

16



Entradas de códigos de barras/teclados USB

Este capítulo explica como configurar y operar dispositivos de entrada externos, tales como los lectores de códigos de barras y teclados USB para la unidad de visualización.

Primero lea "16.1 Menú de configuración" (página 16-2), luego consulte la página correspondiente.

16.1	Menú de configuración.....	16-2
16.2	Conectar un lector de código de barras/código de dos dimensiones	16-4
16.3	Mostrar entradas del teclado USB	16-17
16.4	Guía de configuración.....	16-22
16.5	Restricciones.....	16-29

16.1 Menú de configuración

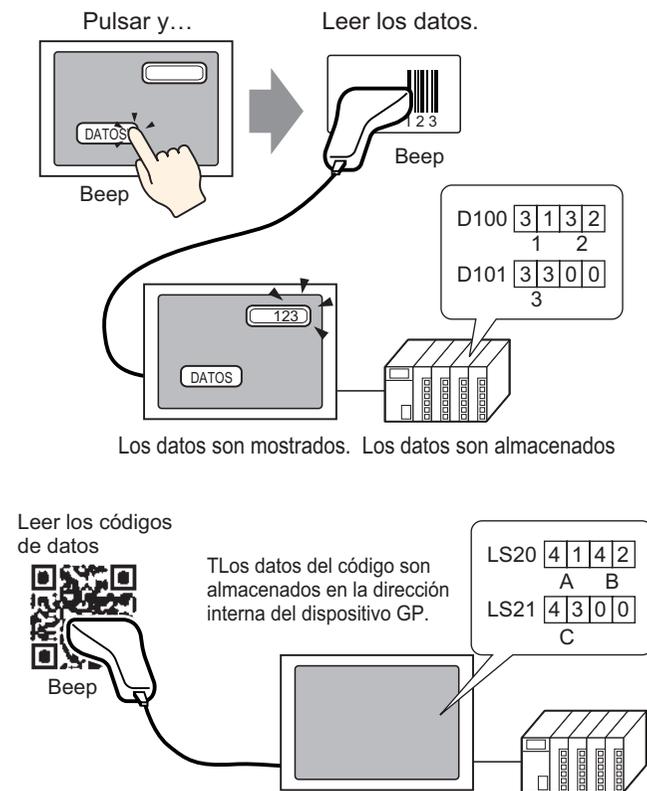
Los lectores de código de barras son uno de los sistemas de ID más generalizados para los libros, CDs y dispositivos de información. El lector de código de barras puede usarse con la interfaz de COM1 o USB en la unidad de visualización de la serie GP.

NOTA

- Se puede conectar un lector de código de barras a COM1 y otro al puerto USB a la misma vez. Sin embargo, es posible que el sistema no funcione correctamente si ambos lectores de código de barras ejecutan la misma operación. Un lector debería configurarse para leer los datos del objeto de visualizador de datos y el otro para almacenar datos en el dispositivo interno.

Conectar un lector de código de barras/código de dimensiones

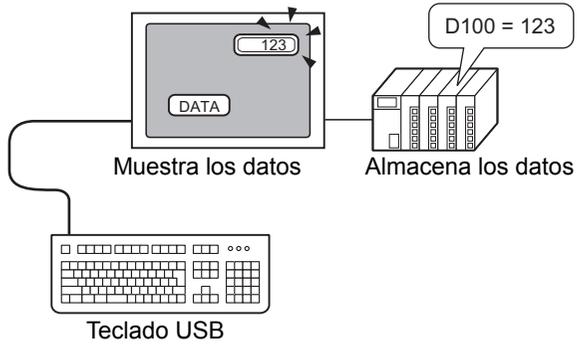
Los datos de código leídos desde un lector de código de barras/código bidimensional pueden almacenarse en la dirección de dispositivo de un dispositivo/PLC usando objetos de visualizador de datos, o bien pueden almacenarse en la dirección del dispositivo interno de la GP.



➔ Procedimiento de configuración (página 16-5)

➔ Introducción (página 16-4)

Mostrar entradas del teclado USB

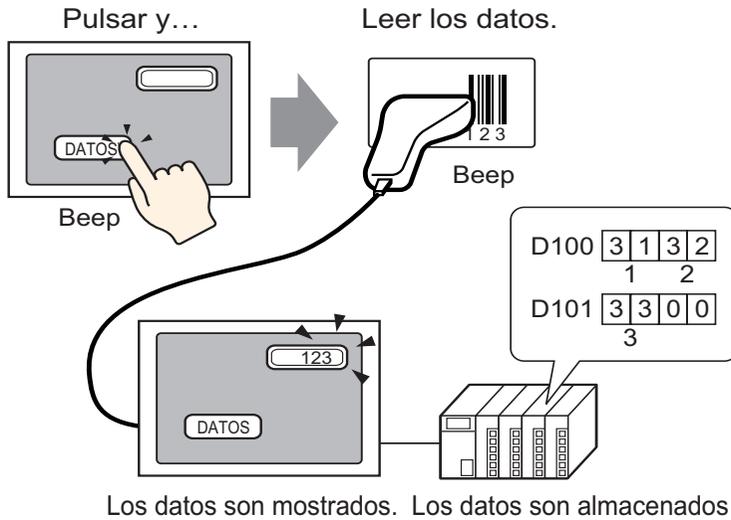


- ➡ Procedimiento de configuración (página 16-18)
- ➡ Introducción (página 16-17)

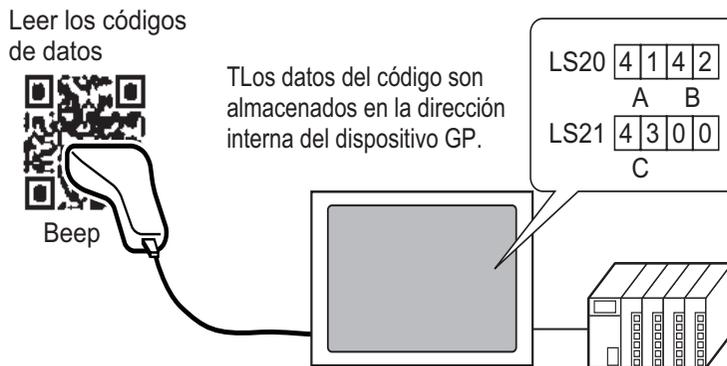
16.2 Conectar un lector de código de barras/código de dos dimensiones

16.2.1 Introducción

Los datos de código leídos desde un lector de código de barras pueden almacenarse en la dirección de dispositivo de un dispositivo/PLC usando objetos del visualizador de datos, o bien pueden almacenarse en la dirección del dispositivo interno de la GP.



Los datos de código leídos desde un lector de código de dos dimensiones pueden almacenarse en la dirección de dispositivo de un dispositivo/PLC mediante los objetos del visualizador de datos, o bien pueden almacenarse en la dirección del dispositivo interno de la GP.



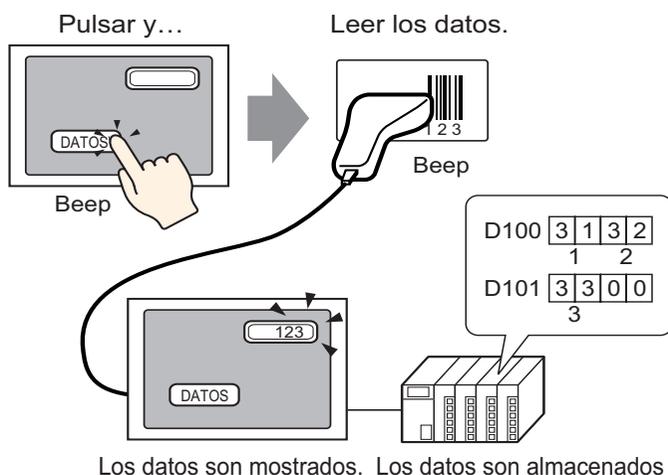
16.2.2 Procedimiento de configuración

■ Código de barras

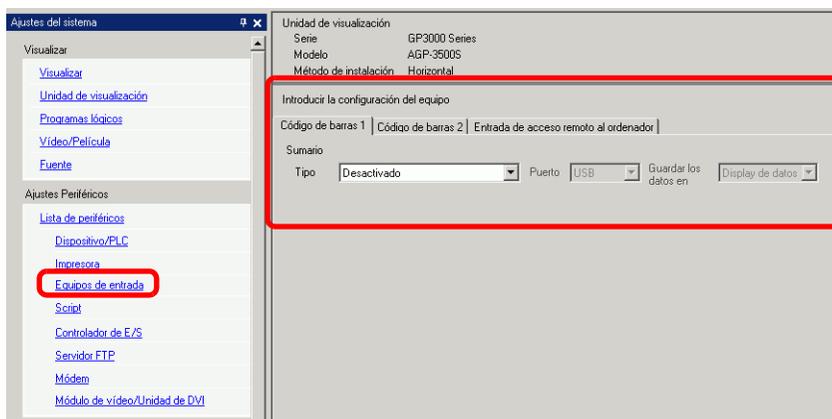
NOTA

- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 - ☞ "14.11 Guía de configuración del display de datos" (página 14-43)
 - ☞ "16.4.1 Guía de configuración de [Ajustes de equipos de entrada]" (página 16-22)

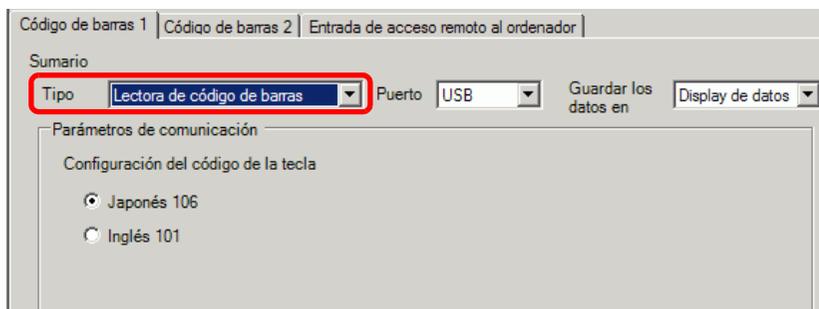
Configure los ajustes para visualizar los datos de código leídos desde un lector de código de barras en los objetos de visualizador de datos y almacénelos comenzando desde la dirección D100 del dispositivo/PLC.



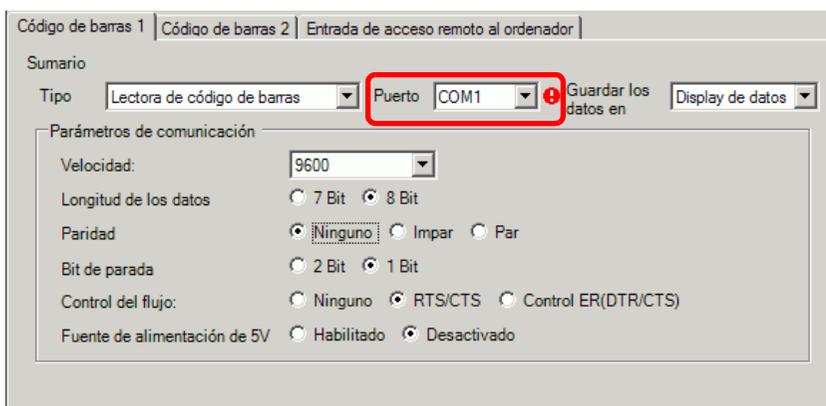
1 A continuación se explica como configurar la comunicación con los códigos de barras. En [Ajustes del sistema], haga clic en [Equipos de entrada] para mostrar la siguiente pantalla.



2 Desde la lista desplegable [Tipo], seleccione [Lector de código de barras].



3 En la lista desplegable [Puerto], seleccione el puerto al que desea conectarse



NOTA

- Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLCs,  aparece a la derecha del [Puerto] como se muestra en la figura anterior.

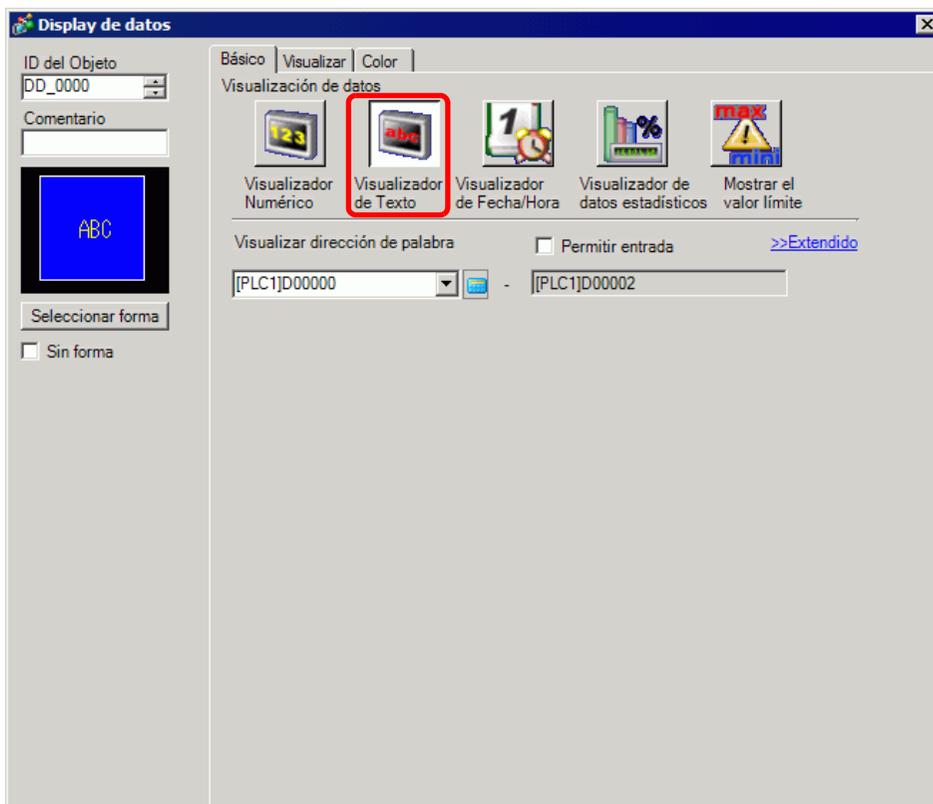
4 En [Ajustes de comunicación], configure [Velocidad], [Longitud de datos], [Paridad], [Bit de parada], [Control del flujo] y [Fuente de alimentación de 5V].

5 En la lista [Guardar datos en], seleccione una ubicación para almacenar los datos. Se ha completado la configuración para comunicarse con el código de barras.

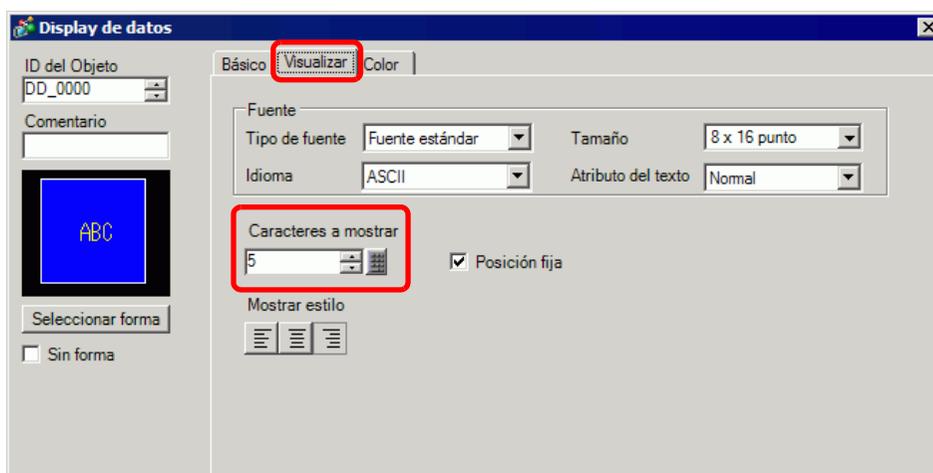
6 En la pantalla de dibujo, configure el objeto de visualizador de datos que muestra datos del lector de código de barras.

En el menú [Objeto (P)], elija [Display de datos (D)] y seleccione [Visualizador de texto], o bien haga clic en  para poner un objeto de visualizador de datos en la pantalla.

- 7 Haga clic en el objeto de visualizador de datos y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Visualizador de texto].

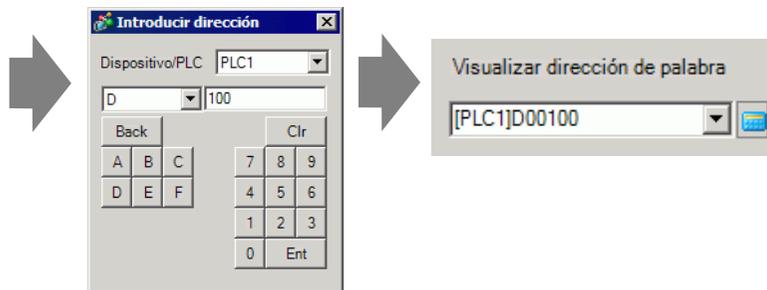


- 8 Seleccione la forma del visualizador de datos desde [Seleccionar forma].
- 9 En la pestaña [Visualización], defina el número de caracteres de un byte, de 1 a 100, en el campo [Caracteres a mostrar] Los caracteres de dos bytes cuentan como dos caracteres. (Por ejemplo, "3" caracteres de un byte)

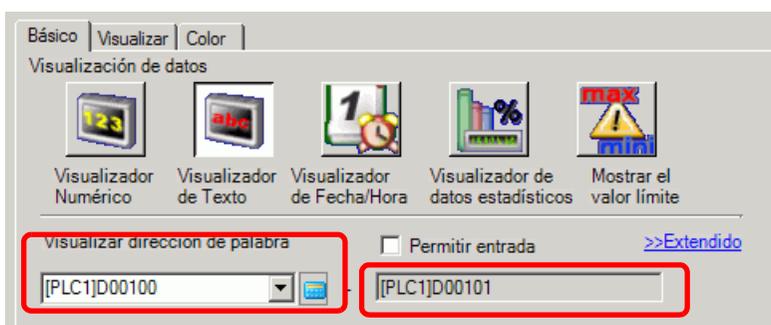


- 10 Haga clic en la pestaña [Básico]. En el campo [Dirección de palabra monitoreada], configure la dirección donde se almacenará el valor leído de un lector de código de barras.
 Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Intro.

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



- 11 Se visualiza la dirección de la [Dirección de palabra monitoreada].



NOTA

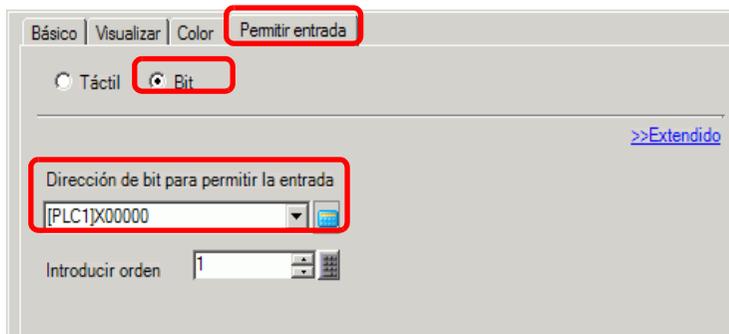
- Use dos caracteres para una palabra en caracteres de un byte y un carácter para una palabra en caracteres de dos bytes. En el ejemplo anterior se usan dos palabras porque en el Paso 9, [Caracteres a mostrar] se ha establecido en 3 (caracteres de un byte).

- 12 Seleccione la casilla [Permitir entrada]. Al seleccionar [Permitir entrada], aparece la pestaña [Entrada de datos] donde puede introducir datos de texto.

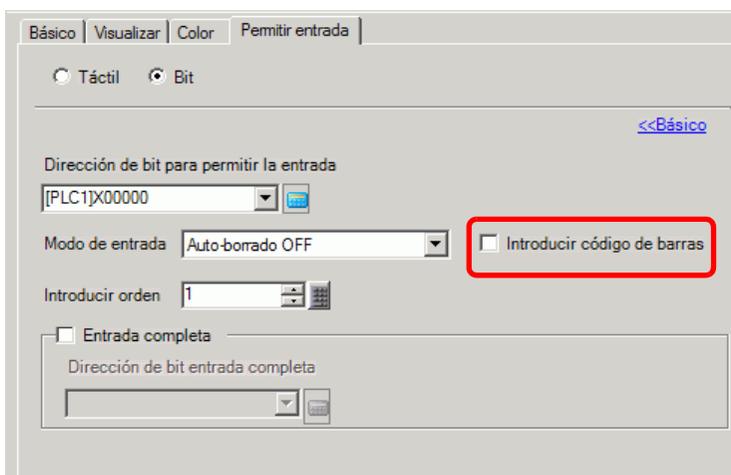


- 13 Haga clic en la pestaña [Entrada de datos] y seleccione [Bit] como el método de entrada.

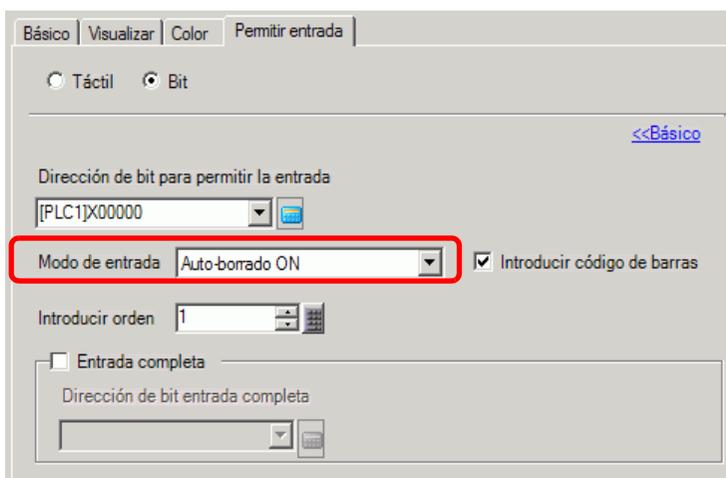
Seleccione la casilla [Dirección de bit para permitir la entrada]. Un lector de código de barras puede introducir datos cuando esta dirección de bit está ON.



14 Haga clic en [Ajustes extendidos] y seleccione la casilla Introducir código de barras].



15 En la lista desplegable [Modo de entrada], seleccione el método de procesamiento para sobrescribir los datos del código leído.



- 16 Si es necesario, configure el color del objeto de visualizador de datos en la pestaña [Color] o el texto en la pestaña [Visualización] y haga clic en [Aceptar].

NOTA

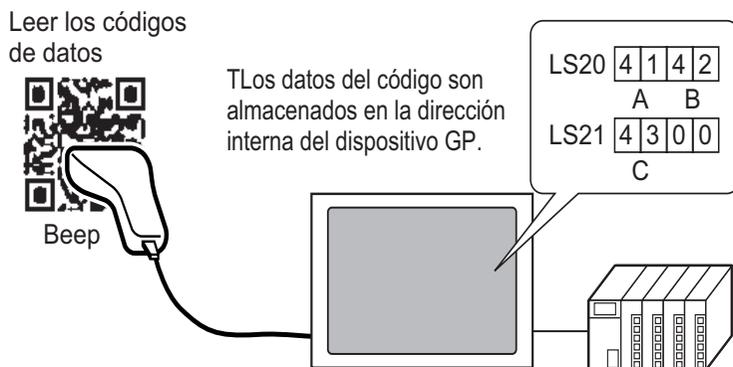
- Tiene que configurar el interruptor de bit para permitir la entrada para los objetos de visualizador de datos.
☞ "10.3 Invertir un bit de Activado/Desactivado" (página 10-7)
 - Se puede conectar un lector de código de barras a cada uno de los puertos COM1 y USB, sin embargo, cuando se conecta dos lectores de código de barras al mismo tiempo y se almacena los datos en los objetos de visualizador de datos o en el dispositivo interno desde ambos códigos de barras, es posible que el sistema no funcione correctamente. Se debería configurar un lector para leer los datos desde el objeto de visualizador de datos y el otro para almacenar los datos en el dispositivo interno.
 - Si [Introducir código de barras] no está definido en la pestaña [Entrada de datos] para el objeto de visualizador de datos, los datos de código leídos no se escriben al objeto de visualizador de datos.
 - Si el número de datos de código leídos excede los [Caracteres a mostrar] configurados para un objeto de visualizador de datos, los datos no se pueden visualizar de la forma correcta en el objeto de visualizador de datos. Se puede configurar un máximo de 100 caracteres de un byte en el objeto de visualizador de datos.
-

■ Lector de código de dos dimensiones

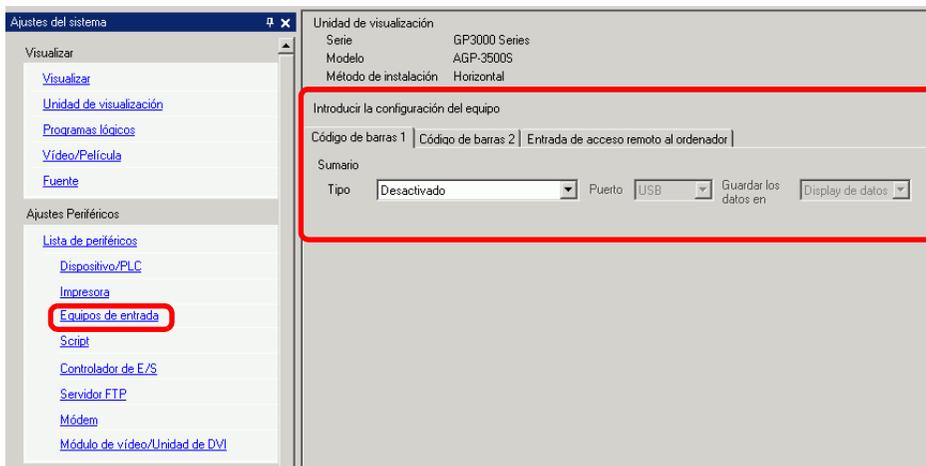
Configure los ajustes para almacenar los datos de código leídos desde un lector de código de dos dimensiones desde LS20 en la GP.

NOTA

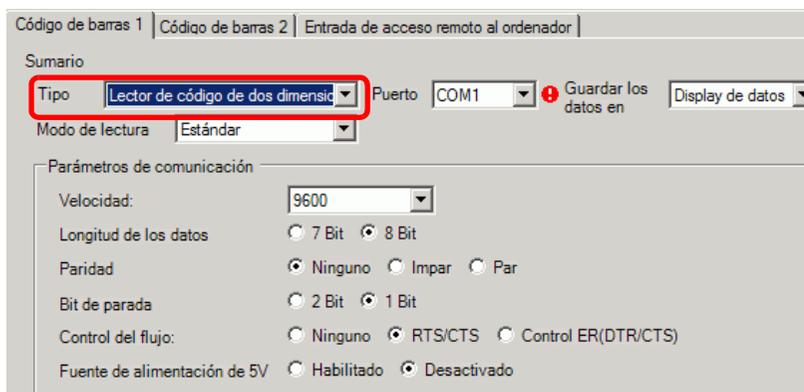
- Por más detalles, véase la Guía de configuración.
 ➔ "16.4.1 Guía de configuración de [Ajustes de equipos de entrada]" (página 16-22)



1 En [Ajustes del sistema], haga clic en [Equipos de entrada] para mostrar la siguiente pantalla.



2 En la lista desplegable [Tipo], seleccione [Lector de código de dos dimensiones].



3 En la lista desplegable [Puerto], seleccione el puerto al que desea conectarse

NOTA

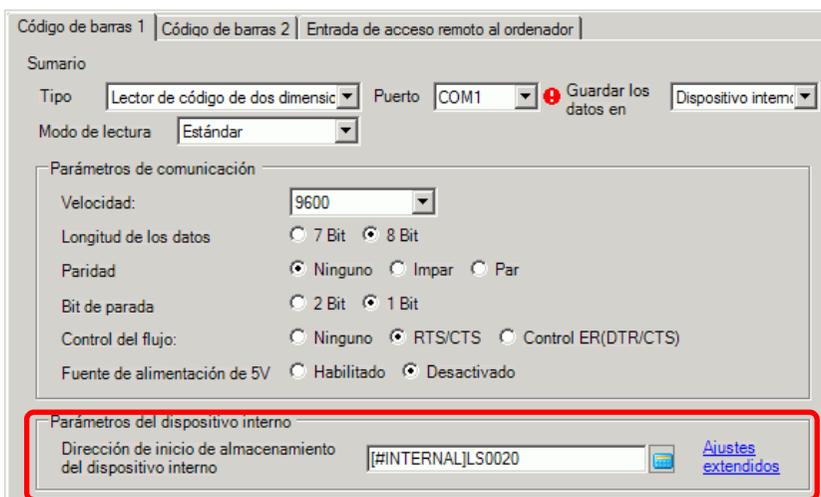
- Si el puerto también se usa para otros dispositivos/PLCs,  aparece a la derecha del [Puerto] como se muestra en la figura anterior.
- Un lector de código de dos dimensiones sólo puede definirse a COM1. Si Serie IPC está seleccionada en Visualizador, sólo puede configurar COM1.

4 Defina el [Modo de lectura].

5 En [Ajustes de comunicación], configure [Velocidad], [Longitud de datos], [Paridad], [Bit de parada], [Control del flujo] y [Fuente de alimentación de 5V].

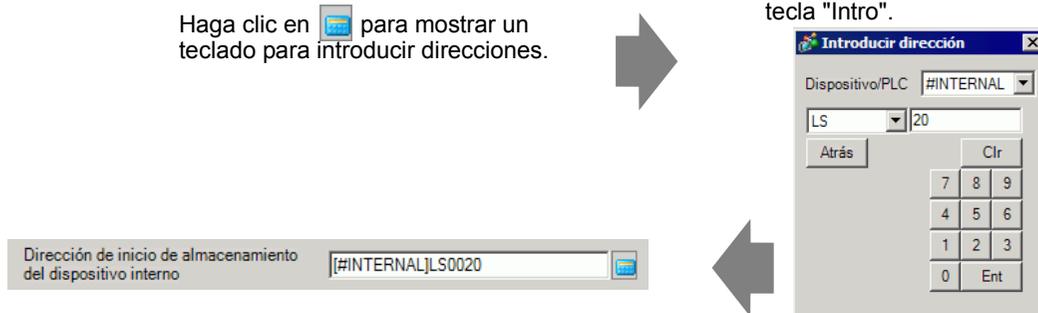
6 En la lista [Guardar datos en], seleccione una ubicación para almacenar los datos.

7 En la lista desplegable [Dirección de inicio de almacenamiento del dispositivo interno], configure la dirección de inicio del dispositivo interno de almacenamiento de datos.



Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.

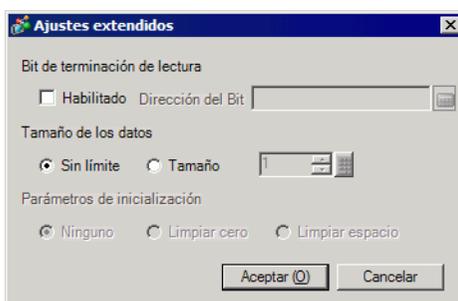
Seleccione el dispositivo "LS", introduzca "20" en la dirección y presione la tecla "Intro".



NOTA

- Para obtener información del rango de configuración de la dirección del dispositivo interno, véase "16.2 Conectar un lector de código de barras/código de dos dimensiones ■ Almacenamiento de datos en código en la dirección del dispositivo interno de la GP ◆ Rango de direcciones de dispositivo interno utilizables" (página 16-16).

8 Haga clic en [Ajustes extendidos] para configurar el [Bit de terminación de lectura], [Tamaño de datos] y [Ajustes de inicialización].



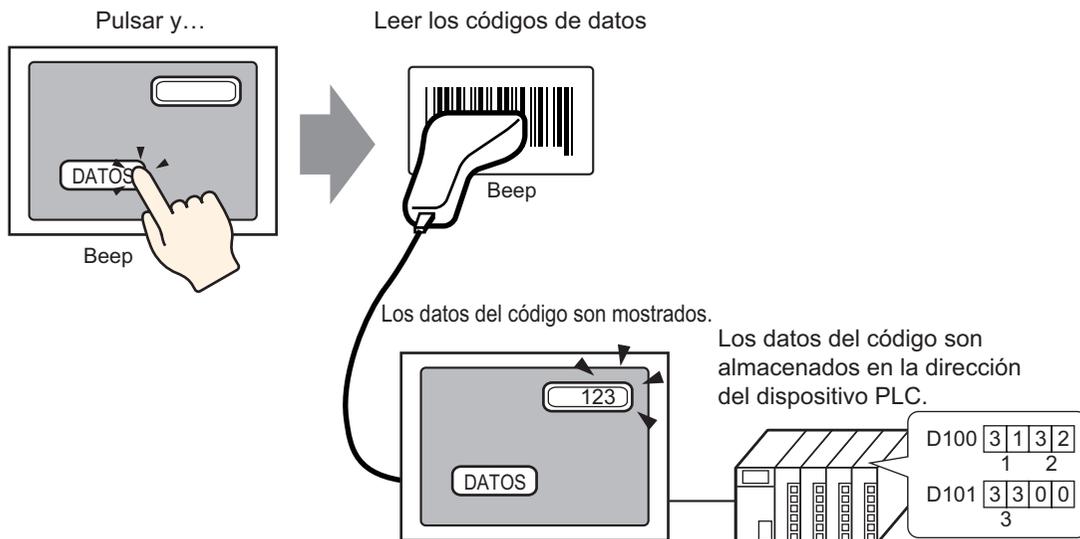
NOTA

- Si [Bit de terminación de lectura] no está configurado, cuando los datos se leen en forma continua, se sobrescriben.
- Si [Bit de terminación de lectura] está configurado, desactive el [Bit de terminación de lectura] cuando se haya completado la entrada de datos. La GP no leerá los datos de código sin desactivar el bit de terminación de lectura.

16.2.3 Entradas de códigos de barras

■ Almacenamiento de datos en código en la dirección del dispositivo conectado.

Puede almacenar los datos leídos desde el código de barras en el campo [Dirección de palabra monitoreada] del Objeto de visualizador.

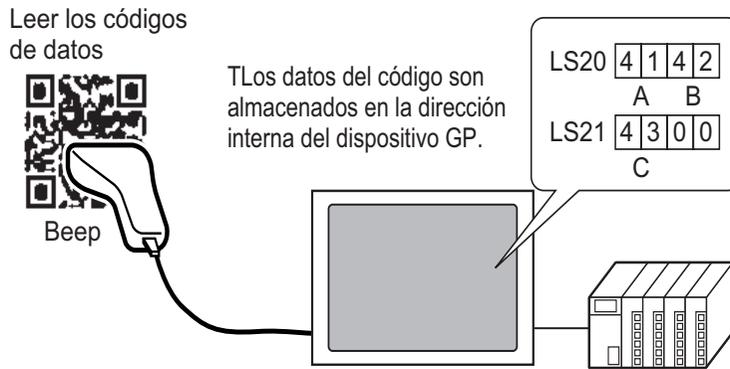


NOTA

- Si [Introducir código de barras] en [Permitir entrada] no se ha configurado para los objetos de visualizador de datos, éstos no se pueden escribir aunque se lean los datos del código.

■ Almacenamiento de datos en código en la dirección del dispositivo interno de la GP

Define la [Dirección de inicio de almacenamiento del dispositivo interno] y almacena los datos del código de barras.



◆ Dirección de inicio de almacenamiento del dispositivo interno

Los datos del código de barras se almacenan en la [Dirección de inicio de almacenamiento del dispositivo interno] en el orden siguiente.

Dirección del dispositivo interno		Descripción
+0	N.º de datos leídos (N.º de bytes)	
+1	Estado	
+2	Datos a leer	
.	.	
.	.	
+((n+1) / 2+1)	.	

Número de datos leídos (Número de bytes) : El número de bytes a leer.

Estado : Si los datos no se leen en forma normal o no se escriben a la dirección del dispositivo interno, se almacena un código de error.

Contenido del error

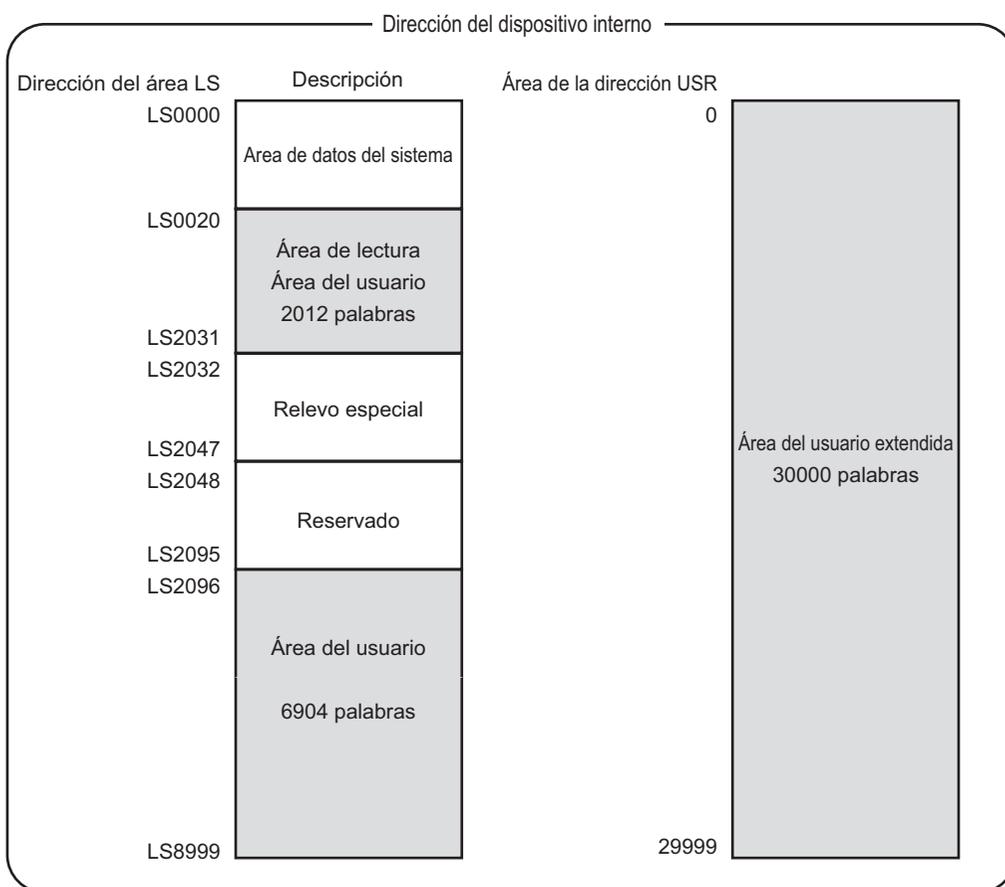
0000h	—
0001h	Leer normalmente
0002h	Error de lectura del código de datos No está almacenado en la dirección del dispositivo interno.

0003h	Los datos de código recibidos exceden el número máximo de bytes. El número de bytes de los datos de código, según se configuró en el campo [Tamaño] del cuadro [Ajustes extendidos], se almacena en la dirección de dispositivo interno. En este caso, la dirección de bit de terminación de lectura se activa (cuando se define Sí). Tenga en cuenta que los datos que exceden el rango no se escriben a la dirección de dispositivo interno.
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

NOTA

- Los datos del código de dos dimensiones leídos se almacenan de acuerdo con lo definido en la GP [Modo de datos del texto].
 ➔ "5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración del [Dispositivo/PLC]" (página 5-186)

◆ **Rango de direcciones de dispositivo interno utilizables**



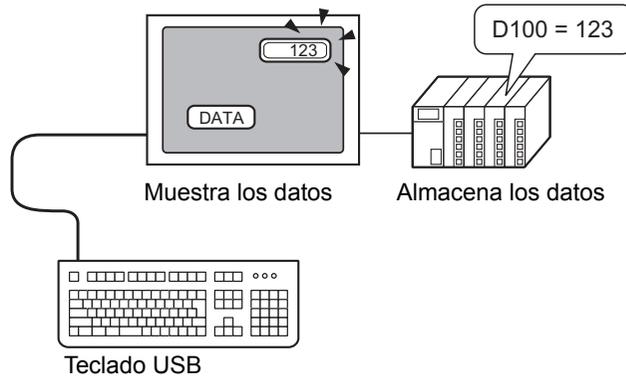
NOTA

- Si el tamaño de los datos está fuera de rango, los datos dentro del rango ensombrecido se escriben a la dirección del dispositivo interno. Sin embargo, el estado es 0003h (datos de código recibidos exceden el número máximo de bytes permitidos para almacenamiento LS).

16.3 Mostrar entradas del teclado USB

16.3.1 Introducción

Conecte un teclado USB a la unidad de visualización en la pantalla GP para ingresar caracteres alfanuméricos de un solo byte.

**NOTA**

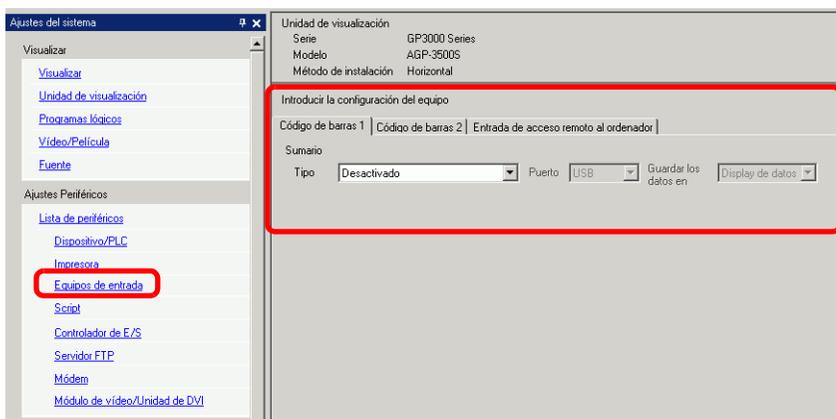
- El teclado USB sólo puede usarse para introducir datos en un objeto de visualizador de datos que permite el ingreso de códigos de barras. El teclado no se puede usar para ingresar contraseñas u otros tipos de datos.
- Al usar WinGP, puede emplear un teclado PS/2 para introducir datos en un objeto de visualizador de datos.

16.3.2 Procedimiento de configuración

Cuando [Dirección de bit para permitir la entrada] (X50) está ON, los valores numéricos introducidos usando el teclado USB aparecen en el visualizador de datos. Defina la ubicación de almacenamiento de los datos ingresados desde el teclado USB como D100 en el dispositivo/PLC.

1 Configure los ajustes para un dispositivo de entrada externo.

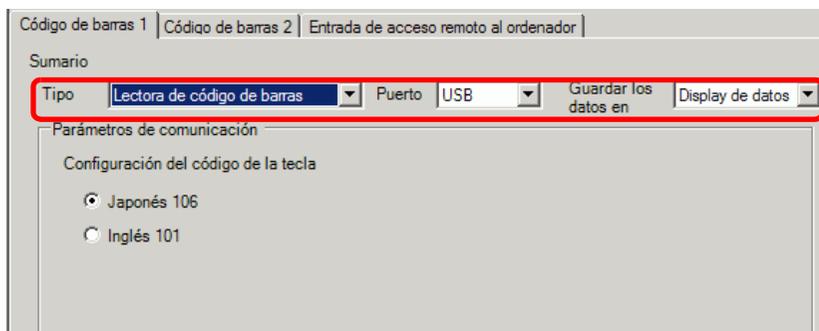
En [Ajustes del sistema], haga clic en [Equipos de entrada] para mostrar la siguiente pantalla.



NOTA

- Para mostrar los Ajustes del sistema, elija [Área de trabajo (W)] en el menú [Ver (V)] y seleccione [Ajustes del sistema].

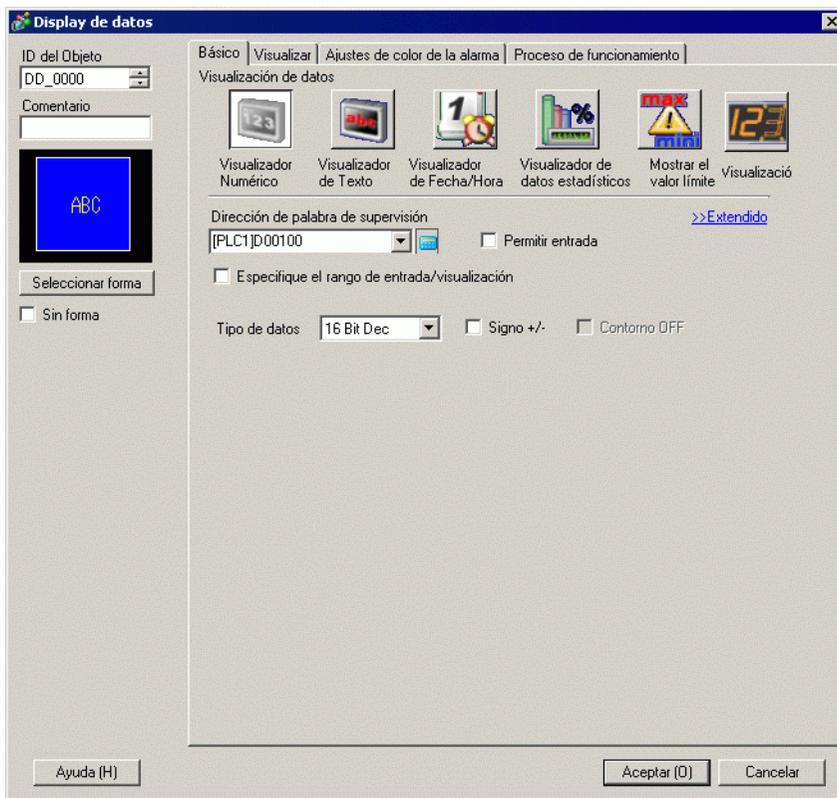
2 Establezca el [Tipo] en [Lector de código de barras] y [Puerto] en [USB]. En el campo [Guardar datos en] seleccione [Display de datos].



3 Abra la pantalla y configure el objeto de visualizador de datos que se usa para mostrar las entradas del teclado USB.

En el menú [Objetos (P)], seleccione [Display de datos (D)] y haga clic en [Visualizador numérico (N)], o bien haga clic en el icono  y ponga el visualizador numérico en la pantalla.

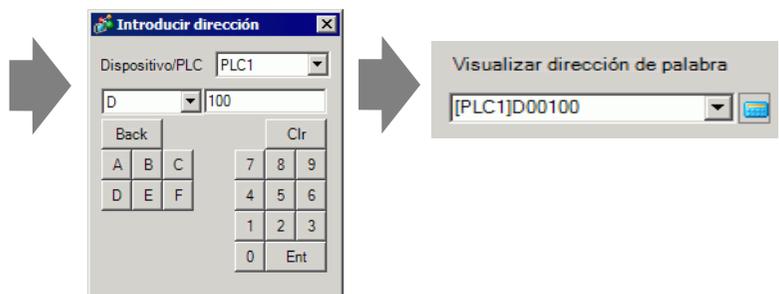
- 4 Haga doble clic en el elemento colocado. Aparece el cuadro de diálogo Visualizador de datos.



- 5 Haga clic en [Seleccionar forma] y seleccione la forma apropiada.
 6 En el campo [Dirección de palabra monitoreada], seleccione la dirección (D100) que almacena las entradas de datos.

Seleccione el dispositivo "D", introduzca "100" como la dirección y presione la tecla Intro.

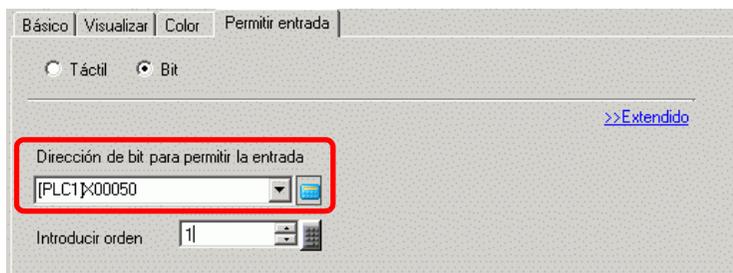
Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



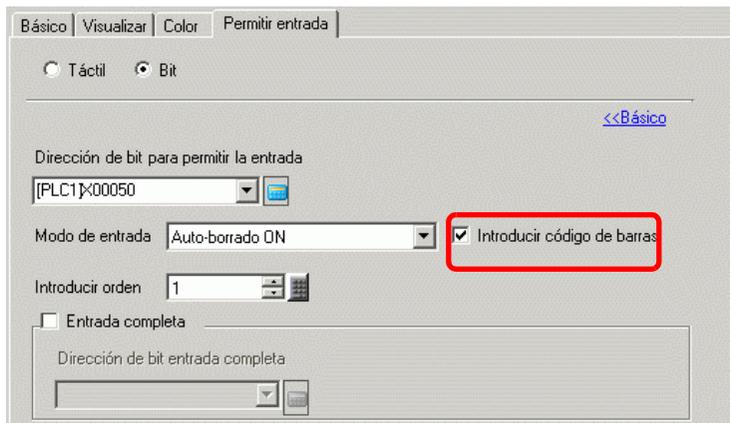
7 Seleccione un [Tipo de datos] y luego seleccione la casilla [Permitir entrada].



8 Haga clic en la pestaña [Permitir entrada] y seleccione [Bit]. Debe definirse el campo [Dirección de bit para permitir la entrada]. La entrada de datos se habilita cuando esta dirección de bit ON.



9 Haga clic en [Ajustes extendidos] y seleccione la casilla [Introducir código de barras]. Esto le permite introducir datos desde un dispositivo de entrada externo.



10 Según sea necesario, defina los colores del visualizador de datos en la pestaña [Color] y las fuentes en la pestaña [Visualizar] y haga clic en [Aceptar].

■ Teclas que se pueden introducir con un teclado USB

Nombre de la tecla	Comentarios
0 a 9	Entrada de números y caracteres
a a f	Entrada de números (HEX) y caracteres
g a z	Entrada de caracteres
Tenkey: 0 a 9	Entrada de números y caracteres
Tenkey "*"	Entrada de caracteres
Tenkey "+"	Entrada de caracteres
Tenkey ", "	Entrada de caracteres
Tenkey "-"	Entrada de caracteres
Tenkey ". "	Entrada de números (flotante) y caracteres
Tenkey "/"	Entrada de caracteres
:	Entrada de caracteres
;	Entrada de caracteres
,	Entrada de caracteres
-	Entrada de caracteres
.	Entrada de números (flotante) y caracteres
/	Entrada de caracteres
@	Entrada de caracteres
[Entrada de caracteres
	Entrada de caracteres
]	Entrada de caracteres
^	Entrada de caracteres
_	Entrada de caracteres
Intro	Determinar entrada
Retroceso	Eliminar un carácter hacia la izquierda
ESC	Cancelar entrada
Eliminar	Eliminar un carácter
Espacio (en blanco)	Entrada de caracteres
<--	Mover el cursor hacia la izquierda
-->	Mover el cursor hacia la derecha

No se pueden usar teclas que no se encuentran en la tabla anterior tales como las teclas de control [Ctrl], [Mayús], [Alt] y [Tab], las teclas de función de [F1] a [F12], y las teclas de dirección arriba/abajo.

16.4 Guía de configuración

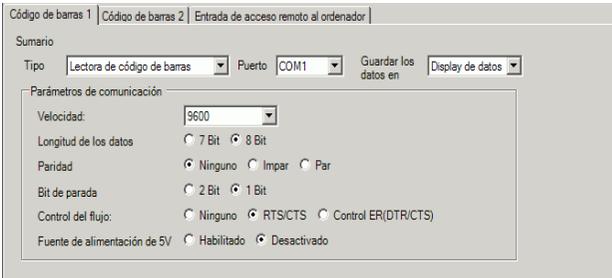
16.4.1 Guía de configuración de [Ajustes de equipos de entrada]

Introducir la configuración del equipo

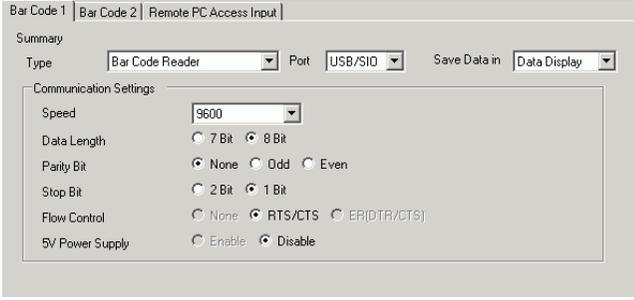
Código de barras 1 | Código de barras 2 | Entrada de acceso remoto al ordenador |

Sumario

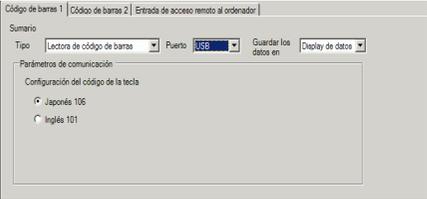
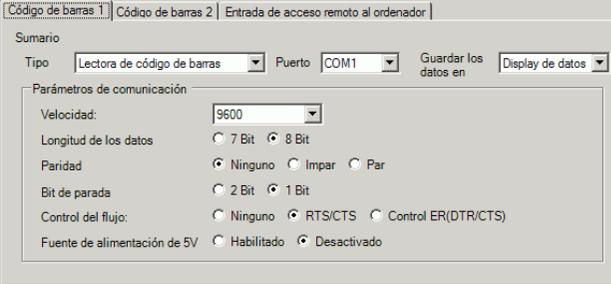
Tipo **Desactivado** Puerto **USB** Guardar los datos en **Display de datos**

Configuración	Descripción
Tipo	<p>Seleccione el tipo de código de barras a conectar.</p> <ul style="list-style-type: none"> Desactivado Seleccionar cuando un lector de código de barras no está en uso. Lector de código de barras Seleccionar cuando se usa un lector de código de barras. Lector de código de dos dimensiones Seleccionar cuando se usa un lector de código de dos dimensiones.
Desactivado	Seleccionar cuando un lector de código de barras/ código de dos dimensiones no está en uso.
Lector de código de barras	Seleccionar cuando se usa un lector de código de barras.
Puerto	Seleccionar el puerto para conectarse a[COM1]: [USB/SIO] o [USB].
COM1	<p>Seleccionar cuando se conecta a COM1.</p>  <p>The screenshot shows the 'COM1' configuration window with the following settings: <ul style="list-style-type: none"> Velocidad: 9600 Longitud de los datos: <input type="radio"/> 7 Bit <input checked="" type="radio"/> 8 Bit Paridad: <input checked="" type="radio"/> Ninguno <input type="radio"/> Impar <input type="radio"/> Par Bit de parada: <input type="radio"/> 2 Bit <input checked="" type="radio"/> 1 Bit Control del flujo: <input type="radio"/> Ninguno <input checked="" type="radio"/> RTS/CTS <input type="radio"/> Control ER(DTR/CTS) Fuente de alimentación de 5V: <input type="radio"/> Habilitado <input checked="" type="radio"/> Desactivado </p>

Sigue

Configuración				Descripción		
Tipo	Lector de código de barras	Puerto	COM1	Ajustes de comunicación	Configure los ajustes de comunicación.	
				Velocidad	Seleccione una velocidad de comunicación entre [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].	
				Longitud de los datos	Elija la longitud de los datos de comunicación entre [7 bits] y [8 bits].	
				Bit de paridad	Seleccione el bit de paridad de comunicación: [Par], [Impar] o [Ninguno].	
				Bit de parada	Seleccione la longitud del bit de parada de comunicación: [1 bit] o [2 bit].	
				Control de flujo	Seleccione el método de control de la comunicación: [Ninguno], [Control RTS/CTS], o [Control ER(DTR/CTS)].	
				Fuente de alimentación de 5V	Designa si se configurará o no la fuente de alimentación de 5V.	
			USB/SIO	Seleccionar cuando se conecta al puerto USB/SIO.		
						
			Ajustes de comunicación	Velocidad	Seleccione una velocidad de comunicación entre [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].	
				Longitud de los datos	Elija la longitud de los datos de comunicación entre [7 bits] y [8 bits].	
				Paridad	Seleccione el bit de paridad de comunicación: [Par], [Impar] o [Ninguno].	
				Bit de parada	Seleccione la longitud del bit de parada de comunicación: [1 bit] o [2 bit].	
Control de flujo	Establecer en [Ninguno] y otras selecciones se deshabilitan.					
Fuente de alimentación de 5V	Fuente de alimentación de 5V está fijado en [Desactivado].					

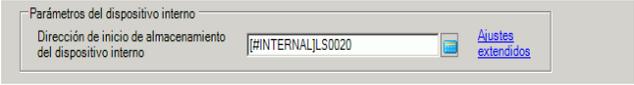
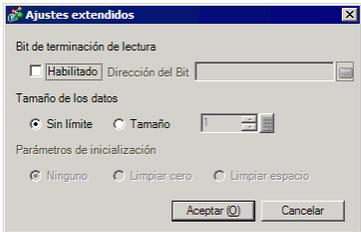
Sigue

Configuración			Descripción	
Tipo	Lector de código de barras	Puerto	USB Seleccione esto cuando se conecte al puerto USB. 	
			Ajustes de comunicación	Configure los ajustes de comunicación.
			Configuración del código clave	Seleccione el tipo de texto que lee el lector de código de barra: [Teclado Japonés 106] o [Teclado Inglés 101].
	Lector de código de dos dimensiones		Seleccionar cuando se usa un lector de código de dos dimensiones.	
	Puerto		Configure el puerto al que se conectará el lector de código de barras. Un lector de código bidimensional sólo puede establecerse en COM1 o USB. Si se selecciona Serie IPC como el visualizador, sólo puede establecerse en COM1. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [USB], los elementos configurados para [Ajustes de comunicación] no se mostrarán. 	
	COM1		Seleccionar cuando se conecta a COM1. 	
	Ajustes de comunicación		Configure los ajustes de comunicación.	
	Velocidad		Seleccione una velocidad de comunicación entre [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] o [115200].	
	Longitud de los datos		Elija la longitud de los datos de comunicación entre [7 bits] y [8 bits].	
	Bit de paridad		Seleccione el bit de paridad de comunicación: [Par], [Impar] o [Ninguno].	
Bit de parada		Seleccione la longitud del bit de parada de comunicación: [1 bit] o [2 bit].		

Sigue

Configuración					Descripción																				
		Puerto	COM1	Ajustes de comunicación	<p>Seleccione el método de control de la comunicación: [Ninguno], [Control RTS/CTS], o [Control ER(DTR/CTS)].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [USB/SIO] como el [Puerto], sólo puede definir [Control RTS/STC]. 																				
				Fuente de alimentación de 5V	<p>Designa si se configurará o no la fuente de alimentación de 5V.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si se selecciona [USB/SIO] como el [Puerto], se establecerá en [Desactivado]. 																				
Tipo	Lector de código de dos dimensiones			Modo de lectura	<p>Seleccione el modo de lectura.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estándar <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>Datos del código</td> <td>Adaptador (CR)</td> </tr> </table> <p>En el modo [Estándar], los datos binarios no pueden manejarse. En este modo, los lectores de código de dos dimensiones de otros fabricantes pueden leer los datos usando la configuración anterior.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lector de código DENSO QR <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>Cabecera</td> <td>Marca del código</td> <td>N.º de dígitos (4 bytes)</td> <td>Datos del código</td> <td>Adaptador</td> <td>BCC</td> </tr> <tr> <td>STX (Fijo)</td> <td>Tiene código</td> <td>Tiene código</td> <td></td> <td>CR (Fijos)</td> <td>Tiene código</td> </tr> </table> <p>En el modo [Lector de código DENSO QR], los datos binarios pueden manejarse. Sin embargo, en este caso, el formato de comunicación anterior también necesita definirse a un lector de código de dos dimensiones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lector de código Tohken <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>Cabecera</td> <td>Datos del código</td> <td>Adaptador</td> </tr> <tr> <td>STX (Fijo)</td> <td></td> <td>CR+LF (Fijos)</td> </tr> </table> <p>En el modo [Lector de código Tohken], el formato de comunicación anterior también necesita definirse a un lector de código de dos dimensiones. Los datos binarios no pueden manejarse en el modo [Lector de código Tohken]. A diferencia de DENSO, el Lector de código Tohken no comprueba el número de dígitos o BBC y determina que los datos de código terminan en el código CR+LF en los datos del código.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si [Puerto] es "USB" y [Tipo] es "Lector de código de dos dimensiones", sólo puede definirse el Modo de lectura "Estándar". 	Datos del código	Adaptador (CR)	Cabecera	Marca del código	N.º de dígitos (4 bytes)	Datos del código	Adaptador	BCC	STX (Fijo)	Tiene código	Tiene código		CR (Fijos)	Tiene código	Cabecera	Datos del código	Adaptador	STX (Fijo)		CR+LF (Fijos)
Datos del código	Adaptador (CR)																								
Cabecera	Marca del código	N.º de dígitos (4 bytes)	Datos del código	Adaptador	BCC																				
STX (Fijo)	Tiene código	Tiene código		CR (Fijos)	Tiene código																				
Cabecera	Datos del código	Adaptador																							
STX (Fijo)		CR+LF (Fijos)																							

Sigue

Configuración		Descripción
Guardar datos en		Seleccione [Display de datos] o [Dispositivo interno] como la ubicación de almacenamiento de los datos de código.
Display de datos		Almacena los datos en [Dirección de palabra monitoreada] definida en el objeto visualizador de datos. 
Dispositivo interno		Almacena los datos en la dirección del dispositivo interno. 
Visualización interna		Configure los ajustes para almacenar los datos del código leído en el dispositivo interno. 
Dirección de inicio de almacenamiento del dispositivo interno		Configure la dirección del dispositivo interno para almacenar los datos de código leídos.
Ajustes extendidos		
Bit de terminación de lectura	Habilitado	Determine si se activa o no la dirección del bit de terminación de lectura si la totalidad de los datos se han escrito a la dirección de dispositivo interno. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Cuando no se define [Bit de terminación de lectura], los datos se sobrescriben si se leen en forma continua.

Sigue

Configuración				Descripción
Guardar datos en	Dispositivo interno	Visualización interna	Ajustes extendidos	<p>Bit de terminación de lectura</p> <p>Dirección de bit</p> <p>Configure la dirección del bit de terminación de lectura.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ponga este bit en OFF después de completarse la entrada. La GP no leerá los datos de código sin desactivar el bit de terminación de lectura. • El tiempo de lectura del código de dos dimensiones/ código de barra y la acción de la [Dirección de bit de terminación de lectura] son los siguientes: <p>○ = Gp se ENCIENDE ◇ = Regresa el bit a estado APAGADO</p>
				<p>Tamaño de los datos</p> <p>Sin límite</p> <p>Configure el tamaño de los datos de código almacenados en la dirección del dispositivo interno al momento de lectura como ilimitado.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si los datos de código de lectura exceden el área habilitada, el exceso de datos no se escribirán.
				<p>Tamaño especificado</p> <p>Configure el tamaño de los datos de código almacenados en la dirección del dispositivo interno al momento de lectura de 1 a 9.999.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el tamaño de los datos de código de lectura excede el [Tamaño especificado], los datos en exceso no se escribirán a la dirección de dispositivo interno.

Sigue

Configuración				Descripción																								
Guardar datos en	Dispositivo interno	Visualización interna	Ajustes de inicialización	<p>Seleccione el método de procesamiento al sobrescribir los datos de código leídos, ya sea [Ninguno], [Limpiar cero] o [Limpiar espacio].</p> <p>Por ejemplo, si los datos de código "12345678" se almacenan y después se almacenan los datos de código "ABCDE", el [Tamaño de los datos] es 8 bytes.</p> <p>Visualización anterior: Se almacenan los datos del código "12345678" de 8 bytes.</p> <p>(Visualización actual) (En la dirección de intervalo del dispositivo)</p> <table border="1"> <tr><td>12345678</td><td>+0</td><td>0</td><td>8</td></tr> <tr><td></td><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td>+2</td><td>'1'</td><td>'2'</td></tr> <tr><td></td><td>+3</td><td>'3'</td><td>'4'</td></tr> <tr><td></td><td>+4</td><td>'5'</td><td>'6'</td></tr> <tr><td></td><td>+5</td><td>'7'</td><td>'8'</td></tr> </table> <p>Actualmente almacena código de datos</p>	12345678	+0	0	8		+1	0	0		+2	'1'	'2'		+3	'3'	'4'		+4	'5'	'6'		+5	'7'	'8'
				12345678	+0	0	8																					
					+1	0	0																					
					+2	'1'	'2'																					
	+3	'3'	'4'																									
	+4	'5'	'6'																									
	+5	'7'	'8'																									
<p>Visualización actual: Lee los datos del código "ABCDE" de 5 bytes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Para [Ninguno] <table border="1"> <tr><td>ABCDE678</td><td>+0</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td></td><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td>+2</td><td>'A'</td><td>'B'</td></tr> <tr><td></td><td>+3</td><td>'C'</td><td>'D'</td></tr> <tr><td></td><td>+4</td><td>'E'</td><td>'6'</td></tr> <tr><td></td><td>+5</td><td>'7'</td><td>'8'</td></tr> </table> <p>Visualizado con el resto de la visualización previa.</p>	ABCDE678	+0	0	5		+1	0	0		+2	'A'	'B'		+3	'C'	'D'		+4	'E'	'6'		+5	'7'	'8'				
ABCDE678	+0	0	5																									
	+1	0	0																									
	+2	'A'	'B'																									
	+3	'C'	'D'																									
	+4	'E'	'6'																									
	+5	'7'	'8'																									
<ul style="list-style-type: none"> Para [Limpiar a cero] (borrar datos con nulo) <table border="1"> <tr><td>ABCDE</td><td>+0</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td></td><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td>+2</td><td>'A'</td><td>'B'</td></tr> <tr><td></td><td>+3</td><td>'C'</td><td>'D'</td></tr> <tr><td></td><td>+4</td><td>'E'</td><td>00h</td></tr> <tr><td></td><td>+5</td><td>00h</td><td>00h</td></tr> </table> <p>El código anterior del datos es sobrescrito con NULO = "00(h)".</p>	ABCDE	+0	0	5		+1	0	0		+2	'A'	'B'		+3	'C'	'D'		+4	'E'	00h		+5	00h	00h				
ABCDE	+0	0	5																									
	+1	0	0																									
	+2	'A'	'B'																									
	+3	'C'	'D'																									
	+4	'E'	00h																									
	+5	00h	00h																									
<ul style="list-style-type: none"> Para [Limpiar espacio] <table border="1"> <tr><td>ABCDE</td><td>+0</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td></td><td>+1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td>+2</td><td>'A'</td><td>'B'</td></tr> <tr><td></td><td>+3</td><td>'C'</td><td>'D'</td></tr> <tr><td></td><td>+4</td><td>'E'</td><td>20h</td></tr> <tr><td></td><td>+5</td><td>20h</td><td>20h</td></tr> </table> <p>El código anterior del dato es sobrescrito con un espacio = "20(h)".</p>	ABCDE	+0	0	5		+1	0	0		+2	'A'	'B'		+3	'C'	'D'		+4	'E'	20h		+5	20h	20h				
ABCDE	+0	0	5																									
	+1	0	0																									
	+2	'A'	'B'																									
	+3	'C'	'D'																									
	+4	'E'	20h																									
	+5	20h	20h																									
Entrada de acceso remoto al ordenador	<p>Configure el dispositivo de entrada para la operación de la pantalla del servidor desde el visualizador.</p> <p>☞ "36.4.2 Guía de configuración de Ajustes del sistema [Ajustes de equipos de entrada] - [Entrada de acceso remoto al ordenador]" (página 36-30)</p>																											

16.5 Restricciones

16.5.1 Restricciones del códigos de barras

- Si [Guardar datos en] se establece en [Dispositivo interno] y configura [Bit de terminación de lectura], desactive [Bit de terminación de lectura] cuando se haya completado la entrada. La GP no leerá los datos de código sin desactivar el bit de terminación de lectura.
- Cuando el [Bit de paridad] es [Ninguno] y la configuración de la velocidad de comunicación del lector de código de barras es distinta a la de la GP, el sistema podría leer datos inválidos porque no puede detectar errores. Use los mismos ajustes de comunicación para ambos dispositivos.
- Cuando no se usa la configuración [Dirección de bit Entrada completa], la lectura continua de datos sobrescribirá los datos de código anteriores.
- Si se cambia entre pantallas mientras ingresa datos, el proceso de cambio toma prioridad y los datos ingresados se ignoran.
- Si [Introducir código de barras] no está definido en la pestaña [Entrada de datos] para el objeto de visualizador de datos, los datos de código leídos no se escriben al objeto de visualizador de datos.
- Si el número de datos de código leídos excede los [Caracteres a mostrar] configurados para un objeto de visualizador de datos, los datos no se pueden visualizar de la forma correcta en el objeto de visualizador de datos. Se puede configurar un máximo de 100 caracteres de un byte en el objeto de visualizador de datos.
- Se puede conectar un lector de código de barras a cada uno de los puertos COM1 y USB, sin embargo, cuando se conectan dos lectores de código de barras al mismo tiempo y se almacenan los datos en los objetos de visualizador de datos o en el dispositivo interno desde ambos códigos de barras, es posible que el sistema no funcione correctamente. Se debería configurar un lector para leer los datos desde el objeto de visualizador de datos y el otro para almacenar los datos en el dispositivo interno.

16.5.2 Restricciones de uso de un lector de código de dos dimensiones.

- La serie IPC es solamente compatible con COM1.

16.5.3 Restricciones del teclado USB

- Las restricciones del teclado USB incluyen todas las restricciones de los códigos de barra descritas en anteriormente.
- Utilice el teclado USB para introducir datos en la configuración de objetos de visualizador de datos, para así permitir entradas de códigos de barra. El teclado no se puede usar para ingresar contraseñas u otros tipos de datos.
- Cuando se leen códigos de las teclas de Retroceso, ESC, Eliminar, Flecha izquierda y Flecha derecha desde el lector de código de barras, la teclas de control se procesan como si fueran ingresadas desde el teclado USB.
- Los caracteres kanji japoneses no son compatibles.

- Al usar WinGP, puede emplear un teclado PS/2 para introducir datos en un objeto de visualizador de datos. En [Ajustes del sistema], establezca el [Puerto] en [USB].
- Cuando se usa Acceso remoto al PC con un teclado USB, no se puede utilizar el teclado USB.