

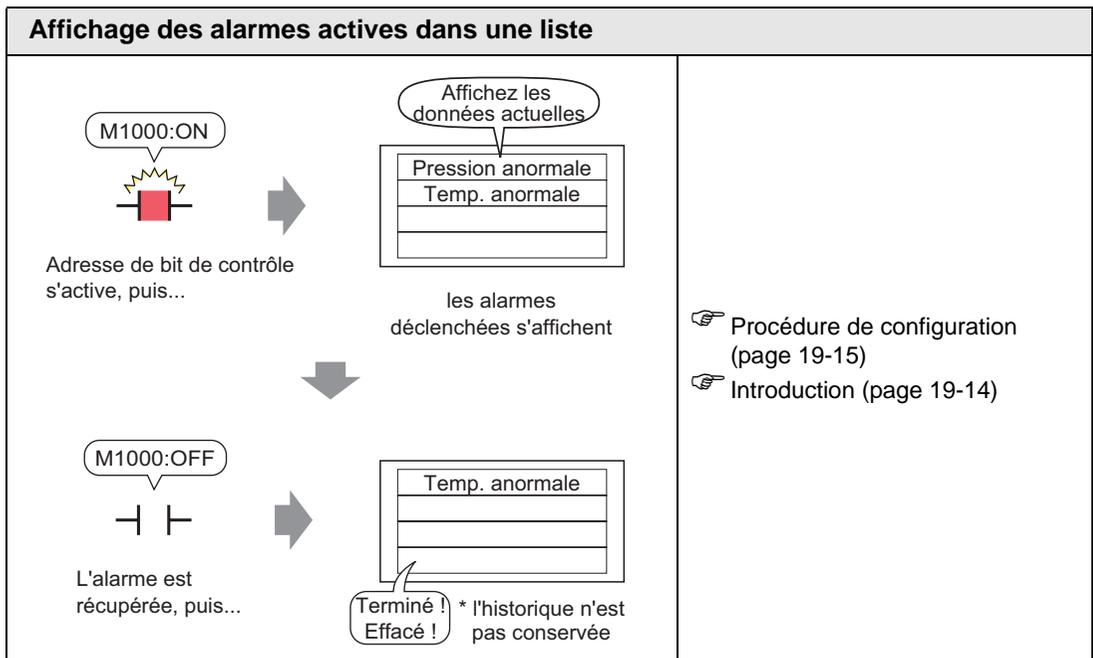
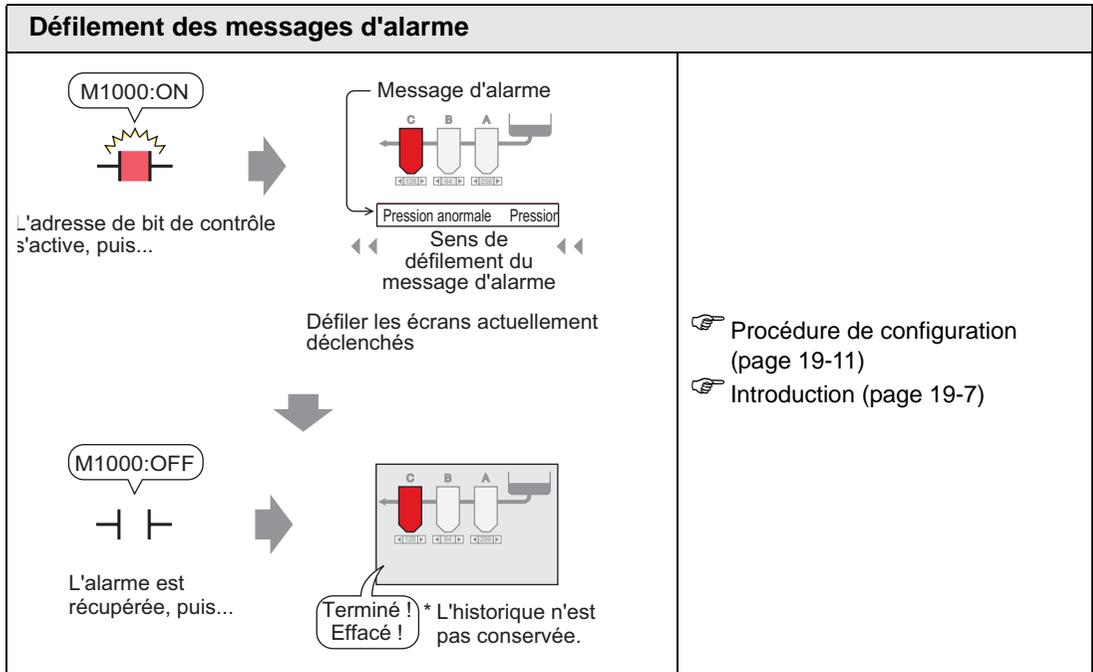
19 | Alarmes

Ce chapitre explique la façon d'afficher et de gérer des alarmes dans GP-Pro EX et décrit des fonctions utiles qui utilisent les alarmes.

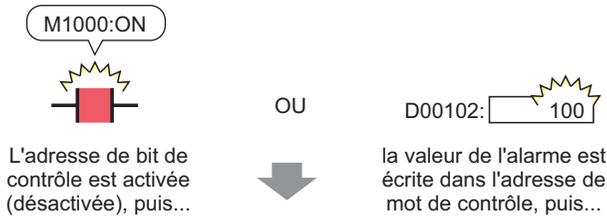
Lisez tout d'abord la section «19.1 Menu de configuration» (page 19-2), puis passez à la page correspondante.

19.1	Menu de configuration.....	19-2
19.2	Défilement des messages d'alarme	19-7
19.3	Affichage des alarmes actives dans une liste	19-14
19.4	Acquittement de l'historique d'alarme	19-20
19.5	Utilisation de l'historique d'alarme	19-31
19.6	Affichage de l'aide (Sous-affichage).....	19-35
19.7	Affichage des alarmes par ligne	19-48
19.8	Stockage des messages d'alarme dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB	19-54
19.9	Lire les données lorsque les alarmes se produisent	19-62
19.10	Guide de configuration	19-69
19.11	Restrictions	19-157
19.12	Liste de fonctions d'alarme	19-163

19.1 Menu de configuration



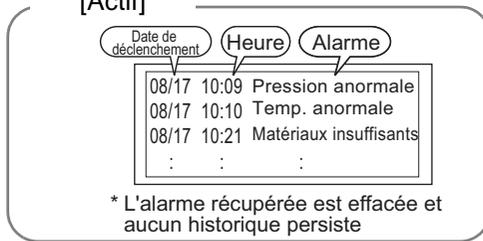
Acquittement de l'historique d'alarme



les alarmes actuellement actives s'affichent en ordre selon la date ou l'heure du déclenchement, et l'historique de l'alarme des alarmes passées.

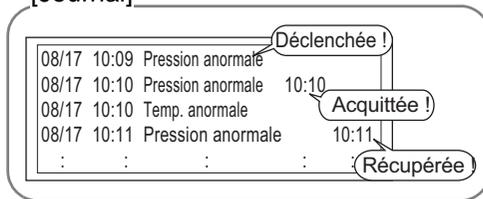
Toutes les alarmes actives peuvent être visualisées dans une liste.

[Actif]



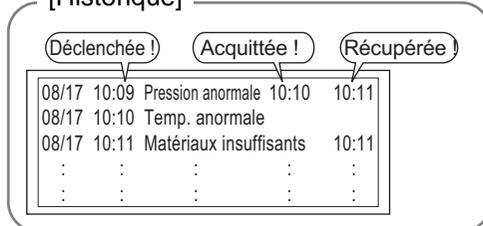
Afficher les alarmes séparément selon le déclenchement, l'acquittement et la récupération.

[Journal]



Afficher l'heure de déclenchement, l'heure d'acquittement et l'heure de récupération pour toutes les alarmes qui se trouvent sur la même ligne.

[Historique]



- ☞ Procédure de configuration (page 19-21)
- ☞ Introduction (page 19-20)

Utilisation de l'historique d'alarme

Appuyez sur «Démarrer» pour afficher le curseur et sélectionner le message

08/17 10:09 Pression anormale

Bip

Départ HAUT BAS Acquitter Effacer Effacer tout Fin

Appuyez sur «Acquitter» pour ajouter l'heure d'acquiescement

08/17 10:09 Pression anormale

Bip

Départ HAUT BAS Acquitter Effacer Effacer tout Fin

Appuyez sur «Fin» pour arrêter l'opération et cacher le curseur

08/17 10:09 Pression anormale
08/17 Pression anormale 10:10

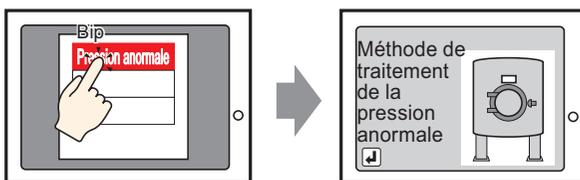
Bip

Départ HAUT BAS Acquitter Effacer Effacer tout Fin

- ☞ Procédure de configuration (page 19-32)
- ☞ Introduction (page 19-31)

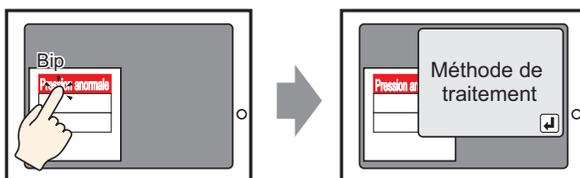
Affichage de l'aide (Sous-affichage)

Afficher un écran de base (modifier l'écran de base)



Appuyez sur l'alarme pour changer l'écran

Afficher une fenêtre (afficher la fenêtre de texte)

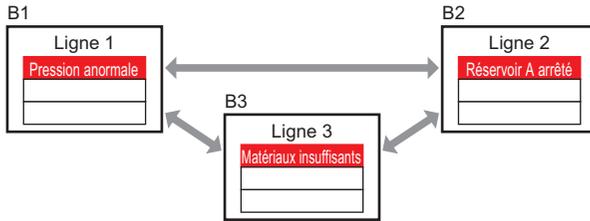


Appuyez sur l'alarme pour faire apparaître une fenêtre

- ☞ Procédure de configuration (page 19-36)
- ☞ Introduction (page 19-35)

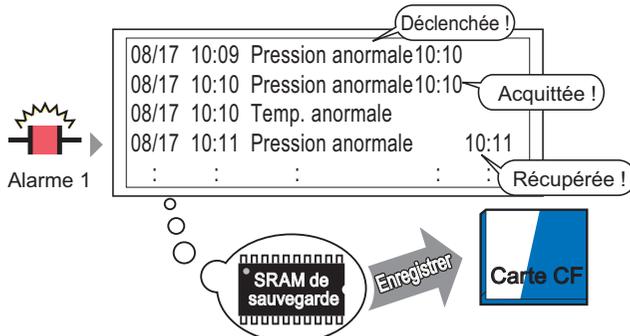
Affichage des alarmes par ligne

Vous pouvez modifier les blocs d'alarme qui s'affichent dans chaque écran



- ☞ Procédure de configuration (page 19-49)
- ☞ Introduction (page 19-48)

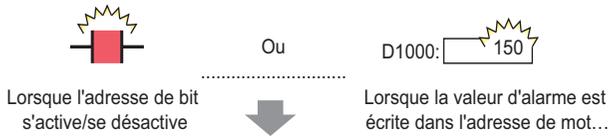
Stockage des messages d'alarme dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB



Les données de l'historique d'alarme stockées dans la SRAM de sauvegarde sont enregistrées dans la carte CF

- ☞ Procédure de configuration (page 19-55)
- ☞ Introduction (page 19-54)

Lire les données lorsque les alarmes se produisent



La valeur s'affiche pour la date et l'heure de déclenchement, d'acquiescement et de récupération.

Affiche toutes les alarmes actives.

[Actif]

Déclenchement	Heure	Message	Données
08/17	10:09	Pression Anormale	50
08/17	10:10	Température Anormale	100
08/17	10:21	Lack of material	OFF
:	:	:	:

*Si le défaut disparaît, l'alarme disparaît de l'historique.

Afficher les alarmes selon le statut : Déclenché, Acquitté, Récupéré

[Journal]

Déclenchement	Données
08/17 10:09 Pression Anormale	50
08/17 Pression Anormale	50
08/17 10:10 Temp. Anormale	100
08/17 Pression Anormale	100
:	:

Annotations: 'Donnée quand alarme acquittée.' points to the second row. 'Donnée quand alarme récupérée.' points to the fourth row. 'Acquiescement' points to the time '10:10' in the third row. 'Récupération' points to the time '10:11' in the fourth row.

*L'alarme est conservée dans l'historique même une fois retombée.

Afficher les alarmes selon le statut Déclenché, Acquitté ou Récupéré, sur la même ligne.

[Historique]

Déclenchement	Acquiescement	Récupération	Données
08/17 10:09 Pression Anormale	10:10	10:11	50
08/17 10:10 Temp. Anormale			100
08/17 10:11 Manque de Materiel		10:11	OFF
:	:	:	:

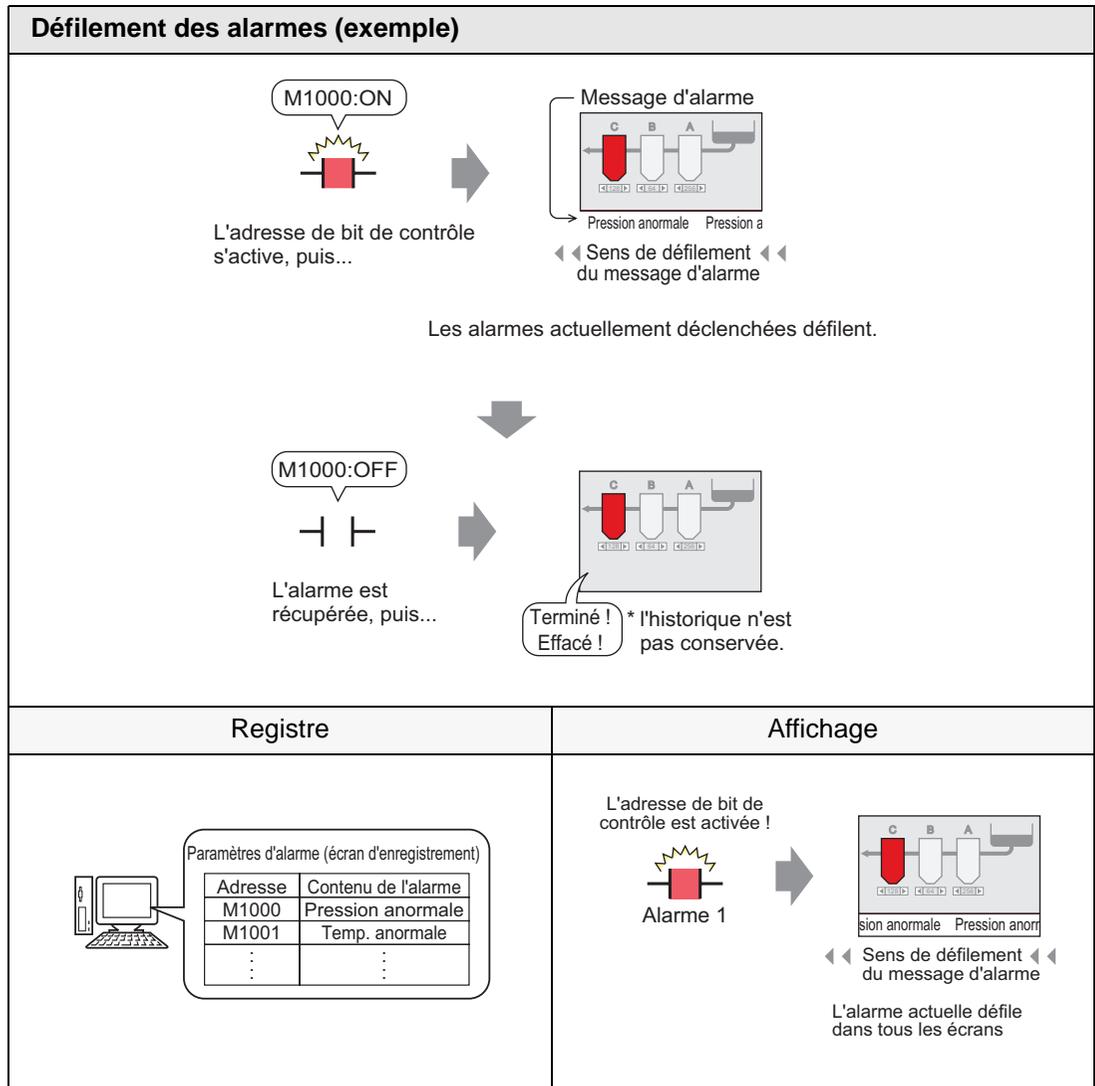
*L'alarme est conservée dans l'historique même une fois retombée.

- ☞ Procédure de configuration (page 19-63)
- ☞ Introduction (page 19-62)

19.2 Défilement des messages d'alarme

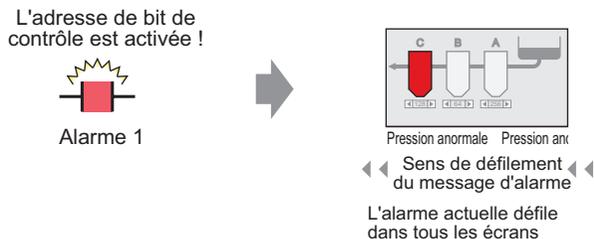
19.2.1 Introduction

Lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée, l'alarme défile à travers l'écran.

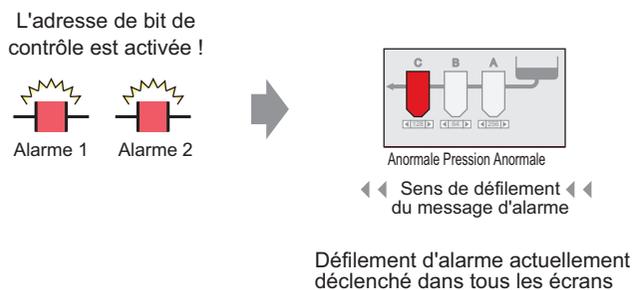


■ Exemple d'affichage

◆ Lorsqu'une seule alarme est déclenchée



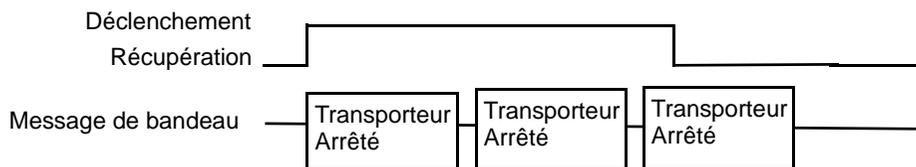
◆ Lorsque plusieurs alarmes sont déclenchées



■ Afficher lorsque l'alarme retombe

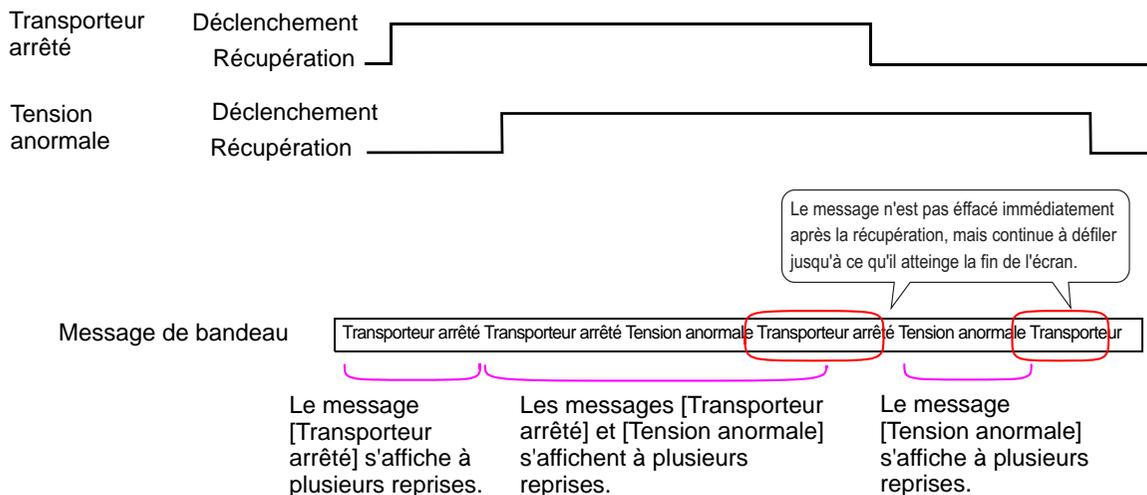
◆ Lorsqu'une seule alarme est déclenchée

Pendant qu'une alarme est active, un message d'alarme défile à plusieurs reprises sur l'écran. Lorsque l'alarme est récupérée, la dernière apparition du message est affichée jusqu'à ce que le défilement soit terminé.



◆ **Lorsque plusieurs alarmes sont déclenchées**

Tous les messages d'alarme active défilent à plusieurs reprises sur l'écran. Lorsque l'alarme [Transporteur arrêté] est récupérée dans le milieu d'un message, le message final [Transporteur arrêté] défile jusqu'à ce qu'il soit terminé. Ensuite, le message [Tension anormale] s'affiche à plusieurs reprises. Lorsque l'alarme [Tension anormale] est récupérée, la dernière apparition du message est affichée jusqu'à ce que le défilement soit terminé.



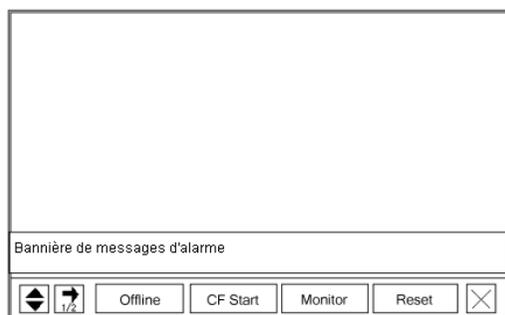
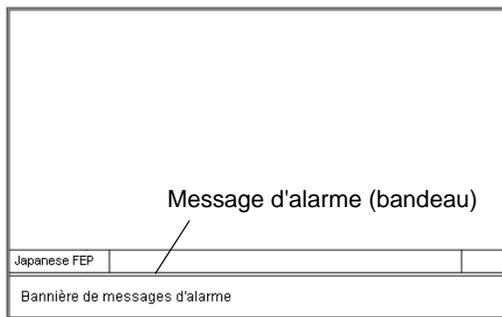
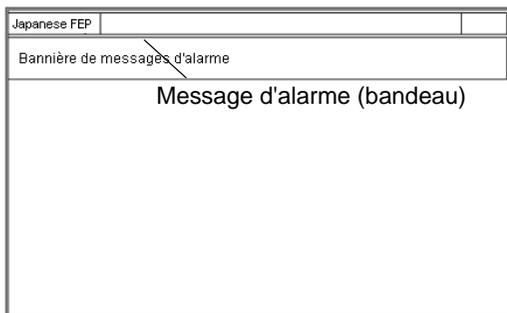
■ **Afficher la position du message d'alarme (bandeau)**

Les messages d'alarme (bandeau) s'affichent dans la partie inférieure de l'écran GP, mais peuvent être également affichés dans la partie supérieure, selon le paramètre d'affichage de la fenêtre de menu Système.

◆ **Affichage normal**



◆ **Afficher les dispositions lorsque le menu Système est combiné avec un message d'alarme**

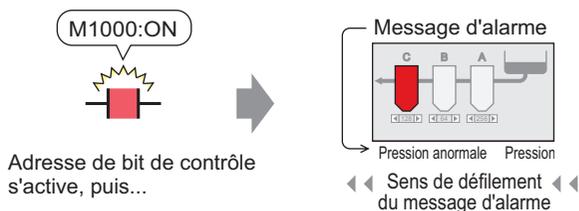


Le bandeau de message d'alarme peut être affiché dans les parties supérieure et inférieure de l'écran. Si le FEP Japonais ou le menu Système s'affiche, le bandeau de message d'alarme apparaîtra toujours en dessous du FEP Japonais et en dessus du menu Système.

19.2.2 Procédure de configuration

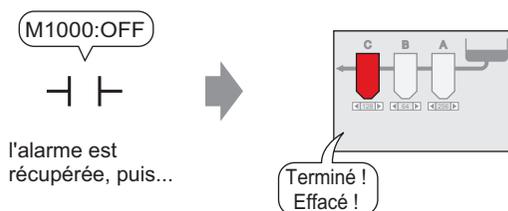
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration d'alarme (bandeau)» (page 19-97)



Adresse de bit de contrôle s'active, puis...

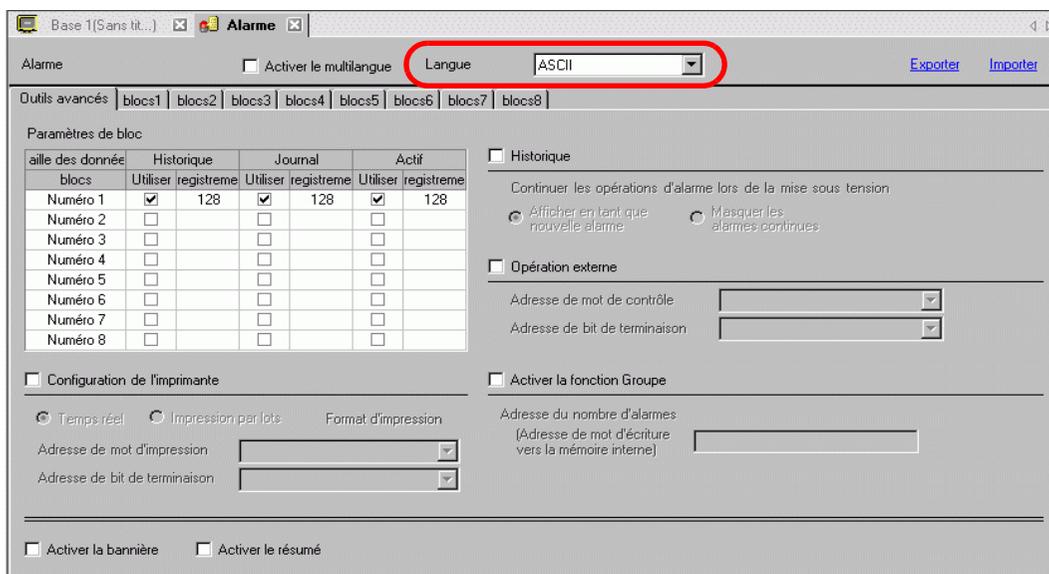
les écrans actuellement déclenchés se défilent



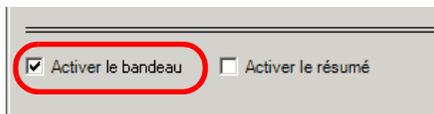
l'alarme est récupérée, puis...

Terminé !
Effacé !

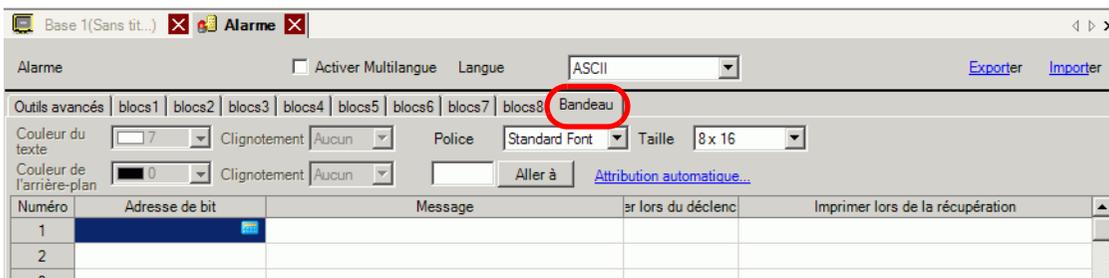
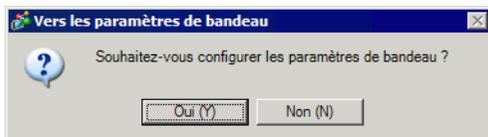
1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



2 Cochez la case [Activer le bandeau].



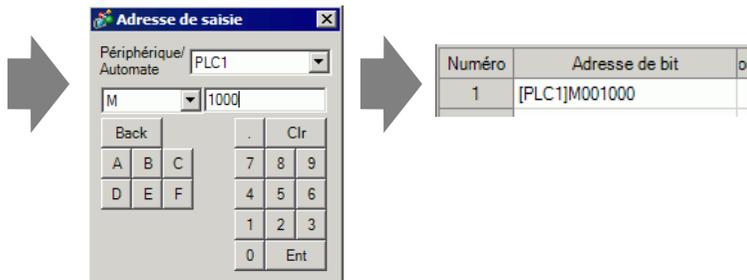
3 Lorsque le message d'avis suivant apparaît, cliquez sur [Oui]. L'onglet [Bandeau] s'affiche.



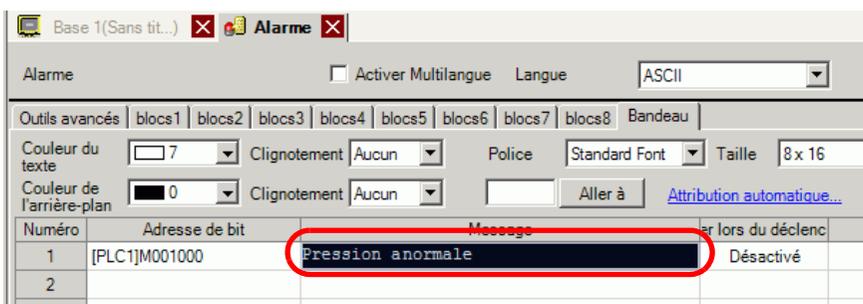
4 Configurez l'[Adresse de bit] pour surveiller le déclenchement d'alarme. (Par exemple, M1000)

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.



5 Dans la colonne [Message], saisissez un message à faire défiler lorsque l'alarme est déclenchée, puis précisez la [Couleur du texte], la [Couleur de l'arrière-plan] et le [Clignotement].



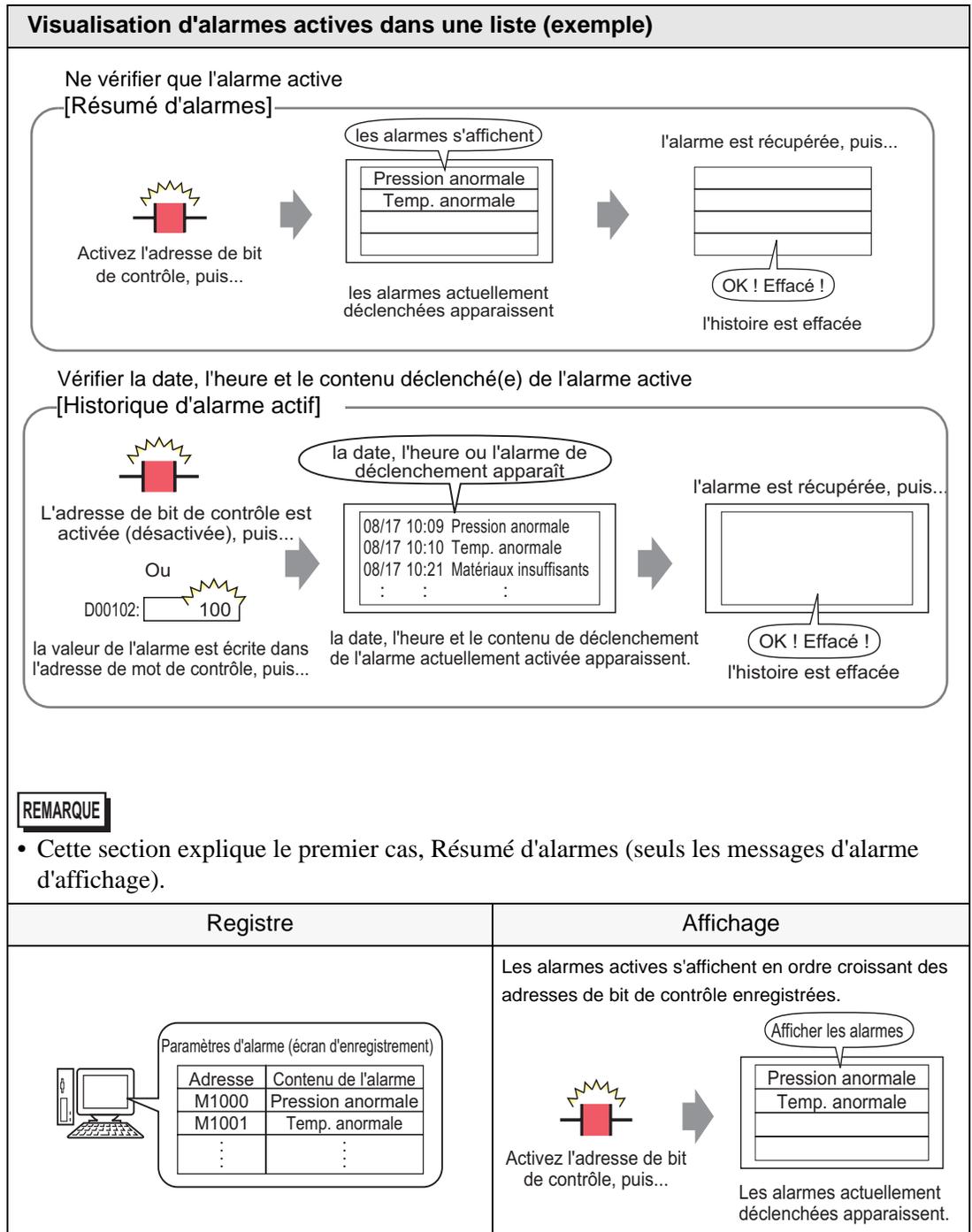
REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 512 messages d'alarme.
 - Configurez les bits de contrôle dans les limites de 128 mots pour le message d'alarme (bandeau) entier.
 - Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
 - Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)
 - Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.
 - Vous pouvez afficher les messages d'alarme ou les messages de liaison mémoire (Ethernet) dans des bandeaux, mais pas les deux en même temps. Si vous configurez les deux, une erreur se produit et le transfert ne peut pas être effectué. Vous devez choisir un des deux.
 - Vous pouvez mettre à jour le message d'alarme lors du démarrage ou à tout moment en le lisant depuis la mémoire externe sans transférer les données de projet.
Pour en savoir plus sur les paramètres, reportez-vous à ce qui suit.
☞ «17.7 Modifier un multilingue sans transférer des données» (page 17-38)
-

19.3 Affichage des alarmes actives dans une liste

19.3.1 Introduction

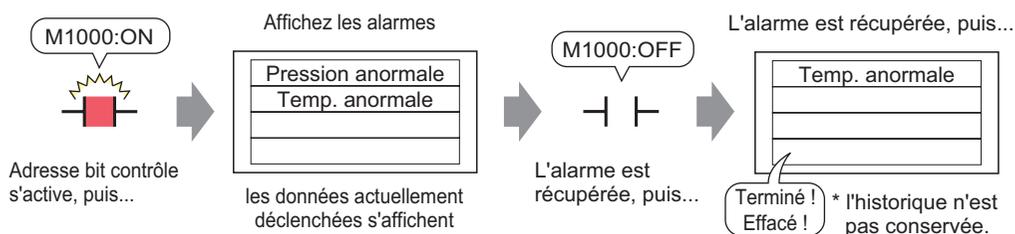
Lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée, l'alarme défile à travers l'écran.



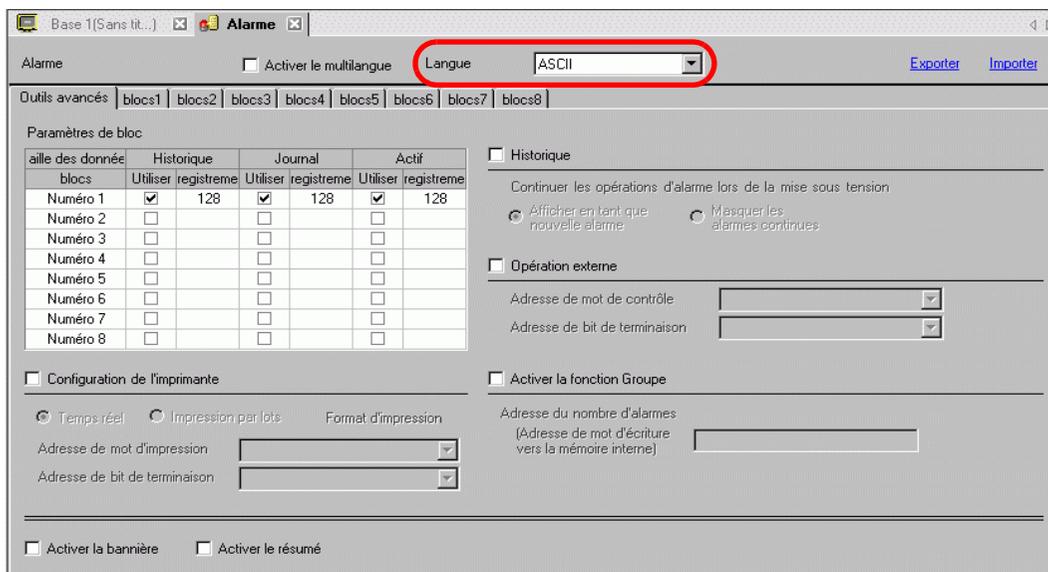
19.3.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration d'alarme (Résumé)» (page 19-100)
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Résumé» (page 19-137)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

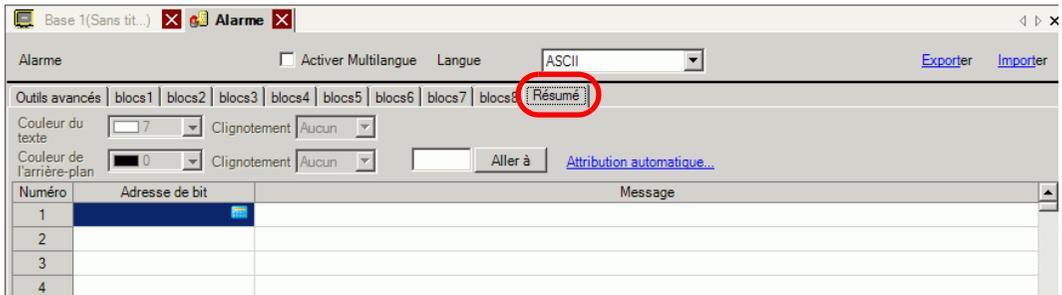
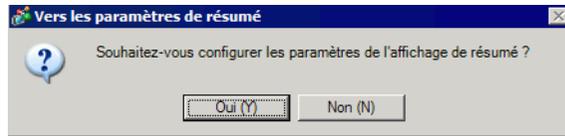


1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



2 Cochez la case [Activer le résumé].

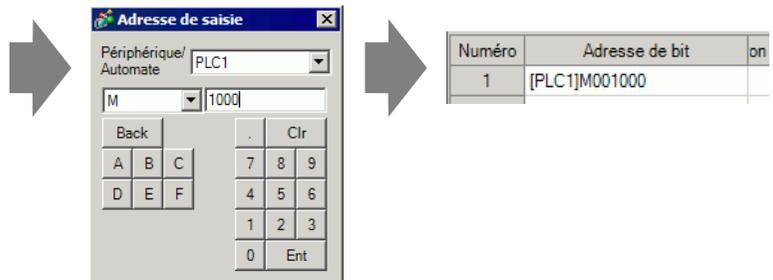
3 Lorsque le message d'avis suivant apparaît, cliquez sur [Oui]. L'onglet [Résumé] s'affiche.



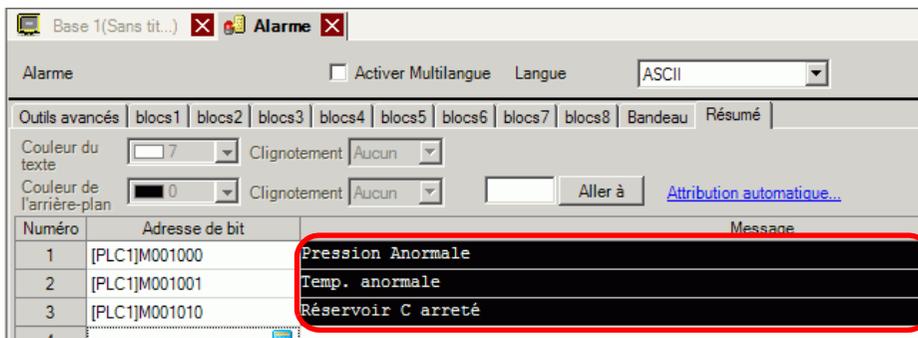
4 Configurez l'Adresse de bit pour surveiller le déclenchement d'alarme. (Par exemple, M1000)

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



5 Dans la colonne [Message], saisissez un message à afficher lorsqu'une alarme est déclenchée, puis précisez la [Couleur du texte], la [Couleur de l'arrière-plan], et le [Clignotement].



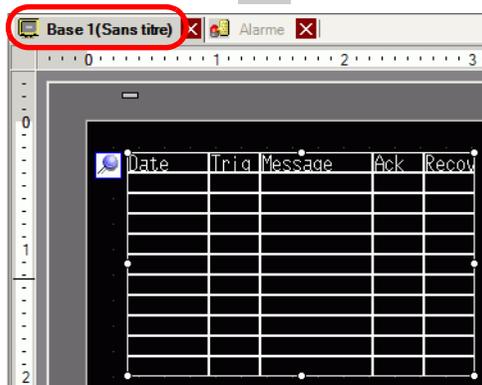
IMPORTANT

- N'utilisez pas la même adresse pour des bits de contrôle multiples. Si vous utilisez la même adresse pour plusieurs bits de contrôle, seul le message d'alarme ayant le premier numéro d'enregistrement (N° de ligne) s'affiche.
- Utilisez des adresses de bit consécutives pour configurer le message que vous souhaitez afficher dans 1 écran. Si vous configurez des bits de contrôle sur des différents périphériques, ou sur le même périphérique mais dans des adresses de bit non consécutives, vous ne pouvez pas afficher le message dans le même écran.

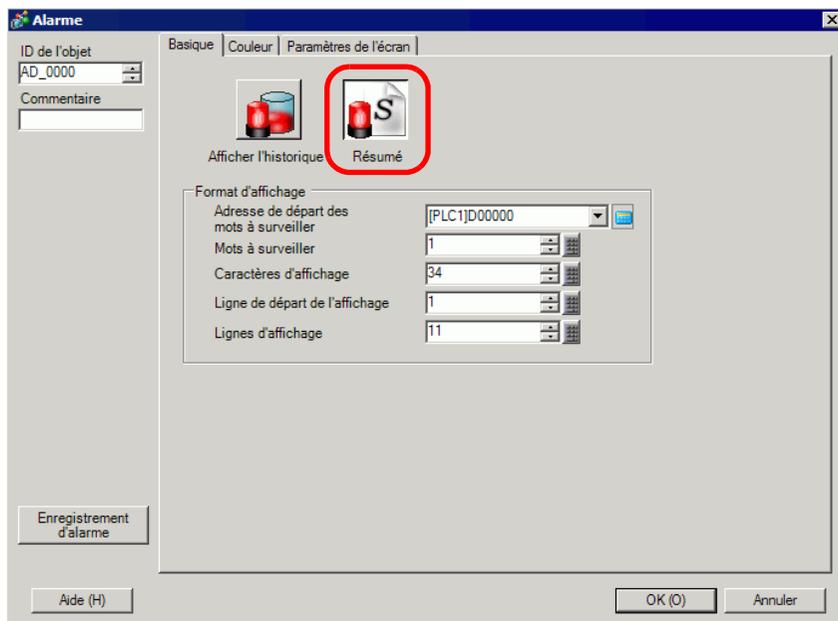
REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 8999 messages d'alarme.
- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
- Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
 - ☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)
- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

6 Ouvrez l'éditeur de l'écran, puis configurez l'objet d'alarme. Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)], ou cliquez sur  et placez l'objet dans l'écran.



7 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît. Sélectionnez [Résumé].

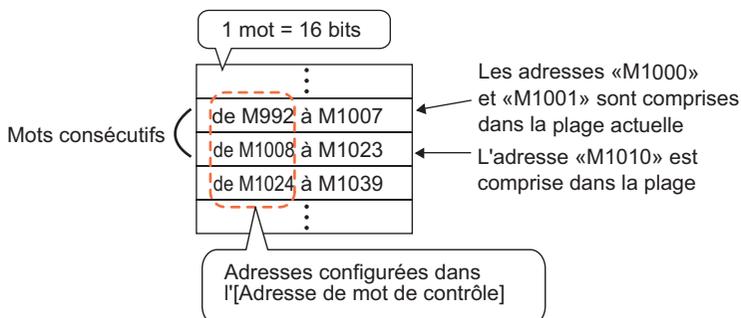
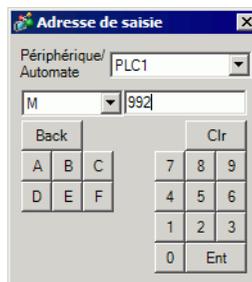


8 Dans [Adresse de départ des mots à surveiller], configurez l'adresse de départ de l'adresse de bit enregistrée dans [Alarme] en utilisant la valeur convertie en un mot à 16 bits.

Par exemple, pour afficher le message du bit de contrôle enregistré «M1000» dans un résumé, précisez «M992» dans [Adresse de départ des mots à surveiller], parce que les adresses comprises entre M992 et M1008 sont incluses dans un mot.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «992» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

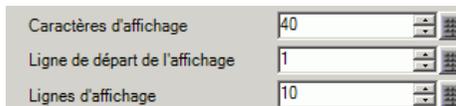


- 9 Dans l'option [Mots à surveiller], attribuez des adresses de bit de contrôle en définissant le nombre de mots à partir de l'[Adresse de mot de contrôle]. (Par exemple, 2)



A screenshot of a configuration window showing a field labeled 'Mots à surveiller' with a numeric input box containing the value '2'.

- 10 Configurez les options [Caractères d'affichage], [Ligne de départ de l'affichage], et [Lignes d'affichage] du message à afficher dans l'écran.



A screenshot of a configuration window showing three fields: 'Caractères d'affichage' with value 40, 'Ligne de départ de l'affichage' with value 1, and 'Lignes d'affichage' with value 10.

- 11 Configurez la couleur à utiliser lorsqu'un message d'alarme est récupéré et supprimé dans l'onglet [Couleur], ensuite, configurez la police et la taille du message dans l'onglet [Affichage], puis cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Vous pouvez dessiner un objet d'alarme (résumé d'alarmes) dans un écran de base. Si vous souhaitez afficher plusieurs objets d'alarme dans le même écran, utilisez les objets de fenêtre pour charger et afficher des écrans fenêtre configurés avec les objets d'alarme.
- Chaque message d'alarme peut contenir jusqu'à un maximum de 160 caractères à octet unique. Vous pouvez afficher jusqu'à 50 lignes dans un seul écran. Lorsque vous affichez des alarmes dans le GP, le nombre maximum de caractères par ligne et le nombre maximum de lignes par écran dépendent du modèle GP et de la taille de police.
- Si le message d'alarme est plus large par rapport à l'espace disponible dans la zone d'affichage, la partie qui dépasse la zone est tronquée et ne s'affiche pas.
- En configurant des objets d'alarme [Résumé] sur plusieurs écrans, vous pouvez afficher jusqu'à un maximum de 1 600 messages d'alarme dans un projet entier.
- Placez les zones d'affichage du [Résumé] des objets d'alarme pour qu'elles ne chevauchent pas d'autres objets.

19.4 Acquittement de l'historique d'alarme

19.4.1 Introduction

Lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée (ou désactivée selon la configuration), ou lorsque des données d'alarme sont écrites dans l'adresse de mot de contrôle, les alarmes sont répertoriées avec la date et l'heure de déclenchement. Il existe trois façons pour afficher des alarmes : «Actif», «Journal», et «Historique».

Acquittement de l'historique d'alarme (exemple)



L'adresse de bit de contrôle est activée (désactivée), puis...

OU



la valeur de l'alarme est écrite dans l'adresse de mot de contrôle, puis...

les alarmes actuellement actives s'affichent en ordre selon la date ou l'heure du déclenchement, et l'historique d'alarme des alarmes passées

Toutes les alarmes actives peuvent être visualisées dans une liste.

[Actif]

Date de déclenchement	Heure	Alarmes
08/17 10:09:00		Pression anormale
08/17 10:10		Temp. anormale
08/17 10:21:00		Matériaux insuffisants
:	:	:

* L'alarme récupérée est effacée et aucune historique persiste.

Afficher les alarmes séparément selon le déclenchement, l'acquittement et la récupération.

[Journal]

08/17 10:09:00	Pression anormale		
08/17 10:10	Pression anormale	10:10	
08/17 10:10	Temp. anormale		
08/17 10:11:00	Pression anormale		10:11
:	:	:	:

Afficher l'heure de déclenchement, l'heure d'acquittement et l'heure de récupération pour toutes les alarmes qui se trouvent sur la même ligne.

[Historique]

08/17 10:09:00	Pression anormale	10:10	10:11
08/17 10:10	Temp. anormale		
08/17 10:11	Matériaux insuffisants		10:11
:	:	:	:

1. Registre

Paramètres d'alarme
(écran d'enregistrement)

Adresse	Contenu de l'alarme
X1000	Pression anormale
X1010	Temp. anormale
:	:

2. Affichage



Alarme 1

08/17 10:09	Pression anormale		
08/17 10:10	Pression anormale	10:10	
08/17 10:10	Temp. anormale		
08/17 10:11	Pression anormale		10:11
:	:	:	:

Manuel de référence de GP-Pro EX

19-20

19.4.2 Procédure de configuration

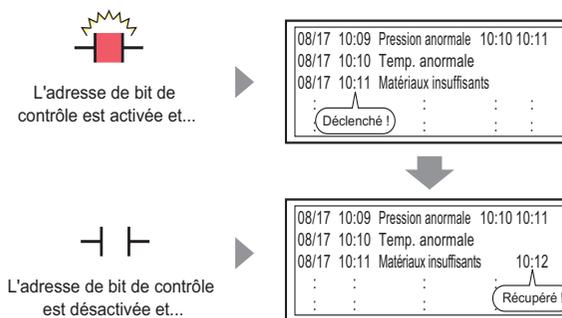
■ Contrôle de bits

REMARQUE

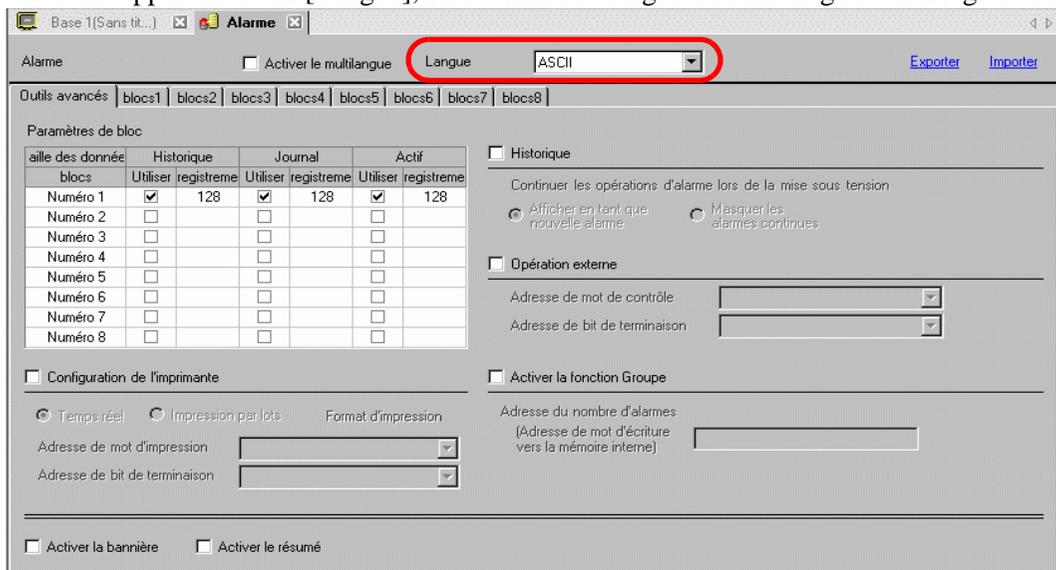
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ 19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration de l'alarme (Bloc 1) ◆ Contrôle de bits 19-85
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique» (page 19-103)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée, les alarmes s'affichent avec la date ou l'heure du déclenchement. Lorsque l'adresse de bit de contrôle est désactivée, l'heure de la récupération est ajoutée à la même ligne.

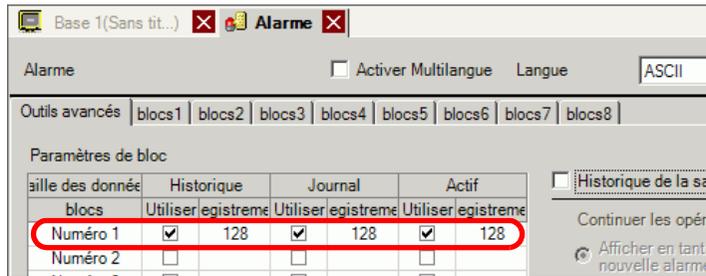
Mode d'affichage : [Historique]



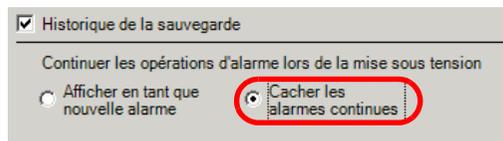
1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



2 A l'onglet [Paramètres de bloc], sélectionnez le mode d'affichage désiré (Historique/Journal/Actif) pour le bloc dans lequel le message est enregistré, et définissez le nombre de messages stockés en tant qu'historique pour chaque mode.



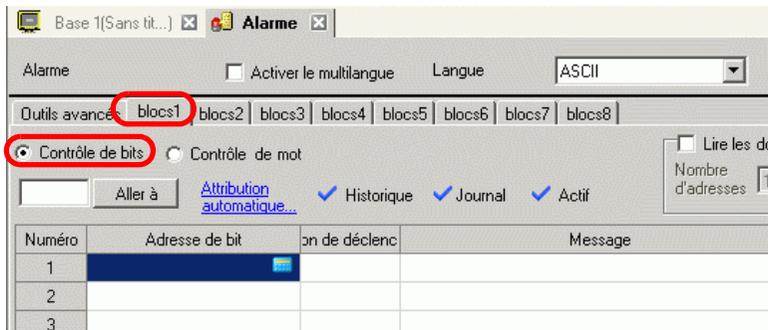
3 Cochez la case [Historique] et définissez l'option [Masquer les alarmes continues].



IMPORTANT

- Si la case [Historique] n'est pas cochée, les données historiques de l'alarme seront supprimées lorsque le GP est mis hors tension ou réinitialisé.

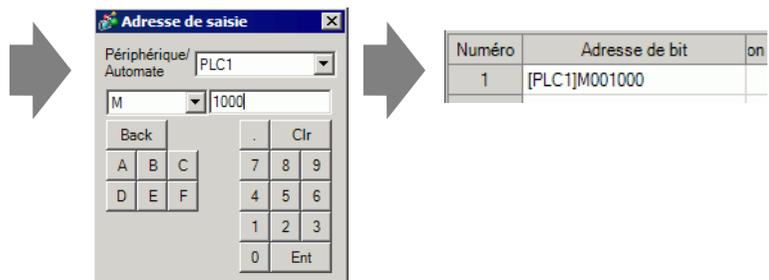
4 Dans l'onglet [Bloc 1], sélectionnez [Contrôle de bits].



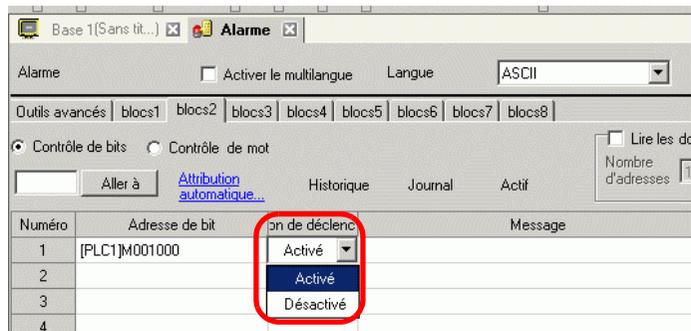
5 Dans l'[Adresse de bit], configurez l'adresse de bit afin de surveiller le déclenchement d'alarme. (Par exemple, M1000)

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

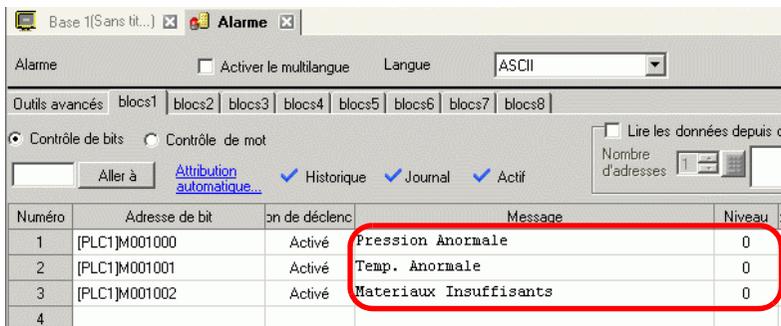
Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.»



6 Dans la cellule [Condition de déclenchement], sélectionnez si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.



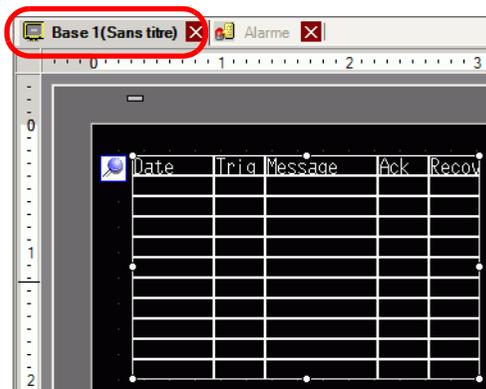
7 Dans la cellule [Message], saisissez le message d'alarme qui s'affichera lorsque l'alarme est déclenchée.



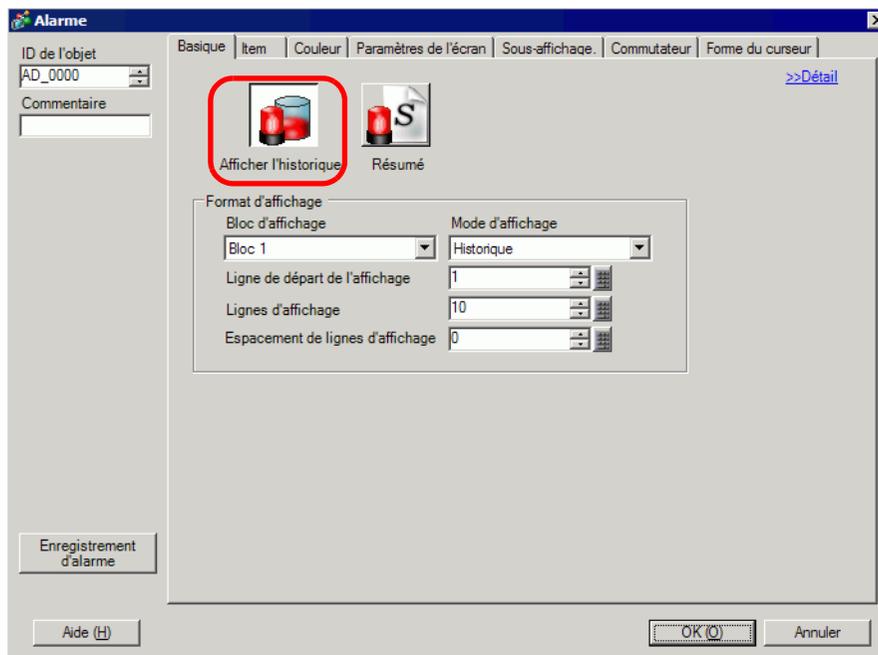
REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
- Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
 ☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)
- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

8 Ouvrez l'éditeur de l'écran, puis configurez l'objet d'alarme qui affichera l'alarme. Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)], ou cliquez sur  et placez l'objet dans l'écran.



9 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît.



10 Pour l'alarme, sélectionnez le bloc et le mode à afficher.

11 Configurez les options [Afficher la ligne de départ], [Lignes d'affichage] et [Espacement de lignes d'affichage].

12 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément], [Couleur] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].

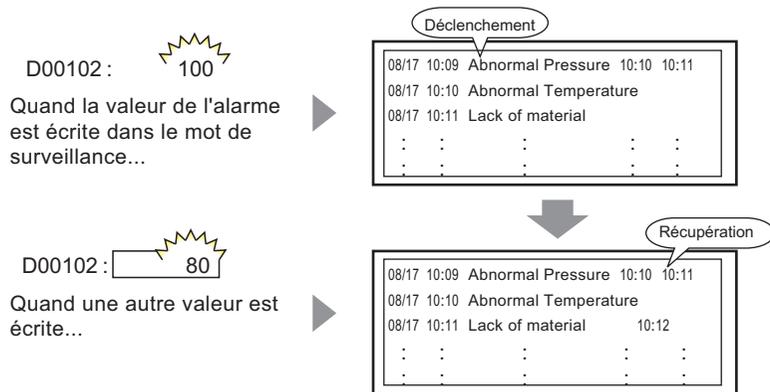
■ Contrôle de mots

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ 19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration de l'alarme (Bloc 1) ◆ Contrôle de mots 19-89
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique» (page 19-103)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

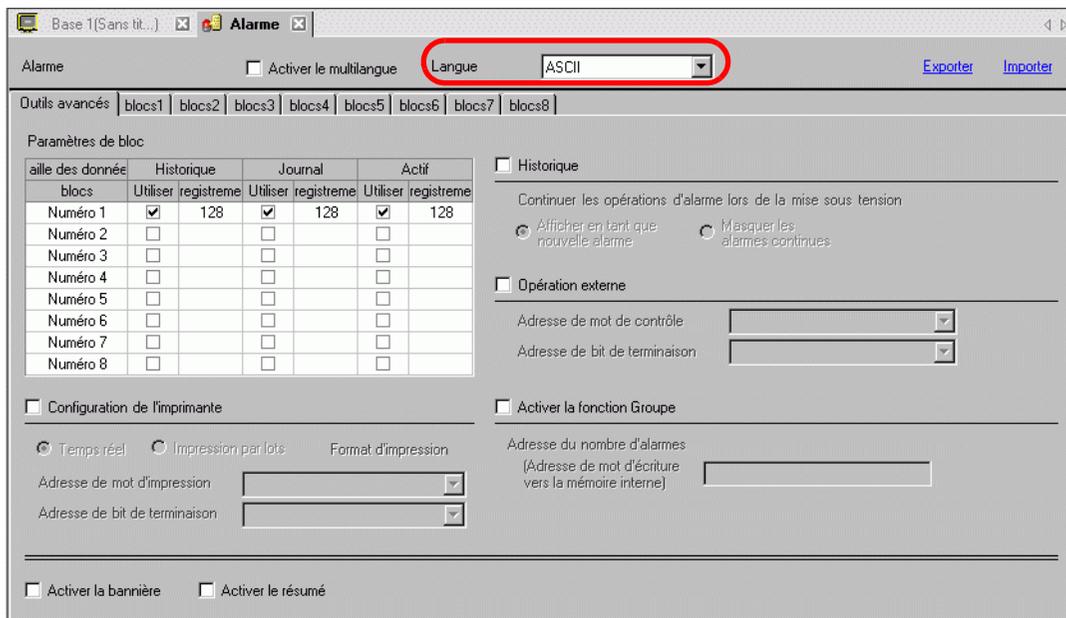
Lorsque la valeur de l'alarme est écrite dans l'adresse de mot de contrôle, l'alarme s'affiche avec la date ou l'heure du déclenchement. Lorsqu'une valeur autre que la valeur de l'alarme est écrite, l'heure de la récupération est ajoutée à la même ligne.

Mode d'affichage : [Historique]

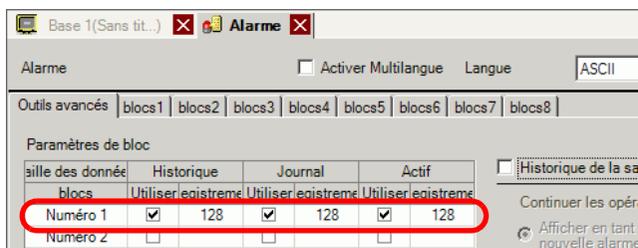


*L'historique sera sauvegardé même une fois le défaut retombé.

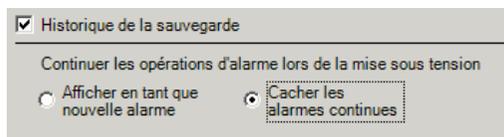
1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



2 A l'onglet [Paramètres de bloc], sélectionnez le mode d'affichage désiré (Historique/Journal/Actif) pour le bloc dans lequel le message est enregistré, et définissez le nombre de messages stockés en tant qu'historique pour chaque mode.



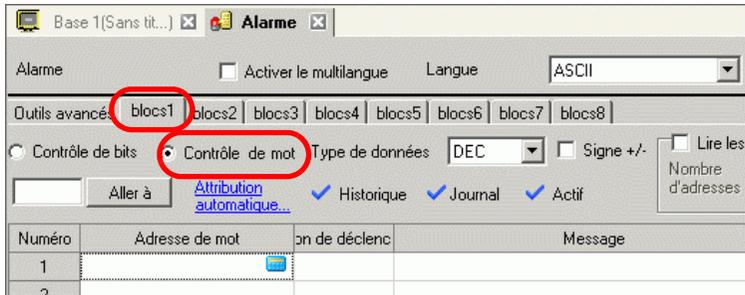
3 Cochez la case [Historique] et définissez l'option [Masquer les alarmes continues].



IMPORTANT

- Si la case [Historique] n'est pas cochée, les données historiques de l'alarme seront supprimées lorsque le GP est mis hors tension ou réinitialisé.

4 Ouvrez l'onglet [Bloc 1], puis sélectionnez [Contrôle de mots].



5 Dans [Type de données], sélectionnez le type de données de la [Valeur d'alarme] à stocker dans [Adresse de mot].

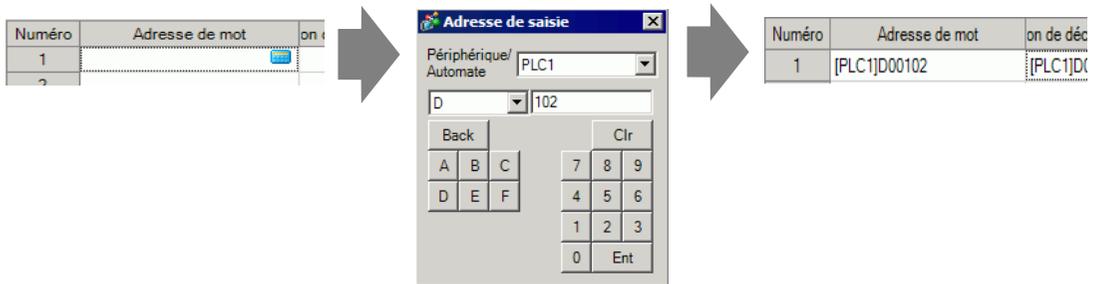
REMARQUE

- Le [Signe +/-] ne peut être défini que si le [Type de données] est configuré à [DEC].

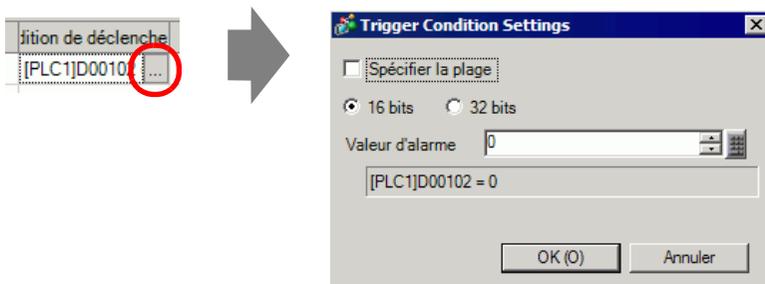
6 Dans l'[Adresse de mot], configurez l'adresse de mot afin de contrôler le déclenchement d'alarme. (Par exemple, D102)

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «102» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».

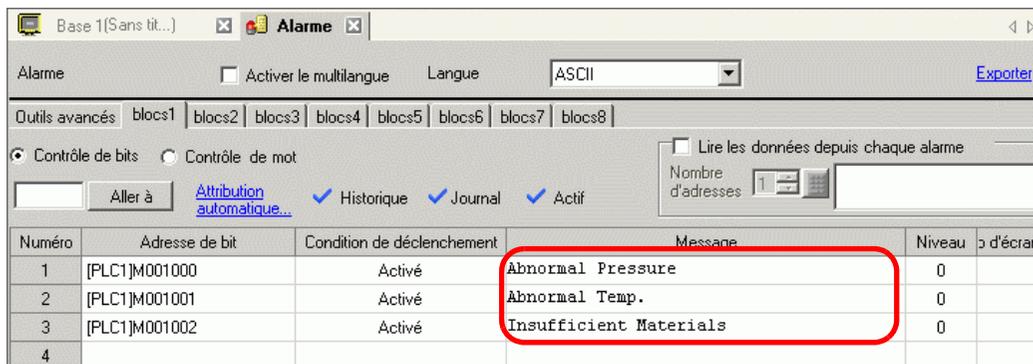


7 Cliquez sur la cellule [Condition de déclenchement], puis cliquez sur . La boîte de dialogue [Condition de déclenchement] apparaît.



8 Sélectionnez la longueur de bit, configurez la [Valeur d'alarme] (p. ex., 100), et cliquez sur [OK].

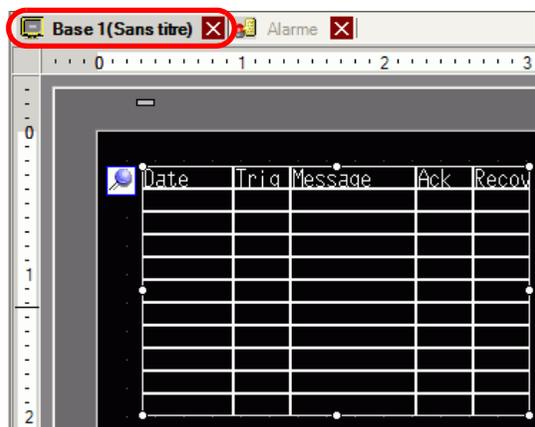
9 Dans la cellule [Message], saisissez le message d'alarme qui s'affichera lorsque l'alarme est déclenchée.



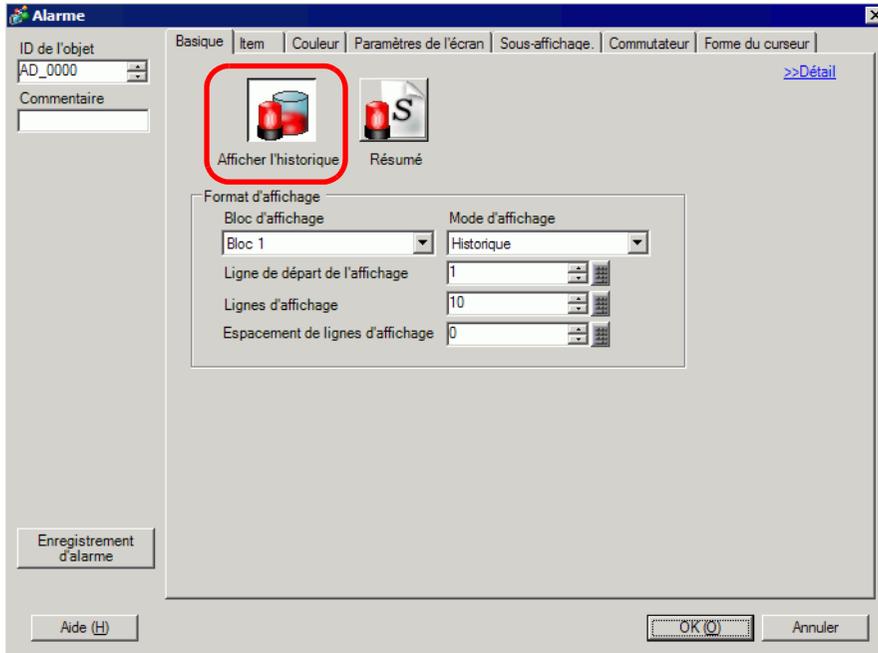
REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
- Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
 ☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)
- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

10 Ouvrez l'écran, puis configurez l'alarme qui affichera l'historique. Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)], ou cliquez sur  et placez l'objet dans l'écran.



11 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît.



12 Configurez le bloc et le mode à afficher pour l'alarme.

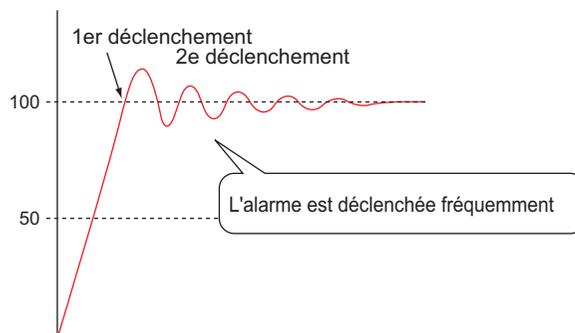
13 Configurez les options [Afficher la ligne de départ], [Lignes d'affichage] et [Espace de lignes d'affichage].

14 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément], [Couleur] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].

REMARQUE

- Lorsque vous utilisez le GP, vous pouvez configurer jusqu'à 2048 messages d'alarme. Lors du temps d'exécution, le GP peut enregistrer jusqu'à 768 messages d'historique, de journal et actifs dans la mémoire. Lorsque vous utilisez l'IPC, vous pouvez configurer jusqu'à 10000 messages d'alarme. Lors du temps d'exécution, l'IPC peut enregistrer jusqu'à 10000 messages.
- Lorsque vous utilisez plusieurs blocs, le nombre total de messages d'alarme que vous pouvez configurer pour tous les blocs est de 768.
 - ☞ «19.7 Affichage des alarmes par ligne» (page 19-48)
- La configuration de l'adresse de bit de contrôle et l'adresse de mot de contrôle ne peuvent pas dépasser 256 mots du message d'alarme (historique).
- Le nombre maximum de caractères sur une ligne et le nombre maximum de lignes sur l'écran dépendent du type de GP et de la [Taille].
- Si le message est plus large par rapport à l'espace disponible dans la zone d'affichage, la partie qui dépasse la zone est tronquée et ne s'affiche pas.
- Pour le [Contrôle de mots], si la valeur de l'alarme stockée dans l'[Adresse de mot] fluctue fréquemment, l'alarme sera souvent déclenchée.

P. ex. : Lorsque la [Valeur de l'alarme] = 100

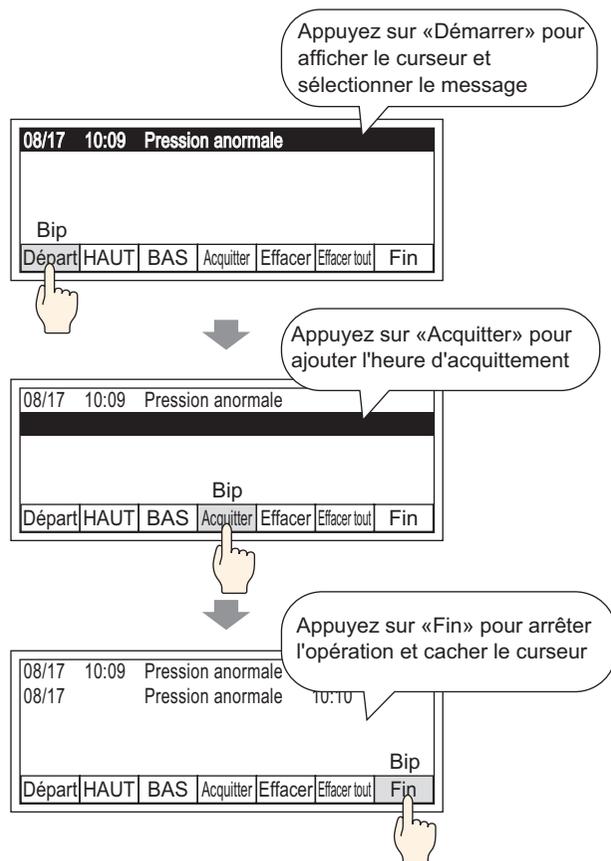


19.5 Utilisation de l'historique d'alarme

19.5.1 Introduction

Sélectionnez un bouton pour afficher un message d'alarme.

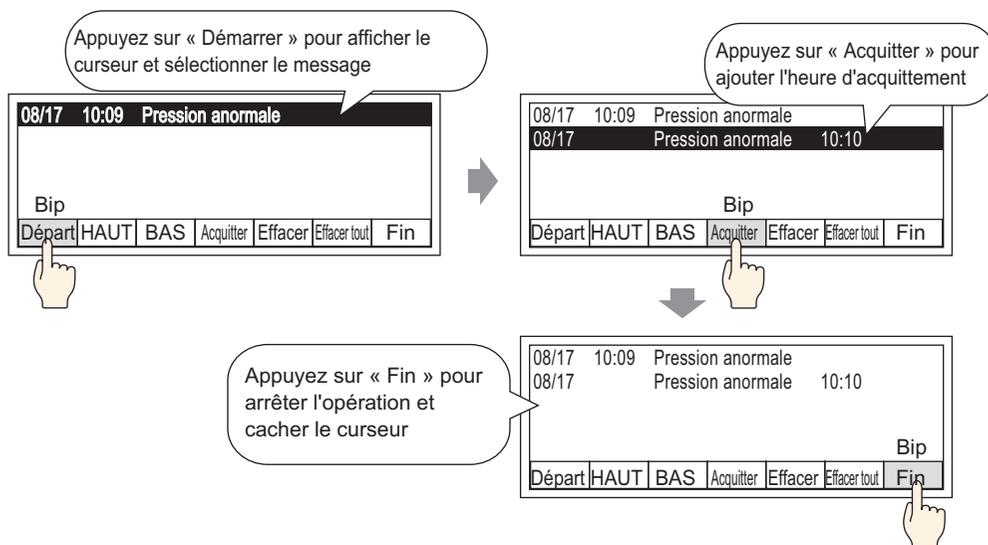
Plusieurs opérations sont disponibles, comme le défilement et le tri de messages affichés, et l'acquiescement et l'effacement du message d'alarme sélectionné.



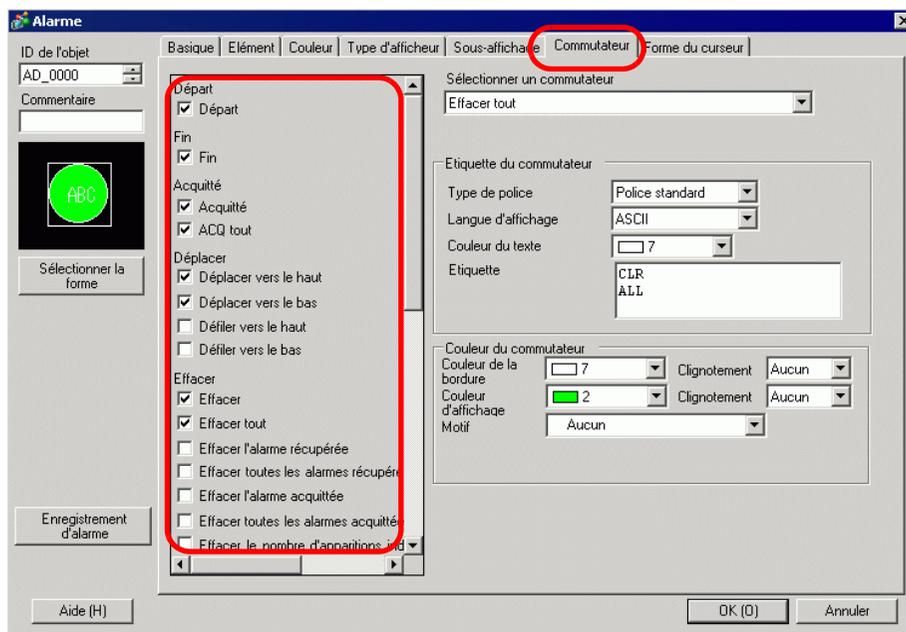
19.5.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ 19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique ◆ Bouton 19-128
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)



1 Cliquez deux fois sur le nouvel objet d'alarme. La boîte de dialogue Alarme apparaît. Ouvrez l'onglet [Bouton] et sélectionnez les options désirées.

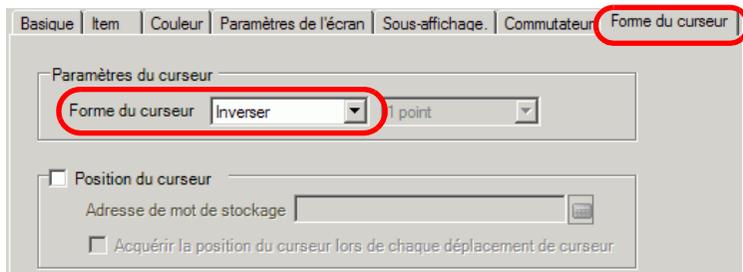


- 2 Sélectionnez la forme du bouton dans [Sélectionner la forme].
- 3 Choisissez le bouton dans [Sélectionner un bouton], puis désignez le [Type de police], la [Langue de l'affichage], la [Couleur du texte] et l'[Etiquette] de l'étiquette du bouton.
- 4 Au besoin, définissez les couleurs du bouton dans [Couleur de bouton].

REMARQUE

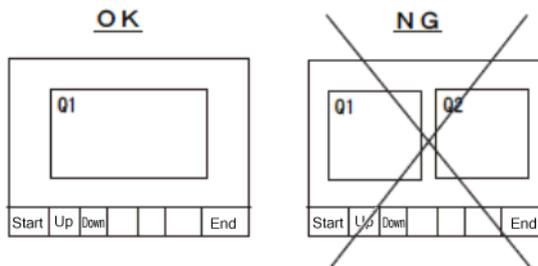
- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
- Les paramètres Couleur du bouton et Forme sont communs pour tous les objets d'alarme, peu importe le type de bouton sélectionné. Pour modifier la forme et la couleur de chaque bouton, utilisez un objet de voyant de bouton [Bouton spécial (bouton d'historique d'alarme)].
☞ 10.15.4 Bouton spécial ◆ Bouton d'historique d'alarme 10-72

- 5 Cliquez sur l'onglet [Forme du curseur], choisissez [Inverser] comme [Forme du curseur], puis cliquez sur [OK].

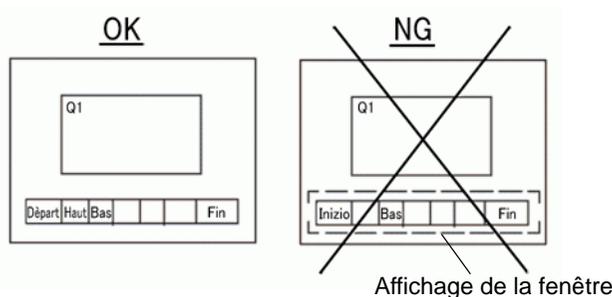


REMARQUE

- Pour utiliser un bouton d'objet d'alarme (historique), vous ne devez utiliser qu'un objet d'alarme par écran.



- Configurez les boutons dans le même écran que l'objet d'alarme. Vous ne pouvez pas les utiliser s'ils sont configurés dans un autre écran.

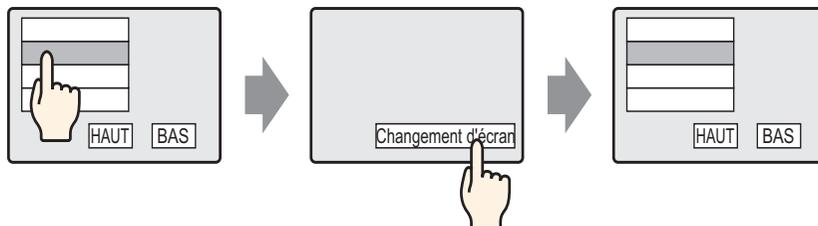


- Lorsque vous utilisez les boutons [Effacer toutes les apparitions], [Effacer toutes les heures accumulées], et [Effacer les heures accumulées particulières], ayez conscience que les données stockées dans la SRAM de sauvegarde du GP sont également effacées (à «0»), pas tout simplement les valeurs affichées.
- Lorsque les boutons de tri sont placés dans l'écran et que l'on appuie sur n'importe quel bouton (sauf le bouton [En ordre inverse de la date de déclenchement]), il peut y avoir un délai plus long qu'à l'habitude avant que la mise à jour de l'écran se fasse lors du changement d'écran.
- Lorsqu'on effectue une opération de tri sur deux blocs simultanément, par exemple en utilisant [Niveau et En ordre inverse de la date de déclenchement], les résultats pourraient s'afficher plus lentement qu'à l'habitude.

19.6 Affichage de l'aide (Sous-affichage)

19.6.1 Introduction

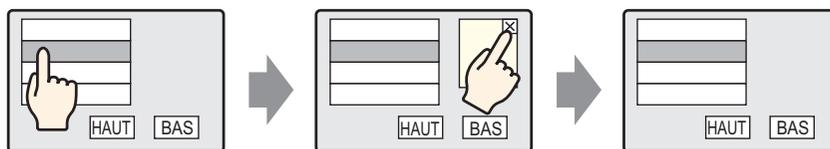
■ Modifier l'écran de base



Appuyez sur le message d'alarme pour changer l'écran selon l'alarme.

Retournez à l'écran d'alarme à l'aide du commutateur de changement d'écran

■ Afficher la fenêtre de texte



Appuyez sur le message d'alarme pour afficher une fenêtre de texte selon l'alarme.

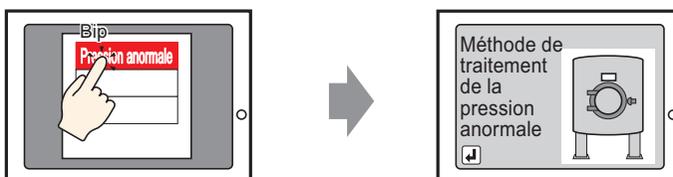
Appuyez sur le commutateur d'effacement de la fenêtre pour fermer la fenêtre de texte.

19.6.2 Procédure de configuration

■ Modifier l'écran de base

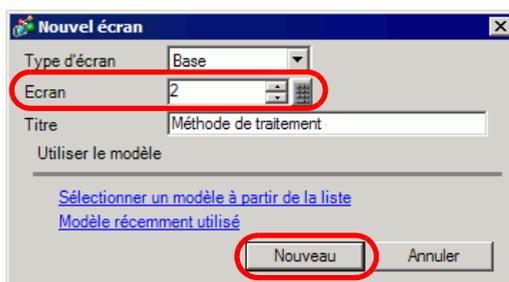
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «10.15.3 Bouton de changement d'écran ■ Fonction de bouton» (page 10-68)
 - ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration de l'alarme (Bloc 1)» (page 19-85)
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique» (page 19-103)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

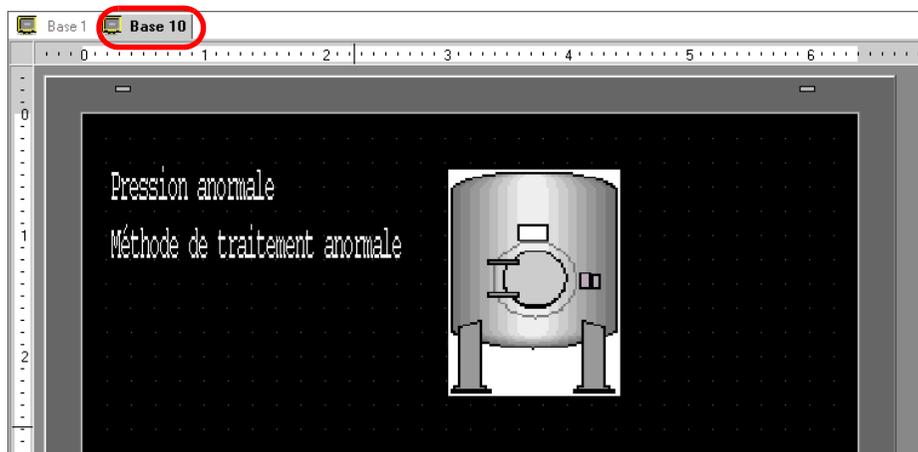


Appuyez sur l'alarme pour changer l'écran

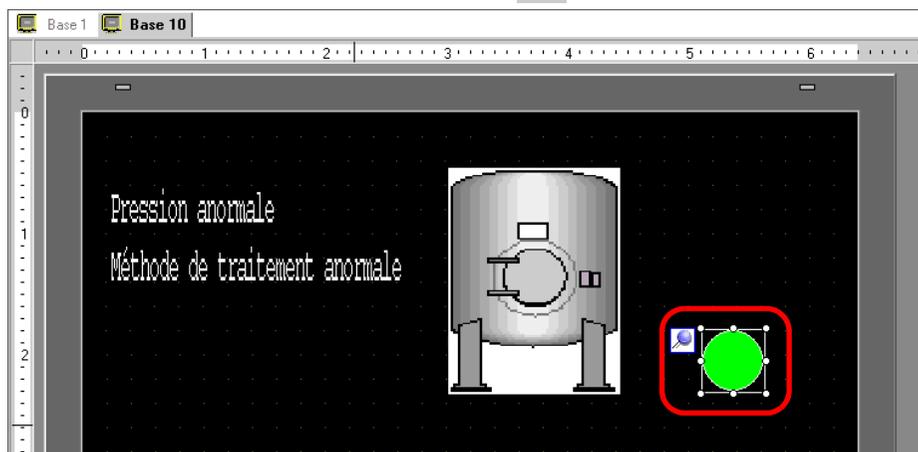
- 1 Créez l'écran de base que vous souhaitez afficher dans le sous-affichage. Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)], ou cliquez sur . La boîte de dialogue [Nouvel écran] apparaît.
- 2 Dans l'écran, configurez le numéro de l'écran de base (par exemple, 10) utilisé pour le sous-affichage, puis cliquez sur [OK].



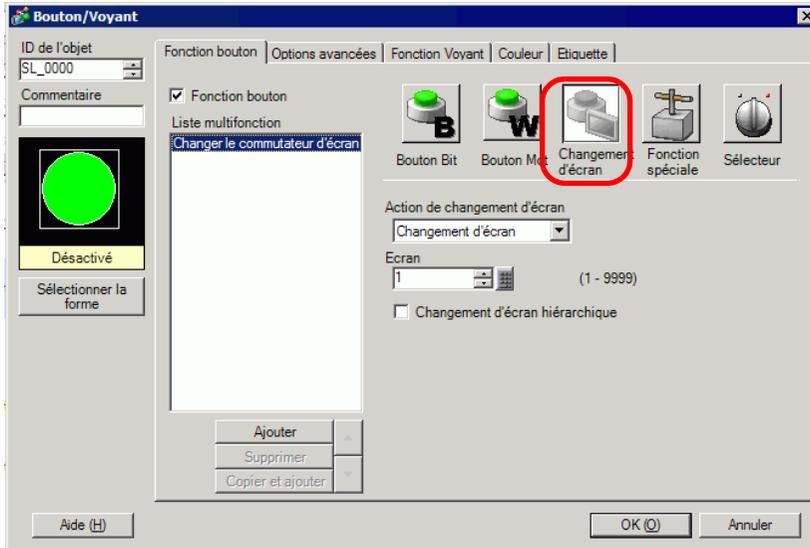
3 Lorsque l'écran de base «10» apparaît, créez un écran de base pour le sous-affichage.



4 Configurez le bouton pour qu'il change de l'écran Sous-affichage à l'écran de placement Objet d'alarme. Dans le menu [Objets (P)], pointez sur [Bouton/Voyant (C)] et sélectionnez [Modifier le bouton d'écran (C)] ou cliquez sur , et placez le bouton dans l'écran.



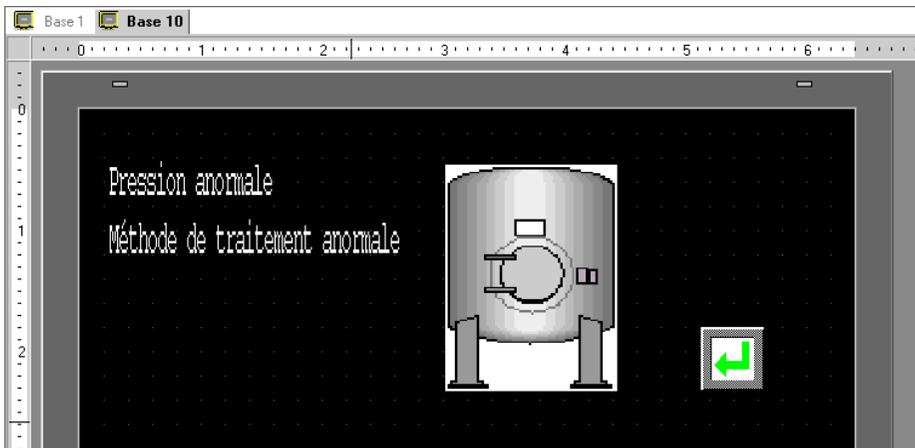
5 Cliquez deux fois sur l'objet de bouton placé. La boîte de dialogue suivante apparaît.



6 Dans [Sélectionner la forme], sélectionnez la forme du bouton.

7 Dans [Action de changement d'écran], sélectionnez l'action pour modifier l'écran, puis définissez le numéro d'écran de l'écran cible (par exemple, 1).

8 Au besoin, configurez la couleur et le texte d'affichage dans les onglets [Couleur] et [Etiquette], puis cliquez sur [OK]. La création de l'écran Sous-affichage est terminée.

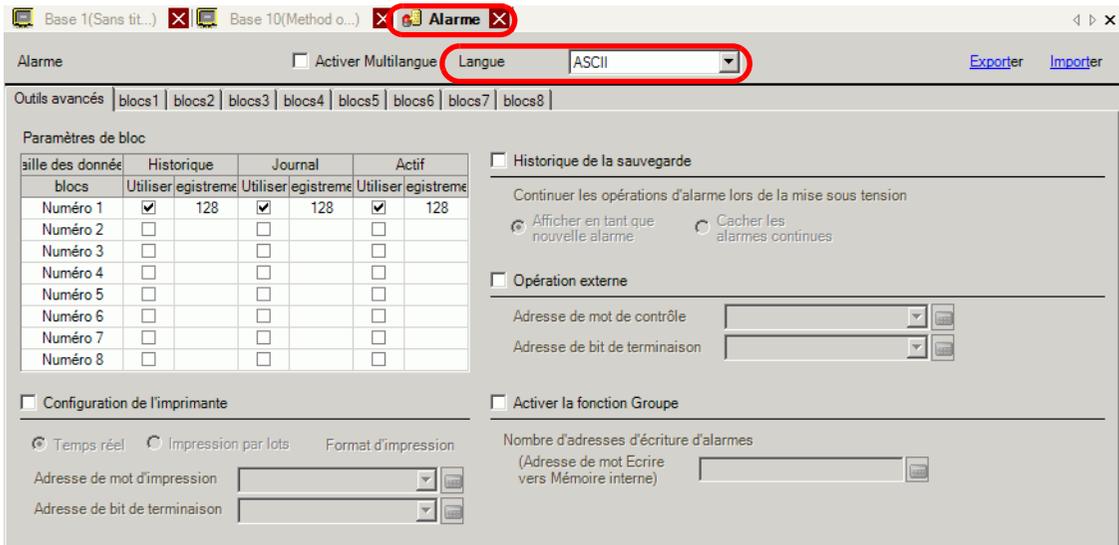


REMARQUE

- Selon la forme du bouton, il est possible que vous ne puissiez pas modifier la couleur.
- Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.

9 Ensuite, enregistrez le message pour qu'il s'affiche lorsque l'alarme est déclenchée.

Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



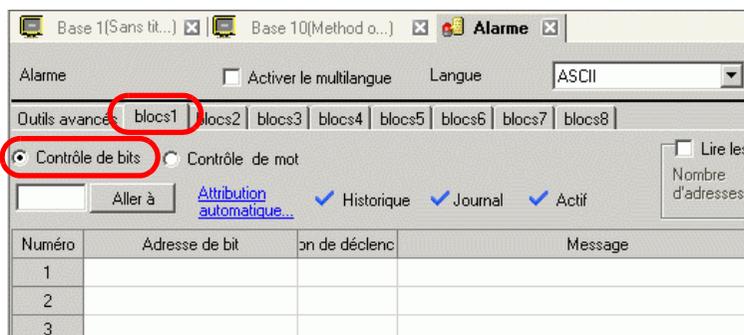
10 A l'onglet [Paramètres de bloc], sélectionnez le mode d'affichage désiré (Historique/Journal/Actif) pour le bloc dans lequel le message est enregistré, et définissez le nombre de messages stockés en tant qu'historique pour chaque mode.

11 Cochez la case [Historique] et définissez l'option [Masquer les alarmes continues].

IMPORTANT

- Si la case [Historique] n'est pas cochée, les données historiques de l'alarme seront supprimées lorsque le GP est mis hors tension ou réinitialisé.

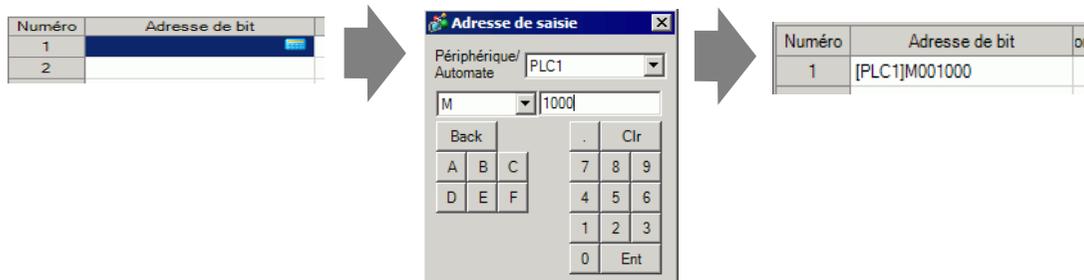
12 Dans l'onglet [Bloc1], sélectionnez [Contrôle de bits].



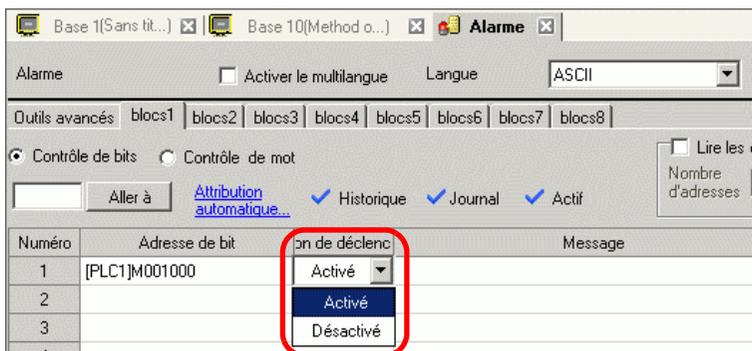
13 Dans l'[Adresse de bit], configurez l'adresse de bit afin de surveiller le déclenchement d'alarme. (Par exemple, M1000)

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



14 Cliquez sur la cellule [Condition de déclenchement], sélectionnez si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.

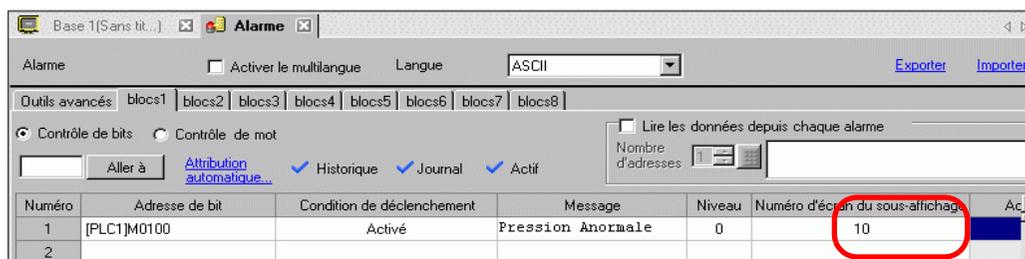


15 Dans la cellule [Message], saisissez le message d'alarme qui s'affichera lorsque l'alarme est déclenchée.

REMARQUE

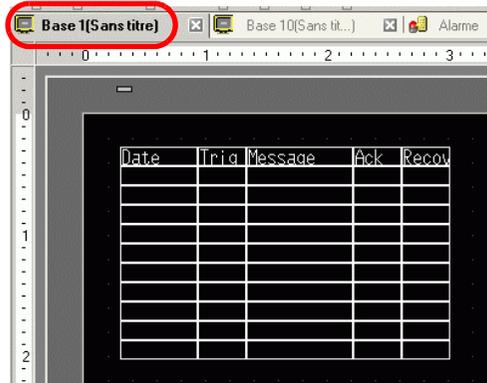
- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
- Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
 ☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)
- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

16 Définissez le numéro de l'écran de sous-affichage. (Par exemple, 10)

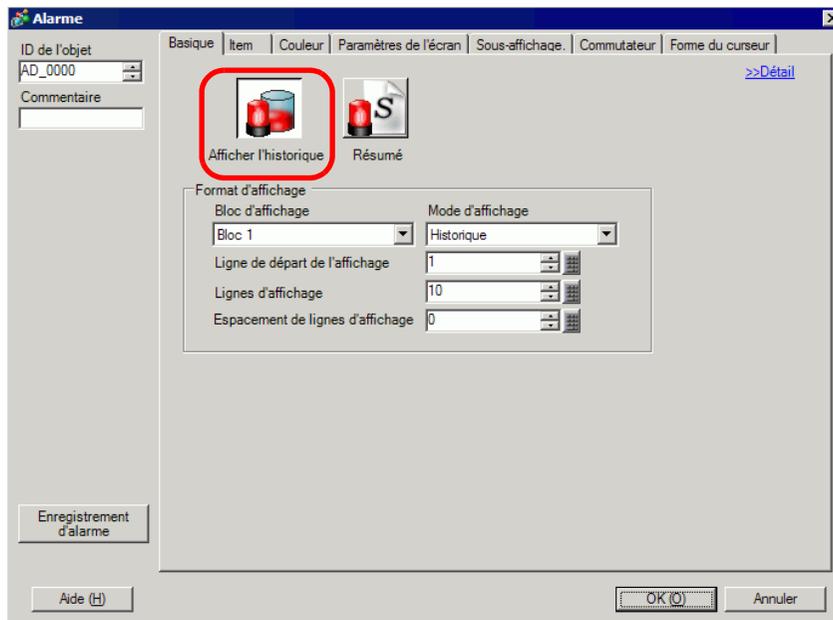


17 Configurez l'objet d'alarme pour afficher des alarmes.

Ouvrez l'écran pour afficher l'alarme (par exemple, Base 1), et dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)], ou cliquez sur , et placez l'objet dans l'écran.



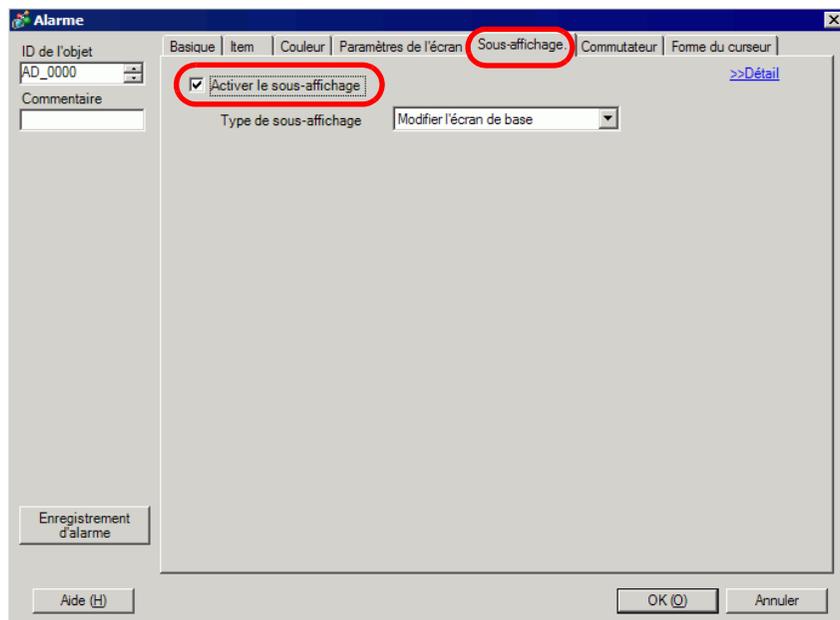
18 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît.



19 Configurez le bloc et le mode à afficher pour l'alarme.

20 Configurez les options [Afficher la ligne de départ], [Lignes d'affichage] et [Espace de lignes d'affichage].

21 Ouvrez l'onglet [Sous-affichage] et cochez la case [Activer le sous-affichage].



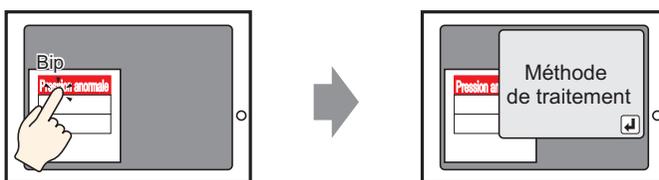
22 Dans la liste [Type de sous-affichage], sélectionnez [Modifier l'écran de base].

23 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément], [Couleur] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].

■ Afficher la fenêtre de texte

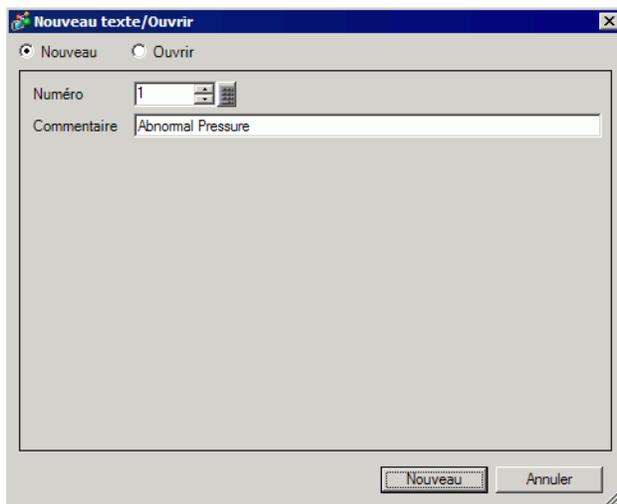
REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «17.9.2 Guide de configuration commun (Enregistrement de texte)» (page 17-60)
 - ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration de l'alarme (Bloc 1)» (page 19-85)
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique» (page 19-103)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

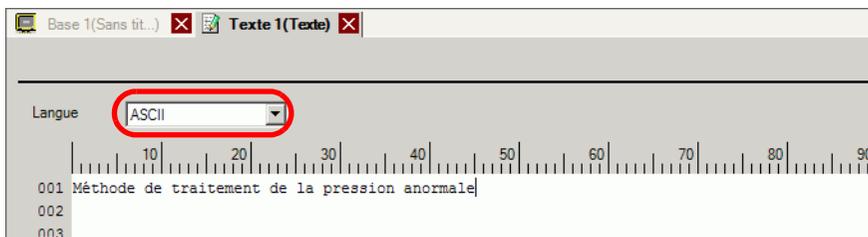


Lorsque le message d'alarme est appuyé, une fenêtre texte s'affiche.

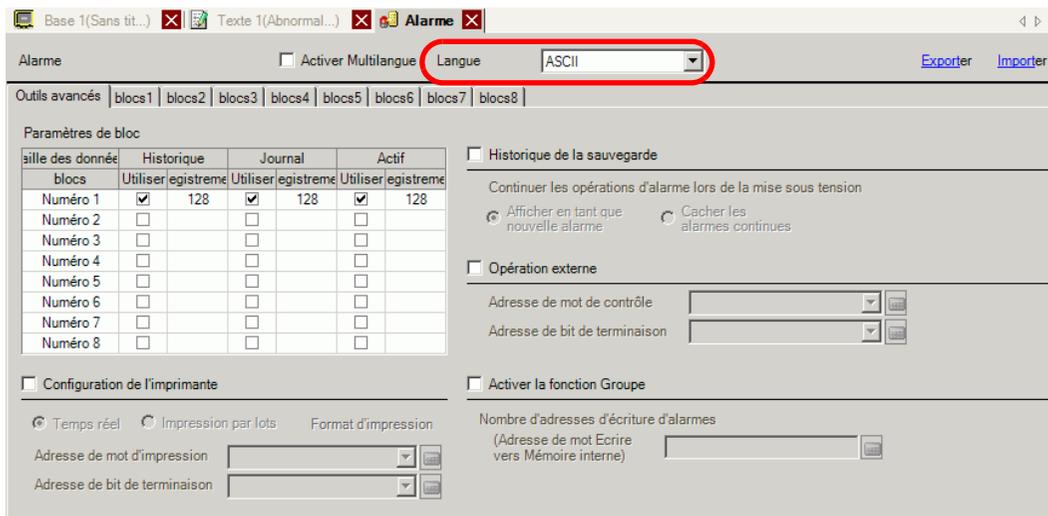
- 1 Créez une fenêtre de texte pour insérer un sous-affichage. Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Enregistrement du texte (T)], ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît :
- 2 Précisez le numéro de et le commentaire (par exemple, Numéro de texte «1», Commentaire «Tension anormale»), puis cliquez sur [Créer].



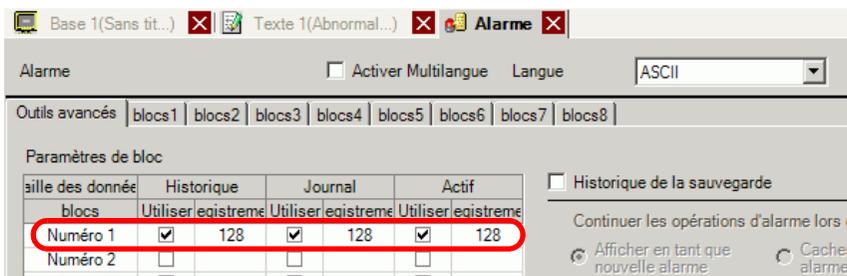
3 Précisez la [Langue], et saisissez le texte à afficher en tant que sous-affichage.



4 Ensuite, enregistrez le message pour qu'il s'affiche lorsque l'alarme est déclenchée. Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



5 A l'onglet [Paramètres de bloc], sélectionnez le mode d'affichage désiré (Historique/Journal/Actif) pour le bloc dans lequel le message est enregistré, et définissez le nombre de messages stockés en tant qu'historique pour chaque mode.

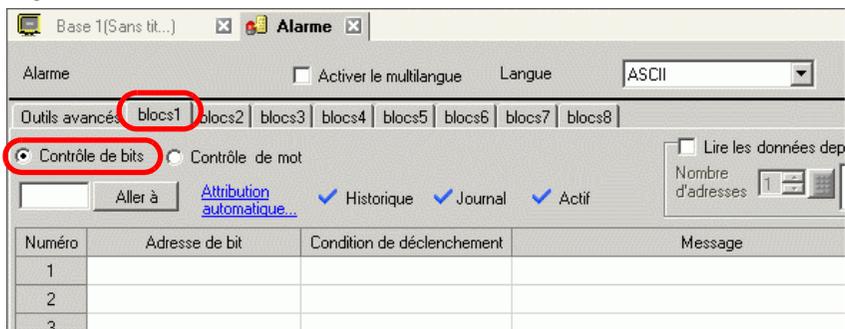


6 Cochez la case [Historique] et définissez l'option [Masquer les alarmes continues].

IMPORTANT

- Si la case [Historique] n'est pas cochée, les données historiques de l'alarme seront supprimées lorsque le GP est mis hors tension ou réinitialisé.

7 Dans l'onglet [Bloc 1], sélectionnez [Contrôle de bits].



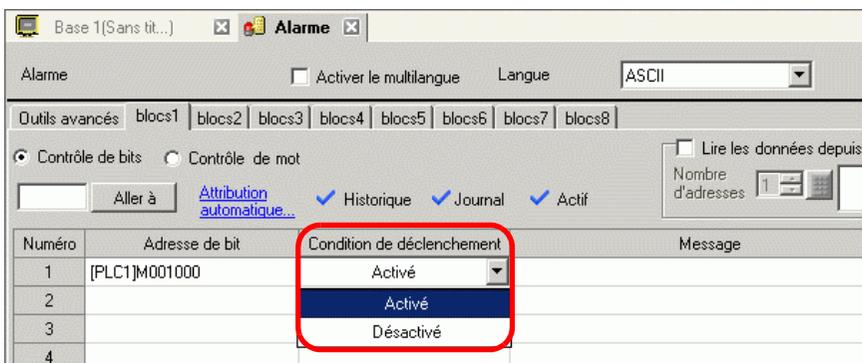
8 Dans l'[Adresse de bit], configurez l'adresse de bit afin de surveiller le déclenchement d'alarme. (Par exemple, M1000)

Cliquez sur l'icône afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».



9 Cliquez sur la cellule [Condition de déclenchement], sélectionnez si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.

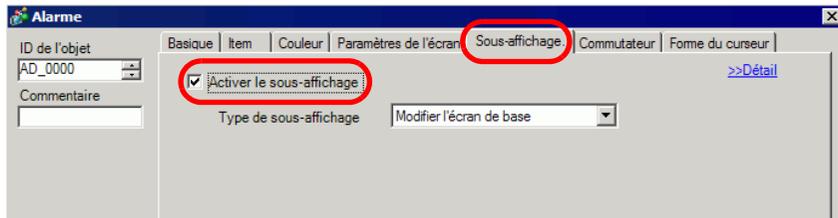


10 Dans la cellule [Message], saisissez le message d'alarme qui s'affichera lorsque l'alarme est déclenchée.

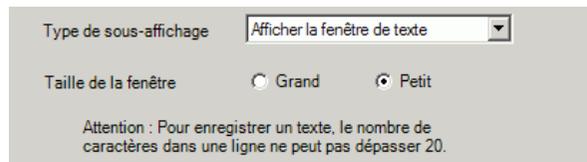
REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
- Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
 ☞ «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)
- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

- 15 Configurez les options [Afficher la ligne de départ], [Lignes d'affichage] et [Espacement de lignes d'affichage].
- 16 Cliquez sur l'onglet [Sous-affichage] et cochez la case [Activer le sous-affichage].



- 17 Dans la liste [Type de sous-affichage], sélectionnez [Afficher la fenêtre de texte].

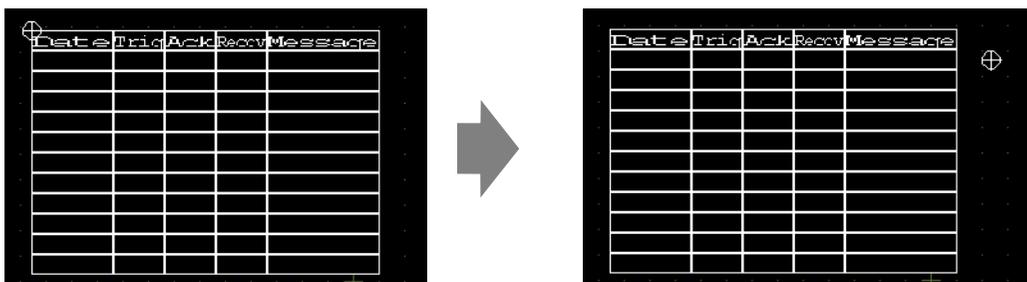


- 18 Dans [Taille de fenêtre], sélectionnez la taille de la fenêtre du sous-affichage.

REMARQUE

- Pour certains modèles, il est possible que la fenêtre ne s'affiche pas complètement dans le GP si la taille de fenêtre est définie sur [Grande].
 ☞ «19.11.2 Restrictions relatives au sous-affichage (détails)» (page 19-159)

- 19 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément], [Couleur] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].
- 20 L'icône de paramètre de la position  s'affiche dans la partie supérieure gauche de l'objet d'alarme. Déplacez le marqueur de position du paramètre jusqu'à l'endroit où vous voulez afficher la fenêtre de texte en sous-affichage. Tous les paramètres sont maintenant effectués.

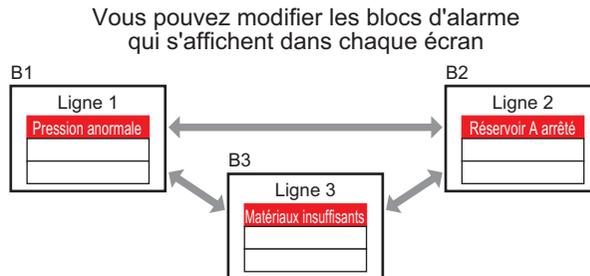


19.7 Affichage des alarmes par ligne

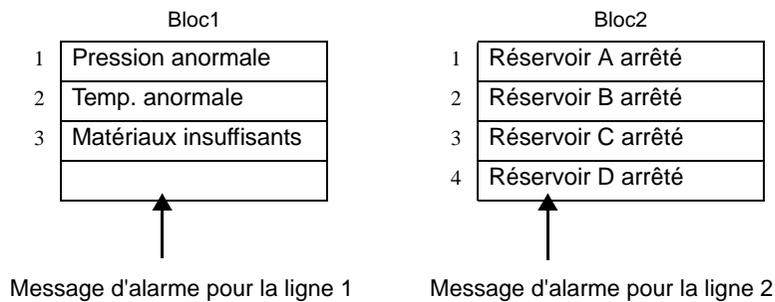
19.7.1 Introduction

Vous pouvez modifier les alarmes affichées dans chaque écran en enregistrant des différents messages d'alarme avec des différentes lignes de production.

Affichage



Registre



19.7.2 Procédure de configuration

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide d'alarme» (page 19-70)
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme» (page 19-102)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

Affiche les messages d'alarme des différents blocs dans chaque écran.



1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.

Base 1(Sans tit...) x Alarme x

Alarme Activer le multilingue **Langue** ASCII

Outils avancés | blocs1 | blocs2 | blocs3 | blocs4 | blocs5 | blocs6 | blocs7 | blocs8

Paramètres de bloc

aile des donnée	Historique		Journal		Actif	
	Utiliser	registre	Utiliser	registre	Utiliser	registre
Numéro 1	<input checked="" type="checkbox"/>	128	<input checked="" type="checkbox"/>	128	<input checked="" type="checkbox"/>	128
Numéro 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Numéro 3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Numéro 4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Numéro 5	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Numéro 6	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Numéro 7	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Numéro 8	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Historique

Continuer les opérations d'alarme lors de la mise sous tension

Afficher en tant que nouvelle alarme Masquer les alarmes continues

Opération externe

Adresse de mot de contrôle

Adresse de bit de terminaison

Activer la fonction Groupe

Adresse du nombre d'alarmes (Adresse de mot d'écriture vers la mémoire interne)

Configuration de l'imprimante

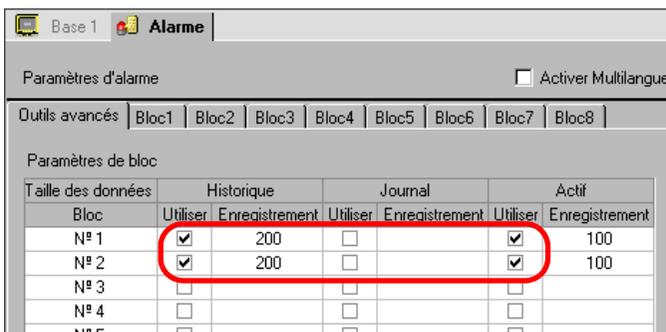
Temps réel Impression par lots Format d'impression

Adresse de mot d'impression

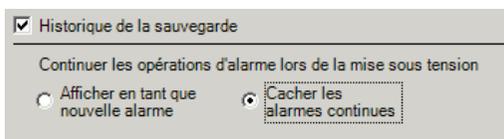
Adresse de bit de terminaison

Activer la bannière Activer le résumé

2 A l'onglet [Paramètres de bloc], sélectionnez le mode d'affichage (Historique/Journal/Actif) pour chacun des blocs auxquels des messages sont enregistrés, et définissez le nombre de messages stockés en tant qu'historique.



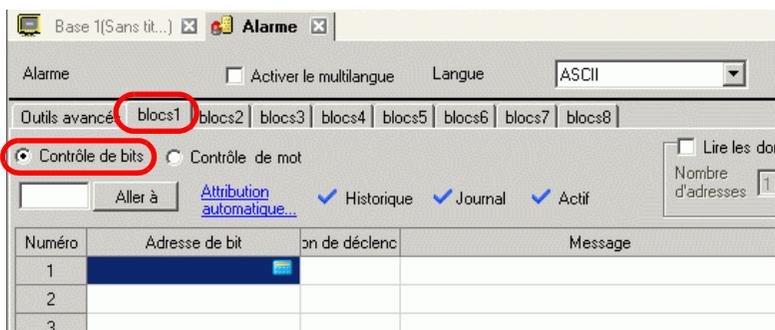
3 Cochez la case [Historique] et définissez l'option [Masquer les alarmes continues].



IMPORTANT

- Si la case [Historique] n'est pas cochée, les données historiques de l'alarme seront supprimées lorsque le GP est mis hors tension ou réinitialisé.

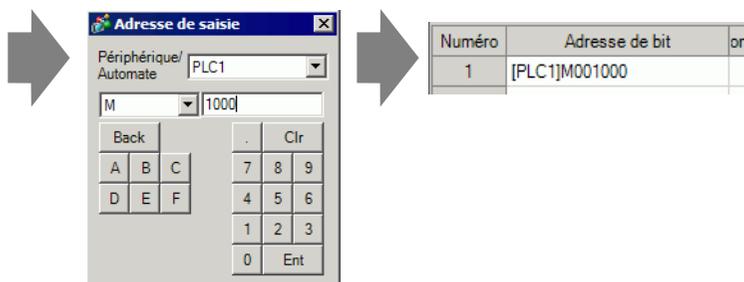
4 Dans l'onglet [Bloc1], sélectionnez [Contrôle de bits].



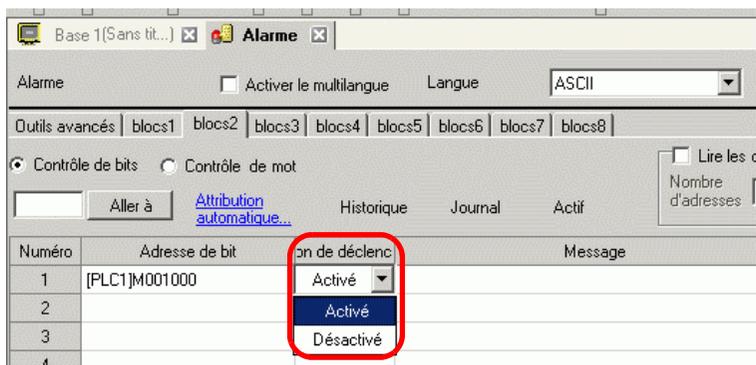
5 Dans l'[Adresse de bit], configurez l'adresse de bit afin de surveiller le déclenchement d'alarme. (Par exemple, M1000)

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».

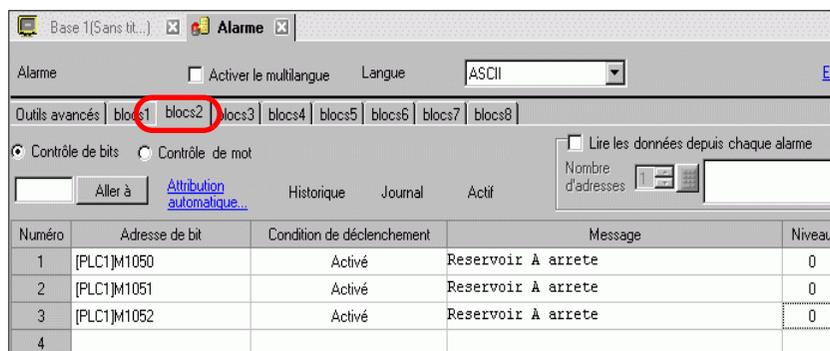


6 Cliquez sur la cellule [Condition de déclenchement], sélectionnez si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.



7 Dans [Message], entrez le message d'alarme pour l'alarme qui se produit dans la ligne de production 1.

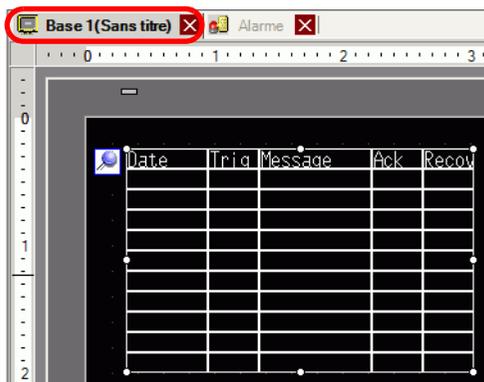
8 De même, ouvrez l'onglet [Blocs 2] et enregistrez les adresses de bit de contrôle et les messages d'alarme pour la ligne 2.



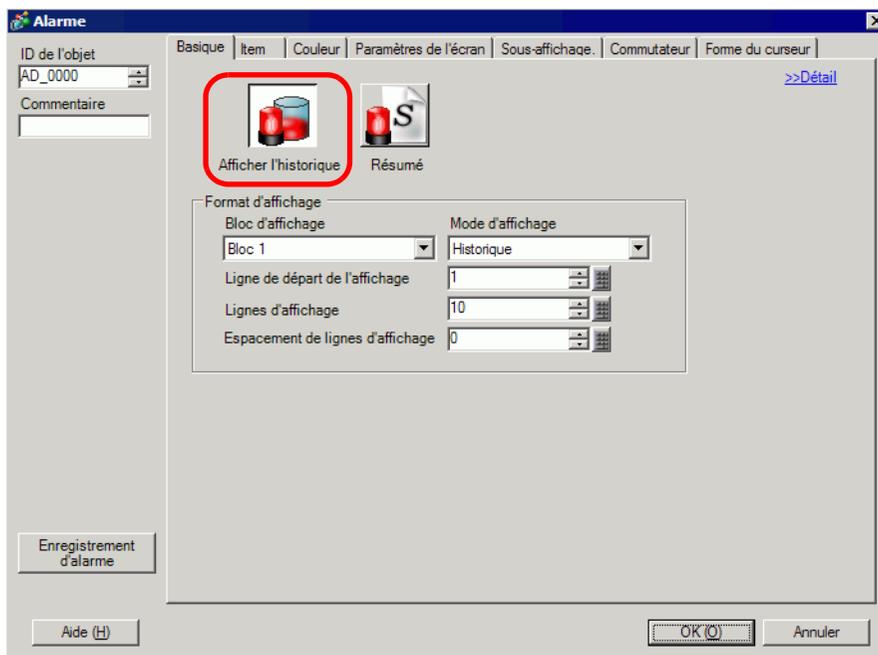
REMARQUE

- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

9 Ouvrez l'écran pur afficher les alarmes (Par exemple, Base 1), et configurez tout d'abord l'objet d'alarme pour afficher les alarmes pour la ligne 1. Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)], ou cliquez sur , et placez l'objet dans l'écran.



10 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît.



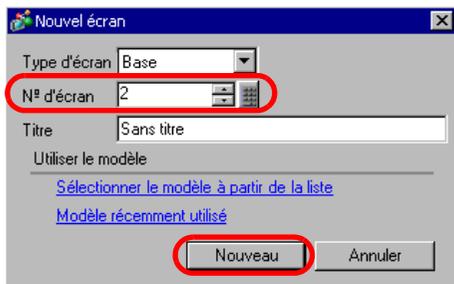
11 Dans [Bloc d'affichage], précisez le [Bloc 1] et configurez le mode d'affichage.

12 Configurez les options [Afficher la ligne de départ], [Lignes d'affichage] et [Espacement de lignes d'affichage].

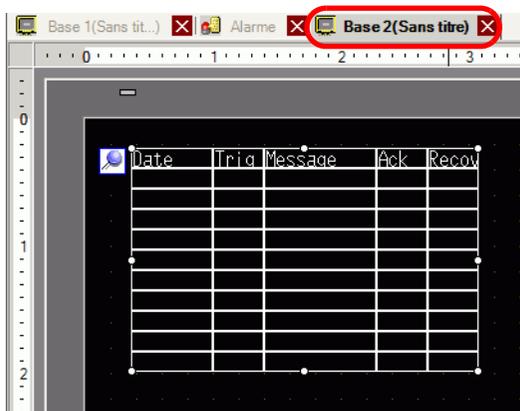
13 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément], [Couleur] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].

La création de l'écran pour afficher les messages d'alarme du bloc 1 est maintenant effectuée.

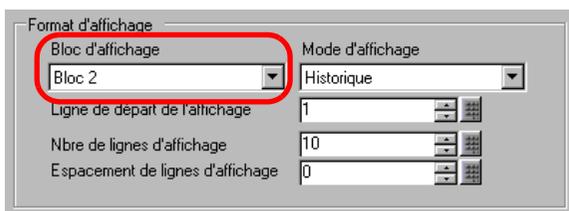
- 14 Dans le menu [Ecran (S)], sélectionnez [Nouvel écran (N)], ou cliquez sur . La boîte de dialogue [Nouvel écran] apparaît. Dans l'écran, configurez le numéro de l'écran de base (par exemple, 2), puis cliquez sur [OK].



- 15 Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)] dans l'écran [Base 2], ou cliquez sur  et placez l'objet dans l'écran.



- 16 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît. Dans [Bloc d'affichage], précisez [Bloc 2].



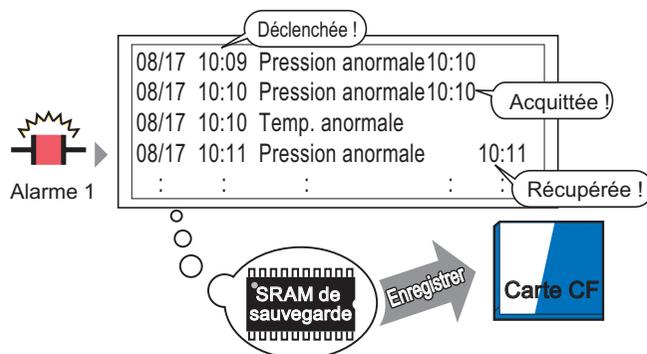
- 17 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément], [Couleur] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].
La création de l'écran pour afficher les messages d'alarme du bloc 2 est maintenant effectuée.

19.8 Stockage des messages d'alarme dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB

19.8.1 Introduction

Enregistre les données historiques de l'alarme à partir de la SRAM de sauvegarde de l'afficheur dans la carte CF ou le stockage USB.

Puisque les données de l'alarme sont enregistrées en format CSV, vous pouvez les modifier dans une application de tableur comme Microsoft Excel.



Les données de l'historique de l'alarme stockées dans la SRAM de sauvegarde sont enregistrées dans la carte CF

REMARQUE

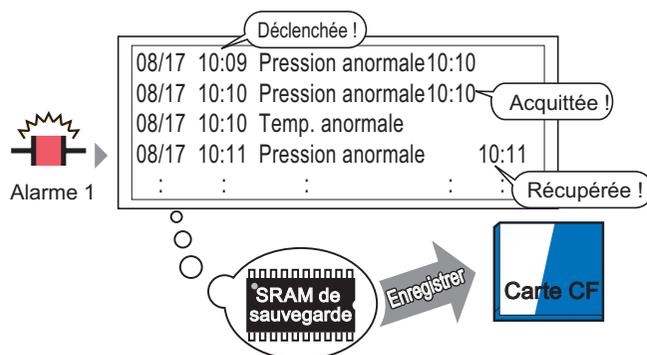
- S'il n'y a pas assez d'espace libre dans la carte CF, allouez plus d'espace en déplaçant des données non urgentes dans la mémoire USB.
 ☞ «A.5 Transfert des données entre une carte CF et un périphérique de mémoire USB» (page A-84)

19.8.2 Procédure de configuration

REMARQUE

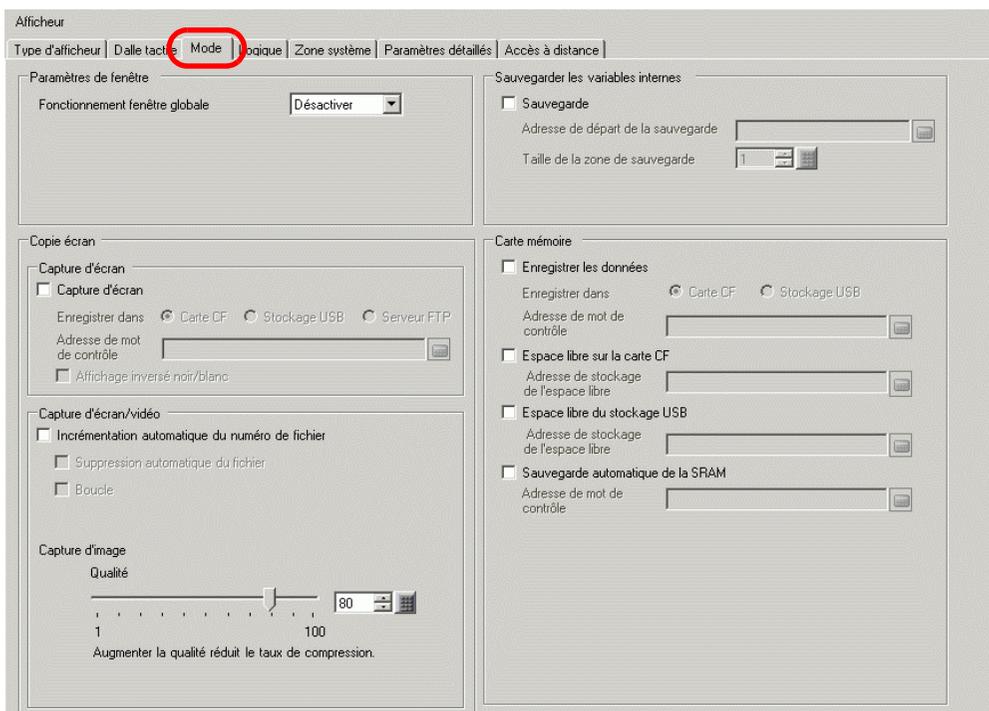
- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide d'alarme» (page 19-70)
 - ☞ 5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur] ◆ Mode 5-153

La procédure suivante enregistre les données historiques de l'alarme à partir de la SRAM de sauvegarde de l'afficheur dans une carte CF ou comme fichier CSV. Vous pouvez également enregistrer les données dans un périphérique de stockage USB.



Les données de l'historique de l'alarme stockées dans la SRAM de sauvegarde sont enregistrées dans la carte CF

1 Dans [Paramètres système], pointez sur [Afficheur] et ouvrez l'onglet [Mode].



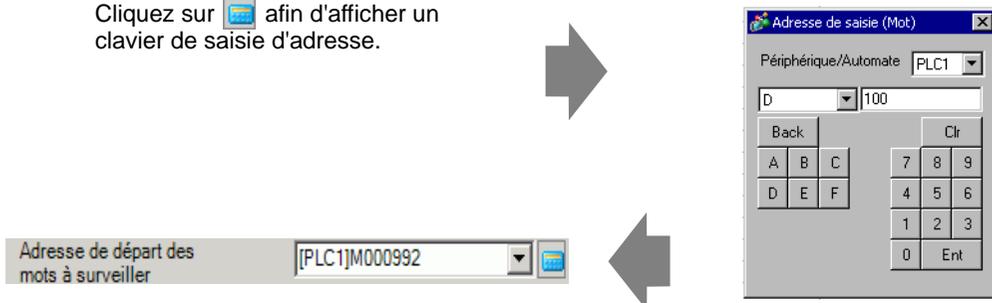
2 Dans [Carte mémoire], sélectionnez [Enregistrer les données]. Puis, sélectionnez [Carte CF].



3 L'[Adresse de mot de contrôle] contrôle l'écriture des données dans une carte CF.
Par exemple, D100.

Sélectionnez «D» pour le périphérique, et entrez «100» pour l'adresse.

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.



4 Les paramètres pour écrire les données Historique d'alarme dans la carte CF sont maintenant effectués.

REMARQUE

- Le format de stockage CSV est déterminé par le paramètre [Mode d'affichage]. Les paramètres sont vérifiés dans l'ordre suivant : [Historique], [Journal], [Actif], et les données sont produites en format du premier [Mode d'affichage] configuré à [Activé]. Par exemple, lorsque les données du bloc 1 sont enregistrées dans la carte CF

Outils avancés		Bloc1	Bloc2	Bloc3	Bloc4	Bloc5	Bloc6	Bloc7	Bloc8
Paramètres de bloc									
Taille des données	Historique		Journal		Actif				
Bloc	Utiliser	Enregistrement	Utiliser	Enregistrement	Utiliser	Enregistrement			
N° 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>				
N° 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				

Dans ce cas, les données sont enregistrées en format [Historique]. Si l'[Historique] n'est pas configuré, les données sont enregistrées en format [Journal].

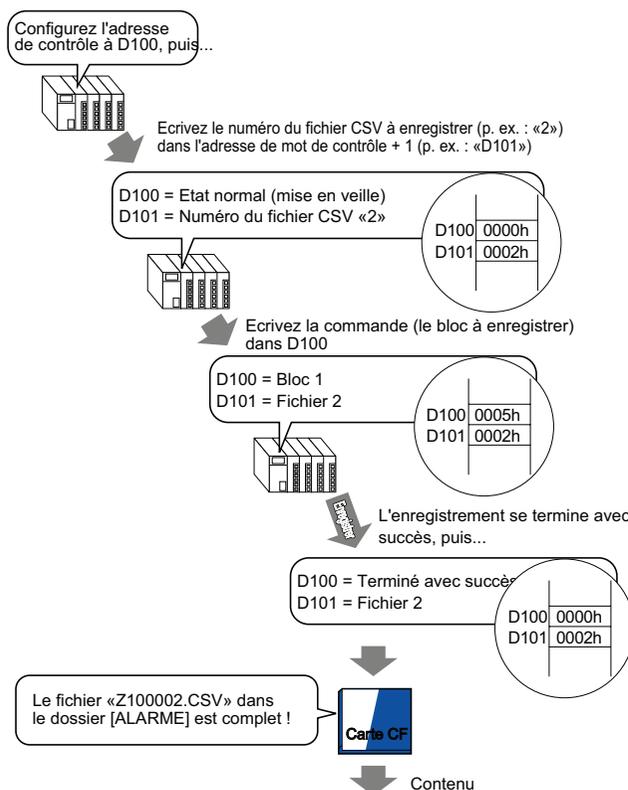
- Les informations les plus récentes sont produites dans le premier-plan lorsqu'elles sont enregistrées dans n'importe quel mode d'affichage. Les sorties des éléments tels que [Date de déclenchement], [Heure de déclenchement] et [Message] sont fixes. Si la langue est configurée à une autre langue comme ASCII, Coréen, Chinois (simplifié), Chinois (traditionnel), Cyrillique, Thaïlandais, elle s'affiche en anglais.

19.8.3 Structure

Cette section examine la structure pour écrire les données historiques de l'alarme dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB.

■ Enregistrement dans une carte CF ou un stockage USB

Pour enregistrer des données dans la carte CF, gérez l'adresse de mot de contrôle désignée comme suit :



```
"Nombre de messages","3","","","","",""
"Date de déclenchement","Heure de déclenchement","Message","Heure d'acquiescement","Heure de récupération","Nombre d'app.,""Heure acc.,""Niveau"
"05/11/14","10:05:35","Réservoir B - Tension anormale","10:20:35","11:00:15","1","1:00:00","1"
"05/11/13","12:15:00","Réservoir A - Niveau d'eau bas","13:20:00","16:15:00","2","03:00:00","0"
"05/11/13","12:00:10","Pompe 1 fermée","14:00:20","16:50:30","1","4:50:20",""
```

Lorsque les données sont ouvertes dans Microsoft Excel



No. of Message(s)	Trigger Date	Trigger Time	Message(s)	Acknowledge Time	Recovery Time	No. of occ.	Acc. Time	Level
3	2005/11/14	10:05:35	B Tank- Abnormal Pressure	10:20:35	11:00:15	1	1:00:00	
	2005/11/13	12:15:00	A Tank - Low Water Level	13:20:00	16:15:00	2	3:00:00	
	2005/11/13	12:00:10	Pump No. 1 Closed	14:00:20	16:50:30	1	4:50:20	

■ Adresse de mot de contrôle de l'enregistrement des données

Cette adresse contrôle l'écriture des données. Précisez le numéro de fichier et écrivez la commande vers l'adresse. Les données sont enregistrées dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB.

Adresse de mot de contrôle +1	Commande/Statut
	Numéro de fichier

◆ Commande et statut

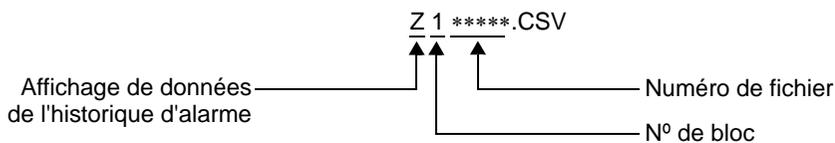
Les données sont écrites dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB. Les résultats du traitement (statut) se tiennent compte dans l'adresse.

Mode	Données de mot	Description
Commande	0001h	Données de recette
	0002h	GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)
	0003h	GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)
	0004h	GP-PRO/PB III pour les données d'échantillonnage Windows (compatible)
	0005h	Données Historique d'alarme du Bloc 1
	0006h	Données Historique d'alarme du bloc 2
	0007h	Données Historique d'alarme du bloc 3
	0008h	Données Historique d'alarme du bloc 4
	0009h	Données Historique d'alarme du bloc 5
	000ah	Données Historique d'alarme du bloc 6
	000bh	Données Historique d'alarme du bloc 7
	000ch	Données Historique d'alarme du bloc 8
	0020h	Démarrage de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation de GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)
	0021h	Terminaison de l'enregistrement automatique de la boucle de journalisation GP-PRO/PB III pour Windows (compatible)
Statut	0000h	Terminé avec succès
	0100h	Erreur d'écriture
	0200h	La carte CF ou le périphérique de stockage USB n'est pas inséré, ou le capot de la carte CF n'est pas fermé.
	0300h	Aucune donnée à charger (lorsque aucune donnée n'est spécifiée)
	0400h	Erreur de numéro de fichier (le numéro de fichier est hors limites)
	2000h	GP-PRO/PB III pour journalisation Windows : la boucle de sauvegarde automatique fonctionne correctement (compatible) L'adresse de contrôle devient cette valeur en mode d'enregistrement automatique. Lorsque la valeur est modifiée, le mode d'enregistrement automatique se termine.

◆ **Nom et emplacement du fichier**

Désignez un numéro de fichier compris entre 0 et 65535 dans l'adresse suivant l'adresse de mot de contrôle avant d'écrire une commande.

Par exemple, après avoir écrit une commande, les données historiques de l'alarme seront enregistrées dans le dossier [ALARM] de la carte CF ou du stockage USB avec le nom de fichier suivant :



P. ex. :



REMARQUE

- Lorsque la carte CF est réinitialisée par le GP, un dossier est créé pour enregistrer les données.

Dossier	Données à enregistrer	Nom de fichier
\FILE	Données de recette	F*****.BIN
	Données CSV de transfert	ZR*****.CSV
\LOG	GP-PRO/PB III pour les données de journalisation Windows (compatible)	ZL*****.CSV
\DATA	Ecran d'image	I*****.BIN
	Données de son	O*****.BIN
\CAPTURE	Copie écran Capture vidéo	CP*****.JPG
\MOVIE	Fichier vidéo	*.SDX
\TREND	GP-PRO/PB III pour les données de tableau de ligne Windows (compatible)	ZT*****.CSV
	GP-PRO/PB III pour les données d'échantillonnage Windows (compatible)	ZS*****.CSV
\ALARM	Données Historique d'alarme du Bloc 1	Z 1 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 2	Z 2 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 3	Z 3 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 4	Z 4 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 5	Z 5 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 6	Z 6 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 7	Z 7 *****.CSV
	Données Historique d'alarme du bloc 8	Z 8 *****.CSV
\SRAM	Sauvegarder les données SRAM	ZD*****.BIN
\SAMP01	Données du groupe d'échantillonnage 1	SA*****.CSV
.	.	.
.	.	.
.	.	.
\SAMP64	Données du groupe d'échantillonnage 64	SA*****.CSV

■ Précaution lors de l'enregistrement dans une carte CF ou un périphérique de stockage USB

- Pendant que les données sont en cours d'écriture dans la carte CF ou le stockage USB, des changements aux objets et écrans peuvent être ralentis.
- Cela peut prendre quelques secondes pour écrire les données, tout dépendant de la quantité à écrire.
- Après que les données de statut sont lues à partir du GP, assurez-vous de permettre une durée d'au moins un cycle de communication^{*1} ou une période de scrutation d'affichage^{*2}, selon celui de ces délais qui est le plus long, avant d'écrire la prochaine commande.
- N'insérez pas des écrans qui utilisent la carte CF ou le stockage USB si la carte CF ou le stockage USB n'est pas installé dans le GP. Il est possible qu'il ne fonctionne pas correctement.
- En cas d'erreur d'écriture, tout fichier qui n'est pas complètement chargé pourrait demeurer sur la carte CF.
- Pour écraser et enregistrer les données de carte CF ou de stockage USB existantes, il doit y avoir assez d'espace libre pour accepter les données. Si la taille des données est trop grande par rapport à l'espace disponible, une erreur d'écriture se produira.
- Lorsque les données sont enregistrées dans la carte CF ou le périphérique de stockage USB et que le dossier cible n'existe pas, le dossier [\ALARM] est créé pour enregistrer les données. Toutefois, s'il est impossible d'initialiser la carte CF ou créer le dossier, une erreur de lecture se produira.
- Le nombre de fois que vous pouvez écrire les données dans une carte CF est limité. (Environ 100000 fois pour réécrire 500 Ko.)
- Pour formater la carte CF ou le stockage USB dans votre ordinateur, sélectionnez FAT ou FAT32. Si vous utilisez NTFS pour le formatage, le GP ne reconnaît pas la carte CF ou le stockage USB.
- Ne connectez pas plus d'un périphérique de stockage USB. Si non, il est possible que les périphériques USB ne soient pas reconnus correctement.

■ Précautions de manipulation d'une carte CF

- Lorsque vous retirez une carte CF, assurez-vous que le voyant LED d'accès de la carte CF est mis hors circuit. Sinon, il est possible que les données figurant dans la carte CF soient endommagées.
- Lorsqu'en vous accédez à la carte CF, ne désactivez pas le GP, réinitialisez-le ou encore retirez la carte CF. Créez un écran d'application sur lequel il est impossible d'accéder à la carte CF, et dans cet écran d'application, vous pouvez désactiver ou réinitialiser le GP, ouvrir et fermer le capot de la carte CF, et retirer la carte CF.
- Lorsque vous insérez une carte CF, vérifiez la position du connecteur de la carte. Si la carte CF est insérée de la mauvaise façon, il est possible que les données, la carte CF, ou le GP soient endommagés.

*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est de 10 millisecondes (ms).

*2 Le temps de scrutation de l'affichage est la durée nécessaire pour traiter un écran. Elle est stockée dans le LS2036 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

- Utilisez une carte CF fabriquée par Digital Electronics Corporation. Si vous utilisez une carte CF fabriquée par une autre compagnie, il est possible que le contenu de la carte CF soit endommagé.
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données de carte CF.
- Évitez de poser les gestes suivants car cela pourrait endommager l'équipement ou compromettre les données :
 - Plier la carte CF
 - Echapper la carte CF
 - Renverser de l'eau sur la carte
 - Toucher directement les connecteurs de la carte CF
 - Désassembler ou modifier la carte CF

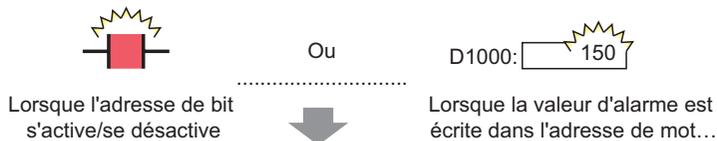
■ Précautions de manipulation du stockage USB

- Lorsque vous accédez aux données dans un périphérique de stockage USB, ne réinitialisez, insérez ou retirez pas le périphérique.
Il est possible que les données figurant dans le périphérique de stockage USB puissent se corrompre.
Pour retirer le périphérique de stockage USB en toute sécurité, concevez le système afin de ne retirer le périphérique que si la variable système #H_Control_USBDetachTrigger est activée et que la variable système #H_Status_USBUsing est désactivée.
 «A.6.2 variables systèmes IHM (variables système #H) ■ Type de bit» (page A-110)
- Assurez-vous de sauvegarder toutes les données sur le périphérique de stockage USB.

19.9 Lire les données lorsque les alarmes se produisent

19.9.1 Introduction

Lorsque l'adresse de bit à surveiller est activée (/désactivée), ou si les valeurs d'alarme sont écrites dans les adresses de mot à surveiller, chaque valeur de donnée est lue selon l'état Déclenché, Acquitté et Récupéré des alarmes. En analysant les valeurs de données, vous pouvez déterminer rapidement la raison pour laquelle l'alarme s'est déclenchée.



La valeur s'affiche pour la date et l'heure de déclenchement, d'acquittement et de récupération.

Affiche toutes les alarmes actives.

[Actif]

Déclenchement	Heure	Message	Données
08/17	10:09	Pression Anormale	50
08/17	10:10	Température Anormale	100
08/17	10:21	Lack of material	OFF
:	:	:	:

*Si le défaut disparaît, l'alarme disparaît de l'historique.

Affiche les alarmes selon le statut : Déclenché, Acquitté, Récupéré

[Journal]

Déclenchement	Données
08/17 10:09 Pression Anormale	50
08/17 Pression Anormale	50
08/17 10:10 Temp. Anormale	100
08/17 Pression Anormale	100
:	:

*L'alarme est conservée dans l'historique même une fois retombée.

Afficher les alarmes selon le statut Déclenché, Acquitté ou Récupéré, sur la même ligne.

[Historique]

Déclenchement	Acquittement	Récupération	Données
08/17 10:09 Pression Anormale	10:10	10:11	50
08/17 10:10 Temp. Anormale			100
08/17 10:11 Manque de Materiel		10:11	OFF
:	:	:	:

*L'alarme est conservée dans l'historique même une fois retombée.

19.9.2 Procédure de configuration

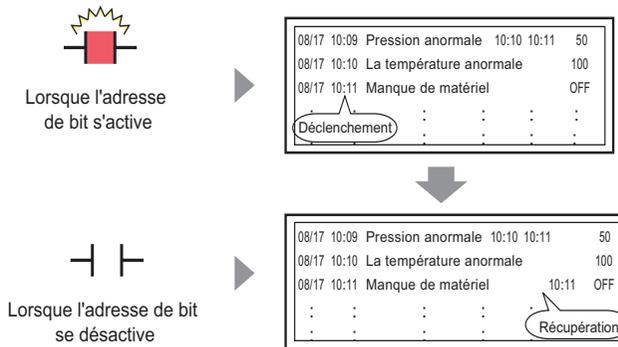
Cette section explique la procédure de configuration, à l'aide d'un exemple de contrôle de bit.

REMARQUE

- Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de configuration.
 - ☞ 19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide de configuration de l'alarme (Bloc 1) ◆ Contrôle de bits 19-85
 - ☞ «19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique» (page 19-103)
- Reportez-vous à la section Edition d'objets pour en savoir plus sur le placement d'objets ou sur la configuration d'adresses, de formes, de couleurs et d'étiquettes.
 - ☞ «8.6.1 Edition d'objets» (page 8-46)

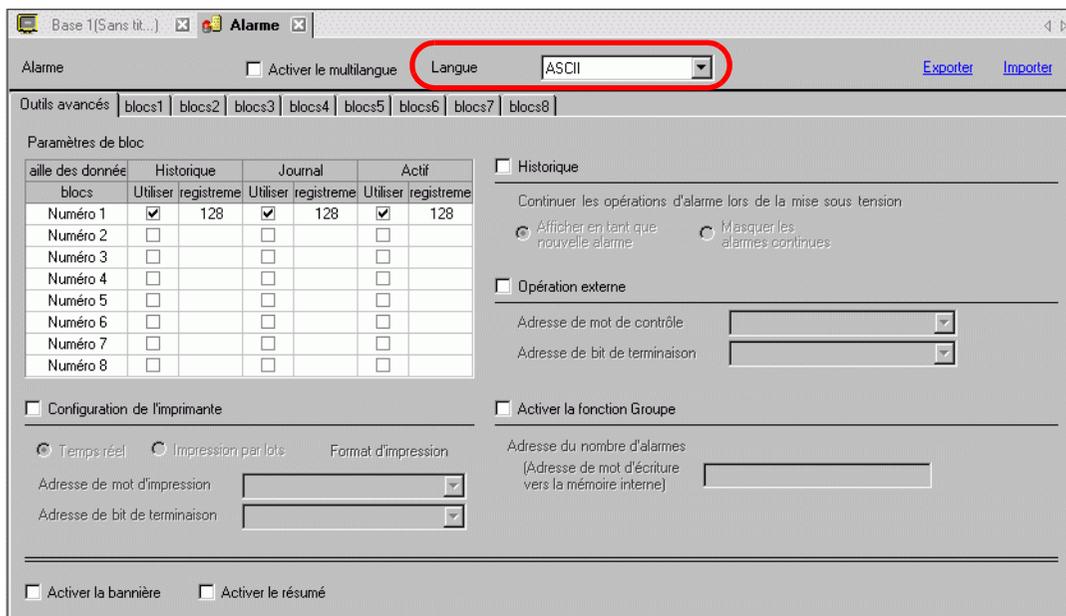
Lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée, les alarmes s'affichent avec la date ou l'heure du déclenchement. Lorsque l'adresse de bit de contrôle est désactivée, l'heure de la récupération est ajoutée à la même ligne.

Mode d'affichage : [Historique]



*L'historique d'alarme est stocké après la récupération.

1 Dans le menu [Outils avancés (R)], sélectionnez [Alarme (A)] ou cliquez sur . L'écran suivant apparaît : Dans [Langue], sélectionnez la langue de l'affichage du message d'alarme.



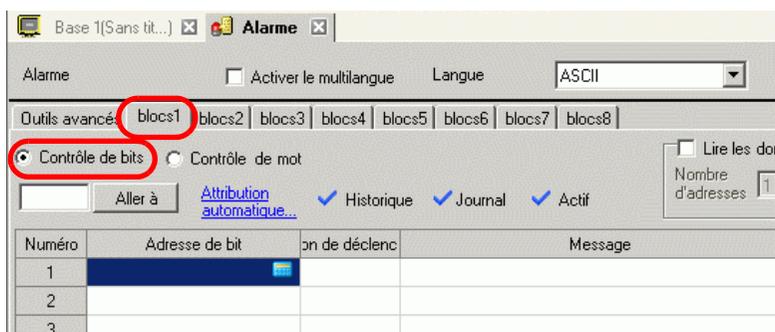
2 A l'onglet [Paramètres de bloc], sélectionnez le mode d'affichage désiré (Historique/Journal/Actif) pour le bloc dans lequel le message est enregistré, et définissez le nombre de messages stockés en tant qu'historique pour chaque mode.

3 Cochez la case [Historique] et définissez l'option [Masquer les alarmes continues].

IMPORTANT

- Si la case [Historique] n'est pas cochée, les données historiques de l'alarme seront supprimées lorsque le GP est mis hors tension ou réinitialisé.

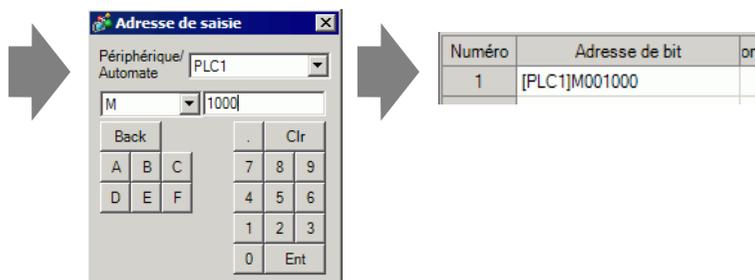
4 Dans l'onglet [Bloc1], sélectionnez [Contrôle de bits].



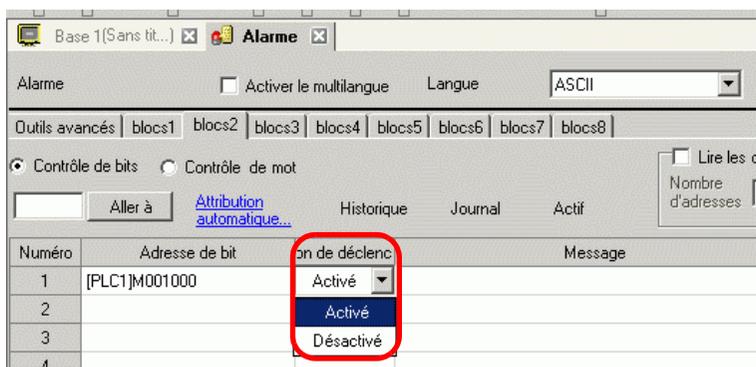
5 Dans l'[Adresse de bit], configurez l'adresse de bit afin de surveiller le déclenchement d'alarme (par exemple, M1000).

Sélectionnez le périphérique «M», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Ent.».

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.



6 Dans la cellule [Condition de déclenchement], sélectionnez si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.

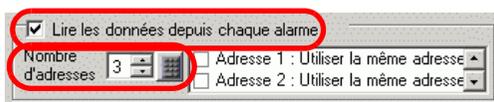


7 Dans la cellule [Message], saisissez le message d'alarme qui s'affichera lorsque l'alarme est déclenchée.

REMARQUE

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 160 caractères dans un seul message d'alarme.
- Lorsque la case [Activer le multilingue] est cochée, la langue du message peut être modifiée et affichée même si le système est en cours d'exécution.
 «17.4 Modification de la langue d'un texte (Multilingue)» (page 17-16)

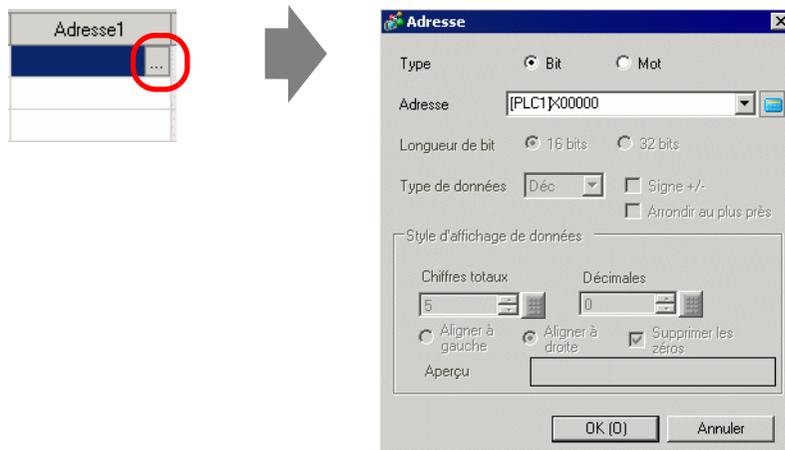
8 Cochez la case [Lire les données de chaque alarme] et précisez le [Nombre d'adresses] (par exemple, 3) pour lire les valeurs de données.



REMARQUE

- Lorsque vous utilisez la même adresse pour les alarmes déclenchées, peu importe le contenu du message, cochez la case [Utiliser la même adresse]. L'adresse définie ici est utilisée pour tous les messages.

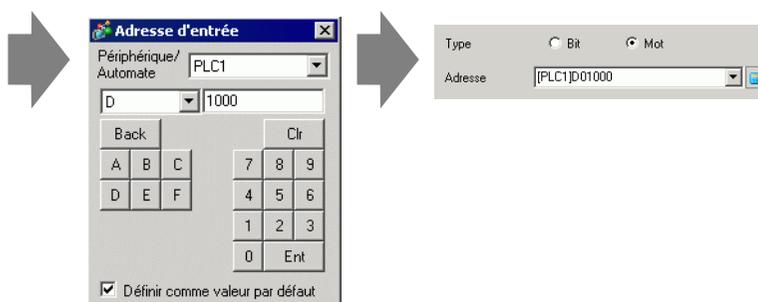
9 Cliquez sur [Adresse1], puis cliquez sur . La boîte de dialogue [Adresse] s'affiche.



10 Configurez les adresses pour qu'elles lisent les valeurs des données lorsque les alarmes sont déclenchées. (Par exemple, Adresse de mot «D1000»)

Sélectionnez le périphérique «D», saisissez «1000» comme adresse, puis appuyez sur la touche «Entrée».

Cliquez sur  afin d'afficher un clavier de saisie d'adresse.



11 Configurez la valeur dans [Style de l'affichage de données], puis cliquez sur [OK].

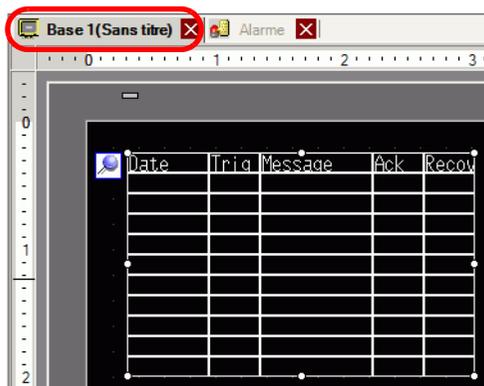
12 Précisez la [Longueur de bit] et le [Type de données].

La configuration de l'alarme est terminée.

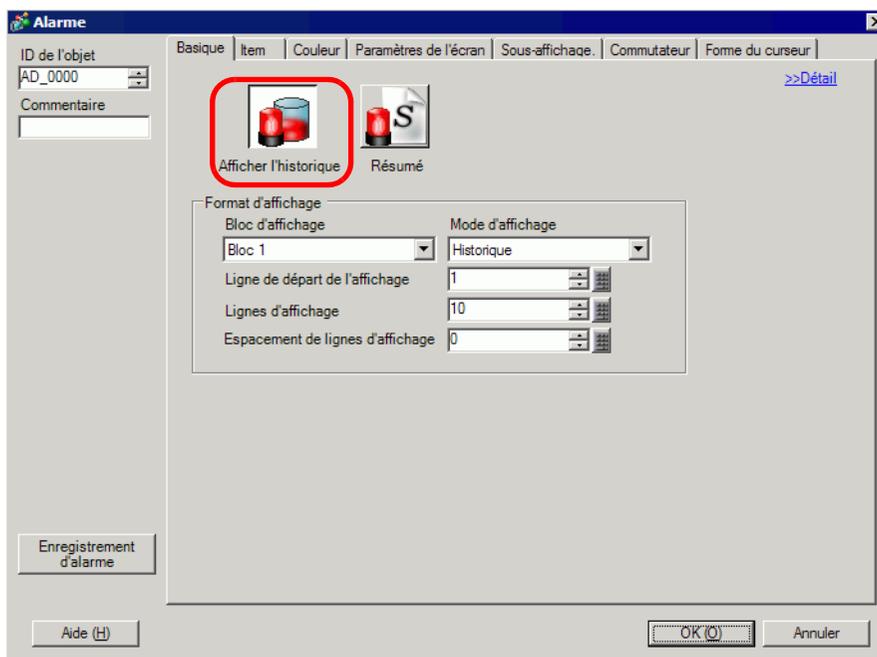
REMARQUE

- Pour plus d'informations sur la temporisation de la lecture des données, reportez-vous à ce qui suit :
 «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ♦ Temporisation pour la lecture des données» (page 19-96)
- Les paramètres d'alarme peuvent être exportés ou importés en format CSV.

13 Ouvrez l'éditeur de l'écran, puis configurez l'objet d'alarme qui affichera l'alarme. Dans le menu [Objets (P)], sélectionnez [Alarme (A)], ou cliquez sur  et placez l'objet dans l'écran.



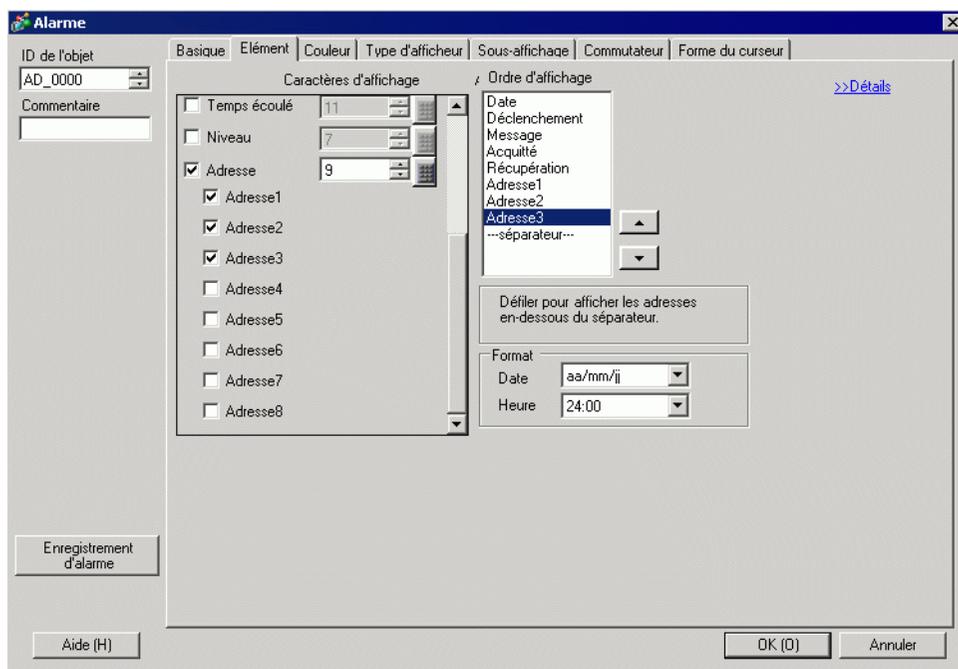
14 Cliquez deux fois sur l'alarme placée. La boîte de dialogue Alarme apparaît.



15 Pour l'alarme, sélectionnez le bloc et le mode à afficher. (Par exemple, Bloc 1, Historique)

16 Configurez les options [Afficher la ligne de départ], [Lignes d'affichage] et [Espace de lignes d'affichage].

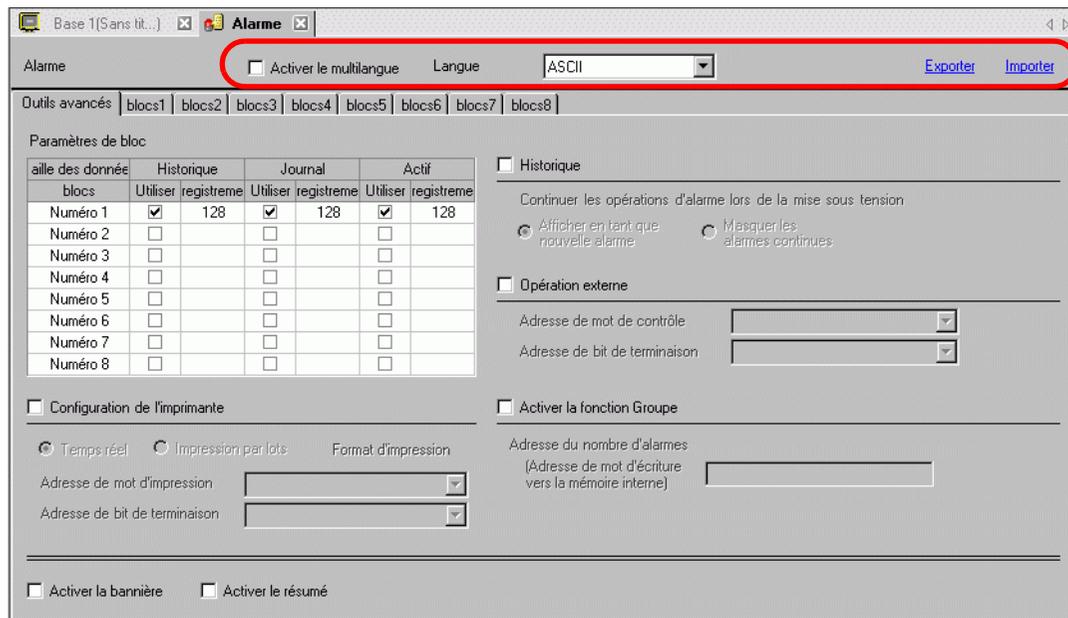
- 17 Dans l'onglet [Elément], cochez la case [Adresse] pour configurer les [Caractères d'affichage]. Cochez les cases [Adresse1], [Adresse2] et [Adresse3].



- 18 Au besoin, utilisez les options des onglets [Elément] et [Affichage] pour modifier le nombre de caractères d'affichage, la couleur du texte, la couleur d'arrière-plan, la police et la taille du message d'alarme. Cliquez sur [OK].

19.10 Guide de configuration

19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme)



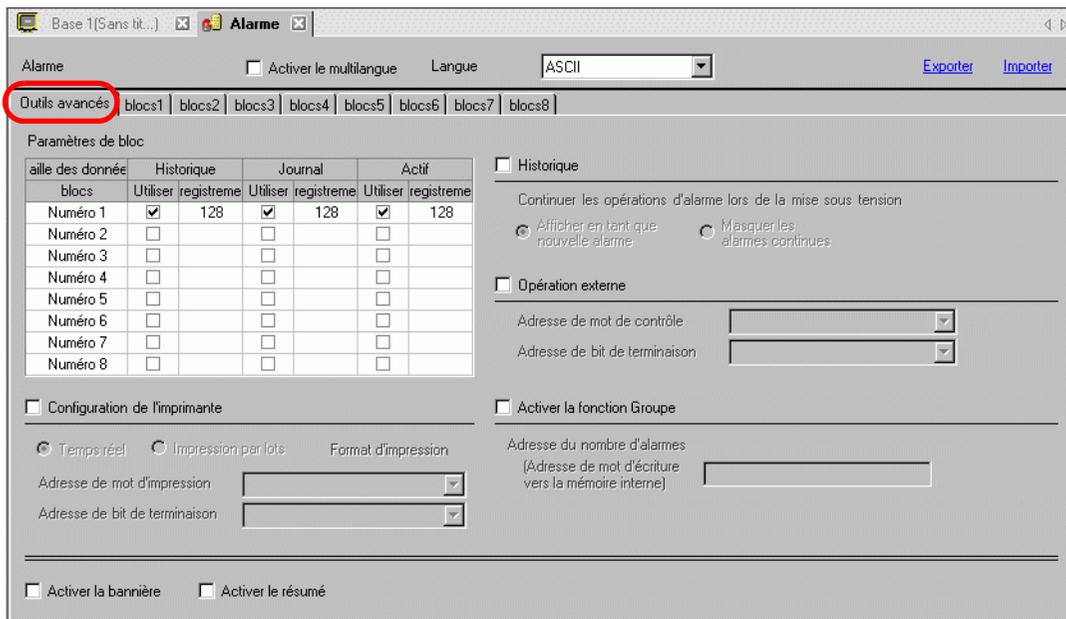
Paramètre	Description
Activer le multilingue	Cochez cette case pour utiliser le texte enregistré dans les multilingues comme message d'alarme. La langue des messages d'alarme peut être modifiée lorsque le système est en exécution. ☞ «17.9.7 Guide de configuration de l'alarme (activer le multilingue)» (page 17-72)
Langue	Lorsque vous entrez des sans utiliser le multilingue, sélectionnez la langue du message d'alarme, [Japonais], [ASCII], [Chinois (simplifié)], [Chinois (traditionnel)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
Exporter	Produit les paramètres en format CSV.
Importer	Chargez les paramètres créées en format CSV.

REMARQUE

- Le paramètre du multilingue ou de la langue est commun pour tous les paramètres d'alarme (Historique, Bandeau, Résumé). Lorsque vous modifiez le [Paramètre de langue] à [Activer le multilingue] et vice versa, les messages configurés sont supprimés.
- Lorsque l'option [Activer le multilingue] est sélectionnée, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions Importer et Exporter.
- Vous pouvez mettre à jour le message d'alarme lors du démarrage ou à tout moment en le lisant depuis la mémoire externe sans transférer les données de projet.
Pour en savoir plus sur les paramètres, reportez-vous à ce qui suit.
☞ «17.7 Modifier un multilingue sans transférer des données» (page 17-38)

■ Guide d'alarme

Vous pouvez définir le bloc, le mode d'affichage et le nombre d'historiques d'alarme stockés pour le message d'alarme (Historique).

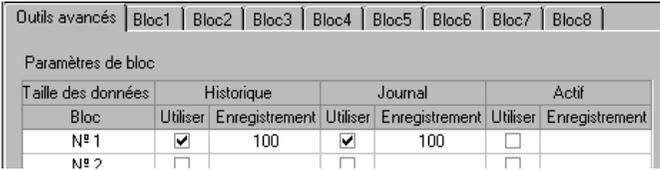
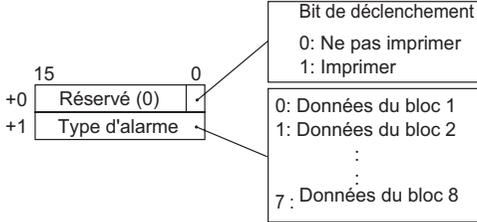


Paramètre	Description
Paramètres de bloc	<p>Configurez le mode d'affichage et le nombre de registres Historique d'alarme (le nombre d'historiques d'alarme stockées dans l'afficheur) en chaque mode pour chaque bloc. Vous pouvez configurer un maximum de 768 historiques d'alarme.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque la machine cible IPC Series est sélectionnée, la taille des données d'alarme configure le nombre maximum d'historiques d'alarme à 10000.
Bloc	Il s'agit d'un groupe de messages d'alarme à enregistrer. Vous pouvez utiliser un maximum de 8 blocs.

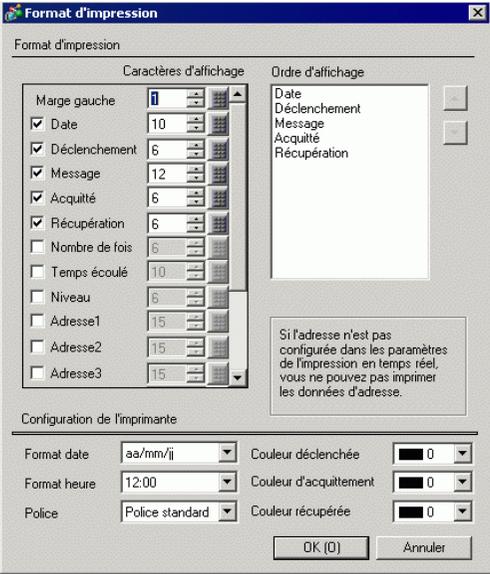
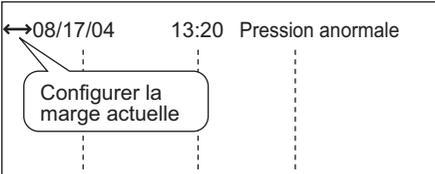
Suite

Paramètre		Description																																	
Paramètres de bloc	Mode d'affichage	<p>Choisissez la méthode d'affichage du message d'alarme, [Historique], [Journal] ou [Actif]. Choisissez [Actif] pour n'afficher que les alarmes actuellement déclenchées. Pour enregistrer des anciennes alarmes, choisissez [Historique] ou [Journal].</p>																																	
		<p>[Historique]</p> <p>Affiche les messages d'alarme, les données, la date et l'heure de déclenchement, dans l'ordre dans lequel ils ont été déclenchés. L'heure à laquelle l'alarme est acquittée ou récupérée sera ajoutée à la même ligne. Vous pouvez visualiser l'état de chaque alarme sur une seule ligne.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Date</th> <th>Heure de déclenchement</th> <th>Message</th> <th>Heure d'acquittement</th> <th>Temps de récupération</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Transporteur arrêté</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Capacité de la trémie réduite</td> <td>20:08</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Tension anormale</td> <td>19:40</td> <td>20:00</td> </tr> </tbody> </table>	Date	Heure de déclenchement	Message	Heure d'acquittement	Temps de récupération	2003/12/13	20:14	Transporteur arrêté			2003/12/13	20:02	Capacité de la trémie réduite	20:08		2003/12/13	19:30	Tension anormale	19:40	20:00													
		Date	Heure de déclenchement	Message	Heure d'acquittement	Temps de récupération																													
		2003/12/13	20:14	Transporteur arrêté																															
2003/12/13	20:02	Capacité de la trémie réduite	20:08																																
2003/12/13	19:30	Tension anormale	19:40	20:00																															
<p>Journal</p> <p>Les messages, la date ou l'heure et les données de lecture s'affichent sur des lignes différentes chaque fois que l'état change de [Déclenché], [Acquitté], à [Récupéré]. Vous pouvez afficher la date de chaque état.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Date</th> <th>Heure de déclenchement</th> <th>Message</th> <th>Heure d'acquittement</th> <th>Temps de récupération</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Transporteur arrêté</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Capacité de la trémie réduite</td> <td>20:08</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Capacité de la trémie réduite</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Tension anormale</td> <td></td> <td>20:00</td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Tension anormale</td> <td>19:40</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Tension anormale</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Date	Heure de déclenchement	Message	Heure d'acquittement	Temps de récupération	2003/12/13	20:14	Transporteur arrêté			2003/12/13		Capacité de la trémie réduite	20:08		2003/12/13	20:02	Capacité de la trémie réduite			2003/12/13		Tension anormale		20:00	2003/12/13		Tension anormale	19:40		2003/12/13	19:30	Tension anormale		
Date	Heure de déclenchement	Message	Heure d'acquittement	Temps de récupération																															
2003/12/13	20:14	Transporteur arrêté																																	
2003/12/13		Capacité de la trémie réduite	20:08																																
2003/12/13	20:02	Capacité de la trémie réduite																																	
2003/12/13		Tension anormale		20:00																															
2003/12/13		Tension anormale	19:40																																
2003/12/13	19:30	Tension anormale																																	
<p>Actif</p> <p>Seules les alarmes [Déclenchées] s'affichent. Lorsqu'une alarme est récupérée, elle est automatiquement effacée.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Date</th> <th>Heure de déclenchement</th> <th>Message</th> <th>AHeure d'acquittement</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Transporteur arrêté</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Capacité de la trémie réduite</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Tension anormale</td> <td>19:40</td> </tr> </tbody> </table>	Date	Heure de déclenchement	Message	AHeure d'acquittement	2003/12/13	20:14	Transporteur arrêté		2003/12/13	20:02	Capacité de la trémie réduite		2003/12/13	19:30	Tension anormale	19:40																			
Date	Heure de déclenchement	Message	AHeure d'acquittement																																
2003/12/13	20:14	Transporteur arrêté																																	
2003/12/13	20:02	Capacité de la trémie réduite																																	
2003/12/13	19:30	Tension anormale	19:40																																
Utiliser	Sélectionnez le [Mode d'affichage] à utiliser. Vous pouvez configurer jusqu'à un maximum de 8 modes d'affichage pour l'historique d'alarme.																																		
Registres	<p>Configurez le nombre d'historiques d'alarme stockées pour chaque mode d'affichage. Vous pouvez configurer un maximum de 768 historiques d'alarme. Lorsque les alarmes déclenchées dépassent le numéro spécifié, la plus ancienne alarme est supprimée.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque la machine cible IPC Series est sélectionnée, la taille des données d'alarme configure le nombre maximum d'historiques d'alarme à 10000. 																																		

Suite

Paramètre	Description
Format d'impression	<p>Sélectionnez s'il faut imprimer l'historique d'alarme.</p> <p>☞ «19.11.1 Restrictions relatives à l'impression de l'historique d'alarme» (page 19-157)</p>
Impression en temps réel/ Impression par lots	<p>Choisissez la temporisation de l'impression, [Impression en temps réel] ou [Impression par lots].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impression en temps réel L'historique d'alarme est imprimé chaque fois qu'une alarme est [Déclenchée], [Acquittée], et [Récupérée]. Le format d'impression correspond au format d'affichage du [Journal]. Même si deux ou plusieurs blocs sont utilisés, l'impression est effectuée lorsque l'occasion se présente peu importe le bloc. • Impression par lots Lorsque le bit 0 dans [Adresse de mot d'impression] est activé, les historiques de l'alarme stockées dans le bloc désigné sont imprimées. Le format d'impression est déterminé par les paramètres dans [Mode d'affichage]. Les paramètres sont vérifiés dans l'ordre suivant : [Historique], [Journal], [Actif], et les données sont imprimées en format du premier [Mode d'affichage] configuré à [Activé]. Par exemple, lorsque vous imprimez le bloc 1  <p>Dans ce cas, le bloc est imprimé en format [Historique]. Si l'[Historique] n'est pas configuré, le bloc est imprimé en format [Journal]. Un dévidement de page se produit après l'impression.</p>
Adresse de mot d'impression	<p>Cette adresse contrôle l'impression de l'historique d'alarme. Après avoir configuré le type d'alarme, activez le bit de déclenchement (bit 0) pour lancer l'impression.</p> 
Adresse de bit terminé	<p>Configurez l'adresse de bit qui vous indiquera dès que l'impression s'est terminée. Ce bit sera activé lorsque l'impression s'est terminée.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Après que le [Bit de terminaison] a été confirmé à ON, remettez-le à OFF. Il est aussi recommandé de désactiver le bit 0 de l'[Adresse de mot d'impression] à cette temporisation.

Suite

Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Format d'impression</p> <p>Paramètres du format d'impression</p>	<p>Affiche la boîte de dialogue [Paramètres du format d'impression].</p> 
<p>Marge gauche</p>	<p>Sélectionnez l'espacement entre les caractères de l'élément le plus à gauche et la bordure de 0 à 100 caractères.</p> 

Suite

Paramètre		Description									
Format d'impression	Paramètres du format d'impression	<p>Sélectionner les blocs à imprimer</p> <p>Précisez les éléments à imprimer dans [Date], [Déclenché], [Message], [Acquitté], [Récupéré], [Apparition], [Heures accumulées], [Niveau], [Adresse1] ~ [Adresse8].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Date Imprime la date à laquelle l'alarme a été déclenchée. • Déclenchement Imprime l'heure à laquelle l'alarme a été déclenchée. • Message Imprime le message d'alarme. • Acquitter Imprime l'heure à laquelle le message d'alarme a été confirmé. • Récupération Imprime l'heure de récupération de l'alarme. • Apparitions Imprime le nombre de fois l'alarme a été déclenchée. Le compte maximum est de 65535. • Temps écoulé Imprime la durée totale des occasions où l'alarme était déclenchée. La durée maximale est de 9999 heures 59 minutes 59 secondes. • Niveau Imprime le niveau d'importance de l'alarme. • Adresse1 - Adresse8 Imprime les données qui sont récupérées lorsque l'alarme est déclenchée, acquittée ou récupérée. 									
	Nombre de décimales	<p>Configurez le nombre de caractères affichés pour chaque élément. Voici la plage de configuration pour chaque élément :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Date</td> <td>De 5 à 100 ou de 8 à 100 caractères à octet unique La plage de configuration diffère selon le format de date sélectionné)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Déclenché, Acquitté, Récupéré</td> <td>De 5 à 100 ou de 8 à 100 caractères à octet unique (La plage de configuration diffère selon le format d'heure sélectionné)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Message</td> <td>de 1 à 160 caractères à octet unique)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Apparitions, Durée accumulée, Niveau</td> <td>de 2 à 100 caractères à octet unique)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Adresses 1 à 8</td> <td>de 0 à 100 caractères à octet unique)</td> </tr> </table> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous souhaitez fournir des espaces entre les éléments, définissez une valeur qui dépasse le nombre de caractères qui seront affichés. 	Date	De 5 à 100 ou de 8 à 100 caractères à octet unique La plage de configuration diffère selon le format de date sélectionné)	Déclenché, Acquitté, Récupéré	De 5 à 100 ou de 8 à 100 caractères à octet unique (La plage de configuration diffère selon le format d'heure sélectionné)	Message	de 1 à 160 caractères à octet unique)	Apparitions, Durée accumulée, Niveau	de 2 à 100 caractères à octet unique)	Adresses 1 à 8
Date	De 5 à 100 ou de 8 à 100 caractères à octet unique La plage de configuration diffère selon le format de date sélectionné)										
Déclenché, Acquitté, Récupéré	De 5 à 100 ou de 8 à 100 caractères à octet unique (La plage de configuration diffère selon le format d'heure sélectionné)										
Message	de 1 à 160 caractères à octet unique)										
Apparitions, Durée accumulée, Niveau	de 2 à 100 caractères à octet unique)										
Adresses 1 à 8	de 0 à 100 caractères à octet unique)										

Suite

Paramètre		Description
Format d'impression	Paramètres du format d'impression	<p>Configurez l'ordre d'affichage de tous les éléments. Les blocs qui débutent en haut de la liste seront imprimés de gauche à droite.</p>
		<p>Format de date</p> <p>Choisissez un format d'impression pour la date, [aa/mm/jj], [mm/jj/aa], [jj/mm/aa], et [mm/jj].</p>
		<p>Format d'heure</p> <p>Choisissez un format d'impression pour l'heure, [12:00], [24:00], [12:00:00] ou [24:00:00].</p>
		<p>Police</p> <p>Choisissez un type de police pour le message d'alarme, [Police standard] ou [Police de trait].</p>
		<p>Couleur de déclenchement Couleur d'acquittement Couleur de récupération</p> <p>Choisissez parmi 8 couleurs pour les couleurs [Déclenchement], [Acquittement] et [Récupération] du message d'alarme. Les messages sont imprimés avec les couleurs précisées peu importe le type de GP.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous sélectionnez Blanc, les messages sont imprimés en noir. • Lorsque le [Mode d'affichage] est [Historique] et que l'[Impression par lots] est configurée, la couleur de déclenchement sera utilisée à l'impression des alarmes déclenchées, la couleur d'acquittement pour une alarme acquittées et la couleur de récupération pour une alarme récupérée. Cependant, lorsque vous acquittez une alarme qui avait été récupérée, la couleur de récupération sera utilisée pour l'impression. <p>Le paramètre de couleur n'est valide que pour le texte. La couleur d'arrière-plan ne sera pas imprimée.</p>
<p>Sauvegarde de l'historique</p> <p>Sélectionnez s'il faut sauvegarder l'historique d'alarme dans la SRAM de sauvegarde du GP.</p> <p>☞ « ◆ A propos de la SRAM de sauvegarde » (page 19-79)</p> <p>Si la sauvegarde n'est pas sélectionnée et que le GP est mis HORS tension, tous les historiques d'alarme antérieurement affichés sont effacés. Lorsque le GP est mis SOUS tension, seules les alarmes déclenchées à ce moment et après sont affichées.</p>		

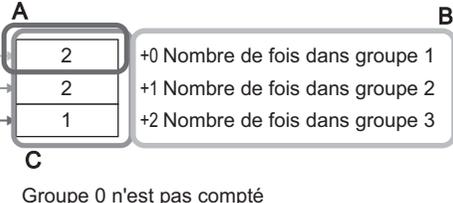
Suite

Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Sauvegarde de l'historique</p> <p>Action continue d'alarme lors de les mise SOUS tension</p>	<p>Sélectionnez la méthode d'affichage à utiliser lors de la mise SOUS tension.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afficher en tant que nouvelle alarme Les informations concernant l'automate hôte avant que le GP ait été mis HORS tension ne sont pas conservées. Les messages d'alarme affichés avant que le GP ait été mis HORS tension sont affichés en tant qu'état récupéré après qu'il est remis SOUS tension. Toute alarme continue est affichée de façon distincte en tant que nouvelles alarmes. • Masquer les alarmes continues Les informations concernant l'automate hôte avant que le GP ait été mis HORS tension sont conservées. Les messages d'alarme affichés avant que le GP ait été mis HORS tension s'affichent de façon continue lorsque le GP est remis SOUS tension. Si l'état de déclenchement/ récupération des alarmes est modifié après que le GP est remis SOUS tension, la modification est affichée. <p>Exemples de la fonction de sauvegarde</p> <p>■ Afficher en tant que nouvelle alarme</p> <p>Des nouvelles alarmes s'affichent Affiché en tant que nouvelle alarme Affiché en tant qu'alarme récupérée</p> <p>■ Cacher les alarmes continues</p> <p>Des nouvelles alarmes s'affichent Les alarmes affichées avant que l'alimentation ait été coupée s'affichent toujours</p>
<p>Opération externe</p>	<p>Sélectionnez s'il faut effectuer les options [ACQ tout], [Effacer tout], [Effacer toutes les apparitions], et [Effacer toutes les heures accumulées] à partir de l'automate hôte.</p> <p>☞ «19.11.3 Restrictions relatives à l'exécution d'opérations externes depuis plusieurs afficheurs» (page 19-160)</p>

Suite

Paramètre	Description						
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Opération externe</p> <p>Adresse de mot de contrôle</p>	<p>Configurez l'adresse qui contrôlera le type d'opération effectué par l'automate (code d'opération), et le type d'alarme.</p> <div style="display: flex; align-items: center; margin: 10px 0;"> <div style="margin-right: 10px;"> <p>+0</p> <p>+1</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <table style="border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: none; text-align: right; padding-right: 5px;">15</td> <td style="border: none; text-align: center;">Code d'opération</td> <td style="border: none; text-align: left; padding-left: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="border: none; text-align: right; padding-right: 5px;">+1</td> <td style="border: none; text-align: center;">Type d'alarme</td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table> </div> <div style="margin-left: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;"> <p>0: Aucune opération</p> <p>1: ACQ tout</p> <p>2: Effacer tout</p> <p>3: Effacer toutes les occurrences</p> <p>4: Effacer toutes les durées accumulées</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px; margin-top: 10px;"> <p>0: Données du bloc 1</p> <p>1: Données du bloc 2</p> <p style="text-align: center;">:</p> <p style="text-align: center;">:</p> <p>7 : Données du bloc 8</p> </div> </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsqu'une opération externe est effectuée, elle traite tous les messages d'alarme dans le bloc (Actif, Historique, Journal). Par exemple, si vous effectuez l'option [Effacer tout] sur le bloc 1, tous les messages d'alarme dans le bloc 1 (Actif, Historique, Journal) sont effacés. Les messages d'alarme actives, historiques et de journal dans le bloc ne sont pas traités individuellement. <p>L'ordre de l'opération est le suivant : [Historique], [Journal], [Actif].</p> </div>	15	Code d'opération	0	+1	Type d'alarme	
15	Code d'opération	0					
+1	Type d'alarme						
<p>Adresse de bit terminé</p>	<p>Configurez l'adresse qui surveillera la terminaison de l'opération. Ce bit sera activé lorsque l'opération s'est terminée.</p>						
<p>Utilisation de la fonction de groupe</p>	<p>Sélectionnez s'il faut utiliser la fonction Groupe. Configurez cette fonction à compter le nombre de fois que les alarmes ont été déclenchées par le numéro du groupe.</p>						

Suite

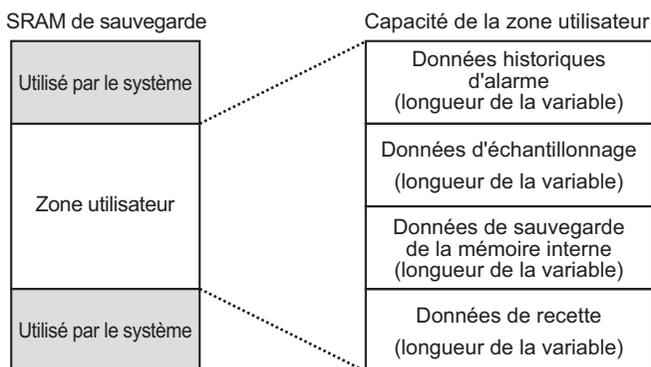
Paramètre	Description																
Utilisation de la fonction de groupe Nombre d'adresses d'écriture d'alarmes (adresse de mot interne)	<p>(A) Configurez l'adresse de départ dans la variable interne du GP d'écrire le nombre d'apparitions de l'alarme.</p> <p>(B) Parmi les adresses configurées dans (A), seules celles enregistrées au numéro de groupe sont utilisées comme zone pour écrire la fréquence des adresses de variable interne.</p> <p>(C) Chaque fois qu'une alarme se produit, les données dans l'adresse (variables internes) du numéro du groupe correspondante augmente de 1.</p> <table border="1" data-bbox="408 525 732 784"> <thead> <tr> <th>Alarme déclenchée</th> <th>N° groupe</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Message 1</td><td>0</td></tr> <tr><td>Message 2</td><td>1</td></tr> <tr><td>Message 3</td><td>2</td></tr> <tr><td>Message 4</td><td>0</td></tr> <tr><td>Message 5</td><td>3</td></tr> <tr><td>Message 6</td><td>2</td></tr> <tr><td>Message 7</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Le numéro de groupe le plus grand disponible est de 6096. Par conséquent, vous pouvez préciser un numéro de groupe différent pour chaque message d'alarme. Assurez-vous que le nombre de groupes ne dépasse pas la zone de la variable interne (zone USR ou LS). Pour la zone LS, reportez-vous à la section suivante : <ul style="list-style-type: none"> ☞ «A.1.4 Zone LS (méthode d'accès direct)» (page A-9) La fréquence de l'alarme est effacée lorsque le GP est mis HORS tension. Lorsque vous sauvegardez les données, utilisez la fonction de sauvegarde de la variable interne. <ul style="list-style-type: none"> ☞ 5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide de configuration [Afficheur] ◆ Opération 5-152 Le nombre d'alarmes peut être de 0 à 65535. Toute alarme dépassant ce nombre maximum est supprimée. Lorsque vous écrivez des données dans des variables internes qui stockent la fréquence de l'alarme ou si l'afficheur est mis HORS tension, les données sont effacées et ne sont pas comptées correctement. Le format des données de la fréquence d'alarme est fixé à Bin. Les alarmes ayant le numéro de groupe 0 ne sont pas comptées. 	Alarme déclenchée	N° groupe	Message 1	0	Message 2	1	Message 3	2	Message 4	0	Message 5	3	Message 6	2	Message 7	1
Alarme déclenchée	N° groupe																
Message 1	0																
Message 2	1																
Message 3	2																
Message 4	0																
Message 5	3																
Message 6	2																
Message 7	1																
Activer le bandeau	Configurez les messages d'alarmes pour afficher les bandeaux déroulants. ☞ « ■ Guide de configuration d'alarme (bandeau) » (page 19-97)																
Activer le résumé	Ce paramètre affiche les alarmes actuellement actives dans une liste. ☞ « ■ Guide de configuration d'alarme (Résumé) » (page 19-100)																

◆ A propos de la SRAM de sauvegarde

La SRAM de sauvegarde enregistre les données même si le GP est mis HORS tension.

La zone utilisateur de la SRAM de sauvegarde sert à sauvegarder non seulement les données de l'historique des alarmes, mais aussi à sauvegarder les données d'échantillonnage, les données de sauvegarde des variables internes et les recettes.

La capacité de la SRAM de sauvegarde qui peut être utilisée pour les données de l'historique des alarmes dépend du type de GP et de l'espace occupé par les autres données.



La SRAM de sauvegarde a les priorités d'usage suivantes :

- (1) Journal des opérations
- (2) Données d'historique d'alarme
- (3) Données d'échantillonnage
- (4) Données de sauvegarde de la mémoire interne
- (5) Données de recette

IMPORTANT

- Les données d'historique d'alarme stockées dans la SRAM de sauvegarde sont effacées :
 - Transfert à l'écran
 - lorsque la mémoire est rétablie (hors ligne)
 - lorsque la SRAM de sauvegarde est initialisée (hors ligne)

Exigences d'espace pour les données historiques de l'alarme

L'espace de sauvegarde de la SRAM qui est nécessaire à la sauvegarde des données de l'historique des alarmes dépend du nombre d'[Enregistrements] de tous les blocs et du nombre de messages enregistrés (adresses).

Si aucun message n'est enregistré, la taille des données est de 0 octet peu importe le paramètre [Historique].

Calcul

- Taille des données d'historique d'alarme (tous les blocs) (Unité : octet)

$$\begin{aligned}
 &576 \\
 &+ [\text{Nombre d'enregistrements du Bloc 1} * (28 + 4 + (\text{Nombre d'adresses} + 15)/16 * 4 \\
 &+ \text{Nombre d'adresses} * 4)] \\
 &\dots (\text{Appliquer le même calcul pour les blocs 2 à 7}) \\
 &+ [\text{Nombre d'enregistrements du Bloc 8} * (28 + 4 + (\text{Nombre d'adresses} + 15)/16 * 4 \\
 &+ \text{Nombre d'adresses} * 4)] \\
 &+ (16 * \text{Nombre de messages enregistrés}) + (4 * \text{Nombre de messages enregistrés}) + \\
 &(4 * \text{Nombre de messages enregistrés})
 \end{aligned}$$

Exemple de calcul :

Paramètre	Description
Configuration du Bloc 1	-
Taille de données des alarmes pour le Bloc 1	768
Nombre d'adresses pour le Bloc 1	0
Configuration des Blocs 2 à 8	Aucune
Nombre de messages enregistrés	2048
Paramètre de sauvegarde	-
Historique	Activer

Résultat du calcul $(576) + (768 * (28 / 0)) + (16 * 2048) / (4 * 2048) + (4 * 2048) = 71232$ octets (environ 69 Ko)

◆ Importation/Exportation de l'historique d'alarme

Les données d'alarme peuvent être importées/exportées à l'aide d'un fichier CSV. Elles peuvent être créées et modifiées dans un tableur comme Microsoft Excel.

Format de fichier CSV

Dans la fenêtre [Alarme], sélectionnez [Exporter]. Les informations sur l'alarme sont produites dans un fichier CSV. L'écran suivant indique comment les données s'affichent lorsque qu'elles sont ouvertes dans Microsoft Excel:

REMARQUE

- Lorsque vous créez une nouvelle alarme en format CSV, saisissez les éléments selon le format suivant.
Saisissez le nom d'élément même si vous ne l'utilisez pas. Ne modifiez ou ne supprimez pas le nom d'élément exporté du fichier CSV. Une erreur se produira et vous ne pourrez pas effectuer l'importation.
- Vous pouvez importer un fichier CSV exporté à partir de GP-Pro/PBIII.

- Informations sur l'en-tête

	A	B	C
1	GP-Pro EX		
2	File Type	Alarm Data	
3	File Version	1	0
4			
5	Common Setting		
6			
7	Language	Color Code	
8	ja-JP	2	
9			

- Outils avancés : Outils avancés

Language Settings :Utilisez les textes suivants pour définir la langue du message d'alarme :
 ja-JP:Japonais, en-US:ASCII, zh-CN:Chinois (simplifié), zh-TW:Chinois (traditionnel), ko-KR:Coréen, ru-RU:Cyrillique, th-TH:Thaïlandais

Color Code: Utilisez les textes suivants pour définir la couleur du message d'alarme :

- 0 : 65536 couleurs, sans clignotement
- 1 : 32768 couleurs, clignotement 1 vitesse (réservé)
- 2 : 16384 couleurs, clignotement 3 vitesses
- 4 : 4096 couleurs, clignotement 3 vitesses
- 5 : Monochrome 16 niveaux, clignotement 3 vitesses
- 6 : 256 couleurs, sans clignotement
- 7 : 64 couleurs, clignotement 3 vitesses
- 8 : 16 couleurs, clignotement 1 vitesse
- 9 : Monochrome 8 niveaux, clignotement 1 vitesse
- 10 : Monochrome 8 niveaux, sans clignotement

- Paramètre de bloc

	A	B	C	D	E	F	G
10	Block Setting						
11	Block No.	History(0:Not Use; 1:Use)	History Records	Log(0:Not Use; 1:Use)	Log Records	Active(0:Not Use; 1:Use)	Active Records
12	Block1	1	128	1	128	1	128
13	Block2	1	76	1	76	1	76
14	Block3	0	0	0	0	0	0
15	Block4	0	0	0	0	0	0
16	Block5	0	0	0	0	0	0
17	Block6	0	0	0	0	0	0
18	Block7	0	0	0	0	0	0
19	Block8	0	0	0	0	0	0
20							

- Block No. :Numéro de bloc
- History :Historique «0: Désactiver, 1: Activer»
- History Records :Historique [Enregistrements]
- Log :Journal «0: Désactiver, 1: Activer»
- Log Records :Historique de journal [Enregistrements]
- Active :Actif «0: Désactiver, 1: Activer»
- Active Records :Historique actif [Enregistrements]

	A	B
21	Print Setting(0:Disable; 1:Enable)	1
22	Print Mode(0:Real Time; 1:Batch)	1
23	Print Word Address	[PLC1]D00000
24	Completion Bit Address	[PLC1]X00000
25		
26	Backup History(0:Disable; 1:Enable)	1
27	Continues Action(0:Display as a new Alarm; 1:Hide continuing Alarms)	0
28		
29	External Operation(0:Disable; 1:Enable)	1
30	Control Word Address	[PLC1]D00000
31	Completion Bit Address	[PLC1]X00000
32		
33	Group Feature(0:Disable; 1:Enable)	1
34	No. of Alarms Write Start Address	[INTERNAL]LS0000
35		
36	Enable Banner(0:Disable; 1:Enable)	1
37	Enable Summary(0:Disable; 1:Enable)	1
38		
39		
40	Blocks Setting	
41	Data Type(0:DEC; 1:HEX; 2:BCD)	0
42	Sign +/- (0: No Sign; 1: Sign)	0
43		

- Print Setting (0: Disable, 1: Enable) : Configuration de l'impression «0: Désactiver, 1: Activer»
- Print Mode (0: Real Time, 1: Batch) : Mode d'impression «0: Temps réel, 1: Impression par lots»
- Print Word Address : Adresse de mot d'impression (exemple d'entrée, [Automate1] D00100)
- Completion Bit Address : Adresse de bit terminé
- Backup History (0: Disable, 1: Enable):Historique «0: Désactiver, 1: Activer»

Continues Action (0: Display as a new Alarm, 1: Hide Continuing Alarms)

Continuer les opérations d'alarme lors de la mise sous tension «0: Afficher comme nouvelle alarme, 1: Masquer les alarmes continues»

External Operation (0: Désactiver, 1: Activer) : Opération externe

Control Word Address :Adresse de mot de contrôle

Completion Bit Address :Adresse de bit terminé

Group Feature (0: Disable, 1: Enable) :Activer la fonction Groupe «0: Désactiver, 1: Activer»

Nombre d'adresses d'écriture d'alarmes : Adresse de départ d'écriture pour indiquer le nombre d'alarmes

Enable Banner (0: Disable, 1: Enable) :Activer le bandeau «0: Désactiver, 1: Activer»

Enable Summary (0: Disable, 1: Enable):Activer le résumé «0: Désactiver, 1: Activer»

• Paramètre de bloc

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
40	Blocks Setting										
41	Data Type(0:DEC, 1:HEX, 2:BCD)	0									
42	Sign +/- (0: No Sign, 1: Sign)	0									
43											
44	Block1										
45	No. of Address	3									
46	Common Address1 (0:Disable, 1:Enable)	1									
47	Common Address2 (0:Disable, 1:Enable)	1									
48	Common Address3 (0:Disable, 1:Enable)	1									
49	Common Address4 (0:Disable, 1:Enable)	0									
50	Common Address5 (0:Disable, 1:Enable)	0									
51	Common Address6 (0:Disable, 1:Enable)	0									
52	Common Address7 (0:Disable, 1:Enable)	0									
53	Common Address8 (0:Disable, 1:Enable)	0									
54	Bit Log										
55	No.	Bit Address	Trigger Condition(0:OFF, 1:ON)	Message	Level	Group No.	Sub Display Screen No.	Address1	Bit Count	Data Type	Sign
56		1 [PLC1]D00000		1 Abnormal Temp.		0	0	0			
57	Word Log										
58	No.	Word Address	Trigger Trigger Condition(0: Word Address Value)	Bit Count(0:16, 1:32)	Message	Level	Group No.	Sub Display Screen No.			
59		1 [PLC1]D00000	X=0		0 Abnormal Pressure		0	0	0 [PLC1]D00000	0	0
60											
61	Block2										
62											
63	Block3										
64											
65	Block4										
66											
67	Block5										
68											
69	Block6										
70											
71	Block7										
72											
73	Block8										
74											
75											
76											

Data Type (0: DEC, 1: HEX, 2: BCD) : Type de données (lorsque le [Contrôle de bits] est configuré, le type de données est «0».)
DEC, 1:HEX, 2:BCD»

Sign +/- (0: No Sign, 1: Sign) : Signe (lorsque le [Contrôle de bits] est configuré, le signe est «0».) 0:Non signé, 1: Signé

Block1~8 : Numéro de bloc 1~8 (Ne saisir le nom d'élément que pour le bloc désactivé. Saisir les paramètres sous le numéro de bloc.)

Number of Address : Nombre d'adresses
Common Address1 to 8: Adresse commune «0: Désactiver, 1: Activer» (saisir lors de la lecture des données)

Bit Log: Contrôle de bits
No. : Numéro d'échelon (il n'est pas nécessaire que le numéro soit un numéro de séquence.)

Bit Address : Adresse de bit
Trigger Condition : Condition de déclenchement

Message	: Message
Level	: Niveau
Group No.	: Numéro de groupe
Sub Display Screen Number	: Numéro d'écran du sous-affichage
Addresses 1 to 8	: Adresse1 à 8 (ne saisir que la valeur de l'adresse. Saisir les éléments suivants lors de la configuration de l'adresse de mot.)
Bit Count	: Paramètres pour la longueur de bit d'adresse «0:16 bits, 1:32 bits»
Data Type	: Type de données «0: DEC, 1:HEX, 2:BCD, 3:FLOTTANT (vous ne pouvez configurer [FLOTTANT] pour «3» qui si le nombre de bits (longueur de bit) est «1: 32 bits)
Sign	: Signe «0: Pas de signe, 1: Signe
Total Display Digits	: Nombre de décimales «de 1 à 11: DEC/HEX/BCD, de 1 à 17: FLOTTANT»
Decimal Places	: Nombre de décimales (la plage de saisie maximale est «Nombre de décimales - 1»)
Display Position	: Position de l'affichage «0: Aligner à gauche, 1: Aligner à droite»
Zero Suppress	: Supprimer les zéros (configurer s'il faut afficher «0» lorsque la valeur affichée est moins élevée que le nombre total de décimales.) «0:Activer 0, 1: Désactiver 0»
Round Off	: Arrondir au plus près (configurer lorsque le Type de données est «3: Flottant») Désactiver, 1: Activer»
Word Log:	Word Monitoring
No.	:Numéro d'échelon (il n'est pas nécessaire que le numéro soit un numéro de séquence.)
Word Address	: Adresse de mot
Trigger Condition (X: Valeur de l'adresse de mot)	:Condition de déclenchement (Configurer X=[Valeur d'alarme])
Bit Count	:Paramètres pour la longueur de bit de la valeur d'alarme «0:16 bits, 1:32 bits»
Message	:Message
Level	:Level
Group No.	:Numéro de groupe
Sub Display Screen Number	: Numéro d'écran du sous-affichage
Addresses 1 to 8	: Adresse1 à 8 (Ne saisir que la valeur de l'adresse. Se reporter à Adresse1 à 8 du «Journal de bits» lors de la configuration des adresses de mot.)

- Paramètre de bandeau : Affichage du bandeau

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
67	Banner Setting								
68	Font Type(0:Standard Font, 1:Stroke Font)	Font Size							
69		0:W8,H16							
70	No.	Bit Address	Message	Text Color	Blink	Background Color	Blink	Print At Trigger Time(0:OFF, 1:ON)	Print At Recovery Time(0:OFF, 1:ON)
71		1:[PLC1]X00000	Anknowledge	7		0		1	1
72									
73									
74	Summary Setting								
75	No.	Bit Address	Message	Text Color	Blink	Background Color	Blink		
76		1:[PLC1]X00000	Recovery	7		0			

Font Type (0:Standard Font, 1:Stroke Font)

:Police «0:Police standard, 1:Police de trait»

Font Size

:Taille de police (exemple de police standard:8x16->W:8,H:16, configurer la police de trait à 8, 16 ou 32.)

No.

:Numéro d'échelon (il n'est pas nécessaire que le numéro soit un numéro de séquence.)

Bit Address

:Adresse de bit

Message

:Message

Text Color

:Couleur du texte

Blink

:Clignotement

Background Color

:Couleur d'arrière-plan

Blink

:Clignotement

Print At Trigger Time (0:OFF, 1:ON): Imprimer lors du déclenchement «0:OFF, 1:ON»

Print At Recovery Time(0:OFF; 1:ON):Imprimer lors de la récupération «0:OFF, 1:ON»

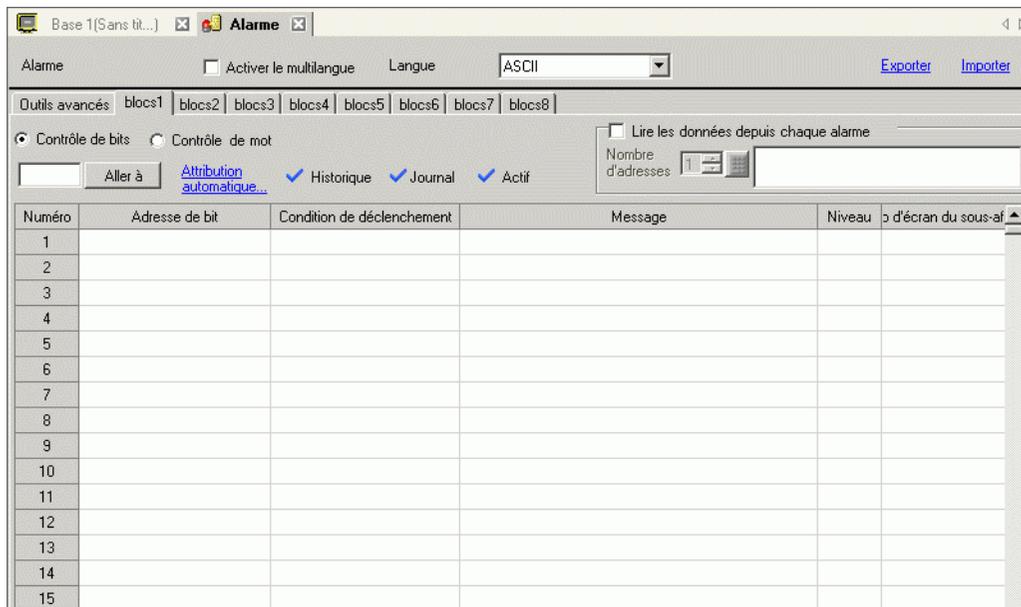
- Summary Setting: Affichage du résumé (reportez-vous à la section «Paramètre de bandeau» pour l'élément de paramètre.)

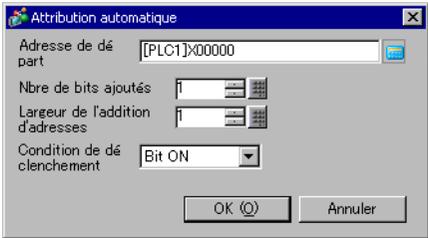
■ Guide de configuration de l'alarme (Bloc 1)

Il existe deux types de méthodes de déclenchement pour l'historique d'alarme : [Contrôle de bits] et [Contrôle de mots].

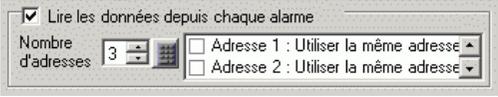
◆ Contrôle de bits

Configurez les paramètres pour déclencher l'alarme en surveillant l'état ON/OFF du bit.

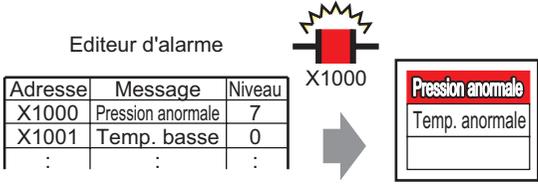
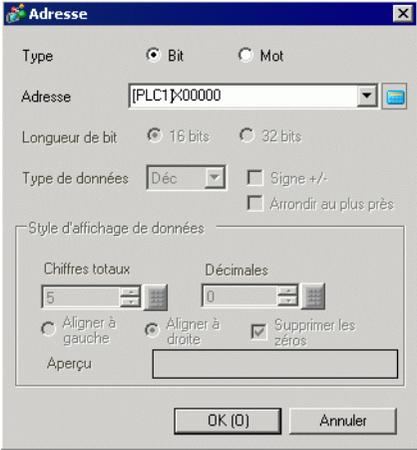


Paramètre	Description
Contrôle de bits	L'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée (désactivée).
Aller à	Aller à un numéro de ligne spécifique.
Attribution automatique	<p>La boîte de dialogue [Attribution automatique des adresses] apparaît. Configurez les paramètres pour assigner des adresses à partir de l'[Adresse de départ] en incréments.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une adresse antérieure existe, elle est écrasée.
Adresse de départ	Configurez l'adresse de bit qui lancera l'attribution automatique.
Nombre de bits ajoutés	Définissez le nombre d'adresses de bit (de 1 à la limite d'alarmes - Position de ligne actuelle + 1) pour l'attribution automatique.
Incrémenter adresse	Configurez le nombre de bits à ajouter lors d'une attribution automatique, de 0 à 4096.

Suite

Paramètre	Description
Condition de déclenchement	Configure si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.
Historique/Journal/ Actif	Affiche le mode d'affichage actuel configuré dans l'onglet [Outils avancés]. ☞ « ■ Guide d'alarme » (page 19-70)
Lire les données de chaque alarme	Précise s'il faut lire les données du message d'alarme. 
Nombre d'adresses utilisées	Lire les valeurs de données de 1 à 8. Ajoute les lignes du paramètre [Adresse commune] au nombre d'adresses défini. La colonne Paramètre d'adresse sera disponible dans la liste d'alarmes.
Utiliser la même adresse	Configure s'il faut lire les valeurs des données d'adresse dans tous les messages du bloc peu importe le message d'alarme. Dans la colonne de configuration de l'alarme, vous ne pouvez rien configurer à partir de la deuxième ligne.
Numéro	Affiche le numéro d'enregistrement du message d'alarme (numéro de ligne) de 1 à 2048. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Pour les messages d'alarme, vous pouvez enregistrer jusqu'à 2048 bits de contrôle et mots de contrôle, mais le nombre maximum d'alarmes que vous pouvez stocker par le GP pour l'historique d'alarme est de 768. • Lorsque la machine cible IPC Series est sélectionnée, vous pouvez enregistrer jusqu'à 10000 messages d'alarme dans l'historique d'alarme.
Adresse de bit	Configurez l'adresse de bit pour surveiller le déclenchement d'alarme. IMPORTANT <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le nombre total d'[Adresses de bit de contrôle] et d'[Adresses de mot de contrôle] pour l'historique d'alarme au complet (de Bloc 1 à Bloc 8) ne dépasse pas 256 mots.
Condition de déclenchement	Configure si l'alarme est déclenchée lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée ou désactivée.
Message	Configurez un message d'alarme d'un maximum de 160 caractères d'un bit. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si l'option [Activer le multilingue] est sélectionnée, le nombre de caractères d'index du multilingue s'affiche.

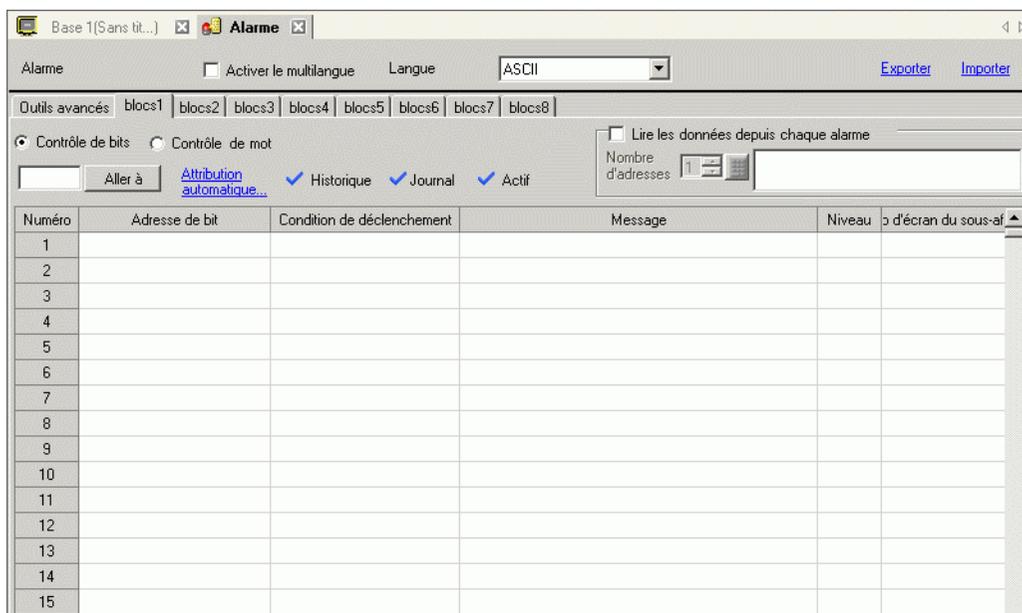
Suite

Paramètre	Description												
Niveau	<p>Chaque message d'alarme est classé selon l'importance, de 0 (le moins important) à 7 (le plus important). Le paramètre initial est «0». Les couleurs déclenchées, acquittées et récupérées pour chaque niveau peuvent être configurées avec l'objet d'alarme.</p> <div style="text-align: center;">  <p>Editeur d'alarme</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Adresse</th> <th>Message</th> <th>Niveau</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1000</td> <td>Pression anormale</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X1001</td> <td>Temp. basse</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table> <p>Choisissez la couleur et les attributs pour 8 niveaux selon le contenu de chaque alarme</p> </div> <p>☞ 19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique ◆ Couleur 19-110</p>	Adresse	Message	Niveau	X1000	Pression anormale	7	X1001	Temp. basse	0	:	:	:
Adresse	Message	Niveau											
X1000	Pression anormale	7											
X1001	Temp. basse	0											
:	:	:											
Groupe	<p>Cet élément ne s'affiche que si l'option [Activer la fonction Groupe] est sélectionnée dans l'onglet [Outils avancés]. Configurez un numéro de groupe pour chaque message d'alarme compris entre 0 et 6096.</p> <p>☞ « ■ Guide d'alarme » (page 19-70)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le [Numéro de groupe] est «0», il ne comptera pas. 												
Numéro d'écran du sous-affichage	<p>Lorsque vous utilisez un objet d'alarme pour un sous-affichage, sélectionnez le numéro de l'écran de base désiré entre 0 et 9999, ou le numéro du fichier texte entre 0 et 8999. Précisez les indices du fichier de sélection pour jouer les vidéos.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si aucun sous-affichage n'est exigé, entrez «0». Le paramètre initial est «0». 												
Adresses 1 à 8	<p>Configure les adresses pour qu'elles lisent les données du message d'alarme.</p> <p>Les lignes d'entrée sont disponibles pour les adresses précisées dans le [Nombre d'adresses].</p> <div style="text-align: center;">  </div>												
Type	Sélectionne le type d'adresse, [Bit] ou [Mot].												

Suite

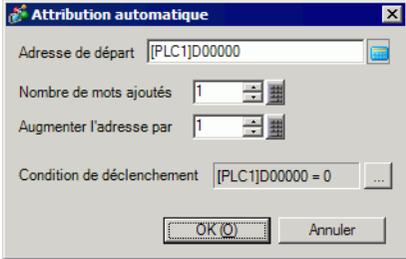
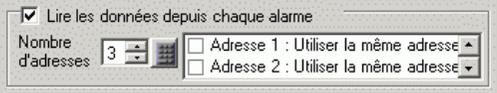
◆ **Contrôle de mots**

Configurez les paramètres pour déclencher l'alarme en surveillant la valeur des données de mot.



Paramètre	Description
Contrôle de mots	Une alarme est déclenchée lorsque la valeur de l'adresse de mot de contrôle correspond à la valeur d'alarme spécifiée, ou est comprise dans la plage d'alarmes spécifiée.
Type de données	<p>Choisissez le format des données de la valeur stockée dans l'[Adresse de mot], [Déc.], [Hex.], ou [BCD].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque le [Type de données] est modifié, les données (la valeur de l'alarme), ce qui ne peuvent pas être converties en le nouveau [Type de données] deviendront «0». <p>Par exemple :</p> <p>Dec 10-->Hex 000A</p> <p>Dec 10-->BCD 0 (ne peut être converti et affiche «0».)</p>
Signe +/-	Sélectionnez cette option si vous utilisez des données négatives pour la valeur de l'alarme. Vous ne pouvez configurer cette option que si le [Type de données] est [Déc.].
Aller à	Aller à un numéro de ligne spécifique.

Suite

Paramètre	Description	
Attribution automatique	<p>La boîte de dialogue [Attribution automatique des adresses] apparaît. Configurez les paramètres pour assigner des adresses à partir de l'[Adresse de départ].</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une adresse antérieure existe, elle est écrasée. 	
Attribution automatique	Adresse de départ	Configurez l'adresse de mot qui lancera l'attribution automatique.
	Nombre de mots ajoutés	Définissez le nombre d'adresses de mot (de 1 à la limite d'alarmes - Position de ligne actuelle + 1) pour l'attribution automatique.
	Incrémenter adresse	Configurez le nombre de mots à ajouter lors d'une attribution automatique, de 0 à 4096.
	Condition de déclenchement	Configurez la condition qui déclenche l'alarme.  Cliquez sur l'icône pour afficher la boîte de dialogue [Condition de déclenchement].
Historique/Journal/Actif	<p>Affiche le mode d'affichage actuel configuré dans l'onglet [Outils avancés].</p> <p>☞ « ■ Guide d'alarme » (page 19-70)</p>	
Lire les données de chaque alarme	<p>Précise s'il faut lire les données du message d'alarme.</p> 	
Nombre d'adresses utilisées	<p>Lire les valeurs de données de 1 à 8.</p> <p>Ajoute les lignes du paramètre [Adresse commune] au nombre d'adresses défini. La colonne Paramètre d'adresse sera disponible dans la liste d'alarmes.</p>	
Utiliser la même adresse	<p>Configure s'il faut lire les valeurs des adresses dans tous les messages du bloc peu importe le message d'alarme. Dans la colonne de configuration de l'alarme, vous ne pouvez rien configurer à partir de la deuxième ligne.</p>	

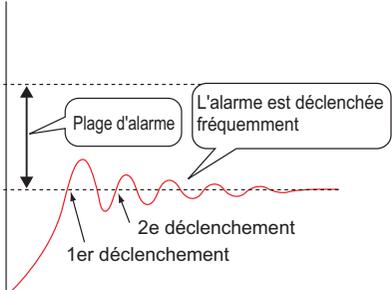
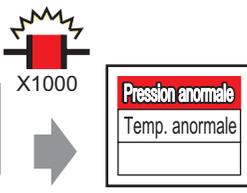
Suite

Paramètre	Description																														
Numéro	<p>Affiche le numéro d'enregistrement du message d'alarme (numéro de ligne) de 1 à 768.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour les messages d'alarme, vous pouvez enregistrer jusqu'à 2048 bits de contrôle et mots de contrôle, mais le nombre maximum d'alarmes que vous pouvez stocker par le GP pour l'historique d'alarme est de 768. • Lorsque la machine cible IPC Series est sélectionnée, vous pouvez enregistrer jusqu'à 10000 messages d'alarme dans l'historique d'alarme. 																														
Adresse de mot	<p>Configurez l'[Adresse de mot] afin de contrôler le déclenchement de l'alarme.</p> <p>IMPORTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le nombre total d'[Adresses de bit de contrôle] et d'[Adresses de mot de contrôle] pour l'historique d'alarme au complet (de Bloc 1 à Bloc 8) ne dépasse pas 256 mots. 																														
Condition de déclenchement	<p>Configurez la valeur qui déclenchera l'alarme. Dans la cellule, cliquez sur  pour afficher la boîte de dialogue [Condition de déclenchement].</p> 																														
16 bits/32 bits	Choisissez la longueur de bit de valeur d'alarme, [16 bits] ou [32 bits].																														
Valeur de l'alarme	<p>Sélectionnez la plage de valeurs stockées dans l'adresse de mot de contrôle que déclenchera l'alarme. La plage définie varie selon le [Type de données] et le [Signe +/-].</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> <th>Signe +/-</th> <th>Plage de paramètres</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Activer</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td>Désactiver</td> <td>de 0 à 65535</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>de 0 à FFFF</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Activer</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td>Désactiver</td> <td>de 0 à 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>de 0 à FFFFFFFF</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 99999999</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	Signe +/-	Plage de paramètres	16 bits	Déc.	Activer	de -32768 à 32767	Désactiver	de 0 à 65535	Hex.		de 0 à FFFF		BCD		de 0 à 9999	32 bits	Déc.	Activer	de -2147483648 à 2147483647	Désactiver	de 0 à 4294967295	Hex.		de 0 à FFFFFFFF		BCD		de 0 à 99999999
Longueur de bit	Type de données	Signe +/-	Plage de paramètres																												
16 bits	Déc.	Activer	de -32768 à 32767																												
		Désactiver	de 0 à 65535																												
	Hex.		de 0 à FFFF																												
	BCD		de 0 à 9999																												
32 bits	Déc.	Activer	de -2147483648 à 2147483647																												
		Désactiver	de 0 à 4294967295																												
	Hex.		de 0 à FFFFFFFF																												
	BCD		de 0 à 99999999																												

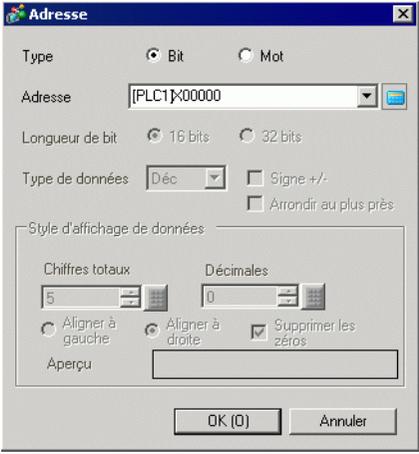
Suite

Paramètre	Description																												
Condition de déclenchement	<p>Spécification de zone</p> <p>Sélectionnez s'il faut configurer une plage pour la valeur de l'alarme. L'affichage sera modifié comme suit :</p> 																												
	<p>Sélectionnez la plage de valeurs stockées dans l'adresse de mot de contrôle que déclenchera l'alarme. La plage définie varie selon le [Type de données] et le [Signe +/-].</p> <table border="1" data-bbox="412 739 1249 1078"> <thead> <tr> <th>Longueur de bit</th> <th>Type de données</th> <th>Signe +/-</th> <th>Plage de paramètres</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">16 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Activer</td> <td>de -32768 à 32767</td> </tr> <tr> <td>Désactiver</td> <td>de 0 à 65535</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>de 0 à FFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bits</td> <td rowspan="2">Déc.</td> <td>Activer</td> <td>de -2147483648 à 2147483647</td> </tr> <tr> <td>Désactiver</td> <td>de 0 à 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td></td> <td>de 0 à FFFFFFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>de 0 à 99999999</td> </tr> </tbody> </table>	Longueur de bit	Type de données	Signe +/-	Plage de paramètres	16 bits	Déc.	Activer	de -32768 à 32767	Désactiver	de 0 à 65535	Hex.		de 0 à FFFF	BCD		de 0 à 9999	32 bits	Déc.	Activer	de -2147483648 à 2147483647	Désactiver	de 0 à 4294967295	Hex.		de 0 à FFFFFFFF	BCD		de 0 à 99999999
	Longueur de bit	Type de données	Signe +/-	Plage de paramètres																									
16 bits	Déc.	Activer	de -32768 à 32767																										
		Désactiver	de 0 à 65535																										
	Hex.		de 0 à FFFF																										
	BCD		de 0 à 9999																										
32 bits	Déc.	Activer	de -2147483648 à 2147483647																										
		Désactiver	de 0 à 4294967295																										
	Hex.		de 0 à FFFFFFFF																										
BCD		de 0 à 99999999																											
Plage d'alarme	La plage d'alarmes spécifiée est affichée.																												

Suite

Paramètre	Description												
<p>Condition de déclenchement</p> <p>Spécification de zone</p> <p>Spécifier la plage d'alarmes</p> <p>Spécifier la plage normale</p>	<ul style="list-style-type: none"> Spécifier la plage d'alarmes Définissez la plage d'alarmes comme suit : «Limite inférieure <= Valeur d'adresse <= Limite supérieure». Spécifier la plage normale Définissez la plage d'alarmes comme suit : «Limite inférieure >= Valeur d'adresse» ou «Valeur d'adresse >= Limite supérieure». <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si la valeur de l'alarme stockée dans l'[Adresse de mot] fluctue fréquemment, l'alarme sera souvent déclenchée. <p>P. ex. : Lorsque la plage d'alarme 50 est de 100</p> 												
<p>Message</p>	<p>Configurez un message d'alarme d'un maximum de 160 caractères d'un bit.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si l'option [Activer le multilingue] est sélectionnée, le nombre de caractères d'index du multilingue s'affiche. 												
<p>Niveau</p>	<p>Chaque message d'alarme est classé selon l'importance, de 0 (le moins important) à 7 (le plus important). Le paramètre initial est «0». Les couleurs déclenchées, acquittées et récupérées pour chaque niveau peuvent être configurées avec l'objet d'alarme.</p> <div style="text-align: center;"> <p>Editeur d'alarme</p> <table border="1" data-bbox="562 1284 850 1381"> <thead> <tr> <th>Adresse</th> <th>Message</th> <th>Niveau</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1000</td> <td>Pression anormale</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X1001</td> <td>Temp. basse</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table> <p>X1000</p>  <p>Choisissez la couleur et les attributs pour 8 niveaux selon le contenu de chaque alarme</p> <p>☞ 19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme ■ Historique ◆ Couleur 19-110</p> </div>	Adresse	Message	Niveau	X1000	Pression anormale	7	X1001	Temp. basse	0	:	:	:
Adresse	Message	Niveau											
X1000	Pression anormale	7											
X1001	Temp. basse	0											
:	:	:											
<p>Groupe</p>	<p>Cet élément ne s'affiche que si l'option [Activer la fonction Groupe] est sélectionnée dans l'onglet [Outils avancés]. Configurez un numéro de groupe pour chaque message d'alarme compris entre 0 et 6096.</p> <p>☞ « ■ Guide d'alarme » (page 19-70)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque le [Numéro de groupe] est «0», il ne comptera pas. 												

Suite

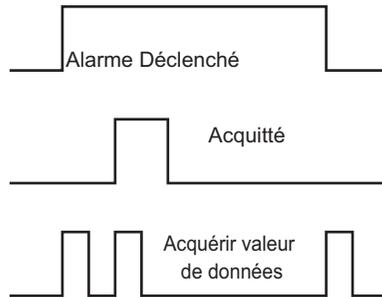
Paramètre	Description
Numéro d'écran du sous-affichage	<p>Lorsque vous utilisez un objet d'alarme pour un sous-affichage, sélectionnez le numéro de l'écran de base désiré entre 0 et 9999, ou le numéro du fichier texte entre 0 et 8999. Précisez les indices du fichier de sélection pour jouer les vidéos.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si aucun sous-affichage n'est exigé, entrez «0». Le paramètre initial est «0».
Adresses 1 à 8	<p>Configure les adresses associées aux messages d'alarme. Les lignes d'entrée sont disponibles pour les adresses précisées dans le [Nombre d'adresses].</p> 
Type	Sélectionne le type d'adresse, [Bit] ou [Mot].
Adresse	<p>Définit les adresses de données de lecture.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez configurer une adresse de périphérie/automate externe, une adresse interne, une variable/symbole et une variable système pour une adresse de bit.
Longueur de bit	Sélectionnez [16 bits] ou [32 bits].
Type de données	<p>Choisissez le type de données de la valeur stockée dans l'[Adresse de mot], [Déc.], [Hex.], [BCD] et [Flottant].</p> <ul style="list-style-type: none"> Signe +/- Utiliser pour les nombres négatifs. [Type de données] = [Dec] si ce paramètre est disponible. Arrondir au plus près Sélectionnez s'il faut arrondir au plus près les valeurs fractionnelles lorsque des données sont affichées. Les valeurs fractionnelles sont ignorées si vous ne sélectionnez pas l'arrondissement des fractions. [Type de données] = [Flottant] si ce paramètre est disponible.

Suite

Paramètre	Description																															
Adresses 1 à 8 Style de l'affichage de données	<ul style="list-style-type: none"> Chiffres totaux, Nombre de décimales Précisez les chiffres pour les valeurs d'affichage entre 1 et 11. Lorsque vous sélectionnez [Flottant], la plage de chiffres est de 1 à 17. «Chiffres totaux - 1» est la plage maximale pour le nombre de décimales. La plage de paramètres diffère selon la [Longueur de bit] et le [Type de données]. <table border="1" data-bbox="426 397 1215 726" style="margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Longueur de bit</th> <th rowspan="2">Type de données</th> <th>Nombre de décimales</th> <th>Nombre de décimales</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Plage de paramètres</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de 1 à 11</td> <td>de 0 à 10</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>de 1 à 11</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 1 à 11</td> <td>de 0 à 10</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">32 bits</td> <td>Déc.</td> <td>de 1 à 11</td> <td>de 0 à 10</td> </tr> <tr> <td>Hex.</td> <td>de 1 à 11</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>de 1 à 11</td> <td>de 0 à 10</td> </tr> <tr> <td>Flottant</td> <td>de 1 à 17</td> <td>de 0 à 16</td> </tr> </tbody> </table> Aligner à gauche/Aligner à droite Sélectionnez la position d'affichage d'une valeur, [Aligner à gauche] ou [Aligner à droite]. Supprimer les zéros Si cette option est sélectionnée, les zéros à gauche ne seront pas affichés. Par exemple, Nombre de décimales = 4) <table border="0" data-bbox="515 1000 1181 1045" style="margin: 10px auto;"> <tr> <td style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px;" type="text" value="25"/> </td> <td style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px;" type="text" value="0025"/> </td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;"> Les zéros non nécessaires ne sont pas affichés. </div> <div style="text-align: center;"> Des zéros sont ajoutés afin de correspondre à la longueur des chiffres affichés. </div> </div> Aperçu Affiche l'image de données selon les paramètres. 	Longueur de bit	Type de données	Nombre de décimales	Nombre de décimales	Plage de paramètres		16 bits	Déc.	de 1 à 11	de 0 à 10	Hex.	de 1 à 11	-	BCD	de 1 à 11	de 0 à 10	32 bits	Déc.	de 1 à 11	de 0 à 10	Hex.	de 1 à 11	-	BCD	de 1 à 11	de 0 à 10	Flottant	de 1 à 17	de 0 à 16	<input checked="" type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px;" type="text" value="25"/>	<input type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px;" type="text" value="0025"/>
Longueur de bit	Type de données			Nombre de décimales	Nombre de décimales																											
		Plage de paramètres																														
16 bits	Déc.	de 1 à 11	de 0 à 10																													
	Hex.	de 1 à 11	-																													
	BCD	de 1 à 11	de 0 à 10																													
32 bits	Déc.	de 1 à 11	de 0 à 10																													
	Hex.	de 1 à 11	-																													
	BCD	de 1 à 11	de 0 à 10																													
	Flottant	de 1 à 17	de 0 à 16																													
<input checked="" type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px;" type="text" value="25"/>	<input type="checkbox"/> Supprimer les zéros <input style="width: 50px;" type="text" value="0025"/>																															

◆ **Temporisation pour la lecture des données**

Les données de la colonne [Adresse] sont entrées lorsqu'une alarme est déclenchée, acquittée ou récupérée.



Les informations d'alarme sont lues selon les sélections effectuées dans l'option [Mode d'affichage] de l'onglet [Basique] des objets d'alarme.

[Historique] : Affiche les données lors du déclenchement

Date	Durée	Message	Acquitté	Recupération	Adresse1
07/07/05	10:10	Abnormal Pressure	10:12	10:13	50
.
.
.

[Journal] : Affiche les données lors du déclenchement, de l'acquiescement et de la récupération

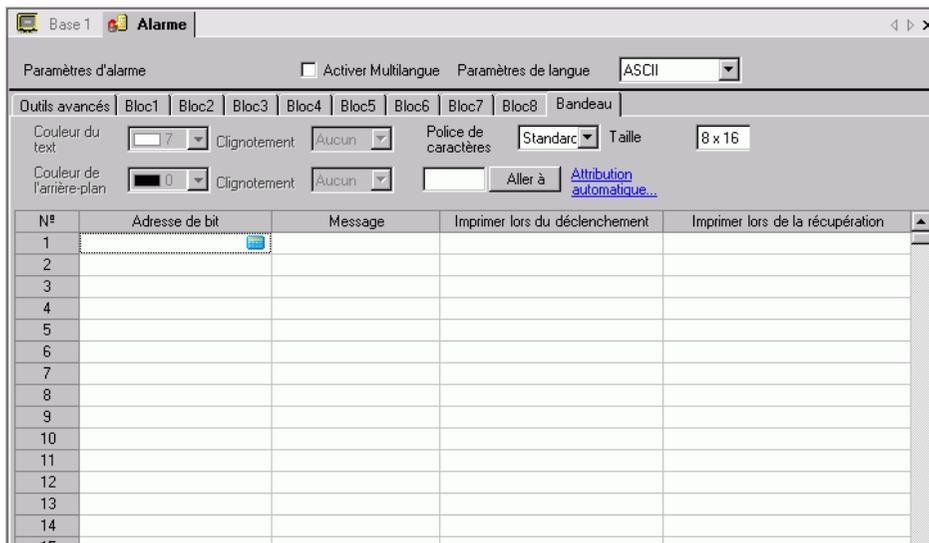
Date	Durée	Message	Acquitté	Recupération	Adresse1
07/07/05	10:10	Abnormal Pressure			50
07/07/05		Abnormal Pressure	10:12		50
07/07/05		Abnormal Pressure		10:13	100
.
.
.

[Actif] : Affiche les données lors du déclenchement

Date	Durée	Message	Adresse1
07/07/05	10:10	abnormal pressure	50
.	.	.	.
.	.	.	.
.	.	.	.

■ Guide de configuration d'alarme (bandeau)

Configurez les messages d'alarmes pour afficher les bandeaux déroulants.



Paramètre	Description
Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour le texte de message.
Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez une couleur d'arrière-plan pour le texte de message.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du texte] et la [Couleur de l'arrière-plan].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)
Police	Choisissez un type de police pour le message d'alarme, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	<p>Choisissez une taille de texte pour le message d'alarme. Chaque police possède une plage de styles différents.</p> <p>Police standard : [8 x 16], [8 x 32], [8 x 64], [16 x 16], [16 x 32], [16 x 64], [32 x 16], [32 x 32], [32 x 64].</p> <p>Police de trait : Sélectionnez [8], [16] ou [32].</p>
Aller à	Aller à un numéro de ligne spécifique.

Suite

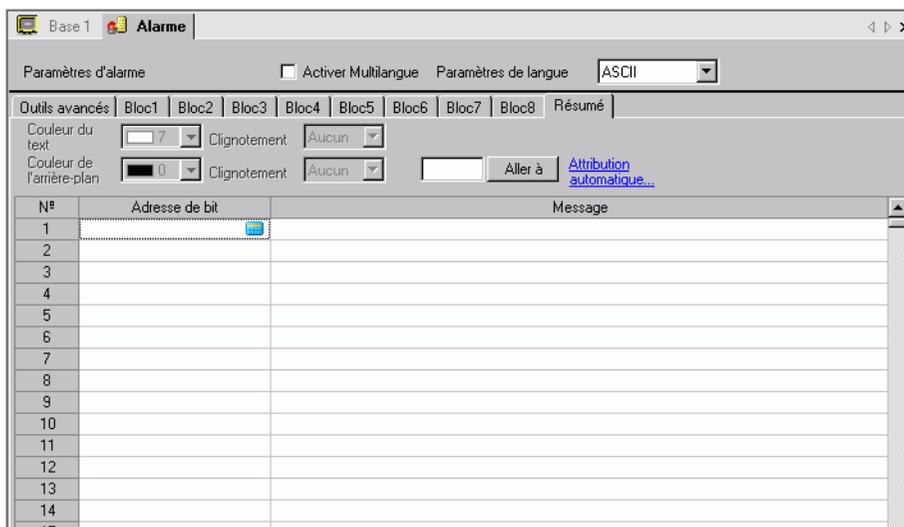
Paramètre	Description
Attribution automatique	<p>La boîte de dialogue [Attribution automatique des adresses] apparaît. Configurez les paramètres pour assigner des adresses désignées à partir de l'adresse de départ.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si une adresse antérieure existe, elle est écrasée.
Adresse de départ	Configurez l'adresse de bit qui lancera l'attribution automatique.
Nombre de bits ajoutés	Définissez le nombre d'adresses de bit (de 1 à la limite d'alarmes - Position de ligne actuelle + 1) pour l'attribution automatique.
Incrémenter adresse	Configurez le nombre de bits à ajouter lors d'une attribution automatique, de 0 à 4096.
Imprimer l'heure du déclenchement	Sélectionnez s'il faut imprimer l'heure du déclenchement ou de la récupération. Cette option doit être [ON] pour pouvoir imprimer.
Imprimer lors de l'heure de récupération	
Numéro	Affiche le numéro d'enregistrement du message d'alarme de bandeau (numéro de ligne) de 1 à 512.
Adresse de bit	<p>Configurez l'adresse de bit pour surveiller le déclenchement d'alarme. Lorsque l'adresse de bit de contrôle est activée (déclenchée), le message d'alarme se défile. Lorsque l'adresse de bit de contrôle est désactivée (récupérée), l'affichage du message d'alarme se termine.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez les bits de contrôle dans les limites de 128 mots pour le message d'alarme (bandeau) entier.
Message	<p>Configurez un message d'alarme d'un maximum de 160 caractères d'un bit.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si l'option [Activer le multilingue] est sélectionnée, le nombre de caractères d'index du multilingue s'affiche.

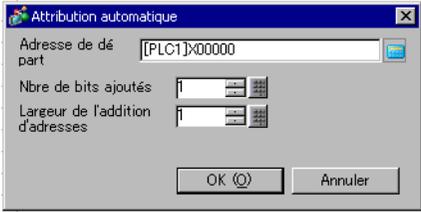
Suite

Paramètre	Description																																								
<p>Imprimer lors de l'heure de déclenchement</p> <p>Imprimer lors de la récupération</p>	<p>Sélectionnez s'il faut imprimer l'heure du déclenchement ou de la récupération. Cette option doit être [ON] pour pouvoir imprimer.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> On ne peut imprimer qu'en noir. L'impression utilisera la police désignée dans l'onglet [Bandeau] de l'[Alarme]. Lorsque la langue sélectionnée est une langue autre que le japonais (ASCII, Coréen, Chinois (simplifié), Chinois (traditionnel), Cyrillique ou Thaïlandais) le statut sera produit en anglais. <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Lorsque [Japonais] est configuré</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>発報</td><td>10/15</td><td>16:07</td><td>No.1 エラー</td></tr> <tr><td>復旧</td><td>10/15</td><td>16:30</td><td>No.1 エラー</td></tr> <tr><td>発報</td><td>10/21</td><td>11:25</td><td>No.1 エラー</td></tr> <tr><td>発報</td><td>10/21</td><td>11:28</td><td>No.3 エラー</td></tr> <tr><td>復旧</td><td>10/21</td><td>15:45</td><td>No.1 エラー</td></tr> </table> <p>↓ Japonais</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Lorsque [Taiwanais] est configuré</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>AVERTISSEMENT</td><td>10/15</td><td>16:07</td><td>No.1 错误</td></tr> <tr><td>RESTAURE</td><td>10/15</td><td>16:30</td><td>No.1 错误</td></tr> <tr><td>AVERTISSEMENT</td><td>10/21</td><td>11:25</td><td>No.1 错误</td></tr> <tr><td>AVERTISSEMENT</td><td>10/21</td><td>11:28</td><td>No.3 错误</td></tr> <tr><td>RESTAURE</td><td>10/21</td><td>15:45</td><td>No.1 错误</td></tr> </table> <p>↓ Anglais</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Langue sélectionnée</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Le GP peut stocker des informations sur l'impression pour un maximum de 1000 messages d'alarme (bandeau) et historiques d'alarme (impression en temps réel). Si aucune imprimante n'est reliée au GP, ce dernier peut quand même stocker jusqu'à 1,000 messages, mais tout message au-delà de la limite de 1,000 sera perdu pendant que le GP attend d'imprimer. Si l'imprimante indique Hors ligne lors de l'impression, à cause d'une blocage de papier par exemple, résolvez le problème tout en vous assurant de ne pas éteindre l'afficheur. Les informations concernant l'impression, conservées par le GP, seront envoyées à l'imprimante dès qu'elle sera remise en ligne. Si l'alimentation de l'imprimante est interrompue lors de l'impression, les données envoyées au GP durant ce laps de temps ne seront pas imprimées. 	発報	10/15	16:07	No.1 エラー	復旧	10/15	16:30	No.1 エラー	発報	10/21	11:25	No.1 エラー	発報	10/21	11:28	No.3 エラー	復旧	10/21	15:45	No.1 エラー	AVERTISSEMENT	10/15	16:07	No.1 错误	RESTAURE	10/15	16:30	No.1 错误	AVERTISSEMENT	10/21	11:25	No.1 错误	AVERTISSEMENT	10/21	11:28	No.3 错误	RESTAURE	10/21	15:45	No.1 错误
発報	10/15	16:07	No.1 エラー																																						
復旧	10/15	16:30	No.1 エラー																																						
発報	10/21	11:25	No.1 エラー																																						
発報	10/21	11:28	No.3 エラー																																						
復旧	10/21	15:45	No.1 エラー																																						
AVERTISSEMENT	10/15	16:07	No.1 错误																																						
RESTAURE	10/15	16:30	No.1 错误																																						
AVERTISSEMENT	10/21	11:25	No.1 错误																																						
AVERTISSEMENT	10/21	11:28	No.3 错误																																						
RESTAURE	10/21	15:45	No.1 错误																																						

■ Guide de configuration d'alarme (Résumé)

Affichez les alarmes déclenchées dans une liste.



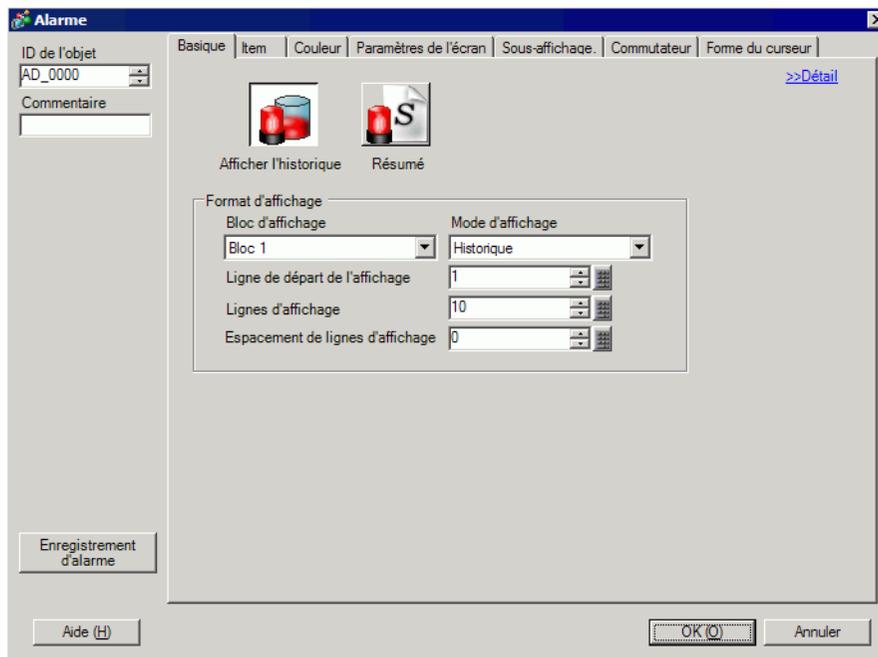
Paramètre	Description
Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour le texte de message.
Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez une couleur d'arrière-plan pour le texte de message.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir différents paramètres de clignotement pour la [Couleur du texte] et la [Couleur de l'arrière-plan].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. ☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)
Aller à	Aller à un numéro de ligne spécifique.
Attribution automatique	<p>La boîte de dialogue [Attribution automatique des adresses] apparaît. Configurez les paramètres pour assigner des adresses à partir de l'[Adresse de départ].</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si une adresse antérieure existe, elle est écrasée.

Suite

Paramètre		Description
Attribution automatique	Adresse de départ	Configurez l'adresse de bit qui lancera l'attribution automatique.
	Nombre de bits ajoutés	Définissez le nombre d'adresses de bit (de 1 à la limite d'alarmes - Position de ligne actuelle + 1) pour l'attribution automatique.
	Incrémenter adresse	Configurez le nombre de bits à ajouter lors d'une attribution automatique, de 0 à 4096.
Numéro		Affiche le numéro d'enregistrement du message d'alarme (numéro de ligne) de 1 à 8999.
Adresse de bit		Configurez l'adresse de bit pour surveiller le déclenchement d'alarme. Si l'adresse de bit de contrôle est activée, l'alarme se déclenche et le message d'alarme est affiché. Si l'adresse de bit de contrôle est désactivée, l'alarme récupère et le message d'alarme est effacé. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Pour l'adresse de bit de contrôle, utilisez un périphérique de bit désigné par un mot, ou un périphérique de mot désigné par un bit. Attribuez les adresses de bit de contrôle de l'affichage des messages d'alarme affiché dans un seul objet d'alarme (Résumé), comme des adresses continues dans le même périphériques. Cela ne peut être configuré pour plusieurs types de périphériques.
Message		Configurez un message d'alarme d'un maximum de 160 caractères d'un bit. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Si l'option [Activer le multilingue] est sélectionnée, le nombre de caractères d'index du multilingue s'affiche.

19.10.2 Guide de configuration des objets d'alarme

Configurez les paramètres pour que l'objet affiche les messages d'alarme enregistrés dans [Alarme]. Il y a deux types de méthode d'affichage : [Historique] et [Résumé].



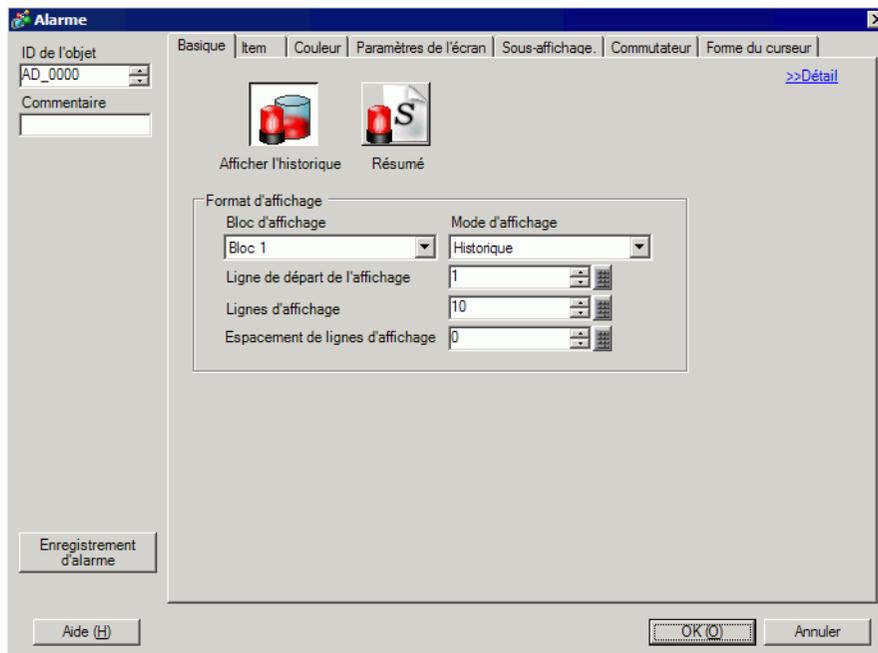
Paramètre	Description
ID de l'objet	Un numéro ID est automatiquement affecté aux objets. ID d'objet d'alarme : AD_**** (4 chiffres) La partie «lettre» est fixe. Vous pouvez modifier la partie numérique à l'intérieur de la plage de 0000 à 9999.
Commentaire	Le commentaire de chaque objet peut contenir jusqu'à 20 caractères.
Enregistrement de l'alarme	Modifications aux outils avancés, [Alarme].
Type d'affichage	Sélectionnez le type d'objet d'alarme. <ul style="list-style-type: none"> • Historique Les messages d'alarme s'affichent dans une ligne en ordre du déclenchement. ☞ « ■ Historique » (page 19-103) • Résumé Les messages d'alarme actuellement actifs s'affichent dans une liste. ☞ « ■ Résumé » (page 19-137)

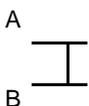
■ Historique

Les messages d'alarme s'affichent dans une ligne en ordre du déclenchement.

◆ Paramètres simples/Basique

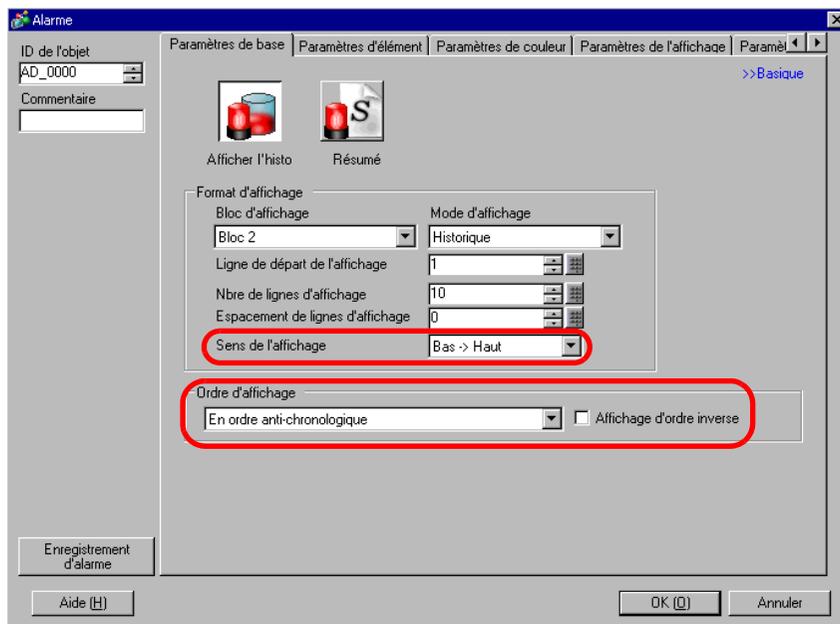
Configurez le format d'affichage des messages d'alarme.



Paramètre	Description
Format d'affichage	Configurez le format de l'affichage d'historique d'alarme.
Bloc d'affichage	Choisissez le bloc avec lequel le message d'alarme désiré est enregistré, de [Bloc 1] à [Bloc 8].
Mode d'affichage	Choisissez la méthode d'affichage du message d'alarme, [Historique], [Journal] ou [Actif].  «19.10.1 Guide de configuration de l'outil avancé (Alarme) ■ Guide d'alarme» (page 19-70)
Ligne de départ d'affichage	Déterminez la ligne sur laquelle le message d'alarme commencera à s'afficher, de 1 à 768.
Lignes d'affichage	Déterminez combien de lignes de seront affichées sur un même écran, de 1 à 50.
Espace de lignes d'affichage	Déterminez l'espace entre les messages d'alarme, de 0 à 7 points.  De 0 à 7 points.

◆ Basique/Paramètres détaillés

Vous pouvez modifier le sens d'affichage et l'ordre de tri des messages d'alarme.



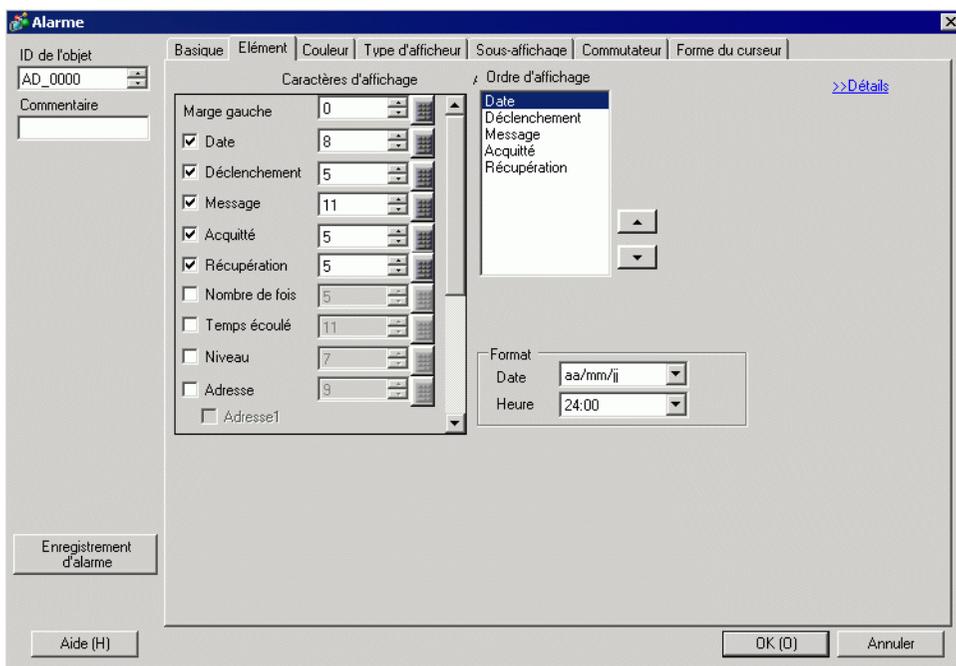
Paramètre	Description
Sens de l'affichage	<p>Choisissez le sens de défilement pour le message d'alarme, [Bas Haut] ou [Haut Bas].</p> <p>Message enregistré</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Pompe n° 1 fermée Bas niveau d'eau dans le réservoir A Réservoir B Pression anormale :</p> </div> <p>Ordre de déclenchement : Réservoir B Pression anormale Pressure→Pompe no 1→Bas niveau d'eau dans le réservoir A</p> <p>Ordre de tri : En ordre inverse de la date de déclenchement et heure</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le sens du défilement est [Bas -> Haut] <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Sens de défilement ↑ 04/07/25 09:19 Réservoir B Pression anormale 04/07/25 14:20 Pompe n° 1 fermée</p> <p>Position de départ → 04/07/25 20:23 Bas niveau d'eau dans le réservoir A</p> </div> • Lorsque le sens du défilement est [Haut -> Bas] <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Position de départ → 04/07/25 20:23 Bas niveau d'eau dans le réservoir A</p> <p>Sens de défilement ↓ 04/07/25 14:20 Pompe n° 1 fermée 04/07/25 09:19 Réservoir B Pression anormale</p> </div>

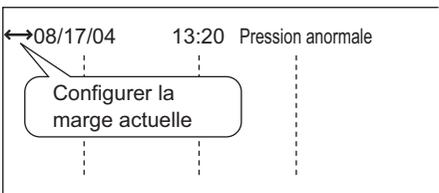
Suite

Paramètre	Description
Ordre d'affichage	Sélectionnez l'ordre d'affichage pour les messages d'alarme, [En ordre inverse selon la date de déclenchement], [En ordre selon le nombre d'apparitions], [En ordre décroissant selon la durée accumulée], [Niveau & En ordre inverse selon la date de déclenchement], [Niveau & En ordre décroissant selon le nombre d'apparitions] ou [Ordre selon l'enregistrement de l'alarme].
Ordre inverse	Affichez les éléments en ordre inverse [Ordre d'affichage].

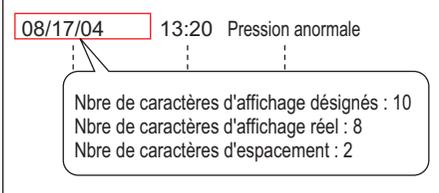
◆ **Élément/Basique**

Configurez les éléments, le nombre de caractères, et le format de date/de l'heure affiché dans l'objet d'alarme. Les noms des éléments ne sont pas affichés dans l'écran GP. Pour afficher les noms d'élément, configurez-les en sélectionnant [Détails].

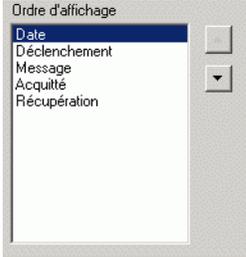
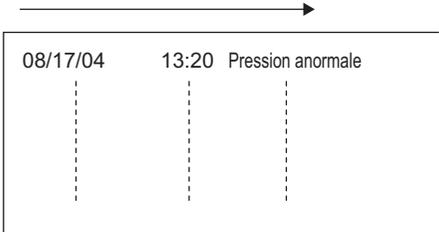
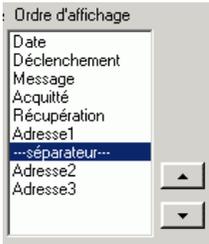


Paramètre	Description
Marge gauche	Sélectionnez l'espacement entre les caractères du nom d'élément le plus à gauche et la bordure. Configurez une valeur pour que le total des options [Caractères d'affichage] et [Marge gauche] ne dépasse pas 160 caractères à octet unique. 

Suite

Paramètre	Description
Sélectionner les éléments à afficher	<p>Précisez les éléments à imprimer dans [Date], [Déclenché], [Message], [Acquitté], [Récupéré], [Apparition], [Temps écoulé], [Niveau] et [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Date Affiche la date et l'heure auxquelles l'alarme a été déclenchée. • Déclenchement Affiche l'heure à laquelle l'alarme a été déclenchée. • Message Affiche le message d'alarme. • Acquitter Affiche l'heure à laquelle le message d'alarme a été confirmé. • Récupération Affiche l'heure de récupération de l'alarme. • Nombre de fois Affiche le nombre de fois l'alarme a été déclenchée. Le compte maximum est de 65535. • Temps écoulé Affiche la durée totale des occasions où l'alarme était déclenchée. La durée maximale est de 9999 heures 59 minutes 59 secondes. • Niveau Affiche le niveau d'importance du message d'alarme. • Adresse Affiche les données lorsqu'une alarme est déclenchée. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque les valeurs des options [Cycles] et [Durée] atteignent le maximum, elles ne seront plus changées.
Nombre de décimales	<p>Configurez le nombre de caractères affichés pour chaque élément. Configurez une valeur pour que le total des options [Caractères d'affichage] et [Marge gauche] de l'élément ne dépasse pas 160 caractères.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous voulez fournir des espaces entre les éléments, définissez une valeur qui dépasse le nombre de caractères qui seront affichés. 

Suite

Paramètre	Description
<p>Ordre d'affichage</p>	<p>Configurez l'ordre d'affichage de tous les éléments. Les éléments, en commençant par le haut de la liste, s'affichent dans l'objet d'alarme, de gauche à droite.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez l'[Adresse], un séparateur de position de défilement s'affiche. Dans l'affichage, vous pouvez afficher les éléments par dessus le séparateur sans défiler. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • Le séparateur et Adresse1 - 8 ne peuvent pas être déplacés entre la date et le niveau.
<p>Format</p>	<p>Configurez le format de date et de l'heure.</p>
<p>Date</p>	<p>Sélectionnez le format de l'affichage de date : [mm/jj/aa], [mm/jj], [aa/mm/jj] ou [jj/mm/aa].</p>
<p>Heure</p>	<p>Choisissez un format pour l'heure - [12:00], [24:00], [12:00:00] ou [24:00:00]</p>

◆ Élément/Détails

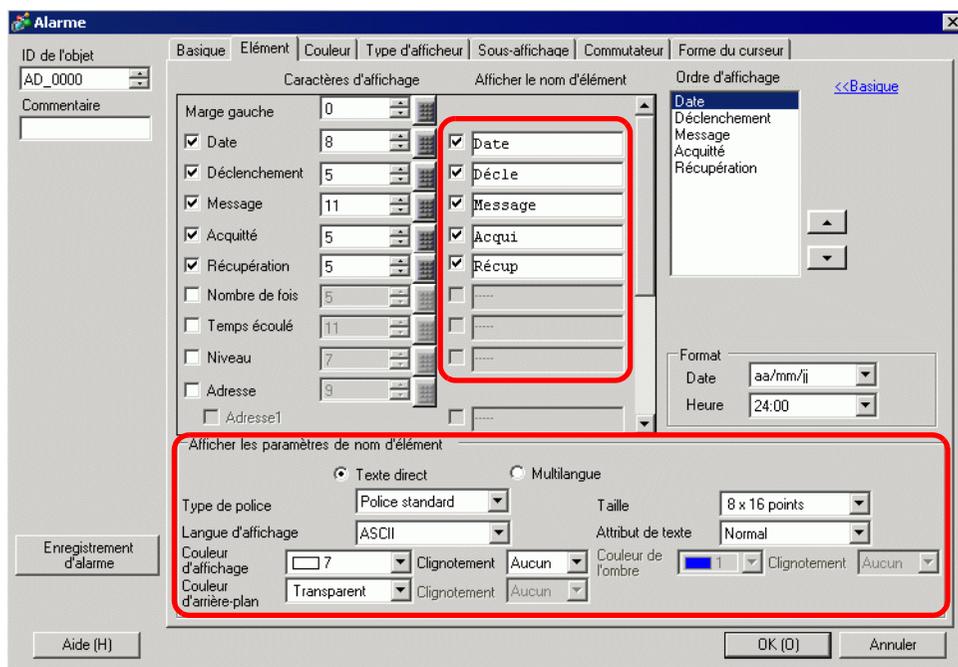
Configurez les noms des éléments à afficher dans l'objet d'alarme.

Aucun nom d'élément

Contient des noms d'élément

08/17/04	15:10	Réservoir A ...
08/17/04	16:23	Réservoir B ...
...

Date	Déclenchement	Message
08/11/04	15:10	Réservoir A ...
08/11/04	16:23	Réservoir B ...
...



Paramètre	Description
Afficher le nom d'élément	Cochez la case des noms d'élément à afficher et entrez le texte du nom d'élément.
Afficher les paramètres de nom d'élément	Configurez les paramètres pour l'affichage du nom d'élément.
Texte direct/ Multilangue	Configurez s'il faut entrer directement le nom des éléments ou s'il faut leur faire référence grâce aux texte enregistré dans un multilangue. <ul style="list-style-type: none"> • Texte direct Saisissez directement le nom d'élément à afficher. • Multilangue Utilisez un nom d'élément enregistré dans un multilangue. ☞ «17.9.6 Guide de configuration de l'objet d'alarme - Élément/Détails (multilangue)» (page 17-71)
Type de police	Choisissez un type de police pour les noms des éléments - [Police standard] ou [Police de trait].

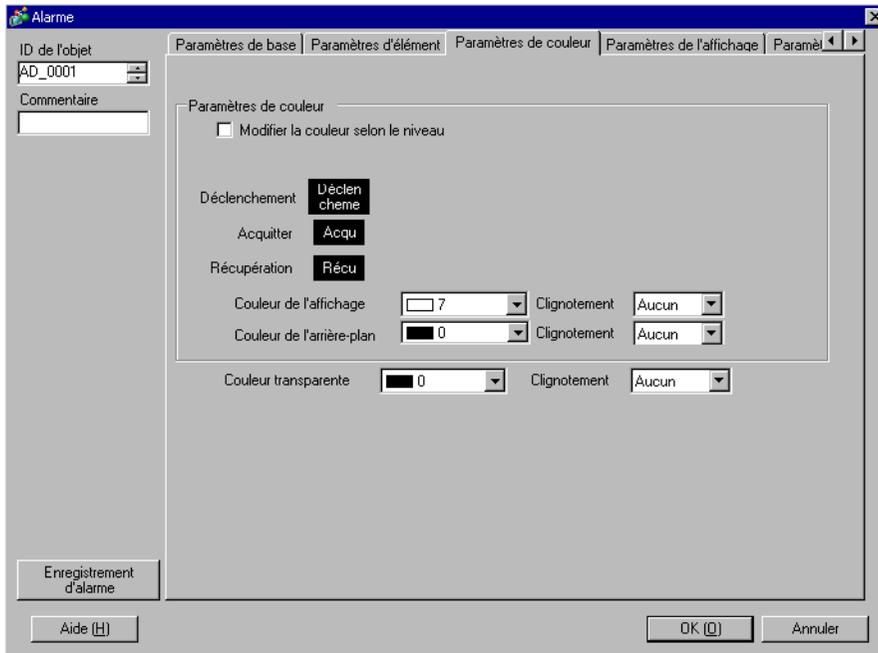
Suite

Paramètre	Description	
Afficher les paramètres de nom d'élément	Taille	<p>Choisissez une taille de police pour les noms des éléments.</p> <p>Police standard : Précisez «Largeur x hauteur» à l'intérieur de la plage de [8 x 8] à [64 x 128] dans l'unité de 8 points ou sélectionnez une taille fixe parmi [6 x 10], [8 x 13] et [13 x 23]. Lorsque vous utilisez des tailles fixes, vous ne pouvez afficher que des caractères alphanumériques à octet unique.</p> <p>Police de trait : de 6 à 127</p>
	Langue d'affichage	<p>Si vous sélectionnez [Texte direct], sélectionnez la langue des noms d'élément : [Japonais], [ASCII], [Chinois (simplifié)], [Chinois (traditionnel)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].</p>
	Attributs de texte	<p>Sélectionnez les attributs du texte.</p> <p>Police standard : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Ombre] (Si une taille fixe [6 x 10] est sélectionnée, choisissez [Standard] ou [Ombre].)</p> <p>Police de trait : Choisissez [Standard], [Gras] ou [Linéaire]</p>
	Couleur d'affichage	<p>Choisissez une couleur pour les noms des éléments.</p>
	Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>
	Couleur d'arrière-plan	<p>Définir la couleur d'arrière-plan de l'objet d'alarme. [Adresse] = sélectionné si ce paramètre est disponible.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsqu'il existe des éléments à faire défiler, choisissez une couleur d'arrière-plan unie pour les noms d'élément. Si les éléments n'ont aucune couleur d'arrière-plan, ils peuvent chevaucher l'affichage.
	Couleur de l'ombre	<p>Activé lorsque [Ombre] est sélectionné dans [Attribut de texte].</p> <p>Définissez une couleur pour l'ombre.</p>
	Clignotement	<p>Sélectionnez s'il faut clignoter la couleur de l'ombre, ainsi que la vitesse du clignotement.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

◆ Couleur

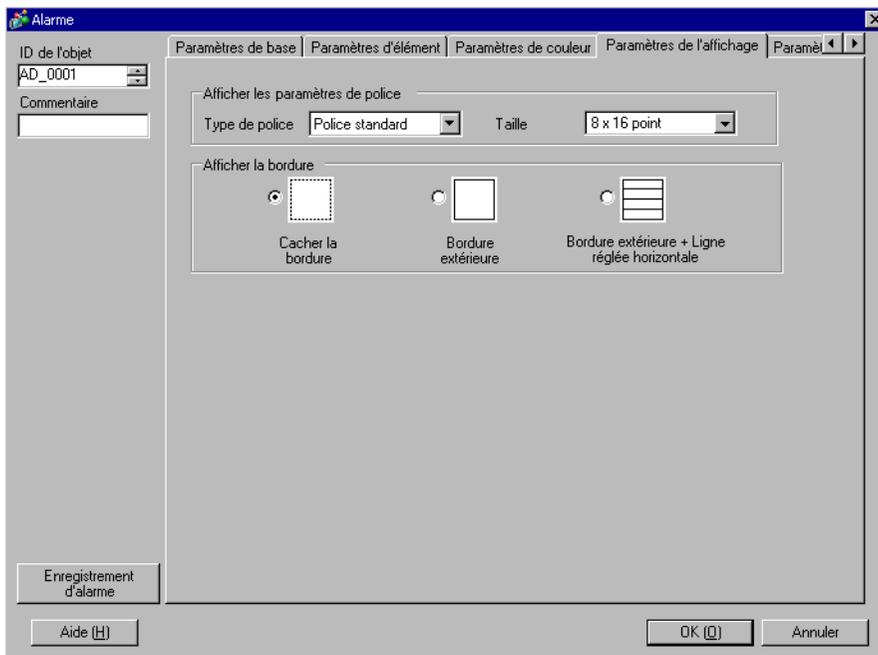
Les messages d'alarme peuvent être identifiés par des couleurs selon l'état - [Déclenché], [Acquitté] ou [Récupéré].

Lorsque les messages d'alarme sont associés à des niveaux pendant l'enregistrement, les niveaux peuvent également comporter un code de couleur.



◆ **Affichage**

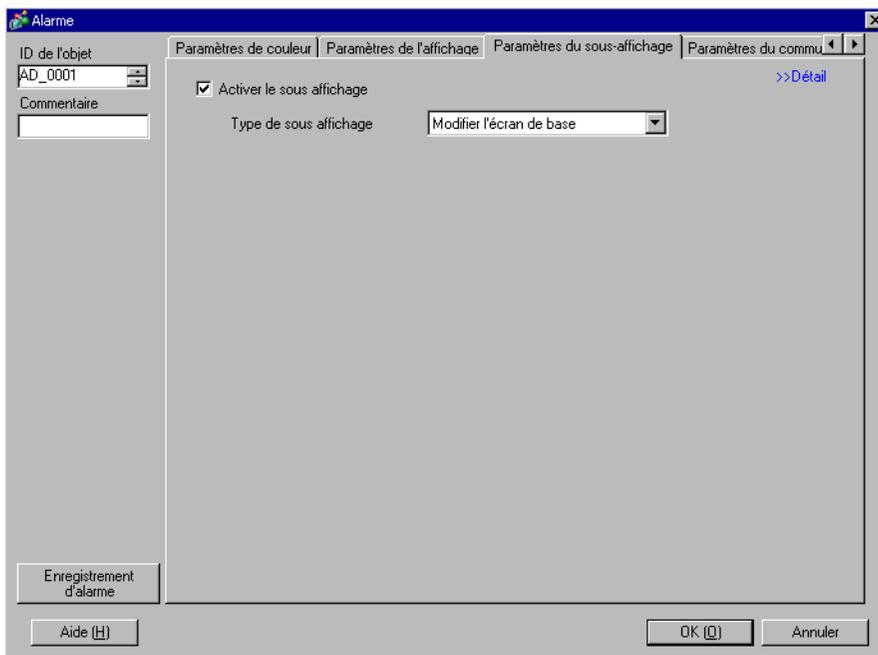
Configurez une police et une bordure pour le message d'alarme.



Paramètre	Description
Afficher les paramètres de police	Définissez une police pour le texte.
Type de police	Choisissez un type de police pour le message d'alarme, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisissez une taille de police pour les noms des éléments. Police standard : Précisez «Largeur x hauteur» à l'intérieur de la plage de [8 x 8] à [64 x 128] dans l'unité de 8 points ou sélectionnez une taille fixe parmi [6 x 10], [8 x 13] et [13 x 23]. Lorsque vous utilisez des tailles fixes, vous ne pouvez afficher que des caractères alphanumériques à octet unique. Police de trait : de 6 à 127
Bordure	Choisissez la bordure du message d'alarme entre [Sans bordure], [Afficher la bordure], ou [Afficher la bordure + Ligne de séparation horizontale]. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • La couleur de la bordure et de la ligne de séparation est fixée sur Blanc. • Lorsque l'option [Afficher la bordure + Ligne de séparation horizontale] est sélectionnée, définissez l'[Espacement de lignes d'affichage] sur «1» ou plus. Lorsque la valeur «0» est définie, les lignes de séparation horizontales ne peuvent pas être affichées.

◆ Sous-affichage/Basique

Vous pouvez configurer un autre sous-écran à afficher lorsque chaque message d'alarme est touché.



Paramètre	Description
Activer le sous affichage	Sélectionnez s'il faut utiliser le sous-affichage.
Unité sous-affichage	<p>Sélectionnez le type de sous-affichage.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier l'écran de base Ce paramètre change l'écran entier à un autre écran. Fonctionne de la même façon que pour un changement d'écran normal. Dans [Alarme], configurez le [Numéro d'écran du sous-affichage] au [Numéro de l'écran de base] cible. • Afficher la fenêtre de texte Affichez le [Texte] dans une fenêtre. Dans [Alarme], configurez le [Numéro d'écran du sous-affichage] au [Numéro du texte] que vous voulez afficher dans la fenêtre. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Type de sous-affichage Afficher la fenêtre de texte</p> <p>Taille de la fenêtre <input type="radio"/> Grand <input checked="" type="radio"/> Petit</p> <p style="font-size: small;">Attention : Pour enregistrer un texte, le nombre de caractères dans une ligne ne peut pas dépasser 20.</p> </div>

Suite

Paramètre	Description
Taille de la fenêtre	<p>Lorsque l'[Unité de sous-affichage] est [Afficher la fenêtre de texte], sélectionnez [Grand] ou [Petit] pour choisir la taille de la fenêtre.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Voici le nombre maximum de caractères de texte que vous pouvez saisir sur une ligne d'une fenêtre. Grande taille de fenêtre : Jusqu'à 30 caractères Petite taille de fenêtre : Jusqu'à 20 caractères Pour certains modèles, il est possible que la fenêtre ne s'affiche pas complètement dans le GP si la taille de fenêtre est définie sur [Grande].  «19.11.2 Restrictions relatives au sous-affichage (détails)» (page 19-159)

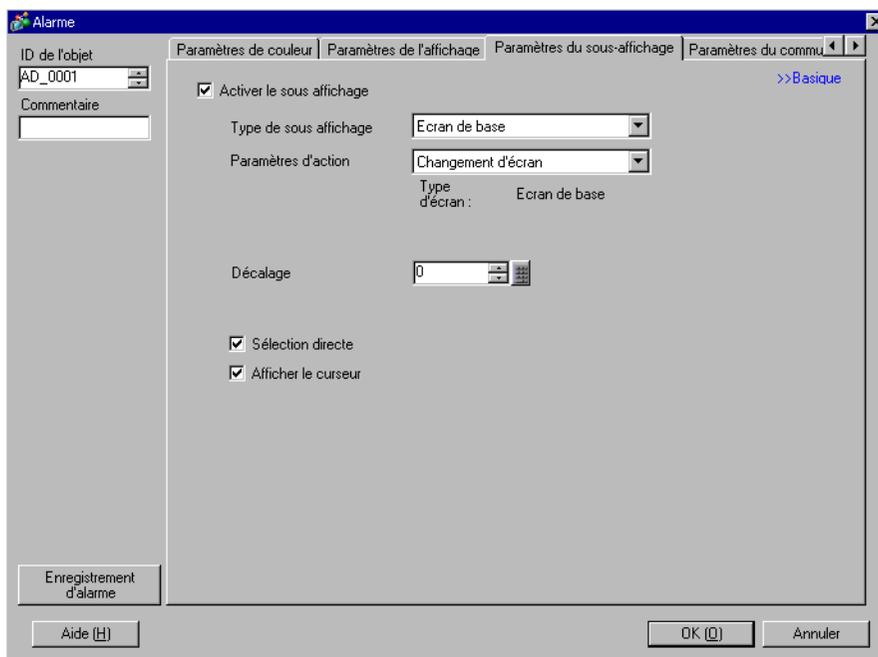
REMARQUE

- Lorsque l'état de l'écran change en un état invisible dans le sous-affichage, l'objet d'alarme est masqué, mais le sous-écran est toujours affiché.
 «20.3 Visibilité/Invisibilité d'objets» (page 20-8)

◆ Sous-affichage/Détails

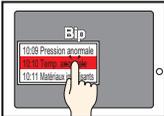
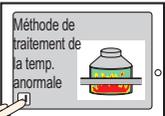
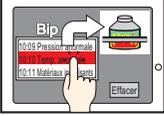
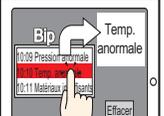
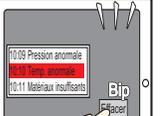
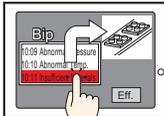
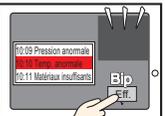
Vous pouvez configurer un sous-affichage qui modifie l'écran de base ou l'écran fenêtre, ou un sous-affichage qui affiche un affichage d'image, un affichage de message, ou une lecteur vidéo dans un écran de base ou fenêtre.

☞ «19.11.2 Restrictions relatives au sous-affichage (détails)» (page 19-159)

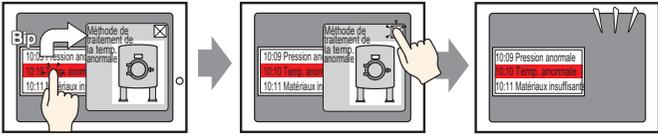
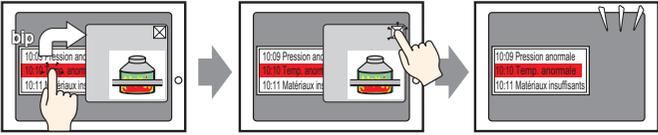
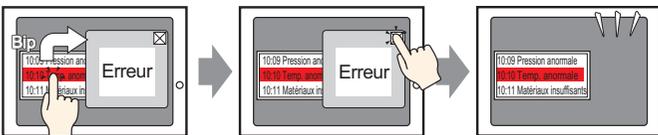
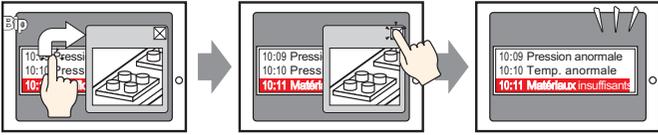


Paramètre	Description
Activer le sous affichage	Sélectionnez s'il faut utiliser le sous-affichage.
Unité sous-affichage	<p>Sélectionnez le type de sous-affichage.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ecran de base Modifiez l'affichage à l'autre écran, ou affichez une image ou un texte directement sur un écran de base. Ecran fenêtre Affichez un sous-écran dans une fenêtre. Modifiez la fenêtre à une autre, ou affichez une image ou un texte dans la fenêtre. <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Un message d'alarme ayant un [Numéro d'écran de sous-affichage] égal à «0» n'affichera pas un sous-écran.

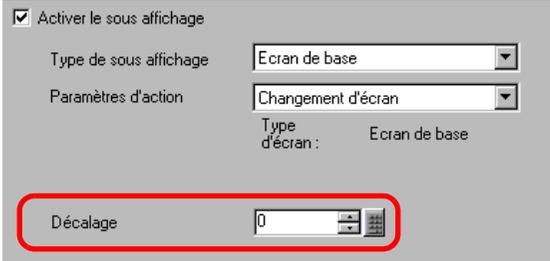
Suite

Paramètre	Description
<p>Action (écran de base)</p>	<p>Lorsque l'[Unité de sous-affichage] est [Ecran de base], sélectionnez l'une des actions suivantes : [Changement d'écran], [Modifier l'affichage de l'image], [Modification de l'affichage de texte] ou [Jouer la vidéo].</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Changement d'écran Changez l'écran pour afficher le sous-écran. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher l'écran qui correspond au message</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le commutateur de changement d'écran pour retourner à l'écran d'alarme</p> </div> </div>
	<ul style="list-style-type: none"> • Modifier l'affichage de l'image Utilisez un affichage d'image afin d'afficher le sous-écran. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher une image qui correspond au message</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le commutateur d'effacement créé séparément afin d'effacer le sous-affichage</p> </div> </div>
	<ul style="list-style-type: none"> • Modification de l'affichage de texte Utilisez un affichage de message afin d'afficher le sous-écran. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher un texte qui correspond au message</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le commutateur d'effacement créé séparément afin d'effacer le sous-affichage</p> </div> </div>
<ul style="list-style-type: none"> • Vidéo Utilisez le lecteur vidéo pour afficher le sous-écran. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le message d'alarme pour jouer la vidéo qui correspond au message du fichier vidéo</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Appuyez sur le commutateur d'effacement créé séparément (désactivez le bit de lecture) pour fermer le sous-écran</p> </div> </div>	

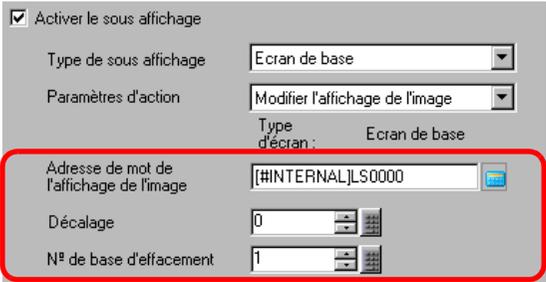
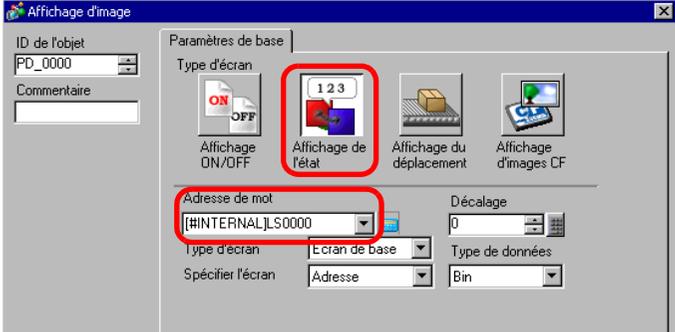
Suite

Paramètre	Description
<p>Action (fenêtre)</p>	<p>Lorsque l'[Unité de sous-affichage] est [Fenêtre], sélectionnez l'une des actions suivantes : [Changement de fenêtre], [Modifier l'affichage de l'image], [Modification de l'affichage de texte], ou [Jouer la vidéo].</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Changement de fenêtre Changez l'écran fenêtre afin d'afficher le sous-écran.
	 <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher un écran fenêtre qui correspond au message</p> <p>Appuyez sur le commutateur spécialement créé pour supprimer la fenêtre</p> <p>L'affichage de fenêtre est effacé</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Modifier l'affichage de l'image Utilisez un affichage d'image afin d'afficher le sous-écran.
	 <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher une image qui correspond au message affiché dans la fenêtre</p> <p>Appuyez sur le commutateur spécialement créé pour supprimer la fenêtre</p> <p>L'affichage de fenêtre est effacé</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Modification de l'affichage de texte Utilisez un affichage de message afin d'afficher le sous-écran. 	
 <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher un message affiché dans la fenêtre</p> <p>Appuyez sur le commutateur spécialement créé pour supprimer la fenêtre</p> <p>L'affichage de fenêtre est effacé</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • Vidéo Utilisez un lecteur vidéo pour afficher le sous-écran. 	
 <p>Appuyez sur le message d'alarme pour afficher le fichier vidéo correspondant</p> <p>Appuyez sur le commutateur d'effacement créé séparément</p> <p>L'affichage de fenêtre est effacé</p>	

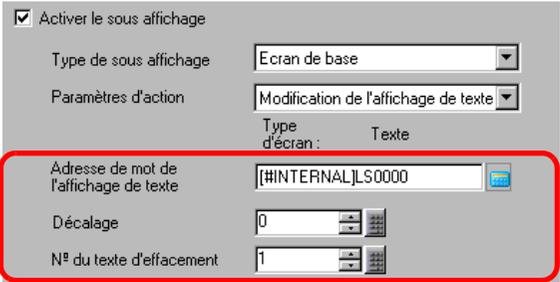
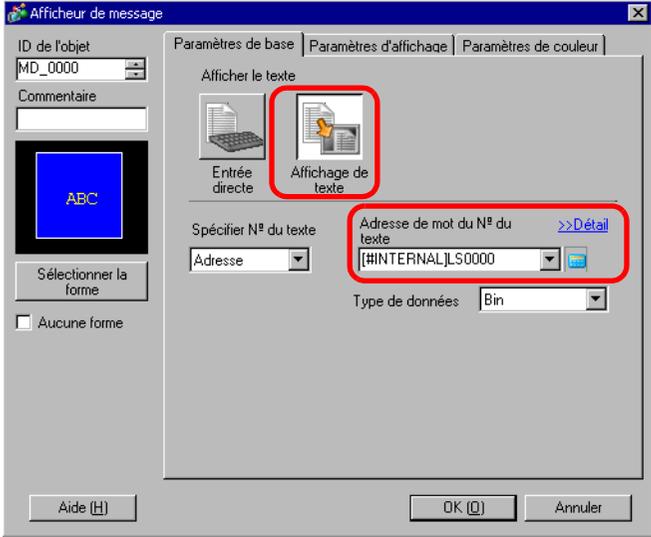
Suite

Paramètre	Description
Sélection directe	<p>Le message d'alarme affiché à l'écran peut être sélectionné en le touchant directement. Lorsqu'on touche à un message d'alarme auquel un sous-écran a été configuré, le sous-écran est affiché.</p>  <p>Si cette option n'est pas désignée, utilisez l'onglet [Bouton] et placez un bouton [Sous-affichage] afin d'afficher le sous-écran.</p>
Afficher le curseur	<p>Si la [Sélection directe] est désignée, configurez s'il faut afficher le curseur lorsque le message d'alarme est touché.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le curseur doit s'afficher, ce paramètre doit être activé même si l'état de l'écran change en un état invisible. Lorsque l'état de l'écran change en un état visible, le curseur s'affiche. <p> «20.3 Visibilité/Invisibilité d'objets» (page 20-8)</p>
[Ecran de base] - [Changement d'écran]	<p>Ce paramètre change l'écran complet en un autre. Cette opération fonctionne de la même façon que pour un changement d'écran normal.</p> 
Décalage	<p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 9999. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent le numéro d'écran qui s'affiche.</p>

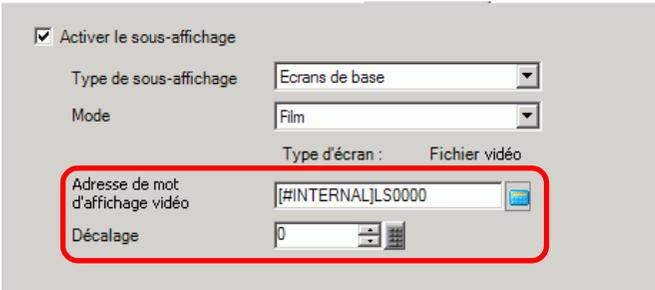
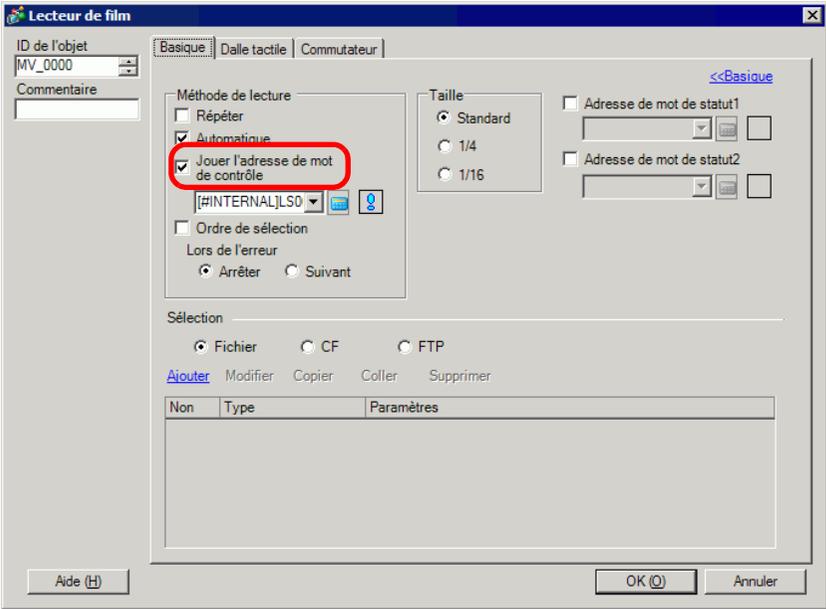
Suite

Paramètre	Description
<p>[Ecran de base] - [Changement d'écran]</p>	<p>Affichez une image qui correspond au message d'alarme dans l'affichage d'image placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p> 
<p>Adresse de mot d'affichage de l'image</p>	<p>Spécifie l'adresse de variable interne du GP (zones LS et USB) qui stocke le [Numéro d'écran du sous-affichage] tel que défini dans l'[Alarme]. Le numéro stocké dans cette adresse est le même numéro d'écran de base affiché dans l'affichage d'image.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de mot] de l'affichage d'image placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez le [Type d'écran] de l'affichage d'image à [Ecran de base], [Spécifier écran] à [Adresse] et le [Type de données] à [Bin].
<p>Décalage</p>	<p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 9999. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent le numéro d'écran qui s'affiche.</p>
<p>N° de base d'effacement</p>	<p>Lorsque vous sélectionnez le [Numéro d'écran du sous-affichage] dans l'[Alarme] d'être le message d'alarme «0», l'écran de base désigné ici sera inséré et l'écran précédent sera effacé. Configurez le numéro d'écran qui a été créé pour effacer le contenu (tel qu'un écran doté d'un carré noir) entre 1 et 9999.</p>

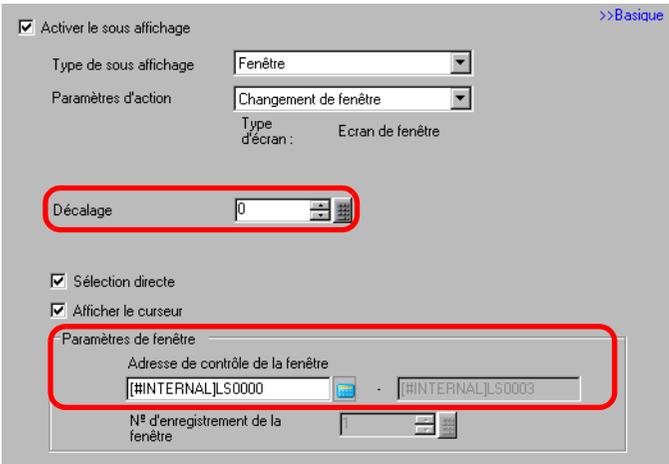
Suite

Paramètre	Description
<p>[Ecran de base] - [Modification de l'affichage de texte]</p>	<p>Affichez un texte qui correspond au message d'alarme dans l'affichage de message placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p> 
<p>Adresse de mot d'affichage de texte</p>	<p>Spécifie l'adresse de variable interne du GP (zones LS et USB) qui stocke le [Numéro d'écran du sous-affichage] tel que défini dans l'[Alarme]. Le numéro stocké dans cette adresse est le même numéro de texte de base affiché dans l'affichage de message.</p> <p>Définissez la même adresse dans l'[Adresse de mot du numéro de texte] de l'affichage de message placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez [Spécifier le n° du texte] de l'[Affichage de texte] de l'affichage de message à [Adresse] et le [Type de données] à [Bin].
<p>Décalage</p>	<p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 8999. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent le texte qui s'affiche.</p>
<p>Effacement du numéro de texte</p>	<p>Lorsque vous sélectionnez le [Numéro d'écran du sous-affichage] dans l'[Alarme] d'être le message d'alarme «0», le texte désigné ici sera inséré et le texte précédent sera effacé. Configurez le numéro de texte qui a été créé pour effacer le contenu (tel que du texte sans contenu) entre 1 et 8999.</p>

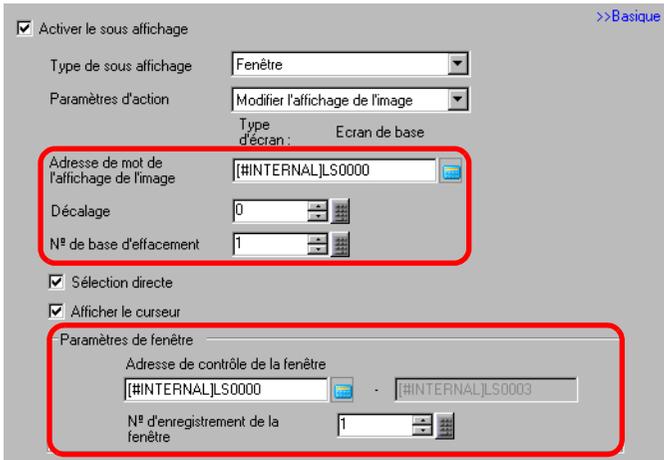
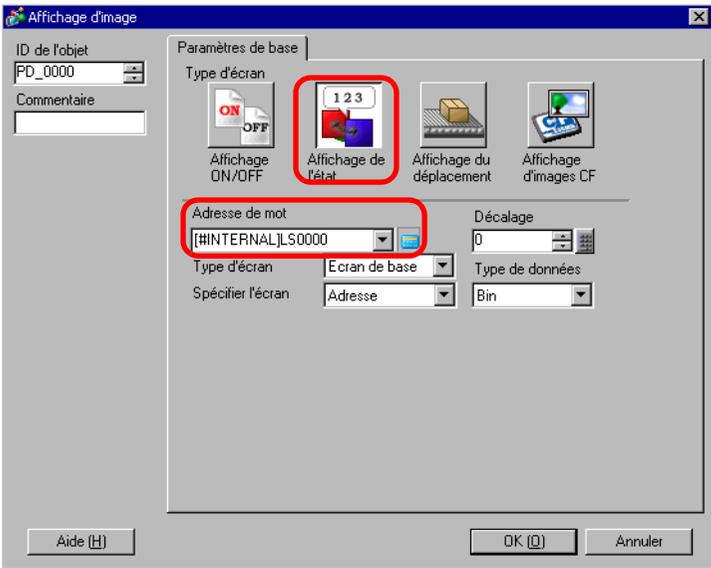
Suite

Paramètre	Description
<p>[Ecran de base] - [Jouer la vidéo]</p>	<p>Affichez un écran de base configuré avec un lecteur vidéo. Cette opération fonctionne de la même façon que pour un changement d'écran normal.</p> 
<p>Adresse de mot de l'affichage vidéo</p>	<p>Spécifie l'adresse de variable interne du GP (zones LS et USB) qui stocke le [Numéro d'écran du sous-affichage] tel que défini dans l'[Alarme]. Ce numéro peut agir en tant qu'indice du fichier vidéo à afficher dans le lecteur vidéo.</p> <p>Configurez la même adresse à la propriété [Jouer l'adresse de mot de contrôle] du lecteur vidéo.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans les propriétés [Mode de lecture] du lecteur vidéo, désactivez les options [Répéter la lecture] et [Lecture automatique], et configurez l'option [Ordre de sélections] à Individuellement et l'option [Lors de l'erreur] à [Arrêter].
<p>Décalage</p>	<p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 99. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent l'indice du fichier vidéo qui s'affiche.</p>

Suite

Paramètre	Description
<p>[Fenêtre] - [Changement de fenêtre]</p>	<p>Affiche l'écran fenêtre qui correspond au message d'alarme.</p> 
<p>Décalage</p>	<p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 2000. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent le numéro d'écran qui s'affiche.</p>
<p>Paramètres de fenêtre</p>	<p>Configurez les paramètres à afficher un objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p>
<p>Adresse de contrôle de la fenêtre</p>	<p>Précisez l'adresse qui contrôle l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée. Seule l'adresse du GP (zone LS, zone utilisateur) peut être utilisée.</p> <p>Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] est écrit dans l'adresse suivante, ce qui sert à définir l'écran fenêtre à afficher.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].

Suite

Paramètre	Description
<p>[Fenêtre] - [Modifier l'affichage de l'image]</p>	<p>Affichez une image qui correspond au message d'alarme dans l'affichage d'image placé dans l'écran fenêtre.</p> 
<p>Adresse de mot d'affichage de l'image</p>	<p>Précisez l'adresse du GP (zones LS et utilisateur) pour stocker le numéro défini dans l'option [Numéro d'écran du sous-affichage] dans l'[Alarme]. Le numéro stocké dans cette adresse est le même numéro de l'écran affiché dans l'affichage de l'image.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de mot] de l'affichage d'image placé dans la même fenêtre.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez le [Type d'écran] de l'affichage d'image à [Ecran de base], [Spécifier écran] à [Adresse] et le [Type de données] à [Bin].
<p>Décalage</p>	<p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 9999. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent le numéro d'écran qui s'affiche.</p>

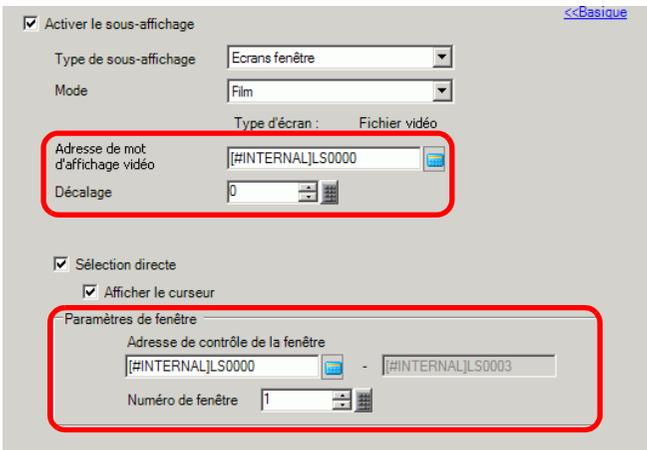
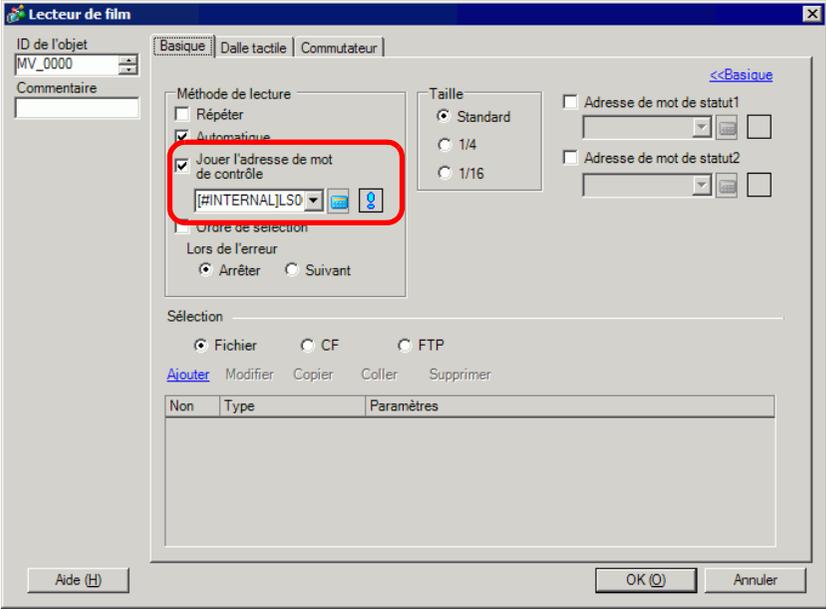
Suite

Paramètre		Description
Modifier l'affichage de l'image	N° de base d'effacement	Lorsque vous sélectionnez le [Numéro d'écran du sous-affichage] dans l'[Alarme] d'être le message d'alarme «0», l'écran de base désigné ici sera inséré et l'écran précédent sera effacé. Configurez le numéro d'écran qui a été créé pour effacer le contenu (tel qu'un écran doté d'un carré noir) entre 1 et 9999.
	Paramètres de fenêtre	Configurez les paramètres à afficher un objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.
	Adresse de contrôle de la fenêtre	<p>Précisez l'adresse qui contrôle l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée. Seule l'adresse du GP (zone LS, zone utilisateur) peut être utilisée. Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].
	Numéro de fenêtre	Définissez le numéro de la fenêtre à afficher (la fenêtre contenant l'affichage de l'image) entre 1 et 2000. Ce numéro est écrit vers ([Adresse de contrôle de fenêtre] + 1).
	[Fenêtre] - [Modification de l'affichage de texte]	<p>Affichez un texte qui correspond au message d'alarme dans l'affichage de message [Affichage de texte] placé dans le même écran fenêtre.</p>

Suite

Paramètre	Description
Modification de l'affichage de texte	<p>Précisez l'adresse du GP (zones LS et utilisateur) pour stocker le numéro défini dans l'option [Numéro d'écran du sous-affichage] dans l'[Alarme]. Le numéro stocké dans cette adresse est le même numéro de texte de base affiché dans l'affichage de message.</p> <p>Définissez la même adresse dans l'[Adresse de mot du numéro de texte] de l'affichage de message placé dans le même écran fenêtre.</p> <div data-bbox="491 382 1144 923" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> </div> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez [Spécifier le n° du texte] de l'[Affichage de texte] de l'affichage de message à [Adresse] et le [Type de données] à [Bin].
	<p>Décalage</p> <p>Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 8999. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent le texte qui s'affiche.</p>
	<p>Effacement du numéro de texte</p> <p>Lorsque vous sélectionnez le [Numéro d'écran du sous-affichage] dans l'[Alarme] d'être le message d'alarme «0», le texte désigné ici sera inséré et le texte précédent sera effacé. Configurez le numéro de texte qui a été créé pour effacer le contenu (tel que du texte sans contenu) entre 1 et 8999.</p>
	<p>Paramètres de fenêtre</p> <p>Configurez les paramètres à afficher un objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p>
<p>Adresse de contrôle de la fenêtre</p>	<p>Précisez l'adresse qui contrôle l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée. Seule l'adresse du GP (zone LS, zone utilisateur) peut être utilisée.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].

Suite

Paramètre		Description
Modification de l'affichage de texte	Numéro de fenêtre	Définissez le numéro de la fenêtre à afficher (la fenêtre contenant l'affichage de message) entre 1 et 2000. Ce numéro est écrit vers ([Adresse de contrôle de fenêtre] + 1).
	[Fenêtre] - [Jouer la vidéo]	<p>Lecteur vidéo de sous-affichage positionné dans l'écran fenêtre.</p> 
Modification de l'affichage de vidéo	Adresse de mot de l'affichage vidéo	<p>Spécifie l'adresse de variable interne du GP (zones LS et USB) qui stocke le [Numéro d'écran du sous-affichage] tel que défini dans l'[Alarme]. Ce numéro peut agir en tant qu'indice du fichier vidéo à afficher dans le lecteur vidéo.</p> <p>Configurez la même adresse à la propriété [Jouer l'adresse de mot de contrôle] du lecteur vidéo.</p> 
		<p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Dans les propriétés [Mode de lecture] du lecteur vidéo, désactivez les options [Répéter la lecture] et [Lecture automatique], et configurez l'option [Ordre de sélections] à [Individuellement] et l'option [Lors de l'erreur] à [Arrêter] .

Suite

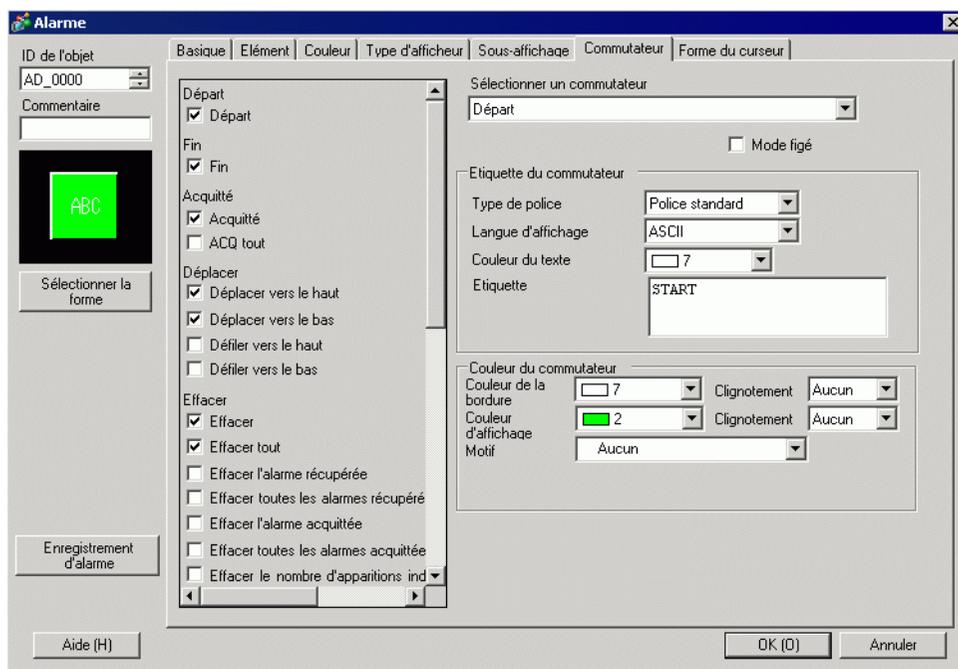
Paramètre		Description
Modification de l'affichage de texte	Décalage	Configurez une valeur de décalage du numéro d'écran de sous-affichage entre 0 et 99. Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] plus le décalage définissent l'indice du fichier vidéo qui s'affiche.
	Paramètres de fenêtre	Configurez les paramètres à afficher un objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.
Vidéo	Adresse de contrôle de la fenêtre	<p>Précisez l'adresse qui contrôle l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée. Seule l'adresse du GP (zone LS, zone utilisateur) peut être utilisée.</p> <p>Dans les paramètres [Alarme], le numéro défini dans le champ [Numéro d'écran de sous-affichage] est écrit dans l'adresse suivante, ce qui sert à définir l'écran fenêtre à afficher.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].
	Numéro de fenêtre	Définit le numéro, de 1 à 2000, de l'écran fenêtre (configuré avec un lecteur vidéo) que vous souhaitez afficher. Ce numéro est écrit dans l'([Adresse de contrôle de fenêtre]+1).

REMARQUE

- La variable interne du GP [#INTERNAL] se compose de deux zones : la zone [LS] et la zone [USR]. Pour obtenir les adresses disponibles dans la zone LS, reportez-vous à ce qui suit :
☞ «A.1.4 Zone LS (méthode d'accès direct)» (page A-9)

◆ **Bouton**

Configurez des boutons d'opération afin d'afficher les messages d'alarme.

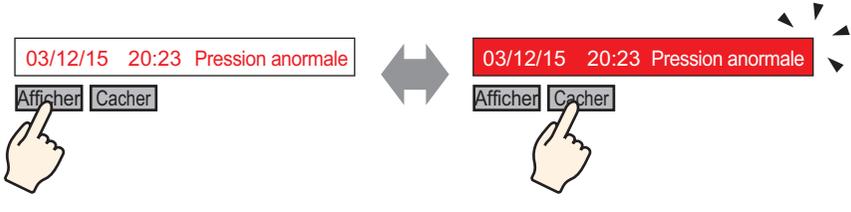
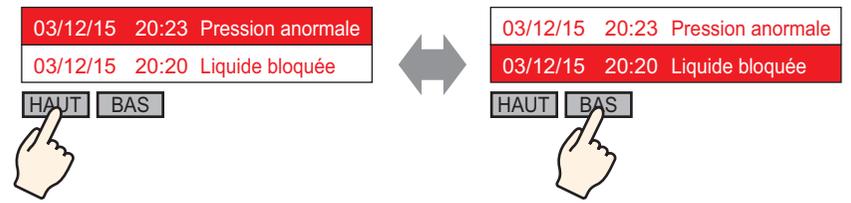
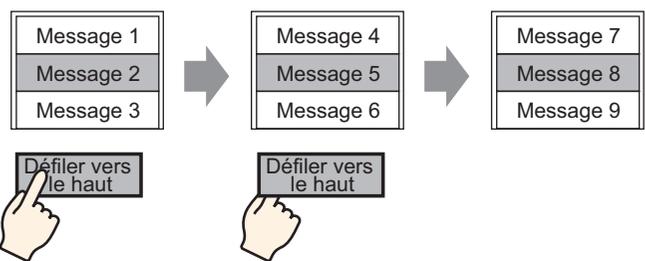


REMARQUE

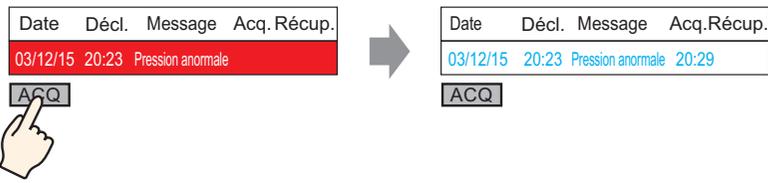
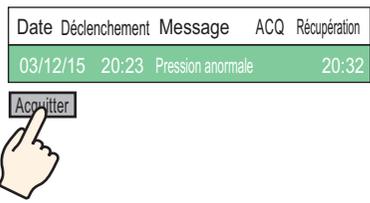
- Le même bouton que celui configuré à cet onglet peut être créé avec un [Bouton spécial] - [Bouton historique d'alarme] d'objet de voyant de bouton.
 ↳ 10.15.4 Bouton spécial ◆ Bouton d'historique d'alarme 10-72
- Si l'animation de visibilité est configurée, le bouton défini est masqué lorsque l'objet d'alarme est masqué.
 ↳ «20.3 Visibilité/Invisibilité d'objets» (page 20-8)

Paramètre	Description
Aperçu du bouton	Affiche la forme du bouton sélectionné.
Sélectionner la forme	Ouvrez le navigateur de formes pour choisir la forme de l'objet.
Types de boutons	Configurez le type de bouton.
Départ/Fin	Configurez un bouton pour commencer ou terminer une opération.

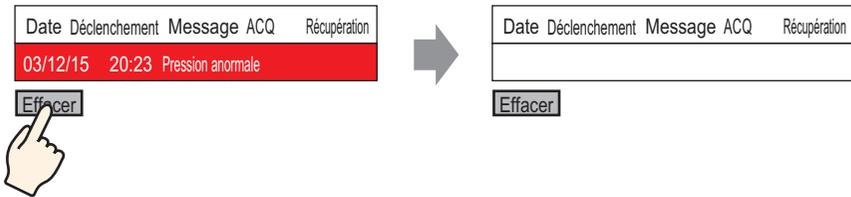
Suite

Paramètre	Description
Types de boutons	<p>Touchez à [Départ] et le curseur apparaîtra afin de faire fonctionner les autres boutons. Le fait de toucher à [Fin] annule le curseur.</p> 
	<p>Acquitter tout Acquitte tous les messages d'alarme actuellement déclenchés.</p>
Déplacer	Configurez les boutons de déplacement.
Types de boutons	<p>Déplacer vers le haut Déplace le curseur sur la ligne précédente ou sur la ligne suivante.</p> 
	<p>Défiler vers le haut Les messages d'alarme qui sont actuellement affichés défilent vers le haut ou vers le bas selon le nombre de lignes donné. Par exemple, Nombre d'alarmes actives : 9, Lignes d'affichage : 3, Défiler : 3</p> 

Suite

Paramètre		Description
Types de boutons	Acquitter	<p>Configurez le bouton Acquitter.</p> <p>Acquitte l'alarme dans la position actuelle du curseur. Appuyez sur [Acquitter] pour afficher l'heure de déclenchement du message d'alarme.</p>  <p>Les alarmes qui ont déjà été récupérées ne changeront pas quand on touche à [Acquitter].</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si un message d'alarme est déjà affiché avec l'heure de l'acquittement, l'heure ne sera pas mise à jour.

Suite

Paramètre	Description	
Types de boutons	Effacer	Configurez un bouton pour effacer l'affichage. Les données de bit ou de mot de l'hôte (automate) ne seront pas effacées.
	Effacer	Appuyez sur [Effacer] pour effacer l'affichage du message d'alarme qui se trouve à la position actuelle du curseur. 
	Effacer tout	Efface tous les messages d'alarme affichés, peu importe l'état - [Déclenché], [Acquitté] ou [Récupéré].
	Effacer l'alarme récupérée	Efface le message d'alarme récupéré à la position actuelle du curseur. Le message n'est pas effacé s'il ne se trouve pas à l'état récupéré.
	Effacer toutes les alarmes récupérées	Efface tous les messages d'alarme récupérés.
	Effacer l'alarme acquittée	Efface le message d'alarme acquitté à la position actuelle du curseur. Le message n'est pas effacé s'il ne se trouve pas à l'état acquitté.
	Effacer toutes les alarmes acquittées	Efface tous les messages d'alarme acquittés.
	Effacer le nombre d'apparitions individuellement	Efface le nombre d'apparitions pour l'alarme à la position actuelle du curseur et remplace cette valeur par «0».
	Effacer toutes les apparitions	Efface le nombre d'apparitions pour toutes les alarmes affichées et remplace cette valeur par «0».
	Effacer les heures accumulées particulières	Efface les heures accumulées de l'alarme qui se trouve à la position actuelle du curseur et remplace cette valeur par «0».
Effacer toutes les durées accumulées	Efface les heures accumulées pour toutes les alarmes affichées et remplace cette valeur par «0».	

Suite

Paramètre		Description
Types de boutons	Trier	<p>Configurez un bouton pour trier les messages d'alarme.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Ce paramètre est désactivé lorsque le mode d'affichage est configuré à [Journal]. Les données historiques d'alarme sont imprimées ou enregistrées dans la carte CF selon l'ordre d'apparition, même lorsque l'ordre d'affichage des messages change à l'écran.
	En ordre inverse de selon la date de déclenchement	Affiche les messages d'alarme en ordre d'apparition, selon le sens du défilement.
	En ordre de nombre d'apparitions	<p>Affiche les messages d'alarme en commençant par la plus importante fréquence d'apparition, conformément au sens de défilement.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si plusieurs alarmes de même fréquence existent, elles s'afficheront dans l'ordre croissant de la durée accumulée, conformément au sens de défilement. Si plusieurs alarmes possèdent le même nombre d'apparitions et la même durée accumulée, l'alarme la plus récente s'affichera en premier.
	En ordre décroissant selon la durée accumulée	<p>Affiche les messages d'alarme en ordre, en commençant par la durée accumulée la plus importante, conformément au sens de défilement.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si plusieurs alarmes de même durée accumulée existent, elles s'afficheront dans l'ordre décroissant du nombre d'apparitions, conformément au sens de défilement. Si plusieurs alarmes possèdent le même nombre d'apparitions et la même durée accumulée, l'alarme la plus récente s'affichera en premier.
	Niveau & En ordre inverse selon la date de déclenchement	Affiche les messages d'alarmes en ordre, en commençant par le niveau enregistré le plus élevé, conformément au sens de défilement. Si plusieurs messages d'alarme de même niveau existent, les messages s'afficheront dans l'ordre, en commençant par la dernière date d'apparition.
	Niveau & En ordre décroissant selon le nombre d'apparitions	<p>Affiche les messages d'alarmes en ordre, en commençant par le niveau enregistré le plus élevé, conformément au sens de défilement. Si plusieurs messages d'alarme de même niveau existent, les messages s'afficheront selon l'ordre décroissant de la fréquence des alarmes, conformément au sens de défilement.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Si plusieurs alarmes de même fréquence existent, elles s'afficheront dans l'ordre décroissant de la durée accumulée.
	Ordre d'enregistrement de l'alarme	Affiche les messages d'alarme en ordre croissant du numéro d'enregistrement (numéro de ligne) défini dans [Alarme], conformément au sens de défilement.
	Ordre inverse	Affiche les messages d'alarme dans l'ordre inverse de celui précisé pour le tri.
	Défiler	Configurez le bouton de défilement utilisé dans la colonne [Adresse].

Suite

Paramètre		Description
Types de boutons	Défiler	<p>Défiler vers la droite</p> <p>Sens de défilement</p>
		<p>Défiler vers la gauche</p> <p>Sens de défilement</p>
	Sous-affichage	Configurez le bouton de sous-affichage.
	Sous-affichage	Affiche le sous-écran enregistré dans le message d'alarme à la position actuelle du curseur.
	Acquisition du n° d'alarme	Configurez le bouton d'acquisition du numéro d'alarme.
	Acquisition du n° d'alarme	Récupère le numéro du message d'alarme (le numéro de ligne enregistré dans [Alarme]) du message qui se trouve à la position actuelle du curseur.
	Démarrage de la surveillance Ladder	Configurez un bouton pour démarrer la surveillance Ladder.
Démarrage de la surveillance Ladder	Si vous avez acheté et installé la surveillance Ladder, utilisez la surveillance Ladder pour rechercher l'étape qui utilise l'adresse de périphérique qui correspond à l'alarme sélectionnée.	
Sélectionner un bouton	Choisissez un bouton pour configurer l'étiquette ou le nombre de défilements.	
Nombre d'échantillons à faire défiler	Configurez le nombre de lignes à faire défiler vers le haut ou vers le bas, de 1 à 768 lorsque le commutateur [Défiler vers le haut]/[Défiler vers le bas] est activé.	

Suite

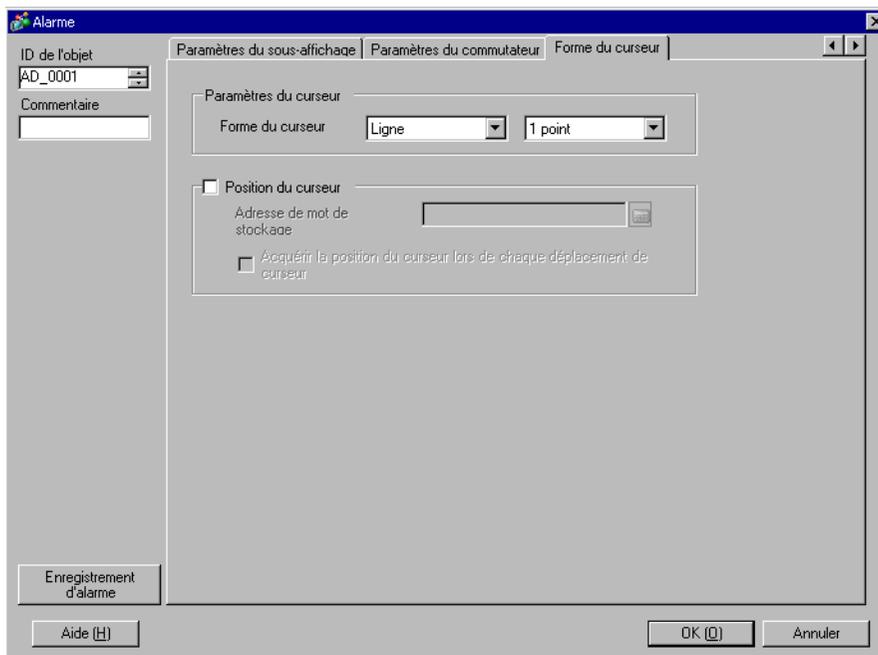
Paramètre	Description												
Mode figé	<p>Précisez s'il faut utiliser le mode figé lorsqu'on active le bouton [Départ]. Le mode figé interrompt les alarmes actuellement affichées et empêche l'affichage de l'écran de s'actualiser. Cela peut être utilisé temporairement pour arrêter l'affichage lorsque les alarmes sont déclenchées trop souvent pour être vues.</p> <p>Lorsque le mode figé est configuré, toucher à [Départ] deux fois pour lancer le mode figé et toucher à [Fin] pour l'annuler.</p> <p>Lorsque les opérations suivantes sont effectuées en mode figé, la gestion et l'affichage seront les suivants.</p> <table border="1" data-bbox="422 529 1243 807"> <thead> <tr> <th>Opération sur action/bouton</th> <th>Traitement en cours</th> <th>Affichage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Alarme : Déclenchée, Récupérée Opération de bouton : [Acquitter], [Effacer]</td> <td style="text-align: center;">○</td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td>Opération de bouton : [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Trier], [Sous-affichage]</td> <td style="text-align: center;">○</td> <td style="text-align: center;">○</td> </tr> <tr> <td>Opération de bouton : [Touche d'acquisition du numéro d'alarme]</td> <td style="text-align: center;">○</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> </tbody> </table> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Veuillez noter que l'exécution d'une opération d'effacement lorsque le mode figé est activé effacera les messages stockés dans le GP, même si des messages sont toujours affichés. • Lorsque le message stocké dans le GP a été effacé tel qu'indiqué ci-dessus, le sous-affichage ne s'affiche pas en mode figé. • Le mode figé demeure activé même si l'objet d'alarme est masqué. Affichez l'objet d'alarme pour annuler le mode figé. 	Opération sur action/bouton	Traitement en cours	Affichage	Alarme : Déclenchée, Récupérée Opération de bouton : [Acquitter], [Effacer]	○	X	Opération de bouton : [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Trier], [Sous-affichage]	○	○	Opération de bouton : [Touche d'acquisition du numéro d'alarme]	○	-
Opération sur action/bouton	Traitement en cours	Affichage											
Alarme : Déclenchée, Récupérée Opération de bouton : [Acquitter], [Effacer]	○	X											
Opération de bouton : [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut], [Défiler vers le bas], [Trier], [Sous-affichage]	○	○											
Opération de bouton : [Touche d'acquisition du numéro d'alarme]	○	-											
Étiquette du bouton	<p>Configurez le texte à afficher sur l'étiquette du bouton.</p> <table border="1" data-bbox="148 1193 1270 1624"> <tbody> <tr> <td data-bbox="148 1193 392 1278">Type de police</td> <td data-bbox="392 1193 1270 1278">Choisissez un type de police pour l'étiquette du bouton, [Police standard] ou [Police de trait].</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1278 392 1398">Langue d'affichage</td> <td data-bbox="392 1278 1270 1398">Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton, [Japonais], [Occidental], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thailandais].</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1398 392 1449">Couleur du texte</td> <td data-bbox="392 1398 1270 1449">Sélectionnez une couleur pour l'étiquette du bouton.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1449 392 1624">Étiquette</td> <td data-bbox="392 1449 1270 1624"> <p>Saisissez le texte à afficher sur l'étiquette du bouton.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. </td> </tr> </tbody> </table>	Type de police	Choisissez un type de police pour l'étiquette du bouton, [Police standard] ou [Police de trait].	Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton, [Japonais], [Occidental], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thailandais].	Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour l'étiquette du bouton.	Étiquette	<p>Saisissez le texte à afficher sur l'étiquette du bouton.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. 				
Type de police	Choisissez un type de police pour l'étiquette du bouton, [Police standard] ou [Police de trait].												
Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton, [Japonais], [Occidental], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thailandais].												
Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour l'étiquette du bouton.												
Étiquette	<p>Saisissez le texte à afficher sur l'étiquette du bouton.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette. 												

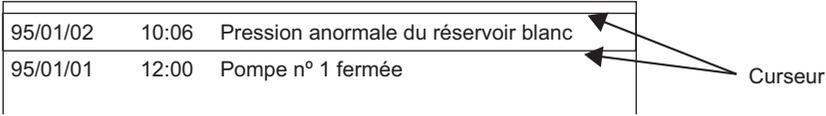
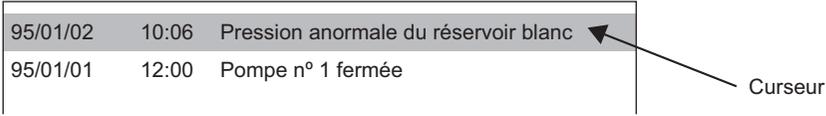
Suite

Paramètre	Description
Couleur du bouton	Définir la couleur du bouton.
Couleur de la bordure	Désignez les couleurs de bordure et d'arrière-plan du bouton.
Couleur d'affichage	<p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> La paramètre Couleur du bouton est commun pour tous les objets d'alarme, peu importe le type de bouton sélectionné.
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez configurer des paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>
Motif	Sélectionnez le motif du bouton à partir de 9 types.
Couleur du motif	Précisez la couleur du motif lorsque vous sélectionnez des options autres que [Aucun motif].

◆ Forme du curseur

Si vous traitez des messages d'alarme, choisissez la forme d'affichage du curseur. De plus, sélectionnez les paramètres du curseur pour quand la confirmation du message d'alarme est transmise depuis le périphérique / l'automate.



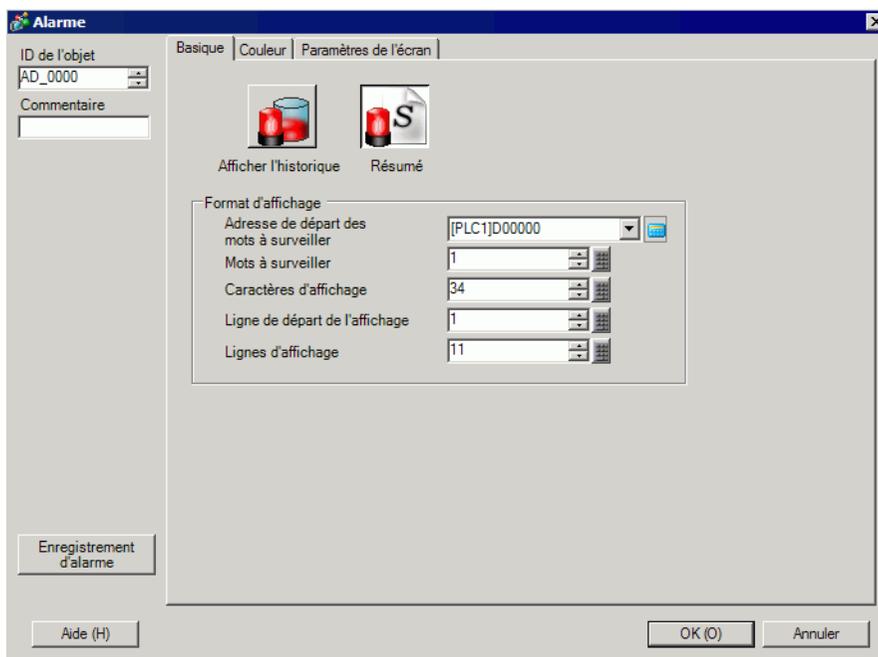
Paramètre	Description
Paramètres du curseur	Si vous traitez des messages d'alarme, choisissez la forme d'affichage du curseur.
Forme du curseur	<p>Choisissez la forme du curseur, [Vertical] ou [Inverse].</p> <p>Haut/Bas</p>  <p>Inverser</p> 
Nombre de pixels	Si la forme du curseur est [Verticale], choisissez l'épaisseur du curseur entre [1 point] ou [2 points].
Position du curseur	Configurez les paramètres pour l'avis du numéro d'enregistrement (numéro de ligne) du message d'alarme sélectionné avec le curseur.
Adresse de mot de stockage	<p>Définissez l'adresse à laquelle le numéro d'enregistrement (numéro de ligne) du message d'alarme sélectionné sera stocké.</p> <p>Lorsque des messages d'alarme sont enregistrés avec le [Contrôle de bits], la valeur du numéro d'enregistrement (numéro de ligne) sera directement stockée. Lorsque des messages d'alarme sont enregistrés à l'aide du [Contrôle de mots], la valeur du «numéro d'enregistrement (numéro de ligne) + 10000» est stockée.</p> <p>Par exemple, lorsque vous enregistrez un message d'alarme à l'aide du contrôle de mots et que le numéro d'enregistrement (numéro de ligne) du message d'alarme est de 152 :</p> <p>la valeur stockée dans l'[Adresse de mot de stockage] = 152 + 10000 = 10152</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • En [Mode figé], l'avis de la position du curseur actuelle pour des données effacées n'est pas fourni.
Acquérir la position du curseur lors de chaque déplacement du curseur	<p>Stocke le numéro d'enregistrement du message d'alarme (numéro de ligne) dans l'[Adresse de mot de stockage] chaque fois que le curseur est déplacé.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour fournir une notification de la position de curseur de l'alarme sans désigner cette option, vous devez placer le bouton [Touche d'acquisition du numéro d'alarme].

■ Résumé

Les messages d'alarme actuellement déclenchés s'affichent dans une liste.

◆ Basique

Configurez le format de l'affichage du résumé d'alarmes.



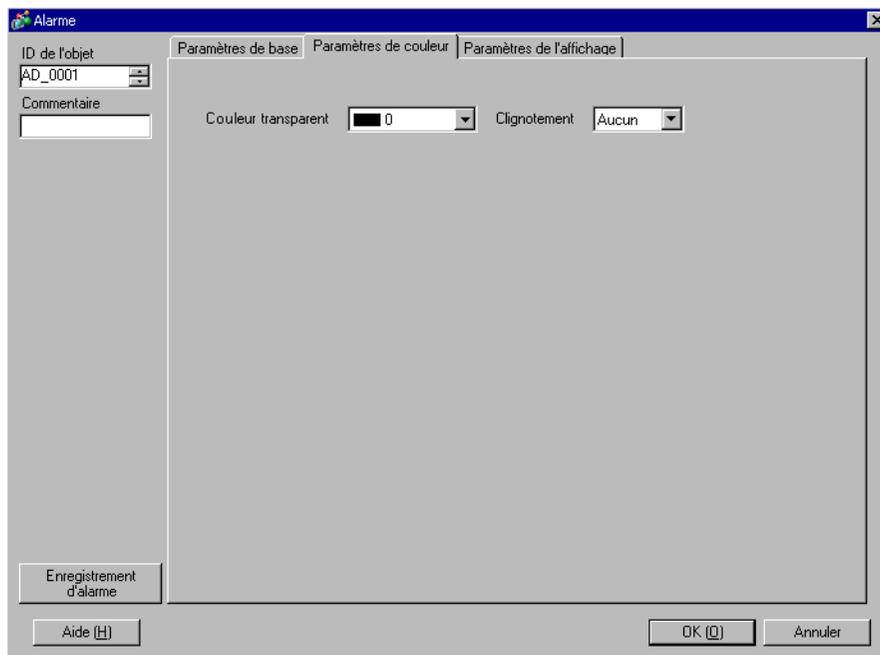
Paramètre	Description
Format d'affichage	Configurez le format de l'affichage du résumé d'alarmes.
Adresse du mot de départ de contrôle	Définissez la première adresse du bit de contrôle pour le message d'alarme désigné dans [Alarme].
Nombre de mots de contrôle	Définissez le nombre de mots alloués pour les bits de contrôle entre 1 et 100. REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Pour le nombre de mots de contrôle, 1 mot est traité comme 16 bits. Pour les périphériques à 32 bits, définissez le nombre de mots de contrôle en multiples de 1 (2, 4, 6, et ainsi de suite).
Nombre de décimales	Configurez le nombre maximum de caractères de message d'alarme que vous pouvez afficher sur une ligne entre 1 et 160.

Suite

Paramètre	Description
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Format d'affichage</p> <p>Ligne de départ d'affichage</p>	<p>Désignez la ligne de messages d'alarme actuellement actifs à afficher entre 1 et 1600.</p> <p>Lorsque plusieurs alarmes sont déclenchés, les lignes supplémentaires qui n'entraient pas dans un seul objet d'alarme peuvent être visualisées en définissant une autre ligne de départ d'affichage pour plusieurs objets d'alarme.</p> <div style="text-align: center;"> </div>
<p>Lignes d'affichage</p>	<p>Configurez le nombre maximum de lignes de message d'alarme que vous pouvez afficher dans un écran entre 1 et 50.</p>

◆ **Couleur**

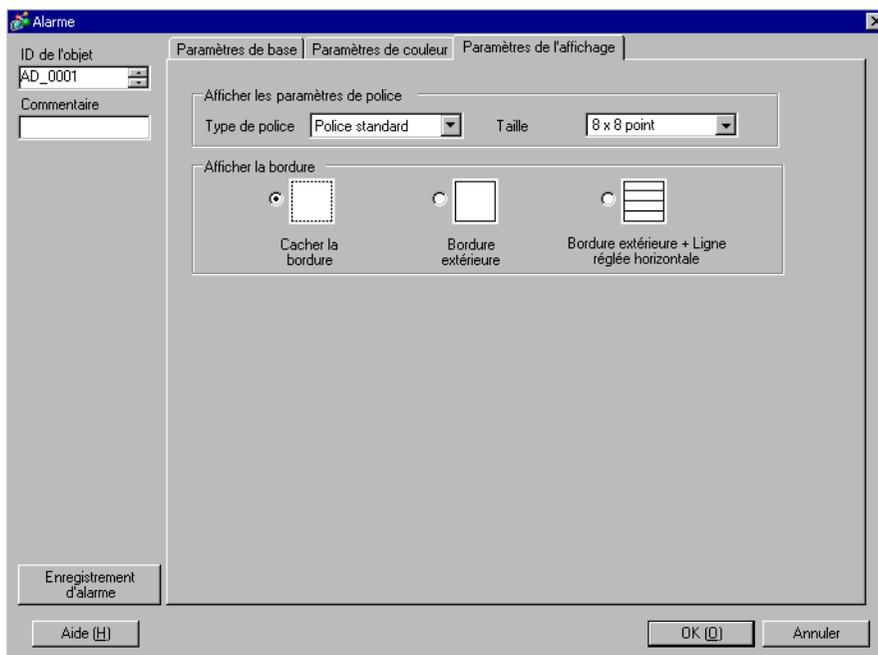
Sélectionnez la couleur utilisée lorsqu'un message d'alarme n'est pas affichée. (Les couleurs de texte et d'arrière-plan du message d'alarme sont désignées dans [Alarme].)



Paramètre	Description
Couleur transparente	<p>Sélectionnez la couleur utilisée lorsqu'un message d'alarme est effacé (ou n'est pas affiché).</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> (Les couleurs de texte et d'arrière-plan du message d'alarme sont désignées dans [Alarme].)
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez choisir les paramètres de clignotement pour la [Couleur transparente].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système. <p>☞ «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)</p>

◆ **Affichage**

Configurez une police et une bordure pour le message d'alarme.



Paramètre	Description
Afficher les paramètres de police	Définissez une police pour le texte.
Type de police	Choisissez un type de police pour le message d'alarme, [Police standard] ou [Police de trait].
Taille	Choisissez une taille de police pour le message d'alarme. Police standard : Précisez «Largeur x hauteur» à l'intérieur de la plage de [8 x 8] à [64 x 128] dans l'unité de 8 points ou sélectionnez une taille fixe parmi [6 x 10], [8 x 13] et [13 x 23]. Lorsque vous utilisez des tailles fixes, vous ne pouvez afficher que des caractères alphanumériques à octet unique. Police de trait : de 6 à 127
Bordure	Choisissez la bordure du message d'alarme entre [Sans bordure], [Afficher la bordure], ou [Afficher la bordure + Ligne de séparation horizontale]. REMARQUE • La couleur de la bordure et de la ligne de séparation est fixée sur Blanc.

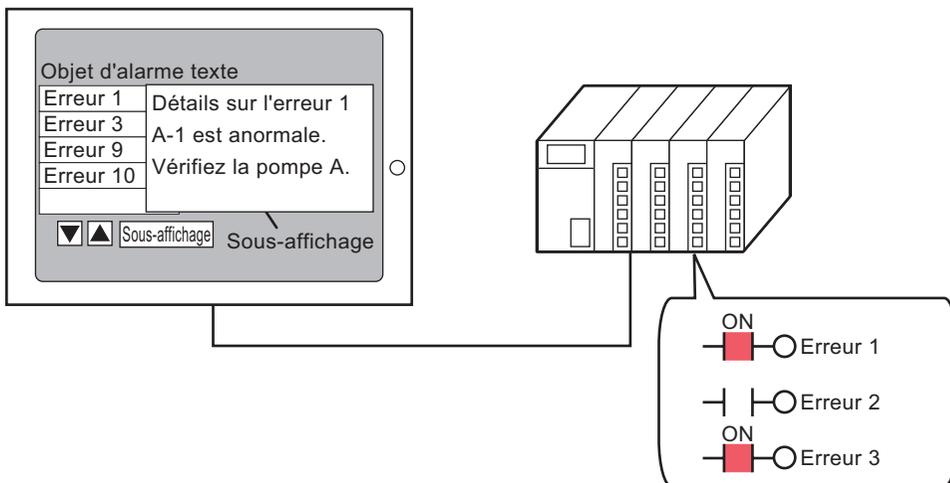
19.10.3 Guide de configuration de l'objet d'alarme texte

■ Alarme texte

Un message enregistré sur un écran de texte est affiché selon la ligne. (Il n'est pas nécessaire de l'enregistrer dans l'[Alarme] commune.)

Parmi les messages enregistrés par lot dans un écran de texte, seul les lignes nécessaires sont énumérées à l'écran. Chaque message peut être affiché comme sous-écran, donc cela est utile pour afficher les guides de dépannage.

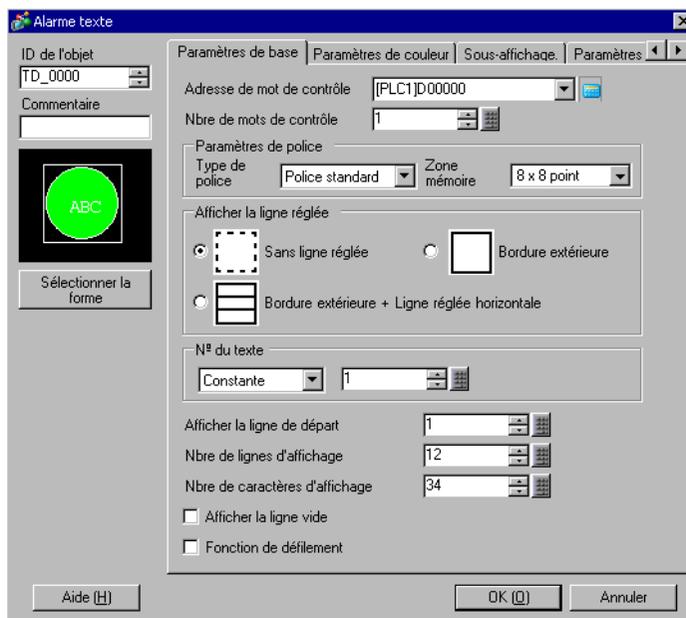
☞ «19.11.4 Restrictions relatives à l'objet d'alarme texte» (page 19-162)



Lorsque le bit est activé, le message s'affiche. Lorsque le bit est désactivé, le message est effacé.

◆ **Basique**

Configurez les paramètres pour afficher les messages d'alarme enregistrés dans un écran texte.



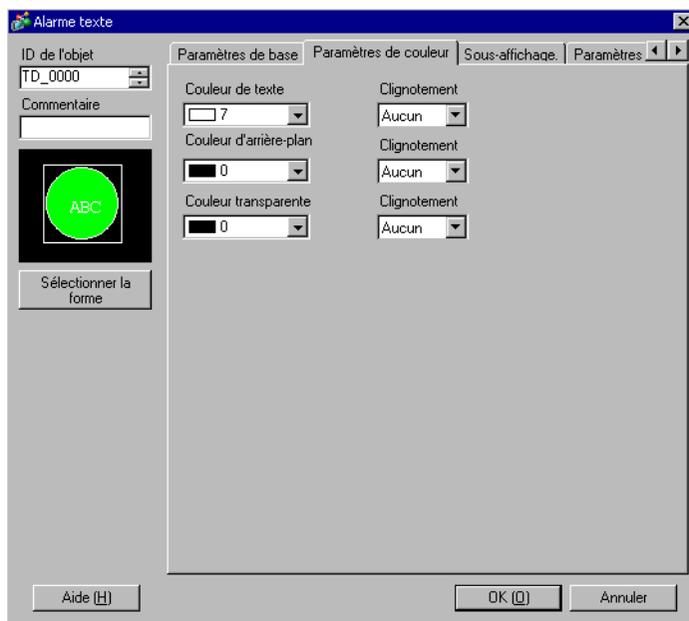
Paramètre	Description
Adresse de mot de contrôle	<p>Configurez le mot contenant la première adresse de bit de contrôle. Lorsque l'adresse de mot de contrôle est définie, un bit de contrôle est alloué à chaque ligne de texte.</p>
Nombre de mots de contrôle	<p>Configurez le nombre de mots alloués pour les bits de contrôle entre 1 et 32. Configurez le nombre selon le nombre de lignes saisies dans le texte. Lorsque l'adresse du périphérique est exprimée en 32 bits, une adresse contient deux mots.</p>
Police	<p>Configurez une police pour le message d'alarme à afficher.</p>
Type de police	<p>Choisissez un type de police pour le message d'alarme, [Police standard] ou [Police de trait].</p>
Taille de police	<p>Choisissez une taille de police pour le message d'alarme. Police standard : Précisez «Largeur x hauteur» à l'intérieur de la plage de [8 x 8] à [64 x 128] dans l'unité de 8 points ou sélectionnez une taille fixe parmi [6 x 10], [8 x 13] et [13 x 23]. Lorsque vous utilisez des tailles fixes, vous ne pouvez afficher que des caractères alphanumériques à octet unique. Police de trait : de 6 à 127</p>

Suite

Paramètre	Description
Afficher la règle	<p>Choisissez la ligne de séparation de l'objet d'alarme texte entre [Sans ligne de séparation], [Afficher la bordure], ou [Afficher la bordure + Ligne de séparation horizontale].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> La couleur de la bordure et de la ligne de séparation est fixée sur Blanc.
N° du texte	Définissez le numéro du texte à afficher.
Constante/ Adresse	<p>Sélectionnez la méthode de désignation du numéro de texte, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> Constante Désignez une constante comme numéro de texte (spécification directe). Adresse Sélectionnez une adresse pour stocker le numéro de texte. (spécification indirecte).
Numéro de l'écran de texte	Définissez le numéro de texte entre 1 et 8999.
Ligne de départ d'affichage	<p>Désignez la ligne d'alarmes actuellement actives à afficher entre 1 et 512.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque l'option [Afficher la ligne vide] est sélectionnée, le nombre maximum de lignes est de 512, y compris les lignes vides.
Lignes d'affichage	Configurez le nombre maximum de lignes de message d'alarme que vous pouvez afficher dans un écran entre 1 et 50.
Nombre de décimales	Configurez le nombre maximum de caractères de message d'alarme que vous pouvez afficher sur une ligne entre 1 et 100.
Afficher la ligne vide	Précisez s'il faut afficher des lignes vides dans le texte en tant que message d'alarme.
Fonction de défilement	<p>Configurez s'il faut utiliser la fonction de défilement.</p> <p>Lorsqu'on n'utilise pas la fonction de défilement, le fait de toucher au bouton de déplacement du curseur ne déplace pas le curseur vers les messages qui se trouvent à l'extérieur de la zone d'affichage, et donc le curseur disparaît.</p> <p>Nbre de lignes d'affichage : 3</p>

◆ **Couleur**

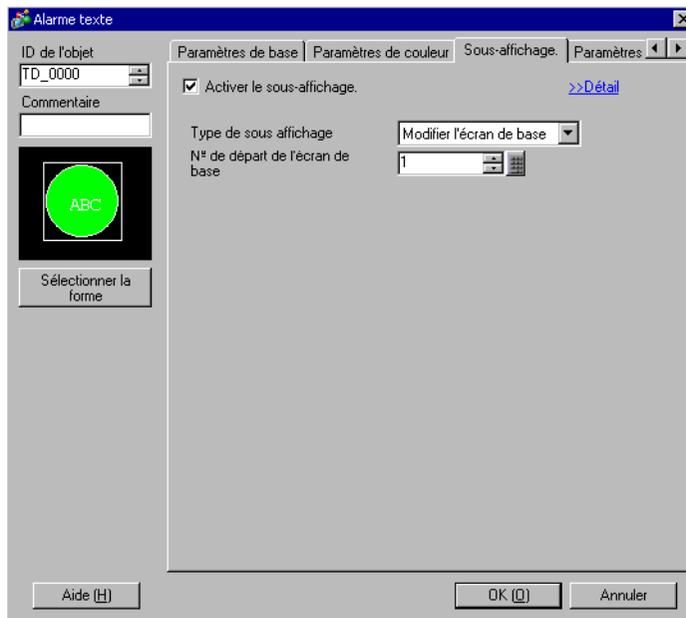
Configurez la couleur du message d'alarme.

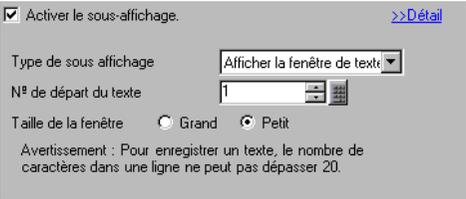


Paramètre	Description
Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour le texte de message.
Couleur d'arrière-plan	Sélectionnez une couleur d'arrière-plan pour le texte de message.
Couleur transparente	Sélectionnez la couleur utilisée lorsqu'un message d'alarme est effacé (ou n'est pas affiché).
Clignotement	<p>Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez définir les paramètres de clignotement pour la [Couleur de police], la [Couleur d'arrière-plan] et la [Couleur transparente].</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

◆ Sous-affichage/Basique

Configurez les paramètres pour afficher un sous-écran qui correspond à chaque message d'alarme.



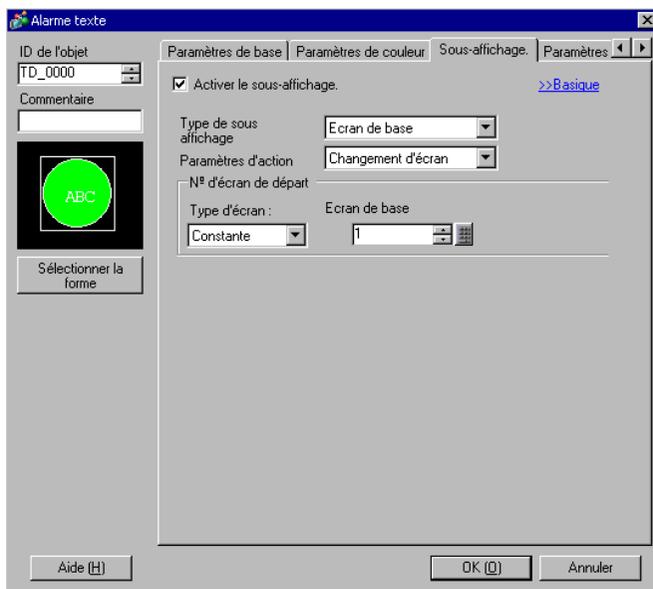
Paramètre	Description
Activer le sous affichage	Sélectionnez s'il faut utiliser le sous-affichage.
Unité sous-affichage	<p>Sélectionnez le type de sous-affichage.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier l'écran de base Ce paramètre change l'écran entier à un autre écran. Fonctionne de la même façon que pour un changement d'écran normal. • Afficher la fenêtre de texte Affichez le texte enregistré dans une fenêtre. 
Adresse de départ de l'écran de base	Lorsque vous configurez le [Type de sous-affichage] à [Modifier l'écran de base], configurez le numéro d'écran de base de départ pour remplacer les écrans par le sous-affichage entre 1 et 9999.
N° de départ du texte	Lorsque vous configurez le [Type de sous-affichage] à [Afficher la fenêtre de texte], configurez le numéro de texte de départ pour qu'il s'affiche dans le sous-écran entre 1 et 8999.

Suite

Paramètre	Description
Taille de la fenêtre	<p>Lorsque le [Type de sous-affichage] est [Afficher la fenêtre de texte], sélectionnez [Grand] ou [Petit] pour choisir la taille de la fenêtre.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none">Voici le nombre maximum de caractères de texte que vous pouvez saisir sur une ligne d'une fenêtre. Grande taille de fenêtre : Jusqu'à 30 caractères Petite taille de fenêtre : Jusqu'à 20 caractères

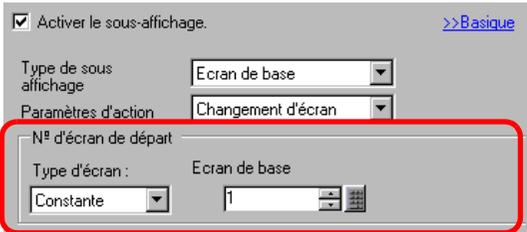
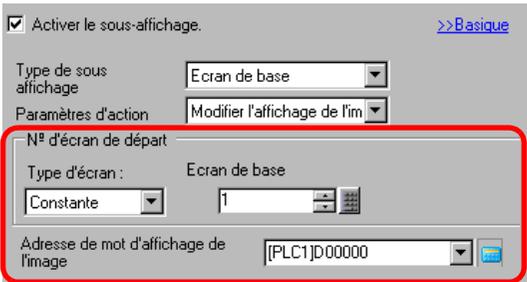
◆ **Sous-affichage/Détails**

Configurez les paramètres pour modifier un écran de base ou un écran fenêtre en sous-écran ou pour utiliser un affichage d'image ou un affichage de message pour afficher un sous-écran sur un écran de base ou un écran fenêtre.

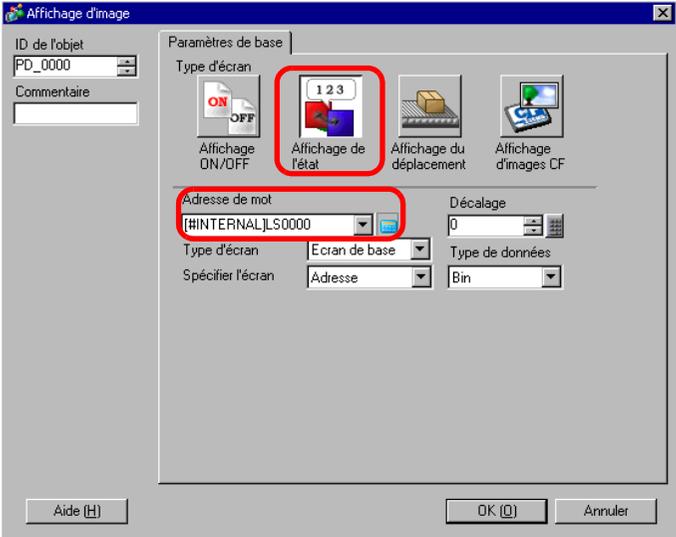
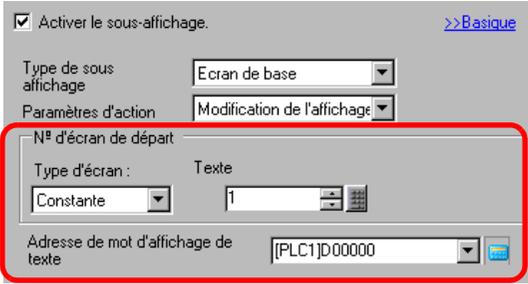


Paramètre	Description
Activer le sous affichage	Sélectionnez s'il faut utiliser le sous-affichage.
Unité sous-affichage	<p>Sélectionnez le type de sous-affichage.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ecran de base Modifiez l'affichage à l'autre écran, ou affichez une image ou un texte sur un écran de base. Ecran fenêtre Affichez un sous-écran dans une fenêtre. Modifiez la fenêtre à une autre, ou affichez une image ou un texte dans la fenêtre.
Action	<p>Sélectionnez le type d'action du sous-affichage.</p> <p>Lorsque [Ecran de base] est sélectionné comme [Sous-affichage]</p> <ul style="list-style-type: none"> Changement d'écran Changez l'écran de base afin d'afficher le sous-écran. Modifier l'affichage de l'image Utilisez un affichage d'image afin d'afficher le sous-écran. Modification de l'affichage de texte Utilisez un affichage de message afin d'afficher le sous-écran. <p>Lorsque [Fenêtre] est sélectionnée comme [Sous-affichage]</p> <ul style="list-style-type: none"> Changement de fenêtre Changez l'écran fenêtre afin d'afficher le sous-écran. Modifier l'affichage de l'image Utilisez un affichage d'image dans l'écran fenêtre pour afficher le sous-écran. Modification de l'affichage de texte Utilisez un affichage de message dans l'écran fenêtre pour afficher le sous-écran.

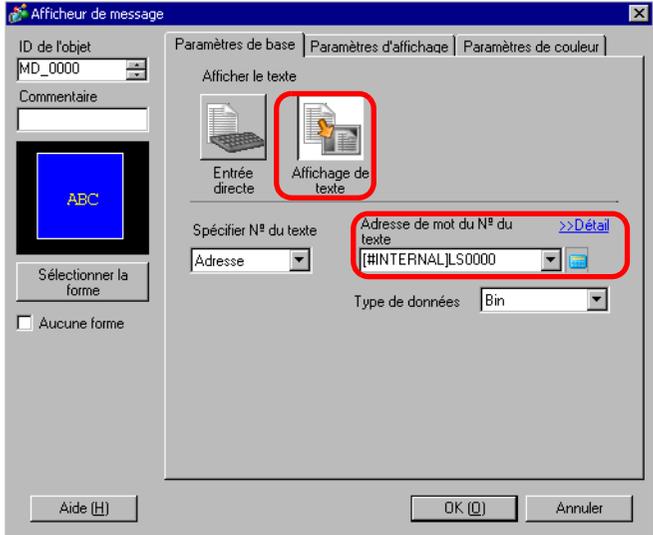
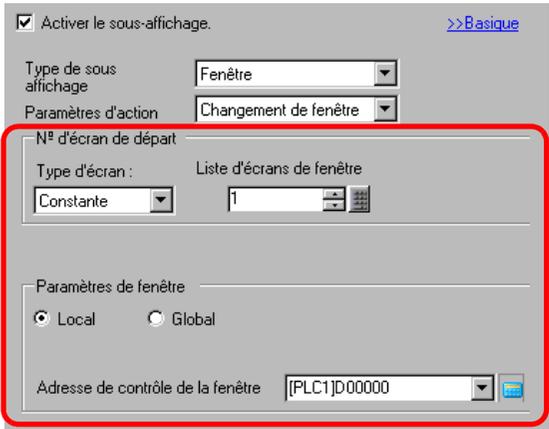
Suite

Paramètre	Description
[Ecran de base] - [Changement d'écran]	<p>Ce paramètre change l'écran complet en un autre. Cette opération fonctionne de la même façon que pour un changement d'écran normal.</p> 
Ecran de départ	<p>Configurez le numéro de départ de l'écran de base pour afficher un sous-écran. Sélectionnez la méthode pour désigner le numéro d'écran, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Désignez une constante comme numéro de départ de l'écran de base. La plage de paramètres est de 1 à 9999. • Adresse Sélectionnez une adresse de mot pour stocker le numéro de départ de l'écran de base.
[Ecran de base] - [Changement d'écran]	<p>Affichez une image qui correspond au message d'alarme dans l'affichage d'image placé dans le même écran que l'objet d'alarme texte.</p> 
Ecran de départ	<p>Configurez le numéro de départ de l'écran de base pour le sous-affichage dans l'affichage d'image. Sélectionnez la méthode pour désigner le numéro d'écran, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Désignez une constante définie comme numéro de départ de l'écran utilisé pour l'affichage d'image. La plage de paramètres est de 1 à 9999. • Adresse Sélectionnez une adresse de mot pour stocker le numéro de départ de l'écran utilisé pour l'affichage d'image.

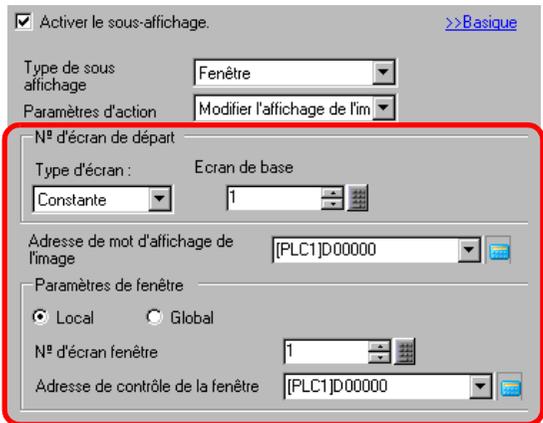
Suite

Paramètre	Description
<p>[Ecran de base] - [Changement d'écran]</p> <p>Adresse de mot d'affichage de l'image</p>	<p>Configurez une adresse de mot pour stocker le numéro d'écran de l'écran affiché dans un affichage d'image.</p> <p>Configurez la même adresse que l'[Adresse de mot] de l'affichage d'image mis au même écran que l'objet alarme texte.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez [Affichage de l'état], puis dans [Type d'écran], sélectionnez [Ecran de base], dans [Spécifier l'écran], sélectionnez [Adresse] et dans [Type de données], sélectionnez [Bin].
<p>[Ecran de base] - [Modification de l'affichage de texte]</p>	<p>Affichez un texte qui correspond au message d'alarme dans l'affichage de message placé dans le même écran que l'objet d'alarme texte.</p> 
<p>Ecran de départ</p>	<p>Configure le numéro de départ pour le texte du sous-affichage qui apparaîtra dans l'«affichage de message».</p> <p>Sélectionnez la méthode pour désigner le numéro de texte, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Désignez une constante comme numéro de départ du texte. La plage de paramètres est de 1 à 8999. • Adresse Sélectionnez une adresse de mot pour stocker le numéro de départ du texte.

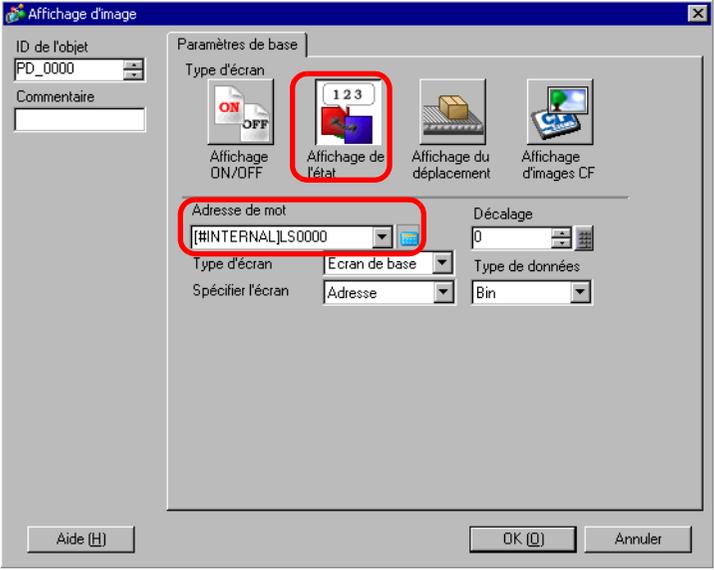
Suite

Paramètre	Description
<p>[Ecran de base] - [Modification de l'affichage de texte]</p> <p>Adresse de mot d'affichage de texte</p>	<p>Configurez une adresse de mot pour stocker le numéro de fichier affiché dans un affichage de message. Définissez la même adresse dans l'[Adresse de mot du n° de texte] de l'affichage de message placé dans le même écran que l'objet d'alarme texte.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez [Spécifier le n° du texte] de l'[Affichage de texte] de l'affichage de message à [Adresse] et le [Type de données] à [Bin].
<p>[Fenêtre] - [Changement de fenêtre]</p>	<p>Affiche l'écran fenêtre qui correspond au message d'alarme.</p> 

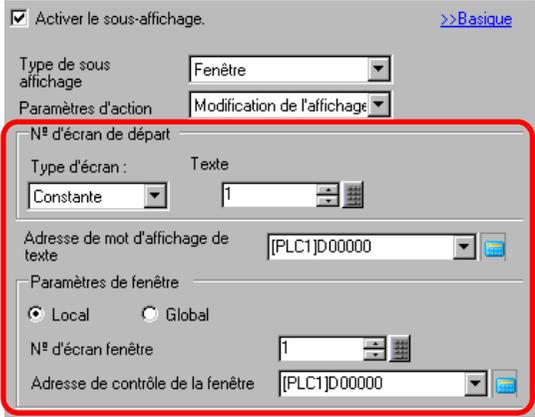
Suite

Paramètre		Description
[Fenêtre] - [Changement de fenêtre]	Ecran de départ	<p>Définit le numéro de départ de l'écran fenêtre du sous-affichage</p> <p>Sélectionnez la méthode pour désigner le numéro d'écran fenêtre, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Désignez une constante définie comme numéro de départ de l'écran fenêtre utilisé pour le sous-affichage. La plage de paramètres est de 1 à 2000. • Adresse Configurez l'adresse où l'écran de départ de l'écran fenêtre utilisé pour un sous-affichage est stocké.
	Paramètres de fenêtre	Configurez les paramètres de fenêtre.
	Local/Global	<p>Définit s'il faut utiliser une fenêtre locale ou globale pour le sous-affichage.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser une fenêtre globale, reportez-vous à la section «12.6.2 Procédure de configuration» (page 12-18). Dans la fenêtre [Paramètres système], sélectionnez [Afficheur]. A l'onglet [Action], définissez l'option [Opération de fenêtre globale] sur [Indirecte], et [Type de données] sur [Bin]. Utilisez LS16 pour afficher ou effacer la fenêtre.
	Adresse de contrôle de la fenêtre	<p>Pour utiliser une fenêtre locale pour un sous-affichage, désignez l'adresse utilisée pour contrôler l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme texte.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].
[Fenêtre] - [Modifier l'affichage de l'image]	<p>Affichez une image qui correspond au message d'alarme dans l'affichage d'image placé dans l'écran fenêtre.</p> 	

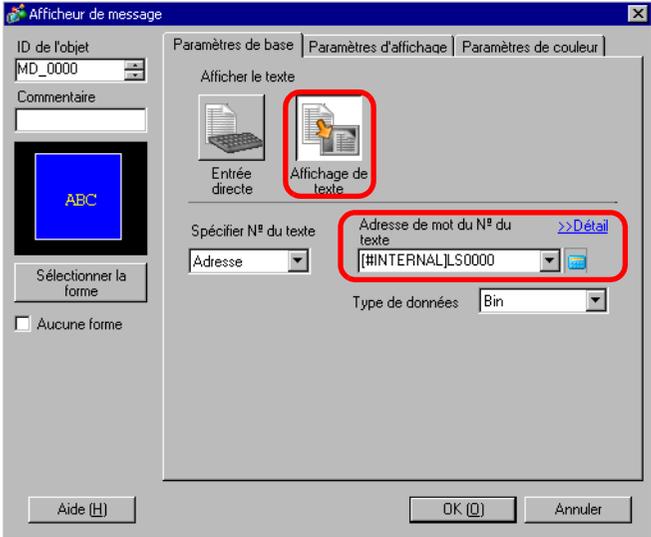
Suite

Paramètre	Description
Ecran de départ	<p>Définissez le numéro de départ de l'écran de base pour afficher un sous-écran pour un affichage d'image dans l'écran fenêtre. Sélectionnez la méthode pour désigner le numéro d'écran, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Désignez une constante définie comme numéro de départ de l'écran utilisé pour l'affichage d'image. La plage de paramètres est entre 1 et 9999. • Adresse Sélectionnez une adresse de mot pour stocker le numéro de départ de l'écran utilisé pour l'affichage d'image.
<p>[Fenêtre] - [Modifier l'affichage de l'image]</p> <p>Adresse de mot d'affichage de l'image</p>	<p>Configurez une adresse de mot pour stocker le numéro d'écran de l'écran affiché dans un affichage d'image. Configurez la même adresse dans l'[Adresse de mot] de l'affichage d'image placé dans la même fenêtre.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez [Affichage de l'état], puis dans [Type d'écran], sélectionnez [Ecran de base], dans [Spécifier l'écran], sélectionnez [Adresse] et dans [Type de données], sélectionnez [Bin].
Paramètres de fenêtre	Configurez les paramètres de fenêtre.
Local/Global	<p>Configurez s'il faut utiliser une fenêtre locale ou globale pour un sous-affichage.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser une fenêtre globale, reportez-vous à la section «12.6.2 Procédure de configuration» (page 12-18). Dans la fenêtre [Paramètres système], sélectionnez [Afficheur]. A l'onglet [Action], définissez l'option [Opération de fenêtre globale] sur [Indirecte], et [Type de données] sur [Bin]. Utilisez LS16 pour afficher ou effacer la fenêtre.

Suite

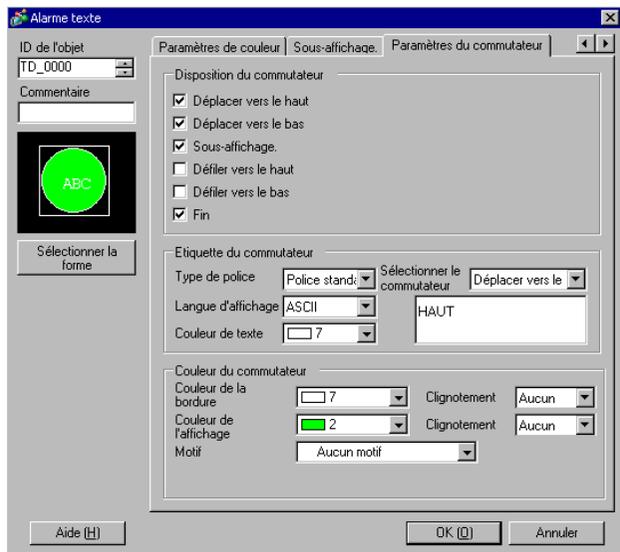
Paramètre		Description
[Fenêtre] - [Modifier l'affichage de l'image]	Ecran fenêtre	Désignez le numéro de la fenêtre utilisée pour un sous-affichage, entre 1 et 2000.
	Paramètres de fenêtre Adresse de contrôle de la fenêtre	<p>Pour utiliser une fenêtre locale pour un sous-affichage, désignez l'adresse utilisée pour contrôler l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme texte.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].
[Fenêtre] - [Modification de l'affichage de texte]		<p>Affichez un texte qui correspond au message d'alarme dans l'affichage de message placé dans l'écran fenêtre.</p> 
	Ecran de départ	<p>Configurez le numéro de départ du texte pour un sous-écran affiché dans un affichage de message à l'écran fenêtre.</p> <p>Sélectionnez la méthode pour désigner le numéro de texte, [Constante] ou [Adresse].</p> <ul style="list-style-type: none"> Constante Désignez une constante comme numéro de départ du texte. La plage de paramètres est entre 1 et 8999. Adresse Sélectionnez une adresse de mot pour stocker le numéro de départ du texte.

Suite

Paramètre	Description
Modification de l'affichage de texte	<p>Configurez une adresse de mot pour stocker le numéro de fichier affiché dans un affichage de message. Définissez la même adresse dans l'[Adresse de mot du numéro de texte] de l'affichage de message placé dans le même écran fenêtre.</p>  <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez [Spécifier le n° du texte] de l'[Affichage de texte] de l'affichage de message à [Adresse] et le [Type de données] à [Bin].
	<p>Paramètres de fenêtre</p> <p>Configurez les paramètres de fenêtre.</p>
<p>Local/Global</p>	<p>Configurez s'il faut utiliser une fenêtre locale ou globale pour un sous-affichage.</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser une fenêtre globale, reportez-vous à la section «12.6.2 Procédure de configuration» (page 12-18). Dans la fenêtre [Paramètres système], sélectionnez [Afficheur]. A l'onglet [Action], définissez l'option [Opération de fenêtre globale] sur [Indirecte], et [Type de données] sur [Bin]. Utilisez LS16 pour afficher ou effacer la fenêtre.
<p>Ecran fenêtre</p>	<p>Désignez le numéro de la fenêtre utilisée pour un sous-affichage, entre 1 et 2000.</p>
<p>Adresse de contrôle de la fenêtre</p>	<p>Pour utiliser une fenêtre locale pour un sous-affichage, désignez l'adresse utilisée pour contrôler l'affichage de la fenêtre. Quatre mots consécutifs seront utilisés, en commençant par l'adresse désignée.</p> <p>Configurez la même adresse dans l'[Adresse de contrôle de la fenêtre] de l'objet de fenêtre placé dans le même écran que l'objet d'alarme texte.</p> <p>☞ «12.7.2 Action de mot» (page 12-23)</p> <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez l'option [Spécification de la fenêtre] de l'objet fenêtre à [Adresse], et le [Type de données] à [Bin].

◆ **Bouton**

Sélectionnez un bouton pour afficher un message d'alarme. L'utilisation d'un sous-affichage exige un bouton pour désigner le message pour lequel il faut afficher le sous-affichage.



Paramètre	Description
Disposition du bouton	Configurez les boutons à placer.
Déplacer vers le haut/Déplacer vers le bas	Déplace le curseur sur la ligne précédente ou sur la ligne suivante.
Sous-affichage	Affiche le sous-affichage du message actuellement sélectionné avec le curseur.
Défiler vers le haut/Défiler vers le bas	Les messages d'alarme qui sont actuellement affichés défilent vers le haut ou vers le bas selon le nombre de lignes donné. Par exemple, Nombre d'alarmes actives : 9, Lignes d'affichage : 3, Lignes à déplacer : 3
Nombre de lignes à déplacer	Configurez le nombre de lignes à faire défiler vers le haut et vers le bas, de 1 à 512.

Suite

Paramètre		Description
	Quitter	Configurez un bouton pour mettre fin à une alarme de texte. Le fait de toucher au bouton efface le curseur ainsi que le sous-affichage.
Étiquette du bouton		Définir l'étiquette du bouton.
	Type de police	Choisissez un type de police pour l'étiquette du bouton, [Police standard] ou [Police de trait].
	Langue d'affichage	Sélectionnez une langue pour l'étiquette du bouton, [Japonais], [Occidental], [Chinois (traditionnel)], [Chinois (simplifié)], [Coréen], [Cyrillique], ou [Thaïlandais].
	Couleur du texte	Sélectionnez une couleur pour l'étiquette du bouton.
	Sélectionner un bouton	Sélectionnez le bouton pour lequel l'étiquette est configurée.
	Étiquette	Saisissez le texte de l'étiquette. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le bouton et appuyez sur la touche [F2] pour modifier directement le texte sur l'étiquette.
Couleur du bouton		Configurez la couleur du bouton. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • La paramètre Couleur du bouton est commun pour tous les objets d'alarme texte, peu importe le type de bouton sélectionné.
	Couleur de la bordure	Sélectionnez une couleur de bordure pour le bouton.
	Couleur d'affichage	Configurez la couleur du bouton.
	Motif	Sélectionnez le motif du bouton à partir de 9 types.
	Couleur du motif	Précisez la couleur du motif lorsque vous sélectionnez des options autres que [Aucun motif].
	Clignotement	Sélectionnez le clignotement et la vitesse de clignotement. Vous pouvez configurer des paramètres de clignotement pour la [Couleur de bordure], la [Couleur d'affichage] et la [Couleur de motif]. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">REMARQUE</div> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a des cas où vous ne pouvez pas configurer le clignotement selon l'afficheur et les [Paramètres de couleur] des paramètres système.  «8.5.1 Configuration de couleurs ■ Liste de couleurs compatibles» (page 8-38)

REMARQUE

- Si vous souhaitez modifier la forme et la couleur de chaque bouton, créez un bouton (bouton d'alarme texte).
 10.15.4 Bouton spécial ◆ Bouton d'alarme texte 10-73
- Si la [Fonction de défilement] n'est pas configurée à l'onglet [Basique], les messages ne défilent pas, même lorsqu'on touche au bouton [Déplacer vers le haut], [Déplacer vers le bas], [Défiler vers le haut] ou [Défiler vers le bas]. Le curseur ne se déplace que dans la zone d'affichage.

19.11 Restrictions

19.11.1 Restrictions relatives à l'impression de l'historique d'alarme

- Si vous sélectionnez des couleurs autres que le noir et le blanc à partir des paramètres du format d'impression, [Couleur de déclenchement], [Couleur d'acquiescement] ou [Couleur de récupération], ou si le texte à imprimer est trop grand par rapport à l'espace disponible, il est possible que certaines imprimantes ne fonctionnent pas normalement.

◆ [Impression en temps réel]

- Dans l'impression en temps réel, les noms de bloc comme «Message», «Date», et «Déclenchement» ne sont pas imprimés.
- Le GP peut stocker des informations sur l'impression pour un maximum de 1000 messages d'alarme (bandeau) et historiques d'alarme. Si aucune imprimante n'est reliée au GP, ce dernier peut quand même stocker jusqu'à 1000 messages, mais tout message au-delà de la limite de 1000 sera perdu pendant que le GP attend d'imprimer.
- Si l'imprimante indique Hors ligne lors de l'impression, à cause d'un blocage de papier par exemple, résolvez le problème tout en vous assurant de ne pas éteindre l'afficheur. Les informations concernant l'impression, conservées par le GP, seront envoyées à l'imprimante dès qu'elle sera remise en ligne.
- Si l'alimentation de l'imprimante est interrompue lors de l'impression, les données envoyées au GP durant ce laps de temps ne seront pas imprimées.
- (Impression en temps réel) imprime les données chaque fois que l'échantillonnage se produit, ou (Impression par lots) imprime les données en groupes recueillis. Cela est dû au fait que les imprimantes ne prennent pas en charge l'alimentation papier par ligne.
- En temps réel, les données ne sont pas imprimées.

◆ [Impression par lots]

- Les alarmes qui sont déclenchées ou récupérées lors de l'impression ne seront pas imprimées. Les informations sur les alarmes disponibles lors de l'impression seront imprimées.
- Si le GP s'éteint pendant l'impression, l'impression ne reprendra pas lorsque l'alimentation sera activée de nouveau. Si le bit de déclenchement est activé lorsque le GP est remis sous tension, l'impression commencera dès le début.
- Lorsqu'on fait alterner le bit de déclenchement d'imprimante entre ON et OFF ou OFF et ON, s'assurer de laisser passer au moins un cycle de communication^{*1} ou une période de scrutation d'affichage^{*2}, selon celui de ces délais qui est le plus long.
- Si le nombre d'alarmes stockées est configuré à «0» à l'onglet [Alarme] - [Outils avancés] ou si aucune alarme n'a encore été déclenchée, le texte «Nombre de messages = 0» sera imprimé.

*1 Le temps de cycle de communication est la durée pour demander et recevoir des données à partir du périphérique/automate, jusqu'à ce que l'afficheur reçoive les données. Elle est stockée dans le LS2037 de la variable interne comme données binaires. L'unité est de 10 millisecondes (ms).

*2 Le temps de scrutation de l'affichage est la durée nécessaire pour traiter un écran. Elle est stockée dans le LS2036 de la variable interne comme données binaires. L'unité est en millisecondes (ms).

- Si le nombre d'alarmes stockées est configuré à «0» à l'onglet [Alarme] - [Outils avancés], le [Bit de fin] ne s'activera pas.
- Seules les 2 premières lignes du nom des blocs, telles que [Messages], [Date] et [Déclenchement], seront imprimées. Cependant, même si la ligne se prolonge sur plusieurs pages, le nom des blocs de sera imprimé que sur la première page.
- Si la langue du message d'alarme est configurée à Japonais, les noms d'élément comme «Message», «Date», ou «Déclenchement» sont produits en japonais. Lorsque vous utilisez toute autre langue (ASCII, Coréen, Chinois (simplifié), Chinois (traditionnel), Cyrillique ou Thaïlandais), les noms d'élément sont produits en anglais.

Lorsque [Japonais] est configuré

日付	発報	メッセージ	復旧
10/15	16:07	No.1 エラー	16:30
10/21	11:28	No.3 エラー	
10/21	15:45	No.1 エラー	

↓
Japonais

Lorsque [Taïwanais] est configuré

Date	Décl.	Message	Récup.
10/15	16:07	No.1 错误	16:30
10/21	11:28	No.3 错误	
10/21	15:45	No.1 错误	

↓
Langue sélectionnée

19.11.2 Restrictions relatives au sous-affichage (détails)

- Les adresses de mot [Affichage de texte] de l'affichage de message et [Affichage d'état] de l'affichage d'image, ainsi que les adresses de contrôle de la fenêtre de l'objet de la fenêtre utilisée pour un sous-affichage ne sont configurés que dans l'adresse de variable interne (zones LS, utilisateur).
- Le mouvement du curseur et les sous-affichages ne sont pas reliés. Le sous-affichage reste le même, même lorsque le curseur se déplace.
- Les sous-affichages ne seront pas effacés automatiquement. Le sous-affichage reste même lorsqu'un message d'alarme dans le sous-écran est effacé. Cependant, lorsque les écrans sont modifiés, «0» est écrit dans l'adresse de mot de l'[Affichage d'état] de l'affichage d'image et l'[Affichage de texte] de l'affichage de message, et l'adresse de contrôle de la fenêtre utilisée pour le sous-affichage, ainsi que le sous-affichage, sont effacés.
- A l'affichage d'un sous-écran, seul un (affichage historique) de l'objet d'alarme peut être configuré à cet écran de base. Si plusieurs objets d'alarme (affichage historique) sont configurés, le sous-affichage est désactivé.
- Lorsque [Sélection directe] est configurée, il est possible qu'il soit difficile de toucher aux boutons, selon l'étalonnage de l'écran tactile^{*1} et l'espacement des lignes des messages.
- Lorsque l'option [Lecture vidéo] est sélectionnée comme sous-affichage, le [Numéro d'écran du sous-affichage] précisé dans l'[Alarme] agit comme indice du fichier vidéo joué dans le [Lecteur vidéo]. Définissez une valeur comprise entre 0 et 99.
Attribuer «0» au numéro d'écran du sous-affichage spécifie l'indice «0» dans le fichier vidéo. Pour les alarmes qui n'exigent pas un sous-affichage, attribuez «9999» au numéro d'écran du sous-affichage.
Si vous attribuez l'indice d'un fichier vidéo qui n'existe pas, le lecteur arrêtera.
- Le bit 8 (bit de lecture) de l'[Adresse de mot de contrôle de lecture] sert à contrôler les opérations de lecture. Pour arrêter la vidéo, créez un bouton pour désactiver le bit de lecture au lieu d'utiliser une opération d'arrêt typique.
- Lorsque le bit de l'affichage vidéo est activé, l'affichage vidéo a la priorité sur le sous-affichage d'alarme. Le sous-affichage d'alarme est caché mais continue à s'exécuter. Lorsque l'affichage vidéo est désactivé, la vidéo du sous-affichage d'alarme continue à jour pendant la période écoulée.
- La taille de fenêtre pour l'option Afficher la fenêtre texte inclut deux types selon la taille de la fenêtre à afficher : [Grande] et [Petite]. Pour les modèles suivants, il est possible que la fenêtre ne s'affiche pas complètement dans le GP si la taille de fenêtre est définie sur [Grande].*² Assurez-vous de définir la taille de fenêtre sur [Petite] pour les modèles suivants :
GP-3200 Series/GP-3300 Series/ST-3200 Series/ST-3300 Series/
LT-3200 Series/LT-3300 Series

*1 Il s'agit de l'ajustement de la zone d'appui et de l'affichage de l'écran tactile pour que les paramètres soient synchronisés. Vous pouvez configurer ce paramètre dans le GP.

*2 Les modèles disposant d'une résolution autre que 320x240 points (QVGA) sont exclus. Reportez-vous à ce qui suit pour la résolution :
«5.17.6 Guide de configuration [Paramètres système] ■ Guide configuration [Affichage]» (page 5-146)

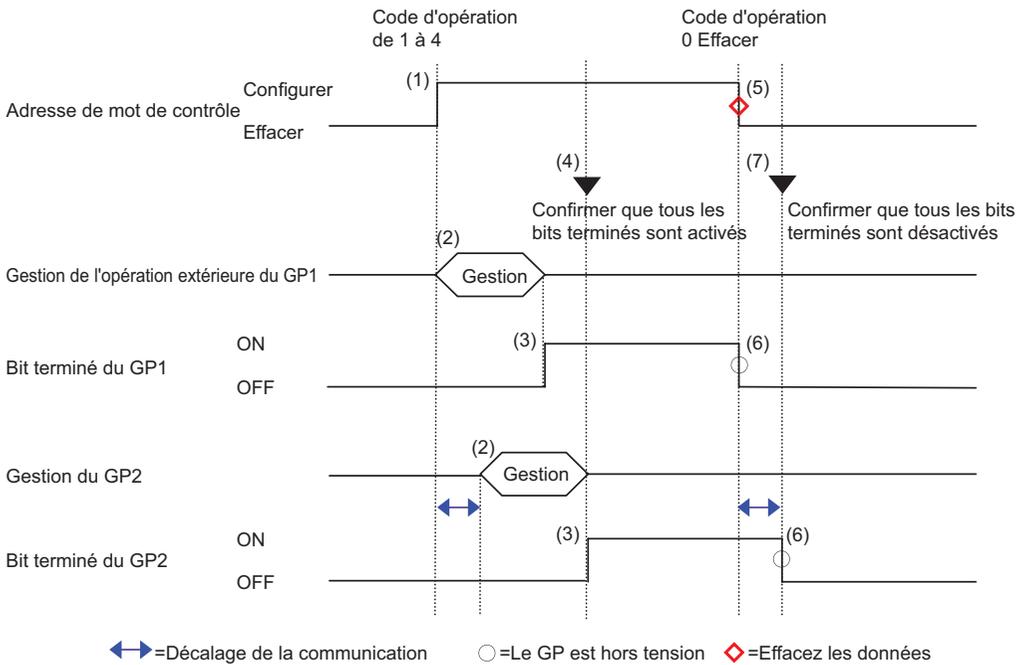
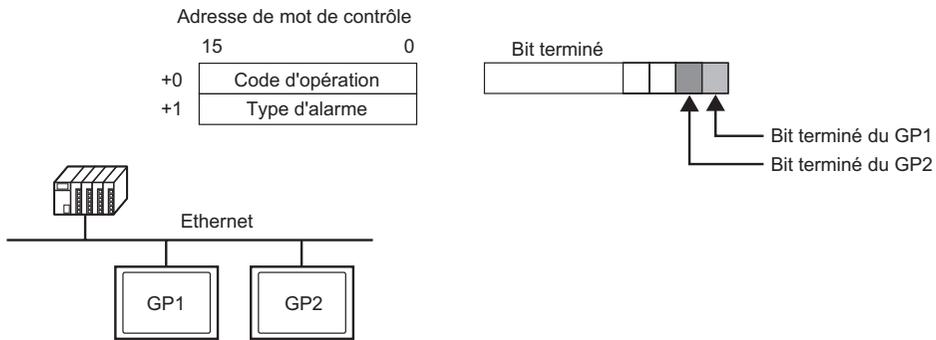
19.11.3 Restrictions relatives à l'exécution d'opérations externes depuis plusieurs afficheurs

Plusieurs unités GP peuvent effectuer des opérations externes en même temps. Cependant, il se produira un laps de temps à cause de la durée de lecture de chaque afficheur et l'ordre dans lequel les opérations sont effectuées et le [Bit de terminaison] s'active diffèrent. Configurez le code d'opération après avoir vérifié que le [Bit de terminaison] de chaque GP s'est désactivé.

De plus, lorsqu'on efface le code d'opération pour le remettre à «0», s'assurer que chaque [Bit de terminaison] dans chaque GP est activé.

Par exemple :

Configurez la même opération externe [Adresse de mot de contrôle] pour plusieurs unités GP (GP1, GP2), et définissez une adresse différente [Bit de terminaison] pour chaque GP.



- 1 Configurez le code d'opération et le type d'alarme dans l'[Adresse de mot] à partir de l'automate.
- 2 Les unités GP1 et GP2 traite les commandes depuis l'automate.
- 3 Lorsque les opérations se terminent, les unités GP1 et GP2 [Bit de terminaison] sont désactivées.
- 4 L'automate s'assure que chaque [Bit de terminaison] de toutes les unités GP est maintenant activé.
- 5 Exécutez le [Code d'opération] «0» (aucune opération) à partir de l'automate.
- 6 Lorsque le GP écrit «0» en tant que [Code d'opération], le [Bit de terminaison] est désactivé.
- 7 L'automate s'assure que chaque [Bit de terminaison] de toutes les unités GP est maintenant OFF.

REMARQUE

- Au cas où le GP serait mis hors tension pendant le processus, configurez l'[Adresse de mot de contrôle] à 0 et désactivez le [Bit terminé] pour tous les paramètres.
 - Pendant qu'on effectue des opérations sur plusieurs unités GP à partir de l'automate, les alarmes qui sont déclenchées ou récupérées peuvent ne pas être les mêmes sur toutes les unités GP.
 - A l'onglet [Alarme] - [Outils avancés], lorsque les [Paramètres d'impression] sont configurés à [Impression en temps réel], s'il faut effectuer une opération extérieure pour acquitter tout ce qui se trouve dans un bloc, l'ordre d'acquittement sera le suivant : [Historique], [Journal], [Actif]. Si le même message est enregistré dans [Historique] et [Journal], l'heure d'acquittement dans historique et l'heure d'acquittement dans le journal seront affichées en temps réel, donc il est possible d'imprimer le même message d'acquittement deux fois.
-

19.11.4 Restrictions relatives à l'objet d'alarme texte

- Seule une alarme de texte peut être configurée pour un écran de base. Pour afficher deux objets alarme texte ou plus sur un écran, utilisez un écran fenêtre.
- Le nombre maximum de caractères d'affichage sur une ligne est décidé par le modèle GP et la taille du texte.
- Si le message d'alarme est plus large par rapport à l'espace disponible dans la zone d'affichage, la partie qui dépasse la zone est tronquée et ne s'affiche pas.
- Lorsque le numéro de fichier texte du texte affiché dans l'objet alarme texte est modifié pendant l'opération, le curseur et le sous-affichage sont effacés.
- Lorsqu'il se produit trop d'alarmes en même temps, vous pouvez mettre des objets alarme texte sur plusieurs écrans et désigner une [Ligne de départ d'affichage] de la façon suivante pour consulter les messages en changeant d'écran.
 - 1er écran : Ligne de départ (normalement «1»)
 - 2e écran : Nombre de lignes d'affichage dans un écran + ligne de départ
 - n écran : Nombre de lignes d'affichage dans un écran x (n-1) + ligne de départ
- Le numéro de l'écran de base ou le numéro de fichier texte utilisé pour un sous-affichage devrait être créé de façon séquentielle, dans le même ordre que les lignes de texte dans lesquelles les messages d'alarme sont enregistrés.
- L'écran de base et le texte utilisés pour un sous-affichage utilisent des écrans égaux à «(16 x mots à surveiller) + 1». Vous ne pouvez pas utiliser ces écrans à d'autres fins.
- Lorsque le curseur est effacé pendant un sous-affichage (le curseur se déplace à l'extérieur de la zone d'affichage, ou le bouton «Fin» est touché), le sous-affichage est également effacé.
- La valeur de «l'[Ecran de départ] désigné + les (mots à surveiller x 16)» est utilisée comme numéro d'écran de base effacé ou numéro de fichier texte effacé pour effacer le sous-affichage.

Par exemple, lorsque l'écran de départ est configuré à «100» et le nombre de mots à surveiller est de «1», les écrans n° 100 à 115 sont utilisés pour l'écran de sous-affichage et l'écran numéro 116 est utilisé pour l'écran d'effacement.
- Lorsqu'un sous-écran est affiché, avec un [Affichage de texte] d'affichage message et qu'aucun message d'effacement n'est fourni, le sous-écran est effacé et une [Couleur transparente] est désignée pour l'affichage de message.
- Lorsqu'on modifie un écran qui possède un sous-écran, le sous-écran est effacé. Le GP écrit «0» dans les adresses de mot désignées de l'[Affichage d'état] de l'affichage d'image, de l'[Affichage de texte] de l'affichage de message et de l'objet fenêtre utilisé pour un sous-affichage.
- Lorsque l'[Ecran de départ] du sous-affichage possède une [Adresse] désignée, ne pas changer le numéro d'écran de départ pendant que le sous-écran est affiché. Cela peut nuire au bon sous-affichage.
- Pendant qu'un sous-écran est affiché, la durée de communication peut être plus longue.

19.12 Liste de fonctions d'alarme

