

13 | Utilisation de voyants

Ce chapitre décrit la façon d'afficher et d'opérer les voyants dans GP-Pro EX. Lisez tout d'abord la section «13.1 Menu de configuration» (page 13-2), puis passez à la page correspondante.

13.1	Menu de configuration.....	13-2
13.2	Activation et désactivation du voyant à l'aide du bit ON/OFF	13-4
13.3	Commutation en activant/désactivant plusieurs bits (jusqu'à 5 états)	13-8
13.4	Commutation en combinant plusieurs bits (jusqu'à 16 états)	13-13
13.5	Commutation selon la modification du bit d'adresse de mot (paramètres de bit)	13-18
13.6	Modifier lorsque la valeur de l'adresse de mot est modifiée	13-23
13.7	Procédure de création d'un voyant	13-29
13.8	Guide de configuration du voyant	13-31

13.1 Menu de configuration

Activation et désactivation du voyant à l'aide du bit ON/OFF

ON lorsque l'adresse de bit spécifiée est activée

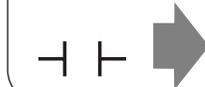
X100: ON



ON

OFF lorsque l'adresse de bit spécifiée est désactivée

X100: OFF

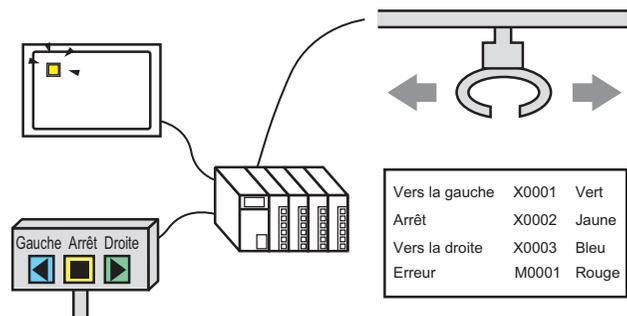


OFF

- ☞ Procédure de configuration (page 13-5)
- ☞ Introduction (page 13-4)

Commutation en activant/désactivant plusieurs bits (jusqu'à 5 états)

Utilisez un voyant unique sur le GP pour afficher les états ON/OFF des quatre adresses de bit en différentes couleurs.



- ☞ Procédure de configuration (page 13-9)
- ☞ Introduction (page 13-8)

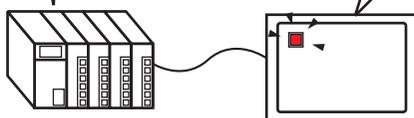
Commutation en combinant plusieurs bits (jusqu'à 16 états)

Utilisez un voyant unique sur le GP pour afficher les états ON/OFF d'une combinaison de jusqu'à quatre adresses de bit en différentes couleurs.

Codage couleur par combinaison de bits

Statut	Couleur	X0004	X0003	X0002	X0001
Statut 00	Bleu	0	0	0	0
Statut 01	Rouge	0	0	0	1
Statut 02	Jaune	0	0	1	0
Statut 03	Vert	0	0	1	1
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

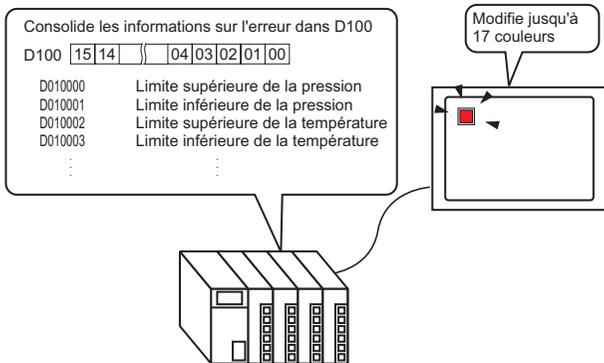
Modifie jusqu'à un max. de 16 couleurs



- ☞ Procédure de configuration (page 13-14)
- ☞ Introduction (page 13-13)

Commutation selon la modification du bit d'adresse de mot (paramètres de bit)

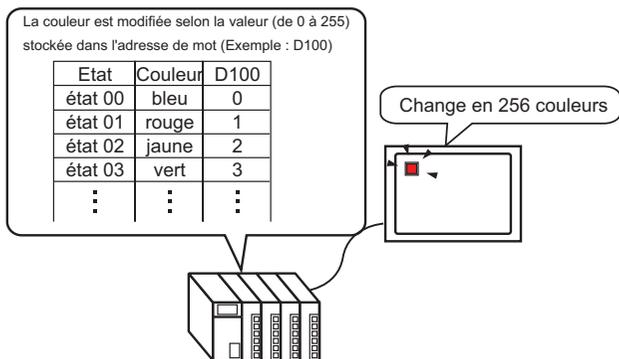
Utilisez un voyant unique sur le GP pour afficher les états ON/OFF de chacun des 16 bits dans une adresse de mot d'automate en différentes couleurs.



- ☞ Procédure de configuration (page 13-19)
- ☞ Introduction (page 13-18)

Modifier lorsque la valeur de l'adresse de mot est modifiée

Utilisez un voyant unique sur le GP pour afficher la valeur (de 0 à 255) stockée dans une adresse de mot d'automate en différentes couleurs.

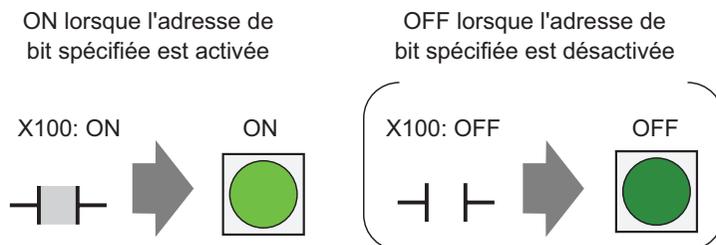


- ☞ Procédure de configuration (page 13-24)
- ☞ Introduction (page 13-23)

13.2 Activation et désactivation du voyant à l'aide du bit ON/OFF

13.2.1 Introduction

Affiche l'état ON/OFF de l'adresse de bit de périphérique/automate dans le GP.



IMPORTANT

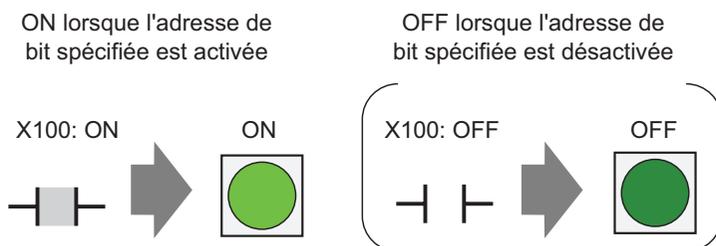
- Si l'affichage d'état est défini sur [Fonction de verrouillage] ou [Fonction de délai], l'[Affichage de la condition de verrouillage] a la première priorité, suivi par l'[Affichage de l'état retardé]. Par conséquent, il se peut que le voyant ne s'affiche pas comme prévu. Vous pouvez accéder à cette option à partir de la boîte de dialogue [Bouton/Voyant]. Sélectionnez l'onglet [Options avancées], puis [Détail].
-

13.2.2 Procédure de configuration

REMARQUE

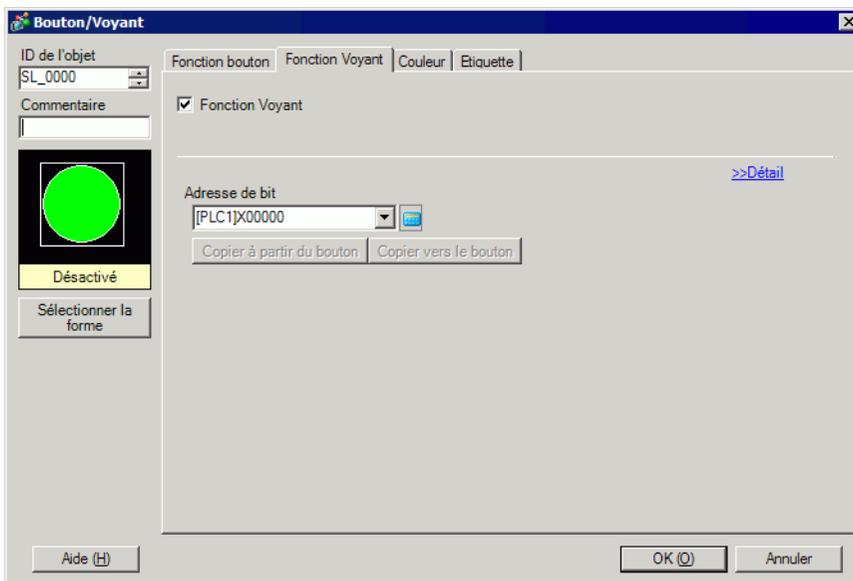
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «13.8 Guide de configuration du voyant» (page 13-31)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Affiche l'état ON/OFF de l'adresse de bit (X100) dans le GP.

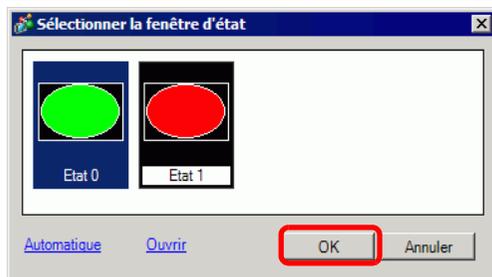


1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionner [Voyant (L)], ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils. Placez l'objet dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur le voyant placé. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît.



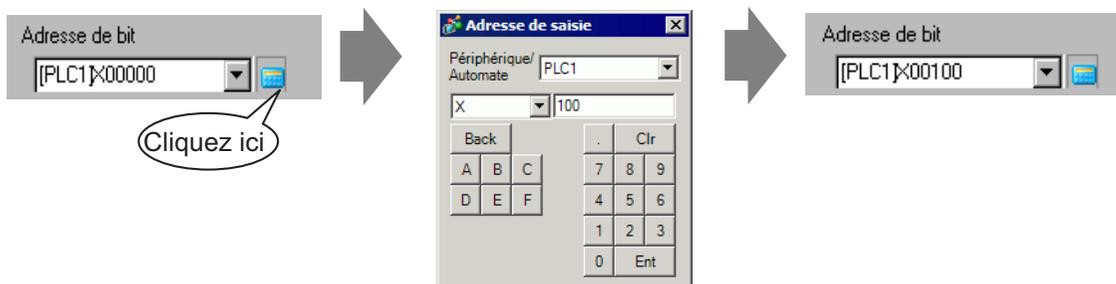
3 Dans [Sélectionner la forme], choisissez la forme du voyant. Cliquez sur [OK].



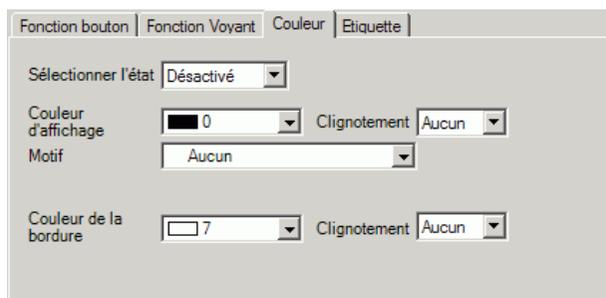
4 Configurez l'adresse de bit pour activer/désactiver le voyant. (Par exemple, X100)

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «X», entrez «101» dans l'adresse, puis appuyez sur la touche «Ent».



5 Cliquez sur l'onglet [Couleur]. Dans [Sélectionner l'état], choisissez ON ou OFF, puis configurez la [Couleur d'affichage], le [Motif], et la [Couleur de bordure] de chaque état.



REMARQUE

- Lorsque vous cliquez sur le bouton qui se trouve à côté de [Sélectionner l'état] , vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.
- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

- 6 Cliquez sur l'onglet [Etiquette]. Définissez l'étiquette à afficher sur le voyant. Précisez le type et la taille de police, puis dans le champ rectangulaire, entrez le texte à afficher. Cliquez sur [OK].

Fonction bouton | Fonction Voyant | Couleur | **Etiquette**

Texte direct Tableau texte

Sélectionner l'état: Désactivé

Police

Type de police: Police standard Taille: 8 x 16 points

Langue d'affichage: ASCII Attribut de texte: Normal

OFF

Copier vers toutes les étiquettes Effacer toutes les étiquettes

Position fixe Suivi

Espacement des lignes: 0

Couleur du texte: 7 Clignotement: Aucun

Couleur de l'ombre: 1 Clignotement: Aucun

Couleur de l'arrière-plan: Transparent Clignotement: Aucun

REMARQUE

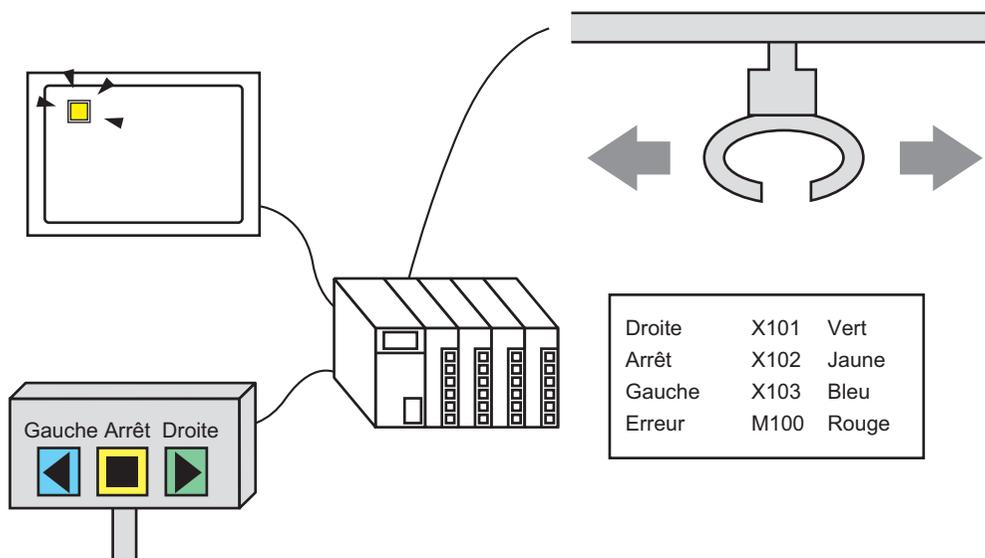
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

Le processus est terminé.

13.3 Commutation en activant/désactivant plusieurs bits (jusqu'à 5 états)

13.3.1 Introduction

Utilisez un voyant unique sur le GP pour afficher les états ON/OFF des quatre adresses de bit en différentes couleurs.



IMPORTANT

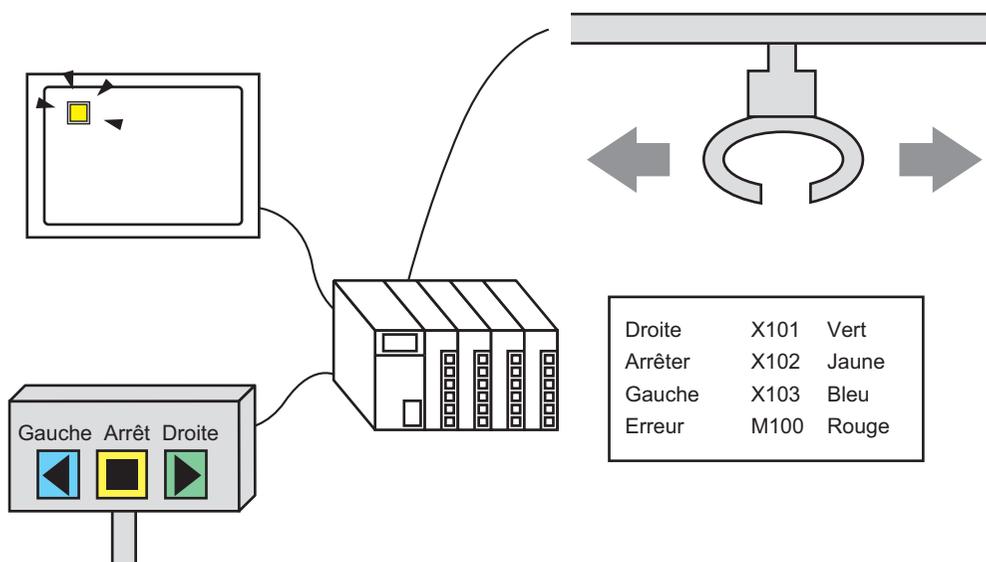
- Si l'affichage d'état est défini sur [Fonction de verrouillage] ou [Fonction de délai], l'[Affichage de la condition de verrouillage] a la première priorité, suivi par l'[Affichage de l'état retardé]. Par conséquent, il se peut que le voyant ne s'affiche pas comme prévu. Vous pouvez accéder à cette option à partir de la boîte de dialogue [Bouton/Voyant]. Sélectionnez l'onglet [Options avancées], puis [Détail].
- Les quatre adresses de bit précisées sur un voyant peuvent être les adresses de bit dans différents périphériques/automates.

13.3.2 Procédure de configuration

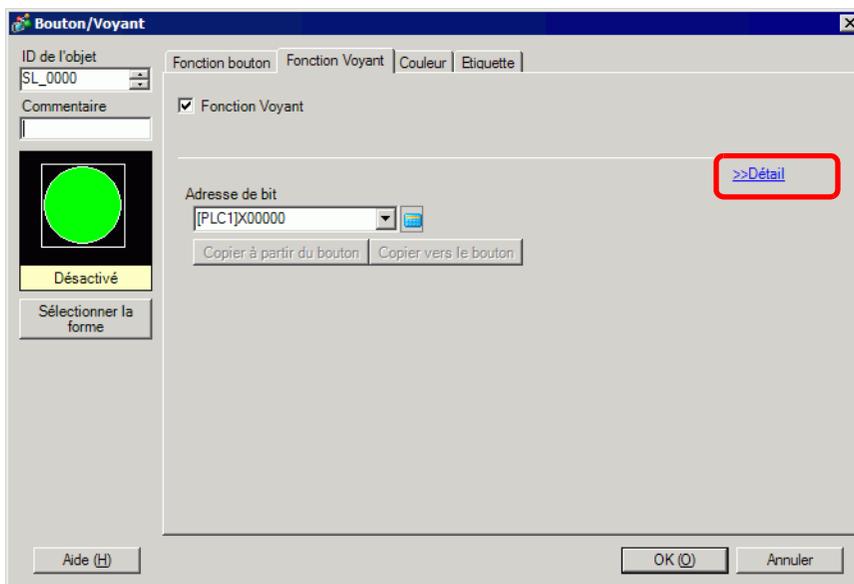
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «13.8 Guide de configuration du voyant» (page 13-31)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

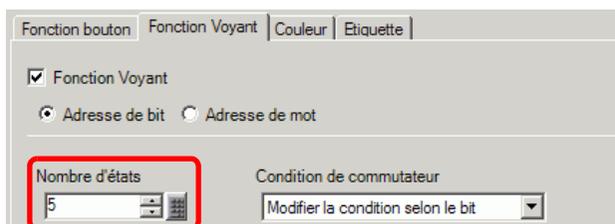
La procédure suivante utilise un total de quatre bits dans un voyant pour afficher le mouvement de grue (droite, gauche et arrêt), le bit de notification d'erreur et l'état Tout OFF en différentes couleurs.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionner [Voyant (L)], ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils.
- 2 Cliquez deux fois sur le voyant placé. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît. Cliquez sur [Détail].



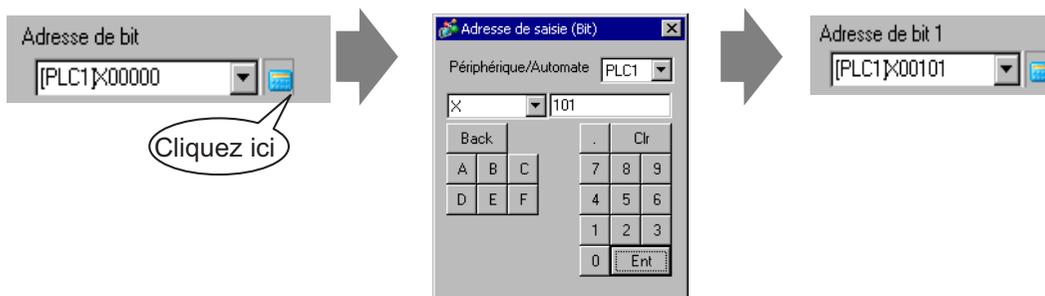
- 3 Configurez le [Nombre d'états] et la [Condition de bouton]. Configurer le [Nombre d'états] à 3 ou plus permet de configurer la [Condition de bouton]. (Par exemple : [Nombre d'états] = 5, [Condition de bouton] = Modifier la condition selon le bit)



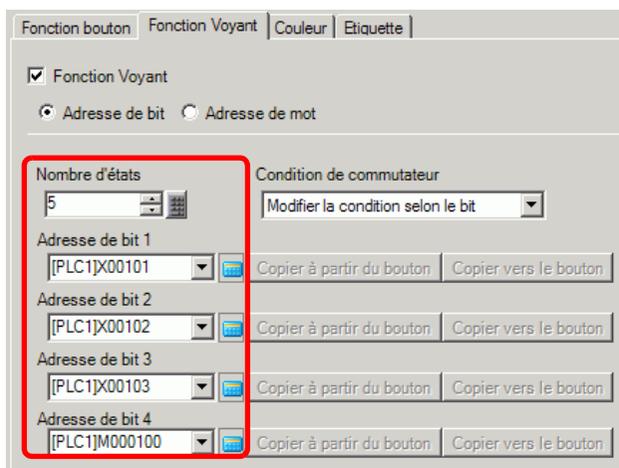
- 4 Configurez l'[Adresse de bit 1]. Dans la boîte de dialogue [Adresse d'entrée], sélectionnez le périphérique/l'automate et configurez X101 à l'adresse de périphérique, puis cliquez sur [Ent]. (Par exemple, X101).

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «X», entrez «101» dans l'adresse, puis appuyez sur la touche «Ent».



- 5 De plus, configurez l'[Adresse de bit 2] à l'[Adresse de bit 4] comme suit :
 (Par exemple [Adresse de bit 2] X102, [Adresse de bit 3] X103, [Adresse de bit 4] M100)



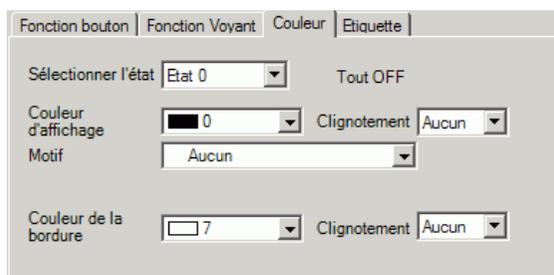
IMPORTANT

- Chaque [Etat] est défini comme ON (1)/OFF (0) de l'adresse de bit correspondante.

Etat	Description			
	Adresse de bit 4	Adresse de bit 3	Adresse de bit 2	Adresse de bit 1
[Etat 0]	0	0	0	0
[Etat 1]	0	0	0	1
[Etat 2]	0	0	1	0
[Etat 3]	0	1	0	0
[Etat 4]	1	0	0	0

- Si plusieurs bits sont activés en même temps, le voyant affiche les états en ordre, de l'[Adresse de bit 1], [Adresse de bit 2], [Adresse de bit 3] à l'[Adresse de bit 4].

- 6 Dans l'option [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du voyant pour chaque [Etat].
 7 Cliquez sur l'onglet [Couleur]. Dans la liste [Sélectionner l'état], sélectionnez [Etat 0] et définissez sa [Couleur d'affichage]. L'[Etat 0] est l'état auquel tous les bits sont tous désactivés.



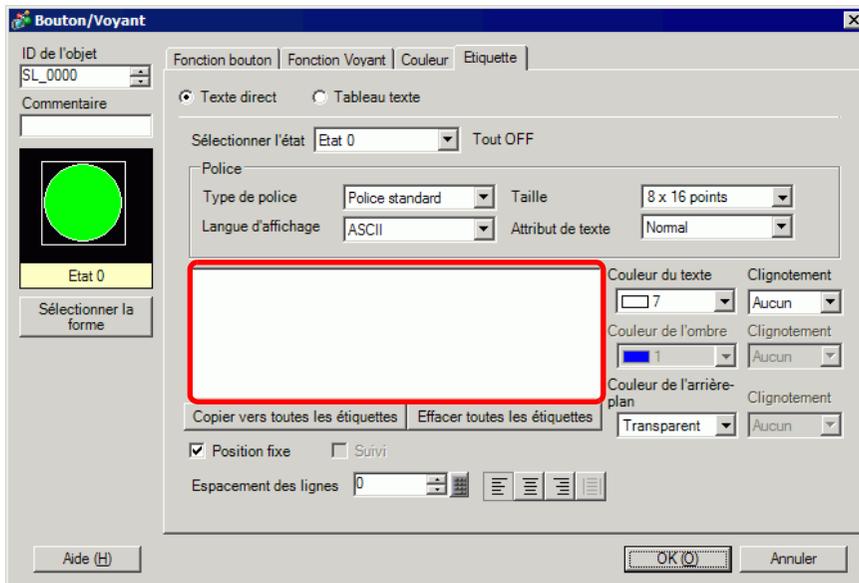
- 8 Sélectionnez [Etat 1] dans l'option [Sélectionner l'état] et configurez la [Couleur d'affichage]. [Etat 1] est l'état auquel l'adresse de bit précisée X101 est activée.

9 Configurez la [Couleur d'affichage] de l'[Etat 2] à [Etat 4].

REMARQUE

- Lorsque vous cliquez sur le bouton qui se trouve à côté de [Sélectionner l'état] , vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.
- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

10 Cliquez sur l'onglet [Etiquette]. Définissez l'étiquette à afficher sur le voyant. Précisez le type et la taille de police, puis dans le champ rectangulaire, entrez le texte à afficher. Cliquez sur [OK].



REMARQUE

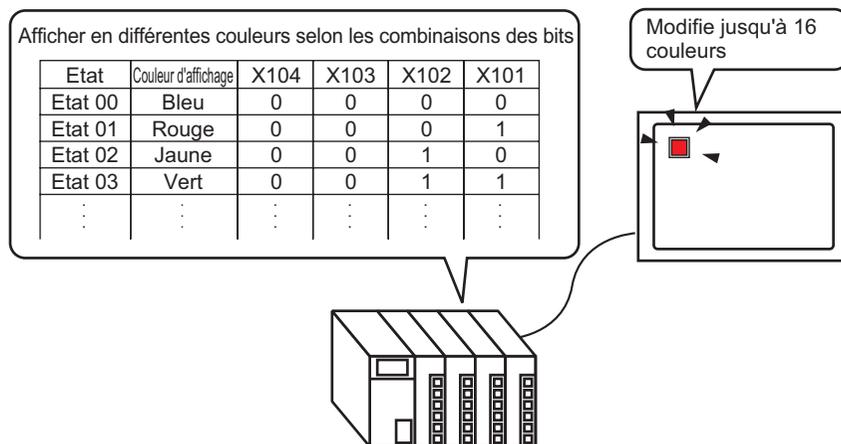
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

Le processus est terminé.

13.4 Commutation en combinant plusieurs bits (jusqu'à 16 états)

13.4.1 Introduction

Un voyant unique peut afficher les états ON/OFF combinés de jusqu'à 4 adresses de bit depuis un périphérique/automate connecté, pour un total de 16 états, en différentes couleurs. Si vous définissez des différentes couleurs, les 16 états peuvent être tous affichés sur un seul voyant.



IMPORTANT

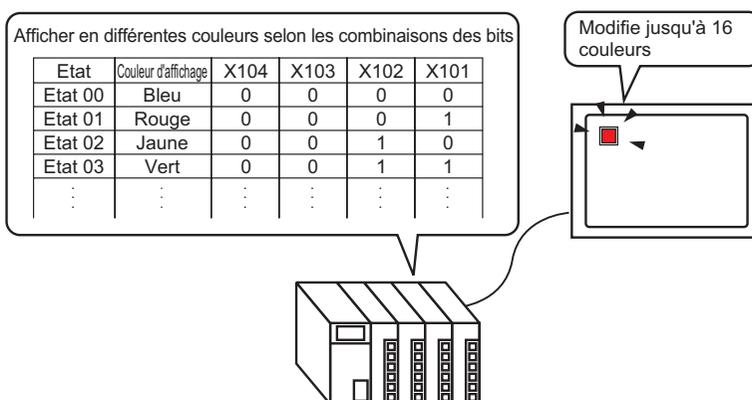
- Si l'affichage d'état est défini sur [Fonction de verrouillage] ou [Fonction de délai], l'[Affichage de la condition de verrouillage] a la première priorité, suivi par l'[Affichage de l'état retardé]. Par conséquent, il se peut que le voyant ne s'affiche pas comme prévu. Vous pouvez accéder à cette option à partir de la boîte de dialogue [Bouton/Voyant]. Sélectionnez l'onglet [Options avancées], puis [Détail].
- Les quatre adresses de bit précisées sur un voyant peuvent être les adresses de bit dans différents périphériques/automates.

13.4.2 Procédure de configuration

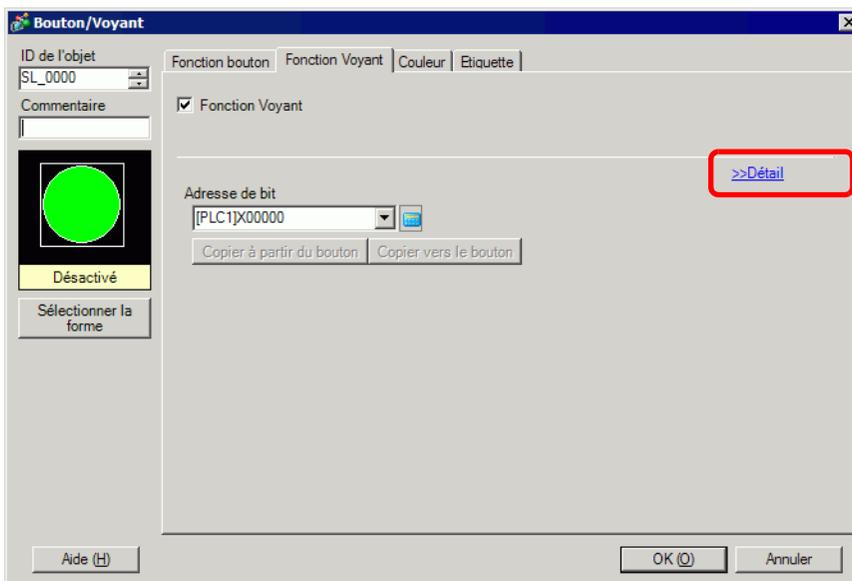
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «13.8 Guide de configuration du voyant» (page 13-31)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

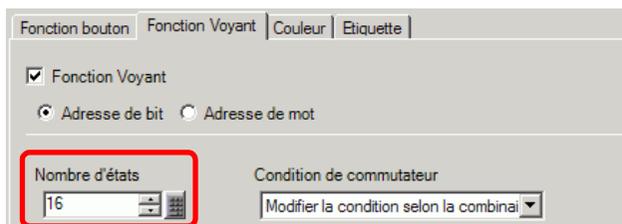
La procédure suivante combine quatre bits (de X101 à X104) dans un voyant afin d'afficher les 16 états en différentes couleurs.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionner [Voyant (L)], ou cliquez sur à partir de la barre d'outils. Placez l'objet dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le voyant placé. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît. Cliquez sur [Détail].



3 Configurez le [Nombre d'états] et la [Condition de bouton]. Configurer le [Nombre d'états] à 3 ou plus permet de configurer la [Condition de bouton]. (Par exemple, [Nombre d'états] 16, [Condition de bouton] Modifier la condition selon la combinaison de bits)



4 Précisez l'adresse pour afficher le code couleur du voyant dans l'['Adresse de bit']. (Par exemple, X101).

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «X», entrez «101» dans l'adresse, puis appuyez sur la touche «Ent».



IMPORTANT

- Chaque [Etat] est défini comme ON (1)/OFF (0) de l'adresse de bit correspondante.

Etat	Description			
	Adresse de bit 4	Adresse de bit 3	Adresse de bit 2	Adresse de bit 1
[Etat 0]	0	0	0	0
[Etat 1]	0	0	0	1
[Etat 2]	0	0	1	0
[Etat 3]	0	0	1	1
[Etat 4]	0	1	0	0
[Etat 5]	0	1	0	1
[Etat 6]	0	1	1	0
[Etat 7]	0	1	1	1
[Etat 8]	1	0	0	0
[Etat 9]	1	0	0	1
[Etat 10]	1	0	1	0
[Etat 11]	1	0	1	1
[Etat 12]	1	1	0	0
[Etat 13]	1	1	0	1
[Etat 14]	1	1	1	0
[Etat 15]	1	1	1	1

- 5 De plus, configurez l'[Adresse de bit 2] à l'[Adresse de bit 4] comme suit :
(Par exemple : [Adresse de bit 2] X102, [Adresse de bit 3] X103, [Adresse de bit 4] X104)

Fonction bouton | Fonction Voyant | Couleur | Etiquette

Fonction Voyant

Adresse de bit Adresse de mot

Nombre d'états: 16

Condition de commutateur: Modifier la condition selon la combinai

Adresse de bit 1: [PLC1]X00101

Adresse de bit 2: [PLC1]X00102

Adresse de bit 3: [PLC1]X00103

Adresse de bit 4: [PLC1]X00104

- 6 Dans l'option [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du voyant pour chaque [Etat].
- 7 Cliquez sur l'onglet [Couleur]. Sélectionnez [Etat 0] dans l'option [Sélectionner l'état] et configurez la [Couleur d'affichage]. L'[Etat 0] est l'état auquel tous les bits sont tous désactivés.

Fonction bouton | Fonction Voyant | Couleur | Etiquette

Sélectionner l'état: Etat 0

Tout OFF:

Couleur d'affichage: 0

Clignotement: Aucun

Motif: Aucun

Couleur de la bordure: 7

Clignotement: Aucun

- 8 Sélectionnez [Etat 1] dans l'option [Sélectionner l'état] et configurez la [Couleur d'affichage]. [Etat 1] est l'état auquel l'adresse de bit précisée (X101) est activée.
- 9 Configurez les couleurs d'affichage de l'[Etat 2] à l'[Etat 15].

REMARQUE

- Lorsque vous cliquez sur le bouton qui se trouve à côté de [Sélectionner l'état] , vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.
- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

- 10 Cliquez sur l'onglet [Etiquette]. Définissez l'étiquette à afficher sur le voyant. Précisez le type et la taille de police, puis dans le champ rectangulaire, entrez le texte à afficher. Cliquez sur [OK].

Fonction bouton | Fonction Voyant | Couleur | **Etiquette**

Texte direct Tableau texte

Sélectionner l'état: Etat 0 Tout OFF

Police

Type de police: Police standard Taille: 8 x 16 points

Langue d'affichage: ASCII Attribut de texte: Normal

OFF

Couleur du texte: 7 Clignotement: Aucun

Couleur de l'ombre: 1 Clignotement: Aucun

Couleur de l'arrière-plan: Transparent Clignotement: Aucun

Position fixe Suivi

Espace des lignes: 0

REMARQUE

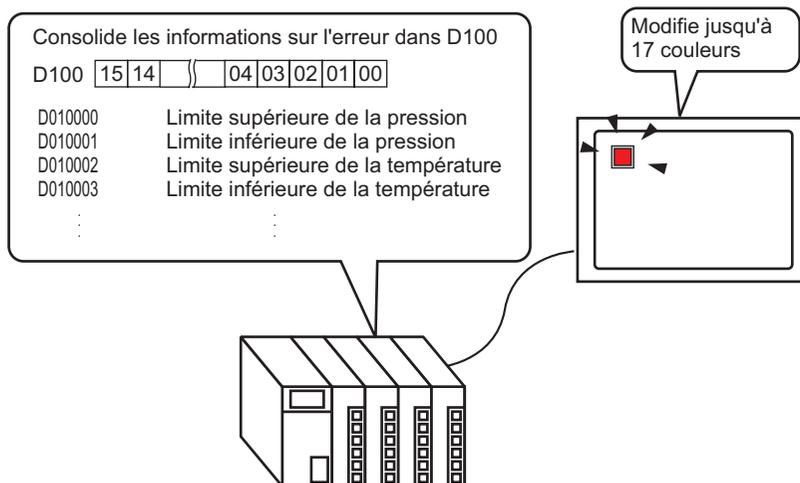
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

Le processus est terminé.

13.5 Commutation selon la modification du bit d'adresse de mot (paramètres de bit)

13.5.1 Introduction

Utilisez un voyant unique sur le GP pour afficher les états ON/OFF de chacun des 16 bits dans une adresse de mot d'automate en différentes couleurs.



IMPORTANT

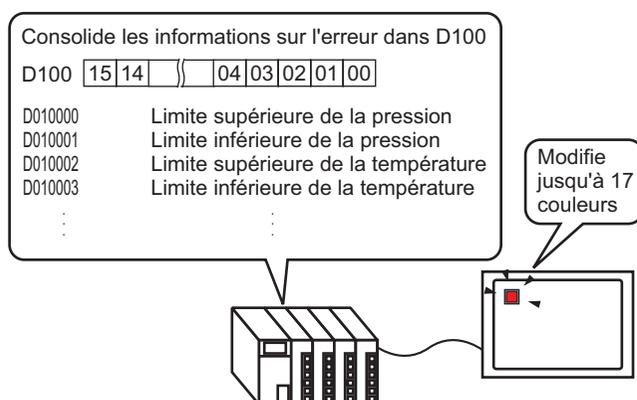
- Si l'affichage d'état est défini sur [Fonction de verrouillage] ou [Fonction de délai], l'[Affichage de la condition de verrouillage] a la première priorité, suivi par l'[Affichage de l'état retardé]. Par conséquent, il se peut que le voyant ne s'affiche pas comme prévu. Vous pouvez accéder à cette option à partir de la boîte de dialogue [Bouton/Voyant]. Sélectionnez l'onglet [Options avancées], puis [Détail].

13.5.2 Procédure de configuration

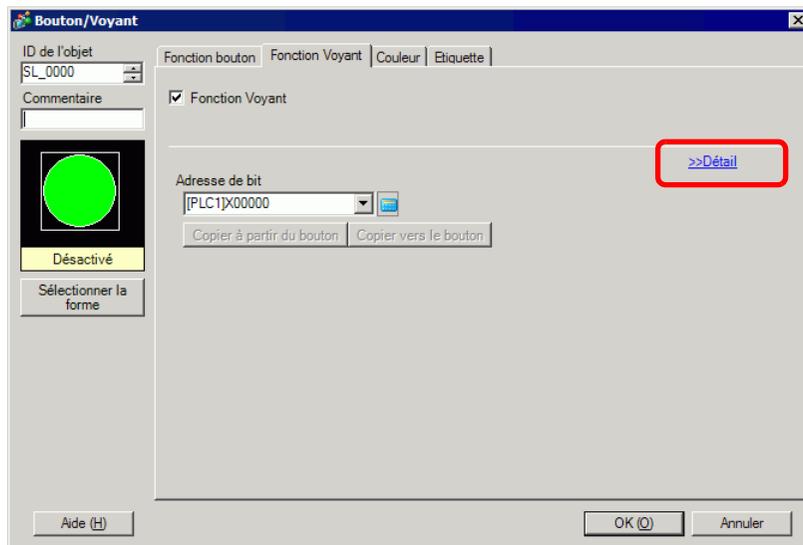
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «13.8 Guide de configuration du voyant» (page 13-31)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

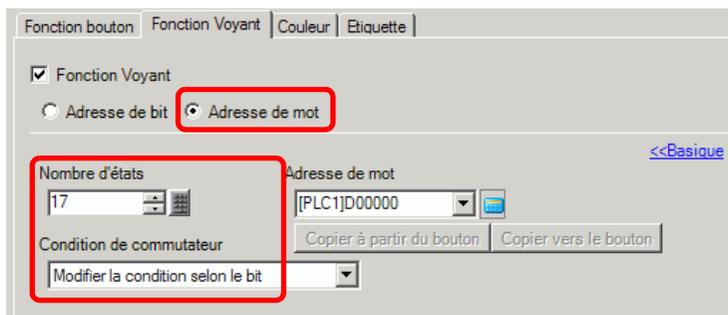
Dans la procédure suivante, les informations d'erreur reliées à un périphérique/automate sont mappées à chaque bit dans une adresse de mot (D100). Lorsqu'une erreur se produit, le bit d'adresse de mot correspondant s'active et un voyant configuré avec la même adresse de mot affiche la couleur associée.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionner [Voyant (L)], ou cliquez sur à partir de la barre d'outils. Placez l'objet dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le voyant placé. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît. Cliquez sur [Détail].



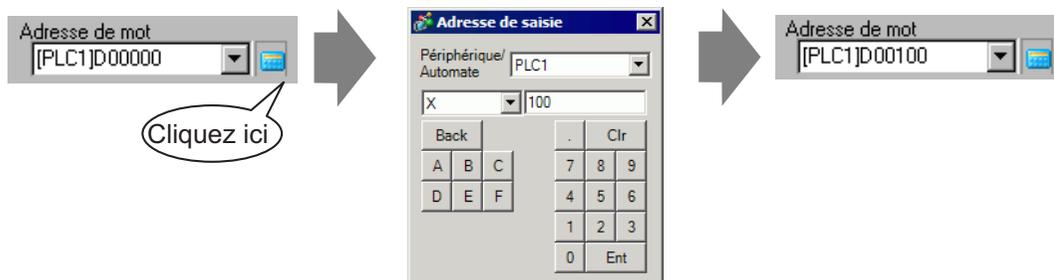
- 3 Configurez le [Nombre d'états] et la [Condition de bouton]. Configurer le [Nombre d'états] à 3 ou plus permet de configurer la [Condition de bouton].
 (Par exemple, [Nombre d'états] = 17, [Condition de bouton] = Modifier la condition selon le bit)



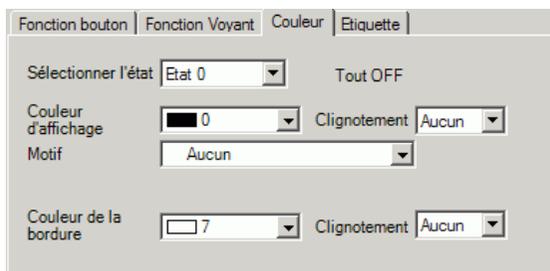
- 4 Précisez l'adresse pour afficher le code couleur du voyant dans l'[Adresse de mot]. (Par exemple, D100).

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «D», entrez «100» dans l'adresse, puis appuyez sur la touche «Ent».



- 5 Dans l'option [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du voyant pour chaque [Etat].
 6 Cliquez sur l'onglet [Couleur]. Dans la liste [Sélectionner l'état], sélectionnez [Etat 0] et définissez sa [Couleur d'affichage].
 [Etat 0] est l'état auquel tous les bits sont désactivés.



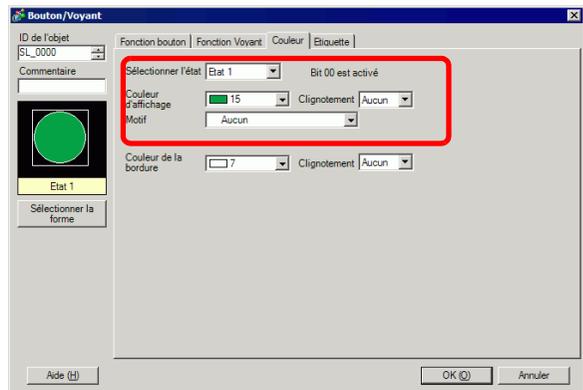
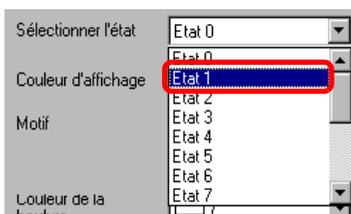
IMPORTANT

- Chaque [Etat] est défini comme ON (1)/OFF (0) de l'adresse de bit correspondante.

Etat	Description
[Etat 0]	Tout 0
[Etat 1]	Seul le bit 00 est 1.
[Etat 2]	Seul le bit 01 est 1.
[Etat 3]	Seul le bit 02 est 1.
[Etat 4]	Seul le bit 03 est 1.
[Etat 5]	Seul le bit 04 est 1.
[Etat 6]	Seul le bit 05 est 1.
[Etat 7]	Seul le bit 06 est 1.
[Etat 8]	Seul le bit 07 est 1.
[Etat 9]	Seul le bit 08 est 1.
[Etat 10]	Seul le bit 09 est 1.
[Etat 11]	Seul le bit 10 est 1.
[Etat 12]	Seul le bit 11 est 1.
[Etat 13]	Seul le bit 12 est 1.
[Etat 14]	Seul le bit 13 est 1.
[Etat 15]	Seul le bit 14 est 1.
[Etat 16]	Seul le bit 15 est 1.

- Lorsque plusieurs bits sont activés en même temps, un affichage de voyant apparaît en ordre croissant du [Bit 0] au [Bit 15], en donnant la priorité au plus petit numéro.

7 Sélectionnez [Etat 1] dans l'option [Sélectionner l'état] et configurez la [Couleur d'affichage]. [Etat 1] est l'état auquel le bit 0 de l'adresse de mot D100 est activée.

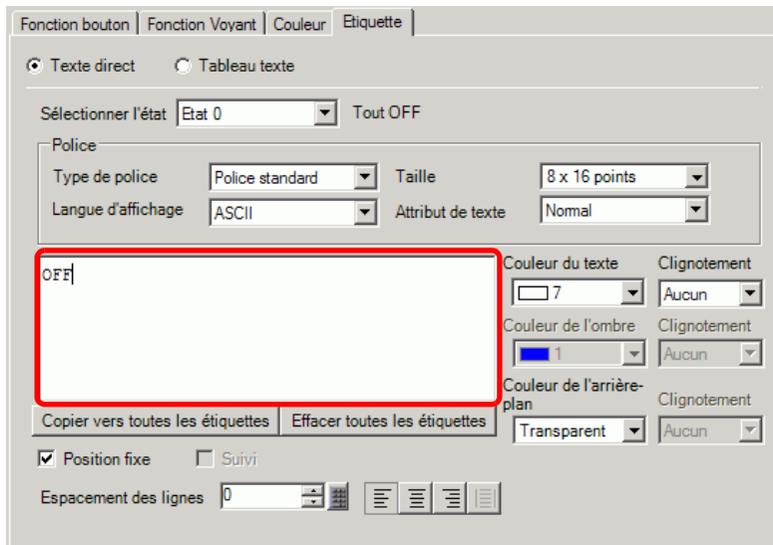


8 Configurez la [Couleur d'affichage] de tous les états, de l'[Etat 2] à l'[Etat 16].

REMARQUE

- Lorsque vous cliquez sur le bouton qui se trouve à côté de [Sélectionner l'état] , vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.
- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

9 Cliquez sur l'onglet [Etiquette] et définissez l'étiquette pour chaque état. Précisez le type et la taille de police, puis entrez le texte et cliquez sur [OK].



REMARQUE

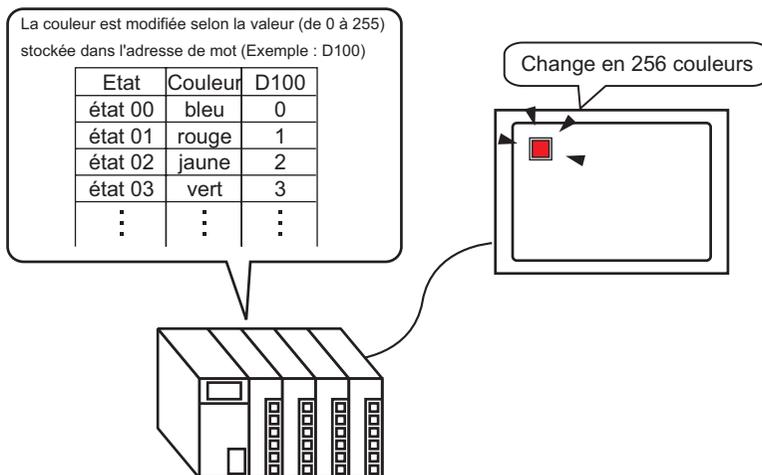
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

Le processus est terminé.

13.6 Modifier lorsque la valeur de l'adresse de mot est modifiée

13.6.1 Introduction

Vous pouvez surveiller la valeur de l'adresse de mot dans un voyant unique en affichant différentes couleurs pour différentes valeurs. Vous pouvez afficher jusqu'à 256 états.



IMPORTANT

- Si l'affichage d'état est défini sur [Fonction de verrouillage] ou [Fonction de délai], l'[Affichage de la condition de verrouillage] a la première priorité, suivi par l'[Affichage de l'état retardé]. Par conséquent, il se peut que le voyant ne s'affiche pas comme prévu. Vous pouvez accéder à cette option à partir de la boîte de dialogue [Bouton/Voyant]. Sélectionnez l'onglet [Options avancées], puis [Détail].

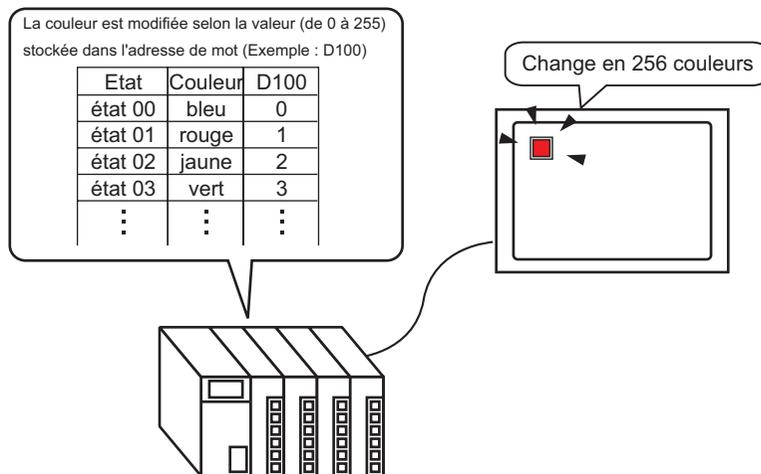
13.6.2 Procédure de configuration

REMARQUE

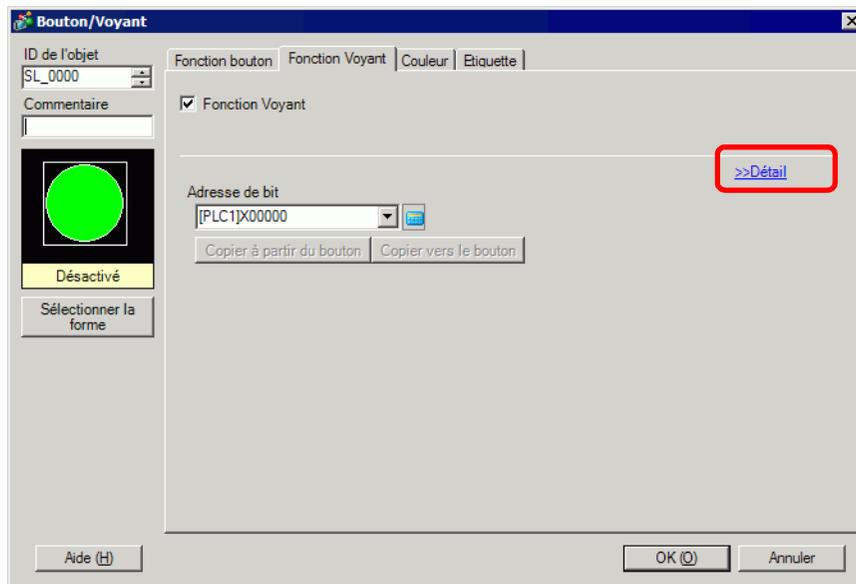
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «13.8 Guide de configuration du voyant» (page 13-31)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Si la valeur de l'adresse de mot associée est modifiée, l'état d'affichage du voyant est modifié aussi.

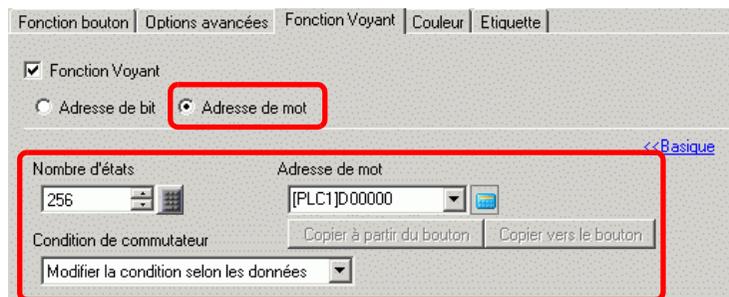
Dans la procédure suivante, la combinaison des bits 00 à 07 dans l'adresse de mot D100 peut être utilisée pour afficher jusqu'à 256 états en différentes couleurs dans un voyant unique.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionner [Voyant (L)], ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils. Placez l'objet dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le voyant placé. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît. Cliquez sur [Détail].



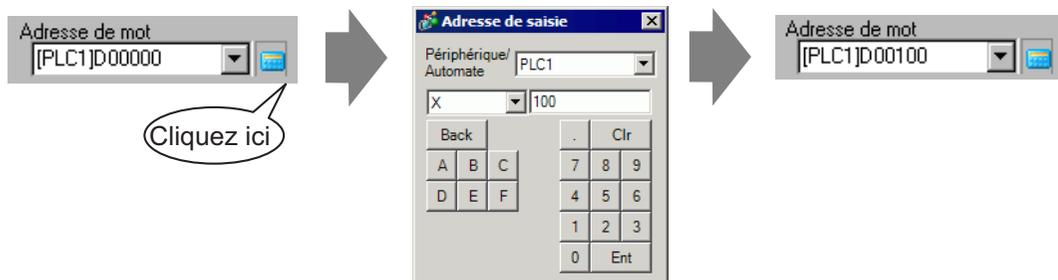
- 3 Configurez le [Nombre d'états] et la [Condition de bouton]. Configurer le [Nombre d'états] à 3 ou plus permet de configurer la [Condition de bouton].
(Par exemple, [Nombre d'états] = 256, [Condition de bouton] = Modifier la condition selon les données)



4 Précisez l'adresse pour afficher le code couleur du voyant dans l'[Adresse de mot]. (Par exemple, D100).

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

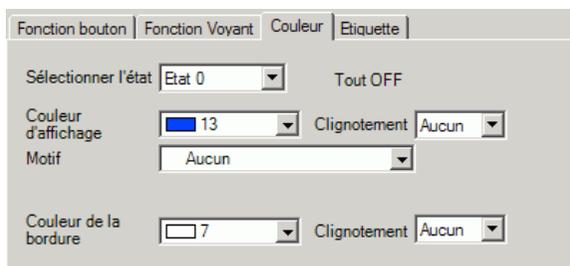
Sélectionnez le périphérique «D», entrez «100» dans l'adresse, puis appuyez sur la touche «Ent».



5 Dans l'option [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du voyant pour chaque [Etat].

6 Cliquez sur l'onglet [Couleur]. Dans la liste [Sélectionner l'état], sélectionnez [Etat 0] et définissez sa [Couleur d'affichage].

[Etat 0] est l'état auquel tous les bits sont désactivés.

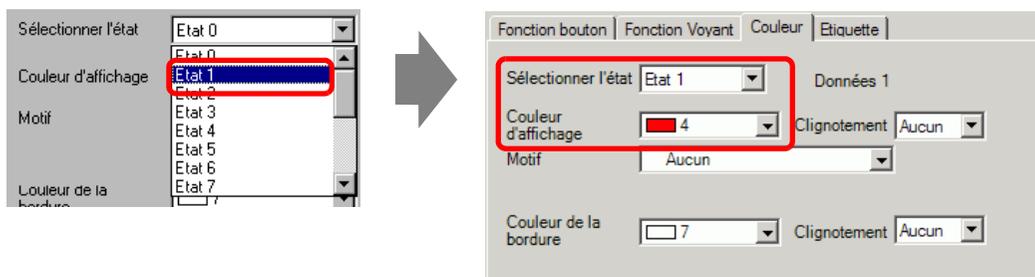


IMPORTANT

- L'[Etat] est défini par l'état ON/OFF des derniers 8 bits (de 00 à 07) dans l'adresse de mot précisée.

Etat	Description							
	Bit 07	Bit 06	Bit 05	Bit 04	Bit 03	Bit 02	Bit 01	Bit 00
[Etat 0]	0	0	0	0	0	0	0	0
[Etat 1]	0	0	0	0	0	0	0	1
[Etat 2]	0	0	0	0	0	0	1	0
[Etat 3]	0	0	0	0	0	0	1	1
[Etat 4]	0	0	0	0	0	1	0	0
[Etat 5]	0	0	0	0	0	1	0	1
[Etat 6]	0	0	0	0	0	1	1	0
[Etat 7]	0	0	0	0	0	1	1	1
[Etat 8]	0	0	0	0	1	0	0	0
[Etat 9]	0	0	0	0	1	0	0	1
[Etat 10]	0	0	0	0	1	0	1	0
[Etat 11]	0	0	0	0	1	0	1	1
[Etat 12]	0	0	0	0	1	1	0	0
[Etat 13]	0	0	0	0	1	1	0	1
[Etat 14]	0	0	0	0	1	1	1	0
[Etat 15]	0	0	0	0	1	1	1	1
[Etat 16]	0	0	0	1	0	0	0	0
[Etat 17]	0	0	0	1	0	0	0	1
.
[Etat 255]	1	1	1	1	1	1	1	1

7 Sélectionnez [Etat 1] dans l'option [Sélectionner l'état] et configurez la [Couleur d'affichage]. L'[Etat 1] est l'état auquel l'adresse de mot précisée D100 stocke «1».



8 De même, dans la liste [Sélectionner l'état], sélectionnez [Etat 2] à [Etat 255] et définissez sa [Couleur d'affichage].

REMARQUE

- Lorsque vous cliquez sur le bouton qui se trouve à côté de [Sélectionner l'état] , vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.
- Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

- 9 Cliquez sur l'onglet [Etiquette] et définissez l'étiquette pour chaque état. Précisez le type et la taille de police, puis entrez le texte et cliquez sur [OK].

Fonction bouton | Fonction Voyant | Couleur | **Etiquette**

Texte direct Tableau texte

Sélectionner l'état: Etat 0 Données 0

Police

Type de police: Police standard Taille: 8 x 16 points

Langue d'affichage: ASCII Attribut de texte: Normal

OFF

Copier vers toutes les étiquettes Effacer toutes les étiquettes

Position fixe Suivi

Espacement des lignes: 0

Couleur du texte: 7 Clignotement: Aucun

Couleur de l'ombre: 1 Clignotement: Aucun

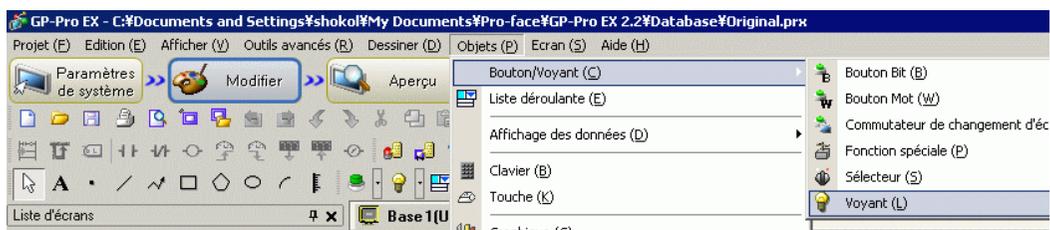
Couleur de l'arrière-plan: Transparent Clignotement: Aucun

- REMARQUE** • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

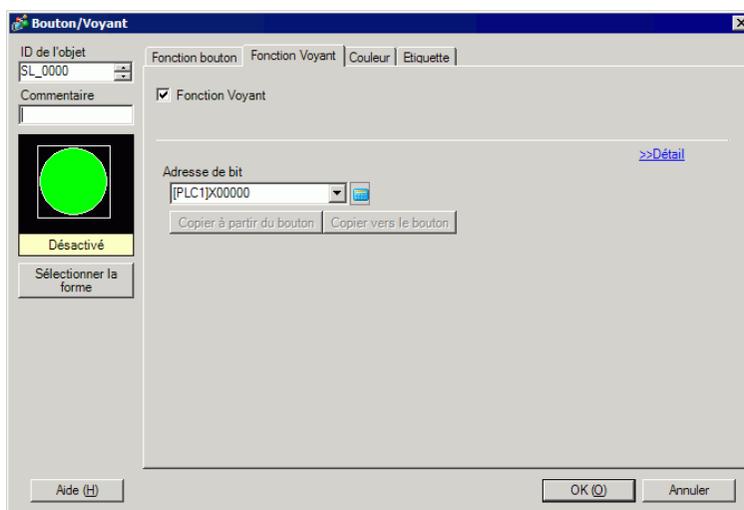
Le processus est terminé.

13.7 Procédure de création d'un voyant

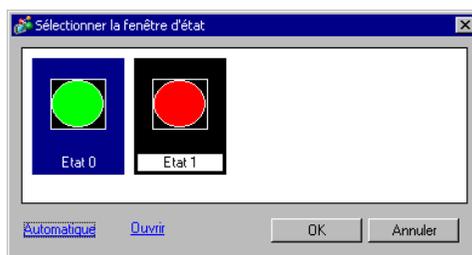
Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Voyant (L)], ou cliquez sur  à partir de la barre d'outils. Placez l'objet dans l'écran.



Cliquez deux fois sur le voyant placé. La boîte de dialogue Bouton/Voyant apparaît.



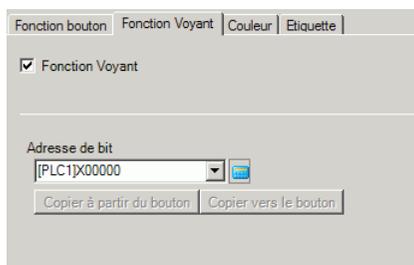
Utilisez l'option [Sélectionner la forme] pour définir le cadre du voyant. (Lorsque vous utilisez plusieurs adresses de bit ou de mot après avoir sélectionné l'état, cliquez sur [Sélectionner la forme] pour définir la forme du voyant.)



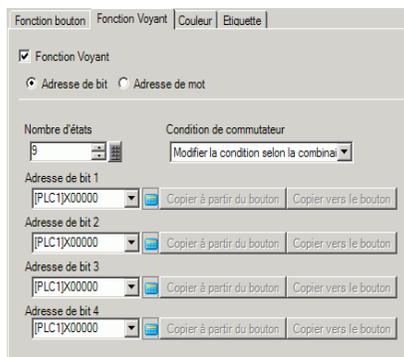
REMARQUE

- Si vous configurez le voyant après avoir sélectionné la forme dans un bouton, la même forme est appliquée à [Etat 0] et à [Etat 1].

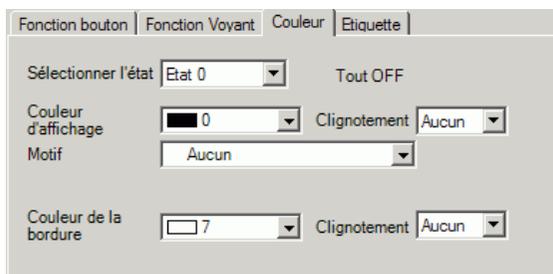
Pour afficher l'état ON/OFF d'une adresse de bit avec le voyant, précisez l'adresse de bit dans la boîte de dialogue [Basique].



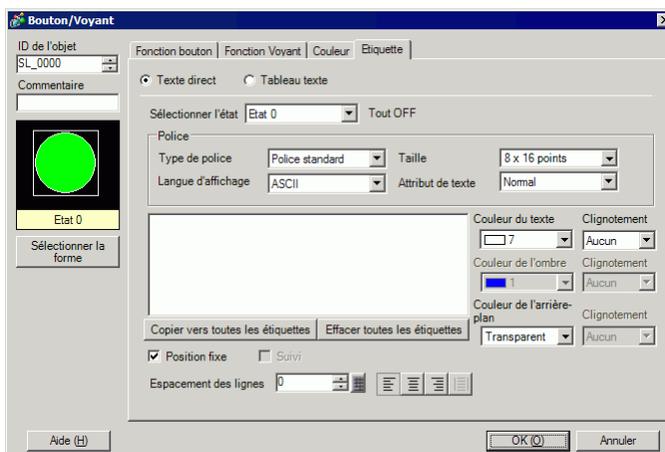
Lorsque vous utilisez plusieurs adresses de bit ou de mot, cliquez sur [Détails]. Précisez la condition d'exploitation et les adresses de bit du voyant.



Cliquez sur l'onglet [Couleur] pour définir les couleurs d'affichage du voyant.



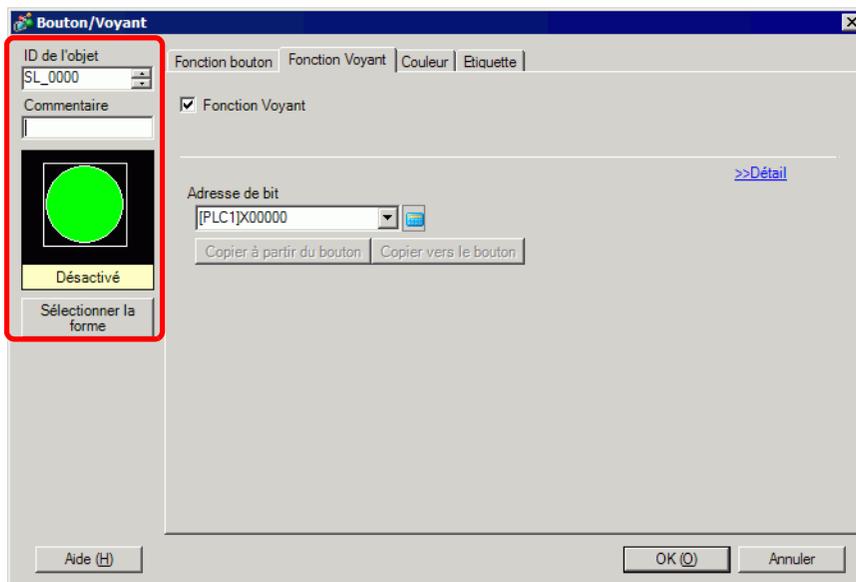
Cliquez sur l'onglet [Etiquette] pour configurer le texte affiché sur le voyant. Si vous sélectionnez Texte direct, précisez le type et la taille de police, et le texte d'affichage.



Cliquez sur [OK] pour confirmer la configuration.

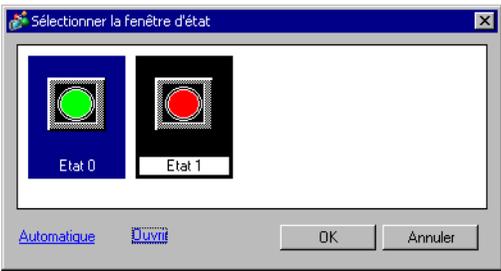
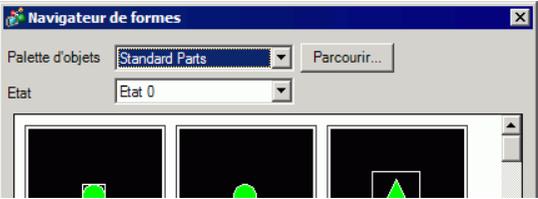
13.8 Guide de configuration du voyant

13.8.1 Commun à tous les objets



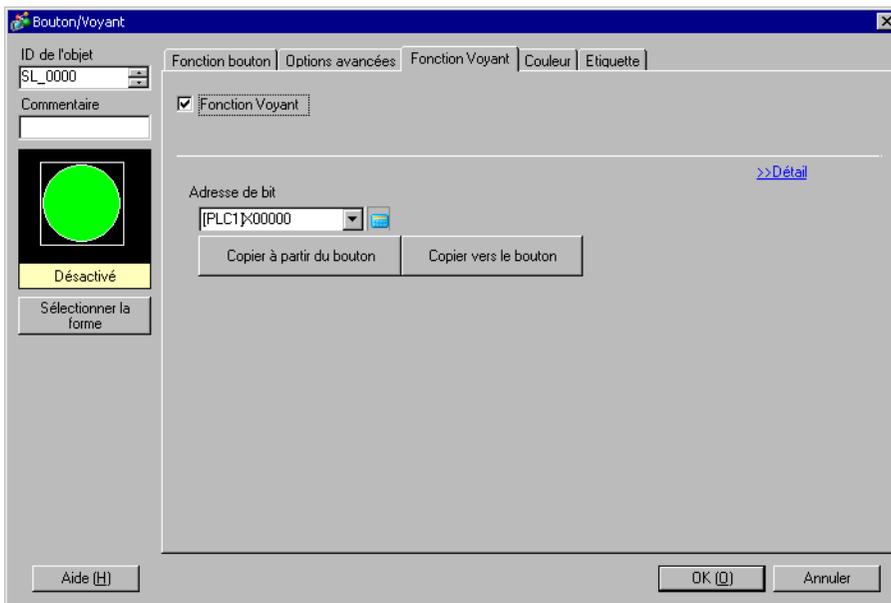
Paramètre	Description
ID objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID objet du bouton/voyant : SL_ (4 chiffres) La partie à lettre de l'ID est fixe et dépend de l'objet. La partie de numéro peut être modifiée. La plage de configuration est de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.

Suite

Paramètre	Description
Sélectionner la forme	<p>Les formes de l'objet peuvent être modifiées.</p>  <p>Cliquez deux fois sur un objet dans chaque état dans la [Fenêtre Sélectionner l'état], ou cliquez sur [Ouvrir] pour afficher le [Navigateur de formes].</p>  <p>Cliquez sur  qui se trouve à la droite de la [Palette d'objets] ou sur [Parcourir] pour afficher la palette d'objets. Il y a des objets avec 65536, 256 ou 64 couleurs.</p> <p>Sélectionnez la palette d'objets selon le nombre de couleurs prises en charge par votre modèle.</p> <p>Selon la forme du bouton, il se peut que vous ne puissiez pas modifier la couleur.</p>

13.8.2 Fonction Voyant

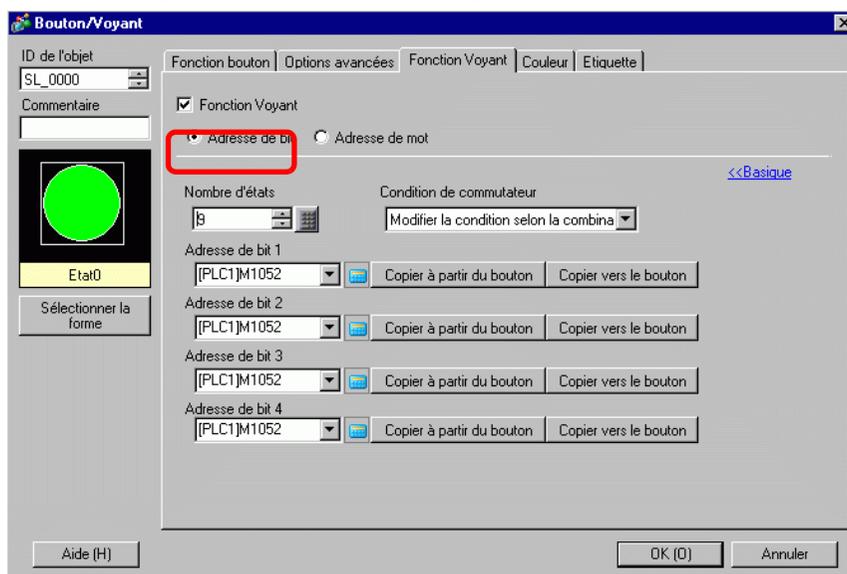
■ Basique



Paramètre	Description
Fonction Voyant	Configurez s'il faut utiliser la fonction Voyant.
Adresse de bit	<p>Précisez l'adresse de bit pour activer/désactiver le voyant.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour définir trois couleurs ou plus pour un voyant en utilisant plusieurs adresses de bit ou de mot, définissez-les dans la boîte de dialogue [Détails]. <p>Pour utiliser plusieurs adresses de bit :</p> <p>☞ « ■ Détails (Adresse de bit) » (page 13-34)</p> <p>Pour utiliser des adresses de mot :</p> <p>☞ « ■ Détails (Adresse de mot) » (page 13-35)</p>
Copier à partir du bouton	Copie la valeur à partir du paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Bouton] vers l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Voyant]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.
Copier vers le bouton	Copie la valeur à partir du paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Voyant] vers l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Bouton]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.

■ Détails (Adresse de bit)

Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez plusieurs adresses de bit.



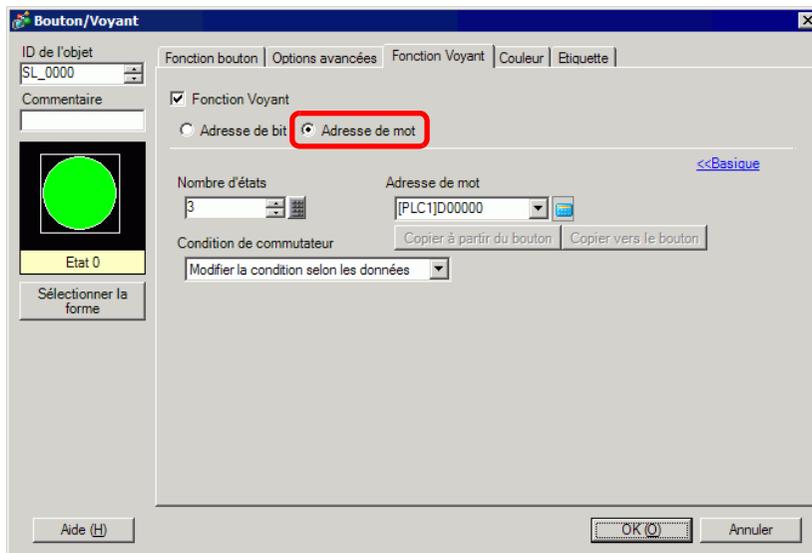
Paramètre	Description
Nombre d'états	Définissez le nombre d'états de couleur du voyant de 2 à 16. Pour configurer 4 couleurs pour un voyant, le nombre d'états est de 4.
Condition de bouton	<p>En utilisant des périphériques à quatre bits, un voyant affiche la combinaison des états ON(1)/OFF(2) des adresses de bit selon différentes couleurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier la condition selon le bit La couleur du voyant est modifiée selon l'état ON/OFF des quatre adresses de bit individuelles. ☞ «13.3 Commutation en activant/désactivant plusieurs bits (jusqu'à 5 états)» (page 13-8) • Modifier la condition selon la combinaison de bits La couleur du voyant est modifiée selon la combinaison des états ON/OFF des quatre adresses de bit. ☞ «13.4 Commutation en combinant plusieurs bits (jusqu'à 16 états)» (page 13-13) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ce paramètre est désactivé lorsque le [Nombre d'états] est de 2 ou moins.
Adresse de bit	<p>Précisez l'adresse de bit pour activer/désactiver le voyant.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le nombre d'adresses à configurer diffère selon le [Nombre d'états] ou la [Condition de bouton] précisé.
Copier à partir du bouton	<p>Copie la valeur à partir du paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Bouton] vers l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Voyant]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.</p>

Suite

Paramètre	Description
Copier vers le bouton	Copie la valeur à partir du paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Voyant] vers l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Bouton]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.

■ **Détails (Adresse de mot)**

Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez une adresse de mot.

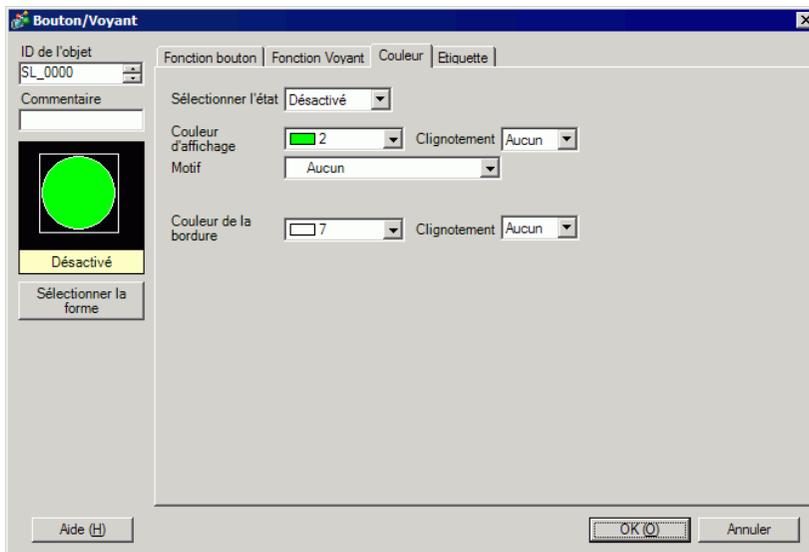


Paramètre	Description
Nombre d'états	Définissez le nombre d'états de couleur du voyant, et ce, de 2 à 256. Pour configurer 17 couleurs pour un voyant, le nombre d'états est de 17.
Condition de bouton	<p>En utilisant 16 adresses de bit dans une adresse de mot, un voyant affiche la combinaison des états ON (1)/OFF (0) des adresses de bit selon différentes couleurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier la condition selon le bit La couleur du voyant est modifiée selon l'état ON/OFF des 16 adresses de bit individuelles. ☞ «13.5 Commutation selon la modification du bit d'adresse de mot (paramètres de bit)» (page 13-18) • Modifier la condition selon les données Vous pouvez changer l'état du voyant en stockant une valeur comprise entre 0 et 255. La couleur du voyant change selon la valeur ON/OFF des derniers 8 bits dans l'adresse de mot précisée. Vous pouvez définir jusqu'à 256 ensembles de couleurs. ☞ «13.6 Modifier lorsque la valeur de l'adresse de mot est modifiée» (page 13-23) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ce paramètre est désactivé lorsque le [Nombre d'états] est de 2 ou moins.

Suite

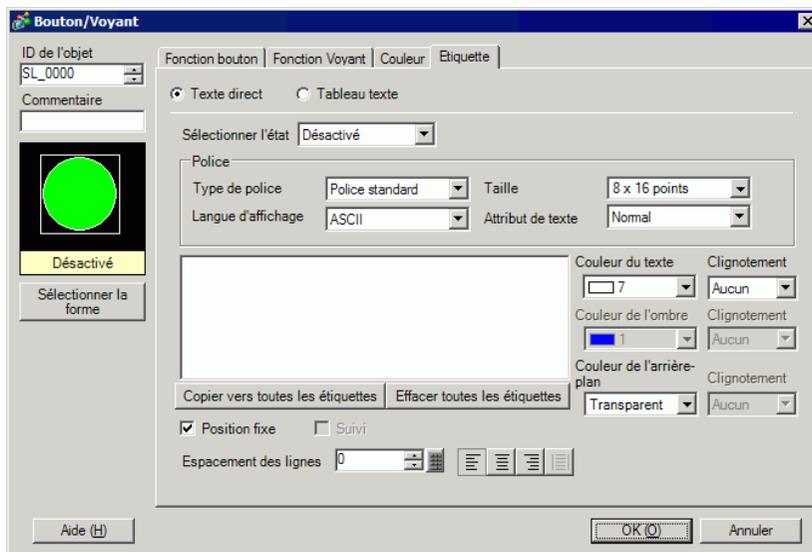
Paramètre	Description
Adresse de mot	Précisez l'adresse de mot pour activer/désactiver le voyant.
Copier à partir du bouton	Copie la valeur à partir du paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Bouton] vers l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Voyant]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.
Copier vers le bouton	Copie la valeur à partir du paramètre [Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Voyant] vers l'[Adresse de bit] de l'onglet [Fonction Bouton]. Cette option est utilisée lorsque vous configurez une fonction de voyant et une fonction de bouton dans la même adresse.

13.8.3 Couleur



Paramètre	Description
Sélectionner l'état	<p>Sélectionnez l'état du voyant. Configurez la couleur pour l'état du voyant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé Vous pouvez configurer la couleur du voyant lorsqu'il est désactivé. • Activé Vous pouvez configurer la couleur du voyant lorsqu'il est activé. • De l'état 0 à l'état 255 Précisez le [Nombre d'états] dans les paramètres détaillés de la [Fonction Voyant], puis configurez la couleur de chacun des états de voyant. ☞ « ♦ Liste d'états » (page 10-58) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous cliquez sur ce bouton, vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.
Couleur d'affichage	Précisez la couleur du voyant.
Motif	Précisez un motif.
Couleur du motif	Sélectionnez la couleur de motif pour le voyant.
Couleur de la bordure	Si le voyant est configuré pour avoir une bordure, sélectionnez une couleur pour lui.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de l'affichage], la [Couleur du motif] et la [Couleur de la bordure].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.2 Configuration des clignotements» (page 8-45)

13.8.4 Etiquette



Paramètre	Description
Type de texte	<p>Sélectionnez le type de texte de l'étiquette.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Texte direct Saisissez le texte dans la fenêtre de texte pour le placer directement en tant que texte fixe. • Multilangue Utilisez un texte depuis un multilangue enregistré antérieurement. ☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilangue)» (page 17-16) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Lorsque vous sélectionnez [Multilangue], vous pouvez modifier le multilangue à afficher.
Sélectionner l'état	<p>Précisez l'état du voyant. Configurez l'étiquette pour l'état du voyant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé Vous pouvez configurer l'étiquette du voyant lorsqu'il est désactivé. • Activé Vous pouvez configurer l'étiquette du voyant lorsqu'il est activé. • De l'état 0 à l'état 255 Précisez le [Nombre d'états] dans les paramètres détaillés de la [Fonction Voyant], puis configurez l'étiquette de chacun des états de voyant. ☞ « ♦ Liste d'états » (page 10-58) <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • ☞ Lorsque vous cliquez sur ce bouton, vous pouvez modifier l'état sans afficher une liste.

Suite

Paramètre	Description
Type de police	<p>Lorsque l'option [Texte direct] est sélectionnée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Police standard Vous pouvez sélectionner la police image parmi [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)] ou [Coréen]. <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> • La police standard deviendra la police image. La vitesse d'affichage est plus rapide qu'avec d'autres polices, mais les caractères peuvent avoir des irrégularités ou perdre sa forme s'ils sont trop agrandis ou réduits. • Les polices standard japonaises et ASCII sont transférées dans le GP. Pour utiliser les polices standard Chinois (simplifié), Coréen, ou Chinois (traditionnel), vous devez ajouter la police dans [Paramètres système/Police]. ☞ «6.2 Définition de Police de trait et de Police standard» (page 6-3) • Police de trait Vous pouvez sélectionner la police vectorielle parmi [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique] ou [Thaïlandais]. <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> • La police de trait deviendra la police vectorielle. Le dessin linéaire des caractères est lisse s'il est agrandi, mais la vitesse de l'affichage est plus lente qu'avec la police standard. • La police de trait ASCII est transférée dans le GP. Pour utiliser les polices de trait Japonais, Chinois (simplifié), Coréen, Chinois (traditionnel), Cyrillique ou Thaïlandais, vous devez ajouter la police dans [Paramètres système/Police]. ☞ «6.2 Définition de Police de trait et de Police standard» (page 6-3) • Police d'image Affiche une police Windows comme données bitmap. ☞ «6.3 Police d'image» (page 6-14) <p>Lorsque l'option [Multilangue] est sélectionnée : Sélectionnez Police standard ou Police de trait. Si vous sélectionnez [Police de trait], l'option [Réglage automatique de la taille du texte] apparaît. Si vous sélectionnez cette option, la taille de la police est réglée automatiquement afin d'afficher le texte dans l'objet.</p>
Taille	<p>Sélectionnez la taille du texte. Chaque type de police a une plage de taille différente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Taille Police standard : Unité standard 8 x 8 pixels, largeur ou hauteur de 1 à 8 fois (8x8 à 64x64 pixels) unité standard 8 x 16 pixels, largeur ou hauteur de 1 à 8 fois (8x16 à 64x128 pixels) Police de trait : Si vous sélectionnez l'option [Réglage automatique de la taille du texte], vous pouvez régler la [Taille max.] et la [Taille min.]. • Taille fixe Disponible lorsque vous sélectionnez [Police standard]. Vous pouvez choisir entre 6x10 pixels, 8x13 pixels ou 13x23 pixels. Lorsque vous utilisez des polices 6x10, vous ne pouvez pas définir l'[Attribut de texte] sur [Gras].

Suite

Paramètre	Description
Langue d'affichage	Choisissez une langue d'affichage de texte, [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
Attribut de texte	Chaque police possède une plage de styles différents. Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]
Sélectionner la police	Si le [Type de police] est défini sur [Police d'image], vous pouvez définir le [Nom de police], le [Style], la [Taille] et l'[Ensemble de caractères]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Puisque la police d'image utilise un menu popup Windows standard, les types, styles et langues de police dépendent de votre système d'exploitation.
Texte (case de saisie)	Si l'option [Texte direct] est sélectionnée, saisissez le texte.
Couleur du texte	Configurez la couleur d'affichage pour le texte. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs» (page 8-38)
Couleur d'arrière-plan	Configurez la couleur de l'arrière-plan pour le texte. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs» (page 8-38)
Couleur de l'ombre	Si les options [Type de police] - [Police standard] et [Attribut de texte] - [Ombre] sont sélectionnées, configurez la couleur pour l'ombre du texte. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs» (page 8-38)
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du texte], la [Couleur de l'ombre], et la [Couleur de l'arrière-plan]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.2 Configuration des clignotements» (page 8-45)
Copier vers toutes les étiquettes	Copie le texte et les polices dans tous les états figurant dans la liste [Sélectionner l'état]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez utiliser cette fonction que si vous utilisez la fonction Voyant.
Effacer toutes les étiquettes	Efface le texte dans tous les états. Tout autre paramètre d'étiquette, comme le type et la couleur de police, ne change pas. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez utiliser cette fonction que si vous utilisez la fonction Voyant.
Position fixe	Configurez s'il faut fixer la position d'affichage de l'étiquette au centre de l'objet.

Suite

Paramètre	Description
Suivi	<p>Après avoir placé l'objet, tout changement apporté à la taille ou à la position de l'étiquette sera copié dans tous les autres états. Pour modifier la taille ou la position de l'étiquette d'un état particulier sans toucher aux autres états, assurez-vous de ne pas sélectionner cette option.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser le paramètre [Suivi] si l'option [Position fixe] est configurée. • Lorsque le [Type de texte] est configuré à [Multilingue], vous ne pouvez pas utiliser le paramètre [Suivi].
Espacement des lignes	<p>Définissez une valeur entre 0 et 255. Cela ne s'applique que si vous ajoutez plusieurs lignes de texte dans le champ [Texte].</p> <p>Vous ne pouvez pas utiliser cette option si le [Type de police] est configurée à [Police d'image].</p>
Aligner	<p>Aligne le texte saisi. Si le texte comporte deux lignes ou plus, vous pouvez sélectionner [Aligner à gauche], [Aligner à droite], ou [Centrer]. Lorsque le [Type de police] est défini sur [Police d'image], vous pouvez également définir l'option [Justifié].</p>

