

# 33



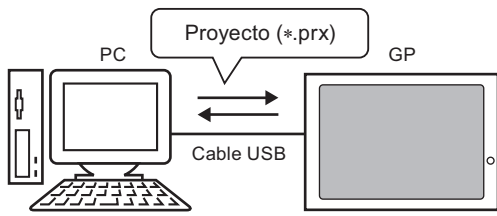
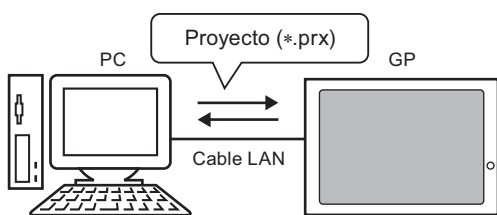
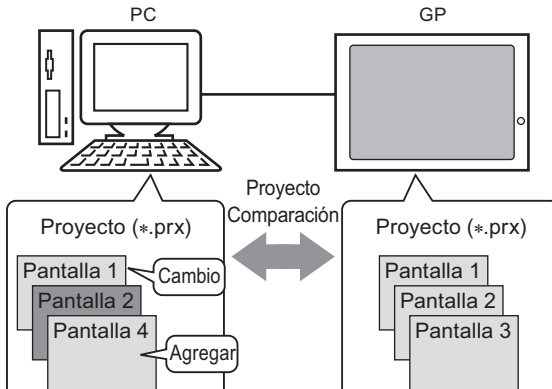
# Transferir proyectos y datos

Este capítulo explica cómo transferir los archivos de proyecto de GP-Pro EX a la GP y cómo transferir los archivos de proyecto almacenados en la GP a su ordenador.

Lea "33.1 Menú de configuración" (página 33-2) y luego consulte la página correspondiente.

33.1	Menú de configuración.....	33-2
33.2	Transferir archivos de proyecto a través de un cable de transferencia USB	33-5
33.3	Transferir archivos de proyecto a través de Ethernet (LAN).....	33-13
33.4	Comparar los cambios del proyecto antes de transferir.....	33-28
33.5	Transferir solo datos a una tarjeta CF.....	33-32
33.6	Transferir con contraseñas .....	33-35
33.7	Transferir archivos de proyecto usando una tarjeta CF o almacenamiento USB	33-40
33.8	Actualizar los datos de pantalla remota a través del módem.....	33-55
33.9	Revisar errores.....	33-60
33.10	Configurar la Herramienta de transferencia .....	33-64
33.11	Restricciones.....	33-81

### 33.1 Menú de configuración

<b>Transferir archivos de proyecto a través de un cable de transferencia USB</b>	
<p>Use un cable de transferencia USB para transferir los archivos de proyecto (*.prx).</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedimiento de configuración (página 33-6)</li> <li>☞ Introducción (página 33-5)</li> </ul>
<b>Transferir archivos de proyecto a través de Ethernet (LAN)</b>	
<p>Use un cable LAN para transferir archivos de proyecto (*.prx).</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedimiento de configuración (página 33-15)</li> <li>☞ Introducción (página 33-13)</li> </ul>
<b>Comparar los cambios del proyecto antes de transferir</b>	
<p>Compare los archivos de (*.prx) en el PC y GP para revisar cuáles pantallas se han actualizado.</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedimiento de configuración (página 33-29)</li> <li>☞ Introducción (página 33-28)</li> </ul>

**Transferir solo datos a una tarjeta CF**

Sin transferir el archivo del proyecto, copie los datos de receta a la tarjeta CF en la GP y los datos de alarma desde la tarjeta CF a un ordenador.

Carpeta de exportación de la tarjeta-CF

Tarjeta CF

Copiar datos

\FILE  
ZR00000.csv  
ZR00001.csv  
\DATA  
...

\FILE  
ZR00000.csv  
\ALARM  
\SAMP  
...

- ☞ Procedimiento de configuración (página 33-33)
- ☞ Introducción (página 33-32)

**Transferir con contraseñas**

Al transferir datos, puede que se necesite una contraseña para impedir el acceso y transferencias sin autorización.

Herramienta de transferencia

Ingreso de contraseña  
Ventana

Clic

Contraseña

Intente transferir y...

Se abre una ventana y espera la contraseña

- ☞ Procedimiento de configuración (página 33-36)
- ☞ Introducción (página 33-35)

**Transferir archivos de proyecto usando una tarjeta CF o almacenamiento USB**

Transfiere archivos de proyecto entre la GP y el ordenador usando una tarjeta CF o almacenamiento USB.

Herramienta de cargador de memoria + Fichero de respaldo (\*.cml)

Tarjeta-CF

Memoria USB

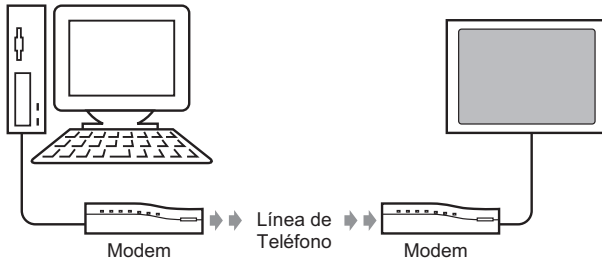
Crear un fichero de respaldo

Descargar

- ☞ Procedimiento de configuración (página 33-42)
- ☞ Introducción (página 33-40)

Actualizar los datos de pantalla remota a través del módem

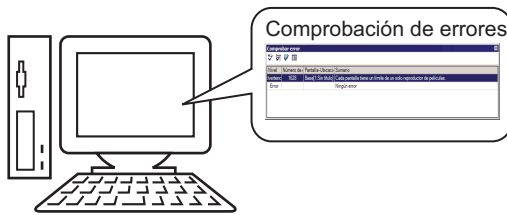
Conecte el módem a la GP y transfiera los datos de la pantalla desde su ordenador a la GP.



- Proceso de transferencia (página 33-56)
- Introducción (página 33-55)

Revisar errores

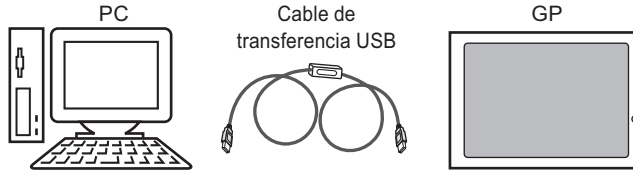
Compruebe si hay errores antes de enviar los datos del proyecto.



- Procedimiento de configuración (página 33-61)
- Introducción (página 33-60)

## 33.2 Transferir archivos de proyecto a través de un cable de transferencia USB

Use un cable de transferencia USB opcional (tipo: CA3-USBCB-01) para conectar un ordenador a la GP y transferir los archivos del proyecto (\*.prx).

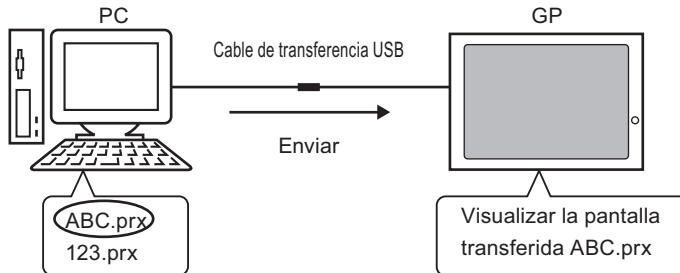


### IMPORTANTE

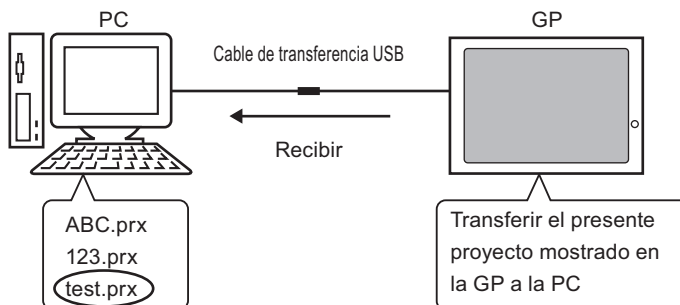
- Por especificaciones e instrucciones acerca de cómo instalar el cable de transferencia USB, véase el manual de instrucciones de dicho cable.

### 33.2.1 Introducción

- Transferir desde ordenador -> GP (Enviar)  
Puede enviar los archivos de proyecto seleccionados (\*.prx) a la GP para ser visualizados.



- Transferir desde GP -> a PC (Recibir)  
Los datos del proyecto almacenados en la GP pueden transferirse al ordenador como un archivo de proyecto nuevo (\*.prx)




### 33.2.2 Proceso de transferencia

#### ■ Transferir de ordenador a GP (Enviar)

Lo siguiente explica el procedimiento para transferir archivos de proyecto a la GP por primera vez.

**NOTA**

- Por más información acerca de la función Enviar, véase "33.10.3 Cómo funciona el envío de datos" (página 33-77).
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
 "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)

1 Conecte el ordenador y la GP usando el cable de transferencia USB opcional. Si no está instalado el controlador del cable USB, aparece un cuadro de diálogo. Instale el controlador de acuerdo con las instrucciones.

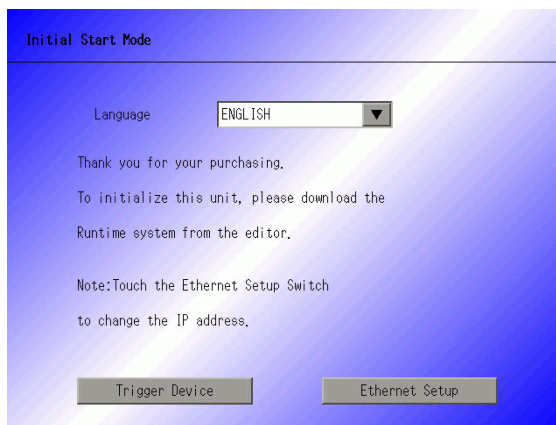
**NOTA**

- Según la configuración del Nivel de seguridad de Windows XP, puede que aparezca el cuadro [Instalar hardware] durante la instalación del controlador de USB, tal como se muestra a continuación. Haga clic en [Continuar (C)] para iniciar las instalación del controlador CA3-USBCB-01. Una vez finalizada la instalación, haga clic en [Finalizar].




2 Active la GP. Aparece la pantalla [Initial Start Mode] en la GP.

(Pantalla GP)

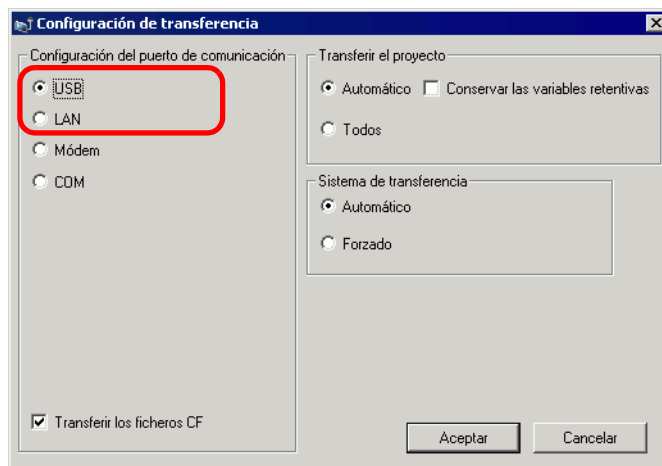


Esta pantalla aparece cuando conecte por primera vez la GP. Después de transferir el proyecto una vez, esta pantalla no aparecerá.

- 3 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto . Aparece el diálogo [Herramienta de transferencia].

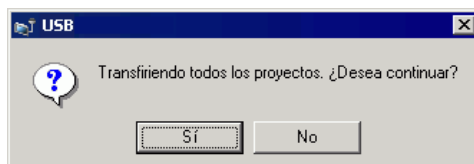


- 4 En [Información del proyecto] confirme los detalles del proyecto. Para transferir un proyecto diferente, haga clic en el botón [Seleccionar el proyecto] y seleccione el proyecto apropiado.
- 5 En [Información de transferencia], confirme que el [Dispositivo] es [USB]. Si no se selecciona [USB], haga clic en [Configuración de transferencia]. Aparece el cuadro de diálogo [Configuración de transferencia]. En [Configuración del puerto de comunicación], seleccione [USB] y haga clic en [Aceptar].



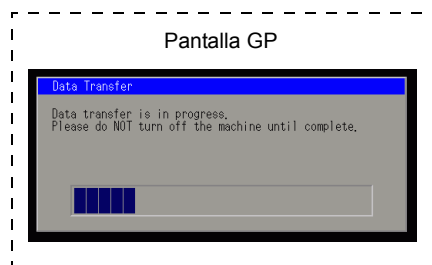
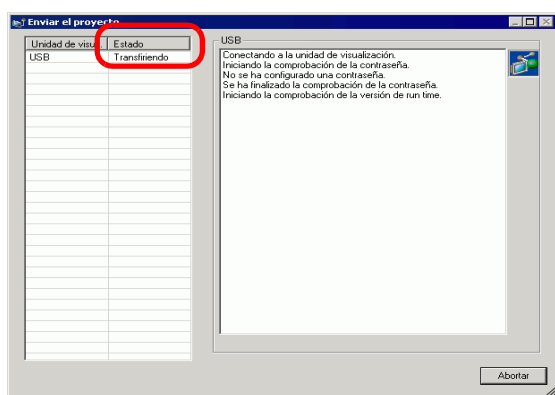
- 6 Haga clic en [Enviar el proyecto].

Comienza la transferencia. Cuando aparezca el siguiente cuadro de diálogo, haga clic en [Sí]. Este cuadro de diálogo no se visualiza cuando se envía de nuevo el mismo archivo de proyecto.

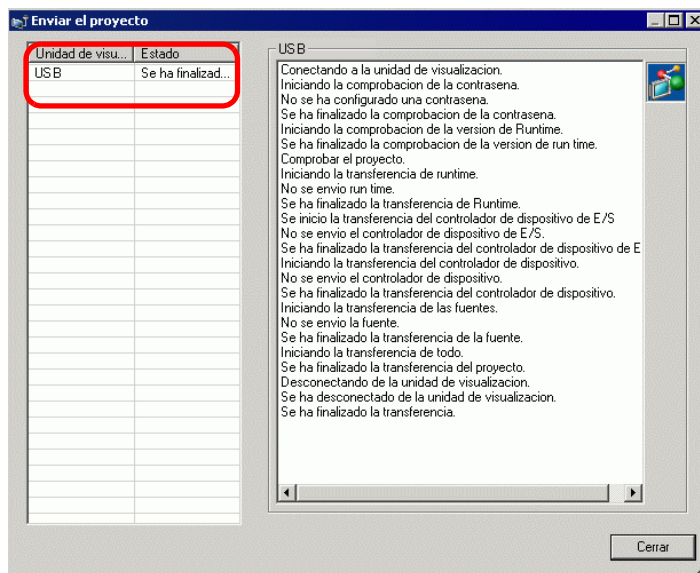


El siguiente cuadro de diálogo aparece durante la transferencia para comprobar el estado de la comunicación.

Durante la transferencia, la GP cambia al modo de Transferencia y se suspende la comunicación con el dispositivo/PLC.



7 Cuando termina la transferencia, el estado cambia de [Transfiriendo] a [Transferencia completa]. Haga clic en [Cerrar]. La GP se reinicia y se visualizan las pantallas transferidas.



8 Haga clic en [Cerrar] para volver a la Herramienta de transferencia. Haga clic en [Cerrar] nuevamente para cerrar la Herramienta de transferencia.




## ■ Transferir de GP al ordenador (Recibir)

Recibe datos del proyecto actualmente almacenados en la GP a un ordenador.

### NOTA

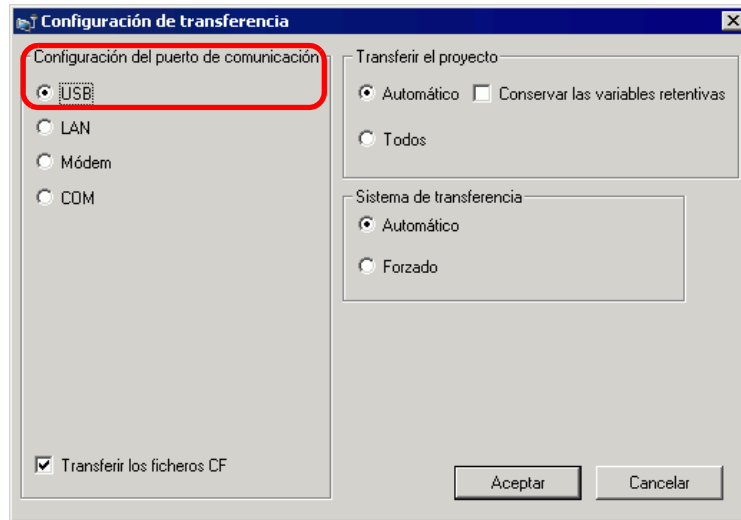
- Para más información acerca de la función Recibir, vea "33.10.4 Cómo funciona la recepción de datos" (página 33-78).
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)

- 1 Conecte el ordenador y la GP usando el cable de transferencia USB opcional.
- 2 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto . Aparece el diálogo [Herramienta de transferencia].

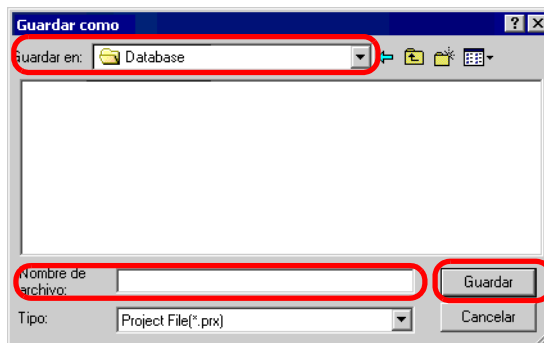


- 3 En [Información de transferencia], confirme que el [Dispositivo] es [USB]. Si no se selecciona [USB], haga clic en [Ajuste de transferencia] para mostrar el cuadro de diálogo

[Ajuste de transferencia] abajo. En [Configuración del puerto de comunicación], seleccione [USB] y haga clic en [Aceptar].



4 Haga clic en [Recibir el proyecto]. Cuando aparezca el cuadro de diálogo a continuación, especifique la ubicación para guardar los datos que está recibiendo y su nombre del archivo del proyecto. Haga clic en [Guardar] para iniciar la transferencia.

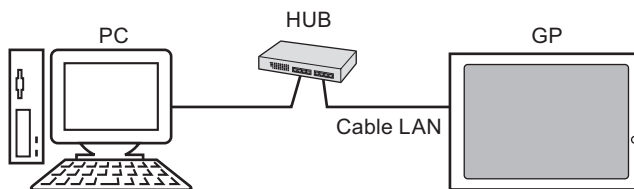






### 33.3 Transferir archivos de proyecto a través de Ethernet (LAN)

Use una conexión Ethernet para transferir archivos de proyecto (\*.prx) a través de la LAN.



**IMPORTANTE**

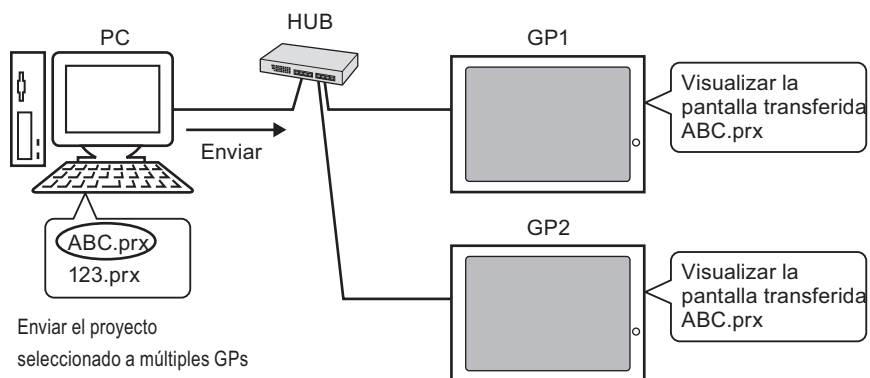
- Para comunicarse usando Ethernet, las configuraciones de Ethernet, tales como el número de puerto y dirección IP, deben configurarse en la GP.

**NOTA**

- Use un concentrador (HUB) para la comunicación Ethernet. 1:1 es posible que las conexiones que usan un cable cruzado no se puedan realizar, dependiendo del tipo de ordenador y tarjeta de red que usa.

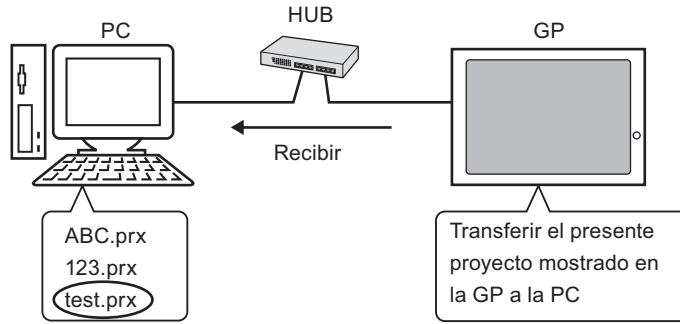
#### 33.3.1 Introducción

- Transferir desde ordenador-> GP (Enviar)  
Puede enviar los archivos de proyecto seleccionados (\*.prx) a la GP para visualizar el proyecto.  
El mismo proyecto puede enviarse a GPs múltiples en la red.



- Transferir desde GP -> PC (Recibir)  
Los datos del proyecto almacenados en la GP pueden guardarse al ordenador como un archivo de proyecto nuevo (\*.prx)

Aunque existan múltiples GP en la red, sólo puede recibir datos de una GP.



### 33.3.2 Proceso de transferencia

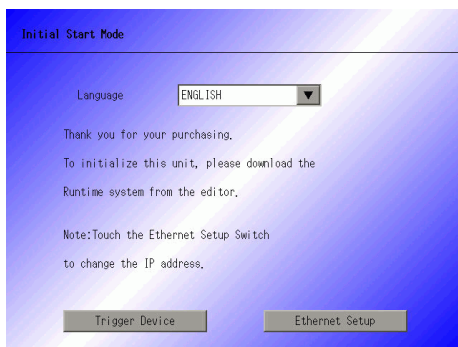
#### ■ Transferir desde PC a GP (Enviar)

Este procedimiento se usa al enviar el primer proyecto a la GP.

##### NOTA

- Por más información acerca de la función Enviar, véase "33.10.3 Cómo funciona el envío de datos" (página 33-77).
- La dirección IP predefinida al momento de la compra puede usarse para transferir datos.
  - ☞ " ■ Transferir proyecto usando la dirección IP de fábrica" (página 33-24)
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
  - ☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)

- 1 Conecte el cable LAN a la GP para establecer la red con el ordenador instalado con GP-Pro EX. (Designe la misma dirección IP de red en su ordenador).
- 2 Active la GP. Aparece la pantalla [Initial Start Mode]. Para cambiar el idioma de visualización, toque la lista de despliegue [Idioma].

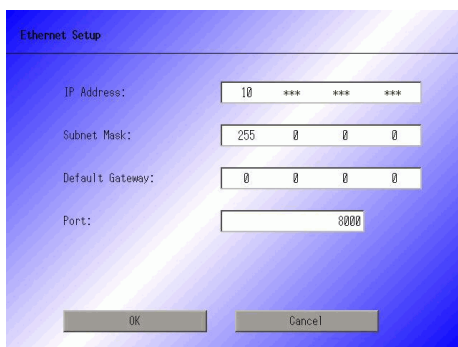


Esta pantalla aparece cuando conecte por primera vez la GP. Después de transferir el proyecto una vez, esta pantalla no aparecerá.

- 3 Defina la dirección IP en la GP. Pulse [Configuración de Ethernet]. Aparece la siguiente pantalla y se visualizan los contenidos definidos al momento de la transferencia.

##### NOTA


- La dirección IP se define en forma predeterminada a 10.\*\*\*.\*\*\*.\*\*\*. La parte\*\*\* depende del modelo individual.



- 4 Modifique la dirección IP, máscara de la subred, y pulse [Aceptar].  
(Por ejemplo, primera unidad GP: [Dirección IP] 192.168.0.1; [Máscara subred] 255.255.255.0)  
Defina la dirección IP de la misma red a otras GPs también.
- 5 Aparece el mensaje de confirmar reinicio. Pulse [Sí] y se reinicia el sistema.  
Después de reiniciar, se visualiza la pantalla [Modo de inicio].

**NOTA**

- Una vez que se ha transferido un proyecto, se visualiza la pantalla [Modo de inicio]. Para cambiar las configuraciones de Ethernet, hágalo en la pantalla fuera de línea GP.

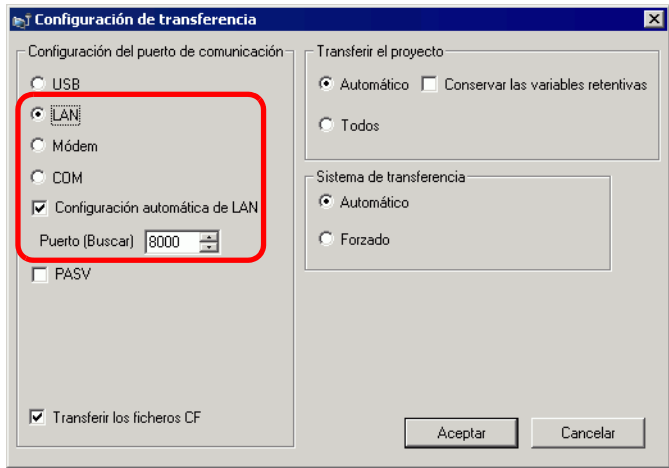
- 6 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto . Aparece el diálogo [Herramienta de transferencia].



- 7 En [Información del proyecto] confirme los detalles del proyecto.  
Para transferir un proyecto diferente, haga clic en el botón [Seleccionar el proyecto] y seleccione el proyecto apropiado.
- 8 Haga clic en [Configuración de transferencia] para mostrar el cuadro de diálogo [Configuración de transferencia]. Asegúrese de que [Configuración del puerto de

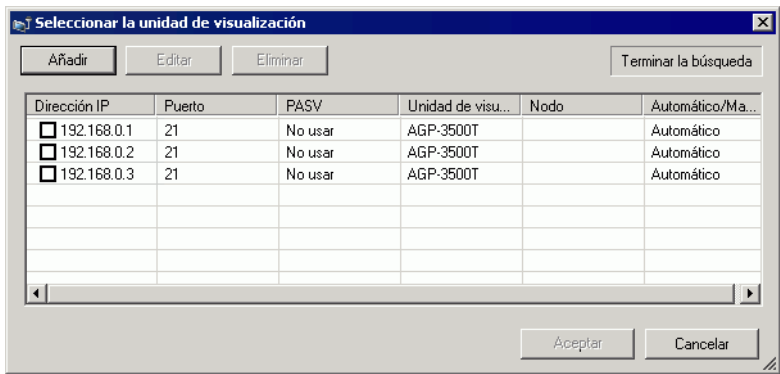


comunicación] esté definido en [LAN]. Seleccione la casilla [Configuración automática de LAN] y haga clic en [Aceptar].



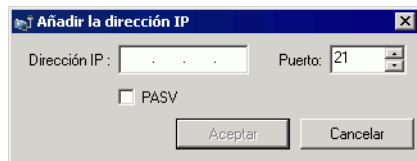
También puede abrir el cuadro de diálogo en el menú [Proyecto (F)] al señalar a (G) y seleccionando [Configuración de transferencia (C)].

9 Haga clic en [Enviar el proyecto]. El cuadro de diálogo [Seleccionar unidad principal] visualiza las direcciones IP de la GP disponibles en la red.



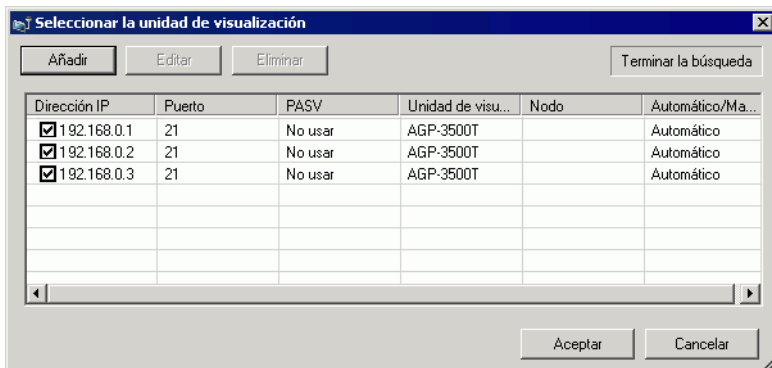
**NOTA**

- Detecta las unidades del visualizador conectadas a la máscara de la subred como el ordenador.
- Si la dirección IP no se detecta automáticamente, haga clic en [Añadir] e introduzca la dirección IP manualmente. Puede cambiar el número de puerto cuando se está usando WinGP.

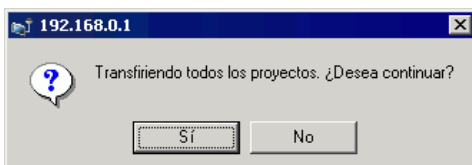


- Si no puede transferir debido a la firewall o restricciones del enrutador, el seleccionar la casilla [PASV] a veces ayuda a continuar con la transferencia.

- 10 Seleccione cada dirección IP de la GP a la que quiera transferir y haga clic en [Aceptar]. Comienza la transferencia. Cuando se selecciona direcciones IP múltiples, el proyecto se envía a múltiples GPs a la vez.



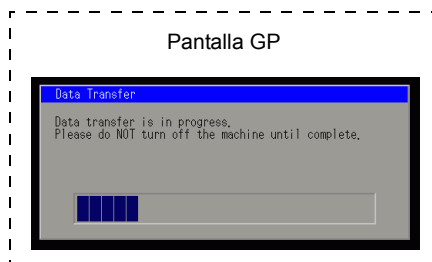
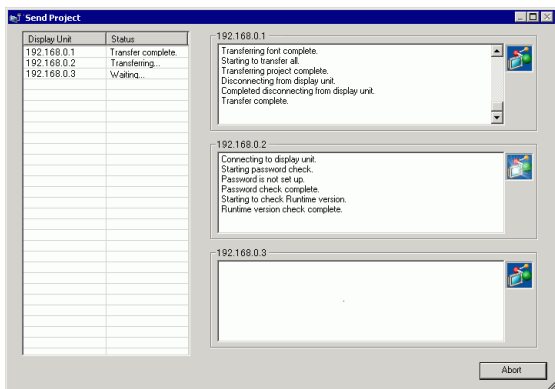
- 11 Cuando aparezca el siguiente cuadro de diálogo, haga clic en [Sí]. Este cuadro de diálogo no se visualiza cuando se envía de nuevo el mismo archivo de proyecto.



El siguiente cuadro de diálogo aparece durante la transferencia para comprobar el estado de la comunicación.

Lo siguiente es un ejemplo de envío de proyectos múltiples.

Durante la transferencia, la GP cambia al modo de Transferencia y se suspende la comunicación con el dispositivo/PLC.



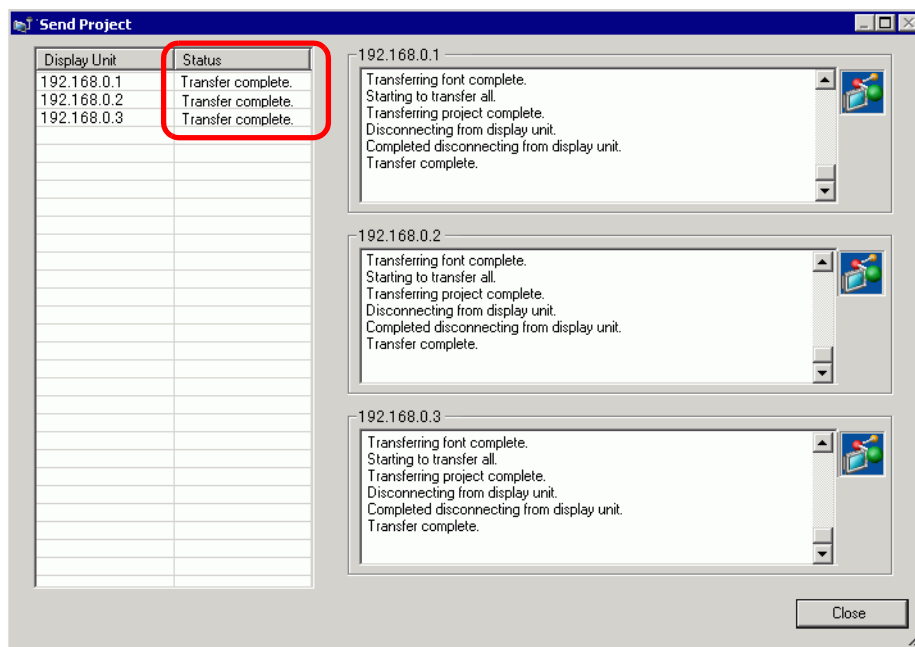
**NOTA**

- Si selecciona direcciones IP múltiples, el proyecto se transfiere a una GP, luego a la siguiente, en secuencia.
- Si un archivo de proyecto está protegido con una contraseña, la transferencia no puede iniciarse hasta no confirmar la contraseña.

12 Cuando termina la transferencia, el estado cambia de [Transfiriendo] a [Transferencia completa].

Haga clic en [Cerrar].

La GP se reinicia y se visualizan las pantallas del proyecto transferidas.




13 Haga clic en [Cerrar] para volver a la Herramienta de transferencia. Haga clic en [Cerrar] nuevamente para cerrar la Herramienta de transferencia.

## ■ Transferir de GP al ordenador (Recibir)

Recibe datos del proyecto actualmente almacenados en la GP a un ordenador. Debe definir la dirección IP en la GP antes de recibir datos usando Ethernet.

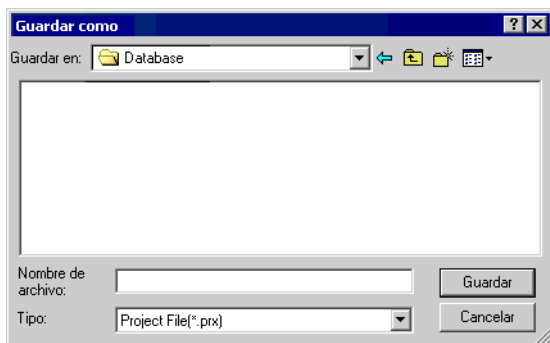
### NOTA

- Para más información acerca de la función Recibir, vea "33.10.4 Cómo funciona la recepción de datos" (página 33-78).
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)
- Defina una dirección IP en "Configuraciones de Ethernet" en la pantalla fuera de línea.

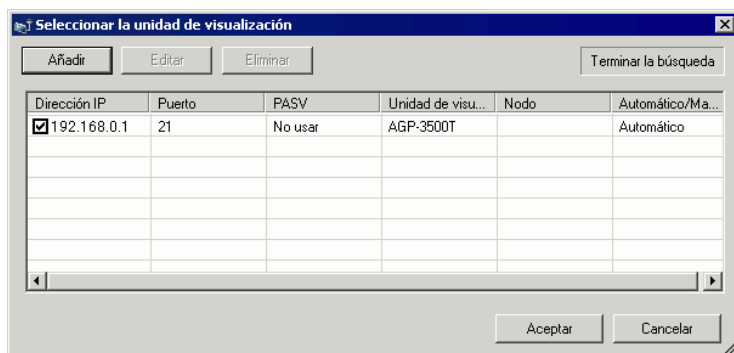
- 1 Conecte el cable LAN a la GP para establecer la red con el ordenador instalado con GP-Pro EX. (Designe la misma dirección IP de red en su ordenador).
- 2 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto  para ejecutar la herramienta de transferencia. Asegúrese de seleccionar [LAN] como [Dispositivo] en [Configuración de transferencia].



- 3 Haga clic en [Recibir el proyecto]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Especifique la ubicación [Guardar en] y [Nombre del Archivo] para que se reciban los datos, y haga clic en [Guardar].

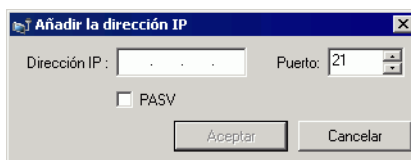


- 4 Aparece el cuadro de diálogo [Seleccionar unidad principal]. Seleccione cada dirección IP de la GP de destino y haga clic en [Aceptar]. Comienza la transferencia.



### NOTA

- Sólo se visualizan las GP que corresponden a las máscaras de la subred de los ordenadores usados para la transferencia.
- Si la dirección IP no se obtiene en forma automática, haga clic en [Añadir] e introduzca la dirección IP en forma manual.

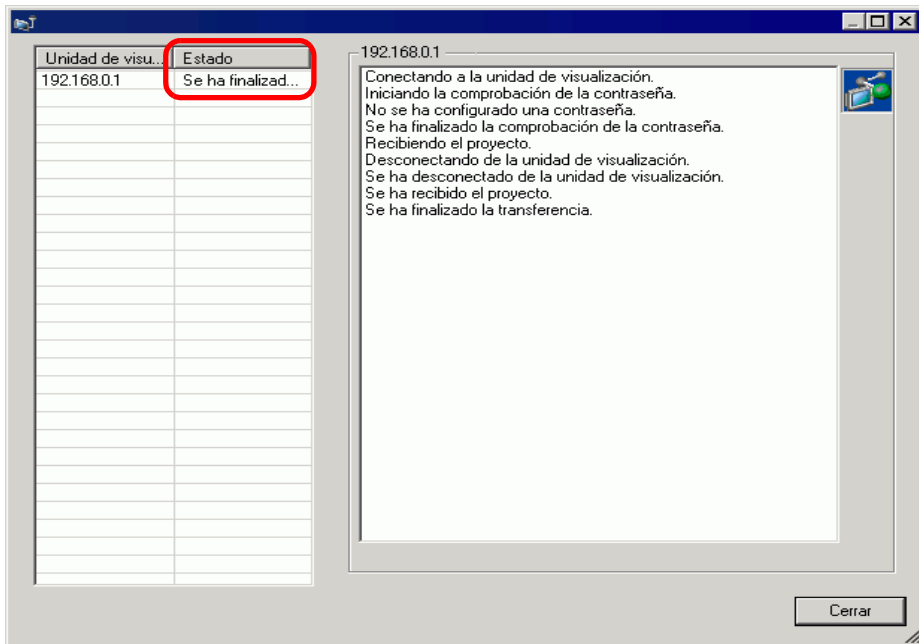


- Si no puede transferir debido a la firewall o restricciones del enrutador, el seleccionar la casilla [PASV] a veces ayuda a continuar con la transferencia.

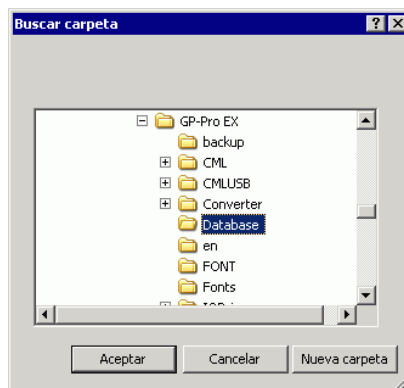


5 Cuando termina la transferencia, el estado cambia de [Transfiriendo] a [Transferencia completa].

Haga clic en [Cerrar].



Si recibe un archivo de proyecto que usa Recetas de datos CSV u otros datos de tarjeta CF, aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Aceptar] para terminar el proceso.



6 Haga clic en [Cerrar] para volver a la Herramienta de transferencia. Haga clic en [Cerrar] nuevamente para cerrar la Herramienta de transferencia.

## ■ Transferir proyecto usando la dirección IP de fábrica

La dirección IP predeterminada de la GP es definida de fábrica. Al transferir con esta dirección IP, cambie la dirección IP usada por el ordenador al que está transfiriendo los datos.

### IMPORTANTE

- No use la dirección IP definida de fábrica cuando una dirección privada "10.\*\*\*.\*\*\*.\*\*\*" es usada en la misma red. Puede suceder un error de comunicación de red.

### NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)

### 1 Modifique la máscara de subred de dirección IP del ordenador.

Defina la dirección IP dentro del rango de "10.255.255.1" a "10.255.255.254" y la máscara de la subred a "255.0.0.0".

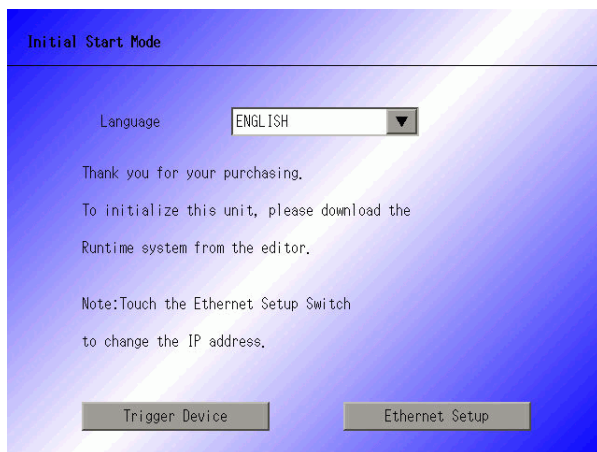
### NOTA

- Puede que tenga que reiniciar el ordenador antes que la configuración tenga efecto.


### 2 Conecte el cable LAN a la GP para establecer la red con el ordenador instalado con GP-Pro EX.

### 3 Active la GP. Aparece la pantalla [Initial Start Mode]. Para cambiar el idioma de visualización, toque la lista de despliegue [Idioma].

No es necesario definir las configuraciones de Ethernet.

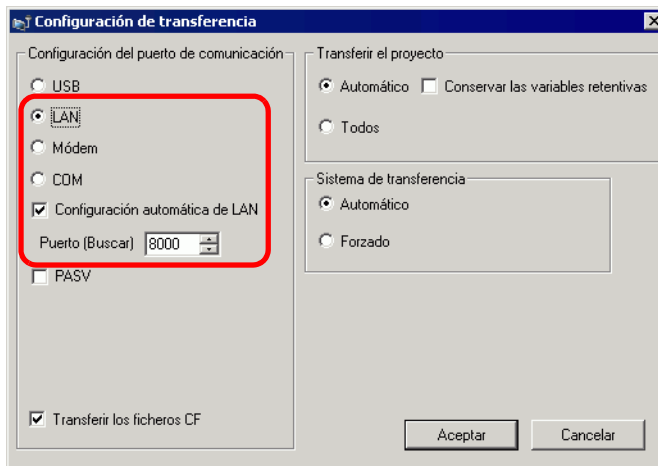




4 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto . Aparece el diálogo [Herramienta de transferencia].



5 Haga clic en [Ajustes de configuración]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Asegúrese de que [Configuración del puerto de comunicación] esté definido en [LAN]. Seleccione la casilla [Configuración automática de LAN] y haga clic en [Aceptar].



También puede abrir el cuadro de diálogo en el menú [Proyecto (F)] al señalar a [Transferir proyecto (G)] y seleccionando [Configuración de transferencia (C)].

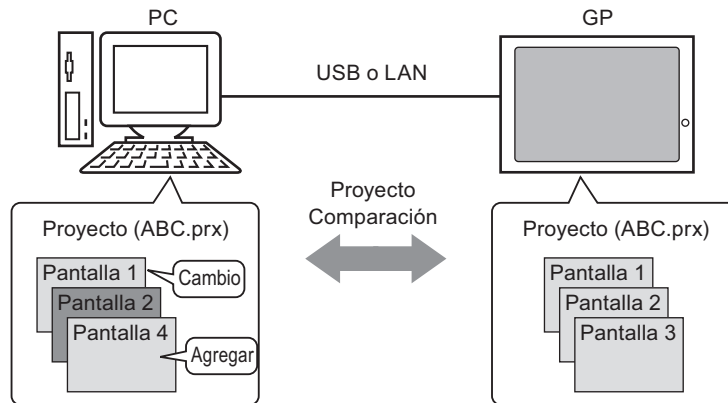




## 33.4 Comparar los cambios del proyecto antes de transferir

### 33.4.1 Introducción

Compara proyectos que están abiertos en la actualidad (o proyectos seleccionados) con aquellos almacenados en la GP. Esto es útil para confirmar cuáles pantallas actualizó antes de transferir el archivo.



La comparación muestra la siguiente información.

- Los números de pantalla son los mismos y el contenido de la pantalla es diferente. La pantalla se actualiza en la GP.
- La(s) pantalla(s) solo existen en el PC La pantalla se añade a la GP
- La(s) pantalla(s) existen solo en la GP La pantalla se borra desde la GP

---

**NOTA**


- Sólo puede ejecutar una comparación para la GP a la vez, aun cuando está conectada a LAN.
-

### 33.4.2 Procedimiento de comparación

Compara el proyecto que está abierto en la actualidad en GP-Pro EX con el almacenado en la GP conectado a través de LAN.

**NOTA**

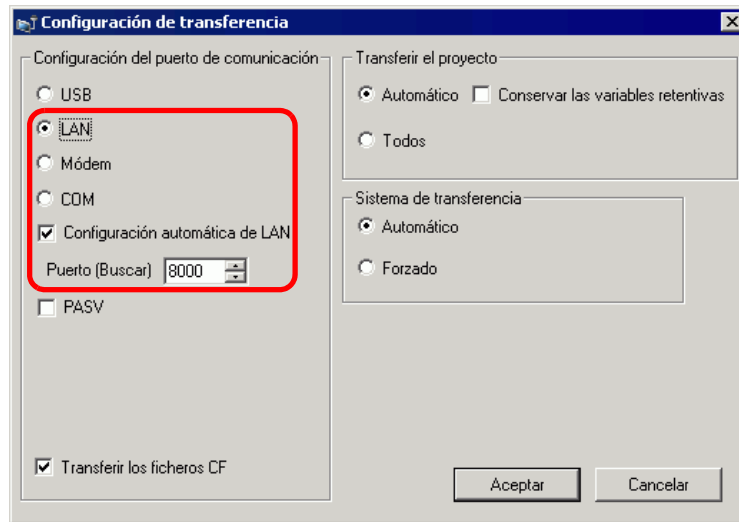
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)

1 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto . Aparece el diálogo [Herramienta de transferencia].

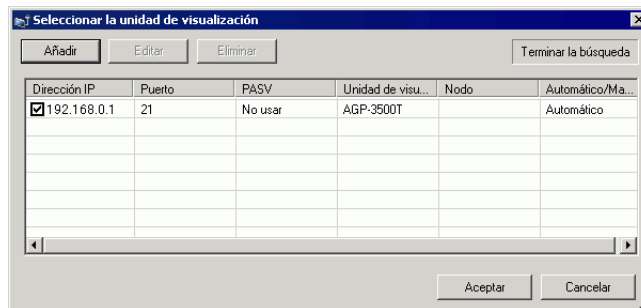


2 Haga clic en [Configuración de transferencia] para mostrar el cuadro de diálogo [Configuración de transferencia]. Asegúrese de que [Configuración del puerto de

comunicación] esté definido en [LAN]. Seleccione la casilla [Configuración automática de LAN] y haga clic en [Aceptar].



3 Seleccione cada dirección IP de la GP para comparar los datos del proyecto y haga clic en [Aceptar].





## 33.5 Transferir solo datos a una tarjeta CF

### 33.5.1 Introducción

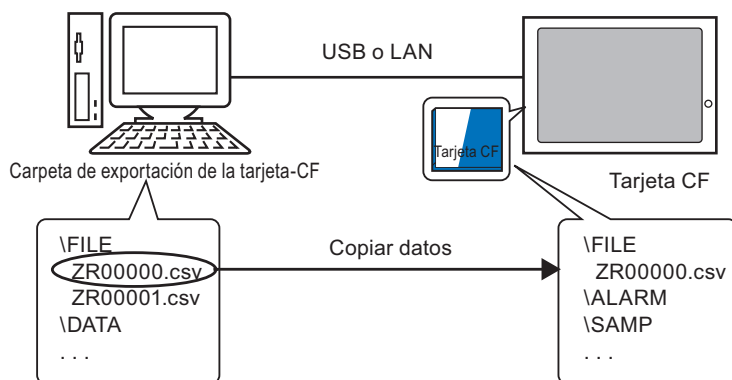
Use la función [Conexión de la tarjeta CF] en el ordenador para comprobar los datos actualmente almacenados en la tarjeta CF en la GP, copiar datos entre la carpeta de la tarjeta CF y la tarjeta CF, para borrar los datos de datos en una tarjeta CF o para cambiar el nombre de un archivo.

- Copiar datos

Puede copiar datos de receta e imagen desde la carpeta de la tarjeta CF a la tarjeta CF sin transferir el proyecto.

También puede copiar datos de alarma y de muestra almacenados en la tarjeta CF al ordenador.

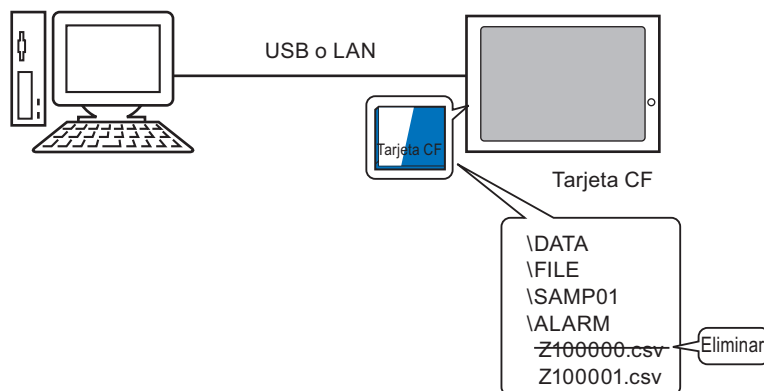
Por ejemplo, copie los datos de receta creados (ZR00000.csv) a la tarjeta CF



- Eliminar datos de la tarjeta CF

Puede eliminar datos en la tarjeta CF en la GP.

Por ejemplo, Eliminar los datos de alarma de la tarjeta CF (Z100000.csv)






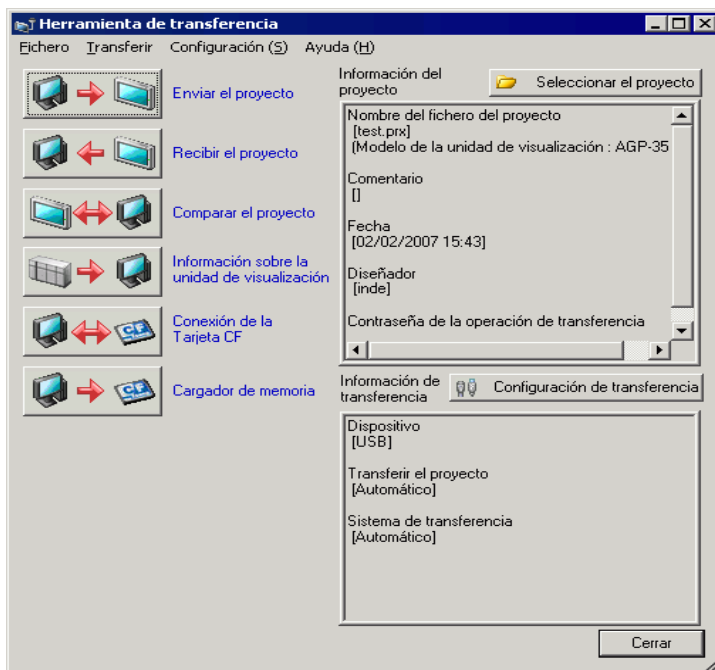
### 33.5.2 Proceso de transferencia

Copie los datos de receta (ZR00000.csv) en la Carpeta de la tarjeta CF a la tarjeta CF en la unidad GP.

**NOTA**

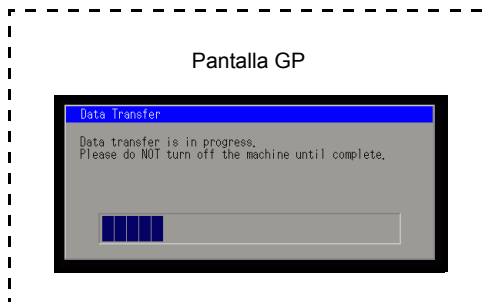
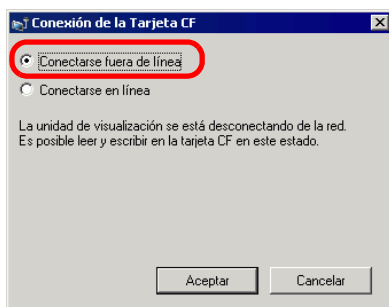
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
 ☞ "33.10 Configurar la Herramienta de transferencia" (página 33-64)

1 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto . Aparece el diálogo [Herramienta de transferencia].



2 Haga clic en [Conexión de tarjeta CF]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Seleccione [Conectarse offline] y haga clic en [Aceptar].

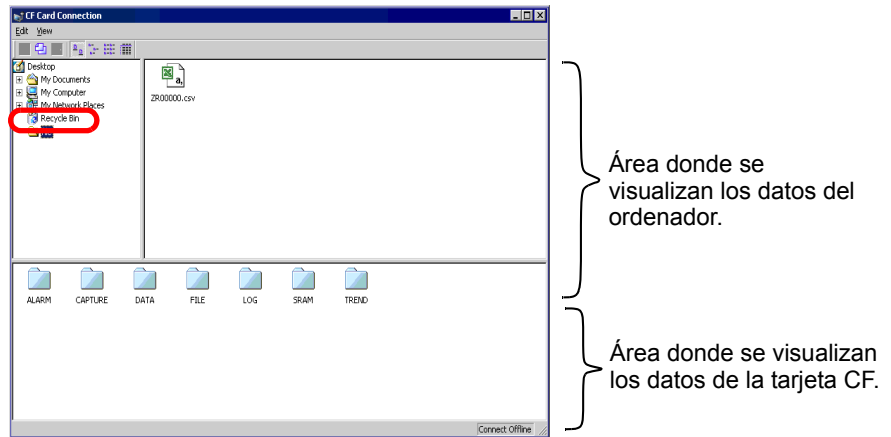
Durante la transferencia, la GP cambia al modo de Transferencia y se suspende la comunicación con el dispositivo/PLC.



**NOTA**



- Si se seleccione [Conectarse en línea], sólo puede leer los datos en la tarjeta CF. No puede copiar, eliminar o mover los datos en la tarjeta CF.

- 3 Cuando se inicie la herramienta de Conexión de la tarjeta CF, seleccione la carpeta Archivo desde la lista de carpetas a la izquierda. Los datos en la carpeta se visualizan en el costado derecho.



- 4 Seleccione los datos de receta (ZR00000.csv) desde los datos visualizados en el costado derecho, luego arrástrelo al área de la tarjeta CF inferior.

**NOTA**

- También puede seleccionar los datos de receta (ZR00000.csv), hacer clic en  para copiar y luego hacer clic en  en el área de la tarjeta CF para pegar.

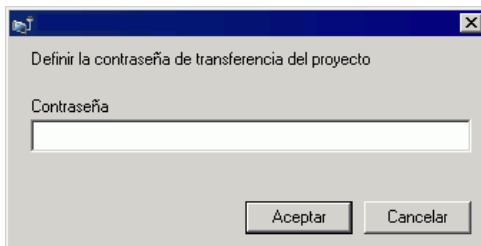
- 5 Cierre la herramienta con .

Haga clic en [Cerrar] nuevamente para cerrar la Herramienta de transferencia.

## 33.6 Transferir con contraseñas

### 33.6.1 Introducción

Puede proteger el envío y recepción de proyectos al configurar una contraseña. El uso de una contraseña impide la transferencia si las contraseñas no coinciden. Esta función es una medida de seguridad para permitir que solamente personas específicas transfieran datos.



---

**IMPORTANTE**

- No olvide la contraseña ya que no podrá transferir datos sin ella.
- Si se introduce una contraseña equivocada incorrecta tres veces, se cancela la transferencia.

---

**NOTA**

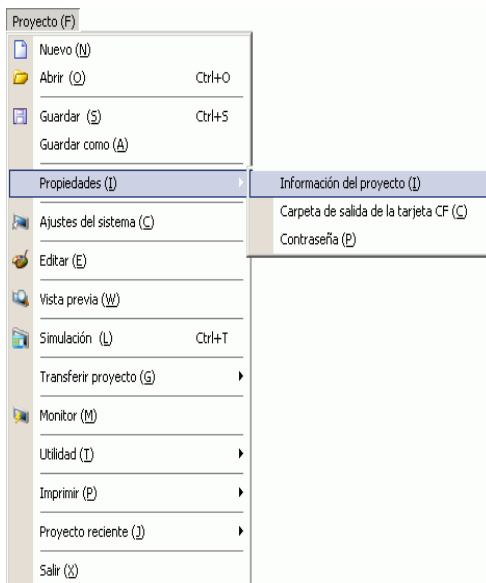
- Si una ventana para introducir la contraseña permanece en la pantalla por 5 minutos sin ninguna entrada, aparece un mensaje de alarma. Después de 5 minutos más, sucede tiempo fuera y la transferencia se cancela forzosamente.
  - Las contraseñas sólo se aplican cuando se comparan proyectos y se transfieren datos de y hacia la tarjeta CF.
-

## 33.6.2 Procedimiento de configuración

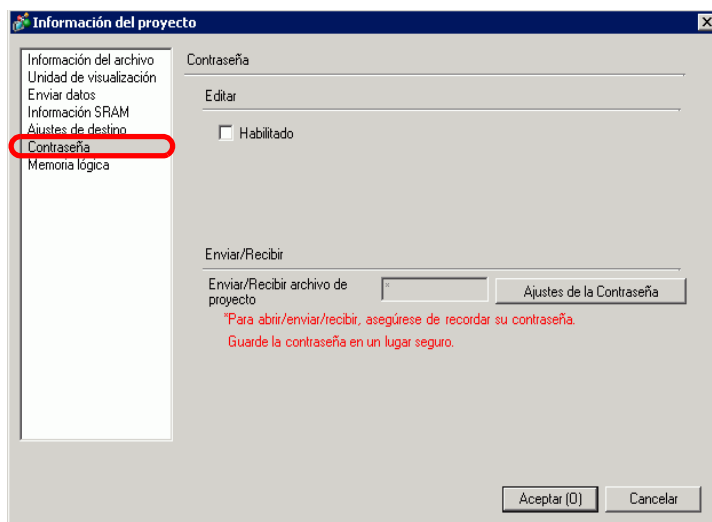
Defina una contraseña

**IMPORTANTE** • No olvide la contraseña ya que no podrá transferir datos sin ella.

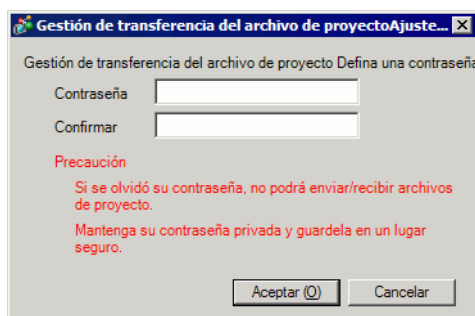
- 1 En el menú [Proyecto (F)] de la GP-Pro EX, seleccione [Información (I)] y seleccione [Información del proyecto (I)].  
Aparece el cuadro de diálogo [Información del proyecto].



- 2 Seleccione [Contraseña] desde la lista de elementos en el costado izquierdo.



3 Bajo [Enviar/Recibir], haga clic en [Configuración de la contraseña]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



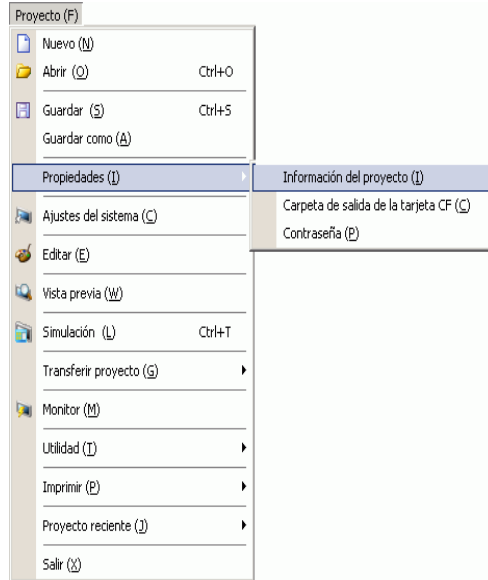
4 Introduzca una contraseña con un máximo de 24 caracteres de un byte.  
Confirme la contraseña.

5 Haga clic en [Aceptar].

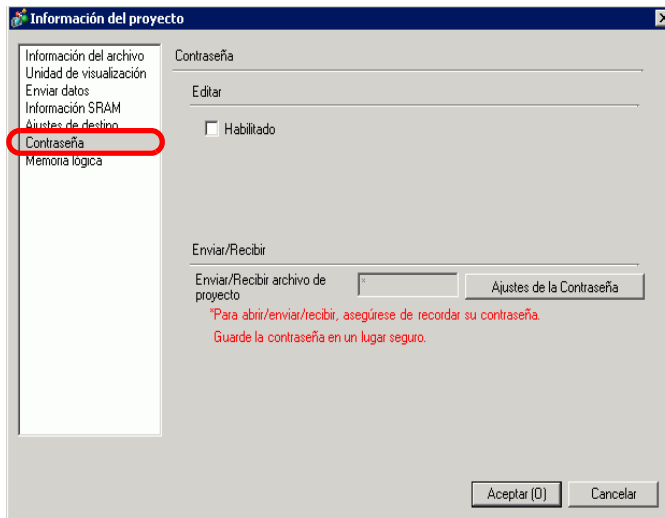
### 33.6.3 Cambiar/eliminar contraseñas

Quita una contraseña definida anteriormente.

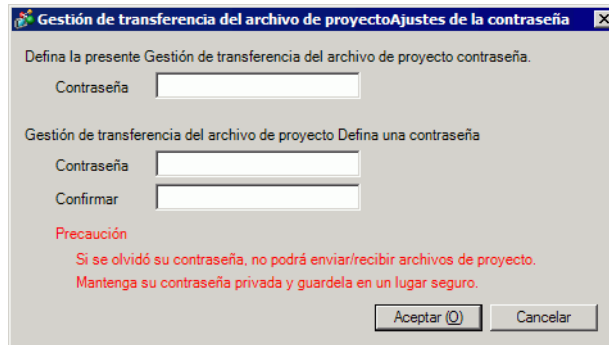
- 1 En el menú [Proyecto (F)] de la GP-Pro EX, seleccione [Información (I)] y seleccione [Información del proyecto (I)].  
Aparece el cuadro de diálogo [Información del proyecto].



- 2 Seleccione [Contraseña] desde la lista de elementos en el costado izquierdo.



- 3 Bajo [Enviar/Recibir], haga clic en [Configuración de la contraseña]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 4 Introduzca la contraseña actualmente definida.
- 5 Deje la [Contraseña] y [Confirmar] en blanco y haga clic en [Aceptar]. Se restablece la contraseña.

---

**NOTA**

- Para cambiar la contraseña, introduzca la nueva contraseña en el segundo campo [Contraseña], introduzca la misma entrada en el campo [Confirmar] y haga clic en [Aceptar].
-

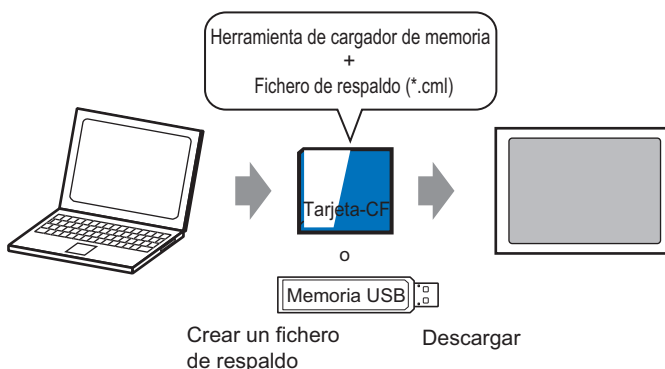
## 33.7 Transferir archivos de proyecto usando una tarjeta CF o almacenamiento USB

### 33.7.1 Introducción

Sin conectar cables USB o LAN, puede transferir archivos de proyecto entre la GP y su ordenador usando una memoria externa, como ser una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB. También puede usar la memoria externa para copiar archivos de proyecto desde una GP a otra.

- Transferir de ordenador a GP

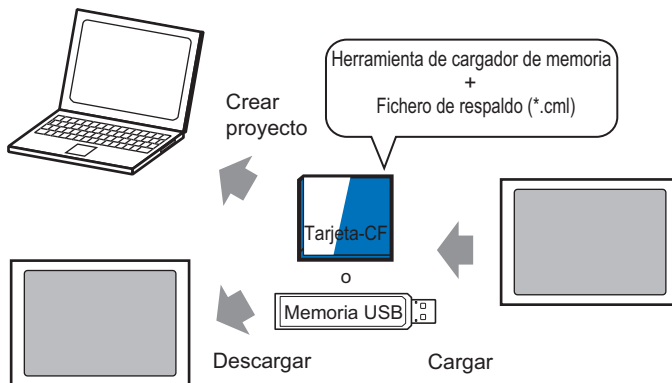
En la GP, descarga y visualiza los datos de respaldo del proyecto en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.





- Transferir de GP al ordenador

Carga los datos de respaldo desde la GP a una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB y carga los datos al ordenador como un archivo de proyecto. También puede descargar y visualizar los datos de copia de seguridad en una GP diferente.



### IMPORTANTE

- Para hacer una copia de seguridad (cargar) del proyecto en la GP o iniciar (descargar) el proyecto desde los datos de la copia de seguridad en una tarjeta CF, la Herramienta del cargador de memoria especial también debe copiarse a la tarjeta CF. Para hacer una copia de seguridad del proyecto en un dispositivo de almacenamiento USB, una Herramienta de cargador de memoria para dispositivos de almacenamiento USB diferente debe copiarse al dispositivo de almacenamiento USB
- Una vez que se guarda los datos en la carpeta de la tarjeta CF, no se puede usar los datos en el almacenamiento USB. Asimismo, una vez que se guarda los datos en la carpeta de destino USB, no se puede usar los datos en la tarjeta CF.

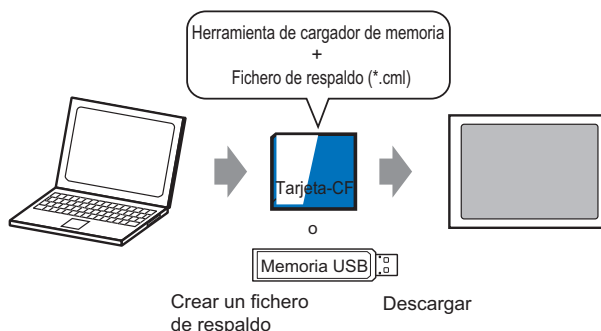
### 33.7.2 Proceso de transferencia

**NOTA**

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
 ➔ " ■ [Cargador de memoria] Guía de configuración" (página 33-73)

#### ■ Transferir archivos de proyecto desde un ordenador a la GP

Cree los datos de copia de seguridad del proyecto en una tarjeta CF e inicia el proyecto desde la tarjeta CF (o memoria USB) en la GP. Cuando crea datos de copia de seguridad en su ordenador, la "herramienta cargadora de memoria" se guarda en forma automática en la tarjeta CF (o en el dispositivo de almacenamiento USB). Esta herramienta es necesaria para iniciar proyectos en la GP.


**IMPORTANTE**

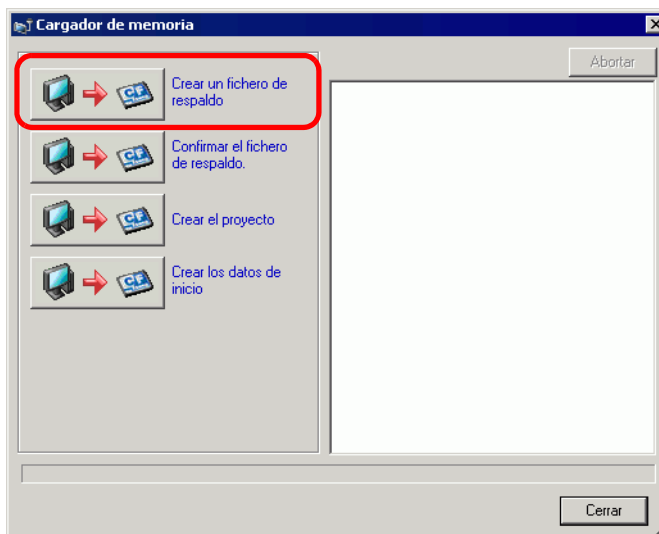
- Necesita formatear (inicializar) la tarjeta CF y el dispositivo de almacenamiento USB en FAT.
- Puede inicializar la tarjeta CF en la GP. Para inicializar, véase "2.7. Inicialización de la tarjeta CF/tarjeta de memoria" en "Mantenimiento/ Detección y corrección de fallos."

A continuación se muestra el proceso para usar una tarjeta CF. Para usar el almacenamiento USB, reemplace "Tarjeta CF" con "Almacenamiento USB" en el proceso.

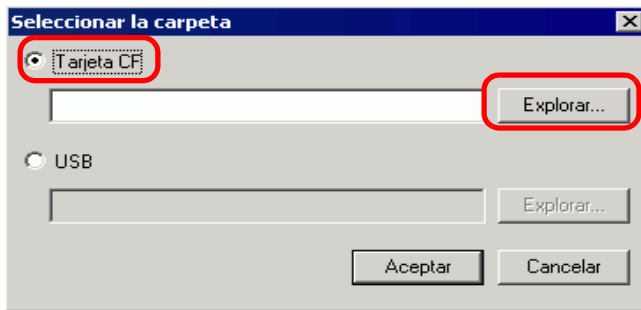
- 1 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto para ejecutar [Herramienta de transferencia].



- 2 En [Seleccionar el proyecto], seleccione el proyecto que desea transferir.
- 3 Haga clic en [Cargador de memoria] para abrir el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Crear un fichero de respaldo].



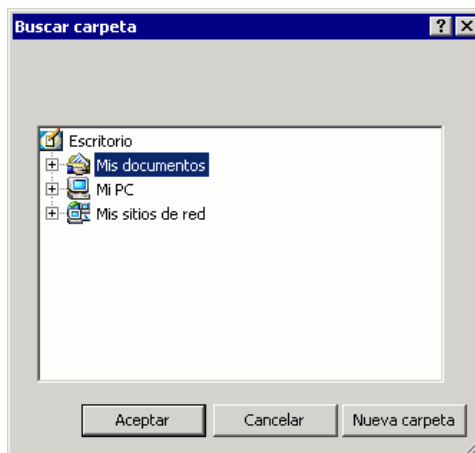
4 Seleccione [Tarjeta CF] y haga clic en [Explorar].



**NOTA**

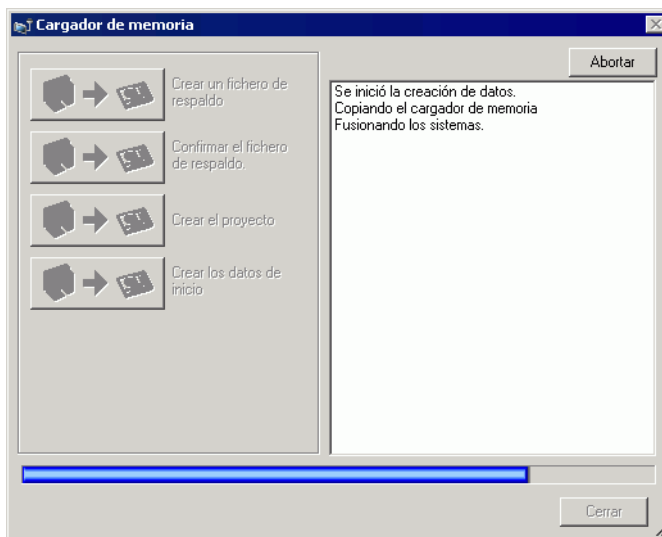
- Si ha seleccionado [Tarjeta CF], aparece la carpeta seleccionada en el cuadro de diálogo [Seleccionar la carpeta].  
☞ "5.7.2 Procedimiento de configuración ■ Configurar la carpeta de destino" (página 5-53)

5 En el cuadro de diálogo [Buscar carpeta], especifique la carpeta de Tarjeta CF para el destino y haga clic en [Aceptar].

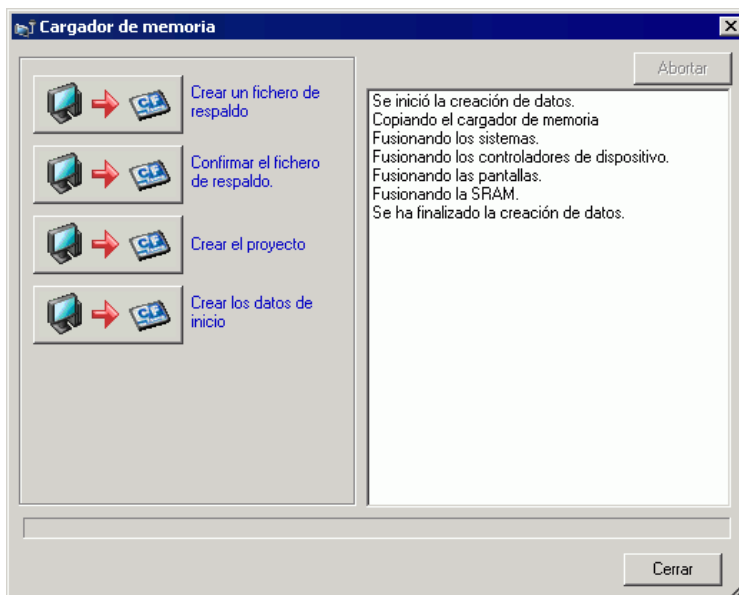


6 En el cuadro de diálogo [Seleccionar la carpeta], haga clic en [Aceptar] para empezar a crear datos.

Mientras crea datos, aparece el siguiente cuadro de diálogo para mostrar el estado de creación.



7 Cuando aparezca el mensaje "Creación de datos completa", haga clic en [Cerrar].

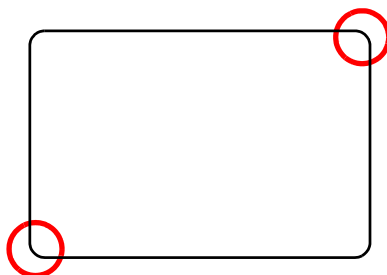


8 Copie o mueva todos los datos creados en la carpeta de la tarjeta CF a la tarjeta CF. Los datos, datos de copia de seguridad del proyecto y la Herramienta de cargador de memoria de la tarjeta CF se transfieren todos a la tarjeta CF.

9 Inserte la tarjeta CF creada en la GP.

Toque el costado superior derecho -> costado inferior izquierdo (costado superior izquierdo >

inferior izquierdo) en la pantalla de la GP en este orden dentro de 0.5 segundos (al mismo tiempo) y cambie a modo fuera de línea.



---

**NOTA**

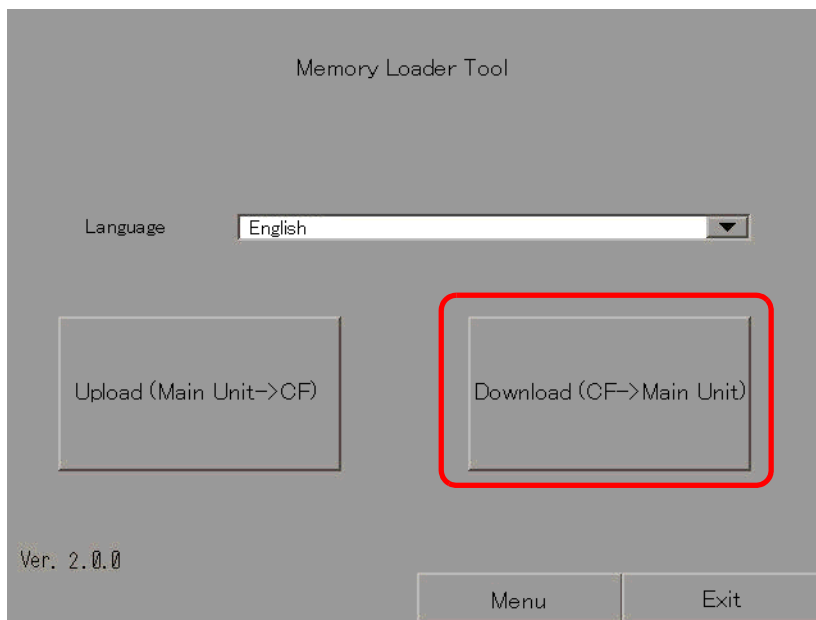
- Para iniciar la tarjeta CF, puede usar el menú del sistema o bien los interruptores DIP en la parte trasera de la GP. Apague la unidad GP, active el interruptor DIP 1 y luego vuelva a encender la GP para ejecutar la herramienta cargadora de memoria. No se puede usar los interruptores DIP para iniciar la tarjeta CF cuando se usa el almacenamiento USB.
  - Para transferir los datos del proyecto a la GP por primera vez (para una GP recién comprada), la pantalla [Modo de transferencia inicial] aparece al iniciar.
-

10 Pulse [CF/USB]. Toque [Inicio de CF] para reiniciar la GP.

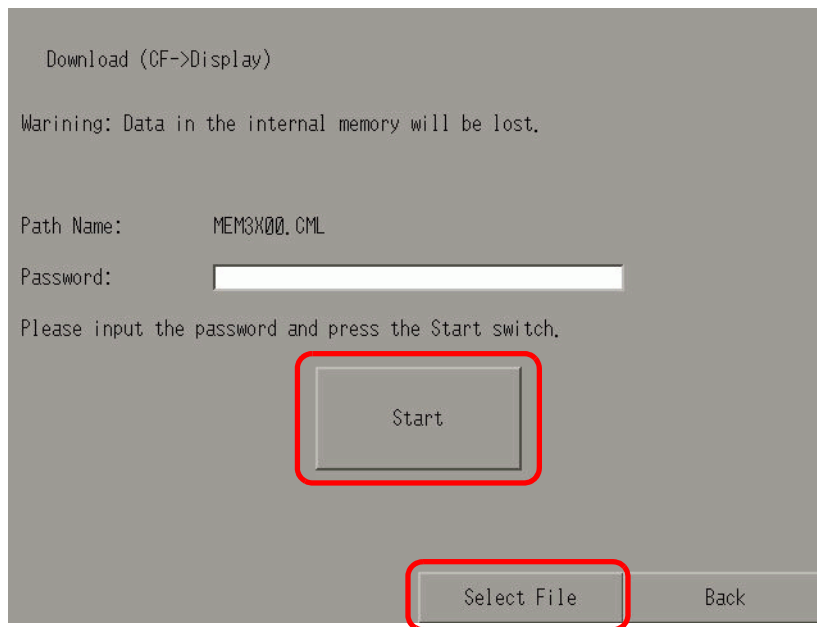
Pulse [CF/USB].



11 Se ejecuta Memory Loader Tool. Se abre la siguiente pantalla. Pulse [Download].



- 12 En [Select File], seleccione un archivo que desee transferir y pulse [Start]. Si hay una contraseña para la transferencia, ingrese la contraseña primero, luego pulse [Start].



---

**IMPORTANTE**

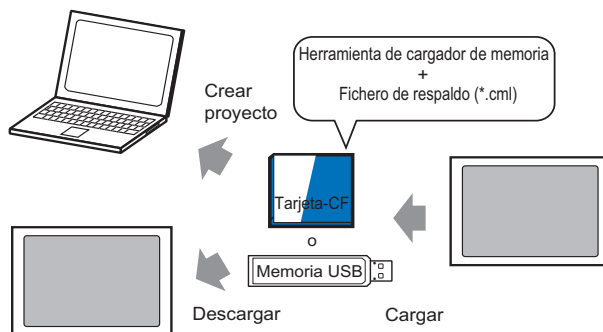
- Una vez que comienza a descargar, se borran todos los datos del proyecto en la GP, incluyendo los datos en la SRAM de copia de seguridad.
- Si llevó a cabo el Inicio CF con el interruptor DIP, desactive el interruptor DIP 1.

- 
- 13 Una vez finalizada la descarga, pulse [Back] y luego [Exit] para salir a la Memory Loader Tool.



## ■ Transferir archivos de proyecto desde la GP al ordenador (o a otra GP)

Haga una copia de seguridad (cargar) del proyecto en la GP a una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB. Datos de copia de seguridad (\*.cml) pueden convertirse a un archivo de proyecto (\*.prx) y editarse en un ordenador. También puede descargar y visualizar los datos de copia de seguridad en una GP diferente.




### IMPORTANTE

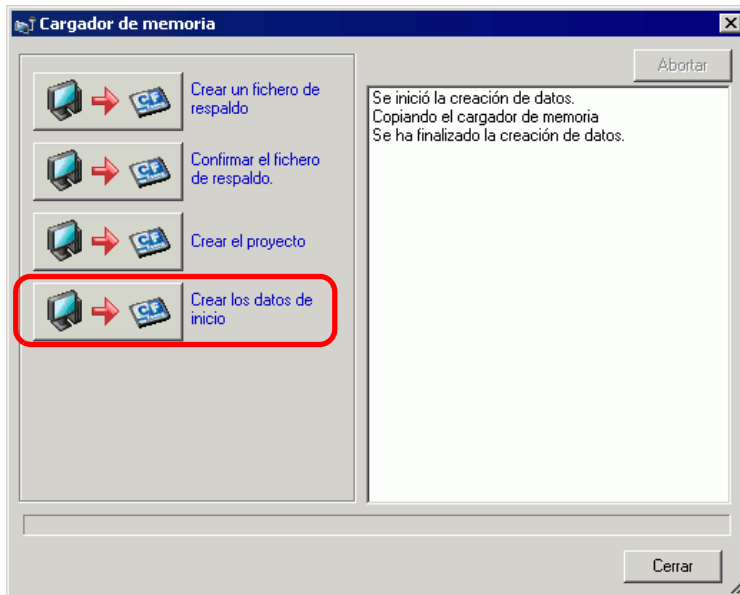
- Necesita formatear (inicializar) la tarjeta CF y el dispositivo de almacenamiento USB en FAT.
- Puede inicializar la tarjeta CF en la GP. Para inicializar, véase "2.7. Inicialización de la tarjeta CF/tarjeta de memoria" en "Mantenimiento/ Detección y corrección de fallos."7

## ◆ Crear una tarjeta CF/USB de inicio

La Herramienta de cargador de memoria debe estar instalado en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB si quiere: cargar un proyecto de copia de seguridad desde la GP a una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB, o bien si quiere descargar un proyecto de copia de seguridad desde la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.

- 1 Ejecutar la [Herramienta de transferencia] haciendo clic en el icono Transferir proyecto en la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX 
- 2 Haga clic en [Cargador de memoria]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.

- Haga clic en [Crear datos de inicio]. Se creará la herramienta de cargador de memoria en la carpeta de destino de la tarjeta CF/USB especificada.

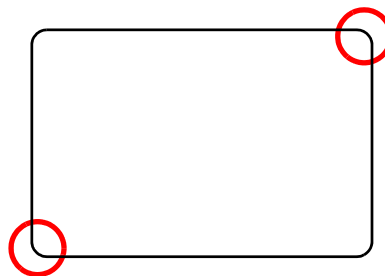


- Mueva o copie todos los datos creados a la tarjeta CF/almacenamiento USB. El dispositivo de almacenamiento tarjeta CF/USB está listo

◆ **Transferir (GP -> Tarjeta CF -> PC)**

A continuación se muestra el proceso para usar una tarjeta CF. Para usar el almacenamiento USB, reemplace "Tarjeta CF" con "Almacenamiento USB" en el proceso.

- 1 Inserte la tarjeta CF con datos de arranque.  
Para el menú del sistema, dentro de 0.5 segundos (al mismo tiempo) de cada pulsación, toque el costado superior derecho luego el costado inferior izquierdo, o toque el superior izquierdo luego el inferior derecho.

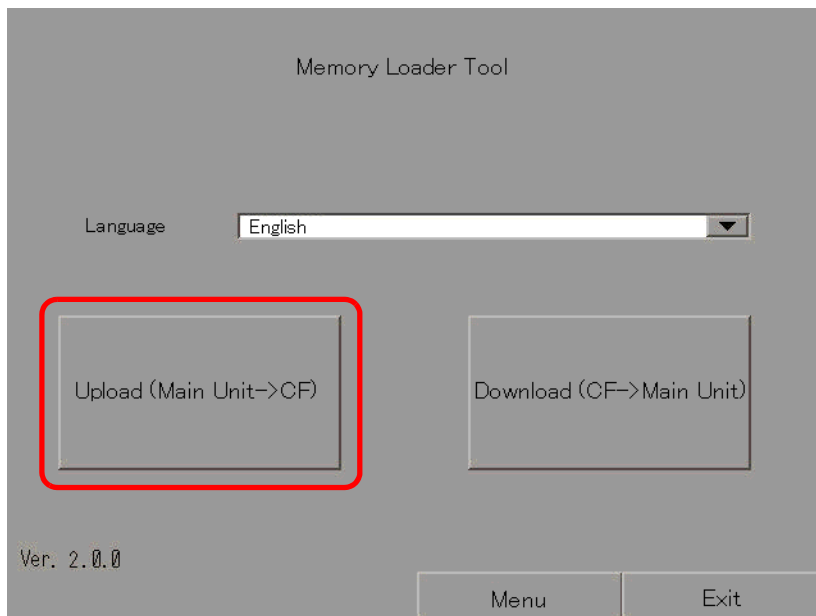


- 2 Pulse [CF/USB]. Toque [CF startup] para reiniciar la GP.

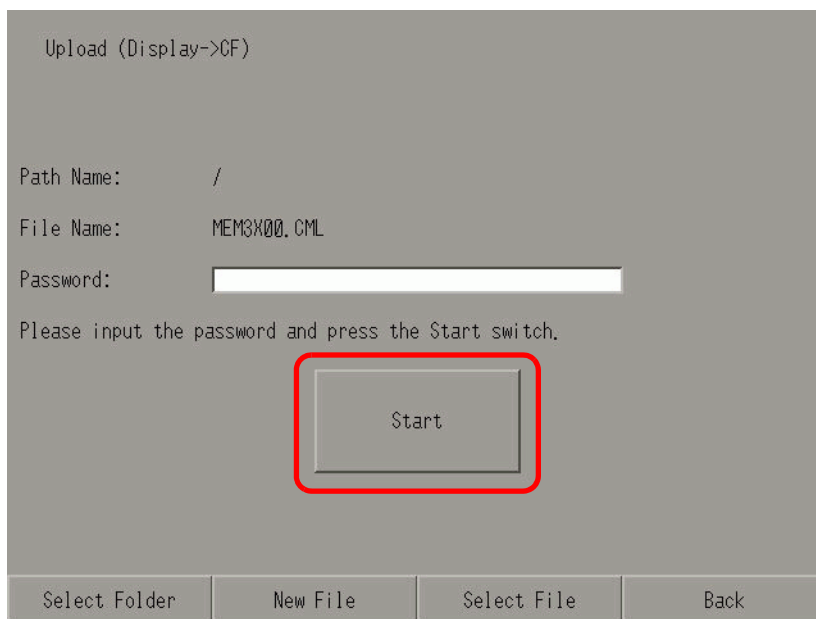
Pulse [CF/USB].



3 Se ejecuta Memory Loader Tool. Se abre la siguiente pantalla. Pulse [Upload].




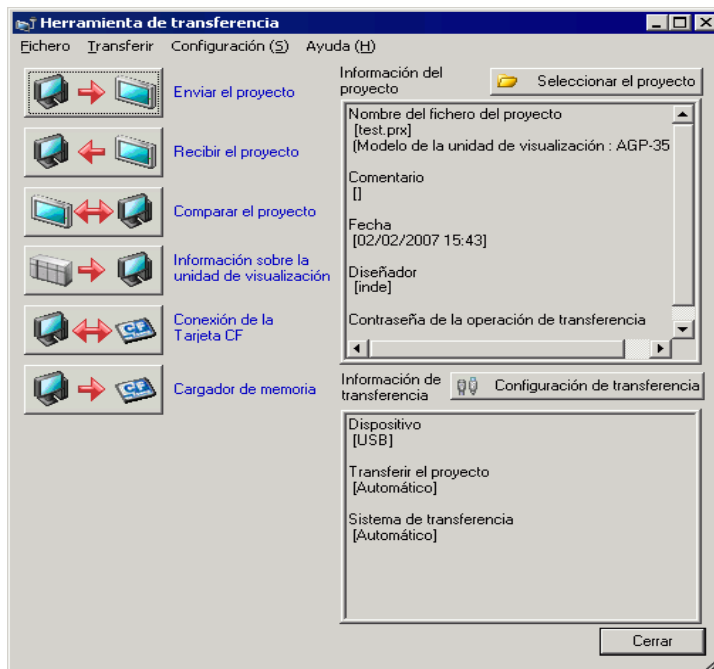
4 Pulse [Start] para comenzar a guardar el proyecto GP como datos de copia de seguridad (\*.cml). Si hay una contraseña para la transferencia, ingrese la contraseña primero, luego pulse [Start].



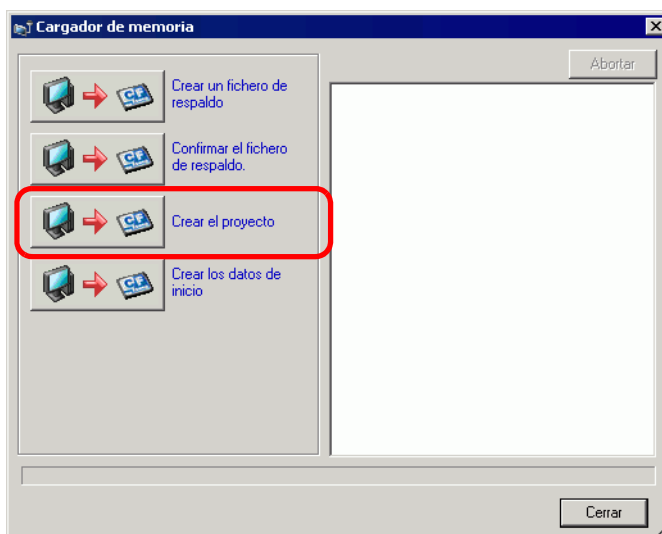
**NOTA**

- Los datos de la copia de seguridad se guardan según se visualizan en el campo [File Name]. Si está usando AGP-3500T, esto es "MEM3X00.CML" por defecto. Si desea usar otro nombre de archivo, pulse [New File]. Para sobrescribir un nombre de archivo existente en la Tarjeta CF, pulse [Select File].

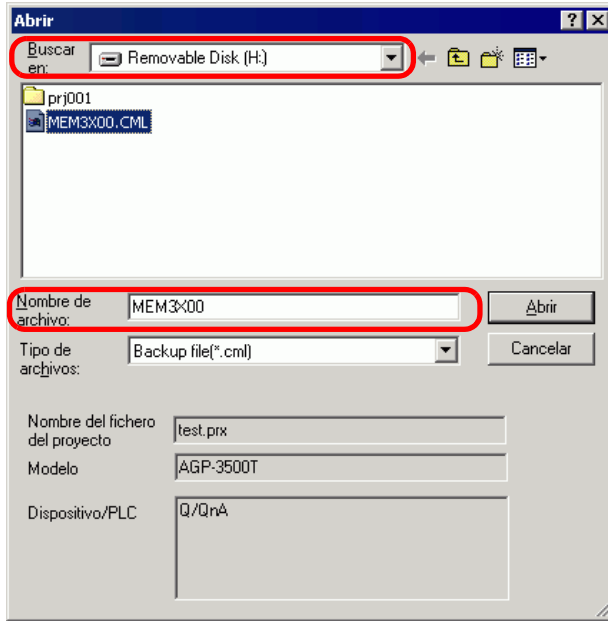
- 5 Una vez terminado de cargar, pulse [Back] y luego [Exit] para cerrar la Herramienta del cargador de memoria.
- 6 Saque la tarjeta CF de la GP e insértela en el ordenador.
- 7 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Transferir proyecto  para ejecutar [Herramienta de transferencia].



- 8 Haga clic en [Cargador de memoria]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Crear el proyecto].

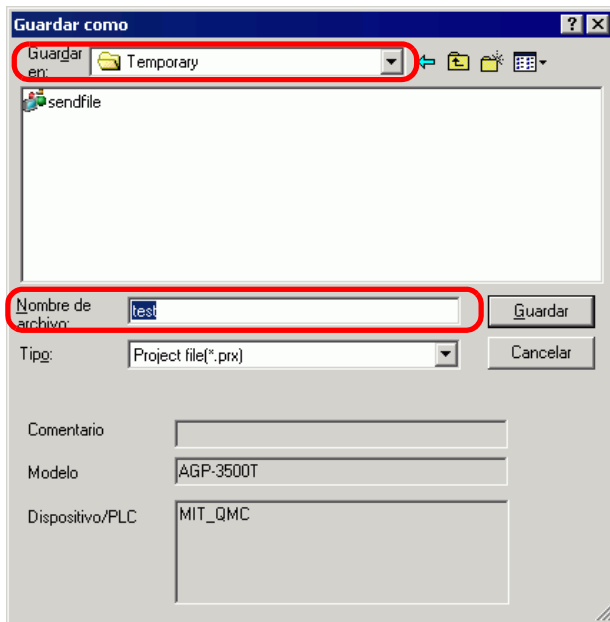


9 En el siguiente cuadro de diálogo, seleccione la tarjeta CF en el campo [Buscar en]. Seleccione el archivo de copia de seguridad (\*.cml) para convertir a un archivo de proyecto (\*.prx) y haga clic en [Abrir].

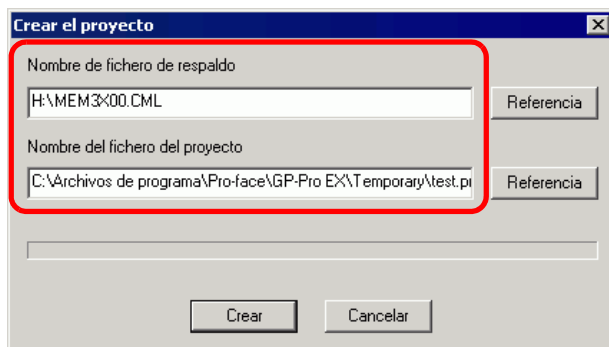


Se visualizará la información del archivo de proyecto creado.

10 Ingrese el nombre y ubicación del archivo de proyecto que va a crear y haga clic en [Guardar].



- 11 Confirme la información en el cuadro de diálogo [Crear proyecto] y luego haga clic en [Crear].

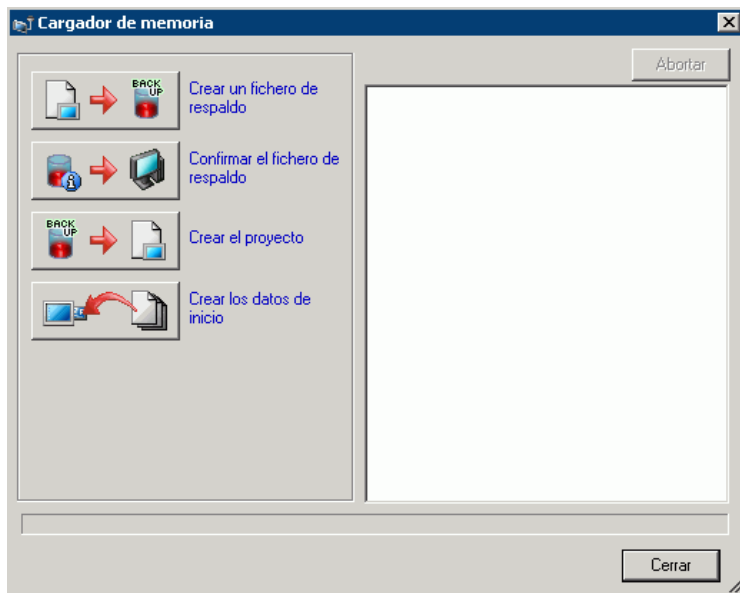


**NOTA**

- Haga clic en [Navegar] para editar las configuraciones del archivo de copia de seguridad o archivo del proyecto.

- 12 Aparece el siguiente cuadro de diálogo.

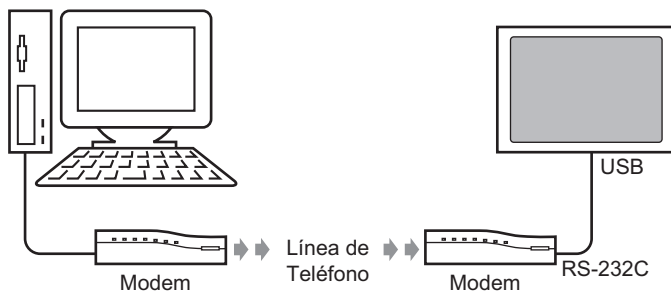
Cuando aparezca el mensaje "Creación de archivos de proyecto completa", haga clic en [Cerrar].



## 33.8 Actualizar los datos de pantalla remota a través del módem

### 33.8.1 Introducción

Use un módem para transferir datos de pantalla desde el ordenador a una unidad GP remota. También puede usar un módem para transferir desde la GP al ordenador.



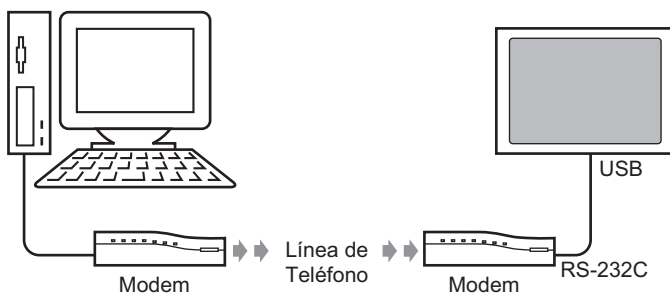
---

**NOTA**

- En esta transferencia, sólo puede transferir información de pantalla del archivo del proyecto. No puede transferir todos los proyectos o el sistema.
  - Para conectar la GP a un módem, use "CA6-USB232-01", un cable de conversión USB-Serial (RS-232C) fabricado por Pro-face (se vende por separado). También puede usarse el siguiente cable de conversión:  
Fabricante: IO Data Device, Inc. Modelo: USB-RSAQ3
-

### 33.8.2 Proceso de transferencia

Conecte un módem a su ordenador y transfiera los datos de la pantalla desde su ordenador a la GP.




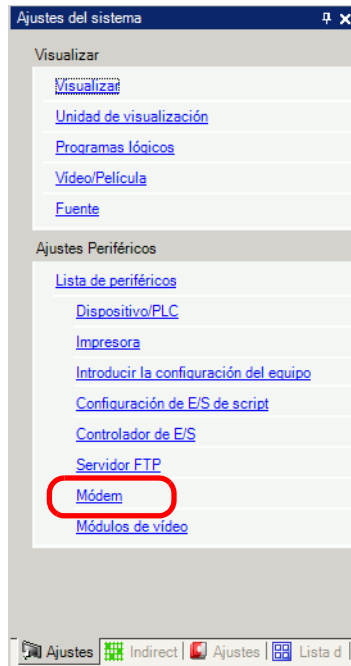
---

**NOTA**

- Asegúrese que el ordenador tenga las configuraciones de comunicación correctas para el módem. En el [Panel de control] de Windows<sup>®</sup>, defina [Opciones de teléfono y módem].
  - Para conectar la GP a un módem, use "CA6-USB232-01", un cable de conversión USB-Serial (RS-232C) fabricado por Pro-face (se vende por separado). También puede usarse el siguiente cable de conversión:  
Fabricante: IO Data Device, Inc. Modelo: USB-RSAQ3
-

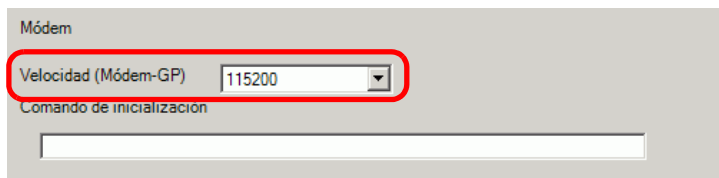


- 1 En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono Ajustes del sistema . Cuando aparezca la ventana [Configuración del sistema], haga clic en [Módem].


**NOTA**

- Si la pestaña [Ajustes del sistema] no se muestra en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y haga clic en [Ajustes del sistema (S)].

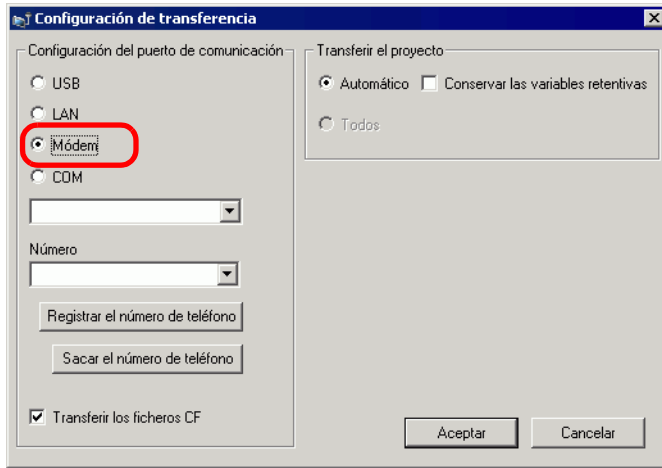
- 2 Seleccione la velocidad de comunicación del módem. Se ha completado la configuración del módem para GP-Pro EX.

**NOTA**

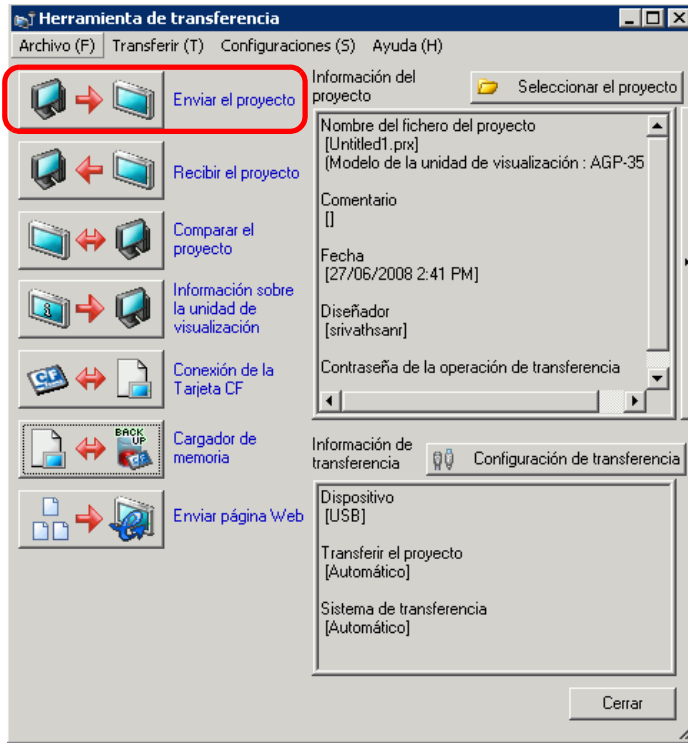
- Para las configuraciones adecuadas del módem, lea el manual del módem.

- 3 Desde el menú [Proyecto (F)], seleccione [Transferir proyecto (G)] o haga clic  desde la barra de herramienta.

- 4 Haga clic en [Configuración de transferencia] y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo. En [Configuración del puerto de comunicación] seleccione [Módem].

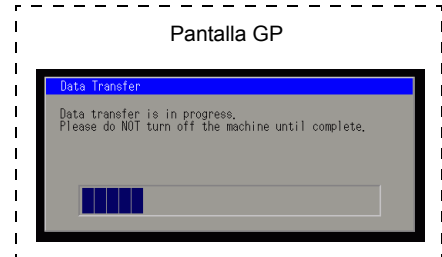
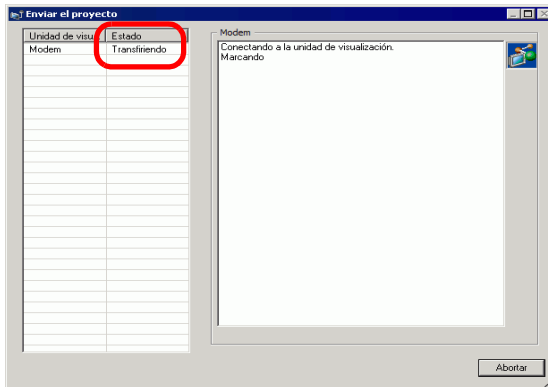


- 5 Seleccione el módem. Puede confirmar cuáles módems se configuran en el ordenador desde el cuadro de diálogo Administrador del dispositivo en el Panel de control de Windows. Introduzca el número de teléfono del módem conectado a la GP en el campo [Número].
- 6 Si no necesita transferir datos en la carpeta de la tarjeta CF a la tarjeta CF en la unidad GP, desactive la casilla [Transferir archivos CF] y haga clic en [Aceptar].
- 7 Haga clic en [Enviar el proyecto].

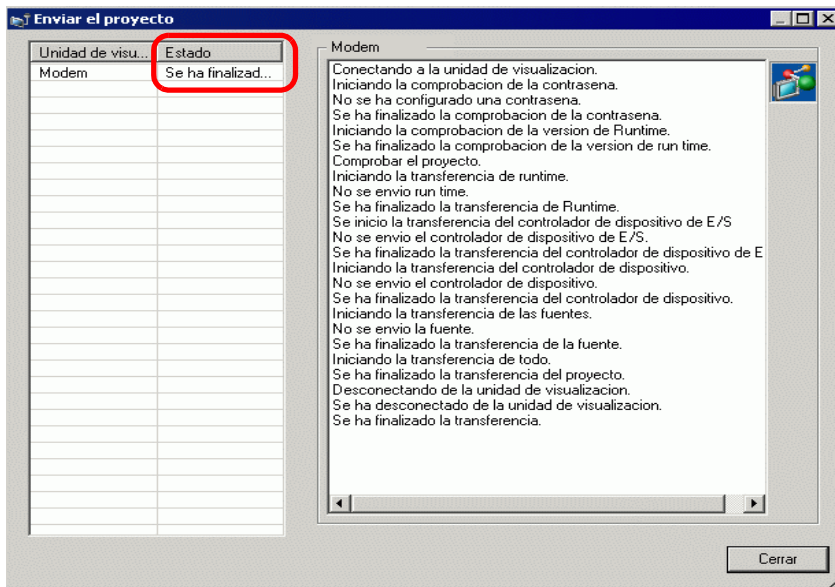


El siguiente cuadro de diálogo aparece durante la transferencia para comprobar el estado de la comunicación.

Durante la transferencia, la GP cambia al modo de Transferencia y se suspende la comunicación con el dispositivo/PLC.



8 Cuando termina la transferencia, el estado cambia de [Transfiriendo] a [Transferencia completa]. Haga clic en [Cerrar]. La GP se reinicia y se visualizan las pantallas transferidas.

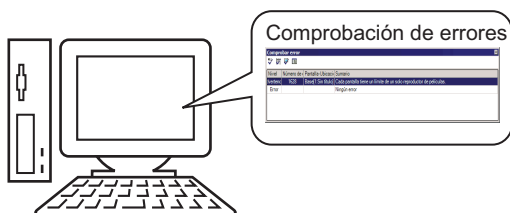


9 Haga clic en [Cerrar] para volver a la Herramienta de transferencia. Haga clic en [Cerrar] nuevamente para cerrar la Herramienta de transferencia.

## 33.9 Revisar errores

### 33.9.1 Introducción

Antes de enviar el archivo del proyecto, asegúrese de que no hayan errores en las configuraciones de pantalla y en el programa lógico. Esto ayuda a evitar tener que corregir errores después de la transferencia.



---

**NOTA**

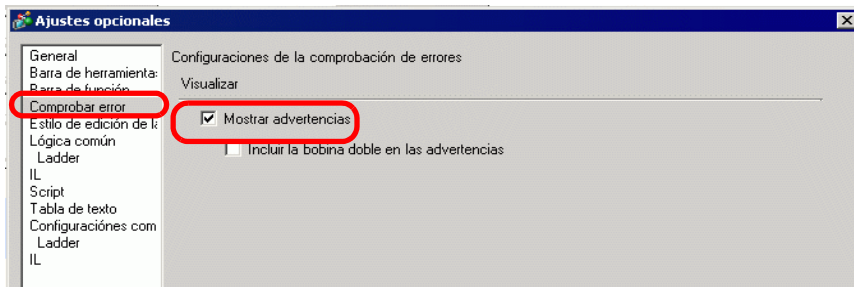
- Al transferir o guardar un archivo de proyecto se lleva a cabo una revisión automática de errores.
-

### 33.9.2 Procedimiento de configuración

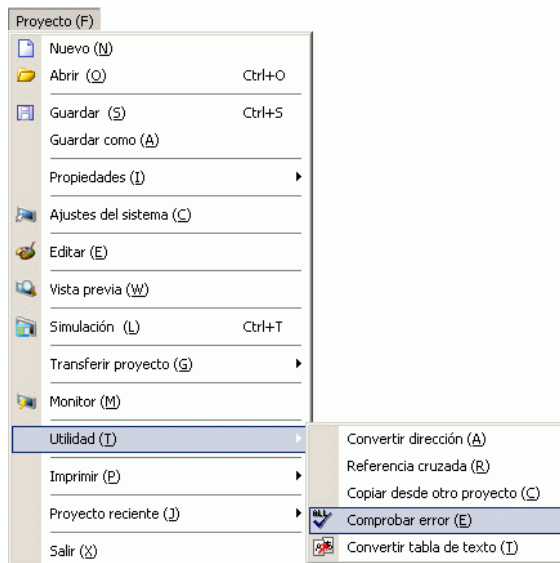
**NOTA**

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
  - ☞ "5.17.7 Guía de configuración de [Ajustes opcionales]" (página 5-192)
  - ☞ "5.17.4 Guía de configuración de [Utilidad]" (página 5-120)

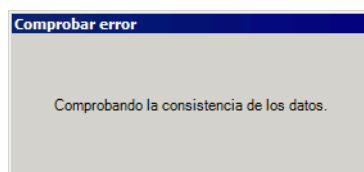
- 1 Seleccione [Preferencias (O)] en el menú [Ver (V)]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. A la izquierda, seleccione [Comprobar error] luego seleccione la casilla [Mostrar advertencias]. Haga clic en [Aceptar].



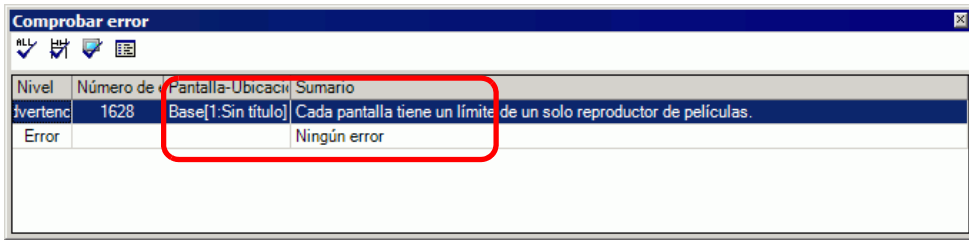
- 2 Para iniciar la comprobación del error, desde el menú [Proyecto (F)], señale [Utilidad (T)] y seleccione [Comprobar error (E)], o haga clic .



Durante la revisión del error, se visualiza el siguiente cuadro de diálogo, el cual se cierra cuando se completa la revisión.



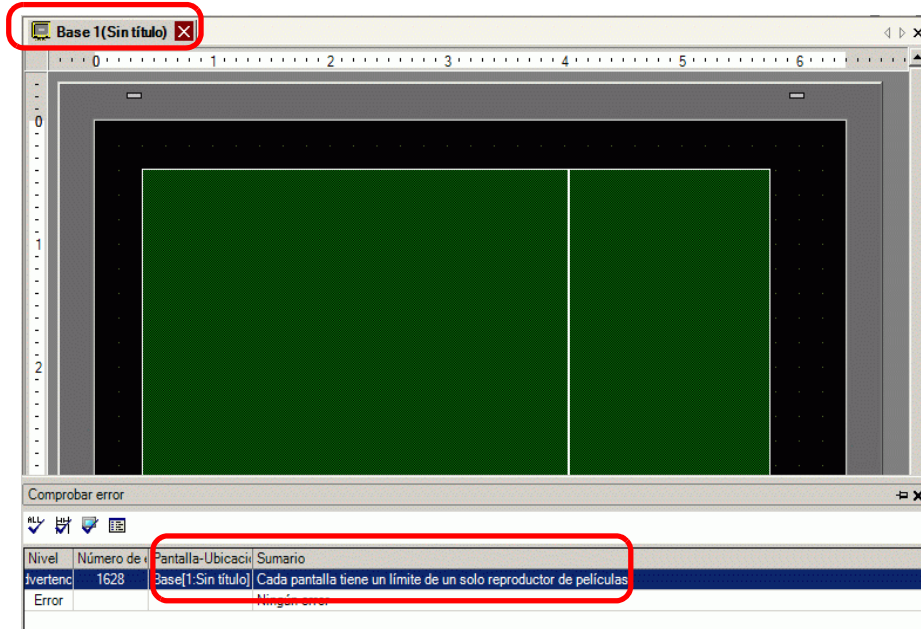
3 Si hay una advertencia de error, aparece la siguiente pantalla. Revise los detalles en la columna [Sumario].



**NOTA**


- Puede que la ventana Comprobar errores esté oculta. Para mostrar la ventana, mueva el ratón a la parte inferior izquierda de la aplicación mientras GP-Pro EX esté en su estado inicial, y haga clic en la ficha [Comprobar error].

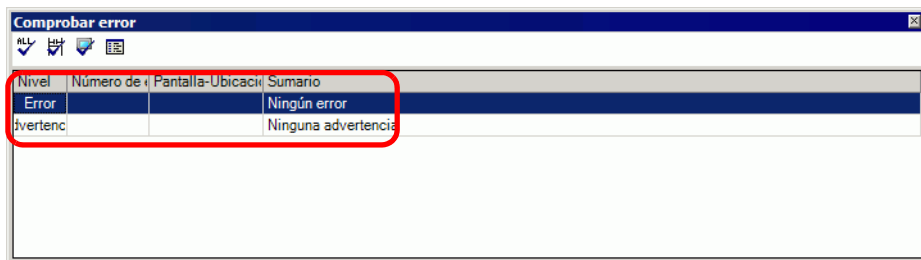
4 Haga doble clic en la línea seleccionada en la lista para ver la pantalla con el error.




**NOTA**

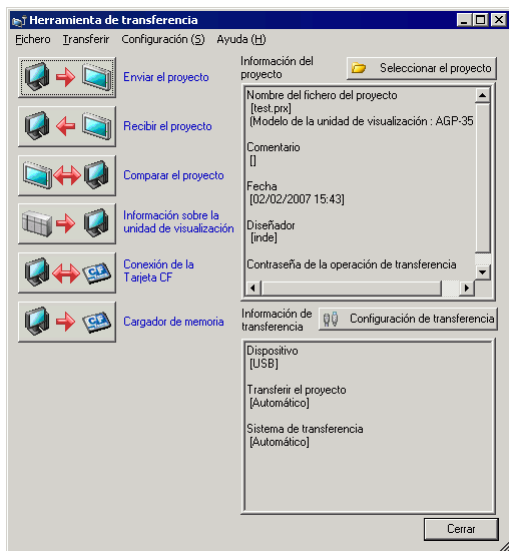
- Por errores en el programa lógico, véase la siguiente sección.  
 ➔ "29.10 Corregir errores del programa lógico" (página 29-79)

5 Haga las correcciones en las áreas pertinentes y haga clic en  para comprobar una vez más por errores. Una vez corregidos todos los errores, la ventana aparece tal como se muestra a continuación:



### 33.10 Configurar la Herramienta de transferencia

La "Herramienta de transferencia" transfiere datos del proyecto entre un ordenador y la GP. En la barra de herramientas de estado de GP-Pro EX, haga clic en el icono [Transferir proyecto]  o en el menú [Proyecto (F)] y seleccione [Transferir Proyecto (G)] y seleccione [Otra transferencia (E)] para ejecutar la herramienta de transferencia.



**NOTA**

- Puede instalar la herramienta de transferencia sin instalar GP-Pro EX en su ordenador. Esto es útil sólo cuando transfiere archivos en un ordenador distinto al ordenador de desarrollo (el ordenador usado para la creación de pantalla).  
 ☞ "33.10.5 Instalar la Herramienta de transferencia" (página 33-79)

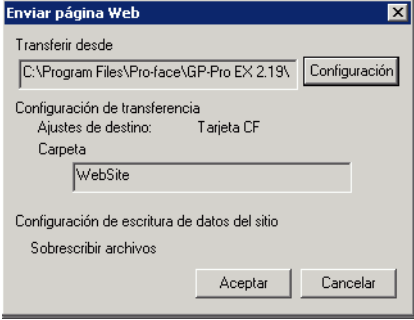
Configuración	Descripción
Enviar el proyecto	<p>Envía el proyecto que está abierto en la actualidad en GP-Pro o el proyecto seleccionado en [Seleccionar el proyecto] a la GP.</p> <p>Si ha seleccionado la carpeta de la tarjeta CF para el proyecto, los datos en la carpeta de la tarjeta CF se envían a la tarjeta CF insertada en la GP. Si no desea enviar los datos a la tarjeta CF, desactive la casilla [Transferir datos a la Tarjeta CF] en [Configuración de transferencia].</p> <p>☞ "33.10.3 Cómo funciona el envío de datos" (página 33-77)</p> <p><b>IMPORTANTE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se realiza una operación de envío, se borran los datos almacenados en la SRAM de copia de seguridad de la GP.</li> </ul>
Recibir el proyecto	<p>Los datos del proyecto almacenados en una GP conectada se reciben y guardan en el ordenador en la ubicación designada como un archivo de proyecto nuevo (*.prx).</p> <p>Para proyectos que usan la tarjeta CF, todos los datos en la tarjeta CF en la GP se reciben y se guardan en la ubicación de destino.</p> <p>☞ "33.10.4 Cómo funciona la recepción de datos" (página 33-78)</p>

Sigue



Configuración	Descripción
Comparar proyecto	<p>Compara el proyecto abierto en la actualidad en GP-Pro EX o el proyecto seleccionado en [Seleccionar el proyecto]) con el proyecto almacenado en la GP conectada y visualiza los resultados.</p> <p>Para el proyecto definido con la carpeta de la tarjeta CF, los datos de la carpeta de la tarjeta CF se comparan con los datos en la tarjeta CF insertada en la GP.</p>
Información de la unidad de visualización	<p>Lee y muestra la versión del sistema, información del proyecto almacenado e información de pantalla de la GP conectada.</p> <p>Versión del sistema: Tipo y versión de la unidad de visualización y versión del controlador de dispositivos.</p> <p>Información del proyecto :Nombre del archivo del proyecto, comentario, fecha, creador</p> <p>Lista de pantallas : Número de pantalla y tipo, comentario, tamaño y fecha.</p>
Conexión de la Tarjeta CF	<p>Las tareas que puede llevar a cabo son diferentes según la conexión.</p> <div data-bbox="637 730 1002 993" style="text-align: center;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conectarse fuera de línea Mientras se conecta la tarjeta CF, la GP cambia al modo de transferencia y se suspende la comunicación con el dispositivo/PLC. Puede copiar archivos entre la carpeta de la tarjeta CF y la tarjeta CF, borrar y cambiar los nombres de los archivos.</li> <li>• Conectarse en línea Mientras está conectada la tarjeta CF, la GP continúa comunicándose con otros dispositivos/PLCs. Puede revisar la información de la tarjeta CF como ser el nombre del archivo, tamaño del archivo y fecha.</li> </ul> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La GP se desconecta en forma automática de la tarjeta CF 10 minutos después de la última acción.</li> </ul>
Cargador de memoria	<p>Abre el cuadro de diálogo [Cargador de memoria]. Esto le permite crear y reconocer los datos de copia de seguridad y crear archivos de proyecto desde datos de la copia de seguridad.</p> <p>☞ " ■ [Cargador de memoria] Guía de configuración" (página 33-73)</p>

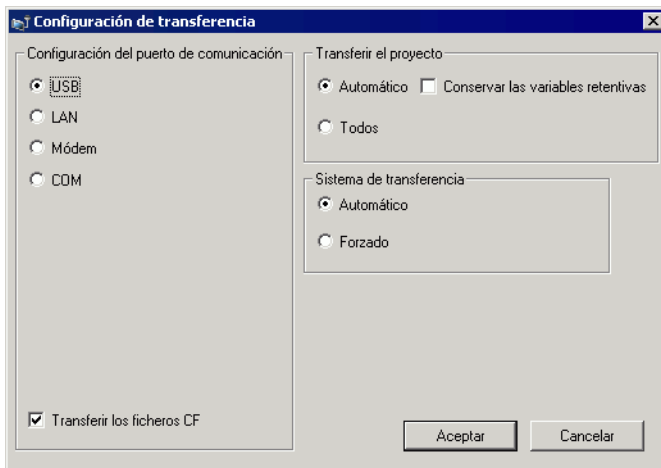
Sigue

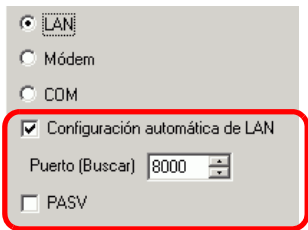
Configuración	Descripción
<p>Enviar sitio Web</p>	<p>Abre el cuadro de diálogo [Enviar sitio Web]. Los campos [Configuración de transferencia] y [Configuración de escritura de datos al campo] visualizan los contenidos [Segunda página web]. El campo muestra el contenido seleccionado en el cuadro de diálogo [Configuración de transferencia].</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Origen Haga clic en [Configuración de transferencia] para mostrar el cuadro de diálogo [Configuración de transferencia] de la ficha [Enviar página web].</li> </ul> <p>☞ " ■ Configuración de transferencia del sitio" (página 33-70)</p>
<p>Seleccionar el proyecto</p>	<p>Seleccione el archivo del proyecto (*.prx) que desea transferir a la GP.</p>
<p>Información del proyecto</p>	<p>Se visualiza la información acerca del proyecto que está abierto en la actualidad en GP-Pro EX (o el proyecto seleccionado en [Seleccionar el proyecto]). Use [Seleccionar el proyecto] para ver la información de otros proyectos.</p>
<p>Configuración de transferencia</p>	<p>Abre el cuadro de diálogo [Configuración de transferencia]. Esto le permite modificar los puertos o método de transferencia.</p> <p>☞ "33.10.1 Guía de configuración de [Configuración de transferencia]" (página 33-67)</p>
<p>Información de transferencia</p>	<p>Muestra la información de configuración del puerto de comunicación actualmente seleccionado de la GP y método de transferencia. Cambie la [Configuración de transferencia] para actualizar esta información.</p>

### 33.10.1 Guía de configuración de [Configuración de transferencia]

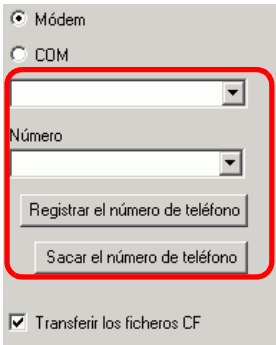
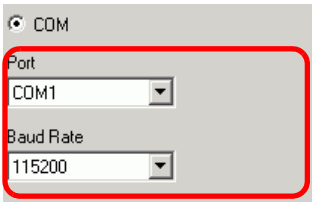

En el menú [Proyecto (F)] en GP-Pro EX, seleccione [Transferir proyecto (G)] y seleccione [Configuración de transferencia (C)], o bien haga clic en [Configuración de transferencia] con la herramienta de transferencia para visualizar el siguiente cuadro de diálogo.

#### ■ Configuración de transferencia



Configuración		Descripción
Configuración del puerto de comunicación	USB	Seleccionar cuando se usa un cable de transferencia USB para transferir pantallas.
	LAN	Seleccionar cuando se usa LAN (Ethernet) para transferir pantallas.  
	Configuración Automática de LAN	Seleccionar para buscar en forma automática todas las GPs en la red.
	Puerto (Buscar)	Cuando se designa [Configuración automática de LAN], defina el número de puerto usado durante la búsqueda.
	PASV	Seleccionar si se selecciona [LAN] pero no puede transferirse los datos debido a la seguridad de la red.

Sigue

Configuración		Descripción
Configuración del puerto de comunicación	Módem	<p>Seleccione esta opción para usar un módem para transferir proyectos.</p> 
	Número de teléfono	Introduzca el número de teléfono para el módem.
	Registrar el número de teléfono	Registrar el número de teléfono. Puede registrar hasta 100 números de teléfono.
	Borrar el número de teléfono	Elimine los números de teléfono registrados.
	COM	<p>Especifique cuando transfiera proyectos usando un puerto COM.</p> 
	Puerto	Seleccione el puerto COM que se usará desde COM1 a COM9.
	Velocidad en baudios	Seleccione la velocidad de comunicación desde 9600/19200/38400/57600/115200. Seleccione la misma velocidad que seleccionó en [Módem] en las configuraciones del sistema.
	Transferir archivos CF	Especifique si envía los datos en la carpeta de la tarjeta CF a la tarjeta CF en la GP. Si no desea reemplazar los datos en la tarjeta CF, desactive la casilla.
	Transferir los datos del sitio	Especifica si se envía la plantilla HTML estándar en la carpeta definida para [Transmisión de datos] en [Configuración de transferencia del sitio].  "37.15.1 Guía de configuración de HTML de plantilla estándar" (página 37-76)

Sigue

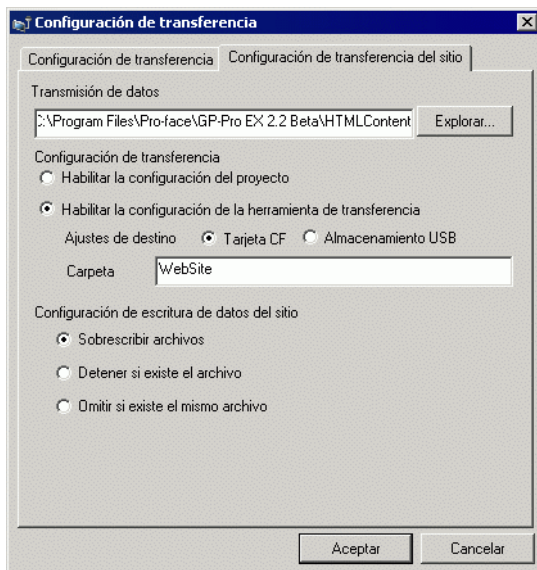
Configuración		Descripción
Transferir proyecto	Automático	El proyecto que se transferirá se compara con el proyecto en la GP. Si son el mismo proyecto, sólo se envían los datos de pantalla añadidos o actualizados. Al enviar un proyecto diferente o nuevo, todo el proyecto se envía después que haga clic en [Aceptar] en el mensaje de confirmación.
	Todo	Envía todo el proyecto que se transferirá. Sobrescribe el proyecto existente en la GP.
	Guardar variables retentivas	Transfiere el proyecto y retiene los valores actuales de la variable retentiva. <b>IMPORTANTE</b> • Si no se selecciona la casilla, se inicializarán los datos en las variables.
Sistema de transferencia	Automático	Al enviar el proyecto, GP-Pro EX compare la versión del sistema del proyecto y la versión del sistema GP en forma automática y, si es necesario, descarga el programa del sistema <sup>*1</sup> , programa de protocolo <sup>*2</sup> y la fuente <sup>*3</sup> a la GP Estos elementos se descargan en los siguientes casos: • Si lleva a cabo una transferencia cuando la GP no tiene datos (predeterminado de fábrica) • Si la versión del programa del sistema (Runtime) almacenado en la GP es más antiguo que la versión de GP-Pro EX. • Cuando versiones antiguas de programas de protocolo (controladores) se almacenan en la GP, o cuando se han añadido o cambiado configuraciones de dispositivo/PLC del proyecto. • Cuando una fuente que no está en la GP se usó en GP-Pro EX.
	Forzado	Después que formatee la unidad GP y envíe un proyecto, GP-Pro EX forzará la descarga de los programas del sistema <sup>*1</sup> , programas de protocolo <sup>*2</sup> y fuentes <sup>*3</sup> a la GP. Estos se descargan aun si el sistema de GP-Pro EX es una versión anterior del sistema actual en la unidad de visualización.


\*1 Datos usados para operar el proyecto en la GP

\*2 Datos necesarios para comunicarse con el dispositivo/PLC que se usará

\*3 Datos de fuente usados por el proyecto.

## ■ Configuración de transferencia del sitio



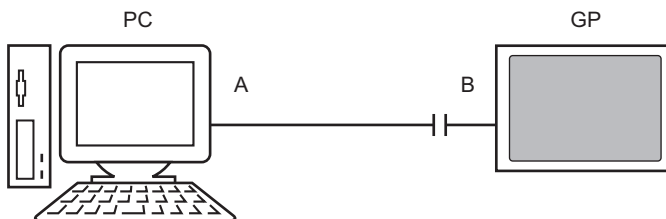
Configuración	Descripción
<p>Transmisión de transferencia</p>	<p>Especifica la carpeta donde se almacenarán los datos del sitio web. Para seleccionar la carpeta de origen, haga clic en [Explorar por carpetas] y use el cuadro de diálogo [Explorar carpetas] para seleccionar la carpeta.</p> 
<p>Configuración de transferencia</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Habilitar configuración del proyecto</b> Transfiere datos al destino especificado en la página [Unidad de visualización] de la pestaña [Visor remoto], de las configuraciones del [Servidor web]. Los datos se transfieren si se selecciona la casilla [Habilitar el Servidor Web]. ☞ "37.15.2 Guía de configuración del sistema [Unidad de visualización] - [Visor remoto] ■ Servidor Web" (página 37-85)</li> <li>• <b>Habilitar Configuración de herramienta de transferencia</b> Transfiere datos al destino especificado a través de [Destino] y [Carpeta].</li> </ul>

Sigue

<b>Configuración</b>	<b>Descripción</b>
Configuración de escribir datos al sitio	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="385 171 1256 266">• <b>Sobrescribir archivos</b> Si existe el nombre del mismo archivo, el archivo existente se sobrescribirá.</li><li data-bbox="385 272 1256 367">• <b>Detener cuando existe el archivo</b> Si existe un archivo con el mismo nombre de archivo, se termina la transmisión del archivo cuando dicho archivo se borra.</li><li data-bbox="385 372 1256 467">• <b>Saltar cuando existe el mismo archivo</b> Si existe el nombre del mismo archivo, la transmisión de dicho archivo se termina y se envía el siguiente archivo.</li></ul>

### ■ Conexiones de transferencia COM

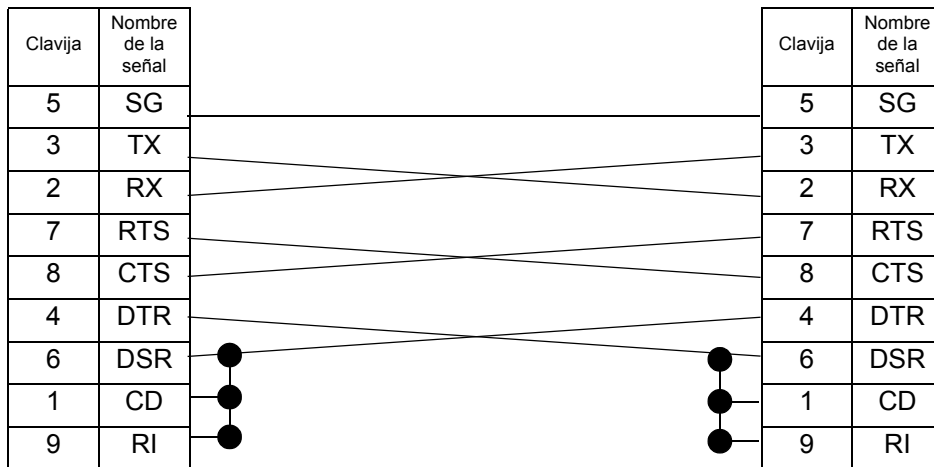
Conecte el ordenador y la unidad GP usando dos cables.



A: Cable creado originalmente

Cree el cable basado en el diagrama a continuación.

DSUB9 (EIA-574)

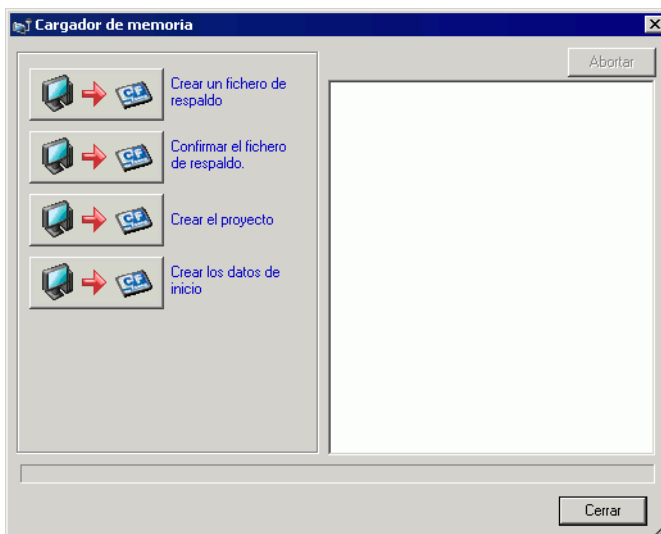


B: Cable de conversión RS232C-USB

(Cable disponible en el mercado, Tipo: EC-USBRSAQ3)



## ■ [Cargador de memoria] Guía de configuración



**NOTA**

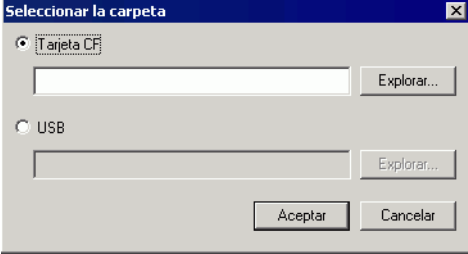
- Para usar [Cargador de memoria], primero defina [Carpeta de destino].  
 ☞ " ◆ Destino" (página 5-112)

Configuración	Descripción
<p>Crear un archivo de copia de seguridad</p>	<p>En la carpeta de destino que seleccionó en [Seleccionar la carpeta], cree los datos de la copia de seguridad (*.cml) del proyecto actualmente abierto en GP-Pro EX (o el proyecto seleccionado en [Seleccionar el proyecto]) y del cargador de memoria para iniciar los datos en la GP. Guarde los datos en la carpeta de la tarjeta CF en la tarjeta CF y los datos en la carpeta USB en el dispositivo de almacenamiento USB.</p> <div data-bbox="546 1155 1012 1410" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> </div> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta selección no está disponible si ha seleccionado la serie IPC como el tipo de la unidad.</li> </ul>

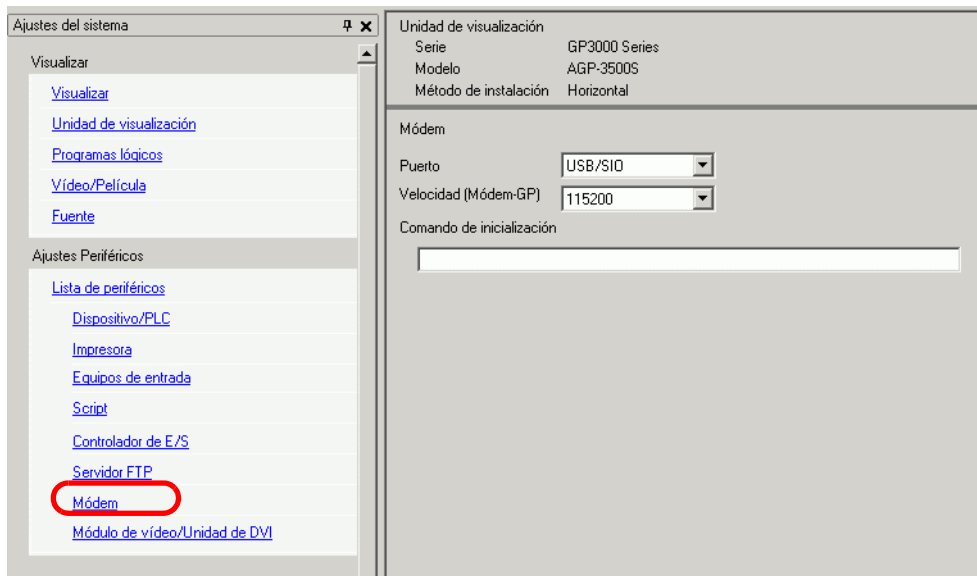
Sigue

Configuración	Descripción
<p>Confirmar los datos de la copia de seguridad</p>	<p>Enumera los datos de la copia de seguridad almacenados: [Información del sistema], [Información del proyecto], [Tamaño de la copia de seguridad], y los nombres y fechas de cada archivo de copia de seguridad.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Acerca del Nombre del archivo de copia de seguridad El nombre predeterminado del archivo de copia de seguridad depende del modelo del visualizador. AGP-3600T, 3510T, 3500T, 3500S, 3500L, 3400T, 3400S --&gt; MEM3X00.CML AGP-3750T, 3650T, 3560T, 3550T, 3450T --&gt; MEM3X50.CML AGP-3300T, 3300S, 3300L, 3301S, 3301L --&gt; MEM330X.CML AGP-3302B --&gt; MEM3302.CML AGP-3200T --&gt; MEM3X0XZ.CML AGP-3.200A --&gt; MEM320XZ.CML LT-3201A --&gt; MEM32XXL.CML LT-3300S, LT-3300L, LT3301L --&gt; MEM330XL.CML AST-3211A (MPI), AST-3201A (SIO), AST-3301B --&gt; MEM320XZ.CML AST-3301S --&gt; MEM3X0XZ.CML AST-3401T, AST-3501C, AST-3501T --&gt; MEM3X01Z.CML AGP3300HS, AGP3300HL --&gt; MEM3300H.CML AGP3310HT --&gt; MEM3X00H.CML</li> </ul>
<p>Crear archivo del proyecto</p>	<p>Puede crear un archivo del proyecto (*.prx) de los datos de copia de seguridad (*.cml).</p>

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Crear datos de arranque</p>	<p>En la carpeta de destino que seleccionó en [Seleccionar la carpeta], cree la herramienta del cargador de memoria necesaria para cargar desde la GP al dispositivo de almacenamiento USB/tarjeta CF y para descargar desde la almacenamiento USB/tarjeta CF a la GP. Guarde los datos en la carpeta de la tarjeta CF en la tarjeta CF y los datos guardados en la carpeta USB en el dispositivo de almacenamiento USB.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Esta selección no está disponible si ha seleccionado la serie IPC como el tipo de unidad.</li> </ul> 

### 33.10.2 Guía de configuración [Módem]



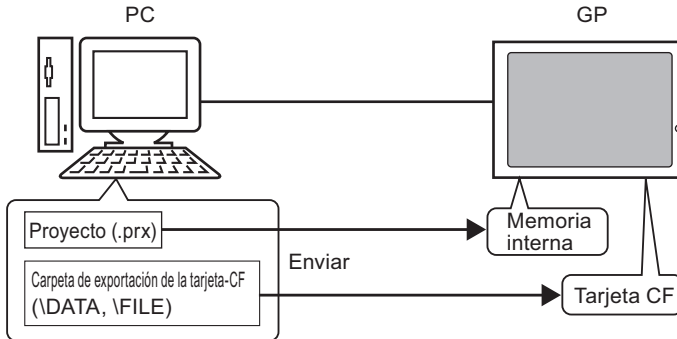
Configuración	Descripción
Puerto	Seleccione desde [Deshabilitar] o [USB/SIO].
Velocidad (Módem-GP)	Define la velocidad de comunicación entre el módem y la GP.
Comando de inicialización	<p>Entra el Comando de inicialización del módem.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si deja en blanco para el Comando de inicialización, el comando "ATE1Q0V1&amp;C1&amp;D2" se enviará automáticamente.</li> </ul>

- NOTA**
- Para detalles de configuración, vea el manual de instrucción que viene con su módem.

### 33.10.3 Cómo funciona el envío de datos

Escribe el proyecto que está actualmente abierto (o el proyecto seleccionado) en GP-Pro EX a la GP.

Si se configura un proyecto con una carpeta de salida de la tarjeta CF (\DATA y \FILE), los datos se guardan en la tarjeta CF en la GP.



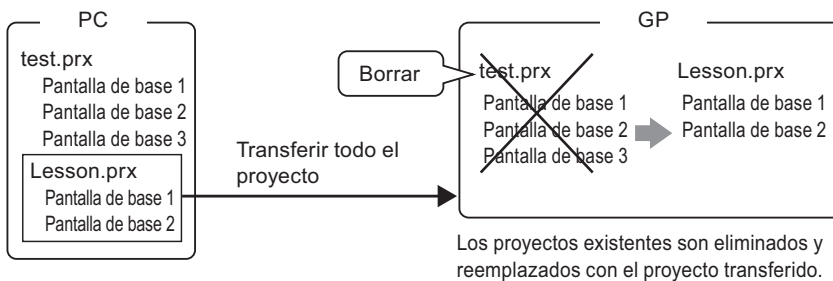
**NOTA**

- Solo puede guardarse un archivo de proyecto (\*.prx) en la GP.
- Al enviar un proyecto, los programas de sistema, programas de protocolo y fuentes necesarios se descargan a la GP. La transferencia tardará unos momentos.
- Si el archivo ya existe en la carpeta de la tarjeta CF, dicho archivo se sobrescribe cuando se transfiere. Si no desea sobrescribir el archivo, desactive la casilla [Transferir datos de la tarjeta CF] en la [Configuración de transferencia] de la herramienta de transferencia.

Si el mismo proyecto existe en la GP, sólo se transfieren pantallas añadidas o modificadas. Cuando no hay un proyecto o hay un proyecto diferente en la GP, se transfiere todo el proyecto.

■ **Cuando se almacena un proyecto diferente en la GP.**

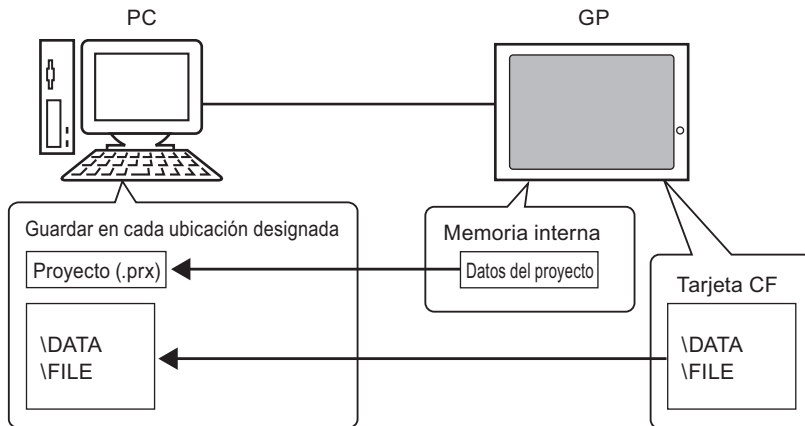
Por ejemplo, Transferir "Lesson.prx" a la GP donde se almacena "Test.prx".



### 33.10.4 Cómo funciona la recepción de datos

Los datos del proyecto actualmente almacenados en la GP se guardan en la ubicación de destino en el ordenador como un archivo de proyecto nuevo (\*.prx).

Si el proyecto usa la carpeta de la tarjeta CF, los datos contenidos en la tarjeta CF (\DATA y \FILE) se guardan en la ubicación designada.



### 33.10.5 Instalar la Herramienta de transferencia

Si desea transferir proyectos desde un ordenador que no tiene GP-Pro EX instalado, puede instalar la Herramienta de transferencia en este ordenador.

Sistemas operativos compatibles con la Herramienta de transferencia

- Windows® 2000 Professional (SP3 o superior)
- Windows® XP
- Windows® 98 (Segunda edición o superior)
- Windows® Me
- Windows Vista® (Ultimate, Home Premium, Home Basic, Business)

**IMPORTANTE**

- No puede instalar GP-Pro EX en un ordenador PC instalado con la herramienta de transferencia. Desinstale la Herramienta de transferencia para instalar GP-Pro EX.

#### ■ Instalar la Herramienta de transferencia

- 1 Introduzca el CD-ROM de instalación de GP-Pro EX (CD 1) en la unidad de CD del ordenador que se está usando para la Herramienta de transferencia. Aparece la siguiente ventana.



- 2 Haga clic en [Transfer Tool].

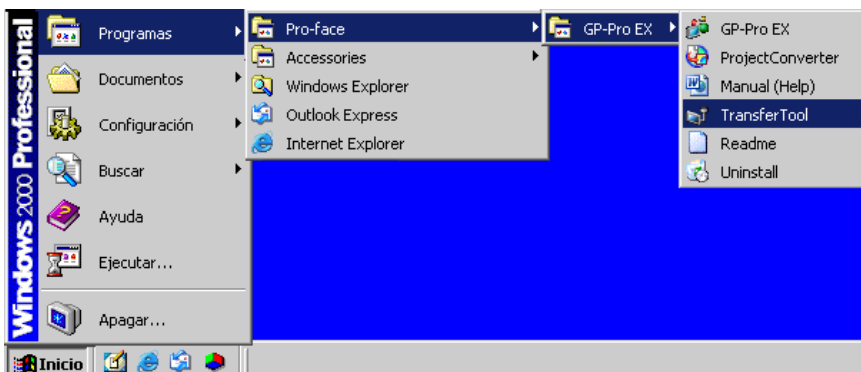
**NOTA**

- No puede ejecutar la Transfer Tool en un ordenador con GP-Pro EX ya instalado.

- 3 Defina la carpeta de destino para la instalación. La ubicación predeterminada es \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX \*.\* (\*.\*\*indica la versión).
- 4 Comienza la instalación. Una vez finalizada la instalación, reinicie el ordenador.

## ■ Herramienta de transferencia: Desde Activación a Envío

1 En el menú de inicio del ordenador, seleccione [Programa (P)] luego seleccione [Pro-face], [GP-Pro EX \*.\*], y luego haga clic en [Transfer Tool]. (\*.\*\*indica el número de la versión)



2 Se ejecuta la Herramienta de transferencia.



3 Para recuperar un proyecto desde la GP, haga clic en [Recibir el proyecto].  
Para enviar un proyecto o comparar proyectos, seleccione un proyecto con [Seleccionar el proyecto].



## 33.11 Restricciones

---

### 33.11.1 Restricciones de transferencia

---

- Cuando envíe un proyecto, se borran los datos almacenados en la SRAM de respaldo de la GP.
- Al enviar un proyecto, los programas del sistema, protocolos y fuentes necesarios se descargan a la GP. La transferencia tardará unos momentos.

Las descargas suceden en los siguientes casos:

- Si lleva a cabo una transferencia cuando la GP no tiene datos (predeterminado de fábrica)
- Si la versión del programa del sistema (Runtime) almacenado en la GP es más antiguo que la versión de GP-Pro EX.
- Cuando versiones antiguas de programas de protocolo (controladores) se almacenan en la GP, o cuando se han añadido o cambiado configuraciones de dispositivo/PLC del proyecto.
- Cuando una fuente que no está en la GP se usó en GP-Pro EX.

Cuando sucede una descarga, se reinicia la GP.

- Después de reiniciar, aparece la pantalla transferida.
- Cuando la unidad GP está fuera de línea, no puede transferirse el proyecto. Durante la transferencia, la GP cambia a modo de Transferencia y se suspende la comunicación con los PLCs/dispositivos.
- Cuando se encuentra un problema con el programa del sistema en la GP, aparece un mensaje de error en la GP. Transfiera el archivo del proyecto de nuevo.
- No puede transferir el archivo del proyecto a un modelo diferente. Debe aplicarse una de las siguientes condiciones para llevar a cabo transferencias incluso entre modelos de GP iguales, excepto para la Serie 3200.
  - Modelos que no son compatibles con la función de control.
  - Los modelos equipados con la Placa DIO
  - Los modelos con conexiones de Flex Network.
- Los archivos de proyecto creado en AGP3300 Series Rev.4 o modelos posteriores no se pueden transferir a AGP3300 Series Rev.3 o modelos anteriores.

Fallará la transferencia, o la pantalla de transferencia aparecerá de nuevo una vez que comience la GP incluso después que se haya completado la transferencia del archivo.

---

### 33.11.2 Restricciones para Transferir usando Ethernet.

---

- Puede transferir datos entre la GP y un ordenador en una red diferente al usar un enrutador. Sin embargo, hay casos donde el ordenador no puede buscar automáticamente la GP en una red diferente.
- Para un ordenador que usa dos o más tarjetas Ethernet, la GP deseada puede que no se detecte incluso si el ordenador detecta en forma automática las direcciones IP. Esto sucede cuando el ordenador busca las GP conectadas a la tarjeta Ethernet que se había encontrado antes. Haga clic en [Añadir] en el cuadro de diálogo [Seleccionar unidad principal] y defina manualmente la dirección IP de la GP.
- Cuando use la Herramienta de transferencia en un ordenador que ejecuta Windows XP SP2 con Windows Firewall habilitado, se le instiga a permitir la transferencia. Si transfiere los datos a más de una GP a la vez, seleccione [PASV] en la [Configuración de transferencia]>[Configuración del puerto de comunicación] o desactive Windows Firewall.

---

### 33.11.3 Restricciones en la transferencia usando un puerto COM.

---

- Cree el cable especial antes de usar el puerto.  
☞ "33.10.1 Guía de configuración de [Configuración de transferencia] ■ Conexiones de transferencia COM" (página 33-72)
- Sólo puede transferir archivos de proyecto a una GP en la cual está descargado el programa del sistema (Runtime) creado en GP-Pro EX 1.10.
- La transferencia de Puerto COM no está disponible al usar WinGP.

---

### 33.11.4 Restricciones de conexión de la tarjeta CF.

---

- Cuando la GP está fuera de línea, no se puede utilizar la función de conexión de la tarjeta CF.
- Hay un límite en la frecuencia en la cual pueden rescribirse los datos a la tarjeta CF. 500 Kb de datos pueden sobrescribirse alrededor de 100000 veces. Haga una copia de seguridad en otro medio.  
☞ "A.5 Transferir datos entre una tarjeta CF y dispositivo de memoria USB" (página A-86)
- Si no se toma acción durante cinco minutos después que inicia [Conexión de la tarjeta CF], aparece un mensaje de alarma. Si no se toma ninguna acción durante otros cinco minutos, se desconecta la GP.

---

### 33.11.5 Restricciones en la transferencia vía Módem

---

- Si la GP aún no tiene un proyecto, no puede transferir vía módem.
- No puede transferir un proyecto nuevo a través de un módem. Sólo puede usar un módem para actualizar los datos de la pantalla del proyecto que ya está en la GP.
- No puede transferir el archivo del proyecto bajo las siguientes condiciones:
  - Cuando han cambiado las configuraciones del sistema

- Para archivos de proyecto creados en una versión que no sea GP-Pro EX (Tenga presente que puede transferir archivos siempre y cuando el sistema de run-time, controlador de protocolo y versiones del controlador de E/S sean iguales).
- El módem que conecta a la GP debe cumplir con los siguientes requerimientos.
  - Ser compatible con comandos AT
  - Permitir contestación automática
  - Ser compatible con el control de flujo de hardware
  - Módem que puede retornar texto con el comando resultado

Se puede usar un módem sólo después de conectar a un centro de operación específico.

- Dado que el módem que recibe la GP es análogo, no puede usar módem ISDN TA.
- El módem conectado a su ordenador debe ser compatible con comandos AT. Use un módem compatible con Windows que puede establecer comunicación telefónica con el módem conectado con la GP. Se puede usar un módem sólo después de conectar a un centro de operación específico.
- Para los modelos de módem compatibles, vea el portal de ayuda de Pro-face "Otasuke Pro!" (<http://www.pro-face.com/otasuke/>). Los modelos compatibles pueden cambiar debido a las actualizaciones de la GP.
- La transferencia del módem no está disponible al usar WinGP.

### 33.11.6 Restricciones del cargador de memoria


- El tamaño de la memoria de la tarjeta CF debe ser por lo menos 64 Mb.
- Hay un límite en la frecuencia en la cual pueden rescribirse los datos a la tarjeta CF. 500 Kb de datos pueden sobrescribirse alrededor de 100000 veces. Haga una copia de seguridad en otro medio.
- Las tarjetas CF y los dispositivos de almacenamiento USB requieren de diferentes "herramientas cargadoras de memoria". Para cada caso, cree las herramientas respectivas.
- Aunque hayan múltiples dispositivos de almacenamiento USB conectados a la GP, sólo puede usar el almacenamiento USB que se reconoce primero.
- Cuando use el cargador de memoria para descargar el proyecto de GP-Pro EX en la unidad GP configurada con un archivo de proyecto de Pro-Server EX recuerde que el archivo (\*.npx \*.npx se borrará. Usando la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB, siga los siguientes pasos para mover los archivos de proyecto .prx y .npx a otra unidad GP.
  1. Transfiera el archivo de proyecto de GP-Pro EX (.prx) del ordenador a la unidad GP.
  2. Transfiera al archivo de proyecto de Pro-Server EX (.npx) del ordenador a la unidad GP.
  3. Inicie la herramienta de cargador de memoria en la GP para comenzar la operaciones de carga. Los archivos de proyecto de GP-Pro EX (.prx) y Pro-Server EX (.npx) en la GP se guardan en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.
    - ☞ " ■ Transferir archivos de proyecto desde la GP al ordenador (o a otra GP)" (página 33-49)
  4. Saque la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB de la GP e introdúzcalo en una GP distinta para descargar los archivos del proyecto.
- Las herramientas del cargador de memoria de los datos de copia de seguridad (\*.cml) creado para AGP3300 Series Rev.4 o modelos posteriores no pueden descargarse a AGP3300 Series Rev.3 o modelos anteriores.  
La descarga fallará con un error o aparecerá la pantalla de transferencia una vez que se reinicie la descarga.

#### ■ Precauciones al usar la tarjeta CF

- Cuando expulse una tarjeta CF, asegúrese que el piloto LED de acceso a la tarjeta CF se apague. De lo contrario, los datos en la tarjeta CF pueden dañarse.
- Cuando acceda a una tarjeta CF, asegúrese de no apagar o reiniciar la GP y de no expulsar la tarjeta CF. Cree una pantalla de aplicación donde no se pueda acceder a la tarjeta CF. En esa pantalla de aplicación, podrá apagar o reiniciar la GP, abrir y cerrar la cubierta de la tarjeta CF, y expulsar la tarjeta CF.
- Al insertar la tarjeta CF, compruebe el frente y dorso de la tarjeta, y la posición del conector de la misma. Si la tarjeta CF se inserta de forma incorrecta, se pueden dañar los datos, la tarjeta CF o la GP.
- Utilice una tarjeta CF fabricada por Digital Electronics Corporation of Japan. Si se usa una tarjeta CF fabricada por otra compañía, el contenido de la tarjeta CF puede dañarse.
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en la tarjeta CF.

- No haga lo siguiente porque puede dañar los datos o equipo.
  - Doblar la tarjeta CF.
  - Dejar caer la tarjeta CF
  - Mojar la tarjeta
  - Tocar los conectores de la tarjeta CF directamente
  - Modificar o desarmar la tarjeta CF

### ■ Precauciones al usar el almacenamiento USB

- Mientras acceda al dispositivo de almacenamiento USB, no reinicie la unidad de visualización o saque el dispositivo de almacenamiento USB. Puede que los datos en el dispositivo de almacenamiento estén dañados.  
Para sacar el dispositivo de almacenamiento USB en forma segura, diseñe el sistema para sacar el dispositivo solo después de activar la Variable del sistema #H\_Control\_USBDetachTrigger y después de confirmar que #H\_Status\_USBUsing está Desactivada.  
 "A.6.2 Variable del sistema IHM (variables del sistema #H ) ■ Tipo de bit" (página A-114)
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en los dispositivos de almacenamiento USB.

