

12 | Ventanas

Este capítulo describe la función "Visualización de la ventana" en GP-Pro EX y proporciona información de administración de básica.

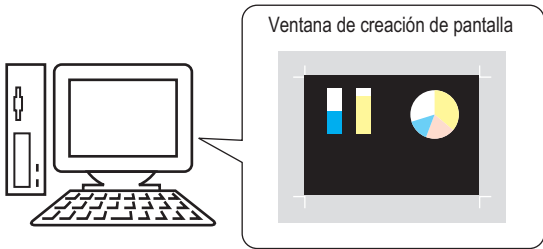
Primero lea "12.1 Menú de configuración" (página 12-2) y después consulte la página correspondiente.

12.1	Menú de configuración	12-2
12.2	Crear ventanas	12-4
12.3	Visualizar ventanas	12-8
12.4	Cambiar la ventana visualizada	12-12
12.5	Visualizar la misma ventana en todas las pantallas	12-15
12.6	Cambiar la ventana visualizada en todas las pantallas.....	12-18
12.7	Guía de configuración del objeto de la ventana.....	12-22
12.8	Restricciones para las ventanas	12-32

12.1 Menú de configuración

Crear ventanas

Cree y registre el contenido que se visualizará en la ventana.



➔ Procedimiento de configuración (página 12-6)

➔ Detalles (página 12-4)

Visualizar ventanas

Pantalla activa

Beep

Llamar

➔

Pantalla activa

Ventana 1

Beep

Llamar

➔

Pantalla activa

Llamar

Pulsar y...

La ventana es llamada y mostrada. Compruebe la ventana, pulse el interruptor nuevamente y...

La ventana desaparece.

➔ Procedimiento de configuración (página 12-9)

➔ Detalles (página 12-8)

Cambiar la ventana visualizada

D101 : 2

Pantalla activa 1

Ventana 1

➔

D101 : 3


Pantalla activa 1

Ventana 2

➔

Pantalla activa 1

Ventana 3



Dirección	VALOR	
D100	1	◀ Muestra el control
D101	1	◀ N.º de pantalla
D102	400	
D103	300	

➔ Procedimiento de configuración (página 12-13)

➔ Detalles (página 12-12)

GP-Pro EX Manual de referencia

12-2

Visualizar la misma ventana en todas las pantallas

Pulsar y...

La ventana puede ser llamada y mostrada.

Aun si la pantalla cambia, la misma ventana es mostrada.

- Procedimiento de configuración (página 12-16)
- Detalles (página 12-15)

Cambiar la ventana visualizada en todas las pantallas

Dirección	VALOR	
D116	1	◀ Muestra el control
D117	1	◀ N.º de pantalla
D118	200	
D119	100	

D117 : 2

- Procedimiento de configuración (página 12-19)
- Detalles (página 12-18)

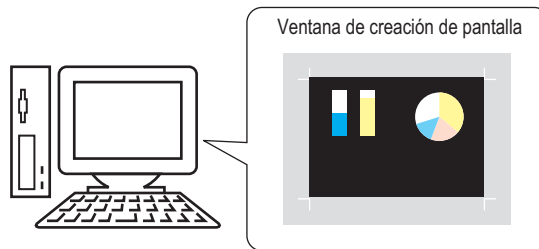
12.2 Crear ventanas

¿Qué es una ventana?

Puede registrar pantallas que se ven ocasionalmente como pantallas de ventana y usar un interruptor para mostrar u ocultarla. Las pantallas de ventana son adecuadas para mostrar información de referencia o de manejo de errores.

12.2.1 Introducción

Cree el contenido que desea mostrar como una ventana en la pantalla de dibujo y regístrelo. Puede registrar hasta 2000 pantallas por proyecto.



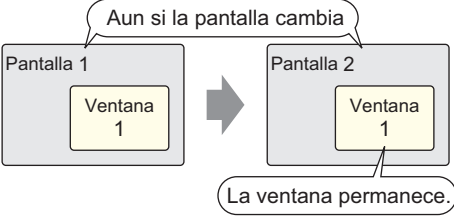
Las ventanas pueden definirse como Local o Global.

Método de visualización

Mostrar como una Ventana local


Muestra la ventana definida en una pantalla individual.

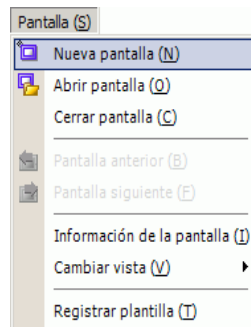
☞ "12.3 Visualizar ventanas" (página 12-8)

<p>Mostrar como una Ventana global</p>  <p>Muestra la ventana en todas las pantallas.</p>	<p>☞ "12.5 Visualizar la misma ventana en todas las pantallas" (página 12-15)</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------

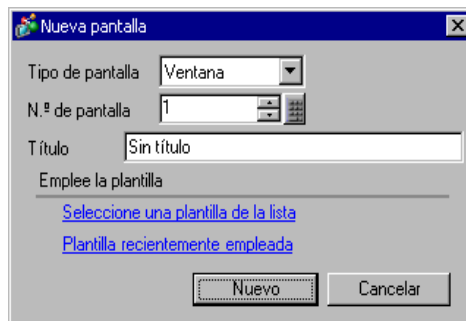
12.2.2 Procedimiento de configuración

Cree una pantalla de ventana nueva.

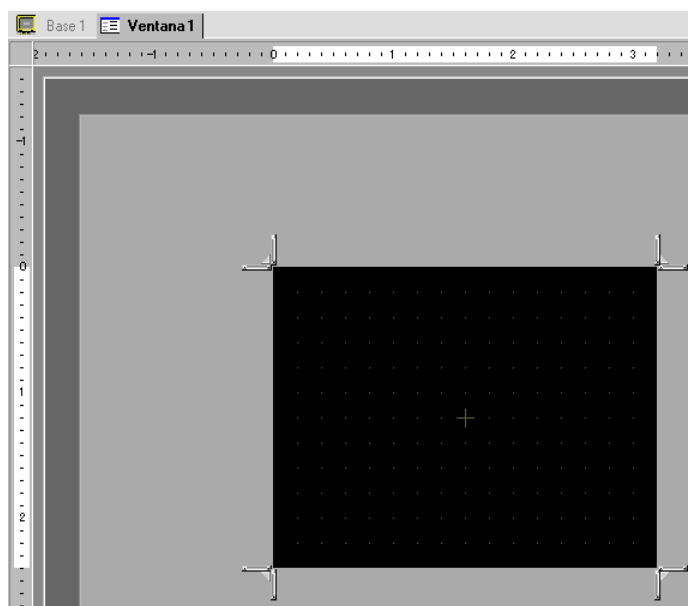
- 1 En el menú [Pantalla (S)] seleccione [Nueva pantalla (N)], o bien haga clic en .




- 2 Aparece el cuadro de diálogo [Nueva pantalla]. En [Tipo de pantalla], seleccione [Ventana]. El campo [N.º de pantalla] se rellena comenzando con 1. Este número se puede cambiar pero no se puede duplicar.

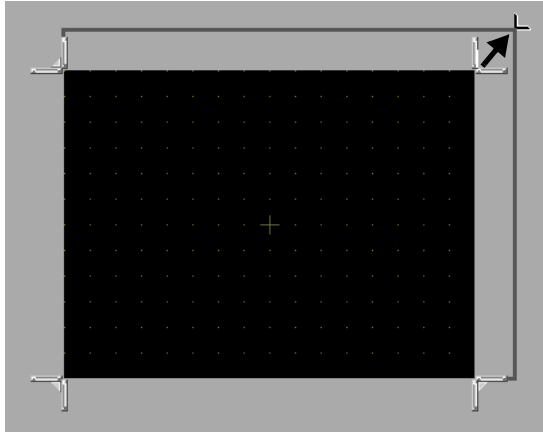


- 3 Haga clic en [Nuevo]. Aparece la ventana.



4 Ajuste el tamaño de la ventana.

Ponga el puntero en una esquina. El cursor cambia a . Arrastre para cambiar el tamaño.



NOTA

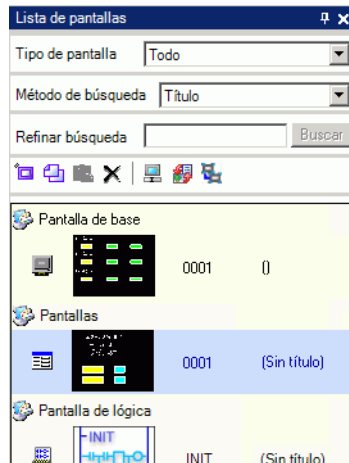
- Asegúrese de que la ventana no exceda el tamaño de la pantalla base.

5 Ponga los objetos en la pantalla según sea necesario. Use los mismos pasos que se usan para crear una pantalla base. Guarde la ventana.

Haga clic en  para cerrar la ventana.

NOTA

- La ventana aparece en la [Lista de pantallas]. Haga clic en la ventana para verla y editarla.



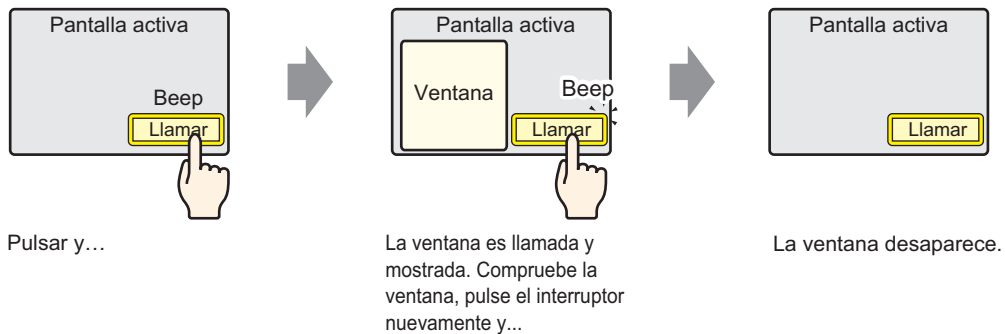
12.3 Visualizar ventanas

¿Qué es una ventana local?

Se puede hacer referencia a una ventana local desde una pantalla base. Use hasta tres ventanas en una pantalla base.

12.3.1 Introducción

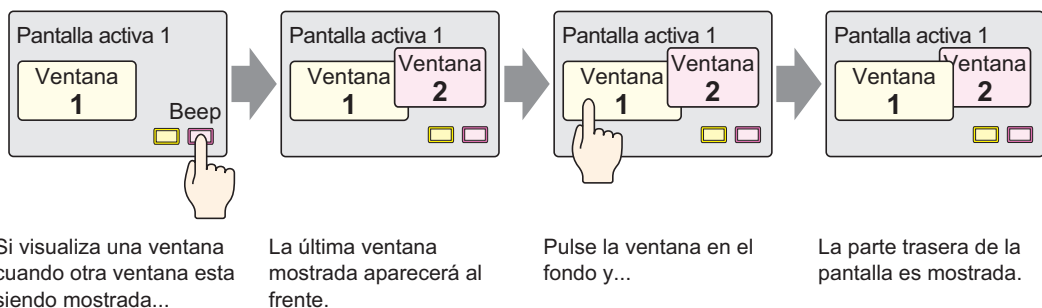
Una ventana global se sigue visualizando cuando se cambia una pantalla base. La pantalla base permanece y la ventana local aparece en la parte superior.



NOTA

- Use un interruptor o una dirección designada en el dispositivo/PLC para activar o desactivar la ventana.

Cuando se usan ventanas múltiples en una pantalla base, la ventana visualizada en forma más reciente está arriba. Puede moverse a otra ventana al tocar la ventana que desea ver.

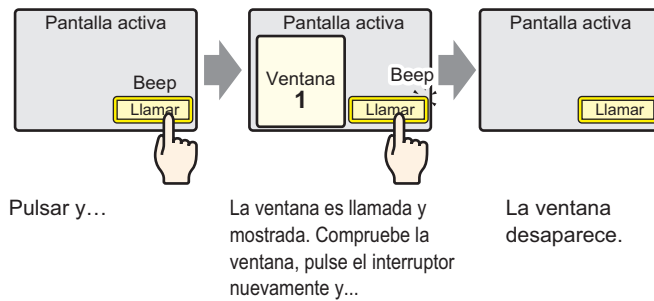



12.3.2 Procedimiento de configuración

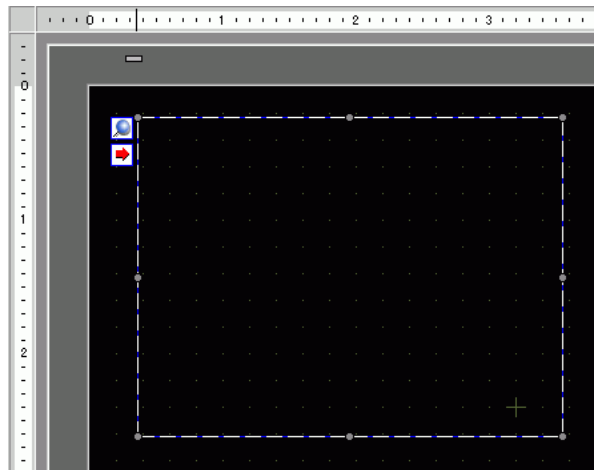
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "12.7 Guía de configuración del objeto de la ventana" (página 12-22)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)


Cree una ventana para hacer una llamada desde una pantalla base.



1 En menú [Objetos (P)] seleccione [Ventana (W)], o bien haga clic en . Ponga la ventana en la pantalla base. En la GP, la ventana se representa como un rectángulo con una línea de puntos.

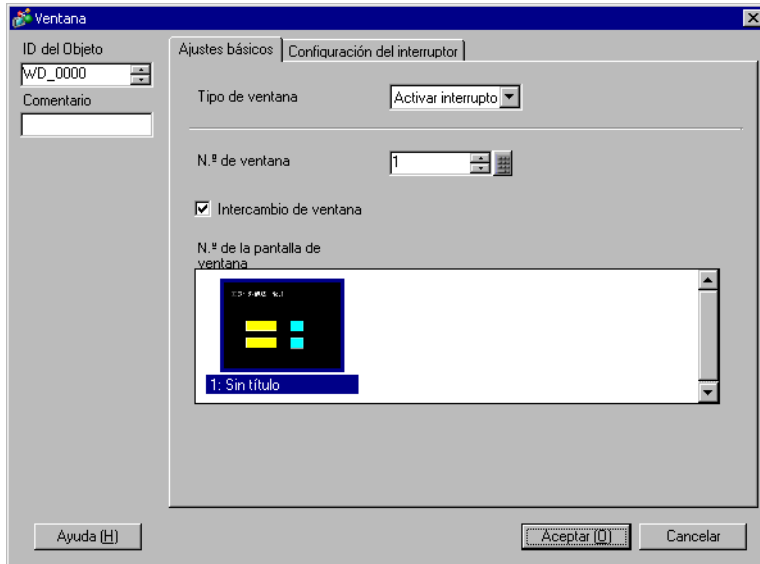


NOTA

- Ponga una ventana en la pantalla. Si los objetos de la ventana están habilitados, el icono  aparece en el área de carga en la ventana. Haga clic en el icono para mostrar la pantalla de carga para cambiar o confirmar la configuración.

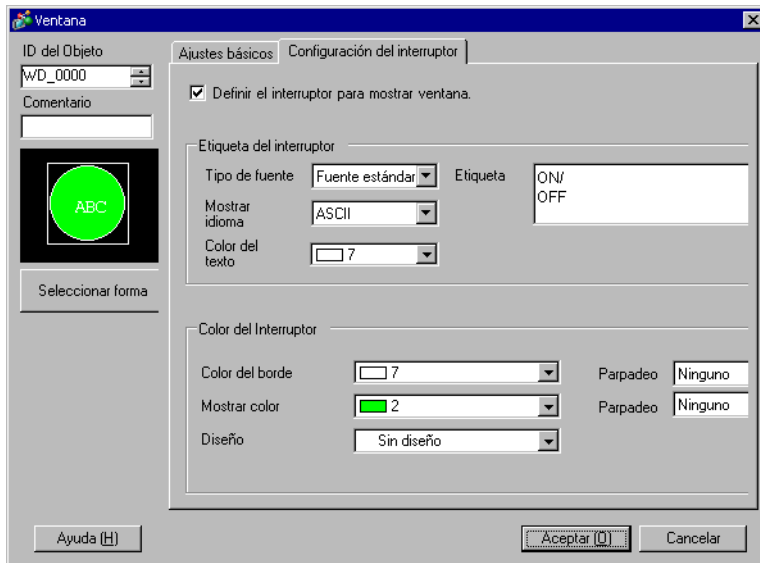
2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el cuadro de diálogo de configuración.

En la pestaña [Ajustes básicos] en [Tipo de ventana], seleccione [Activar interruptor].



3 Defina el [N.º de la pantalla] como "1". (O bien haga clic en la pantalla reducida para visualizar desde el [N.º de la pantalla de ventana].)

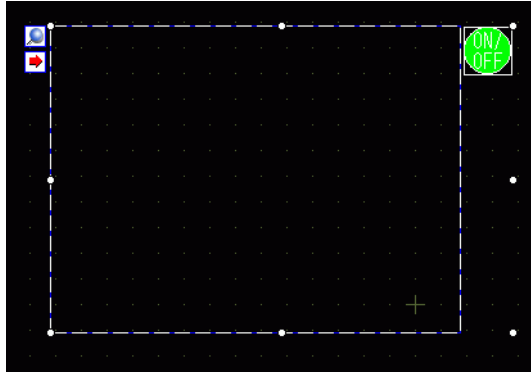
4 En la pestaña [Configuración del interruptor], configure la forma, el color y la etiqueta del interruptor.



NOTA

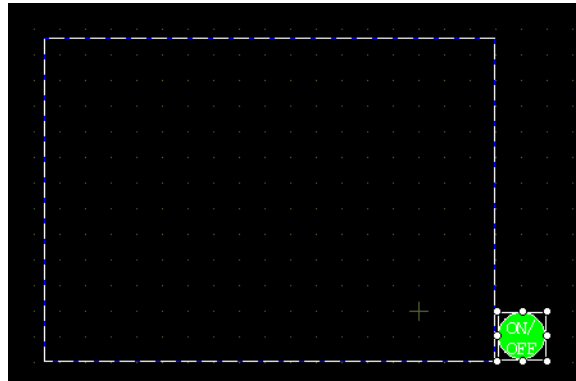
- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.

5 Haga clic en [Aceptar]. Ahora se ha configurado una ventana con un interruptor adosado.



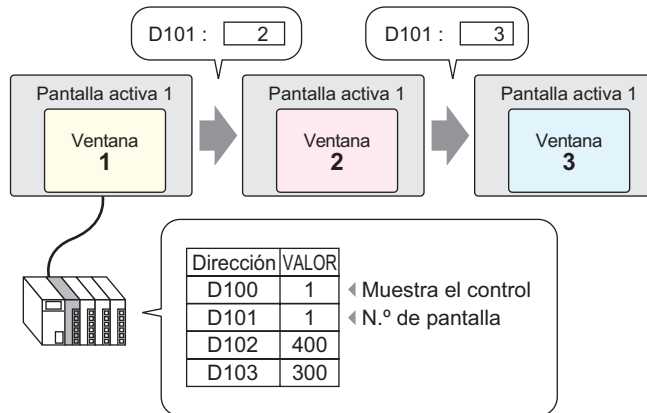
NOTA

- Seleccione el interruptor individualmente y muévalo a cualquier lugar en la pantalla base.



12.4 Cambiar la ventana visualizada

12.4.1 Introducción



Configure ventanas múltiples para una pantalla base.

NOTA

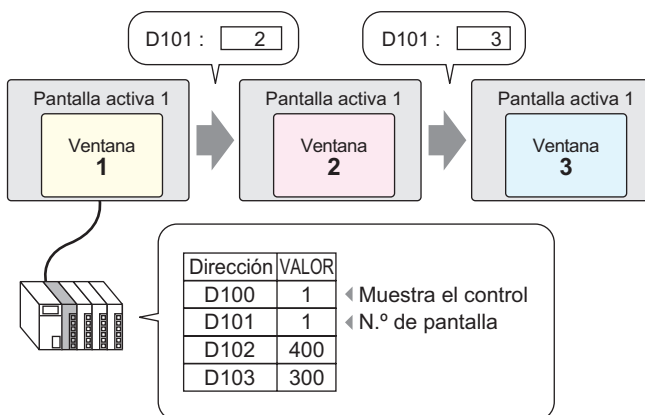
- Si un interruptor llama a un número de ventana indefinido, la ventana no se visualiza. Si se visualiza otra ventana, permanece en la pantalla. Además, sólo aparece una ventana a la vez. Si se visualiza una ventana, se cierra antes de que aparezca otra ventana.


12.4.2 Procedimiento de configuración

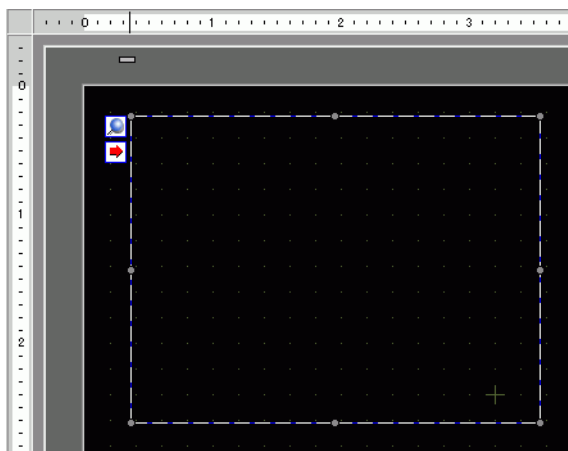
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "12.7 Guía de configuración del objeto de la ventana" (página 12-22)


Cambie la pantalla de ventana visualizada de acuerdo al valor almacenado en la dirección de palabra (D101).



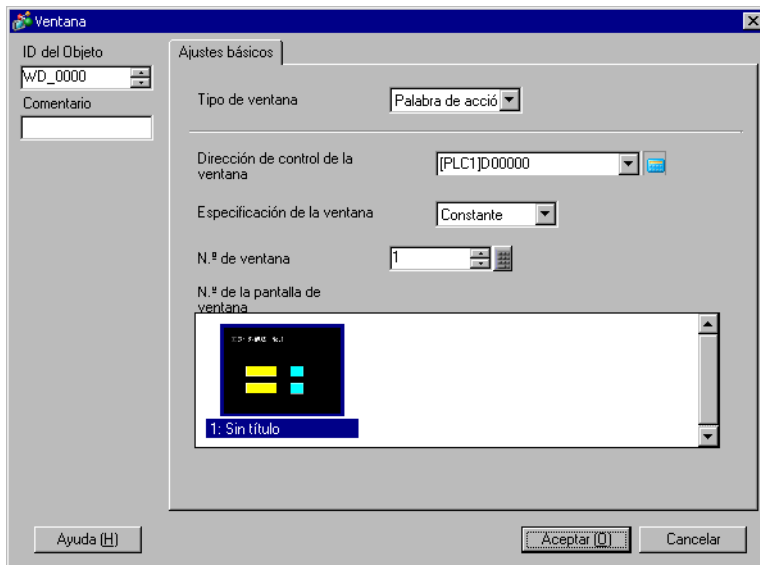
- 1 En el menú [Objetos (P)], seleccione [Ventana (W)], O bien haga clic en el icono  y ponga la ventana en la pantalla base.



NOTA

- Ponga una ventana en la pantalla. Si los objetos de la ventana están habilitados, el icono  aparece en el área de carga en la ventana. Haga clic en el icono para mostrar la pantalla de carga para cambiar o confirmar la configuración.

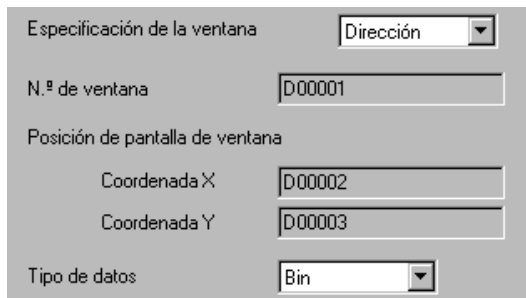
- Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el cuadro de diálogo de configuración.
 Seleccione [Función de la palabra] en [Tipo de ventana].



- En [Dirección de control de la ventana], configure la dirección de palabra (D100) que controla la ventana.



- Seleccione [Dirección] en [Especificación de la ventana]. Defina el [Tipo de datos].



- Haga clic en [Aceptar]. La ventana se configura de acuerdo al valor almacenado en la dirección.

Si activa el Bit 0 de la Dirección de control de la ventana (D100), se visualiza la ventana. Cuando cambia el valor D101 de la dirección de palabra, la ventana cambia. Cuando el valor de la dirección de palabra D102 o D103 cambia, la posición de la ventana cambia.

12.5 Visualizar la misma ventana en todas las pantallas

¿Qué es una ventana global?

Aun si la pantalla cambia

Aun si la pantalla cambia

Pantalla activa 1
Ventana 1
La ventana es llamada y es mostrado.

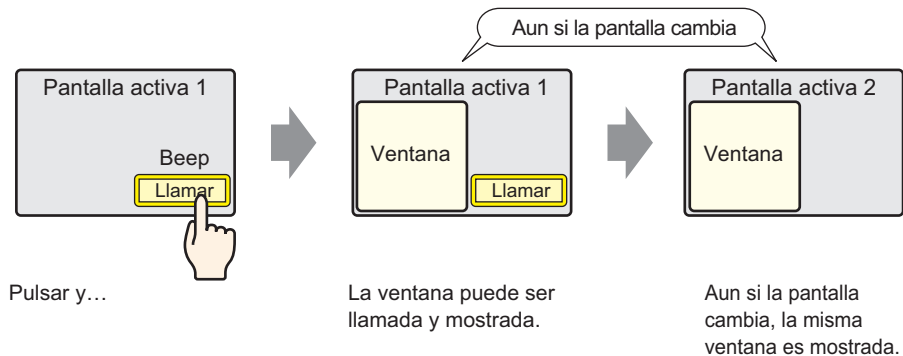
Pantalla activa 2
Ventana 1
La ventana permanece.

Pantalla activa 3
Ventana 1
La ventana permanecerá.

Una ventana global es una ventana común para todo el proyecto. Se visualiza si cambia una pantalla.
Sólo puede visualizarse una ventana a la vez.

12.5.1 Introducción

Una ventana global se sigue visualizando cuando una pantalla base cambia.

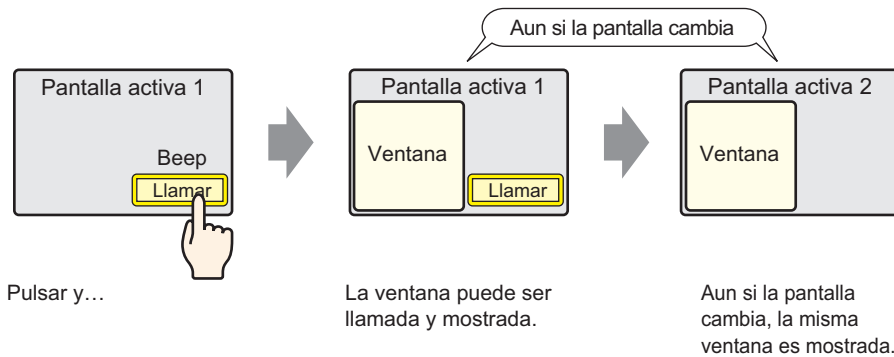


12.5.2 Procedimiento de configuración

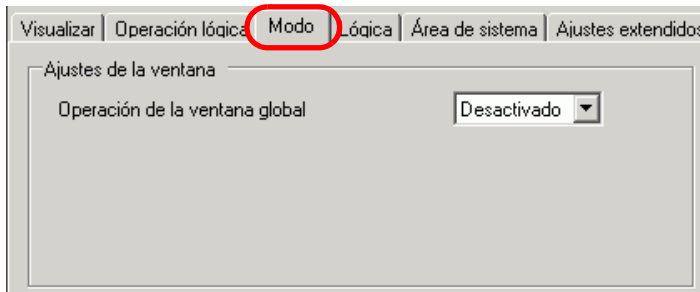
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización]" (página 5-151)
- Para obtener información detallada acerca de cómo colocar interruptores o configurar direcciones, formas, colores y etiquetas, véase "Procedimiento para editar el objeto"
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

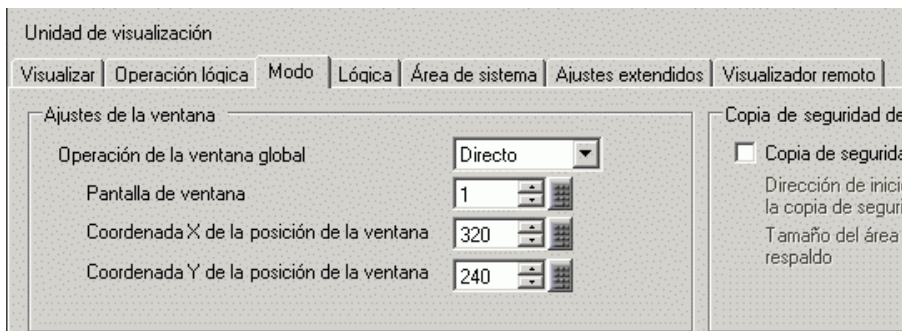
Cuando toca un interruptor puesto en una pantalla base, la misma ventana se visualiza en todas las pantallas.



1 En [Ajustes del sistema], elija [Unidad de visualización] y abra la pestaña [Modo].



2 En [Operación de la ventana global], seleccione [Directo].

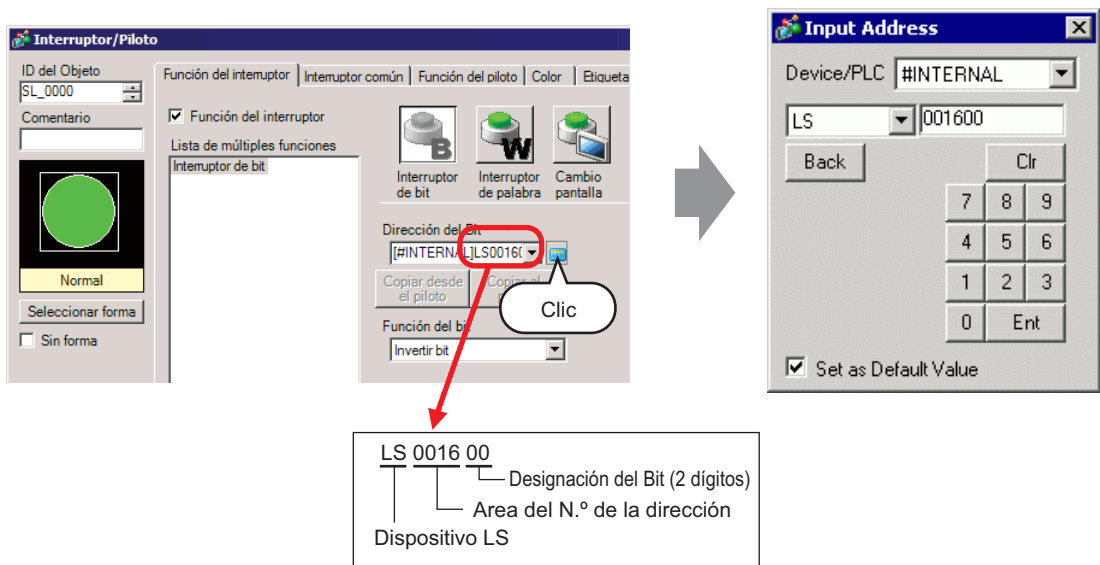


- Defina la [Pantalla de ventana] como "1". Configure la [Coordenada X de la posición de la ventana] y [Coordenada Y de la posición de la ventana] de la ventana en la pantalla base. Los ajustes de la ventana global están completos.
- Ponga el interruptor en la pantalla base. Haga doble clic en el interruptor. Aparece el cuadro de diálogo de configuración.

NOTA

- No ponga interruptores uno sobre el otro cuando muestre una ventana global.

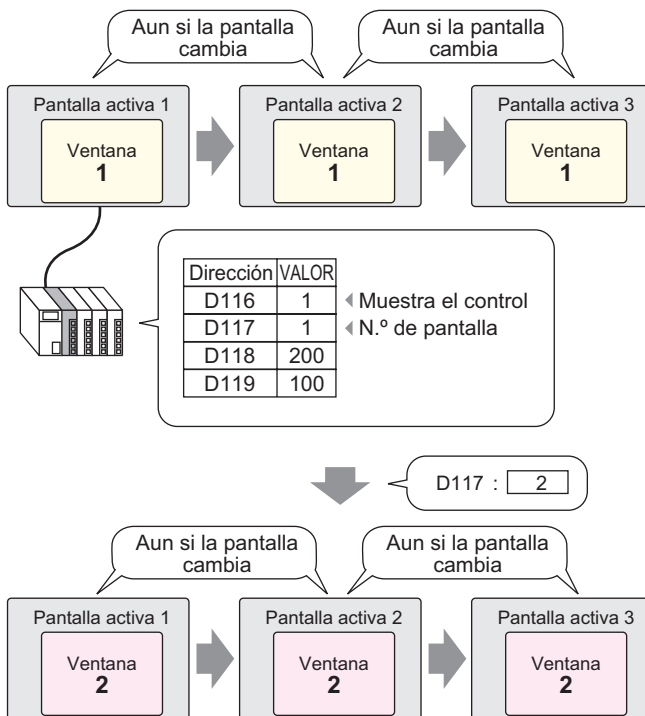
- Defina la [Dirección de bit]. En [Dispositivo/PLC], seleccione [#INTERNAL] y designe LS0016 bit 0.



- En [Función del bit], seleccione [Invertir bit]. Haga clic en [Aceptar].

12.6 Cambiar la ventana visualizada en todas las pantallas

12.6.1 Introducción



NOTA

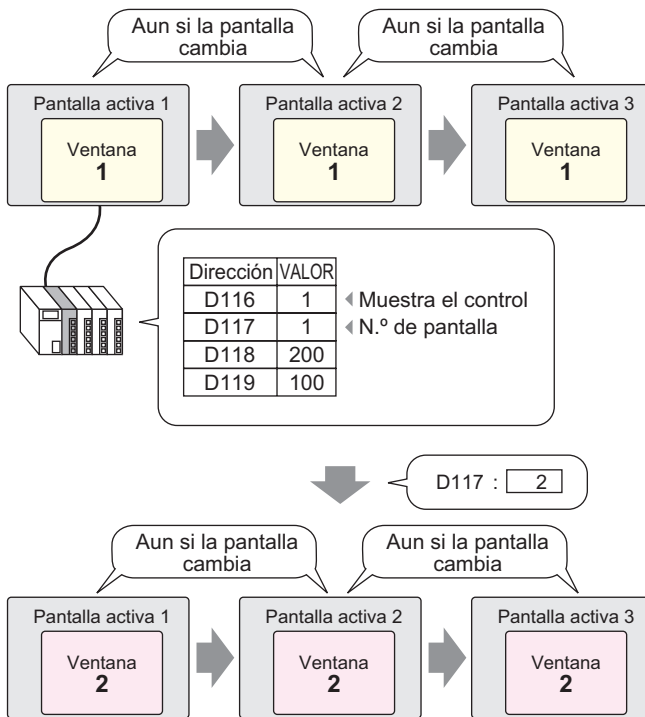
- Si un interruptor llama a un número de ventana indefinido, la ventana no se visualiza. Si se visualiza otra ventana, permanece en la pantalla. Además, sólo aparece una ventana a la vez. Si se visualiza una ventana, se cierra antes de que aparezca otra ventana.

12.6.2 Procedimiento de configuración

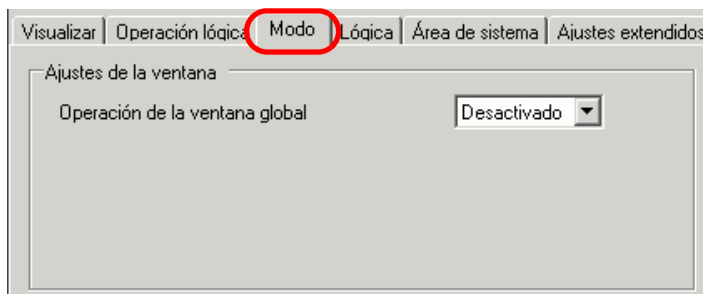
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización]" (página 5-151)

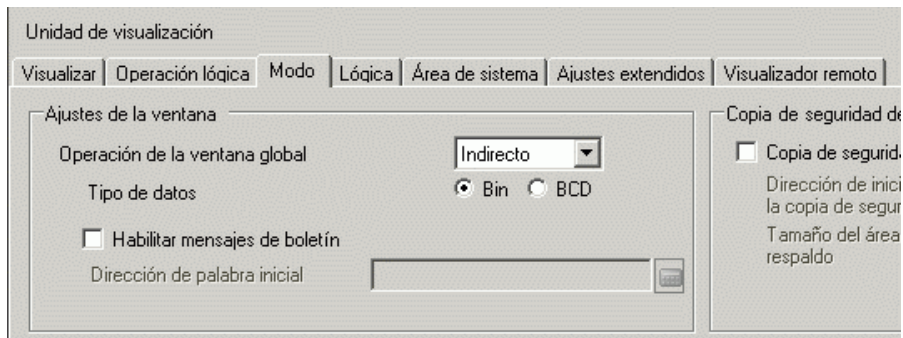
Cambie la ventana global de acuerdo al valor almacenado en la dirección de palabra (por ejemplo, D117)



1 En [Ajustes del sistema], elija [Unidad de visualización] y abra la pestaña [Modo].

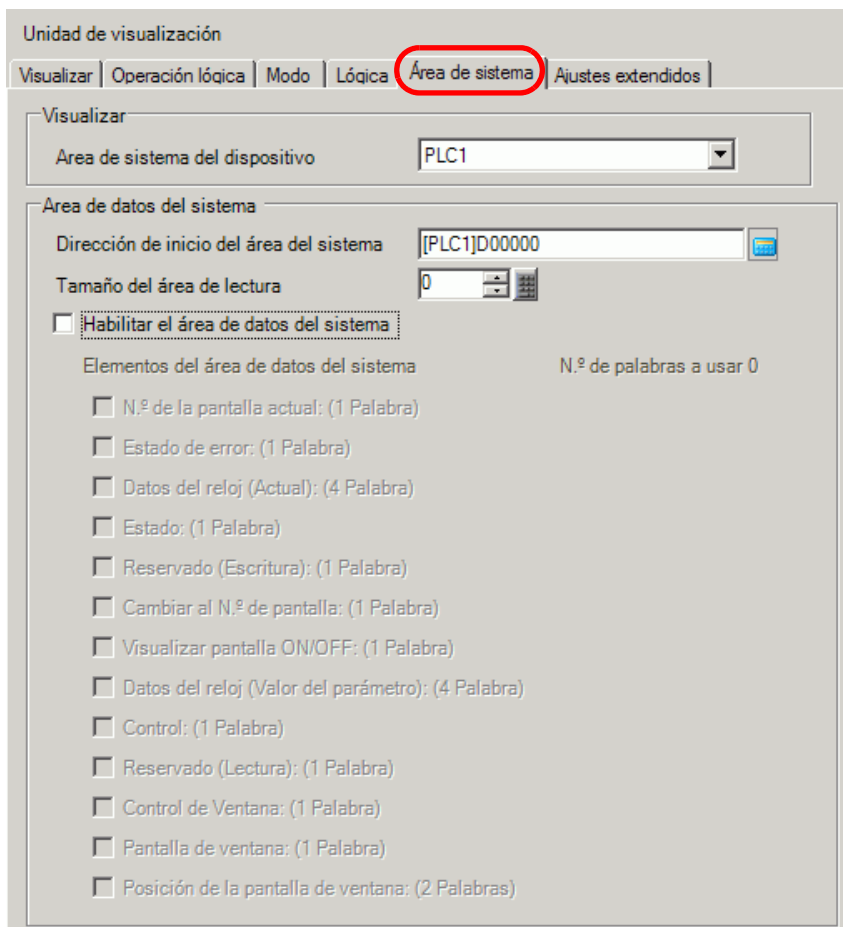


2 En [Operación de la ventana global], seleccione [Indirecto].

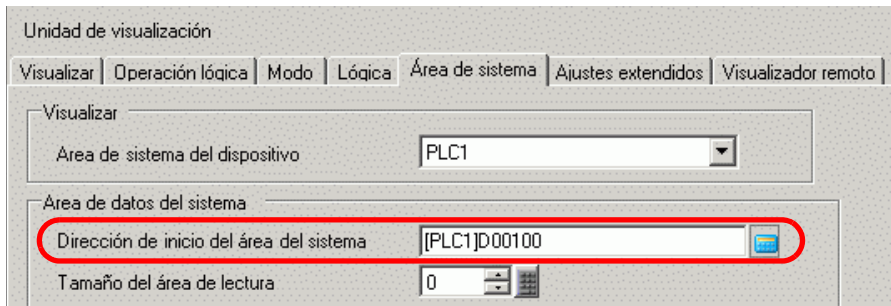


3 Defina el [Tipo de datos].

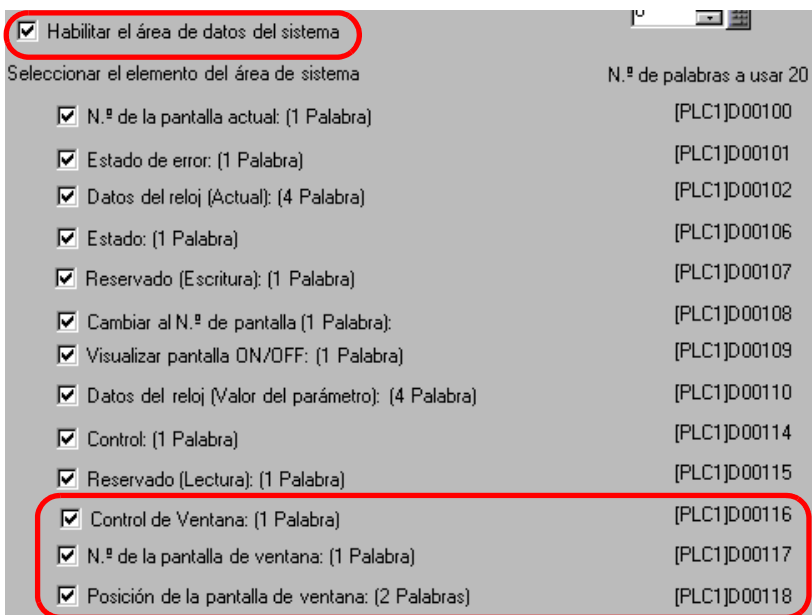
4 Seleccione la pestaña [Área del sistema].



5 En [Área de sistema del dispositivo], seleccione el dispositivo apropiado que usa el área del sistema. En [Dirección de inicio del área del sistema], defina la dirección de inicio.



6 [Seleccione las siguientes casillas: [Habilitar el área de datos del sistema], [Control de



ventana], [N.º de la pantalla de ventana], y [Posición de pantalla de ventana]. Las configuraciones de la ventana global (designación indirecta) están completas.

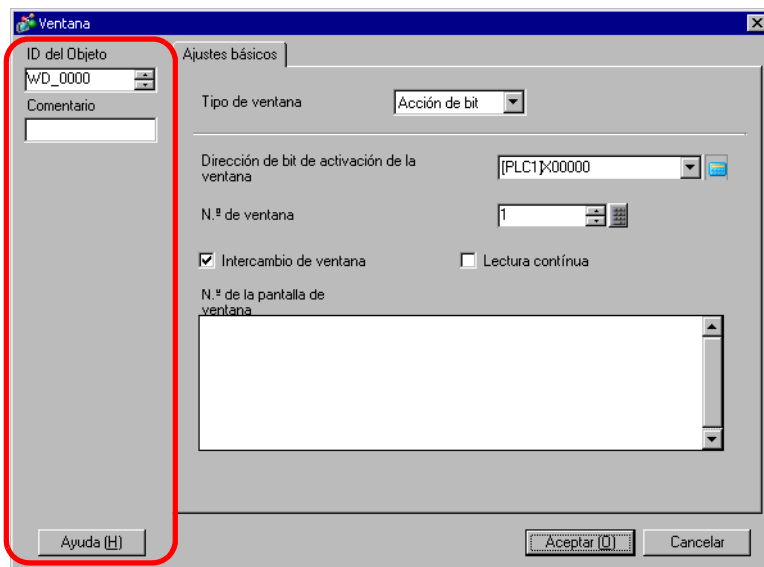
Cuando se activa el bit 0 de la Dirección de control de la ventana (Ej. D116) especificada en [Área de sistema del dispositivo], se visualiza la ventana. Si el valor de la dirección de la ventana cambia (por ejemplo, D117), la pantalla también cambia. Cuando cambia el valor de la dirección de la coordenada visualizada (por ejemplo, Coordenada X es D118, Coordenada Y es D119), la posición de la ventana cambia.

NOTA

- Para obtener información detallada sobre el Área de datos del sistema, véase las páginas relacionadas con el dispositivo que ha conectado en el manual "GP-Pro EX Connection Device Manual".

12.7 Guía de configuración del objeto de la ventana

El objeto de la ventana se usa para visualizar una ventana local en una pantalla base. Ponga un objeto de ventana en la pantalla base para visualizar la ventana en esa ubicación.



Configuración	Descripción
ID del objeto	A los objetos se les asigna un número ID de forma automática. ID de la ventana: WD_****(4 dígitos) La parte alfabética es fija. La parte numérica puede modificarse desde 0000 a 9999.
Comentario	El comentario de cada objeto puede tener hasta 20 caracteres.
Tipo de ventana	<p>Seleccione el método de control para visualizar/ocultar la ventana.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Función del bit La visualización de ventana es controlada por la activación/desactivación de una dirección de bit específica. ☞ "12.7.1 Función del bit" (página 12-23) • Función de la palabra La visualización de la ventana es controlada por una dirección de palabra específica. ☞ "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25) • Activar interruptor La visualización de la ventana se controla pulsando un interruptor exclusivo. ☞ "12.7.3 Activar interruptor" (página 12-29)

12.7.1 Función del bit

■ Ajustes básicos

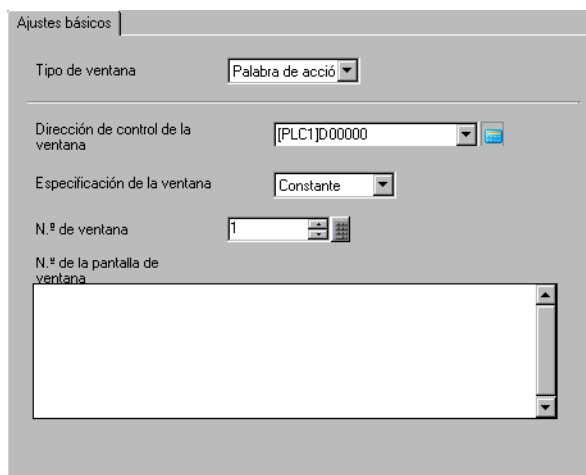
Configuración	Descripción
Dirección de bit de activación de la ventana	<p>Especifique la dirección bit para controlar la visualización de la ventana. Puede definirse a una dirección PLC o dispositivo interno de la GP (Editor de datos del sistema).</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando hay muchos objetos ejecutándose desde una ventana, puede a veces hacer más rápida la visualización de la pantalla al designar direcciones del dispositivo interno de la GP.
Número de la ventana	Especifique el número de la pantalla de ventana que desea visualizar (de 1 a 2000).
Intercambio de ventana	Seleccione esta casilla para permitir que la ventana seleccionada se mueva sobre otra ventana.

Sigue

Configuración	Descripción
Lectura continua	<p>Seleccione esta casilla para leer datos en forma continua desde un objeto sin considerar la ventana visualizada. Esto no se aplica a objetos de entrada táctil.</p> <p>Cuando se visualiza una ventana, la velocidad del visualizador de datos del objeto aumenta.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la ventana no se visualiza, se leen los datos de objetos especificados en la ventana y pantalla. Todas las velocidades de visualización de la pantalla disminuyen. • Ponga hasta tres ventanas con [Lectura continua] en una pantalla base sencilla. Cuando se usan las ventanas globales, puede poner hasta dos ventanas en una pantalla base. Las otras ventanas que no tienen seleccionada la casilla [Lectura continua] no pueden visualizarse si hay tres ventanas puestas. • Las ventanas con la opción [Lectura continua] definida se leen antes que las ventanas sin esta opción. • Todos los scripts configurados en una ventana se ejecutan si la condición del script se satisface, aun si la ventana no se visualiza. Si no desea ejecutar el script, asegúrese de que la casilla de [Lectura continua] no esté seleccionada.
N.º de la pantalla de ventana	Muestre una lista de las ventanas. El [N.º de la pantalla de ventana] se introducirá automáticamente al seleccionar la pantalla.

12.7.2 Función de la palabra

■ Ajustes básicos



Configuración	Descripción
<p>Dirección de control de la pantalla de ventana</p>	<p>Especifique la dirección de palabra para controlar la ventana. Puede definirse a una dirección PLC o dispositivo interno de la GP (Editor de datos del sistema).</p> <p style="text-align: center;"> 15 2 1 0 <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 20px; margin: 5px 0; text-align: center;">Reservado (0)</div> <p style="margin-left: 150px;">Intercambio de ventana "0": Intercambio habilitado "1": Intercambio desactivado 0" -> "1" Mostrar la ventana</p> </p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando hay muchos objetos ejecutándose desde una ventana, puede a veces hacer más rápida la visualización de la pantalla al designar direcciones del dispositivo interno de la GP.

Sigue

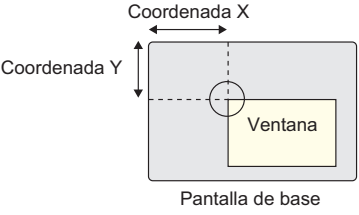
Configuración	Descripción																				
Especificación de la ventana	<p>Seleccione el método para visualizar la ventana.</p> <table border="1" data-bbox="425 227 1248 564"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="570 227 810 260">Para [Constante]</th> <th colspan="2" data-bbox="996 227 1236 260">Para [Dirección]</th> </tr> <tr> <th data-bbox="425 260 570 324">Dirección de palabra</th> <th data-bbox="570 260 810 324">Dirección de control</th> <th data-bbox="852 260 996 324">Dirección de palabra</th> <th data-bbox="996 260 1236 324">Dirección de control</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="529 324 570 357">+1</td> <td data-bbox="570 324 810 382">Reservado</td> <td data-bbox="954 324 996 357">+1</td> <td data-bbox="996 324 1236 382">N.º de la pantalla de ventana</td> </tr> <tr> <td data-bbox="529 382 570 415">+2</td> <td data-bbox="570 382 810 440">Reservado</td> <td data-bbox="954 382 996 415">+2</td> <td data-bbox="996 382 1236 473">Posición del visualizador (Coordenada X)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="529 473 570 506">+3</td> <td data-bbox="570 473 810 564">Reservado</td> <td data-bbox="954 473 996 506">+3</td> <td data-bbox="996 473 1236 564">Posición del visualizador (Coordenada Y)</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Definir el número de la ventana • Dirección Se usan cuatro palabras consecutivas comenzando desde [Dirección de control de la ventana]. El número de la ventana y la posición se almacenan y se designan en forma indirecta. <p>☞ " ◆ Direccionamiento" (página 12-27)</p>	Para [Constante]		Para [Dirección]		Dirección de palabra	Dirección de control	Dirección de palabra	Dirección de control	+1	Reservado	+1	N.º de la pantalla de ventana	+2	Reservado	+2	Posición del visualizador (Coordenada X)	+3	Reservado	+3	Posición del visualizador (Coordenada Y)
Para [Constante]		Para [Dirección]																			
Dirección de palabra	Dirección de control	Dirección de palabra	Dirección de control																		
+1	Reservado	+1	N.º de la pantalla de ventana																		
+2	Reservado	+2	Posición del visualizador (Coordenada X)																		
+3	Reservado	+3	Posición del visualizador (Coordenada Y)																		
Número de la ventana	Especifique el número de la ventana a visualizar. El intervalo de configuración oscila entre 1 y 2000.																				
N.º de la pantalla de ventana	Muestra una lista de las ventanas existentes. Seleccione una ventana haciéndole clic.																				

◆ **Direccionamiento**

Dirección de control de la ventana	[PLC1]D:00000
Especificación de la ventana	Dirección
N.º de ventana	D00001
Posición de pantalla de ventana	
Coordenada X	D00002
Coordenada Y	D00003
Tipo de datos	Bin

Configuración	Descripción
Número de la ventana	Muestra la dirección ([Dirección de control de la ventana] + 1) que almacena la ventana a visualizar.

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Posición de la ventana (Coordenada X/ Coordenada Y)</p>	<p>Muestra la dirección que almacena la posición de la ventana. La coordenada X: [Dirección de control de la ventana] + 2. La coordenada Y: [Dirección de control de la ventana] + 3. Esto almacena los datos de la coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.</p> 
<p>Tipo de datos</p>	<p>Seleccione el tipo de datos que se almacenarán en la dirección, ya sea [Bin] o [BCD].</p>

12.7.3 Activar interruptor

■ Ajustes básicos

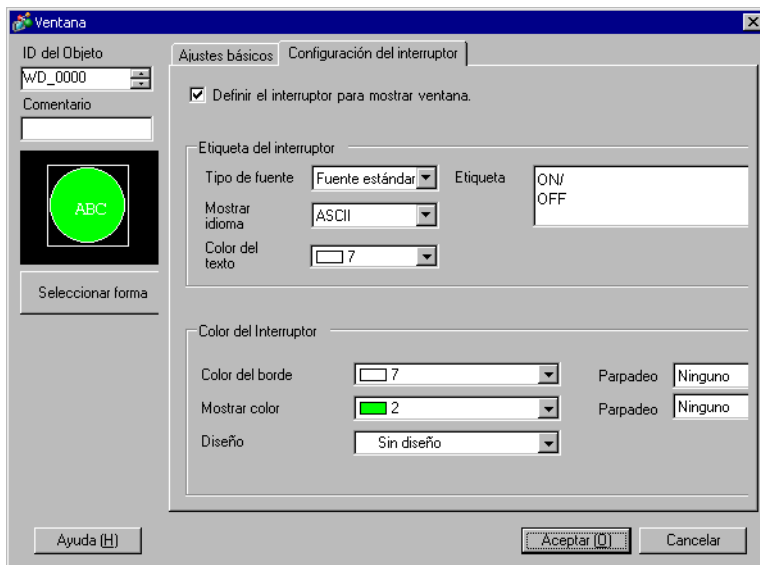
The screenshot shows a dialog box titled 'Configuración del interruptor' with two tabs: 'Ajustes básicos' and 'Configuración del interruptor'. The 'Ajustes básicos' tab is active. It contains the following fields:

- 'Tipo de ventana': A dropdown menu with 'Activar interruptor' selected.
- 'N.º de ventana': A text input field containing the number '1'.
- 'Intercambio de ventana': A checked checkbox.
- 'N.º de la pantalla de ventana': A large empty list box with a vertical scrollbar on the right.

Configuración	Descripción
Número de la ventana	Especifique el número de la pantalla de ventana que desea visualizar (de 1 a 2000).
Intercambio de ventana	Seleccione esta casilla para permitir que la ventana seleccionada se mueva sobre otra ventana. Si toca la ventana de atrás, ésta pasará al primer plano.
N.º de la pantalla de ventana	Muestre una lista de las ventanas. El [N.º de la pantalla de ventana] se introducirá automáticamente al seleccionar la pantalla.


■ Interruptor

Cuando se define el [Tipo de ventana] a [Activar interruptor], puede usarse un interruptor con la ventana.



Configuración		Descripción
Usar el interruptor		Muestre u oculte la barra de herramientas. El interruptor se pone en forma automática en la parte superior derecha de la ventana. Puede moverlo seleccionándolo.
Etiqueta del interruptor	Tipo de fuente	<p>Seleccione el tipo de fuente que se visualizará en la etiqueta del interruptor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fuente estándar Las dimensiones verticales y horizontales de un carácter pueden especificarse en una fuente de mapa de bits. Cuando los caracteres se aumentan/achican, el contorno puede verse irregular o bien la letra puede parecer comprimida. • Fuente Stroke Ésta es una fuente de contorno donde la razón del ancho y alto de los caracteres es fija. Las letras tendrán un contorno parejo, aun si las aumenta/achica. Sin embargo, esta fuente usa más espacio de disco en la GP.
	Idioma	Seleccione el idioma para la etiqueta visualizada en el interruptor, ya sea [ASCII], [Japonés], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Alfabeto cirílico] o [Tailandés].
	Color del texto	Seleccione un color de texto para la etiqueta.
	Etiqueta	<p>Introduzca el texto del interruptor.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.

Sigue

Configuración		Descripción
Color del Interruptor	Color del borde	Si existe, seleccione un color para el borde de la Forma del objeto.
	Color	Seleccione el color del interruptor.
	Diseño	Seleccione entre ocho diseños o elija [Ningún diseño].
	Color del diseño	Si se ha elegido un diseño, elija un color de diseño. El color del interruptor aparece como una combinación del [Color del visualizador] y [Color del diseño].
	Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo del objeto y la velocidad del parpadeo. Puede configurar el parpadeo para el [Color del borde], [Color del visualizador] y [Color del diseño].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p> "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

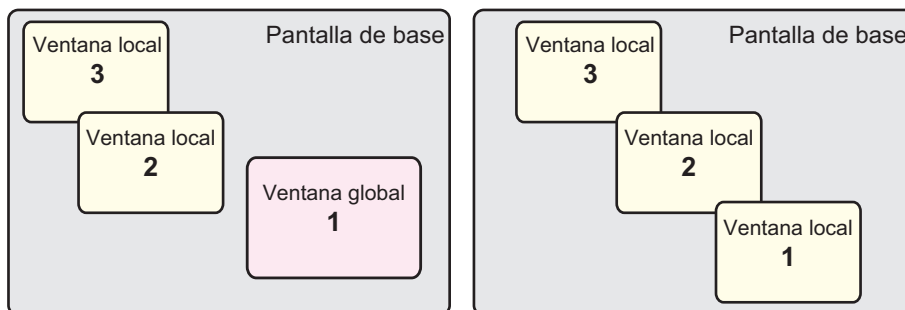
12.8 Restricciones para las ventanas

12.8.1 Restricciones para pantallas de ventana

- Se puede registrar hasta 2000 pantallas de ventana.
- Las ventanas nuevas no se pueden poner por encima de la visualización de la ventana. No se puede poner un objeto de ventana, Visualizador de datos especial [Administrador de archivos], Visualizador de VM/Unidad DVI, una Ventana PRA y una lista de selectores en la ventana.
- Cuando se pone en una ventana un gráfico de tendencias históricas, gráfico de visualizador de bloques de datos, visualizador de datos, o visualizador de datos especiales [Mostrar CSV], las siguientes restricciones se aplican.
 - Gráfico de tendencias históricas, gráfico de visualizador de bloques de datos
Se puede visualizar un máximo de ocho gráficos de tendencias históricas y gráficos de visualizador de bloques de datos al mismo tiempo en una pantalla individual. Además, se pueden mostrar hasta 40 canales en una ventana.
 - Display de datos
No puede introducir datos de un teclado emergente a un visualizador de datos en una ventana. Para introducir datos en un visualizador de datos en una ventana, ponga el teclado en la ventana en forma directa.
 - Visualizador de datos especial [Mostrar CSV]
No se puede editar los datos. (La pantalla de edición de datos CSV no funcionará.)
- Cuando ya se han puesto 348 objetos en la pantalla base y la ventana combinadas, los objetos adicionales que se pongan no funcionarán. Los objetos se desactivan comenzando con los objetos puestos en la última ventana de pantalla visualizada.
- Cuando más de 512 posiciones de visualización del símbolo en movimiento están en la pantalla base y ventana, las posiciones subsiguientes se deshabilitan. Se deshabilitan comenzando con los símbolos puestos en la última ventana de pantalla visualizada.

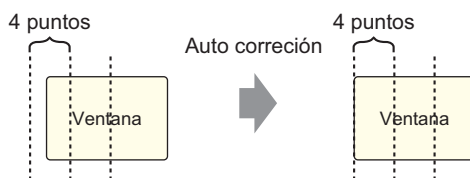
12.8.2 Restricciones de las pantallas de ventana

- Puede poner múltiples ventanas locales en la misma pantalla base, sin embargo, se puede visualizar un máximo de tres ventanas locales la vez. Se puede visualizar una ventana global y dos ventanas locales en forma simultánea en la misma pantalla. Para obtener información detallada, consulte " ■ Visualizar varias ventanas en una sola pantalla" (página 12-34).



- Sólo se permite una ventana global en cada proyecto.
- Si el número de la ventana no se define, la ventana no se puede visualizar.
- Cuando se ha puesto una ventana para sobresalir más allá de su pantalla base, la ventana se ajusta para caber dentro de la pantalla base.
- El tamaño y la posición de una ventana va en incrementos de cuatro puntos para la coordenada X y un punto para la coordenada Y.

Cuando la coordenada X no está en incrementos de cuatro puntos, el costado izquierdo se ajusta para visualizarse como un incremento de cuatro puntos.

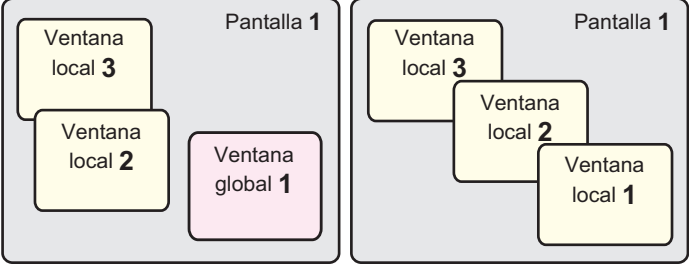


- Si hay dispositivos/PLC múltiples conectados, sólo el dispositivo/PLC especificado en el área de datos del sistema GP puede visualizarse en la ventana global.
- Una ventana global no se puede visualizar si la monitorización del dispositivo está activada.
- Si varios objetos de ventana especificados en [ID de la ventana] existen en la misma pantalla cuando muestra la ventana usando el [Interruptor especial (Visualización de la ventana)] del objeto del interruptor piloto, se mostrará la ventana que se registró primero. Las demás ventanas registradas no funcionan.
- Los objetos en las pantallas que están completamente ocultados por una ventana activa no pueden activarse con una operación táctil. Sin embargo, si la ventana sólo está ocultado una parte de un objeto, la parte visible puede activarse tocándola.
- Ponga hasta tres ventanas con [Lectura continua] en una pantalla base sencilla. Cuando se usan las ventanas globales, puede poner hasta dos ventanas en una pantalla base. Si hay tres objetos de ventana en la pantalla, los demás objetos de ventana que no tienen la [Lectura continua] definida no se visualizarán.

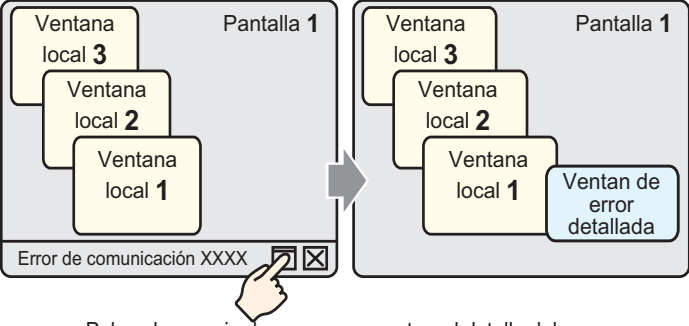
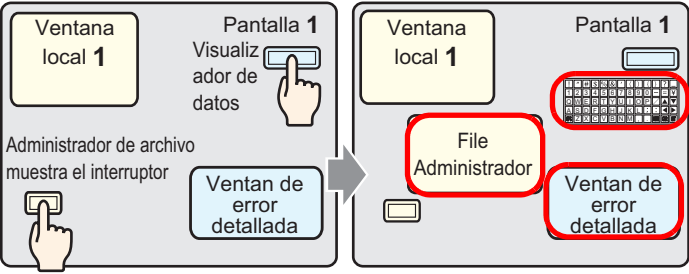
- Todos los scripts configurados en una ventana se ejecutan si la condición del script se satisface, aun si la ventana no se visualiza.
Si no desea ejecutar el script, asegúrese de que la casilla de [Lectura continua] esté desactivada.

■ **Visualizar varias ventanas en una sola pantalla**

Además de las ventanas locales/globales que pueden crearse, también hay pantallas que se manejan como una ventana del sistema.

	Tipo de ventana	N.º de ventanas que pueden visualizarse en una pantalla
Ventana del usuario	<ul style="list-style-type: none"> • Ventana local • Ventana global • Acceso remoto al ordenador (RPA) 	<p>Se puede visualizar una ventana global y dos ventanas locales en forma simultánea en la misma pantalla.</p> 

Sigue

	Tipo de ventana	N.º de ventanas que pueden visualizarse en una pantalla
<p>Ventana especial</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pantalla de entrada de la contraseña de seguridad • Ventana de error detallado • Teclado emergente del visualizador de datos • Pantalla de edición del Visualizador de datos especial [Mostrar CSV]. • Visualizador de datos especial [Administrador de archivos] • Módulo de vídeo/ Unidad de DVI • Teclado emergente de la ventana de acceso remoto al ordenador 	<p>Sólo puede visualizar una ventana especial.</p>  <p>Pulse el mensaje de error para mostrar el detalle del error.</p> <p>Sin embargo, si el número máximo de ventanas de usuario no se está visualizando en la actualidad, se puede visualizar ventanas especiales múltiples usando ventanas locales.</p>  <p>El borde rojo indica una ventana especial</p> <p>Hasta dos o mas ventanas de funciones pueden ser mostradas con una ventana local...</p> <p>Puede mostrar el administrador de archivos y un teclado emergente.</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se visualiza la pantalla para introducir la contraseña de seguridad, otras funciones no pueden visualizarse en una ventana de usuario.

Sigue

	Tipo de ventana	N.º de ventanas que pueden visualizarse en una pantalla						
Ventana especial	<ul style="list-style-type: none"> • Pantalla de entrada de la contraseña de seguridad • Ventana de error detallado • Teclado emergente del visualizador de datos • Pantalla de edición del Visualizador de datos especial [Mostrar CSV]. • Visualizador de datos especial [Administrador de archivos] • Módulo de vídeo/ Unidad de DVI • Ventana de acceso remoto al ordenador 	<p>Cuando se realiza una función de alta prioridad en una ventana, se detiene una función de baja prioridad en otra ventana y la ventana se cierra. Aparece la ventana con la función de alta prioridad.</p> <p>Orden de prioridad de las funciones</p> <table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>Pantalla de entrada de la contraseña de seguridad</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Ventana de error detallado</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • Teclado emergente del visualizador de datos • Pantalla de edición del Visualizador de datos especial [Mostrar CSV]. • Visualizador de datos especial [Administrador de archivos] </td> </tr> </table> <p>Pulse el mensaje de error mientras el teclado emergente es mostrado y... El teclado emergente se cierra y una ventana detalla de errores es mostrada.</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • La función de visualización de una Ventana especial tiene una prioridad más alta que una Ventana global o Ventana local. Por lo tanto, si un Administrador de archivos (visualizado como una ventana local) se superpone con una Ventana de error detallado, el Administrador de archivos se ocultará detrás de la Ventana de error detallado. 	1	Pantalla de entrada de la contraseña de seguridad	2	Ventana de error detallado	3	<ul style="list-style-type: none"> • Teclado emergente del visualizador de datos • Pantalla de edición del Visualizador de datos especial [Mostrar CSV]. • Visualizador de datos especial [Administrador de archivos]
1	Pantalla de entrada de la contraseña de seguridad							
2	Ventana de error detallado							
3	<ul style="list-style-type: none"> • Teclado emergente del visualizador de datos • Pantalla de edición del Visualizador de datos especial [Mostrar CSV]. • Visualizador de datos especial [Administrador de archivos] 							
Ventana del sistema	<ul style="list-style-type: none"> • Mensaje de error • Aviso de mensaje de alarma • Menú del sistema • Teclado japonés 	<p>Estas ventanas se visualizan a pesar del estado de las ventanas de usuario/ventanas especiales. Estas ventanas del sistema son creadas por el sistema y no afectan el número de ventanas permisibles por pantalla base.</p>						