

26



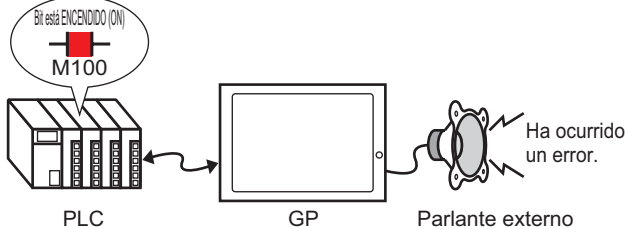
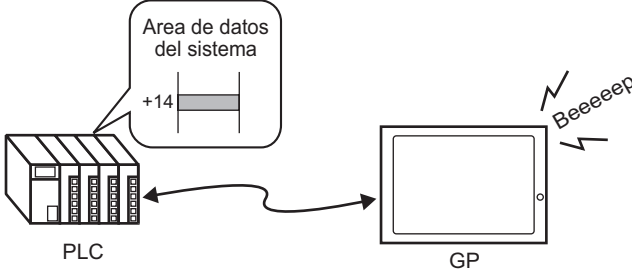
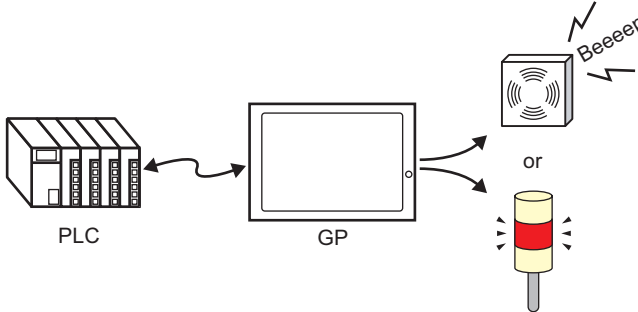
Usar avisos sonoros

Este capítulo explica cómo configurar y operar los avisos sonoros, tales como los avisadores y sonidos similares en GP-Pro EX.

Primero lea "26.1 Menú de configuración" (página 26-2), luego consulte la página correspondiente.

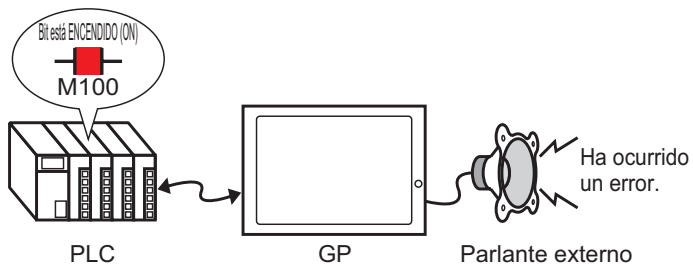
26.1	Menú de configuración.....	26-2
26.2	Anunciar alarmas con sonido.....	26-3
26.3	Sonar el avisador de la GP desde un dispositivo/PLC.....	26-7
26.4	Activar un avisador de sonido desde la GP	26-10
26.5	Guía de configuración	26-13
26.6	Restricciones.....	26-16

26.1 Menú de configuración

Anunciar alarmas con sonido	
 <p>PLC GP Parlante externo</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Procedimiento de configuración (página 26-4) ➤ Introducción (página 26-3)
Sonar el avisador de la GP desde un dispositivo/PLC	
 <p>PLC GP</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Procedimiento de configuración (página 26-8) ➤ Introducción (página 26-7)
Activar un avisador de sonido desde la GP	
 <p>PLC GP</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Procedimiento de configuración (página 26-11) ➤ Introducción (página 26-10)

26.2 Anunciar alarmas con sonido

26.2.1 Introducción

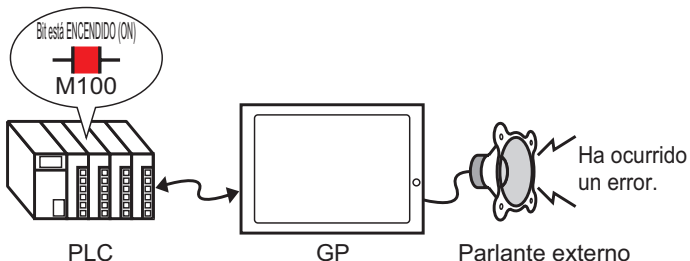



Si conecta una salida de sonido de la GP a una alarma, la GP puede anunciar los errores con sonido. El sonido requiere un altavoz externo (se vende por separado).

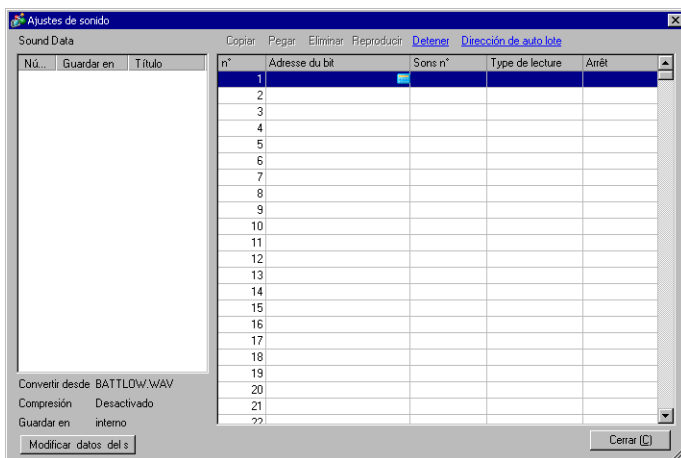
26.2.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "26.5.1 Guía de Ajustes comunes (Sonido)" (página 26-13)



- 1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Sonido (H)] o bien haga clic en .
- 2 Aparece el cuadro de diálogo [Configuraciones de sonido].



- 3 Defina la [Dirección del bit] para reproducir el sonido. (Por ejemplo, M100)

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.




Seleccione el dispositivo "M", introduzca "100" como la dirección y pulse la tecla "Ent".



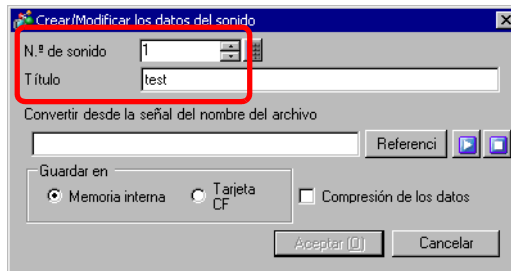
NOTA

- Si conecta la dirección de bit para el sonido a la dirección de bit para un suceso de alarma, puede anunciar de sucesos de errores con sonido.

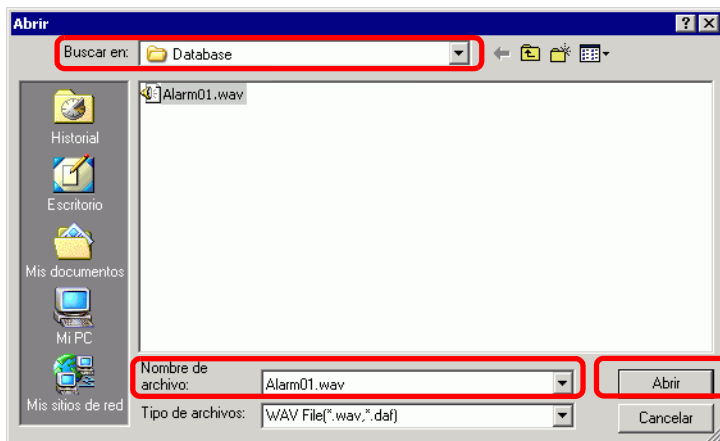
4 Especifique el sonido a reproducir. Seleccione la celda [N.º de sonido], haga clic en  y seleccione [Crear datos de sonido].



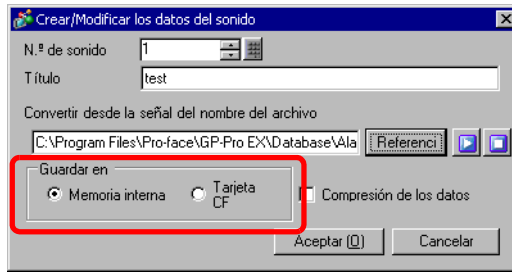
5 Se abre el cuadro de diálogo [Crear/Modificar los datos del sonido]. Especifique el [N.º de sonido] y el [Título]. (Por ejemplo, [N.º de sonido] 1, [Título] test).



6 Haga clic en el botón [Navegar] para abrir el cuadro de diálogo [Abrir]. Seleccione la ubicación y el nombre del archivo que desea convertir y haga clic en [Abrir].



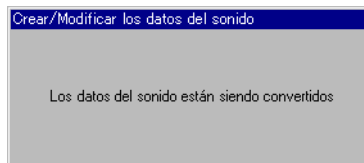
7 Seleccione [Guardar en]. El archivo convertido se almacenará en la dirección especificada en [Guardar en] cuando se transfiera a la GP.



NOTA

- Si selecciona [Guardar en] - [Tarjeta CF] sin especificar la carpeta de salida de la tarjeta CF, aparece un mensaje para crear la [Carpeta de salida de la tarjeta CF]. Haga clic en [Sí]. Cuando aparezca el cuadro de diálogo [Información del proyecto], seleccione la casilla [Habilitar la tarjeta CF] y especifique la carpeta.

8 Haga clic en [Aceptar] y se iniciará la conversión.



9 Si es necesario, seleccione las funciones [Método de reproducción] y [Detener] para el sonido convertido.

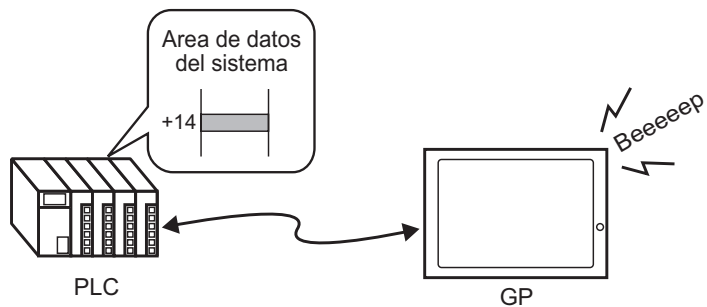
(Por ejemplo, [Método de reproducción] Repetir [Detener] Habilitar)

Copiar Pegar Eliminar Reproducir Detener Dirección de auto lote				
n°	Adresse du bit	Sons n°	Type de lecture	Arrêt
1	[PLC1]M0000	1 [Interno]	Repetir	Habilitado
2				
3				

10 Se ha completado el proceso.

26.3 Sonar el avisador de la GP desde un dispositivo/PLC

26.3.1 Introducción

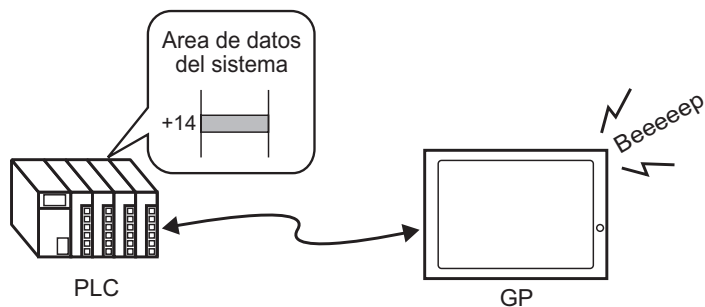


Puede hacer sonar el avisador interno de la GP desde un dispositivo/PLC. Debe configurar el área de datos del sistema de la GP en el PLC para hacer sonar el avisador.

26.3.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Configuración del área del sistema" (página 5-179)
 - ☞ "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10)



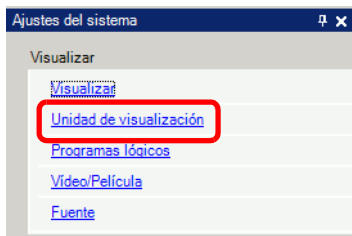
1 Seleccione la pestaña Ajustes del sistema para abrir los [Ajustes del sistema].



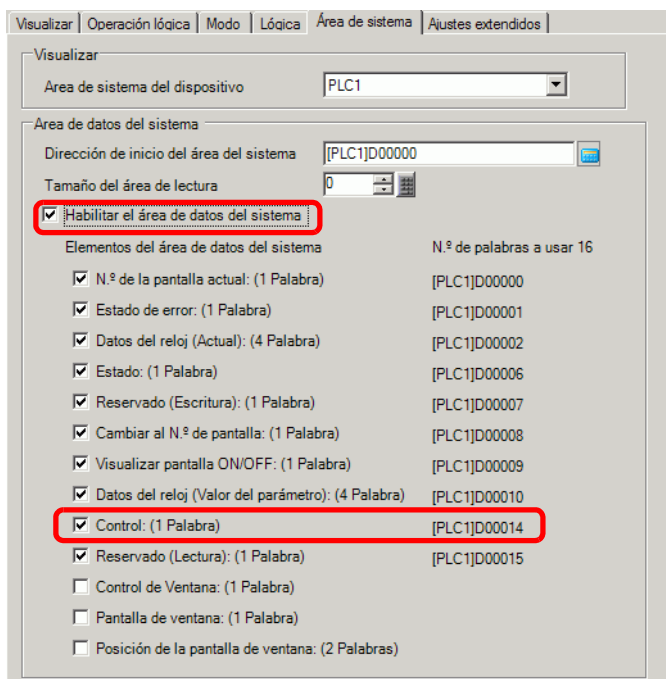
NOTA

- Si la pestaña [Ajustes del sistema] no se muestra en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y haga clic en [Ajustes del sistema (S)].

2 Seleccione [Unidad de visualización] en [Visualizar].



3 En el [Área de datos del sistema], seleccione las casillas [Habilitar el área de datos del sistema] y [Control: (1 Palabra)]. Esta dirección se usa para hacer sonar el avisador interno de la GP desde el PLC.



4 Si activa Bit 1 en la dirección [Control: (1 Palabra)] especificada en el paso 3 mientras Bit 4 está OFF, suena el avisador del visualizador GP.

Posición del bit	15	14	~	4	~	1	0
	0	0		0		1	0

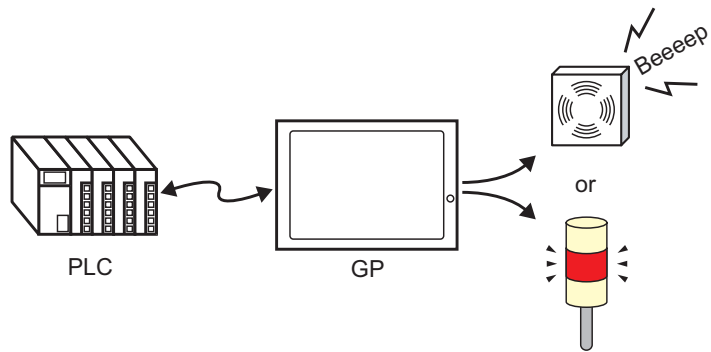
NOTA

- Si activa Bit 1 mientras Bit 4 está ON, el avisador no sonará.
Dirección de palabra de control: Bit 4 controla la salida hacia el avisador (0) o no da salida hacia al avisador (1).

☞ "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10)

26.4 Activar un avisador de sonido desde la GP

26.4.1 Introducción

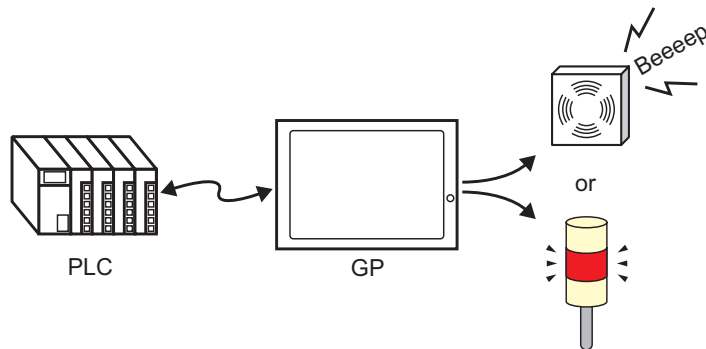


El conector del terminal AUX de la GP se puede usar para los dispositivos de salida de audio externos.

26.4.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Configuración del área del sistema" (página 5-179)
 - ☞ "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10)



1 Seleccione la pestaña Ajustes del sistema para abrir los [Ajustes del sistema].



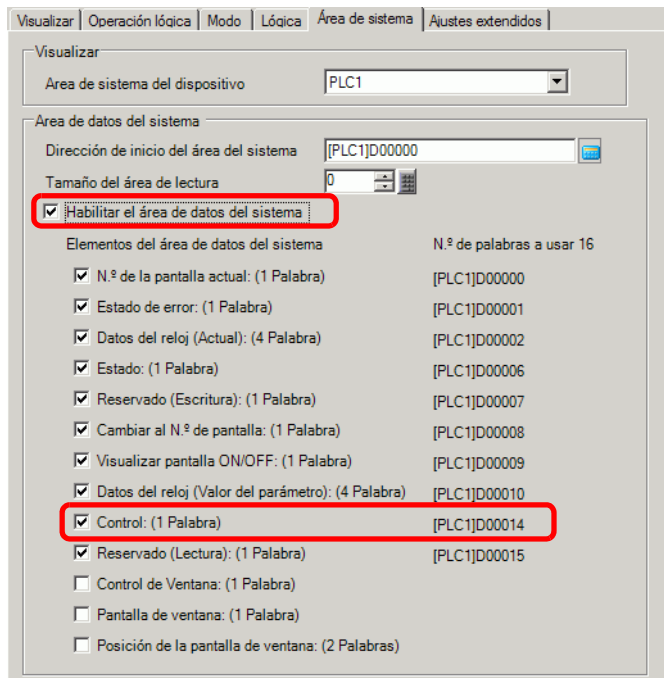
NOTA

- Si la pestaña [Ajustes del sistema] no se muestra en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y haga clic en [Ajustes del sistema (S)].

2 Seleccione [Unidad de visualización] en [Visualizar].



3 En el [Área de datos del sistema], seleccione las casillas [Habilitar el área de datos del sistema] y [Control: (1 Palabra)].



4 Si activa Bit 1 en la dirección [Control: (1 Palabra)] especificada en el paso 3 mientras Bit 5 está OFF, suena el avisador del visualizador GP, el contacto para hacer sonar un avisador externo se activa. Luego podrá conectar y operar un suministro eléctrico externo y un avisador o una luz giratoria.

Posición del bit	15	14	~	5	~	1	0
	0	0		0		1	0

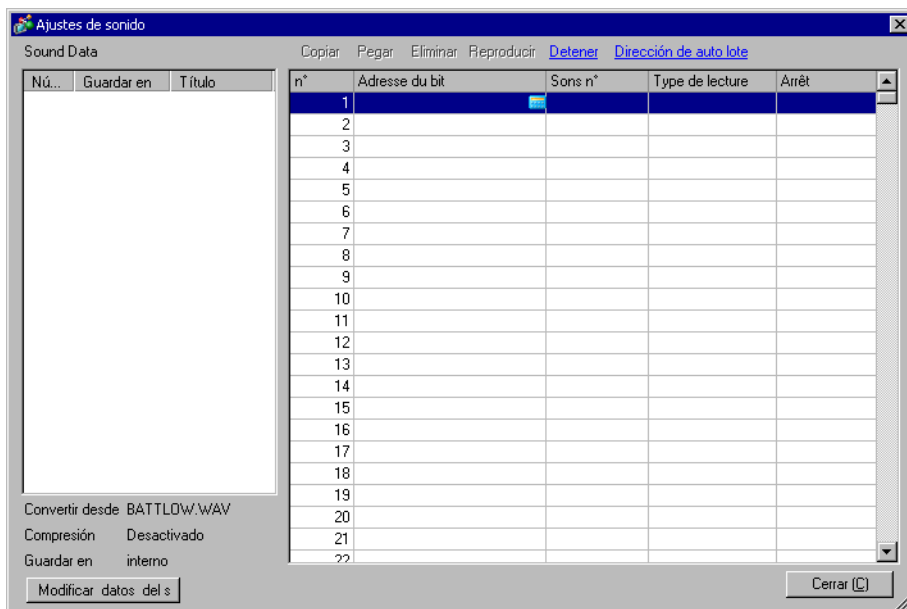
NOTA

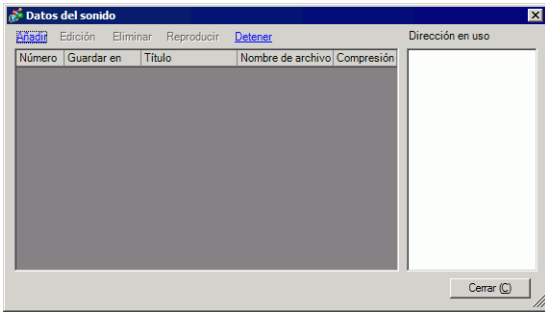
- Si activa el Bit 1 mientras el Bit 5 está ON el contacto para hacer sonar un avisador externo no se activará.
Dirección de palabra de control: Bit 5 controla salida AUX (0: Habilitado, 1: Deshabilitado)

☞ "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10)

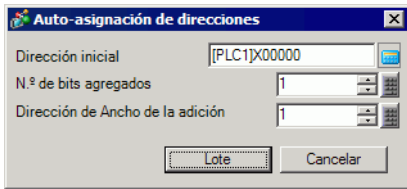
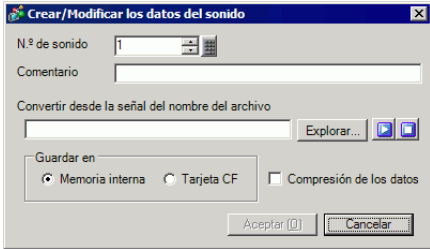
26.5 Guía de configuración

26.5.1 Guía de Ajustes comunes (Sonido)





Configuración	Descripción
Datos de sonido	Enumera los datos de sonidos registrados.
Número	Muestra el [N.º de sonido] registrado.
Guardar en	Muestra la ubicación donde se almacenan los datos de sonido, ya sea en la [Memoria interna] o en la [Tarjeta CF].
Título	Muestra el comentario para los datos de sonido registrados.
Convertir desde	Muestra el nombre del archivo de los datos de sonido antes de ser convertidos.
Comprimir	Indica si los datos están comprimidos o no.
Guardar en	Muestra la ubicación [Guardar en] del sonido seleccionado en la lista de [Datos de sonido].
Modificar datos del sonido	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Datos de sonido]. Se puede modificar, agregar, eliminar o reproducir los datos en el cuadro de diálogo [Datos de sonido] . [Dirección en uso] enumera las direcciones de bit que se usan para reproducir los datos de sonido.</p> 

Sigue

Configuración	Descripción
Copiar	Copia la información de los [Datos de sonido] a la fila seleccionada.
Pegar	Pega la información copiada de los [Datos de sonido].
Eliminar	Elimina la información de los [Datos de sonido] en la fila seleccionada.
Reproducir	Reproduce la información seleccionada de los [Datos de sonido]. Cuando se vuelve a seleccionar esta opción durante la reproducción, el sonido que se está reproduciendo se detiene y se vuelve a reproducir. Si el cuadro de diálogo [Datos del sonido] se cierra durante la reproducción, el sonido se detiene.
Parar	Detiene la reproducción del sonido.
Auto-asignación de direcciones	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Auto-asignación de direcciones]. Configure los ajustes para asignar las direcciones especificadas desde la dirección inicial.</p> 
Dirección inicial	Especifique la dirección para iniciar la asignación automática.
N.º de bits agregados	Defina el número de bits a agregar de 1 al (Número máximo de configuraciones de sonido - Posición actual de la fila +1).
Aumentar la dirección por	Defina el incremento de la asignación automática de 0 a 4096.
Número	Designa el número de registro de los datos de sonido de 1 a 512.
Dirección del bit	Designa la dirección del bit para reproducir el sonido.
N.º de sonido	<p>Haga clic en [Crear datos de sonido] y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo [Crear/Modificar los datos del sonido].</p> 

Sigue

Configuración		Descripción
N.º de sonido	N.º de sonido	Designa el número de los datos de sonido de 1 a 8999.
	Comentario	Introduzca el comentario para los datos de sonido a registrar usando un máximo de 30 caracteres.
	Convertir desde el archivo	Cuando se especifica el archivo Wave a convertir, se muestra la ruta para hacer referencia al archivo.
	Explorar	Aparece el cuadro de diálogo [Abrir], que permite designar el archivo Wave que será convertido.
		Reproduce el archivo de origen que se convertirá de Wave.
		Detiene la reproducción del sonido.
	Guardar en	Especifique en qué parte de la GP desea guardar los datos de sonido convertidos, ya sea en la [Memoria interna] o en la [Tarjeta CF].
	Compresión de los datos	Comprime los datos. Puede ahorrar memoria.
Método de reproducción	<p>Hay tres modos: [Repetir], [Reproducir] y [Reproducir (Bit OFF)].</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Repetir] Produce el sonido mientras la dirección de bit está ON. Cuando hay varias direcciones de bit activadas, repite todos los sonidos en el orden en que se activaron las direcciones de bit. A partir de la próxima reproducción, los sonidos se producen en el orden en que fueron definidos. • [Reproducir] Se reproduce una sola vez, cuando la dirección de bit cambia de OFF a ON. • [Reproducir (Bit OFF)] Se reproduce una sola vez cuando la dirección de bit cambia de OFF a ON, y automáticamente desactiva la dirección del bit. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Este método de reproducción solamente es válido cuando el área LS se usa como una dirección de bit. 	
Parar	Detiene el archivo sonoro que se está reproduciendo cuando la dirección de bit cambia ON a OFF.	

26.6 Restricciones

- El número máximo de sonidos para la configuración de sonido es 512.
- Puede definir el número del sonido de 1 a 8999.
- La capacidad total para almacenar los datos de sonido en la [Memoria interna] es aproximadamente 1 MB, aun cuando los datos están comprimidos. Si selecciona [Tarjeta CF] en [Guardar en], la capacidad total es igual al espacio libre en la tarjeta CF.
- Use el PCM de 16 Bit de 8 KHz de datos Monoaural para los archivos Wave de datos de sonido. Si usa más de 8 KHz, habilite el audio estándar de Windows.
- Si define todas las [Direcciones de bit] en una Dirección de palabra para así registrar los datos de sonido, defina la Dirección usando un máximo de 128 palabras.
- Cuando se activan múltiples Direcciones de bit a la vez, los sonidos se reproducen por orden de registro en [Sonido (H)]. Si durante una reproducción [Repetida] se inicia otra reproducción repetida, los sonidos se reproducirán por orden de registro en [Sonido (H)] a partir de la próxima reproducción repetida. No obstante, el orden puede cambiar según el tiempo de la comunicación.
- Cuando se define [Detener], hay un pequeño retraso después de que se desactiva el bit, antes de detenerse la salida.
- Durante la reproducción del sonido, guarde el tiempo ON u OFF del bit de activación para el [Tiempo del ciclo de comunicación]^{*1} o 150 ms, cualquiera de los dos que sea más largo.
- El audio de una película se anula cuando el bit de inicio de las configuraciones de sonido se activa durante la reproducción de la película.

*1 El Tiempo del ciclo de comunicación es el tiempo que transcurre desde que el visualizador solicita los datos desde la GP al PLC y el hasta que dicho visualizador recibe los datos. Se almacena en el LS2037 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es 10 milisegundos (ms).