

32



Simulation

Ce chapitre donne une vue d'ensemble de la fonction «Simulation» de GP-Pro EX et le fonctionnement de base pour la simulation.

Lisez tout d'abord «32.1 Menu de configuration» (page 32-2), puis passez à la description de la section souhaitée.

32.1	Menu de configuration.....	32-2
32.2	Vérification du fonctionnement de l'affichage sur le PC.....	32-3
32.3	Vérification du fonctionnement du pilote E/S sur le PC.....	32-7
32.4	Vérification du fonctionnement logique sur l'ordinateur	32-13
32.5	Guide de configuration	32-18
32.6	Restrictions	32-28

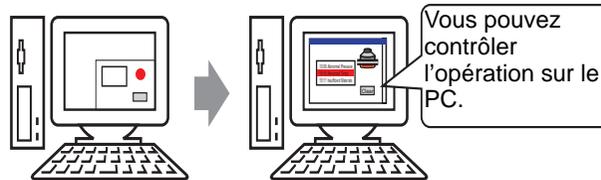
32.1 Menu de configuration

Vérification du fonctionnement de l'affichage sur le PC	
 <p>Vous pouvez contrôler l'opération sur le PC.</p>	<ul style="list-style-type: none">➤ Procédure de configuration (page 32-4)➤ Introduction (page 32-3)
Vérification du fonctionnement du pilote E/S sur le PC	
 <p>Vous pouvez contrôler le fonctionnement des variables sur le PC.</p>	<ul style="list-style-type: none">➤ Procédure de configuration (page 32-8)➤ Introduction (page 32-7)
Vérification du fonctionnement logique sur l'ordinateur	
 <p>Vous pouvez contrôler le fonctionnement d'un programme logique sur l'ordinateur.</p>	<ul style="list-style-type: none">➤ Procédure de configuration (page 32-14)➤ Introduction (page 32-13)

32.2 Vérification du fonctionnement de l'affichage sur le PC

32.2.1 Introduction

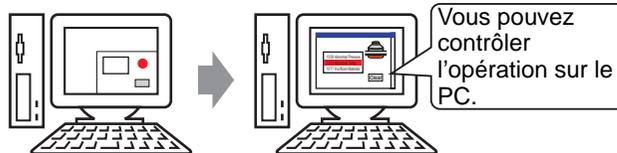
En utilisant la fonction de simulation, vous pouvez vérifier comment fonctionne le projet avant de le transférer sur le périphérique/automate. Vous n'avez pas à enregistrer le projet avant la simulation, ce qui est idéal pour procéder au débogage à mesure que vous modifiez ou créez le projet. La simulation peut même être en cours d'exécution pendant que vous ouvrez et modifiez un projet différent dans GP Pro EX.



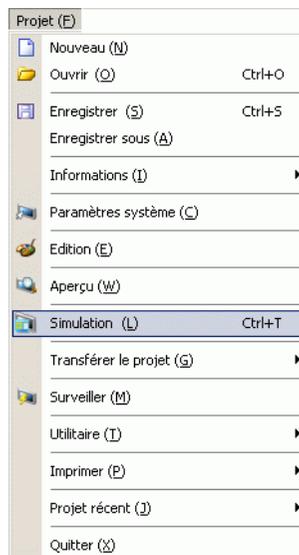
32.2.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]» (page 32-18)
 - ☞ «32.5.2 Guide de configuration [Affichage adresse]» (page 32-22)



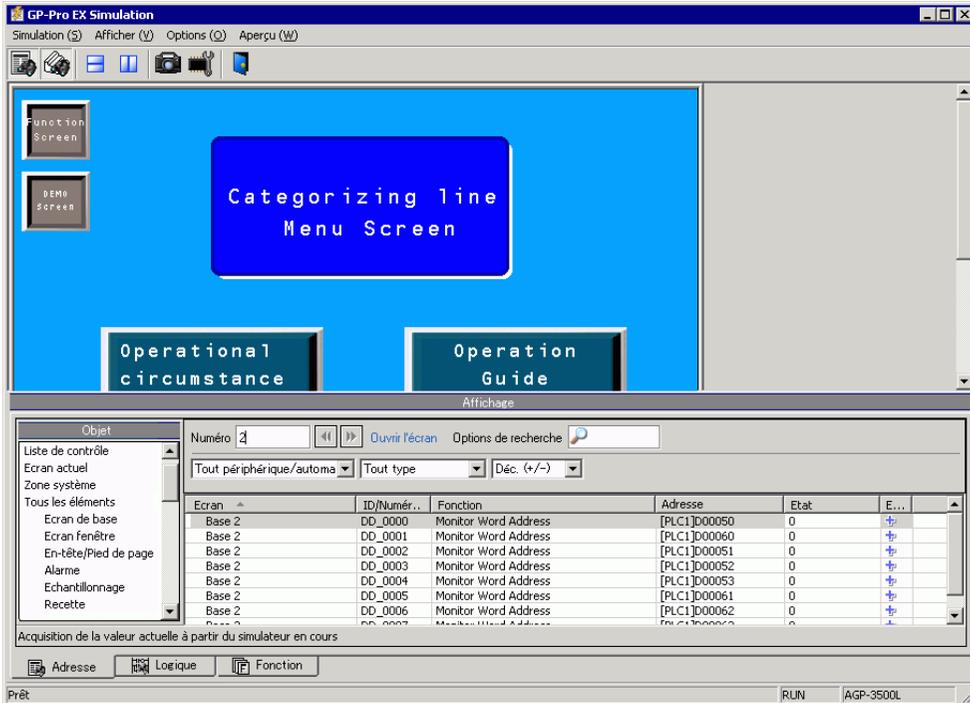
1 Ouvrez le fichier projet que vous souhaitez simuler. Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Simulation (L)].



REMARQUE

- Vous pouvez également utiliser le raccourci clavier Ctrl+T pour démarrer la simulation.
- Vous pouvez également cliquer sur  qui se trouve dans la barre d'états pour lancer la simulation.

2 La boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] s'affiche.



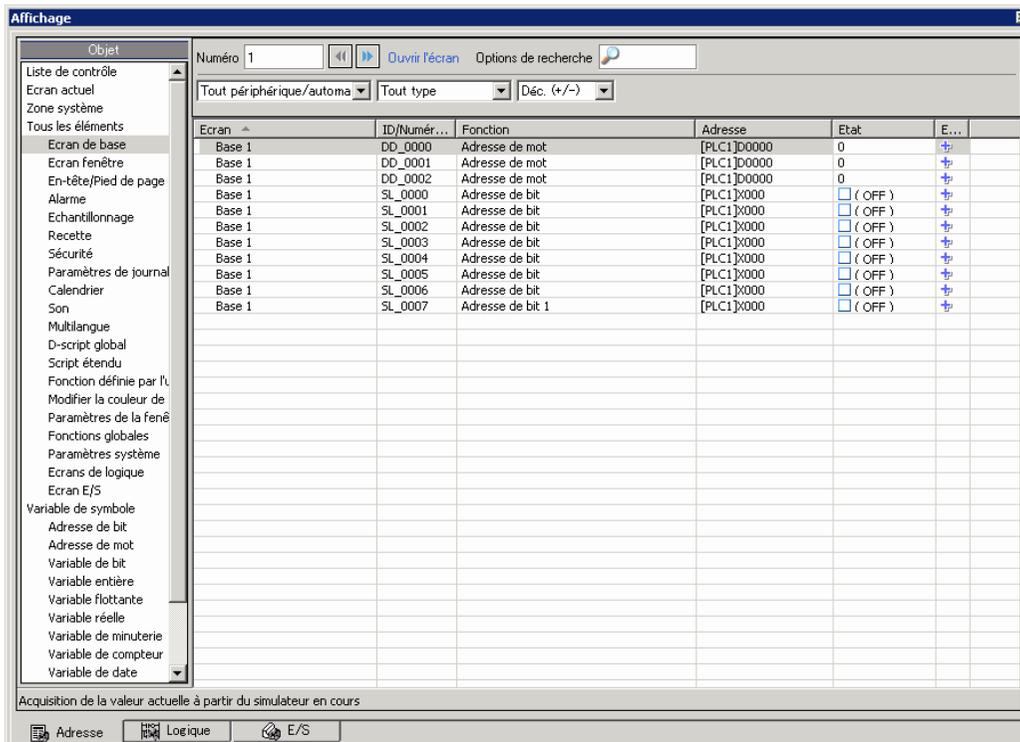
3 Vous pouvez contrôler le fonctionnement du fichier projet en cours dans la boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] qui se trouve en haut de l'écran.



REMARQUE

- Si vous simulez un autre fichier projet ou le fichier projet en cours après avoir effectué des modifications, sélectionnez à nouveau [Simulation (L)] dans le menu [Projet (F)].

4 [Affichage adresse] vous permet d'afficher une liste et de modifier la valeur actuelle de l'adresse du périphérique/automate virtuel utilisé pour la simulation. Sélectionnez l'élément que vous souhaitez afficher dans [Objet] (Ecran de base).



REMARQUE

- Si la fenêtre [Affichage adresse] ne s'affiche pas, sélectionnez [Aperçu (W)], puis [Adresse (D)] à partir du menu [Afficher (V)], ou cliquez sur .
- Si la fenêtre [Affichage E/S] ou [Affichage logique] s'affichent au-dessus de la fenêtre [Affichage adresse], cliquez sur l'onglet [Adresse] pour afficher la fenêtre [Affichage adresse].

5 Dans [Affichage adresse], définissez le numéro d'écran dans [Numéro] pour basculer l'écran d'affichage de l'adresse (par exemple, 10).

6 Pour basculer l'adresse de bit sur ON ou OFF, cliquez sur dans le champ [Etat]. Pour modifier la valeur d'une adresse de mot dans [Affichage adresse], sélectionnez la valeur dans le champ [Etat] et effectuez la modification.

7 Sélectionnez [Quitter la simulation (X)] dans le menu [Simulation (S)] ou cliquez sur  pour quitter la fonction de simulation. Les boîtes de dialogue [Simulation GP-Pro EX] et [Affichage adresse] se fermeront.

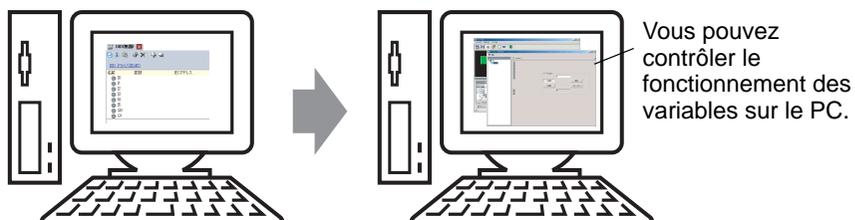
REMARQUE

- Les données de fichier de sauvegarde pour la SRAM sont supprimées après que la simulation se termine. Pour enregistrer le fichier sauvegarde, sélectionnez [Configurer la mémoire (M)] dans le menu [Option (O)] ou cliquez sur . Si vous cochez la case [Sauvegarder le périphérique d'automate] dans la boîte de dialogue [Configurer la mémoire de périphérique], vous pourrez lire les données de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier.

32.3 Vérification du fonctionnement du pilote E/S sur le PC

32.3.1 Introduction

Avant de transférer le fichier projet, vous pouvez confirmer la valeur d'adresse actuelle en simulant l'adresse attribuée au terminal E/S du pilote E/S pour contrôler l'E/S externe. Certains pilotes E/S vous permettent de basculer l'entrée sur ON ou OFF et mettre à jour la valeur actuelle lorsque vous entrez une valeur.



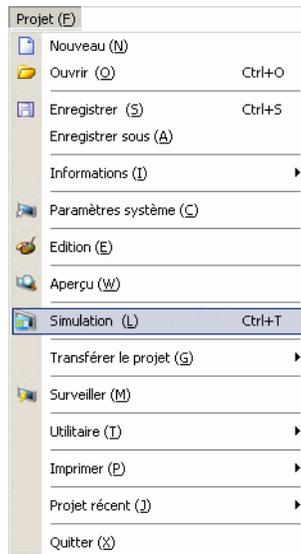
32.3.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]» (page 32-18)
 - ☞ «32.5.3 Guide de configuration [Affichage E/S]» (page 32-25)



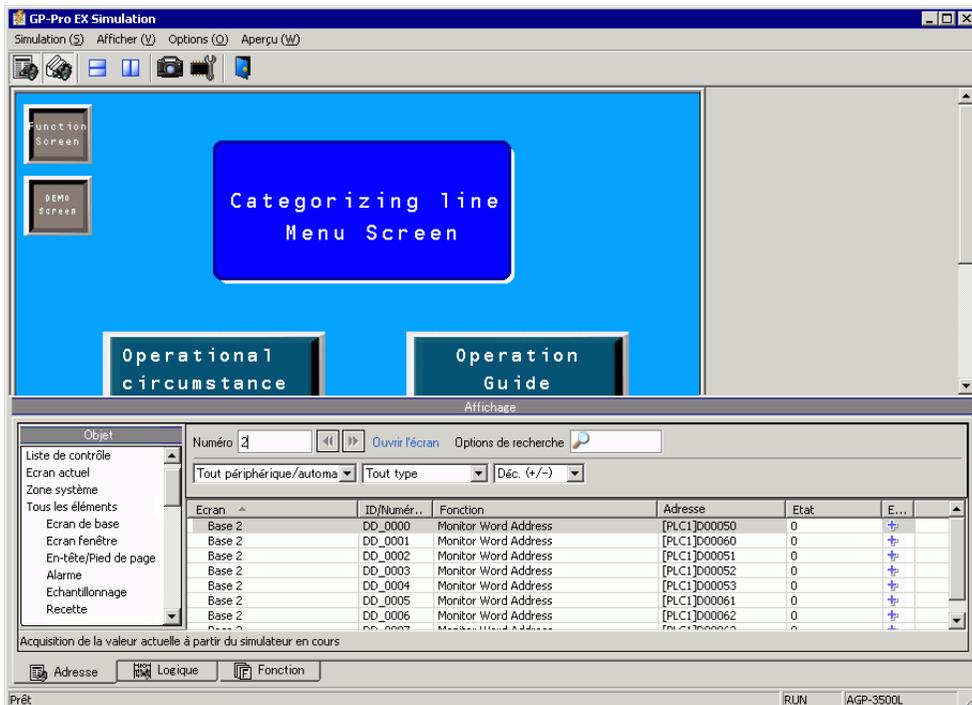
1 Ouvrez le fichier projet que vous souhaitez simuler. Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Simulation (L)].



REMARQUE

- Vous pouvez également utiliser le raccourci clavier Ctrl+T pour démarrer la simulation.
- Vous pouvez également cliquer sur  qui se trouve dans la barre d'états pour lancer la simulation.

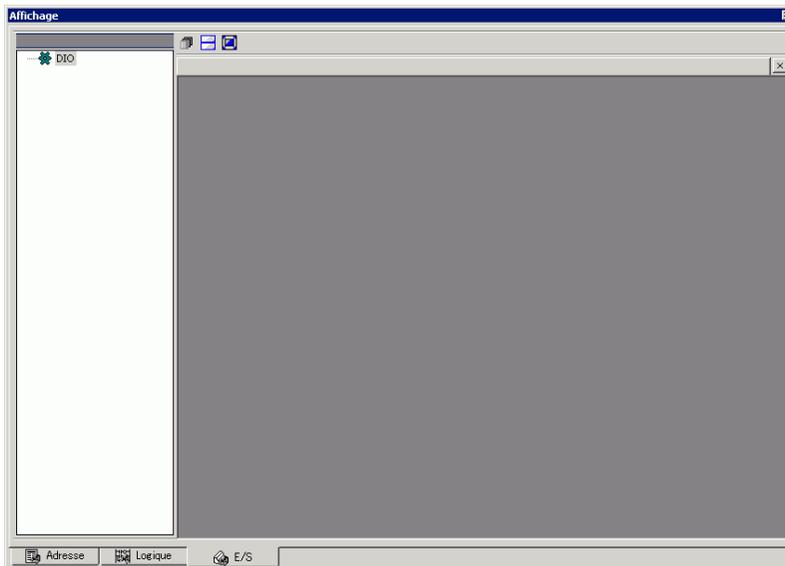
2 La boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] s'affiche.



REMARQUE

- Si vous simulez un autre fichier projet ou le fichier projet en cours après avoir effectué des modifications, sélectionnez à nouveau [Simulation (L)] dans le menu [Projet (F)].

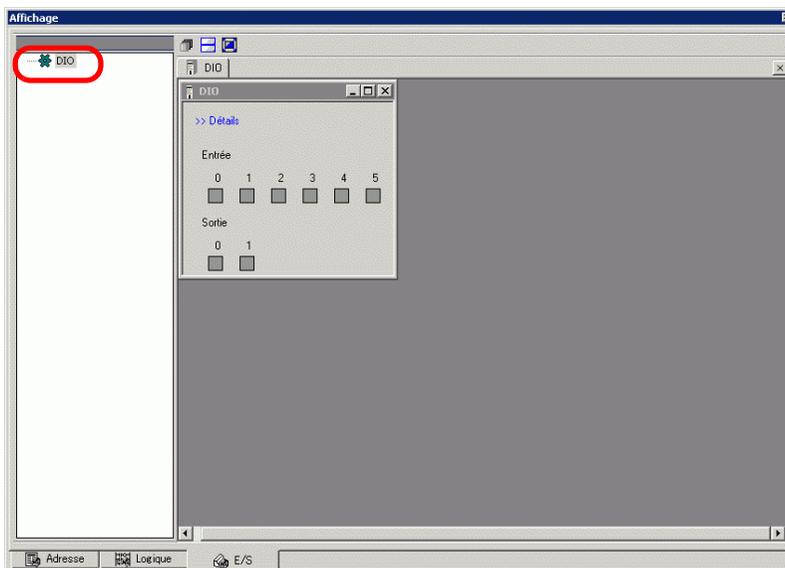
- 3 Sélectionnez [Aperçu (W)] et pointez sur [E/S (I)] dans le menu [Afficher (V)], ou cliquez sur . [Affichage E/S] apparaît.



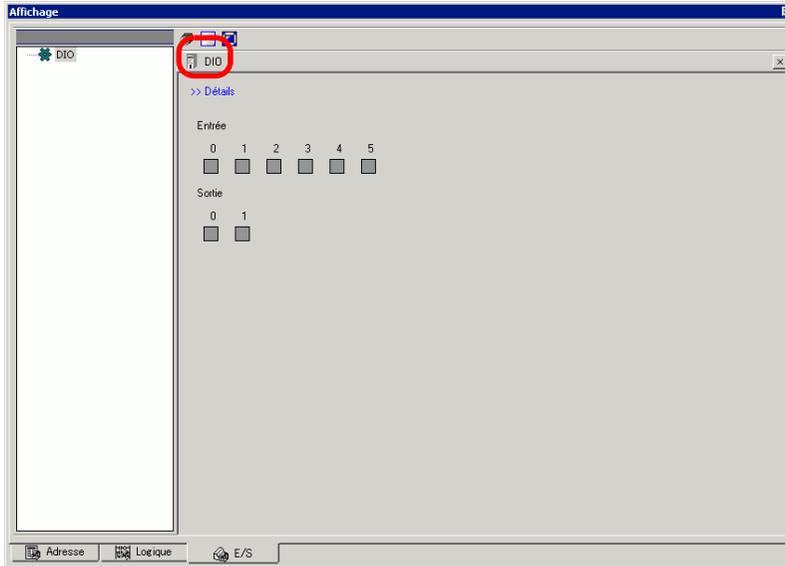
REMARQUE

- Si la fenêtre [Affichage adresse] ou [Affichage logique] s'affiche au-dessus de la fenêtre [Affichage E/S], cliquez sur l'onglet [E/S] pour afficher la fenêtre [Affichage E/S].

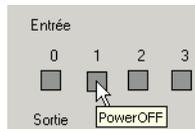
- 4 Dans [Affichage E/S], vous pouvez afficher ou modifier la valeur actuelle de l'adresse attribuée au terminal E/S du pilote E/S. Sélectionnez le pilote E/S à afficher dans [Liste de pilotes E/S]. L'écran basique du pilote E/S s'affiche.
(Par exemple : Pilote DIO)



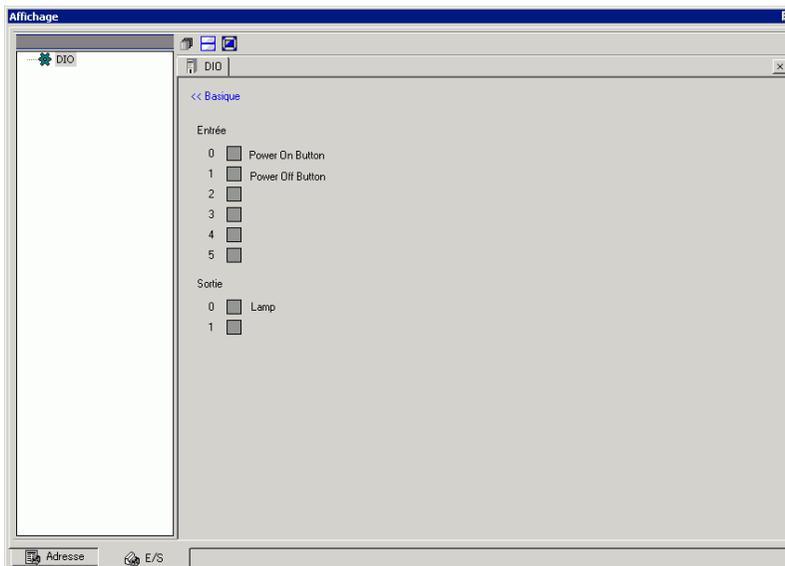
5 Cliquez pour développer la fenêtre de la zone d'affichage du pilote sur le plein écran.



6 Pointez le curseur sur l'icône pour afficher le nom de la variable.



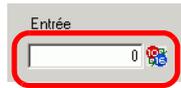
7 Cliquez sur [Détails] pour afficher l'écran détaillé du pilote E/S.



8 Cliquez sur lorsque vous souhaitez activer/désactiver l'adresse de bit. Cela fait basculer l'état ON/OFF.

- 9 Pour entrer une nouvelle valeur pour l'adresse de type entier actuel, entrez la valeur, puis appuyez sur la touche [ENT].

Cela met à jour la valeur actuelle.



- 10 Sélectionnez [Quitter la simulation (X)] dans le menu [Simulation (S)] de la [Simulation GP-Pro EX] ou cliquez sur  pour quitter la fonction de simulation. Les boîtes de dialogue [Simulation GP-Pro EX], [Affichage adresse] et [Affichage E/S] se fermeront.

REMARQUE

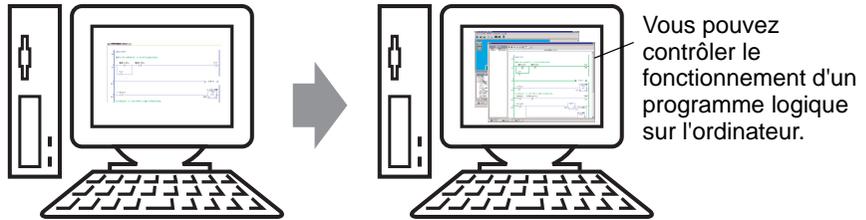
- Les données de fichier de sauvegarde pour la SRAM sont supprimées après que la simulation se termine. Pour enregistrer le fichier sauvegarde, sélectionnez [Configurer la mémoire (M)] dans le menu [Option (O)] ou cliquez sur . Si vous cochez la case [Sauvegarder le périphérique d'automate] dans la boîte de dialogue [Paramètres de mémoire de périphérique], vous pourrez lire les données de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier à nouveau.
-

32.4 Vérification du fonctionnement logique sur l'ordinateur

32.4.1 Introduction

Vous pouvez vérifier le fonctionnement du programme logique avant de transférer le projet et sans connecter au GP.

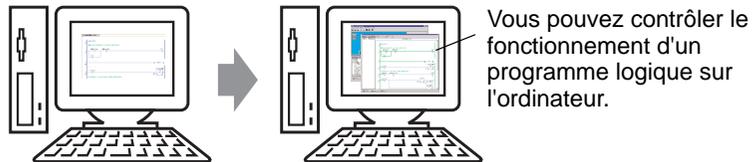
Vous pouvez vérifier l'état ON/OFF ou les valeurs actuelles de la variable/symbole. Cela est utile pour déboguer le programme logique.



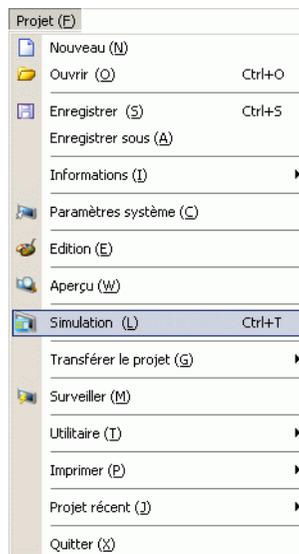
32.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]» (page 32-18)
 - ☞ «32.5.4 Guide de configuration [Affichage logique]» (page 32-27)



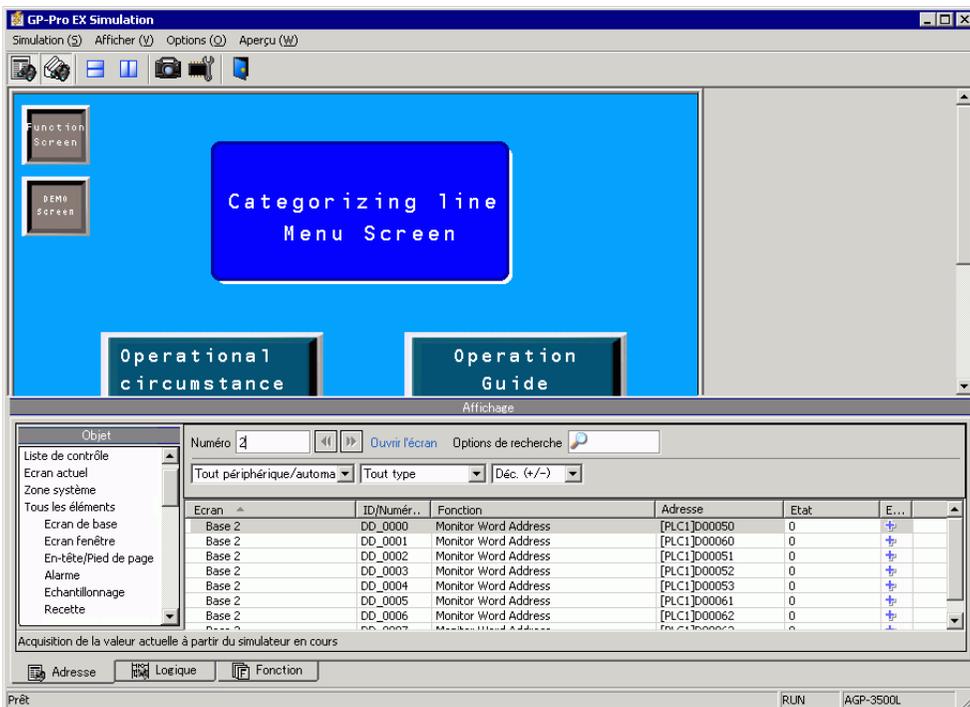
1 Ouvrez le fichier projet que vous souhaitez simuler. Dans le menu [Projet (F)], sélectionnez [Simulation (L)].



REMARQUE

- Vous pouvez également utiliser le raccourci clavier Ctrl+T pour démarrer la simulation.
- Vous pouvez également cliquer sur  qui se trouve dans la barre d'états pour lancer la simulation.

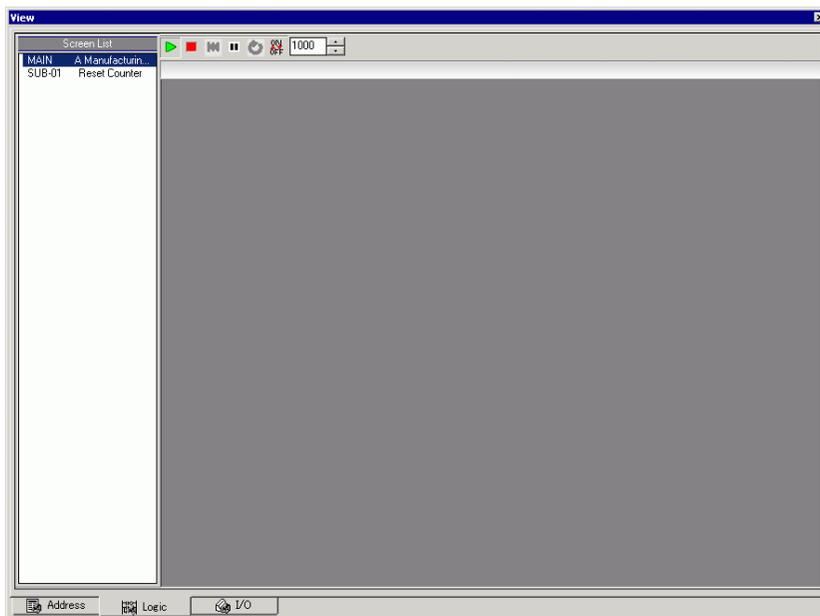
2 La boîte de dialogue [Simulation GP-Pro EX] s'affiche.



REMARQUE

- Si vous simulez un autre fichier projet ou le fichier projet en cours après avoir effectué des modifications, sélectionnez à nouveau [Simulation (L)] dans le menu [Projet (F)].

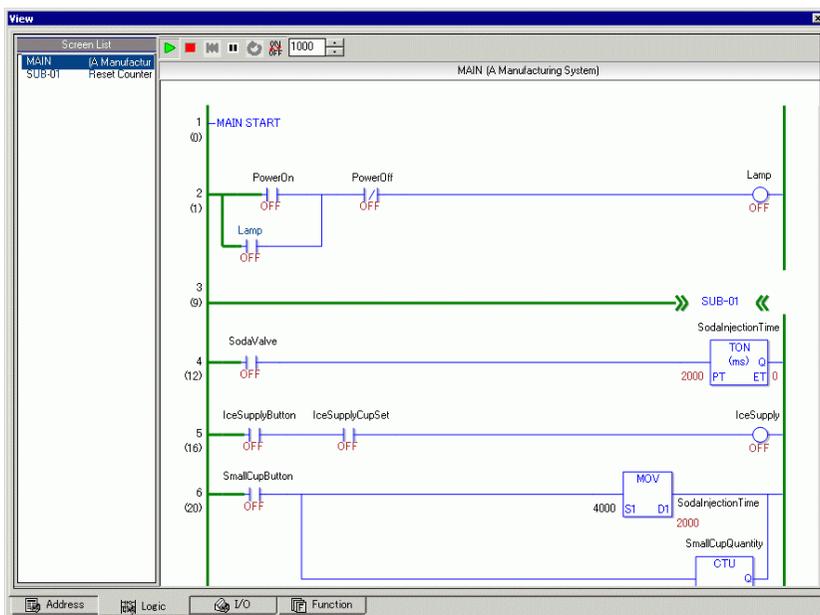
- Sélectionnez [Aperçu (W)] et pointez sur [Logique (L)] dans le menu [Afficher (V)], ou cliquez sur . L'[Affichage logique] s'affiche.



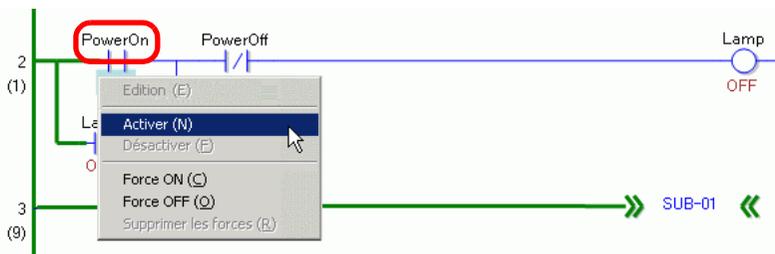
REMARQUE

- Si la fenêtre [Affichage adresse] ou [Affichage E/S] s'affiche au-dessus [Affichage logique], cliquez sur l'onglet [Logique] pour afficher [Affichage logique].

- Dans la [Liste d'écrans], double-cliquez sur le programme logique que vous souhaitez afficher. Dans [Affichage logique], le statut de fonctionnement du programme logique s'affiche en lignes vertes. (Par exemple, Système de fabrication MAIN A)



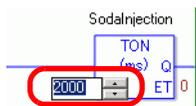
5 Si l'ordre pour activer/désactiver les variables/symboles, cliquez à droite pour sélectionner [ON]/[OFF] ou [Force ON]/[Force OFF].



REMARQUE

- Lorsque vous précisez [Force ON] ou [Force OFF], la variable/symbole conserve l'état ON ou OFF jusqu'à ce que vous supprimiez les forces.

6 Pour modifier la valeur actuelle des variables/symboles, cliquez à droite sur la valeur et sélectionnez [Modifier] ou double-cliquez sur la valeur pour la modifier. Cela met à jour la valeur actuelle.



7 Pour arrêter le programme logique, cliquez sur  (Arrêter) ou sélectionnez  (Pause).

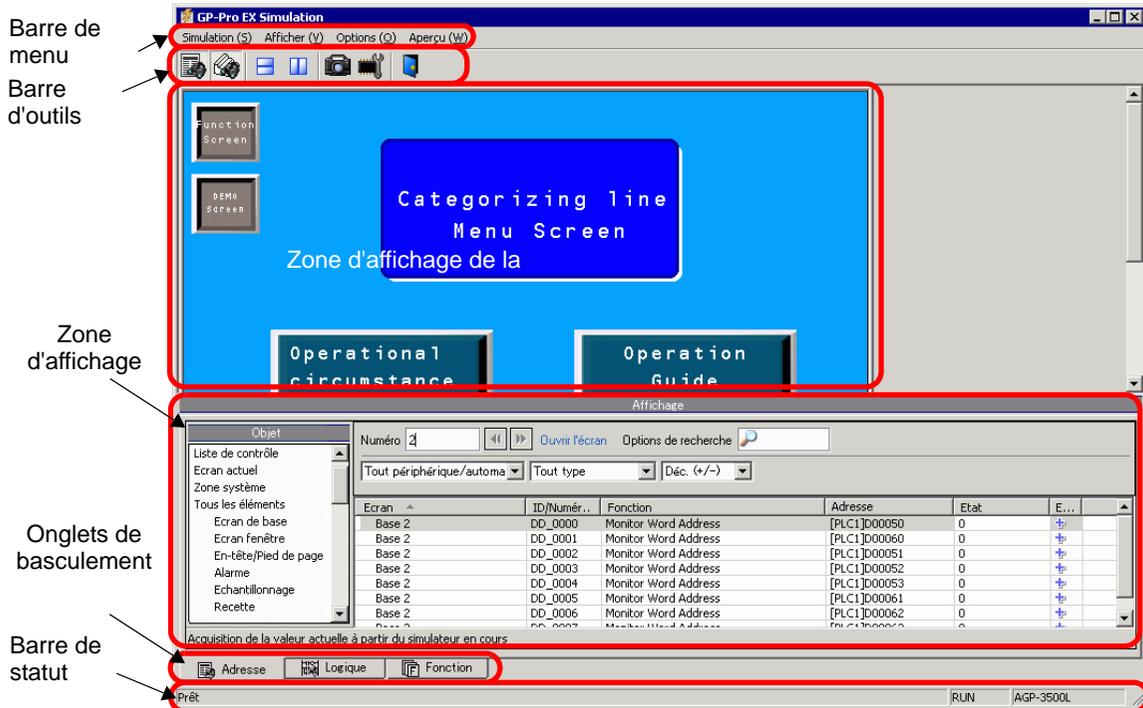
8 Sélectionnez [Quitter la simulation (X)] dans le menu [Simulation (S)] de la [Simulation GP-Pro EX] ou cliquez sur  pour quitter la fonction de simulation. Les boîtes de dialogue [Simulation GP-Pro EX], [Affichage adresse], [Affichage E/S] et [Affichage logique] se fermeront.

REMARQUE

- Les données de fichier de sauvegarde pour la SRAM sont supprimées après que la simulation se termine. Pour enregistrer le fichier sauvegarde, sélectionnez [Configurer la mémoire (M)] dans le menu [Option (O)] ou cliquez sur . Si vous cochez la case [Sauvegarder le périphérique d'automate] dans la boîte de dialogue [Paramètres de mémoire de périphérique], vous pourrez lire les données de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier à nouveau.

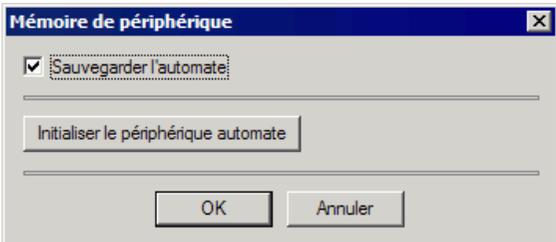
32.5 Guide de configuration

32.5.1 Guide de configuration de la [Simulation GP-Pro EX]



Paramètre	Description
Barre de menu	Le menu de simulation s'affiche. Lorsque vous pointez sur une commande de menu, un menu déroulant apparaît.

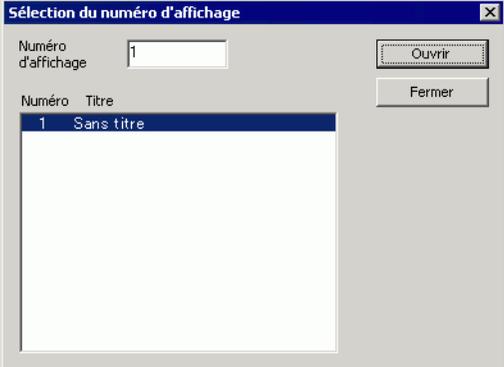
Suite

Paramètre		Description
Barre de menu	Option	<ul style="list-style-type: none"> • Paramètres de mémoire Lorsque vous sélectionnez cette option, la boîte de dialogue [Mémoire de périphérique] apparaît. Vous pouvez sauvegarder ou initialiser les données de l'adresse de périphérique/automate virtuel  pour ouvrir la boîte de dialogue.  <ul style="list-style-type: none"> •Sauvegarder l'automate Lorsque vous quittez la simulation, indiquez si vous souhaitez sauvegarder l'adresse du périphérique/automate virtuel. Si vous procédez à une sauvegarde, vous pouvez récupérer les données à partir de la même adresse lorsque vous ouvrez le même fichier. •Initialiser le périphérique automate Sélectionnez [Initialiser le périphérique automate] pour remettre toutes les données d'adresse du périphérique/automate virtuel à 0.
	Afficher	<ul style="list-style-type: none"> • [Mosaïque horizontale] Lorsque vous affichez plusieurs affichages, les fenêtres s'affichent en mosaïque du bas vers le haut. Cliquez sur  pour effectuer la même opération. • [Mosaïque verticale] Vous pouvez également afficher plusieurs affichages en mosaïque verticale. Cliquez sur  pour effectuer la même opération.
Barre d'outils	<ul style="list-style-type: none"> •  Sélectionnez pour afficher/masquer l'affichage adresse. •  Sélectionnez pour afficher/masquer l'affichage E/S. •  Sélectionnez pour afficher/masquer l'affichage logique. •  Divisez les affichages horizontalement. •  Divisez les affichages verticalement. •  Produisez une copie papier d'un écran IHM. •  Configurer la mémoire de périphérique. •  Quitter la simulation. 	
Zone d'affichage de la simulation	Affiche les résultats de simulation pour le fichier projet dans l'écran d'édition, où vous pouvez contrôler le fonctionnement du fichier.	
Afficher la zone d'affichage	Il s'agit de la zone dans laquelle afficher les fenêtres [Affichage adresse], [Affichage E/S] et [Affichage logique]. Vous pouvez séparer les fenêtres [Affichage adresse], [Affichage E/S] et [Affichage logique] de la [Simulation GP-Pro EX] lorsque vous effectuez une opération glisser-déposer.	
Afficher l'onglet de basculement	Onglets des affichages sur l'écran. Cliquez sur un onglet pour basculer l'affichage.	
Barre de statut	Affiche le modèle de l'afficheur.	

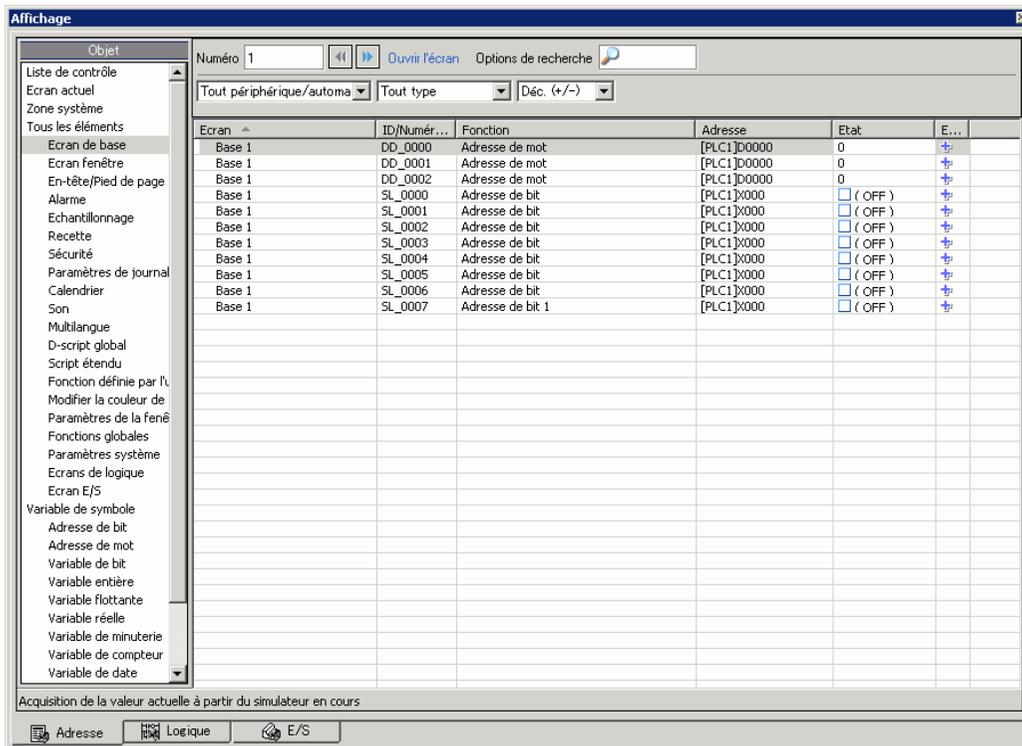
■ Menu contextuel

Le menu suivant s'affiche lorsque vous cliquez à droite sur l'écran d'affichage de simulation.

Changer l'écran

Paramètre	Description
Changement d'écran	<p>La boîte de dialogue [Sélectionner le numéro d'affichage] apparaît. Vous pouvez basculer l'écran d'affichage.</p> 
Numéro d'écran	Précisez le numéro de l'écran de base sur lequel vous voulez basculer dans une plage comprise entre 1 et 9 999. Seuls les écrans du projet peuvent être ouverts dans la simulation.
Liste	Affiche le numéro d'écran et le titre.
Ouvrir	Ouvre l'écran sélectionné.
Fermer	Ferme la boîte de dialogue.

32.5.2 Guide de configuration [Affichage adresse]



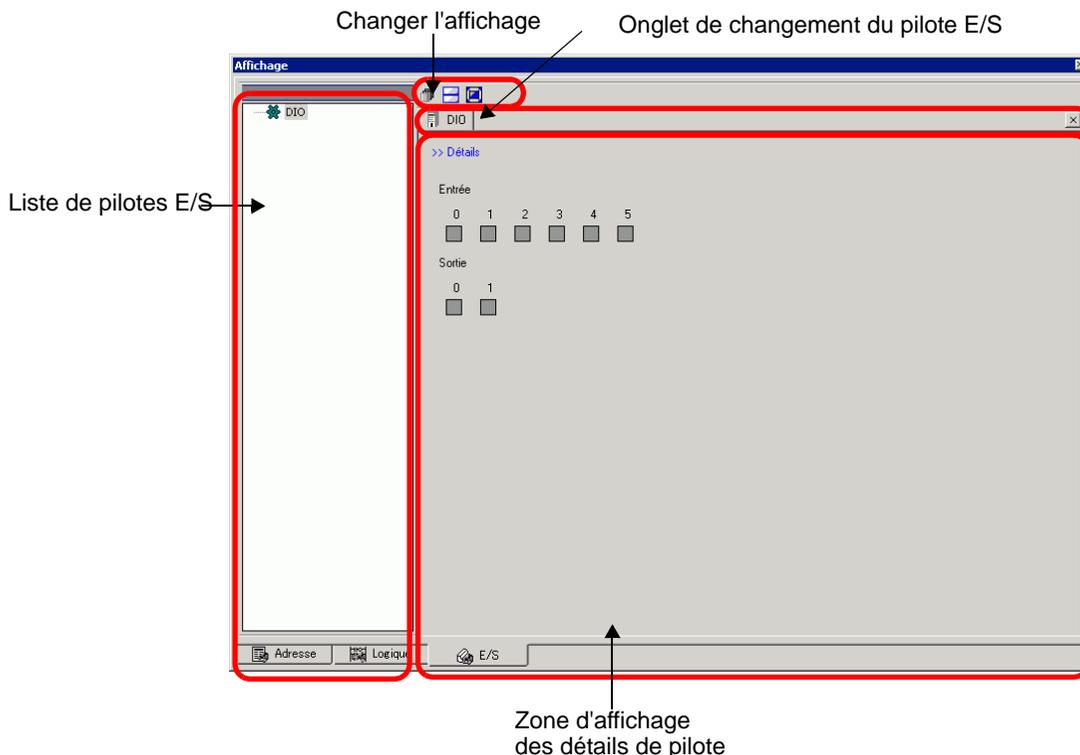
Paramètre	Description
Objet	<p>Sélectionnez les éléments d'objet de l'adresse que vous souhaitez afficher dans [Affichage adresse].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si les objets sont des objets autres que [Variable/Symbole], les variables non utilisées ne s'affichent pas dans l'[Affichage adresse] de la simulation même si vous avez enregistré des variables. Lorsque les objets sont des objets [Variable/Symbole], toutes les variables s'affichent peu importe si elles sont utilisées ou non.
Numéro	<p>Définissez le numéro d'écran à afficher avec 5 chiffres maximum</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez indiquer ce numéro uniquement lorsque vous sélectionnez [Ecran de base], [Ecran fenêtre] ou [Fenêtre Module vidéo] en tant qu'[Objet]. • Si vous configurez un [N° d'écran] qui ne peut être enregistré, le numéro s'affiche en rouge.
	Informations relatives à l'adresse du périphérique connecté pour l'écran avant ou après l'entrée d'écran dans [N° d'écran].
Ouvrir l'écran	Affiche l'écran qui contient le [Numéro d'écran] dans [Affichage de la simulation].

Suite

Paramètre	Description																																					
Options de recherche	Si vous recherchez une chaîne dans [Ecran], [ID/Numéro/Echelon], [Fonction] et [Adresse], toutes les informations relatives aux adresses contenant la chaîne s'affichent.																																					
Périphérique/Automate	Sélectionnez le périphérique/automate dans le projet que vous souhaitez afficher : [Tout périphérique/automate], [Automate1], [#INTERNE] ou [Variable/Symbole].																																					
Type	Sélectionnez le type d'adresse à afficher. Lorsque vous sélectionnez [Tout type], tous les types d'adresses s'affichent.																																					
Format	<p>Pour les formats d'affichage [Etat] et d'entrée de données, sélectionnez [Oct.], [Déc.], [Déc. (+/-)], [Hex], [BCD] ou [Flottant]. Les formats de toutes les données d'affichage sont modifiés.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Format</th> <th>Plage de saisie/d'affichage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="6">16 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de 0 à 65535</td> </tr> <tr> <td>Déc.(+/-)</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex.</td> <td></td> <td>de 0 à FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>de 0 à FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Oct</td> <td></td> <td>de 0 à 177777(o)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>de 0 à 177777(o)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="6">32 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de 0 à 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Déc.(+/-)</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex.</td> <td></td> <td>de 0 à FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>de 0 à FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 99999999</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td></td> <td>de ±1.175494351e-38 à ±3.402823466e+38</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Format	Plage de saisie/d'affichage	16 bits	Déc.	de 0 à 65535	Déc.(+/-)	de -32768 à 32767	Hex.		de 0 à FFFF(h)		de 0 à FFFF(h)	Oct		de 0 à 177777(o)		de 0 à 177777(o)	BCD		de 0 à 9999	32 bits	Déc.	de 0 à 4294967295	Déc.(+/-)	de -2147483648 à 2147483647	Hex.		de 0 à FFFFFFFF(h)		de 0 à FFFFFFFF(h)	BCD		de 0 à 99999999	Flottant		de ±1.175494351e-38 à ±3.402823466e+38
	Longueur de bit	Format	Plage de saisie/d'affichage																																			
	16 bits	Déc.	de 0 à 65535																																			
		Déc.(+/-)	de -32768 à 32767																																			
		Hex.		de 0 à FFFF(h)																																		
				de 0 à FFFF(h)																																		
		Oct		de 0 à 177777(o)																																		
				de 0 à 177777(o)																																		
	BCD		de 0 à 9999																																			
	32 bits	Déc.	de 0 à 4294967295																																			
		Déc.(+/-)	de -2147483648 à 2147483647																																			
		Hex.		de 0 à FFFFFFFF(h)																																		
				de 0 à FFFFFFFF(h)																																		
		BCD		de 0 à 99999999																																		
Flottant			de ±1.175494351e-38 à ±3.402823466e+38																																			

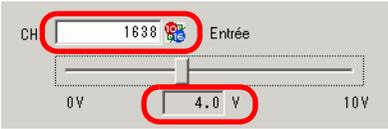
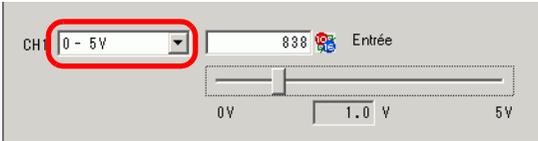
Paramètre	Description
<p>Display Select Area (Afficher la zone sélectionnée)</p>	<p>Les informations relatives à l'adresse sélectionnée dans [Objet], [Numéro], [Périphérique/Automate] et [Type] sont affichées. Vous ne pouvez sélectionner qu'une seule ligne à la fois. Vous ne pouvez pas afficher plusieurs lignes en même temps.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ecran Le numéro de l'écran actif et les paramètres sont affichés. • Emplacement L'identification des composants en utilisation, le groupe d'adresses, le numéro de bloc et le numéro de ligne sont affichés. • Fonction Affiche l'adresse qui est utilisée par chaque fonction. • Adresse Affiche le nom et l'adresse du périphérique/automate. • Etat La valeur actuelle modifiée en une chaîne [Type] s'affiche. Si la valeur actuelle ne peut être affichée, [Récupération en cours] s'affiche. • Enregistre la liste de contrôle/Supprime la liste de contrôle Enregistre ou supprime l'adresse du périphérique/automate actif. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez [Liste de contrôle] dans [Objet], vous pouvez [Supprimer].
<p>Enregistrer la liste de contrôle</p>	<p>Enregistre l'adresse du périphérique/automate actif dans la liste de contrôle. Lorsque vous enregistrez les adresses dans la liste de contrôle, vous pouvez les confirmer toutes en une seule fois.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez [Liste de contrôle] dans [Objet], vous pouvez seulement [Supprimer]. • La liste de contrôle est commune à tous les projets. Dès qu'une adresse est ajoutée à la liste de contrôle, cet élément n'est pas supprimé sauf indication contraire. Lorsqu'une adresse préalablement ajoutée n'est pas utilisée dans le projet simulé actuel, elle s'affiche en rouge. Vous ne pouvez pas afficher ou modifier des valeurs d'adresse en rouge. En revanche, vous pouvez les supprimer.
<p>Modification de la valeur actuelle</p>	<p>Modifie la valeur actuelle. La plage des valeurs pouvant être affectées varie selon le [Format] sélectionné.</p>
<p>Barre de statut</p>	<p>Le message suivant affiche le statut de communication de la simulation.</p> <p>Initialiser : Lancement de la communication avec le simulateur.</p> <p>Communication (normale) :Récupération de la valeur actuelle à partir du simulateur.</p> <p>Erreur de communication :Impossible de se connecter au simulateur.</p>

32.5.3 Guide de configuration [Affichage E/S]

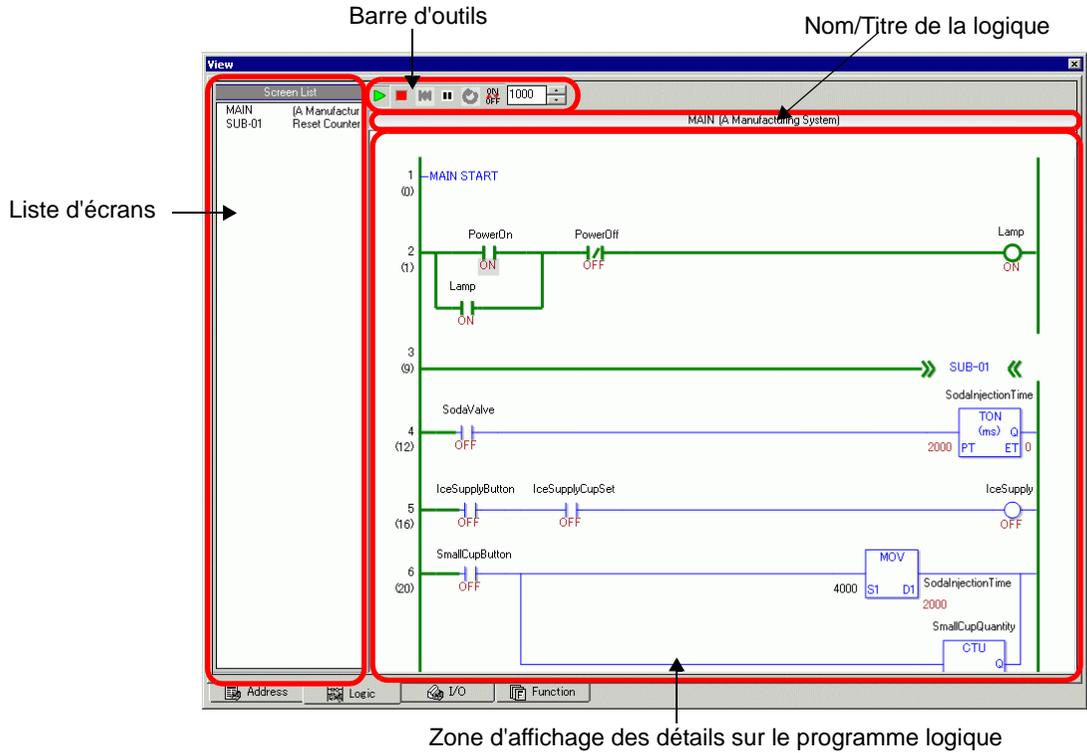


Paramètre	Description
Liste de pilotes E/S	Affiche la liste de pilotes E/S enregistrés dans le fichier projet en cours. Sélectionnez le pilote E/S à afficher dans la zone d'affichage des détails de pilote.
Zone d'affichage des détails de pilote	Depuis la simulation, vous pouvez contrôler le fonctionnement des performances du pilote E/S sélectionné à partir de la liste de pilotes E/S. La méthode d'affichage diffère selon le pilote E/S sélectionné.
Introduction	Basculer l'écran détaillé/basique.
Valeur actuelle	<ul style="list-style-type: none"> Type de bit <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Affiche (ON)/ <input type="checkbox"/> (OFF). <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous cliquez sur <input type="checkbox"/>, il bascule sur ON ou OFF pour certains pilotes E/S. Vous ne pouvez pas effectuer des opérations de sortie. Pilote DIO, DIO du pilote FLEX NETWORK, E/S standard du pilote LT intégré DIO (STD), E/S du pilote Module EX (EXM) Lorsque le statut est <input type="checkbox"/>, vous pouvez déplacer la focalisation à l'aide des touches [TAB], [Haut], [Bas], [Gauche] et [Droite]. De plus, vous pouvez basculer sur ON ou OFF à l'aide de la touche [ESP]. Sortie PWM/Sortie PLS du pilote LT intégré DIO (STD), E/S analogique du pilote Module EXM (EXM) <input type="checkbox"/> Vous pouvez déplacer la focalisation à l'aide de la touche [TAB].

Suite

Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Zone d'affichage des détails de pilote</p> <p>Valeur actuelle</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Type d'entier Affiche les valeurs numériques. Lorsque vous commencez à taper, l'affichage de la valeur actuelle s'arrête. Entrez des valeurs numériques et appuyez sur la touche [ENT]. Si vous appuyez sur une touche autre que la touche [ENT] ou que vous effectuez d'autres opérations, le texte entré est annulé. • Basculer Décimal/Hexadécimal  <p>Les systèmes décimal et hexadécimal sont pris en charge. Cliquez sur  pour afficher les valeurs numériques en format hexadécimal et cliquez sur  pour les afficher en format décimal. Vous pouvez basculer sur décimal ou hexadécimal pour chaque variable.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barre coulissante Lorsque vous sélectionnez le pilote FLEX NETWORK, vous pouvez déplacer la barre coulissante pour afficher la valeur actuelle dans la zone d'édition et dans la zone qui se trouve en dessous de la barre coulissante selon la position du bouton. Cliquez sur la touche [ENT] pour mettre à jour la valeur actuelle sur la position du curseur.  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez déplacer la focalisation en appuyant sur la touche [TAB]. • Plage Lorsque vous sélectionnez l'analogique du pilote FLEX NETWORK, sélectionnez la plage d'entrée/sortie. 
<p>Onglet de changement du pilote E/S</p>	<p>Affiche les onglets des pilotes E/S affichés. Cliquez sur un onglet pour basculer les paramètres de pilote E/S individuels.</p>
<p>Changer l'affichage</p>	<ul style="list-style-type: none"> •  Affiche les fenêtres dans la zone d'affichage du pilote en couches. •  Affiche les fenêtres dans la zone d'affichage du pilote dans les parties supérieure et inférieure. •  Maximise les fenêtres dans la zone d'affichage du pilote.

32.5.4 Guide de configuration [Affichage logique]



Paramètre	Description
Liste d'écrans	Affiche la liste des noms/titres des programmes logiques créés dans le projet modifié en cours. Double-cliquez pour afficher le programme logique dans la zone d'affichage.
Barre d'outils	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Exécute le programme logique. ■ Arrête le programme logique. ↺ Rétablit le programme logique. ⏸ Met le programme logique en suspension. 🔄 Exécute une scrutation de la logique ON/OFF Active/Désactive la modification forcée. 1000 Précise le cycle de scrutation de la logique
Nom/Titre de la logique	Les noms et titres des programmes logiques affichés dans la zone d'affichage s'afficheront.
Zone d'affichage du programme logique	Les résultats de la simulation du programme logique sélectionnée à partir de la liste d'écrans s'affichent. Les lignes vertes indiquent le statut de fonctionnement. Vous pouvez vérifier/modifier l'état ON/OFF ou les valeurs actuelles des variables/symboles.

32.6 Restrictions

- Pour simuler un fichier de projet différent, sélectionnez à nouveau [Simulation] dans le menu [Projet (F)].
- Le contenu qui s'affiche dans la fenêtre [Affichage adresse] correspond à la [Référence croisée (R)].
Vous ne pouvez pas afficher ou modifier une adresse (y compris une adresse indirecte) qui ne s'affiche pas dans [Référence croisée (R)].
- Le tableau ci-après répertorie les fonctions qui ne sont pas prises en charge dans Simulation.

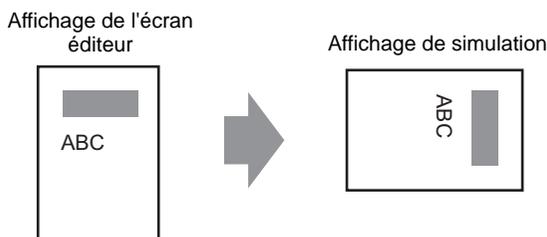
Fonction	Détails/Menu
Menu système	<ul style="list-style-type: none"> • [Hors ligne], [Démarrage de la carte CF], [Adresse IP], [Paramètres RVB], [Surveillance d'adresse], [Surveillance logique], [Surveillance de périphérique], [Surveillance Ladder]
Hors ligne	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible d'afficher l'écran hors ligne.
Fonction d'impression	<ul style="list-style-type: none"> • L'impression du bandeau des alarmes, de l'historique des alarmes et des données d'échantillonnage, l'impression associée aux objets d'affichage CVS, l'impression des commandes des scripts et l'impression des images écran ne fonctionnent pas.
Lecteur de code barres	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de lire les données à partir d'un lecteur de code barres.
Sortie AUX	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible d'exécuter une sortie AUX.
Lecture des films	<ul style="list-style-type: none"> • Le lecteur de film ne s'affiche pas. • Lorsque vous utilisez un objet [Gestionnaire de fichiers] défini sur [Sélectionner le film], le gestionnaire de fichiers ne s'affiche pas. • Les fonctions d'enregistrement sous CF ou FTP et de l'enregistreur d'événements ne fonctionnent pas.
Sauvegarder dans la SRAM	<ul style="list-style-type: none"> • Toutes les données stockées dans la SRAM, telles que l'historique des alarmes, les données d'échantillonnage, les recettes, les sauvegardes des périphériques internes et le convertisseur FEP japonais, sont supprimées lorsque vous quittez la simulation.
Luminosité/Contraste	<ul style="list-style-type: none"> • La barre de réglage de la luminosité/du contraste ne s'affiche pas.
Affichage inverse	<ul style="list-style-type: none"> • Même si l'[Affichage inverse] est configuré dans un modèle monochrome, l'affichage de la simulation n'est pas inversé.
Mode veille	<ul style="list-style-type: none"> • La fonction du mode veille ne fonctionne pas.
Variables persistantes	<ul style="list-style-type: none"> • Dans la boîte de dialogue [Modifier les variables de symbole], même si le symbole est défini sur Persistant, les données sont effacées dès que vous quittez la simulation.
Détecter le rétroéclairage	<ul style="list-style-type: none"> • La détection de grillage du rétroéclairage ne fonctionne pas.
Accès PC à distance	<ul style="list-style-type: none"> • L'affichage de la fenêtre d'accès PC à distance n'apparaît pas.

Suite

Fonction	Détails/Menu
Modifier le rétroéclairage	<ul style="list-style-type: none"> La modification de la couleur de rétroéclairage ne fonctionne pas.
Surveillance	<ul style="list-style-type: none"> Les fonctions Surveillance d'adresse, Surveillance logique, Surveillance de périphérique et Surveillance Ladder ne fonctionnent pas.
Curseur à réticule	<ul style="list-style-type: none"> La fonction de curseur à réticule ne fonctionne pas.
WinGP	<ul style="list-style-type: none"> Les API d'accès de périphérique et les API de traitement ne fonctionnent pas, et les messages d'erreur ne s'enregistrent pas.
Bouton spécial	<ul style="list-style-type: none"> Verrouillage, Transférer les données de périphérique/automate
Fonction logique	<ul style="list-style-type: none"> La logique, la durée de scrutation, #L_Clock100ms, #L_Clock1sec, #L_Clock1min, l'instruction de minuterie, l'instruction PID et le système de numéro constant peuvent être différents des actions actuelles. Les fonctions Temporisateur, Moniteur logique et Moniteur d'adresse ne fonctionnent pas. Le système de calcul des instructions Ladder peut être différent de l'affichage. (Par exemple, des instructions qui traitent les nombres réels, les instructions SCL et les instructions AVG)
Surveillance en ligne	<ul style="list-style-type: none"> La surveillance en ligne ne fonctionne pas.
Transférer	<ul style="list-style-type: none"> Transfert LAN/USB de l'outil de [Transfert] Transfert carte CF/USB de l'outil [Chargeur de mémoire]

- Les données de sauvegarde de la SRAM générées pendant la simulation sont effacées dès vous quittez la simulation.
- La simulation ne fonctionne pas lorsque WinGP est exécuté.
- Si les objets sont des objets autres que [Variable/Symbole], les variables non utilisées ne s'affichent pas dans l'[Affichage adresse] de la simulation même si vous avez enregistré des variables.
- Il n'y a aucune restriction sur la valeur actuelle de l'[Affichage E/S].
 - Il est impossible d'effectuer des opérations de sortie.
 - Les données analogiques du pilote FLEX NETWORK peuvent afficher jusqu'à une décimale.
 - Si la [Plage de données] est [Fixe] dans le pilote EXM (Modèle : EXM-AMM3HT), il est impossible d'effectuer des opérations pour les limites supérieure et inférieure.
 - Lorsque vous sélectionnez les pilotes STD, EXM et CANopen, l'affichage dépendant sur le pilote E/S n'est pas effectué. Les variables enregistrées s'affichent et les terminaux non attribués ne s'affichent pas.
- Certaines fonctions qui ne sont pas prises en charge dans le modèle peuvent fonctionner dans la simulation car cette dernière n'identifie pas le modèle d'affichage. Par exemple, un fichier de projet peut avoir des paramètres de son pour des modèles avec des fonctions de sortie son (AGP-3550T) et le modèle se change en un autre modèle (AGP-3500T). Lorsque le fichier de projet est simulé, la fonction de sortie son s'exécute. Toutefois, la fonction de sortie son ne s'exécute pas lorsque ce projet est transféré vers le GP. Reportez-vous à la description suivante de la fonction de support pour chaque modèle.
 - ☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)
- Vous ne pouvez pas saisir directement l'adresse du périphérique dans [Liste de contrôle] sur [Affichage adresse].

- Vous ne pouvez pas afficher ou modifier les adresses temporaires D-Script.
- Vous pouvez simuler la fonction de lecture/écriture sur CF ou USB par D script.
- Les adresses en lecture seule ou écriture seule vous permettent de lire ou d'écrire.
- Le fichier de sauvegarde du périphérique/automate virtuel ne peut être lu lorsqu'une simulation d'un fichier de projet différent est exécutée ou lorsque la configuration périphérique/automate a changé dans le même fichier de projet. La simulation est activée sans les données stockées précédemment.
- Lors de l'exécution des captures d'écran, les fichiers sont stockés dans l'emplacement suivant :
C:\Fichiers de programme\Pro-face\GP-Pro EX ***\CFA00\CAPTURE (*** stocke le numéro de version)
- Vous pouvez utiliser jusqu'à 320 Ko de SRAM lors de la simulation sur les unités PC/AT Series, PS Series et PL Series.
- Lorsque vous configurez l'orientation de l'affichage à [Portrait], l'affichage est pivoté de 90 degrés lorsque vous effectuez la simulation.



- Lorsque la destination de l'installation de GP-Pro EX comporte plus de 200 lettres et qu'une simulation est activée, le message d'erreur «You cannot activate the simulation because the maximum number of letters has been exceeded» (Vous ne pouvez pas activer la simulation car le nombre maximum de lettres est dépassé) s'affiche. La simulation ne fonctionne pas normalement. Réinstallez GP-Pro EX dans une destination d'installation avec un chemin comportant moins de 200 lettres en utilisant l'alphabet anglais (caractères d'un octet).
- Vous ne pouvez pas quitter GP-Pro EX lorsque vous exécutez une simulation. Quittez tout d'abord la simulation.
- Vous pouvez exécuter une simulation sur un seul projet à la fois.
- Pendant la simulation, si vous utilisez la commande [Options] du menu [Affichage] pour modifier les paramètres de langue, un message d'erreur empêche cette opération. Pour modifier la langue, vous devez quitter la simulation.
- La valeur de scrutation de la communication est toujours définie sur zéro car la simulation ne communique pas avec le périphérique/automate. Les informations sur le statut de la communication ne sont pas correctement reçues dans la simulation.
- Dans l'onglet [Zone système] de l'[Afficheur], si l'[Adresse de départ de la zone système] n'est pas configurée, le projet ne peut afficher les données de la zone système.
- Si le projet ne satisfait pas à la vérification d'erreurs (dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Utilitaire (T)] et sélectionnez [Vérification d'erreurs (E)]), il ne sera pas exécuté dans la simulation.
- Lorsque vous utilisez Windows XP Service Pack 2, au lancement de la Simulation, un message d'erreur indiquant que le pare-feu Windows bloque l'application peut s'afficher. Dans ce cas, sélectionnez [Supprimer le bloc] et continuez l'opération de simulation.

- Dans Simulation, vous ne pouvez pas configurer les horloges ou les calendriers qui utilisent la zone système ou des variables système.
- Lors de l'écriture des données vers des périphériques/automates avec un D-script, les résultats de l'écriture ne sont pas reflétés immédiatement car le processus de communication avec les unités GP prend du temps. Par contre, les résultats de l'écriture sont immédiatement reflétés dans la simulation. Si vous créez un D-script en tenant compte le délai d'attente pour écrire les données vers des périphériques/automates, il est possible que les résultats de simulation soient différents du vrai fonctionnement sur les unités GP.
- Si vous allouez des fonctions de bouton aux touches de fonction sur le clavier à l'aide de WinGP, les touches de fonction sur le clavier connecté à l'ordinateur sont désactivées. Après avoir effectué la simulation sur l'unité IPC à l'aide des touches de fonction, le clavier connecté à l'ordinateur est désactivé.
- Les restrictions relatives à la fenêtre [Affichage logique] sont les suivantes :
 - L'édition en ligne, la surveillance PID et l'édition logique ne sont pas permises.
 - Vous ne pouvez pas afficher la liste des valeurs actuelles. Utilisez la fenêtre [Affichage adresse].
- Les boutons de fonctionnement sur les GP de type Handy fonctionnent uniquement comme touches de fonction normales. Ils ne fonctionnent pas lorsque vous appuyez sur plusieurs touches de fonction en même temps.

