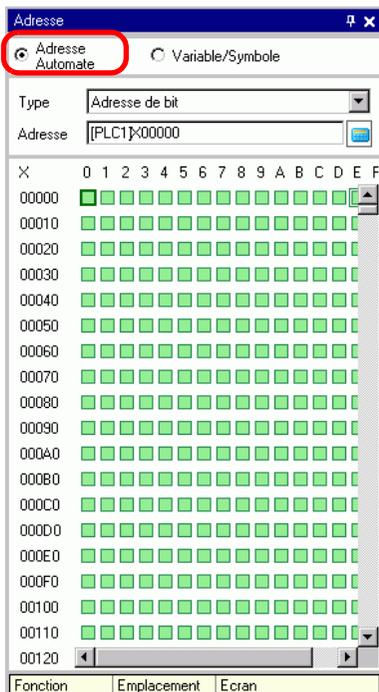
| Paramètre | Description |
|------------------------|--|
| Affichage | Configure les paramètres d'affichage. |
| Paramètres d'affichage | Affiche les paramètres d'affichage et les spécifications. ☞ « ■ Guide configuration [Affichage] » (page 5-146) |
| Type d'écran | Configure les paramètres détaillés pour l'afficheur. ☞ « ■ Guide de configuration [Afficheur] » (page 5-148) |
| Programmes logiques | Configure les paramètres de la fonction logique. ☞ «29.14.1 Guide de configuration [Programmes logiques]» (page 29-162) |
| Vidéo/Film | Configure les paramètres pour la lecture vidéo et l'enregistrement de vidéos. ☞ «27.9.1 Guide de configuration [Vidéo/Film]» (page 27-74) |
| Police | Configure une police à utiliser dans l'affichage. ☞ «6.4 Guide de configuration [Police]» (page 6-18) |

Suite

| Paramètre | Description |
|----------------------------|---|
| Paramètres du périphérique | Configurez les paramètres pour chaque périphérique. |
| Liste de périphériques | Affiche une liste de périphériques précisés. ☞ « ■ Guide de configuration [Liste de périphériques] » (page 5-179) |
| Périphérique/Automate | Configurez les paramètres du périphérique/automate. ☞ « ■ Guide de configuration [Périphérique/Automate] » (page 5-182) |
| Imprimante | Configurez les paramètres pour communiquer avec l'imprimante. ☞ «34.6.2 Guide de configuration des paramètres système [Imprimante]» (page 34-63) |
| Equipement d'entrée | Configure les paramètres pour communiquer avec le périphérique d'entrée. ☞ «16.4.1 Guide de configuration de l'[Equipement d'entrée]» (page 16-22) |
| Script E/S | Configurez les paramètres de script E/S. ☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54) |
| Pilote E/S | Configure les paramètres de série E/S. ☞ «30.2.1 Guide de configuration de l'écran E/S» (page 30-9) |
| Serveur FTP | Enregistre les serveurs FTP. ☞ «27.9.2 Guide de configuration [Serveur FTP]» (page 27-94) |
| Modem | Configure les paramètres pour le modem connecté à l'afficheur. ☞ «33.10.2 Guide de configuration [Modem]» (page 33-70) |
| Module vidéo/Unité DVI | Configure les paramètres de Module vidéo/Unité DVI. ☞ «27.9.6 Guide de configuration [Paramètres de module vidéo/DVI]» (page 27-127) |

■ Paramètres d'adresse

Affiche une liaison des adresses de périphérique/automate en cours d'utilisation ou une liste de variables/symboles.



| Paramètre | Description |
|-------------------------|--|
| Sélectionnez un modèle | Sélectionnez la cible de la liste, [Adresse automate] ou [Variable/Symbole]. |
| Adresse de périphérique | Affiche une liaison des adresses de périphérique/automate utilisées dans un projet. |
| Type | Sélectionnez le type d'adresse à répertorier. Selon la [Variable] enregistrée dans la page [Programme logique] de la fenêtre Paramètres système, les options varient. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format de variable], sélectionnez [Adresse de bit] ou [Adresse de mot] comme type. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format d'adresse], sélectionnez [Adresse de bit (Variable de bit)], [Adresse de mot (Variable entière)], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps] ou [Variable PID] comme type. |
| Adresse | Sélectionnez l'adresse à afficher dans la zone de table. |
| Zone de table | Affiche une table des adresses en cours d'utilisation. |

Suite

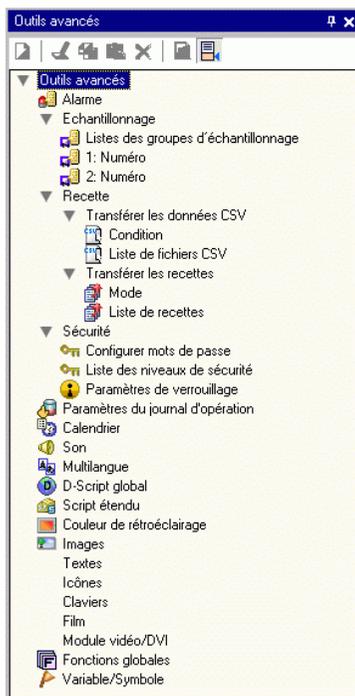
| Paramètre | Description |
|--|--|
| Variable/Symbole | Affiche les variables/symboles utilisés dans le projet. |
| Type | <p>Sélectionnez le type d'adresse à répertorier. Selon la [Variable] enregistrée dans la page [Programme logique] de la fenêtre Paramètres système, les options varient.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] comme [Format de variable], sélectionnez [Tout], [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable de bit], [Variable entière], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps], [Variable PID], [Variable système (Bit)] ou [Variable système (Entier)] comme type.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format d'adresse], sélectionnez [Tout], [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable système (Bit)] ou [Variable système (Entier)].</p> |
| Attribut | Sélectionnez l'utilisation de la variable/symbole, [Tout], [En cours d'utilisation] ou [Inutilisé]. |
| Afficher les variables/symboles inutilisés | <p>Vous pouvez afficher les variables/symboles qui ne sont pas utilisés dans le projet dans la boîte de dialogue [Variables/Symboles inutilisés], où vous pouvez les supprimer tous en même temps.</p> <p>☞ «29.13.7 Suppression toutes les variables/symboles inutilisées» (page 29-146)</p> |
| Zone d'affichage | Affiche une liste de variables/symboles. |
| Adresse | Affiche les adresses configurées. |
| Statut | <p>Affiche l'état des adresses à l'aide de lettres. La signification de chaque lettre est la suivante.</p> <p>H : Utilisée dans un écran, L : Utilisée dans la logique, K : Type persistant, I : Entrée, Q : Sortie.</p> |
| Fonction | Affiche l'usage de chaque adresse. |
| Emplacement de l'ID | Affiche l'ID objet, le groupe d'adresses, le numéro de bloc ou le numéro de ligne associé à l'adresse. |
| Ecran | Affiche les numéros d'écran, les types d'outils avancés, etc. |

REMARQUE

- Cliquez deux fois sur Fonction, Emplacement, ou Ecran pour afficher l'écran sélectionné pour les objets.

■ Fenêtre Outils avancés

Appelle des fonctions communes d'un projet.



| Paramètre | | Description | |
|----------------------------|-----------------------------------|---|--|
| Alarme | | Affiche l'écran de paramètres pour enregistrer un message d'alarme. ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme)» (page 19-69) | |
| Echantillonnage | Liste du groupe d'échantillonnage | Affiche les détails sur la configuration d'échantillonnage pour chaque groupe d'échantillonnage. ☞ «24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage)» (page 24-37) | |
| Configuration des recettes | Données CSV de transfert | Condition | Affiche l'écran de configuration des paramètres de condition pour le transfert des données CSV. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les données CSV (Condition)» (page 25-54) |
| | | Liste de fichiers CSV | Affiche l'écran pour enregistrer les données CSV. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transfert des données CSV (Liste de fichiers CSV)» (page 25-59) |
| | Données de recette de transfert | Mode | Affiche l'écran pour préciser les actions de transfert des recettes. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les recettes (Paramètres d'action)» (page 25-61) |
| | | Liste de recettes | Affiche l'écran pour enregistrer les données de recette. ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transfert des données CSV (Liste de recettes)» (page 25-65) |

Suite

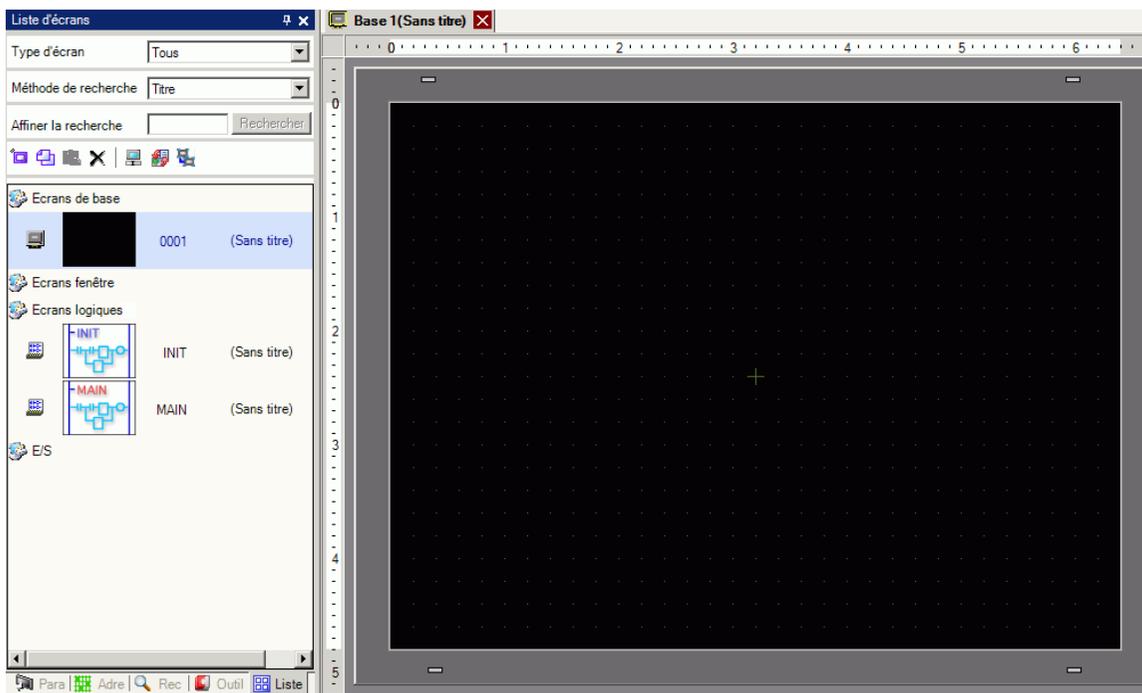
| Paramètre | | Description |
|--|------------------------------|--|
| Sécurité | Configurer le mot de passe | Affiche l'écran pour préciser un niveau de sécurité et un mot de passe. ☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité) ■ Liste de niveaux de sécurité» (page 22-47) |
| | Liste de niveaux de sécurité | Affiche une liste d'écrans avec les paramètres et le niveau de sécurité. ☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité) ■ Paramètres de mot de passe» (page 22-41) |
| | Paramètre de verrouillage | Affiche l'écran dans lequel vous pouvez configurer le verrouillage global. ☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité) ■ Paramètres de verrouillage» (page 22-48) |
| Paramètres de journal d'opération | | Configure les conditions d'action pour enregistrer les journaux d'opération. ☞ «22.10.2 Guide de configuration des outils avancés (paramètres de journal d'opération)» (page 22-53) |
| Calendrier | | Affiche une liste d'actions avec les paramètres de calendrier. ☞ «23.4 Guide de configuration du calendrier» (page 23-9) |
| Son | | Affiche l'écran pour préciser le son. ☞ «26.5.1 Guide de configuration commun (Son)» (page 26-13) |
| Multilangue | | Affiche le multilangue pour préciser le texte. ☞ «17.9.3 Guide de configuration du multilangue» (page 17-61) |
| D-Script global | | Affiche une liste de D-scripts globaux existants. ☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54) |
| Script étendu | | Affiche l'écran de programmation des scripts étendus. ☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54) |
| Paramètres de la couleur de rétroéclairage | | Configure les conditions d'opération pour faire passer le rétroéclairage à rouge ☞ «5.17.8 [Guide de configuration [Outils avancés] ■ Paramètres de la couleur de rétroéclairage» (page 5-200) |
| Enregistrement d'image | | Affiche l'écran [Enregistrement d'image] pour enregistrer les images. ☞ «9.5.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement d'image)» (page 9-22) |
| Enregistrement du texte | | Affiche l'écran pour enregistrer du texte. ☞ «17.9.2 Guide de configuration commun (Enregistrement de texte)» (page 17-60) |
| Enregistrement de l'icône | | Affiche l'écran pour enregistrer les icônes. ☞ «8.13.4 Guide de configuration commun de l'enregistrement d'icône» (page 8-101) REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez l'icône que vous souhaitez utiliser à partir de la liste et faites-la glisser et déposez-la dans l'écran de dessin (Ecran de base, Ecran fenêtre, Ecran de clavier). Pour modifier une icône dans l'écran, faites glisser et déposez l'icône souhaitée par dessus de l'icône affichée dans l'écran. |

Suite

| Paramètre | Description |
|---|---|
| Clavier | <p>Affiche l'écran pour modifier un clavier.</p> <p>☞ «15.6.2 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement du clavier)» (page 15-34)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le clavier que vous souhaitez utiliser à partir de la liste et faites-le glisser et déposez-le dans l'écran de dessin (Ecran de base, Ecran fenêtre). Pour modifier un clavier, sélectionnez-le et faites-le glisser et déposez-le par dessus du clavier affiché dans l'écran. |
| Vidéo | <p>Affiche l'écran [Vidéo] pour créer une liste de vidéos.</p> <p>☞ «27.9.3 Guide de configuration commun [Vidéo]» (page 27-96)</p> |
| Paramètres de la fenêtre Module vidéo/Unité DVI | <p>Affiche l'écran dans lequel créer la fenêtre Module vidéo/Unité DVI.</p> <p>☞ «27.9.5 Guide de configuration commun [Fenêtre Module vidéo/DVI]» (page 27-118)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez la fenêtre VM/DVI que vous souhaitez utiliser à partir de la liste et faites-la glisser et déposez-la dans l'écran de base. Pour modifier une fenêtre VM/DVI, sélectionnez-la et faites-la glisser et déposez-la dans la fenêtre VM/DVI de l'écran. |
| Paramètres de variable/symbole | <p>Affiche un écran dans lequel enregistrer des symboles.</p> <p>☞ «5.9.2 Procédure de configuration ■ Enregistrement de la [Variable/Symbole]» (page 5-61)</p> <p>☞ «29.3 Adresses utilisées dans le programme logique» (page 29-8)</p> |

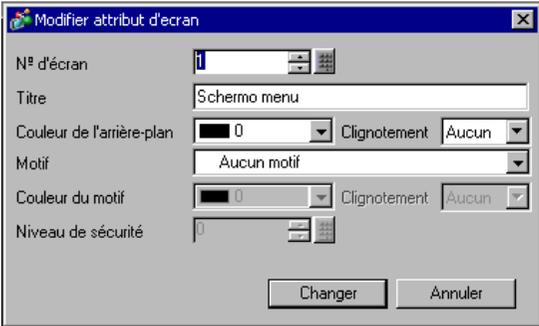
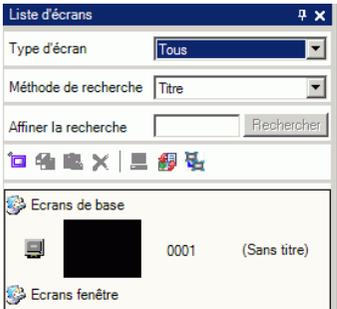
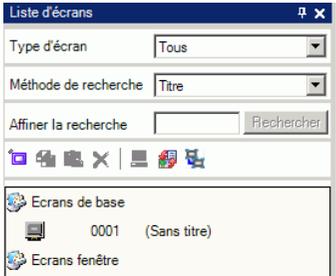
■ Liste d'écrans

Affiche une liste d'écrans de base ou de fenêtre existants.



| Paramètre | | Description |
|----------------------|--|---|
| Type d'écran | | Sélectionnez les écrans à répertorier, [Tout], [Ecran de base], [Ecran fenêtre], [Logique], ou [Ecran E/S]. |
| Méthode de recherche | | Sélectionnez la méthode de recherche d'écran, [Ecran] ou [Titre]. |
| Affiner la recherche | | Entrez un terme de recherche comportant jusqu'à 128 caractères. |
| Icônes d'opération | Nouvel écran  | Affiche la boîte de dialogue [Nouvel écran]. |
| | Copier  | Copie l'écran sélectionné. |
| | Coller  | Colle l'écran copié dans la liste d'écrans. |
| | Supprimer  | Supprime l'écran sélectionné du projet. |

Suite

| Paramètre | | Description |
|--------------------|--|--|
| Icônes d'opération | Modifier l'attribut  | La boîte de dialogue suivante apparaît. Vous pouvez modifier le numéro d'écran, le titre, et la couleur.  |
| | Mode Modifier l'afficheur  | Change la liste d'écrans pour afficher ou cacher une vignette de l'écran. <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <Affichage d'écran réduit>  </div> <div style="font-size: 2em;">↔</div> <div style="text-align: center;"> <Affichage de liste>  </div> </div> |
| | Imbrication  | Affiche les écrans de façon hiérarchique. |
| Liste d'écrans | Affiche une liste d'écrans enregistrés dans un projet. Cliquez deux fois sur la ligne d'écran que vous souhaitez ouvrir pour afficher l'écran dans la zone d'édition de droite. Vous pouvez également sélectionner un écran et le copier ou le supprimer. | |

REMARQUE

- Vous pouvez faire glisser et déposer les écrans de base figurant dans la [Liste d'écrans] dans la zone de dessin des écrans fenêtre, de clavier ou de base. Faites glisser et déposez un écran de base par dessus un autre pour modifier un écran de base placé antérieurement. Vous pouvez uniquement déposer des écrans de fenêtre par dessus des écrans de base.

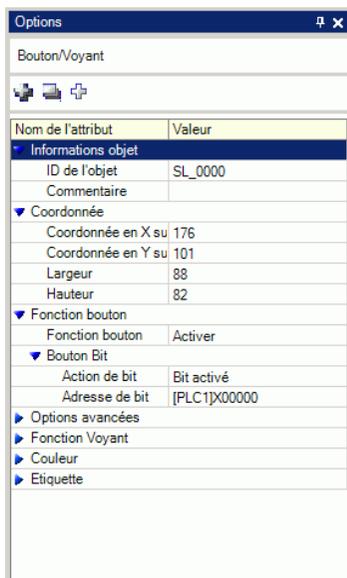
Options

Affiche l'objet sélectionné ou les attributs/paramètres de l'écran. Avec cette fenêtre, vous pouvez vérifier les attributs ou modifier les paramètres.

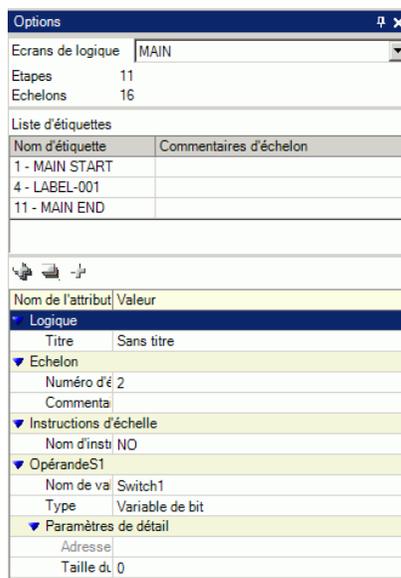
REMARQUE

- Les informations des paramètres de l'objet sélectionné ne seront pas toutes affichées dans cette fenêtre.
- Les attributs et les paramètres des objets disposant des broches fixes  ne s'affichent pas. Pour en savoir plus sur les broches fixes, reportez-vous à ce qui suit.
 «8.4.13 Protection des objets que vous ne souhaitez pas éditer» (page 8-36)

Lorsque vous créez un écran



Lorsque vous créez une logique



| Paramètre | Description |
|---|---|
| Zone d'affichage du nom d'objet (Lorsque vous créez un écran) | Le nom de l'objet ou de l'écran sélectionné apparaît. Si vous sélectionnez plusieurs objets, le nombre d'objets sélectionnés s'affiche. |
| Zone d'affichage du nom d'objet (Lorsque vous créez une logique) | Pour plus d'informations sur la création d'un programme logique à l'aide de la fenêtre [Programme logique], reportez-vous à la section «29.13.5 Utilisation de fonctions de référence pour rechercher des programmes logiques» (page 29-133). |
| Logique | Lorsque vous créez un écran [MAIN], [INT], ou de sous-routine, sélectionnez un écran logique parmi [SUB-01] à [SUB-32]. |
| Nombre total de lignes | Affiche le nombre total de lignes dans le programme logique. |
| Nombre total d'étapes | Affiche le nombre total d'étapes dans le programme logique. |
| Liste d'étiquettes | Affiche une liste d'étiquettes dans le programme logique. |

Suite

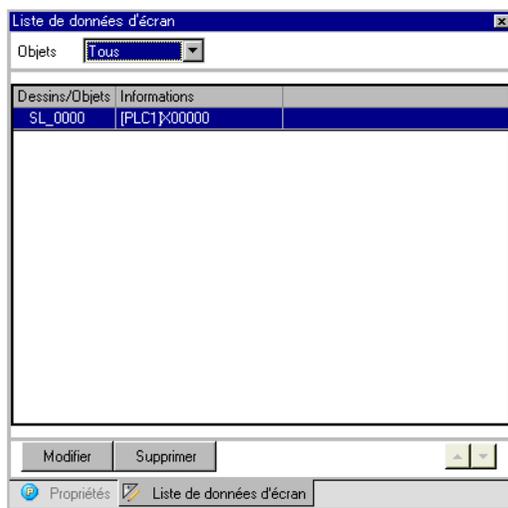
| Paramètre | Description |
|--|---|
| Zone de bouton | Ouvre et ferme la liste d'attributs. |
| Développer tout  | Développe et affiche toutes les catégories. |
| Réduire tout  | Réduit et cache toutes les catégories. |
| Développer au premier niveau  | Développe et affiche seulement les catégories de niveau supérieur. |
| Zone d'affichage des attributs/paramètres | Affiche le contenu des paramètres de chaque attribut. Vous pouvez modifier les attributs figurant dans cette liste. |

■ Fenêtre Liste de données d'écran

Affiche une liste d'objets et de dessins dans l'écran.

REMARQUE

- Voici une description du rapport entre l'ordre de traitement des objets et l'ordre d'affichage dans la [Liste de données d'écran].
- L'ordre de traitement des objets est identique à celui de la [Liste de données d'écran] lorsque la [Cible] est définie sur [Objets]. Lorsque vous configurez un bouton avec plusieurs opérations, l'ordre de traitement est identique à celui de la liste de multifonctions.
- Il est possible que le délai entre le moment où le bouton est appuyé et le processus réel de l'objet dans l'écran d'affichage ne soit pas complètement précis. La détection du moment où le bouton est activé peut être retardée, ce qui pourrait produire un retard dans l'exploitation de l'objet.
- Uniquement pour la première fois, immédiatement après l'opération de changement d'écran, le traitement est effectué selon l'ordre d'affichage de la [Liste de données d'écran] lorsque la [Cible] est définie sur [Tout].
- Les dessins sur l'écran sont traités une seule fois lorsque l'écran est tout d'abord affiché, dans l'ordre selon la [Liste de données d'écran] lorsque la [Cible] est définie sur [Dessiner]. La deuxième fois, seuls les objets sont traités. Par conséquent, si une image change après l'opération d'objet, l'objet est mis à jour à nouveau et affiché devant le dessin.



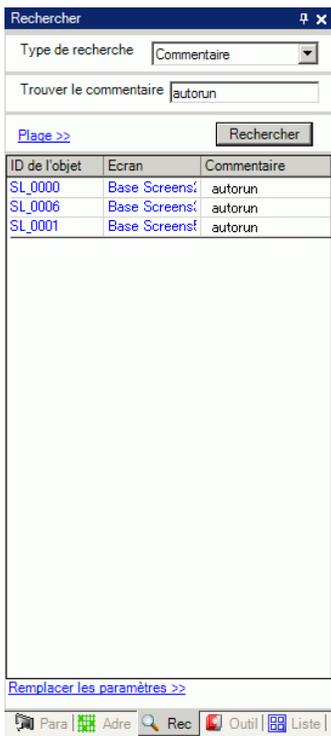
| Paramètre | Description |
|-------------------|--|
| Cible | Sélectionnez les cibles à afficher dans la liste, [Tout], [Dessiner] ou [Objets]. |
| Aide sur la cible | Sélectionnez les types de cibles à afficher dans la liste lorsque la [Cible] est [Dessin] ou [Objets]. |

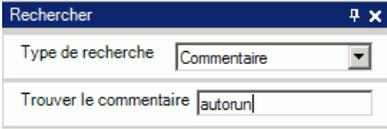
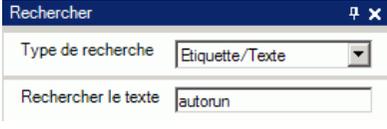
Suite

| Paramètre | Description |
|----------------------------|---|
| Liste d'affichages | Affiche une liste d'objets et de dessins dans l'écran. Cliquez deux fois sur une ligne pour ouvrir la boîte de dialogue de configuration correspondante. Les lignes masquées (grisées) dans l'opération de navigateur d'affichage peuvent être affichées en cliquant dessus. Pour en savoir plus sur le navigateur d'affichage, reportez-vous à la section :  «8.13.3 Guide de configuration des options (Style d'édition d'écran) ■ Affichage» (page 8-99) |
| Dessiner/Objets | Affiche le Type de dessin lorsque la [Cible] est [Dessiner] ou le numéro ID de l'objet lorsque la [Cible] est [Objet]. Affiche «Objet groupe 1» pour une cible associée et affiche «D-Script» lorsque vous sélectionnez [D-Script]. |
| Informations | Affiche les coordonnées lorsque la [Cible] est [Dessiner] et toutes les adresses de l'objet lorsque la [Cible] est définie sur [Objet]. Affiche le numéro d'ID et un commentaire lorsque [D-Script] est sélectionné et la coordonnée et toutes les adresses dans un groupe lorsque Objet groupe est sélectionné. |
| Animation | L'icône pour la fonction d'animation sélectionnée s'affiche. Pour en savoir plus sur la fonction d'animation, reportez-vous à la section :  «20.7.1 [Guide de l'animation] Guide de configuration» (page 20-23) |
| Afficher les broches fixes | Indique si l'objet ou le dessin est fixe ou pas. Pour en savoir plus sur les broches fixes  , reportez-vous à la section  «8.4.13 Protection des objets que vous ne souhaitez pas éditer» (page 8-36) |
| Edition | Affiche la boîte de dialogue de configuration pour l'objet/le dessin sélectionné à partir de la liste d'affichages. |
| Supprimer | Supprime l'objet/le dessin sélectionné à partir de la liste d'affichages. |
| Vers le haut/Monter | Déplace l'élément sélectionné dans la liste d'affichages vers le haut. |
| Vers le bas/Descendre | Déplace l'élément sélectionné dans la liste d'affichages vers le bas. |

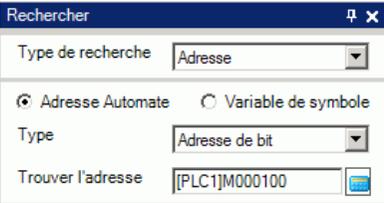
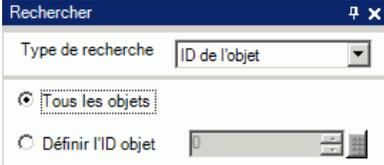
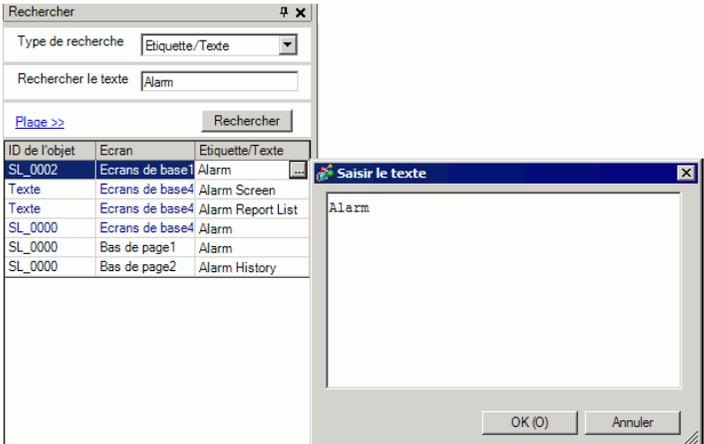
■ [Rechercher]

Recherche tous les écrans dans le fichier projet pour des objets qui satisfont aux conditions précisées. Selon les résultats de recherche, vous pouvez modifier les attributs.



| Paramètre | Description |
|-------------------|--|
| Type de recherche | Sélectionnez la méthode de recherche, [Commentaire], [Etiquette/Texte], [Adresse], ou [ID objet]. |
| Commentaire | Recherche le texte entré dans le [Commentaire] de l'objet. Entrez le texte que vous souhaitez trouver dans la case [Trouver le commentaire].  |
| Etiquette/Texte | Recherche l'[Etiquette] de l'objet ou le texte de dessin. Dans le champ [Rechercher le texte], entrez le texte que vous souhaitez trouver.  |

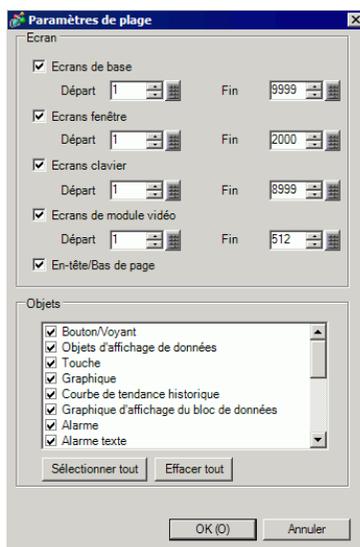
Suite

| Paramètre | | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----------------|--|---------------|-------|-----------------|---------|-----------------|-------|-------|-----------------|--------------|-------|-----------------|-------------------|---------|-----------------|-------|---------|--------------|-------|---------|--------------|---------------|
| Type de recherche | Adresse | <p>Recherche l'adresse utilisée dans les objets. Sélectionnez [Adresse automate] ou [Variable/Symbole]. Si vous sélectionnez [Adresse de périphérique], entrez [Type] et [Trouver l'adresse]. Si vous sélectionnez [Variable/Symbole], entrez uniquement [Trouver l'adresse].</p>  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | ID de l'objet | <p>Recherche l'ID objet. Sélectionnez [Tous les objets] ou [Définir l'ID objet (numéro uniquement)].</p>  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Paramètres de plage | | <p>Cliquez pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez préciser la zone de recherche.  «  Boîte de dialogue Plage » (page 5-142)</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bouton de recherche | | <p>Cliquez pour démarrer la recherche. Pendant la recherche, le bouton [Arrêter] apparaîtra.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Résultat de la recherche | | <p>Cliquez sur les résultats de recherche pour insérer l'écran dans lequel l'objet est utilisé. Les objets sélectionnés s'affichent dans l'écran. Cliquez deux fois sur les résultats de recherche pour afficher la boîte de dialogue de configuration de l'objet.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ID de l'objet | | <p>Affiche les numéros d'objet trouvés.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ecran | | <p>Affiche l'écran dans lequel les objets sont placés.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Commentaire ou Etiquette/ Texte ou Adresse | | <p>Selon le type de recherche précisé, le commentaire, l'étiquette, le texte ou l'adresse s'affiche. Vous pouvez modifier le commentaire, l'étiquette, le texte ou l'adresse directement dans l'écran.</p>  <table border="1" data-bbox="469 1468 775 1613"> <thead> <tr> <th>ID de l'objet</th> <th>Ecran</th> <th>Etiquette/Texte</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>SL_0002</td> <td>Ecrans de base1</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>Texte</td> <td>Ecrans de base4</td> <td>Alarm Screen</td> </tr> <tr> <td>Texte</td> <td>Ecrans de base4</td> <td>Alarm Report List</td> </tr> <tr> <td>SL_0000</td> <td>Ecrans de base4</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>SL_0000</td> <td>Bas de page1</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>SL_0000</td> <td>Bas de page2</td> <td>Alarm History</td> </tr> </tbody> </table> | ID de l'objet | Ecran | Etiquette/Texte | SL_0002 | Ecrans de base1 | Alarm | Texte | Ecrans de base4 | Alarm Screen | Texte | Ecrans de base4 | Alarm Report List | SL_0000 | Ecrans de base4 | Alarm | SL_0000 | Bas de page1 | Alarm | SL_0000 | Bas de page2 | Alarm History |
| ID de l'objet | Ecran | Etiquette/Texte | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SL_0002 | Ecrans de base1 | Alarm | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Texte | Ecrans de base4 | Alarm Screen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Texte | Ecrans de base4 | Alarm Report List | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SL_0000 | Ecrans de base4 | Alarm | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SL_0000 | Bas de page1 | Alarm | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SL_0000 | Bas de page2 | Alarm History | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | Description |
|-----------------------------|---|
| Remplacer les paramètres << | <p>Cliquez pour afficher les éléments suivants. Vous pouvez modifier le commentaire, l'étiquette le texte ou l'adresse spécifié.</p>  |
| Trouver | Entrez le texte que vous souhaitez remplacer. |
| Remplacer par | Entrez le nouveau texte que vous souhaitez utiliser. |
| Suivant | Recherche la cible de remplacement dans le résultat de la recherche actuelle. |
| Remplacer | Remplace les éléments sélectionnés dans les résultats de recherche. |
| Remplacer tout | Remplace tous les éléments sélectionnés dans les résultats de recherche. |

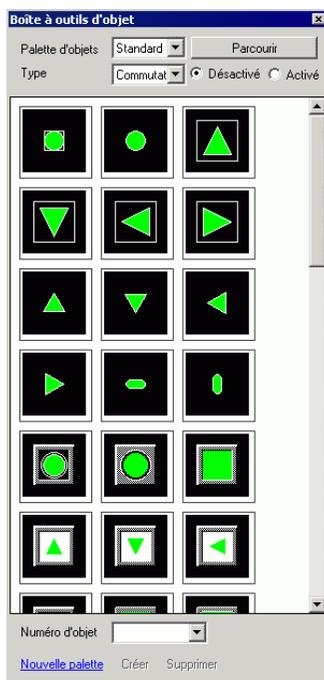
◆ Boîte de dialogue Plage



| Paramètre | Description |
|----------------------|--|
| Ecran de base | Spécifie s'il faut rechercher l'écran de base ainsi que la plage de recherche de 1 à 9999. |
| Ecran fenêtre | Spécifie s'il faut rechercher l'écran fenêtre ainsi que la plage de recherche de 1 à 2000. |
| Clavier | Spécifie s'il faut rechercher les écrans clavier ainsi que la plage de recherche de 1 à 8999. |
| Fenêtre Module vidéo | Spécifie s'il faut inclure la fenêtre Module vidéo/Unité DVI parmi les cibles de recherche et spécifie une zone de recherche entre 1 et 512. |
| En-tête/Pied de page | Spécifie s'il faut rechercher l'en-tête ou le bas de page. |
| Préciser les objets | Sélectionnez les types d'objets que vous souhaitez trouver. |
| Sélectionner tout | Recherche tous les objets. |
| Effacer tout | Efface tous les objets sélectionnés pour la recherche. |

■ Boîte à outils d'objet

Indique les formes des objets enregistrés. Cela vous permet de sélectionner les formes d'objet que vous souhaitez utiliser, puis glisser et déposer dans l'éditeur d'écran. Lorsque vous sélectionnez l'option [Copier la forme de l'objet] depuis le menu contextuel, vous pouvez coller la forme copiée vers les objets dans l'éditeur d'écran.



| Paramètre | Description |
|------------------|---|
| Palette d'objets | <p>Lorsque vous cliquez sur ▼ ou sur [Parcourir], la palette d'objets s'affiche. Il y a des objets avec 65536, 256 ou 64 couleurs.</p> <p>Sélectionnez la palette d'objets selon le nombre de couleurs prises en charge par votre modèle.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur. |
| Type | <p>Sélectionnez le type d'objet. Le type qui s'affiche dépend de la palette sélectionnée dans [Palette d'objets].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez [Bouton], [Voyant] ou [Touche], le bouton [On] (Etat 1) et [Off] (Etat 0) s'affiche. |
| Numéro d'objet | <p>Affiche les numéros d'objet enregistrés dans les objets. ▼ Cliquez et sélectionnez un numéro d'objet à partir de la liste pour sélectionner les objets dans l'écran d'affichage.</p> |
| Nouvelle palette | <p>Crée une nouvelle palette pour enregistrer les images des objets.</p> <p>☞ «8.6.2 Création de vos propres objets» (page 8-52)</p> |
| Créer | <p>Enregistrez les images des objets dans la boîte de dialogue [Enregistrer l'objet] pour chaque état.</p> <p>☞ «8.6.2 Création de vos propres objets» (page 8-52)</p> |
| Supprimer | <p>Supprime les images des objets enregistrés dans la palette créée.</p> |

■ Bibliothèque

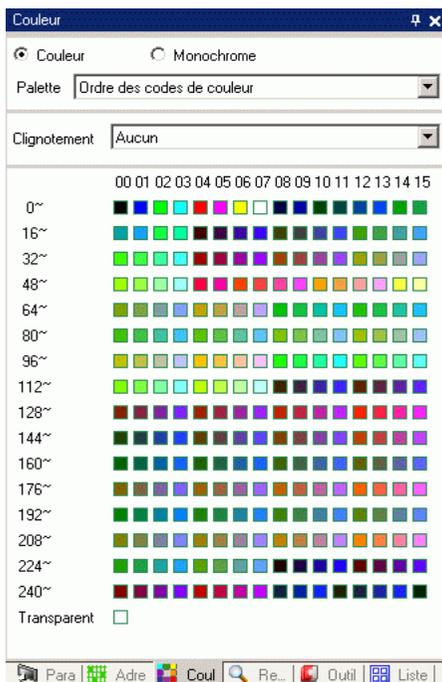
Affiche les images des bibliothèques enregistrées. Cela vous permet de sélectionner les images que vous souhaitez utiliser, puis les glisser et déposer dans l'éditeur d'écran.



| Paramètre | Description |
|------------------------------|--|
| Sélectionner la bibliothèque | <p>Cliquez sur ▼ pour afficher une autre bibliothèque enregistrée à partir de la [Liste de bibliothèques]. Pour en savoir plus sur la [Liste de bibliothèques], reportez-vous à la section «8.13.2 Guide de configuration de la liste de bibliothèques» (page 8-94).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pointez le curseur sur l'image qui se trouve dans l'écran d'affichage. L'affichage Zoom et le nom d'objet de l'image sélectionnée s'affichent dans une fenêtre popup. |
| Modifier/Supprimer | <p>Modifie les noms ou supprime les objets que vous sélectionnez. Vous ne pouvez les modifier que si la bibliothèque affichée est la bibliothèque utilisateur ou externe.</p> |

■ Paramètres de couleurs

Vous pouvez glisser et déposer la couleur directement depuis la palette de couleurs vers les objets dans l'éditeur d'écran pour modifier un attribut de couleur.



| Paramètre | Description |
|-------------------------|---|
| Couleur/ Monochrome | Sélectionnez la couleur ou la palette monochrome. Si vous sélectionnez le modèle monochrome dans l'affichage, vous ne pouvez pas sélectionner la [Couleur] . |
| Palette | Sélectionnez le type de palette que vous souhaitez afficher, [Ordre des codes de couleur] et [Ordre des teintes]. |
| Clignotement | Sélectionnez l'un des types de clignotement suivants : [Aucun], [Moyen], [Rapide] ou [Lent]. REMARQUE • Lorsque le clignotement est désactivé dans [Afficheur] - [Paramètres d'affichage], l'option de clignotement est masquée. |
| Sélection de la couleur | La liste de couleurs affichées dépend du type de [Palette]. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Types de palettes» (page 8-43) |

■ Fenêtre Liste de commentaires

☞ «29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste de commentaires» (page 29-164)

■ Fenêtre Liste de surveillance

☞ «29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Liste de surveillance» (page 29-169)

■ Moniteur PID

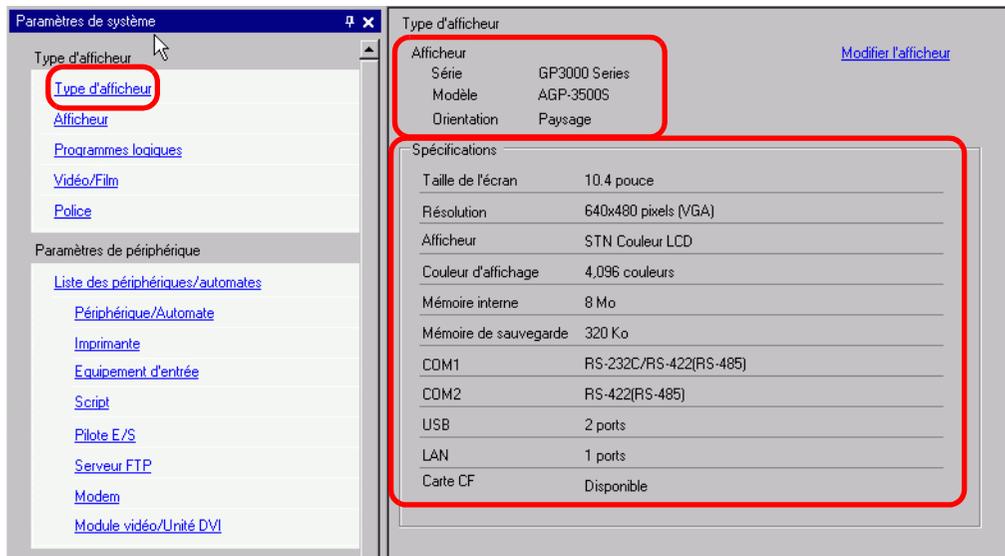
☞ «29.14.2 Guide de configuration [Espace de travail] ■ Moniteur PID» (page 29-165)

5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système]

Cette section donne une vue d'ensemble des informations dans les [Paramètres système].

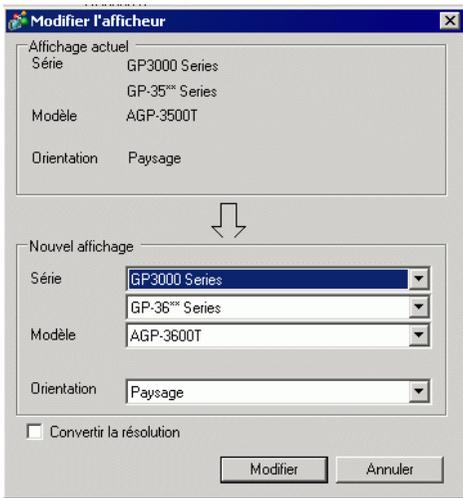
■ Guide configuration [Affichage]

Affiche les spécifications de l'afficheur précisée.



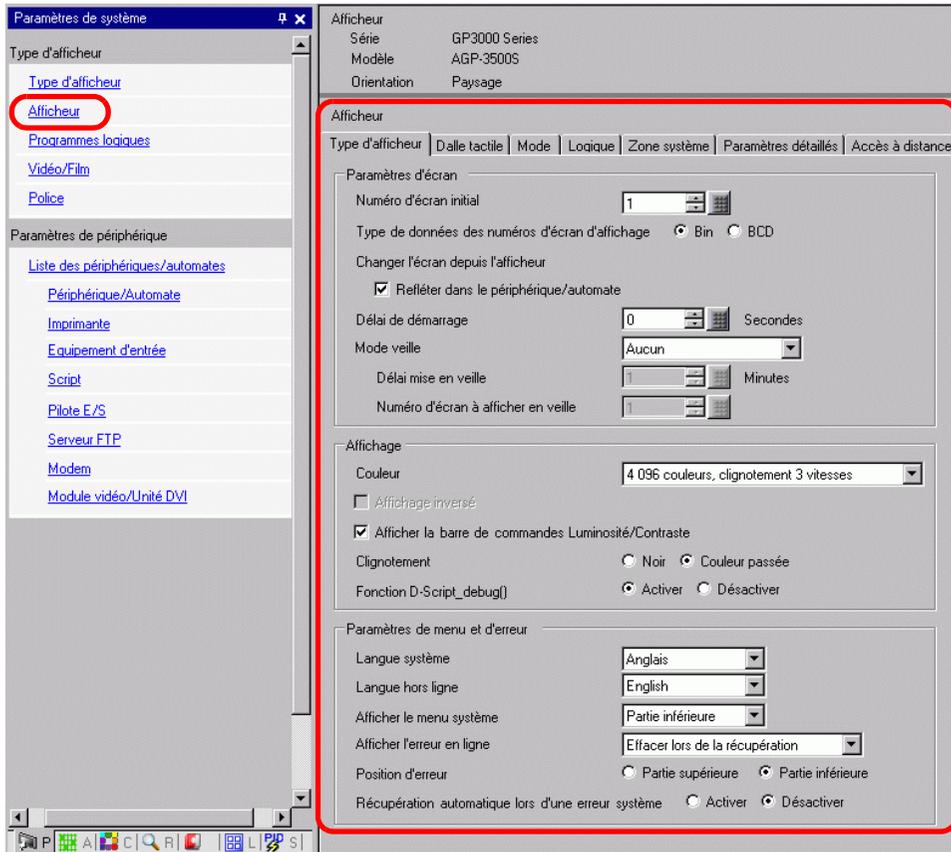
| Paramètre | Description |
|----------------|---|
| Type d'écran | Affiche le numéro de modèle de l'afficheur. REMARQUE • Affiché communément dans tous les écrans appelés à partir des paramètres système. |
| Série | Affiche le nom de série d'un afficheur. |
| Modèle | Affiche le nom de modèle qui prend en charge la série de l'afficheur. |
| Orientation | Affiche la méthode d'installation de l'afficheur, [Paysage] ou [Portrait]. |
| Spécifications | Affiche les spécifications de l'afficheur précisée dans [Afficheur]. |

Suite

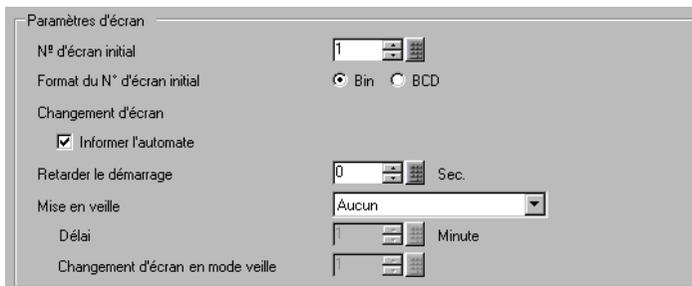
| Paramètre | Description |
|----------------------------------|---|
| <p>Modifier type d'affichage</p> | <p>La boîte de dialogue suivante apparaît. Modifiez le modèle de l'afficheur à utiliser dans le projet.</p>  |
| <p>Affichage actuel</p> | <p>Affiche le nom de série, le nom de modèle et la méthode d'installation de l'afficheur actuellement précisée.</p> |
| <p>Affichage converti</p> | <p>Spécifie la [Série], le [Modèle], et l'[Orientation] de l'afficheur que vous modifiez. Si vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)], sélectionnez [Taille d'écran] au lieu de [Orientation].</p> |
| <p>Convertir la résolution</p> | <p>Lorsque la résolution ne correspond pas après la conversion, précisez s'il faut régler la résolution automatiquement. Si vous convertissez la résolution, la taille d'objet, la position et la taille du texte sont réglées automatiquement selon la résolution de l'affichage. Il se peut que certains agrandissements d'échelle ne se convertissent pas correctement en raison des restrictions de taille de texte et de résolution.</p> |

■ Guide de configuration [Afficheur]

◆ Paramètres d'affichage



- Paramètres d'écran

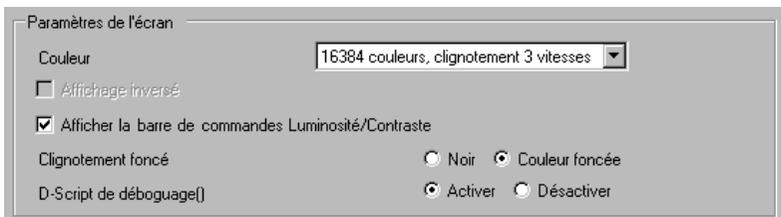


| Paramètre | Description |
|-----------------|--|
| Ecran de départ | <p>Définissez le numéro de l'écran qui s'affichera au démarrage.</p> <p>☞ «11.3 Choix de l'écran à afficher lorsque le GP est mis sous tension» (page 11-7)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Définissez le numéro de l'écran entre 1 et 9999 lorsque le [Type de données du numéro d'écran d'affichage] est [Bin] et entre 1 et 7999 pour [BCD]. |

Suite

| Paramètre | Description |
|---|--|
| Type de données des numéros d'écran d'affichage | Sélectionnez le type de données du numéro d'écran précisé lorsque l'écran passe de [Bin] à [BCD] ou vice versa. |
| Changer l'écran depuis l'afficheur | Définissez s'il faut refléter les paramètres dans le périphérique/automate lorsque l'écran change depuis l'afficheur. |
| Refléter dans le périphérique/automate | Le numéro d'écran actuellement affiché est écrit dans l'[Adresse de départ de la zone système] + 8 du périphérique connecté. Vous devez configurer cette option pour modifier les écrans d'un bouton de changement d'écran et d'un périphérique connecté.  «11.5 Changement de l'écran affiché sur appui et depuis un périphérique/automate» (page 11-13) |
| Heure de départ | Définissez le temps qu'il faut pour que l'affichage démarre après la mise sous tension, de 0 à 255 secondes. |
| Mode veille | Sélectionnez le mode de mise en veille, [Aucun], [Ecran OFF] ou [Changement d'écran]. <ul style="list-style-type: none"> • Désactiver L'écran ne change pas en mode de mise en veille. • [Ecran OFF] Efface l'écran s'il n'y a aucun appui sur l'écran, changement d'écran ou d'affichage de message d'alarme après que l'[Heure du mode veille] s'est écoulée. • Changement d'écran Passe à l'écran précisé dans l'option [Afficher le numéro d'écran en mode veille] s'il n'y a aucun appui sur l'écran, changement d'écran ou d'affichage de message d'alarme après que l'[Heure du mode veille] s'est écoulée. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez [Changement d'écran], il est possible que le bouton de changement d'écran pour lequel l'opération [Ecran précédent] est configurée ne fonctionne pas correctement. |
| Mode veille Délai mise en veille | Configure la durée afin d'effacer automatiquement l'écran pour protéger l'affichage, de 1 à 255 minutes. Efface automatiquement l'affichage de l'écran ou le fait passer à l'écran précisé lorsque la durée précisée s'est écoulée sans aucune opération d'affichage. |
| Afficher le numéro d'écran en mode veille | Si l'option [Changement d'écran] est sélectionnée dans [Mode veille], précisez le numéro de l'écran de base auquel passer après l'écoulement de la [Durée du mode veille]. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Définissez le numéro de l'écran entre 1 et 9999 lorsque le [Type de données du numéro d'écran d'affichage] est [Bin] et entre 1 et 7999 pour [BCD]. • Si la fenêtre globale s'affiche, la fenêtre demeure même si l'écran de base est changé. |

- Affichage



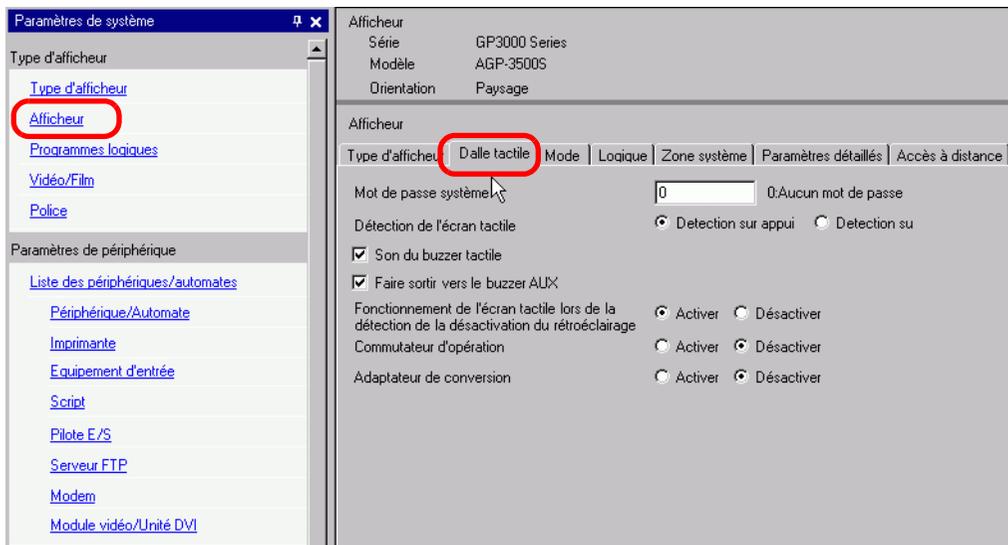
| Paramètre | Description | | | | | | | | |
|---|--|------|--------------------------------|---------------|--|---------------|--|----------------------|--|
| Couleur | <p>Définissez la couleur de l'affichage.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Type</th> <th>Plage de paramètres de couleur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Affichage TFT</td> <td>65536 couleurs, sans clignotement et 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses</td> </tr> <tr> <td>Affichage STN</td> <td>4096 couleurs, clignotement 3 vitesses</td> </tr> <tr> <td>Affichage monochrome</td> <td>Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses</td> </tr> </tbody> </table> | Type | Plage de paramètres de couleur | Affichage TFT | 65536 couleurs, sans clignotement et 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses | Affichage STN | 4096 couleurs, clignotement 3 vitesses | Affichage monochrome | Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses |
| Type | Plage de paramètres de couleur | | | | | | | | |
| Affichage TFT | 65536 couleurs, sans clignotement et 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses | | | | | | | | |
| Affichage STN | 4096 couleurs, clignotement 3 vitesses | | | | | | | | |
| Affichage monochrome | Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses | | | | | | | | |
| Affichage inverse | <p>Configurez s'il faut afficher l'écran en inversion noir et blanc.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez configurer ce paramètre que si un affichage monochrome est sélectionné. | | | | | | | | |
| Afficher la barre de commandes Luminosité/Contraste | Sélectionnez cette option pour contrôler l'appui qui saisit la luminosité et le contraste dans l'afficheur. | | | | | | | | |
| Clignotement foncé | Sélectionnez [Noir] ou [Couleur passée] comme couleur alternative d'un objet ou d'une image avec clignotement. Si vous sélectionnez [Couleur passée], le clignotement est inversé à la couleur foncée de la couleur précisée pour l'objet ou l'image. | | | | | | | | |
| Fonction D-Script _debug () | <p>Définissez s'il faut exécuter les données de fonction debug() décrites dans le D-script.</p> <p>☞ «21.11.7 Autres ■ Fonction de débogage» (page 21-144)</p> | | | | | | | | |

- Paramètres d'affichage



| Paramètre | Description |
|--|---|
| Langue système | Définissez la langue système, [Anglais] ou [Japonais]. La langue système contrôle la langue du menu système, le réglage de la luminosité et du contraste, et les messages d'erreur. |
| Langue hors ligne | Sélectionnez la langue d'affichage du menu hors ligne, [English] ou [Japanese]. |
| Afficher le menu système | Sélectionnez la position du menu système : [Ne pas afficher], [Partie supérieure], ou [Partie inférieure]. |
| Afficher les erreurs en ligne | <p>Sélectionnez la temporisation pour effacer les affichages d'erreur en ligne : [Aucun], [Effacer lors de la récupération], ou [Effacer lors de changement d'écran].</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Le message d'erreur qui se produit lorsque le périphérique/automate ne peut pas être écrit par suite d'une erreur de communication ne sera pas supprimé à partir de l'écran GP, même si l'option [Effacer lors de la récupération] est spécifiée. Vous pouvez supprimer ce message d'erreur en lançant un changement d'écran. |
| Position de l'affichage d'erreur | Sélectionnez la position d'affichage de l'erreur. [Partie supérieure] ou [Partie inférieure]. |
| Récupération automatique lors d'une erreur système | Définissez s'il faut effectuer une récupération automatique lors des erreurs système. |

◆ **Opération**

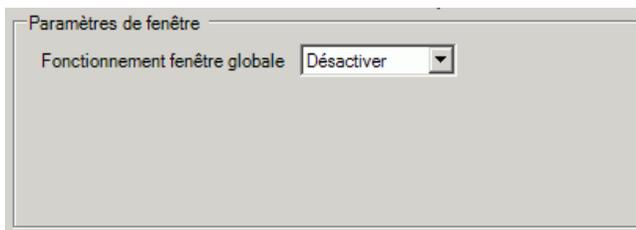


| Paramètre | Description |
|---|--|
| Mot de passe système | Définissez le mot de passe du système pour les paramètres initiaux ou pour aller hors ligne, de 0 à 99999999. Définissez «0» si vous n'avez pas besoin d'un mot de passe de système. |
| Détection sur appui de l'écran | Sélectionnez la temporisation de la détection, [Détection ON] (lorsque vous appuyez sur l'écran tactile) ou [Détection OFF] (lorsque vous n'appuyez pas sur l'écran tactile). |
| Son du buzzer tactile | Configurez s'il faut faire retentir le buzzer intégré au toucher de l'écran. |
| Produire vers le buzzer AUX | Configurez s'il faut transmettre le buzzer de l'écran tactile vers le terminal du buzzer externe. |
| Fonctionnement d'écran lors de la détection de la désactivation du rétroéclairage | Configurez s'il faut activer les opérations d'écran tactile lorsque le rétroéclairage est brûlé. |

◆ Mode

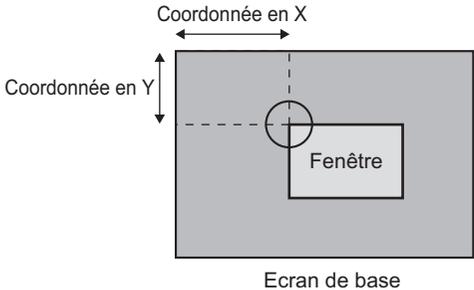
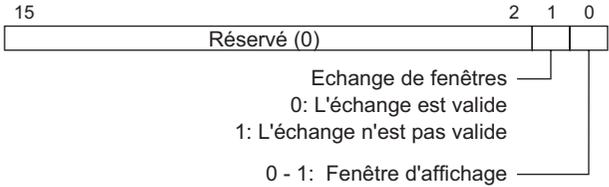
The screenshot displays the configuration interface for the GP3000 Series. On the left is a navigation tree with the following items: Paramètres de système, Type d'afficheur, Programmes logiques, Vidéo/Film, Police, Paramètres de périphérique, Liste des périphériques/automates, Périphérique/Automate, Imprimante, Equipement d'entrée, Script, Pilote E/S, Serveur FTP, Modem, and Module vidéo/Unité DVI. The main area is titled 'Afficheur' and shows device information: Série GP3000 Series, Modèle AGP-3500S, and Orientation Paysage. Below this, there are tabs for 'Type d'afficheur', 'Dalle tactile', 'Mode', 'Logique', 'Zone système', 'Paramètres détaillés', and 'Accès à distance'. The 'Mode' tab is selected and circled in red. The 'Paramètres de fenêtre' section has a 'Fonctionnement fenêtre globale' dropdown set to 'Désactiver'. The 'Copie écran' section includes 'Capture d'écran' (unchecked) with options for 'Carte CF', 'Stockage USB', and 'Serveur FTP', and 'Capture d'écran/vidéo' (unchecked) with options for 'Incrément automatique du numéro de fichier', 'Suppression automatique du fichier', and 'Boucle'. The 'Capture d'image' section features a 'Qualité' slider from 1 to 100, currently set at 80, with the note 'Augmenter la qualité réduit le taux de compression.' The 'Sauvegarder les variables internes' section has a 'Sauvegarde' checkbox (unchecked) and fields for 'Adresse de départ de la sauvegarde' and 'Taille de la zone de sauvegarde'. The 'Carte mémoire' section has an 'Enregistrer les données' checkbox (unchecked) with radio buttons for 'Carte CF' (selected) and 'Stockage USB', and three other checkboxes: 'Espace libre sur la carte CF', 'Espace libre du stockage USB', and 'Sauvegarde automatique de la SRAM', all of which are unchecked.

- Paramètres de fenêtre
 Configurez les paramètres d'affichage de la fenêtre globale

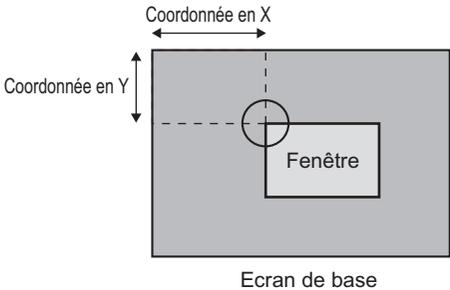


| Paramètre | Description | | | | | | | | |
|--------------------------------|--|--------|---------------------|--------|-----------|--------|-----------|--------|-----------|
| Fonctionnement fenêtre globale | Sélectionnez l'action de fenêtre globale qui s'affiche dans tous les écrans : [Désactiver], [Direct], ou [Indirect]. | | | | | | | | |
| Désactiver | N'utilise pas une fenêtre globale. | | | | | | | | |
| Direct | <p>Affiche le numéro de l'écran fenêtre à afficher et sa position dans un état fixé. Contrôlez l'affichage avec l'adresse (LS16) dans la variable interne du GP ou le périphérique/automate auquel la zone des données système est assignée.</p> <p style="text-align: center;">Ecran de configuration Adresses de variable interne à utiliser</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: 250px;"> <p style="font-size: small;">Paramètres de fenêtre</p> <p>Fonctionnement fenêtre globale Direct</p> <p>Ecran de fenêtre <input type="text" value="1"/></p> <p>Coordonnée X <input type="text" value="320"/></p> <p>Coordonnée Y <input type="text" value="240"/></p> </div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 50px;">LS0016</td><td>Adresse de contrôle</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(Réservé)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(Réservé)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(Réservé)</td></tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Adresse de bit de contrôle Contrôle l'affichage d'une fenêtre globale. Si vous activez le bit 0, une fenêtre apparaît. <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> </div> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser une zone système sur le périphérique/automate, utilisez quatre mots séquentiels de l'adresse affectée. ☞ « ♦ Configuration de la zone système » (page 5-175) | LS0016 | Adresse de contrôle | LS0017 | (Réservé) | LS0018 | (Réservé) | LS0019 | (Réservé) |
| LS0016 | Adresse de contrôle | | | | | | | | |
| LS0017 | (Réservé) | | | | | | | | |
| LS0018 | (Réservé) | | | | | | | | |
| LS0019 | (Réservé) | | | | | | | | |
| Numéro de l'écran fenêtre | Définissez le numéro d'écran de la fenêtre globale, de 1 à 2,000. | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | | Description | | | | | | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|---|--------|---------------------|--------|--------------------|--------|-------------------------------------|--------|
| Fonctionnement fenêtre globale | Direct | <p>Configurez la position d'affichage de la fenêtre globale. Même si l'écran est modifié, la fenêtre apparaît dans la même position. La coordonnée spécifiée ici est le coin supérieur gauche de la fenêtre.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Spécifie la coordonnée en X de 4 points. Si la position de l'affichage n'est pas spécifiée par 4 points, la position est corrigée automatiquement de 4 points vers la gauche de la coordonnée précisée afin d'afficher la fenêtre globale. | | | | | | | |
| | Indirect | <p>Définissez le numéro de l'écran fenêtre à afficher et sa position en stockant des données dans l'adresse de la mémoire interne GP (de LS16 à LS19). Si vous assignez une zone système au périphérique/automate, vous pouvez alterner les écrans fenêtre ou modifier la position d'affichage du périphérique/automate.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: 250px;"> <p style="text-align: center;">Ecran de configuration</p> <p>Fonctionnement fenêtre globale Indirect</p> <p>Type de données <input checked="" type="radio"/> Bin <input type="radio"/> BCD</p> </div> <div style="width: 250px;"> <p style="text-align: center;">Adresses de variable interne à utiliser</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 50px;">LS0016</td><td>Adresse de contrôle</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>N° d'écran fenêtre</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>Position d'affichage (coordonnée X)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>Position d'affichage (coordonnée Y)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Adresse de bit de contrôle Contrôle l'affichage d'une fenêtre globale. Si vous activez le bit 0, une fenêtre apparaît.  <ul style="list-style-type: none"> Numéro d'écran fenêtre Précisez le numéro de l'écran fenêtre que vous souhaitez afficher, de 1 à 2000. | LS0016 | Adresse de contrôle | LS0017 | N° d'écran fenêtre | LS0018 | Position d'affichage (coordonnée X) | LS0019 |
| LS0016 | Adresse de contrôle | | | | | | | | |
| LS0017 | N° d'écran fenêtre | | | | | | | | |
| LS0018 | Position d'affichage (coordonnée X) | | | | | | | | |
| LS0019 | Position d'affichage (coordonnée Y) | | | | | | | | |

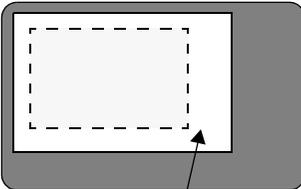
Suite

| Paramètre | | Description |
|--------------------------------|------------------------|---|
| Fonctionnement fenêtre globale | Indirect | <ul style="list-style-type: none"> Coordonnée en X/Coordonnée en Y Configurez la position d'affichage de la fenêtre globale. Si vous modifiez la valeur à stocker dans l'adresse, vous pouvez déplacer la fenêtre. La coordonnée spécifiée ici est le coin supérieur gauche de la fenêtre.  <p style="text-align: center;">Ecran de base</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour utiliser une zone système sur le périphérique/automate, utilisez quatre mots séquentiels de l'adresse affectée. ☞ « ♦ Configuration de la zone système » (page 5-175) |
| | Type de données | Type de données Sélectionnez le type de données à stocker dans l'adresse, [Bin] ou [BCD]. |
| | Utiliser les bulletins | <p>Précisez s'il faut utiliser le bulletin dans l'affichage de message.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour la série GP-3300, vous ne pouvez utiliser la fonction de bulletin que sur les modèles Rev. 4 ou plus récents. Pour plus d'informations sur cette fonction, reportez-vous à ce qui suit : ☞ « 17.8 Affichage du bulletin sur plusieurs écrans GP » (page 17-43) |

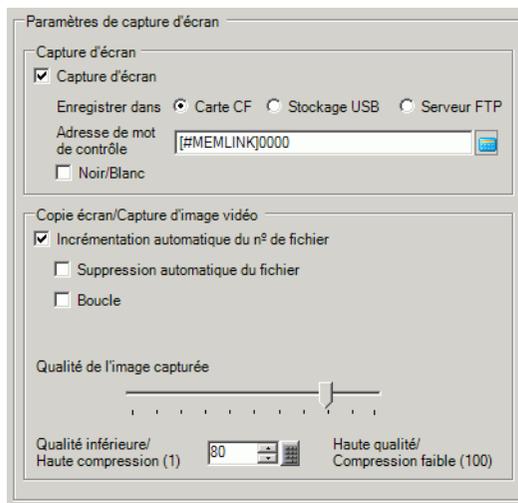
Suite

| Paramètre | | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|---|--|-------------|-------------|--------------------|------------------------------|--------------------|-------------------|--------------------|---|--------------------|---|-----|---|---|---------|--|--------------------|------|-----------------------------|-----------|-----------|-----------|--------|
| Fonctionnement fenêtre globale | Indirect | <p>Sélectionnez la variable interne de départ (zone LS, zone USER ou zone système de liaison mémoire) qui déclenchera l'affichage de message. Selon le format suivant, les valeurs sont utilisées pour l'adresse interne précisée.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Adresse</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Adresse précisée+0</td> <td>Déclenchement de l'affichage</td> </tr> <tr> <td>Adresse précisée+1</td> <td>Numéro de fenêtre</td> </tr> <tr> <td>Adresse précisée+2</td> <td>Coordonnée X de la position d'affichage</td> </tr> <tr> <td>Adresse précisée+3</td> <td>Coordonnée Y de la position d'affichage</td> </tr> </tbody> </table> <p>Toute addition à l'adresse précisée se conforme à la taille de périphérique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le périphérique est un périphérique 16 bits, l'addition est basée sur les mots. • Lorsque le périphérique est un périphérique 32 bits, l'addition est basée sur les double mots. • Adresse précisée+0 : Déclenchement de l'affichage Configurez les paramètres d'affichage et de suppression de l'écran fenêtre. <table border="1"> <thead> <tr> <th>...</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Réservé</td> <td></td> <td>Afficher/Supprimer</td> </tr> </tbody> </table> <p>Précisez le bit 0 en tant que déclenchement de l'affichage/effacement du message. Le même bit est utilisé peu importe la taille du périphérique précisé (16 bits/32 bits).</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Etat</th> <th>Afficher/Supprimer le bit 0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Supprimer</td> <td>Désactivé</td> </tr> <tr> <td>Affichage</td> <td>Activé</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez un bit autre que le bit d'affichage/de suppression, il sera ignoré. • Il interagit avec le numéro de fenêtre, la position d'affichage de la fenêtre (coordonnée X) et la position d'affichage de la fenêtre (coordonnée Y). • L'action de chaque état est la suivante. <ul style="list-style-type: none"> •Supprimer Désactivez le contrôle de fenêtre dans la zone système. •Affichage Définissez les valeurs du numéro de fenêtre et des positions d'affichage de fenêtre (coordonnées X et Y) de l'adresse précisée sur le numéro de fenêtre et les positions d'affichage de fenêtre (coordonnées X et Y) de la zone système. Activez l'affichage de fenêtre du contrôle de fenêtre. Activez l'échange de fenêtre du contrôle de fenêtre. | Adresse | Description | Adresse précisée+0 | Déclenchement de l'affichage | Adresse précisée+1 | Numéro de fenêtre | Adresse précisée+2 | Coordonnée X de la position d'affichage | Adresse précisée+3 | Coordonnée Y de la position d'affichage | ... | 1 | 0 | Réservé | | Afficher/Supprimer | Etat | Afficher/Supprimer le bit 0 | Supprimer | Désactivé | Affichage | Activé |
| | | Adresse | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Adresse précisée+0 | Déclenchement de l'affichage | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Adresse précisée+1 | Numéro de fenêtre | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Adresse précisée+2 | Coordonnée X de la position d'affichage | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Adresse précisée+3 | Coordonnée Y de la position d'affichage | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ... | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Réservé | | Afficher/Supprimer | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Etat | Afficher/Supprimer le bit 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Supprimer | Désactivé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Affichage | Activé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Adresse de mot de départ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | | Description | |
|--------------------------------|----------|---|--|
| Fonctionnement fenêtre globale | Indirect | <p>Par exemple : L'adresse interne précisée est le USR0100</p> <p>Adresse précisée des paramètres système Zone système</p> | |
| | | <p>Numéro de fenêtre <input type="text" value="USR0101"/></p> <p>Coordonnée X <input type="text" value="USR0102"/></p> <p>Coordonnée Y <input type="text" value="USR0103"/></p> | <p>Numéro de fenêtre <input type="text" value=""/></p> <p>Position de l'affichage (coordonnée X) <input type="text" value=""/></p> <p>Position de l'affichage (coordonnée Y) <input type="text" value=""/></p> |
| | | <p>Déclenchement de l'affichage de fenêtre <input type="text" value="USR0100"/></p> | <p>Paramètres → <input type="text" value="Contrôle des fenêtres"/></p> |
| | | <p>Supprimer (OFF)</p>  <p>Ecran de base</p> | <p>Afficher (ON)</p>  <p>Ecran fenêtre</p> |
| | | <p>Adresse de mot de départ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adresse précisée+1 : Numéro de fenêtre Précisez le numéro de l'écran fenêtre. • Adresse précisée+2 : Coordonnée X de la position d'affichage de la fenêtre Précisez la coordonnée X de la position d'affichage de la fenêtre. • Adresse précisée+3 : Coordonnée Y de la position d'affichage de la fenêtre Précisez la coordonnée Y de la position d'affichage de la fenêtre. | |

- Paramètres de capture d'écran
Imprime une copie papier de l'écran GP ou de l'écran vidéo.



| Paramètre | Description | | | | | |
|----------------------------|--|---|----------|------------|--------|------------|
| Action de capture | Définissez s'il faut effectuer une capture d'écran. | | | | | |
| | Enregistrez dans | Sélectionnez l'emplacement dans lequel enregistrer l'écran capturé, [Carte CF], [Stockage USB], ou [Serveur FTP]. | | | | |
| Adresse de mot de contrôle | Définissez l'adresse de mot de contrôle pour déclencher la capture d'écran. Trois mots sont utilisés en commençant par l'[Adresse de mot de contrôle] désignée, pour vérifier le numéro de fichier, l'exécution de la sortie de fichier, et les résultats d'enregistrement (statut). | | | | | |
| | <ul style="list-style-type: none"> • A propos de l'adresse <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>Adresse +0</td> <td>Contrôle</td> </tr> <tr> <td>Adresse +1</td> <td>Statut</td> </tr> <tr> <td>Adresse +2</td> <td>N° de fichier de la copie papier</td> </tr> </table> <p>* L'option [Numéro de fichier de la copie papier] n'est activée que si les options [Carte CF] ou [Stockage USB] sont sélectionnées.</p> <p>Contrôle</p> <p>15 0 Bit</p> <p>Bit 0: Bit de départ de la sortie de fichier Démarre la sortie de fichier lorsque [0] change à [1].</p> <p>Statut</p> <p>15 12 1 0 Bit</p> <p>Code d'erreur JPEG Bit 1: Sortie de fichier terminée [0]: En cours [1]: Sortie terminée</p> <p>Bit 0: Sortie de fichier [0]: En cours [1]: Sortie</p> | Adresse +0 | Contrôle | Adresse +1 | Statut | Adresse +2 |
| Adresse +0 | Contrôle | | | | | |
| Adresse +1 | Statut | | | | | |
| Adresse +2 | N° de fichier de la copie papier | | | | | |

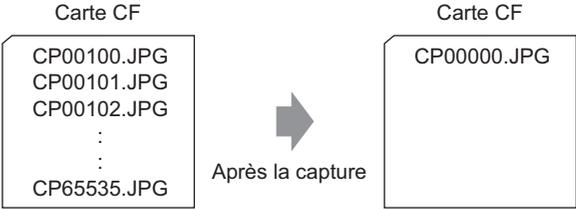
Suite

| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--------------|------|---------------------|--|------|---------|--|------|---------|--|------|---------|--|------|------------------------------------|--|------|-------------------|---|------|---------|--|------|---------------------------------------|--|------|---------|--|------|---|--|------|------------------------------------|---|------|-----------------------------------|---|------|-------------------|---|
| Paramètres de capture d'écran Adresse de mot de contrôle | <p>Détails du code d'erreur JPEG</p> <table border="1" data-bbox="411 235 1226 1213"> <thead> <tr> <th>Bit 12-15</th> <th>Description</th> <th>Introduction</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0000</td> <td>Terminé avec succès</td> <td>Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.</td> </tr> <tr> <td>0001</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0010</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0011</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0100</td> <td>Pas de carte CF ou de stockage USB</td> <td>Se produit pendant la capture instantanée ou l'affichage de données JPEG. Il se peut que la carte CF ou le stockage USB ne soit pas inséré ou la porte de la carte CF est ouverte.</td> </tr> <tr> <td>0101</td> <td>Erreur d'écriture</td> <td>Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture.</td> </tr> <tr> <td>0110</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0111</td> <td>Erreur de carte CF ou de stockage USB</td> <td>Se produit lorsque la carte CF ou le stockage USB n'a pas été formaté.</td> </tr> <tr> <td>1000</td> <td>Réservé</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1001</td> <td>Nombre de fichiers d'incrémentatation automatique dépassé</td> <td>Se produit lorsque le numéro de fichier dépasse 65535 dans la fonction d'incrémentatation automatique.</td> </tr> <tr> <td>1010</td> <td>Erreur de connexion du serveur FTP</td> <td>Se produit lorsqu'il est impossible d'accéder au serveur FTP.</td> </tr> <tr> <td>1011</td> <td>Erreur d'ouverture de session FTP</td> <td>Se produit lors d'un échec de connexion au serveur FTP.</td> </tr> <tr> <td>1100</td> <td>Erreur d'écriture</td> <td>Se produit lors d'un échec d'écriture de données dans le serveur FTP.</td> </tr> </tbody> </table> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • La temporisation du serveur FTP est de 75 secondes. Une erreur se produira si une connexion au serveur FTP ne se produit pas à l'intérieur de la temporisation. L'horodatage est enregistré comme partie du nom de fichier. Par exemple, lorsque le fichier est enregistré le 2006/05/27 à 15:23:46, le nom de fichier est le suivant : CP060527_152346.jpg. (Numéro de fichier de la copie papier) • Enregistrement dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB Précisez la partie ***** du nom de fichier [CP*****.jpg] entre 5 et 65535. Lorsque vous sélectionnez l'option [Incrémentatation automatique du numéro de fichier], le numéro de fichier est automatiquement stocké dans cette adresse. • Enregistrement sur un serveur FTP Le numéro de fichier de capture d'écran utilise l'horodatage et ne fait pas référence à la valeur [Adresse de contrôle]+2. | Bit 12-15 | Description | Introduction | 0000 | Terminé avec succès | Se produit lorsque le processus a terminé avec succès. | 0001 | Réservé | | 0010 | Réservé | | 0011 | Réservé | | 0100 | Pas de carte CF ou de stockage USB | Se produit pendant la capture instantanée ou l'affichage de données JPEG. Il se peut que la carte CF ou le stockage USB ne soit pas inséré ou la porte de la carte CF est ouverte. | 0101 | Erreur d'écriture | Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture. | 0110 | Réservé | | 0111 | Erreur de carte CF ou de stockage USB | Se produit lorsque la carte CF ou le stockage USB n'a pas été formaté. | 1000 | Réservé | | 1001 | Nombre de fichiers d'incrémentatation automatique dépassé | Se produit lorsque le numéro de fichier dépasse 65535 dans la fonction d'incrémentatation automatique. | 1010 | Erreur de connexion du serveur FTP | Se produit lorsqu'il est impossible d'accéder au serveur FTP. | 1011 | Erreur d'ouverture de session FTP | Se produit lors d'un échec de connexion au serveur FTP. | 1100 | Erreur d'écriture | Se produit lors d'un échec d'écriture de données dans le serveur FTP. |
| | Bit 12-15 | Description | Introduction | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0000 | Terminé avec succès | Se produit lorsque le processus a terminé avec succès. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0001 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0010 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0011 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0100 | Pas de carte CF ou de stockage USB | Se produit pendant la capture instantanée ou l'affichage de données JPEG. Il se peut que la carte CF ou le stockage USB ne soit pas inséré ou la porte de la carte CF est ouverte. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0101 | Erreur d'écriture | Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0110 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0111 | Erreur de carte CF ou de stockage USB | Se produit lorsque la carte CF ou le stockage USB n'a pas été formaté. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1000 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1001 | Nombre de fichiers d'incrémentatation automatique dépassé | Se produit lorsque le numéro de fichier dépasse 65535 dans la fonction d'incrémentatation automatique. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1010 | Erreur de connexion du serveur FTP | Se produit lorsqu'il est impossible d'accéder au serveur FTP. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1011 | Erreur d'ouverture de session FTP | Se produit lors d'un échec de connexion au serveur FTP. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1100 | Erreur d'écriture | Se produit lors d'un échec d'écriture de données dans le serveur FTP. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| | Paramètre | Description |
|-------------------------------|---|---|
| Paramètres de capture d'écran | Incrémentation automatique du numéro de fichier | <p>Lorsqu'un écran est capturé, un nouveau fichier se crée accompagné d'un nom de fichier automatiquement assigné par l'ajout de 1 (numérotation) au numéro de fichier le plus élevé enregistré sur la carte CF. Cette fonction est disponible lorsque vous enregistrez dans une [Carte CF] ou un [Stockage USB].</p> <p>Le numéro de fichier numéroté automatiquement sera écrit dans l'[Adresse de mot] désignée +2.</p> <p>La numérotation se produit jusqu'à un maximum de 65535. Après cela, la capture d'écran ne fonctionne plus. Pour continuer, utilisez [Suppression automatique du fichier] ou [Boucle].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le GP cherche le numéro de fichier le plus élevé à la mise sous tension du GP, à l'ouverture ou à la fermeture de la porte de la carte CF ou à l'insertion ou au retrait de la carte CF ou du stockage USB. • Lorsque vous utilisez cette fonction, les numéros de fichier configurés à l'[Adresse de mot de contrôle] désignée + 2 sont ignorés. |

Suite

| Paramètre | Description |
|---|--|
| <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Paramètres de capture d'écran ou de vidéo</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Incrémentation automatique du numéro de fichier</p> <p>Suppression automatique du fichier</p> | <p>Supprime les fichiers existants et permet d'enregistrer les nouveaux fichiers lorsque le numéro de fichier dépasse le maximum de 65535 et qu'il n'y a plus d'espace dans la carte CF ou le stockage USB.</p> <p>Lorsqu'un fichier ayant le numéro de fichier le plus élevé existe Si un fichier ayant le numéro maximum (65535) existe déjà dans la carte CF ou le stockage USB, tous les fichiers existants sont supprimés et de nouveaux fichiers sont créés à partir du numéro de fichier 0.</p> <p>Par exemple, Lorsque le fichier «CP65535.JPG» existe dans la carte CF</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Tous les fichiers de capture d'écran «CP*****.JPG» dans la carte CF sont supprimés et le fichier «CP00000.JPG» est enregistré.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les fichiers sont supprimés donc cela peut prendre quelques secondes ou quelques minutes. <p>Lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace sur la carte CF ou le stockage USB Cette caractéristique supprime le fichier dont le numéro de fichier est le plus bas et crée un fichier dont le numéro de fichier est le plus élevé + 1.</p> <p>Par exemple, Les numéros de fichier compris entre CP00100.JPG et CP00300.JPG sont enregistrés dans la carte CF.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Le fichier ayant le numéro le plus petit, «CP00100.JPG», est supprimé et le nouveau fichier, «CP00301.JPG» est créé.</p> |

Suite

| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|---|----------|--|--|---|----------|---|----------|---|--|--|
| Paramètres de capture d'écran ou de vidéo Incrémentation automatique du numéro de fichier | <p>Pendant la capture d'écran, un nouveau numéro de fichier est créé en ajoutant 1 au numéro de fichier ayant l'horodatage le plus récent dans la carte CF ou le stockage USB. 00000 à 65535 fichiers existent dans la carte CF, ils seront écrasés séquentiellement à compter du fichier numéro 00000 et les captures d'écran se poursuivront.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> L'horodatage des fichiers est vérifié chaque fois qu'un nouveau fichier est créé. <p>Le fichier le plus récent porte le numéro de fichier le plus élevé Lorsque le numéro de fichier le plus récent est 65535, le nouveau fichier est le fichier numéro 00000.</p> <p>Par exemple, Les numéros de fichier compris entre «CP65531.JPG» et «CP65535.JPG» sont enregistrés dans la carte CF.</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;">Carte CF</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">➔</td> <td style="text-align: center; width: 50%;">Carte CF</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> </tr> </table> <p>Un nouveau fichier, «CP00000.JPG», est créé.</p> <p>Lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace sur la carte CF ou le stockage USB Lors de la capture d'écran, le fichier le plus ancien est supprimé et le nouveau fichier est enregistré en ajoutant 1 au dernier numéro de fichier enregistré.</p> <p>Par exemple, Lorsque le fichier le plus récent est «CP00000.JPG»</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;">Carte CF</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">➔</td> <td style="text-align: center; width: 50%;">Carte CF</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> </tr> </table> <p>Le fichier le plus ancien, «CP65531.JPG», est supprimé et le nouveau fichier «CP00001.JPG» est créé.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsqu'un fichier est supprimé en raison d'un manque d'espace libre dans la carte CF ou le stockage USB, le fichier le plus ancien est supprimé afin de créer un nouveau fichier. Dans ce cas, il peut falloir deux fois plus de temps pour enregistrer un fichier comparativement à son enregistrement lorsqu'il y a suffisamment d'espace libre. Lorsque vous enregistrez dans un serveur FTP, la fonction d'incrémentation automatique du numéro de fichier n'est pas disponible. | Carte CF | ➔ | Carte CF | CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | | CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | Carte CF | ➔ | Carte CF | CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | | CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 |
| Carte CF | ➔ | Carte CF | | | | | | | | | | | |
| CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | | CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | | | | | | | | | | | |
| Carte CF | ➔ | Carte CF | | | | | | | | | | | |
| CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | | CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 | | | | | | | | | | | |

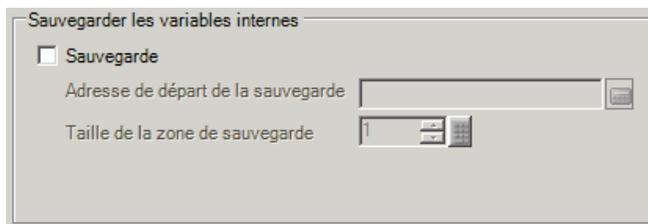
Suite

| | Paramètre | Description |
|---|-----------------------------|---|
| Paramètres de capture d'écran ou de vidéo | Serveur FTP | <p>Celui-ci ne s'affiche que si vous sélectionnez [Serveur FTP] comme emplacement d'enregistrement. Sélectionnez le numéro de serveur FTP à utiliser. (Le numéro de serveur FTP est le numéro que vous avez enregistré dans les paramètres système [Serveur IPC]).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> l'horodatage est donné au nom de fichier. |
| | Qualité de l'image capturée | <p>Précisez la qualité de l'image entre 1 et 100. Vous pouvez également la préciser en saisissant directement des valeurs numériques.</p> <p>1 : Image de qualité inférieure, haute compression</p> <p>100 : Image de qualité supérieure, basse compression</p> |

- Sauvegarder la variable interne
Copie les données stockées dans la zone utilisateur de l'adresse de variable interne dans la SRAM de sauvegarde. Si vous avez précisé la variable interne de sauvegarde, le GP maintiendra les données stockées dans l'adresse de variable interne lorsque vous remettez le GP sous tension.

IMPORTANT

- Les données stockées dans la mémoire interne GP sont effacées lorsque vous mettez le GP hors tension ou lorsque le GP est hors ligne. Vous pouvez utiliser cette fonction pour sauvegarder les données qui se trouvent dans la zone utilisateur.

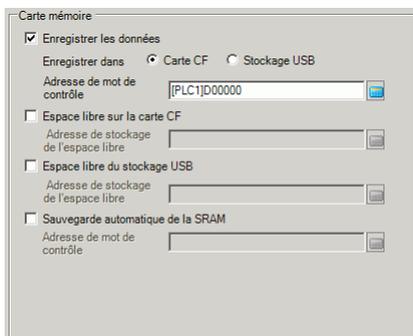


| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------|--|-------------------------|----------------------|-------------------------|--|--|---------|--------------|--|--------|--------------|--------------|------|--------|-----------------|--------------------|------|----------|--------------------|------|--------|------------------------|------------------------|------|--------|---------------|---------------|------|--------|--------------------|--------------------|------|--------|--|--|--|
| Sauvegarde | <p>Définissez s'il faut sauvegarder la mémoire interne GP.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sauvegarde les données stockées dans des adresses séquentielles dans la zone utilisateur. Sélectionnez la plage de la zone utilisateur, LS ou USR. (Zone système USR pour la méthode de liaison mémoire.) Vous ne pouvez pas sauvegarder des plages multiples. Si vous sélectionnez la zone LS dans la méthode d'accès direct, seule une des deux zones utilisateur (partie du cadre rouge) est sauvegardée. Cela est également vrai pour la sélection de la zone système avec la méthode liaison mémoire. <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>Méthode Accès direct</td> <td>Méthode Liaison mémoire</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Zone LS</td> <td>Zone système</td> <td></td> </tr> <tr> <td>LS0000</td> <td>Zone système</td> <td>Zone système</td> <td>0000</td> </tr> <tr> <td>LS0020</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone de lecture</td> <td rowspan="2" style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td>0020</td> </tr> <tr> <td>(LS0276)</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td>2032</td> </tr> <tr> <td>LS2032</td> <td>Zone de relais spécial</td> <td>Zone de relais spécial</td> <td>2048</td> </tr> <tr> <td>LS2048</td> <td>Zone réservée</td> <td>Zone réservée</td> <td>2096</td> </tr> <tr> <td>LS2096</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td style="border: 2px solid red;">Zone d'utilisateur</td> <td>8999</td> </tr> <tr> <td>LS8999</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> | | Méthode Accès direct | Méthode Liaison mémoire | | | Zone LS | Zone système | | LS0000 | Zone système | Zone système | 0000 | LS0020 | Zone de lecture | Zone d'utilisateur | 0020 | (LS0276) | Zone d'utilisateur | 2032 | LS2032 | Zone de relais spécial | Zone de relais spécial | 2048 | LS2048 | Zone réservée | Zone réservée | 2096 | LS2096 | Zone d'utilisateur | Zone d'utilisateur | 8999 | LS8999 | | | |
| | Méthode Accès direct | Méthode Liaison mémoire | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Zone LS | Zone système | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS0000 | Zone système | Zone système | 0000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS0020 | Zone de lecture | Zone d'utilisateur | 0020 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| (LS0276) | Zone d'utilisateur | | 2032 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS2032 | Zone de relais spécial | Zone de relais spécial | 2048 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS2048 | Zone réservée | Zone réservée | 2096 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS2096 | Zone d'utilisateur | Zone d'utilisateur | 8999 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS8999 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | Description | | | | | | |
|---------------------------------|---|------------|-------------|---------------------------------|--------|--------------------|------|
| Adresse de départ de sauvegarde | <p>Définissez l'adresse de départ de la mémoire interne à sauvegarder. Définissez l'adresse de départ à l'intérieur de la plage afin d'assurer la [Taille de la zone de sauvegarde].</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de LS20 à LS2031, de LS2096 à LS8999 ou de USR0 à USR29999.</p> <p>Pour la méthode de liaison mémoire, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de 20 à 2031, de 2096 à 8999 ou de USR0 à USR29999.</p> | | | | | | |
| Taille de la zone de sauvegarde | <p>Définissez la taille de mémoire interne à sauvegarder.</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Si l'[Adresse de départ de sauvegarde] + la [Taille de la zone de sauvegarde] dépassent la plage valide de la sauvegarde de mémoire interne, la fonction de sauvegarde ne fonctionnera pas. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour la zone LS ou le périphérique M à M (liaison mémoire), précisez de 1 à 6096. Pour la zone USR, précisez de 1 à 30000. La taille de sauvegarde de la variable interne dépend de la taille de la zone de sauvegarde. <p>Calcul $16 + (4 * 1 \times \text{Taille de la zone de sauvegarde})$</p> <p>Par exemple :</p> <table border="1" data-bbox="415 1025 1071 1128"> <thead> <tr> <th>Paramètres</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Adresse de départ de sauvegarde</td> <td>LS2096</td> </tr> <tr> <td>Zone de sauvegarde</td> <td>6096</td> </tr> </tbody> </table> <p>Résultat du calcul $(16) + (4 \times 6096) = 24400$ octets (environ 24 Ko)</p> <p>*1 La valeur est de 4 pour l'adresse de périphérique LS et la liaison mémoire. La valeur est de 2 pour l'adresse de périphérique USR. Si la taille de la zone de sauvegarde est un nombre impair, ajoutez 1 à la valeur.</p> | Paramètres | Description | Adresse de départ de sauvegarde | LS2096 | Zone de sauvegarde | 6096 |
| Paramètres | Description | | | | | | |
| Adresse de départ de sauvegarde | LS2096 | | | | | | |
| Zone de sauvegarde | 6096 | | | | | | |

- Paramètres de carte mémoire
 Configure les paramètres pour enregistrer les données dans des diverses cartes de mémoire.



| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|---------------------|----------|---------------|--------------------|-------|---|-------|---|-------|---|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---------------------------------------|-------|---|-------|--|--------|-------|---------------------|-------|-------------------|-------|--|-------|---|-------|---|-------|--|-------|--|
| Enregistrer les données | <p>Spécifie s'il faut enregistrer les données stockées dans la SRAM de sauvegarde lorsqu'un GP est actif, comme des recettes ou des fichiers CSV (alarme, échantillonnage), dans une [Carte CF] ou un [Stockage USB].</p> <p>☞ «5.18.2 Restrictions relatives à l'enregistrement des données» (page 5-212)</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Adresse de mot de contrôle | <p>Cette adresse contrôle l'écriture des données. Elle écrit une commande dans l'adresse après avoir désigné un numéro de fichier.</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">Adresse de mot de contrôle</td> <td style="padding: 2px 10px;">Commande/Statut</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">+1</td> <td style="padding: 2px 10px;">N° de fichier</td> </tr> </table> </div> <p>Commande/Statut Entre une commande pour écrire les données dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB. Les résultats de traitement (statut) sont reflétés dans l'adresse. Les résultats du traitement (statut) se tiennent compte dans l'adresse.</p> | Adresse de mot de contrôle | Commande/Statut | +1 | N° de fichier | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Adresse de mot de contrôle | Commande/Statut | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| +1 | N° de fichier | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Mode</th> <th style="width: 15%;">Résumé</th> <th style="width: 70%;">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="15" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Commande</td> <td>0001h</td> <td>Données de recette</td> </tr> <tr> <td>0002h</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0003h</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0004h</td> <td>Données d'échantillonnage exclusives de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0005h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 1</td> </tr> <tr> <td>0006h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 2</td> </tr> <tr> <td>0007h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 3</td> </tr> <tr> <td>0008h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 4</td> </tr> <tr> <td>0009h</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 5</td> </tr> <tr> <td>000ah</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 6</td> </tr> <tr> <td>000bh</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 7</td> </tr> <tr> <td>000ch</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 8</td> </tr> <tr> <td>0020h</td> <td>Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0021h</td> <td>Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td rowspan="7" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Statut</td> <td>0000h</td> <td>Terminé avec succès</td> </tr> <tr> <td>0100h</td> <td>Erreur d'écriture</td> </tr> <tr> <td>0200h</td> <td>Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert.</td> </tr> <tr> <td>0300h</td> <td>Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée)</td> </tr> <tr> <td>0400h</td> <td>Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites)</td> </tr> <tr> <td>0500h</td> <td>Erreur de conflit avec la demande Pro-Server</td> </tr> <tr> <td>2000h</td> <td>GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) Tandis que l'adresse de contrôle a cette valeur, le mode d'enregistrement automatique continue. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine.</td> </tr> </tbody> </table> | Mode | Résumé | Description | Commande | 0001h | Données de recette | 0002h | GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible) | 0003h | GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible) | 0004h | Données d'échantillonnage exclusives de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | 0005h | Données Historique d'alarme du Bloc 1 | 0006h | Données Historique d'alarme du Bloc 2 | 0007h | Données Historique d'alarme du Bloc 3 | 0008h | Données Historique d'alarme du Bloc 4 | 0009h | Données Historique d'alarme du Bloc 5 | 000ah | Données Historique d'alarme du Bloc 6 | 000bh | Données Historique d'alarme du Bloc 7 | 000ch | Données Historique d'alarme du Bloc 8 | 0020h | Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | 0021h | Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | Statut | 0000h | Terminé avec succès | 0100h | Erreur d'écriture | 0200h | Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert. | 0300h | Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée) | 0400h | Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites) | 0500h | Erreur de conflit avec la demande Pro-Server | 2000h | GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) Tandis que l'adresse de contrôle a cette valeur, le mode d'enregistrement automatique continue. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine. |
| Mode | Résumé | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Commande | 0001h | Données de recette | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0002h | GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0003h | GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0004h | Données d'échantillonnage exclusives de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0005h | Données Historique d'alarme du Bloc 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0006h | Données Historique d'alarme du Bloc 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0007h | Données Historique d'alarme du Bloc 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0008h | Données Historique d'alarme du Bloc 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0009h | Données Historique d'alarme du Bloc 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 000ah | Données Historique d'alarme du Bloc 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 000bh | Données Historique d'alarme du Bloc 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 000ch | Données Historique d'alarme du Bloc 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0020h | Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0021h | Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Statut | 0000h | Terminé avec succès | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0100h | | Erreur d'écriture | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0200h | | Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0300h | | Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0400h | | Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0500h | | Erreur de conflit avec la demande Pro-Server | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2000h | | GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) Tandis que l'adresse de contrôle a cette valeur, le mode d'enregistrement automatique continue. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|----------------------------|----------------|--------------|--------------------|------------|--------------------------|-------------|------|---|-------------|-------|---------------|------------|----------------|------------|----------|-------------------------------|-------------|--------|---------------|-------|--------|---|-------------|--|-------------|--------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|---------------------------------------|---------------|-------|------------------------------|-------------|---------|---------------------------------------|-------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---------|--|-------------|
| Adresse de mot de contrôle | <p>Nom de fichier et emplacement d'enregistrement</p> <p>Lorsque [Activer plusieurs dossiers] est précisé pour les données de recette, précisez dans la plage de 1 à 8999. Sinon, le numéro de fichier est fixé avec «1».</p> <p>Par exemple, après avoir écrit une commande, les données historiques de l'alarme sont enregistrées dans le dossier [ALARM] dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB sous le nom suivant :</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>P. ex. :</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="display: inline-table;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Adresse de mot de contrôle</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">0005h</td> <td rowspan="2" style="padding: 2px;">→ Z10002.CSV</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px; text-align: center;">0002h</td> </tr> </table> </div> | Adresse de mot de contrôle | 0005h | → Z10002.CSV | +1 | 0002h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Adresse de mot de contrôle | 0005h | → Z10002.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| +1 | 0002h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque la carte CF est réinitialisée par l'unité GP, un dossier est créé pour enregistrer les données. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Dossier</th> <th style="width: 60%;">Données à enregistrer</th> <th style="width: 25%;">Nom de fichier</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">\FILE</td> <td>Données de recette</td> <td>F*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Données CSV de transfert</td> <td>ZR*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\LOG</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)</td> <td>ZL*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\DATA</td> <td>Ecran d'image</td> <td>I*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Données de son</td> <td>O*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\CAPTURE</td> <td>Capture d'écran/Capture vidéo</td> <td>CP*****.JPG</td> </tr> <tr> <td>\MOVIE</td> <td>Fichier vidéo</td> <td>*.SDX</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\TREND</td> <td>GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)</td> <td>ZT*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données échantillonnées de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)</td> <td>ZS*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">\ALARM</td> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 1</td> <td>Z 1 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 2</td> <td>Z 2 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 3</td> <td>Z 3 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 4</td> <td>Z 4 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 5</td> <td>Z 5 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 6</td> <td>Z 6 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 7</td> <td>Z 7 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Données Historique d'alarme du Bloc 8</td> <td>Z 8 *****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\SRAM</td> <td>Sauvegarder les données SRAM</td> <td>ZD*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\SAMP01</td> <td>Données du groupe d'échantillonnage 1</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>\SAMP64</td> <td>Données du groupe d'échantillonnage 64</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> </tbody> </table> | Dossier | Données à enregistrer | Nom de fichier | \FILE | Données de recette | F*****.BIN | Données CSV de transfert | ZR*****.CSV | \LOG | GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible) | ZL*****.CSV | \DATA | Ecran d'image | I*****.BIN | Données de son | O*****.BIN | \CAPTURE | Capture d'écran/Capture vidéo | CP*****.JPG | \MOVIE | Fichier vidéo | *.SDX | \TREND | GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible) | ZT*****.CSV | Données échantillonnées de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | ZS*****.CSV | \ALARM | Données Historique d'alarme du Bloc 1 | Z 1 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 2 | Z 2 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 3 | Z 3 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 4 | Z 4 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 5 | Z 5 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 6 | Z 6 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 7 | Z 7 *****.CSV | Données Historique d'alarme du Bloc 8 | Z 8 *****.CSV | \SRAM | Sauvegarder les données SRAM | ZD*****.BIN | \SAMP01 | Données du groupe d'échantillonnage 1 | SA*****.CSV | - | - | - | - | - | - | - | - | - | \SAMP64 | Données du groupe d'échantillonnage 64 | SA*****.CSV |
| Dossier | Données à enregistrer | Nom de fichier | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \FILE | Données de recette | F*****.BIN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données CSV de transfert | ZR*****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \LOG | GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible) | ZL*****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \DATA | Ecran d'image | I*****.BIN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données de son | O*****.BIN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \CAPTURE | Capture d'écran/Capture vidéo | CP*****.JPG | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \MOVIE | Fichier vidéo | *.SDX | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \TREND | GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible) | ZT*****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données échantillonnées de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible) | ZS*****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \ALARM | Données Historique d'alarme du Bloc 1 | Z 1 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 2 | Z 2 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 3 | Z 3 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 4 | Z 4 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 5 | Z 5 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 6 | Z 6 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 7 | Z 7 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données Historique d'alarme du Bloc 8 | Z 8 *****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \SRAM | Sauvegarder les données SRAM | ZD*****.BIN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \SAMP01 | Données du groupe d'échantillonnage 1 | SA*****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | - | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \SAMP64 | Données du groupe d'échantillonnage 64 | SA*****.CSV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Espace libre sur la carte CF | Définissez s'il faut stocker l'espace libre de la carte CF dans une variable interne. Vous pouvez ensuite afficher l'espace libre de la carte CF. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | Description |
|--|---|
| Adresse de stockage de l'espace libre | <p>Définissez l'adresse dans laquelle stocker l'espace libre de carte CF. Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de LS20 à LS2031, de LS2096 à LS8999 ou de USR0 à USR29999.</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de 20 à 2031, de 2096 à 8999 ou de USR0 à USR29999. Stocke la valeur à l'intérieur de la plage de 0 à 65535 (FFFFh) dans l'adresse précisée. L'unité de la valeur à stocker est en Ko.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une carte CF n'est pas insérée, le GP ne peut pas vérifier l'espace libre avec succès et affiche 0 Ko. • L'espace libre sur la carte CF n'est qu'une approximation. Vous ne pourrez peut-être pas toujours enregistrer des données dont la taille est exactement la taille de l'espace libre. • Si l'espace libre dépasse 65535 (FFFFh) Ko, la valeur de la zone LS est de 65535 (FFFFh). |
| Espace disponible sur la mémoire externe | Détermine s'il faut enregistrer l'espace libre de la mémoire externe dans une variable interne. L'espace libre approximatif dans la mémoire externe s'affiche. |
| Adresse de stockage de l'espace libre | <p>Configure l'adresse à laquelle l'espace libre de la mémoire externe est enregistré.</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de LS20 à LS2031, de LS2096 à LS8999 ou de USR0 à USR29999.</p> <p>Pour la méthode d'accès direct, l'adresse de départ devrait être précisée dans la plage, de 20 à 2031, de 2096 à 8999 ou de USR0 à USR29999. Stocke la valeur à l'intérieur de la plage de 0 à 65535 (FFFFh) dans l'adresse précisée. L'unité de la valeur à stocker est en Ko.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un périphérique de stockage USB n'est pas inséré, le GP ne peut pas vérifier l'espace libre avec succès et affiche tout simplement 0 Ko. • L'espace libre dans la mémoire externe n'est qu'une approximation. Vous ne pourrez peut-être pas toujours enregistrer des données dont la taille est exactement la taille de l'espace libre. • Si l'espace libre dépasse 65535 (FFFFh) Ko, la valeur de la zone LS est de 65535 (FFFFh). |
| Sauvegarde automatique de la SRAM | Définissez s'il faut transférer automatiquement toutes les données SRAM dans la carte CF. |

Suite

| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------------------|--|---|----------|----|--------|---------------|-----------------|--------------|------|---------------------|--|------|-----------------|---|------|-------------------------------|---|------|--------------------|---|
| Adresse de mot de contrôle | <p>Sauvegarde les données SRAM dans une carte CF en mode d'exploitation. Précisez l'adresse de contrôle pour déclencher la sauvegarde. Le statut du traitement est enregistré dans une adresse créée selon l'adresse de contrôle spécifiée +1.</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">+0</td> <td style="padding: 2px;">Contrôle</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px;">Statut</td> </tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> Contrôle Activez le bit 0 pour démarrer la sauvegarde. Bit de transfert déclenché <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> </div> Statut Lorsque le transfert s'est terminé avec succès, le bit 0 (indicateur de transfert terminé) s'active. Confirmez que le bit 0 est activé, puis désactivez le bit 0 de l'adresse de contrôle. Le bit de transfert terminé se désactivera automatiquement. <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> </div> <p>Statut d'erreur [0000]: Terminé avec succès [0100]: Pas de carte CF [0101]: Erreur d'écriture de carte CF [0111]: Erreur de carte CF</p> <p>Voici une explication de chaque code d'erreur :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Code d'erreur</th> <th>Nom de l'erreur</th> <th>Introduction</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">0000</td> <td>Terminé avec succès</td> <td>Le processus de sauvegarde se termine avec succès.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0100</td> <td>Aucune carte CF</td> <td>Lorsque aucune carte CF n'est insérée lors de la sauvegarde ou que la porte de la carte CF est ouverte.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0101</td> <td>Erreur d'écriture de carte CF</td> <td>S'il n'y a pas assez d'espace disponible sur la carte CF lors des sauvegardes ou si la carte CF est enlevée lorsque les données sont en cours d'écriture.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0111</td> <td>Erreur de carte CF</td> <td>Se produit si la carte CF n'est pas formatée.</td> </tr> </tbody> </table> | +0 | Contrôle | +1 | Statut | Code d'erreur | Nom de l'erreur | Introduction | 0000 | Terminé avec succès | Le processus de sauvegarde se termine avec succès. | 0100 | Aucune carte CF | Lorsque aucune carte CF n'est insérée lors de la sauvegarde ou que la porte de la carte CF est ouverte. | 0101 | Erreur d'écriture de carte CF | S'il n'y a pas assez d'espace disponible sur la carte CF lors des sauvegardes ou si la carte CF est enlevée lorsque les données sont en cours d'écriture. | 0111 | Erreur de carte CF | Se produit si la carte CF n'est pas formatée. |
| +0 | Contrôle | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| +1 | Statut | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Code d'erreur | Nom de l'erreur | Introduction | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0000 | Terminé avec succès | Le processus de sauvegarde se termine avec succès. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0100 | Aucune carte CF | Lorsque aucune carte CF n'est insérée lors de la sauvegarde ou que la porte de la carte CF est ouverte. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0101 | Erreur d'écriture de carte CF | S'il n'y a pas assez d'espace disponible sur la carte CF lors des sauvegardes ou si la carte CF est enlevée lorsque les données sont en cours d'écriture. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0111 | Erreur de carte CF | Se produit si la carte CF n'est pas formatée. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

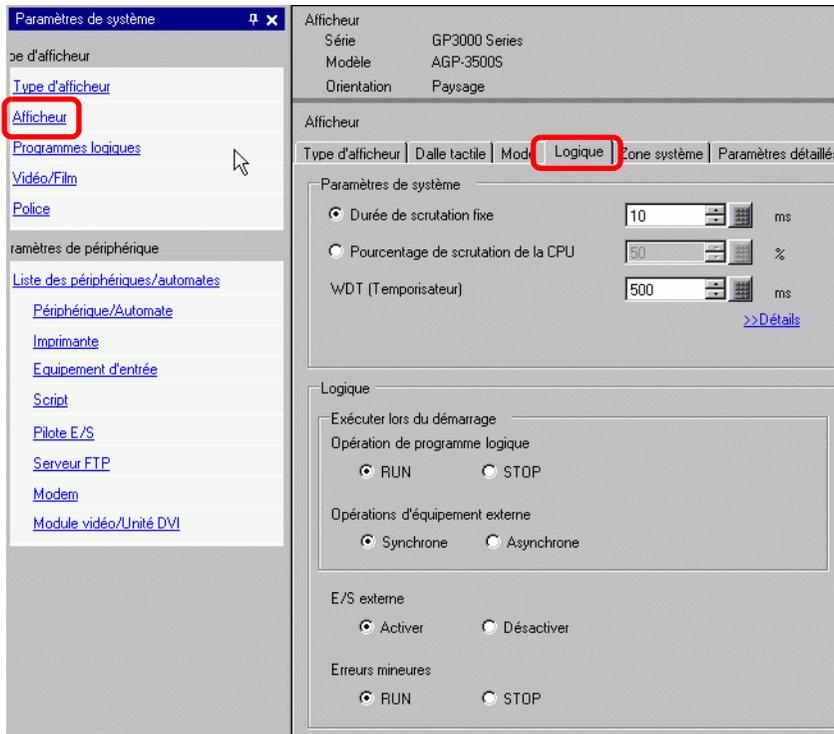
Suite

| Paramètre | Description |
|----------------------------|--|
| Adresse de mot de contrôle | <p>Les paramètres de bouton sont les suivants.</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Transfert SRAM→Carte CF Transférer le bit de déclenchement (Contrôle)</p> <p>ON OFF</p> </div> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Bit de transfert terminé (Statut)</p> <p>ON OFF</p> </div> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Transférer l'action SRAM</p> </div> <div style="flex-grow: 1;"> <p style="font-size: small;">○ =Le GP est mis hors tension ◆ =Désactivez le bit</p> </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Après avoir confirmé que les données n'ont pas été enregistrées dans la carte CF par une autre fonction et que le [Indicateur de transfert terminé] est désactivé, transférez les données SRAM dans la carte CF. Lorsque vous transférez les données SRAM dans la carte CF, assurez-vous que le [Bit de déclenchement transféré] et le [Indicateur de transfert terminé] sont désactivés au début de l'opération au cas où le GP serait mis hors tension lors du transfert. Définissez une durée pour activer et désactiver l'[Indicateur de transfert terminé] plus longue que la durée configurée dans ^{*1}[Temps de cycle de communication] ou ^{*2}[Durée de scrutation de l'affichage]. </div> |

*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

*2 Le temps de scrutation de l'affichage est la durée nécessaire pour traiter un écran. Il est stocké dans le LS2036 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

◆ Logique

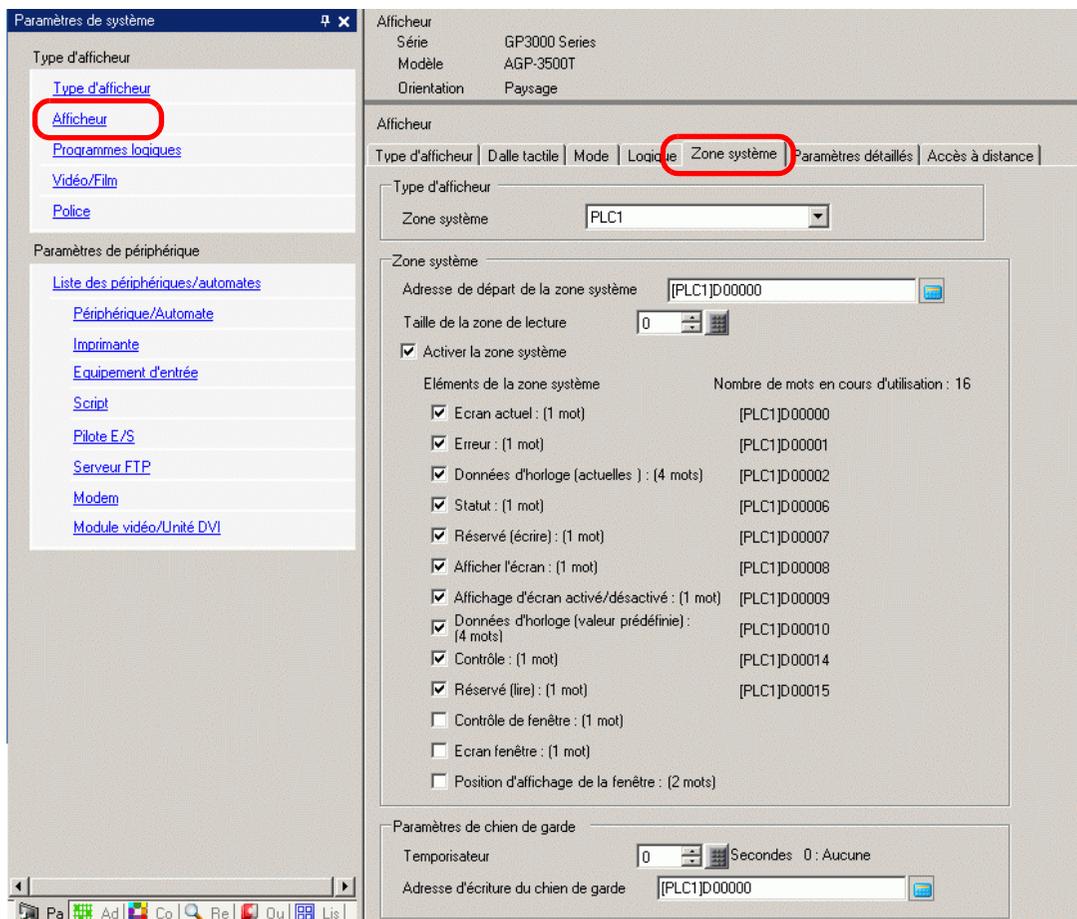


| Paramètre | Description |
|--|--|
| Paramètres système | Configure les paramètres système des fonctions logiques. |
| Durée de scrutation fixe/Pourcentage de scrutation de la CPU | <p>Sélectionne le mode pour la durée de scrutation de la logique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous sélectionnez [Durée de scrutation fixe], vous pouvez préciser l'occupation de la durée logique. Les paramètres sont compris entre 10 ms et 2000 ms. ☞ «29.13.3 Réglage du délai de scrutation logique ◆ Scrutation fixe» (page 29-124) • Si vous sélectionnez [Pourcentage de scrutation de la CPU], vous pouvez préciser l'occupation de la durée logique. Les paramètres sont compris entre 10 % et 50 %. ☞ «29.13.3 Réglage du délai de scrutation logique ◆ Pourcentage de scrutation UC» (page 29-125) |
| Paramètres WDT (Temporisateur) | <p>Vous pouvez configurer la durée de surveillance pour la durée de scrutation de la logique. Une erreur se produit si la durée de scrutation de la logique dépasse la durée du temporisateur. Les paramètres sont compris entre 100 ms et 3000 ms.</p> |
| >>Détail/<<Basic | <p>Cliquez sur [>>Détails] pour préciser la vitesse de l'[Actualisation de l'adresse].</p> |
| Actualisation de l'adresse | <p>Sélectionnez la vitesse de l'actualisation de l'adresse, [Lente], [Moyenne] et [Rapide].</p> <div style="text-align: right; margin-bottom: 5px;"> <<Basique </div> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Actualisation de l'adresse Moyen </div> <p>☞ «29.13.3 Réglage du délai de scrutation logique ■ Actualisation de l'adresse» (page 29-127)</p> |

Suite

| Paramètre | Description | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| Logique | <p>Cliquez sur [Paramètres persistants] pour afficher la boîte de dialogue [Paramètres persistants].</p> <p>Le [Format de variable] spécifie les points persistants/volatils de la variable/symbole. Le [Format d'adresse] spécifie la plage persistante/volatile de la variable/symbole.</p> <p>☞ «29.14 Guide de configuration» (page 29-162)</p> | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td data-bbox="152 382 410 450">Exécuter lors du démarrage</td> <td data-bbox="410 382 1260 450">Sélectionnez une action à effectuer lors du démarrage.</td> </tr> </table> | Exécuter lors du démarrage | Sélectionnez une action à effectuer lors du démarrage. | | | |
| Exécuter lors du démarrage | Sélectionnez une action à effectuer lors du démarrage. | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td data-bbox="152 450 410 556"> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="200 450 410 556">Opération de programme logique</td> <td data-bbox="410 450 1260 556">Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop].</td> </tr> </table> </td> <td data-bbox="410 450 1260 556"></td> </tr> </table> | <table border="1"> <tr> <td data-bbox="200 450 410 556">Opération de programme logique</td> <td data-bbox="410 450 1260 556">Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop].</td> </tr> </table> | Opération de programme logique | Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop]. | | |
| <table border="1"> <tr> <td data-bbox="200 450 410 556">Opération de programme logique</td> <td data-bbox="410 450 1260 556">Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop].</td> </tr> </table> | Opération de programme logique | Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop]. | | | |
| Opération de programme logique | Sélectionnez un statut de programme logique : [Run] ou [Stop]. | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td data-bbox="152 556 410 662"> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="200 556 410 662">Opérations d'équipement externe</td> <td data-bbox="410 556 1260 662">[Synchrone] ou [Asynchrone].</td> </tr> </table> </td> <td data-bbox="410 556 1260 662"></td> </tr> </table> | <table border="1"> <tr> <td data-bbox="200 556 410 662">Opérations d'équipement externe</td> <td data-bbox="410 556 1260 662">[Synchrone] ou [Asynchrone].</td> </tr> </table> | Opérations d'équipement externe | [Synchrone] ou [Asynchrone]. | | |
| <table border="1"> <tr> <td data-bbox="200 556 410 662">Opérations d'équipement externe</td> <td data-bbox="410 556 1260 662">[Synchrone] ou [Asynchrone].</td> </tr> </table> | Opérations d'équipement externe | [Synchrone] ou [Asynchrone]. | | | |
| Opérations d'équipement externe | [Synchrone] ou [Asynchrone]. | | | | |
| Exclure l'E/S externe | Sélectionnez s'il faut active l'entrée/sortie à partir de l'unité E/S, [Activer] ou [Désactiver]. | | | | |
| Erreurs mineures | Sélectionnez l'opération de programme logique ([Continuer] ou [Arrêter]) lorsqu'une erreur mineure se produit. | | | | |

◆ Configuration de la zone système



| Paramètre | Description |
|--------------|--|
| Affichage | Précisez un périphérique/automate. |
| Zone système | Sélectionnez le périphérique/automate pour préciser la zone système. |

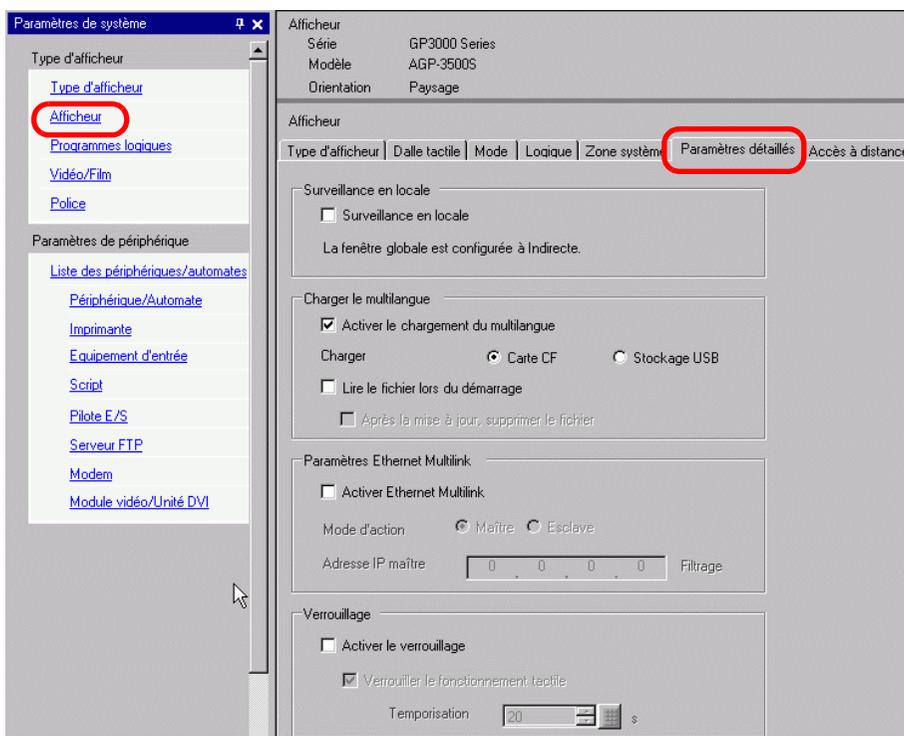
Suite

| Paramètre | Description |
|---|---|
| Zone système | Configurez la zone système. |
| Adresse de départ de zone système | Désignez l'adresse de départ utilisée dans la zone système. |
| Taille de la zone de lecture | Définissez le nombre de mots dans la [Zone de lecture] et stockez les données souvent utilisées dans tous les écrans ou les données d'affichage par bloc de diagramme en ligne, et ce, de 0 à 256. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas préciser cette option si un périphérique/automate est connecté à l'aide de la méthode de liaison mémoire. |
| Sélectionner les éléments de zone système | Définissez s'il faut activer la zone système. |
| Sélectionner les éléments de zone système | Configurez les éléments de zone système à utiliser. Pour en savoir plus sur la méthode d'accès direct, reportez-vous à la section «A.1.4.2 Zone système» (page A-11), et à la section «A.1.5.2 Zone système» (page A-32) pour la méthode de liaison mémoire. |
| Nombre de mots en cours d'utilisation | Affiche le nombre total de mots pour les éléments précisés dans la zone système. |
| Paramètres de chien de garde | Surveille l'état de communication du GP et de l'automate. Le GP écrit «00FF» dans l'adresse de mot de l'automate lors de chaque configuration. L'automate confirme que «00FF» a été écrit et que la communication a été effectuée lors de chaque configuration. |
| Paramètres du temporisateur | Configurez la durée du cycle de surveillance du chien de garde, de 0 à 65535. |
| Adresse d'écriture du chien de garde | Configurez l'adresse d'écriture pour le chien de garde. |

◆ Paramètres étendus

Les extensions disponibles diffèrent selon le modèle. Vérifiez si votre modèle prend en charge la fonction avant de l'utiliser.

☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)



| Paramètre | Description |
|---|---|
| Contrôle de périphérique | Spécifie s'il faut utiliser la fonction de moniteur de périphérique. REMARQUE • Pour les paramètres de surveillance de périphérique, reportez-vous à ce qui suit. ☞ «A.2 Surveillance de la valeur des adresses de périphérique (Surveillance en locale)» (page A-48) |
| Activer le chargement du multilingue | Précisez s'il faut activer le chargement du multilingue. |
| Charger | Sélectionnez la source de chargement du fichier multilingue (fichier CSV), [Carte CF] ou [Stockage USB]. |
| Lire le fichier lors du démarrage | Précisez s'il faut lire le fichier multilingue lors du démarrage de l'afficheur. REMARQUE • Même si cette option est sélectionnée, elle ne fonctionne pas avant que l'afficheur soit redémarré. |
| Supprimer le fichier après la mise à jour | Précisez s'il faut supprimer le fichier après avoir mis à jour le multilingue. Cette option est précisée lorsque [Lire le fichier lors du démarrage] est activé. |

Suite

| Paramètre | Description |
|----------------------------|---|
| Activer Ethernet Multilink | <p>Précisez s'il faut activer Ethernet Multilink.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour plus d'informations sur Ethernet Multilink, reportez-vous à : <ul style="list-style-type: none"> ☞ «7.7.3 Guide de configuration des paramètres système [Afficheur] - [Détails] - [Paramètres Ethernet Multilink]» (page 7-45) |
| Activer le verrouillage | <p>Spécifie s'il faut utiliser la fonction de verrouillage.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour plus d'informations sur les paramètres de verrouillage, reportez-vous à : <ul style="list-style-type: none"> ☞ «7.7.4 Guide de configuration des paramètres système [Afficheur] - [Détails] - [Verrouillage]» (page 7-47) |

◆ Accès à distance

Pour l'accès à distance, reportez-vous à ce qui suit :

☞ «37.15.2 Guide de configuration des paramètres système [Afficheur] - [Accès à distance]» (page 37-79)

◆ Paramètres IPC

Cet élément n'apparaît que si vous sélectionnez [IPC Series (PC/AT)] comme afficheur.

☞ «38.10.1 Guide de configuration des paramètres système [Paramètres d'afficheur] [Paramètres IPC]» (page 38-168)

■ Guide de configuration du programme logique

☞ «29.14.1 Guide de configuration [Programmes logiques]» (page 29-162)

■ Guide de configuration [Fenêtre Module vidéo]

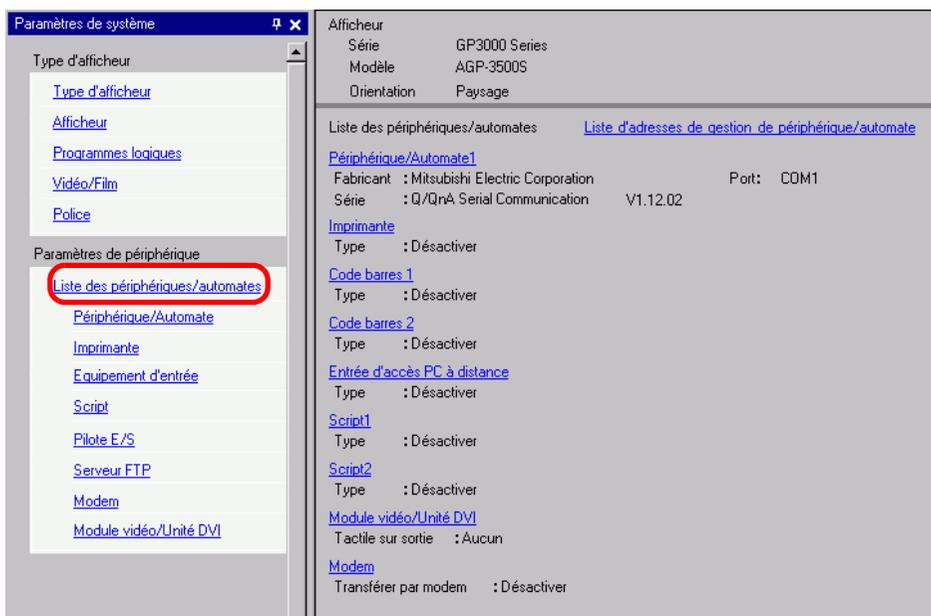
☞ «27.9.1 Guide de configuration [Vidéo/Film]» (page 27-74)

■ Guide de configuration [Police]

☞ «6.4 Guide de configuration [Police]» (page 6-18)

■ Guide de configuration [Liste de périphériques]

Affiche une liste de périphériques précisés.



| Paramètre | Description |
|---|--|
| Liste de descriptions des adresses de gestion de périphérique/ automate | <p>Affiche une liste d'adresses de gestion de périphériques/automates précisées.</p> |
| Périphérique/ Automate | Affiche le numéro du pilote de périphérique/automate précisé. |
| Périphérique | Affiche les noms des périphériques/automates précisés. |

Suite

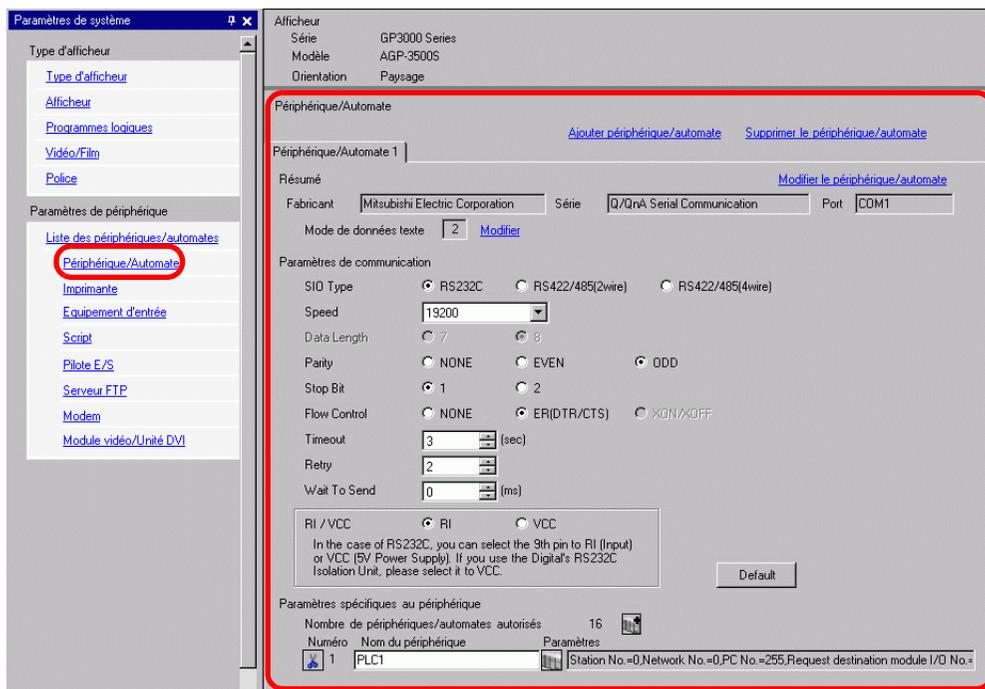
| Paramètre | | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|------------------------------------|--|--------|-----------------------------------|---|---|--------|------------------------------------|--------|-----------------------------------|---|---|--------|------------------------------------|--------|-----------------------------------|---|---|--------|------------------------------------|--------|-----------------------------------|---|---|
| Liste d'adresses de gestion de périphériques/automates | Temps de cycle de communication | <p>Affiche les adresses de variable interne dans lesquelles il faut stocker le temps de cycle de la communication du périphérique ou de l'automate (unité : ms).</p> <p>Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Les durées de cycle de communication pour chaque périphérique/automate lors de la communication avec plusieurs périphériques/automates sont stockées à l'aide la combinaison d'adresses indiquée ici.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | <p style="text-align: center;">ZONE LS</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tbody> <tr> <td>LS9400</td> <td>Pilote 1, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td>LS9431</td> <td>Pilote 1, Unité de périphérique 32</td> </tr> <tr> <td>LS9432</td> <td>Pilote 2, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td>LS9463</td> <td>Pilote 2, Unité de périphérique 32</td> </tr> <tr> <td>LS9464</td> <td>Pilote 3, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td>LS9495</td> <td>Pilote 3, Unité de périphérique 32</td> </tr> <tr> <td>LS9496</td> <td>Pilote 4, Unité de périphérique 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td>LS9527</td> <td>Pilote 4, Unité de périphérique 32</td> </tr> </tbody> </table> | LS9400 | Pilote 1, Unité de périphérique 1 | : | : | LS9431 | Pilote 1, Unité de périphérique 32 | LS9432 | Pilote 2, Unité de périphérique 1 | : | : | LS9463 | Pilote 2, Unité de périphérique 32 | LS9464 | Pilote 3, Unité de périphérique 1 | : | : | LS9495 | Pilote 3, Unité de périphérique 32 | LS9496 | Pilote 4, Unité de périphérique 1 | : | : |
| LS9400 | Pilote 1, Unité de périphérique 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| : | : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9431 | Pilote 1, Unité de périphérique 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9432 | Pilote 2, Unité de périphérique 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| : | : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9463 | Pilote 2, Unité de périphérique 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9464 | Pilote 3, Unité de périphérique 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| : | : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9495 | Pilote 3, Unité de périphérique 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9496 | Pilote 4, Unité de périphérique 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| : | : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9527 | Pilote 4, Unité de périphérique 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Le temps de cycle de communication précisé dans les paramètres de la fenêtre système [Afficheur] - [Zone système] - [Périphérique de la zone système] est également stocké dans la variable interne LS2037 en tant que données binaires (unité : 10 ms). Si la zone LS est 32 bits, la valeur est stockée dans les derniers 16 bits. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|---|------------------------|--|---|--|------------------------|---|---|--------|------------------------|--------|------------------------|--------|------------------------|--------|------------------------|--------|---------|--------|---------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Liste d'adresses de gestion de périphériques/automates</p> <p>Scrutation ON/OFF</p> | <p>Affiche l'adresse de la variable interne qui contrôle s'il faut exécuter ou arrêter la scrutation de communication configurée pour le périphérique/automate. Contrôle le périphérique/automate à l'aide de l'adresse de bit affiché.</p> <p style="text-align: center;">ZONE LS</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>LS9550</td><td>Pilote 1, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9551</td><td>Pilote 1, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9552</td><td>Pilote 2, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9553</td><td>Pilote 2, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9554</td><td>Pilote 3, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9555</td><td>Pilote 3, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9556</td><td>Pilote 4, Unité 1 à 16</td></tr> <tr><td>LS9557</td><td>Pilote 4, Unité 1 à 32</td></tr> <tr><td>LS9558</td><td>Réservé</td></tr> <tr><td>LS9559</td><td>Réservé</td></tr> </table> <p>Pour arrêter la communication avec le premier périphérique/automate du pilote 1, activez le bit LS9550. Pour reprendre la communication, désactivez le bit.</p> <p style="text-align: center;"> LS9550 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15px; height: 15px;"></td> </tr> </table> </p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous sélectionnez [Activer la zone système] pour le périphérique/automate, vous ne pouvez pas désactiver la scrutation de communication. • Si la zone LS est 32 bits, la valeur est stockée dans les derniers 16 bits. | LS9550 | Pilote 1, Unité 1 à 16 | LS9551 | Pilote 1, Unité 1 à 32 | LS9552 | Pilote 2, Unité 1 à 16 | LS9553 | Pilote 2, Unité 1 à 32 | LS9554 | Pilote 3, Unité 1 à 16 | LS9555 | Pilote 3, Unité 1 à 32 | LS9556 | Pilote 4, Unité 1 à 16 | LS9557 | Pilote 4, Unité 1 à 32 | LS9558 | Réservé | LS9559 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | LS9550 | Pilote 1, Unité 1 à 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9551 | Pilote 1, Unité 1 à 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9552 | Pilote 2, Unité 1 à 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9553 | Pilote 2, Unité 1 à 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9554 | Pilote 3, Unité 1 à 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9555 | Pilote 3, Unité 1 à 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9556 | Pilote 4, Unité 1 à 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9557 | Pilote 4, Unité 1 à 32 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9558 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS9559 | Réservé | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Périphérique/Automate1 à 4</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 20%;">Fabricant</td> <td>Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé.</td> </tr> <tr> <td>Série</td> <td>Affiche la série de l'automate actuellement spécifié.</td> </tr> <tr> <td>Version</td> <td>Affiche la série du périphérique/automate.</td> </tr> <tr> <td>Port</td> <td> Affiche les ports qui vous pouvez connecter à un périphérique/automate. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates, apparaît au côté droit du [Port]. </td> </tr> </table> | Fabricant | Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé. | Série | Affiche la série de l'automate actuellement spécifié. | Version | Affiche la série du périphérique/automate. | Port | Affiche les ports qui vous pouvez connecter à un périphérique/automate. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates, apparaît au côté droit du [Port]. | <p>Affiche la taille de mémoire de la police utilisée dans la zone Ecran utilisateur. La capacité de la zone d'écran de l'utilisateur dépend du modèle d'affichage. «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Fabricant | Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Série | Affiche la série de l'automate actuellement spécifié. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Version | Affiche la série du périphérique/automate. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Port | Affiche les ports qui vous pouvez connecter à un périphérique/automate. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates, apparaît au côté droit du [Port]. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Imprimante, Code barres1, Code barres 2, Script 1, Script 2</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 20%;">Type</td> <td>Affiche les types des périphériques précisés.</td> </tr> <tr> <td>Port</td> <td> Affiche les ports de connexion des périphériques précisés. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates, apparaît au côté droit du [Port]. </td> </tr> </table> | Type | Affiche les types des périphériques précisés. | Port | Affiche les ports de connexion des périphériques précisés. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates, apparaît au côté droit du [Port]. | <p>Affiche et modifie les paramètres [Imprimante], [Code barres 1], [Code barres 2], [Script 1] ou [Script 2] précisés.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Type | Affiche les types des périphériques précisés. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Port | Affiche les ports de connexion des périphériques précisés. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates, apparaît au côté droit du [Port]. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

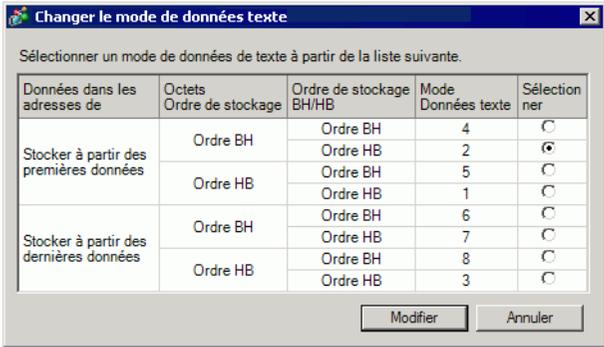
■ Guide de configuration [Périphérique/Automate]

Configurez les détails d'un périphérique/automate.



| Paramètre | Description |
|-------------------------------------|--|
| Ajouter périphérique/automate | <p>Ajoute les paramètres du Périphérique/automate. Utilisez ce paramètre pour communiquer avec plusieurs périphériques/automates.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Le nombre de pilotes de périphérique/automate avec lesquels le GP peut communiquer en même temps dépend du type de GP. <p>☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)</p> |
| Supprimer le périphérique/automate | Supprime le périphérique/automate précisé. |
| Changement de périphérique/automate | Modifie les paramètres du périphérique/automate. |
| Résumé | <p>Affiche les paramètres des périphériques/automates actuellement précisés.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous sélectionnez le modèle LT Series, le fabricant, la série et les ports sont configurés comme suit. <p>Résumé Changement de Périphérique/Auto</p> <p>Fabricant <input type="text" value="Digital Electronics Corporation"/> Série <input type="text" value="LT Driver"/> Port <input type="text" value="--"/></p> <p>Mode de données texte <input type="text" value="1"/> Modifier</p> <p>[Pilote LT] est le même que celui dans [Liaison mémoire].</p> |
| Fabricant | Affiche le fabricant du périphérique/automate actuellement précisé. |
| Série | Affiche le nom de série du périphérique/automate actuellement précisé. |

Suite

| Paramètre | | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------|--|---|------|---|------|------|---|------|------|---|------|------|-----|------|------|---|------|------|---|------|-----|---|
| Résumé | Port | <p>Affiche le port de connexion du périphérique/automate actuellement précisé.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port]. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Mode de données texte | Affiche le mode de données texte des périphériques/automates actuellement précisés. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Modifier | <p>Si la boîte de dialogue [Modifier le mode données texte] apparaît, vous pouvez modifier le mode de données texte. Normalement, le mode de données texte est précisé selon chaque périphérique/automate.</p>  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Données dans les adresses de périphérique | <p>Sélectionnez l'ordre de stockage des données, [Stocker selon les premières données] ou [Stocker selon les dernières données].</p> <p>Stockage du texte «ABCDE».</p> <ul style="list-style-type: none"> •Ordre HB <p style="text-align: center;">Ordre BH</p> <p>([Mode de données texte] est «5») ([Mode de données texte] est «8»)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>D100</td><td>A</td><td>B</td></tr> <tr><td>D101</td><td>C</td><td>D</td></tr> <tr><td>D102</td><td>E</td><td>00h</td></tr> </table> <div style="text-align: center;">↓</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>D100</td><td>E</td><td>00h</td></tr> <tr><td>D101</td><td>C</td><td>D</td></tr> <tr><td>D102</td><td>A</td><td>B</td></tr> </table> <div style="text-align: center;">↑</div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <p>NULL= "00(h)"</p> </div> | D100 | A | B | D101 | C | D | D102 | E | 00h | D100 | E | 00h | D101 | C | D | D102 | A | B | | |
| D100 | A | B | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D101 | C | D | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D102 | E | 00h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D100 | E | 00h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D101 | C | D | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D102 | A | B | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Stockage BH/HB | <p>Sélectionnez l'ordre de stockage des données à préciser dans un mot (16 bits), [Ordre BH] ou [Ordre HB].</p> <p>Stockage du texte «ABCDE».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ordre HB <p style="text-align: center;">Ordre BH</p> <p>([Mode de données texte] est «5») ([Mode de données texte] est «4»)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>H</td><td>L</td></tr> <tr><td>D100</td><td>A</td><td>B</td></tr> <tr><td>D101</td><td>C</td><td>D</td></tr> <tr><td>D102</td><td>E</td><td>00h</td></tr> </table> <div style="text-align: center;">→</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>D100</td><td>B</td><td>A</td></tr> <tr><td>D101</td><td>D</td><td>C</td></tr> <tr><td>D102</td><td>00h</td><td>E</td></tr> </table> <div style="text-align: center;">←</div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <p>NULL= "00(h)"</p> </div> | | H | L | D100 | A | B | D101 | C | D | D102 | E | 00h | D100 | B | A | D101 | D | C | D102 | 00h | E |
| | H | L | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D100 | A | B | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D101 | C | D | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D102 | E | 00h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D100 | B | A | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D101 | D | C | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D102 | 00h | E | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Suite

| Paramètre | | Description | |
|--|------------------------------|--|---|
| Résumé | Modifier | <p>Sélectionnez l'ordre de stockage des données à préciser dans deux mots (32 bits), [Ordre BH] ou [Ordre HB]. Stockage du texte «ABCDE».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ordre HB ([Mode de données texte] est «1») Ordre BH ([Mode de données texte] est «4») | |
| | | <p>Mode Données texte</p> | Affiche le numéro de combinaison des ordres de stockage du mode de données texte. |
| | | Sélectionner | Sélectionnez le mode de données texte à utiliser. |
| Paramètres de communication | | Configurez les paramètres selon le périphérique/automate. Les paramètres diffèrent selon la série. Reportez-vous au «GP-Pro EX Device Connection Manual.» Il vous est recommandé de conserver les paramètres par défaut pour les options [Temporisation], [Réessayer] et [Envoi retardé]. | |
| Paramètres spécifiques au périphérique | | Configurez cette option selon chaque périphérique/automate. | |
| | Nombre d'automates autorisés | Affiche le nombre de périphériques/automates autorisés pour le type de périphérique/automate sélectionné. | |
| | [Ajouter un périphérique] | Chaque fois que vous cliquez sur le [Bouton Ajouter un périphérique], un périphérique/automate est ajouté. Vous ne pouvez pas ajouter un périphérique/automate si le [Nombre de périphériques/automates autorisés] est configuré à «1». | |
| | [Supprimer le périphérique] | Supprime les paramètres du périphérique/automate. | |
| | Numéro | Affiche le numéro du périphérique/automate précisé. | |
| | Nom du périphérique | Configurez un nom de périphérique/automate comportant jusqu'à 20 caractères à octet unique. REMARQUE • Lorsque vous ajoutez le [Nom du périphérique] désiré, assurez-vous de ne pas utiliser un nom déjà utilisé. | |
| | [Bouton Afficheur] | Configurez les paramètres nécessaires pour le périphérique/automate. Affiche la boîte de dialogue [Afficheur individuel]. REMARQUE • Les [Afficheurs individuels] diffèrent selon l'automate. Pour en savoir plus sur les paramètres du périphérique/automate, reportez-vous au «GP-Pro EX Device Connection Manual.» | |

Suite

| Paramètre | | Description |
|--------------------|--|---|
| Fonctions étendues | Utiliser la fonction de transfert de programme | <p>Cette option s'affiche lorsque vous sélectionnez MP Series Ethernet (Extended) de Yasukawa Electric Corporation comme périphérique/ automate. Si vous la sélectionnez, le transfert Ladder depuis le GP vers le périphérique/automate est activé.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour effectuer un transfert vers l'écran de transfert Ladder, créez un bouton spécial pour transférer les données de périphérique/automate. <ul style="list-style-type: none"> ☞ «10.15.4 Bouton spécial» (page 10-69) • Pour plus d'informations sur les paramètres de transfert, reportez-vous au manuel de périphérique/automate du pilote. |

■ **Guide de configuration [Imprimante]**

☞ «34.6.2 Guide de configuration des paramètres système [Imprimante]» (page 34-63)

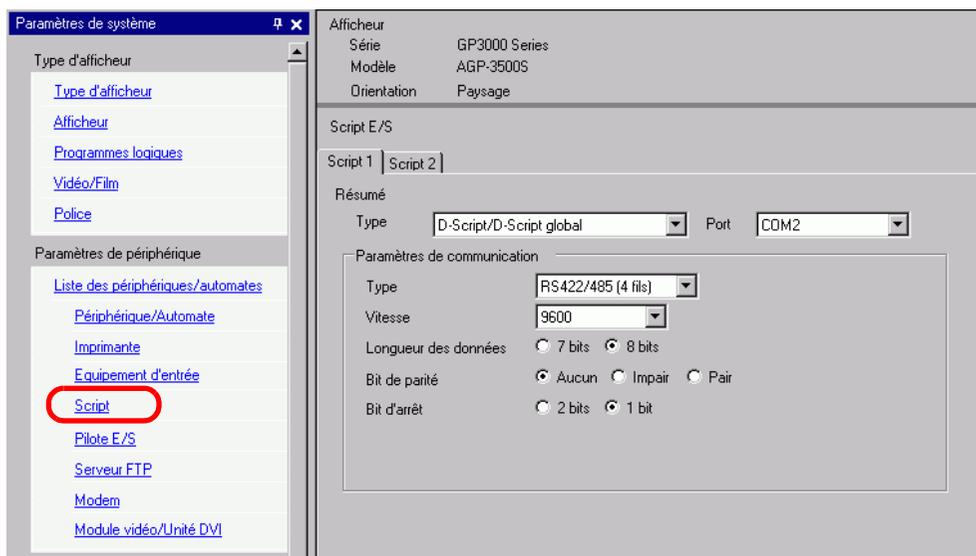
■ **Guide de configuration [Equipement d'entrée]**

☞ «16.4.1 Guide de configuration de l'[Equipement d'entrée]» (page 16-22)

☞ «36.4.2 Guide de configuration [Equipement d'entrée] - [Entrée d'accès PC à distance]» (page 36-29)

■ Guide de configuration [Paramètres de script E/S]

Configurer les paramètres pour communiquer avec le périphérique/automate à l'aide de scripts.



| Paramètre | Description |
|-----------------------------|--|
| Type | Sélectionnez [D-Script/D-Script global] pour utiliser la fonction «Opération de port SIO», qui communique grâce à un port série pour D-script ou D-Script global. Sélectionnez [Script étendu] pour utiliser des scripts étendus. |
| Port | Sélectionnez un port pour les scripts, [COM1], [COM2] ou [USB-SIO]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Si le port est également utilisé avec d'autres périphériques/automates,  apparaît au côté droit du [Port]. |
| Paramètres de communication | Configurez les paramètres de communication. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Cela n'est pas affiché lorsque le [Type] est [Désactivé]. Les [Paramètres de communication] diffèrent selon le périphérique/automate sélectionné. Pour en savoir plus sur les paramètres du périphérique/automate, reportez-vous au «GP-Pro EX Device Connection Manual.» |
| Paramètres de communication | Sélectionnez la méthode de communication, [RS232C], [RS422/485 (4 fils)] ou [RS422/485 (2 fils)]. |
| Vitesse de communication | Sélectionnez une vitesse de communication, [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] ou [115200]. |
| Longueur des données | Choisissez la longueur des données de communication, [7 bits] ou [8 bits]. |
| Parité | Sélectionnez le bit de parité de communication, [Aucun], [Impair] ou [Pair]. |
| Bit d'arrêt | Choisissez la longueur de données du bit d'arrêt : [1 bit] ou [2 bits]. |

Suite

| Paramètre | | Description |
|-----------------------------|------------------|---|
| Paramètres de communication | Contrôle de flux | Si la méthode de communication est [RS232C], sélectionnez la méthode de contrôle de communication, [Aucune], [RTS/CTS] ou [ER (DTR/CTS)]. Lorsque [Port] = [USB-SIO], le [Contrôle de flux] est défini sur [Aucun]. |
| | Alimentation 5V | Si la méthode de communication est [RS232C], désignez s'il faut préciser l'alimentation 5V. Configurez seulement à [Activer] si le périphérique connecté nécessite un bloc d'alimentation. Si une alimentation 5V n'est pas nécessaire et que vous sélectionnez Activer, le périphérique connecté ou le GP pourrait subir des dommages. Confirmez les spécifications du périphérique connecté et du câble avant de configurer ce paramètre. |

■ **Guide de configuration [Pilote E/S]**

☞ «30.2.1 Guide de configuration de l'écran E/S» (page 30-9)

■ **Guide de configuration [Paramètres du serveur FTP]**

☞ «27.9.2 Guide de configuration [Serveur FTP]» (page 27-94)

■ **Guide de configuration [Modem]**

☞ «33.10.2 Guide de configuration [Modem]» (page 33-70)

■ **Guide de configuration [Paramètres de module vidéo/unité DVI]**

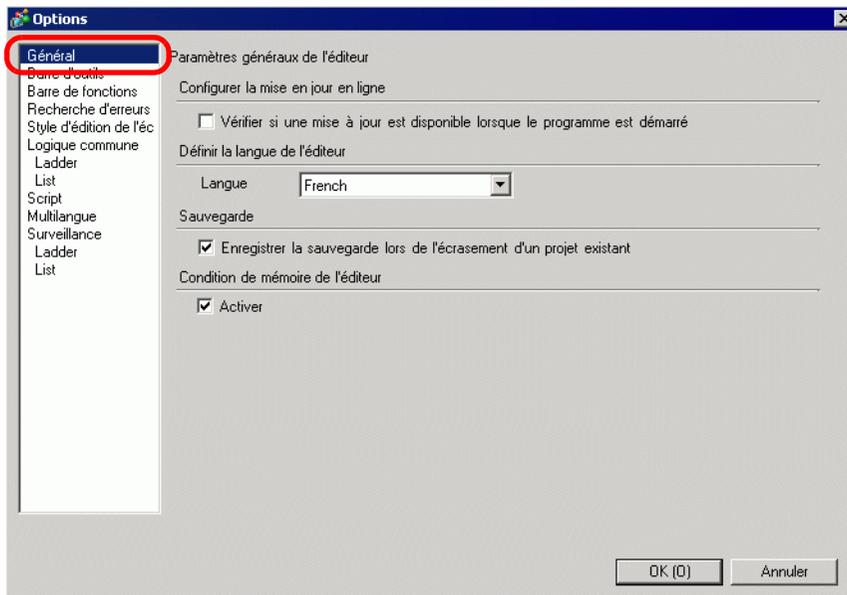
☞ «27.9.6 Guide de configuration [Paramètres de module vidéo/DVI]» (page 27-127)

5.17.7 Guide de configuration [Options]

Pour ouvrir cette boîte de dialogue, dans le menu [Afficher (V)], sélectionnez [Options (O)].

■ Général

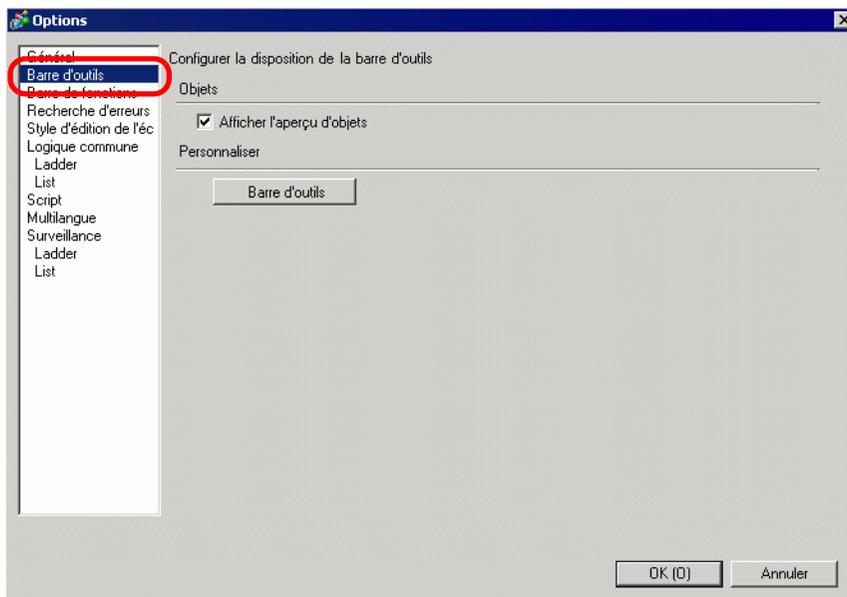
Configurez les paramètres généraux pour le système éditeur.



| Paramètre | | Description |
|---|---|--|
| Configuration des mises à jour en ligne | Vérifier s'il existe une mise à jour lors du démarrage du programme | Définissez s'il faut effectuer une mise à jour en ligne lorsque le programme est démarré. |
| Action | Langue | Sélectionnez la langue, [Japanese] ou [English], utilisée dans GP-Pro EX. REMARQUE • Vous devez redémarrer GP-Pro EX avant d'enregistrer les paramètres. |
| Sauvegarde | Enregistrer la sauvegarde lors de l'écrasement d'un projet existant | Lorsque vous écrasez un projet, sélectionnez s'il faut sauvegarder le fichier automatiquement avant d'écraser. ☞ «5.3.2 Procédure de configuration ■ Sauvegarder en tant que procédure d'historique» (page 5-25) |
| Condition de mémoire de l'éditeur | Activer | Sélectionnez s'il faut utiliser le même environnement d'écran la prochaine fois. Stocke les écrans ouverts, les écrans actifs, la méthode de bloc et les éléments ouverts dans la fenêtre Paramètres système lors de la fermeture. Vous pouvez conserver l'environnement des 5 projets les plus récents. |

■ Barre d'outils

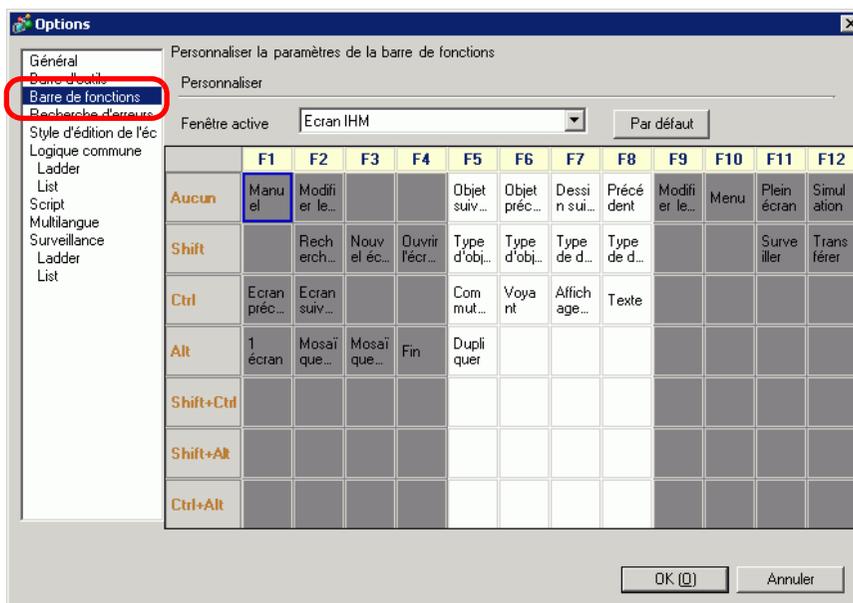
Personnalisez chaque barre d'outils.



| Paramètre | | Description |
|---------------|---------------------------------|--|
| Objets | Afficher l'aperçu d'objets | Configurez s'il faut afficher un aperçu de l'objet lorsque vous pointez sur l'icône de l'objet dans la barre d'outils. |
| Personnaliser | | Sélectionnez une icône à afficher dans la barre d'outils. |
| | Paramètres de la barre d'outils | <p>Ouvre la boîte de dialogue [Barre d'outils].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour consulter les paramètres de la barre d'outils, reportez-vous à ce qui suit : «29.13.8 Personnalisation de la barre d'outils» (page 29-148) |

■ Barre de fonctions

Personnalisez les paramètres pour la barre de fonctions.



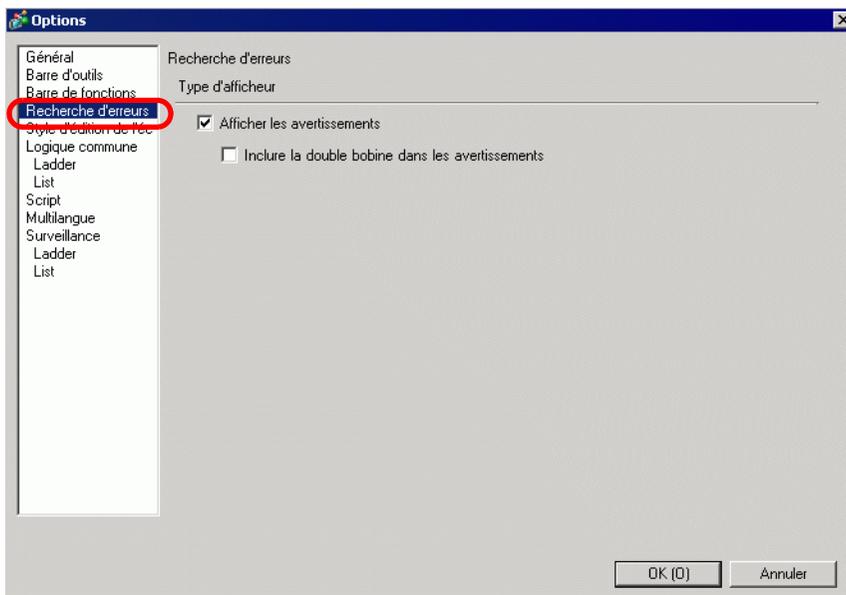
| Paramètre | Description |
|----------------|--|
| Personnaliser | <p>Attribuez les fonctions sélectionnées dans le tableau à la barre de fonctions.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Les touches F1 à F4 et F9 à F12 sont fixes. Allouez les fonctions en combinant les touches F5 à F8 avec d'autres touches. Double cliquez sur le carré à attribuer (touche de fonction + touche de clavier) pour afficher la fenêtre [Barre de fonctions]. |
| Fenêtre active | <p>Sélectionnez les écrans à définir sur la barre de fonctions à partir des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Ecran IHM Logique Ecran de pilote E/S Ecran de configuration de la variable/symbole Surveillance <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez exécuter les touches F5 à F8 lors de la surveillance que pendant l'édition en ligne. Toutes les autres touches sont actives. |

Suite

| Paramètre | Description |
|---|--|
| <p>Paramètre de la barre de fonctions</p> | <p>Supprime les fonctions qui sont déjà mappées aux séquences de touche (F5 à F8 + touche de clavier) et l'enregistre sur une autre séquence de touche.</p> <div data-bbox="642 282 1002 653" style="text-align: center;"> </div> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez [Aucun] à partir de la liste d'éléments, vous pouvez rétablir les fonctions (F5 à F8 + touches de clavier) et les enregistrer dans une boîte de dialogue. |
| <p>Par défaut</p> | <p>Rétablir la barre de fonction dans la [Fenêtre active] qui s'affiche.</p> |

■ Recherche d'erreurs

Configure les paramètres de la recherche d'erreurs.



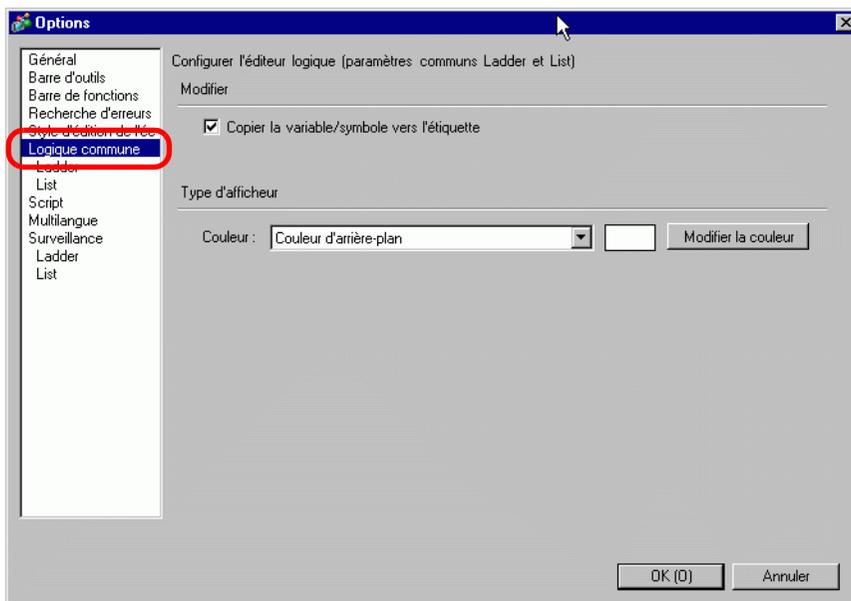
| Paramètre | Description |
|--|---|
| Afficher les avertissements | <p>Lors de l'exécution d'une recherche d'erreurs, affiche des avertissements dans la fenêtre d'erreur.</p> <p>Si la case n'est pas cochée : N'affiche que des erreurs.</p> <p>Si la case est cochée : Affiche des erreurs et des avertissements (l'onglet Recherche d'erreurs clignote plusieurs fois, puis un voyant bleu s'allume. Après que l'erreur s'affiche, l'écran est remis à son état original).</p> |
| Inclure la double bobine dans les avertissements | <p>Si la même adresse est utilisée aux plusieurs fins, affiche un avertissement dans la fenêtre d'erreur.</p> <p>Lorsque la case n'est pas sélectionnée : Lorsqu'il y a des avertissements ou des avertissements à l'extérieur de la double bobine, l'onglet Recherche d'erreurs clignote.</p> <p>Lorsque la case est sélectionnée : Lorsqu'il y a des avertissements, l'onglet Recherche d'erreurs clignote.</p> |

■ Guide de configuration [Edition d'écran]

☞ «8.13.3 Guide de configuration des options (Style d'édition d'écran)» (page 8-97)

■ Logique commune

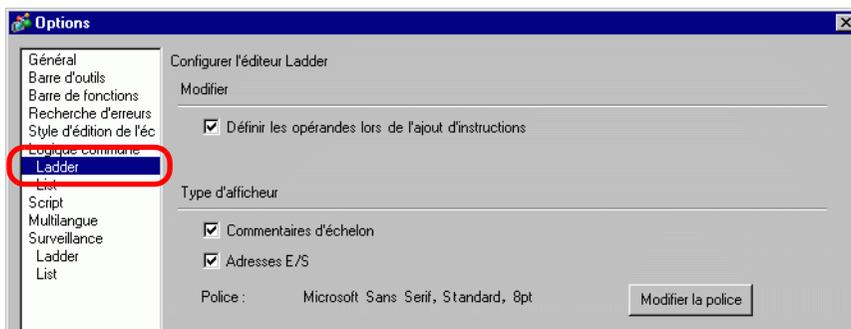
Configurer l'éditeur logique (paramètres Ladder et List).



| Paramètre | | Description |
|-----------|--|---|
| Edition | Copier la variable/symbole sur l'étiquette | Faites glisser et déposez les instructions Ladder dans les variables/symboles qui sont allouées à l'écran d'édition et créez des objets qui vous permettent de configurer des étiquettes (comme un voyant ou un bouton) afin d'enregistrer les noms de variable/symbole sur les étiquettes. |
| Affichage | Couleur | Sélectionnez un élément pour lequel vous souhaitez modifier la couleur, [Arrière-plan], [Opérande], [Adresse E/S (Ladder)], [Instructions, Barre d'alimentation, Echelons (Ladder)], [Ligne de séparation (IL)], [SOR (IL)], [Instruction Ladder (IL)], [Branchement (IL)], [Etiquette (IL)] ou [Caractères d'affichage non configurés (IL)]. Cliquez sur [Changer la couleur] et définissez la couleur dans la boîte de dialogue affichée. |

■ Ladder

Configure l'éditeur Ladder.



| Paramètre | | Description |
|-----------|---|---|
| Edition | Configurer des opérandes lors de l'ajout des instructions | Lorsque vous insérez les instructions Ladder pendant la création d'un programme logique, définissez l'opérande simultanément. |
| Affichage | Commentaires d'échelon | Affiche les commentaires d'échelon dans l'écran Ladder. |
| | Adresse E/S | Affiche l'adresse E/S si une variable/symbole est allouée à un terminal E/S. |
| | Police | Configurez une police utilisée dans l'écran Ladder. |

■ List

Configure l'éditeur List.



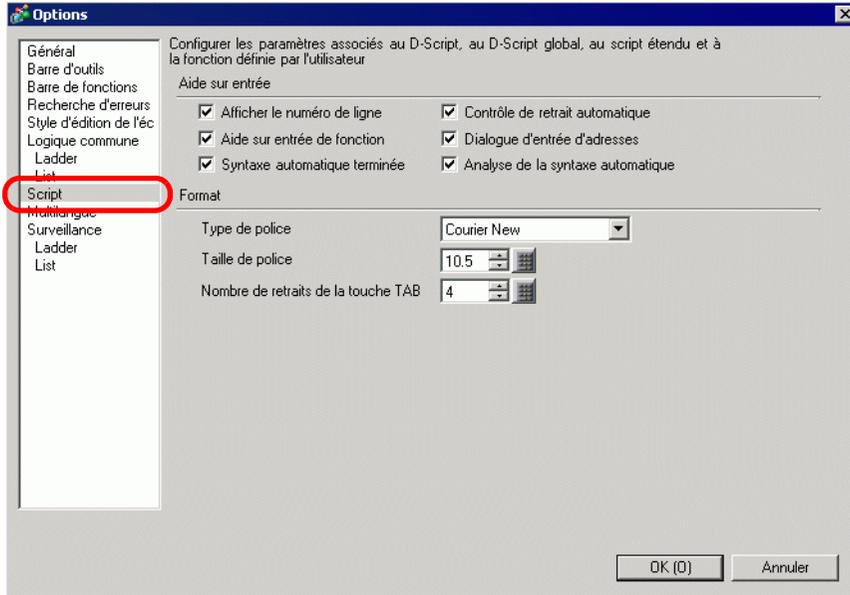
| Paramètre | | Description |
|-----------|--|--|
| Edition | Déplacer le curseur automatiquement après l'entrée | Déplacer la focalisation automatiquement afin de faciliter l'entrée pendant l'édition. |
| Affichage | Retrait des branchements | Mettre en retrait les instructions de branchement et l'affichage. |
| | Police | Définissez une police utilisée dans l'écran List. |

■ Script

Configurez les paramètres appropriés des options D-Script, D-Script global, Script étendu et Fonction définie par l'utilisateur.

Vous pouvez aussi préciser cela dans les boîtes de dialogue [Script étendu] et [D-Script global].

☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)



| Paramètre | Description |
|---------------------------------|---|
| Aide sur saisie | Configurez les paramètres d'aide sur saisie dans D-Script, D-Script global, Script étendu et Fonction définie par l'utilisateur. |
| Afficher le numéro de ligne | Affiche le numéro de ligne au côté droit du programme. |
| Contrôle de retrait automatique | Si vous insérez des changements de ligne comme cela est montré plus bas, des tabulations sont insérées conformément à la hiérarchie. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>Expression d'exécution Agrandir l'expression d'exécution</p> <pre> 0001 if (b: [PLC1]D000000]==1) 0002 { 0003 if (b: [PLC1]D000100) 0004 { 0005 b: [PLC1]D000200]==1 0006 } 0007 endif 0008 } 0009 endif 0010</pre> </div> |
| Aide sur saisie de fonction | Lorsque la fonction et la parenthèse initiale «(» sont tapées telles que montrées ci-dessous, le format de la fonction s'affiche. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>Expression d'exécution Agrandir l'expression d'exécution Address Input</p> <pre> 0001 memcopy(0002 memcopy(Copy To Address, Copy From Address, No. of Words) 0003 0004 0005 0006 0007</pre> </div> |

Suite

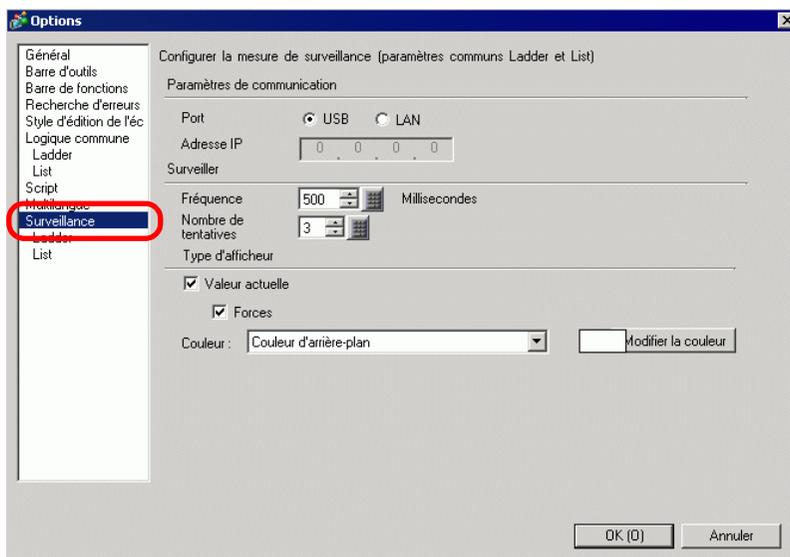
| Paramètre | | Description |
|-----------------|-------------------------------------|---|
| Aide sur saisie | Boîte de dialogue Saisie d'adresse | Lorsque vous créez un script, tapez un crochet gauche ([) pour afficher la boîte de dialogue [Adresse de saisie]. Vous pouvez saisir des adresses dans cette boîte de dialogue. |
| | Syntaxe automatique terminée | Lorsque «if» ou «loop» est saisi à partir du clavier, la syntaxe restante est remplie. |
| | Analyse de la syntaxe automatique | Lorsque vous créez des scripts, l'expression est vérifiée. La [Zone de message] affiche les résultats si l'expression est incorrecte. Par exemple, «Ligne 1 : L'expression n'est pas correcte.» |
| Format | | Configurez le format des scripts. |
| | Type de police | Sélectionnez la police à utiliser. |
| | Taille de police | Configurez la taille de police à utiliser, de 8 à 72 par incréments de 0,5. |
| | Nombre de retraits de la touche TAB | Configurez le nombre de touches Tab de retrait à utiliser, de 1 à 8. |

■ Guide de configuration [Multilangue]

 «17.9.3 Guide de configuration du multilangue» (page 17-61)

■ Paramètres communs de la surveillance d'étape

Configure les paramètres pour surveiller les programmes logiques en ligne.



| Paramètre | | Description |
|---------------|----------------------|---|
| Communication | Port | Sélectionnez le port de communication pour la surveillance en ligne, [USB] ou [LAN]. |
| | Adresse IP | Si vous sélectionnez [LAN] comme [Port], précisez l'adresse IP. |
| Surveillance | Fréquence | Spécifie la fréquence de communication, de 200 à 3000. |
| | Nombre de tentatives | Spécifie le nombre de tentatives pour la communication, de 0 à 10. |
| Affichage | Valeur actuelle | Affiche les valeurs actuelles des variables/symboles pendant la surveillance en ligne. |
| | Forcé | Affiche les valeurs qui ont été forcées pendant la surveillance en ligne. |
| | Couleur | Sélectionnez un élément pour lequel vous souhaitez modifier la couleur, [Arrière-plan], [Commentaire d'échelon], [Instructions, Barre d'alimentation], [Opérande], [Adresse E/S], [Valeur actuelle] [Forces] ou [Débit de puissance]. Cliquez sur [Modifier la couleur] et définissez la couleur dans la boîte de dialogue affichée. |

■ Ladder

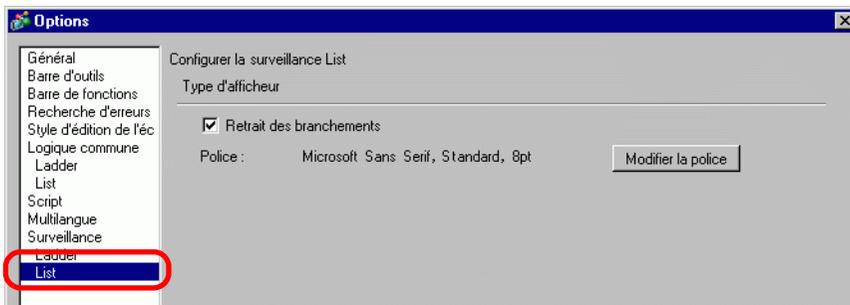
Configure la surveillance Ladder.



| Paramètre | | Description |
|-----------|------------------------|--|
| Affichage | Commentaires d'échelon | Affiche les commentaires d'échelon dans l'écran Ladder. |
| | Adresse E/S | Affiche l'adresse E/S si une variable/symbole est allouée à un terminal E/S. |
| | Police | Configurez une police utilisée dans l'écran Ladder. |

List

Configure la surveillance List.



| Paramètre | | Description |
|-----------|--------------------------|---|
| Affichage | Retrait des branchements | Mettre en retrait les instructions de branchement et l'affichage. |
| | Police | Définissez la police utilisée dans l'écran de surveillance List. |

5.17.8 [Guide de configuration [Outils avancés]

■ Paramètres d'alarme

☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme)» (page 19-69)

■ Paramètres d'échantillonnage

☞ «24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage)» (page 24-37)

■ Paramètres de recette

☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette)» (page 25-54)

■ Paramètres de sécurité

☞ «22.10.1 Guide de configuration commun (Sécurité)» (page 22-41)

■ Paramètres de journal d'opération

☞ «22.10.2 Guide de configuration des outils avancés (paramètres de journal d'opération)» (page 22-53)

■ Paramètres de calendrier

☞ «23.4 Guide de configuration du calendrier» (page 23-9)

■ Paramètres de son

☞ «26.5.1 Guide de configuration commun (Son)» (page 26-13)

■ Paramètres de multilingue

☞ «17.9.3 Guide de configuration du multilingue» (page 17-61)

■ Paramètres de D-Script global

☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)

■ Paramètres de script étendu

☞ «21.9.1 Guide de configuration du D-Script/Outils avancés [D-Script global]» (page 21-54)

■ Enregistrement de l'image

☞ «9.5.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement d'image)» (page 9-22)

■ Enregistrement du texte

☞ «17.9.2 Guide de configuration commun (Enregistrement de texte)» (page 17-60)

■ Enregistrement de l'icône

☞ «8.13.4 Guide de configuration commun de l'enregistrement d'icône» (page 8-101)

■ Enregistrement du clavier

☞ «15.6.2 Guide de configuration de l'outil avancé (Enregistrement du clavier)» (page 15-34)

■ Paramètres vidéo

☞ «27.9.3 Guide de configuration commun [Vidéo]» (page 27-96)

■ Paramètres de la fenêtre Module vidéo/Unité DVI

☞ «27.9.5 Guide de configuration commun [Fenêtre Module vidéo/DVI]» (page 27-118)

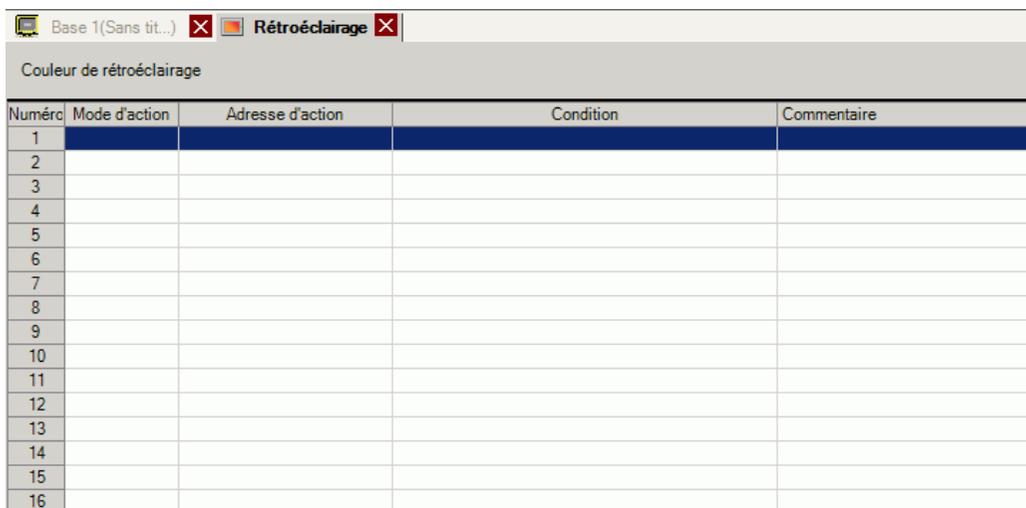
■ Paramètres de la couleur de rétroéclairage

Cette fonction fait passer le rétroéclairage à rouge. Elle est utile lors de la création de signaux d'avertissement.

Il y a 16 paramètres de condition disponibles.

REMARQUE

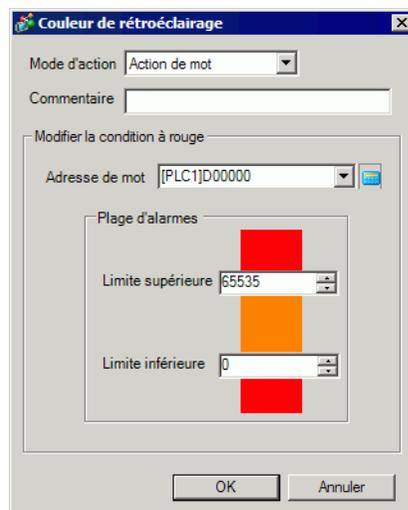
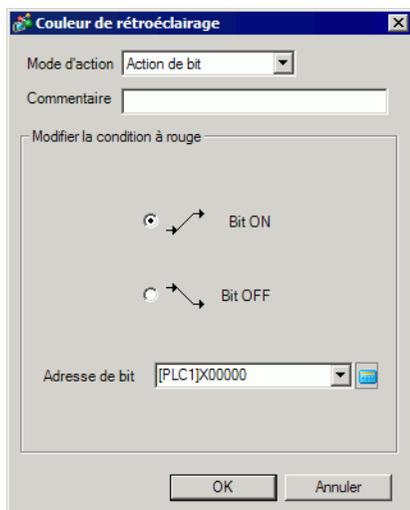
- Cette fonction n'est disponible que sur certains modèles.
 «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)



| Numéro | Mode d'action | Adresse d'action | Condition | Commentaire |
|--------|---------------|------------------|-----------|-------------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |
| 15 | | | | |
| 16 | | | | |

| Paramètre | Description |
|------------------|---|
| Mode d'action | Cliquez deux fois sur la ligne pour afficher la boîte de dialogue [Couleur de rétroéclairage]. Les paramètres sélectionnés s'affichent dans la boîte. |
| Adresse d'action | |
| Condition | |
| Commentaire | |

Sélectionner l'[Action de bit] Sélectionner l'[Action de mot]



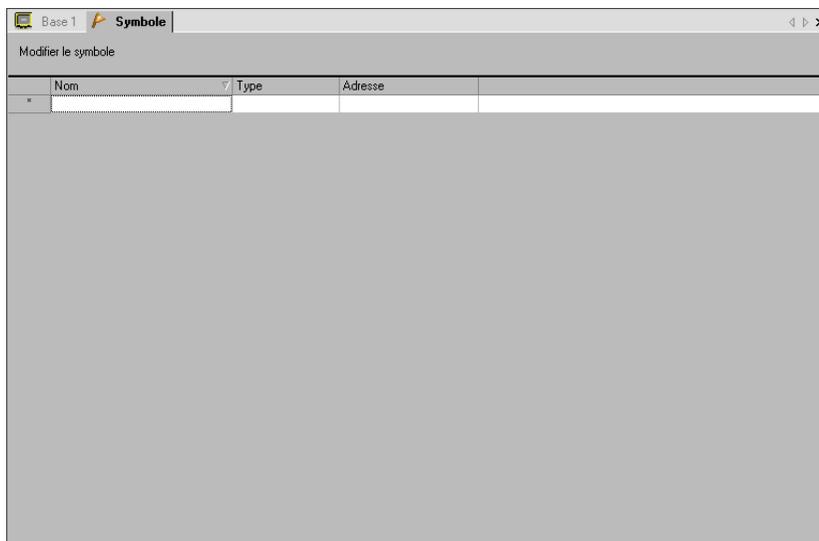
| Paramètre | Description |
|-------------------------------|--|
| Mode d'action | Sélectionnez [Action de bit] ou [Action de mot]. |
| Commentaire | Entrez un commentaire comportant jusqu'à 20 caractères. |
| Modifier la condition à rouge | <p>Configurez les conditions pour faire passer le rétroéclairage à rouge.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous sélectionnez [Action de bit] comme [Mode d'action] Précise s'il faut faire passer la couleur à rouge à l'activation ou la désactivation de l'[Adresse de bit] précisée. Lorsque vous sélectionnez [Action de mot] comme [Mode d'action] Fait passer la couleur à rouge lorsque la valeur stockée dans l'[Adresse de mot] précisée est à l'extérieur de la plage précisée (plus élevée que la [Limite supérieure] et moins élevée que la [Limite inférieure]). La plage de configuration entre la [Limite supérieure] et la [Limite inférieure] est de 0 à 65535. |

■ Configuration de la variable/symbole

Affiche l'écran pour enregistrer les variables/symboles.

REMARQUE

- Pour en savoir plus sur l'enregistrement des variables/symboles, reportez-vous à ce qui suit :
 - ☞ «29.3.2 Utilisation d'adresses disposant de noms flexibles (format variable)» (page 29-10)
 - ☞ «29.3.3 Utilisation d'adresses préparées (Format d'adresse)» (page 29-17)



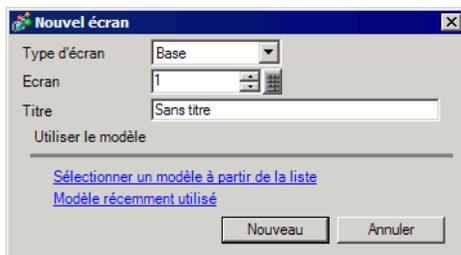
| Paramètre | Description |
|-------------|---|
| Nom | Spécifie le nom de la variable/symbole. |
| Type | Spécifie le type de la variable/symbole. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] comme [Format d'adresse], sélectionnez le type d'adresse à afficher, [Adresse de bit], [Adresse de mot], [Variable entière], [Variable flottante], [Variable réelle], [Variable de minuterie], [Variable de compteur], [Variable de date], [Variable de temps] ou [Variable PID]. Lorsque vous sélectionnez [Enregistrer la variable] dans [Format de variable], sélectionnez [Adresse de bit] ou [Adresse de mot] comme type. |
| Tableau | Détermine s'il faut préciser des tableaux. |
| Compte | Spécifie la taille du [Tableau]. |
| Adresse | Si vous précisez [Adresse de bit] ou [Adresse de mot] comme [Type], précisez l'adresse de périphérique/automate. |
| Persistant | Sélectionner Persistant/Volatil. |
| Commentaire | Tapez un commentaire, au besoin. |
| Utilitaire | <ul style="list-style-type: none"> • Importer Importe des variables/symboles en format CSV. • Exporter Exporte les variables/symboles en format CSV. |

5.17.9 Guide de configuration [Ecran]

Cette section explique chaque élément affiché à la sélection du menu [Ecran (S)].

■ Nouvel écran

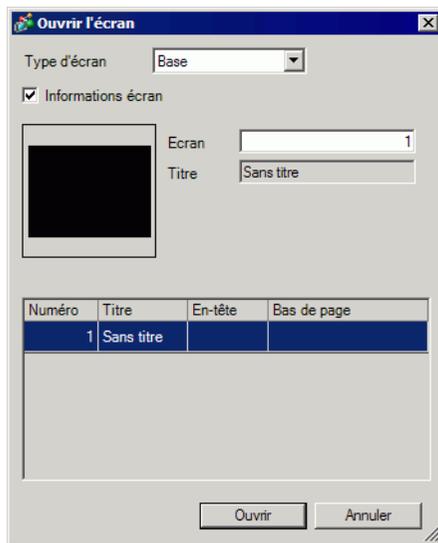
Pour créer un nouvel écran, dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)].



| Paramètre | Description |
|---|---|
| Type d'écran | Sélectionnez le type d'écran à créer ou sélectionnez un modèle à partir de [Base], [Fenêtre], ou [Logique]. |
| Ecran | Si vous sélectionnez [Base] comme [Type d'écran], précisez le nombre d'écrans à créer entre 1 et 9999. Si vous sélectionnez [Fenêtre], précisez le nombre entre 1 et 2000. Si vous sélectionnez [Logique], précisez SUB-01 à SUB-32. |
| Titre | Définissez un titre d'écran comportant jusqu'à 30 caractères pour le nouvel écran. |
| Utiliser le modèle | Sélectionnez un modèle. |
| Sélectionner le modèle à partir de la liste | Affiche la boîte de dialogue [Sélectionner un modèle] à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un modèle. |
| Modèles récemment utilisés | Les noms des modèles récemment utilisés apparaissent dans une fenêtre popup. |
| Objets de sous-routine activés | Cette option apparaît lorsque vous sélectionnez [Logique] dans [Type d'écran]. Lorsque vous créez un écran logique pour une sous-routine, vous pouvez insérer des objets de sous-routine enregistrés en tant qu'objets logiques. |
| Sélectionner des objets de sous-routine | <p>Sélectionnez les objets de sous-routine enregistrés pour créer un programme de sous-routine.</p> <p>Pour plus d'informations sur l'option [Charger l'objet de sous-routine], reportez-vous à :</p> <p>☞ «29.13.6 Utilisation des programmes logiques créés antérieurement ■ Insertion des objets logiques» (page 29-139)</p> |

■ Ouvrir l'écran

Ouvre un écran.



| Paramètre | Description |
|--------------------|--|
| Type d'écran | Sélectionnez le type d'écran à ouvrir, [Base], [Fenêtre], [Logique], ou [E/S]. |
| Informations écran | Définissez s'il faut afficher les informations et un aperçu de l'écran à ouvrir. |
| Ecran | Affiche le numéro d'écran sélectionné dans la liste d'affichage. Si vous modifiez le numéro, l'aperçu est modifié. |
| Titre | Affiche le titre d'écran dans l'aperçu. |
| Liste d'affichages | Affiche une liste de tous les écrans dans un projet. |
| Numéro | Affiche le numéro d'écran. |
| Titre | Affiche le titre de l'écran. |
| En-tête | Lorsqu'un en-tête est précisé, le [Titre] de l'en-tête s'affiche. |
| Bas de page | Lorsqu'un bas de page est précisé, le [Titre] du bas de page s'affiche. |

■ Fermer l'écran

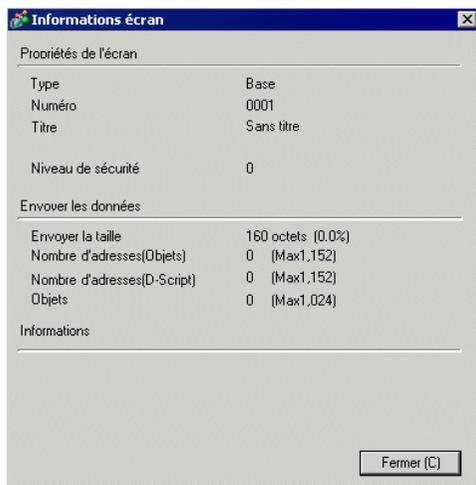
Ferme l'éditeur d'écran.

REMARQUE

- Cliquez sur  qui se trouve dans la partie supérieure droite de l'onglet de l'éditeur d'écran, placez le curseur sur l'onglet et sélectionnez [Fermer (Titre d'écran)] à partir du menu contextuel ou utilisez une touche de raccourci pour fermer l'écran.

■ Informations écran

Affiche les informations sur l'écran précisé.



| Paramètre | Description |
|----------------------------|---|
| Attribut d'écran | Affiche les informations sur l'écran. |
| Type | Affiche le type d'écran précisé, [Base], [Fenêtre] ou [Logique]. Si vous ouvrez la boîte de dialogue [Infos sur l'écran] dans laquelle l'en-tête/le bas de page peut être modifié, le type s'affiche avec [En-tête] ou [Bas de page]. |
| Numéro | Affiche le numéro d'écran. |
| Titre | Affiche le titre de l'écran. |
| Niveau de sécurité | Affiche le niveau de sécurité de l'écran |
| Envoyer les données | Affiche le résumé des données à envoyer vers le GP. |
| Envoyer la taille | Affiche la taille des données pour un écran en octets. Affiche le taux d'usage de la taille totale de l'écran en pourcentage entre parenthèses. |
| Adresses (Objets/D-Script) | Affiche le nombre total d'adresses en cours d'utilisation pour les objets et le D-Script dans [Nombre d'adresses (nombre maximum d'adresses)]. Si le nombre dépasse le nombre maximum d'adresses, cela s'affiche en rouge. |
| Objets | Affiche le nombre total d'objets utilisés dans les objets d'écran. |
| Informations | Affiche des informations supplémentaires. |

■ Ecran précédent/Ecran suivant

Affichez l'écran suivant ou l'écran précédent.

REMARQUE

- La fonction Ecran précédent/Ecran suivant n'est pas disponible dans des écrans vidéo.

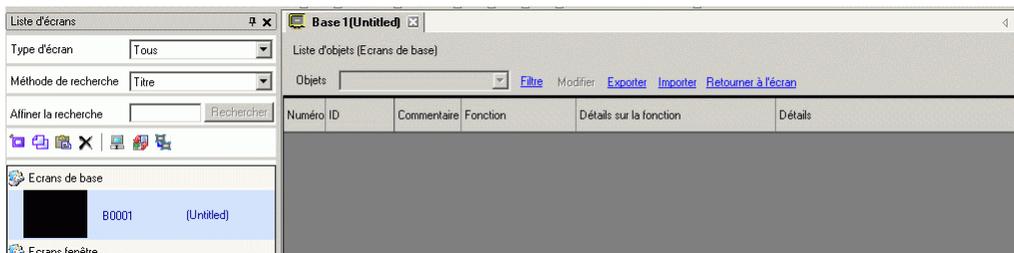
■ Modifier l'affichage

◆ Modifier l'écran

Modifie l'affichage de l'éditeur d'écran.

◆ Liste d'objets

Affiche une liste d'attributs des objets utilisés dans l'écran sélectionné. N'affiche pas une liste de [Dessins], d'[Actions sur déclenchement] ou de [D-Scripts].



| Paramètre | Description |
|-------------------------|---|
| Objets | Sélectionnez le type d'objet à répertorier à partir de tous les objets placés dans l'écran. |
| Filtre | La boîte de dialogue [Paramètres de filtre] apparaît. Configurez s'il faut afficher l'[Adresse], les [Détails sur la fonction] et le [Texte d'étiquette] dans la liste d'objets. <div style="text-align: center;"> </div> |
| Edition | Affichage la boîte de dialogue Paramètres de l'objet sélectionné à partir de la liste. |
| Exporter | La boîte de dialogue [Exporter la liste d'objets] apparaît. Définissez l'emplacement pour enregistrer la [Liste d'objets] dans un fichier CSV (*.csv) ou texte (*.txt). |
| Importer | La boîte de dialogue [Importer la liste d'objets] apparaît. Enregistrez le fichier en format CSV (*.csv) ou texte (*.txt) pour l'importer dans le projet. |
| Retourner à l'écran | Modifie l'affichage de l'éditeur d'écran. |
| Liste d'affichages | Répertorie les détails sur les objets. |
| Numéro | Les numéros sont affectés séquentiellement aux objets placés, à compter de 1. |
| ID | Affiche les identifications des objets. |
| Commentaire | Affiche des commentaires sur les objets. |
| Fonction | Affiche le nom de la fonction d'objet. Par exemple, Bit - Comparaison |
| Détails sur la fonction | Affiche le texte détaillé sur les fonctions d'un objet. |
| Adresse/Adresse1 | Liste d'affichages |
| Etiquette/Etat 0 | Affiche les étiquettes précisées sur les objets. Si des différentes étiquettes sont précisées à chaque état d'un objet, une étiquette s'affiche pour chaque état. |
| Introduction | Affiche d'autres informations détaillées comme les coordonnées auxquelles les objets sont placés. Le contenu de l'affichage dépend des objets. |

■ **Ladder (uniquement lorsque l'écran logique est affiché)**

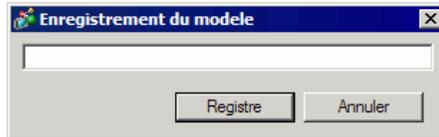
Affichez l'éditeur logique à l'aide de la méthode Ladder.

■ **List (uniquement lorsque l'écran logique est affiché)**

Affichez l'éditeur logique à l'aide de la méthode List.

■ **Enregistrement du modèle**

Enregistrez les objets placés dans l'éditeur d'écran à l'exception de l'en-tête/du pied de page en tant que modèle.



| Paramètre | Description |
|-----------------------|---|
| Enregistrer le modèle | Définissez un titre comportant jusqu'à 30 caractères à octet unique pour le nouveau modèle. |

5.18 Restrictions

5.18.1 Restrictions relatives à la création d'écrans

■ Type d'écran

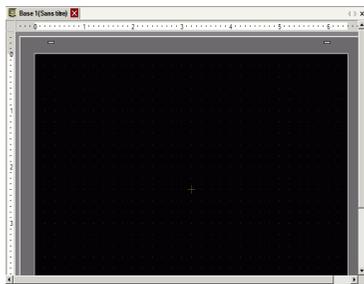
Cette section couvre les types d'écrans créés à l'aide de projets.

Généralement, un projet est composé de deux écrans : un écran de base et un écran fenêtre.

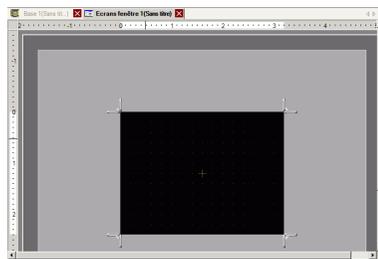
Un écran de base est un écran affiché sur le GP. Pour afficher un écran sur le GP, utilisez toujours un écran de base. Un écran fenêtre est un écran appelé et affiché sur un écran de base. Un écran fenêtre sert à afficher un écran par-dessus l'autre, comme un clavier.

☞ «12.3 Affichage de fenêtres» (page 12-7)

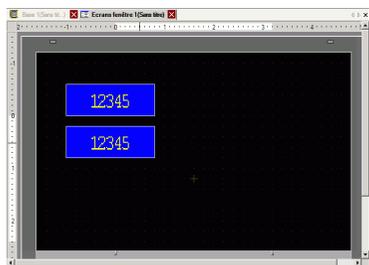
◆ Écrans de base



◆ Écrans fenêtre

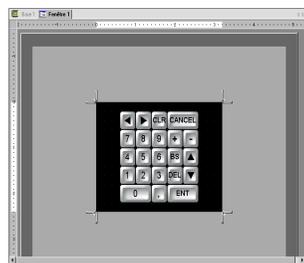


Par exemple :

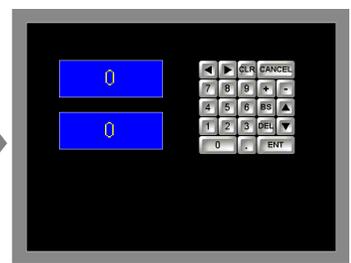


Ecran de base

+



Ecran fenêtre



Ecran de base + Ecran fenêtre

REMARQUE

- Les écrans logique et E/S servent à créer des programmes logiques.
☞ «29.2.3 Ecran logique Nom d'objet» (page 29-7)
☞ «30.1.2 Mappage d'adresses (variables) aux terminaux E/S» (page 30-3)

■ Nombre d'écrans pouvant être créés

| Type d'écran | Plage d'écrans autorisée |
|---------------|----------------------------|
| Ecran de base | 1-9999 |
| Ecran fenêtre | 1-2000 |
| Logique | MAIN, INIT SUB-01 à SUB-32 |

■ Capacité de données par écran

La capacité maximale par écran est environ 1 Mo. Vous ne pouvez pas créer un écran qui dépasse cette capacité.

La capacité maximale de la zone qui peut conserver des données d'écran créées ([Zone d'écran utilisateur]) dépend de chaque modèle GP.

☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)

■ Nombre de fonctions que vous pouvez placer dans un écran

Le nombre maximum autorisé d'objets et de fonctions que vous pouvez placer dans un seul écran est comme suit. Ce nombre est pour les écrans créés récemment sans aucun autre paramètre.

REMARQUE

- Le grand total d'objets que vous pouvez placer dans un écran est le suivant :
Lorsque vous sélectionnez un afficheur GP-3400, 3500, 3600 ou 3700 Series : Jusqu'à 1024
Lorsque vous sélectionnez un afficheur [IPC Series (PC/AT)] : Jusqu'à 1280
Modèles autres que ceux indiqués ci-dessus : Jusqu'à 384
- Le nombre total d'adresses que vous pouvez définir sur un seul écran est de jusqu'à 1152, sauf le nombre d'adresses dans un D-Script. Vous pouvez définir jusqu'à 1153 adresses distinctes sur un D-Script.
Toutefois, lorsque vous sélectionnez un afficheur [IPC Series (PC/AT)], vous pouvez définir jusqu'à 3000.

| Objets | Type de fonction | Ecran de base | Ecran fenêtre *1 |
|----------------------|--|---------------|------------------|
| Alarmes | Résumé | 1 | 1 |
| | Afficher l'historique | | 384 |
| Alarme texte | - | 1 | 1 |
| Graphique | Graphique normal | | 384 |
| | Graphique statistique | | |
| | Cadran | | |
| Objet de touche | - | | 384 |
| Affichage de données | Affichage numérique *2 | | 384 |
| | Affichage de texte *2 | | 384 |
| | Affichage de date/d'heure | | 384 |
| | Affichage des données statistiques | | 384 |
| | Affichage de la valeur limite | | 384 |
| Affichage de l'image | Affichage ON/OFF | | 384 |
| | Affichage de l'état | | |
| | Affichage de l'image CF | | |
| | Affichage de déplacement (uniquement lorsque l'icône est sélectionnée) | | 30 |

Suite

| Objets | Type de fonction | Ecran de base | Ecran fenêtre ^{*1} |
|---------------------------------------|-------------------------------|-------------------|-----------------------------|
| Bouton/Voyant | Bouton Bit | 384 | |
| | Bouton de mot | | |
| | Changement d'écran | | |
| | Bouton spécial | | |
| | Bouton de sélecteur | | |
| | Voyant | | |
| Ecran fenêtre | Fenêtre ^{*3} | 384 | 0 |
| | Fenêtre globale ^{*4} | | |
| Lecteur vidéo | - | 1 | |
| Affichage Module vidéo/DVI | - | 512 ^{*5} | 0 |
| Affichage du message | Entrée directe | 384 | |
| | Affichage de texte | | |
| D-Script | - | - ^{*6} | |
| Données échantillonnées ^{*2} | - | 1 | 1 |
| Tendance historique ^{*7} | - | 8 | |
| Bloc de données ^{*7} | - | | |
| Affichage de données spéciales | Transmission des données | 1 | 1 |
| | Recettes | 384 | |
| | Affichage CSV ^{*2} | 1 | 1 |
| | Gestionnaire de fichiers | 1 | 0 |
| Action sur déclenchement | Action de bit | 384 | |
| | Action de mot | | |
| | Changement d'écran | | |
| | Action de dessin | | |
| Accès PC à distance (RPA) | - | 1 ^{*8} | - |

*1 Vous pouvez afficher jusqu'à un maximum de trois fenêtres dans l'écran d'affichage en même temps. Pour en savoir plus sur l'affichage de fenêtres, reportez-vous à ce qui suit :

«12.8.2 Restrictions relatives aux écrans fenêtrés ■ Affichage de plusieurs fenêtres dans un seul écran» (page 12-30)

*2 Vous ne pouvez pas dessiner un affichage de données échantillonnées et un affichage de données spéciales (affichage CSV) en même temps. Cela s'applique également lorsque vous dessinez un affichage de données spéciales (affichage CSV) et un affichage de données configurés dans l'option Autoriser saisie.

*3 Vous pouvez placer jusqu'à trois objets de fenêtre avec l'option [Lecture continue] (deux si vous utilisez des fenêtres globales) dans un seul écran. Si trois fenêtres [Lecture continue] sont placées dans un écran, toute fenêtre supplémentaire ne fonctionnera pas.

*4 Lorsque l'écran de surveillance s'affiche, vous ne pouvez pas afficher la fenêtre globale.

*5 Vous ne pouvez afficher qu'une fenêtre Module vidéo/Unité DVI par écran d'automate en même temps.

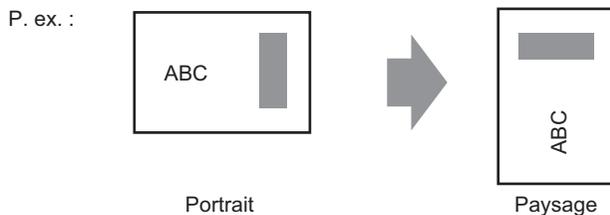
*6 Le nombre maximum de D-Scripts dépend du nombre d'adresses que vous précisez par écran (jusqu'à 1152) et de la capacité de données de l'écran (jusqu'à 1 Mo).

*7 Vous pouvez définir jusqu'à huit [Courbes de tendance historique] et [Graphiques d'affichage de bloc de données]. Toutefois, vous ne pouvez afficher qu'un seul écran pour les courbes de tendance historique à l'aide de la fonction de l'affichage de données historiques.

*8 Lorsque trois fenêtres sont déjà affichées (ou deux fenêtres globales), cela peut pas être affiché.

■ Affichage de l'écran

- Lorsque vous changez l'orientation de portrait à paysage, ou de paysage à portrait, le dessin s'affiche avec une rotation de 90 degrés. Dans le menu [Edition], sélectionnez [Faire pivoter/Retourner]. Assurez-vous de vérifier l'écran après l'avoir modifié.



- Si vous passez d'un type d'affichage à haute résolution à un type d'affichage à faible résolution, les données qui dépassent la plage ne s'affichent pas. Si vous retournez à un type d'affichage à haute résolution, les données qui ont dépassé la plage s'affichent. Le nombre maximum de caractères d'affichage sur un objet diffère entre un type d'affichage à faible résolution et un type d'affichage à haute résolution. Si vous passez d'un message d'alarme créé avec un type d'affichage à haute résolution à un type d'affichage à faible résolution, tout objet qui n'entre pas dans l'écran de message ne s'affiche pas.
- Si vous convertissez la résolution, la taille d'objet, la position et la taille du texte, la résolution de l'affichage est ajustée automatiquement. Il se peut que certains agrandissements d'échelle ne se convertissent pas correctement en raison des restrictions de taille de texte et de résolution.
- Lorsque vous réduisez la zone d'édition de l'écran à l'aide de la fonction Zoom, il se peut que certains dessins ne s'affichent pas correctement, selon la réduction.

5.18.2 Restrictions relatives à l'enregistrement des données

■ Précautions pour enregistrer dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB

- Pendant l'écriture des données dans une carte CF ou un stockage USB, les actions de basculement d'objets et d'écrans ralentissent.
- Cela peut prendre quelques secondes pour écrire les données, tout dépendant de la quantité à écrire.
- Après que les données de statut sont lues à partir du GP, assurez-vous de permettre une durée d'au moins un cycle de communication ^{*1} ou une période de scrutation d'affichage ^{*2}, selon celui de ces délais qui est le plus long, avant d'écrire la prochaine commande.
- N'insérez pas des écrans qui utilisent la carte CF ou le stockage USB si la carte CF ou le stockage USB n'est pas installé dans le GP. Il est possible qu'elles ne fonctionnent pas correctement.
- Si une erreur d'écriture se produit, il se peut que tout fichier n'ayant pas terminé le chargement demeure dans la carte CF ou le stockage USB.
- Pour écraser et enregistrer les données de carte CF ou de stockage USB existantes, il doit y avoir assez d'espace libre pour accepter les données. Si la taille des données est trop grande par rapport à l'espace disponible, une erreur d'écriture se produira.
- Lorsque vous enregistrez des données dans une carte CF ou un stockage USB et que le dossier cible (\ALARM...) n'existe pas, le dossier est créé automatiquement pour enregistrer les données. S'il est impossible de créer le dossier (p. ex., la carte CF ou le stockage USB n'est pas initialisé), une erreur d'écriture se produit.
- Le nombre de fois que vous pouvez écrire les données dans une carte CF est limité. (Environ 100000 fois pour réécrire 500 Ko.)
- Pour formater la carte CF ou le stockage USB dans votre ordinateur, sélectionnez FAT ou FAT32. Si vous utiliser NTFS pour le formatage, le GP ne reconnaît pas la carte CF ou le stockage USB.

■ Précautions d'utilisation de la carte CF

- Lorsque vous retirez une carte CF, assurez-vous que le voyant LED d'accès de la carte CF est mis hors circuit. Sinon, il se peut que les données figurant dans la carte CF soient endommagées.
- Lorsqu'en vous accédez à la carte CF, ne désactivez pas l'unité GP, réinitialisez-la ou encore retirez la carte CF. Créez un écran d'application sur lequel la carte CF ne peut pas être accédée. Dans l'écran d'application, vous pouvez mettre le GP hors tension ou le réinitialiser, ouvrir et fermer le capot de la carte CF et éjecter la carte CF.

*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est de 10 millisecondes (ms).

*2 Le temps de scrutation de l'affichage est la durée nécessaire pour traiter un écran. Elle est stockée dans le LS2036 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

- Lorsque vous insérez une carte CF, vérifiez l'avant et l'arrière et la position du connecteur de la carte. Si la carte CF est insérée de la mauvaise façon, il se peut que les données, la carte CF, ou le GP soient endommagés.
- Utilisez une carte CF fabriquée par Digital Electronics Corporation. Si vous utilisez une carte CF fabriquée par une autre compagnie, il se peut que le contenu de la carte CF soit endommagé.
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données de carte CF.
- Evitez de poser les gestes suivants car cela pourrait endommager l'équipement ou compromettre les données :
 - Plier la carte CF
 - Echapper la carte CF
 - Renverser de l'eau sur la carte
 - Toucher directement les connecteurs de la carte CF
 - Désassembler ou modifier la carte CF

■ Instructions de manutention du périphérique de stockage USB

- Pendant que vous accédez au périphérique USB, ne réinitialisez pas l'unité d'affichée ou retirez le périphérique de stockage USB. Les données figurant sur le périphérique de stockage peuvent être corrompues.

Pour retirer le périphérique de stockage USB en toute sécurité, concevez le système pour que le périphérique soit retiré après avoir activé la variable système

#H_Control_USBDetachTrigger et confirmé que la variable système #H_Status_USBUsing est désactivée.

☞ «A.6.2 variables systèmes IHM (variables système #H) ■ Type de bit» (page A-110)

- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données sur les périphériques de stockage USB.
- Ne connectez pas plus d'un périphérique de stockage USB. Si oui, il se peut que les périphériques USB ne soient pas reconnus correctement.

■ Liste de mémoires externes pour enregistrer les données

Voici une liste de mémoires externes que vous pouvez utiliser pour enregistrer les données (ou parcourir).

REMARQUE

- Les mémoires disponibles que vous pouvez utiliser pour enregistrer les données diffèrent selon le modèle.

☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)

| Fonction | Carte CF | Stockage USB | Serveur FTP |
|---|----------|--------------|-------------|
| Copie écran | O | O | O |
| Affichage image dans l'affichage de l'image | O | X | X |
| Enregistrement des données d'historique d'alarme (Fichier CSV) | O | O | X |
| Enregistrement des données échantillonnées (Fichier CSV) | O | O | X |
| Sauvegarder les données échantillonnées | O | O | X |
| Transfert de recette (données CSV) | O | O | X |
| Enregistrement de recettes | O | O | X |
| Affichage du fichier dans le gestionnaire de fichiers | O | X | X |
| Fonction de copie du gestionnaire de fichiers entre la carte CF et la mémoire externe | O | O | X |
| Affichage dans l'affichage des données CSV | O | O | X |
| Enregistrement des données de son | O | X | X |
| Enregistrement/Lecture du fichier vidéo | O | X | O |

Suite

| Fonction | Carte CF | Stockage USB | Serveur FTP |
|---|----------|--------------|-------------|
| Capture d'écran vidéo (avec l'unité VM) | O | O | O |
| Affichage JPEG sur les modules vidéo | O | O | O |
| Modules vidéo (chargeur de mémoire) | O | O | X |
| Vérification de l'espace disponible | O | O | X |
| Enregistrement des données de SRAM de sauvegarde | O | X | X |
| Initialisation de la mémoire hors ligne | O | X | - |
| Utilisation de la fonction d'opération de fichier d'un D-Script | O | O | X |
| Enregistrement du journal d'opération | O | O | X |

■ Restrictions relatives aux captures d'écran

- La capture d'écran prend environ 5 à 6 secondes et la taille du fichier est environ 200 Ko. Si le total des chiffres d'affichage = 80
- La taille du fichier et la durée de la capture dépendent de la qualité de l'image et la taille de l'écran.
- Les affichages d'objet ne sont pas mis à jour lors de la capture.
- Si vous capturez un écran à l'aide de l'option Clignotement, l'image capturée s'affiche sans clignotement.
- Si vous créez un fichier avec des actions autres que la copie écran lorsque la carte CF ou le périphérique de stockage USB est inséré, le fichier est écrasé avec la prochaine [Incrémenter automatiquement le numéro de fichier].
- Lorsque vous utilisez l'option [Suppression automatique du fichier], la suppression de plusieurs fichiers peut prendre du temps. Tous les fichiers sont supprimés donc cela peut prendre quelques secondes ou quelques minutes.

■ Précautions pour la sauvegarde automatique de la SRAM

- Assurez-vous que l'espace libre sur la carte CF est plus élevé que la taille de la SRAM de sauvegarde. L'espace libre est vérifié avant que le processus soit exécuté. S'il n'y a pas assez d'espace libre sur la carte CF, les données ne sont pas enregistrées dans la carte CF.
- Lorsque vous utilisez la fonction de stockage de la carte CF, confirmez que l'adresse de contrôle de stockage de la carte CF ne contient aucune donnée. Vous pouvez enregistrer les données suivantes dans la carte CF : recettes, données de journalisation, données de diagramme linéaire, données échantillonnées (échantillonnage de données), et données d'alarme
- La fonction de stockage de carte CF s'exécute avant que la sauvegarde SRAM ne s'exécute. Lorsque la sauvegarde de SRAM est en cours d'exécution, l'écriture dans la carte CF est interrompue.
- Lorsque vous exécutez la sauvegarde de SRAM, le processus de la fonction de stockage de la carte CF est interrompu. Lorsque vous écrivez automatiquement vers la carte CF à l'aide de l'action de boucle de la fonction de journalisation, l'action de journalisation est également interrompue jusqu'à ce que la lecture vers la carte CF soit lancée.

- Vous ne pouvez enregistrer qu'un fichier de sauvegarde dans une carte CF.
- Si vous exécutez l'option [Initialize CF Card] dans [Initialize Memory] en mode hors ligne, un dossier SRAM est créé.
- Si vous exécutez une restauration Carte CF -> SRAM en mode hors ligne, toutes les données enregistrées (comme les données échantillonnées) seront remplacées par les données récemment stockées.
- Si vous exécutez une restauration Carte CF -> SRAM en mode hors ligne, les valeurs ajustées pour la luminosité, le contraste et le volume du son ne seront pas modifiées. Les valeurs ajustées seront appliquées après que vous remettiez le GP sous tension ou après que le GP entre en mode d'exploitation.
- Si vous exécutez une restauration Carte CF -> SRAM en mode hors ligne, les informations d'apprentissage FEP Japonais stockées sont écrasées. Pour cette raison, il se peut que l'ordre d'affichage des caractères de conversion puissent changer selon la fréquence d'utilisation.