

25 | Configuration des recettes

Ce chapitre décrit la façon d'utiliser les recettes dans GP-Pro EX et les fonctions basiques utilisées dans des recettes.

Lisez tout d'abord la section «25.1 Recettes» (page 25-2), puis passez à la page correspondante.

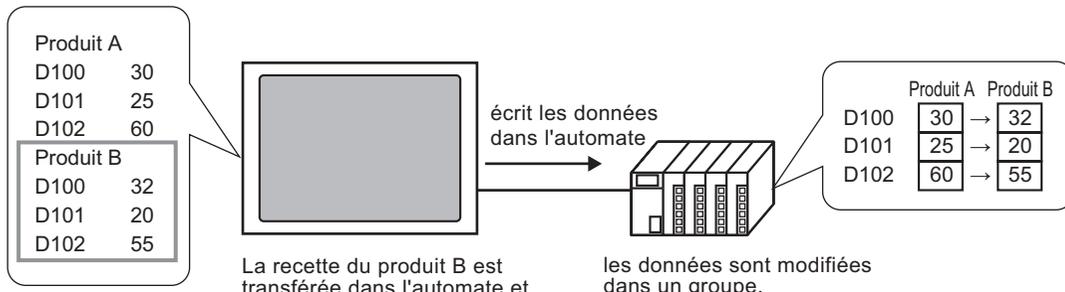
25.1	Recettes.....	25-2
25.2	Menu de configuration	25-6
25.3	Création des recettes de données CSV	25-9
25.4	Transfert des recettes de données CSV sur appui.....	25-17
25.5	Transfert des recettes de données CSV à partir du périphérique.....	25-24
25.6	Affichage/Edition des données CSV dans l'écran	25-28
25.7	Création de recettes	25-40
25.8	Transfert des recettes (à l'aide d'un transfert manuel)	25-44
25.9	Transfert de recettes (recettes) à l'aide d'un transfert automatique	25-50
25.10	Guide de configuration.....	25-54
25.11	Comment transférer des données CSV.....	25-90
25.12	Mécanisme du transfert des recettes.....	25-110
25.13	Restrictions	25-118

25.1 Recettes

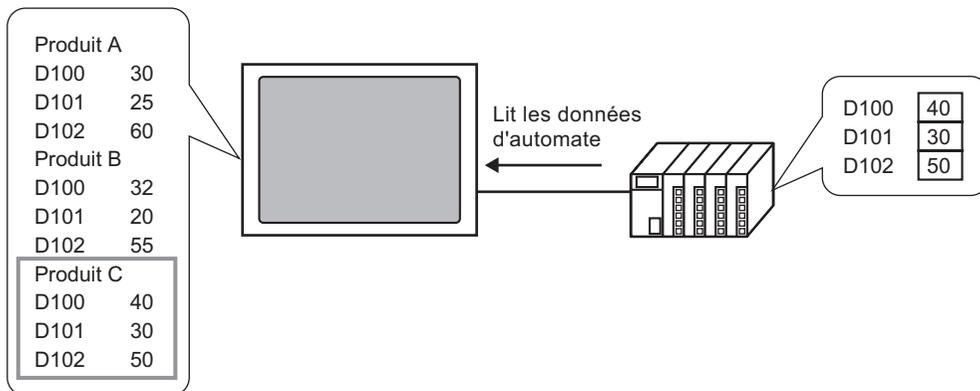
25.1.1 Qu'est-ce qu'une recette ?

Cette fonction sert à créer des recettes avec des données prédéfinies à écrire vers le périphérique/l'automate. Vous pouvez réécrire un nombre important de données dans le périphérique/l'automate en transférant des données de recette.

Ces recettes peuvent être utilisées au cours du contrôle de processus et de production pour préciser des paramètres pour l'opération machine (quantités des matières, réglages de la température, etc.)



De plus, vous pouvez lire les données de périphérique/automate et les enregistrer comme nouvelle recette.



25.1.2 Types de recette

Il existe deux types de recettes :

◆ Transférer les données CSV

Les données pour lesquelles une recette est créée à l'aide d'un tableur commun (comme Microsoft Excel) et converties en un fichier CSV, ou des données de recette créées en format CSV sur GP-Pro EX se nomment des «données CSV».

Ecrivez les données CSV enregistrées dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB directement dans le périphérique/automate, lisez les données de périphérique/automate et enregistrez-les directement dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB en format CSV.

REMARQUE

- La [Fonction de transfert des données CSV] est convenable pour la création des données normalisées et la division des fichiers en recettes.

◆ Transférer les recettes

Les données de recette (données binaires) créées dans GP-Pro EX se nomment des «Recettes».

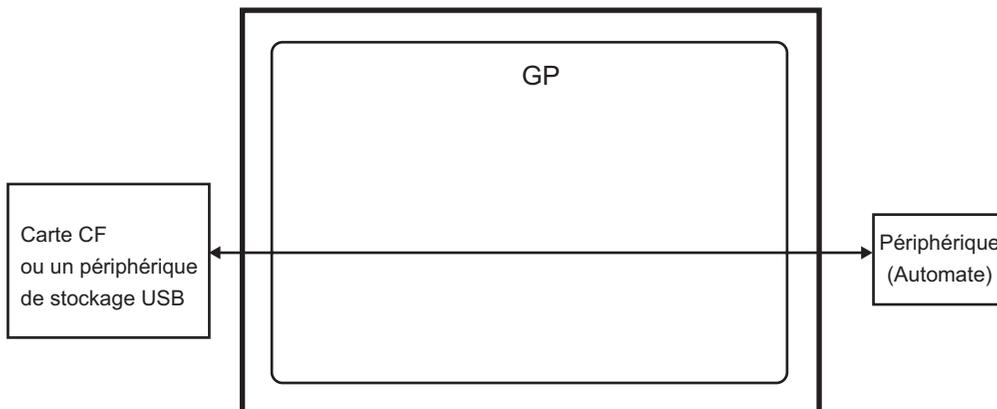
Ces recettes écrivent les données à partir de la SRAM de sauvegarde GP vers le périphérique/l'automate et stocke les données à partir du périphérique/automate dans la SRAM de sauvegarde.

Attributs des données CSV et de recette

Données de recette	Attribut
Données CSV	<ul style="list-style-type: none"> • Transférez les données directement entre une carte CF ou un périphérique de stockage USB et le périphérique/l'automate. • Affichez les données dans l'écran de l'afficheur pour les modifier et les imprimer sur la carte CF ou le périphérique de stockage USB. • Peuvent être créées et modifiées dans un tableur (par exemple, Microsoft Excel). • Une recette doit être traitée comme un fichier CSV.
Données de recette	<ul style="list-style-type: none"> • Conservez la recette dans l'afficheur comme données internes sans utiliser une carte CF ou un périphérique de stockage USB. • Vous ne pouvez pas afficher ou modifier les données dans l'écran de l'afficheur. • Vous pouvez afficher et modifier des données à l'écran en les transférant à l'aide de la variable interne de l'afficheur. • Plusieurs recettes, transférées vers la même adresse, peuvent être traitées comme fichier unique.

■ Flux des données CSV

Vous pouvez transférer les données CSV à partir de la carte CF ou le périphérique de stockage USB et le périphérique/l'automate.



Il existe deux méthodes pour transférer des données CSV : en contrôlant le transfert à partir du périphérique/automate (transfert automatique) ou en contrôlant le transfert en touchant l'écran GP (transfert manuel).

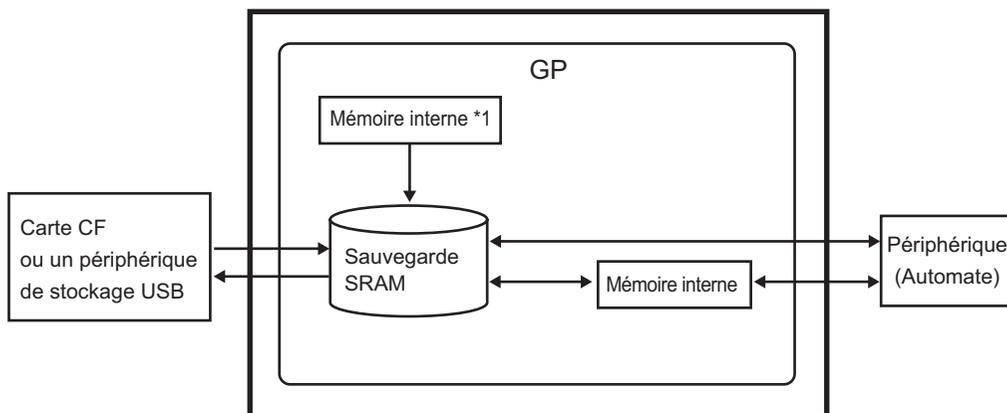
Méthodes de transfert

Transfert automatique	Définissez l'adresse de contrôle. Chaque fois que le bit est activé par le périphérique, les données sont transférées. L'action de transfert peut être configuré comme Action de condition ou Action d'adresse.	
	Action de condition	Transférer selon une condition configurée antérieurement. REMARQUE • Grâce à la fonction de recherche du nom de condition, seules les données qui correspondent au nom de condition désigné sont transférées.
	Action d'adresse	L'adresse est configurée au moment du transfert. Vous pouvez modifier l'adresse cible de chaque fichier à transférer.
Transfert manuel	Placez un affichage de données spéciales [Transmission des données] dans l'écran, sélectionnez le fichier à transférer, puis touchez le bouton de transfert. Les données sont ensuite transférées.	

■ Flux des recettes

Les recettes créées dans GP-Pro EX sont transférées vers la mémoire interne de l'afficheur ou la carte CF à l'aide d'un transfert d'écran. Pour transférer les données vers l'automate, vous devez tout d'abord écrire les données dans la SRAM de sauvegarde. Cela se nomme une «Préparation de transfert».

Après la préparation du transfert, les données de recette sont transférées entre la SRAM de sauvegarde et le périphérique/l'automate.



- *1 Il s'agit de la mémoire où les données d'écran sont stockées. Les recettes sont stockées dans la mémoire à l'aide d'un transfert d'écran.
- *2 L'outil de transfert de projet ne peut pas transférer les données figurant dans le dossier cible de stockage USB vers le périphérique de stockage USB inséré dans l'afficheur. Copiez les données qui se trouvent dans le dossier dans le périphérique de stockage USB manuellement, et stockez le périphérique de stockage USB dans l'afficheur.

IMPORTANT

- Vous ne pouvez pas modifier les recettes figurant dans la SRAM de sauvegarde dans l'afficheur. Elles ne peuvent être modifiées que dans GP-Pro EX.
- Pour modifier les données qui se trouvent dans l'afficheur, transférez-les à l'aide de la variable interne de l'afficheur, et utilisez l'affichage de données pour modifier les données stockées dans la variable interne.

Il existe deux méthodes pour transférer des données de recette : en contrôlant le transfert à partir du périphérique/automate (transfert automatique) ou en contrôlant le transfert en touchant l'écran GP (transfert manuel).

Méthodes de transfert

Transfert automatique	Configurez l'adresse de contrôle pour transférer les données lorsque le bit de déclenchement de l'automate est activé.
Transfert manuel	Placez un affichage de données spéciales [Recette] dans l'écran, sélectionnez les données (le bloc) à transférer, puis touchez le bouton de transfert. Les données sont transférées.

25.2 Menu de configuration

Création des recettes de données CSV

Créez une recette en format CSV dans Microsoft Excel ou dans GP-Pro EX.

ZR00000.csv	ZR00001.csv
350	400
5	8
7	8
12	16
245	310
12	40

- ☞ Procédure de configuration (page 25-9)
- ☞ Introduction (page 25-9)

Transfert des recettes de données CSV sur appui

Touchez le bouton de transfert [Transmission des données] de l'affichage de données spéciales sur l'écran, puis transférez les données CSV sélectionnées.

D100	350
D101	5
D102	7

- ☞ Procédure de configuration (page 25-18)
- ☞ Introduction (page 25-17)

Transfert des recettes de données CSV à partir du périphérique

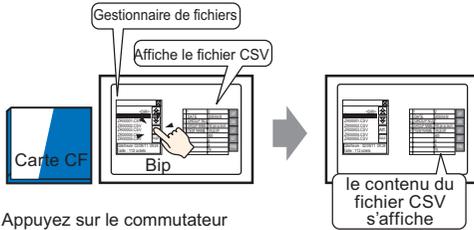
Transférez les données CSV en activant une adresse de contrôle désignée.

D100	350
D101	5
D102	7

- ☞ Procédure de configuration (page 25-25)
- ☞ Introduction (page 25-24)

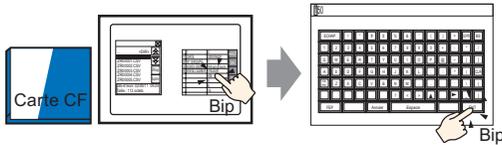
Affichage/Édition des données CSV dans l'écran

Affichez les données CSV qui se trouvent dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB dans l'affichage de données spéciales [Affichage CSV].



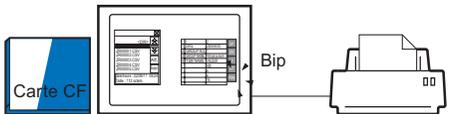
Appuyez sur le commutateur d'affichage de l'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers], puis...

Modifiez les données CSV qui se trouvent dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB directement dans l'écran.



Appuyez sur la cellule que vous souhaitez modifier dans l'affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV], puis...

Imprimez les données CSV qui s'affichent dans l'option [Afficher le fichier CSV].



Appuyez sur le commutateur d'impression dans [Afficher le fichier CSV], et...

les données CSV sont imprimées.

- ☞ Procédure de configuration (page 25-29)
- ☞ Introduction (page 25-28)

Création de recettes

Création d'une recette dans GP-Pro EX.

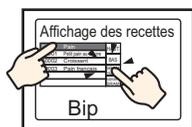
Données de recette			
	Bloc 0	Bloc 1	Bloc 2
NOM DE L'ELEMENT	Pain	Petit pain au beurre	Croissant
[PLC1]D00100	350	400	200
[PLC1]D00101	5	8	4
[PLC1]D00102	7	8	3
[PLC1]D00103	12	16	10
[PLC1]D00104	245	310	120
[PLC1]D00105	12	40	10



- ☞ Procédure de configuration (page 25-41)
- ☞ Introduction (page 25-40)

Transfert des recettes (à l'aide d'un transfert manuel)

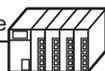
Touchez le bouton de transfert [Recettes] de l'affichage de données spéciales dans l'écran, puis transférez la recette sélectionnée.



Sélectionnez le nom d'élément du bloc dans l'écran et appuyez sur le commutateur afin de transférer à partir de la SRAM vers l'automate.

SRAM de sauvegarde

Bloc 0		
NOM D'ELEMENT	Pain	Pet
[PLC1]D00100	350	4C
[PLC1]D00101	5	8
[PLC1]D00102	7	8
[PLC1]D00103	12	1E
IPLC11D00104	245	31



D100	350
D101	5
D102	7
...	...

Ecrit les données du bloc sélectionné dans l'automate

- ☞ Procédure de configuration (page 25-45)
- ☞ Introduction (page 25-44)

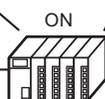
Transfert de recettes (recettes) à l'aide d'un transfert automatique

Transférez les données de recette en activant une adresse de contrôle désignée.



Désignez les numéros de fichier et de bloc, activez le bit de l'adresse de contrôle 0, puis...

Adresse de mot de contrôle (D50: 00 Bit)



SRAM de sauvegarde

Bloc 0		
NOM D'ELEMENT	Pain	Peti
[PLC1]D00100	350	4C
[PLC1]D00101	5	8
[PLC1]D00102	7	8
[PLC1]D00103	12	1E
IPLC11D00104	245	31

D100	350
D101	5
D102	7
...	...

Ecrit les données du bloc désigné dans l'automate

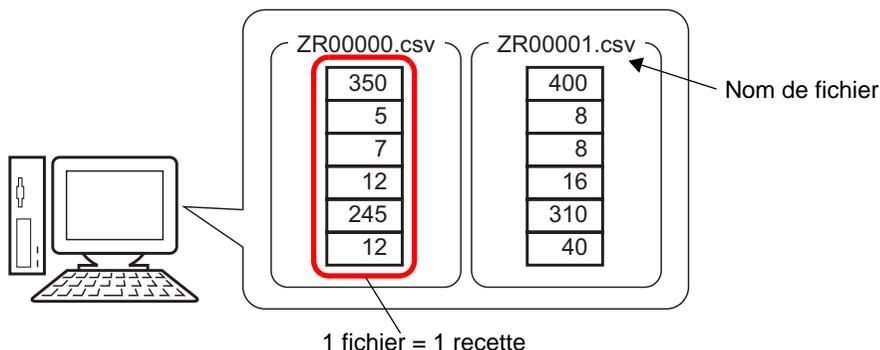
- ☞ Procédure de configuration (page 25-51)
- ☞ Introduction (page 25-50)

25.3 Création des recettes de données CSV

25.3.1 Introduction

Créez une recette de données CSV à écrire dans la carte CF du périphérique.

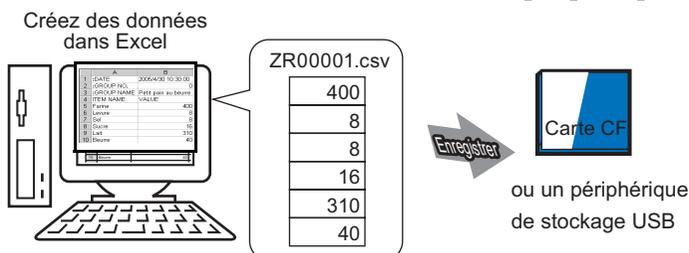
Il existe deux méthodes pour créer des recettes : créer un tableur et l'enregistrer en format CSV ou créer une recette dans GP-Pro EX.



25.3.2 Procédure de configuration

■ Création des recettes de données CSV dans Excel

Pour créer une recette dans un tableur, créez tout d'abord le tableur dans Microsoft Excel, puis enregistrez-le en format CSV dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB.



- 1 Ouvrez Microsoft Excel et entrez les éléments pour «:DATE», «:Group NO.», «:GROUP NAME», «ITEM NAME» et «VALUE» dans les emplacements appropriés et entrez les données de recette.

Le GP transfère les données selon les paramètres suivants :

	A	B	C
1	:DATE	30/04/05 10:30:00	
2	:GROUP NO.	0	
3	:GROUP NAME	Petit pain au beurre	
4	ITEM NAME	VALUE	
5	Farine	400	
6	Levure	8	
7	Sel	8	
8	Sucre	16	
9	Lait	310	
10	Beurre	40	
11			

Entrez les noms des éléments de données ou l'adresse de transfert, au besoin
(Ces entrées ne seront pas transférées vers le périphérique/l'automate)

:DATE

Entrez la date de création des données.

:GROUP NUMBER

Entrez le numéro de condition à transférer.

:GROUP NAME

Saisissez un nom de condition facultatif.

:ITEM NAME

Utilisez la zone qui se trouve en dessous du champ ITEM NAME pour entrer des commentaires ou des informations supplémentaires, au besoin.

VALUE

Utilisez la zone qui se trouve en dessous du champ ITEM NAME pour entrer des informations supplémentaires.

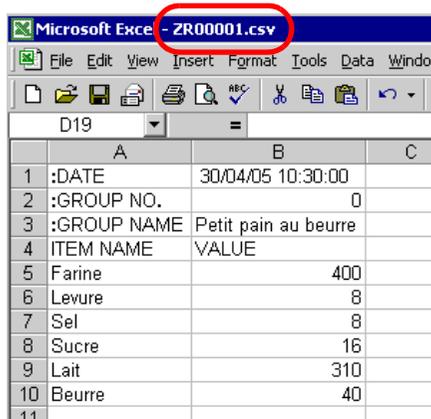
REMARQUE

- Seule la partie de données sera transférée vers le périphérique à l'aide de l'option Transférer les données CSV. Entrez le numéro de condition, le nom de condition et un commentaire, au besoin. Lorsque vous transférez des données, peu importe le numéro et le nom condition, elles sont transférées selon les conditions configurées dans [Transfert de données CSV (condition) (T)]. Vous pouvez accéder à ces paramètres dans [Recette (R)] - [Outils avancés (R)].

2 Enregistrez le fichier dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB.

Précisez la destination pour enregistrer le fichier dans le dossier [FILE] de la carte CF ou du stockage USB.

Sélectionnez «CSV» comme format de fichier. Configurez le nom de fichier à «ZR*****.csv», où ***** est un numéro de fichier à 5 chiffres compris entre 00000 et 65535.



The screenshot shows a Microsoft Excel window titled 'Microsoft Excel - ZR00001.csv'. The window displays a table with the following data:

	A	B	C
1	:DATE	30/04/05 10:30:00	
2	:GROUP NO.	0	
3	:GROUP NAME	Petit pain au beurre	
4	ITEM NAME	VALUE	
5	Farine		400
6	Levure		8
7	Sel		8
8	Sucre		16
9	Lait		310
10	Beurre		40
11			

La recette est créée.

Si votre ordinateur n'a pas de pilote de carte CF, configurez le dossier d'exportation de la carte et effectuez un enregistrement. Les données du dossier de sortie de la carte CF sont transférées vers la carte CF du GP à l'aide d'un transfert d'écran.

REMARQUE

- Pour sélectionner le dossier d'exportation de carte CF dans GP-Pro EX, dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)] et sélectionnez [Dossier cible (C)].
☞ «5.7.2 Procédure de configuration ■ Configuration du dossier cible» (page 5-54)

◆ Modification des données dans Microsoft Excel

Vous pouvez modifier et enregistrer les données transférées à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le périphérique de stockage USB dans Microsoft Excel. Lorsque vous ouvrez le fichier CSV dans Microsoft Excel, la boîte de dialogue suivante apparaît :

	A	B
1	:DATE	30/04/05 10:30:00
2	:GROUP NO.	1
3	:GROUP NAME	Petit pain au beurre
4	ITEM NAME	VALUE
5		400
6		8
7		8
8		16
9		310
10		40

:DATE

Enregistre la date à laquelle le fichier a été enregistré dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB. La date est enregistrée en format de 4 chiffres. Par exemple :

:GROUP NUMBER

Le numéro de condition configuré dans les paramètres de condition est écrit.

:GROUP NAME

Le nom de condition configuré dans les paramètres de condition est écrit.

ITEM NAME

La zone qui se situe sous cet élément est vide.

VALUE

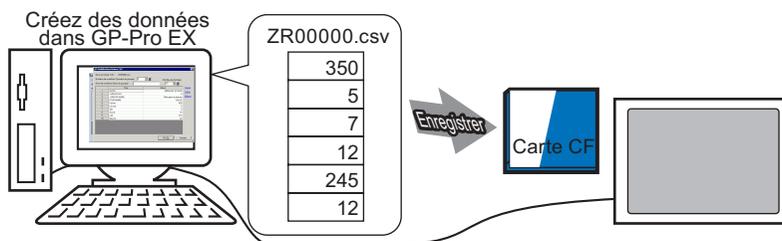
La zone qui se situe sous cet élément contient les données transférées.

■ Création de données de recette dans GP-Pro EX

REMARQUE

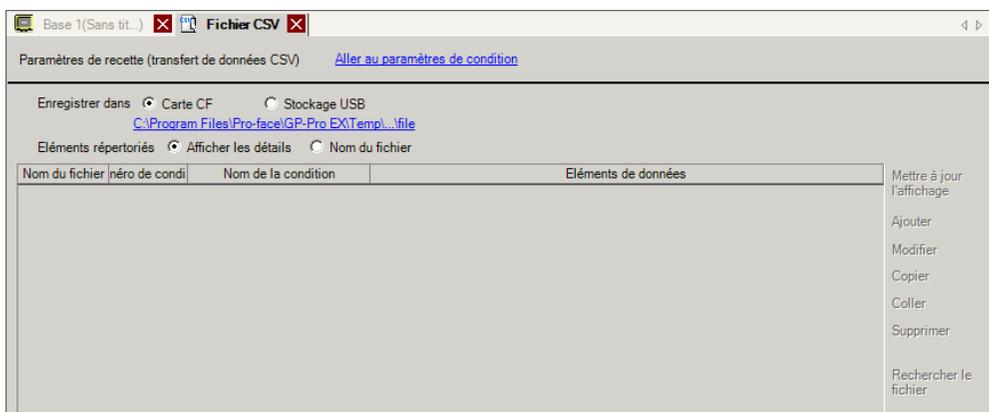
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transfert des données CSV (Liste de fichiers CSV)» (page 25-59)

Créez une recette dans GP-Pro EX, puis enregistrez-la dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB.



La procédure suivante décrit la façon d'enregistrer les données CSV dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB.

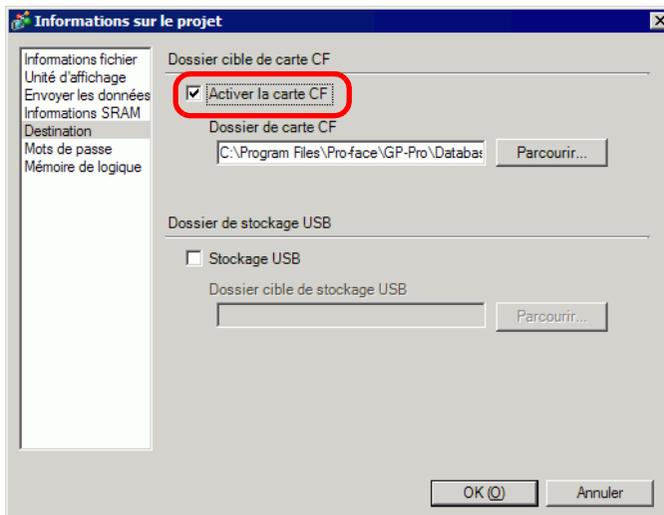
- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez [Transmission des données CSV (Liste de fichiers CSV) (F)]. Dans [Enregistrer dans], sélectionnez [Carte CF] ou [Stockage USB].



Si le dossier de carte CF n'est toujours pas configuré, le message suivant apparaît. Cliquez sur [Oui (Y)].



Cochez la case [Activer la carte CF]. Cliquez sur [Parcourir] et configurez le dossier de carte CF. Cliquez sur [OK (O)].

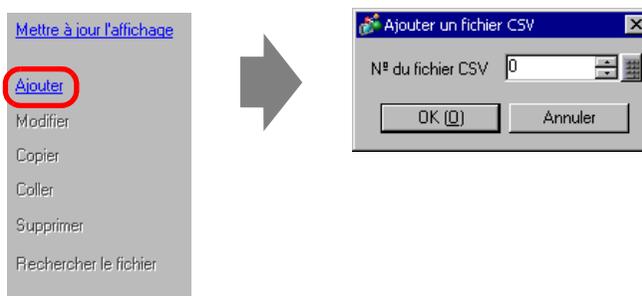


REMARQUE

- Le dossier de carte CF est l'emplacement où les données créées sont enregistrées temporairement à l'intérieur du projet. Les données enregistrées ici sont enregistrées dans la carte CF à l'aide d'un transfert d'écran.
- Le dossier de carte CF peut être configuré de cette manière ou à partir des propriétés de projet.
- Précisez le dossier cible de stockage USB lorsque vous sélectionnez [Enregistrer dans] et pointez sur [Stockage USB]. Vous ne pouvez pas utiliser le transfert de projet pour déplacer les données enregistrées ici vers le périphérique de stockage USB de l'afficheur. Vous devez copier les données manuellement vers le périphérique de stockage USB, puis connecter le périphérique à l'afficheur.

2 Cliquez sur [Ajouter]. La boîte de dialogue [Ajouter un fichier CSV] apparaît. Définissez le [Numéro du fichier CSV] et cliquez sur [OK (O)].

Pour le nom du fichier «ZR*****.csv», ***** représente la partie du numéro de fichier.



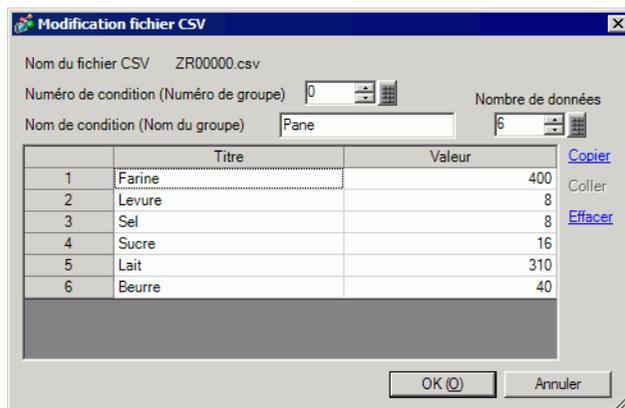
REMARQUE

- Pour activer l'option [Ajouter], vous devez cocher la case [Transférer les données CSV] dans l'onglet [Recette (R)] [Transférer les données CSV (condition) (T)].

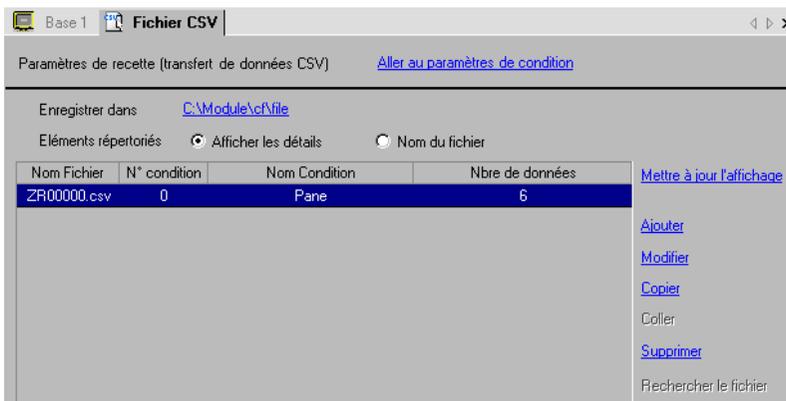
☞ «25.4.2 Procédure de configuration» (page 25-18)

3 La boîte de dialogue [Modification le fichier CSV] s'affiche.

Dans [Nom de condition (Nom du groupe)], entrez le nom de la recette. Entrez chaque valeur et titre, puis cliquez sur [OK (O)].



4 La recette apparaît dans la liste de fichiers.



Lorsque vous souhaitez modifier les données, affichez la boîte de dialogue [Modification fichier CSV] selon les étapes suivantes et modifiez les données.

- Double-cliquez sur la cellule dans le fichier que vous souhaitez modifier.
- Cliquez à droite sur la cellule dans le fichier que vous souhaitez modifier et cliquez sur [Modifier] dans le menu qui s'affiche.
- Sélectionnez la cellule dans le fichier que vous souhaitez modifier et appuyez sur les touches [Ctrl] + [E].

La recette est enregistrée dans le dossier [FILE] dans le dossier de sortie de carte CF désigné selon le format ZR00000.csv.

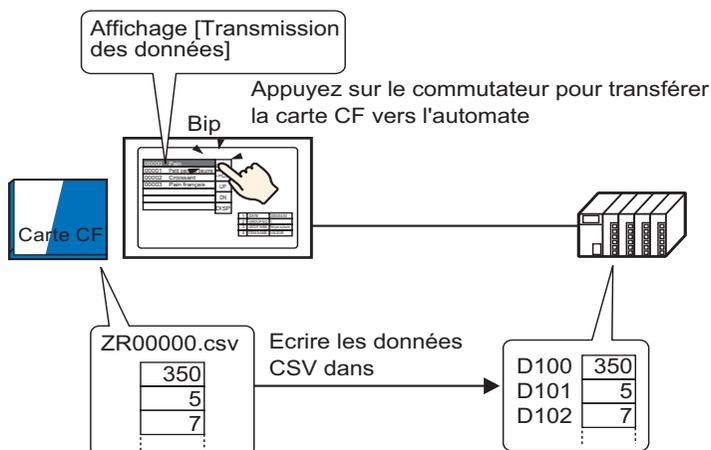
	1ère colonne	2e colonne	
1ère ligne	:DATE	(Date d'enregistrement)	
2e ligne	:GROUP NO	(Numéro de condition)	
3e ligne	:GROUP NAME	(Nom de la condition)	
4e ligne	ITEM NAME	VALUE	
5e ligne	Farine	350	} Données créées
6e ligne	Levure	5	
7e ligne	Sel	7	
8e ligne	Sucre	12	
9e ligne	Lait	245	
10e ligne	Beurre	12	

- Les champs «:DATE», «:GROUP NO», «:GROUP NAME», «:ITEM NAME» et «VALUE» sont fixes.
- Les dates sont écrites selon le format «aaaa/mm/jj hh:mm:ss».
- Le numéro de condition et le nom de condition sont écrits.
- Les titres désignés sont écrits sous «ITEM NAME» dans la première colonne.
- Les valeurs désignées sont écrites sous «VALUE» dans la deuxième colonne.

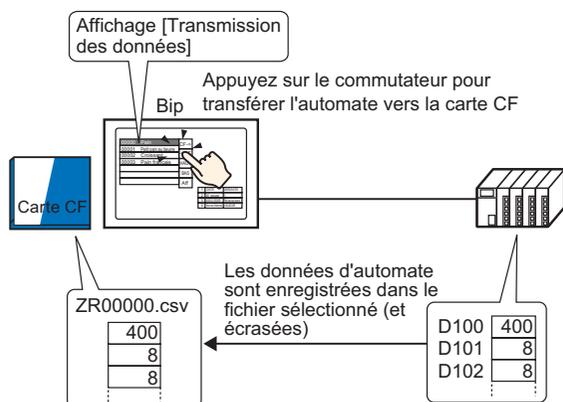
25.4 Transfert des recettes de données CSV sur appui

25.4.1 Introduction

La recette (données CSV) enregistrée dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB s'affiche dans une liste dans l'afficheur.



Touchez pour sélectionner ou effacer les recettes que vous souhaitez envoyer vers le périphérique/l'automate.



REMARQUE

- Les données de périphérique/automate écrasent les fichiers sélectionnés dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB. Vous ne pouvez pas enregistrer les données comme nouveau fichier lorsque vous transférez à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le périphérique de stockage USB manuellement.
- Pour écraser les données de périphérique/automate dans un fichier CSV existant, sélectionnez [Tous les fichiers] ou [Ecraser uniquement les données]. L'option [N'écraser que les données] n'écrase que les dates et les valeurs et ne touche pas les autres données.

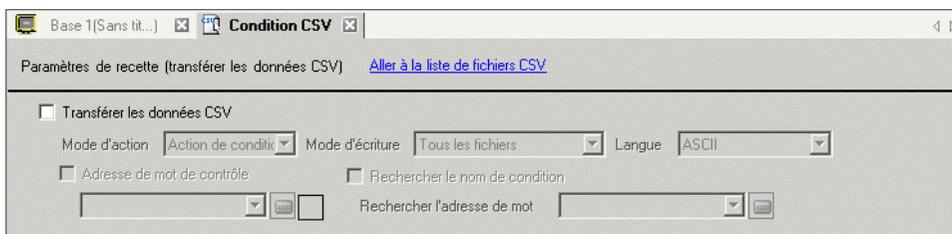
25.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

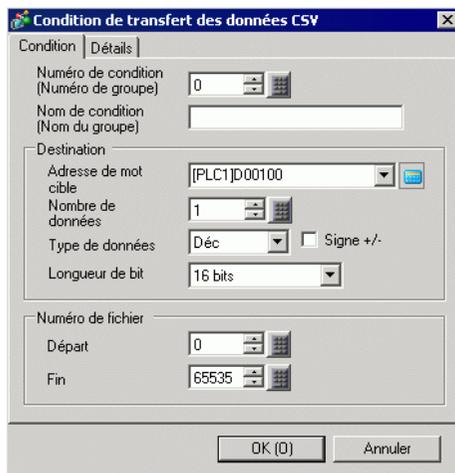
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les données CSV (Condition)» (page 25-54)
 - ☞ «25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales] ■ Transmission des données» (page 25-71)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Configurez les options pour transférer les données CSV sur appui dans l'affichage de données spéciales [Transmission des données] de l'écran GP.

- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez la commande [Transférer les données CSV (condition) (T)], ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils. La fenêtre suivante apparaît.



- 2 Cochez la case [Transférer les données CSV] et définissez le [Mode d'action] sur [Action de condition], et le [Mode d'écriture] sur [Tous les fichiers].
- 3 Dans [Condition], cliquez sur [Nouveau]. La boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] apparaît.



- 4 Entrez le [Numéro de condition] et le [Nom de condition] à enregistrer. (Par exemple : Numéro de condition : 0, Nom de condition : Matériaux)

5 Dans le champ [Adresse de mot cible], configurez l'adresse de départ du périphérique/ automate cible (D100), puis définissez le nombre d'éléments de données (6), le type de données (Déc.) et la longueur de bit (16 bits) à transférer.

6 Désignez le [Début] et la [Fin] du fichier de recette (ZR*****.csv).



Les fichiers «ZR00000.csv» à «ZR00010.csv» sont transférés selon la condition.

7 Cliquez sur [OK (O)].

La condition apparaît dans la liste [Condition].

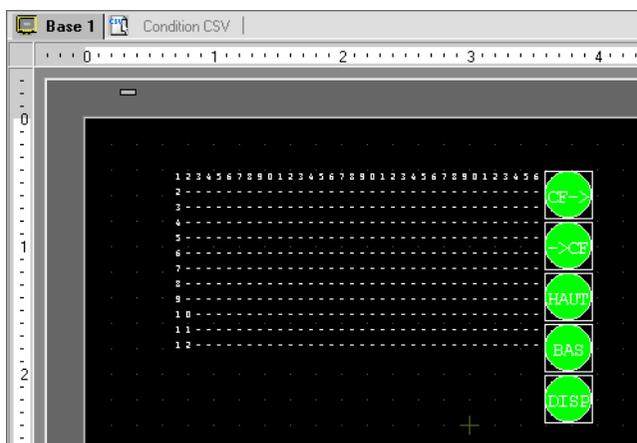


Créez autant de conditions que nécessaire.

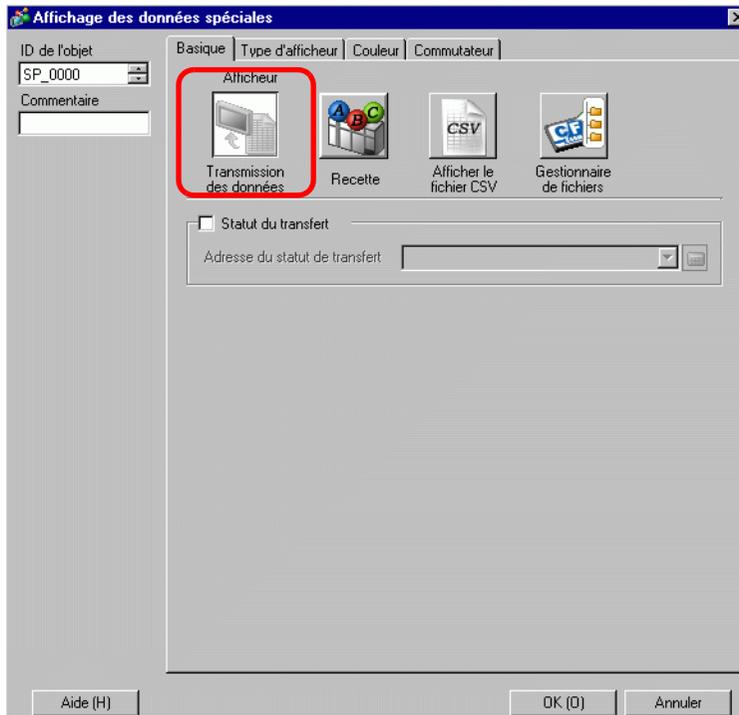
REMARQUE

- Appuyez sur la touche [Supprimer] depuis la liste pour supprimer la recette enregistrée (données CSV).

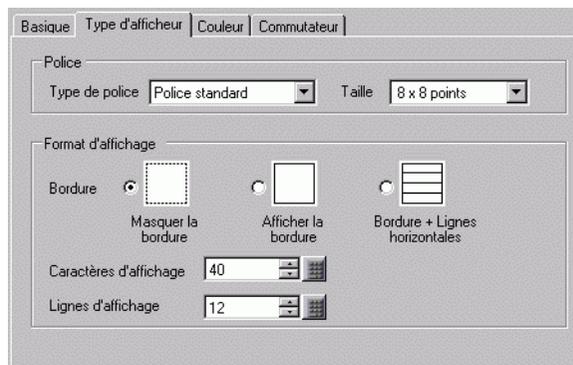
8 Ouvrez l'éditeur. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Affichage des données spéciales (P)] et sélectionner [Transmission des données (D)] ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils. Placez l'objet dans l'écran.



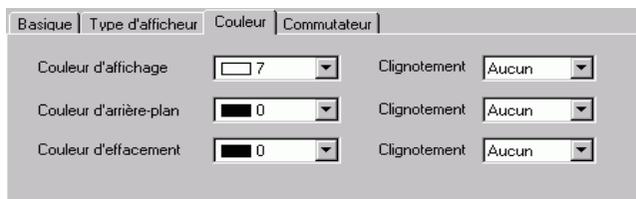
9 Cliquez deux fois sur le nouvel affichage de données spéciales. La boîte de dialogue de configuration apparaît.



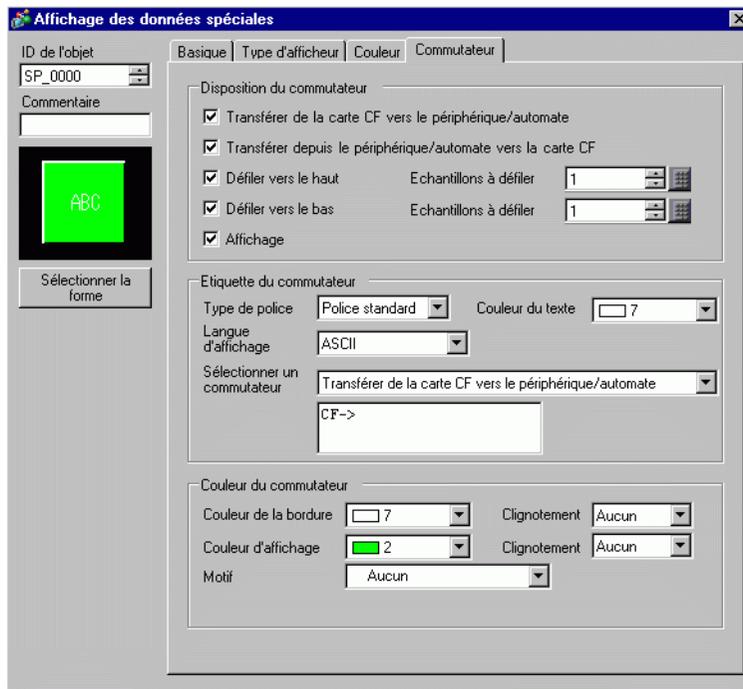
10 Sélectionnez l'onglet [Affichage]. Configurez la [Police] et le [Format d'affichage].



11 Sélectionnez l'onglet [Couleur]. Définissez les couleurs de texte et d'arrière-plan.



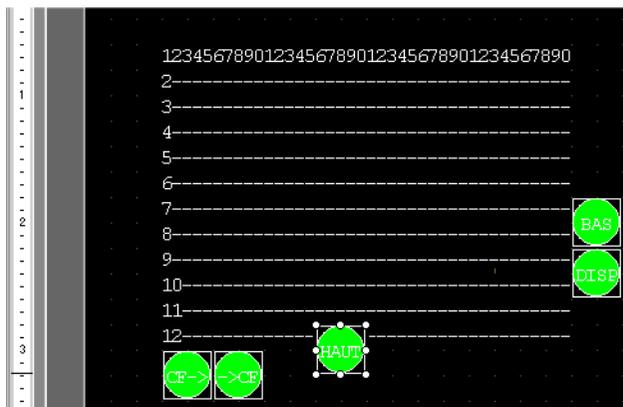
- 12 Sélectionnez l'onglet [Bouton], puis sélectionnez les boutons d'opération que vous souhaitez placer.
 Configurez le nombre de lignes qu'un bouton de défilement défile lorsqu'il est appuyé une fois.
 Sélectionnez les formes, l'étiquette et la couleur de texte, puis cliquez sur [OK (O)].



REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

L'objet d'affichage de données spéciales [Transmission des données] est maintenant configuré. Vous pouvez déplacer les boutons aux emplacements appropriés.



REMARQUE

- Si vous souhaitez afficher des données CSV dans l'écran GP, placez un affichage de données spéciales [Affichage CSV].
 ☞ «25.6 Affichage/Édition des données CSV dans l'écran» (page 25-28)

25.4.3 Processus de transfert

Affichez le numéro de fichier (***** in ZR*****.csv) depuis la carte CF ou le périphérique de stockage USB et le nom de condition dans l'afficheur à l'aide d'un affichage de données spéciales [Transmission des données].

- 1 Sélectionnez le fichier à transférer en le touchant. Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers en même temps à partir de la liste affichée.

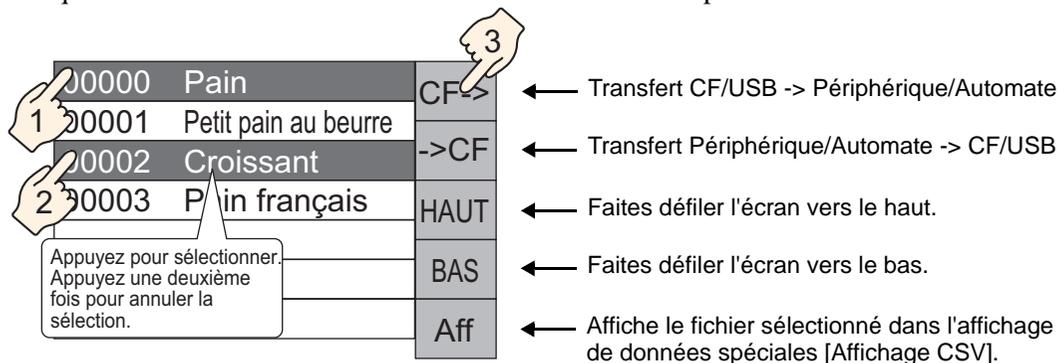
Si vous touchez un bouton de défilement lorsqu'un fichier est sélectionné, la page affichée est modifiée et la sélection est annulée.

REMARQUE

- Transférez les fichiers sélectionnés avant de défiler.

- 2 Touchez le bouton de transfert Carte CF/USB -> Périphérique/Automate ou Périphérique/Automate -> Carte CF/USB.

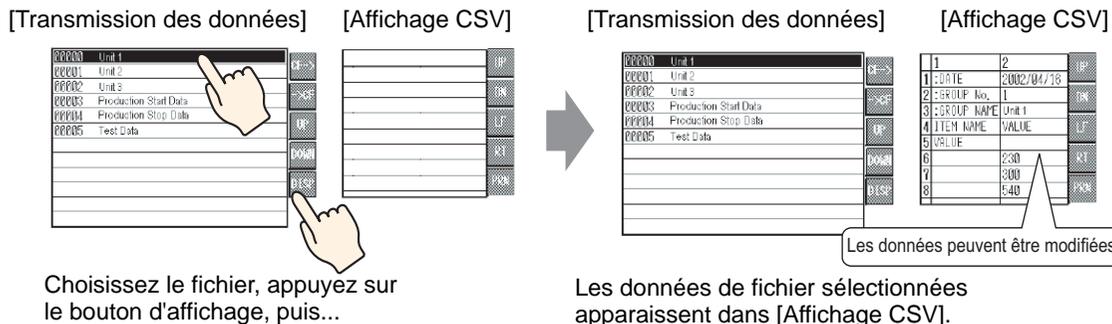
Chaque numéro de fichier est transféré selon une condition prédéfinie.



IMPORTANT

- Lorsque vous transférez des données depuis le périphérique/automate vers la carte CF/le stockage USB, et que le mode d'écriture est défini sur [Tous les fichiers], toutes les données dans la carte CF ou le stockage CF seront écrasées. Dans des tels cas, le nom de condition du fichier est écrasé par le nom de condition défini dans les paramètres de condition.
- Si vous avez sélectionné plusieurs fichiers, le transfert se produit en ordre en commençant par le numéro de fichier le plus petit.
- Dans l'affichage de données spéciales [Transmission des données], les fichiers CSV apparaissent dans l'ordre de leur date de création. Il est impossible de trier les fichiers selon les numéros de fichiers ou les horodatages.

Si un affichage de données spéciales [Transmission des données] et [Affichage CSV] sont placés dans le même écran, les recettes de données CSV apparaîtront dans [Affichage CSV] lorsque vous sélectionnez un fichier et appuyez sur le bouton d'affichage.



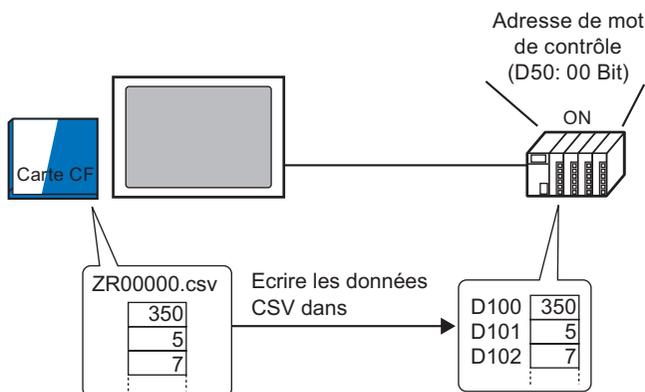
REMARQUE

- Si vous sélectionnez plusieurs fichiers et appuyez sur le bouton d'affichage, le fichier ayant le numéro le plus petit s'affiche.
- Si vous configurez un affichage de données spéciales [Affichage CSV] pour permettre la modification des données, vous pouvez modifier les données affichées sur appui. Utilisez cette fonction lorsque vous souhaitez modifier les données CSV dans une carte CF ou un stockage USB sur l'écran et les écrire vers le périphérique/l'automate.
- Vous pouvez utiliser un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] et l'afficher/le modifier dans [Affichage CSV].
 ☞ «25.6 Affichage/Édition des données CSV dans l'écran» (page 25-28)

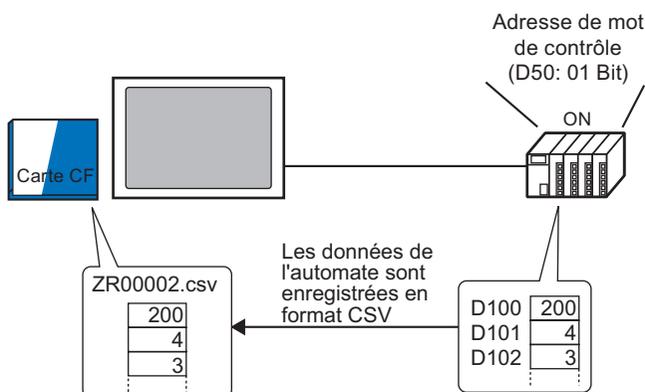
25.5 Transfert des recettes de données CSV à partir du périphérique

25.5.1 Introduction

Lorsque le bit 0 de l'adresse de contrôle spécifiée est activé, les données CSV spécifiées dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB sont écrites dans le périphérique/l'automate à la suite des conditions de transfert prédéfinies (comme l'adresse de désignation de transfert, le nombre de données).



De plus, lorsque le bit 1 de l'adresse de contrôle s'active, les données de périphérique/automate sont lues et enregistrées dans la Carte CF ou le périphérique de stockage USB comme nouvelles données CSV selon les conditions de transfert configurées antérieurement (adresse cible, nombre d'éléments de données)



REMARQUE

- Vous pouvez transférer plusieurs fichiers (jusqu'à un maximum de 64) en même temps.
- Vous pouvez désigner l'adresse cible ou source, le nombre d'éléments de données, etc., pour chaque fichier au cours du transfert.

☞ «25.11.2 Adresse de mot de contrôle ◆ Pour l'action d'adresse» (page 25-95)

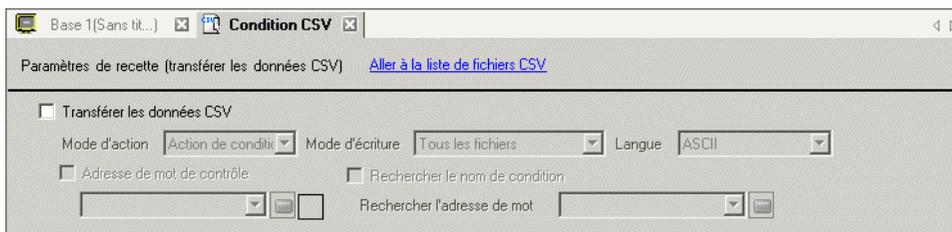
25.5.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les données CSV (Condition)» (page 25-54)

Configurez les paramètres pour que lorsque le bit d'adresse désignée 0 s'active, les données CSV précisées soient transférées selon la condition configurée.

- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez la commande [Transférer les données CSV (condition) (T)], ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils. La fenêtre suivante apparaît.

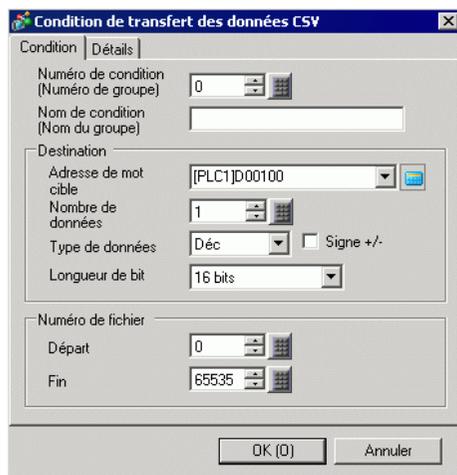


- 2 Cochez la case [Transférer les données CSV] et définissez le [Mode d'action] sur [Action de condition], et le [Mode d'écriture] sur [Tous les fichiers].
- 3 Cochez la case [Adresse de mot de contrôle] et définissez l'adresse (D50) utilisée pour effectuer le transfert depuis le périphérique/automate.

REMARQUE

- Quatre mots consécutifs qui incluent l'adresse spécifiée sont utilisés.

- 4 Dans [Condition], cliquez sur [Nouveau]. La boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] apparaît.



- 5 Entrez le [Numéro de condition] et le [Nom de condition] à enregistrer.

6 Dans le champ [Adresse de mot cible], définissez l'adresse de départ du périphérique/ automate cible (D100), puis définissez le [Nombre d'éléments de données], le [Type de données] et la [Longueur de bit].

7 Désignez le [Début] et la [Fin] du fichier de recette (ZR*****.csv).

The image shows a dialog box titled "Numéro de fichier" (File Number). It contains two input fields: "Départ" (Start) with the value "0" and "Fin" (End) with the value "10". Both fields have spin buttons and a numeric keypad icon.

Les fichiers «ZR00000.csv» à «ZR00010.csv» sont transférés selon la condition.

8 Cliquez sur [OK (O)].

La condition apparaît dans la liste [Condition].

The image shows the "Condition CSV" configuration window. It has several settings:

- Transférer les données CSV
- Mode d'action: Action de conditi...
- Mode d'écriture: Tous les fichiers
- Langue: ASCII
- Adresse de mot de contrôle
- Rechercher le nom de condition
- Adresse de mot de contrôle: [PLC1]D00050
- Rechercher l'adresse de mot: [Empty field]

 Below these settings is a table with the following data:

Condition	Nouveau			
néro de condim	de la conditi	Adresse	ents de don	uméro de fichi
0	Material	[PLC1]D00100	6	0-10

Créez autant de conditions que nécessaire.

REMARQUE

- Si vous configurez la [Fonction de recherche du nom de condition] et entrez un nom de condition à rechercher, les fichiers CSV portant ce nom de condition sont trouvés et transférés.
 ☞ «25.11.3 A propos de la fonction de recherche du nom de condition» (page 25-100)
- Lorsque vous utilisez le transfert automatique depuis le périphérique/ automate vers la carte CF/le stockage USB, vous pouvez automatiquement assigner des numéros de fichier et créer de nouveaux fichiers dans la carte CF ou le stockage USB.
 ☞ «25.11.4 A propos du numérotage automatique» (page 25-107)
- Pour écraser les données de périphérique/automate dans un fichier CSV existant, sélectionnez [Tous les fichiers] ou [Ecraser uniquement les données]. L'option [N'écraser que les données] n'écrase que les dates et les valeurs et ne touche pas les autres données.

25.5.3 Processus de transfert

Transfert Carte CF/USB - Périphérique/Automate

Transférer un fichier de recette unique «ZR00000.csv» vers un périphérique/automate.

D50	Contrôle	
D51	Statut	
D52	Nombre de fichiers	<--"1"
D53	Numéro de fichier 1	<--"0"

- 1 Dans D52, stockez le nombre de fichiers CSV à transférer «1».
- 2 Dans D53, stockez le numéro de fichier «0».
- 3 Activez le bit 0 de D50. Selon les paramètres du numéro de condition 0, les données sont transférées dans 6 mots, de D100 à D105.
Pendant le transfert des données, le bit 0 (bit de transfert) de D51 (adresse de statut) s'active.
- 4 Lorsque tous les fichiers sont transférés normalement, le bit 0 de D51 est désactivé et le bit 1 (indicateur de transfert terminé) est activé.
Désactive le bit 0 de D50.

Transfert Périphérique/Automate -> CF/USB

Enregistrez 6 mots de données, de D100 à D105, dans la carte CF comme suit :
«ZR00002.csv».

D50	Contrôle	
D51	Statut	
D52	Nombre de fichiers	<--"1"
D53	Numéro de fichier 1	<--"2"

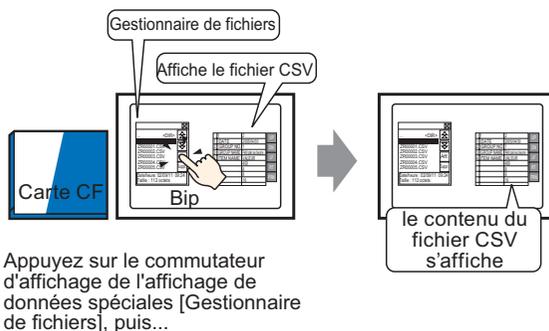
- 1 Dans D52, stockez le nombre de fichiers CSV à transférer «1».
- 2 Dans D53, stockez le numéro de fichier «2».
- 3 Activez le bit 1 de D50. Selon les paramètres du numéro de condition 0, les données sont transférées dans 6 mots, de D100 à D105, sous «ZR00002».
Pendant le transfert des données, le bit 0 (bit de transfert) de D51 (adresse de statut) s'active.
- 4 Lorsque tous les fichiers sont transférés normalement, le bit 0 de D51 est désactivé et le bit 1 (indicateur de transfert terminé) est activé.
Désactive le bit 1 de D50.

25.6 Affichage/Édition des données CSV dans l'écran

25.6.1 Introduction

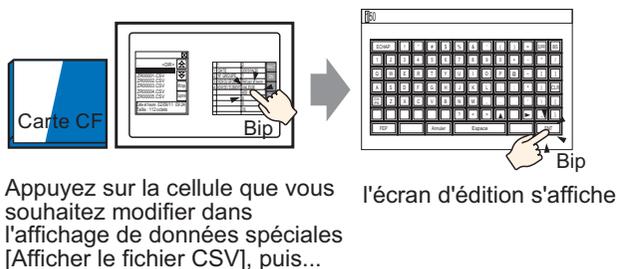
Sur l'afficheur, vous pouvez utiliser un affichage CSV ou un affichage de données spéciales de gestionnaire de fichiers pour afficher les données dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB. Vous pouvez utiliser cette fonction pour vérifier les données sur le GP.

Affiche les données CSV de la carte CF dans l'écran GP.

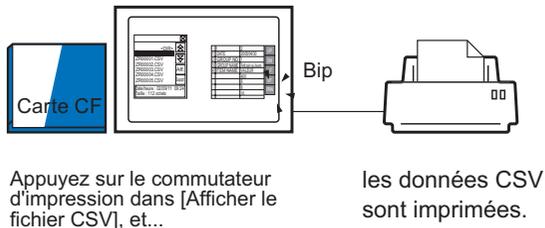


Vous pouvez modifier les données qui s'affichent dans l'écran en les touchant. De plus, vous pouvez imprimer des données à l'aide d'une imprimante branchée à l'unité GP.

Modifiez les données CSV à l'écran.



Imprimez les données CSV à l'aide d'une imprimante branchée à l'unité GP.



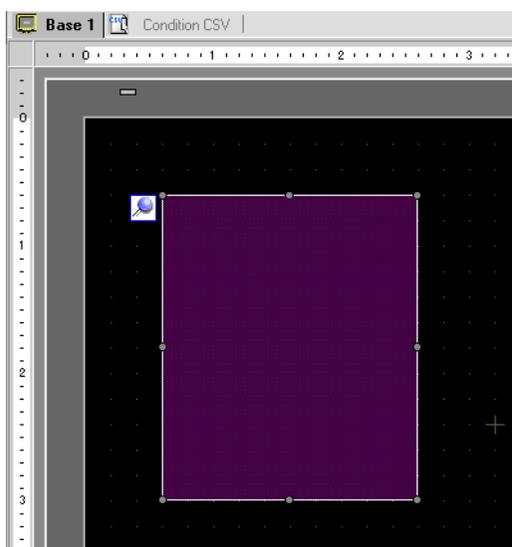
25.6.2 Procédure de configuration

REMARQUE

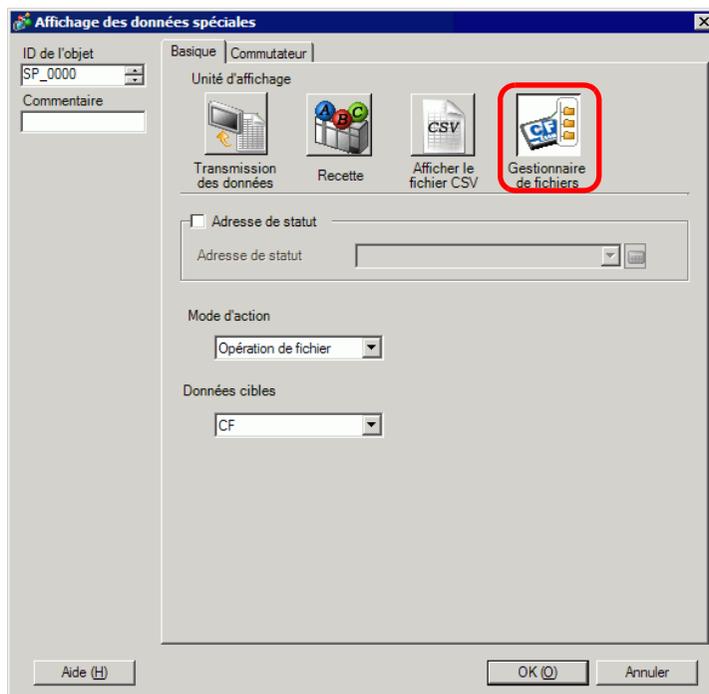
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales] ■ Gestionnaire de fichiers» (page 25-85)
 - ☞ «25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales] ■ Affichage CSV» (page 25-80)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Configure les paramètres pour afficher, modifier et imprimer les données CSV stockées dans la carte CF.

- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Affichage des données spéciales (P)] et sélectionnez [Gestionnaire de fichiers (M)]. Placez l'objet dans l'écran.



- 2 Cliquez deux fois sur le nouvel affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers]. La boîte de dialogue de configuration apparaît.

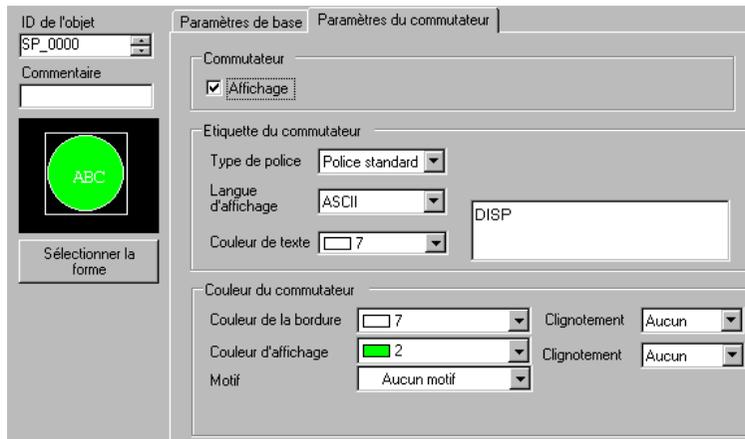


- 3 Dans [Mode d'action], sélectionnez [Opération de fichier]. Dans [Données cibles], sélectionnez [CF].

REMARQUE

- Pour afficher les données dans un périphérique de stockage USB, dans [Données cibles], sélectionnez [Carte CF] ou [Carte CF <--> Stockage USB].

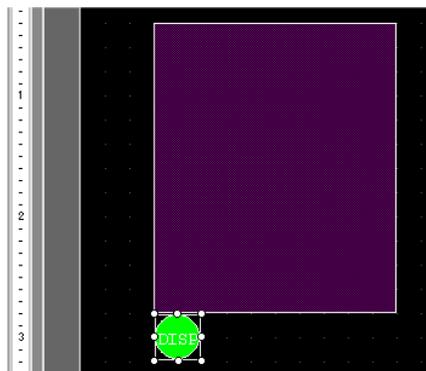
- 4 Cliquez sur l'onglet [Bouton]. Sous [Disposition du bouton], cochez la case [Affichage]. Sélectionnez la forme, l'étiquette et la couleur de texte. Cliquez sur [OK (O)].



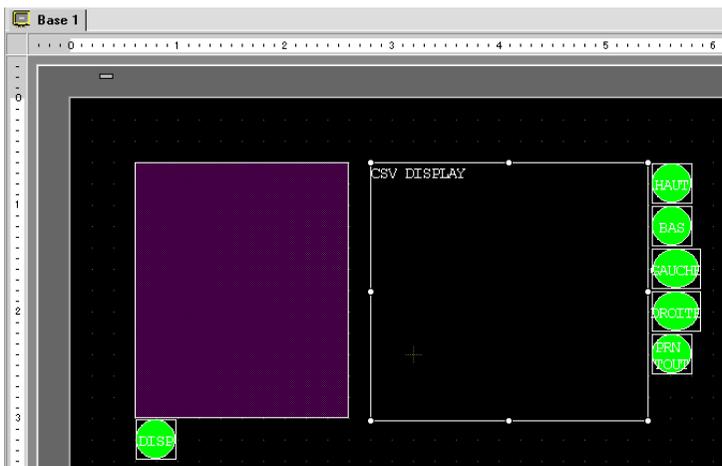
REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

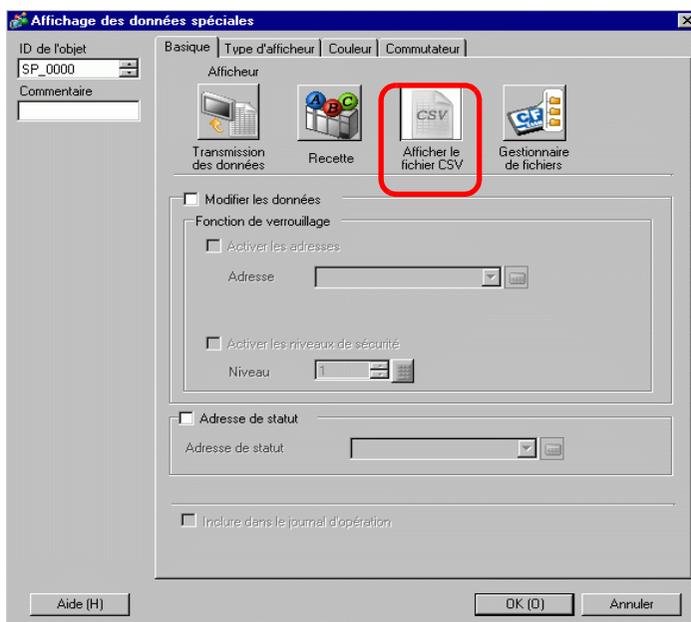
- 5 L'objet d'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] est maintenant configuré. Vous pouvez déplacer les boutons aux emplacements appropriés.



6 Dans le même écran que le [Gestionnaire de fichiers], dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Affichage des données spéciales (P)] et sélectionnez [Affichage CSV (C)]. Placez l'[Affichage CSV] dans l'écran.



7 Cliquez deux fois sur l'affichage de données spéciales [Affichage CSV]. La boîte de dialogue suivante apparaît.

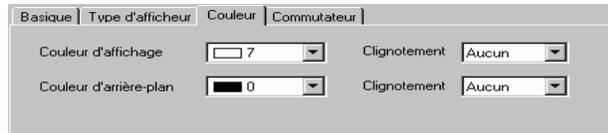


8 Cochez la case [Modifier les données].

9 Cliquez sur l'onglet [Affichage]. Dans [Police], configurez le [Type de police] et la [Taille]. Cochez la case [Afficher la colonne], au besoin.

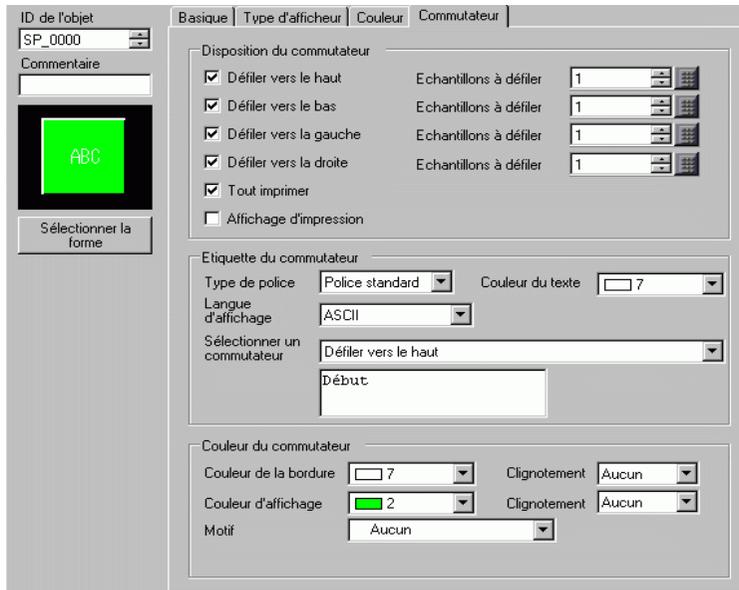


10 Cliquez sur l'onglet [Couleur]. Configurez les couleurs de texte et d'arrière-plan.



11 Cliquez sur l'onglet [Bouton]. Cochez les cases de tout bouton de défilement ou d'impression nécessaire pour l'affichage CSV. Configurez le nombre de lignes ou de colonnes qu'un bouton de défilement déplace lorsqu'il est appuyé.

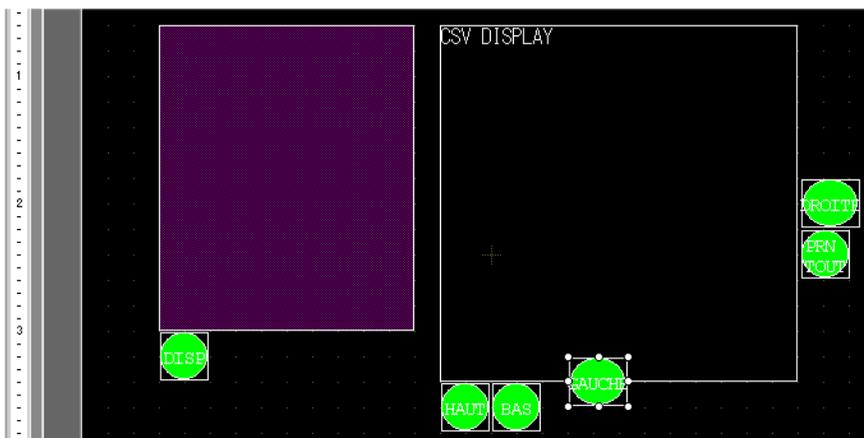
Sélectionnez les formes, l'étiquette et la couleur de texte. Cliquez sur [OK (O)].



REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

L'objet d'affichage de données spéciales [Affichage CSV] est maintenant configuré. Déplacez les boutons aux emplacements désirés.



25.6.3 Procédure d'exploitation

■ Affichage des données CSV

Pour afficher des données dans un affichage de données spéciales [Affichage CSV], vous aurez besoin d'un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] pour sélectionner les fichiers à afficher.

IMPORTANT

- Un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] s'affiche à l'aide d'une fenêtre spéciale ou locale. Si le nombre maximum de fenêtres est déjà affiché, le Gestionnaire de fichiers n'apparaît pas. Fermez une autre fenêtre et appuyez sur le bouton d'affichage [Gestionnaire de fichiers] à nouveau.

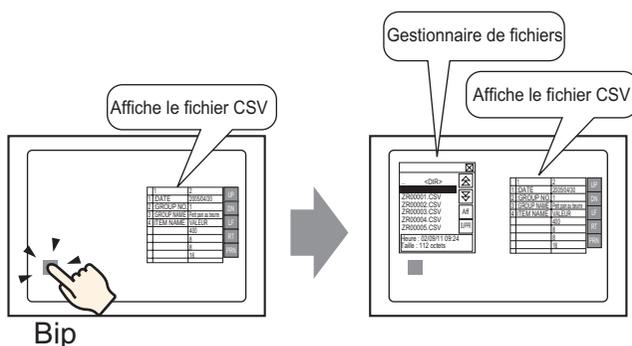
☞ «12.8 Restrictions relatives aux fenêtres» (page 12-28)

REMARQUE

- Exploitez les données CSV figurant dans le stockage USB depuis le [Gestionnaire de fichiers] pour la carte CF/le stockage USB.

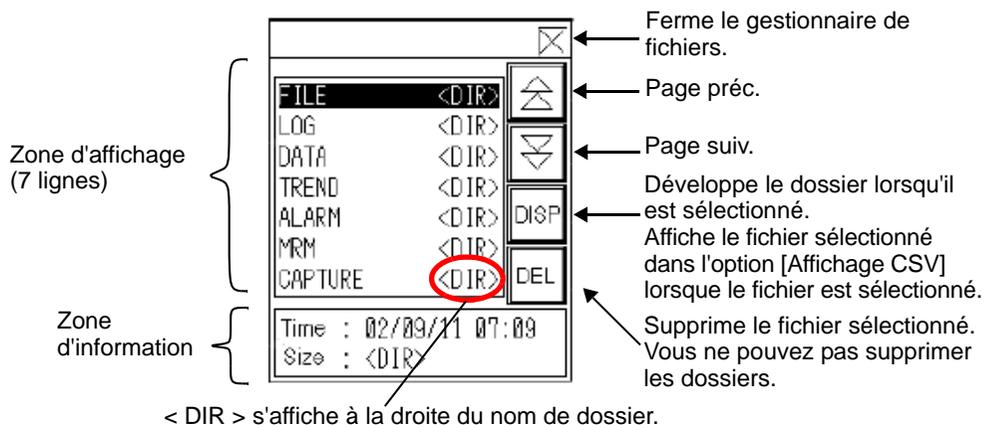
La méthode d'affichage suivante est destinée aux données CSV figurant dans une carte CF.

- Appuyez sur le bouton d'affichage du gestionnaire de fichiers pour insérer le [Gestionnaire de fichiers] dans l'écran GP.



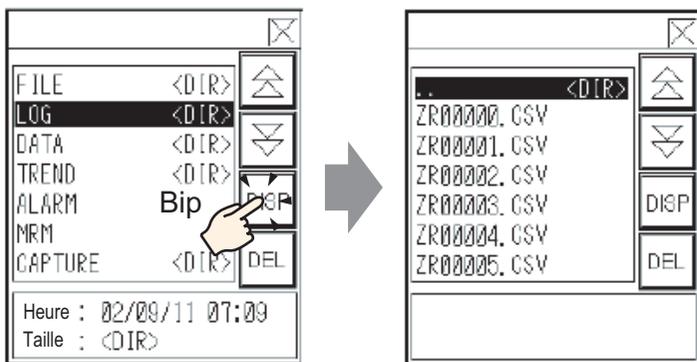
Lorsqu'on appuie sur le bouton de nouveau, la fenêtre [Gestionnaire de fichiers] se ferme.

Le contenu du dossier racine de la carte CF s'affiche.



- Zone d'affichage
Affiche les noms des dossiers et des fichiers qui se trouvent dans la carte CF dans une liste.
Les fichiers s'affichent dans l'ordre auquel ils ont été créés. Il est impossible de trier les fichiers selon les numéros de fichiers ou les horodatages.
- Zone d'information
Lorsque vous sélectionnez un dossier, la date de création du dossier s'affiche.
Sélectionner un fichier affiche la date de création et la taille du fichier.

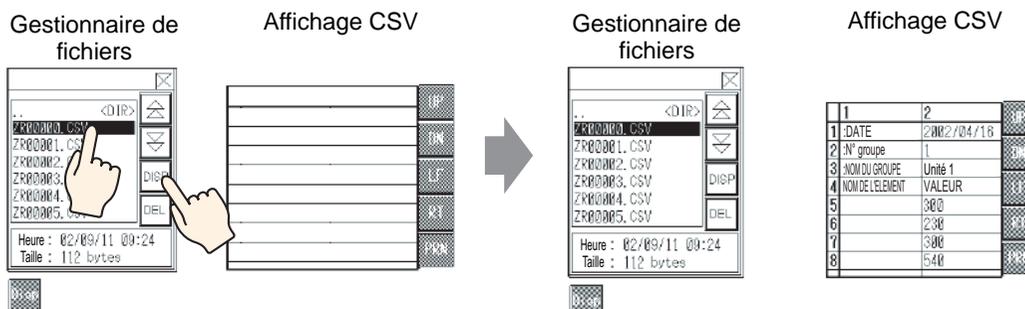
2 Sélectionnez le dossier, puis appuyez sur la touche [DISP] pour afficher le contenu du dossier.



REMARQUE

- Pour naviguer vers un dossier plus haut dans l'arborescence, sélectionnez la ligne [. DIR], puis appuyez sur la touche [DISP].

3 Sélectionnez un fichier, puis appuyez sur la touche [DISP] pour afficher le fichier dans la boîte de dialogue [Afficher le fichier CSV].



REMARQUE

- Dans le [Gestionnaire de fichiers], si vous sélectionnez des fichiers autres que des fichiers CSV, puis appuyez sur la touche [DISP], ceux-ci ne s'affichent pas dans l'objet [Afficher le fichier CSV].
- Si la carte CF est retirée ou si le capot de la fente de carte CF est ouverte quand le fichier CSV est affiché, la boîte de dialogue [Afficher le fichier CSV] est effacée.
- Basculer l'écran efface l'affichage [Affichage CSV].

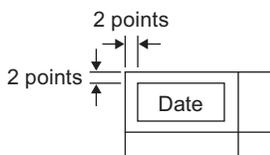
Vous pouvez afficher toutes les données CSV (données d'historique de l'alarme et données d'échantillonnage) créées à l'aide du GP dans la boîte de dialogue [Affichage CSV]. Utilisez les boutons de défilement (Haut, Bas, Gauche, Droite) dans la boîte de dialogue [Affichage CSV].

Objet Affichage de données spéciales [Affichage CSV]

1	2	UP	← Défiler vers le haut
1 : DATE	2002/04/16	DN	← Défiler vers le bas
2 : GROUP No.	1	LF	← Défiler vers la gauche
3 : GROUP NAME	Unit 1	RT	← Défiler vers la droite
4 ITEM NAME	VALUE	PRN	← Imprimer les données CSV
5	300		
6	230		
7	300		
8	540		

REMARQUE

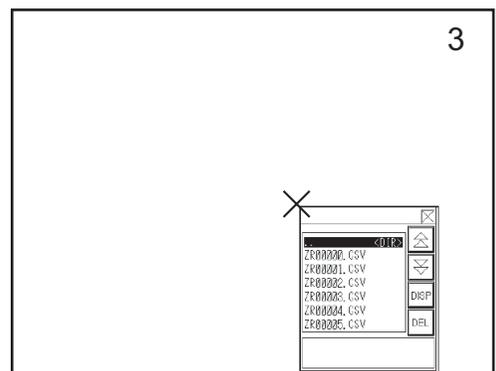
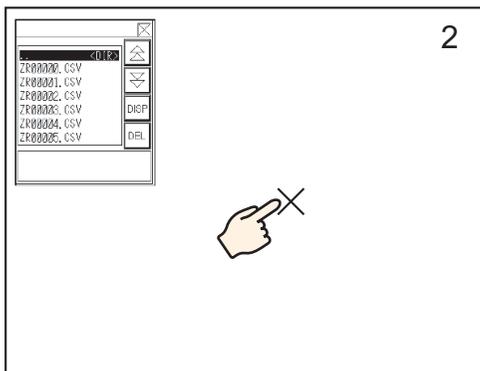
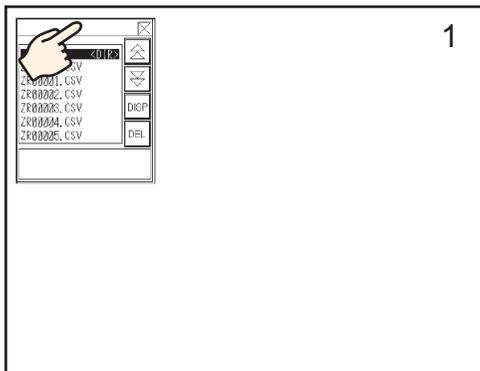
- Vous pouvez entrer jusqu'à un maximum de 100 caractères dans chaque cellule.
- Chaque cellule s'affiche en forme de texte. L'affichage est fixe à l'alignement gauche.
- Le code de caractère dans le fichier CSV est natif seulement (appuyez sur Shift-JIS pour le japonais).
- Les bordures extérieures sont des lignes à 2 points et les bordures intérieures sont des lignes à 1 point. Des espaces à deux points séparent les cellules et les données qui se trouvent dans les cellules.



- La hauteur de la cellule est réglée selon la taille de la police. La largeur de chaque cellule est réglée selon la largeur du texte. Si le nombre de caractères est de cinq ou moins, la largeur est configurée à cinq caractères.

Comment déplacer le gestionnaire de fichiers

Vous pouvez modifier la position d'écran de l'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers].



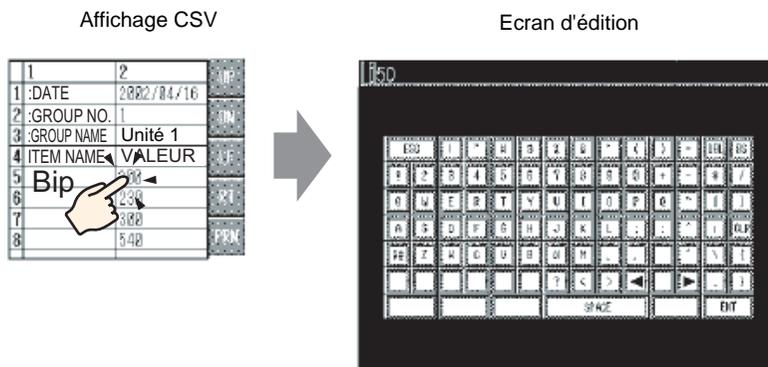
- 1 Appuyez sur la zone supérieure du [Gestionnaire de fichiers].
- 2 Appuyez sur la position d'écran où vous souhaitez déplacer l'affichage.
- 3 Le [Gestionnaire de fichiers] se déplace vers l'emplacement précisé.

REMARQUE

- Si l'affichage [Gestionnaire de fichiers] se situe hors de l'écran dans la position sélectionnée, les coordonnées sont réglées pour que la fenêtre s'affiche au complet.

■ Modification des données CSV

Lorsque la fonction [Modifier les données] de l'affichage de données spéciales [Affichage CSV] est configurée, le fait d'appuyer sur une cellule affichée affiche automatiquement l'écran de modification. Touchez le clavier qui se trouve sur l'écran d'édition pour modifier directement les données de carte CF ou de stockage USB.



Appuyez sur la touche [ENT] après avoir modifié les données pour enregistrer les modifications et fermer l'écran d'édition.

REMARQUE

- Appuyez sur la touche [CAPS] pour entrer des caractères minuscules. Le fait d'appuyer sur la touche [CAPS] de nouveau rétablit le mode de saisie en majuscule. La touche [CAPS] s'efface lorsque l'écran d'édition se ferme.
- Le texte de saisie dans l'écran d'édition s'affiche lorsque la police est configurée à l'affichage CSV. L'utilisateur ne peut pas modifier la couleur d'affichage, la position et la taille en raison du système fixe.

■ Impression des données CSV

Appuyez sur le bouton d'impression dans l'affichage de données spéciales [Affichage CSV] pour imprimer les données CSV affichées.

Vous ne pouvez imprimer que la partie affichée dans [Affichage CSV].

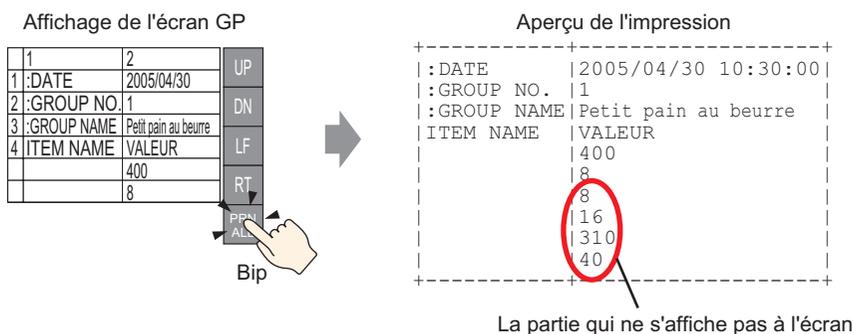
REMARQUE

- Pour imprimer les données, vous devez brancher une imprimante à l'unité GP, puis configurer les paramètres.

☞ «34.3.2 Procédure de configuration de l'imprimante» (page 34-14)

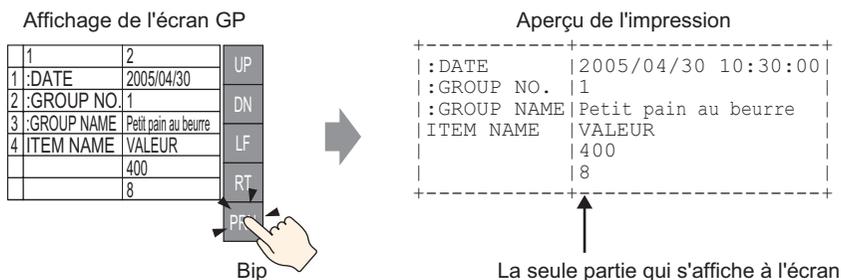
Tout imprimer

Appuyez sur [PRN ALL] pour imprimer toutes les données CSV qui se trouvent dans l'option [Afficher le fichier CSV], y compris la région qui n'est pas affichée à l'écran.



Affichage d'impression

Appuyez sur [PRN] pour n'imprimer que les données CSV affichées à l'écran.

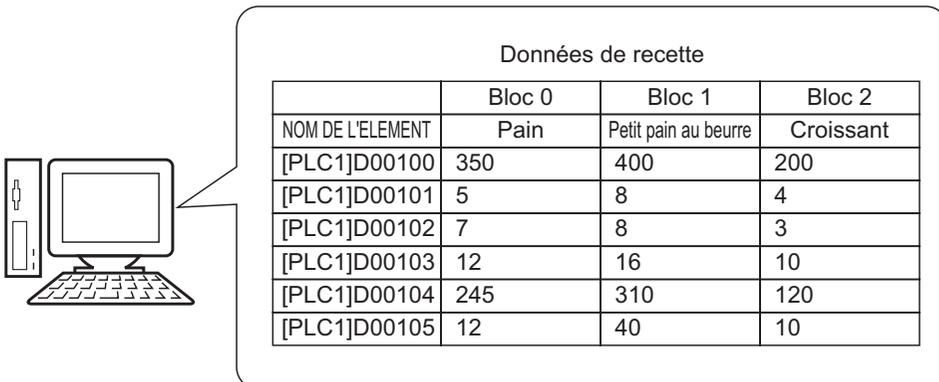


25.7 Création de recettes

25.7.1 Introduction

Créer des recettes dans GP-Pro EX.

Les données créées sont envoyées vers la mémoire interne ou enregistrées dans la carte CF insérée dans l'afficheur à l'aide d'un transfert d'écran.



Données de recette

	Bloc 0	Bloc 1	Bloc 2
NOM DE L'ELEMENT	Pain	Petit pain au beurre	Croissant
[PLC1]D00100	350	400	200
[PLC1]D00101	5	8	4
[PLC1]D00102	7	8	3
[PLC1]D00103	12	16	10
[PLC1]D00104	245	310	120
[PLC1]D00105	12	40	10

REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer les données de recette dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB. L'option Transférer le projet ne peut pas transférer vers un périphérique de stockage USB placé dans l'afficheur ; vous devez copier les données dans le périphérique de stockage USB manuellement.

25.7.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transfert des données CSV (Liste de recettes)» (page 25-65)

Voici la procédure d'opération pour l'enregistrement des nouvelles données de recette si plusieurs dossiers ne sont pas utilisés.

- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez [Transférer les recettes (liste de recettes) (D)]. La fenêtre suivante apparaît.

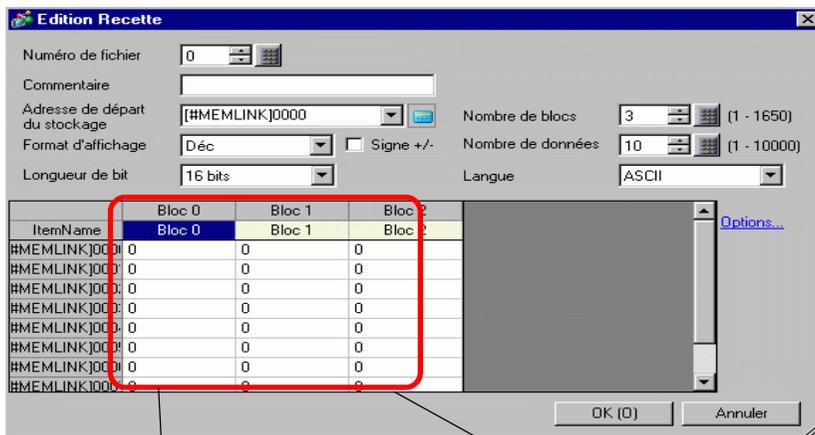


- 2 Configurez l'emplacement d'enregistrement pour les données de recette créées [Variable interne]. Les données de recette sont stockées dans la mémoire interne du GP à l'aide d'un transfert d'écran.

REMARQUE

- Lorsque vous sélectionnez [Carte CF], le dossier de carte CF doit être configuré. Lorsque vous sélectionnez [Stockage USB], le dossier cible du stockage USB doit être configuré. La recette figurant dans le dossier de carte CF peut être transférée vers la carte CF dans l'afficheur à l'aide de l'outil de transfert de projet. Les données figurant dans le dossier cible du stockage USB doivent être copiées vers le périphérique de stockage USB manuellement. Vous ne pouvez pas utiliser l'outil de transfert de projet pour transférer vers le périphérique de stockage USB.

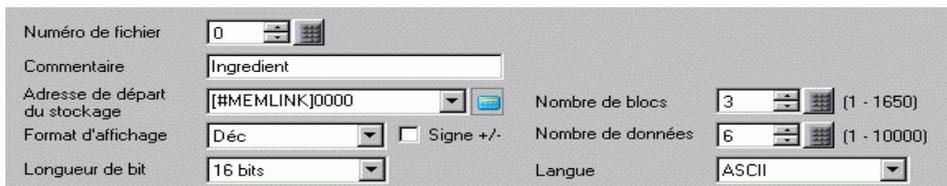
3 Cliquez sur [Ajouter]. La boîte de dialogue [Modifier les recettes] apparaît.



Le nombre d'adresses consécutives configuré dans [Nombre d'éléments de données] s'affiche, à compter de l'adresse désignée dans l'[Adresse de départ de stockage].

Zone de modification des données

4 Définissez l'adresse de départ du périphérique/automate cible (ou source) dans l'[Adresse de départ du stockage]. Le contenu désigné est configuré dans la zone [Modifier les données]. Désignez le [Format d'affichage], le [Signe +/-] et la [Longueur de bit] de la recette.



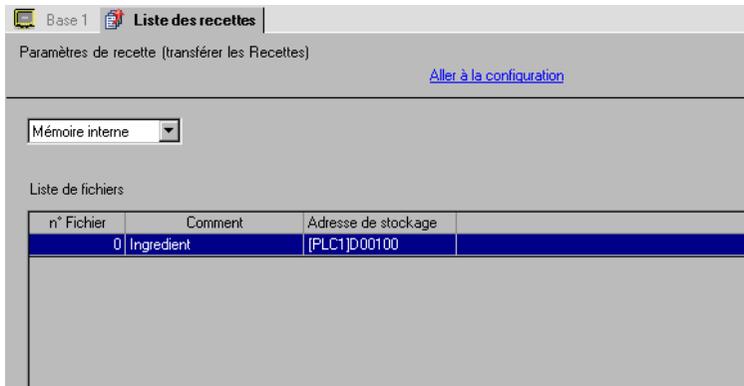
REMARQUE

- Si vous appuyez sur [Option], vous pouvez configurer les paramètres pour transférer les données dont le nom d'élément et le numéro de bloc sont associés.
 ☞ «25.12.2 Transfert du nom d'élément et du numéro de bloc» (page 25-113)

5 Dans la zone [Modifier les données], entrez le nom et les données de chaque recette.

	Bloc 0	Bloc 1	Bloc 2
Nom de l'élément	Pane	Panino	Croissant
[PLC1]D00100	350	400	200
[PLC1]D00101	5	8	4
[PLC1]D00102	7	8	3
[PLC1]D00103	12	16	10
[PLC1]D00104	245	310	120
[PLC1]D00105	12	40	10

6 Cliquez sur [OK (O)]. Le nouveau fichier est ajouté à la [Liste de fichiers].

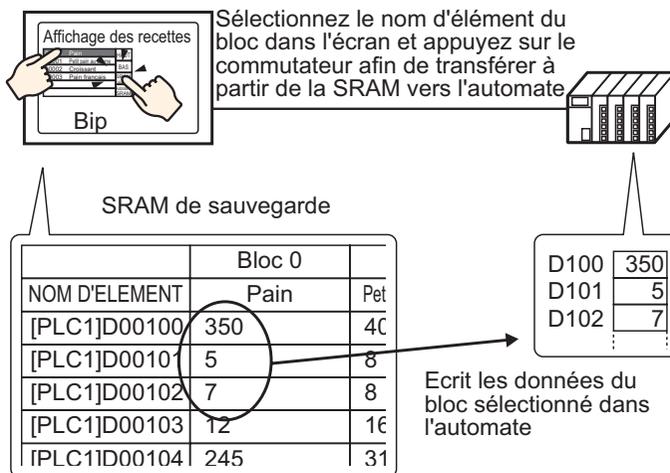


Les recettes pour le numéro de fichier «0» sont maintenant configurées.

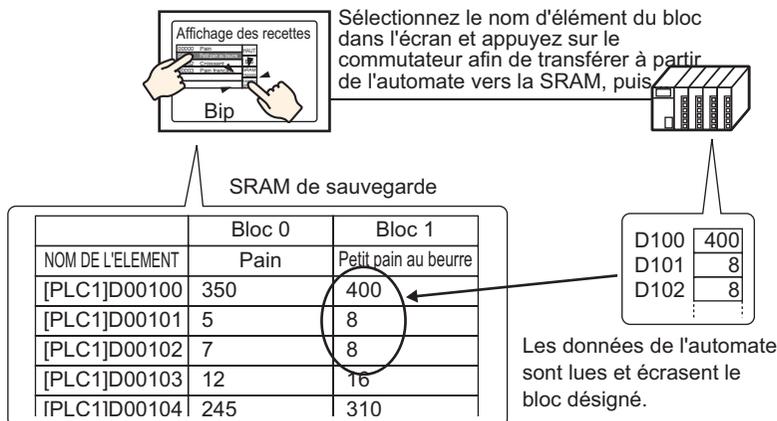
25.8 Transfert des recettes (à l'aide d'un transfert manuel)

25.8.1 Introduction

Affiche une liste de recettes stockées dans la SRAM de sauvegarde sur le GP. Sélectionnez les éléments que vous souhaitez écrire dans le périphérique/automate.



De plus, les données de périphérique/automate écrasent les recettes sélectionnées dans la SRAM de sauvegarde.



REMARQUE

- Vous ne pouvez pas enregistrer une nouvelle recette au cours d'un transfert depuis le périphérique/automate vers la SRAM de sauvegarde. Si vous ne souhaitez pas écraser les données existantes, créez une recette vide à l'avance.
- Vous ne pouvez pas modifier les recettes de SRAM de sauvegarde sur l'écran GP. Pendant un transfert au moyen de la variable interne, vous pouvez modifier les données qui y sont stockées à l'aide d'un objet d'affichage de données.

25.8.2 Procédure de configuration

REMARQUE

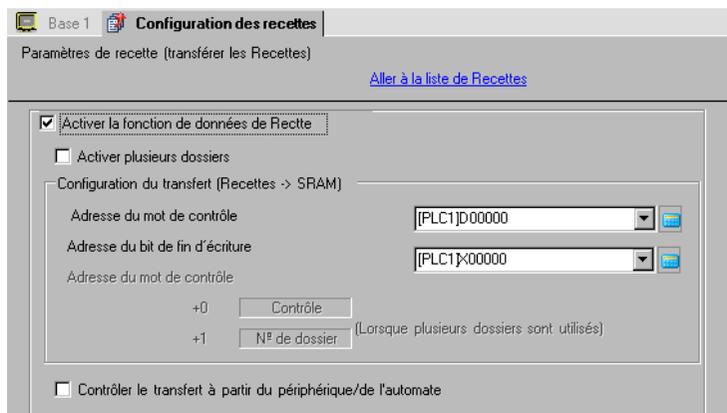
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les recettes(Paramètres d'action)» (page 25-61)
 - ☞ «25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales] ■ Affichage de recettes» (page 25-77)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Dans l'affichage de données spéciales [Recettes] de l'écran GP, les paramètres suivants indiquent comment désigner et transférer les recettes sur appui.

- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez [Transférer les recettes (mode) (A)], ou cliquez sur . La fenêtre suivante apparaît.



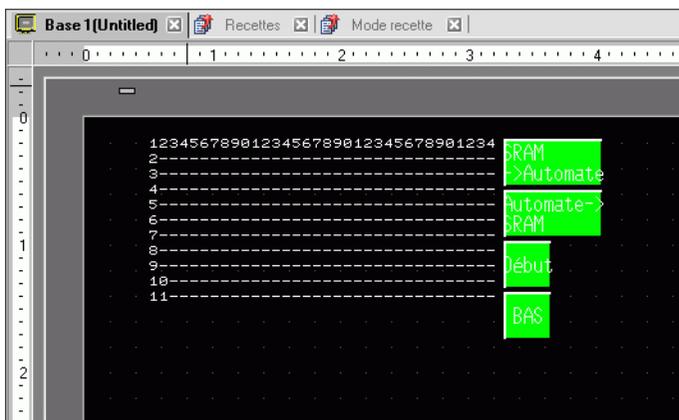
- 2 Cochez la case [Activer la fonction de recette].



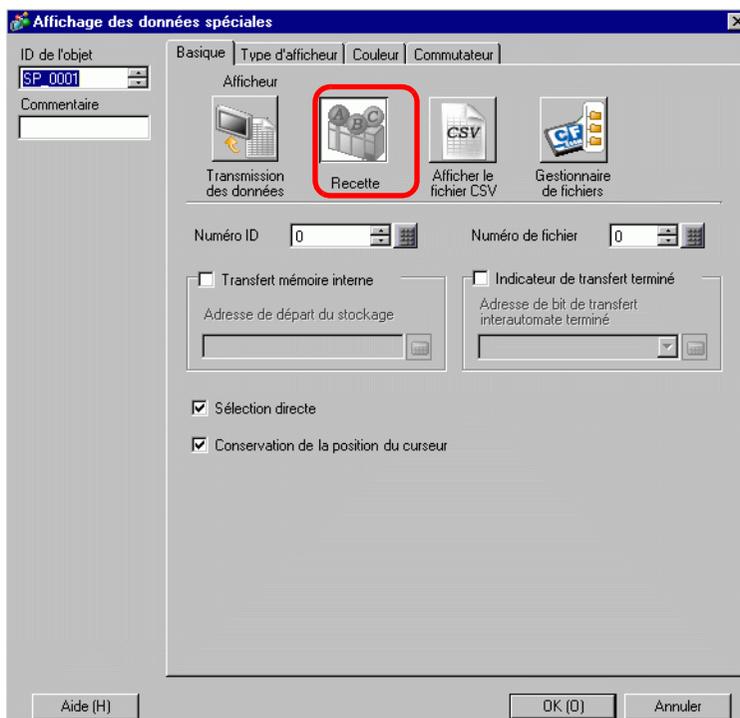
- 3 Dans l'[Adresse de mot de contrôle], configurez l'adresse (D10) pour qu'elle écrive les recettes stockées dans la variable interne de l'afficheur (ou la carte CF/le stockage USB) vers la SRAM de sauvegarde. Deux mots consécutifs sont utilisés, en commençant par l'adresse désignée.

Dans [Adresse bit d'écriture terminée], définissez l'adresse (M100) pour confirmer que l'écriture vers la SRAM de sauvegarde s'est terminée.

- 4 Ouvrez l'éditeur. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Affichage des données spéciales (P)] et sélectionnez [Recettes (F)]. Placez l'objet dans l'écran.



- 5 Cliquez deux fois sur le nouvel affichage de données spéciales. La boîte de dialogue de configuration apparaît.



- 6 Dans [N° d'identification], configurez le numéro de l'affichage de données spéciales [Recette].

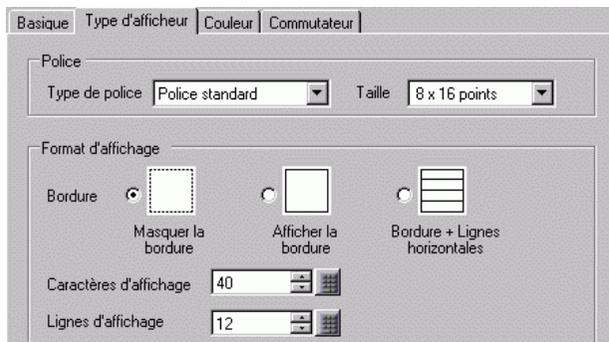
REMARQUE

- Lorsque vous affichez plusieurs affichages de données spéciales [Recette] dans l'écran, assurez-vous de ne pas utiliser le même [Numéro ID].

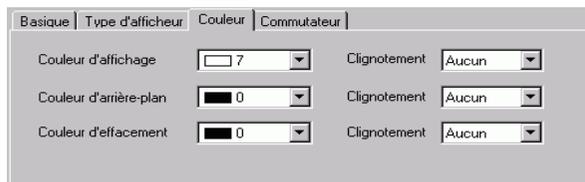
7 Dans l'option [N° de fichier], configurez le numéro de fichier de l'affichage de données spéciales [Recette] que vous souhaitez afficher.

Tous les noms d'élément contenus dans le fichier désigné ici peuvent être affichés dans une liste, puis transférés.

8 Sélectionnez l'onglet [Affichage]. Configurez la [Police] et le [Format d'affichage].



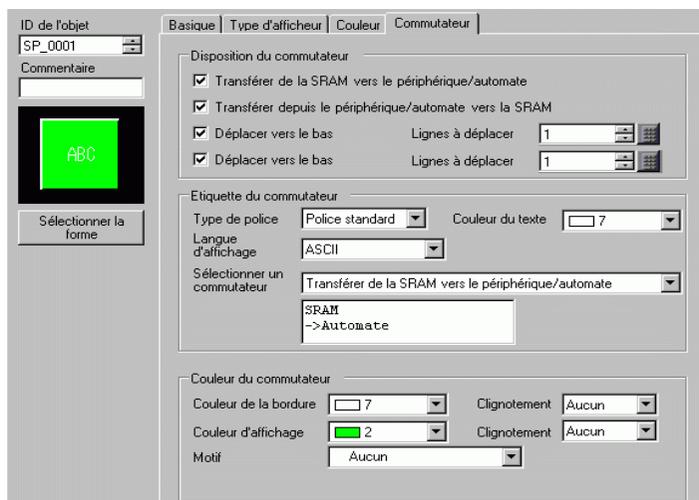
9 Sélectionnez l'onglet [Couleur] et configurez la couleur du texte et de l'arrière-plan.



10 Sélectionnez l'onglet [Bouton], puis sélectionnez les boutons d'opération que vous souhaitez placer.

Définissez le nombre de lignes qu'un bouton défile lorsqu'il est appuyé.

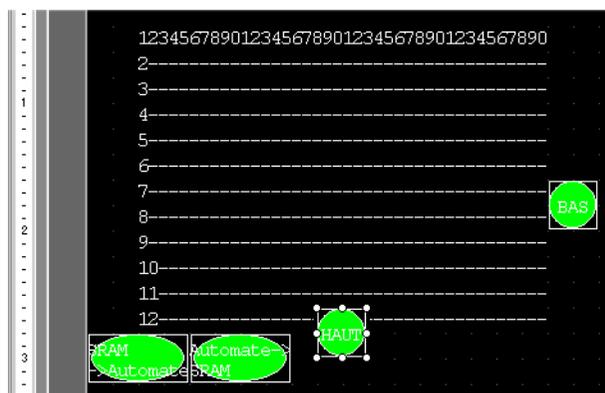
Sélectionnez les formes, l'étiquette et la couleur de texte. Cliquez sur [OK (O)].



REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

L'objet d'affichage de données spéciales [Recette] est maintenant configuré. Vous pouvez déplacer les boutons aux emplacements appropriés.



REMARQUE

- Si vous souhaitez enregistrer les recettes figurant dans la SRAM vers la carte CF ou le stockage USB, dans la fenêtre Paramètres système, sélectionnez [Afficheur] et cliquez sur l'onglet [Mode]. Dans la zone [Carte mémoire], cochez la case [Enregistrer les données] et définissez l'[Adresse de mot de contrôle]. L'adresse de mot de contrôle fonctionne de la même façon que d'enregistrer l'historique de l'alarme dans la carte CF.
☞ «19.8.3 Structure ■ Adresse de mot de contrôle de l'enregistrement des données» (page 19-58)

25.8.3 Processus de transfert

Voici le processus d'un transfert manuel depuis la SRAM de sauvegarde vers le périphérique/automate. (Lorsque plusieurs dossiers ne sont pas utilisés.)

- 1 Activez le bit 0 de D10. Toutes les recettes stockées dans la variable interne sont transférées vers la SRAM de sauvegarde.

REMARQUE

- Lorsque vous enregistrez les recettes dans la carte CF, activez les bits 0 et 8. Lorsque vous enregistrez les recettes dans le périphérique de stockage USB, activez les bits 0 et 9.

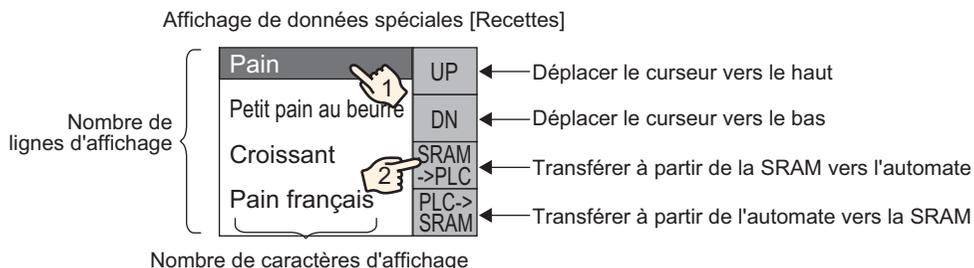
- 2 Lorsque le transfert vers la SRAM de sauvegarde est terminé avec succès, activez le bit d'écriture terminée (M100). Après avoir confirmé que le bit est activé, désactivez le bit 0 et M100 de D10.

- 3 Dans l'affichage de données spéciales [Recettes] dans l'écran GP, les fichiers sélectionnés à partir de la SRAM de sauvegarde affichent dans une liste les noms d'élément des blocs enregistrés pour Fichier n° 0.

Touchez la recette que vous souhaitez transférer. Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers en même temps à partir de la liste affichée.

- 4 Appuyez sur le bouton de transfert SRAM -> Automate.

Les recettes sélectionnées sont transférées vers le périphérique/l'automate.



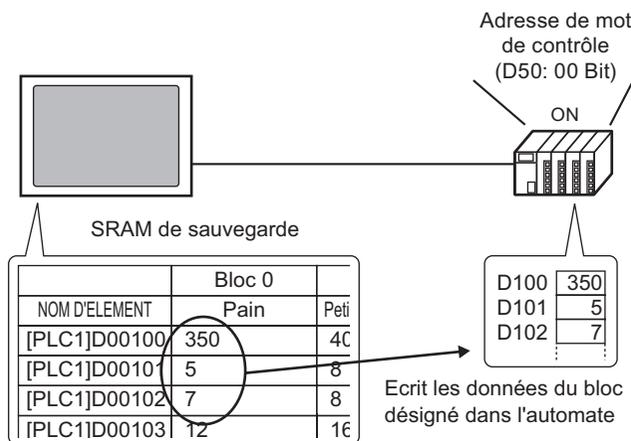
25.9 Transfert de recettes (recettes) à l'aide d'un transfert automatique

25.9.1 Introduction

Transférez les recettes entre la SRAM de sauvegarde du GP et le périphérique/automate en activant l'adresse utilisée pour contrôler le transfert.

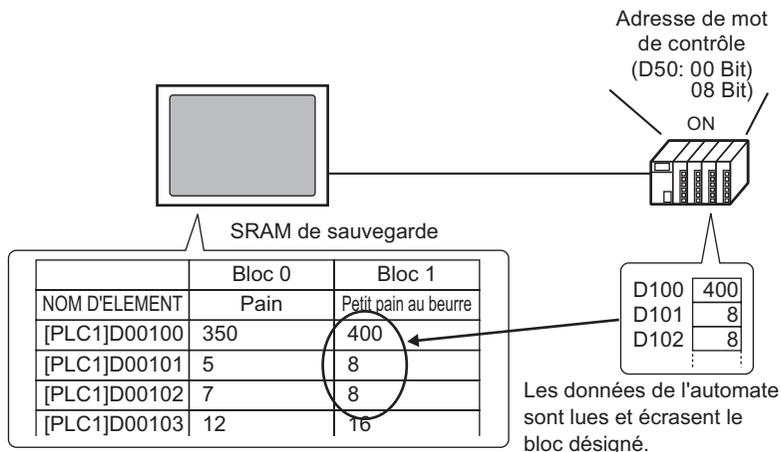
- Transfert SRAM de sauvegarde → Périphérique/Automate

Désignez le n° de fichier/n° de bloc à transférer, puis activez le bit 0 de l'adresse de contrôle. Les données de bloc ou les recettes sont écrites vers le périphérique/automate.



- Transfert Périphérique/Automate → SRAM de sauvegarde

Désignez la recette à transférer, puis activez les bits 0 et 8 de l'adresse de contrôle. Les données provenant du périphérique/automate sont enregistrées dans la SRAM de sauvegarde et écrasent les recettes désignées.



REMARQUE

- Vous ne pouvez pas enregistrer une nouvelle recette au cours d'un transfert depuis le périphérique/automate vers la SRAM de sauvegarde. Si vous ne souhaitez pas écraser les données existantes, créez une recette vide à l'avance.

25.9.2 Procédure de configuration

REMARQUE

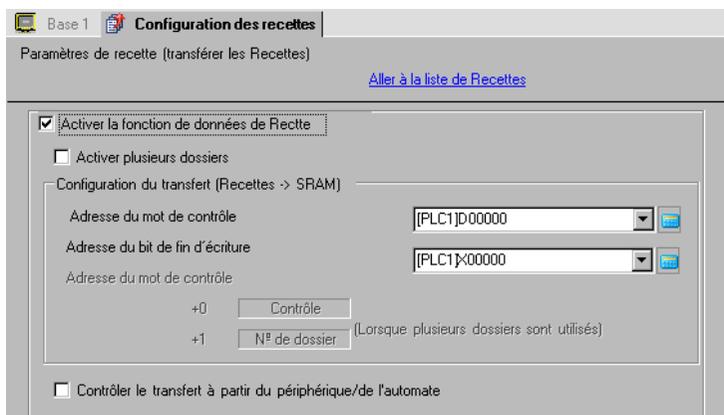
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «25.10.1 Guide de configuration commun (Recette) ■ Transférer les recettes(Paramètres d'action)» (page 25-61)

Configurez les paramètres pour désigner le numéro de fichier/numéro de bloc et activez le bit 0 de l'adresse D50, puis transférez la recette désignée.

- 1 Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez [Transférer les recettes (mode) (A)], ou cliquez sur . La fenêtre suivante apparaît.

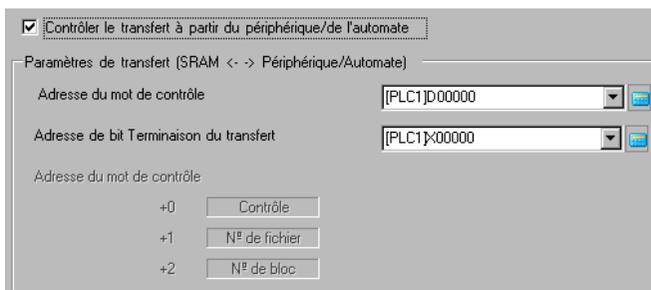


- 2 Cochez la case [Activer la fonction de recette].



- 3 Dans l'[Adresse de mot de contrôle], configurez l'adresse (D10) pour qu'elle écrive les recettes stockées dans la variable interne de l'afficheur (ou la carte CF/le stockage USB) vers la SRAM de sauvegarde. Deux mots consécutifs sont utilisés, en commençant par l'adresse désignée. Dans [Adresse bit d'écriture terminée], définissez l'adresse (M100) pour confirmer que l'écriture vers la SRAM de sauvegarde s'est terminée.

- 4 Cochez la case [Contrôler le transfert à partir du périphérique ou de l'automate]. Les paramètres de transfert apparaissent.



5 Dans l'option [Adresse de mot de contrôle], configurez l'adresse (D50) qui contrôle le transfert entre la SRAM de sauvegarde et le périphérique/l'automate. Trois mots consécutifs sont utilisés, en commençant par l'adresse désignée.

Dans l'option [Adresse d'indicateur de transfert terminé], définissez l'adresse (M101) utilisée pour vous assurer que le transfert s'est terminé.

La configuration du transfert automatique est terminée.

REMARQUE

- Si vous souhaitez enregistrer les recettes figurant dans la SRAM vers la carte CF ou le stockage USB, dans la fenêtre Paramètres système, sélectionnez [Afficheur] et cliquez sur l'onglet [Mode]. Dans la zone [Carte mémoire], cochez la case [Enregistrer les données] et définissez l'[Adresse de mot de contrôle]. L'adresse de mot de contrôle fonctionne de la même façon que l'enregistrement d'un historique d'alarme vers une carte CF.

☞ «19.8.3 Structure ■ Adresse de mot de contrôle de l'enregistrement des données»
(page 19-58)

25.9.3 Processus de transfert

Transférer de la SRAM vers le périphérique/l'automate en utilisant un seul dossier

Voici le processus pour transférer les recettes vers le périphérique/automate.

Transférer	
D50	Contrôle
D51	Numéro de fichier <--"0"
D52	N° de bloc <--"0"

- 1 Activez le bit 0 de D10. Toutes les recettes stockées dans la mémoire interne sont transférées vers la SRAM de sauvegarde.

REMARQUE

- Lorsque vous enregistrez les recettes dans la carte CF, activez les bits 0 et 8. Lorsque vous enregistrez les recettes dans le périphérique de stockage USB, activez les bits 0 et 9.

- 2 Lorsque le transfert vers la SRAM de sauvegarde est terminé avec succès, activez le bit d'écriture terminée (M100). Après avoir confirmé que le bit est activé, désactivez le bit 0 et M100 de D10.
- 3 Dans D51, stockez le numéro de fichier «0».
- 4 Dans D52, stockez le numéro de bloc (recette) «0».
- 5 Activez le bit 0 de D50. Les données désignées dans la SRAM de sauvegarde sont transférées vers l'automate.
- 6 Lorsque le transfert se termine avec succès, l'indicateur de transfert terminé (M101) est activé. Après avoir confirmé que le bit est activé, désactivez le bit 0 et M100 de D10.

Transfert Périphérique/Automate -> SRAM

Voici le processus pour lire les données du périphérique/automate et les stocker dans le numéro de fichier «0»/numéro de bloc «1» dans la SRAM de sauvegarde.

Transférer	
D50	Contrôle
D51	Numéro de fichier <--"0"
D52	N° de bloc <--"1"

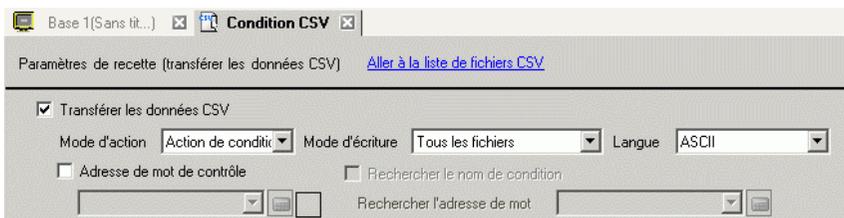
- 1 Dans D51, stockez le numéro de fichier «0».
- 2 Dans D52, stockez le numéro de bloc (recette) «1» où les données qui sont lues à partir du périphérique/automate sont stockées.
- 3 Activez les bits 0 et 8 de D50. Les données du périphérique/automate écrasent le bloc 1.
- 4 Lorsque le transfert se termine avec succès, l'indicateur de transfert terminé (M101) est activé. Après avoir confirmé que le bit est activé, désactivez les bits 0, 8 et M101 de D50.

25.10 Guide de configuration

25.10.1 Guide de configuration commun (Recette)

■ Transférer les données CSV (Condition)

Configurez les paramètres de condition et de transfert pour les données CSV.



Paramètre	Description
Données CSV de transfert	Sélectionnez s'il faut utiliser la fonction Transférer les données CSV.
Mode d'action	<p>Sélectionnez l'action de transfert des données CSV.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous utilisez un affichage de données spéciales [Transmission des données] à l'aide du transfert manuel. Sélectionnez [Action de condition]. • Action de condition Le transfert est exécuté selon la condition configurée dans [Condition], comme l'adresse cible ou le nombre d'éléments de données. Vous pouvez transférer plusieurs recettes de données CSV à la fois. • Action d'adresse Les adresses cible et source de transfert sont désignées au cours du transfert. Modifiez l'adresse pour chaque fichier et transférez les données CSV.

Suite

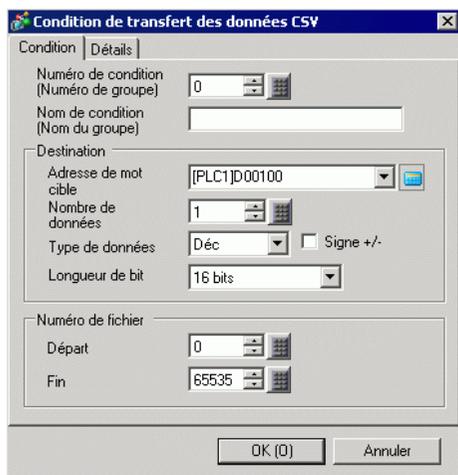
Paramètre	Description																																								
Mode d'écriture	<p>Définit la façon d'écraser les données.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tous les fichiers Ecrase le contenu des fichiers CSV existants. Le champ ITEM NAME sera vide. N'écraser que les données Ecrase l'heure (:DATE) et la valeur (VALUE) dans le fichier CSV existant. Les autres éléments ne sont pas modifiés. <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Toutes les données figurant dans la troisième ligne dans le fichier CSV sont supprimées. Lors de l'écrasement, l'espace disponible nécessaire sur la carte CF ou le stockage USB doit être au moins deux fois la taille du fichier CSV. 																																								
Adresse de mot de contrôle	<p>Configurez s'il faut exploiter le transfert des données CSV à partir du périphérique/automate à l'aide d'un transfert automatique. Si oui, configurez également l'adresse pour contrôler le transfert.</p> <p>Le contenu de l'adresse configurée est différent selon les paramètres [Mode d'action].</p> <p>☞ «25.11.2 Adresse de mot de contrôle» (page 25-92)</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50%;">Action de condition</td> <td style="text-align: center; width: 50%;">Action d'adresse</td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Adresse de mot</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+1</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Statut</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Nombre de fichiers (n)</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+3</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier 1</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+4</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier 2</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+5</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2+n</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">N° de fichier n</td></tr> </tbody> </table> </td> <td style="vertical-align: top;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Adresse de mot</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+1</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Statut</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+3</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Mode</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+4</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Mode Adresse</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+5</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Code de périphérique</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+6</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Code d'adresse (2 mots)</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+7</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+8</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Nombre de données</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+9</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+15</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Zone réservée (7 mots)</td></tr> </tbody> </table> </td> </tr> </table>	Action de condition	Action d'adresse	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Adresse de mot</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+1</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Statut</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Nombre de fichiers (n)</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+3</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier 1</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+4</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier 2</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+5</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2+n</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">N° de fichier n</td></tr> </tbody> </table>	Adresse de mot	Contrôle	+1	Statut	+2	Nombre de fichiers (n)	+3	Numéro de fichier 1	+4	Numéro de fichier 2	+5		+2+n	N° de fichier n	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Adresse de mot</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+1</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Statut</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+3</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Mode</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+4</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Mode Adresse</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+5</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Code de périphérique</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+6</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Code d'adresse (2 mots)</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+7</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+8</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Nombre de données</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+9</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+15</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Zone réservée (7 mots)</td></tr> </tbody> </table>	Adresse de mot	Contrôle	+1	Statut	+2	Numéro de fichier	+3	Mode	+4	Mode Adresse	+5	Code de périphérique	+6	Code d'adresse (2 mots)	+7		+8	Nombre de données	+9		+15	Zone réservée (7 mots)
Action de condition	Action d'adresse																																								
<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Adresse de mot</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+1</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Statut</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Nombre de fichiers (n)</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+3</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier 1</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+4</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier 2</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+5</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2+n</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">N° de fichier n</td></tr> </tbody> </table>	Adresse de mot	Contrôle	+1	Statut	+2	Nombre de fichiers (n)	+3	Numéro de fichier 1	+4	Numéro de fichier 2	+5		+2+n	N° de fichier n	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 2px;">Adresse de mot</th> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Contrôle</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+1</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Statut</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+2</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Numéro de fichier</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+3</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Mode</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+4</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Mode Adresse</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+5</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Code de périphérique</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+6</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Code d'adresse (2 mots)</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+7</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+8</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Nombre de données</td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+9</td><td style="text-align: center; padding: 2px;"> </td></tr> <tr><td style="text-align: right; padding: 2px;">+15</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">Zone réservée (7 mots)</td></tr> </tbody> </table>	Adresse de mot	Contrôle	+1	Statut	+2	Numéro de fichier	+3	Mode	+4	Mode Adresse	+5	Code de périphérique	+6	Code d'adresse (2 mots)	+7		+8	Nombre de données	+9		+15	Zone réservée (7 mots)				
Adresse de mot	Contrôle																																								
+1	Statut																																								
+2	Nombre de fichiers (n)																																								
+3	Numéro de fichier 1																																								
+4	Numéro de fichier 2																																								
+5																																									
+2+n	N° de fichier n																																								
Adresse de mot	Contrôle																																								
+1	Statut																																								
+2	Numéro de fichier																																								
+3	Mode																																								
+4	Mode Adresse																																								
+5	Code de périphérique																																								
+6	Code d'adresse (2 mots)																																								
+7																																									
+8	Nombre de données																																								
+9																																									
+15	Zone réservée (7 mots)																																								
Langue	<p>Sélectionnez une langue pour le nom de condition : [Japonais], langues prises en charge par les caractères [ASCII], Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Coréen, Cyrillique, et Thaïlandais. Le nom de condition pour la [Transmission des données] est configuré comme suit :</p>																																								
Fonction Recherche du nom de condition	<p>Lorsqu'option [Condition Action] est définie sur [Transfer Mode] et qu'un transfert automatique est effectué, précisez s'il faut utiliser la fonction de recherche du nom de condition. La fonction de recherche du nom de condition sert à rechercher les fichiers CSV selon le nom de condition et écrit tous les fichiers correspondants à partir de la carte CF ou du stockage USB vers le périphérique/automate.</p> <p>☞ «25.11.3 A propos de la fonction de recherche du nom de condition» (page 25-100)</p>																																								

Suite

Paramètre	Description																		
<p>Rechercher l'adresse de mot</p>	<p>Lorsque vous utilisez une recherche du nom de condition, configurez une adresse de mot pour stocker le texte à rechercher. Cela peut être configuré à une adresse de périphérique/automate ou une adresse de mémoire interne GP.</p> <p>Les 16 derniers mots de l'adresse désignée ici (ou les 8 derniers mots pour une adresse de 32 bits) sont utilisés, et ils stockent le nom de la condition du fichier que vous souhaitez transférer. Le nom de la recherche de condition peut contenir jusqu'à 32 caractères.</p> <p>Un fichier pour lequel le nom de condition correspond à la chaîne stockée est détecté dans la carte CF ou le stockage USB et transféré.</p> <p>☞ «25.11.3 A propos de la fonction de recherche du nom de condition ♦ Méthodes de stockage de recherche du nom de condition» (page 25-105)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • La recherche n'est possible que si la chaîne de recherche correspond exactement au nom de la condition. Les espaces indiquent des noms de fichier différents et peuvent produire des erreurs. • Lorsque le transfert de données est terminé, le statut et le nombre de fichiers transférés s'affichent. Les numéros de fichier transférés dernièrement sont écrits dans les zones spéciales LS9200 et LS9201 de la variable interne GP. (Les zones spéciales sont en lecture seule.) <table border="1" data-bbox="541 898 1173 1097" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="3" style="text-align: center;">Zone LS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">LS9200</td> <td style="width: 50px; height: 20px;"></td> <td>Numéro de fichier du dernier fichier CSV transféré</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9201</td> <td style="width: 50px; height: 20px;"></td> <td>Numéro de fichier du dernier fichier CSV transféré</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="width: 50px; height: 20px;"></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Zone LS			LS9200		Numéro de fichier du dernier fichier CSV transféré	LS9201		Numéro de fichier du dernier fichier CSV transféré									
Zone LS																			
LS9200		Numéro de fichier du dernier fichier CSV transféré																	
LS9201		Numéro de fichier du dernier fichier CSV transféré																	
<p>Automate à l'adresse de transfert</p>	<p>Lorsque le [Mode d'action] est [Action d'adresse], sélectionnez le périphérique/l'automate à transférer.</p>																		
<p>Condition</p>	<p>Le contenu des conditions enregistrées s'affiche dans une liste.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez modifier la liste à l'aide de la touche de raccourci ou du menu contextuel. <table border="1" data-bbox="381 1371 1259 1742"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Nom</th> <th style="width: 15%;">Raccourci</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Edition</td> <td>Ctrl + E</td> <td>Ouvrez la boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] et modifiez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions]. La boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] s'affiche également en double-cliquant sur la cellule.</td> </tr> <tr> <td>Copier</td> <td>Ctrl + C</td> <td>Copiez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions].</td> </tr> <tr> <td>Coller</td> <td>Ctrl + V</td> <td>Ajoutez la condition copiée dans la [Liste de condition].</td> </tr> <tr> <td>Supprimer</td> <td>Suppr</td> <td>Supprimez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions].</td> </tr> <tr> <td>Vérification des éléments en double</td> <td>Aucune</td> <td>S'assure que les paramètres du numéro de fichier pour la condition ne sont pas dupliqués. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les données sont transférées vers la condition ayant le numéro le plus petit.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Raccourci	Description	Edition	Ctrl + E	Ouvrez la boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] et modifiez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions]. La boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] s'affiche également en double-cliquant sur la cellule.	Copier	Ctrl + C	Copiez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions].	Coller	Ctrl + V	Ajoutez la condition copiée dans la [Liste de condition].	Supprimer	Suppr	Supprimez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions].	Vérification des éléments en double	Aucune	S'assure que les paramètres du numéro de fichier pour la condition ne sont pas dupliqués. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les données sont transférées vers la condition ayant le numéro le plus petit.
Nom	Raccourci	Description																	
Edition	Ctrl + E	Ouvrez la boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] et modifiez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions]. La boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] s'affiche également en double-cliquant sur la cellule.																	
Copier	Ctrl + C	Copiez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions].																	
Coller	Ctrl + V	Ajoutez la condition copiée dans la [Liste de condition].																	
Supprimer	Suppr	Supprimez la condition sélectionnée dans la [Liste de conditions].																	
Vérification des éléments en double	Aucune	S'assure que les paramètres du numéro de fichier pour la condition ne sont pas dupliqués. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les données sont transférées vers la condition ayant le numéro le plus petit.																	
<p>Créer</p>	<p>Crée une nouvelle condition. Cliquez sur le lien hypertexte pour ouvrir la boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV].</p>																		

◆ Boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV]

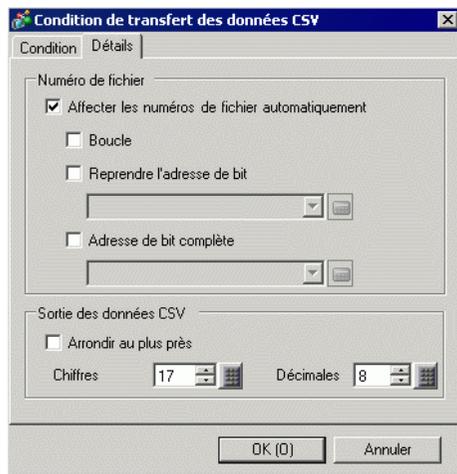
Onglet Condition



Paramètre		Description
Numéro de condition (GROUP NUMBER)		Désignez le numéro de la condition. La plage de paramètre est de 0 à 1023. Assignez un numéro unique à chaque condition.
Nom de la condition (GROUP NAME)		Les noms de condition peut contenir jusqu'à un maximum de 32 caractères. Lors d'un transfert Périphérique/Automate -> CF/USB, le nom de condition du fichier CSV est défini ici.
Destination	Adresse de mot cible	L'adresse spécifiée fonctionne comme adresse cible (ou comme adresse source lorsque vous transférez à partir du périphérique/ automate vers la carte CF ou le périphérique de stockage USB). Vous pouvez également configurer une adresse de mémoire interne.
	Nombre de données	Configurez le nombre d'unités de transfert de données, de 1 à 10000.
	Type de données	Sélectionnez le type de données, [Déc.], [Hex.] ou [Flottant]. REMARQUE • Si vous sélectionnez [Flottant], la [Longueur de bit] est fixée sur [32 bits].
	Signe +/-	Configurez pour permettre des nombres négatifs. Cette option est disponible uniquement lorsque le [Format d'affichage] est défini sur [Déc.].
	Longueur de bit	Choisissez la longueur de bit, [16 bits] ou [32 bits].
Numéro de fichier	Départ/Fin	Configurez la plage de fichiers à enregistrer comme condition simple avec des numéros de fichier. La plage de paramètres est de 0 à 65535. Tous les fichiers compris entre le [Début] et la [Fin] font partie du même groupe de condition. REMARQUE • Ne configurez pas le même numéro de fichier pour plusieurs conditions. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les fichiers sont transférés vers la condition ayant le numéro le plus petit.

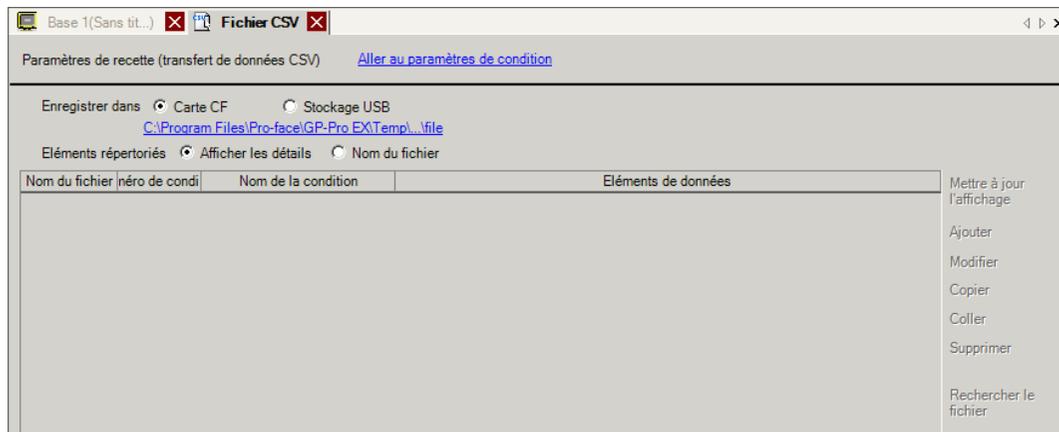
Détail

Lorsque vous utilisez un transfert automatique à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le périphérique de stockage USB, vous pouvez automatiquement allouer les numéros de fichier et créer de nouveaux fichiers. Cela n'a aucune conséquence sur le transfert automatique à partir de la carte CF ou du stockage USB vers le périphérique/l'automate.



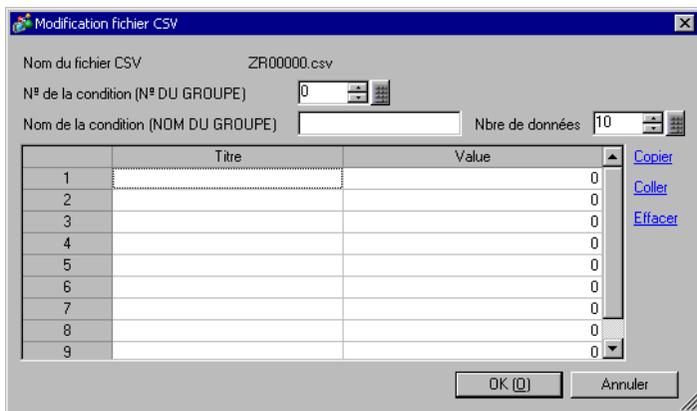
Paramètre	Description
Nombre de fichiers stockés automatiquement	Activez cette fonction lorsque vous lisez des données à partir du périphérique et enregistrez vers une carte CF ou un stockage CSV en format CSV. Le numérotage se produit jusqu'à la [Fin] désignée. Ensuite, les données ne sont pas transférées. Pour écraser les fichiers existants et continuer le transfert, utilisez les options [Boucle] ou [Adresse de bit repris]. ☞ «25.11.4 A propos du numérotage automatique» (page 25-107)
Boucle	Si le numéro de fichier est activé et atteint la [Fin] désignée, le plus ancien fichier est supprimé et les fichiers sont écrasés en ordre, en commençant par le [Début] lorsqu'un nouveau fichier est créé. Activez l'action de boucle.
Adresse de bit repris	Désignez s'il faut configurer une adresse de bit pour reprendre la transmission lorsque le numéro de fichier a atteint la [Fin] désignée. Lorsque cette adresse de bit est activée et après que l'[Adresse de mot de contrôle] est activée, des fichiers sont créés à compter du [Départ] désigné.
Adresse de bit complète	Confirme que le numéro de fichier a atteint la [Fin] désignée. Cette adresse de bit s'active lorsque le numéro de fichier atteint la [Fin].
Sortie de données CSV	Définit la façon de formater les données lorsqu'elles sont produites dans un fichier CSV. Ce paramètre n'est disponible que si le [Type de données] dans la condition est défini sur [Flottant]. <ul style="list-style-type: none"> • Arrondir au plus près Définit s'il faut arrondir les chiffres au plus près. Les nombres sont tronqués s'ils ne sont pas arrondis au plus près. • Chiffres/Décimales Dans le champ [Chiffres], définissez le nombre de chiffres entre 1 et 17. Cela inclut le nombre de [Décimales]. La valeur de la plage admissible pour les [Décimales] doit être inférieure à la valeur configurée pour les [Chiffres].

■ Transfert des données CSV (Liste de fichiers CSV)



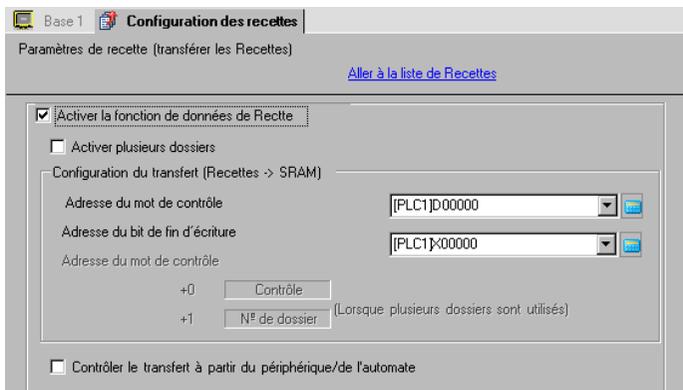
Paramètre	Description
Enregistrer dans	<p>Sélectionnez l'emplacement dans lequel enregistrer les données, [Carte CF] ou [Stockage USB].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Carte CF Le dossier de carte CF doit être précisé. Les données figurant dans ce dossier peuvent être transférées vers la carte CF dans le GP à l'aide de l'outil de transfert de projet. • Stockage USB Vous devez préciser le dossier cible de stockage USB. Vous devez transférer les données figurant dans ce dossier vers le périphérique de stockage USB manuellement.
Eléments répertoriés	<p>Sélectionnez le contenu affiché dans la [Liste de fichiers CSV].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher les détails Le nom de condition et les paramètres du nombre d'éléments de données s'affichent ainsi que le nom du fichier. • Nom de fichier Seul le nom du fichier s'affiche.
Afficher les détails	<p>Le fichier CSV enregistré dans GP-Pro EX s'affiche dans une liste.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez modifier la liste à l'aide de la touche de raccourci ou du menu contextuel.
Mise à jour	<p>Mettez à jour le contenu dans la [Liste de fichiers CSV].</p>
Ajouter	<p>Enregistrez un nouveau fichier. Le numéro de fichier qui n'est pas en cours d'utilisation peut être compris entre 0 et 65535. Cliquez sur [OK (O)]. La boîte de dialogue [Modifier le fichier CSV] s'affiche.</p>

◆ Boîte de dialogue [Modifier le fichier CSV]



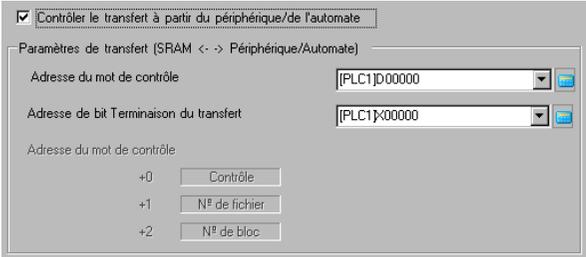
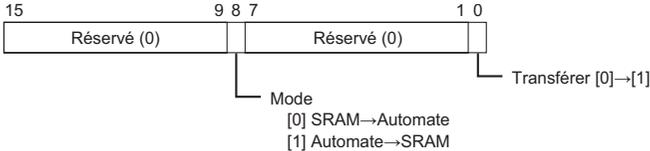
Paramètre	Description														
Numéro de condition (GROUP NUMBER)	Définissez le numéro de condition. La plage de paramètres est entre 0 et 1023.														
Nom de la condition (GROUP NAME)	Configurez le nom de condition en vous assurant de ne pas dépasser 32 caractères. Lorsqu'un affichage de données spéciales [Transmission des données] est placé, le nom de la condition configuré ici s'affiche.														
Nombre de données	Configurez le nombre d'unités de transfert de données, de 1 à 10000.														
Zone de modification des données	Entrez le titre et les données de la recette. Le titre configuré ici n'est pas transféré vers le périphérique/l'automate.														
	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez modifier la liste à l'aide de la touche de raccourci ou du menu contextuel. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Raccourci</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Copier</td> <td>Ctrl + C</td> <td>Copie le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.</td> </tr> <tr> <td>Coller</td> <td>Ctrl + V</td> <td>Colle le contenu copié dans la cellule sélectionnée.</td> </tr> <tr> <td>Effacer</td> <td>Suppr</td> <td>Supprime le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.</td> </tr> <tr> <td>Sélectionner tout</td> <td>Ctrl + A</td> <td>Sélectionnez toutes les cellules dans la [Zone de modification des données].</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Raccourci	Description	Copier	Ctrl + C	Copie le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.	Coller	Ctrl + V	Colle le contenu copié dans la cellule sélectionnée.	Effacer	Suppr	Supprime le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.	Sélectionner tout	Ctrl + A
Nom	Raccourci	Description													
Copier	Ctrl + C	Copie le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.													
Coller	Ctrl + V	Colle le contenu copié dans la cellule sélectionnée.													
Effacer	Suppr	Supprime le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.													
Sélectionner tout	Ctrl + A	Sélectionnez toutes les cellules dans la [Zone de modification des données].													

■ Transférer les recettes(Paramètres d'action)



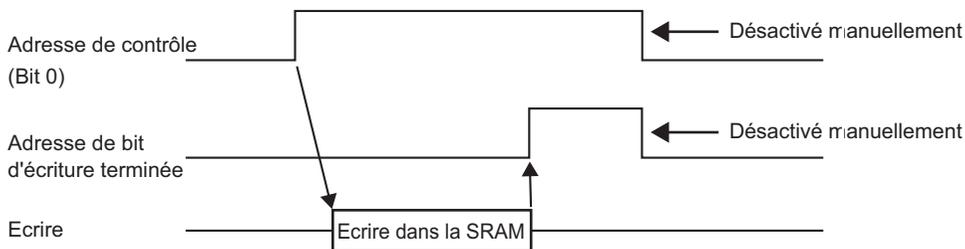
Paramètre	Description																			
Activer la fonction de données de classement	Sélectionnez s'il faut transférer les recettes.																			
Activer plusieurs dossiers	Sélectionnez s'il faut créer plusieurs fichiers.																			
Préparation du transfert (Recette -> SRAM)	<p>Adresse de mot de contrôle</p> <p>Dans la SRAM de sauvegarde, précisez l'adresse de mot dans laquelle écrire la recette. Le bit d'adresse 0 s'active et écrit les données dans la SRAM de sauvegarde. Utilisez les bits 8 et 9 pour configurer l'opération de transfert.</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>Bit 9</td> <td>Bit 8</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>Mémoire interne → SRAM</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>Carte CF → SRAM</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>Stockage USB → SRAM</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>Réservé</td> </tr> </table> </div> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette adresse n'est pas automatiquement désactivée. Après que l'[Adresse bit d'écriture terminée] est activée, désactivez le bit 0. • Lorsque vous utilisez plusieurs dossiers, deux mots sont utilisés à compter de l'adresse désignée. Stockez le numéro de dossier (de 1 à 8999) pour écrire la SRAM de sauvegarde, puis activez le bit 0 de l'adresse de contrôle. Toutefois, seul un dossier peut être stocké dans la SRAM de sauvegarde. <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Adresse de mot de contrôle</td> <td style="padding: 2px;">Contrôle</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px;">N° de dossier</td> </tr> </table> </div>	Bit 9	Bit 8		0	0	Mémoire interne → SRAM	0	1	Carte CF → SRAM	1	0	Stockage USB → SRAM	1	1	Réservé	Adresse de mot de contrôle	Contrôle	+1	N° de dossier
Bit 9	Bit 8																			
0	0	Mémoire interne → SRAM																		
0	1	Carte CF → SRAM																		
1	0	Stockage USB → SRAM																		
1	1	Réservé																		
Adresse de mot de contrôle	Contrôle																			
+1	N° de dossier																			

Suite

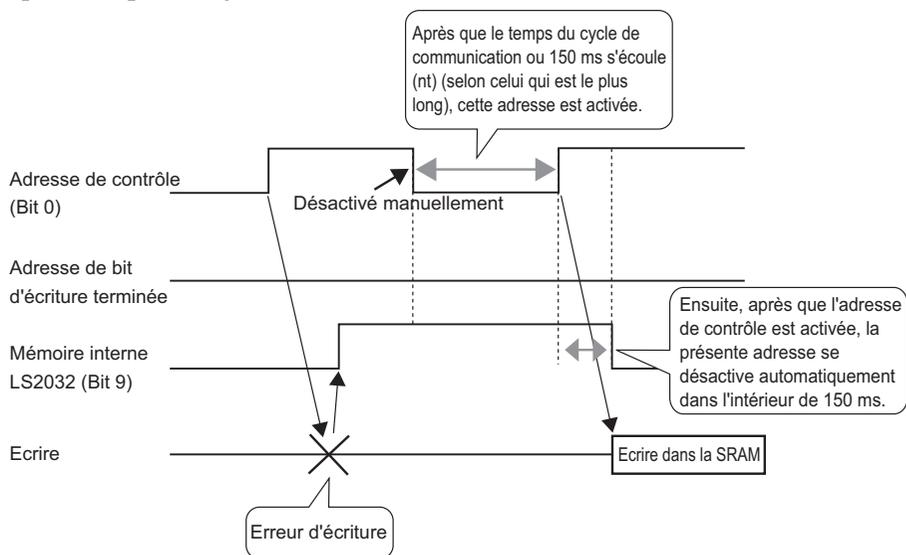
Paramètre		Description						
Préparation du transfert (Recette -> SRAM)	Adresse bit d'écriture terminée	<p>Définissez l'adresse de bit pour vérifier le moment auquel l'écriture des données vers la SRAM de sauvegarde du GP se termine. Ce bit est activé lorsque les données de recette sont stockées correctement dans la SRAM de sauvegarde. Après avoir confirmé la terminaison, désactivez cette adresse.</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous ne pouvez pas transférer les recettes vers la SRAM de sauvegarde, le bit 9 de la variable interne LS2032 de l'afficheur s'active. 						
Contrôler le transfert à partir du périphérique/ automate		<p>Configurez s'il faut contrôler le transfert des recettes par le périphérique/l'automate (transfert automatique).</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Ce paramètre n'est pas nécessaire pour un transfert manuel. 						
Paramètres de transfert (SRAM <-> Périphérique /Automate)	Adresse de mot de contrôle	<p>Configurez l'adresse de mot qui contrôle le transfert entre la SRAM de sauvegarde et le périphérique/l'automate. Trois mots consécutifs sont utilisés, en commençant par l'adresse désignée.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>Adresse de mot de contrôle</td> <td>Contrôle</td> </tr> <tr> <td>+1</td> <td>Numéro de fichier</td> </tr> <tr> <td>+2</td> <td>N° de bloc</td> </tr> </table> <p>Après avoir désigné le numéro de fichier ou de bloc, activez le bit 0 de cette adresse pour démarrer le transfert. La destination de transfert est configurée dans le bit 8.</p>  <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Cette adresse n'est pas automatiquement désactivée. Après avoir confirmé que l'[Adresse d'indicateur de transfert terminé] est activée, désactivez le bit 0. 	Adresse de mot de contrôle	Contrôle	+1	Numéro de fichier	+2	N° de bloc
Adresse de mot de contrôle	Contrôle							
+1	Numéro de fichier							
+2	N° de bloc							
	Adresse de bit Terminaison du transfert	<p>Configurez l'adresse de bit qui vérifie que le transfert entre la SRAM de sauvegarde et l'automate est terminé. Lorsque le transfert se termine avec succès, ce bit est activé. Après avoir confirmé la terminaison du transfert, désactivez cette adresse.</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Si la transmission de données SRAM de sauvegarde -> Périphérique/Automate ne peut pas s'exécuter, le bit 10 LS2032 de la variable interne GP s'active. 						

Chronogramme Préparation du transfert

Lorsque le bit 0 de l'adresse de mot de contrôle est activé et que les recettes sont stockées correctement dans la SRAM de sauvegarde, l'[Adresse bit d'écriture terminée] s'active. Désactivez ce bit après avoir confirmé la terminaison.

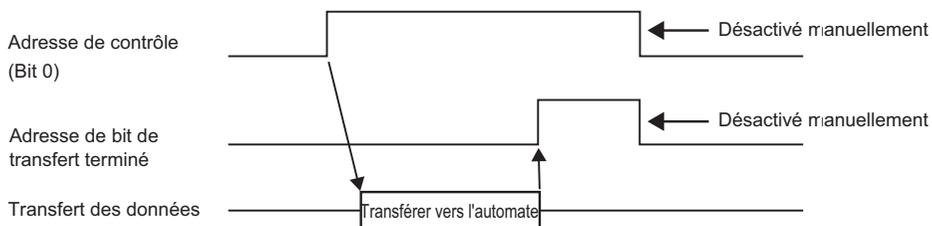


Si les données ne peuvent pas être transmises dans la SRAM de sauvegarde en raison de mémoire insuffisante, le bit 9 de la variable interne LS2032 (zone Relais spécial) s'active. Pour transférer les données à nouveau, désactivez temporairement le bit 0 de l'[Adresse de mot de contrôle]. Ensuite, activez-le après avoir configuré le temps de cycle de communication comme temps de cycle de communication standard ou 150 ms (selon celui de ces délais qui est le plus long).

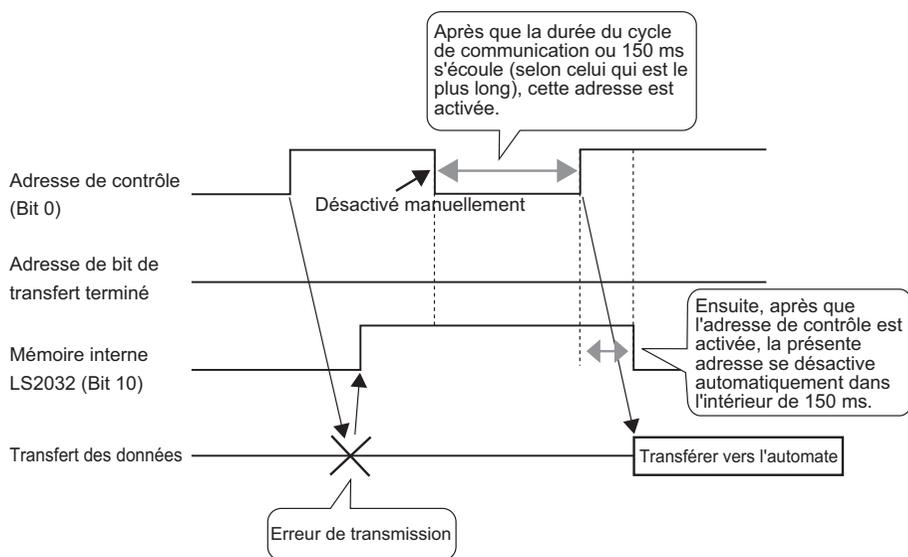


Chronogramme Transfert automatique

Lorsque le bit 0 de l'Adresse de mot de contrôle désignée est activé et que les recettes sont transférées correctement, l'Adresse d'indicateur de transfert terminé s'active. Désactivez ce bit après avoir confirmé la terminaison.



Si les données ne peuvent pas être transmises entre l'automate et la zone de relais spécial LS2032 de la variable interne de la SRAM de sauvegarde, le bit 10 est activé. Pour transférer les données à nouveau, désactivez temporairement le bit 0 de l'Adresse de mot de contrôle. Ensuite, activez-le après avoir configuré le temps de cycle de communication comme temps de cycle de communication standard ou 150 ms (selon celui de ces délais qui est le plus long).



■ Transfert des données CSV (Liste de recettes)

Lorsque plusieurs dossiers ne sont pas utilisés



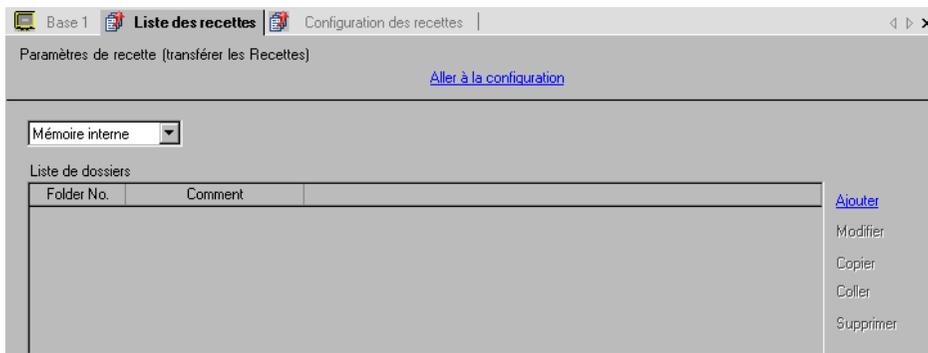
Paramètre	Description
Enregistrer dans	<p>Sélectionnez s'il faut enregistrer les recettes dans la [Variable interne], la [Carte CF] ou le [Stockage USB].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Variable interne Enregistrez les données de recette dans la mémoire interne de l'afficheur à l'aide de l'outil de transfert de projet. • Carte CF Le dossier de carte CF doit être précisé. Les données figurant dans ce dossier sont transférées vers la carte CF dans l'afficheur à l'aide de l'outil de transfert de projet. • Stockage USB Vous devez préciser le dossier cible de stockage USB. Vous devez transférer les données figurant dans ce dossier vers le périphérique de stockage USB manuellement. Elles ne peuvent pas être transférées à l'aide de l'outil de transfert de projet.

Suite

Paramètre	Description															
Liste de fichiers	<p>Affiche une liste de numéros de fichier et l'adresse de départ de stockage des recettes enregistrées.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez modifier la liste à l'aide de la touche de raccourci ou du menu contextuel. <table border="1" data-bbox="412 397 1256 710"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Raccourci</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Edition</td> <td>Ctrl + E</td> <td>Ouvrez la boîte de dialogue [Modifier les recettes] et modifiez le fichier sélectionné dans la [Liste de fichiers]. La boîte de dialogue [Modifier les recettes] s'affiche également en double-cliquant sur la cellule.</td> </tr> <tr> <td>Copier</td> <td>Ctrl + C</td> <td>Copie le fichier sélectionné à partir de la [Liste de fichiers].</td> </tr> <tr> <td>Coller</td> <td>Ctrl + V</td> <td>Colle le fichier copié dans un nouveau fichier dans la [Liste de fichiers]. Le numéro de fichier le plus petit disponible est alloué au nouveau fichier.</td> </tr> <tr> <td>Supprimer</td> <td>Suppr</td> <td>Supprime le fichier sélectionné.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Raccourci	Description	Edition	Ctrl + E	Ouvrez la boîte de dialogue [Modifier les recettes] et modifiez le fichier sélectionné dans la [Liste de fichiers]. La boîte de dialogue [Modifier les recettes] s'affiche également en double-cliquant sur la cellule.	Copier	Ctrl + C	Copie le fichier sélectionné à partir de la [Liste de fichiers].	Coller	Ctrl + V	Colle le fichier copié dans un nouveau fichier dans la [Liste de fichiers]. Le numéro de fichier le plus petit disponible est alloué au nouveau fichier.	Supprimer	Suppr	Supprime le fichier sélectionné.
Nom	Raccourci	Description														
Edition	Ctrl + E	Ouvrez la boîte de dialogue [Modifier les recettes] et modifiez le fichier sélectionné dans la [Liste de fichiers]. La boîte de dialogue [Modifier les recettes] s'affiche également en double-cliquant sur la cellule.														
Copier	Ctrl + C	Copie le fichier sélectionné à partir de la [Liste de fichiers].														
Coller	Ctrl + V	Colle le fichier copié dans un nouveau fichier dans la [Liste de fichiers]. Le numéro de fichier le plus petit disponible est alloué au nouveau fichier.														
Supprimer	Suppr	Supprime le fichier sélectionné.														
Mise à jour	Met à jour le résumé affiché dans la [Liste de fichiers].															
Ajouter	<p>Ajoute les recettes comme nouvelle entrée. Cliquez pour ouvrir la boîte de dialogue [Modifier les recettes].</p> <p> « ♦ Boîte de dialogue [Modifier les recettes] » (page 25-68)</p>															

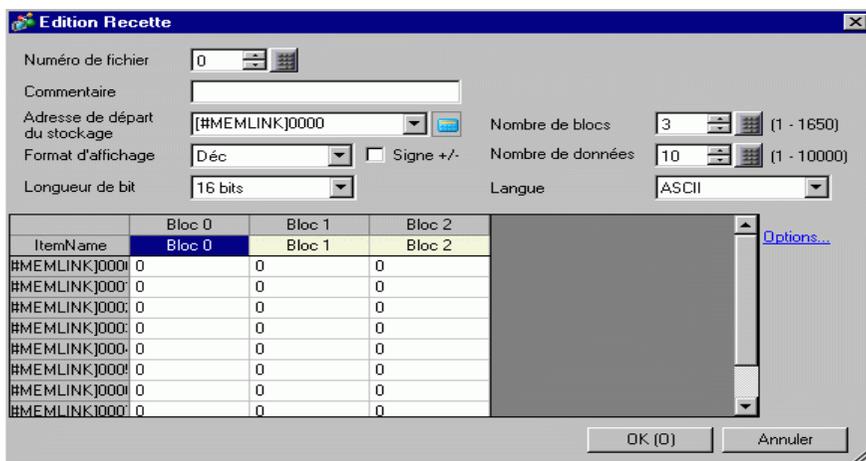
Lorsque plusieurs dossiers sont utilisés

Si l'option [Activer plusieurs dossiers] est sélectionnée, la [Liste de dossiers] s'affiche. Dans le menu [Outils avancés (R)], pointez sur [Recette (R)] et sélectionnez [Transférer les recettes (Mode) (A)].



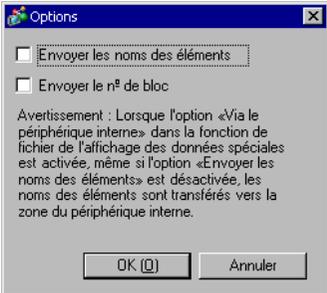
Paramètre	Description															
Liste de dossiers	<p>Affiche une liste de numéros de dossier enregistrés, (la partie ***** du nom de fichier «F*****.bin»).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez modifier la liste à l'aide de la touche de raccourci ou du menu contextuel. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Raccourci</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Edition</td> <td>Ctrl + E</td> <td>Modifiez le numéro de dossier et le commentaire du dossier sélectionné.</td> </tr> <tr> <td>Copier</td> <td>Ctrl + C</td> <td>Copiez le dossier sélectionné.</td> </tr> <tr> <td>Coller</td> <td>Ctrl + V</td> <td>Colle le dossier copié dans un nouveau dossier dans la [Liste de dossiers].</td> </tr> <tr> <td>Supprimer</td> <td>Supprimer</td> <td>Supprime le dossier sélectionné.</td> </tr> </tbody> </table>	Nom	Raccourci	Description	Edition	Ctrl + E	Modifiez le numéro de dossier et le commentaire du dossier sélectionné.	Copier	Ctrl + C	Copiez le dossier sélectionné.	Coller	Ctrl + V	Colle le dossier copié dans un nouveau dossier dans la [Liste de dossiers].	Supprimer	Supprimer	Supprime le dossier sélectionné.
Nom	Raccourci	Description														
Edition	Ctrl + E	Modifiez le numéro de dossier et le commentaire du dossier sélectionné.														
Copier	Ctrl + C	Copiez le dossier sélectionné.														
Coller	Ctrl + V	Colle le dossier copié dans un nouveau dossier dans la [Liste de dossiers].														
Supprimer	Supprimer	Supprime le dossier sélectionné.														
Ajouter	<p>Crée un nouveau dossier à enregistrer. Cliquez pour ouvrir la boîte de dialogue [Ajouter un dossier].</p>															
N° de dossier	Définissez le numéro de dossier (la partie ***** du nom de fichier *****.bin, de 8999 à 8999. Sélectionnez un numéro qui n'est pas déjà utilisé.															
Commentaire	Configurez un titre de dossier qui contient jusqu'à un maximum de 30 caractères.															

◆ Boîte de dialogue [Modifier les recettes]

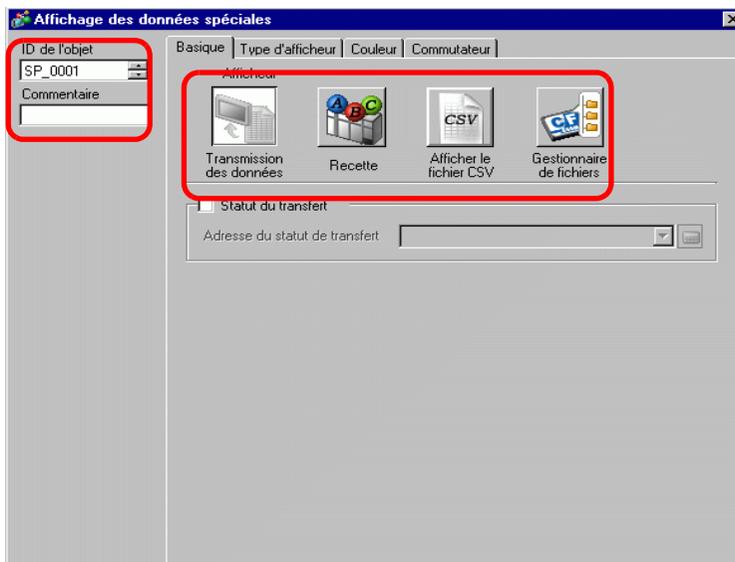


Paramètre	Description
Numéro de fichier	Configurez le numéro de fichier. La valeur peut être comprise entre 0 et 2047.
Commentaire	Configurez un commentaire qui contient jusqu'à 32 caractères.
Adresse de départ du stockage	Définissez l'adresse de départ du périphérique/automate cible (ou source) dans l'[Adresse de départ du stockage].
Format d'affichage	Choisissez le type d'affichage de données, [Déc.], [BCD], [Hex.] ou [Flottant]. REMARQUE • Si vous sélectionnez [Flottant], la [Longueur du bit] est fixée sur [32 bits].
Signe +/-	Configurez pour permettre des nombres négatifs. Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Format d'affichage] est [Déc.].
Longueur de bit	Choisissez la longueur de bit des données, [16 bits] ou [32 bits].
Blocs	Configurez le nombre de blocs (recettes) à enregistrer dans le fichier. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 1650 blocs dans un fichier. Le nombre de blocs qui vous pouvez configurer dépend du [Nombre d'éléments de données].
Nombre de données	Définissez le nombre de données par bloc. Le nombre maximum de données est de 10000 (ou de 5000 lorsque les données sont 32 bits). Le nombre de données qui vous pouvez configurer dépend du [Nombre de blocs].
Langue	Sélectionnez une langue pour le nom d'élément des recettes : [Japonais], langues prises en charge par les caractères [ASCII], Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Coréen, Cyrillique, et Thaïlandais. Les noms d'élément dans la [Recette] sont configurés comme suit :

Suite

Paramètre	Description																																														
<p>Zone de modification des données</p>	<p>Dans chaque bloc, entrez le titre et les données de la recette. La plage de données dépend de la [Longueur de bit] et le [Signe +/-].</p> <table border="1" data-bbox="412 262 1227 705"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> <th>Signe +/-</th> <th>Plage d'entrée</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">16 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Non vérifié</td> <td>de 0 à 65535</td> </tr> <tr> <td>Vérifié</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>0FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">32 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Non vérifié</td> <td>de 0 à 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Vérifié</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>0FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 99999999</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td></td> <td>de -9,9e16 à 9,9e16</td> </tr> </tbody> </table> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez modifier la liste à l'aide de la touche de raccourci ou du menu contextuel. <table border="1" data-bbox="412 877 1256 1132"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Raccourci</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Copier</td> <td>Ctrl + C</td> <td>Copie le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.</td> </tr> <tr> <td>Coller</td> <td>Ctrl + V</td> <td>Colle le contenu copié dans la cellule sélectionnée.</td> </tr> <tr> <td>Effacer</td> <td>Suppr</td> <td>Supprime le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.</td> </tr> <tr> <td>Sélectionner tout</td> <td>Ctrl + A</td> <td>Sélectionnez toutes les cellules dans la [Zone de modification des données].</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	Signe +/-	Plage d'entrée	16 bits	Déc.	Non vérifié	de 0 à 65535	Vérifié	de -32768 à 32767	Hex.		0FFFF(h)	BCD		de 0 à 9999	32 bits	Déc.	Non vérifié	de 0 à 4294967295	Vérifié	de -2147483648 à 2147483647	Hex.		0FFFFFFFF(h)	BCD		de 0 à 99999999	Flottant		de -9,9e16 à 9,9e16	Nom	Raccourci	Description	Copier	Ctrl + C	Copie le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.	Coller	Ctrl + V	Colle le contenu copié dans la cellule sélectionnée.	Effacer	Suppr	Supprime le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.	Sélectionner tout	Ctrl + A	Sélectionnez toutes les cellules dans la [Zone de modification des données].
	Longueur de bit	Type de données	Signe +/-	Plage d'entrée																																											
16 bits	Déc.	Non vérifié	de 0 à 65535																																												
		Vérifié	de -32768 à 32767																																												
	Hex.		0FFFF(h)																																												
	BCD		de 0 à 9999																																												
32 bits	Déc.	Non vérifié	de 0 à 4294967295																																												
		Vérifié	de -2147483648 à 2147483647																																												
	Hex.		0FFFFFFFF(h)																																												
	BCD		de 0 à 99999999																																												
Flottant		de -9,9e16 à 9,9e16																																													
Nom	Raccourci	Description																																													
Copier	Ctrl + C	Copie le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.																																													
Coller	Ctrl + V	Colle le contenu copié dans la cellule sélectionnée.																																													
Effacer	Suppr	Supprime le contenu de la cellule actuellement sélectionnée.																																													
Sélectionner tout	Ctrl + A	Sélectionnez toutes les cellules dans la [Zone de modification des données].																																													
<p>Option</p>	<p>Affiche la boîte de dialogue [Options]. Configurez les paramètres de transfert.</p> <p>☞ «25.12.2 Transfert du nom d'élément et du numéro de bloc» (page 25-113)</p>  <ul style="list-style-type: none"> Envoyer les noms des éléments Sélectionnez s'il faut transférer les noms d'élément lorsque les données sont transférées. Envoyer le n° de bloc Sélectionnez s'il faut transférer les numéros de bloc lorsque les données sont transférées. 																																														

25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales]



Paramètre	Description
ID objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID de l'affichage de données spéciales : SP_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Type d'écran	<p>Sélectionnez le type à utiliser.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Transmission des données Affiche les noms de condition de la recette de données CSV dans une liste et transfère la recette sélectionnée à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/l'automate. ☞ « ■ Transmission des données » (page 25-71) • Recettes Affiche les données de recette dans une liste à l'écran, puis transfère la recette sélectionnée à partir de la SRAM de sauvegarde de l'afficheur vers le périphérique/automate. ☞ « ■ Affichage de recettes » (page 25-77) • Affichage CSV*2 Affiche les données CSV (par exemple, données de recette, données historiques d'alarme, données d'échantillonnage) enregistrées dans la carte CF ou le stockage USB. Vous pouvez également modifier ou imprimer les données. Les objets d'affichage [Gestionnaire de fichiers] et [Transmission des données] sont utilisés ensemble. ☞ « ■ Affichage CSV » (page 25-80) • Gestionnaire de fichiers Le gestionnaire de fichiers affiche les dossiers et les fichiers enregistrés dans la carte CF ou le stockage USB sur l'afficheur. Vous pouvez copier des données entre la carte CF et le stockage USB. Vous pouvez également sélectionner et jouer des fichiers vidéo stockés dans la carte CF ou le serveur FTP. ☞ « ■ Gestionnaire de fichiers » (page 25-85)

■ Transmission des données

Affiche une liste de noms de condition des données de recette (données CSV) sur l'afficheur. Transfère les données sélectionnées entre la carte CF ou le stockage USB et le périphérique/automate.

◆ Basique

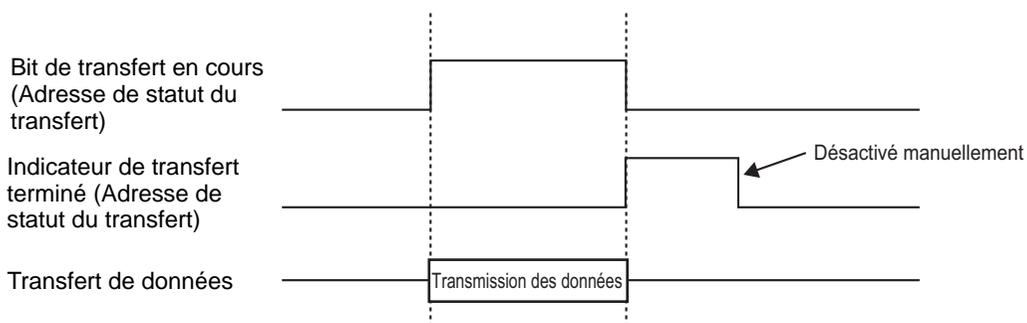


Paramètre	Description																											
Statut du transfert	Sélectionnez une adresse pour vérifier l'état du transfert et le statut du résultat au cours du transfert.																											
Adresse du statut de transfert	<p>Configurez l'adresse où l'état de transfert et le résultat sont stockés.</p> <p>Adresse de statut</p> <div style="display: flex; align-items: center; margin-left: 40px;"> <div style="text-align: center; margin-right: 10px;">15</div> <div style="text-align: center; margin-right: 10px;">12 11</div> <div style="text-align: center; margin-right: 10px;">2 1 0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 300px; height: 20px; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: -10px; left: 50%; transform: translate(-50%, -100%);">Réservé (0)</div> <div style="position: absolute; bottom: -10px; left: 0; width: 100%; text-align: center;">Statut d'erreur</div> <div style="position: absolute; right: -10px; top: 50%; transform: translateY(-50%);">En cours</div> <div style="position: absolute; right: -10px; bottom: 50%; transform: translateY(50%);">Terminé</div> </div> </div> <p>Codes d'erreur (résultats exprimés dans les bits de statut d'erreur)</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Statut</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Terminé avec succès</td> <td>Transfert terminé avec succès.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Réservé</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Aucun numéro de condition</td> <td>Pour le transfert, le numéro de condition qui correspond au numéro de fichier (GROUP NO) n'existe pas.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Erreur de plage de la mémoire interne</td> <td>Au cours d'un transfert de données Carte CF/Stockage USB -> Périphérique/Automate pour lequel l'adresse de départ du transfert est précisée aux variables internes, le transfert des données est tenté vers une adresse qui se trouve à l'extérieur de la plage précisée de la variable interne.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Pas de carte CF/stockage USB</td> <td>La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Erreur de lecture</td> <td>La lecture à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/automate.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Erreur d'écriture</td> <td>L'écriture des données a échoué lors du transfert des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, ou il manque de l'espace.</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Erreur de carte CF/stockage USB</td> <td>La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide, n'est pas formaté ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Suite</p>	Bit	Statut	Description	0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.	1	Réservé	-	2	Aucun numéro de condition	Pour le transfert, le numéro de condition qui correspond au numéro de fichier (GROUP NO) n'existe pas.	3	Erreur de plage de la mémoire interne	Au cours d'un transfert de données Carte CF/Stockage USB -> Périphérique/Automate pour lequel l'adresse de départ du transfert est précisée aux variables internes, le transfert des données est tenté vers une adresse qui se trouve à l'extérieur de la plage précisée de la variable interne.	4	Pas de carte CF/stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.	5	Erreur de lecture	La lecture à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/automate.	6	Erreur d'écriture	L'écriture des données a échoué lors du transfert des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, ou il manque de l'espace.	7	Erreur de carte CF/stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide, n'est pas formaté ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.
	Bit	Statut	Description																									
	0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.																									
	1	Réservé	-																									
	2	Aucun numéro de condition	Pour le transfert, le numéro de condition qui correspond au numéro de fichier (GROUP NO) n'existe pas.																									
	3	Erreur de plage de la mémoire interne	Au cours d'un transfert de données Carte CF/Stockage USB -> Périphérique/Automate pour lequel l'adresse de départ du transfert est précisée aux variables internes, le transfert des données est tenté vers une adresse qui se trouve à l'extérieur de la plage précisée de la variable interne.																									
	4	Pas de carte CF/stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.																									
	5	Erreur de lecture	La lecture à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/automate.																									
6	Erreur d'écriture	L'écriture des données a échoué lors du transfert des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, ou il manque de l'espace.																										
7	Erreur de carte CF/stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide, n'est pas formaté ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.																										

Paramètre	Description		
Adresse du statut de transfert	8	Réservé	-
	9	Réservé	-
	10	Réservé	-
	11	Aucune condition	Sans les paramètres [Activer la transmission des données], un fichier CSV tente de s'afficher dans l'affichage CSV à partir d'une carte CF ou d'un stockage USB.
	12	Erreur d'écriture	L'écriture des données lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué sur l'automate.
	13	Erreur de lecture	La lecture des données lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué sur l'automate.

Chronogramme Transfert manuel

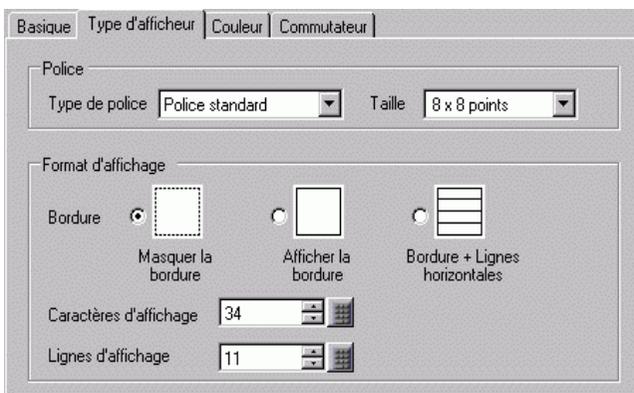
Appuyez sur le bouton de transfert pour activer le bit de transfert (bit 0) de l'[Adresse de statut du transfert]. Lorsque le transfert des données est terminé avec succès, le bit de transfert est désactivé et le bit de transfert terminé (bit 1) est activé. Après avoir confirmé que le transfert s'est terminé, désactivez le bit de transfert terminé.



IMPORTANT

- L'indicateur de transfert terminé (bit 1) n'est pas désactivé automatiquement. Désactivez-le à partir du périphérique/automate.

◆ Affichage



Paramètre	Description
Type de police	<p>Choisissez un type de police pour les caractères et les valeurs numériques, [Police standard] ou [Police de trait].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Police standard Il s'agit d'une police image. Choisissez la hauteur des caractères et le taux d'agrandissement de la largeur. Lorsque vous agrandissez ou réduisez les caractères, le contour peut devenir irrégulier ou les lettres peuvent sembler trop compressées. • Police de trait Il s'agit d'un caractère vectoriel dont le rapport entre la hauteur et la largeur du caractère est fixe. Les lettres auront un contour lisse même si vous les agrandissez/réduisez. Toutefois, cette police utilise plus d'espace sur le GP.
Taille	<p>Sélectionnez un type de police pour le format des caractères et des valeurs numériques.</p> <p>Police standard : [8 x 8 pixels] à [64 x 64 pixels] par paliers de 8 pixels. Vous pouvez sélectionner une taille de police fixe, [6 x 10 pixels], [8 x 13 pixels] ou [13 x 23 pixels].</p> <p>Police de trait : de 6 à 127 pixels</p>
Bordure	Sélectionnez le type de bordure de données.
Nombre de décimales	Configurez le nombre de caractères à afficher sur chaque ligne, de 1 à 100.
Lignes d'affichage	Configurez le nombre de lignes à afficher, de 1 à 50.

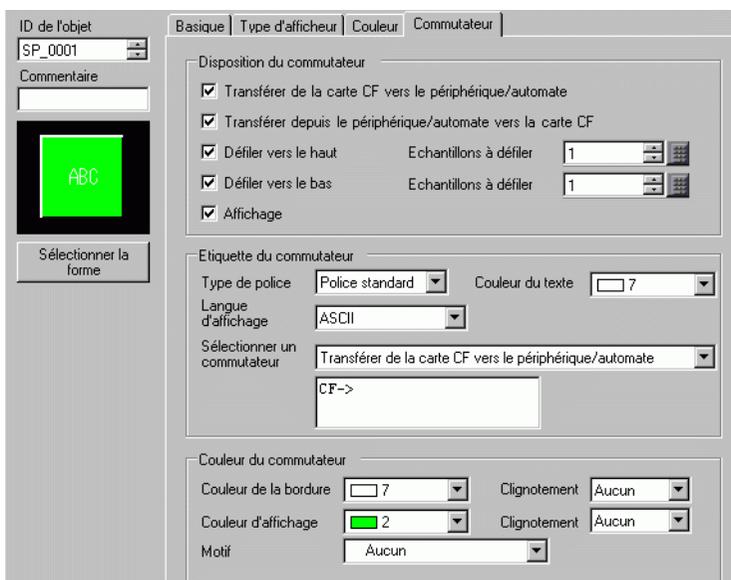
◆ **Couleur**



Paramètre	Description
Couleur d'affichage	Sélectionnez une couleur pour le texte affiché.
Couleur d'arrière-plan	Définir la couleur de l'arrière-plan.
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur d'arrière-plan]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

◆ **Bouton**

Configurez les boutons connexes à l'affichage de transmission des données.



REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

Paramètre		Description
Forme de l'objet		Affiche la forme du bouton.
Sélectionner la forme		Ouvrez la boîte de dialogue [Sélectionner la forme] pour choisir la forme du bouton.
Disposition du bouton	Transfert Carte CF -> Automate	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour transférer des données CSV à partir de la carte CF ou du stockage USB vers le périphérique/l'automate.
	Transfert Automate -> Carte CF	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour transférer des données CSV à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB.
	Défiler vers le haut	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour défiler l'affichage de données vers le haut. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque les données CSV sont sélectionnées, la sélection est annulée.
	Défiler vers le bas	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour défiler l'affichage de données vers le bas. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque les données CSV sont sélectionnées, la sélection est annulée.
	Nombre d'échantillons à défiler	Lorsque les boutons [Défiler vers le haut] et [Défiler vers le bas] sont placés, désignez combien de lignes ils feront défiler lorsqu'ils sont appuyés. La plage de paramètres est entre 1 et 100.
	Affichage	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour afficher le fichier CSV dans l'[Affichage CSV]. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque plusieurs fichiers CSV sont sélectionnés, le premier fichier CSV s'affiche dans l'[Affichage CSV].
Étiquette du bouton	Type de police	Choisissez la police d'étiquette pour les boutons, [Police standard] ou [Police de trait].
	Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton : [Japonais], [ASCII], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique] ou [Thaïlandais].
	Couleur du texte	Sélectionnez la couleur de police qui s'affichera sur les étiquettes des boutons.
	Sélectionner un bouton	Sélectionnez le bouton pour lequel vous souhaitez taper une étiquette.
	Étiquette	Saisissez le texte que vous souhaitez afficher sur le bouton sélectionnée dans l'option [Sélectionner un bouton].

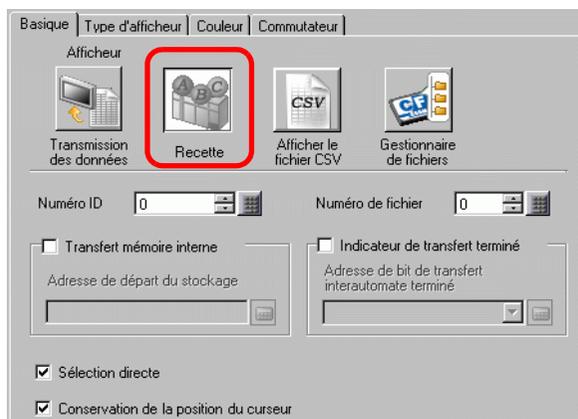
Suite

Paramètre		Description
Couleur du bouton	Couleur de la bordure	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
	Couleur d'affichage	Configurez la couleur du bouton.
	Motif	Sélectionnez le motif du bouton à partir de 9 types.
	Couleur du motif	Sélectionnez la couleur de motif du bouton.
	Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de police], la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p> «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

■ Affichage de recettes

Affichez les recettes dans une liste à l'écran, puis transférez les données sélectionnées entre la SRAM de sauvegarde et le périphérique/automate.

◆ Basique



Paramètre	Description
N° d'identification	Numéro ID relié à l'affichage [Recettes] et [Bouton d'élément de fichier] d'un bouton/voyant [Bouton spécial]. La valeur peut être comprise entre 0 et 255. Lorsque vous placez deux affichages [Recettes] ou plus dans un écran, assurez-vous que ce numéro est unique.
Numéro de fichier	Désignez le numéro de données de recette dans l'affichage [Recettes], de 0 à 2047.
Via mémoire interne	Configurez le transfert de la variable interne au cours du transfert des recettes. En stockant des données de recette dans la mémoire interne de façon temporaire, vous pouvez utiliser un affichage de données pour afficher et modifier les données dans l'écran GP. ☞ «25.12.3 Transfert manuel grâce aux variables internes» (page 25-115) REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque les données de recette sont transférées entre la SRAM et la variable interne, le bit 11 LS2032 de la variable interne GP (zone Relais spécial) s'active.
Adresse de départ du stockage	Lorsque l'option [Via variables internes] est configurée, sélectionnez une adresse de départ pour les données qui y sont stockées.
Bit Transfert terminé	Définissez cette option pour confirmer que le transfert SRAM -> Périphérique/Automate contient un bit désigné.
Inter-PLC Bit de transfert terminé Adresse	Configurez l'adresse de bit pour confirmer que le transfert est terminé. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Si la transmission des données ne peut pas être effectuée, ce bit demeure désactivé et le bit 10 LS2032 de la variable interne (zone Relais spécial) s'active.

Suite

Paramètre	Description
Sélection directe	Pour sélectionner les données à transférer, appuyez sur les noms d'élément affichés. Ou, utilisez les boutons de curseur vers le haut/bas pour sélectionner les noms d'élément.
Conservation de la position du curseur	Configurez s'il faut enregistrer la position de curseur actuelle lorsqu'un changement d'écran se produit.

◆ **Affichage**

Même que pour un affichage de données spéciales [Transmission des données].

☞ «25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales] ◆ Affichage» (page 25-73)

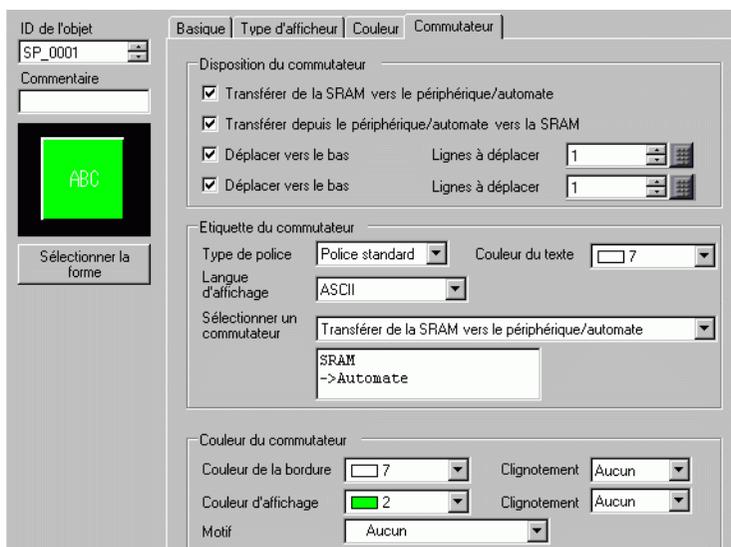
◆ **Couleur**

Même que pour un affichage de données spéciales [Transmission des données].

☞ «25.10.2 Guide de configuration [Affichage de données spéciales] ◆ Couleur» (page 25-74)

◆ **Bouton**

Définissez les boutons reliés à l'affichage de recettes.



Paramètre	Description
Forme de l'objet	Affiche la forme que vous choisissez pour le bouton dans l'option [Sélectionner la forme].
Sélectionner la forme	Ouvrez la boîte de dialogue [Sélectionner la forme] pour choisir la forme du bouton.

Suite

Paramètre		Description
Disposition du bouton	Transfert SRAM -> Périphérique/Automate	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour transférer des recettes à partir de la SRAM de sauvegarde vers le périphérique/l'automate.
	Transfert Périphérique/Automate -> SRAM	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour transférer des recettes à partir du périphérique/automate vers la SRAM de sauvegarde.
	Déplacer vers le haut	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour déplacer le curseur vers le haut.
	Déplacer vers le bas	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour déplacer le curseur vers le bas.
	Nombre de lignes à déplacer	Lorsque vous placez un bouton [Déplacer vers le haut] ou [Déplacer vers le bas], configurez le nombre de lignes qu'il faut déplacer lorsqu'il est appuyé. La plage de paramètres est entre 1 et 2048.
Étiquette du bouton	Type de police	Choisissez la police d'étiquette pour les boutons. Vous pouvez sélectionner [Police standard] ou [Police de trait].
	Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton : [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique] ou [Thaïlandais].
	Couleur du texte	Sélectionnez la couleur de police qui s'affichera sur les étiquettes des boutons.
	Sélectionner un bouton	Sélectionnez le bouton pour lequel vous souhaitez taper une étiquette.
	Étiquette	Saisissez le texte que vous souhaitez afficher sur le bouton sélectionnée dans l'option [Sélectionner un bouton].
Couleur	Couleur de la bordure	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
	Couleur d'affichage	Configurez la couleur du bouton.
	Motif	Sélectionnez le motif du bouton à partir de 9 types.
	Couleur du motif	Sélectionnez la couleur de motif du bouton.
	Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur du motif], la [Couleur de la bordure] et la [Couleur du texte].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p> «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

REMARQUE

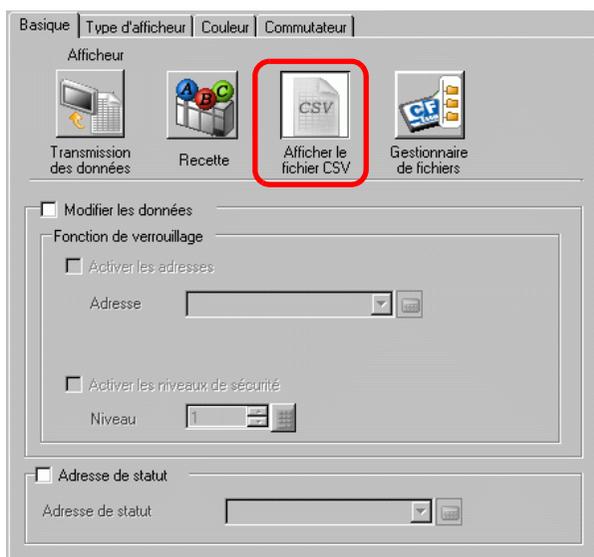
- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

■ Affichage CSV

Affiche les données CSV (comme les données de recette, les données historiques d'alarme, et les données d'échantillonnage) enregistrées dans la carte CF ou le stockage USB. Vous pouvez également modifier ou imprimer les données.

Les objets d'affichage [Gestionnaire de fichiers] et [Transmission des données] sont utilisés ensemble.

◆ Basique



Paramètre	Description													
Modifier les données	Sélectionnez à modifier les données dans l'affichage CSV. Lorsque cette option est sélectionnée, précisez s'il faut utiliser une adresse et un niveau de sécurité lorsque vous appuyez sur la cellule qui contient les données que vous souhaitez modifier.													
Fonction de verrouillage	Lorsque l'option [Modifier les données] est désignée, sélectionnez s'il faut utiliser une adresse et un niveau de sécurité pour la fonction de verrouillage (ne permet l'édition des données que si une condition est satisfaite).													
Activer les adresses	Cette fonction ne permet l'édition des données que lorsqu'elles sont dans un état qui a été sélectionné dans [Condition de fonctionnement tactile]. Cochez la case pour utiliser le verrouillage.													
Adresse	Précisez l'adresse de bit qui présente une condition d'activation pour le fonctionnement tactile. L'appui est activé (désactivé) selon l'état de cette adresse.													
Condition de fonctionnement tactile	<p>Sélectionnez la condition qui active le fonctionnement tactile.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Condition de fonctionnement tactile</th> <th>Statut de l'adresse</th> <th>Appui activé/désactivé</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Lorsque le bit est activé</td> <td>Activé</td> <td>Appui activé</td> </tr> <tr> <td>Désactivé</td> <td>Appui désactivé</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Lorsque le bit est désactivé</td> <td>Activé</td> <td>Appui désactivé</td> </tr> <tr> <td>Désactivé</td> <td>Appui activé</td> </tr> </tbody> </table>	Condition de fonctionnement tactile	Statut de l'adresse	Appui activé/désactivé	Lorsque le bit est activé	Activé	Appui activé	Désactivé	Appui désactivé	Lorsque le bit est désactivé	Activé	Appui désactivé	Désactivé	Appui activé
Condition de fonctionnement tactile	Statut de l'adresse	Appui activé/désactivé												
Lorsque le bit est activé	Activé	Appui activé												
	Désactivé	Appui désactivé												
Lorsque le bit est désactivé	Activé	Appui désactivé												
	Désactivé	Appui activé												

Suite

Paramètre	Description																														
Activer les niveaux de sécurité	Sélectionnez s'il faut utiliser la fonction de sécurité sur l'objet. L'action tactile sera activée lorsque vous ouvrez une session disposant d'un niveau de sécurité supérieur à celui défini pour l'objet.																														
Niveau	Définissez un niveau de sécurité pour l'objet entre 1 et 15.																														
Adresse de statut	<p>Lorsque vous modifiez ou imprimez des données, désignez s'il faut confirmer le statut et le contenu de l'erreur de l'adresse désignée.</p> <p>Configurez l'adresse de mot pour stocker le statut actuel des données modifiées et imprimées.</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>Codes d'erreur (exprimés dans les bits de statut d'erreur)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Statut</th> <th>Description</th> <th>Message</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Terminé avec succès</td> <td>Transfert terminé avec succès.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Réservé</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Réservé</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Réservé</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Pas de carte CF ou de stockage USB</td> <td>La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Erreur de lecture</td> <td>Echec de lecture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Erreur d'écriture</td> <td>Echec d'écriture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB, ou un manque d'espace.</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Erreur de carte CF ou de stockage USB</td> <td>La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Réservé</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier les données du bit de sortie Ce bit est activé lorsque vous appuyez sur la touche «ENT» dans l'écran d'édition de données CSV. Il demeure activé pendant que les données CSV sont extraites vers la carte CF ou le stockage USB. Lorsque les données modifiées sont produites, vous ne pouvez pas imprimer ou modifier les autres données de cellule. • Bit d'impression Ce bit est activé. Vous ne pouvez pas modifier ou imprimer les données pendant l'impression. 	Statut	Description	Message	0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.	1	Réservé	-	2	Réservé	-	3	Réservé	-	4	Pas de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.	5	Erreur de lecture	Echec de lecture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB.	6	Erreur d'écriture	Echec d'écriture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB, ou un manque d'espace.	7	Erreur de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.	8	Réservé	-
Statut	Description	Message																													
0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.																													
1	Réservé	-																													
2	Réservé	-																													
3	Réservé	-																													
4	Pas de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.																													
5	Erreur de lecture	Echec de lecture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB.																													
6	Erreur d'écriture	Echec d'écriture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB, ou un manque d'espace.																													
7	Erreur de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.																													
8	Réservé	-																													

Suite

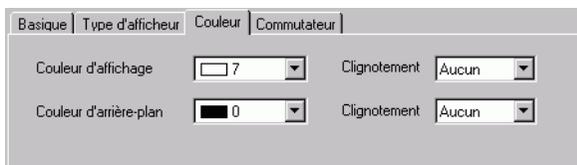
Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Précisez s'il faut enregistrer le journal d'opération. Cela ne peut être précisé que si vous cochez la case [Modifier les données].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], le message «Impossible de lire le journal d'opération pour chaque objet» apparaîtra. Sélectionnez l'option [Activer la fonction de journal d'opération] pour activer les paramètres de journal d'opération.

◆ **Affichage**



Paramètre	Description
Type de police	<p>Choisissez un type de police pour les données CSV.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Police standard Il s'agit d'une police image. Choisissez la hauteur des caractères et le taux d'agrandissement de la largeur. Lorsque vous agrandissez ou réduisez les caractères, le contour peut devenir irrégulier ou les lettres peuvent sembler trop compressées. • Police de trait Il s'agit d'un caractère vectoriel dont le rapport entre la hauteur et la largeur du caractère est fixe. Les lettres auront un contour lisse même si vous les agrandissez/réduisez. Toutefois, cette police utilise plus d'espace sur le GP.
Taille	<p>Sélectionnez une taille de police pour les données CSV.</p> <p>Police standard : [8 x 8 pixels] à [64 x 64 pixels] par paliers de 8 pixels. Vous pouvez sélectionner une taille de police fixe, [6 x 10 pixels], [8 x 13 pixels] ou [13 x 23 pixels].</p> <p>Police de trait : de 6 à 127 pixels</p>
Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour les données CSV.
Afficher la colonne	Sélectionnez s'il faut afficher le numéro de ligne et de colonne dans l'option [Affichage CSV]. Vous ne pouvez pas modifier ou imprimer la partie colonne.

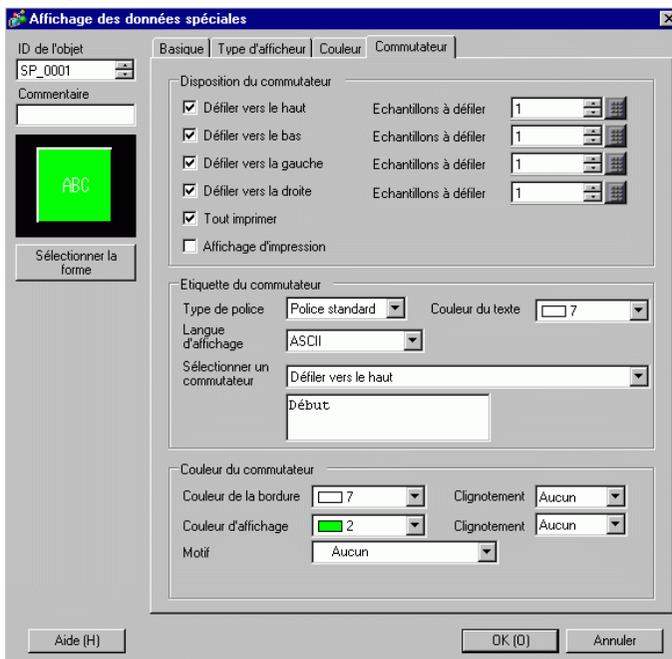
◆ **Couleur**



Paramètre	Description
Couleur d'affichage	Sélectionnez une couleur pour le texte affiché.
Couleur d'arrière-plan	Définissez la couleur de l'arrière-plan.
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan]. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

◆ **Bouton**

Configurez les paramètres pour les boutons (boutons de défilement, bouton d'impression) connexes à l'affichage CSV.



Paramètre	Description
Forme de l'objet	Affiche la forme que vous choisissez pour le bouton dans l'option [Sélectionner la forme].
Sélectionner la forme	Ouvrez la boîte de dialogue [Sélectionner la forme] pour choisir la forme du bouton.

Suite

Paramètre		Description
Disposition	Défiler vers le haut/bas/ gauche/droite	Sélectionnez s'il faut placer des boutons pour faire défiler l'[Affichage CSV] dans chaque sens.
	Nombre d'échantillons à faire défiler	Lorsque vous sélectionnez un bouton à placer, configurez le nombre de lignes ou de colonnes à défiler lorsqu'il est appuyé. La plage de paramètres est entre 1 et 1000.
	Tout imprimer	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour imprimer toutes les données CSV.
	Affichage d'impression	Sélectionnez s'il faut placer un bouton pour imprimer les données CSV actuellement affichées.
Étiquette du bouton	Type de police	Choisissez la police d'étiquette pour les boutons. Vous pouvez sélectionner [Police standard] ou [Police de trait].
	Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton : [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique] ou [Thaïlandais].
	Couleur du texte	Sélectionnez la couleur de police qui s'affichera sur les étiquettes des boutons.
	Sélectionner un bouton	Sélectionnez le bouton pour lequel vous souhaitez taper une étiquette.
	Étiquette	Saisissez le texte que vous souhaitez afficher sur le bouton sélectionnée dans l'option [Sélectionner un bouton].
Couleur du bouton	Couleur (bordure)	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
	Couleur (affichage)	Configurez la couleur du bouton.
	Motif	Sélectionnez le motif du bouton à partir de 9 types.
Couleur du bouton	Couleur du motif	Sélectionnez la couleur de motif du bouton.
	Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de police], la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

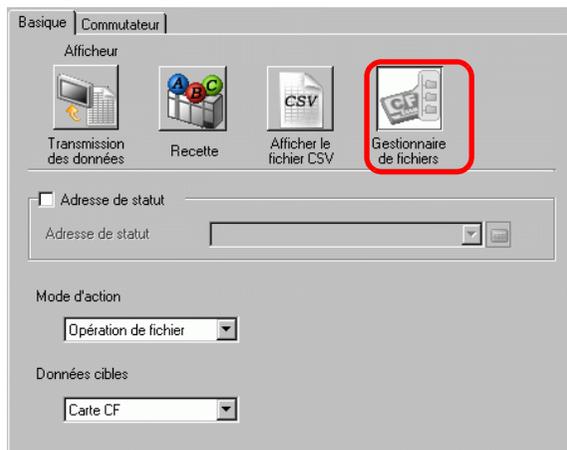
■ Gestionnaire de fichiers

Le gestionnaire de fichiers affiche les données enregistrées dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB. Vous pouvez également copier les données entre la carte CF et le stockage USB, et sélectionner à jouer les fichiers vidéo stockés dans la carte CF ou le serveur FTP.

REMARQUE

- Pour afficher une image (fichier JPEG) dans une carte CF, vous devriez placer et configurer l'affichage de l'image ainsi que le gestionnaire de fichiers.
 ☞ « ■ Affichage d'image CF » (page 9-44)
- L'afficheur ne peut pas afficher les fichiers JPEG enregistrés dans le périphérique de stockage USB.
- Pour jouer un fichier vidéo stocké dans la carte CF ou le serveur FTP, vous devez placer et configurer le lecteur vidéo ainsi que le Gestionnaire de fichiers.
 ☞ « ■ Sélection d'une vidéo lors du runtime » (page 27-34)

◆ Basique



Paramètre	Description
Adresse de statut	Confirmez s'il faut confirmer des informations d'erreur avec une adresse définie.

Suite

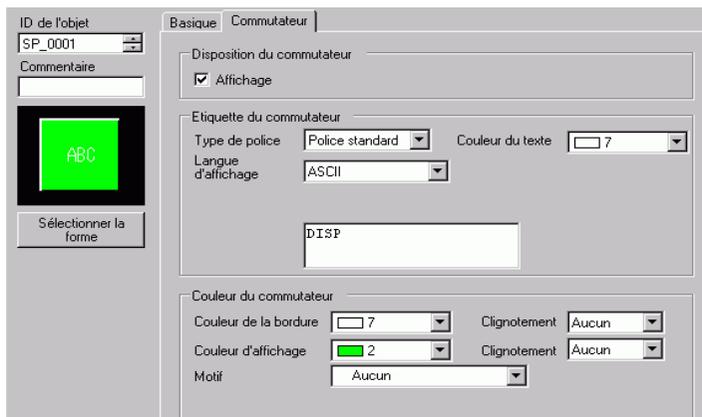
Paramètre	Description					
Adresse de statut	Configurez l'adresse de mot pour stocker le statut d'erreur.					
	15	12 11	0			
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Réservé (0)</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> </table>				Réservé (0)	
		Réservé (0)				
	Code d'erreur (exprimé dans les statuts d'erreur)					
	0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.			
	1	Réservé	-			
	2	Réservé	-			
	3	Réservé	-			
	4	Aucune carte CF	Aucune carte CF n'est insérée, ou le capot est ouvert.			
	5	Erreur de lecture	Echec de lecture des données à partir de la carte CF ou du stockage USB.			
	6	Erreur d'écriture	Echec d'écriture des données dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB, peut-être en raison d'un manque d'espace de disque.			
	7	Erreur de carte CF	La carte CF n'est pas valide ou le média inséré n'est pas une carte CF.			
	8	Erreur de suppression	Fichier en lecture seule, ou échec de suppression du fichier			
	9	Erreur de connexion FTP	Le serveur FTP ne fonctionne pas correctement, ou le serveur FTP n'existe pas			
10	Erreur d'ouverture de session FTP	Le nom d'utilisateur ou le mot de passe configuré dans le serveur FTP est incorrect				
11	Erreur de lecture FTP	Echec de lecture du fichier à partir d'un serveur FTP				
12	Réservé	-				
13	Réservé	-				
14	Pas de stockage USB	Le stockage USB n'est pas disponible.				
15	Erreur de stockage USB	Impossible d'accéder au stockage USB ou le périphérique approprié n'est pas inséré.				

Suite

Paramètre		Description
Mode	Opération de fichier	<ul style="list-style-type: none"> • CF Affiche des dossiers ou des fichiers enregistrés dans la carte CF sur l'écran • Carte CF/Stockage USB Vous pouvez afficher la carte CF et le stockage USB en même temps, et copier et déplacer la date entre la carte CF et le stockage USB. Utilisez cette fonction lorsque vous affichez les données CSV dans le stockage USB sur l'[Affichage CSV].
	Sélection de vidéo	<ul style="list-style-type: none"> • Unique Vous pouvez sélectionner et ne jouer qu'un fichier vidéo stocké dans la carte CF ou le serveur FTP. • Multiple Vous pouvez sélectionner et jouer des fichiers vidéo stockés dans la carte CF ou le serveur FTP. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 100 fichiers ou dossiers. Les indices seront alloués en ordre à compter de «0» tout comme avec les fichiers de sélection. La lecture démarrera à partir de l'indice 0.
	Données cibles	<ul style="list-style-type: none"> • CF Vous pouvez sélectionner des données à partir de la carte CF. • FTP Vous pouvez sélectionner des données à partir du serveur FTP. • CF/FTP Vous pouvez sélectionner des données à partir de la carte CF ou du serveur FTP.

◆ **Bouton**

Configurez les paramètres pour le bouton d'affichage utilisé pour insérer l'affichage [Gestionnaire de fichiers] à partir d'un écran de base.



Paramètre		Description
Forme de l'objet		Affiche la forme que vous choisissez pour le bouton dans l'option [Sélectionner la forme].
Sélectionner la forme		Ouvrez la boîte de dialogue [Sélectionner la forme] pour choisir la forme du bouton.
Disposition du bouton	Affichage	Désignez s'il faut placer un bouton pour afficher un affichage de [Gestionnaire de fichiers] à l'écran de base.
Etiquette du bouton	Type de police	Choisissez la police d'étiquette pour les boutons. Vous pouvez sélectionner [Police standard] ou [Police de trait].
	Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton : [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique] ou [Thaïlandais].
	Couleur du texte	Sélectionnez la couleur de police qui s'affichera sur les étiquettes des boutons.
	Etiquette	Entrez le texte pour le bouton sélectionné.

Suite

Paramètre		Description
Couleur du bouton	Couleur de la bordure	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
	Couleur d'affichage	Configurez la couleur du bouton.
	Motif	Sélectionnez le motif du bouton à partir de 9 types.
	Couleur du motif	Sélectionnez la couleur de motif du bouton.
	Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de police], la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p> «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

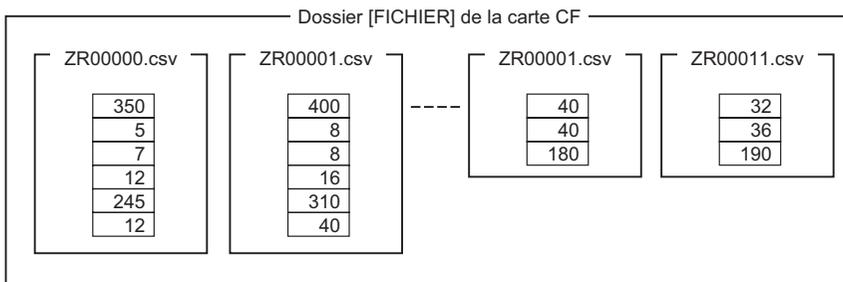
REMARQUE

- Selon le type de bouton, l'option [Couleur de bouton] pourrait être activée.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

25.11 Comment transférer des données CSV

25.11.1 Comment transférer des données CSV

L'adresse cible et d'autres informations ne sont pas comprises dans les données CSV créées. Configurez la condition nécessaire pour le transfert (adresse cible, nombre d'éléments de données, etc.) séparément des données.



◆ Exemple de condition

Les fichiers recueillis à transférer à la même adresse sont configurés comme condition simple (GROUP).

Dans le nom du fichier [ZR*****.csv], ***** représente la partie du numéro de fichier.

N° de condition	Nom de la condition	Adresse	Nombre de données	Numéro de fichier
0	Matériel 1	D100 -	6	de 0 à 9
1	Temp.	D110 -	3	de 10 à 19
2	Matériel 2	D300-	50	de 20 à 99

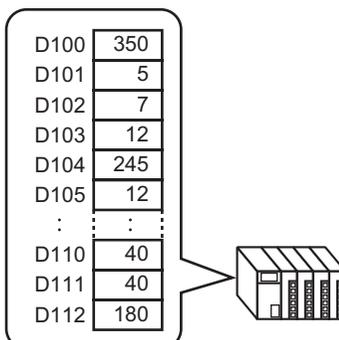
Il s'agit de l'adresse de départ pour la destination du transfert (ou la source du transfert). Vous pouvez configurer l'adresse des variables externes ou une adresse interne.

Désignez la plage (du numéro de départ au numéro de fin) des fichiers que vous souhaitez transférer ayant la même condition.

Lorsque les fichiers ZR00000.csv et ZR00010.csv sont transférés vers le périphérique/ automate, le fichier ZR0000.csv est écrit selon le numéro de condition 0, et le fichier ZR00010.csv est écrit selon le numéro de condition 1.

6 mots sont stockés en commençant par l'adresse D100

3 mots sont stockés en commençant par l'adresse D110



REMARQUE

- Si le nombre d'éléments de données désignés dans les paramètres de condition ne correspond pas à celui des recettes de données CSV, le nombre d'éléments de données le moins élevé est transféré.
- Assurez-vous que les numéros de fichier configurés dans les paramètres de condition (du [Début] à la [Fin]) ne se répètent pas dans plusieurs conditions. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les données sont transférées vers la condition ayant le numéro le plus petit.

N° de condition	Nom de la condition		Numéro de fichier
0	Produit A		0 - 3
1	Produit B		2 - 5

Les fichiers superposés ZR00002.CSV et ZR00003.CSV sont transférés selon le numéro de condition 0.

- Sans utiliser les paramètres de condition prédéfinis, vous pouvez configurer la condition (adresse cible, nombre d'éléments de données, etc.) au cours du transfert.

☞ «25.11.2 Adresse de mot de contrôle ◆ Pour l'action d'adresse» (page 25-95)

25.11.2 Adresse de mot de contrôle

Cette adresse contrôle le transfert automatique des données CSV. Le contenu de l'adresse est différent lorsque vous transférez à l'aide de l'[Action de condition] ou de l'[Action d'adresse].

◆ Pour l'action de condition

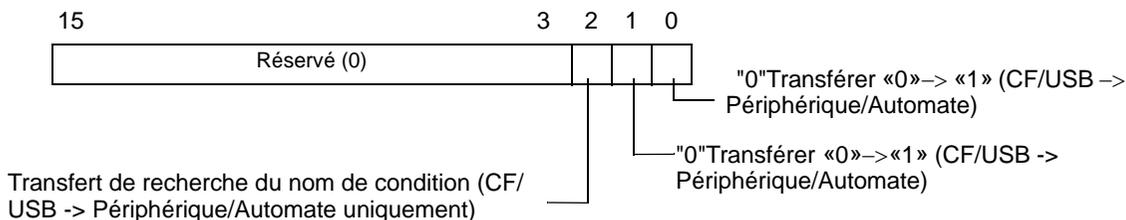
Configurez le nombre de fichiers et les numéros de fichier à transférer. Lorsque le bit 0 de l'[Adresse de mot de contrôle] s'active, les données CSV à partir de la carte CF ou du stockage USB sont écrites dans le périphérique/l'automate. Lorsque le bit 1 s'active, les données du périphérique/automate sont enregistrées dans la carte CF ou le stockage USB selon la [Condition].

Vous pouvez transférer jusqu'à un maximum de 64 fichiers simultanément.

Adresse de mot de contrôle	Contrôle
+1	Statut
+2	Nombre de fichiers (n)
+3	Numéro de fichier 1
+4	Numéro de fichier 2
+5	
+2+n	N° de fichier n

- Contrôle

Les données sont transférées selon le bit d'adresse 0 ou l'état de bit 2.

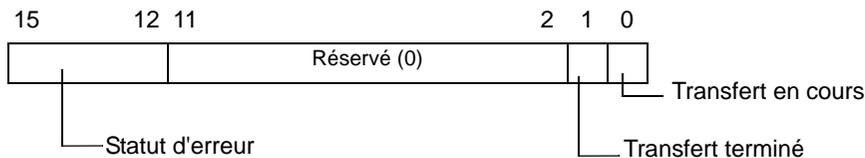


REMARQUE

- Assurez-vous que tous les bits dans cette adresse sont configurés à «0» lorsque l'unité GP est mise sous tension.
- N'activez pas plusieurs bits en même temps.
- Le transfert de la recherche du nom de condition ne peut être exécuté qu'à l'aide de la [Fonction de recherche du nom de condition].
 ☞ «25.11.3 A propos de la fonction de recherche du nom de condition» (page 25-100)
- Sélectionnez Carte CF ou Stockage USB.
 Lorsque vous sélectionnez Stockage USB, l'adresse de mot de contrôle est identique.

- Statut

L'état du transfert et le résultat sont exprimés dans cette adresse.



Codes d'erreur (exprimés dans les bits de statut d'erreur)

0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.
1	Aucun numéro de fichier	Lorsque vous effectuez un transfert CF/USB -> Périphérique/Automate, le fichier de transfert cible n'existe pas.
2	Aucun numéro de condition de transfert	Pour le transfert, le numéro de condition qui correspond au numéro de fichier (GROUP NO) n'existe pas.
3	Erreur de plage de la mémoire interne	Au cours d'un transfert de données à partir d'une carte CF ou d'un stockage USB vers un périphérique/automate pour lequel l'adresse de départ du transfert est précisée aux variables internes, le transfert des données est effectué vers une adresse qui se trouve à l'extérieur de la plage précisée de la variable interne.
4	Pas de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.
5	Erreur de lecture	La lecture à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/l'automate.
6	Erreur d'écriture	L'écriture des données a échoué lors du transfert des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, ou il manque de l'espace.
7	Erreur de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.
8	Réservé	-
9	Aucun texte de récupération	Aucun fichier CSV ne correspond au texte de récupération.
10	Erreur de fichier index	Le format du fichier index est incorrect.

- Nombre de fichiers

Précisez le nombre de fichiers CSV à transférer (de 1 à 64).

Si cette valeur n'est pas configurée, les données ne sont pas transférées lorsque l'[Adresse de mot de contrôle] est activée. De plus, le statut ne sera pas redémarré.

- Numéro de fichier 1

Stocke le premier numéro de fichier à transférer.

Après, l'ordre de transfert désiré est stocké selon le numéro de fichier.

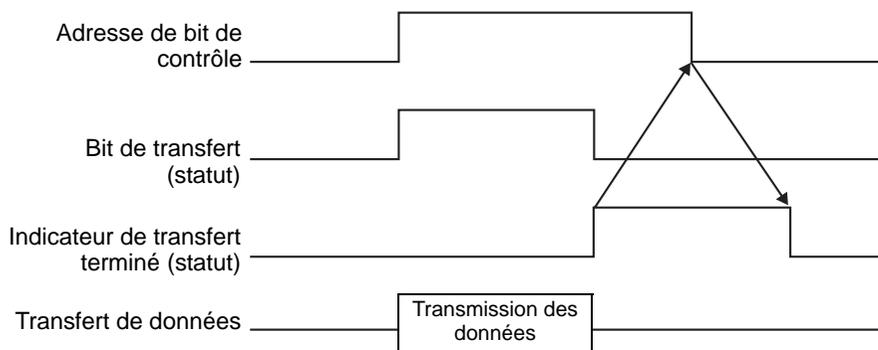
◆ **Chronogramme Transfert automatique (action de condition)**

Lorsque le bit 0 (ou le bit 1) de l'adresse de contrôle est activé, le bit de transfert (bit de statut 0) est activé.

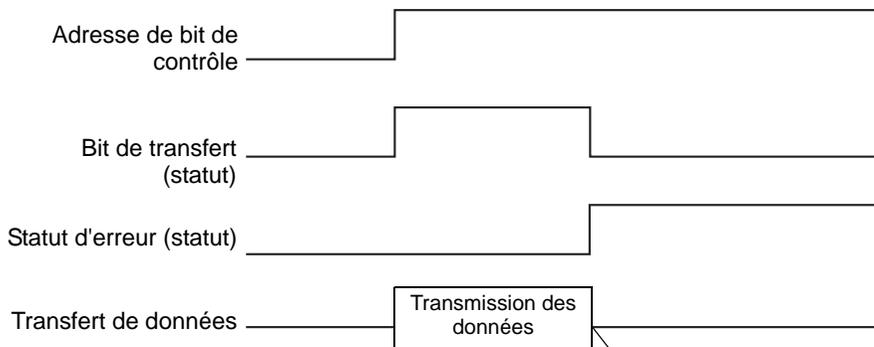
Lorsque le transfert des données se termine avec succès, le bit de transfert est désactivé et l'indicateur de transfert terminé (bit de statut 1) est activé.

Lorsque le transfert des données est terminé, déterminez l'indicateur de transfert terminé par le périphérique/l'automate et désactivez le bit d'adresse de contrôle.

Désactiver le bit d'adresse de contrôle désactive le bit 1 automatiquement (transfert terminé) dans l'adresse de statut.



Si le transfert échoue, le bit de transfert est désactivé et le code d'erreur est configuré dans le statut d'erreur (bits de statut 12 à 15). Avant de démarrer le prochain transfert, effacez les bits de statut et de contrôle et activez le bit de contrôle nécessaire.



Le transfert des données est interrompu.

◆ Pour l'action d'adresse

Les codes de périphérique et d'adresse*1 définis lors du transfert définissent également l'adresse cible (ou source) de transfert pour chaque fichier CSV.

Seul un fichier (1 ensemble de données CSV) peut être transféré à la fois.

L'[Adresse de mot de contrôle] utilise 16 mots consécutifs et désigne les données à transférer et l'adresse cible.

REMARQUE

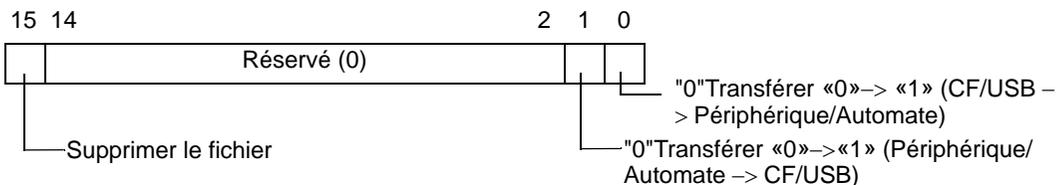
- Même si l'adresse de contrôle est de 32 bits, l'adresse utilise 16 mots.

Adresse de mot de contrôle	Contrôle
+1	Statut
+2	Numéro de fichier
+3	Mode
+4	Mode Adresse
+5	Code de périphérique
+6	Code d'adresse
+7	(2 mots)
+8	Nombre de données
+9	Zone réservée (7 mots)
+15	

Après avoir configuré le numéro de fichier, le mode, le code de périphérique, le code d'adresse et le nombre de données, si le bit 0 de l'[Adresse de mot de contrôle] est activé, la recette (données CSV) du numéro de fichier désigné est écrite dans l'adresse précisée. De plus, si le bit 1 de l'[Adresse de mot de contrôle] est activé, la recette stockée dans l'adresse désignée du périphérique/automate est enregistrée dans la carte CF ou le stockage USB.

• Contrôle

Les données sont transférées selon l'état de cette adresse, de bits 0 et 1.



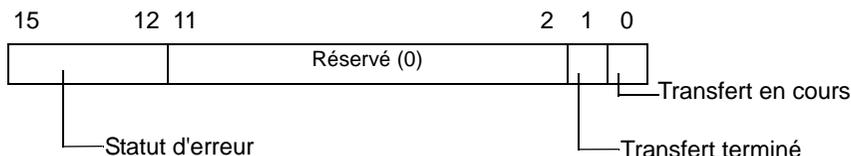
REMARQUE

- Assurez-vous que tous les bits dans cette adresse sont configurés à «0» lorsque l'unité GP est mise sous tension.
- N'activez pas plusieurs bits en même temps.

*1 Des codes de périphérique et d'adresse uniques sont attribués à chaque périphérique. Reportez-vous au manuel «GP-Pro EX Device Manual» pour obtenir plus d'informations. Si vous souhaitez préciser la variable interne GP (LS/USR), définissez le mode d'adresse sur «1». Ensuite, vous pouvez configurer le code de périphérique comme suit :
Périphérique LS : 0x0000
Périphérique USR : 0x0001

- Statut

L'état du transfert et le résultat sont exprimés dans cette adresse.



Codes d'erreur (exprimés dans les bits de statut d'erreur)

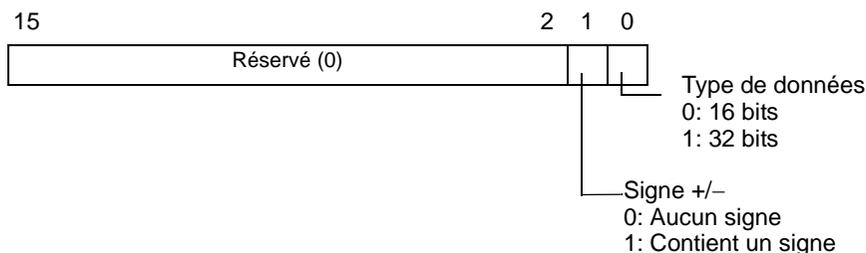
0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.
1	Aucun numéro de fichier	Lorsque vous effectuez un transfert CF/USB -> Périphérique/Automate, le fichier de transfert cible n'existe pas.
2	Réservé	-
3	Erreur de plage de la mémoire interne	Au cours d'un transfert de données à partir d'une carte CF ou d'un stockage USB vers un périphérique/automate pour lequel l'adresse de départ du transfert est précisée aux variables internes, le transfert des données est effectué vers une adresse qui se trouve à l'extérieur de la plage précisée de la variable interne.
4	Pas de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.
5	Erreur de lecture	La lecture à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/l'automate.
6	Erreur d'écriture	L'écriture des données a échoué lors du transfert des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, ou il manque de l'espace.
7	Erreur de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.
8	Erreur de suppression	Echec de suppression du fichier, ou fichier en lecture seule.
9	Réservé	-
10	Réservé	-

- Numéro de fichier

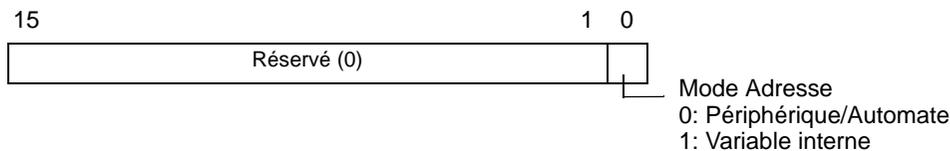
Précisez le numéro de fichier à transférer.

- Mode

Configurez le format des données de recette afin de permettre des numéros négatifs.



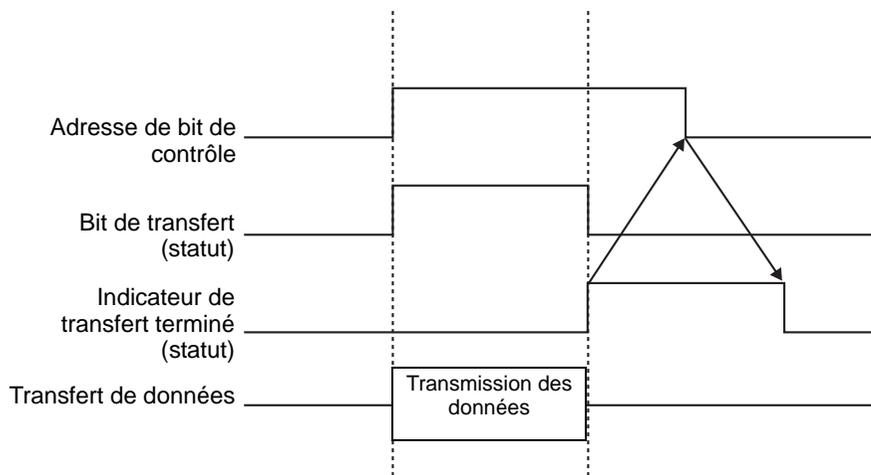
- Mode Adresse



- Codes de périphérique et d'adresse
Précisez le périphérique auquel vous souhaitez accéder avec le code de périphérique. Vous pouvez également préciser l'adresse cible (or source) avec le code d'adresse. Les codes de périphérique et d'adresse diffèrent selon le périphérique/l'automate. Reportez-vous au «Manuel de périphérique/automate de GP-Pro EX» pour obtenir plus d'informations. Pour préciser la variable interne du GP en mode d'adresse, utilisez le code de périphérique 0x0000 pour le périphérique LS, et le code de périphérique 0x0001 pour le périphérique USR.
- Nombre de données
Désignez le nombre d'éléments de données dans la recette de données CSV. Le nombre maximum d'éléments de données est de 10000 pour 16 bits et 5000 pour 32 bits. Si le nombre d'éléments de données dépasse la limite, l'opération de transfert ne fonctionnera pas.

◆Chronogramme Transfert automatique (action d'adresse)

Lorsque le transfert des données est terminé, le bit de statut 1 (indicateur de transfert terminé) est activé. Désactivez le bit de déclenchement après que l'indicateur de transfert terminé est affiché grâce au périphérique/à l'automate. Désactiver le bit de déclenchement désactive automatiquement l'indicateur de transfert terminé sur l'adresse de statut.



◆ **Exemple de transfert d'action d'adresse**

◆ **Ecriture depuis la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/automate**

Par exemple, transfert de «ZR00001.csv» en cours (Nombre d'éléments de données : 6,
Longueur des données : Adresse de mot de contrôle : D50

D50	Contrôle
D51	Statut
D52	Numéro de fichier
D53	Mode
D54	Mode Adresse
D55	Code de périphérique
D56	Code d'adresse
D57	(2 mots)
D58	Nombre de données
D59	Zone réservée (7 mots)
...	
...	
D65	

- 1 Ecrivez le numéro de fichier du transfert «1» sur D52.
- 2 Ecrivez «0» (16 bits, aucun signe) sur D53.
- 3 Ecrivez «0» sur D54.

REMARQUE

- Lorsque la cible du transfert est la variable interne, écrivez «1».
- Pour le type de liaison mémoire, configurez «0».

- 4 Ecrivez le périphérique cible du transfert «0x0000» (périphérique D) sur D55.
- 5 Désignez l'adresse cible du transfert dans D56 et D57. Ecrivez «100» sur D56 et «0» sur D57.
- 6 Ecrivez «6» sur D58.
- 7 Activez le bit 0 de D50. Les données CSV sont écrites dans les adresses de D100 à D105.
- 8 Lorsque le transfert des données est terminé, désactivez le bit 0 de D51 (le bit de [Transfert]). Activez l'[Indicateur de transfert terminé] (bit 1).

◆ Lecture depuis le périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB

Par exemple, transférez six éléments de données (Longueur des données : 16 bits, aucun signe) à partir du périphérique/automate, de D100 à D105, vers la carte CF, puis créez le fichier ZR00002.csv.

- 1 Ecrivez le numéro de fichier «2» à créer par le transfert vers D52.
- 2 Ecrivez «0» (16 bits, aucun signe) sur D53.
- 3 Ecrivez «0» sur D54.
- 4 Ecrivez le périphérique source du transfert «0x0000» (périphérique D) sur D55.
- 5 Désignez l'adresse source du transfert dans D56 et D57. Ecrivez «100» sur D56 et «0» sur D57.
- 6 Ecrivez «6» sur D58.
- 7 Activez le bit 1 de D50. Les données de D100 à D105 sont lues et le nom de fichier «ZR00002.csv» est créé dans le dossier [Fichier] de la carte CF.
Lorsque le transfert des données est terminé, désactivez le bit 0 de D51 (le bit de [Transfert]).
Activez l'[Indicateur de transfert terminé] (bit 1).

REMARQUE

- Lorsque vous transférez à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, la date des données CSV est configurée en format à deux chiffres.
-

◆ Supprimer le fichier

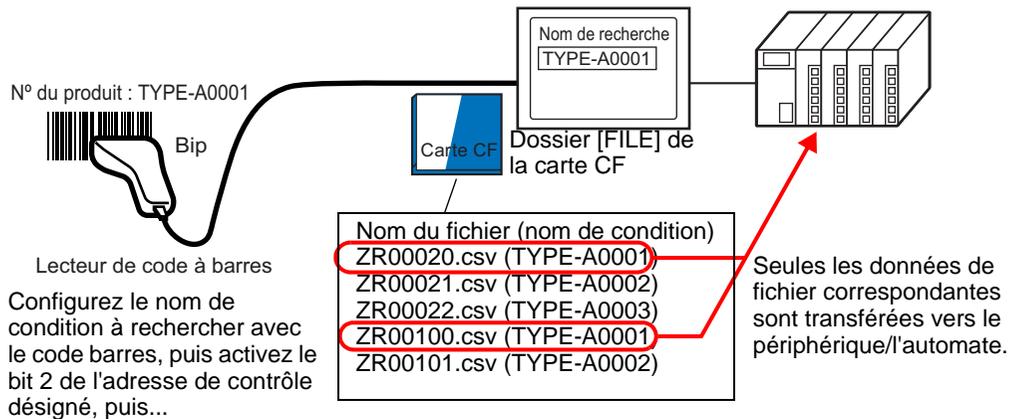
Par exemple, Supprimez le nom de fichier «ZR00002.csv» à partir de la carte CF.

- 1 Ecrivez le numéro de fichier «2» pour supprimer D52.
- 2 Activez le bit 15 (bit de suppression) de D50.
Lorsque la suppression du fichier est terminée, le bit 1 D51 (indicateur de transfert terminé) est activé.

25.11.3 A propos de la fonction de recherche du nom de condition

Lorsque vous effectuez un transfert automatique depuis la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/automate, désignez le nom de condition du fichier que vous souhaitez transférer pour rechercher un fichier CSV correspondant dans le dossier [FILE] de la carte CF ou du stockage USB et transférer ces données vers le périphérique/automate.>

Dans l'image suivante, les fichiers CSV qui correspondent au numéro de produit (nom de condition) lu à partir du lecteur de code barres sont transférés vers le périphérique/l'automate.



REMARQUE

- La recherche ne détecte que des fichiers ayant un nom de condition qui correspond exactement à la chaîne de recherche. Les espaces indiquent des noms de fichier différents et peuvent produire des erreurs.

L'[Adresse de mot de recherche] utilise 16 mots et le nom de condition à rechercher peut contenir jusqu'à 32 caractères. Après avoir stocké le nom de condition de recherche, activez le bit 2 de l'[Adresse de mot de contrôle]. La recherche et le transfert du fichier vers le périphérique/automate sont lancés. S'il existe plusieurs fichiers correspondants, les données CSV sont transférées selon l'ordre du numéro de fichier.

☞ « ♦ Adresse de mot de contrôle lors de l'utilisation de la fonction de recherche du nom de condition » (page 25-102)

☞ « ♦ Méthodes de stockage de recherche du nom de condition » (page 25-105)

Si un fichier index (ZRINDEX.CSV) existe dans le dossier [FILE] de la carte CF, la recherche effectue une scrutation du contenu du fichier index.

S'il n'existe aucun fichier index et que le dossier [File] contient un nombre important de fichiers, il est possible que la référence et la recherche des noms de condition de tous les fichiers CSV prennent beaucoup de temps. Par exemple, s'il existe 1000 fichiers CSV pour la recherche, l'opération de recherche prend environ une minute.

IMPORTANT

- Même si le fichier cible existe dans le dossier [FILE] de la carte CF, des fichiers pour lesquels le nom de condition n'est pas exprimé dans le fichier index ne peuvent pas être trouvés. Mettez à jour ou supprimez le fichier index, puis transférez les fichiers.

◆ Qu'est-ce qu'un fichier index ?

Dans GP-Pro EX, créez des données CSV et cliquez sur [Rechercher le fichier]. Le fichier index (ZRINDEX.csv) est créé dans le dossier [FILE].

Si vous utilisez la fonction de recherche du nom de condition, ce fichier est utilisé pour accélérer la recherche. Le numéro de fichier et le nom de condition pour les recettes de données CSV dans GP-Pro EX sont écrits dans ce fichier.

Le fichier index apparaît au format suivant :

ZRINDEX.CSV	
00000,	Pain
00001,	Petit pain au beurre
00002,	Croissant
00003,	Pain français
00010,	Réglage de température1
00011,	Réglage de température2
00012,	TYPE-A0001
00050,	TYPE-A0002
00051,	TYPE-A0003
00100,	TYPE-A0001
00101,	TYPE-A0002

↑
↑
 Numéro de fichier (5 chiffres) Nom de la condition (GROUP NAME) (jusqu'à 32 caractères)

Dans GP-Pro EX, après avoir exécuter des opérations de fichier CSV comme l'ajout, l'édition, ou la suppression à partir de la commande [Transférer les données CSV (liste de fichiers CSV)] de la recette, cliquez sur [Rechercher le fichier] pour mettre à jour le fichier index.

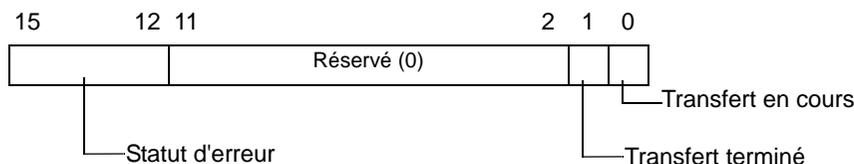
Si un fichier CSV est créé dans Excel ou par un périphérique/automate, puis transféré vers la carte CF ou le stockage USB, le fichier index ne tient pas compte les informations figurant dans ces fichiers. Ouvrez le fichier index et saisissez les informations directement dans le fichier, ou ajoutez/modifiez le fichier index dans GP-Pro EX.

REMARQUE

- Lorsque vous modifiez le fichier index, ne créez pas des erreurs de fichier index. La fonction de recherche du nom de condition échouera. Dans un tel cas, créez un nouveau fichier index ou supprimez le fichier index existant avant de reprendre l'opération de transfert. Le fichier index peut être supprimé à l'aide d'un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers].
 - (1) Un numéro de fichier est manquant.
 - (2) Le numéro de fichier n'est pas compris entre 0 et 65535.
 - (3) Le fichier index n'est pas en format CSV.
- Les noms de condition du fichier index et les numéros de fichier sont créés en faisant référence à tous les fichiers enregistrés dans le dossier [File]. Ils ne sont pas créés selon les paramètres de condition de GP-Pro EX.
- Vous pouvez créer un fichier index lorsque vous êtes hors ligne. Reportez-vous au guide de dépannage et de maintenance pour plus d'informations sur l'écran hors ligne.
- Lorsque vous créez un fichier index quand vous êtes hors ligne, le fichier est écrasé s'il existe déjà un fichier index dans le stockage externe désigné.

- Statut

L'état du transfert et le résultat sont exprimés dans cette adresse.



Codes d'erreur (exprimés dans les bits de statut d'erreur)

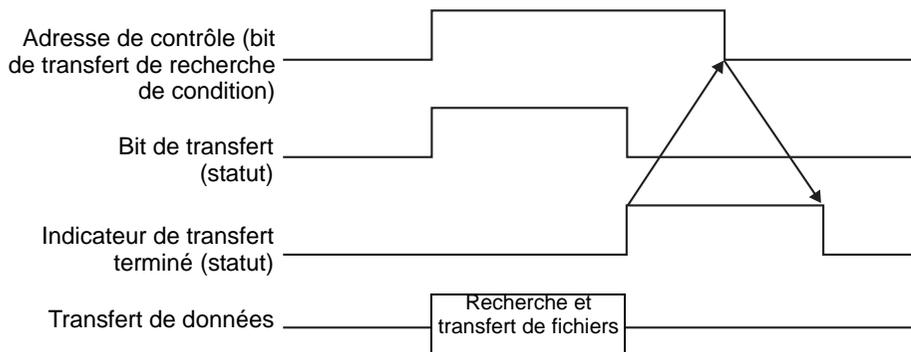
0	Terminé avec succès	Transfert terminé avec succès.
1	Aucun numéro de fichier	Lorsque vous effectuez un transfert CF/USB -> Périphérique/Automate, le fichier de transfert cible n'existe pas.
2	Aucun numéro de condition de transfert	Pour le transfert, le numéro de condition qui correspond au numéro de fichier (GROUP NO) n'existe pas.
3	Erreur de plage de la mémoire interne	Au cours d'un transfert de données à partir d'une carte CF ou d'un stockage USB vers un périphérique/automate pour lequel l'adresse de départ du transfert est précisée aux variables internes, le transfert des données est effectué vers une adresse qui se trouve à l'extérieur de la plage précisée de la variable interne.
4	Pas de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique n'est pas inséré dans le GP, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.
5	Erreur de lecture	La lecture à partir de la carte CF ou le stockage USB a échoué lors du transfert des données à partir de la carte CF ou le stockage USB vers le périphérique/l'automate.
6	Erreur d'écriture	L'écriture des données a échoué lors du transfert des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, ou il manque de l'espace.
7	Erreur de carte CF ou de stockage USB	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas valide ou le support inséré n'est pas une carte CF ou un périphérique de stockage USB.
8	Réservé	-
9	Aucun texte de récupération	Aucun fichier CSV ne correspond au texte de récupération.
10	Erreur de fichier index	Le format CSV du fichier index est incorrect.

◆ **Chronogramme du transfert de recherche de nom de condition**

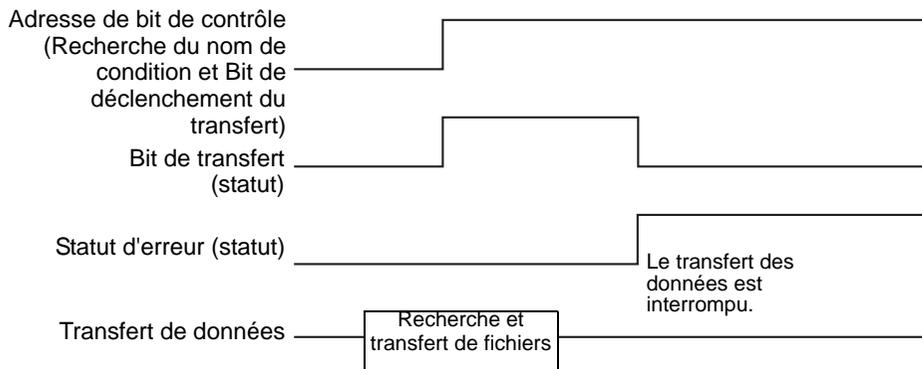
Lorsque le bit 2 de l'adresse de contrôle est activé, le bit de [Transfert] (bit de statut 0) est activé.

Lorsque le transfert des données se termine avec succès, le bit de transfert est désactivé et l'indicateur de transfert terminé (bit de statut 1) est activé.

Lorsque le transfert des données est terminé, déterminez l'indicateur de transfert terminé par le périphérique/l'automate et désactivez le bit d'adresse de contrôle. Lorsque le déclenchement est désactivé, le bit [Transfert terminé] est désactivé.



Si le transfert échoue, le bit de transfert est désactivé et le code d'erreur est configuré dans le statut d'erreur (bits de statut 12 à 15). Avant de démarrer le prochain transfert, effacez les bits de statut et de contrôle et activez le bit de contrôle nécessaire.



REMARQUE

- La période pendant laquelle le bit de statut du transfert est activé comprend la durée nécessaire pour la recherche de fichiers CSV. Donc, n'accédez pas au dossier [FILE] dans la carte CF ou le stockage USB si le bit de transfert est activé.

◆ **Méthodes de stockage de recherche du nom de condition**

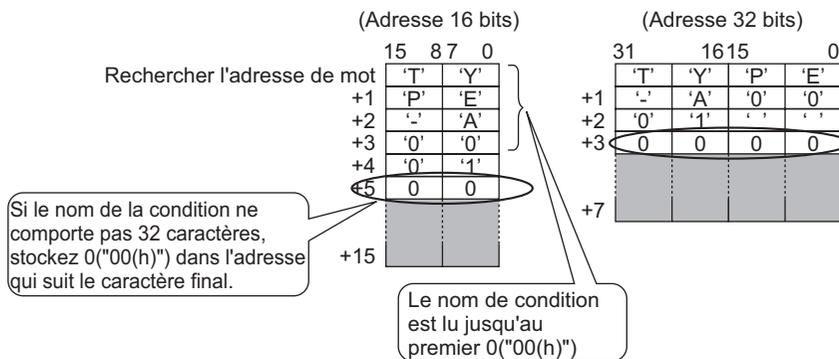
Dans les 16 derniers mots de l'[Adresse de mot de recherche] désignée, vous pouvez stocker le nom de la condition selon le mode de données texte. Cela peut être configuré à une adresse de périphérique/automate ou une adresse de mémoire interne GP.

Si le nom précisé contient moins de 32 caractères, écrivez 0 (NULL=0(h)) ou un espace vide dans l'adresse suivant le dernier caractère. Les caractères qui se trouvent devant l'adresse contenant 0 (NULL=00(h)) sont considérés comme le nom de condition pour la recherche. La recherche du nom de condition ne peut être effectuée que pour les modes de données 1, 2, 4 ou 5.

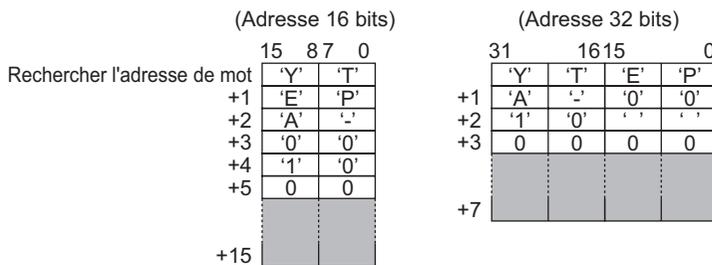
Voici quelques exemples de modes de données texte.

Par exemple, recherche du nom de condition «TYPETYPE-A0001» en cours.

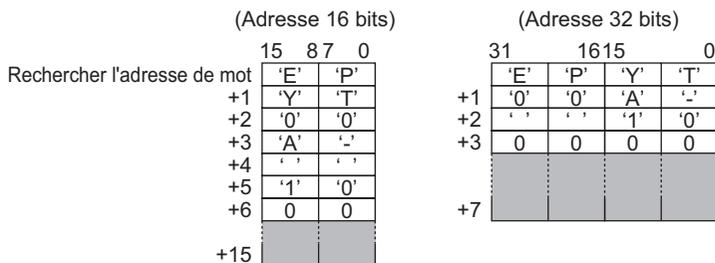
- Mode de données chaîne 1



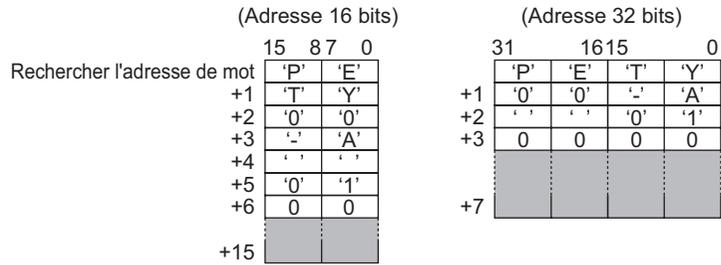
- Mode de données chaîne 2



- Mode de données chaîne 4



- Mode de données chaîne 5

**IMPORTANT**

- Vous pouvez utiliser un espace dans le nom de condition à rechercher, mais il ne peut pas apparaître à la dernière position. Les espaces entre le dernier caractère et 0 sont remplacés par 0 dans l'opération correspondante.
- Si la première position de l'[Adresse de mot de recherche] est 0, l'opération recherche un fichier sans nom de condition.

25.11.4 A propos du numérotage automatique

Lorsque vous utilisez un transfert automatique à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le périphérique de stockage USB, vous pouvez automatiquement assigner les numéros de fichier et créer de nouveaux fichiers. Pour configurer cette fonction, ouvrez la boîte de dialogue [Condition de transfert des données CSV] et cliquez sur l'onglet [Détail].

L'action de numérotation automatique est comme suit :

- Créez le nouveau nom de fichier en ajoutant +1 au numéro de fichier ayant l'horodatage le plus récent parmi les fichiers enregistrés dans une carte CF ou un stockage USB.
- Si aucun espace libre n'est disponible, le fichier ayant l'horodatage le plus ancien est supprimé et un nouveau fichier est créé en ajoutant +1 au dernier numéro de fichier enregistré.

ZR00000.CSV	9:00
ZR00001.CSV	10:00
ZR00002.CSV	11:00



ZR00001.CSV	10:00
ZR00002.CSV	11:00
ZR00003.CSV	12:00

Si des fichiers énumérés de «ZR00000.CSV» à «ZR00002.CSV» existent, le fichier «ZR00000.CSV» est supprimé pour créer le fichier «ZR00003.CSV».

- Si les numéros de fichier enregistrés dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB ne sont pas séquentiels, créez le nouveau nom de fichier en ajoutant +1 au numéro de fichier ayant l'horodatage le plus récent parmi les fichiers existants.

ZR00000.CSV	9:00
ZR00001.CSV	10:00
ZR00003.CSV	11:00



ZR00000.CSV	9:00
ZR00001.CSV	10:00
ZR00003.CSV	11:00
ZR00004.CSV	12:00

Si le fichier ZR00002.CSV n'a pas été enregistré et le fichier ZR00003.CSV est toujours neuf, l'application génère le fichier ZR00004.CSV.

REMARQUE

- Si les numéros de fichier ne se conforment pas aux horodatages dans le mode de numérotage automatique (lorsque les fichiers sont écrasés par le transfert manuel), un nouveau fichier est créé en augmentant le numéro de fichier le plus récent de +1.

ZR00000.CSV	10:00
ZR00001.CSV	12:00
ZR00002.CSV	11:00
ZR00003.CSV	9:00



ZR00000.CSV	10:00
ZR00001.CSV	12:00
ZR00002.CSV	13:00
ZR00003.CSV	9:00

Lorsque des fichiers compris entre «ZR00000.CSV» et «ZR00003.CSV» existent déjà, le fichier «ZR00002.CSV» est écrasé par le nouveau fichier.

- Lorsque vous utilisez le numérotage automatique, n'utilisez pas un transfert manuel (Périphérique -> CF/USB) pour allouer les numéros de fichier. Ces fichiers seront écrasés.

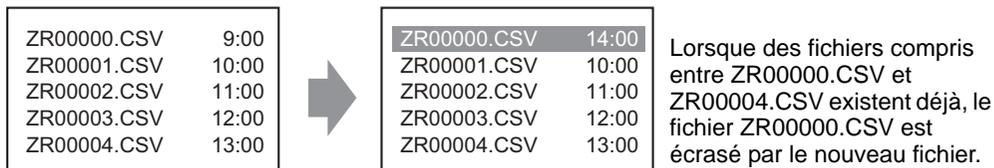
Peu importe l'horodatage produit au cours du transfert manuel, les fichiers sont écrasés dans l'ordre suivant : du dernier numéro de fichier énuméré automatiquement +1.

Si le numéro de fichier atteint la [Fin], les données ne sont pas transférées même si l'[Adresse de mot de contrôle] s'active. Pour continuer à transférer les données, utilisez la fonction [Boucle] ou configurez l'option [Adresse de bit repris].

- Utilisation de la fonction de boucle

Lorsque vous activez la fonction [Boucle] et après que la [Fin] est atteinte, les données sont écrasées à compter du [Début] et le transfert continue.

Par exemple, lorsque les conditions sont les suivantes : [Début] = 0, [Fin] = 4



- Au cours de l'utilisation d'une adresse bit repris

Lorsque la [Fin] est atteinte est que l'option [Adresse bit repris] désignée est activée, l'[Adresse de mot de contrôle] est activée la prochaine fois. Le fichier de [Départ] est écrasé et tout fichier subséquent est écrasé et transféré.

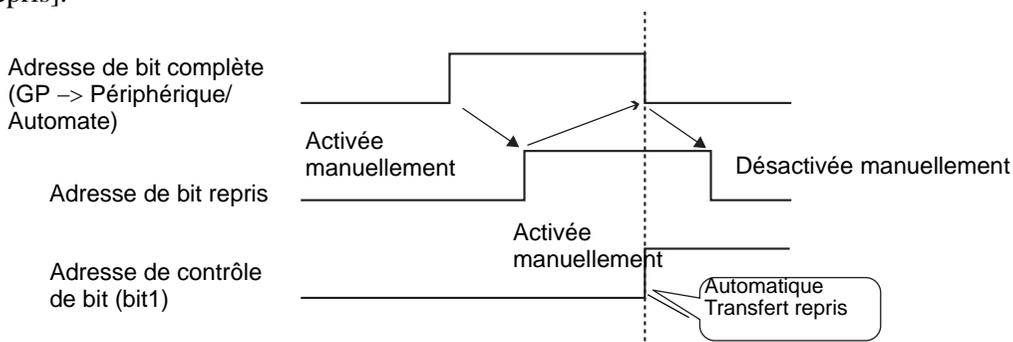
◆Chronogramme Numérotation automatique

Lorsque vous créez des fichiers du [Début] à la [Fin], l'[Adresse de bit complète] est activée et le transfert automatique se termine.

Pour exécuter le transfert automatique de nouveau, activez l'[Adresse de bit repris], puis activez le bit 1 de l'[Adresse de mot de contrôle]. Les fichiers sont écrasés et créés en ordre à compter du [N° de départ].

Lorsque l'[Adresse de bit repris] est activée, l'[Adresse de bit complet] est désactivée.

Assurez-vous que l'[Adresse de bit complet] est désactivée et désactivez l'[Adresse de bit repris].



REMARQUE

- Il se peut que le transfert ne fonctionne pas si le nombre maximum de fichiers existent déjà dans la carte CF ou le stockage USB. Si le GP est activé, immédiatement après que le bit 1 dans l'[Adresse de mot de contrôle] est activé, l'[Adresse de bit complète] s'active. Toutefois, si la [Adresse de bit repris] est activée, lorsque vous activez le bit 1 dans l'[Adresse de mot de contrôle], les fichiers sont écrasés à compter du numéro de départ. Avant d'exécuter l'opération de transfert, vous devrez vérifier le numéro de fichier stocké dans la carte CF ou le stockage USB, ainsi que l'état de la [Adresse de bit repris].

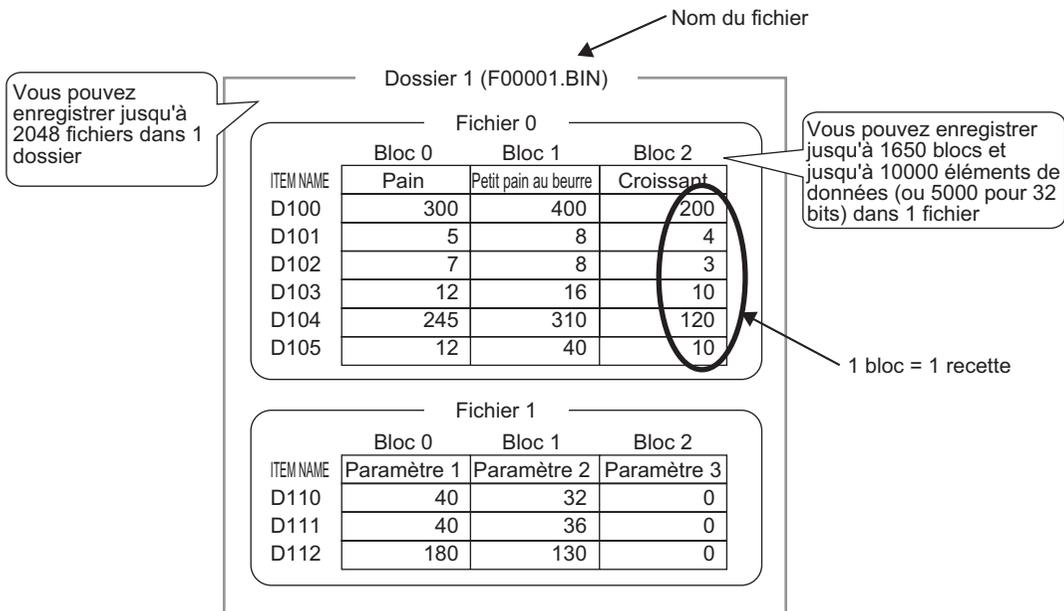
25.12 Mécanisme du transfert des recettes

25.12.1 Structure des données de recette

Les données de recette sont gérées dans des unités de dossier.

Un dossier peut contenir jusqu'à un maximum de 2048 fichiers.

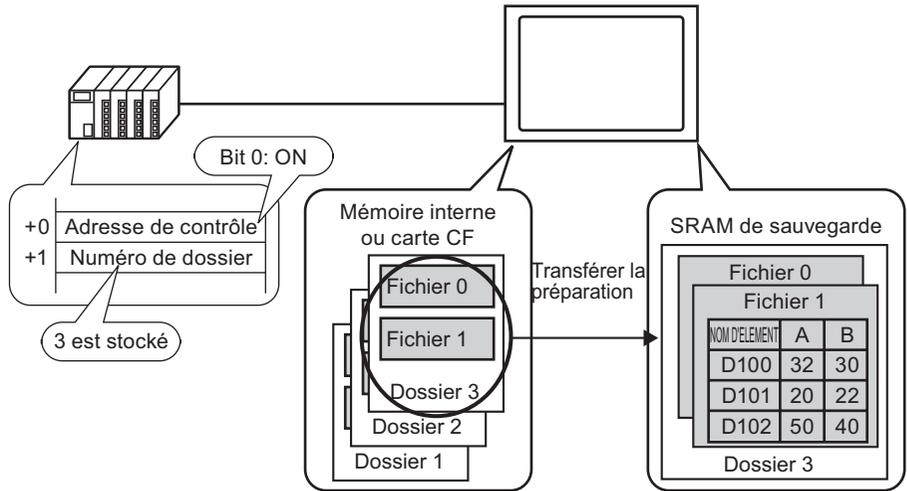
Un fichier peut traiter jusqu'à un maximum de 1650 blocs (recettes). Le transfert des données s'effectue en blocs. De plus, le nombre maximum d'éléments de données dans un fichier est de 10000 ou 5000 lorsque les données sont 32 bits.



REMARQUE

- Le nombre de fichiers, de blocs et de données qui peuvent être configurés change selon le rapport de chacun.
- Vous pouvez également enregistrer les fichiers dans plusieurs dossiers. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 8999 dossiers, mais seul un dossier peut être stocké dans la SRAM de sauvegarde.

Préparation du transfert lorsqu'on utilise plusieurs dossiers

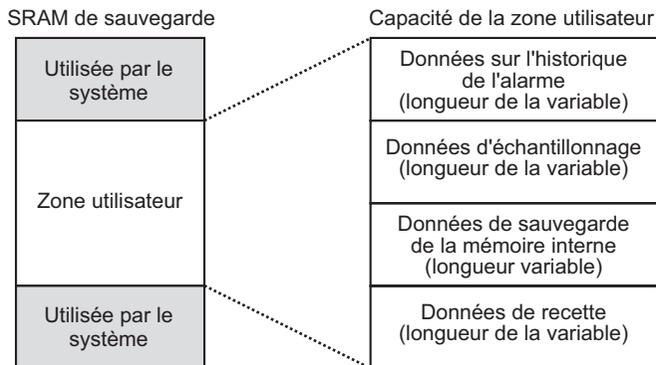


■ **A propos de la SRAM de sauvegarde**

Cette mémoire enregistrera les données même si l'unité GP est mise HORS tension.

La zone SRAM de sauvegarde de l'utilisateur sert à sauvegarder les recettes, les données historiques de l'alarme, les données d'échantillonnage et les variables internes (zone utilisateur).

La capacité de la SRAM de sauvegarde qui peut être utilisée par les données de recette dépend du modèle de GP et de la capacité utilisée par d'autres données.



La zone utilisateur de la SRAM de sauvegarde contient les priorités d'usage suivantes :

- (1) Données de journal des opérations
- (2) Données Historique de l'alarme
- (3) Données d'échantillonnage
- (4) Données de sauvegarde de l'objet de zone utilisateur
- (5) Données de recette

IMPORTANT

- Les données dans la SRAM de sauvegarde sont effacées :
lorsqu'un transfert d'écran se produit
lorsque la zone utilisateur est initialisée (hors ligne)
lorsque la SRAM de sauvegarde est initialisée (hors ligne)
- Vous pouvez enregistrer les données stockées dans la SRAM de sauvegarde dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB. Pour configurer cette option, dans les paramètres système, sélectionnez [Afficheur], cliquez sur l'onglet [Action], puis sélectionnez [Stockage des données].
☞ « ♦ Opération » (page 5-152)

◆ Capacité des recettes

La capacité de stockage maximale pour les données de recette par fichier est la capacité maximale de la zone utilisateur de la SRAM de sauvegarde. La capacité de dossier se calcule de la manière suivante, selon le nombre de fichiers, de blocs, de données et la longueur de bit.

Calcul

- Capacité d'usage par fichier (en octets)

$$118 + \{(68 + 2^{*1} \times \text{Nombre d'éléments de données}) \times \text{Nombre de blocs}\}$$

- 1 2 octets lorsque la longueur des données est de 16 bits, 4 octets lorsque la longueur des données est de 32 bits.

- Capacité d'usage par dossier (en octets)

$$4 + \text{la somme du volume de chaque fichier}$$

Exemple de calcul

Éléments	Description
Blocs	5
Nombre de données	1000
Format des données (longueur de bit)	16 bits

Par exemple, la capacité du dossier ne contenant qu'un fichier
[Résultat du calcul]

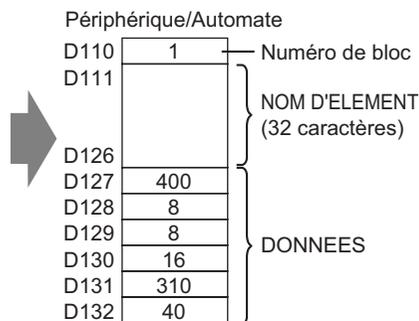
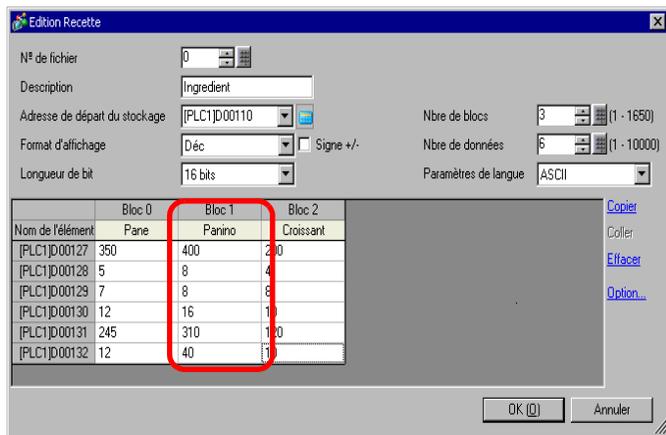
$$4 + [118 + \{(68 + 2 \times 1,000) \times 5\}] = 10\ 462 \text{ octets (environ 10 Ko)}$$

25.12.2 Transfert du nom d'élément et du numéro de bloc

Dans [Modifier les recettes] > [Option], vous pouvez configurer les paramètres pour transférer les données ayant le nom d'élément et le numéro de bloc qui y sont connexes.

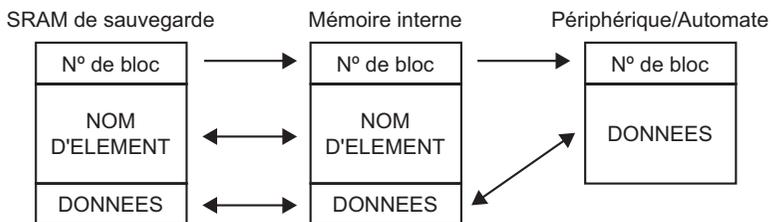
Lorsque vous transférez le nom d'élément et le numéro de bloc vers le périphérique/l'automate avec les données, ils sont stockés selon la structure suivante :

Par exemple, l'[Adresse de départ de stockage] est une adresse 16 bits, les données sont 16 bits



IMPORTANT

- Le texte du nom d'élément est stocké selon les paramètres de mode de données texte.*1
- Le stockage du nom d'élément et des données dépend de l'[Adresse de départ du stockage] et la [Longueur de bit].
- Le numéro de bloc n'est pas transféré au cours d'un transfert Périphérique/Automate → SRAM. La même chose s'applique lorsque vous transférez grâce à la mémoire interne (Périphérique/Automate → Variable interne → SRAM).
- Lorsque vous utilisez un transfert manuel grâce aux variables internes, le nom d'élément sera envoyé entre la SRAM et les variables internes peu importe les paramètres configurés dans la boîte de dialogue [Options]. Par exemple, lorsque seule l'option [Envoyer le numéro de bloc] est désignée.



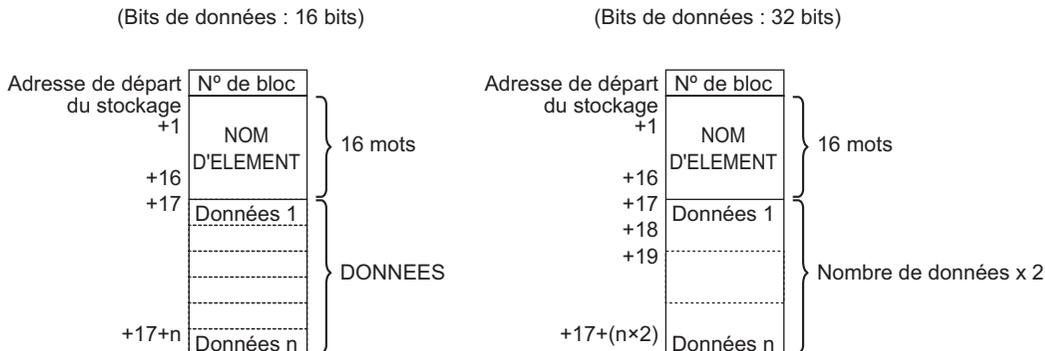
REMARQUE

- Lorsque le nom d'élément contient moins de 32 caractères, des espaces sont automatiquement ajoutés.
- Même si le [Format d'affichage] est configuré à [BCD], le numéro de bloc est stocké dans le périphérique/l'automate avec des données binaires.

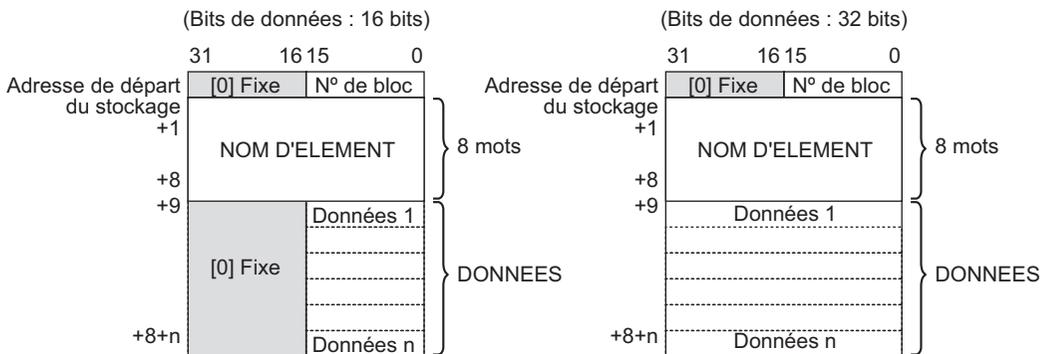
*1 Les paramètres Mode de données texte sont configurés dans les paramètres système [Automate].

Structure des données au cours du transfert du numéro de bloc et du nom d'élément

- Lorsque l'[Adresse de départ de stockage] est une adresse 16 bits (n = nombre d'éléments de données)

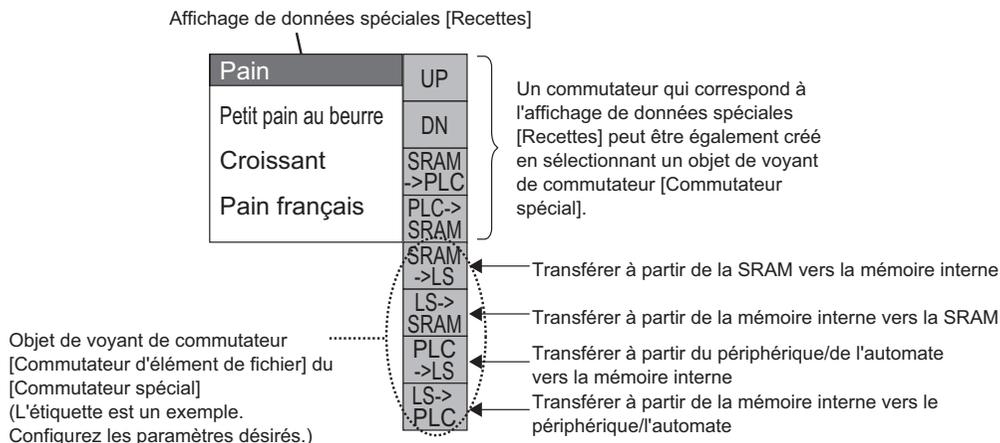


- Lorsque l'[Adresse de départ de stockage] est une adresse 32 bits (n = nombre d'éléments de données)



25.12.3 Transfert manuel grâce aux variables internes

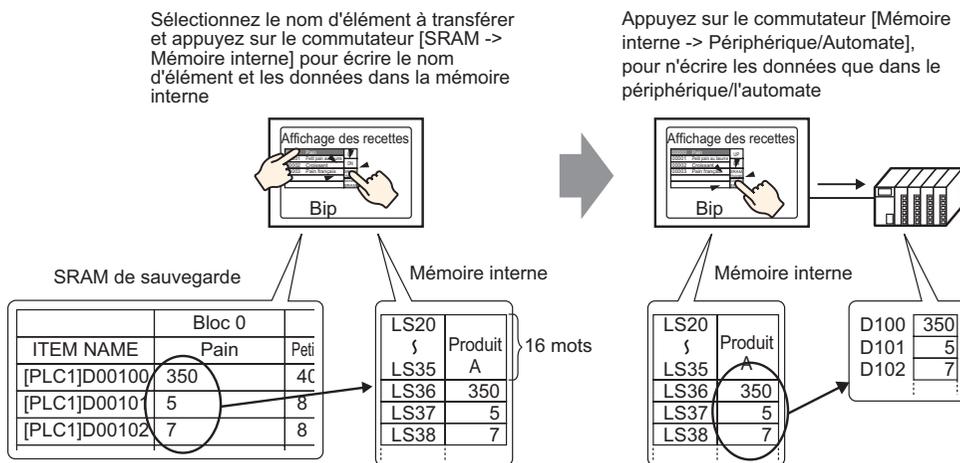
Lorsqu'un affichage de données spéciales [Recettes] est configuré à l'aide de [Via variable interne], vous pouvez utiliser un objet de bouton/voyant [Bouton spécial] et pointez sur [Bouton d'élément de fichier]) pour les transferts suivants : [SRAM → Variable interne], [Variable interne], [Périphérique → Variable interne] et [Variable interne → SRAM].



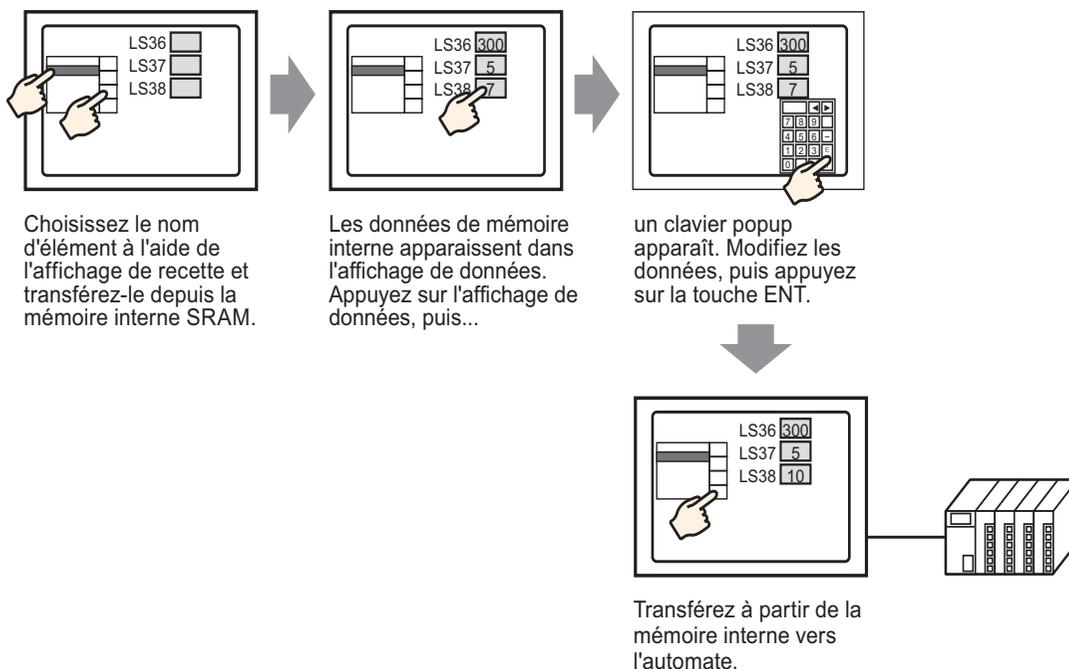
REMARQUE

- Un bouton pour opérer le transfert vers la mémoire interne et à partir de celle-ci ne peut être créé qu'avec un bouton/voyant [Bouton spécial].

Par exemple, au cours d'un transfert SRAM -> Variable interne (Adresse de départ : LS20) Périphérique/Automate
(Longueur des données : 16 bits)



Vous pouvez afficher les données stockées dans la variable interne au besoin à l'écran GP dans un affichage de données [Affichage numérique]. Utilisez cela lorsque vous souhaitez effectuer de petits ajustements aux données à l'écran GP avant de les transférer vers le périphérique/automate.

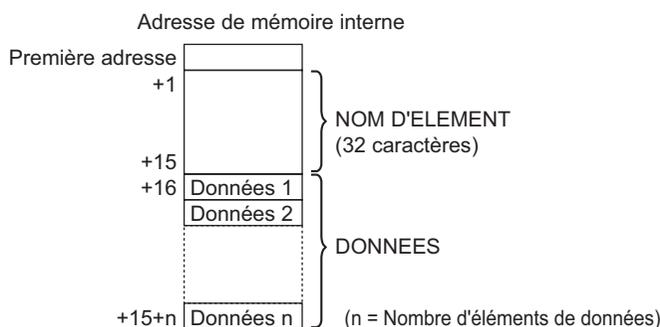


◆ Structure des données de recette stockées dans la variable interne

Lorsque vous transférez des données à partir de la SRAM de sauvegarde vers la variable interne, les 16 mots consécutifs qui se trouvent après l'[Adresse de départ du stockage] désignée stockent les noms d'élément, puis les données sont stockées.

Le nom d'élément sera stocké selon les paramètres de mode de données texte.*1

P. ex. : Lorsque les données sont de 16 bits

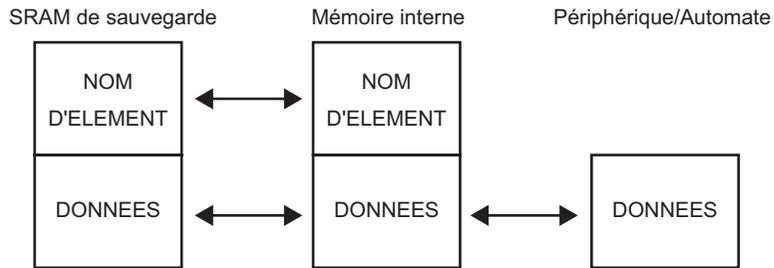


REMARQUE

- Lorsque les données sont 32 bits, les données utilisées sont le nombre d'éléments de données x deux mots.

*1 Les paramètres de mode de données texte sont configurés dans les paramètres système [Automate].

Lorsque vous transférez des données depuis la variable interne vers le périphérique/automate, seules les données stockées dans la variable interne sont écrites vers les adresses désignées dans le périphérique/automate.



REMARQUE

- Si l'option [Envoyer les noms des éléments] est configurée au cours de la création des données, vous pouvez également transférer les noms d'élément vers le périphérique/l'automate.

☞ «25.12.2 Transfert du nom d'élément et du numéro de bloc» (page 25-113)

25.13 Restrictions

25.13.1 Restrictions relatives au transfert des données CSV

- Le nombre maximum de données que vous pouvez configurer dans un fichier (ZR*****.csv) est de 10000 (ou 5000 lorsque les données sont des données 32 bits).
- Si le nombre de données est important, le transfert peut prendre un certain temps. La durée du transfert peut aller de plusieurs secondes à plusieurs minutes.
- Lorsqu'un transfert se produit, il se peut que l'affichage des objets ne soit pas mis à jour correctement ou qu'il ralentisse. Les changements d'écrans et d'autres opérations peuvent également provoquer un ralentissement.
- Si un changement d'écran se produit au cours du transfert, afin de lire les informations sur l'écran, le transfert peut prendre du temps.
- Veuillez patienter jusqu'à la fin du transfert avant d'en exécuter un autre. Si un transfert est lancé avant que le transfert précédent ne soit terminé (comme lorsqu'un transfert automatique et un transfert manuel se produisent en même temps), il se peut que la deuxième opération de transfert ne soit pas acceptée.
- Seule la carte CF ou seul le périphérique de stockage USB fonctionnera.
- Si plusieurs fichiers sont stockés dans le dossier [File] de la carte CF du stockage USB, le transfert depuis le périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB peut prendre plusieurs minutes.
- N'insérez pas des écrans qui utilisent la carte CF ou le stockage USB si la carte CF ou le stockage USB n'est pas installé dans le GP. Il est possible qu'elles ne fonctionnent pas correctement.
- Lorsqu'une erreur de carte CF/stockage USB se produit, les fichiers temporaires pourraient demeurer sur la carte CF ou le périphérique de stockage USB.
- Lors de l'écrasement, l'espace disponible nécessaire sur la carte CF ou le stockage USB doit être au moins deux fois la taille des données. Si la taille des données est trop grande par rapport à l'espace disponible, une erreur d'écriture se produit pendant le transfert. Pour libérer de l'espace, vous pouvez déplacer toute donnée dont vous n'avez pas besoin immédiatement entre la carte CF et le stockage USB. Une erreur d'écriture se produit lors du transfert s'il y a trop de données par rapport à l'espace disponible.
 «A.5 Transfert des données entre une carte CF et un périphérique de mémoire USB» (page A-84)
- Lorsque vous transférez des données à partir d'un périphérique/automate vers une carte CF ou un stockage USB, le dossier [FILE] est créé s'il n'existe pas déjà. Si la carte CF ou le stockage USB n'est pas réinitialisé ou que le dossier ne peut pas être créé, une erreur de stockage de carte CF ou de stockage USB se produit.
- Lorsque vous enregistrez les données CSV existantes dans la carte CF ou le stockage USB, s'il y a des données figurant dans la troisième ligne ou plus bas dans les données CSV, elles sont supprimées lors de l'enregistrement.

- Le nombre de fois que vous pouvez écrire les données dans une carte CF est limité. (Environ 100000 fois pour réécrire 500 Ko.)
- Lorsque vous enregistrez des données dans une carte CF, vous ne pouvez pas utiliser un nom de fichier ou de dossier qui contient des caractères codés sur deux octets. Le nom de fichier/de dossier devrait contenir des caractères à 8 octets ou moins.
- Pour formater la carte CF ou le stockage USB dans votre ordinateur, sélectionnez FAT ou FAT32. Si vous utilisez NTFS pour le formatage, le GP ne reconnaît pas la carte CF ou le stockage USB.
- Ne connectez pas plus d'un périphérique de stockage USB. Sinon, il est possible que les périphériques USB ne soient pas reconnus.
- Lorsque vous sélectionnez Flottant, vous pouvez lire jusqu'à 17 chiffres ou 16 décimales, mais il se peut qu'une erreur se produise après le septième chiffre en raison de restrictions relatives à la virgule flottante.
- Lorsque vous effectuez un transfert Carte CF/Stockage USB -> Périphérique/Automate, les tabulations et les caractères d'espace à octet unique sont sautés lors de la lecture. En outre, s'il existe des points ou des virgules dans les commentaires, il y a des cas où le texte ne peut pas être lu correctement. Lorsqu'il existe deux virgules ou plus dans une ligne, les données figurant après la deuxième virgule ne sont pas lues.

■ Précautions d'utilisation de la carte CF

- Lorsque vous retirez une carte CF, assurez-vous que le voyant LED d'accès de la carte CF est mis hors circuit. Sinon, il se peut que les données figurant dans la carte CF soient endommagées.
- Lorsqu'en vous accédez à la carte CF, ne désactivez pas l'unité GP, réinitialisez-la ou encore retirez la carte CF. Créez un écran d'application sur lequel il est impossible d'accéder à la carte CF, et dans cet écran d'application, vous pouvez désactiver ou réinitialiser le GP, ouvrir et fermer le capot de la carte CF, et retirer la carte CF.
- Lorsque vous insérez une carte CF, vérifiez l'avant et l'arrière et la position du connecteur de la carte. Si la carte CF est insérée de la mauvaise façon, il se peut que les données, la carte CF, ou le GP soient endommagés.
- Utilisez une carte CF fabriquée par Digital Electronics Corporation. Si vous utilisez une carte CF fabriquée par une autre compagnie, il se peut que le contenu de la carte CF soit endommagé.
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données de carte CF.
- Évitez de poser les gestes suivants car cela pourrait endommager l'équipement ou compromettre les données :
 - Plier la carte CF
 - Echapper la carte CF
 - Renverser de l'eau sur la carte
 - Toucher directement les connecteurs de la carte CF
 - Désassembler ou modifier la carte CF

■ Précautions d'utilisation du stockage USB

- Pendant que vous accédez au périphérique de stockage USB, ne réinitialisez pas le GP inséré ou retirez le périphérique de stockage USB. Les données figurant sur le périphérique de stockage peuvent être corrompues.
Pour retirer le périphérique de stockage USB en toute sécurité, concevez le système pour que le périphérique soit retiré après avoir activé la variable système #H_Control_USBDetachTrigger et confirmé que la variable système #H_Status_USBUsing est désactivée.
 «A.6.2 variables systèmes IHM (variables système #H) ■ Type de bit» (page A-110)
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données sur le périphérique de stockage USB.

■ Restrictions relatives au transfert manuel

- Configurez tout d'abord la condition dans [Recette] - [Transférer les données CSV (condition)], puis placez l'affichage de données spéciales [Transmission des données] dans l'écran.
- Seul un affichage de données spéciales [Transmission des données] peut être placé dans l'écran.
- Jusqu'à 32 objets d'affichage de données spéciales [Transmission des données] peuvent être placés par projet.
- Lorsque vous transférez des fichiers sur appui, plusieurs dossiers ne peuvent être sélectionnés qu'à partir de la zone affichée dans un affichage de données spéciales [Transmission des données]. (Le nombre maximum de lignes est de 50.) Si la page affichée est modifiée à l'aide d'un bouton de défilement, la sélection est annulée.
- Si une erreur se produit pendant le transfert de plusieurs fichiers, le transfert s'arrête. Tout fichier subséquent n'est pas transféré.
- Lorsque vous transférez des données à partir du périphérique/automate vers la carte CF ou le stockage USB, les données sont enregistrées dans le fichier configuré dans l'affichage de données spéciales [Transmission des données]. Le nom de condition (Group Name) est écrasé par le nom de condition défini dans les outils avancés - zone Condition.
- Si le nombre de données désignées dans les paramètres de condition ne correspond pas au celui du fichier, le nombre le moins élevé de données est transféré.
- Assurez-vous que les numéros de fichier configurés dans les paramètres de condition (du [Début] à la [Fin]) ne se répètent pas dans plusieurs conditions. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les données sont transférées vers la condition ayant le numéro le plus petit.

■ Restrictions relatives au transfert automatique (action conditionnelle)

- Vous pouvez transférer jusqu'à un maximum de 64 fichiers à la fois.
- Si une erreur se produit pendant le transfert de plusieurs fichiers, le transfert s'arrête. Tout fichier subséquent n'est pas transféré. Le transfert se produit en ordre en commençant par la première adresse de stockage du numéro de fichier.
- Si le nombre de données désignées dans les paramètres de condition ne correspond pas au celui du fichier, le nombre le moins élevé de données est transféré.
- Assurez-vous que les numéros de fichier configurés dans les paramètres de condition (du [Début] à la [Fin]) ne se répètent pas dans plusieurs conditions. Si les numéros de fichiers se répètent dans plusieurs conditions, les données sont transférées vers la condition ayant le numéro le plus petit.
- Si le nombre de fichiers n'est pas configuré, les données sont transférées même si l'[Adresse de mot de contrôle] est activée. De plus, le statut ne sera pas redémarré.
- Lorsque vous transférez des données à partir d'un périphérique/automate vers une carte CF ou un stockage USB, le dossier [FILE] est créé s'il n'existe pas déjà. Si la carte CF ou le stockage USB n'est pas réinitialisé ou que le dossier ne peut pas être créé, une erreur de stockage de carte CF ou de stockage USB se produit.

■ Restrictions relatives au transfert automatique (action d'adresse)

- Seul une recette de données CSV peut être transférée à la fois.
- Lorsque vous transférez des recettes de données CSV à partir de la carte CF vers l'automate à l'aide d'une connexion de liaison mémoire, configurez le [Mode adresse] à «0».
- Si le nombre de données dépasse la plage configurée (10000 lorsque la longueur des données est de 16 bits, 5000 lorsqu'ils sont 32 bits), toute valeur excédentaire n'est pas transférée.
- Assurez-vous que le code de périphérique ou le code d'adresse est configuré correctement. Si l'adresse de périphérique est hors limites ou fait référence à un périphérique qui n'existe pas, une erreur de communication se produit et l'écran fige.
Si une erreur de communication se produit lorsque vous transférez depuis un périphérique/automate vers une carte CF ou un stockage USB, corrigez le code de périphérique ou le code d'adresse. Activez le bit 1 de l'[Adresse de mot de contrôle] à nouveau. Si une erreur se produit lorsque vous transférez depuis la carte CF ou le stockage USB vers un périphérique/automate, mettez le GP hors tension, puis sous tension.
- Lorsque vous transférez des données à partir d'un périphérique/automate vers une carte CF ou un stockage USB, le dossier [FILE] est créé s'il n'existe pas déjà. Si la carte CF ou le stockage USB n'est pas réinitialisé ou que le dossier ne peut pas être créé, une erreur de stockage de carte CF ou de stockage USB se produit.

25.13.2 Restrictions relatives à l'affichage, à la modification ou à l'impression des données CSV

■ Restrictions relatives à l'affichage

- Seul un affichage de données spéciales [Affichage CSV] peut être placé dans l'écran.
- Seul un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] peut être placé dans l'écran de base. Il ne peut pas être placé dans un écran fenêtre.
- Lorsque vous placez un affichage de données spéciales [Affichage CSV] dans un écran fenêtre, vous ne pouvez pas modifier les données. L'écran de modification ne peut pas être déclenché.
- Vous ne pouvez pas configurer un affichage de données spéciales [Affichage CSV] en même temps qu'un affichage de données d'échantillonnage ou un affichage de données (un affichage numérique avec une [Saisie autorisée] configurée ou un affichage de texte).
- L'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] ne peut pas être mis à l'échelle.
- Lorsque vous placez un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers], précisez la coordonnée en X en incréments de 4 points. Si vous la positionnez différemment, elle ne sera pas affichée à la position exacte à laquelle elle se trouvait à l'écran avec GP-Pro EX parce que le GP corrige la position d'affichage.
- Vous pouvez afficher l'objet de gestionnaire de fichiers de l'affichage de données spéciales à l'aide d'une fenêtre spéciale ou locale. Si le nombre maximum de fenêtres est déjà affiché, le Gestionnaire de fichiers n'apparaît pas. Fermez les autres fenêtres pour afficher l'objet d'affichage [Gestionnaire de fichiers].
☞ «12.8 Restrictions relatives aux fenêtres» (page 12-28)
- Pour accéder aux données CSV figurant dans le périphérique de stockage USB, utilisez l'objet de gestionnaire de fichiers dans l'affichage de données spéciales.
- Lorsqu'un multilingue est modifié, l'affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] se ferme.
- Si plus d'un bouton d'affichage pour un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers] touche un autre bouton d'affichage pendant que le gestionnaire de fichiers est déjà affiché, la fenêtre [Gestionnaire de fichiers] se ferme.
- Les fichiers actuellement affichés dans un affichage de données spéciales [Affichage CSV] ne peuvent pas être supprimés avec un affichage de données spéciales [Gestionnaire de fichiers].
- Au cours d'une mise à jour par suite d'un transfert à partir du périphérique/automate vers la carte CF/le stockage USB, les données CSV affichées sont mises à jour et réécrites.
- Si le capot de la fente de carte CF est ouvert ou que le périphérique de stockage USB est retiré lorsque les données du fichier CSV sont affichées, l'affichage est supprimé.
- Si l'écran change lorsque les données CSV sont affichées, l'affichage est effacé.
- Il existe deux formats de données valides pour les données CSV affichées dans un affichage de données spéciales [Affichage CSV] : les données délimitées par des doubles guillemets [""], et les données séparées par des virgules [,].

Par exemple, Format CSV (Données d'échantillonnage)

```
"" , "Date", "Heure", "Données 0", "Données 1"
"Numéro1", "01/12/05", "09:00:00", "123.4", "780"
"Numéro2", "01/12/05", "10:00:00", "213.5", "235"
```

```
, Date, Heure, Données 0, Données 1
Numéro 1, 01/12/05, 09:00:00, 123.4, 780
Numéro 2, 01/12/05, 10:00:00, 213.5, 235
```

■ Restrictions relatives à l'édition

- L'écran d'édition pour un affichage de données spéciales [Affichage CSV] s'affiche grâce à une fenêtre spéciale ou locale. Si le nombre maximum de fenêtres est déjà affiché, l'écran d'édition ne peut pas être activé. Fermez une autre fenêtre avant de modifier les données.
 «12.8 Restrictions relatives aux fenêtres» (page 12-28)
- Vous pouvez modifier jusqu'à 56 caractères dans un affichage de données spéciales [Affichage CSV]. Cette limite dépend du modèle et de l'orientation.
- Si vous tentez d'enregistrer les données dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB au cours d'une opération d'édition, une erreur d'écriture se produit. Vous ne pouvez pas enregistrer les données pendant l'édition.
- Si les données sont modifiées pendant l'édition, une erreur d'écriture CF se produit et est stockée dans l'[Adresse de statut]. Les données affichées ne sont pas mises à jour.
- Si un multilingue est modifié, l'écran d'édition se ferme automatiquement.
- Même si l'état de l'[Adresse de verrouillage] correspond à la [Condition de fonctionnement tactile] au cours de l'édition, la modification peut être effectuée. Toutefois, si la modification est tentée de nouveau, l'écran n'entrera pas en mode Edition puisque la fonction de verrouillage est activée.
- Les valeurs numériques affichées sur un affichage de données spéciales [Affichage CSV] sont affichées sous forme de texte. Donc, les saisies sont modifiées peu importe les propriétés comme le nombre de décimales, la longueur de données et le type de données.
- Lorsque les données modifiées sont en cours de sortie dans un fichier CSV, les modes d'impression et d'édition sont désactivés. De plus, le système ne peut pas être commuté au mode hors ligne.
- Peu importe les paramètres Afficher la colonne, la colonne ne peut pas être créée.
- Lorsque vous modifiez les données, un fichier temporaire est créé sur la carte CF ou le périphérique de stockage USB. Par conséquent, un espace libre équivalent à la taille du fichier en cours de modification est nécessaire. Vous ne pouvez pas modifier le fichier si cette capacité n'est pas disponible.
 Lorsque vous modifiez les données, le traitement interne met à jour le fichier de la manière suivante :
 Par exemple, lorsque vous modifiez le fichier «ZR0001.CSV»
 - (1) Après avoir appuyé sur la touche [ENT], un fichier temporaire (qui exprime les résultats d'édition), «_CSV\$\$_0.TMP», est créé.
 - (2) Le nom du fichier original passe de «ZR0001.CSV» à «_CSV\$\$_1.TMP».
 - (3) Le fichier «_CSV\$\$_0.TMP» est modifié à «ZR0001.CSV».
 - (4) Le fichier «_CSV\$\$_1.TMP» est supprimé.
 Si l'alimentation est mise HORS tension au cours de l'édition ou que l'édition échoue, les fichiers temporaires peuvent demeurer dans la carte CF ou le stockage USB.
- Lorsque vous faites tourner un affichage de données spéciales [Afficher le fichier CSV] de 90 ou 180 degrés, les caractères de l'écran d'édition ne s'affichent pas correctement. Pour placer un écran [Affichage CSV] tourné, configurez la rotation à 0 ou 270 degrés.

■ Restrictions relatives à l'impression

- Les lignes horizontales ne sont pas imprimées.
- Toute partie qui dépasse la largeur A4 ne sera pas imprimée. Le nombre de caractères que vous pouvez imprimer sur une ligne dépend de l'imprimante.
- Vous pouvez imprimer jusqu'à 160 caractères sur une seule ligne. Tout texte qui dépasse la limite de 160 caractères est coupé.
- Peu importe les paramètres Afficher la colonne, la colonne ne sera pas imprimée.
- Lorsque vous n'imprimez que la partie affichée, si les données qui figurent dans la cellule la plus à la droite sont trop grandes par rapport à l'espace disponible sur l'écran et sont coupées dans l'affichage du fichier CSV, cette partie est également coupée sur l'impression.
- Vous ne pouvez pas modifier ou imprimer les données pendant l'impression. De plus, le système ne peut pas être commuté au mode hors ligne.

25.13.3 Restrictions relatives au transfert des données de recette

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 8999 dossiers. Toutefois, seul un dossier peut être stocké dans la SRAM de sauvegarde.
- La taille d'un dossier peut aller jusqu'à la même taille que la capacité totale de la SRAM de sauvegarde lorsque seules les recettes sont stockées.
Même si des recettes sont stockées dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB, peu importe la capacité de mémoire de la carte CF ou du stockage USB, la capacité de l'un des dossiers doit être égale à la capacité maximale de la SRAM de sauvegarde.
- Vous pouvez configurer jusqu'à 2048 fichiers dans un dossier.
- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 1650 blocs dans un fichier. (Le nombre maximum de modifications dépend du nombre de fichiers et du nombre d'éléments de données.)
- Le nombre maximum de données dans un bloc est de 10000 pour des données 16 bits, ou 5000 pour des données 32 bits. La limite maximale dépend du nombre de fichiers et du nombre de blocs.
- Plus on transfère de données vers le périphérique/automate, plus il faut de temps pour effectuer l'opération d'écriture. La durée du transfert peut aller de plusieurs secondes à plusieurs minutes.
- Lorsque vous écrivez vers un périphérique/automate, il se peut que l'affichage des objets ne soit pas mis à jour correctement ou qu'il ralentisse. Les changements d'écrans et d'autres opérations peuvent également provoquer un ralentissement.
- Si un changement d'écran se produit au cours du transfert, afin de lire les informations sur l'écran, l'écriture vers le périphérique/l'automate peut prendre du temps.
- Veuillez patienter jusqu'à la fin du transfert avant d'en exécuter un autre. Si un transfert est lancé avant que le transfert précédent ne soit terminé (comme lorsqu'un transfert automatique et un transfert manuel se produisent en même temps), il se peut que la deuxième opération de transfert ne soit pas acceptée.
- Les données dans la SRAM de sauvegarde sont effacées :
 - Transfert à l'écran
 - lorsque la mémoire est rétablie (hors ligne)
 - lorsque la SRAM de sauvegarde est initialisée (hors ligne)
- Lorsque vous placez plusieurs affichages de données spéciales [Recette] dans un écran, n'utilisez pas le même [Numéro d'identification] pour plusieurs affichages.
- Vous ne pouvez pas déplacer les données de recette générées vers un autre projet pour l'édition.
- Vous ne pouvez pas utiliser les données de recette générées dans le dossier de carte CF ou de stockage USB dans d'autres projets.

