

11



Cambiar y guardar pantallas

Este capítulo describe cómo cambiar y guardar pantallas en GP-Pro EX y las operaciones básicas usadas para cambiar las configuraciones.

Primero lea "11.1 Menú de configuración" (página 11-2), luego consulte la página correspondiente.

11.1	Menú de configuración.....	11-2
11.2	Cambiar pantallas por pulsación.....	11-4
11.3	Seleccionar la pantalla que se visualizará al arrancar la GP	11-7
11.4	Cambiar pantallas desde un dispositivo/PLC.....	11-10
11.5	Cambiar la pantalla visualizada desde la pantalla táctil y un dispositivo/PLC	11-13
11.6	Guardar la pantalla visualizada	11-18
11.7	Cambiar la pantalla visualizada por estructura jerárquica	11-22
11.8	Restricciones.....	11-26

11.1 Menú de configuración

Cambiar pantallas por pulsación					
	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 11-5) ☞ Introducción (página 11-4) 				
Seleccionar la pantalla que se visualizará al arrancar la GP					
	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 11-8) ☞ Introducción (página 11-7) 				
Cambiar pantallas desde un dispositivo/PLC					
<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Sistema Área de datos</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">+8</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> </table>	Sistema Área de datos		+8	10	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Procedimiento de configuración (página 11-11) ☞ Introducción (página 11-10)
Sistema Área de datos					
+8	10				

Cambiar la pantalla visualizada desde la pantalla táctil y un dispositivo/PLC

Or

➡ Procedimiento de configuración (página 11-14)

➡ Introducción (página 11-13)

Guardar la pantalla visualizada

➡ Procedimiento de configuración (página 11-19)

➡ Introducción (página 11-18)

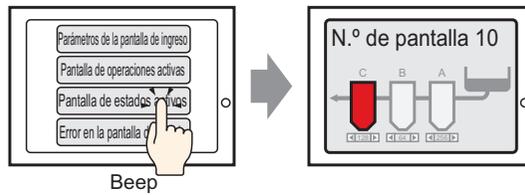
Cambiar la pantalla visualizada por estructura jerárquica

➡ Procedimiento de configuración (página 11-23)

➡ Introducción (página 11-22)

11.2 Cambiar pantallas por pulsación

11.2.1 Introducción



Ponga el interruptor en la pantalla, establézcalo en [Cambio pantalla], y puede crear un interruptor que cambia a la pantalla deseada.

NOTA

- Se puede configurar una contraseña de forma tal que sólo algunas personas pueden cambiar la pantalla.

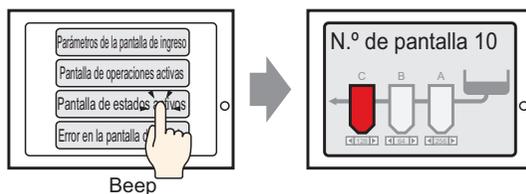
☞ " 22.2 Crear pantallas de acceso limitado" (página 22-5)

11.2.2 Procedimiento de configuración

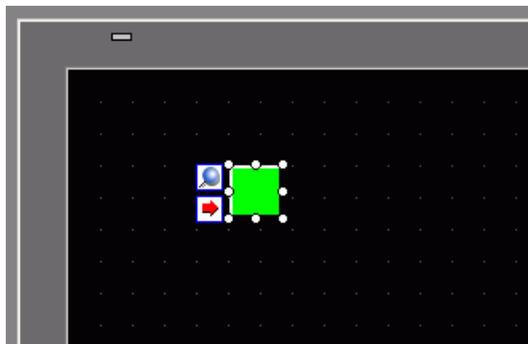
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
☞ "10.15.3 Interruptor Cambiar pantalla" (página 10-74)
- Para obtener información detallada acerca de cómo ubicar los objetos o configurar direcciones, formas, colores y etiquetas, véase "Procedimiento para editar el objeto"
☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

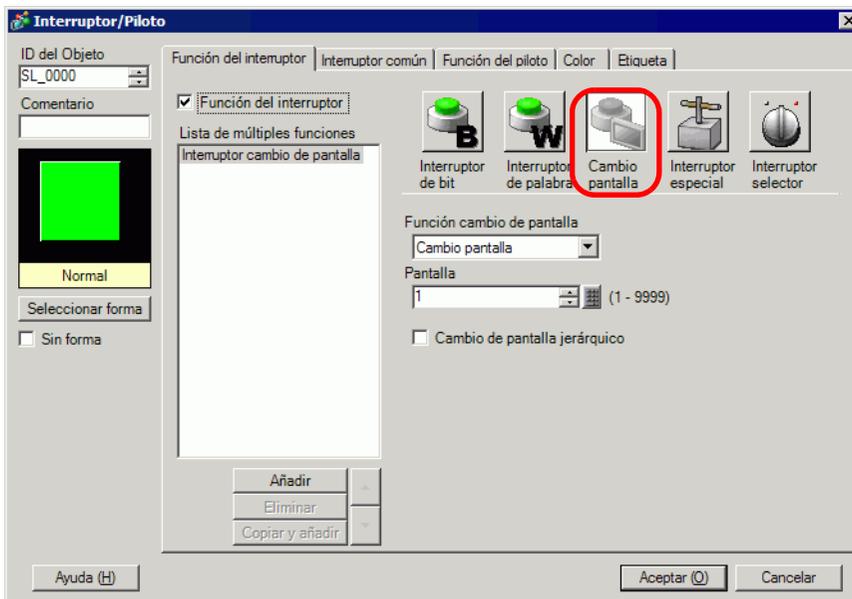
Cree un interruptor que cambie la pantalla a Pantalla base 10 cuando lo pulse.



- 1 En el menú [Objetos (B)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor cambio de pantalla (C)], o haga clic  desde la barra de herramientas, y ubique el interruptor en la pantalla.

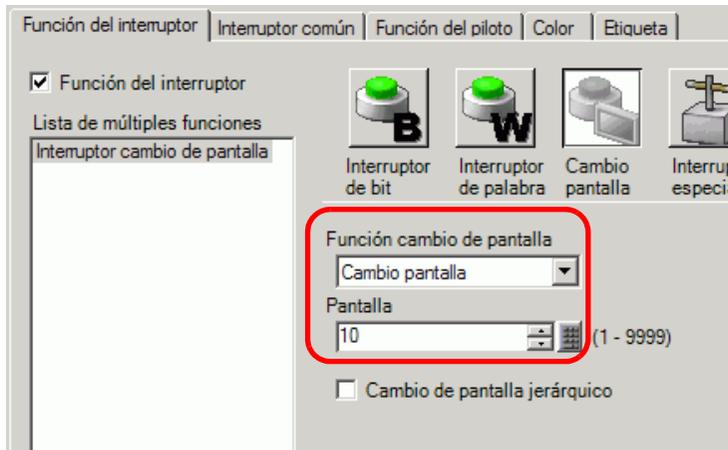


2 Haga doble clic en el objeto de interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 En la lista desplegable [Función cambio de pantalla], seleccione [Cambio pantalla]. Defina el número de la pantalla de destino en [N.º de pantalla] (por ejemplo, 10).



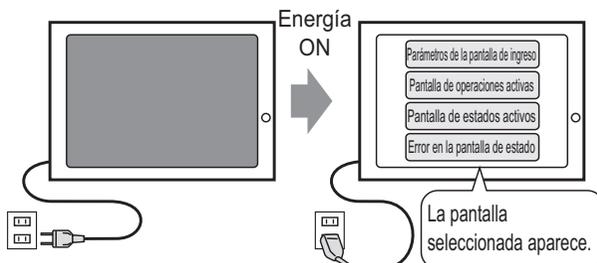
5 Según sea necesario, defina el color y el texto en las pestañas [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Cuando selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.
- Después de definir una pantalla a la que quiere cambiar, aparece el icono  en el interruptor. Haga clic en este icono para saltar a la pantalla designada. Esta función es útil para cambiar o comprobar la configuración de la pantalla.

11.3 Seleccionar la pantalla que se visualizará al arrancar la GP

11.3.1 Introducción



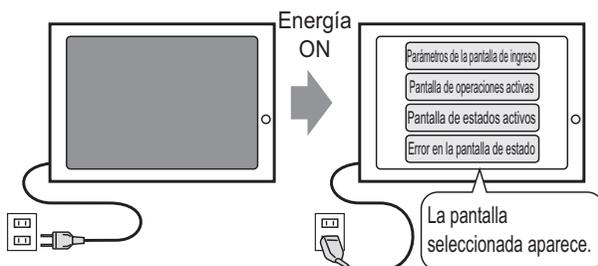
Puede especificar la pantalla que se visualiza cuando se enciende la GP.

11.3.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ 5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización] ◆ Ajustes del display 5-151

Configure los ajustes para mostrar la pantalla 1 cuando enciende el equipo.



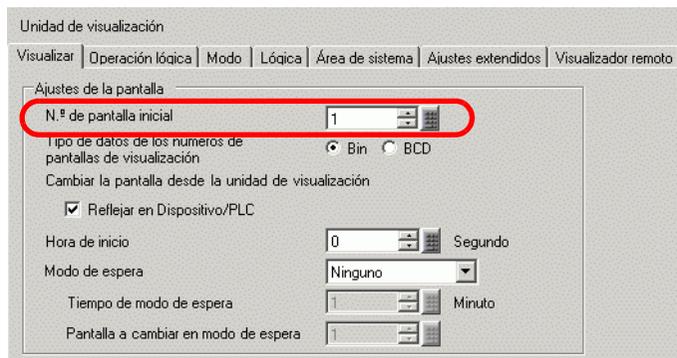
1 En el menú [Ver (V), elija [Área de trabajo (W)] y seleccione [Ajustes del sistema (S)].



2 En [Visualizar], seleccione [Unidad de visualización].

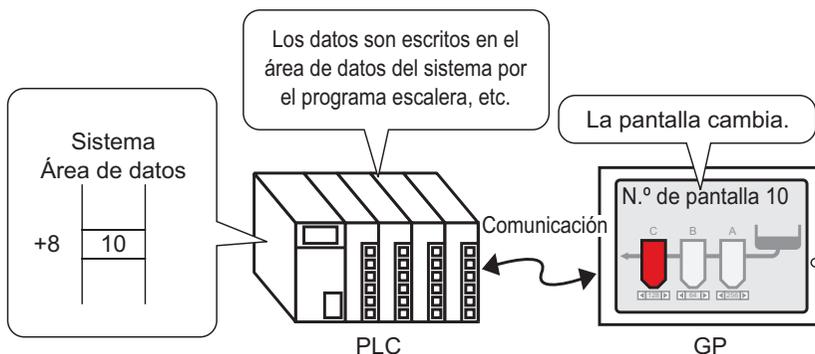


3 En la pestaña [Visualizar], establezca el [N.º de pantalla inicial] a 1 para mostrar esta pantalla cuando se enciende la GP. Esta será la primera pantalla que aparece cuando se enciende el equipo.



11.4 Cambiar pantallas desde un dispositivo/PLC

11.4.1 Introducción



Método para cambiar la pantalla GP desde un PLC

Por lo general, la GP se comunica con un dispositivo/PLC para visualizar los datos apropiados.

Al usar una parte del área del dispositivo/PLC para poner la información necesaria para las operaciones de la GP, puede comprobar el estado desde la GP o cambiar las operaciones desde el dispositivo/PLC.

NOTA

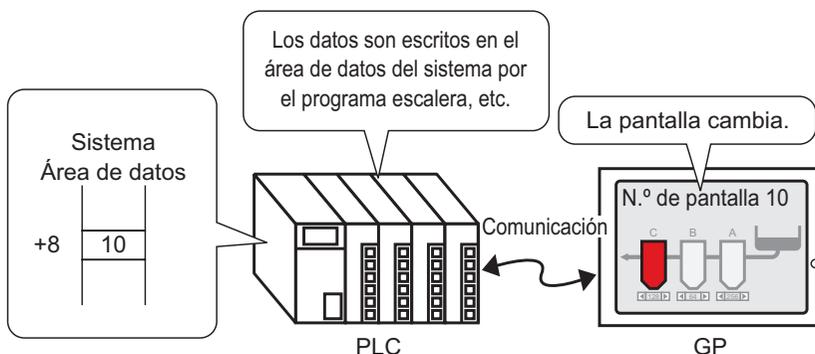
- Véase lo siguiente para cambiar pantallas usando un Programa lógico.
 "28.2 Cambiar pantallas usando un programa lógico" (página 28-4)

11.4.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ 5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización] ◆ Ajustes del display 5-151
- Para obtener más información acerca del área de datos del sistema, véase lo siguiente.
 - ☞ "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10)

Configure los parámetros para cambiar pantallas de un dispositivo/PLC.



1 En el menú [Ver (V), elija [Área de trabajo (W)] y seleccione [Ajustes del sistema (S)].

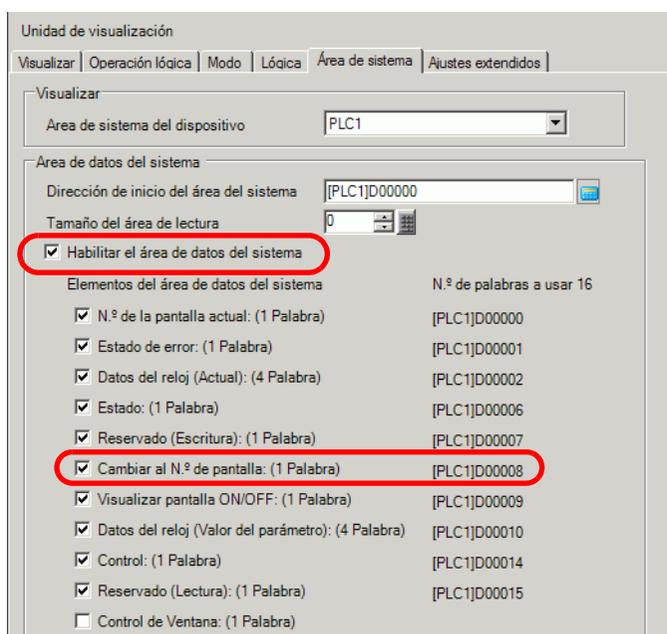


2 En [Visualizar], seleccione [Unidad de visualización].



3 Haga clic en la pestaña [Área de sistema] y defina la [Dirección de inicio del área del sistema].

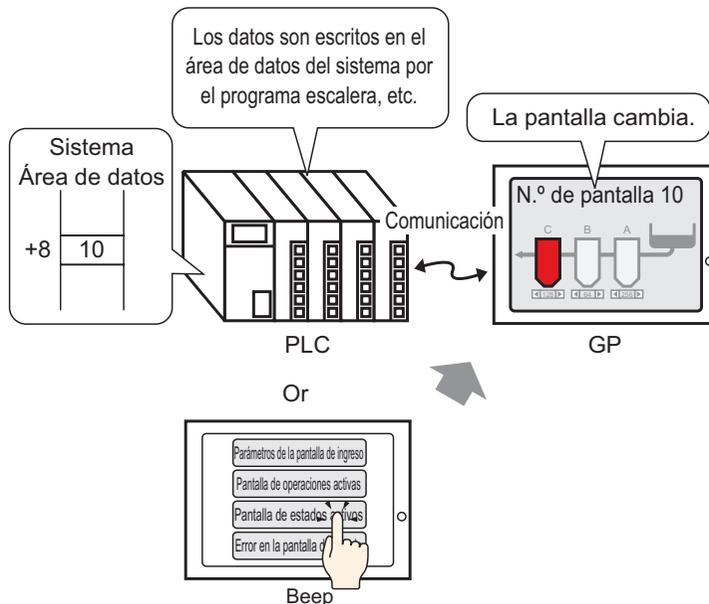
4 Seleccione la casilla [Habilitar el área de datos del sistema] y confirme que la casilla [Cambiar al N.º de pantalla]: (1 Palabra)] está seleccionada.



5 En la dirección definida en el campo [Cambiar al N.º de pantalla: (1 Palabra)], use un programa lógico, consola de programa u otro método para introducir el número de la pantalla que desea mostrar.

11.5 Cambiar la pantalla visualizada desde la pantalla táctil y un dispositivo/PLC

11.5.1 Introducción



Puede cambiar una pantalla desde un Interruptor cambio de pantalla o desde el dispositivo/PLC.

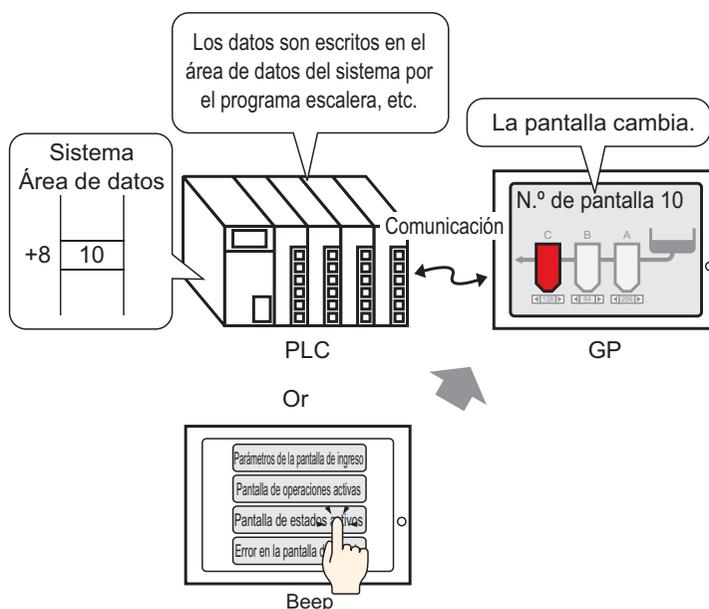
11.5.2 Procedimiento de configuración

NOTA

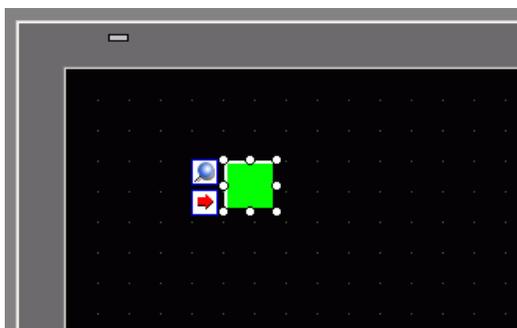
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "10.15.3 Interruptor Cambiar pantalla" (página 10-74)
- Para obtener información detallada acerca de cómo ubicar los objetos o configurar direcciones, formas, colores y etiquetas, véase "Procedimiento para editar el objeto"
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Configure los parámetros para cambiar la pantalla visualizada por pulsación y también desde el dispositivo/PLC.

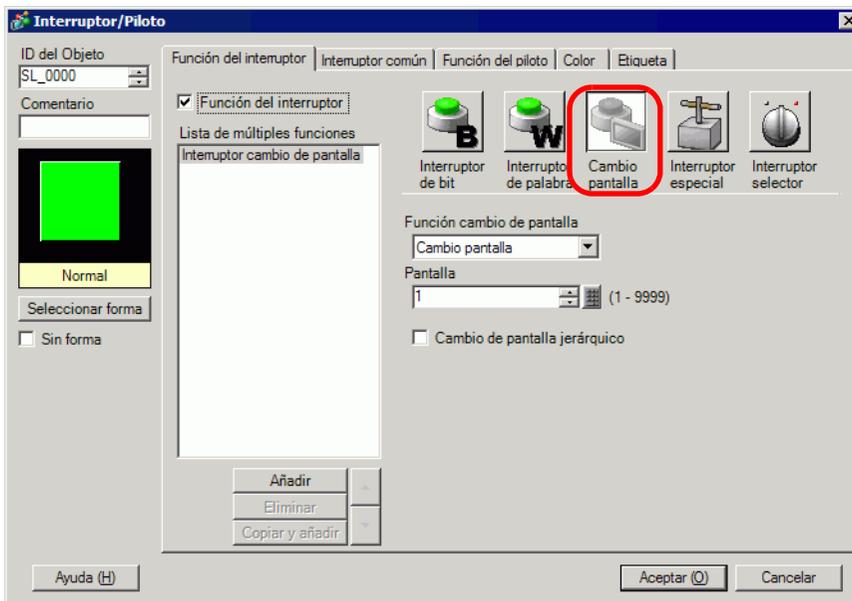
(Para contacto, la pantalla visualizada cambia a "10".)



- 1 En el menú [Objetos (B)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor cambio de pantalla (C)], o haga clic  desde la barra de herramientas, y ubique el interruptor en la pantalla.

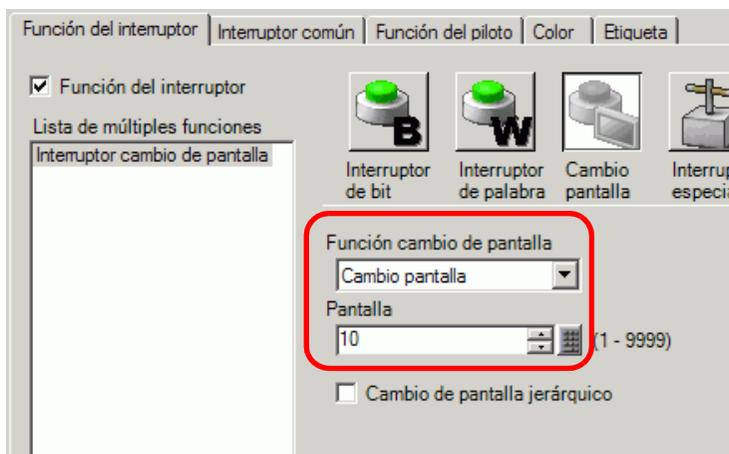


2 Haga doble clic en el objeto de interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 En la lista desplegable [Función cambio de pantalla], seleccione [Cambio pantalla]. En el campo [N.º de pantalla], establezca el número de pantalla de destino en 10.



5 Según sea necesario, defina el color y el texto en las pestañas [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Cuando selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.
- Cuando el interruptor de cambio de pantalla esté configurado, aparecerá el icono  al lado del interruptor en el editor de la pantalla. Haga clic en este icono para saltar a la pantalla designada. Esta función es útil para comprobar la configuración de la pantalla.

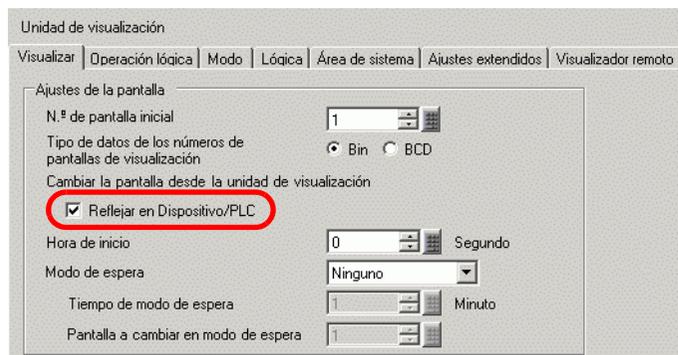
6 En el menú [Ver (V)], elija [Área de trabajo (W)] y seleccione [Ajustes del sistema (S)].



7 En [Visualizar], seleccione [Unidad de visualización].



8 Haga clic en la pestaña [Visualizar] y seleccione la casilla [Reflejar en Dispositivo/PLC].

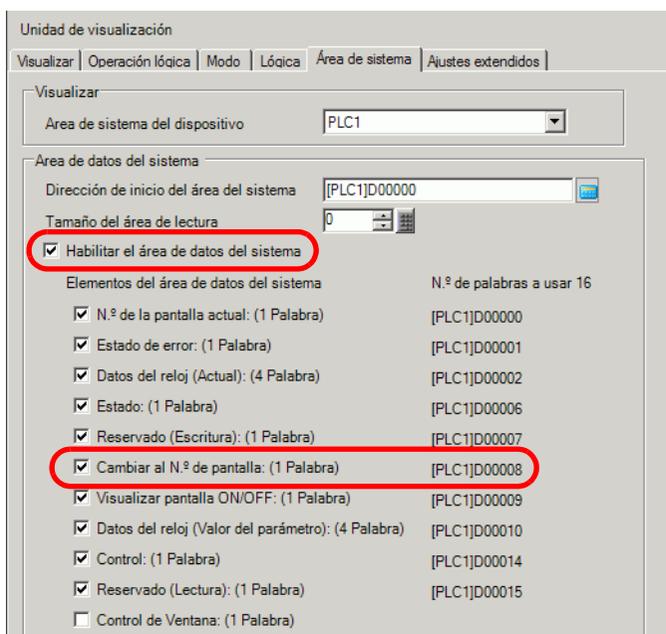


NOTA

- Cuando se selecciona la casilla [Reflejar en Dispositivo/PLC], el número definido como el número de la pantalla inicial después que arranca la GP se escribirá en la dirección [Cambiar al N.º de pantalla]. Si la casilla [Reflejar en Dispositivo/PLC] no se selecciona, la pantalla cambiará al número de pantalla escrito en la dirección [Cambiar al N.º de pantalla]. Sin embargo, si el número de pantalla no tiene los valores [Cambiar al N.º de pantalla], se mostrará la pantalla inicial configurada.
- El seleccionar la casilla [Reflejar en Dispositivo/PLC] permite escribir el número de pantalla actual al dispositivo/PLC cuando cambia pantallas usando un interruptor. Si no se selecciona esta casilla y cambia pantallas usando un interruptor, no sólo no se escribe el número de pantalla al dispositivo/PLC, si no que puede haber casos cuando el dispositivo/PLC no puede iniciar una operación de cambio de pantalla.

9 Haga clic en la pestaña [Área de sistema] y defina la [Dirección de inicio del área del sistema].

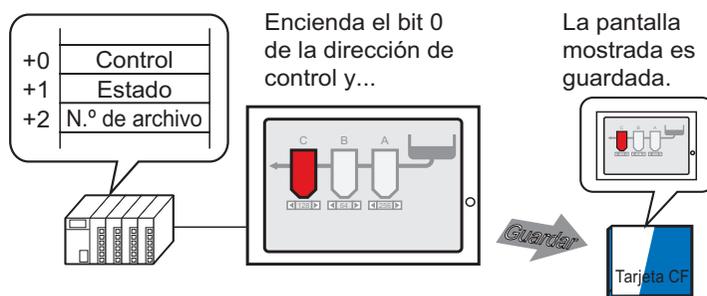
10 Seleccione la casilla [Habilitar el área de datos del sistema] y confirme que la casilla [Cambiar al No. de pantalla: (1 Palabra)] está seleccionada.



11 Para cambiar la pantalla visualizada por pulsación, use el [Interruptor cambio de pantalla]. Para cambiar la pantalla visualizada desde PLC/dispositivo, escriba el número de destino de la pantalla a [Cambiar al No. de pantalla]. Dirección de (1 Palabra)]. Ahora puede cambiar la pantalla visualizada por pulsación o desde el dispositivo/PLC.

11.6 Guardar la pantalla visualizada

11.6.1 Introducción



Puede capturar la pantalla visualizada en la GP en una tarjeta CF. La captura de pantalla se guarda como un archivo JPEG (*.jpg).

NOTA

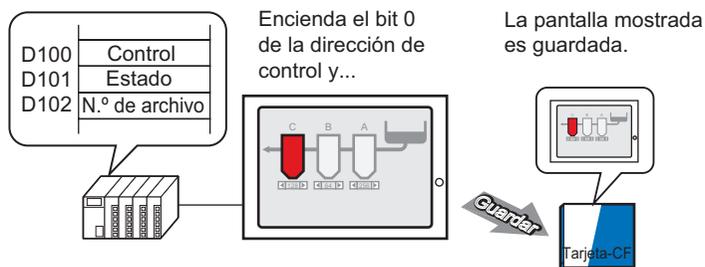
- Además de la tarjeta CF, también puede guardar en el dispositivo de almacenamiento USB o en el Servidor FTP.

11.6.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ 5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización] ◆ Modo 5-156

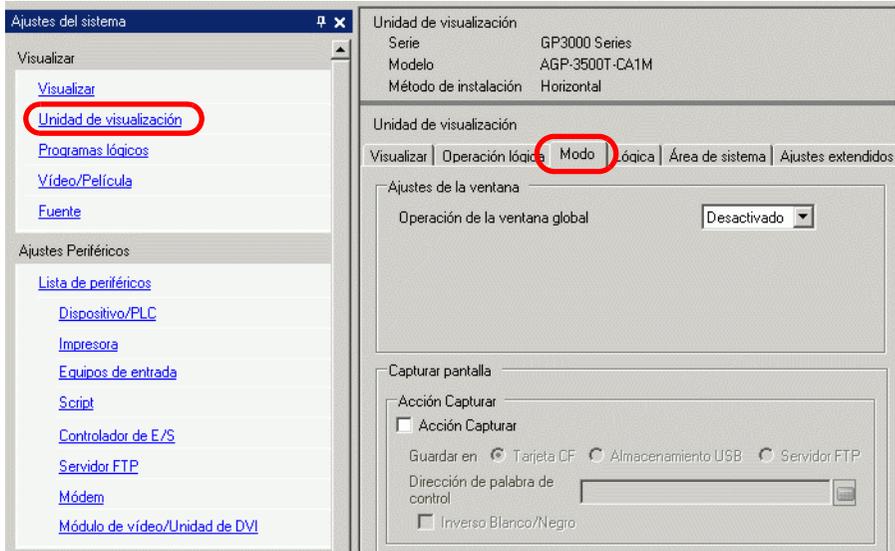
Configure los parámetros para capturar la pantalla visualizada en la GP (Use "D100" como la dirección de control para la captura).



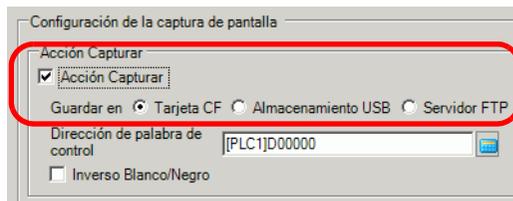
1 En el menú [Ver (V), elija [Área de trabajo (W)] y seleccione [Ajustes del sistema (S)].



2 En el área [Visualizar], seleccione [Unidad de visualización] para abrir la pestaña [Modo].



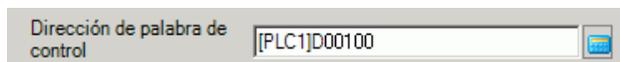
3 Seleccione la casilla [Acción Capturar] en el área [Capturar pantalla] y seleccione [Tarjeta CF] para la opción [Guardar en].



NOTA

- Además de la tarjeta CF, también puede guardar en el dispositivo de almacenamiento USB o en el Servidor FTP. Ya que las ubicaciones de almacenamiento compatibles varían según el modelo, use lo siguiente para confirmar la ubicación de almacenamiento.
 ☞ "1.3 Funciones soportadas" (página 1-5)
- Abra [Ajustes del sistema] para registrar un Servidor FTP en [Registro del servidor FTP].

4 Defina D100 en [Dirección de palabra de control].



5 Una captura de pantalla sucede cuando el bit inferior en la [Dirección de palabra de control] D100 se activa después de almacenar el número del archivo en la dirección D102 en [Dirección de palabra de control] +2. En el nombre de archivo [CP*****.jpg], los asteriscos representan el número de archivo definido por la [Dirección de palabra de control]+2.

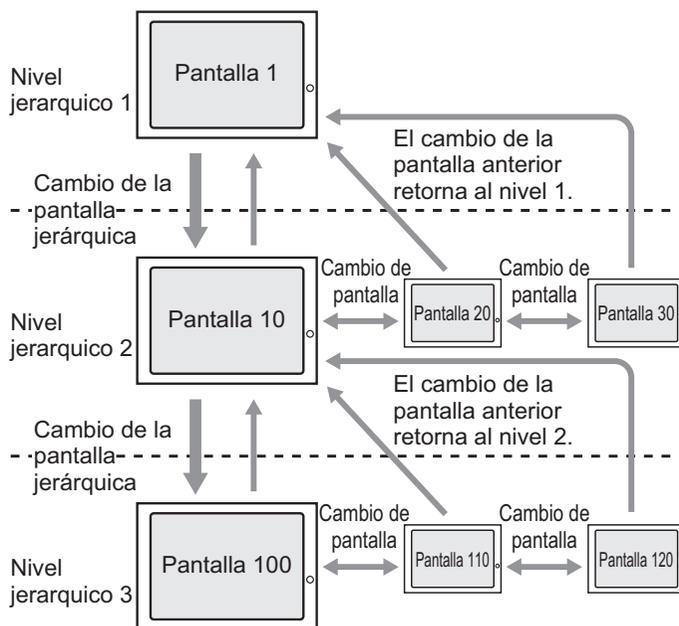
D100 Control	0 0	~	0 0 1
D101 Estado			
D102 N°. de archivo			

Para la captura de pantalla, se usarán tres palabras consecutivas a partir de la [Dirección de palabra de control] especificada.

Cuando la captura de la pantalla se finaliza en forma normal, se activa bit 1 de la dirección "D101" de la [Dirección de palabra de control] +1. Confirme que este bit está ON, luego desactive Bit 0 de "D100".

11.7 Cambiar la pantalla visualizada por estructura jerárquica

11.7.1 Introducción



Puede crear una estructura jerárquica para los cambios de pantalla.

Usando un interruptor de [Cambio de pantalla jerárquico], puede mover hacia arriba y hacia abajo un nivel en la jerarquía de la pantalla.

Si usa un interruptor Pantalla anterior, sube un nivel en la jerarquía de la pantalla. Si usa un interruptor Cambio pantalla, se desplaza por las pantallas en el mismo nivel.

NOTA

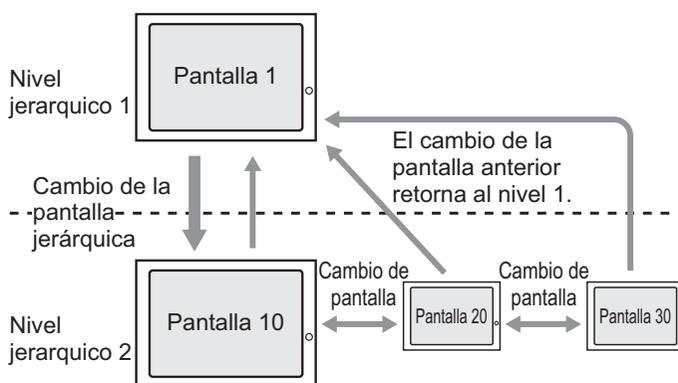
- Si no se selecciona [Cambio de pantalla jerárquico], los cambios de la pantalla serán en el mismo nivel de jerarquía.
- Se puede definir un máximo de 32 niveles.
- No puede forzar un cambio de pantalla jerárquico desde un dispositivo/PLC. Sólo puede cambiar pantallas dentro del mismo nivel de jerarquía.

11.7.2 Procedimiento de configuración

NOTA

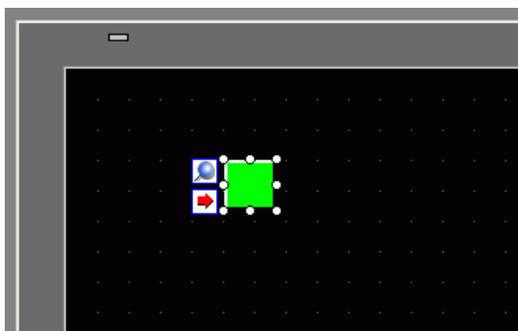
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 ☞ "10.15.3 Interruptor Cambiar pantalla" (página 10-74)
- Para obtener información detallada acerca de cómo ubicar los objetos o configurar direcciones, formas, colores y etiquetas, véase "Procedimiento para editar el objeto"
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cree un interruptor de cambio de pantalla para moverse un nivel hacia arriba o hacia abajo en la jerarquía de la pantalla. Primero, ponga un interruptor en la pantalla base "1" para cambiar del Nivel jerárquico1 (Pantalla "1") a Nivel jerárquico 2 (Pantalla "10").

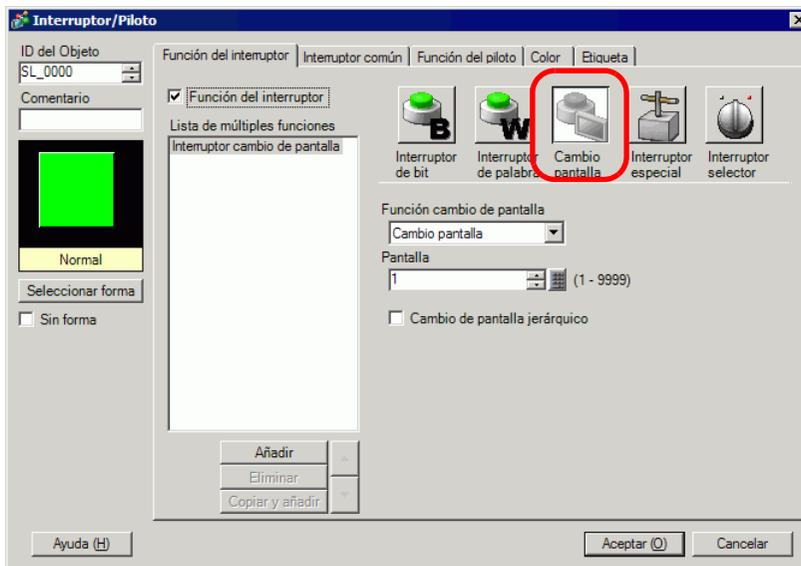


Luego ponga un interruptor en la pantalla "10" para mover a la Pantalla base "1".

- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor cambio de pantalla (C)] o haga clic en  en la barra de herramientas. Ponga el interruptor en la [Pantalla base 1].

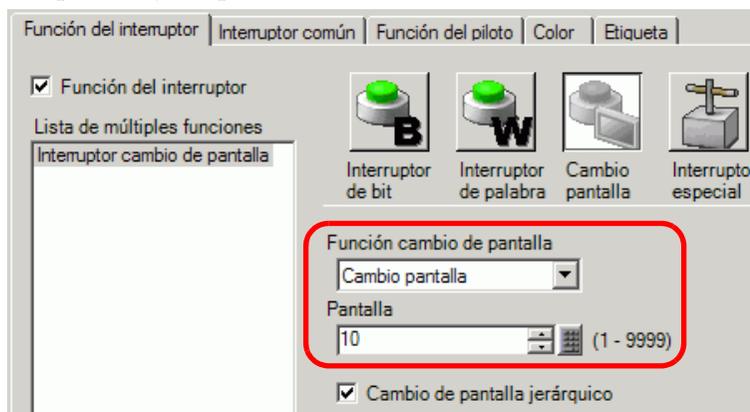


2 Haga doble clic en el objeto de interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



3 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

4 En la lista desplegable [Función cambio de pantalla], seleccione [Cambio pantalla]. En el campo [Pantalla], establezca el número de pantalla de destino en 10 y seleccione la casilla [Cambio de pantalla jerárquico].



5 Según sea necesario, defina el color y el texto en las pestañas [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Cuando selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.
- Cuando el interruptor de cambio de pantalla esté configurado, aparecerá el icono  al lado del interruptor en el editor de la pantalla. Haga clic en este icono para saltar a la pantalla designada. Esta función es útil para comprobar la configuración de la pantalla.

Después, ponga un interruptor en cada pantalla para volver del nivel jerárquico 2 (Pantalla "10", Pantalla "20", Pantalla "30") de vuelta al nivel jerárquico 1 (Pantalla "1").

- 6 Abra la pantalla 10. En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor cambio de pantalla (C)], o bien haga clic en  en la barra de herramientas. Ponga el interruptor en la pantalla 10.
- 7 Haga clic en el nuevo interruptor. Aparece el cuadro de diálogo Interruptor/Piloto.
- 8 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.
- 9 En la lista desplegable [Función cambio de pantalla], seleccione [Pantalla anterior].



- 10 Según sea necesario, defina el color y el texto en las pestañas [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

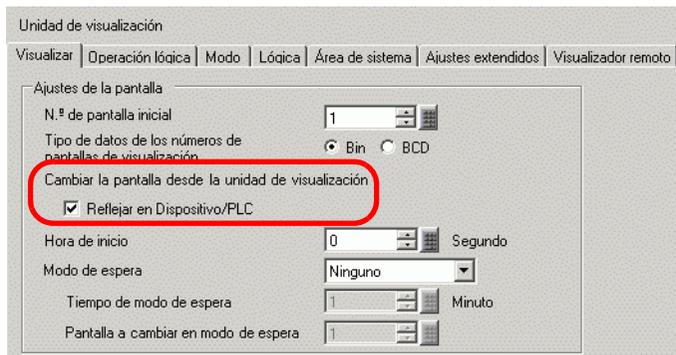
- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.

- 11 Además, ponga un interruptor similar en las pantallas base 20 y 30. Cuando pulsa el interruptor ubicado en cualquier pantalla en el Nivel de jerarquía 22 (Pantalla "10", "20", "30") vuelve a la pantalla base 1 en el nivel jerárquico 1.

11.8 Restricciones

11.8.1 Restricciones de cambio de pantalla

- Cuando se define un número de pantalla que no existe, el cambio de pantalla no funciona.
- LS8 visto por método de acceso directo y dirección 15 vista por método de enlace de memoria son internamente iguales. Sin embargo, si no se selecciona [Reflejar en Dispositivo/PLC] en los ajustes del sistema, LS8 cambiará desde la comunicación en modo de acceso directo inmediatamente después de escribir con modo de enlace de memoria, por lo tanto un cambio de pantalla usando el modo de enlace de memoria verdadero se hace imposible.

**NOTA**

- Para obtener más información acerca del área de datos del sistema, véase lo siguiente.
☞ "A.1.4.2 Área de datos del sistema" (página A-10)

11.8.2 Restricciones de captura de pantalla

- El tiempo de procesamiento de la captura de pantalla depende de la calidad de la imagen y del tamaño de la pantalla. El tamaño del archivo para una calidad de pantalla de 80 será de unos 200 KB y la captura demorará unos 5-6 segundos.
- La visualización de la pantalla (objetos, cambio de pantalla, etc.) no se actualizará durante una captura de pantalla.
- Cuando se captura una pantalla con parpadeo, el parpadeo no se captura.
- Cuando se define la función [Incremento automática del número de archivo] pero ni la función [Eliminar archivo automáticamente] ni la función [Bucle] se usan, y cuando la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB no tienen espacio libre o existe el número de archivo más grande (65535), la Instantánea no sucederá, aun cuando se activa el bit 0 de la [Dirección de control].
- Cuando se define la función de [Eliminar archivo automáticamente], el archivo no puede borrarse si es un archivo de sólo lectura o el archivo está actualmente abierto. Se producirá un error de escritura.
- A mayor cantidad de archivos JPG, tarda más tiempo para [Eliminar archivo automáticamente]. Puede tardar varios minutos en completarse la captura.
- Cuando se define la función [Bucle], la captura de pantalla no se ejecutará si el archivo que se sobrescribirá es un archivo de sólo lectura o si el archivo está actualmente abierto. Se producirá un error de escritura.
- Cuando se sobrescribe un archivo, la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB deben tener suficiente espacio libre para los datos. Si el tamaño de los datos es más grande que el espacio disponible, se producirá un error de escritura.
- Si sucede un error de escritura, puede que cualquier archivo que no se ha terminado de cargar permanezca en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.
- Al guardar datos en una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB, si la carpeta de destino (\CAPTURE) no existe, se creará una carpeta en forma automática y los datos se guardarán ahí. No obstante, si la tarjeta CF no se restablece o por alguna otra razón no se puede crear la carpeta, se producirá un error de escritura de la tarjeta CF.
- El número de veces que se puede escribir datos en una tarjeta CF es limitado. (Aproximadamente 100.000 veces para reescribir 500 KB.)
- Cuando se guarda en el Servidor FTP, la computación automática del número de archivo no está disponible. Se creará una carpeta (\CAPTURE) en el directorio raíz para registrarse. El nombre del archivo se guardará como la marca de tiempo (año/mes/día/hora/minuto/segundo) cuando comience la operación de guardado.
- El tiempo de espera del Servidor FTP es de 75 segundos. Se producirá un error si la conexión al Servidor FTP no sucede dentro del periodo del tiempo de espera.

■ Precauciones al usar la tarjeta CF

- Cuando expulse una tarjeta CF, asegúrese de que el piloto LED de acceso a la tarjeta CF se apague. De lo contrario, los datos en la tarjeta CF pueden dañarse.
- Cuando acceda a una tarjeta CF, asegúrese de no apagar o reiniciar la GP y de no expulsar la tarjeta CF. Cree una pantalla de aplicación donde no se pueda acceder a la tarjeta CF. En esa pantalla de aplicación, podrá apagar o reiniciar la GP, abrir y cerrar la cubierta de la tarjeta CF, y expulsar la tarjeta CF.
- Cuando inserte la tarjeta CF, compruebe el frente y dorso de la tarjeta y la posición del conector de la misma. Si la tarjeta CF se inserta de forma incorrecta, se pueden dañar los datos, la tarjeta CF o la GP.
- Utilice una tarjeta CF fabricada por Digital Electronics Corporation of Japan. Si se usa una tarjeta CF fabricada por otra compañía, el contenido de la tarjeta CF puede dañarse.
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en la tarjeta CF.
- No haga lo siguiente porque puede dañar los datos o equipo.
 - Doblar la tarjeta CF.
 - Dejar que la tarjeta CF se caiga
 - Mojar la tarjeta
 - Tocar los conectores de la tarjeta CF directamente
 - Modificar o desarmar la tarjeta CF

■ Precauciones al usar el almacenamiento USB

- No reinicie la GP ni saque el dispositivo de almacenamiento USB cuando acceda al dispositivo.
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en el dispositivo de almacenamiento USB.
- La GP no inicializa el dispositivo de almacenamiento USB. Formatee como FAT en un ordenador.
- Aunque hayan múltiples dispositivos de almacenamiento USB conectados a la GP, sólo puede usar el almacenamiento USB que se reconoce primero.