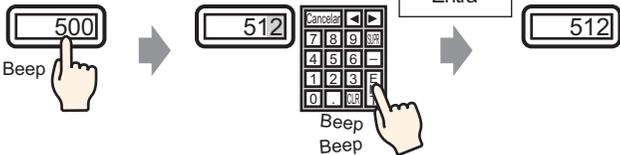
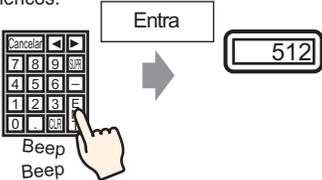
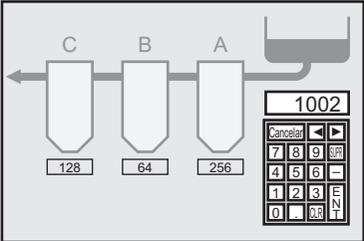
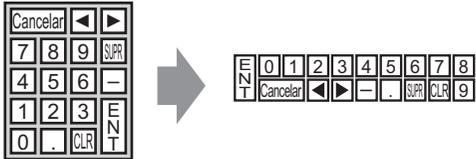


# 15 | Entrada de teclado

El capítulo Entrada de teclado explica la información estándar acerca de las entradas de teclado de GP-Pro EX y proporciona instrucciones básicas para configurar los teclados. Primero lea "15.1 Menú de configuración" (página 15-2), luego consulte la página correspondiente.

15.1	Menú de configuración.....	15-2
15.2	Visualización del teclado emergente.....	15-4
15.3	Siempre mostrar el teclado en la pantalla.....	15-8
15.4	Personalizar de la distribución del teclado.....	15-12
15.5	Personalizar el teclado del sistema del display de datos.....	15-25
15.6	Guía de configuración.....	15-36
15.7	Restricciones.....	15-54

## 15.1 Menú de configuración

<b>Visualización del teclado emergente</b>	
<p>Muestra un teclado en la pantalla sólo cuando es necesario (al introducir datos).</p> <p>Pulsarlo y...</p>  <p>Un teclado emergente es mostrado para cambiar valores numéricos.</p> <p>Entra</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedimiento de configuración (página 15-5)</li> <li>☞ Introducción (página 15-4)</li> </ul>
<b>Siempre mostrar el teclado en la pantalla</b>	
<p>Pone un teclado en forma directa en la pantalla. Aparecerá un teclado permanente.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedimiento de configuración (página 15-9)</li> <li>☞ Introducción (página 15-8)</li> </ul>
<b>Personalizar de la distribución del teclado</b>	
<p>Le permite al usuario reorganizar los botones del teclado.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Procedimiento de configuración (página 15-13)</li> <li>☞ Introducción (página 15-12)</li> </ul>

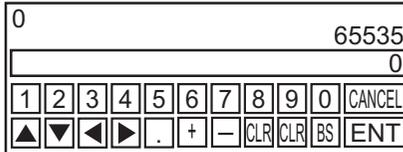
**Personalizar el teclado del sistema del display de datos**

Añada un área para mostrar los valores límites del display de datos y un valor de entrada al teclado del sistema.

Teclado del sistema



Teclado definido por el usuario + Display de entrada + Mostrar el valor límite



- ➡ Procedimiento de configuración (página 15-26)
- ➡ Introducción (página 15-25)



## 15.2.2 Procedimiento de configuración

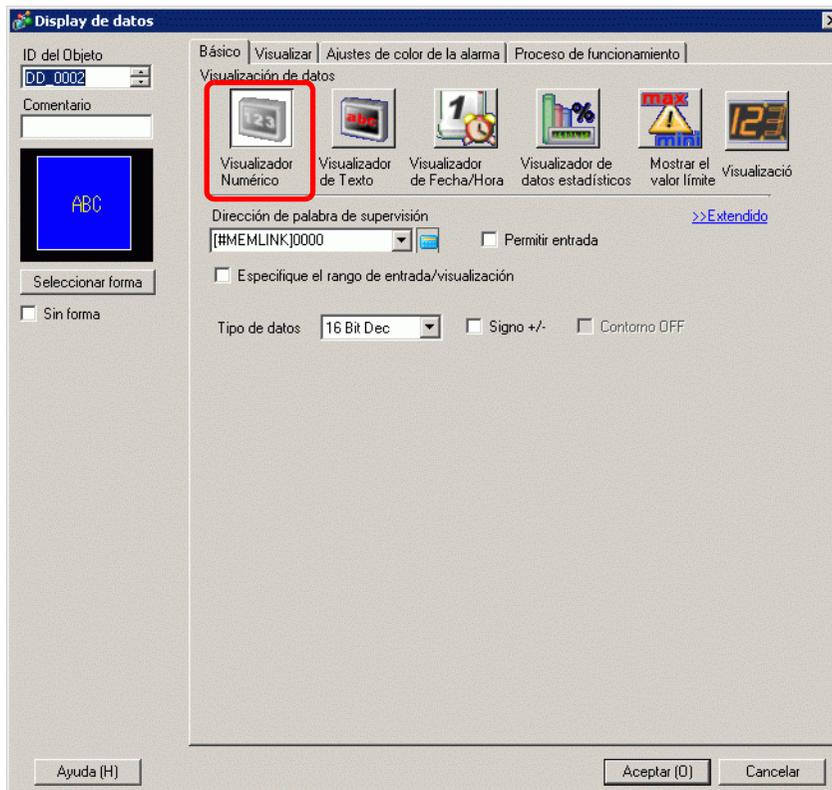
**NOTA**

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
 ☞ "14.11 Guía de configuración del display de datos" (página 14-43)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".  
 ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Muestra un teclado en la pantalla sólo cuando es necesario (al introducir datos).



- 1 En el menú [Objetos (P)], elija [Display de datos (D)] y haga clic en [Visualizador numérico (N)], o bien haga clic en el icono y póngalo en la pantalla.
- 2 Haga doble clic en el elemento colocado. Aparece el cuadro de diálogo Display de datos.



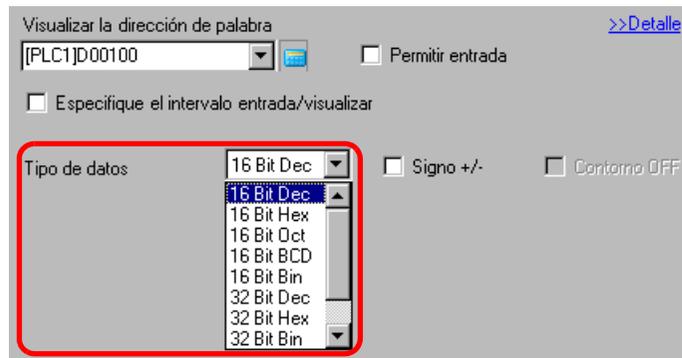
- 3 Haga clic en [Seleccionar forma] y seleccione la forma apropiada.
- 4 En [Dirección de palabra monitoreada], defina la dirección (por ejemplo, D100) que almacenará el valor introducido.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

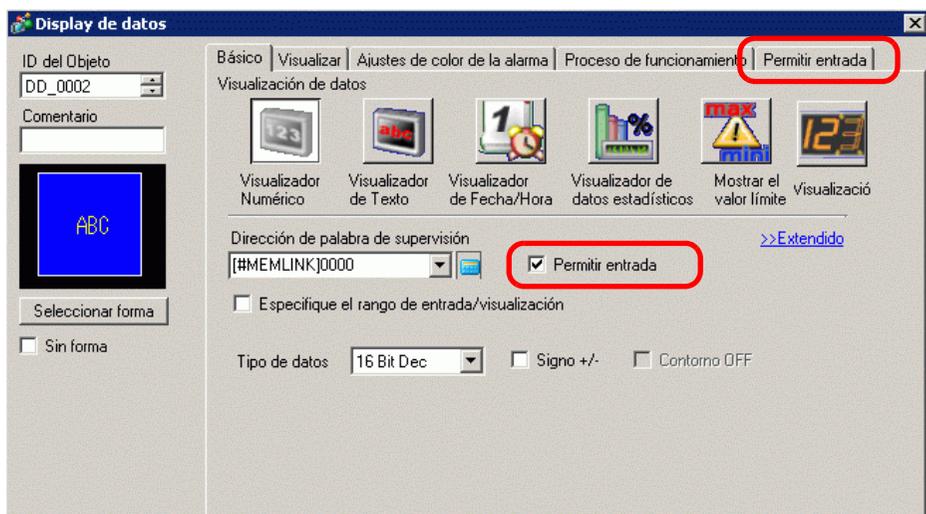
Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Ent.



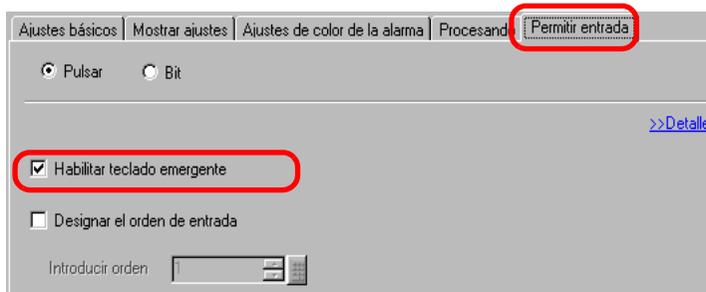
- 5 En la lista desplegable [Tipo de datos], defina el tipo de datos a mostrar (por ejemplo, "16 Bits Dec").



- 6 Seleccione la casilla [Permitir entrada]. Una vez que selecciona la casilla [Permitir entrada], aparece la pestaña [Entrada de datos] y puede introducir datos numéricos.



7 Haga clic en la pestaña [Entrada de datos] y aparecerá lo siguiente. Seleccione la casilla [Habilitar teclado emergente].

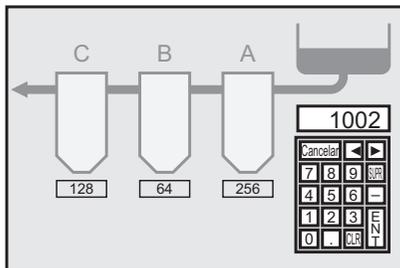


8 Según sea necesario, especifique el color y el texto del display de datos en las pestañas [Alarma/Color] y [Visualizador] y haga clic en [Aceptar].

## 15.3 Siempre mostrar el teclado en la pantalla

### 15.3.1 Introducción

Pone un teclado en forma directa en la pantalla. Aparecerá un teclado permanente.

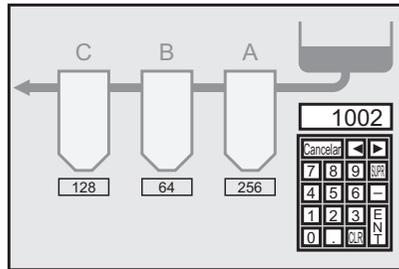


### 15.3.2 Procedimiento de configuración

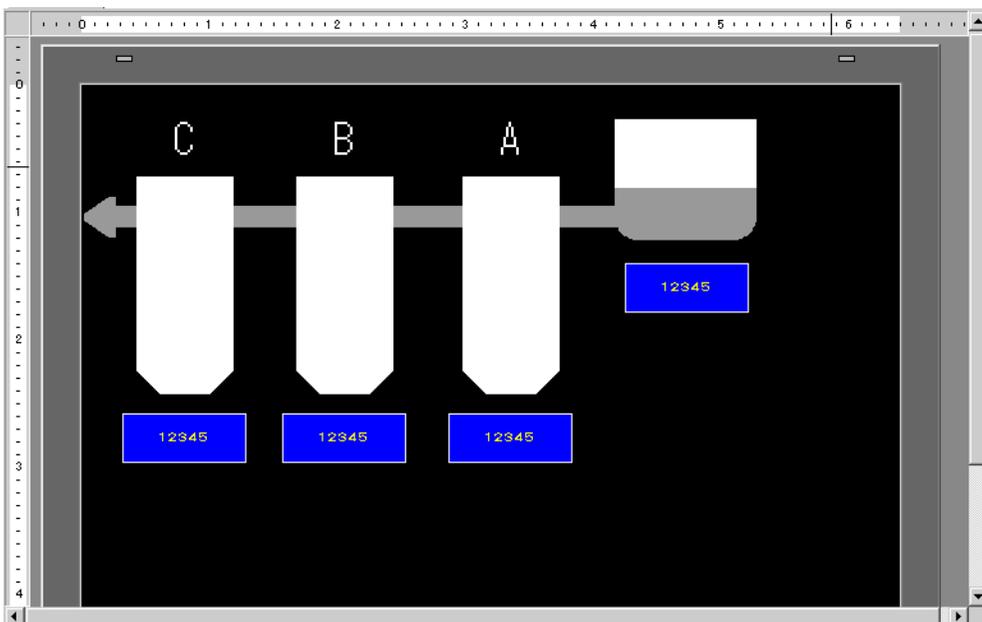
**NOTA**

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
    ☞ "15.6.1 Guía de configuración del teclado ■ Teclado del usuario" (página 15-39)

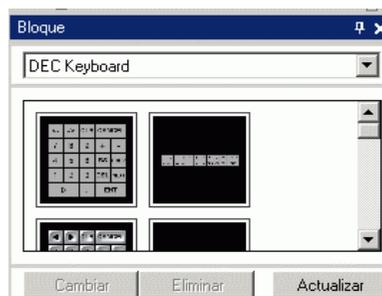
Pone un teclado en forma directa en la pantalla. Aparecerá un teclado permanente.



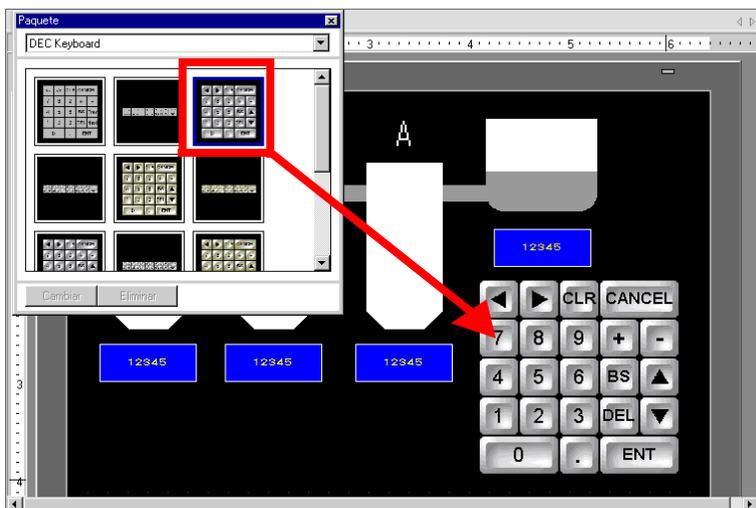
1 Abra una pantalla de dibujo donde desea poner un teclado.



2 En el menú [Objetos (P)], seleccione [Teclado (B)] o haga clic en  para visualizar el [Paquete].

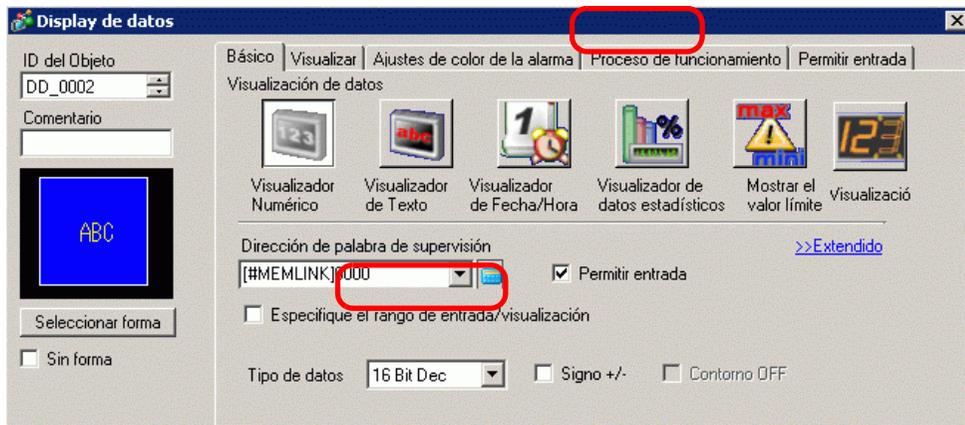


- 3 Seleccione un teclado para usar y póngalo en la pantalla de dibujo. (Por ejemplo, teclado DEC)



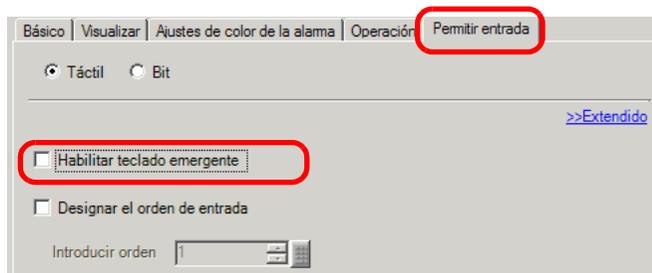
Los pasos para visualizar un teclado permanente en la pantalla se han finalizado.

- 4 A continuación, configure un objeto de Display de datos que se usará para mostrar los datos introducidos con el teclado. Haga doble clic en el Display de datos para abrir el cuadro de diálogo [Configuración].
- 5 Seleccione la casilla [Permitir entrada]. La pestaña [Entrada de datos] está disponible.



- 6 Haga clic en la pestaña [Entrada de datos] y desactive la casilla [Habilitar teclado emergente].

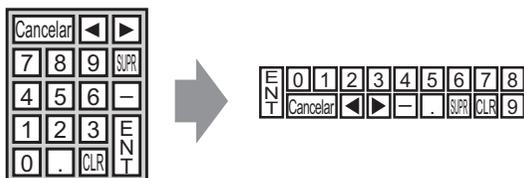
Ahora el display de datos está configurado para mostrar los datos introducidos usando el teclado en pantalla.



## 15.4 Personalizar de la distribución del teclado

### 15.4.1 Introducción

Puede reordenar los teclados existentes para crear su propio teclado. Puede poner el teclado nuevo en la pantalla o visualizarlo como un teclado emergente.



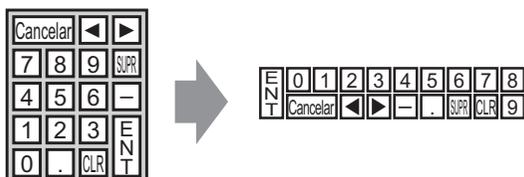
## 15.4.2 Procedimiento de configuración

### ■ Visualizar el teclado personalizado en pantalla en forma permanente

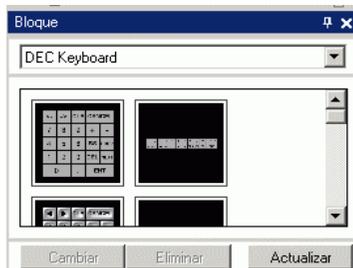
**NOTA**

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.  
 ☞ "15.6.1 Guía de configuración del teclado ■ Teclado del usuario" (página 15-39)

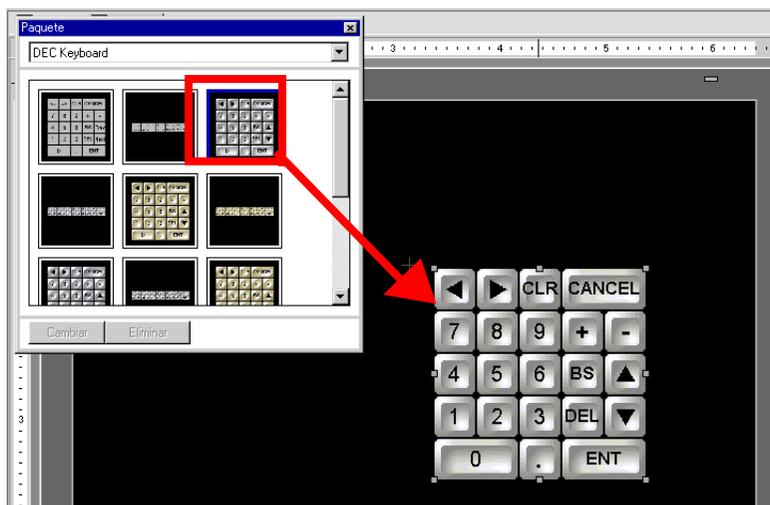
Muestre el teclado personalizado en forma permanente en la pantalla.



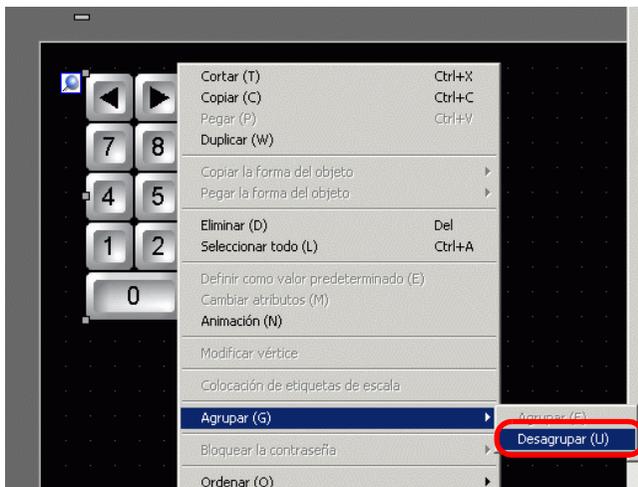
1 En el menú [Objetos (B)], seleccione [Teclado (B)] o haga clic en  para visualizar el siguiente [Paquete].



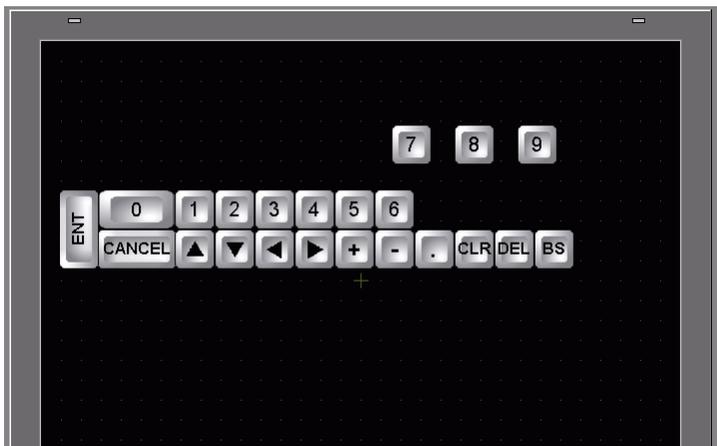
2 Seleccione un teclado a personalizar y póngalo en la pantalla de dibujo. (Por ejemplo, teclado DEC)



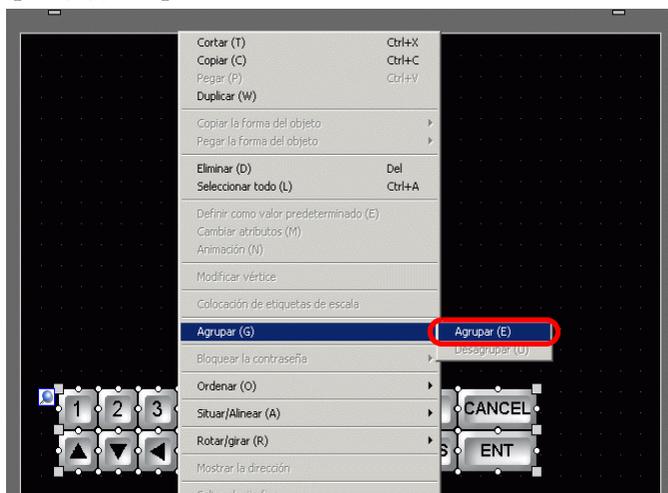
3 Seleccione el teclado puesto, haga clic derecho y seleccione [Desagrupar (U)] desde [Agrupar (G)]. Ahora puede reordenar las teclas.



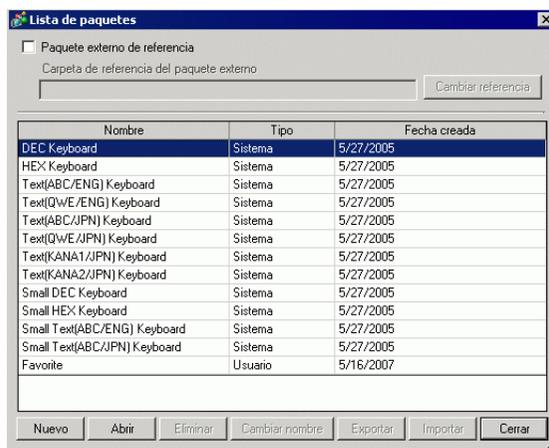
4 Reordene las teclas no agrupadas.



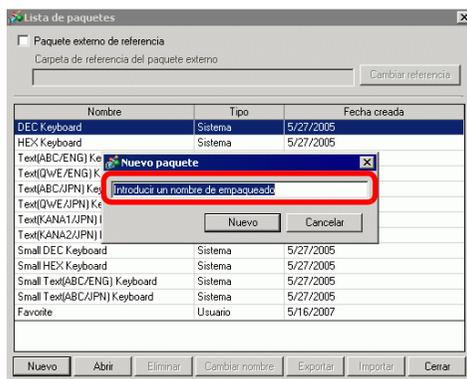
5 Seleccione todos los teclados personalizados, haga clic derecho y seleccione [Agrupar (E)] desde [Agrupar (G)]. La personalización del teclado se ha finalizado.



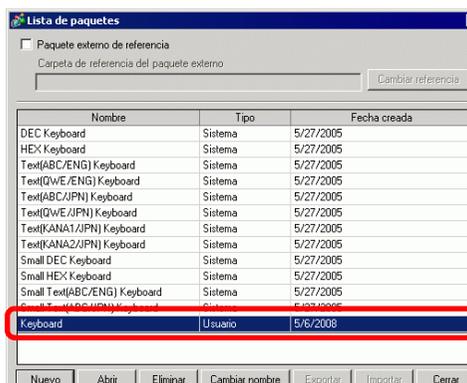
6 Registre el teclado personalizado en [Paquete]. Entonces puede consultar el Paquete cuando use el teclado personalizado en otra pantalla de dibujo. Seleccione el menú [Ver (V)] - comando [Paquete (P)], o bien haga clic en , y aparece el siguiente cuadro de diálogo [Lista de paquetes].



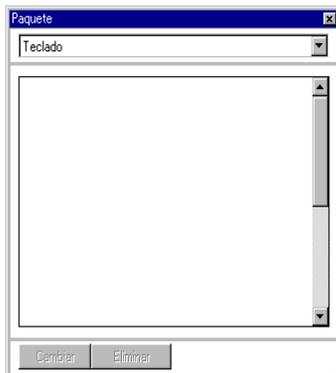
7 Haga clic en [Nuevo]. Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo paquete]. Defina un nombre de paquete. (Por ejemplo, teclado)



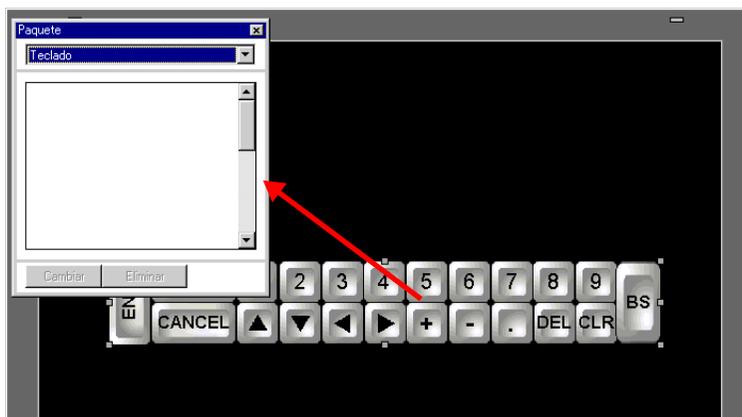
8 Haga clic en [Nuevo] en el cuadro de diálogo [Nuevo paquete] para volver al cuadro de diálogo [Lista de paquetes], donde aparece el paquete nuevo.



- 9 En el cuadro de diálogo [Lista de paquetes] con un nombre de paquete nuevo seleccionado, haga clic en [Abrir].  
Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



- 10 Arrastre el teclado personalizado al cuadro de diálogo [Paquete].



11 El teclado personalizado se ha registrado en el [Paquete].



---

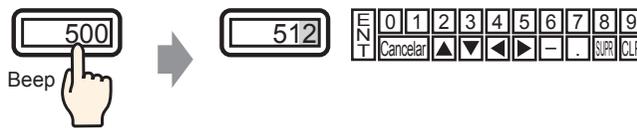
**NOTA**

- Se puede registrar una combinación de 200 dibujos, objetos y teclados en un [Paquete].
  - Para eliminar un teclado registrado, en la ventana [Ajustes comunes], debajo del nodo [Registro del teclado], haga clic derecho en el teclado y seleccione [Eliminar].
  - Después que el teclado está registrado en la lista de [Favoritos] de la ventana Paquete, puede arrastrar el teclado modificado y ponerlo en la pantalla.
-

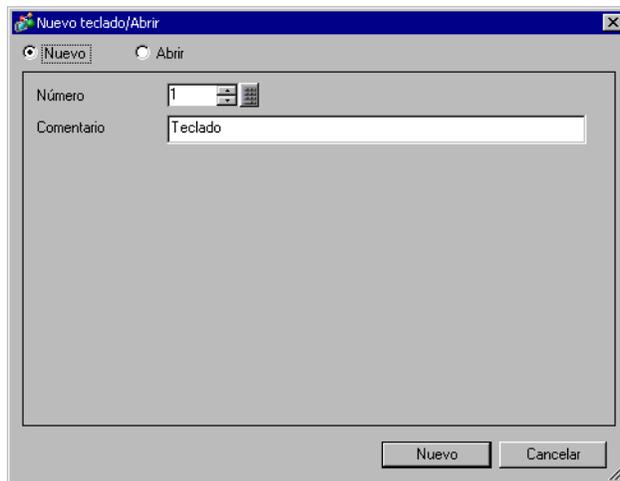
## ■ Iniciar el teclado personalizado emergente

**NOTA**

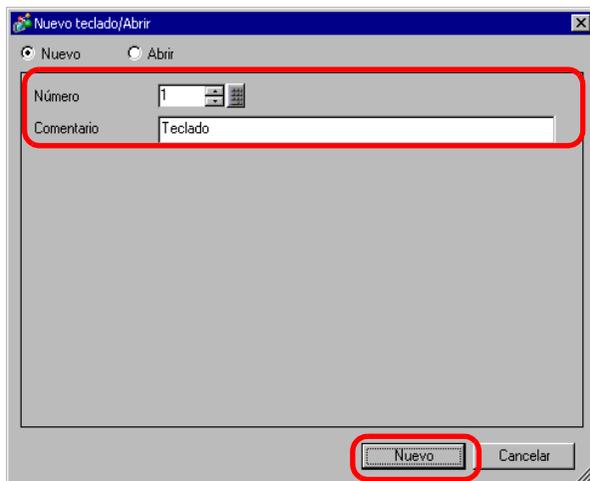
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
  - ☞ "15.6.2 Guía de ajustes comunes (Registro del teclado)" (página 15-40)
  - ☞ "15.6.1 Guía de configuración del teclado ■ Teclado del usuario" (página 15-39)
  - ☞ "14.11 Guía de configuración del display de datos" (página 14-43)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
  - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)



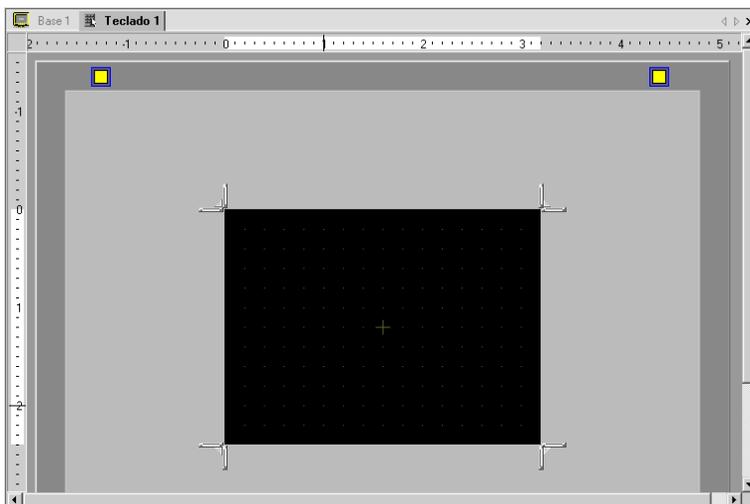
1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Registro del teclado (K)]. Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo teclado/Abrir].



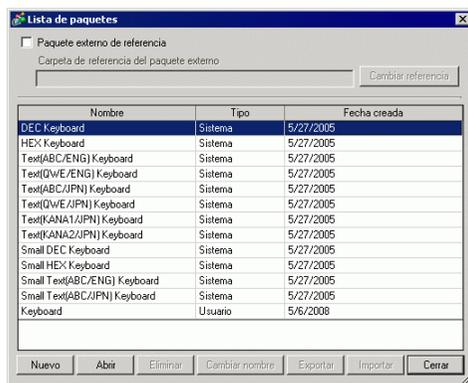
- 2 Defina el [Número] y el [Comentario] y haga clic en [Nuevo]. (Por ejemplo, [Número] 1, [Comentario] prueba)



- 3 Aparece la pantalla para crear el [Área limpia] del teclado.



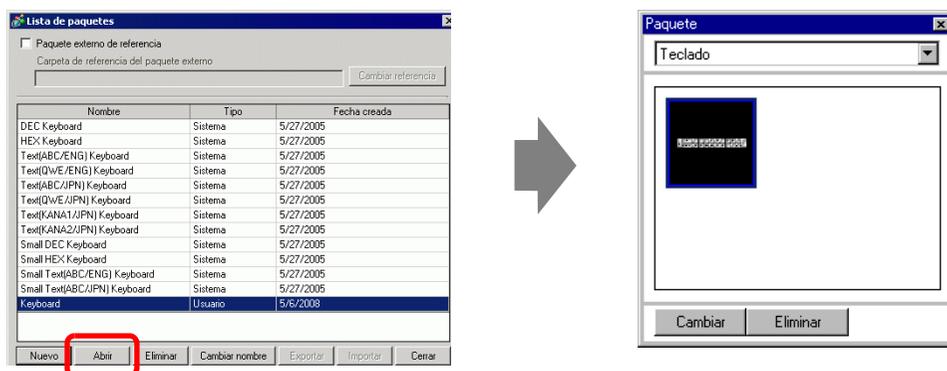
4 En el menú [Ver (V)], seleccione [Paquete (P)], o bien haga clic en  para mostrar el cuadro de diálogo [Lista de paquetes].



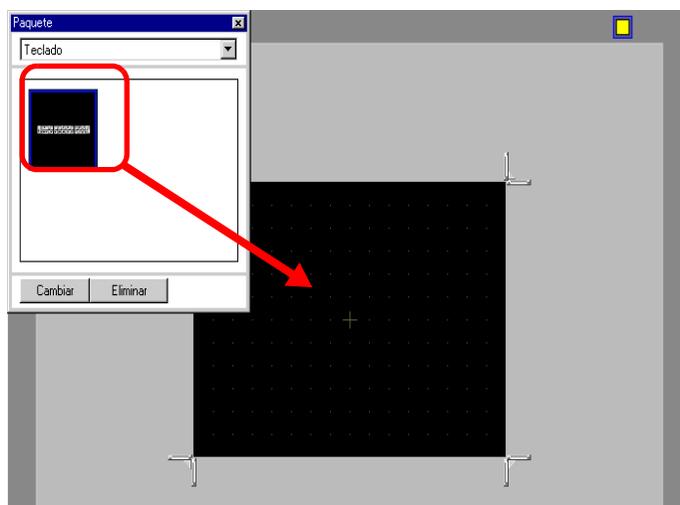
**NOTA**

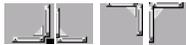
- Cuando se selecciona [Teclado (B)] desde el menú [Objetos (P)], aparece el cuadro [Paquete] desde el cual también puede seleccionar el teclado.

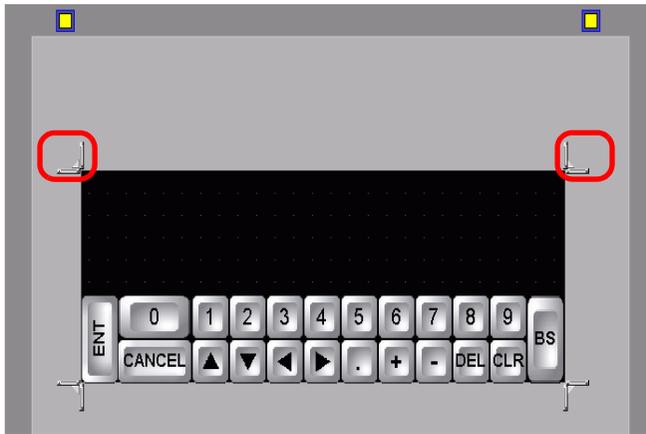
5 Seleccione el nombre del paquete (por ejemplo: Teclado) que está registrado con el teclado que desea usar, haga clic en [Abrir], y se abre el cuadro de diálogo [Paquete].



6 Seleccione un teclado para usar y póngalo en [Área limpia].



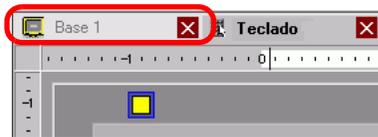
- 7 Cree el [Área limpia] del teclado. Arrastre las cuatro esquinas  de a pantalla de configuración del [Área limpia] para cambiar el tamaño del borde. El botón [Cambiar tamaño del borde] que arrastra con el cursor del mouse determina la dirección en que cambia el tamaño de área limpia.



**NOTA**

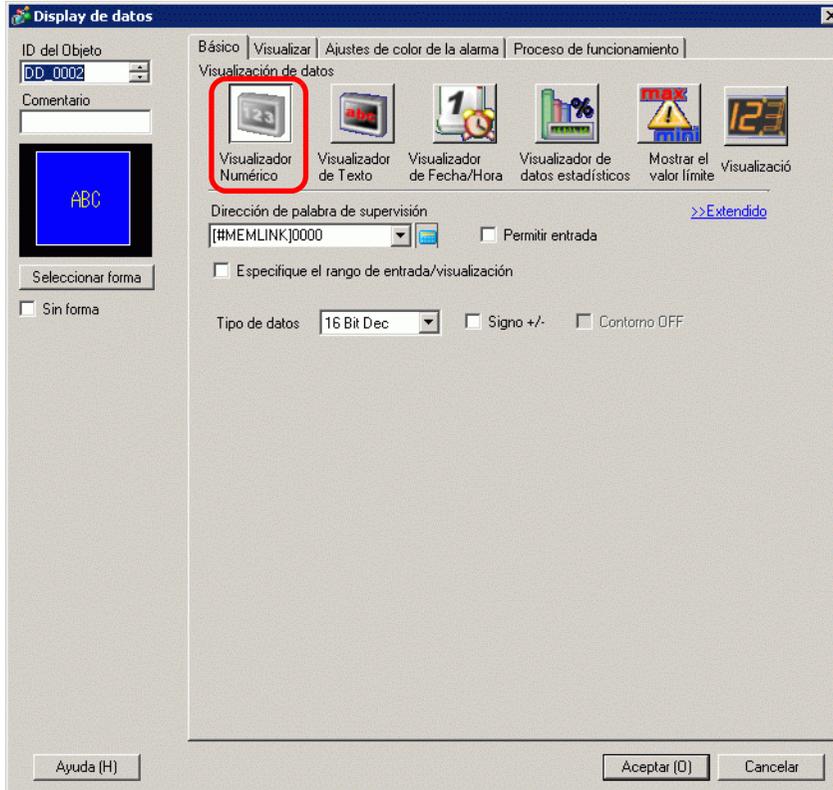
- [Área limpia] es el área que sobrescribe y oculta el teclado antes mostrado.  
☞ " ■ Área limpia" (página 15-43)

- 8 Haga clic en la pestaña [Base 1] para ir a la pantalla base.



- 9 Configure los ajustes para usar el teclado personalizado con un display de datos. En el menú [Objetos (P)], elija [Display de datos (D)] y haga clic en [Visualizador numérico (N)], o bien haga clic en el icono  y póngalo en la pantalla.

10 Haga doble clic en el elemento colocado. Aparece el cuadro de diálogo Display de datos.



11 Haga clic en [Seleccionar forma] y seleccione la forma apropiada.

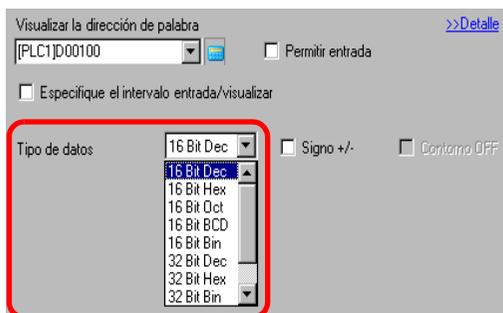
12 En [Dirección de palabra monitoreada], configure la dirección (D100) donde se almacenará el valor introducido.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

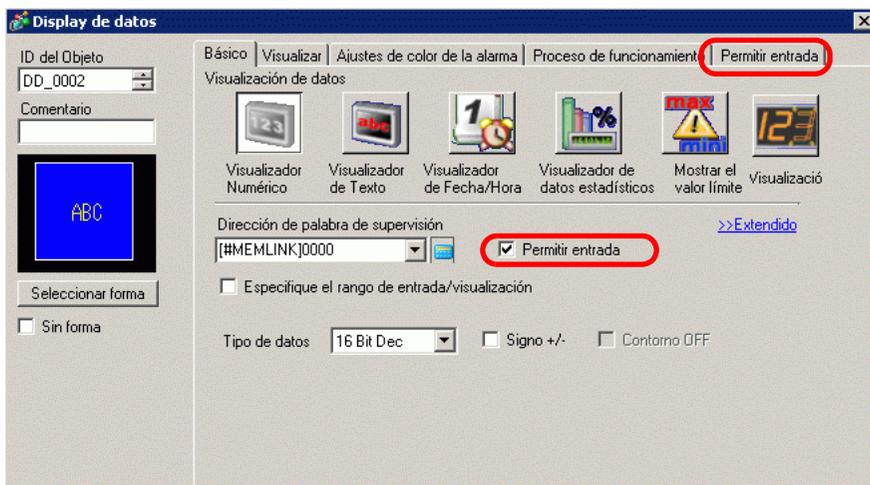
Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Ent.



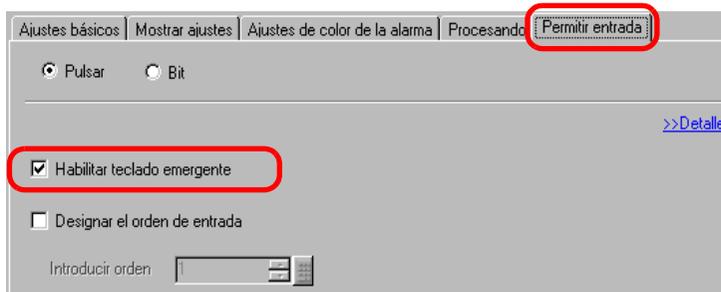
13 En la lista desplegable [Tipo de datos], defina el tipo de datos a mostrar (por ejemplo,"16 Bits Dec").



14 Seleccione la casilla [Permitir entrada]. Una vez que selecciona la casilla [Permitir entrada], aparece la pestaña [Entrada de datos] y puede introducir datos numéricos.

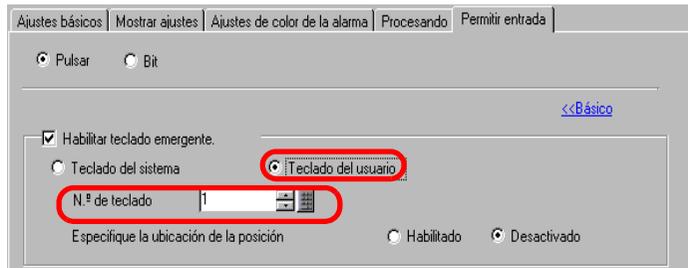


15 Haga clic en la pestaña [Entrada de datos] y aparecerá lo siguiente. Seleccione la casilla [Habilitar teclado emergente].



16 Haga clic en [Ajustes extendidos].

- 17 En la pantalla [Ajustes extendidos], seleccione la casilla [Teclado del usuario] y defina el número de pantalla del [Teclado], (por ejemplo, 1) con la configuración del teclado a [Teclados].



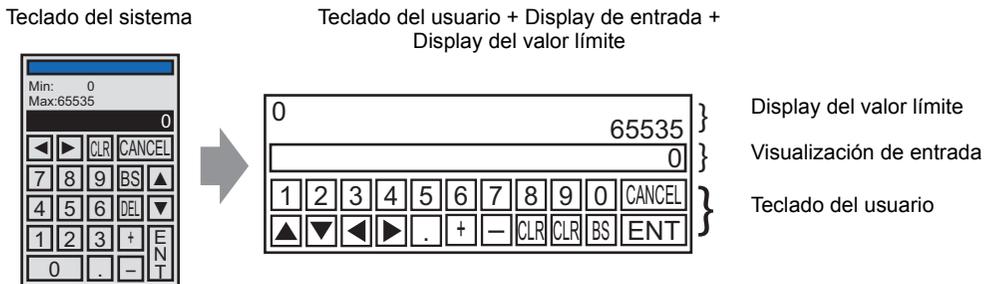
- 18 Según sea necesario, especifique el color y el texto del display de datos en las pestañas [Alarma/Color] y [Visualizador] y haga clic en [Aceptar].

## 15.5 Personalizar el teclado del sistema del display de datos

### 15.5.1 Introducción

Añade el display del Valor límite y display de Entrada del Display de datos al teclado del usuario.

Puede crear su propio teclado con las mismas funciones que el teclado del sistema.



**NOTA**

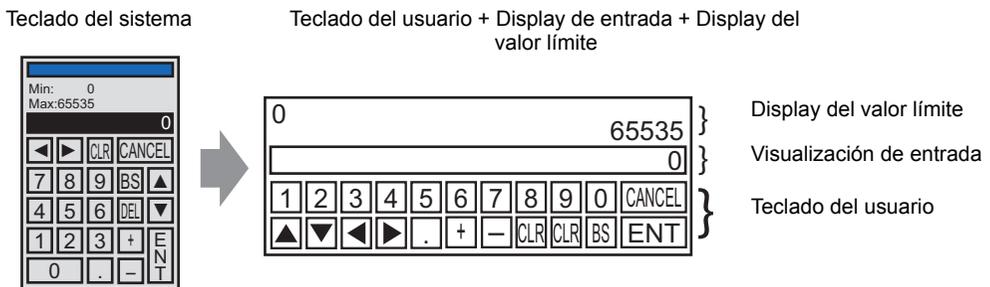
- El teclado con un Display del valor límite y Display de entrada se ha registrado en el paquete. Puede seleccionarlo desde el paquete y ponerlo.

## 15.5.2 Procedimiento de configuración

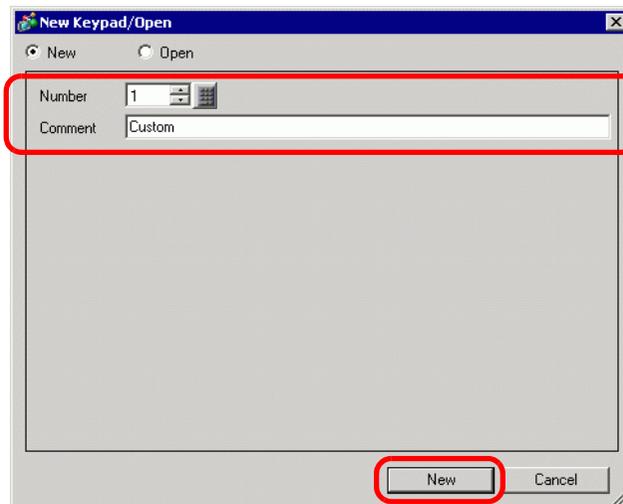
**NOTA**

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
  - ☞ "15.6.2 Guía de ajustes comunes (Registro del teclado)" (página 15-40)
  - ☞ "15.6.1 Guía de configuración del teclado ■ Teclado del usuario" (página 15-39)
  - ☞ "14.11 Guía de configuración del display de datos" (página 14-43)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
  - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

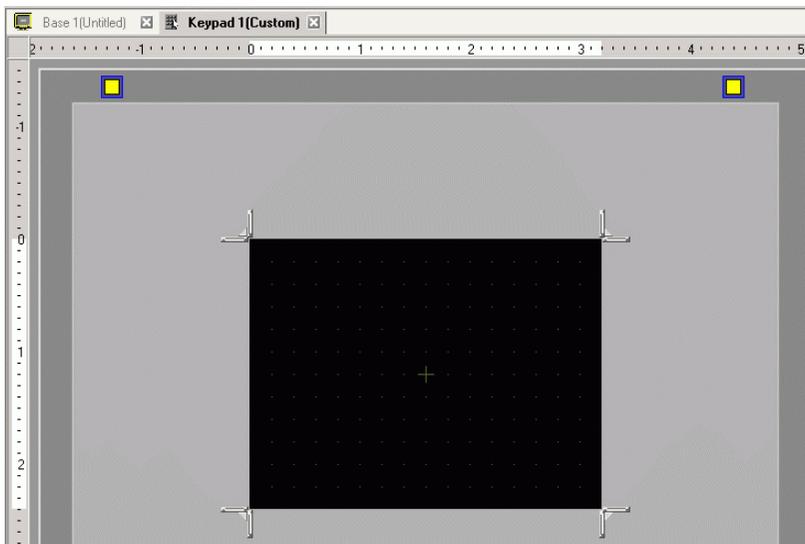
Su teclado se crea añadiendo al teclado del usuario áreas donde el valor límite y valor de entrada en el display de datos pueden visualizarse. El teclado se muestra como un elemento emergente..



- 1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Registro del teclado (K)]. Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo teclado/Abrir].
- 2 Defina el [Número] y el [Comentario] y haga clic en [Nuevo].  
(Por ejemplo, [Número] 1, [Comentario] Personalizado)



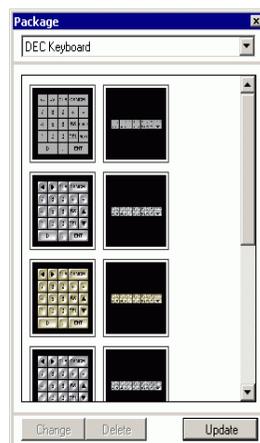
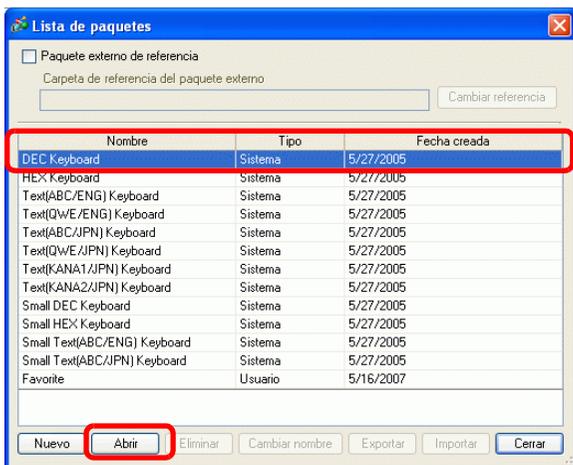
3 Aparece la pantalla para crear el [Área limpia] del teclado.



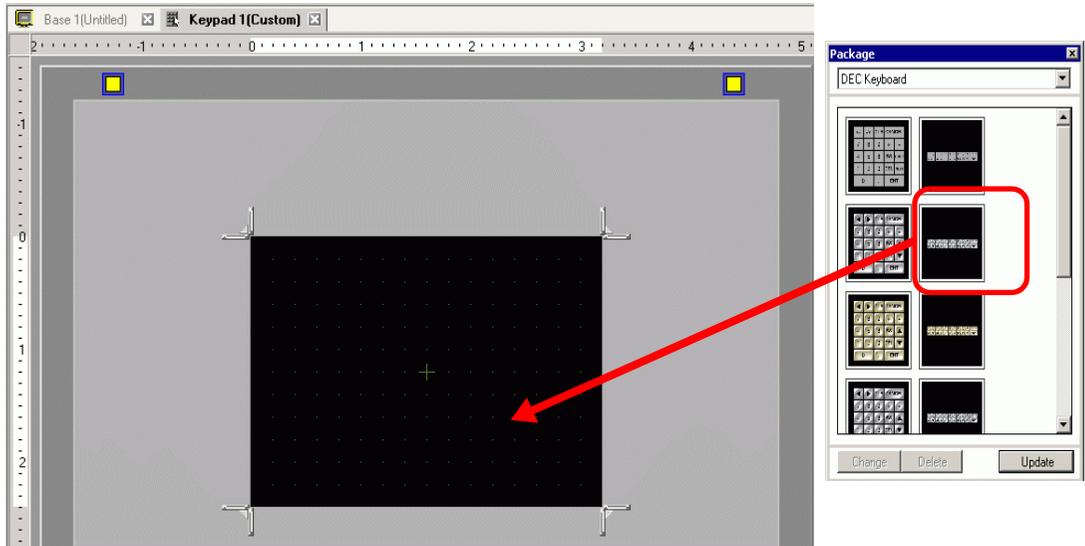
4 En el menú [Ver (V)], seleccione [Paquete (P)], o bien haga clic en  para mostrar el cuadro de diálogo [Lista de paquetes].

**NOTA** • Cuando se selecciona [Teclado (B)] desde el menú [Objetos (P)], aparece el cuadro [Paquete] desde el cual también puede seleccionar el teclado.

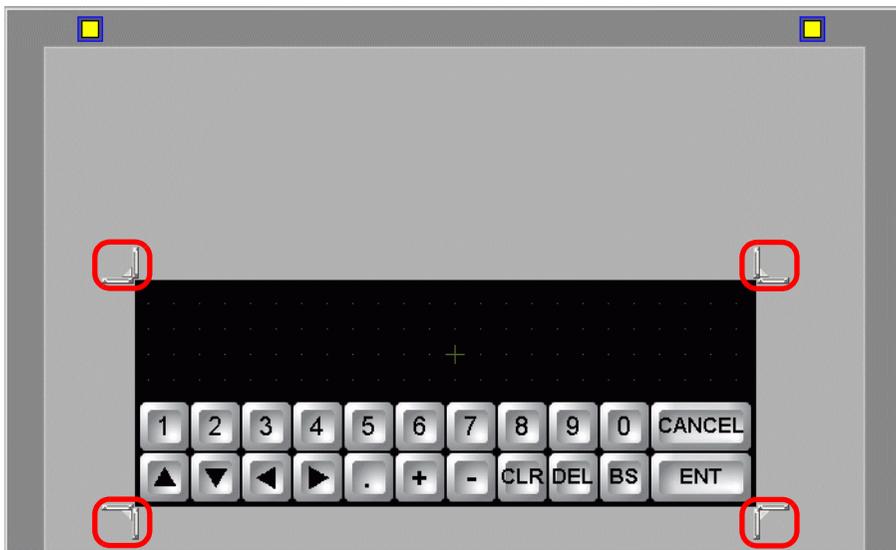
5 Seleccione el nombre del paquete (por ejemplo: Teclado DEC) que está registrado con el teclado que desea usar, haga clic en [Abrir], y aparece el cuadro de diálogo [Paquete].



6 Seleccione un teclado para usar y póngalo en [Área limpia].



7 Cree el [Área limpia] del teclado. Arrastre las cuatro esquinas  de a pantalla de configuración del [Área limpia] para cambiar el tamaño del borde. El botón [Cambiar tamaño del borde] que arrastra con el cursor del mouse determina la dirección en que cambia el tamaño de área limpia.



**NOTA**

- [Área limpia] es el área que sobrescribe y oculta el teclado antes mostrado.  
 " ■ Área limpia" (página 15-43)

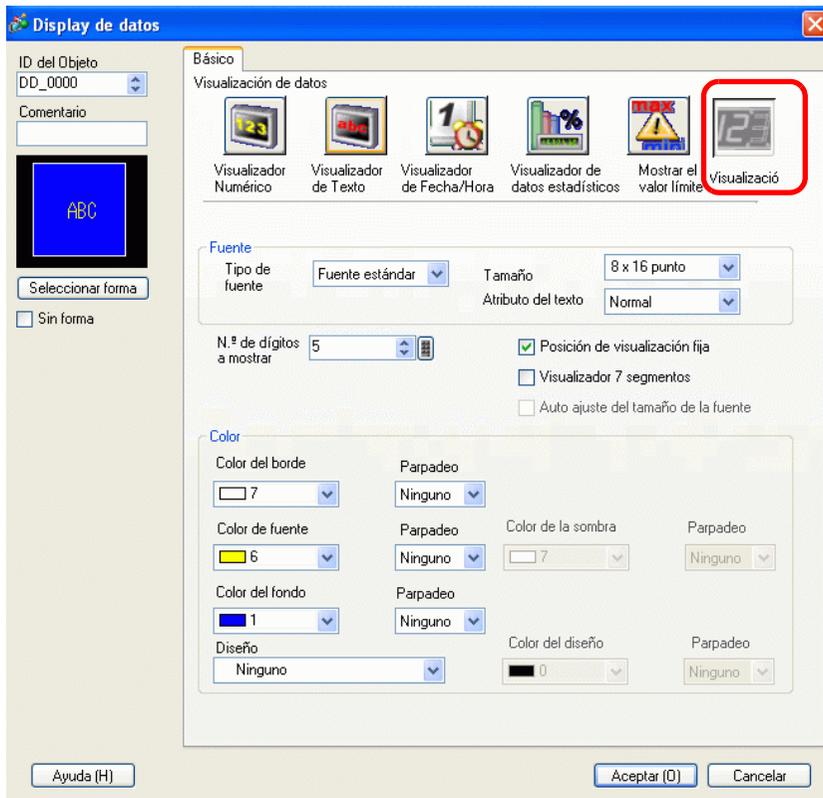
8 Personalice el teclado según sea necesario (por ejemplo, modificando el distribución y el tamaño de las teclas).

- 9 Ponga un objeto para mostrar los datos introducidos en el teclado personalizado. En el menú [Objetos (P)], elija [Display de datos (D)] y haga clic en [Visualizador numérico (N)] para ponerlo en la pantalla.

**NOTA**

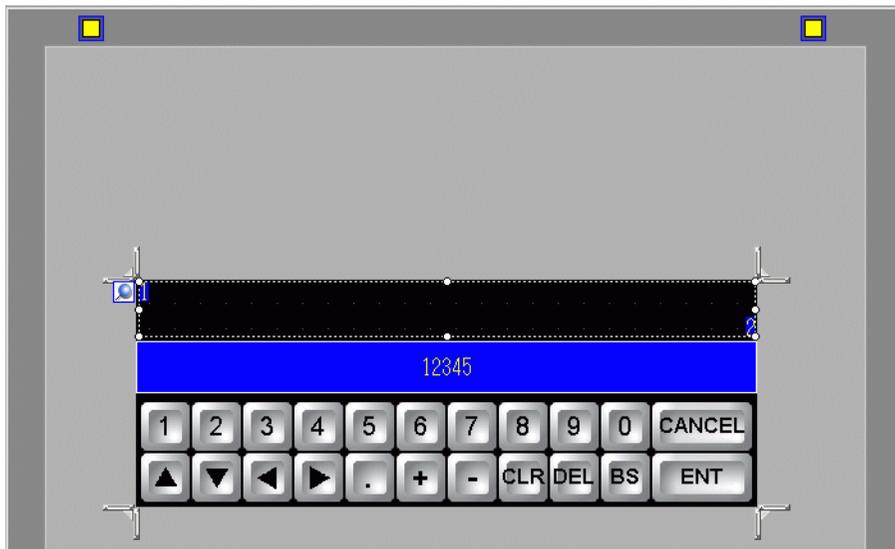
- Sólo puede poner un objeto de display de entrada en la pantalla. Aparecerán mensajes de error cuando intente poner el segundo objeto.

10 Haga doble clic en el objeto de display de entrada para abrir el cuadro de diálogo de configuración.



11 Si es necesario, defina el color del objeto de display de entrada y el texto y haga clic en [Aceptar].

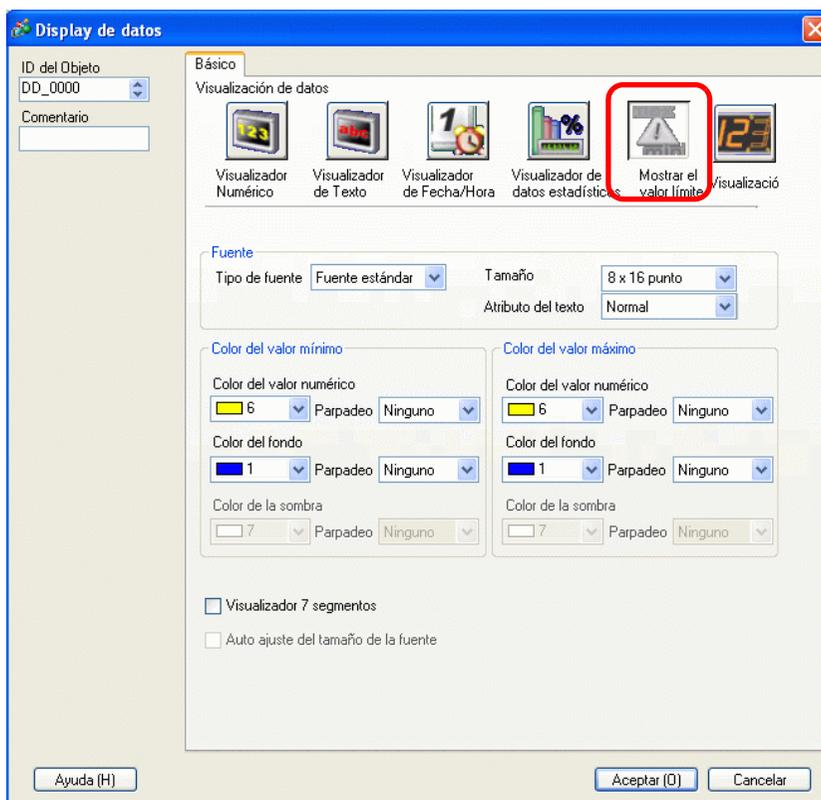
- 12 Ponga un objeto para mostrar el valor límite en el teclado personalizado. En el menú [Objetos (P)], elija [Display de datos (D)] y seleccione [Mostrar el valor límite (N)] para ponerlo en la pantalla.



**NOTA**

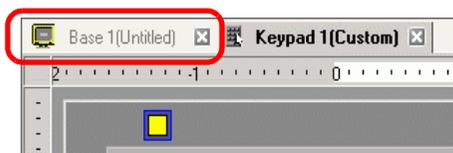
- Sólo puede poner un objeto de display de valor límite en la pantalla. Aparecerán mensajes de error cuando intente poner el segundo objeto.

13 Haga doble clic en el objeto de display del valor límite para abrir el cuadro de diálogo de configuración.



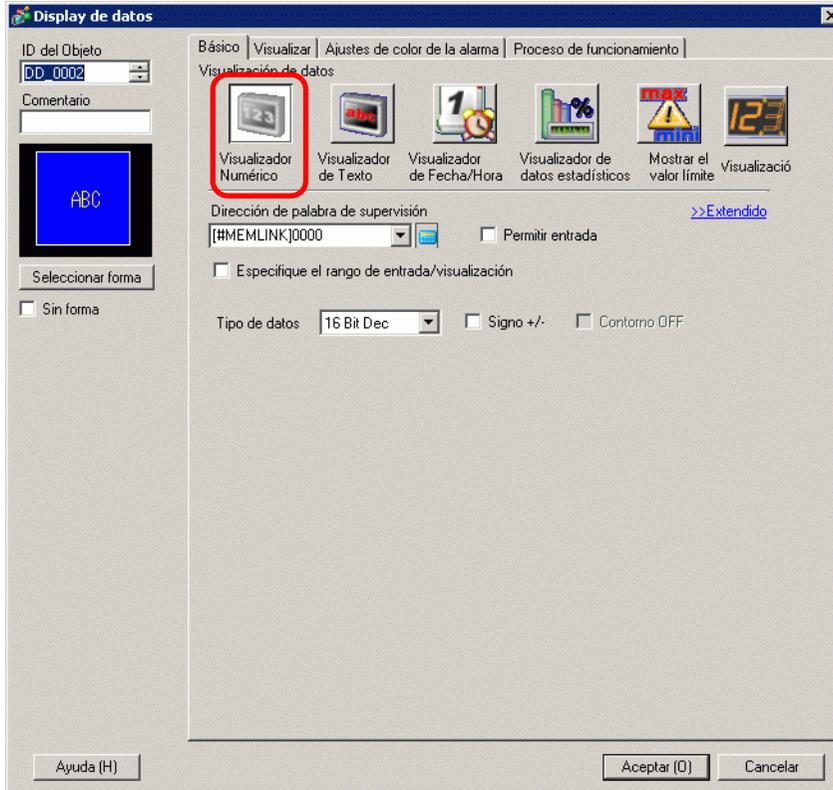
14 Si es necesario, defina el color del objeto de display del valor límite y el texto y haga clic en [Aceptar].

15 Haga clic en la pestaña [Base 1] para ir a la pantalla base.



16 Configure los ajustes para usar el teclado personalizado con un display de datos. En el menú [Objetos (P)], elija [Display de datos (D)] y haga clic en [Visualizador numérico (N)], o bien haga clic en el icono  y póngalo en la pantalla.

17 Haga doble clic en el elemento colocado. Aparece el cuadro de diálogo Display de datos.



18 Haga clic en [Seleccionar forma] y seleccione la forma apropiada.

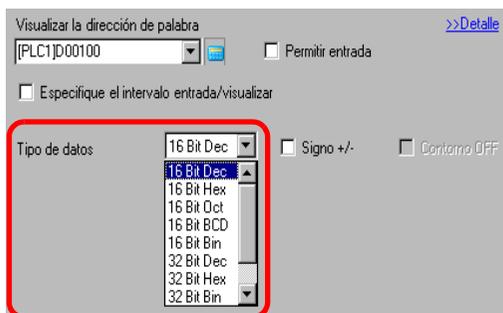
19 En [Dirección de palabra monitoreada], configure la dirección (D100) donde se almacenará el valor introducido.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

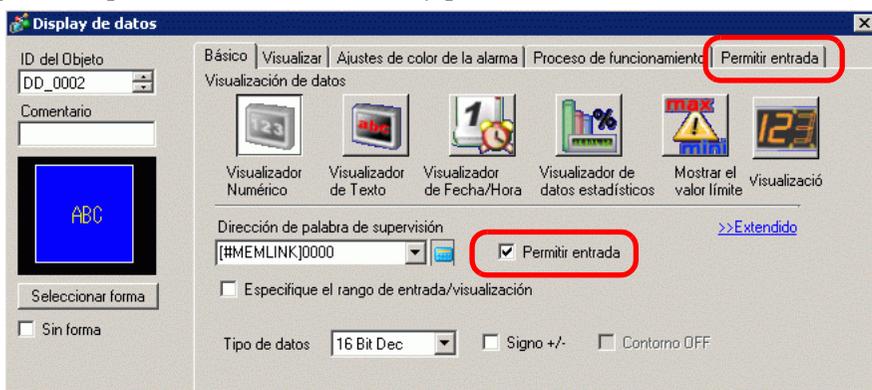
Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Ent.



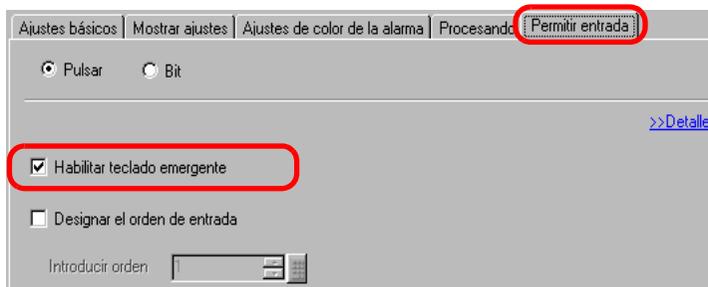
20 En la lista desplegable [Tipo de datos], defina el tipo de datos a mostrar (por ejemplo, "16 Bits Dec").



21 Seleccione la casilla [Permitir entrada]. Una vez que selecciona la casilla [Permitir entrada], aparece la pestaña [Entrada de datos] y puede introducir datos numéricos.

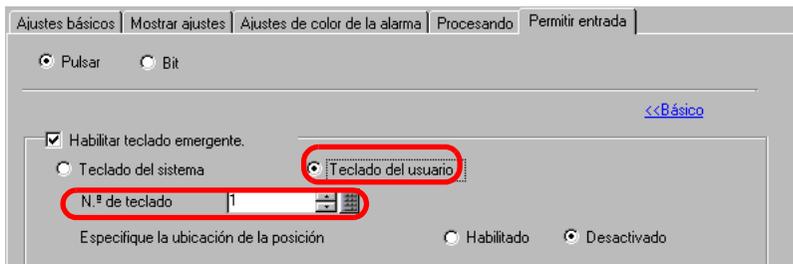


22 Haga clic en la pestaña [Entrada de datos] y aparecerá lo siguiente. Seleccione la casilla [Habilitar teclado emergente].



23 Haga clic en [Ajustes extendidos].

- 24 En la pantalla [Ajustes extendidos], seleccione la casilla [Teclado del usuario] y defina el número de pantalla del [Teclado], (por ejemplo, 1) con la configuración del teclado a [Teclados].



- 25 Según sea necesario, especifique el color y el texto del display de datos en las pestañas [Alarma/Color] y [Visualizador] y haga clic en [Aceptar].

## 15.6 Guía de configuración

### 15.6.1 Guía de configuración del teclado

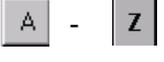
**NOTA**

- Cuando Visible/Invisible se cambia debido a la Visibilidad de la animación, es posible que la operación del teclado se vea afectada. Para obtener información detallada sobre la Visibilidad de la animación, véase lo siguiente:

☞ "20.3 Mostrar/Ocultar objetos" (página 20-8)

#### ■ Teclado del sistema

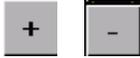
Si configura el Display de datos para permitir la introducción de datos, el teclado numérico o de texto adecuado se selecciona en forma automática y se muestra en una ventana emergente.

[Tipo de datos]	Dec	Hex	Texto
Especificaciones del teclado			
	Tecla numérica (De 0 a F para Hex) Introduce los valores numéricos visualizados.		
 Otros símbolos	—	—	Tecla de texto Introduce los caracteres y símbolos visualizados.
	Tecla Suprimir Borra el valor numérico, carácter o símbolo en la posición del cursor.		
	Tecla Retroceso Borra el valor numérico o símbolo a la izquierda del cursor.	—	Tecla Retroceso Borra el valor numérico o símbolo a la izquierda del cursor.
	Tecla Limpiar Limpia el valor configurado que se está mostrando. Si toca la tecla [CLR], se mostrará "0" en el área. (Desaparecerá para el texto.) Si toca la tecla [INTRO] en este estado, el dato "0" se escribirá a la dirección de almacenamiento de datos del dispositivo/PLC. (Para el texto se escribirá el código de espacio).		

**NOTA**

- El teclado visualizado depende del tamaño del modelo GP.

Sigue

[Tipo de datos]	Dec	Hex	Texto
	<p><b>Tecla Introducir</b>                      Determina el valor de la configuración que se visualiza y lo escribe a la dirección de almacenamiento de datos del dispositivo/PLC.</p>		
	<p><b>Teclas de flecha</b>                      Mueve el cursor a la derecha e izquierda en un display de datos.</p>		
	<p><b>Tecla Área de migración</b>                      Cuando se usan múltiples display de datos, el sistema puede ir al siguiente display de datos o al anterior sin introducir datos. Esto le permite ir directamente al display de datos que desea usar.                      * Si la opción de [Entrada de datos] en el cuadro del [Display de datos] es [Táctil], tiene que definir el [Orden de entrada designada]. Cuando la opción es [Bit], la [Dirección de bit Permitir entrada] debe ser la misma dirección a través de todos los display..</p>		
	<p><b>Tecla Más/Menos</b>                      En el Display de datos, esta opción sólo está disponible si [Tipo de datos] es [Dec] y si la casilla [Signo +/-] está seleccionada.</p>	—	<p><b>Tecla Menos</b>                      Introduce "-" como un símbolo.</p>
	<p><b>Tecla Punto decimal</b>                      En el Display de datos, si [Tipo de datos] es [Dec] o [BCD] y está introduciendo valores fraccionarios, esta tecla se convierte en una tecla de cambio de entradas que alterna el cursor entre las partes integrales y las partes fraccionarias.</p>	—	<p><b>Tecla Punto decimal</b>                      Introduce "." como un símbolo.</p>
	<p><b>Tecla Cancelar</b>                      Cancela la entrada. Cuando usa el teclado emergente del display de datos, el teclado emergente se cierra sin introducir el valor.</p>		—

Sigue

[Tipo de datos]	Dec	Hex	Texto
	<p style="text-align: center;">—</p>	<p style="text-align: center;">—</p>	<p>Tecla Escapar                      Cancela la entrada. Cuando usa el teclado emergente del display de datos, el teclado emergente se cierra sin introducir el valor.</p>
	<p style="text-align: center;">—</p>		<p>Tecla Espacio                      Introduce un espacio.</p>

## ■ Teclado del usuario

Cuando se habilita la entrada de datos en un display de datos, el teclado guardado y seleccionado desde un [Paquete] o bien el teclado creado por el usuario aparece en una ventana emergente. También puede colocar estos teclados en la pantalla.

☞ "8.13.2 Guía de configuración de la lista de bloques" (página 8-104)

Los siguientes teclados están registrados en el [Paquete].

Nombre	Descripción
Teclado DEC	Muestra siete tipos de teclados de diez teclas horizontales y verticales.
Teclado HEX	Muestra siete tipos de teclados hexadecimales horizontales y verticales.
Teclado de texto (ABC/ENG)	Muestra siete tipos de teclados horizontales completos. (Las teclas están organizadas por orden alfabético.)
Teclado de texto(QWE/ENG)	Muestra siete tipos de teclados horizontales completos. (Las teclas están en el mismo orden que el teclado QWERTY normal.)
Teclado de texto(ABC/JPN)	Muestra siete tipos de teclados completos horizontales para la función FEP japonés. (Las teclas están organizadas por orden alfabético.)
Teclado de texto(QWE/JPN)	Muestra siete tipos de teclados completos horizontales para la función FEP japonés. (Las teclas están en el mismo orden que el teclado QWERTY normal.)
Teclado de texto(KANA1/JPN)	Muestra siete tipos de teclados completos horizontales para la función de FEP japonés (tipo en hiragana).
Teclado de texto (KANA1/JPN)	Muestra siete tipos de teclados completos horizontales para la función de FEP japonés (tipo en hiragana).
Teclado DEC pequeño	Muestra dos tipos de cada teclado de diez teclas horizontales y verticales de tamaño pequeño.
Teclado HEX pequeño	Muestra dos tipos de cada teclado hexadecimal horizontal y vertical de tamaño pequeño.
Teclado de texto pequeño (ABC/ENG)	Muestra seis tipos de teclados completos de tamaño pequeño.
Teclado de texto pequeño(ABC/JPN)	Muestra seis tipos de teclados completos japoneses de tamaño pequeño.

### NOTA

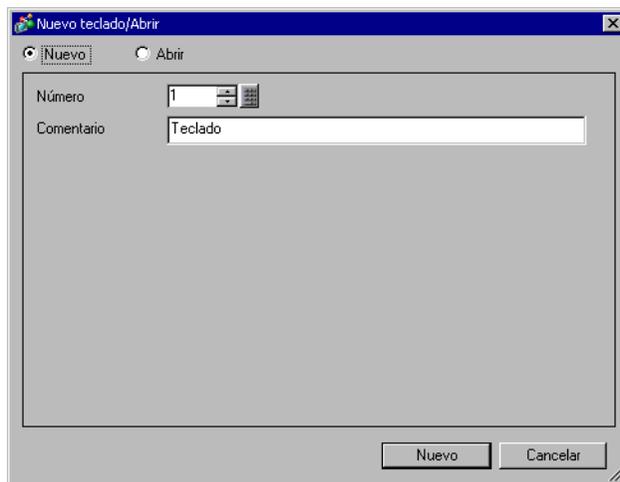
- Cuando introduce minúsculas con la tecla CAPS en un teclado de texto mientras cambia de pantalla o vuelve a la pantalla original, dicha tecla queda habilitada (introducir minúsculas) para la próxima vez que introduce textos.
- Para añadir un display de valor límite y un display de entrada al teclado del usuario, use Display de datos.

☞ "15.5 Personalizar el teclado del sistema del display de datos" (página 15-25)

## 15.6.2 Guía de ajustes comunes (Registro del teclado)

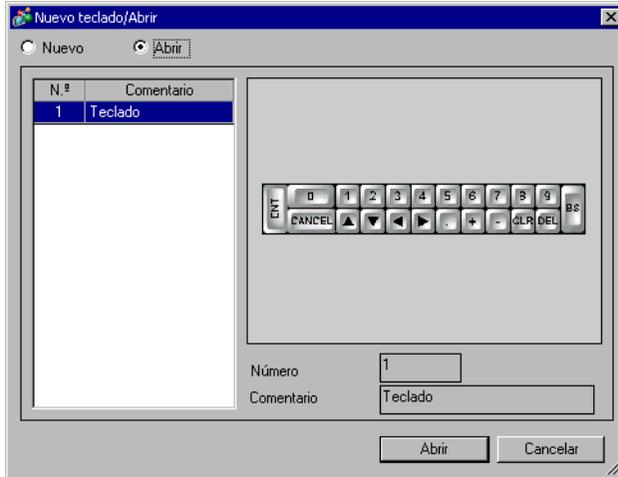
### ■ Crear teclados

Abra la pantalla para registrar el teclado.



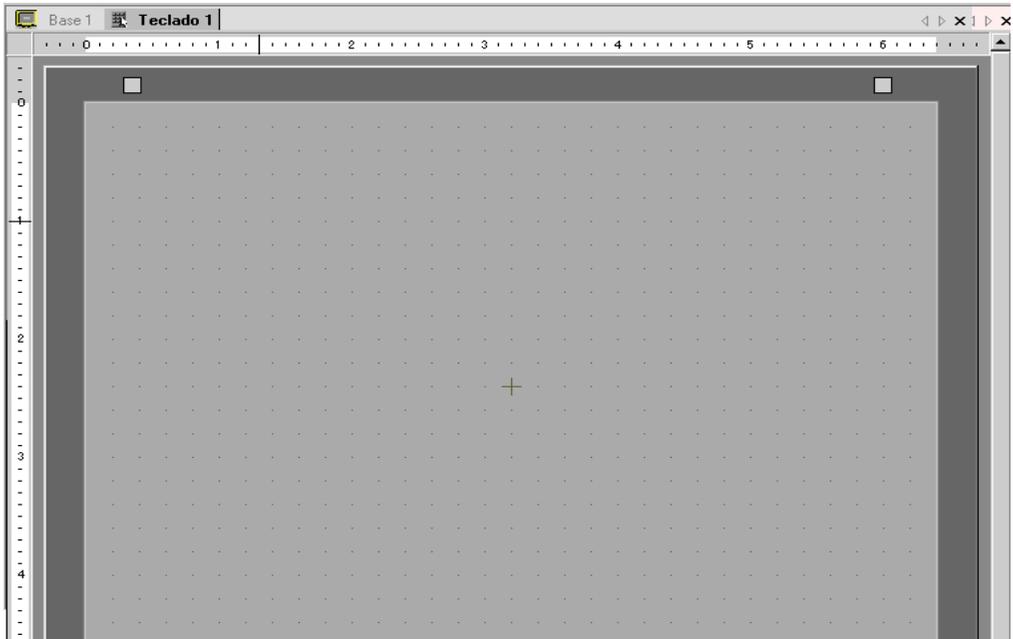
Configuración	Descripción
Nuevo	Cree una nueva pantalla [Registro del teclado].
Abrir	Abre una pantalla de teclado creada anteriormente.
Número	Defina un número para la pantalla [Registro del teclado] desde 1 a 8999.
Comentario	Defina un comentario para la pantalla [Registro del teclado] de hasta 30 caracteres.

■ Abrir teclados



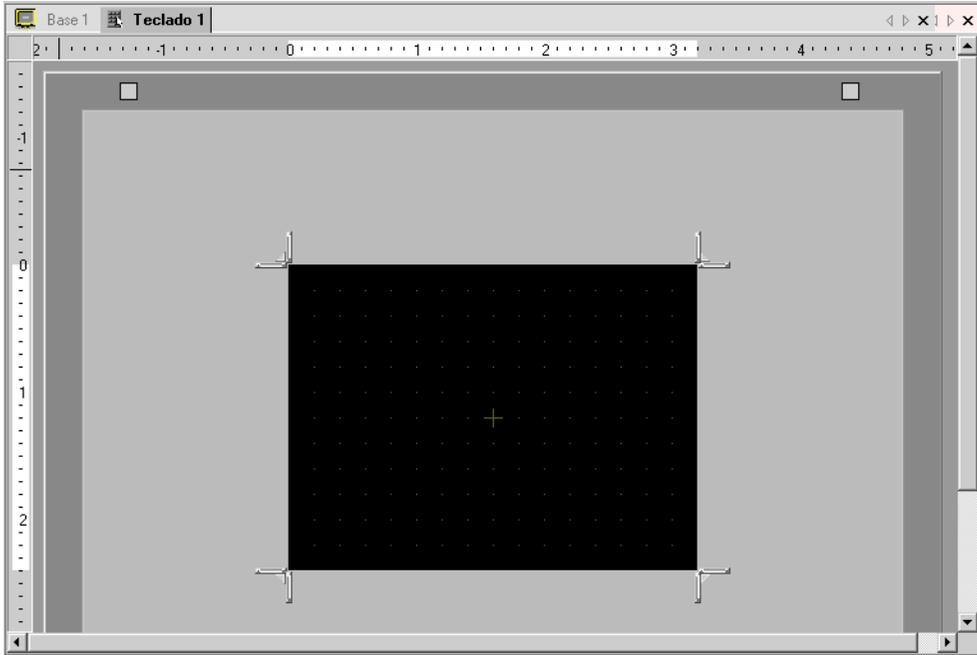
Configuración	Descripción
Nuevo	Cree una nueva pantalla [Registro del teclado].
Abrir	Abre una pantalla antes creada [Registro del teclado].
Lista de teclados	Muestra una lista de las pantallas [Registro del teclado] en un archivo del proyecto.
Número	Muestra el número de cada pantalla [Registro del teclado].
Comentario	Muestra el comentario de cada pantalla [Registro del teclado].
Vista previa del teclado	Muestra una vista previa del teclado en la pantalla [Registro del teclado] seleccionado desde la [Lista de teclados].
Número	Muestra el número de la pantalla [Registro del teclado] seleccionado desde la [Lista de teclados].
Comentario	Muestra el comentario de la pantalla [Registro del teclado] seleccionado desde la [Lista de teclados].

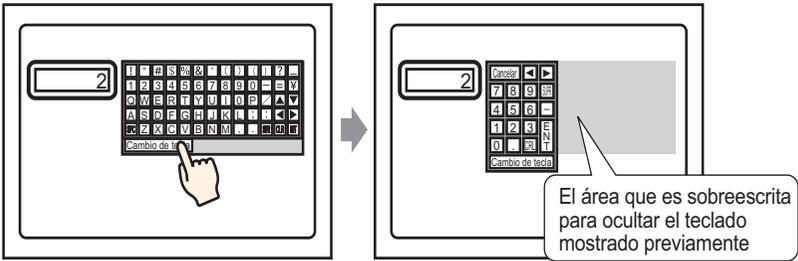
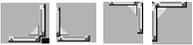
## ■ Registro del teclado



Configuración	Descripción
Botón Definir el área limpia <input type="checkbox"/>	Este botón se usa para definir el [Área limpia].
Área de edición	Esta es una área en que se modifica un teclado.

## ■ Área limpia



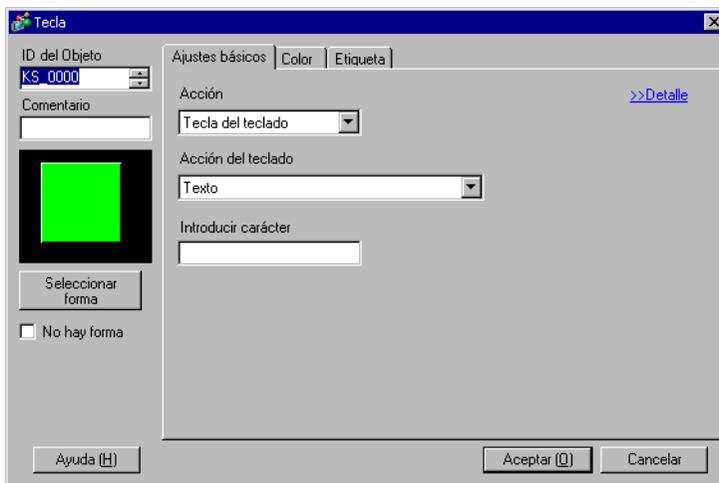
Configuración	Descripción
Botón Desbloquear el área limpia 	Desbloquea la visualización de [Área Limpia] y vuelve a una pantalla de [Teclado].
Área limpia	<p>Un área limpia es un área que se sobrescribe para ocultar el teclado antes mostrado cuando un teclado grande se cambia a uno pequeño.</p> 
Cambio tamaño del límite 	Cambia el tamaño de [Área limpia]. El botón [Cambio tamaño del límite] que arrastra con el cursor del mouse determina la dirección en que el tamaño del área limpia puede cambiarse.

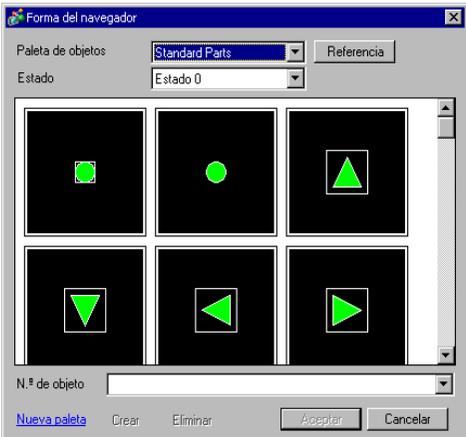
### 15.6.3 Guía de configuración de objeto de teclado

**NOTA**

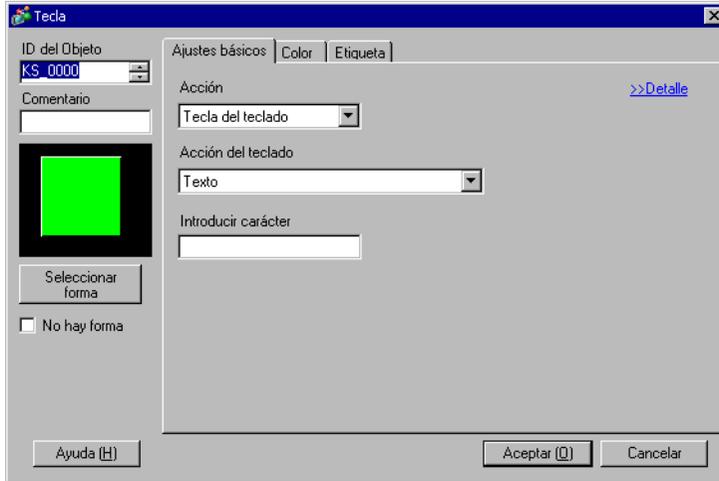
- Cuando Visible/Invisible se cambia debido a la Visibilidad de la animación, es posible que la operación del teclado se vea afectada. Para obtener información detallada sobre la Visibilidad de la animación, véase lo siguiente:  
 "20.3 Mostrar/Ocultar objetos" (página 20-8)

Defina la tecla para cada teclado.



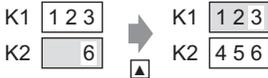
Configuración	Descripción
ID del objeto	A los objetos se les asigna un número ID de forma automática. ID de objeto de teclaKS_**** (4 dígitos) La parte alfabética es fija. La parte numérica puede modificarse desde 0000 a 9999.
Comentario	El comentario de cada objeto puede tener hasta 20 caracteres.
Forma del objeto	Muestra la forma y el estado del objeto seleccionado en [Seleccionar forma].
Seleccionar forma	Abra el cuadro de diálogo Seleccionar forma para elegir la forma. 
Sin forma	Seleccione si el objeto será transparente y sin forma.

■ Ajustes básicos/Básico

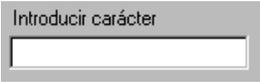
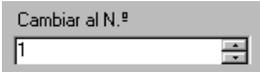


Configuración	Descripción
Acción	<p>Seleccione el tipo del objeto de tecla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tecla del teclado</b> Define la tecla de entrada del teclado.</li> <li>• <b>Tecla de la Función FEP</b> Puede usar el método de conversión kana/kanji cuando introduce el japonés en la GP. Esta función se llama Procesador frontal japonés (FEP). Configure las teclas de entrada para el teclado del FEP japonés.</li> </ul> <div data-bbox="628 1031 1048 1251" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>Acción</p> <p>Tecla de la Función FEP</p> <p>Acción de la característica FEP</p> <p>FEP de inicio/Cancelar (Tipo en letras romana)</p> <p>Posición de visualización FEP</p> <p>Superior</p> </div> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta función está disponible para los visualizadores de texto configurados con el [Idioma] definido como [Japonés] en la pestaña [Visualizar].</li> </ul>

Sigue

Configuración	Descripción
<p style="text-align: center;">Acción del teclado</p>	<p>Seleccione la función de una tecla del teclado, ya sea [Texto], [ENT], [BS], [CLR], [DEL], [Flecha Arriba], [Flecha Abajo], [Flecha Izquierda], [Flecha Derecha], [Cambiar teclado], y [Cancelar (Para ventanas emergentes)].</p> <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ENT Determina cuáles datos se están introduciendo.</li> <li>• BS Borra el carácter a la izquierda del cursor.</li> <li>• CLR Limpia todos los datos que se introducen.</li> <li>• DEL Borra los caracteres en la posición del cursor.</li> <li>• , Cuando se usan múltiples display de datos, el sistema puede ir al siguiente display de datos o al anterior sin introducir datos. Esto le permite ir directamente al display de datos que desea usar.</li> </ul> <p>* Si la opción de [Entrada de datos] en el cuadro del [Display de datos] es [Táctil], tiene que definir el [Orden de entrada designada]. Cuando la opción es [Bit], la [Dirección de bit para permitir la entrada] debe ser igual en todos los display.</p> <p>Por ejemplo la acción [Flecha Arriba]</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se introducen caracteres que serán convertidos con la función FEP, esta tecla mueve el cursor al primer carácter o el último. Cuando se visualizan páginas de caracteres a convertir, cambia la visualización a la página siguiente o anterior.</li> <li>• [Flecha Derecha] [Flecha Izquierda] Mueve el cursor a la derecha o izquierda durante la entrada. Por ejemplo, para la acción de [Flecha Derecha]</li> </ul> <div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div> <p>(Entrada numérica)</p> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 2 3</div> <div style="font-size: small;">Posición del cursor</div> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1 2 3</div> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2 3 5</div> </div> </div> <p style="font-size: small;">Ingrese 5. 5 es insertado en la posición del cursor, y 2 y 3 se mueve a la izquierda.</p> </div> <div> <p>(Entrada de caracteres)</p> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A B C</div> <div style="font-size: small;">Posición del cursor</div> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A B C</div> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A Q B</div> </div> </div> <p style="font-size: small;">Ingrese "Q". Q es insertada dentro de la posición del cursor, y B se mueve a la derecha.</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cancelar (Para ventanas emergentes) Cierra un teclado emergente y borra todos los caracteres introducidos.</li> </ul>

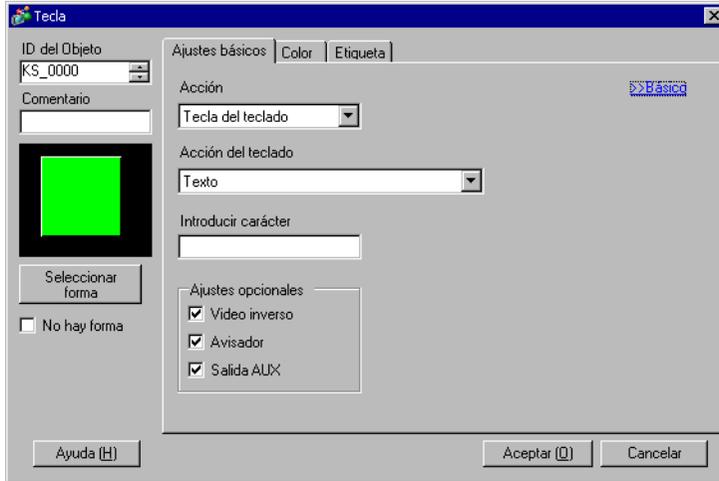
Sigue

Configuración		Descripción
Acción del teclado	Texto	Acción del teclado
	Texto	Defina una tecla para introducir texto. Configure un carácter de un byte o de dos bytes. 
	Cambiar teclado	Defina una tecla para cambiar las pantallas del teclado.
	Cambiar al número	Defina el número de pantalla para cambiar el teclado de 1 a 8999. 
Acción	Acción de la característica FEP	Seleccione la acción de la tecla de la Función FEP desde [FEP de inicio/cancelar (Tipo en letras romanas)], [FEP de inicio/cancelar (Tipo en hiragana)], [Conversión kana], [Cambiar modo de entrada], o [Cancelar (Para la función FEP)].
	FEP de inicio/cancelar (Tipo en letras romanas, FEP de inicio/cancelar (Tipo en hiragana))	<ul style="list-style-type: none"> <li>FEP de inicio/cancelar (Tipo en letras romanas) Introducción de instrucciones iniciales/cancela el FEP (Tipo en hiragana) cada vez que toca el teclado.</li> <li>FEP de inicio/cancelar (Tipo en hiragana) Introducción de instrucciones iniciales/cancela el FEP (Tipo en hiragana) cada vez que toca el teclado.</li> </ul>
	Posición de visualización FEP	<p>Selecciona el valor de la posición de la ventana FEP de japonés desde [Superior] o [Inferior].</p> <p>Cuando se selecciona [Superior]</p>  <p>Cuando se selecciona [Inferior]</p>  <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Esto sólo puede definirse cuando la [Acción de la característica FEP] es [FEP de inicio/cancelar (Tipo en hiragana)] o [FEP de inicio/cancelar (Tipo en hiragana)].</li> </ul>

Sigue

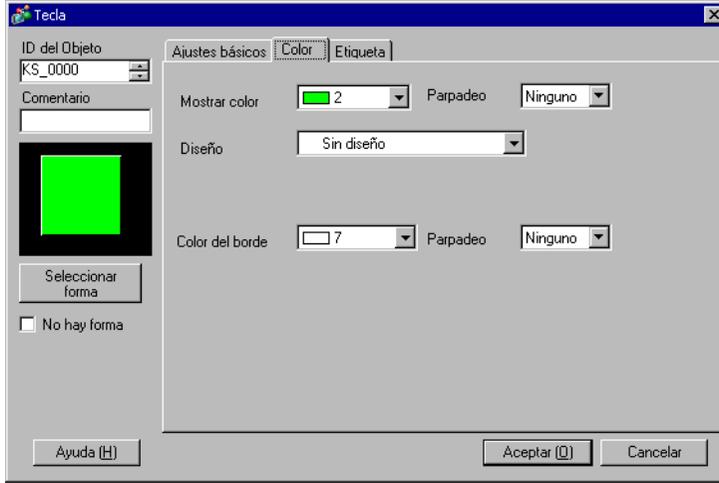
Configuración		Descripción
Acción	Acción de la característica FEP	<p>Conversión Kana, Cambiar modo de entrada, Cancelar</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Conversión Kana</b> Cambia el tipo de carácter en el orden de Katakana de dos bytes -&gt; Katakana de un byte&gt; hiragana cada vez que toca el teclado después que se inicial la función FEP.</li> <li>• <b>Cambiar modo de entrada</b> Seleccione el modo de entrada desde las letras romanas o hiragana. Hace la acción de interruptor de cambio de estado entre [Letras romanas] e [Hiragana] cada vez que toca la función FEP para la tecla de cambiar el modo de entrada. Combina esta tecla con la tecla [Cambiar teclado].</li> </ul> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando ponga la tecla [Cambiar teclado] en la tecla [Cambiar modo de entrada], póngalas en el orden de la tecla [Cambiar modo de entrada], tecla [Cambiar teclado]. Si las pone en el orden inverso, los teclados se cambian primero y los modos de introducción no se cambiarán.</li> <li>• <b>Cancelar</b> Cancela la entrada de caracteres que se convertirán y la visualización de candidatos para la conversión.</li> </ul>

■ Ajustes básicos/Ajustes extendidos



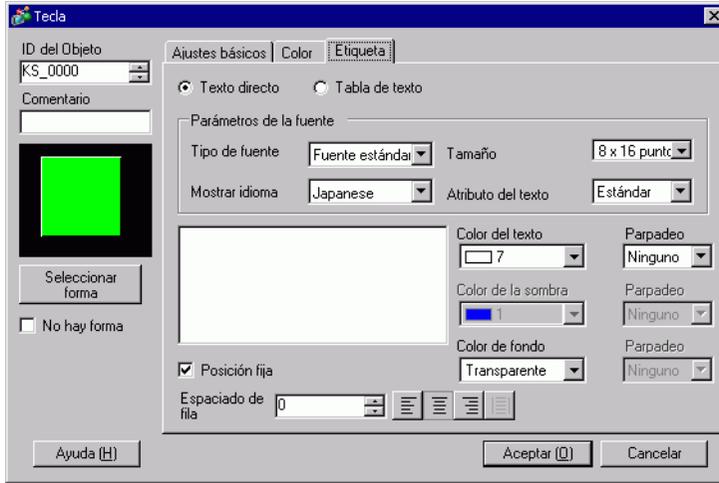
Configuración	Descripción
Característica de acción continua	<p>Seleccione si la operación se repetirá o no en forma continua mientras se toca el interruptor.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Esta función sólo puede configurarse si la [Función] es [Tecla de teclado] y una de las teclas [BS], [DEL], [Flecha Arriba], [Flecha Abajo], [Flecha Izquierda] o [Flecha Derecha] está seleccionada.</li> </ul>
Preferencias	Defina las opciones para presionar el teclado.
Visualización inversa	Si se selecciona, mientras la tecla está presionada, la visualización del área táctil se revierte.
Avisador	Si se selecciona, cuando la tecla está presionada, suena el avisador.
Salida AUX	Si se selecciona, el avisador sonará en una salida auxiliar como ser un parlante.

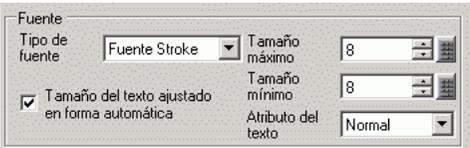
■ **Color**



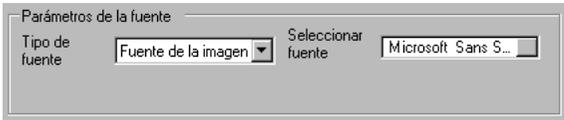
Configuración	Descripción
Color	Defina un color de fondo para el objeto de tecla.
Diseño	Defina un diseño para el objeto de tecla.
Color del diseño	Defina una color de fondo para el objeto de tecla. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sólo puede seleccionar [Transparente] para el [Color del diseño] cuando se define un [Diseño].</li> </ul>
Color del borde	Defina un color del borde para el objeto de tecla.
Parpadeo	Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede elegir diferentes configuraciones de parpadeo para el [Color del display], [Color del diseño] y [Color del borde]. <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hay casos donde puede y no puede definir el parpadeo dependiendo en la Unidad de visualización y Configuración del sistema [Color].   "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</li> </ul>

■ Etiqueta



Configuración	Descripción
Texto directo/Tabla de texto	<p>Seleccione el tipo del texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Texto directo</b> Introduzca el texto en la ventana de texto y se pondrá en forma directa como texto fijo.</li> <li>• <b>Tabla de texto</b> Use textos desde una tabla de texto guardada anteriormente. ☞ "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)</li> </ul>
Fuente	Defina la fuente para la etiqueta de la tecla.
Tipo de fuente	Elija el tipo de fuente desde [Fuente estándar], [Fuente Stroke], o [Fuente imagen].
Fuente estándar/ Fuente Stroke	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fuente estándar</b> Esta fuente bitmap se visualiza rápidamente dado que está compuesta de puntos.</li> <li>• <b>Fuente Stroke</b> Esta fuente vector mantiene su forma cuando se agranda, porque su marco está descrito con líneas. Si selecciona [Fuente Stroke], aparece la opción [Ajustar tamaño del texto automáticamente]. Si selecciona esta opción, el tamaño de la fuente se ajusta en forma automática para que el texto esté en el objeto.</li> </ul>
Ajustar tamaño del texto automáticamente	<p>Si selecciona [Fuente Stroke], aparece la opción [Ajustar tamaño del texto automáticamente]. Si selecciona esta opción, el tamaño de la fuente se ajusta en forma automática para que el texto esté dentro del objeto.</p>  <p>☞ "17.9.8 Poner texto al usar tablas de texto ♦ Ajustar tamaño del texto automáticamente" (página 17-82)</p>

Sigue

Configuración		Descripción
Fuente estándar/Fuente Stroke	Tamaño	<p>Selecciona un tamaño de fuente para la tecla. Fuente estándar: (8 a 64) x (8 a 128) Fuente estándar (Tamaño fijo): [6x10], [8x13], [13x23] Fuente Stroke: De 6 a 127</p> <p>Cuando use [Ajustar tamaño del texto automáticamente], defina el [Tamaño máximo] y [Tamaño mínimo] de las fuentes. El tamaño de la fuente del texto se ajusta dentro de este rango.</p>
	Idioma	<p>Seleccione un idioma de texto desde [Japonés], [ASCII], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico], o [Tailandés].</p>
	Atributos del texto	<p>Seleccione los atributos del texto. Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].) Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]</p>
Fuente	Fuente imagen	<p>Muestra una fuente de Windows como datos bitmap. Esto puede seleccionarse cuando el tipo de texto es [Texto directo].</p> 
	Seleccionar fuente	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Fuente]. Seleccione la fuente, estilo, y tamaño.</p> 
Texto [Cuadro de entrada]	<p>Si se selecciona [Texto directo], introduzca el texto.</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si selecciona un interruptor y pulsa la tecla [F2], puede modificar el texto de la etiqueta en forma directa.</li> </ul>	
Color del texto	<p>Seleccione un color para el texto a visualizar.</p>	
Color de la sombra	<p>Cuando [Tipo de fuente] es [Fuente estándar] y el [Atributo del texto] es [Sombra], defina un color para la sombra.</p>	
Color del fondo	<p>Seleccione un color de fondo para el texto a visualizar.</p>	

Sigue

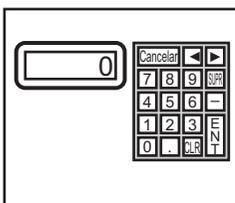
Configuración	Descripción
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede definir diferentes configuraciones de parpadeo para [Color del texto], [Color de la sombra] y [Color del fondo].</p> <p><b>NOTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hay casos donde puede y no puede definir el parpadeo dependiendo en la Unidad de visualización y Configuración del sistema [Color].   "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</li> </ul>
Posición fija	<p>Cuando se hace clic, la etiqueta queda en el centro del objeto de tecla.</p>
Espaciado entre líneas	<p>Defina un valor desde 0 a 255. Esto sólo aplica cuando agrega filas de texto múltiples en el campo [Texto].                      Esta opción no puede usarse cuando [Tipo de fuente] está definido como [Fuente imagen].</p>
Alinear	<p>Alinea el texto introducido. Si el texto tiene dos o más filas, puede seleccionar [Alinear a la izquierda], [Alinear a la derecha], o [Alinear al centro]. Cuando el [Tipo de fuente] es [Fuente imagen] también puede seleccionar [Justificado].</p>

## 15.7 Restricciones

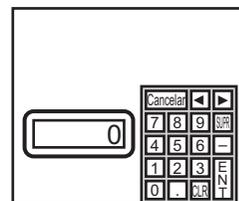
### 15.7.1 Restricciones del teclado emergente

- Si hay dos visualizadores de datos en una pantalla y una habilita la entrada de datos por [Pulsación] mientras que la otra la habilita por [Bit], no podrá habilitar el visualizador por [Pulsación] cuando el visualizador habilitado por [Bit] ya está Activado.
- Cuando un teclado emergente puesto con [Especificar la ubicación] excede el área de la pantalla en la GP, el teclado emergente aparece en la esquina inferior derecha del objeto de datos ubicado en la pantalla.
- El teclado emergente se visualiza cuando la opción [Especificar la ubicación] está en [Desactivado].

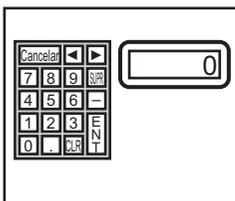
Por lo general el teclado emergente aparece a la derecha del display de datos, comenzando en la esquina superior derecha del display de datos.



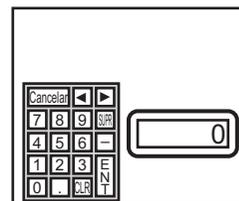
Si no hay suficiente espacio para visualizar un teclado en la parte inferior de la pantalla, el teclado aparece en su posición vertical ajustada.



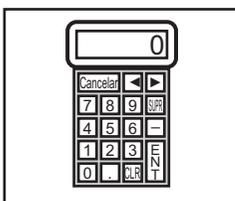
Si no hay suficiente espacio para visualizar un teclado en el lado derecho de la pantalla, el teclado aparece a la izquierda del objeto del display de datos, comenzando en la esquina superior izquierda del display de datos.



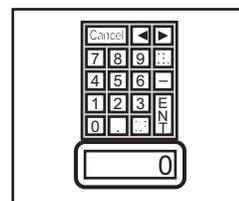
Si no hay suficiente espacio para visualizar un teclado a la derecha o parte inferior de la pantalla, el teclado aparece a la izquierda del display de datos en su posición vertical ajustada.



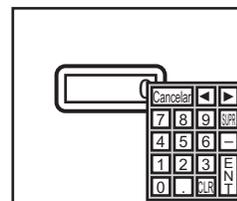
Si no hay suficiente espacio para visualizar un teclado a la derecha, izquierda o parte superior de la pantalla, el teclado aparece debajo del display de datos.



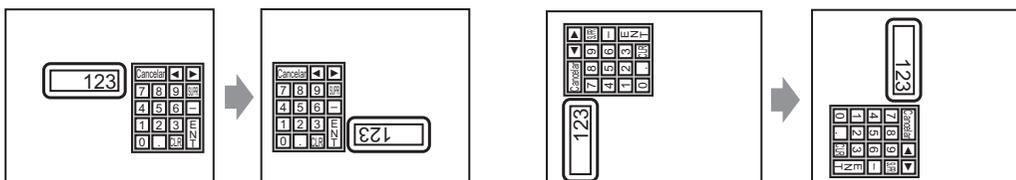
Si no hay suficiente espacio para visualizar un teclado a la derecha, izquierda o parte inferior de la pantalla, el teclado aparece en la parte superior del display de datos.



Si no hay suficiente espacio para visualizar el teclado en todas las direcciones, el teclado aparecerá visualizado en la parte inferior derecha de la pantalla. En este caso, puede que el teclado se muestre por encima del área de visualización de datos y oculte las entradas.



- Aunque gire un display de datos, el teclado emergente no siempre se mostrará con el mismo giro.



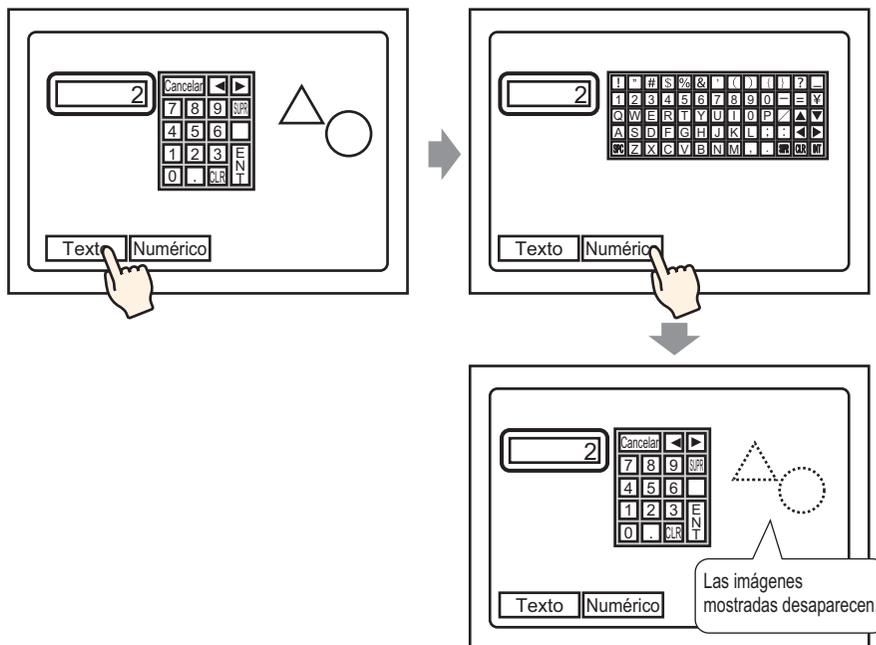
- Se usa una [Ventana de error detallado] o ventana local para visualizar un teclado emergente. Si ya se está mostrando el número máximo de ventanas, el Administrador de archivos no aparece. Cierre otra ventana para visualizar el teclado emergente.  
 ☞ 12.8 Restricciones para las ventanas ■ Visualizar varias ventanas en una sola pantalla 12-34.
- No puede introducir datos desde un teclado emergente a un display de datos en una ventana. Para introducir datos en un display de datos en una ventana, ponga el teclado en la ventana en forma directa.
- Si otra ventana anula el teclado emergente, puede cambiar a la visualización del teclado usando una operación táctil.
- Si el visualizador pasa al modo de interbloqueo durante la entrada de datos, el teclado emergente sigue abierto y permite la entrada de datos. La próxima vez que toque el display datos, el teclado emergente estará interbloqueado y no se mostrará. Toque la tecla Cancelar para salir del teclado emergente sin introducir datos. El teclado no se cierra si toca la visualización de los datos.
- No puede definir un color de la visualización, valor de la posición, fuente, o tamaño del texto para la entrada de la visualización cuando entra valores numéricos o texto y se visualiza el valor de la alarma.

## 15.7.2 Restricciones para personalizar el teclado

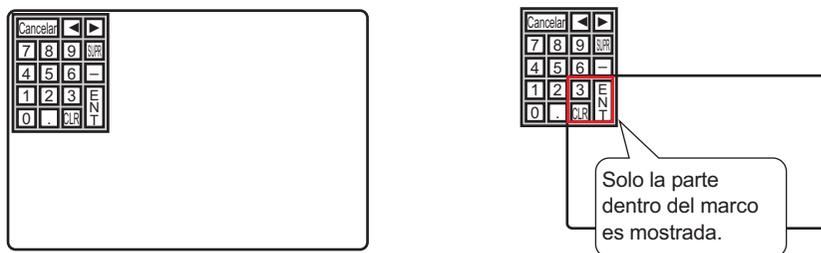
- Todo lo que puede poner en una pantalla de registro de teclado es [Objeto de tecla] y [Dibujo] (Punto, Línea/LíneaPoligonal, Circulo/Ovalado, Rectángulo, Arco/Pastel, Polígono, Escala, Tabla, y Texto).

### 15.7.3 Restricciones del Área limpia

- Si las imágenes y texto se ocultan al cambiar a una visualización de teclado más grande, quedarán ocultos y no podrán visualizarse de nuevo al cambiar a un teclado más pequeño. No ponga imágenes, textos y otros objetos en el área donde aparece un teclado en la pantalla base.



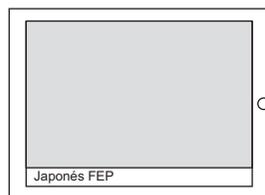
- Si los modelos GP se cambian en [Ajustes del sistema], el área limpia y los objetos en la pantalla base aparecerán con los mismos tamaños y posiciones que antes.



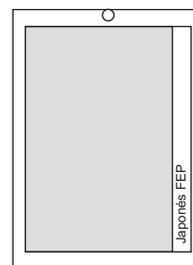
## 15.7.4 Restricciones para FEP japonés

### ■ Acciones y visualización

- Para hacer la conversión al kanji, primero toque la tecla [FEP]. Si no toca la tecla [FEP] antes de introducir texto, no podrá hacer la conversión a kanji.
- Si [Permitir entrada] no se selecciona para la visualización de datos, no podrá hacer la conversión a kanji, aun si toca la tecla [FEP].
- El FEP japonés introduce y muestra los caracteres que se convertirán en la ventana del menú de sistema.
- El FEP japonés está disponible cuando el [Idioma] se define como [Japonés] en la pestaña [Visualizar] del display de datos.
- La ventana de FEP japonés también aparece en la misma posición en la GP con la configuración vertical.



Parámetro horizontal



Parámetro vertical

- Si sale del modo de entrada en el display de datos mientras la función FEP está activa, la función FEP también sale. Si cambia de pantalla, también sale del FEP.
- La posición de visualización de la ventana del menú de sistema puede seleccionarse desde la parte superior o inferior.
- Esta característica incluye una función de "Aprendizaje" que muestra las palabras usadas anteriormente en los candidatos de conversión. Esta función de aprendizaje usa la SRAM de respaldo. El tamaño máximo de la SRAM de respaldo es alrededor de 1 KB (aprox. 100 palabras). Si se llena, la función de aprendizaje borra los candidatos comenzando con los que tienen la menor frecuencia.

