

26



Utilisation de notifications audio

Ce chapitre décrit la façon de configurer et d'opérer les notifications sonores comme les buzzers et les sons semblables dans GP-Pro EX.

Lisez tout d'abord la section «26.1 Menu de configuration» (page 26-2), puis passez à la page correspondante.

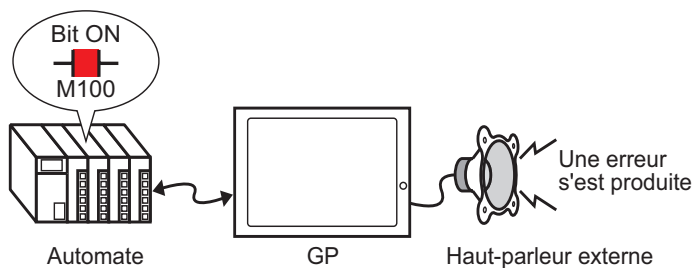
26.1	Menu de configuration.....	26-2
26.2	Annonce des alarmes à l'aide d'un son.....	26-3
26.3	Faire sonner le buzzer GP à partir d'un périphérique/automate	26-7
26.4	Déclenchement d'un buzzer à partir du GP	26-10
26.5	Guide de configuration	26-13
26.6	Restrictions	26-16

26.1 Menu de configuration

Annonce des alarmes à l'aide d'un son	
<p>Automate GP Haut-parleur externe</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 26-4) ☞ Introduction (page 26-3)
Faire sonner le buzzer GP à partir d'un périphérique/automate	
<p>Automate GP</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 26-8) ☞ Introduction (page 26-7)
Déclenchement d'un buzzer à partir du GP	
<p>Automate GP</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 26-11) ☞ Introduction (page 26-10)

26.2 Annonce des alarmes à l'aide d'un son

26.2.1 Introduction

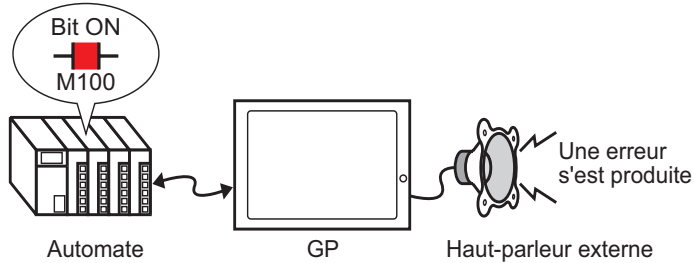



Si vous connectez la sortie de son d'un GP à une alarme, le GP peut annoncer des erreurs à l'aide d'un son. La sortie de son nécessite un haut-parleur externe (vendu séparément).

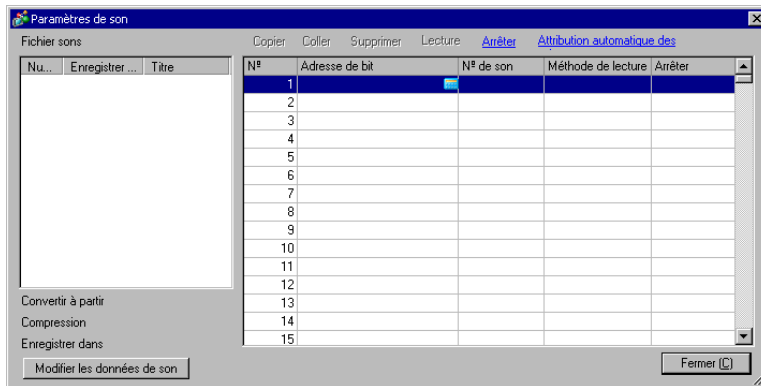
26.2.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «26.5.1 Guide de configuration commun (Son)» (page 26-13)



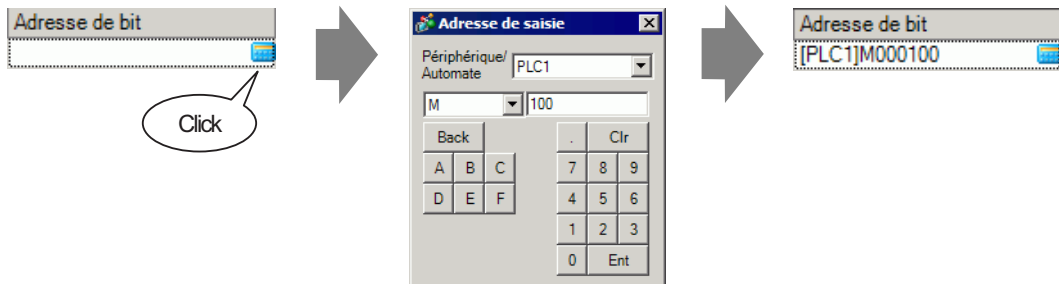
- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Son (H)] ou cliquez sur .
- 2 La boîte de dialogue [Paramètre de son] apparaît.



- 3 Configurez l'[Adresse de bit] pour jouer le son. (Par exemple, M100)


Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



REMARQUE

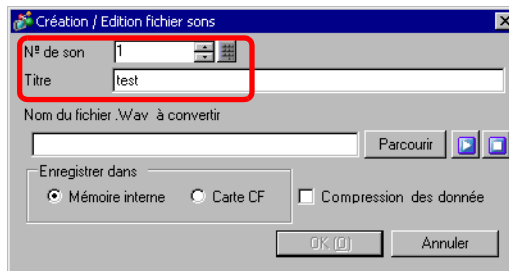
- Si vous connectez l'adresse de bit pour une sortie de son vers l'adresse de bit pour une apparition d'alarme, vous pouvez annoncer des apparitions d'erreur à l'aide d'un son.

- 4 Ensuite, précisez le son à jouer. Sélectionnez la cellule [Numéro de son], cliquez sur , puis sélectionnez [Créer des données de son].

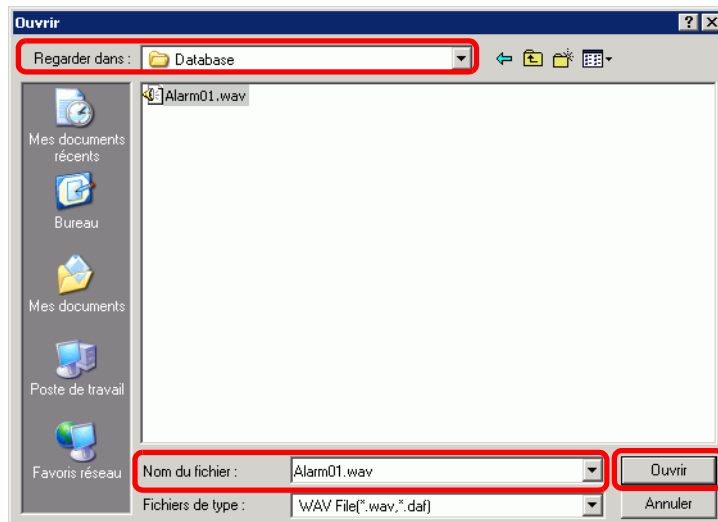
N°	Adresse de bit	N° de son	Méthode de lecture	Arrêter
1	[PLC1]M000100			
2				
3				



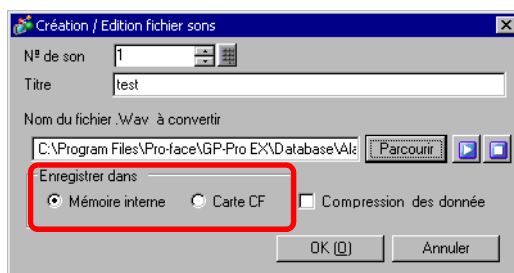
- 5 La boîte de dialogue [Création/Édition des données de son] s'affiche. Précisez le [Numéro de son] et le [Commentaire]. (Par exemple, [Numéro de son] 1, [Commentaire] test).



- 6 Cliquez sur le bouton [Parcourir] pour ouvrir la boîte de dialogue [Ouvrir]. Sélectionnez l'emplacement et le nom du fichier que vous souhaitez convertir, puis cliquez sur [Ouvrir].



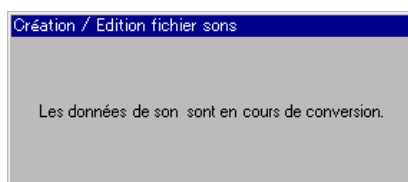
7 Sélectionnez [Enregistrer dans]. Le fichier converti sera stocké dans l'emplacement précisé dans [Enregistrer dans] lors du transfert vers le GP.



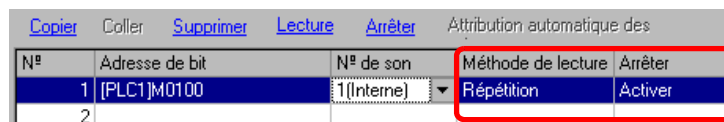
REMARQUE

- Si vous sélectionnez [Enregistrer dans] - [Carte CF] sans préciser le dossier de carte CF, un message vous indiquant de créer le [Dossier de carte CF] apparaît. Cliquez sur [Oui]. Lorsque la boîte de dialogue [Informations projet] apparaît, cochez la case [Activer la carte CF] et précisez le dossier.

8 Cliquez sur [OK] pour lancer la conversion.



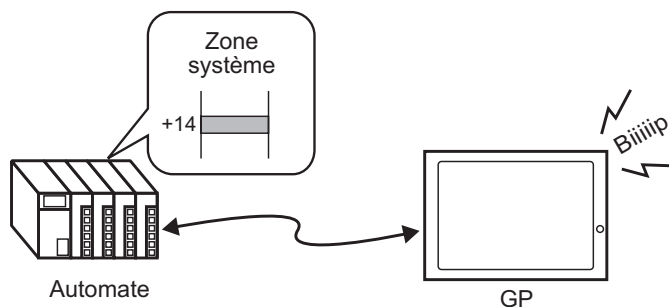
9 Au besoin, sélectionnez les fonctions [Méthode de lecture] et [Arrêter] pour le son converti. (Par exemple, [Méthode de lecture] Répéter, [Arrêter] Activer)



10 Le processus est terminé.

26.3 Faire sonner le buzzer GP à partir d'un périphérique/automate

26.3.1 Introduction

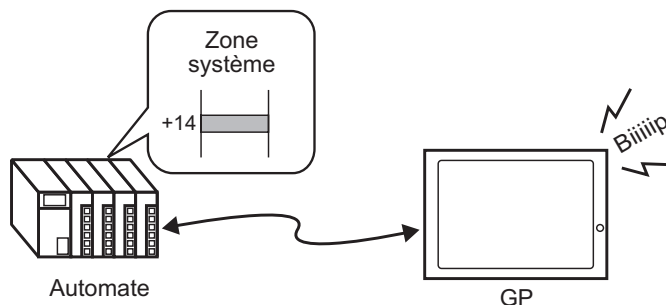


Vous pouvez sonner le buzzer interne du GP à partir d'un périphérique/automate. Vous devez configurer la zone système du GP dans l'automate afin de sonner le buzzer.

26.3.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ♦ Configuration de la zone système» (page 5-175)
 - ☞ «A.1.4.2 Zone système» (page A-11)



1 Sélectionnez l'onglet Paramètres système pour ouvrir les [Paramètres système].



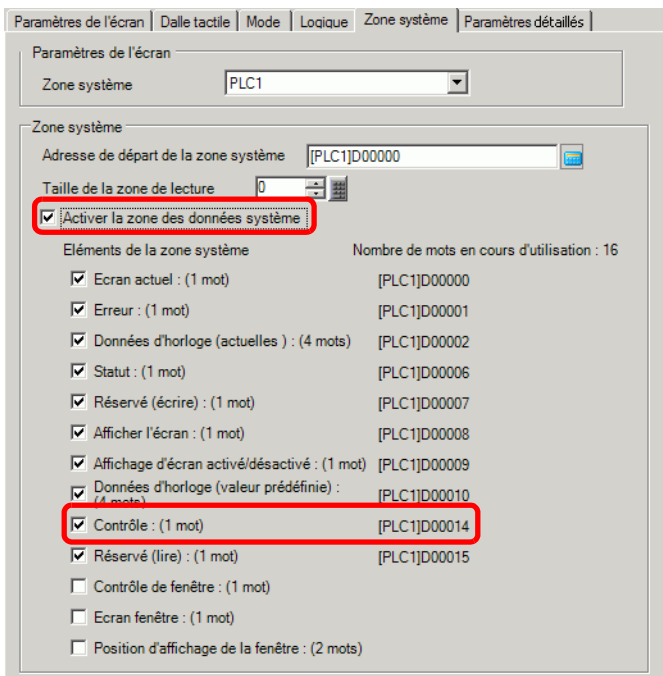
REMARQUE

- Si l'onglet [Paramètres système] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis cliquez sur [Paramètres système (S)].

2 Dans [Affichage], sélectionnez [Afficheur].



3 Dans la [Zone système], cochez les cases [Activer l'échange de la zone système] et [Contrôle : (1 mot)]. Cette adresse est utilisée pour sonner le buzzer interne du GP à partir de l'automate.



4 Si vous activez le bit 1 dans l'adresse [Contrôle : (1 mot)] précisée à l'étape 3 lorsque le bit 4 est désactivé, le buzzer de l'afficheur GP sonne.

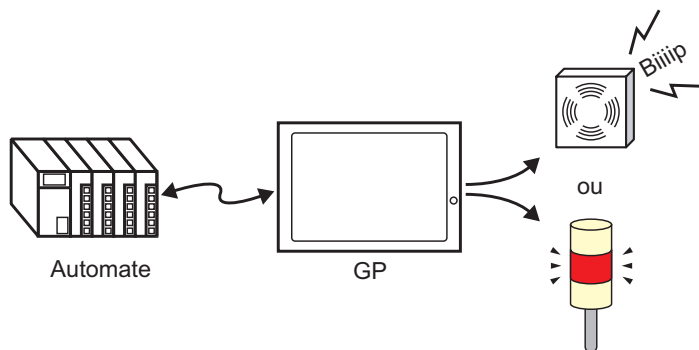
Position du bit	15	14	~	4	~	1	0
	0	0		0		1	0

REMARQUE

- Si vous activez le bit 1 lorsque le bit 4 est activé, le buzzer ne sonnera pas. Adresse de mot de contrôle : le bit 4 contrôle les options «produire vers le buzzer (0)» ou «ne pas produire vers le buzzer (1)».
- ☞ «A.1.4.2 Zone système» (page A-11)

26.4 Déclenchement d'un buzzer à partir du GP

26.4.1 Introduction

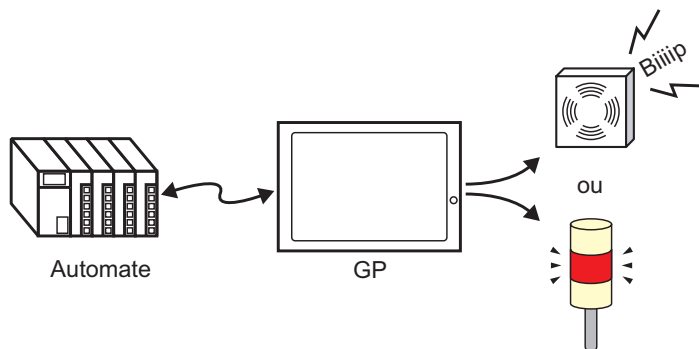


La borne AUX du GP peut être utilisée pour les périphériques de sortie audio externes.

26.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ♦ Configuration de la zone système» (page 5-175)
 - ☞ «A.1.4.2 Zone système» (page A-11)



1 Sélectionnez l'onglet Paramètres système pour ouvrir les [Paramètres système].



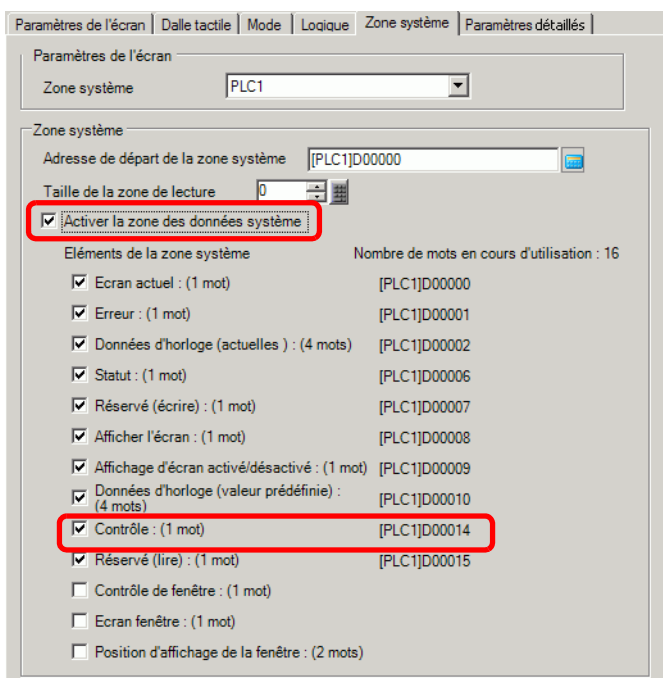
REMARQUE

- Si l'onglet [Paramètres système] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis cliquez sur [Paramètres système (S)].

2 Dans [Affichage], sélectionnez [Afficheur].



3 Dans la [Zone système], cochez les cases [Activer l'échange de la zone système] et [Contrôle : (1 mot)].



4 Si vous activez le bit 1 dans l'adresse [Contrôle : (1 mot)] précisée à l'étape 3 lorsque le bit 5 est désactivé, le contact pour sonner un buzzer externe est activé. Vous pouvez ensuite raccorder et opérer une alimentation externe et un feu tournant.

Position du bit	15	14	~	5	~	1	0
	0	0		0		1	0

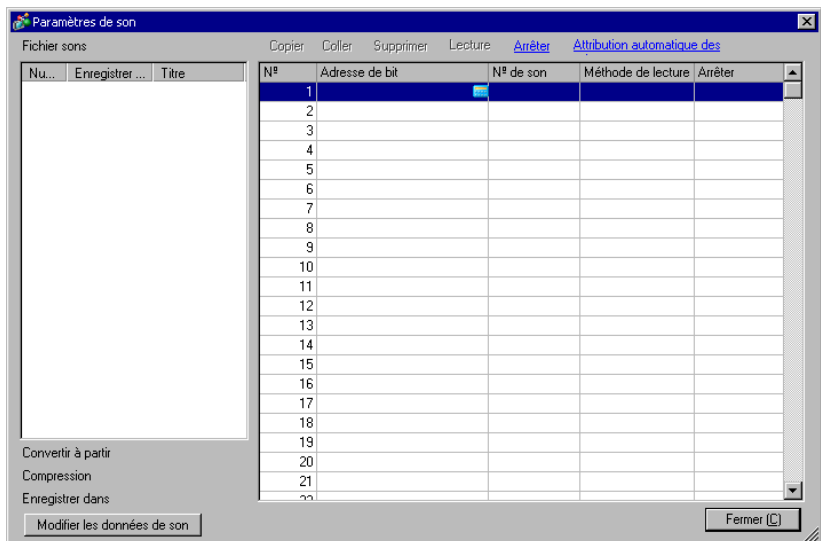
REMARQUE

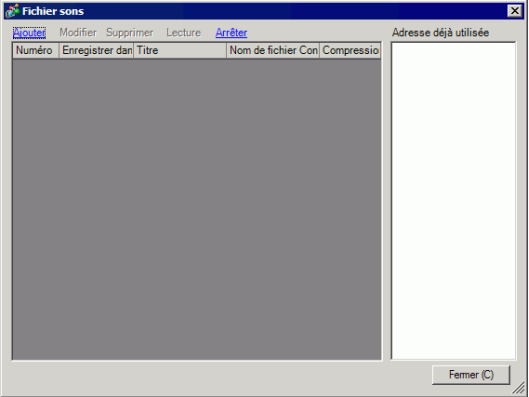
- Si vous activez le bit 1 lorsque le bit 5 est activé, le contact pour sonner un buzzer externe ne sera pas activé.
Adresse de mot de contrôle : le bit 5 contrôle la sortie AUX (0: Activé, 1 : Désactivé)

☞ «A.1.4.2 Zone système» (page A-11)

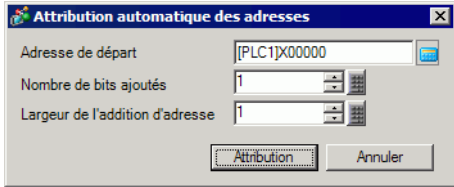
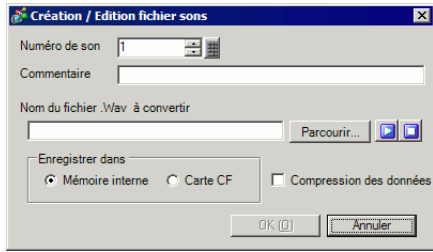


26.5 Guide de configuration

26.5.1 Guide de configuration commun (Son)



Paramètre	Description
Données de son	Répertorient les données de son enregistrées.
Numéro	Affiche le [Numéro de son] enregistré.
Enregistrer dans	Affiche l'emplacement dans lequel les données de son sont stockées, [Variable interne] ou [Carte CF].
Titre	Affiche le commentaire pour les données de son enregistrées.
Convertir-à-partir	Affiche le nom de fichier des données de son avant la conversion.
Compression	Indique si les données sont compressées ou non.
Enregistrer dans	Affiche l'emplacement [Enregistrer dans] du son sélectionné à partir de la liste [Données de son].
Modifier les données de son	<p>La boîte de dialogue [Données de son] apparaît. Les données qui se trouvent dans la boîte de dialogue [Données de son] peuvent être modifiées, ajoutées, supprimées ou lues. L'[Adresse déjà utilisée] répertorie les adresses de bit utilisées pour jouer les données de son.</p> 

Suite

Paramètre	Description
Copier	Copie les informations [Données de son] dans la ligne sélectionnée.
Coller	Colle les informations [Données de son] copiées.
Supprimer	Supprime les informations [Données de son] dans la ligne sélectionnée.
Lecture	Joue les informations [Données de son] sélectionnées. Si cette option est sélectionnée à nouveau lors de la lecture, le son en cours de lecture est arrêté et lu à nouveau. Si la boîte de dialogue [Données de son] est fermée lors de la lecture, le son est arrêté.
Arrêter	Arrête le son en cours de lecture.
Attribution automatique de l'adresse	<p>La boîte de dialogue [Attribution automatique des adresses] apparaît. Configurez les paramètres pour assigner des adresses spécifiques à partir de l'adresse de départ.</p> 
Adresse de départ	Précisez l'adresse qui lancera l'attribution automatique.
Nombre de bits ajoutés	Définissez le nombre de bits à ajouter à l'intérieur de la plage de 1 à (Nombre maximum de paramètres de son - Position de ligne actuelle + 1).
Augmenter l'adresse	Configurez l'incrément de l'attribution automatique, de 0 à 4096.
Numéro	Désignez le numéro d'enregistrement des données de son, de 1 à 512.
Adresse de bit	Désignez l'adresse de bit pour jouer le son.
N° de son	<p>Cliquez sur [Créer des données de son] pour afficher la boîte de dialogue [Création/Édition des données de son] suivante.</p> 
N° de son	Désignez le numéro de données de son, de 1 à 8999.
Commentaire	Tapez le commentaire pour les données de son à enregistrer ne comportant pas plus de 30 caractères.
Nom de fichier .wav	Lorsque vous précisez le fichier .wav à convertir, le chemin d'accès pour référencer le fichier s'affiche ici.
Parcourir	La boîte de dialogue [Ouvrir] pour permettre la désignation du fichier .wav à convertir apparaît.
	Joue le fichier source à convertir du format .wav.
	Arrête le son en cours de lecture.
Enregistrer dans	Précisez l'emplacement dans le GP auquel vous souhaitez enregistrer les données de son converties, [Variable interne] ou [Carte CF].
Compression	Comprime les données. Vous pouvez gagner de la mémoire.

Suite

Paramètre	Description
Méthode de lecture	<p>Il existe trois modes : [Répétition], [Lecture] et [Lecture (bit OFF)].</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Répétition] Produit un son lorsque l'adresse de bit est activée. Lorsque plusieurs adresses de bit sont activées, tous les sons sont répétés dans l'ordre auquel l'adresse de bit a été activée. A compter de la prochaine lecture, les sons sont produits dans l'ordre selon l'heure de configuration. • [Lecture] Ne joue qu'une fois lorsque l'adresse de bit passe de OFF à ON. • [Lecture (bit OFF)] Ne joue qu'une fois lorsque l'adresse de bit passe de OFF à ON et désactive l'adresse de bit automatiquement. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette méthode de lecture n'est valide que si la zone LS est utilisée comme adresse de bit.
Arrêter	Arrête le fichier son en cours de lecture lorsque l'adresse de bit passe de ON à OFF.

26.6 Restrictions

- Le nombre maximum de sons pour les paramètres de son est de 512.
- Vous pouvez configurer le numéro de son, de 1 à 8999.
- La capacité totale pour stocker les données de son dans la [Variable interne] est environ 1 Mo même si les données sont compressées. Lorsque vous sélectionnez [Carte CF] dans [Enregistrer dans], la capacité totale est égale à l'espace libre dans la carte CF.
- Utilisez les données monophoniques 8 KHz 16 bits PCM pour les fichiers .wav de données de son. Si vous utilisez plus de 8 KHz, activez l'audio Windows Standard.
- Si vous enregistrez des données de son en configurant toutes les [Adresses de bit] dans une adresse de mot, configurez une adresse comportant jusqu'à 128 mots.
- Lorsque plusieurs adresses de bit s'activent en même temps, le son est joué en ordre selon l'enregistrement configuré dans [Son (H)]. Si une autre lecture de répétition est démarrée lors d'une lecture de [Répétition], le son sera joué en ordre selon l'enregistrement configuré dans [Son (H)] à compter de la prochaine lecture de répétition. Cependant, l'ordre peut être modifié selon la temporisation de la communication.
- Lorsque [Arrêter] est configuré, il y a un court délai d'attente entre la désactivation du bit et l'arrêt de la sortie.
- Lors de la lecture de son, conservez l'heure d'activation ou de désactivation du bit de déclenchement pour le [Temps de cycle de communication]^{*1} ou 150 ms, selon celui de ces délais qui est le plus long.
- La sortie audio d'une vidéo est surpassée lorsque le bit de départ des paramètres de son est activé lors de la lecture vidéo.

*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données depuis le GP vers l'automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en 10 millisecondes (ms).