

5

De principio a fin

Este capítulo cubre los conceptos básicos de GP-Pro EX de principio a fin, incluyendo las operaciones simples tales como la administración de archivos, copias de seguridad de los archivos del proyecto, y la conversión de bloques de direcciones.

Por favor lea "5.1 Menú de configuración" (página 5-2) y después consulte la página correspondiente.

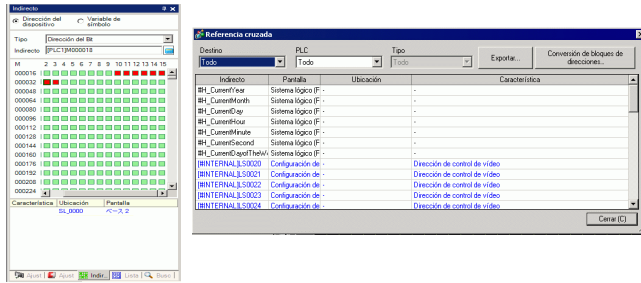
5.1	Menú de configuración.....	5-2
5.2	Iniciar/Crear/Guardar/Finalizar.....	5-9
5.3	Copia de seguridad de un archivo de proyecto.....	5-23
5.4	Introducir una contraseña en un archivo de proyecto.....	5-27
5.5	Confirmar la lista de direcciones usada en un archivo de proyecto.....	5-38
5.6	Convertir direcciones múltiples.....	5-47
5.7	Ver la información del proyecto.....	5-51
5.8	Copiar una pantalla de otro proyecto.....	5-55
5.9	Registrar direcciones con nombres comprensibles.....	5-59
5.10	Usar cabeceras y pies de página en una pantalla.....	5-68
5.11	Cambiar el Número de pantalla, Título o Color de pantalla.....	5-75
5.12	Copiar/Eliminar una pantalla.....	5-78
5.13	Buscar/Reemplazar direcciones de objetos, etiquetas y comentarios en objetos.....	5-82
5.14	Cambiar todos los atributos de los objetos a la vez.....	5-86
5.15	Cambiar la forma de todos los objetos.....	5-94
5.16	Configurar los valores predeterminados usando los objetos existentes en pantalla.....	5-97
5.17	Guía de configuración.....	5-100
5.18	Restricciones.....	5-214

5.1 Menú de configuración

Iniciar/Crear/Guardar/Finalizar	
<pre> graph TD A[Inicio] --> B[Crear/Guardar] B --> C[Modificar] C --> D[Terminar] </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 5-10) ☞ Introducción (página 5-9)
Copia de seguridad de un archivo de proyecto	
<p>Puede ser usada con su extensión original</p> <p>Si el archivo PRX se daña, puede reemplazarlo con un archivo BAK de respaldo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 5-24) ☞ Introducción (página 5-23)
Introducir una contraseña en un archivo de proyecto	
<pre> graph TD A[Abrir un archivo de proyecto] --> B[Ingrese una contraseña] B --> C[Edición] </pre> <p>La protección del archivo del proyecto con contraseña asegura que ningún personal sin autorización pueda editar el proyecto.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 5-28) ☞ Introducción (página 5-27)

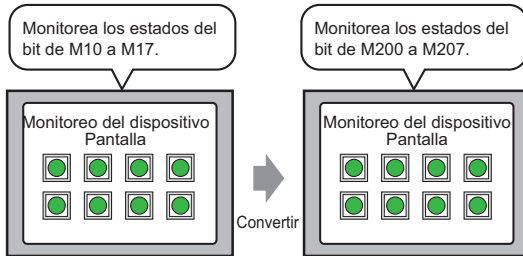
Confirmar la lista de direcciones usada en un archivo de proyecto

Compruebe las direcciones especificadas en un archivo de proyecto usando un formato de mapa o de lista.



- ➔ Procedimiento de configuración (página 5-39)
- ➔ Introducción (página 5-38)

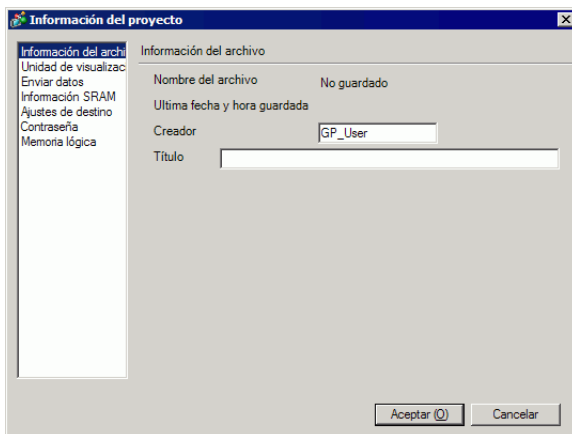
Convertir direcciones múltiples



- ➔ Procedimiento de configuración (página 5-48)
- ➔ Introducción (página 5-47)

Puede convertir direcciones especificando las direcciones de inicio/final antes de la conversión, y la dirección inicial después de la conversión.

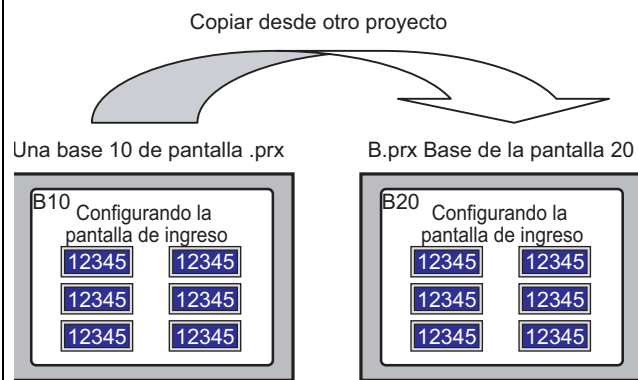
Ver la información del proyecto



- ➔ Procedimiento de configuración (página 5-52)
- ➔ Introducción (página 5-51)

Compruebe la información de los archivos, modelos, datos enviados, SRAM y uso de memoria.

Copiar una pantalla de otro proyecto



- ☞ Procedimiento de configuración (página 5-56)
- ☞ Introducción (página 5-55)

Registrar direcciones con nombres comprensibles

Nombre cada dirección.

Dirección	Nombre del símbolo
D100	Línea A de producción
D101	Línea B de producción
D102	Línea C de producción
D103	Línea D de producción

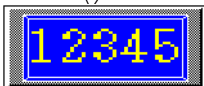
Puede definir las direcciones con un símbolo de nombre.

Monitorear la dirección de palabra

[PLC1]D0000

- ▾
- Línea A de producción
- Línea B de producción
- Línea C de producción
- Línea D de producción

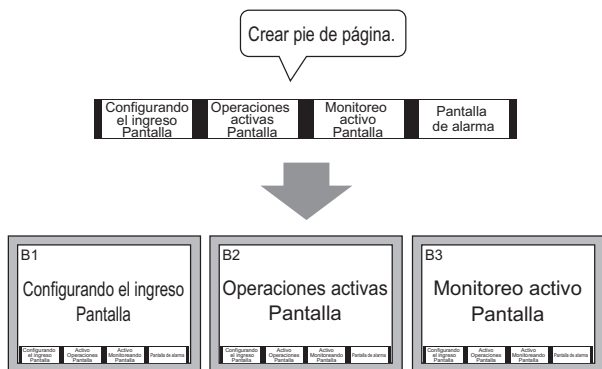
Tipo de datos: 16 Bit Dec



Puede nombrar una dirección registrándola como un símbolo.

- ☞ Procedimiento de configuración (página 5-60)
- ☞ Introducción (página 5-59)


Usar cabeceras y pies de página en una pantalla



Puede mostrar la misma cabecera o pie de página, a pesar de la pantalla activa.

- ☞ Procedimiento de configuración (página 5-69)
- ☞ Introducción (página 5-68)

Cambiar el Número de pantalla, Título o Color de pantalla

 Pantalla de base

B1
Pantalla del Menú


Configurando el ingreso de pantalla

Acción Operaciones pantalla

Acción Monitoreando pantalla

Pantalla de alarma

↓ Cambio

 Pantalla de base

B100
Pantalla del Menú

Configurando el ingreso de pantalla

Acción Operaciones pantalla

Acción Monitoreando pantalla

Pantalla de alarma

0001 Pantalla del Menú

0100 Pantalla principal

Procedimiento de configuración (página 5-76)

Introducción (página 5-75)

Puede cambiar el número, título y color de la pantalla especificada.

Copiar/Eliminar una pantalla

Copiar

↗

N.º de pantalla 10

Configurando la pantalla de ingreso

12345

12345

12345

12345

12345

12345

↘

Eliminar

N.º de pantalla 20

Configurando la pantalla de ingreso

12345

12345

12345

12345

12345

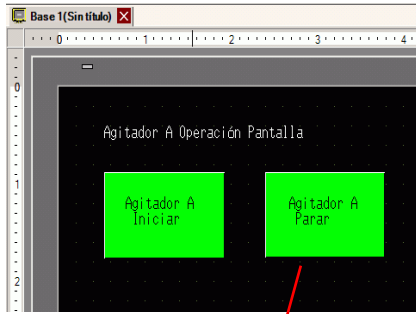
12345

B10

Procedimiento de configuración (página 5-79)

Introducción (página 5-78)

Buscar/Reemplazar direcciones de objetos, etiquetas y comentarios en objetos



Buscar el Agitador A

Buscar

Tipo de búsqueda: Etiqueta/Texto

Buscar texto: agitador A

Configuraciones del rango >>

ID del Objeto	Pantalla	Etiqueta/Texto
Texto	Pantalla base1	Agitador A Operación P...
SL_0000	Pantalla base1	Agitador A Iniciar
SL_0001	Pantalla base1	Agitador A Parar

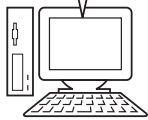
- ➔ Procedimiento de configuración (página 5-83)
- ➔ Introducción (página 5-82)

Cambiar todos los atributos de los objetos a la vez

Exporte la lista de atributos de los objetos a un archivo, edite los atributos y después vuelva a importar los datos modificados al archivo original.

Lista de atributos de los objetos

No.	ID	Comentario
1	SL_0001	Activar Bit
2	SL_0002	Piloto
3	DD_0001	Número



(2) Importar

(1) Exportar

Archivos CSV

No.	ID	Comentario
1	SL_0001	Activar Bit
2	SL_0002	Piloto
3	DD_0001	Número

or

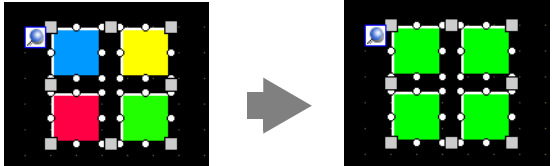
Archivos TXT

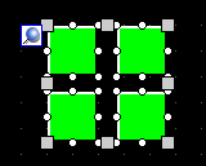
No.	ID	Comentario
1	SL_0001	Activar Bit
2	SL_0002	Piloto
3	DD_0001	Número

- ➔ Procedimiento de configuración (página 5-87)
- ➔ Introducción (página 5-86)

Cambiar todos los atributos de los objetos a la vez

Seleccione los mismos tipos de objetos para cambiar sus atributos a la misma vez.





▼ Color	
▼ Normal	
Color del visualizador	<input type="text" value="7"/>
Parpadeo	Ninguno
Diseño	Ninguno
Color del borde	<input type="text" value="7"/>
Parpadeo	Ninguno
▶ Etiqueta	


▼ Color	
▼ Normal	
Color del visualizador	<input type="text" value="2"/>
Parpadeo	Ninguno
Diseño	Ninguno
Color del borde	<input type="text" value="7"/>
Parpadeo	Ninguno

☞ Procedimiento de configuración (página 5-91)

☞ Introducción (página 5-86)


Cambiar la forma de todos los objetos

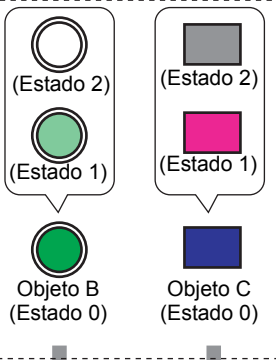
Copie la forma de cada estado en un objeto.



Objeto A (Estado 0)


Copiar la forma del objeto

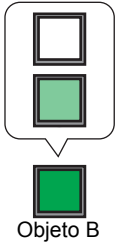




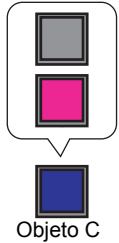
Objeto B (Estado 0)

Pegar la forma copiada





Objeto B



Objeto C

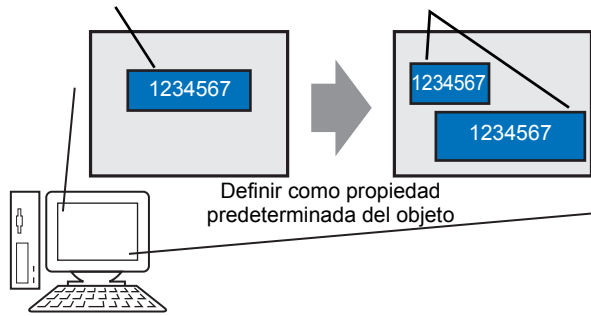
☞ Procedimiento de configuración (página 5-95)

☞ Introducción (página 5-94)

Configurar los valores predeterminados usando los objetos existentes en pantalla

Cuando define las propiedades de objetos o dibujos en la pantalla como predeterminadas, los mismos atributos pasan a ser predeterminados cuando se dibujan objetos y gráficos en otras pantallas.

Número de dígitos visualizados: 7 Número de dígitos visualizados: 7
Intervalo de la alarma: 4 Intervalo de la alarma: 4
Permitir entrada: Táctil Permitir entrada: Táctil

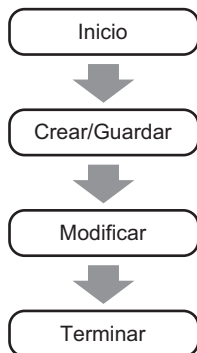


- ☞ Procedimiento de configuración (página 5-98)
- ☞ Introducción (página 5-97)

5.2 Iniciar/Crear/Guardar/Finalizar

5.2.1 Introducción

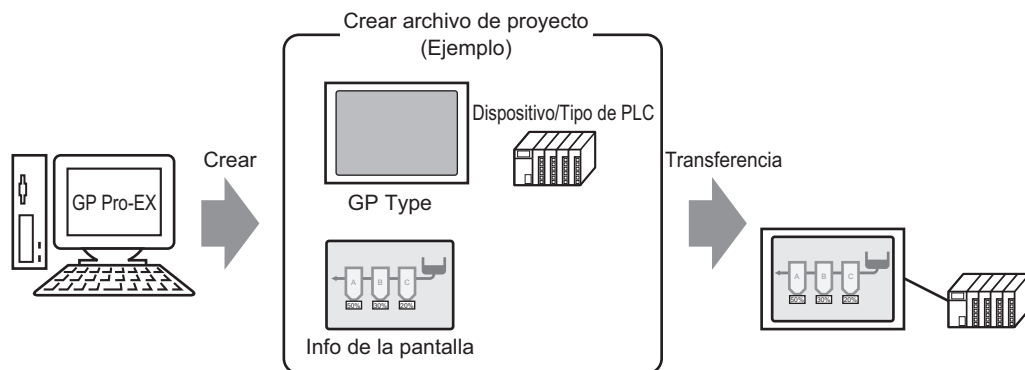
Esta sección describe el flujo de trabajo, desde el inicio de GP-Pro EX hasta la creación, el almacenamiento y la edición de los archivos del proyecto.



Archivo del proyecto

El archivo creado en GP-Pro EX se llama el "Archivo del proyecto".

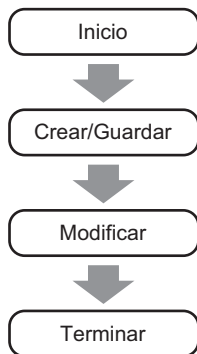
Un archivo de proyecto (*.prx) contiene las pantallas del proyecto, los ajustes y las funciones para la unidad de visualización. Una vez que transfiere un archivo de proyecto a un visualizador, dicho visualizador comunica con el dispositivo/PLC para que pueda visualizar y funcionar en el archivo.




5.2.2 Procedimiento de configuración

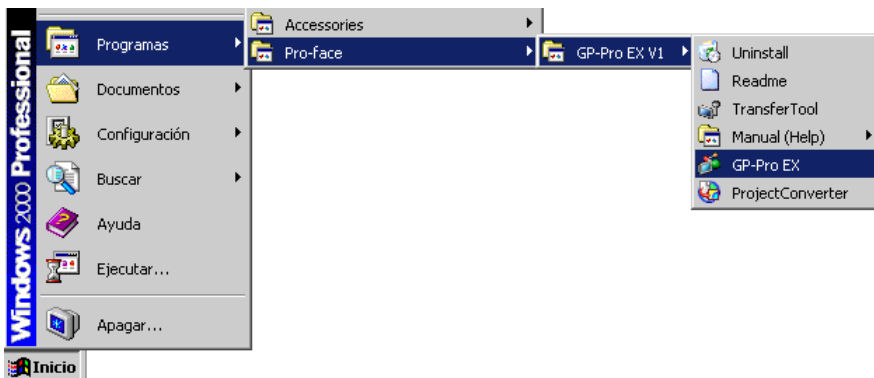
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "5.17.2 Guía de configuración [Nuevo]" (página 5-105)
 - ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema]" (página 5-149)



■ Inicio

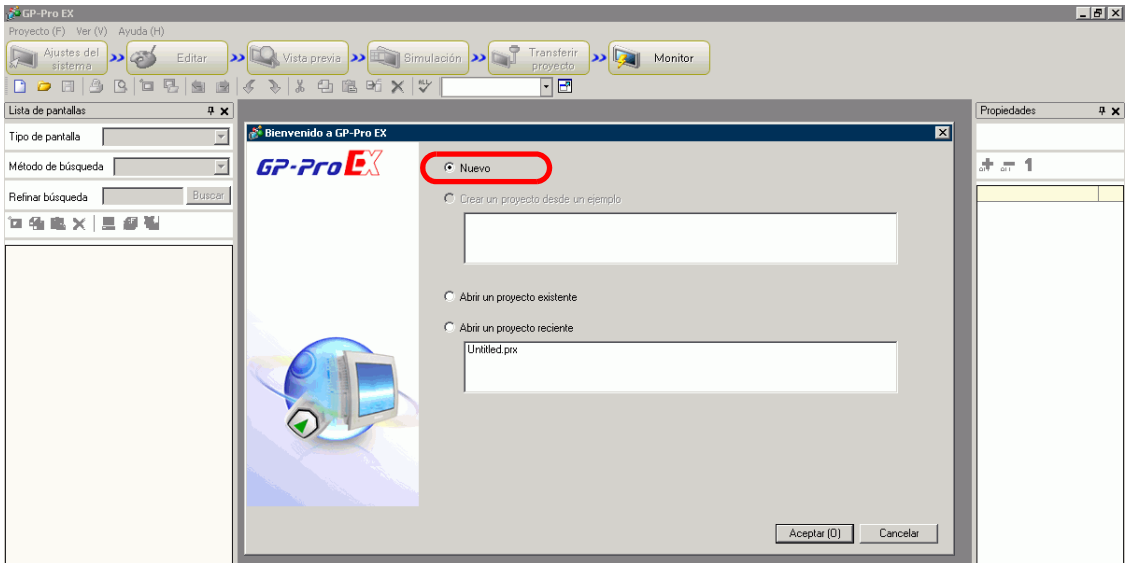
1 Haga doble clic en el acceso directo  en el escritorio o bien en el menú [Inicio], elija [Programa (P)], [Pro-face], y seleccione [GP-Pro EX *.*]. Los asteriscos ** definen la versión.




2 GP-Pro EX se abre y aparece la siguiente pantalla.



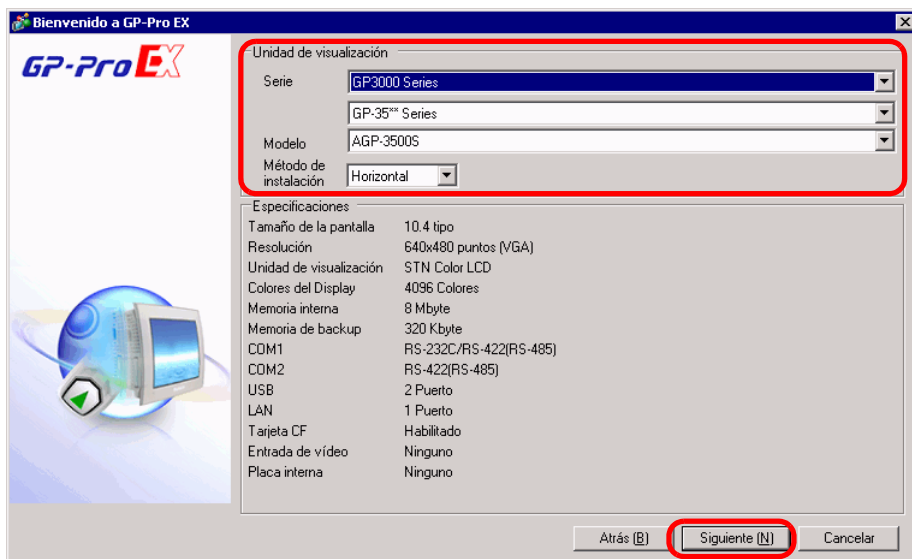
3 Aparece el cuadro de diálogo [Bienvenido a GP-Pro EX]. Seleccione [Crear nuevo proyecto] y haga clic en [Aceptar].



NOTA

- Para crear un proyecto nuevo, seleccione [Nuevo (N)] en el menú [Proyecto (F)]. También puede hacer clic en  para crear un proyecto nuevo. Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo archivo de proyecto].
- Puede crear un archivo de proyecto basado en proyectos de ejemplo almacenados en la carpeta [Ejemplo]. En la ventana de bienvenida, seleccione [Crear un proyecto desde un ejemplo]. El proyecto será de sólo lectura. Guarde el archivo usando el comando [Guardar como (A)] en el menú [Proyecto (F)].

4 En la siguiente pantalla, seleccione [Serie GP3000] desde [Serie] y después seleccione el tamaño de pantalla de la serie, [Modelo] y [Orientación]. Después haga clic en [Siguiente].
 ☞ "3.3 Lista de modelos soportados" (página 3-8)



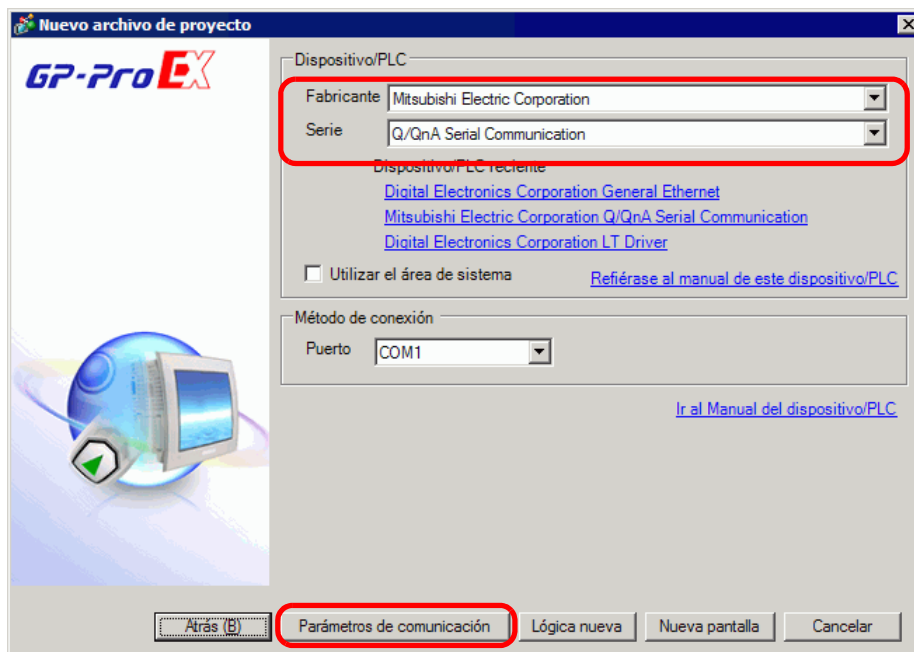
NOTA

- [Especificaciones] muestra con detalle las especificaciones del modelo de display seleccionado.
- Si selecciona [Serie GP2000], GP-Pro EX cierra y se inicia GP-PRO/PB III para Windows. Si GP-PRO/PB III para Windows no está instalado, la aplicación no puede iniciar y volverá a GP-Pro EX.
- Si selecciona [Serie IPC (PC/AT)], no necesita definir la [Orientación]. Especifique el tamaño del display de datos en [Tamaño de la pantalla].

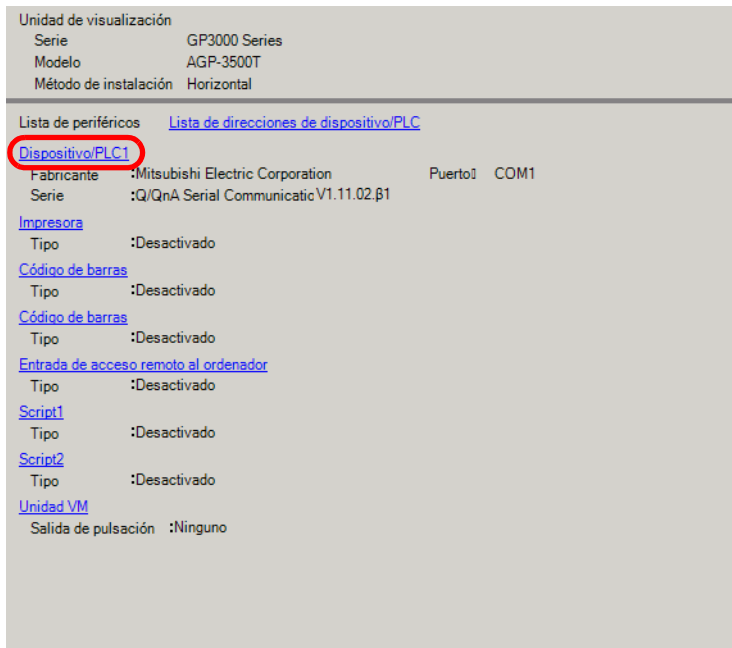
5 Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Seleccione [Fabricante], [Serie] y [Puerto] y haga clic en [Ajustes de comunicación].

NOTA

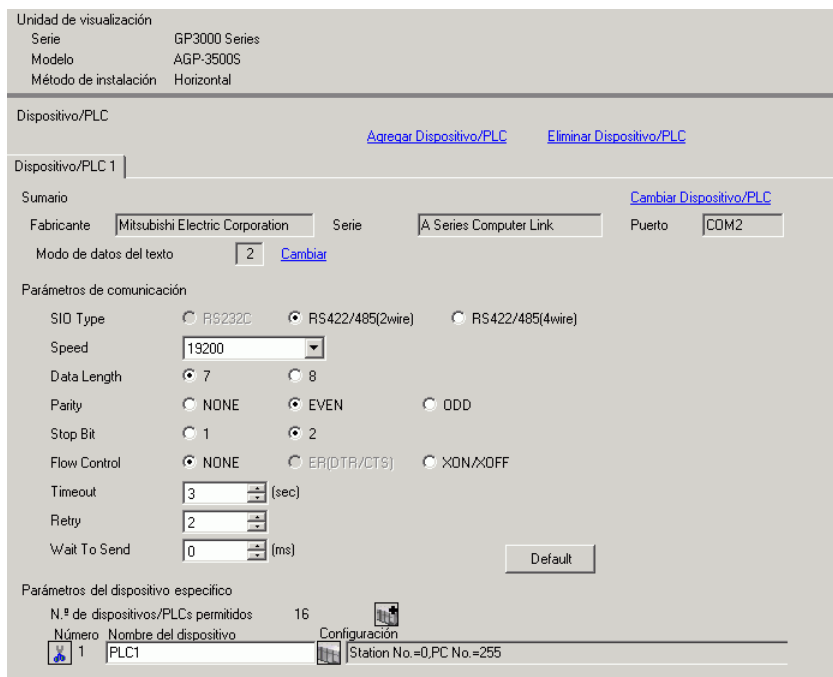
- Para crear una pantalla sin configurar los ajustes de comunicación para la serie del dispositivo/PLC, haga clic en [Nueva pantalla] para mostrar el editor de pantalla [Base 1].
Para crear un programa lógico, haga clic en [Lógica nueva] para visualizar el editor de lógica [Main].
☞ "Capítulo 29 Programación lógica", página 29-1)
- Si selecciona la casilla [Usar el área de sistema], puede configurar el área de datos del sistema interno de la GP en el dispositivo/PLC.
☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Configuración del área del sistema" (página 5-179)



6 Si especifica [Usar el área del sistema], puede asignar el área de datos del sistema interno de la GP al dispositivo/PLC. Cuando se cierre el cuadro de diálogo [Nuevo archivo de proyecto] y aparezca la [Lista de periféricos] en la ventana principal, haga clic en [Dispositivo/PLC1].



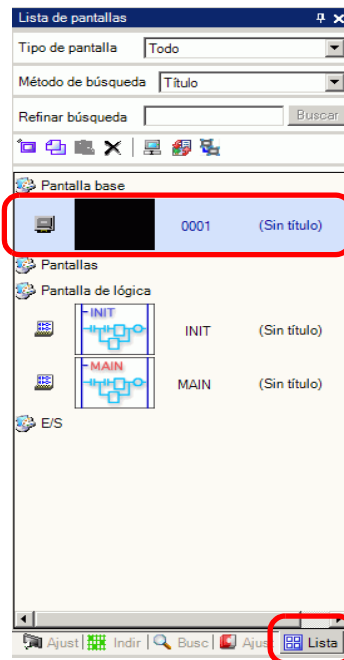
7 Cuando se muestre [Dispositivo/PLC], especifique los ajustes de comunicación.



- NOTA**
- Los detalles de los [Ajustes de comunicación] varían en función del dispositivo/PLC. Véase el "Manual de conexión del dispositivo de GP-Pro EX" para su dispositivo/PLC
Se recomienda mantener la configuración inicial para [Tiempo de espera de recepción], [Reintentar] y [Esperar a enviar].

■ Crear/Guardar

8 Abra la ventana Lista de pantallas y haga doble clic en la pantalla base.

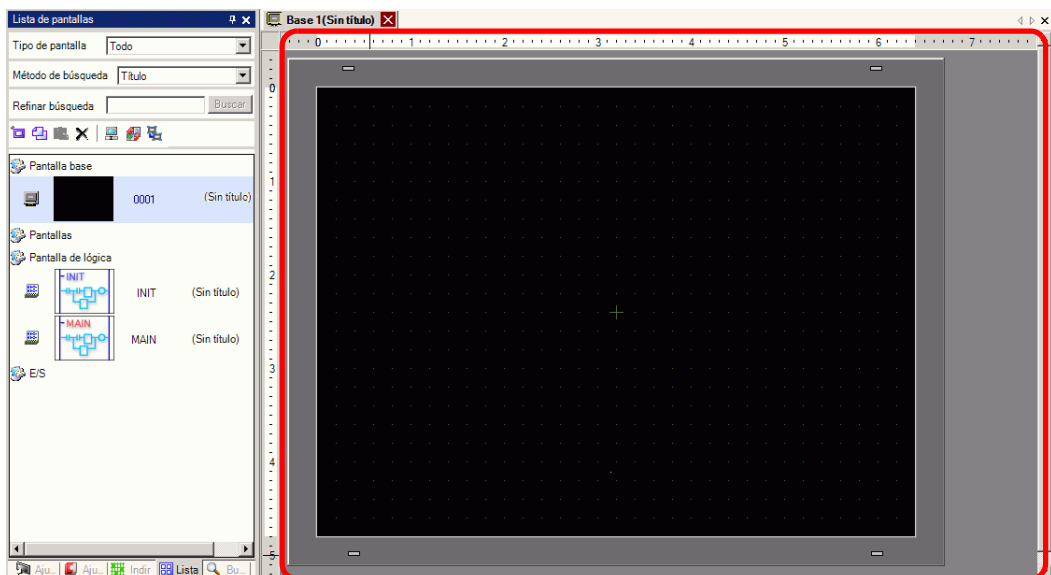


NOTA

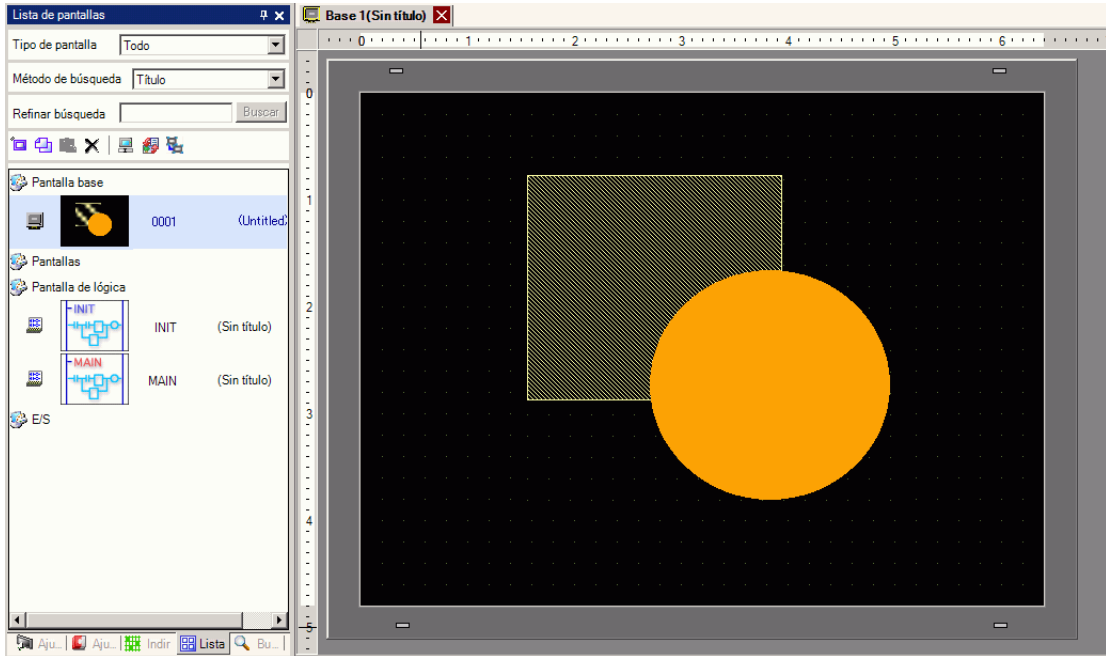
- Si la [Lista de pantallas] no está en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y seleccione [Lista de pantallas (G)].
- Para crear un programa lógico, haga doble clic en la pantalla de lógica actualmente mostrada. Si selecciona un modelo que no soporta las funciones de lógica, puede crear el programa lógico, sin embargo, el programa no se ejecutará en el visualizador.

☞ Capítulo 29 Programación lógica”, página 29-1)


9 La [Pantalla base] se muestra como en el ejemplo.

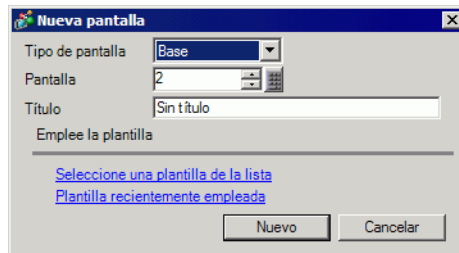


10 Cree una pantalla.

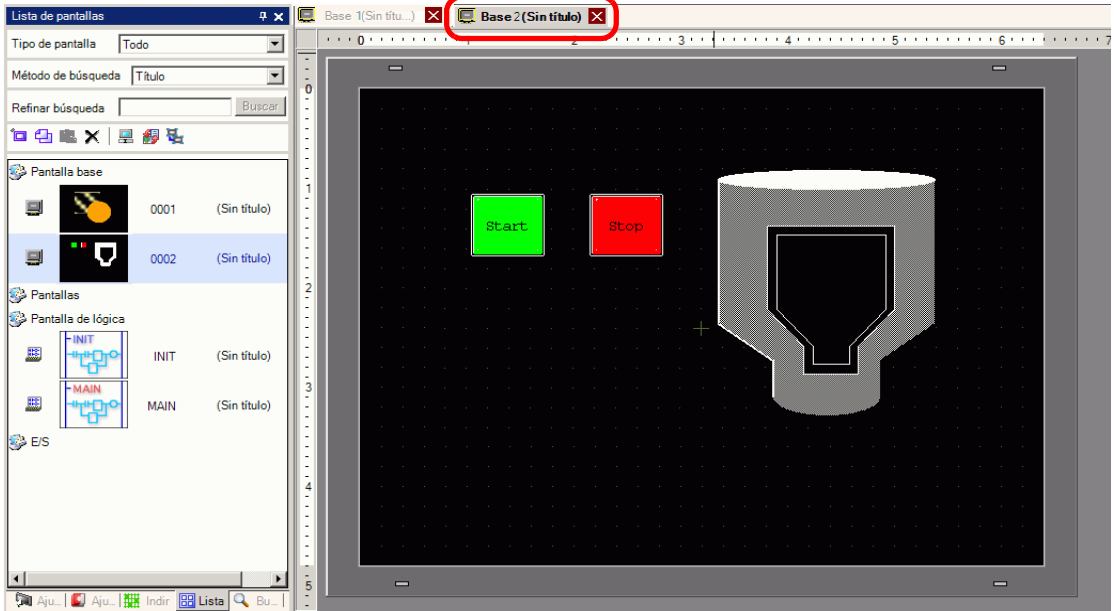


11 Agregue una pantalla nueva.


Seleccione [Nueva pantalla (N)] en el menú [Pantalla (S)], o bien haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Nueva pantalla]. Seleccione el [Tipo de pantalla], especifique el número de la pantalla y el [Título], y haga clic en [Nuevo].

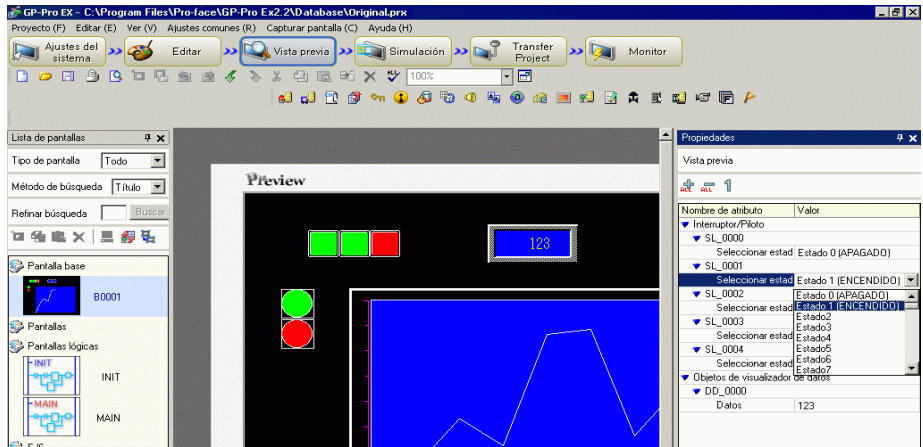


12 Aparece la pantalla [Base 2].

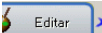


NOTA

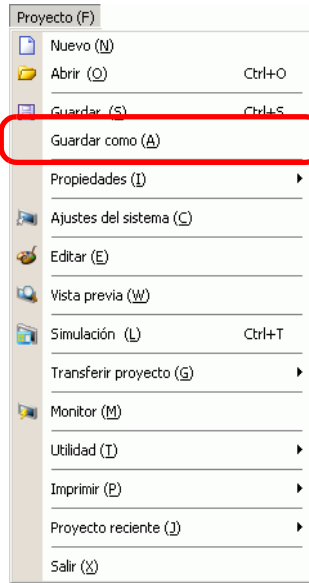
- Compruebe el estado de visualización de la pantalla (incluso durante el modo de dibujo) haciendo clic en el icono [Vista previa]  en la barra de herramientas Estado (los colores se muestran usando los ajustes de color de la unidad de visualización. Sólo puede obtener una vista previa de las pantallas Base y Ventana. En el menú [Ver (V)], elija [Área de trabajo (W)] y seleccione [Propiedades (P)] para comprobar operaciones sencillas (por ejemplo, mostrar u ocultar objetos de ventana, cambiar el estado de Interruptor Piloto y mostrar valores en visualizadores de datos).Puede



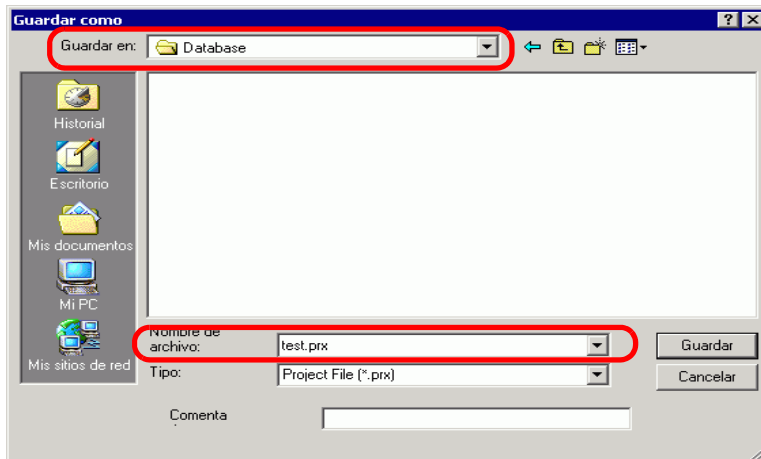
guardar la pantalla de vista previa visualizada en un archivo JPEG seleccionado [Exportar a un archivo (F)] desde el menú [Capturar pantalla (C)].

Después de verificar el visualizador, haga clic en el [Editar]  en la barra de herramientas Estado para volver al editor de pantalla.

13 En el menú [Proyecto (F)], seleccione [Guardar como (A)].



14 Aparece el cuadro de diálogo [Guardar como]. Defina la ubicación de almacenamiento y el nombre del archivo y haga clic en [Guardar].




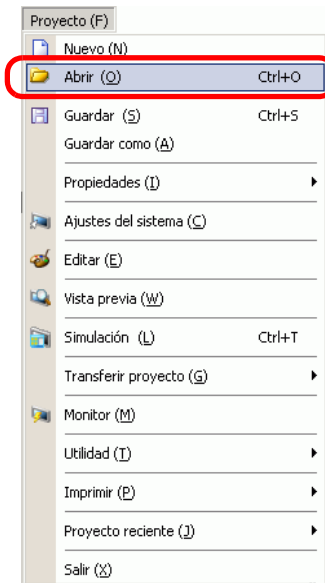
NOTA

- El nombre del archivo puede tener hasta 255 caracteres, incluyendo la extensión del archivo.
La ubicación predeterminada es \Archivos de programa\Pro-face\GP-Pro EX\Base de datos.
- El siguiente mensaje de error aparece en la ventana [Comprobar error] si se produce un error al guardar el archivo.
☞ "33.9 Revisar errores" (página 33-60)

Comprobar error			
Aunque estos datos se guarden, no se podrán transferir a la unidad principal.			
Nivel	Número de	Pantalla-Ubicación	Sumario
Error	1000	Ajustes Periférico	Las configuraciones de los puertos están duplicadas. Revisar la lista de periféricos.
advertencia			Ninguna advertencia

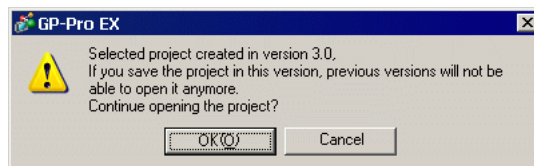
■ Modificación

15 En el menú [Proyecto (F)], seleccione [Abrir (O)], o bien haga clic en el icono Abrir .



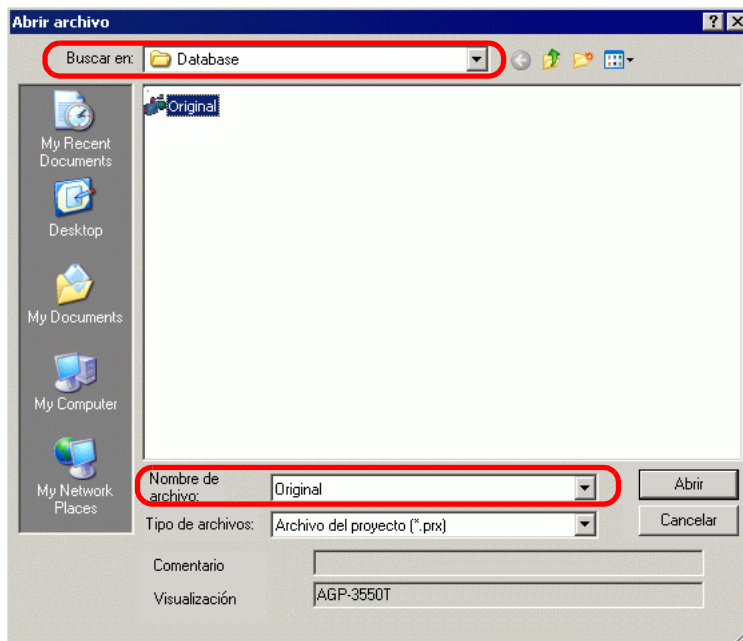
NOTA

- Si intenta abrir un archivo de proyecto de una versión anterior, aparece la siguiente advertencia.

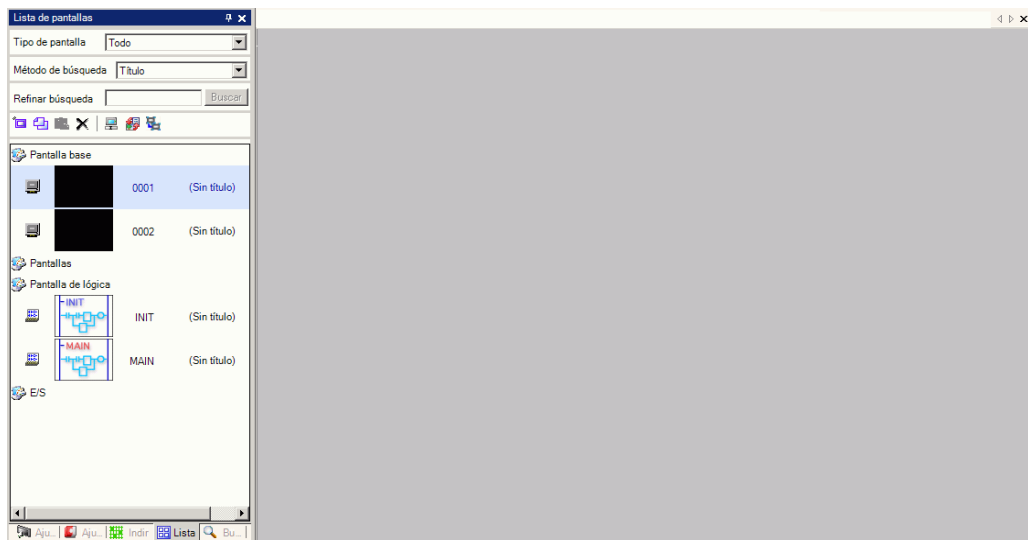


- Los archivos de proyecto copiados o transferidos a un CD-ROM se abrirán como sólo lectura. Cuando se guarda, aparece el cuadro de diálogo [Guardar como] donde puede cambiar el nombre del archivo.

16 En la ventana [Abrir archivo], especifique el archivo del proyecto*.prx) y haga clic en [Abrir].



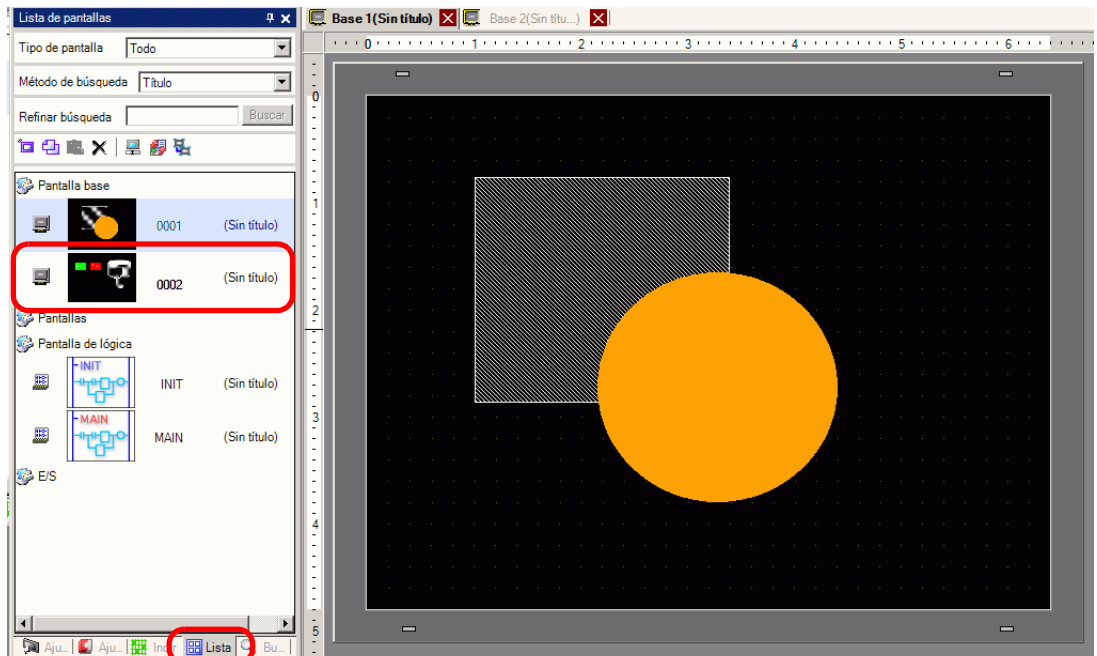
17 Se abre la ventana principal del proyecto.



NOTA

- También puede abrir un archivo de proyecto, haciendo doble clic en el mismo (*.prx).
- Abra dos archivos de proyecto distintos a la vez.

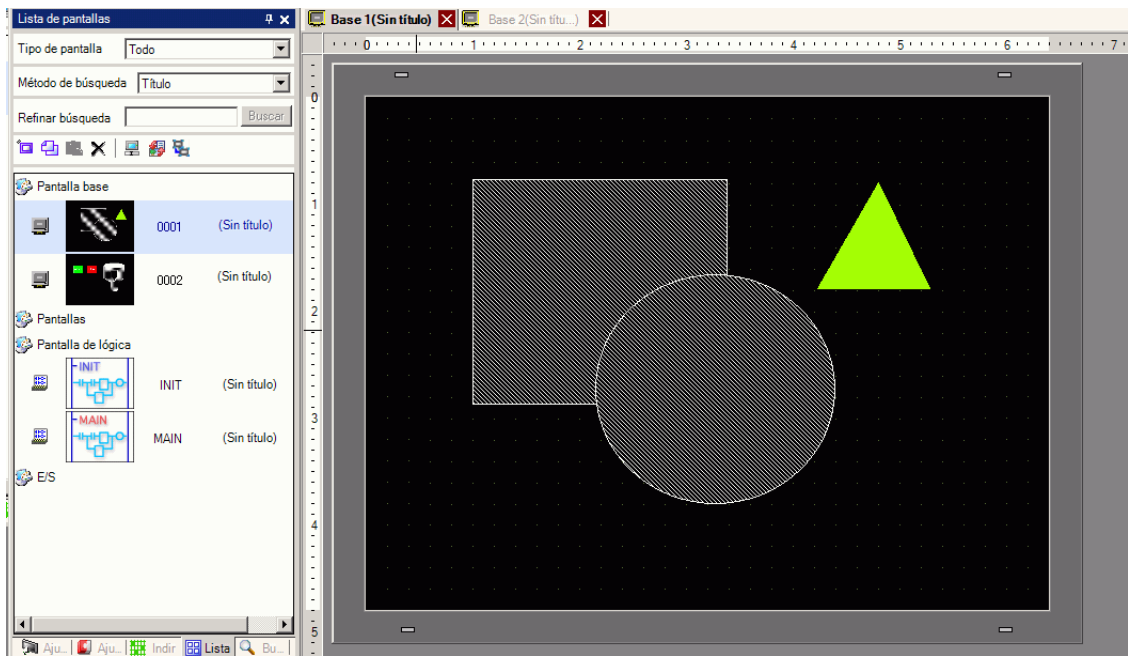
18 En la ventana [Lista de pantallas], seleccione la pantalla base que desea modificar. La pantalla aparece en el área de edición.




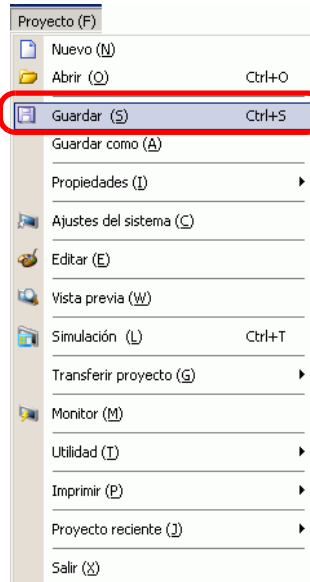
NOTA

- En la ventana [Lista de pantallas], seleccione la pantalla de lógica que desea modificar. La pantalla aparece en el área de edición.


19 Modifique la pantalla.

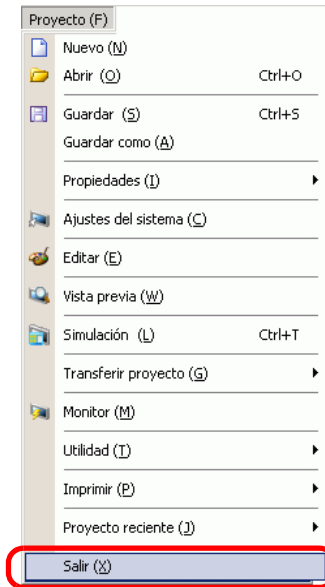


20 Para guardar los cambios, seleccione [Guardar (S)] desde el menú [Proyecto (F)], o bien haga clic en el icono Guardar .




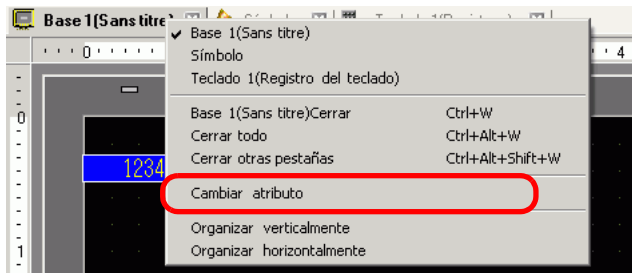
■ Finalización

21 Para cerrar el proyecto, seleccione [Salir (X)] en el menú [Proyecto (F)], o bien haga clic en la esquina superior derecha del icono  .



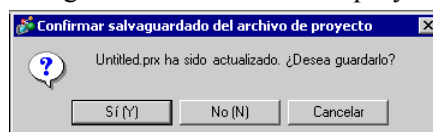
NOTA

- Para cerrar una pantalla, haga clic en  en el lado derecho de la pestaña o bien haga clic con el botón derecho del mouse en la pestaña y seleccione [Cerrar (Número de pantalla)] desde el menú. También puede cerrarla con la tecla de acceso directo.



La visualización de la pestaña se guarda cuando cierra el proyecto. La próxima vez que abra el proyecto, la visualización de la pestaña será la misma.

22 Si modifica un archivo de proyecto e intenta salir de la aplicación sin guardarlo, aparecerá el cuadro de diálogo [Confirmar salvaguardado del archivo de proyecto].



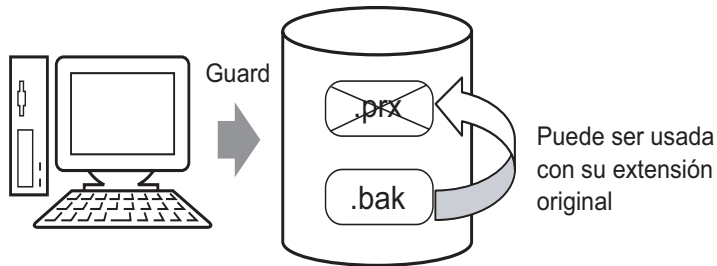
Si hace clic en [Sí (Y)], el proyecto se guarda en el estado actual y se cierra.

Si hace clic en [No (N)], el proyecto se cierra con la última información guardada.

Si hace clic en [Cancelar], el proyecto vuelve al estado previo a la operación sin cerrarse.

5.3 Copia de seguridad de un archivo de proyecto

5.3.1 Introducción



Para proteger contra la pérdida de datos, puede crear un archivo de copia de seguridad (*.bak) para su proyecto. Puede usarlo para volver a la versión anterior. Para recuperar un archivo de proyecto, cambie la extensión del archivo de la copia de seguridad a ".prx".

NOTA

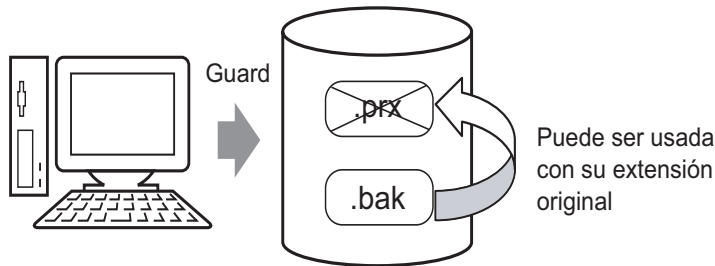
- Si el proyecto se cierra de forma incorrecta, el archivo del proyecto (*.prx) se copia a la carpeta de "copia de seguridad" automáticamente impidiendo la pérdida de datos.
-

5.3.2 Procedimiento de configuración

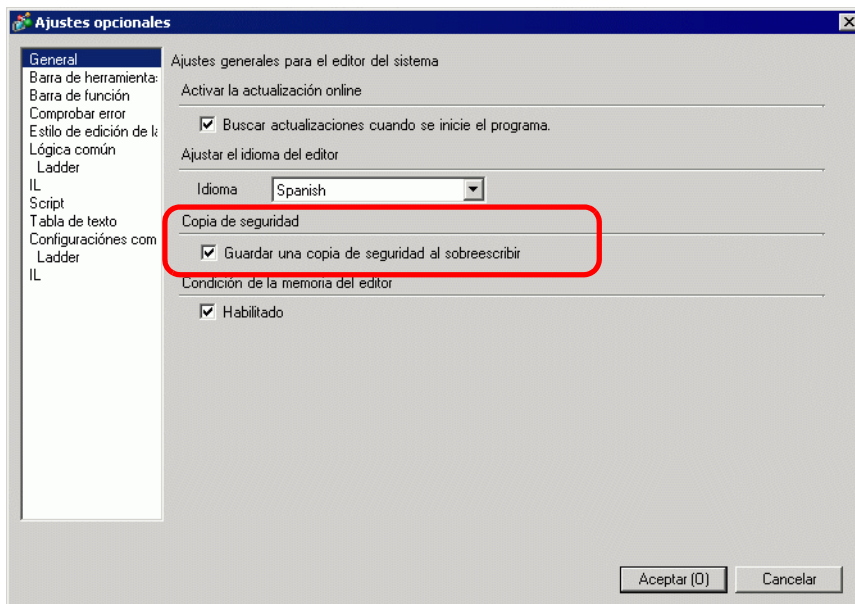
■ Copia de seguridad como un procedimiento histórico

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
☞ "5.17.7 Guía de configuración de [Ajustes opcionales] ■ General" (página 5-192)



- 1 Seleccione [Ajustes opcionales (O)] en el menú [Ver (V)]. Aparece el cuadro de diálogo [Ajustes opcionales]. Seleccione la casilla [Guardar la copia de seguridad al sobrescribir].

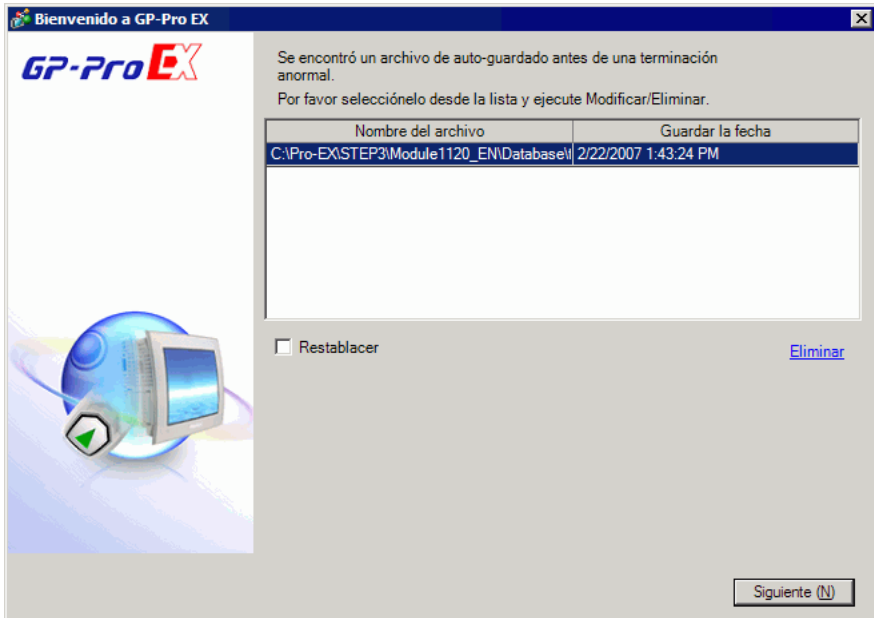


NOTA

- Se guarda un archivo de copia de seguridad como "Nombre del archivo del proyecto original.bak".
- Se guarda un archivo de copia de seguridad en la misma ubicación que el archivo original.

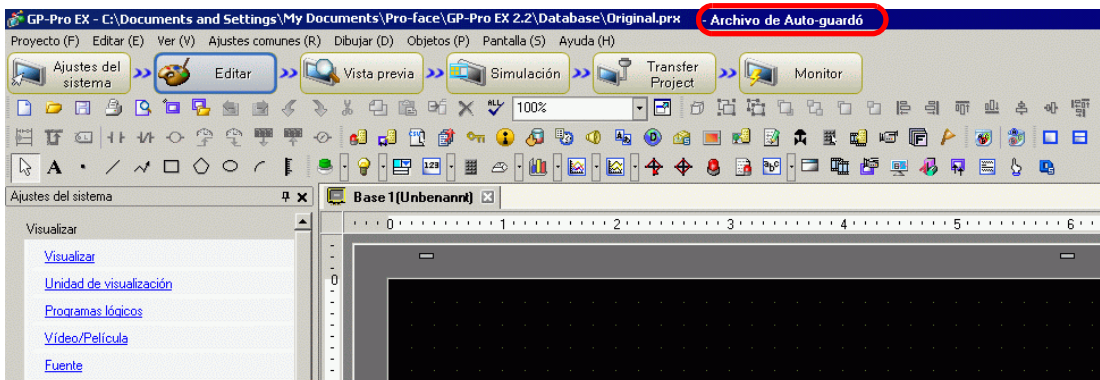
■ Hacer una copia de seguridad al terminar de forma anormal y al iniciar el archivo

Si el programa se cierra de forma incorrecta, se genera un archivo de copia de seguridad en la carpeta "copia de seguridad". Cuando abre GP-Pro EX de nuevo, aparece el siguiente cuadro de diálogo.



◆ Qué hacer si el programa se cierra de forma incorrecta

- 1 Seleccione el archivo que desea arreglar. Seleccione la casilla [Restaurar] y haga clic en [Siguiente].
- 2 El archivo se corrige y se abre como un "Archivo de autoguardado". Después del inicio, los archivos guardados en la carpeta de copia de seguridad se eliminan de forma automática.



- 3 En el menú [Proyecto (F)], seleccione [Guardar como (A)] para guardar el archivo en la ubicación definida con el nombre definido.

◆ **Iniciar GP-Pro EX sin corregir el archivo del proyecto**

- 1 Seleccione el archivo que no necesita ser corregido y haga clic en [Eliminar]. Se elimina el archivo guardado de forma automática en la carpeta "copia de seguridad".



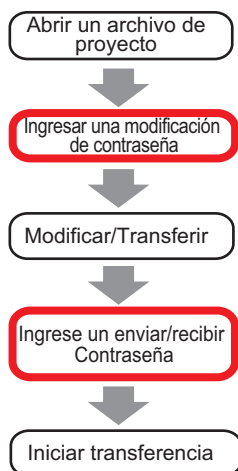
- 2 Haga clic en [Siguiente] e inicie un archivo de proyecto normalmente. El archivo del proyecto se abre en su estado de guardado más reciente.

NOTA

- Si hace clic en [Siguiente] sin eliminar e iniciar GP-Pro EX normalmente, volverá a aparecer el cuadro de diálogo la próxima vez que inicie GP-Pro EX.
-

5.4 Introducir una contraseña en un archivo de proyecto

5.4.1 Introducción



Proteja un archivo de proyecto, configurando una contraseña para editar o transferir dicho archivo.

Cuando se edita o transfiere un archivo de proyecto, aparece el cuadro de diálogo que confirma la contraseña.

Si introduce una contraseña y se confirma, puede editar o transferir el archivo del proyecto.

NOTA

- Recuerde su contraseña para así editar/transferir un archivo de proyecto.
 - Para obtener información acerca de la configuración de una contraseña de transmisión, véase:
☞ "33.6 Transferir con contraseñas" (página 33-35)
-

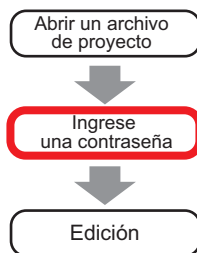
5.4.2 Procedimiento de configuración

NOTA

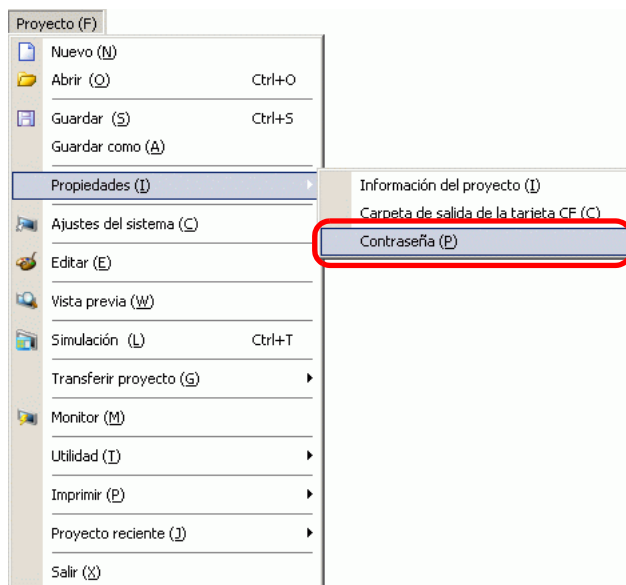
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
☞ "5.17.3 Guía de configuración de [Propiedades] ♦ Contraseña" (página 5-113)

■ Configurar una contraseña para editar un archivo de proyecto

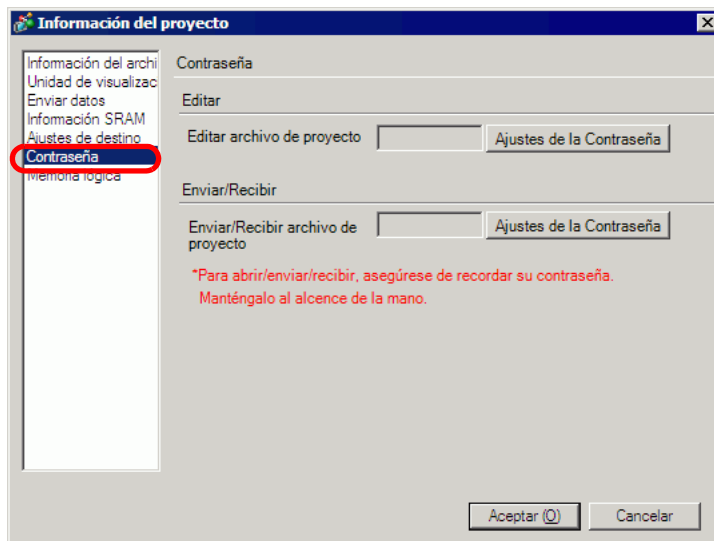
Cuando abre un archivo de proyecto, aparece un cuadro de diálogo para introducir una contraseña.



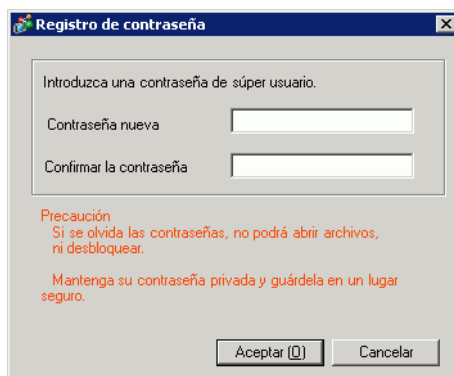
1 Elija [Información (I)] en el menú [Proyecto (F)] y seleccione [Contraseñas (P)].



2 El cuadro de diálogo [Información del proyecto] aparece con los ajustes de la [Contraseña].



3 En el área [Editar] seleccione la casilla [Habilitado] para mostrar el siguiente cuadro de diálogo.

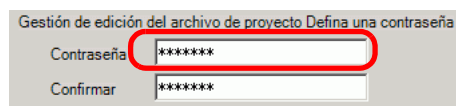


4 Introduzca una contraseña. La contraseña puede tener hasta 10 caracteres de un byte. Confirme la contraseña.

NOTA

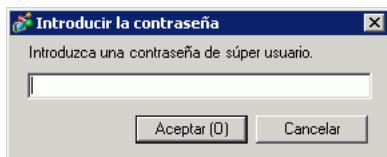
- Para habilitar la configuración de contraseñas, debe definir la [Contraseña de súper usuario].

5 Haga clic en [Aceptar] para volver al cuadro de diálogo [Información del proyecto]. [Ajustes de la contraseña] está habilitado y puede definir contraseñas para cada nivel de usuario.

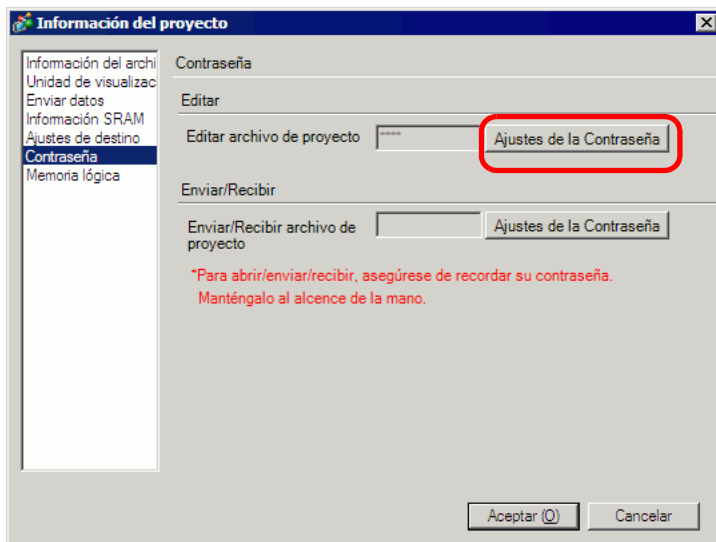


6 Haga clic en [Ajustes de la contraseña] para visualizar el siguiente cuadro de diálogo.

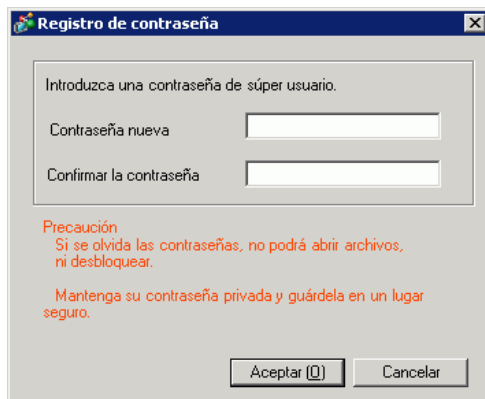
Introduzca la contraseña de súper usuario definida anteriormente y haga clic en [Aceptar].



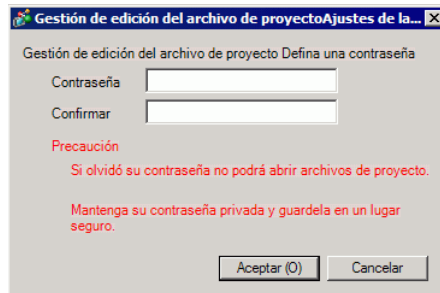
7 Para el [Usuario estándar] haga clic en [Cambiar].



8 Introduzca una contraseña. La contraseña puede tener hasta 10 caracteres de un byte. Confirme la contraseña y haga clic en [Aceptar].



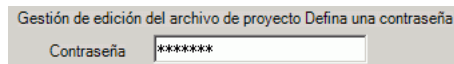
- 9 Haga clic en [Aceptar] para cerrar el cuadro de diálogo [Ajustes de la contraseña]. En la ventana [Información del proyecto], seleccione la casilla [Proteger el proyecto] para proteger el proyecto contra el acceso no autorizado con una contraseña.



- 10 Haga clic en [Aceptar] para completar la configuración de la contraseña.

NOTA

- Al abrir un archivo de proyecto protegido con contraseña, aparece el cuadro de diálogo [Desactivar protección]. Cuando introduzca una contraseña válida y haga clic en [Aceptar], la protección se desactivará y podrá editar el proyecto.

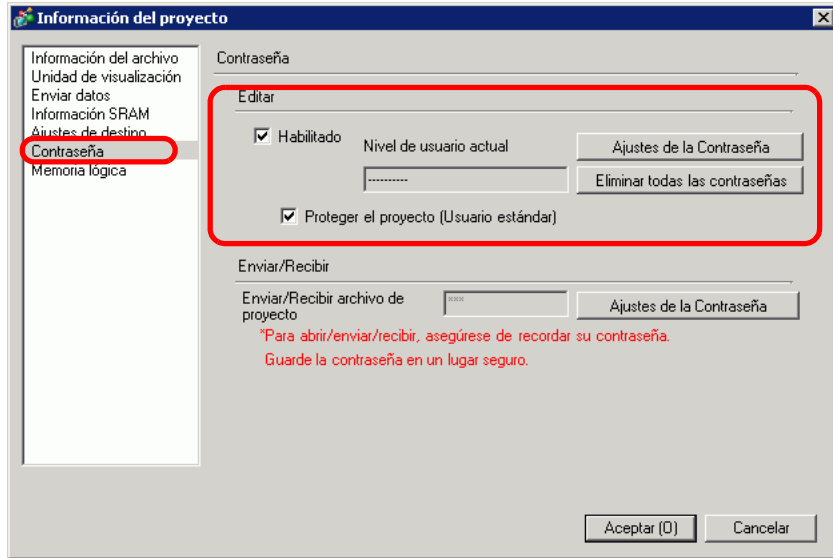


- Para cambiar el nivel de protección, en el cuadro [Ajustes de la contraseña], seleccione el nivel del usuario con el ajuste [Usuario de inicio]. En la ventana [Información del proyecto] con la casilla [Proteger el proyecto] seleccionada, el nivel de usuario definido cambia al nivel de usuario estándar para editar el proyecto.

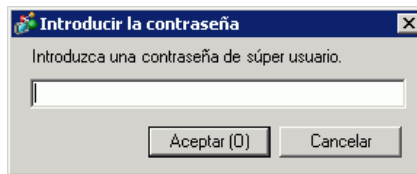
■ Cambiar la contraseña del proyecto

Use el cuadro de diálogo [Información del proyecto] para cambiar o eliminar las contraseñas de proyectos.

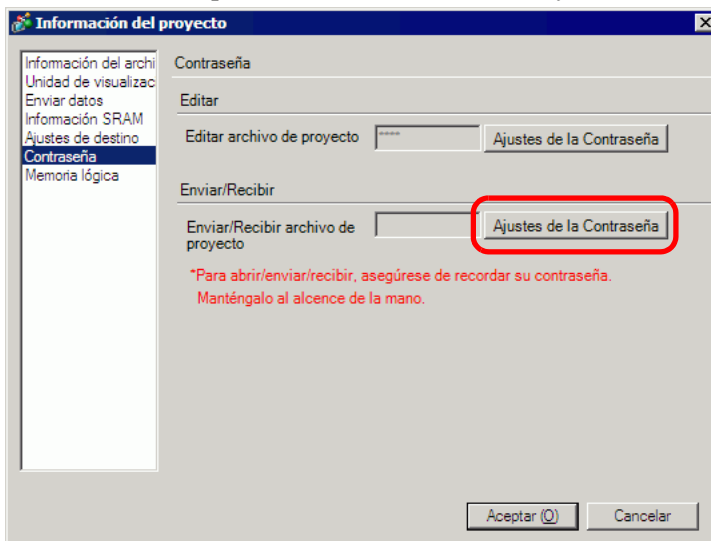
- 1 En el menú [Proyecto (F)] elija [Información (I)] y seleccione [Contraseñas (P)]. Aparece el cuadro de diálogo [Información del proyecto].



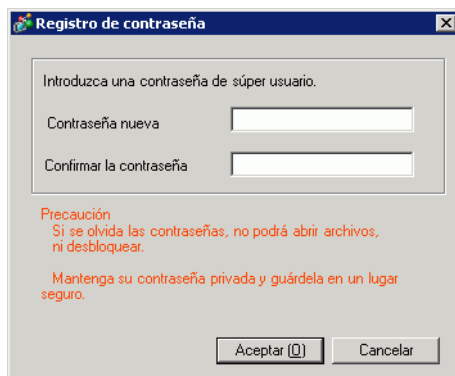
- 2 En la sección Editar, haga clic en [Ajustes de la contraseña]. En el cuadro de diálogo que aparece, introduzca la contraseña de Súper usuario y haga clic en [Aceptar].



- 3 Haga clic en el botón [Cambiar] para los niveles de usuario cuyas contraseñas desea cambiar.



- 4 Introduzca una contraseña. La contraseña puede tener hasta 10 caracteres de un byte. Confirme la contraseña y haga clic en [Aceptar].



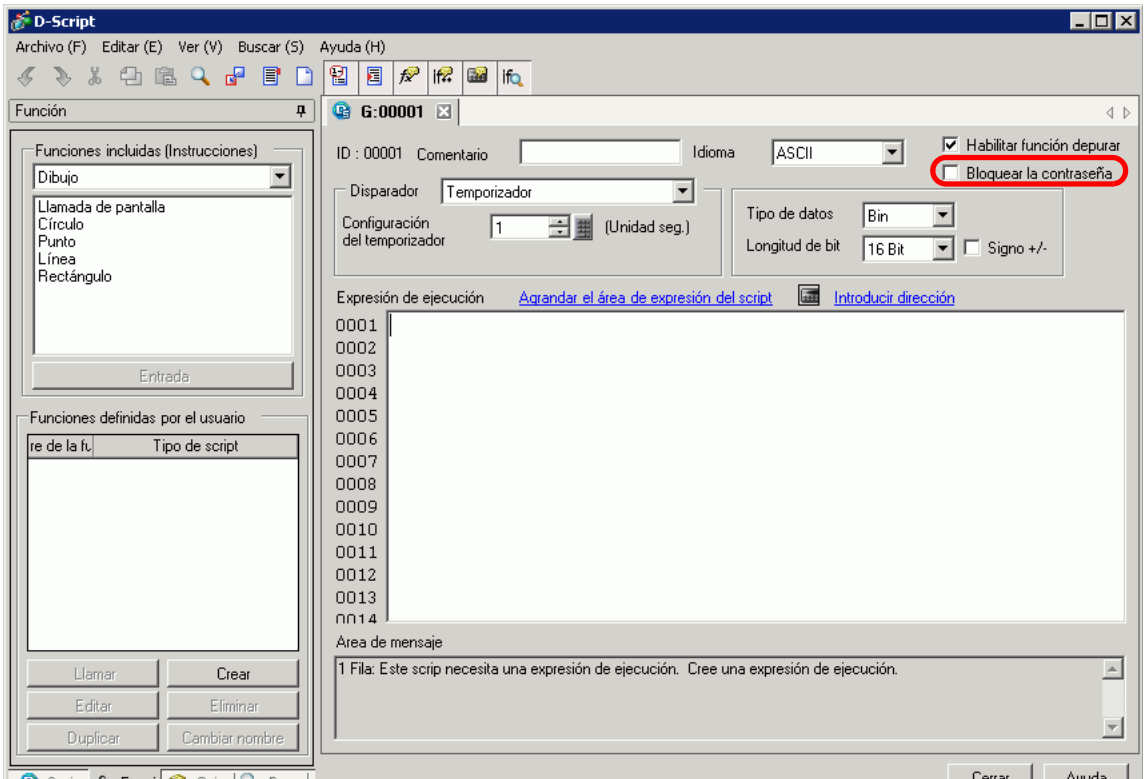
The image shows a Windows-style dialog box titled "Registro de contraseña". Inside the dialog, there is a prompt: "Introduzca una contraseña de súper usuario." Below this prompt are two text input fields. The first field is labeled "Contraseña nueva" and the second is labeled "Confirmar la contraseña". Below the input fields, there is a section titled "Precaución" in red text, followed by two lines of red text: "Si se olvida las contraseñas, no podrá abrir archivos, ni desbloquear." and "Mantenga su contraseña privada y guárdela en un lugar seguro." At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Aceptar (O)" and "Cancelar".

■ Ajustes de Bloquear la contraseña

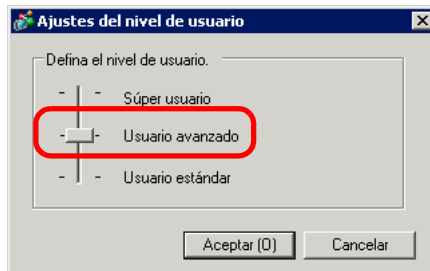
Cuando se define una contraseña, puede bloquear las contraseñas del script, la pantalla creada y los objetos agrupados. Para editar un objeto o datos cuando una contraseña está bloqueada, o bien para desbloquear una contraseñan, tendrá que introducir la contraseña del nivel de usuario definido.

■ Script (D-Script, Global D-Script)

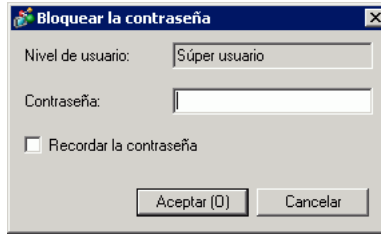
1 Abra el editor de D-Script o Global D-Script y seleccione la casilla [Bloquear la contraseña].



2 En el cuadro de diálogo que aparece, mueva el control deslizante al nivel de usuario para su contraseña y haga clic en [Aceptar].



3 Introduzca la contraseña del nivel de usuario seleccionado.



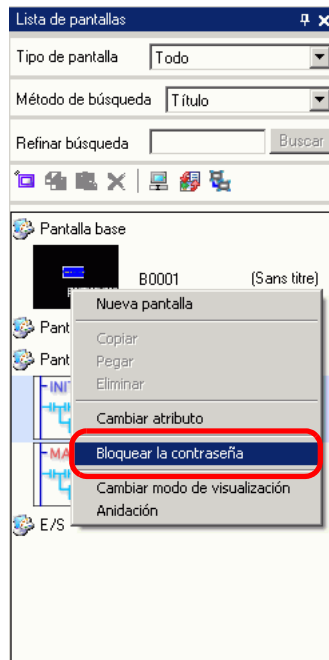
NOTA

- Seleccione la casilla [Recordar la contraseña] para no tener que introducir más contraseñas cuando trabaje al mismo nivel de usuario en el proyecto.

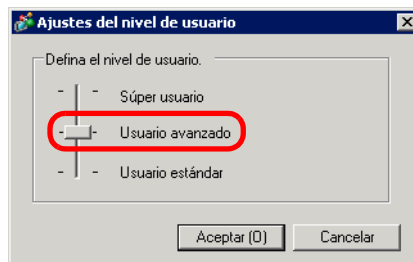
4 Haga clic en [Aceptar] para finalizar la configuración.

■ **Pantalla (Pantalla base, Pantalla de ventana, Pantalla lógica, Pantalla de E/S)**

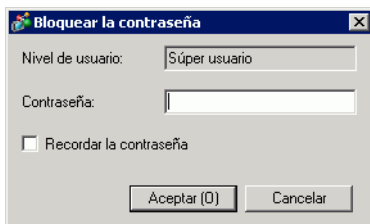
1 En la ventana (Lista de pantallas), haga clic con el botón derecho del mouse en la pantalla que desea configurar con contraseña y seleccione la casilla [Bloquear la contraseña].



2 En el cuadro de diálogo que aparece, mueva el control deslizante al nivel de usuario para su contraseña y haga clic en [Aceptar].



3 Introduzca la contraseña del nivel de usuario seleccionado.



NOTA

- Seleccione la casilla [Recordar la contraseña] para no tener que introducir más contraseñas cuando trabaje al mismo nivel de usuario en el proyecto.
-

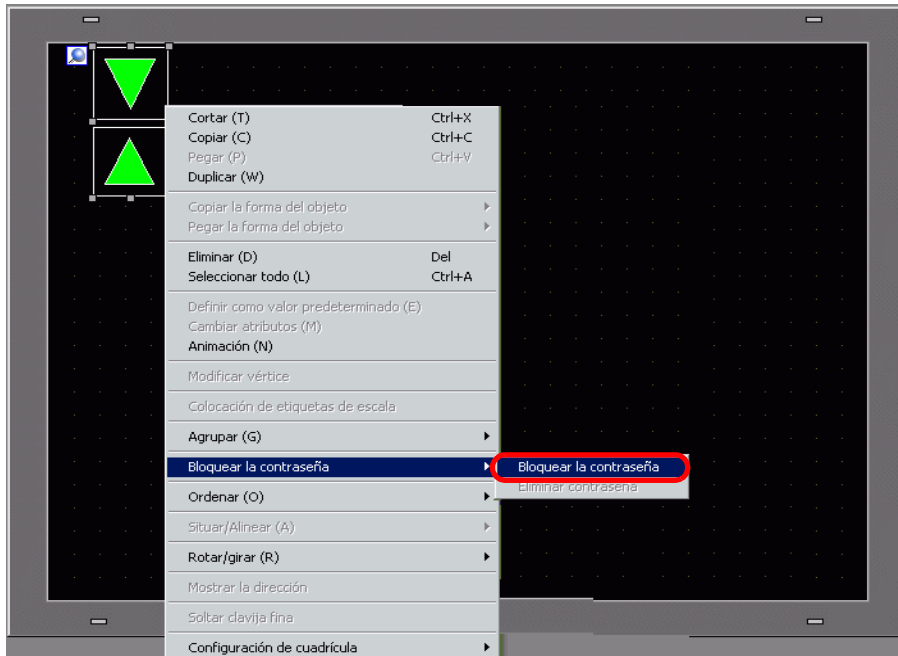
4 Haga clic en [Aceptar] para finalizar la configuración.

NOTA

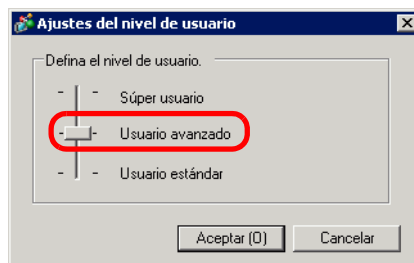
- Si configura contraseñas de nivel del usuario en pantallas individuales, aparece la ventana [Desbloquear la contraseña] donde debe introducir la contraseña del nivel del usuario requerida. Si introduce una contraseña incorrecta, la pantalla aparecerá en la lista de pantallas pero no se podrá editar.
-

■ Objetos agrupados

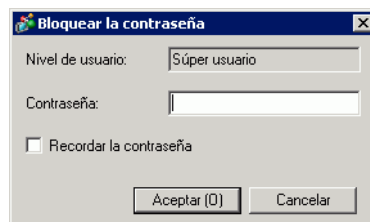
1 Seleccione los objetos agrupados, elija [Bloquear la contraseña] y haga clic en [Bloquear la contraseña].



2 En el cuadro de diálogo que aparece, mueva el control deslizante al nivel de usuario para su contraseña y haga clic en [Aceptar].



3 Introduzca la contraseña del nivel de usuario seleccionado.



NOTA

- Seleccione la casilla [Recordar la contraseña] para no tener que introducir más contraseñas cuando trabaje al mismo nivel de usuario en el proyecto.

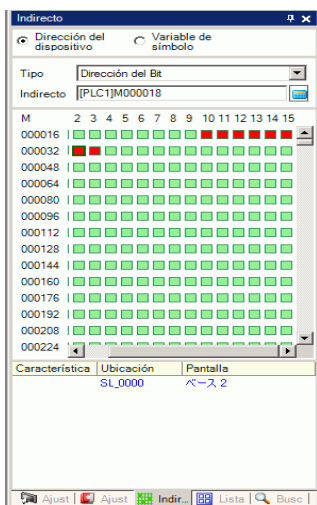
4 Haga clic en [Aceptar] para finalizar la configuración.

5.5 Confirmar la lista de direcciones usada en un archivo de proyecto

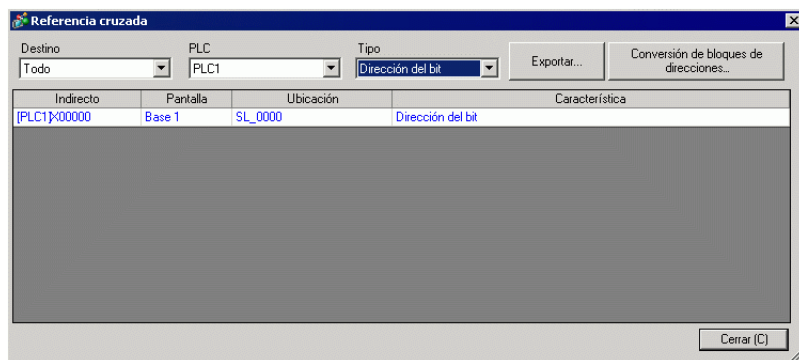
5.5.1 Introducción

Puede comprobar las direcciones especificadas en un archivo del proyecto de las dos siguientes maneras.

Formato de mapa



Formato de lista



5.5.2 Procedimiento de configuración

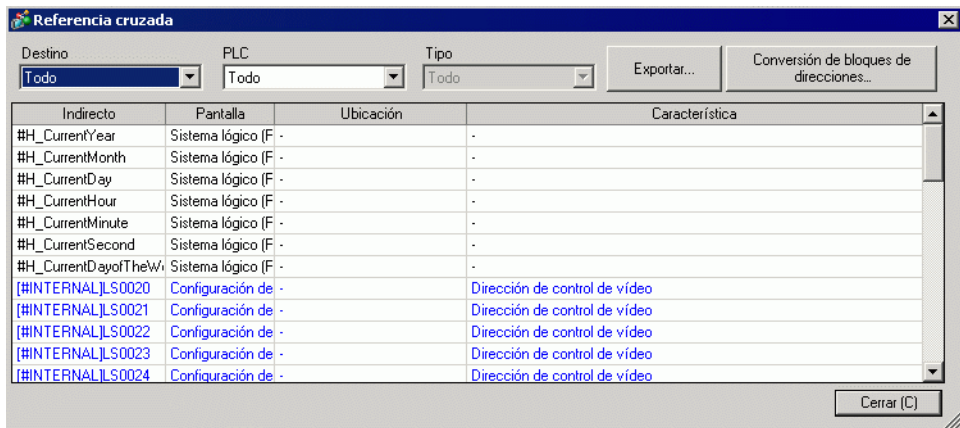
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "5.17.4 Guía de configuración de [Utilidad] ■ Referencia cruzada" (página 5-123)

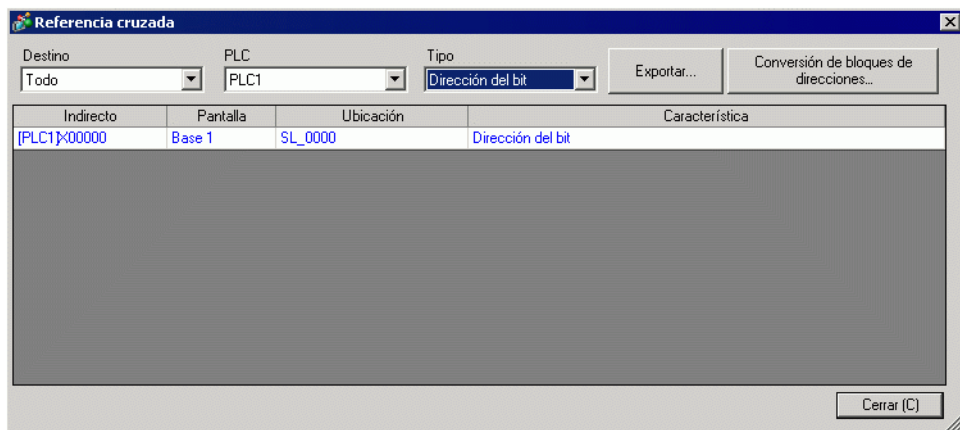
■ Visualizar la lista de direcciones

Muestra una lista de las direcciones especificadas en un archivo de proyecto.

- 1 En el menú [Proyecto (F)], elija [Utilidad (T)] y seleccione [Referencia cruzada (R)]. Aparece el cuadro de diálogo [Referencia cruzada].

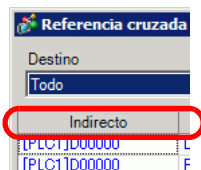


- 2 Seleccione la pantalla o la configuración que se mostrará desde [Destino].
- 3 Seleccione el [Dispositivo/PLC] del destino a mostrar.
- 4 Seleccione el [Tipo] de dirección a mostrar.
- 5 Aparece una lista de las direcciones en uso.



NOTA

- Haga clic en la cabecera Direcciones para ordenar las direcciones de forma descendente o ascendente. La columna se ordena de forma alfanumérica.



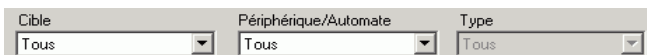
- Haga clic en [Conversión de bloque de dirección] para convertir las direcciones enumeradas en un bloque.
☞ "5.6 Convertir direcciones múltiples" (página 5-47)
 - Si especifica [Todo] en el campo [Destino] de la Referencia cruzada, la información de la dirección puede tardar en mostrarse.
 - Puede abrir y editar la [Pantalla base] y [Pantalla de ventana] haciendo doble clic en el nombre de la pantalla.
-

◆ Exportar la lista de direcciones

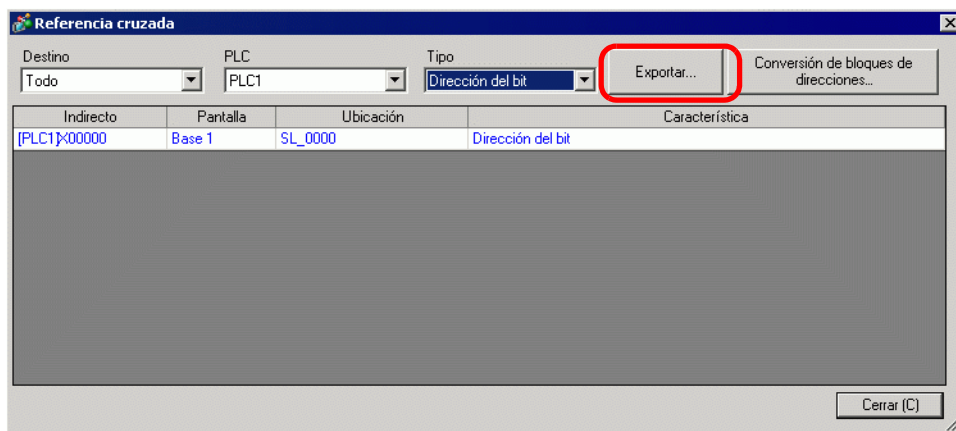
Guarde (exporte) la lista de direcciones que se muestra en la referencia cruzada en formato CSV o formato de texto.

1 Muestre la lista de direcciones que quiera guardar (exportar) en el cuadro de diálogo [Referencia cruzada].

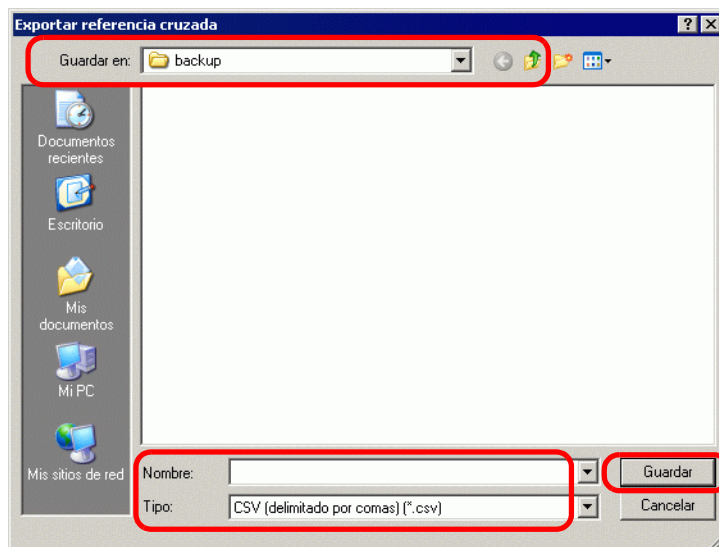
Seleccione la pantalla a mostrar, la configuración, el dispositivo/PLC y el tipo de dirección para cada uno.



2 Haga clic en [Exportar].



3 En el siguiente cuadro de diálogo seleccione [Guardar en], defina el [Nombre del archivo (N)] y [Tipo de archivo (T)] y haga clic en [Guardar].



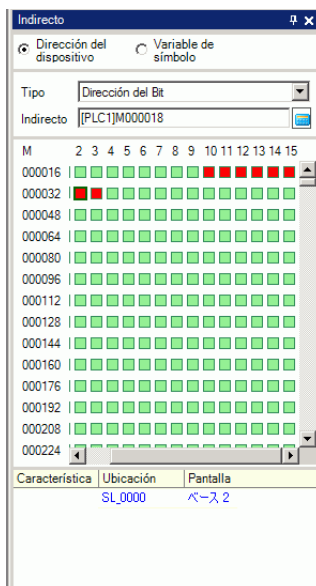
4 Compruebe el contenido de la configuración abriendo el archivo que ha guardado (exportado) en la aplicación de Microsoft Excel o Bloc de notas.

■ Procedimiento de configuración para ver direcciones en el mapa de direcciones

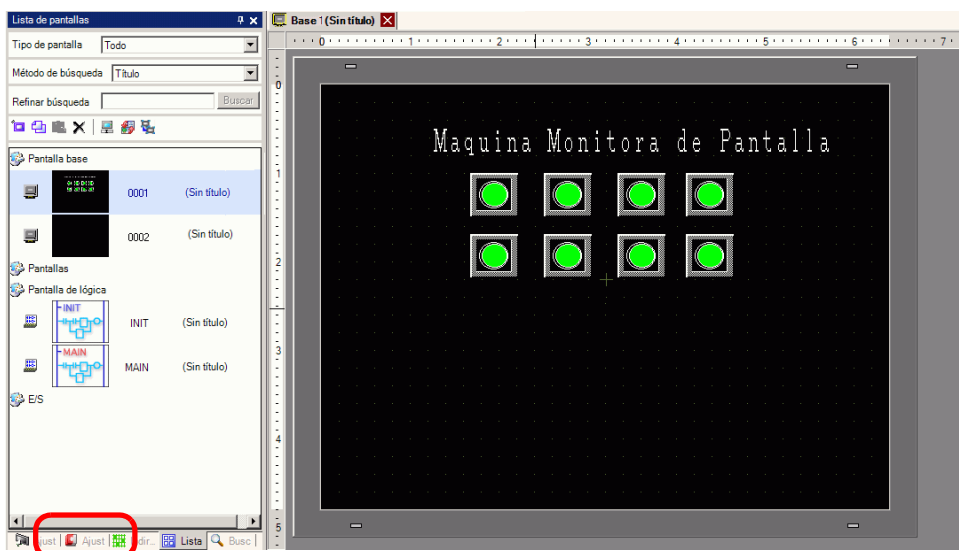
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Ajustes de la dirección" (página 5-132)

Muestra la lista de las direcciones especificadas en un archivo de proyecto con un mapa.



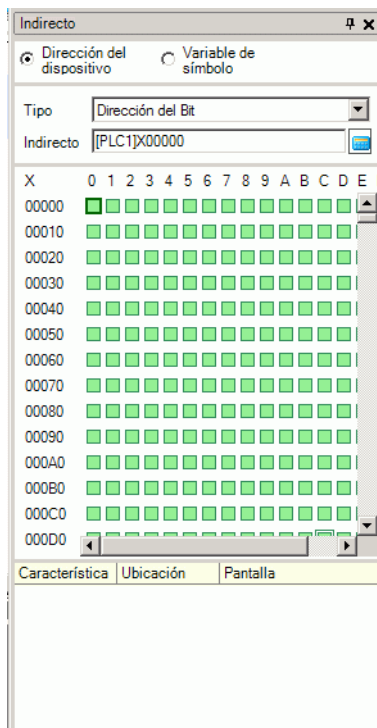
1 Haga clic en [Dirección] en el Área de trabajo.



NOTA

- Si la pestaña [Dirección] no se muestra en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y seleccione [Dirección (A)].

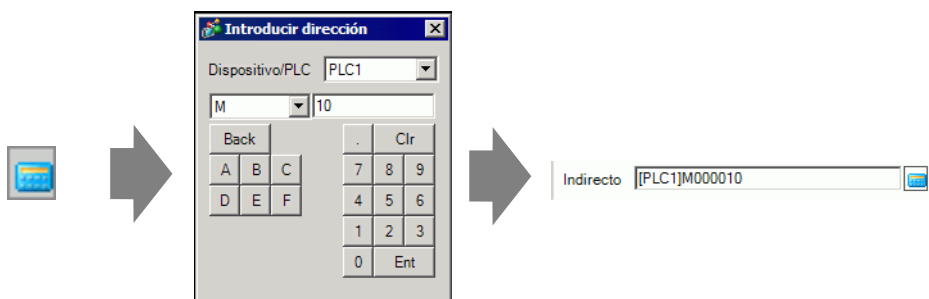
2 Aparece el siguiente cuadro de diálogo [Dirección].



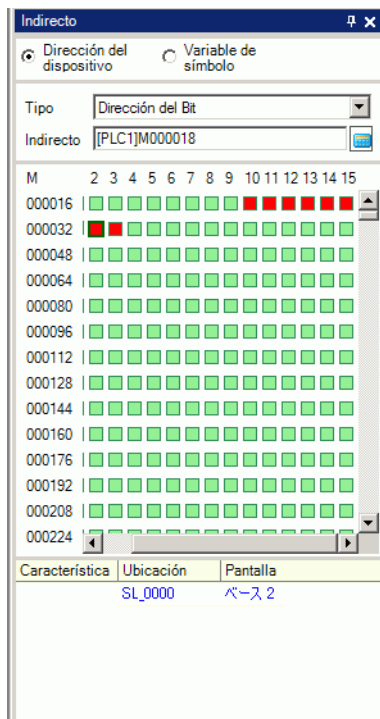
3 Seleccione el destino a mostrar de ya sea [Dirección del dispositivo] o [Variable de símbolo].

4 En la lista desplegable [Tipo], seleccione el tipo de dirección de ya sea [Dirección del bit] o [Dirección de palabra].

5 Seleccione la dirección del destino a mostrar. (Por ejemplo, M010)

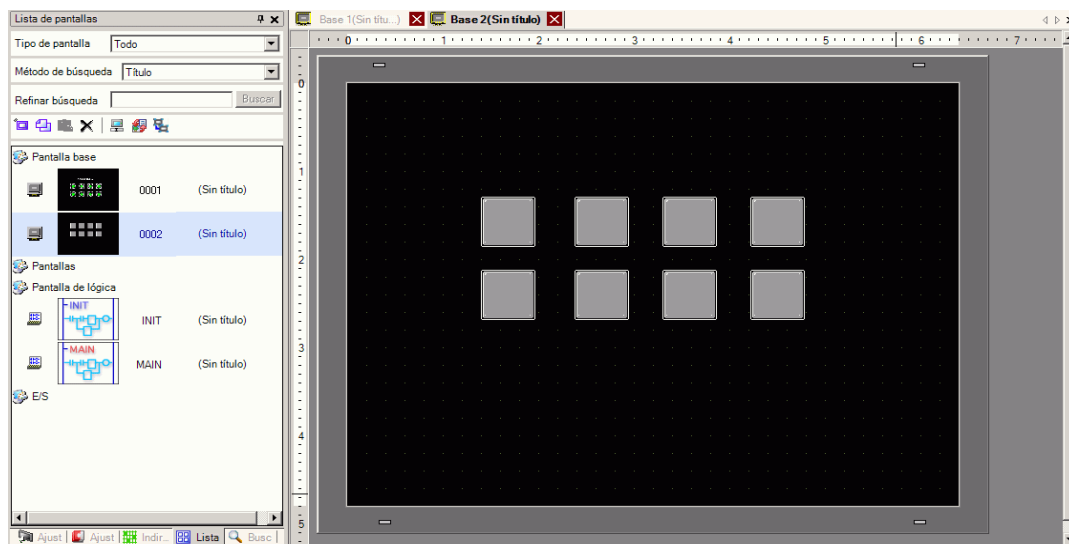


6 Puede verificar cuáles direcciones se usan en el mapa de direcciones.

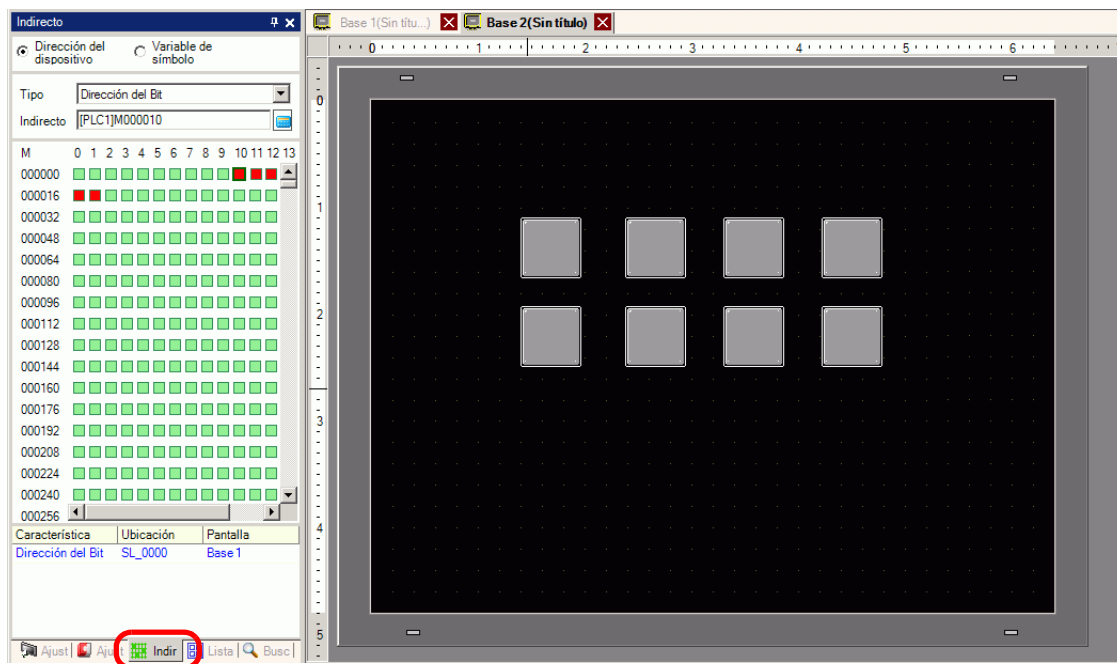


■ Cambiar direcciones utilizadas en los objetos de pantalla desde el mapa de direcciones

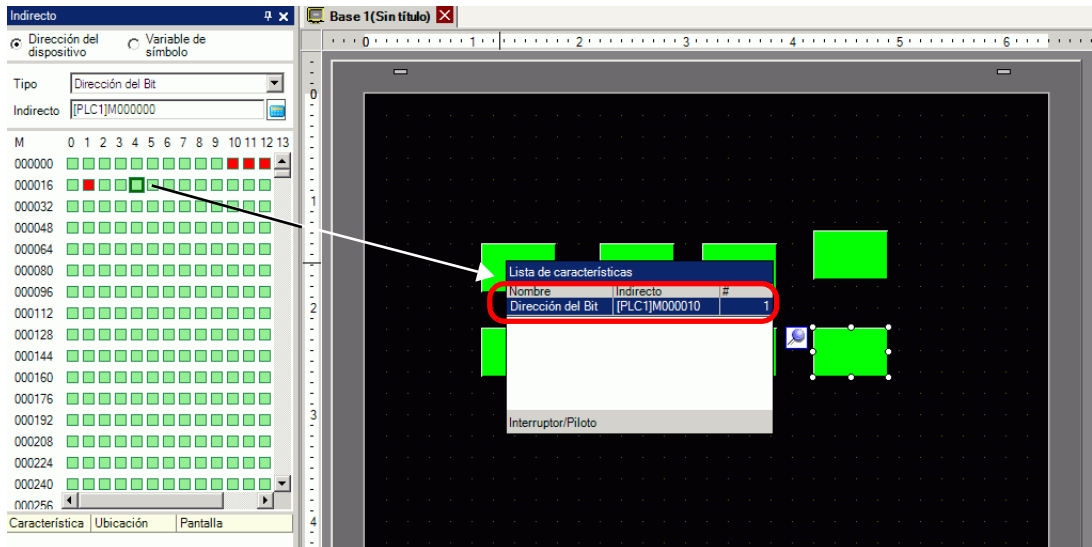
1 Abra la pantalla con el objeto cuya dirección desea cambiar.



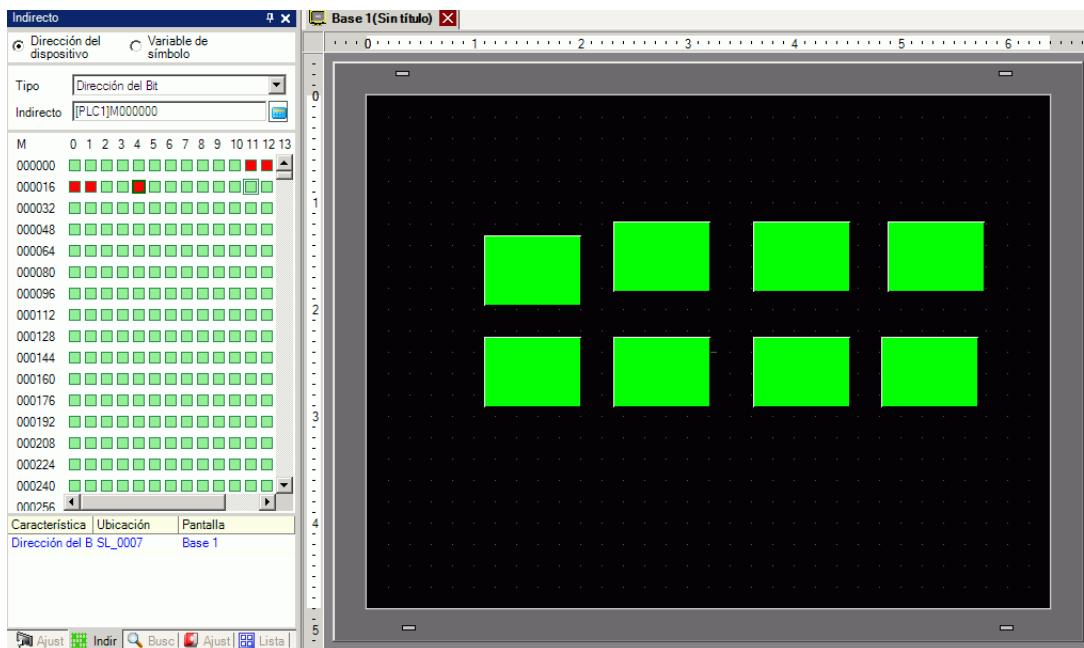
2 Haga clic en [Dirección] en el Área de trabajo. Abra el [Tipo] de dirección apropiado.



3 Arrastre una dirección desde la lista y póngala en el objeto en la pantalla. No suelte el botón del mouse. Aparece el cuadro de diálogo [Lista de características].

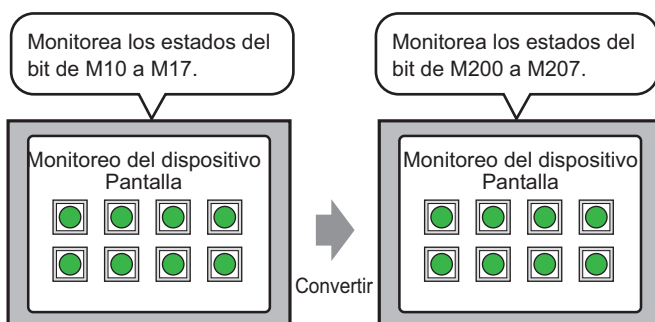


4 Manteniendo pulsado el botón del mouse, seleccione la fila apropiada en este cuadro. Suelte el botón del mouse.



5.6 Convertir direcciones múltiples

5.6.1 Introducción



Puede convertir direcciones especificando las direcciones de inicio/final antes de la conversión, y la dirección inicial después de la conversión.

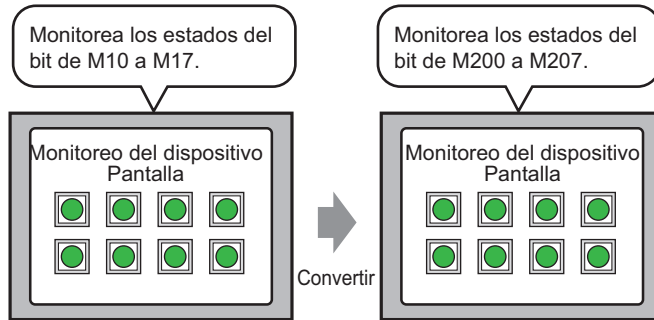
Puede convertir varias direcciones a la vez usando dos métodos de conversión. Use [Todo el proyecto] para convertir todas las direcciones en un proyecto. Use [Ajustes individuales] para convertir las direcciones en una pantalla de destino.

5.6.2 Procedimiento de configuración

NOTA

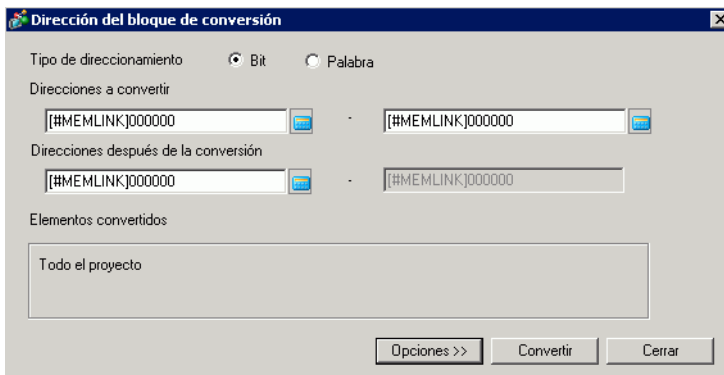
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ➔ "5.17.4 Guía de configuración de [Utilidad] ■ Conversión de bloques de direcciones" (página 5-120)

Convierte las direcciones definidas en las pantallas especificadas como un bloque.

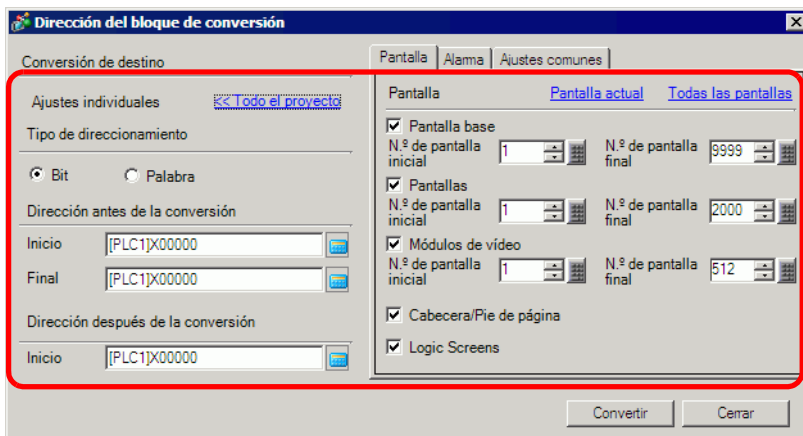


Puede convertir direcciones especificando las direcciones de inicio/final antes de la conversión, y la dirección inicial después de la conversión.

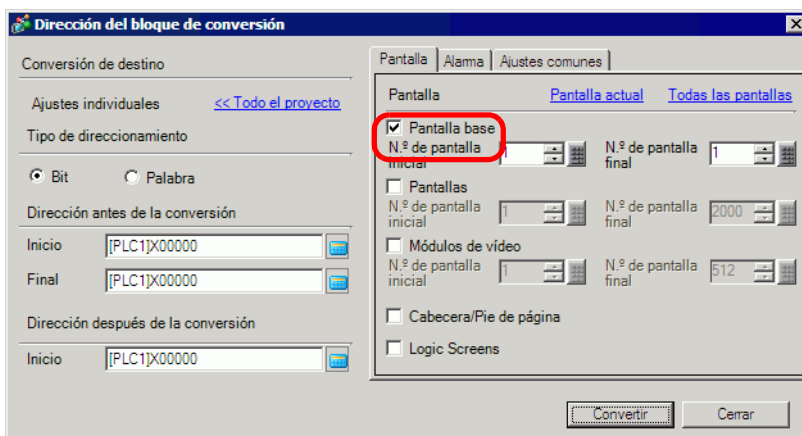
- 1 En el menú [Proyecto (F)], elija [Utilidad (T)] y seleccione [Convertir direcciones (A)]. Aparece el cuadro de diálogo [Conversión de bloques de direcciones].



2 Haga clic en [Ajustes individuales] para mostrar los elementos de la configuración para cada destino que será convertido.



3 En el área [Elementos convertidos], seleccione la casilla [Pantalla] y después seleccione los tipos de pantalla y los números de pantalla.



4 Seleccione el [Tipo de dirección] de ya sea [Bit] o [Palabra]. (Por ejemplo, bit)

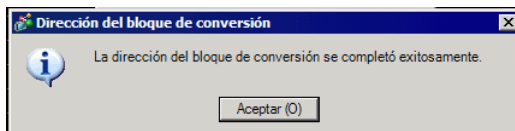
5 En el área [Dirección a convertir], defina la dirección inicial (por ejemplo, M10) y la dirección final (por ejemplo, M17).

NOTA

- En el campo [Dirección a convertir] no se puede definir diferentes registros para las direcciones inicio y final.

6 En el área [Dirección después de la conversión], defina la primera dirección después de la conversión (por ejemplo, M200).

7 Haga clic en [Convertir]. Cuando aparezca el mensaje de finalización, haga [Aceptar].

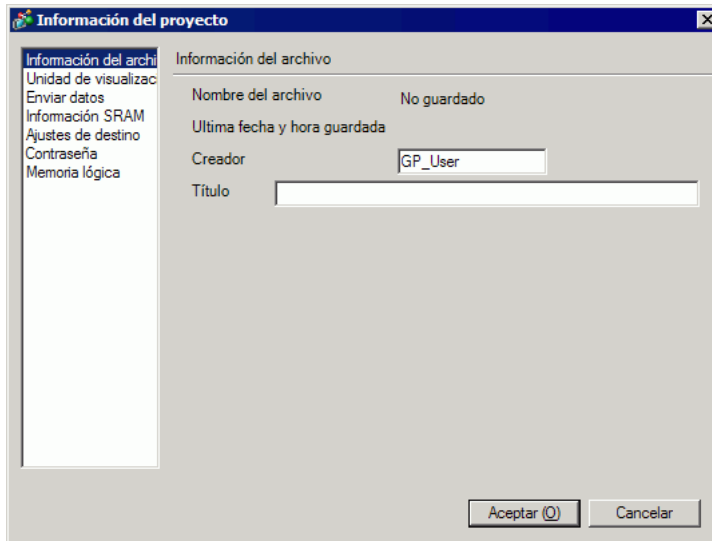


NOTA

- Si ha seleccionado [Variable de símbolo] para las direcciones, la [Conversión de bloques de direcciones] no funcionará correctamente.
 - Si el número total de direcciones (Dirección final - Dirección de inicio) antes de la conversión es mayor que el número total de direcciones (Dirección final - Dirección de inicio) después de la conversión, la última dirección del dispositivo se asigna a todas las direcciones restantes.
-

5.7 Ver la información del proyecto

5.7.1 Introducción



Desde el cuadro de diálogo [Información del proyecto] puede ver: Creador de archivos y Fecha del último almacenamiento, Modelo y Dispositivo/PLC, los datos enviados por Transferencia de proyecto, uso de la SRAM de respaldo, el programa lógico que está creando, el tamaño de la variable registrada, etc.

También puede especificar una carpeta de destino y una contraseña.

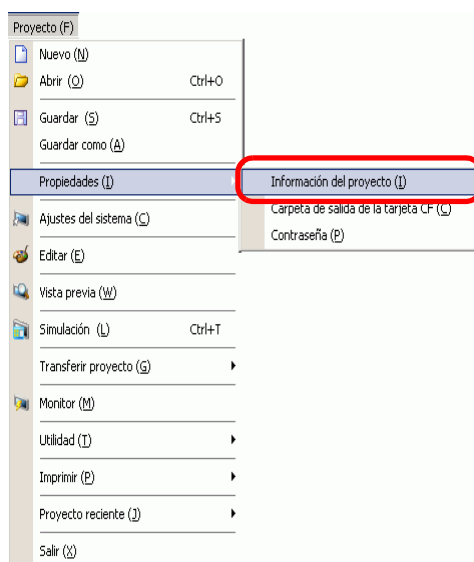
5.7.2 Procedimiento de configuración

NOTA

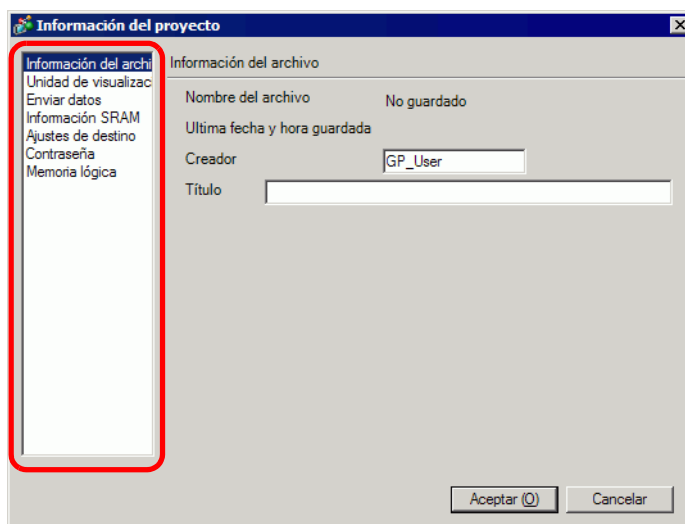
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
☞ "5.17.3 Guía de configuración de [Propiedades] ■ Información del proyecto" (página 5-108)

■ Comprobar la [Información del proyecto]

1 En el menú [Proyecto (F)], elija [Información (I)] y seleccione [Información del proyecto].



2 Aparece el cuadro de diálogo [Información del proyecto]. Si hace clic en cada elemento en la ventana izquierda, la información visualizada cambia.

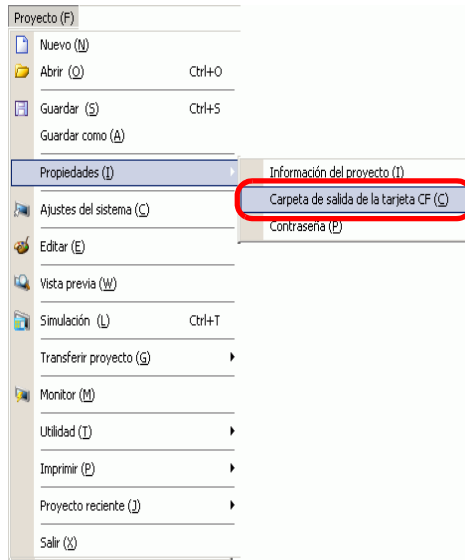


3 Cambie cualquier información según sea necesario, y haga clic en [Aceptar] para cerrar el cuadro de diálogo [Información del proyecto].

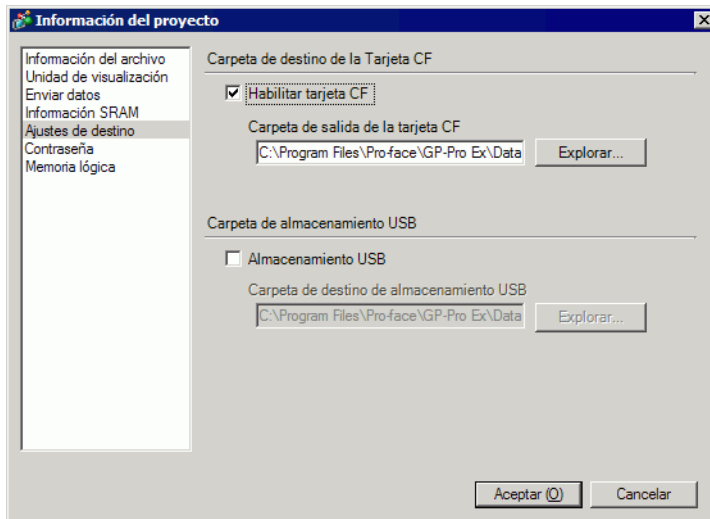
■ Configurar la carpeta de destino

Especifica la ubicación para guardar los datos temporalmente antes de guardarlos en una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.

- 1 En el menú [Proyecto (F)], elija [Información (I)] y seleccione [Carpeta de destino (C)].



- 2 Aparece el cuadro de diálogo [Información del proyecto]. Seleccione [Destino] y active la casilla [Habilitar tarjeta CF] o [Habilitar almacenamiento USB].



3 Haga clic en [Explorar...] y designe la carpeta.

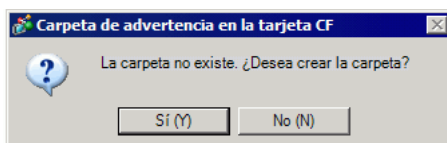


NOTA

- En la configuración inicial, automáticamente se selecciona \Archivos de programa\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* muestra la versión)\Base de datos (carpeta con el mismo nombre que el archivo del proyecto) para la carpeta de destino.

Haga clic en [Aceptar] para volver al cuadro de diálogo [Información del proyecto].

4 Haga clic en [Aceptar]. Si especifica la carpeta de destino por primera vez, aparece el siguiente mensaje para confirmarlo. Haga clic en [Sí (Y)].



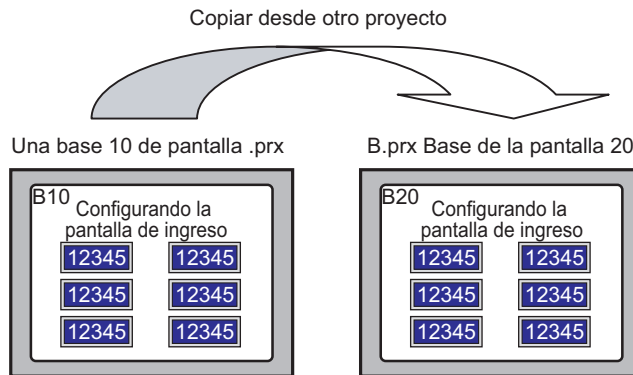
Se genera una carpeta ([data], [file]) de forma automática para almacenar los datos que se guardarán en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.

5.8 Copiar una pantalla de otro proyecto

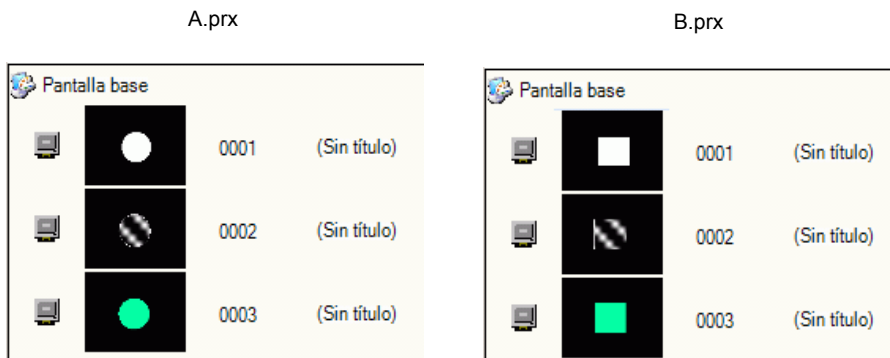
5.8.1 Introducción

Puede copiar una pantalla creada en otro proyecto al proyecto que está editando actualmente. Hay dos métodos para copiar: especificar y luego copiar las pantallas necesarias o bien copiar todas las pantallas de otro proyecto.

Copiar las pantallas especificadas en otro proyecto



Copiar todas las pantallas especificadas de otro proyecto

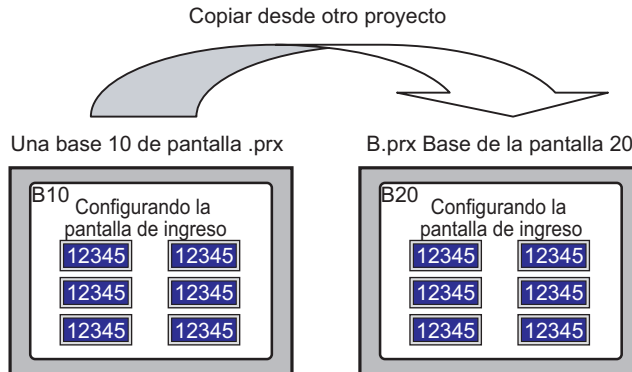


5.8.2 Procedimiento de configuración

NOTA

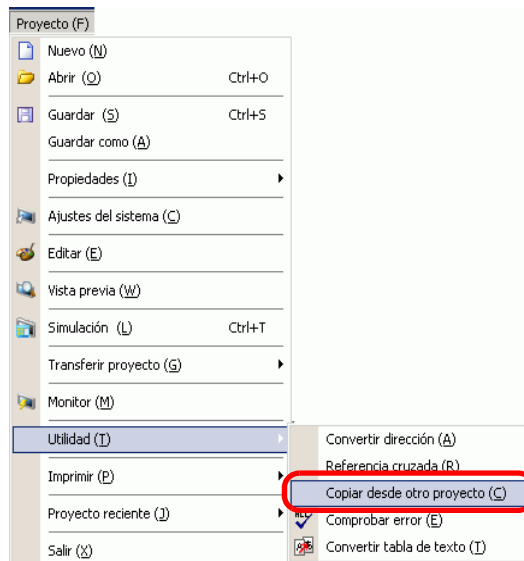
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
☞ "5.17.4 Guía de configuración de [Utilidad] ■ Copiar desde otro proyecto" (página 5-124)

Copie la pantalla base del proyecto "A.prx" (por ejemplo, 10) al proyecto "B.prx".

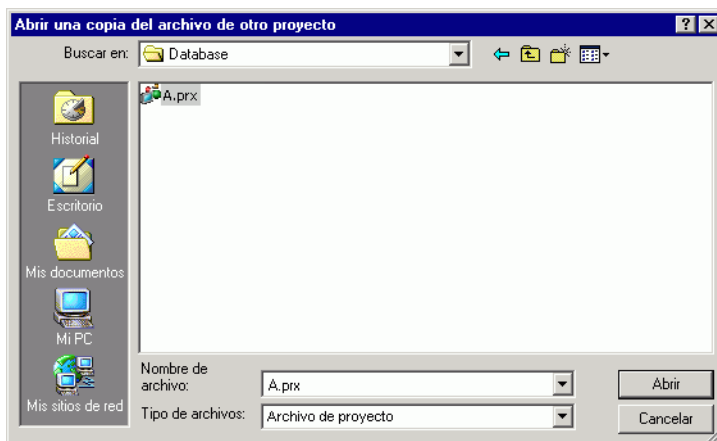


1 Abra el proyecto en el cual desea copiar las pantallas.

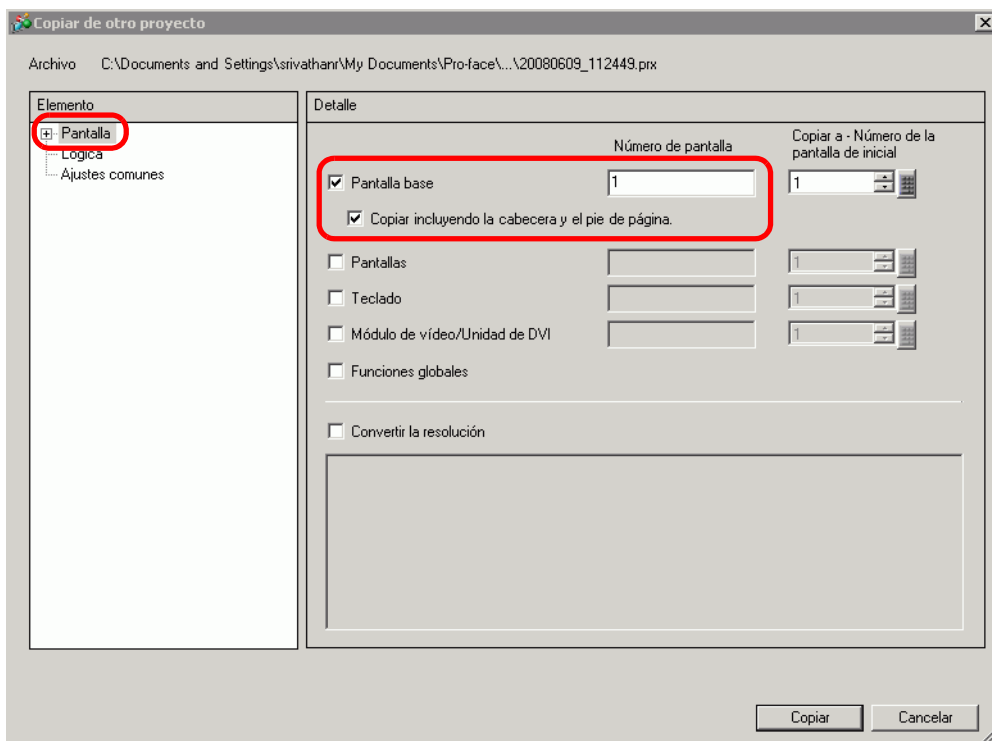
2 En el menú [Proyecto (F)], elija [Utilidad (T)] y seleccione [Copiar desde otro proyecto (C)].



- 3 En el cuadro de diálogo que aparece, use los campos [Buscar en] y [Nombre del archivo] para especificar el archivo y haga clic en [Abrir].



- 4 Aparecerá el cuadro de diálogo [Copiar desde otro proyecto]. En el área [Elementos] seleccione [Pantalla], luego seleccione únicamente las casillas [Pantalla base] y [Copiar incluyendo la cabecera y el pie de página.] .

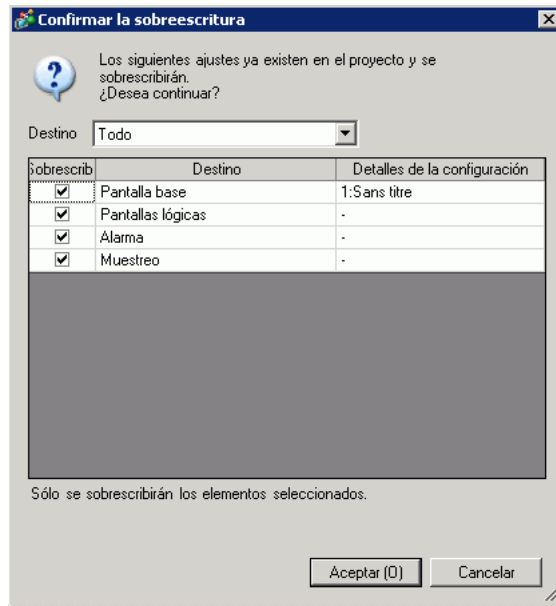


- 5 En el campo [Número de pantalla] de [Pantalla base], especifique las pantallas a copiar. En el campo [Copiar a] especifique la pantalla de destino de la primera pantalla copiada.

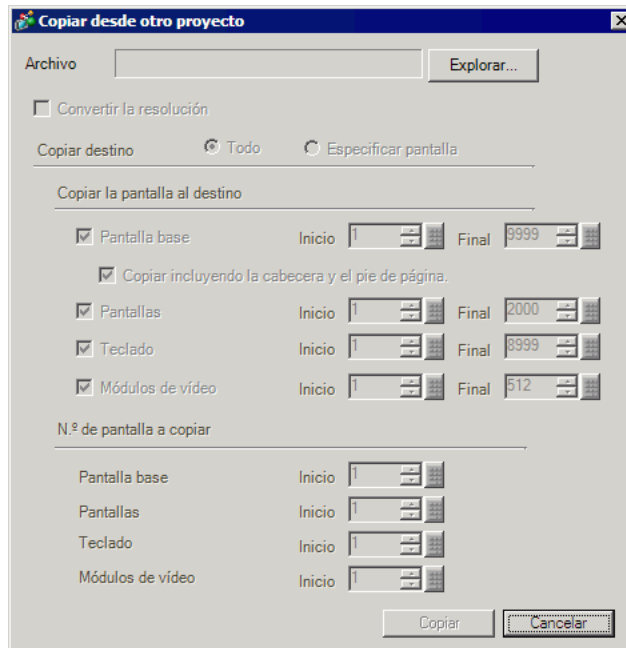
6 Haga clic en [Copiar].

NOTA

- Si existe una pantalla con el mismo número en el destino de la copia, aparece el siguiente cuadro de diálogo de confirmación.



7 Cuando termina de copiar, aparece el siguiente mensaje. Haga clic en [Aceptar].



5.9 Registrar direcciones con nombres comprensibles

5.9.1 Introducción

Nombre cada dirección.

Dirección	Nombre del símbolo
D100	Línea A de producción
D101	Línea B de producción
D102	Línea C de producción
D103	Línea D de producción

→

Puede definir las direcciones con un símbolo de nombre.

Monitorear la dirección de palabra

[PLC1]D0000

- Línea A de producción
- Línea B de producción
- Línea C de producción
- Línea D de producción

Tipo de datos: 16 Bit Dec

12345

Puede asignar nombres a cada dirección. (Este nombre es "Símbolo"). Los objetos y otros elementos pueden usar el nombre de símbolo en los campos de dirección. Según sea necesario, puede cambiar la dirección relacionada con un símbolo sin afectar la configuración de direcciones en los objetos y otros elementos que usan dicho símbolo.

5.9.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Ajustes de la dirección" (página 5-132)
 - ☞ "5.17.8 [Guía de configuración de [Ajustes comunes] ■ Ajustes de símbolos de variables" (página 5-207)
- Para ver las direcciones que pueden usarse con las funciones de lógica, consulte:
 - ☞ "29.3 Direcciones utilizadas en el programa lógico" (página 29-8)

Nombre cada dirección.

Dirección	Nombre del símbolo
D100	Línea A de producción
D101	Línea B de producción
D102	Línea C de producción
D103	Línea D de producción



Puede definir las direcciones con un símbolo de nombre.

Monitorear la dirección de palabra

[PLC1]D0000

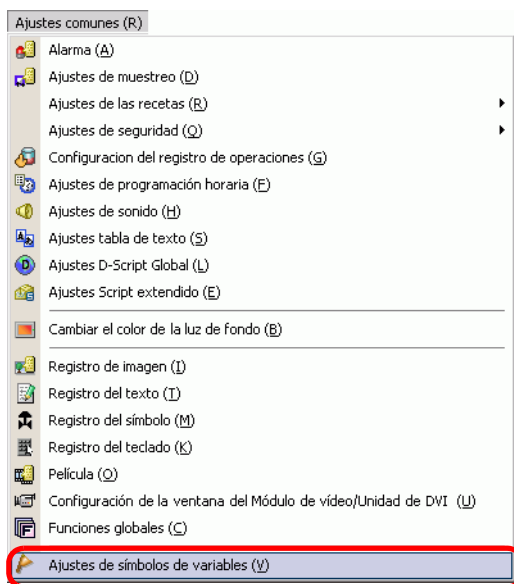
Línea A de producción
Línea B de producción
Línea C de producción
Línea D de producción

Tipo de datos 16 Bit Dec

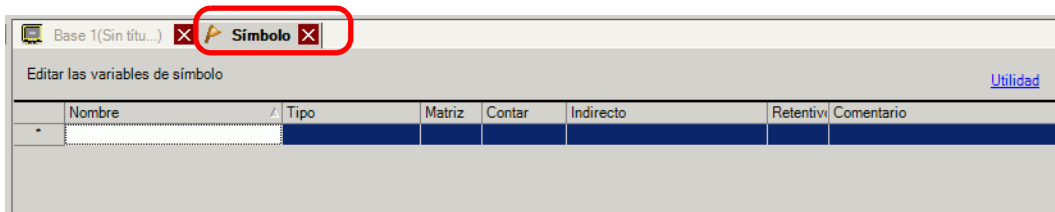
12345

■ Registrar la [Variable de símbolo]

1 En el menú [Ajustes comunes (R)] seleccione [Variable de símbolo (V)].

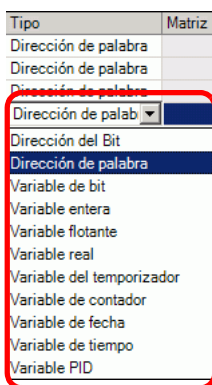


2 Aparece la siguiente ventana.



3 Haga clic en una celda en la columna [Nombre] y especifique el nombre de la variable del símbolo.

4 Seleccione el tipo de dirección del símbolo para cada celda en la columna [Tipo].

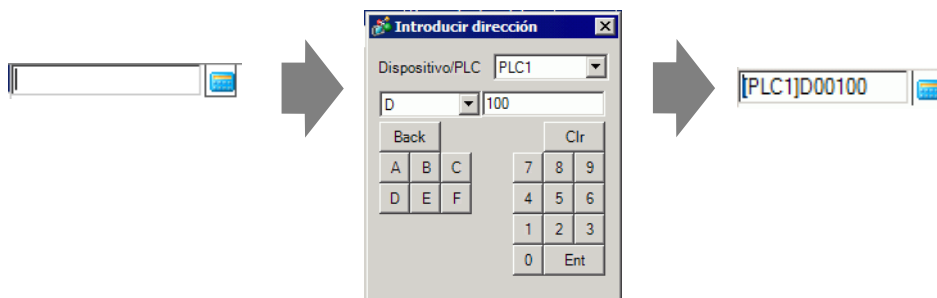


5 Haga clic en cada celda en la columna [Dirección] para mostrar . Defina la dirección de cada símbolo.

(Por ejemplo: Producción de línea A: D100, Producción de línea B: D101, Producción de línea C: D102. Producción de línea D: D103)

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

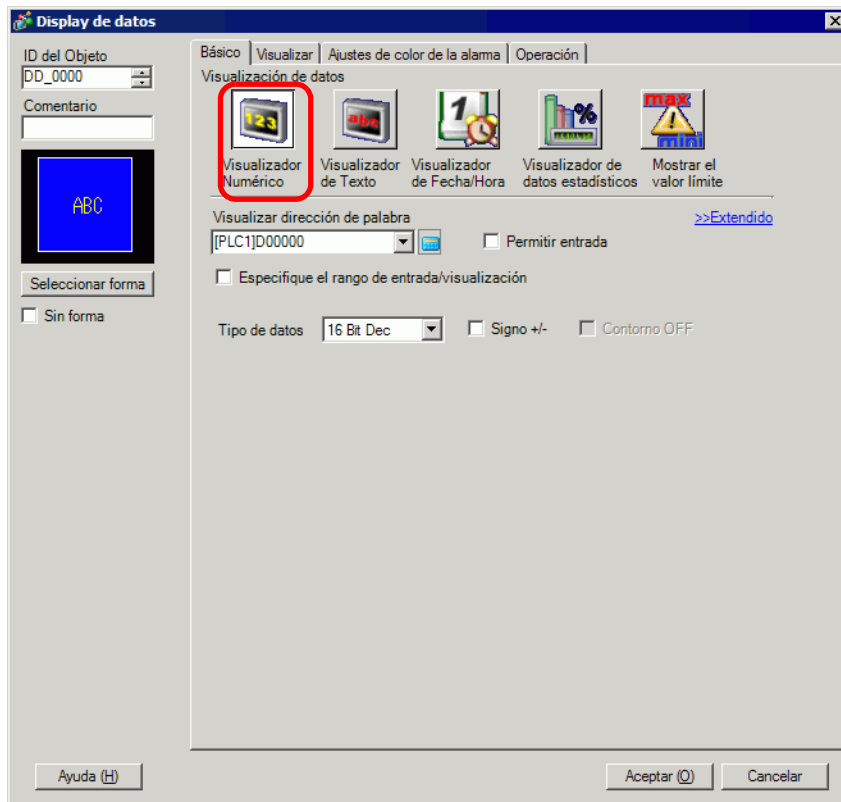
Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Ent.



6 La configuración para registrar una dirección como un símbolo se ha completado.

7 Ahora, configure los símbolos para el elemento de su visualizador de datos. En el menú [Objetos (P)], elija [Display de datos (D)] y haga clic en [Visualizador numérico (N)], o bien haga clic en el icono y póngalo en la pantalla.

- 8 Haga doble clic en el elemento ubicado en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Display de datos.

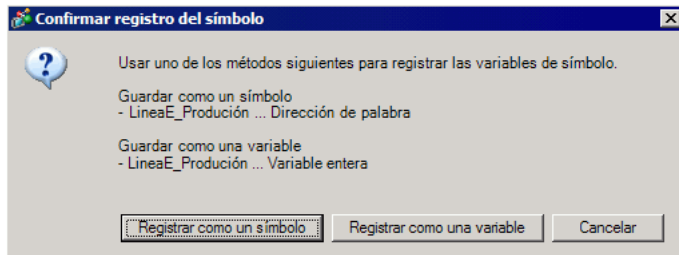
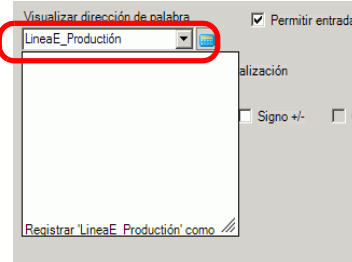


- 9 Haga clic en [Seleccionar forma] y seleccione la forma apropiada.
- 10 En la lista [Visualizar dirección de palabra], seleccione el símbolo para almacenar el valor que será visualizado.
- 11 En la lista desplegable [Tipo de datos], defina el tipo de datos a mostrar.
- 12 Según sea necesario, especifique el color y el texto del display de datos en las pestañas [Alarma/Color] y [Visualizador] y haga clic en [Aceptar].
- 13 También defina los visualizadores de datos para los símbolos de "Producción de línea B", "Producción de línea C" y "Producción de línea D".

NOTA

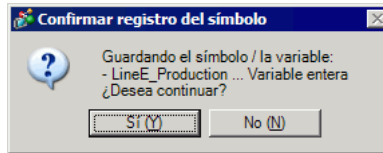
- Al designar la dirección, puede introducir el nombre de la variable directamente en el cuadro de control de la dirección sin primero registrar el símbolo. Después de introducir el símbolo, presione la tecla [Enter]. Cuando aparezca el siguiente mensaje, haga clic en [Registrar como símbolo]. Una vez registrado el símbolo, puede comprobarlo en [Variable de símbolo] en Ajustes comunes.

Cuadro de control de la dirección →



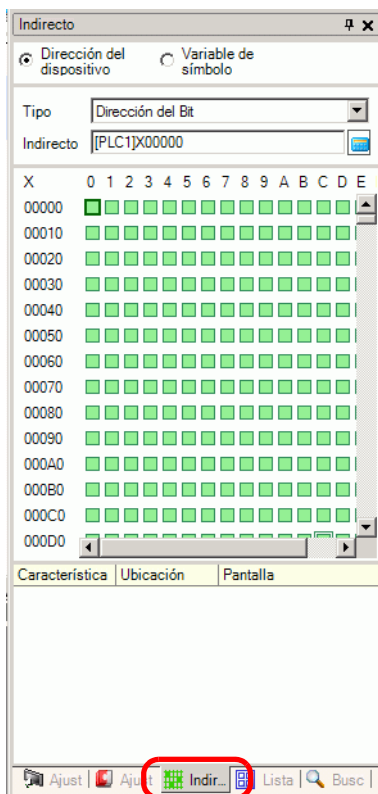
- Si selecciona [Formato de variable] y [Registrar como símbolo] para el campo [Registrar la variable], se registra como un símbolo de tipo "dirección de palabra". Si hace clic en [Registrar como variable], se registra como una variable de tipo "variable entera".

Si selecciona [Formato de la dirección], aparece el siguiente mensaje. Haga clic en [Sí] para registrarlo como un símbolo de tipo "dirección de palabra".



■ Confirmar el registro del símbolo

1 Haga clic en [Dirección] en el Área de trabajo.



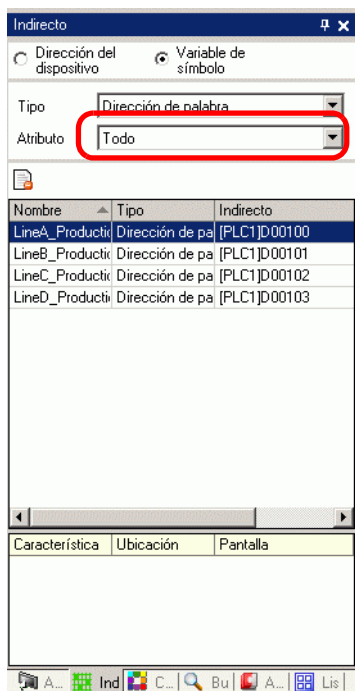
NOTA

- Si la pestaña [Dirección] no se muestra en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y seleccione [Dirección (A)].


2 Seleccione [Variable de símbolo].

3 Seleccione el tipo de dirección del símbolo desde la lista desplegable [Tipo].

- 4 En la lista desplegable [Atributo], seleccione el dispositivo/PLC para la variable de símbolo que se mostrará. Aparece la lista de direcciones de la variable de símbolo.

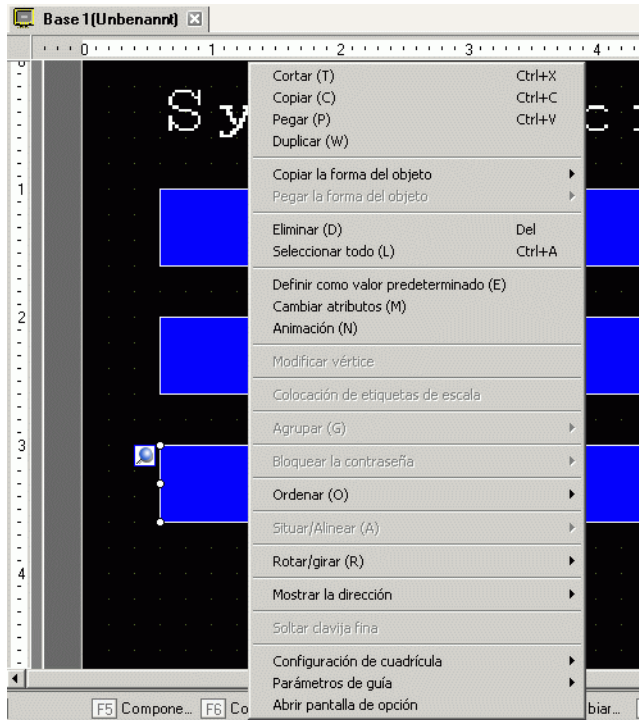


NOTA

- Para asociar una dirección con un objeto, arrastre la dirección a un objeto en la pantalla.
- Si hace doble clic en la dirección seleccionada desde la lista, puede abrir el cuadro de diálogo [Configuración de variables de símbolo].
-  Haga clic en el icono para visualizar el cuadro de diálogo [Variables de símbolo no utilizadas] y seleccione Variables de símbolo no utilizadas. Puede borrar todas las variables de símbolo que aparecen en la lista.

■ Comprobar cada dirección individual en uso

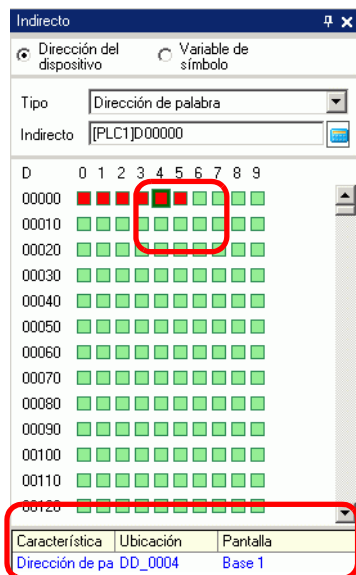
- 1 Seleccione el objeto para la dirección que desea comprobar y haga clic con el botón derecho del mouse para ver el menú.



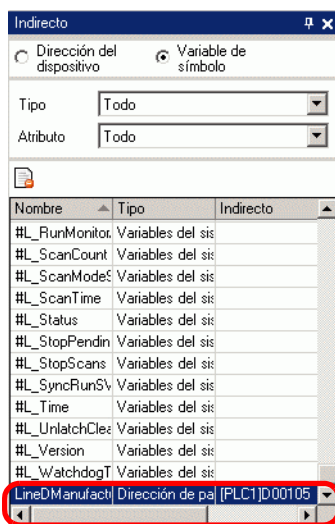
- 2 Elija [Mostrar la dirección] con el cursor para ver las direcciones asignadas al objeto.



- 3 Haga clic en la dirección para seleccionar la dirección correspondiente en la ventana [Ajustes de la dirección].
- Cuando se definen las direcciones de palabra o de Bit, se muestra la lista de direcciones para la dirección del dispositivo.



- Cuando se definen las variables de símbolo, se muestra la lista de direcciones para las variables de símbolo.

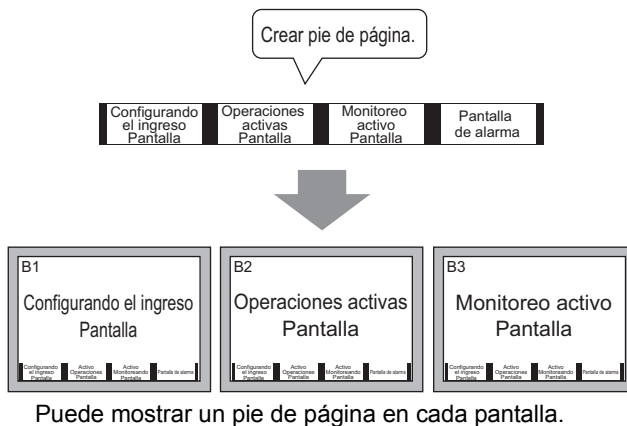


NOTA

- Haga clic en el icono para visualizar el cuadro de diálogo [Variables de símbolo no utilizadas] y seleccione Variables de símbolo no utilizadas. Puede borrar todas las variables de símbolo que aparecen en la lista.

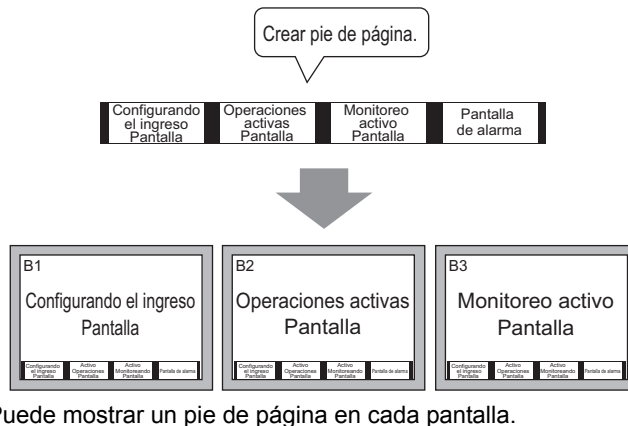
5.10 Usar cabeceras y pies de página en una pantalla


5.10.1 Introducción

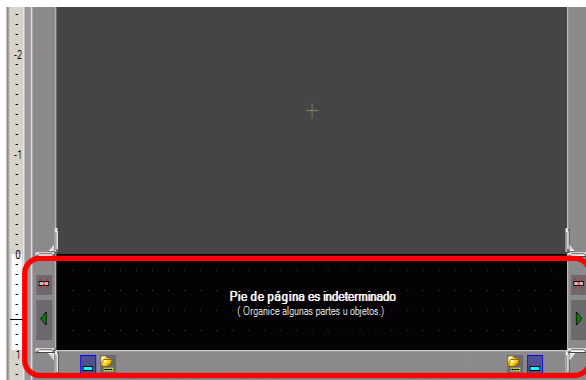


Puede mostrar la misma cabecera/pie de página en pantallas múltiples.
Puede crear hasta 20 cabeceras y 20 pies de página.


5.10.2 Procedimiento de configuración



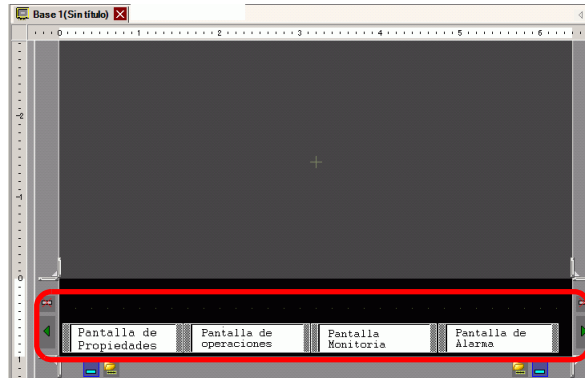
- 1 Para mostrar el área de la pantalla del pie de página, seleccione [Pie de página (F)] desde el menú [Ver (V)] o bien haga clic en el botón [Modificar pie de página]  en la parte inferior del editor de pantalla.






NOTA


- Para mostrar el área de la pantalla de la cabecera, seleccione [Cabecera (H)] desde el menú [Ver (V)] o bien haga clic en el botón [Editar cabecera]  en la parte superior del editor de pantalla.

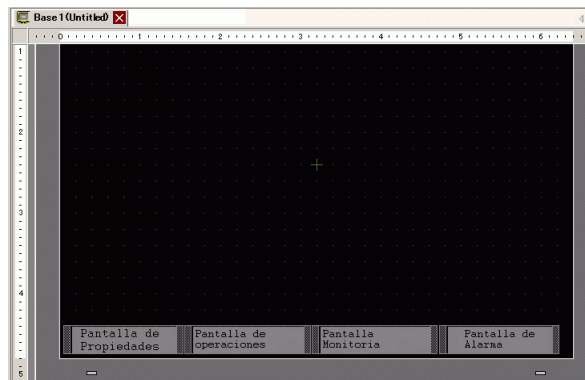
2 Cree una pantalla en el área de edición del pie de página.



NOTA

- Haga clic en  para eliminar el área del pie de página creada.
- Para crear otro pie de página, haga clic en el botón [Pie de página siguiente] , o bien haga clic en el botón [Seleccionar pie de página]  y en la lista de pies de página haga clic en [Nuevo].


3 Haga clic en el botón [Deshabilitar la modificación del pie de página]  para cerrar el área del pie de página.

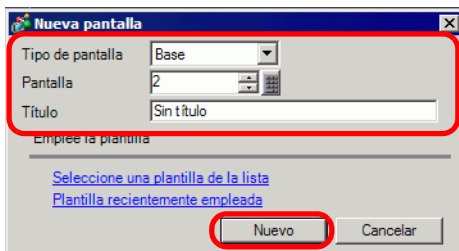



NOTA

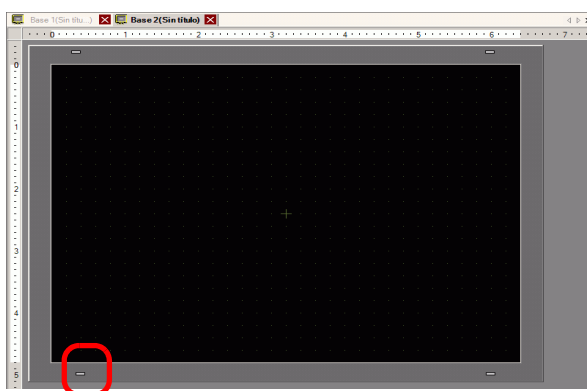
- Puede crear hasta 20 cabeceras y 20 pies de página.
- Especifique un comentario en cada pantalla de cabecera/pie de página. El comentario se muestra en la esquina inferior derecha de una pantalla de cabecera/pie de página. Para especificar un comentario, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y seleccione [Propiedades (P)]. Introduzca sus comentarios en el cuadro de diálogo Propiedades.
- Si cambia de un modelo de GP de alta resolución a un modelo de baja resolución, las cabeceras y pies de página no se reducen a escala. Después de cambiar el modelo del visualizador, debe ajustar el tamaño y la posición de la cabecera/pie de página.


■ Reutilizar una Cabecera/Pie de página

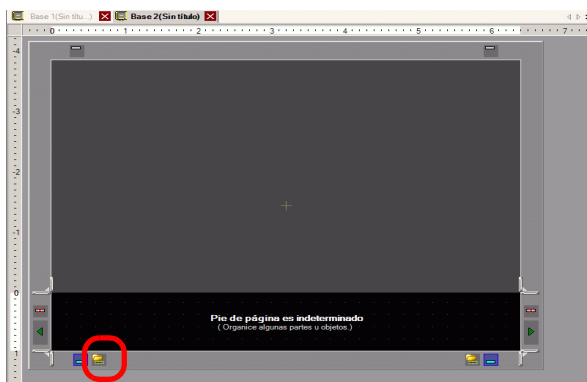
- 1 Seleccione [Nueva pantalla (N)] en el menú [Pantalla (S)], o bien haga clic en botón [Nueva pantalla] .
- 2 En el cuadro de diálogo [Nueva pantalla], especifique [Tipo de pantalla], [Pantalla] y [Título] y haga clic en [Nuevo].



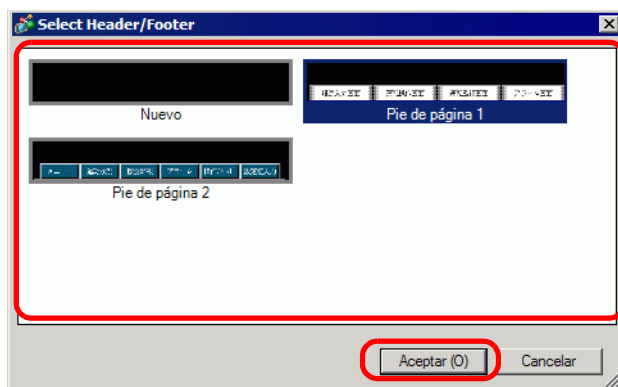
- 3 Se mostrará una pantalla base nueva. Seleccione [Pie de página (F)] en el menú [Ver (V)], o bien haga clic en el botón [Modificar pie de página]  en la parte inferior del editor de pantalla.



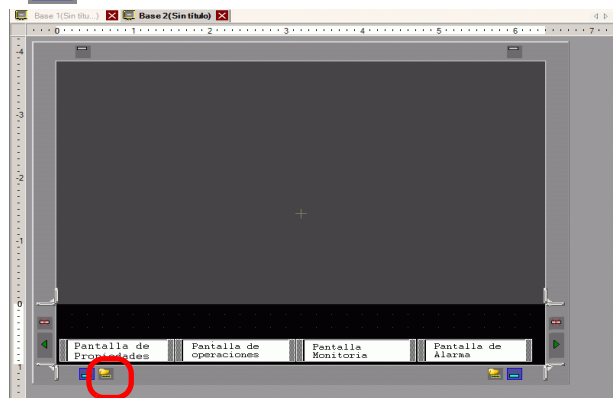
- 4 Aparece el área de edición del pie de página. Haga clic en el botón [Seleccionar pie de página] .




- 5 Los pies de página registrados aparecen en una lista. Seleccione el pie de página que desea usar y haga clic en [Aceptar].

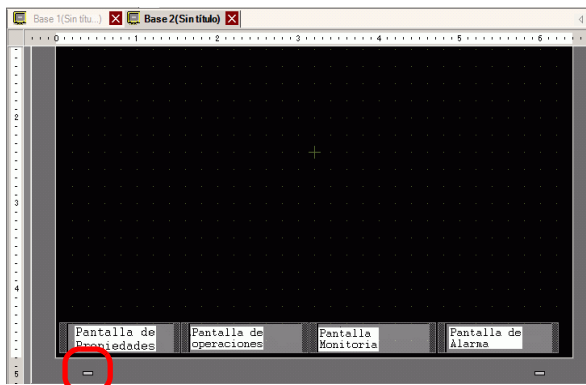


- 6 Aparece el pie de página seleccionado. Haga clic en el botón [Deshabilitar la modificación del pie de página] para cerrar el área de edición.






■ Quitar una Cabecera/Pie de página

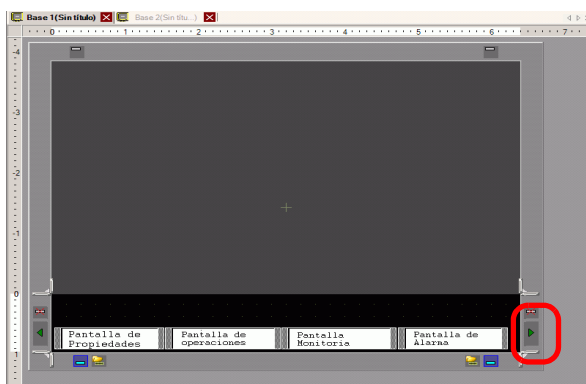
1 Abra la pantalla con el pie de página que desea quitar y haga clic en el botón [Modificar pie de página] .




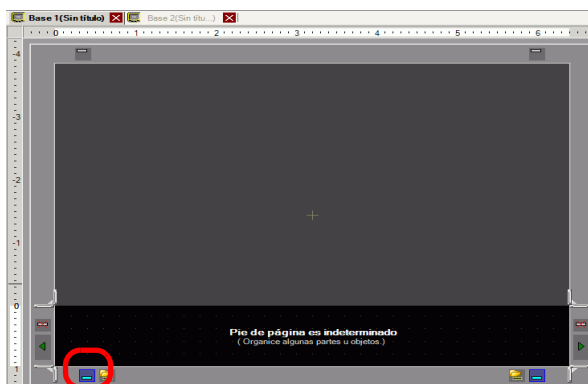
NOTA

- Para ver una cabecera, seleccione [Cabecera (H)] desde el menú [Ver (V)], o bien haga clic en el botón [Modificar cabecera] en la parte superior del editor de pantalla. 

2 Haga clic en el botón [Pie de página siguiente]  o en el botón [Seleccionar pie de página]  y seleccione una cabecera en blanco.

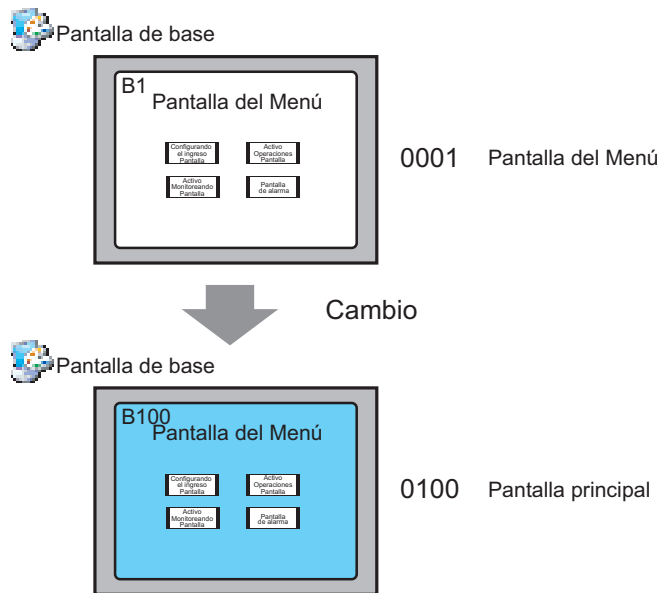


- 3 Haga clic en el botón [Deshabilitar la modificación del pie de página]  para cerrar el área de edición.



5.11 Cambiar el Número de pantalla, Título o Color de pantalla

5.11.1 Introducción

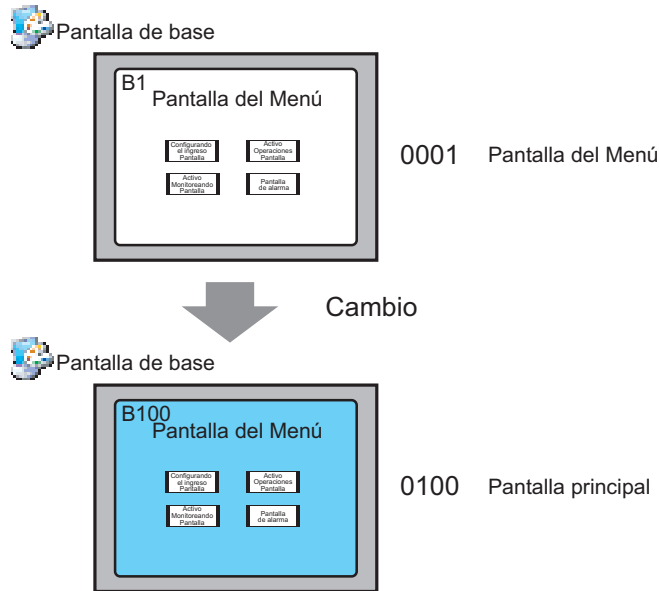


En el proyecto puede cambiar el número, título y color de la pantalla.

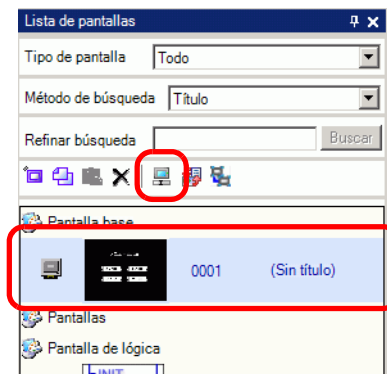
5.11.2 Procedimiento de configuración

NOTA

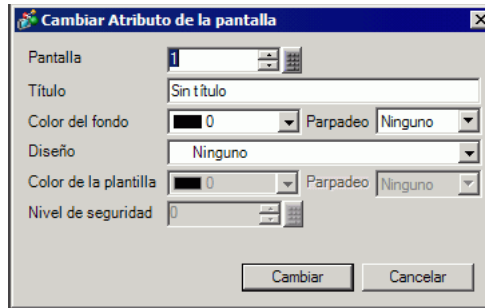
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
☞ "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Lista de pantallas" (página 5-137)



- 1 Seleccione la pantalla con el atributo que desea cambiar desde la ventana [Lista de pantallas] y haga clic en el icono [Cambiar atributos de la pantalla]



2 Aparece el cuadro de diálogo [Cambiar atributos de la pantalla].



NOTA

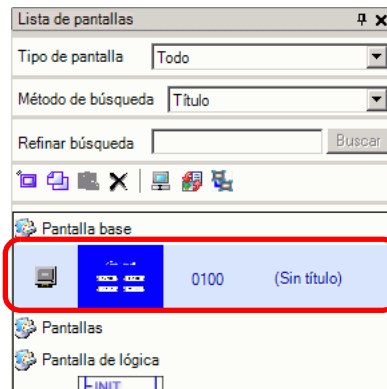
- También puede visualizar la ventana [Cambiar atributos de la pantalla] haciendo doble clic en la pestaña Pantalla.

3 Cambie el [Número de pantalla], [Título] y [Color de fondo].
(Por ejemplo, Pantalla: 100, Título: Pantalla principal)

NOTA

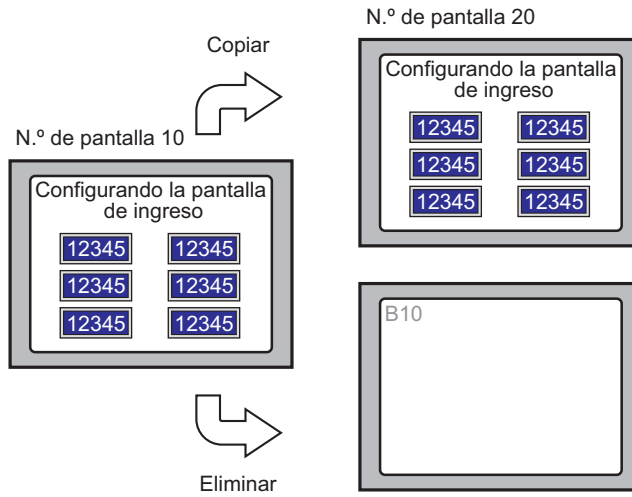
- Puede usar una imagen para el fondo. En el campo [Imagen de fondo], haga clic en [Explorar] y seleccione una imagen.
- Para especificar el [Nivel de seguridad], consulte el siguiente apartado.
☞ "22.2 Crear pantallas de acceso limitado" (página 22-5)

4 El atributo de la pantalla está actualizado.



5.12 Copiar/Eliminar una pantalla

5.12.1 Introducción

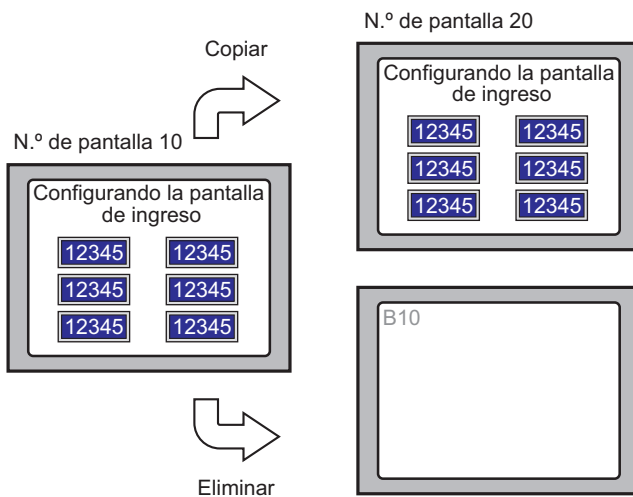


Puede copiar o eliminar una pantalla.


5.12.2 Procedimiento de configuración

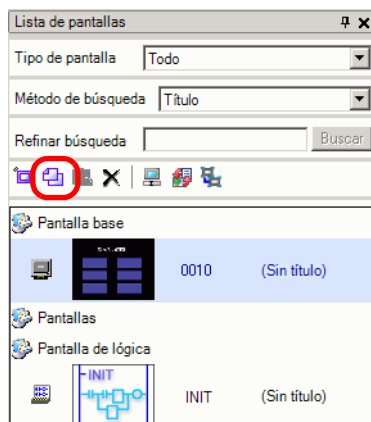
NOTA


- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ➔ "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Lista de pantallas" (página 5-137)

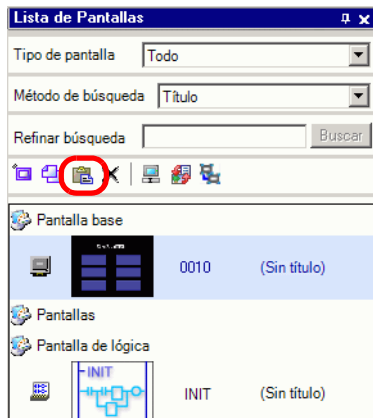


■ Copiar una pantalla

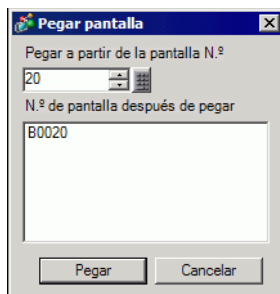
- 1 En la [Lista de pantallas], seleccione la pantalla desde la cual desea copiar y haga clic en [Copiar] .



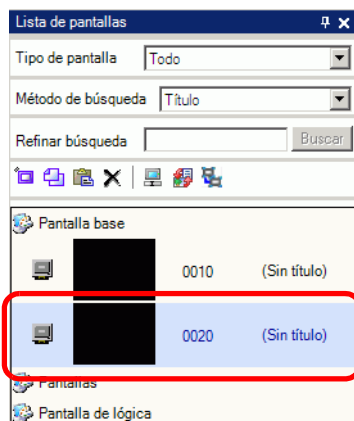
2 Haga clic en el icono [Pegar] .



3 En el cuadro de diálogo [Pegar pantalla], especifique el [Pegar a partir de la pantalla N.º] y [N.º de pantalla después de pegar], y haga clic en [Pegar]. (Por ejemplo: [Pegar a partir de la pantalla N.º] 20)




4 En la [Lista de pantallas], aparece una vista en miniatura de la pantalla pegada .

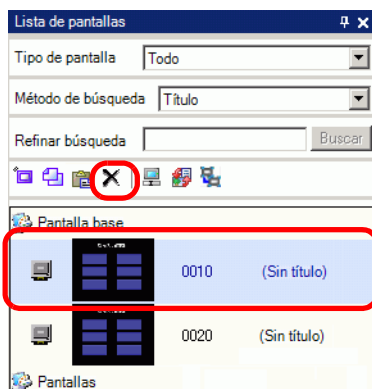


NOTA

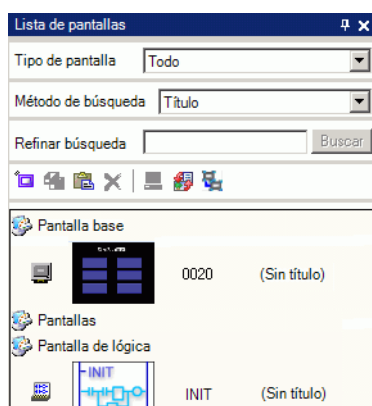
- Para seleccionar múltiples pantallas a la vez, seleccione las pantallas de destino en [Lista de pantallas] usando la tecla [Mayús] + clic o la tecla [Ctrl] + clic.

■ Eliminar una pantalla

1 En la [Lista de pantallas], seleccione la pantalla que desea eliminar y haga clic en el icono [Eliminar] .



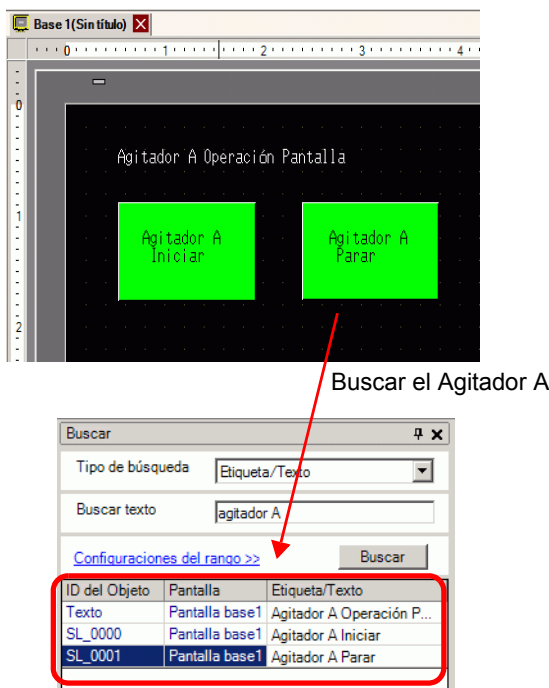
2 La pantalla se elimina de la [Lista de pantallas].

**NOTA**

- Para seleccionar múltiples pantallas a la vez, seleccione las pantallas de destino en [Lista de pantallas] usando la tecla [Mayús] + clic o la tecla [Ctrl] + clic.

5.13 Buscar/Reemplazar direcciones de objetos, etiquetas y comentarios en objetos

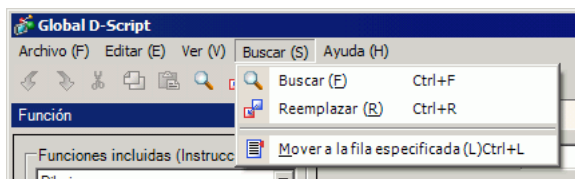
5.13.1 Introducción



Busque y reemplace las direcciones, etiquetas y comentarios de los objetos usados en la pantalla.

NOTA

- No se puede buscar direcciones y textos si se usan en los [Ajustes comunes]. Puede buscar objetos o dibujos que se encuentran en una pantalla base, pantalla de ventana, pantalla de vídeo, y cabecera/pie de página.
- No se puede buscar direcciones o comentarios si se usan en scripts. Para buscar textos utilizados en scripts, vaya al menú [Buscar] en el cuadro de diálogo Configuración . Por ejemplo, Global D-Script.



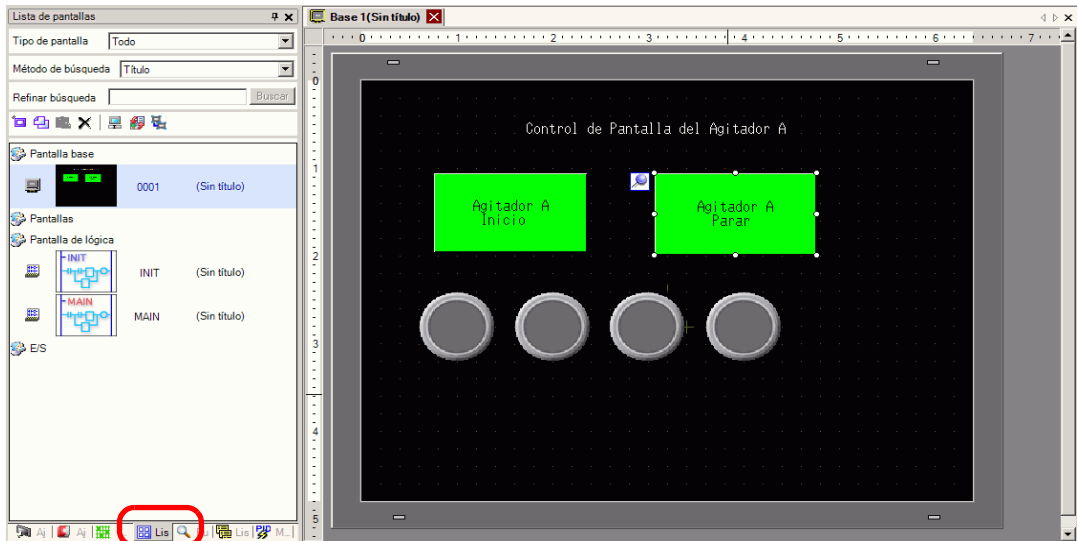
- No se puede realizar las operaciones [Buscar] y [Reemplazar] en la pantalla lógica.

5.13.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ [Buscar]" (página 5-143)

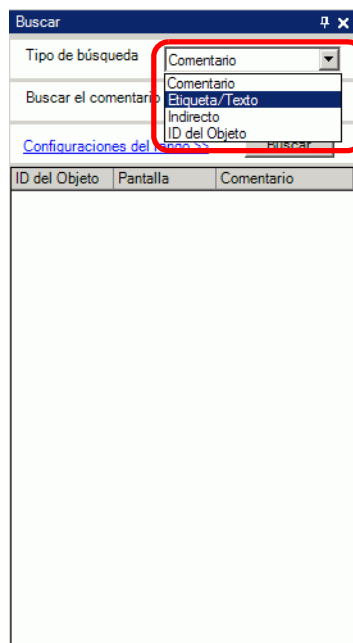
1 Haga clic en la pestaña [Buscar] en el área de trabajo.



NOTA

- Si la pestaña [Buscar] no se muestra en el área de trabajo, seleccione el menú [Ver (V)], elija [Área de trabajo (W)] y seleccione [Buscar (F)].

2 Aparece la ventana [Buscar]. Seleccione el destino de la búsqueda desde [Tipo de búsqueda]. Por ejemplo, [Etiqueta/Texto]

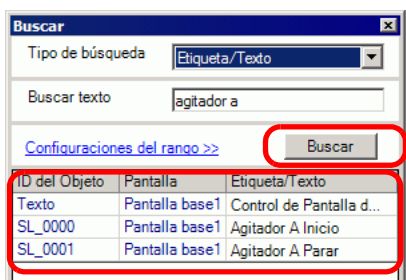


3 Introduzca el texto que desea buscar (Por ejemplo: Agitador A).

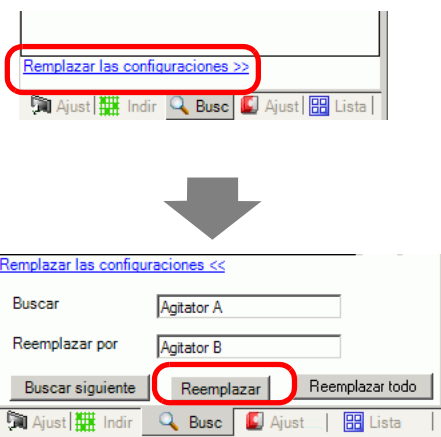
NOTA

- La siguiente búsqueda también está disponible para buscar un [Comentario] o [Etiqueta/Texto]
 Por ejemplo, 1) En [Buscar comentario], introduzca "Alarma?"
 [Alarma A] aparece en la búsqueda pero [Alarma AB] no, ya que tiene un número de caracteres diferente.
 Por ejemplo, 2) En [Buscar comentario], introduzca "Alarma*"
 [Alarma A] y [Alarma AB] aparecen en la búsqueda.

4 Haga clic en [Buscar]. Aparecen los resultados de la búsqueda.



5 Haga clic en [Ajustes de reemplazo] para reemplazar otro texto con el texto que ha encontrado. Seleccione la línea de los objetos que desea reemplazar desde los resultados de la búsqueda, introduzca el texto nuevo y haga clic en [Reemplazar].

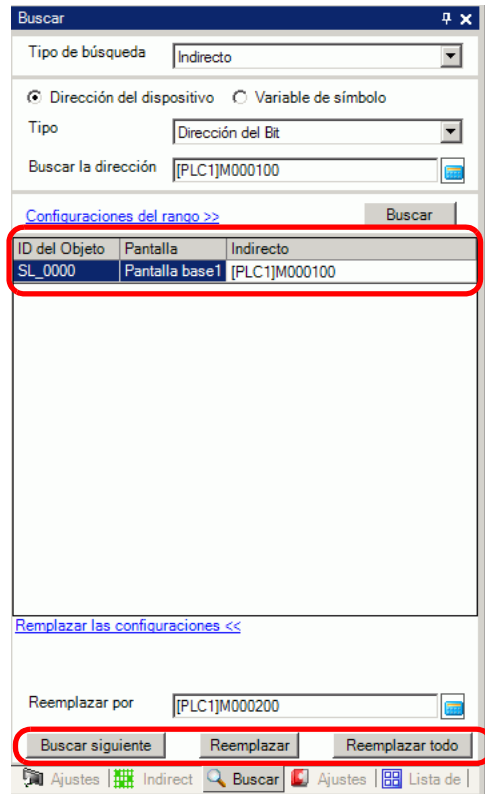


NOTA

- Para reemplazar todos los textos de objetos múltiples desde el resultado de la búsqueda, seleccione la línea pertinente presionando la tecla CTRL. Use la tecla MAYÚS para seleccionar múltiples líneas en secuencia.

NOTA

- Sólo puede reemplazar [Comentario], [Etiqueta/Texto] y [Dirección] pero no [ID del objeto].
- Para reemplazar [Dirección], seleccione la dirección que desea reemplazar desde el resultado de la búsqueda. Al entrar en [Reemplazar por], haga clic en [Reemplazar] o [Reemplazar todo].



5.14 Cambiar todos los atributos de los objetos a la vez

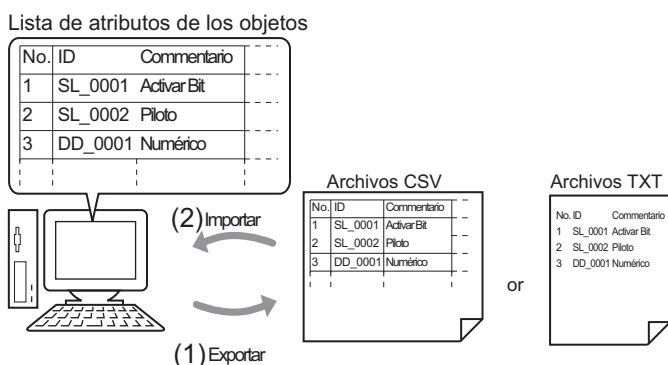
5.14.1 Introducción

Para los objetos que están actualmente en uso en un proyecto, puede guardar (exportar) sus atributos como una lista en formato CSV o formato de texto. Edite el archivo guardado en la aplicación de Microsoft Excel o en Bloc de notas. Para cambiar todas las configuraciones a la vez, importe el archivo editado (la lista de atributos) a un archivo de proyecto.

Si los objetos son del mismo tipo, puede seleccionarlos juntos en el editor de pantalla y cambiar todas las configuraciones a la vez.

■ Exportar a un archivo para cambiar todos los atributos a la vez

Guarde (exporte) en un archivo la lista de atributos registrados en el archivo de proyecto en formato CSV o formato de texto. Modifique la configuración del archivo guardado usando Microsoft Excel o Bloc de notas e importe el archivo al archivo de proyecto original para cambiar todos los atributos de los objetos a la misma vez.



■ Cambiar todos los atributos comunes en editor de pantalla a la misma vez

Puede seleccionar objetos iguales con las mismas características y cambiar todos los atributos a la misma vez.



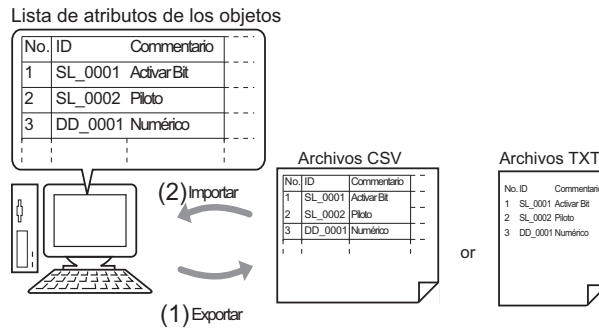
5.14.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "5.17.9 Guía de configuración de la [Pantalla] ■ Cambiar la vista" (página 5-212)
 - ☞ "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Propiedades" (página 5-139)

■ Exportar a un archivo para cambiar todos los atributos a la vez

Para cambiar todos los atributos a la vez, puede exportar la lista de atributos de objetos en formato CSV o formato de texto, modificar la configuración y volver a importar la lista al proyecto de archivo original.

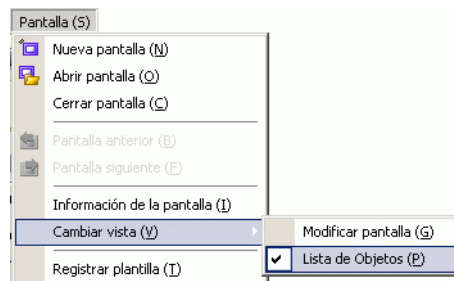


NOTA

- Cuando realiza un importación, sólo puede actualizar los atributos del [Interruptor/Piloto] y las direcciones/etiquetas del [Display de datos].

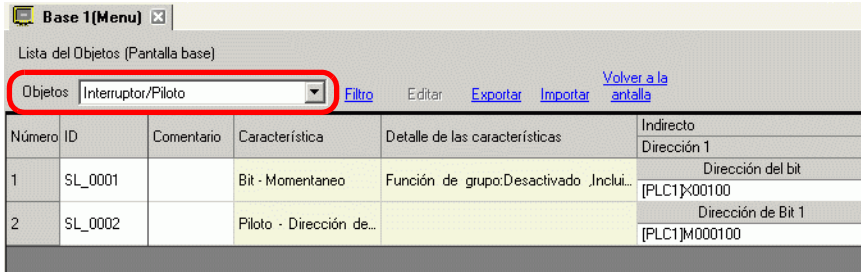
◆ Exportar

1 En el menú [Pantalla (S)], haga clic en [Cambiar vista(V)] - [Lista de objetos(P)].



El editor de pantalla cambia a la pantalla que enumera los objetos.

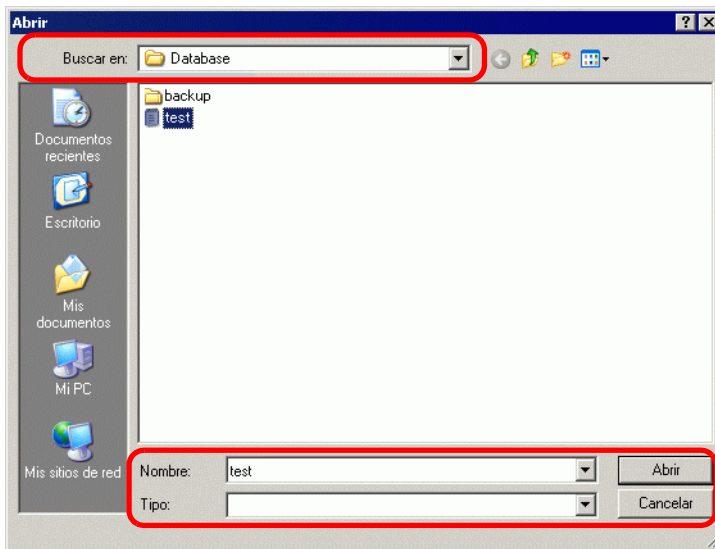
2 Los atributos de los objetos seleccionados en [Objetos] aparecen en una lista.



NOTA

- [Dibujar], [Acción de activación] y [D-Script] no aparecen en una lista.

3 Haga clic en [Exportar] y defina [Guardar en (I)], [Nombre del archivo (N)], [Tipo de archivo (T)] y [Objetos de destino] en el siguiente cuadro de diálogo. Después haga clic en [Guardar (S)].



El archivo de la lista de atributos se transferirá en el formato especificado y la exportación se finalizará.

◆ **Editar**

4 Modifique las direcciones y etiquetas de un archivo exportado usando Microsoft Excel o Bloc de notas.

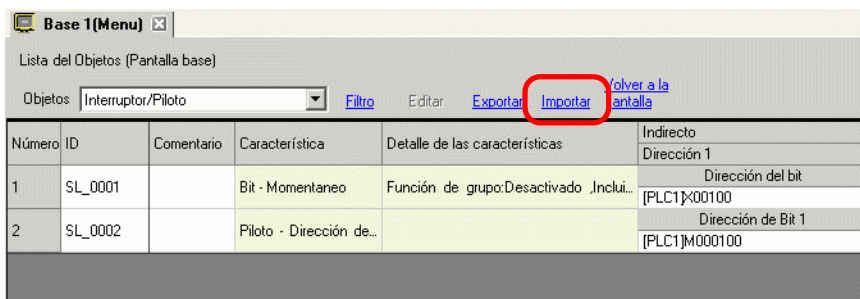
El archivo modificado se guarda en el mismo formato en que fue exportado (por ejemplo, formato CSV o formato de texto).

NOTA

- La edición sólo está disponible para el [Interruptor/Piloto] y las direcciones/etiquetas del [Display de datos]. Los atributos no se actualizan si edita los demás ítems.

◆ Importar

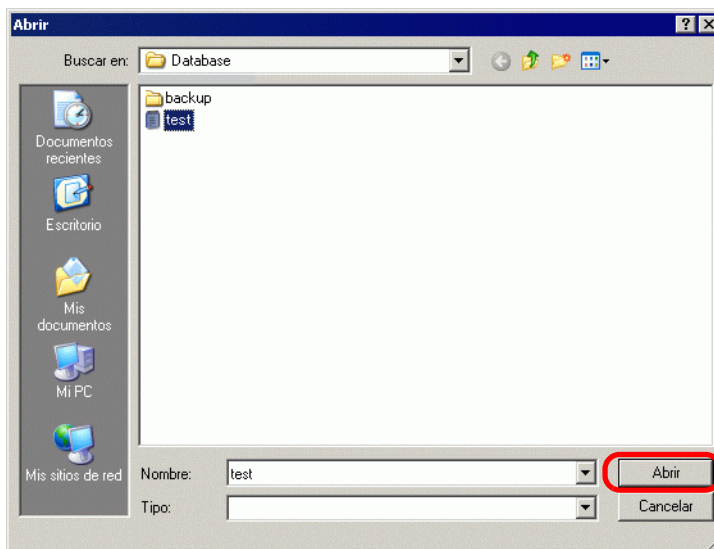
5 Haga clic en [Importar] en la pantalla Lista de objetos.



NOTA

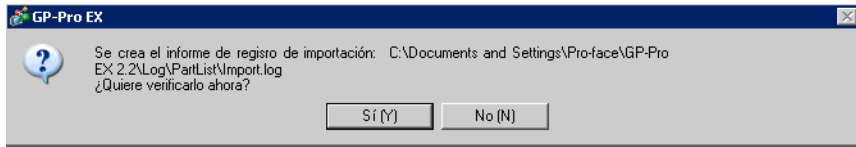
- Al realizar la importación, todas las características de los objetos en el archivo de proyecto deben corresponder con las características descritas en el archivo para actualizar los atributos correctamente. Si una característica no coincide con nada en el archivo, el objeto no se podrá actualizar.

6 En el cuadro de diálogo que aparece, especifique el archivo que desea importar y haga clic en [Abrir].



7 El siguiente mensaje aparece después de finalizarse la importación.

Para comprobar los resultados de la importación, haga clic en [Sí] para mostrar un archivo de registro.



NOTA

- Sólo los objetos que se actualizan correctamente aparecen en el archivo de registro de importación. Dichos objetos se separan por tipo y en el orden en que aparecen en el editor de pantalla.

```
Import Parts List

Date :2007/07/02 10:42:47
File :test.csv
Project:abc.prx

[Switch / Lamp]
editor No.1 <-- file No.1
        No.2 <-- file No.2

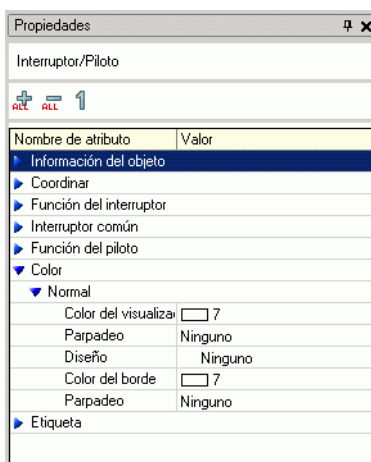
[Data Display Parts]
editor No.1 <-- file No.1
```

■ Cambiar todos los atributos comunes a la misma vez

Para cambiar todos los atributos a la misma vez, seleccione todos los objetos iguales con las mismas características.



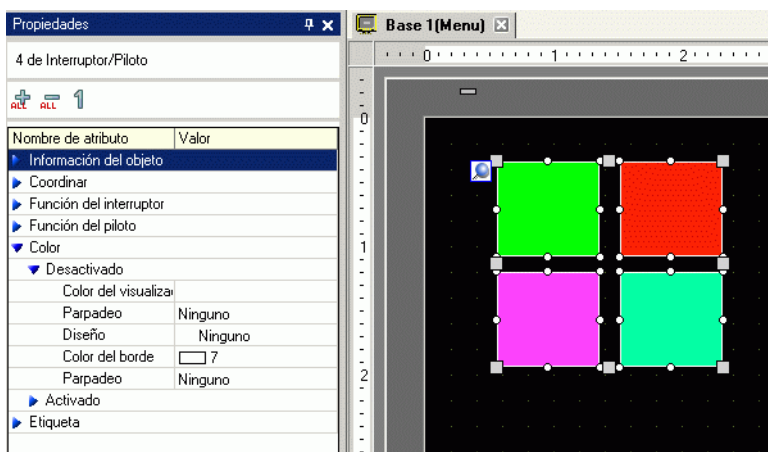
1 Haga clic en la pestaña [Propiedades] en el área de trabajo.



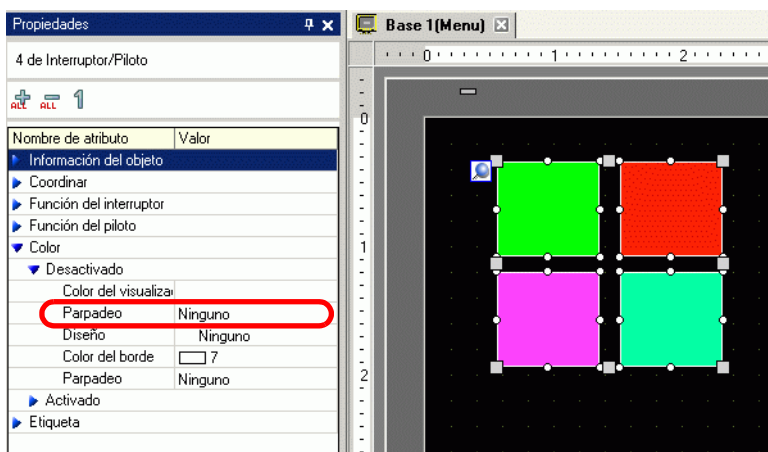
NOTA

- Si la pestaña [Propiedades] no se muestra en el área de trabajo, vaya al menú [Ver (V)], elija [Área de trabajo (W)] y haga clic en [Propiedades (P)].

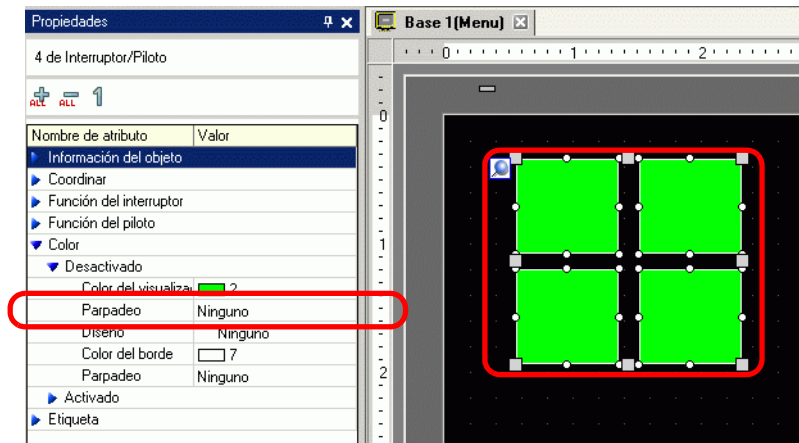
2 Presione la tecla [Mayús] y haga clic con el mouse para seleccionar los objetos con atributos que requieren de cambios.



3 Los detalles de la configuración se muestran cuando los ítems tienen la misma configuración. Si son diferentes, se muestra un espacio en blanco.



- 4 Cuando introduce una configuración en este espacio, los atributos de todos los objetos seleccionados cambian a esa configuración.

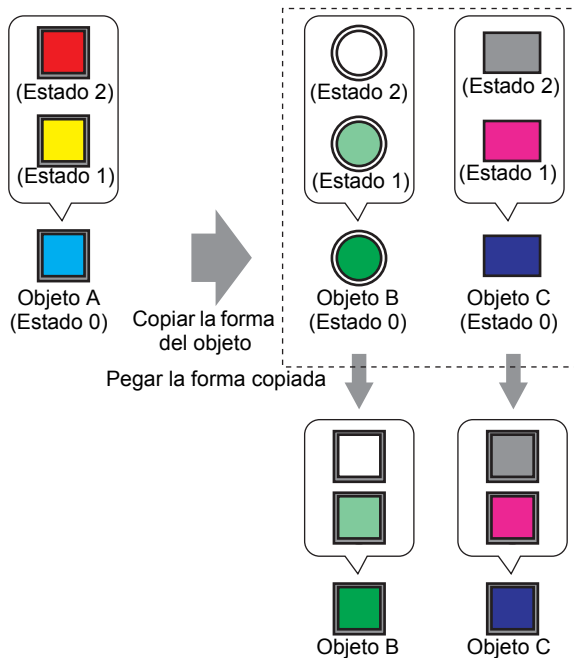


NOTA

- Si los objetos tienen varias funciones, éstas no se muestran en la ventana de Propiedades, aun si selecciona funciones múltiples.

5.15 Cambiar la forma de todos los objetos

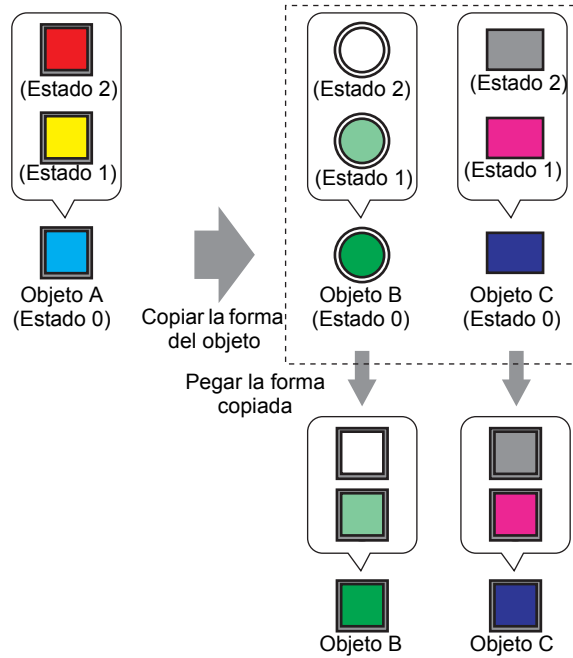
5.15.1 Introducción



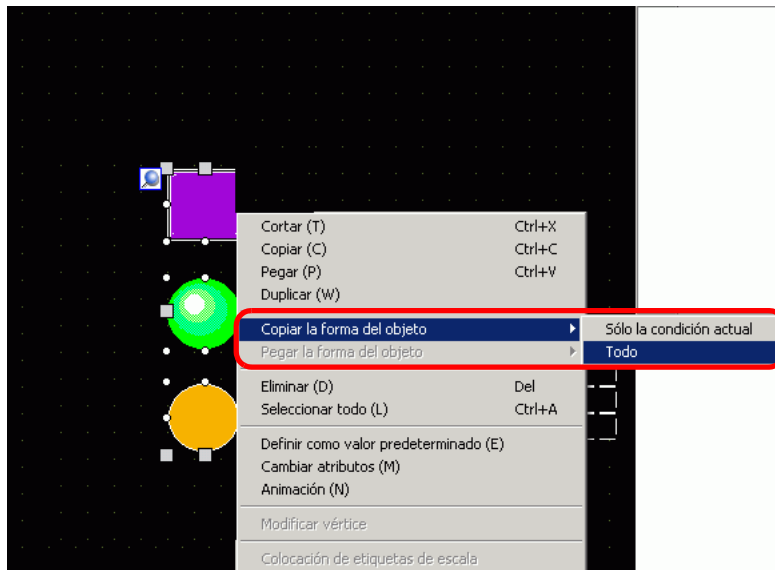
Puede copiar la forma de uno de los objetos en la pantalla a todos los demás objetos. Además, no está limitado a copiar únicamente en el estado actual. Puede copiar y pegar las formas de los objetos de todos los estados configurados en el objeto a los estados correspondientes en otros objetos.

5.15.2 Procedimiento de configuración

Copie la forma de cada estado en un objeto.



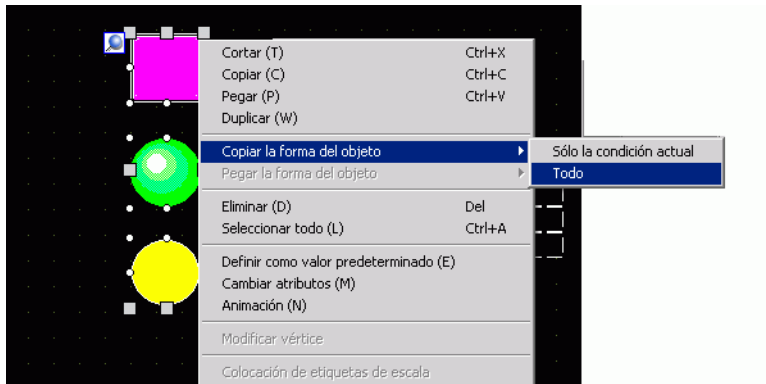
- 1 Haga clic con el botón derecho del mouse en el objeto cuya forma desea copiar, elija [Copiar la forma del objeto] y haga clic en [Todo].



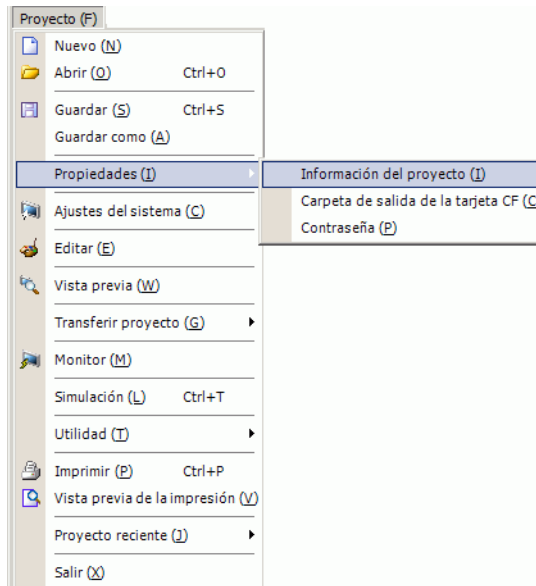
NOTA

- También puede usar el comando [Copiar la forma del objeto] en el menú [Editar (E)].
- Use [Sólo la condición actual] para sólo copiar la forma del objeto visualizado actualmente.

- 2 Manteniendo pulsada la tecla [Mayús], seleccione los objetos donde desea pegar la formas copiadas. Haga clic con el botón derecho del mouse en el área seleccionada, elija [Pegar la forma del objeto] y haga clic en [Todo].



- 3 Ahora los objetos muestran la forma pegada.

**NOTA**

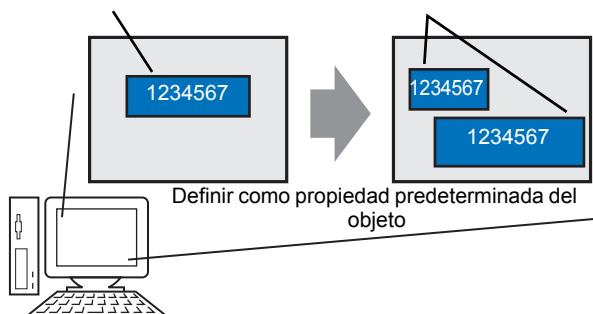
- Si hay más estados en el objeto copiado que en el objeto pegado, sólo se pegarán las formas en los estados correspondientes. Si hay más estados en el objeto pegado que en el objeto copiado, los estados sin un estado correspondiente en el objeto copiado no cambiarán.

5.16 Configurar los valores predeterminados usando los objetos existentes en pantalla

5.16.1 Introducción

Número de dígitos visualizados: 7
Intervalo de la alarma: 4
Permitir entrada: Táctil

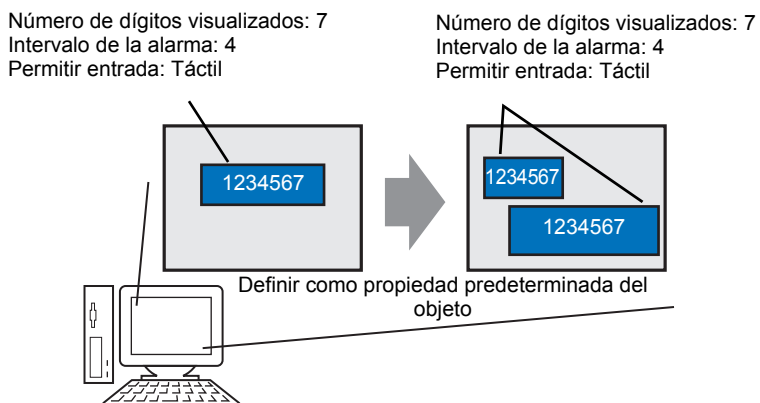
Número de dígitos visualizados: 7
Intervalo de la alarma: 4
Permitir entrada: Táctil



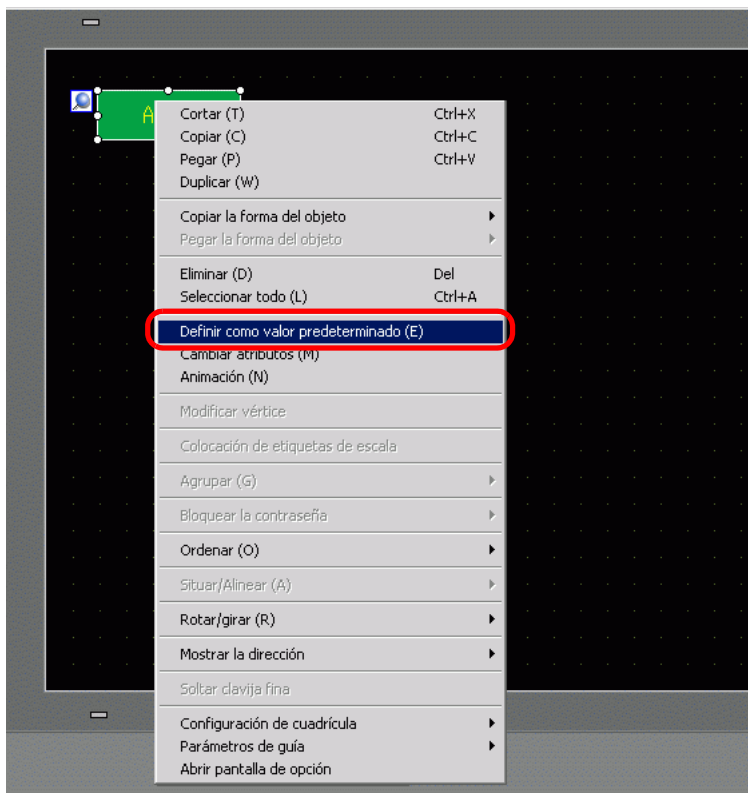
Cuando define las propiedades de objetos o dibujos en la pantalla como predeterminadas, los mismos atributos pasan a ser predeterminados cuando se dibujan objetos y gráficos en otras pantallas.

Los ajustes predeterminados siguen siendo válidos hasta que sale de la aplicación. Al usar esta función, puede reducir el número de pasos en el proceso de dibujo, ya que no tendrá que cambiar tantas propiedades de visualización, ni copiar y pegar objetos y gráficos en los proyectos en las pantallas.

5.16.2 Procedimiento de configuración



- 1 Haga clic con el botón derecho del mouse en el objeto cuyas propiedades desea usar como propiedades predeterminadas y seleccione [Definir como valor predeterminado(E)].



2 Al definir los valores de las propiedades de uso frecuente como el valor predeterminado, podrá dibujar los objetos más fácilmente ya que sólo le quedaría definir los atributos del dispositivo/PLC y los valores de la dirección.

Nombre de atributo	Valor
▼ Información del objeto	
ID del Objeto	SL_0000
Comentario	
▼ Coordinar	
Coordenada superior	120
Coordenada superior	60
Ancho	61
Alto	81
▼ Función del interruptor	
Función del interruptor	Habilitado
▼ Interruptor de bit	
Función del bit	Bit momentáneo
Dirección del bit	#INTERNAL USB 000000
Incluir en el registr	Desactivado
▼ Interruptor común	
▼ Función Interbloqueo	
Habilitar dirección	Desactivado
Habilitar la segurid	Desactivado
▼ Función de retraso	
Función de retraso	Desactivado
▼ Función del piloto	
Función del piloto	Desactivado
▼ Color	
▼ Normal	
Color del visualiza	2
Parpadeo	Ninguno
Diseño	Ninguno
Color del borde	7
Parpadeo	Ninguno
▼ Etiqueta	
Tipo de texto	Texto directo
Posición fija	Activado
▼ Normal	
Texto	
Tipo de fuente	Fuente estándar
Idioma	ASCII
Tamaño del texto	8 x 16 punto
Atributo del texto	Normal

Nombre de atributo	Valor
▼ Información del objeto	
ID del Objeto	SL_0000
Comentario	
▼ Coordinar	
Coordenada superior	120
Coordenada superior	60
Ancho	61
Alto	81
▼ Función del interruptor	
Función del interruptor	Habilitado
▼ Interruptor de bit	
Función del bit	Bit momentáneo
Dirección del bit	#INTERNAL PLC1 000000
Incluir en el registr	Desactivado
▼ Interruptor común	
▼ Función Interbloqueo	
Habilitar dirección	Desactivado
Habilitar la segurid	Desactivado
▼ Función de retraso	
Función de retraso	Desactivado
▼ Función del piloto	
Función del piloto	Desactivado
▼ Color	
▼ Normal	
Color del visualiza	2
Parpadeo	Ninguno
Diseño	Ninguno
Color del borde	7
Parpadeo	Ninguno
▼ Etiqueta	
Tipo de texto	Texto directo
Posición fija	Activado
▼ Normal	
Texto	
Tipo de fuente	Fuente estándar
Idioma	ASCII
Tamaño del texto	8 x 16 punto
Atributo del texto	Normal

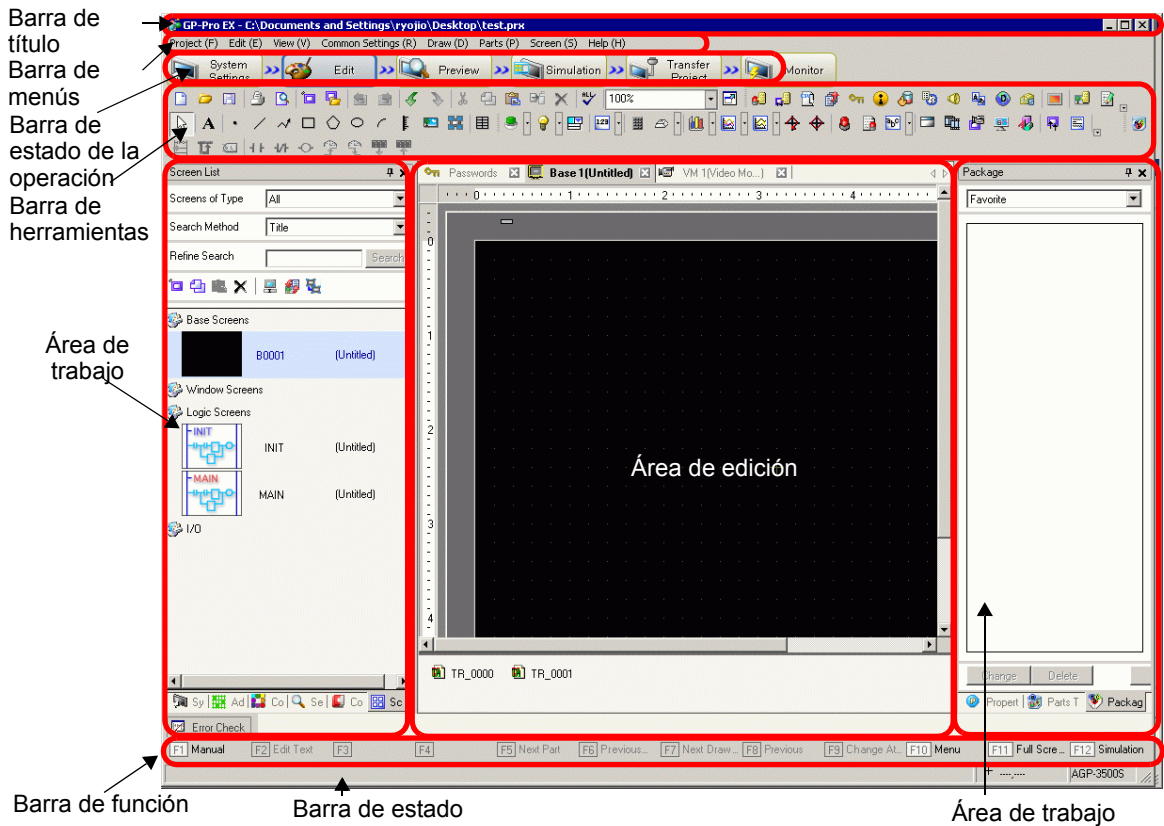
NOTA

- Para restablecer los valores predeterminados, haga clic en [Ajustes opcionales (O)] en el menú [Ver (V)], seleccione [Limpiar estilo de edición] y haga clic en [Limpiar predeterminado]. O bien, salga de GP-Pro EX.

5.17 Guía de configuración

5.17.1 Nombres de los objetos de la ventana principal

Los nombres de objetos de pantalla y funciones básicas se muestran a continuación:






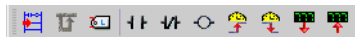






Configuración	Descripción
Barra de título	Muestra un nombre de archivo del proyecto o título de pantalla.
Barra de menús	Muestra los menús de operaciones de GP-Pro EX. Los menús disponibles cambian según lo que está editando.















Sigue

Configuración	Descripción
<p>Barra de estado de la operación</p>	<p>Seleccione [Ajustes del sistema], [Editar], [Vista previa], [Transferir proyecto] o [Supervisar] para cambiar a la pantalla operativa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajustes del sistema Ajustes del sistema: Muestra la ventana Ajustes del sistema, y las configuraciones seleccionadas anteriormente aparecen en el área de edición. ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema]" (página 5-149) • Editar Muestra el editor de pantalla en el área de trabajo. Puede dibujar gráficos y definir ajustes comunes. • Vista previa Muestra la pantalla de vista previa. Aquí puede confirmar el estado de visualización de las pantallas. Copie vistas previas al portapapeles o guárdelas como archivos JPEG. • Simulación Inicia la simulación. Puede comprobar las acciones antes de transferir el archivo del proyecto sin conectarse al PLC. • Transferir proyecto Se inicia la Herramienta de transferencia. ☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64) • Monitorización Cuando la unidad de visualización está conectada al ordenador, puede ver el funcionamiento y estado del programa lógico en la unidad de visualización desde el PC. ☞ "29.11 Monitorizar programas lógicos en el ordenador (Monitorización online)" (página 29-81)


Sigue

Configuración	Descripción
<p>Barra de herramientas</p>	<p>Muestra los iconos de comandos, tales como Objeto, Dibujar o Editar. Haga clic en uno de estos iconos para ejecutar la operación. Puede mostrar u ocultar la barra de herramientas. Seleccione [Barra de herramientas (T)] en el menú [Ver (V)]. También puede mover la barra, arrastrando y poniéndola en la parte izquierda, derecha, superior o inferior de la pantalla. A continuación se muestra una lista de las secciones en la Barra de herramientas.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puede personalizar la barra de herramientas según la frecuencia de uso. En el menú [Ver (V)], elija [Ajustes opcionales (O)], seleccione [Barra de herramientas] y haga clic en [Ajustes de la barra de herramientas]. Aparece la ventana Ajustes de la barra de herramientas. Le permite añadir y eliminar iconos. También puede hacer clic con el botón derecho del mouse en el icono en la barra de herramientas para mostrar la ventana Configuración de la barra de herramientas.
<p>Estándar</p>	
<p>Editar</p>	
<p>Visualizador</p>	
<p>Dibujo</p>	
<p>Objetos</p>	
<p>Instrucciones</p>	
<p>Bloque</p>	
<p>Ajustes comunes</p>	
<p>Área de edición en mosaico</p>	
<p>Cambiar el estado del objeto</p>	


Sigue

Configuración	Descripción
Área de trabajo	Muestra una ventana. Puede arrastrar la ventana para así moverla y colocarla en la posición deseada. Muestra los siguientes tipos de ventanas.
[Ajustes del sistema] [Dirección] [Ajustes comunes] [Lista de pantallas] [Buscar]	Muestra [Ajustes del sistema], [Ajustes de la dirección], [Ajustes comunes], [Lista de pantallas] y [Buscar]. <ul style="list-style-type: none"> • Ventana Ajustes del sistema  " ■ Ajustes del sistema" (página 5-130) • Ventana Ajustes de la dirección  " ■ Ajustes de la dirección" (página 5-132) • Ventana Ajustes comunes  " ■ Ventana Ajustes comunes" (página 5-134) • Ventana Lista de pantallas  " ■ Lista de pantallas" (página 5-137) • Buscar  " ■ [Buscar]" (página 5-143)
Propiedades	Muestra los atributos de la pantalla u objeto seleccionado para así confirmar o modificar dichos atributos.  " ■ Propiedades" (página 5-139) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Esta ventana se muestra al iniciar la GP por primera vez.
Caja de herramientas de objetos	Esta ventana enumera las formas de los objetos. Esto le permite seleccionar, arrastrar y soltar las formas que desea usar y ponerlas en la pantalla.  " ■ Caja de herramientas de objetos" (página 5-146)
Bloque	Enumera las imágenes en los paquetes registrados en la [Lista de paquetes].  " ■ Bloque" (página 5-147)
Color	Muestra las paletas de colores disponibles para los modelos seleccionados en el visualizador. Cuando arrastra y coloca el color seleccionado en los atributos de color de los objetos, le permite cambiar el color.  " ■ Configuraciones de color" (página 5-148)
Ventana Lista de datos de pantalla	Muestra una lista de dibujos y objetos en la pantalla.  " ■ Ventana de lista de datos de pantalla" (página 5-141)
Lista de comentarios	 "5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Ventana Lista de comentarios" (página 5-148)
Lista de observación	 "29.14.2 Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Lista de observación" (página 29-171)
Comprobar error	Muestra una lista de errores que se encuentran en la pantalla creada. Puede comprobar los errores haciendo clic en el icono en la ventana.  " ■ Comprobar error" (página 5-196)
Monitorización de PID	 "29.14.2 Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Monitorización de PID" (página 29-167)

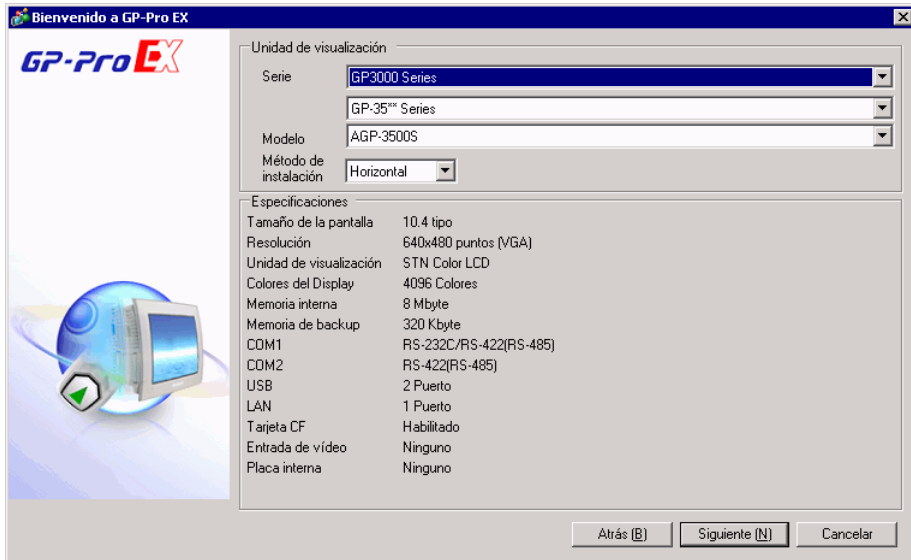
Sigue

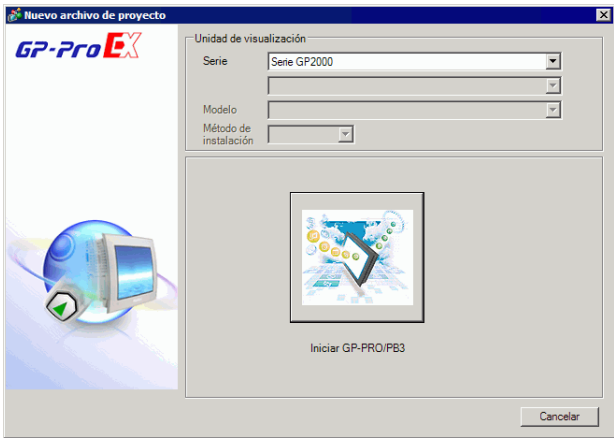
Configuración	Descripción
Área de edición	<p>Esta área se usa para editar una pantalla. El área de edición muestra pantallas base, pantallas de ventana, o bien el registro de las pantallas de configuración y [Ajustes comunes] de cada función.</p> <p>Use la opción [Área de edición (B)] en el menú [Ver (V)] para cambiar el método de visualización del área de edición. Cuando la pantalla base o pantalla de ventana están visualizadas, puede cambiar la condición de la visualización desde el menú [Ver (V)] usando [Zoom (Z)] o [Cambiar idioma (L)].</p>
Barra de estado	<p>Muestra el modelo especificado y la posición de la coordenada del puntero del mouse en el área de edición.</p>
Cuadro zoom	<p>La ventana muestra la imagen ampliada alrededor del cursor. Seleccione [Cuadro zoom] en el menú [Ver (V)] para mostrar/ocultar la pantalla, o bien para cambiar el porcentaje de ampliación.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic con el botón derecho del mouse en la ventana Caja zoom para abrir un menú. Al usar los comandos de este menú puede ocultar la ventana o definir el nivel de aumento de la Caja zoom.
Barra de función	<p>Enumera las operaciones asignadas a las teclas de función. Haga clic en la barra de función para activar una operación asignada en forma directa.</p> <p> " ■ Barra de función" (página 5-194)</p>

5.17.2 Guía de configuración [Nuevo]

Para crear un proyecto nuevo, seleccione [Nuevo (N)] en el menú [Proyecto (F)] o bien haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo archivo de proyecto].

■ **Definir el visualizador.**



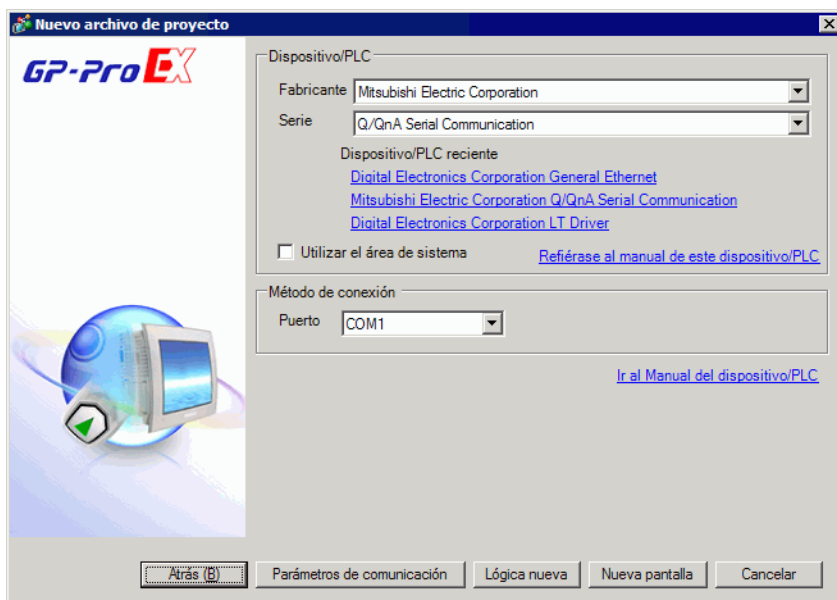
Configuración	Descripción		
Seleccionar la serie	<p>Seleccione las series de los visualizadores, [GP2000 Series], [GP3000 Series], [IPC Series (PC/AT)], [LT3000 Series], y [ST3000 Series].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona [GP2000 Series], aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en el icono para salir de GP-Pro EX e inicie GP-PRO/PB3. GP-PRO/PB3 no se iniciará si no está instalado. 		
Unidad de visualización	Defina la unidad de visualización.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="148 1690 375 1731">Serie</td> <td data-bbox="375 1690 1264 1731">Seleccione la serie.</td> </tr> </table>	Serie	Seleccione la serie.	
Serie	Seleccione la serie.		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="148 1731 375 1769">Modelo</td> <td data-bbox="375 1731 1264 1769">Seleccione uno de los modelos de la serie.</td> </tr> </table>	Modelo	Seleccione uno de los modelos de la serie.	
Modelo	Seleccione uno de los modelos de la serie.		

Sigue

Configuración	Descripción
Orientación	Seleccione [Horizontal] o [Vertical]. Esto no se visualiza si se selecciona [IPC Series (PC/AT)] o [LT3000 Series].
Tamaño de la pantalla	Si selecciona [IPC Series (PC/AT)], esta opción establece el tamaño de los datos en pantalla.
Especificaciones	Muestra las especificaciones del visualizador definido en [Unidad de visualización].

■ Configuración de la serie del dispositivo/PLC

Haga clic en [Siguiente] después de configurar el visualizador. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Seleccione el Dispositivo/PLC.



Configuración	Descripción
Dispositivo/PLC	Defina el dispositivo/PLC.
Fabricante	Seleccione el nombre del fabricante del dispositivo/PLC.
Serie	Seleccione la serie del dispositivo/PLC seleccionado en [Fabricante].
Dispositivo/PLC reciente	Muestra el nombre del fabricante y el nombre de serie de hasta tres dispositivos/Plus especificados recientemente en el cuadro de diálogo [Nuevo archivo de proyecto]. Haga clic en cada visualizador para especificar el [Fabricante] y la [Serie].
Utilizar el área de sistema	<p>Designa si se desea o no asignar el área de datos del sistema interno de la GP al dispositivo/PLC.</p> <p>☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Configuración del área del sistema" (página 5-179)</p>
Refiérase al manual de este dispositivo/PLC	Muestra la página en el manual "GP-Pro EX Device Connection Manual" que describe el dispositivo/PLC seleccionado.

Sigue

Configuración	Descripción
Método de conexión	Defina el método de conexión de la GP y el dispositivo/PLC.
Puerto	Seleccione el puerto que se asignará al dispositivo/PLC de ya sea [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] o [Ethernet (TCP)].
Información del dispositivo	Muestra la primera página del "Manual del PLC/dispositivo de GP-Pro EX".

5.17.3 Guía de configuración de [Propiedades]

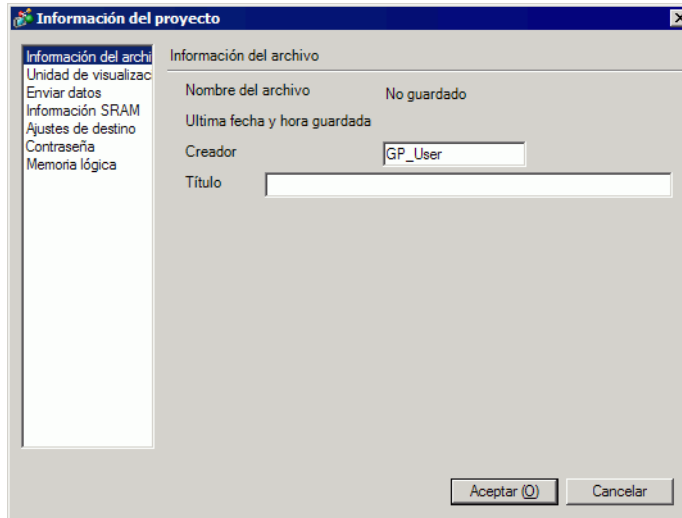
Esta sección explica el cuadro de diálogo Información del proyecto. Para abrir este cuadro de diálogo, seleccione [Información (I)] en el menú [Proyecto (F)].

■ Información del proyecto

El cuadro de diálogo Información del proyecto muestra los parámetros para comunicarse con el visualizador.

◆ Información del archivo

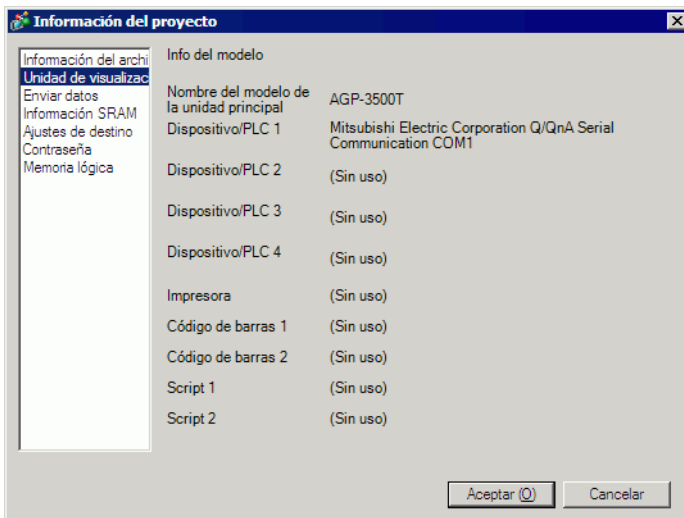
Muestra la información de un archivo de proyecto.



Configuración	Descripción
Nombre del archivo	Muestra el nombre de un archivo de proyecto.
La última vez que se guardó	Muestra el año, la fecha, el día y la hora en que se guardó el último archivo de proyecto. El formato es [Día], [Mes], [Fecha], [Hora (hh:mm:ss)] y [Año].
Creador	Defina el nombre del creador del archivo del proyecto. Introduzca hasta 30 caracteres.
Título	Defina un comentario para el archivo del proyecto. Introduzca hasta 60 caracteres.
Habilitar el Modo experto	Seleccione si se habilitará Modo experto ➔ "20.7.2 Guía de configuración de [Información del proyecto] [Información del archivo] [Modo experto]" (página 20-48)

◆ **Unidad de visualización**

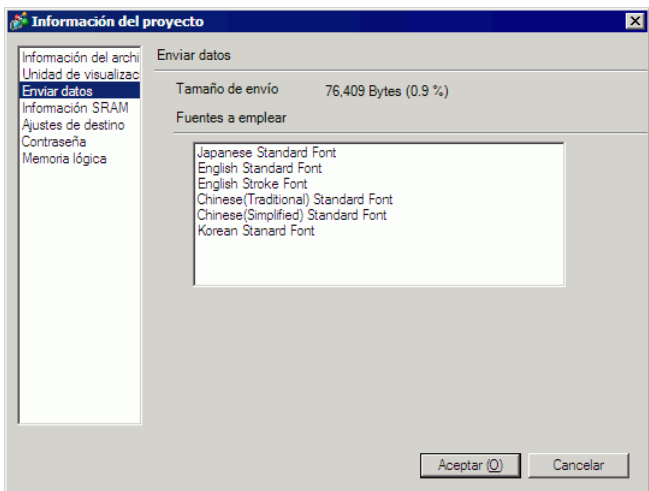
Muestra el tipo o nombre de los dispositivos/PLC y dispositivos periféricos seleccionados.
Muestra [Sin usar] para los dispositivos que no están en uso.



Configuración	Descripción
Unidad de visualización	Muestra el nombre del modelo de visualizador.
Dispositivo/PLC 1	Muestra la serie del dispositivo/PLC especificado. ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración del [Dispositivo/PLC]" (página 5-186)
Dispositivo/PLC 2	
Dispositivo/PLC 3	
Dispositivo/PLC 4	
Impresora	Muestra el tipo de impresora especificada. ☞ "34.6.2 Guía de configuración de la [Printer] en Ajustes del sistema" (página 34-64)
Código de barras 1	Muestra el tipo de código de barras especificado. ☞ "16.4.1 Guía de configuración de [Ajustes de equipos de entrada]" (página 16-22)
Código de barras 2	
Script 1	Muestra el tipo de script especificado. ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ [Guía de configuración de script de E/S]" (página 5-190)
Script 2	

◆ **Enviar datos**

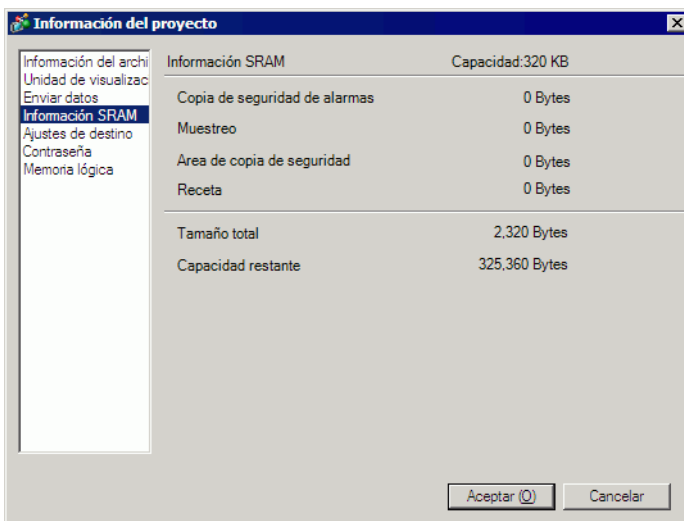
Muestra la información de los datos que se transferirán al visualizador.



Configuración	Descripción
Tamaño de envío	Muestra el tamaño total de los datos de proyecto a enviar. Los datos que exceden el tamaño máximo aceptado por la GP aparecen en rojo..
Fuentes a emplear	Muestra una lista de fuentes a enviar. La [Fuente usada en el proyecto] se especifica en la página [Fuente] en la ventana [Ajustes del sistema]. 🖱️ "6.4 Guía de configuración de [Ajustes de la fuente]" (página 6-18)

◆ **Información de SRAM**

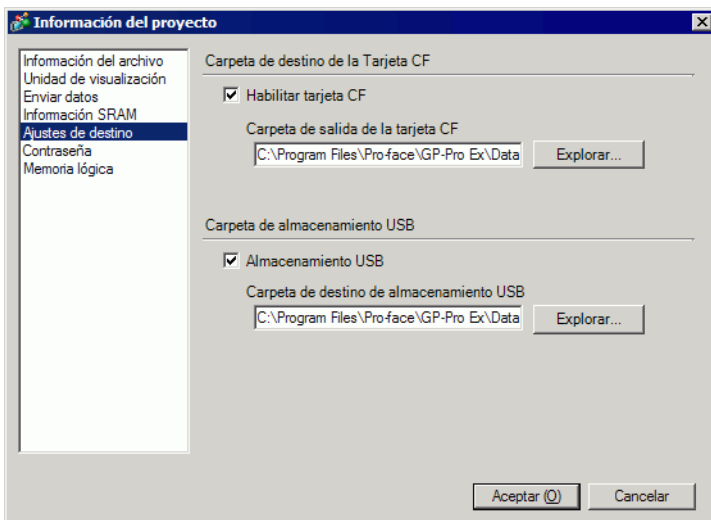
Muestra la información de la capacidad de la SRAM de respaldo de la GP .



Configuración	Descripción
Capacidad	Muestra la capacidad de la SRAM de respaldo del visualizador especificado en KB.
Registro de operaciones	Muestra el tamaño de la SRAM que se usa para el Registro de operaciones.
Copia de seguridad de alarmas	Muestra el tamaño de la SRAM utilizado para el Historial de alarmas.
Muestreo	Muestra el tamaño de la SRAM que se usa para muestrear.
Área de copia de seguridad	Muestra el tamaño de la SRAM que se usa para la copia de seguridad del dispositivo interno.
Recetas	Muestra el tamaño de la SRAM que se usa para la receta.
Tamaño total	Muestra el tamaño total que se usa para la SRAM en bytes.
Capacidad restante	Muestra la capacidad restante por byte. Si el tamaño total excede la capacidad, el valor se muestra con un signo de menos.

◆ **Destino**

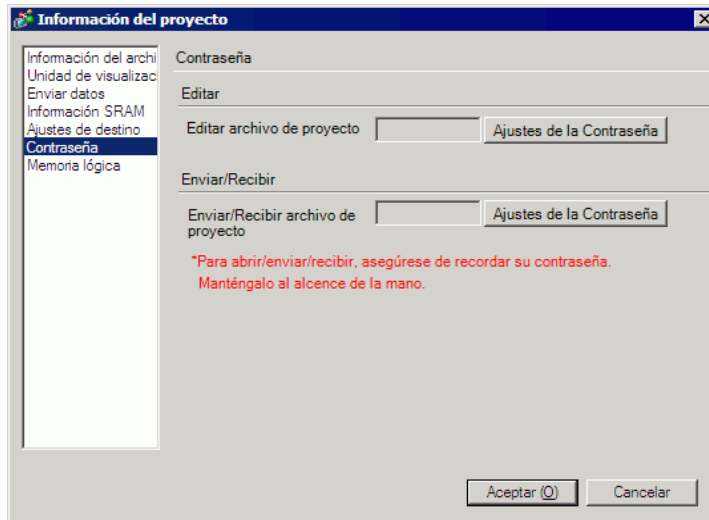
Especifica la ubicación donde se guardan los datos que se transfieren a una tarjeta CF y almacenamiento USB insertado en la GP.



Configuración	Descripción
Habilitar la tarjeta CF	Seleccione si desea usar una tarjeta CF en un proyecto o no.
Carpeta de la tarjeta CF	Especifica la ubicación para almacenar los datos que se guardan en la tarjeta CF. Haga clic en [Explorar...] para mostrar el cuadro de diálogo que designa el directorio. En la configuración inicial se especifica \Archivos de Programa\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* muestran la versión) \Base de datos\ (carpeta con el mismo nombre que el archivo de proyecto).
Habilite almacenamiento USB	Seleccione si desea usar el almacenamiento USB en el proyecto o no.
Carpeta de almacenamiento USB	Especifica la ubicación para almacenar los datos que se guardan en el almacenamiento USB. Haga clic en [Explorar...] para mostrar el cuadro de diálogo que designa el directorio. En la configuración inicial se especifica \Archivos de programa\Pro-face\GP-ProEX *.*(*.* muestra la versión) \Base de datos\ USB.

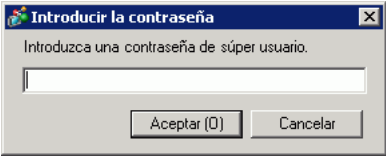
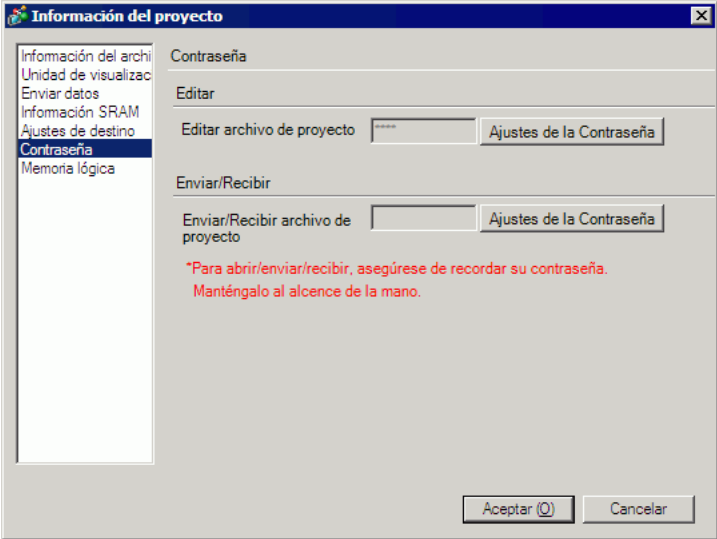
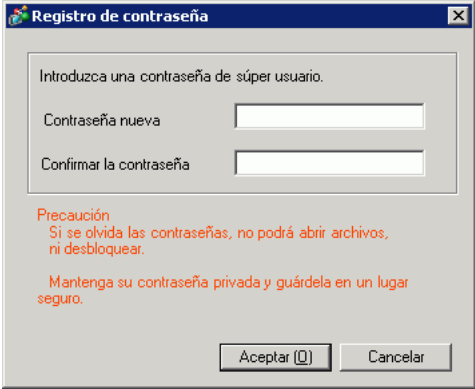
◆ **Contraseña**

Defina una contraseña para editar o transferir un archivo de proyecto.

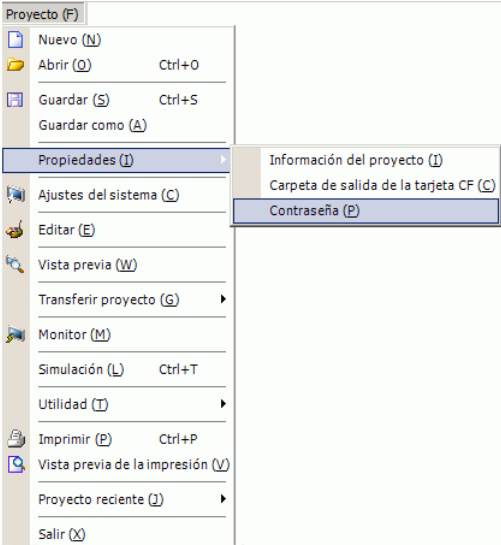
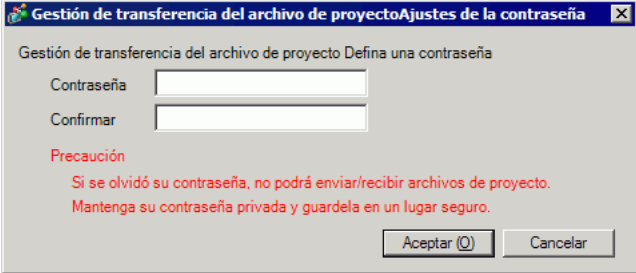


Configuración	Descripción
<p>Editar</p>	<p>Defina una contraseña para proteger el proyecto o bloquear las operaciones de los objetos.</p>
<p>Habilitado</p>	<p>Seleccione esta casilla para mostrar el siguiente cuadro de diálogo.</p> <div data-bbox="591 935 1044 1306" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Contraseña nueva Puede definir una contraseña con hasta 10 caracteres de un byte. • Confirmar la contraseña Confirme la contraseña. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se requiere de derechos de súper usuario para configurar la contraseña. • Cuando la casilla se desactiva, los ajustes de la contraseña se borran. También necesita derechos de súper usuario para desactivar esta casilla.
<p>Nivel de usuario actual</p>	<p>Muestra el nivel de usuario que puede ejecutar operaciones sin contraseña. En el cuadro [Ajustes de la contraseña], puede definir el nivel de usuario en la configuración de [Usuario de inicio]. El nivel de usuario definido aquí será el que se usa la próxima vez que abra el proyecto.</p>

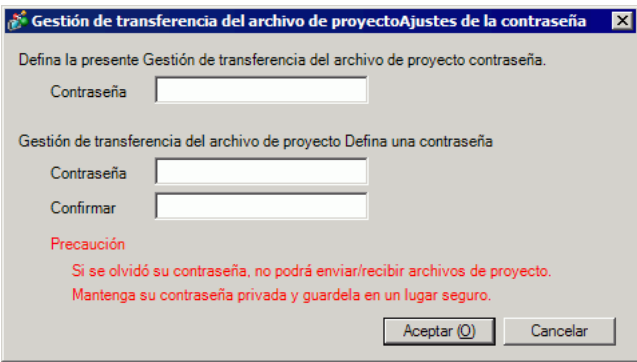
Sigue

	Configuración	Descripción
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Editar</p>	<p>Ajustes de la contraseña.</p>	<p>Haga clic en [Ajustes de la contraseña] para visualizar el siguiente cuadro de diálogo.</p>  <p>Introduzca la contraseña de súper usuario y haga clic en [Aceptar]. Defina la contraseña para cada nivel de usuario.</p> 
	<p>Nivel de operación</p>	<p>Configure o cambie las contraseñas para cada nivel de usuario.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Contraseña nueva Puede definir una contraseña con hasta 10 caracteres de un byte. • Confirmar la contraseña Confirme la contraseña.

Sigue

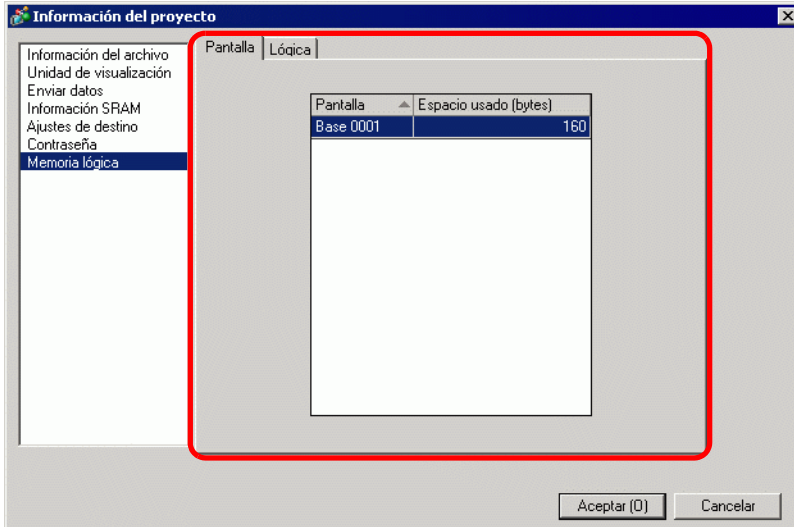
Configuración	Descripción
Editar 	<p>Puede omitir el ingreso de contraseñas para los niveles inferiores al nivel de usuario seleccionado.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mueva el control deslizante al nivel de usuario, luego aparecerá un descripción de ese nivel.
	<p>Eliminar todas las contraseñas</p> <p>En el cuadro de diálogo [Bloquear la contraseña] hay una opción para [Recordar la contraseña]. Este botón cancela esa configuración y las contraseñas no son recordadas.</p>
	<p>Usuario estándar de Proteger el proyecto</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si [Usuario de inicio] no está configurado, la contraseña que introduce aquí es la contraseña para todos los usuarios. • Si el [Usuario de inicio] es superior al [Usuario estándar], el archivo del proyecto se abre sin necesidad de una contraseña.
<p>Enviar/Recibir</p>	<p>Defina una contraseña para permitir la transferencia de un proyecto.</p>
<p>Enviar/Recibir archivo de proyecto</p>	<p>Muestra una contraseña para enviar/recibir como "*****" .</p>
<p>Ajustes de la contraseña.</p>	<p>Haga clic en este botón para visualizar el siguiente cuadro de diálogo.</p> 

Sigue

Configuración		Descripción
Enviar/Recibir	Ajustes de la contraseña.	<p>Si hace clic en [Ajustes de la contraseña] cuando ya hay una contraseña definida, aparece el siguiente cuadro de diálogo. Cambie o elimine la contraseña.</p> 
	Contraseñas	Puede definir una contraseña con hasta 24 caracteres de un byte.
	Confirmar	<p>Confirme la contraseña.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si hace clic en [Aceptar] dejando el cuadro en blanco, la contraseña se definirá.

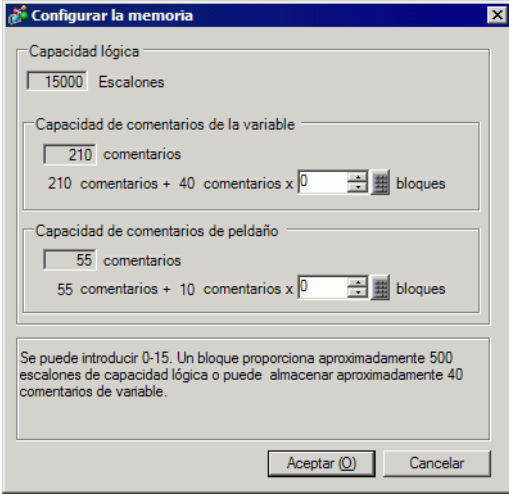
◆ **Memoria lógica**

Compruebe el uso de memoria actual del número de la pantalla o bien la capacidad lógica actual, capacidad de la variable de símbolo, puntos de direcciones y memoria de los comentarios del programa lógico. Puede cambiar la proporción entre la capacidad lógica y memoria de comentario según el uso.

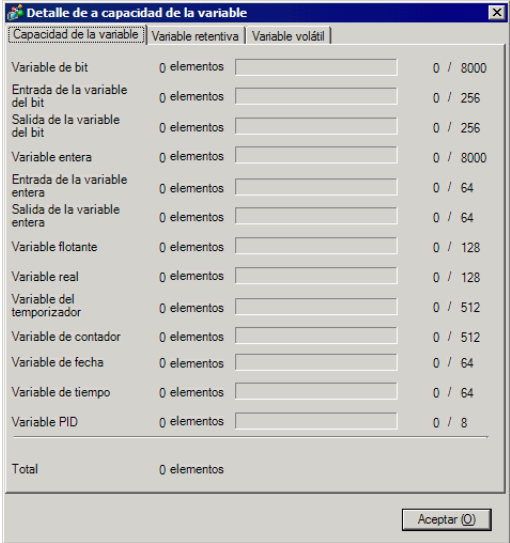
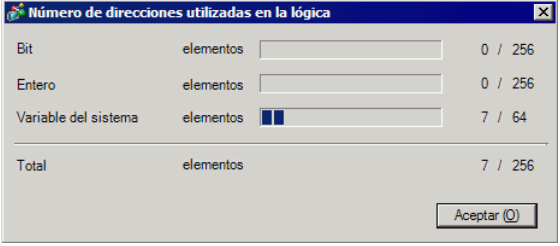


Configuración	Descripción				
Pantalla	Enumera el número de pantalla y el uso de memoria de cada pantalla.				
<table border="1"> <tr> <td>Pantalla</td> <td>Muestra el número de pantalla que se usa.</td> </tr> <tr> <td>Capacidad de uso (bytes)</td> <td>Muestra la cantidad de memoria utilizada en la pantalla que corresponde al número de pantalla.</td> </tr> </table>	Pantalla	Muestra el número de pantalla que se usa.	Capacidad de uso (bytes)	Muestra la cantidad de memoria utilizada en la pantalla que corresponde al número de pantalla.	
Pantalla	Muestra el número de pantalla que se usa.				
Capacidad de uso (bytes)	Muestra la cantidad de memoria utilizada en la pantalla que corresponde al número de pantalla.				
Lógica	<p>Muestra la cantidad de memoria que usa el programa lógico, ítem por ítem.</p>				


Sigue

Configuración		Descripción
Lógica	Configurar la memoria	Haga clic en este botón y aparecerá el cuadro de diálogo siguiente: 
	Capacidad lógica	Muestra el número de pasos que puede crear.
	Ampliar el área del programa lógico	Puede expandir el límite superior del número de pasos. Sin embargo, ya que se usa el área de datos de la pantalla para realizar esta ampliación, el límite superior del área de datos de la pantalla disminuirá.
	Capacidad de comentarios de la variable	Define el límite superior para la memoria del comentario de la variable de símbolo entre 0 y 15.
	Capacidad de comentarios de peldaño	Define el límite superior para la capacidad del comentario del peldaño entre 0 y 15.
Capacidad de la variable	Muestra el número de variables de símbolo usadas en la actualidad y el número total configurable.	


Sigue

Configuración		Descripción																																													
Lógica	Introducción	<p>Haga clic en este botón y aparecerá el cuadro de diálogo siguiente: Puede comprobar el número de variables de símbolo actualmente utilizadas y el número configurable posible. También puede comprobar el número total de las variables de símbolo.</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Capacidad de la variable</th> <th>Variable retenitiva</th> <th>Variable volátil</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Variable de bit</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 8000</td> </tr> <tr> <td>Entrada de la variable del bit</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 256</td> </tr> <tr> <td>Salida de la variable del bit</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 256</td> </tr> <tr> <td>Variable entera</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 8000</td> </tr> <tr> <td>Entrada de la variable entera</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 64</td> </tr> <tr> <td>Salida de la variable entera</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 64</td> </tr> <tr> <td>Variable flotante</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 128</td> </tr> <tr> <td>Variable real</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 128</td> </tr> <tr> <td>Variable del temporizador</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 512</td> </tr> <tr> <td>Variable de contador</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 512</td> </tr> <tr> <td>Variable de fecha</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 64</td> </tr> <tr> <td>Variable de tiempo</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 64</td> </tr> <tr> <td>Variable PID</td> <td>0 elementos</td> <td>0 / 8</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>0 elementos</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Capacidad de la variable	Variable retenitiva	Variable volátil	Variable de bit	0 elementos	0 / 8000	Entrada de la variable del bit	0 elementos	0 / 256	Salida de la variable del bit	0 elementos	0 / 256	Variable entera	0 elementos	0 / 8000	Entrada de la variable entera	0 elementos	0 / 64	Salida de la variable entera	0 elementos	0 / 64	Variable flotante	0 elementos	0 / 128	Variable real	0 elementos	0 / 128	Variable del temporizador	0 elementos	0 / 512	Variable de contador	0 elementos	0 / 512	Variable de fecha	0 elementos	0 / 64	Variable de tiempo	0 elementos	0 / 64	Variable PID	0 elementos	0 / 8	Total	0 elementos	
	Capacidad de la variable	Variable retenitiva	Variable volátil																																												
	Variable de bit	0 elementos	0 / 8000																																												
	Entrada de la variable del bit	0 elementos	0 / 256																																												
Salida de la variable del bit	0 elementos	0 / 256																																													
Variable entera	0 elementos	0 / 8000																																													
Entrada de la variable entera	0 elementos	0 / 64																																													
Salida de la variable entera	0 elementos	0 / 64																																													
Variable flotante	0 elementos	0 / 128																																													
Variable real	0 elementos	0 / 128																																													
Variable del temporizador	0 elementos	0 / 512																																													
Variable de contador	0 elementos	0 / 512																																													
Variable de fecha	0 elementos	0 / 64																																													
Variable de tiempo	0 elementos	0 / 64																																													
Variable PID	0 elementos	0 / 8																																													
Total	0 elementos																																														
Número de direcciones usadas en la lógica	Muestra el número de direcciones actualmente en uso en el programa lógico y el número configurable posible.																																														
Introducción	<p>Haga clic en este botón y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo. Puede comprobar el número actual usado, el número configurable posible, y el número total de variables de bit, enteros y variables de sistema.</p>  <table border="1"> <tbody> <tr> <td>Bit</td> <td>elementos</td> <td>0 / 256</td> </tr> <tr> <td>Entero</td> <td>elementos</td> <td>0 / 256</td> </tr> <tr> <td>Variable del sistema</td> <td>elementos</td> <td>7 / 64</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>elementos</td> <td>7 / 256</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	elementos	0 / 256	Entero	elementos	0 / 256	Variable del sistema	elementos	7 / 64	Total	elementos	7 / 256																																		
Bit	elementos	0 / 256																																													
Entero	elementos	0 / 256																																													
Variable del sistema	elementos	7 / 64																																													
Total	elementos	7 / 256																																													
Memoria de los comentarios	Muestra el número actual y número configurable de los comentarios de las variables de símbolo y comentarios del peldaño.																																														

■ **Carpeta de salida de la tarjeta CF**

Especifica la carpeta designada para la tarjeta CF o almacenamiento USB.
 " ◆ Destino" (página 5-112)

■ **Protección de datos**

Defina una contraseña para editar o transferir un archivo de proyecto.
 " ◆ Contraseña" (página 5-113)

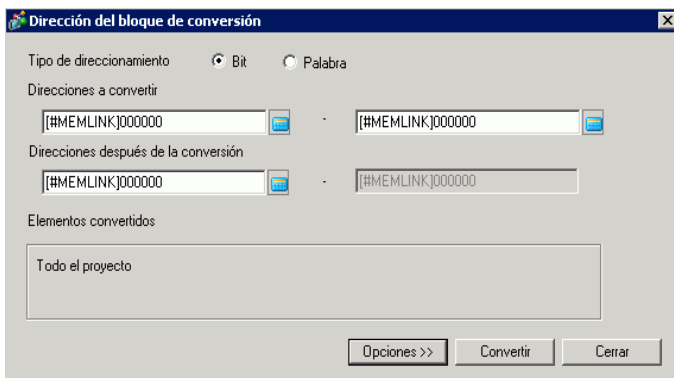
5.17.4 Guía de configuración de [Utilidad]

Esta proporciona información acerca de las utilidades. Para abrir las utilidades, seleccione [Utilidad (T)] en el menú [Proyecto (F)].

■ Conversión de bloques de direcciones

Convierte las direcciones secuenciales especificadas en un proyecto. Hay dos métodos de conversión: [Todo el proyecto] convierte las direcciones del proyecto entero como un bloque, y [Configuración individual] convierte las pantallas de destino o características seleccionadas.

◆ Todo el proyecto



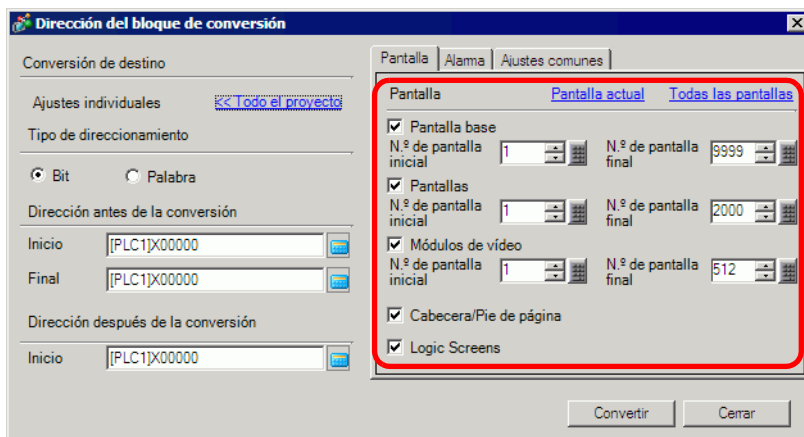
Configuración	Descripción				
Tipo de dirección	Seleccione el tipo de dirección a convertir, ya sea [Bit] o [Palabra].				
Dirección a convertir	Configure la Dirección inicial a mano izquierda y la Dirección Final a mano derecha, puesto que el rango de direcciones secuenciales puede convertirse.				
Dirección después de la conversión	Seleccione Dirección inicial después de la conversión				
Elementos convertidos	Muestra el elemento que será convertido.				
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 20%;">Todo el proyecto</td> <td>Muestre esto al convertir todas la direcciones en un archivo de proyecto.</td> </tr> <tr> <td>Opción</td> <td>Va al modo que define el destino seleccionado de forma individual. " ◆ Opción" (página 5-121)</td> </tr> </table>	Todo el proyecto	Muestre esto al convertir todas la direcciones en un archivo de proyecto.	Opción	Va al modo que define el destino seleccionado de forma individual. " ◆ Opción" (página 5-121)	
Todo el proyecto	Muestre esto al convertir todas la direcciones en un archivo de proyecto.				
Opción	Va al modo que define el destino seleccionado de forma individual. " ◆ Opción" (página 5-121)				

NOTA

- En el campo [Dirección a convertir] no se puede usar direcciones de diferentes registros para las direcciones de inicio y final.
- Si el número total de direcciones (Dirección final - Dirección de inicio) antes de la conversión es mayor que el número total de direcciones (Dirección final - Dirección de inicio) después de la conversión, la última dirección del dispositivo se asigna a todas las direcciones restantes.

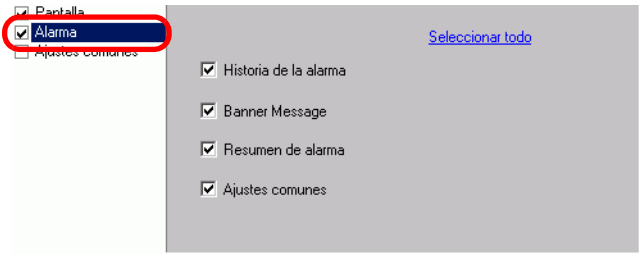
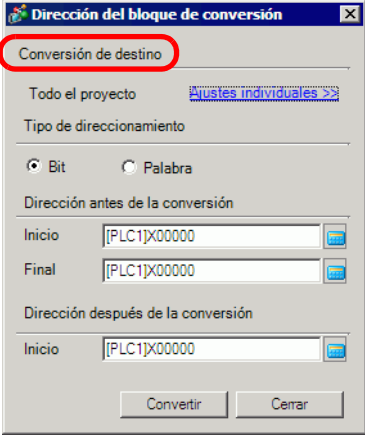
◆ **Opción**

Define las pantallas de destino de la conversión de dirección de forma individual y las convierte.



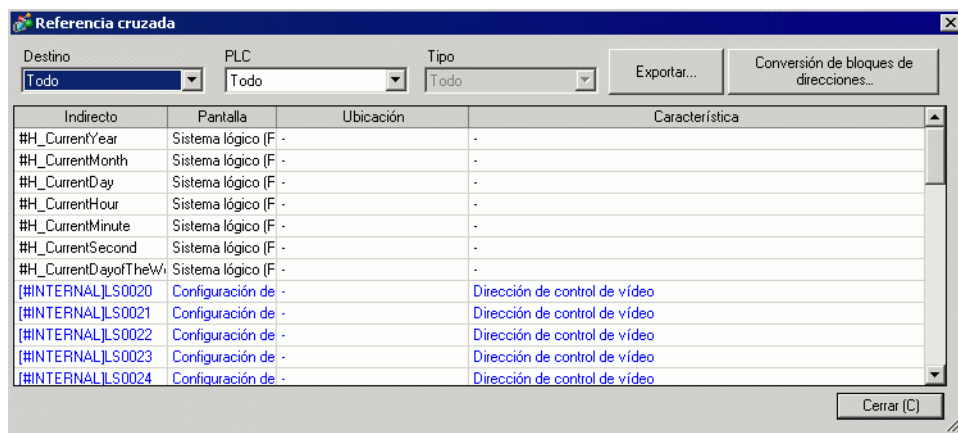
Configuración	Descripción																																	
Pantalla	Seleccione el bloque de pantallas de destino a convertir.																																	
<table border="1"> <tr> <td>Pantalla actualmente modificada</td> <td>Sólo convierte las direcciones como un bloque para las pantallas que se están editando en la actualidad.</td> </tr> <tr> <td>Seleccionar todas las pantallas</td> <td>Selecciona todas las pantallas en una operación. Selecciona todas las casillas disponibles cuando se selecciona [Pantalla] en la lista [Elementos convertidos].</td> </tr> <tr> <td>Pantalla base</td> <td>Defina si desea incluir Pantallas base o no.</td> </tr> <tr> <td> <table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas base (de 1 a 9999).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Defina el número de pantalla final de las Pantallas base (de 1 a 9999).</td> </tr> </table> </td> <td></td> </tr> <tr> <td>Pantalla de ventana</td> <td>Defina si desea incluir Pantallas de ventana o no.</td> </tr> <tr> <td> <table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Defina el número de pantalla final de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).</td> </tr> </table> </td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ventana del Módulo de vídeo/DVI</td> <td>Determina si se incluye la Ventana del Módulo de vídeo/DVI para la Dirección del bloque de conversión.</td> </tr> <tr> <td> <table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Especifica el número de la primera Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Especifica el número de la última Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).</td> </tr> </table> </td> <td></td> </tr> <tr> <td>Funciones globales</td> <td>Defina si incluirá o no las direcciones utilizadas en Funciones globales en la conversión.</td> </tr> <tr> <td>Cabecera/Pie de página</td> <td>Defina si desea o no incluir las direcciones especificadas para Cabeceras/Pies de página en la conversión.</td> </tr> <tr> <td>Lógica</td> <td>Determina si se incluye la pantalla de lógica en la conversión.</td> </tr> </table>	Pantalla actualmente modificada	Sólo convierte las direcciones como un bloque para las pantallas que se están editando en la actualidad.	Seleccionar todas las pantallas	Selecciona todas las pantallas en una operación. Selecciona todas las casillas disponibles cuando se selecciona [Pantalla] en la lista [Elementos convertidos].	Pantalla base	Defina si desea incluir Pantallas base o no.	<table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas base (de 1 a 9999).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Defina el número de pantalla final de las Pantallas base (de 1 a 9999).</td> </tr> </table>	Pantalla inicial	Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas base (de 1 a 9999).	Pantalla final	Defina el número de pantalla final de las Pantallas base (de 1 a 9999).		Pantalla de ventana	Defina si desea incluir Pantallas de ventana o no.	<table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Defina el número de pantalla final de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).</td> </tr> </table>	Pantalla inicial	Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).	Pantalla final	Defina el número de pantalla final de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).		Ventana del Módulo de vídeo/DVI	Determina si se incluye la Ventana del Módulo de vídeo/DVI para la Dirección del bloque de conversión.	<table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Especifica el número de la primera Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Especifica el número de la última Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).</td> </tr> </table>	Pantalla inicial	Especifica el número de la primera Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).	Pantalla final	Especifica el número de la última Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).		Funciones globales	Defina si incluirá o no las direcciones utilizadas en Funciones globales en la conversión.	Cabecera/Pie de página	Defina si desea o no incluir las direcciones especificadas para Cabeceras/Pies de página en la conversión.	Lógica	Determina si se incluye la pantalla de lógica en la conversión.
Pantalla actualmente modificada	Sólo convierte las direcciones como un bloque para las pantallas que se están editando en la actualidad.																																	
Seleccionar todas las pantallas	Selecciona todas las pantallas en una operación. Selecciona todas las casillas disponibles cuando se selecciona [Pantalla] en la lista [Elementos convertidos].																																	
Pantalla base	Defina si desea incluir Pantallas base o no.																																	
<table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas base (de 1 a 9999).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Defina el número de pantalla final de las Pantallas base (de 1 a 9999).</td> </tr> </table>	Pantalla inicial	Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas base (de 1 a 9999).	Pantalla final	Defina el número de pantalla final de las Pantallas base (de 1 a 9999).																														
Pantalla inicial	Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas base (de 1 a 9999).																																	
Pantalla final	Defina el número de pantalla final de las Pantallas base (de 1 a 9999).																																	
Pantalla de ventana	Defina si desea incluir Pantallas de ventana o no.																																	
<table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Defina el número de pantalla final de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).</td> </tr> </table>	Pantalla inicial	Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).	Pantalla final	Defina el número de pantalla final de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).																														
Pantalla inicial	Defina el número de pantalla inicial de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).																																	
Pantalla final	Defina el número de pantalla final de las Pantallas de ventana (de 1 a 2000).																																	
Ventana del Módulo de vídeo/DVI	Determina si se incluye la Ventana del Módulo de vídeo/DVI para la Dirección del bloque de conversión.																																	
<table border="1"> <tr> <td>Pantalla inicial</td> <td>Especifica el número de la primera Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).</td> </tr> <tr> <td>Pantalla final</td> <td>Especifica el número de la última Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).</td> </tr> </table>	Pantalla inicial	Especifica el número de la primera Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).	Pantalla final	Especifica el número de la última Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).																														
Pantalla inicial	Especifica el número de la primera Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).																																	
Pantalla final	Especifica el número de la última Ventana del Módulo de vídeo/DVI que será incluida en la conversión (de 1 a 512).																																	
Funciones globales	Defina si incluirá o no las direcciones utilizadas en Funciones globales en la conversión.																																	
Cabecera/Pie de página	Defina si desea o no incluir las direcciones especificadas para Cabeceras/Pies de página en la conversión.																																	
Lógica	Determina si se incluye la pantalla de lógica en la conversión.																																	


Sigue

Configuración	Descripción
Alarmas	<p>Seleccione la función de la alarma que será incluida en la conversión del bloque, ya sea [Historial de la alarma], [Mensaje de aviso], [Resumen de la alarma] o [Ajustes comunes].</p> 
Seleccionar todo	<p>Ejecuta la conversión de bloque en todas las funciones de alarma. Seleccione todas las casillas disponibles si la casilla [Alarma] está seleccionada en la lista [Elementos convertidos].</p>
Ajustes comunes	<p>En [Ajustes comunes], seleccione las funciones a convertir (distintas a [Alarma]) de ya sea [Muestreo], [Receta], [Seguridad], [Operación registro], [Programaciones horarias], [Sonido], [Tabla de texto], [Global D-Script], [Script extendido], [Funciones definidas por el usuario], [Ajustes del color de fondo] o [Símbolo].</p> 
Seleccionar todo	<p>Ejecuta la conversión de bloque en todos los Ajustes comunes excepto las alarmas. Selecciona todas las casillas disponibles cuando [Ajustes comunes] está seleccionado en la lista [Elementos convertidos].</p>

■ Referencia cruzada

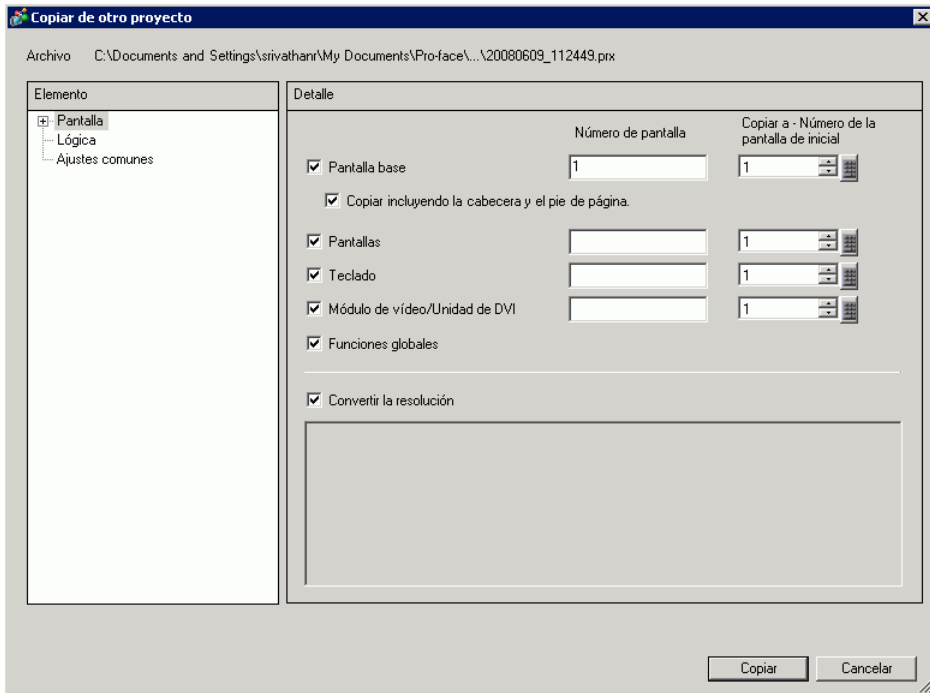
Muestra las direcciones usadas por las pantallas y objetos colocados en un proyecto.

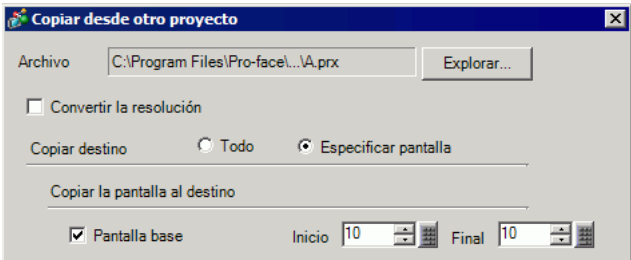


Configuración	Descripción
Destino	Seleccione el contenido que se mostrará en la Referencia cruzada de ya sea [Todo], [Pantalla actual], [Pantalla base], [Pantalla de ventana], [Cabecera/Pie de página], [Lógica], [E/S], [Alarma], [Muestreo], [Receta], [Seguridad], [Programaciones horarias], [Sonido], [Tabla de texto], [Global D-Script], [Script extendido], [Funciones definidas por el usuario], [Operación registro], [Ajustes del color de fondo], [Módulos de vídeo] o [Ajustes del sistema].
Dispositivo/PLC	Seleccione el contenido que se mostrará en la Referencia cruzada entre [Todo], [Variable de símbolo], [PLC1] (dispositivo/PLC), [#INTERNAL] (dirección del dispositivo interno) o [#MEMLINK] (sólo cuando use Memory Link).
Tipo	Seleccione el tipo de dirección a mostrar entre [Todo], [Dirección de Bit], [Dirección de palabra], [Variable de bit], [Variable entera], [Variable flotante], [Variable real], [Variable del temporizador], [Variable del contador], [Variable de fecha], [Variable de tiempo], [Variable PID], [Variable del sistema (Bit)] y [Variable del sistema (Entero)].
Exportar	Transfiera la lista de direcciones a un archivo en formato CSV o formato de texto.
Conversión de bloques de direcciones	Muestra el cuadro de diálogo [Conversión de bloques de direcciones]. Convierte las direcciones especificadas como un bloque en un proyecto. Hay dos métodos de conversión: [Todo el proyecto], que convierte todas las direcciones del proyecto como un bloque, y [Configuración individual], que convierte las pantallas en forma individual.  ■ "Conversión de bloques de direcciones" (página 5-120)
Dirección	Muestra la dirección o el nombre de símbolo en uso.
Pantalla	Muestra los números de pantalla, alarmas y tipos de configuraciones comunes en uso.
Ubicación	Muestra la ID del objeto, el grupo de direcciones, número de bloque o número de línea asociado con la ubicación donde se usa la dirección.
Función	Muestra el uso de cada dirección.

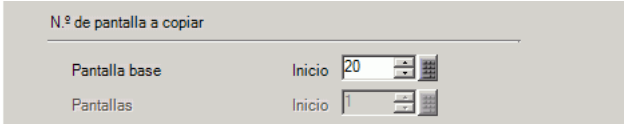
■ Copiar desde otro proyecto

Especifica otro archivo de proyecto para copiar las pantallas necesarias.


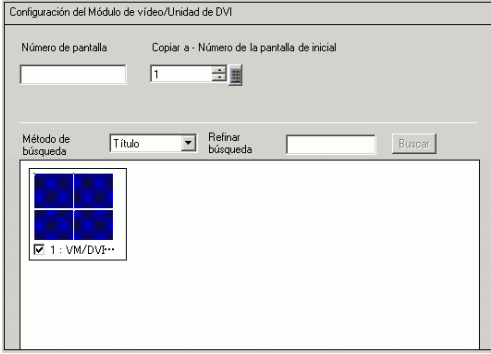


Configuración	Descripción
Archivo	Muestra el archivo desde donde copiar.
Pantalla	Define que pantallas serán copiadas. Despliegue [Pantalla] para mostrar más detalles de la pantalla.
Pantalla base	Copia la Pantalla base desde otro proyecto. 
Número de pantalla	Especifica cuáles pantallas base serán copiadas. Seleccione la casilla asociada con la vista previa de cada pantalla para agregar la ID de la pantalla en este campo. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Cuando el cuadro de diálogo se visualiza, aparecen los números de todas las pantallas base seleccionadas para la operación de copiado.
Copiar a - Número de la pantalla de inicial	Defina el número de la pantalla a la cual se copiarán las pantallas, usando un valor desde 1 a 9999

Sigue

Configuración		Descripción
Pantalla	Pantalla base	Incluir cabecera y pie de página
	Pantalla base	Incluir cabecera y pie de página
	Pantalla base	Método de búsqueda/ Refinar búsqueda
	Pantalla de ventana	Copia Pantallas desde otro proyecto. 
	Número de pantalla	Especifica cuáles pantallas base serán copiadas. Seleccione la casilla asociada con la vista previa de cada pantalla para agregar la ID de la pantalla en este campo. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Cuando el cuadro de diálogo se visualiza, aparecen los números de todas las pantallas de ventana seleccionadas para la operación de copiado.
	Copiar a - Número de la pantalla de inicial	Defina el número de la pantalla a la cual se copiarán las pantallas, usando un valor desde 1 a 2000
Método de búsqueda/ Refinar búsqueda	Seleccione el método para buscar la pantalla, ya sea por [Título] o [Número de pantalla]. En el campo [Refinar búsqueda] escriba lo que desea buscar usando un máximo de 128 caracteres de uno o dos bytes.	

Sigue

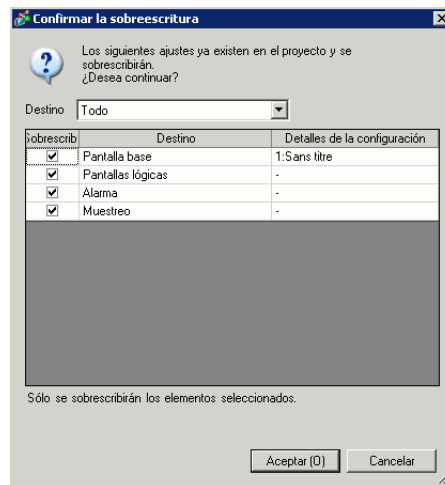
Configuración		Descripción
Pantalla	Teclado	<p>Copia la pantalla del teclado desde otro proyecto.</p> 
	Número de pantalla	<p>Especifica cuáles pantallas base serán copiadas. Seleccione la casilla asociada con la vista previa de cada pantalla para agregar la ID de la pantalla en este campo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando el cuadro de diálogo se visualiza, aparecen los números de todas las pantallas de ventana seleccionadas para la operación de copiado.
	Copiar a - Número de la pantalla de inicial	<p>Defina el número de la pantalla a la cual se copiarán las pantallas, usando un valor desde 1 a 8999</p>
	Método de búsqueda/ Refinar búsqueda	<p>Seleccione el método para buscar la pantalla, ya sea por [Título] o [Número de pantalla]. Introduzca lo que desea buscar usando un máximo de 128 caracteres de uno o dos bytes.</p>
	Ventanas del Módulo de vídeo/ DVI	<p>Copia la Ventana del Módulo de vídeo/DVI desde otro proyecto.</p> 
Número de pantalla	<p>Especifica cuál Ventana del Módulo de vídeo/DVI será copiada. Seleccione la casilla asociada con la vista previa de cada pantalla para agregar la ID de la pantalla en este campo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando el cuadro de diálogo se visualiza, aparecen los números de todas las Ventanas del Módulo de vídeo/DVI seleccionadas para la operación de copiado. 	

Sigue

Configuración		Descripción
Pantalla	Copiar a - Número de la pantalla de inicial	Defina en qué Ventana del Módulo de vídeo/DVI empezará a copiar las pantallas (de 1 a 512).
	Método de búsqueda/ Refinar búsqueda	Seleccione el método para buscar la pantalla, ya sea por [Título] o [Número de pantalla]. Introduzca lo que desea buscar usando un máximo de 128 caracteres de uno o dos bytes.
Lógica		Copie una [Pantalla lógica] y [Pantalla de E/S] desde otro proyecto.
Ajustes comunes		Copie [Alarma], [Muestreo], [Global D-Script], [Script extendido], [Funciones definidas por el usuario] y [Texto] desde otro proyecto.

Confirmar la sobrescritura

Si las pantallas de destino ya existen en el proyecto, puede que sea necesario confirmar la sobrescritura de los datos.



Configuración	Descripción
Destino	Seleccione los objetos que desea visualizar en la lista de ya sea [Todo], [Pantalla base], [Pantalla de ventana], [Teclado], [Ventana del Módulo de vídeo/DVI], [Pantalla lógica], [Pantalla de E/S], [Alarma], [Muestreo], [Texto], [Global D-Script], [Script extendido] o [Funciones definidas por el usuario]
Sobrescribir	Especifique si sobrescribirá o no objetos seleccionados.
Destino	Muestre el elemento existente que puede sobrescribirse.
Detalles de la configuración	Muestre el número de pantalla o título de pantalla del elemento existente que puede sobrescribirse.

■ Comprobar error

Comprueba si existe un error en la configuración de un proyecto.

Sin errores

Nivel	Número de e	Pantalla-Ubicació	Sumario
Error			Ningún error

Error

Nivel	Número de e	Pantalla-Ubicació	Sumario
Advertencia	1000	Ajustes Periférico	Las configuraciones de los puertos están duplicadas. Previsar la lista de periféricos.

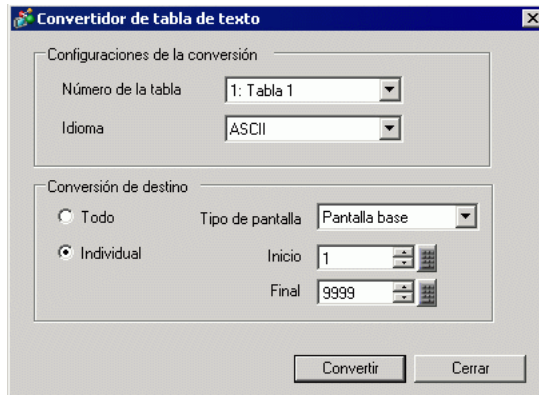
Configuración		Descripción
Iconos de operación	Todo	Comprueba si hay errores en todas las configuraciones.
	Sólo lógica	Sólo busca errores en las pantallas lógicas.
	Sólo la pantalla	Sólo busca errores en las pantallas.
	Configuración	Muestra [Comprobar error] en el cuadro de diálogo [Ajustes opcionales] .
Nivel		Muestra el nivel del error como un [Error] o una [Advertencia].
Número del error		Muestra el número del error. Para obtener información detallada sobre los números de los errores, véase "Mantenimiento/Detección y corrección de fallos."
Ubicación de la pantalla		Muestra el número de pantalla, número de objeto o número de fila donde se produjo el error.
Descripción		Muestra los detalles del error.

NOTA

- La comprobación de errores se realiza de forma automática cuando se guardan los proyectos.
- Si hace clic en para minimizar la ventana [Comprobar error], se deshabilita. La ventana se visualiza como la pestaña [Comprobar error] en la [Barra de función]. Señale a la pestaña con el cursor para mostrar la ventana [Comprobar error]. Puede ejecutar la comprobación de errores mientras dibuja, sin usar una ventana.

■ Convertir tabla de texto

Busca textos en el proyecto y los almacena en la tabla de texto.



Configuración		Descripción
Configuración de la conversión	Número de la tabla	Seleccione un número de tabla de 1 a 16 para la tabla de texto de destino.
	Idioma	Seleccione un idioma para visualizar datos en la tabla de texto. [Japonés], [Inglés], [Chino (simplificado)], [Chino (tradicional)], [Coreano], [Cirílico], o [Tailandés].
Destino que se convertirá	Todo	Todas las pantallas son destinos de la conversión.
	Archivo	Las pantallas seleccionadas en [Tipo de pantalla] serán convertidas.
	Tipo de pantalla	Seleccione una pantalla a convertir entre [Pantalla base], [Pantalla de ventana], [Teclado], [Cabecera/Pie de página], [Pantalla de texto] y [Mensaje de alarma].
	Inicio/Final	<p>Especifique un número de [Inicio] y un número [Final] de 1 a 9999 para las pantallas que serán convertidas.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Los números no se especifican si se selecciona [Mensaje de alarma] como Tipo de pantalla.

NOTA

- Los textos definidos en los siguientes objetos se almacenan en la tabla de texto. [Mensaje de alarma], [Texto], Etiqueta del [Interruptor/Piloto], Mensajes registrados mediante entrada directa desde [Visualizador de mensaje], Nombres de elementos que serán visualizados desde el objeto de [Alarma]

5.17.5 [Guía de configuración del [Área de trabajo]

Esta sección describe las configuraciones del Área de trabajo. Para abrir cada Área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)], y seleccione el área de trabajo que desea abrir.










■ Ajustes del sistema

Esta ventana se usa para configurar los ajustes del sistema para un archivo de proyecto.



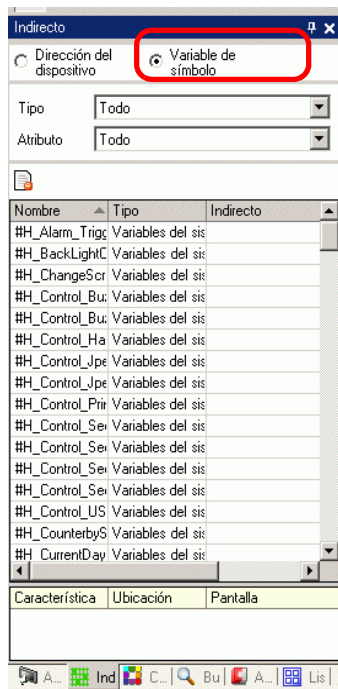
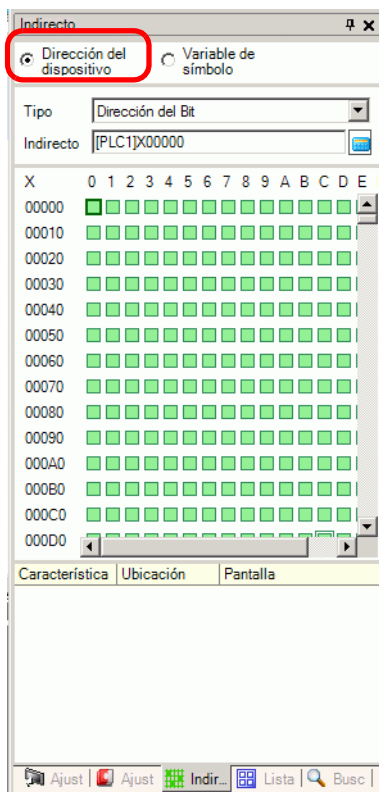
Configuración	Descripción
Visualizador	Configura los parámetros de visualización.
Ajustes del display	Muestra los parámetros y especificaciones de visualización. ➔ " ■ Guía de configuración del [Visualizador]" (página 5-149)
Unidad de visualización	Configura los ajustes detallados para la unidad de visualización. ➔ " ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización]" (página 5-151)
Programas lógicos	Configura la función de lógica. ➔ "29.14.1 Guía de configuración de [Programas lógicos]" (página 29-164)
Vídeo/Película	Configura los ajustes para reproducir vídeos y grabar películas. ➔ "27.9.1 Guía de configuración de [Vídeo/Película]" (página 27-73)
Fuente	Define una fuente para usar en el visualizador. ➔ "6.4 Guía de configuración de [Ajustes de la fuente]" (página 6-18)

Sigue

Configuración	Descripción
Configuración de periféricos	Configure los ajustes para cada dispositivo periférico.
Lista de periféricos	Muestra una lista de los dispositivos periféricos especificados.  " ■ Guía de configuración de la [Lista de periféricos]" (página 5-183)
Dispositivo/PLC	Configure los ajustes para un dispositivo/PLC.  " ■ Guía de configuración del [Dispositivo/PLC]" (página 5-186)
Impresora	Configure los ajustes para comunicar con la impresora.  "34.6.2 Guía de configuración de la [Printer] en Ajustes del sistema" (página 34-64)
Equipos de entrada	Configura los ajustes para comunicar con el dispositivo de entrada.  "16.4.1 Guía de configuración de [Ajustes de equipos de entrada]" (página 16-22)
Configuración del script de E/S	Configure los ajustes del script de E/S.  "21.9.1 Guía de configuración de D-Script/Común [Global D-Script]" (página 21-57)
Controlador de E/S	Configura los parámetros de la serie de E/S.  "30.2.1 Guía de configuración de la pantalla de E/S" (página 30-8)
Servidor FTP	Registra los servidores FTP.  "27.9.2 Guía de configuración del [Servidor FTP]" (página 27-94)
Módem	Configura los parámetros del módem conectado a la unidad de visualización  "33.10.2 Guía de configuración [Módem]" (página 33-76)
Módulo de vídeo/ Unidad de DVI	Configura los ajustes del Módulo de Vídeo/DVI.  "27.9.6 Guía de ajustes de la[Configuración del Módulo de vídeo/Unidad de DVI]" (página 27-128)

■ Ajustes de la dirección

Muestra un mapa de las direcciones de dispositivos/PLC que están en uso o una lista de las variables de símbolo.



Configuración	Descripción
Seleccionar el modelo	Seleccione el destino para una lista, ya sea [Dirección del dispositivo] o [Variable de símbolo].
Dirección del dispositivo	Muestra un mapa de las direcciones del dispositivo/PLC usadas en un proyecto.
Tipo	<p>Seleccione el tipo de dirección a enumerar. Las opciones varían según lo especificado en el campo [Registrar la variable] en la ventana Ajustes del sistema en la página [Programa lógico].</p> <p>Cuando [Registrar la variable] es [Formato de variable], seleccione [Dirección de bit] o [Dirección de palabra] como el tipo.</p> <p>Si [Registrar la variable] es [Formato de dirección], seleccione [Dirección del bit (Variable de bit)], [Dirección de palabra (Variable entera)], [Variable flotante], [Variable real], [Variable de temporizador], [Variable de contador], [Variable de fecha], [Variable de tiempo] o [Variable PID] como el tipo.</p>
Dirección	Seleccione la dirección a mostrar en el área del mapa.
Área de mapa	Muestra un mapa de las direcciones en uso.

Sigue

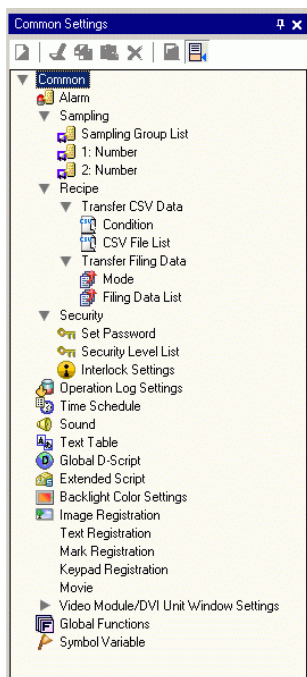
Configuración	Descripción
Variable de símbolo	Muestra las variables de símbolo usadas en el proyecto.
Tipo	<p>Seleccione el tipo de dirección a enumerar. Las opciones varían según lo especificado en el campo [Registrar la variable] en la ventana Ajustes del sistema en la página [Programa lógico].</p> <p>Cuando [Registrar la variable] es [Formato de variable], seleccione [Todo], [Dirección de bit], [Dirección de palabra], [Variable de bit], [Variable entera], [Variable flotante], [Variable real], [Variable de temporizador], [Variable de contador], [Variable de fecha], [Variable de tiempo], [Variable PID], [Variable del sistema (Bit)], o [Variable del sistema (Entero)] como el tipo.</p> <p>Cuando [Registrar la variable] es [Formato de dirección], seleccione entre [Todo] [Dirección de bit] o [Dirección de palabra], [Variable del sistema (Bit)], o [Variable del sistema (Entero)].</p>
Atributo	Seleccione el uso de la variable de símbolo entre [Todo], [En uso] o [Sin usar].
Mostrar variables de símbolo sin usar	<p>Las variables de símbolo no utilizadas en el proyecto pueden visualizarse en el cuadro de diálogo [Variables de símbolo sin usar], donde se puede borrar todas a la vez.</p> <p>☞ "29.13.7 Eliminar todas las variables sin usar" (página 29-148)</p>
Área de visualización	Muestra una lista de las variables de símbolo.
Dirección	Muestra las direcciones configuradas.
Estado	<p>Muestra el estado de las direcciones usando letras. A continuación se explica lo que significa cada letra.</p> <p>H: Utilizada en una pantalla, L: Utilizada en la lógica, K: Tipo retentivo, I: Entrada, Q: Salida.</p>
Función	Muestra el uso de cada dirección.
Ubicación del ID	Muestra la ID del objeto, el grupo de direcciones, número de bloque o número de línea asociado con la ubicación donde se usa la dirección.
Pantalla	Muestra los números de pantalla, Ajustes comunes.

NOTA

- Haga doble clic en Función, Ubicación o Pantalla. La pantalla seleccionada para los objetos aparece en primer plano.

■ Ventana Ajustes comunes

Llama las funciones comunes a un archivo de proyecto.



Configuración		Descripción	
Alarma		Muestra la pantalla de configuración para registrar un mensaje de alarma. ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma)" (página 19-71)	
Muestreo	Lista de grupos de muestreo	Muestra los detalles de la configuración de muestreo para cada grupo de muestreo. ☞ "24.8.1 Guía de configuración común (Muestreo)" (página 24-38)	
Configuraciones de receta	Transferir datos CSV	Condición	Muestra la pantalla para configurar las condiciones para transferir los datos CSV. ☞ "25.10.1 Guía de configuración común de (Receta) ■ Transferir datos CSV (Condición)" (página 25-56)
		Lista de archivos CSV	Muestra la pantalla para registrar datos CSV. ☞ "25.10.1 Guía de configuración común de (Receta) ■ Transferir datos CSV (Lista de archivos CSV)" (página 25-62)
	Transferir recetas	Modo	Muestra la pantalla para especificar las acciones de transferencia de las recetas. ☞ "25.10.1 Guía de configuración común de (Receta) ■ Transferir recetas (Configuración de la acción)" (página 25-64)
		Lista de recetas	Muestra la pantalla para registrar recetas. ☞ "25.10.1 Guía de configuración común de (Receta) ■ Transferir recetas (Lista de recetas)" (página 25-68)

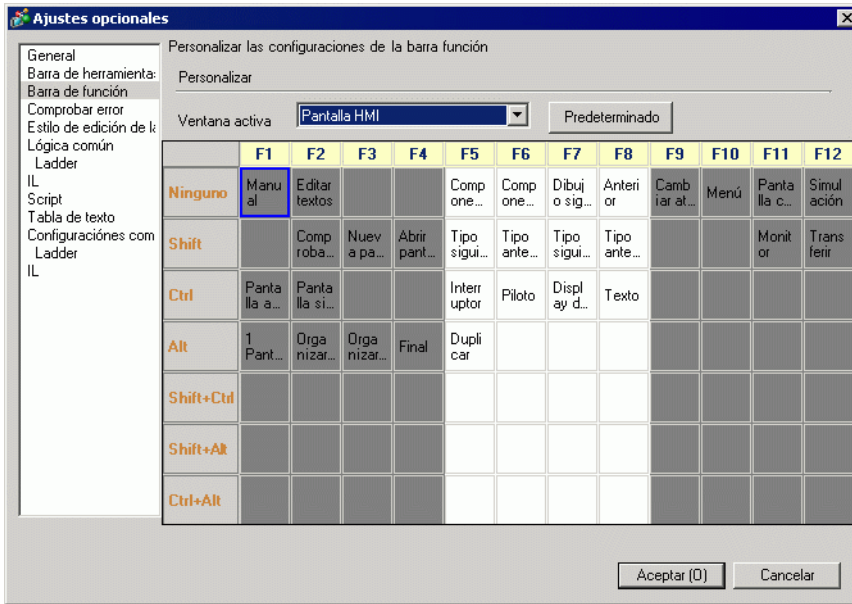
Sigue





Configuración		Descripción
Seguridad	Ajustes de la contraseña.	Muestra la pantalla para especificar un nivel de seguridad y contraseña. ☞ "22.10.1 Guía de configuración común (Configuración de seguridad) ■ Lista de niveles de seguridad" (página 22-49)
	Lista de niveles de seguridad	Muestra una lista de las pantallas con los ajustes de seguridad y el nivel de seguridad. ☞ "22.10.1 Guía de configuración común (Configuración de seguridad) ■ Configuración de contraseña" (página 22-43)
	Configuración de interbloqueo	Muestra la pantalla para definir el Interbloqueo global. ☞ "22.10.1 Guía de configuración común (Configuración de seguridad) ■ Configuración de interbloqueo" (página 22-50)
Configuración del registro de operaciones		Define las condiciones de las acciones para guardar los registros de operaciones. ☞ "22.10.2 Guía de configuración común (Configuración del registro de operaciones)" (página 22-55)
Programaciones horarias		Muestra una lista de acciones con los parámetros del tiempo programado. ☞ "23.4 Guía de ajustes comunes de programaciones horarias" (página 23-11)
Sonido		Muestra la pantalla para especificar el sonido. ☞ "26.5.1 Guía de Ajustes comunes (Sonido)" (página 26-13)
Tabla de texto		Muestra la tabla de texto para especificar texto. ☞ "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)
Global D-Script		Muestra una lista de D-Scripts Globales existentes. ☞ "21.9.1 Guía de configuración de D-Script/Común [Global D-Script]" (página 21-57)
Script extendido		Muestra la pantalla para programar scripts extendidos. ☞ "21.9.1 Guía de configuración de D-Script/Común [Global D-Script]" (página 21-57)
Configuraciones del color de fondo		Configura las condiciones de operación para cambiar la luz de fondo a rojo. ☞ "5.17.8 [Guía de configuración de [Ajustes comunes] ■ Configuraciones del color de fondo" (página 5-205)
Registro de la imagen		Muestra la pantalla [Registrar la imagen] para registrar imágenes. ☞ "9.5.1 Guía de ajustes comunes de (Registro de imagen)" (página 9-24)
Registro del texto		Muestra la pantalla para registrar texto. ☞ "17.9.2 Guía de ajustes comunes (Registro del texto)" (página 17-65)

Configuración	Descripción
Registro del símbolo	<p>Muestra la pantalla para registrar marcas.</p> <p>☞ "8.13.4 Guía de ajustes comunes del registro del símbolo" (página 8-112)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el símbolo que desea usar desde la lista y arrástrelo y colóquelo en el editor de pantalla (Pantalla base, Pantalla de ventana, Pantalla del teclado). Para cambiar el símbolo en la pantalla, arrastre y coloque el símbolo deseado por encima del símbolo en la pantalla.
Sigue	
Teclado	<p>Muestra la pantalla para editar un teclado.</p> <p>☞ "15.6.2 Guía de ajustes comunes (Registro del teclado)" (página 15-40)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el teclado que desea usar desde la lista y arrástrelo y colóquelo en el editor de pantalla (Pantalla base, Pantalla de ventana). Para cambiar un teclado, arrastre y coloque el teclado deseado en el teclado en pantalla.
Película	<p>Muestra la pantalla [Película] para crear un archivo de lista de películas.</p> <p>☞ "27.9.3 Guía de ajustes comunes de [Película]" (página 27-96)</p>
Configuración de ventana del Módulo de vídeo/Unidad de DVI	<p>Muestra la pantalla para crear la ventana del Módulo de vídeo/DVI.</p> <p>☞ "27.9.5 Guía de ajustes comunes de la [Configuración de la ventana del Módulo de vídeo/Unidad de DVI]" (página 27-118)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione la ventana del Módulo de vídeo/Unidad DVI .que desea usar desde la lista y arrástrela y colóquela en la pantalla base. Para cambiar la ventana Módulo de vídeo/Unidad DVI, arrastre y coloque la ventana deseada en la ventana del Módulo de vídeo/Unidad DVI en pantalla.
Ajustes de símbolos de variables	<p>Muestra una pantalla para registrar los símbolos.</p> <p>☞ "5.9.2 Procedimiento de configuración ■ Registrar la [Variable de símbolo]" (página 5-60)</p> <p>☞ "29.3 Direcciones utilizadas en el programa lógico" (página 29-8)</p>


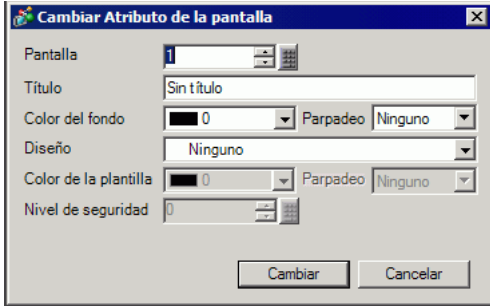

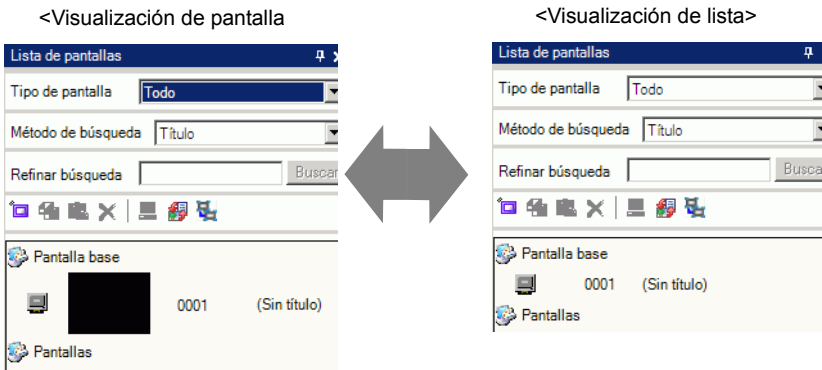

■ Lista de pantallas

Muestra una lista de las Pantallas base o Pantallas de ventana existentes.



Configuración		Descripción
Tipo de pantalla		Seleccione las pantallas a enumerar entre [Todo], [Pantallas base], [Pantalla de ventana], [Lógica] o [Pantalla de E/S].
Método de búsqueda		Seleccione el método de búsqueda de pantallas entre [Pantalla] y [Título].
Refinar la búsqueda		Introduzca el término de búsqueda (hasta 128 caracteres).
Iconos de operación	Nueva pantalla 	Muestra el cuadro de diálogo [Nueva pantalla].
	Copiar 	Copia la pantalla seleccionada.
	Pegar 	Pega la pantalla copiada en la Lista de pantallas.
	Eliminar 	Elimina la pantalla seleccionada del proyecto.

Sigue

Configuración		Descripción
Iconos de operación	Cambiar atributo 	Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Puede cambiar el número, título y color de la pantalla. <div style="text-align: center;">  </div>
	Cambiar visualizador 	Cambia la lista de pantallas para mostrar o no mostrar una vista previa de la pantalla en miniatura. <div style="text-align: center;">  </div>
	Anidación 	Muestra las pantallas de forma jerárquica
Lista de pantallas	Muestra una lista de las pantallas que existen en un proyecto. Haga doble clic en la fila de la pantalla que desea ver. La pantalla aparecerá en el área de edición a la derecha. También puede seleccionar una pantalla y copiarla o eliminarla.	



NOTA

- Puede arrastrar y soltar pantallas base en la [Lista de pantallas] al área de dibujo de las pantallas de ventana, pantallas del teclado u otras pantallas base. Puede cambiar una pantalla base puesta anteriormente arrastrando y colocando otra pantalla base por encima. Las pantallas de ventana sólo pueden arrastrarse y colocarse en pantallas base.

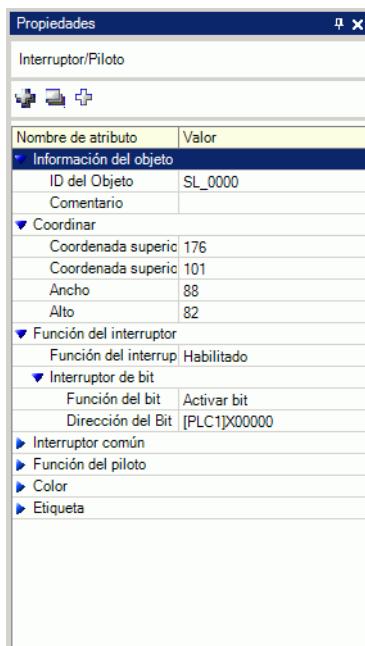
■ Propiedades

Muestra los ajustes/atributos del objeto o la pantalla seleccionada. Puede usar esta ventana para comprobar los atributos o cambiar la configuración.

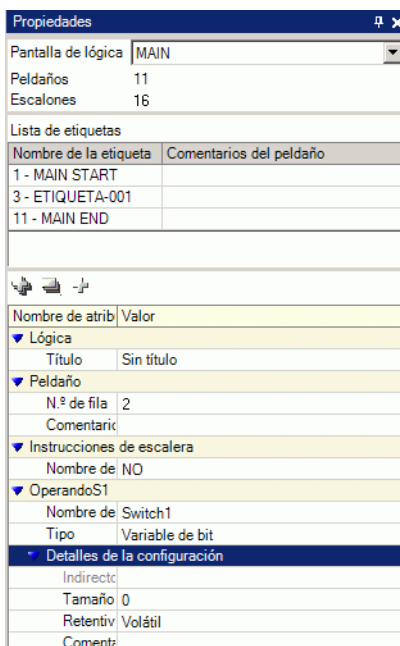
NOTA

- En esta ventana no se mostrará toda la información de configuración del objeto seleccionado.
- Los atributos y ajustes para los objetos con chinchetas fijas  no se muestran. Por más detalles acerca de las chinchetas fijas, véase lo siguiente.
 "8.4.13 Proteger los objetos que no desea modificar" (página 8-39)

Al crear una pantalla






Al crear una lógica



Configuración	Descripción
Área de visualización del nombre del objeto (Al crear una pantalla)	Se muestra el nombre del objeto o la pantalla seleccionada. Si selecciona múltiples objetos, se muestra el número de objetos seleccionados.
Área de visualización del nombre del objeto (Al crear una lógica)	Para obtener más información sobre la creación de un programa lógico usando la [Ventana de programa lógico], véase "29.13.5 Usar funciones de referencia para buscar programas de lógica" (página 29-135).
Lógica	Al crear una pantalla [MAIN], [INT] o de subrutina, seleccione la pantalla de lógica (de [SUB-01] a [SUB-32]).
Número total de filas	Muestra el número total de filas en el programa lógico.
Número total de pasos	Muestra el número total de pasos en el programa lógico.
Lista de etiquetas	Muestra una lista de las etiquetas en el programa lógico.

Sigue

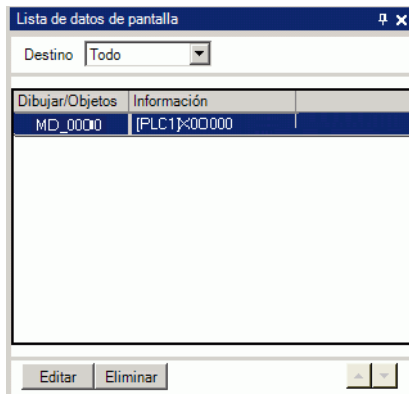
Configuración	Descripción
Área de botones	Abre y cierra la lista de atributos.
Expandir todo 	Expande y muestra todas las categorías.
Colapsar todo 	Reduce y oculta todas las categorías.
Expandir al primer nivel 	Sólo expande y muestra las categorías de nivel superior.
Visualización de atributos/Área de configuración	Muestra el contenido de configuración para cada atributo. Puede cambiar los atributos en esta lista.

■ Ventana de lista de datos de pantalla

Muestra una lista de los objetos y dibujos en la pantalla.





NOTA

- A continuación se describe la relación entre el orden de procesamiento de los objetos y el orden de visualización en la [Lista de datos de pantalla].
- El orden de procesamiento de los objetos es igual al orden que se muestra cuando el [Destino] en la ventana [Lista de datos de pantalla] está definido en [Objetos]. Cuando un interruptor se configura con operaciones múltiples, el orden de procesamiento es igual al orden en su Lista Multifunción.
- Es posible que el tiempo que transcurre entre que se pulsa el interruptor y el procesamiento real del objeto en la pantalla no sea preciso. Es posible que la detección del interruptor activado se retrase, produciendo un retraso en la operación del objeto.
- Sólo la primera vez, inmediatamente después de un cambio de pantalla, el procesamiento se lleva a cabo usando el orden de visualización de la [Lista de datos de pantalla] para [Destino] = [Todo].
- Los dibujos en pantalla se procesan una vez cuando la pantalla aparece por primera vez, en el orden de la [Lista de datos de pantalla] cuando [Destino] = [Dibujo]. A partir de la segunda, sólo se procesan los objetos. Por lo tanto, si una imagen cambia después de una operación del objeto, dicho objeto se vuelve a actualizar y se visualiza delante del dibujo.



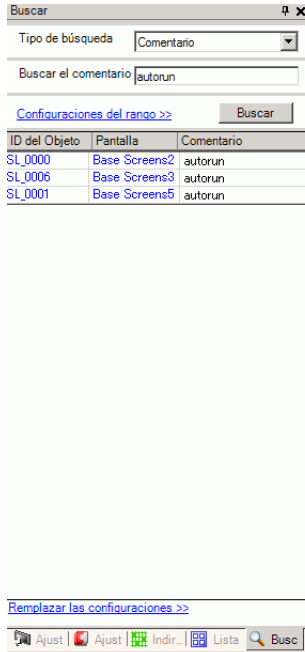
Configuración	Descripción
Destino	Seleccione los destinos que aparecerán en la lista, ya sea [Todo], [Dibujo] u [Objetos].
Ayuda de destinos	Seleccione los tipos de destinos que aparecerán en la lista cuando el [Destino] es [Dibujo] u [Objetos].

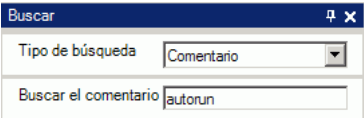
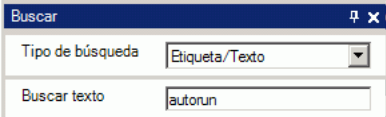
Sigue

Configuración	Descripción
Mostrar lista	Muestra una lista de los objetos y dibujos en la pantalla. Haga doble clic en una fila para abrir el cuadro de configuración correspondiente. Cuando las filas están grises, significa que están ocultas. Haga clic para mostrarlas. Para obtener información detallada sobre la operación Mostrar el navegador, véase:  "8.13.3 Guía de configuración de preferencias [Estilo de edición de pantalla] ■ Visualizar" (página 8-110)
Dibujar/Objetos	Muestra el tipo de dibujo cuando el [Destino] es [Dibujo], o bien muestra el número ID del objeto cuando el [Destino] es [Objetos]. Muestra "Grupo de objetos 1" para un destino agrupado y muestra "D-Script" cuando se selecciona [D-Script].
Información	Muestra la coordenada cuando el [Destino] es [Dibujo] o muestra todas las direcciones del Objeto cuando el [Destino] es [Objetos]. Muestra el número ID y el comentario cuando se selecciona [D-Script], o bien muestra la coordenada y todas las direcciones en un grupo cuando se selecciona Grupo de objetos.
Animación	Se visualiza el icono para la función de animación seleccionada. Para obtener información detallada acerca de la función de animación, véase:  "20.7.1 Guía de configuración de los [Ajustes de animación]" (página 20-23)
Mostrar chinchetas	Muestra si el objeto o el dibujo está sujetado. Para obtener información detallada sobre las chinchetas  , véase  "8.4.13 Proteger los objetos que no desea modificar" (página 8-39)
Editar	Muestra el cuadro de diálogo de configuración para el Objeto/Dibujo seleccionado en la lista.
Eliminar	Elimina el Objeto/Dibujo seleccionado en la lista.
Hacia arriba/Mover hacia arriba	Mueve el elemento seleccionado al principio de la lista.
Hacia abajo/Mover hacia abajo	Mueve el elemento seleccionado al final de la lista.

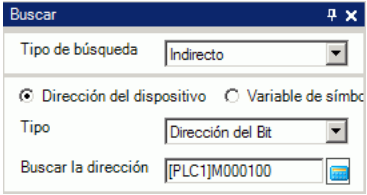
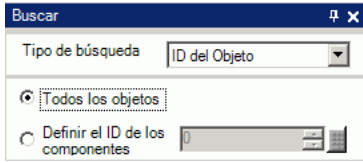

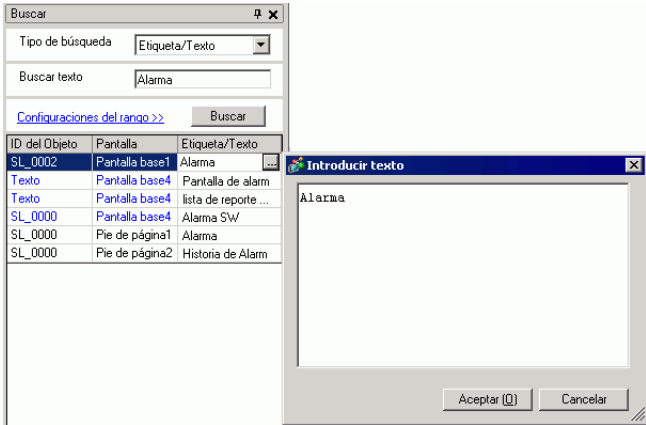
■ [Buscar]

Busca en todas las pantallas en el archivo del proyecto por los objetos que cumplen con las condiciones especificadas. Puede cambiar los atributos basado en los resultados de la búsqueda.

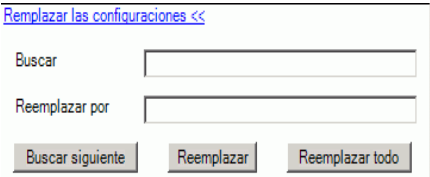


Configuración	Descripción
Tipo de búsqueda	Seleccione el método de búsqueda desde [Comentario], [Etiqueta/Texto], [Dirección] y [ID de objetos].
Comentario	Busca el texto introducido en el [Comentario] de los objetos. Introduzca el texto que desea localizar en [Buscar comentario]. 
Etiqueta/Texto	Busca el texto de la [Etiqueta] o el Dibujo de los objetos. Introduzca el texto que desea localizar en [Buscar por]. 

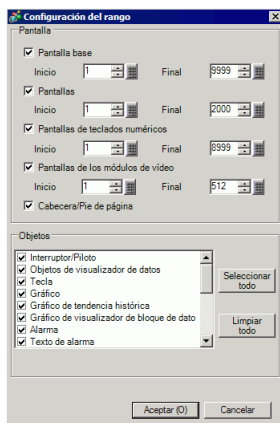
Sigue

Configuración		Descripción
Tipo de búsqueda	Dirección	<p>Busca la dirección utilizada en los objetos. Seleccione [Dirección del dispositivo] o [Variable de símbolo]. Si selecciona [Dirección del dispositivo], introduzca [Tipo] y [Buscar la dirección]. Si selecciona [Variable de símbolo], introduzca solamente [Buscar la dirección].</p> 
	ID del objeto	<p>Busca la ID del objeto. Seleccione [Todos los objetos] o [Definir ID del objeto (sólo el N.º)].</p> 
Configuración del rango		<p>Haga clic para mostrar un cuadro de diálogo para especificar el área de búsqueda.  " ◆ Cuadro de diálogo de Configuración del rango" (página 5-145)</p>
Botón de búsqueda		<p>Haga clic para iniciar la búsqueda. El botón [Detener] aparecerá durante la búsqueda.</p>
Resultado de la búsqueda		<p>Haga clic en los resultados de la búsqueda para llamar a la pantalla donde se usa el objeto. La pantalla muestra los objetos seleccionados. Haga doble clic en los resultados de la búsqueda para mostrar el cuadro de diálogo de configuración de objetos.</p>
ID del objeto		<p>Muestra los números de los objetos localizados.</p>
Pantalla		<p>Muestra la pantalla donde se encuentran los objetos localizados.</p>
Comentario o Etiqueta/Texto o Dirección		<p>Según el tipo de búsqueda especificado, se muestra o bien el comentario, la etiqueta, el texto o la dirección. Puede cambiar el comentario/etiqueta/texto/dirección directamente en la pantalla.</p> 

Sigue

Configuración	Descripción
Remplazar las configuraciones <<	Haga clic para mostrar los siguientes elementos. Puede cambiar el comentario/etiqueta/texto/dirección especificado. Remplazar las configuraciones << 
Buscar	Introduzca el texto que desea reemplazar.
Reemplazar por	Introduzca el texto nuevo que desea usar.
Siguiente	Busca los elementos a reemplazar en el resultado de búsqueda actual.
Reemplazar	Reemplaza los elementos seleccionados en el resultado de la búsqueda.
Reemplazar todo	Reemplaza todos los elementos seleccionados en el resultado de la búsqueda.

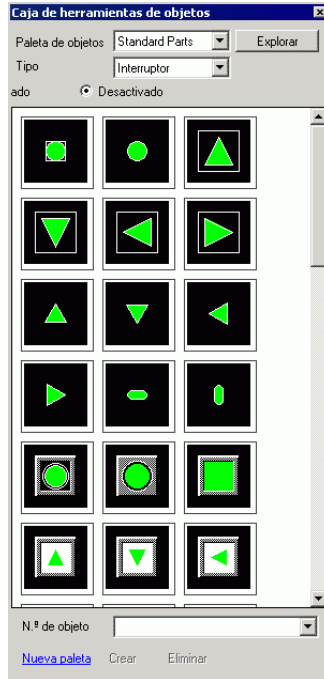
◆ Cuadro de diálogo de Configuración del rango







Configuración	Descripción
Pantalla base	Especifica si se realiza una búsqueda en la pantalla base, y el rango de la búsqueda (de 1 a 9999).
Pantallas	Especifica si se realiza una búsqueda en la pantalla de ventana, y el rango de la búsqueda (de 1 a 2000).
Teclado	Especifica si se realiza una búsqueda en las pantallas de los teclados, y el rango de la búsqueda (de 1 a 8999).
Ventana del módulo de vídeo	Especifica si la Ventana del Módulo de vídeo/Unidad DVI será incluida en la búsqueda y especifica el área de la búsqueda (de 1 a 512).
Cabecera/Pie de página	Especifica si se realiza una búsqueda en la cabecera/pie de página.
Especificar los objetos	Seleccione el tipo de objeto que desea localizar.
Seleccionar todo	Busca todos los objetos.
Limpiar todo	Limpia todos los objetos seleccionados para la búsqueda.

■ Caja de herramientas de objetos

Enumera las formas de objetos registrados. Esto le permite seleccionar las formas de los objetos que desea usar y luego arrastrar y soltar los objetos en el editor de pantalla. Cuando selecciona [Copiar la forma del objeto] en el menú contextual del mouse, puede pegar la forma copiada en los objetos en el editor de pantalla.



Configuración	Descripción
Paleta de objetos	<p>Si hace clic con el botón derecho del mouse en  o [Explorar], aparece la Paleta de objetos. Hay objetos con 65536, 256 o 64 colores. Seleccione una paleta de objetos de acuerdo al número de colores en su modelo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Según la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
Tipo	<p>Seleccione un tipo de objeto. El tipo que se visualiza depende de la paleta seleccionada en [Paleta de objetos].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Interruptor] [Piloto] o [Tecla], se muestra el interruptor de cambio de [ON] (Estado 1) y [OFF] (Estado 0).
N.º de objeto	<p>Muestra los N.º de objeto registrados en los objetos.  Pulse y seleccione un número de objeto en la lista para seleccionar los objetos en la pantalla.</p>
Nueva paleta	<p>Crea una paleta nueva para registrar imágenes de los objetos.</p> <p> "8.6.2 Crear sus propios objetos" (página 8-58)</p>
Crear	<p>Registre los imágenes de los objetos en el cuadro de diálogo [Registrar objetos] para cada estado.</p> <p> "8.6.2 Crear sus propios objetos" (página 8-58)</p>
Eliminar	<p>Elimina las imágenes de los objetos registrados en la paleta creada.</p>

■ Bloque

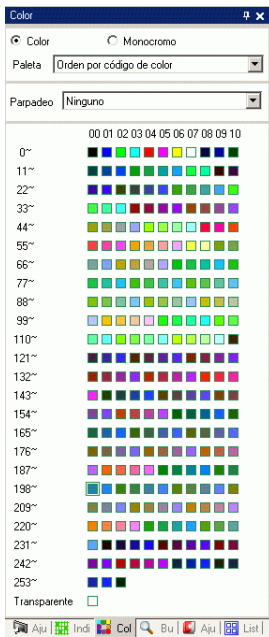
Enumera las imágenes de los bloques registrados. Esto le permite seleccionar las imágenes que desea usar y luego arrastrar y soltarlas en el editor de pantalla.



Configuración	Descripción
Seleccionar el paquete	Haga clic en <input type="button" value="▼"/> para mostrar un paquete registrado diferente desde la [Lista de paquetes]. Por más detalles acerca de la [Lista de paquetes], véase "8.13.2 Guía de configuración de la lista de bloques" (página 8-104). NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Señale a la imagen en la pantalla con el cursor. Acercar visualización y el Nombre del objeto de la imagen seleccionada aparecen en una ventana emergente.
Cambiar/Eliminar	Cambia los nombres o elimina los objetos que selecciona. Esto sólo se puede cambiar cuando el paquete visualizado es el paquete externo o el del usuario.

■ Configuraciones de color

Puede arrastrar y soltar el color en forma directa desde la paleta de colores a los objetos en el editor de pantalla para cambiar un atributo de color.



Configuración	Descripción
Color/Monocromo	Seleccione la paleta monocroma o de colores. Si selecciona el modelo monocromo en el visualizador, no se puede seleccionar [Color].
Paleta	Seleccione el tipo de paleta que se visualizará entre [Orden por código de color] y [Orden por tono].
Parpadeo	Seleccione uno de los siguientes tipos de parpadeo: [Ninguno], [Medio], [Rápido] o [Lento]. NOTA • Cuando Parpadeo está Deshabilitado en los [Ajustes del display] en [Unidad de visualización], se oculta la opción Parpadeo.
Seleccionar color	La lista de colores visualizados depende del tipo de [Paleta]. ☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Tipos de paletas" (página 8-47)

■ Ventana Lista de comentarios

☞ "29.14.2 Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Lista de comentarios" (página 29-166)

■ Ventana Lista de observación

☞ "29.14.2 Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Lista de observación" (página 29-171)

■ Monitor PID

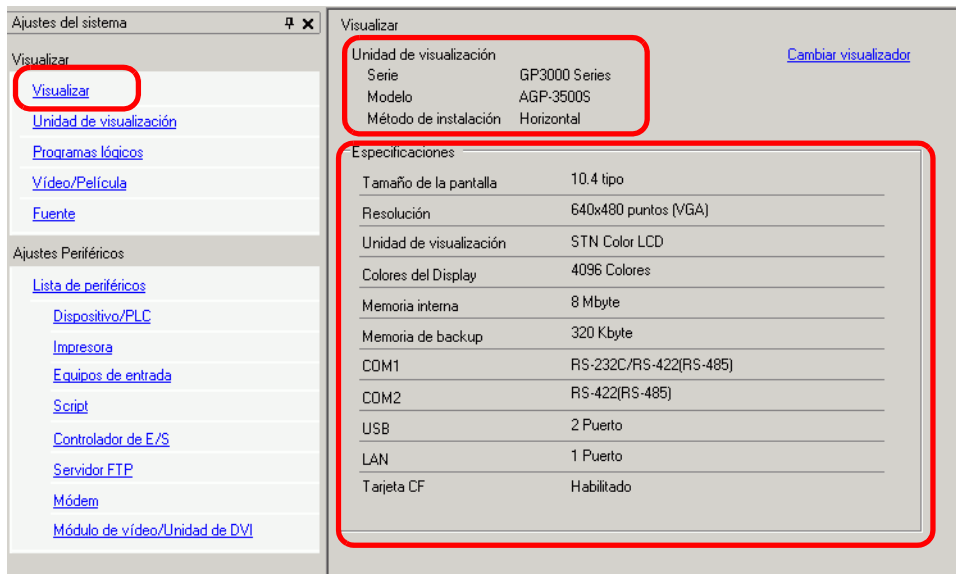
☞ "29.14.2 Guía de configuración del [Área de trabajo] ■ Monitorización de PID" (página 29-167)

5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema]

Esta sección examina la información en los [Ajustes del sistema].

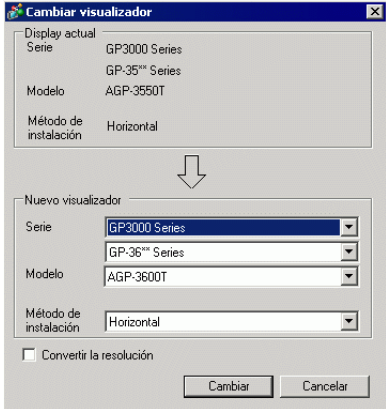
■ Guía de configuración del [Visualizador]

Muestra las especificaciones de la unidad de visualización especificada.



Configuración	Descripción
Unidad de visualización	Muestra el número de modelo del visualizador. NOTA • Se muestra de forma común en todas las pantallas llamadas desde los Ajustes del sistema.
Serie	Muestra el nombre de serie de un visualizador.
Modelo	Muestra el nombre de modelo que soporta la serie del visualizador.
Orientación	Muestra el método de instalación del visualizador con [Horizontal] o [Vertical].
Especificaciones	Muestra las especificaciones del visualizador especificado en [Unidad de visualización].

Sigue

Configuración	Descripción
Cambiar visualizador	<p>Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Cambie el modelo del visualizador que se usará para el archivo del proyecto.</p> 
Display actual	Muestra el nombre de la serie, nombre del modelo y método de instalación del display especificado.
Convertir a Display	Especifica la [Serie], el [Modelo] y la [Orientación] del display que está cambiando. Si selecciona [IPC Series (PC/AT)], seleccione [Tamaño de la pantalla] en lugar de [Orientación].
Convertir la resolución	Cuando la resolución es diferente antes y después de la conversión, especifique si se ajustará de forma automática. Si convierte la resolución, el tamaño del objeto, su posición y el tamaño de texto se ajustan a la resolución del visualizador de forma automática. Es posible que un poco del aumento de escala no se convierta correctamente debido al tamaño del texto y las limitaciones de la resolución.

■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización]

◆ Ajustes del display

The screenshot shows the configuration interface for the display unit. On the left, there is a sidebar with 'Ajustes del sistema' and 'Ajustes Periféricos'. The 'Unidad de visualización' menu item is highlighted with a red circle. The main configuration area is outlined in red and contains the following sections:

- Unidad de visualización:** Serie GP3000 Series, Modelo AGP-3500S, Método de instalación Horizontal.
- Ajustes de la pantalla:**
 - N.º de pantalla inicial: 1
 - Tipo de datos de los números de pantallas de visualización: Bin BCD
 - Cambiar la pantalla desde la unidad de visualización: Reflejar en Dispositivo/PLC
 - Hora de inicio: 0 Segundo
 - Modo de espera: Ninguno
 - Tiempo de modo de espera: 1 Minuto
 - Pantalla a cambiar en modo de espera: 1
- Ajustes del display:**
 - Color: 4096 Colores, 3-Velocidades de parpadeo
 - Video inverso
 - Mostrar la barra de control del Brillo/Contraste
 - Parpadeo descolorido: Negro Color oscuro
 - Función D-Script_debug(): Habilitado Desactivado
- Parámetros del menu y error:**
 - Configuración del idioma del sistema: Inglés
 - Idioma Offline: English
 - Mostrar el menú del sistema: Parte inferior
 - Mostrar error Online: Limpiar al recuperar
 - Error en la posición de visualización: Parte superior Parte inferior
 - Recuperación automática al producirse: Habilitado Desactivado

- Ajustes de la pantalla

This is a close-up of the 'Ajustes de la pantalla' section. It includes the following settings:

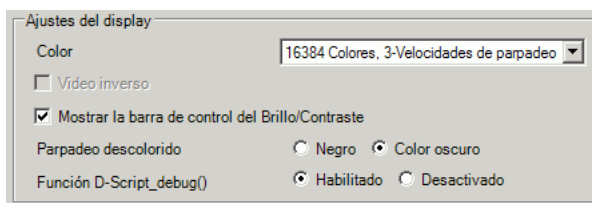
- N.º de pantalla inicial: 1
- Tipo de datos de los números de pantallas de visualización: Bin BCD
- Cambiar la pantalla desde la unidad principal: Reflejando un dispositivo/PLC
- Tiempo inicial: 0 Segundo
- Modo de espera: Ninguno
- Tiempo de modo de espera: 1 Minuto
- Pantalla a cambiar en modo de espera: 1

Configuración	Descripción
Pantalla inicial	<p>Defina el número de la pantalla que aparecerá al inicio.</p> <p>☞ "11.3 Seleccionar la pantalla que se visualizará al arrancar la GP" (página 11-7)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Defina el número de pantalla de 1 a 9999 si el [Tipo de datos de números de pantalla] es [Bin] y de 1 a 7999 para [BCD].
Tipo de datos de números de pantalla	<p>Seleccione el tipo de datos del número de pantalla especificado cuando cambie las pantallas, ya sea [Bin] o [BCD].</p>
Cambiar la pantalla desde la unidad de visualización	<p>Defina si las configuraciones en el dispositivo/PLC se reflejarán o no cuando la pantalla se cambia desde la unidad de visualización.</p>
Reflejar en el dispositivo/PLC	<p>El número de la pantalla visualizada actualmente se escribe en la [Dirección inicial del área del sistema] + 8 del dispositivo conectado. Esta opción debe configurarse para cambiar las pantallas desde un interruptor de Cambio pantalla y dispositivo conectado.</p> <p>☞ "11.5 Cambiar la pantalla visualizada desde la pantalla táctil y un dispositivo/PLC" (página 11-13)</p>
Hora de inicio	<p>Defina el tiempo que tarda en iniciarse el visualizador después de encender el equipo (de 0 a 255 segundos).</p>
Modo de espera	<p>Seleccione el modo de espera de ya sea [Ninguno], [Pantalla OFF] o [Cambio pantalla].</p> <ul style="list-style-type: none"> Desactivado La pantalla no cambia al modo de espera. [Pantalla OFF] Despeja la pantalla si ésta no se pulsa o cambia, y si no se muestra un mensaje de alarma después de transcurrir el [Tiempo de modo reserva]. Cambio pantalla Cambia a la pantalla especificada en [Pantalla a cambiar en modo de espera] si no hay una pulsación de pantalla, cambio de pantalla o mensaje de alarma después de transcurrir el [Tiempo de modo de espera]. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si la opción [Cambio pantalla] está seleccionada, es posible que el interruptor de cambio de pantalla no funcione correctamente en la ubicación donde se ha definido [Pantalla anterior].
Modo de espera Tiempo de modo de espera	<p>Defina el tiempo para despejar la pantalla de forma automática para proteger el visualizador (de 1 a 255 minutos). Despeja la pantalla o cambia a la pantalla especificada automáticamente al transcurrir el tiempo especificado sin que se realice una operación de visualización.</p>

Sigue

Configuración	Descripción
Pantalla a cambiar en modo reserva	<p>Si selecciona [Cambio de pantalla] para el [Modo de reserva], especifica el número de la pantalla base a la cual se cambiará después de transcurrir el [Tiempo de modo de reserva].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Defina el número de pantalla de 1 a 9999 si el [Tipo de datos de números de pantalla] es [Bin] y de 1 a 7999 para [BCD]. Si se muestra la ventana global, la ventana se sigue visualizando, aun cuando cambia la pantalla base.

- Visualizador



Configuración	Descripción								
Color	<p>Defina el color de visualizador.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Rango de configuración de colores</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Visualizador TFT</td> <td>65536 colores, Sin parpadeo y 16384 Colores, 3 velocidades de parpadeo</td> </tr> <tr> <td>Visualizador STN</td> <td>4096 Colores, 3-Velocidades de parpadeo</td> </tr> <tr> <td>Visualizador monocromo</td> <td>16 Niveles Monocromo, 3-Velocidades de parpadeo</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Rango de configuración de colores	Visualizador TFT	65536 colores, Sin parpadeo y 16384 Colores, 3 velocidades de parpadeo	Visualizador STN	4096 Colores, 3-Velocidades de parpadeo	Visualizador monocromo	16 Niveles Monocromo, 3-Velocidades de parpadeo
Tipo	Rango de configuración de colores								
Visualizador TFT	65536 colores, Sin parpadeo y 16384 Colores, 3 velocidades de parpadeo								
Visualizador STN	4096 Colores, 3-Velocidades de parpadeo								
Visualizador monocromo	16 Niveles Monocromo, 3-Velocidades de parpadeo								
Visualización inversa	<p>Defina si desea o no mostrar la pantalla con el blanco/negro invertido.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Sólo puede definir esta opción cuando se elige un visualizador monocromo. 								
Mostrar la barra de control de Brillo/Contraste	<p>Controle el brillo y contraste en la unidad de visualización con entradas táctiles.</p>								
Parpadeo oscuro	<p>Seleccione [Negro] o [Color oscuro]. como el color alterno de un objeto o imagen con parpadeo. Si selecciona [Color oscuro], el parpadeo será un tono más oscuro del color especificado en el objeto o imagen.</p>								
Función D-Script_debug()	<p>Defina si se ejecutarán o no los datos de la función de depuración () descrita en D-script.</p> <p>☞ "21.11.7 Otros ■ Función eliminar errores" (página 21-149)</p>								

- Ajustes del display

Parámetros del menú y error

Configuración del idioma del sistema Inglés

Idioma fuera de línea English

Mostrar el menú del sistema Parte inferior

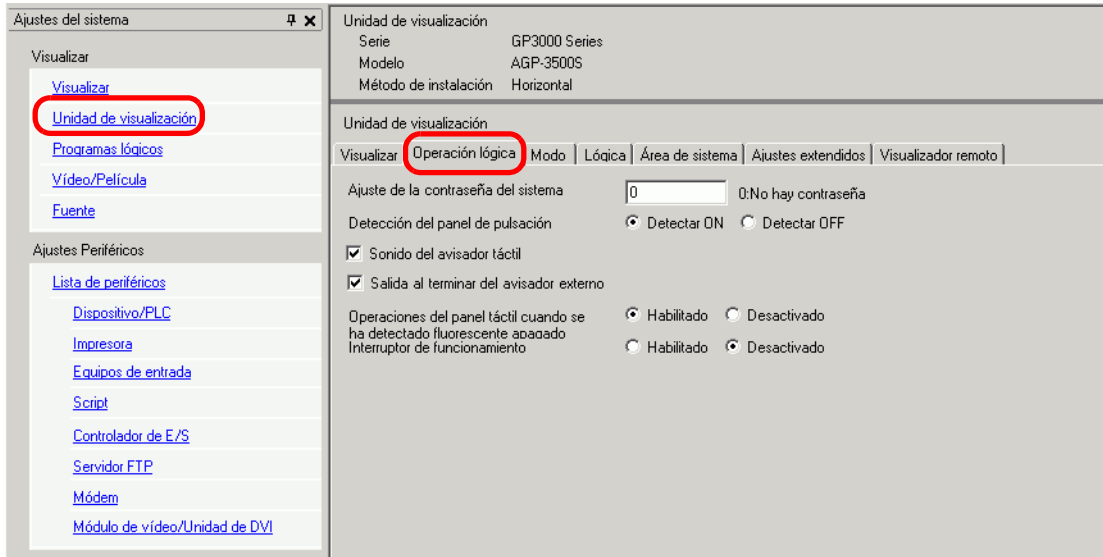
Mostrar error en línea Limpiar al recuperar

Error en la posición de visualización Parte superior Parte inferior

Error del sistema al emplear auto recuperación Habilitado Desactivado

Configuración	Descripción
Idioma del sistema	Defina el idioma del sistema, ya sea [Inglés] o [Japonés]. El idioma del sistema controla el idioma del menú del sistema, control de brillo/contraste y mensajes de error.
Idioma Offline	Seleccione el idioma del menú Offline de ya sea [Inglés] o [Japonés].
Mostrar el menú del sistema	Seleccione la posición del menú del sistema: [No mostrar], [Parte superior] o [Parte inferior].
Mostrar error Online	<p>Seleccione el tiempo para limpiar las visualizaciones de errores Online: [Ninguno], [Despejar al recuperar] o [Despejar al cambiar la pantalla].</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se puede escribir al Dispositivo/PLC debido a un error de comunicación, el mensaje de error que aparece no se eliminará de la pantalla GP, aun si se especifica [Despejar al recuperar]. Puede eliminar este mensaje de error iniciando un cambio pantalla.
Posición de la visualización de errores	Seleccione la posición de la visualización de los errores. [Parte superior] o [Parte inferior].
Auto-recuperación en errores de sistema	Defina si realizará o no la auto-recuperación en errores de sistema.

◆ Operación



Configuración	Descripción
Contraseña del sistema	Defina la contraseña del sistema para las configuraciones iniciales para desconectar (de 0 a 99999999). Defina "0" si no se requiere una contraseña del sistema.
Detección de la pantalla táctil	Seleccione los tiempos de detección entre [Detectar al pulsar] (cuando pulsa la pantalla táctil) o [Detectar al sacar] (cuando quita el dedo de la pantalla táctil).
Sonido de pulsación	Defina si el avisador incorporado suena cuando se toca la pantalla.
Salida al terminal del avisador externo	Defina si desea o no enviar el avisador del panel táctil al terminal de avisador externo.
Operación del panel al detectar la luz de fondo apagada	Defina si las operaciones de panel táctil se habilitan o no cuando esté quemada la luz de fondo.

◆ Modo

Ajustes del sistema

Visualizar

- Visualizar
- Unidad de visualización**
- Programas lógicos
- Vídeo/Película
- Fuente

Ajustes Periféricos

- Lista de periféricos
- Dispositivo/PLC
- Impresora
- Equipos de entrada
- Script
- Controlador de E/S
- Servidor FTP
- Módem
- Módulo de vídeo/Unidad de DVI

Unidad de visualización

Serie GP3000 Series
Modelo AGP-3500S
Método de instalación Horizontal

Unidad de visualización

Visualizar | Operación lógica | **Modo** | Lógica | Área de sistema | Ajustes extendidos | Visualizador remoto

Ajustes de la ventana

Operación de la ventana global

Copia de seguridad del dispositivo interno

Copia de seguridad

Dirección de inicio de la copia de seguridad

Tamaño del área de respaldo

Capturar pantalla

Acción Capturar

Acción Capturar

Guardar en Tarjeta CF Almacenamiento USB Servidor FTP

Dirección de palabra de control

Inverso Blanco/Negro

Captura de pantalla/vídeo

Incremento automático del número de archivo

Auto-eliminar el archivo

Bucle

Captura de imagen

Calidad

1 80 100

Si aumenta la calidad, se reduce la tasa de compresión.

Configuración de la tarjeta de memoria

Almacenamiento de los datos a la tarjeta CF

Guardar en Tarjeta CF Almacenamiento USB

Dirección de palabra de control

Espacio libre de la tarjeta CF

Dirección de almacenamiento de espacio libre

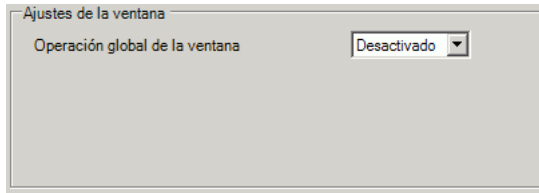
Espacio libre el en almacenamiento USB

Dirección de almacenamiento de espacio libre

Copia de seguridad automática SRAM

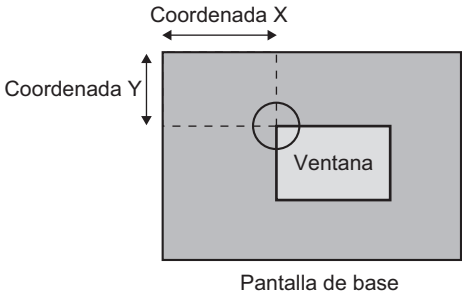
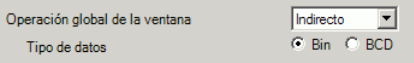
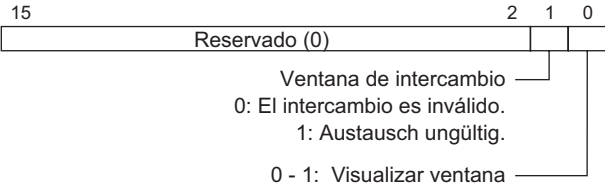
Dirección de palabra de control

- Ajustes de la ventana
Defina las configuraciones de visualización de la Ventana global.

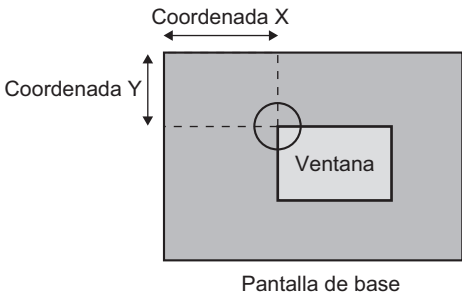


Configuración	Descripción								
Operación de ventana global	Seleccione la acción de la Ventana global, que se muestra en todas las pantallas: [Deshabilitar], [Directo] o [Indirecto].								
Desactivado	No use una Ventana global.								
Directo	<p>Muestra el número de la pantalla de ventana a visualizar, y su posición en un estado fijo. Controle el visualizador con la dirección LS16 en el dispositivo interno de la GP, o bien con el dispositivo/PLC al cual se ha asignado el área de datos del sistema.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Pantalla de configuración</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Direcciones de dispositivos internos a utilizar</p> <table border="1"> <tr><td>LS0016</td><td>Control de dirección</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(Reservado)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(Reservado)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(Reservado)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Dirección del bit de control Controla la visualización de una ventana global. Si activa el Bit 0, aparece una ventana. <div style="text-align: center;"> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para usar un área de datos del sistema en el dispositivo/PLC, utilice cuatro palabras secuenciales desde la dirección asignada. ☞ " ◆ Configuración del área del sistema" (página 5-179) 	LS0016	Control de dirección	LS0017	(Reservado)	LS0018	(Reservado)	LS0019	(Reservado)
LS0016	Control de dirección								
LS0017	(Reservado)								
LS0018	(Reservado)								
LS0019	(Reservado)								
Número de la pantalla	Defina el número de pantalla de la ventana global (de 1 a 2000).								

Sigue

Configuración		Descripción							
Operación de ventana global	Directo	<p>Defina la posición de visualización de la ventana global. Aunque cambie la pantalla, la ventana se mostrará en la misma posición. La coordenada especificada aquí es la esquina superior izquierda de la ventana.</p>  <p style="text-align: center;">Pantalla de base</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Especifica la coordenada X con 4 puntos. Si la posición de visualización no se especifica con 4 puntos, la posición se corrige de forma automática por 4 puntos a la izquierda de la coordenada especificada, para mostrar la ventana global. 							
	Indirecto	<p>Defina el número de la pantalla a mostrar y su posición almacenando los datos en la dirección del dispositivo interno de la GP (de LS16 a LS19). Si asigna un área de datos del sistema al dispositivo/PLC, puede cambiar las pantallas de ventana o cambiar la posición de visualización desde el dispositivo/PLC.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Pantalla de configuración</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Direcciones de dispositivos internos a utilizar</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr> <td style="width: 100px;">LS0016</td> <td>Control de dirección</td> </tr> <tr> <td>LS0017</td> <td>N.º de la ventana de la pantalla</td> </tr> <tr> <td>LS0018</td> <td>Posición de la visualización (Coordenada X)</td> </tr> <tr> <td>LS0019</td> <td>Posición de la visualización (Coordenada Y)</td> </tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Dirección del bit de control Controla la visualización de una ventana global. Si activa el Bit 0, aparece una ventana.  <ul style="list-style-type: none"> Número de pantalla de ventana Especifique el número de la pantalla de ventana que desea visualizar (de 1 a 2000). 	LS0016	Control de dirección	LS0017	N.º de la ventana de la pantalla	LS0018	Posición de la visualización (Coordenada X)	LS0019
LS0016	Control de dirección								
LS0017	N.º de la ventana de la pantalla								
LS0018	Posición de la visualización (Coordenada X)								
LS0019	Posición de la visualización (Coordenada Y)								

Sigue

Configuración		Descripción
Operación de ventana global	Indirecto	<ul style="list-style-type: none"> Coordenada X/Coordenada Y de la posición de visualización Defina la posición de visualización de la ventana global. Si cambia el valor a almacenar en la dirección, puede mover la ventana. La coordenada especificada aquí es la esquina superior izquierda de la ventana.  <p style="text-align: center;">Pantalla de base</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Para usar un área de datos del sistema en el dispositivo/PLC, utilice cuatro palabras secuenciales desde la dirección asignada. ☞ "◆ Configuración del área del sistema" (página 5-179)
	Tipo de datos	<p>Seleccione el tipo de datos que se almacenarán en la dirección, ya sea [Bin] o [BCD].</p>
	Usar los mensajes de boletín	<p>Especifique si se usará o no el mensaje de boletín del visualizador de mensaje.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Respecto a la Serie GP-3300, únicamente un modelo de Rev. 4 o posterior puede usar la función de mensaje de boletín. Para obtener más información acerca de esta función, véase lo siguiente. ☞ "17.8 Mostrar un mensaje de boletín en pantallas GP múltiples" (página 17-47)

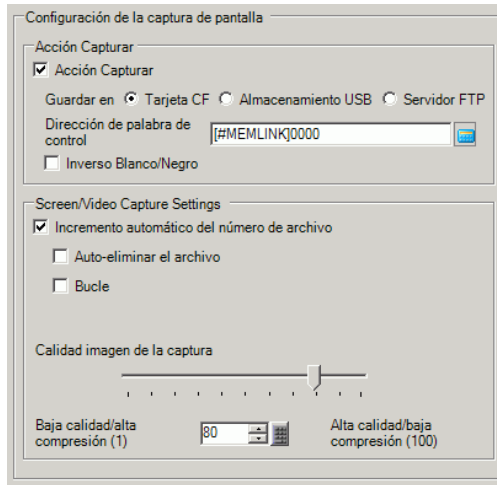
Sigue

Configuración		Descripción																						
Operación de ventana global	Indirecto	Dirección de palabra inicial																						
		<p>Seleccione la dirección interna inicial (área LS, área USER o área del sistema de Memory Link) que activará el visualizador de mensaje. De acuerdo al siguiente formato, los valores se usan con la dirección interna especificada.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Dirección</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dirección especificada+0</td> <td>Disparador del display</td> </tr> <tr> <td>Dirección especificada+1</td> <td>Número de la ventana</td> </tr> <tr> <td>Dirección especificada+2</td> <td>Coordenada X de la posición de la ventana</td> </tr> <tr> <td>Dirección especificada+3</td> <td>Coordenada Y de la posición de la ventana</td> </tr> </tbody> </table> <p>Las sumas en la Dirección especificada ese ajustan al tamaño del dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando es un dispositivo de 16 bits, la suma está basada en palabras. • Cuando es un dispositivo de 32 bits, la suma está basada en palabras dobles. <ul style="list-style-type: none"> • Dirección especificada+0 Disparador del display Configure los parámetros de Visualizar/Eliminar de la pantalla. <table border="1"> <thead> <tr> <th>...</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Reservado</td> <td></td> <td>Mostrar/Eliminar</td> </tr> </tbody> </table> <p>Especifique bit 0 como un disparador para mostrar/limpiar un mensaje. Se usa el mismo bit a pesar del tamaño del dispositivo especificado (dispositivo de 16 bits/32 bits).</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Estado</th> <th>Bit para Mostrar/Eliminar Bit 0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Eliminar</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>Visualizador</td> <td>ON</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Si se selecciona un bit distinto al bit para mostrar/eliminar, será ignorado. • Interactúa con le número de la ventana, la ubicación de la ventana (coordenada X) y ubicación de la ventana (coordenada X). • Las acciones en cada estado se muestran a continuación: <ul style="list-style-type: none"> •Eliminar Desactive el control de la ventana en el área de datos del sistema. •Visualizador Configure los valores del número de la ventana y las ubicaciones de las ventanas (coordenadas X e Y) de la dirección especificada al número de la ventana y las ubicaciones de las ventanas (coordenadas X e Y) del área de datos del sistema. Active la ventana del control de ventana. Habilite el intercambio de la ventana del control de ventana. 	Dirección	Descripción	Dirección especificada+0	Disparador del display	Dirección especificada+1	Número de la ventana	Dirección especificada+2	Coordenada X de la posición de la ventana	Dirección especificada+3	Coordenada Y de la posición de la ventana	...	1	0	Reservado		Mostrar/Eliminar	Estado	Bit para Mostrar/Eliminar Bit 0	Eliminar	OFF	Visualizador	ON
		Dirección	Descripción																					
		Dirección especificada+0	Disparador del display																					
		Dirección especificada+1	Número de la ventana																					
		Dirección especificada+2	Coordenada X de la posición de la ventana																					
		Dirección especificada+3	Coordenada Y de la posición de la ventana																					
		...	1	0																				
		Reservado		Mostrar/Eliminar																				
		Estado	Bit para Mostrar/Eliminar Bit 0																					
Eliminar	OFF																							
Visualizador	ON																							

Sigue

Configuración		Descripción
Operación de ventana global	Indirecto	<p>Ejemplo: La dirección interna especificada es USR0100</p> <p>Dirección especificada de los ajustes del sistema</p> <p>Número de la ventana <input type="text" value="USR0101"/></p> <p>Coordenada X de la ventana <input type="text" value="USR0102"/></p> <p>Coordenada Y de la ventana <input type="text" value="USR0103"/></p> <p>Coordenada Y de la ventana <input type="text" value="USR0100"/></p> <p>Disparador de visualización de la ventana</p> <p>Eliminar (OFF)</p> <p>Control de la ventana Mostrar (ON)</p> <p>Pantalla base</p> <p>Pantalla de ventana</p> <p>Área de datos del sistema</p> <p>Número de la ventana <input type="text" value="USR0100"/></p> <p>Posición del visualizador (Coordenada X)</p> <p>Posición del visualizador (Coordenada Y)</p> <p>Configuración</p>
		<p>Dirección de palabra inicial</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dirección especificada+1: Número de la ventana Especificar el número de pantalla de ventana.- • Dirección especificada+2: Coordenada X de la posición de la ventana Especificar la coordenada X de la posición de la ventana • Dirección especificada+3: Coordenada Y de la posición de la ventana Especificar la coordenada Y de la posición de la ventana.

- Configuración de la captura de pantalla
Imprime una copia de la pantalla GP o pantalla de vídeo.



Configuración	Descripción						
Configuración de captura	Acción de captura	Defina si desea o no realizar una captura de pantalla.					
	Guardar en	Seleccione la ubicación para guardar la pantalla capturada, ya sea [Tarjeta CF], [Almacenamiento USB] o [Servidor FTP].					
	Dirección de palabra de control	<p>Defina la dirección de palabra de control para activar la captura de pantalla. Se usan tres palabras para comprobar el número del archivo, la ejecución de salida del archivo y los resultados del guardado (estado), comenzando con la [Dirección de palabra de control] designada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acerca de la dirección <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>Dirección +0</td> <td>Control</td> </tr> <tr> <td>Dirección +1</td> <td>Estado</td> </tr> <tr> <td>Direcciones +2</td> <td>Copia del N.º del archivo de impresión</td> </tr> </table> <p style="text-align: right;">* [Número del archivo impreso]</p> <p>Control</p> <div style="margin-left: 20px;"> <p>15 0 Bit</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 15px; position: relative;"> Reservado </div> <p>Bit 0: Archivo de salida del bit de inicio Iniciar la salida del archivo cuando [0] cambia a [1].</p> </div> <p>Estado</p> <div style="margin-left: 20px;"> <p>15 12 1 0 Bit</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 15px; position: relative;"> Reservado </div> <p>Código de error JPEG Bit 1: Archivo de salida completo [0]: En curso [1]: Salida completada</p> <p>Bit 0: Archivo de salida [0]: En curso [1]: Salida</p> </div>	Dirección +0	Control	Dirección +1	Estado	Direcciones +2
Dirección +0	Control						
Dirección +1	Estado						
Direcciones +2	Copia del N.º del archivo de impresión						

Sigue

Configuración	Descripción																																										
Configuración de captura Dirección de palabra de control	Detalles del código de error de JPEG																																										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="408 233 546 266">Bit 12-15</th> <th data-bbox="546 233 820 266">Descripción</th> <th data-bbox="820 233 1226 266">Introducción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="408 266 546 320">0000</td> <td data-bbox="546 266 820 320">Finalizado correctamente</td> <td data-bbox="820 266 1226 320">Ocurre cuando el proceso se realiza correctamente.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 320 546 353">0001</td> <td data-bbox="546 320 820 353">Reservado</td> <td data-bbox="820 320 1226 353"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 353 546 386">0010</td> <td data-bbox="546 353 820 386">Reservado</td> <td data-bbox="820 353 1226 386"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 386 546 419">0011</td> <td data-bbox="546 386 820 419">Reservado</td> <td data-bbox="820 386 1226 419"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 419 546 513">0100</td> <td data-bbox="546 419 820 513">Tarjeta CF/USB Ningún almacenamiento</td> <td data-bbox="820 419 1226 513">Ocurre durante la visualización de datos de la instantánea o JPEG. O bien no se ha insertado la tarjeta CF/almacenamiento USB, o bien está abierta la ranura de la tarjeta CF.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 513 546 624">0101</td> <td data-bbox="546 513 820 624">Error de escritura</td> <td data-bbox="820 513 1226 624">Sucede cuando no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB para las capturas de pantalla o bien cuando la tarjeta CF/almacenamiento USB se extrae durante la escritura.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 624 546 656">0110</td> <td data-bbox="546 624 820 656">Reservado</td> <td data-bbox="820 624 1226 656"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 656 546 709">0111</td> <td data-bbox="546 656 820 709">Error de tarjeta CF/ almacenamiento USB</td> <td data-bbox="820 656 1226 709">Ocurre cuando no se le ha dado formato a la tarjeta CF/almacenamiento USB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 709 546 741">1000</td> <td data-bbox="546 709 820 741">Reservado</td> <td data-bbox="820 709 1226 741"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 741 546 794">1001</td> <td data-bbox="546 741 820 794">Exceso de archivos auto-incrementados.</td> <td data-bbox="820 741 1226 794">Ocurre cuando el número del archivo excede 65535 en la función de incremento automático.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 794 546 846">1010</td> <td data-bbox="546 794 820 846">Error de conexión al servidor FTP</td> <td data-bbox="820 794 1226 846">Ocurre cuando no se puede acceder al servidor FTP.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 846 546 898">1011</td> <td data-bbox="546 846 820 898">Error de inicio de sesión en el FTP</td> <td data-bbox="820 846 1226 898">Ocurre cuando se produce un error al iniciar sesión en el Servidor FTP.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="408 898 546 962">1100</td> <td data-bbox="546 898 820 962">Error de escritura</td> <td data-bbox="820 898 1226 962">Ocurre cuando se produce un error al escribir datos en el Servidor FTP.</td> </tr> </tbody> </table>	Bit 12-15	Descripción	Introducción	0000	Finalizado correctamente	Ocurre cuando el proceso se realiza correctamente.	0001	Reservado		0010	Reservado		0011	Reservado		0100	Tarjeta CF/USB Ningún almacenamiento	Ocurre durante la visualización de datos de la instantánea o JPEG. O bien no se ha insertado la tarjeta CF/almacenamiento USB, o bien está abierta la ranura de la tarjeta CF.	0101	Error de escritura	Sucede cuando no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB para las capturas de pantalla o bien cuando la tarjeta CF/almacenamiento USB se extrae durante la escritura.	0110	Reservado		0111	Error de tarjeta CF/ almacenamiento USB	Ocurre cuando no se le ha dado formato a la tarjeta CF/almacenamiento USB.	1000	Reservado		1001	Exceso de archivos auto-incrementados.	Ocurre cuando el número del archivo excede 65535 en la función de incremento automático.	1010	Error de conexión al servidor FTP	Ocurre cuando no se puede acceder al servidor FTP.	1011	Error de inicio de sesión en el FTP	Ocurre cuando se produce un error al iniciar sesión en el Servidor FTP.	1100	Error de escritura	Ocurre cuando se produce un error al escribir datos en el Servidor FTP.
	Bit 12-15	Descripción	Introducción																																								
	0000	Finalizado correctamente	Ocurre cuando el proceso se realiza correctamente.																																								
	0001	Reservado																																									
	0010	Reservado																																									
	0011	Reservado																																									
	0100	Tarjeta CF/USB Ningún almacenamiento	Ocurre durante la visualización de datos de la instantánea o JPEG. O bien no se ha insertado la tarjeta CF/almacenamiento USB, o bien está abierta la ranura de la tarjeta CF.																																								
	0101	Error de escritura	Sucede cuando no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB para las capturas de pantalla o bien cuando la tarjeta CF/almacenamiento USB se extrae durante la escritura.																																								
	0110	Reservado																																									
	0111	Error de tarjeta CF/ almacenamiento USB	Ocurre cuando no se le ha dado formato a la tarjeta CF/almacenamiento USB.																																								
	1000	Reservado																																									
	1001	Exceso de archivos auto-incrementados.	Ocurre cuando el número del archivo excede 65535 en la función de incremento automático.																																								
	1010	Error de conexión al servidor FTP	Ocurre cuando no se puede acceder al servidor FTP.																																								
	1011	Error de inicio de sesión en el FTP	Ocurre cuando se produce un error al iniciar sesión en el Servidor FTP.																																								
1100	Error de escritura	Ocurre cuando se produce un error al escribir datos en el Servidor FTP.																																									
NOTA	<ul style="list-style-type: none"> • El tiempo de espera del Servidor FTP es de 75 segundos. Se producirá un error si la conexión al Servidor FTP no sucede dentro del tiempo de timeout. La marca de tiempo se guardará como parte del nombre del archivo. Por ejemplo, si el archivo se guarda el 2006/05/27 a las 15:23:46, el nombre del archivo será CP060527_152346.jpg. <p>(Número de archivo de la copia impresa)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Guardar en una tarjeta CF o en un dispositivo de almacenamiento USB Especifique la parte *****del nombre del archivo [CP*****.jpg] capturado con un valor desde 5 a 65535. Cuando se usa [Incremento automático del número del archivo], el número del archivo se almacena en esta dirección automáticamente. • Guardar en el servidor FTP El número del archivo capturado usa la marca de tiempo y no hace referencia al valor [Dirección de control]+2. 																																										

Sigue

Configuración	Descripción																							
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Configuración de captura</p> <p style="text-align: center;">Dirección de palabra de control</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Detalles de una acción de captura Cuando se finaliza el proceso de captura, se activa el Bit 1 de la dirección de estado en el bit de transmisión de archivo completada. Una vez finalizado el proceso de captura, confirme que el bit de transmisión del archivo completada esté ON, luego desactive el bit de transmisión del archivo desde el dispositivo/PLC. Si el bit de transmisión del archivo se desactiva, la GP desactiva el bit de transmisión de archivo completada. A continuación se muestra los tiempos de control y estado durante la captura. <div style="text-align: center;"> <p style="font-size: small;">O=GP se APAGA. ◊=APAGUE el bit.</p> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si desactiva el bit de transmisión del archivo (control) antes de que se active el bit de transmisión de archivo completada, dicho bit se desactivará automáticamente. • Si se produce un error durante el procesamiento de la captura de pantalla, el área de estado no se despejará al desactivarse el disparador de la dirección de control. Se limpiará la próxima vez que el proceso se realice correctamente. 																							
<p style="text-align: center;">Inverso Blanco/ Negro</p>	<p>Especifica si la pantalla capturada se guarda en una tarjeta CF con la visualización inversa del blanco y negro.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • En un modelo monocromo o de color, los estados inversos de blanco/ negro se visualizan como se muestra a continuación. <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Pantalla GP</th> <th rowspan="2">GP Tipo</th> <th rowspan="2">Pantalla GP</th> <th colspan="2">Visualizador inverso Blanco/Negro (en la tarjeta CF)</th> </tr> <tr> <th>Habilitado</th> <th>Desactivado</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2"> (Blanco O) </td> <td rowspan="2" style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Monocromático</td> <td> (Normal) Negro </td> <td> Negro </td> <td> Blanco </td> </tr> <tr> <td> (Inverso) Blanco </td> <td> Negro </td> <td> Blanco </td> </tr> <tr> <td rowspan="2"> (Otros colores) ej.) Verde </td> <td rowspan="2" style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Color</td> <td> Blanco </td> <td> Negro </td> <td> Blanco </td> </tr> <tr> <td> Verde </td> <td> Verde </td> <td> Verde </td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Puede invertir sólo el negro o sólo el blanco. • La inversión de color no está disponible. 	Pantalla GP	GP Tipo	Pantalla GP	Visualizador inverso Blanco/Negro (en la tarjeta CF)		Habilitado	Desactivado	 (Blanco O)	Monocromático	(Normal) Negro	Negro	Blanco	(Inverso) Blanco	Negro	Blanco	 (Otros colores) ej.) Verde	Color	Blanco	Negro	Blanco	Verde	Verde	Verde
Pantalla GP	GP Tipo				Pantalla GP	Visualizador inverso Blanco/Negro (en la tarjeta CF)																		
		Habilitado	Desactivado																					
 (Blanco O)	Monocromático	(Normal) Negro	Negro	Blanco																				
		(Inverso) Blanco	Negro	Blanco																				
 (Otros colores) ej.) Verde	Color	Blanco	Negro	Blanco																				
		Verde	Verde	Verde																				

Sigue

	Configuración	Descripción
Configuración de captura	Incremento automático del número del archivo	<p>Cuando se realiza una captura de pantalla, se genera un archivo nuevo. El nombre del archivo se asigna de forma automática, añadiendo 1 (numeración) al número mayor de los archivos existentes. Esta característica está disponible cuando se guarda en una [Tarjeta CF] o [Almacenamiento USB].</p> <p>El número de fichero numerado automáticamente se escribirá en la [Dirección de palabra de control] +2 designada.</p> <p>La numeración continúa hasta alcanzar el máximo de 65535. Después de eso, la captura de pantallas no funcionará. Use [Auto-eliminar el archivo] o [Bucle] para continuar.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La GP busca el número de archivo más alto al encenderse, al abrir/cerrar la cubierta de la tarjeta CF, y al insertar/extraer la tarjeta CF/almacenamiento USB. • Los números de archivo especificados a la [Dirección de palabra de control] +2 se ignoran cuando se usa esta función.

Sigue

Configuración	Descripción
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Configuraciones de captura de pantalla/vídeo</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Incremento automático del número del archivo</p> <p>Auto-eliminar el archivo</p>	<p>Elimina los archivos existentes y permite que se guarden los archivos nuevos cuando el número del archivo excede el número máximo (65535), o cuando no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF/almacenamiento USB.</p> <p>Cuando existe un archivo con el número de archivo más alto Si la tarjeta CF/almacenamiento USB ya tiene el número de archivo máximo (65535), elimina todos los archivos existentes y genera unos nuevos, comenzando con el número de archivo 0.</p> <p>Por ejemplo: Si "CP65535.JPG" existe en la tarjeta CF</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>Tarjeta CF</p> <p>CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ ⋮ CP65535.JPG</p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>Tarjeta CF</p> <p>CP00000.JPG</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">Después de la captura</p> <p>Todos los archivos de captura de pantalla en la tarjeta CF "CP *****.JPG" se eliminan y se guarda "CP00000.JPG".</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Todos los archivos se eliminan, por lo cual puede tardar unos segundos o unos minutos. <p>Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF/USB Esta función elimina el archivo con el número más bajo y crea un archivo con el número más alto + 1.</p> <p>Por ejemplo: los archivos con los números desde CP00100.JPG a CP00300.JPG se guardan en la tarjeta CF.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>Tarjeta CF</p> <p>CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ ⋮ CP00300.JPG</p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>Tarjeta CF</p> <p>CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ ⋮ CP00300.JPG CP00301.JPG</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">Después de la captura</p> <p>El archivo con el número más bajo, "CP00100.JPG", se elimina y se genera el nuevo archivo "CP00301.JPG".</p>

Sigue

Configuración	Descripción																																														
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Configuraciones de captura de pantalla/video</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Incremento automático del número del archivo</p> <p>Bucle</p>	<p>Durante la captura de pantalla, se crea un nuevo archivo con el número de archivo asignado, añadiendo 1 al número de archivo con la marca de tiempo más reciente de entre los números de archivo en la tarjeta CF/almacenamiento USB. Los números de archivo desde 00000 a 65535 existen en la tarjeta CF. Los archivos se sobrescribirán de forma secuencial a partir del número de archivo 00000 y las capturas de pantalla continuarán.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Las marcas de tiempo de los archivos se comprueban cada vez que se crea un archivo. <p>El archivo más reciente tiene el número de archivo más alto. Cuando el número de archivo más reciente es 65535, se crea un archivo con el número 00000.</p> <p>Por ejemplo: los archivos con los números desde "CP65531.JPG" a "CP65535.JPG" se guardan en la tarjeta CF.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>Tarjeta CF</caption> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> ➔ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>Tarjeta CF</caption> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> </div> <p>Se genera un archivo nuevo, "CP00000.JPG".</p> <p>Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF/USB</p> <p>Durante la captura de pantalla, se elimina el número de archivo más antiguo y el archivo nuevo se guarda con un número de archivo mayor que el archivo más reciente (incrementado por 1)</p> <p>Por ejemplo: Si el archivo más reciente es "CP00000.JPG"</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>Tarjeta CF</caption> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> ➔ <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>Tarjeta CF</caption> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP00001.JPG</td><td>15:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> </div> <p>Se elimina el archivo más antiguo, "CP65531.JPG", y se crea el nuevo archivo "CP00001.JPG".</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF o almacenamiento USB, se elimina el archivo más antiguo para crear un archivo nuevo. En este caso, puede tardar el doble de tiempo en guardar un archivo, comparado con el tiempo que lleva guardar un archivo cuando hay espacio suficiente. El incremento automático del número de archivo no está disponible cuando se guarda en el FTP. 	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CP00000.JPG	14:00	CP00001.JPG	15:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00
CP65531.JPG	9:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
CP00000.JPG	14:00																																														
CP65531.JPG	9:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
CP00000.JPG	14:00																																														
CP65531.JPG	9:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
CP00000.JPG	14:00																																														
CP00001.JPG	15:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														

Sigue

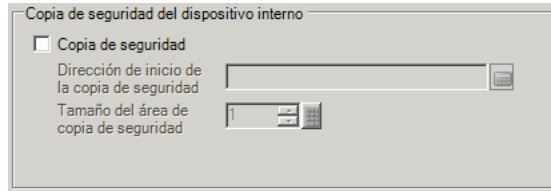
Configuración		Descripción
Configuraciones de captura de pantalla/video	Servidor FTP	<p>Sólo se muestra cuando selecciona el [Servidor FTP] como la ubicación de Guardar en. Seleccione el número del servidor FTP que se usará. (El número del servidor FTP es el número que registró en las [Configuraciones del servidor FTP] en los Ajustes del sistema).</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • El nombre de archivo recibe la marca de tiempo.
	Calidad de captura de imagen	<p>Especifique la calidad de la captura de imagen (desde 1 a 100). También se puede especificar introduciendo los valores numéricos directamente.</p> <p>1 : Imagen de baja calidad, Alta compresión</p> <p>100: Imagen de alta calidad, Baja compresión</p>

- Respalda el dispositivo interno

Copia los datos almacenados en el área del usuario de la dirección del dispositivo interno a la SRAM de respaldo. Si especificó Respalda el dispositivo interno, cuando vuelva a encender la GP, se iniciará manteniendo los datos almacenados en la dirección del dispositivo interno.

IMPORTANTE

- Los datos almacenados en el dispositivo interno de la GP se borran cuando la GP se apaga o cuando está offline. Use esta función para hacer una copia de seguridad de los datos en el área del usuario.



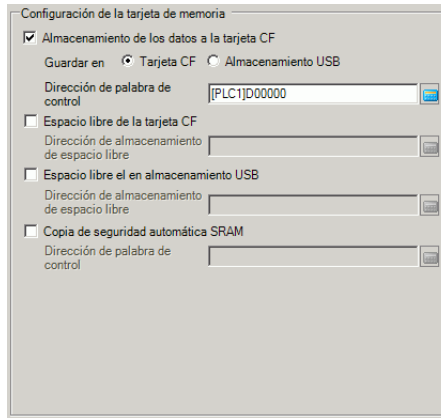
Configuración	Descripción																																									
Copia de seguridad	<p>Defina si desea o no hacer una copia de seguridad del dispositivo interno de la GP.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hace una copia de seguridad de los datos almacenados en direcciones secuenciales en el área del usuario. Seleccione el rango del área del usuario de ya sea LS o USR. (Área del sistema de USR para el método de Memory Link.) No se puede respaldar rangos múltiples. Si selecciona el área LS en el método de acceso directo, sólo se respalda una de las dos áreas de usuario (la parte marcada con rojo). Lo mismo es cierto cuando se selecciona el área del sistema en el método de Memory Link. <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>Método de acceso directo Área LS</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 10%; text-align: left;">LS0000</td><td style="width: 80%;">Datos del sistema Area</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS0020</td><td style="border: 2px solid red;">Lectura Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">(LS0276)</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2032</td><td>Relevo especial Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2048</td><td>Area reservada</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2096</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS8999</td><td></td><td></td></tr> </table> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>Método de enlace de memoria Área del sistema</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 10%; text-align: left;">0000</td><td style="width: 80%;">Datos del sistema Area</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">0020</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2032</td><td>Relevo especial Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2048</td><td>Area reservada</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2096</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">8999</td><td></td><td></td></tr> </table> </td> </tr> </table>	<p>Método de acceso directo Área LS</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 10%; text-align: left;">LS0000</td><td style="width: 80%;">Datos del sistema Area</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS0020</td><td style="border: 2px solid red;">Lectura Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">(LS0276)</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2032</td><td>Relevo especial Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2048</td><td>Area reservada</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2096</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS8999</td><td></td><td></td></tr> </table>	LS0000	Datos del sistema Area		LS0020	Lectura Area		(LS0276)	Usuario Area		LS2032	Relevo especial Area		LS2048	Area reservada		LS2096	Usuario Area		LS8999			<p>Método de enlace de memoria Área del sistema</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 10%; text-align: left;">0000</td><td style="width: 80%;">Datos del sistema Area</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">0020</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2032</td><td>Relevo especial Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2048</td><td>Area reservada</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2096</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">8999</td><td></td><td></td></tr> </table>	0000	Datos del sistema Area		0020	Usuario Area		2032	Relevo especial Area		2048	Area reservada		2096	Usuario Area		8999		
<p>Método de acceso directo Área LS</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 10%; text-align: left;">LS0000</td><td style="width: 80%;">Datos del sistema Area</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS0020</td><td style="border: 2px solid red;">Lectura Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">(LS0276)</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2032</td><td>Relevo especial Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2048</td><td>Area reservada</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS2096</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">LS8999</td><td></td><td></td></tr> </table>	LS0000	Datos del sistema Area		LS0020	Lectura Area		(LS0276)	Usuario Area		LS2032	Relevo especial Area		LS2048	Area reservada		LS2096	Usuario Area		LS8999			<p>Método de enlace de memoria Área del sistema</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 10%; text-align: left;">0000</td><td style="width: 80%;">Datos del sistema Area</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">0020</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2032</td><td>Relevo especial Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2048</td><td>Area reservada</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2096</td><td style="border: 2px solid red;">Usuario Area</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: left;">8999</td><td></td><td></td></tr> </table>	0000	Datos del sistema Area		0020	Usuario Area		2032	Relevo especial Area		2048	Area reservada		2096	Usuario Area		8999				
LS0000	Datos del sistema Area																																									
LS0020	Lectura Area																																									
(LS0276)	Usuario Area																																									
LS2032	Relevo especial Area																																									
LS2048	Area reservada																																									
LS2096	Usuario Area																																									
LS8999																																										
0000	Datos del sistema Area																																									
0020	Usuario Area																																									
2032	Relevo especial Area																																									
2048	Area reservada																																									
2096	Usuario Area																																									
8999																																										

Sigue

Configuración	Descripción						
Dirección de inicio de la copia de seguridad	<p>Defina la dirección de inicio del dispositivo interno que desea respaldar. Defina la dirección de inicio dentro del rango para asegurar el [Tamaño del área de copia de seguridad].</p> <p>Cuando se trata del método de acceso directo, la dirección de inicio debe especificarse dentro del rango LS20 a LS2031, LS2096 a LS8999 o USR0 a USR29999.</p> <p>Si se trata del método de Memory Link, la dirección de inicio debe especificarse dentro del rango 20 a 2031, 2096 a 8999 o USR0 a USR29999.</p>						
Tamaño del área de copia de seguridad	<p>Defina el tamaño del dispositivo interno a respaldar.</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si la [Dirección de inicio de la copia de seguridad] + [Tamaño del área de copia de seguridad] exceden el rango válido de la copia de seguridad del dispositivo interno, la función de respaldo no funcionará. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si se usa el área LS o Dispositivo M a M (Memory Link), defina un valor desde 1 a 6096. Si se usa el área USR, defina un valor desde 1 a 30000. • El tamaño de la copia de seguridad del dispositivo interno depende del tamaño del área de la copia de seguridad. <p>Cálculo $16 + (4 * 1 \times \text{Tamaño del área de copia de seguridad})$</p> <p>Por ejemplo:</p> <table border="1" data-bbox="415 1058 1071 1192"> <thead> <tr> <th>Configuración</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dirección de inicio de la copia de seguridad</td> <td>LS2096</td> </tr> <tr> <td>Área de copia de seguridad</td> <td>6096</td> </tr> </tbody> </table> <p>Resultado del cálculo $(16) + (4 \times 6096) = 24400 \text{ bytes (aproximadamente 24 KB)}$</p> <p>*1 El valor para la dirección del dispositivo LS y el Memory Link es 4. El valor para la dirección del dispositivo USR es 2. Si el Tamaño del área de copia de seguridad es un número impar, sume 1 al valor.</p>	Configuración	Descripción	Dirección de inicio de la copia de seguridad	LS2096	Área de copia de seguridad	6096
Configuración	Descripción						
Dirección de inicio de la copia de seguridad	LS2096						
Área de copia de seguridad	6096						

- Configuraciones de la tarjeta de memoria

Configura los parámetros para guardar datos en varias tarjetas de memoria.



Configuración	Descripción
Guardar datos	Especifica si los datos almacenados en la SRAM de respaldo, tales como las recetas o archivos CSV (Alarma o Muestreo), se guardan en una [Tarjeta CF] o en [Almacenamiento USB] cuando la GP está activa. ➔ "5.18.2 Restricciones al guardar los datos" (página 5-219)

Sigue

Configuración	Descripción																																																
<p data-bbox="112 840 360 898">Dirección de palabra de control</p>	<p data-bbox="384 170 1200 231">Esta dirección controla la escritura de datos. Escribe un comando a la dirección después de designar un número de archivo.</p>																																																
	<div data-bbox="532 256 1063 318" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p data-bbox="532 256 830 280">Control de la dirección de palabra</p> <table border="1" data-bbox="843 256 1063 318" style="float: right;"> <tr> <td data-bbox="843 256 1063 280">Comando/Estados</td> </tr> <tr> <td data-bbox="843 280 1063 318">+1 N.º de archivo</td> </tr> </table> </div> <p data-bbox="384 343 594 370">Comando/Estado</p> <p data-bbox="384 376 1238 511">Introduce un comando para escribir datos en una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB. Los resultados del procesamiento (estado) se reflejan en la dirección. Los resultados del procesamiento (estado) se reflejan en la dirección.</p> <table border="1" data-bbox="411 531 1251 1545" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th data-bbox="411 531 546 560">Modo</th> <th data-bbox="546 531 676 560">Sumario</th> <th data-bbox="676 531 1251 560">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="411 560 546 589" rowspan="14" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Comando</td> <td data-bbox="546 560 676 589">0001h</td> <td data-bbox="676 560 1251 589">Recetas</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 589 676 647">0002h</td> <td data-bbox="676 589 1251 647">GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 647 676 705">0003h</td> <td data-bbox="676 647 1251 705">GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 705 676 763">0004h</td> <td data-bbox="676 705 1251 763">GP-PRO/PB III para los datos de muestreo exclusivos de Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 763 676 792">0005h</td> <td data-bbox="676 763 1251 792">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 792 676 821">0006h</td> <td data-bbox="676 792 1251 821">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 821 676 850">0007h</td> <td data-bbox="676 821 1251 850">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 3</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 850 676 879">0008h</td> <td data-bbox="676 850 1251 879">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 4</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 879 676 908">0009h</td> <td data-bbox="676 879 1251 908">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 5</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 908 676 937">000ah</td> <td data-bbox="676 908 1251 937">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 6</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 937 676 966">000bh</td> <td data-bbox="676 937 1251 966">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 7</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 966 676 994">000ch</td> <td data-bbox="676 966 1251 994">Datos del Histórico de la alarma de Bloque 8</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 994 676 1052">0020h</td> <td data-bbox="676 994 1251 1052">GP-PRO/PB III para el inicio del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1052 676 1110">0021h</td> <td data-bbox="676 1052 1251 1110">GP-PRO/PB III para la finalización del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="411 1110 546 1400" rowspan="7" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Estado</td> <td data-bbox="546 1110 676 1139">0000h</td> <td data-bbox="676 1110 1251 1139">Finalizado correctamente</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1139 676 1168">0100h</td> <td data-bbox="676 1139 1251 1168">Error de escritura</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1168 676 1226">0200h</td> <td data-bbox="676 1168 1251 1226">No se ha insertado una tarjeta CF, o bien la cubierta está abierta.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1226 676 1284">0300h</td> <td data-bbox="676 1226 1251 1284">No hay datos para cargar (cuando no hay datos especificados)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1284 676 1342">0400h</td> <td data-bbox="676 1284 1251 1342">Error de número del archivo (El número del archivo está fuera de rango)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1342 676 1371">0500h</td> <td data-bbox="676 1342 1251 1371">Error de conflicto con la solicitud de Pro-Server</td> </tr> <tr> <td data-bbox="546 1371 676 1545">2000h</td> <td data-bbox="676 1371 1251 1545">GP-PRO/PB III para el registro del autoguardado de bucle respondiendo correctamente Windows (compatible) El modo de autoguardado continúa mientras la [Dirección de control] tiene este valor. El modo de autoguardado termina cuando cambia el valor.</td> </tr> </tbody> </table>	Comando/Estados	+1 N.º de archivo	Modo	Sumario	Descripción	Comando	0001h	Recetas	0002h	GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)	0003h	GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)	0004h	GP-PRO/PB III para los datos de muestreo exclusivos de Windows (compatible)	0005h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1	0006h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 2	0007h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 3	0008h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 4	0009h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 5	000ah	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 6	000bh	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 7	000ch	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 8	0020h	GP-PRO/PB III para el inicio del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)	0021h	GP-PRO/PB III para la finalización del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)	Estado	0000h	Finalizado correctamente	0100h	Error de escritura	0200h	No se ha insertado una tarjeta CF, o bien la cubierta está abierta.	0300h	No hay datos para cargar (cuando no hay datos especificados)	0400h	Error de número del archivo (El número del archivo está fuera de rango)	0500h	Error de conflicto con la solicitud de Pro-Server	2000h
Comando/Estados																																																	
+1 N.º de archivo																																																	
Modo	Sumario	Descripción																																															
Comando	0001h	Recetas																																															
	0002h	GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)																																															
	0003h	GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)																																															
	0004h	GP-PRO/PB III para los datos de muestreo exclusivos de Windows (compatible)																																															
	0005h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1																																															
	0006h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 2																																															
	0007h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 3																																															
	0008h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 4																																															
	0009h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 5																																															
	000ah	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 6																																															
	000bh	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 7																																															
	000ch	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 8																																															
	0020h	GP-PRO/PB III para el inicio del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)																																															
	0021h	GP-PRO/PB III para la finalización del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)																																															
Estado	0000h	Finalizado correctamente																																															
	0100h	Error de escritura																																															
	0200h	No se ha insertado una tarjeta CF, o bien la cubierta está abierta.																																															
	0300h	No hay datos para cargar (cuando no hay datos especificados)																																															
	0400h	Error de número del archivo (El número del archivo está fuera de rango)																																															
	0500h	Error de conflicto con la solicitud de Pro-Server																																															
	2000h	GP-PRO/PB III para el registro del autoguardado de bucle respondiendo correctamente Windows (compatible) El modo de autoguardado continúa mientras la [Dirección de control] tiene este valor. El modo de autoguardado termina cuando cambia el valor.																																															

Sigue

Configuración	Descripción																																																													
Dirección de palabra de control	<p>Nombre del archivo y ubicación de guardado</p> <p>Si especifica [Habilitar carpetas múltiples] para las recetas, especifique un rango desde 1 a 8999. Si no se especifica, el número del archivo se fija en "1".</p> <p>Por ejemplo, después de escribir un comando, los datos del historial de alarmas se guarda en la carpeta [ALARMA] en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB con el nombre siguiente:</p> <div style="text-align: center;"> <p>ej.)</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>Control de la dirección de palabra</td> <td>0005h</td> <td rowspan="2">→ Z100002.CSV</td> </tr> <tr> <td>+1</td> <td>0002h</td> </tr> </table> </div>	Control de la dirección de palabra	0005h	→ Z100002.CSV	+1	0002h																																																								
	Control de la dirección de palabra	0005h	→ Z100002.CSV																																																											
+1	0002h																																																													
<p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la GP restablece la tarjeta CF, se crea una carpeta para guardar los datos. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Carpeta</th> <th style="width: 60%;">Datos a guardar</th> <th style="width: 25%;">Nombre del archivo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">\FILE</td> <td>Recetas</td> <td>F****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Transferir datos CSV</td> <td>ZR****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\LOG</td> <td>GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)</td> <td>ZL****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\DATA</td> <td>Pantalla de imagen</td> <td>I****.BIN</td> </tr> <tr> <td>Datos de sonido</td> <td>O****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\CAPTURE</td> <td>Capturar pantalla/Capturar vídeo</td> <td>CP****.JPG</td> </tr> <tr> <td>\MOVIE</td> <td>Archivo de película</td> <td>*.SDX</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\TREND</td> <td>GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)</td> <td>ZT****.CSV</td> </tr> <tr> <td>GP-PRO/PB III para los datos muestreados de Windows (compatible)</td> <td>ZS****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">\ALARM</td> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1</td> <td>Z1****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 2</td> <td>Z2****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 3</td> <td>Z3****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 4</td> <td>Z4****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 5</td> <td>Z5****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 6</td> <td>Z6****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 7</td> <td>Z7****.CSV</td> </tr> <tr> <td>Datos del Histórico de la alarma de Bloque 8</td> <td>Z8****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\SRAM</td> <td>Datos de la memoria SRAM</td> <td>ZD****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\SAMP01</td> <td>Datos del Grupo de muestreo 1</td> <td>SA****.CSV</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>\SAMP64</td> <td>Datos del Grupo de muestreo 64</td> <td>SA****.CSV</td> </tr> </tbody> </table>	Carpeta	Datos a guardar	Nombre del archivo	\FILE	Recetas	F****.BIN	Transferir datos CSV	ZR****.CSV	\LOG	GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)	ZL****.CSV	\DATA	Pantalla de imagen	I****.BIN	Datos de sonido	O****.BIN	\CAPTURE	Capturar pantalla/Capturar vídeo	CP****.JPG	\MOVIE	Archivo de película	*.SDX	\TREND	GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)	ZT****.CSV	GP-PRO/PB III para los datos muestreados de Windows (compatible)	ZS****.CSV	\ALARM	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1	Z1****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 2	Z2****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 3	Z3****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 4	Z4****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 5	Z5****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 6	Z6****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 7	Z7****.CSV	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 8	Z8****.CSV	\SRAM	Datos de la memoria SRAM	ZD****.BIN	\SAMP01	Datos del Grupo de muestreo 1	SA****.CSV	-	-	-	-	-	-	-	-	-	\SAMP64	Datos del Grupo de muestreo 64	SA****.CSV
Carpeta	Datos a guardar	Nombre del archivo																																																												
\FILE	Recetas	F****.BIN																																																												
	Transferir datos CSV	ZR****.CSV																																																												
\LOG	GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)	ZL****.CSV																																																												
\DATA	Pantalla de imagen	I****.BIN																																																												
	Datos de sonido	O****.BIN																																																												
\CAPTURE	Capturar pantalla/Capturar vídeo	CP****.JPG																																																												
\MOVIE	Archivo de película	*.SDX																																																												
\TREND	GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)	ZT****.CSV																																																												
	GP-PRO/PB III para los datos muestreados de Windows (compatible)	ZS****.CSV																																																												
\ALARM	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1	Z1****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 2	Z2****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 3	Z3****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 4	Z4****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 5	Z5****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 6	Z6****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 7	Z7****.CSV																																																												
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 8	Z8****.CSV																																																												
\SRAM	Datos de la memoria SRAM	ZD****.BIN																																																												
\SAMP01	Datos del Grupo de muestreo 1	SA****.CSV																																																												
-	-	-																																																												
-	-	-																																																												
-	-	-																																																												
\SAMP64	Datos del Grupo de muestreo 64	SA****.CSV																																																												
Espacio libre de la tarjeta CF	Defina si desea o no almacenar el espacio libre de la tarjeta CF en un dispositivo interno. Luego puede ver el espacio libre de la tarjeta CF.																																																													

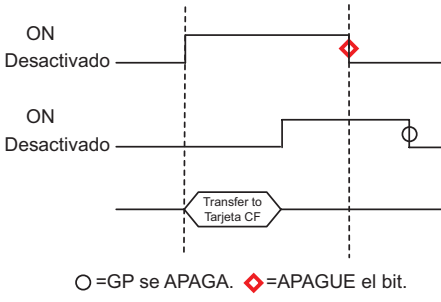
Sigue

Configuración	Descripción
Dirección de almacenamiento de espacio libre	<p>Defina la dirección para almacenar el espacio libre de la tarjeta CF. Cuando se trata del método de acceso directo, la dirección de inicio debe especificarse dentro del rango LS20 a LS2031, LS2096 a LS8999 o USR0 a USR29999.</p> <p>Cuando se trata del método de acceso directo, la dirección de inicio debe especificarse dentro del rango 20 a 2031, 2096 a 8999 o USR0 a USR29999.</p> <p>Almacena el valor dentro del rango de 0 a 65535 (FFFFh) en la dirección especificada. Un valor se almacena en unidades de KB.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no hay una tarjeta CF insertada, la GP no puede comprobar el espacio libre correctamente y lo muestra como 0 KB. • El espacio libre en la tarjeta CF es un cálculo aproximado. Es posible que no pueda guardar datos que sean del mismo tamaño que el espacio libre. • Si el espacio libre excede 65535 (FFFFh) KB, el valor del área LS es 65535 (FFFFh).
Espacio disponible en la memoria externa	<p>Determina si el espacio libre se guarda en la memoria externa en el dispositivo interno. Se muestra el espacio libre aproximado en la memoria externa.</p>
Dirección de almacenamiento de espacio libre	<p>Configura la dirección donde se guarda el espacio libre en la memoria externa. Cuando se trata del método de acceso directo, la dirección de inicio debe especificarse dentro del rango LS20 a LS2031, LS2096 a LS8999 o USR0 a USR29999.</p> <p>Cuando se trata del método de acceso directo, la dirección de inicio debe especificarse dentro del rango 20 a 2031, 2096 a 8999 o USR0 a USR29999.</p> <p>Almacena el valor dentro del rango de 0 a 65535 (FFFFh) en la dirección especificada. Un valor se almacena en unidades de KB.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no hay un dispositivo de almacenamiento USB insertado, la GP no puede comprobar el espacio libre correctamente y sólo muestra 0K bytes. • El espacio libre en la memoria externa es sólo un cálculo aproximado. Es posible que no pueda guardar datos que sean del mismo tamaño que el espacio libre. • Si el espacio libre excede 65535 (FFFFh) KB, el valor del área LS es 65535 (FFFFh).
Copia de seguridad automática de SRAM	<p>Defina si transferirá todos los datos de la SRAM de respaldo a la tarjeta CF de forma automática.</p>

Sigue

Configuración	Descripción																					
<p>Dirección de palabra de control</p>	<p>Genera una copia de seguridad de los datos de la SRAM en una tarjeta CF en modo de funcionamiento. Especifique la dirección de palabra para iniciar la copia de seguridad. El estado de procesamiento se guarda en una dirección creada desde la dirección de control +1 especificada.</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">+0</td> <td style="padding: 2px;">Control</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">+1</td> <td style="padding: 2px;">Estado</td> </tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Control Active el bit 0 para iniciar la copia de seguridad. <div style="text-align: center;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Estado Cuando la transferencia se realiza correctamente, se activa el Bit 0 (Señalizador de finalización de transferencia). Confirme que el bit 0 está activado y desactive el bit 0 de la dirección de control. Luego, el bit de transferencia completada se desactivará de forma automática. <div style="text-align: center;"> </div> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;"> <p>Estado de error</p> <p>[0000]: Realizado correctamente</p> <p>[0100]: No hay una tarjeta CF</p> <p>[0101]: Error de escritura de la tarjeta CF</p> <p>[0111]: Error de tarjeta CF</p> </td> <td style="width: 50%; border: none;"> <p>Indicador de transferencia finalizada</p> <p>[0] -> [1]</p> </td> </tr> </table> <p>A continuación se describen los detalles de cada código de error.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Código de error</th> <th style="width: 35%;">Nombre del error</th> <th style="width: 50%;">Introducción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">0000</td> <td style="text-align: center;">Finalizado correctamente</td> <td>Cuando el proceso de copia de seguridad se realiza correctamente.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0100</td> <td style="text-align: center;">No hay tarjeta CF</td> <td>Cuando no hay una tarjeta CF insertada al generar la copia de seguridad o cuando la ranura de la tarjeta CF está abierta.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0101</td> <td style="text-align: center;">Error de escritura de la tarjeta CF</td> <td>Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF al generar la copia de seguridad, o bien si se extrae la tarjeta CF mientras se escriben los datos.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0111</td> <td style="text-align: center;">Error de la tarjeta CF</td> <td>Ocurre cuando la tarjeta CF no tiene formato.</td> </tr> </tbody> </table>	+0	Control	+1	Estado	<p>Estado de error</p> <p>[0000]: Realizado correctamente</p> <p>[0100]: No hay una tarjeta CF</p> <p>[0101]: Error de escritura de la tarjeta CF</p> <p>[0111]: Error de tarjeta CF</p>	<p>Indicador de transferencia finalizada</p> <p>[0] -> [1]</p>	Código de error	Nombre del error	Introducción	0000	Finalizado correctamente	Cuando el proceso de copia de seguridad se realiza correctamente.	0100	No hay tarjeta CF	Cuando no hay una tarjeta CF insertada al generar la copia de seguridad o cuando la ranura de la tarjeta CF está abierta.	0101	Error de escritura de la tarjeta CF	Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF al generar la copia de seguridad, o bien si se extrae la tarjeta CF mientras se escriben los datos.	0111	Error de la tarjeta CF	Ocurre cuando la tarjeta CF no tiene formato.
+0	Control																					
+1	Estado																					
<p>Estado de error</p> <p>[0000]: Realizado correctamente</p> <p>[0100]: No hay una tarjeta CF</p> <p>[0101]: Error de escritura de la tarjeta CF</p> <p>[0111]: Error de tarjeta CF</p>	<p>Indicador de transferencia finalizada</p> <p>[0] -> [1]</p>																					
Código de error	Nombre del error	Introducción																				
0000	Finalizado correctamente	Cuando el proceso de copia de seguridad se realiza correctamente.																				
0100	No hay tarjeta CF	Cuando no hay una tarjeta CF insertada al generar la copia de seguridad o cuando la ranura de la tarjeta CF está abierta.																				
0101	Error de escritura de la tarjeta CF	Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF al generar la copia de seguridad, o bien si se extrae la tarjeta CF mientras se escriben los datos.																				
0111	Error de la tarjeta CF	Ocurre cuando la tarjeta CF no tiene formato.																				

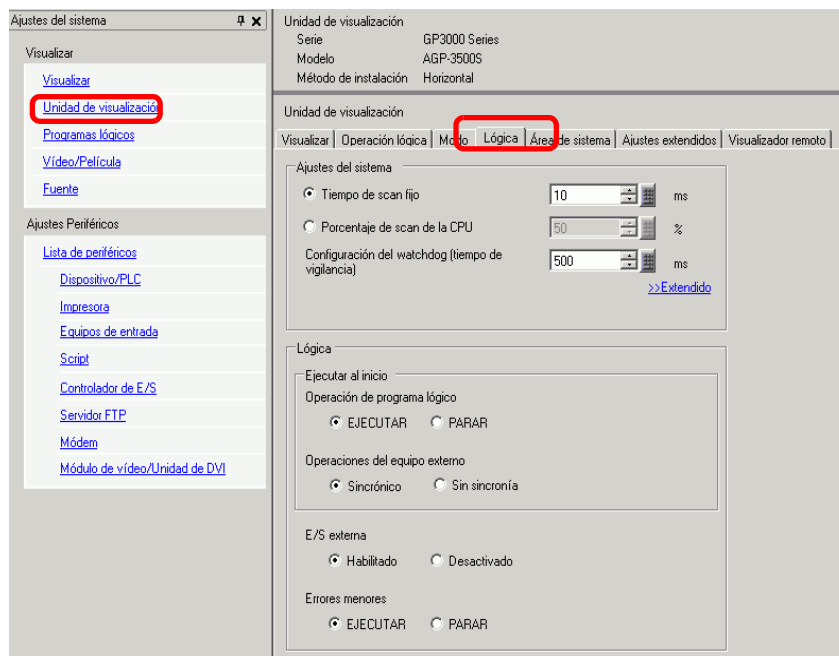
Sigue


Configuración	Descripción
<p>Dirección de palabra de control</p>	<p>Las configuraciones para el interruptor son las siguientes.</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;"> <p>Transferencia SRAM→tarjeta CF Transferir el disparador de Bit (Control)</p> <p>ON Desactivado</p> </div> <div style="flex: 1;">  </div> </div> <p>○ =GP se APAGA. ◆ =APAGUE el bit.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Después de confirmar que los datos no se están guardando en la tarjeta CF mediante otra función y que el [Señalizador de finalización de transferencia] está desactivado, transfiera los datos de SRAM a la tarjeta CF. • Cuando transfiera los datos de SRAM a la tarjeta CF, asegúrese que el [Bit de activación de transferencia] e [Bit transferencia completada] estén desactivados al inicio de la operación, en caso de que se corte la electricidad durante la transferencia. • Defina el tiempo para activar y desactivar el [Bit transferencia completada]. Debe ser más largo que el tiempo definido en ^{*1}[Tiempo del ciclo de comunicación] ^o ^{*2}[Tiempo de scan del visualizador].

*1 El Tiempo del ciclo de comunicación es el tiempo que transcurre desde que la unidad de visualización solicita los datos del dispositivo/PLC hasta que los recibe. Se almacena en el LS2037 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es en milisegundos (ms).

*2 El Tiempo de scan del visualizador es el tiempo que se requiere para procesar una pantalla. Se almacena en el LS2036 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es en milisegundos (ms).

◆ Lógica

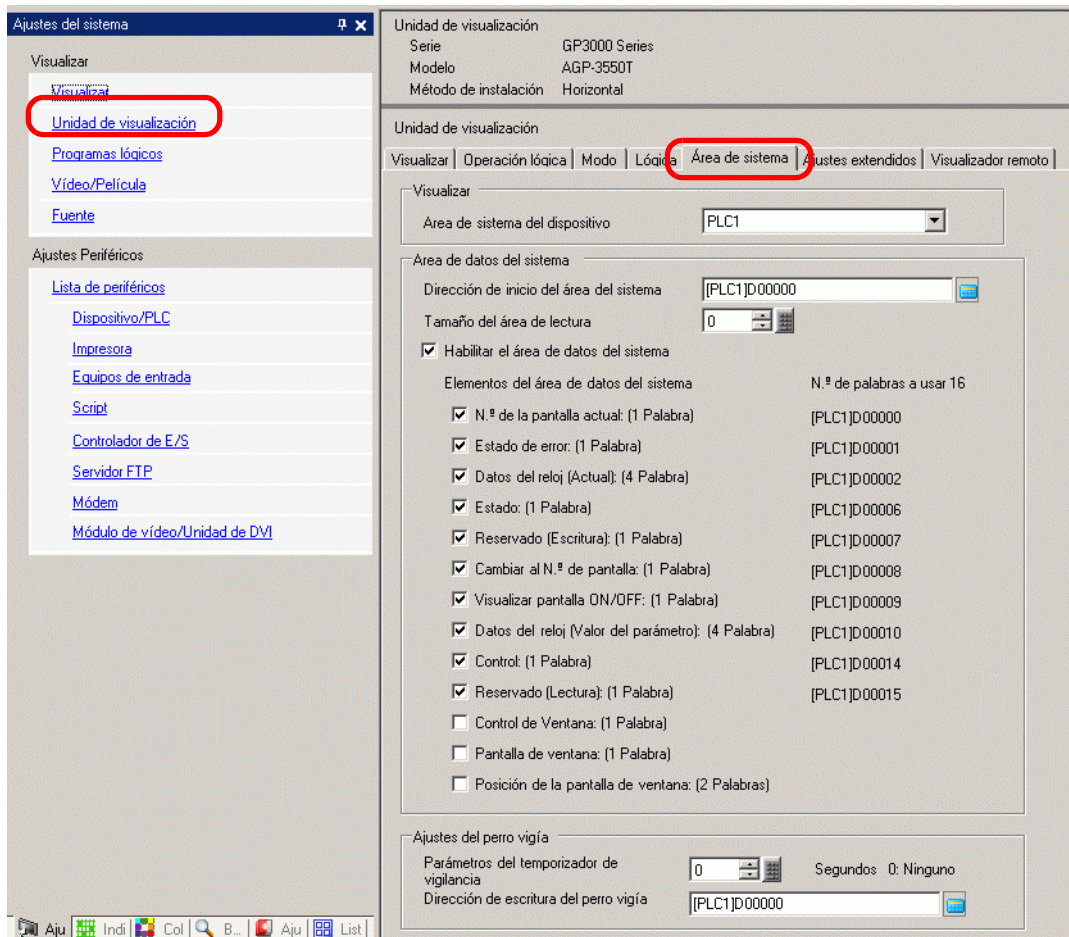


Configuración	Descripción
Ajustes del sistema	Configura los parámetros de sistema para las características de lógica.
Tiempo de scan fijo/ Porcentaje de scan de la CPU	<p>Selecciona el modo para el tiempo de scan de lógica.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si selecciona [Tiempo de scan fijo], puede especificar la ocupación del tiempo lógico. La configuración oscila entre 10 ms y 2000 ms. ☞ "29.13.3 Ajustar el tiempo del scan lógico ◆ Exploración fija" (página 29-127) Si selecciona [Porcentaje de scan de la CPU], puede especificar la ocupación del tiempo lógico. La configuración oscila entre 10% y 50%. ☞ "29.13.3 Ajustar el tiempo del scan lógico ◆ Porcentaje de scan de la CPU" (página 29-128)
Configuración de WDT (Temporizador de vigilancia)	<p>Puede configurar el tiempo de monitorización para el tiempo de scan de la lógica. Si el tiempo de scan de la lógica excede el WDT (tiempo de vigilancia), se produce un error.</p> <p>La configuración oscila entre 100 ms y 3000 ms.</p>
>>Extendido/<<Basic	Haga clic en [>>Ajustes extendidos] para especificar la velocidad de [Refrescar la dirección].
Refrescar la dirección	<p>Seleccione la velocidad de refresco de la dirección, ya sea [Bajo], [Medio] o [Alto].</p>  <p>☞ "29.13.3 Ajustar el tiempo del scan lógico ■ Refrescar la dirección" (página 29-130)</p>

Configuración	Descripción	
Lógica	<p>Haga clic en [Configuraciones retentivas] para mostrar el cuadro de diálogo [Configuraciones retentivas].</p> <p>[Formato de la variable] especifica los puntos retentivos/volátiles de la variable del símbolo. [Formato de la dirección] especifica el rango retentivo/volátil de la variable del símbolo.</p> <p>☞ "29.14 Guía de configuración" (página 29-164)</p>	
	Ejecutar al inicio	Seleccione una acción que realizará el visualizador al iniciarse.
	Operación del programa lógico	Seleccione un estado del programa lógico: [Ejecutar] o [Parar].
	Operaciones del equipo externo	[Síncrono] o [Asíncrono].
	Excluir E/S externa	Seleccione entre [Habilitar] y [Deshabilitar], para así elegir si se habilita la entrada/salida desde la unidad de E/S o no.
Errores menores	Seleccione la operación del programa lógico ([Continuar] o [Parar]) cuando se produce un error menor.	

Sigue

◆ **Configuración del área del sistema**



Configuración	Descripción
Visualizador	Especifique un dispositivo/PLC.
Dispositivo del área del sistema	Seleccione el dispositivo/PLC para especificar el área de datos del sistema.

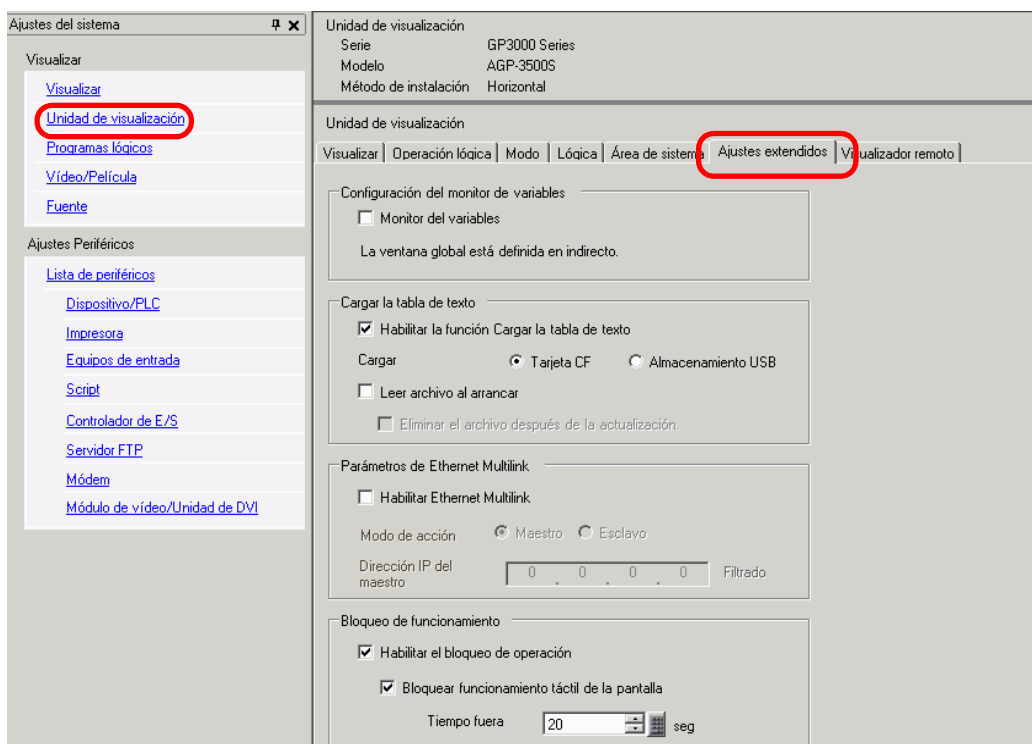
Sigue

Configuración	Descripción
Área de datos del sistema	Defina el área de datos del sistema.
Dirección de inicio del área del sistema	Designa la dirección de inicio que se usará para el área del sistema.
Tamaño del área de lectura	Defina el número de palabras en el [Área de lectura] que almacena los datos más utilizados en todas las pantallas, o bien los datos del visualizador de bloques del gráfico de líneas (desde 0 a 256). NOTA <ul style="list-style-type: none"> No se puede especificar cuando se conecta un dispositivo/PLC con el método de enlace de memoria.
Seleccionar Habilitar los elementos del área de datos del sistema	Defina si desea habilitar el área de datos del sistema.
Seleccionar elementos del área del sistema	Defina los elementos del área del sistema a utilizar. Para obtener información detallada sobre el método de acceso directo, véase "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10) y para el método de Memory Link véase "A.1.5.2 Área de datos del sistema" (página A-32).
Número de palabras en uso	Muestra el número total de palabras para los elementos especificados en el área de datos del sistema.
Configuración del temporizador de vigilancia	Supervisa el estado de comunicación de la GP y PLC. La GP escribe "00FF" a la dirección de palabra del PLC siempre que se configura. En cada configuración, el PLC confirma que "00FF" ha sido escrito y que se ha realizado la comunicación.
Configuración del temporizador de vigilancia	Defina el tiempo del ciclo de monitorización del temporizador de vigilancia (desde 0 a 65535).
Dirección de escritura del vigilante	Defina la dirección de escritura para el vigilante.

◆ Configuraciones extendidas

Las extensiones disponibles difieren según el modelo. Compruebe que el modelo admite la característica antes de usarla.

☞ "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)



Configuración	Descripción
Monitorización de dispositivos	<p>Especifica si se usa o no la función de monitorización del dispositivo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Para obtener información acerca de los ajustes de la monitorización del dispositivo, véase lo siguiente. <p>☞ "A.2 Monitorear el valor de las direcciones del dispositivo (Monitorización del dispositivo)" (página A-48)</p>
Habilitar la carga de la tabla de textos	Especifique si se habilitará o no la carga de la tabla de texto.
Cargar	Seleccione la ubicación de origen para cargar el archivo de la tabla de texto (archivo CSV) de ya sea [Tarjeta CF] o [Almacenamiento USB].
Leer archivo al arrancar	<p>Especifique si el archivo de la tabla de texto se leerá cuando arranque el visualizador.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Aunque la casilla esté seleccionada, esto no funcionará hasta que no vuelva a encender el visualizador.
Eliminar el archivo después de actualizar	Especifique si el archivo se eliminará o no después de actualizar la tabla de texto. Esto se especifica cuando la opción [Leer archivo al arrancar] está habilitada.

Sigue

Configuración	Descripción
Habilitar Ethernet Multilink	<p>Especifique si se habilitará o no Ethernet Multilink.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Para obtener información acerca de Ethernet Multilink, véase: <ul style="list-style-type: none"> ☞ "7.7.3 Guía de configuración del sistema [Unidad de visualización] - [Ajustes extendidos] - [Ajustes de Ethernet Multilink]" (página 7-48)
Habilitar el bloqueo de operación	<p>Especifica si se usará o no la función de Bloqueo de operación.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Para obtener información acerca de la configuración del bloqueo de operación, véase: <ul style="list-style-type: none"> ☞ "7.7.4 Guía de configuración del sistema [Unidad de visualización] - [Ajustes extendidos] - [Bloqueo de operación]" (página 7-50)

◆ Visualizador remoto

Por información acerca del Visualizador remoto, véase los siguiente:

☞ "37.15.2 Guía de configuración del sistema [Unidad de visualización] - [Visor remoto]" (página 37-84)

◆ Configuraciones de IPC

Esto sólo aparece cuando se selecciona [IPC Series (PC/AT)] como el visualizador.

☞ "38.10.1 Guía de configuración del sistema [Ajustes de la unidad de visualización]- [Ajustes del IPC]" (página 38-170)

■ Guía de configuración del programa lógico

☞ "29.14.1 Guía de configuración de [Programas lógicos]" (página 29-164)

■ Guía de configuración de la [Ventana del módulo de vídeo]

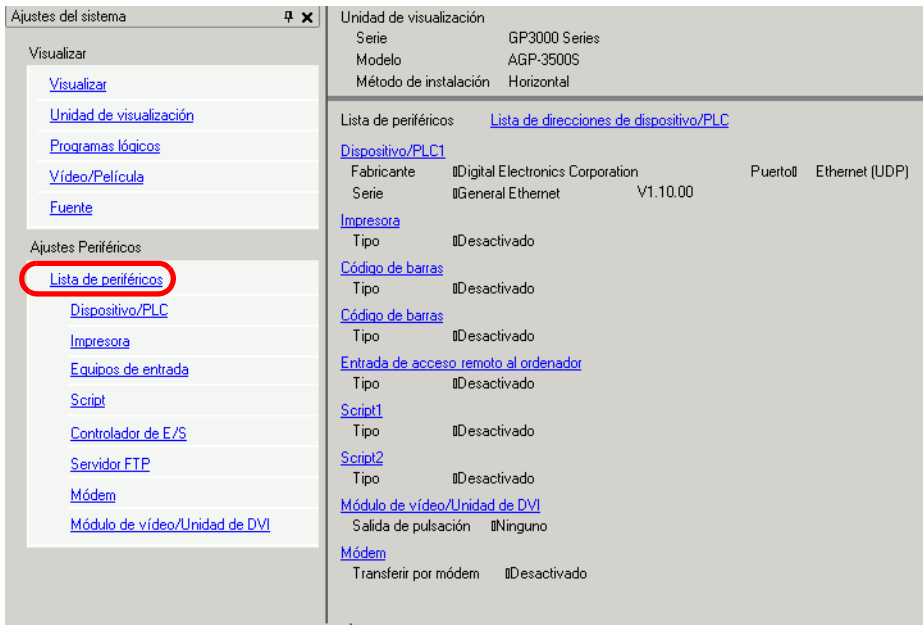
☞ "27.9.1 Guía de configuración de [Vídeo/Película]" (página 27-73)

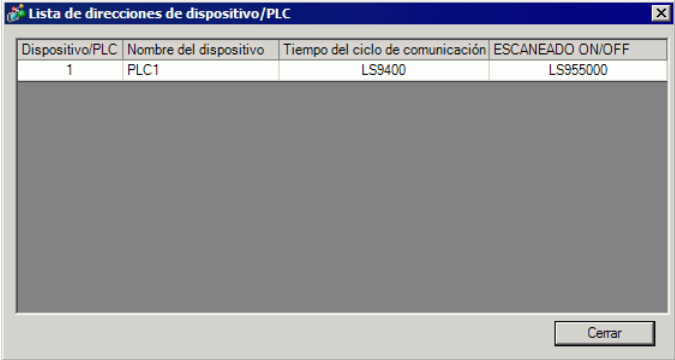
■ Guía de configuración de [Fuente]

☞ "6.4 Guía de configuración de [Ajustes de la fuente]" (página 6-18)

■ Guía de configuración de la [Lista de periféricos]

Muestra una lista de los dispositivos periféricos especificados.



Configuración	Descripción
Lista de descripción de direcciones de dispositivo/PLC	<p>Muestra una lista de las direcciones de dispositivo/PLC especificadas.</p> 
Dispositivo/PLC	Muestra el número del controlador del dispositivo/PLC especificado.
Dispositivo	Muestra los nombres de los dispositivos/PLC especificados.

Sigue

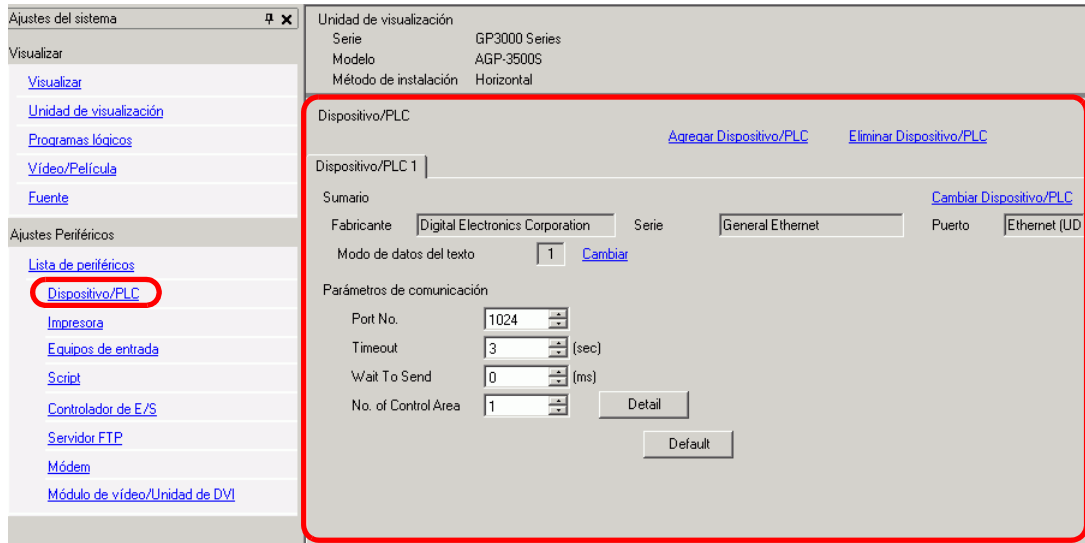
Configuración	Descripción																										
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Lista de direcciones de dispositivo/PLC</p> <p>Tiempo del ciclo de comunicación</p>	<p>Muestra las direcciones de dispositivos internos para almacenar el tiempo del ciclo de comunicación del dispositivo/PLC especificado (unidad: ms). El Tiempo del ciclo de comunicación es el tiempo que transcurre desde que la unidad de visualización solicita los datos del dispositivo/PLC hasta que los recibe. Los tiempos del ciclo de comunicación de cada dispositivo/PLC cuando se comunica con múltiples dispositivos/PLC se almacenan usando el esquema de direcciones que se muestra a continuación.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">LS AREA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">LS9400</td> <td style="text-align: center;">Controlador 1, Unidad de dispositivo 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9431</td> <td style="text-align: center;">Controlador 1, Unidad de dispositivo 32</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9432</td> <td style="text-align: center;">Controlador 2, Unidad de dispositivo 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9463</td> <td style="text-align: center;">Controlador 2, Unidad de dispositivo 32</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9464</td> <td style="text-align: center;">Controlador 3, Unidad de dispositivo 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9495</td> <td style="text-align: center;">Controlador 3, Unidad de dispositivo 32</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9496</td> <td style="text-align: center;">Controlador 4, Unidad de dispositivo 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9527</td> <td style="text-align: center;">Controlador 4, Unidad de dispositivo 32</td> </tr> </tbody> </table> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • El tiempo del ciclo de comunicación especificado en los ajustes de la ventana del sistema [Unidad de visualización]-[Área del sistema]-[Dispositivo del área del sistema], también se almacena en el dispositivo interno LS2037 como datos binarios (unidad:10ms). • Si el área LS es de 32 bits, el valor se almacena en los 16 bits inferiores. 	LS AREA		LS9400	Controlador 1, Unidad de dispositivo 1	:	:	LS9431	Controlador 1, Unidad de dispositivo 32	LS9432	Controlador 2, Unidad de dispositivo 1	:	:	LS9463	Controlador 2, Unidad de dispositivo 32	LS9464	Controlador 3, Unidad de dispositivo 1	:	:	LS9495	Controlador 3, Unidad de dispositivo 32	LS9496	Controlador 4, Unidad de dispositivo 1	:	:	LS9527	Controlador 4, Unidad de dispositivo 32
LS AREA																											
LS9400	Controlador 1, Unidad de dispositivo 1																										
:	:																										
LS9431	Controlador 1, Unidad de dispositivo 32																										
LS9432	Controlador 2, Unidad de dispositivo 1																										
:	:																										
LS9463	Controlador 2, Unidad de dispositivo 32																										
LS9464	Controlador 3, Unidad de dispositivo 1																										
:	:																										
LS9495	Controlador 3, Unidad de dispositivo 32																										
LS9496	Controlador 4, Unidad de dispositivo 1																										
:	:																										
LS9527	Controlador 4, Unidad de dispositivo 32																										

Sigue

Configuración		Descripción																						
Lista de direcciones de dispositivo/PLC	ESCANEADO ON/OFF	<p>Muestra la dirección del dispositivo interno que controla si se ejecuta o detiene el scan de comunicación definida para el dispositivo/PLC. Controla el dispositivo/PLC usando la dirección de bit mostrada como el inicio.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2">LS AREA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>LS9550</td> <td>Controlador 1, Unidades 1 a 16</td> </tr> <tr> <td>LS9551</td> <td>Controlador 1, Unidades 1 a 32</td> </tr> <tr> <td>LS9552</td> <td>Controlador 2, Unidades 1 a 16</td> </tr> <tr> <td>LS9553</td> <td>Controlador 2, Unidades 1 a 32</td> </tr> <tr> <td>LS9554</td> <td>Controlador 3, Unidades 1 a 16</td> </tr> <tr> <td>LS9555</td> <td>Controlador 3, Unidades 1 a 32</td> </tr> <tr> <td>LS9556</td> <td>Controlador 4, Unidades 1 a 16</td> </tr> <tr> <td>LS9557</td> <td>Controlador 4, Unidades 1 a 32</td> </tr> <tr> <td>LS9558</td> <td>Reservado</td> </tr> <tr> <td>LS9559</td> <td>Reservado</td> </tr> </tbody> </table> <p>Para detener la comunicación con el primer dispositivo/PLC del Controlador de dispositivo 1, active el bit LS9550. Desactive el bit para reanudar la comunicación.</p> <p style="text-align: center;"> LS9550 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> </p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona [Habilitar el área de datos del sistema] para el dispositivo/PLC, no puede desactivar el scan de comunicación. • Si el área LS es de 32 bits, el valor se almacena en los 16 bits inferiores. 	LS AREA		LS9550	Controlador 1, Unidades 1 a 16	LS9551	Controlador 1, Unidades 1 a 32	LS9552	Controlador 2, Unidades 1 a 16	LS9553	Controlador 2, Unidades 1 a 32	LS9554	Controlador 3, Unidades 1 a 16	LS9555	Controlador 3, Unidades 1 a 32	LS9556	Controlador 4, Unidades 1 a 16	LS9557	Controlador 4, Unidades 1 a 32	LS9558	Reservado	LS9559	Reservado
	LS AREA																							
LS9550	Controlador 1, Unidades 1 a 16																							
LS9551	Controlador 1, Unidades 1 a 32																							
LS9552	Controlador 2, Unidades 1 a 16																							
LS9553	Controlador 2, Unidades 1 a 32																							
LS9554	Controlador 3, Unidades 1 a 16																							
LS9555	Controlador 3, Unidades 1 a 32																							
LS9556	Controlador 4, Unidades 1 a 16																							
LS9557	Controlador 4, Unidades 1 a 32																							
LS9558	Reservado																							
LS9559	Reservado																							
Dispositivo/PLC1 a 4	<p>Muestra el tamaño de la memoria de la fuente que se usa en el área de pantalla del usuario. La capacidad del área de pantalla del usuario depende del modelo del visualizador. "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>Fabricante</td> <td>Muestra el fabricante del dispositivo/PLC actualmente especificado.</td> </tr> <tr> <td>Serie</td> <td>Muestra la serie del PLC actualmente especificado.</td> </tr> <tr> <td>Versión</td> <td>Muestra la serie del dispositivo/PLC.</td> </tr> <tr> <td>Puerto</td> <td> <p>Muestra los puertos que pueden conectarse al dispositivo/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC, se visualiza a la derecha del [Puerto]. </td> </tr> </table>	Fabricante	Muestra el fabricante del dispositivo/PLC actualmente especificado.	Serie	Muestra la serie del PLC actualmente especificado.	Versión	Muestra la serie del dispositivo/PLC.	Puerto	<p>Muestra los puertos que pueden conectarse al dispositivo/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC, se visualiza a la derecha del [Puerto]. 															
Fabricante	Muestra el fabricante del dispositivo/PLC actualmente especificado.																							
Serie	Muestra la serie del PLC actualmente especificado.																							
Versión	Muestra la serie del dispositivo/PLC.																							
Puerto	<p>Muestra los puertos que pueden conectarse al dispositivo/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC, se visualiza a la derecha del [Puerto]. 																							
Impresora, Código de barras 1, Código de barras 2, Script 1, Script 2	<p>Muestra y modifica los ajustes de la [Impresora], el [Código de barras 1], [Código de barras 2], [Script 1] y [Script 2] especificado.</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>Tipo</td> <td>Muestra los tipos de dispositivos periféricos especificados.</td> </tr> <tr> <td>Puerto</td> <td> <p>Muestra los puertos de conexión de los dispositivos periféricos especificados.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC, se visualiza a la derecha del [Puerto]. </td> </tr> </table>	Tipo	Muestra los tipos de dispositivos periféricos especificados.	Puerto	<p>Muestra los puertos de conexión de los dispositivos periféricos especificados.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC, se visualiza a la derecha del [Puerto]. 																			
Tipo	Muestra los tipos de dispositivos periféricos especificados.																							
Puerto	<p>Muestra los puertos de conexión de los dispositivos periféricos especificados.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC, se visualiza a la derecha del [Puerto]. 																							


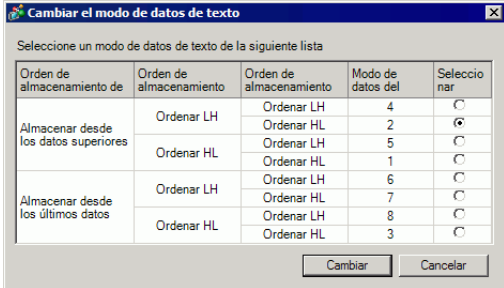
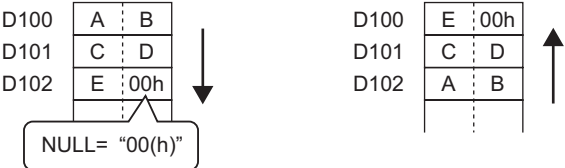
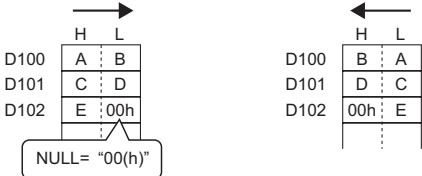
■ Guía de configuración del [Dispositivo/PLC]

Defina los detalles de un dispositivo/PLC.



Configuración	Descripción
Añadir Dispositivo/ PLC	<p>Añade los parámetros del dispositivo/PLC. Use esta configuración cuando un visualizador se comunica con múltiples dispositivos/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> El número de controladores de dispositivo/PLC con los cuales se puede comunicar la GP a la vez depende del tipo de la GP. "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)
Eliminar dispositivo/ PLC	Elimina el dispositivo/PLC especificado.
Cambiar Dispositivo/ PLC	Cambia la configuración del dispositivo/PLC.
Sumario	<p>Muestra la configuración de los dispositivos/PLC actualmente especificados.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si selecciona el modelo de la serie LT, el fabricante, la serie y los puertos se fijan como se muestran a continuación. <div data-bbox="386 1425 1218 1528" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Sumario Cambiar Dispositivo/PLC</p> <p>Fabricante <input type="text" value="Digital Electronics Corporation"/> Serie <input type="text" value="LT Driver"/> Puerto <input type="text" value="..."/></p> <p>Modo de datos del texto <input type="text" value="1"/> Cambiar</p> </div> <p>El [Controlador de LT] es igual al [Memory Link].</p>
Fabricante	Muestra el fabricante del dispositivo/PLC actualmente especificado.
Serie	Muestra el nombre de la serie del dispositivo/PLC actualmente especificado.

Sigue

Configuración		Descripción
Sumario	Puerto	<p>Muestra el puerto de conexión del dispositivo/PLC actualmente especificado.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC,  se visualiza a la derecha del [Puerto].
	Modo de datos del texto	Muestra el modo de datos del texto de los dispositivos/PLC actualmente especificados.
	Cambiar	<p>Cuando aparece la casilla [Cambiar modo de datos del texto], puede cambiar el modo de datos del texto. Por lo general, el modo de datos del texto se especifica según cada dispositivo/PLC.</p> 
	Datos en la direcciones de dispositivo	<p>Seleccione el orden de almacenamiento del dispositivo de datos, ya sea [Almacenar desde los datos iniciales] o [Almacenar desde los últimos datos].</p> <p>Almacenamiento del texto "ABCDE".</p> <ul style="list-style-type: none"> Orden HL (Si el [Modo de datos del texto] es "5") Orden LH (Si el [Modo de datos del texto] es "8") 
Almacenamiento LH/HL	<p>Seleccione el orden de almacenamiento de datos que se especificará en una palabra (16 bits), ya sea [Orden LH] u [Orden HL].</p> <p>Almacenamiento del texto "ABCDE".</p> <ul style="list-style-type: none"> Orden HL (Si el [Modo de datos del texto] es "5") Orden LH (Si el [Modo de datos del texto] es "4") 	

Sigue

Configuración		Descripción
Sumario	Cambiar	<p>Almacenamiento LH/HL en palabra doble</p> <p>Seleccione el orden de almacenamiento de datos que se especificará en dos palabras (32 bits), ya sea [Orden LH] u [Orden HL]. Almacenamiento del texto "ABCDE".</p> <ul style="list-style-type: none"> •Orden HL Orden LH <p>(Si el [Modo de datos del texto] es "1") (Si el [Modo de datos del texto] es "4")</p>
		<p>Modo de datos del texto</p> <p>Muestra el número de combinación del orden de almacenamiento del modo de datos del texto.</p>
		<p>Seleccionar</p> <p>Seleccione el modo de datos de texto a utilizar.</p>
Ajustes de comunicación		<p>Configure los ajustes de acuerdo al dispositivo/PLC. Las configuraciones difieren según la serie. Véase el manual "GP-Pro EX Device Connection Manual." Se recomienda guardar la configuración predeterminada para [Tiempo de espera], [Reintentar] y [Esperar a enviar].</p>
Parámetros del dispositivo específico		<p>Defínelos de acuerdo a cada dispositivo/PLC.</p>
	<p>N.º de dispositivos/PLCs permitidos</p>	<p>Muestra el número de dispositivos/PLC permitidos para el tipo de dispositivo/PLC seleccionado.</p>
	<p>[Botón para añadir dispositivos]</p>	<p>Cada vez que hace clic en el [Botón para añadir dispositivos], se añade un dispositivo/PLC. No se puede añadir si el [N.º de dispositivos/PLC permitidos] está definido en 1.</p>
	<p>[Botón para eliminar dispositivos]</p>	<p>Elimina los parámetros del dispositivo/PLC.</p>
	<p>Número</p>	<p>Muestra el número del dispositivo/PLC especificado.</p>
	<p>Nombre del dispositivo</p>	<p>Defina un nombre de dispositivo/PLC con un máximo de 20 caracteres.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de no usar un nombre repetido cuando añada el [Nombre del dispositivo] deseado.
	<p>[Botón de la unidad de visualización]</p>	<p>Configure los ajustes del dispositivo/PLC, según sea necesario. Muestra el cuadro de diálogo [Unidad de visualización individual].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La [Unidad de visualización individual] difiere según el PLC. Para obtener información detallada sobre la configuración del dispositivo/PLC, véase el manual "GP-Pro EX Device Connection Manual".

Sigue

	Configuración	Descripción
Funciones extendidas	Usar la Función de transferencia del programa	<p>Esto aparece cuando selecciona MP Series Ethernet (Extendido) de Yasukawa Electric Corporation como el dispositivo/PLC. Cuando se selecciona esta opción, habilita la transferencia del ladder desde la GP al dispositivo/PLC.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para transferir a la pantalla de transferencia del ladder, cree un interruptor especial para los datos del dispositivo/PLC de transferencia. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "10.15.4 Interruptor especial" (página 10-75) • Para obtener más información acerca de los ajustes de transferencia, consulte el manual del controlador del dispositivo/PLC.

■ **Guía de configuración de la [Impresora]**

☞ "34.6.2 Guía de configuración de la [Printer] en Ajustes del sistema" (página 34-64)

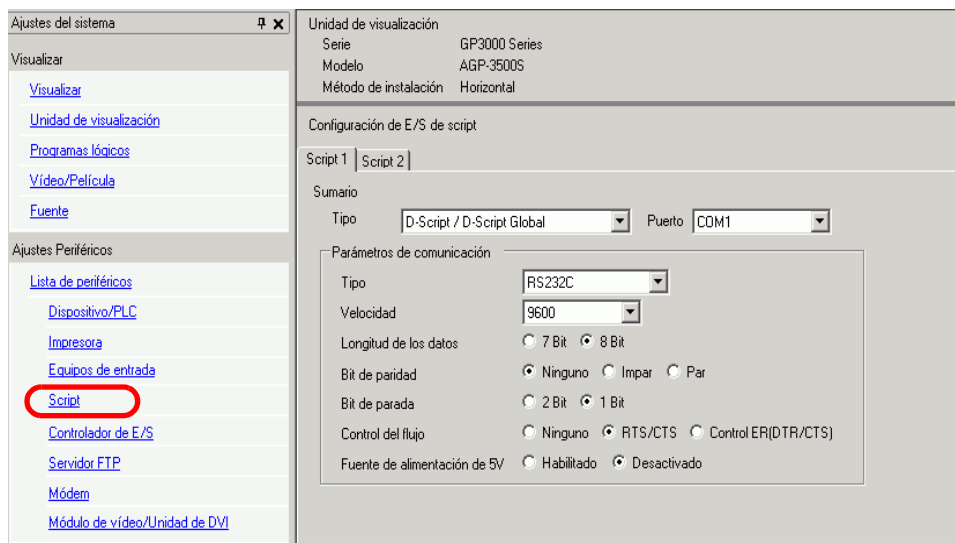
■ **Guía de [Configuración de equipos de entrada]**


☞ "16.4.1 Guía de configuración de [Ajustes de equipos de entrada]" (página 16-22)

☞ "36.4.2 Guía de configuración de Ajustes del sistema [Ajustes de equipos de entrada] - [Entrada de acceso remoto al ordenador]" (página 36-30)

■ [Guía de configuración de script de E/S]

Configure los ajustes para comunicar con el dispositivo/PLC usando scripts.



Configuración	Descripción
Tipo	Seleccione [D-Script/Global D-Script] para usar la función "Operación del puerto SIO", que se comunica mediante un puerto serie para D-Script o Global D-Script. Seleccione [Script extendido] para usar scripts extendidos.
Puerto	<p>Seleccione un puerto para los scripts de ya sea [COM1], [COM2] o [USB-SIO].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLC,  se visualiza a la derecha del [Puerto].
Ajustes de comunicación	<p>Configure los ajustes de comunicación.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • No se muestra cuando el [Tipo] es [No usar]. • Los [Ajustes de comunicación] difieren según el dispositivo/PLC seleccionado. Para obtener información detallada sobre la configuración del dispositivo/PLC, véase el manual "GP-Pro EX Device Connection Manual".
Ajustes de comunicación	Seleccione el método de comunicación entre [RS232C], [RS422/485 (4cables)] o [RS422/485 (2cables)].
Velocidad de comunicación	Seleccione una velocidad de comunicación entre [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].
Longitud de los datos	Elija la longitud de los datos de comunicación entre [7 bits] y [8 bits].
Paridad	Seleccione el bit de paridad de comunicación entre [Ninguno], [Impar] o [Par].
Bit de parada	Seleccione la longitud del bit de parada de comunicación: [1 bit] o [2 bit].

Sigue

Configuración		Descripción
Ajustes de comunicación	Control de flujo	Si el método de comunicación es [RS232C], seleccione el método de control de comunicación entre [Ninguno], [RTS/CTS] y [ER (DTR/CTS)]. Cuando [Puerto] = [USB-SIO], [Control del flujo] está definido como [Ninguno].
	Fuente de alimentación de 5V	Si el método de comunicación es [RS232C], designe si especificará la fuente de alimentación de 5V o no. Defínelo en [Habilitar] sólo si el dispositivo conectado requiere una fuente de alimentación. Si no se requiere una fuente de alimentación de 5V y selecciona Habilitar, puede dañar el dispositivo conectado o la GP. Confirme las especificaciones del dispositivo conectado y el cable antes de definir la fuente de alimentación.

■ **Guía de configuración del [Controlador de E/S]**

☞ "30.2.1 Guía de configuración de la pantalla de E/S" (página 30-8)

■ **Guía de [Configuraciones del servidor FTP]**

☞ "27.9.2 Guía de configuración del [Servidor FTP]" (página 27-94)

■ **Guía de configuración del [Módem]**

☞ "33.10.2 Guía de configuración [Módem]" (página 33-76)

■ **Guía de ajustes de la [Configuración del Módulo de vídeo/Unidad de DVI]**

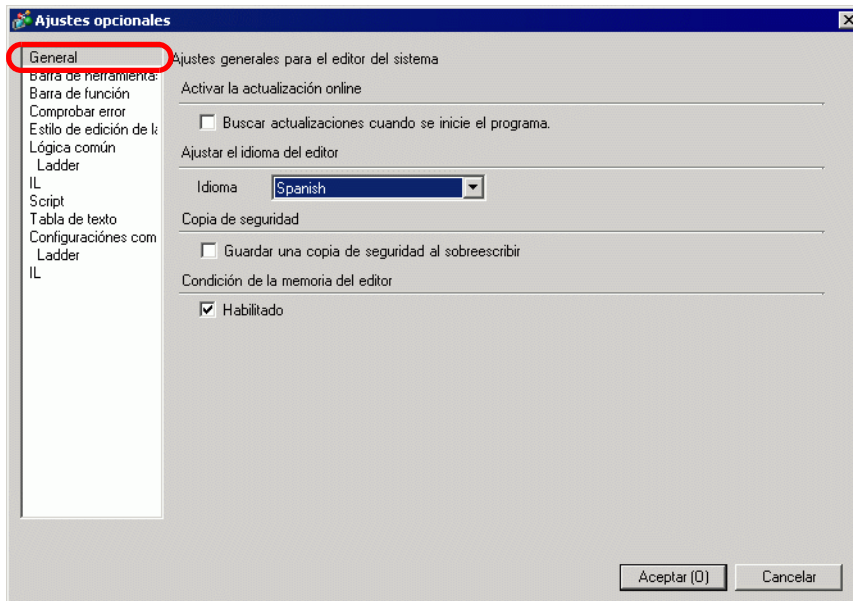
☞ "27.9.6 Guía de ajustes de la[Configuración del Módulo de vídeo/Unidad de DVI]" (página 27-128)

5.17.7 Guía de configuración de [Ajustes opcionales]

Seleccione [Ajustes opcionales (O)] en el menú [Ver (V)] para abrir este cuadro de diálogo.

■ General

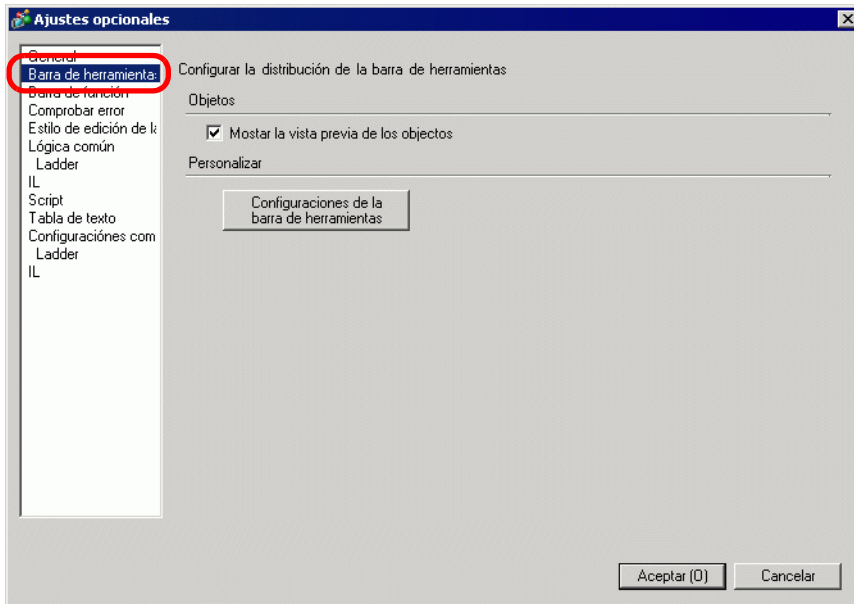
Configure los parámetros generales para el sistema del editor.



Configuración		Descripción
Configurar las actualizaciones Online	Buscar actualizaciones cuando se inicia el programa	Defina si la actualización Online se realiza al iniciar el programa o no.
Acción	Idioma	Seleccione el idioma, ya sea [Japonés] o [Inglés], que se utilizará en GP-Pro EX para los menús, etc. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Debe reiniciar GP-Pro EX después de configurar los parámetros.
Copia de seguridad	Guardar una copia de seguridad al sobrescribir	Cuando sobrescribe un archivo de proyecto, seleccione si desea o no generar una copia de seguridad del archivo antes de sobrescribirlo. ☞ "5.3.2 Procedimiento de configuración ■ Copia de seguridad como un procedimiento histórico" (página 5-24)
Condición de memoria del editor	Habilitado	Seleccione si se usará o no el mismo entorno de pantalla la próxima vez. Almacena las pantallas abiertas, la pantallas activas, el método de organización del bloque y los elementos abiertos en la ventana Ajustes del sistema al salir del proyecto. Puede guardar el entorno de los cinco proyectos más recientes.

■ Barra de herramientas

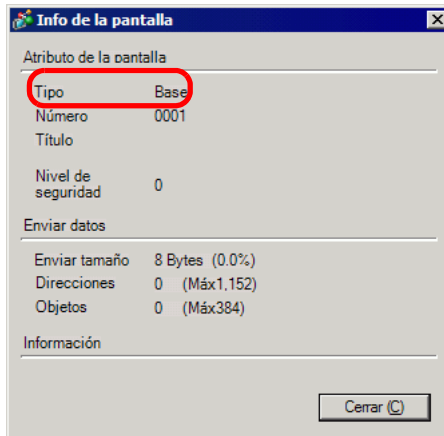
Personalice cada barra de herramientas.



Configuración		Descripción
Objetos	Mostrar vista previa de los objetos	Defina si desea o no mostrar una vista previa del objeto cuando ubica el mouse sobre el icono de barra de herramientas del objeto.
Personalizar		Seleccione un icono que aparecerá en la barra de herramientas.
	Configuración de la barra de herramientas	<p>Abre el cuadro de diálogo [Configuración de la barra de herramientas].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Véase la sección siguiente para las configuraciones de la barra de herramientas. <p>☞ "29.13.8 Personalizar la barra de herramientas" (página 29-150)</p>

■ **Barra de función**

Configurar los ajustes de personalización de la barra de función.



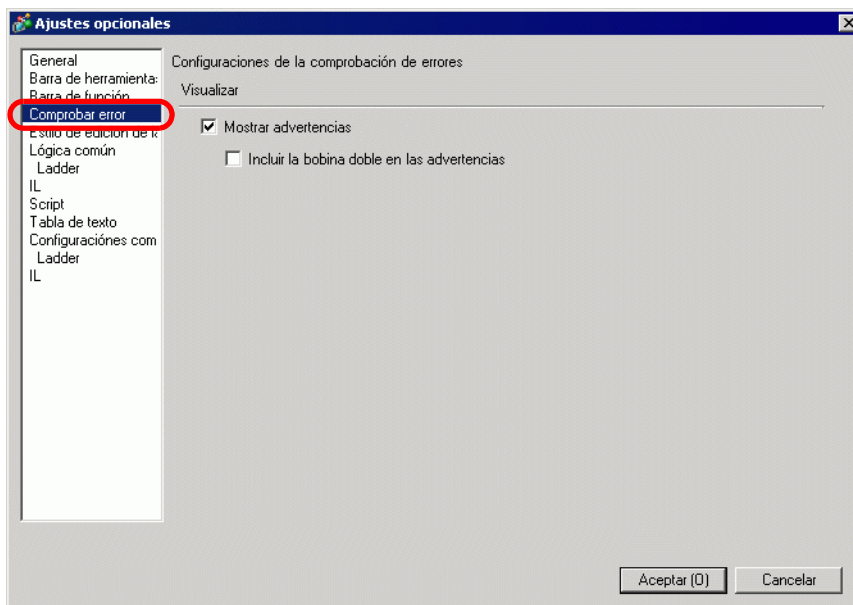
Configuración	Descripción
Personalizar	Asigne las funciones seleccionadas en la tabla a la Barra de función. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> Los ajustes de las teclas F1 a F4 y F9 a F12 son fijos. Asigne las funciones combinando las teclas F5 a F8 con otras teclas. Haga doble clic en el cuadrado que se asignará (la tecla de función + la tecla del teclado) para mostrar la ventana [Configuración de la barra de función].
Ventana Activa	Seleccione de las siguientes opciones las pantallas que se definirán en la Barra de función: <ul style="list-style-type: none"> Pantalla IHM Lógica Pantalla del controlador de dispositivo de E/S Pantalla de configuración de la variable de símbolo Monitorización Puede ejecutar F5 a F8 durante la monitorización sólo cuando realiza la edición Online. <ul style="list-style-type: none"> Los demás están activos.

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Configuración de la barra de función</p>	<p>Libera las funciones ya asignadas a secuencias de teclas (F5 a F8 + la tecla del teclado) y las registra a otra secuencia de teclas.</p> <div data-bbox="677 253 1045 620" style="text-align: center;"> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona [Ninguno] de la lista de ítems, puede restablecer las características desde los cuadrados (F5 a F8 + las teclas de teclado) y registrarlos en el cuadro de diálogo.
<p>Predeterminado</p>	<p>Restablezca la Barra de función en la [Ventana activa] que se muestra.</p>

■ Comprobar error

Configura los parámetros de la comprobación de errores.



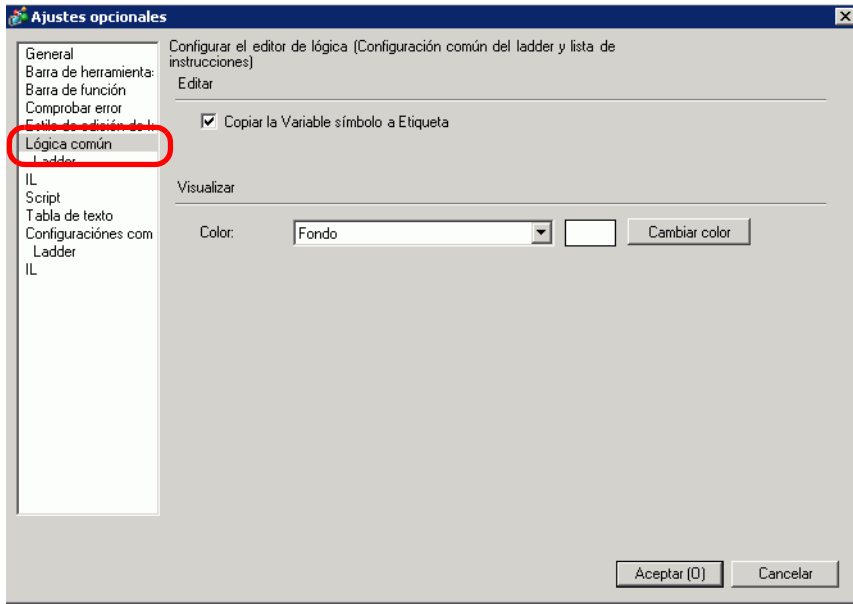
Configuración	Descripción
Mostrar advertencias	<p>Al ejecutar la comprobación de errores, muestra advertencias en la ventana de errores.</p> <p>Si la casilla no está seleccionada: Sólo muestra los errores.</p> <p>Si la casilla está seleccionada: Muestra errores y advertencias (la pestaña de la ventana Comprobar error parpadea varias veces y después se enciende una luz azul. Después que se visualiza el error, la pantalla vuelve a su estado original).</p>
Incluir bobina doble en las advertencias	<p>Cuando se usa la misma dirección para varias funciones, muestra una advertencia en la ventana de errores.</p> <p>Si la casilla no está seleccionada: Cuando hay advertencias, o bien advertencias fuera de la bobina doble, parpadea la pestaña de la ventana Comprobar error.</p> <p>Si la casilla está seleccionada: Si hay advertencias, la pestaña de la ventana Comprobar error parpadea.</p>

■ Guía de configuración de [Edición de la pantalla]

☞ "8.13.3 Guía de configuración de preferencias [Estilo de edición de pantalla]" (página 8-107)

■ Lógica común

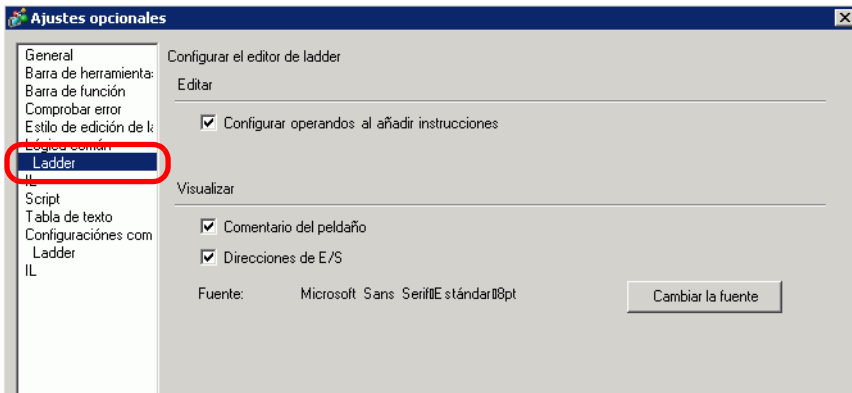
Configure el editor de lógica (Ajustes comunes del ladder y la lista de instrucciones).



Configuración		Descripción
Editar	Copiar una variable de símbolo a una etiqueta	Arrastre y suelte las instrucciones de Ladder en las variables a las cuales se han asignado variables de símbolo en la pantalla de edición y cree objetos que le permitan configurar etiquetas (tales como Piloto o Interruptor) para registrar los nombres de las variables del sistema a las etiquetas.
Visualizador	Color	Seleccione un elemento que cambiará de color, ya sea [Fondo], [Operando], [Dirección de E/S (Ladder)], [Instrucciones, Barra de alimentación, Peldaños (Ladder)], [Línea regulada(IL)], [SOR (IL)], [Instrucciones de Ladder (IL)], [Bifurcación (IL)], [Etiqueta (IL)] o [Caracteres visualizados no configurados (IL)]. Haga clic en [Cambiar color] y defina el color en el cuadro de diálogo visualizado.

■ **Ladder**

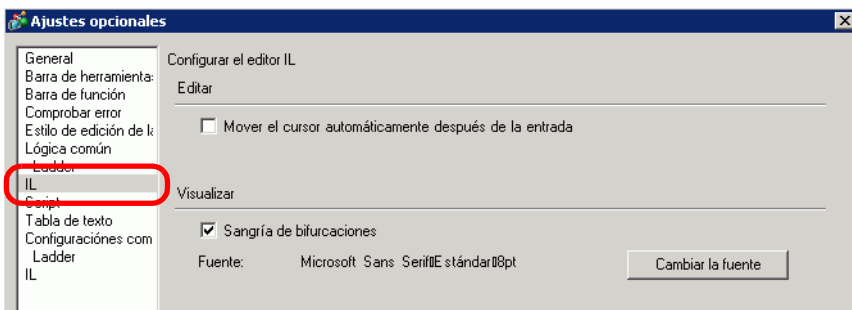
Configura el editor de ladder



Configuración		Descripción
Editar	Configurar operandos al añadir instrucciones	Cuando inserte instrucciones de ladder durante la creación de un programa lógico, defina el operando en forma simultánea.
Visualizador	Comentarios del peldaño	Muestra los comentarios del peldaño en la pantalla del ladder.
	Dirección de E/S	Muestra la dirección de E/S si se asigna una variable de símbolo a un terminal de E/S.
	Fuente	Define una fuente que se usará en la pantalla del ladder.

■ **IL**

Configura el Editor de IL (Lista de instrucciones).



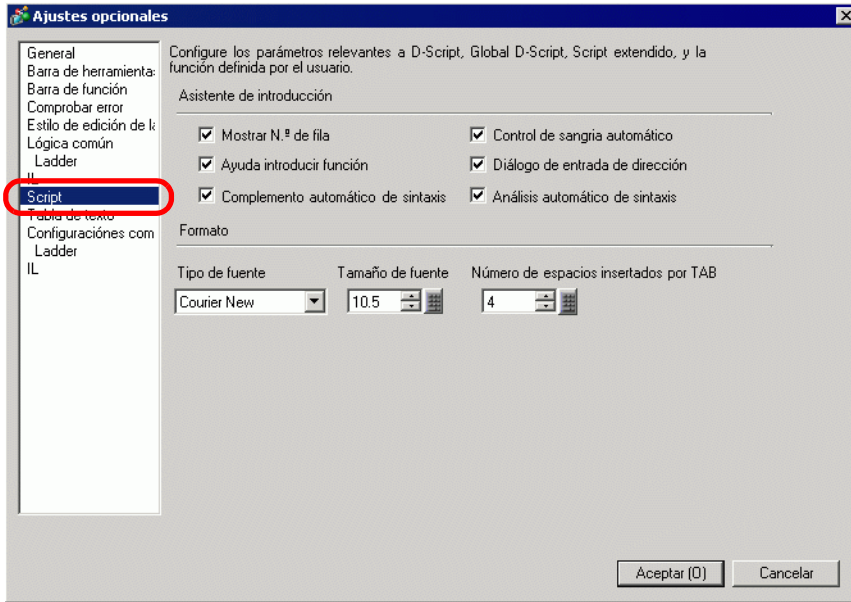
Configuración		Descripción
Editar	Mover el cursor automáticamente después de la entrada	Mueve el enfoque automáticamente para ayudar con la entrada durante la edición.
Visualizador	Sangría de bifurcaciones	Sangrar las instrucciones de bifurcación y visualizar.
	Fuente	Define una fuente que se usará en la pantalla IL.

■ Script

Configure los ajustes pertinentes para D-Script, Global D-Script, Script extendido y Función definida por el usuario.

También puede especificarlos en los cuadros de diálogo [Script extendido] y [Global D-Script].

☞ "21.9.1 Guía de configuración de D-Script/Común [Global D-Script]" (página 21-57)




Configuración	Descripción
Ayuda de entrada	Configure los ajustes de la ayuda de entrada para D-Script, Global D-Script, Script extendido y Función definida por el usuario.
Mostrar número de fila	Muestra el número de fila a la derecha del programa.
Control de sangría automática	Si inserta avances de línea como se muestra a continuación, las tabulaciones se insertan según la jerarquía. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>Expresión de ejecución Agrandar el área de expresión del script</p> <pre> 0001 if (b:[PLC1]D000000)==1 0002 { 0003 if (b:[PLC1]D000100) 0004 { 0005 b:[PLC1]D000200==1 0006 } 0007 endif 0008 } 0009 endif 0010</pre> </div>
Ayuda de entrada de la función	Cuando la función y corchete inicial "(" se introducen como se muestra abajo, el formato de la función se visualiza. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>Expresión de ejecución Agrandar el área de expresión del script Introducir dirección</p> <pre> 0001 memcopy/ 0002 memcopy (Copy To Address, Copy From Address, No. of Words) 0003 0004 0005 0006 0007 0008</pre> </div>

Sigue

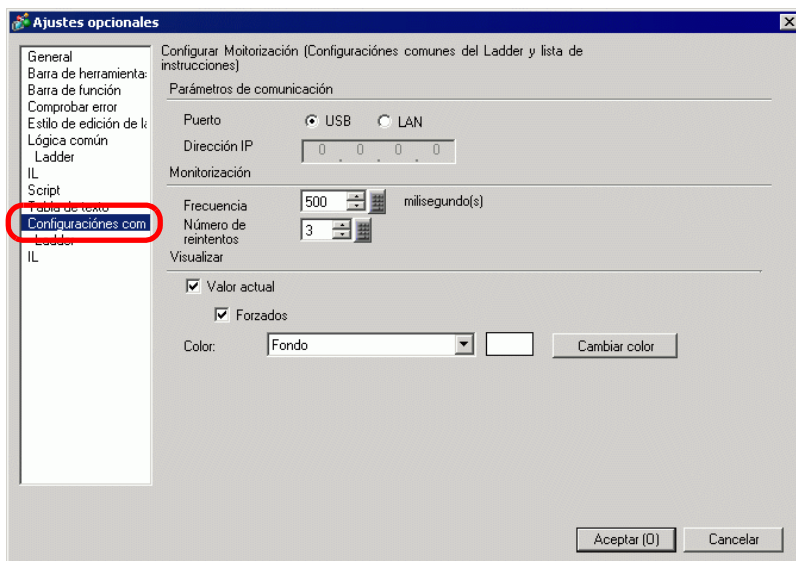
Configuración		Descripción
Ayuda de entrada	Diálogo de entrada de dirección	Al crear un script, introduzca un corchete cuadrado izquierdo ([) y aparecerá el cuadro de diálogo [Introducir dirección]. Puede introducir direcciones en este cuadro de diálogo.
	Finalización de sintaxis automática	Cuando se introduce "if" o "loop" desde el teclado, se finaliza la sintaxis restante.
	Análisis automático de sintaxis	La pantalla se verifica al crear los scripts. El [Área de mensaje] muestra los resultados si la expresión es incorrecta. Por ejemplo, "Línea 1: La expresión es incorrecta"
Formato		Defina el formato para los scripts.
	Tipo de fuente	Seleccione la fuente a utilizar.
	Tamaño de la fuente	Defina el tamaño de fuente a utilizar (de 8 a 72 en incrementos de 0.5).
	Número de espacios insertados por la tabulación	Defina el número de sangrías de tabulador a utilizar (de 1 a 8)

■ **Guía de configuración de la [Tabla de texto]**

 "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)

■ Ajustes comunes de la monitorización

Configura los parámetros para monitorizar los programas lógicos online.



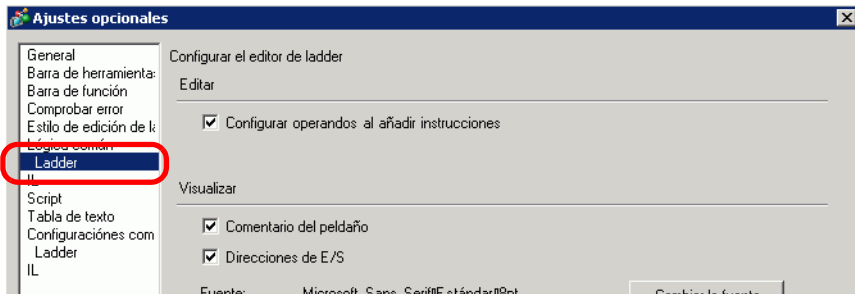
Configuración		Descripción
Ajustes de comunicación	Puerto	Seleccione el puerto de comunicación para la monitorización online, ya sea [USB] o [LAN].
	Dirección IP	Si selecciona [LAN] para el [Puerto], especifique la Dirección IP.
Ajustes de monitorización	Frecuencia	Especifica la frecuencia de comunicación (desde 200 a 3000).
	Número de reintentos	Especifica el número de reintentos de la comunicación (desde 0 a 10).

Sigue

Configuración		Descripción
Visualizador	Valor actual	Muestra los valores actuales de las variables de símbolo durante la monitorización online.
	Fuerzas	Muestra los valores que han sido forzados durante la monitorización online.
	Color	<p>Seleccione un elemento para cambiarle el color, ya sea [Fondo], [Comentario del peldaño], [Instrucciones, Barra de alimentación, Peldaños], [Operando], [Dirección de E/S], [Valor actual], [Forzados] o [Flujo de corriente].</p> <p>Haga clic en [Cambiar color] y defina el color en el cuadro de diálogo visualizado.</p>

■ **Ladder**

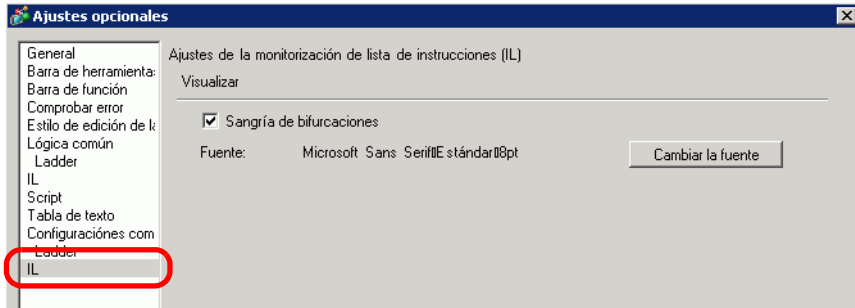
Configura la monitorización del ladder



Configuración		Descripción
Visualizador	Comentarios del peldaño	Muestra los comentarios del peldaño en la pantalla del ladder.
	Dirección de E/S	Muestra la dirección de E/S si se asigna una variable de símbolo a un terminal de E/S.
	Fuente	Define una fuente que se usará en la pantalla del ladder.

IL

Configura la monitorización de IL.



Configuración		Descripción
Visualizador	Sangría de bifurcaciones	Sangrar las instrucciones de bifurcación y visualizar.
	Fuente	Define la fuente que se usará en la pantalla de monitorización de IL.

5.17.8 [Guía de configuración de [Ajustes comunes]

■ Ajustes de alarma

☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma)" (página 19-71)

■ Ajustes de muestreo

☞ "24.8.1 Guía de configuración común (Muestreo)" (página 24-38)

■ Ajustes de la receta

☞ "25.10.1 Guía de configuración común de (Receta)" (página 25-56)

■ Ajustes de seguridad

☞ "22.10.1 Guía de configuración común (Configuración de seguridad)" (página 22-43)

■ Ajustes del registro de operaciones

☞ "22.10.2 Guía de configuración común (Configuración del registro de operaciones)" (página 22-55)

■ Configuraciones del programa de horario

☞ "23.4 Guía de ajustes comunes de programaciones horarias" (página 23-11)

■ Configuración de sonido

☞ "26.5.1 Guía de Ajustes comunes (Sonido)" (página 26-13)

■ Ajustes de la tabla de texto

☞ "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)

■ Ajustes de Global D-Script

☞ "21.9.1 Guía de configuración de D-Script/Común [Global D-Script]" (página 21-57)

■ Ajustes de Script extendido

☞ "21.9.1 Guía de configuración de D-Script/Común [Global D-Script]" (página 21-57)

■ Registro de la imagen

☞ "9.5.1 Guía de ajustes comunes de (Registro de imagen)" (página 9-24)

■ Registro del texto

☞ "17.9.2 Guía de ajustes comunes (Registro del texto)" (página 17-65)

■ Registro del símbolo

☞ "8.13.4 Guía de ajustes comunes del registro del símbolo" (página 8-112)

■ Registro del teclado

☞ "15.6.2 Guía de ajustes comunes (Registro del teclado)" (página 15-40)

■ Configuraciones de la película

☞ "27.9.3 Guía de ajustes comunes de [Película]" (página 27-96)


■ Configuración de la ventana del Módulo de vídeo/Unidad de DVI

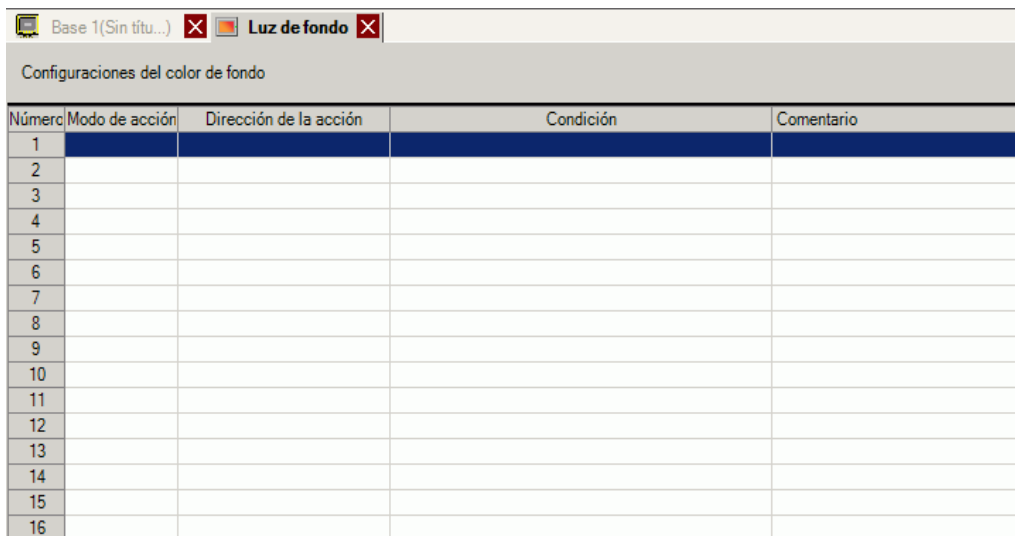
☞ "27.9.5 Guía de ajustes comunes de la [Configuración de la ventana del Módulo de vídeo/Unidad de DVI]" (página 27-118)

■ Configuraciones del color de fondo

Esta función cambia la luz de fondo a rojo. Es útil se crean señales de advertencia. Hay 16 configuraciones de condición disponibles.

NOTA

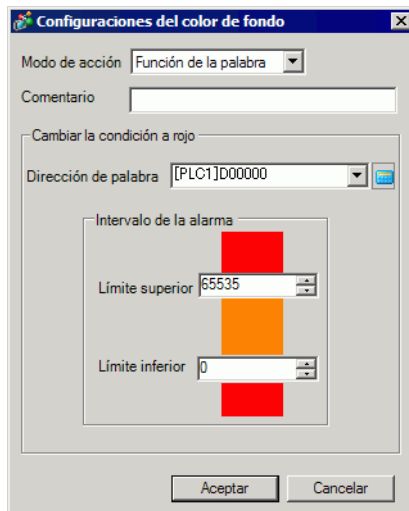
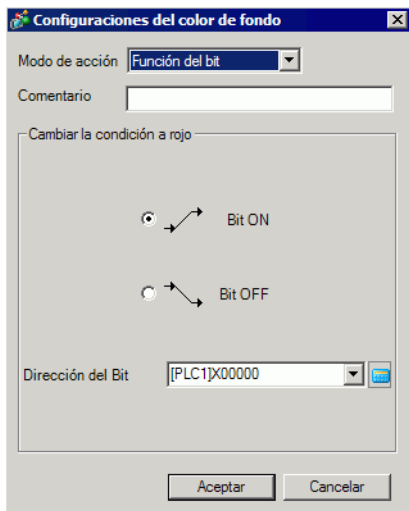
- Esta característica se encuentra disponible en modelos limitados.
 "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)



Número	Modo de acción	Dirección de la acción	Condición	Comentario
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

Configuración	Descripción
Modo de acción	Haga doble clic en la línea para mostrar el cuadro de diálogo [Configuraciones del color de fondo]. Las cadenas seleccionadas aparecen en el cuadro.
Dirección de la acción	
Condición	
Comentario	

Seleccionar [Función del bit] Seleccionar [Función de la palabra]



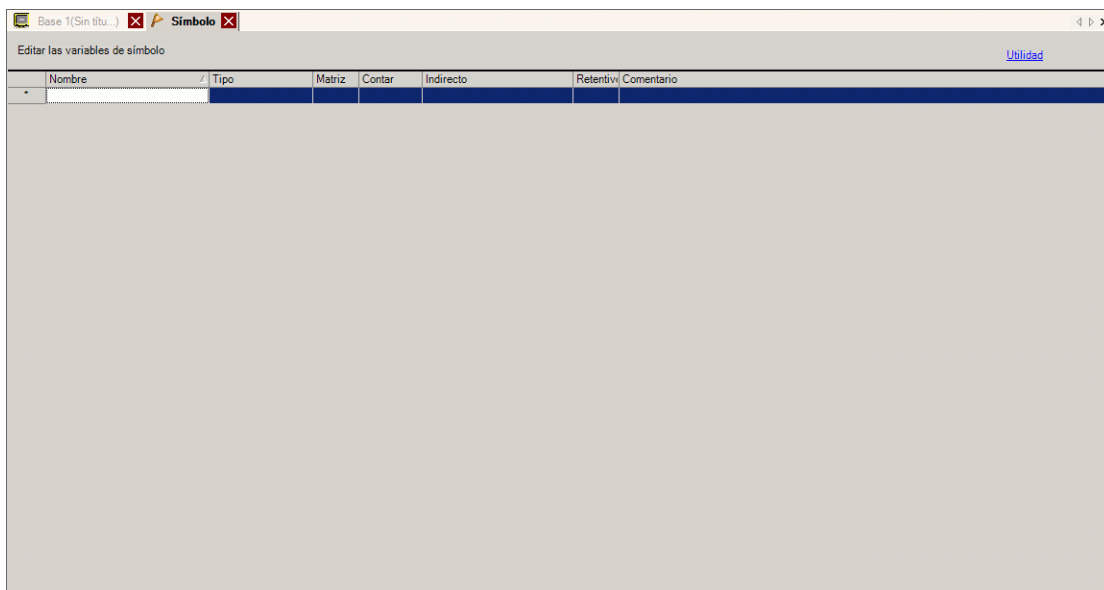
Configuración	Descripción
Modo de acción	Seleccione [Función del bit] o [Función de la palabra].
Comentario	Introduzca su comentario usando un máximo de 20 caracteres.
Cambiar la condición a rojo	<p>Configura las condiciones para cambiar la luz de fondo a rojo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Función del bit] para el [Modo de acción] Especifica si el color cambia a rojo cuando se activa o desactiva la [Dirección de bit] especificada. • Cuando se selecciona [Función de la palabra] para el [Modo de acción] Cambia el color a rojo cuando el valor almacenado en la [Dirección de palabra] especificada está fuera del rango especificado (mayor que el [Límite superior] o menor que [Límite inferior]). El rango de configuración entre el [Límite superior] y [Límite inferior] es de 0 a 65535.

■ Ajustes de símbolos de variables

Muestra la pantalla para registrar las variables de símbolo.

NOTA

- Para obtener información detallada sobre el registro de variables de símbolo, véase lo siguiente.
 - ☞ "29.3.2 Utilizar direcciones con nombres flexibles (Formato de variable)" (página 29-10)
 - ☞ "29.3.3 Utilizar direcciones preparadas (Formato de dirección)" (página 29-18)



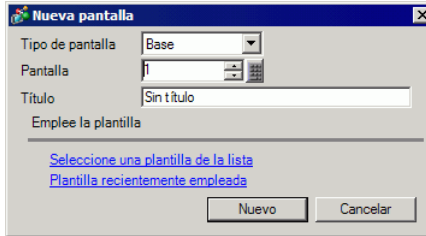
Configuración	Descripción
Nombre	Especifica el nombre de la variable de símbolo.
Tipo	Especifica el tipo de variable de símbolo. Si [Registrar la variable] es [Formato de la dirección], seleccione el tipo de dirección a mostrar de ya sea [Dirección del bit], [Dirección de palabra], [Variable de bit], [Variable entera] [Variable flotante], [Variable real], [Variable del temporizador], [Variable del contador], [Variable de fecha], [Variable de tiempo] o [Variable de PID]. Cuando [Registrar la variable] es [Formato de la dirección], seleccione [Dirección del bit] o [Dirección de la palabra] como el tipo.
Matriz	Determina si se especificarán matrices o no.
Conteo	Especifica el tamaño de una [Matriz].
Dirección	Si especificó [Dirección del Bit] o [Dirección de palabra] como el [Tipo], especifique la dirección del dispositivo/PLC.
Retentivo	Seleccione retentivo/volátil
Comentario	Introduzca cualquier comentario.
Utilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Importar Importa variables de símbolo en formato de archivo CSV. • Exportar Exporta variables de símbolo en formato de archivo CSV.

5.17.9 Guía de configuración de la [Pantalla]

Esta sección explica cada elemento que se muestra al seleccionar el menú [Pantalla (S)].

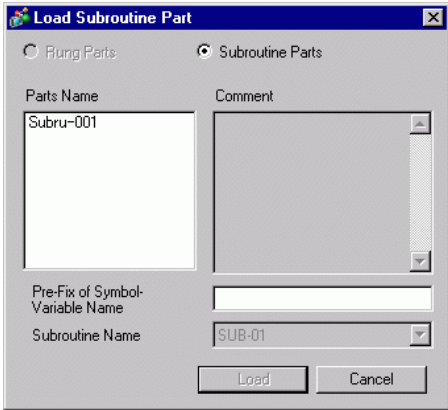

■ Nueva pantalla

Para crear una pantalla nueva, seleccione [Nueva pantalla (N)] desde el menú [Pantalla (S)].



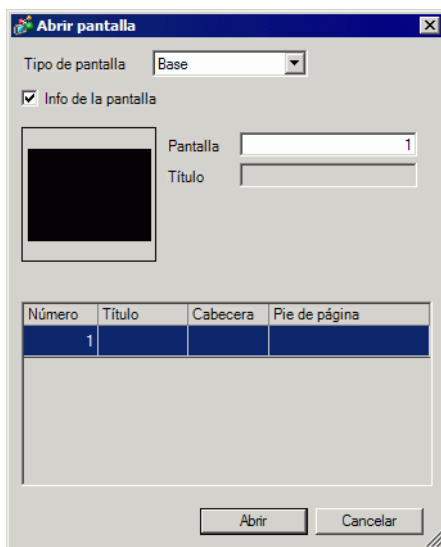
Configuración	Descripción				
Tipo de pantalla	Seleccione el tipo de pantalla a crear o seleccione una plantilla entre [Base], [Ventana] o [Lógica].				
Pantalla	Si se selecciona [Base] para el [Tipo de pantalla], especifique el número de la pantalla a crear desde 1 a 9999. Si se selecciona [Ventana], especifique el número desde 1 a 2000. Si se selecciona [Lógica], especifique el valor desde SUB-01 a SUB-32.				
Título	Defina el título de la pantalla nueva usando un máximo de 30 caracteres.				
Usar la plantilla	Seleccione una plantilla.				
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 20%;">Seleccionar una plantilla de la lista</td> <td>Muestra el cuadro de diálogo [Seleccionar plantilla] para seleccionar una plantilla.</td> </tr> <tr> <td>Plantillas utilizadas recientemente</td> <td>Los nombres de las plantillas recientemente empleadas se muestran como una ventana emergente.</td> </tr> </table>	Seleccionar una plantilla de la lista	Muestra el cuadro de diálogo [Seleccionar plantilla] para seleccionar una plantilla.	Plantillas utilizadas recientemente	Los nombres de las plantillas recientemente empleadas se muestran como una ventana emergente.	
Seleccionar una plantilla de la lista	Muestra el cuadro de diálogo [Seleccionar plantilla] para seleccionar una plantilla.				
Plantillas utilizadas recientemente	Los nombres de las plantillas recientemente empleadas se muestran como una ventana emergente.				
Objetos de subrutina habilitados	Aparece cuando selecciona [Lógica] en [Tipo de pantalla]. Cuando crea una nueva pantalla de lógica de una subrutina, puede llamar los objetos de subrutina registrados como objetos lógicos.				

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Seleccionar objetos de subrutina</p>	<p>Seleccione los objetos de subrutina registrados para crear una programa de subrutina.</p>  <p>Para obtener más información acerca de opción [Cargar el objeto subrutina], véase:  "29.13.6 Usar programas de lógica creados anteriormente ■ Llamar a los objetos lógicos" (página 29-141)</p>

■ Abrir pantalla

Abre una pantalla.



Configuración	Descripción
Tipo de pantalla	Seleccione el tipo de pantalla que se abrirá, ya sea [Base], [Ventana], [Lógica] o [E/S].
Información de pantalla	Defina si desea o no mostrar la información y vista previa de una pantalla que se va a abrir.
Pantalla	Muestra el número de pantalla seleccionado en la lista de visualizadores. Si cambia el número, la vista previa cambia.
Título	Muestra el título de la pantalla en la vista previa.
Mostrar lista	Muestra una lista de todas las pantallas en un archivo de proyecto.
Número	Muestra el número de la pantalla.
Título	Muestra el título de la pantalla.
Cabecera	Cuando se especifica una cabecera, se muestra el [Título] de la misma.
Pie de página	Cuando se especifica un pie de página, se muestra el [Título] del mismo.

■ Cerrar la pantalla

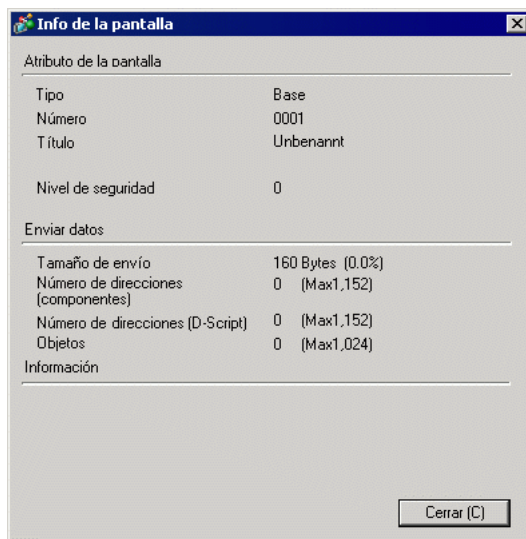
Cierra el editor de pantalla.

NOTA

- Haga clic en **X** en la parte superior derecha de la pestaña del editor de pantalla, ponga el cursor en la pestaña del editor de la pantalla y seleccione [Cerrar (Título de la pantalla)] desde el menú contextual del mouse, o bien use una tecla de acceso directo para cerrar la pantalla.

■ Información de la pantalla

Muestra la información de la pantalla especificada.



Configuración	Descripción
Atributo de la pantalla	Muestra la información de la pantalla.
Tipo	Muestra el tipo de pantalla especificada con [Base], [Ventana] o [Lógica]. Si abre la [Información de pantalla] donde se puede editar la Cabecera/Pie de página, el Tipo se visualiza como [Cabecera] o [Pie de página].
Número	Muestra el número de la pantalla.
Título	Muestra el título de la pantalla.
Nivel de seguridad	Muestra el nivel de seguridad de la pantalla
Datos a enviar	Muestra el resumen de los datos que se enviarán a la GP.
Tamaño de envío	Muestra el tamaño de los datos para una pantalla en bytes. Muestra el índice de uso del tamaño total de la pantalla en porcentajes entre paréntesis.
Direcciones (Objetos/D-Script)	Muestra el número total de direcciones usadas para los Objetos y el D Script en [Número de direcciones (Número máximo de direcciones)]. Si el número excede el número máximo de direcciones, aparece en rojo.
Objetos	Muestra el número total de objetos utilizados para las pantallas en Objetos.
Información	Muestra información adicional.

■ Pantalla anterior/Pantalla siguiente

Muestre la pantalla con un número antes/después del número de la pantalla visualizada actualmente.

NOTA

- La función de pantalla anterior/pantalla siguiente no se encuentra disponible en las pantallas de película.

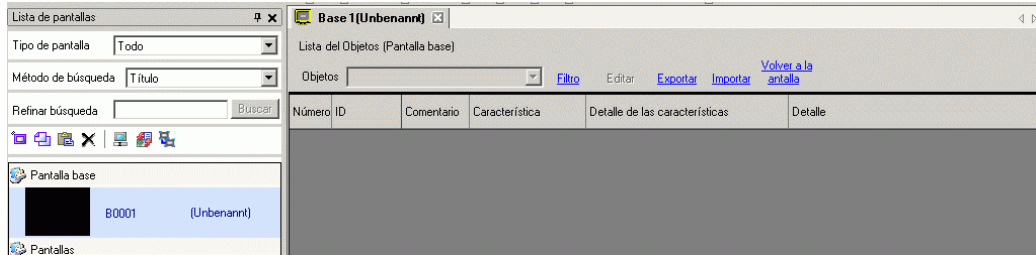
■ Cambiar la vista

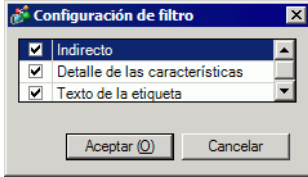
◆ Pantalla de edición

Cambia la vista al editor de pantalla.

◆ Lista de objetos

Muestra una lista de los atributos de los objetos utilizados en la pantalla seleccionada. No muestra una lista de [Dibujo], [Acción de activación] o [D-Script].



Configuración	Descripción
Objetos	Seleccione el tipo de objeto a enumerar de todos los objetos ubicados en la pantalla.
Filtro	Aparece el cuadro de diálogo [Configuración de filtro]. Defina si desea o no mostrar [Dirección], [Detalle de las características] y [Texto de la etiqueta] en la Lista de objetos. 
Editar	Muestra el cuadro de diálogo de configuración para el objeto seleccionado de la lista.
Exportar	Aparece el cuadro de diálogo [Exportar lista de objetos]. Defina el destino para guardar la [Lista de objetos] en el archivo CSV (*.csv) o archivo de texto (*.txt).
Importar	Aparece el cuadro de diálogo [Importar lista de objetos]. Defina el archivo en formato CSV (*.csv) o formato de texto (*.txt) para importarlo al proyecto.
Volver a la pantalla	Cambia la vista al editor de pantalla.

Sigue

Configuración	Descripción
Mostrar lista	Enumera los detalles de los objetos.
Número	Los números se asignan en forma secuencial a los objetos ubicados en la pantalla, desde los más antiguos, comenzando con 1.
ID	Muestra las ID de los objetos.
Comentario	Muestra los comentarios de los objetos.
Función	Muestra el nombre de la función del objeto. Por ejemplo: Bit - Comparación
Detalles de las características	Muestra los detalles del texto para las funciones de un objeto.
Dirección/ Dirección1	Mostrar lista
Etiqueta/Estado 0	Muestra las etiquetas especificadas a los objetos. Si especifica diferentes etiquetas para cada estado de un objeto, se mostrará una etiqueta para cada estado.
Introducción	Muestra otra información detallada, tal como las coordenadas de los objetos ubicados en pantalla. El contenido visualizado depende de los objetos.

■ **Ladder (sólo cuando se visualiza la pantalla lógica)**

Mostrar la vista del editor de lógica con el método de ladder

■ **IL (sólo cuando se visualiza la pantalla lógica)**

Mostrar la vista del editor de lógica con el método de IL.

■ **Registro de la plantilla**

Registre los objetos ubicados en el editor de pantalla como una plantilla, excepto por la cabecera/pie de página.



Configuración	Descripción
Registrar la plantilla	Defina el título para la plantilla nueva usando un máximo de 30 caracteres de un byte.

5.18 Restricciones

5.18.1 Restricciones para crear pantallas

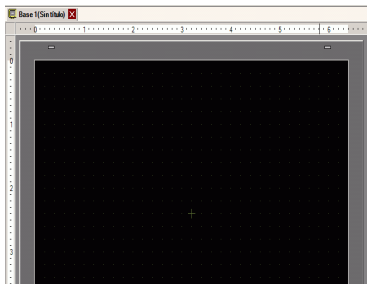
■ Tipo de pantalla

Esta sección describe los tipos de pantallas que se crean con los archivos de proyecto.

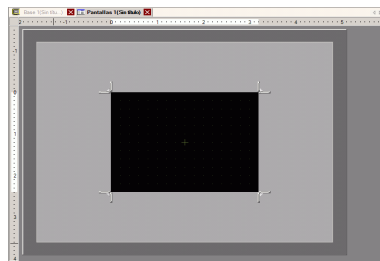
El archivo de proyecto consta en su mayor parte de dos pantallas: una Pantalla base y una Pantalla de ventana. La Pantalla base es una pantalla que se muestra en la GP. Siempre use una Pantalla base para mostrar una pantalla en la GP. La Pantalla de ventana es una pantalla que se llama y se visualiza en la Pantalla base. Una Pantalla de ventana se usa para mostrar una pantalla encima de otra, tal como una entrada de teclado.

☞ "12.3 Visualizar ventanas" (página 12-8)

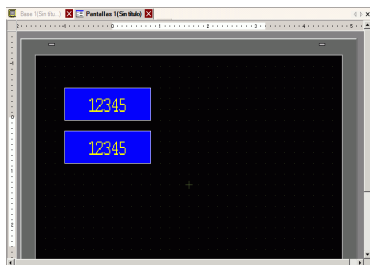
◆ Pantallas base



◆ Pantallas de ventana

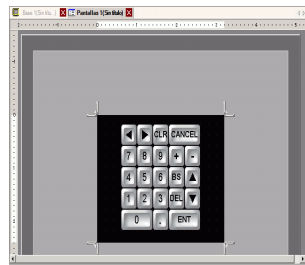


Por ejemplo:

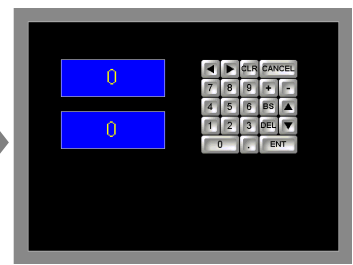


Pantalla base

+



Pantalla de ventana



Pantalla base + Pantalla de ventana

NOTA

- La pantalla de lógica y pantalla de E/S se usan para crear programas lógicos.
 ☞ "29.2.3 Nombre del objeto de la pantalla lógica" (página 29-7)
 ☞ "30.1.2 Asignar direcciones (variables) a terminales de E/S" (página 30-3)

■ Número de pantallas que se pueden crear

Tipo de pantalla	Rango del número pantallas permitidas
Pantalla base	1-9999
Pantalla de ventana	1-2000
Lógica	MAIN, INIT SUB-01 a SUB-32

■ Capacidad de datos por pantalla

La capacidad máxima por pantalla es aproximadamente 1 MB. No se puede crear una pantalla que exceda esta capacidad.

La capacidad máxima del área que puede mantener los datos de una pantalla creada ([Área de la pantalla del usuario]) depende del modelo de GP.

☞ "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)

■ Número de funciones que puede ubicar en una pantalla.

A continuación se muestra el número máximo permitido de funciones y objetos ubicados en una sola pantalla. Este número es para las pantallas recién creadas sin ninguna otra configuración.

NOTA

- La suma total de los objetos que pueden ubicarse en una pantalla se muestra a continuación: Cuando se selecciona las Series GP-3400, 3500, 3600 o 3700 en Visualizador:
Hasta 1024
Cuando se selecciona [IPC Series (PC/AT)] en Visualizador: Hasta 1280
Modelos distintos a los de arriba: Hasta 384
- Se puede configurar un máximo de 1152 direcciones en una pantalla, excepto por el número de direcciones de D-Script. Se pueden configurar hasta 1153 direcciones para D-Script por separado.
Sin embargo, cuando se selecciona [IPC Series (PC/AT)] en Visualizador, se pueden definir hasta 3000 direcciones.

Objetos	Tipo de función	Pantalla base	Pantalla de ventana *1
Alarmas	Sumario	1	1
	Mostrar histórico	384	
Alarma de texto	-	1	1
Gráfico	Gráfico normal	384	
	Gráfico estadístico		
	Medidor analógico		
Objeto de tecla	-	384	
Display de datos	Visualizador Numérico *2	384	
	Visualizador de texto *2	384	
	Visualizador de Fecha/ Hora	384	
	Visualizador de datos estadísticos	384	
	Display del valor límite	384	

Sigue

Objetos	Tipo de función	Pantalla base	Pantalla de ventana *1
Visualizador de imagen	Visualización ON/OFF	384	
	Visualizador de estado		
	Visualizador de imágenes CF		
	Mover el visualizador (solamente cuando se selecciona Símbolo)	30	
Interruptor/Piloto	Interruptor de bit	384	
	Interruptor de palabra		
	Cambio pantalla		
	Interruptor especial		
	Interruptor selector		
	Piloto		
Pantallas	Ventana *3	384	0
	Ventana global *4		
Reproductor de películas	-	1	
Módulo de vídeo/ Unidad de DVI	-	512*5	0
Visualizador de mensaje	Entrada directa	384	
	Visualizador de texto		
D-Script	-	-*6	
Visualizador de datos muestreados *2	-	1	1
Gráfico de tendencias históricas *7	-	8	
Gráfico de visualizador de bloques de datos *7	-		
Visualizador de datos especial	Transmisión de datos	1	1
	Recetas	384	
	Mostrar CSV *2	1	1
	Administrador de archivos	1	0
Acción de activación	Función del bit	384	
	Función de la palabra		
	Cambio pantalla		
	Acción dibujar		

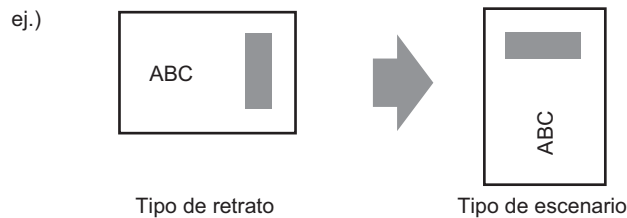
Sigue

Objetos	Tipo de función	Pantalla base	Pantalla de ventana ^{*1}
Acceso remoto al ordenador (RPA)	-	1 ^{*8}	-

- *1 Se puede mostrar un máximo de tres ventanas en la pantalla a la vez. Para obtener más información sobre la visualización de ventanas, véase lo siguiente:
"12.8.2 Restricciones de las pantallas de ventana ■ Visualizar varias ventanas en una sola pantalla" (página 12-34)
- *2 No se puede dibujar un Visualizador de datos muestreados y Visualizador de datos especial (Mostrar CSV) a la misma vez. Tampoco puede dibujar un Visualizador de datos especial (Mostrar CSV) y un Visualizador de datos configurado con Permitir entrada a la misma vez.
- *3 Puede poner hasta tres objetos de ventana con la opción [Lectura continua] en una sola pantalla (dos si usa Ventanas globales). Si pone tres ventanas de [Lectura continua] en una pantalla, no funcionará ninguna pantalla adicional.
- *4 Cuando la pantalla de monitorización del dispositivo está activada, la ventana global no se puede mostrar.
- *5 Sólo puede mostrar una ventana del Módulo de vídeo/DVI por pantalla del dispositivo/PLC al mismo tiempo.
- *6 El número máximo de D-Scripts depende del número de direcciones especificadas por pantalla (hasta 1152) y la capacidad de datos de pantalla (hasta 1 MB).
- *7 Puede definir un máximo de ocho [Gráficos de tendencias históricas] y [Gráficos de visualizador de bloques de datos] conjuntamente. Sin embargo, en cuanto a los Gráfico de tendencia histórica que usan la función Visualización de datos históricos, sólo puede mostrar uno por pantalla.
- *8 Si ya hay tres ventanas visualizadas (o dos cuando se usan ventanas globales), ésta ventana no se puede mostrar.

■ Visualización de pantalla

- Cuando se cambia la orientación de vertical a horizontal o viceversa, el dibujo se muestra con un giro de 90°. Desde el menú [Editar], seleccione [Girar/Voltrear] para editar. Asegúrese de comprobar la pantalla después del cambio.



- Si cambia de un tipo de visualizador de alta resolución a uno de baja resolución, los datos que exceden el rango no se muestran. Si vuelve a cambiar a un visualizador de alta resolución, se muestran los datos que excedieron el rango. El número máximo de caracteres visualizados en un objeto es diferente en un tipo de visualizador de alta resolución y uno de baja resolución. Si cambia un mensaje de alarma creado en un visualizador de alta resolución a uno de baja resolución, no se mostrará la parte que no aparece en la pantalla del mensaje.
- Si convierte la resolución, el tamaño del objeto, la posición y el tamaño del texto se ajustan a la resolución del visualizador de forma automática. Es posible que un poco del aumento de escala no se convierta correctamente debido al tamaño del texto y las limitaciones de la resolución.
- Cuando reduce el área de edición de pantalla con la función de zoom, es posible que algunos dibujos no se visualicen correctamente, según el aumento.

5.18.2 Restricciones al guardar los datos

■ Precauciones para guardar en una Tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB

- Las acciones de cambio de objetos y pantallas son más lentas mientras se escribe en una tarjeta CF/almacenamiento USB.
- Puede tardar varios segundos en escribir los datos, según la cantidad de datos.
- Después que los datos de estado se leen desde la GP, antes de que se pueda escribir el próximo comando, permita al menos el tiempo equivalente a un ciclo de comunicación^{*1} o un tiempo de scan del visualizador, cualquiera de los dos que sea más largo.^{*2}
- No llame a las pantallas que usan la tarjeta CF/almacenamiento USB si éstos no están instalados en la GP. Es posible que no funcione correctamente.
- Si se produce un error de escritura, cualquier archivo que no se ha terminado de cargar puede permanecer en la tarjeta CF en el almacenamiento USB.
- Si desea sobrescribir y guardar los datos existentes en la tarjeta CF/almacenamiento USB, debe haber suficiente espacio libre para los datos. Si el tamaño de los datos es más grande que el espacio disponible, se producirá un error de escritura.
- Si al guardar los datos en una Tarjeta CF o almacenamiento USB la carpeta de destino (\ALARM...) no se cierra, la carpeta se crea de forma automática para guardar los datos. Si la carpeta no se puede crear (Ej. si la tarjeta CF/almacenamiento USB no se ha inicializado), se produce un error de escritura.
- El número de veces que se puede escribir datos en una tarjeta CF es limitado. (Aproximadamente 100.000 veces para reescribir 500 KB.)
- Seleccione FAT o FAT32 para formatear la tarjeta CF/almacenamiento USB en su ordenador. Si usa NTFS para formatear, la GP no reconoce la tarjeta CF/almacenamiento USB.

■ Precauciones al usar la tarjeta CF


- Cuando expulse una tarjeta CF, asegúrese que el piloto LED de acceso a la tarjeta CF se apague. De lo contrario, los datos en la tarjeta CF pueden dañarse.
- Cuando acceda a una tarjeta CF, asegúrese de no apagar o reiniciar la GP y de no expulsar la tarjeta CF. Cree una pantalla de la aplicación donde no se pueda acceder a la tarjeta CF. En la pantalla de aplicación podrá apagar o reiniciar la GP, abrir y cerrar la cubierta de la tarjeta CF, y expulsar la tarjeta CF.

*1 El Tiempo del ciclo de comunicación es el tiempo que transcurre desde que la unidad de visualización solicita los datos del dispositivo/PLC hasta que los recibe. Se almacena en el LS2037 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es 10 milisegundos (ms).

*2 El Tiempo de scan del visualizador es el tiempo que se requiere para procesar una pantalla. Se almacena en el LS2036 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es en milisegundos (ms).

- Al insertar la tarjeta CF, compruebe el frente y dorso de la tarjeta y la posición del conector de la misma. Si la tarjeta CF se inserta de forma incorrecta, se pueden dañar los datos, la tarjeta CF o la GP.
- Utilice una tarjeta CF fabricada por Digital Electronics Corporation of Japan. Si se usa una tarjeta CF fabricada por otra compañía, el contenido de la tarjeta CF puede dañarse.
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en la tarjeta CF.
- No haga lo siguiente porque puede dañar los datos o equipo.
 - Doblar la tarjeta CF.
 - Dejar que la tarjeta CF se caiga
 - Mojar la tarjeta
 - Tocar los conectores de la tarjeta CF directamente
 - Modificar o desarmar la tarjeta CF

■ Instrucciones para manipular el dispositivo de almacenamiento USB

- Mientras acceda al dispositivo de almacenamiento USB, no reinicie la unidad de visualización o saque el dispositivo de almacenamiento USB. Los datos en el dispositivo de almacenamiento puede corromperse.
Para extraer el dispositivo de almacenamiento USB en forma segura, diseñe el sistema para extraer el dispositivo solo después de activar la Variable del sistema #H_Control_USBDetachTrigger y después de confirmar que #H_Status_USBUsing está OFF.
 "A.6.2 Variable del sistema IHM (variables del sistema #H) ■ Tipo de bit" (página A-114)
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en los dispositivos de almacenamiento USB.
- No conecte más de un dispositivo de almacenamiento USB. Si lo hace, puede que los dispositivos USB no se reconozcan correctamente.

■ Lista de memoria externa para guardar datos

A continuación se muestran las memorias externas en las cuales puede guardar datos (o explorar).

NOTA

- Las memorias disponibles que puede usar para guardar datos difieren según el modelo.

☞ "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)

Función	Tarjeta CF	Almacenamiento USB	Servidor FTP
Capturar pantalla	O	O	O
Visualización de imagen en la visualización de fotos	O	X	X
Guardar datos del historial de alarmas (archivo CSV)	O	O	X
Guardar datos muestreados (archivo CSV)	O	O	X
Copia de seguridad de datos muestreados	O	O	X
Transferencia de recetas (datos CSV)	O	O	X
Guardado de recetas	O	O	X
Visualización de archivos en el administrador de archivos	O	X	X
Función de copia del Administrador de archivos entre la tarjeta CF/memoria externa	O	O	X
Visualización en Mostrar datos CSV	O	O	X
Guardado de datos de sonido	O	X	X
Guardar/Reproducir archivos de película	O	X	O
Captura de pantallas de vídeo (con la Unidad VM)	O	O	O
Visualización de JPEG en los módulos de vídeo	O	O	O
Módulos de vídeo (cargador de memoria)	O	O	X
Comprobación de espacio disponible	O	O	X
Guardado de datos de SRAM de respaldo	O	X	X
Inicialización de la memoria offline	O	X	-
Usar la función de operación de archivos de D Script	O	O	X
Guardar el registro de operaciones	O	O	X

■ Restricciones en las capturas de pantalla

- Una captura de pantalla tarda unos 5 a 6 segundos, y el tamaño del archivo será aproximadamente 200 Kilobytes. Cuando el N.º de dígitos a mostrar = 80
- El tamaño del archivo y el tiempo de captura dependen de la calidad de la imagen y tamaño de la pantalla.
- Los visualizadores de objetos no se actualizan durante la captura.
- Si captura una pantalla con la opción de Parpadeo, la imagen se muestra sin parpadeo.
- Si crea un archivo con acciones distintas a las capturas de pantalla cuando está insertada la tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB, el siguiente [Número de archivo auto-incrementado] sobrescribirá el archivo.
- Cuando usa [Auto-eliminar el archivo], puede tardar un tiempo en eliminar muchos archivos. Todos los archivos se eliminan, por lo cual puede tardar unos segundos o unos minutos.

■ Precauciones de la copia de seguridad automática de SRAM

- Asegúrese que el espacio libre en la tarjeta CF sea superior al tamaño de la SRAM de respaldo. El espacio libre se comprueba antes de ejecutar el proceso. Si no hay suficiente espacio libre, los datos no se guardarán en la tarjeta CF.
- Cuando use la función de almacenamiento de la tarjeta CF, asegúrese de que no hayan datos en la dirección de control de almacenamiento de la tarjeta CF. Puede guardar la siguiente información en una tarjeta CF: Recetas, Datos de registro, Datos del gráfico de líneas, Datos muestreados (Datos de muestreo) y Datos de alarma
- La función de almacenamiento de la tarjeta CF se ejecuta antes que la copia de seguridad de la SRAM. La escritura en la tarjeta CF se interrumpe mientras se ejecuta la copia de seguridad de la SRAM.
- La función de almacenamiento de la tarjeta CF se interrumpe mientras se ejecuta la copia de seguridad de la SRAM. Cuando se escribe a la tarjeta CF de forma automática con la acción de bucle de la función de registro, la acción de registro también se interrumpe hasta que se empieza a escribir a la tarjeta CF.
- Sólo se puede guardar un archivo de copia de seguridad en una tarjeta CF.
- Si ejecuta [Inicializar la tarjeta CF] bajo [Inicializar memoria] cuando la GP está en modo offline, se creará una carpeta de SRAM.
- Si ejecuta la tarjeta CF SRAM (Restaurar) cuando la GP está en modo offline, todos los datos guardados (tales como los datos muestreados) serán reemplazados por los datos recién almacenados.
- Si ejecuta la tarjeta CF SRAM (Restaurar) cuando la GP está en modo offline, los valores ajustados para el Brillo, Contraste y Volumen no cambiarán. Los valores ajustados se aplicarán después de encender el equipo o cuando la GP entre en modo de funcionamiento.
- Si ejecuta la tarjeta CF SRAM (Restaurar) cuando la GP está en modo offline, se sobrescribirá la información de aprendizaje almacenada del FEP japonés. Por ello, es posible que cambie el orden de visualización de los caracteres a convertir de acuerdo a la frecuencia de uso.

