

11

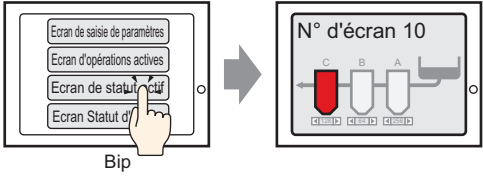
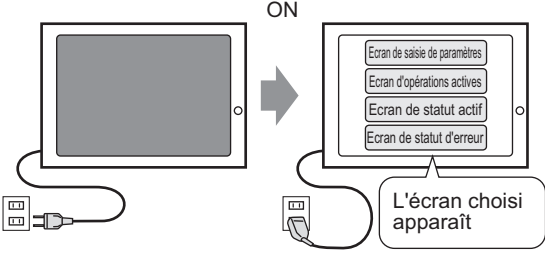
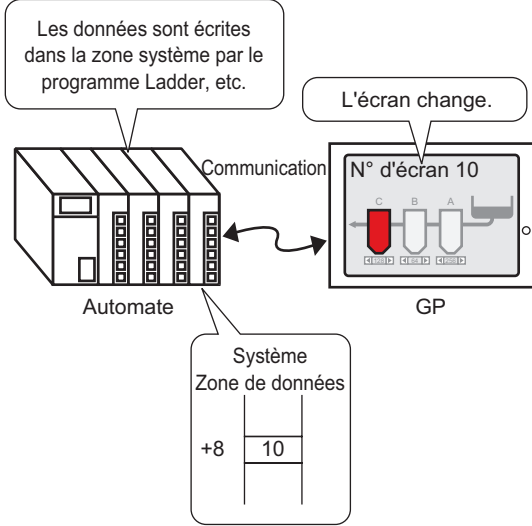
Modification et enregistrement des écrans

Ce chapitre décrit la façon de modifier et d'enregistrer des écrans dans GP-Pro EX, et les opérations de base utilisées pour modifier les paramètres.

Lisez tout d'abord la section «11.1 Menu de configuration» (page 11-2), puis passez à la page correspondante.

11.1	Menu de configuration.....	11-2
11.2	Changement de l'écran sur appui	11-4
11.3	Choix de l'écran à afficher lorsque le GP est mis sous tension	11-7
11.4	Changement de l'écran depuis un périphérique/automate	11-10
11.5	Changement de l'écran affiché sur appui et depuis un périphérique/automate	11-13
11.6	Enregistrement de l'écran affiché.....	11-18
11.7	Changement de l'écran affiché par structure hiérarchique.....	11-21
11.8	Restrictions	11-25

11.1 Menu de configuration

Changement de l'écran sur appui			
 <p>Bip</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 11-5) ☞ Introduction (page 11-4) 		
Choix de l'écran à afficher lorsque le GP est mis sous tension			
 <p>ON</p> <p>L'écran choisi apparaît</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 11-8) ☞ Introduction (page 11-7) 		
Changement de l'écran depuis un périphérique/automate			
 <p>Les données sont écrites dans la zone système par le programme Ladder, etc.</p> <p>Communication</p> <p>Automate</p> <p>GP</p> <p>L'écran change.</p> <p>Système Zone de données</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding: 5px;">+8</td> <td style="padding: 5px;">10</td> </tr> </table>	+8	10	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procédure de configuration (page 11-11) ☞ Introduction (page 11-10)
+8	10		

Changement de l'écran affiché sur appui et depuis un périphérique/automate

- ☞ Procédure de configuration (page 11-14)
- ☞ Introduction (page 11-13)

Enregistrement de l'écran affiché

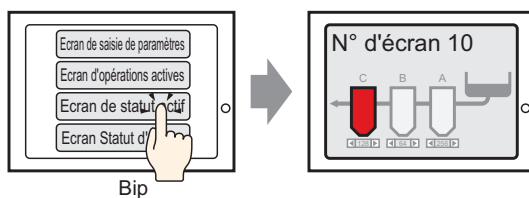
- ☞ Procédure de configuration (page 11-19)
- ☞ Introduction (page 11-18)

Changement de l'écran affiché par structure hiérarchique

- ☞ Procédure de configuration (page 11-22)
- ☞ Introduction (page 11-21)

11.2 Changement de l'écran sur appui

11.2.1 Introduction



Placez le bouton dans l'écran et configurez-le à [Changement d'écran] pour pouvoir créer un bouton qui passe à l'écran désiré.

REMARQUE

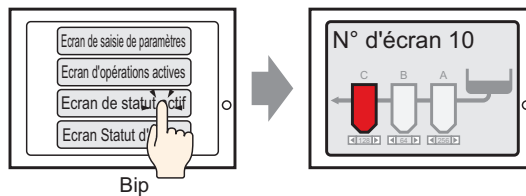
- Vous pouvez configurer un mot de passe qui peut être configuré pour que seulement certains utilisateurs puissent basculer l'écran.
☞ « 22.2Ecrans protégés par mot de passe » (page 22-5)
-


11.2.2 Procédure de configuration

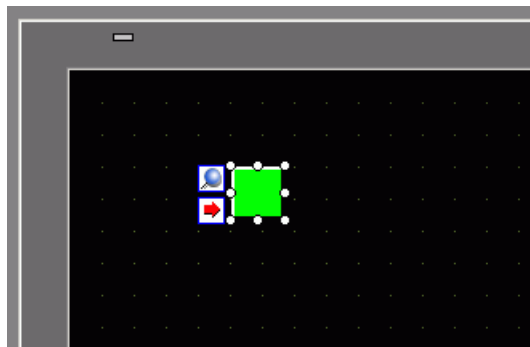
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
☞ «10.15.3 Bouton de changement d'écran» (page 10-68)
- Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, de couleurs, et d'étiquettes, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».
☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

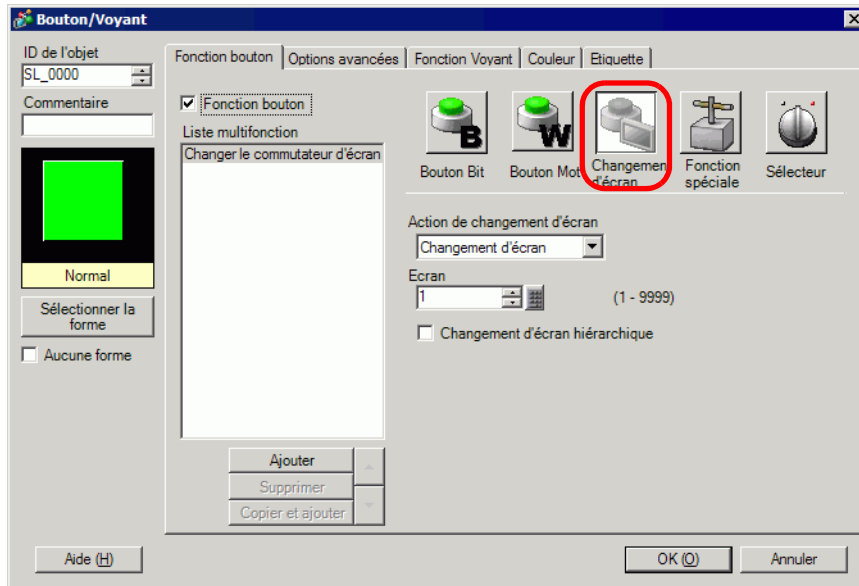
Créez un bouton qui passe à l'écran de base 10.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Voyant de bouton (C)] et sélectionnez [Modifier le bouton d'écran (C)], ou cliquez sur  dans la barre d'outils, puis placez le bouton dans l'écran.

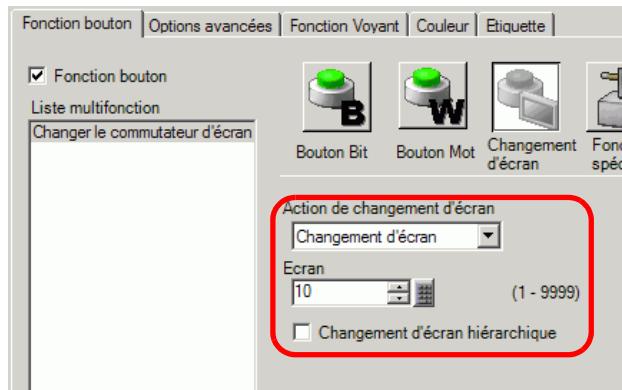


2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.




3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Dans la liste déroulante [Action de changement d'écran], sélectionnez [Changement d'écran]. Définissez le [Numéro d'écran] sur le numéro d'écran cible (par exemple, 10).



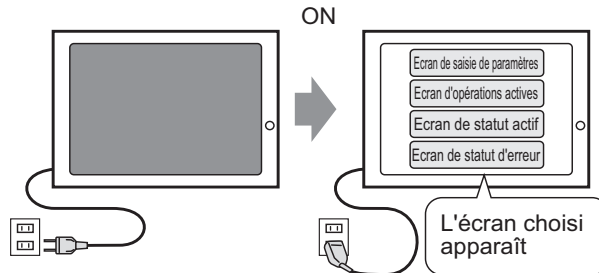
5 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
- Après avoir défini un changement d'écran, l'icône  s'affiche sur le bouton. Cliquez sur cette icône pour passer à l'écran désigné. Cette fonction est utile pour modifier ou vérifier la configuration de l'écran.

11.3 Choix de l'écran à afficher lorsque le GP est mis sous tension

11.3.1 Introduction



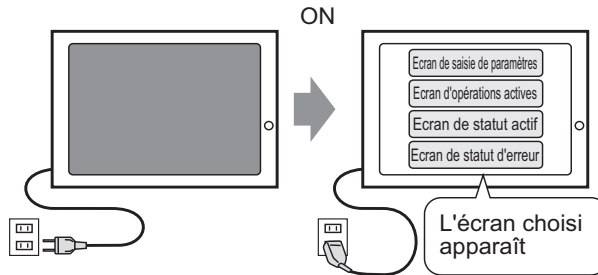
Vous pouvez préciser l'écran qui à afficher lorsque le GP est mis sous tension.

11.3.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur] ◆ Paramètres d'affichage 5-148

Configurez les paramètres pour afficher l'écran 1 lorsque vous mettez le GP sous tension.



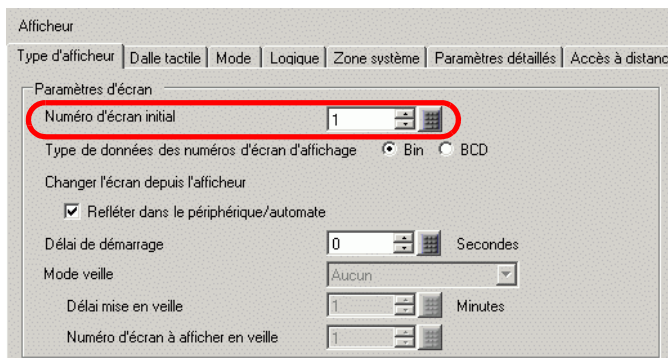
1 Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Paramètres système (S)].



2 Dans [Affichage], sélectionnez [Afficheur].

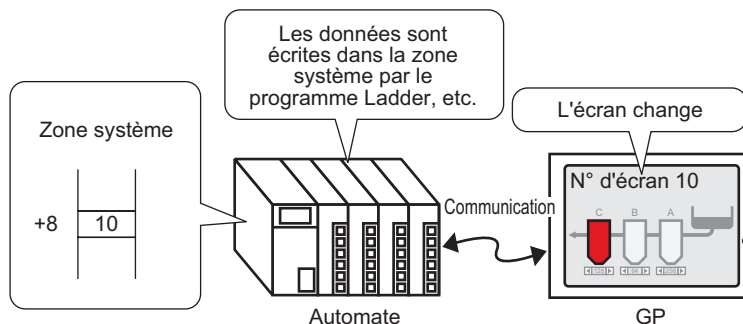


- 3 A l'onglet [Affichage], configurez le [Numéro d'écran initial] à 1 pour afficher cet écran lorsque le GP est mis sous tension. Il s'agit du premier écran affiché lorsque le GP est sous tension.



11.4 Changement de l'écran depuis un périphérique/automate

11.4.1 Introduction




Méthode pour changer l'écran GP à partir d'un automate

Normalement, le GP communique avec un périphérique/automate pour afficher les données appropriées.

Si vous utilisez une partie de la zone de périphérique/automate pour placer toute information nécessaire pour les opérations de GP, vous pouvez vérifier le statut du GP ou modifier les opérations à partir du périphérique ou de l'automate.

REMARQUE

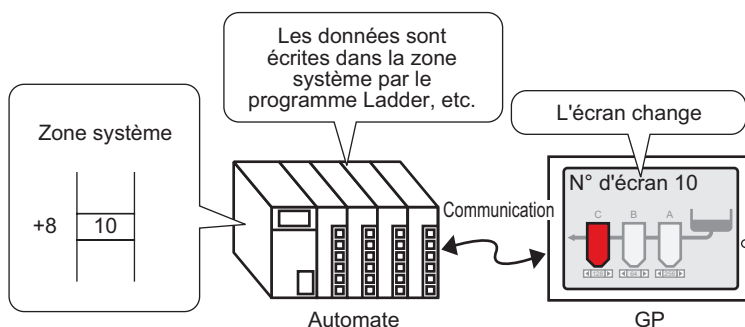
- Reportez-vous à ce qui suit pour changer l'écran à l'aide d'un programme logique.
 «28.2 Basculer les écrans à l'aide d'un programme logique» (page 28-4)

11.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ 5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur] ◆ Paramètres d'affichage 5-148
- Pour plus d'informations sur la zone système, reportez-vous à ce qui suit :
 - ☞ «A.1.4.2 Zone système» (page A-11)

Configurez les paramètres pour changer l'écran à partir d'un périphérique/automate.



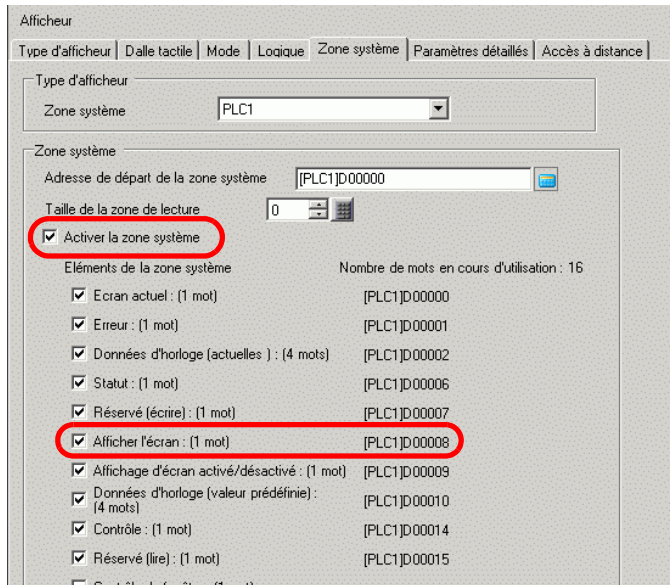
1 Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Paramètres système (S)].



2 Dans [Affichage], sélectionnez [Afficheur].



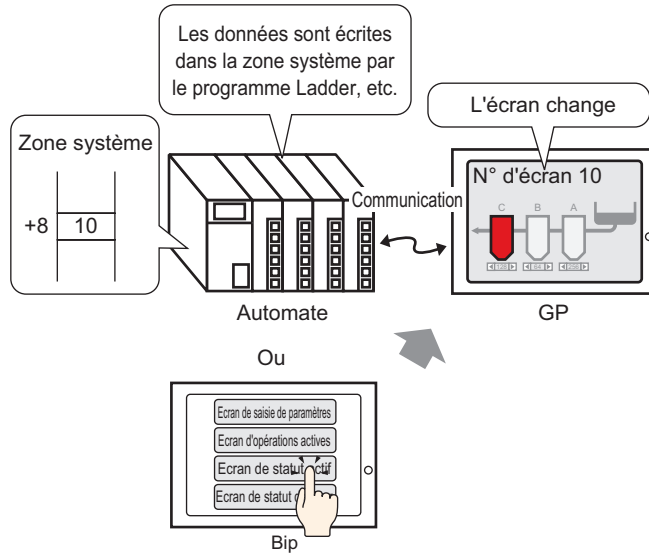
- 3 Cliquez sur l'onglet [Zone système], puis configurez l'[Adresse de départ de la zone système].
- 4 Cochez la case [Activer la zone système] et assurez-vous que la case [Afficher l'écran numéro : (1 mot)] est cochée.



- 5 Dans l'adresse définie dans le champ [Afficher le numéro d'écran : (1 mot)], vous pouvez utiliser un programme logique, une console d'application, ou une autre méthode pour entrer le numéro d'écran que vous souhaitez afficher.

11.5 Changement de l'écran affiché sur appui et depuis un périphérique/automate

11.5.1 Introduction



Vous pouvez changer l'écran à partir d'un bouton de changement d'écran ou du périphérique/automate.

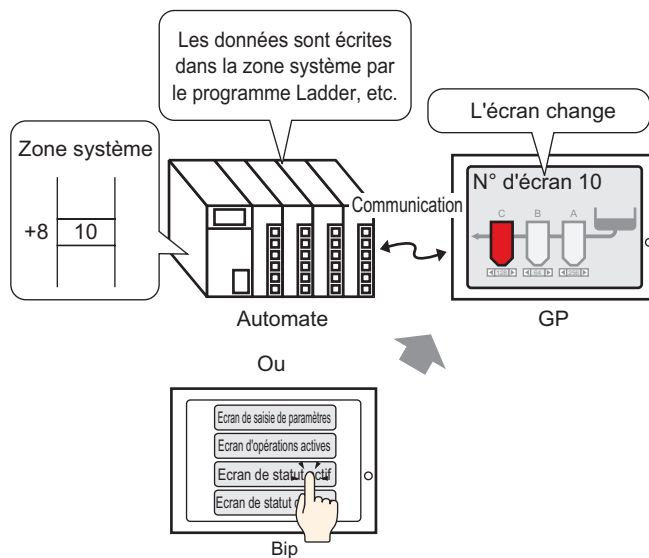
11.5.2 Procédure de configuration


REMARQUE

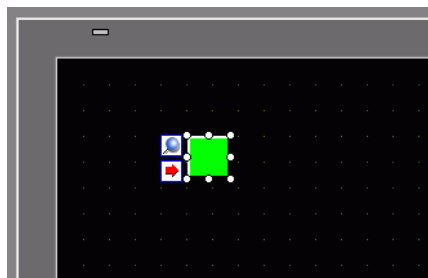
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15.3 Bouton de changement d'écran» (page 10-68)
- Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, de couleurs, et d'étiquettes, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Configurez les paramètres pour changer l'écran affiché sur appui et à partir d'un périphérique/automate.

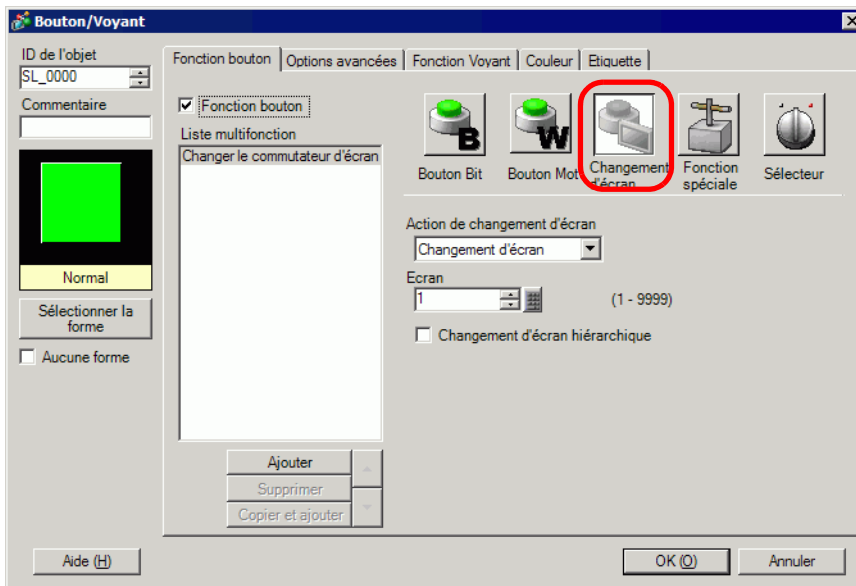
(Pour l'action sur appui, l'écran affiché passe à l'écran «10».)



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Voyant de bouton (C)] et sélectionnez [Modifier le bouton d'écran (C)], ou cliquez sur  dans la barre d'outils, puis placez le bouton dans l'écran.

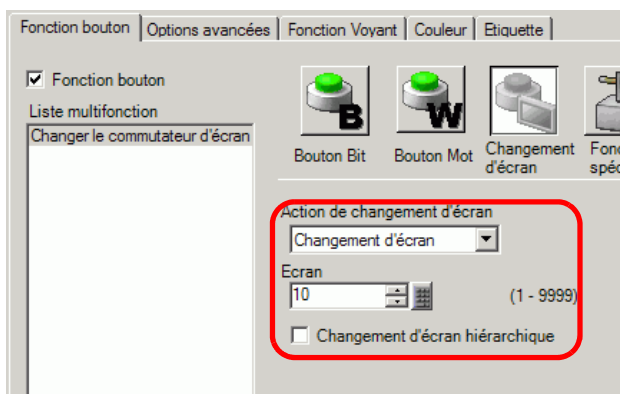


2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.




3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Dans la liste déroulante [Action de changement d'écran], sélectionnez [Changement d'écran]. Dans le champ [Numéro d'écran], définissez le numéro d'écran cible sur «10».



5 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
- Lorsque vous configurez un bouton de changement d'écran, l'icône  apparaît à côté du bouton dans l'éditeur d'écran. Cliquez sur cette icône pour passer à l'écran désigné. Cette fonction est utile pour vérifier la configuration de l'écran.

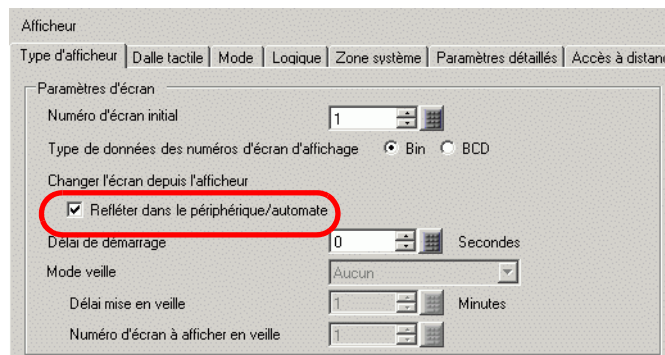
6 Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Paramètres système (S)].



7 Dans [Affichage], sélectionnez [Afficheur].



8 Cliquez sur l'onglet [Affichage], puis cochez la case [Refléter dans le périphérique/ automate].

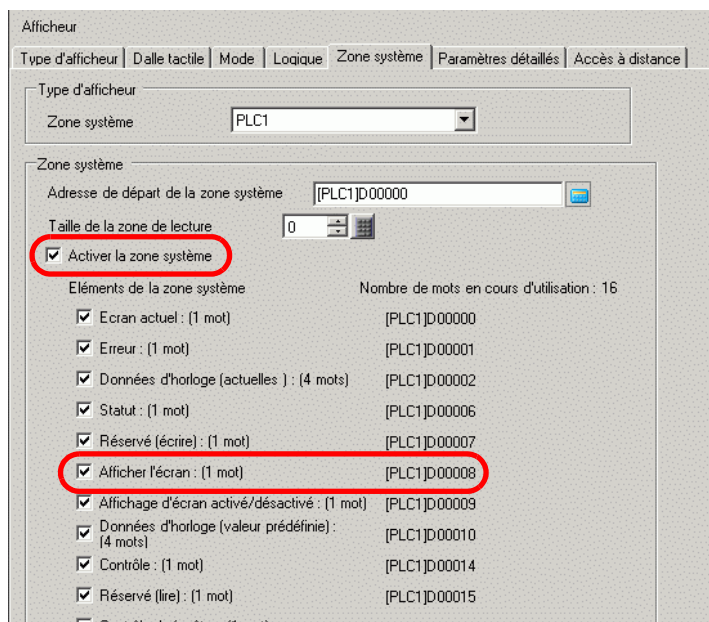


REMARQUE

- Lorsque vous cochez la case [Refléter dans le périphérique/automate], le numéro d'écran défini comme numéro d'écran initial sera écrit dans l'adresse [Afficher l'écran numéro]. Lorsque vous ne cochez pas la case [Révéler dans le périphérique/automate], l'écran passera à l'écran défini dans l'adresse [Afficher l'écran numéro], mais si l'écran ne dispose pas de valeurs [Afficher l'écran numéro], l'écran défini comme écran initial s'affichera.
- Cocher la case [Refléter dans le périphérique/l'automate] permet l'écriture du numéro d'écran actuel dans le périphérique/l'automate lorsque vous changez l'écran à l'aide d'un bouton. Si cette case n'est pas sélectionnée, et que vous changez l'écran à l'aide d'un bouton, le numéro d'écran n'est pas écrit dans le périphérique/l'automate et il y aura peut-être des cas où le périphérique/l'automate ne peut pas initier une opération de changement d'écran.

9 Cliquez sur l'onglet [Zone système], puis configurez l'[Adresse de départ de la zone système].

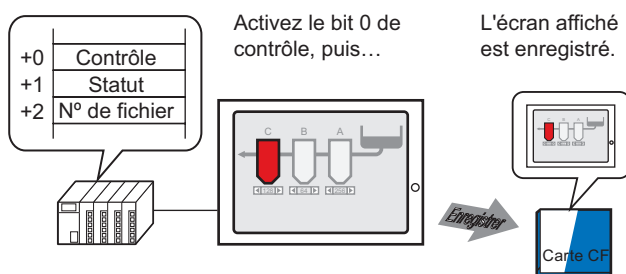
10 Cochez la case [Activer la zone système] et confirmez que la case [Afficher l'écran n° : (1 mot)] est sélectionnée.



11 Pour changer l'écran affiché sur appui, utilisez le [Bouton de changement d'écran]. Pour changer l'écran affiché à partir du périphérique/automate, écrivez le numéro d'écran cible dans l'adresse [Afficher l'écran n° : (1 mot)]. Vous pouvez maintenant changer l'écran affiché sur appui ou à partir du périphérique/automate.

11.6 Enregistrement de l'écran affiché

11.6.1 Introduction



Vous pouvez copier l'écran affiché sur le GP dans une carte CF. La copie écran est enregistrée en format JPEG (*.jpg).

REMARQUE

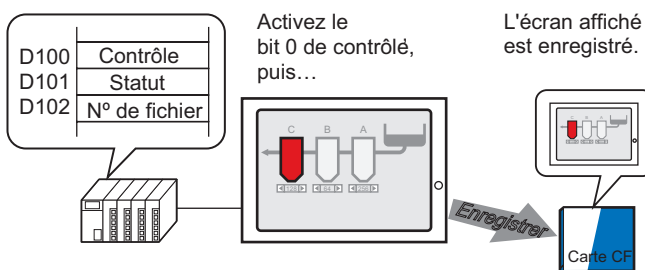
- Autre que la carte CF, vous pouvez également enregistrer sur le stockage USB ou le serveur FTP.

11.6.2 Procédure de configuration

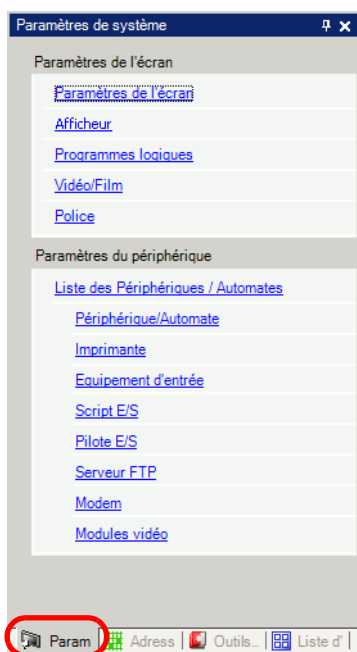
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ 5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur] ◆ Mode 5-153

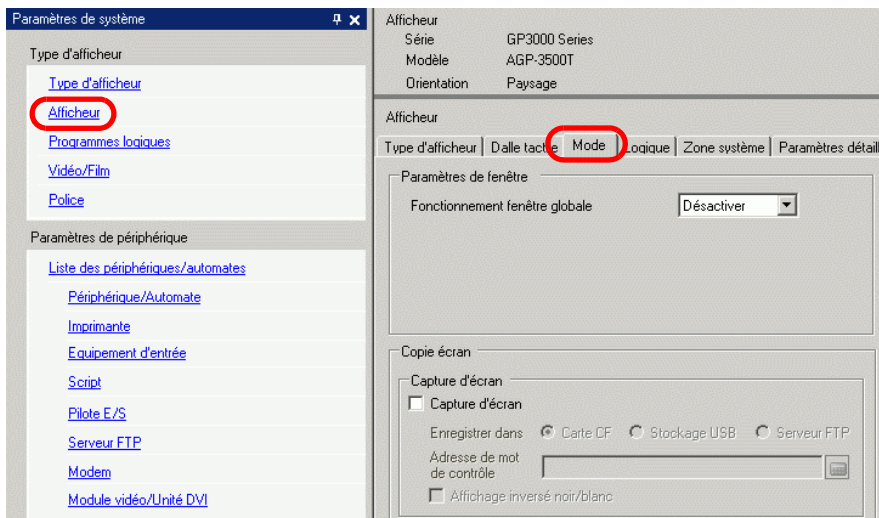
Configurez les paramètres pour copier l'écran affiché sur le GP (utilisez «D100» comme adresse de contrôle pour la copie).



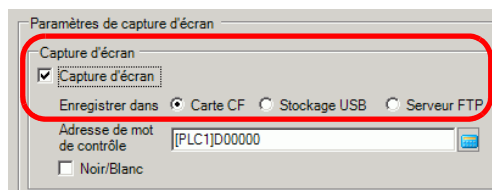
- 1 Dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)] et sélectionnez [Paramètres système (S)].



2 Dans la section [Affichage], sélectionnez [Afficheur] pour ouvrir l'onglet [Mode].



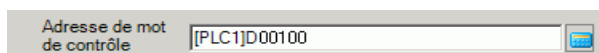
3 Cochez la case [Action de capture] dans [Paramètres de capture d'écran] et sélectionnez [Carte CF] dans [Enregistrer dans].



REMARQUE

- Autre que la carte CF, vous pouvez également enregistrer sur le stockage USB ou le serveur FTP. Puisque les emplacements d'enregistrement varient selon le modèle, effectuez les étapes suivantes pour confirmer l'emplacement d'enregistrement.
 - ☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)
- Ouvrez les [Paramètres système] pour enregistrer un serveur FTP dans [Enregistrement du serveur FTP].

4 Précisez D100 dans [Adresse de mot de contrôle].



5 Une capture d'écran se produit lorsque le bit de fond dans l'[Adresse de mot de contrôle] s'active après avoir stocké le numéro de fichier dans l'adresse D102 sous [Adresse de mot de contrôle] +2. Dans le nom de fichier [CP*****.jpg], les astérisques représentent le numéro de fichier défini dans [Adresse de mot de contrôle]+2.

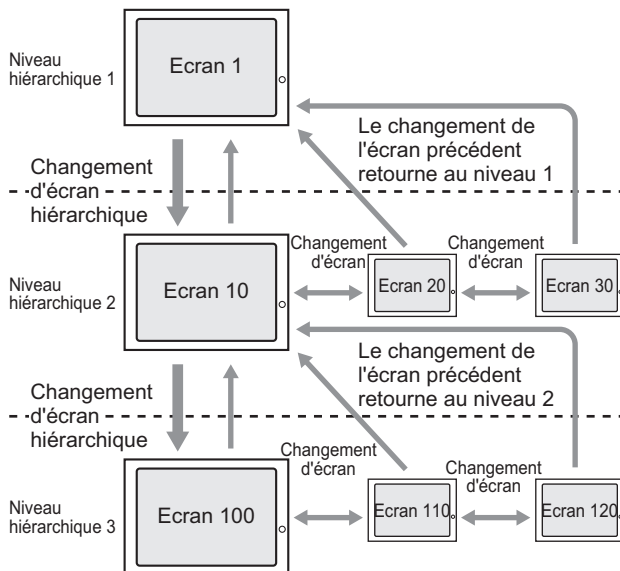
D100	Contrôle	0 0	~	0 0 1
D101	Statut			
D102	N° de fichier			

Pour une copie écran, trois mots consécutifs sont utilisés à compter de l'[Adresse de mot de contrôle] précisée.

Lorsque la copie écran se termine normalement, l'adresse «D101» de l'[Adresse de mot de contrôle] +1 est activée. Assurez-vous que ce bit est activé, puis désactivez le bit 0 «D100».

11.7 Changement de l'écran affiché par structure hiérarchique

11.7.1 Introduction



Vous pouvez créer une structure hiérarchique pour les changements d'écran.

Vous pouvez changer le niveau hiérarchique de l'écran à l'aide d'un [Changement d'écran hiérarchique].

Utilisez un bouton d'écran précédent pour changer le niveau hiérarchique de l'écran. Utilisez un bouton de changement d'écran pour vous déplacer dans les écrans du même niveau.

REMARQUE

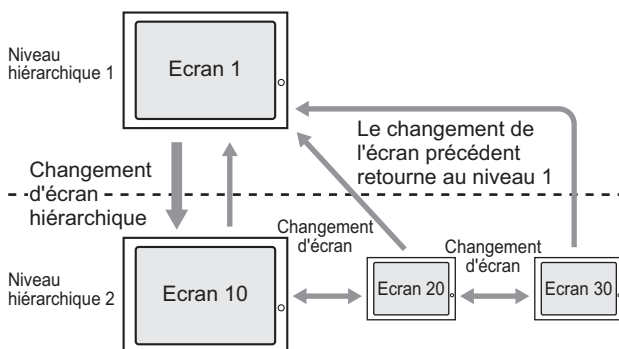
- Si le [Changement d'écran hiérarchique] n'est pas sélectionné, les changements d'écran auront le même niveau hiérarchique.
- Vous pouvez configurer un maximum de 32 niveaux.
- Vous ne pouvez pas forcer un changement d'écran hiérarchique à partir du périphérique/automate. Vous ne pouvez changer que les écrans qui ont le même niveau hiérarchique.

11.7.2 Procédure de configuration


REMARQUE

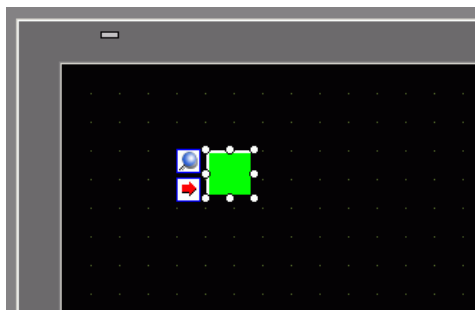
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «10.15.3 Bouton de changement d'écran» (page 10-68)
- Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, de couleurs, et d'étiquettes, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Créez un bouton de changement d'écran pour changer le niveau hiérarchique de l'écran. Placez tout d'abord un bouton dans l'écran de base «1» pour passer du niveau hiérarchique 1 (écran «1») au niveau hiérarchique 2 (écran «10»).

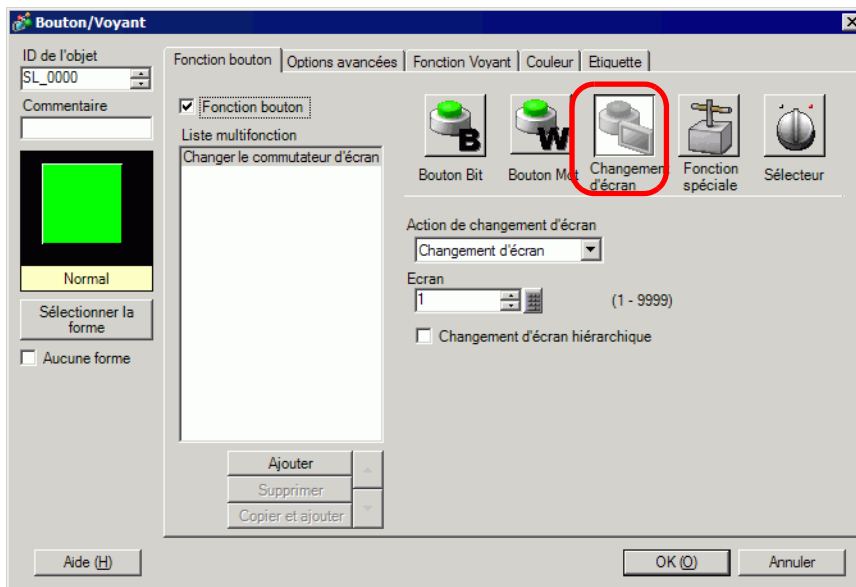


Ensuite, placez un bouton dans l'écran «10» pour vous déplacer à l'écran de base «1».

- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Voyant de bouton (C)] et sélectionnez [Modifier le bouton d'écran (C)], ou cliquez sur  dans la barre d'outils. Placez le bouton dans [Base 1].

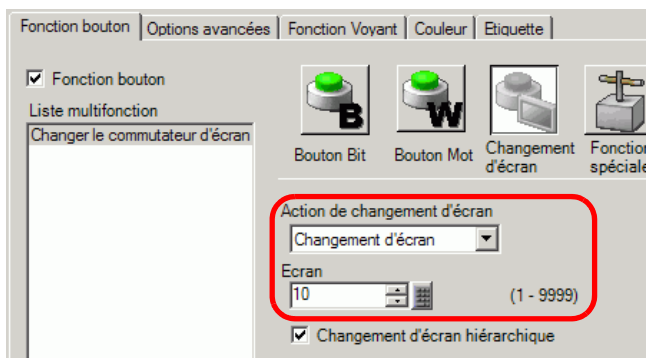


2 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.




3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

4 Dans la liste déroulante [Action de changement d'écran], sélectionnez [Changement d'écran]. Dans le champ [Numéro d'écran], définissez le numéro d'écran cible sur «10», puis cochez la case [Changement d'écran hiérarchique].




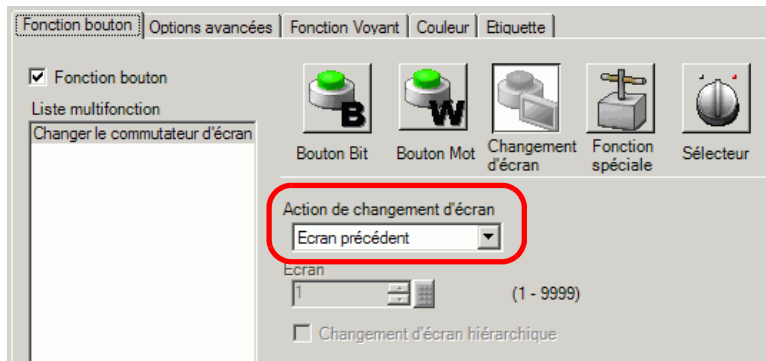
5 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
- Lorsque vous configurez un bouton de changement d'écran, l'icône  apparaît à côté du bouton dans l'éditeur d'écran. Cliquez sur cette icône pour passer à l'écran désigné. Cette fonction est utile pour vérifier la configuration de l'écran.

Ensuite, placez un bouton dans chaque écran pour revenir au niveau hiérarchique 2 (Ecran «10», Ecran «20», Ecran «30») au niveau hiérarchique 1 (Ecran «1»).

- 6 Ouvrez l'écran de base 10. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Voyant de bouton (C)] et sélectionnez [Modifier le bouton d'écran (C)], ou cliquez sur  dans la barre d'outils. Placez le bouton dans l'écran 10.
- 7 Cliquez sur le nouveau bouton. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît.
- 8 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.
- 9 Dans la liste déroulante [Action de changement d'écran], sélectionnez [Ecran précédent].



- 10 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

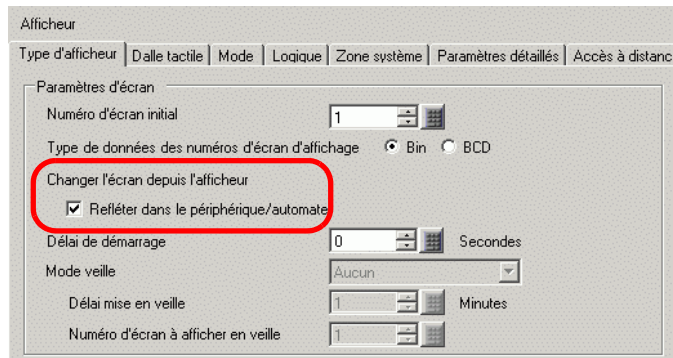
- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

- 11 De plus, placez un bouton similaire sur les écrans de base 20 et 30. Lorsque vous appuyez sur le bouton placé dans n'importe quel écran du niveau hiérarchique 2 (écrans «10», «20», «30»), il revient à l'écran de base 1 du niveau hiérarchique 1.

11.8 Restrictions

11.8.1 Restrictions relatives au changement d'écran

- Si un numéro d'écran qui n'existe pas est configuré, un changement d'écran ne fonctionnera pas.
- La visualisation de LS8 par la méthode d'accès direct et la visualisation de l'adresse 15 par la méthode de liaison mémoire sont internement les mêmes. Cependant, si [Refléter dans le périphérique/l'automate] n'est pas sélectionné dans les paramètres système, LS8 passera du mode communication au mode accès direct immédiatement après avoir écrit avec le mode de liaison mémoire. Il est alors impossible de changer l'écran à l'aide du mode de liaison mémoire réel.

**REMARQUE**

- Pour plus d'informations sur la zone système, reportez-vous à ce qui suit :
☞ «A.1.4.2 Zone système» (page A-11)

11.8.2 Restrictions relatives à la capture d'écran

- La durée de traitement de la capture d'écran dépend de la qualité de l'image et la taille de l'écran. La taille de fichier pour une qualité d'écran de 80 sera environ 200 Ko et la copie prendra de 5 à 6 secondes.
- L'affichage d'écran (objets, changement d'écran, etc.) ne sera pas mis à jour lors d'une copie écran.
- Lorsque vous copiez un écran configuré avec le clignotement, le clignotement n'est pas copié.
- Lorsque la fonction [Incrémentation automatique du numéro de fichier] est configurée, mais que les fonctions [Suppression automatique du fichier] et [Boucle] ne sont pas utilisées, et lorsqu'il n'y a plus d'espace dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB ou que le numéro de fichier le plus élevé (65535) existe, l'instantané ne se produira pas même si le bit 0 de l'[Adresse de contrôle] est activé.
- Lorsque la fonction [Suppression automatique du fichier] est configurée, vous ne pouvez pas supprimer le fichier s'il est en lecture seule ou s'il est actuellement ouvert. Une erreur d'écriture se produira.
- Plus il y a de fichiers JPG, plus la [Suppression automatique du fichier] prend de temps. Cela peut prendre plusieurs minutes pour terminer la copie.
- Lorsque la fonction [Boucle] est configurée, la copie écran ne s'exécutera pas si le fichier à écraser est en lecture seule ou s'il est actuellement ouvert. Une erreur d'écriture se produira.
- Lorsque vous écrasez un fichier, il faut assez d'espace libre sur la carte CF ou le périphérique de stockage USB pour enregistrer les données. Si la taille des données est trop grande par rapport à l'espace disponible, une erreur d'écriture se produira.
- Si une erreur d'écriture se produit, il se peut que tout fichier n'ayant pas terminé le chargement demeure dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB.
- Lorsque vous enregistrez dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB, si le dossier cible (\CAPTURE) n'existe pas, un dossier est créé automatiquement, et les données y sont enregistrées. Toutefois, si la carte CF n'est pas réinitialisée ou pour toute autre raison, une erreur de carte CF se produira.
- Le nombre de fois que vous pouvez écrire les données dans une carte CF est limité. (Environ 100000 fois pour réécrire 500 Ko.)
- Lorsque vous enregistrez dans le serveur FTP, la fonction de calcul du numéro de fichier automatique n'est pas disponible. Un dossier (\CAPTURE) sera créé dans le répertoire racine pour la connexion. Le nom de fichier sera enregistré sous l'horodatage (année/mois/jour/heure/minute/seconde) de début de l'opération d'enregistrement.
- La temporisation du serveur FTP est de 75 secondes. Une erreur se produira si une connexion au serveur FTP ne se produit pas à l'intérieur de la temporisation.

■ Précautions d'utilisation de la carte CF

- Lorsque vous retirez une carte CF, assurez-vous que le voyant LED d'accès de la carte CF est mis hors circuit. Sinon, il se peut que les données figurant dans la carte CF soient endommagées.
- Lorsqu'en vous accédez à la carte CF, ne désactivez pas l'unité GP, réinitialisez-la ou encore retirez la carte CF. Créez un écran d'application sur lequel il est impossible d'accéder à la carte CF, et dans cet écran d'application, vous pouvez désactiver ou réinitialiser le GP, ouvrir et fermer le capot de la carte CF, et retirer la carte CF.
- Lorsque vous insérez une carte CF, vérifiez l'avant et l'arrière et la position du connecteur de la carte. Si la carte CF est insérée de la mauvaise façon, il se peut que les données, la carte CF, ou le GP soient endommagés.
- Utilisez une carte CF fabriquée par Digital Electronics Corporation. Si vous utilisez une carte CF fabriquée par une autre compagnie, il se peut que le contenu de la carte CF soit endommagé.
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données de carte CF.
- Evitez de poser les gestes suivants car cela pourrait endommager l'équipement ou compromettre les données :
 - Plier la carte CF
 - Echapper la carte CF
 - Renverser de l'eau sur la carte
 - Toucher directement les connecteurs de la carte CF
 - Désassembler ou modifier la carte CF

■ Précautions d'utilisation du stockage USB

- Ne réinitialisez pas le GP ou retirez le périphérique de stockage USB lorsque vous accédez au périphérique.
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données sur le périphérique de stockage USB.
- Le GP n'initialise pas le périphérique de stockage USB. Utilisez le format FAT sur un ordinateur.
- Même si plusieurs périphériques de stockage USB sont connectés au GP, vous ne pouvez utiliser que le premier stockage USB reconnu.

