

10 | Interruptores

Este capítulo explica cómo usar "Interruptores" en GP-Pro EX y las operaciones básicas para colocar un interruptor.

Lea "10.1 Menú de configuración" (página 10-2) y luego consulte la página correspondiente.

10.1	Menú de configuración.....	10-2
10.2	Crear un interruptor de bit.....	10-4
10.3	Invertir un bit de Activado/Desactivado.....	10-7
10.4	Escribir un valor	10-10
10.5	Aumentar/disminuir un valor	10-13
10.6	Interruptores de bit de activación condicional (Comparación)	10-16
10.7	Usar interbloqueo para prevenir fallos	10-19
10.8	Crear un interruptor de retardo de operación.....	10-22
10.9	Configurar tiempo de retardo para un interruptor desactivado	10-25
10.10	Confirmar antes de activar un interruptor (Doble pulsación).....	10-28
10.11	Crear un interruptor para cambiar colores	10-31
10.12	Realizar funciones múltiples con un interruptor	10-35
10.13	Crear un interruptor de opción	10-39
10.14	Crear un Interruptor para Seleccionar funciones desde una lista	10-43
10.15	Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto.....	10-48
10.16	Guía de configuración de Objetos de la lista de selectores	10-93
10.17	Restricciones.....	10-120

10.1 Menú de configuración

Crear un interruptor de bit					
<p>En interruptor está ENCENDIDO mientras es presionado... DESACTIVADO cuando es soltado</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 10-5) ☞ Introducción (página 10-4) 				
Invertir un bit de Activado/Desactivado					
<p>Pulsar y ENCENDER Pulsar y APAGAR</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 10-8) ☞ Introducción (página 10-7) 				
Escribir un valor					
<p>Pulsar y...</p>	<p>Los datos constantes son escritos en la dirección de palabra designada</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 10-11) ☞ Introducción (página 10-10) 				
Aumentar/disminuir un valor					
<p>Cada vez que el interruptor es tocado... Los datos son incrementados/disminuidos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 10-14) ☞ Introducción (página 10-13) 				
Interruptores de bit de activación condicional (Comparación)					
<p>Si las condiciones son satisfechas, el interruptor se ENCIENDE cuando es pulsado</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 10-17) ☞ Introducción (página 10-16) 				
Usar interbloqueo para prevenir fallos					
<p>La dirección del bit el mismo que desactiva el contacto (Dirección de enclavamiento) APAGUELO y...</p>	<p>De acuerdo a la condición</p> <table border="1" style="font-size: small;"> <tr> <td>ON</td> <td>Desactivado</td> </tr> <tr> <td>Pulsación</td> <td>Pulsación</td> </tr> </table> <p>El ingreso es no aceptado.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 10-20) ☞ Introducción (página 10-19) 	ON	Desactivado	Pulsación	Pulsación
ON	Desactivado				
Pulsación	Pulsación				

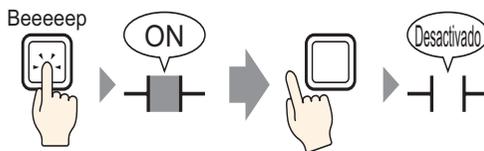
Crear un interruptor de retardo de operación	
<p>Pulsar continuamente por 3 segundo y... ENCENDER</p> <p>(Después de 3 segundos)</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-23) Introducción (página 10-22)
Configurar tiempo de retardo para un interruptor desactivado	
<p>Suelte el interruptor y 3 segundos después...APAGUE</p> <p>(Después de 3 segundos)</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-26) Introducción (página 10-25)
Confirmar antes de activar un interruptor (Doble pulsación)	
<p>Pulsar y el interruptor comienza a parpadear (estado de ingreso de espera) Pulsar nuevamente y el interruptor se ENCIENDE.</p> <p>(Ingresar tiempo de espera)</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-29) Introducción (página 10-28)
Crear un interruptor para cambiar colores	
<p>ENCIENDA el bit al pulsar y... Cambia el color del interruptor.</p> <p>M100</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-32) Introducción (página 10-31)
Realizar funciones múltiples con un interruptor	
<p>Muchas operaciones son ejecutadas con el toque de un solo interruptor</p> <p>(1) Escribir datos 100 en Dirección de la palabra D102 (2) APAGUE la dirección del bit M100 (3) Cambio pantallas</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-36) Introducción (página 10-35)
Crear un interruptor de opción	
<p>Solo un interruptor es ENCENDIDO a la vez</p> <p>M100:ON M101:Desactivado M102:Desactivado</p> <p>Desactivado ON</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-40) Introducción (página 10-39)
Crear un Interruptor para Seleccionar funciones desde una lista	
<p>Pulse el recuadro de lista para mostrar una lista.</p> <p>Beep</p> <p>Seleccionar la función de interruptor a ejecutar.</p> <p>Bit de inversión</p> <p>Beep</p>	<ul style="list-style-type: none"> Procedimiento de configuración (página 10-44) Introducción (página 10-43)

10.2 Crear un interruptor de bit

10.2.1 Introducción

■ Bit momentáneo

En interruptor está ENCENDIDO mientras es presionado... DESACTIVADO cuando es soltado



El bit especificado se activa siempre y cuando tenga el interruptor presionado. Cuando saca el dedo del interruptor, se desactiva.

10.2.2 Procedimiento de configuración

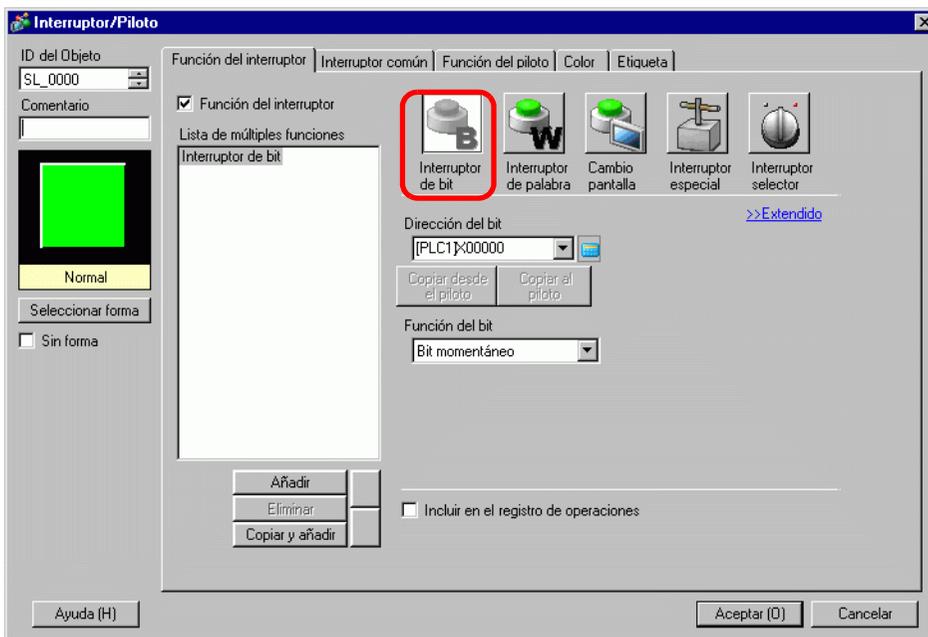
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor que active una dirección bit (M100) durante el tiempo que esté presionado.



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Selección de forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.



5 Confirma que se ha seleccionado [Bit momentáneo] para la [Acción del bit].

**NOTA**

- Si cambia la [Acción del bit], puede crear un interruptor de bit activado (Activar bit) o interruptor de bit desactivado (Desactivar bit).

6 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

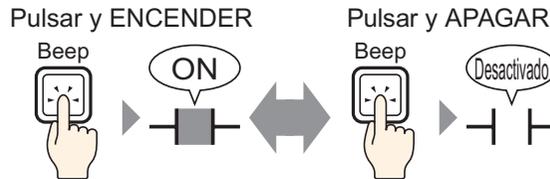
NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

10.3 Invertir un bit de Activado/Desactivado

10.3.1 Introducción

■ Invertir bit



Toque el interruptor y se activará el bit especificado. (Aun si suelta el interruptor, permanecerá activado.)

Pulse el mismo interruptor de nuevo y el bit especificado se desactivará. El interruptor continúa desactivado hasta que se vuelve a presionar.

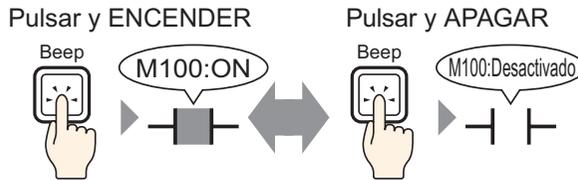
El interruptor alterna entre Activado/Desactivado cada vez que se presiona.

10.3.2 Procedimiento de configuración

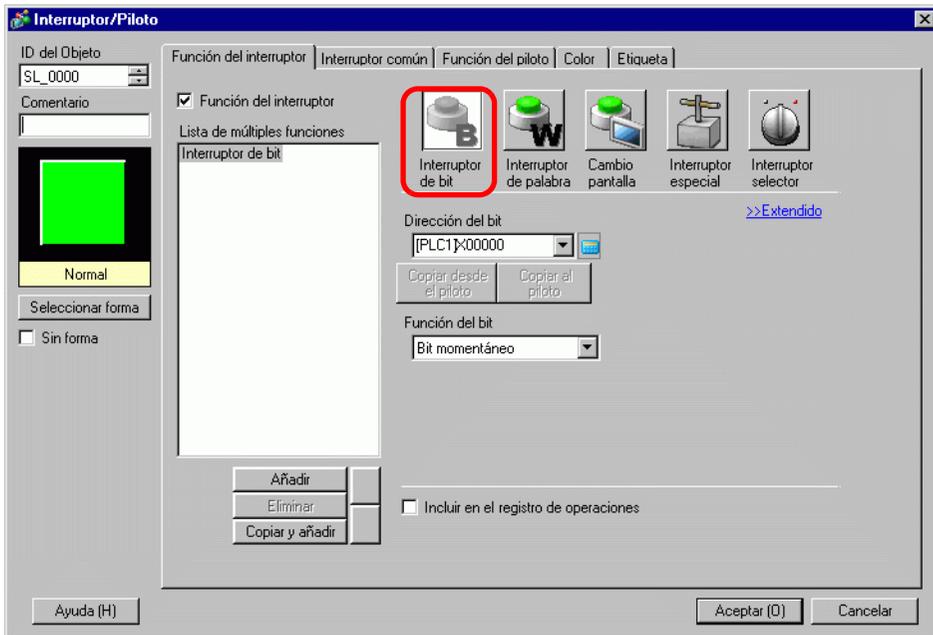
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor que invierta una dirección de bit de activado/desactivado (M100) cuando se presione.



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

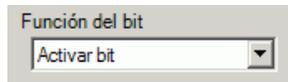
4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



5 En [Acción de bit], elija [Invertir bit].



6 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

10.4 Escribir un valor

10.4.1 Introducción

■ Escribir datos

Pulsar y...

Beep



Los datos constantes son escritos en la dirección de palabra designada

D00102 :

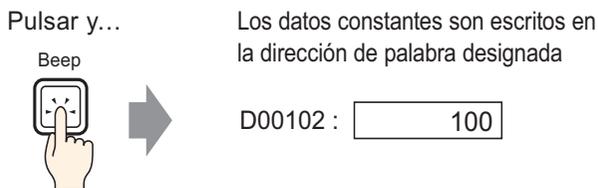
Pulse el interruptor y se escribirá una constante (por ejemplo, 100) a la dirección especificada en [Dirección de palabra] (por ejemplo, D00102).

10.4.2 Procedimiento de configuración

NOTA

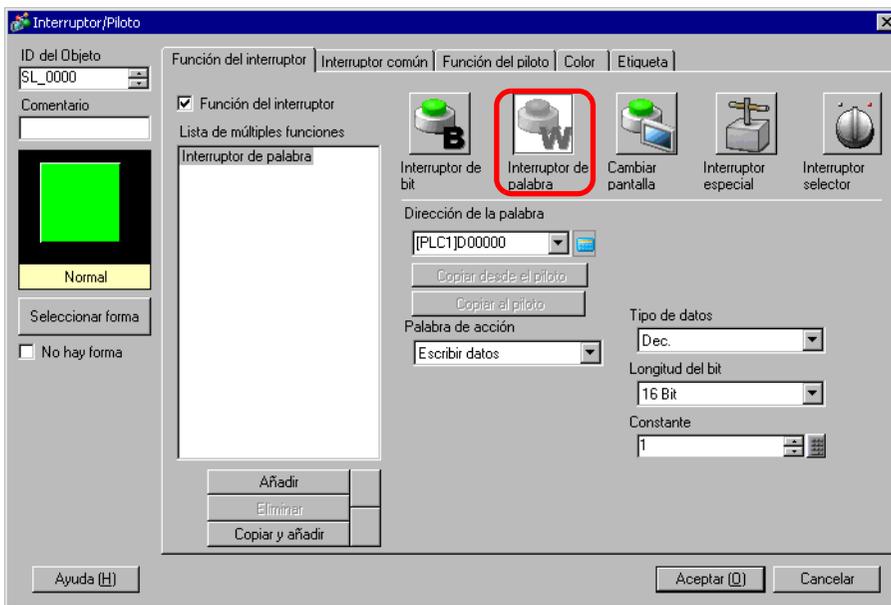
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor para escribir datos constantes (por ejemplo, 100) a la dirección de palabra (D102).



1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de palabra (W)] o haga clic en . Ponga el objeto en la pantalla.

2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Defina la dirección de palabra (D102) donde desea escribir los datos en [Dirección de palabra].

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione "D" para el dispositivo e introduzca "102" para la dirección.



5 En [Palabra de acción], elija [Escribir datos].

Palabra de acción

6 Introduzca "100" en [Constante].

Función de la palabra:

Tipo de datos:

Número de bits:

Constante:

7 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

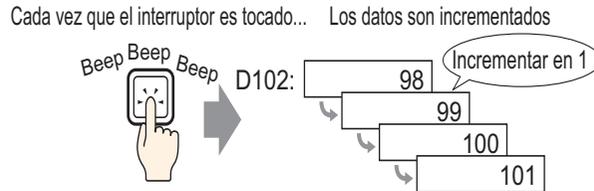
NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

10.5 Aumentar/disminuir un valor

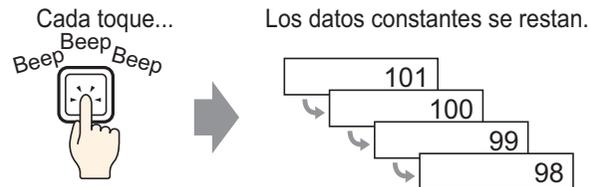
10.5.1 Introducción

■ Sumar datos



Cada vez que pulse el interruptor, se sumará una constante positiva (por ejemplo, 1) al valor actual (por ejemplo, 98) de la Dirección de palabra especificada (por ejemplo, D102).

■ Restar datos



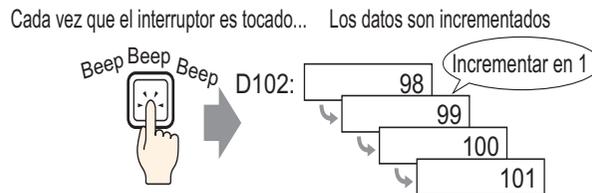
Cada vez que pulse el interruptor, se sumará una constante negativa (por ejemplo, -1) al valor actual (por ejemplo, 101) de la Dirección de palabra especificada.

10.5.2 Procedimiento de configuración

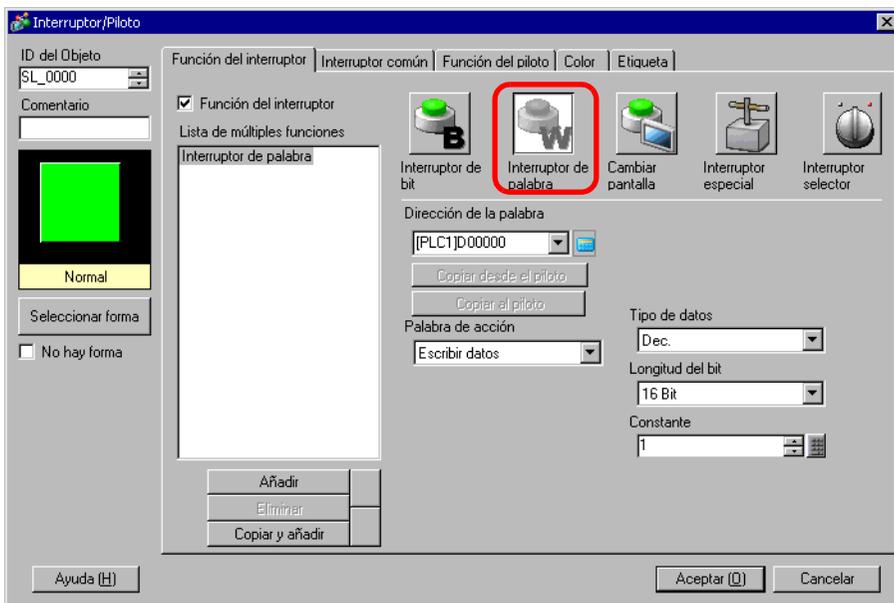
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor para incrementar por 1 el valor almacenado en una dirección de palabra (D102) cada vez.



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de palabra (W)] o haga clic en . Ponga el objeto en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

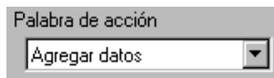
4 En [Dirección de palabra], defina la dirección (D102) que almacenará el resultado (valor) de la suma.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

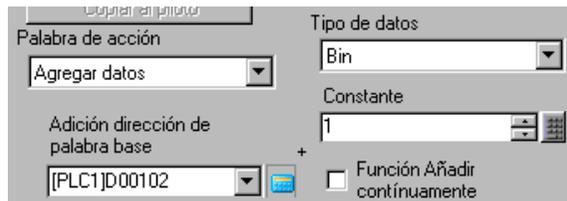
Seleccione "D" para el dispositivo e introduzca "102" para la dirección.



5 En [Palabra de acción] seleccione [Agregar datos].



6 En [Adición de Dirección de palabra base], defina la dirección (D102) donde los datos de origen se almacenan, e introduzca "1" en [Constante].



7 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

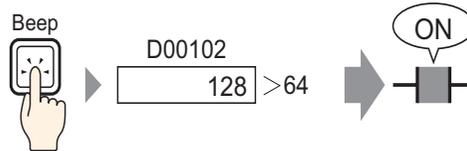
- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

10.6 Interruptores de bit de activación condicional (Comparación)

10.6.1 Introducción

■ Comparación

Si las condiciones son satisfechas, el interruptor se ENCIENDE cuando es pulsado



Cuando se pulsa el interruptor, se comparan los datos de la Dirección de palabra (por ejemplo, 128) y una constante predefinida (por ejemplo, 64). Si se cumple con la condición (por ejemplo, "Los datos de la dirección de palabra son mayores que la constante"), el bit especificado se activa.

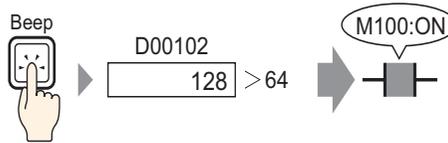
10.6.2 Procedimiento de configuración

NOTA

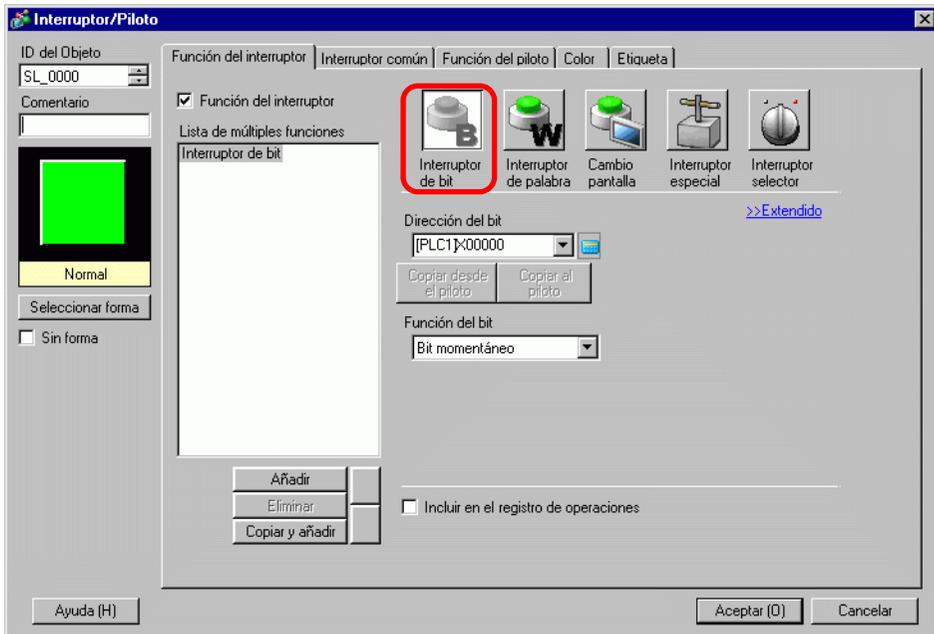
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor para activar la dirección de bit especificada mediante la pulsación cuando la dirección de palabra sea mayor que 64.

Si las condiciones son satisfechas, el interruptor se ENCIENDE cuando es pulsado



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

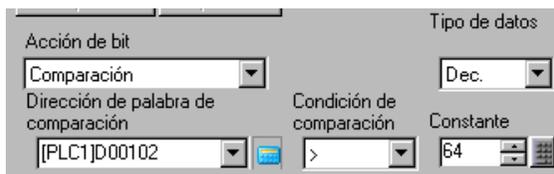
Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



5 Desde [Acción del bit] elija [Comparación].



6 Defina la dirección de palabra (D102) para comparar en [Dirección de palabra de comparación], seleccione ">" para la [Condición de comparación], e introduzca "64" para la [Constante].



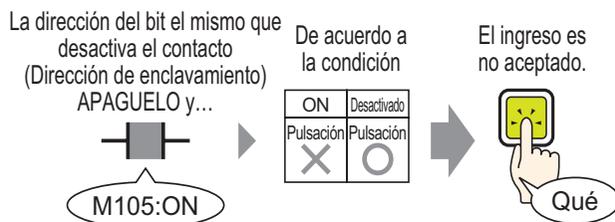
7 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

10.7 Usar interbloqueo para prevenir fallos

10.7.1 Introducción



La acción de contacto sólo se ejecutará si la dirección de bit especificada en la dirección de interbloqueo cumple con la Condición de habilitar la pulsación.

Si la Condición de habilitar la pulsación se define a [Bit activado] : La acción de contacto sólo funcionará cuando la dirección de interbloqueo esté activada.

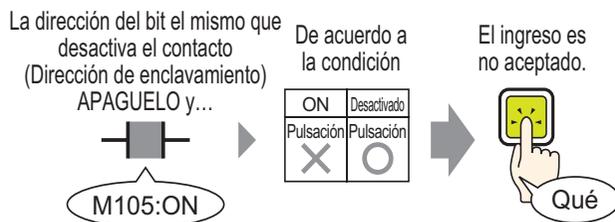
Si la Condición de habilitar la pulsación se define a [Bit desactivado]: La acción de contacto sólo funcionará cuando la dirección de interbloqueo definida esté desactivada.

10.7.2 Procedimiento de configuración

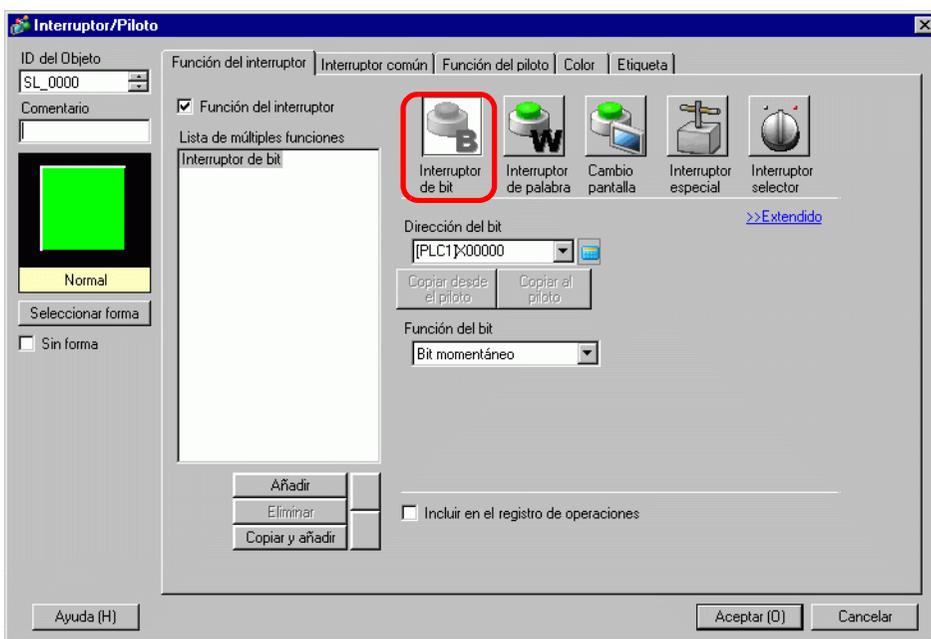
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor para activar una dirección de bit (M100) sólo cuando la dirección de bit designada (M105) esté desactivada.



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".

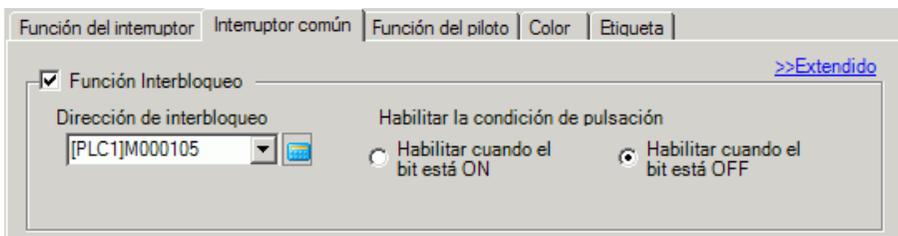


5 En [Acción de bit], elija [Activar bit].



6 Abra la pestaña [Interruptor común] y seleccione la casilla [Función interbloqueo].

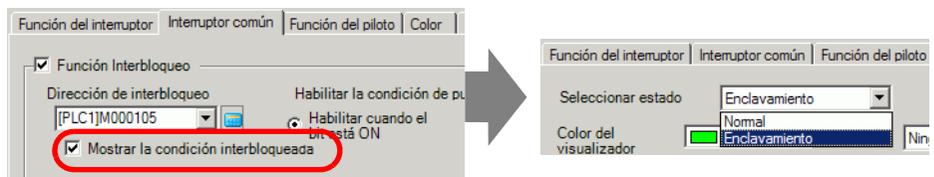
En [Dirección de interbloqueo], defina la dirección de bit (M105) para habilitar/desactivar contacto y para [Condición de habilitar la pulsación] seleccione [Habilitar cuando el bit está desactivado].



7 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

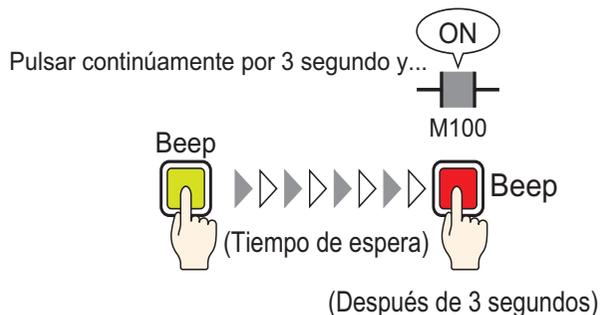
NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.
- Si desea cambiar una etiqueta y color cuando está interbloqueada, seleccione la casilla [Mostrar condición de interbloqueo] en la pestaña [Interruptor común] - [Extendido]. Puede definir [Interbloqueo] en la opción [Seleccionar estado] en las fichas [Color] y [Etiqueta].



10.8 Crear un interruptor de retardo de operación

10.8.1 Introducción



Si pulsa el interruptor en forma continua por un tiempo definido (por ejemplo, 3 segundos), se activará el bit especificado. Esto es útil para evitar ingresos por accidente.

Si deja de presionar el interruptor antes que se active, la acción del interruptor no se llevará a cabo y el avisador no sonará.

También, la apariencia del interruptor volverá a su estado Desactivado.

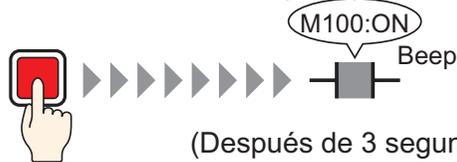
10.8.2 Procedimiento de configuración

NOTA

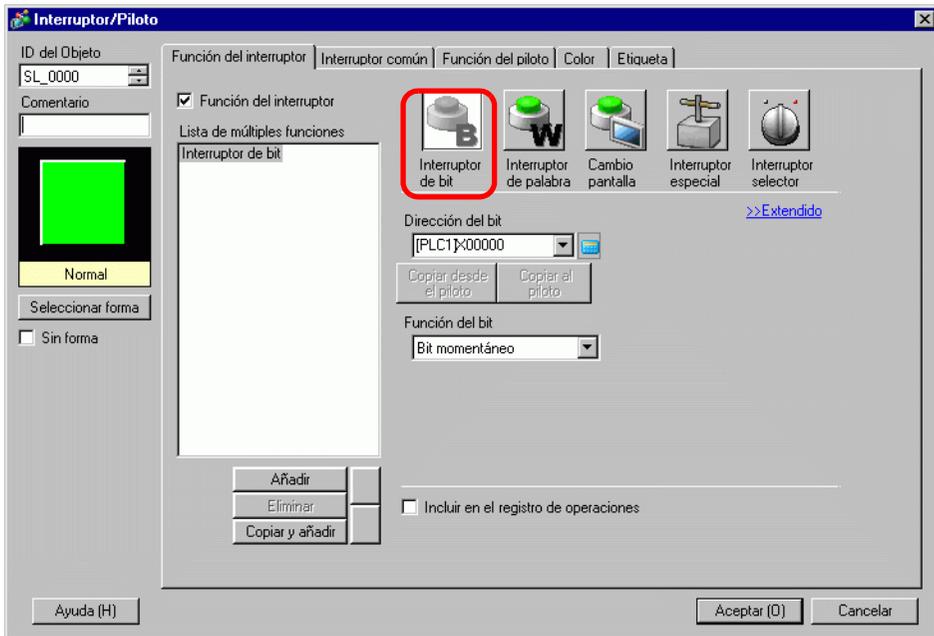
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor que activa una dirección de bit (M100) después que se presiona por 3 segundos.

Pulsar continuamente por 3 segundo y... ENCENDER



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.

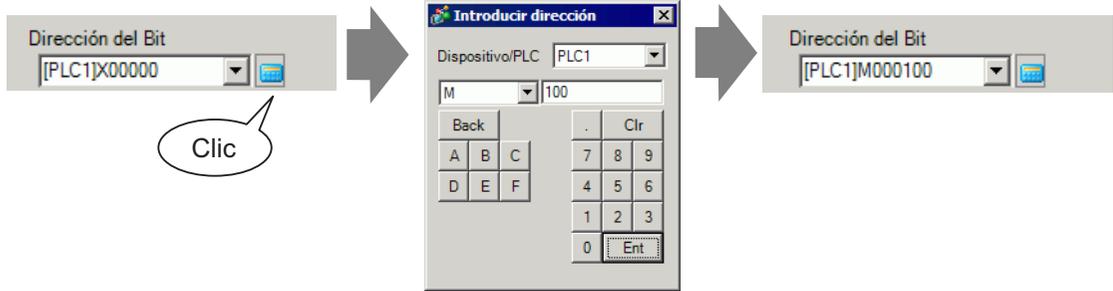


- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



5 En [Acción de bit], elija [Activar bit].



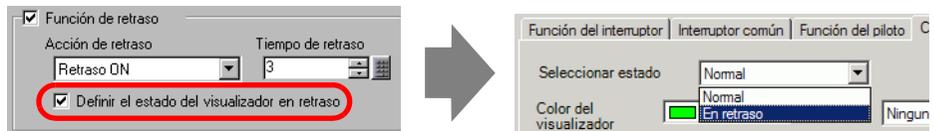
6 En la pestaña [Interruptor común], seleccione la casilla [Función de retardo] y seleccione [Retraso activado] para la [Acción de retardo]. Defina 3 segundos para el [Tiempo de retardo].



7 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

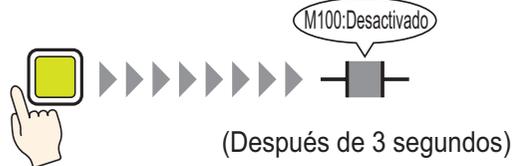
- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.
- Si desea mostrar que la función de retardo está en progreso al cambiar la etiqueta o color del interruptor, en la pestaña [Interruptor común], expanda la visualización y seleccione la casilla [Definir el estado del visualizador en retardo]. Luego, en la pestaña [Color] y [Etiqueta], defina [Seleccionar estado] a [En retardo].



10.9 Configurar tiempo de retardo para un interruptor desactivado

10.9.1 Introducción

Suelte el interruptor y 3 segundos después...APAGUE



Después de presionar y soltar el interruptor, el bit especificado esperará un tiempo definido (por ejemplo, 3 segundos) antes de desactivarse.

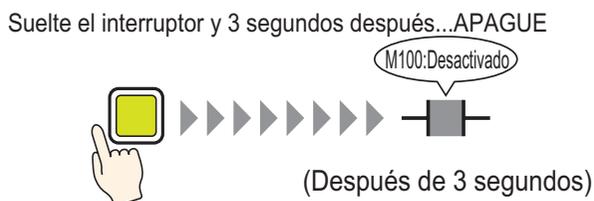
Si durante el tiempo de espera el interruptor se vuelve a oprimir, se producirá otro tiempo de espera luego de oprimirlo, por ejemplo 3 segundos antes de que se apague el bit especificado.

10.9.2 Procedimiento de configuración

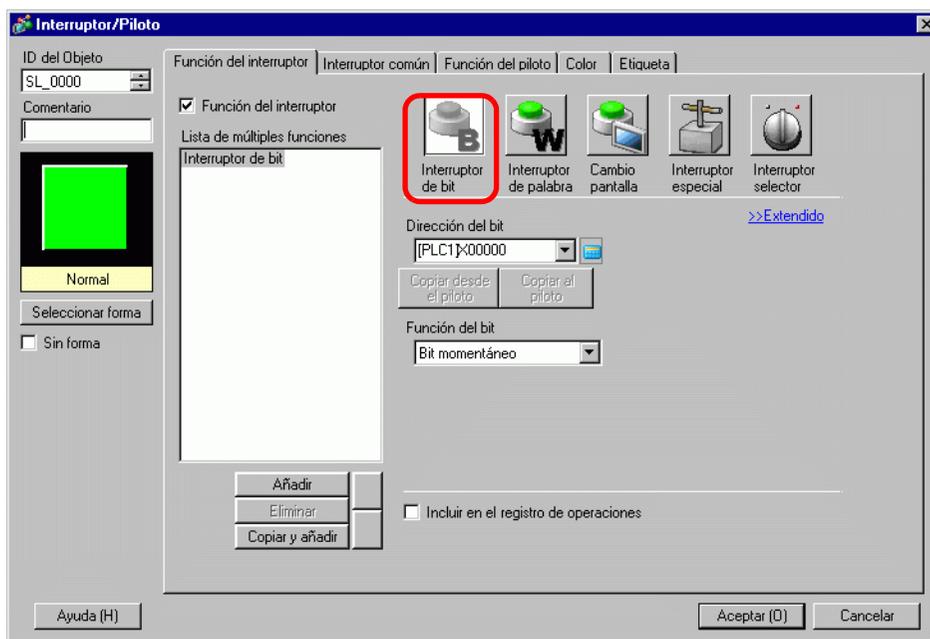
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor momentáneo que active una dirección de bit (M100) 3 segundos después que se suelta.



- 1 En el menú [Componentes (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o haga clic en  para poner el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

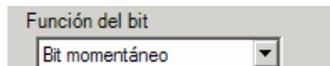
4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



5 Confirma que se ha seleccionado [Bit momentáneo] para la [Acción del bit].



6 En la pestaña [Interruptor común], seleccione la casilla [Función de retardo] y seleccione [Retraso desactivado] para la [Acción de retardo]. Defina 3 segundos para el [Tiempo de retardo].



7 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.
- Si desea mostrar que la función de retardo está en progreso al cambiar la etiqueta o color del interruptor, en la pestaña [Interruptor común], expanda la visualización y seleccione la casilla [Definir el estado del visualizador en retardo]. Luego, en la pestaña [Color] y [Etiqueta], defina [Seleccionar estado] a [En retardo].



10.10 Confirmar antes de activar un interruptor (Doble pulsación)

10.10.1 Introducción

Pulsar y el interruptor comienza a parpadear (estado de ingreso de espera)
Pulsar nuevamente y el interruptor se ENCIENDE.



Cuando se toca el interruptor por primera vez, comienza a parpadear. Ahora está esperando por entrada. Cuando se toca el interruptor una segunda vez mientras destella (estado de espera de entrada), el bit especificado se activa. Esto es útil para evitar ingresos por accidente.

Si no se toca el interruptor una segunda vez mientras destella (estado de espera de entrada), el bit especificado no se activa.

También, si se presiona otro interruptor durante el estado de espera, el estado de espera termina y el bit especificado no se activa.

10.10.2 Procedimiento de configuración

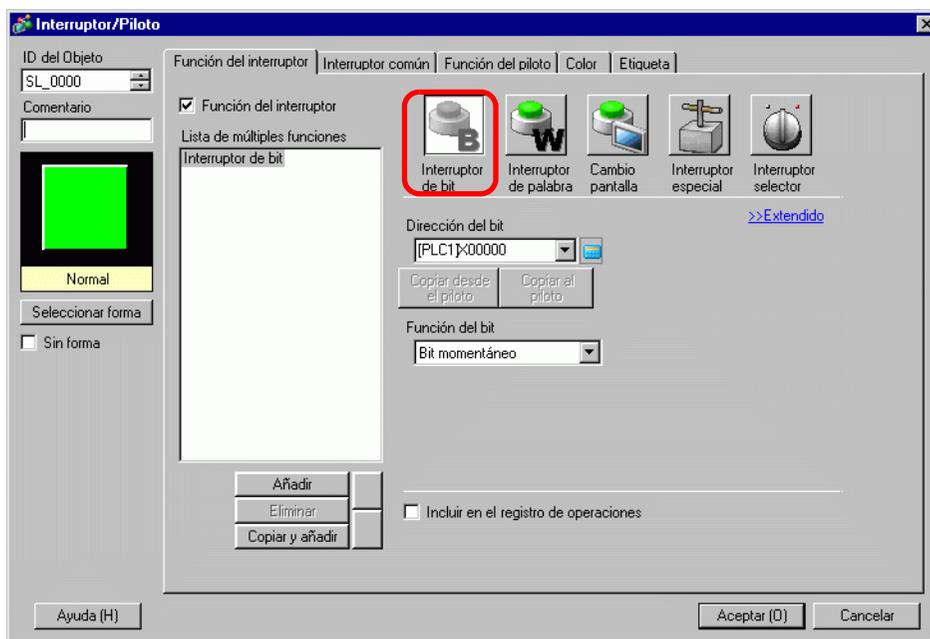
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor para activar una dirección de bit (M100) si se presiona dos veces en 5 segundos.



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

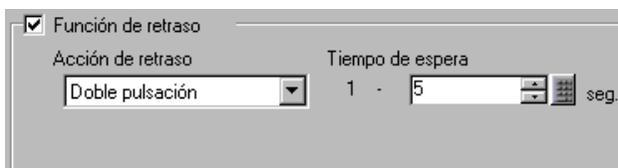
- 4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor. Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones. Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



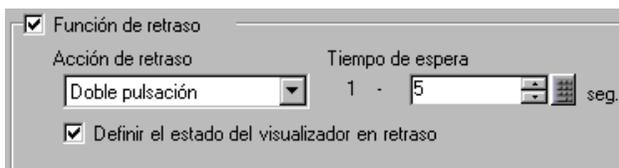
- 5 En [Acción de bit], elija [Activar bit].



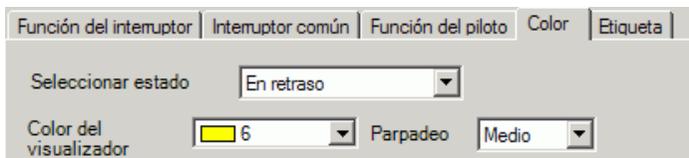
- 6 En la pestaña [Interruptor común], seleccione la casilla [Función de retardo] y seleccione [Doble pulsación] para la [Acción de retardo]. Defina 5 segundos para el [Tiempo de retardo].



- 7 Haga clic en [Extendido] y seleccione la casilla [Mostrar estado en retardo].



- 8 En la pestaña [Color], defina [Seleccionar estado] a [En retardo]. En [Color del visualizador], defina el color mientras espere el ingreso y defina [Parpadeo] a [Medio].



NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.

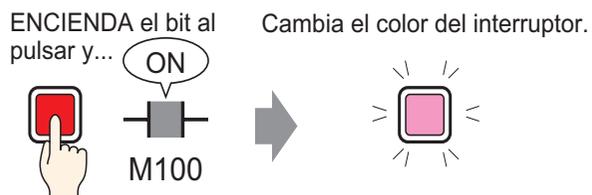
- 9 Según sea necesario, defina la etiqueta que se visualizará mientras esté en retraso en la pestaña [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

10.11 Crear un interruptor para cambiar colores

10.11.1 Introducción



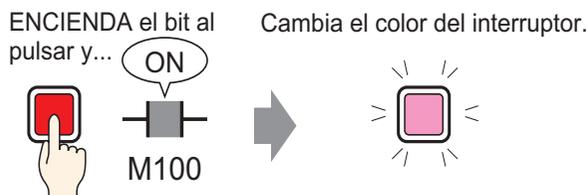
Combine un interruptor con la función del piloto y podrá cambiar el color de acuerdo al estado designado (Activado/Desactivado).

10.11.2 Procedimiento de configuración

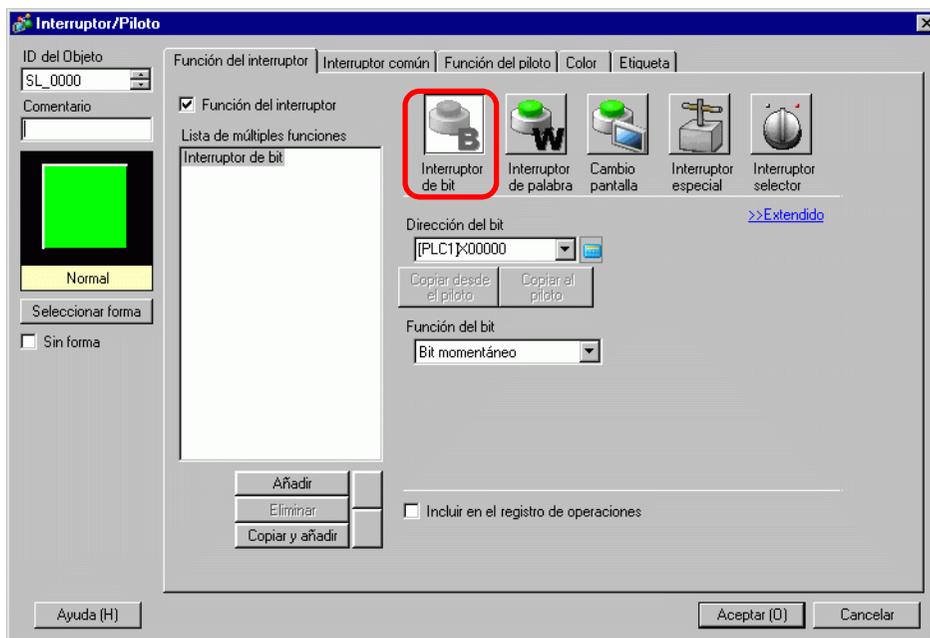
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor que cambia de color (desactivado: Verde, Activado: Rojo) cada vez que se presiona y sucede la operación de dirección de bit (M100).



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el Objeto del interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

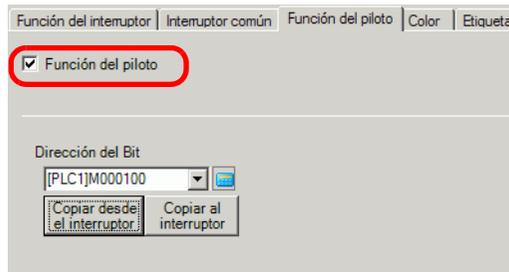
Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



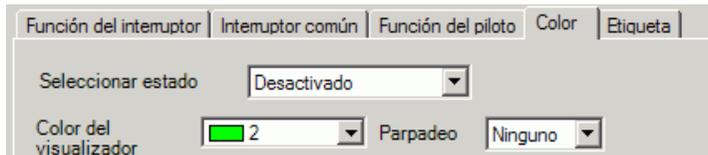
5 En [Acción de bit], elija [Invertir bit].



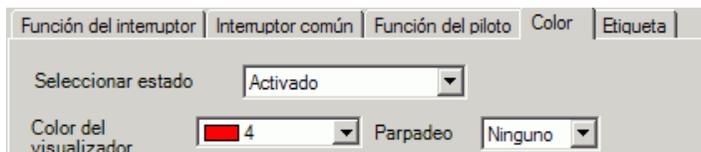
6 En la pestaña [Función del piloto], seleccione la casilla [Función del piloto] y haga clic en [Copiar desde el interruptor]. La misma dirección que la designada en la pestaña [Función del interruptor] aparecerá en [Dirección de bit].



7 En la pestaña [Color], defina el color del interruptor de estado Desactivado (verde).



8 En [Seleccionar estado], seleccione [Activado] y defina el color del interruptor de estado Activado (rojo).



9 Según se necesite, defina el texto a visualizar en cada estado en la pestaña [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

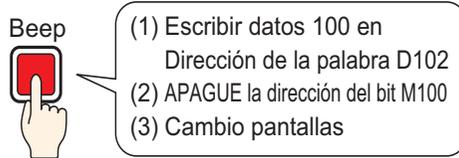
NOTA

- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.
-

10.12 Realizar funciones múltiples con un interruptor

10.12.1 Introducción

Muchas operaciones son ejecutadas con el toque de un solo interruptor



Se puede definir un interruptor sencillo con un máximo de 16 operaciones de interruptor. Cuando se activa la primera dirección de interruptor, las operaciones de interruptor se ejecutan en el orden en que se registraron. Puede definir el orden de las operaciones del interruptor. La acción de cambio de pantalla se ejecutará si se registra como la última operación en la secuencia. Esta función es útil para las pantallas con espacio limitado.

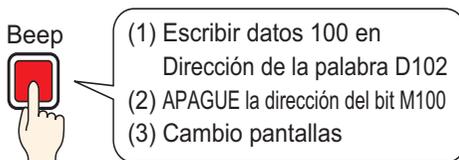
10.12.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

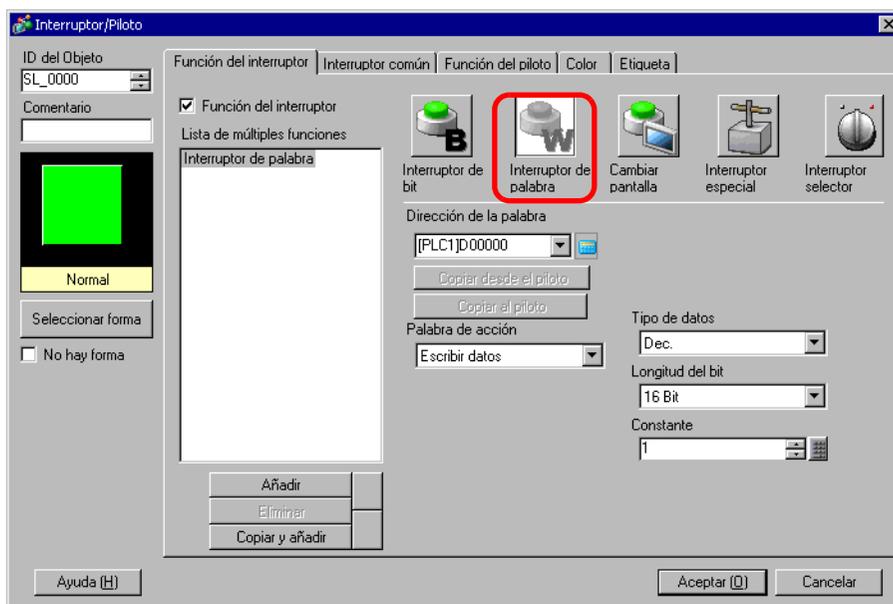
Cree un interruptor para escribir datos "100" a una dirección de palabra (D102), desactive la dirección de bit (M100), y de ahí vuelva a la pantalla anterior.

Muchas operaciones son ejecutadas con el toque de un solo interruptor



1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de palabra (W)] o haga clic en . Ponga el objeto en la pantalla.

2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

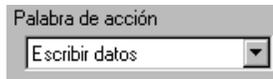
4 Defina la dirección (D102) donde desea escribir los datos cuando hace contacto en [Dirección de palabra].

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

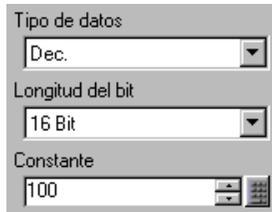
Seleccione "D" para el dispositivo e introduzca "102" para la dirección.



5 En [Palabra de acción], elija [Escribir datos].

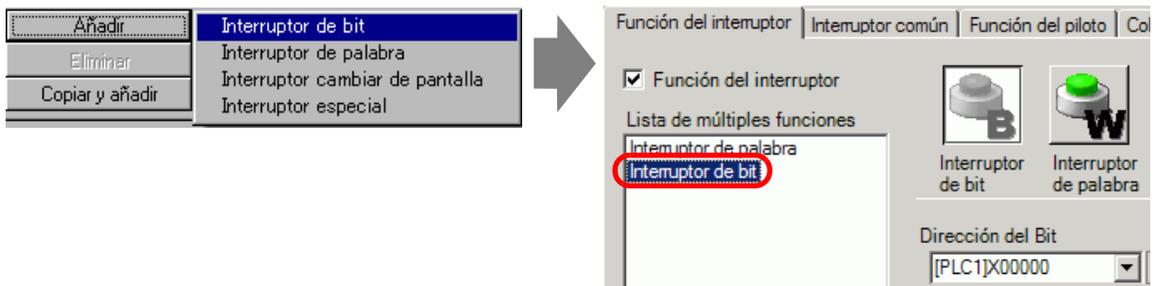


6 Defina [Constante] a "100" y se completa la función del interruptor de palabra.



7 Haga clic en [Añadir] y seleccione [Interruptor de bit].

Cuando la pantalla cambia a la configuración de interruptor bit, el interruptor se añade al visualizador en [Lista de funciones múltiples].



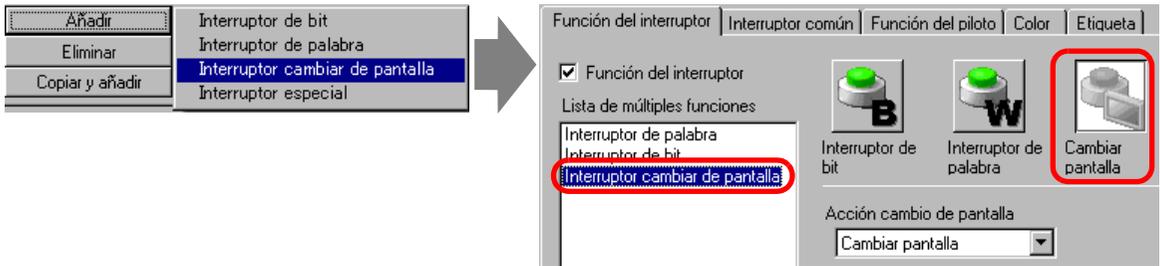
8 Especifica la [Dirección de bit] (M100) que desea desactivar.

9 En [Acción de bit], seleccione [Desactivar bit] y se completan las configuraciones de función del interruptor del bit.



10 Haga clic en [Añadir] y seleccione [Interruptor cambio de pantalla].

Cuando la pantalla cambia a la configuración de interruptor de cambio de pantalla, el interruptor de cambio de pantalla se añade a la visualización en [Lista de funciones múltiples].



11 En [Acción cambio de pantalla], seleccione [Pantalla anterior]. La configuración de cambio de pantalla está completa.

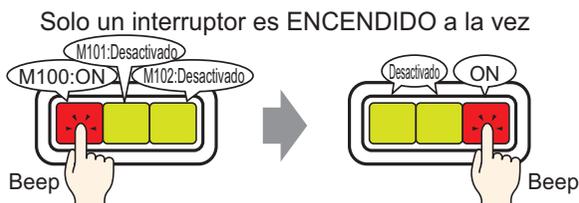
12 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
 - Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.
-

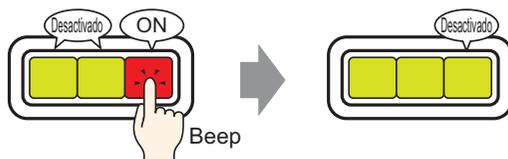
10.13 Crear un interruptor de opción

10.13.1 Introducción



Si registra interruptores múltiples en un grupo sencillo, cuando un interruptor del grupo se toca y el bit especificado se activa, los interruptores restantes se desactivarán. Cuando se toca un interruptor en el mismo grupo, se aplica la misma acción.

El interruptor ENCENDIDO se APAGA después de 60 segundos.



NOTA

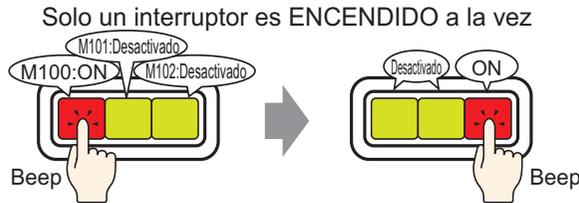
- Defina [Grupo con desactivación automática], y el bit en forma automática se desactiva cuando la pantalla cambia o se cierra la ventana.

10.13.2 Procedimiento de configuración

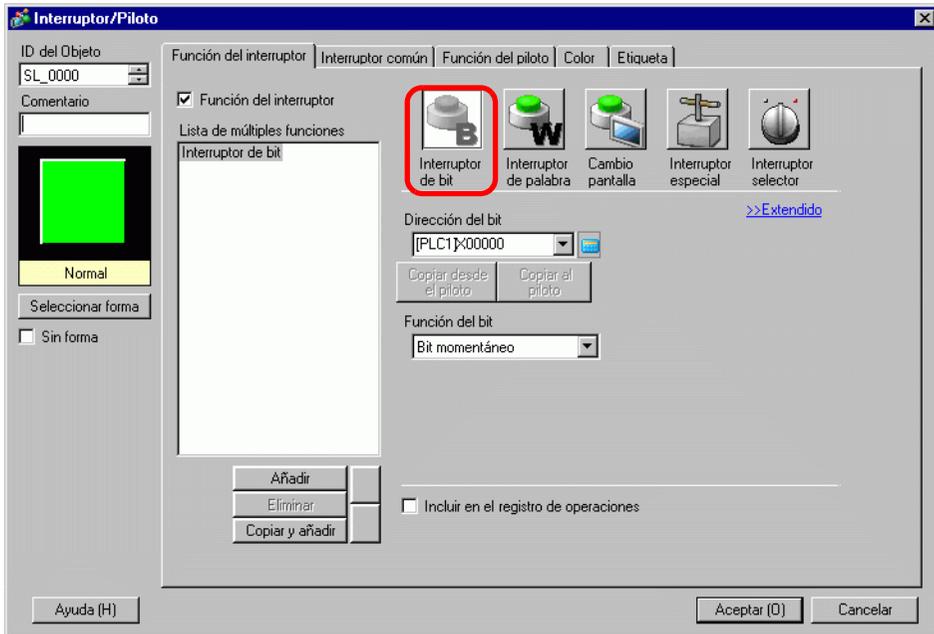
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto" (página 10-48)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor de opción que contenga un grupo de 3 interruptores de dirección de bit: M100, M101 y M102.



- 1 En el menú [Componentes (P)], señale al [Interruptor piloto(C)], y luego seleccione [Interruptor de bit (B)], o haga clic en  para ponerlo en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".



5 En [Acción de bit], elija [Activar bit].



6 Haga clic en [Ajustes extendidos].



7 En [Función de grupo], seleccione [Grupo] y defina el [No. de grupo]

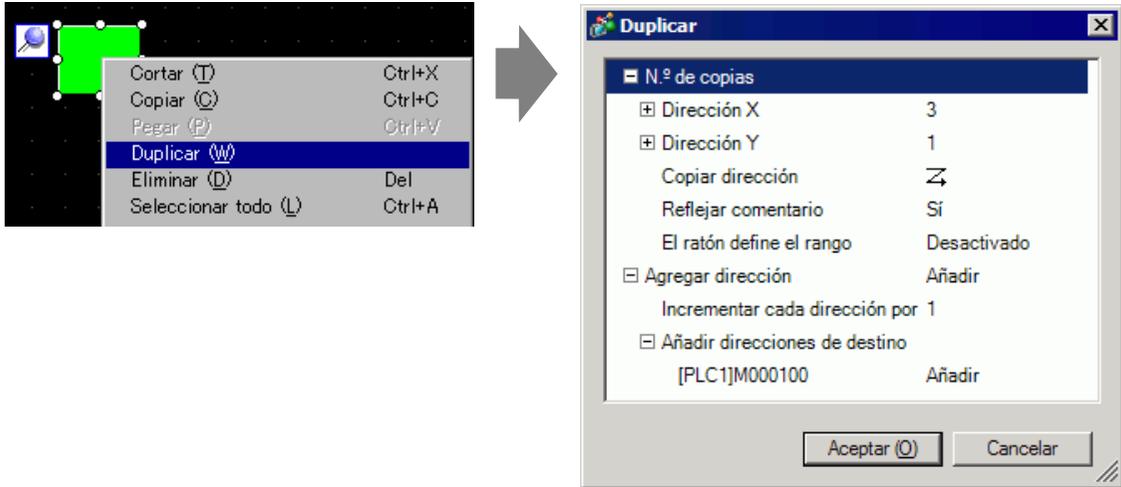
8 Según sea necesario, defina el color y texto visualizado en la pestaña [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar]. La configuración del interruptor que activa M100 está completa.

NOTA

- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Si selecciona [Tabla de texto], puede cambiar la Tabla de texto actual.

9 Seleccione el interruptor creado, haga clic derecho y seleccione [Duplicar (W)].

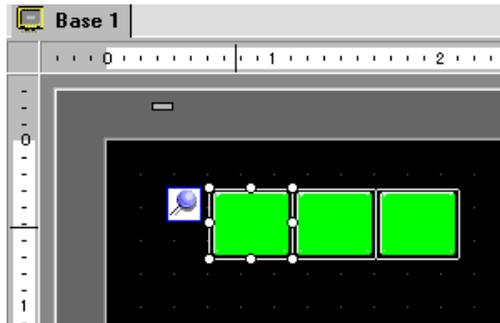
Cuando aparezca el cuadro de diálogo [Duplicar], seleccione [Dirección X] = 3 y [Dirección Y] = 1. Seleccione [Incrementar direcciones automáticamente] a [Habilitar] y confirme que la cantidad del incremento se defina a 1. Este valor se usa para incrementar direcciones desde la dirección original de M100. Haga clic en [Aceptar (O)].



NOTA

- Para obtener más información acerca de Duplicar, véase "8.4.5 Duplicar" (página 8-31).

Termine el interruptor de opción con las 3 direcciones de bit consecutivo en el mismo número de grupo

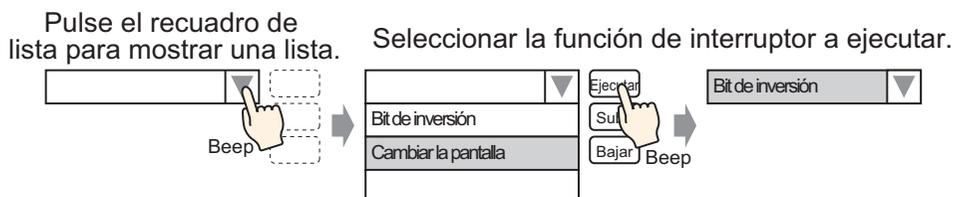


NOTA

- Para agrupar tres interruptores juntos sin copiarlos, establezca todos los interruptores en el mismo [[Número de grupo]].
- Puede poner el mismo interruptor usando [Copiar] y [Pegar] sin usar [Duplicar].
- Para [Duplicar], cree copias de direcciones añadidas automáticamente según las [Direcciones asignadas] y los parámetros de [Incrementar cada dirección por]. Sin embargo, si crea interruptores sin direcciones consecutivas en un grupo, tendrá que cambiar la [Dirección de bit] del segundo y tercer interruptor.

10.14 Crear un Interruptor para Seleccionar funciones desde una lista

10.14.1 Introducción



Puede registrar funciones de interruptor múltiple (máximo 256) a la lista del selector y que la función del interruptor se ejecute al tocar el botón de visualización de la lista.

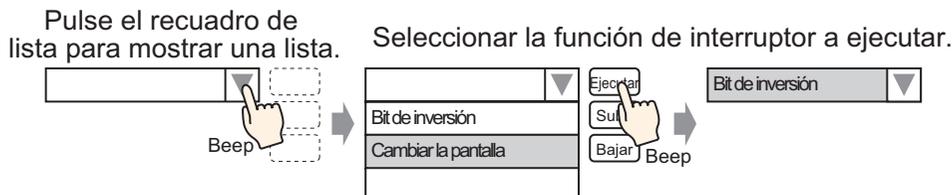
El uso de una lista de selector le permite reducir el número de interruptores que dibuja en la pantalla.

10.14.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ☞ "10.16 Guía de configuración de Objetos de la lista de selectores" (página 10-93)
- Para detalles acerca de cómo dibujar objetos y definir direcciones, formas, color y etiquetas, consulte la sección "Editar objetos".
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

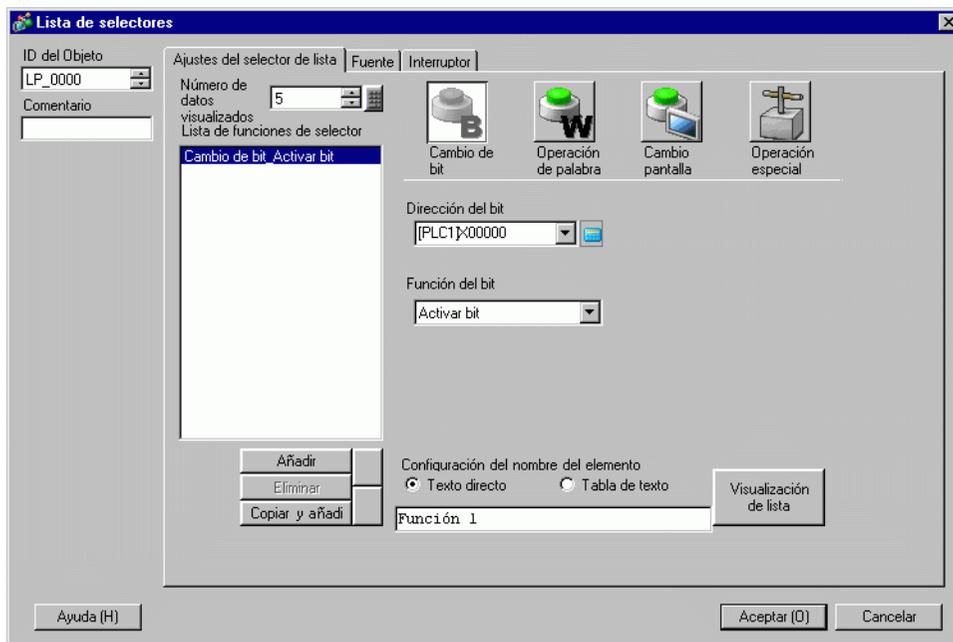
Cree un interruptor en el cual la operación de bit invierte (Activado/desactivado) la dirección de bit M100 y cambia la pantalla al número de pantalla registrado.



NOTA

- El orden registrado no afecta el proceso. Este es el orden en el cual se visualiza en la lista.
 Puede cambiar el orden de visualización en [Lista de funciones de selector].

- 1 En el menú [Objetos (P)], seleccione [Visualizador de mensaje (M)] o haga clic en  y ponga el interruptor en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el objeto de display de entrada para abrir el cuadro de diálogo de configuración.

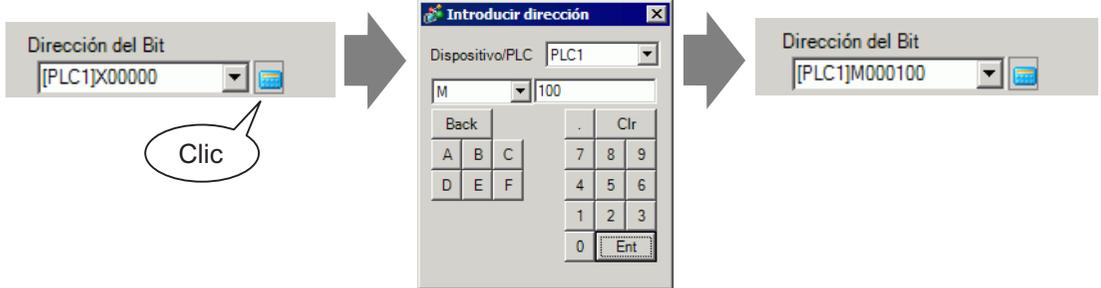


3 Cree el interruptor para operar el bit.

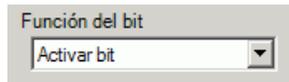
Especifique la [Dirección de bit] (M100) que desea operar cuando se toca el interruptor.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Intro".

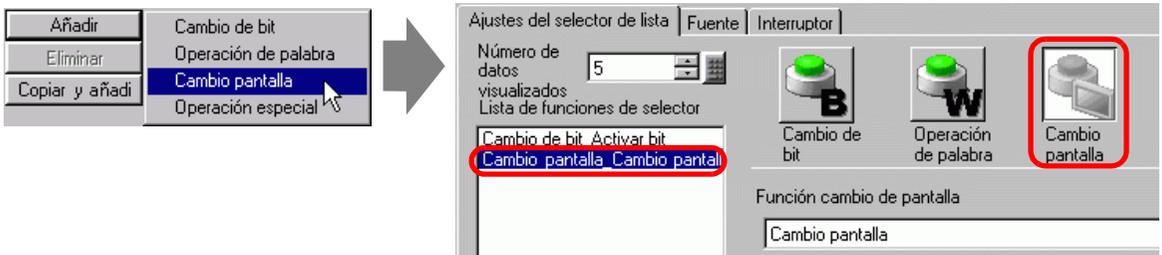


4 En [Acción de bit], seleccione [Activar bit] para completar las configuraciones de función del interruptor.



5 Haga clic en [Añadir] y seleccione [Cambiar pantalla].

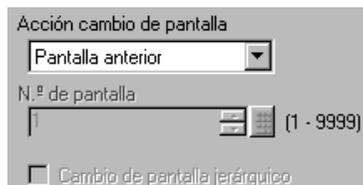
El cuadro de diálogo mostrará las configuraciones de cambio de pantalla y se añade [Cambiar pantalla] a la [Lista de función del selector].



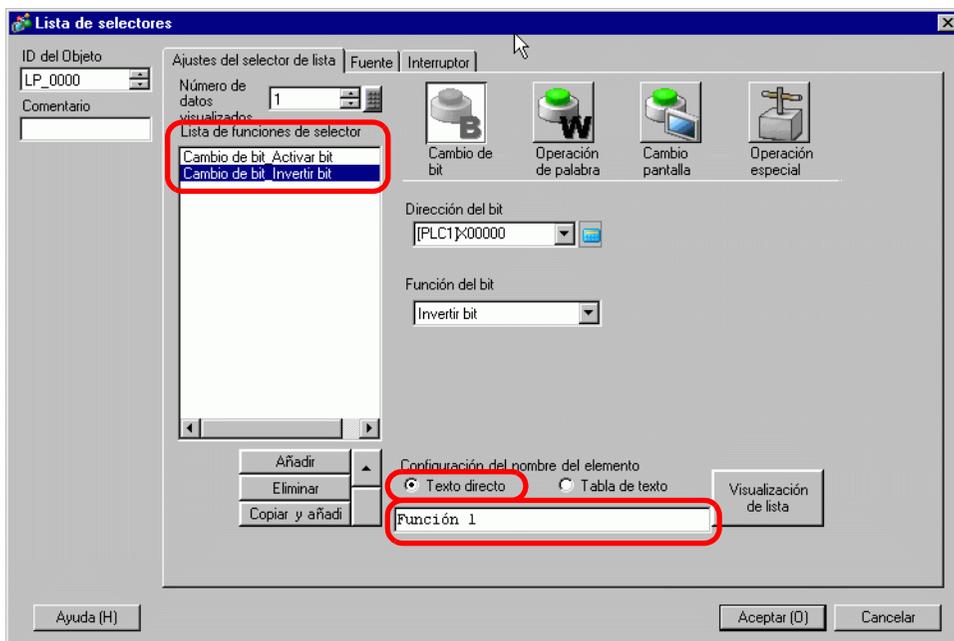
NOTA

- En la lista de funciones del selector, cuando selecciona y hace clic derecho en la función y selecciona [Predeterminado (D)], la función se registrará como un interruptor que se visualizará en la parte superior de la lista. Para que la función aparezca en la parte superior de la lista, es útil definir las funciones de uso frecuentes como predeterminadas, debido a que no es necesario el procedimiento para seleccionar desde la lista por operación de contacto.

6 En la lista desplegable [Acción cambio de pantalla], seleccione [Cambiar pantalla].

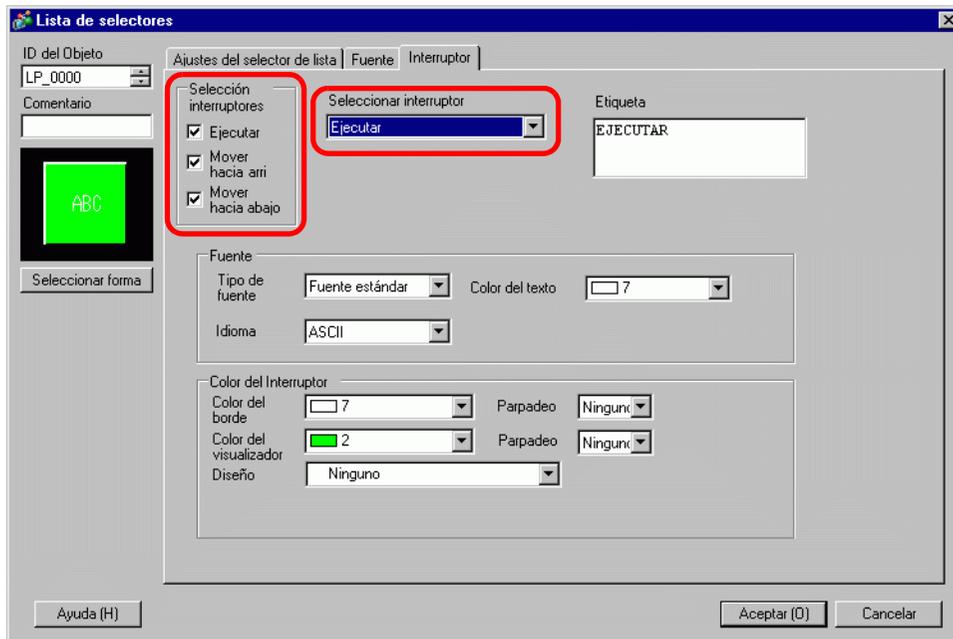


- 7 Ingrese el número de pantalla de la pantalla que se visualizará en [Número de pantalla]. La configuración de función de Cambio de pantalla está completa.
- 8 Seleccione la función registrada en [Lista de funciones de selector], haga clic en [Texto directo] en [Configuraciones del nombre del objeto] e ingrese el nombre de un objeto que se visualizará en la lista.

**NOTA**

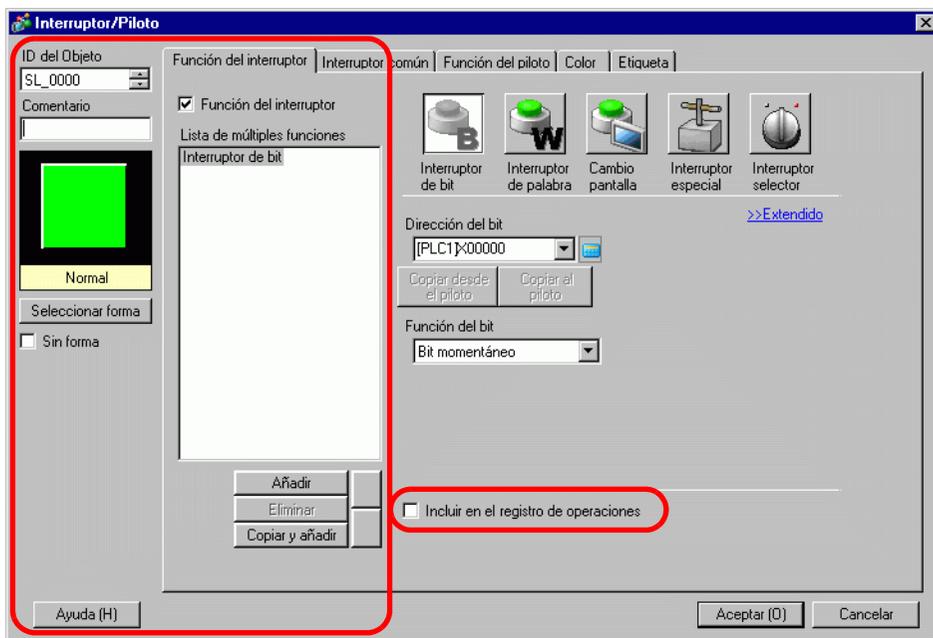
- Abra [Configuración de la fuente] para cambiar el tipo, tamaño y color de la fuente del nombre del objeto ingresado.

- 9 Abra la pestaña [Interruptor] y seleccione la casilla [Ejecutar], [Mover hacia arriba], o [Mover hacia abajo] .
Desde la lista [Seleccionar interruptor] seleccione el interruptor requerido y defina los colores y texto del interruptor, y haga clic en [Aceptar].

**NOTA**

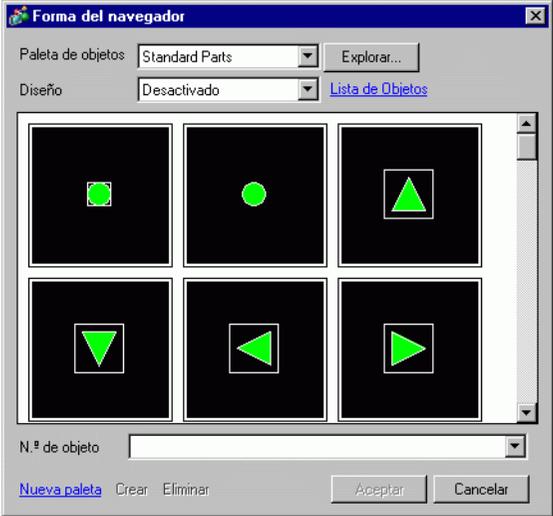
- Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.

10.15 Guía de configuración de Objetos del interruptor piloto



Configuración	Descripción
ID del objeto	A los objetos se les asigna un número de ID de forma automática. ID del componente del interruptor piloto: SL_ **** (4 dígitos) La parte alfabética está fija. Puede cambiar la parte numérica dentro del rango de 0000-9999.
Comentario	El comentario de cada objeto puede tener hasta 20 caracteres.
Visualización del estado	Visualiza la forma y el estado del objeto seleccionado en [Seleccionar forma]. Cuando se combina la función del interruptor y la función piloto, puede mostrar configuraciones diferentes para cada estado (estado activado/ estado desactivado) al cambiar [Seleccionar estado] en la pestaña [Color] y [Etiqueta].

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Seleccionar forma</p>	<p>Abra el cuadro de diálogo Seleccionar forma para elegir la forma.</p>  <p>Si hace clic en  a la derecha de la [Paleta de objetos] o [Explorar], aparece la Paleta de objetos. Hay objetos con 65536, 256 o 64 colores. Seleccione una paleta de objetos de acuerdo al número de colores en su modelo.</p> <p>Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.</p>
<p>Sin forma</p>	<p>Seleccione si un objeto será transparente sin forma. Esto sólo se puede seleccionar si no se usa la función del piloto.</p>
<p>Función del interruptor</p>	<p>Designe si se usa o no la función de interruptor.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se usa la función del piloto, no necesita designar esto.
<p>Tipos de interruptores</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Interruptor de bit Activa y desactiva un bit especificado.  "10.15.1 Interruptor de bit" (página 10-51) • Interruptor de palabra Define datos en una dirección de palabra especificada.  "10.15.2 Interruptor de palabra" (página 10-70) • Cambiar pantalla Cambia la pantalla.  "10.15.3 Interruptor Cambiar pantalla" (página 10-74) • Interruptor especial Tiene funciones especiales, tales como cambiar la GP al modo fuera de línea y mostrar una ventana.  "10.15.4 Interruptor especial" (página 10-75) • Interruptor selector Cuando se toca, activa los bits especificados (hasta un máximo de 4 bits) en orden.  "10.15.5 Interruptor selector" (página 10-91)

Sigue

Configuración	Descripción
Lista de múltiples funciones	<p>Muestra el tipo de interruptores definidos.</p> <p>Cuando se configura funciones múltiples un interruptor sencillo, las funciones definidas se visualizarán en orden en una lista comenzando desde el principio. El procesamiento sucede en orden, comenzando al principio de la lista.</p>
Añadir	<p>Cuando se añaden funciones múltiples de configuración a un interruptor, añade una característica.</p> <p>Haga clic en este botón, seleccione el interruptor que desea añadir y la característica se añadirá a la [Lista de múltiples funciones].</p>
Eliminar	<p>Cuando se define un interruptor con operaciones de interruptor múltiple, se borra la operación seleccionada en el panel [Lista de múltiples funciones].</p>
Copiar y añadir	<p>Cuando se configura un interruptor con operaciones de interruptor múltiples, copia la operación seleccionada en la [Lista de múltiples funciones] y la pega al final.</p>
Mover hacia arriba/ mover hacia abajo	<p>Mueve la función seleccionada en la [Lista de múltiples funciones] una posición hacia arriba (o hacia abajo) en la lista.</p> <p>Esto no cambiará el orden de [Interruptor cambio de pantalla].</p>
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación. • Hay algunas operaciones de [Interruptor especial] que no se pueden registrar. <p> "10.15.4 Interruptor especial" (página 10-75)</p>

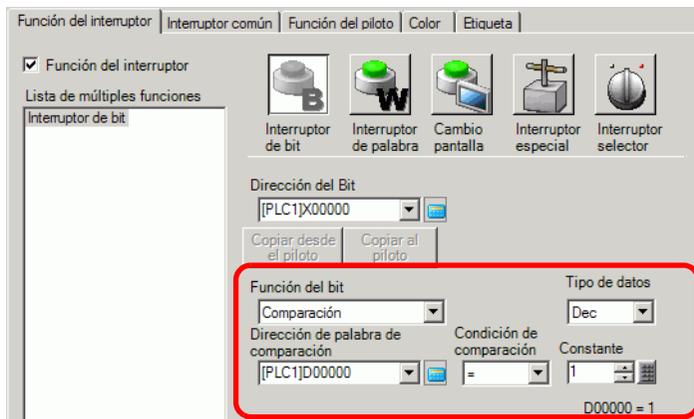
10.15.1 Interruptor de bit

■ Función de interruptor/Básico



Configuración	Descripción
Dirección del bit	Especifique la dirección de bit que desea operar.
Función del bit	<p>Seleccione la función del bit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activar bit Toque el interruptor y se activará el bit especificado en [Dirección de bit]. • Desactivar bit Toque el interruptor y se desactivará el bit especificado en [Dirección de bit]. • Bit momentáneo Mientras se toca el interruptor, el bit especificado en [Dirección de bit] se activará. Las direcciones se desactivan al soltar el interruptor. • Invertir bit Toque el interruptor y el bit especificado en [Dirección de bit] se alternará (Activado-Desactivado o Desactivado-Activado). • Comparación Toque el interruptor y se comparará los datos de la dirección de palabra y una constante. Si la condición requerida se cumple como resultado de la comparación, el bit especificado en [Dirección de bit] se activa. ☞ " ◆ Comparación" (página 10-52) <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Las operaciones de Bit momentáneo se habilitan por pulsación, a pesar de la opción [Detección del panel táctil] en la ficha [Operación] de la página [Unidad de visualización] en la ventana Configuración del sistema.
Copiar desde el piloto	La configuración de la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de piloto] se copia a la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de interruptor]. Esto se usa cuando se configura una función del piloto y función del interruptor a la misma dirección
Copiar al piloto	La configuración de la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de interruptor] se copia a la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de piloto]. Esto se usa cuando se configura una función del piloto y función del interruptor a la misma dirección

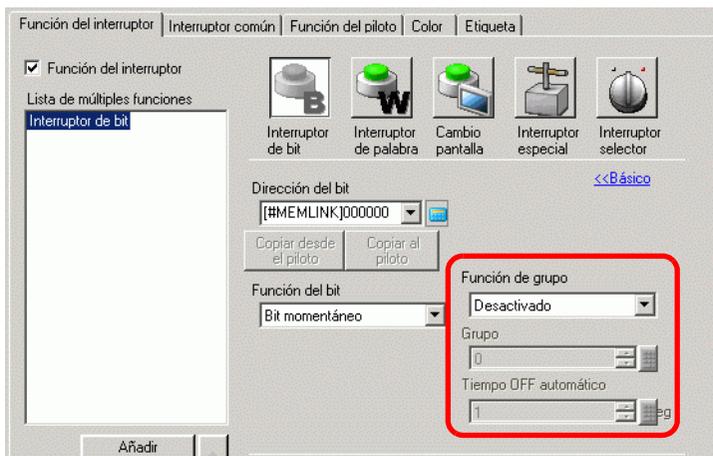
◆ **Comparación**



Configuración	Descripción
Dirección de palabra de comparación	Especifique la dirección de palabra (16 bit) a comparar. Los datos almacenados en la dirección de palabra se compararán a la [Constante] Si las condiciones se cumplen, la [Dirección de bit] se activará.
Comparación	Seleccione la condición de comparación entre: =, <, >, <>, <=, o >=.
Constante	Especifique el valor que se comparará. Cada [Tipo de datos] tiene un rango de tamaños diferente. EDC : - 32.768 a 32.767 BCD : 0 a 9999 Hex : 0 a FFFF
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos constante entre [Dec], [BCD] y [Hex].

■ Función de interruptor/Extendido

Si la función del bit es [Activar bit], [Bit momentáneo] o [Inversión de bit], se puede usar la función de grupo.

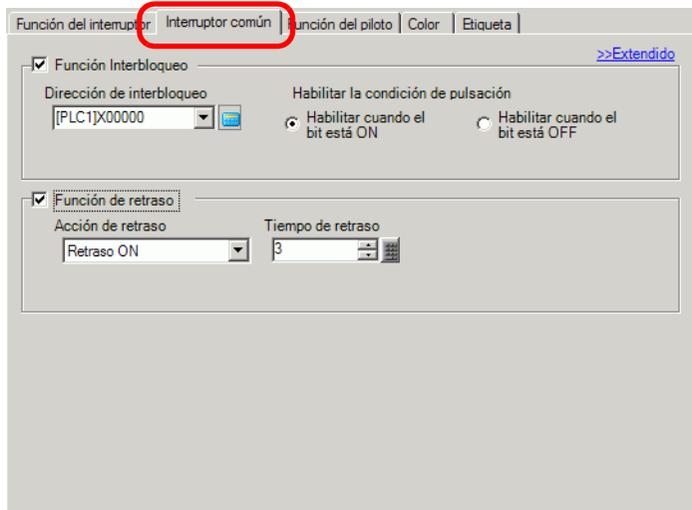


Configuración	Descripción
Grupos	<p>Seleccione si se usa o no la función de grupo.</p> <p>Si la función de un bit es [Activar bit], [Bit momentáneo] o [Inversión de bit], se puede usar a función de grupo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No usar No use la función de grupo. • Grupo Maneja interruptores múltiples como un grupo sencillo. Cuando uno de los interruptores en el grupo se activa, los demás interruptores de desactivan. Esto sólo puede definirse cuando la [Acción del bit] es [Activar bit]. • Grupo con desactivación automática Maneja interruptores múltiples como un grupo sencillo. Cuando uno de los interruptores en el grupo se activa, los demás interruptores de desactivan. Cuando uno de los interruptores en el grupo se activa, después que pasa el tiempo definido [Tiempo de desactivación automática], el interruptor se desactiva automáticamente.
Grupo	<p>Esto aparecerá se [Característica de grupo] es [Grupo] o si se selecciona [Grupo con desactivación automática]. Los interruptores en la misma pantalla y con el mismo número de grupo serán manejados como un grupo sencillo.</p> <p>Lo siguiente muestra el rango de configuración para los números de grupo en una pantalla.</p> <p>Grupo: 0 a 255 Grupo con desactivación automática : 0 a 63</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aun cuando los números de grupo en [Grupo] y [Grupo con desactivación automática] son iguales, los grupos se manejan como grupos separados.

Sigue

Configuración	Descripción
Tiempo de desactivación automática	Cuando se selecciona [Grupo con desactivación automática] para la [Característica de grupo], defina el tiempo desactivado automático de 0 a 60 segundos. Cuando se define tiempo desactivado a "0", puede definir un grupo que no se desactivará en forma automática.

■ Interruptor común/Básico

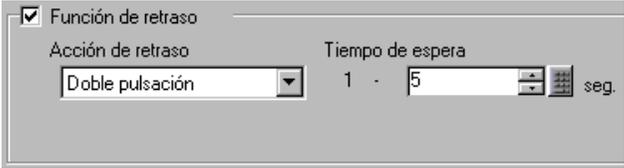


Configuración	Descripción
Interbloqueo	<p>Especifica si se usa la dirección o nivel de seguridad cuando se usa interbloqueo. Interbloqueo es una función que permite tocar solo cuando se satisface una condición definida.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando un interruptor está interbloqueado y el interruptor se hace visible o invisible usando animación de Visibilidad, se habilitarán las operaciones de contacto a pesar del estado de visibilidad o invisibilidad. Sin embargo, se deshabilitarán las funciones del interruptor.
Habilitar dirección	Esta función sólo permite la entrada cuando el bit en [Dirección de interbloqueo] coincide con el estado de la propiedad [Habilitar la condición de pulsación]. Seleccione esta casilla para usar el interbloqueo.
Dirección de interbloqueo	Especifique la dirección del bit usado en conjunto con la propiedad [Condición de habilitar pulsación]. La pulsación se habilita o deshabilita según el estado de esta dirección.
Condición de habilitar pulsación	<p>Selecciona la condición que habilita la pulsación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Habilitar cuando el bit está activado La función táctil se habilita cuando la [Dirección de interbloqueo] definida está activada. • Habilitar cuando el bit está desactivado La función táctil solo se habilita cuando la [Dirección de interbloqueo] definida está desactivada.
Habilitar los niveles de seguridad	<p>Al operar el interruptor, las operaciones de pulsación se habilitan cuando el nivel de seguridad es más alto que la pantalla de operación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nivel Especifique el nivel de seguridad, de 1 a 15.

Sigue

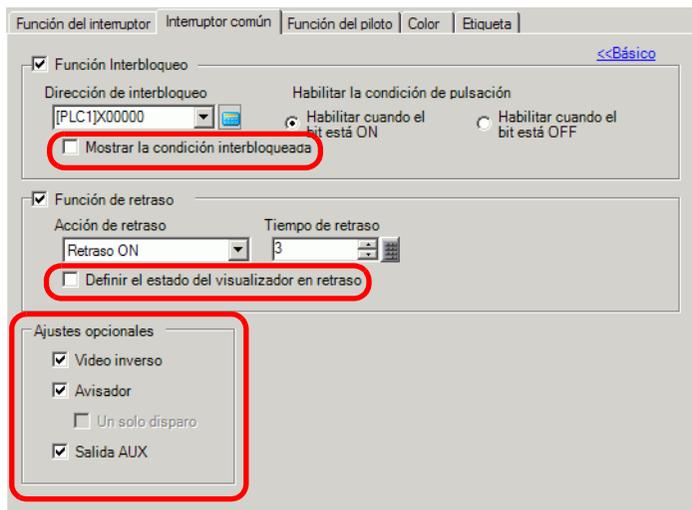
Configuración	Descripción
Función de retardo	<p>Elija si desea usar la función de retardo. Esta función atrasa el efecto de tocar un interruptor por una cantidad de tiempo especificada.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La operación se habilita por pulsación, a pesar de la opción [Detección del panel táctil] en la ficha [Operación] de la página [Unidad de visualización] en la ventana Configuración del sistema. • Esta función no puede seleccionarse con un interruptor selector. • Si se usa con Visibilidad de animación y cambia entre visible e invisible, el interruptor funciona de la siguiente forma: <ul style="list-style-type: none"> Retardo de activación: El estado de retraso se cancela y la función del interruptor no funciona. Retardo de desactivación: El estado de retardo continúa y la función del interruptor funciona. Doble pulsación: El estado de retardo continúa y la función del interruptor funciona.
Acción de retardo	<p>Seleccione la condición que habilitará la función de interruptor: [Retardo de activación], [Retardo de desactivación], o [Doble pulsación].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retardo de activación Si presiona en forma continua el interruptor por el período designado en [Tiempo de retardo], la función del interruptor se habilita. El interruptor no funcionará si lo suelta antes de que haya pasado el [Tiempo de retardo]. • Retardo de desactivación Se desactiva cuando la cantidad de tiempo especificado por el [Tiempo de retardo] ha pasado después de soltar el interruptor. Sólo se habilita cuando la [Acción del bit] se define como [Bit momentáneo]. • Doble pulsación Después de presionar el interruptor la primera vez, si lo presiona de nuevo dentro del período [Tiempo de espera], la función del interruptor se habilita. El interruptor no se habilita cuando lo presiona de nuevo después de transcurrir el [Tiempo de espera].
Tiempo de retardo	<p>Cuando [Acción de retardo] esté en [Retardo de activación] o [Retardo de desactivación], defina el período de tiempo para el retraso. El valor puede ser de 1 a 30 segundos.</p>

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Tiempo de espera</p>	<p>Si la [Acción de retardo] es [Doble pulsación], defina cuántos segundos esperará el interruptor para el segundo contacto después del primer contacto. Introduzca un valor entre 2 y 30 segundos.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> El tiempo de supervisión se inicia desde el punto cuando se suelta el interruptor. 

■ Interruptor común/Extendido

Puede definir más opciones para la función del interruptor durante contacto, incluyendo opciones de sonido y visualización inversa.

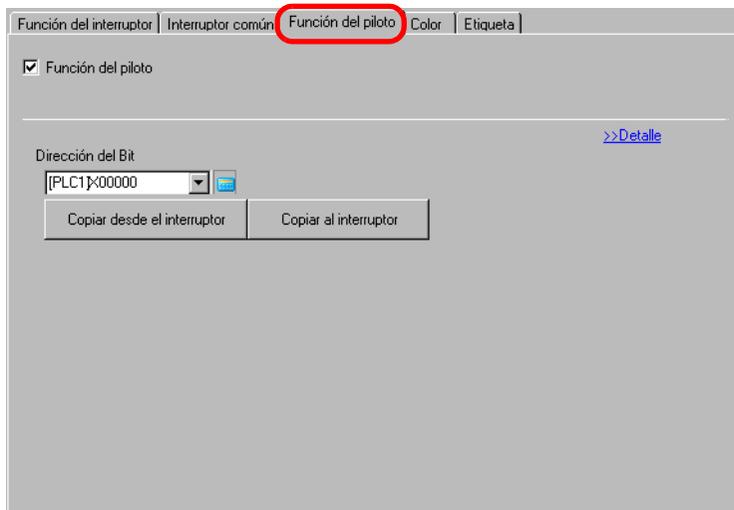


Configuración	Descripción
Mostrar condición de interbloqueo	<p>Cuando use la función de interbloqueo, designe si se configuran o no los ajustes de visualización para mostrar que un interruptor está interbloqueado.</p> <p>Cuando se designa esto, la opción de [Interbloqueo] se añadirá a [Seleccionar estado] en la pestaña [Color] y la pestaña [Etiqueta], y puede definir el color del interruptor y etiqueta para el estado de interbloqueo.</p>
Mostrar el estado de la opción En retardo	<p>Cuando use la función de retardo, designe si se configura o no los ajustes de visualización para mostrar que un interruptor está en retardo.</p> <p>Cuando se designa esto, la opción [En retardo] se añadirá a [Seleccionar estado] en la pestaña [Color] y la pestaña [Etiqueta], y puede definir el color del interruptor y etiqueta para el estado de la opción En retardo.</p>
Visualización inversa	<p>Seleccione si se revierte o no el color mientras se presiona el interruptor.</p> <p>Cuando se define la [Función de piloto], no puede usarse esta configuración.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> No puede cambiarse el color de visualización inversa.
Avisador	<p>Seleccione si sonará un avisador.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Cuando el interruptor se hace invisible debido a la Animación de invisibilidad mientras suena el avisador, el avisador se detiene mientras el interruptor se hace invisible.
Una vez	<p>Puede definir el avisador para que suene en forma continua mientras el interruptor momentáneo está activado o para que suene por un momento.</p> <p>Esto sólo puede definirse cuando [Bit momentáneo] se selecciona para la [Acción del bit].</p>

Sigue

Configuración	Descripción
Salida AUX	Designe si el avisador sonará o no desde un dispositivo externo conectado cuando se presione un interruptor (altavoz). Los modelos que no tienen una interfaz AUX no pueden producir el sonido del avisador.

■ Función de piloto/Básico



Configuración	Descripción
Función del piloto	Defina si desea o no usar la función de piloto. Cuando se combina con la función de interruptor, puede crear un interruptor que cambie de color y etiqueta dependiendo en el estado del bit designado.
Dirección del bit	Designa la dirección de bit para operar el estado (luz activada/luz desactivada).
Copiar desde el interruptor	La configuración de la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de interruptor] se copia a la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de piloto]. Esto se usa cuando se configura una función del piloto y función del interruptor a la misma dirección
Copiar al interruptor	La configuración de la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de piloto] se copia a la [Dirección de bit] de la pestaña [Función de interruptor]. Esto se usa cuando se configura una función del piloto y función del interruptor a la misma dirección

■ Función de piloto/Extendido

Configuración	Descripción
Tipo de dirección	Designa la dirección para operar el estado desde [Dirección de bit] o [Dirección de palabra].
Dirección de bit (1 a 4)/Dirección de palabra	Defina las direcciones. La visualización del piloto cambiará dependiendo en el estado del bit de la dirección designada aquí y la [Condición del interruptor de estado].
Número de estados	<p>Defina el número de estados visualizados. El rango será diferente dependiendo de la [Condición del interruptor de estado] y se define o no la dirección de bit y dirección de palabra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dirección del bit <ul style="list-style-type: none"> Para [Condición de cambio por bit]: 3 a 5 Para [Condición de cambio por combinación de bits]: 2 a 16 • Dirección de palabra <ul style="list-style-type: none"> Para [Condición de cambio por bit]: 3 a 17 Para [Condición de cambio por datos]: 2 a 256
Estado de la condición del interruptor	<p>Si [Número de estados] es 3 o más, seleccione la condición que cambiará el estado.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Condición de cambio por bit <ul style="list-style-type: none"> Esto puede definirse para la [Dirección de bit] o [Dirección de palabra]. El estado se juzga por los bits que están activados. • Condición de cambio por combinación de bits <ul style="list-style-type: none"> Esto sólo puede definirse para [Dirección de bit]. El estado se juzga por la combinación de bits que están activados de la dirección bit de 1 a 4. • Condición de cambio por datos <ul style="list-style-type: none"> Está disponible cuando se selecciona [Dirección de palabra]. El estado se define por valor de los ocho bits inferiores en la dirección de palabra. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Condición de cambio por bit] y hay múltiples bits activados, el estado se juzga por la el primer bit definido para la dirección de bit, y por el bit más reciente para la dirección de palabra.

◆ Lista de estados

	Opción [Seleccionar estado]	Dirección del bit		Dirección de palabra	
		Condición de cambio por datos	Condición de cambio por combinación de bits	Condición de cambio por datos	Condición de cambio por datos
Cuando [No. de estados] es 1	Normal	-	-	-	-
Cuando [No. de estados] es 2	Desactivado	-	-	-	-
	Activado	-	-	-	-

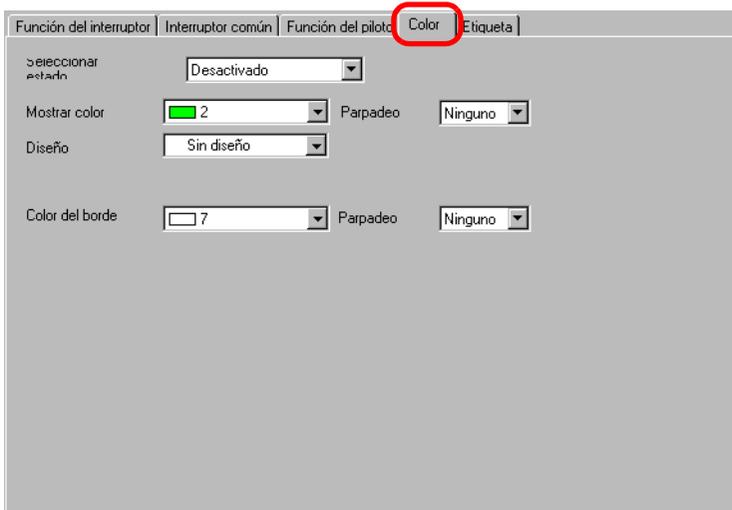
Sigue

Cuando [No. de estados] es 3 o más	Estado 0	Todo desactivado	Todo desactivado	Todo desactivado	Dato 0
	Estado 1	Bit 1 está activado	Bit 1 está activado	Bit 00 está activado	Dato 1
	Estado 2	Bit 2 está activado	Bit 2 está activado	Bit 01 está activado	Dato 2
	Estado 3	Bit 3 está activado	Bit 1 y 2 están activados	Bit 02 está activado	Dato 3
	Estado 4	Bit 4 está activado	Bit 3 está activado	Bit 03 está activado	Dato 4
	Estado 5	-	Bit 1 y 3 están activados	Bit 04 está activado	Dato 5
	Estado 6	-	Bit 2 y 3 están activados	Bit 05 está activado	Dato 6
	Estado 7	-	Bits 1, 2, y 3 están activados	Bit 06 está activado	Dato 7
	Estado 8	-	Bit 4 está activado	Bit 07 está activado	Dato 8
	Estado 9	-	Bit 1 y 4 están activados	Bit 08 está activado	Dato 9
	Estado 10	-	Bit 2 y 4 están activados	Bit 09 está activado	Dato 10
	Estado 11	-	Bits 1, 2, y 4 están activados	Bit 10 está activado	Dato 11
	Estado 12	-	Bit 3 y 4 están activados	Bit 11 está activado	Dato 12
	Estado 13	-	Bits 1, 3, y 4 están activados	Bit 12 está activado	Dato 13
	Estado 14	-	Bits 2, 3, y 4 están activados	Bit 13 está activado	Dato 14
	Estado 15	-	Todo activado	Bit 14 está activado	Dato 15
	Estado 16	-	-	Bit 15 está activado	Dato 16
	Estado 17	-	-	-	Dato 17
	Estado 255	-	-	-	Dato 255
Interbloqueo	Interbloqueo	-			
Retardo	En retardo	-			

NOTA

- El piloto no se visualiza normalmente si usa un estado distinto a una de las opciones definidas en [Seleccionar estado].
 Por ejemplo, si el [Número de estados] es 3 con la opción [Condición de cambio por bit], puede usar los estados 0, 1 y 2. Si activa bit 1 y bit 2, se creará un estado 3 inválido y el piloto continuará mostrando su estado válido anterior.

■ **Color**



Configuración	Descripción
Seleccionar estado	<p>Seleccione el estado. Si no se usa la función del piloto, sólo puede seleccionarse [Normal]. Si se usa la función del piloto, defina el color del interruptor correspondiente al estado.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para definir un color interbloqueado o en retardo, haga clic en la opción [Extendido] en la ficha [Interruptor común] y designe [Mostrar condición de Interbloqueo] o [Mostrar el estado de En retardo]. Esto añadirá la selección de [Seleccionar estado].
Color de la visualización	Seleccione el color del interruptor.
Diseño	Seleccione el diseño entre 9 tipos.
Color del diseño	<p>Seleccione el color del diseño. El color del interruptor aparece como una combinación del [Color del visualizador] y [Color del diseño].</p>
Color del borde	Seleccione un color de borde para el interruptor.

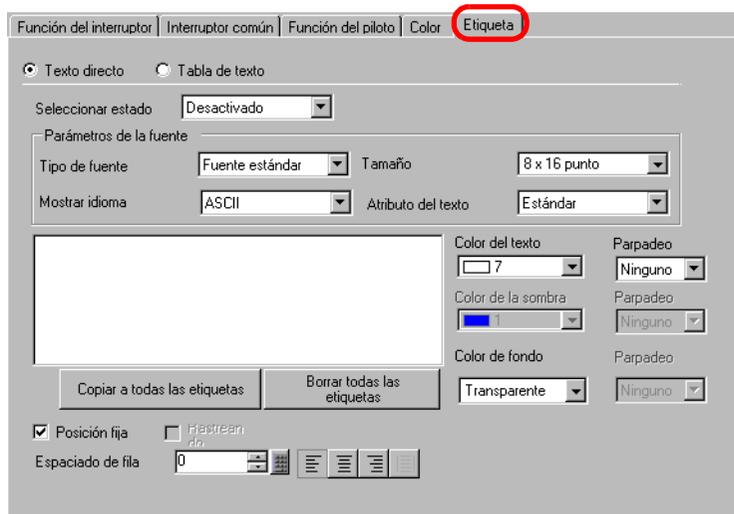
Sigue

Configuración	Descripción
Parpadeo	<p>Seleccione la velocidad del parpadeo. Puede elegir diferentes configuraciones de parpadeo para el [Color de la visualización], [Color del diseño] y [Color del borde].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según la unidad de visualización y la [Configuración de color] de los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

- NOTA**
- Dependiendo de la forma, es posible que no pueda definir un [Color de la visualización], [Color del diseño], o [Color del borde].

■ Etiqueta

Defina el texto que dibujará en el interruptor piloto. Puede cambiar el texto para que coincida con el estado del objeto.



Configuración	Descripción
Tipo de texto	<p>Seleccione el tipo del texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> Texto directo Introduzca el texto en la ventana de texto y se pondrá en forma directa como texto fijo. Tabla de texto Use texto de una tabla de texto guardada anteriormente. <p>☞ "17.9.4 Guía de configuración del Interruptor/Piloto - Etiqueta (Habilitar la tabla de textos)" (página 17-73)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa. Cuando la casilla [Tabla de texto] está seleccionada, puede cambiar qué tabla de texto mostrar.

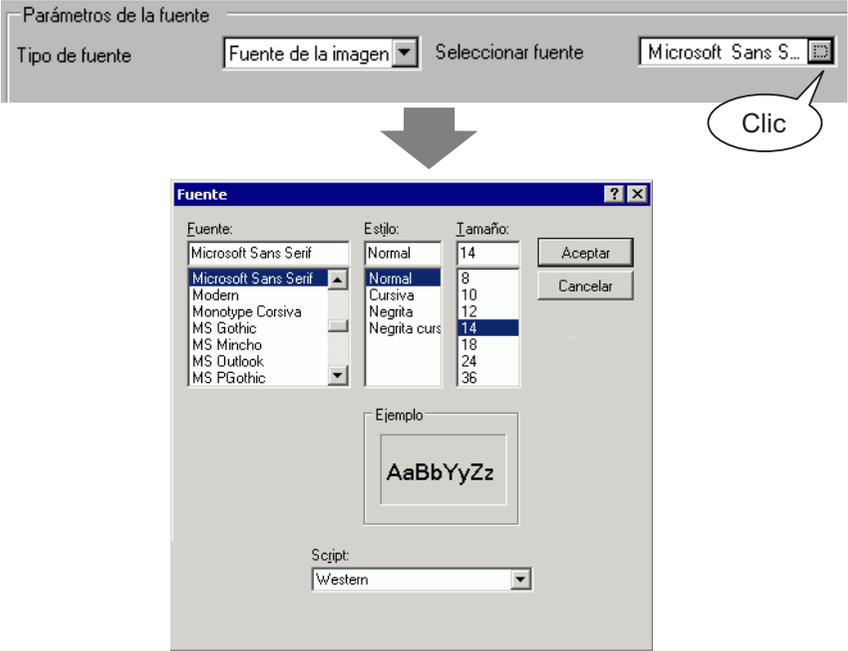
Sigue

Configuración	Descripción
<p>Seleccionar estado</p>	<p>Seleccione el estado. Si no se usa la función del piloto, sólo puede seleccionarse [Normal]. Si se usa la función del piloto, defina la etiqueta correspondiente al estado.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para definir una etiqueta interbloqueada o en retardo, defina los parámetros de detalle en la pestaña [Interruptor común] como [Mostrar condición interbloqueada] o [Mostrar el estado de En retardo]. Esto añadirá la selección de [Seleccionar estado].
<p>Fuente</p> <p>Tipo de fuente</p> <p>Tipo de fuente</p>	<p>Seleccione el tipo de fuente entre [Fuente estándar], [Fuente Stroke] y [Fuente imagen].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fuente estándar Las dimensiones verticales y horizontales de un carácter pueden especificarse en una fuente de mapa de bits. Cuando los caracteres se aumentan/achican, el contorno puede verse irregular o bien la letra puede parecer comprimida. • Fuente Stroke Ésta es una fuente de contorno donde la razón del ancho y alto de los caracteres es fija. Las letras tendrán un contorno parejo, aun si las aumenta/achica. Sin embargo, esta fuente usa más espacio de disco en la GP. • Fuente imagen Visualiza una fuente de ventana como datos de imagen. Por lo tanto, no puede ser editado como datos de texto. Esto sólo puede seleccionarse cuando el tipo de texto es [Texto directo]. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Las fuentes de imagen son la mayor causa de grandes archivos de proyecto. El texto usado en una fuente imagen tiene un tamaño de 50 bytes por cadena de caracteres. • Cuando se selecciona la fuente imagen, el texto no puede definirse a vertical.

Sigue

Configuración		Descripción
Fuente	Tamaño	<p>Seleccione el tamaño del texto. Cada tipo de fuente tiene un rango de tamaños diferente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño Fuente estándar: Puede seleccionar el tamaño de la fuente desde ya sea [8 x 8 pixeles] a [64 x 128 pixeles] en incrementos de unidades de 8 pixeles, o puede seleccionar un tamaño de fuente fijo de [6 x 10 pixeles], [8 x 13 pixeles], o [13 x 23 pixeles]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. <p>Fuente Stroke: 6 a 127 Si selecciona [Ajustar tamaño del texto automáticamente], puede ajustar el [Tamaño máximo] y [Tamaño mínimo].</p> • Tamaño fijo Disponible cuando se selecciona [Fuente estándar]. Puede elegir entre 6x10 puntos, 8x13 puntos y 13x23 puntos. Esta fuente es solamente compatible con caracteres de un solo byte. Cuando se usa fuentes de 6x10, no se puede establecer el [Atributo de texto] en [Negrita].
	Idioma visualizado	<p>Seleccione el idioma visualizado para la etiqueta desde [ASCII], [Japonés], [Chino (simplificado)], [Chino (tradicional)], [Coreano], [Cirílico], o [Tailandés]. Esto sólo puede definirse cuando [Tipo de fuente] es [Fuente estándar] o [Fuente Stroke].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esto no puede definirse cuando se selecciona [Tabla de texto].
	Atributos del texto	<p>Cuando [Tipo de fuente] es [Fuente estándar] o [Fuente Stroke], seleccione entre los siguientes atributos de texto.</p> <p>Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra]. (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].)</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno].</p>

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Fuente</p> <p>Seleccionar fuente</p>	<p>Esto aparece cuando [Tipo de fuente] se define a [Fuente imagen]. Aparece el cuadro de diálogo [Fuente]. Seleccione la fuente, estilo, y tamaño.</p>  <p>Parámetros de la fuente</p> <p>Tipo de fuente Fuente de la imagen Seleccionar fuente Microsoft Sans S...</p> <p>Fuente</p> <p>Fuente: Microsoft Sans Serif Estilo: Normal Tamaño: 14</p> <p>Microsoft Sans Serif Normal 8</p> <p>Modern Cursiva 10</p> <p>Monotype Corsiva Negrita 12</p> <p>MS Gothic Negrita curs 14</p> <p>MS Mincho 18</p> <p>MS Outlook 24</p> <p>MS PGothic 36</p> <p>Ejemplo</p> <p>AaBbYyZz</p> <p>Script: Western</p> <p>Aceptar Cancelar</p>
<p>Introducir campo de texto</p>	<p>Si se selecciona [Texto directo], introduzca la cadena de caracteres. Introduzca hasta 400 caracteres (100 caracteres por fila, 4 filas).</p>
<p>Copiar a todas las etiquetas</p>	<p>Copia el texto y las fuentes a todos los estados en la lista [Seleccionar estado].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esto no puede usarse si no se selecciona la función del piloto.
<p>Borrar todas las etiquetas</p>	<p>Borre el contenido del [Campo de ingreso de texto] para todos los estados. Los demás parámetros de la ficha [Etiqueta], tales como el tipo de fuente y color, permanecerán iguales.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esto no puede usarse si no se selecciona la función del piloto.
<p>Color del texto</p>	<p>Defina el color de la visualización para el texto.</p>
<p>Color de fondo</p>	<p>Defina el color de fondo para el texto.</p>
<p>Color de la sombra</p>	<p>Si el [Tipo de fuente] es [Fuente estándar], y se ha seleccionado [Sombra] en el menú [Atributo del texto], elija un color para la sombra.</p>

Sigue

Configuración	Descripción
Parpadeo	<p>Seleccione si el objeto parpadeará o no y la velocidad de parpadeo. Puede elegir diferentes configuraciones de parpadeo para [Color del texto] y [Color del fondo].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según la unidad de visualización y la [Configuración de color] de los Ajustes del sistema.  "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)
Posición fija	<p>Defina si se fija o no la posición de la etiqueta en el centro del objeto.</p>
Rastreo	<p>Después que se pone el Objeto, cualquier cambio hecho al tamaño o posición se copiará a los demás estados. Para cambiar el tamaño o la posición de una etiqueta de un estado individual sin afectar los otros estados, no use esta opción.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se define [Posición fija], esta configuración no puede usarse. • Esto no puede definirse cuando se selecciona [Tabla de texto].
Espaciado entre líneas	<p>Defina un valor de 0 a 255. Esto no puede definirse cuando [Tipo de fuente] es [Fuente imagen].</p>
Alinear	<p>Seleccione la alineación del texto, ya sea [Alinear a la izquierda], [Alinear al centro] o [Alinear a la derecha]. Cuando el [Tipo de fuente] se define a [Fuente imagen], también puede seleccionar [Alinear a ambos lados].</p>

10.15.2 Interruptor de palabra

■ Función del interruptor

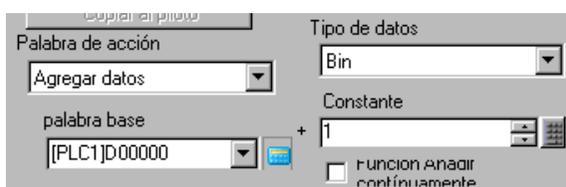


Configuración	Descripción
Dirección de palabra	Especifica la dirección de palabra donde los datos se almacenarán.
Función de la palabra	<p>Seleccione la función de palabra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Escribir datos Pulse el interruptor y los datos se escribirán a la dirección del dispositivo/PLC especificada en [Dirección de palabra]. • Sumar datos/Restar datos Pulse el interruptor y el valor de los datos se suma a (resta de) los datos que están en la actualidad en la dirección de palabra del dispositivo especificado. Entonces el resultado se escribe a la [Dirección de palabra]. ☞ " ◆ Sumar datos/Restar datos" (página 10-71) • Sumar dígito/Restar dígito Toda vez que se presione el Interruptor, el dígito especificado se aumenta o disminuye en uno y luego se escriben a la [Dirección de palabra]. Sólo el dígito especificado cambia y no afecta el resto del valor. ☞ " ◆ Sumar dígito/Restar dígito" (página 10-72) • Scripts Realiza una operación lógica booleana (AND/OR/XOR) entre el valor de la dirección de palabra y una constante. El resultado se vuelve a almacenar en la [Dirección de palabra]. ☞ " ◆ Scripts" (página 10-73)
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos constante entre [Dec.], [BCD] y [Hex].
Longitud en bits	Seleccione la longitud en bits de la constante, ya sea [16 Bit] o [32 Bit].

Sigue

Configuración	Descripción																	
Constante	Defina el valor que se escribirá a la [Dirección de palabra] designada. Cada [Tipo de datos] tiene un rango de tamaños diferente.																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Longituden bits</th> <th>Tipo de datos</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Dec</td> <td>-32768 a 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 9999</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>0 a FFFF</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bit</td> <td>Dec</td> <td>-2147483648 a 2147483647</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 99999999</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>0 a FFFFFFFF</td> </tr> </tbody> </table>	Longituden bits	Tipo de datos	Constante	16 bits	Dec	-32768 a 32767	BCD	0 a 9999	Hex	0 a FFFF	32 bit	Dec	-2147483648 a 2147483647	BCD	0 a 99999999	Hex	0 a FFFFFFFF
	Longituden bits	Tipo de datos	Constante															
	16 bits	Dec	-32768 a 32767															
		BCD	0 a 9999															
		Hex	0 a FFFF															
	32 bit	Dec	-2147483648 a 2147483647															
BCD		0 a 99999999																
Hex		0 a FFFFFFFF																

◆ Sumar datos/Restar datos

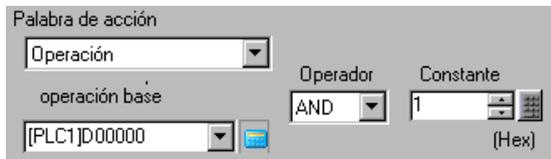


Configuración	Descripción													
Dirección de palabra de base de suma (Dirección de palabra de base de resta)	La [Constante] designada se suma a (resta de) estos datos, luego el resultado se escribe a [Dirección de palabra].													
Tipo de datos	Seleccione el formato de los datos de la constante entre [Bin] y [BCD].													
Constante	Especifique el valor que se sumará/restará. Cada [Tipo de datos] tiene un rango de tamaños diferente.													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Función de la palabra</th> <th>Tipo de datos</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Añadir</td> <td>Bin</td> <td>0 a 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Restar</td> <td>Bin</td> <td>0 a 32768</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Función de la palabra	Tipo de datos	Constante	Añadir	Bin	0 a 32767	BCD	0 a 9999	Restar	Bin	0 a 32768	BCD	0 a 9999
	Función de la palabra	Tipo de datos	Constante											
	Añadir	Bin	0 a 32767											
		BCD	0 a 9999											
Restar	Bin	0 a 32768												
	BCD	0 a 9999												
Función de suma continua (Función de resta continua)	<p>Especifique si usa una función que en forma repetida añade o resta un valor mientras presiona el interruptor.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si se define la función de suma continua, no puede usarse la función de retardo. • Esta característica no funciona si [Detección del panel táctil] se establece en [Detectar desactivado] en la pestaña [Operación] de la página [Unidad de visualización] en la ventana de [Configuración del sistema]. 													

◆ Sumar dígito/Restar dígito

Configuración	Descripción
Posición del dígito	Seleccione la posición del dígito que se aumentará (disminuirá). El valor puede ser de 1 a 4.
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos desde [Bin] o [BCD].
Función de suma continua (Función de resta continua)	<p>Especifica si resta o suma en forma repetida el dígito seleccionado mientras se presiona el interruptor.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si se define la función de suma continua, no puede usarse la función de retardo. • Esta característica no funciona si [Detección del panel táctil] se establece en [Detectar desactivado] en la pestaña [Operación] de la página [Unidad de visualización] en la ventana de [Configuración del sistema].

◆ **Scripts**



Configuración	Descripción																
Dirección de la palabra base para operación lógica	Especifica la dirección de palabra para hacer referencia a la operación. La operación sucede con los datos almacenados en la dirección designada aquí y la constante, luego el resultado se escribe a [Dirección de palabra].																
Operador	<p>Seleccione entre [AND], [OR] y [XOR].</p> <ul style="list-style-type: none"> • AND (AND Lógico) El resultado es "0" cuando cualquiera de los bits es "0" y "1" cuando ambos bits son "1". • OR (OR Lógico) El resultado es "1" cuando cualquiera de los bits es "1", y "0" cuando ambos bits son "0". • XOR (XOR Exclusivo) El resultado es "0" cuando ambos bits tienen el mismo valor y "1" cuando tienen un valor diferente. <p>Por ejemplo, cuando el valor de la [Dirección de palabra base de operación] es 5, [Constante] es 3.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>AND</th> <th>OR</th> <th>XOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dirección de la palabra base para operación lógica</td> <td style="text-align: center;">0101</td> <td style="text-align: center;">0101</td> <td style="text-align: center;">0101</td> </tr> <tr> <td>Constante</td> <td style="text-align: center;">0011</td> <td style="text-align: center;">0011</td> <td style="text-align: center;">0011</td> </tr> <tr> <td>Resultado de la operación (Dirección de palabra)</td> <td style="text-align: center;">0001</td> <td style="text-align: center;">0111</td> <td style="text-align: center;">0110</td> </tr> </tbody> </table>		AND	OR	XOR	Dirección de la palabra base para operación lógica	0101	0101	0101	Constante	0011	0011	0011	Resultado de la operación (Dirección de palabra)	0001	0111	0110
	AND	OR	XOR														
Dirección de la palabra base para operación lógica	0101	0101	0101														
Constante	0011	0011	0011														
Resultado de la operación (Dirección de palabra)	0001	0111	0110														
Constante	Designa el valor de la operación. El rango del valor es 0 a FFFF.																

■ **Interruptor común/Función de piloto/Color/Etiqueta**

Configure los parámetros que son comunes a pesar del tipo.

- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Interruptor común/Básico" (página 10-55)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Función de piloto/Básico" (página 10-60)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Color" (página 10-64)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Etiqueta" (página 10-65)

10.15.3 Interruptor Cambiar pantalla

Cree un interruptor que cambie la pantalla base.

■ Función del interruptor



Configuración	Descripción
Función cambio de pantalla	<p>Seleccione la función Cambio de pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cambiar pantalla Pulse el interruptor y la pantalla cambia (salta) a la pantalla especificada. • Pantalla anterior Pulse el interruptor y la pantalla visualizada anteriormente aparecerá de nuevo. Para las pantallas que están organizadas en forma jerárquica, la pantalla un nivel arriba (la pantalla primaria) aparecerá de nuevo. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • En la ventana [Ajustes de pantalla], en la pestaña [Mostrar] del enlace [Visualizar], cuando se selecciona la casilla [Reflect in Device/PLC], puede que no funcione bien el cambio de la configuración de los interruptores de la pantalla con la función [Pantalla anterior].
Pantalla	<p>Especifique el número de la pantalla que desea visualizar (de 1 a 9999). Esto sólo puede definirse cuando [Función cambio de pantalla] se define a [Cambiar pantalla].</p>
Cambio de pantalla jerárquico	<p>Puede definir un nivel de jerarquía al cambio de pantalla. Esto sólo puede definirse cuando [Función cambio de pantalla] se define a [Cambio pantalla]. Se puede definir un máximo de 32 niveles.</p>

■ Interruptor común/Función de piloto/Color/Etiqueta

Configure los parámetros que son comunes a pesar del tipo.

- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Interruptor común/Básico" (página 10-55)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Función de piloto/Básico" (página 10-60)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Color" (página 10-64)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Etiqueta" (página 10-65)

10.15.4 Interruptor especial

Cree un interruptor con características especiales.

■ Función del interruptor



Configuración	Descripción
Función especial	<p>Seleccione la función especial .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interruptor de visualización de la ventana Este interruptor es igual al que se encuentra en un objeto de ventana y activa la ventana. Presione el interruptor y la ventana designada se visualiza. Vuelva a presionarlo y la ventana se cierra. • Interruptor histórico de alarmas Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto de la alarma. Crea un interruptor para manejar (Rec/Mover/Borrar) el historial de alarmas visualizado. ☞ " ◆ Interruptor histórico de alarmas" (página 10-78) • Interruptor texto de la alarma Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto de la alarma de texto. Crea un interruptor para mostrar el desplazamiento o subpantalla de la alarma de texto visualizada. ☞ " ◆ Interruptor texto de la alarma" (página 10-79) • Interruptor gráfico de tendencia histórica Este interruptor es igual al que se encuentra en el Gráfico de tendencias históricas. Crea un interruptor para visualizar y desplazarse por los datos históricos. ☞ " ◆ Interruptor gráfico de tendencia histórica" (página 10-80) • Interruptor muestreo de datos Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto de la visualización de los datos de muestreo. Crea un interruptor para desplazarse a través de un visualizador de datos de muestreo. ☞ " ◆ Interruptor muestreo de datos" (página 10-80) • Interruptor de la lista de selectores Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto de la alarma de texto. Crea un desplazamiento de la lista visualizada o de un interruptor que opera la función seleccionada. ☞ " ◆ Interruptor de la lista de selectores" (página 10-81)

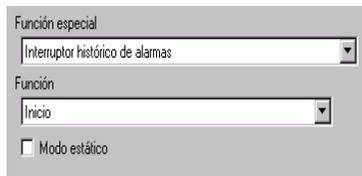
Sigue

Configuración	Descripción
Función especial	<ul style="list-style-type: none"> • Bloqueo de funcionamiento Cuando se conecta la GP múltiple a un PLC a través de GP-Viewer o Ethernet, cuando GP/GP-Viewer comienza su operación, no puede operar con otra GP/GP-Viewer. Puede usarse para cancelar "deshabilitar".  " ◆ Bloqueo de funcionamiento" (página 10-81) • Seguridad Crea un interruptor para cambiar una contraseña mientras se comunica con el Dispositivo/PLC.  " ◆ Seguridad" (página 10-82) • Interruptor recetas Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto del visualizador de datos especiales [Recetas]. Crea un interruptor para transferir recetas, desplazarse por un visualizador de receta, y así sucesivamente.  " ◆ Interruptor recetas" (página 10-83) • Interruptor de visualización del administrador de archivos Este interruptor es igual al que se encuentra en el visualizador de datos especiales [Administrador de archivos]. Crea un interruptor para mostrar el Administrador de archivos en la pantalla. • Interruptor de transferencia de datos Este interruptor es igual al que se encuentra en el visualizador de datos especiales [Transmisión de datos]. Crea un interruptor para transferir datos CSV, desplazarse a través de una visualización de transferencia de datos y así sucesivamente.  " ◆ Interruptor de transferencia de datos" (página 10-84) • Interruptor visualización CSV Este interruptor es igual al que se encuentra en el visualizador de datos especiales [Mostrar CSV]. Crea un interruptor para desplazarse a través de una visualización CSV o imprimir datos CSV.  " ◆ Interruptor visualización CSV" (página 10-84) • Interruptor para reproducir películas Este interruptor es igual al que se encuentra en el reproductor de películas. Cree el interruptor para operar la pantalla para la reproducción de películas.  " ◆ Interruptor para reproducir películas" (página 10-85) • Interruptor iniciar monitorización Cree un interruptor para mostrar la Supervisión del dispositivo y Supervisión de la escalera en pantalla.  " ◆ Iniciar el interruptor del monitor" (página 10-88) • Disparador de la aplicación Cree un interruptor para especificar e iniciar de forma directa el archivo ejecutable de la aplicación cuando use WinGP. Puede especificar configuraciones tales como los parámetros de inicio y observar en inicio múltiple.  " ◆ Disparador de la aplicación" (página 10-89)

Sigue

Configuración	Descripción
Función especial	<ul style="list-style-type: none"> • Disparador de la aplicación Cree un interruptor para especificar e iniciar de forma directa el archivo ejecutable de la aplicación cuando use WinGP. Puede especificar configuraciones tales como los parámetros de inicio y observar en inicio múltiple. ☞ " ◆ Disparador de la aplicación" (página 10-89) • WinGP, saliendo Cree un interruptor para salir de WinGP. ☞ " ◆ WinGP, saliendo" (página 10-90) • Restablecer Cree un interruptor para restablecer la visualización. • Fuera de línea Cree un interruptor para transferir al modo fuera de línea (ninguna comunicación con el dispositivo/PLC) para el Visualizador. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Restablecer] y [Fuera de línea] no pueden ser un interruptor multifuncional (operaciones múltiples con un solo interruptor). <ul style="list-style-type: none"> • Interruptor de la ventana de acceso remoto al ordenador Este interruptor es igual al que se encuentra en la ventana de acceso remoto al ordenador. Muestre las pantallas de ventanas RPA en la pantalla. ☞ "36.3 Mostrar u operar un ordenador desde la unidad GP" (página 36-5) • Transferir datos del dispositivo/PLC Si usa MP Series Ethernet (Extendida) de Yaskawa Electric Corporation como el dispositivo/PLC, puede crear un interruptor que va a la GP al dispositivo/PLC del programa de transferencia de pantalla MP. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para habilitar la función de transferencia del programa MP, en el enlace [Dispositivo/PLC] de la ventana de [Ajustes del sistema], en [Función extendida] seleccione la casilla [Habilitar función de transferencia del programa]. • Para más detalles acerca de los ajustes de transferencia, consulte el Manual del dispositivo/PLC del controlador.
ID de objetos de la ventana	<p>Defina la ID de la ventana para visualizar cuando se toca el interruptor. El rango definido es de cero a 383.</p>

◆ **Interruptor histórico de alarmas**

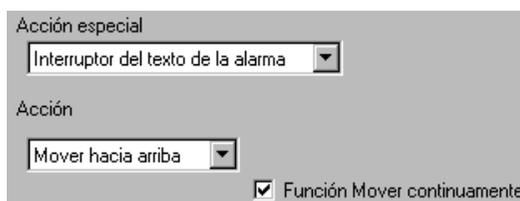


Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la operación del interruptor del historial de alarmas: [Inicio], [Final], [Reconocer], [Mover], [Borrar], [Ordenar], [Desplazar] [Subvisualizador] o [Tecla de adquisición del número de la alarma].
Modo estático	Cuando la [Función] es [Iniciar], designe si se usa o no el modo estático (detiene la visualización de la alarma en el estado actual y no hace actualizaciones).
Detalles	<p>Cuando se selecciona [Función] como [Rec], [Mover], [Borrar] u [Ordenar], seleccione los detalles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reconocer Elija entre [Reconocer] y [Revisar todo]. • Mover Seleccione entre [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba] y [Desplazar hacia abajo]. <ul style="list-style-type: none"> • Borrar Seleccione desde [Borrar], [Borrar todo], [Borrar al recuperar la alarma], [Borrar la alarma reconocida], [Borrar todas las alarmas reconocidas], [Borrar todos los números de ocurrencia], [Borrar el número individual de ocurrencia], [Borrar todos los tiempos acumulados] o [Borrar el tiempo acumulado invidual]. • Ordenar Seleccione entre [Ordenar por fecha de activación y hora], [Ordenado por el número de ocurrencias], [Ordenar por el tiempo acumulado], [Ordenado por orden de registro], [Ordenar por nivel y Fecha y Hora], [Ordenar por nivel y número de veces], o [Ordenar a la inversa]. • Desplazar Seleccione [Desplazar a la derecha] o [Desplazar a la izquierda].
Función Mover continuamente	Cuando se selecciona [Función de detalle] como [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], seleccione si se mueve o no en forma continua mientras se presiona el interruptor. Esta función no existe en el objeto alarma.
Número de movimientos hacia arriba/abajo	Si la [Función de detalle] es [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], defina el número de movimientos que el interruptor se desplazará cuando se presione una vez. El rango de configuración es de 1 a 768.

Sigue

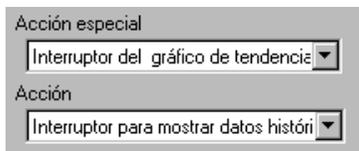
Configuración	Descripción
Función continua de arriba y abajo	Cuando se selecciona [Función de detalle] como [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], seleccione si desplaza hacia arriba (o hacia abajo) mientras se presiona el interruptor. Esta función no existe en el objeto alarma.
Obtener el registro de operaciones	Si selecciona [Reconocer] o [Borrar] bajo [Acción], especifique si obtiene el registro de la operación. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ Interruptor texto de la alarma



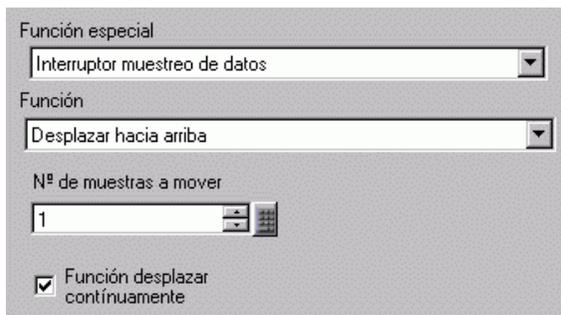
Configuración	Descripción
Acción	Elija la acción entre [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Sub visualización] y [Fin].
Función Mover continuamente	Cuando se selecciona [Función] como [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], seleccione si se mueve o no en forma continua mientras se presiona el interruptor. Esta función no existe en el objeto alarma de texto.
Número de movimientos hacia arriba/abajo	Cuando [Función] es [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], defina el número de movimientos que el interruptor se desplazará cuando se presione una vez. El rango de configuración es de 1 a 512.
Función continua de arriba y abajo	Cuando se selecciona [Función] como [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], seleccione si desplaza hacia arriba (o hacia abajo) mientras se presiona el interruptor. Esta función no existe en el objeto alarma de texto.

◆ **Interruptor gráfico de tendencia histórica**



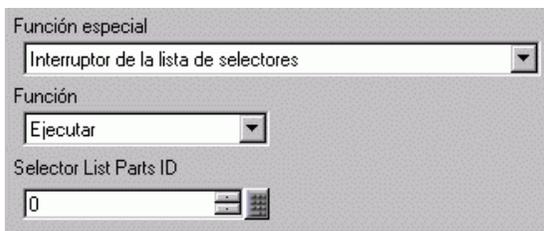
Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la operación del interruptor Mostrar datos históricos para el gráfico de tendencias históricas: [Interruptor Mostrar datos históricos], [Desplazar por datos antiguos], y [Desplazar por nuevos datos], [Acercar visualización] y [Alejar visualización].
Nº de muestras a mover	Cuando [Función] es [Desplazar por datos antiguos] o [Desplazar por nuevos datos], defina el número de muestras que se desplazarán con un contacto. El rango de configuración es de 1 a 65535.
Función de desplazamiento continuo	Cuando [Función] es [Desplazar por datos antiguos] o [Desplazar por nuevos datos], designe si se desplaza en forma continua cuando se presiona el interruptor. Esta característica no existe en el objeto del gráfico de tendencia histórica.
Usar solo en Mostrar datos históricos	Si selecciona [Acercar] o [Alejar] bajo [Acción], especifique si lo usa solo al visualizar Mostrar datos históricos.
ID de objetos del gráfico de tendencias históricas	Si selecciona [Acercar] o [Alejar] bajo [Acción], defina los objetos del gráfico de tendencia histórica que reflejan la condición de visualización.

◆ **Interruptor muestreo de datos**



Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la acción desde [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], o [Desplazar a la derecha].
Nº de muestras a mover	Defina el número de muestras a desplazar cuando se presione una vez. El rango de configuración es de 1 a 65.535 para [Desplazar hacia arriba] y [Desplazar hacia abajo], y de 1 a 514 para [Desplazar a la izquierda] y [Desplazar a la derecha].
Función de desplazamiento continuo	Designa si se desplaza o no en forma continua cuando se presiona el interruptor. Esta función no existe en el objeto de visualización del muestreo.

◆ **Interruptor de la lista de selectores**

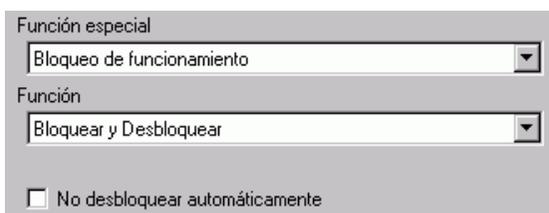


Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la acción del interruptor que opera la lista del selector desde [Ejecutar], [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo].
Obtener el registro de operaciones	Si selecciona [Ejecutar] como la [Acción], especifique si obtiene el registro de operación. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.
ID de los objetos de la lista del selector	Especifica la ID del objeto de la lista del selector asociada con el interruptor.

NOTA

- La lista se cierra cuando el interruptor se hace invisible debido a la Visibilidad de animación mientras se visualiza la lista del selector. Si el interruptor se hace nuevamente visible, la lista permanecerá cerrada.

◆ **Bloqueo de funcionamiento**



Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la acción de interruptor de bloque de operación desde [Bloquear y Desbloquear], [Bloquear] o [Desbloquear].
No desbloquear automáticamente	Si selecciona, el bloque no se desbloquea en forma automática aun cuando el tiempo definido en [Tiempo fuera] en [Ajustes de bloque de operación] ha pasado en la Unidad de visualización [Configuraciones extendidas].

Configuración	Descripción
Obtener el registro de operaciones	<p>Si selecciona [Ejecutar] como la [Acción], especifique si obtiene el registro de operación.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

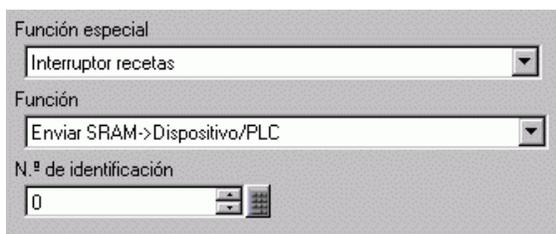
◆ Seguridad



Configuración	Descripción
Acción	Selecciona la acción del interruptor de contraseña definido: [Definir la contraseña], [Iniciar sesión] o [Cerrar sesión].
Modo de configuración	<p>Si [Definir la contraseña] se define a [Acción], seleccione [Sobrescribir] o [Añadir].</p> <ul style="list-style-type: none"> Sobrescribir Sobrescribe la contraseña que se leyó en las contraseñas existentes. Añadir Añade la contraseña que se leyó en las contraseñas existentes.
Cargar	Selecciona desde donde cargar la contraseña: [Tarjeta CF] o [Almacenamiento USB].
Después de reflejar la contraseña, borre el archivo CSV	Después de mostrar la contraseña desde la operación [Cargar], especifique si borra el archivo CSV.
Pantalla de Cerrar sesión	<p>Si selecciona [Cerrar sesión] como la [Acción], seleccione la pantalla de cerrar sesión desde [Pantalla inicial], [Seleccionar pantalla], o [Ningún movimiento de pantalla].</p> <ul style="list-style-type: none"> Pantalla Si usa [Seleccionar pantalla], especifique el número de pantalla a visualizar cuando se desconecta.

Configuración	Descripción
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ Interruptor recetas



Configuración	Descripción
Acción	<p>Selecciona la acción del interruptor en el Visualizador de datos especiales [Receta]: [Transferir desde SRAM a dispositivo/PLC], [Transferir desde SRAM a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo/PLC a SRAM], [Transferir desde dispositivo/PLC a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo interno a SRAM], o [Transferir desde dispositivo interno a dispositivo/PLC], [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo].</p>
Número de identificación	<p>Defina el número de ID del Visualizador de datos especiales [Receta] que desea operar con el interruptor especial. El valor puede ser de 0 a 255.</p>
Número de movimientos	<p>Cuando [Función] es [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], defina el número de movimientos para una pulsación de 1 a 2,048.</p>
Función Mover continuamente	<p>Cuando se selecciona [Función] como [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], seleccione si se mueve o no en forma continua mientras se presiona el interruptor. Esta característica no existe en un Visualizador de datos especial [Receta].</p>
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si obtiene el registro de operación cuando sucede una de las siguientes acciones: [Transferir desde SRAM a dispositivo/PLC], [Transferir desde SRAM a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo/PLC a SRAM], [Transferir desde dispositivo/PLC a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo interno a SRAM], o [Transferir desde dispositivo interno a dispositivo/PLC].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ **Interruptor de transferencia de datos**

Función especial

Función

Configuración	Descripción
Acción	Selecciona la operación del interruptor para el Visualizador de datos especiales [Transmisión de datos]: CF/USB a dispositivo/PLC], [Transferir desde dispositivo/PLC a CF/USB], [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo] o [Visualizador de datos CSV].
Nº de muestras a mover	Cuando [Función] es [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], defina el número de movimientos para una pulsación de 1 a 100.
Función de desplazamiento continuo	Cuando [Función] se selecciona como [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], seleccione si se mueve o no en forma continua mientras se presiona el interruptor. Esta característica no existe en el visualizador de datos especial [Transmisión de datos].
Obtener el registro de operaciones	Especifica si se obtiene el registro de operación si se selecciona [Transferir desde CF/USB a dispositivo/PLC] o [Transferir desde dispositivo/PLC a CF/USB] como la [Acción]. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ **Interruptor visualización CSV**

Función especial

Función

Nº de muestras a mover

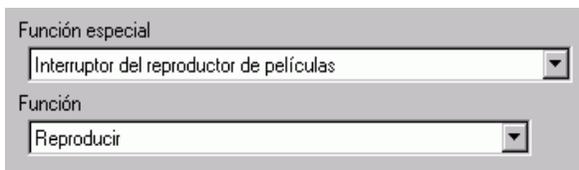
Función desplazar continuamente

Configuración	Descripción
Acción	Puede seleccionar la acción del interruptor de Visualizador de datos especiales [Visualizador CSV] a [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], [Desplazar a la derecha], [Imprimir todo], o [Imprimir ventana].

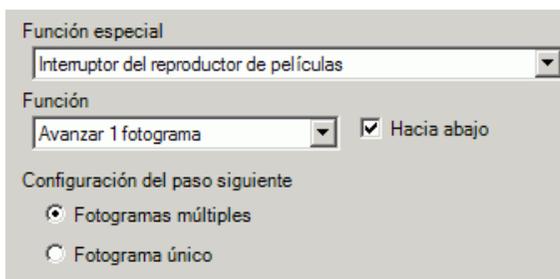
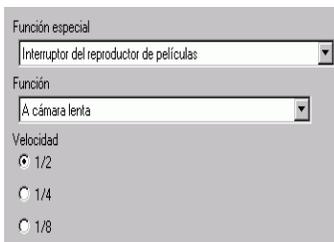
Sigue

Configuración	Descripción
Nº de muestras a mover	Cuando se selecciona [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], o [Desplazar a la derecha], defina el número de movimientos para una pulsación de 1 a 1000.
Función de desplazamiento continuo	Cuando se selecciona [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], o [Desplazar a la derecha], seleccione si se mueve o no en forma continua mientras se presiona el interruptor. Esta característica no existe en un Visualizador de datos especial [Mostrar CSV].

◆ Interruptor para reproducir películas



Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la función del interruptor para reproducir una película con [Reproductor de película] desde [Reproducir], [Detener], [Pausa], [Avance rápido], [Rebobina], [Cámara lenta], [Avanzar 1 fotograma], [Retroceder 1 fotograma], [Cambiar película], [Zoom], [Mover], o [Mostrar vídeo].
Velocidad	Si selecciona [Cámara lenta] en [Acción], especifique la velocidad de ejecución, ya sea [x 1/2], [x 1/4] o [x 1/8].
Configuración de paso siguiente	Cuando la [Función] se establece en [Avanzar 1 fotograma], seleccione [Ancho del fotograma (Grande)] o [Ancho del fotograma (Menor)]. Esta configuración puede usarse sólo durante [Pausa].



Sigue

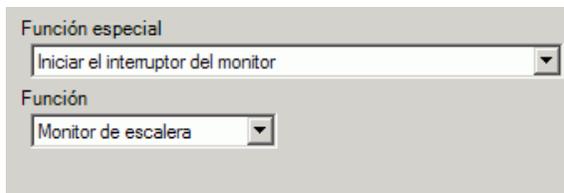
Hacia adelante (Hacia atrás)	Al seleccionar [Avanzar 1 fotograma] (o [Retroceder 1 fotograma]) en [Función], mientras mantiene pulsado el interruptor, especifique si se continúa adelantando (o retrocediendo) la película fotograma por fotograma.
------------------------------	---

Configuración	Descripción									
<p>Detalles</p>	<p>Al seleccionar [Cambiar película] en [Función], seleccione [Siguiente], [Previo] o [Especificar rango].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bucle Si selecciona [Siguiente] o [Previo], especifique si se realiza o no la operación de bucle al comienzo o al final. • Especificar rango Especifique el Número de índice de 0 a 99 de la película de se ejecutará. <p>Al seleccionar [Mover] en [Función], seleccione [Superior], [Inferior], [Izquierda] o [Derecha]. Lo siguiente describe el rango en el cual una película puede moverse por vez.</p> <table border="1" data-bbox="408 544 1236 836"> <thead> <tr> <th data-bbox="408 544 655 614">Orientación</th> <th data-bbox="655 544 1020 614">Cuando se ejecuta en un archivo SDX</th> <th data-bbox="1020 544 1236 614">Al reproducir un video</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="408 614 655 691">Orientación horizontal</td> <td data-bbox="655 614 1020 691">Unidad de 2 puntos</td> <td data-bbox="1020 614 1236 691">Unidad de 2 puntos</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 691 655 836">Orientación vertical</td> <td data-bbox="655 691 1020 836">Tamaño normal Unidad de 2 puntos Tamaños de 1/4 y 1/16 Unidad de 1 puntos</td> <td data-bbox="1020 691 1236 836">Unidad de 1 puntos</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Continuo Manteniendo pulsado el interruptor, especifique si se mueve la película. 	Orientación	Cuando se ejecuta en un archivo SDX	Al reproducir un video	Orientación horizontal	Unidad de 2 puntos	Unidad de 2 puntos	Orientación vertical	Tamaño normal Unidad de 2 puntos Tamaños de 1/4 y 1/16 Unidad de 1 puntos	Unidad de 1 puntos
Orientación	Cuando se ejecuta en un archivo SDX	Al reproducir un video								
Orientación horizontal	Unidad de 2 puntos	Unidad de 2 puntos								
Orientación vertical	Tamaño normal Unidad de 2 puntos Tamaños de 1/4 y 1/16 Unidad de 1 puntos	Unidad de 1 puntos								
<p>Detalles</p>	<p>Cuando se selecciona [Mostrar video] como la [Función], seleccione [Video Activado], [Video Desactivado], o [Video activado/desactivado].</p>									

Sigue

Configuración	Descripción		
<p>Modo de acción</p>	<p>Al seleccionar [Zoom] como la [Función], seleccione [Directo] o [Indirecto].</p> <ul style="list-style-type: none"> Tamaño de la visualización Al seleccionar [Directo], seleccione el tamaño de la visualización desde [Estándar], [1/4], [1/16], o [Zoom]. La opción [Zoom] acerca o aleja una película en este orden: Normal -> 1/4 -> 1/16 -> 1/4 -> Normal, y así sucesivamente, cada vez que se presiona el interruptor. [Bucle], si se selecciona, acerca y aleja la película en el orden de "Normal -> 1/4 -> 1/16 -> Normal -> 1/4...". <div data-bbox="611 490 1050 823" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p style="text-align: center;">Función</p> <p style="text-align: center;">Zoom</p> <table border="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> Modo de acción <input checked="" type="radio"/> Directo <input type="radio"/> Indirecto </td> <td style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> Tamaño del Visualización <input checked="" type="radio"/> Estándar <input type="radio"/> 1/4 <input type="radio"/> 1/16 <input type="radio"/> Zoom <input type="checkbox"/> Bucle </td> </tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> Dirección de palabra Designa una dirección para almacenar el tamaño de la visualización cuando se selecciona [Indirecto]. Los tamaños de la visualización son los siguientes. <ul style="list-style-type: none"> 0: Estándar 1: 1/4 2: 1/16 3 to 0xFFFFE Reservado (no cambia) 0xFFFF: Normal (volver a la pantalla principal) 	Modo de acción <input checked="" type="radio"/> Directo <input type="radio"/> Indirecto	Tamaño del Visualización <input checked="" type="radio"/> Estándar <input type="radio"/> 1/4 <input type="radio"/> 1/16 <input type="radio"/> Zoom <input type="checkbox"/> Bucle
Modo de acción <input checked="" type="radio"/> Directo <input type="radio"/> Indirecto	Tamaño del Visualización <input checked="" type="radio"/> Estándar <input type="radio"/> 1/4 <input type="radio"/> 1/16 <input type="radio"/> Zoom <input type="checkbox"/> Bucle		

◆ Iniciar el interruptor del monitor



Configuración	Descripción
Acción	<p>Seleccione entre [Monitorización del Ladder], [Monitorización del Ladder (Caché)] o [Monitor del dispositivo].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorización del Ladder Inicie la pantalla del monitor de escalera. La escalera se muestra después del inicio y [Leer]. La escalera no se muestra al inicio. • Monitor de escalera (Caché) Muestra la escalera anterior guardada en la tarjeta CF al salir del programa. • Monitor de dispositivos Inicie la pantalla del monitor del dispositivo. ☞ "A.2 Monitorear el valor de las direcciones del dispositivo (Monitorización del dispositivo)" (página A-48) <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para poder usar la Monitorización del Ladder, su PLC requiere de la herramienta del monitor de escalera (se vende por separado). Véase el manual de operación del monitor de escalera en el CD-ROM del monitor de escalera.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

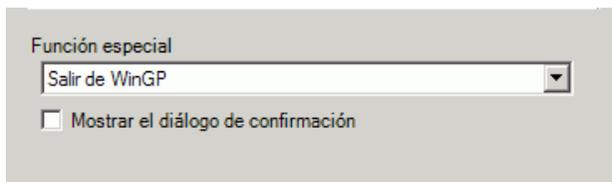
◆ **Disparador de la aplicación**

Use el interruptor Iniciar aplicación para iniciar la aplicación por pulsación al usar WinGP.

Configuración	Descripción
Ruta	Ingrese la ruta absoluta del fichero ejecutable (.exe) que desea iniciar. Ingrese hasta 255 caracteres.
Parámetro	Introduzca el argumento del fichero ejecutable al inicio. Ingrese hasta 255 caracteres.
Prevenir instancias múltiples	Defina [Título de la ventana] para observar las instancias múltiples. Ingrese hasta 63 caracteres. Si se encuentra una ventana que coincide con el [Título de la ventana], la aplicación no se iniciará. Si no hay configuraciones en este campo [Título de la ventana], se permiten múltiples inicios.
Sólo buscar los títulos de las ventanas completos	Si se encuentra una ventana que coincide con el título especificado en [Título de la ventana], la aplicación no se iniciará.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ **WinGP, saliendo**

Salga de WinGP.



Configuración	Descripción
Mostrar el cuadro de diálogo de confirmación	Muestra un diálogo de confirmación al salir de WinGP.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

■ **Interruptor común/Función de piloto/Color/Etiqueta**

Configure los parámetros que son comunes a pesar del tipo.

- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Interruptor común/Básico" (página 10-55)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Función de piloto/Básico" (página 10-60)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Color" (página 10-64)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Etiqueta" (página 10-65)

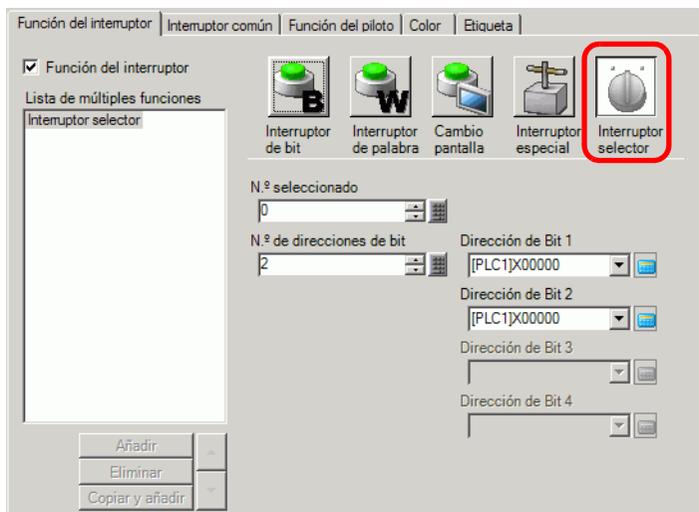
10.15.5 Interruptor selector

Cree un interruptor selector rotatorio (un interruptor que activa los bits en orden con cada pulsación).

NOTA

- Después de encender el equipo y pulsar el interruptor selector, se leen los datos para cada dirección de bit definido desde el dispositivo/PLC. Esa información se almacena dentro de la GP y al mismo tiempo sucede la acción del selector (el bit que sigue la dirección de bit seleccionada se activa). Luego, sucede la acción del selector sin leer los datos de la dirección/dispositivo, basado en la información almacenada en la GP (cuál dirección bit estaba activada la última vez). Después de la primera pulsación, aun si los datos de la dirección bit cambian, no se reflejará enseguida en el interruptor selector. Los datos se sobrescribirán la próxima vez que toque el interruptor.
 - Cuando se configura las direcciones de dispositivos/PLCs múltiples, si sucede un error de comunicación en uno de los dispositivos, la escritura continuará en forma normal a ese dispositivo hasta que suceda la escritura, y se visualizará un error de escritura en el momento en que se escribe al dispositivo. El error de escritura visualizado se borrará una vez que cambie pantalla después de recuperarse la comunicación.
-

■ Función del interruptor



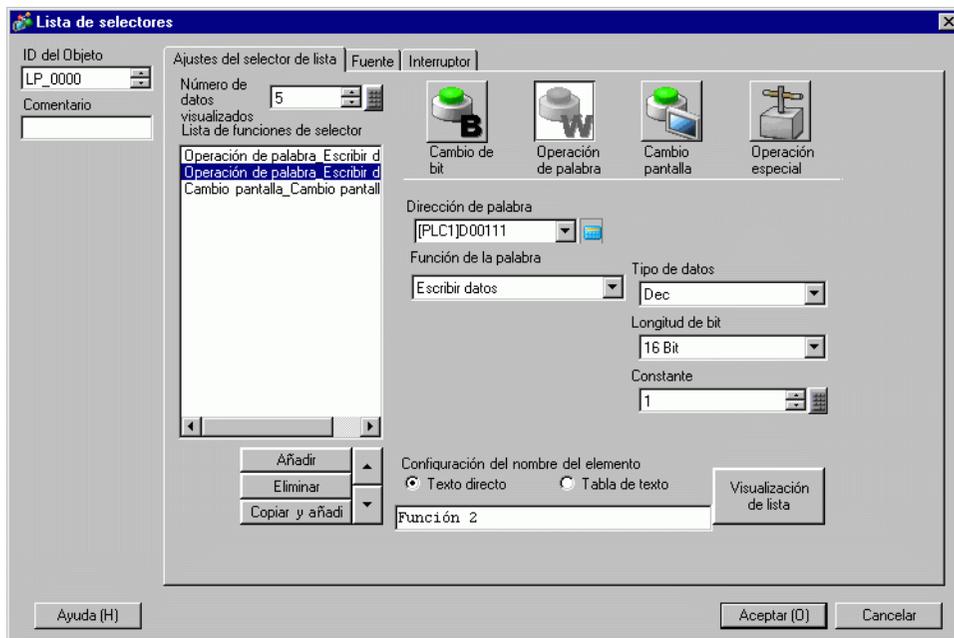
Configuración	Descripción
ID del selector	<p>Defina el número de ID del selector. El rango de configuración es de 0 a 2047.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La ID del selector seleccionado es común para todas las pantallas en el archivo de proyecto. Cuando pone un interruptor selector para el cual se han seleccionado direcciones de bit e ID de selectores iguales en pantallas múltiples, la operación de la pantalla previa continuará aun cuando se cambie a otra pantalla. • Cuando ponga interruptores selectores múltiples con la misma ID de selector, cuando defina otras direcciones de bit al interruptor individual, el interruptor no funcionará adecuadamente.
Número de direcciones de bit	Defina el número de direcciones de bit para funcionar en un interruptor selector de 2 a 4.
Dirección de bit 1 a 4	Defina las direcciones de bit para la cantidad designada en [No. de direcciones de bit].

■ Interruptor común/Función de piloto/Color/Etiqueta

Configure los parámetros que son comunes a pesar del tipo.

- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Interruptor común/Básico" (página 10-55)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Función de piloto/Básico" (página 10-60)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Color" (página 10-64)
- ☞ "10.15.1 Interruptor de bit ■ Etiqueta" (página 10-65)

10.16 Guía de configuración de Objetos de la lista de selectores



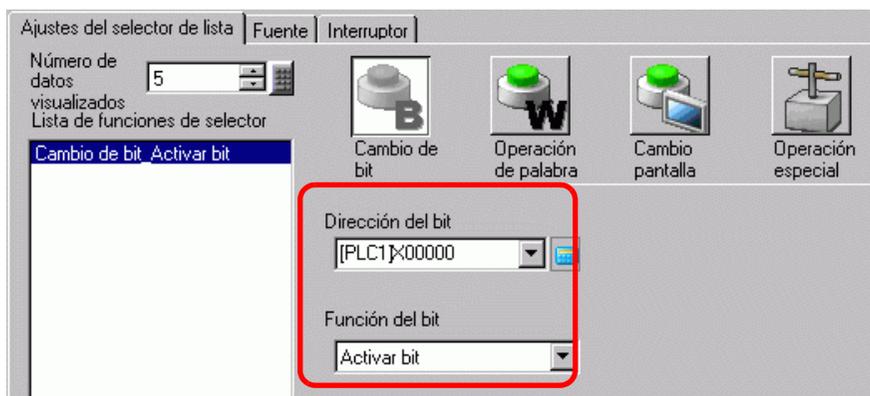
Configuración	Descripción
ID del objeto	A los objetos se les asigna un número de ID de forma automática. ID de los objetos de la lista de selectores LP_**** (4 dígitos) La parte alfabética está fija. Puede cambiar la parte numérica dentro del rango de 0000-9999.
Comentario	El comentario de cada objeto puede tener hasta 20 caracteres.
Mostrar conteo	Define el número de operaciones a mostrar en la lista, de 1 a 16. Cuando es 16 o menos, muestra solo el número añadido.
Tipo de operación	<ul style="list-style-type: none"> Operación de bit Activa y desactiva un bit especificado. ☞ "10.16.1 Operación de bit" (página 10-95) Operación de palabra Define datos en una dirección de palabra especificada. ☞ "10.16.2 Operación de palabra" (página 10-101) Cambiar pantalla Opera cambio de pantalla ☞ "10.16.3 Cambio de pantalla" (página 10-105) Operación especial Maneja funciones especiales, tales como cambiar la GP al modo offline y mostrar una ventana. ☞ "10.16.4 Operación especial" (página 10-106)

Sigue

Configuración	Descripción
Lista de funciones de selector	<p>Muestra el tipo de interruptores seleccionados. Se puede añadir un máximo de 256 contraseñas.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> En la lista de funciones del selector, cuando selecciona y hace clic derecho en la función y selecciona [Predeterminado (D)], la función se registrará como un interruptor que se visualizará en la parte superior de la lista. Para que la función aparezca en la parte superior de la lista, es útil definir las funciones de uso frecuentes como predeterminadas, debido a que no es necesario el procedimiento para seleccionar desde la lista por operación de contacto.
Añadir	Haga clic en este botón y seleccione la operación que desea añadir desde [Lista de funciones de selector].
Eliminar	Elimine la operación seleccionada en la [Lista de funciones de selector].
Copiar y añadir	Copie la operación seleccionada en la [Lista de funciones de selector] y añada al final.
Mover hacia arriba/ mover hacia abajo	Mueve la función seleccionada en la [Lista de funciones de selector] una posición hacia arriba (o hacia abajo) en la lista para cambiar el orden de visualización de la lista.

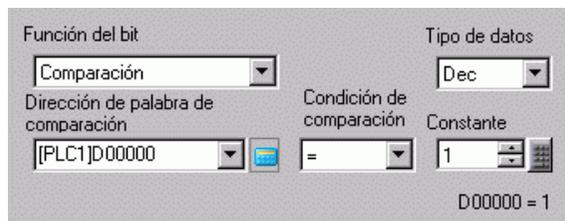
10.16.1 Operación de bit

■ Configuración de la lista de selectores



Configuración	Descripción
Dirección del bit	Especifique la dirección de bit que desea operar.
Función del bit	<p>Seleccione la función del bit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activar bit Toque el interruptor y se activará el bit especificado en [Dirección de bit]. • Desactivar bit Toque el interruptor y se desactivará el bit especificado en [Dirección de bit]. • Invertir bit Toque el interruptor y el bit especificado en [Dirección de bit] se alternará (Activado-Desactivado o Desactivado-Activado). • Comparación Toque el interruptor y se comparará los datos de la dirección de palabra y una constante. Si la condición requerida se cumple como resultado de la comparación, el bit especificado en [Dirección de bit] se activa.

◆ Comparación

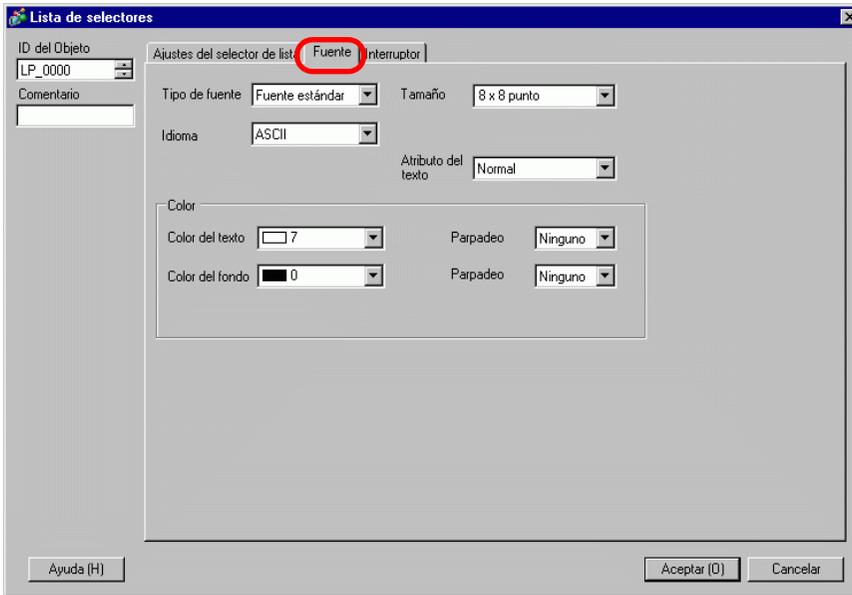


Configuración	Descripción
Dirección de palabra de comparación	Especifique la dirección de palabra (16 bit) a comparar. Los datos almacenados en la dirección de palabra se compararán a la [Constante] Si las condiciones se cumplen, la [Dirección de bit] se activará.
Comparación	Seleccione la condición de comparación entre: =, <, >, <>, <=, o >=.

Sigue

Configuración	Descripción
Constante	Especifique el valor que se comparará. Cada [Tipo de datos] tiene un rango de tamaños diferente. EDC : - 32.768 a 32.767 BCD : 0 a 9999 Hex : 0 a FFFF
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos constante entre [Dec], [BCD] y [Hex].

■ Ajustes de la fuente

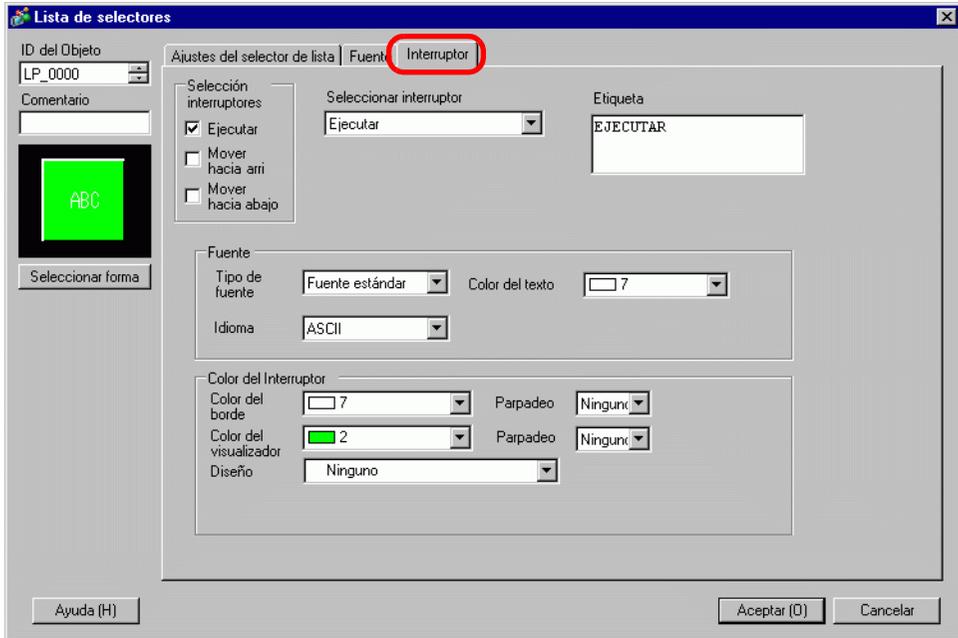


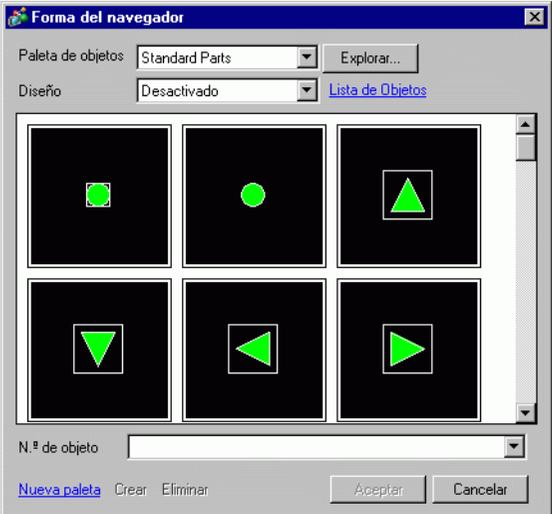
Configuración	Descripción
Tipo de fuente	<p>Seleccione el tipo de fuente entre [Fuente estándar] y [Fuente Stroke].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fuente estándar Las dimensiones verticales y horizontales de un carácter pueden especificarse en una fuente de mapa de bits. Cuando los caracteres se aumentan/achican, el contorno puede verse irregular o bien la letra puede parecer comprimida. • Fuente Stroke Ésta es una fuente de contorno donde la razón del ancho y alto de los caracteres es fija. Las letras tendrán un contorno parejo, aun si las aumenta/achica. Sin embargo, esta fuente usa más espacio de disco en la GP.

Sigue

Configuración	Descripción
Tamaño	<p>Seleccione el tamaño del texto. Cada tipo de fuente tiene un rango de tamaños diferente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño Fuente estándar: Puede seleccionar el tamaño de la fuente desde ya sea [8 x 8 pixeles] a [64 x 128 pixeles] en incrementos de unidades de 8 pixeles, o puede seleccionar un tamaño de fuente fijo de [6 x 10 pixeles], [8 x 13 pixeles], o [13 x 23 pixeles]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. <p>Fuente Stroke: 6 a 127 Si selecciona [Ajustar tamaño del texto automáticamente], puede ajustar el [Tamaño máximo] y [Tamaño mínimo].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño fijo Disponible cuando se selecciona [Fuente estándar]. Puede elegir entre 6x10 puntos, 8x13 puntos y 13x23 puntos. Esta fuente es solamente compatible con caracteres de un solo byte. Cuando se usa fuentes de 6x10, no se puede establecer el [Atributo de texto] en [Negrita].
Idioma visualizado	<p>Seleccione el idioma visualizado para la etiqueta desde [ASCII], [Japonés], [Chino (simplificado)], [Chino (tradicional)], [Coreano], [Cirílico], o [Tailandés].</p>
Atributos del texto	<p>Los siguientes atributos del texto pueden definirse a cada uno, dependiendo de la fuente seleccionada.</p> <p>Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].)</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]</p>
Color del texto	<p>Defina el color de la visualización para el texto.</p>
Color de fondo	<p>Defina el color de fondo para el texto.</p>
Color de la sombra	<p>Cuando [Tipo de fuente] es [Fuente estándar] y [Atributo del texto] es [Sombra], seleccione el color de la somabra del texto.</p>
Parpadeo	<p>Seleccione la velocidad del parpadeo. Puede elegir diferentes configuraciones de parpadeo para el [Color de la visualización], [Color del diseño] y [Color del borde].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según la unidad de visualización y la [Configuración de color] de los Ajustes del sistema. <p> "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

■ Configuración del interruptor



Configuración	Descripción
Visualización del estado	Visualiza la forma y el estado del objeto seleccionado en [Seleccionar forma].
Seleccionar forma	<p>Abra el cuadro de diálogo Seleccionar forma para elegir la forma.</p>  <p>Si hace clic en  a la derecha de la [Paleta de objetos] o [Explorar], aparece la Paleta de objetos. Hay objetos con 65536, 256 o 64 colores. Seleccione una paleta de objetos de acuerdo al número de colores en su modelo.</p> <p>Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.</p>

Sigue

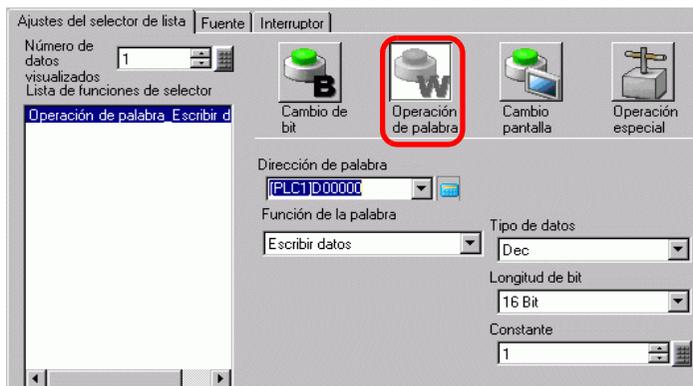
Configuración	Descripción
Distribución de interruptor	<p>Especifique si pone un interruptor que opera una lista.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ejecutar Ejecuta la operación seleccionada de la lista. • Mover hacia arriba Desplazar hacia arriba en la lista de despliegue • Mover hacia abajo Desplazar hacia abajo en la lista de despliegue
Seleccionar interruptor	<p>Selecciona un interruptor que define una acción o etiqueta, o color, etc. desde los interruptores deshabilitados en [Selección de interruptores]</p>
Número de movimientos	<p>Si selecciona [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], seleccione el número de movimientos de desplazamiento.</p>
Función Mover continuamente	<p>Cuando se selecciona [Función de detalle] como [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], seleccione si se mueve o no en forma continua mientras se presiona el interruptor. Esta función no existe en el objeto alarma.</p>
Etiqueta	<p>Ingrese el texto de etiqueta para visualizar en el interruptor. Puede ingresar hasta 400 caracteres (100 caracteres por fila, 4 filas).</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2] puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.
Tipo de fuente	<p>Seleccione el tipo de fuente entre [Fuente estándar] y [Fuente Stroke].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fuente estándar Las dimensiones verticales y horizontales de un carácter pueden especificarse en una fuente de mapa de bits. Cuando los caracteres se aumentan/achican, el contorno puede verse irregular o bien la letra puede parecer comprimida. • Fuente Stroke Ésta es una fuente de contorno donde la razón del ancho y alto de los caracteres es fija. Las letras tendrán un contorno parejo, aun si las aumenta/achica. Sin embargo, esta fuente usa más espacio de disco en la GP.
Color del texto	<p>Defina el color de la visualización para el texto.</p>
Idioma visualizado	<p>Seleccione el idioma visualizado para la etiqueta desde [ASCII], [Japonés], [Chino (simplificado)], [Chino (tradicional)], [Coreano], [Cirílico], o [Tailandés].</p>
Color del borde	<p>Seleccione un color de borde para el interruptor.</p>
Color de la visualización	<p>Seleccione el color del interruptor.</p>
Diseño	<p>Seleccione el diseño entre 9 tipos.</p>
Color del diseño	<p>Seleccione el color del diseño. El color del interruptor aparece como una combinación del [Color del visualizador] y [Color del diseño].</p>

Sigue

Configuración	Descripción
Parpadeo	<p data-bbox="385 171 1238 237">Seleccione la velocidad del parpadeo. Puede configurar el parpadeo para el [Color del borde], [Color del visualizador] y [Color del diseño].</p> <p data-bbox="385 256 477 291">NOTA</p> <ul data-bbox="385 305 1215 401" style="list-style-type: none">• Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según la unidad de visualización y la [Configuración de color] de los Ajustes del sistema. <p data-bbox="385 407 1201 442"> "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

10.16.2 Operación de palabra

■ Configuración de la lista de selectores

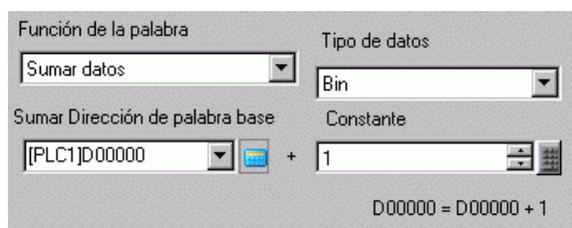


Configuración	Descripción
Dirección de palabra	Especifica la dirección de palabra donde los datos se almacenarán.
Función de la palabra	<p>Seleccione la acción Operación de palabra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Escribir datos Pulse el interruptor y los datos se escribirán a la dirección del dispositivo/PLC especificada en [Dirección de palabra]. • Sumar datos/Restar datos Pulse el interruptor y el valor de los datos se suma a (resta de) los datos que están en la actualidad en la dirección de palabra del dispositivo especificado. Entonces el resultado se escribe a la [Dirección de palabra]. ☞ " ◆ Sumar datos/Restar datos" (página 10-102) • Sumar dígito/Restar dígito Toda vez que se presione el Interruptor, el dígito especificado se aumenta o disminuye en uno y luego se escriben a la [Dirección de palabra]. Sólo el dígito especificado cambia y no afecta el resto del valor. ☞ " ◆ Sumar dígito/Restar dígito" (página 10-103) • Scripts Realiza una operación lógica booleana (AND/OR/XOR) entre el valor de la dirección de palabra y una constante. El resultado se vuelve a almacenar en la [Dirección de palabra]. ☞ " ◆ Scripts" (página 10-104)
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos constante entre [Dec], [BCD] y [Hex].
Longitud en bits	Seleccione la longitud en bits de la constante, ya sea [16 Bit] o [32 Bit].

Sigue

Configuración	Descripción																	
Constante	Defina el valor que se escribirá a la [Dirección de palabra] designada. Cada [Tipo de datos] tiene un rango de tamaños diferente.																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Longituden bits</th> <th>Tipo de datos</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Dec</td> <td>-32768 a 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 9999</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>0 a FFFF</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bit</td> <td>Dec</td> <td>-2147483648 a 2147483647</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 99999999</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>0 a FFFFFFFF</td> </tr> </tbody> </table>	Longituden bits	Tipo de datos	Constante	16 bits	Dec	-32768 a 32767	BCD	0 a 9999	Hex	0 a FFFF	32 bit	Dec	-2147483648 a 2147483647	BCD	0 a 99999999	Hex	0 a FFFFFFFF
	Longituden bits	Tipo de datos	Constante															
	16 bits	Dec	-32768 a 32767															
		BCD	0 a 9999															
		Hex	0 a FFFF															
	32 bit	Dec	-2147483648 a 2147483647															
BCD		0 a 99999999																
Hex		0 a FFFFFFFF																

◆ Sumar datos/Restar datos



Configuración	Descripción													
Dirección de palabra de base de suma (Dirección de palabra de base de resta)	La [Constante] designada se suma a (resta de) estos datos, luego el resultado se escribe a [Dirección de palabra].													
Tipo de datos	Seleccione el formato de los datos de la constante entre [Bin] y [BCD].													
Constante	Especifique el valor que se sumará/restará. Cada [Tipo de datos] tiene un rango de tamaños diferente.													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Función de la palabra</th> <th>Tipo de datos</th> <th>Constante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Añadir</td> <td>Bin</td> <td>0 a 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Restar</td> <td>Bin</td> <td>0 a 32768</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 a 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Función de la palabra	Tipo de datos	Constante	Añadir	Bin	0 a 32767	BCD	0 a 9999	Restar	Bin	0 a 32768	BCD	0 a 9999
	Función de la palabra	Tipo de datos	Constante											
	Añadir	Bin	0 a 32767											
		BCD	0 a 9999											
Restar	Bin	0 a 32768												
	BCD	0 a 9999												

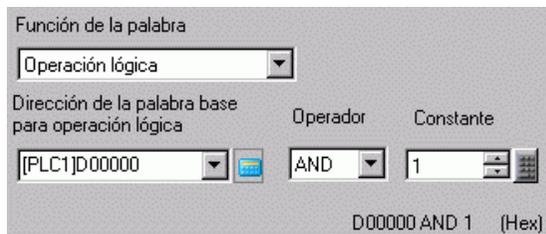
◆ Sumar dígito/Restar dígito

The screenshot shows a configuration window with the following elements:

- Dirección de palabra:** A dropdown menu showing "[PLC1]D00000" and a small icon to its right.
- Función de la palabra:** A dropdown menu showing "Sumar dígito".
- Posición del dígito:** A numeric input field showing "1" with up/down arrow buttons and a keypad icon.
- Tipo de datos:** A dropdown menu showing "Bin".

Configuración	Descripción
Posición del dígito	Seleccione la posición del dígito que se aumentará (disminuirá). El valor puede ser de 1 a 4.
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos desde [Bin] o [BCD].

◆ **Scripts**



Configuración	Descripción																												
Dirección de la palabra base para operación lógica	Especifica la dirección de palabra para hacer referencia a la operación. La operación sucede con los datos almacenados en la dirección designada aquí y la constante, luego el resultado se escribe a [Dirección de palabra].																												
Operador	<p>Seleccione entre [AND], [OR] y [XOR].</p> <ul style="list-style-type: none"> • AND (AND Lógico) El resultado es "0" cuando cualquiera de los bits es "0" y "1" cuando ambos bits son "1". • OR (OR Lógico) El resultado es "1" cuando cualquiera de los bits es "1", y "0" cuando ambos bits son "0". • XOR (XOR Exclusivo) El resultado es "0" cuando ambos bits tienen el mismo valor y "1" cuando tienen un valor diferente. Por ejemplo, cuando el valor de la [Dirección de palabra base de operación] es 5, [Constante] es 3. <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">AND</td> <td></td> <td style="text-align: center;">OR</td> <td></td> <td style="text-align: center;">XOR</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Dirección de la palabra base para operación lógica</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Constante</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Resultado de la operación (Dirección de palabra)</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0001</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0111</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0110</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> </table>		AND		OR		XOR		Dirección de la palabra base para operación lógica	0101		0101		0101		Constante	0011		0011		0011		Resultado de la operación (Dirección de palabra)	0001	1	0111	7	0110	6
	AND		OR		XOR																								
Dirección de la palabra base para operación lógica	0101		0101		0101																								
Constante	0011		0011		0011																								
Resultado de la operación (Dirección de palabra)	0001	1	0111	7	0110	6																							
Constante	Designa el valor de la operación. El rango del valor es 0 a FFFF.																												

■ **Guía de configuración/Ajustes de la fuente**

Configure los ajustes que son comunes a pesar del tipo de operación.

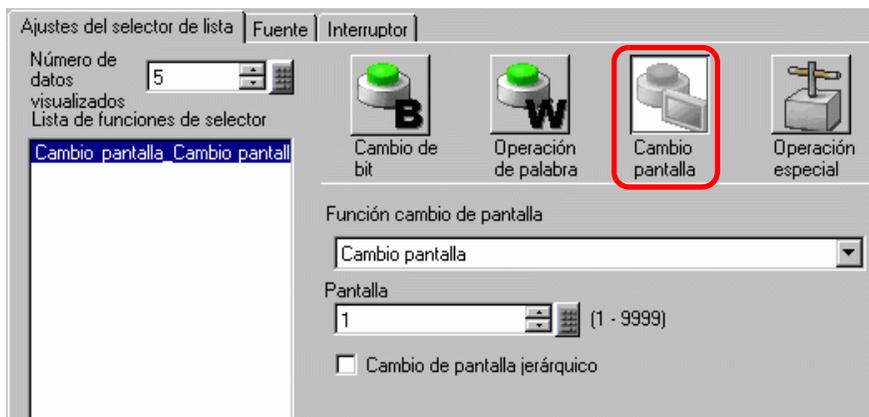
☞ "10.16.1 Operación de bit ■ Ajustes de la fuente" (página 10-96)

☞ "10.16.1 Operación de bit ■ Configuración del interruptor" (página 10-98)

10.16.3 Cambio de pantalla

Cree un interruptor que cambie la pantalla base.

■ Configuración de la lista de selectores



Configuración	Descripción
Función cambio de pantalla	<p>Seleccione la función Cambio de pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cambiar pantalla Pulse el interruptor y la pantalla cambia (salta) a la pantalla especificada. • Pantalla anterior Pulse el interruptor y la pantalla visualizada anteriormente aparecerá de nuevo. Para las pantallas que están organizadas en forma jerárquica, la pantalla un nivel arriba (la pantalla primaria) aparecerá de nuevo.
Pantalla	<p>Especifique el número de la pantalla que desea visualizar (de 1 a 9999). Esto sólo puede definirse cuando [Función cambio de pantalla] se define a [Cambiar pantalla].</p>
Cambio de pantalla jerárquico	<p>Puede definir un nivel de jerarquía al cambio de pantalla. Esto sólo puede definirse cuando [Función cambio de pantalla] se define a [Cambio pantalla]. Se puede definir un máximo de 32 niveles.</p>

■ Guía de configuración/Ajustes de la fuente

Configure los ajustes que son comunes a pesar del tipo de operación.

- ☞ "10.16.1 Operación de bit ■ Ajustes de la fuente" (página 10-96)
- ☞ "10.16.1 Operación de bit ■ Configuración del interruptor" (página 10-98)

10.16.4 Operación especial

Cree un interruptor con características especiales.

■ Configuración de la lista de selectores



Configuración	Descripción
Función especial	<p>Seleccione la acción de operación especial .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interruptor de visualización de la ventana Este interruptor es igual al que se encuentra en un objeto de ventana y activa la ventana. Presione el interruptor y la ventana designada se visualiza. Vuelva a presionarlo y la ventana se cierra. • Interruptor histórico de alarmas Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto de la alarma. Esto crea un interruptor para manejar (Rec/Mover/Borrar) el historial de alarmas visualizado. ☞ " ♦ Interruptor histórico de alarmas" (página 10-109) • Interruptor texto de la alarma Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto Alarma de texto. Crea un interruptor para mostrar el desplazamiento o subpantalla de la alarma de texto visualizada. ☞ " ♦ Interruptor texto de la alarma" (página 10-110) • Interruptor gráfico de tendencia histórica Este interruptor es igual al que se encuentra en el Gráfico de tendencias históricas. Crea un interruptor para visualizar y desplazarse por los datos históricos. ☞ " ♦ Interruptor gráfico de tendencia histórica" (página 10-110) • Interruptor muestreo de datos Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto de la visualización de los datos de muestreo. Crea un interruptor para desplazarse a través de un visualizador de datos de muestreo. ☞ " ♦ Interruptor muestreo de datos" (página 10-111)

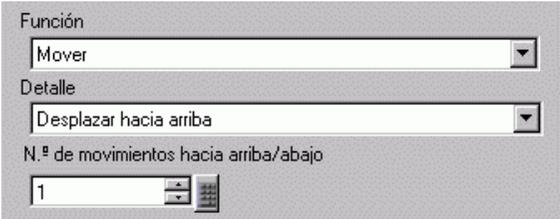
Sigue

Configuración	Descripción
Función especial	<ul style="list-style-type: none"> • Bloqueo de funcionamiento Crea un interruptor de operación para definir habilitar a otra GP/GP-Viewer cuando GP/GP-Viewer comienza a operar, y para cancelar esa operación, cuando GP múltiples se conectan a un PLC a través de GP-Viewer or Ethernet. ☞ " ◆ Bloqueo de funcionamiento" (página 10-111) • Seguridad Crea un interruptor de operación para cambiar contraseña durante el modo en línea (comunicación al dispositivo/PLC). " ◆ Seguridad" (página 10-112) • Interruptor recetas Este interruptor es igual al que se encuentra en el objeto del visualizador de datos especiales [Recetas]. Crea un interruptor para transferir recetas, desplazarse por un visualizador de receta, etc. ☞ " ◆ Interruptor recetas" (página 10-113) • Interruptor de visualización del administrador de archivos Este interruptor es igual al que se encuentra en el visualizador de datos especiales [Administrador de archivos]. Crea un interruptor para mostrar el Administrador de archivos en la pantalla. • Interruptor de transferencia de datos Este interruptor es igual al que se encuentra en el visualizador de datos especiales [Transmisión de datos]. Crea un interruptor para transferir datos CSV, desplazarse a través de una visualización de transferencia de datos, etc. ☞ " ◆ Interruptor de transferencia de datos" (página 10-113) • Interruptor visualización CSV Esto es lo mismo que el interruptor el cual está adjuntado al visualizador de datos especiales [Mostrar CSV]. Crea un interruptor para desplazarse a través de una visualización CSV o imprimir datos CSV. ☞ " ◆ Interruptor visualización CSV" (página 10-114) • Interruptor para reproducir películas Este interruptor es igual al que se encuentra en el reproductor de películas. Cree el interruptor para operar la pantalla para la reproducción de películas. ☞ " ◆ Interruptor para reproducir películas" (página 10-114) • Interruptor iniciar monitorización Cree un interruptor para mostrar la Supervisión del dispositivo y Supervisión de la escalera en pantalla. ☞ " ◆ Interruptor iniciar monitorización" (página 10-117) • Disparador de la aplicación Cree un interruptor para especificar e iniciar de forma directa el archivo ejecutable de la aplicación cuando use WinGP. Puede especificar configuraciones tales como los parámetros de inicio y observar en inicio múltiple. ☞ " ◆ Disparador de la aplicación" (página 10-118) • WinGP, saliendo Cree un interruptor para salir de WinGP. ☞ " ◆ WinGP, saliendo" (página 10-119)

Sigue

Configuración	Descripción
Función especial	<ul style="list-style-type: none"> • Restablecer Cree un interruptor para restablecer la visualización. • Fuera de línea Cree un interruptor para transferir al modo fuera de línea (ninguna comunicación con el dispositivo/PLC) para el Visualizador. • Interruptor de la ventana de acceso remoto al ordenador Este interruptor es igual al que se encuentra en la ventana de acceso remoto al ordenador. Muestre las pantallas de ventanas RPA en la pantalla. ☞ "36.3 Mostrar u operar un ordenador desde la unidad GP" (página 36-5) • Transferir datos del dispositivo/PLC Si selecciona MP Series Ethernet (extendido) de Yasukawa Electric Corporation al dispositivo/PLC, cree un interruptor para cambiar a la Pantalla de transferencia ladder desde la GP al dispositivo/PLC. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para habilitar la Función transferir ladder, necesita seleccionar [Configuraciones extendidas] en [Configuraciones del dispositivo/PLC] de [Configuraciones del sistema] y seleccione la casilla [Habilitar función de transferir programa]. • Para más detalles acerca de los ajustes de transferencia, consulte el Manual del dispositivo/PLC del controlador.
ID de objetos de la ventana	Defina la ID de la ventana para visualizar cuando se toca el interruptor. 0 a 383 es el rango definido.

◆ **Interruptor histórico de alarmas**

Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la operación del interruptor del historial de alarmas: [Inicio], [Final], [Reconocer], [Mover], [Borrar], [Ordenar], [Desplazar] [Subvisualizador] o [Tecla de adquisición del número de la alarma].
Modo estático	Cuando la [Función] es [Iniciar], designe si se usa o no el modo estático (detiene la visualización de la alarma en el estado actual y no hace actualizaciones).
Detalles	<p>Cuando se selecciona [Función] como [Rec], [Mover], [Borrar] u [Ordenar], seleccione los detalles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reconocer Elija entre [Reconocer] y [Revisar todo]. • Mover Seleccione entre [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba] y [Desplazar hacia abajo].  <ul style="list-style-type: none"> • Borrar Seleccione desde [Borrar], [Borrar todo], [Borrar al recuperar la alarma], [Borrar la alarma reconocida], [Borrar todas las alarmas reconocidas], [Borrar todos los números de ocurrencia], [Borrar el número individual de ocurrencia], [Borrar todos los tiempos acumulados] o [Borrar el tiempo acumulado invidual]. • Ordenar Seleccione entre [Ordenar por fecha de activación y hora], [Ordenado por el número de ocurrencias], [Ordenar por el tiempo acumulado], [Ordenado por orden de registro], [Ordenar por nivel y Fecha y Hora], [Ordenar por nivel y número de veces], o [Ordenar a la inversa]. • Desplazar Seleccione [Desplazar a la derecha] o [Desplazar a la izquierda].
Número de movimientos hacia arriba/abajo	Si la [Función de detalle] es [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], defina el número de movimientos que el interruptor se desplazará cuando se presione una vez. El rango de configuración es de 1 a 768.

Sigue

Configuración	Descripción
Obtener el registro de operaciones	<p>Si selecciona [Reconocer] o [Borrar] bajo [Acción], especifique si obtiene el registro de la operación.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ Interruptor texto de la alarma

Configuración	Descripción
Acción	Elija la acción entre [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Sub visualización] y [Fin].
Número de movimientos hacia arriba/abajo	Cuando [Función] es [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], defina el número de movimientos que el interruptor se desplazará cuando se presione una vez. El rango de configuración es de 1 a 512.

◆ Interruptor gráfico de tendencia histórica

Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la operación del interruptor Mostrar datos históricos para el gráfico de tendencias históricas: [Interruptor Mostrar datos históricos], [Desplazar por datos antiguos], y [Desplazar por nuevos datos], [Acercar visualización] y [Alejar visualización].
Nº de muestras a mover	Cuando [Función] es [Desplazar por datos antiguos] o [Desplazar por nuevos datos], defina el número de muestras que se desplazarán con un contacto. El rango de configuración es de 1 a 65535.
Usar solo en Mostrar datos históricos	Si selecciona [Acercar] o [Alejar] bajo [Acción], especifique si lo usa solo al visualizar Mostrar datos históricos.
ID de objetos del gráfico de tendencias históricas	Si selecciona [Acercar] o [Alejar] bajo [Acción], defina los objetos del gráfico de tendencia histórica que reflejan la condición de visualización.

◆ **Interruptor muestreo de datos**

Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la acción desde [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], o [Desplazar a la derecha].
Nº de muestras a mover	Defina el número de muestras a desplazar cuando se presione una vez. El rango de configuración es de 1 a 65.535 para [Desplazar hacia arriba] y [Desplazar hacia abajo], y de 1 a 514 para [Desplazar a la izquierda] y [Desplazar a la derecha].

◆ **Bloqueo de funcionamiento**

Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la acción de interruptor de bloque de operación desde [Bloquear y Desbloquear], [Bloquear] o [Desbloquear].
No desbloquear automáticamente	Si selecciona, el bloque no se desbloquea en forma automática aun cuando el tiempo definido en [Tiempo fuera] en [Ajustes de bloque de operación] ha pasado en la Unidad de visualización [Configuraciones extendidas]. Para desbloquear, [Acción] necesita poner un interruptor especial para el cual se define [Bloquear y Desbloquear] o [Desbloquear].

◆ Seguridad



Configuración	Descripción
Acción	Selecciona la acción del interruptor de contraseña definido: [Definir la contraseña], [Iniciar sesión] o [Cerrar sesión].
Modo de configuración	Si [Definir la contraseña] se define a [Acción], seleccione [Sobrescribir] o [Añadir]. <ul style="list-style-type: none"> • Sobrescribir Sobrescribe la contraseña que se leyó en las contraseñas existentes. • Añadir Añade la contraseña que se leyó en las contraseñas existentes.
Cargar	Selecciona desde donde cargar la contraseña: [Tarjeta CF] o [Almacenamiento USB].
Después de reflejar la contraseña, borre el archivo CSV.	Después de mostrar la contraseña desde la operación [Cargar], especifique si borra el archivo CSV.
Pantalla de Cerrar sesión	Si selecciona [Cerrar sesión] como la [Acción], seleccione la pantalla de cerrar sesión desde [Pantalla inicial], [Seleccionar pantalla], o [Ningún movimiento de pantalla]. <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla Si usa [Seleccionar pantalla], especifique el número de pantalla a visualizar cuando se desconecta.
Obtener el registro de operaciones	Especifica si se obtiene el registro de operaciones. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ **Interruptor recetas**

Configuración	Descripción
Acción	Selecciona la acción del interruptor en el Visualizador de datos especiales [Receta]: [Transferir desde SRAM a dispositivo/PLC], [Transferir desde SRAM a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo/PLC a SRAM], [Transferir desde dispositivo/PLC a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo interno a SRAM], o [Transferir desde dispositivo interno a dispositivo/PLC], [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo].
Número de identificación	Defina el número de ID del Visualizador de datos especiales [Receta] que desea operar con el interruptor especial. El valor puede ser de 0 a 255.
Número de movimientos	Cuando [Función] es [Mover hacia arriba] o [Mover hacia abajo], defina el número de movimientos para una pulsación de 1 a 2,048.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si obtiene el registro de operación cuando sucede una de las siguientes acciones: [Transferir desde SRAM a dispositivo/PLC], [Transferir desde SRAM a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo/PLC a SRAM], [Transferir desde dispositivo/PLC a dispositivo interno], [Transferir desde dispositivo interno a SRAM], o [Transferir desde dispositivo interno a dispositivo/PLC].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ **Interruptor de transferencia de datos**

Configuración	Descripción
Acción	Selecciona la operación del interruptor para el Visualizador de datos especiales [Transmisión de datos]: CF/USB a dispositivo/PLC], [Transferir desde dispositivo/PLC a CF/USB], [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo] o [Visualizador de datos CSV].

Sigue

Configuración	Descripción
Nº de muestras a mover	Cuando [Función] es [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo], define el número de movimientos para una pulsación de 1 a 100.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operación si se selecciona [Transferir desde CF/USB a dispositivo/PLC] o [Transferir desde dispositivo/PLC a CF/USB] como la [Acción].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

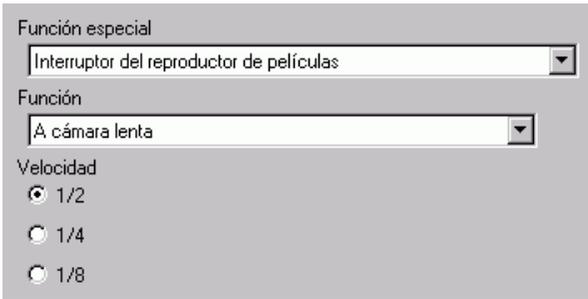
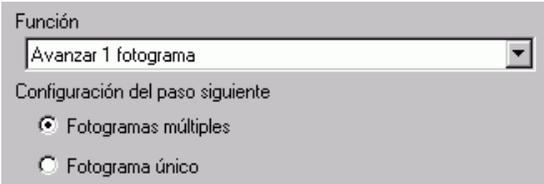
◆ Interruptor visualización CSV

Configuración	Descripción
Acción	Puede seleccionar la acción del interruptor de Visualizador de datos especiales [Visualizador CSV] a [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], [Desplazar a la derecha], [Imprimir todo], o [Imprimir ventana].
Nº de muestras a mover	Si selecciona [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Desplazar a la izquierda], o [Desplazar a la derecha], define el número de movimientos por una pulsación de 1 a 1000.

◆ Interruptor para reproducir películas

Configuración	Descripción
Acción	Seleccione la función del interruptor para reproducir una película con [Reproductor de película] desde [Reproducir], [Detener], [Pausa], [Avance rápido], [Rebobina], [Cámara lenta], [Avanzar 1 fotograma], [Retroceder 1 fotograma], [Cambiar película], [Zoom], [Mover], o [Mostrar vídeo].

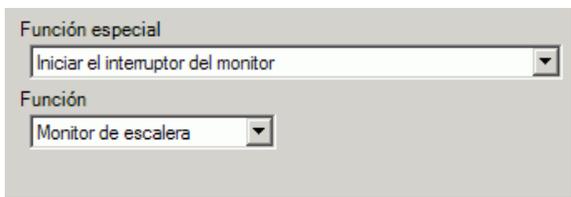
Sigue

Configuración	Descripción									
Velocidad	<p>Si selecciona [Cámara lenta] en [Acción], especifique la velocidad de ejecución, ya sea [x 1/2], [x 1/4] o [x 1/8].</p> 									
Configuración de paso siguiente	<p>Cuando la [Función] se establece en [Avanzar 1 fotograma], seleccione [Ancho del fotograma (Grande)] o [Ancho del fotograma (Menor)]. Esta configuración puede usarse sólo durante [Pausa].</p> 									
Detalles	<p>Al seleccionar [Cambiar película] en [Función], seleccione [Siguiente], [Previo] o [Especificar rango].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bucle Si selecciona [Siguiente] o [Previo], especifique si se realiza o no la operación de buclé al comienzo o al final. • Especificar rango Especifique el Número de índice de 0 a 99 de la película de se ejecutará. <p>Al seleccionar [Mover] en [Función], seleccione [Superior], [Inferior], [Izquierda] o [Derecha]. Lo siguiente describe el rango en el cual una película puede moverse por vez.</p> <table border="1" data-bbox="412 1277 1207 1568"> <thead> <tr> <th>Orientación</th> <th>Cuando se ejecuta en un archivo SDX</th> <th>Al reproducir un video</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Orientación horizontal</td> <td>Unidad de 2 puntos</td> <td>Unidad de 2 puntos</td> </tr> <tr> <td>Orientación vertical</td> <td>Tamaño normal Unidad de 2 puntos Tamaños de 1/4 y 1/16 Unidad de 1 puntos</td> <td>Unidad de 1 puntos</td> </tr> </tbody> </table>	Orientación	Cuando se ejecuta en un archivo SDX	Al reproducir un video	Orientación horizontal	Unidad de 2 puntos	Unidad de 2 puntos	Orientación vertical	Tamaño normal Unidad de 2 puntos Tamaños de 1/4 y 1/16 Unidad de 1 puntos	Unidad de 1 puntos
Orientación	Cuando se ejecuta en un archivo SDX	Al reproducir un video								
Orientación horizontal	Unidad de 2 puntos	Unidad de 2 puntos								
Orientación vertical	Tamaño normal Unidad de 2 puntos Tamaños de 1/4 y 1/16 Unidad de 1 puntos	Unidad de 1 puntos								
Detalles	<p>Cuando se selecciona [Mostrar video] como la [Función], seleccione [Video Activado], [Video Desactivado], o [Video activado/desactivado].</p>									

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Modo de acción</p>	<p>Al seleccionar [Zoom] como la [Función], seleccione [Directo] o [Indirecto].</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Tamaño de la visualización</p> <p>Al seleccionar [Directo], seleccione el tamaño de la visualización desde [Estándar], [1/4], [1/16], o [Zoom].</p> <p>La opción [Zoom] acerca o aleja una película en este orden: Normal -> 1/4 -> 1/16 -> 1/4 -> Normal, y así sucesivamente, cada vez que se presiona el interruptor.</p>  <p>Dirección de palabra</p> <p>Designa una dirección para almacenar el tamaño de la visualización cuando se selecciona [Indirecto]. Los tamaños de la visualización son los siguientes.</p> <p>0: Estándar 1: 1/4 2: 1/16 3 a 0xFFFFE: Reservado (ningún cambio) 0xFFFFF: Normal (volver a la pantalla principal)</p>

◆ Interruptor iniciar monitorización



Configuración	Descripción
Acción	<p>Seleccione entre [Monitorización del Ladder], [Monitorización del Ladder (Caché)] o [Monitor del dispositivo].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorización del Ladder Inicie la pantalla del monitor de escalera. La escalera se muestra después del inicio y [Leer]. La escalera no se muestra al inicio. • Monitor de escalera (Caché) Muestra la escalera anterior guardada en la tarjeta CF al salir del programa. • Monitor de dispositivos Inicie la pantalla del monitor del dispositivo. ☞ "A.2 Monitorear el valor de las direcciones del dispositivo (Monitorización del dispositivo)" (página A-48) <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para poder usar la Monitorización del Ladder, su PLC requiere de la herramienta del monitor de escalera (se vende por separado). Véase el manual de operación del monitor de escalera en el CD-ROM del monitor de escalera.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

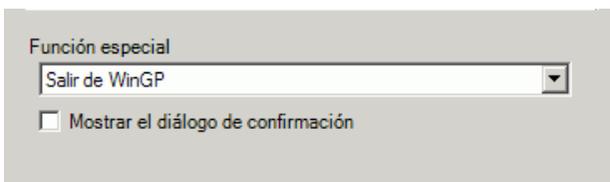
◆ **Disparador de la aplicación**

Use el interruptor Iniciar aplicación para iniciar la aplicación por pulsación al usar WinGP.

Configuración	Descripción
Ruta	Ingrese la ruta absoluta del fichero ejecutable (.exe) que desea iniciar. Ingrese hasta 255 caracteres.
Parámetro	Introduzca el argumento del fichero ejecutable al inicio. Ingrese hasta 255 caracteres.
Prevenir instancias múltiples	Defina [Título de la ventana] para observar las instancias múltiples. Ingrese hasta 63 caracteres. Si se encuentra una ventana que coincide con el [Título de la ventana], la aplicación no se iniciará. Si no hay configuraciones en este campo [Título de la ventana], se permiten múltiples inicios.
Sólo buscar los títulos de las ventanas completos	Si se encuentra una ventana que coincide con el título especificado en [Título de la ventana], la aplicación no se iniciará.
Obtener el registro de operaciones	Especifica si se obtiene el registro de operaciones. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

◆ **WinGP, saliendo**

Salga de WinGP.



Configuración	Descripción
Mostrar el cuadro de diálogo de confirmación	Muestra un diálogo de confirmación al salir de WinGP.
Obtener el registro de operaciones	<p>Especifica si se obtiene el registro de operaciones.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no se selecciona [Habilitar la función de registro de operación] en los ajustes comunes [Ajustes del registro de operación], aparecerá el mensaje "No se puede obtener el registro de operación para los objetos individuales". El seleccionar la casilla [Habilitar la función de registro de operación] permite la función de registro de operación.

■ **Guía de configuración/Ajustes de la fuente**

Configure los parámetros que son comunes a pesar del tipo.

- ☞ "10.16.1 Operación de bit ■ Ajustes de la fuente" (página 10-96)
- ☞ "10.16.1 Operación de bit ■ Configuración del interruptor" (página 10-98)

10.17 Restricciones

10.17.1 Restricciones para los interruptores

- Puesto que la unidad de visualización usa una tecnología de panel táctil análoga, evite pulsar varios puntos en forma simultánea (pulsación de dos o tres puntos).
- Tenga cuidado cuando use los interruptores momentáneos. Si pulsa otra área táctil sin interruptores mientras mantiene pulsado un interruptor momentáneo, el interruptor momentáneo permanecerá activado, aun si lo suelta, hasta que también suelte la otra área táctil.
- Inmediatamente después de cambiar pantallas, a fin de dibujar la nueva pantalla, los interruptores pueden ser desactivados.
- Cuando se funciona en la dirección de palabra/dispositivo bit con un interruptor de [Activar bit], [Desactivar bit], o [Bit momentáneo], los demás bits en la dirección de palabra se desactivan. Para las direcciones de palabra del dispositivo interno, sólo puede funcionar en el bit especificado.
- Si cambia pantallas desde el dispositivo/PLC mientras se presiona un interruptor [Bit momentáneo], el bit especificado se desactivará.
- Para las funciones del interruptor de bit [Inversión de bit] y [Comparación] y las funciones del interruptor de palabra [Sumar datos/Restar datos] y [Operaciones], los datos se leen en el PLC u otro dispositivo conectado después que se ha cambiado la pantalla. Los datos usados por el proceso son los datos que estaban actualizados al momento de presionar el interruptor. Si se presiona un interruptor en forma inmediata después que se ha cambiado la pantalla, es posible que se escriban datos inválidos porque los datos válidos aún no han sido leídos.
- Si presiona un interruptor en forma inmediata después del cambio de pantalla, defina la dirección del interruptor al área de lectura. Para el bit [Inversión de bit] y [Comparación], y la palabra [Sumar datos/Restar datos] y [Operación], la acción de escritura sucede para leer datos desde el dispositivo/PLC. Un interruptor presionado rápidamente en forma sucesiva puede escribir al dispositivo/PLC antes de que se pueda leer el valor. Por lo tanto, a veces el valor no reflejará la cantidad de veces que se presionó el interruptor.

(Por ejemplo, 1) Si presiona un interruptor [Sumar datos], que suma +1 a un dato de palabra dos veces rápida y sucesivamente, puede no sumar +2 a los datos.

(Por ejemplo, 2) Si la misma dirección de palabra contiene 2 interruptores de bit (bit [0] y bit [1]) y ambos interruptores se pulsan rápida y sucesivamente, en algunos casos los bits no se invertirán normalmente.
- Para una palabra [Sumar datos/Restar datos], si el [Tipo de datos] es BCD y el resultado de una operación es una valor negativo, se tratará de la siguiente forma.

Por ejemplo, $1 - 10 = 9991$ ($10001 - 10$)
 $9 - 10 = 9999$ ($10009 - 10$)
- Cuando una palabra [Sumar datos/Restar datos] o [Sumar dígito/Restar dígito] se define con la función Continua, no se puede usar la función de retardo.

- Cuando una palabra [Sumar datos/Restar datos] o [Sumar dígito/Restar dígito] se define con la función Continua, la escritura de datos que depende de la comunicación con el dispositivo/PLC a veces se interrumpe en forma temporaria.
- Cuando se presiona un interruptor, el color se visualiza en forma inversa. No puede cambiarse el color de visualización inversa.
- Cuando se define la función del piloto, no funcionará la función Visualización inversa. También cuando se presiona un interruptor (durante visualización inversa), no puede cambiar a Visualización de condición interbloqueada o Visualización del estado de En retardo. La visualización del color del componente tiene el siguiente orden de prioridad.
 - (1) Visualización de condición interbloqueada de alta prioridad
 - (2) Visualización del estado de En retardo †
 - (3) Visualización inversa o Visualización del piloto de baja prioridad
- Cuando selecciona un componente de imagen (fichero BPD) en [Seleccionar forma], el color se define en el componente imagen mismo, por lo tanto no puede cambiarse el color.
- La reducción de un objeto a veces se limita de acuerdo con el tamaño de la etiqueta (número de caracteres y filas).
- Cuando se usa [Tabla de texto] en la configuración de la etiqueta, el objeto puesto se visualizará correspondiente al tamaño de caracteres x número de filas. Aunque la tabla cambie, el tamaño no cambiará.
- El texto de la etiqueta que se visualiza en el software de creación de la pantalla y la forma en que el texto se visualiza en la GP puede ser diferente.
- Los interruptores configurados con interbloqueo no funcionarán durante un cambio de pantalla o secuencia de arranque si no se realiza la comunicación con la dirección del dispositivo/PLC definida en la [Dirección de interbloqueo]. Si la dirección asociada es una dirección interna, el interruptor de interbloqueo funcionará correctamente.
- Cuando toca dos área diferentes, no se reconocerá la entrada del contacto. Por lo tanto, no presione dos puntos a la vez.
- Si pulsa otra área no ocupada por ningún interruptor mientras presiona el interruptor momentáneo, aún cuando suelte interruptor momentáneo, permanecerá activado hasta que se suelte la otra área táctil.

10.17.2 Restricciones en la función de retardo

- El [Interruptor selector] no puede usar la función de retardo

■ Retardo de activación

- Si saca su dedo del interruptor antes de haber habilitado la función del interruptor, no tendrá efecto. En ese caso, la apariencia del interruptor (color, etiqueta) permanecerá en estado normal y no sonará el avisador (marcación por tono).
- Si se define la función interbloqueo, cuando se habilita interbloqueo, la acción de retardo de la activación no sucederá. También, si se habilita interbloqueo durante la acción de retardo de la activación (estado de espera), el estado de espera se cancela y la acción no sucede.
- Si la pantalla cambia o la ventana se cierra durante la acción de retardo de activación (estado de espera), el estado de espera se cancela al cambiar estado y la acción no sucederá.
- Si sucede una operación de bit desde el dispositivo/PLC durante la acción de retardo de activación (estado de espera), la función de retardo de activación se desactivará.

■ Retardo de desactivación

- Para [Bit momentáneo], el bit designado se desactiva. Para [Activar bit], [Inversión de bit], [Interruptor de palabra], etc., los interruptores que no tienen acción momentánea no pueden desactivarse.
- Si la pantalla cambia durante la acción de retardo de desactivación (estado de espera desactivado), la pantalla cambia después que el estado de espera desactivado ha pasado. Además, si un interruptor está en una pantalla durante la acción de retardo de desactivación, la ventana se cerrará después que haya pasado el estado de tiempo de espera de desactivación.
- Si sucede una solicitud de cambio de pantalla desde el dispositivo/PLC durante la acción de retardo de desactivación, el contacto se desactiva por el período del tiempo de retardo, comenzando después que solicita el cambio de pantalla.

■ Doble pulsación

- Si el tiempo especificado pasa, el segundo contacto no tiene efecto.
- Si se define la función interbloqueo, cuando se habilita interbloqueo, el estado de espera de contacto doble no sucederá. Además, cuando se habilita interbloqueo durante el estado de espera de contacto doble, el segundo contacto puede no ocurrir de forma tal que el interruptor no se habilita.
- Si toca un interruptor diferente durante el tiempo designado, se cancela el estado de doble contacto.
- Si la pantalla cambia o la ventana se cierra durante el tiempo designado, el estado de espera de contacto doble se cancela al cambio de hora.

10.17.3 Restricciones en la característica de Multifunción

- Se puede definir un interruptor sencillo con un máximo de 16 funciones de interruptor.
- La acción de [Cambio de pantalla] se maneja al final. No puede cambiar el orden.
- Las siguientes funciones de interruptor no pueden usarse para multifunción
 - Interruptores de bit definidos con la función de grupo ([Número] o [Grupo con desactivación automática])
 - Interruptor especial de [Reiniciar unidad de visualización] o [Fuera de línea].
 - Interruptor selector
- Las siguientes funciones de interruptor no se pueden definir múltiples veces en el mismo interruptor.
 - Interruptor especial
 - Interruptor cambio de pantalla
 - Un interruptor no definido con multifunción
- Aunque tenga un interruptor de bit definido con [Bit momentáneo] en el medio de sus funciones múltiples, el avisador sólo sonará mientras el interruptor está presionado.
- Si se definen operaciones múltiples en un interruptor que incluye operaciones de [Cambiar pantalla] y [Bit momentáneo], aun si se activa [Bit momentáneo] puede que no se detecte. Para asegurarse que detecta esta condición, use [Definir bit] en vez de [Bit momentáneo] y desactive este bit usando scrips o una acción de activación en cambio de pantalla.

10.17.4 Limitaciones de la función de grupo

- No puede transformar un interruptor que usa la función de grupo en un interruptor multifunción (donde un interruptor sencillo realiza funciones múltiples).
- Aunque defina un interruptor en la pantalla base y un interruptor en la pantalla de la ventana que llama al mismo número de grupo, los dos interruptores no se tratarán como el mismo grupo.
- El número de grupo para [Grupo] y [Grupo con desactivación automática] se manejarán como entidades diferentes.
- Cuando define [Grupo con desactivación automática], el bit se desactiva automáticamente cuando la pantalla cambia. Aunque se ponga en la ventana, el bit se desactivará cuando se cierre la ventana.

10.17.5 Restricciones para Objetos de lista de selectores

- Si se ponen múltiples objetos de la lista de selectores, no se pueden visualizar listas de la función de selector múltiple a la vez.
- La ventana de la lista de función de selectores se especifica con cuatro puntos.
- En la Llamada de pantalla, etc., cuando la ubicación para crear un ventana no es 4 puntos, se visualizará fuera del centro.
- Si el ángulo es 0/180 grados y el ancho horizontal no es 4 puntos, se visualizará en tamaño pequeño de acuerdo con los 4 puntos en tamaño total de la barra de desplazamiento si es que hubiera alguna.
Si no hay barra de desplazamiento, el ancho horizontal de la visualización de la lista de función del selector será pequeña.
(Mover por máximo de 3 puntos)
- Si el ángulo es 90/270 grados y el ancho horizontal no es 4 puntos, el área en la última lista de función de selector se visualizará más grande de acuerdo con el total de los 4 puntos. (Mover por máximo de 3 puntos)
- Los objetos de la lista de selectores no se pueden visualizar, aun cuando ponga las mismas ID de objetos en la pantalla. No puede operarse.
Cuando llama objetos que tienen la misma ID como ser Llamar pantalla, solo funcionará el objeto llamado inicialmente.
- No se puede poner en una pantalla de ventana.
- Aun si lo define como Llamar pantalla en la ventana, no se visualizará nada.

