

17 | Visualizar y cambiar textos

Este capítulo describe cómo cambiar textos en GP-Pro EX.
Primero lea "17.1 Menú de configuración" (página 17-2), luego consulte la página correspondiente.

17.1	Menú de configuración.....	17-2
17.2	Cambiar y visualizar mensajes (Texto)	17-4
17.3	Cambiar el texto visualizado	17-8
17.4	Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje).....	17-16
17.5	Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje).....	17-25
17.6	Importar/Exportar tablas de texto registradas para usar en proyectos diferentes..	17-33
17.7	Cambiar la tabla de texto sin la transmisión de datos.....	17-41
17.8	Mostrar un mensaje de boletín en pantallas GP múltiples	17-47
17.9	Guía de configuración	17-50
17.10	Restricciones.....	17-101

17.1 Menú de configuración

Cambiar y visualizar mensajes (Texto)

Cambia el texto dependiendo de los números ingresados en el PLC

- Procedimiento de configuración (página 17-5)
- Introducción (página 17-4)

Cambiar el texto visualizado

Divide el texto registrado en varias secciones y visualiza cada sección en una pantalla diferente.

Pantalla de registro del texto

```

001 1. Suelte las tres fichas
002 cerca de usted y
003 remueve la cobertura
004 superior del carruaje.
005 2. Abrir el lado
006 izquierdo del
007 cartucho y remueva
008 la parte A.
009 3. Definir la parte
010 abierta de la parte A
011 frontal que está hacia
012 abajo.
013
014
    
```

Registre el texto.

Desplazar a través de pantallas y del visualizador de textos.

- Suelte las tres fichas cerca de usted y remueve la cobertura superior del carruaje.
- Abrir el lado izquierdo del cartucho y remueva la parte A.
- Definir la parte abierta de la parte A frontal que está hacia abajo.

- Procedimiento de configuración (página 17-9)
- Introducción (página 17-8)

Cambiar el idioma de un texto (Multilingüaje)

D00300:

El cambio del valor del idioma cambia la dirección del control...

Y el idioma de la etiqueta del interruptor o cambio de texto.

- Procedimiento de configuración (página 17-17)
- Introducción (página 17-16)

Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)

Pulse el interruptor...

3. Set the opening part of part A facing downward.

Japanese English French **Beep**

El texto cambia a otro idioma.

③交換した部品 A の紙箱の開封口が下になるようにセットします。

Japanese English French

- ➡ Procedimiento de configuración (página 17-26)
- ➡ Introducción (página 17-25)

Importar/Exportar tablas de texto registradas para usar en proyectos diferentes

Pantalla de la tabla de registro del texto

Tabla1	Tabla2
警報 A	ALARMA A
警報 B	ALARMA B
警報 C	ALARMA C

Archivo CSV (Archivo TXT)

Japonés

- 1 警報 A
- 2 警報 B
- 3 警報 C
- 4
- 5

Importar

Exportar

- ➡ Procedimiento de configuración (página 17-34)
- ➡ Introducción (página 17-33)

Cambiar la tabla de texto sin la transmisión de datos

Tarjeta CF

Memoria USB

Se leen los datos de la tabla de texto guardados en la memoria externa.

- ➡ Procedimiento de configuración (página 17-42)
- ➡ Introducción (página 17-41)

Mostrar un mensaje de boletín en pantallas GP múltiples

Distribución del mensaje de boletín

Realizaremos una reunión general. Por favor, reúnanse en la sala de reuniones principal.

Realizaremos una reunión general. Por favor, reúnanse en la sala de reuniones principal.

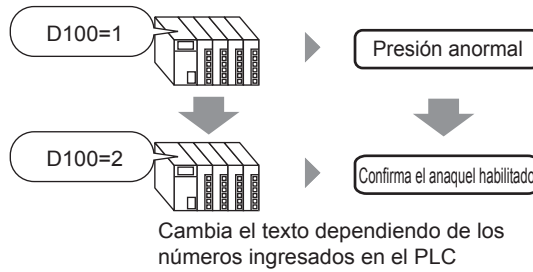
Realizaremos una reunión general. Por favor, reúnanse en la sala de reuniones principal.

Realizaremos una reunión general. Por favor, reúnanse en la sala de reuniones principal.

- ➡ Procedimiento de configuración (página 17-48)
- ➡ Introducción (página 17-47)

17.2 Cambiar y visualizar mensajes (Texto)

17.2.1 Introducción

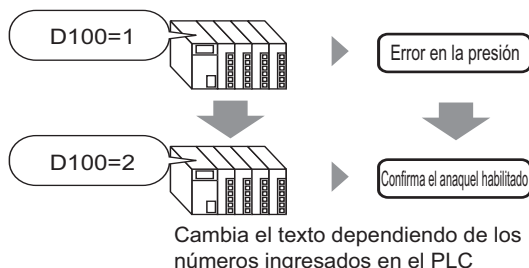



Puede cambiar mensajes de acuerdo con el estado ON/OFF de la dirección del bit o basado en los cambios en el valor de la dirección de palabra (0 a 15).

17.2.2 Procedimiento de configuración

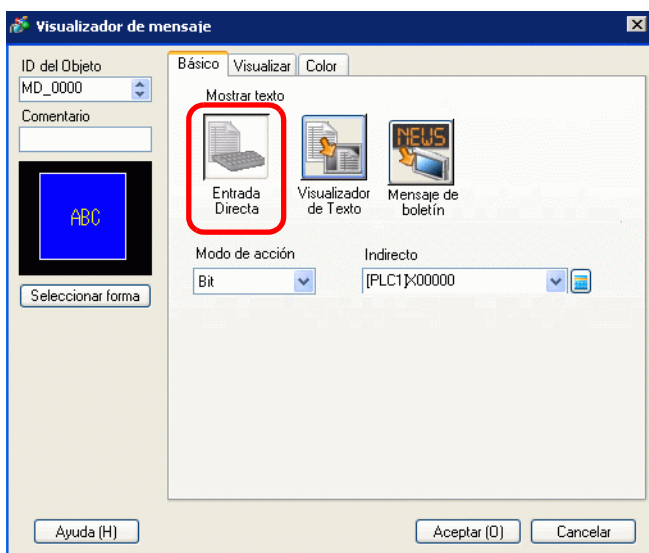
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje ■ Entrada Directa" (página 17-51)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)



1 En el menú [Objetos (P)], seleccione [Visualizador de mensaje (M)] o haga clic en . Ponga el objeto en la pantalla.

2 Haga doble clic en el Visualizador de mensaje nuevo. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



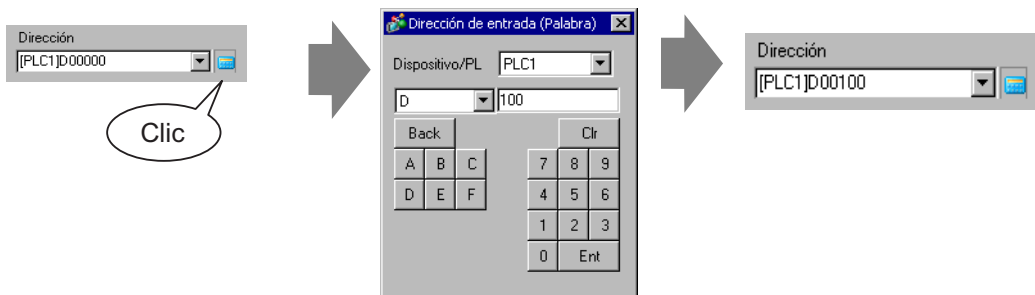
3 Seleccione la forma del display de datos desde [Seleccionar forma].

4 En la lista desplegable [Modo], seleccione el método para cambiar mensajes. (Por ejemplo, Palabra)

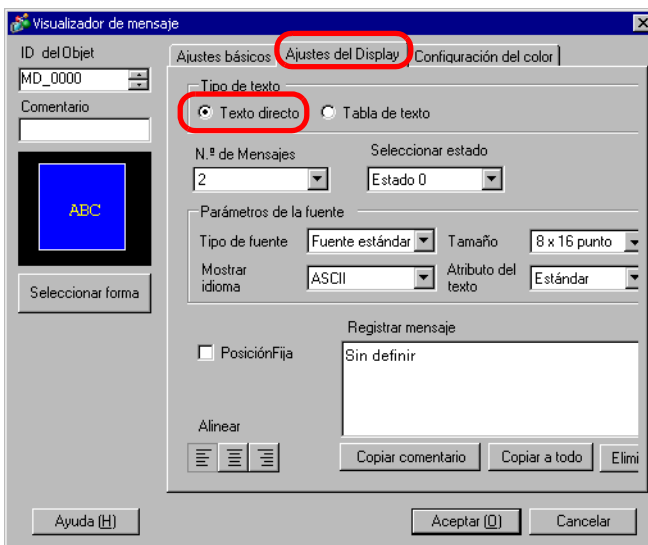
5 En [Dirección], defina la dirección (D100) para activar la visualización del mensaje.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Ent.



6 Haga clic en la pestaña [Visualizar]. En la sección [Tipo de texto], seleccione [Texto directo].



7 En la lista desplegable [No. de Mensajes], defina el número de mensajes que se visualizarán. (Por ejemplo, 4)

8 Defina el tipo de fuente, tamaño e idioma del mensaje.

9 En la sección [Alinear], defina la posición del texto. (Por ejemplo, Centro)

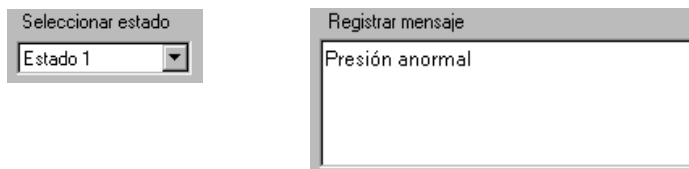
10 Defina el mensaje para cada estado

En la lista desplegable [Seleccionar estado], seleccione [Estado 0] y escribir el mensaje en la casilla [Registrar mensaje]. (Si esta casilla se deja en blanco, el mensaje no muestra nada.)



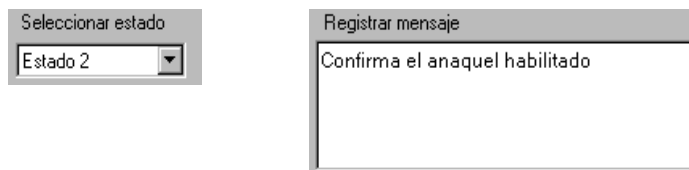
The image shows two UI components side-by-side. On the left is a dropdown menu titled 'Seleccionar estado' with 'Estado 0' selected. On the right is a text input field titled 'Registrar mensaje' which is currently empty.

11 En la lista desplegable [Seleccionar estado], seleccione [Estado 1] e introduzca "Presión anormal" en el cuadro [Registrar mensaje]. (Cuando Estado 1 está almacenado en [Dirección], se visualiza "Presión anormal".)



The image shows the same two UI components. The dropdown menu now shows 'Estado 1' selected, and the text input field contains the text 'Presión anormal'.

12 En la lista desplegable [Seleccionar estado], seleccione [Estado 2] e introduzca "Confirmar habilitar bastidor" en el cuadro [Registrar mensaje]. (Cuando Estado 2 está almacenado en [Dirección], se visualiza "Confirmar habilitar bastidor".)



The image shows the same two UI components. The dropdown menu now shows 'Estado 2' selected, and the text input field contains the text 'Confirma el anaquel habilitado'.

13 Según sea necesario, defina el Color del texto y Color del fondo para cada estado en la pestaña [Color] y haga clic en [Aceptar].

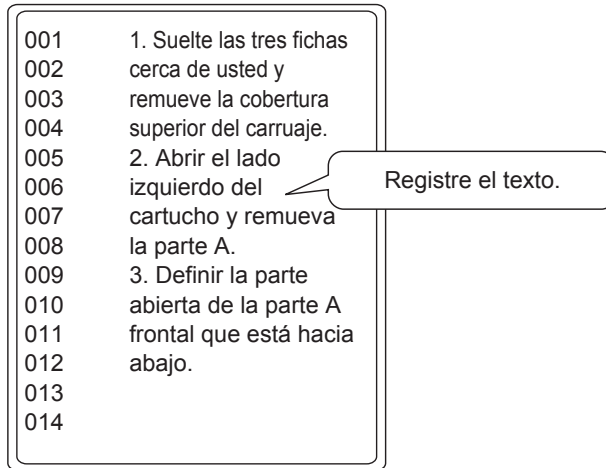
NOTA

- Si selecciona un mensaje que no se ha definido, la visualización del mensaje no muestra nada. Por ejemplo, si el número de estados de mensaje es 16 y sólo los estados 0 al 3 tienen mensajes definidos, los estados de 4 a 16 se visualizan en el marco de mensaje vacío.
 - Puede escribir hasta 100 caracteres de byte para cada mensaje. Cualquier carácter por sobre 100 no se visualiza en el mensaje.
-

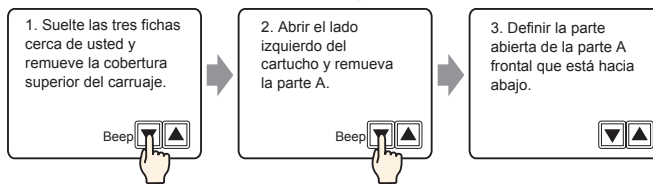
17.3 Cambiar el texto visualizado

17.3.1 Introducción

Pantalla de registro del texto



Desplazar a través de pantallas y del visualizador de textos.



Muestra mensajes registrados en la pantalla.

Puede visualizar mensajes que son demasiado grandes por una pantalla individual al usar una serie de pantallas.

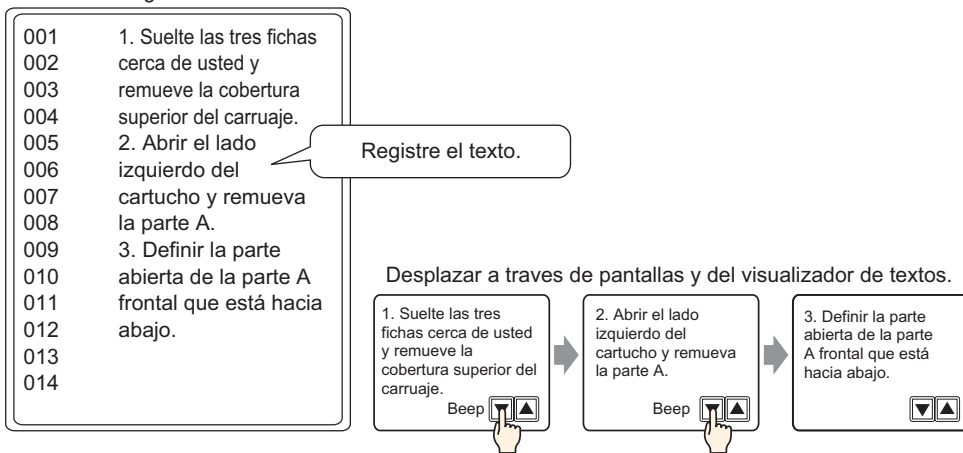
17.3.2 Procedimiento de configuración


NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje ■ Visualizador de texto" (página 17-56)
 - ☞ "17.9.2 Guía de ajustes comunes (Registro del texto)" (página 17-65)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

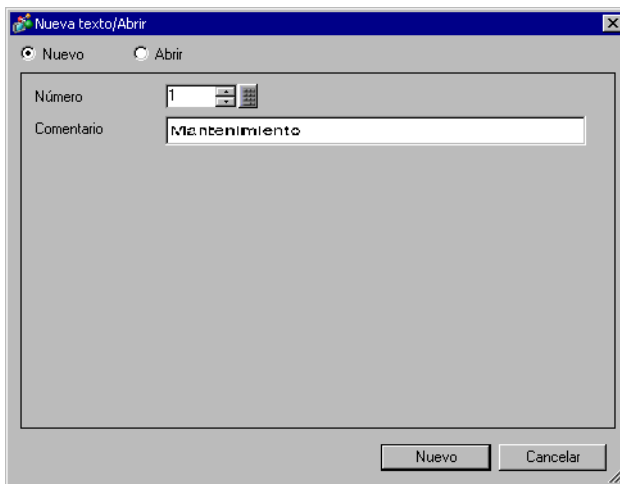
Muestra texto registrado en la pantalla.

Pantalla de registro del texto

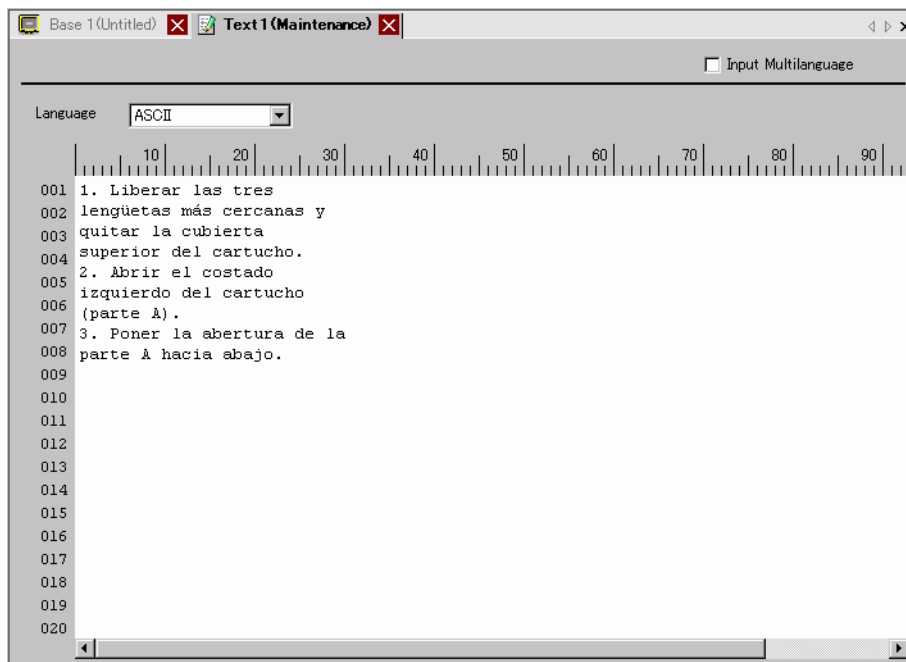



- 1 Desde el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Registro del texto (T)], o haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo texto/Abrir].
- 2 Configure el número de texto y el comentario, luego haga clic en [Nuevo]. Aparece la pantalla para introducir el texto.


Por ejemplo, Número = "1", Comentario = "Mantenimiento"



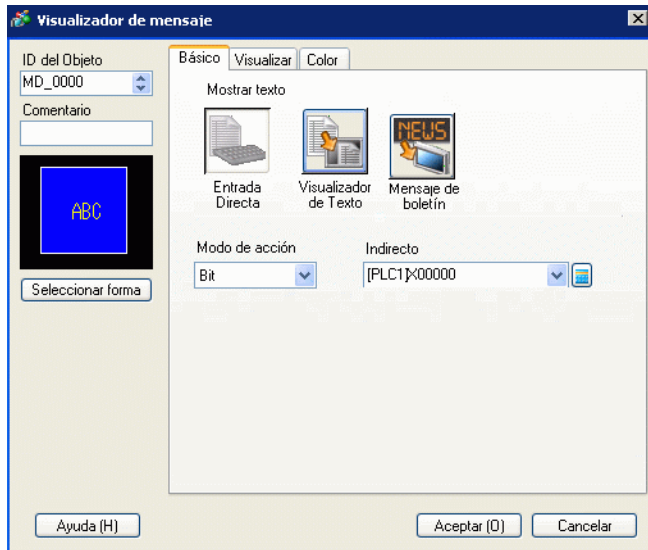
3 Aparece la pantalla para introducir el texto. Introduzca el texto para el mensaje.



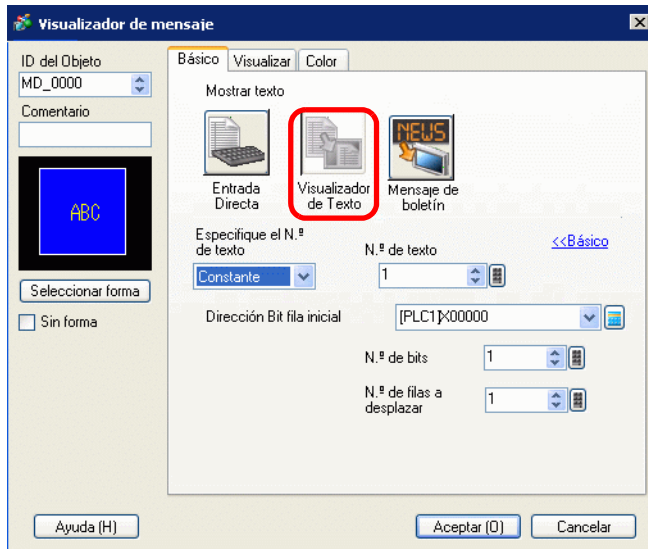
Haga clic en  en el costado superior derecho de la pantalla para cerrar la pantalla de entrada.

4 Después, configure los ajustes del Visualizador de mensaje. Abra la pantalla de dibujo. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Visualizador de mensaje (M)] o haga clic en  para abrir y visualizar la pantalla en la cual desea visualizar el texto.

5 Haga doble clic en el Visualizador de mensaje nuevo. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.




6 Seleccione [Visualizador de texto] y cambie el cuadro de diálogo para visualizar [Ajustes extendidos].

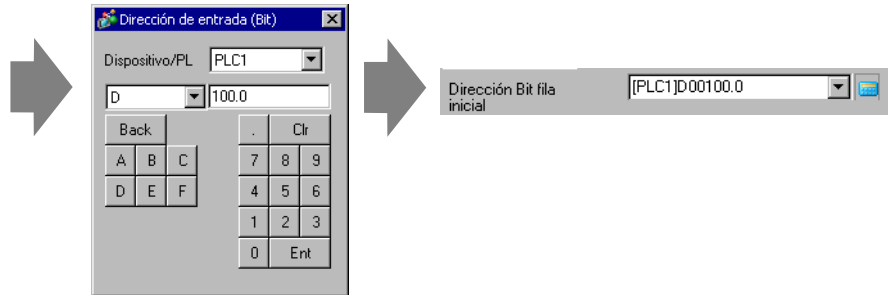


7 En [Especifique el N.º de texto], seleccione el método para especificar el texto a visualizar. Defina el [N.º de texto].

8 En [Dirección Bit fila inicial], defina el la dirección inicial (D100 00 bit) la cual iniciará al visualizador de mensaje.

Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100,0" como la dirección y presione la tecla Ent.

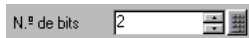
Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



NOTA

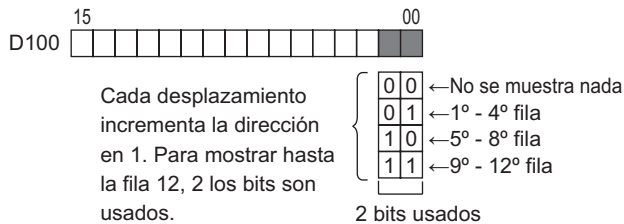
- Defina una dirección bit o una dirección de palabra para especificar bits. Si define una dirección bit, [N.º de bits] de direcciones en secuencia se asignan para definir la fila inicial de la visualización. Si define una dirección de palabra, se usan [N.º de bits] de bits en secuencia en la palabra (16 bits).

9 En el campo [N.º de bits], defina el número de bits que se usarán para designar la visualización de la fila inicial. (Por ejemplo, 2)

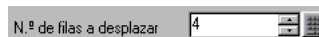


NOTA

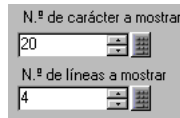
- El número de bits para usar depende del [N.º de filas a desplazar]. Cuando desplaza cuatro filas al mismo tiempo, necesita desplazar tres veces al nivel máximo para mostrar 12 filas. Se requieren 2 bits para almacenar "3".



10 En el campo [N.º de filas a desplazar], defina el número de filas de texto a desplazar cada vez. (Por ejemplo, 4)



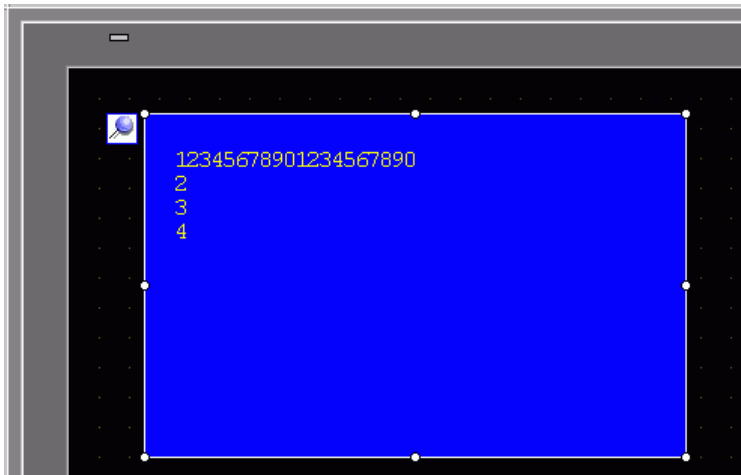
- 11 Haga clic en la pestaña [Visualizar]. Defina el [N.º de caracteres a mostrar] y [N.º de filas a mostrar].




NOTA

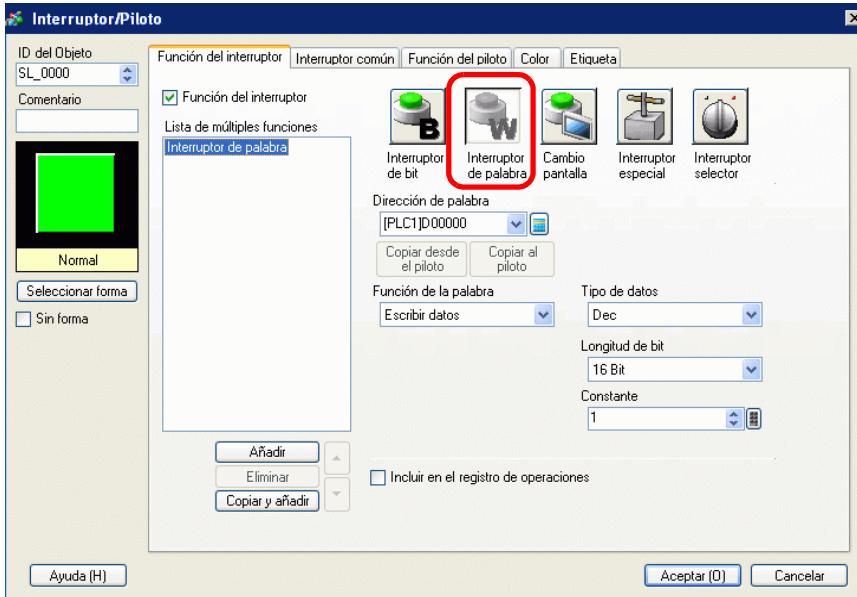
- Defina "1" en [N.º de caracteres a mostrar] para visualizar caracteres de un solo byte. Defina "2" para un carácter de doble byte.

- 12 Según sea necesario, defina el color del visualizador de mensaje y el color del texto en la pestaña [Color], y haga clic en [Aceptar]. Las configuraciones para visualizar el mensaje están completas.



- 13 Configure un interruptor para desplazarse por los mensajes. En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de palabra (W)] o haga clic en . Ponga el interruptor en la pantalla.

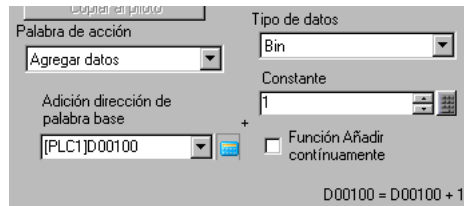
14 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



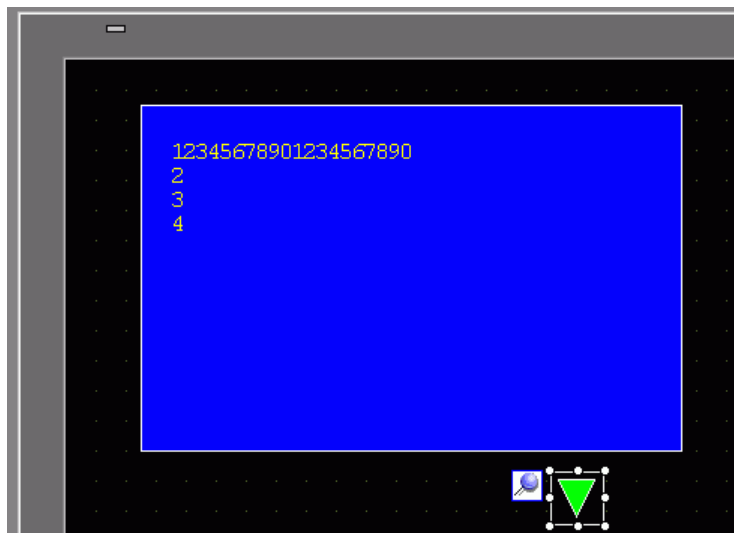
15 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

16 En el campo [Dirección de palabra], configure la dirección (D100) donde desea escribir datos cuando toca el interruptor.

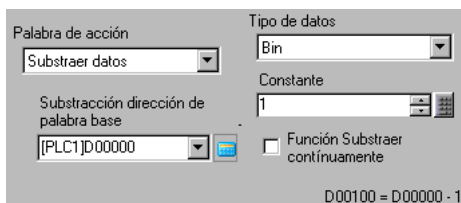
17 En la lista desplegable [Función de la palabra], seleccione [Añadir datos]. Defina un valor de dirección en [Sumar Dirección de palabra base].



- 18 Según sea necesario, defina el color del interruptor y la etiqueta en la pestaña [Color] y la pestaña [Etiqueta], y haga clic en [Aceptar]. Se ha creado un interruptor para desplazarse al texto siguiente.



- 19 Crear un interruptor para desplazarse al texto anterior. Ponga un interruptor de palabra y seleccione [Restar datos] desde la lista desplegable [Función de la palabra].



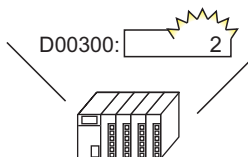
Se han puesto dos interruptores para desplazarse.

NOTA

- El texto puede tener hasta 512 líneas con hasta 100 bytes sencillos por número de carácter.
- Cuando los datos designados como la primera fila a mostrar no tienen una fila de texto correspondiente, la operación no sucede. Las filas antes visualizadas permanecen.
- Si sus datos de texto son más anchos que el área de visualización la parte que excede el área se trunca y no se visualiza.

17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)

17.4.1 Introducción

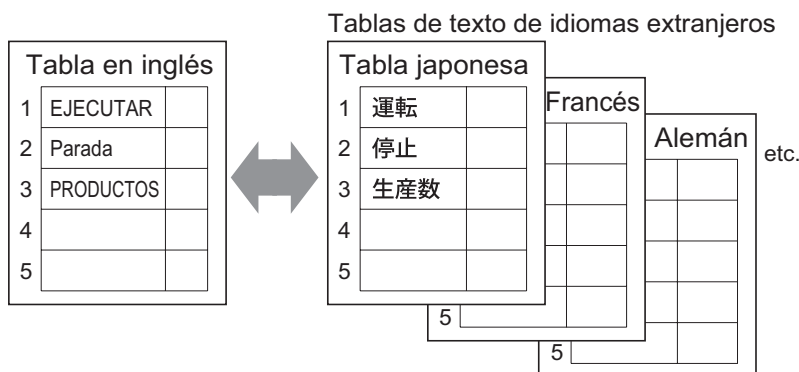


El cambio del valor del idioma cambia la dirección del control...



Y el idioma de todos los textos usando tablas de texto cambios (Texto del dibujo, etiquetas del interruptor, etc).

Cree una tabla de texto con texto en idiomas múltiples. Ahora puede cambiar los idiomas en los objetos de texto aun mientras el sistema se está ejecutando. (La función de traducción no está disponible).



17.4.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)
 - ☞ "17.9.4 Guía de configuración del Interruptor/Piloto - Etiqueta (Habilitar la tabla de textos)" (página 17-73)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)


Configure los ajustes para cambiar idioma para una etiqueta del interruptor mientras el sistema se está ejecutando.



El cambio del valor del idioma cambia la dirección del control...

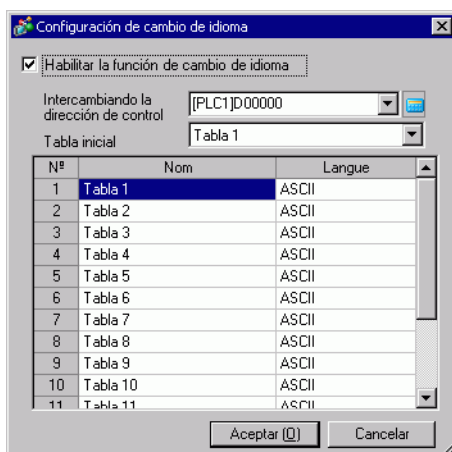
Y se cambia el idioma de la etiqueta del interruptor.

1 Registre palabras y frases para usar en la pantalla de la tabla de texto.

En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Tabla del texto (S)], o haga clic en . En la siguiente ventana seleccione

Número	Caracteres	Líneas
1	10	1
2	10	1
3	10	1
4	10	1
5	10	1
6	10	1
7	10	1
8	10	1
9	10	1
10	10	1
11	10	1
12	10	1
13	10	1
14	10	1
15	10	1
16	10	1
17	10	1
18	10	1
19	10	1
20	10	1
21	10	1
22	10	1
23	10	1

- 2 Haga clic en [Cambiar idioma]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Seleccione la casilla [Habilitar la función de cambio de idioma].




NOTA

- Si desactiva la casilla [Habilitar la función de cambio de idioma], los datos de la Tabla de texto especificados se borran.

- 3 En el campo [Dirección de control], configure la dirección (por ejemplo. D300) que almacenará el número de tabla a mostrar.

Seleccione el dispositivo "D", introduzca "300" como la dirección y presione la tecla Ent.

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



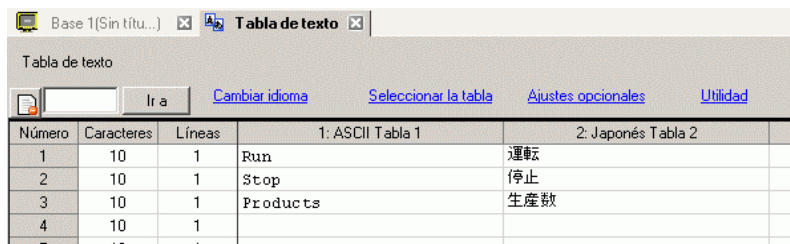
Intercambiando la dirección de control [PLC1]D00300

- 4 En la lista desplegable [Tabla inicial], defina la tabla para visualizarse cuando la [Dirección de control] especificada se define a "0".

- 5 Seleccione el idioma de cada tabla y haga clic en [Aceptar].
 Por ejemplo, Tabla1= Japonés, Tabla2= ASCII




- 6 En la Tabla de texto, defina el [N.º de caracteres] y [N.º de filas de texto] e introduzca palabras o mensajes simples en cada tabla.
 Por ejemplo:, N.º de caracteres = 10, N.º de filas= 1



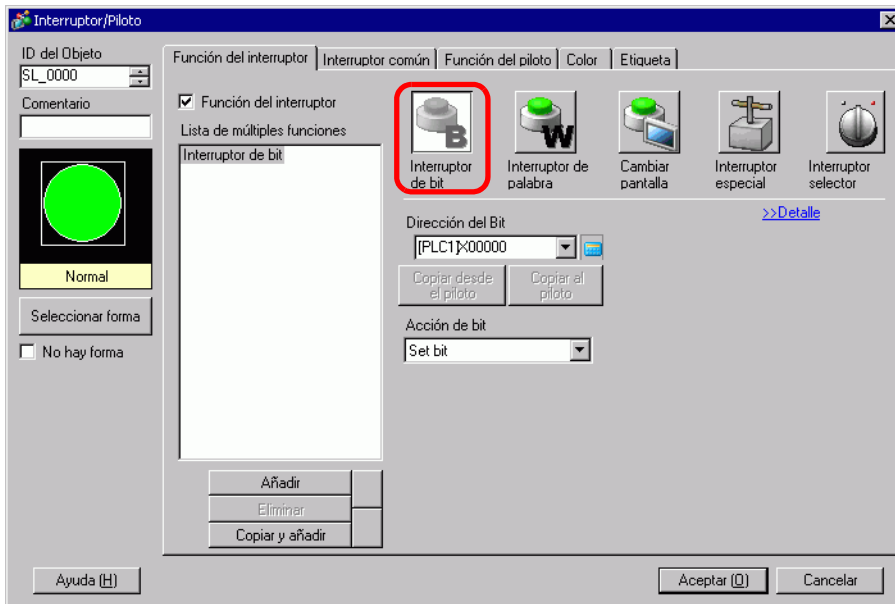
Después de introducir los datos, haga clic  en la pestaña [Tabla de texto] para cerrarla.
 Se ha completado el registro de la tabla de texto.

NOTA

- El texto introducido puede almacenarse aun si sobrepasa el [N.º de caracteres]o [N.º de filas de texto], siempre que en el página [Tabla de texto] en el cuadro [Preferencias], el [N.º de caracteres/Líneas] esté establecido en [Ajustar en forma automática]. También puede usar Alt+Intro para iniciar una nueva línea.

- 7 Use la tabla de texto como una etiqueta del interruptor que se usará en la pantalla. Abra la pantalla.
 En el menú [Objetos (P)], elija la opción [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de bit (B)], o bien haga clic en . Ponga el interruptor del bit en la pantalla.

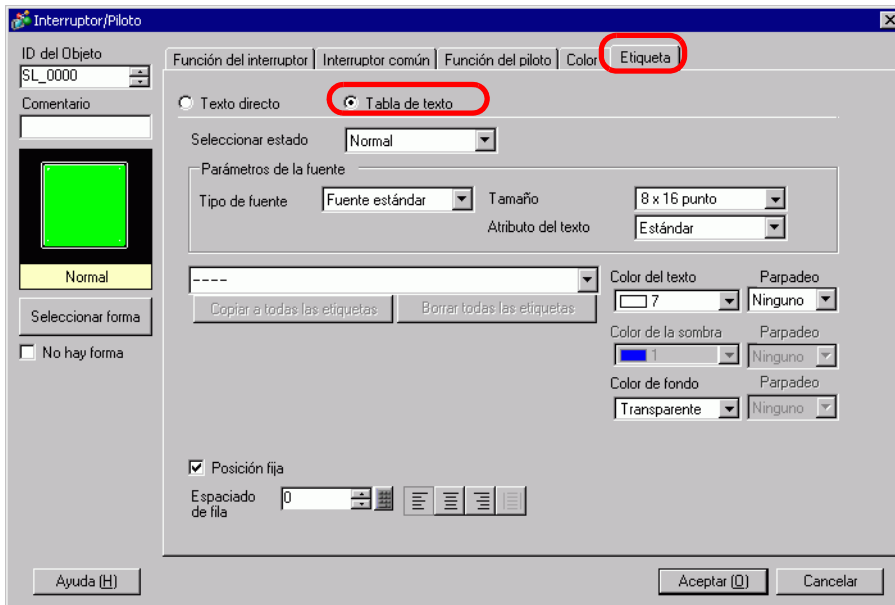
8 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



9 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

10 Especifique la [Dirección del bit] y seleccione [Activar bit] en [Función del bit].

11 Haga clic en la pestaña [Etiqueta] y seleccione [Tabla de texto].



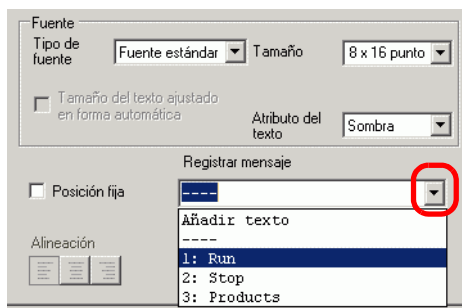
12 Defina el tipo de fuente de la etiqueta, tamaño, color del texto, etc.

NOTA

- Cuando usa [Fuente Stroke], puede seleccionar [Ajustar tamaño del texto automáticamente] para ajustar el tamaño de los caracteres de la Tabla de texto para que se ajusten al tamaño del objeto.

👉 17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje ■ Entrada Directa ◆ Visualizar (Tabla de texto) 17-53

13 Cuando el texto aparezca en el menú, seleccione el texto para la etiqueta. Por ejemplo, "Ejecutar"



NOTA

- Para añadir nuevas palabras que no están registradas en la tabla de texto, seleccione [Añadir texto].

14 Defina la posición del texto de la etiqueta y haga clic en [Aceptar]



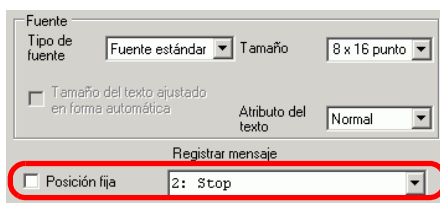
Se ha creado el interruptor "Ejecutar".

15 Cree el mismo tipo de interruptor "Detener".

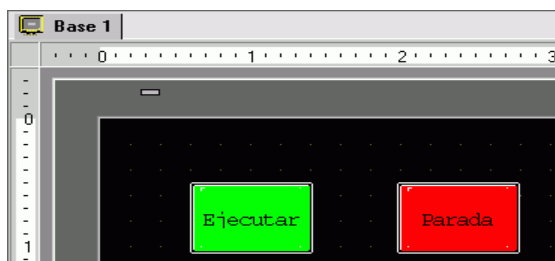
Pestaña [Función del interruptor].



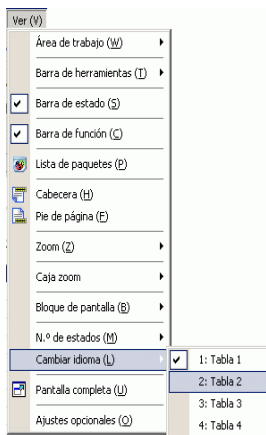
Pestaña [Etiqueta].



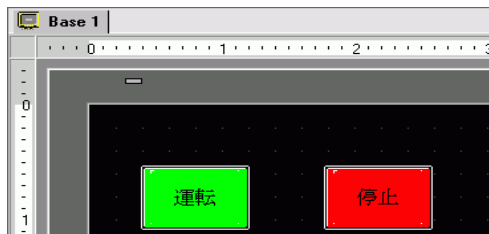
Se han creado dos interruptores.



Para comprobar el estado de visualización cuando las tablas de texto se cambian desde el menú [Ver (V)], apunte [Cambiar idioma (L)] y seleccione [Tabla 2].



Estado de visualización de la Tabla 2



NOTA

- Puede usar texto registrado en Tabla de texto para un Visualizador de mensaje, texto de Dibujo, nombre del ítem del Objeto de la alarma, Mensaje de alarma, etc. así como también una etiqueta del Interruptor.
 - ☞ 17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje ■ Entrada Directa ◆ Visualizar (Tabla de texto) 17-53
 - ☞ "17.9.5 Guía de configuración de dibujar textos (Usando la tabla de texto)" (página 17-75)
 - ☞ "17.9.6 Guía de configuración de Objetos de la alarma - Elemento/Ajustes extendidos (Tabla de texto)" (página 17-77)
 - ☞ "17.9.7 Guía de configuración de la alarma (Habilitar la tabla de textos)" (página 17-79)
- Si cambia de idioma, todos los textos que usan la tabla de texto cambian. Si se registran textos en idiomas múltiples, el idioma del texto visualizado también se cambia.
- Puede registrar textos desde visualizadores de mensaje, interruptores, pilotos, o alarmas en la tabla de texto en forma automática.

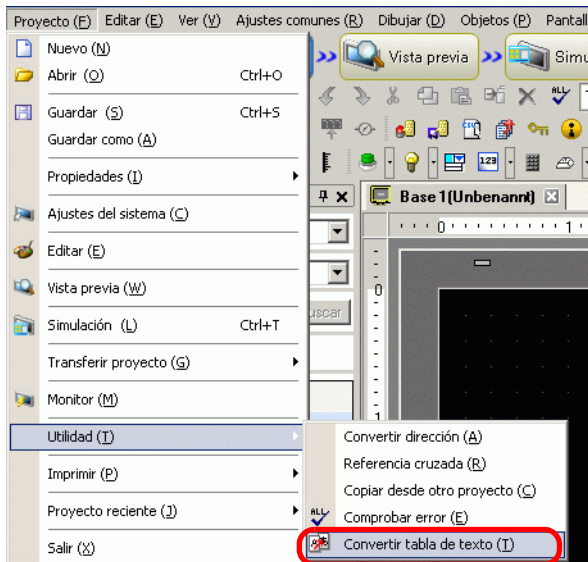
◆ Convertir tabla de texto

NOTA

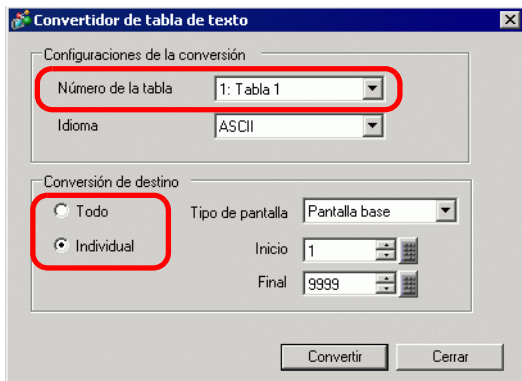
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
- ☞ "5.17.4 Guía de configuración de [Utilidad] ■ Convertir tabla de texto" (página 5-129)

Registre el texto en las pantallas en la tabla de texto.

1 En el menú [Proyecto (F)], elija [Utilidad (T)] y seleccione [Convertir tabla de texto (T)].

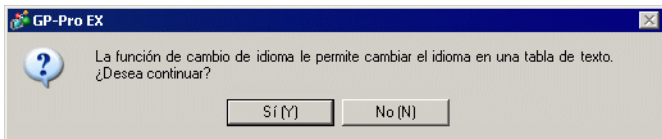


2 En el cuadro [Convertidor de la tabla de texto], seleccione la tabla donde se añadirán las cadenas de texto convertidas. (Por ejemplo, [Número de la tabla]1 = Tabla 1, [Conversión de destino] = Individual)

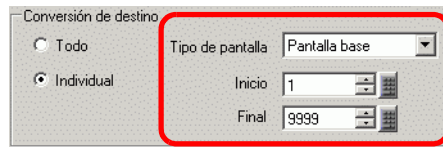


NOTA

- Si el proyecto editado no se guarda, aparecerá el siguiente mensaje antes de seguir al cuadro Convertidor de tabla de texto.



- 3 Use los campos Tipo de pantalla, Inicio, y Final para seleccionar las pantallas a convertir.
(Por ejemplo [Tipo de pantalla] = Pantalla base, [Inicio] = 1, [Final] = 1)



Conversión de destino

Todo

Individual

Tipo de pantalla: Pantalla base

Inicio: 1

Final: 9999

NOTA

- Cuando [Conversión de destino] se establece en [Individual], puede definir los Tipos de pantalla a convertir.
-

- 4 Haga clic en [Convertir] para reunir todas las cadenas de texto en la tabla de texto seleccionada.

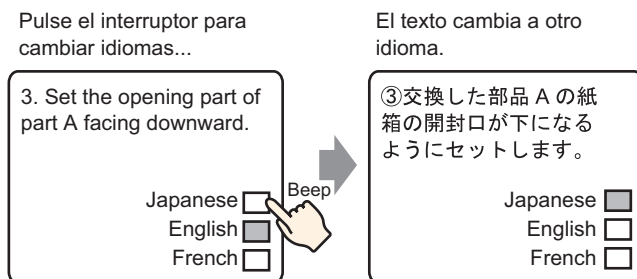
Cuando la conversión termina, [Cerrar] le lleva a la pantalla del editor de nuevo.

NOTA

- Si una cadena de texto ya existe en la tabla de texto, no se vuelve a añadir.
-

17.5 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)

17.5.1 Introducción

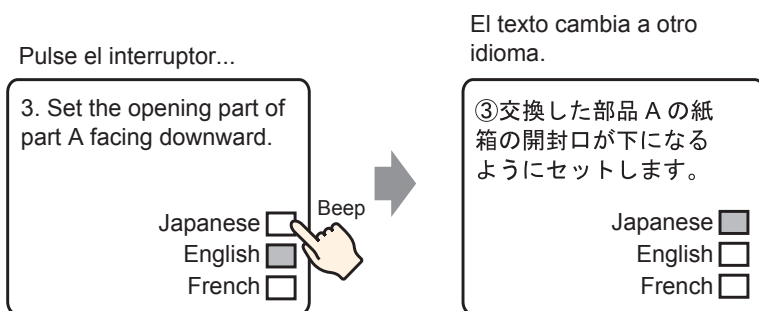



Cree un texto predefinido con palabras y frases en otro idioma para el texto que desea cambiar. Entonces puede cambiar los idiomas del texto, incluso mientras el sistema se está ejecutando. (La función de traducción no está disponible). Si cambia de idioma, todos los textos que usan Tabla de texto, así como el texto, cambian.

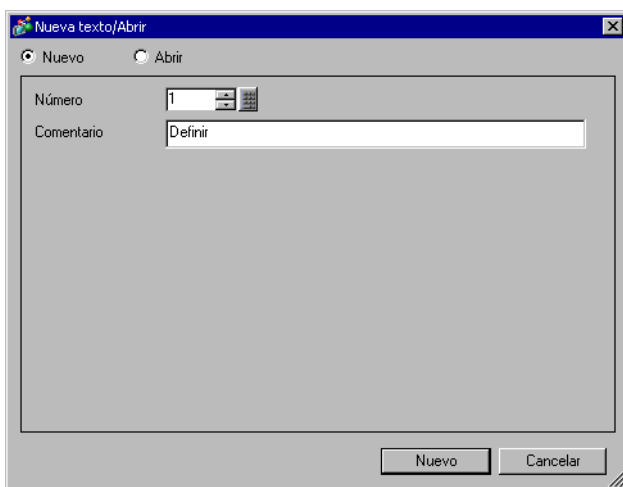
17.5.2 Procedimiento de configuración

NOTA

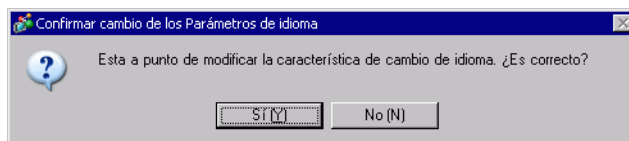
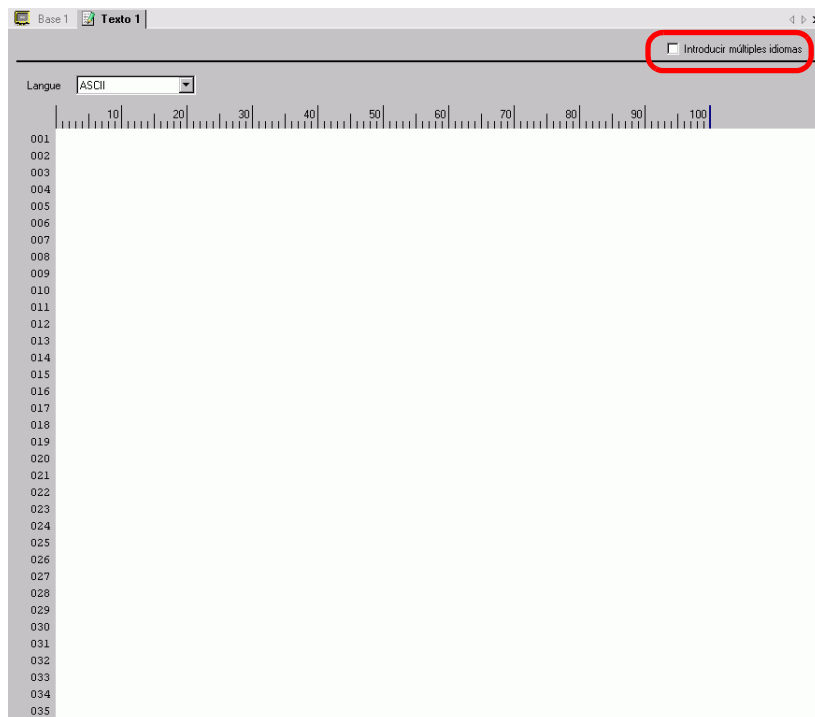
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "17.9.2 Guía de ajustes comunes (Registro del texto)" (página 17-65)
 - ☞ "17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje ■ Visualizador de texto" (página 17-56)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)



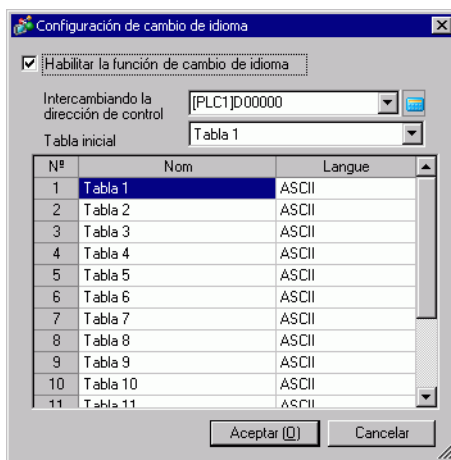
- 1 Guarda el texto con múltiples idiomas usado. Desde el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Registro del texto (T)], o haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Nuevo texto/Abrir].
- 2 Configure el número de texto y el comentario, luego haga clic en [Nuevo]. Aparece la pantalla para introducir el texto.
Por ejemplo, Número" = 1", Comentario = "Definir"



3 Seleccione la casilla [Introducir Multilinguaje]. Aparece el siguiente mensaje. Aparece el siguiente mensaje. Haga clic en [Sí (Y)].



- 4 Aparece el cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]. Seleccione la casilla [Habilitar la función de cambio de idioma].



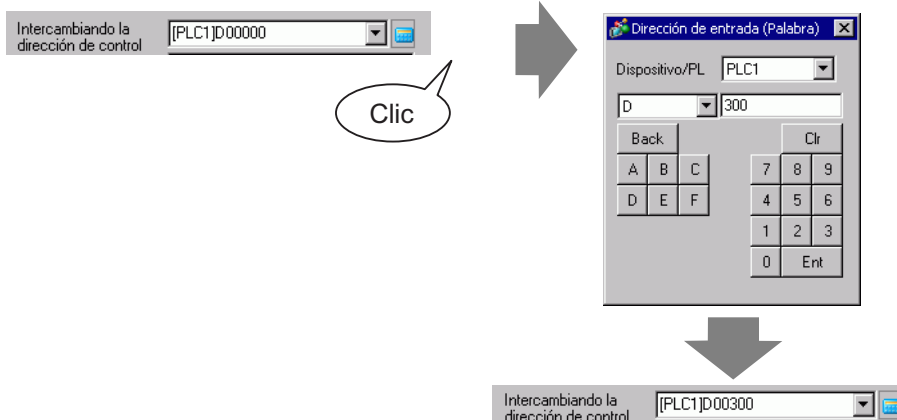
NOTA

- Si desactiva la casilla [Habilitar la función de cambio de idioma], los datos de la tabla de texto se borran.

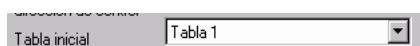
- 5 En el campo [Dirección de control], configure la dirección (D300) para almacenar el número de la tabla que se almacenará.

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

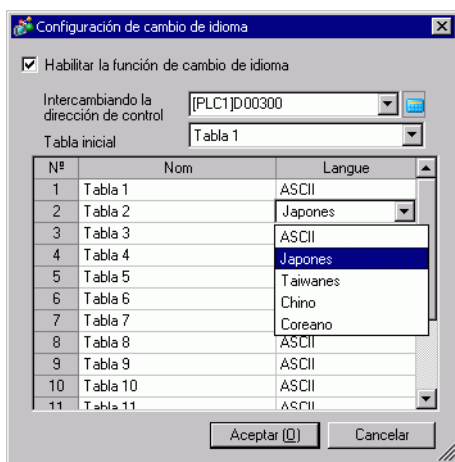
Seleccione el dispositivo "D", introduzca "300" como la dirección y presione la tecla Ent.



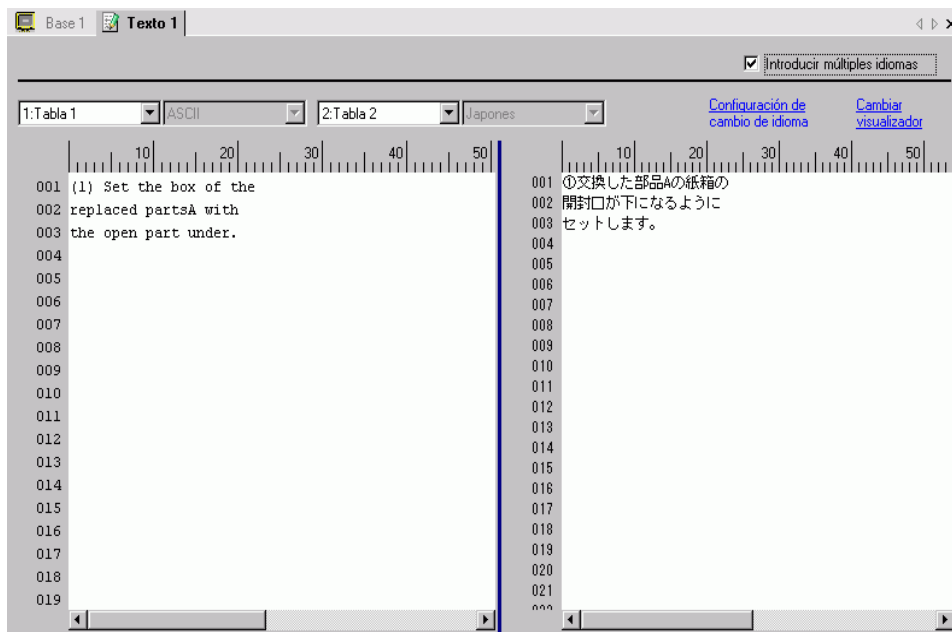
- 6 En la lista desplegable [Tabla inicial], defina la tabla que se visualizará cuando [Dirección de control] se define a "0".



- 7 Seleccione el idioma de cada tabla y haga clic en [Aceptar].
 Por ejemplo, Tabla1= Japonés, Tabla2= ASCII




- 8 Introduzca el texto que se visualizará para cada tabla.

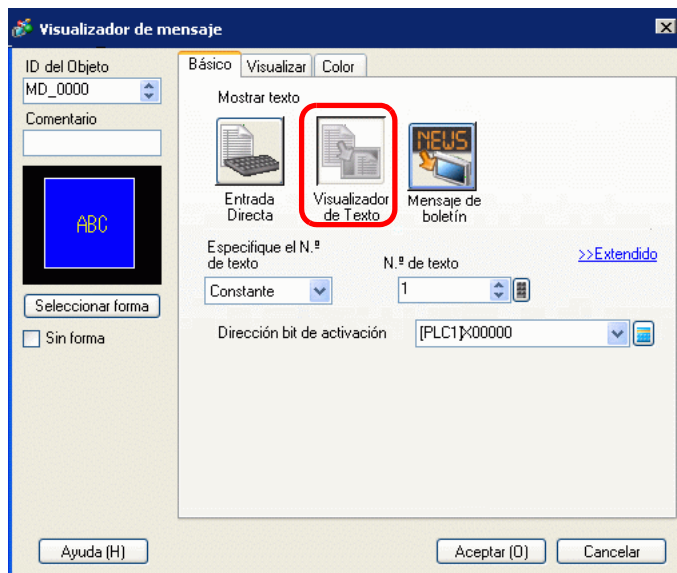


Después de introducir los datos, haga clic  en la pestaña [Tabla de texto] para cerrar el texto.

El registro de la tabla de texto está completa.

- 9 Después, configure los ajustes del Visualizador de mensaje. Abra la pantalla de dibujo. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Visualizador de mensaje (M)] o haga clic en . Ponga el objeto en la pantalla.

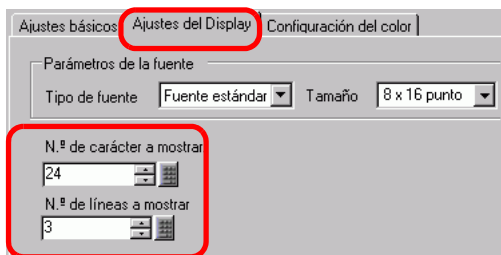
- 10 Haga doble clic en el Visualizador de mensaje nuevo. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en el icono [Visualizador de texto].



- 11 En el cuadro desplegable [Especificar el N.º de texto], seleccione el método para especificar el texto a visualizar. Defina el [N.º de texto].
- 12 En [Dirección bit de activación], defina la dirección (M100) que activará el visualizador de texto.




- 13 Haga clic en la pestaña [Visualizar]. Defina el [N.º de caracteres a mostrar] y [N.º de filas a mostrar].

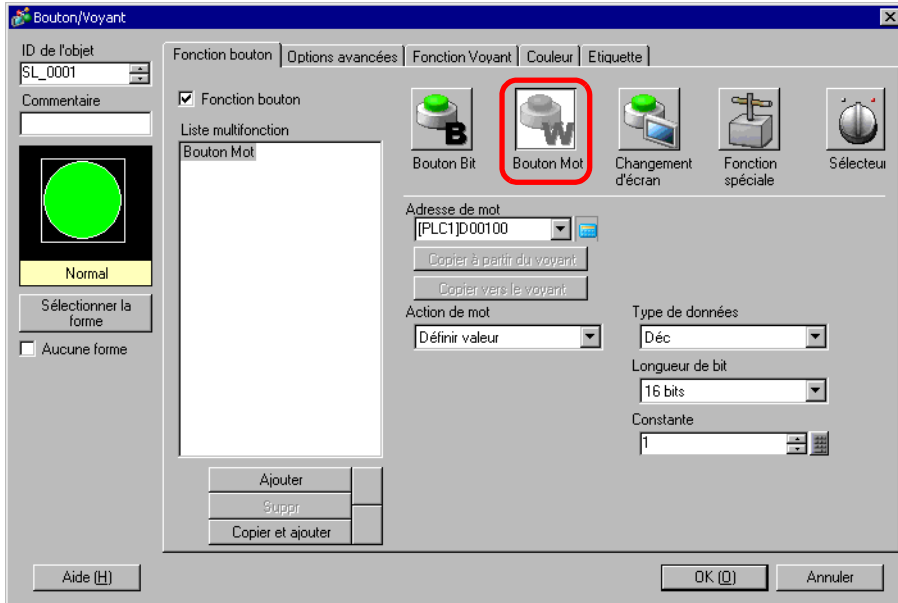


NOTA

- Defina "1" en [N.º de caracteres a mostrar] para visualizar caracteres de un solo byte. Defina "2" para un carácter de doble byte.

- 14 Según sea necesario, defina el color del visualizador de mensaje y el color del texto en la pestaña [Color], y haga clic en [Aceptar]. Las configuraciones para visualizar el mensaje están completas.
- 15 Crear un interruptor para cambiar de idioma. En el menú [Objetos (P)], elija [Interruptor piloto (C)] y seleccione [Interruptor de palabra (W)] o haga clic en  y dibuje el interruptor en la pantalla.

16 Haga doble clic en el objeto del interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



17 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

18 En el campo [Dirección de palabra], configure la misma dirección (D300) definida en [Dirección de control].

19 En la lista desplegable [Función de la palabra], seleccione [Escribir datos]. Defina [Constante] en 1.

20 Especifique el color y la etiqueta para el interruptor en la pestaña [Color] y la pestaña [Etiqueta] según se requiera, y haga clic en [Aceptar]. Se ha creado el interruptor para cambiar al texto en inglés (Tabla 1).



21 Crea el mismo tipo de interruptor para cambiar al texto en japonés (Tabla 2). Las configuraciones para el interruptor son las siguientes.

Dirección de la palabra
[PLC1]D00300
Copiar desde el piloto
Copiar al piloto
Palabra de acción
Escribir datos
Tipo de datos
Dec.
Número de bits
16 Bit
Constante
2

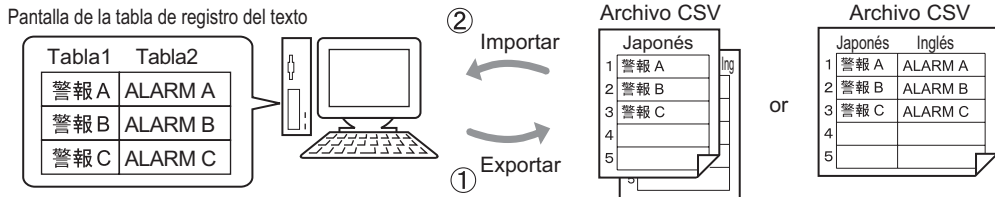
NOTA

- Si cambia de tabla (Idiomas), todos los textos que usan Tabla de texto, así como el texto, se cambian.
-

17.6 Importar/Exportar tablas de texto registradas para usar en proyectos diferentes

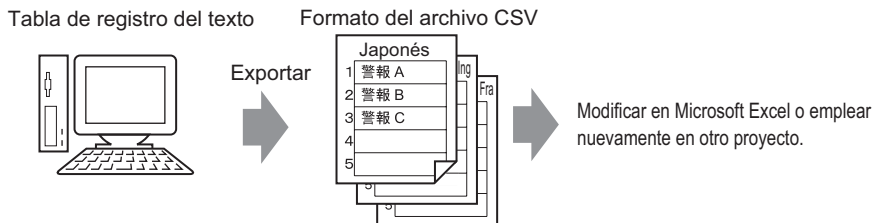
17.6.1 Introducción

■ Guardar/reutilizar tablas de texto registradas en formato CSV o TXT



Puede exportar tablas de texto desde un proyecto y guardarlas como archivos CSV o TXT. Los archivos de Tabla de texto guardados (*.csv o *.txt) pueden editarse en Microsoft Excel u otro software.

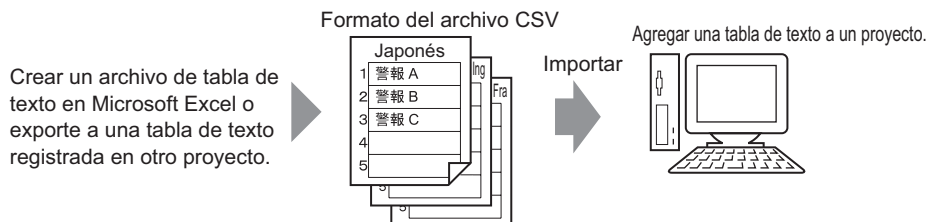
☞ "17.6.2 Procedimiento de configuración ■ Exportar" (página 17-34)



También puede usar las tablas de texto (ver (1) en otro proyecto importando el archivo CSV o TXT.

Al crear el archivo de la tabla de texto (*.csv o *.txt) en Microsoft Excel por anticipado, puede usar el archivo en el proyecto importándolo. Los usuarios que no tienen acceso a GP-Pro EX aún pueden editar datos de texto para su traducción a otros idiomas en el proyecto.

☞ "17.6.2 Procedimiento de configuración ■ Importar" (página 17-36)



NOTA

- Para exportar/importar idiomas múltiples al mismo tiempo, guárdelos en un archivo TXT.

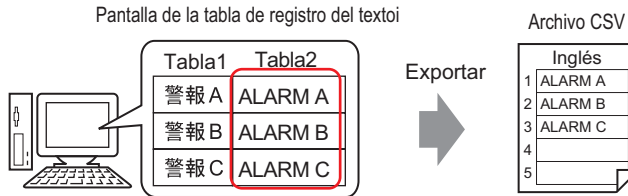
17.6.2 Procedimiento de configuración


NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ☞ "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)

■ Exportar

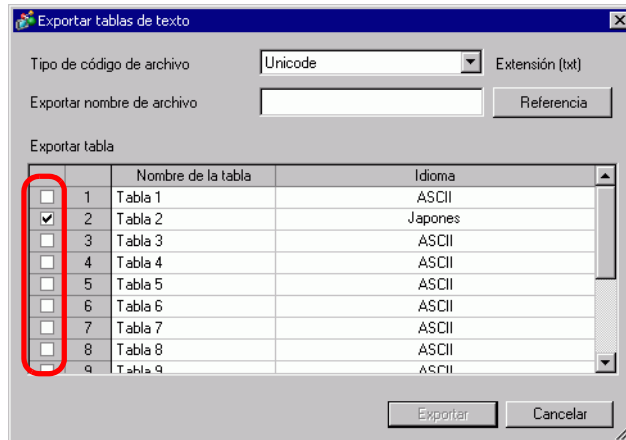
Exporta las tablas de texto al formato de archivo CSV.



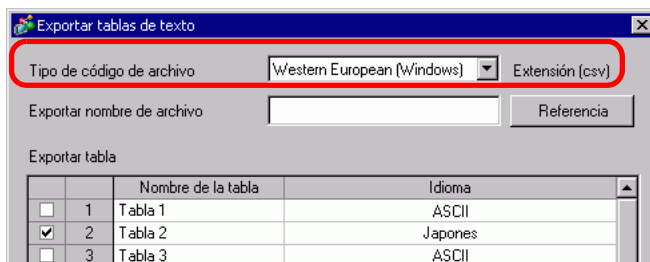
- 1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Tabla de texto (S)] o haga clic en  para abrir la pantalla de la tabla de texto. Seleccione [Exportar] desde el menú [Utilidad].



- 2 Seleccione el cuadro a la izquierda del nombre de la tabla para exportar la tabla. Desactive las casillas junto a las tablas que no desea exportar.



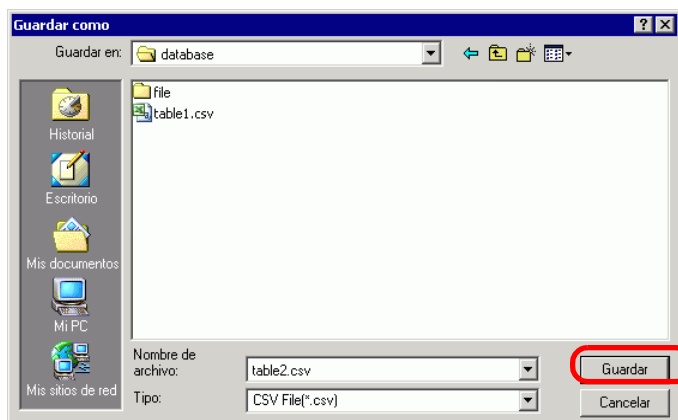
3 Seleccione el tipo de código de los archivos que se exportarán.



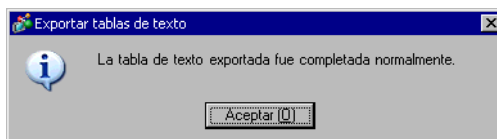
NOTA

- Para exportar idiomas múltiples al mismo tiempo, seleccione [Unicode]. Cuando se selecciona [Unicode], un archivo se exporta en formato de texto (*.txt). Haga clic en [Navegar].

4 Aparece el cuadro de diálogo [Guardar como]. Seleccione una ubicación introduzca un nombre de archivo, luego haga clic en [Guardar].



5 Haga clic en [Exportar] para exportar las tablas. Cuando se termina el proceso, aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Aceptar] para finalizar la exportación.

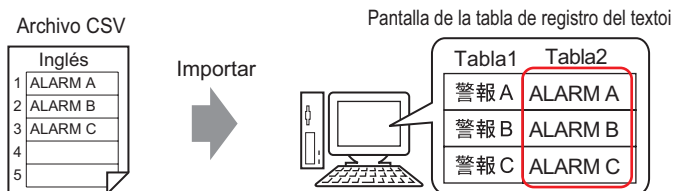



NOTA

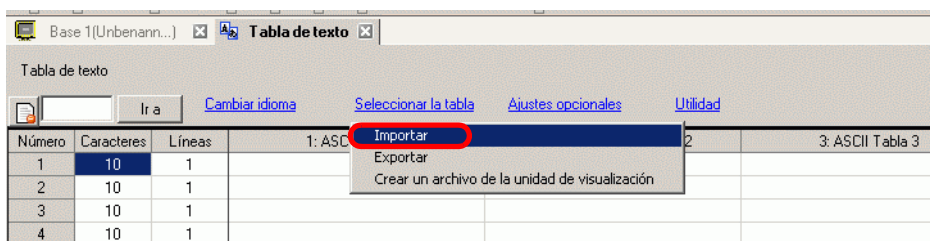
- Si hubiera cualquier problema al llevar a cabo la exportación, se cancelará todo el proceso de exportación.

■ Importar

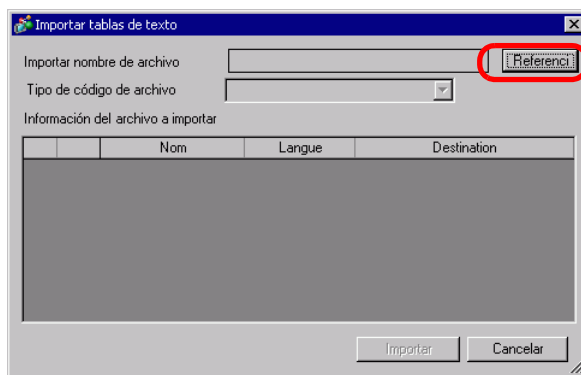
Importa archivos de la Tabla de texto (*.csv) a un proyecto.



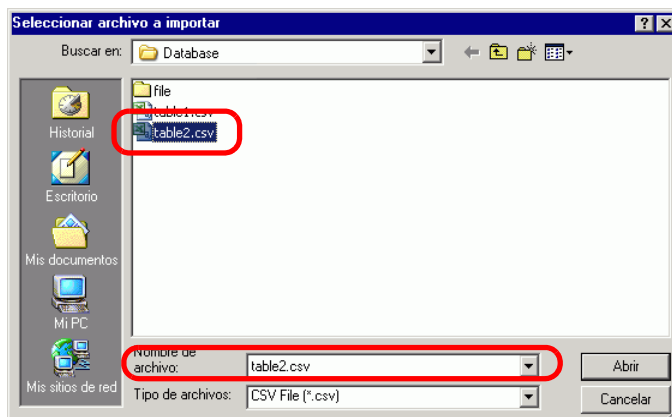
- 1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Tabla del texto (S)], o haga clic en . En la siguiente ventana seleccione [Importar] desde el menú [Utilidad].



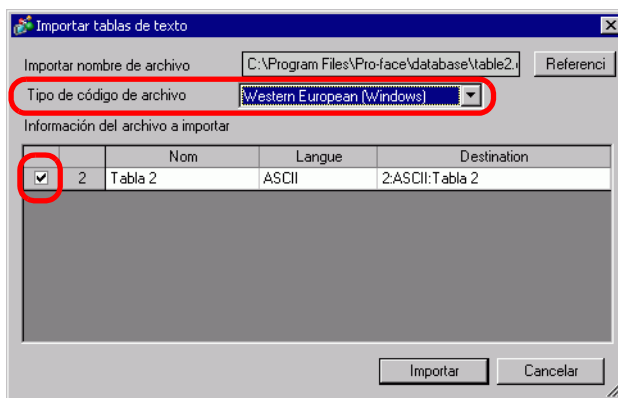
- 2 Aparece el cuadro de diálogo [Importar la tabla de texto]. Haga clic en [Navegar].



- 3 Seleccione "Archivo CSV (*.csv)" en [Tipo de Archivo], seleccione el archivo a importar y haga clic en [Abrir].



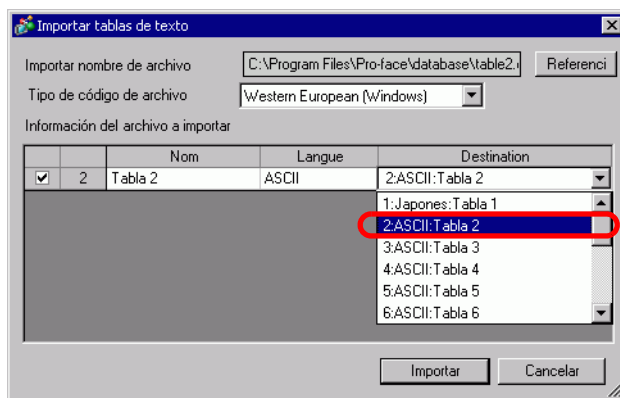
- 4 En la lista desplegable [Tipo de código de archivo], seleccione una opción de acuerdo con el idioma en la tabla de texto a importar. Seleccione la casilla a la izquierda en el nombre de la tabla para importar la tabla. Desactive los cuadros junto a las tablas que no desea importar.



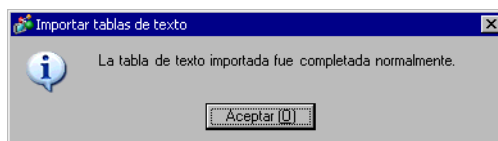
NOTA

- Si selecciona un archivo de tabla de texto en el formato TXT (*.txt), el [Tipo de código de archivo] está fijo como [Unicode]. Para importar idiomas múltiples al mismo tiempo, seleccione [Unicode].

5 Seleccione una tabla de destino. La tabla de texto se importa a la tabla designada sobrescribiéndola.



6 Haga clic en [Importar]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Aceptar] para completar la importación.



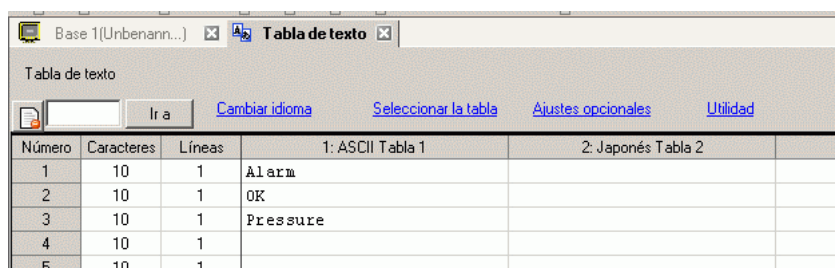
NOTA

- Si hay problemas con la importación, el proceso completo de la importación se cancelará y las tablas de texto en el proyecto no serán afectadas.
- Puede introducir texto con hasta 1200 caracteres en una tabla de texto. Cualquier carácter o fila restante/en exceso no será importado.

17.6.3 Tabla de texto Formato del archivo

Los formatos de los archivos de tablas de texto exportadas (*.txt o *.csv) se visualizan de la siguiente forma.

Pantalla de registro de la tabla de texto



Formato de archivo CSV

- String Table DataCabecera (necesario para importar)
- Datos de tabla de textoCabecera (necesario para importar)
- ","","1","2"Número de tabla de cada tabla
- ","","Table 1","Table 2"Nombre de tabla de cada tabla
- ","","ja-JP","en-US"Código del idioma de cada tabla *1
- 1,"10","1","Alarm" El número de caracteres en Número 1, N.º de filas, Texto de cada tabla
- 2,"10","1","OK" El número de caracteres en Número 2, N.º de filas, Texto de cada tabla
- 3,"10","1","Presión" El número de caracteres en Número 3, N.º de filas, Texto de cada tabla

Cuando el archivo CSV se representa en Excel, tiene la siguiente apariencia.

	A	B	D	E
1	String Table Data	Número de la tabla		Nombre de la tabla
2			1	
3	N.º de caracteres	N.º de filas de texto	Table 1	Table 2
4			en-US	ja Código del idioma *1
5	1	10	1	Alarm 警報
6	2	10	1	OK 確認
7	3	10	1	Pressure 圧力異常
8				Texto

NOTA

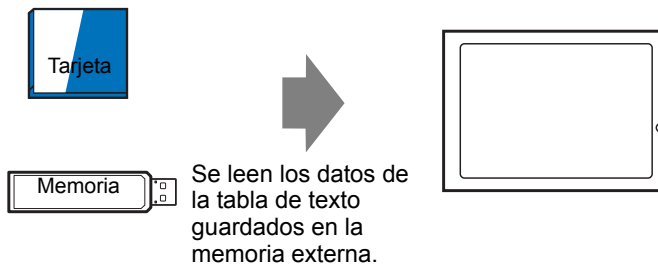
- Cuando se usa la opción [Ajustar automáticamente], todos los caracteres pueden exportarse, aún si sobrepasan el N.º de caracteres o N.º de filas de texto.

- 1 Los archivos de la tabla de texto (*.txt o *.csv) muestran el idioma de cada tabla con los siguientes códigos de idioma.

Idioma	Japonés	ASCII	Chino (tradicional)	Chino (simplificado)	Coreano	Cirílico	Tailandés
Código del idioma	ja-JP	en-US	zh-TW	zh-CN	ko-KR	ru-ru	th-TH

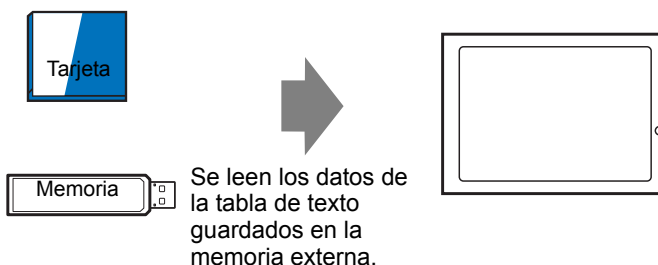
17.7 Cambiar la tabla de texto sin la transmisión de datos

17.7.1 Introducción




Puede guardar los datos de la tabla de texto en la memoria externa por anticipado y reescribirlos en la unidad de visualización al arranque o desde el menú offline. Incluso en un entorno donde GP-Pro EX no se puede usar, se puede cambiar el texto del mensaje de alarma y de las etiquetas.

17.7.2 Procedimiento de configuración



NOTA

- Para usar esta función, en los [Ajustes del sistema] en [Unidad de visualización], vaya a [Ajustes extendidos] - [Cargar la tabla de texto] y seleccione la casilla [Habilitar la función Cargar la tabla de texto].
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ☞ "17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto" (página 17-66)

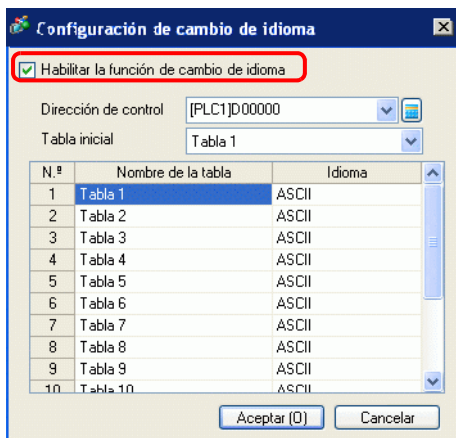
1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Tabla del texto (S)], o haga clic en . Se abre la siguiente ventana.

Número	Caracteres	Lineas
1	10	1
2	10	1
3	10	1
4	10	1
5	10	1
6	10	1
7	10	1
8	10	1
9	10	1
10	10	1
11	10	1
12	10	1
13	10	1
14	10	1
15	10	1
16	10	1
17	10	1
18	10	1
19	10	1

NOTA

- Cuando modifique y use una Tabla de texto registrada, abra los datos que desea modificar.

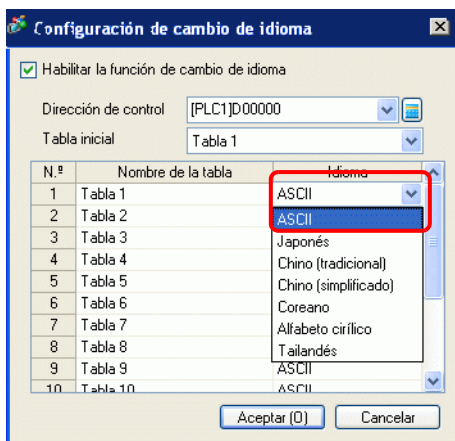
2 Haga clic en [Cambiar idioma]. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Seleccione la casilla [Habilitar la función de cambio de idioma].



NOTA

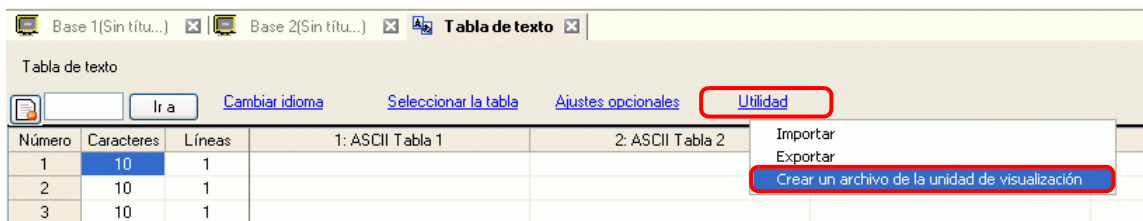
- Si desactiva la casilla [Habilitar la función de cambio de idioma], los datos de la Tabla de texto especificados se borran.

3 Seleccione el idioma de cada tabla y haga clic en [Aceptar].

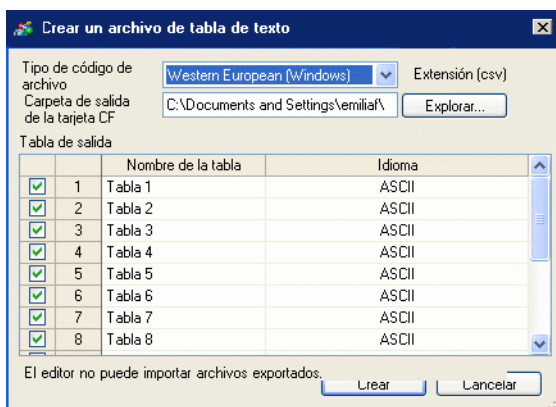


4 En la Tabla de texto, defina el [N.º de caracteres] y [N.º de filas de texto] e introduzca palabras o mensajes simples en cada tabla.

5 Cuando termine de introducir los datos en la Tabla de texto, seleccione [Crear un archivo del visualizador] desde el menú [Utilidad].



6 Seleccione [Tipo de código de archivo]. La [Carpeta de destino] le permite seleccionar la carpeta para guardar el archivo creado.



7 Asegúrese de que la tabla que desea transferir esté seleccionada en [Tabla de salida]. Al hacer clic en el botón [Crear], el archivo de la tabla de texto se genera en la carpeta de destino especificada en [Carpeta de destino].

NOTA

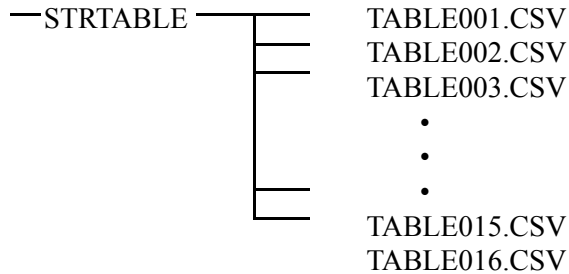
- Si desea configurar los datos de la tabla de texto para que se lean cada vez que arranque el equipo, en los [Ajustes del sistema] en [Unidad de visualización], vaya a [Ajustes extendidos] - [Cargar la tabla de texto] y seleccione la casilla [Leer archivo al arrancar]. Con esta configuración, la unidad de visualización puede tardar un tiempo en arrancarse. Para obtener información detallada acerca de la configuración, véase lo siguiente.
 - ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Configuraciones extendidas" (página 5-181)
- Para que los datos se lean en cualquier momento, pulse el botón de inicio del manual offline que se está leyendo en el visualizador. Para obtener información detallada acerca de la operación de pantallas offline, consulte Mantenimiento/Detección y corrección de fallos.

17.7.3 Estructura de la carpeta y formato del archivo para el archivo de la unidad de visualización

■ Estructura de la carpeta

La carpeta generada como un archivo externo se guarda con la siguiente estructura.

Para cada tabla, los archivos se generan como archivos diferentes con los nombres siguientes.



■ Formato de archivo

El formato del archivo generado como archivo externo (*.CSV) es el siguiente.

Los archivos se generan por separado para cada tabla.

Number	Characters	umber of Lin	1: ASCII Table 1	2: Japanese Table 2
1	10	1	Alarm	警報
2	10	1	OK	確認
3	10	1	Pressure	圧力異常



Salida

Datos de la tabla de texto Cabecera (necesario para transmitir)
 "1" Número de la tabla
 "Tabla 1" Nombre de cada tabla
 "ja-JP" Código del idioma de cada tabla *1
 1,"10","1", " ", "Alarma" El N.º de caracteres en número 1, N.º de filas, Texto de cada tabla
 2,"10","1", " ", "Aceptar" El N.º de caracteres en número 2, N.º de filas, Texto de cada tabla
 3,"10","1", " ", "Presión" El N.º de caracteres en número 3, N.º de filas, Texto de cada tabla

	A	B	C	D
1	String Table Data			
2				1
3				Table 1
4				en-US
5	1	10	1	Warning
6	2	10	1	Check
7	3	10	1	Pressure

Número índice

N.º de caracteres

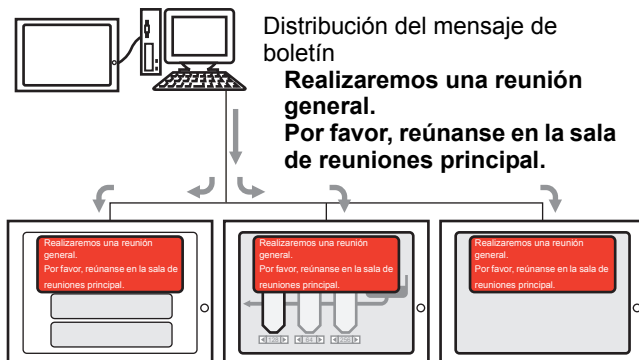
N.º de caracteres

- Los archivos de la tabla de texto (*.txt o *.csv) muestran el idioma de cada tabla con los siguientes códigos de idioma.

Idioma	Japonés	ASCII	Chino (tradicional)	Chino (simplificado)	Coreano	Cirílico	Tailandés
Código del idioma	ja-JP	en-US	zh-TW	zh-CN	ko-KR	ru-ru	th-TH

17.8 Mostrar un mensaje de boletín en pantallas GP múltiples

17.8.1 Introducción

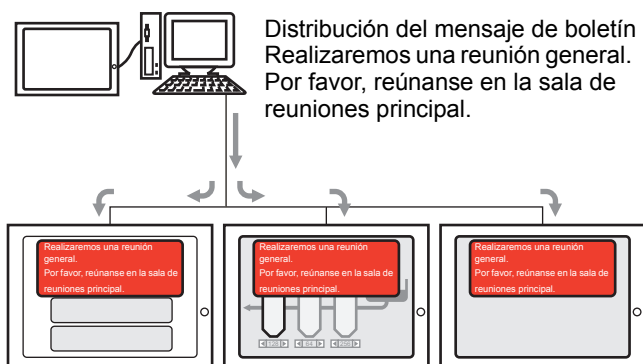


El Mensaje de boletín enviado desde el nivel superior puede visualizarse en las pantallas de varias GP. Si se pone un visualizador de Mensaje de boletín en la pantalla, éste se muestra sobre cualquier otro display en la pantalla GP. Entonces, por ejemplo, se puede ver un mensaje de emergencia de forma inmediata.

17.8.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje ■ Mensaje de boletín" (página 17-64)
 - ☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Modo" (página 5-156)
- Para obtener información detallada acerca del método para ubicar los objetos y configurar la dirección, forma, color y la etiqueta, véase el "Procedimiento para editar el objeto".
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)



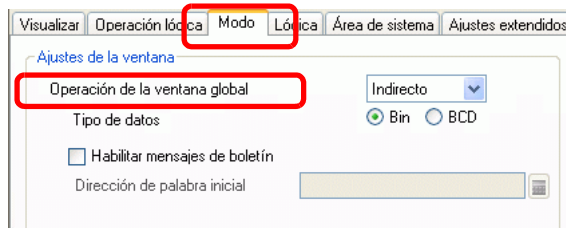
1 En los [Ajustes del sistema] seleccione [Unidad de visualización].



NOTA


- Si la pestaña [Ajustes del sistema] no se muestra en el área de trabajo, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y haga clic en [Ajustes del sistema (S)].

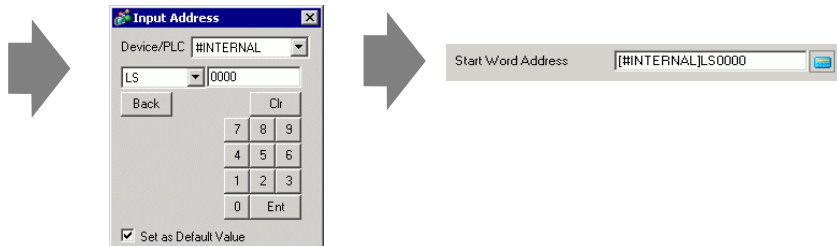
- 2 Al hacer clic en la pestaña [Modo], se abrirá la siguiente ventana. En [Operación de ventana global], seleccione [Indirecto].



- 3 Seleccione [Tipo de datos] y seleccione la casilla [Habilitar mensajes de boletín].
 4 Especifique la dirección de palabra inicial de la dirección interna en [Dirección de palabra inicial].

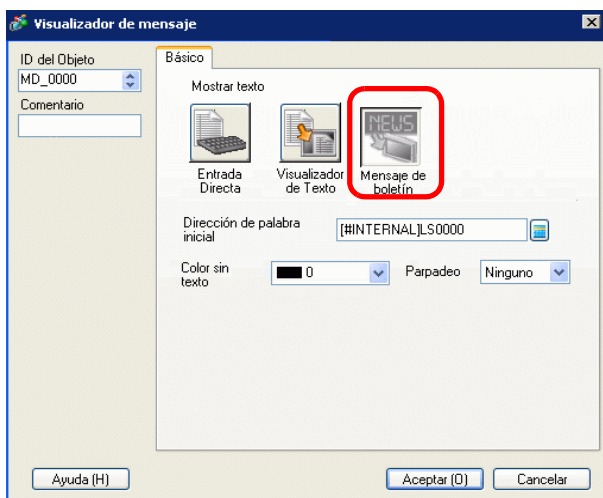
Seleccione el dispositivo "LS", introduzca "100" en la dirección y presione la tecla "Ent".

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



- 5 En el menú [Objetos (P)], seleccione [Visualizador de mensaje (M)] o haga clic en . Ponga el objeto en la pantalla.

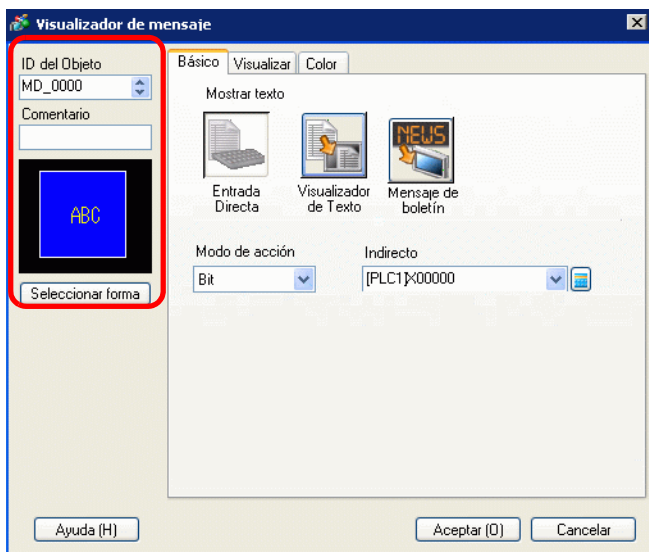
- 6 Haga doble clic en el Visualizador de mensaje nuevo. Aparece el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Mensaje de boletín].



- 7 Seleccione la forma del display de datos desde [Seleccionar forma].
 8 En [Dirección de palabra inicial], configure la dirección (D100) para activar el visualizador de mensaje.
 9 Según sea necesario, configure el [Color sin texto] y el [Parpadeo] para el fondo del área de visualización y haga clic en [Aceptar].

17.9 Guía de configuración

17.9.1 Guía de configuración del Visualizador de mensaje



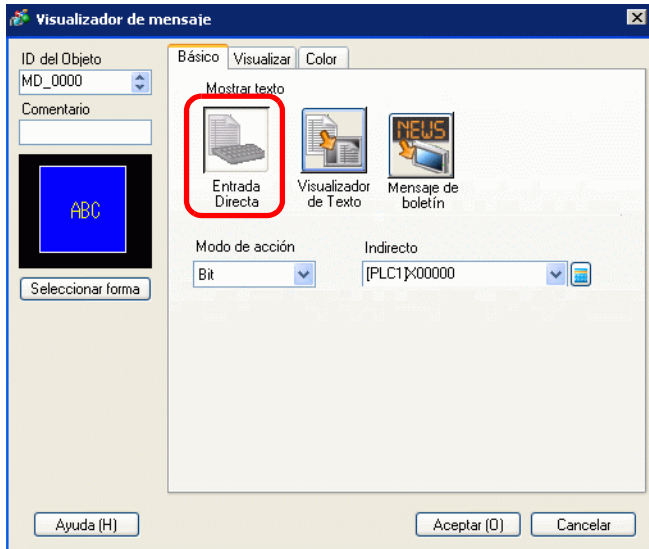
Configuración	Descripción
ID del objeto	A los objetos se les asigna un número ID de forma automática. ID del objeto visualizador de texto: MD_**** (4 dígitos) La parte alfabética es fija. Puede cambiar la parte numérica dentro del rango de 0000-9999.
Comentario	El comentario de cada objeto puede tener hasta 20 caracteres.
Forma del objeto	Muestra la forma y el estado del objeto seleccionado en [Seleccionar forma].
Seleccionar forma	Abra el cuadro de diálogo Seleccionar forma para elegir la forma del objeto.
Tipo de visualización del mensaje	<p>Seleccione el tipo de objeto del visualizador de texto</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entrada directa El mensaje visualizado cambia de acuerdo con el estado ON/OFF de la dirección del bit o el valor de la dirección de palabra. ☞ " ■ Entrada Directa" (página 17-51) • Visualizador de texto El texto registrado a una pantalla de texto se cambia y se visualiza. ☞ " ■ Visualizador de texto" (página 17-56)
Sin forma	Cuando se selecciona [Visualizador de texto], defina si el objeto será transparente y sin forma o no.

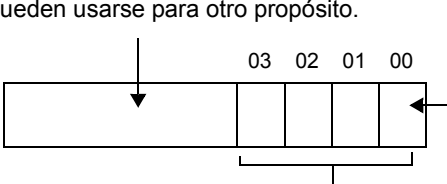
NOTA

- Cuando Visible/Invisible se cambia debido a la Visibilidad de la animación, es posible que la operación del Visualizador de mensaje sea diferente. Para obtener información detallada sobre la Visibilidad de la animación, véase lo siguiente:
☞ "20.3 Mostrar/Ocultar objetos" (página 20-8)

■ **Entrada Directa**

◆ **Básico**



Configuración	Descripción										
Modo de acción	<p>Seleccione el método para cambiar los mensajes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit El mensaje cambia en respuesta a la activación/desactivación de la dirección del bit. • Palabra El mensaje cambia en respuesta a los bits que visualizan en la dirección de palabra. Bits (comenzando desde Bit 00) de la dirección de palabra se asignan en forma automática, dependiendo de la configuración [No. de Mensajes] (2, 4, 8, 16) en la pestaña [Visualizar]. Cuando el número de mensajes es 2, sólo se usa el bit 00. <p>Los bits restantes pueden usarse para otro propósito.</p> <table border="1" data-bbox="417 1251 718 1460"> <thead> <tr> <th>N.º de Mensajes</th> <th>N.º de bits usados</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table>  <p>Cuando el número de mensajes es 16, se usan los bits 00-03.</p> 	N.º de Mensajes	N.º de bits usados	2	1	4	2	8	3	16	4
N.º de Mensajes	N.º de bits usados										
2	1										
4	2										
8	3										
16	4										
Dirección	Seleccione la dirección que activará la visualización del mensaje.										

◆ Visualización (Texto directo)

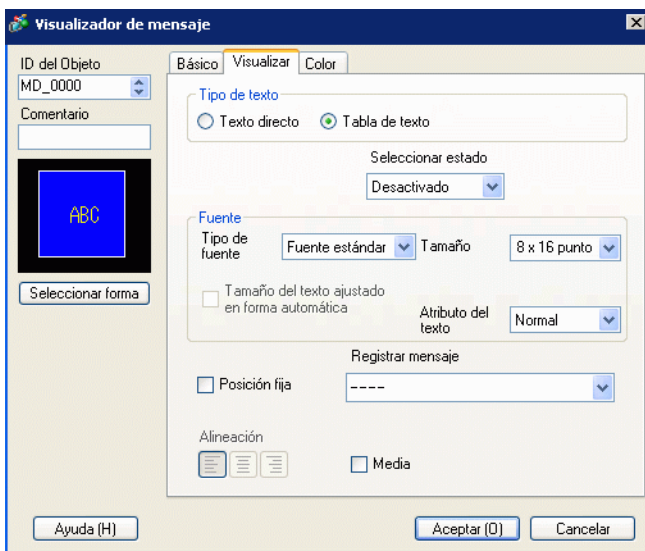


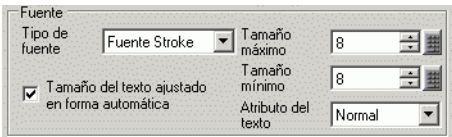
Configuración	Descripción
Texto directo	Para cada estado, defina las cadenas de mensaje introducidas en forma directa en el cuadro [Registrar mensaje].
N.º de Mensajes	Seleccione el número de mensajes a visualizar desde 2, 4, 8, o 16. Esta opción está disponible cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se define a [Palabra].
Seleccionar estado	Introduzca un mensaje para cada estado seleccionado. Cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se establece en [Bit], se visualizará ON/OFF. Cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se establece en [Palabra], los botones de indicación del estado (Estado 0 a Estado 15) aparecen de acuerdo al número de mensajes definidos.
Fuente	Defina una fuente para el texto.
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para el texto de ya sea [Fuente estándar] o [Fuente Stroke].
Tamaño	Elija un tamaño de fuente para el texto. Fuente estándar: Especifique las dimensiones verticales y horizontales de la fuente en incrementos de 8 píxeles, desde [8 x 8] a [64 x 128], o seleccione tamaños de fuente fijos de ya sea [6 x 10], [8 x 13], o [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. Fuente Stroke: 6 a 127
Idioma	Seleccione el idioma: [ASCII], [Japonés], [Chino (simplificado)], [Chino (tradicional)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].
Atributos del texto	Seleccione los atributos del texto. Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].) Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]
Alinear	Seleccione la alineación del texto. Sigue

Sigue

Configuración	Descripción
Registrar mensaje	Introduzca el texto que se visualizará. El comentario puede ser de hasta 100 caracteres de un byte x 4 filas.
Copiar comentario	Copia el texto en el campo [Comentario] al campo Mensaje seleccionado en [Seleccionar estado].
Copiar a todos	Copia todo el texto en el campo Registrar mensaje seleccionado en [Seleccionar estado] a todos los estados.
Eliminar	Elimina los mensajes.

◆ Visualizar (Tabla de texto)

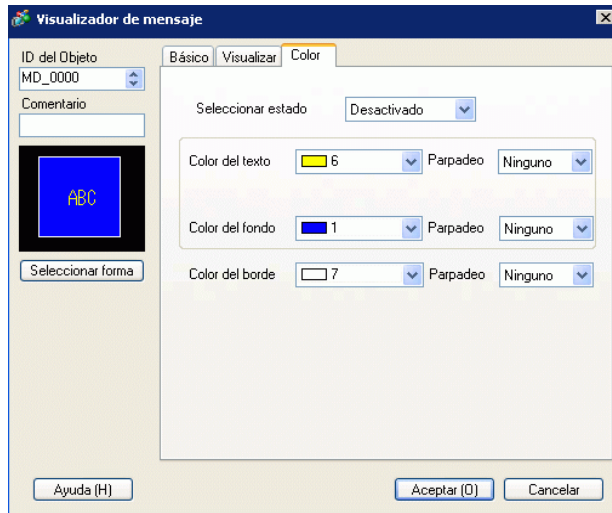


Configuración	Descripción
Tabla de texto	Muestra textos registrados como una tabla de texto.
Seleccionar estado	Introduzca un mensaje para cada estado seleccionado. Cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se establece en [Bit], se visualizará ON/OFF. Cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se establece en [Palabra], los botones de indicación del estado (Estado 0 a Estado 15) aparecen de acuerdo al número de mensajes definidos.
Fuente	Defina una fuente para el texto.
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para el texto de ya sea [Fuente estándar] o [Fuente Stroke].
Ajustar tamaño del texto automáticamente	Si selecciona [Fuente Stroke], aparece la opción [Ajustar tamaño del texto automáticamente]. Si selecciona esta opción, el tamaño de la fuente se ajusta en forma automática para que el texto esté dentro del objeto.  🖱️ "17.9.8 Poner texto al usar tablas de texto ◆ Ajustar tamaño del texto automáticamente" (página 17-82)

Sigue

Configuración		Descripción
Fuente	Tamaño	<p>Elija un tamaño de fuente para el texto.</p> <p>Fuente Estándar Especifique las dimensiones verticales y horizontales de la fuente en incrementos de 8 píxeles, desde [8 x 8] a [64 x 128], o seleccione tamaños de fuente fijos de ya sea [6 x 10], [8 x 13], o [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte.</p> <p>Fuente Stroke: De 6 a 127</p> <p>Cuando use [Ajustar tamaño del texto automáticamente], defina el [Tamaño máximo] y [Tamaño mínimo] de las fuentes. El tamaño de la fuente del texto se ajusta dentro de este rango.</p>
	Atributos del texto	<p>Seleccione los atributos del texto.</p> <p>Fuente estándar: Seleccione entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].)</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]</p>
Registrar mensaje	<p>Seleccione la cadena de texto desde las cadenas registradas en la tabla de texto.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona [Añadir texto], puede escribir el nuevo texto en la Tabla de texto. 	
Posición fija	<p>Puede fijar la posición del texto. Si establece el texto en una posición fija, el área del Visualizador de texto se fija en el centro del Visualizador de mensaje.</p>	
Centro	<p>Muestra el texto en el centro del área de visualización del texto.</p> <p>☞ "17.9.8 Poner texto al usar tablas de texto ■ Visualizador de mensaje" (página 17-82)</p>	

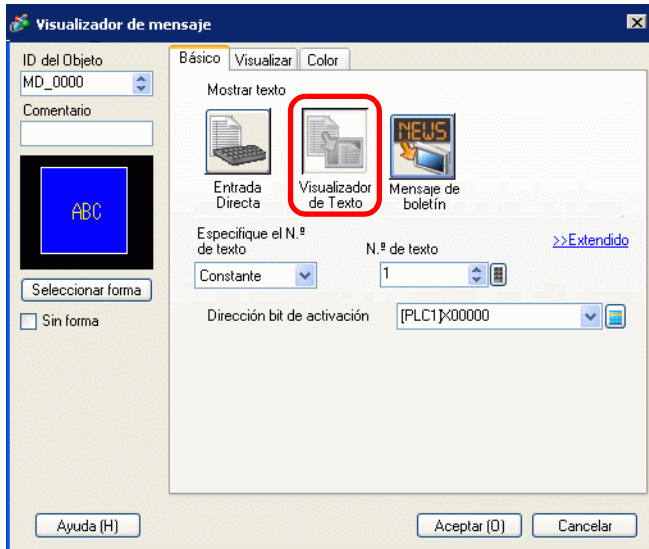
◆ **Color**



Configuración	Descripción
Seleccionar estado	Seleccione un color para cada estado seleccionado. Cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se establece en [Bit], se visualizará ON/OFF. Cuando el campo [Modo] en la pestaña [Básico] se establece en [Palabra], los botones de indicación del estado (Estado 0 a Estado 15) aparecen de acuerdo al número de mensajes definidos.
Color del texto	Seleccione un color para el texto visualizado.
Color de la sombra	Elija un color de sombra para el color del texto que se visualizará. La única vez que puede usar esta función es cuando el [Atributo del texto] en la pestaña [Visualizar] = [Sombra].
Color del fondo	Seleccione el color del Visualizador de mensaje (color de fondo para el texto visualizado).
Color del borde	Seleccione el color del borde del visualizador de mensaje.
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. El [Color de la fuente], [Color de la sombra], [Color del fondo] y [Color del borde] pueden configurarse con diferentes parámetros de parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según la unidad de visualización y el [Color] en los Ajustes del sistema. ☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)

■ Visualizador de texto

◆ Ajustes básicos/Básico

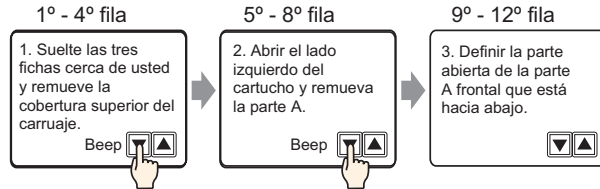
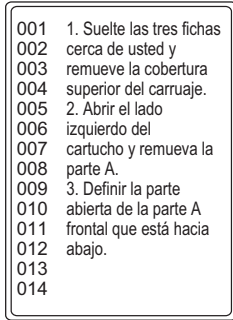


Configuración	Descripción						
Especificar el N.º de texto	<p>Elija cómo se especificará el número de texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Especifique una constante definida en [N.º de texto] • Dirección Seleccione una dirección que almacene el número del texto. 						
<table border="1"> <tr> <td>Constante</td> <td>Muestra/oculta el texto fijo al activar o desactivar el bit.</td> </tr> <tr> <td>N.º del texto</td> <td>Defina un número para el texto desde 1 a 8999.</td> </tr> <tr> <td>Dirección del bit</td> <td>Configure una dirección de bit para visualizar el texto. Visualiza el texto seleccionado en [N.º de texto] si activa este bit y oculta el texto si lo desactiva.</td> </tr> </table>	Constante	Muestra/oculta el texto fijo al activar o desactivar el bit.	N.º del texto	Defina un número para el texto desde 1 a 8999.	Dirección del bit	Configure una dirección de bit para visualizar el texto. Visualiza el texto seleccionado en [N.º de texto] si activa este bit y oculta el texto si lo desactiva.	
Constante	Muestra/oculta el texto fijo al activar o desactivar el bit.						
N.º del texto	Defina un número para el texto desde 1 a 8999.						
Dirección del bit	Configure una dirección de bit para visualizar el texto. Visualiza el texto seleccionado en [N.º de texto] si activa este bit y oculta el texto si lo desactiva.						
Dirección	<p>Visualiza el texto deseado en el Visualizador de mensaje.</p>						
<table border="1"> <tr> <td>Dirección de palabra del número de texto</td> <td>Defina la dirección donde se almacena el número de texto a visualizar. Se visualiza el texto con el número almacenado en esta dirección.</td> </tr> <tr> <td>Tipo de datos</td> <td>Seleccione el tipo de datos del número de texto que se almacenará en [Dirección].</td> </tr> </table>	Dirección de palabra del número de texto	Defina la dirección donde se almacena el número de texto a visualizar. Se visualiza el texto con el número almacenado en esta dirección.	Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos del número de texto que se almacenará en [Dirección].			
Dirección de palabra del número de texto	Defina la dirección donde se almacena el número de texto a visualizar. Se visualiza el texto con el número almacenado en esta dirección.						
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos del número de texto que se almacenará en [Dirección].						

◆ **Básico/Ajustes extendidos**

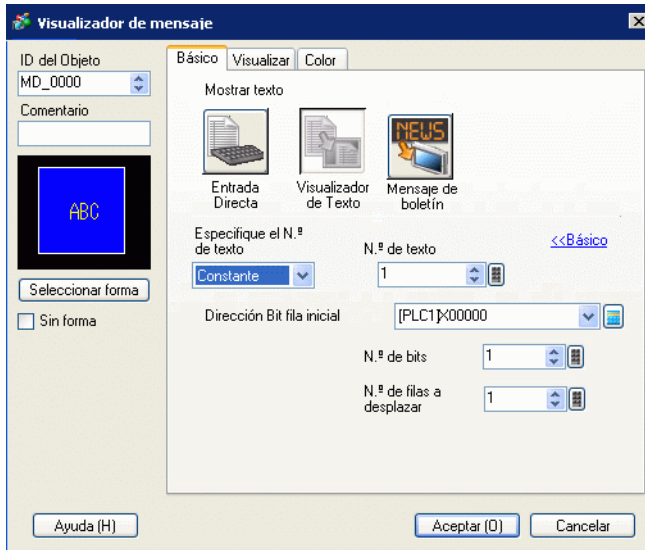
Si hace clic en [Ajustes extendidos] en la pestaña [Básico], puede configurar los ajustes para mostrar el texto registrado desde la fila especificada.

Pantalla de registro del texto



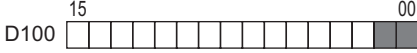
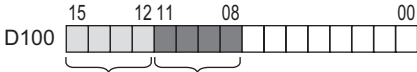
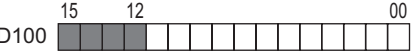
Cuando [Especificar el N.º de texto] es [Constante]

Muestra el texto fijo comenzando desde varias filas.



Configuración	Descripción
N.º del texto	Defina un número para el texto desde 1 a 8999.
Dirección bit de la fila inicial	Defina la dirección del bit de inicio para almacenar los datos de especificación de la fila inicial del visualizador de texto. Puede definir una dirección de bit o una dirección de palabra para especificar los bits. La primera fila a mostrar se determina por los datos almacenados desde la fila de inicial hasta el bit especificado en [N.º de bits] y el [N.º de filas a desplazar].

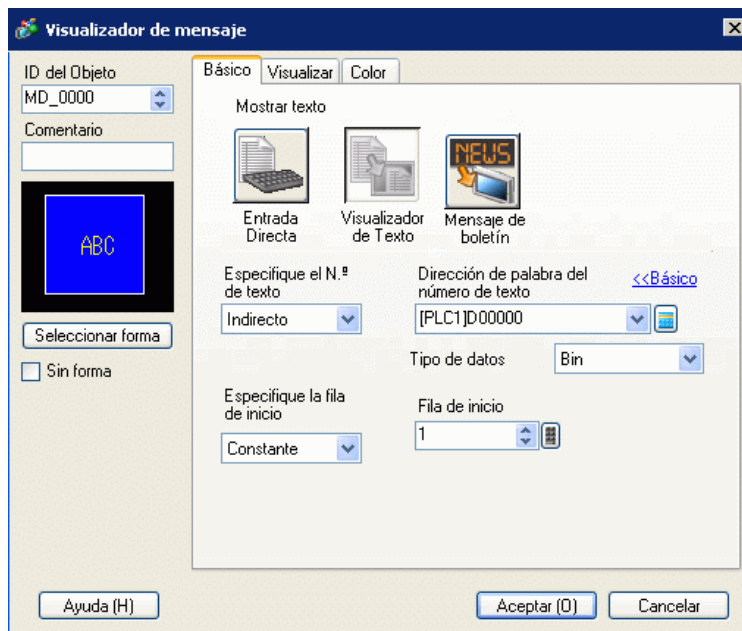
Sigue

Configuración	Descripción												
<p>N.º de bits</p>	<p>Define cuántos bits, desde la [Dirección Bit fila inicial], se usan para la Especificación de la primera fila a mostrar. Seleccione un valor desde 1 a 16. El número de bits a usar difieren según el [N.º de filas a desplazar] especificado.</p> <p>Por ejemplo, 12 filas de texto, se desplazará 4 filas por vez: usando 2 bits</p> <div style="text-align: center;">  <p>Cada desplazamiento incrementa la dirección en 1. Para mostrar hasta la fila 12, 2 los bits son usados.</p> <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>0</td><td>0</td><td>← No se muestra nada</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>← 1º - 4º fila</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>← 5º - 8º fila</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>← 9º - 12º fila</td></tr> </table> <p>2 bits usados</p> </div> <p>Dado que el número de bits se define desde los datos de Especificación de la Primera fila a mostrar, la parte vacía del área reservada puede usarse para otros propósitos.</p> <p>Por ejemplo, Dirección bit de la fila inicial: Bit 08 de D100, No. de bits: 4</p> <div style="text-align: center;">  <p>Area reservada Area donde la fila de inicio de visualización es almacenada</p> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando configure el [N.º de bits], asegúrese de que los bits asignados estén en una sola palabra. Aún si el número de bits se define a espaciarse a lo largo de dos palabras, sólo la dirección especificada en [Dirección bit de la fila inicial] se distribuirá como la Primera fila a mostrar. <p>Por ejemplo, Dirección bit de la fila inicial: Bit 12 de D100 bit, N.º de bits:10</p> <div style="text-align: center;">  <p>Bits ubicados para la designación de la visualización del inicio de fila.</p> </div>	0	0	← No se muestra nada	0	1	← 1º - 4º fila	1	0	← 5º - 8º fila	1	1	← 9º - 12º fila
0	0	← No se muestra nada											
0	1	← 1º - 4º fila											
1	0	← 5º - 8º fila											
1	1	← 9º - 12º fila											

Sigue

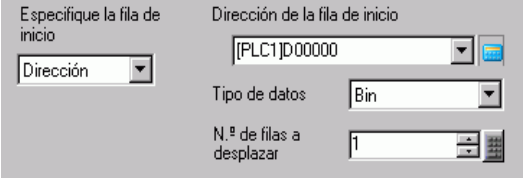
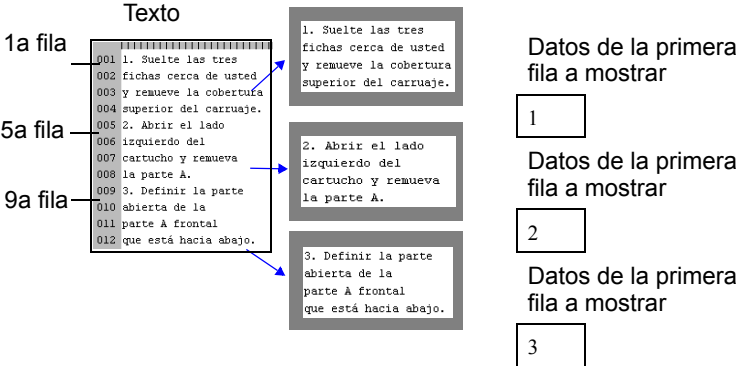
Configuración	Descripción			
<p>N.º de filas a desplazar</p>	<p>Defina el número de filas que desplazará el visualizador cuando los datos de la fila inicial cambien. Use un número desde 1 a 256.</p> <p>Primera fila a mostrar = N.º de filas a desplazar (Datos de la primera fila a mostrar -1) +1</p> <p>Por ejemplo, [N.º de filas a mostrar] = 4, [N.º de filas a desplazar] = 4 Datos de la primera fila a mostrar = 1 Primera fila a mostrar = 1 Datos de la primera fila a mostrar = 2 Primera fila a mostrar = 5 Datos de la primera fila a mostrar = 3 Primera fila a mostrar = 9</p> <div data-bbox="425 454 1179 830" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p style="text-align: center;">Texto</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; vertical-align: top;"> <p>1a fila</p> <p>5a fila</p> <p>9a fila</p> </td> <td style="width: 40%; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre> 001 1. Suelte las tres 002 fichas cerca de usted 003 y remueve la cobertura 004 superior del carruaje. 005 2. Abrir el lado 006 izquierdo del 007 cartucho y remueva 008 la parte A. 009 3. Definir la parte 010 abierta de la 011 parte A frontal 012 que está hacia abajo. </pre> </td> <td style="width: 45%; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>1. Suelte las tres fichas cerca de usted y remueve la cobertura superior del carruaje.</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>2. Abrir el lado izquierdo del cartucho y remueva la parte A.</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>3. Definir la parte abierta de la parte A frontal que está hacia abajo.</p> </div> </td> </tr> </table> <div style="margin-top: 20px;"> <p>Datos de la primera fila a mostrar</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; text-align: center; margin: 5px;">1</div> <p>Datos de la primera fila a mostrar</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; text-align: center; margin: 5px;">2</div> <p>Datos de la primera fila a mostrar</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; text-align: center; margin: 5px;">3</div> </div> </div>	<p>1a fila</p> <p>5a fila</p> <p>9a fila</p>	<pre> 001 1. Suelte las tres 002 fichas cerca de usted 003 y remueve la cobertura 004 superior del carruaje. 005 2. Abrir el lado 006 izquierdo del 007 cartucho y remueva 008 la parte A. 009 3. Definir la parte 010 abierta de la 011 parte A frontal 012 que está hacia abajo. </pre>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>1. Suelte las tres fichas cerca de usted y remueve la cobertura superior del carruaje.</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>2. Abrir el lado izquierdo del cartucho y remueva la parte A.</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>3. Definir la parte abierta de la parte A frontal que está hacia abajo.</p> </div>
<p>1a fila</p> <p>5a fila</p> <p>9a fila</p>	<pre> 001 1. Suelte las tres 002 fichas cerca de usted 003 y remueve la cobertura 004 superior del carruaje. 005 2. Abrir el lado 006 izquierdo del 007 cartucho y remueva 008 la parte A. 009 3. Definir la parte 010 abierta de la 011 parte A frontal 012 que está hacia abajo. </pre>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>1. Suelte las tres fichas cerca de usted y remueve la cobertura superior del carruaje.</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>2. Abrir el lado izquierdo del cartucho y remueva la parte A.</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>3. Definir la parte abierta de la parte A frontal que está hacia abajo.</p> </div>		
	<p>Si la Primera fila a mostrar es "0", el texto no aparece y el área de visualización del Visualizador de mensaje se muestra con un color transparente.</p>			

Cuando [Especificar el número de texto] es [Dirección]



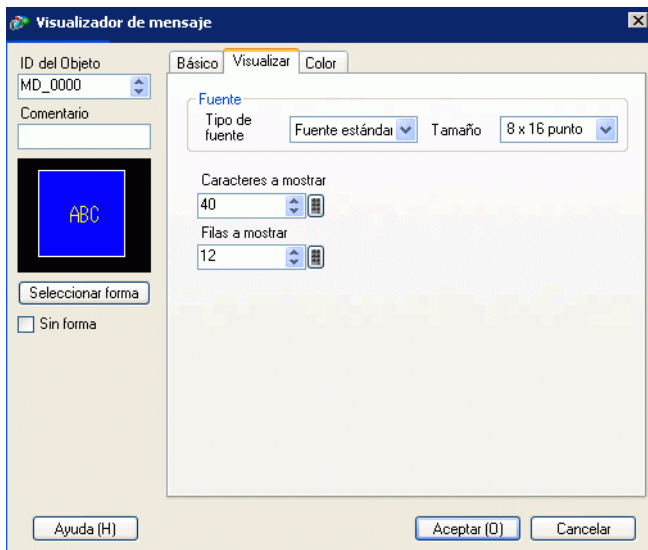
Configuración	Descripción
Dirección de palabra del número de texto	Defina la dirección donde se almacena el número de texto a visualizar. Se visualiza el texto con el número almacenado en esta dirección.
Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos del número de texto que se almacenará en [Dirección].
Especificar la fila inicial	<p>Elija cómo se especifica la fila inicial del texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Especifique una constante definida como la primera fila a mostrar. • Dirección Especifique la dirección donde se almacena la primera fila a mostrar.

Sigue

Configuración		Descripción
Especificar la fila inicial	Constante	El texto deseado se visualiza a partir de las líneas fijas.
	Fila inicial	Defina un número para la fila inicial del texto visualizado desde 1 a 512. Cuando la fila inicial no existe, la operación se ignora. Las filas antes visualizadas permanecen.
	Dirección	Muestra el texto deseado comenzando desde varias filas. 
	Dirección del peldaño inicial	Configure la dirección de palabra que almacena la primera fila a mostrar del texto. La primera fila a mostrar se decide por los datos almacenados en este campo y por el [N.º de filas a desplazar]. Cuando la fila inicial no existe, la operación se ignora. Las filas antes visualizadas permanecen. La visualización se borra cuando la primera fila a mostrar se establece en "0".
	Tipo de datos	Seleccione el formato para la primera fila a mostrar del texto.
	N.º de columnas a desplazar	Defina el número de filas que desplazará el visualizador cuando los datos de la fila inicial cambien. Use un número desde 1 a 256. Primera fila a mostrar = N.º de filas a desplazar (Datos de la primera fila a mostrar -1) +1 Por ejemplo, [N.º de filas a mostrar] en la pestaña [Visualizar] = 4, [N.º de filas a desplazar] = 4 Datos de la primera fila a mostrar = 1 Primera fila a mostrar = 1 Datos de la primera fila a mostrar = 2 Primera fila a mostrar = 5 Datos de la primera fila a mostrar = 3 Primera fila a mostrar = 9 

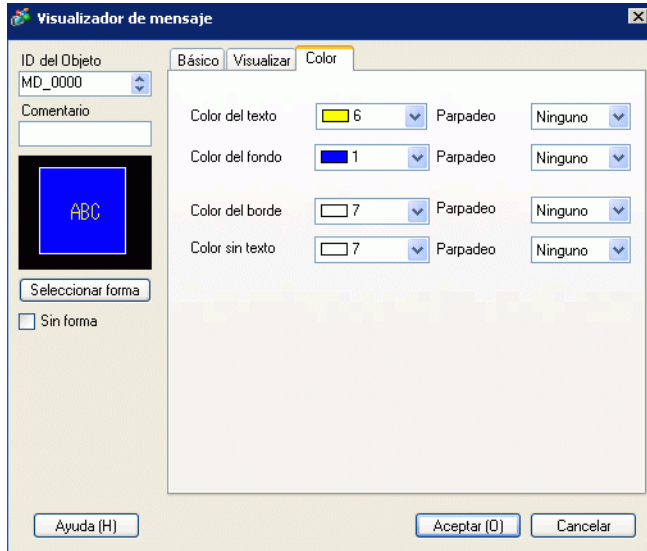
Si el valor en Primera fila a mostrar es "0", el texto no se visualiza y el área de visualización del Visualizador de mensaje se muestra con un color transparente.

◆ Visualizar



Configuración	Descripción
Tipo de fuente	Elija entre [Fuente estándar] y [Fuente Stroke].
Tamaño	Elija un tamaño de fuente para el texto. Fuente estándar: Especifique las dimensiones verticales y horizontales de la fuente en incrementos de 8 píxeles, desde [8 x 8] a [64 x 128], o seleccione tamaños de fuente fijos de ya sea [6 x 10], [8 x 13], o [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. Fuente Stroke: 6 a 127
N.º de caracteres a mostrar	Defina el número de caracteres de un byte a visualizar en cada línea desde 1 a 100.
N.º de filas a mostrar	Defina el N.º de caracteres a mostrar a visualizar desde 1 a 50.

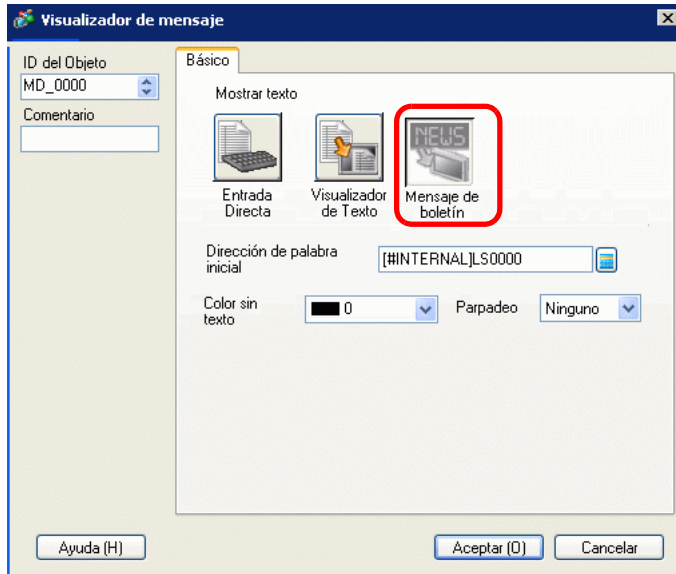
◆ **Color**



Configuración	Descripción
Color del texto	Seleccione un color para el texto visualizado.
Color del fondo	Seleccione el color del Visualizador de mensaje (color de fondo para el texto visualizado).
Color del borde	Seleccione el color del borde del visualizador de mensaje.
Color sin texto	Seleccione un color para el área de visualización para después que el mensaje se ha borrado (cuando el texto del número correspondiente no existe).
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. El [Color de la fuente], [Color de fondo], [Color del borde] y [Color sin texto] pueden configurarse con diferentes parámetros de parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

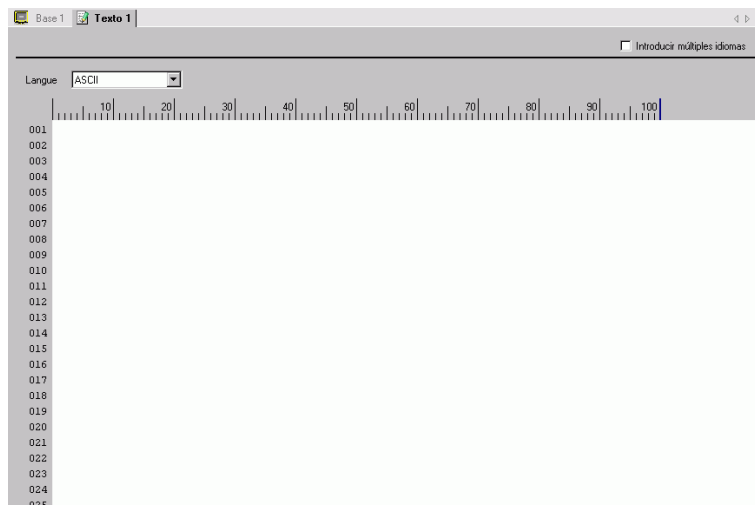
■ Mensaje de boletín

◆ Básico



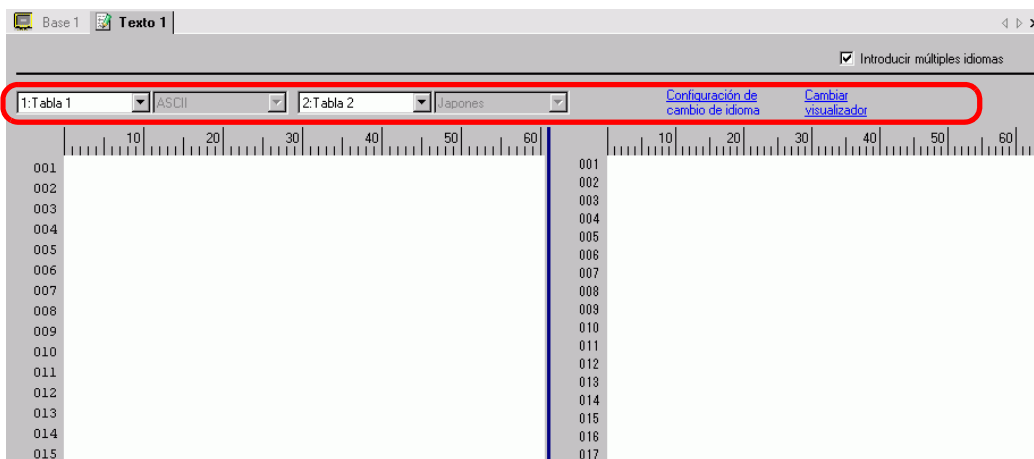
Configuración	Descripción
Dirección de palabra inicial	Seleccione la dirección interna inicial (área LS, área USER o área del sistema de enlace de memoria) que activará el visualizador de mensaje.
Color sin texto	Seleccione un color para el área de visualización cuando se borre un mensaje.
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo del objeto y la velocidad del parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

17.9.2 Guía de ajustes comunes (Registro del texto)



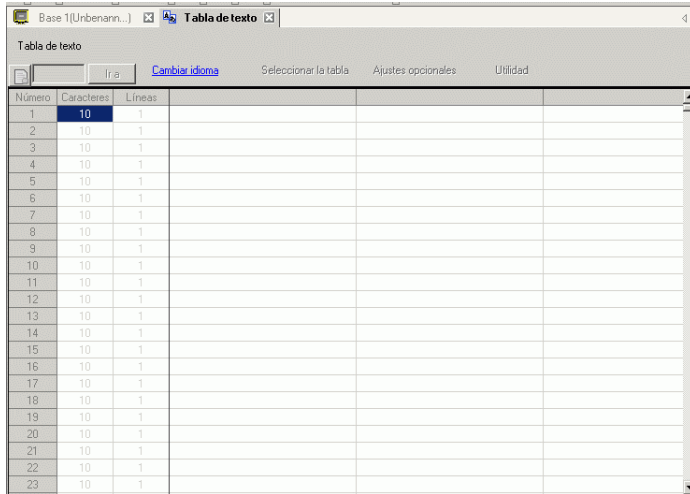
Configuración	Descripción
Introducir Multilinguaje	Seleccione esta casilla para usar entradas de en idiomas múltiples.
Idioma	Elija el idioma para el texto. [ASCII],[Japonés], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].
Borde de entrada del texto	Puede introducir hasta 100 caracteres de un byte por fila x 512 filas.


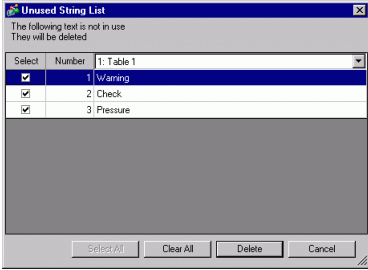

■ Guía de configuración de texto (Introducir multilinguaje)




Configuración	Descripción
Configuración de cambio de idioma	Aparece el cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]. Defina un idioma para cada tabla. 🖱️ ■ Cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]" (página 17-69)
Cambiar visualizador	Cambia la configuración para mostrar sólo una tabla o visualizar dos tablas superpuestas.
Seleccionar tabla	Seleccione la tabla para registrar el texto desde [1:Tabla 1] a [16:Tabla 16].

17.9.3 Guía de configuración de la Tabla de texto

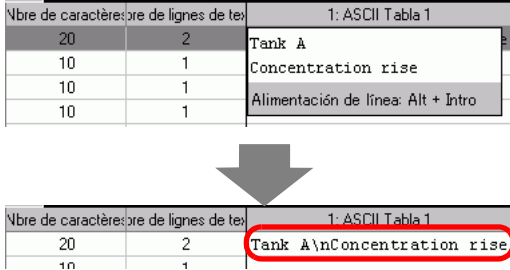


Configuración	Descripción
<p>Lista de textos sin usar</p>	<p>Haga clic en el icono  para mostrar el cuadro de diálogo [Lista de textos sin usar]. Puede seleccionar y eliminar textos sin usar de forma colectiva o por separado.</p> 
<p>Saltar</p>	<p>Vaya a un número de fila específico.</p>
<p>Configuración de cambio de idioma</p>	<p>Muestra el cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]. ☞ " ■ Cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]" (página 17-69)</p>
<p>Seleccione la tabla a mostrar</p>	<p>Defina las tablas a visualizar en la pantalla de configuración de tabla de texto. Seleccione las casillas que corresponden a las tablas necesarias para registrar la tabla de texto.</p> 
<p>Importar</p>	<p>Importe Tablas de texto en formato CSV o TXT. ☞ " ■ Cuadro de diálogo [Importar tablas de texto]" (página 17-71)</p>

Sigue

Configuración	Descripción
Exportar	Exporte Tablas de texto en formato CSV o TXT.  " ■ Cuadro de diálogo [Exportar tablas de texto]" (página 17-70)
Preferencias	Seleccione cómo controlar las entradas en la tabla de texto. En el menú [Ver (V)], haga clic en [Ajustes opcionales (O)]. Abra el editor de la [Tabla de texto]. <ul style="list-style-type: none"> • Usar límites definidos No se puede exceder el límite de caracteres definido en el campo [Número de caracteres] en la [Tabla de texto]. Tampoco puede insertar filas nuevas al presionar [Alt]+[Intro]. • Ajustar automáticamente Se aceptan todas las entradas de texto, aun si excede los campos [N.º de caracteres] o [N.º de filas de texto] en [Tabla de texto]. También puede insertar filas nuevas presionando [Alt]+[Intro].
Utilidad <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> Crear un archivo de la unidad de visualización </div>	Los archivos se exportan a diferentes carpetas para cada Tabla de texto y se guardan en las carpetas especificadas.
Tabla de texto	Registre textos. Puede registrar hasta 10000 textos.
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> Número </div>	Muestra el número índice de la tabla de texto (número de fila).

Sigue

Configuración	Descripción
<p>N.º de caracteres</p>	<p>Defina el número de caracteres que se visualizarán en cada fila desde 1 a 100 caracteres de un byte. El número total de caracteres ([N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto]) no puede exceder 1200 caracteres de un byte.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> El [N.º de caracteres] y [N.º de filas de texto] de cada fila están disponibles en todas las tablas.
<p>Tabla de texto</p> <p>N.º de filas de texto</p>	<p>Defina el N.º de filas de texto desde 1 a 40. El número total de caracteres ([N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto]) no pueden exceder 1200 caracteres de un byte.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> El [N.º de caracteres] y [N.º de filas de texto] de cada fila están disponibles en todas las tablas. Si el texto se espacia a través de filas múltiples, Alt + Intro avanzará la línea. "\n" indica un avance de línea. <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> Aunque se especifique un número índice en un mensaje de alarma, sólo se visualizará la primera fila
<p>Campo Introducir texto</p>	<p>Introduzca el texto que se visualizará para cada tabla definida en [Configuración de cambio de idioma].</p>

■ Cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]

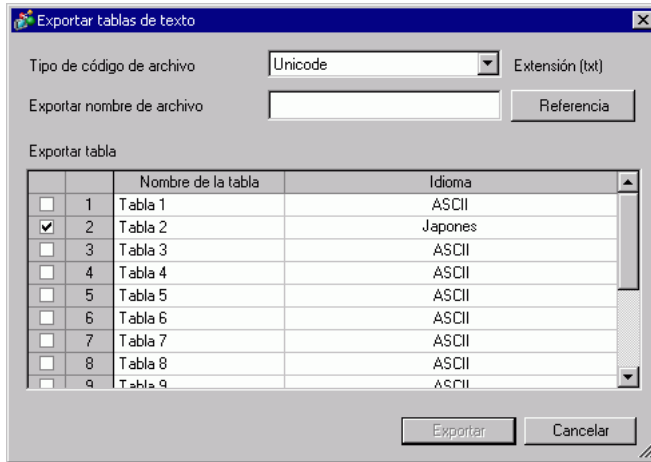
Defina el idioma de la tabla de texto y la dirección para controlar la función de cambio de idioma.



Configuración	Descripción
Función de cambio de idioma habilitada	Seleccione el cuadro para usar la función de configuración de cambio de idioma.
Dirección de control	Seleccione la dirección donde se almacena el número de la tabla. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Cuando especifica un número de tabla para el cual no se define nada, sólo aparece un área de visualización de texto en blanco.
Tabla inicial	Define la tabla a visualizar cuando el valor en la [Dirección de control] es "0".
Nombre de la tabla	Configure un nombre de la tabla con hasta 30 caracteres para cada tabla.
Idioma	Elija el idioma para cada tabla.

■ Cuadro de diálogo [Exportar tablas de texto]

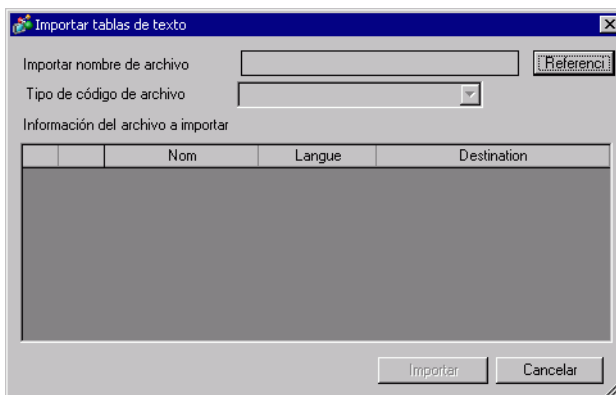
Guarda datos de tabla de texto registrados en formato TXT o formato CSV.



Configuración	Descripción
Tipo de código de archivo	<p>Seleccione el tipo de código del archivo para exportar: [Unicode], [ASCII (Windows)], [Japonés (Shift- JIS)], [Chino tradicional (Big5)], [Chino simplificado (GB2312)], [Coreano], [Cirílico (Windows)], o [Tailandés (Windows)].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para exportar idiomas múltiples al mismo tiempo, seleccione [Unicode]. Si selecciona otros tipos de códigos, el texto no se transmite a estos archivos correctamente. • Si se selecciona [Unicode], la extensión del archivo es ".txt". Si se seleccionan otros tipos de código, la extensión es ".csv".
Exportar nombre de archivo	Introduzca un nombre de archivo. O haga clic en [Navegar] para navegar a la ubicación de una carpeta.
Exportar la tabla	Seleccione las casillas al lado de las tablas de texto que desea exportar. Desactive las casillas al lado de las tablas de texto que no desea exportar.

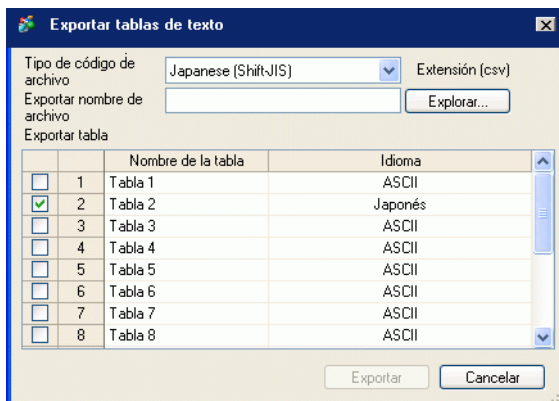
■ Cuadro de diálogo [Importar tablas de texto]

Importa archivos de tabla de texto (*.txt o *.csv) a un proyecto.



Configuración	Descripción																																			
Importar nombre de archivo	Haga clic en [Navegar] y seleccione un archivo a importar.																																			
Tipo de código de archivo	<p>Si el archivo de la tabla de texto a importar es un archivo en formato CSV (*.csv), seleccione el tipo de código apropiado: [Unicode], [ASCII (Windows)], [Japonés (Shift - JIS)], [Chino tradicional (Big5)], [Chino simplificado (GB2312)], [Coreano], [Cirílico (Windows)], o [Tailandés (Windows)].</p> <p>Para importar archivos que están en formato de texto (*.txt), la única opción es [Unicode].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para importar idiomas múltiples al mismo tiempo, seleccione [Unicode]. 																																			
Información del archivo a importar	<p>Se visualiza el [Nombre de la tabla] e [Idioma] del archivo que se importará. Seleccione la casilla a la izquierda en el nombre de la tabla para importar la tabla. Desactive las casillas al lado de las tablas que no desea importar. Las tablas de texto importadas sobrescriben cualquier tabla existente en el archivo del proyecto.</p> <table border="1" data-bbox="514 1278 1140 1501"> <thead> <tr> <th colspan="3">Información del archivo a importar</th> </tr> <tr> <th></th> <th>Nom</th> <th>Langue</th> <th>Destination</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>1 Tabla 1</td> <td>ASCII</td> <td>1:ASCII:Tabla 1</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>2 Tabla 2</td> <td>Japones</td> <td>1:ASCII:Tabla 1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2:Japones:Tabla 2</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3:ASCII:Tabla 3</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4:ASCII:Tabla 4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>5:ASCII:Tabla 5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>6:ASCII:Tabla 6</td> </tr> </tbody> </table>	Información del archivo a importar				Nom	Langue	Destination	<input checked="" type="checkbox"/>	1 Tabla 1	ASCII	1:ASCII:Tabla 1	<input checked="" type="checkbox"/>	2 Tabla 2	Japones	1:ASCII:Tabla 1				2:Japones:Tabla 2				3:ASCII:Tabla 3				4:ASCII:Tabla 4				5:ASCII:Tabla 5				6:ASCII:Tabla 6
Información del archivo a importar																																				
	Nom	Langue	Destination																																	
<input checked="" type="checkbox"/>	1 Tabla 1	ASCII	1:ASCII:Tabla 1																																	
<input checked="" type="checkbox"/>	2 Tabla 2	Japones	1:ASCII:Tabla 1																																	
			2:Japones:Tabla 2																																	
			3:ASCII:Tabla 3																																	
			4:ASCII:Tabla 4																																	
			5:ASCII:Tabla 5																																	
			6:ASCII:Tabla 6																																	

■ Cuadro de diálogo [Crear un archivo de la unidad de visualización]

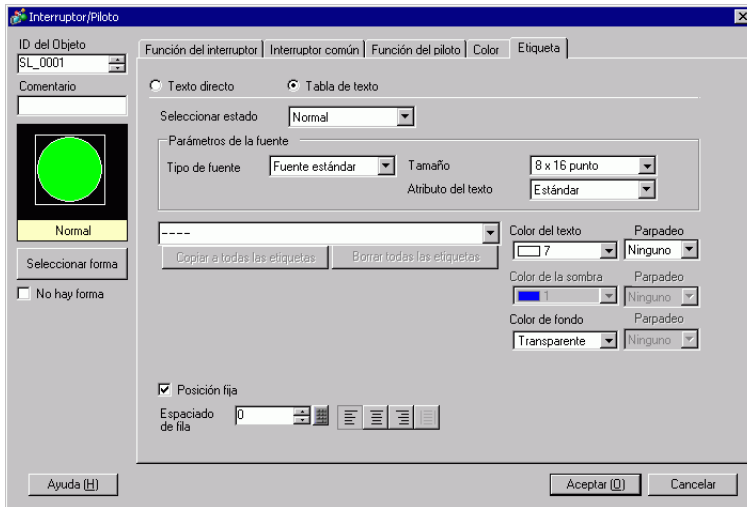


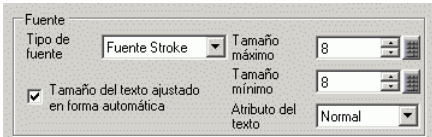
Configuración	Descripción
Tipo de código de archivo	Seleccione el tipo de código del archivo a crear: [Unicode], [ASCII (Windows)], [Japonés (Shift- JIS)], [Chino tradicional (Big5)], [Chino simplificado (GB2312)], [Coreano], [Cirílico (Windows)], o [Tailandés (Windows)].
Nombre de la carpeta de destino	Especifique el nombre de la carpeta para guardar el archivo creado.

NOTA

- El archivo creado no se puede importar.

17.9.4 Guía de configuración del Interruptor/Piloto - Etiqueta (Habilitar la tabla de textos)

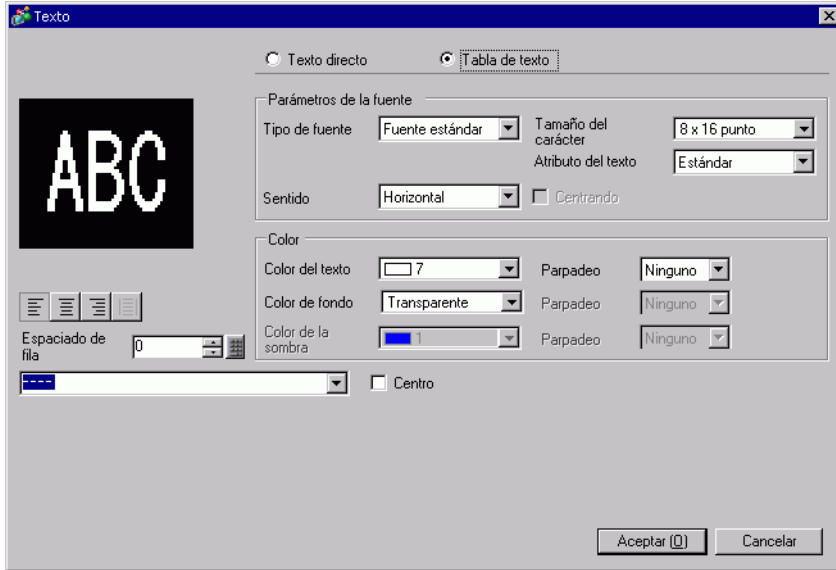


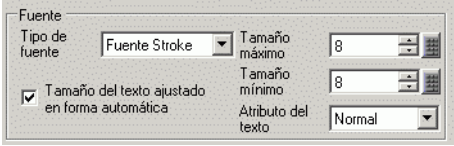
Configuración	Descripción
Tabla de texto	Muestra textos registrados como una etiqueta.
Seleccionar estado	<p>Seleccione el estado del piloto. Si no se usa la función del piloto, sólo puede seleccionarse [Normal]. Si se usa la función del piloto, puede definir la etiqueta correspondiente al estado del piloto.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Para definir una etiqueta que está interbloqueada o en retraso, configure los Ajustes extendidos en la pestaña [Interruptor común] para [Mostrar la condición interbloqueada] o [Mostrar el estado del visualizador en retraso]. Esto añadirá la selección de [Seleccionar estado].
Fuente	Defina la fuente para el texto de la etiqueta.
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para el texto de ya sea [Fuente estándar] o [Fuente Stroke].
Ajustar tamaño del texto automáticamente	<p>Si selecciona [Fuente Stroke], aparece la opción [Ajustar tamaño del texto automáticamente]. Si selecciona esta opción, el tamaño de la fuente se ajusta en forma automática para que el texto esté dentro del objeto.</p> 

Sigue

Configuración		Descripción
Fuente	Tamaño	<p>Elija un tamaño de fuente para el texto.</p> <p>Fuente Estándar: Especifique las dimensiones verticales y horizontales de la fuente en incrementos de 8 píxeles, desde [8 x 8] a [64 x 128], o seleccione tamaños de fuente fijos de ya sea [6 x 10], [8 x 13], o [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte.</p> <p>Fuente Stroke: Desde 6 a 127. Cuando use [Ajustar tamaño del texto automáticamente], defina el [Tamaño máximo] y [Tamaño mínimo] de las fuentes. El tamaño de la fuente del texto se ajusta dentro de este rango.</p>
	Atributos del texto	<p>Seleccione los atributos del texto.</p> <p>Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando se usa el tamaño de fuente fijo de [6 x 10], las opciones son [Estándar] o [Sombra].</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]</p>
Texto		<p>Seleccione los textos usados como la etiqueta desde las tablas de texto registradas.</p> <p>Si selecciona [Añadir texto], el cuadro de diálogo aparece y puede añadir el texto nuevo en la tabla de texto.</p>
Color del texto		Seleccione un color de texto para la etiqueta.
Color de la sombra		<p>Seleccione un color de sombra para el texto de la etiqueta.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esto sólo puede definirse cuando [Sombra] está definido en [Atributo del texto].
Color del fondo		Defina el color de fondo para el texto.
Parpadeo		<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. El [Color de la fuente], [Color de la sombra] y [Color del fondo] pueden configurarse con diferentes parámetros de parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>
Posición fija		<p>Cuando se hace clic, la etiqueta queda en el centro del objeto.</p> <p>☞ "17.9.8 Poner texto al usar tablas de texto ■ Etiqueta del interruptor piloto" (página 17-80)</p>
Espaciado entre líneas		Defina un valor desde 0 a 255.
Alinear		Seleccione la alineación del texto.

17.9.5 Guía de configuración de dibujar textos (Usando la tabla de texto)

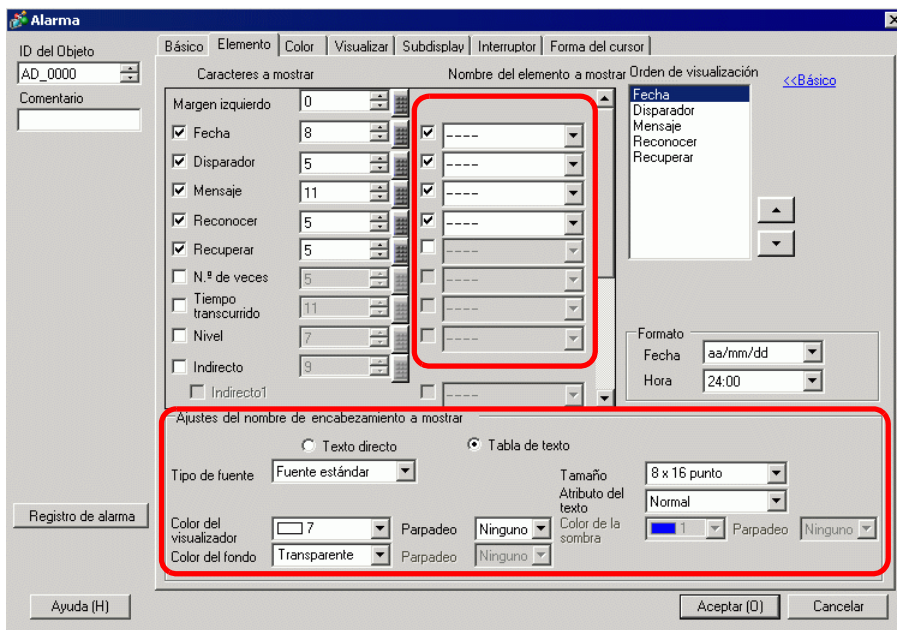


Configuración	Configuración
Tabla de texto	Muestra textos registrados como una tabla de texto.
Fuente	Defina una fuente para el texto.
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para el texto.
Ajustar tamaño del texto automáticamente	<p>Si selecciona [Fuente Stroke], aparece la opción [Ajustar tamaño del texto automáticamente]. Si selecciona esta opción, el tamaño de la fuente se ajusta en forma automática para que el texto esté dentro del objeto.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esta propiedad no está disponible cuando la [Orientación] es [Vertical].
Tamaño del texto	<p>Elija un tamaño de fuente para el texto.</p> <p>Fuente Estándar Especifique las dimensiones verticales y horizontales de la fuente en incrementos de 8 píxeles, desde [8 x 8] a [64 x 128], o seleccione tamaños de fuente fijos de ya sea [6 x 10], [8 x 13], o [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte.</p> <p>Fuente Stroke: Desde 6 a 127. Cuando use [Ajustar tamaño del texto automáticamente], defina el [Tamaño máximo] y [Tamaño mínimo] de las fuentes. El tamaño de la fuente del texto se ajusta dentro de este rango.</p>

Sigue

Configuración		Configuración
Fuente	Atributos del texto	<p>Seleccione los atributos del texto.</p> <p>Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].)</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]</p>
	Orientación	Seleccione entre [Horizontal] o [Vertical].
	Centrado	Cuando se selecciona [Vertical] en [Posición], alinee el centro del texto.
Color		Configure los ajustes de color para el texto.
	Color del texto	Seleccione el color del texto.
	Color del fondo	Defina el color de fondo para el texto.
	Color de la sombra	Esto sólo puede definirse cuando [Sombra] está definido en [Atributo del texto].
Parpadeo		<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. El [Color de la fuente], [Color del fondo] y [Color de la sombra] pueden configurarse con diferentes parámetros de parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)
Alinear		Cuando [Horizontal] esté seleccionado en [Posición], seleccione la alineación del texto.
Espaciado entre líneas		Defina un valor desde 0 a 255.
Texto		<p>Seleccione el texto a visualizar desde las tablas de texto registradas.</p> <p>Si selecciona [Añadir texto], el cuadro de diálogo aparece y puede añadir el texto nuevo en la tabla de texto.</p>
Centro		<p>Cuando [Horizontal] está seleccionado en [Orientación], defina si el texto se visualiza en el centro del área de visualización del texto o no.</p> <p>☞ "17.9.8 Poner texto al usar tablas de texto ■ Texto" (página 17-81)</p>

17.9.6 Guía de configuración de Objetos de la alarma - Elemento/Ajustes extendidos (Tabla de texto)

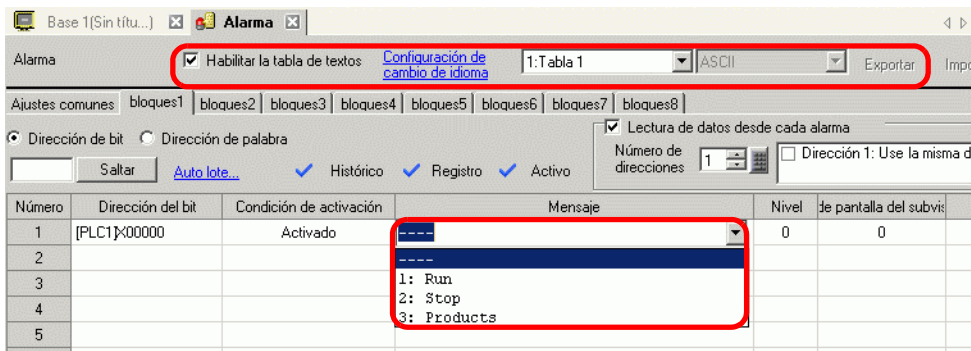



Configuración	Descripción
Mostrar el nombre del elemento	<p>Seleccione la casilla al lado de [Mostrar el nombre del elemento] para mostrar el texto en el objeto de alarma.</p> <p>Cuando se selecciona [Tabla de texto] en [Ajustes del nombre de encabezamiento a mostrar], seleccione texto para usar como un nombre del elemento desde las tablas de texto registradas. Si selecciona [Añadir texto], el cuadro de diálogo aparece y puede añadir textos nuevos en la tabla de texto.</p>
Ajustes del nombre de encabezamiento a mostrar	<p>Configure los ajustes para visualizar el Nombre del elemento.</p>
Tipo de fuente	<p>Seleccione un tipo de fuente para el nombre del elemento.</p>
Tamaño	<p>Defina el tamaño de la fuente para el nombre del elemento.</p> <p>Fuente Estándar: Especifique las dimensiones verticales y horizontales de la fuente en incrementos de 8 píxeles, desde [8 x 8] a [64 x 128], o seleccione tamaños de fuente fijos de ya sea [6 x 10], [8 x 13], o [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte.</p> <p>Fuente Stroke: desde 6 a 127</p>
Atributos del texto	<p>Seleccione los atributos del texto.</p> <p>Fuente estándar: Seleccione entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Cuando use el tamaño de fuente fijo [6x10], seleccione [Estándar] o [Sombra].)</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno]</p>
Color	<p>Seleccione el color del texto del nombre del elemento.</p>

Sigue

	Configuración	Descripción
Ajustes del nombre de encabezamiento a mostrar	Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede elegir configuraciones de parpadeo para [Color del display].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)

17.9.7 Guía de configuración de la alarma (Habilitar la tabla de textos)



Configuración	Descripción
Habilitar la tabla de textos	<p>Seleccione esta casilla para usar el texto registrado en tablas de texto como un mensaje de alarma. Si se define esta opción, puede cambiar los idiomas de los mensajes de alarma para que sean visualizados cuando el sistema está activo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si los mensajes de alarma están configurados y luego selecciona esta casilla, los mensajes se borran. • Las configuraciones de [Idioma] y [Habilitar la tabla de textos] están disponibles para todas las alarmas (cada bloque de la Historia de la alarma, Aviso y Mostrar sumario). Los mensajes introducidos en forma directa y los mensajes añadidos a la tabla de texto no pueden visualizarse al mismo tiempo.
Configuración de cambio de idioma	Muestra el cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma].  " ■ Cuadro de diálogo [Configuración de cambio de idioma]" (página 17-69)
Tabla de texto	Seleccione la tabla de texto que se usará.
Mensaje	<p>Seleccione el texto que se usará como un mensaje desde el texto registrado en la tabla seleccionada en [Tabla de texto].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se seleccionan filas de texto múltiples, sólo se visualiza la primera fila.

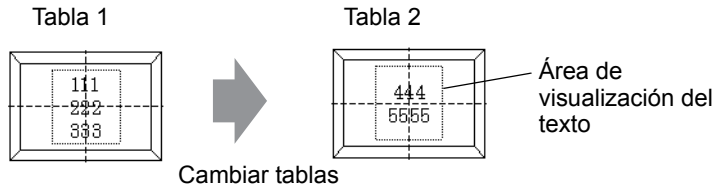
17.9.8 Poner texto al usar tablas de texto

■ Etiqueta del interruptor piloto

◆ Área de visualización del texto

El tamaño del área de visualización del texto de un objeto cambia de acuerdo con el tamaño especificado en la tabla de texto (N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto]). Aun cuando el número de caracteres en la tabla de texto es más pequeño que el [N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto], el área de visualización del texto sigue siendo el mismo tamaño. El texto siempre se visualiza en el centro del área de visualización del texto.

Por ejemplo:, N.º de caracteres = 6, N.º de filas de texto = 3



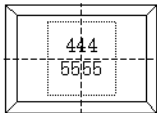
NOTA

- Cuando use [Fuente Stroke], seleccione la casilla Ajustar tamaño del texto automáticamente para ajustar el tamaño de la fuente de forma automática para que esté dentro del objeto.

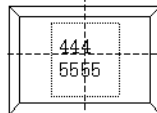
◆ Alinear ([Alinear a la izquierda], [Alinear al centro], [Alinear a la derecha])

Cuando se definen filas múltiples a la tabla de texto, la fila con la mayor cantidad de caracteres (en el siguiente ejemplo, la segunda fila, "5555") está fijada y las otras filas pueden alinearse a ella con [Alinear a la izquierda], [Alinear al centro], o [Alinear a la derecha].

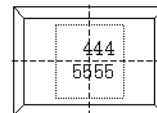
Defina [Alinear al centro]



Defina [Alinear a la izquierda]



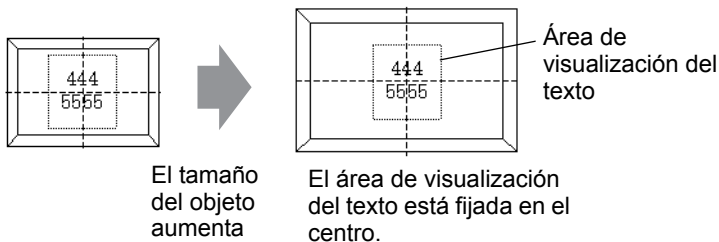
Defina [Alinear a la derecha]



◆ Posición fija

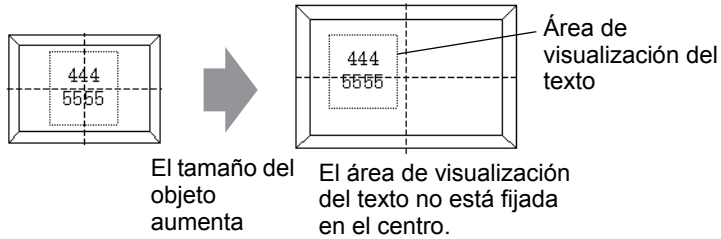
Cuando la casilla [Posición fija] está seleccionada:

El área de visualización del texto siempre está fijada en el centro de un objeto.



Cuando la casilla [Posición fija] no está seleccionada:

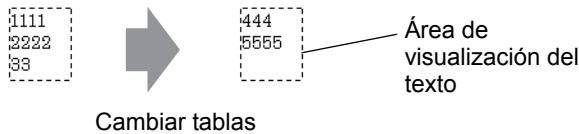
Puede mover el área de visualización del texto a una posición deseada en un objeto.



■ **Texto**

◆ **Área de visualización del texto**

El tamaño del área de visualización del texto de un dibujo [Texto] cambia de acuerdo con tamaño especificado en la Tabla de texto en ([N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto]). Aun cuando el número de caracteres en la tabla de texto es más pequeño que el [N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto], el área de visualización del texto sigue siendo el mismo tamaño. Por ejemplo:, N.º de caracteres = 6, N.º de filas de texto = 3



NOTA

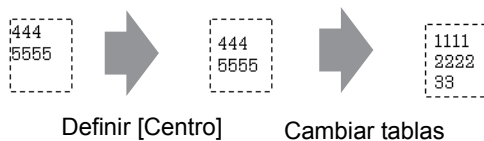
- Cuando use [Fuente Stroke], seleccione la casilla Ajustar tamaño del texto automáticamente para ajustar el tamaño de la fuente de forma automática para que esté dentro del objeto.

◆ **Centro**

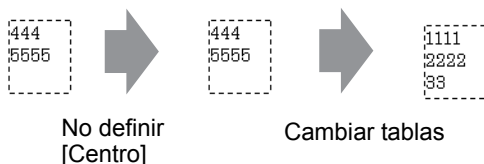
Centra el texto en el área de visualización del texto.

Si especifica el texto de la segunda fila en la tabla 1, o el texto de la tercera fila en la tabla 2, el texto se visualiza en el centro del área de visualización.

Cuando se define [Centro]].

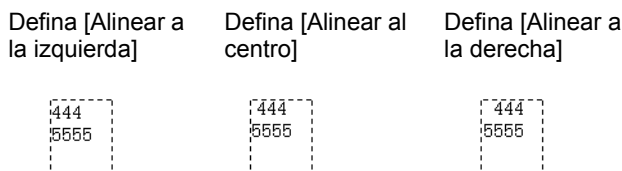


Cuando no se define [Centro]:



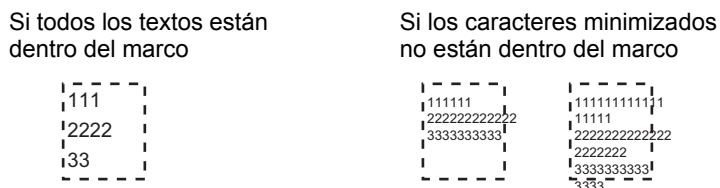
◆ **Alinear ([Alinear a la izquierda], [Alinear al centro], [Alinear a la derecha])**

Cuando se definen filas múltiples a la tabla de texto, la fila con la mayor cantidad de caracteres (en el siguiente ejemplo, la segunda fila, "5555") está fijada y las otras filas pueden alinearse a ella con [Alinear a la izquierda], [Alinear al centro], o [Alinear a la derecha].

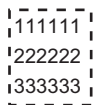


◆ **Ajustar tamaño del texto automáticamente**

Cuando usa [Fuente Stroke] y selecciona la casilla [Ajustar tamaño del texto automáticamente], el tamaño del texto se ajusta en forma automática. No obstante, si los textos minimizados no están dentro el marco, cualquier texto que exceda el tamaño del marco no se mostrará.



Con la [Fuente Stroke], si selecciona la casilla [Ajustar tamaño del texto automáticamente], el tamaño del texto se maximiza según se haya definido.



NOTA

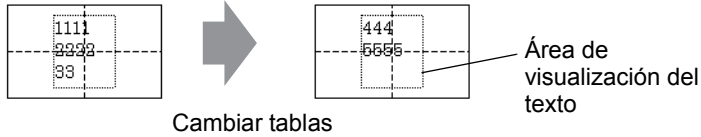
- Ajustar tamaño del texto automáticamente no está disponible para los textos verticales.

■ **Visualizador de mensaje**

◆ **Área de visualización del texto**

El área de la visualización de texto del Visualizador de mensaje cambia de acuerdo con el tamaño especificado en la Tabla de Texto ([N.º de caracteres] x [N.º de de filas de texto]). Aun cuando el número de caracteres en la tabla de texto es más pequeño que el [N.º de caracteres] x [N.º de filas de texto], el área de visualización del texto sigue siendo el mismo tamaño.

Por ejemplo, N.º de caracteres = 6, N.º de filas de texto = 3



NOTA

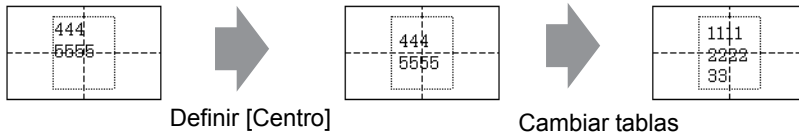
- Cuando use [Fuente Stroke], seleccione la casilla Ajustar tamaño del texto automáticamente para ajustar el tamaño de la fuente de forma automática para que esté dentro del objeto.

◆ **Centro**

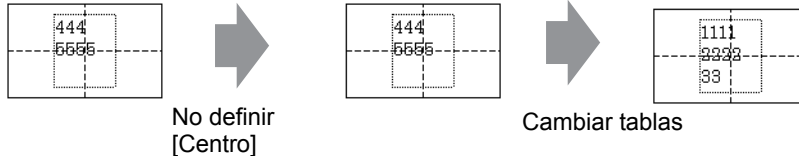
Muestra el texto en el centro del área de visualización del texto.

Si especifica el texto de la segunda fila en la tabla 1, o el texto de la tercera fila en la tabla 2, el texto se visualiza en el centro del área de visualización.

Cuando se define [Centro].

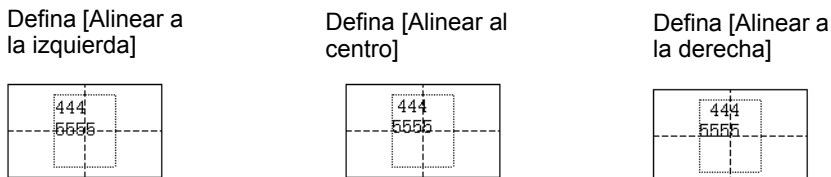


Cuando no se define [Centro]:



◆ **Alinear ([Alinear a la izquierda], [Alinear al centro], [Alinear a la derecha])**

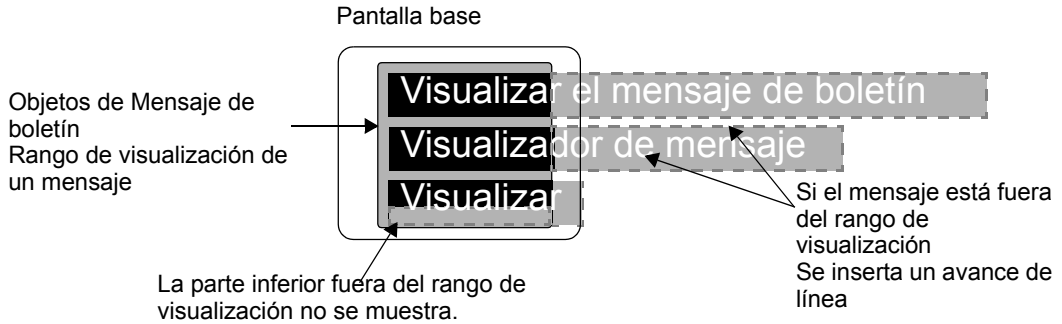
Cuando se definen filas múltiples a la tabla de texto, la fila con la mayor cantidad de caracteres (en el siguiente ejemplo, la segunda fila, "5555") está fijada y las otras filas pueden alinearse a ella con [Alinear a la izquierda], [Alinear al centro], o [Alinear a la derecha].



17.9.9 Objetos de Mensaje de boletín

■ Rango de visualización de un mensaje

- Cuando el rango de visualización del mensaje excede una fila, el avance de línea se inserta en forma automática según el rango de visualización y el ancho del carácter.
- El número de caracteres que pueden visualizarse difiere según el tamaño de la fuente.
- Si la parte inferior del texto excede el rango de visualización, entonces esa parte no se visualiza.



■ Formato de la dirección especificada

Conforme al siguiente formato, los valores se usan con la dirección interna especificada.

Dirección	Configuración	
Dirección especificada+0	Disparador del display	
Dirección especificada+1	Número de la ventana	Dirección reservada que no se usa para los objetos de Mensaje de boletín
Dirección especificada+2	Coordenada X de la posición de la ventana	
Dirección especificada+3	Coordenada Y de la posición de la ventana	
Dirección especificada+4	Idioma	
Dirección especificada+5	Fuente	
Dirección especificada+6	Tamaño del texto	
Dirección especificada+7	N.º de caracteres	
Dirección especificada+8	Color del texto	
Dirección especificada+8	Color de fondo del texto	
Dirección especificada+10	Parpadeo	
Dirección especificada+11	Texto	
:	:	
Dirección especificada+n	Texto	
Dirección especificada+n+1	N.º de caracteres	

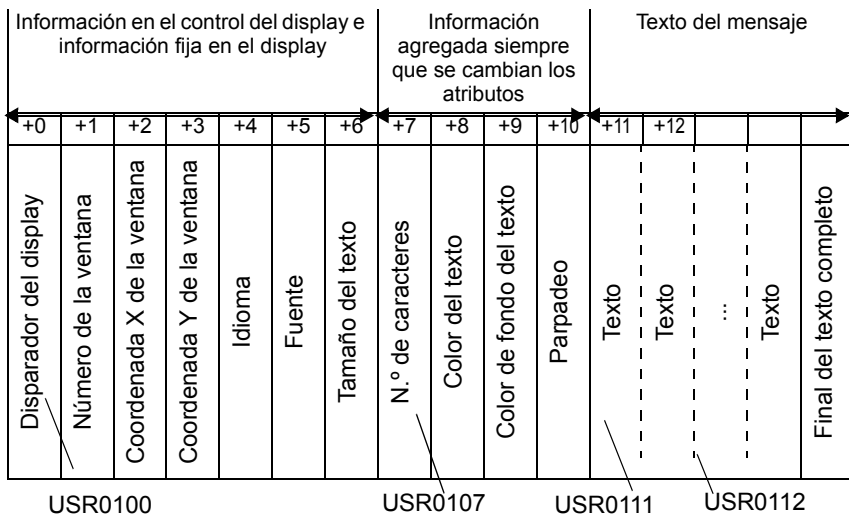
Sigue

Dirección	Configuración
Dirección especificada+n+2	Color del texto
Dirección especificada+n+3	Color del fondo
Dirección especificada+n+4	Parpadeo
Dirección especificada+n+5	Texto
:	:
Dirección especificada+x	Texto
Dirección especificada+x+1	Final del texto (N.º de caracteres)

Las configuraciones se almacenan según el tamaño del dispositivo de la dirección interna especificada.

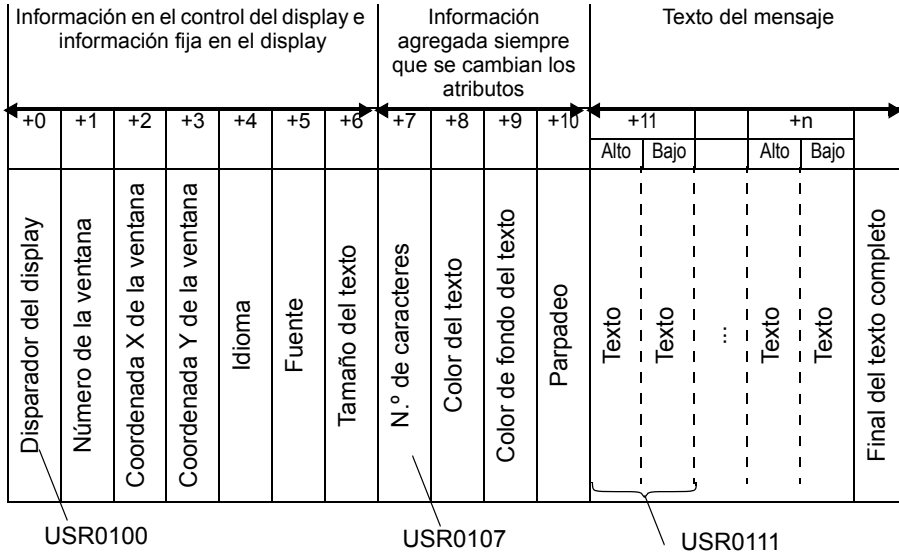
- Cuando se especifica un dispositivo de 16 bits
Los datos se usan en unidades de palabras según el tamaño del dispositivo.

Por ejemplo, la dirección especificada es USR0100



- Cuando se especifica un dispositivo de 32 bits
Los datos se usan en unidades de dos palabras según el tamaño del dispositivo.
No obstante, la configuración del texto se usa en unidades de palabras.

Por ejemplo, la dirección especificada es LS0100



◆ **Dirección especificada+0 Disparador del display**

Configure para mostrar/borrar el mensaje.

...	5	4	3	2	1	0
Reservado	Estado visualizado	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado	Mostrar/Eliminar
						Mostrar/Eliminar
	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado
	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado	Reservado

- Se usa el mismo bit a pesar del tamaño del dispositivo especificado (dispositivo de 16 bits/32 bits).

Estado	Bit para mostrar/eliminar: Bit 0	Bit de estado visualizado Bit 4
Eliminar	OFF	OFF
	ON	ON
Visualizar	ON	OFF
Visualizado	ON	ON

Las acciones en cada estado se muestran a continuación:

- **Eliminar**
El mensaje se elimina cuando el bit está OFF (Estado eliminado), y el bit de estado visualizado cambia a OFF.
- **Visualizar**

El mensaje se muestra según el valor de la dirección después de Idioma (Dirección especificada+4).

El bit de Visualización finalizada cambiará a ON.

- Visualizado

El estado en que se muestra el mensaje está finalizado. Para actualizar el mensaje, siga cualquiera de los procedimientos a continuación.

- [Visualizar] (Desactivar el bit de Estado visualizado)
- [Eliminar] y después [Visualizar]

- Visualizar cuando se cambia la pantalla

Cuando la dirección especificada de los objetos de mensaje de boletín a los cuales cambiará la pantalla está en el estado [Visualizar] o [Visualizado], el texto se mostrará dentro del rango de visualización del mensaje después de que se cambie la pantalla.

Por ejemplo, la misma dirección especificada se aplica a todos los objetos de mensaje de boletín definidos en la pantalla.

Pantalla base 1



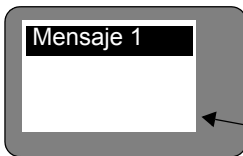
Especifique el texto a "Mensaje 1."

Defina 1 (Visualizar) a Disparador de visualización



Cambio pantalla

Pantalla base 2



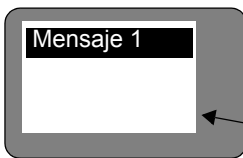
El disparador de visualización cambia de 1 (Visualizar) a 2 (Visualizado).

Objetos de Mensaje de boletín



Cambio pantalla

Pantalla base 3



El disparador de visualización sigue siendo 2 (Visualizado).

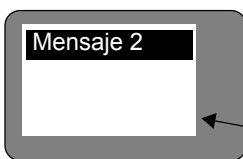
Especifique el texto a "Mensaje 2."
El texto del mensaje no cambia.

Objetos de Mensaje de boletín



Cambio pantalla

Pantalla base 2



El disparador de visualización sigue siendo 2 (Visualizado).

El texto cambia a "Mensaje 2."

Objetos de Mensaje de boletín

◆ **Dirección especificada+1: Número de la ventana**

◆ **Dirección especificada+2: Coordenada X de la posición de la ventana**

◆ **Dirección especificada+3: Coordenada Y de la posición de la ventana**

Direcciones reservadas que no se usan para los objetos de Mensaje de boletín

Estas direcciones se usan para visualizar ventanas en la pantalla si la dirección interna especificada cuando se selecciona [Indirecto] en [Operación de la ventana global] es igual a la dirección especificada de los objetos de mensaje de boletín.

NOTA

☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ◆ Modo" (página 5-156)

◆ **Dirección especificada+4: Idioma**

Seleccione un idioma para el texto a visualizar.

Idioma	Código del idioma
ASCII	0x0000
Coreano	0x0001
Taiwanés	0x0002
Chino	0x0003
Japonés	0x0004
Cirílico (únicamente Fuente Stroke)	0x0005
Tailandés (únicamente Fuente Stroke)	0x0006

- El mensaje no se visualizará si se define un código de idioma distinto a los anteriores.

◆ **Dirección especificada+5 Fuente**

Defina una fuente para el mensaje a visualizar.

Fuente	Valor
Fuente estándar	0
Fuente Stroke	1

- La fuente estándar (fuente stroke para cirílico y tailandés) se aplicará si se define un valor distinto a los anteriores para la fuente.

◆ **Dirección especificada+6 Tamaño del texto**

Defina el tamaño del texto para el mensaje a visualizar.

Los tamaños de texto se muestran a continuación.

Tamaño del texto	Valor
8x16	0x0810
8x32	0x0820
8x64	0x0840
16x16	0x1010
16x32	0x1020
16x64	0x1040
32x16	0x2010
32x32	0x2020
32x64	0x2040

- Sólo se aplica el tamaño vertical para la fuente stroke.
- Cuando se define un valor distinto a los valores de tamaño de texto soportados, se mostrará un mensaje de error indicando un error de lectura de la fuente.

◆ **Dirección especificada+7 N.º de caracteres**

Defina le número de caracteres a los que se aplican el Color del texto (Dirección especificada+8), Color de fondo del texto (Dirección especificada+9) y parpadeo (Dirección especificada+10). Los caracteres superpuestos, tales como tailandés y cirílico, que se visualizan como un carácter usando dos códigos de carácter, deben calcularse como un carácter con dos bytes.

- El N.º de caracteres (Dirección especificada+7), Color del texto (Dirección especificada+8), Color de fondo del texto (Dirección especificada+9) y Parpadeo (Dirección especificada+10) deben definirse de forma colectiva como una configuración.
- Si el numero de los caracteres es distinto al N.º de caracteres (Dirección especificada+7), el texto no se mostrará correctamente. Por ejemplo, podría mostrarse un texto diferente al texto configurado.
- Si el número total de caracteres excede 160, sólo se mostrarán 160 caracteres.

Por ejemplo, mostrando el siguiente mensaje en la pantalla base.



...	Tamaño del texto	N.º de caracteres	Color del texto	Color de fondo del texto	Parpadeo	Texto	Texto	N.º de caracteres	Color del texto	Color de fondo del texto	Parpadeo	Texto	Final del texto completo
Valor de la configuración		2						1					0

2 caracteres
1 carácter

◆ **Dirección especificada+8 Color del texto**

◆ **Dirección especificada+9 Color de fondo del texto**

Defina el color para el texto.

El color del texto puede cambiarse para cada carácter.

- El N.º de caracteres (Dirección especificada+7), Color del texto (Dirección especificada+8), Color de fondo del texto (Dirección especificada+9) y Parpadeo (Dirección especificada+10) deben definirse de forma colectiva como una sola configuración.
- Establezca el inicio del texto que desea cambiar.
- Cuando se define un valor distinto al valor de configuración, el bit 11 inferior se usa para visualizar.

Los 64 colores siguientes son soportados.

Número	RGB	Número	RGB	Número	RGB	Número	RGB
0	(0.0.0)	1	(0.0.255)	2	(0.255.0)	3	(0.255.255)
4	(255.0.0)	5	(255.0.255)	6	(255.255.0)	7	(255.255.255)
8	(0.0.64)	9	(0.0.160)	10	(0.64.0)	11	(0.64.64)
12	(0.64.160)	13	(0.64.255)	14	(0.160.0)	15	(0.160.64)
16	(0.160.160)	17	(0.160.255)	18	(0.255.64)	19	(0.255.160)
20	(64.0.0)	21	(64.0.64)	22	(64.0.160)	23	(64.0.255)
24	(64.64.0)	25	(64.64.64)	26	(64.64.160)	27	(64.64.255)
28	(64.160.0)	29	(64.160.64)	30	(64.160.160)	31	(64.160.255)
32	(64.255.0)	33	(64.255.64)	34	(64.255.160)	35	(64.255.255)
36	(160.0.0)	37	(160.0.64)	38	(160.0.160)	39	(160.0.255)
40	(160.64.0)	41	(160.64.64)	42	(160.64.160)	43	(160.64.255)
44	(160.160.0)	45	(160.160.64)	46	(160.160.160)	47	(160.160.255)
48	(160.255.0)	49	(160.255.64)	50	(160.255.160)	51	(160.255.255)
52	(255.0.64)	53	(255.0.160)	54	(255.64.0)	55	(255.64.64)
56	(255.64.160)	57	(255.64.255)	58	(255.160.0)	59	(255.160.64)
60	(255.160.160)	61	(255.160.255)	62	(255.255.64)	63	(255.255.160)

NOTA

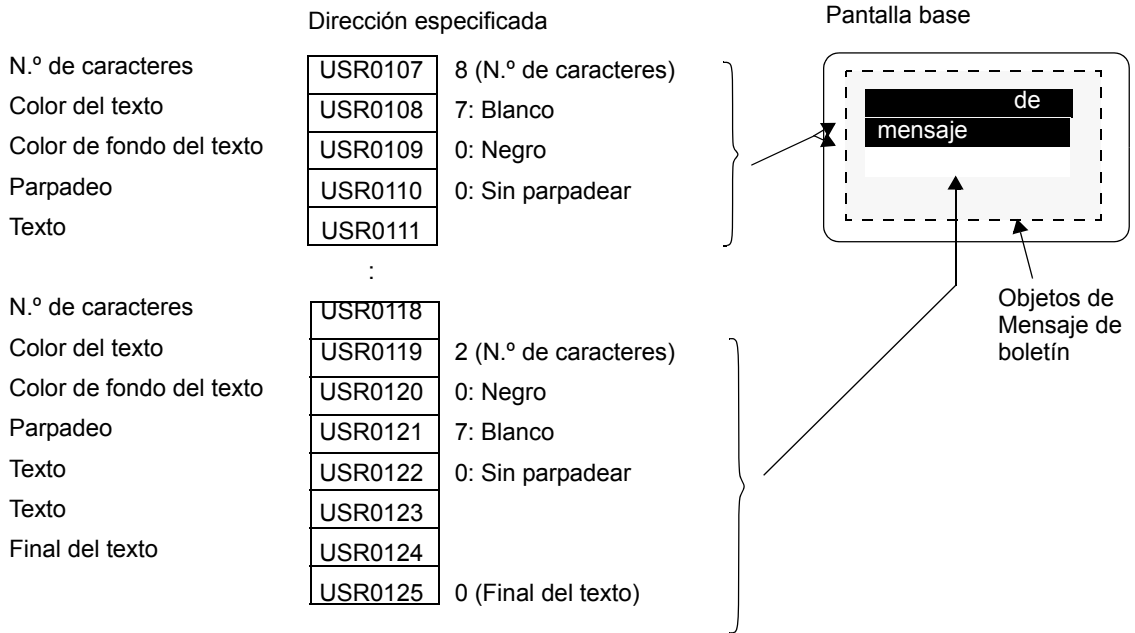
- El código de color es igual que en los ajustes en GP-Pro EX.

Por ejemplo, los objetos de mensaje de boletín se establecen en la pantalla base y la dirección especificada es USR0100

El texto es "Visualizador de mensaje estándar".

El color del texto y el color de fondo para el "Mensaje estándar" son blanco y negro, respectivamente.

El color del texto y el color de fondo para el "Visualizador" son negro y blanco, respectivamente.



◆ **Dirección especificada+10 Parpadeo**

Configure el texto para que parpadee o no parpadee.

Parpadeo	Valor
Sin parpadear	0
Parpadeo de velocidad media	1
Parpadeo de baja velocidad	2
Parpadeo de alta velocidad	3

- El N.º de caracteres (Dirección especificada+7), Color del texto (Dirección especificada+8), Color de fondo del texto (Dirección especificada+9) y Parpadeo (Dirección especificada+10) deben definirse de forma colectiva como una sola configuración.
- Cuando se define un valor distinto a los valores de parpadeo, el parpadeo no se especificará.

◆ **Dirección especificada+11 Texto**

Defina el texto que se mostrará en el rango de visualización.

El texto que se almacenará en la dirección es UNICODE.

Cuando el avance de línea está definido para el texto, el avance de línea se insertará.

Se puede visualizar un máximo de 160 caracteres (incluyendo el avance de línea).

NOTA

- Cuando los datos se definen a la dirección interna, se debiera considerar el Modo de datos del texto. Para obtener información más detallada, véase la siguiente sección:

☞ " ■ Almacenar los datos según el modo de datos del texto" (página 17-93)

◆ **Dirección especificada+n+x+1: Final del texto (N.º de caracteres)**

El final de texto a mostrar como mensaje de boletín es especificado.

Esto debe fijarse en 0 (0x00)..

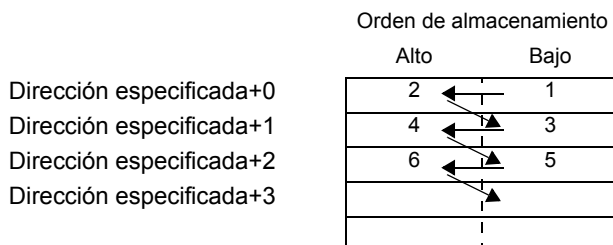
■ **Almacenar los datos según el modo de datos del texto**

Cuando los datos se definen a la dirección interna, se debiera considerar el Modo de datos del texto.

El método para almacenar elementos de configuración en la dirección interna para mostrar Mensaje de boletín difiere según el dispositivo utilizado y el Modo de datos del texto.

◆ **Área USER**

A pesar de la configuración del orden de almacenamiento del Modo de datos del texto, el orden de almacenamiento está fijado en L/H (little endian).



* La suma en la Dirección especificada está basada en palabras.

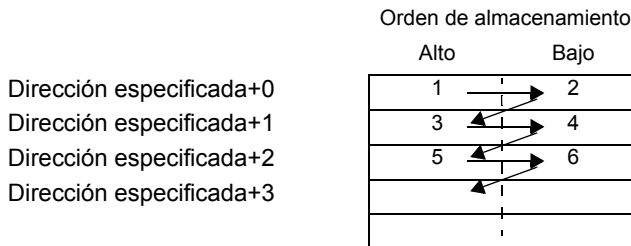
Por ejemplo, cuando se especifica USR0100 para la dirección interna y se almacenan tres caracteres con los datos de texto de 0x1234, 0xABCD y 0x5678 (Disparador de visualización: 0, Color del texto: 7, Color de fondo del texto: 0, Parpadeo: 1).

	Alto	Bajo	Elemento de la configuración
USR0100	0x00	0x00	Disparador del display
	:		
USR0107	0x00	0x03	N.º de caracteres
USR0108	0x00	0x07	Color del texto
USR0109	0x00	0x00	Color de fondo del texto
USR0110	0x00	0x01	Parpadeo
USR0111	0x34	0x12	Texto
USR0112	0xCD	0xAB	Texto
USR0113	0x78	0x56	Texto
USR0114	0x00	0x00	Final del texto
USR0115			

◆ **Área LS de 16 bits y Área de enlace de memoria**

Depende de los ajustes en Modo de datos del texto.

- Orden HL (Modo de datos del texto: 1, 3, 5, 8)

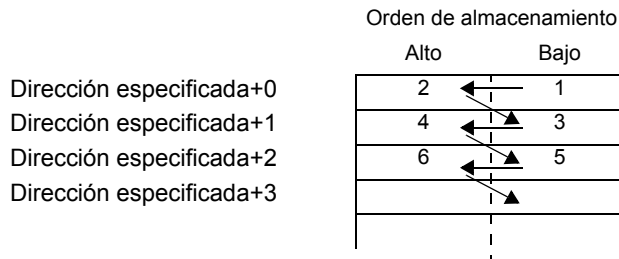


* La suma en la Dirección especificada está basada en palabras.

Por ejemplo, cuando se especifica LS0100 para la dirección interna y se almacenan tres caracteres con los datos de texto de 0x1234, 0xABCD y 0x5678 (Disparador de visualización: 0, Color del texto: 7, Color de fondo del texto: 0, Parpadeo: 1).

	Alto	Bajo	Elemento de la configuración
LS0100	0x00	0x00	Disparador del display
	:		
LS0107	0x00	0x03	N.º de caracteres
LS0108	0x00	0x07	Color del texto
LS0109	0x00	0x00	Color de fondo del texto
LS0110	0x00	0x01	Parpadeo
LS0111	0x34	0x12	Texto
LS0112	0xCD	0xAB	Texto
LS0113	0x78	0x56	Texto
LS0114	0x00	0x00	Final del texto
LS0115			

- Orden LH (Modo de datos del texto: 2, 4, 6, 7)



* La suma en la Dirección especificada está basada en palabras.

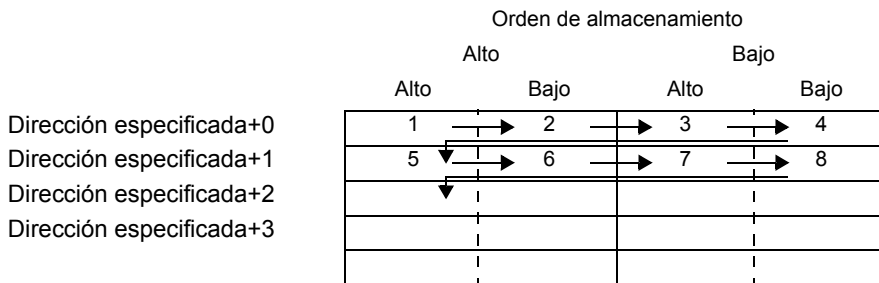
Por ejemplo, cuando se especifica LS0100 para la dirección interna y se almacenan tres caracteres con los datos de texto de 0x1234, 0xABCD y 0x5678 (Disparador de visualización: 0, Color del texto: 7, Color de fondo del texto: 0, Parpadeo: 1).

	Alto	Bajo	Elemento de la configuración
LS0100	0x00	0x00	Disparador del display
LS0107	0x03	0x00	N.º de caracteres
LS0108	0x07	0x00	Color del texto
LS0109	0x00	0x00	Color de fondo del texto
LS0110	0x01	0x00	Parpadeo
LS0111	0x12	0x34	Texto
LS0112	0xAB	0xCD	Texto
LS0113	0x56	0x78	Texto
LS0114	0x00	0x00	Final del texto
LS0115			

◆ **Área LS de 32 bits y Área de enlace de memoria**

Depende de los ajustes en Modo de datos del texto.

- Orden HL (Modo de datos del texto: 1, 2 3 7)

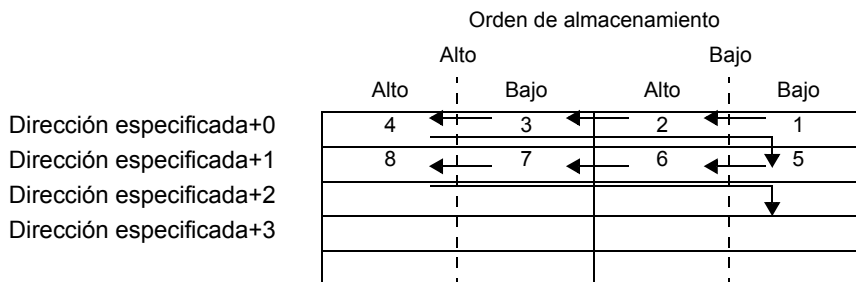


* La suma en la Dirección especificada está basada en unidades de dos palabras.

Por ejemplo, cuando se especifica LS0100 para la dirección interna y se almacenan tres caracteres con los datos de texto de 0x1234, 0x5678 y 0x9ABC.
 (Disparador de visualización: 0, Color del texto: 7, Color de fondo del texto: 0, Parpadeo: 1).

	Alto		Bajo		Elemento de la configuración
	Alto	Bajo	Alto	Bajo	
LS0100	0x00	0x00	0x00	0x00	Disparador del display
LS0107	0x03	0x00	0x00	0x00	N.º de caracteres
LS0108	0x07	0x00	0x00	0x00	Color del texto
LS0109	0x00	0x00	0x00	0x00	Color de fondo del texto
LS0110	0x01	0x00	0x00	0x00	Parpadeo
LS0111	0x12	0x34	0x56	0x78	Texto
LS0112	0x9A	0xBC	Sin usar	Sin usar	Texto
LS0113	0x00	0x00	0x00	0x00	Final del texto
LS0114					
LS0115					

- Orden LH (Modo de datos del texto: 4, 5, 6, 8)



* La suma en la Dirección especificada está basada en unidades de dos palabras.

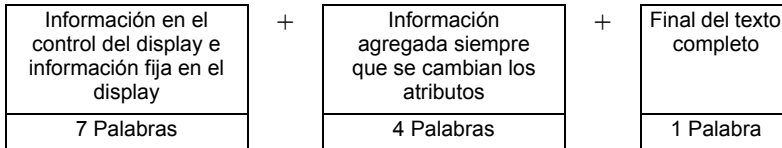
Por ejemplo, cuando se especifica LS0100 para la dirección interna y se almacenan tres caracteres con los datos de texto de 0x1234, 0x5678 y 0x9ABC
 (Disparador de visualización: 0, Color del texto: 7, Color de fondo del texto: 0, Parpadeo: 1).

	Alto		Bajo		Elemento de la configuración
	Alto	Bajo	Alto	Bajo	
LS0100	0x00	0x00	0x00	0x00	Disparador del display
LS0107	0x00	0x00	0x00	0x03	N.º de caracteres
LS0108	0x00	0x00	0x00	0x07	Color del texto
LS0109	0x00	0x00	0x00	0x00	Color de fondo del texto
LS0110	0x00	0x00	0x00	0x01	Parpadeo
LS0111	0x78	0x56	0x34	0x12	Texto
LS0112	Sin usar	Sin usar	0xBC	0x9A	Texto
LS0113	0x00	0x00	0x00	0x00	Final del texto
LS0114					
LS0115					

■ Rango de la dirección interna utilizada

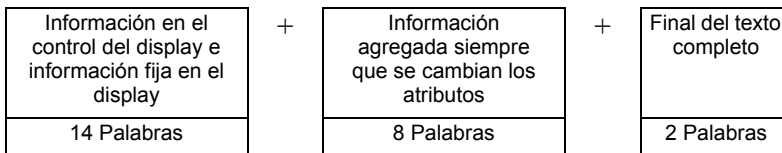
- Tomando en cuenta que un carácter son dos bytes, se pueden usar hasta 160 caracteres (320 bytes).
- Los caracteres superpuestos, tales como tailandés y cirílico, que se visualizan como un carácter usando dos códigos de carácter, usan dos bytes para un carácter.
- Una palabra son dos bytes.
- El número mínimo de caracteres que pueden usarse en un dispositivo de 16 bits son 12 palabras.

(N.º de caracteres [Dirección especificada+7] es 0; Ningún carácter para visualizar)

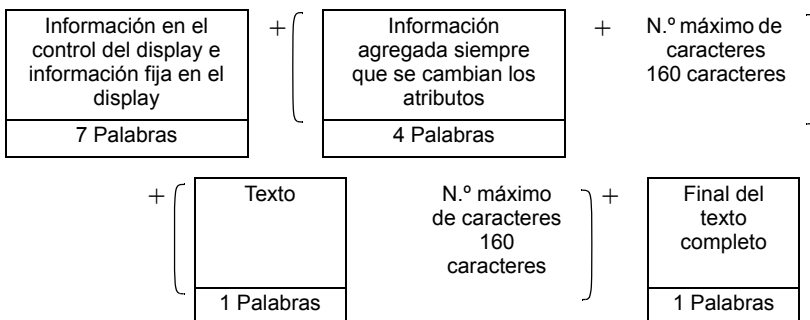


- El número mínimo de caracteres que pueden usarse en un dispositivo de 32 bits son 24 palabras.

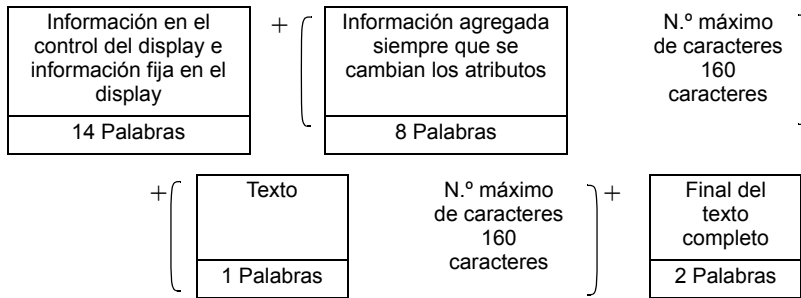
(N.º de caracteres [Dirección especificada+7] es 0; Ningún carácter para visualizar)



- El número mínimo de caracteres que pueden usarse en un dispositivo de 16 bits son 808 palabras cuando se cambia un atributo, tal como el Color del texto, para cada uno de los caracteres (máximo de 160) que pueden visualizarse.



- El número mínimo de caracteres que pueden usarse en un dispositivo de 32 bits son 1.456 palabras cuando se cambia un atributo, tal como el Color del texto, para cada uno de los caracteres (máximo de 160) que pueden visualizarse.



17.10 Restricciones

17.10.1 Restricciones del visualizador de mensaje

■ Entrada Directa

- Si un mensaje no está registrado, el Visualizador de mensaje aparece vacío. Por ejemplo, cuando el número de mensaje es 16 y sólo los estados del 0 al 3 tienen un mensaje registrado, los estados del 4 al 15 se visualizan en el marco de mensaje vacío.

■ Visualizador de texto

- Cuando los datos designados como [Primera fila a mostrar] no tienen fila correspondiente, no ocurre ninguna operación. Las filas antes visualizadas permanecen.
- Si la entrada de un mensaje excede lo [N.º de caracteres a mostrar], la parte en exceso no se visualiza. Asegúrese de que el mensaje permanezca dentro del [N.º de caracteres a mostrar].


■ Mensaje de boletín

- Las direcciones que pueden especificar el área LS, área USER o área del sistema de enlace de memoria pueden usarse para la dirección interna.
- La visualización del Mensaje de boletín usando la ventana de la Operación de ventana global se lleva a cabo de acuerdo a la prioridad de visualización de las ventanas de la pantalla.

Por lo tanto, cuando se muestra una Ventana especial con una prioridad más alta (por ejemplo una Pantalla de entrada de la contraseña de seguridad), la ventana de la Operación de ventana global, que es una ventana de usuario, no se puede mostrar. Entonces tampoco se puede mostrar un Mensaje de boletín.

La visualización de un Mensaje de boletín usando la ventana de la Operación de ventana global tiene una prioridad más alta que la visualización de las demás Ventanas de usuario.

NOTA

- Véase lo siguiente para obtener información detallada acerca del tipo de ventana y la prioridad de las Ventanas de usuario y Ventanas especiales.
 "12.8 Restricciones para las ventanas" (página 12-32)

- La monitorización del dispositivo y la pantalla de la Ventana global no se pueden visualizar a la misma vez.

Si un mensaje de boletín se visualiza en todas las ventanas, la operación de visualización del dispositivo monitoreado es la siguiente.

1. Si intenta mostrar la pantalla de la Ventana global mientras se visualiza la monitorización del dispositivo, la visualización del dispositivo monitoreado se cierra y se muestra la pantalla de la Ventana global.
2. Si intenta mostrar la pantalla de monitorización del dispositivo mientras se visualiza una ventana global, ésta se cierra y se visualiza el dispositivo monitoreado.
3. Respecto al caso 2 anterior, cuando la monitorización del dispositivo se cierra, la pantalla de la ventana global se vuelve a visualizar.
4. Respecto al caso 2 anterior, cuando pantalla de la ventana global se cierra, la pantalla de la ventana global y la monitorización del dispositivo desaparecen.

☞ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ♦ Modo" (página 5-156)

- Cualquier texto que se encuentra fuera del rango de visualización del Mensaje de boletín no se puede visualizar.
- Si el texto tiene más de 160 caracteres, sólo se pueden visualizar los primeros 160 caracteres, a pesar del rango de visualización del Mensaje de boletín.
- Si el número de caracteres especificados excede el rango de la dirección interna, el mensaje no se muestra correctamente.

Aunque el número de caracteres a mostrar se encuentre dentro de 160 caracteres, si se especifica el número de caracteres que excede el rango de la dirección se especifica, se produce un error de lectura y el número de caracteres especificados no se puede visualizar.

- Si la parte inferior del texto excede el rango de visualización, entonces esa parte no se visualiza.
- Si el N.º de caracteres (Dirección especificada+7) especificado en la dirección de los objetos de mensaje de boletín no es válido el mensaje no se visualiza correctamente.
- Cuando almacene datos a la dirección especificada, compruebe la configuración del Modo de datos del texto (Alto/Bajo).

Si los ajustes son distintos al Modo de datos del texto, el mensaje no se muestra correctamente.

" ■ Almacenar los datos según el modo de datos del texto" (página 17-93)

- Idioma, Fuente y Tamaño del texto no pueden cambiarse para cada carácter.
- Para configurar el Color del texto, Color de fondo del texto y Parpadeo para cada carácter, el área de almacenamiento para el atributo del carácter de destino es necesario para cada configuración.
- Las siguientes funciones no son soportadas por los objetos de mensaje de boletín.
 1. Ángulo de la visualización para el modelo vertical (Ángulo: fijado en 0 grados)
 2. Configuración de espaciado entre líneas
 3. Alineación del texto visualizado a la izquierda/derecha/centro
 4. Texto vertical (Dirección: fijada a horizontal)


17.10.2 Restricciones en la configuración de cambio de idioma (Multilinguaje)

- Si cambia de idioma, todos los textos que usan la Tabla de texto cambian. Los textos registrados en la Tabla de texto pueden usarse para las siguientes funciones.
 - Texto
 - Etiqueta del objeto piloto del interruptor
 - Nombre del elemento del objeto de alarma
 - Mensajes para registrar en un Visualizador de mensaje [Entrada directa]
 - Mensajes de alarma para registrar en la [Alarma] común.
- Si se especifica una visualización multilinguaje para el texto, el cambiar de idioma también cambia el texto en los mensajes del [Visualizador de texto] y los objetos de [Alarma de texto].
- No puede cambiar el texto en el Display de datos [Visualizador de texto]. Tampoco puede usar el cambio de idioma para cambiar los nombres de elementos y textos que se visualizan en un Visualizador de datos de muestreo o Visualizador de datos especiales.
- No se pueden visualizar múltiples tablas de texto a la misma vez.
- Cambiar idiomas funciona en la misma forma que cambiar pantalla. Las pantallas que se visualizan antes de cambiar de idioma pueden no visualizarse después de cambiar los idiomas.

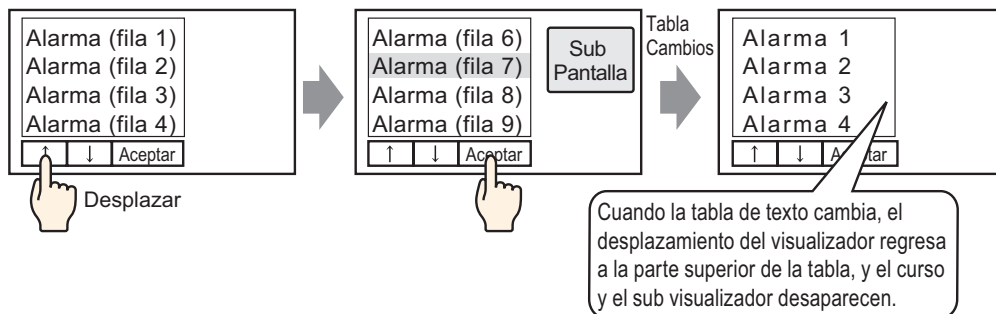
■ Cambiar el idioma de la alarma

- Cuando define [Habilitar la tabla de textos] en [Alarma], los mensajes existentes se borran.
- Cuando se registran mensajes de alarma, texto de entrada directa y el texto registrado se definen a todas las alarmas (aviso, historia de la alarma, sumario). Texto de entrada directa y el texto registrado en una tabla de texto no pueden visualizarse a misma la vez.
- Para el texto registrado en una tabla de texto con dos o más filas, sólo se visualizará/imprimirá la primera fila.

◆ Historia de la alarma y Sumario

- Al configurar un interruptor histórico de alarma en la pestaña [Interruptor] del objeto de alarma, no puede usar un tabla de texto para la etiqueta. Si desea cambiar de idioma para un Interruptor histórico de alarmas, utilice un interruptor especial del objeto del Interruptor piloto
 "10.15.4 Interruptor especial" (página 10-75).
- Cuando se cambia una tabla de texto, la pantalla muestra el estado inicial (el estado visualizada inmediatamente después del cambio de pantalla). De acuerdo con esto, cualquier movimiento de desplazamiento o subpantallas visualizadas se cancela cuando la tabla de texto cambia.

Por ejemplo,



- No cambie la Tabla de texto (Idioma) mientras guarda un Historial de la alarma en una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB. Si hace eso, el archivo puede no verse adecuadamente en un producto de software de un tercero, como ser una hoja de cálculo.
- También, el texto en un idioma se producirá en el Archivo CSV. No cambie el idioma de la tabla de texto mientras imprime una historia de la alarma. Si se cambia el idioma de la tabla de texto, la impresión puede tener vacíos.
- Cuando guarde en CSV o cuando imprima una historia de la alarma "Fecha", "Condición de activación", nombres del ítem se visualizan en japonés si el idioma del mensaje de la Alarma (Tabla de texto) está en japonés. Ellos se visualizan en inglés si el mensaje de la alarma está en otro idioma (ASCII, coreano, chino (tradicional), chino (simplificado), cirílico y tailandés).

◆ **Aviso**

- Si el idioma de la tabla de texto se cambia mientras un mensaje de alarma se está desplazando, el idioma cambia al comienzo del siguiente mensaje.

17.10.3 Restricciones en la creación de archivos de la unidad de visualización

- Para usar esta función, en los [Ajustes del sistema] en [Unidad de visualización], vaya a [Ajustes extendidos] - [Cargar la tabla de texto] y seleccione la casilla [Habilitar la función Cargar la tabla de texto].
- Cuando se configura para que los archivos externos se lean al arranque, la unidad de visualización puede tardar un tiempo en arrancar.
- Los archivos con un número de tabla que no está definido para el archivo de proyecto que se está transfiriendo a la unidad de visualización no se pueden leer. Tampoco se pueden leer los número índice que no están especificados.
- Las configuraciones del archivo del proyecto que se están transfiriendo a la unidad de visualización se aplican al número de caracteres para la Tabla de texto. Si el número de caracteres del archivo externo es mayor, los caracteres en exceso no se pueden leer.
- No se pueden leer los archivos distintos a CSV.
- Si el tipo de datos del archivo externo y la configuración del idioma de la tabla de texto que se está transfiriendo a la unidad de visualización son diferentes, la tabla de texto se vuelve a escribir pero puede no visualizarse correctamente.

17.10.4 Restricciones del convertidor de tablas de texto

- Cuando se convierte la tabla de texto, si hay un texto que coincide con textos ya registrados durante la búsqueda, solamente los textos registrados al principio serán válidos.
- La tabla de texto soporta hasta 10000 índices. Si la tabla de conversión produce más de 10000 índices, aparece un mensaje de error y sólo se almacena el texto hasta ese punto.

