

14

Affichage et entrée des données

Ce chapitre décrit la façon d'utiliser l'«Affichage de données et l'entrée de données» pour placer des objets d'affichage de données.


Lisez tout d'abord la section «14.1 Menu de configuration» (page 14-2), puis passez à la page correspondante.

14.1	Menu de configuration.....	14-2
14.2	Affichage et saisie des données numériques.....	14-5
14.3	Affichage/Saisie des données texte	14-8
14.4	Affichage de données numériques comme alarme.....	14-12
14.5	Codage des couleurs et affichage de plages multiples.....	14-16
14.6	Affichage de la date et de l'heure.....	14-21
14.7	Prévention des erreurs opérationnelles à l'aide du verrouillage	14-24
14.8	Eviter d'entrer des données hors les limites	14-28
14.9	Entrée séquentielle de 8 x16 points.....	14-32
14.10	Modification de valeurs à l'aide des options d'addition ou de soustraction .	14-36
14.11	Guide configuration de l'affichage de données	14-41
14.12	Restrictions	14-117
14.13	Fonctionnement de l'ordre d'entrée des données.....	14-120

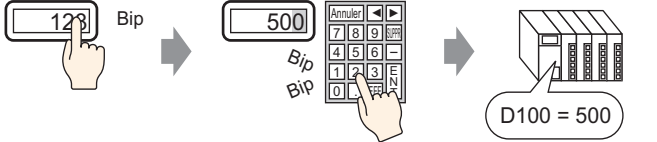
14.1 Menu de configuration

Affichage et saisie des données numériques

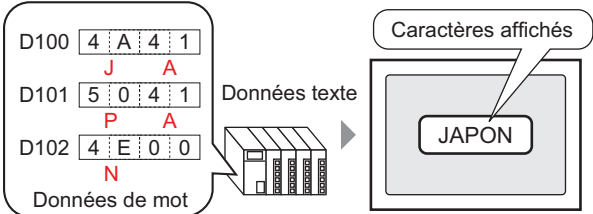
Affiche les données stockées dans un automate



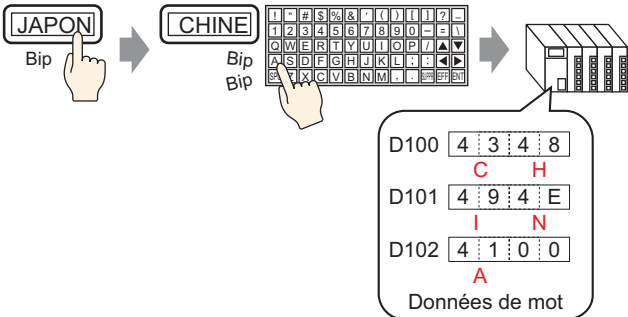
Appuyez, puis... modifiez les données à l'aide du clavier numérique



Affichage/Saisie des données texte



Appuyez, puis... modifiez le texte



☞ Procédure de configuration (page 14-6)

☞ Introduction (page 14-5)

☞ Procédure de configuration (page 14-9)

☞ Introduction (page 14-8)

Affichage de données numériques comme alarme

Configurer une plage de données numériques et...

D100 = 80

80

Couleur normale

D100 = 120

120

Couleur d'alarme

☞ Procédure de configuration (page 14-13)

☞ Introduction (page 14-12)

Codage des couleurs et affichage de pages multiples

Configurer une couleur de planche et une couleur de valeur numérique pour chaque plage et...

D100 = 300

300

Bleu

D100 = 700

700

Jaune

☞ Procédure de configuration (page 14-17)

☞ Introduction (page 14-16)

Affichage de la date et de l'heure

2005/01/20 (Jeu.) 09:32

☞ Procédure de configuration (page 14-22)

☞ Introduction (page 14-21)

Prévention des erreurs opérationnelles à l'aide du verrouillage

L'adresse de bit qui désactive l'appui (Interlock Address) s'active, puis...

selon la condition...

ON	OFF
Appui	Appui
✗	○

la saisie n'est pas acceptée

D100

☞ Procédure de configuration (page 14-25)

☞ Introduction (page 14-24)

Eviter d'entrer des données hors les limites

Valeur entrée jusqu'à 80

Impossible de saisir des données à l'extérieur de la plage

La saisie est annulée et l'ancienne valeur est retournée

D100

Bip

Plage d'entrée

0
100

Annuler

Bip Bip Bip

Procédure de configuration (page 14-29)

Introduction (page 14-28)

Entrée séquentielle de 8 x16 points

D100

D101

D102

Entrez les données et appuyez sur la touche [Ent]

La saisie est confirmée et l'objet de données qui se trouve en haut de l'ordre de saisies passe à nouveau à l'état de saisie autorisée. Entrez les données et appuyez sur la touche [Ent].

Procédure de configuration (page 14-33)

Introduction (page 14-32)

Modification de valeurs à l'aide des options d'addition ou de soustraction

D100

Bip

Bip

Bip

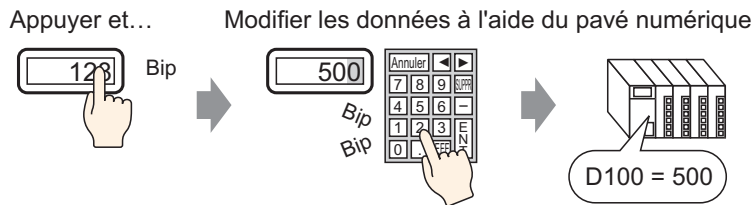
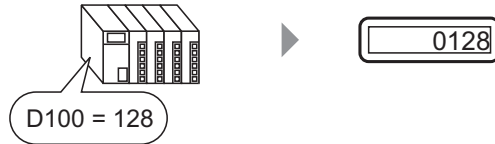
Procédure de configuration (page 14-37)

Introduction (page 14-36)

14.2 Affichage et saisie des données numériques

14.2.1 Introduction

Affiche les données stockées
dans un périphérique/automate



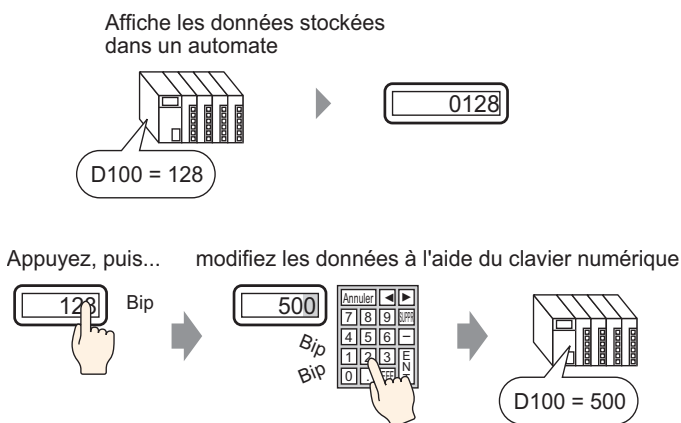
Affichez les données stockées dans une adresse de mot désignée dans le périphérique/ automate comme valeur numérique.


De plus, en précisant les paramètres d'entrée autorisée, vous pouvez afficher un pavé numérique sur l'écran et saisir des données dans une adresse de mot désignée.

14.2.2 Procédure de configuration

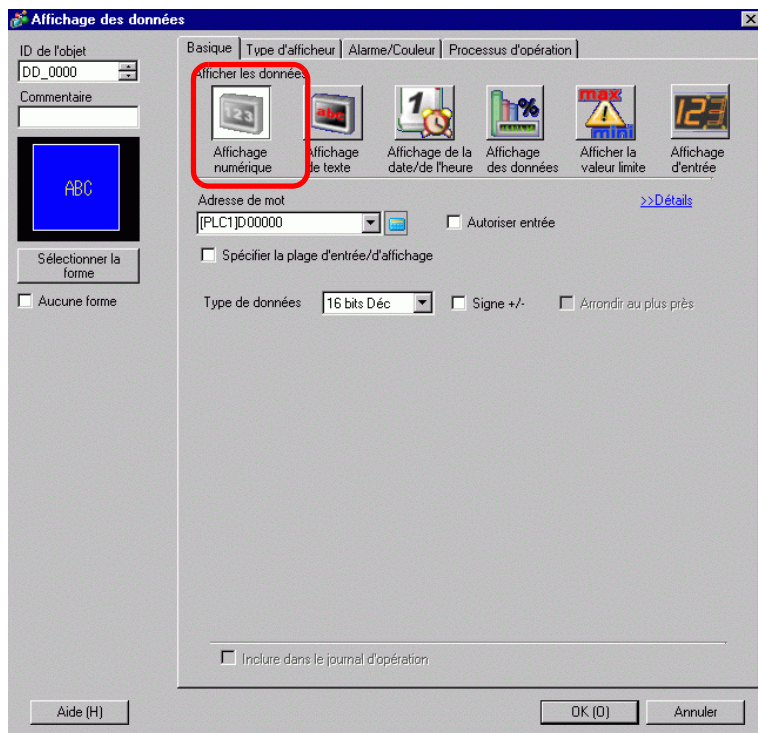
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône  et placez-la dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

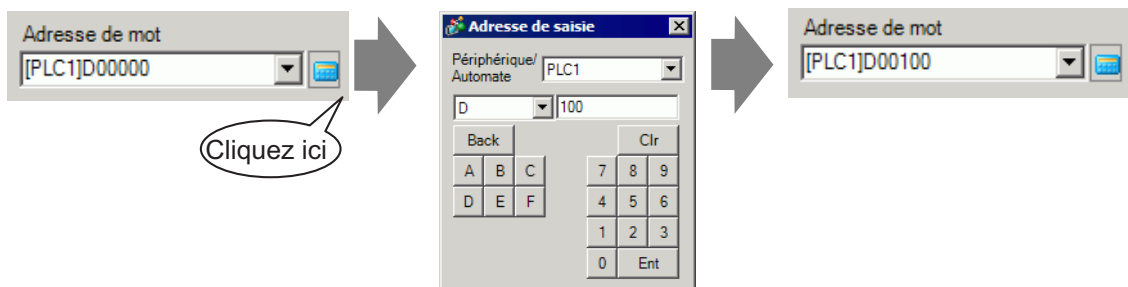


3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

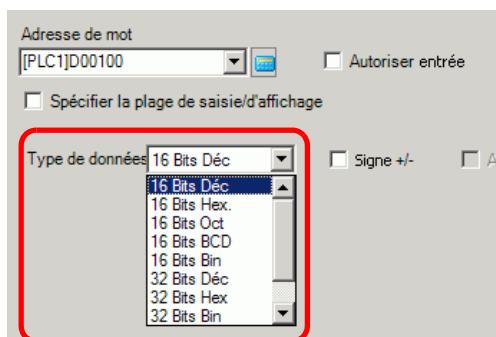
4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

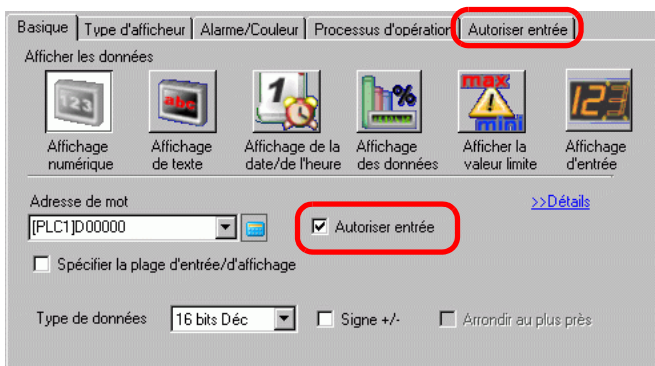
Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



5 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher (par exemple, «16 bits déc.»).



6 Cochez la case [Autoriser entrée]. Assurez-vous de cocher la case [Activer le clavier popup]. Vous pouvez saisir des données numériques à l'aide du clavier popup.



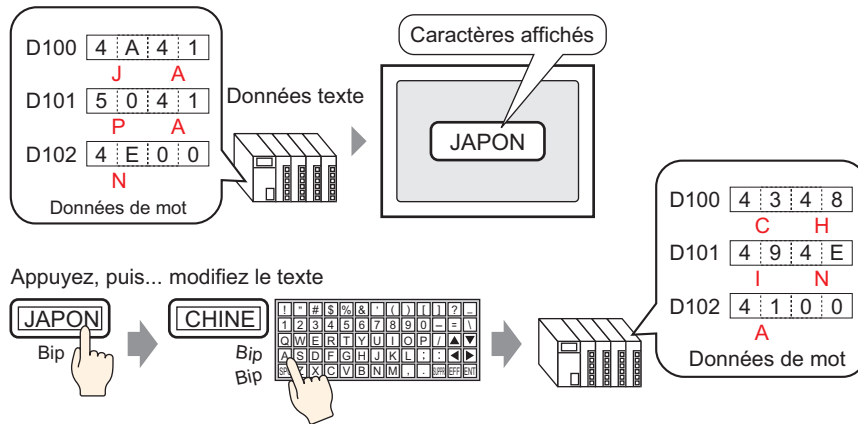
REMARQUE

- On ne peut pas configurer cette option si seules des données numériques s'affichent.

7 Au besoin, configurez la couleur de l'affichage de données et le texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

14.3 Affichage/Saisie des données texte

14.3.1 Introduction



Affichez les données de texte stockées dans une adresse de mot désignée sur le périphérique (automate).

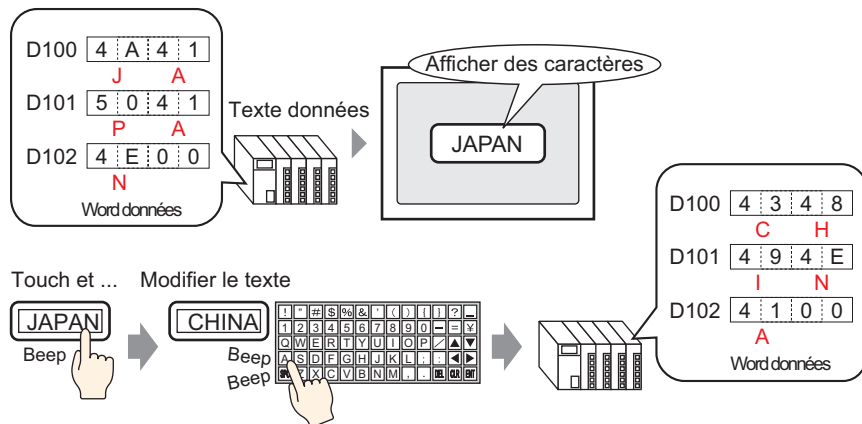
Il existe deux méthodes pour modifier les données de texte : modifier l'écran affiché, ou utiliser un bit de déclenchement.

De plus, en précisant les paramètres d'entrée autorisée, vous pouvez afficher un clavier sur l'écran et saisir des données texte dans une adresse de mot désignée.

14.3.2 Procédure de configuration

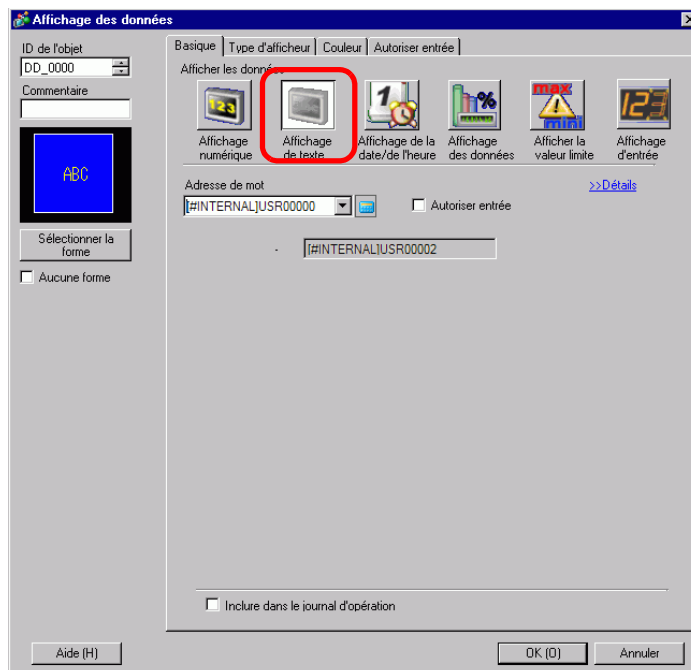
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.2 Affichage de texte» (page 14-86)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

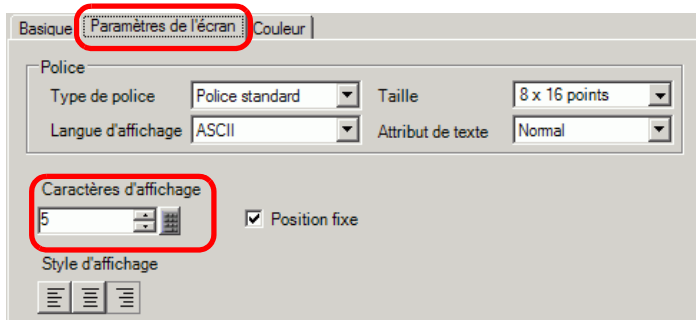


1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage de texte (S)], ou cliquez sur **123** et placez-le dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.



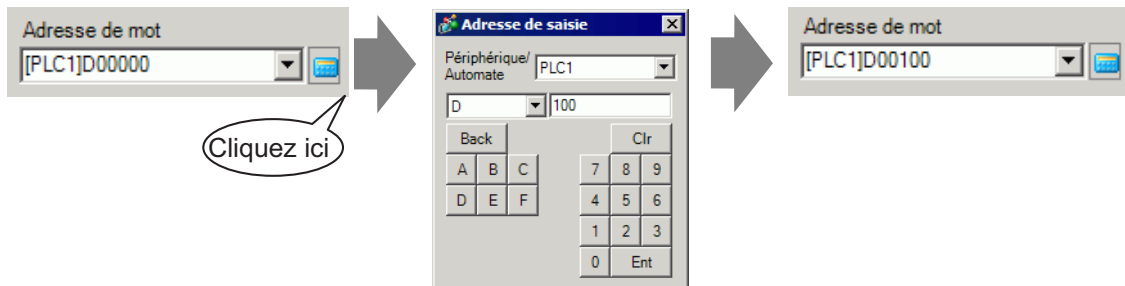
- 3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].
- 4 Cliquez sur l'onglet [affichage] et entrez le nombre de caractères entre 1 et 100 dans le champ [Caractères d'affichage]. Lorsque vous utilisez des caractères codés sur deux octets, chaque caractère codé sur deux octets compte comme deux caractères.



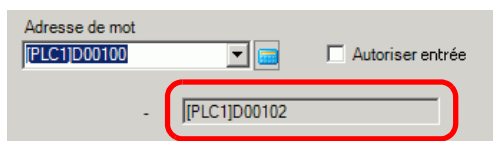
- 5 Cliquez sur l'onglet [Basique], puis dans l'option [Adresse de mot de contrôle], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



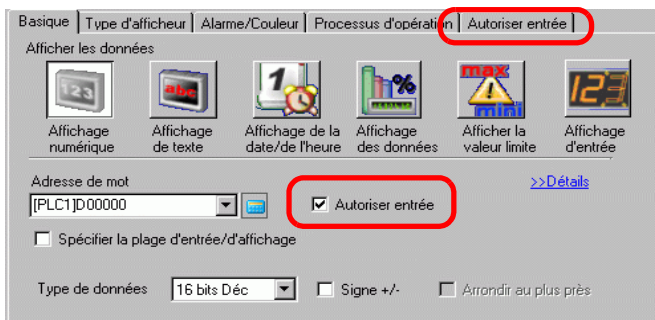
- 6 La dernière adresse de l'adresse de mot (Adresse de contrôle + Caractères d'affichage) s'affiche.



REMARQUE

- Utilisez deux caractères pour un mot dans des caractères à octet unique, et un caractère pour un mot dans des caractères codés sur deux octets.

- 7 Cochez la case [Autoriser saisie]. Assurez-vous de cocher la case [Activer le clavier popup]. Vous pouvez saisir des données texte à l'aide du clavier popup.

**REMARQUE**

- On ne peut pas configuré cette option si seules des données texte s'affichent.

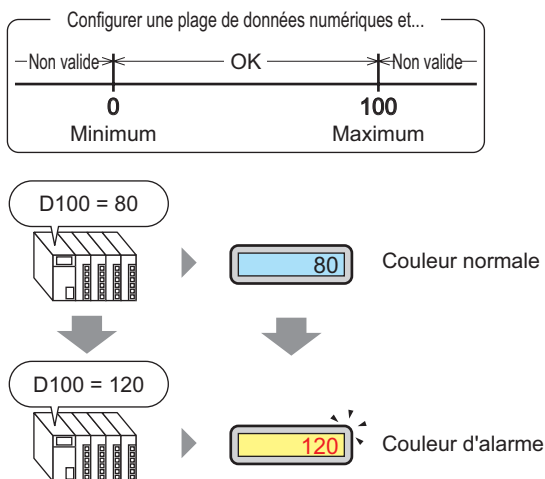
- 8 Au besoin, configurez la couleur et le texte de l'affichage de données dans les onglets [Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Pour plus d'informations sur les affichages de texte, reportez-vous à la section «14.12.1 Restrictions relatives à l'affichage de texte» (page 14-117).

14.4 Affichage de données numériques comme alarme

14.4.1 Introduction



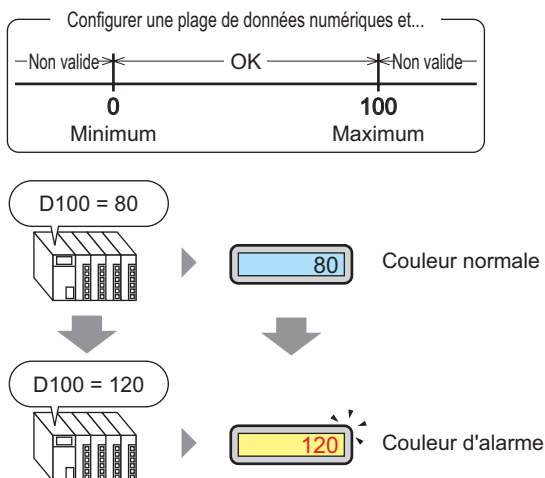
Configurez une plage avec des valeurs numériques prédéfinies.

Si les données numériques sont à l'extérieur de la plage, la couleur d'affichage change et l'utilisateur est averti (par exemple, avec une alarme).

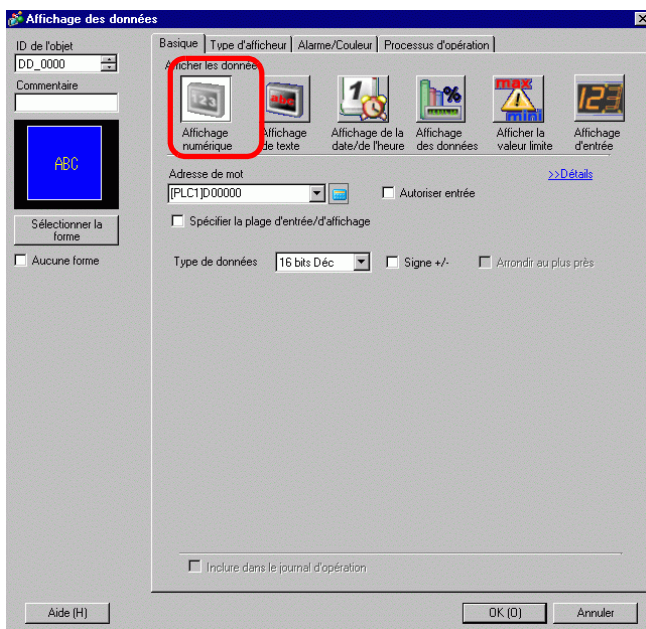
14.4.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ➔ «14.11.1 Affichage numérique ■ Alarme/Paramètres de couleur/Basique» (page 14-76)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ➔ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)




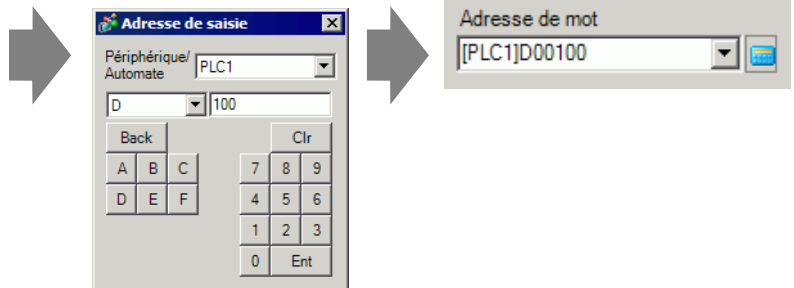
- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône et placez-la dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.



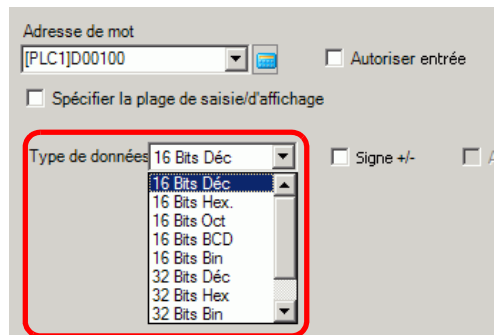
- 3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].
- 4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».

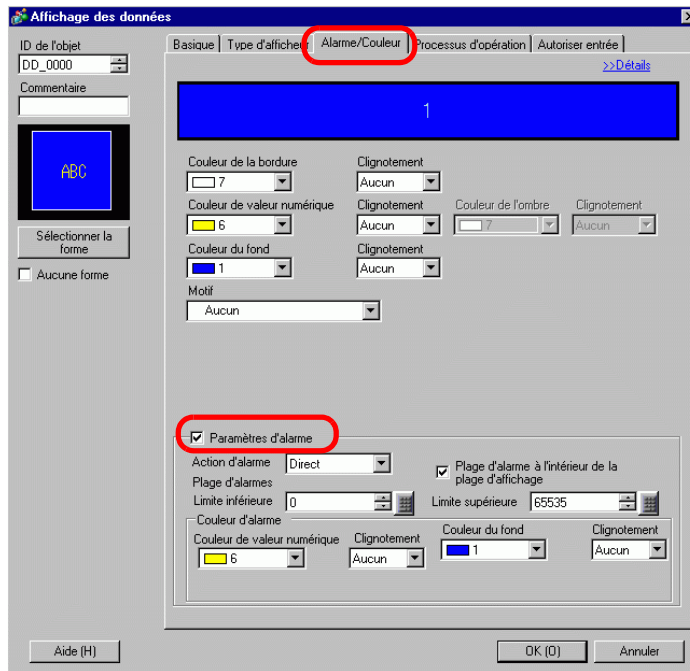
Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.



- 5 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher (par exemple, «16 bits déc.»).

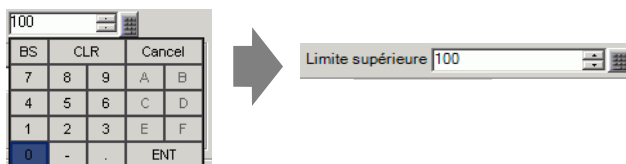


6 Cliquez sur l'onglet [Alarme/Couleur] et cochez la case [Alarme].



7 Dans [Action d'alarme], sélectionnez la méthode de spécification de la valeur limite supérieure/inférieure, [Direct] ou [Adresse] (par exemple, la méthode est [Direct]).

8 Dans [Plage d'alarme], configurez la limite supérieure (par exemple, 100) et la limite inférieure (par exemple, 0).

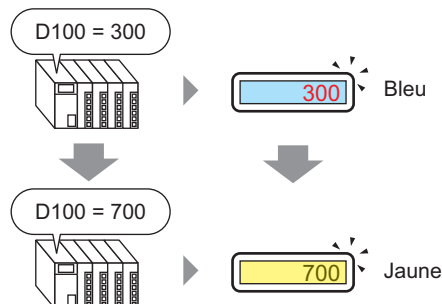
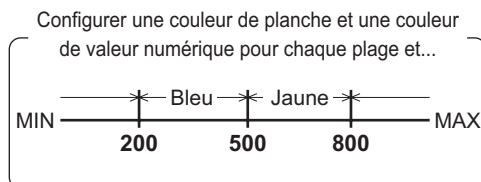


9 Dans [Couleur d'alarme], configurez la [Couleur de valeur numérique] (par exemple, Rouge) et la [Couleur du fond] (par exemple, Jaune).

10 Au besoin, définissez le texte de l'affichage de données dans l'onglet [Affichage], puis cliquez sur [OK].

14.5 Codage des couleurs et affichage de pages multiples

14.5.1 Introduction



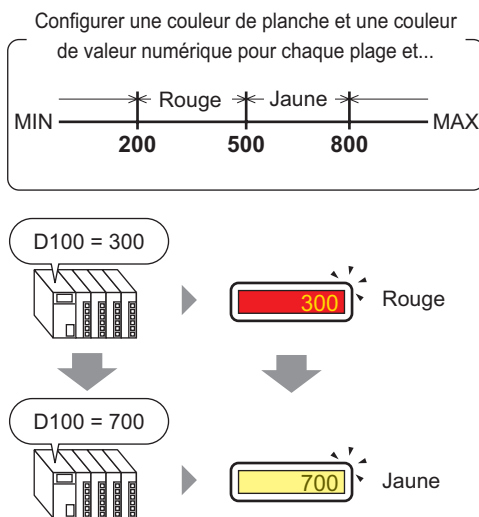
En configurant les couleurs pour chaque plage, les valeurs changeront de couleurs lorsqu'elles atteignent cette plage définie.

Vous pouvez modifier la couleur de la planche ou du texte.

14.5.2 Procédure de configuration

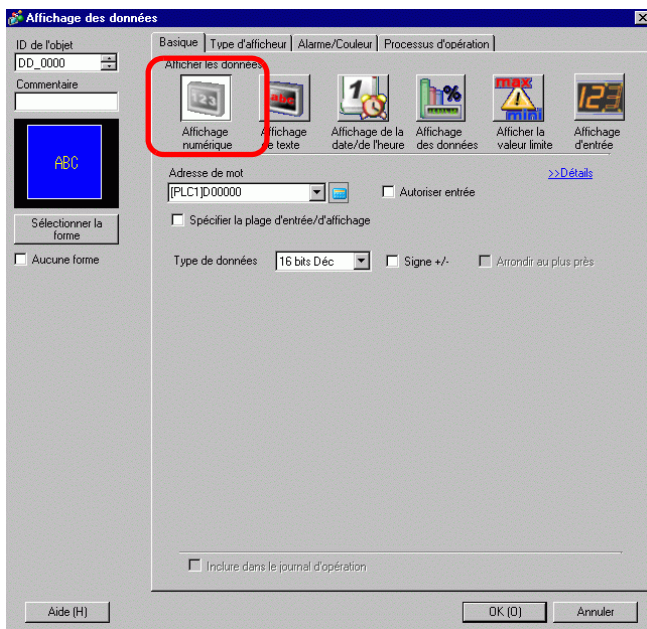
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône et placez-la dans l'écran.


2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

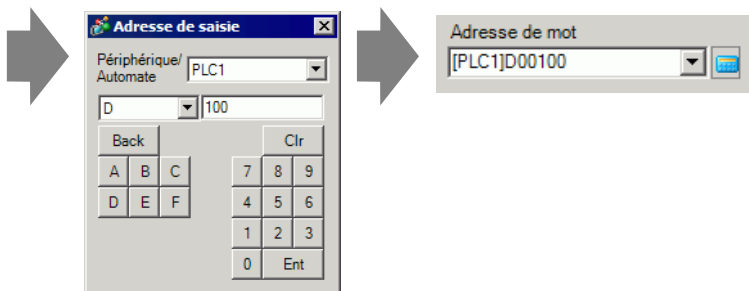


3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

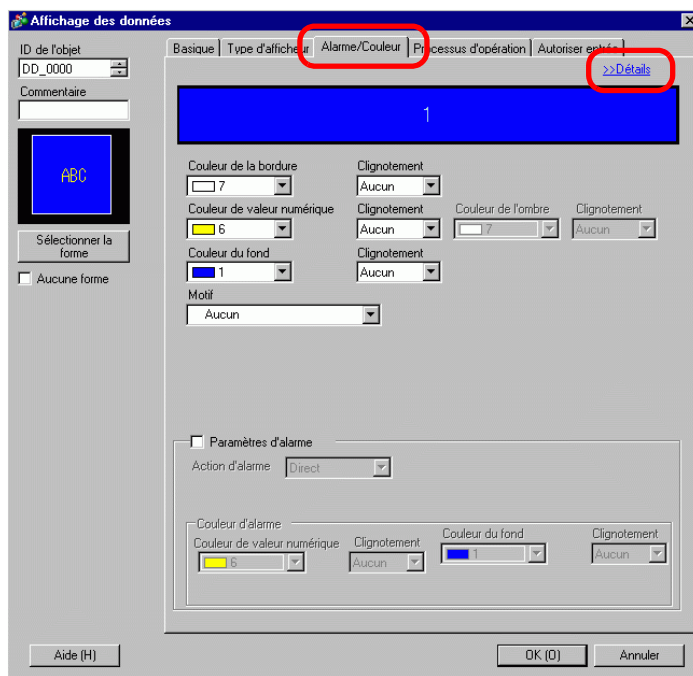


5 Dans la liste déroulante [Type de données], sélectionnez le type de données à afficher (par exemple, «16 bits déc.»).

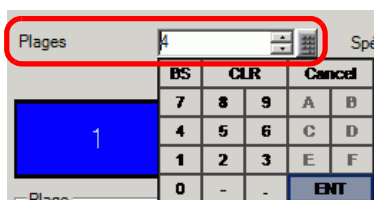
REMARQUE

- Configurez l'option [Spécifier la plage d'entrée/d'affichage] pour pouvoir convertir et afficher les données numériques.

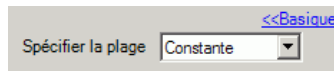
6 Cliquez sur l'onglet [Alarme/Couleur] et cliquez sur [Détails].



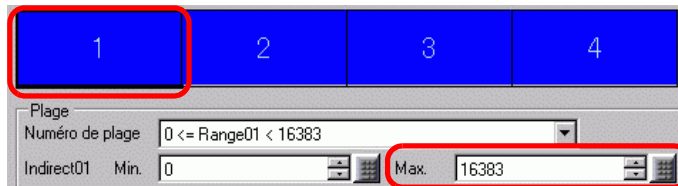
7 Dans [Plages], configurez le nombre de plages (par exemple, 4).



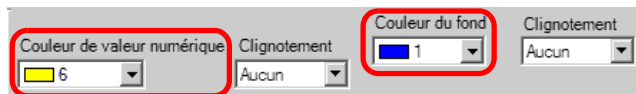
- 8 Sélectionnez une méthode pour préciser la plage de valeurs minimale et maximale dans [Spécifier la plage], [Constante], [Adresse] (Constante).



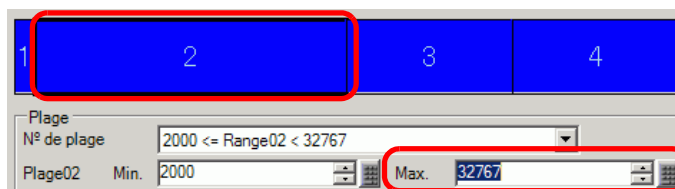
- 9 Sélectionnez 1 à partir de [Barre d'affichage de la couleur d'alarme] et définissez les valeurs min. et max. pour la [Plage 01]. Par exemple, Valeur min. = 0, Valeur max. = 2000



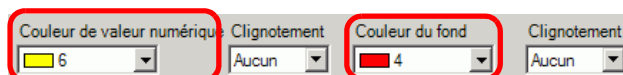
- 10 Dans [Couleur d'alarme], définissez la [Couleur de valeur numérique] (par exemple, Jaune) et la [Couleur de fond] (par exemple, Bleu) pour la [Plage 01].



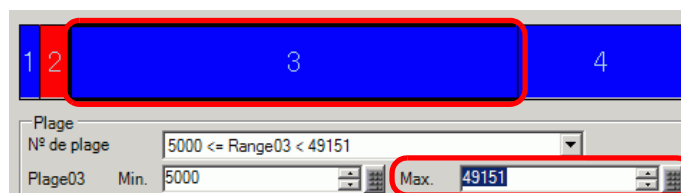
- 11 Sélectionnez 2 à partir de [Barre d'affichage de la couleur d'alarme] et définissez les valeurs min. et max. pour la [Plage 02]. Par exemple, Valeur min. = 2000, Valeur max. = 5000



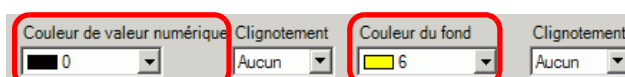
- 12 Définissez la [Couleur de valeur numérique] (par exemple, Jaune) et la [Couleur de fond] (par exemple, Rouge) pour la [Plage 02].



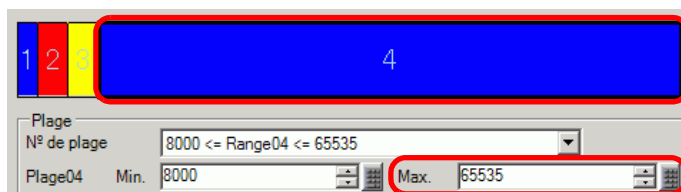
- 13 Sélectionnez 3 à partir de [Barre d'affichage de la couleur d'alarme] et définissez les valeurs min. et max. pour la [Plage 03]. Par exemple, Valeur min. = 5000, Valeur max. = 8000



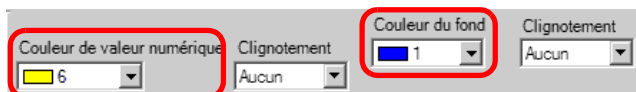
- 14 Définissez la [Couleur de valeur numérique] (par exemple, Noir) et la [Couleur de fond] (par exemple, Jaune) pour la [Plage 03].



- 15 Sélectionnez 4 à partir de la [Barre d'affichage de la couleur d'alarme] et configurez les valeurs min. et max. de la [Plage 04] (par exemple, Min. Par exemple, Valeur min. = 8000



- 16 Définissez la [Couleur de valeur numérique] (par exemple, Jaune) et la [Couleur de fond] (par exemple, Bleu) pour la [Plage 04].



- 17 Au besoin, définissez le texte de l'affichage de données dans l'onglet [Affichage], puis cliquez sur [OK].

14.6 Affichage de la date et de l'heure

14.6.1 Introduction

2005/01/20 (Jeu.) 09:32


Les données d'horloge et de calendrier du GP sont stockées dans une zone désignée de la zone système.

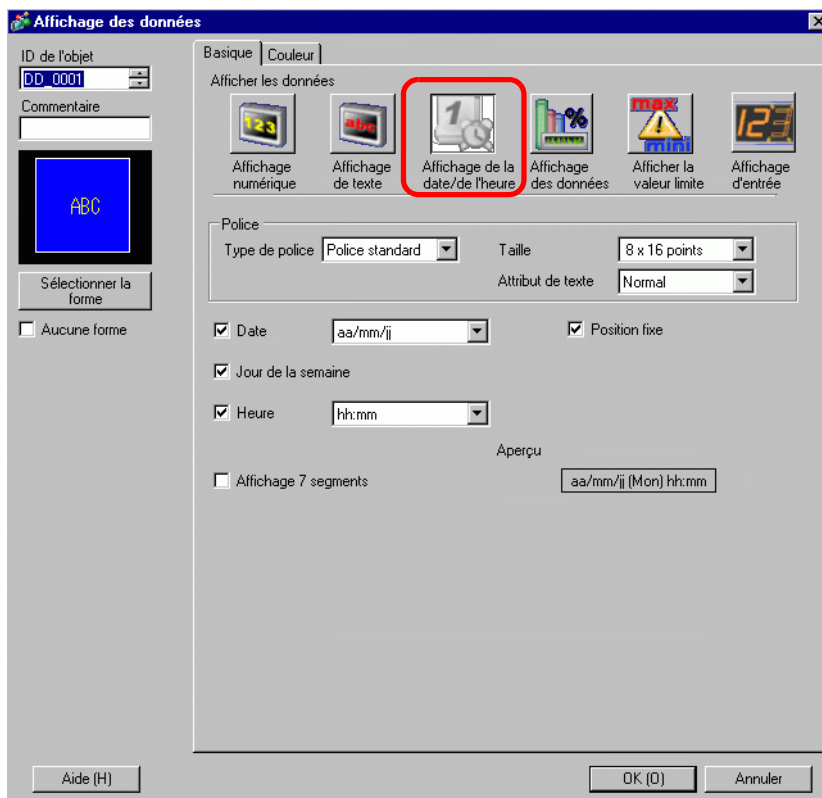
14.6.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.3 Affichage de date/d'heure» (page 14-103)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

2005/01/20 (Jeu.) 09:32

- 1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage de date/heure (D)], ou cliquez sur  et placez-le dans l'écran.
- 2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

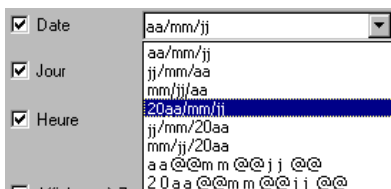


- 3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

- 4 Choisissez une police pour la date et l'heure dans [Police]. (Par exemple, Police standard, Taille = 8 x 16 pixels, Attribut de texte = Normal)

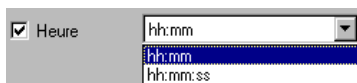


- 5 Sélectionnez un format de date dans [Date]. (Par exemple, 20aa/mm/jj)



- 6 Pour afficher le jour, cochez la case [Jour de la semaine]. (Par exemple, jour d'affichage)

- 7 Sélectionnez un format d'heure dans [Heure]. (Par exemple, hh:mm)



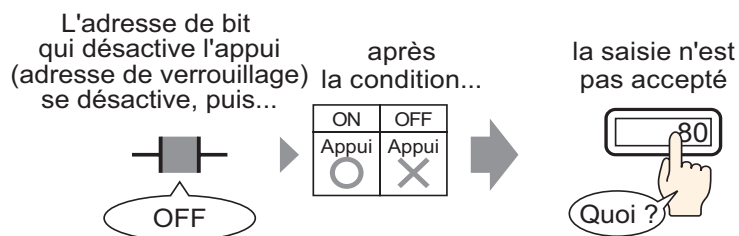
- 8 Au besoin, configurez la couleur de l'affichage de données dans l'onglet [Couleur], puis cliquez sur [OK].

14.7 Prévention des erreurs opérationnelles à l'aide du verrouillage

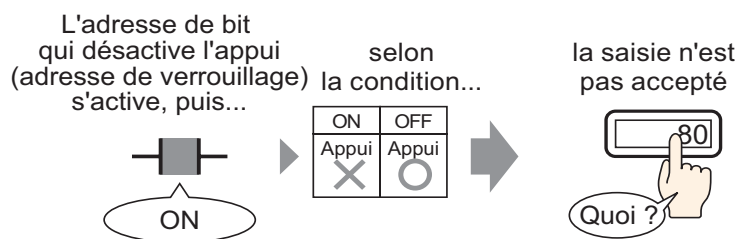
14.7.1 Introduction

L'action sur appui ne sera exécutée que si l'adresse de bit spécifiée dans l'adresse de verrouillage répond à la condition de fonctionnement tactile.

- Lorsque la condition de fonctionnement tactile est activée.
L'action sur appui ne fonctionnera que si l'adresse de verrouillage est activée.



- Lorsque la condition de fonctionnement tactile est désactivée.
L'action sur appui ne fonctionnera que si l'adresse de verrouillage est désactivée.



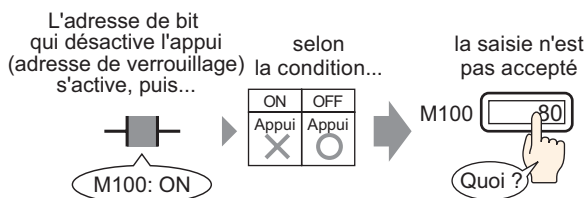
REMARQUE


- Vous pouvez configurer un verrouillage (verrouillage global) pour le projet entier.
☞ «22.4 Verrouiller l'accès à certaines fonctions en fonction d'un état de bit» (page 22-11)

14.7.2 Procédure de configuration

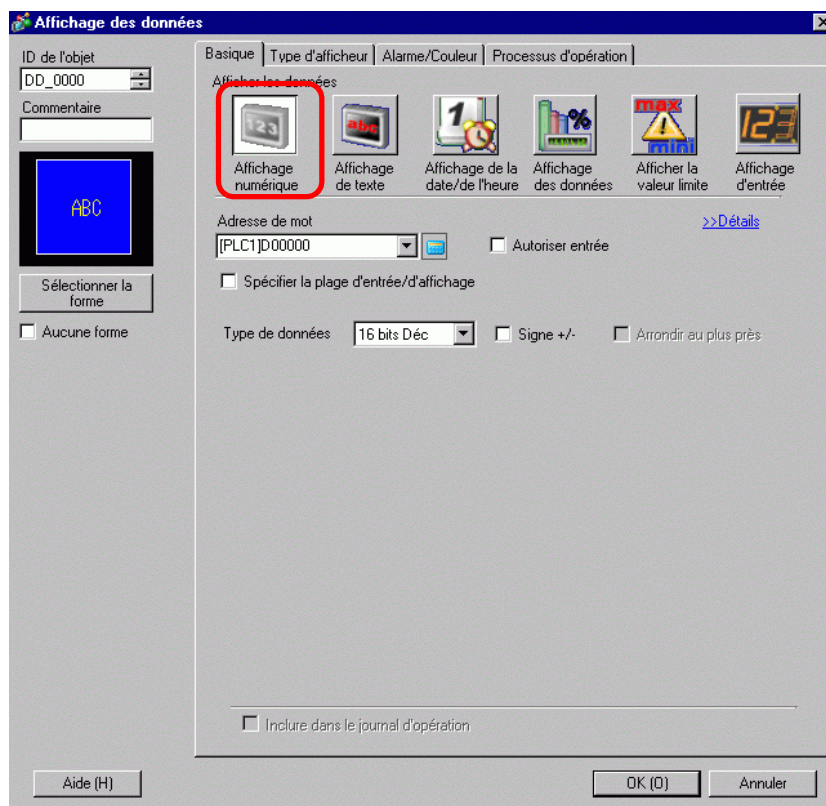
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône  et placez-la dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

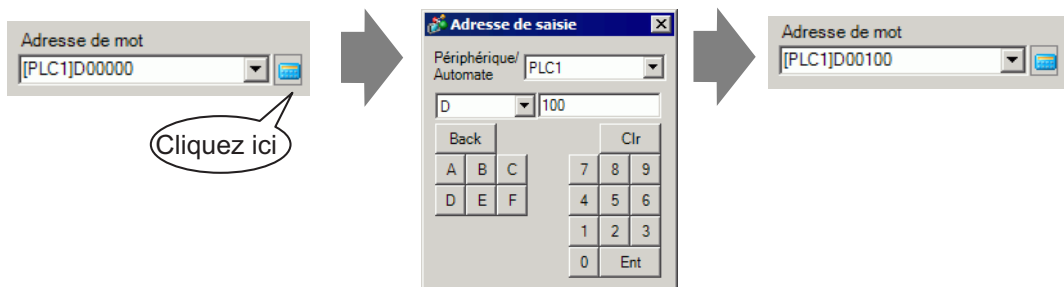


3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

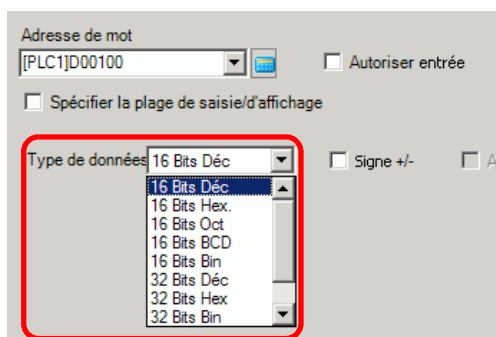
4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

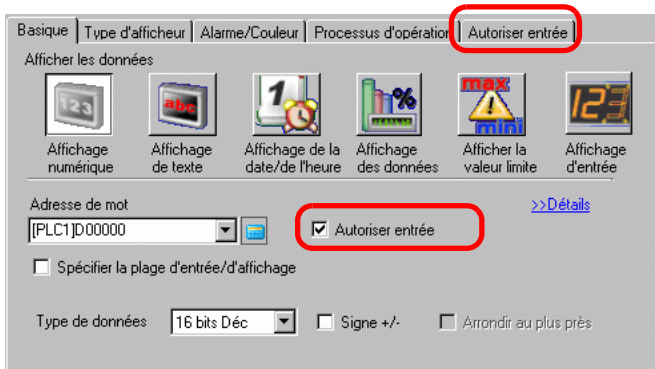
Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



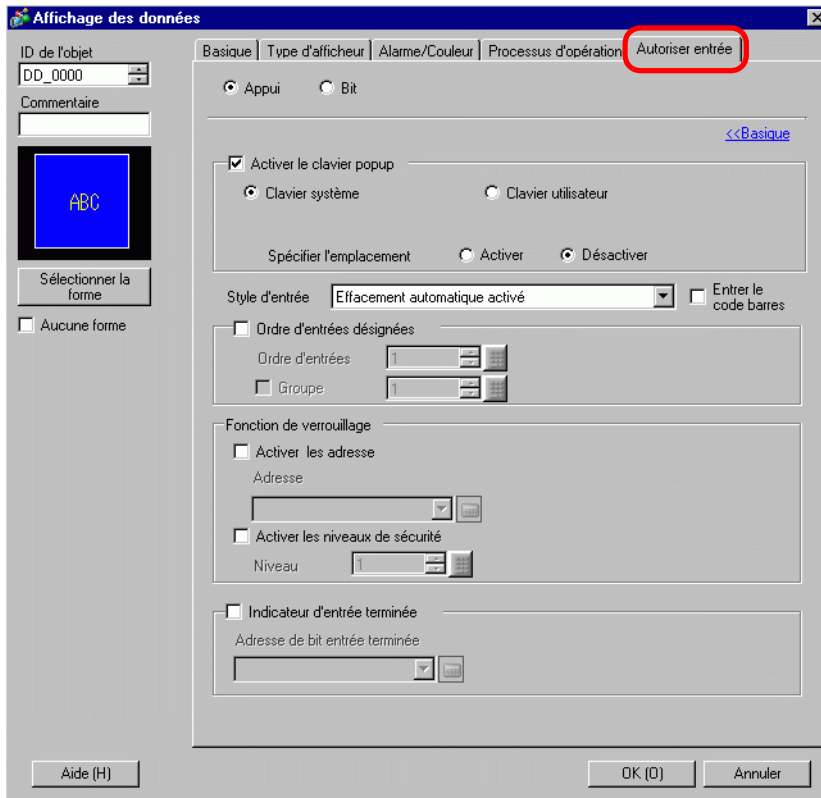
5 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher (par exemple, «16 bits déc.»).



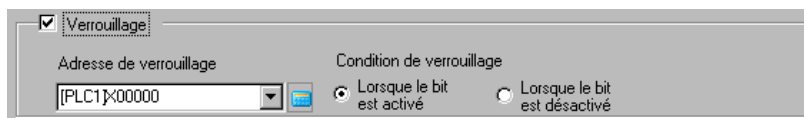
6 Cochez la case [Autoriser entrée]. Assurez-vous de cocher la case [Activer le clavier popup]. Vous pouvez saisir des données numériques à l'aide du clavier popup.



7 A l'onglet [Autoriser entrée], cliquez sur [Détails]. La boîte de dialogue suivante apparaît.



8 Dans le champ [Fonction de verrouillage], cochez la case [Activer l'adresse] et dans le champ [Adresse], précisez l'adresse de bit (M100) qui activera les entrées sur appui.



9 Utilisez le champ [Condition de verrouillage] pour configurer une condition qui active les entrées sur appui. (Par exemple, sélectionnez «Bouton actif, bit désactivé» pour activer les opérations sur appui lorsque le bit est désactivé.)

10 Au besoin, configurez la couleur de l'affichage de données et le texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

14.8 Eviter d'entrer des données hors les limites

14.8.1 Introduction



14.8.2 Procédure de configuration

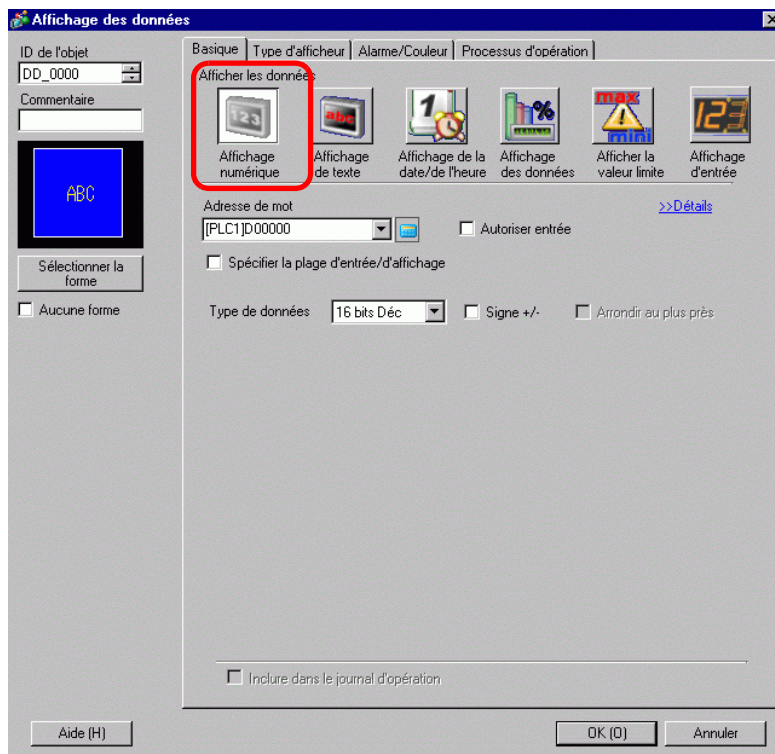
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône et placez-la dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

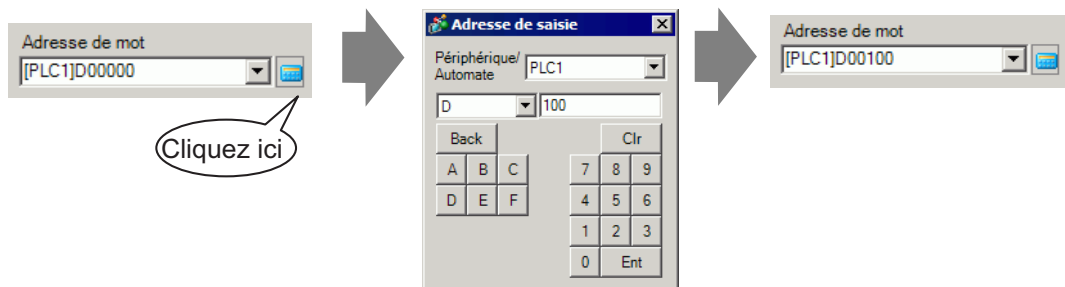


3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

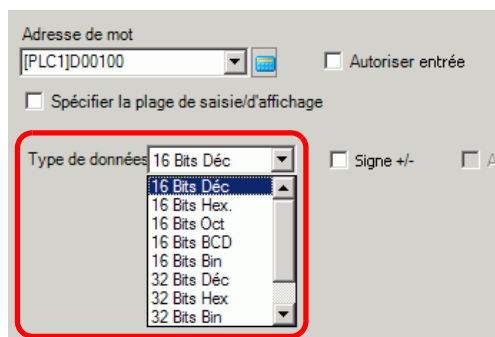
4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

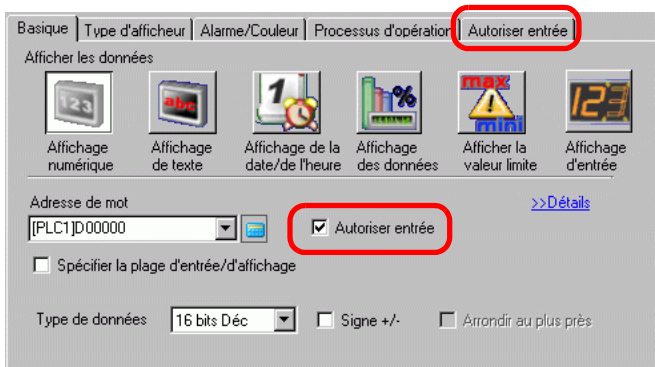
Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



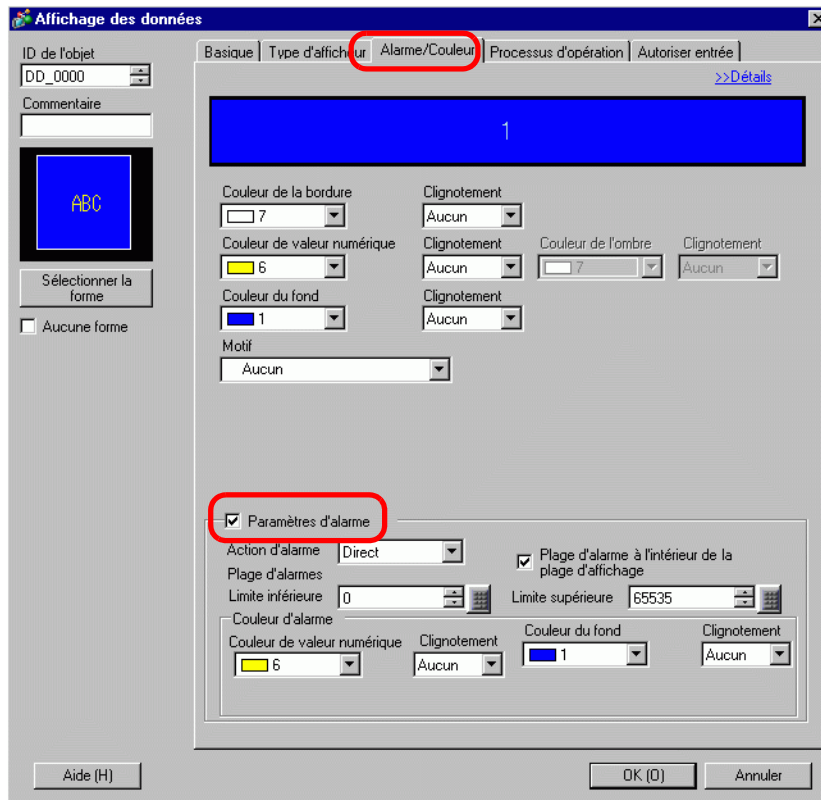
5 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher (par exemple, «16 bits déc.»).



6 Cochez la case [Autoriser entrée]. Assurez-vous de cocher la case [Activer le clavier popup]. Vous pouvez saisir des données numériques à l'aide du clavier popup.



7 Cliquez sur l'onglet [Alarme/Couleur] et cochez la case [Alarme].

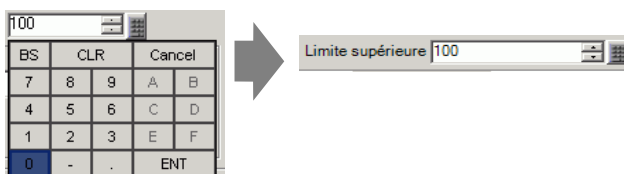


8 Dans [Action d'alarme], sélectionnez la méthode de spécification de la valeur limite supérieure/inférieure, [Direct] ou [Adresse] (par exemple, la méthode est [Direct]).

REMARQUE

- Lorsque vous sélectionnez l'option [Définir la plage d'alarme], vous ne pouvez définir que les paramètres à l'intérieur de la [Plage d'affichage] sous [Paramètres de base].

9 Dans [Plage d'alarme], configurez la limite supérieure (par exemple, 100) et la limite inférieure (par exemple, 0).



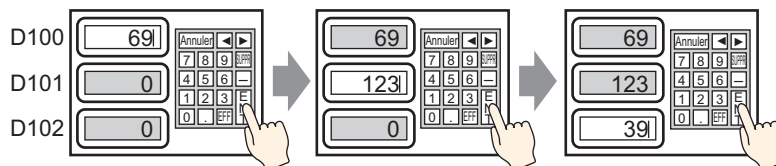
10 Au besoin, configurez la couleur de l'affichage de données et le texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Il n'y a aucune restriction d'entrée sur les valeurs entrées à partir de l'automate.

14.9 Entrée séquentielle de 8 x16 points

14.9.1 Introduction



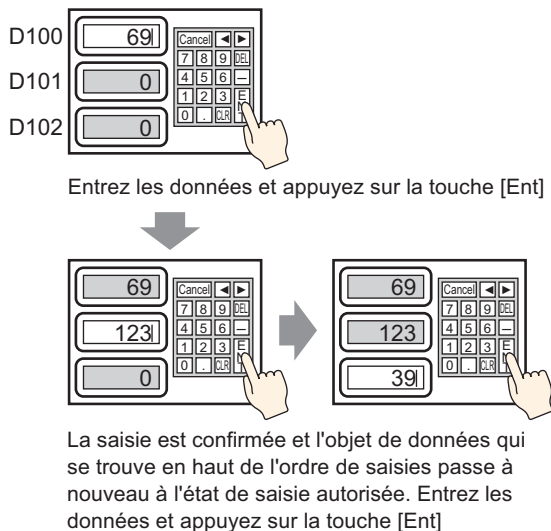
Entrez les données et appuyez sur la touche [Ent]


La saisie est confirmée et l'objet d'affichage de données qui se trouve dans l'ordre de saisies passe à l'état Saisie autorisée. Entrez les données et appuyez sur la touche [Ent].

14.9.2 Procédure de configuration

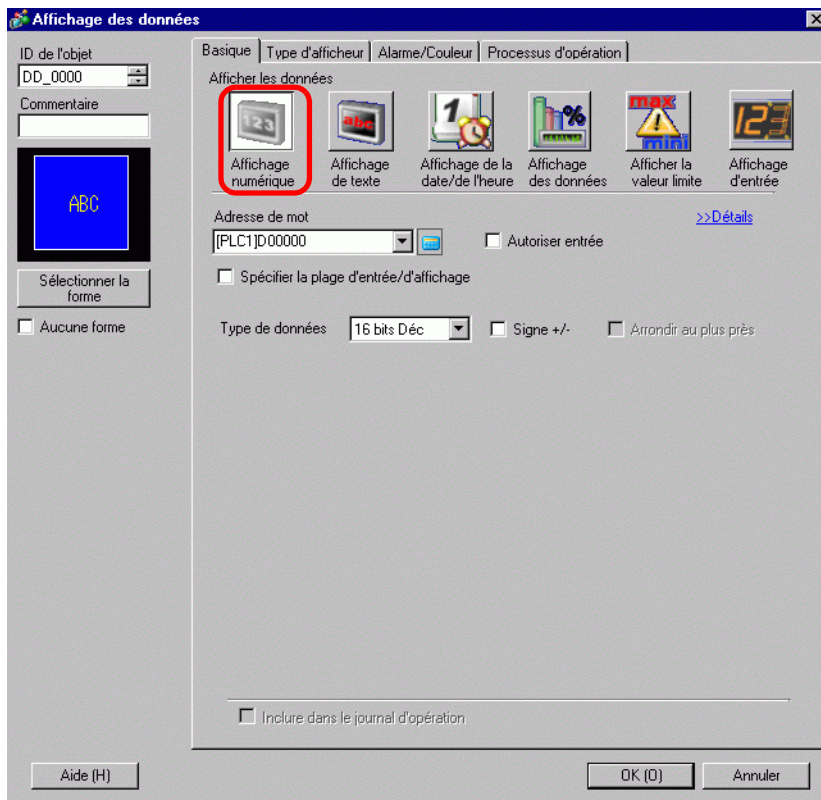
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône  et placez-la dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

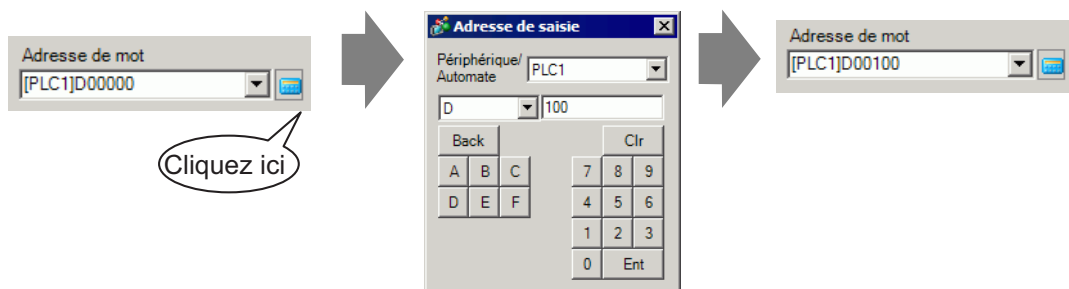


3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

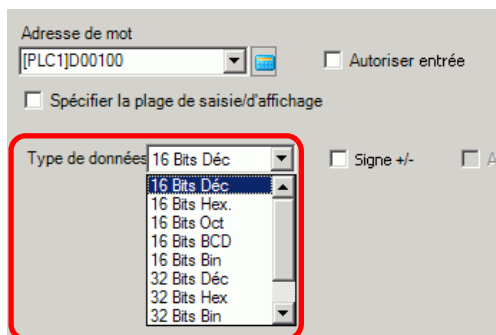
4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

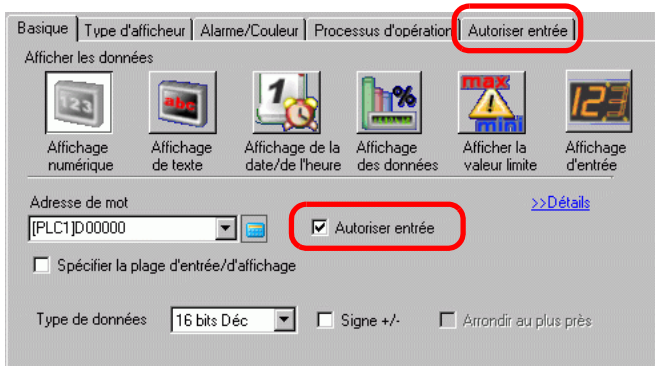
Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



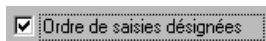
5 Dans la liste déroulante [Type de données], définissez le type de données à afficher (par exemple, «16 bits déc.»).



6 Cochez la case [Autoriser entrée]. Assurez-vous de cocher la case [Activer le clavier popup]. Vous pouvez saisir des données numériques à l'aide du clavier popup.



7 Cliquez sur l'onglet [Autoriser entrée], puis cochez la case [Ordre d'entrées désignées].



8 Dans l'option [Ordre d'entrées], définissez l'ordre dans lequel l'objet entrera le statut d'entrée (par exemple, 1).



9 Au besoin, définissez la couleur de l'affichage de données et le texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- De la même façon, pour configurer le 2e affichage de données qui entrera l'état Autoriser saisie, configurez [Adresse de mot de contrôle] à «D101» et [Ordre d'entrées] à «2». Pour le 3e affichage des données qui entrera l'état Autoriser entrée, configurez [Adresse de mot de contrôle] à «D102» et [Ordre d'entrées] à «3».
- Pour plus d'informations sur les paramètres de l'ordre d'entrées, reportez-vous à la section «14.13.1 Configurer l'ordre des entrées» (page 14-120).

14.10 Modification de valeurs à l'aide des options d'addition ou de soustraction

14.10.1 Introduction



Lorsque vous utilisez la fonction Ajout/Soustraction des données d'un bouton de mot, les données directement référencées dans l'affichage de données peuvent être modifiées. Cela est utile pour l'ajustement fin et les ajustements à petite échelle.

Cette configuration sert à augmenter ou à diminuer les valeurs. Lorsqu'une valeur est remise à 0, les modifications apportées aux autres chiffres sont reportées.

14.10.2 Procédure de configuration

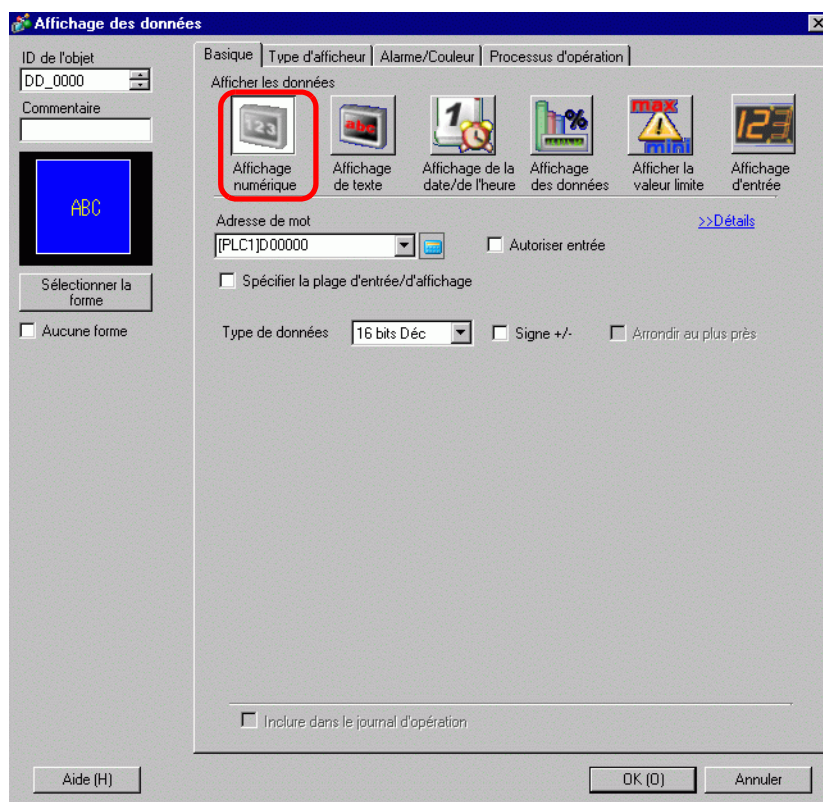
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43)
- Pour en savoir plus sur la méthode de placement d'objets et l'adresse, la forme, la couleur, et la méthode de configuration de l'étiquette, reportez-vous à la «Procédure d'édition d'objets».
 ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Affichage des données (D)], puis cliquez sur [Affichage numérique (N)], ou cliquez sur l'icône et placez-la dans l'écran.

2 Cliquez deux fois sur l'affichage de données placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

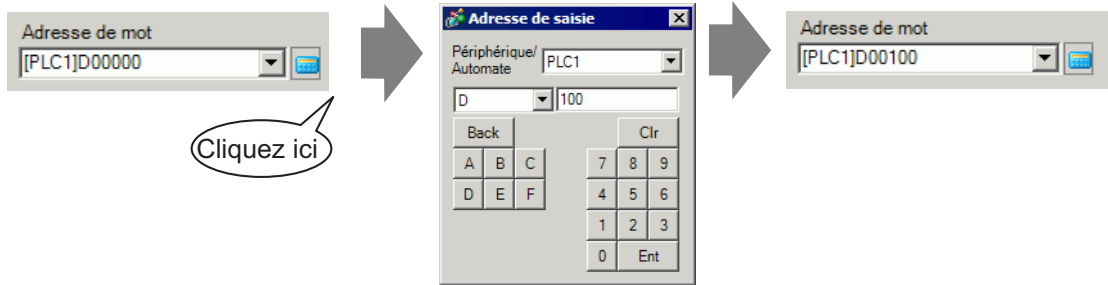


3 Sélectionnez la forme d'affichage de données dans [Sélectionner la forme].

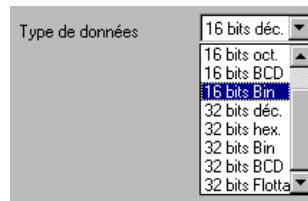
4 Dans [Adresse de mot], configurez l'adresse (D100) qui stockera la valeur à afficher.

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.


Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «100» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».



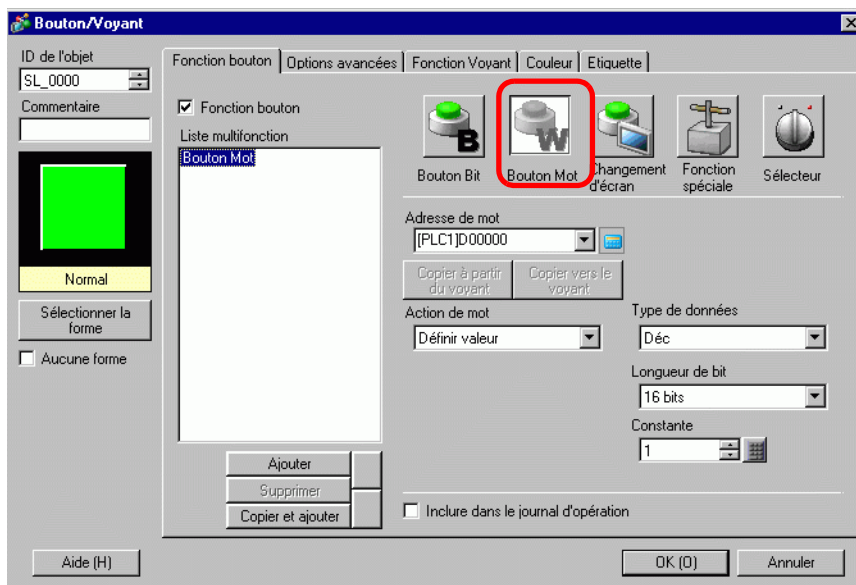
5 Configurez le type de données à afficher (par exemple : «16 bits Bin») dans [Type de données].



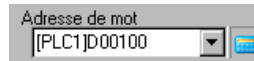
6 Au besoin, configurez la couleur de l'affichage de données et le texte dans les onglets [Alarme/Couleur] et [Affichage], puis cliquez sur [OK].

7 Ensuite, configurez le bouton qui exploitera l'action d'addition. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant] et sélectionnez [Bouton Mot], ou cliquez sur  pour le placer dans l'écran.

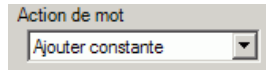
8 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.



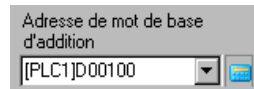
- Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.
- Configurez l'adresse (D100) à laquelle vous souhaitez écrire les données lorsque vous appuyez sur le bouton dans l'[Adresse de mot].



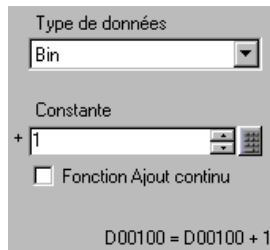
- Dans [Action de mot], choisissez [Ajouter des données].




- Configurez l'adresse (D100) qui ajoutera les données dans l'[Adresse de mot de base d'addition].

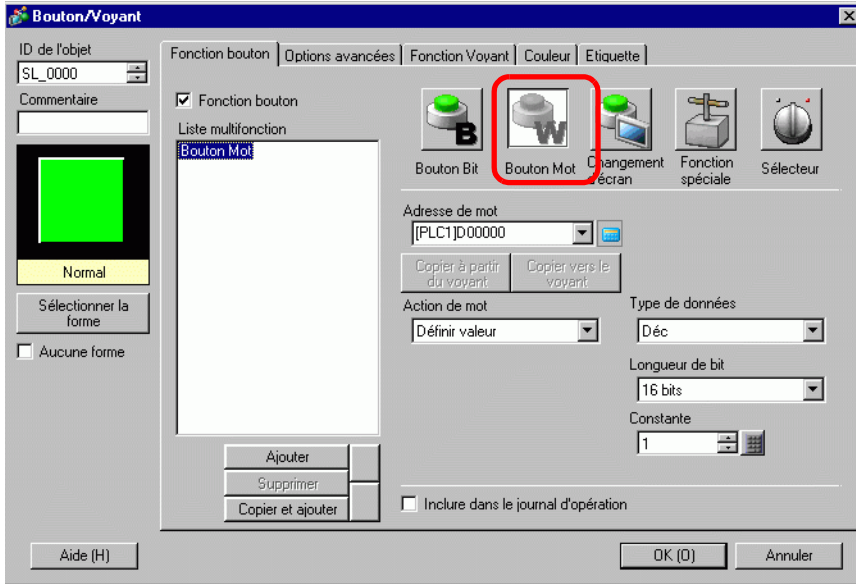


- Configurez le [Type de données] à [Bin] et la [Constante] à «1», puis cliquez sur [OK]. La fonction de bouton de mot de l'action d'addition est maintenant configurée.



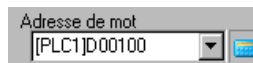
- Ensuite, configurez le bouton qui exploitera l'action de soustraction. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant] et sélectionnez [Bouton Mot], ou cliquez sur  pour le placer dans l'écran.

15 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.

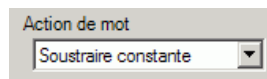


16 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

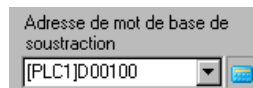
17 Configurez l'adresse (D100) à laquelle vous souhaitez écrire les données lorsque vous appuyez sur le bouton dans l'[Adresse de mot].



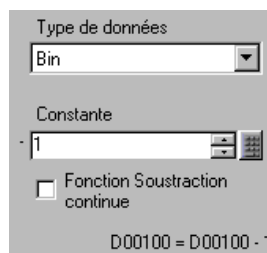
18 Choisissez [Soustraire constante] dans l'option [Action de mot].



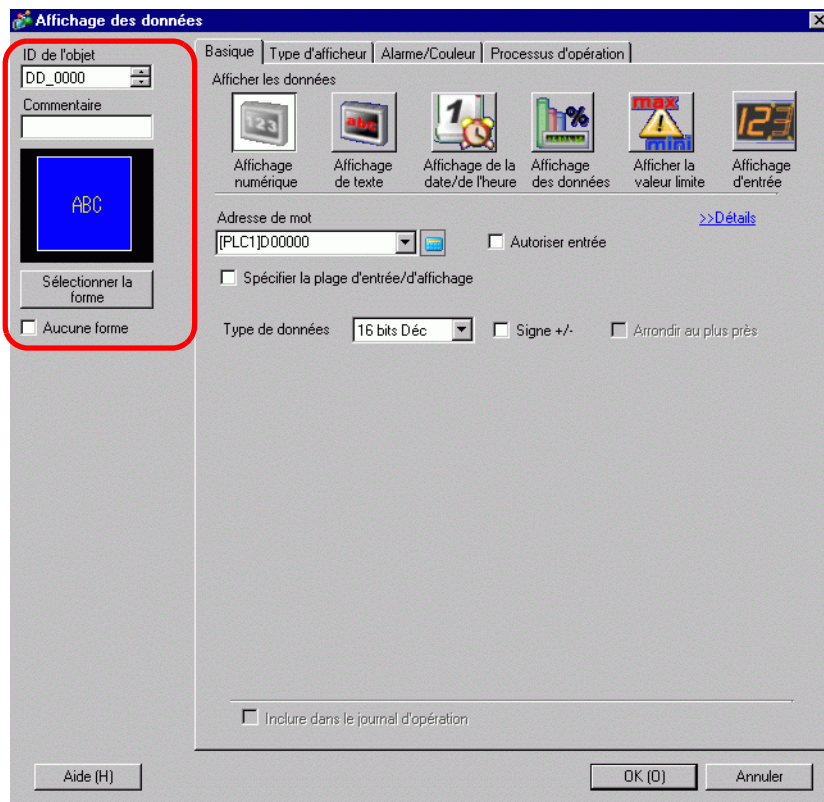
19 Configurez l'adresse (D100) qui soustraira les données dans l'[Adresse de mot de base de soustraction].



20 Configurez le [Type de données] à [Bin] et la [Constante] à «1», puis cliquez sur [OK]. La fonction de bouton de mot de l'action de soustraction est maintenant configurée.

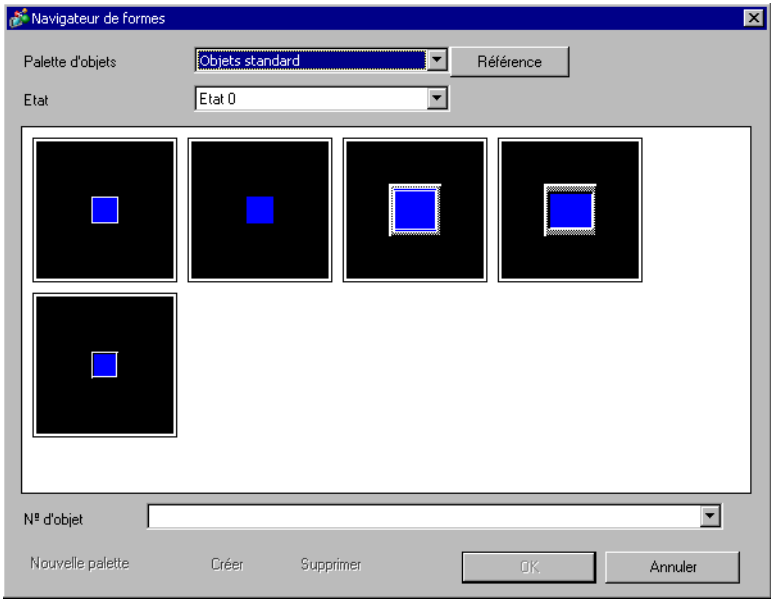


14.11 Guide configuration de l'affichage de données



Paramètre	Description
ID de l'objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID de l'affichage de données : DD_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. La partie «nombre» peut être modifiée de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Affichage de la forme	Affiche la forme et le statut de l'objet sélectionné dans l'option [Sélectionner la forme].

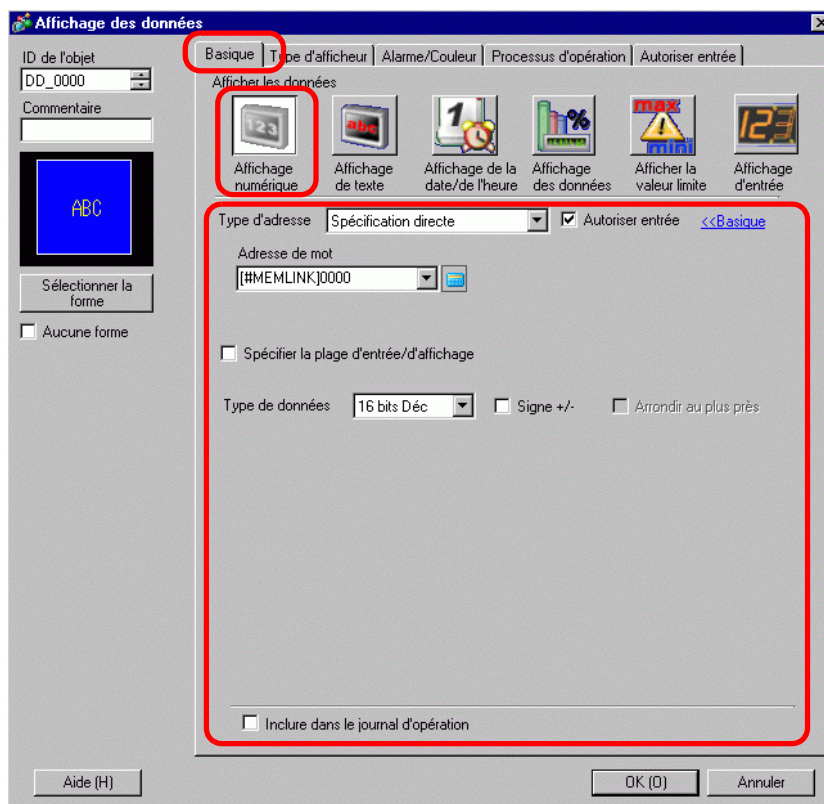
Suite

Paramètre	Description
Sélectionner la forme	<p>Ouvrez la boîte de dialogue Sélectionner la forme pour choisir la forme.</p> 
Afficher les données	<p>Sélectionnez le type de l'affichage de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Affichage numérique Affiche les données numériques stockées dans l'adresse de mot. ☞ «14.11.1 Affichage numérique» (page 14-43) • Affichage de texte Affiche la chaîne de caractères stockée dans l'adresse de mot. ☞ «14.11.2 Affichage de texte» (page 14-86) • Affichage de date/d'heure Reportez-vous aux données d'horloge GP et aux affichages de la date et de l'heure. ☞ «14.11.3 Affichage de date/d'heure» (page 14-103) • Affichage des données statistiques Prend des statistiques à partir des valeurs successives des adresses de mot multiples, et affiche la valeur numérique. ☞ «14.11.4 Affichage des données statistiques» (page 14-106) • Afficher la valeur limite Affiche les valeurs d'alarme configurées (les valeurs de limite supérieure/inférieure des données affichées) sur le même écran qu'un affichage numérique dans [Alarme]. ☞ «14.11.5 Afficher la valeur limite» (page 14-112) • Affichage d'entrée Affichez les données entrées depuis le clavier utilisateur. ☞ «14.11.5 Afficher la valeur limite» (page 14-112)
Aucune forme	Sélectionnez si l'objet est transparent, sans forme.

14.11.1 Affichage numérique

■ Paramètres simples/Basique

Affichez les données numériques stockées dans une adresse de mot désignée dans le périphérique/automate.

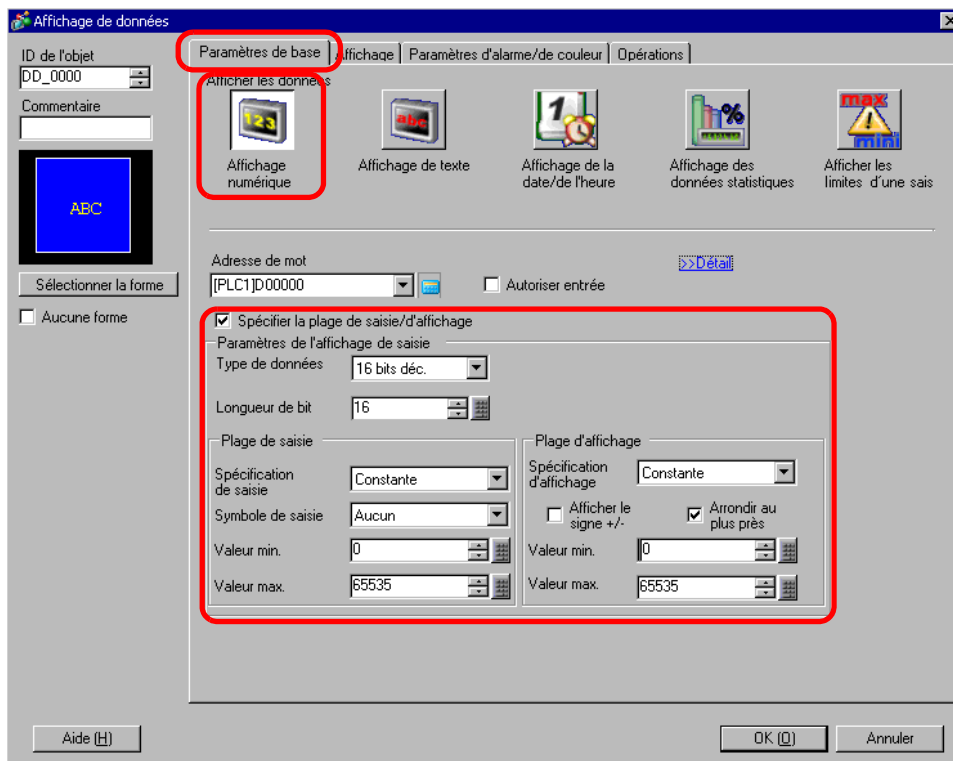


Paramètre	Description
Adresse de mot	<p>Vous pouvez avoir un affichage numérique en temps réel des données stockées dans l'adresse de mot spécifiée ici.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Les variables réelles ne peuvent pas s'afficher car leurs longueurs sont de 64 bits.
Autoriser entrée	<p>Configurez si les entrées du clavier et du lecteur de code barres sont acceptées par l'affichage des données.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si l'option [Format d'affichage] est configurée dans l'écran [Détails] de l'onglet [Paramètres de l'écran]. <p>☞ « ■ Entrée de données/Basique » (page 14-57)</p>
Spécifier la plage d'entrée/d'affichage	<p>Précisez une plage d'entrée / d'affichage et les données d'[Adresse de mot de contrôle] qui se convertiront automatique afin de correspondre à la plage d'entrée et d'affichage. Les valeurs numériques résultantes peuvent s'afficher.</p>

Suite

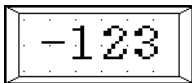
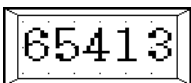
Paramètre	Description						
Type de données	<p>Sélectionnez le type de données à afficher.</p> <table border="1" data-bbox="518 218 1087 322"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>16 bits</td> <td>Déc., Hex., Oct., Bin, BCD</td> </tr> <tr> <td>32 bits</td> <td>Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant</td> </tr> </tbody> </table> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous utilisez les données à 32 bits, le rapport des données de mot d'ordre élevé et d'ordre bas sera différent selon le type de périphérique ou d'automate. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de votre périphérique/automate. • Le format flottant est le suivant : IEEE754. 	Longueur de bit	Type de données	16 bits	Déc., Hex., Oct., Bin, BCD	32 bits	Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant
Longueur de bit	Type de données						
16 bits	Déc., Hex., Oct., Bin, BCD						
32 bits	Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant						
Signe +/-	<p>Définit la gestion des nombres négatifs pour les données d'affichage. Sélectionnez cette option lorsque vous souhaitez afficher des valeurs négatives. Les valeurs négatives sont traitées à l'aide de l'option Complément à 2.</p> <p>Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Type de données] est [Déc.].</p>						
Arrondir au plus près	<p>Définit s'il faut arrondir les valeurs fractionnaires au plus près dans les données d'affichage. Les fractions seront ignorées si l'arrondissement des fractions n'est pas sélectionné.</p> <p>Ce paramètre est disponible lorsque le [Type de données] est [Flottant].</p>						
Obtenir le journal d'opération	<p>Spécifie s'il faut enregistrer le journal d'opération. Vous ne pouvez préciser ce paramètre que si vous sélectionnez l'option [Autoriser entrée].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], un message vous indiquant qu'un journal d'opération pour chaque objet individuel ne peut pas être enregistré apparaîtra. Sélectionnez l'option [Activer la fonction de journal d'opération] et activez les paramètres de journal d'opération. 						

Définit les données numériques en tant que valeurs relatives.



Paramètre	Description						
Spécifier la plage d'entrée/d'affichage	<p>Précisez une plage d'entrée / d'affichage et les données d'[Adresse de mot de contrôle] qui se convertiront automatique afin de correspondre à la plage d'entrée et d'affichage. Les valeurs numériques résultantes peuvent s'afficher. (Afficher les valeurs relatives)</p> <p>Par exemple :</p>						
Type de données	<p>Sélectionnez le type de données à afficher.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>16 bits</td> <td>Déc., Hex., Oct., Bin, BCD</td> </tr> <tr> <td>32 bits</td> <td>Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	16 bits	Déc., Hex., Oct., Bin, BCD	32 bits	Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant
Longueur de bit	Type de données						
16 bits	Déc., Hex., Oct., Bin, BCD						
32 bits	Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant						

Suite

Paramètre		Description
Longueur de bit		Précisez la longueur de bit valide de l'adresse, de 1 à 16. Cette option ne peut être sélectionnée que si le [Type de données] est configuré à [16 bits].
Plage d'entrée	Spécification d'entrée	Choisissez la façon dont les valeurs max. et min. de la plage d'entrée sont précisées. <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. (spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. (spécification indirecte).
	Signe +/-	Spécifie si les données saisies peuvent traiter les données numériques négatives. <ul style="list-style-type: none"> • Aucune Seules les données numériques positives. • Complément à 2 Les numéros négatifs sont traités avec l'option Complément à 2. • Signe MSB Les numéros négatifs sont traités avec un signe MSB.
Plage d'affichage	Spécification d'affichage	Choisissez la façon dont les valeurs max. et min. de la plage d'affichage seront précisées. <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. (spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. (spécification indirecte).
	Arrondir au plus près	Lorsque vous affichez des données, sélectionnez s'il faut arrondir au plus près ou tronquer les fractions.
	Signe d'affichage +/-	Configurez à afficher des nombres négatifs. Vous pouvez configurer cette option si le [Type de données] est [Déc.]. Par exemple : Lorsqu'on écrit «-123» <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Signe +/-  Numéros négatifs affichés </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Signe +/  Nombres négatifs non affichés </div> </div>

Suite

Paramètre		Description					
Plage de saisie/ affichage	Valeur min./ Valeur max.	<p>Sélectionnez la plage d'entrée et la plage d'affichage pour les données d'affichage numérique.</p> <p>Si les options [Spécification de saisie] ou [Spécification d'affichage] sont [Constantes], vous pouvez saisir une valeur min./max.</p> <p>Si l'[Adresse] est définie, précisez l'adresse de mot dans laquelle les valeurs min./max. seront stockées.</p> <p>Valeur min./Valeur max. de la plage d'entrée/affichage</p>					
		Longueur de bit	Type	Signe +/-	Plage d'entrée	Signe d'affichage +/-	Plage d'affichage
		16 bits	Déc.	Aucune	0 ~ 65535	Désactiver	0 ~ 65535
				Complément à 2	-32768 ~ 32767	Activer	-32768 ~ 32767
						Désactiver	0 ~ 65535
				Signe MSB	-32767 ~ 32767	Désactiver	0 ~ 65535
						Activer	-32768 ~ 32767
				Hex.	Aucune	0 ~ 65535	—
			Complément à 2		-32768 ~ 32767	—	0 ~ FFFF(h)
			Signe MSB		-32767 ~ 32767	—	0 ~ FFFF(h)
			Oct	Aucune	0 ~ 65535	—	0 ~ 177777(o)
				Complément à 2	-32768 ~ 32767	—	0 ~ 177777(o)
				Signe MSB	-32767 ~ 32767	—	0 ~ 177777(o)
			BCD	-	0 ~ 9999	—	0 ~ 9999
			Bin	Aucune	0 ~ 65535	—	0 ~ FFFF(h)
				Complément à 2	-32768 ~ 32767	—	0 ~ FFFF(h)
				Signe MSB	-32767 ~ 32767	—	0 ~ FFFF(h)

Suite

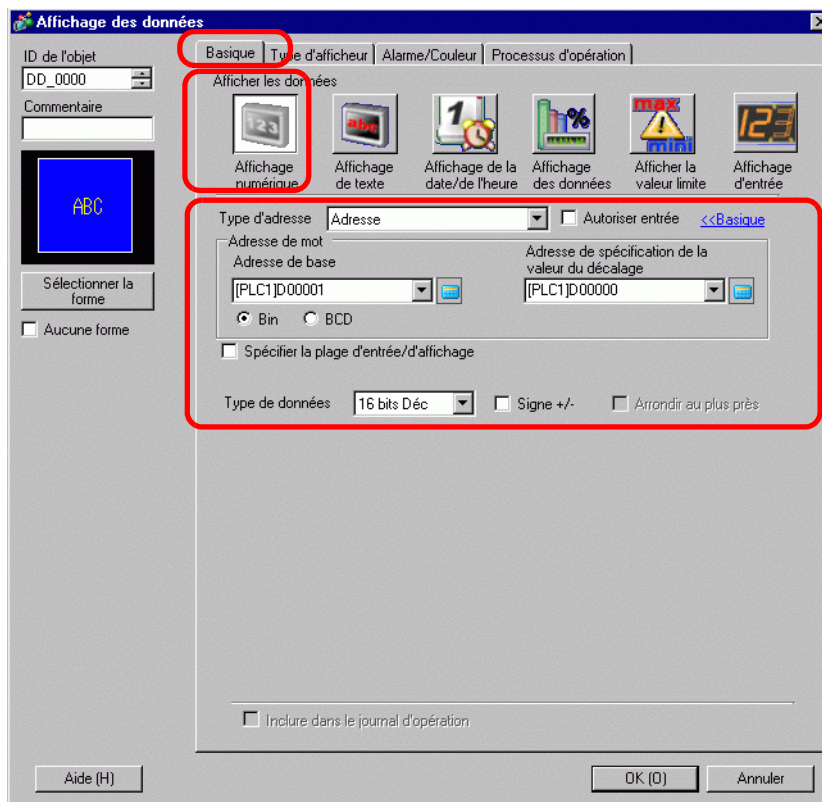
Paramètre		Description							
Plage de saisie/ affichage	Valeur min./ Valeur max.	Longueur de bit	Type	Signe +/-	Plage d'entrée	Signe d'affichage +/-	Plage d'affichage		
		32 bits	Déc.	Aucune	0 ~ 4294967295	Désactiver	0 ~ 4294967295	Activer	-2147483648 ~ 2147483647
						Désactiver	0 ~ 4294967295		Activer
				Complément à 2	-2147483648 ~ 2147483647	Désactiver	0 ~ 4294967295	Activer	-2147483648 ~ 2147483647
						Désactiver	0 ~ 4294967295		Activer
				Signe MSB	-2147483647 ~ 2147483647	Désactiver	0 ~ 4294967295	Activer	-2147483648 ~ 2147483647
						Désactiver	0 ~ 4294967295		Activer
		Hex.	Aucune	0 ~ 4294967295	—	0 ~ FFFFFFFF(h)			
			Complément à 2	-2147483648 ~ 2147483647	—	0 ~ FFFFFFFF(h)			
			Signe MSB	-2147483647 ~ 2147483647	—	0 ~ FFFFFFFF(h)			
		BCD	-	0~ 99999999	—	0 ~ 99999999			
		Bin	Aucune	0 ~ 4294967295	—	de 0 à FFFFFFFF(h)			
			Complément à 2	-2147483648 ~2147483647	—	de 0 à FFFFFFFF(h)			
			Signe MSB	-2147483647 ~2147483647	—	de 0 à FFFFFFFF(h)			
		Flottant	—	-9.9e ¹⁶ ~ 9.9e ¹⁶	—	de - 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶			

REMARQUE

- La plage d'entrées et la plage d'affichages définissent la façon de convertir les valeurs à afficher. Si une valeur est entrée qui est hors limites, la valeur est convertie et affichée à l'aide du même ratio.

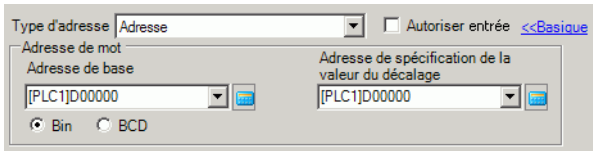
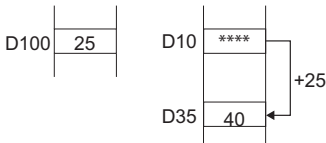
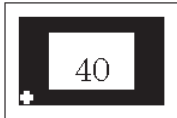
■ Paramètres simples/Détails

Vous pouvez préciser l'adresse pour l'affichage de données numériques de façon indirecte. Il existe deux méthodes de spécification indirecte.

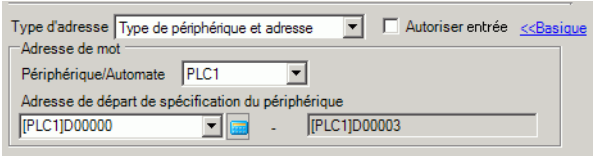



Paramètre	Description
Type d'adresse	Vous pouvez définir l'adresse d'affichage (adresse de contrôle) de la façon suivante : [Spécification directe], [Adresse], ou [Type de périphérique et adresse].
Autoriser entrée	Vous pouvez accepter des entrées à partir d'un clavier, un lecteur de code barres, ou un lecteur de code barres à deux dimensions. Cochez cette case pour afficher l'onglet [Autoriser entrée]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si l'option [Format d'affichage] est configurée dans l'écran [Détails] de l'onglet [Paramètres de l'écran] . ☞ « ■ Paramètres d'affichage/Détails » (page 14-69)
Adresse de mot	Vous pouvez avoir un affichage numérique en temps réel des données stockées dans l'adresse de mot spécifiée ici. Pour préciser l'adresse de contrôle de façon indirecte, dans la liste [Type d'adresse], sélectionnez [Adresse] ou [Type de périphérique et adresse].

Suite

Paramètre		Description	
Adresse de mot	Adresse	Désigne indirectement le périphérique précisé dans [Adresse de base].	
	Adresse		
		Adresse de base	L'[Adresse de base] devient l'adresse désignée de façon indirecte standard. Dans l'option [Adresse de spécification de la valeur de décalage], configurez l'adresse qui stocke la valeur du décalage à partir de l'[Adresse de base]. Par exemple : L'[Adresse de mot de contrôle] est D35, désignée indirectement [Adresse de base] = D10 [Adresse de spécification de la valeur de décalage] = D100 Les données de l'[Adresse de spécification de la valeur de décalage] sont traitées comme la valeur du décalage depuis l'[Adresse de base].
		Adresse de spécification de la valeur de décalage	<p>Dans le périphérique/l'automate</p>  <p>Unité GP</p>  <p>L'[Adresse de base] (D10) est ajoutée aux données de</p>
	Bin, BCD	Choisissez le type de données stockées dans l'[Adresse de spécification de la valeur de décalage], [Bin] ou [BCD].	
	Type de périphérique et adresse	Désigne le périphérique et l'adresse de façon indirecte.	
Périphérique/Automate	Lorsque le [Type d'adresse] est [Type de périphérique et adresse], sélectionnez l'adresse de périphérique/automate à désigner de façon indirecte.		

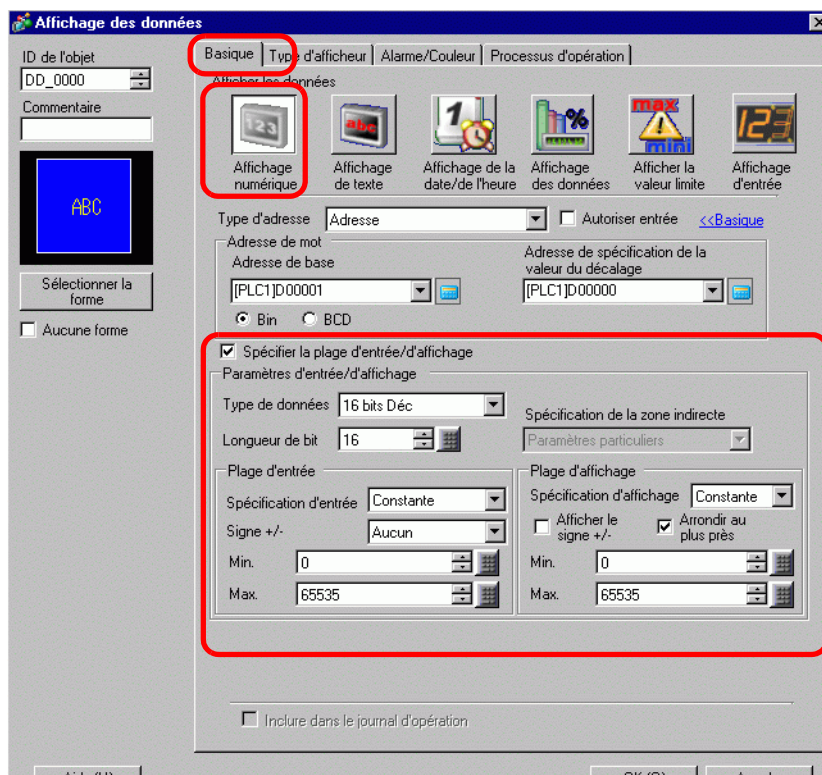
Suite

Paramètre			Description																				
Adresse de mot	Type et adresse	Adresse de départ du périphérique	 <p>Entrez l'adresse de départ de l'adresse de mot pour préciser l'adresse d'affichage dans [Adresse de départ de spécification de périphérique]. Stockez le mode d'adresse dans l'[adresse de départ de spécification du périphérique]. Le mode d'adresse détermine si l'adresse de périphérique est pour un périphérique interne ou Externe (automate). Stockez les codes de périphérique et d'adresse dans les trois mots suivant l'[Adresse de départ de spécification du périphérique]. L'adresse de mot précisée dans les codes de périphérique et d'adresse s'afficheront.</p> <p>Par exemple :</p> <p>L'[adresse de mot de contrôle] est CN35, désignée indirectement [Adresse de départ de spécification du périphérique] = D100 [Mode adresse] = Périphérique externe (automate) [Code de périphérique] = CN :0061</p> <table border="0"> <tr> <td colspan="2">Dans le périphérique/l'automate</td> <td colspan="2">Unité GP</td> </tr> <tr> <td>D100</td> <td>0</td> <td>Mode adresse *1</td> <td>CN35 40</td> </tr> <tr> <td>D101</td> <td>7000</td> <td>Code de périphérique</td> <td></td> </tr> <tr> <td>D102</td> <td>35</td> <td>Code d'adresse (L)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>D103</td> <td>0</td> <td>Code d'adresse (H)</td> <td></td> </tr> </table>  <p>*1 Mode adresse *1 0: Mémoire externe (Automate) 1: Mémoire interne Dans le cas ci-dessus 0 est enregistré</p> <p>L'adresse désignée par D100, D101, D102 et D103 est CN35. Ses données, «40», s'affichent.</p>	Dans le périphérique/l'automate		Unité GP		D100	0	Mode adresse *1	CN35 40	D101	7000	Code de périphérique		D102	35	Code d'adresse (L)		D103	0	Code d'adresse (H)	
Dans le périphérique/l'automate		Unité GP																					
D100	0	Mode adresse *1	CN35 40																				
D101	7000	Code de périphérique																					
D102	35	Code d'adresse (L)																					
D103	0	Code d'adresse (H)																					

REMARQUE

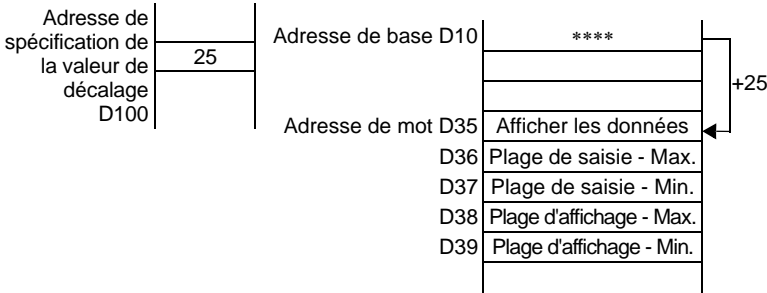
- Si l'adresse désignée indirectement est hors limites ou n'existe pas, une erreur de communication se produira. Une erreur peut avoir des effets sur la mise à jour de l'écran. Lorsqu'une erreur se produit, vérifiez les données désignées indirectement et écrivez la bonne valeur dans l'adresse du périphérique/ automate pour restaurer la mise à jour de l'écran.

Dans l'écran Détails de l'onglet [Basique], lorsque vous configurez le [Type d'adresse] à [Adresse] ou à [Type de périphérique et adresse], et définissez la [Spécification d'entrée] et la [Spécification d'affichage] de l'[Affichage d'entrée] sur [Adresse], l'adresse qui stocke les valeurs min. et max. pour la plage d'entrée/affichage sera automatiquement allouée aux adresses qui suivent l'adresse de mot de contrôle.

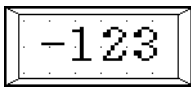
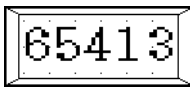


Paramètre	Description						
Spécifier la plage d'entrée/d'affichage	<p>Précisez une plage d'entrée / d'affichage et les données d'[Adresse de mot de contrôle] qui se convertiront automatique afin de correspondre à la plage d'entrée et d'affichage. Les valeurs numériques résultantes peuvent s'afficher (afficher les valeurs relatives). Par exemple :</p> <p>1027 est stocké dans l'adresse de mot d'affichage</p> <p>La valeur affichée passe à 25</p>						
Type de données	<p>Sélectionnez le type de données à afficher.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>16 bits</td> <td>Déc., Hex., Oct., Bin, BCD</td> </tr> <tr> <td>32 bits</td> <td>Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	16 bits	Déc., Hex., Oct., Bin, BCD	32 bits	Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant
Longueur de bit	Type de données						
16 bits	Déc., Hex., Oct., Bin, BCD						
32 bits	Déc., Hex., Bin, BCD, Flottant						

Suite

Paramètre	Description
Longueur de bit	<p>Précisez la longueur de bit valide de l'adresse, de 1 à 16. Cette option ne peut être sélectionnée que si le [Type de données] est configuré à [16 bits].</p>
Spécification de la zone indirecte	<p>Si [Spécification de saisie] et [Spécification d'affichage] sont définies sur [Adresse], choisissez la méthode de désignation indirecte parmi [Paramètres individuels] ou [Zone après l'adresse d'affichage] pour les adresses de mot qui stockeront les limites inférieure et supérieure de la plage d'entrée et de la plage d'affichage. Si [Spécification de saisie] ou [Spécification d'affichage] est configuré à [Constante], le paramètre sera fixe à [Paramètres individuels].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paramètres individuels Précisez la valeur ou l'adresse de mot individuellement pour [Min.] et [Max.]. • Zone après l'adresse d'affichage Dans l'onglet [Basique], les plages d'entrées et d'affichages sont stockées dans les adresses consécutives qui suivent l'[Adresse de mot], pour les valeurs maximale et minimale de la plage d'entrée et les valeurs minimale et maximale de la plage d'affichages. <p>Par exemple :</p> <p>Lorsque la [Spécification de la zone indirecte] est configurée à [Zone après l'adresse d'affichage], les valeurs min./max. pour la plage d'entrée/d'affichage seront les suivantes :</p> <p>[Adresse de base] = D10 [Adresse de spécification de la valeur de décalage] = D100 [Adresse de mot de contrôle] = D35 [Spécification d'entrée] = [Adresse], [Spécification d'affichage] = [Adresse]</p>  <p>Le diagramme illustre la configuration de la zone indirecte. À l'adresse D10, une valeur de décalage de 25 est spécifiée. L'adresse de base est D10, et l'adresse de mot de contrôle est D35. À partir de l'adresse D36, les données sont affichées. Les adresses D36, D37, D38 et D39 sont utilisées pour définir les plages de saisie et d'affichage. Une zone de 25 octets est indiquée à l'adresse D10, et une zone de 25 octets est indiquée à l'adresse D35.</p>

Suite

Paramètre		Description
Plage d'entrée	Spécification d'entrée	<p>Choisissez la façon dont les valeurs max. et min. de la plage d'entrée sont précisées.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. (spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. (spécification indirecte).
	Signe +/-	<p>Spécifie si les données saisies peuvent traiter les données numériques négatives.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucune Seules les données numériques positives. • Complément à 2 Les numéros négatifs sont traités avec l'option Complément à 2. • Signe MSB Les numéros négatifs sont traités avec un signe MSB.
Plage d'affichage	Spécification d'affichage	<p>Choisissez la façon dont les valeurs max. et min. de la plage d'affichage seront précisées.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. (spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. (spécification indirecte).
	Arrondir au plus près	Lorsque vous affichez des données, sélectionnez s'il faut arrondir au plus près ou tronquer les fractions.
	Signe d'affichage	<p>Configurez à afficher des nombres négatifs. Vous pouvez configurer cette option si le [Type de données] est [Déc.]. Par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsqu'on écrit «-123» <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Signe +/-  Numéros négatifs affichés </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Signe +/  Nombres négatifs non affichés </div> </div>

Suite

Paramètre		Description					
Plage de saisie/ affichage	Valeur min./ Valeur max.	Sélectionnez la plage d'entrée et la plage d'affichage pour les données d'affichage numérique. Si les options [Spécification de saisie] ou [Spécification d'affichage] sont [Constantes], vous pouvez saisir une valeur min./max. Si l'[Adresse] est définie, précisez l'adresse de mot dans laquelle les valeurs min./max. seront stockées. La plage définie varie selon le [Type de données], le [Signe +/-] et le [Signe d'affichage +/-].					
		Longueur de bit	Type	Signe +/-	Plage d'entrée	Signe d'affichage +/-	Plage d'affichage
		16 bits	Déc.	Aucune	0 ~ 65535	Désactiver	0 ~ 65535
						Activer	-32768 ~ 32767
				Complément à 2	-32768 ~ 32767	Désactiver	0 ~ 65535
						Activer	-32768 ~ 32767
				Signe MSB	-32767 ~ 32767	Désactiver	0 ~ 65535
						Activer	-32768 ~ 32767
			Hex.	Aucune	0 ~ 65535	-	0 ~ FFFF(h)
				Complément à 2	-32768 ~ 32767	-	0 ~ FFFF(h)
				Signe MSB	-32767 ~ 32767	-	0 ~ FFFF(h)
			Oct	Aucune	0 ~ 65535	-	0 ~ 177777(o)
				Complément à 2	-32768 ~ 32767	-	0 ~ 177777(o)
				Signe MSB	-32767 ~ 32767	-	0 ~ 177777(o)
		BCD	-	0 ~ 9999	-	0 ~ 9999	
		Bin	Aucune	0 ~ 65535	-	0 ~ FFFF(h)	
			Complément à 2	-32768 ~ 32767	-	0 ~ FFFF(h)	
			Signe MSB	-32767 ~ 32767	-	de 0 à FFFF(h)	

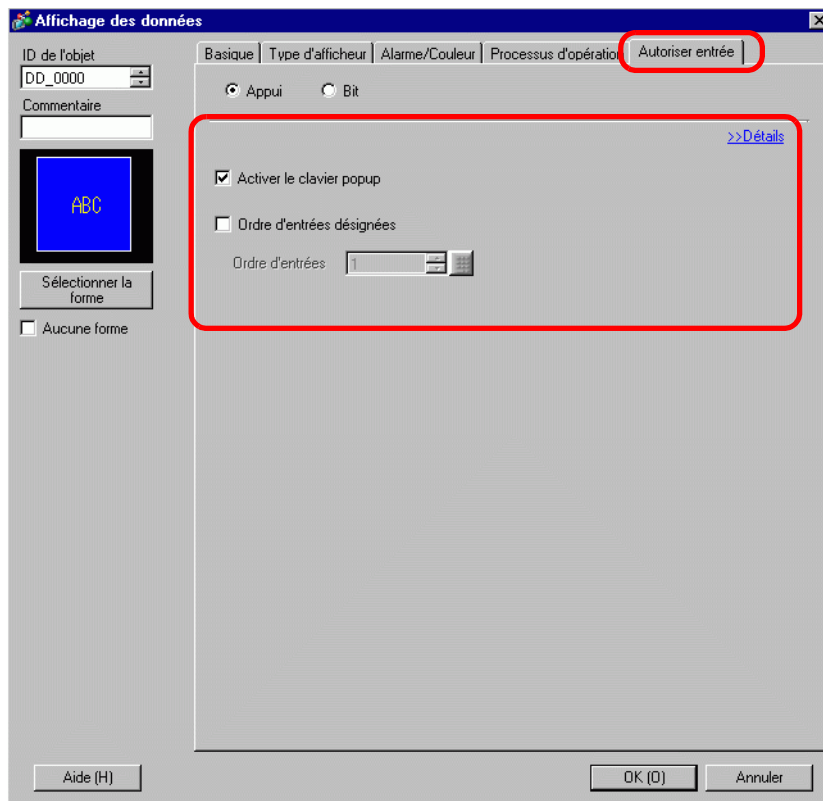
Suite

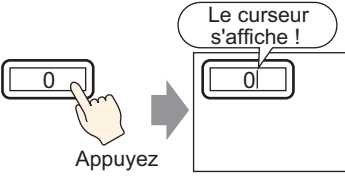
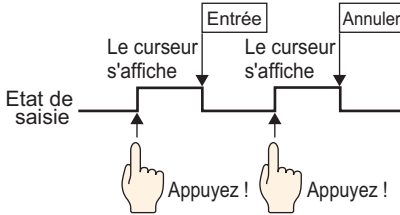
Paramètre		Description					
Plage de saisie/ affichage	Valeur min./ Valeur max.	Longueur de bit	Type	Signe +/-	Plage d'entrée	Signe d'affichage +/-	Plage d'affichage
		32 bits	Déc.	Aucune	0 ~ 4294967295	Désactiver	0 ~ 4294967295
						Activer	-2147483648 ~ 2147483647
				Complément à 2	-2147483648 ~ 2147483647	Désactiver	0 ~ 4294967295
						Activer	-2147483648 ~ 2147483647
				Signe MSB	-2147483647 ~ 2147483647	Désactiver	0 ~ 4294967295
						Activer	-2147483648 ~ 2147483647
			Hex.	Aucune	0 ~ 4294967295	-	0 ~ FFFFFFFF(h)
				Complément à 2	-2147483648 ~ 2147483647	-	0 ~ FFFFFFFF(h)
				Signe MSB	-2147483647 ~ 2147483647	-	0 ~ FFFFFFFF(h)
			BCD	-	0 ~ 99999999	-	0 ~ 99999999
			Bin	Aucune	0 ~ 4294967295	-	0 ~ FFFFFFFF(h)
				Complément à 2	-2147483648 ~ 2147483647	-	0 ~ FFFFFFFF(h)
				Signe MSB	-2147483647 ~ 2147483647	-	0 ~ FFFFFFFF(h)
			Flottant	-	-9.9e ¹⁶ ~ 9.9e ¹⁶	-	-9.9e ¹⁶ ~ 9.9e ¹⁶

REMARQUE

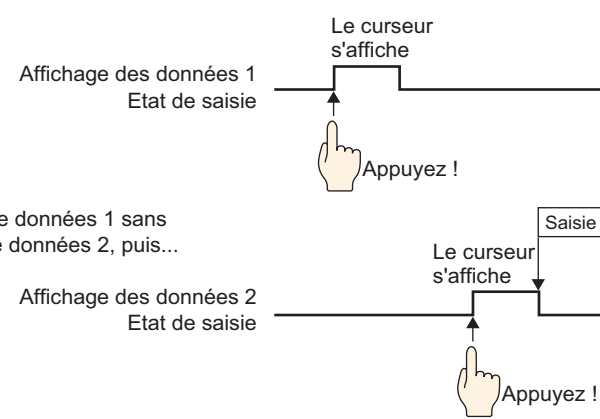
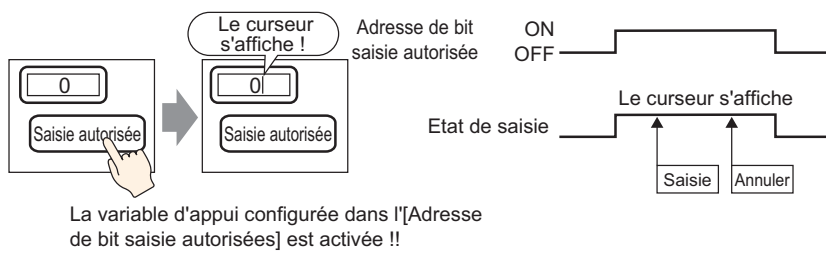
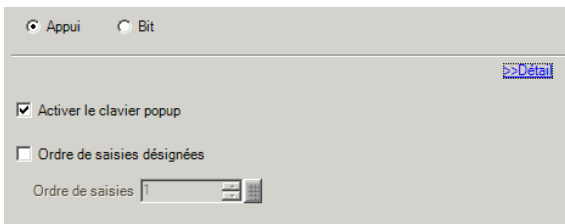
- La plage d'entrées et la plage d'affichages définissent la façon de convertir les valeurs à afficher. Si une valeur est entrée qui est hors limites, la valeur est convertie et affichée à l'aide du même ratio.

■ Entrée de données/Basique

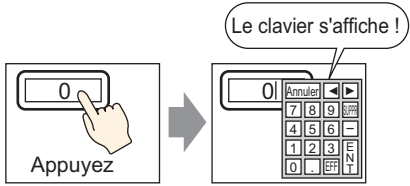
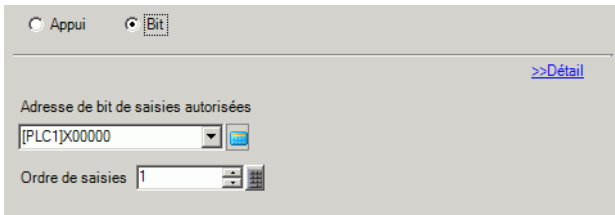


Paramètre	Description
Méthodes d'entrée de données	<p>Sélectionnez la méthode qui fera passer l'affichage de données à l'état d'entrée (état d'affichage du curseur).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appui Lorsque vous appuyez sur l'affichage de données, l'état passera à un état d'entrée autorisée.  

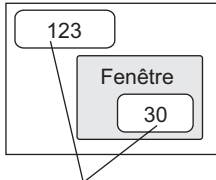
Suite

Paramètre	Description
Méthodes d'entrée de données	<p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous touchez à un objet pendant que vous saisissez des données dans un autre objet d'affichage de données, les données saisies reprendront les données précédentes et l'objet le plus récemment touché passera à l'état Autoriser entrée.  <p>Appuyez sur l'affichage de données 1 sans appuyer sur l'affichage de données 2, puis...</p> <ul style="list-style-type: none"> Bit Lorsque l'adresse de bit d'entrées autorisées est activée, l'affichage de données est à l'état Autoriser entrée.  <p>La variable d'appui configurée dans l'[Adresse de bit saisie autorisées] est activée !!</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si l'[Adresse de bit d'entrée autorisée] est désactivée lorsque vous saisissez des données dans un affichage de données, l'état d'entrée autorisée est annulé, et les données entrées sont effacées.
Appui	

Suite

Paramètre		Description
Appui	Activer le clavier popup	<p>Sélectionnez s'il faut afficher un clavier popup lorsque vous appuyez sur l'objet d'affichage de données.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas utiliser un clavier popup si l'affichage de données est placé dans un écran fenêtre.
	Ordre de saisies désignées	<p>Lorsque vous entrez des données dans plusieurs affichages de données en séquence, sélectionnez l'ordre dans lequel ils passeront à l'état de saisie.</p> <p>☞ «14.13 Fonctionnement de l'ordre d'entrée des données» (page 14-120)</p>
	Ordre de saisie	<p>Sélectionnez l'ordre, de 1 à 384, selon lequel l'objet passera à l'état de saisie.</p>
Bit		
	Adresse de bit d'entrée autorisée	<p>Lorsque l'adresse de bit configurée ici s'active, l'affichage des données passe à l'état de saisie.</p>

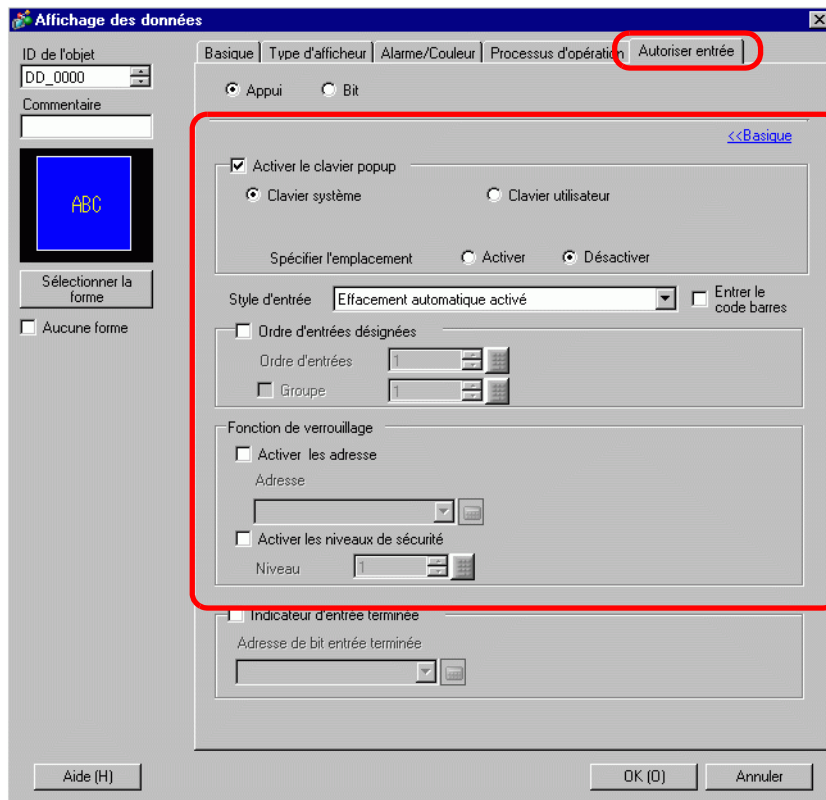
Suite

Paramètre		Description
Bit	Ordre de saisie	<p>Numérotez les objets de 1 à 384 dans l'ordre dans lequel ils passeront à l'état Autoriser entrée si les [Adresses de bit des entrées autorisées] de plusieurs objets d'affichage de données s'activent en même temps (lorsqu'une adresse de bit a été enregistrée pour plusieurs objets d'affichage de données ou lorsque différentes adresses de bit s'activent en même temps).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si plus d'une [Adresse de bit d'entrée autorisée] est activée en même temps, les affichages des données passeront à l'état d'entrée selon leurs paramètres [Ordre d'entrées]. Si les paramètres [Ordre de saisie] sont les mêmes, l'ordre d'état de saisie sera déterminé par l'ordre selon lequel les objets ont été placés. • Si l'[Adresse de bit des entrées autorisées] des affichages des données placées dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre est activée en même temps, l'écran de base aura une priorité plus élevée que l'écran fenêtre pour les données d'entrée. Lorsque vous placez des affichages de données dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre, assurez-vous de configurer une [Adresse de bit d'entrée autorisée] différente. <div style="text-align: center;">  <p>Plusieurs [Adresses de bit de saisies autorisées] s'activent simultanément</p> </div>

REMARQUE

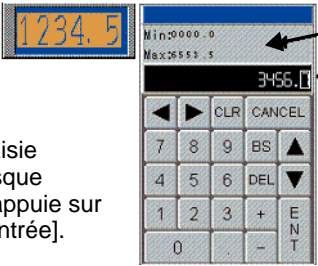
- Lorsque l'animation de visibilité est sélectionnée sur l'affichage numérique, il fonctionne de la façon décrite ci-dessous.
 - Lorsque celui-ci est invisible, vous ne pouvez pas l'activer sur appui.
 - Si vous exécutez une opération sur bit lorsque l'affichage numérique est visible, la zone d'entrée apparaîtra, et lorsque vous définissez le clavier popup, celui-ci apparaîtra également.
 - Si vous exécutez une opération sur bit lorsque l'affichage numérique est invisible, il demeurera invisible et la zone d'entrée n'apparaîtra pas. Toutefois, si vous activez l'opération sur bit et elle est visible lorsque le bit est activé, la zone d'entrée apparaîtra en même temps. Toutefois, lorsqu'un objet d'affichage numérique est dans un état d'entrée, il passera à un état d'entrée lorsque l'entrée est terminée.
 - Lorsque l'objet passe de visible à invisible dans l'état d'entrée, l'état d'entrée sera annulé. Si un clavier popup est affiché, celui-ci devient également invisible.
 - Lorsque l'ordre des entrées désignées est activé, l'état d'entrée sera transféré vers l'objet d'affichage numérique suivant. De plus, si vous appliquez l'ordre d'entrée lorsque l'objet est invisible, la zone d'entrée n'apparaîtra pas et l'objet sera transféré à l'objet d'affichage numérique suivant.

■ Autoriser entrée/Détails



Paramètre		Description
Appui	Activer le clavier popup	<p>Sélectionnez s'il faut afficher un clavier popup lorsque vous appuyez sur l'objet d'affichage de données.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas utiliser un clavier popup si l'affichage de données est placé dans un écran fenêtre.
	Type de clavier	<ul style="list-style-type: none"> Clavier système Utilisez l'enregistrement du clavier standard pour GP-Pro EX. Utilisez cette option dans les cas normaux. Clavier utilisateur Créez un clavier défini par l'utilisateur avec l'objet Clavier. Ce clavier permet la saisie personnalisée. <p>☞ «15.4.2 Procédure de configuration ■ Faire afficher le clavier personnalisé» (page 15-16)</p>

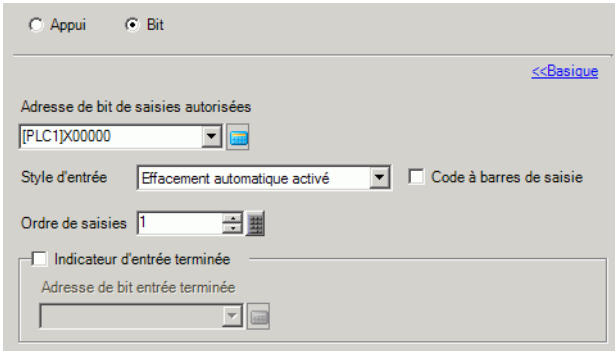
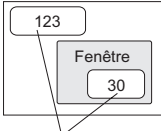
Suite

Paramètre		Description
Appui	Clavier système	<p>Affichez l'enregistrement du clavier standard préparé dans GP-Pro EX.</p>  <p>La valeur saisie s'affiche lorsque l'utilisateur appuie sur la touche [Entrée].</p> <p>Affichez la page que l'on peut entrer depuis le clavier système.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • La plage affichée sur le clavier système varie selon si les paramètres d'alarme sont en cours d'utilisation. S'il n'y a pas de paramètres d'alarme : les valeurs min. et max. de la «Plage d'affichage». S'il y a de paramètres d'alarme : les limites supérieure et inférieure pour les «Paramètres d'alarme». • Lorsque vous définissez les paramètres d'alarme, les limites supérieure et inférieure s'affichent en tant que plage d'entrées. • Si la case Spécifier la plage de saisie/d'affichage est cochée, même si aucune alarme n'est configurée, les limites supérieure et inférieure s'affichent en tant que plage d'entrées. • Si vous n'utilisez aucune des options Paramètres d'alarme ou Préciser la plage d'entrée ou d'affichage, les limites supérieure et inférieure sont définies par le type de données et les chiffres totaux dans l'affichage de données. • Si le [Type de données] est [32 bits Bin], les plages d'entrée et d'alarme ne s'affichent pas. • Si le [Type de données] est [32 bits Flottant], et que si des paramètres d'alarme ne sont pas configurés, la plage d'entrées ne s'affiche pas.
	Clavier utilisateur	Configurez le numéro du clavier personnalisé.
	Clavier	
	Spécifier la position du clavier	<p>Sélectionnez s'il faut configurer la position d'affichage du clavier popup. Si vous sélectionnez l'option [Activer], la zone d'affichage du clavier popup peut être sélectionnée et déplacée après que l'objet d'affichage de données est positionné.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous regroupez un affichage de données avec d'autres objets, vous ne pouvez pas sélectionner ou déplacer la zone d'affichage du clavier popup.

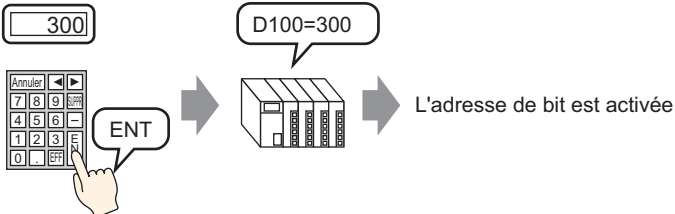
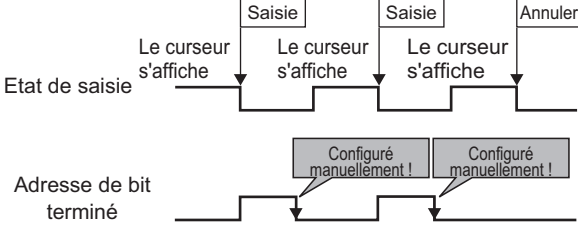
Suite

Paramètre		Description													
Appui	Ordre de saisies désignées	Lorsque vous entrez des données dans plusieurs affichages de données en séquence, sélectionnez l'ordre dans lequel ils passeront à l'état de saisie. ☞ «14.13 Fonctionnement de l'ordre d'entrée des données» (page 14-120)													
	Ordre de saisie	Sélectionnez l'ordre, de 1 à 384, selon lequel l'objet passera à l'état de saisie.													
	Groupe	Divisez les affichages des données en groupes pour la saisie continue de données. Le curseur se déplacera vers chaque affichage de données successif enregistré dans le même groupe, selon l'ordre d'entrée, ce qui les configure à l'état Autoriser entrée. Le numéro groupe peut être de 1 à 10. ☞ «14.13.2 Définir l'ordre d'entrée par groupe» (page 14-121)													
	Verrouillage	Désignez s'il faut utiliser l'adresse et le niveau de sécurité lorsque vous utilisez la fonction de verrouillage (une fonction qui active l'appui uniquement si la condition est satisfaite). REMARQUE • Si la visibilité et l'invisibilité basculent selon les paramètres d'animation de visibilité lors du verrouillage, l'opération tactile demeure activée peu importe l'état, mais la fonction de basculement ne fonctionnera pas.													
	Utiliser une adresse	Cette fonction ne permet les entrées qui si vous sélectionnez le bit [Adresse] dans [Condition de fonctionnement tactile]. Cochez la case pour utiliser le verrouillage. ☞ «14.7 Prévention des erreurs opérationnelles à l'aide du verrouillage» (page 14-24)													
	Adresse	Sélectionnez l'adresse de bit qui désignera la condition d'activation, afin de permettre de saisir une entrée. L'appui est activé (désactivé) selon l'état de cette adresse.													
	Conditions de fonctionnement tactile	Sélectionnez la condition qui activera l'objet à toucher, afin de permettre de saisir une saisie. <table border="1" data-bbox="485 1213 1258 1429"> <thead> <tr> <th>Condition de fonctionnement tactile</th> <th>Statut de l'adresse</th> <th>Appui activé/désactivé</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Lorsque le bit est activé</td> <td>Activé</td> <td>Appui activé</td> </tr> <tr> <td>Désactivé</td> <td>Appui désactivé</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Lorsque le bit est désactivé</td> <td>Activé</td> <td>Appui désactivé</td> </tr> <tr> <td>Désactivé</td> <td>Appui activé</td> </tr> </tbody> </table> REMARQUE • Lorsque la [Condition de fonctionnement tactile] du verrouillage est désactivée lors de la saisie, l'affichage de données restera à l'état Autoriser entrée. Le verrouillage ne fonctionnera pas tant que la saisie n'est pas terminée.	Condition de fonctionnement tactile	Statut de l'adresse	Appui activé/désactivé	Lorsque le bit est activé	Activé	Appui activé	Désactivé	Appui désactivé	Lorsque le bit est désactivé	Activé	Appui désactivé	Désactivé	Appui activé
	Condition de fonctionnement tactile	Statut de l'adresse	Appui activé/désactivé												
	Lorsque le bit est activé	Activé	Appui activé												
		Désactivé	Appui désactivé												
Lorsque le bit est désactivé	Activé	Appui désactivé													
	Désactivé	Appui activé													
Utiliser le niveau de sécurité	Sélectionnez s'il faut utiliser la fonction de sécurité pour chaque objet. L'opération tactile sera activée lorsque vous ouvrez une session disposant d'un niveau de sécurité supérieur à celui défini pour l'objet.														
Niveau	Définissez un niveau de sécurité de 1 à 15 pour l'objet.														

Suite

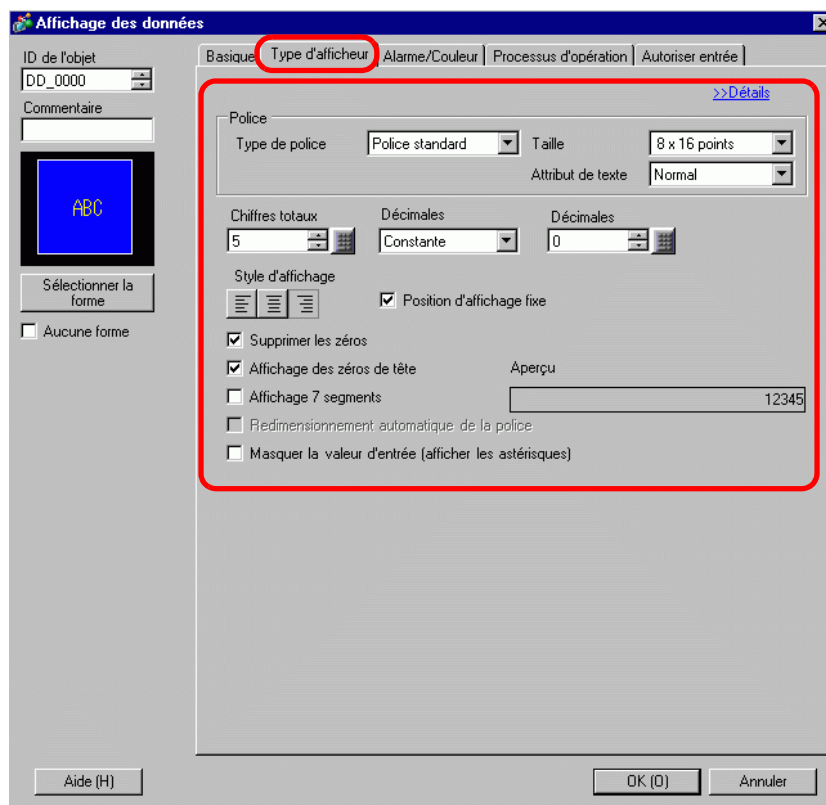
Paramètre	Description
<p>Bit</p>	
<p>Adresse de bit d'entrée autorisée</p>	<p>Lorsque l'adresse de bit configurée ici s'active, l'affichage des données passe à l'état de saisie.</p>
<p>Ordre de saisie</p>	<p>Numérotez les objets de 1 à 384 dans l'ordre dans lequel ils passeront à l'état Autoriser entrée si les [Adresses de bit des entrées autorisées] de plusieurs objets d'affichage de données s'activent en même temps (lorsqu'une adresse de bit a été enregistrée pour plusieurs objets d'affichage de données ou lorsque différentes adresses de bit s'activent en même temps).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si plus d'une [Adresse de bit d'entrée autorisée] est activée en même temps, les affichages des données passeront à l'état d'entrée selon leurs paramètres [Ordre d'entrées]. Si les paramètres [Ordre de saisie] sont les mêmes, l'ordre d'état de saisie sera déterminé par l'ordre selon lequel les objets ont été placés. • Si l'[Adresse de bit des entrées autorisées] des affichages des données placées dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre est activée en même temps, l'écran de base aura une priorité plus élevée que l'écran fenêtre pour les données d'entrée. Lorsque vous placez des affichages de données dans les écrans de base et fenêtre, assurez-vous de définir une [Adresse de bit d'entrées autorisées] différente pour chacun.  <p>Plusieurs [Adresses de bit de saisies autorisées] s'activent simultanément</p> <p>L'option [Adresse de bit d'entrées autorisées] s'active en même temps.</p>

Suite

Paramètre	Description
Mode d'entrée	<ul style="list-style-type: none"> • Effacement automatique désactivé Les nouvelles données seront fondées sur des données entrées antérieurement. Appuyer sur la touche [EFF] sur le clavier efface la valeur. • Effacement automatique activé La première touche enfoncée (sauf le déplacement du curseur, [ENT], [SUPPR] ou [RET]) effacera les données de texte saisies au préalable. • Effacement automatique activé + Vérification des saisies Lorsque vous utilisez l'entrée de code barres, cette option effectue un effacement automatique et vérifie si le nombre de chiffres entrés correspond au [Nombre de chiffres affichés]. Si les chiffres ne correspondent pas, les données ne seront pas écrites dans l'adresse de mot.
Saisie code barres	<p>Il s'agit d'un paramètre qui permet de saisir à partir d'un lecteur de code barres.</p> <p>☞ «16.2.2 Procédure de configuration» (page 16-5)</p>
Terminaison de saisie	<p>Détecte et vous avertit lorsque la saisie a été terminée.</p>  <p>The diagram illustrates the process: a numeric keypad shows '300' entered. A hand presses the 'ENT' key. This action results in the display showing 'D100=300' and the bit address being activated.</p>
Adresse de bit entrée terminée	<p>Configure l'adresse de bit qui sera activée lorsque la saisie est terminée.</p>  <p>The timing diagram shows the relationship between the 'Etat de saisie' (input state) and the 'Adresse de bit terminé' (bit address terminated) signal. The input state has three pulses labeled 'Saisie' and one labeled 'Annuler'. The bit address terminated signal has two pulses labeled 'Configuré manuellement!'. The signal transitions to 'Configuré manuellement!' when the 'Saisie' pulses end and the 'Annuler' pulse occurs.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Remettez ce bit à OFF après avoir terminé la saisie.


■ Paramètres d'affichage/Basique

Configure la police et les attributs de l'affichage numérique.





Paramètre	Description
Police	Configure une police pour les valeurs numériques.
Type de police	Sélectionnez un type de police pour les valeurs numériques, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisit une taille de police pour les valeurs numériques. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128) Police standard (taille fixe) : [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23] (N'affiche que les caractères à octet unique.) Police de trait : de 6 à 127.
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard Choisissez [Standard], [Gras], [Ombre]. (Lorsque vous utilisez la taille de police [6x10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]
	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez l'option [Redimensionnement automatique de la police] avec un [Affichage 7 segments] ou une [Police de trait], il est impossible de définir l'[Attribut de texte].

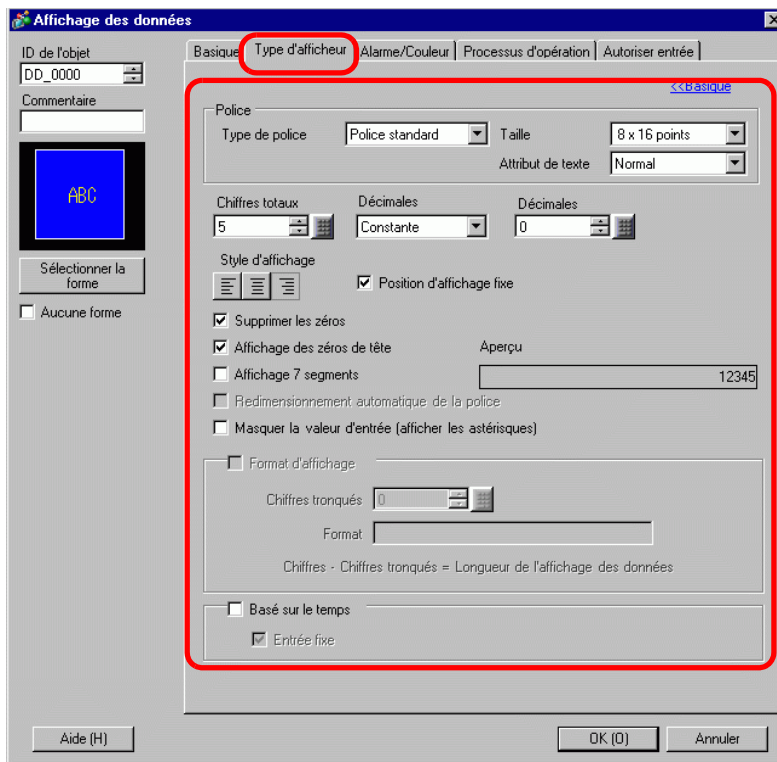
Suite

Paramètre	Description																																						
Nombre de décimales	Sélectionnez le nombre de chiffres à afficher sur l'affichage numérique. Les numéros qui suivent le signe décimal sont inclus dans les chiffres affichés. Toutefois, le point décimal n'est pas compris dans les chiffres affichés.																																						
Préciser les décimales	<p>Sélectionnez la méthode de désignation pour préciser les décimales. Ce paramètre est disponible lorsque le [Type de données] est [Déc.] ou [Flottant].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une valeur fixe pour les décimales. (Spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les décimales sont stockées. (spécification indirecte). 																																						
Nombre de décimales	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Lorsque l'option [Décimales spécifiées] est définie sur [Constante], sélectionnez le nombre de chiffres qui apparaissent après le signe décimal. Par exemple :</p> <p>Lorsque le total des chiffres d'affichage est de 5 et que le nombre de décimales est de 2, cela ressemblera à ceci :</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">123.45</div> <p>Le nombre de décimales que vous pouvez créer dépend du [Type de données].</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Longueur des données</th> <th rowspan="2">Type de données</th> <th>Nombre de décimales</th> <th>Nombre de décimales</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Plage de paramètres</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="5">16 bits</td> <td>Déc.</td> <td>1~11</td> <td>0~10</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Oct</td> <td>1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>1~16</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="5">32 bits</td> <td>Déc.</td> <td>1~11</td> <td>0~10</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>1~32</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td>1~17</td> <td>0~16</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur des données	Type de données	Nombre de décimales	Nombre de décimales	Plage de paramètres		16 bits	Déc.	1~11	0~10	Hex.	1~11		BCD	1~11		Oct	1~11		Bin	1~16		32 bits	Déc.	1~11	0~10	Hex.	1~11		BCD	1~11		Bin	1~32		Flottant	1~17	0~16
Longueur des données	Type de données			Nombre de décimales	Nombre de décimales																																		
		Plage de paramètres																																					
16 bits	Déc.	1~11	0~10																																				
	Hex.	1~11																																					
	BCD	1~11																																					
	Oct	1~11																																					
	Bin	1~16																																					
32 bits	Déc.	1~11	0~10																																				
	Hex.	1~11																																					
	BCD	1~11																																					
	Bin	1~32																																					
	Flottant	1~17	0~16																																				

Suite

Paramètre	Description
Adresse des décimales	 <p>Lorsque l'option [Spécification des décimales] est définie sur [Adresse], précisez l'adresse à laquelle les décimales sont stockées.</p>
Style d'affichage	Sélectionnez l'alignement de la valeur numérique de la zone d'affichage numérique : [Aligner à droite], [Aligner à gauche] ou [Centrer].
Position fixe	Sélectionnez cette option pour afficher la valeur numérique dans le milieu de l'objet.
Supprimer les zéros	<p>Si cette option est sélectionnée, les zéros à gauche ne seront pas affichés.</p> <p>Par exemple, lorsque le total des chiffres d'affichage = 4</p>  <p>Les zéros non nécessaires ne s'affichent pas. Des zéros sont ajoutés afin de correspondre à la longueur des chiffres affichés.</p>
Affichage des zéros	Affiche «0» lorsque les données sont zéro.
Affichage 7 segments	<p>Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs en tant qu'affichage 7 segments.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette option n'est pas disponible si une [Taille fixe] est sélectionnée dans la liste [Taille]. • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si l'option [Format d'affichage] est configurée dans l'écran [Détails] de l'onglet [Basique].
Redimensionnement automatique de la police	<p>Vous devez utiliser cette option avec une police de trait. Sélectionnez-la pour afficher la valeur sans les marges supérieure et inférieure.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Multilingue] est sélectionné. • Cette option n'est pas disponible si la case [Affichage 7 segments] est sélectionnée.
Masquer la valeur d'entrée (afficher les astérisques)	<p>Configurez si l'on indique les valeurs d'entrée par des astérisques. Cette fonction est utilisée lorsque vous entrez des mots de passe ou d'autres types d'entrées qui nécessitent une sécurité plus élevée.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser l'option Masquer la valeur d'entrée (afficher les astérisques) avec l'[Affichage 7 segments].
Aperçu	Affiche l'image de données selon les paramètres.

■ Paramètres d'affichage/Détails



Paramètre	Description
Police	Configure une police pour les valeurs numériques.
Type de police	Sélectionnez un type de police pour les valeurs numériques, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisit une taille de police pour les valeurs numériques. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128). Police standard (taille fixe) : [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23] (N'affiche que les caractères à octet unique). Police de trait : de 6 à 127.
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard Choisissez [Standard], [Gras], [Ombre]. (Lorsque vous utilisez la taille de police [6x10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire] REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez l'option [Redimensionnement automatique de la police] avec un [Affichage 7 segments] ou une [Police de trait], il est impossible de définir l'[Attribut de texte].
Nombre de décimales	Sélectionnez le nombre de chiffres à afficher sur l'affichage numérique. Les numéros qui suivent le signe décimal sont inclus dans les chiffres affichés. Toutefois, le point décimal n'est pas compris dans les chiffres affichés.

Suite

Paramètre	Description																																						
Nombre de décimales	<p>Sélectionnez la méthode de désignation pour préciser les décimales. Ce paramètre est disponible lorsque le [Type de données] est [Déc.] ou [Flottant].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une valeur fixe pour les décimales. (Spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les décimales sont stockées. (spécification indirecte). 																																						
Nombre de décimales	<div data-bbox="651 465 1020 537" style="text-align: center;"> </div> <p>Lorsque l'option [Décimales spécifiées] est définie sur [Constante], sélectionnez le nombre de chiffres qui apparaissent après le signe décimal. Par exemple :</p> <p>Lorsque le total des chiffres d'affichage est de 5 et que le nombre de décimales est de 2, cela ressemblera à ceci :</p> <div data-bbox="702 736 934 790" style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>123.45</p> </div> <p>Le nombre de décimales que vous pouvez créer dépend du [Type de données].</p> <table border="1" data-bbox="395 890 1236 1524" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Longueur des données</th> <th rowspan="2">Type de données</th> <th>Nombre de décimales</th> <th>Nombre de décimales</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Plage de paramètres</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="5" style="text-align: center;">16 bits</td> <td style="text-align: center;">Déc.</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td style="text-align: center;">0~10</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Hex.</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">BCD</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Oct</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Bin</td> <td style="text-align: center;">1~16</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="5" style="text-align: center;">32 bits</td> <td style="text-align: center;">Déc.</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td style="text-align: center;">0~10</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Hex.</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">BCD</td> <td style="text-align: center;">1~11</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Bin</td> <td style="text-align: center;">1~32</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Flottant</td> <td style="text-align: center;">1~17</td> <td style="text-align: center;">0~16</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur des données	Type de données	Nombre de décimales	Nombre de décimales	Plage de paramètres		16 bits	Déc.	1~11	0~10	Hex.	1~11		BCD	1~11		Oct	1~11		Bin	1~16		32 bits	Déc.	1~11	0~10	Hex.	1~11		BCD	1~11		Bin	1~32		Flottant	1~17	0~16
Longueur des données	Type de données			Nombre de décimales	Nombre de décimales																																		
		Plage de paramètres																																					
16 bits	Déc.	1~11	0~10																																				
	Hex.	1~11																																					
	BCD	1~11																																					
	Oct	1~11																																					
	Bin	1~16																																					
32 bits	Déc.	1~11	0~10																																				
	Hex.	1~11																																					
	BCD	1~11																																					
	Bin	1~32																																					
	Flottant	1~17	0~16																																				
Adresse des décimales	<div data-bbox="573 1580 1048 1653" style="text-align: center;"> </div> <p>Lorsque l'option [Spécification des décimales] est définie sur [Adresse], précisez l'adresse à laquelle les décimales sont stockées.</p>																																						

Suite

Paramètre	Description
Style d'affichage	Sélectionnez l'alignement de la valeur numérique de la zone d'affichage numérique : [Aligner à droite], [Aligner à gauche] ou [Centrer].
Position fixe	Sélectionnez cette option pour afficher la valeur numérique dans le milieu de l'objet.
Supprimer les zéros	<p>Si cette option est sélectionnée, les zéros à gauche ne seront pas affichés. Par exemple, lorsque le total des chiffres d'affichage = 4</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 40px; text-align: center;" type="text" value="25"/> </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 40px; text-align: center;" type="text" value="0025"/> </div> </div> <p>Les zéros non nécessaires ne s'affichent pas.</p> <p>Des zéros sont ajoutés afin de correspondre à la longueur des chiffres affichés.</p>
Affichage des zéros	Affiche «0» lorsque les données sont zéro.
Affichage 7 segments	<p>Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs en tant qu'affichage 7 segments.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette option n'est pas disponible si une [Taille fixe] est sélectionnée dans la liste [Taille]. • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si l'option [Format d'affichage] est configurée dans l'écran [Détails] de l'onglet [Basique].
Redimensionnement automatique de la police	<p>Vous devez utiliser cette option avec une police de trait. Sélectionnez-la pour afficher la valeur sans les marges supérieure et inférieure.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Multilingue] est sélectionné. • Cette option n'est pas disponible si la case [Affichage 7 segments] est sélectionnée.
Masquer la valeur d'entrée (afficher les astérisques)	<p>Configurez si l'on indique les valeurs d'entrée par des astérisques.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas utiliser l'option Masquer la valeur d'entrée (afficher les astérisques) avec l'[Affichage 7 segments].
Aperçu	Affiche l'image de données selon les paramètres.

Suite

Paramètre	Description																								
Format d'affichage	<p>Sélectionnez s'il faut utiliser un format d'affichage.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas sélectionner cette option si [Saisie autorisée] est sélectionnée dans l'onglet [Basique]. Vous ne pouvez pas configurer cette option si le [Type de données] est configuré à [Bin] dans l'onglet [Basique]. 																								
Nombre de chiffres tronqués	<p>Désignez le chiffre à tronquer (0 à 10). Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Type de données] est configuré à [Déc.] ou [BCD] dans l'onglet [Basique]. Lorsqu'il n'y a aucun chiffre à tronquer, une valeur de zéro est configurée.</p>																								
Format	<p>Formatez le format d'affichage défini. La partie qui affichera les données est saisie avec un astérisque «*». Les deux parties ne doivent pas dépasser le nombre maximum de 80 caractères. La valeur numérique s'affiche en astérisques «*», à partir de la position la plus basse.</p> <p>Sélectionnez les paramètres pour que le Nombre de chiffres affichés - Chiffres tronqués = Nombre de «*».</p> <p>Par exemple :</p> <p>[Total des chiffres d'affichage] = 6, [Nombre de chiffres tronqués] = 2, [Style d'affichage] = Aligner à droite [Supprimer les zéros] = OFF, [Format] = *** Kg * 00g</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>Afficher les données</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;">1</td><td style="width: 20px; height: 20px;">2</td><td style="width: 20px; height: 20px;">3</td><td style="width: 20px; height: 20px;">4</td><td style="width: 20px; height: 20px;">5</td><td style="width: 20px; height: 20px;">6</td></tr> </table> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Affichage</p> <p>→ 123Kg400g</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Partie texte du format</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;">1</td><td style="width: 20px; height: 20px;">2</td><td style="width: 20px; height: 20px;">3</td></tr> </table> </div> <div style="text-align: center;"> <p>→ 000Kg100g</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px;">1</td><td style="width: 20px; height: 20px;">2</td><td style="width: 20px; height: 20px;">3</td><td style="width: 20px; height: 20px;">4</td><td style="width: 20px; height: 20px;">5</td><td style="width: 20px; height: 20px;">6</td><td style="width: 20px; height: 20px;">7</td><td style="width: 20px; height: 20px;">8</td></tr> </table> </div> <div style="text-align: center;"> <p>→ 345Kg600g</p> </div> </div> <p>Les données sont saisies à partir de la position de champ d'astérisque (*) la plus basse. Toutefois, le [Nombre de chiffres tronqués] est configuré à [2], donc les données sont saisies à partir du 3e chiffre du côté droit.</p>			1	2	3	4	5	6						1	2	3	1	2	3	4	5	6	7	8
		1	2	3	4	5	6																		
					1	2	3																		
1	2	3	4	5	6	7	8																		
Total des chiffres - Chiffres tronqués = Nombre d'astérisques * dans le format	<p>Affiche la méthode de calcul pour le nombre d'astérisques «*» dans le format d'affichage.</p>																								

Suite

Paramètre	Description																																								
Base de temps	<p>Définit s'il faut utiliser la fonction Base de temps. Cela ne fonctionne que si les périphériques suivants sont sélectionnés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siemens AG : SIMATIC S7 3964(R)/RK512 • Siemens AG : SIMATIC S7 MPI Direct • Siemens AG : SIMATIC S7 Ethernet • PROFIBUS International : PROFIBUS DP Slave <p>Si la case [Basé sur le temps] est cochée, les données s'affichent dans les formats suivants :</p> <p>Adresse de mot</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="width: 25%; text-align: center;">15</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">12</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">11</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">MODE</td> <td style="text-align: center;">Valeur</td> <td style="text-align: center;">Valeur</td> <td style="text-align: center;">Valeur</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 10px;">s</p> </div> <p>Lorsque vous utilisez l'adresse de mot définie, les quatre bits de poids fort spécifient le signe décimal. Les quatre bits qui suivent spécifient un numéro pour jusqu'à trois positions vers la droite du signe décimal. Affiche la valeur à 4 chiffres (y compris les signes décimaux, les espaces, et 0s) + «s» (5e chiffre). Lorsque vous entrez des valeurs autres que les valeurs de 0h à 09h, l'affichage est le suivant :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <table border="1" style="margin-right: 20px;"> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Affichage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0h</td><td>0,01 seconde</td></tr> <tr><td>1h</td><td>0,1 seconde</td></tr> <tr><td>2h</td><td>1 seconde</td></tr> <tr><td>3h</td><td>10 secondes</td></tr> <tr><td>de 0 à 3h ou plus</td><td>10 secondes</td></tr> </tbody> </table> <div style="text-align: center;"> <p>Lorsque vous insérez une valeur à l'extérieur des valeurs de 0h à 9h, l'affichage est le suivant :</p> <table border="1"> <tbody> <tr><td>0Ah</td><td>Espace</td></tr> <tr><td>0Bh</td><td>:</td></tr> <tr><td>0Ch</td><td>E</td></tr> <tr><td>0Dh</td><td>.</td></tr> <tr><td>0Eh</td><td>+</td></tr> <tr><td>0Fh</td><td>-</td></tr> </tbody> </table> </div> </div> <p>Lorsque Valeur1=1, Valeur2=2 et Valeur3=3</p> <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 50px;"> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-style: dashed; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>s</td></tr> </table> <p>Mode :1</p> </div> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-style: dashed; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>s</td></tr> </table> <p>Mode2</p> </div> </div>	15	12	11	0	MODE	Valeur	Valeur	Valeur	Mode	Affichage	0h	0,01 seconde	1h	0,1 seconde	2h	1 seconde	3h	10 secondes	de 0 à 3h ou plus	10 secondes	0Ah	Espace	0Bh	:	0Ch	E	0Dh	.	0Eh	+	0Fh	-	1	2	3	s	1	2	3	s
15	12	11	0																																						
MODE	Valeur	Valeur	Valeur																																						
Mode	Affichage																																								
0h	0,01 seconde																																								
1h	0,1 seconde																																								
2h	1 seconde																																								
3h	10 secondes																																								
de 0 à 3h ou plus	10 secondes																																								
0Ah	Espace																																								
0Bh	:																																								
0Ch	E																																								
0Dh	.																																								
0Eh	+																																								
0Fh	-																																								
1	2	3	s																																						
1	2	3	s																																						

Suite

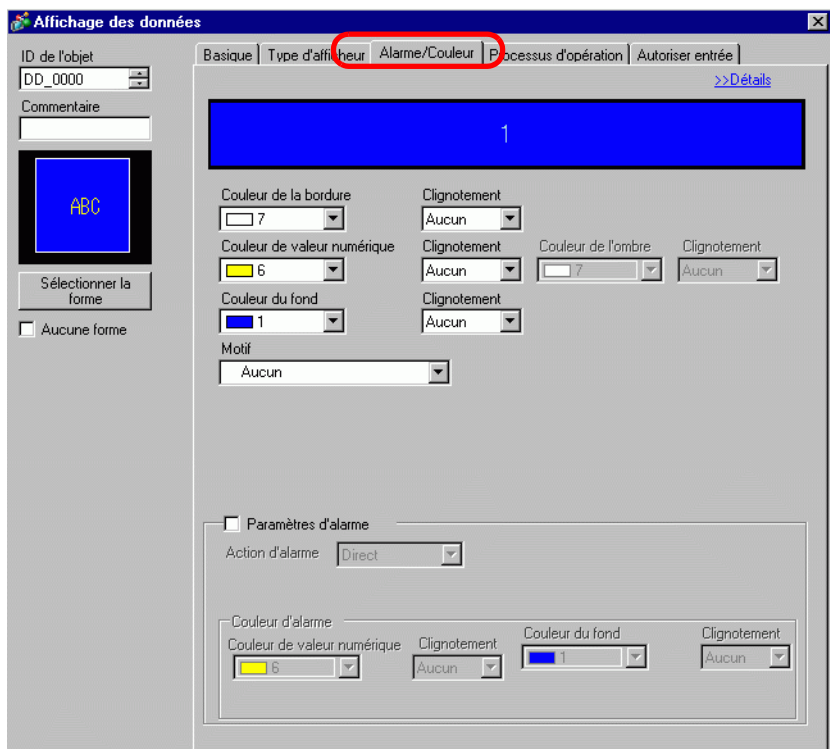
Paramètre	Description																																												
Basé sur le temps	<p data-bbox="385 170 1256 198">Précisez si la position décimale est fixe lorsque vous saisissez des valeurs.</p> <ul data-bbox="385 208 481 237" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="385 208 481 237">• Activé <p data-bbox="385 247 1256 382">Le signe décimal est fixe. Lorsque vous saisissez un signe décimal, vous pouvez déplacer le curseur pour qu'il apparaisse avant ou après le signe décimal. Vous pouvez également déplacer le curseur en appuyant sur les touches «\leftarrow» ou «\rightarrow».</p> <p data-bbox="385 392 546 421">Par exemple :</p> <div data-bbox="385 450 1256 575" style="text-align: center;"> <p>Entrer «2» Entrer «.» Entrer «3» Entrer «2» Entrer «.»</p> <p>1 . 23s → 2 . 23s → 2 . 23s → 2 . 33s → 2 . 32s → 2 . 32s</p> <p>↑ Curseur</p> </div> <table border="1" data-bbox="406 604 1243 1107" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Valeur d'entrée</th> <th colspan="4">La valeur s'affiche dans l'affichage de données</th> </tr> <tr> <th>Mode0 (0,01 seconde)</th> <th>Mode1 (0,1 seconde)</th> <th>Mode2 (1 seconde)^{*1}</th> <th>Mode3 (10s)^{*1}</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0,00 seconde</td> <td>0,0_s</td> <td>__0_s</td> <td>__0_s</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2,00 secondes</td> <td>2,0_s</td> <td>__2_s</td> <td>_20_s</td> </tr> <tr> <td>1.2</td> <td>1,20 seconde</td> <td>1,2_s</td> <td>Entrée pas possible</td> <td>Entrée pas possible</td> </tr> <tr> <td>1.23</td> <td>1,23 seconde</td> <td>1,3_s^{*2}</td> <td>Entrée pas possible</td> <td>Entrée pas possible</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>2,00,00s^{*3}</td> <td>12,0 secondes</td> <td>_12_s</td> <td>120_s</td> </tr> <tr> <td>12.3</td> <td>2,30,00s^{*4}</td> <td>12,3 secondes</td> <td>Entrée pas possible</td> <td>Entrée pas possible</td> </tr> <tr> <td>123</td> <td>3,00s^{*5}</td> <td>23,0 secondes^{*4}</td> <td>123_s</td> <td>1230 secondes</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="385 1116 1002 1145">*1 Les modes 2 et 3 ne permettent pas l'entrée des décimales.</p> <p data-bbox="385 1155 1243 1213">*2 Puisque le nombre de chiffres décimaux est de 1, la première valeur décimale entrée (2) est écrasée.</p> <p data-bbox="385 1222 1225 1280">*3 Puisque le nombre de chiffres entiers est de 1, la première valeur entrée (1) est écrasée.</p> <p data-bbox="385 1290 1225 1348">*4 Puisque le curseur n'est pas déplacé vers une position décimale avant qu'un signe décimal ne soit saisi, la saisie (1) est ignorée.</p> <p data-bbox="385 1358 1225 1416">*5 Puisque le curseur n'est pas déplacé vers une position décimale avant qu'un signe décimal ne soit saisi, les saisies («1» et «2») est ignorée.</p>	Valeur d'entrée	La valeur s'affiche dans l'affichage de données				Mode0 (0,01 seconde)	Mode1 (0,1 seconde)	Mode2 (1 seconde) ^{*1}	Mode3 (10s) ^{*1}	0	0,00 seconde	0,0_s	__0_s	__0_s	2	2,00 secondes	2,0_s	__2_s	_20_s	1.2	1,20 seconde	1,2_s	Entrée pas possible	Entrée pas possible	1.23	1,23 seconde	1,3_s ^{*2}	Entrée pas possible	Entrée pas possible	12	2,00,00s ^{*3}	12,0 secondes	_12_s	120_s	12.3	2,30,00s ^{*4}	12,3 secondes	Entrée pas possible	Entrée pas possible	123	3,00s ^{*5}	23,0 secondes ^{*4}	123_s	1230 secondes
Valeur d'entrée	La valeur s'affiche dans l'affichage de données																																												
	Mode0 (0,01 seconde)	Mode1 (0,1 seconde)	Mode2 (1 seconde) ^{*1}	Mode3 (10s) ^{*1}																																									
0	0,00 seconde	0,0_s	__0_s	__0_s																																									
2	2,00 secondes	2,0_s	__2_s	_20_s																																									
1.2	1,20 seconde	1,2_s	Entrée pas possible	Entrée pas possible																																									
1.23	1,23 seconde	1,3_s ^{*2}	Entrée pas possible	Entrée pas possible																																									
12	2,00,00s ^{*3}	12,0 secondes	_12_s	120_s																																									
12.3	2,30,00s ^{*4}	12,3 secondes	Entrée pas possible	Entrée pas possible																																									
123	3,00s ^{*5}	23,0 secondes ^{*4}	123_s	1230 secondes																																									

Suite

Paramètre		Description																																	
Basé sur le temps	Entrée fixe	<ul style="list-style-type: none"> Désactivé <p>Saisit une valeur à 4 chiffres, ce qui inclut le signe décimal. Ce type de saisie permet une meilleure précision des valeurs d'affichage.</p> <p>Si l'affichage de données accepte des entrées, la position de départ du curseur est à l'extrême droite.</p>																																	
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Valeur d'entrée</th> <th>Valeur à afficher</th> <th>Mode</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0,00 seconde</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0.0</td> <td>0,00 seconde</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1,00 seconde</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1.2</td> <td>1,20 seconde</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1.23</td> <td>1,23 seconde</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>12,0 secondes</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>12.3</td> <td>12,3 secondes</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>123</td> <td>123_s</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>1230</td> <td>1230 secondes</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>1234</td> <td>Entrée pas possible</td> <td>–</td> </tr> </tbody> </table>	Valeur d'entrée	Valeur à afficher	Mode	0	0,00 seconde	0	0.0	0,00 seconde	0	1	1,00 seconde	0	1.2	1,20 seconde	0	1.23	1,23 seconde	0	12	12,0 secondes	1	12.3	12,3 secondes	1	123	123_s	2	1230	1230 secondes	3	1234	Entrée pas possible	–
		Valeur d'entrée	Valeur à afficher	Mode																															
		0	0,00 seconde	0																															
		0.0	0,00 seconde	0																															
		1	1,00 seconde	0																															
		1.2	1,20 seconde	0																															
		1.23	1,23 seconde	0																															
		12	12,0 secondes	1																															
		12.3	12,3 secondes	1																															
		123	123_s	2																															
1230	1230 secondes	3																																	
1234	Entrée pas possible	–																																	

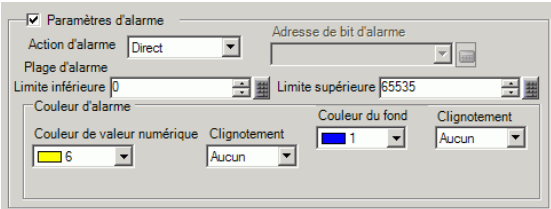
■ Alarme/Paramètres de couleur/Basique

Il s'agit des paramètres pour la couleur et les données numériques de l'affichage numérique.



Paramètre	Description
Couleur de bordure	Sélectionnez la couleur de bordure pour l'affichage numérique.
Couleur de la valeur numérique	Configurez la couleur pour les données numériques de l'affichage numérique.
Couleur de l'ombre	Configurez la couleur d'arrière-plan pour la valeur numérique de l'affichage numérique. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez configurer cette option que si l'[Attribut de texte] [Ombre] est configuré dans les [Paramètres de police] de l'onglet [Affichage].
Couleur du fond	Configurez une couleur d'arrière-plan pour l'objet Affichage numérique. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Si la couleur de fond est transparent et que [Aucune forme] n'est sélectionnée, la valeur numérique s'affiche. Toutefois, la plage que vous pouvez utiliser lorsque l'option Autoriser entrée est activée n'inclura que l'affichage numérique et est plus petite que la plage normale.
Motif	Configurez un motif d'arrière-plan pour l'affichage numérique.
Couleur du motif	Configurez une couleur de motif pour l'affichage numérique.


Suite

Paramètre	Description								
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur de valeur numérique], la [Couleur de l'ombre], la [Couleur du fond] et la [Couleur du motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <ul style="list-style-type: none"> «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 								
Spécification de la zone indirecte	<p>Si [Action d'alarme] dans [Alarme] est [Adresse], choisissez la méthode de désignation pour les adresses de mot qui stockera les limites supérieure et inférieure de l'alarme.</p> <ul style="list-style-type: none"> Zone après l'adresse d'affichage Dans l'onglet [Basique], les valeurs minimale et maximale de la plage d'entrées sont stockées dans les adresses consécutives qui suivent l'[Adresse de mot]. <table border="1" data-bbox="696 774 1094 900"> <tr> <td>Adresse de mot</td> <td>Afficher les données</td> </tr> <tr> <td>+1</td> <td>Limite inférieure</td> </tr> <tr> <td>+2</td> <td>Limite supérieure</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </table> <p>Par exemple :</p> <p>Lorsque l'[Adresse de mot] est «D100» La limite inférieure sera «D101», et la limite supérieure sera «D102». <ul style="list-style-type: none"> Paramètres individuels Définissez des adresses de mot individuelles pour la [Limite inférieure] et la [Limite supérieure]. </p>	Adresse de mot	Afficher les données	+1	Limite inférieure	+2	Limite supérieure	:	:
Adresse de mot	Afficher les données								
+1	Limite inférieure								
+2	Limite supérieure								
:	:								
Alarme	<p>La couleur peut être configurée afin de changer lorsque la valeur dépasse une plage précisée. Sélectionnez s'il faut désigner l'[Alarme].</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez configurer les Paramètres d'alarme que si le nombre de plages est de un. Si le nombre de plages est de un, le contenu de l'écran de base sera également affiché dans l'écran Détail. Si l'option [Autoriser entrée] est sélectionnée dans l'onglet [Paramètres de base], vous ne pourrez pas entrer des valeurs à l'extérieur de la plage d'alarme. 								

Suite

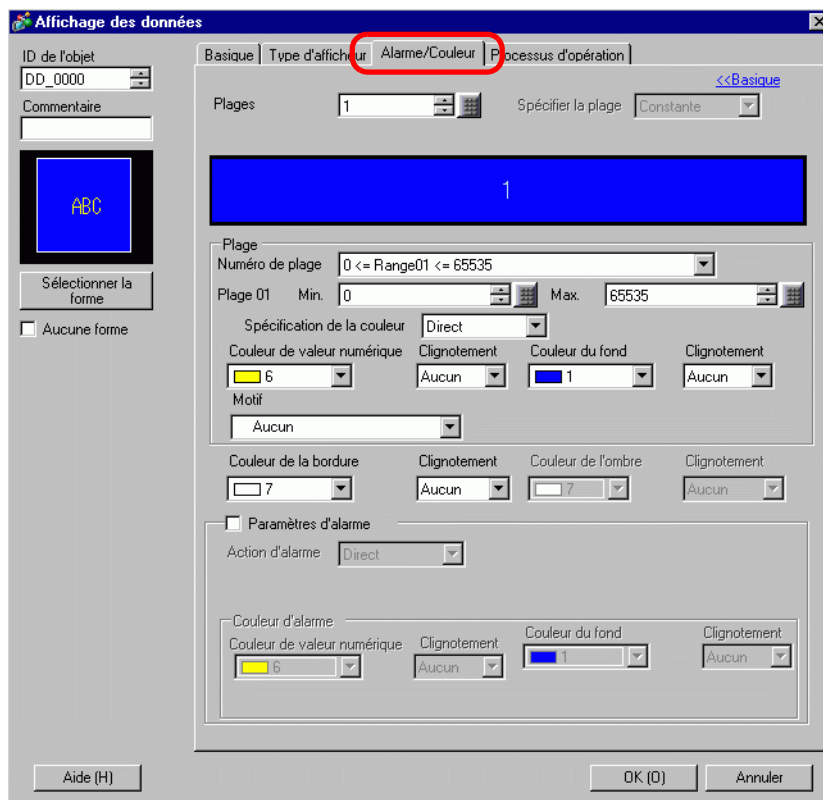
Paramètre		Description
Alarme	Action d'alarme	<p>Choisissez l'action d'alarme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct Ecrivez une constante définie comme limite inférieure/supérieure de l'alarme. Sélectionnez les limites supérieure et inférieure de la [Plage d'affichage] afin de les faire correspondre aux valeurs max. et min. car cela assurera un bon fonctionnement. • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs de limite sup./inf. sont stockées. • Modifier la couleur Lorsque l'[Adresse de bit d'alarme] est activée, la couleur change et une alarme s'affiche.
	Préciser la plage d'alarme à l'intérieur de la plage d'affichage	<p>Si l'[Action d'alarme] est [Directe], vous pouvez configurer les limites supérieure et inférieure pour la plage d'alarme. A l'onglet [Paramètres de base], précisez s'il faut définir des valeurs à l'intérieur de la [Plage d'affichage]. Une fois cette option sélectionnée, vous ne pouvez préciser que des valeurs à l'intérieur de la plage d'affichage. De plus, les limites inférieure et supérieure prédéfinies ne seront pas entrées.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque les paramètres de la plage d'affichage ne s'affichent pas ou que l'option [Spécification de l'affichage] est définie sur [Adresse], vous pouvez préciser des valeurs à l'intérieur des valeurs min. et max. pour chaque type de données.
	Adresse de bit d'alarme	<p>Lorsque l'[Action d'alarme] est [Modifier la couleur], saisissez l'adresse de bit qui agira en tant que déclenchement pour le changement de la couleur. Lorsque ce bit est activé, le changement de la couleur s'effectuera. Suite</p>

Suite

Paramètre		Description																																													
Alarme	Plage d'alarme Limite supérieure/ Limite inférieure	Si l'[Action d'alarme] est [Directe], vous pouvez configurer une limite supérieure/inférieure pour la plage d'alarme. Lorsque l'[Action d'alarme] est [Adresse] et [Paramètres individuels], vous pouvez définir l'adresse de mot à laquelle les limites supérieure et inférieure sont stockées. La plage de configuration de chaque [Type de données] et [Signe +/-] est différente.																																													
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Type</th> <th>Longueur des données</th> <th>Signe +/-</th> <th>Paramètres de plage d'alarme</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">Déc.</td> <td rowspan="2">16 bits</td> <td>Désactiver</td> <td>de 0 à 65535</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">32 bits</td> <td>Désactiver</td> <td>de 0 à 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Bin</td> <td>16 bits</td> <td colspan="2" rowspan="2">0000..0000(16 bits) ~ 1111..1111(16 bits)</td> </tr> <tr> <td>32 bits</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">BCD</td> <td>16 bits</td> <td colspan="2">0 ~ 9999</td> </tr> <tr> <td>32 bits</td> <td colspan="2">de 0 à 99999999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex.</td> <td>16 bits</td> <td colspan="2">0FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>32 bits</td> <td colspan="2">0FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>Oct</td> <td>16 bits seulement</td> <td colspan="2">de 0 à 177777(o)</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td>32 bits seulement</td> <td colspan="2">de - 9.9e¹⁶ à 9.9e¹⁶</td> </tr> </tbody> </table>				Type	Longueur des données	Signe +/-	Paramètres de plage d'alarme	Déc.	16 bits	Désactiver	de 0 à 65535	Activer	de -32768 à 32767	32 bits	Désactiver	de 0 à 4294967295	Activer	de -2147483648 à 2147483647	Bin	16 bits	0000..0000(16 bits) ~ 1111..1111(16 bits)		32 bits	BCD	16 bits	0 ~ 9999		32 bits	de 0 à 99999999		Hex.	16 bits	0FFFF(h)		32 bits	0FFFFFFFF(h)		Oct	16 bits seulement	de 0 à 177777(o)		Flottant	32 bits seulement	de - 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶	
		Type	Longueur des données	Signe +/-	Paramètres de plage d'alarme																																										
		Déc.	16 bits	Désactiver	de 0 à 65535																																										
				Activer	de -32768 à 32767																																										
			32 bits	Désactiver	de 0 à 4294967295																																										
				Activer	de -2147483648 à 2147483647																																										
		Bin	16 bits	0000..0000(16 bits) ~ 1111..1111(16 bits)																																											
			32 bits																																												
		BCD	16 bits	0 ~ 9999																																											
32 bits	de 0 à 99999999																																														
Hex.	16 bits	0FFFF(h)																																													
	32 bits	0FFFFFFFF(h)																																													
Oct	16 bits seulement	de 0 à 177777(o)																																													
Flottant	32 bits seulement	de - 9.9e ¹⁶ à 9.9e ¹⁶																																													
Couleur d'alarme		Configure la couleur de l'alarme.																																													
Couleur de la valeur numérique		Sélectionnez une couleur d'affichage d'alarme pour les valeurs numériques, parmi 256 couleurs.																																													
Couleur du fond		Sélectionnez une couleur d'arrière-plan d'affichage d'alarme pour les valeurs numériques, parmi 256 couleurs.																																													
Couleur du motif		Sélectionnez une couleur de motif d'affichage d'alarme pour les valeurs numériques, parmi 256 couleurs.																																													
Clignotement		Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de valeur numérique], la [Couleur de fond] et le [Couleur de motif]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38) 																																													

■ Alarme/Paramètres de couleur/Détails

La couleur affichée sera modifiée selon la plage des données numériques.




Paramètre	Description
Nombre de plages	Configurez le nombre de plages qui doit comporter un code de couleur pour l'affichage numérique, et ce de 1 à 16.
Spécification de zone	<p>Si la [Plage] est de «2» ou plus, sélectionnez la méthode pour préciser les valeurs minimale et maximale pour chaque plage. Si la [Plage] est de «1», la [Constante] est fixe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Précisez une constante en tant que valeur min./max. (spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. sont stockées. (spécification indirecte).

Suite

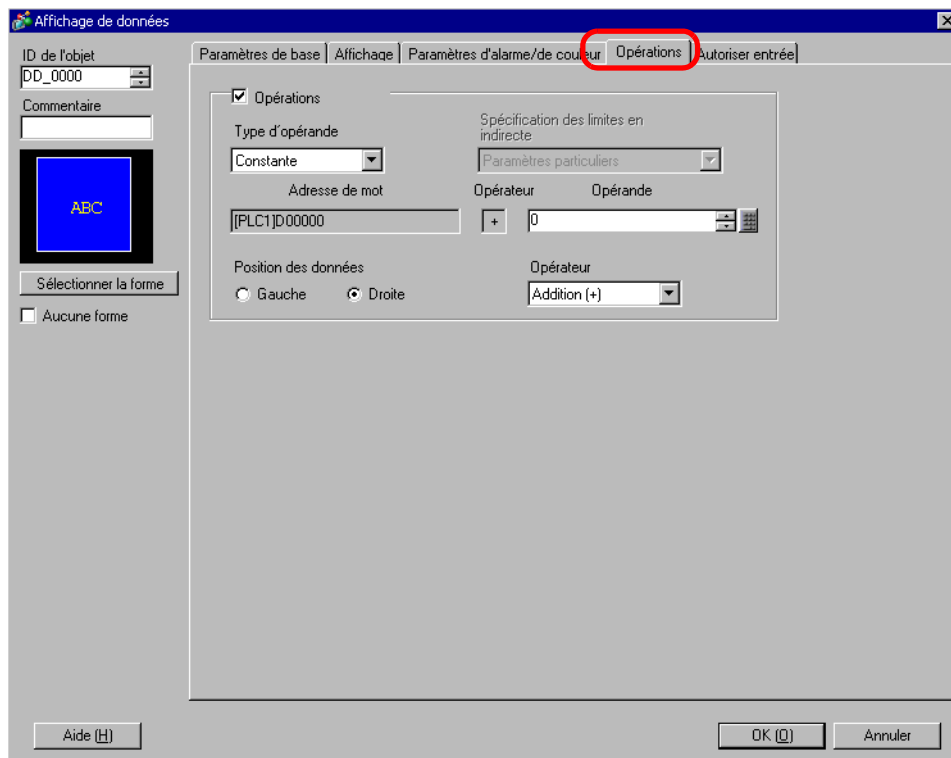
Paramètre		Description																																							
Spécification de la zone indirecte		<p>Si l'option [Spécifier la plage] est configurée à [Adresse], sélectionnez la méthode pour préciser l'adresse pour stocker les valeurs numériques minimale et maximale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone après l'adresse d'affichage Attribuée en ordre de la valeur min. jusqu'à la valeur max. à partir de l'adresse précisée dans [Adresse de contrôle] à l'onglet [Basique]. <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: right;">Adresse de mot</td> <td>Afficher les données</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">+1</td> <td>Min</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">+2</td> <td>Max</td> </tr> <tr> <td></td> <td>:</td> </tr> </table> <p>Par exemple :</p> <p>Si l'[Adresse de mot de contrôle] es «D100», la valeur min. est «D101», et la valeur max. est «D102».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Paramètres individuels Précisez une adresse de mot pour [Min.] et [Max.] individuellement. 	Adresse de mot	Afficher les données	+1	Min	+2	Max		:																															
Adresse de mot	Afficher les données																																								
+1	Min																																								
+2	Max																																								
	:																																								
Plage	N° de plage	<p>Sélectionnez la plage des valeurs minimale et maximale et la couleur à l'intérieur de la plage de 1 à 16 dans l'option [Plages]. Les valeurs configurées dans [Min.] et [Max.] s'affichent.</p> <p>Par exemple :</p> <p>Min. <= Plage** < Max.</p>																																							
	Valeur min./ Valeur max.	<p>Configurez les valeurs minimale et maximale pour la plage sélectionnée dans [Numéro de plage]. Si l'option [Préciser la plage] est définie sur [Constante], définissez une valeur min./max. Si [Adresse] est définie, précisez l'adresse à laquelle les valeurs min./max. seront stockées. La plage de paramètres varie selon le [Type de données] configuré dans l'onglet [Basique] et la présence ou l'absence d'un signe.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Type de données</th> <th>Signe +/-</th> <th>Plage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="6">16 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Désactiver</td> <td>0 ~ 65535</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td>-32768 ~ 32767</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>0 ~ FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>Oct</td> <td></td> <td>-1777770 ~ 177777(o)</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td></td> <td>0 ~ FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>0 ~ 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="6">32 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Désactiver</td> <td>0 ~ 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td>-2147483648 ~ 2147483647</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>0 ~ FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td></td> <td>0 ~ FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>0 ~ 99999999</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td></td> <td>-9.9e¹⁶ ~ 9.9e¹⁶</td> </tr> </tbody> </table>	Type de données		Signe +/-	Plage	16 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 65535	Activer	-32768 ~ 32767	Hex.		0 ~ FFFF(h)	Oct		-1777770 ~ 177777(o)	Bin		0 ~ FFFF(h)	BCD		0 ~ 9999	32 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 4294967295	Activer	-2147483648 ~ 2147483647	Hex.		0 ~ FFFFFFFF(h)	Bin		0 ~ FFFFFFFF(h)	BCD		0 ~ 99999999	Flottant	
Type de données		Signe +/-	Plage																																						
16 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 65535																																						
		Activer	-32768 ~ 32767																																						
	Hex.		0 ~ FFFF(h)																																						
	Oct		-1777770 ~ 177777(o)																																						
	Bin		0 ~ FFFF(h)																																						
	BCD		0 ~ 9999																																						
32 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 4294967295																																						
		Activer	-2147483648 ~ 2147483647																																						
	Hex.		0 ~ FFFFFFFF(h)																																						
	Bin		0 ~ FFFFFFFF(h)																																						
	BCD		0 ~ 99999999																																						
	Flottant		-9.9e ¹⁶ ~ 9.9e ¹⁶																																						

Suite

Paramètre		Description
Plage	Spécification de la couleur	<p>Sélectionnez la façon de définir la couleur et le motif pour la plage définie. Si la valeur de l'option [Plages] est de 2 ou plus, ce paramètre est fixe à [Direct].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct La [Couleur d'affichage], le [motif] et la [Couleur du motif] de la plage précisée dans [Numéro de plage] seront choisis directement et configurés. (Spécification directe) • Adresse Précisez l'adresse à laquelle le code de couleur sera stocké. (spécification indirecte).
	Couleur de la valeur numérique	Configurez la couleur pour les données numériques de l'affichage numérique.
	Couleur du fond	Configurez une couleur d'arrière-plan pour l'objet Affichage numérique.
	Motif	Configurez un motif d'arrière-plan pour l'affichage numérique.
	Couleur du motif	Configurez une couleur de motif pour l'affichage numérique.
Couleur de bordure		Sélectionnez la couleur de bordure pour l'affichage numérique.
Couleur de l'ombre		Configurez une couleur d'ombre pour le texte de l'affichage numérique.
Clignotement		<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de valeur numérique], la [Couleur du fond], la [Couleur du motif], la [Couleur de bordure], et la [Couleur de l'ombre].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

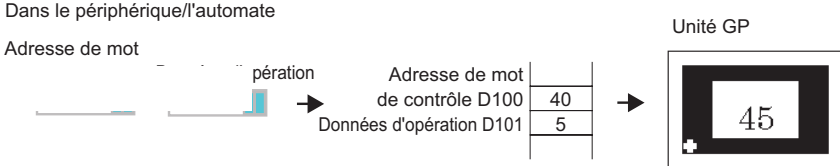
■ Traitement

Vous pouvez effectuer une opération arithmétique sur les données lues à partir du périphérique/automate, et afficher les données résultantes.

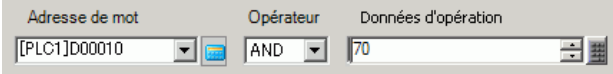
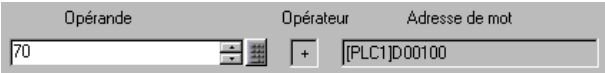


Paramètre	Description
Traitement en cours	<p>Configurez s'il faut effectuer une opération arithmétique sur les données stockées dans l'[Adresse de mot] et affiche le résultat.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Dans les cas suivants, le [Traitement] ne peut pas être configuré : <ul style="list-style-type: none"> Lorsque l'option [Spécifier la plage d'entrée/d'affichage] est sélectionnée. Lorsque [Alarme] est sélectionnée.
Spécification des données d'opération	<p>Sélectionnez la méthode pour configurer les données à exploiter.</p> <ul style="list-style-type: none"> Constante Ecrivez une constante définie comme données à opérer. (Spécification directe) Adresse Désignez l'adresse à laquelle les données à exploiter sont stockées. (spécification indirecte).

Suite

Paramètre	Description																																						
Traitement en cours	<p>Spécification de la zone indirecte</p> <p>Si la [Spécification des données d'opération] est [Adresse], choisissez la méthode de désignation pour l'adresse qui stockera les données à opérer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zone après l'adresse d'affichage <p>Les opérations arithmétiques s'effectuent grâce aux valeurs stockées dans l'[Adresse de mot] et l'adresse qui suit.</p> <p>Par exemple :</p> <p>Lorsque la [Spécification des données d'opération] est [Adresse], la spécification de la zone indirecte est [Zone après l'adresse d'affichage] et l'opérateur est «+».</p> <p>Dans le périphérique/l'automate</p>  <p>• Paramètres individuels</p> <p>Sélectionnez une adresse de mot distincte pour les données d'opération.</p>																																						
	<p>Adresse de mot</p> <p>L'[Adresse de mot de contrôle] précisée dans l'onglet [Basique] s'affiche.</p>																																						
	<p>Données d'opération</p> <p>Pour les données d'[Adresse de mot], configurez les autres données.</p> <p>Si la [Spécification des données d'opération] est configurée à [Constante], saisissez ici les données d'opération. La plage de taille de chaque [Type de données] dans l'onglet [Basique] est différente. Si l'[Adresse] est configurée, précisez l'adresse à laquelle les données d'opération seront stockées.</p> <table border="1" data-bbox="425 1043 1186 1535"> <thead> <tr> <th>Type de données</th> <th>Signe +/-</th> <th>Plage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="6">16 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Désactiver</td> <td>0 ~ 65535</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td>-32768 ~ 32767</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>-</td> <td>0 ~ FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>Oct</td> <td>-</td> <td>-1777770 ~ 177777(o)</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>-</td> <td>0 ~ FFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>-</td> <td>0 ~ 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="6">32 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Désactiver</td> <td>0 ~ 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td>-2147483648 ~ 2147483647</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>-</td> <td>0 ~ FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>-</td> <td>0 ~ FFFFFFFF(h)</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>-</td> <td>0 ~ 99999999</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td>-</td> <td>-9.9e¹⁶ ~ 9.9e¹⁶</td> </tr> </tbody> </table>	Type de données	Signe +/-	Plage	16 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 65535	Activer	-32768 ~ 32767	Hex.	-	0 ~ FFFF(h)	Oct	-	-1777770 ~ 177777(o)	Bin	-	0 ~ FFFF(h)	BCD	-	0 ~ 9999	32 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 4294967295	Activer	-2147483648 ~ 2147483647	Hex.	-	0 ~ FFFFFFFF(h)	Bin	-	0 ~ FFFFFFFF(h)	BCD	-	0 ~ 99999999	Flottant	-
Type de données	Signe +/-	Plage																																					
16 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 65535																																				
		Activer	-32768 ~ 32767																																				
	Hex.	-	0 ~ FFFF(h)																																				
	Oct	-	-1777770 ~ 177777(o)																																				
	Bin	-	0 ~ FFFF(h)																																				
	BCD	-	0 ~ 9999																																				
32 bits	Déc.	Désactiver	0 ~ 4294967295																																				
		Activer	-2147483648 ~ 2147483647																																				
	Hex.	-	0 ~ FFFFFFFF(h)																																				
	Bin	-	0 ~ FFFFFFFF(h)																																				
	BCD	-	0 ~ 99999999																																				
	Flottant	-	-9.9e ¹⁶ ~ 9.9e ¹⁶																																				

Suite

Paramètre	Description
Traitement en cours Position des données	<p>Sélectionnez la position d'affichage des données d'opération ou de l'adresse de mot cible, [Droite] ou [Gauche].</p> <p>Droite : L'adresse de mot de contrôle est à gauche, les données d'opération ou l'adresse de mot cible est à droite</p>  <p>Gauche : Les données d'opération ou l'adresse de mot cible est à gauche, l'adresse de contrôle est à droite</p> 
	<p>Choisissez un opérateur, [Addition (+)], [Soustraction (-)], [Multiplication (*)], [Division (/)], [ET Logique (&)], [OU Logique ()] ou [OU Exclusif (^)].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque le format des données d'un calcul est 32 bits flottant, seules les opérations addition, soustraction, multiplication et division peuvent être effectuées.

REMARQUE

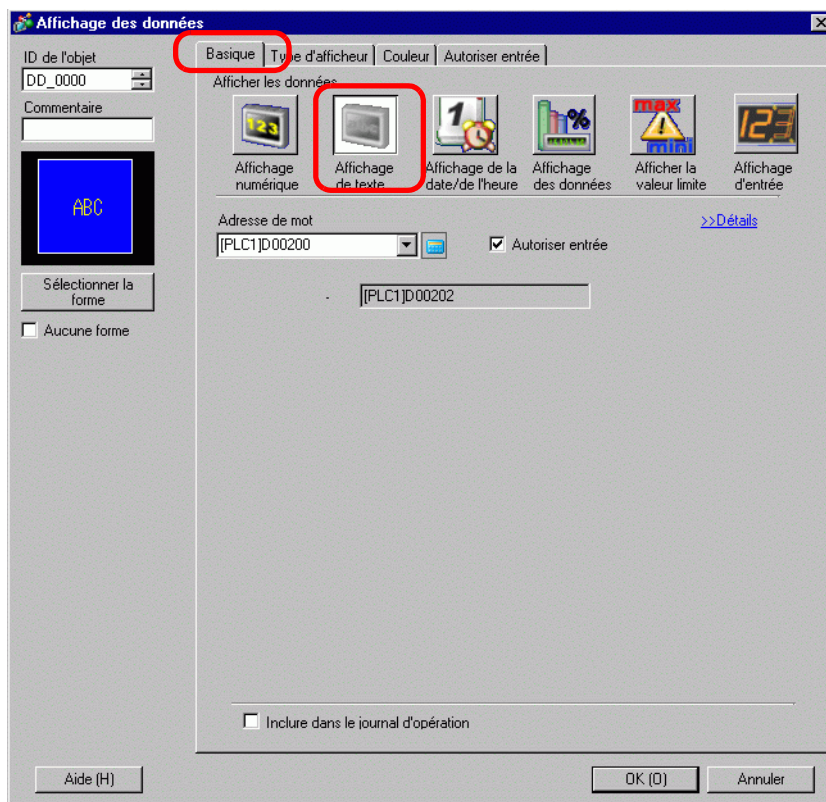
- Tout chiffre qui dépasse à la suite d'une opération arithmétique sera ignoré. Par exemple, lorsque [16 bits hex.] est sélectionné, le résultat de «FFFF(h) + 1(h)» serait «0000(h)».
- Si une division produit un reste, une erreur peut se produire à la suite de l'arrondissement de la décimale.
- Les résultats des calculs adresse de base + valeur du décalage sont toujours prix en charge comme valeurs Bin de 16 bits, peu importe la longueur des données et les paramètres de format des données. Si un résultat de calcul dépasse 16 bits (Valeur max. : 65535), les bits 0 à 15 sont traités en tant que bits valides et les bits plus élevés sont rejetés.

14.11.2 Affichage de texte

■ Paramètres simples/Basique

Affiche le texte stocké dans l'adresse de mot de périphérique/automate précisée.

☞ «14.3 Affichage/Saisie des données texte» (page 14-8)



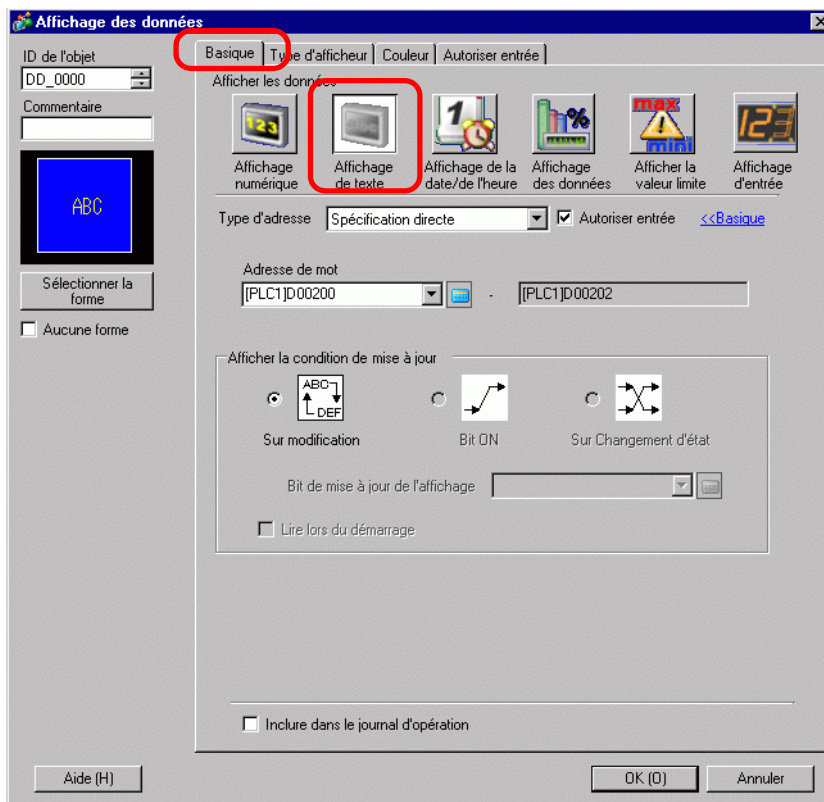
Paramètre	Description
Adresse de mot	<p>L'affichage de texte affiche du texte à compter de l'adresse de mot définie ici, pour le nombre d'adresses consécutives définies dans l'onglet [Affichage], option [Caractères d'affichage].</p> <p>Par exemple :</p> <p>Lorsque les [Caractères d'affichage] dans l'onglet [Affichage] sont définis sur «5» et que l'[Adresse de mot de contrôle] est «D100», la dernière adresse passera à «D102».</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Le rapport des données de mot d'ordre élevé et d'ordre bas sera différent selon le type de périphérique ou d'automate.
Autoriser entrée	<p>Configurez si les entrées du clavier et du lecteur de code barres sont acceptées par l'affichage du texte.</p>

Suite

Paramètre	Description
Obtenir le journal d'opération	<p>Spécifie s'il faut enregistrer le journal d'opération. Vous ne pouvez préciser ce paramètre que si vous sélectionnez l'option [Autoriser entrée].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne sélectionnez pas l'option [Activer la fonction de journal d'opération] dans [Paramètres de journal d'opération], un message vous indiquant qu'un journal d'opération pour chaque objet individuel ne peut pas être enregistré apparaîtra. Sélectionnez l'option [Activer la fonction de journal d'opération] et activez les paramètres de journal d'opération.

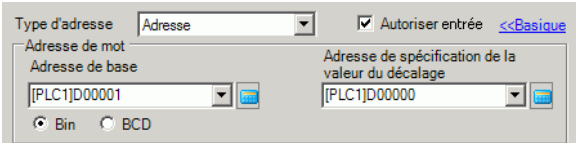
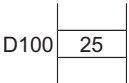
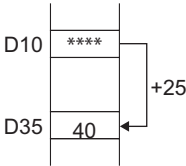

■ Paramètres simples/Détails

Vous pouvez préciser une adresse pour l'affichage de texte de façon indirecte ou configurer une condition de mise à jour pour le texte affiché.



Paramètre	Description
Type d'adresse	Vous pouvez définir l'adresse d'affichage (adresse de contrôle) de la façon suivante : [Spécification directe], [Adresse], ou [Type de périphérique et adresse].
Autoriser entrée	Vous pouvez accepter des entrées à partir d'un clavier, un lecteur de code barres, ou un lecteur de code barres à deux dimensions. Cochez cette case pour afficher l'onglet [Autoriser entrée].
Adresse de mot	Vous pouvez avoir un affichage numérique en temps réel des données stockées dans l'adresse de mot spécifiée ici. Pour préciser l'adresse de contrôle de façon indirecte, dans la liste [Type d'adresse], sélectionnez [Adresse] ou [Type de périphérique et adresse].
Adresse	Désigne indirectement le périphérique précisé dans [Adresse de base].

Suite

Paramètre		Description
Adresse de mot	Adresse	<div style="text-align: center;">  </div> <p>L'[Adresse de base] devient l'adresse désignée de façon indirecte standard.</p> <p>Dans l'option [Adresse de spécification de la valeur de décalage], configurez l'adresse qui stocke la valeur du décalage à partir de l'[Adresse de base].</p> <p>Par exemple, lorsque vous précisez [Adresse de contrôle] D35 de façon indirecte</p> <p style="margin-left: 40px;">[Adresse de base] = D10 [Adresse de spécification de la valeur de décalage] = D100</p> <p>Les données de l'[Adresse de spécification de la valeur de décalage] sont traitées comme la valeur du décalage depuis l'[Adresse de base].</p>
		<p style="text-align: center;">Dans le périphérique/l'automate</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <p style="text-align: right;">Unité GP</p> <p>L'[Adresse de base] (D10) est ajoutée aux données de l'[Adresse de spécification de la valeur de décalage] (D100), ce qui sont «25», et les données de l'adresse résultante D35 «40» s'affichent.</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'opération [Adresse de base] + [Valeur du décalage] produit des chiffres superflus (plus de 16 bits), l'adresse de mot de contrôle ne peut être demandée. Dans ce cas, l'adresse de mot de contrôle sera non définie.
	Bin, BCD	Choisissez le type de données stockées dans l'[Adresse de spécification de la valeur de décalage], [Bin] ou [BCD].
	Type de périphérique et adresse	Désigne le périphérique et l'adresse de façon indirecte.
	Périphérique/Automate	Lorsque le [Type d'adresse] est [Type de périphérique et adresse], sélectionnez l'adresse de périphérique/automate à désigner de façon indirecte.

Suite

Paramètre		Description												
Adresse de mot	Type de périphérique et adresse	<div data-bbox="595 214 1174 363" data-label="Image"> </div> <p>Entrez l'adresse de départ de l'adresse de mot pour préciser l'adresse d'affichage dans [Adresse de départ de spécification de périphérique]. Stockez le mode d'adresse dans l'[adresse de départ de spécification du périphérique]. Le mode d'adresse détermine si l'adresse de périphérique est pour un périphérique interne ou Externe (automate). Stockez les codes de périphérique et d'adresse dans les trois mots suivant l'[Adresse de départ de spécification du périphérique]. L'adresse de mot précisée dans les codes de périphérique et d'adresse s'afficheront. Par exemple, lorsque vous précisez [Adresse de contrôle] CN35 de façon indirecte</p> <p>[Adresse de départ de spécification du périphérique] = D100 [Mode adresse] = Périphérique externe (automate) [Code de périphérique] = CN :0061</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="513 865 790 890" data-label="Text"> <p>Dans le périphérique/l'automate</p> </div> <div data-bbox="1020 865 1111 890" data-label="Text"> <p>Unité GP</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" data-bbox="504 909 948 1070"> <tr><td>D100</td><td>0</td><td>Mode adresse *1</td></tr> <tr><td>D101</td><td>7000</td><td>Code de périphérique</td></tr> <tr><td>D102</td><td>35</td><td>Code d'adresse (L)</td></tr> <tr><td>D103</td><td>0</td><td>Code d'adresse (H)</td></tr> </table> <div data-bbox="1020 909 1215 1039" data-label="Image"> </div> </div> <p>*1 Mode adresse *1 0: Mémoire externe (Automate) 1: Mémoire interne Dans le cas ci-dessus 0 est enregistré</p> <p>Les données «40» de l'adresse CN35 désignée par D100, D101, D102 et D103, s'affichent.</p> <div data-bbox="460 1257 563 1296" data-label="Section-Header"> <p>REMARQUE</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'adresse désignée indirectement est hors limites ou n'existe pas, une erreur de communication se produira. Une erreur peut avoir des effets sur la mise à jour de l'écran. Lorsqu'une erreur se produit, vérifiez les données désignées indirectement et écrivez la bonne valeur dans l'adresse du périphérique/automate pour restaurer la mise à jour de l'écran. 	D100	0	Mode adresse *1	D101	7000	Code de périphérique	D102	35	Code d'adresse (L)	D103	0	Code d'adresse (H)
D100	0	Mode adresse *1												
D101	7000	Code de périphérique												
D102	35	Code d'adresse (L)												
D103	0	Code d'adresse (H)												

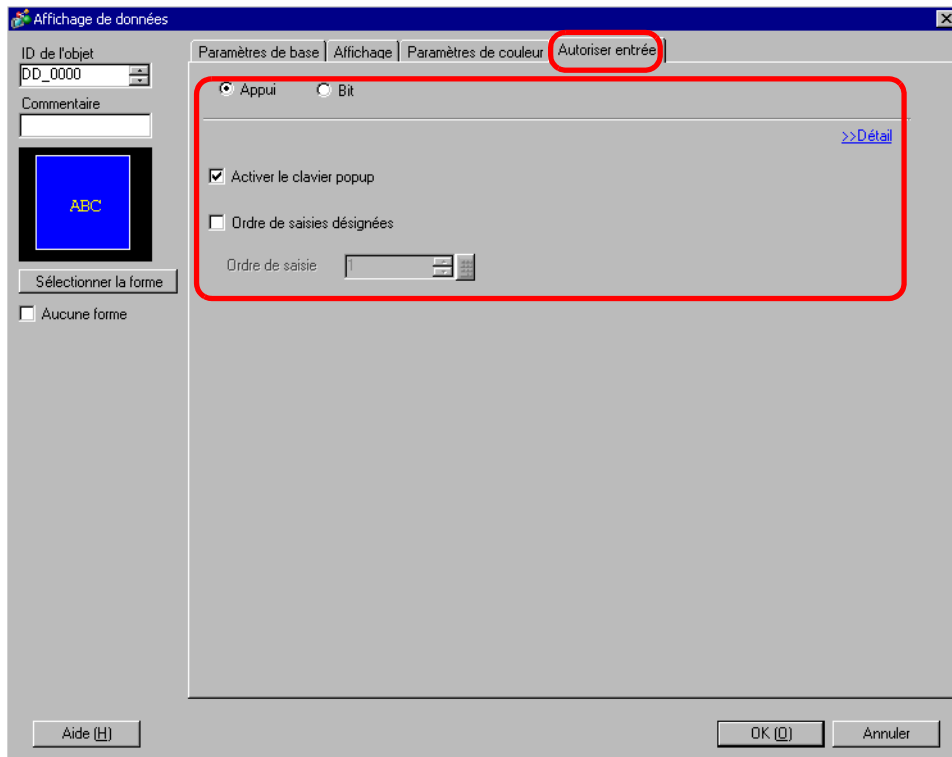
Suite

Paramètre	Description
Afficher la condition de la mise à jour	<p>Désignez la condition qui mettra à jour l'affichage. Vous ne pouvez configurer cette option que dans l'écran de détail.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modification de données L'affichage est mis à jour lorsqu'il se produit un changement au sein des données stockées dans l'[Adresse de mot] à l'onglet [Basique]. • Bit ON L'affichage est mis à jour lorsqu'un bit stocké dans l'[Adresse de mot] à l'onglet [Basique] s'active. • Changement de bit L'affichage est mis à jour lorsqu'un bit stocké dans l'[Adresse de mot] dans l'onglet [Basique] passe de l'état ON à l'état OFF ou de l'état OFF à l'état ON. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'animation de visibilité est sélectionnée, ainsi que [Bit ON] ou [Changement de bit], l'opération suivante se produira. • Lorsque [Bit ON] ou [Changement de bit] est sélectionné dans l'état invisible, le texte d'affichage sera mis à jour tout en demeurant invisible. Par la suite, lorsqu'il est visible, le texte mis à jour s'affichera. • De plus, lorsque vous modifiez la valeur de l'adresse de mot de contrôle, il demeurera invisible. Tout comme une opération régulière, le texte d'affichage ne sera pas mis à jour même si vous modifiez la valeur de l'adresse de mot de contrôle. Par la suite, lorsqu'il passe à l'état invisible, le texte qui n'a pas été mis à jour s'affichera.
Afficher l'adresse de bit de mise à jour	Définit l'adresse de bit de déclenchement ON/OFF lorsque la [Condition de mise à jour de l'affichage] est configurée à [Bit ON] ou [Changement de bit].
Lire lors du démarrage	Lorsque les données de texte sont volumineuses ou que de nombreux objets d'affichage de texte sont configurés à un écran unique, cochez cette case pour chaque affichage de texte afin de faire augmenter les vitesses d'affichage d'autres étiquettes. Toutefois, lorsque cette case est cochée, les vitesses d'affichage de texte diminueront.

REMARQUE

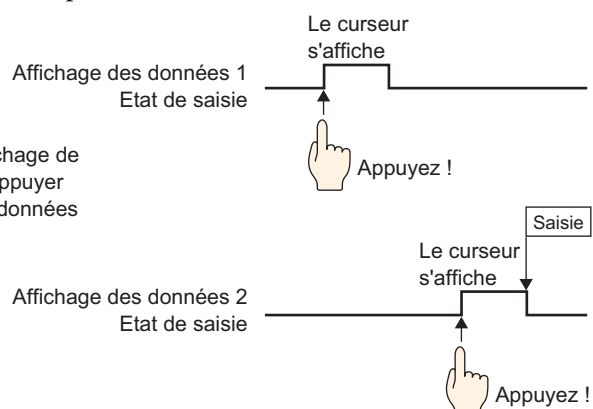
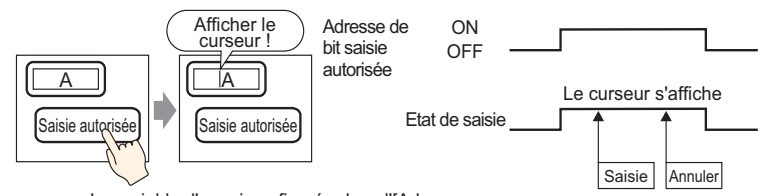
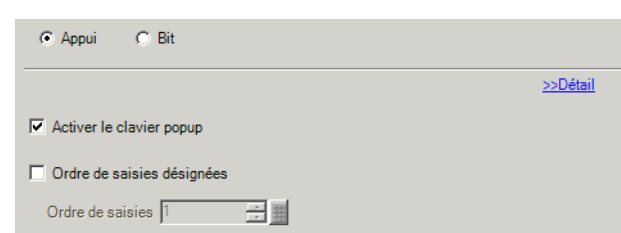
- Après que les données ont été modifiées dans l'adresse de contrôle, modifiez l'[Adresse de bit de mise à jour de l'affichage] pour que le texte s'affiche. Si l'ordre de modification est inversé, il se peut que le texte ne s'affiche pas correctement.
- Si l'[Adresse de bit de mise à jour de l'affichage] est modifiée immédiatement après que les données de texte sont modifiées dans le périphérique/l'automate, il y aura peut-être des cas où le texte ne s'affiche pas correctement. Dans ce cas, configurez le périphérique/automate pour qu'il utilise l'option [Attendre avant d'envoyer] afin de retarder légèrement le changement de bit de déclenchement.
La période [Attendre avant d'envoyer] dépend de la quantité d'objets placés, de la durée de scrutation, du débit en bauds et du nombre de caractères utilisés.

■ Entrée de données/Basique

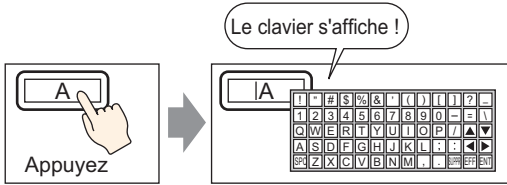
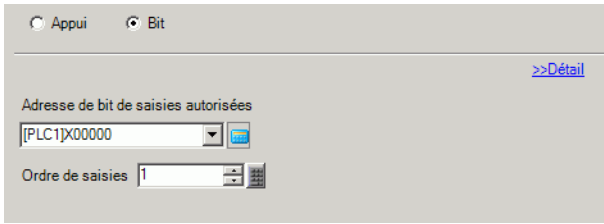


Paramètre	Description
Méthodes d'entrée de données	<p>Sélectionnez la méthode qui fera passer l'affichage de données à l'état d'entrée (état d'affichage du curseur).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appui Lorsque vous appuyez sur l'affichage de données, l'état passera à un état d'entrée autorisée.

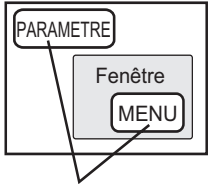
Suite

Paramètre	Description
<p>Méthodes d'entrée de données</p>	<p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous touchez à un objet pendant que vous saisissez des données dans un autre objet d'affichage de données, les données saisies reprendront les données précédentes et l'objet le plus récemment touché passera à l'état Autoriser entrée.  <p>Appuyez sur l'affichage de données 1 sans appuyer sur l'affichage de données 2, puis...</p> <ul style="list-style-type: none"> Bit Lorsque l'adresse de bit d'entrées autorisées est activée, l'affichage de données est à l'état Autoriser entrée.  <p>La variable d'appui configurée dans l'[Adresse de bit saisie autorisée] s'active !!</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si l'[Adresse de bit d'entrée autorisée] est désactivée lorsque vous saisissez des données dans un affichage de données, l'état d'entrée autorisée est annulé, et les données entrées sont effacées.
<p>Appui</p>	

Suite

Paramètre		Description
Appui	Activer le clavier popup	<p>Sélectionnez s'il faut afficher un clavier popup lorsque vous appuyez sur l'objet d'affichage de données.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas utiliser un clavier popup si l'affichage de données est placé dans un écran fenêtre.
	Ordre de saisies désignées	Lorsque vous entrez des données dans plusieurs affichages de données en séquence, sélectionnez l'ordre dans lequel ils passeront à l'état de saisie.
	Ordre de saisie	Sélectionnez l'ordre, de 1 à 384, selon lequel l'objet passera à l'état de saisie.
Bit		
	Adresse de bit d'entrée autorisée	Lorsque l'adresse de bit configurée ici s'active, l'affichage des données passe à l'état de saisie.

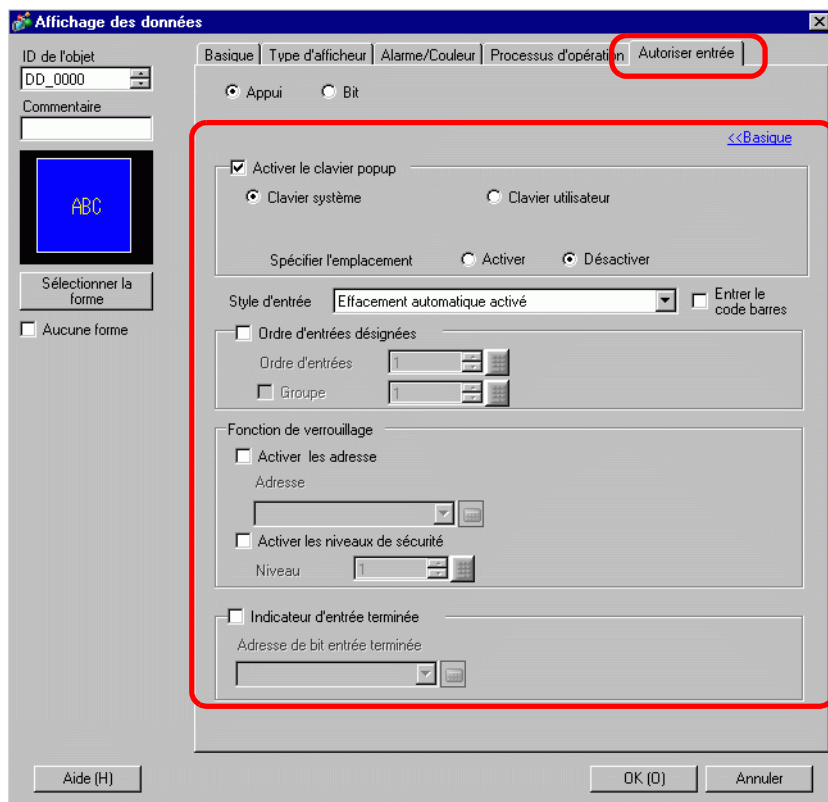
Suite

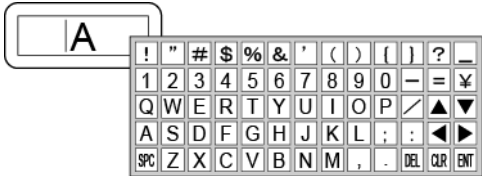
Paramètre		Description
Bit	Ordre de saisie	<p>Numérotez les objets de 1 à 384 dans l'ordre dans lequel ils passeront à l'état Autoriser entrée si les [Adresses de bit des entrées autorisées] de plusieurs objets d'affichage de données s'activent en même temps (lorsqu'une adresse de bit a été enregistrée pour plusieurs objets d'affichage de données ou lorsque différentes adresses de bit s'activent en même temps).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si plus d'une [Adresse de bit d'entrée autorisée] est activée en même temps, les affichages des données passeront à l'état d'entrée selon leurs paramètres [Ordre d'entrées]. Si les paramètres [Ordre de saisie] sont les mêmes, l'ordre d'état de saisie sera déterminé par l'ordre selon lequel les objets ont été placés. • Si l'[Adresse de bit des entrées autorisées] des affichages des données placées dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre est activée en même temps, l'écran de base aura une priorité plus élevée que l'écran fenêtre pour les données d'entrée. Lorsque vous placez des affichages de données dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre, assurez-vous de configurer une [Adresse de bit d'entrée autorisée] différente.  <p>Plusieurs [Adresses de bit de saisies autorisées] s'activent simultanément</p>

REMARQUE

- Lorsque l'animation de visibilité est sélectionnée sur des objets d'affichage de texte, les opérations suivantes se produiront.
 - Lorsque ceux-ci sont invisibles, vous ne pouvez pas les activer sur appui.
 - Si vous exécutez une opération sur bit lorsque l'affichage numérique est visible, la zone d'entrée apparaîtra, et lorsque vous définissez le clavier popup, celui-ci apparaîtra également.
 - Si vous exécutez une opération sur bit lorsque l'affichage numérique est invisible, il demeurera invisible et la zone d'entrée n'apparaîtra pas. Toutefois, si vous activez l'opération sur bit et elle est visible lorsque le bit est activé, la zone d'entrée apparaîtra en même temps. Toutefois, lorsqu'un objet d'affichage de texte est dans un état d'entrée, la zone d'entrée passera à un état d'entrée lorsque l'entrée est terminée.
- Lorsque l'objet passe de visible à invisible dans l'état d'entrée, l'état d'entrée sera annulé. Si un clavier popup est affiché, celui-ci devient également invisible.
- Lorsque l'ordre des entrées désignées est activé, l'état d'entrée sera transféré vers l'objet d'affichage de texte suivant. De plus, si vous appliquez l'ordre d'entrée lorsque l'objet est invisible, la zone d'entrée n'apparaîtra pas et l'objet sera transféré à l'objet d'affichage de texte suivant.

■ Autoriser entrée/Détails

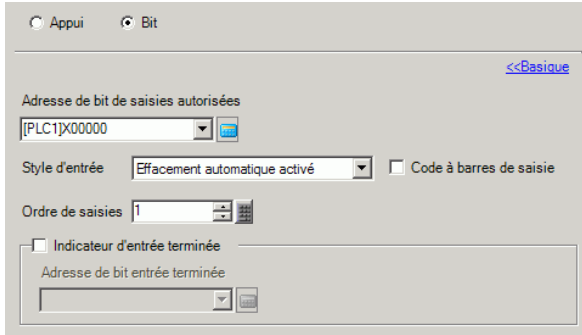
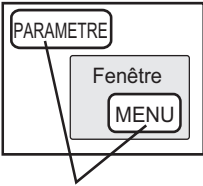


Paramètre		Description
Appui	Activer le clavier popup	<p>Sélectionnez s'il faut afficher un clavier popup lorsque vous appuyez sur l'objet d'affichage de données.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas utiliser un clavier popup si l'affichage de données est placé dans un écran fenêtre.
	Type de clavier	<ul style="list-style-type: none"> Clavier système Utilisez l'enregistrement du clavier standard pour GP-Pro EX. Utilisez cette option dans les cas normaux. Clavier utilisateur Créez un clavier défini par l'utilisateur avec l'objet Clavier. Ce clavier permet la saisie personnalisée. <p>☞ «15.6.1 Guide de configuration du clavier ■ Clavier utilisateur» (page 15-33)</p>
	Clavier système	<p>Affichez l'enregistrement du clavier standard préparé dans GP-Pro EX.</p> 

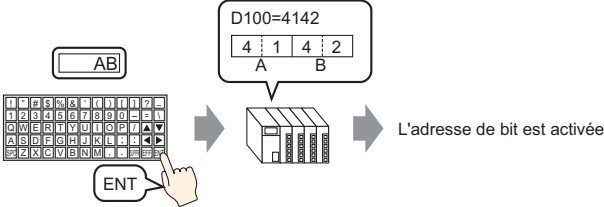
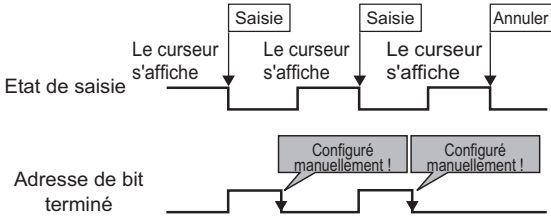
Suite

Paramètre		Description												
Appui	Clavier utilisateur	Configurez le numéro du clavier personnalisé. ☞ «15.6.1 Guide de configuration du clavier ■ Clavier utilisateur» (page 15-33)												
	Clavier													
	Spécifier la position du clavier	Sélectionnez s'il faut configurer la position d'affichage du clavier popup. Si vous sélectionnez l'option [Activer], la zone d'affichage du clavier popup peut être sélectionnée et déplacée après que l'objet d'affichage de données est positionné. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous regroupez un affichage de données avec d'autres objets, vous ne pouvez pas sélectionner ou déplacer la zone d'affichage du clavier popup. 												
	Ordre de saisies désignées	Lorsque vous entrez des données dans plusieurs affichages de données en séquence, sélectionnez l'ordre dans lequel ils passeront à l'état de saisie.												
	Ordre de saisie	Sélectionnez l'ordre, de 1 à 384, selon lequel l'objet passera à l'état de saisie.												
	Groupe	Divisez les affichages des données en groupes pour la saisie continue de données. Le curseur se déplacera vers chaque affichage de données successif enregistré dans le même groupe, selon l'ordre d'entrée, ce qui les configure à l'état Autoriser entrée. Le numéro groupe peut varier de 1 à 10. ☞ «14.13.2 Définir l'ordre d'entrée par groupe» (page 14-121)												
	Verrouillage	Désignez s'il faut utiliser l'adresse et le niveau de sécurité lorsque vous utilisez la fonction de verrouillage (une fonction qui active l'appui uniquement si la condition est satisfaite).												
	Utiliser une adresse	Cette fonction ne permet les entrées que si vous sélectionnez le bit [Adresse] dans [Condition de fonctionnement tactile]. Cochez la case pour utiliser le verrouillage. ☞ «14.7 Prévention des erreurs opérationnelles à l'aide du verrouillage» (page 14-24)												
	Adresse	Sélectionnez l'adresse de bit qui désignera la condition d'activation, afin de permettre de saisir une entrée. L'appui est activé (désactivé) selon l'état de cette adresse.												
	Condition de fonctionnement tactile	Sélectionnez la condition qui activera l'objet à toucher, afin de permettre de saisir une saisie. <table border="1" data-bbox="504 1362 1204 1576"> <thead> <tr> <th>Condition de fonctionnement tactile</th> <th>Statut de l'adresse</th> <th>Appui activé/désactivé</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Lorsque le bit est activé</td> <td>Activé</td> <td>Appui activé</td> </tr> <tr> <td>Désactivé</td> <td>Appui désactivé</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Lorsque le bit est désactivé</td> <td>Activé</td> <td>Appui désactivé</td> </tr> <tr> <td>Désactivé</td> <td>Appui activé</td> </tr> </tbody> </table> REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque la [Condition de fonctionnement tactile] du verrouillage est désactivée lors de la saisie, l'affichage de données restera à l'état Autoriser entrée. Le verrouillage ne fonctionnera pas tant que la saisie n'est pas terminée. 	Condition de fonctionnement tactile	Statut de l'adresse	Appui activé/désactivé	Lorsque le bit est activé	Activé	Appui activé	Désactivé	Appui désactivé	Lorsque le bit est désactivé	Activé	Appui désactivé	Désactivé
Condition de fonctionnement tactile	Statut de l'adresse	Appui activé/désactivé												
Lorsque le bit est activé	Activé	Appui activé												
	Désactivé	Appui désactivé												
Lorsque le bit est désactivé	Activé	Appui désactivé												
	Désactivé	Appui activé												

Suite

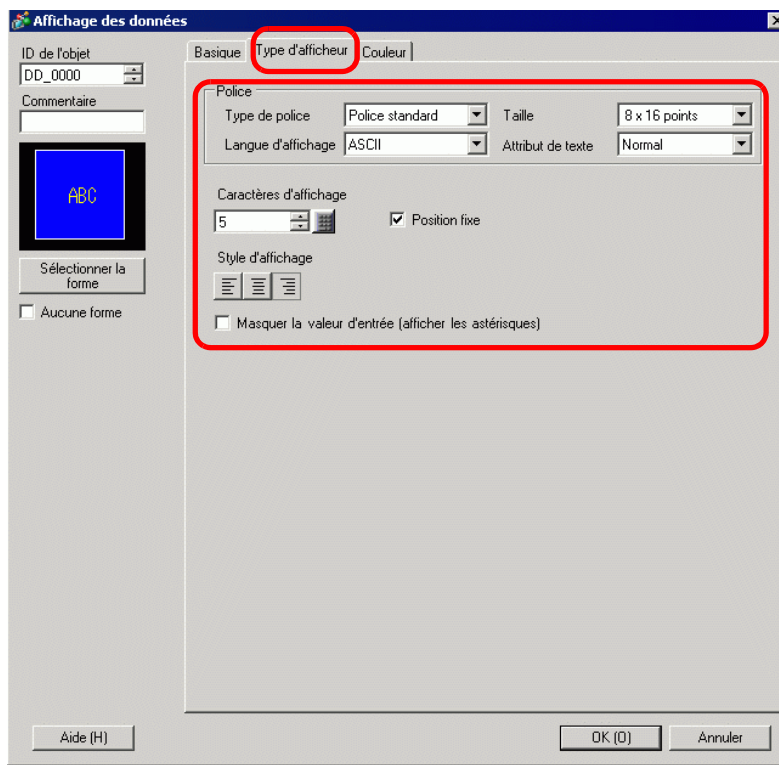
Paramètre		Description
Appui	Verrouillage	Utiliser le niveau de sécurité
	Niveau	Définissez un niveau de sécurité de 1 à 15 pour l'objet.
Bit		
	Adresse de bit d'entrée autorisée	Lorsque l'adresse de bit configurée ici s'active, l'affichage des données passe à l'état de saisie.
	Ordre de saisie	<p>Numérotez les objets de 1 à 384 dans l'ordre auquel dans lequel ils passeront à l'état Autoriser entrée si les [Adresses de bit des entrées autorisées] de plusieurs objets d'affichage de données s'activent en même temps (lorsqu'une adresse de bit a été enregistrée pour plusieurs objets d'affichage de données ou lorsque différentes adresses de bit s'activent en même temps).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si plus d'une [Adresse de bit d'entrée autorisée] est activée en même temps, les affichages des données passeront à l'état d'entrée selon leurs paramètres [Ordre d'entrées]. Si les paramètres [Ordre de saisie] sont les mêmes, l'ordre d'état de saisie sera déterminé par l'ordre selon lequel les objets ont été placés. • Si l'[Adresse de bit des entrées autorisées] des affichages des données placées dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre est activée en même temps, l'écran de base aura une priorité plus élevée que l'écran fenêtre pour les données d'entrée. Lorsque vous placez des affichages de données dans l'écran de base et dans l'écran fenêtre, assurez-vous de configurer une [Adresse de bit d'entrée autorisée] différente.  <p>Plusieurs [Adresses de bit de saisies autorisées] s'activent simultanément</p>

Suite

Paramètre	Description
Mode d'entrée	<ul style="list-style-type: none"> • Effacement automatique désactivé Les nouvelles données seront fondées sur des données entrées antérieurement. Appuyer sur la touche [EFF] sur le clavier efface la valeur. • Effacement automatique activé La première touche enfoncée (sauf le déplacement du curseur, [ENT], [SUPPR] ou [RET]) effacera les données de texte saisies au préalable. • Effacement automatique activé + Vérification des saisies Lorsque vous utilisez les saisies code barre, vérifiez si le nombre de chiffres entrés correspond aux [Caractères d'affichage]. Si les chiffres ne correspondent pas, les données ne seront pas écrites dans l'adresse de mot.
Saisie code barres	<p>Il s'agit d'un paramètre qui permet de saisir à partir d'un lecteur de code barres.</p> <p>☞ «16.2.2 Procédure de configuration» (page 16-5)</p>
Terminaison de saisie	<p>Détecte et vous avertit lorsque la saisie a été terminée.</p> 
Adresse de bit entrée terminée	<p>Configure l'adresse de bit qui sera activée lorsque la saisie est terminée.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Remettez ce bit à DESACTIVE après avoir terminé la saisie.

■ Paramètres d'affichage

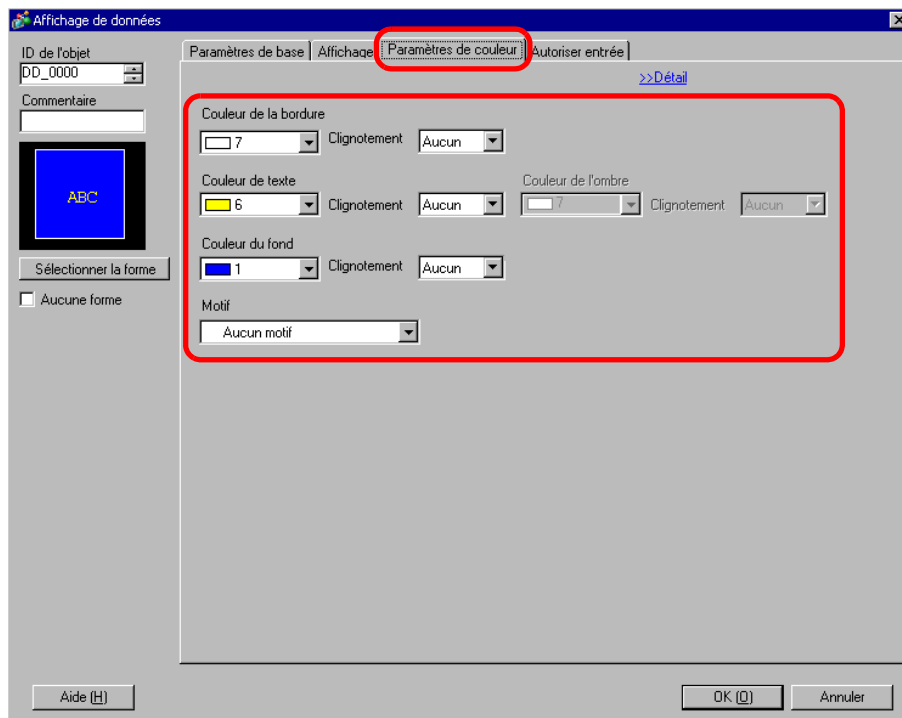
Configurez la police et les attributs de l'affichage de texte.



Paramètre	Description
Police	Définissez une police pour le texte.
Type de police	Choisissez un type de police pour le texte.
Taille	Choisissez une taille de police pour le texte. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128) Police standard (taille fixe) : [6x10], [8x13], [13x23]. (N'affiche que les caractères à octet unique). Police de trait : de 6 à 127.
Langue d'affichage	Sélectionnez la langue d'affichage : [Japonais], [ASCII], [Chinois (simplifié)], [Chinois (traditionnel)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard Choisissez [Standard], [Gras], [Ombre]. (Lorsque vous utilisez la taille de police [6x10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]
Nombre de décimales	Configurez le nombre de caractères à afficher, de 1 à 100.
Position fixe	Configurez si le texte est fixe au centre de l'objet.
Style d'affichage	Sélectionnez l'alignement du texte de la zone d'affichage de texte : [Aligner à droite], [Aligner à gauche] ou [Centrer].
Masquer la valeur d'entrée (afficher les astérisques)	Configurez si l'on indique les valeurs d'entrée par des astérisques.

■ Paramètres de couleur/Basique

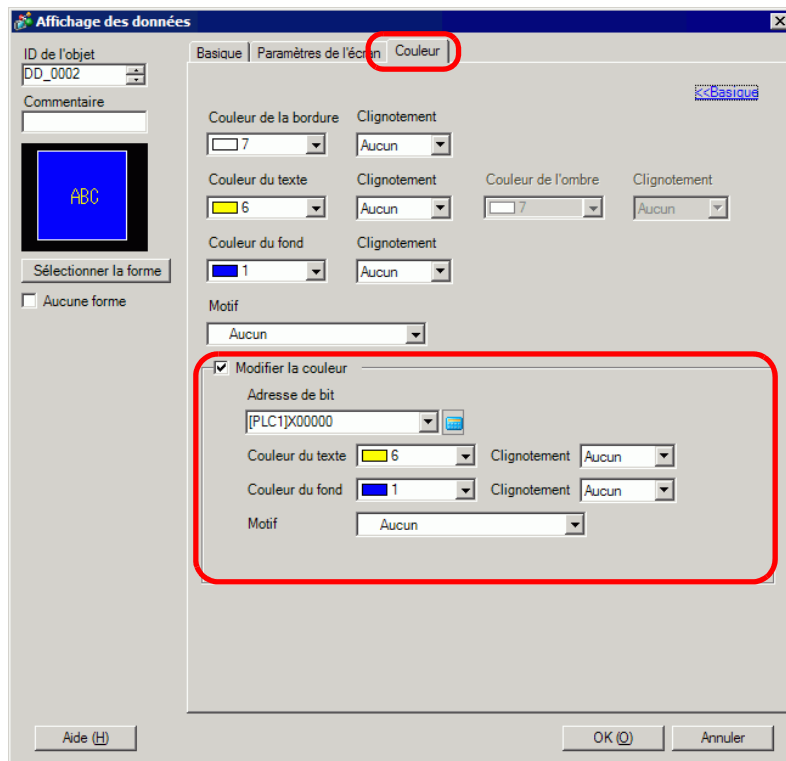
Sélectionnez la couleur de l'affichage de texte.



Paramètre	Description
Couleur de bordure	Sélectionnez une couleur de bordure.
Couleur du texte	Sélectionnez une couleur de texte.
Couleur de l'ombre	Sélectionnez une couleur d'arrière-plan du texte.
Couleur du fond	<p>Sélectionnez une couleur d'arrière-plan.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si la couleur de fond est transparente et que [Aucune forme] n'est sélectionnée, seuls les mots s'affichent. Toutefois, la plage que vous pouvez utiliser lorsque l'option Autoriser entrée est activée n'inclura que l'affichage de texte et est plus petite que la plage normale.
Motif	Sélectionnez un motif d'arrière-plan.
Couleur du motif	Sélectionnez une couleur de motif de l'arrière-plan.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur du texte], la [Couleur de l'ombre], la [Couleur du fond] et la [Couleur du motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

■ Paramètres de couleur/Détails

Sélectionnez la façon dont la couleur des données de texte et des objets d'affichage de texte changent lorsque le bit s'active.

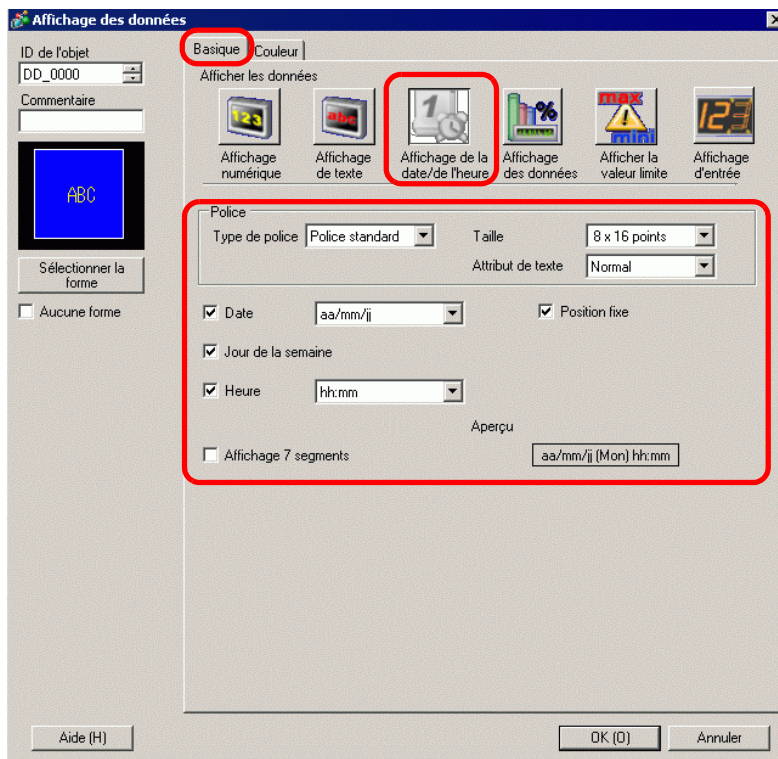


Paramètre	Description
Modifier la couleur	Sélectionnez s'il faut afficher une couleur différente lorsque l'[Adresse de bit] désignée est activée.
Adresse de bit	Lorsque l'adresse configurée ici est activée, le changement de la couleur s'effectuera.
Couleur du texte	Lorsque l'[Adresse de bit] s'active, cette couleur de texte sera affichée.
Couleur du fond	Lorsque l'[Adresse de bit] s'active, cette couleur d'arrière-plan sera affichée.
Motif	Sélectionnez un motif d'arrière-plan.
Couleur du motif	Sélectionnez une couleur de motif de l'arrière-plan.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du texte], la [Couleur du fond] and le [Couleur du motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

14.11.3 Affichage de date/d'heure

■ Paramètres simples

Affiche la date et l'heure.



Paramètre	Description
Police	Configurez une police pour la date et l'heure.
Type de police	Choisissez un type de police pour la date et l'heure, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisissez une taille de police pour la date et l'heure. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128) Police standard (taille fixe) : [6x10], [8x13], [13x23]. (N'affiche que les caractères à octet unique). Police de trait : de 6 à 127.
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Lorsque vous utilisez la taille de police [6 x 10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire] REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Ce paramètre n'est pas disponible sur un [Affichage 7 segments].

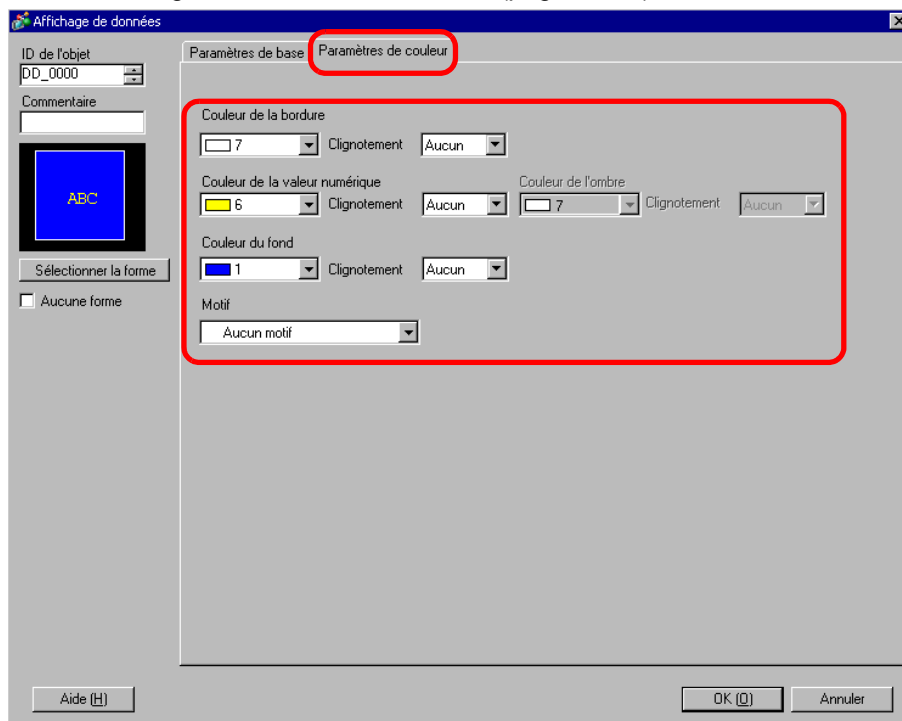
Suite

Paramètre	Description
Date	<p>Configurez s'il faut afficher la date, puis sélectionnez le format d'affichage, [aa/mm/jj], [jj/mm/aa], [mm/jj/aa], [20aa/mm/jj], [jj/mm/20aa] ou [mm/jj/20aa].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez une langue à caractères codés sur deux octets et que vous sélectionnez un format d'affichage qui inclut l'année, le mois ou la date, les valeurs utilisent des caractères codés sur deux octets. Toutefois, si vous sélectionnez [Affichage 7 segments], ces mêmes valeurs utilisent des caractères à octet unique.
Jour de la semaine	Sélectionnez s'il faut afficher le jour.
Heure	<p>Précisez s'il faut afficher l'heure et sélectionnez le format d'heure, [hh:mm] ou [hh:mm:ss].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez une langue à caractères codés sur deux octets et que vous sélectionnez un format d'affichage qui inclut les heures, les minutes ou les secondes, les valeurs utilisent des caractères codés sur deux octets. Toutefois, si vous sélectionnez [Affichage 7 segments], ces mêmes valeurs utilisent des caractères à octet unique.
Position fixe	Sélectionnez cette option pour afficher la valeur numérique dans le milieu de l'objet.
Affichage 7 segments	<p>Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs en tant qu'affichage 7 segments.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si la [Taille] est une [Taille fixe]. Vous ne pouvez configurer cette option que si l'[Attribut de texte] est [Standard].
Aperçu	Affiche l'image de données selon les paramètres.

■ Paramètres de couleurs

Les paramètres de l'onglet Couleur définissent les couleurs de l'objet d'affichage de la date et de l'heure.

☞ «14.6 Affichage de la date et de l'heure» (page 14-21)



Paramètre	Description
Couleur de bordure	Définit la couleur de bordure de l'affichage de date et d'heure.
Couleur de la valeur numérique	Définit la couleur de texte de l'affichage de date et d'heure.
Couleur de l'ombre	Définit la couleur d'ombre dans les attributs de texte pour l'affichage de date et d'heure.
Couleur du fond	Définit la couleur de planche de l'affichage de date et d'heure.
Motif	Définit la couleur de motif de l'affichage de date et d'heure.
Couleur du motif	Définit la couleur qui intercale la couleur de planche pour créer un motif pour l'affichage de date et d'heure.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur de valeur numérique], la [Couleur de l'ombre], la [Couleur du fond] et la [Couleur du motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

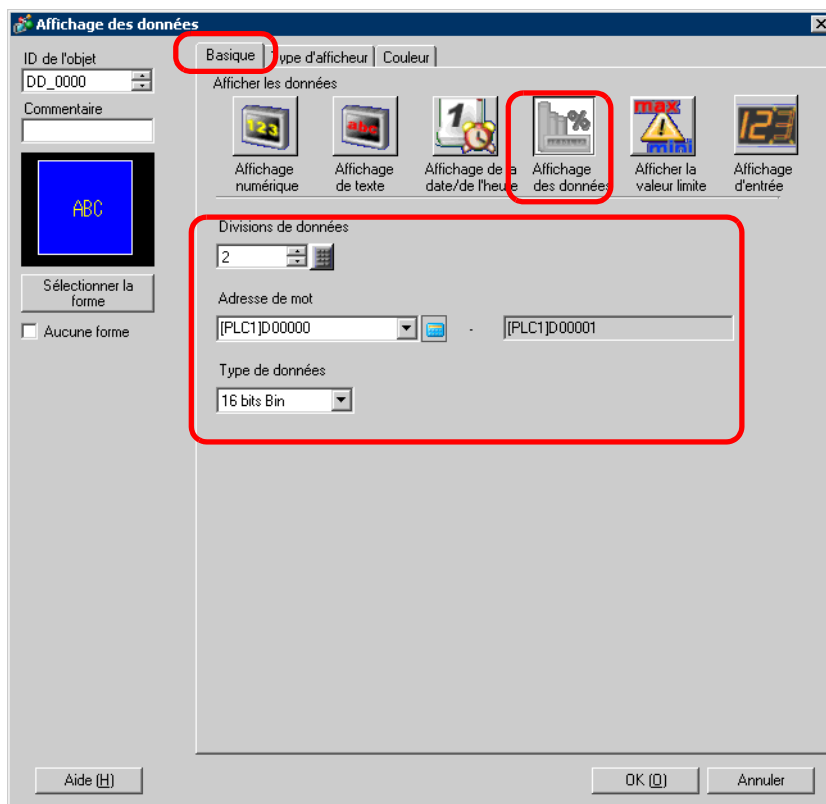
14.11.4 Affichage des données statistiques

Cette fonction prélève des statistiques à partir de valeurs successives d'adresses de mots et les affiche comme valeurs numériques. Cela est principalement utilisé pour afficher les données de graphique statistique définies dans un graphique. Les paramètres de données statistiques peuvent être configurés indépendamment, même sans utiliser les paramètres du graphique.

REMARQUE

- Lorsque vous configurez l'animation de visibilité, celle-ci sera définie sur l'objet d'affichage de données statistiques. Vous ne pouvez pas la configurer individuellement pour chaque élément de données.

■ **Basique**



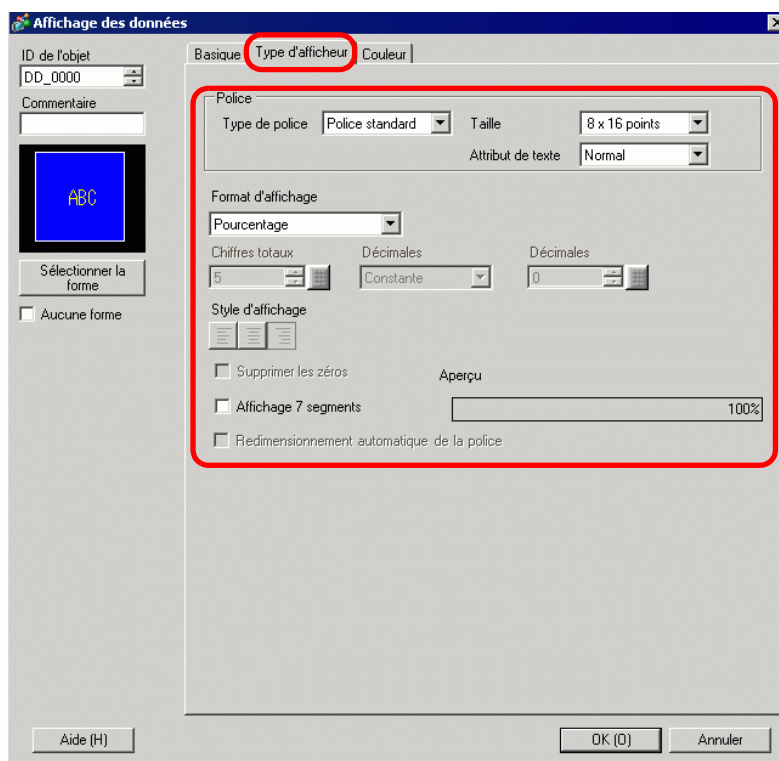
Paramètre	Description
Nombre de données traitées	Configurez le nombre de données affichées dans l'affichage des données statistiques. La plage de paramètres est entre 2 et 16.
Adresse de mot	Définit l'adresse de mot initiale pour les données figurant dans l'affichage de données statistiques. Les divisions de données définissent le nombre d'adresses de mot consécutives de cette adresse de mot dans l'objet d'affichage de données statistiques. Lorsque vous utilisez l'affichage de données statistiques avec un graphique d'affichage de bloc de données, l'adresse de mot dans ce champ correspond à celle du graphique.

Suite

Paramètre	Description						
Type de données	<p>Sélectionnez le type de données à afficher.</p> <table border="1" data-bbox="392 220 852 324"> <thead> <tr> <th data-bbox="392 220 581 253">Longueur de bit</th> <th data-bbox="581 220 852 253">Type de données</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="392 253 581 285">16 bits</td> <td data-bbox="581 253 852 285">Bin, BCD</td> </tr> <tr> <td data-bbox="392 285 581 324">32 bits</td> <td data-bbox="581 285 852 324">Bin, BCD, Flottant</td> </tr> </tbody> </table> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un seul affichage de données statistiques ne peut pas combiner des données provenant de différents types de données, comme Bin, BCD et Flottant. 	Longueur de bit	Type de données	16 bits	Bin, BCD	32 bits	Bin, BCD, Flottant
Longueur de bit	Type de données						
16 bits	Bin, BCD						
32 bits	Bin, BCD, Flottant						


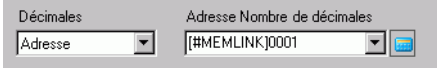
■ Paramètres d'affichage

Configurez la police et les attributs de l'affichage de données statistiques.



Paramètre	Description
Police	Définissez une police pour le texte.
Type de police	Choisissez un type de police pour les données statistiques, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisissez une taille de police pour les données statistiques. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128) Police standard (taille fixe) : [6x10], [8x13], [13x23]. (N'affiche que les caractères à octet unique). Police de trait : de 6 à 127.
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Lorsque vous utilisez la taille de police [6 x 10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire] REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez l'option [Redimensionnement automatique de la police] avec un [Affichage 7 segments] ou une [Police de trait], il est impossible de définir l'[Attribut de texte].

Suite

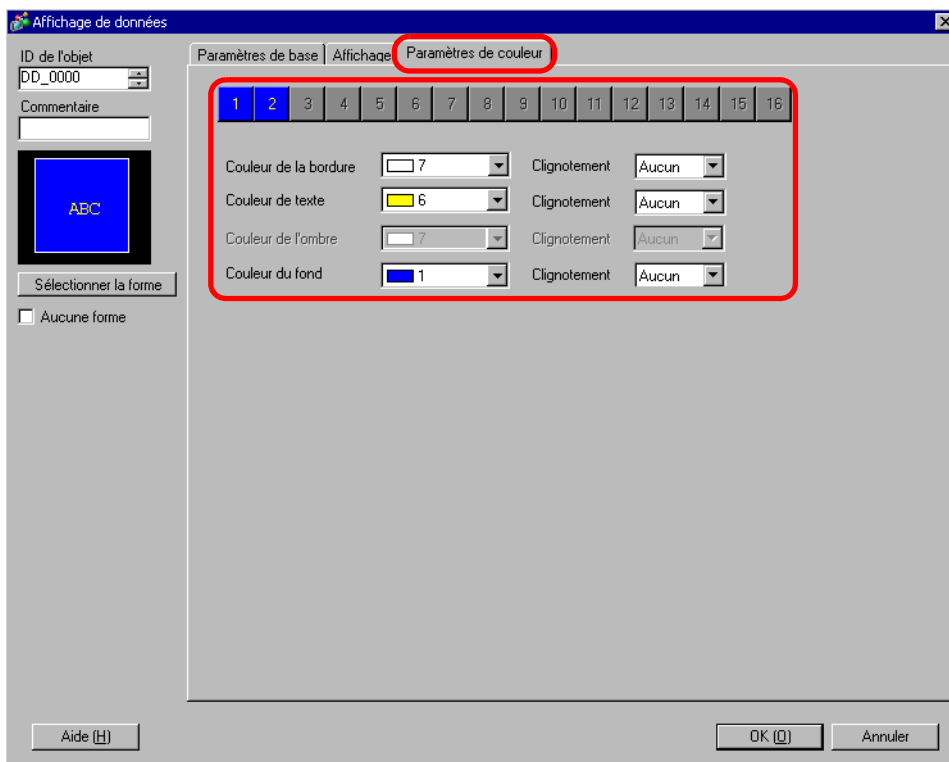
Paramètre	Description																			
Format d'affichage	<p>Il existe trois façons pour afficher les données statistiques : [Pourcentage], [Valeur numérique] et [Valeur numérique + Pourcentage].</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque [Pourcentage] a été sélectionné, l'opération de division peut produire des résultats qui, lorsqu'on les additionne, ne donne pas exactement 100 %. 																			
Nombre de décimales	<p>Si le [Format d'affichage] est défini sur [Valeur numérique] ou [Pourcentage + Valeur], définissez les chiffres à afficher dans l'affichage de données statistiques. Les nombres qui suivent le signe décimal sont inclus dans les chiffres affichés. Toutefois, le point décimal n'est pas compris dans les chiffres affichés.</p>																			
Préciser les décimales	<p>Sélectionnez la méthode de désignation pour préciser les décimales. Ce paramètre est disponible lorsque le [Type de données] est [Bin] ou [Flottant].</p> <ul style="list-style-type: none"> Constante Précisez une valeur fixe pour les décimales. (Spécification directe) Adresse Précisez l'adresse à laquelle les décimales sont stockées. (spécification indirecte). 																			
Nombre de décimales	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Lorsque l'option [Décimales spécifiées] est définie sur [Constante], sélectionnez le nombre de chiffres qui apparaissent après le signe décimal. Par exemple :</p> <p>Lorsque le total des chiffres d'affichage est de 5 et que le nombre de décimales est de 2, cela ressemblera à ceci :</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p>123.45</p> </div> <p>Le nombre de décimales que vous pouvez créer dépend du [Type de données].</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Longueur des données</th> <th>Type de données</th> <th>Nombre de décimales</th> <th>Nombre de décimales</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">16 bits</td> <td>Bin</td> <td rowspan="2">1 ~ 11</td> <td>1 ~ 10</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bits</td> <td>Bin</td> <td rowspan="2">1 ~ 11</td> <td>1 ~ 10</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td>1 ~ 17</td> <td>1 ~ 16</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur des données	Type de données	Nombre de décimales	Nombre de décimales	16 bits	Bin	1 ~ 11	1 ~ 10	BCD	-	32 bits	Bin	1 ~ 11	1 ~ 10	BCD	-	Flottant	1 ~ 17	1 ~ 16
Longueur des données	Type de données	Nombre de décimales	Nombre de décimales																	
16 bits	Bin	1 ~ 11	1 ~ 10																	
	BCD		-																	
32 bits	Bin	1 ~ 11	1 ~ 10																	
	BCD		-																	
	Flottant	1 ~ 17	1 ~ 16																	
Adresse des décimales	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Lorsque l'option [Spécification des décimales] est définie sur [Adresse], précisez l'adresse à laquelle les décimales sont stockées.</p>																			
Style d'affichage	<p>Il existe trois façons de positionner les données statistiques : [Aligner à droite], [Aligner à gauche] ou [Centrer].</p>																			

Suite

Paramètre	Description
Supprimer les zéros	<p>Si cette option est sélectionnée, les zéros à gauche ne seront pas affichés. Par exemple :</p> <p>Si le total des chiffres d'affichage = 4</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: flex; align-items: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="25"/> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: flex; align-items: center;"> <input type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="0025"/> </div> </div> <p>Les zéros à gauche ne sont pas affichés.</p> <p>Des zéros sont ajoutés afin de correspondre à la longueur des chiffres affichés.</p>
Affichage 7 segments	<p>Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs en tant qu'affichage 7 segments.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez configurer cette option que si l'[Attribut de texte] est [Standard]. • Cette option n'est pas disponible si une [Taille fixe] est sélectionnée dans la liste [Taille].
Redimensionnement automatique de la police	<p>Vous devez utiliser cette option avec une police de trait. Sélectionnez-la pour afficher la valeur sans les marges supérieure et inférieure.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Multilangue] est sélectionné. • Cette option n'est pas disponible si la case [Affichage 7 segments] est sélectionnée.
Aperçu	Affiche l'image de données selon les paramètres.

■ Paramètres de couleurs

Sélectionnez les couleurs de l'affichage de données statistiques.

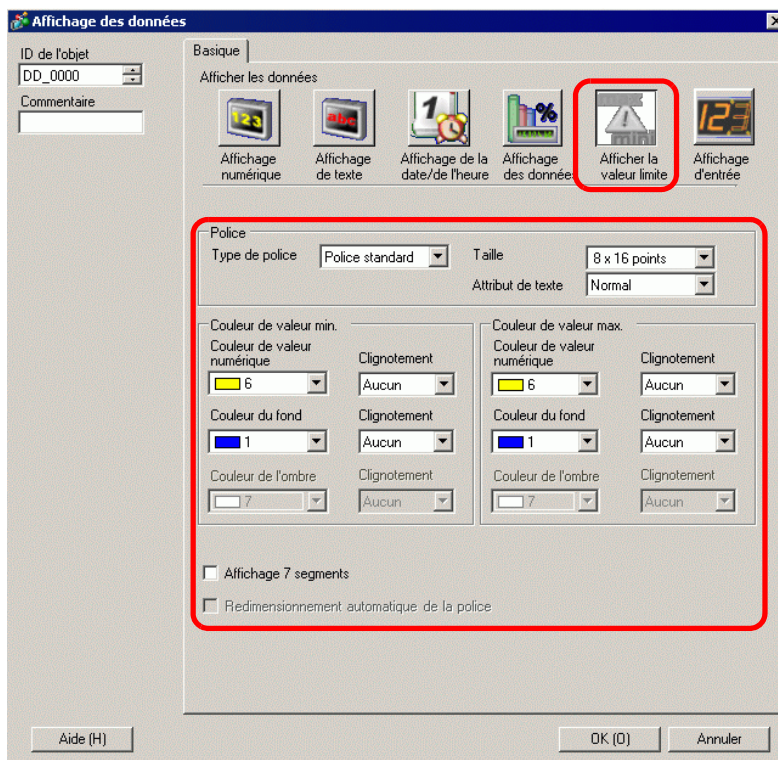


Paramètre	Description
Sélectionner la barre d'état	Affiche le nombre de plage de division sélectionné dans [Divisions de données].
Couleur de bordure	Définir la couleur de la bordure.
Couleur du texte	Configurez la couleur du texte.
Couleur de l'ombre	Définir la couleur de l'ombre.
Couleur du fond	Sélectionnez la couleur d'arrière-plan.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur du texte], la [Couleur de l'ombre] et la [Couleur du fond].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

14.11.5 Afficher la valeur limite

Affiche les valeurs d'alarme configurées (les valeurs de limite supérieure/inférieur des données affichées) sur le même écran qu'un objet d'affichage numérique dans les paramètres d'alarme.

■ Basique



Paramètre	Description
Police	Définir la police.
Type de police	Choisissez un type de police pour la valeur limite, [Police de trait] ou [Police d'image].
Taille	Choisissez une taille de police pour la valeur limite. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128) Police standard (taille fixe) : [6x10], [8x13], [13x23]. (N'affiche que les caractères à octet unique). Police de trait : de 6 à 127.
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Lorsque vous utilisez la taille de police [6 x 10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]
	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez l'option [Redimensionnement automatique de la police] avec un [Affichage 7 segments] ou une [Police de trait], il est impossible de définir l'[Attribut de texte].

Suite

Paramètre		Description
Couleur de la valeur max./min.	Couleur de la valeur numérique	Configurez une couleur pour les valeurs min./max.
	Couleur du fond	Configurez la couleur de l'arrière-plan pour les valeurs max./min.
	Couleur de l'ombre	Configurez la couleur de l'ombre pour la valeur limite.
Affichage 7 segments		Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs en tant qu'affichage 7 segments. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez configurer cette option que si l'[Attribut de texte] est [Standard]. Cette option n'est pas disponible si une [Taille fixe] est sélectionnée dans la liste [Taille].
Redimensionnement automatique de la police		Vous devez utiliser cette option avec une police de trait. Sélectionnez-la pour afficher la valeur sans les marges supérieure et inférieure. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Cette option n'est pas disponible si la case [Affichage 7 segments] est sélectionnée.
Clignotement		Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de la valeur numérique], la [Couleur du fond] et la [Couleur du motif]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

REMARQUE

- Le type de données de la plage d'entrée (valeur limite) dépend du type de données de l'affichage numérique.
- Dans l'état Autoriser entrée, s'il n'existe aucune [Alarme] dans un affichage de données ou aucun objet d'affichage de données, la plage de valeurs est vide.
- Une fois dans l'état d'entrée, normalement un rectangle de l'objet de données demeure affiché, mais si vous sélectionnez la fonction d'animation de visibilité, le rectangle ne s'affiche dans un état de non-entrée.

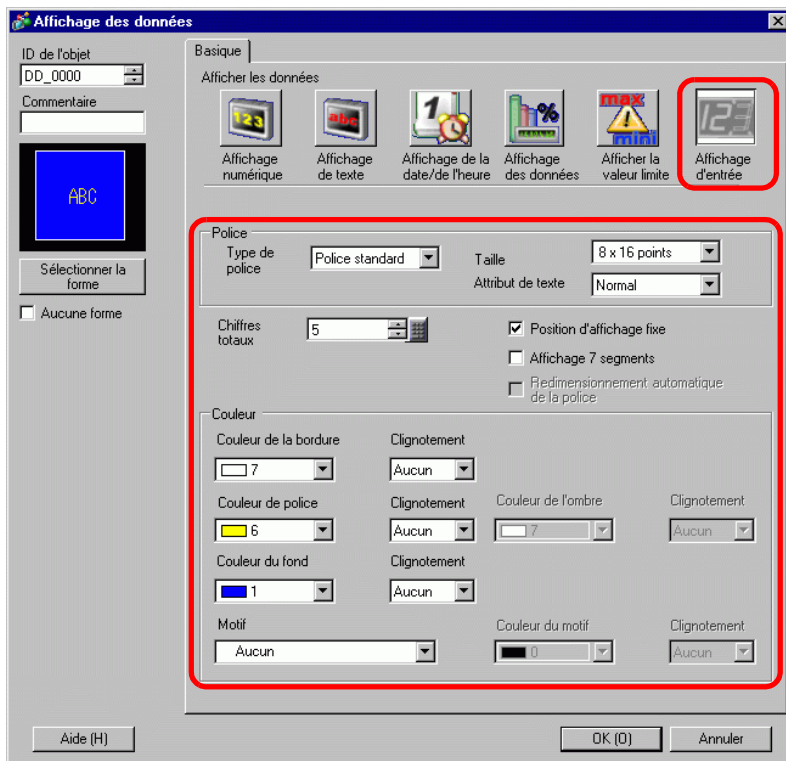
14.11.6 Affichage d'entrée


Sert à l'affichage d'entrée pour le clavier utilisateur.

REMARQUE

- Pour en savoir plus sur la façon d'effectuer ces paramètres, reportez-vous à ce qui suit :
 ☞ «15.5 Personnalisation du clavier système de l'affichage de données» (page 15-22)
- Un élément de données peut être placé sur chaque écran.

■ **Basique**



Paramètre	Description
Police	Configurez les paramètres de police pour l'affichage d'entrée.
Type de police	Choisissez un type de police pour l'affichage d'entrée, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisissez une taille de police pour l'affichage d'entrée. Police standard : (8 à 64) x (8 à 128) Police standard (taille fixe) : [6x10], [8x13], [13x23] Police de trait : de 6 à 127.
Attribut de texte	Sélectionnez les attributs du texte. Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Lorsque vous utilisez la taille de police [6 x 10], sélectionnez [Standard] ou [Ombre].) Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire] REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez l'option [Redimensionnement automatique de la police] avec un [Affichage 7 segments] ou une [Police de trait], il est impossible de définir l'[Attribut de texte].
Nombre de décimales	Sélectionnez le nombre de chiffres à afficher sur l'affichage numérique. Les nombres qui suivent le signe décimal sont inclus dans les chiffres affichés. Toutefois, le point décimal n'est pas compris dans les chiffres affichés.
Position fixe	Sélectionnez cette option pour afficher la valeur numérique dans le milieu de l'objet.
Affichage 7 segments	Sélectionnez cette option pour afficher les valeurs en tant qu'affichage 7 segments. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez configurer cette option que si l'[Attribut de texte] est [Standard]. Cette option n'est pas disponible si une [Taille fixe] est sélectionnée dans la liste [Taille].
Redimensionnement automatique de la police	Vous devez utiliser cette option avec une police de trait. Sélectionnez-la pour afficher la valeur sans les marges supérieure et inférieure. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas configurer ce paramètre si le [Multilingue] est sélectionné. Cette option n'est pas disponible si la case [Affichage 7 segments] est sélectionnée.
Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur de valeur numérique], la [Couleur de l'ombre], la [Couleur du fond] et la [Couleur du motif]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)
Couleur de bordure	Définissez la couleur de bordure pour l'objet d'affichage d'entrée.

Suite

Paramètre	Description
Couleur de la valeur numérique	Définissez la couleur de texte pour l'objet d'affichage d'entrée.
Couleur de l'ombre	Définissez la couleur d'ombre pour l'objet d'affichage d'entrée.
Couleur du fond	Configurez une couleur d'arrière-plan pour l'objet Affichage numérique.
Motif	Sélectionnez un motif d'arrière-plan pour l'objet d'affichage d'entrée.
Couleur du motif	Sélectionnez une couleur de motif d'arrière-plan pour l'objet d'affichage d'entrée.

14.12 Restrictions

14.12.1 Restrictions relatives à l'affichage de texte

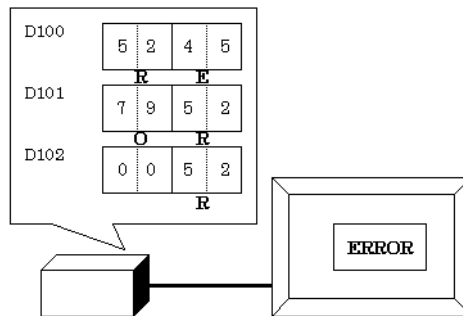
- Il se peut que le transfert des chaînes de texte prenne plus de temps car le texte est plus grand que d'autres types de données. Vous pouvez modifier l'affichage de texte plus rapidement en suivant l'une des procédures suivantes :
 - Si le texte est court, configurez l'option [Afficher la condition de mise à jour] à [Sur modification] et affichez sans utiliser une [Adresse de bit de mise à jour d'affichage].
 - Si le texte est long, sélectionnez [Bit ON] ou [Changement de bit], et [Adresse de bit de mise à jour d'affichage].
- Même si vous utilisez la fonction [Masquer la valeur d'entrée (afficher les astérisques)], les espaces à octet unique n'apparaissent pas en forme d'astérisques [*].
- Un code NULL ou des caractères d'affichage (nombre d'octets) sont reconnus à la fin d'une chaîne de texte.

Si le nombre réel de caractères affichés est plus petit que le nombre de caractères défini dans [Caractères d'affichage], stockez NULL="00(h)" (pour Unicode, Null="0000(h)") dans la partie restante de l'adresse du périphérique/automate. S'il reste encore de l'espace après le code NULL, un caractère ESPACE ()="20(h)" sera stocké.

Par exemple,

Caractères d'affichage = 6

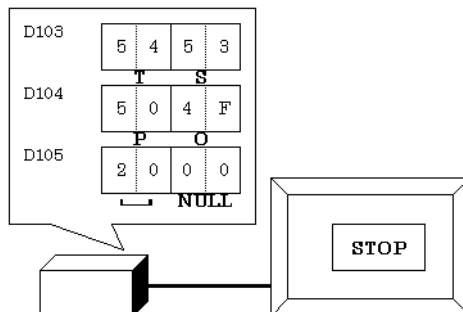
Nombre réel de caractères d'affichage ("ERROR") = 5



Par exemple,

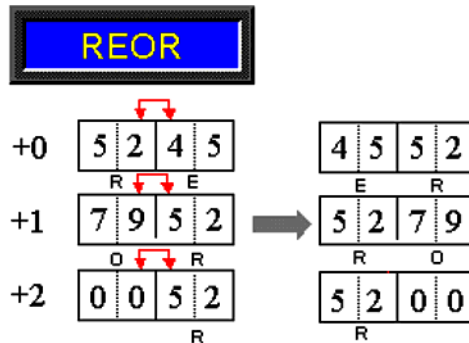
Caractères d'affichage = 6

Nombre réel de caractères d'affichage ("STOP") = 4



- Le rapport des données de mot d'ordre élevé et d'ordre bas sera différent selon le type de périphérique ou d'automate.

Si le texte ne s'affiche pas correctement, comme dans l'exemple suivant, modifiez l'ordre de stockage du code de caractère dans le périphérique/l'automate.



- Lorsque vous entrez du texte dans un affichage de données configuré avec des variables entières, peu importe la configuration du texte sur le périphérique/automate, les données s'affichent comme suit :

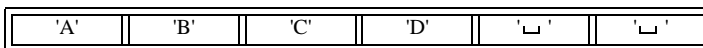
Par exemple, Caractères d'affichage : 4, Autoriser entrée est sélectionnée, Caractère d'entrée «ABCD»

	31	24 23	16 15	8 7	0
Hex.	44	43	42	41	
ASCII	D	C	B	A	

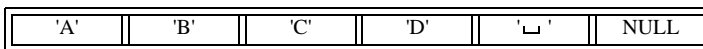
■ Entrée de caractères

- Si le nombre de caractères d'entrée est moins élevé que le nombre de [Caractères d'affichage], un caractère ESPACE ("␣20h") est stocké dans la partie restante.

Caractères d'affichage= 6 Caractères saisis = 4 (lors de l'utilisation d'un périphérique 16 bits)



Caractères d'affichage= 5 Caractères saisis = 4 (lors de l'utilisation d'un périphérique 16 bits)



14.12.2 Restrictions de la fonction basée sur le temps

- Si le périphérique précisé dans le champ [Adresse de contrôle] de l'espace de travail des [Paramètres simples] n'est pas compatible, la fonction basée sur le temps ne fonctionnera pas.
- Si vous cochez la case [Basé sur le temps], vous ne pouvez pas modifier les éléments suivants :

Catégorie	Eléments	Valeur fixe
Basique	Type d'adresse	Spécification directe
	Définitions des plages d'entrée et d'affichage	Désactiver
	Type de données	16 bits déc.
	Signe +/-	Désactiver
	Arrondir au plus près	Désactiver
Affichage	Nombre de décimales	3
	Nombre de décimales	0
	Style d'affichage	Aligner à droite
	Supprimer les zéros	Activer
	Affichage des zéros	Activer
	Format d'affichage	Désactiver
Alarme/Paramètres de couleur* ¹	Nombre de plages	1
	Spécification de zone	Constante
	N° de plage	Min. Max.
	Action d'alarme	Direct
Traitement en cours	Traitement en cours	Désactiver
Autoriser entrée	Saisie code barres	Désactiver

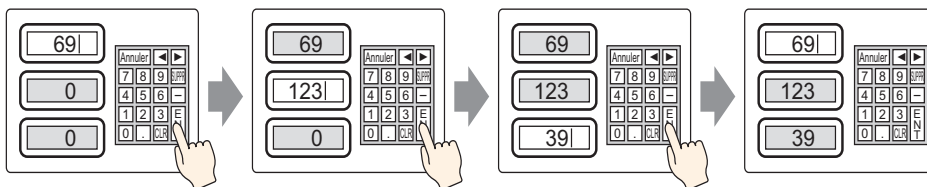
*1 Si la case [Autoriser entrée] est cochée à l'onglet [Basique] et que la case [Entrée fixe] est décochée dans le groupe [Basé sur le temps], vous ne pouvez pas modifier l'[Alarme] dans l'onglet [Alarme/Couleur].
Vous pouvez définir la [Plage d'alarme] entre 0 et 999.

- Pendant une entrée de données depuis le GP, même si vous modifiez la façon dont l'adresse définie stocke ces données, l'entrée continuera d'utiliser le paramètre d'entrée précédent. Cela n'est pas mis à jour en temps réel.

14.13 Fonctionnement de l'ordre d'entrée des données

14.13.1 Configurer l'ordre des entrées

Après avoir confirmé les saisies dans un affichage de données (et après avoir appuyé sur la touche [ENT]), l'objet Affichage de données enregistré grâce au numéro [Ordre d'entrées] suivant passe à l'état Autoriser entrée.



Entrez les données et appuyez sur la touche [Ent]

La saisie est confirmée et l'objet d'affichage de données qui se trouve dans l'ordre de saisies passe à l'état Saisie autorisée. → Saisissez les données et appuyez sur la touche [Ent].

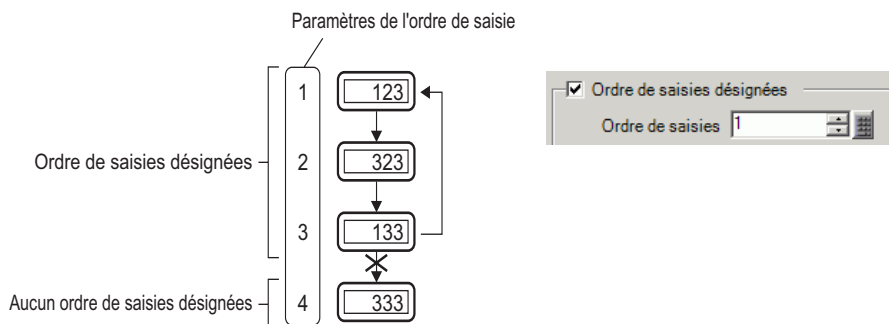
La saisie est confirmée et l'objet d'affichage de données qui se trouve en haut de l'ordre de saisies passe à nouveau à l'état Saisie autorisée.

Fin des saisies séquentielles

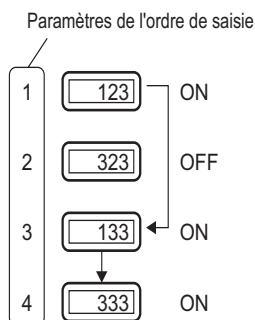
Pour l'[Appui], lorsque la saisie est terminée, vous pouvez appuyer sur la touche [ANNULER] ou sur l'objet Affichage de données sélectionné à nouveau. Pour le [Bit], la saisie se termine lorsque vous désactivez l'[Adresse de bit des saisies autorisées].

Cibles de saisies séquentielles

Pour l'[Appui], les affichages de données ayant un [Ordre de saisies désigné] deviennent des cibles pour les saisies séquentielles.

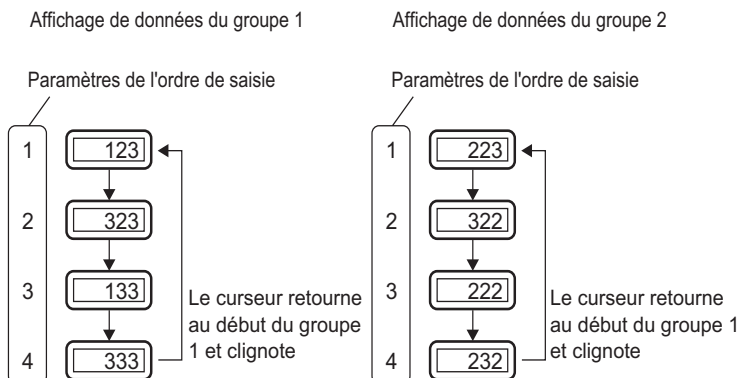


Pour le [Bit], même s'il existe un paramètre pour contrôler l'ordre des entrées de tous les objets d'affichage de données, en effet, la seule méthode pour permettre les entrées séquentielles est d'activer l'option [Adresse de bit de saisies autorisées].



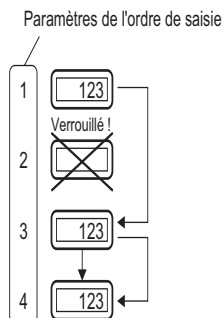
14.13.2 Définir l'ordre d'entrée par groupe

Pour l'[Appui], les affichages de données de saisies séquentielles peuvent être divisés en groupes dans l'écran de détail. Les saisies séquentielles s'effectuent à l'intérieur de chaque groupe.



REMARQUE

- S'il existe un objet d'affichage de données verrouillées configuré dans [Ordre d'entrées], ignorez l'objet verrouillé et passez au prochain objet d'affichage de données afin d'accepter les entrées. Dans la figure ci-dessous, l'ordre est le suivant : 3, 4, 1.



- Si vous appuyez sur les flèches vers la gauche ou vers la droite lors de l'entrée, l'entrée actuelle est annulée, les données précédentes apparaîtront, et l'affichage de données suivant passera à l'état Autoriser entrée et affichera le curseur.
- Dans la figure suivante, lorsque le deuxième affichage de données de l'[Ordre d'entrées] est disponible pour l'entrée, vous pouvez entrer les données dans l'ordre suivant : 2, 3, 4, 1, 2.

