

30



Contrôle d'E/S externes

Ce chapitre décrit la façon de configurer un pilote E/S et de mapper des terminaux E/S pour contrôler l'E/S externe.

Il fournit également des détails sur la configuration de chaque unité E/S. Reportez-vous à la page qui décrit l'unité E/S que vous utilisez.

30.1	Contrôle de l'E/S externe	30-2
30.2	Guide de configuration	30-9
30.3	Contrôle d'E/S externes à l'aide du DIO interne du GP	30-11
30.4	Utilisation d'E/S externes FlexNetwork	30-15
30.5	Contrôle d'E/S externes dans le LT	30-27
30.6	Contrôle d'E/S dans les modules LT et EX	30-133
30.7	Contrôle d'E/S externes à l'aide de CANopen	30-153

30.1 Contrôle de l'E/S externe

30.1.1 Résumé

Pour contrôler l'E/S externe dans un programme logique, mappez les adresses (variables) aux terminaux E/S. Vous devez déterminer quelles sont les adresses (variables) qui envoient les sorties et quelles sont les adresses (variables) qui lisent les entrées. Les procédures de configuration varient selon si vous utilisez des terminaux E/S intégrés pour l'afficheur, ou des terminaux E/S dans une unité externe.

Lors de l'utilisation du terminal E/S intégré

- AGP-XXXXXX-D81
- LT Series

Procédure de configuration

1. Configurez le pilote E/S. Une fois le modèle sélectionné, le pilote E/S est configuré automatiquement.
2. Mappez les adresses (variables) aux terminaux E/S.

Lors de l'utilisation d'une unité externe

- AGP-XXXXXX-FN1M + Unité FlexNetwork
- AGP-XXXXXX-CA1M + Unité HTB + Module EX
- AGP-XXXXXX-CA1M + Unité esclave fournie par d'autres compagnies
- LT Series + Module EX
- LT Series + Unité HTB + Module EX
- LT Series + Unité esclave fournie par d'autres compagnies

Procédure de configuration

1. Configurez le pilote E/S. Une fois le modèle sélectionné, le pilote E/S est configuré automatiquement.
2. Précisez le modèle de l'unité externe.
3. Mappez les adresses (variables) aux terminaux E/S.

REMARQUE

- Pour vérifier si cette fonction est disponible sur votre modèle, reportez-vous à la liste de fonctions prises en charge.
 - ☞ «1.3 Fonctions prises en charge» (page 1-7)
 - Reportez-vous à ce qui suit pour en savoir plus la procédure de configuration.
 - ☞ «30.3 Contrôle d'E/S externes à l'aide du DIO interne du GP» (page 30-11)
 - ☞ «30.4 Utilisation d'E/S externes FlexNetwork» (page 30-15)
 - ☞ «30.5 Contrôle d'E/S externes dans le LT» (page 30-27)
 - ☞ «30.6 Contrôle d'E/S dans les modules LT et EX» (page 30-133)
 - ☞ «30.7 Contrôle d'E/S externes à l'aide de CANopen» (page 30-153)
-

30.1.2 Mappage d'adresses (variables) aux terminaux E/S

Allouez l'adresse à chaque terminal E/S après avoir complété les paramètres pour les modèles d'unité externe et de pilote E/S.


Il y a trois façons pour mapper les adresses aux terminaux E/S : enregistrer les adresses directement dans l'E/S, mapper les adresses dans la fenêtre d'adresse, et mapper les adresses dans le programme logique.

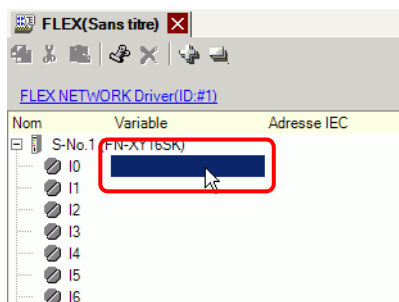
REMARQUE

- Cette section décrit le cas où l'option [Enregistrer la variable] est configurée à [Format de variable].
- Lorsque l'option [Enregistrer la variable] est configurée à [Format d'adresse], les adresses qui commencent par «X_», «Y_», «I_», ou «Q_» sont déjà mappées. Vous ne pouvez pas modifier ce paramètre.

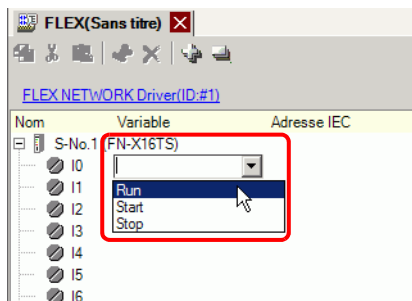
Nom	Variable	Adresse IEC
S-No.1 (FN-XY16SK)		
I0	X_0000	(%IX.1.1.0)
I1	X_0001	(%IX.1.1.1)
I2	X_0002	(%IX.1.1.2)
I3	X_0003	(%IX.1.1.3)
I4	X_0004	(%IX.1.1.4)
I5	X_0005	(%IX.1.1.5)
I6	X_0006	(%IX.1.1.6)
I7	X_0007	(%IX.1.1.7)
I8	X_0008	(%IX.1.1.8)
I9	X_0009	(%IX.1.1.9)
I10	X_0010	(%IX.1.1.10)
I11	X_0011	(%IX.1.1.11)
I12	X_0012	(%IX.1.1.12)
I13	X_0013	(%IX.1.1.13)
I14	X_0014	(%IX.1.1.14)
I15	X_0015	(%IX.1.1.15)
Q0	Y_0000	(%QX.1.1.0)
Q1	Y_0001	(%QX.1.1.1)
Q2	Y_0002	(%QX.1.1.2)
Q3	Y_0003	(%QX.1.1.3)
Q4	Y_0004	(%QX.1.1.4)
Q5	Y_0005	(%QX.1.1.5)
Q6	Y_0006	(%QX.1.1.6)
Q7	Y_0007	(%QX.1.1.7)
Q8	Y_0008	(%QX.1.1.8)

■ Enregistrer les adresses directement dans l'écran E/S

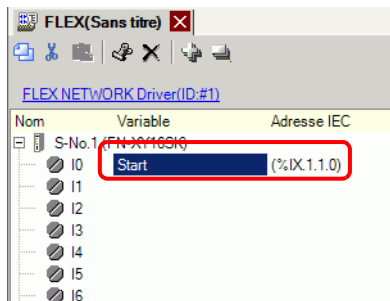
- 1 Sélectionnez la variable de terminal E/S et cliquez sur , ou cliquez deux fois sur la variable.



2 Cliquez sur ▼ et sélectionnez l'adresse pour mapper une adresse déjà enregistrée.

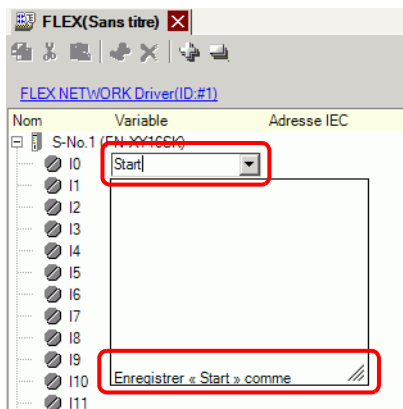


3 Appuyez sur la touche [Entrée] pour mapper l'adresse et afficher l'adresse E/S (adresse IEC).

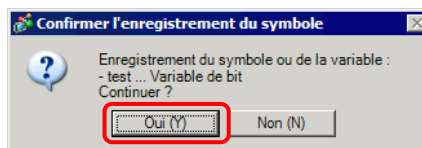


REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer les nouvelles adresses dans l'E/S.
 (1) Tapez le nom de la nouvelle adresse (par exemple, début), puis appuyez sur la touche [Entrée]. Le message «Enregistrer 'Start' comme variable de bit» s'affiche.



(2) Appuyez sur la touche [Entrée]. La boîte de dialogue [Confirmer l'enregistrement du symbole] apparaît. Cliquez sur [Oui (Y)].



■ Mapper une adresse aux terminaux E/S en faisant glisser l'adresse à partir de la fenêtre d'adresse

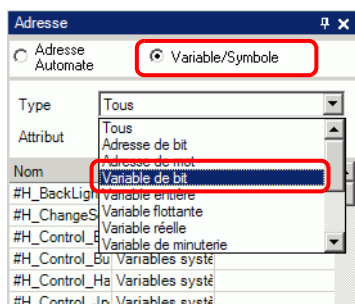
1 Sélectionnez l'onglet [Adresse] pour ouvrir la fenêtre [Adresse].





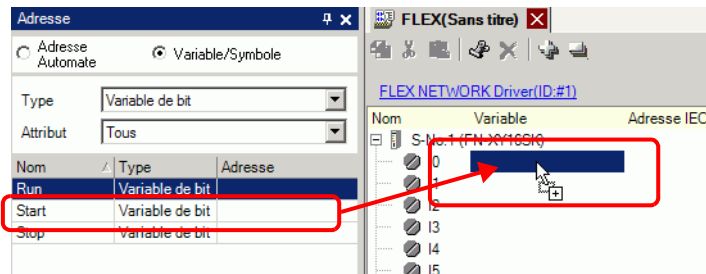
REMARQUE

- Si l'onglet [Adresse] n'apparaît pas dans l'espace de travail, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Espace de travail (W)], puis cliquez sur [Adresse (A)].

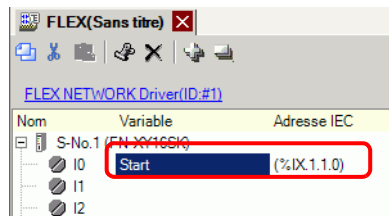
2 Sélectionnez [Variable/Symbole], et dans [Type], sélectionnez [Variable de bit].



3 La liste affiche les adresses pour lesquelles le [Type] est [Variable de bit]. Dans la liste, faites glisser «Start» vers l'opérande d'instruction auquel vous souhaitez mapper la variable. Relâchez la souris lorsque le pointeur passe de  à .




4 L'adresse sera mappée et l'adresse E/S (adresse IEC) sera affichée.





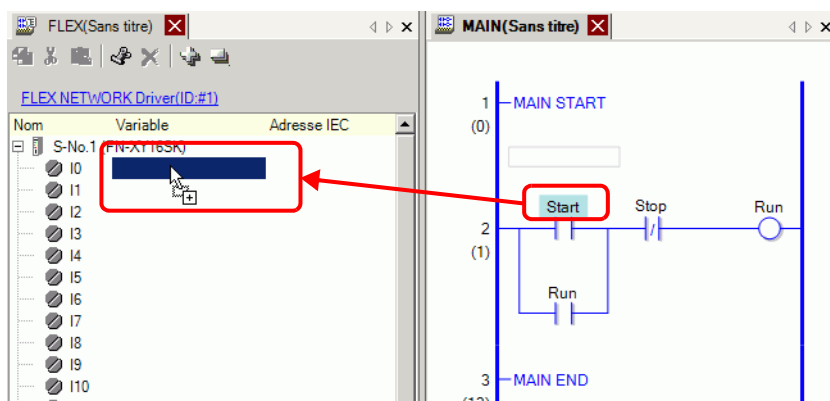
■ Mapper une adresse aux terminaux E/S en faisant glisser l'adresse à partir du programme logique

Les fenêtres Logique (MAIN) et E/S (FLEX NETWORK) s'affichent côté à côté




REMARQUE

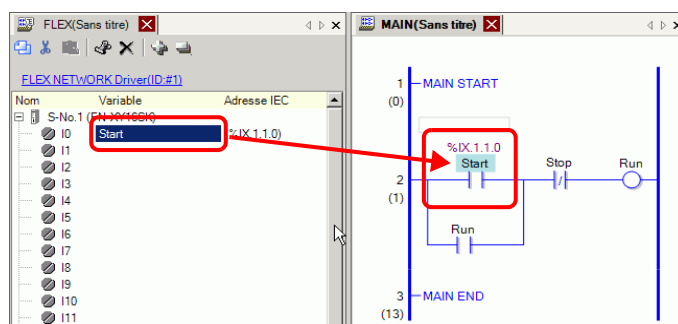
- Pour afficher deux écrans verticalement, dans le menu [Afficher (V)], pointez sur [Zone d'édition (B)], puis cliquez sur [Mosaique verticale], ou cliquez sur .

1 Cliquez et faites glisser l'opérande d'instruction sur la logique et déplacez l'opérande d'instruction sur le terminal à mapper lorsque le pointeur passe de  à .

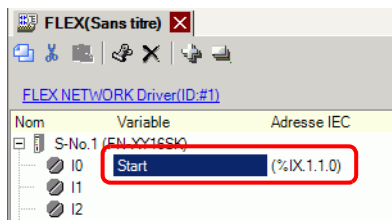


REMARQUE

- Il n'est pas possible de mapper une adresse si le pointeur s'affiche comme suit .
- Chaque adresse de terminal E/S sur l'E/S peut être glissée et mappée vers un opérande d'instruction dans le programme logique. Cliquez sur une adresse dans l'E/S et faites glisser l'adresse vers l'opérande d'instruction logique que vous souhaitez mapper. Relâchez la souris lorsque le pointeur passe de  à .



2 L'adresse sera mappée et l'adresse E/S (adresse IEC) sera affichée.



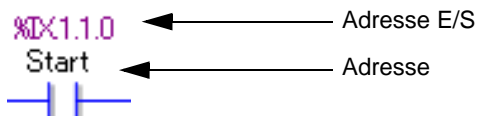
REMARQUE

- L'adresse E/S s'affiche également dans le programme logique.



■ **Format de l'adresse E/S**

Vous pouvez vérifier l'adresse mappée aux terminaux E/S à partir du programme logique. Ce type d'information se nomme une adresse E/S, et s'affiche au-dessus de l'adresse de la manière suivante :



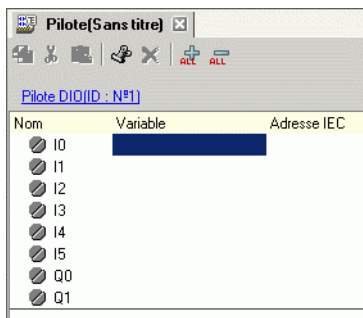
Affichage de l'adresse E/S : %AB.1.C.D








(Les caractères «%» et «1» soulignés sont fixes.)

Notation	Description	
A	Stocke le symbole d'identification suivant pour un terminal E/S.	
	Terminal E/S	Symbole d'identification
	Broche de saisie	I
	Terminal de sortie	Q
B	Stocke «X» pour une broche de bit et «W» pour une broche de mot.	
C	Stocke le S-numéro du FLEX NETWORK	
D	Stocke le numéro de broche	

30.2 Guide de configuration

30.2.1 Guide de configuration de l'écran E/S



Paramètre	Description
Copier 	Pour copier une variable, sélectionnez-la et cliquez sur l'icône.
Couper 	Pour couper une variable, sélectionnez-la et cliquez sur l'icône.
Coller 	Pour coller une variable, copiez ou coupez-la vers le presse-papiers, puis cliquez sur l'icône.
Edition 	Pour modifier une variable ou enregistrer une nouvelle variable, sélectionnez-la et cliquez sur l'icône.
Supprimer 	Pour supprimer une variable, sélectionnez-la et cliquez sur l'icône.
Développer tout 	Pour afficher tous les terminaux E/S.
Réduire tout 	Pour cacher tous les terminaux E/S.
Pilote DIO (ID n° 1)	[Pilote DIO (ID n° 1)] affiche le type de pilote utilisé.
Nom	Affiche le symbole d'identification du terminal.
Variable	Affiche l'adresse mappée au terminal.
Adresse IEC	Affiche l'adresse E/S (adresse IEC).

