32 Simulation

Ce chapitre donne une vue d'ensemble de la fonction «Simulation» de GP-Pro EX et le fonctionnement de base pour la simulation.

Lisez tout d'abord «32.1 Menu de configuration» (page 32-2), puis passez à la description de la section souhaitée.

32.1	Menu de configuration	
32.2	Vérification du fonctionnement de l'affichage sur le PC	
32.3	Vérification du fonctionnement du pilote E/S sur le PC	32-7
32.4	Vérification du fonctionnement logique sur l'ordinateur	
32.5	Guide de configuration	
32.6	Restrictions	

32.1 Menu de configuration





Vérification du fonctionnement logique sur l'ordinateur					
Vous pouvez contrôler le fonctionnement d'ur programme logique sur l'ordinateur.	Procédure de configuration (page 32-14) Introduction (page 32-13)				

32.2 Vérification du fonctionnement de l'affichage sur le PC

32.2.1 Introduction

En utilisant la fonction de simulation, vous pouvez vérifier comment fonctionne le projet avant de le transférer sur le périphérique/automate. Vous n'avez pas à enregistrer le projet avant la simulation, ce qui est idéal pour procéder au débogage à mesure que vous modifiez ou créez le projet. La simulation peut même être en cours d'exécution pendant que vous ouvrez et modifiez un projet différent dans GP Pro EX.



32.2.2 Procédure de configuration

REMARQUE

Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]» (page 32-18)
 «32.5.2 Guide de configuration [Affichage adresse]» (page 32-22)



1 Ouvrez le fichier projet que vous souhaitez simuler. Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Simulation (L)].

et (F)		
Nouveau (N)		
Ouvrir (<u>O</u>)	Ctrl+O	
Enregistrer (<u>5</u>)	Ctrl+5	-
Enregistrer sous (<u>A</u>)		
Informations (<u>I</u>)		Þ
Paramètres système (<u>⊂</u>)		-
Edition (<u>E</u>)		
Aperçu (<u>W</u>)		
Simulation (L)	Ctrl+T	
Transférer le projet (<u>G</u>)	I	Þ
Surveiller (<u>M</u>)		-
Utilitaire (<u>T</u>)		Þ
Imprimer (P)		Þ
Projet récent (<u>1</u>)		Þ
Quitter (<u>X</u>)		
	et (E) Nouveau (M) Ouvrir (Q) Enregistrer (S) Enregistrer sous (A) Informations (I) Paramètres système (C) Edition (E) Aperçu (W) Simulation (L) Transférer le projet (G) Surveiller (M) Utilitaire (I) Imprimer (P) Projet récent (J) Quitter (X)	et (E) Nouveau (M) Ouvrir (O) Ctrl+O Enregistrer (S) Ctrl+S Enregistrer sous (A) Informations (I) Paramètres système (C) Edition (E) Aperçu (W) Simulation (L) Ctrl+T Transférer le projet (G) Surveiller (M) Utilitaire (I) Imprimer (P) Projet récent (J) Quitter (X)

REMARQUE	• Vous pouvez également utiliser le raccourci clavier Ctrl+T pour démarrer la
	 Vous pouvez également cliquer sur qui se trouve dans la barre d'états pour lancer la simulation.
	d'états pour lancer la simulation.

2 La boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] s'affiche.

🕺 GP-Pro EX Simulation							х
Simulation (S) Afficher (V) Op	otions (O) Aperçu (W)						
🐻 🎯 🖃 💷 📾	I 🛋 🛛						
Unction Soreen Screen Opera circu	Catego Me ational umstance	orizing nu Scre	line en Operation Guide				•
			Affichage				
Objet	Numéro 2	Ouvrir l'écra	an Options de recherche 🔎				٦
Liste de contrôle Ecran actuel Zone système	Tout périphérique/au	toma 💌 Tout type	▼ Déc. (+/-) ▼				
Tous les éléments	Ecran 🔺	ID/Numér	Fonction	Adresse	Etat	E	-11
Ecran de base	Base 2	DD_0000	Monitor Word Address	[PLC1]D00050	0	+	-11
Ecran fenêtre	Base 2	DD_0001	Monitor Word Address	[PLC1]D00060	0	+	
En-tête/Pied de page	Base 2	DD_0002	Monitor Word Address	[PLC1]D00051	0	+	
Alarme	Base 2	DD_0003	Monitor Word Address	[PLC1]D00052	0	÷	
Echaptilloppage	Base 2	DD_0004	Monitor Word Address	[PLC1]D00053	0	+	
Recette	Base 2	DD_0005	Monitor Word Address	[PLC1]D00061	0	+ -	-11
-	Base 2	DD_0006	Monitor Word Address	[PLC1]D00062	0	*	• []]
Acquisition de la valeur actuelle	à partir du simulateur en	cours	and a second	101/21/000020			
🕞 Adresse 🔛 Logic	que 📑 Fonction]					
Prêt					RUN	AGP-3500L	1

3 Vous pouvez contrôler le fonctionnement du fichier projet en cours dans la boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] qui se trouve en haut de l'écran.



Si vous simulez un autre fichier projet ou le fichier projet en cours après avoir effectué des modifications, sélectionnez à nouveau [Simulation (L)] dans le menu [Projet (F)].

4 [Affichage adresse] vous permet d'afficher une liste et de modifier la valeur actuelle de l'adresse du périphérique/automate virtuel utilisé pour la simulation. Sélectionnez l'élément que vous souhaitez afficher dans [Objet] (Ecran de base).

ffichage						
Objet	Numéro 1	🕕 🕨 Ouvrir l'écra	n Options de recherche 🔎			
Liste de contrôle 🔺						
Ecran actuel	Tout périphérique/a	utoma 💌 Tout type	▼ Déc. (+/-) ▼			
Zone système						
Tous les éléments	Ecran 🔺	ID/Numér	Fonction	Adresse	Etat	E
Ecran de base	Base 1	DD_0000	Adresse de mot	[PLC1]D0000	0	+
Ecran fenêtre	Base 1	DD_0001	Adresse de mot	[PLC1]D0000	0	+
En-tête/Pied de page	Base 1	DD_0002	Adresse de mot	[PLC1]D0000	0	+
Alarme	Base 1	SL_0000	Adresse de bit	[PLC1]X000		
Echantillonnage	Base 1	SL_0001	Adresse de bit	[PLC1]X000		17
Recette	Bace 1	5L_0002	Adresse de bit	[PLC1]X000		
Sécurité	Base 1	SL_0003	Adresse de bit	[PLC1]X000		+
Paramètres de journal	Base 1	SL 0005	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	+
Calendrier	Base 1	SL_0006	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	+
Son	Base 1	SL_0007	Adresse de bit 1	[PLC1]X000	(OFF)	+
Multilangue		_				
D-script global						
Script étendu						
Experience définie par l'u						
Modifier la coulour de						
Nouirier la couleur de Davamètres de la facê						
Faranetres de la rene						
Portcuoris giobales						
Parametres systeme						
Ecrans de logique						
Ecran E/S						
Variable de symbole						
Adresse de bit						
Adresse de mot						
Variable de bit						
Variable entière						
Variable flottante 🛛 🗕						
Variable réelle						
Variable de minuterie						
Variable de compteur						
Variable de date 🛛 🔻						
cquisition de la valeur actuelle	u e à partir du simulateur e	en cours				
Est Adresse 1851 Los	ique 🖉 E/S					
Adresse RM LUE	idae Rog EVO					

REMARQUE

- Si la fenêtre [Affichage adresse] ne s'affiche pas, sélectionnez [Aperçu (W)], puis [Adresse (D)] à partir du menu [Afficher (V)], ou cliquez sur 😱.
- Si la fenêtre [Affichage E/S] ou [Affichage logique] s'affichent au-dessus de la fenêtre [Affichage adresse], cliquez sur l'onglet [Adresse] pour afficher la fenêtre [Affichage adresse].
- **5** Dans [Affichage adresse], définissez le numéro d'écran dans [Numéro] pour basculer l'écran d'affichage de l'adresse (par exemple, 10).
- 6 Pour basculer l'adresse de bit sur ON ou OFF, cliquez sur dans le champ [Etat]. Pour modifier la valeur d'une adresse de mot dans [Affichage adresse], sélectionnez la valeur dans le champ [Etat] et effectuez la modification.
- 7 Sélectionnez [Quitter la simulation (X)] dans le menu [Simulation (S)] ou cliquez sur pour quitter la fonction de simulation. Les boîtes de dialogue [Simulation GP-Pro EX] et [Affichage adresse] se fermeront.
 - Les données de fichier de sauvegarde pour la SRAM sont supprimées après que la simulation se termine. Pour enregistrer le fichier sauvegarde, sélectionnez [Configurer la mémoire (M)] dans le menu [Option (O)] ou cliquez sur al . Si vous cochez la case [Sauvegarder le périphérique d'automate] dans la boîte de dialogue [Configurer la mémoire de périphérique], vous pourrez lire les données de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier.

32.3 Vérification du fonctionnement du pilote E/S sur le PC

32.3.1 Introduction

Avant de transférer le fichier projet, vous pouvez confirmer la valeur d'adresse actuelle en simulant l'adresse attribuée au terminal E/S du pilote E/S pour contrôler l'E/S externe. Certains pilotes E/S vous permettent de basculer l'entrée sur ON ou OFF et mettre à jour la valeur actuelle lorsque vous entrez une valeur.



Vous pouvez contrôler le fonctionnement des variables sur le PC.

32.3.2 Procédure de configuration

REMARQUE

Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]» (page 32-18)
 «32.5.3 Guide de configuration [Affichage E/S]» (page 32-25)



1 Ouvrez le fichier projet que vous souhaitez simuler. Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Simulation (L)].

Proj	et (<u>F</u>)	
	Nouveau (<u>N</u>)	
D	Ouvrir (<u>O</u>)	Ctrl+O
	Enregistrer (<u>5</u>)	Ctrl+S
	Enregistrer sous (<u>A</u>)	
	Informations (<u>I</u>)	+
	Paramètres système (⊆)	
1	Edition (<u>E</u>)	
•	Aperçu (<u>W</u>)	
	Simulation (L)	Ctrl+T
	Transférer le projet (<u>G</u>)	•
N	Surveiller (<u>M</u>)	
	Utilitaire (<u>T</u>)	+
	Imprimer (P)	•
	Projet récent (<u>)</u>	•
	Quitter (<u>X</u>)	

REMARQUE	• Vous pouvez également utiliser le raccourci clavier Ctrl+T pour démarrer la
	simulation.
	• Vous pouvez également cliquer sur 🔊 🖓 🖓 🖓 🖓 vous pouvez également cliquer sur
	d'états pour lancer la simulation.

2 La boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] s'affiche.

GP-PTU EX SITIUIACIUN							
imulation (5) Afficher (V) C)ptions (O) Aperçu (W)						
) 🕼 😑 💷 🛍	ì 🛒 📮						
Funotion Soreen Soreen	Catego Me	orizing nu Scre	line en				_
Oper circ	ational umstance		Operation Guide Affichage				
Oper circ _{Objet}	ational umstance Numéro 21	Cuvrir Péce	Operation Guide Affichage an Options de recherche				
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système	ational umstance Numéro 24	Image: With the second seco	Operation Guide Affichase an Options de recherche P T Déc. (+/-) T				<u>;</u>
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments	ational umstance	ID/Numér	Operation Guide Affichage an Options de recherche DEC. (+/-)	Adresse	Etat	E	
Objet Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran de base	ational umstance	Ouvrir Féct Ouvrir Féct Tout type ID/Numér DD_0000	Operation Guide Affichage an Options de recherche Dec. (+/-) T Fonction Monitor Word Address	Adresse [PLC1]D00050	Etat	E [
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran de base Ecran fenêtre	ational umstance	Ouvrir Péccome Tout type ID/Numér DD_0001	Operation Guide Affichase an Options de recherche Control Déc. (+/-) Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]D00050 [PLC1]D00050	Etat 0 0	E tr	
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Ecran de base Ecran fenêtre Er-tête/Pied de page	ational umstance	Ouvrir Péce Ouvrir Péce Tout type ID/Numér DD_0000 DD_0001 DD_0001 DD_0002	Operation Guide Affichase ■ Options de recherche ■ Dec. (+/-) ■ Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]D00050 [PLC1]D00051 [PLC1]D00051	Etat 0 0	E † †	
Objet Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran fenêtre Ecran fenêtre En-tête/Pied de page Alarme	ational umstance Toutpériphérique/auto Ecran * Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2	(4())) Ouvrii Féccio oma ▼ Tout type DD_0001 DD_0002 DD_0002 DD_0002 DD_0002	0 peration Guide Affichage Ten Options de recherche Conton Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [Ptc1]D00050 [Ptc1]D00050 [Ptc1]D00052	Etat 0 0 0	E	
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran de base Ecran fenêtre Ecran de base Ecran fenêtre Ecran fenêtre Ecran fenêtre Echantilionnage	ational umstance	(1) (1) Ouvrir Féctor oma v Tout type 10/Numér D0_0000 D0_0001 D0_0002 D0_0003 D0_0004 D0_0004	Operation Guide Affichase ■ Options de recherche ■ Options de recherche ■ Dećc. (+/-) ■ ■ Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PIC1]D00050 [PIC1]D00050 [PIC1]D00050 [PIC1]D00052 [PIC1]D00052 [PIC1]D00053 [PIC1]D00053	Etat 0 0 0 0 0	E	
Oper circ	ational umstance	(4)) ∪ Ouvrir Pécr oma ▼ Tout type 1D/Numér DD_0000 DD_0002 DD_0002 DD_0003 DD_0004 DD_0005 DD_0004	Operation Guide Affichase an Options de recherche ♥ Déc. (4/-) ♥ Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]D00050 [PLC1]D00050 [PLC1]D00050 [PLC1]D00051 [PLC1]D00051 [PLC1]D00053 [PLC1]D00053 [PLC1]D00054 [PLC1]PU0054 [PLC1]PU00	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0	E	
Objet Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran de base Ecran fenêtre En-tête/Pied de page Alarme Echantilionnage Recette	ational umstance	(4) ()→ Ouvrir léct oma ▼ Tout type DD/Numér DD_0000 DD_0001 DD_0002 DD_0003 DD_0004 DD_0005 DD_0006 DD_0006 DD_0006	Operation Guide Affichase The Options de recherche The Options de recherche The Options de recherche The Options de recherche Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]D00050 [PLC1]D00050 [PLC1]D00051 [PLC1]D00052 [PLC1]D00052 [PLC1]D00052 [PLC1]D00052 [PLC1]D00052	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	E + + + + + + + + + + + + + + + + +	
Oper circ	a tional umstance	(1) → Ouvrir Féct oma ▼ Tout type 1D/Numér DD_0000 DD_0001 DD_0002 DD_0003 DD_0003 DD_0005 DD_0006 DD_0006 DD_0006	Operation Guide Affichare ■ Options de recherche ■ Options de recherche ■ Options de recherche ■ Options (+/-) ■ ■ Options Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [Pi-C1 p00050 [Pi-C1 p00050 [Pi-C1 p00051 [Pi-C1 p00052 [Pi-C1 p00053 [Pi-C1 p00052 [Pi-C1 p00052 [Pi-C1 p00052 [Pi-C1 p00052	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	E + + + + + + + + + + + + + +	
Oper circ	a tional umstance	(1)→ Ouvrir Féct oma ▼ Tout type 1D/Numér DD_0000 DD_0001 DD_0002 DD_0003 DD_0004 DD_0004 DD_0004 DD_0004 DD_0005	Operation Guide Affichare ■ Options de recherche ■ Options de recherche ■ Options de recherche ■ Options (+/-) ■ Ponction Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1 D00050 [PLC1 D00050 [PLC1 D00051 [PLC1 D00052 [PLC1 D00053 [PLC1 D00053 [PLC1 D00053 [PLC1 D00054 [PLC1 D00054 [PLC1 D00055 [PLC1 D0055 [PLC1	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	E + + + + + + + + + + + + +	

REMARQUE

• Si vous simulez un autre fichier projet ou le fichier projet en cours après avoir effectué des modifications, sélectionnez à nouveau [Simulation (L)] dans le menu [Projet (F)].

3 Sélectionnez [Aperçu (W)] et pointez sur [E/S (I)] dans le menu [Afficher (V)], ou cliquez sur 🍙 . [Affichage E/S] apparaît.

Affichage	8
	0 🗄 🗖
DIO	×
Adresse 🙀 Logique	Come E/S

REMARQUE • Si la fenêtre [Affichage adresse] ou [Affichage logique] s'affiche au-dessus de la fenêtre [Affichage E/S], cliquez sur l'onglet [E/S] pour afficher la fenêtre [Affichage E/S].

4 Dans [Affichage E/S], vous pouvez afficher ou modifier la valeur actuelle de l'adresse attribuée au terminal E/S du pilote E/S. Sélectionnez le pilote E/S à afficher dans [Liste de pilotes E/S]. L'écran basique du pilote E/S s'affiche. (Par exemple : Pilote DIO)

Affichage	×
	<u>×</u>
37 Delais	
Entrée	
Sortie	
0 1	
٠	•
Adresse 🙀 Logique 🎪 E/S	

5 Cliquez pour développer la fenêtre de la zone d'affichage du pilote sur le plein écran.



6 Pointez le curseur sur l'icône pour afficher le nom de la variable.

Entrée			
0	1	2	3
	Ŗ		
Sortie	Po	verOFf	-

7 Cliquez sur [Détails] pour afficher l'écran détaillé du pilote E/S.

Amenage	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
DIO	
	<< Basique
	Ent/o
	3
	4
	5
	Sortie
	0 🔲 Lamp
	1
Adresse 🆓 E/S	

8 Cliquez sur 🔲 lorsque vous souhaitez activer/désactiver l'adresse de bit. Cela fait basculer l'état ON/OFF.

9 Pour entrer une nouvelle valeur pour l'adresse de type entier actuel, entrez la valeur, puis appuyez sur la touche [ENT].

Cela met à jour la valeur actuelle.



- 10 Sélectionnez [Quitter la simulation (X)] dans le menu [Simulation (S)] de la [Simulation GP-Pro EX] ou cliquez sur pour quitter la fonction de simulation. Les boîtes de dialogue [Simulation GP-Pro EX], [Affichage adresse] et [Affichage E/S] se fermeront.

32.4 Vérification du fonctionnement logique sur l'ordinateur

32.4.1 Introduction

Vous pouvez vérifier le fonctionnement du programme logique avant de transférer le projet et sans connecter au GP.

Vous pouvez vérifier l'état ON/OFF ou les valeurs actuelles de la variable/symbole. Cela est utile pour déboguer le programme logique.



Vous pouvez contrôler le fonctionnement d'un programme logique sur l'ordinateur.

32.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]» (page 32-18)
 «32.5.4 Guide de configuration [Affichage logique]» (page 32-27)



Vous pouvez contrôler le fonctionnement d'un programme logique sur l'ordinateur.

1 Ouvrez le fichier projet que vous souhaitez simuler. Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Simulation (L)].

Proj	et (<u>E</u>)	
	Nouveau (<u>N</u>)	
Þ	Ouvrir (<u>O</u>)	Ctrl+O
	Enregistrer (<u>5</u>)	Ctrl+S
	Enregistrer sous (<u>A</u>)	
	Informations (<u>I</u>)	•
	Paramètres système (<u>C</u>)	
1	Edition (<u>E</u>)	
•	Aperçu (<u>W</u>)	
à	Simulation (L)	Ctrl+T
	Transférer le projet (<u>G</u>)	•
9	Surveiller (<u>M</u>)	
	Utilitaire (<u>T</u>)	×
	Imprimer (P)	+
	Projet récent (<u>1</u>)	•
	Quitter (X)	

REMARQUE	• Vous pouve simulation.	z égalen	ent utiliser l	e raccourci clavier C	trl+T pour démarrer la
	* 7	/ 1	. 1.	(<u>-</u>	

• Vous pouvez également cliquer sur qui se trouve dans la barre d'états pour lancer la simulation.

2 La boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] s'affiche.

GP-Pro EX Simulation							- 니 즈
Simulation (5) Afficher (V) O	ptions (<u>O</u>) Aperçu (<u>W</u>)						
🕽 🌚 😑 💷 🛍) 🛋 🛛 🚺						
Function Soreen Soreen	Catego Me	orizing nu Scre	line en				<u>*</u>
				-			
Oper circ	ational umstance		Operation Guide Affichage				•
0per circ	ational umstance		Operation Guide Affichage				-
Oper circ Objet Liste de contrôle	ational umstance	Ouvrir l'écr	Operation Guide Affichage an Options de recherche				- -
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système	ational umstance Numéro <u>a</u> Tout périphérique/auto	Image: A state of the state	Operation Guide Affichase an Options de recherche D Dec. (+/-)				
Objet Circ Objet Liste de contrôle Eran actuel Zone système Tous les éléments	ational umstance Numéro a Tout périphérique/auto Ecran ^	∢()→ Ouvrir fécr oma ▼ Tout type ID/Numér	Operation Guide Affichase an Options de recherche P Déc. (+/-) ¥ Fonction	Adresse	Etat	E	
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éféments Ecran de base	ational umstance Numéro 2 Tout périphérique/auto Ecran ^ Base 2	Ouvrir Fécr oma Tout type ID/Numér DD_0000	Operation Guide Affichage an Dptions de recherche Dec. (+/-) Fonction Monitor Word Address	Adresse [PLC1]D00050	Etat 0	E	- -
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran fenêtre	ational umstance Numéro a Tout périphérique/auto Ecran & Base 2 Base 2	(I) IPP Ouvrir Fécr oma ▼ Tout type ID/Numér DD_0000 DD_0001 DD_0001	Operation Guide Affichase an Options de recherche Dec. (+/-) Fonction Monitor Word Address Hontor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000050	Etat 0 0	E 121	<u> </u>
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Ecran de base Ecran fenêtre En-tête/Pied de page	ational umstance Numéro 2 Tout périphérique/auto Ecran ^ Base 2 Base 2 Base 2 Base 2	(I) Duvrir l'écr oma Tout type ID/Numér DD.0000 DD.0001 DD.0001 DD.0001 DD.0001 DD.0001 DD.0001	Operation Guide Affichase an Options de recherche P Déc. (+/-) V Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]00050 [PLC1]00050 [PLC1]00051 [PLC1]00051	Etat 0 0 0	E †2 †2	_
Objet Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran de base Ecran fenêtre En-tête/Pied de page Alarme	ational umstance Numéro 2 Tout périphérique/auto Ecran * Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2 Base 2	(()→ Ouvrir Péor	Operation Guide Affichage an Dptions de recherche Déc. (+/-) Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000050 [PLC1]000051 [PLC1]000052 [PLC1]000052	Etat 0 0 0 0	E †2 †2 †2 †2 †2	
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre Erran fenêtre	ational umstance Numéro 2 Tout périphérique/auto Ecran * Base 2 Base 2	(())) Ouvrir lécr ma ▼ Tout type DD_0000 DD_0001 DD_0002 DD_0004 DD_0004	Operation Guide Affichate an Options de recherche P Déc. (+/-) T Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000050 [PLC1]000051 [PLC1]000053 [PLC1]000053 [PLC1]000053	Etat 0 0 0 0 0	E	
Oper circ Objet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Ecran fenêtre Er-tête/field de page Alarme Echantilionnage Recette	ational umstance	(I) → Ouvrir féor mma ▼ Tout type 10/Numér D0 0000 D0 000 D0 000	Operation Guide Affichase an Options de recherche Dec. (+/-) Dec. (+/-) Conction Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000050 [PLC1]000051 [PLC1]000052 [PLC1]000052 [PLC1]000051 [PLC1]000061	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	E 	
Objet Objet Uiste de contrôle Ecran actuel Zone système Tous les éléments Ecran fenêtre En-tête/Pied de page Alarme Echantilionnage Recette	ational umstance	(4) (1)) Ouver Féer 10 //Numér 00 0001 00 0002 00 0003 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00 0004 00004 00004	Operation Guide Affichase an Options de recherche Dec. (+/-) Eonction Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000050 [PLC1]000052 [PLC1]000052 [PLC1]000053 [PLC1]000053 [PLC1]000052 [PLC1]000052	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	E 	
Oper circ Circ Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Ecran fen8tre Erratie/Pied de page Alarme Echantilionnage Recette ⊄	a tional umstance	(1)> Ouvrir fécr oma Tout type D0,0001 D0,0001 D0,0002 D0,0004 D0,0004 D0,0005 D0,0004 D0,0005	Operation Guide Affichase an Options de recherche Déc. (+/-) Déc. (+/-) Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000050 [PLC1]000051 [PLC1]000052 [PLC1]000053 [PLC1]000052 [PLC1]000052 [PLC1]000052	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	E +> +> +> +> +> +> +> +> +> +> +> +> +>	
Objet Cirra circ Cobjet Liste de contrôle Ecran actuel Zone système Ecran ébase Ecran fenêtre En-tête/Pied de page Alerne Echantilionnage Recette Acquisition de la valeur actuelle Acquisition de la valeur actuelle Acquisition de la valeur actuelle Acquisition de la valeur actuelle Acquisition de la valeur actuelle	a tional umstance	(1) Ouvir lécr ama Tout type ID/Numér D0_0000 D0_0001 D0_0002 D0_0003 D0_0004 D0_0005 D0_0005 D0_0006 D0_0006 D0_0007 Ouvir 16cr D0_0005 D0_0006 D0_0005 D0_0006 D0_0005 D0_0006	Operation Guide Affichase an Options de recherche ₽ Dec. (+/-) ♥ Fonction Monitor Word Address Monitor Word Address	Adresse [PLC1]000050 [PLC1]000051 [PLC1]000051 [PLC1]000052 [PLC1]000053 [PLC1]000052 [PLC1]000052 [PLC1]000052	Etat 0 0 0 0 0 0 0 0	E 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	

REMARQUE

• Si vous simulez un autre fichier projet ou le fichier projet en cours après avoir effectué des modifications, sélectionnez à nouveau [Simulation (L)] dans le menu [Projet (F)].

3 Sélectionnez [Aperçu (W)] et pointez sur [Logique (L)] dans le menu [Afficher (V)], ou cliquez sur 📷. L'[Affichage logique] s'affiche.

VIEW
Screen List 🕨 🕨 🗰 🗰 🗰 😰 🎇 1000 🛨
MAIN A Manufacturin SUB-01 Reset Counter
Bigh Address Bigh Logic Gap 1/O

- Si la fenêtre [Affichage adresse] ou [Affichage E/S] s'affiche au-dessus [Affichage logique], cliquez sur l'onglet [Logique] pour afficher [Affichage logique].
- 4 Dans la [Liste d'écrans], double-cliquez sur le programme logique que vous souhaitez afficher. Dans [Affichage logique], le statut de fonctionnement du programme logique s'affiche en lignes vertes.

(Par exemple, Système de fabrication MAIN A)

view	2
Screen List	▶ ■ M ■ 😋 器 1000 ÷
MAIN (A Manufactur SUB-D) Beset Drunter	MAIN (A Manufacturing System)
	1 MAIN START
	0
	Pause0a Pause0#
	(t) ÚFÉ ŐFÉ OFF
	Lamp
	3
	SodaValve
	4 mm l ms 0
	(12) OFF 2000 PT ET 0
	IceSupplyButton IceSupplyCupSet IceSupply
	SmallCupButton MOV
	(20) OFF 4000 St D1 SodalnjectionTime
	2000
	SmallCupQuantity
	СТО
Address Ro Log	c 🍘 1/0 📑 Function

5 Si l'ordre pour activer/désactiver les variables/symboles, cliquez à droite pour sélectionner[ON]/[OFF] ou [Force ON]/[Force OFF].



6 Pour modifier la valeur actuelle des variables/symboles, cliquez à droite sur la valeur et sélectionnez [Modifier] ou double-cliquez sur la valeur pour la modifier. Cela met à jour la valeur actuelle.



- 7 Pour arrêter le programme logique, cliquez sur 🔳 (Arrêter) ou sélectionnez 🔳 (Pause).
- 8 Sélectionnez [Quitter la simulation (X)] dans le menu [Simulation (S)] de la [Simulation GP-Pro EX] ou cliquez sur 📮 pour quitter la fonction de simulation. Les boîtes de dialogue [Simulation GP-Pro EX], [Affichage adresse], [Affichage E/S] et [Affichage logique] se fermeront.
 - Les données de fichier de sauvegarde pour la SRAM sont supprimées après que la simulation se termine. Pour enregistrer le fichier sauvegarde, sélectionnez [Configurer la mémoire (M)] dans le menu [Option (O)] ou cliquez sur . Si vous cochez la case [Sauvegarder le périphérique d'automate] dans la boîte de dialogue [Paramètres de mémoire de périphérique], vous pourrez lire les données de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier à nouveau.

32.5 Guide de configuration

_ 🗆 × 📓 GP-Pro EX Simulation Barre de Simulation (5) Afficher (V) Options (0) Aperçu (W) menu 🗔 🏟 😑 💷 📾 🛒 🎈 Barre d'outils Categorizing line Menu Screen Zone d'affichage de la Zone Operationa1 **Operation** d'affichage i du Affic Numéro 2 Ouvrir l'écran Ontions de recherche Liste de contrôle Tout périphérique/automa - Tout type ▼ Déc. (+/-) ▼ Ecran actuel Zone système Tous les éléments ID/Numér.. DD_0000 Fonction Monitor Word Address Adresse [PLC1]D00050 Ecran Etal E. Ecran de base Base 2 0 Onglets de DD_0001 DD_0002 DD_0003 Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address [PLC1]D00060 [PLC1]D00051 [PLC1]D00052 Ecran fenêtre Base 2 Base 2 ñ En-tête/Pied de page basculement Alarme Base 2 0 DD_0004 DD_0005 DD_0006 Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address Monitor Word Address [PLC1]D00053 [PLC1]D00053 [PLC1]D00061 [PLC1]D00062 Base 2 Base 2 0 Echantillonnage Recette 0 Base 2 rtir du cauisitio Barre de 🕞 Adresse Logique 📄 Fonction statut AGP-3500L Prêt RUN Description Paramètre Le menu de simulation s'affiche. Lorsque vous pointez sur une commande Barre de menu de menu, un menu déroulant apparaît.

32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]

Suite

	Paramètre	Description				
		 Dans [Ecran de simulation], sélectionnez [Utilitaire] et pointez sur [Enregistrer l'écran] Ou cliquez sur pour enregistrer l'image d'écran en format de fichier JPEG. 				
	Simulation	 REMARQUE Vous pouvez préciser la qualité de la copie d'écran à enregistrer dans le champ [Qualité de l'image capturée] de [Copie écran/Capture d'image vidéo]. Enregistrer dans C:\Program Files\Pro-face\GP-Pro EX ***\CFA00\>CAPTURE (*** stocke le numéro de version) Nom de fichier «CAP» + année, mois, date, heures, minutes, secondes et un numéro à trois chiffres généré automatiquement + «.jpg». Vous ne pouvez pas 				
Barre de menu		 modifier la manière dont ce nom de fichier est généré. [Quitter la simulation] Quitter la simulation. REMARQUE Vous pouvez quitter la simulation à l'aide de l'une des méthodes suivantes : Cliquez sur dans [Simulation GP-Pro EX]. Cliquez sur dans la barre d'outils. Cliquez à droite sur la zone d'affichage de la simulation. Sélectionnez [Fermer] à partir du menu. 				
	Affichage	 [Barre d'outils] Affichez/Masquez la barre d'outils. [Barre de statut] Affichez/Masquez la barre de statut. Sélectionnez [Afficher] et pointez sur [Adresse]/[E/S] Affichage adresse Affichez/Masquez l'affichage adresse. Cela vous permet d'afficher ou de masquer la valeur actuelle de l'adresse du périphérique/automate virtuel utilisée pour la fonction de simulation. Cliquez sur pour afficher/masquer. Pour plus d'informations sur [Affichage adresse], reportez-vous à ce qui suit. * «32.5.2 Guide de configuration [Affichage adresse]» (page 32-22) Affichage E/S Affichez/Masquez l'affichage E/S. Cela vous permet d'afficher ou de masquer la valeur actuelle de l'adresse de périphérique/automate virtuel définie dans l'écran Affichage E/S. Cliquez sur pour afficher/masquer. Pour plus d'informations sur [Affichage E/S], reportez-vous à ce qui suit. * «32.5.2 Guide de configuration [Affichage adresse]» (page 32-22) 				

	Paramètre	Description					
		 Paramètres de mémoire Lorsque vous sélectionnez cette option, la boîte de dialogue [Mémoire de périphérique] apparaît. Vous pouvez sauvegarder ou initialiser les données de l'adresse de périphérique/automate virtuel pour ouvrir la boîte de dialogue. 					
enu	Option	✓ Sauvegarder l'automate Initialiser le périphérique automate OK					
Barre de m		 Sauvegarder l'automate Lorsque vous quittez la simulation, indiquez si vous souhaitez sauvegarder l'adresse du périphérique/automate virtuel. Si vous procédez à une sauvegarde, vous pouvez récupérer les données à partir de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier. Initialiser le périphérique automate Sélectionnez [Initialiser le périphérique automate] pour remettre toutes les données d'adresse du périphérique/automate virtuel à 0. 					
	Afficher	 [Mosaïque horizontale] Lorsque vous affichez plusieurs affichages, les fenêtres s'affichent en mosaïque du bas vers le haut. Cliquez sur i pour effectuer la même opération. [Mosaïque verticale] Vous pouvez également afficher plusieurs affichages en mosaïque verticale Cliquez sur i pour effectuer la même opération 					
Barre d'outils		 Sélectionnez pour afficher/masquer l'affichage adresse. Sélectionnez pour afficher/masquer l'affichage E/S. Sélectionnez pour afficher/masquer l'affichage logique. Divisez les affichages horizontalement. Divisez les affichages verticalement. Produisez une copie papier d'un écran IHM. Configurer la mémoire de périphérique. Quitter la simulation. 					
Zone d'affichage de la simulation		Affiche les résultats de simulation pour le fichier projet dans l'écran d'édition, où yous pouvez contrôler le fonctionnement du fichier					
Afficher la zone d'affichage		Il s'agit de la zone dans laquelle afficher les fenêtres [Affichage adresse], [Affichage E/S] et [Affichage logique]. Vous pouvez séparer les fenêtres [Affichage adresse], [Affichage E/S] et [Affichage logique] de la [Simulation GP-Pro EX] lorsque vous effectuez une opération glisser-déposer.					
Aff ba	icher l'onglet de sculement	Onglets des affichages sur l'écran. Cliquez sur un onglet pour basculer l'affichage.					
Ba	rre de statut	Affiche le modèle de l'afficheur.					

Menu contextuel

Le menu suivant s'affiche lorsque vous cliquez à droite sur l'écran d'affichage de simulation.

Changer l'écran

Paramètre	Description					
Changement d'écran	La boîte de dialogue [Sélectionner le numéro d'affichage] apparaît. Vous pouvez basculer l'écran d'affichage Sélection du numéro d'affichage Numéro d'affichage Numéro Titre Sans titre					
Numéro d'écranPrécisez le numéro de l'écran de base sur lequel vous voulez t une plage comprise entre 1 et 9 999. Seuls les écrans du proje être ouverts dans la simulation.						
Liste	Affiche le numéro d'écran et le titre.					
Ouvrir Ouvre l'écran sélectionné.						
Fermer Ferme la boîte de dialogue.						

32.5.2 Guide de configuration [Affichage adresse]

ffichage 🛛							
Objet	Numéro 1	Ouvrir l'écra	n Ontions de recherche				
Liste de contrôle							
Ecran actuel	Tout périphérique/autom	a 🔻 Tout type	▼ Déc. (+/-) ▼				
Zone système							
Tous les éléments	Ecran A	ID/Numér	Exection	Adresse	Etat	F	
Ecran de base	Base 1		Adresse de mot	[PLC1]D0000	0	+	
Ecran fenêtre	Base 1	DD_0001	Adresse de mot	[PLC1]D0000	0	+	
En-tête/Pied de nage	Base 1	DD 0002	Adresse de mot	[PLC1]D0000	ō	+	
Alarma	Base 1	SL 0000	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	+	
Echaptilloppage	Base 1	SL_0001	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	÷	
Desette	Base 1	SL_0002	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	÷	
Recette	Base 1	SL_0003	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	÷	
Securite	Base 1	SL_0004	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	÷	
Paramétres de journal	Base 1	SL_0005	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	+	
Calendrier	Base 1	SL_0006	Adresse de bit	[PLC1]X000	(OFF)	+	
Son	Base 1	SL_0007	Adresse de bit 1	[PLC1]X000	(OFF)	*	
Multilangue	I						
D-script global							
Script étendu							
Fonction définie par l'u							
Modifier la couleur de							
Paramètres de la fenê							
Fonctions globales							
Paramètres sustème							
Farans de legique							
Euranis de logique							
Ecran E/S							
Variable de symbole							
Adresse de bit	I						
Adresse de mot							
Variable de bit							
Variable entière							
Variable flottante 🗕 🗕	1						
Variable réelle							
Variable de minuterie							
Variable de compteur							
Variable de date 🛛 🔻							
	I)						
Acquisition de la valeur actuelle	e à partir du simulateur en co	urs					
Es Adresse Hill Log	🔜 Adresse 🔤 🕅 Logique 🦚 E/S						

Paramètre	Description				
	Sélectionnez les éléments d'objet de l'adresse que vous souhaitez afficher dans [Affichage adresse].				
Objet	 • Si les objets sont des objets autres que [Variable/Symbole], les variables non utilisées ne s'affichent pas dans l'[Affichage adresse] de la simulation même si vous avez enregistré des variables. Lorsque les objets sont des objets [Variable/Symbole], toutes les variables s'affichent peu importe si elles sont utilisées ou non. 				
Numéro	 Définissez le numéro d'écran à afficher avec 5 chiffres maximum REMARQUE Vous pouvez indiquer ce numéro uniquement lorsque vous sélectionnez [Ecran de base], [Ecran fenêtre] ou [Fenêtre Module vidéo] en tant qu'[Objet]. Si vous configurez un [N° d'écran] qui ne peut être enregistré, le numéro s'affiche en rouge. 				
(()	Informations relatives à l'adresse du périphérique connecté pour l'écran avant ou après l'entrée d'écran dans [N° d'écran].				
Ouvrir l'écran	Affiche l'écran qui contient le [Numéro d'écran] dans [Affichage de la simulation].				

Paramètre	Description					
Options de recherche	Si vous recherchez une chaîne dans [Ecran], [ID/Numéro/Echelon], [Fonction] et [Adresse], toutes les informations relatives aux adresses contenant la chaîne s'affichent.					
Périphérique/ Automate	Sélectionnez le périphérique/automate dans le projet que vous souhaitez afficher : [Tout périphérique/automate], [Automate1], [#INTERNE] ou [Variable/Symbole].					
Туре	Sélectionnez le type d'adresse à afficher. Lorsque vous sélectionnez [Tout type], tous les types d'adresses s'affichent.					
	[Oct.], [Déc toutes les de	s.], [Déc. (+/–)], [F nnées d'affichage	Itat j'et d'entrée de données, selectionnez Itat j, [BCD] ou [Flottant]. Les formats de sont modifiés.			
	de bit	Format				
		Dec.(+/-)				
	1011	Hex.				
Format	16 bits		de 0 a FFFF(h)			
1 onnat		Oct	de 0 à 177777(o)			
			de 0 à 177777(o)			
		BCD	de 0 à 9999			
		Déc.	de 0 à 4294967295			
		Déc.(+/-)	de –2147483648 à 2147483647			
	32 hits	Нех	de 0 à FFFFFFF(h)			
	32 Dits	TICX.	de 0 à FFFFFFF(h)			
		BCD	de 0 à 99999999			
		Flottant	Flottant de ±1.175494351e-38 à ±3.402823466e+38			

Paramètre	Description
Display Select Area (Afficher la zone sélectionnée)	Les informations relatives à l'adresse sélectionnée dans [Objet], [Numéro], [Périphérique/Automate] et [Type] sont affichées. Vous ne pouvez sélectionner qu'une seule ligne à la fois. Vous ne pouvez pas afficher plusieurs lignes en même temps. • Ecran
	 Le numéro de l'écran actif et les paramètres sont affichés. Emplacement L'identification des composants en utilisation, le groupe d'adresses, le numéro de bloc et le numéro de ligne sont affichés. Fonction Affiche l'adresse qui est utilisée par chaque fonction. Adresse Affiche le nom et l'adresse du périphérique/automate.
	 Etat La valeur actuelle modifiée en une chaîne [Type] s'affiche. Si la valeur actuelle ne peut être affichée, [Récupération en cours] s'affiche. Enregistre la liste de contrôle/Supprime la liste de contrôle Enregistre ou supprime l'adresse du périphérique/automate actif.
	 REMARQUE Lorsque vous sélectionnez [Liste de contrôle] dans [Objet], vous pouvez [Supprimer].
Enregistrer la liste de contrôle	Enregistre l'adresse du périphérique/automate actif dans la liste de contrôle. Lorsque vous enregistrez les adresses dans la liste de contrôle, vous pouvez les confirmer toutes en une seule fois.
	 REMARQUE Lorsque vous sélectionnez [Liste de contrôle] dans [Objet], vous pouvez seulement [Supprimer]. La liste de contrôle est commune à tous les projets. Dès qu'une adresse est ajoutée à la liste de contrôle, cet élément n'est pas supprimé sauf indication contraire. Lorsqu'une adresse préalablement ajoutée n'est pas utilisée dans le projet simulé actuel, elle s'affiche en rouge. Vous ne pouvez pas afficher ou modifier des valeurs d'adresse en rouge. En revanche, vous pouvez les supprimer.
Modification de la valeur actuelle	Modifie la valeur actuelle. La plage des valeurs pouvant être affectées varie selon le [Format] sélectionné.
Barre de statut	Le message suivant affiche le statut de communication de la simulation. Initialiser : Lancement de la communication avec le simulateur. Communication (normale) :Récupération de la valeur actuelle à partir du simulateur. Erreur de communication :Impossible de se connecter au simulateur.

32.5.3 Guide de configuration [Affichage E/S]



des détails de pilote

Paramètre	Description
Liste de pilotes E/S	Affiche la liste de pilotes E/S enregistrés dans le fichier projet en cours. Sélectionnez le pilote E/S à afficher dans la zone d'affichage des détails de pilote.
Zone d'affichage des détails de pilote	Depuis la simulation, vous pouvez contrôler le fonctionnement des performances du pilote E/S sélectionné à partir de la liste de pilotes E/S. La méthode d'affichage diffère selon le pilote E/S sélectionné.
Introduction	Basculer l'écran détaillé/basique.
Valeur actuelle	 Type de bit Affiche (ON)/ (OFF). REMARQUE Lorsque vous cliquez sur , il bascule sur ON ou OFF pour certains pilotes E/S. Vous ne pouvez pas effectuer des opérations de sortie. Pilote DIO, DIO du pilote FLEX NETWORK, E/S standard du pilote LT intégré DIO (STD), E/S du pilote Module EX (EXM) Lorsque le statut est , vous pouvez déplacer la focalisation à l'aide des touches [TAB], [Haut], [Bas], [Gauche] et [Droite]. De plus, vous pouvez basculer sur ON ou OFF à l'aide de la touche [ESP]. Sortie PWM/Sortie PLS du pilote LT intégré DIO (STD), E/S analogique du pilote Module EXM (EXM) Vous pouvez déplacer la focalisation à l'aide de la touche [TAB].

	Paramètre	Description
		 Type d'entier Affiche les valeurs numériques. Lorsque vous commencez à taper, l'affichage de la valeur actuelle s'arrête. Entrez des valeurs numériques et appuyez sur la touche [ENT]. Si vous appuyez sur une touche autre que la touche [ENT] ou que vous effectuez d'autres opérations, le texte entré est annulé. Basculer Décimal/Hexadécimal
		0 Bintrée
e pilote	Valeur actuelle	 Les systèmes décimal et hexadécimal sont pris en charge. Cliquez sur pour afficher les valeurs numériques en format hexadécimal et cliquez sur pour les afficher en format décimal. Vous pouvez basculer sur décimal ou hexadécimal pour chaque variable. Barre coulissante
tails d		déplacer la barre coulissante pour afficher la valeur actuelle dans la
Zone d'affichage des dét		coulissante selon la position du bouton. Cliquez sur la touche [ENT] pour mettre à jour la valeur actuelle sur la position du curseur.
		CH 1638 B Entrée
		 REMARQUE 1838 Vous pouvez déplacer la focalisation en appuyant sur la touche [TAB].
		• Plage Lorsque vous sélectionnez l'analogue du pilote FLEX NETWORK, sélectionnez la plage d'entrée/sortie.
		CH 0 - 5V 838 S Entrée
Ong char pilot	let de ngement du e E/S	Affiche les onglets des pilotes E/S affichés. Cliquez sur on onglet pour basculer les paramètres de pilote E/S individuels.
Cha	nger l'affichage	 Affiche les fenêtres dans la zone d'affichage du pilote en couches. Affiche les fenêtres dans la zone d'affichage du pilote dans les parties supérieure et inférieure. Maximise les fenêtres dans la zone d'affichage du pilote.





Zone d'affichage des détails sur le programme logique

Paramètre	Description
Liste d'écrans	Affiche la liste des noms/titres des programmes logiques créés dans le projet modifié en cours. Double-cliquez pour afficher le programme logique dans la zone d'affichage.
Barre d'outils	 Exécute le programme logique. Arrête le programme logique. Rétablit le programme logique. Met le programme logique en suspension. Exécute une scrutation de la logique Active/Désactive la modification forcée. Imon I Précise le cycle de scrutation de la logique
Nom/Titre de la logique	Les noms et titres des programmes logiques affichés dans la zone d'affichage s'afficheront.
Zone d'affichage du programme logique	Les résultats de la simulation du programme logique sélectionnée à partir de la liste d'écrans s'affichent. Les lignes vertes indiquent le statut de fonctionnement. Vous pouvez vérifier/modifier l'état ON/OFF ou les valeurs actuelles des variables/symboles.

32.6 Restrictions

- Pour simuler un fichier de projet différent, sélectionnez à nouveau [Simulation] dans le menu [Projet (F)].
- Le contenu qui s'affiche dans la fenêtre [Affichage adresse] correspond à la [Référence croisée (R)].

Vous ne pouvez pas afficher ou modifier une adresse (y compris une adresse indirecte) qui ne s'affiche pas dans [Référence croisée (R)].

• Le tableau ci-après répertorie les fonctions qui ne sont pas prises en charge dans Simulation.

Fonction	Détails/Menu
Menu système	• [Hors ligne], [Démarrage de la carte CF], [Adresse IP], [Paramètres RVB], [Surveillance d'adresse], [Surveillance logique], [Surveillance de périphérique], [Surveillance Ladder]
Hors ligne	Impossible d'afficher l'écran hors ligne.
Fonction d'impression	• L'impression du bandeau des alarmes, de l'historique des alarmes et des données d'échantillonnage, l'impression associée aux objets d'affichage CVS, l'impression des commandes des scripts et l'impression des images écran ne fonctionnent pas.
Lecteur de code barres	• Impossible de lire les données à partir d'un lecteur de code barres.
Sortie AUX	Impossible d'exécuter une sortie AUX.
Lecture des films	 Le lecteur de film ne s'affiche pas. Lorsque vous utilisez un objet [Gestionnaire de fichiers] défini sur [Sélectionner le film], le gestionnaire de fichiers ne s'affiche pas. Les fonctions d'enregistrement sous CF ou FTP et de l'enregistreur d'événements ne fonctionnent pas.
Sauvegarder dans la SRAM	• Toutes les données stockées dans la SRAM, telles que l'historique des alarmes, les données d'échantillonnage, les recettes, les sauvegardes des périphériques internes et le convertisseur FEP japonais, sont supprimées lorsque vous quittez la simulation.
Luminosité/ Contraste	• La barre de réglage de la luminosité/du contraste ne s'affiche pas.
Affichage inverse	 Même si l'[Affichage inverse] est configuré dans un modèle monochrome, l'affichage de la simulation n'est pas inversé.
Mode veille	• La fonction du mode veille ne fonctionne pas.
Variables persistantes	• Dans la boîte de dialogue [Modifier les variables de symbole], même si le symbole est défini sur Persistant, les données sont effacées dès que vous quittez la simulation.
Détecter le rétroéclairage	• La détection de grillage du rétroéclairage ne fonctionne pas.
Accès PC à distance	• L'affichage de la fenêtre d'accès PC à distance n'apparaît pas.

Fonction	Détails/Menu
Modifier le rétroéclairage	• La modification de la couleur de rétroéclairage ne fonctionne pas.
Surveillance	• Les fonctions Surveillance d'adresse, Surveillance logique, Surveillance de périphérique et Surveillance Ladder ne fonctionnent pas.
Curseur à réticule	• La fonction de curseur à réticule ne fonctionne pas.
WinGP	• Les API d'accès de périphérique et les API de traitement ne fonctionnent pas, et les messages d'erreur ne s'enregistrent pas.
Bouton spécial	Verrouillage, Transférer les données de périphérique/automate
Fonction logique	 La logique, la durée de scrutation, #L_Clock100ms, #L_Clock1sec, #L_Clock1min, l'instruction de minuterie, l'instruction PID et le système de numéro constant peuvent être différents des actions actuelles. Les fonctions Temporisateur, Moniteur logique et Moniteur d'adresse ne fonctionnent pas. Le système de calcul des instructions Ladder peut être différent de l'affichage. (Par exemple, des instructions qui traitent les nombres réels, les instructions SCL et les instructions AVG)
Surveillance en ligne	• La surveillance en ligne ne fonctionne pas.
Transférer	 Transfert LAN/USB de l'outil de [Transfert] Transfert carte CF/USB de l'outil [Chargeur de mémoire]

- Les données de sauvegarde de la SRAM générées pendant la simulation sont effacées dès vous quittez la simulation.
- La simulation ne fonctionne pas lorsque WinGP est exécuté.
- Si les objets sont des objets autres que [Variable/Symbole], les variables non utilisées ne s'affichent pas dans l'[Affichage adresse] de la simulation même si vous avez enregistré des variables.
- Il n'y a aucune restriction sur la valeur actuelle de l'[Affichage E/S].
 - Il est impossible d'effectuer des opérations de sortie.
 - Les données analogiques du pilote FLEX NETWORK peuvent afficher jusqu'à une décimale.
 - Si la [Plage de données] est [Fixe] dans le pilote EXM (Modèle : EXM-AMM3HT), il est impossible d'effectuer des opérations pour les limites supérieure et inférieure.
 - Lorsque vous sélectionnez les pilotes STD, EXM et CANopen, l'affichage dépendant sur le pilote E/S n'est pas effectué. Les variables enregistrées s'affichent et les terminaux non attribués ne s'affichent pas.
- Certaines fonctions qui ne sont pas prises en charge dans le modèle peuvent fonctionner dans la simulation car cette dernière n'identifie pas le modèle d'affichage. Par exemple, un fichier de projet peut avoir des paramètres de son pour des modèles avec des fonctions de sortie son (AGP-3550T) et le modèle se change en un autre modèle (AGP-3500T). Lorsque le fichier de projet est simulé, la fonction de sortie son s'exécute. Toutefois, la fonction de sortie son ne s'exécute pas lorsque ce projet est transféré vers le GP. Reportez-vous à la description suivante de la fonction de support pour chaque modèle.
 (See «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)
- Vous ne pouvez pas saisir directement l'adresse du périphérique dans [Liste de contrôle] sur [Affichage adresse].

- Vous ne pouvez pas afficher ou modifier les adresses temporaires D-Script.
- Vous pouvez simuler la fonction de lecture/écriture sur CF ou USB par D script.
- Les adresses en lecture seule ou écriture seule vous permettent de lire ou d'écrire.
- Le fichier de sauvegarde du périphérique/automate virtuel ne peut être lu lorsqu'une simulation d'un fichier de projet différent est exécutée ou lorsque la configuration périphérique/automate a changé dans le même fichier de projet. La simulation est activée sans les données stockées précédemment.
- Lors de l'exécution des captures d'écran, les fichiers sont stockés dans l'emplacement suivant :

C:\Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX ***\CFA00\CAPTURE (*** stocke le numéro de version)

- Vous pouvez utiliser jusqu'à 320 Ko de SRAM lors de la simulation sur les unités PC/AT Series, PS Series et PL Series.
- Lorsque vous configurez l'orientation de l'affichage à [Portrait], l'affichage est pivoté de 90 degrés lorsque vous effectuez la simulation.



- Lorsque la destination de l'installation de GP-Pro EX comporte plus de 200 lettres et qu'une simulation est activée, le message d'erreur «You cannot activate the simulation because the maximum number of letters has been exceeded» (Vous ne pouvez pas activer la simulation car le nombre maximum de lettres est dépassé) s'affiche. La simulation ne fonctionne pas normalement. Réinstallez GP-Pro EX dans une destination d'installation avec un chemin comportant moins de 200 lettres en utilisant l'alphabet anglais (caractères d'un octet).
- Vous ne pouvez pas quitter GP-Pro EX lorsque vous exécutez une simulation. Quittez tout d'abord la simulation.
- Vous pouvez exécuter une simulation sur un seul projet à la fois.
- Pendant la simulation, si vous utilisez la commande [Options] du menu [Affichage] pour modifier les paramètres de langue, un message d'erreur empêche cette opération. Pour modifier la langue, vous devez quitter la simulation.
- La valeur de scrutation de la communication est toujours définie sur zéro car la simulation ne communique pas avec le périphérique/automate. Les informations sur le statut de la communication ne sont pas correctement reçues dans la simulation.
- Dans l'onglet [Zone système] de l'[Afficheur], si l'[Adresse de départ de la zone système] n'est pas configurée, le projet ne peut afficher les données de la zone système.
- Si le projet ne satisfait pas à la vérification d'erreurs (dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Vérification d'erreurs (E)]), il ne sera pas exécuté dans la simulation.
- Lorsque vous utilisez Windows XP Service Pack 2, au lancement de la Simulation, un message d'erreur indiquant que le pare-feu Windows bloque l'application peut s'afficher. Dans ce cas, sélectionnez [Supprimer le bloc] et continuez l'opération de simulation.

- Dans Simulation, vous ne pouvez pas configurer les horloges ou les calendriers qui utilisent la zone système ou des variables système.
- Lors de l'écriture des données vers des périphériques/automates avec un D-script, les résultats de l'écriture ne sont pas reflétés immédiatement car le processus de communication avec les unités GP prend du temps. Par contre, les résultats de l'écriture sont immédiatement reflétés dans la simulation. Si vous créez un D-script en tenant compte le délai d'attente pour écrire les données vers des périphériques/automates, il est possible que les résultats de simulation soient différents du vrai fonctionnement sur les unités GP.
- Si vous allouez des fonctions de bouton aux touches de fonction sur le clavier à l'aide de WinGP, les touches de fonction sur le clavier connecté à l'ordinateur sont désactivées. Après avoir effectué la simulation sur l'unité IPC à l'aide des touches de fonction, le clavier connecté à l'ordinateur est désactivé.
- Les restrictions relatives à la fenêtre [Affichage logique] sont les suivantes :
 - L'édition en ligne, la surveillance PID et l'édition logique ne sont pas permises.
 - Vous ne pouvez pas afficher la liste des valeurs actuelles. Utilisez la fenêtre [Affichage adresse].
- Les boutons de fonctionnement sur les GP de type Handy fonctionnent uniquement comme touches de fonction normales. Ils ne fonctionnent pas lorsque vous appuyez sur plusieurs touches de fonction en même temps.