18 Affichage graphique

Ce chapitre explique les opérations basiques de la fonction «Graphique» de GP-Pro EX et le fonctionnement de base pour placer les graphiques.

Lisez tout d'abord la section «18.1 Menu de configuration» (page 18-2), puis passez à la page correspondante.

18.1	Menu de configuration
18.2	Affichage de la valeur actuelle dans un graphique à barres/secteurs/réservoir18-6
18.3	Affichage d'alarmes dans un graphique à barres/secteurs/réservoir
18.4	Utilisation des courbes de tendance
18.5	Afficher/Masquer les courbes
18.6	Afficher une ligne standard dans un graphique18-21
18.7	Zoom avant ou Zoom arrière de l'échelle graphique
18.8	Placer des données normalisées sur un graphique afin de les comparer avec les
	données réelles
18.9	Utilisation d'une courbe de tendance pour afficher les données historiques 18-33
18.10	Affichage de plusieurs adresses simultanément (Affichage de bloc)18-43
18.11	Comparaison des valeurs des données historiques et des données actuelles
	dans un graphique18-48
18.12	Guide de configuration
18.13	Restrictions

18.1 Menu de configuration













18.2 Affichage de la valeur actuelle dans un graphique à barres/secteurs/réservoir

18.2.1 Introduction

La valeur actuelle est convertie telle que définie dans les valeurs de la plage et affichée dans le graphique.



Manuel de référence de GP-Pro EX 18-6

18.2.2 Procédure de configuration

Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration. * «18.12.1 Guide de configuration de l'objet graphique» (page 18-51)

• Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, ou de couleurs, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».

«8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Affiche les données de l'adresse de mot (D100) sur un graphique à barres.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Graphique (G)] ou cliquez sur 🛍 . Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue suivante apparaît.

🌮 Graphique	×
Correptingue ID de l'objet GR_0000 Commentaire Sélectionner la forme	Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle Image: Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle Image: Paramètres
Aucune forme	Valeur min. Valeur max. Torme du graphique Forme du Graphique à barres Sens de I Hole PO Afficher le remplissage OK (Q) Annuler

- **3** Dans [Adresse de mot de contrôle], définissez l'adresse (D100) que vous souhaitez afficher. Ensuite, définissez le [Type de données] et la [Longueur de bit].
- 4 Dans la liste déroulante [Spécification d'entrée], sélectionnez [Constante]. Dans les champs [Min.] et [Max.], configurez la plage des données stockées à cette adresse. Si vous stockez des valeurs négatives, configurez le [Signe d'entrée] à [Complément à 2] ou le [Signe MSB].

Affichage de la valeur actuelle dans un graphique à barres/secteurs/réservoir

5 Dans la liste déroulante [Forme du graphique], sélectionnez [Graphique à barres].



• Vous pouvez également sélectionner [Graphique à secteurs], [Graphique demi-cercle] et [Réservoir].

- 6 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du graphique.
- 7 A l'onglet [Couleur], configurez la [Couleur d'affichage].
 Configurez les autres couleurs du graphique (couleur du motif, couleur de la bordure), au besoin.

	1
Paramètres de base Parametres de couleu	r Paramètres de l'échelle
Couleur d'affichage Clignotement 4 Aucun V Motif	
Aucun motir	
	1
Couleur de la bordure Clignotement	
T Aucun	
Couleur de l'arrière-plan Clignotement	
Aucun 💌	
🗖 Paramètres d'alarme	

8 A l'onglet [Echelle], configurez les paramètres d'affichage de l'échelle, désignez les couleurs de l'échelle et cliquez sur [OK].

Paramètres de base Paramètres de couleur Paramé	ètres de l'échelle
Afficher la grande échelle Divisions d'échelle 2	
Afficher l'échelle se	
Couleur de l'échelle Clignotement	

 Pour les objets graphiques comprenant une échelle, vous pouvez placer l'étiquette sur l'échelle automatiquement à l'aide d'un objet texte. Cliquez à droite sur l'objet graphique et cliquez sur [Placement de l'étiquette] à partir du menu affiché. La boîte de dialogue [Texte] s'affiche. Configurez chaque élément et cliquez sur [OK].

18.3 Affichage d'alarmes dans un graphique à barres/ secteurs/réservoir

18.3.1 Introduction

Lorsque la plage de données est de 0 à 500 :



Vous pouvez configurer des valeurs normales et anormales. Lorsqu'une valeur anormale se produit, la couleur du graphique change. Cela est utile lorsque l'utilisateur souhaite afficher les valeurs anormales rapidement.

18.3.2 Procédure de configuration

Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration. * «18.12.1 Guide de configuration de l'objet graphique» (page 18-51)

• Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, ou de couleurs, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».

«8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Configurez la couleur du graphique de façon à ce qu'elle change lorsque les données de l'adresse de mot (D100) se déplacent sous 20 % ou au-dessus de 80 % de la plage d'entrée.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Graphique (G)] ou cliquez sur 🔟 . Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue suivante apparaît.

Graphique	×
ID de l'objet GR_0000 * Commentaire	Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle Type de graphique
Sélectioner la	Graphique normal Graphique statistique Cadran Adresse de mot de contrôle [PLC1]D00000 Image: Cadran Type de données 16 bits Bin Longueur de bit 16 Spécifier la plage de saisies Plage d'affichage
forme	Spécification de saisie Constante Afficher le signe +/- Symbole de saisie Aucun Valeur min. Valeur min. U Valeur max. Valeur max. 100 100
	Forme du graphique Forme du Graphique à barres Sens de Haut graphique Braffichage Hole 20 Afficher le Afficher le point de remplissage départ
Aide (<u>H</u>)	OK (<u>0</u>) Annuler

3 Dans [Adresse de mot de contrôle], définissez l'adresse (D100) que vous souhaitez afficher. Ensuite, définissez le [Type de données] et la [Longueur de bit]. 4 Dans la liste déroulante [Spécification d'entrée], sélectionnez [Constante]. Dans les champs [Min.] et [Max.], définissez la plage des données stockées à cette adresse.

Spécifier la plage de saisies		
Spécification de saisie	Constante 💌	
Symbole de saisie	Aucun	
Valeur min.	0 🗄	
Valeur max.	100 📑 🏢	

5 Dans la liste déroulante [Forme du graphique], sélectionnez [Graphique à barres].

Forme du g	raphique
Forme du graphique	Graphique à barres 💌 Sens de Haut 💌
🗖 Hole	20 Afficher le remplissage

• Vous pouvez également sélectionner [Graphique à secteurs], [Graphique demi-cercle] et [Réservoir].

6 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du graphique.

REMARQUE

7 A l'onglet [Couleur], configurez la [Couleur d'affichage].Configurez les autres couleurs du graphique (couleur du motif, couleur de la bordure), au besoin.

Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de	l'échelle
Couleur d'affichage Clignotement	
Motif	
Aucun motif	
	1
Couleur de la bordure Clianotement	
T Aucun	
Couleur de l'arrière-plan Clignotement	
Paramètres d'alarme	

8 Cochez la case [Alarme], et précisez la plage d'alarme (pourcentage). (Par exemple, Limite inférieure 20, Limite supérieure 80).

Dans [Couleur d'affichage], configurez la couleur d'affichage d'alarme.

Action d'alarme	Constante 💌	
Plage d'alarme	Couleur d'alarme	
Valeur de la limite inférier	ure Couleur d'affichage	Clignotement
20 🗦 🏢	1 💌	Aucun 💌
Valeur de la limite supéri	eure Couleur du motif	Clignotement
80 🕂 🏢	7 🔽	Aucun

9 A l'onglet [Echelle], affichez les échelles et configurez la couleur et le clignotement. Cliquez sur [OK].

Paramètres de base Paramètres de co	uleur Paramètres de l'échelle
Afficher la grande échelle Divisions d'échelle 2	
✓ Afficher l'échelle se Divisions d'échelle	
Couleur de l'échelle Clignotement	

REMARQUE • Pour les objets graphiques comprenant une échelle, vous pouvez placer l'étiquette sur l'échelle automatiquement à l'aide d'un objet texte. Cliquez à droite sur l'objet graphique et cliquez sur [Placement de l'étiquette] à partir du menu affiché. La boîte de dialogue [Texte] s'affiche. Configurez chaque élément et cliquez sur [OK].

18.4 Utilisation des courbes de tendance

18.4.1 Introduction



Vous pouvez recueillir et afficher les données à intervalles réguliers ou aléatoires dans un graphique linéaire.

Vous pouvez l'utiliser afin de signaler des modifications importantes dans les données ou pour afficher le rapport entre les données différentes.

Vous pouvez afficher jusqu'à 20 lignes dans un seul graphique linéaire.

• Utilisez la fonction d'échantillonnage pour obtenir les données. Pour afficher une courbe de tendance historique, vous devez d'abord configurer les données de périphérique/automate à recueillir dans le GP à l'aide de l'échantillonnage.

«24.3 Données d'échantillonnage à intervalles constants» (page 24-5)

«24.4 Données d'échantillonnage lors de périodes spécifiques» (page 24-10)

18.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- - Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, ou de couleurs, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».

«8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Chaque fois qu'un point de données d'une adresse de mot (D100) est échantillonné, le point de données s'affiche dans un graphique linéaire.



- Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Courbe de tendance historique (H)] ou cliquez sur
 Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue suivante apparaît.

<i></i> Courbe de tendan	ce historique	×
ID de l'objet HT_0000	Graphique Zone d'affichage Couleur Couleurs limites Afficher les donnée	
Sélectionner la forme	Normal Enregistreur de stylo Numéro de groupe Paramètres de canaux 1 I Numéro de canal 1 Paramètres de canal I	
	Type de données 16 bits Bin Plage d'affichage Signe d'entrée Aucun Min. 0 Max. 65535 Max.	
Aide (H)	OK (0) Annu	ler

3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du graphique.

- 4 Dans [Numéro de groupe], sélectionnez le nombre de groupes d'échantillonnage que vous souhaitez afficher.
- 5 Cliquez sur [Canal]. La boîte de dialogue suivante apparaît. Dans [Nombre de canaux], configurez le nombre de lignes de données à afficher dans le graphique (1). Dans [Numéro de canal 1], sélectionnez l'adresse de l'affichage graphique (par exemple, D100).



6 Définissez le type de données et la plage d'entrée des données de graphique.

Paramètres de saisie/d'affichage	
Type de données 16 bits Bin 💌	
Plage de saisie	Plage d'affichage
Symbole de saisie Aucun 💌	Afficher le signe +/-
Valeurmin. 0 📑 🏢	Valeur min.
Valeur max. 65535 📑 🧮	Valeur max. 100

7 A l'onglet [Couleur], configurez la couleur et le type de la ligne à afficher et la couleur de la zone d'affichage du graphique.

luméro de car	al 1	▼ >>	Détails
Couleur de ca	nal		
Type de igne	Ligne solide	Epaisseur de ligne	1 🗄 🧾
Couleur d'affic	hage Clignotement		
7	 Aucun 		
Couleur de la t	oordure Clignotement	Couleur de l'échelle	Clignotement
7	 Aucun 	5 💌	Aucun 💌
Couleur de la :	zone de graphique	Clignotement	
		the second s	

8 Dans l'onglet [Zone d'affichage], configurez le sens de l'affichage du graphique et définissez le nombre d'échantillons de données sur «4». Assurez-vous que la valeur des [Echantillons à défiler] est identique à celle des [Echantillons de données]. Au besoin, configurez une échelle.

Zone d'affichag	e Couleur Cou	leurs limites Affic	her les donnée 💶 🕨
affichage 🖂 Co	in inférieur gaucł	ne → Vers la droite	▼ >>Détails
ns de 4	Ech	antillons à défiler	4 🕂 🏢
d'échelle			
orincipale 2	Eche vertio	lle secondaire 🗖	5 🕂 🏢
orincipale 2	Eche horizo	lle secondaire 🖵	5 🕂 🏢
	Zone d'affichage affichage = Co ns de 4 d'échelle vrincipale 2 le 2	Zone d'affichage Couleur Cou affichage Coin inférieur gauch ns de 4 Eche d'échelle rincipale 2 Eche vrincipale 2 Eche ventione	Zone d'affichage Couleur Couleurs limites Affic affichage Coin inférieur gauche -> Vers la droite ns de 4 Echantillons à défiler d'échelle rincipale 2 Echelle secondaire 2 Echelle secondaire Echelle secondaire Echelle secondaire

9 Dans l'onglet [Affichage de l'heure], cochez les cases [Heure la plus récente] et [Heure la plus ancienne], et définissez le format de la date et de l'heure affichées.

Afficher les données histo	oriques Commutateu	Affichage de l	'heure
Position de l'affichage	de l'heure		
🔽 Heure la plus réc	ente 🔽 Heure la	plus ancienne	
🔲 Durée sélectionn	ée		
Police			
Type de police Po	lice standard 💌 Ta	ille 🏻	8 x 16 points 💌
	At	ribut de texte 🛛	lormal 💌
🔽 Date	aa/mm/jj	•	
Heures	bh:mm	-	
🗖 Affichado 7 code	,	_	
i Amenage / segn	ients		
Couleur de police	6 💌	Clignotement	Aucun 💌
Couleur de l'ombre	7	Clignotement	Aucun 💌
Couleur du fond	1	Clignotement	Aucun 💌

- 10 Au besoin, définissez la taille et la couleur de la police et cliquez sur [OK].
 - **REMARQUE** L'[Heure la plus ancienne] est placée dans l'axe inférieur gauche de la courbe de tendance historique et l'[Heure la plus récente] est placée dans l'axe inférieur droit.

18.5 Afficher/Masquer les courbes

18.5.1 Introduction



Vous pouvez afficher ou masquer le graphique linéaire pour chaque canal.

Vous n'avez pas besoin d'afficher plusieurs canaux tous en même temps sur un graphique aux fins de vérification. Cela est utile lorsque vous souhaitez isoler ou comparer des lignes spécifiques sur un graphique comportant plusieurs lignes.

18.5.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique» (page 18-68)
 - Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».

«8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Afficher/Masquer le graphique Canal nº 2 en appuyant sur le bouton.



- Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Courbe de tendance historique (H)] ou cliquez sur
 Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue de configuration apparaît.
 - Définissez le groupe d'échantillonnage et l'adresse, puis réglez les paramètres, tels que la couleur de ligne, le nombre de données d'affichage, etc.
 - Dans [Nombre de canaux], définissez le nombre de lignes de données à afficher dans le graphique (2). Appliquez les mêmes paramètres sur le graphique à afficher à l'aide du [Canal n° 2].
 - «18.4.2 Procédure de configuration» (page 18-14)

🕯 Courbe de tendai	nce historique
ID de l'objet HT_0000 🔅 Commentaire	Graphique Zone d'affichage Couleur Couleurs limites Afficher les donnée
	Normal Enregistreur de stylo
Sélectionner la forme	Numéro de groupe Numéro de groupe Paramètres de canaux >>Détails 1 Image: Canal 1
Aucune forme	Numéro de canal 1
	Type de données 16 bits Bin Plage d'atfichage
	Signe d'entree Aucun Image: Aucun
Alde (H)	UK (U) Annuler

3 Définissez le numéro de canal pour le graphique que vous souhaitez afficher/masquer. Cliquez sur l'onglet [Zone d'affichage] et sélectionnez «2» depuis [Numéro de canal].

💰 Courbe de tendar	nce historique	×
ID de l'objet	Graphilue Zone d'affichage culeur Couleurs limites Afficher les donnée	
Commentaire	Sens de l'affichage 🔛 Coin inférieur gauche -> Vers la droite 💌 <u>>>Détails</u>	
	Echantillons de 10 💼 🧱 Echantillons à défiler 9 🗮 🧱	
Sélectionner la forme	Divisions d'échelle Echelle principale 2 = Echelle secondaire 🔽 5 = # Echelle principale 2 = Echelle secondaire 🔽 5 = #	
Aucune forme		
	Numéro de canal 1	
	Condition d'affichage - Afficher lorsque le bit est désac	
	Afficher l'adresse ON/OFF [PLC1]M0100	
Aide (H)	OK (0) Annuler	

REMARQUE

• Si vous modifiez le [Numéro de canal], les paramètres sur les autres onglets seront également modifiés pour le [Numéro de canal] sélectionné.

- 4 Dans [Condition d'affichage], choisissez [Afficher lorsque le bit est désactivé].
- **5** Dans [Afficher l'adresse ON/OFF], sélectionnez l'adresse (par exemple, M100) pour modifier le statut d'affichage ou de masquage du graphique et cliquez sur [OK].
- 6 Placez un bouton pour modifier le statut d'affichage ou de masquage du graphique Canal nº 2.
 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et cliquez sur [Bouton Bit (B)], ou cliquez sur
 pour placer le bouton dans l'écran.



7 Cliquez deux fois sur le bouton. La boîte de dialogue suivante apparaît. Dans la liste [Adresse de bit], sélectionnez l'adresse (M100) pour modifier le statut d'affichage ou de masquage du graphique et sélectionnez [Bit inverse] à partir de la liste [Action de bit].

💰 Bouton/Voyant	×
ID de l'objet SL_0000 Commentaire Désactivé Sélectionner la forme	Fonction bouton Options avancées Fonction Voyant Couleur Etiquette Iste multifonction Bouton Bit Bouton Bit Image: Changement of the content of the con
	Ajouter Supprimer Copier et ajouter Inclure dans le journal d'opération
Aide (H)	OK (0) Annuler

8 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK].

• Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

• Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. Lorsque vous sélectionnez [Multilangue], vous pouvez modifier le multilangue à afficher.

18.6 Afficher une ligne standard dans un graphique

18.6.1 Introduction



Vous pouvez définir trois lignes auxiliaires : Limite supérieure, Limite inférieure et Standard. Vous pouvez facilement déterminer si une erreur s'est produite ou pas.

REMARQUE • Pour utiliser des lignes auxiliaires, la [Méthode d'affichage] doit être configurée à [Afficher l'échelle].

18.6.2 Procédure de configuration

• Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration. REMARQUE (3) «18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique» (page 18-68)

- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 - «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Définissez trois lignes auxiliaires : Limite supérieure, Limite inférieure et Standard.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Courbe de tendance historique (H)] ou cliquez sur . Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue de configuration apparaît. Définissez le groupe d'échantillonnage et l'adresse, puis réglez les paramètres, tels que la couleur de ligne, le nombre de données d'affichage, etc.

«18.4.2 Procédure de configuration» (page 18-14)

3 Dans l'onglet [Graphique], cliquez sur [Détails] et sélectionnez [Afficher l'échelle] comme [Méthode d'affichage] dans [Paramètres d'entrée/affichage].

Courbe de tendar	nce historique	х
ID de l'objet	Graphique Zone d'affichage Couleur Ligne auxiliaire Afficher les donnée	
Commentaire	Type de graphique	
	Normal Enregistreur de stylo	
	Numéro de groupe Canaux	
Sélectionner la forme	1 canal 1	
Aucune forme	Numéro de canal 1	
	Paramètres d'entrée/d'affichage	
	Type de données 16 bits Bin 💌 🗖 Afficher le signe +/-	
	Limite inférieure	
	Constante O Adresse O Constante O Adresse	
	65535	
Aide (H)	OK (0) Annuler	

4 L'onglet [Ligne auxiliaire] apparaît. Cliquez sur l'onglet [Ligne auxiliaire].

5 Le paramètre de ligne auxiliaire est sélectionnée pour la [Limite supérieure]. Définissez la ligne auxiliaire de limite supérieure.

Sélectionnez [Dessiner une ligne] et définissez la position d'affichage, le type, la couleur d'affichage et les autres propriétés de la ligne.

Courbe de tendar	ice historique
ID de l'objet HT_0000 == Commentaire	Graphique Zone d'affichage Couleu Ligne auxiliaire Afficher les donnée া 🕨
Sélectionner la forme	Dessiner une ligne Spécifier la position de l'affichage Type de Ligne solide Couleur d'affichage Cignotement T Aucun
Aide (H)	OK (0) Annuler

6 Cliquez sur [Limite inférieure] et [Standard], définissez les détails pour chaque ligne auxiliaire de manière similaire, puis cliquez sur [OK].

18.7 Zoom avant ou Zoom arrière de l'échelle graphique

18.7.1 Introduction



Vous pouvez réduire le graphique linéaire pour un affichage normal, ou l'agrandir si vous souhaitez l'afficher en détail.

18.7.2 Procédure de configuration

• Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».

«8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Vous pouvez réduire le graphique linéaire pour un affichage normal, ou l'agrandir si vous souhaitez l'afficher en détail. De plus, configurez un bouton pour basculer entre Zoom avant et Zoom arrière.



- Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Courbe de tendance historique (H)] ou cliquez sur
 Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue de configuration apparaît. Définissez le groupe d'échantillonnage et l'adresse, puis réglez les paramètres, tels que la couleur de ligne, le nombre de données d'affichage, et ainsi de suite.

(page 18-14) «18.4.2 Procédure de configuration» (page 18-14)

de l'objet	Graphique Zone d'affichage Couleur Couleurs limites Afficher les donnée
ommentaire	Type de graphique
	-m
	Normal Enregistreur de stylo
	Numéro de groupe Paramètres de I
Sélectionner la forme	Numéro de canal 1
r lacario fonnio	Paramètres d'entrée/d'affichage
	Type de données 16 bits Bin 💌
	Plage d'entrée
	Signe d'entrée Aucun T Afficher le signe +/-
	Min. 0 🕂 🎹 Min. 0
	Max. 65535 😁 🏙 Max. 100
Aide (H)	OK (0) Annuler

- 3 Cliquez sur l'onglet [Zone d'affichage] et cliquez sur [Détails].
- 4 Cochez la case [Valeur de dilatation] et définissez le niveau de dilatation.

💰 Courbe de tendan	ice historique
ID de l'objet HT_0000 🔮 Commentaire Sélectionner la forme Aucune forme	Graphique Zone d'affichage Couleur Ligne auxiliaire Afficher les donnée Sens de l'affichage ≅ Coin inférieur gauche -> Vers la droite ✓ (Basique) Echantillons de 10 Image: Echantillons à défiler 9 Image: Echantillons à défiler Valeur de données 10 Image: Echantillons à défiler 9 Image: Echantillons à défiler Image: Echantile Image: Echantillons à défiler Image: Echantile Image: Ec
Aide (H)	OK (0) Annuler

- 5 Sélectionnez le taux d'agrandissement qui est normalement appliqué au graphique dans [Agrandissement par défaut].
- 6 Cliquez sur l'onglet [Bouton].

7 Configurez un bouton pour agrandir/réduire le graphique linéaire. Sélectionnez [Zoom avant] et [Zoom arrière].



- 8 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.
- **9** Dans [Etiquette de bouton], sélectionnez le [Type de police] et la [Langue d'affichage] de l'étiquette. Configurez la [Couleur de texte].

Etiquette du bouton		
Type de police	Police standard	•
Langue d'affichage	Japanese	•
Couleur de texte	7	•

10 Dans [Etiquette de bouton], choisissez un bouton et entrez du texte dans [Etiquette].



- 11 Dans [Couleur du bouton], définissez la couleur du bouton.
 - Lorsque vous utilisez un [Bouton de courbe de tendance historique] à partir d'un [Commutateur spécial] dans l'objet de bouton/voyant sans configurer la disposition du bouton dans la courbe de tendance historique, vous pouvez configurer la forme et la couleur d'un bouton individuel.
 - Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.

12 Cliquez sur [OK].



• Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

18.8 Placer des données normalisées sur un graphique afin de les comparer avec les données réelles

18.8.1 Introduction



Deux mots sont recueillis et les points s'affichent dans un graphique sur les coordonnées X et Y. Vous pouvez afficher les données normalisées et les comparer avec les données réelles.

IMPORTANT	 Utilisez la fonction d'échantillonnage pour obtenir les données. Pour afficher une courbe de tendance historique, vous devez d'abord configurer les données de périphérique/automate à recueillir dans le GP à l'aide de l'échantillonnage. «24.3 Données d'échantillonnage à intervalles constants» (page 24-5) «24.4 Données d'échantillonnage lors de périodes spécifiques» (page 24-10)
REMARQUE	• Vous pouvez configurer des données normalisées dans la courbe XY. La courbe XY affiche les valeurs des données d'échantillonnage recueillies sur les coordonnées X/Y.

18.8.2 Procédure de configuration

Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 * «18.12.4 Guide de configuration de la courbe XY» (page 18-113)
 Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, ou de couleurs, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets».
 * «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Deux mots (D100/D101) sont recueillis et les points s'affichent dans un graphique sur les coordonnées X et Y.

Vous pouvez afficher les données normalisées et les comparer avec les données réelles.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Courbe XY (Y)] et sélectionnez [Courbe XY (X)], ou cliquez sur \clubsuit pour la placer dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue suivante apparaît.

1_0000	andpringer Arrichager Louieur Alarme Grille	
mmentaire	Numéro de groupe	>>Détails
	1	
	Paramètres de canal Nombre de 1 canaux	
	Coordonnée en X	donnée en Y
	Type de données Type	de données
	16 bits Bin 🗾 16 b	its Bin 🔽
	Plage d'entrée Plag	e d'entrée
	Signe +/- Aucun Sig	ne +/- Aucun
	Min. 0 🗄 🎹 Mir	∿ <u> 0 </u>
	Max. 65535 🚍 🏢 Ma	ж. 65535 📑 <u>ш</u>

3 Dans [Numéro de groupe], sélectionnez le nombre de groupes d'échantillonnage que vous souhaitez afficher.

4 Cliquez sur [Canal]. La boîte de dialogue suivante apparaît.

Dans [Nombre de canaux], configurez le nombre de lignes de données à afficher dans le graphique (1). Dans [Numéro de canal 1], sélectionnez [Adresse de coordonnée X] (par exemple, D100) et [Adresse de coordonnée Y] (par exemple, D101).

Parametres du	canal		
Nombre de canaux	1	÷ =	
	Liste de tampon d'affic	hage de	courbe XY
	Adresse de coordonnée	эX	Adresse de coordonnée Y
Numéro de canal1	1 :[PLC1]D00100	•	2 :[PLC1]D00101
			OK (0) Annuler

5 Définissez le type de données et la plage d'entrée des données de graphique.

-Coordonnée Type de do	en X —— nnées		Coordonnée Type de dor	en Y nées	
16 bits Bin	T		16 bits Bin	•	
Plage d'enti	ée		Plage d'entr	rée	
Signe +/-	Aucun	•	Signe +/-	Aucun	•
Min.	0	÷ #	Min.	0	÷ #
Max.	65535	÷ #	Max.	65535	÷ #

6 A l'onglet [Affichage/Couleur], définissez le type et la couleur de la ligne ou du point du graphique à afficher et la couleur de la zone d'affichage du graphique. Lorsque vous affichez le graphique avec que des points, cochez la case [Type de point] et décochez la case [Type de ligne].

Graphique Affichage/Couleur Alarme Grille	
Numéro de canal 1	
	Epaisseur de ligne
Type de ligne Ligne solide	▼ 1 🗧 #
Couleur d'affichage Clignotement	
	Courbe
✓ Type de point	 Lignes droites
Couleur d'affichage Clignotement	C Lignes courbes
7 🔽 Aucun	
Condition d'affichage	-
Afficher l'adresse ON/OFF	
Couleur de la zone	
de graphique 🚺 🚺 Clignoteme	ent Aucun 🗾

7 A l'onglet [Graphique], cliquez sur [Détails] et sélectionnez [Afficher l'échelle] comme [Méthode d'affichage]. Les onglets [Ligne auxiliaire] et [Normaliser] s'affichent.

Graphique Affichage/Co	uleur Ligne auxiliaire Grille Normaliser	
Numéro de groupe	Méthode d'affichage Afficher l'échelle	< <basique< td=""></basique<>

8 Configurez la normalisation à l'onglet [Normaliser]. Cochez la case [Normaliser]. Définissez les adresses pour [Adresse de mot de contrôle], [Adresse de départ des données de coordonnée X] et [Adresse de départ des données de coordonnée Y]. Dans [Paramètres d'affichage], définissez le type, la couleur, etc., des lignes et des points pour les données normalisées.

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxiliaire Grille	Normaliser
Vormaliser	
Adresse de mot de contrôle [#MEMLINK]0100 Adresse de départ des données de Adresse de	IK]0102
	ikjoooo 🔽 🧰 🚺
Affichage	Engineeur
Couleur d'affichage Clignotement	
Type de point Cercle Couleur d'affichage Clignotement 7 Aucun	Courbe Cuignes droites C Lignes courbes
Connecter les points de départ et de fin	

9 Définissez les axes X et Y à l'onglet [Grille].

Cochez les cases [Axe X] et [Axe Y], et définissez le nombre de divisions, le type, la couleur d'affichage et le clignotement.



10 Définissez la ligne auxiliaire à l'onglet [Ligne auxiliaire], au besoin, et cliquez sur [OK].

18.9 Utilisation d'une courbe de tendance pour afficher les données historiques

18.9.1 Introduction



Vous pouvez afficher les anciennes données d'un graphique linéaire.

Vous pouvez afficher des données historiques qui ont été effacées du graphique linéaire. Cette fonction est utile pour évaluer des changements de données au cours d'une certaine période.

18.9.2 Procédure de configuration

• Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».

«8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Utilisez ces paramètres lorsque vous souhaitez vérifier les données historiques d'une adresse de mot (D100).



- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Courbe de tendance historique (H)] ou cliquez sur
 iii Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur le nouveau graphique. La boîte de dialogue de configuration apparaît. Configurez le groupe d'échantillonnage et l'adresse (D100), puis régler les paramètres nécessaires pour l'affichage, tels que la couleur de la ligne, le nombre de données d'affichage, etc.
 ^{CP} «18.4.2 Procédure de configuration» (page 18-14)
- **3** Cliquez sur l'onglet [Afficher les données historiques] et cochez la case [Afficher les données historiques].



• Seul un objet de courbe de tendance historique avec une fonction afficher les données historiques peut être placé au total par écran.

- 4 Cochez la case [Afficher le curseur].
 - Le curseur ne s'affiche pas dans l'écran si vous cochez la case [Afficher le curseur] pour les groupes d'échantillonnage qui n'utilisent pas la [Carte mémoire comme zone de sauvegarde].

5 Définissez les boutons qui afficheront les données historiques.

Cliquez sur l'onglet [Bouton] pour définir le nombre de lignes à faire défiler vers le haut ou le bas.

Afficher les données historiques	Commutateur	Affichage de l'heure	••
Disposition du commutateur Afficher les données histo Défiler pour les anciennes	riques l s données l	Echantillons 1 à défiler Echantillons 1 à défiler 1	
C Zoom +	Utiliser ur de donné N'attiche données	niquement dans l'affic ées historiques r que dans l'affichage historiques	hage de

- Lorsque vous utilisez un [Bouton de courbe de tendance historique] à partir d'un [Bouton spécial] dans l'objet de bouton/voyant sans configurer la disposition du bouton dans la courbe de tendance historique, vous pouvez configurer la forme et la couleur d'un bouton individuel.
 - Les options [Affichage Zoom] et [Affichage Zoom arrière] ne fonctionnent pas pour les groupes d'échantillonnage qui n'utilisent pas la [Carte mémoire comme zone de sauvegarde].
- 6 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.
- 7 Dans [Etiquette de bouton], sélectionnez le [Type de police] et la [Langue d'affichage] de l'étiquette. Configurez la [Couleur de texte].

Etiquette du bouton		
Type de police	Police standard	•
Langue d'affichage	Japanese	•
Couleur de texte	7	•

8 Dans [Etiquette de bouton], choisissez un bouton et entrez du texte dans [Etiquette]. Tapez une étiquette pour chaque bouton.



9 Dans [Couleur du bouton], définissez la couleur du bouton.

```
REMARQUE
```

• Les boutons sont placés dans le coin supérieur droit de la courbe de tendance historique.



• Vous pouvez sélectionner chaque bouton sur le graphique individuellement et les déplacer n'importe où dans l'écran.



- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- 10 Dans l'onglet [Affichage de l'heure], cochez la case [Heure la plus récente], [Heure la plus ancienne] ou [Heure sélectionnée]. Définissez le format d'affichage et la couleur et cliquez sur [OK].

Heure la plus récen	te 🔽 Heure	la plus ancienne
Durée sélectionnée	osition de	Centre 💌
E Statut de recherche		
Police		
Type de police Polic	e standard 💌 T	Faille 8 x 16 points
	4	Attribut de texte Normal
🔽 Date	aa/mm/jj	•
Heures	hh:mm	•
🔲 Affichage 7 segmer	nts	
	6	Clignotement Aucun
Couleur de l'ombre	7	Clignotement Aucun

REMARQUE

• Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
18.9.3 Procédure d'exploitation

Appuyez sur le bouton ([DISP]) «Afficher les données historiques» pour changer au mode d'affichage de données historiques.

Appuyez sur le bouton Défiler pour les anciennes données pour retourner aux données précédentes. Pour quitter le mode [Afficher les données historiques], appuyez sur le bouton «Afficher les données historiques» à nouveau, ou basculez l'écran.

Lorsque vous sélectionnez l'option [Utiliser la carte mémoire comme zone de sauvegarde] à l'onglet [Mode] des paramètres d'échantillonnage, vous pouvez utiliser les options Afficher le curseur, Zoom avant et Zoom arrière, et les fonctions de recherche décrites ci-dessous.



Opération de curseur

1 Appuyez sur le bouton «Afficher les données historiques» pour changer au mode d'affichage de données historiques.



- REMARQUE
- Pour afficher les données historiques, dans l'espace de travail [Paramètres d'échantillonnage], cliquez sur l'onglet [Mode] et cochez la case [Sauvegarder dans la mémoire interne]. Lorsque vous sélectionnez l'option [Utiliser la carte mémoire comme zone de sauvegarde], les anciennes données sont enregistrées dans la mémoire externe si la mémoire interne est pleine.
- ⁽ ≪24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage) Mode» (page 24-41)
- Si l'option [Afficher le curseur] n'est pas activée, le curseur n'apparaîtra pas.
- «18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique Afficher les données historiques» (page 18-82)
- Si vous ne sélectionnez pas le mode Afficher les données historiques, le curseur n'apparaîtra pas lorsque vous appuyez sur la zone d'affichage graphique.
- Si aucune donnée n'existe dans la SRAM de sauvegarde, trouvez un fichier disposant des mêmes paramètres d'échantillonnage que le fichier de données de sauvegarde (format Bin) dans la carte CF ou le stockage USB. Le curseur apparaît lorsque vous trouvez un fichier. Si vous trouvez plusieurs fichiers (format Bin) de données de sauvegarde, seul le graphique d'un seul fichier s'affiche.
- Les données de graphique pour le point touché (date, heure et graphique) sont stockées dans l'[Adresse de stockage des informations de curseur] pour le nombre de canaux défini. Vous pouvez afficher les données stockées dans l'[Affichage de date].

«14.2 Affichage et saisie des données numériques» (page 14-5)

2 Appuyez sur le bouton [Défiler pour les anciennes données] pour faire défiler le graphique.

Lors du défilement, le graphique se déplace tandis que la position du curseur demeure fixe. Sens de l'affichage : Coin inférieur gauche -> vers la droite



Affichage Zoom avant/Zoom arrière



curseur apparaît.

- 1 Appuyez sur le bouton «Afficher les données historiques» pour changer au mode d'affichage de données historiques.
- 2 Appuyez sur le bouton [Zoom avant/Zoom arrière].
 - Vous pouvez placer le bouton [Zoom avant/Zoom arrière] individuellement en créant un bouton spécial.
 • Vous ne pouvez pas utiliser Zoom avant et Zoom arrière si l'option [Afficher le curseur] n'est pas activée.
 - «18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique Afficher les données historiques» (page 18-82)

L'affichage Zoom agrandit de 2, 4 ou 8 fois dans le sens de l'axe X (paysage) à chaque fois que vous appuyez sur le bouton. Vous ne pouvez l'agrandir de plus de 8 fois. L'affichage Zoom arrière réduit l'image de moitié dans le sens de l'axe X (paysage).



REMARQUE

• Une fois le graphique affiché dans sa taille originale, il est impossible de le réduire plus loin.

- Les données les plus anciennes s'affichent toujours au début du graphique, mais il se peut que les données les plus récentes ne s'affichent pas à la fin, selon le rapport d'agrandissement.
- L'affichage de l'heure peut être agrandi ou réduit; selon l'agrandissement, il se peut que le point final du graphique n'apparaisse pas dans l'affichage d'échantillonnage. Dans ce cas, la date et l'heure des plus récentes données échantillonnées s'affichent.
- Peu importe s'il existe ou non des données qui sont plus anciennes que les données affichées dans le graphique, le point touché devient le point de centre de l'affichage Zoom.
- Lorsqu'il n'existe que deux ensembles de données dans le graphique, il est impossible d'afficher d'autres données.
- Activez le paramètre [Afficher l'échelle] dans l'option [Sens de l'affichage] lorsque vous souhaitez effectuer un zoom avant ou un zoom arrière sur l'axe Y (portrait).
- «18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique
 Graphique/ Détail» (page 18-72)

Affichage de l'heure et recherche des données historiques

Cochez la case [Heure sélectionnée] dans l'objet Courbe de tendance historique pour afficher l'option (Affichage de date et d'heure), ce qui affiche la date et l'heure auxquelles le curseur est placé dans le graphique.

Dans l'option [Statut de recherche], définissez l'adresse de statut pour la recherche, et recherchez les données historiques que vous souhaitez vérifier.

Afficher les données historique	es Commutateur Affichage de l'heure
Position de l'affichage de l'	heure
Heure la plus récente	🔽 Heure la plus ancienne
Durée sélectionnée	Position de Centre
Statut de recherche	[PLC1]D00110

1 Appuyez sur l'affichage de date et d'heure qui se trouve dans le milieu de l'écran graphique pour afficher la boîte de dialogue d'entrée de la date et de l'heure.

]												
		· · ·			 -							· ·				
07	/06/	05 (10:59		07/0	6/05	5 11	:04		07	/06	/05	1	:1	4	

2 Saisissez la date et l'heure des données graphiques que vous souhaitez afficher et appuyez sur la touche [ENT] pour lancer la recherche.

X							
20 07/ 06/05							
11:04:19							
+		\rightarrow					
7	8	9	BS				
4	5	6	CAN CEL				
1	2	3	E				
0)	CLR	T				

Le graphique s'affiche dans l'écran si aucune donnée applicable n'existe.

Si aucune donnée applicable n'existe, l'action est comme suit :

- S'il n'y a aucune donnée pendant la période précisée Le curseur pointe sur les premières données qui se sont produites avant la période précisée, et affiche l'heure pour ces données.
- S'il n'y a aucune donnée qui s'est produite avant la période précisée Le curseur pointe sur les données les plus anciennes et l'heure la plus ancienne s'affiche.
- Si l'heure précisée est plus récente que la production des données Le curseur pointe sur les données les plus récentes et l'heure la plus récente s'affiche.

18.10 Affichage de plusieurs adresses simultanément (Affichage de bloc)

18.10.1 Introduction



Vous pouvez afficher plusieurs valeurs d'adresses de mot consécutives dans une seule courbe. Vous pouvez comparer les valeurs et l'état de plusieurs points de données.

18.10.2 Procédure de configuration

REMARQUE	 Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration. «18.12.3 Guide de configuration du graphique d'affichage de bloc de données» (nage 18-96)
	 Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, ou de couleurs, reportez-vous à la section «Procédure d'édition d'objets». ^{CP} «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Lorsque le bit 0 d'une adresse de mot (D100) est activé, et qu'un graphique est créé, les données de graphique linéaire provenant de 4 mots consécutifs dans un affichage de bloc s'affichent.



- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Graphique d'affichage du bloc de données (L)] ou cliquez sur []. Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Double-cliquez sur le graphique d'affichage de bloc de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

🟄 Courbe de tendance	Bloc de données 🛛 🗙
ID de l'objet LG_0000 😴 Commentaire	Paramètres du graphique Zone d'affichage Couleur Paramètres d'alarme Nbre de voies 1 3 3 3 Nª de voie 1 1 1
Sélectionner la forme	Adresse de mot de contrôle [PLC1]D00000 Adresse de stockage du nombre de données par voie PLC1]D00001 Adresse de départ du stockage des données PLC1]D00002 Paramètres de saisie/d'affichage Décalage Type de données 16 bits Bin Plage d'entrée Plage d'entrée Symbole de saisie Aucun Valeur min 16 bits Bin Valeur max 65535
Aide (<u>H</u>)	OK (<u>D</u>) Annuler

3 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du graphique.

4 Dans [Adresse de mot de contrôle], configurez l'adresse (D100) pour contrôler l'affichage du graphique.

L'adresse (D101) utilisée pour stocker le nombre de données affichées dans le graphique «4» s'affiche dans [Nombre d'adresses de stockage de données de canal].

Adresse de mot de contrôle	[PLC1]D00100	•
Adresse de stockage du nombre de données par voie	bre de [PLC1]D00100 💽 🔙 (PLC1]D00101 ge des données [PLC1]D00102	
Adresse de départ du stockage des données	[PLC1]D00102	

5 Dans les champs [Min.] et [Max.], configurez la plage des données stockées à cette adresse. Si vous stockez des valeurs négatives, configurez le [Signe d'entrée] à [Complément à 2] ou le [Signe MSB].

Paramètres de saisie	/d'affichage	
Type de données	16 bits Bin	-
Plage d'entrée 💳		
Symbole de saisie	Aucun	•
Valeur min	0	÷ #
Valeur max	100	÷ #

6 A l'onglet [Zone d'affichage], configurez le [Sens de l'affichage]. Configurez les [Echantillons de données] à 4.

Paramètres du graphique	Zone d'afficha	age Couleur I	Paramètres d'alarme			
Sens de l'affichage 🗠 Coin inférieur gauche -> Vers la droite 💌						
Echantillons de données 🛛 4 📑 🧱						
- Divisions d'échelle			-			
Echelle		Echelle				
principale 2 verticale	÷ <u>#</u>	secondaire verticale	5 🕂 🏢			
Echelle principale		Echelle				
horizontale		horizontale				

7 A l'onglet [Couleur], configurez la couleur et le type de la ligne à afficher et la couleur de la zone d'affichage du graphique. Ensuite, cliquez sur [OK].

Paramètres du graphiqu	e Zone d'affichage	Couleur Paramètri	es d'alarme]	
Nº de canal 🛛 1	•]	<u>>>Détail</u>	
Couleur du canal				
🔽 Type de ligne 🗖	— Ligne solide	💌 🛛 Epaisseur du	ı trait 1 🕂 🏢	
Couleur d'affichage	Clignotement			
7 -	Aucun 💌			
🗖 Type de point 🚺	Cercle	Ŧ		
7	Clignotement	Aucun 🔽		
Couleur de la bordure	Clignotement	Couleur de l'échelle	Clignotement	
	Aucun 💌	5 🗾	Aucun 💌	
Couleur de la zone	CEmeterson			
de grapnique				
	Aucun			

18.10.3 Affichage/Effacement d'un graphique d'affichage de bloc de données

Affichage

Stocke le nombre de données de l'affichage graphique dans [Adresse Nombre de canaux], et après avoir stocké le nombre défini de données dans [Adresse de départ de stockage des données], active le bit 0 de l'[Adresse de mot de contrôle]. (Exemple, écrivez 1 dans l'[Adresse de mot de contrôle])



Effacer

Activez le bit 1 de l'[Adresse de mot de contrôle]. (Par exemple, écrivez «2» dans l'[Adresse de mot de contrôle]). Le graphique affiché est supprimé.



Effacer et afficher

Activez le bit 1 de l'[Adresse de mot de contrôle]. (Par exemple, écrivez «3» dans l'[Adresse de mot de contrôle]). Après que le graphique affiché est supprimé, le graphique sera réaffiché basé sur les données actuellement stockées.



- Pour afficher le graphique, retardez le bit d'affichage (bit 0) de l'adresse de contrôle d'une durée plus longue que le temps de cycle de la communication ou de 50 ms (le plus élevé des deux), après avoir stocké le nombre de données et les valeurs de données.
 - Les données d'adresse de contrôle sont configurées à 0 après que le graphique s'affiche. Pour afficher le graphique à nouveau, restaurez les données dans l'adresse de contrôle pendant le temps de cycle de communication ou 50 ms (selon celui de ces délais qui est le plus long).
 - Le temps de cycle de la communication est stocké dans le relais spécial (LS2037) de la variable interne du GP.

18.11 Comparaison des valeurs des données historiques et des données actuelles dans un graphique

18.11.1 Introduction



De multiples données provenant de périphériques deux mots sont recueillies et les points s'affichent dans un graphique.

Lorsque vous mettez à jour le graphique, vous pouvez laisser les points affichés antérieurement pour pouvoir voir le changement historique des données.

REMARQUE • Vous pouvez configurer le changement historique dans la courbe XY. Dans la courbe XY, les adresses de départ pour X et Y sont précisées et liées aux valeurs stockées dans le nombre prédéterminé d'adresses séquentielles.

18.11.2 Procédure de configuration

REMARQUE	• Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
	⁽²⁾ «18.12.5 Guide de configuration de la courbe XY» (page 18-127)
	• Pour en savoir plus sur le placement d'objets ou la configuration d'adresses, de formes, ou de couleurs, reportez-vous à la section «Procédure d'édition
	G ODJELS».

De multiples données provenant de périphériques deux mots sont recueillies et les points s'affichent dans un graphique.

Lorsque vous mettez à jour le graphique, vous pouvez laisser les points affichés antérieurement



- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Courbe XY (X)] ou cliquez sur . Placez le graphique dans l'écran.
- 2 Double-cliquez sur la courbe XY placée. La boîte de dialogue suivante apparaît.

💕 Courbe XY (Bloc)		×
ID de l'objet	Graphique Affichage/Couleur Alarme Grille	
Commentaire	Nombre de canaux 1 1 Adresse de mot de contrôle - [#MEMLINK]0000 • Adresse de départ des données de coordonnée X -	>>Détais
	Image: Second state sta	
Aide (H)	OK (0)	Annuler

Comparaison des valeurs des données historiques et des données actuelles dans un

- 3 Définissez une adresse pour contrôler l'affichage de graphique dans [Adresse de mot de contrôle] (par exemple, D100) et définissez les adresses pour [Adresse de départ des données de coordonnée X] (par exemple, D200) et [Adresse de départ des données de coordonnée Y] (par exemple, D300).
- 4 Définissez le type de données et la plage d'entrée des données de graphique.

-Coordonné Type de da	e en X onnées		Coordonnée Type de dor	en Y nées	
16 bits Bin	¥		16 bits Bin	•	
Plage d'ent	rée		Plage d'ent	rée	
Signe +/-	Aucun	•	Signe +/-	Aucun	•
Min.	0	÷ =	Min.	0	÷ =
Max.	65535	÷ #	Max.	65535	÷ #

5 A l'onglet [Affichage/Couleur], définissez le type et la couleur de la ligne ou du point du graphique à afficher et la couleur de la zone d'affichage du graphique.

Graphique Affichage/Couleur Alarme Grille	
Numéro de canal 1	
Sélectionner le type/la couleur de ligne	Epaisseur de ligne
Couleur d'affichage Clignotement	
T Aucun	
Type de point Cercle Couleur d'affichage Clignotement 7 Aucun	Courbe • Lignes droites • Lignes courbes
Connecter les points de départ et de fin	
Couleur de la zone de graphique Clignotem	ent Aucun 💌

6 Définissez les axes X et Y à l'onglet [Grille]. Cochez les cases [Axe X] et [Axe Y], et définissez le nombre de divisions, le type, la couleur d'affichage et le clignotement.

Divisions 2 -	Divisions 2 -
	Ture de La La La
ligne	ligne
Epaisseur 1 芸 🏢	Epaisseur 1 芸 🏢
Couleur d'affichage Clignotement	Couleur d'affichage Clignotemen
7 🔽 Aucun	Aucun

7 Définissez l'alarme à l'onglet [Paramètres d'alarme], au besoin, et cliquez sur [OK].

18.12 Guide de configuration

18.12.1 Guide de configuration de l'objet graphique

💰 Graphique	x
ID de lobjet GR_0000 Commentaire	Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle Type de graphique Graphique normal Graphique statistique Cadran Adresse de mot de contrôle Type de données Type de données Type de données Type de données Type de données Té this Bin Cungueur de bit Cadran Plane d'affichane
Sélectionner la forme	Spécification de saisie Constante Image de danterige Symbole de saisie Aucun Image de danterige Valeur min. Image de danterige Valeur min. Valeur max. Image de danterige Valeur max.
	Forme du graphique Graphique à barres Sens de Haut graphique Graphique à barres Affichage Haut Hole 20 Afficher le Afficher le Afficher le départ
Aide (<u>H</u>)	OK (0) Annuler

Paramètre	Description
ID objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID du graphique : GR_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Forme de l'objet	Affiche la forme que vous choisissez pour l'objet dans l'option [Sélectionner la forme].
Sélectionner la forme	Ouvrez la boîte de dialogue Sélectionner la forme pour choisir la forme de l'objet.
Aucune forme	Sélectionnez si l'objet est transparent, sans forme. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le [Type de graphique] est configuré à [Graphique normal] ou [Graphique statistique].
Type de graphique	 Sélectionnez le type du graphique. Graphique normal Affiche la valeur actuelle d'adresse précisée dans le graphique.

Graphique normal

♦ Basique

Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle
Type de graphique Graphique normal Graphique statistique Graphique statistique
Adresse de mot de contrôle [PLC1]D00000 💌 📼 Type de données 16 bits Bin 💌 Longueur de bit 16 📑 🗰
Spécifier la plage de saisies
Spécification de saisie Constante Afficher le signe +/-
Symbole de saisie Aucun Valeur min.
Valeur min. 0 Valeur max. 100
Valeur max. 100
Forme du graphique
Forme du Graphique à barres 💌 Sens de l'affichage Haut 💌
☐ Hole 20 📰 🗷 Afficher le 🗖 Afficher le point de départ
OK (<u>D</u>) Annuler

Paramètre Description		Description	
Adresse de mot		Les données stockées dans cette adresse de mot s'affichent dans le graphique.	
Type de données		Sélectionnez le type de données de l'affichage en graphique, [16 bits Bin], [16 bits BCD], [32 bits Bin], [32 bits BCD] ou [32 bits flottant].	
Longueur de	bit	Si [Type de données] est [16 bits Bin], configurez la longueur du bit activé de données entre 1 et 16.	
Spécifier la plage d'entrées	Spécification d'entrée	Choisissez la façon dont les valeurs max. et min. de la plage d'entrée sont précisées. • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. Spécification de saisie Symbole de saisie Adresse Valeur min. (FLC1]D00002	

Para	mètre		Descript	ion
Para	Signe d'entrée	Configurez si les do en charge les donné configurer cette opt Bin] ou [32 bits Bir • Aucune Seules les donnée • Complément à 2	ponnées d'affichage es numériques né ion que lorsque le a]. es numériques pos	du graphique peuvent prendre gatives. Vous ne pouvez [Type de données] est [16 bits itives seront traitées.
		Les numéros néga • Signe MSB Les numéros néga	atifs sont traités av atifs sont traités av	vec l'option Complément à 2. vec un signe MSB.
Spécifier la plage d'entrées		Selectionnez la plag graphique. Si la [Sp une valeur min./ma mot à laquelle les v La plage de taille de est différente.	ge d'entrée pour le pécification d'entré x. Si [Adresse] es aleurs min./max. s e chaque [Type de	s données d'affichage du ée] est [Constante], définissez t définie, précisez l'adresse de sont stockées. e données] et [Signe d'entrée]
		Type de données	Signe d'entrée	Plage
	Min./Max.	16 bits Bin	Aucune	de 0 à 65535
			Complément à 2	de -32768 à 32767
			Signe MSB	de -32767 à 32767
		32 bits Bin	Aucune	de 0 à 4294967295
			Complément à 2	de -2147483648 à 2147483647
			Signe MSB	de –2147483647 à 2147483647
		16 bits BCD	-	de 0 à 9999
		32 bits BCD	-	de 0 à 99999999
		32 bits Flottant	_	de – 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶
		 REMARQUE Les données de l'a pour correspondra s'affichent sur le g 	dresse de mot se c e à la plage d'entré graphique comme	convertissent automatiquement ée précisée ici et elles valeur entre 1 et 1000.

Para	mètre	Description	
		Configurez l'affichage des nombres négatifs. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le [Type de données] est [Bin] ou [Flottant].	
		Par exemple, pour un graphique à barres	
Plage d'affichage	Signe +/-	Signe d'affichage +/- □ Signe d'affichage +/- 100 100 100 0 100 0 -100 0 0 Nombres négatifs affichés Nombres négatifs non affichés	
	Min./Max.	Affiche les valeurs min. et max. de la plage d'affichage. Si le [Signe d'affichage +/-] est défini, la valeur min. s'affiche comme «-100». S'il n'est pas configuré, la valeur min. s'affiche comme «0». La valeur max. est fixée sur «100».	
	Forme du graphique	Choisissez la forme du graphique parmi [Graphique à barres] ou [Graphique à secteurs], [Graphique demi-cercle] et [Réservoir].	
	Sens de l'affichage	Configurez un sens pour l'affichage du graphique. Si la [Forme du graphique] est [Graphique à barres] ou [Réservoir], choisissez [Haut], [Bas], [Gauche] ou [Droite]. Pour le [Graphique à secteurs] et le [Graphique demi-cercle], le point de départ est configuré en haut et tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.	
		Lorsque la [Forme du graphique] est [Graphique à secteurs] ou [Graphique demi-cercle], configurez le rayon du cercle intérieur.	
Forme du graphique	Trou	 REMARQUE Si vous configurez le rayon du cercle intérieur à moins de 20 points, le graphique peut ne pas s'afficher correctement. 	
	Afficher le remplissage	Configurez s'il faut afficher un remplissage dans le graphique. Si vous ne souhaitez pas afficher un remplissage, le graphique se transforme en cadran.	
	Afficher le point de départ	Si la [Forme du graphique] est un [Graphique à secteurs] ou un [Graphique demi-cercle] et que [Afficher le remplissage] n'est pas configuré, sélectionnez s'il faut afficher le point de départ.	

♦ Couleur/Basique

Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle	
	<u>>>Détail</u>
Couleur d'affichage Clignotement	
Aucun 🔽	
Motif	
Aucun motif 🛛 🔽	
1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	
Couleur de la bordure Clignotement	
7 🗸 Aucun 💌	
Couleur de l'arrière-plan Clignotement	
Aucun 💌	
Paramètres d'alarme	

Paramètre	Description	
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur d'affichage du graphique. Si [Afficher le remplissage] n'est pas sélectionné et qu'un cadran est	
	utilisé, la couleur configurée ici devient la couleur de l'aiguille.	
Motif	Sélectionnez le motif du graphique.	
Couleur du motif	Sélectionnez la couleur du motif.	
	Sélectionnez une couleur pour la bordure du graphique.	
Couleur de la bordure	REMARQUE	
	• Certains paramètres ne peuvent pas être configurés selon l'objet que vous avez choisi dans l'option [Sélectionner la forme].	
	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan du graphique.	
Couleur d'arrière-plan	REMARQUE	
	• Certains paramètres ne peuvent pas être configurés selon l'objet que vous avez choisi dans l'option [Sélectionner la forme].	
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur du motif], la [Couleur de la bordure] et la [Couleur de l'arrière- plan].	
Clignotement	REMARQUE	
	 Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. (************************************	
Echantillon d'affichage	Affiche un échantillon de ce à quoi ressemble le graphique avec les	
en graphique	[Couleurs d'affichage] définies.	

Para	mètre	Description	
Alarme		Configurez les changements de couleur du graphique lorsque la valeur	
		depasse la plage definite. Image definite. Action d'alarme Plage d'alarme Valeur de la limite inférieure Couleur d'affichage Clignotement Image d'alarme Valeur de la limite supérieure Couleur d'affichage Clignotement Image d'alarme Valeur de la limite supérieure Couleur d'affichage Clignotement Image d'alarme Valeur de la limite supérieure Couleur d'affichage Clignotement Image d'alarme Image d'alarme Couleur d'affichage Clignotement Image d'alarme Image d'ala	
		 REMARQUE Vous ne pouvez configurer cette option si le [Nombre de plages] des paramètres détaillés est de 2 ou plus. Vous ne pouvez configurer cette option si la [Spécification de la couleur] des paramètres détaillés est configurée à [Adresse]. 	
	Action d'alarme	Choisissez la façon dont les valeurs de limites supérieure et inférieure de la plage d'alarme sont précisées. • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs de limite sup./inf. sont stockées.	
	Limite supérieure/ inférieure	Définissez les limites supérieure et inférieure pour la plage d'alarme, de 0 à 100 (avec [Signe d'affichage +/-] sélectionné entre –100 et 100). Si l'[Action d'alarme] est [Constante], entrez une valeur de limite supérieure/inférieure. Si l'[Adresse] est configurée, précisez l'adresse de mot à laquelle les limites supérieures et inférieures sont stockées. Sélectionnez la couleur de l'affichage de graphique lorsque l'alarme	
-	d'affichage	s'affiche.	
-	du motif	Sélectionnez la couleur du motif lorsque l'alarme s'affiche.	
Sélectionnez le clignotement et la choisir différents paramètres de c d'affichage] et la [Couleur du mo		Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur du motif] de l'affichage.	
	Clignotement	 Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. * «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 	

♦ Couleur/Détail

Vous pouvez configurez la plage de données et faire en sorte que la couleur du graphique change conformément à cette plage.

Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de l'échelle
>>Basique
Nbre de plages 3 🚊 Spécifier la plage Constante 💌
Paramètres de plage
Nº de plage 0<=Plage1<33 ▼
Valeur min. D Valeur max. 33 📑 🗮 🔒
Spécification de la couleur
Couleur d'attichage Llignotement
Motif
Aucun motif 📃 1
Couleur de la bordure Clignotement Couleur de l'arrière-plan Clignotement
T Aucun 🔽 🗖 Aucun 💌
Paramètres d'alarme

Paramètre		Description			
Nombre de plages		Configurez le nombre de plages selon lequel l'affichage du graphique est divisé, de 1 à 16.			
Spécifier la plage		 Si la [Plage] est de «2» ou plus, selectionnez la methode pour preciser les valeurs minimale et maximale pour chaque plage. Si la [Plage] est «1», la [Constante] est fixe. Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. 			
Paramètres de plage	Nº de plage	Sélectionnez les valeurs minimale et maximale et la couleur à l'intérieur de la plage précisée dans l'option [Plages]. Vous pouvez sélectionner en cliquant sur la plage que vous souhaitez préciser sur l'affichage du graphique. Afficher comme suit : «(Min.) <= Numéro de plage <= (Max.)».			
Min./Max.Définissez la plage de valeurs min. et max. pou comme pourcentage de 0 à 100 (si le [Signe d'a sélectionné, la plage est de -100 et 100). Si l'opt est définie sur [Constante], définissez une valeu l'[Adresse] est définie, précisez l'adresse de mot valeurs min./max. seront stockées. Par défaut, les valeurs min. et max. sont configu chaque plage.		Définissez la plage de valeurs min. et max. pour le [Numéro de plage], comme pourcentage de 0 à 100 (si le [Signe d'affichage +/–] est sélectionné, la plage est de -100 et 100). Si l'option [Préciser la plage] est définie sur [Constante], définissez une valeur min. et max. Si l'[Adresse] est définie, précisez l'adresse de mot dans laquelle les valeurs min./max. seront stockées. Par défaut, les valeurs min. et max. sont configurées pour équilibrer chaque plage.			

Paramètre		Description			
Paramètres de plage	Spécification de la couleur	 Sélectionnez la méthode de désignation de la couleur et du motif d'affichage pour la plage sélectionnée avec [Numéro de plage]. Si le [Nombre de plages] est de 2 ou plus ou que la [Pile de couleurs] est configurée, cela sera configuré à [Direct]. Constante Désignez individuellement la couleur et le motif d'affichage. Adresse Configurez l'adresse qui stockera le code de couleur et le code de motif. 			
	Pile de couleurs	automate» (page 18-59) Précisez s'il faut coder chaque plage par couleur lorsqu'elle est affichée. Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Nombre de plages] est de «2» ou plus. Plages = 2 Plage 2 Plage 2 Plage 1 La plage 1 et la plage 2 Les plages 1 et 2 s'affiche dans la couleur de la plage 2.			

◆ Changement de la couleur du graphique à partir d'un périphérique/automate

A l'adresse configurée à [Couleur d'affichage], les 8 bits inférieurs stockent le code de couleur et les 8 bits supérieurs stockent la couleur du motif.

A l'adresse suivante, après la [Couleur d'affichage], les 8 bits inférieurs stockent le code de motif.

	15	8 7	0
Adresse de couleur d'affichage spécifiée	Couleur du motif	Couleur d'affichage	
+1	(0 configuré)	Motif	

Code de couleur

Le code de couleur est le numéro affiché sur la palette de couleur. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Spécification des couleurs» (page 8-40)

Code de motif

Valeur stockée	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Motif									8

Par exemple, couleur d'affichage : D100



Echelle

Paramètres de base Paramètres de couleur	Paramètres de l'échelle
Afficher la grande échelle Divisions d'échelle 2	
✓ Afficher l'échelle se Divisions d'échelle	*
Couleur de l'échelle Clignotement	

Paramètre		Description			
Afficher la grande échelle		Affiche la grande échelle			
Divisions d'échelle		Configurez le nombre de divisions d'échelle à afficher, de 1 à 100.			
Afficher l'échelle secondaire		Précisez s'il faut afficher une petite échelle qui subdivise davantage la grande échelle.			
Divisions d'échelle		Configurez le nombre de divisions d'échelle à afficher, de 2 à 100.			
Couleur de	e l'échelle	Sélectionner la couleur d'affichage des échelles.			
		Sélectionnez s'il faut clignoter la [Couleur de l'échelle], ainsi que la vitesse de clignotement.			
Clignotement		 REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 			

■ Graphique statistique

♦ Basique



Paramètre	Description				
Adresse de mot	Sélectionnez la première adresse de mot d'où proviennent les données statistiques. Les adresses depuis cette adresse jusqu'à la partie précisée dans [Divisions de données] de l'onglet [Couleur] sont automatiquement allouées et cette plage d'adresses s'affiche.				
Type de données	 Sélectionnez le type de données de l'affichage en graphique, [16 bits Bin], [16 bits BCD], [32 bits Bin], [32 bits BCD] ou [32 bits flottant]. REMARQUE Vous ne pouvez pas utiliser différents formats de données dans le même graphique statistique. 				
Forme du graphique	Choisissez la forme du graphique parmi [Graphique à barres] ou [Graphique à secteurs].				
	Configurez un sens pour l'affichage du graphique. Si la [Forme du graphique] est définie sur [Graphique à barres], vous pouvez choisir parmi [Haut], [Bas], [Gauche] ou [Droite].				
Sens de l'affichage	 REMARQUE Pour le [graphique à secteurs], le point de départ est configuré en haut et tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Si vous souhaitez changer le point de départ, faites tourner l'objet. 				
	Lorsque la [Forme du graphique] est [Graphique à secteurs], configurez le rayon du cercle intérieur.				
Trou	 REMARQUE Si vous configurez le rayon du cercle intérieur à moins de 20 points, le graphique peut ne pas s'afficher correctement. 				

♦ Couleur

Paramètres de base Paramètres de couleur Paramètres de	l'échelle
Nbre de données 4 📑	4
Paramètres de division Division nº2 Couleur d'affichage Clignotement	3
C 6 ▼ Aucun ▼ Motif	2
	1
Couleur de la bordure Clignotement Couleur de l'ar	rière-plan Clignotement Aucun 💌

Paramètre		Description			
Nombre de données traitées		Définissez le nombre de données à afficher sur le graphique, de 1 à 16. Les statistiques sont prélevées des données d'adresses consécutives, à compter de l'adresse définie dans [Adresse de contrôle] pour le nombre de sections défini.			
	Division nº	Affiche le nombre de divisions sélectionné dans l'échantillon d'affichage du graphique. Le nombre de division dépend du sens de l'affichage et il est automatiquement assigné, en ordre, depuis la première adresse.			
Paramètres de division	Couleur d'affichage	Définissez la couleur pour chaque division. Cliquez sur le numéro de graphique affiché à la droite pour définir la couleur d'affichage pour chaque zone dans le graphique.			
	Motif	Choisissez parmi 9 types pour définir le motif pour chaque division.			
	Couleur du motif	Sélectionnez une couleur de motif pour chaque division.			
Couleur de la bordure		 Sélectionnez une couleur pour la bordure du graphique. REMARQUE Certains paramètres ne peuvent pas être configurés selon l'objet que vous avez choisi dans l'option [Sélectionner la forme]. 			
Couleur d'arrière-plan		Sélectionnez la couleur d'arrière-plan du graphique. Cette couleur sera affichée quand toutes les données sont 0. REMARQUE			
		• Certains paramètres ne peuvent pas être configurés selon l'objet que vous avez choisi dans l'option [Sélectionner la forme].			

Paramètre	Description		
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur du motif], la [Couleur de la bordure] et la [Couleur de l'arrière-plan].		
Clignotement	REMARQUE • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. Image: Système in the selon de couleurs in the selon de couleurs in the selon de couleurs intervention de couleurs intervent		
Echantillon d'affichage en graphique	Affiche un échantillon de ce à quoi ressemble le graphique avec les [Couleurs d'affichage] définies.		

- Cadran
- Basique



Paramètre		Description		
Adresse de mot		Les données stockées dans cette adresse de mot apparaissent dans le cadran.		
Type de données		Sélectionnez le type de données de l'affichage en graphique, [16 bits Bin], [16 bits BCD], [32 bits Bin], [32 bits BCD] ou [32 bits flottant].		
Longueur de bit		Si [Type de données] est [16 bits Bin], configurez la longueur du bit activé de données entre 1 et 16.		
Spécifier la plage d'entrées	Signe d'entrée	 Configurez si les données d'affichage du graphique peuvent prendre en charge les données numériques négatives. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le [Type de données] est [16 bits Bin] ou [32 bits Bin]. Aucune Seules les données numériques positives seront traitées. Complément à 2 Les numéros négatifs sont traités avec l'option Complément à 2. Signe MSB Les numéros négatifs sont traités avec un signe MSB. 		

Paramètre		Description			
		Sélectionnez la plage d'entrée pour les données d'affichage du graphique. La plage de taille de chaque [Type de données] et [Signe d'entrée] est différente.			
		Type de données	Signe d'entrée	Plage	
		16 bits Bin	Aucune	de 0 à 65535	
			Complément à 2	de –32768 à 32767	
			Signe MSB	de –32767 à 32767	
Spécifier			Aucune	de 0 à 4294967295	
la plage	Min./Max.	32 bits Bin	Complément à 2	de -2147483648 à 2147483647	
d'entrées			Signe MSB	de –2147483647 à 2147483647	
		16 bits BCD	_	de 0 à 9999	
		32 bits BCD	_	de 0 à 99999999	
		32 bits Flottant	-	de – 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶	
		 Les données de l'adresse de mot se convertissent automatiquement pour correspondre à la plage d'entrée précisée ici et elles s'affichent sur le graphique comme valeur entre 1 et 1000. Configurez l'affichage des nombres négatifs. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le [Type de données] est [16 bits Bin] ou [32 bits Bin]. 			
Plage d'affichage	Signe +/-		e d'affichage +/-	Signe d'affichage +/-	
		-100 Nombres négatifs	s affichés No	0 100 ombres négatifs non affichés	
	Min./Max.	Affiche les valeurs min. et max. de la plage d'affichage. Si le [Signe d'affichage +/-] est défini, la valeur min. s'affiche comme «-100». S'il n'est pas configuré, la valeur min. s'affiche comme «0». La valeur max. est fixe à «100».			
Sens de l'affichage		Sélectionnez le sens d'affichage du graphique, [Faire pivoter à droite] ou [Faire pivoter à gauche].			

♦ Couleur

Paramètres de base Para	mètres de couleur Paramètres de l'échelle
Couleur d'affichage	Clignotement
4 💌	Aucun
Couleur de la bordure	Clignotement
7 🗸	Aucun
Couleur de l'arrière-plan	Clignotement
7 🗸	Aucun
🔲 Paramètres d'alarm	ie

Para	amètre	Description		
Couleur d'a	affichage	Sélectionnez la couleur de l'aiguille.		
Couleur de	e la bordure	Sélectionnez une couleur pour la bordure du graphique.		
Couleur d'a	arrière-plan	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan du graphique.		
Sélectionnez l d'affichage], [Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. [Couleur d'affichage], [Couleur de bordure] et [Couleur d'arrière-plan].		
Clignoteme	ent	REMARQUE • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. Image: State of the state of the system of the sy		
Alarme		Configurez s'il faut changer la couleur de l'aiguille lorsque la valeur sort d'une plage vers une autre.		
Plage d'alarme	Action d'alarme	Choisissez la façon dont les valeurs de limites supérieure et inférieure de la plage d'alarme sont précisées. • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs de limite sup./inf. sont stockées.		
		Suite		

Manuel de référence de GP-Pro EX 18-66

Paramètre Description		Description	
	Limite supérieure/ inférieure	Définissez les limites supérieure et inférieure pour la plage d'alarme, de 0 à 100 (avec [Signe d'affichage +/-] sélectionné entre -100 et 100). Si l'[Action d'alarme] est [Constante], entrez une valeur de limite supérieure/inférieure. Si l'[Adresse] est configurée, précisez l'adresse de mot à laquelle les limites supérieures et inférieures sont stockées.	
Plage d'alarme	Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur de l'aiguille qui affiche l'alarme.	
	Clignotement	 Sélectionnez s'il faut clignoter la [Couleur d'affichage] lorsque l'alarme apparaît, ainsi que la vitesse de clignotement. REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. & «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 	

18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique

Les données échantillonnées prélevées à intervalles réguliers ou aléatoires peuvent être affichées dans un graphique linéaire.

«24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage)» (page 24-37)

💰 Courbe de tendan	ce historique	×
ID de l'objet HT_0000	Graphique Zone d'affichage Couleur Couleurs limites Afficher les donnés Type de graphique Image: State of the style Image: State of the style Normal Enregistreur de style Nombre de canaux >>Détails Numéro de groupe Paramètres de canaux 1 >>Détails Numéro de canal 1 Image: State of the style >>Détails Paramètres d'entrée/d'affichage Image: State of the style Plage d'affichage Image: State of the style Plage d'entrée Aucun Image: State of the style Image: Plage d'affichage Image: State of the style Max E5535 Image: Image: State of the style Image: Image: State of the style Image: Image: State of the style	
Aide (H)	OK (0) Annuler	

Paramètre	Description
ID objet	Un numéro ID est automatiquement assigné aux objets dans la fenêtre. ID de la courbe de tendance historique : HT_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Forme de l'objet	Affiche la forme que vous choisissez pour l'objet dans l'option [Sélectionner la forme].
Sélectionner la forme	Ouvrez la boîte de dialogue Sélectionner la forme pour choisir la forme de l'objet.
Aucune forme	Sélectionnez si l'objet est transparent, sans forme.

Paramètre	Description		
Parametre	 Sélectionnez la forme de la ligne, [Normal] ou [Enregistreur de stylo]. Normal Les changements de données de l'adresse de mot précisée sont affichés par rapport au temps, dans un graphique linéaire. A l'heure de départ, les données sont «0». Au fur et à mesure que chaque période d'échantillonnage se termine, les données les plus récentes sont ajoutées dans le [Sens d'affichage] précisé. Lorsque les lignes du graphique atteignent la limite de la zone d'affichage, le graphique se déplace dans le sens de l'affichage, selon le nombre d'unités configuré dans [Nombre d'échantillons à défiler]. 		
	Par exemple, Sens de l'affichage : Coin inférieur gauche, Faire pivoter à droite, Echantillons de données : 4, Echantillons à défiler : 4		
	L'écran défile à ce point.		
Type de graphique	Affichage de 30 25 60 40 20		
	 Enregistreur de stylo Les changements de données de l'adresse de mot précisée sont affichés par rapport au temps, dans un graphique linéaire. A l'heure de départ, les données sont «0». Les données les plus récentes s'affichent toujours au bord de la zone d'affichage. Chaque fois qu'il se produit un échantillonnage, le graphique entier défile d'un incrément, dans le [Sens de l'affichage] défini. 		
	Par exemple, Sens de l'affichage : Coin inférieur gauche, Faire pivoter à droite, Echantillons de données : 4		
	$\left[\begin{array}{c} & & \\ & $		
	Affichage de départ3025604020		

■ Normal/Enregistreur de stylo

♦ Graphique/Basique

Graphique Zone d'a	ffichage Couleur Co	ouleurs limites 🛛 Afficher les donnée	• •
Type de graphique			
per-	4/h-		
Normal Enre	gistreur de stylo		
Numéro de groupe	Paramètres de canal	Nombre de <u>>>Détails</u> canaux	
Numéro de canal Paramètres d'entrée	1 /d'affichage	•	
Type de données	16 bits Bin 💌		
Plage d'entrée —		Plage d'affichage	
Signe d'entrée	Aucun	 Afficher le signe +/- 	
Min.	0 🕂	Min. 0	
Max.	65535	Max. 100	

Paramètre	Description		
N° du groupe d'échantillonnage	Sélectionnez le numéro du groupe d'échantillonnage entre 1 et 64, du graphique à afficher.		
	Ouvrez la boîte de dialogue [Données de canal]. Parmi le groupe d'échantillonnage spécifié, définissez l'adresse et le nombre d'adresses (nombre de canaux) de la courbe de tendance que vous souhaitez afficher. Le nombre de canaux peut être entre 0 et 20.		
Paramètres de canal	Nombre de canaux Liste de tampons d'affichage du diagramme Nº de canal1 1 : [PLC1]D00100 OK (0) Annuler		
Nombre de canaux	Le nombre de canaux configuré apparaît dans la boîte de dialogue [Données de canal]. Le nombre de canaux s'affiche comme lignes dans la zone d'affichage du graphique.		
Canal	Sélectionnez le canal pour traiter l'entrée ou l'affichage.		
Type de données	Sélectionnez le type de données de l'affichage en graphique, [16 bits Bin], [16 bits BCD], [32 bits Bin], [32 bits BCD] ou [32 bits flottant].		

Paramètre	Description				
	Configurez si les données d'affichage du graphique peuvent prendre en				
	charge les données numériques négatives. Vous ne pouvez configurer cette				
	option que lorsque	e le [Type de données]] est [16 bits Bin] ou [32 bits Bin].		
	Aucune				
Signe d'entrée	Seules les donne	ées numériques positi	ives seront traitées.		
	Complément à 2	2			
	Les numéros né	gatifs sont traités ave	c l'option Complément à 2.		
	Signe MSB	antifa nant tunitéa ana	No we size a MCD		
	Les numeros ne	gatifs sont traites ave	c un signe MSB.		
	Sélectionnez la pl	age d'entrée pour les	données d'affichage du graphique		
	lineaire.	da ahagua [Tuma da d	lannéas] at [Signa d'antréa] agt		
	différente.	de chaque [Type de c	ionnees] et [Signe d'entree] est		
	Туре	Signe d'entrée	Plage		
		Aucune	de 0 à 65535		
	16 bits Bin	Complément à 2	de –32768 à 32767		
		Signe MSB	de –32767 à 32767		
		Aucune	de 0 à 4294967295		
Valeur min./max.	32 bits Bin	Complément à 2	de –2147483648 à 2147483647		
		Signe MSB	de -2147483647 à 2147483647		
	16 bits BCD	-	de 0 à 9999		
	32 bits BCD	_	de 0 à 99999999		
	32 bits Flottant	-	de – 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶		
	 REMARQUE Les données recueillies à partir de la fonction d'échantillonnage correspondent à la plage d'entrée et s'affichent sur le graphique comme valeur entre 1 et 1000. 				
	Configurez l'affic	hage des nombres nég	gatifs. Vous ne pouvez configurer		
	cette option que si le [Type de données] est [Bin].				
Signe d'affichage +/-	$\pm/-1$ n'est nas configuré Pour [Flottant] le [Signe d'affichage $\pm/-1$ est				
	configure.				
	Signe d'affichage +/-				
	0 50 -				
	Numéros négatifs affichés Nombres négatifs non		Nombres negatifs non affiches		
Valeur min./max.	Affiche les valeurs min. et max. des données affichées dans la courbe de tendance. Si le [Signe d'affichage +/-] est configuré, la valeur min. est «- 100». S'il n'est pas configuré, la valeur min. est «0». La valeur max. est «100».				

♦ Graphique/Détail

Vous pouvez configurer l'entrée/l'affichage pour chaque canal.

Fupe de graphique	affichage Louleur Li	ouleurs limites Afficher les dor	nnée
	-		
pt	-wh		
Normal Enr	egistreur de stylo		
Numéro de groupe		Nombre de << <b< td=""><td>asique</td></b<>	asique
Numero de groupe	Paramètres de	canaux	
1	<u>canal</u>	, P	
Numéro de canal	1	•	
Paramètres d'entré	e/d'affichage		
• Bloc C	Individuel N	l'affichage Spécifier la plag	e 💌
Type de données	16 bits Bin 💌	Longueur de bit 16 🚊	#
Plage d'entrée		Plage d'affichage	
Signe d'entrée	Aucun	🚽 📃 🗖 Afficher le signe +/	-
Min.	0 🗧	III Min. 0	

Paramètre	Description		
	Sélectionnez la méthode de configuration pour la plage d'affichage du graphique, [Préciser la plage] ou [Afficher l'échelle].		
Méthode d'affichage	 REMARQUE Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle], vous ne pouvez pas sélectionner l'option [Remplir en dessous de la ligne] dans les paramètres [Détails] de l'onglet [Couleur]. Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle], l'onglet [Paramètres d'alarme] n'apparaît pas. Lorsque vous sélectionnez [Préciser la plage], l'onglet [Ligne auxiliaire] n'apparaît pas. 		
Bloc/Individuel	Définissez [Entrée/Affichage] de tous les canaux dans leur totalité ou séparément.		
Longueur de bit	Si [Type de données] est [16 bits Bin], configurez la longueur du bit activé de données entre 1 et 16.		
Paramètre	Description		
-------------------	---	--	---
Parametre	Sélectionnez s'il f une valeur numér • Constante La plage de parar [Signe +/-].	faut configurer les lim rique ou une adresse. nètres diffère selon les Min.	ites supérieure et inférieure avec s paramètres [Type de données] et Max.
Constante/Adresse	Signe OFF : 32 bits Bin Signe ON :	0 à 65534 -32768 à 32766	0 à 65535 -32767 à 32767
	16 bits Bin Signe OFF : 32 bits Bin	0 à 4294967294	1 à 4294967295
	Signe ON : • Adresse Définissez l'adres Lorsque vous cha mise à jour.	-2147483648 à 21474 se de mot. ngez la valeur de l'adro	83646 -2147483647 à 2147483647 esse sélectionnée, celle-ci est lue et

◆ Zone d'affichage/Basique



Paramètre	Description			
	Sélectionnez le sens d'affichage du graphique.			
Sens de l'affichage	A R A N L A N L A N L A N A N A A A A A A A A A A A A A			
	Configurez le nombre d'échantillons de données à afficher sur une seule ligne. La plage dépend du nombre de points à afficher du modèle configuré.			
	Afficher le nombre de points	Echantillons de données		
	320 sur 240 points (QVGA)	de 0 à 319		
	640 sur 480 points (VGA)	de 0 à 639		
Echantillons de	800 sur 600 points (SVGA)	de 0 à 799		
données	1024 sur 768 points (XGA) de 0 à 799			
	 REMARQUE Vous pouvez vérifier le nombre de points à afficher grâce à [Paramètres système] - [Affichage]. Lorsque l'option [Remplir en dessous de la ligne] est configurée, le nombre maximum d'[Echantillons de données] est de 97. 			
Nombre d'échantillons à faire défiler	Sélectionnez le nombre de données à supprimer lorsque le graphique remplit la zone d'affichage. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le type de graphique est [Normal]. Configurez cette option à l'intérieur de la plage spécifiée par les [Echantillons de données].			

Paramètre	Description		
Echelle principale/ secondaire verticale	Configurez s'il faut afficher l'échelle principale et l'échelle secondaire s l'axe Y du graphique linéaire. Si oui, choisissez le nombre de divisions. nombre de division peut être configuré de 1 à 638 pour l'échelle principa et de 2 à 638 pour l'échelle secondaire.		
Echelle principale/ secondaire horizontale	Configurez s'il faut afficher l'échelle principale et l'échelle secondaire su l'axe X du graphique linéaire. Si oui, choisissez le nombre de divisions. I nombre de division peut être configuré de 1 à 638 pour l'échelle principa et de 2 à 638 pour l'échelle secondaire.		
Numéro de canal	Sélectionnez le canal pour définir la condition d'affichage du graphique.		
Condition d'affichage	 Sélectionnez la condition d'affichage du graphique. Toujours afficher Affiche toujours le graphique. Afficher lorsque le bit est désactivé Affichage le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est désactivée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée. Afficher lorsque le bit est activé Affichage le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est 		
Afficher l'adresse ON/OFF	Définissez l'adresse de bit pour activer/désactiver l'affichage de graphique.		

Zone d'affichage/Détails

Graphique Zone d'affichage Couleur Couleurs limites Afficher les donnée				
Sens de l'affichage 🔛 Coin inférieur gauche -> Vers la droite 💽 < 🗷				
Echantillons de 10 📑 🏢 Echantillons à défiler 9 📑 🏢				
Valeur de dissipation 2 🚍 Agrandissement Taille originale 💌				
Divisions d'échelle				
Echelle principale 2 + Echelle secondaire 🔽 5 +				
Echelle principale 2 = Echelle secondaire 🔽 5 = #				
Numéro de canal 1				
Condition d'affichage Toujours afficher				
Afficher l'adresse ON/OFF				

Paramètre	Description
Valeur de dilatation	 Définissez s'il faut utiliser la fonction de dilatation. Si cette fonction est activée, définissez la [Valeur de dilatation]. Valeur de dilatation Définissez cette valeur entre 2 et 100. Les données échantillonnées s'affichent après avoir été dilatées selon la valeur de dilatation.
Agrandissement par défaut	 Définissez l'agrandissement par défaut lorsque l'écran est modifié. Mode de dilatation Vous ne pouvez sélectionner cette option que si la [Valeur de dilatation] est définie. Taille originale x 2 x 4 x 8

♦ Couleur/Basique

luméro de ca	anal 1	▼ >>	Détails
Couleur de c	anal		
Гуре de igne	Ligne solide	Epaisseur de ligne	1 🗄 🏢
Couleur d'affi	chage Clignotement		
7	💌 Aucun 💌		
Couleur de la	bordure Clignotement	Couleur de l'échelle	Clignotement
	💌 Aucun 💌	5 💌	Aucun 💌
7			
Couleur de la	zone de graphique 🛛 C	lignotement	

Paramètre	Description		
Canal	Sélectionnez le canal à configurer.		
	Sélectionnez le type de ligne parmi 5 types : Ligne solide, Ligne pointillée, Ligne pointillée, Ligne de chaîne et Ligne de chaîne à deux points.		
Type de ligne	 REMARQUE Lorsque l'espacement d'affichage des données est inférieur à 16 points, il est possible que les types de ligne autres que les lignes solides ne s'affichent pas correctement. 		
Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne, de 1 à 2.		
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne.		
Couleur d'arrière-plan	Configurez la couleur d'arrière-plan de la ligne.		
Couleur de la bordure	Configurez la couleur de la bordure de la courbe de tendance historique. REMARQUE • Certains paramètres ne peuvent pas être configurés selon l'objet que		
	vous avez choisi dans l'option [Sélectionner la forme].		
Couleur de l'échelle	Sélectionnez la couleur d'échelle du graphique.		
	vous avez choisi dans l'option [Sélectionner la forme].		
Couleur de la zone de graphique	Sélectionnez une couleur pour la zone d'affichage du graphique.		

Paramètre	Description		
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur d'arrière-plan], la [Couleur d'échelle] et la [Couleur de zone de graphique].		
Clignotement	 REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ** «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 		

♦ Couleur/Détail

Couleur de cai	nal				
Type de ligne	— Ligne solide	•	Epaisseur de ligne	1 ≑	H
Couleur d'affic	hage Clignotemen	it.			
7	Aucun				
		TAucun			
Remplir er	n dessous de la ligne				
Motif	Aucun				
	tif 1 Clignotemen	it			
Couleur du mo					

Paramètre	Description
	Sélectionnez s'il faut remplir la zone qui se trouve sous le graphique linéaire. Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Nombre de canaux] est 1.
Remplir en dessous de la ligne	 REMARQUE Vous ne pouvez configurer cette option lorsque les alarmes sont utilisées. Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si l'[Affichage] est configuré à [Afficher l'échelle].
Motif	Sélectionnez un motif pour remplir la zone qui se trouve en dessous de la courbe.
Couleur du motif 1	Sélectionnez la couleur du motif.
Couleur du motif 2	Configurez la couleur d'arrière-plan du motif.

Paramètre	Description		
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du motif 1] et la [Couleur du motif 2].		
Clignotement	REMARQUE		
	• Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon		
	⁽³⁷⁾ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)		

Alarme

Graphique Zone d	'affichage Couleu	ar Couleurs limites	Afficher les donnée
Numéro de canal	1	•	
Paramètres d Plage d'alarme Limite inférieur Limite supérieu	d'alarme s e 0 <u>*</u> rre 100 *		
Couleur d'alarr Couleur d'affichage Couleur d'arrière-plan	ie 7 🔽 Clig	notement Aucun	

• Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle] comme [Méthode d'affichage] dans l'onglet [Graphique], l'onglet [Paramètres d'alarme] n'apparaît pas.

Paramètre	Description				
Canal	Sélectionnez le canal à configurer.				
Alarme	Si elle est configurée, la couleur affichée change lorsque la valeur se déplace à l'extérieur d'une plage spécifiée.				
Limite supérieure/ Limite inférieure	Définissez la plage d'alarme de 0 à 100 (avec [Signe d'affichage +/-] sélectionné entre -100 et 100).				
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur d'affichage d'alarme. La couleur d'affichage d'alarme ressemble à ceci. Par exemple, Limite supérieure = 80, Limite inférieure = 30 Données d'échantillonnage ler échantillon 2e échantillon 3e échantillon 50 50 50 6e échantillon 25 La ligne qui se trouve à l'extérieur de la plage est la couleur de l'alarme				

Paramètre	Description
Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan pour afficher l'alarme.
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. La [Couleur d'affichage] et la [Couleur d'arrière-plan] de la couleur d'alarme.
Clignotement	 REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)
Barre d'affichage de	Affiche un échantillon de ce à quoi ressemble chaque couleur de plage.

♦ Ligne auxiliaire

Pour utiliser des lignes auxiliaires, vous devez définir la [Méthode d'affichage] sur [Afficher l'échelle].

Graphique Zone d'affichage Couleur	Ligne auxiliaire	Afficher les donnée
Standard		
Limite		
Dessiner une ligne		
Spécifier la position Constante	 Position de l'affichage 	0 🗄 🏢
Type de Ligne solide	Epaisseur de ligne	1 ই 🏢
Couleur d'affichage Clignotement		
1		

Paramètre	Description
Limite supérieure/ Standard/Limite inférieure	Sélectionnez la ligne auxiliaire à configurer. REMARQUE • Seul un axe horizontal est défini pour la ligne standard.
Dessiner une ligne	Définit s'il faut dessiner les lignes auxiliaires [Limite supérieure], [Standard], et [Limite inférieure] dans les positions sélectionnées.
Spécifier la position de l'affichage	 Sélectionnez la méthode de désignation de la position d'affichage des lignes auxiliaires, [Constante] ou [Adresse]. Constante Précisez une constante en tant que position de l'affichage. Adresse Précisez l'adresse à laquelle la position d'affichage est stockée.
	Suite

Paramètre		Descri	ption			
	Configurez la position d'affichage de la ligne auxiliaire.					
	l'axe Y est comm	ie suit :	e nghe auxiliane qui se nouve sui			
Position de	Туре	Signe d'affichage +/-	Plage de paramètres			
l'affichage	16 bits Bin	Effacée	de 0 à 65535			
	16 bits Bin	Sélectionné	de –32768 à 32767			
	32 bits Bin	Effacée	de 0 à 4294967295			
	32 bits Bin	Sélectionné	de –2147483648 à 2147483647			
	Sélectionnez le t	ype de ligne auxiliaire	2:			
		Ligne	e solide			
		Ligne	e pointillée			
		Ligne	e pointillée			
Type de ligne		Ligne	e de chaîne			
		Ligne	e de chaîne à deux points			
	REMARQUE					
	• Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut					
	que tout motif	autre qu'une ligne sol	ide ne s'affiche pas correctement.			
Epaisseur de ligne	Configurez l'épai	sseur de la ligne auxi	liaire, de 1 à 2.			
Couleur d'affichage	Configurez la con	uleur de la ligne auxil	liaire.			
Couleur	Si vous avez séle	ctionné un type de lig	gne autre qu'une ligne solide,			
d'arrière-plan	définissez la cou	leur d'arrière-plan de	la ligne auxiliaire.			
	Sélectionnez le c	lignotement et la vite	sse de clignotement. Vous pouvez			
	choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur					
	d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan].					
Clignotement	REMARQUE					
	• Il y a des cas o	ù vous ne pouvez pas	configurer le clignotement selon			
	l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.					
	Sector Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)					

♦ Afficher les données historiques

Configurez cette option pour afficher des données plus anciennes que celles affichées actuellement (données historiques).

Couleur Couleurs limites Afficher les données historiques Commutateur A	Þ
✓ Afficher les données historiques	
Afficher le curseur	
✓ Adresse de stockage des informations de curseur	
[#INTERNAL]LS0000 💼 · [[#INTERNAL]LS0004 🚺	
I⊄ Adresse de statut	
[PLC1]D00100	

Para	amètre	Description			
Afficher les historiques	s données s	Précisez s'il faut afficher les données historiques. Cochez la case pour afficher l'onglet [Bouton]. ^C «18.12.2 Guide de configuration de la courbe de tendance historique ◆ Bouton» (page 18-86)			
Afficher le curseur		 Précisez s'il faut afficher le curseur dans l'écran. REMARQUE Si vous ne configurez pas l'option [Ajouter des données de temps] pour le groupe d'échantillonnage précisé dans [Graphique], un avertissement apparaît lors de la vérification d'erreurs. Le curseur ne s'affiche pas si les données sont transmises dans cet état. ^{CP} «24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage) ■ Mode» (page 24-41) 			
	Adresse de stockage des informations de curseur	Précisez si les données de graphique qui se trouvent à la position du curseur sont stockées dans l'adresse. Les données à stocker utilisent des mots pour la date et l'heure (quatre mots) et le nombre de canaux du graphique depuis l'adresse définie. Adresse • Longueur 16 bits de l'adresse de stockage <si d'échantillonnage<br="" dans="" de="" données="" la="" les="" longueur="" paramètres="">est de 16 bits> 15 8 7 0 +0 Année +1 Mois Jour +2 Heure Minute +3 Seconde +4 Données de mot 1 +5 Données de mot 2 Données de mot n</si>			

Paramètre				Descrip	otion	
		<si la="" longuer<br="">est de 32 bits:</si>	ur de donn >	ées dans le	es paramètro	es d'échantillonnage
Afficher le curseur	Adresse de stockage des informations	15 +0 +1 Mois +2 Heure +3 +4 Donnée +5 - Données	8 7 Année Jour Minute Seconde s de mot 1 . : : : s de mot n -	O Stock Maxin (Pour La da dans tresse de st ées dans le	tés en chiffre num de 40 m le nombre de ate échantillo 2 mot. ockage es paramètre	s BCD2 tots e canaux2) nnée est stockée es d'échantillonnage
		est de 16 bits: 31 +0 +1 +2 +3 +4 +5 	> 24 23	16 15 Mois Heure Données Données	8 7 0 Année Jour Minute Seconde de mot 1 de mot 2	Stockés en chiffres BCD2 Maximum de 20 mots (pour le nombre de canaux) Les données échantillonnées sont stockées dans les derniers 16 bits.

Para				Des	cript	tion			
		<si la<br="">est d</si>	a longue e 32 bits	eur de doni s>	nées dar	ns les	s para	amètre	es d'échantillonnage
Afficher le curseur	Adresse de stockage des informations de curseur	+0 +1 +2 +3 +4 +5 Afficha Afficha trouver Clid utilisée Adresse de curse +0 E +1 Dc +3 Dc +4 +5 +m Lor	31 31 ge d'adı e la derm nt à la pu quez sur e de stock eur Données d connées d connées d connées d connées d connées d	24 23 Donne Donne Donne Donne Donne Donne Donne Conne Donne Conne Donne Co	16 15 Mois Heur des de mois de mois de mois	$\frac{8}{9}$	a 7 Ani Jc Mir Seco Seco Seco Seco Seco Seco Seco Seco	0 née our nute onde La c stoc donné mposi de sto onnées nnées onnées	Stockés en chiffres BCD2 Maximum de 20 mots (pour le nombre de canaux) date échantillonnée est ckée dans 1 mot. es de graphique qui se tion de l'adresse ckage des informations s de temps (année) de temps (mois/date) s de temps (hr : min) de temps (secondes) Canal nº 1 Canal nº 2 Canal nº n 32 bits de l'adresse de stockage

Para	amètre		De	escription	
		Précisez s'il faut stocker la condition de fonctionnement ou les informations d'erreur du mode d'affichage historique dans l'adresse précisée.			
		Le statut d'e (Code d'er	15 12 Statut erreur indique les c reur)	0 Réservé d'erreur odes d'erreur suivants :	
		Bits 12 à 15	Description	Introduction	
		0000	Terminé avec succès	Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.	
		0001	Réservé	_	
		0010	Réservé	-	
		0011	Réservé	_	
Afficher le curseur	Adresse de statut	0100	Pas de carte CF ou de stockage USB	Si aucune carte CF/stockage USB n'est insérée lors de l'enregistrement des fichiers Bin ou que la porte de la carte CF est ouverte.	
Cuiseul		0101	Réservé	 Se produit lorsqu'il n'y a pas suffisamment d'espace libre dans la carte CF ou le stockage USB pour la capture ou si la carte CF ou le stockage USB sont retiré pendant l'écriture. Se produit si plus de 11 fichiers Bin sont créés simultanément quand l'heure est rétablie. 	
		0110	Réservé	_	
		0111	Erreur de carte CF ou de stockage USB	Se produit si la carte CF n'est pas formatée ou en raison d'autres erreurs	
		1000	Réservé	-	
		1001	Nombre de fichiers excédentaires	Se produit lorsqu'on dépasse le nombre de fichiers défini	
		REMARQUE Cette option 	ne peut être sélectio	nnée que si [Afficher le curseur] est [ON].	

Bouton

Si vous créez un bouton, vous pouvez définir la couleur et l'étiquette de ce bouton.

💰 Courbe de tendanc	e historique	×
ID de l'objet HT_0000	Couleur Couleurs limites Afficher les données historiques Commutateur Image: State of the	
Aide (H)	Couleur du commutateur Couleur de la 7 Clignotement Aucun Couleur d'affichage 2 Clignotement Aucun Motif Aucun OK (0) Annuler	

Paramètre		ètre	Description
Disposition du bouton	Affichage des données historiques		Définissez s'il faut placer un bouton dans l'écran pour afficher des données historiques. Lorsque vous appuyez sur les affichages de bouton en mode Afficher les données historiques, vous pouvez retourner aux données précédentes. Appuyez sur le bouton à nouveau pour annuler le mode Afficher les données historiques et afficher les valeurs actuelles. Vous ne pouvez placer qu'un bouton de ce type sur un graphique grâce à Afficher les données historiques.
	Défiler pour les anciennes données		Définissez s'il faut placer un bouton afin de défiler vers l'arrière, depuis les données actuelles vers les données historiques. Plusieurs boutons de ce type peuvent être placés sur un graphique.
		Nombre d'échantillons à faire défiler	Définissez le nombre d'échantillons à faire défiler. La plage de paramètres est entre 1 et 65535.
	Défiler pour de nouvelles données		Définissez s'il faut placer un bouton afin de défiler vers l'avant, depuis les données historiques vers les données les plus récentes. Plusieurs boutons de ce type peuvent être placés sur un graphique.
		Nombre d'échantillons à faire défiler	Définissez le nombre d'échantillons à faire défiler. La plage de paramètres est entre 1 et 65535.

Paramètre		Description			
Disposition du bouton Affichage Zoom/ Affichage Zoom arrière/N'afficher que dans l'affichage de données historiques		 Précisez s'il faut placer un bouton pour l'affichage Zoom avant/ Zoom arrière. Affichage Zoom S'agrandit de 2, 4 et 8 fois à chaque fois que vous appuyez sur le bouton. Affichage Zoom arrière Réduisez l'image de 1/2, 1/4 et 1/8. Vous ne pouvez pas réduire la taille réelle de l'image. «18.9.3 Procédure d'exploitation Affichage Zoom avant/Zoom arrière» (page 18-40) N'afficher que dans l'affichage de données historiques Précisez s'il faut utiliser le bouton Zoom avant/Zoom arrière uniquement dans l'affichage de données historiques ou l'utiliser également en mode normal. Ce paramètre est disponible uniquement lorsque les options [Afficher les données historiques] et [Afficher le curseur] sont activées dans l'onglet [Afficher les données historiques]. Effectue un Zoom avant/ Zoom arrière en utilisant la position du curseur comme point de référence. 			
	Type de police	Définissez le type de police pour l'étiquette du bouton, [Police standard] ou [Police de trait].			
Etiquette du bouton	Langue d'affichage	Sélectionnez la langue à afficher sur l'étiquette du bouton. Choisissez [ASCII], [Japonais], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].			
	Sélectionner un bouton	Sélectionnez le bouton dont vous souhaitez configurer l'étiquette.			
	Etiquette	Saisissez le texte que vous souhaitez afficher sur le bouton sélectionné dans l'option [Sélectionner un bouton].			
	Couleur du texte	Configurez une couleur pour le texte d'étiquette.			
	Clignotement	Sélectionnez s'il faut clignoter la [Couleur du texte], ainsi que la vitesse de clignotement.			

Paramètre		Description			
	Couleur de la bordure	Définissez la couleur de bordure du bouton.			
	Couleur d'affichage	Définissez la couleur du bouton.			
	Motif	Définissez le motif du bouton.			
	Couleur du motif	Définissez la couleur de motif du bouton.			
Couleur du bouton		Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez configurer des paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].			
	Clignotement	 REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. (@ «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 			
Sélectionner la forme		Ouvrez la boîte de dialogue [Sélectionner la forme] pour choisir la forme du bouton.			
Affichage du statut		Affiche la forme et le statut du bouton.			

Afficher les données historiques

Pour exécuter un affichage de données historiques à l'écran GP, il faut utiliser le bouton d'opération des données historiques. Vous pouvez préciser l'emplacement du bouton dans la courbe de tendance historique ou utiliser les objets de bouton/voyant [Fonction spéciale]. Lorsque vous utilisez la courbe de tendance historique avec la fonction Afficher les données historiques, la partie de ligne pointillée exclue s'affiche dans l'écran GP. En touchant à l'option Afficher le bouton de données historiques, vous pourrez voir les anciennes données stockées dans le GP, sur l'affichage du graphique.

Par exemple, Nombre d'échantillons : 14, Echantillons de données (montrés) : 6 Affiche les données échantillonnées stockées dans la SRAM en tant que données historiques. Cochez tout d'abord la case [Sauvegarder dans la mémoire interne] dans l'onglet [Mode] de l'espace de travail [Paramètres d'échantillonnage]. Lorsque vous sélectionnez l'option [Utiliser la carte mémoire comme zone de sauvegarde], les données précédentes sont enregistrées dans la mémoire externe si la mémoire interne est pleine.



Nombre d'échantillons Echantillons de données Commutateurs spéciaux

Numéros de données/Valeurs de données

Les numéros de données sont assignés aux valeurs de données, la valeur de données la plus récente (données d'échantillonnage) précisée comme donnée numéro 0. Les valeurs de données sont stockées selon le numéro de donnée et en ordre chronologique inverse, en commençant par la valeur la plus récente numérotée par «0», «1», «2», «3», etc. Lorsqu'une courbe de tendance historique avec la fonction Afficher les données historiques s'affiche dans le GP, les échantillons de données les plus récents (image A) et les échantillons de données historiques (image B) sont automatiquement stockés dans la zone de relais spécial (LS9000~) de la variable interne du GP. Les nombres de données sont stockés dans la partie LS comme nombres binaires, dans la plage de 0 à 65 237. Le type de données est Bin. Pour comprendre l'échantillonnage des données dans l'image ci-dessus, les numéros et les valeurs de données des parties A et B sont affichés plus bas.

Les échantillons et les valeurs de données sont stockées même si le graphique n'est pas en mode d'affichage de données historiques.

	Zone spéciale	
LS9000	Nbre de données	
LS9001	Données de la ligne 1	
LS9002	Données de la ligne 2	
LS9003	Données de la ligne 3	Zone de stockage pour les données les plus
:	:	anciennes qui neuvent être affichées dans l'écran
LS9020	Données de la ligne 19	GP (le nombre de données est de [5] et la valeur
LS9021	Données de la ligne 20	
LS9022		des données est de [60] dans le graphique de la
:	Réservé	page precedente.)
LS9029		Partie B de l'image
LS9030	Nbre de données	
LS9031	Données de la ligne 1	
LS9032	Données de la ligne 2	
LS9033	Données de la ligne 3	Zone de stockage pour les données les plus
:	:	récentes qui peuvent être affichées dans l'écran
LS9049	Données de la ligne 19	GP (le nombre de données est de [0] et la
LS9050	Données de la ligne 20	valeur des données est de [20] dans le
LS9051		graphique de la page précédente)
:	Réservé	graphique de la page precedente.)
LS9059		Partie A de l'image
LS9060 :	Réservé	

IMPORTANT

- Lorsqu'un changement d'écran se produit, tous les échantillons de données stockés dans la zone spéciale (LS9000+) de la variable interne du GP sont effacées à 0.
 - Chaque donnée saisie est convertie à la valeur d'affichage et enregistrée comme rapport de 1000. Lorsque vous utilisez le [Signe +/1], la plage est de -1000 à 1000. (Les données d'affichage sont calculées automatiquement.)
 - Pour afficher la valeur de données «200» par «20,0» dans un affichage de données, configurez les [Décimales] à «1».





Appuyer sur le bouton «Précédent» fait défiler les données vers l'arrière, selon le nombre à défiler prédéterminé et fait afficher les enregistrements de données précédents. Appuyer sur le bouton «Précédent» pendant que les échantillons de données historiques sont en cours de récupération à partir de la SRAM de sauvegarde fait retentir le buzzer trois fois. Les échantillons de données doivent être récupérés pour pouvoir continuer à défiler les données.



Appuyer sur le bouton «Suivant» fait défiler les échantillons de données récents vers l'avant selon le nombre à défiler prédéterminé.

Lorsque vous défilez les échantillons de données les plus récents après avoir passé au mode Afficher les données historiques, le graphique apparaîtra vide. Appuyer sur le bouton [AVANCER] à nouveau fait sonner le buzzer trois fois, ce qui indique que les données ne peuvent plus être défilées.



Les échantillons de données sont toujours prélevés en mode Afficher les données historiques.



♦ Affichage de l'heure

Ajoutez un affichage de date et d'heure dans les données de graphique. Vous pouvez afficher les données pertinentes à la position du curseur en recherchant l'heure que vous souhaitez afficher.

Afficher les données historiques Cor	mmutateur	Affichage de l'	heure	<u> </u>			
Position de l'affichage de l'heure	Position de l'affichage de l'heure						
🔽 Heure la plus récente 🛛 🔽	Heure la pli	us ancienne					
Durée sélectionnée Positie l'affich	on de Cen nage Cen	itre	•				
I Statut de recherche [PLC	:1]D00000	-					
Police							
Type de police Police standard	d 💌 Taille	8	x 16 points	•			
	Attrib	ut de texte N	ormal	•			
☑ Date aa/m		•					
Heures	m	-					
Affichage 7 segments							
Couleur de police 🛛 🗔 6	-	Clignotement	Aucun	•			
Couleur de l'ombre 🛛 🗔 7	_	Clignotement	Aucun	Y			
Couleur du fond 🛛 🗖 1	•	Clignotement	Aucun	•			
Couleur de police 6 Couleur de l'ombre 7 Couleur de l'ombre 1	▼ ▼ ▼	Clignotement Clignotement Clignotement	Aucun Aucun Aucun	•			

Paramètre		Description			
Position	Heure la plus récente	Configurez ce paramètre pour afficher l'heure la plus récente. L'affichage des données (affichage de date et d'heure) est placé dans le coin inférieur droit de l'écran de graphique.			
	Heure la plus ancienne	Configurez ce paramètre pour afficher l'heure la plus ancienne. L'affichage des données (affichage de date et d'heure) est placé dans le coin inférieur gauche de l'écran de graphique.			
	Heure sélectionnée	 Sélectionnez cette option pour afficher l'heure de la position du curseur lorsque le curseur est affiché. Vous pouvez la placer lorsque vous sélectionnez l'option [Afficher le curseur] dans l'onglet [Afficher les données historiques]. Appuyez sur (Affichage de date et d'heure) pour afficher les données échantillonnées que vous avez recherchées à partir de la boîte de dialogue d'entrée de la date et de l'heure du graphique. ^{CP} «18.9.3 Procédure d'exploitation ■ Affichage de l'heure et recherche des données historiques» (page 18-42) 			
	Position de l'affichage	Sélectionnez un point de référence - Axe droit, Axe de centre ou Axe gauche - pour afficher les résultats de la recherche pour l'heure sélectionnée.			

Paramètre		Description			
		 Précisez s'il faut configurer une adresse pour vérifier le statut de recherche de l'heure sélectionnée. Statut Dans la boîte de dialogue d'entrée de la date et de l'heure, entrez la date et l'heure et appuyez sur la touche [ENT] pour activer le bit 0 dans l'adresse [Statut]. 15 12 1 0 Réservé Indicateur de recherche 0: Pas recherché 1: Recherché			
		Le statut d'e (Code d'err	rreur indique les c eur)	odes d'erreur suivants :	
Desition	Statut de	Bits 12 à 15	Description	Introduction	
POSILION	recherche	0000	Terminé avec	Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.	
		0001	Réservé	_	
		0010	Réservé	_	
		0011	Réservé	_	
		0100	Pas de carte CF ou de stockage USB	Si aucune carte CF/stockage USB n'est insérée lors de la lecture des fichiers Bin ou que la porte de la carte CF est ouverte.	
		0101	Réservé	_	
		0110	Réservé	_	
		0111	Erreur de carte CF ou de stockage USB	Se produit si la carte CF n'est pas formatée ou en raison d'autres erreurs	
		1000	Réservé	-	
		1001	Données perdues	Quand le fichier BIN est supprimé.	
	Type de police	Sélectionnez un type de police pour l'affichage de date et d'heure, [Police standard] ou [Police de trait].			
Police	Taille	Sélectionnez la taille de police de l'affichage de date et d'heure. Police standard : (de 8 à 64) x (de 8 à 128). Police standard (taille fixe) : $[6x10]$, $[8x13]$, $[13x23]$. Police de trait : de 6 à 127.			
	Attributs de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Lorsque vous utilisez une taille de police fixe [6 x 10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]			

Paramètre	Description			
Date	Configurez ce paramètre pour afficher la date. Sélectionnez l'un des formats d'affichage suivants : • aa/mm/jj • jj/mm/aa • mm/jj/aa • 20aa/mm/jj • jj/mm/20aa • mm/jj/20aa • aa/mm/jj • 20aa/mm/jj			
Heure	Configurez ce paramètre pour afficher l'heure. Sélectionnez l'un des formats d'affichage suivants : • hh:mm • hh:mm:ss REMARQUE • Sélectionnez l'un des deux types suivants lorsque vous sélectionnez «aa/mm/jj» ou «20aa/mm/jj» comme format d'affichage de la date. hh:mm hh:mm:ss			
Affichage 7 segments	 Configurez ce paramètre pour afficher la date et l'heure en 7 segments. REMARQUE Il est impossible de configurer ce paramètre si vous configurez une taille fixe pour la [Police standard] ou l'[Attribut de texte] dans la [Police de trait]. 			
Couleur de la valeur numérique	Sélectionnez la couleur du nombre.			
Couleur de l'ombre	Définissez une couleur pour l'ombre. Vous ne pouvez configurer cette option que si une [Ombre] est configurée dans [Police standard] et [Attribut de texte].			
Couleur du fond	Sélectionnez une couleur d'arrière-plan pour l'affichage de date et d'heure.			
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement.			

18.12.3 Guide de configuration du graphique d'affichage de bloc de données

Affiche les valeurs actuelles de plusieurs adresses dans un seul graphique.

💰 Courbe de tendance l	Bloc de données	×
ID de l'objet LG_0000 Commentaire	Paramètres du graphique Zone d'affichage Couleur Paramètres d'alarme Nbre de voies 1 2006 at 1 2	
Sélectionner la forme	Adresse de stockage du nombre de données par voie Adresse de départ du stockage des données Paramètres de saisie/d'affichage Type de données Plage d'entrée Symbole de saisie Valeur min Valeur max 55535 Valeur max 100 Valeur max 100	
Aide (H)	OK (D) Annuler	

Paramètre	Description			
ID objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID de l'affichage en bloc des données : LG_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.			
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.			
Forme de l'objet	Affiche la forme que vous choisissez pour l'objet dans l'option [Sélectionner la forme].			
Sélectionner la forme	Ouvrez la boîte de dialogue Sélectionner la forme pour choisir la forme de l'objet.			
Aucune forme	Sélectionnez si l'objet est transparent, sans forme.			

Graphique/Basique

Paramètres du graphiqu	e Zone d'affichage I	Couleur	Paramètres d'alarme
Nbre de voies	1	÷ #	>>Détail
Nº de voie	1	-	
Adresse de mot de co	ntrôle	[PLC	1]D00100 🔽 🧰
Adresse de stockage o données par voie Adresse de départ du s	du nombre de stockage des données	[PLC	1]D00101 1]D00102
Paramètres de saisie	/d'affichage		
Type de données	16 bits Bin	•	🗖 Décalage
Plage d'entrée			Plage d'affichage
Symbole de saisie	Aucun	•	Afficher le signe +/-
Valeur min	0	田	Valeur min 0
Valeur max	65535	#	Valeur max 100

Paramètre	Description				
Nombre de canauxSélectionnez le nombre de canaux à afficher sur le graphiqu de paramètres est entre 1 et 20.					
Canal	Choisissez le canal (ligne de données) à configurer. Passez au nombre de canaux configurés dans [Nombre de canaux] et configurez les paramètres d'entrée/d'affichage.				
	Configurez l'adresse qui contrôle l'affichage/l'effacement du graphique. Le bit 0 et le bit 1 de cette adresse contrôlent quand le graphique est affiché et effacé.				
	• Lorsque le bit 0 est activé («1» est stocké dans l'adresse), le graphique s'affiche.				
	Contrôle 15 03 02 01 00				
Adresse de	• Lorsque le bit 1 est activé («2» est stocké dans l'adresse), le graphique affiché est effacé.				
mot de contrôle	Contrôle 15 03 02 01 00				
	• Lorsque les bits 0 et 1 sont activés («3» est stocké dans l'adresse), le graphique affiché est temporairement effacé, puis réaffiché.				
	Contrôle 15 03 02 01 00				
	Cela peut être configuré à une adresse de périphérique/automate ou une adresse de mémoire interne GP. * (18.10.1 Introduction» (page 18-43)				
L	Suite				

Manuel de référence de GP-Pro EX 18-97

Paramètre	Description				
	 Statut Le bit de contrôle 0 est activé lors du dessin ou de l'effacement du graphique. Lorsque le graphique est affiché ou effacé, le bit 0 se désactive et le bit 1 s'active. Lorsque le contrôle est de 0, les bits de statut 0 et 1 se désactivent. 				
	15 12 1 0 Statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Bit 1 : Dessin terminé Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Le statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Code d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur Image: statut d'erreur				
	Bits 12 à 15	Description	Détails		
	0000	Réussi	Se produit lorsque le processus a terminé avec succès.		
Adresse de mot de contrôle	0001	Le nombre de coordonnées est zéro	Défini lorsque la valeur de la coordonnée Contrôle+2 est nulle.		
	0010	Erreur de plage d'affichage	Définie lorsqu'une échelle qui utilise des adresses comme plage d'affichage est affichée, les limites supérieure et inférieure sont nulles ou la limite inférieure et supérieure à la limite supérieure. Lors de l'utilisation de la ligne auxiliaire, cette erreur est définie lorsque les largeurs supérieures et inférieures sont inférieures à un.		
	0011	Erreur de communication	Défini lorsqu'une erreur de communication (délai d'attente) se produit lors de l'obtention des coordonnées.		
	0100	Réservé			
	1111 Lorsque vous	Réservé définissez le statu	- t d'erreur, définissez le bit 0		
	(processus de	dessin) et le bit 1	(processus de dessin terminé) sur Nul.		

Paramètre		Description		
		Affiche l'adresse à l'[adresse de mot de contrôle] + 1. Cette adresse stocke le nombre de lignes de données affichées sur le graphique. Sur le graphique, cela se transformera en nombre d'échantillons de données.		
		Par exemple, nombre d'entrées de données : 7		
Adresse Nombre de canaux		Résu 1 3 6 7 5 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
Adresse de départ du stockage des données/ Adresse de stockage de la valeur de décalage		Affiche l'adresse à l'[Adresse de mot de contrôle] + 2. Cette adresse stocke les données de départ affichées sur le graphique. Lorsqu'un [Décalage] est configuré, cela change à [Adresse de stockage de la valeur de décalage].		
	Type de données	 Sélectionnez le type de données de l'affichage en graphique, [16 bits Bin], [16 bits BCD], [32 bits Bin], [32 bits BCD] ou [32 bits flottant]. REMARQUE Si [Individuel] est sélectionné dans les paramètres détaillés, vous pouvez modifier les paramètres des canaux distincts. Si [Afficher l'échelle] est sélectionné dans les paramètres détaillés, seules les options [16 bits Bin] ou [32 bits Bin] peuvent être configurées. 		
Entrée/ Affichage	Décalage	Sélectionnez s'il faut afficher un décalage sur le graphique. ☞ « ◆ Structure de graphique d'affichage de bloc de données» (page 18-101)		
Signe d'entrée		 Configurez si les données d'affichage du graphique peuvent prendre en charge les données numériques négatives. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le [Type de données] est [16 bits Bin] ou [32 bits Bin]. Aucune Seules les données numériques positives seront traitées. Complément à 2 Les numéros négatifs sont traités avec l'option Complément à 2. Signe MSB Les numéros négatifs sont traités avec un signe MSB. 		

Paramètre		Description			
		Sélectionnez la plage d'entrée pour les données d'affichage du graphique. La plage de taille de chaque [Type de données] et [Signe d'entrée] est différente.			
		Type de données	Signe d'entrée	Plage	
			Aucune	de 0 à 65535	
		16 bits Bin	Complément à 2	de –32768 à 32767	
			Signe MSB	de –32767 à 32767	
	Min./Max.		Aucune	de 0 à 4294967295	
		32 bits Bin	Complément à 2	de –2147483648 à 2147483647	
			Signe MSB	de –2147483647 à 2147483647	
		16 bits BCD	-	de 0 à 9999	
		32 bits BCD	-	de 0 à 99999999	
		32 bits Flottant	-	de – 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶	
Entrée/ Affichage		 REMARQUE Les données de d'entrée et s'afficient 	chaque adresse de chent sur le graphi	e mot correspondent à la plage ique comme valeur entre 1 et 1000.	
	Signe d'affichage +/-	Configurez l'affich cette option que si données] est défin configuré. Pour [F	age des nombres i le [Type de donn i sur [BCD], le [S lottant], le [Signe	negatifs. Vous ne pouvez configurer ées] est [Bin]. Lorsque le [Type de igne d'affichage +/-] n'est pas d'affichage +/-] est configuré.	
	Min./Max.	-100 Numéros négatifs Configurez les val Si le [Signe d'affic S'il n'est pas confis	affichés eurs min./max. de chage +/-] est con guré. la valeur min	Nombres négatifs non affichés I a plage à afficher sur le graphique. figuré, la valeur min. est «–100». Le st «0». La valeur max. est «100».	

Structure de graphique d'affichage de bloc de données

Lorsque vous utilisez la fonction Afficher les données en bloc, vous devez réserver les zones pour le nombre d'adresses précisé plus bas, en commençant par l'adresse de mot de contrôle précisée. L'adresse de mot de contrôle peut être configurée à une adresse de périphérique/ automate ou une adresse de mémoire interne GP.

Configurez les paramètres de décalage et vous pouvez configurer les données d'affichage de graphique dans une adresse décalée vers le bas depuis l'adresse dans laquelle est stocké les [Eléments de données].



REMARQUE [Contrôle], [Eléments de données] et [Décalage] sont tous configurés à 16 bits. Pour les périphériques à 32 bits, les 16 bits inférieurs seront activés. Entrez [0] pour les 16 bits supérieurs.

Périphérique 32 bits				
31	1 16	15 0		
+0	0	Contrôle		
+1	0	Nbre de données		
+2	0	Décalage		

Lorsque vous souhaitez contrôler l'affichage du graphique à partir d'un périphérique/automate, la vitesse d'affichage du graphique variera selon si vous avez configuré l'[Adresse de mot de contrôle] à une adresse de périphérique ou si vous utilisez la zone de lecture interne du GP.

Lorsque vous configurez une adresse de périphérique/automate

Lorsque le bit d'affichage de «contrôle» (bit 0) s'active, le temps nécessaire pour lire les données depuis le périphérique/automate et les afficher sur le graphique est plus long que le temps nécessaire pour les lire depuis la variable interne du GP. Cependant, lorsque le graphique n'est pas affiché, le temps qu'il faut pour afficher l'écran au complet est plus rapide qu'avec la variable interne du GP.

Variable interne du GP utilisant la zone de lecture

La zone Lecture lit sans cesse les données depuis le périphérique/automate vers le GP, peu importe l'état d'affichage de l'écran. Après que le bit d'affichage de «contrôle» (bit 0) est activé, la durée nécessaire pour afficher le graphique sera plus courte que lorsqu'on utilise une adresse de périphérique/automate. Toutefois, lorsque la taille de la zone de lecture est grande, la durée d'affichage de l'écran entier est plus lente que lorsqu'on utilise une adresse de périphérique/automate.

REMARQUE

 Pour utiliser la zone de lecture de la variable interne du GP, vous devez définir la [Taille de la zone de lecture].
 Dans les [Paramètres système], cliquez sur [Afficheur], puis sur l'onglet [Zone système]. Vous pouvez configurer jusqu'à un maximum de 256 mots.

Lorsque vous configurez une adresse de périphérique/automate et que vous affichez plusieurs lignes de données (canal) avec l'affichage en bloc, activez les paramètres de décalage afin d'améliorer la vitesse d'affichage du graphique. En configurant toutes les données dans des adresses continues tel que cela est montré ici, il est facile de lire les données au cours d'une seule ronde de communication.



Graphique/Détail

Configurez les paramètres d'entrée/d'affichage pour le type de données, le signe d'entrée, etc. de chaque canal.

Paramètres du graphiqu	e Zone d'affichage (Couleur Paramé	ètres d'alarme
Nbre de voies	1	÷ #	>>Basique
Nº de voie	1	•	
Adresse de mot de co	ntrôle	[PLC1]D00	100 💌 🧫
Adresse de stockage : données par voie	du nombre de	[PLC1]D00	0101
Adresse de départ du	stockage des données	[PLC1]D00	102
	Individuel		
Paramètres de saisie Méthode d'affichage	/d'affichage Spécifier la plage 💌	Type de données	16 bits Bin
Longueur de bit	16 🕂	🗖 🗖 Déca	alage
Plage de saisie	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Plage d'affi	ichage
Symbole de saisie	Aucun	Affich	er le signe +/-
Valeur min.	0 🕂 🏨	Valeur mir	n
Valeur max	65535 🕂 🏢	Valeur ma	ах 100

Paramètre	Description
Bloc/Individuel	Pour le type de données, le signe d'entrée, etc., sélectionnez s'il faut changer les paramètres d'entrée/d'affichage pour tous les canaux d'un seul coup ou s'il faut les changer un à un. Lorsque la [méthode d'affichage] est sélectionnée à [Afficher l'échelle], ce paramètre est configuré à [Bloc].
	Sélectionnez la méthode de configuration pour la plage d'affichage du graphique, [Préciser la plage] ou [Afficher l'échelle].
Méthode d'affichage	 REMARQUE Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle], vous ne pouvez pas sélectionner l'option [Remplir en dessous de la ligne] dans les paramètres détaillés de l'onglet [Couleur]. Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle], l'onglet [Paramètres d'alarme] n'apparaît pas. Lorsque vous sélectionnez [Préciser la plage], l'onglet [Ligne auxiliaire] n'apparaît pas.
Longueur de bit	Si [Type de données] est [16 bits Bin], configurez la longueur du bit activé
	de données enue 1 et 10.

Afficher l'échelle

N'affiche que la plage précisée sur le graphique. Lorsque les données sont concentrées dans une plage configurée, cela est pratique pour vérifier les détails.



Paramètre	Description
Type de données	Choisissez le type de données du graphique, [16 bits Bin] ou [32 bits Bin].
Décalage	Sélectionnez s'il faut afficher un décalage sur le graphique. ☞ « ◆ Structure de graphique d'affichage de bloc de données» (page 18-101)
Signe d'affichage +/-	Configurez l'affichage des nombres négatifs.

Paramètre	Description				
Parametre	 Sélectionnez la méthode pour configurer les valeurs supérieure et inférieure de l'échelle, [Constante] ou [Adresse], et configurez les limites supérieure et inférieure. Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs de limite sup./inf. sont stockées. 				
		Type de données	Signe d'affichage +/-	Plage	
Limite supérieure/		16 bits Bin	Effacée	de 0 à 65535	
Limite interieure	;		Sélectionné	de –32768 à 32767	
		32 bits Bin	Effacée	de 0 à 4294967295	
			Sélectionné	de –2147483648 à 2147483647	
	[R •	Si [Signe d'afficl traités avec le sy Si [Adresse] est dessins sont mis	nage +/–] est sél stème Complém sélectionnée dan à jour en temps	ectionné, les numéros négatifs sont ent à 2. Is l'option [Afficher l'échelle], les réel lorsque l'adresse est modifiée.	

Zone d'affichage

Paramètres du graphique	Zone d'affichage Couleur Ligne auxiliaire	
Sens de l'affichage	🗠 Coin inférieur gauche -> Vers la droite 💌	
Echantillons de données	10 📑 🏢	
Divisions d'échelle —		
Echelle principale 2 verticale	Echelle secondaire 🗹 5 📑	
Echelle principale 2 horizontale	Echelle secondaire 🔽 5 🐺 🗱 horizontale	

Paramètre	Description				
	Sélectionnez le sens d'affichage du graphique.				
Sens de l'affichage	<u>AREM</u> RAME				
	Configurez le nombre d'échantillons d ligne. La plage dépend du nombre de configuré.	de données à afficher sur une seule points à afficher du modèle			
	Afficher le nombre de points	Echantillons de données			
	320 sur 240 points (QVGA)	de 0 à 319			
	640 sur 480 points (VGA)	de 0 à 639			
Echantillons de	800 sur 600 points (SVGA)	de 0 à 799			
donnees	1024 sur 768 points (XGA)	de 0 à 799			
	 REMARQUE Vous pouvez vérifier le nombre de points à afficher grâce à [Paramètres système] - [Affichage]. Lorsque l'option [Remplir en dessous de la ligne] est configurée, le nombre maximum d'[Echantillons de données] est de 97. 				
Echelle principale/ secondaire verticale	Configurez s'il faut afficher l'échelle principale et l'échelle secondaire sur l'axe Y du graphique linéaire. Si oui, choisissez le nombre de divisions. Le nombre de division peut être configuré de 1 à 638 pour l'échelle principale et de 2 à 638 pour l'échelle secondaire.				
Echelle principale/ secondaire horizontale	Configurez s'il faut afficher l'échelle principale et l'échelle secondaire sur l'axe X du graphique linéaire. Si oui, choisissez le nombre de divisions. Le nombre de division peut être configuré de 1 à 638 pour l'échelle principale et de 2 à 638 pour l'échelle secondaire.				

Couleur/Basique

Paramètres du graphique	Zone d'affichage	e Couleur Ligne auxiliaire	
Nº de voie 1	•	· >>D(étail
Couleur de la voie 👘			
🔽 Type de ligne 🗖	— Ligne solide	💌 Epaisseur du trait 👖 🛨	井
Couleur d'affichage	Clignotement		
7 -	Aucun 💌		
🗖 Type de point 🚺	Cercle	V	
7	Clignotement	Aucun	
Couleur de la bordure	Clignotement	Couleur de l'échelle Clignotement	
	Aucun 💌	Aucun 💌	
Couleur de la zone de graphique	Clignotement		
	Aucun 💌		
Type de point	Clignotement Clignotement Clignotement Clignotement Clignotement Aucun	Couleur de l'échelle Clignotement	

Paramètre		Description	
Canal		Sélectionnez le canal pour configurer les paramètres de couleur. Couleur du canal	
		Configurez l'affichage des lignes sur le graphique. Choisissez le type de ligne : Ligne solide, Ligne pointillée, Ligne pointillée, Ligne de chaîne et Ligne de chaîne à deux points.	
	Type de ligne	REMARQUE	
		• Lorsque l'espacement d'affichage des données est inférieur à 16 points, il est possible que les types de ligne autres que les lignes solides ne s'affichent pas correctement.	
	Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne, de 1 à 2.	
Couleur	Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur de la ligne de données.	
du canal	Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan de la ligne de données.	
		Sélectionnez à afficher des points sur le graphique. Choisissez un type de point à partir de 7 motifs : cercle rempli, triangle rempli, carré rempli, cercle, triangle, carré, et X. La taille de point est fixe à 5 pixels.	
	Type de point	IMPORTANT	
		 Vous ne pouvez pas utiliser cette option en même temps que [Remplir en dessous de la ligne] des paramètres détaillés de l'onglet [Couleur]. 	
	Couleur d'affichage	Configurez la couleur des points.	
Couleur de la bordure		Sélectionnez la couleur de la bordure du graphique d'affichage du bloc de données.	
Couleur de l'échelle		Sélectionnez la couleur d'échelle du graphique.	
Couleur de la zone de graphique		Sélectionnez la couleur de la zone d'affichage du graphique.	
		Suite	

Paramètre	Description	
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur d'arrière-plan] de la ligne, la [Couleur d'affichage] des points et la [Couleur de bordure], la [Couleur d'échelle] et la [Couleur de la zone de graphique] du graphique.	
Clignotement	 REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. (# «8.5.1 Configuration de couleurs = Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 	
Couleur/Détail

Paramètres du graphique Zone d'affichage Couleur Paramètres d'alarme
Nº de voie 1 ≥>Basique
Couleur de la voie
🗹 Type de ligne Ligne solide 💽 Epaisseur du trait 1 📑 🏢
Couleur d'affichage Clignotement
T Aucun
Type de point Cercle
7 Clignotement Aucun
Couleur de la bordure Clignotement Couleur de l'échelle Clignotement
🗖 7 💌 Aucun 💌 🗖 5 💌 Aucun 💌
Couleur de la zone
M Remplir en dessous de la ligne
Couleur du motir 1 Clignotement

Paramètre	Description
	Sélectionnez s'il faut remplir la zone qui se trouve sous le graphique linéaire. Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Nombre de canaux] est 1.
de la ligne	 REMARQUE Vous ne pouvez configurer cette option lorsque les alarmes sont utilisées. Impeggible de l'utiliser avec [A fficher l'échelle]
	• Impossible de l'utiliser avec [Afficier l'écheme].
Motif	courbe.
Couleur du motif 1	Sélectionnez la couleur du motif.
Couleur du motif 2	Sélectionnez la couleur de l'arrière-plan du motif.
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du motif 1] et la [Couleur du motif 2].
Clignotement	REMARQUE
	• Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.
	^{CP} «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

Alarme

Configurez les paramètres pour changer la couleur de la ligne lorsque la valeur sort d'une plage définie.

REMARQUE • Lorsque [Afficher l'échelle] est configuré, il est impossible d'utiliser l'alarme.

Paramètres du graphique Zone d'affichage Couleur Paramètres d'alarme
Nº de voie 1
Paramètres d'alarme
Plage d'alarme
Valeur de la limite inférieure
Valeur de la limite supérieur
Couleur d'alarme
Couleur d'affichage
Couleur de 7 Clignotement Aucun

Paramètre	Description
Canal	Sélectionnez le canal pour configurer l'alarme.
	Sélectionnez pour changer la couleur lorsque la valeur sort d'une plage définie.
Alarme	 REMARQUE Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si l'option [Remplir en dessous de la ligne] est configurée dans les paramètres détaillés de l'onglet [Couleur].
Limite supérieure/ Limite inférieure	Définissez la plage d'alarme de 0 à 100 (avec [Signe d'affichage +/-] sélectionné entre -100 et 100).
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur de ligne de données pour l'alarme.
Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan de la ligne de données pour l'alarme.
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. La [Couleur d'affichage] et la [Couleur d'arrière-plan] de la couleur d'alarme.
Clignotement	REMARQUE • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. Image:
Barre d'affichage de la plage de couleurs	Affiche un échantillon des couleurs d'alarme.

Ligne auxiliaire

Pour utiliser des lignes auxiliaires, la [Méthode d'affichage] doit être configurée à [Afficher l'échelle].

Cette option se trouve dans les [Paramètres détaillés] de l'onglet [Graphique]. En utilisant les lignes auxiliaires pour afficher la valeur standard ou une plage, vous pouvez vérifier rapidement quelles sont les données qui se sont écartées de la valeur standard.



Paramètre	Description
Limite supérieure/ Standard/Limite inférieure	Sélectionnez la ligne auxiliaire à configurer.
Dessiner une ligne	Définit s'il faut dessiner les lignes auxiliaires [Limite supérieure], [Standard], et [Limite inférieure] dans les positions sélectionnées.
Spécifier la position de l'affichage	 Sélectionnez la méthode de désignation de la position d'affichage des lignes auxiliaires, [Constante] ou [Adresse]. Constante Précisez une constante en tant que position de l'affichage. Adresse Précisez l'adresse à laquelle la position d'affichage est stockée.

Paramètre	Description
	Configurez la position d'affichage de la ligne auxiliaire. La plage de configuration pour chaque ligne auxiliaire qui se trouve sur l'axe Y est comme suit :
	Type de données Signe d'affichage +/- Plage de paramètres
Position de l'affichage	16 bits Bin Effacée de 0 à 65535 16 bits Bin Sélectionné de -32768 à 32767 32 bits Bin Effacée de 0 à 4294967295 32 bits Bin Sélectionné de -2147483648 à 2147483647
	Configurez chaque ligne auxiliaire horizontale entre 0 et 1000 (sur 1000 %). 500 représente la position médiane, 1000 est la position la plus élevée.
Type de ligne	Sélectionnez le type de ligne auxiliaire : Ligne solide Ligne pointillée Ligne de chaîne Ligne de chaîne à deux points REMARQUE • Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement.
Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne auxiliaire, de 1 à 2.
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne auxiliaire.
Couleur d'arrière-plan	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide, définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne auxiliaire.
Clignotement	 Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan]. REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.

18.12.4 Guide de configuration de la courbe XY

Les valeurs de deux périphériques de mot recueillies à l'aide des paramètres d'échantillonnage s'affichent dans un graphique sur les coordonnées X et Y. «24.8.1 Guide de configuration commun (Echantillonnage)» (page 24-37)

Courbe XY (Histori D de robjet KH 0000 = Commentaire	que) Graphique Affichage/Couleur Alarme Grille Numéro de groupe 1	× >>Détails
	Coordonnée en X Type de données 16 bits Bin Plage d'entrée Signe +/- Aucun Min. 0 Max. 65535 Max. 655	35 4 10
Aide (H)	OK (0)) Annuler

Paramètre	Description
	Un numéro ID est automatiquement assigné aux objets dans la fenêtre.
ID objet	La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.

Graphique/Basique

Graphique Affichage/Couleur Alarme Gr	ille
Numéro de groupe	<u>>>Détails</u>
1	
Paramètres de canal Nombre de Canaux	1
Coordonnée en X	Coordonnée en Y
Type de données	Type de données
16 bits Bin	16 bits Bin 💌
Plage d'entrée	Plage d'entrée
Signe +/- Aucun	Signe +/- Aucun
Min. 0 🗮 🏢	Min. 0 🗮 🏢
Max. 65535 🛨 🏢	Max. 65535 🚔 🏢

Paramètre	Description
Nº du groupe d'échantillonnage	Sélectionnez le numéro du groupe d'échantillonnage entre 1 et 64, du graphique à afficher.
Paramètres de canal	Ouvrez la boîte de dialogue [Données de canal]. Parmi le groupe d'échantillonnage spécifié, définissez l'adresse et le nombre d'adresses (nombre de canaux) de la ligne que vous souhaitez afficher dans une courbe XY. Le nombre de canaux peut être entre 1 et 10.
Nombre de canaux	Le nombre de canaux configuré apparaît dans la boîte de dialogue [Données de canal]. Le nombre de canaux s'affiche comme lignes dans la zone d'affichage du graphique.
Canal	Sélectionnez le canal à configurer.

Paramètre		Descri	ption
Coordonnées X/	Définissez le [Type	e de données] et la [Plage d'entrée] pour les
Coordonnées Y	coordonnées X et Y	Υ.	
Type de données	Sélectionnez le typ [16 bits BCD], [32	be de données de l'af bits Bin], [32 bits H	fichage en graphique, [16 bits Bin], BCD] ou [32 bits flottant].
Signe d'entrée	Configurez si les d charge les données option que lorsque • Aucune Seules les donné • Complément à 2 Les numéros nég • Signe MSB Les numéros nég	lonnées d'affichage o numériques négativ le [Type de donnée es numériques posit gatifs sont traités ave gatifs sont traités ave	du graphique peuvent prendre en ves. Vous ne pouvez configurer cette s] est [16 bits Bin] ou [32 bits Bin]. ives seront traitées. ec l'option Complément à 2. ec un signe MSB.
	Sélectionnez la pla La plage de taille d différente.	ige d'entrée pour les le chaque [Type de o	données de courbe XY. données] et [Signe d'entrée] est
	données	Signe d'entrée	Plage
		Aucune	de 0 à 65535
	16 bits Bin	Complément à 2	de –32768 à 32767
		Signe MSB	de –32767 à 32767
		Aucune	de 0 à 4294967295
Valeur min./max.	32 bits Bin	Complément à 2	de –2147483648 à 2147483647
		Signe MSB	de -2147483647 à 2147483647
	16 bits BCD	_	de 0 à 9999
	32 bits BCD	_	de 0 à 99999999
	32 bits Flottant	_	de – 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶
	 REMARQUE Les données recu correspondent à valeur entre 1 et 	ueillies à partir de la la plage d'entrée et s 1000.	fonction d'échantillonnage s'affichent sur le graphique comme

Graphique/Détail

Vous pouvez configurer l'entrée/l'affichage pour chaque canal.

noup Nume	ber		
Channel Se	ttings Number of	1	
	Channels		
X Coordinat	ie	Y Coordinate	
Data Type		Data Type	
		and the second se	
16 Bit Bin		16 Bit Bin 💌	
16 Bit Bin Input Rang	Je	16 Bit Bin 💌 Input Range	
16 Bit Bin Input Rang Sign +/-	je None	16 Bit Bin ▼ Input Range Sign +/- None	•
16 Bit Bin Input Rang Sign +/- Min.	e None V	16 Bit Bin ▼ Input Range Sign +/- None Min. 0	

Paramètre	Description
Méthode d'affichage	 Sélectionnez la méthode de configuration pour la plage d'affichage du graphique, [Préciser la plage] ou [Afficher l'échelle].
Bloc/Individuel	Définissez le [Type de données] et la [Plage d'entrée] pour tous les canaux dans leur totalité ou séparément lorsque vous sélectionnez l'option [Préciser la plage] dans [Méthode d'affichage].

♦ Afficher l'échelle

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxilia	ire Grille Normaliser
Numéro de groupe 1 Paramètres de canal Méthode d'affich Afficher l'échelle Nombre de canaux	lage
Type de données 16 bits Bin Afficher le signe +/- Limite inférieure Constant Adresse Limite supérieure Constant Adresse 65535	Coordonnee en 1 Type de données 16 bits Bin

Paramètre	Description		
Coordonnées X/	Définissez le [Type de données] et la [Limite supérieure]/[Limite		
Coordonnées Y	inférieure] pour les coordonnées X et Y.		
Type de données	Choisissez le type de données du graphique, [16 bits Bin] ou [32 bits Bin].		
Signe d'affichage +/-	Configurez l'affichage des nombres négatifs.		
	 Sélectionnez la méthode pour configurer les valeurs supérieure et inférieure de l'échelle, [Constante] ou [Adresse], et configurez les limite supérieure et inférieure. Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs de limite sup./inf. sont stockée 		
Limite supérieure/	Type de données	Signe d'affichage +/-	Plage
Limite inferieure	16 bits Bin	Effacée	de 0 à 65535
		Sélectionné	de –32768 à 32767
	32 bits Bin	Effacée	de 0 à 4294967295
		Sélectionné	de –2147483648 à 2147483647
	 REMARQUE Si [Signe d'afficl traités avec le sy 	nage +/–] est sélec stème Complémer	tionné, les numéros négatifs sont at à 2.

Affichage/Couleur

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxiliaire Grille Normaliser
Numéro de canal 1
Epaisseur de ligne
✓ Type de ligne Ligne solide
Couleur d'affichage Clignotement
Courbe
Type de point Cercle Cignes droites
Couleur d'affichage Clignotement CLignes courbes
T Aucun
Afficher l'adresse ON/OFF
Couleur de la zone 🔲 1 💌 Clignotement Aucun 💌

Paramètre	Description	
Numéro de canal	Sélectionnez le canal pour définir l'affichage et la couleur du graphique.	
Type de ligne	Précisez s'il faut dessiner une ligne sur le graphique. Lorsque cette option est sélectionnez, choisissez un type de ligne parmi 5 types : Ligne solide Ligne pointillée Ligne de chaîne Ligne de chaîne à deux points REMARQUE • Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement. • Lorsque vous comparez le motif de point avec le motif de ligne, le motif de ligne, le motif	
Epoiosour do ligno	de ligne est dessine en premier.	
Epaisseur de lighe	Configurez l'epaisseur de la ligne, de 1 a 2.	
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne.	
Couleur d'arrière-plan	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide, définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne.	

Paramètre	Description	
Taille de pixel	Précisez s'il faut afficher les points sur le graphique. Lorsque cette option est sélectionnez, choisissez un type de point parmi 7 motifs : cercle rempli, triangle rempli, carré rempli, cercle, triangle, carré, et X. La taille de point est fixe à 5 pixels.	
Couleur d'affichage	Configurez la couleur des points.	
Courbe	Précisez s'il faut courber la ligne à l'intérieur de la plage d'affichage lorsque les valeurs de données dépassent la valeur précisée dans la plage d'affichage. Lorsque vous sélectionnez [Lignes courbées], toute valeur qui dépasse la plage d'affichage s'affiche en tant que niveau supérieur prédéfini. Lorsque les valeurs X et Y dépassent la plage d'affichage, le point d'intersection s'affiche. Lorsque vous sélectionnez [Lignes droites], toute valeur qui dépasse la plage d'affichage ne s'affiche pas.	
	 REMARQUE Lorsque vous affichez un graphique, si la plage d'affichage 16 bits est dépassée, le graphique sera courbé peu importe le paramètre de courbe. 	
Condition d'affichage	 Sélectionnez la condition d'affichage du graphique. Toujours afficher Affiche toujours le graphique. Afficher lorsque le bit est désactivé Affichage le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est désactivée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée. Afficher lorsque le bit est activé Affichage le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est activée et masque le graphique lorsque l'option [Afficher l'adresse ON/OFF] est 	
Afficher l'adresse ON/OFF	Définissez l'adresse de bit pour activer/désactiver l'affichage de graphique.	
Couleur de la zone de graphique	Sélectionnez une couleur pour la zone d'affichage du graphique.	
Clignotement	 Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur d'arrière-plan] et la [Couleur de la zone de graphique]. REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. (3) «8.5.1 Configuration de couleurs I Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 	

Alarme



REMARQUE

• Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle] comme [Méthode d'affichage] dans l'onglet [Graphique], l'onglet [Paramètres d'alarme] n'apparaît pas.

Paramètre	Description		
Alarme	Si elle est configurée, la couleur affichée change lorsque la valeur se déplace à l'extérieur d'une plage spécifiée.		
Canal	Sélectionnez le canal à configurer.		
Limite supérieure/ Limite inférieure	Définissez une plage d'affichage d'alarme pour les coordonnées X et Y entre 0 et 100.		
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur d'affichage d'alarme. La couleur d'affichage d'alarme ressemble à ceci.		
Couleur d'arrière- plan	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan pour afficher l'alarme.		
Clignotement	 Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. La [Couleur d'affichage] et la [Couleur d'arrière-plan] de la couleur d'alarme. REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. Iste de couleurs compatibles» (page 8-38) 		
Barre d'affichage de la plage de couleurs	Affiche un échantillon des couleurs d'alarme.		

■ Ligne auxiliaire

Pour utiliser des lignes auxiliaires, vous devez définir la [Méthode d'affichage] sur [Afficher l'échelle].

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxiliaire Grille	
Limite supérieure	
Standard	
Limite inférieure	
Limite Limite Limite supérieure	
🔽 Dessiner une ligne	
Spécifier la position Constante Position de l'affichage 0	
Type de ligne Ligne solide Epaisseur 1	÷ 📰
Couleur d'affichage Clignotement	

Paramètre		Desc	cription
Limite supérieure/ Standard/Limite inférieure	Sélectionnez la li	gne auxiliaire à co	nfigurer.
Dessiner une ligne	Définit s'il faut dessiner les lignes auxiliaires [Limite supérieure], [Standard], et [Limite inférieure] dans les positions sélectionnées.		
Spécifier la position de l'affichage	 Sélectionnez la méthode de désignation de la position d'affichage des lignes auxiliaires, [Constante] ou [Adresse]. Constante Précisez une constante en tant que position de l'affichage. Adresse Précisez l'adresse à laquelle la position d'affichage est stockée. 		
Position de l'affichage	Configurez la pos Voici la plage de Type de données 16 bits Bin 16 bits Bin 32 bits Bin 32 bits Bin	sition d'affichage d configuration pour Signe d'affichage +/- Effacée Sélectionné Effacée Sélectionné	e la ligne auxiliaire. chaque ligne auxiliaire : Plage de paramètres de 0 à 65535 de -32768 à 32767 de 0 à 4294967295 de -2147483648 à 2147483647

Paramètre	Description		
	Sélectionnez le type de ligne auxiliaire :		
Type de ligne	Ligne solide		
	Ligne pointillée		
	Ligne pointillée		
	Ligne de chaîne		
	Ligne de chaîne à deux points		
	REMARQUE		
	• Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut		
	que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement.		
Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne auxiliaire, de 1 à 2.		
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne auxiliaire.		
Couleur	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide,		
d'arrière-plan	définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne auxiliaire.		
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez		
	choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur		
	d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan].		
	REMARQUE		
	• Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon		
	l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.		
	^{CPP} «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)		

Echelle

Divisions 2 📑 🏢	Divisions 2 📑 🏢
Type de Ligne solide 🔽	Type de Ligne solide
Epaisseur 1 芸 🏢	Epaisseur 1 芸 🏢
Couleur d'affichage Clignotement	Couleur d'affichage Clignotement
7 💌 Aucun 💌	Aucun 💌

Paramètre	Description		
Axe X/Axe Y	Précisez s'il faut afficher une échelle pour l'axe X et l'axe Y.		
Divisions	Configurez le nombre de divisions d'échelle à afficher, de 2 à 100.		
Type de ligne	Sélectionnez un type de ligne parmi 5 motifs : Ligne solide Ligne pointillée Ligne de chaîne Ligne de chaîne à deux points REMARQUE • Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement.		
Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne, de 1 à 2.		
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne.		
Couleur d'arrière-plan	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide, définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne.		
Clignotement	 Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan]. REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. @ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 		

Données normalisées

Pour utiliser des lignes auxiliaires, vous devez définir la [Méthode d'affichage] sur [Afficher l'échelle].

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxiliaire Grille Normal	liser
✓ Normaliser	
Adresse de mot de contrôle	
[#MEMLINK]0000 🔽 🥅 - [#MEMLINK]0002	i
Adresse de départ des données de Adresse de départ o coordonnée X coordonnée Y	les données de
[#MEMLINK]0000	- 🖬 🖬
Affichage	
Igne de ☐ Ligne solide Epai de li	sseur 1 芸 🧱
Couleur d'affichage Clignotement	
T 7 Aucun	
Type de point Cercle	Lourbe
Couleur d'affichage Clignotement	 droites
Aucun	- Lignes
	courbes
Connecter les points de départ et de fin	
Le connector les points de depart et de fin	

Paramètre	Description
Données normalisées	Sélectionnez cette option pour normaliser les données.

Paramètre	Description		
	Configurez l'adresse qui contrôle l'affichage/l'effacement du graphique. De plus, les deux adresses suivantes sont utilisées en tant qu'adresses séquentielles. • Adresse de mot de contrôle +1 : Adresse de statut • Adresse de mot de contrôle +2 : Adresse pour le nombre de coordonnées (dernière adresse affichée) i Cliquez sur l'icône pour afficher une composition de l'adresse utilisée. Adresse de mot de contrôle +0 Contrôle +1 Statut +2 Nombre de coordonnées (n)		
	• Lorsque le bit 0 est activé («1» est stocké dans l'adresse), le graphique s'affiche.		
Adresse de mot de contrôle	Contrôle 15 03 02 01 00		
	• Lorsque le bit 1 est activé («2» est stocké dans l'adresse), le graphique affiché est effacé.		
	Contrôle 15 03 02 01 00		
	• Lorsque les bits 0 et 1 sont activés («3» est stocké dans l'adresse), le graphique affiché est temporairement effacé, puis réaffiché.		
	Contrôle 15 03 02 01 00		
	Cela peut être configuré à une adresse de périphérique/automate ou une adresse de mémoire interne GP.		
	Définissez l'adresse de départ de la zone d'adresse dans laquelle les données de coordonnée X sont stockées		
	Cliquez sur l'icône pour afficher une composition de l'adresse utilisée.		
Adresse de départ des données de coordonnée X	Adresse de départ des données de coordonnée YLorsque vous accédez à un périphérique 16 bitsAdresse de départ des données de coordonnée Y+0Coordonnée X 1 accès 32 bits, la +1+0Coordonnée X 1 accès 32 bits, la s'affiche comme montrée à la droite.+0Coordonnée X 1 +2		
	Suite		

Paramètre	Description			
	Définissez l'adresse de départ de la zone d'adresse dans laquelle les			
	données de coordonnée Y sont stockées.			
	Cliquez sur l'icône pour afficher une composition de l'adresse utilisée			
Adresse de départ des données de coordonnée Y	Adresse de départ des données de coordonnée YLorsque vous accédez à un périphérique 16 bits par l'intermédiaire d'un accès 32 bits, la composition de l'adresse s'affiche comme montrée 			
	Précisez s'il faut dessiner une ligne sur le graphique.			
	Lorsque cette option est sélectionnez, choisissez un type de ligne parmi 5 types :			
	Ligne solide			
	Ligne pointillée			
	Ligne pointillée			
Type de ligne	Ligne de chaîne			
	Ligne de chaîne à deux points			
	REMARQUE			
	• Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement			
Engissour de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne, de 1 à 2			
Couleur d'affichage	Configurez le coulour de la lierre			
Coulour	Configurez la couleur de la figne.			
d'arrière-plan	définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne			
Taille de pixel	Précisez s'il faut afficher les points sur le graphique. Lorsque cette option est sélectionnez, choisissez un type de point parmi 7 motifs : cercle rempli, triangle rempli, carré rempli, cercle, triangle, carré, et X. La taille de point est fixe à 5 pixels.			
Couleur d'affichage	Configurez la couleur des points.			
Courbe	Précisez s'il faut courber la ligne à l'intérieur de la plage d'affichage lorsque les valeurs de données dépassent la valeur précisée dans la plage d'affichage.			
Connecter les points de départ et de fin	Précisez s'il faut connecter les points de départ et de fin du graphique pour créer une ligne fermée.			
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur d'arrière-plan] et la [Couleur de la zone de graphique].			
Clignotement	REMARQUE			
	 Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. (37) «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 			

18.12.5 Guide de configuration de la courbe XY

De multiples données provenant de périphériques deux mots sont recueillies et affichées sur les coordonnées X et Y dans un graphique.

💰 Courbe XY (Bloc)		X
ID de l'objet	Graphique Affichage/Couleur Alarme G	rille
×L_0000 <u>÷</u> Commentaire	Nombre de canaux	<u>>>Détails</u>
	Numéro de canal -	J
	Adresse de mot de contrôle [#MEMLINK]0000 🔽 🥅 -	[#MEMLINK]0002
	Adresse de départ des données de coordonnée X	Adresse de départ des données de coordonnée Y
	[#MEMLINK]0000 🔽 🥅 🚺	[#MEMLINK]0000 🔽 🧰 📋
	Coordonnée en X	Coordonnée en Y
	16 bits Bin	16 bits Bin
	Plage d'entrée	Plage d'entrée
	Signe +/- Aucun	Signe +/- Aucun
	Min. 0 🕂 🏢	Min. 0
	Max. 65535 🔂 🧾	Max. 65535 🛨 🧾
Aide (H)		OK (0) Annuler

Paramètre	Description
	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets.
ID objet	ID de la courbe XY : XL_**** (4 chiffres)
	La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à
	l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.

Graphique/Basique

Graphique Affichage/Couleur Alarme Gr	ille
Nombre de canaux	>>Détails
1 🗮	
	_
Numéro de canal 1	
Adresse de mot de contrôle	
[#MEMLINK]0000 🗾 🚍 -	[#MEMLINK]0002
Adresse de départ des données de coordonnée X	Adresse de départ des données de coordonnée Y
[#MEMLINK]0000 🔽 🗔 🚺	[#MEMLINK]0000 🔽 🧰 📋
Coordonnée en X	Coordonnée en Y
Type de données	Type de données
16 bits Bin 💌	16 bits Bin
Plage d'entrée	Plage d'entrée
Signe +/- Aucun 💌	Signe +/- Aucun
Min. 0 📑 🏢	Min. 0 📑 🏢
Max. 65535 🕂 🏢	Max. 65535 🗮 🏢

Paramètre	Description
Nombre de canaux	Sélectionnez le nombre de données d'affichage de graphique. La plage de paramètres est entre 1 et 10.
Canal	Sélectionnez le canal à configurer. Passez au nombre de canaux configurés dans [Nombre de canaux] et configurez les paramètres d'entrée/ d'affichage.
	Suite

Paramètre	Description			
	Configurez l'adresse qui contrôle l'affichage/l'effacement du graphique. De plus, les deux adresses suivantes sont utilisées en tant qu'adresses séquentielles. • Adresse de mot de contrôle +1 : Adresse de statut • Adresse de mot de contrôle +2 : Adresse pour le nombre de coordonnée: (dernière adresse affichée) Cliquez sur l'icône pour afficher une composition de l'adresse utilisée Adresse de mot de contrôle +0 Contrôle +1 Statut +2 Nombre de coordonnées (n)	S S		
	• Lorsque le bit 0 est activé («1» est stocké dans l'adresse), le graphique s'affiche.			
Adresse de mot de contrôle	Contrôle 15 03 02 01 00			
	• Lorsque le bit 1 est activé («2» est stocké dans l'adresse), le graphique affiché est effacé.			
	Contrôle 15 03 02 01 00			
	• Lorsque les bits 0 et 1 sont activés («3» est stocké dans l'adresse), le graphique affiché est temporairement effacé, puis réaffiché.			
	Contrôle 15 03 02 01 00			
	Cela peut être configuré à une adresse de périphérique/automate ou une adresse de mémoire interne GP.			
	Définissez l'adresse de départ de la zone d'adresse dans laquelle les			
	Cliquez sur l'icône pour afficher une composition de l'adresse utilisée.			
Adresse de départ des données de coordonnée X	Adresse de départ des données de coordonnée Y +0Lorsque vous accédez à un périphérique 16 bits par l'intermédiaire d'un accès 32 bits, la composition de l'adresse s'affiche comme montrée à la droite.Adresse de départ des données de coordonnée Y +0+0Coordonnée X 1 accès 32 bits, la composition de l'adresse à la droite.+0Coordonnée X 1 +2	Ý		

Paramètre	Description				
	Définissez l'adresse de départ de la zone d'adresse dans laquelle les données de coordonnée Y sont stockées.				
	Cliquez sur l'ic	Cliquez sur l'icône pour afficher une composition de l'adresse utilisée.			
Adresse de départ des données de coordonnée Y	Adresse de départ o données de coordor +0 Coordonnée +1 Coordonnée +2 Coordonnée : :	Lorsque vous nnée Y un périphéric par l'intermée accès 32 bits composition Y 3 s'affiche com à la droite.	s accédez à Adresse de départ des données de coordonnée Y +0 Coordonnée Y 1 +2 Coordonnée Y 2 +4 Coordonnée Y 3 : :		
Coordonnées X/ Coordonnées Y	Définissez le [Typ coordonnées X et	e de données] et la Y.	[Plage d'entrée] pour les		
Type de données	Sélectionnez le ty [16 bits BCD], [32	pe de données de l'a 2 bits Bin], [32 bits	uffichage en graphique, [16 bits Bin], BCD] ou [32 bits flottant].		
Signe d'entrée	 Configurez si les données d'affichage du graphique peuvent prendre en charge les données numériques négatives. Vous ne pouvez configurer cette option que lorsque le [Type de données] est [16 bits Bin] ou [32 bits Bin]. Aucune Seules les données numériques positives seront traitées. Complément à 2 Les numéros négatifs sont traités avec l'option Complément à 2. Signe MSB Les numéros négatifs sont traités avec un signe MSB. 				
	Sélectionnez la plage d'entrée pour les données de courbe XY. La plage de taille de chaque [Type de données] et [Signe d'entrée] est différente.				
	Type de données	Signe d'entrée	Plage		
		Aucune	de 0 à 65535		
	16 bits Bin	Complément à 2	de –32768 à 32767		
		Signe MSB	de –32767 à 32767		
Valeur min./Valeur		Aucune	de 0 à 4294967295		
max.	32 bits Bin	Complément à 2	de –2147483648 à 2147483647		
		Signe MSB	de –2147483647 à 2147483647		
	16 bits BCD	_	de 0 à 9999		
	32 bits BCD	_	de 0 à 99999999		
	32 bits Flottant	_	de – 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶		
	REMARQUE • Les valeurs des s'affichent sur le	coordonnées X/Y c graphique comme	orrespondent à la plage d'entrée et valeur entre 1 et 1000.		

Graphique/Détail

Configurez les paramètres d'entrée/d'affichage pour le type de données, le signe d'entrée, etc. de chaque canal.

Graphique Affichage/Cou	ileur Alarme Gi	rille		
Nombre de canaux	Nombre de canaux Méthode d'affichage <<< >Basique			
1 🗄 🏢	Spécifier la plag	je 💌 🖲 Blo	oc '	C Individuel
Numéro de canal 1		-		
Adresse de mot de con [#MEMLINK]0000	rôle 💌 💼 🛛 -	[#MEMLINK]	0002	i
Adresse de départ des coordonnée X	données de	Adresse de de coordonnée Y	épart des i	données de
[#MEMLINK]0000	🗖 🖬 🚺	[#MEMLINK]	0000	- 🖬 i
Coordonnée en X		Coordonnée	en Y —	
Type de données		Type de dor	inées	
16 bits Bin 💌		16 bits Bin	_	
Plage d'entrée		Plage d'enti	rée	
Signe +/- Aucun	-	Signe +/-	Aucun	•
Min. 0	3	Min.	0	=
Max. 65535	÷	Max.	65535	÷ 🔳

Paramètre	Description
Méthode d'affichage	 Sélectionnez la méthode de configuration pour la plage d'affichage du graphique, [Préciser la plage] ou [Afficher l'échelle].
Bloc/Individuel	Définissez le [Type de données] et la [Plage d'entrée] pour tous les canaux dans leur totalité ou séparément lorsque vous sélectionnez l'option [Préciser la plage] dans [Méthode d'affichage].

♦ Afficher l'échelle

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxilia	sire Grille
Nombre de canaux 1 Image: Second	age <u><<basique< u=""></basique<></u>
Numéro de canal	
Adresse de mot de contrôle [#MEMLINK]0100	[#MEMLINK]0102 Adresse de départ des données de coordonnée Y
[#MEMLINK]0100 🔽 🧰 🚺	[#MEMLINK]0100 💌 🧰 📋
Coordonnée en X Type de données 16 bits Bin Afficher le signe +/- Limite inférieure Constant Adresse D	Coordonnée en Y Type de données 16 bits Bin Constant C
Constant C Adresse	© Constant © Adresse

Paramètre	Description		
Coordonnées X/ Coordonnées Y	Définissez le [Type de données] et la [Limite supérieure]/[Limite inférieure] pour les coordonnées X et Y.		
Type de données	Choisissez le type de données du graphique, [16 bits Bin] ou [32 bits Bin].		
Signe d'affichage +/-	Configurez l'affichage des nombres négatifs.		
Limite supérieure/ Limite inférieure	Sélectionnez la m inférieure de l'éch supérieure et infér • Constante Précisez une co • Adresse Précisez l'adress 16 bits Bin 32 bits Bin REMARQUE • Si [Signe d'affic	éthode pour configu nelle, [Constante] ou rieure. Instante en tant que v se à laquelle les vale Signe d'affichage +/ Effacée Sélectionné Effacée Sélectionné	rer les valeurs supérieure et [Adresse], et configurez les limites aleur min./max. urs de limite sup./inf. sont stockées. Plage de 0 à 65535 de -32768 à 32767 de 0 à 4294967295 de -2147483648 à 2147483647

Affichage/Couleur

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxiliaire Grille	
Numéro de canal 1	
Sélectionner le type/la couleur de ligne	Epaisseur de ligne
Igne □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
Couleur d'affichage Clignotement	
7 🔽 Aucun	
Type de point 🕒 Cercle 💌	Courbe
Couleur d'affichage Clignotement	 Lignes droites
7 Aucun 💌	C Lignes courbes
Connecter les points de départ et de fin	
Couleur de la zone 🔲 1 💽 Clignoteme	nt Aucun 💌

Paramètre	Description
Numéro de canal	Sélectionnez le canal pour définir l'affichage et la couleur du graphique.

Paramètre	Description		
	Précisez s'il faut dessiner une ligne sur le graphique.		
	Lorsque cette option est sélectionnée, définissez l'un des types de ligne suivants :		
	• Direct		
	•Type de ligne		
	Sélectionnez un type de ligne parmi 5 motifs :		
	Ligne solide		
	Ligne pointillée		
	Ligne pointillée		
	Ligne de chaîne		
	Ligne de chaîne à deux points		
	•Epaisseur de ligne		
	Configurez l'epaisseur de la ligne, de 1 à 2.		
	Configurez la couleur de la ligne.		
Type de ligne	•Couleur d'arrière-plan		
	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide,		
	définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne.		
	• Adresse		
	•Couleur d'affichage/Couleur d'arrière-plan et Type/Epaisseur de ligne		
	Définissez l'adresse de départ qui spécifie la couleur d'affichage/		
	arrière-plan et le type/épaisseur de ligne.		
	La dernière adresse qui spécifie le type/épaisseur de ligne en tant		
	qu'adresse séquentielle.		
	Cliquez sur l'icône pour afficher Adresse de type/épaisseur de ligne		
	une composition de l'adresse utilisée. +0 Couleur Couleur		
	• Si la taille de l'écran de graphique		
	est de 16 pixels ou moins, il se peut		
	que tout motif autre qu'une ligne		
	solide ne s'affiche pas correctement.		
	Précisez s'il faut afficher les points sur le graphique.		
Talla da alval	Lorsque cette option est sélectionnez, choisissez un type de point parmi 7		
laille de pixei	motifs : cercle rempli, triangle rempli, carré rempli, cercle, triangle, carré,		
	et X. La taille de point est fixe à 5 pixels.		
Couleur d'affichage	Configurez la couleur des points.		
	Précisez s'il faut courber la ligne à l'intérieur de la plage d'affichage		
Courbe	lorsque les valeurs de données dépassent la valeur précisée dans la plage		
	d'affichage.		
Connecter les points	Précisez s'il faut connecter les points de départ et de fin du graphique pour		
de départ et de fin	créer une ligne fermée.		
Couleur de la zone de graphique	Sélectionnez une couleur pour la zone d'affichage du graphique.		

Paramètre	Description
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage], la [Couleur d'arrière-plan] et la [Couleur de la zone de graphique].
Clignotement	 REMARQUE Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

Alarme



REMARQUE

• Si vous sélectionnez [Afficher l'échelle] comme [Méthode d'affichage] dans l'onglet [Graphique], l'onglet [Paramètres d'alarme] n'apparaît pas.

Paramètre	Description
Alarme	Si elle est configurée, la couleur affichée change lorsque la valeur se déplace à l'extérieur d'une plage spécifiée.
Canal	Sélectionnez le canal à configurer.
Limite supérieure/ Limite inférieure	Définissez une plage d'affichage d'alarme pour les coordonnées X et Y entre 0 et 100.
Couleur d'affichage	Sélectionnez la couleur d'affichage d'alarme.
Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan pour afficher l'alarme.
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. La [Couleur d'affichage] et la [Couleur d'arrière-plan] de la couleur d'alarme.
	 Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. (Se «8.5.1 Configuration de couleurs Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)
Barre d'affichage de la plage de couleurs	Affiche un échantillon des couleurs d'alarme.

■ Ligne auxiliaire

Pour utiliser des lignes auxiliaires, vous devez définir la [Méthode d'affichage] sur [Afficher l'échelle].

Graphique Affichage/Couleur Ligne auxiliaire Grille
Limite supérieure
Standard
Limite inférieure
Limite inférieure Standard Limite supérieure
Dessiner une ligne
Spécifier la position Constante 💌 Position de l'affichage 0 🗮 🏢
Type de ligne — Ligne solide
Couleur d'affichage Clignotement

Paramètre		Descri	ption
Limite supérieure/ Standard/Limite inférieure	Sélectionnez la ligne auxiliaire à configurer.		
Dessiner une ligne	Définit s'il faut dessiner les lignes auxiliaires [Limite supérieure], [Standard], et [Limite inférieure] dans les positions sélectionnées.		
Spécifier la position de l'affichage	 Sélectionnez la méthode de désignation de la position d'affichage des lignes auxiliaires, [Constante] ou [Adresse]. Constante Précisez une constante en tant que position de l'affichage. Adresse Précisez l'adresse à laquelle la position d'affichage est stockée. 		
	Configurez la position d Voici la plage de configu Type de Sic	l'affichage de l uration pour cl	a ligne auxiliaire. naque ligne auxiliaire :
Position de l'affichage	donnéeseig16 bits BinEff16 bits BinSél32 bits BinEff32 bits BinSél	facée lectionné facée lectionné	Plage de paramètres de 0 à 65535 de -32768 à 32767 de 0 à 4294967295 de -2147483648 à 2147483647

Paramètre	Description		
Type de ligne	Sélectionnez le type de ligne auxiliaire :		
	Ligne solide		
	Ligne pointillée		
	Ligne pointillée		
	Ligne de chaîne		
	Ligne de chaîne à deux points		
	REMARQUE		
	• Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut		
	que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement.		
Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne auxiliaire, de 1 à 2.		
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne auxiliaire.		
Couleur	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide,		
d'arrière-plan	définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne auxiliaire.		
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez		
Clignotement	choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur		
	d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan].		
	REMARQUE		
	• Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon		
	l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.		
	^{CPP} «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)		

Echelle

aphique Afficl	hage/Couleur 🛛 Ligne aux	iliaire Grille
Axe×		Axe Y
Divisions [2 📑 🏢	Divisions 2 📑 🏢
Type de [ligne	- Ligne solide	Type de Ligne solide 💌
Epaisseur de ligne	1 🕀 🔳	Epaisseur de ligne
Couleur d'affi	chage Clignotement	Couleur d'affichage Clignotement
7	💌 Aucun 💌	T Aucun

Paramètre	Description		
Axe X/Axe Y	Précisez s'il faut afficher une échelle pour l'axe X et l'axe Y.		
Divisions	Configurez le nombre de divisions d'échelle à afficher, de 2 à 100.		
	Sélectionnez un type de ligne parmi 5 motifs :		
	Ligne solide		
	Ligne pointillée		
	Ligne pointillée		
Type de ligne	Ligne de chaîne		
	Ligne de chaîne à deux points		
	REMARQUE		
	• Si la taille de l'écran de graphique est de 16 pixels ou moins, il se peut que tout motif autre qu'une ligne solide ne s'affiche pas correctement.		
Epaisseur de ligne	Configurez l'épaisseur de la ligne, de 1 à 2.		
Couleur d'affichage	Configurez la couleur de la ligne.		
Couleur	Si vous avez sélectionné un type de ligne autre qu'une ligne solide,		
d'arrière-plan	définissez la couleur d'arrière-plan de la ligne.		
	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir entre différents paramètres de clignotement pour la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de l'arrière-plan].		
Clignotement	REMARQUE		
	• Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon		
	l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.		
	^{CP} «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)		

18.13 Restrictions

18.13.1 Restrictions relatives aux graphiques

 Lorsqu'une valeur qui se trouve à l'extérieur de la plage d'entrée est recueillie, l'affichage du graphique ne présente que les valeurs allant jusqu'à la valeur max. ou min.
 Par exemple, lorsque la plage d'entrée est la suivante : Min. = 0, Max. = 100



• Lorsque des données BCD corrompues sont recueillies, elles ne peuvent pas s'afficher correctement. Si une valeur n'est pas valide, l'état précédent s'affiche. Si la valeur est corrompue et si aucune valeur précédente n'existe, une valeur ne s'affiche que si une valeur valide est recueillie.

Restrictions relatives aux courbes XY

- Pour les objets de courbe de tendance historique, de graphique d'affichage de bloc de données et de courbe XY, un maximum de 8 graphiques peuvent être affichés dans un seul écran (y compris les écrans insérés et les fenêtres popup) en même temps.
- Pour les objets de courbe de tendance historique, de graphique d'affichage de bloc de données et de courbe XY, un maximum de 40 canaux peuvent être affichés dans un seul écran d'affichage (y compris les écrans insérés et les fenêtres popup).
- Vous pouvez configurer jusqu'à 10 canaux sur un objet de courbe XY.
- Vous pouvez afficher les points de coordonnée même si les valeurs des données sont hors limites. Les points de coordonnée des données de graphique sont calculés en tant que valeur comprise entre 1 et 1000. Par conséquent, les données hors limites peuvent être considérées comme étant à l'intérieur de la plage.
- Le graphique ne s'affichera pas lorsqu'il y a des données non valides dans les axes X ou Y.
- L'ordre de dessin pour chaque graphique est le suivant :
 - Echelle XY
 - Lignes auxiliaires des axes X et Y.
 - Données normalisées
 - Courbe XY

Toutefois, lorsque la valeur des données normalisées est modifiée et que seule l'action de dessin est effectuée (activer le bit 0), les données normalisées seront dessinées sur la courbe XY.

18.13.2 Restrictions relatives aux courbes de tendance historique

- Un total de huit objets de courbe de tendance historique peut être affiché au même moment sur un seul écran. Lorsque vous utilisez un écran fenêtre, le nombre total d'objets de graphique d'affichage de bloc de données qui peut être affiché à l'écran de base et à l'écran fenêtre en même temps est de 8. Lorsque les objets de courbe de tendance historique et de courbe XY sont placés sur le même écran, le nombre maximum permis de graphiques est de 8.
- Le nombre maximum de canaux (nombre de lignes) qui peut être affiché dans une seule courbe de tendance historique est de 20.
- Le nombre maximum de canaux (nombre de lignes) qui peut être affiché dans un seul écran est de 40. Lorsque vous utilisez un écran fenêtre, le nombre total de canaux qui peut être affiché à l'écran de base et à l'écran fenêtre est de 40. Les canaux subséquents n'apparaissent pas.
- Pour dessiner des lignes dans la zone d'affichage sur la courbe de tendance historique, placez le graphique dans un écran de base numéroté de 9000 à 9999. Si vous dessinez des lignes d'échelle dans la zone d'affichage du graphique sur un écran de base numéroté de 1 à 8999, les lignes d'échelle n'apparaîtront pas sur le GP. Pour afficher un graphique avec des lignes d'échelle sur un écran de base numéroté de 1 à 8999, insérez un écran ayant un numéro supérieur à 9000.
- Lorsque la période d'échantillonnage est précisée à 1 seconde ou moins, selon la taille de la zone d'affichage du graphique utilisée, le traitement du défilement peut prendre jusqu'à une seconde et la communication et le traitement des étiquettes peut être touché. Dans ce cas, la configuration de la période d'échantillonnage à deux secondes ou plus devrait résoudre le problème.
- Si une erreur se produit lors de la lecture des échantillons de données, la ligne qui se trouve sur cette partie du graphique ne s'affiche pas. Si l'erreur persiste, cette période n'apparaît pas sur le graphique.

Les prochaines données échantillonnées s'affichent dans la courbe de tendance historique comme suit :



• Si le [Type de données] d'un objet de courbe de tendance historique est défini sur [BCD] et que les données échantillonnées A à Fh sont stockées, le graphique ne s'affiche pas.

Lorsque les données échantillonnées suivantes s'affichent dans la courbe de tendance historique, elles apparaissent comme suit :



 Si le [Type de données] d'un objet de courbe de tendance historique est défini sur [BCD] et que les données échantillonnées A à Fh, sauf BCD (sauf de 0 à 9), sont stockées, le graphique qui contient les données échantillonnées précédentes s'affichent. Lorsque les données échantillonnées suivantes s'affichent dans la courbe de tendance historique, elles apparaissent comme suit :



Le quatrième échantillon, 95(5Fh), est ignoré et le troisième échantillon, 50(32h), est présenté à sa place, dans le graphique.

• Configurez le [Type de données] sur la courbe de tendance historique pour qu'il corresponde à la longueur de bit de l'échantillon de données. Si la [Longueur de bit] est définie sur [16 bits] et que le [Type de données] est 32 bits, les données de deux mots sont combinées et traitées comme 32 bits.



• S'il existe plusieurs courbes de tendance historique disposant de la même ID d'objet dans le même écran, la courbe placée est considérée comme étant valide. Le deuxième graphique ne s'affiche pas. Cela s'applique également lorsque vous chargez l'écran à l'aide de la fonction Insertion d'écran - le graphique placé en premier s'affichera tandis que le deuxième graphique ne s'affichera pas.

- Même si vous configurez l'option Afficher le curseur dans la courbe de tendance historique, le curseur ne s'affiche pas pour le groupe d'échantillonnage pour lequel la case [Utiliser la carte mémoire comme zone de sauvegarde] n'est pas cochée dans les paramètres d'échantillonnage.
- Lorsque le nombre d'échantillonnages est de 1, le mode de dilatation est désactivé.

Restrictions relatives à l'affichage des données historiques

- Seul un objet de courbe de tendance historique avec une fonction Afficher les données historiques activée peut être placé sur un écran de base.
- Vous ne pouvez pas utiliser les Paramètres de l'affichage des données historiques dans un écran fenêtre. La fonction Afficher les données historiques ne fonctionne pas.
- Pour le groupe d'échantillonnage pour lequel l'option Afficher les données historiques n'est pas sélectionnée, le mode d'affichage historique n'est pas activé, même si vous configurez l'option Afficher les données historiques dans la courbe de tendance historique.
- Lorsque vous effacez des échantillons de données stockés dans le GP, les données historiques ne s'affichent pas.
- Le nombre de données (données actuelles + données historiques) qui peut être affiché dans un canal avec Afficher les données historiques est la quantité dans [Cycles] précisée dans les paramètres d'échantillonnage.

Pour la courbe de tendance historique [Echantillons de données], définissez un nombre inférieur au nombre défini dans [Cycles] dans les paramètres d'échantillonnage.

- Le nombre de données échantillonnées que vous pouvez enregistrer dans le GP dépend de la capacité de la SRAM de sauvegarde ^{*1}, de l'usage prévu, et des paramètres d'échantillonnage.
 - ^{(@°} «24.9.1 Résumé SRAM de sauvegarde» (page 24-116)

Le tableau suivant présente le nombre maximum d'échantillons lorsque la SRAM de sauvegarde est utilisée pour sauvegarder les groupes d'échantillonnage utilisés dans un graphique linéaire.

Taille de la SRAM de	1 canal	10	20	30 canaux	40
sauvegarde		canaux	canaux		canaux
320 Ко	65535	16265	8132	5421	4065
128 Ko	32180	6435	3217	2144	1608

Nombre maximum d'échantillons par nombre de canaux

Contenu de la configuration : Nombre de groupes d'échantillonnage : 1, Blocs : 1, Type de données : 16 bits,

Ecraser les anciennes données après le nombre déterminé de fois, Aucune donnée de date, Aucun indicateur de donnée activée/désactivée

- Les boutons placés dans une courbe de tendance historique sont regroupés automatiquement. Vous pouvez modifier la taille ou les attributs d'un bouton distinct, mais si vous supprimez le bouton, le graphique est également supprimé. Vous ne pouvez les dissocier.
- *1 La capacité diffère selon le modèle. Pour vérifier la capacité, dans le menu [Projet (F)], pointez sur [Informations (I)], sélectionnez [Informations projet (I)], puis sélectionnez [Informations SRAM].

- N'utilisez pas deux types de boutons différents pour la même courbe de tendance historique. Le bouton ne fonctionnera pas correctement. Pour chaque courbe de tendance historique, ne configurez pas plus d'un bouton [Affichage de données historiques].
- Lorsque vous utilisez un bouton/voyant [Bouton spécial] [Bouton de courbe de tendance historique] pour afficher les données historiques, placez le bouton spécial et la courbe historique avec la fonction Afficher les données historique dans le même écran de base. Si la courbe de tendance historique est placée à l'écran de base et que le bouton spécial est placé à l'écran fenêtre, ils ne fonctionneront pas.
- En mode Afficher les données historiques, les nouveaux échantillons ne seront pas affichés, même s'ils se produisent. L'affichage se mettra à jour lorsque le mode Afficher les données historiques sera abandonné. Même en mode Afficher les données historiques, l'échantillonnage des données continue.
- Le changement d'écran en mode Afficher les données historiques annule le mode.

Restrictions relatives à l'utilisation de la carte mémoire comme zone de sauvegarde

- Dans l'espace de travail Outils avancés, sélectionnez un nœud d'échantillonnage et cliquez sur l'onglet Mode. Si la case [Utiliser la carte mémoire comme zone de sauvegarde] est cochée, les restrictions suivantes s'appliquent aux courbes de tendance historique.
 - Si vous cochez la case [Utiliser la carte mémoire comme zone de sauvegarde], vous ne pouvez placer qu'une courbe de tendance historique pour le groupe d'échantillonnage par écran de base. Si plusieurs courbes sont placées, les fonctions de recherche, d'affichage du curseur, zoom avant et zoom arrière ne fonctionnent pas.
- Si vous ne configurez pas l'option [Ajouter des données de temps] dans les paramètres d'échantillonnage, il est impossible de rechercher et d'afficher les données d'échantillonnage de date et d'heure dans l'écran GP. De plus, les fonctions Afficher le curseur, Zoom avant et Zoom arrière sont désactivées. Pour afficher les données historiques, il ne faut afficher que les données dans la SRAM de sauvegarde.
- S'il n'existe que deux points d'affichage dans le graphique par suite d'un agrandissement, un agrandissement supplémentaire ne fonctionnera pas.
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction d'affichage des données historiques dans des écrans fenêtre, donc, la recherche, l'affichage du curseur, l'affichage Zoom et l'affichage Zoom arrière ne fonctionneront pas.
- L'affichage [Heure sélectionnée] ne peut pas être identique à un affichage de données d'échantillonnage modifiable et un affichage CSV. S'ils sont identiques, seul l'objet qui a été configuré en premier (affichage de l'heure sélectionnée ou affichage de données d'échantillonnage) fonctionnera.
- Si vous modifiez l'heure sur le GP afin de créer un fichier avant les données enregistrées, vous ne pourrez pas afficher le fichier dans le graphique.
- Pour afficher les données échantillonnées obtenues d'un autre GP dans le graphique, les paramètres du groupe d'échantillonnage dans le GP à afficher dans le graphique doivent être identiques à ceux dans le GP.
Restrictions relatives aux courbes XY

- Le nombre maximum de données d'affichage est égal au nombre d'apparitions d'échantillonnages.
- Lorsqu'il y a plusieurs points de dessin (apparitions d'échantillonnage), le premier dessin du graphique prendra du temps.

Voici des exemples de la durée nécessaire pour dessiner le graphique la première fois :

Nombre de points de dessin	GP-3300 Series	GP-3500 Series
2000	Environ 6 secondes	Environ 3 secondes
10000	Environ 25 secondes	Environ 12 secondes

18.13.3 Restrictions relatives au graphique d'affichage du bloc de données

- Un total de 8 objets de graphique d'affichage du bloc de données peut être affiché au même moment sur un seul écran. Lorsque vous utilisez un écran fenêtre, le nombre total d'objets de graphique d'affichage de bloc de données et de courbe XY qui peut être affiché à l'écran de base et à l'écran fenêtre en même temps est de 8. Lorsque les objets de courbe de tendance historique et de courbe XY sont placés sur le même écran, le nombre total permis de graphiques est de 8.
- Le nombre maximum de canaux (nombre de lignes) qui peut être affiché dans un seul graphique d'affichage du bloc de données est de 20.
- Le nombre maximum de canaux (nombre de lignes) qui peut être affiché dans un seul écran est de 40. Lorsque vous utilisez un écran fenêtre, le nombre total de canaux qui peut être affiché à l'écran de base et à l'écran fenêtre est de 40. Lorsque plus de 40 lignes de courbe de tendance sont configurées, la ligne 41 et les lignes subséquentes ne fonctionneront pas.
- Les variables pour lesquelles un paramètre de tableau n'est pas précisé ne peuvent pas être affichés dans un graphique d'affichage de bloc de données.

Restrictions relatives aux affichages d'échelle

• Les données qui ne font par partie de la plage d'affichage de l'échelle ne seront pas montrées.



- Afficher la synchronisation de mise à jour de l'échelle (la synchronisation de la lecture de la valeur) est l'instant où l'affichage du graphique est effacé ou l'écran est commuté.
- Lorsque [Afficher l'échelle] est configuré, il est impossible d'utiliser l'alarme.
- Lorsque Afficher l'échelle est configuré, il est impossible d'utiliser [Remplir en dessous de la ligne].
- Lorsque les lignes auxiliaires sont configurées, tout changement apporté à Afficher l'échelle aura des effets sur les lignes auxiliaires horizontales.



• Si une valeur de ligne auxiliaire dépasse la plage d'affichage du graphique, cette ligne auxiliaire n'est pas affichée.

• Lorsque les lignes auxiliaires sont précisées à l'aide de l'[Adresse], la synchronisation de mise à jour de l'échelle (la synchronisation de la lecture de la valeur) est l'instant où l'affichage du graphique est effacé ou l'écran est commuté.

Restrictions relatives aux courbes XY

- S'il existe plusieurs canaux, lorsque le bit d'effacement de l'un des canaux est désactivé, les graphiques pour tous les canaux seront effacés.
- S'il existe plusieurs canaux, lorsque l'effacement et l'affichage sont effectués, seuls les canaux précisés seront affichés après avoir effacé tous les canaux. Si la même adresse est précisée sur plusieurs canaux, seul le canal pour lequel un graphique est affiché s'affichera. Pour afficher plusieurs canaux en même temps, affichez chaque canal après avoir effacé tous les canaux.
- S'il existe plusieurs canaux, lorsque l'effacement et l'affichage sont effectués, seuls les canaux précisés seront affichés après avoir effacé tous les canaux. Si la même adresse est précisée sur plusieurs canaux, seul le canal pour lequel un graphique est affiché s'affichera. Pour afficher plusieurs canaux en même temps, affichez chaque canal après avoir effacé tous les canaux.

La même procédure s'applique après avoir effacé les données normalisées.

18.13.4 Restrictions relatives aux lignes auxiliaires

- Lorsqu'un dessin est mis à jour, il est rempli d'une couleur transparente et un scintillement peut se produire.
- Lorsque vous appliquez l'adressage indirect sur la ligne auxiliaire, cette ligne sera dessinée avec une valeur de [0] si une erreur de communication se produit.
- Si une valeur de ligne auxiliaire dépasse la plage d'affichage du graphique, cette ligne auxiliaire n'est pas affichée.
- Sur les courbes XY, puisque les calculs de coordonnée entre l'échelle et les grills sont différents même s'ils sont utilisés pour afficher la même valeur, il est possible que leurs positions diffèrent légèrement.