

19

Alarmas

Este capítulo explica cómo mostrar y administrar las "Alarmas" en GP-Pro EX y describe las funciones útiles de las alarmas.

Primero lea "19.1 Menú de configuración" (página 19-2) y después consulte la página correspondiente.

19.1	Menú de configuración.....	19-2
19.2	Desplazamiento de los mensajes de alarma	19-8
19.3	Visualización de alarmas activas en una lista	19-15
19.4	Reconocimiento del histórico de alarmas	19-22
19.5	Utilización del histórico de alarmas.....	19-32
19.6	Visualizar ayuda (Subdisplay).....	19-36
19.7	Visualización de alarmas por línea	19-49
19.8	Almacenar mensajes de alarma en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.....	19-55
19.9	Leer datos cuando ocurren alarmas	19-64
19.10	Guía de configuración	19-71
19.11	Restricciones.....	19-159
19.12	Lista de características de la alarma.....	19-166

19.1 Menú de configuración

Desplazamiento de los mensajes de alarma

Quando el bit de alarma se activa...

Mensaje de alarma

Presión anormal

Dirección del desplazamiento del mensaje de alarma

Se visualiza el mensaje de la alarma actual en todas las pantallas.

La alarma recupera y...

¡Hecho! ¡Borrado!

*No se mantiene el histórico.

- ➔ Procedimiento de configuración (página 19-12)
- ➔ Introducción (página 19-8)

Visualización de alarmas activas en una lista

Quando el bit de alarma se activa...

Visualiza alarmas

Presión anormal

Temperatura anormal

Visualiza las alarmas activas.

La alarma recupera y...

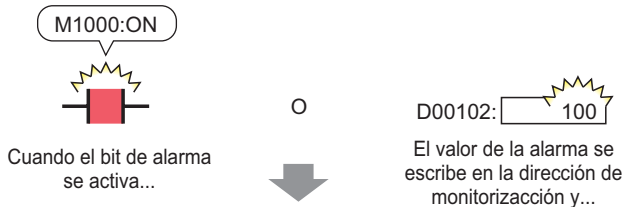
Temperatura anormal

¡Hecho! ¡Borrado!

* No se mantiene el histórico.

- ➔ Procedimiento de configuración (página 19-16)
- ➔ Introducción (página 19-15)

Reconocimiento del histórico de alarmas



Visualiza las alarmas actualmente activas en el orden en que fueron disparadas fecha/hora, y histórico de alarmas pasadas.

Todas las alarmas activas pueden verse en una lista.

[Activo]

Disparador de fecha	Hora	Alarma
08/17 10:09		Presión anormal
08/17 10:10		Temperatura anormal
08/17 10:21		Bajo material
:	:	:

* La alarma recuperada es borrada y no permanece en el histórico.

Mostrar alarmas por separado según el estado (Activado, Reconocido o Recuperado).

[Registro]

08/17 10:09	Presión anormal	10:10	¡Disparadas!
08/17 10:10	Presión anormal	10:10	
08/17 10:10	Temperatura anormal.		¡Reconocido!
08/17 10:11	Presión anormal	10:11	
:	:	:	¡Recuperados!

* Aun cuando se recupera la alarma, el histórico permanece.

Mostrar la hora de Activación, hora de Reconocimiento y hora de Recuperación para todas las alarmas en la misma fila.

[Histórico]

¡Disparadas!	¡Reconocido!	¡Recuperados!
08/17 10:09	Presión anormal	10:10 10:11
08/17 10:10	Temperatura anormal.	
08/17 10:11	Bajo material	10:11
:	:	:
:	:	:

* Aun cuando se recupera la alarma, el histórico permanece.

- ➔ Procedimiento de configuración (página 19-23)
- ➔ Introducción (página 19-22)

Utilización del histórico de alarmas

Pulsar "Inicio", el cursor aparece y el mensaje puede ser seleccionado.

08/17	10:09	Presión anormal
Beep		
Inicio	ARRIBA	ABAJO
Reconocido	Borrar	Limpiar todo
Final		

Pulsar "Reconocido", se añade el Tiempo de reconocimiento

08/17	10:09	Presión anormal
Beep		
Inicio	ARRIBA	ABAJO
Reconocido	Borrar	Limpiar todo
Final		

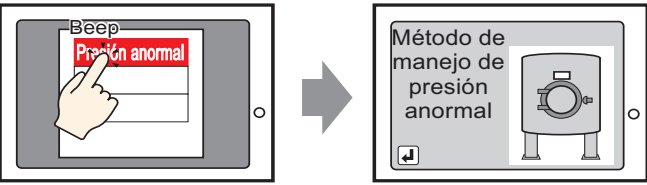
Pulsar "Final", la operación termina y el cursor desaparece.

08/17	10:09	Presión anormal
08/17		Presión anormal
Beep		
Inicio	ARRIBA	ABAJO
Reconocido	Borrar	Limpiar todo
Final		

- Procedimiento de configuración (página 19-33)
- Introducción (página 19-32)

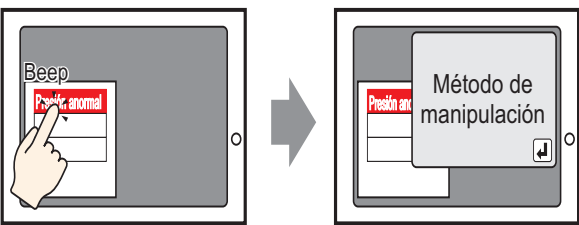
Visualizar ayuda (Subdisplay)

Mostrar una pantalla base (Cambiar la pantalla base)



Pulse la alarma, y la pantalla cambia a otra pantalla.

Mostrar una ventana (Mostrar la ventana de texto)

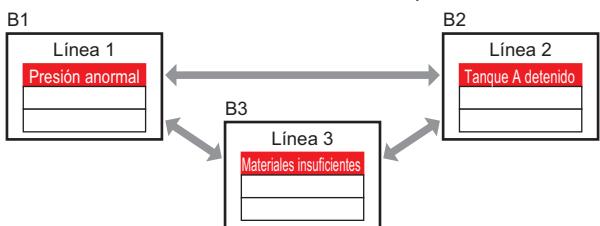


Pulse la alarma, y una ventana relacionada es mostrada.

- Procedimiento de configuración (página 19-37)
- Introducción (página 19-36)

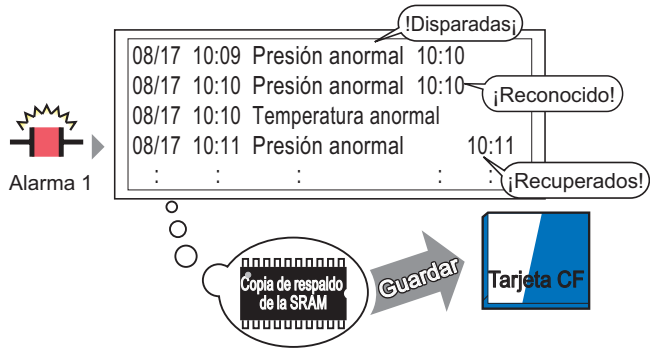
Visualización de alarmas por línea

Se pueden cambiar los bloques de alarma mostrados en cada pantalla.



- Procedimiento de configuración (página 19-50)
- Introducción (página 19-49)

Almacenar mensajes de alarma en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB



Los datos históricos de alarma almacenados en la memoria SRAM se almacenan en la tarjeta CF.

- ➔ Procedimiento de configuración (página 19-56)
- ➔ Introducción (página 19-55)

Leer datos cuando ocurren alarmas



o

D1000:

Cuando la dirección de bit de monitorización se activa o desactiva (ON/OFF)



Cuando el valor de la alarma se escribe a la Dirección de palabra de monitorización...

Se muestra el valor para la fecha y hora de activación, reconocimiento y recuperación de la alarma.

Enumera todas las alarmas activas.

[Activo]

Provocado Tiempo Alarma El valor de los datos cuando se activa

08/17	10:09	Presión anormal	50
08/17	10:10	Temperatura anormal	100
08/17	10:21	La falta de la Materia	OFF
:	:	:	:

*Las alarmas recuperadas se borrarán y la historia de la alarma no se almacenará.

Mostrar las alarmas según el estado: Activado, Reconocido o Recuperado

[Registro]

Provocado Los datos valoran cuando provocado

08/17	10:09	Presión anormal	10:10	50	El valor de los datos después del reconocimiento
08/17		Presión anormal		50	
08/17	10:10	Temp anormal	Reconocido	100	
08/17		Presión anormal	Recuperado	100	El valor de los datos después de la recuperación
:	:	:	:	:	

* La historia de la alarma permanecerá después de la recuperación.

Mostrar alarmas según el estado (Activado, Reconocido o Recuperado) en la misma fila.

[Histórico]

Provocado Reconocido Recuperado Los datos valoran cuando provocado

08/17	10:09	Presión anormal	10:10	10:11	50
08/17	10:10	Temperatura anormal			100
08/17	10:11	La falta de la Materia	10:11		OFF
:	:	:	:	:	:
:	:	:	:	:	:

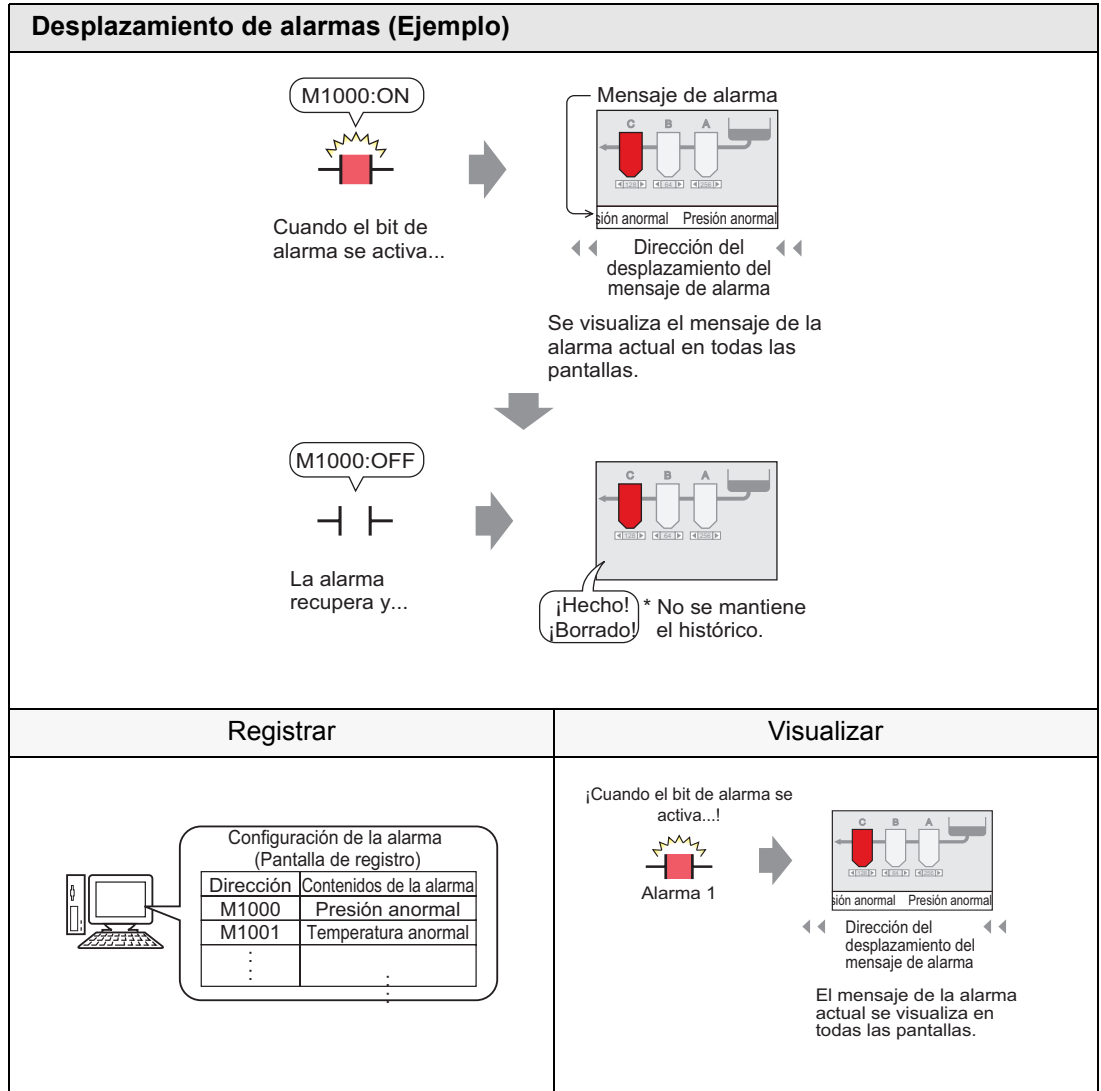
* El histórico de alarmas se guardara después de la recuperación.

- ➔ Procedimiento de configuración (página 19-65)
- ➔ Introducción (página 19-64)

19.2 Desplazamiento de los mensajes de alarma

19.2.1 Introducción

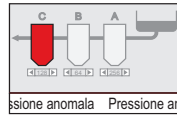
Cuando se activa la alarma (Bit de monitorización), el mensaje de alarma se desplaza por la pantalla.



■ Ejemplo de la visualización

◆ Cuando se activa una sola alarma

Cuando el bit de alarma se activa!

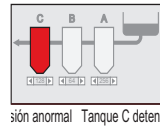


◀◀ Dirección de desplazamiento del mensaje de alarma ▶▶

El mensaje de la alarma actual se visualiza en todas las pantallas.

◆ Cuando se activan varias alarmas a la vez

¡Cuando se activan los bits de alarmas!



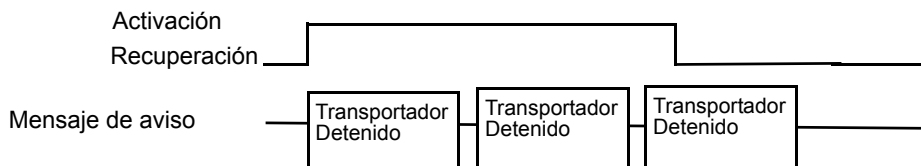
◀◀ Dirección de desplazamiento del mensaje de alarma ▶▶

Las alarmas actualmente activas se visualizan en todas las pantallas.

■ Mostrar cuando termina la alarma

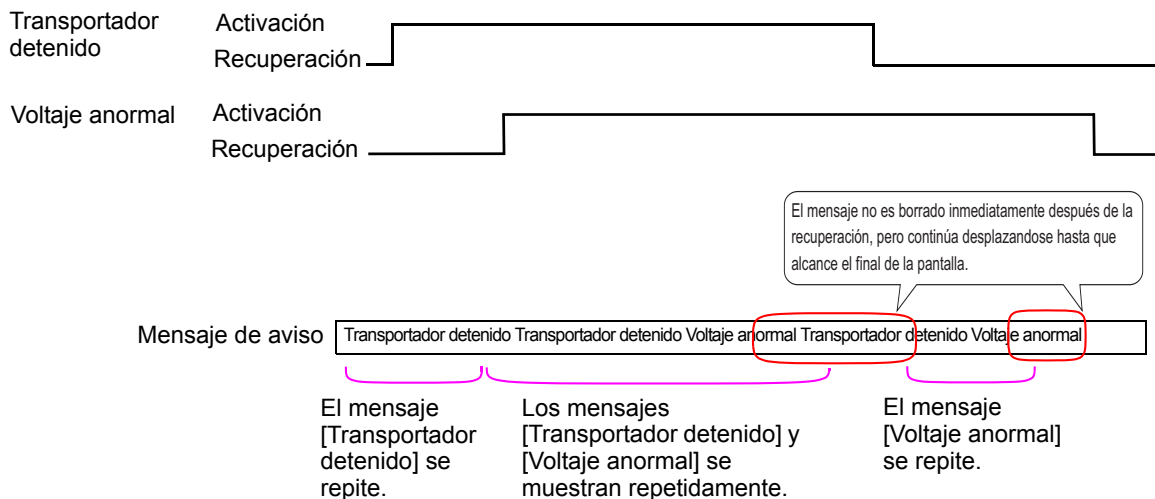
◆ Cuando se activa una sola alarma

Cuando la alarma está activa, se desplaza un Mensaje de alarma por la pantalla repetidamente. Cuando la alarma se recupera, la última instancia del mensaje se desplaza hasta terminar.



◆ **Cuando se activan varias alarmas a la vez**

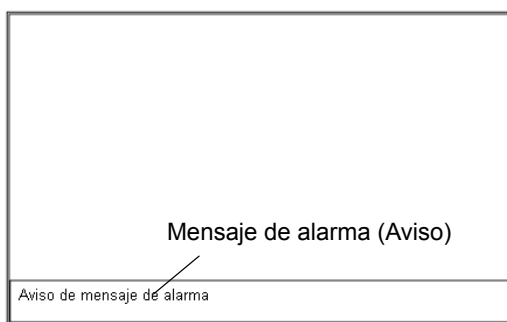
Todos los mensajes de las alarmas activas se desplazan por la pantalla repetidamente. Cuando la alarma de [Transportador detenido] se recupera a la mitad del mensaje, el último mensaje de [Transportador detenido] se desplaza hasta terminar. Después el mensaje [Voltaje anormal] se muestra repetidamente. Cuando la alarma de [Voltaje anormal] se recupera, la última instancia del mensaje se desplaza hasta terminar.



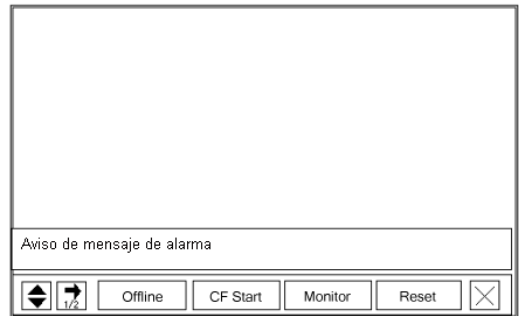
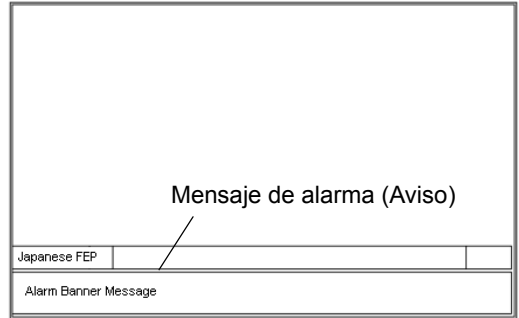
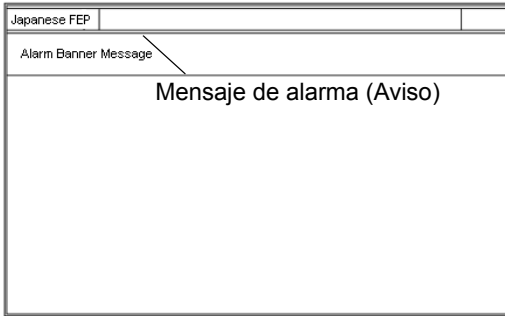
■ **Posición del visualizador del mensaje de alarma (Aviso)**

Los Mensajes de alarma (Aviso) se muestran en la parte inferior de la pantalla de la GP, sin embargo, también pueden visualizarse en la parte superior según la configuración de visualización en la Ventana del menú del sistema.

◆ **Visualización normal**



◆ **Distribución de la visualización cuando el Menú del sistema se combina con un Mensaje de alarma**

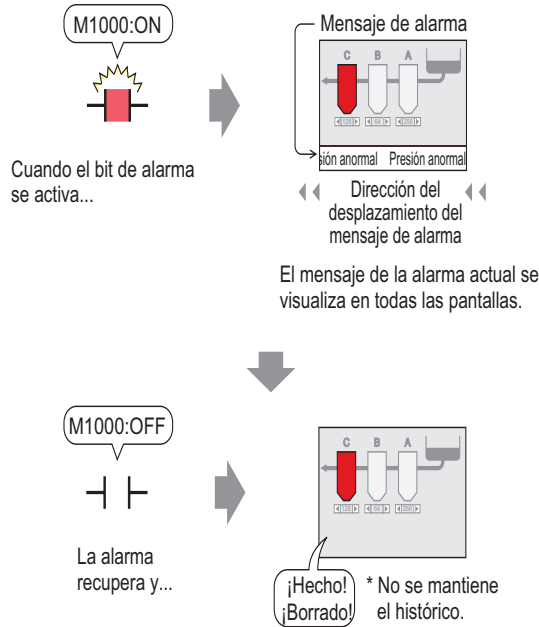



El aviso del mensaje de alarma puede mostrarse en la parte superior o inferior de la pantalla. Si se muestra el FEP japonés o el menú del Sistema, el aviso del mensaje de la alarma siempre aparecerá debajo del FEP japonés y por encima del menú Sistema.

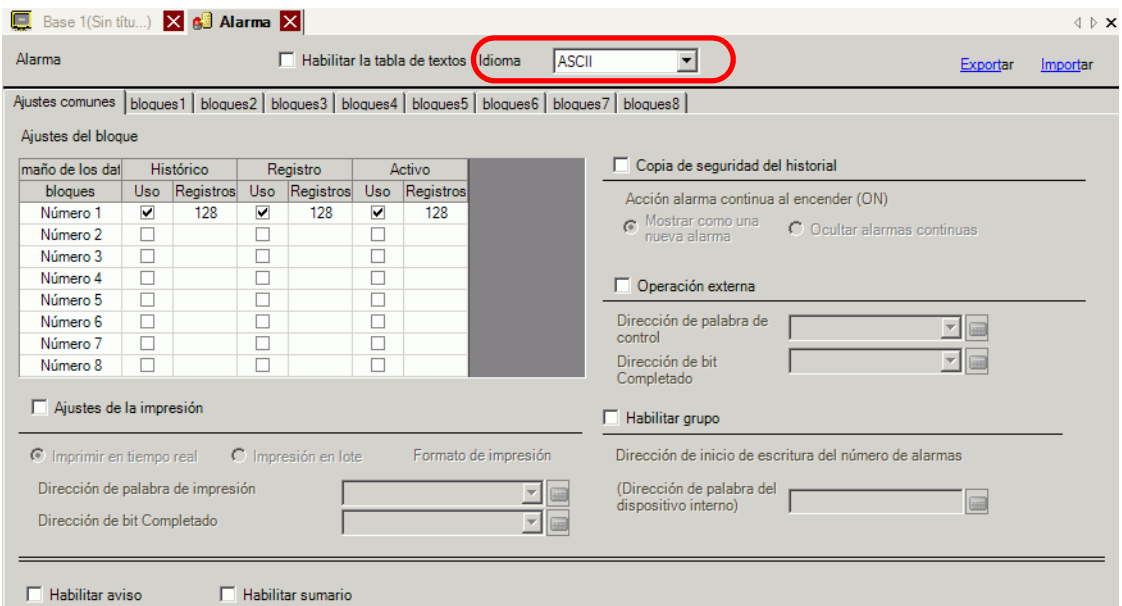
19.2.2 Procedimiento de configuración

NOTA

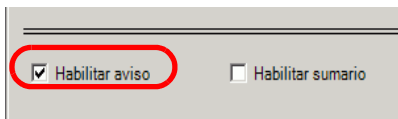
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Aviso)" (página 19-99)



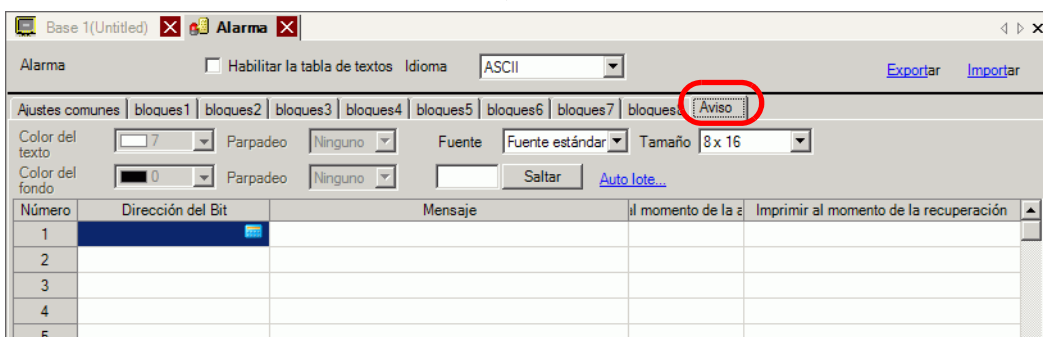
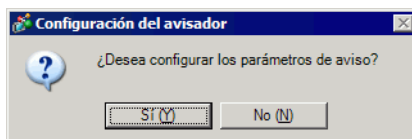
1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.



2 Seleccione la casilla [Habilitar aviso].



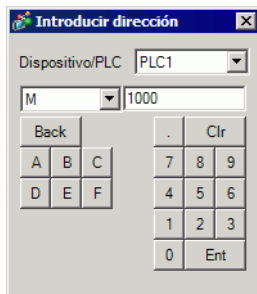
3 Cuando aparezca el siguiente mensaje de notificación, haga clic en [Sí]. Aparece la pestaña [Aviso].



4 Configure la [Dirección de bit] para visualizar la activación de la alarma. (Por ejemplo, M1000)

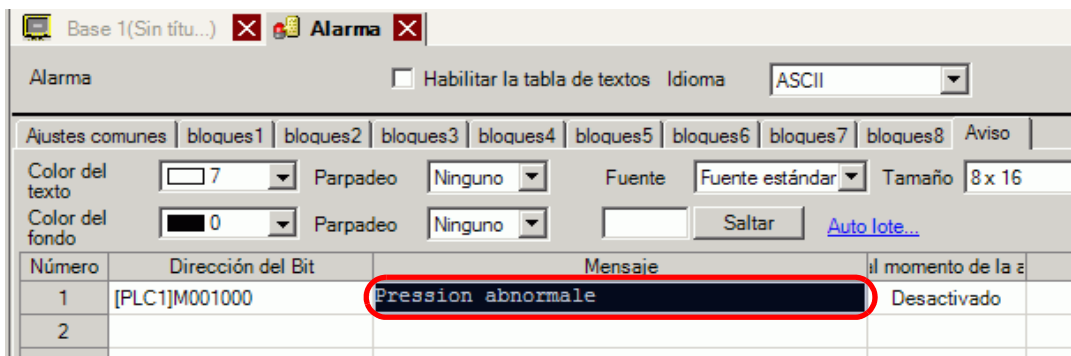
Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la tecla "Ent".

Haga clic en para mostrar un teclado para introducir direcciones.



Número	Dirección del Bit
1	[PLC1]M001000

- 5 En la columna [Mensaje], introduzca un mensaje que se desplazará cuando se active una alarma y especifique el [Color del texto], [Color del fondo] y [Parpadeo].

**NOTA**

- Se puede registrar hasta 512 mensajes de alarma.
- Configure los bits de monitorización usando un máximo de 128 palabras para el Mensaje de alarma (Aviso).
- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
 - ☞ "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV
- Puede mostrar mensajes de alarma en avisos o mensajes de avisos de Memory Link (Ethernet), pero no ambos. Si configura ambos, se producirá un error y la transferencia no se realizará. Elija entre los dos.
- El mensaje de alarma puede actualizarse al arranque o en cualquier momento, leyéndolo desde la memoria externa sin transferir los datos del proyecto.
 - Para obtener información detallada acerca de la configuración, consulte lo siguiente.
 - ☞ "17.7 Cambiar la tabla de texto sin la transmisión de datos" (página 17-41)

19.3 Visualización de alarmas activas en una lista

19.3.1 Introducción

Cuando se activa la alarma (Bit de monitorización), el mensaje de alarma se desplaza por la pantalla.

Visualización de alarmas activas en una lista (Ejemplo)

Sólo verifique la alarma activa
[Sumario de alarmas]

Quando el bit de alarma se activa... → Se muestran las alarmas activadas. → La alarma recupera y...
 (Visualiza alarmas) → (¡ACEPTAR! ¡Borrado!)
 * No se mantiene el histórico.

Compruebe la Fecha/Hora/Contenido de activación de las alarmas activadas.
[Histórico de la alarma activo]

Quando el bit de alarma se activa... → La fecha/hora/alarma aparece. → La alarma recupera y...
 O
 D00102: [] 100 → La activación de alarma actual muestra la fecha/hora/mensaje. → (¡ACEPTAR! ¡Borrado!)
 Se escribe el valor de la alarma en la dirección de monitorización.
 * No se mantiene el histórico.

NOTA

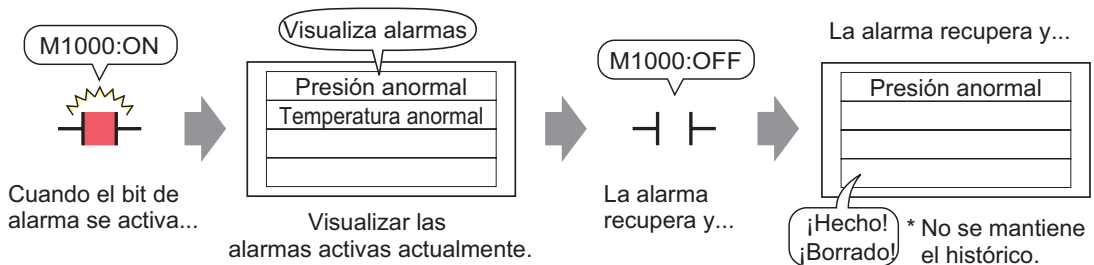
- Esta sección explica el primer caso, Sumario de alarmas (sólo mostrar los mensajes de alarma).

Registrar	Visualizar								
<p style="text-align: center;">Configuración de la alarma (Pantalla de registro)</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Dirección</th> <th>Contenidos de la alarma</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>M1000</td> <td>Presión anormal</td> </tr> <tr> <td>M1001</td> <td>Temperatura anormal</td> </tr> <tr> <td>⋮</td> <td>⋮</td> </tr> </tbody> </table>	Dirección	Contenidos de la alarma	M1000	Presión anormal	M1001	Temperatura anormal	⋮	⋮	<p>Las alarmas activas se visualizan por orden ascendente de las Direcciones de bit de monitorización registradas.</p> <p>Quando el bit de alarma se activa... → Se muestran las alarmas actualmente activadas. (Visualiza alarmas)</p>
Dirección	Contenidos de la alarma								
M1000	Presión anormal								
M1001	Temperatura anormal								
⋮	⋮								

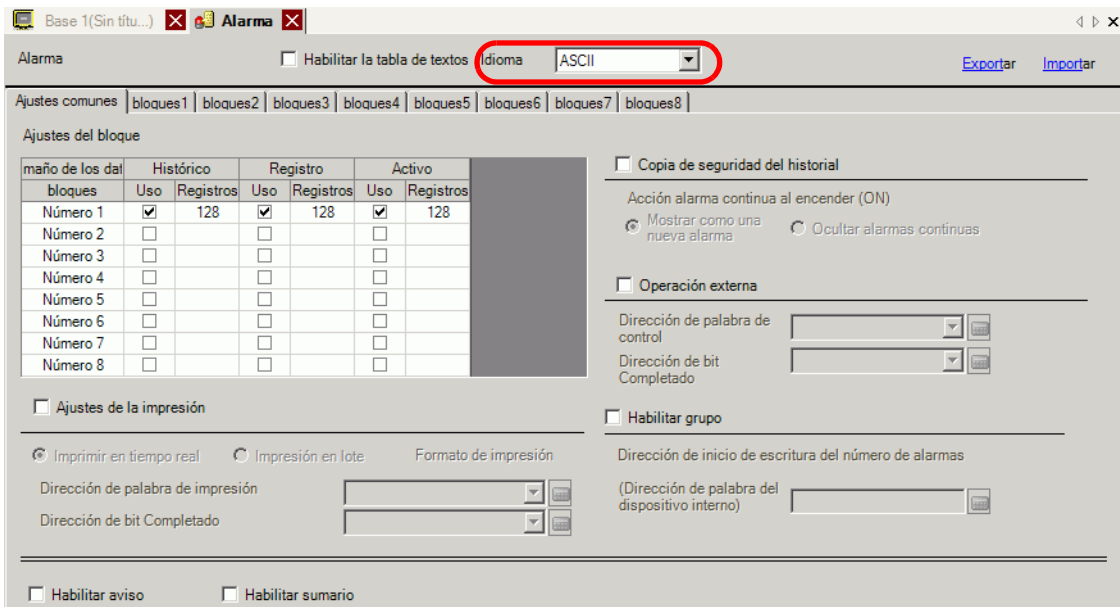
19.3.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Sumario)" (página 19-102)
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Sumario" (página 19-139)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

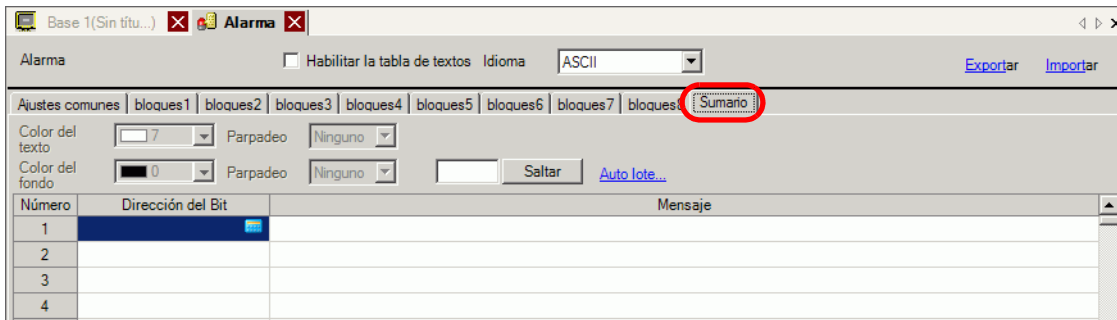
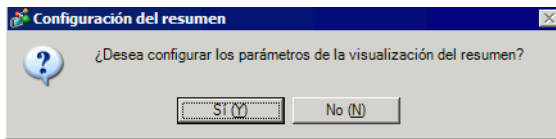


1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.



2 Seleccione la casilla [Habilitar sumario].

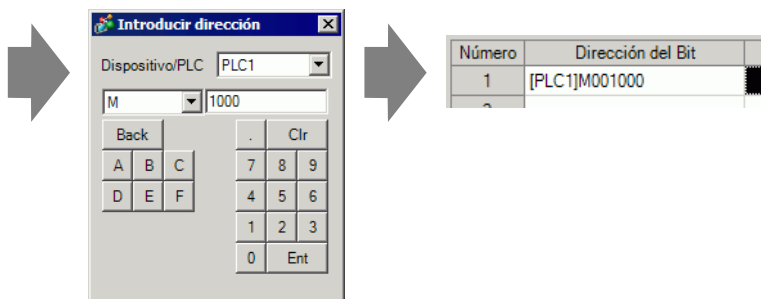
3 Cuando aparezca el siguiente mensaje de notificación, haga clic en [Sí]. Aparece la pestaña [Sumario].



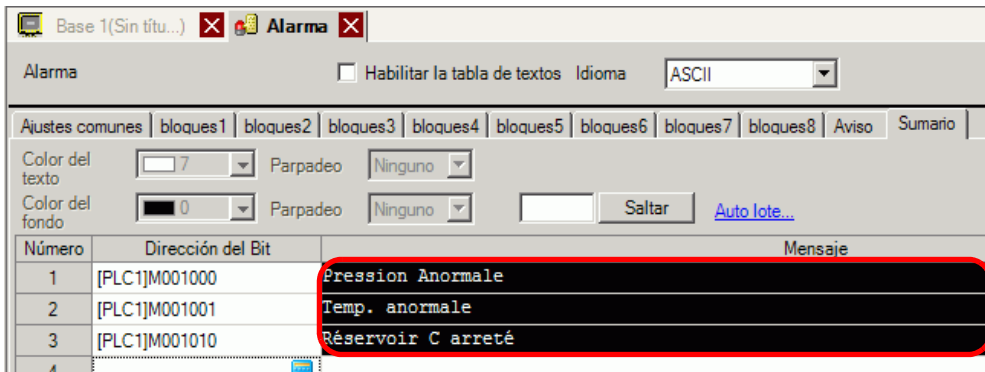
4 Configure la [Dirección de bit] para visualizar la activación de la alarma. (Por ejemplo, M1000)

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la



5 En la columna [Mensaje], introduzca el mensaje que se mostrará cuando se active una alarma y especifique el [Color del texto], [Color de fondo] y [Parpadeo].




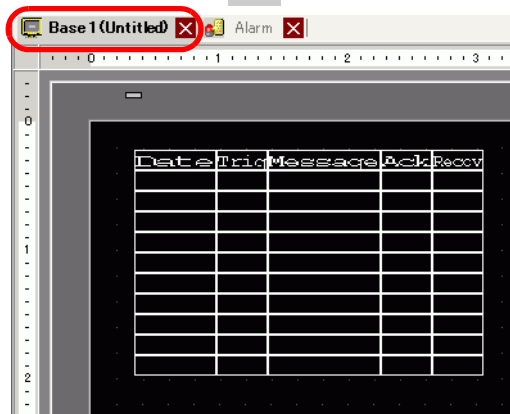
IMPORTANTE

- No use la misma dirección para múltiples bits de monitorización. Cuando se usa la misma dirección para varios bits de monitorización, sólo se muestra el mensaje de alarma con el número de registro menor (Número de fila).
- Utilice direcciones de bit consecutivas para definir el bit de monitorización para el mensaje que desea mostrar en una sola pantalla. Si configura los bits de monitorización en dispositivos distintos, o bien si los configura en el mismo dispositivo pero en direcciones de bit no consecutivas, no podrá mostrar el mensaje en la misma pantalla.

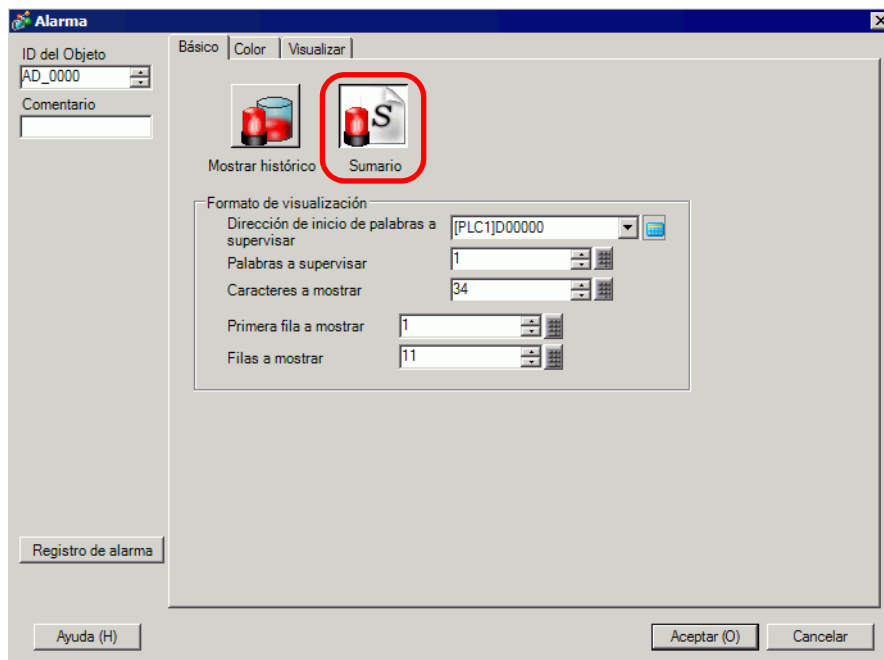
NOTA

- Se puede registrar hasta 8999 mensajes de alarma.
- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
 ➔ "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV

6 Abra el editor de pantalla y configure el objeto de la alarma. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.



- 7 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma. Seleccione [Sumario].

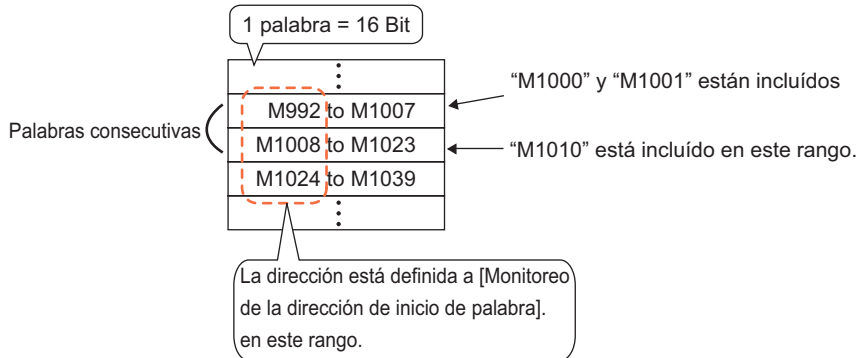
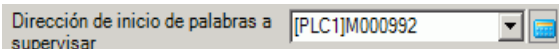
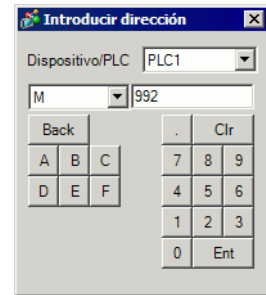


- 8 En [Dirección inicial de palabras a monitorear], defina la dirección inicial de la Dirección de bit registrada en [Alarma] usando el valor que se convirtió en una palabra de 16 bits.

Por ejemplo, para mostrar el mensaje del bit de monitorización registrado "M1000" en un Sumario, especifique "M992" en la [Dirección inicial de palabras a monitorear], porque las direcciones desde M992 a M1008 están incluidas en una palabra.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "992" como la dirección y pulse la tecla "Ent".

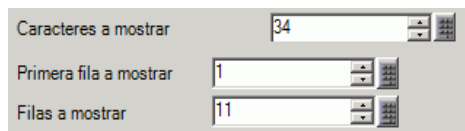
Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



9 En [Palabras a monitorear], asigne direcciones de bit de monitorización definiendo el número de palabras de la [Dirección de palabra de monitorización]. (Por ejemplo, 2)



10 Configure los [Caracteres a mostrar], [Primera fila a mostrar] y [Filas a mostrar] del mensaje que se visualizará en la pantalla.



- 11 En la pestaña [Color], defina el color que se usará cuando el mensaje de alarma se recupere y se borre. Después, defina la fuente y el tamaño del mensaje en la pestaña [Visualizar] y haga clic en [Aceptar].

NOTA


- Puede dibujar un objeto de alarma (sumario de la alarma) en una pantalla base. Si desea tener múltiples objetos de alarma en la misma pantalla, use los objetos de Ventana para cargar y mostrar las Pantallas de ventana configuradas con objetos de alarma.
 - Cada mensaje de alarma puede tener un máximo de 160 caracteres de un solo byte. Puede mostrar hasta 50 filas en una pantalla. Cuando se muestran alarmas en la GP, el número máximo de caracteres por fila y el número máximo de filas por pantalla dependen del modelo de la GP y el tamaño de la fuente.
 - Si el Mensaje de alarma es más ancho que el área de visualización, la parte del mensaje que excede el área se truncará y no se mostrará.
 - Si define el [Sumario] de Objetos de alarma en varias pantallas, se podrá mostrar un máximo de 1600 mensajes de alarma en un proyecto completo.
 - Ubique las áreas de visualización del [Sumario] de Objetos de alarma de forma que no se superpongan con otras partes u otros objetos.
-

19.4 Reconocimiento del histórico de alarmas

19.4.1 Introducción


Cuando la Dirección de bit de monitorización se activa (o desactiva, según la configuración preferida), o bien cuando los datos de alarma se escriben a la Dirección de palabra de monitorización, las alarmas aparecen en una lista junto con la fecha/hora de activación. Las alarmas pueden verse de 3 maneras: "Activo", "Registro" e "Histórico".

Reconocer el histórico de la alarma (Ejemplo)



Cuando el bit de alarma se activa...

○



D00102:

Se escribe el valor de la alarma en la dirección de monitorización.

Visualiza las alarmas actualmente activas en el orden en que fueron disparadas fecha/hora, y histórico de alarmas de alarmas pasadas.

Todas las alarmas activas pueden verse en una lista.

[Activo]

Disparador de fecha	Hora	Alarmas
08/17 10:09:00		Presión anormal
08/17 10:10		Temperatura anormal.
08/17 10:21:00		Materiales insuficientes
⋮	⋮	⋮

* La alarma recuperada es borrada y no permanece historia.

Mostrar alarmas por separado según el estado (Activado, Reconocido o Recuperado).

[Registro]

08/17 10:09:00	Presión anormal		
08/17 10:10	Presión anormal	10:10	¡Reconocido!
08/17 10:10	Temperatura anormal		
08/17 10:11:00	Presión anormal	10:11	¡Recuperados!
⋮	⋮	⋮	⋮

* Aun cuando se recupera la alarma, la historia permanece.

Mostrar la hora de Activación, hora de Reconocimiento y hora de Recuperación para todas las alarmas en la misma fila.

[Histórico]

08/17 10:09:00	Presión anormal	10:10	10:11
08/17 10:10	Temperatura anormal.		
08/17 10:11	Materiales insuficientes	10:11	
⋮	⋮	⋮	⋮


* Aun cuando se recupera la alarma, la historia permanece.

1. Registrar

Configuración de la alarma (Pantalla de registro)

Dirección	Contenidos de la alarma
X1000	Presión anormal
X1010	Temperatura anormal
⋮	⋮

2. Visualizar



Alarma 1

08/17 10:09	Presión anormal		
08/17 10:10	Presión anormal	10:10	¡Reconocido!
08/17 10:10	Temperatura anormal		
08/17 10:11	Presión anormal	10:11	¡Recuperados!
⋮	⋮	⋮	⋮

GP-Pro EX Manual de referencia

19-22

19.4.2 Procedimiento de configuración

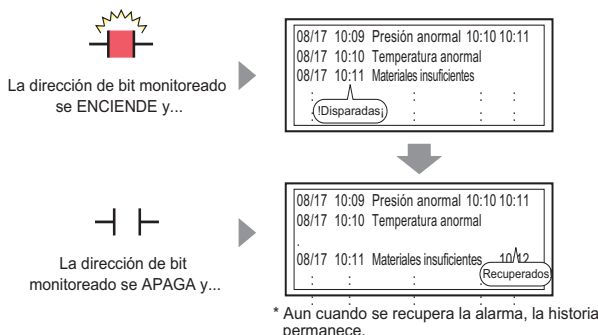
■ Monitorización de bit


NOTA

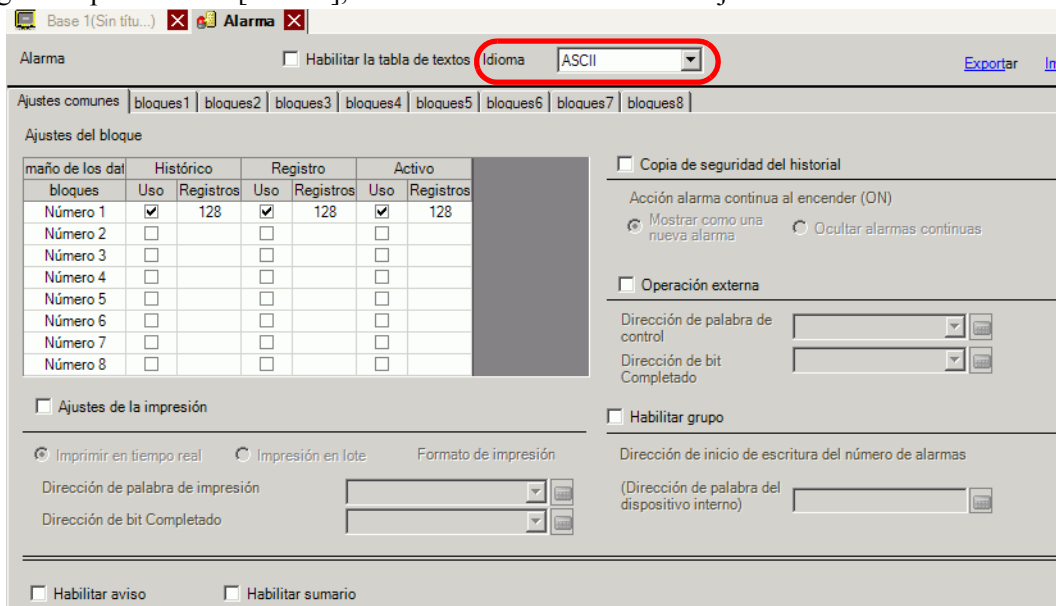
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ 19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Bloque 1) ◆ Monitorización de bit 19-87
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico" (página 19-105)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cuando la Dirección de bit de monitorización se activa, las alarmas se muestran junto con su fecha/hora de activación. Cuando la Dirección de bit de monitorización se desactiva, la hora de recuperación se añade en la misma fila.

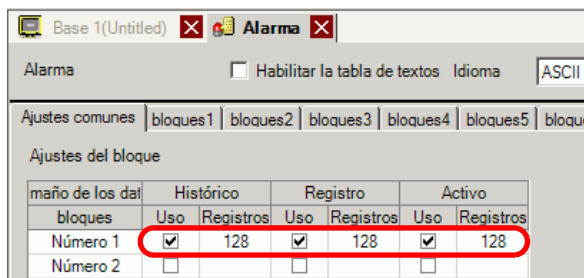
Modo de visualización: [Histórico]



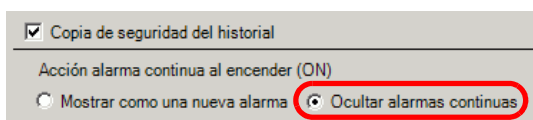
1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.



2 En Ajustes del bloque, seleccione la casilla para modo de visualización deseado (Histórico/Registro/Activo) para el bloque al que se registra el mensaje. Configure el número de mensajes almacenados como históricos para cada modo.



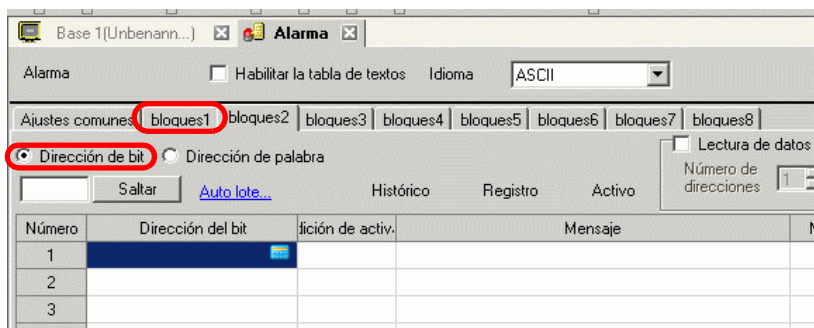
3 Seleccione [Copia de seguridad del historial] y defina [Ocultar alarmas continuas].



IMPORTANTE


• Si la casilla [Copia de seguridad del historial] no está seleccionada, los datos del histórico de alarmas se borrarán al apagar o reiniciar la unidad GP.

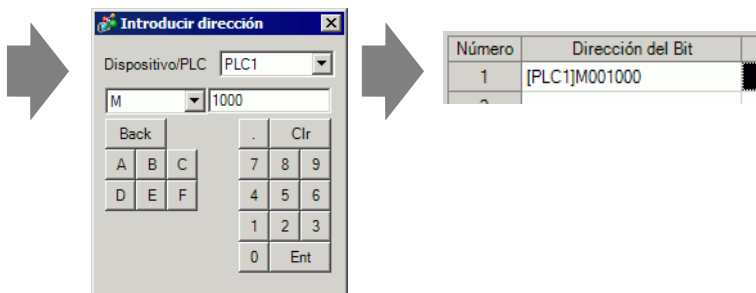
4 En la pestaña [Bloque1] seleccione [Monitorización de bit].



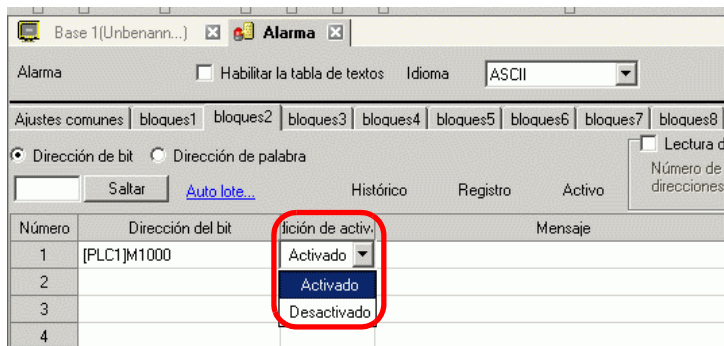
5 En [Dirección de bit], defina la dirección de bit para visualizar la activación de la alarma. (Por ejemplo, M1000)

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la tecla "Ent".

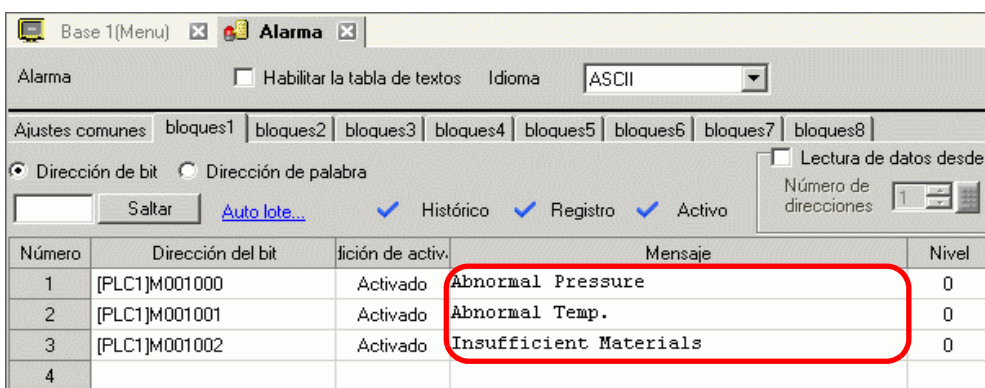
Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.



6 En la celda [Condición de activación], seleccione si la alarma se activará cuando la Dirección de bit de monitorización se active o cuando se desactive.




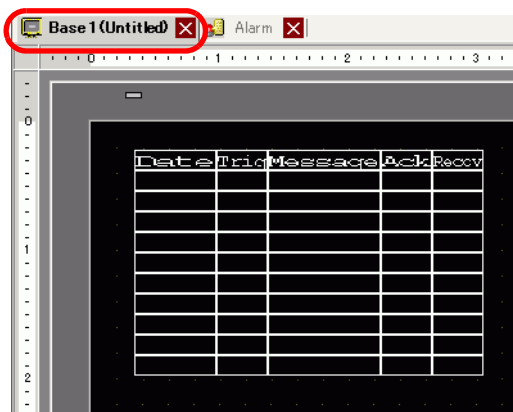
7 En la celda [Mensaje], introduzca el mensaje de alarma que aparecerá cuando se active la alarma.



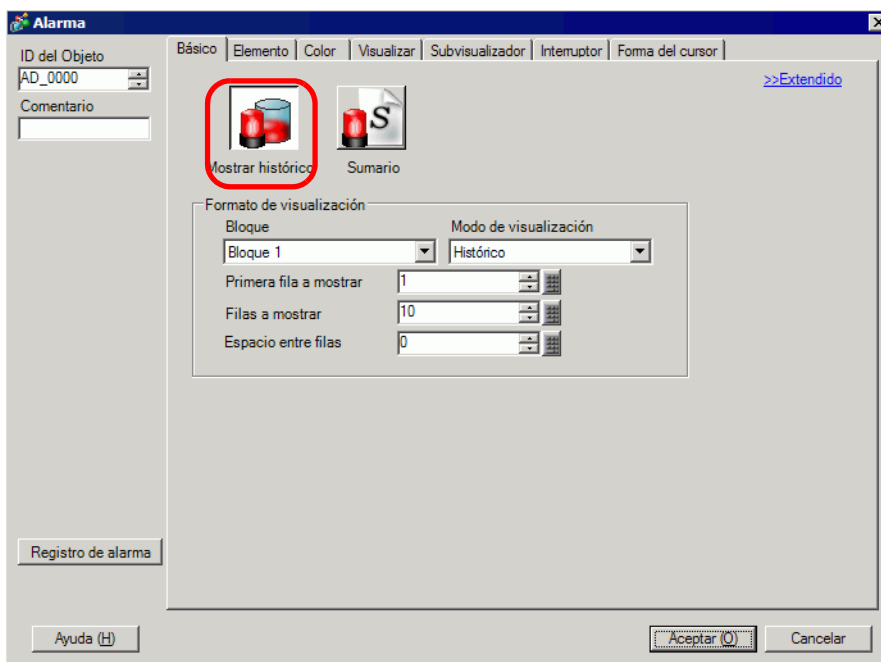
NOTA

- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
 - ☞ "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV

- 8 Abra el editor de pantalla y defina el objeto de alarma que mostrará la alarma. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.



- 9 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma.



- 10 Seleccione el bloque y modo que se mostrará para la alarma.
- 11 Configure la [Primera fila a mostrar], [Filas a mostrar] y [Espacio entre filas].
- 12 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Elemento], [Color] y [Visualizar] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].

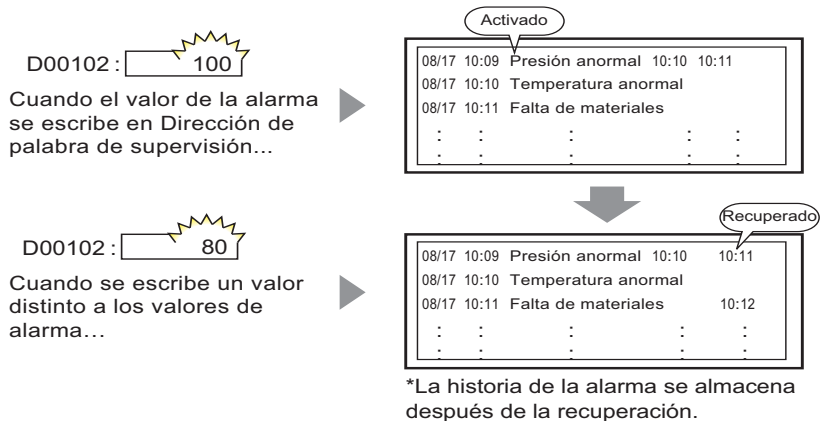
■ Monitorización de palabra

NOTA

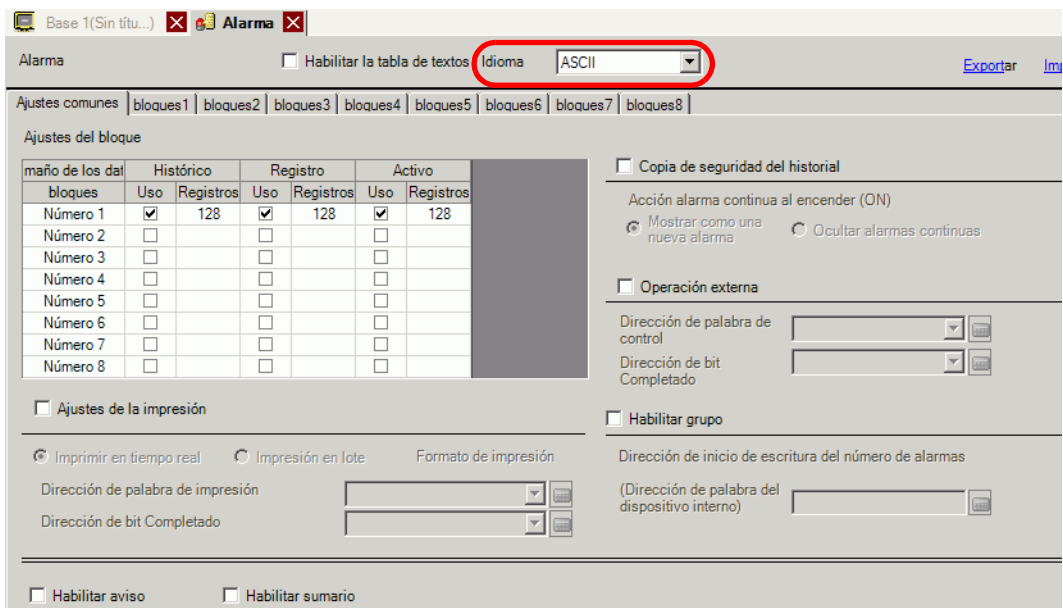
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ 19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Bloque 1) ◆ Monitorización de palabra 19-91
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico" (página 19-105)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cuando el valor de la alarma se escribe en la Dirección de palabra de monitorización, la alarma se muestra junto con la fecha/hora de activación. Cuando se escribe un valor que no sea el valor de la alarma, la hora de recuperación se añade a la misma fila.

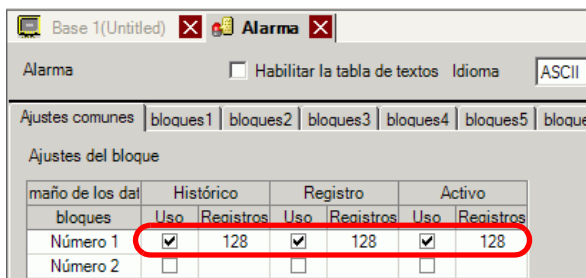
Modo de visualización: [Histórico]



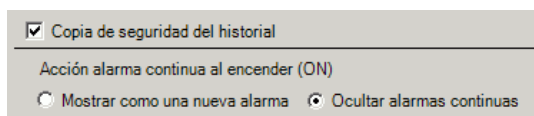
1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.



2 En Ajustes del bloque, seleccione la casilla para modo de visualización deseado (Histórico/Registro/Activo) para el bloque al que se registra el mensaje. Configure el número de mensajes almacenados como históricos para cada modo.



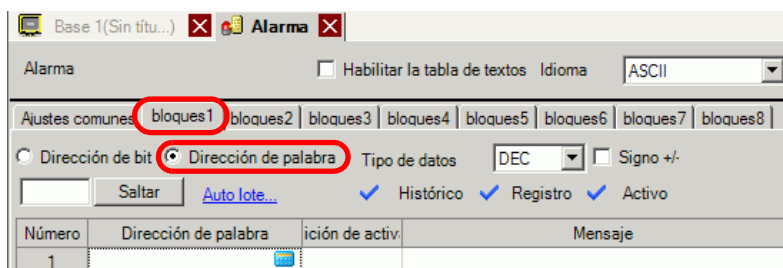
3 Seleccione [Copia de seguridad del historial] y defina [Ocultar alarmas continuas].



IMPORTANTE

- Si la casilla [Copia de seguridad del historial] no está seleccionada, los datos del histórico de alarmas se borrarán al apagar o reiniciar la unidad GP.

4 Abra la pestaña [Bloque 1] y seleccione [Monitorización de palabra].



5 En [Tipo de datos], seleccione el tipo de datos del [Valor de la alarma] que se almacenará en [Dirección de palabra].

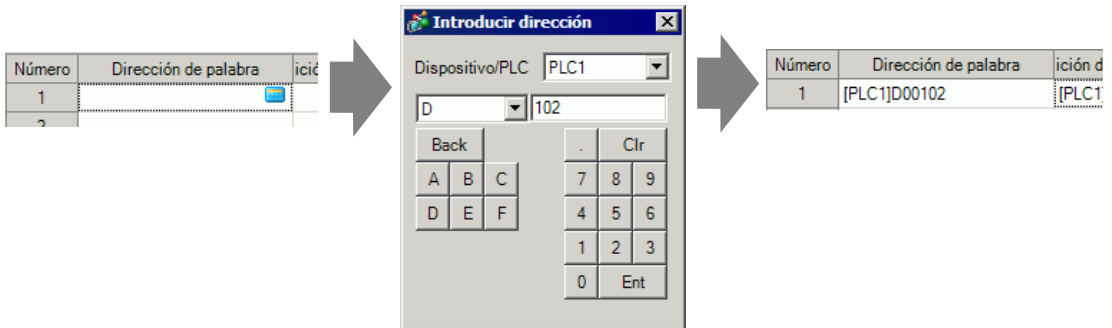
NOTA

- [Signo +/-] sólo se puede definir si el [Tipo de datos] es [DEC].

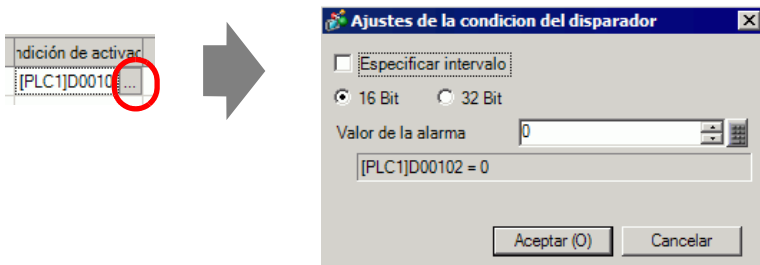
6 En [Dirección de palabra], defina la dirección de palabra para visualizar la activación de la alarma. (Por ejemplo: D102)

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione dispositivo "D", introduzca "102" como la dirección y presione la tecla "Ent".

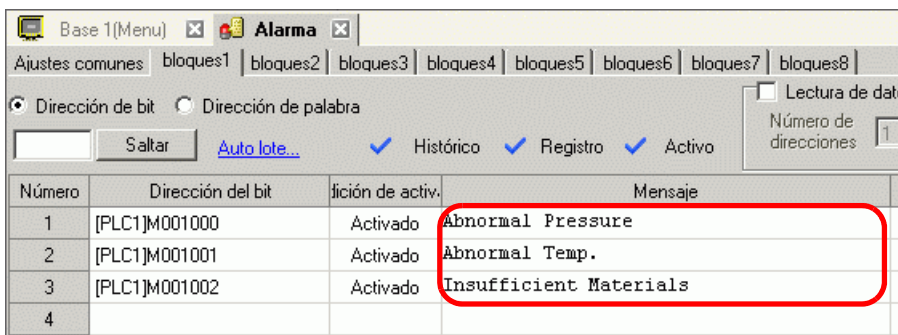


7 Haga clic en la celda [Condición de activación] y haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Configuración de la condición de activación].



8 Seleccione la longitud de bits, defina [Valor de la alarma] (por ejemplo, 100), y haga clic en [Aceptar].

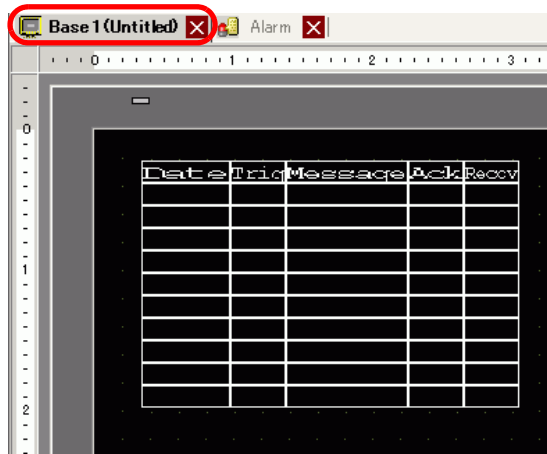
9 En la celda [Mensaje], introduzca el mensaje de alarma que aparecerá cuando se active la alarma.



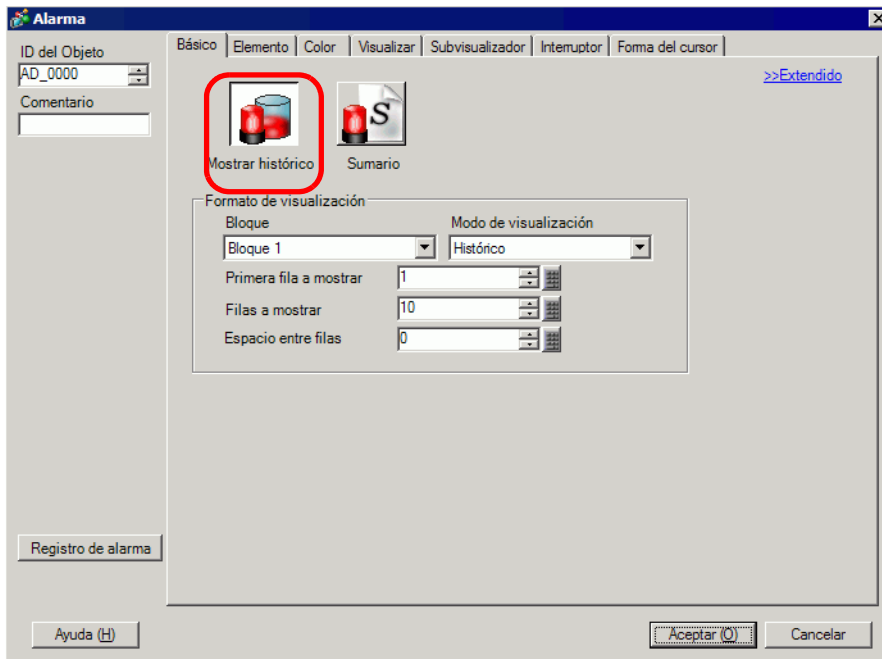
NOTA

- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
 ☞ "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV

- 10 Abra la pantalla y defina la Alarma que mostrará el Histórico. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.



- 11 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma.

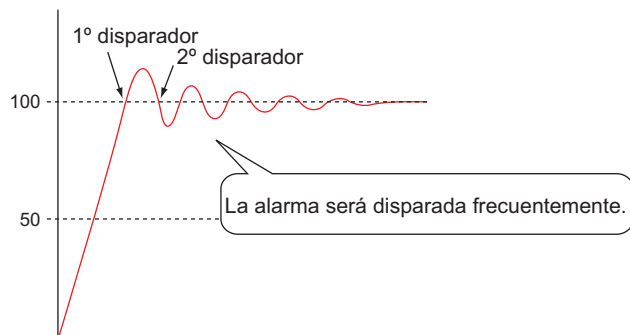


- 12 Configure el bloque y modo que se mostrará para la alarma.
- 13 Configure la [Primera fila a mostrar], [Filas a mostrar] y [Espacio entre filas].
- 14 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Elemento], [Color] y [Visualizar] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].

NOTA

- Cuando usa la GP, puede configurar hasta 2048 mensajes de alarma. Durante runtime, la GP puede registrar hasta 768 mensajes de Histórico, Registro y Activo en la memoria. Cuando usa el IPC, puede configurar hasta 10.000 mensajes de alarma. Durante runtime, el IPC puede registrar hasta 10.000 mensajes.
- Cuando se usa bloques múltiples, se puede definir 768 Mensajes de alarma en total para todos los bloques.
☞ "19.7 Visualización de alarmas por línea" (página 19-49)
- La Dirección de bit de monitorización y la Dirección de palabra de monitorización deben establecerse dentro de 256 palabras del Mensaje de alarma (Histórico).
- El número máximo de caracteres en una fila y el número máximo de filas en una pantalla se determina según el tipo y el [Tamaño] de la GP.
- Si el mensaje es más ancho que el área de visualización, la parte del mensaje que excede el área se truncará y no se mostrará.
- Respecto a la [Monitorización de palabra], si el valor de alarma almacenado en la [Dirección de palabra] fluctúa mucho, la alarma se activará con frecuencia.

ej.) Cuando [Valor de la alarma] = 100

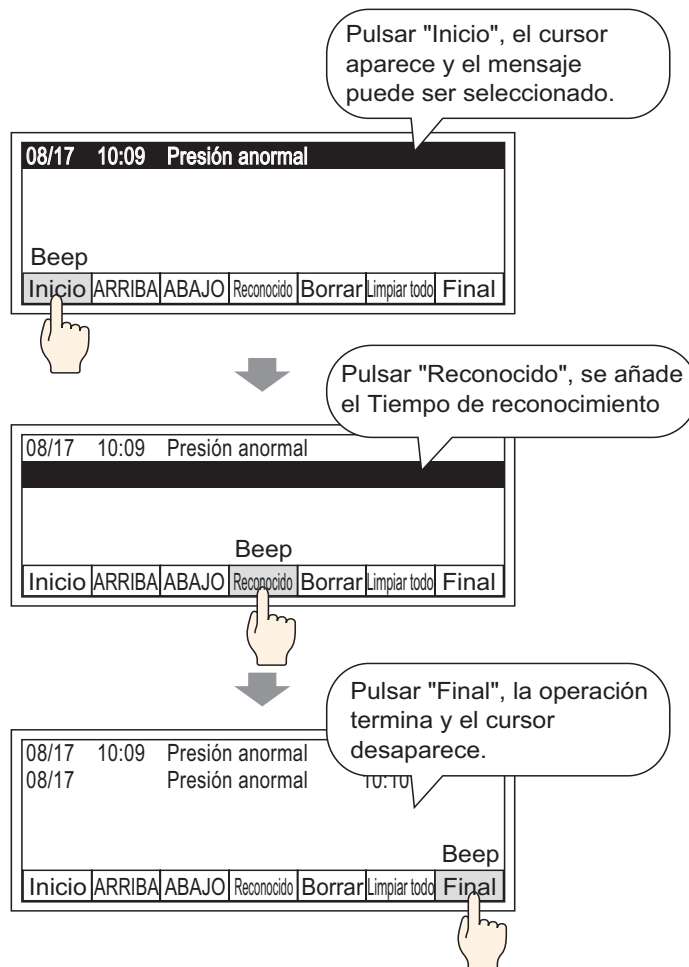


19.5 Utilización del histórico de alarmas

19.5.1 Introducción

Seleccione un interruptor de operación para mostrar un mensaje de alarma.

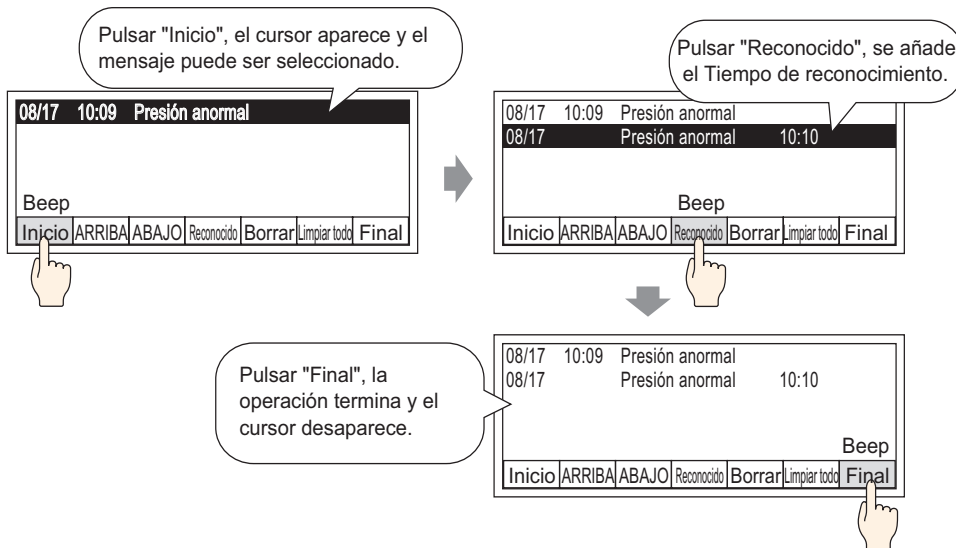
Hay varias operaciones disponibles, tales como el desplazamiento, organización de los mensajes mostrados y el reconocimiento y borrado del mensaje de alarma seleccionado.



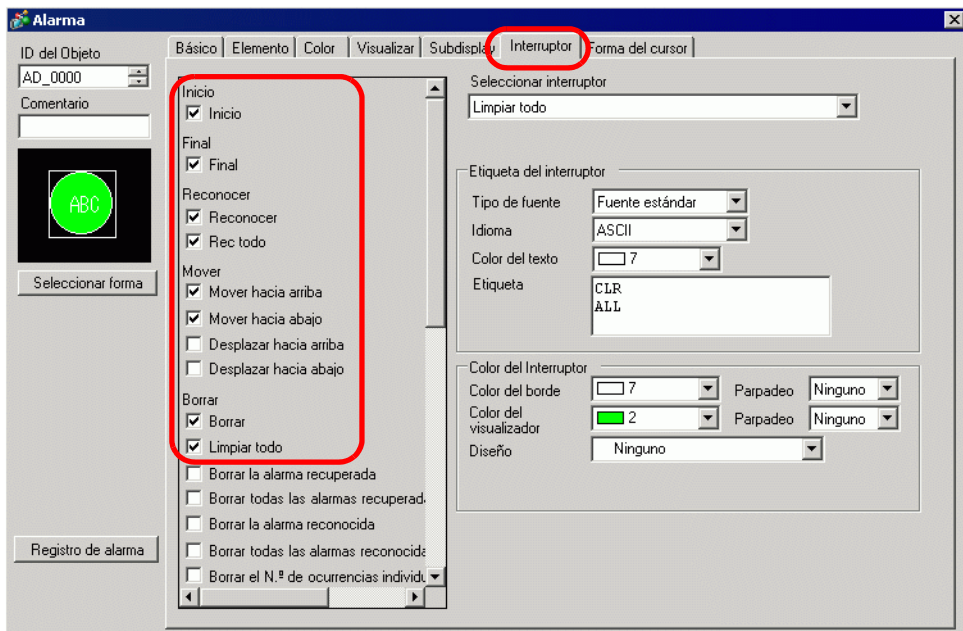
19.5.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ 19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico ◆ Interruptor 19-130
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)



1 Haga doble clic en el nuevo objeto de la alarma. Aparece el cuadro de diálogo Alarma. Abra la pestaña [Interruptor] y seleccione las casillas deseadas.



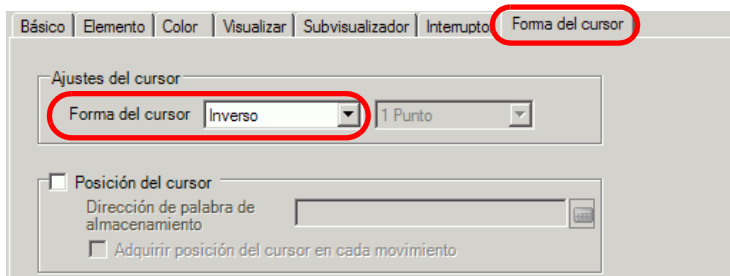
2 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor .

- 3 Elija el interruptor con [Seleccionar interruptor] y designe el [Tipo de fuente], [Idioma], [Etiqueta] y [Color del texto] de la etiqueta del interruptor.
- 4 Según sea necesario, defina los colores del interruptor en [Color del interruptor].

NOTA

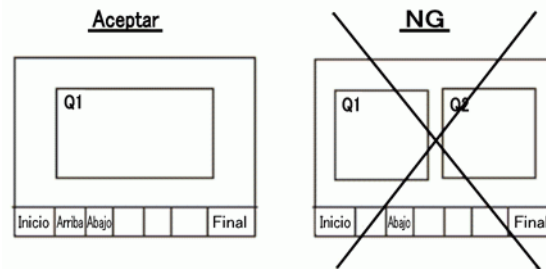
- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
 - Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa.
 - Las configuraciones de Color del Interruptor y Forma son comunes para todos los objetos de alarma, a pesar del tipo de interruptor seleccionado. Para cambiar la forma y el color de cada interruptor, use un [Interruptor especial (Interruptor de histórico de alarmas)] de un Objeto de Interruptor Piloto
- 👉 10.15.4 Interruptor especial ◆ Interruptor histórico de alarmas 10-78

- 5 Haga clic en la pestaña [Forma del cursor], seleccione [Forma del cursor] como [Inverso] y haga clic en [Aceptar].

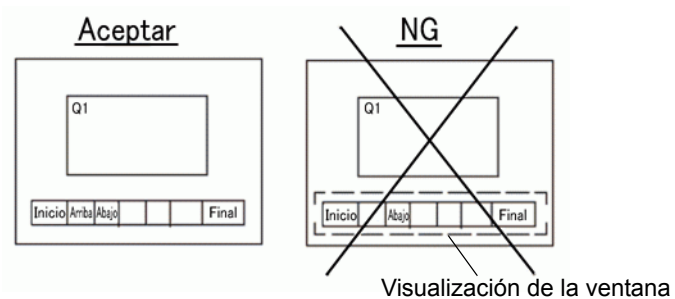


NOTA

- Para usar un Interruptor (Histórico) de un objeto de alarma, debe usarse un solo objeto de alarma por pantalla.



- Configure los interruptores en la misma pantalla que el objeto de la alarma. Si se definen en otra pantalla, no se podrán usar.

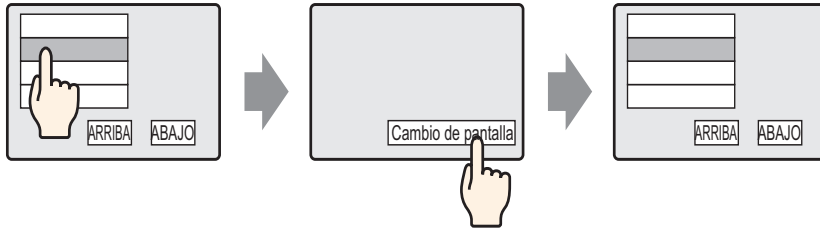


- Cuando use los interruptores [Borrar todas las ocurrencias], [Borrar todo el tiempo acumulado] y [Borrar tiempo acumulado individual], tenga presente que todos los datos almacenados en la memoria SRAM de la GP también se borrarán (establecidos en "0") y no solamente los valores visualizados.
- Cuando se ubican interruptores de organización en la pantalla y se pulsa cualquier otro interruptor (al no ser el interruptor [En orden inverso de fecha de activación]), puede tardar más de lo normal en actualizar la pantalla durante un cambio de pantalla.
- Cuando se ordenan dos bloques de forma simultánea, tal como [Nivel & En orden inverso de fecha de activación], puede tardar más de lo normal en mostrar el resultado.

19.6 Visualizar ayuda (Subdisplay)

19.6.1 Introducción

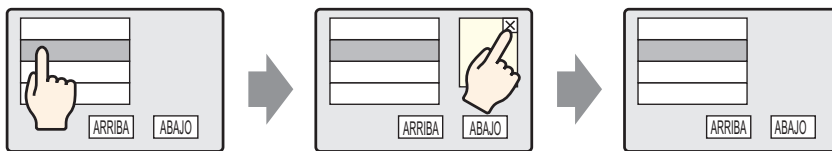
■ Cambiar la pantalla base



Pulse el mensaje de alarma, y se cambiará a otra pantalla en función de la alarma.

Retorna a la pantalla de alarma empleando el interruptor de cambio de pantalla

■ Mostrar ventana de texto



Pulse el mensaje de alarma, y se mostrará una ventana de texto en función de la alarma.

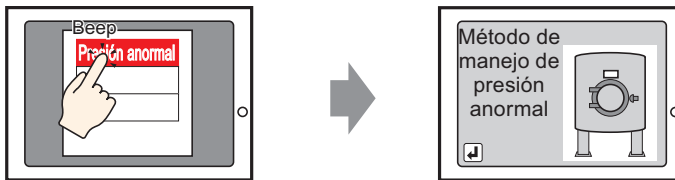
Pulse el interruptor de limpieza de ventana para cerrar la ventana de texto.

19.6.2 Procedimiento de configuración


■ Cambiar la pantalla base

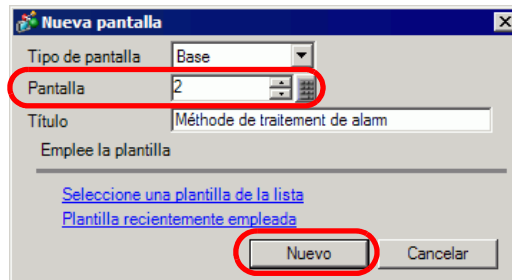
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "10.15.3 Interruptor Cambiar pantalla ■ Función del interruptor" (página 10-74)
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Bloque 1)" (página 19-87)
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico" (página 19-105)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

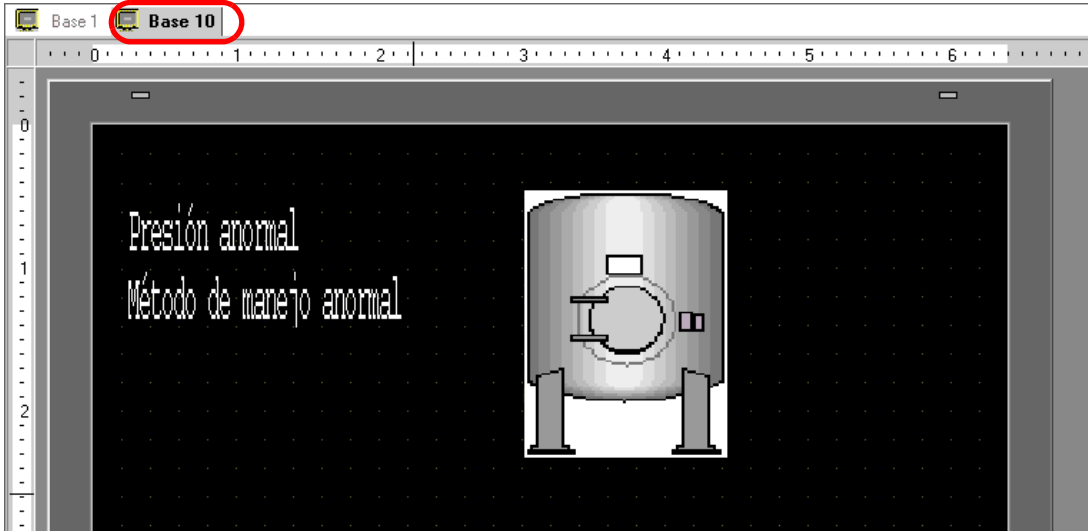



Pulse la alarma, y la pantalla cambia a otra pantalla.

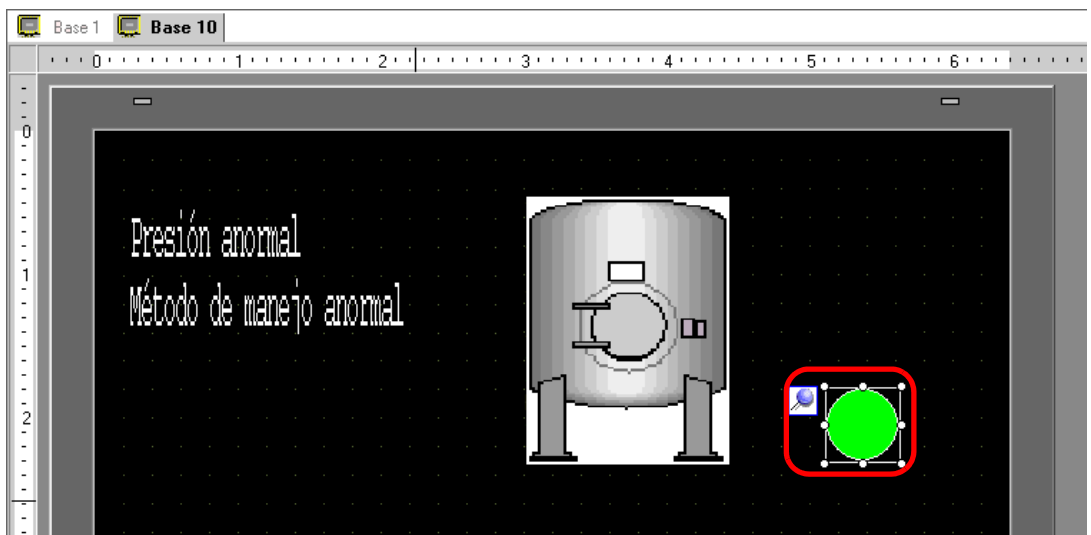
- 1 Cree la pantalla base que desea mostrar en el Subdisplay. En el menú [Pantalla (S)] seleccione [Pantalla nueva (N)], o bien haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Nueva pantalla].
- 2 En Pantalla, defina el Número de pantalla base (por ejemplo: 10) usado para el Subdisplay y haga clic en [Aceptar].



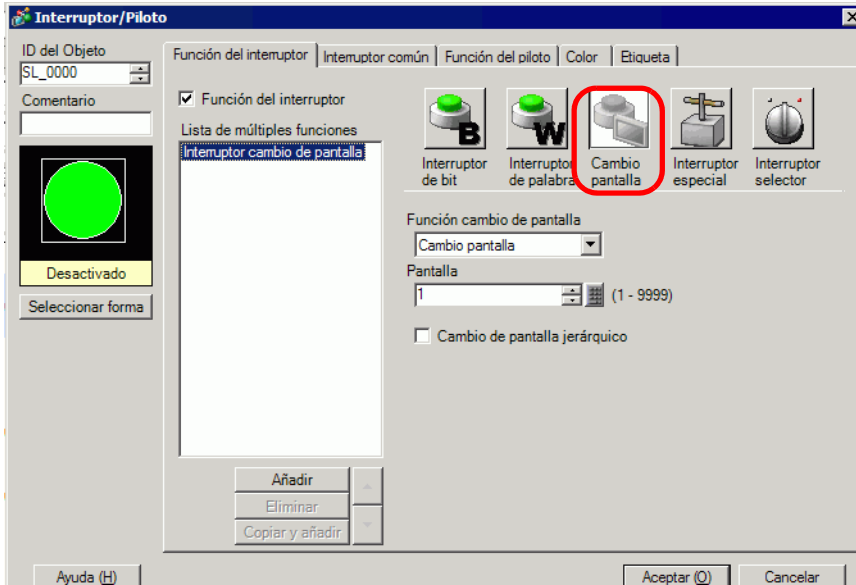
3 Cuando aparezca la Pantalla base "10", cree la Pantalla base para el Subdisplay.



4 Configure el interruptor para cambiar de la pantalla del Subdisplay a la pantalla donde se ubica el Objeto de la alarma. En el menú [Objetos (B)], elija [Interruptor/Piloto (C)] y seleccione [Interruptor cambio de pantalla (C)] o haga clic en  y ponga el interruptor en la pantalla.



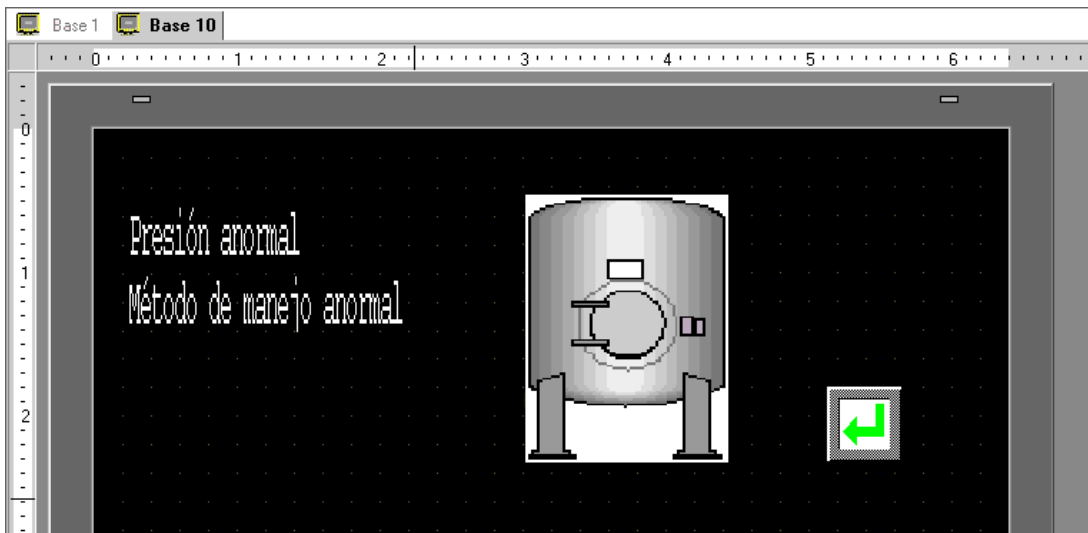
5 Haga doble clic en el objeto de interruptor puesto. Aparece el siguiente cuadro de diálogo.



6 En [Seleccionar forma], seleccione la forma del interruptor.

7 En [Función cambio de pantalla], seleccione la acción para cambiar pantallas y defina el número de la pantalla de destino (por ejemplo, 1)


8 Según sea necesario, defina el color y el texto en las pestañas [Color] y [Etiqueta] y haga clic en [Aceptar]. Se ha finalizado la creación de la pantalla del Subdisplay.

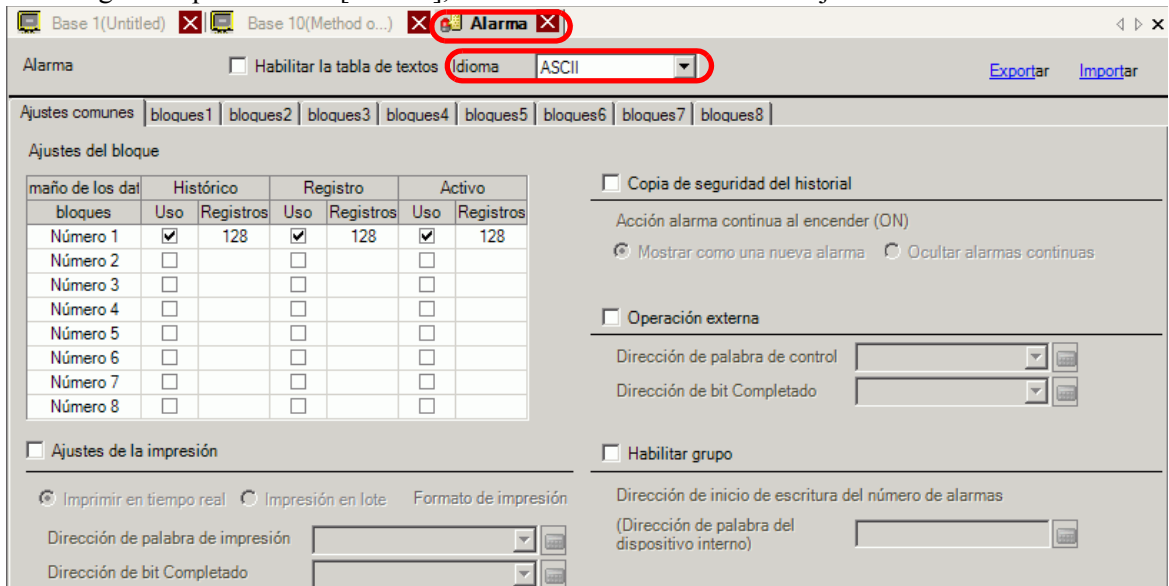


NOTA

- En función de la forma, es posible que no pueda cambiar el color.
- Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa.

9 Después, registre el mensaje que se mostrará cuando se active la Alarma.

En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.



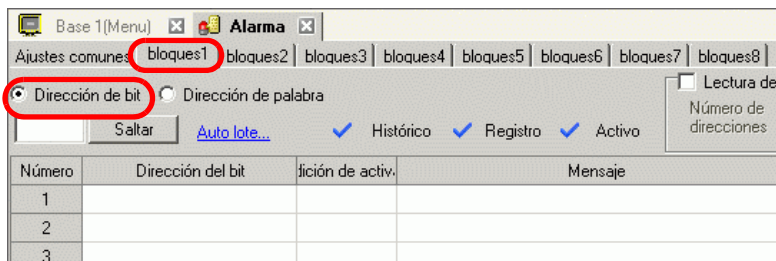
10 En Ajustes del bloque, seleccione la casilla del modo de visualización deseado (Histórico/ Registro/Activo) para el bloque al que se registra el mensaje. Configure el número de mensajes almacenados como históricos para cada modo.

11 Seleccione [Copia de seguridad del historial] y defina [Ocultar alarmas continuas].

IMPORTANTE

- Si la casilla [Copia de seguridad del historial] no está seleccionada, los datos del histórico de alarmas se borrarán al apagar o reiniciar la unidad GP.

12 En la pestaña [Bloque1] seleccione [Monitorización de bit].



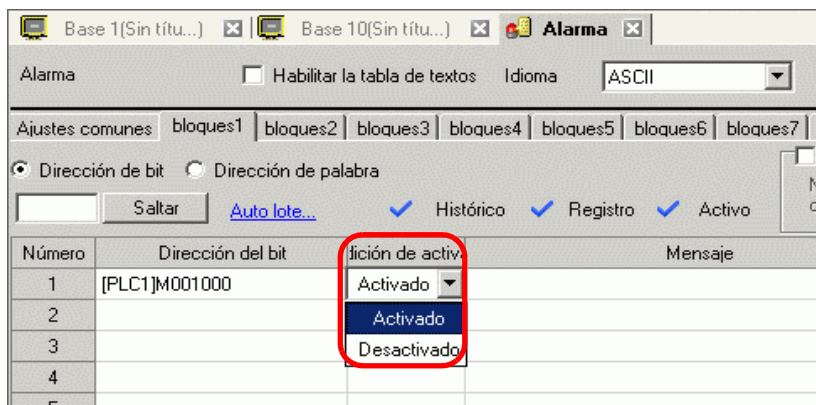
13 En [Dirección de bit], defina la dirección de bit para visualizar la activación de la alarma.
(Por ejemplo, M1000)

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la tecla "Ent".



14 Haga clic en la celda [Condición de activación] y seleccione si la alarma se activará cuando la Dirección de bit de monitorización se activa o cuando se desactiva.

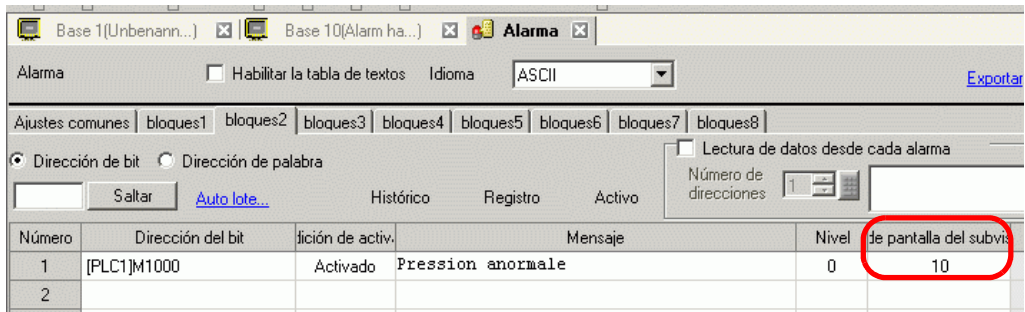


15 En la celda de [Mensaje], introduzca el mensaje de alarma que aparecerá cuando se active la alarma.


NOTA

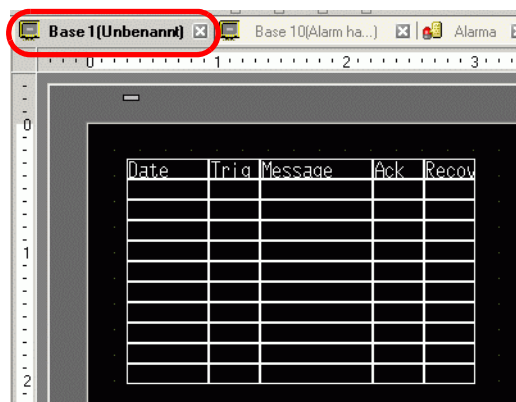
- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
☞ "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV

16 Configure el Número de pantalla del subdisplay. (Por ejemplo, 10)

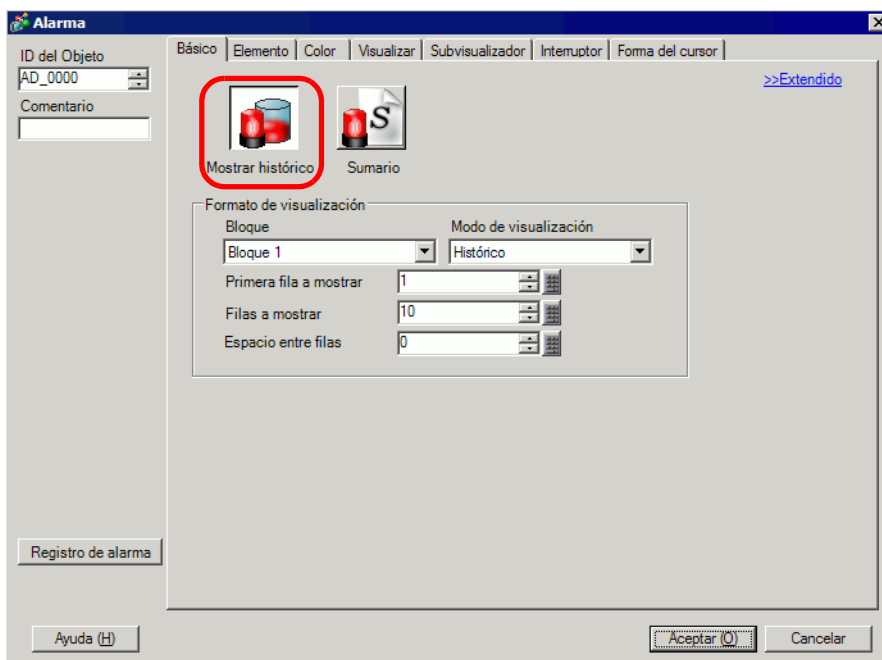


17 Configure el objeto de la alarma para mostrar las alarmas.

Abra la pantalla para mostrar la Alarma (por ejemplo: Base 1), y en el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.



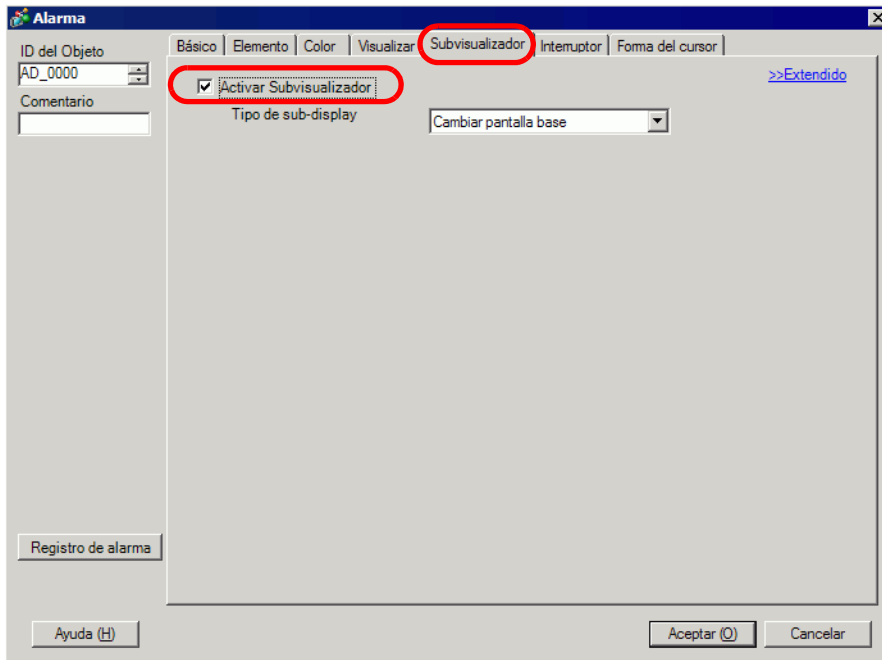
18 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma.



19 Configure el bloque y modo que se mostrará para la alarma.

20 Configure la [Primera fila a mostrar], [Filas a mostrar] y [Espacio entre filas].

21 Abra la pestaña [Subdisplay] y seleccione la casilla [Activar Subvisualizador].



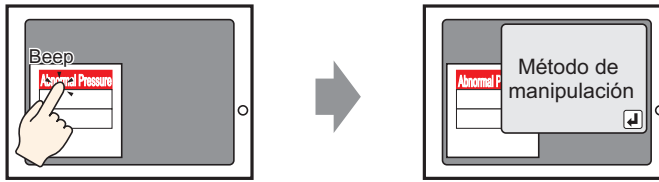
22 En la lista [Tipo de subdisplay] seleccione [Cambiar pantalla base].

23 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Elemento], [Color] y [Visualizar] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].


■ Mostrar ventana de texto

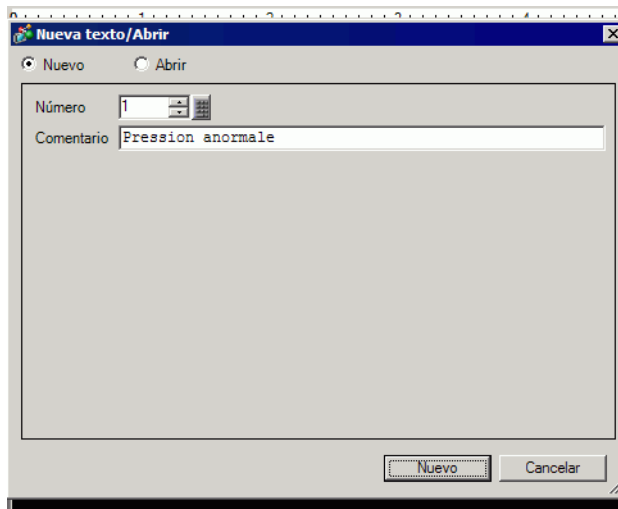
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "17.9.2 Guía de ajustes comunes (Registro del texto)" (página 17-65)
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Bloque 1)" (página 19-87)
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico" (página 19-105)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

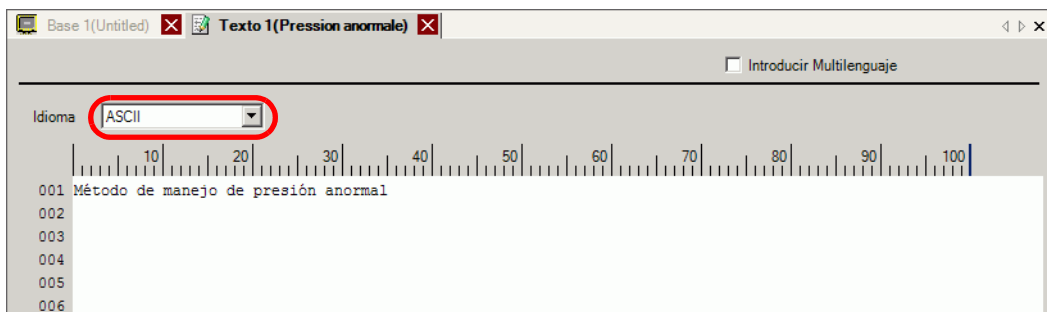


Cuando el mensaje de alarma es pulsado, una ventana de texto es mostrada.


- 1 Cree una ventana de texto para llamar a un Subdisplay. En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Registrar el texto (T)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla.
- 2 Configure el N.º de texto y el Comentario (por ejemplo, N.º de texto "1", Comentario "Presión anormal") y haga clic en [Crear].

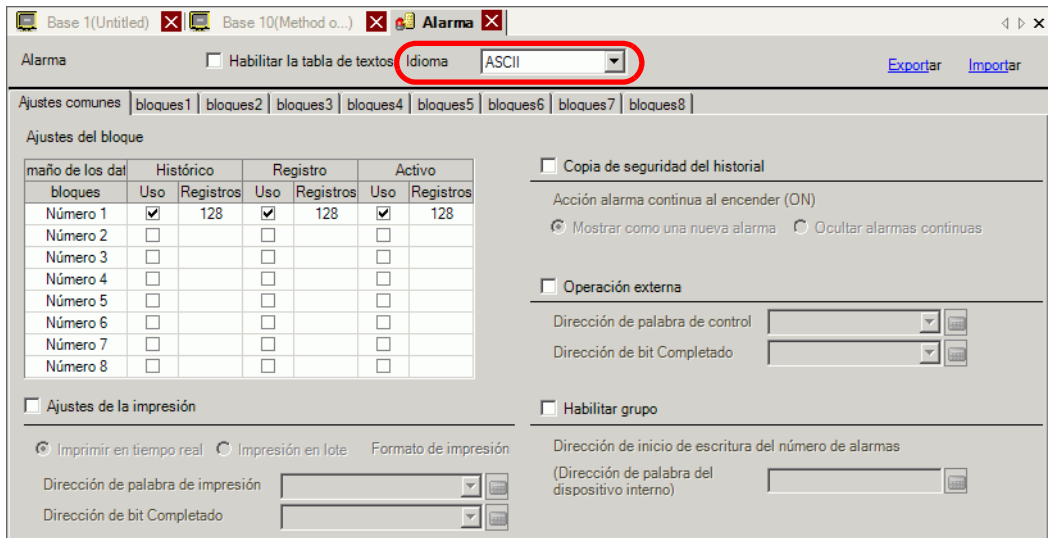


- 3 Especifique el [Idioma] e introduzca el texto que se mostrará como un Subdisplay.

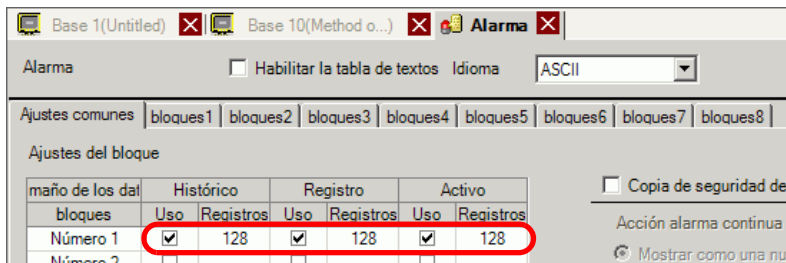


- 4 Después, registre el mensaje que se mostrará cuando se active la Alarma.

En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.



5 En Ajustes del bloque, seleccione la casilla para modo de visualización deseado (Histórico/Registro/Activo) para el bloque al que se registra el mensaje. Configure el número de mensajes almacenados como históricos para cada modo.

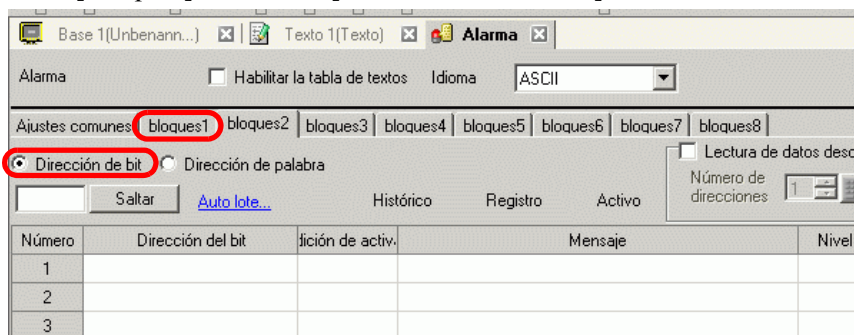


6 Seleccione [Copia de seguridad del historial] y defina [Ocultar alarmas continuas].

IMPORTANTE

- Si la casilla [Copia de seguridad del historial] no está seleccionada, los datos del histórico de alarmas se borrarán al apagar o reiniciar la unidad GP.

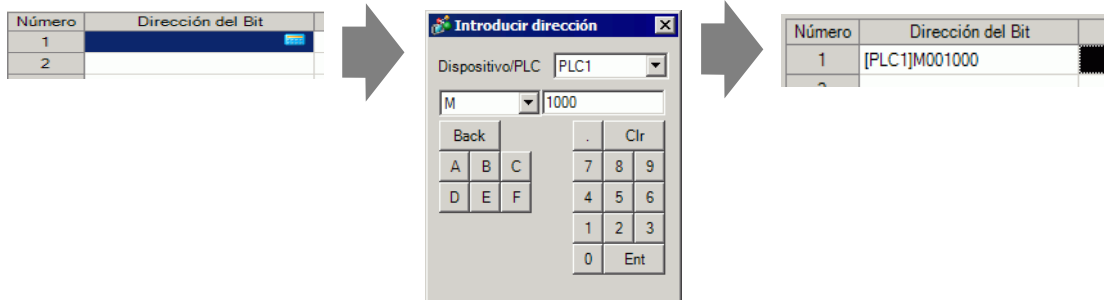
7 En la pestaña [Bloque1] seleccione [Monitorización de bit].



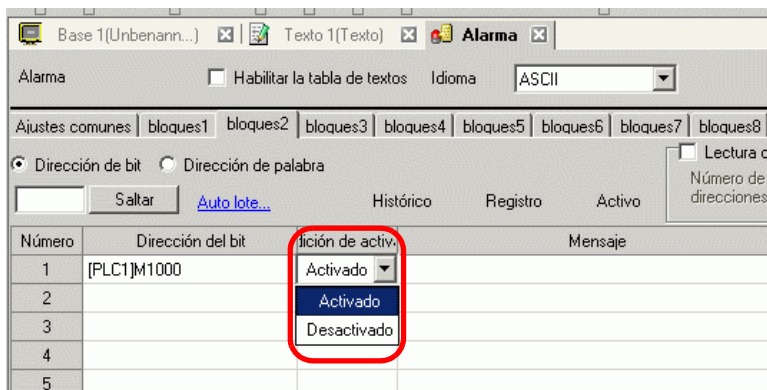
8 En [Dirección de bit], defina la dirección de bit para visualizar la activación de la alarma.
(Por ejemplo, M1000)

Haga clic en el icono para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la tecla "Ent".



9 Haga clic en la celda [Condición de activación] y seleccione si la alarma se activará cuando la Dirección de bit de monitorización se activa o cuando se desactiva.

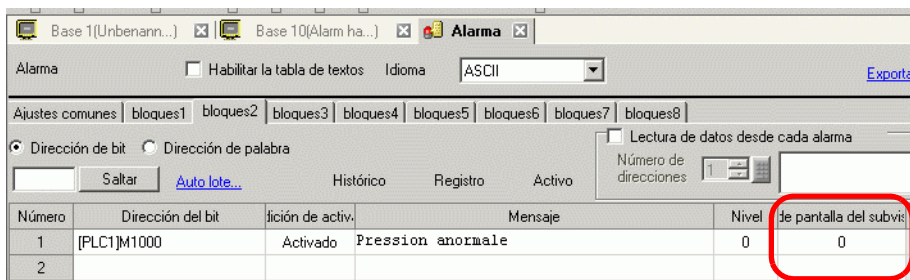


10 En la celda de [Mensaje], introduzca el mensaje de alarma que aparecerá cuando se active la alarma.


NOTA

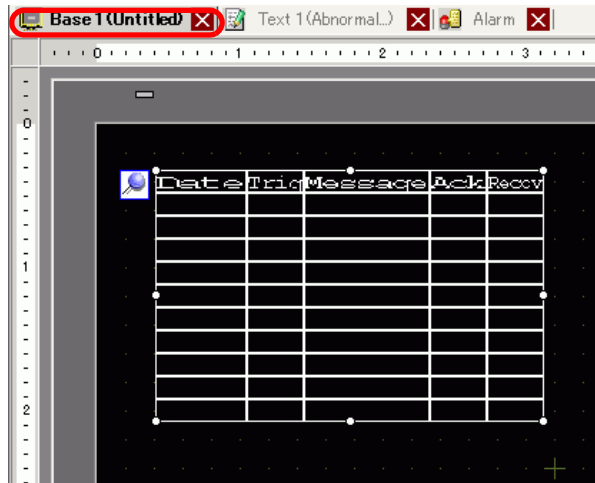
- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
 ☞ "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV

11 Configure el N.º de texto que se mostrará en el subdisplay (por ejemplo, 1).

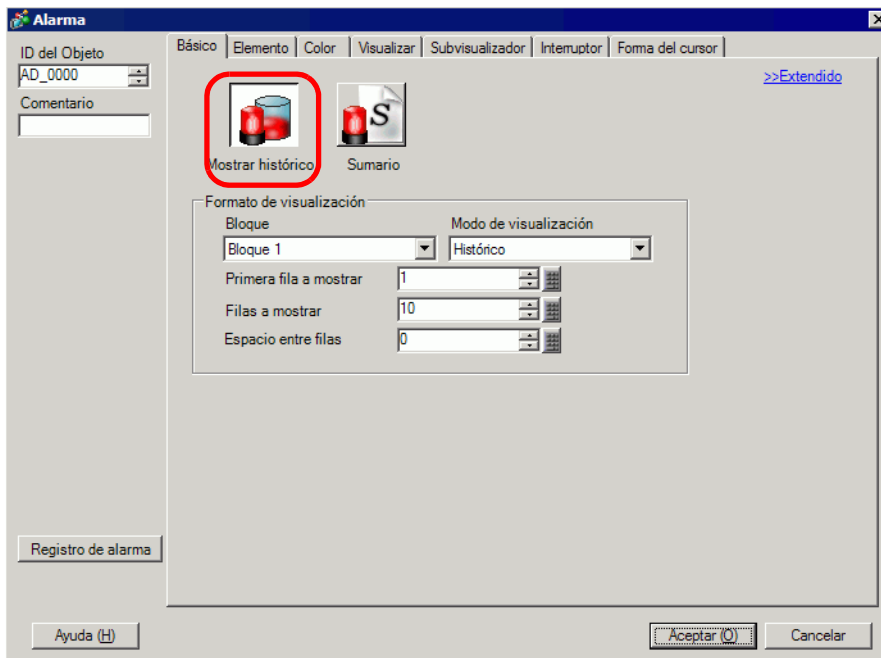


12 Configure el objeto de alarma para mostrar las alarmas.

Abra la pantalla donde desea mostrar las alarmas (por ejemplo, Base 1) y en el menú [Objetos (P)] haga clic en [Alarma (A)] o bien haga clic en . Después dibuje la alarma en la pantalla.



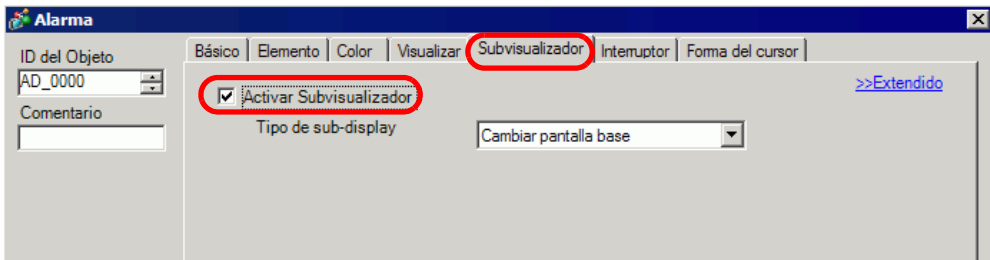
13 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma.



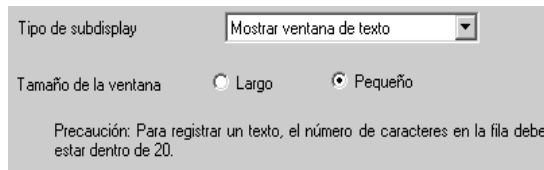
14 Configure el bloque y modo que se mostrará para la alarma.

15 Configure la [Primera fila a mostrar], [Filas a mostrar] y [Espacio entre filas].

16 Haga clic en la pestaña [Subdisplay] y seleccione la casilla [Habilitar el subdisplay].



17 En la lista [Tipo de subdisplay, seleccione [Mostrar ventana de texto].




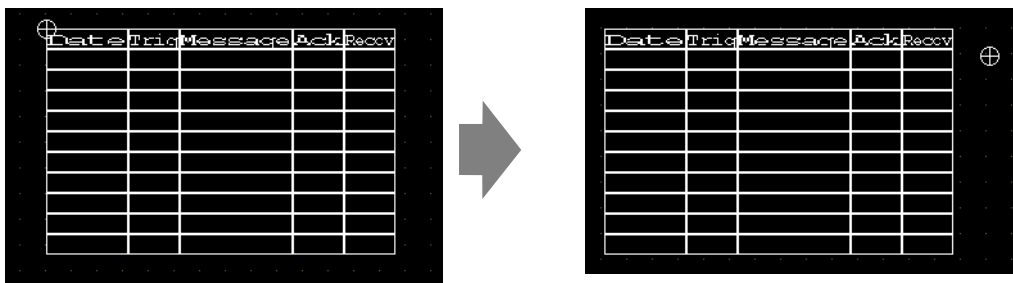
18 Seleccione el tamaño para la ventana del subdisplay en [Tamaño de la ventana].

NOTA

- En algunos modelos, puede que la ventana no se muestre completamente en la GP cuando el tamaño de la ventana se establece en [Grande].
 ☞ "19.11.2 Restricciones de Subdisplay/Extendido" (página 19-161)

19 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Elemento], [Color] y [Visualizar] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].

20 La marca de posicionamiento  aparece en la parte superior izquierda del objeto de alarma. Mueva la marca de posicionamiento a la ubicación donde desea mostrar la ventana de texto como un Subdisplay. Se han completado todas las configuraciones.

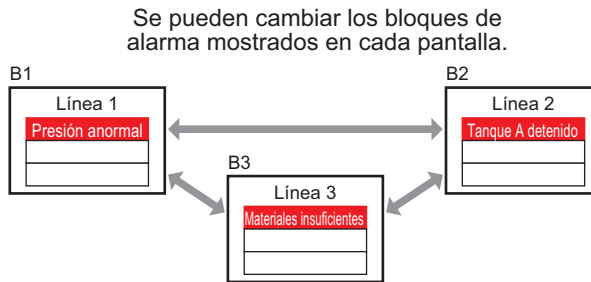


19.7 Visualización de alarmas por línea

19.7.1 Introducción

Puede cambiar las alarmas que se muestran en cada pantalla registrando distintos mensajes de alarma con líneas de producción diferentes.

Visualizar



Registrar

Bloque1	
1	Presión anormal
2	Temp. anormal
3	Materiales insuficientes

↑
Mensaje de alarma para la Línea 1

Bloque2	
1	Tanque A detenido
2	Tanque B detenido
3	Tanque C detenido
4	Tanque D detenido

↑
Mensaje de alarma para la Línea 2


19.7.2 Procedimiento de configuración

NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de alarmas" (página 19-72)
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma" (página 19-104)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Visualiza los diferentes bloques de mensajes de alarmas en cada pantalla.



1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.

Alarma Habilitar la tabla de textos Idioma **ASCII** Exportar Imprimir

Ajustes comunes | bloques1 | bloques2 | bloques3 | bloques4 | bloques5 | bloques6 | bloques7 | bloques8

Ajustes del bloque

Número	Historio		Registro		Activo	
	bloques	Registros	Uso	Registros	Uso	Registros
Número 1	<input checked="" type="checkbox"/>	128	<input checked="" type="checkbox"/>	128	<input checked="" type="checkbox"/>	128
Número 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Número 3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Número 4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Número 5	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Número 6	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Número 7	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Número 8	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Copia de seguridad del historial

Acción alarma continua al encender (ON)

Mostrar como una nueva alarma Ocultar alarmas continuas

Operación externa

Dirección de palabra de control

Dirección de bit Completado

Habilitar grupo

Dirección de inicio de escritura del número de alarmas (Dirección de palabra del dispositivo interno)

Ajustes de la impresión

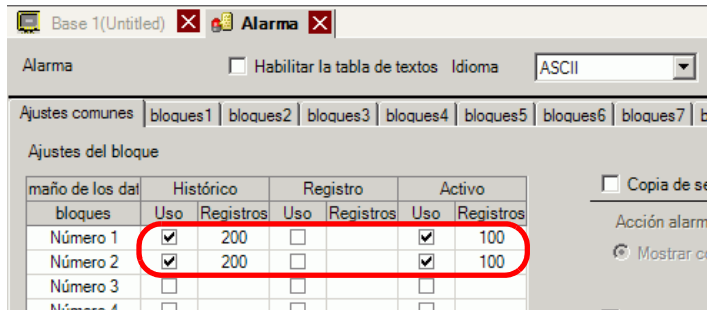
Imprimir en tiempo real Impresión en lote Formato de impresión

Dirección de palabra de impresión

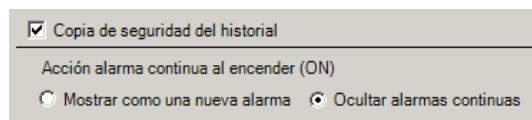
Dirección de bit Completado

Habilitar aviso Habilitar sumario

2 En la Configuración del bloque, seleccione el modo de visualización (Histórico/Registro/Activo) para cada uno de los bloques en los cuales están registrados los mensajes, y defina el número de mensajes almacenados como históricos.



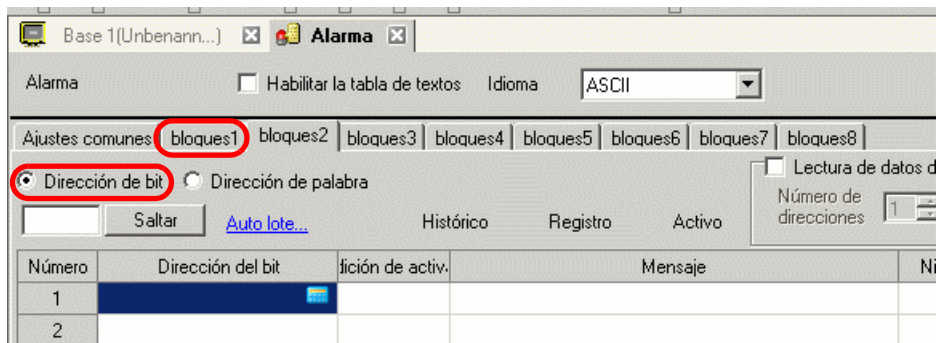
3 Seleccione [Copia de seguridad del historial] y defina [Ocultar alarmas continuas].



IMPORTANTE


- Si la casilla [Copia de seguridad del historial] no está seleccionada, los datos del histórico de alarmas se borrarán al apagar o reiniciar la unidad GP.

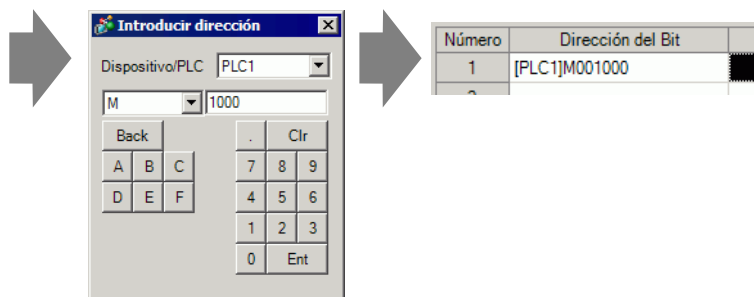
4 En la pestaña [Bloque1] seleccione [Monitorización de bit].



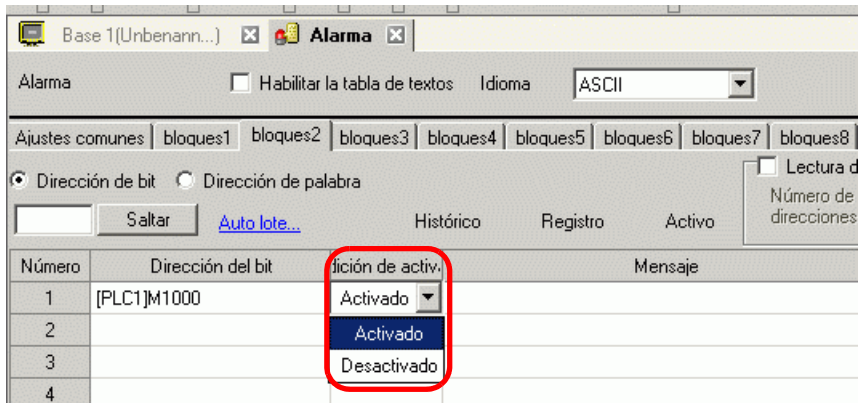
5 En [Dirección de bit], defina la dirección de bit para visualizar la activación de la alarma. (Por ejemplo, M1000)

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la tecla "Ent".

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.

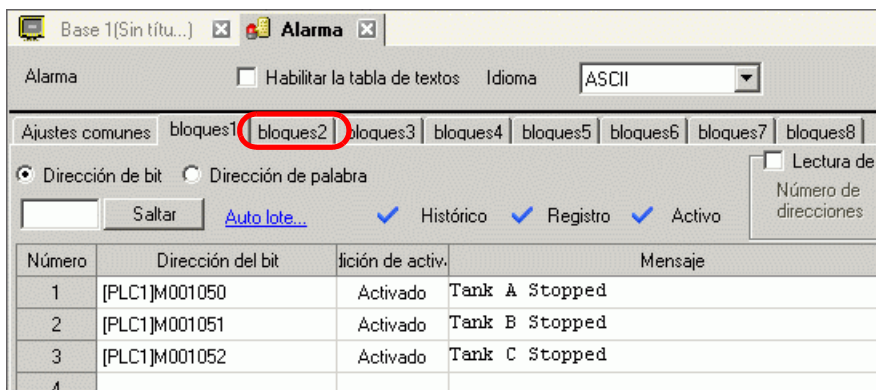


6 Haga clic en la celda [Condición de activación] y seleccione si la alarma se activará cuando la Dirección de bit de monitorización se activa o cuando se desactiva.




7 En [Mensaje], introduzca el mensaje de alarma para la alarma que ocurre en la línea de producción 1.

8 De la misma forma, abra la pestaña [Bloque 2] y registre las Direcciones de bit de monitorización y los mensajes de alarma para Línea 2.



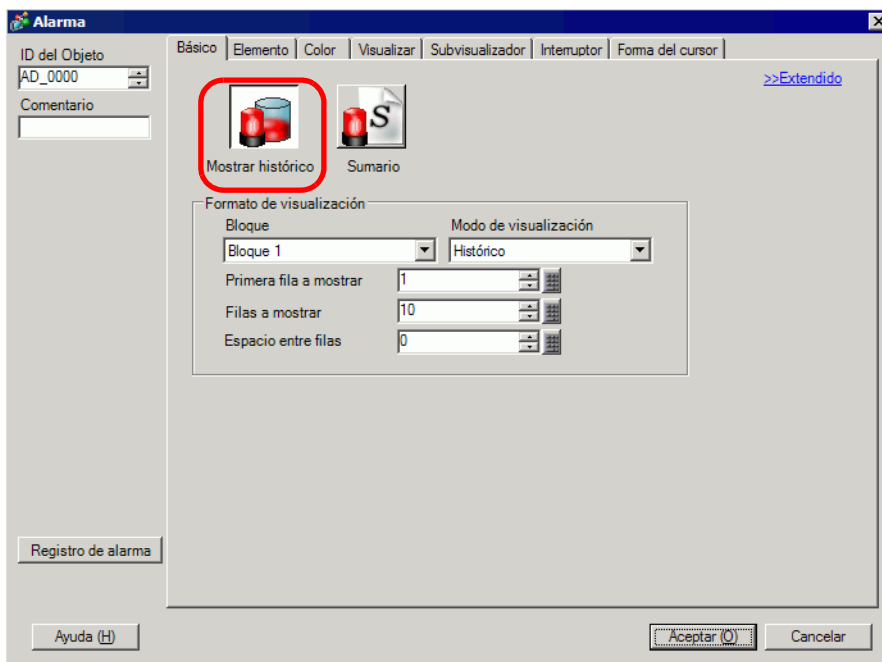
NOTA

- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV


9 Abra la pantalla para visualizar las Alarmas (por ejemplo: Base 1) y primero defina el Objeto de alarma para visualizar las alarmas para la Línea 1. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.

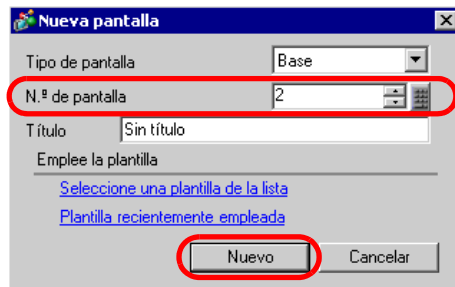



10 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma.

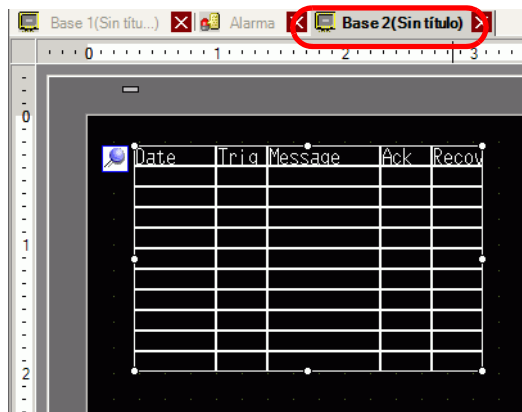


- 11 Especifique [Bloque 1] en [Mostrar bloque] y defina el Modo de visualización.
- 12 Configure la [Primera fila a mostrar], [Filas a mostrar] y [Espacio entre filas].
- 13 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Elemento], [Color] y [Visualizar] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].
Se ha finalizado la creación de la pantalla para mostrar los mensajes de alarma del Bloque 1.

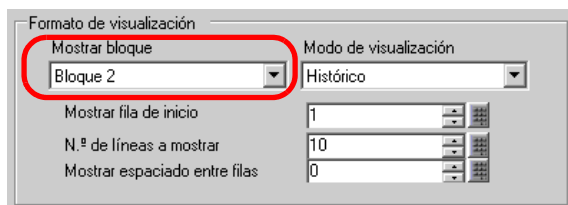
- 14 En el menú [Pantalla (S)] seleccione [Pantalla nueva (N)], o bien haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Nueva pantalla]. En Pantalla, defina el Número de pantalla base (por ejemplo: 2) y haga clic en [Aceptar].



- 15 En el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)] en la pantalla [Base 2] o bien haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.



- 16 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma. Especifique [Bloque 2] en [Mostrar bloque].



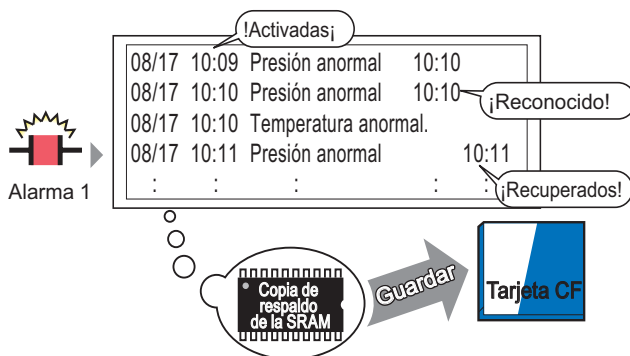
- 17 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Elemento], [Color] y [Visualizar] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].
Se ha finalizado la creación de la pantalla para mostrar los mensajes de alarma del Bloque 2.

19.8 Almacenar mensajes de alarma en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB

19.8.1 Introducción

Guarda los datos del histórico de alarmas de la memoria SRAM de la unidad de visualización en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.

Al guardar en formato CSV, puede editar los datos de alarma con cualquier aplicación de hoja de cálculo, por ejemplo Microsoft Excel.



Los datos históricos de alarmas almacenados en la memoria SRAM se almacenan en la tarjeta CF.

NOTA

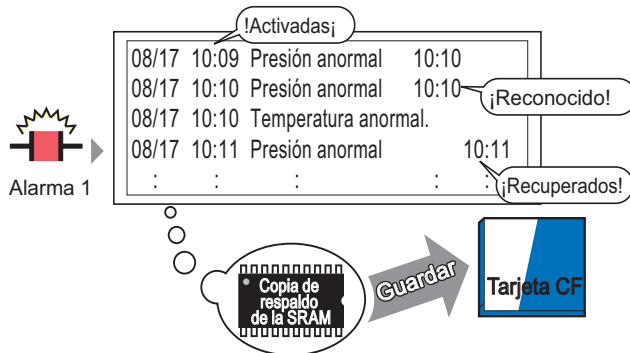
- Si no hay suficiente espacio libre en la tarjeta CF, mueva los datos no urgentes a la memoria USB para asignar más espacio en el disco.
 ☞ "A.5 Transferir datos entre una tarjeta CF y dispositivo de memoria USB" (página A-86)

19.8.2 Procedimiento de configuración

NOTA

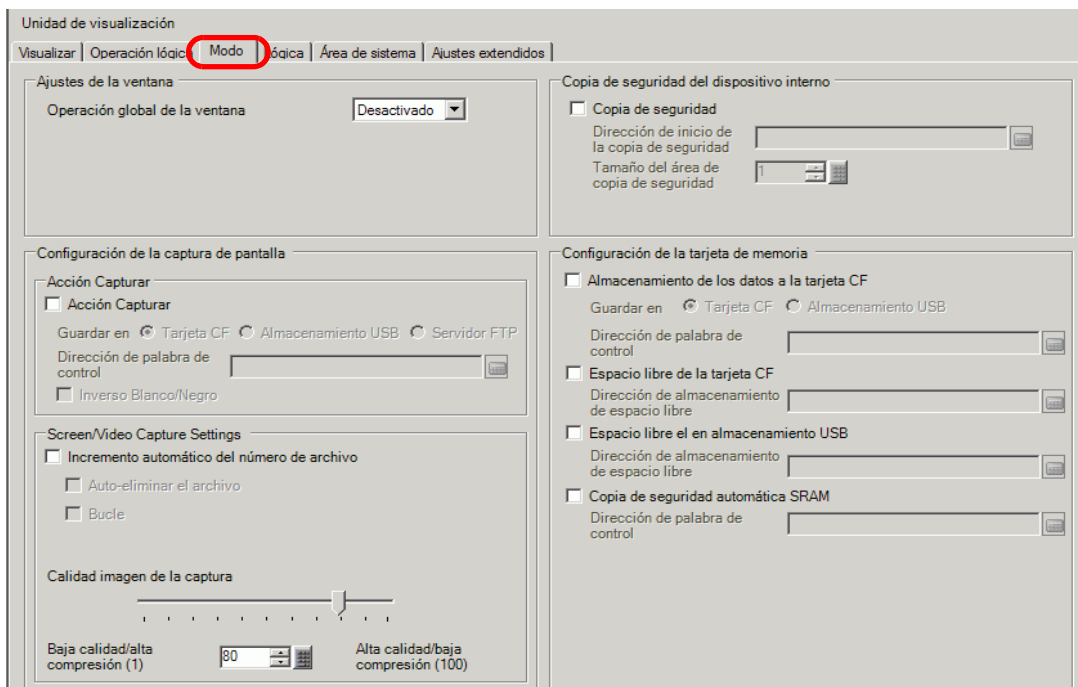
- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de alarmas" (página 19-72)
 - ☞ 5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización] ◆ Modo 5-156

El siguiente procedimiento guarda los datos del histórico de alarmas de la memoria SRAM de la unidad de visualización en una tarjeta CF como archivo CSV. También puede guardar los datos en un dispositivo de almacenamiento USB.

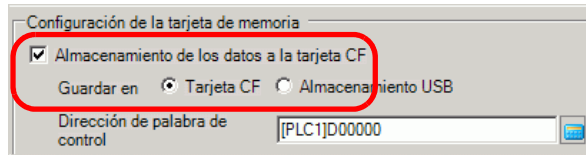


Los datos históricos de alarmas almacenados en la memoria SRAM se almacenan en la tarjeta CF.

1 En [Ajustes del sistema], elija [Unidad de visualización] y abra la pestaña [Modo].



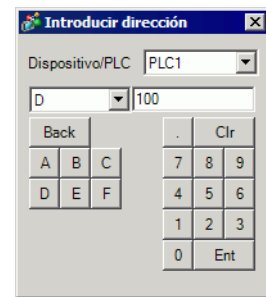
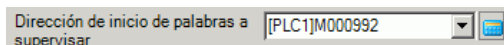
2 En [Configuración de tarjeta de memoria], seleccione [Guardar datos]. Después seleccione [Tarjeta CF].



3 [Dirección de palabra de control] controla la escritura de datos a una tarjeta CF. Por ejemplo, configure D100.

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.

Seleccione "D" para el dispositivo e introduzca "100" para la dirección.



4 Se han completado las configuraciones para escribir los datos del histórico de alarmas a la tarjeta CF.

NOTA

- El formato de almacenamiento de datos CSV se determina según la configuración del [Modo de visualización]. Los ajustes se comprueban por orden [Histórico], [Registro] y [Activo], y los datos salen en el formato del primer [Modo de visualización] definido como [ON]. Por ejemplo, si los datos de Bloque 1 se guardan a la tarjeta CF.

		bloques1		bloques2		bloques3		bloques4		bloques5	
Ajustes del bloque											
maño de los dat		Histórico		Registro		Activo					
bloques	Uso	Registros	Uso	Registros	Uso	Registros					
Número 1	<input checked="" type="checkbox"/>	200	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>						
Número 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						

En este caso, los datos se guardan en formato [Histórico]. Si no se estableciera [Histórico], los datos se guardarían usando el formato [Registro].

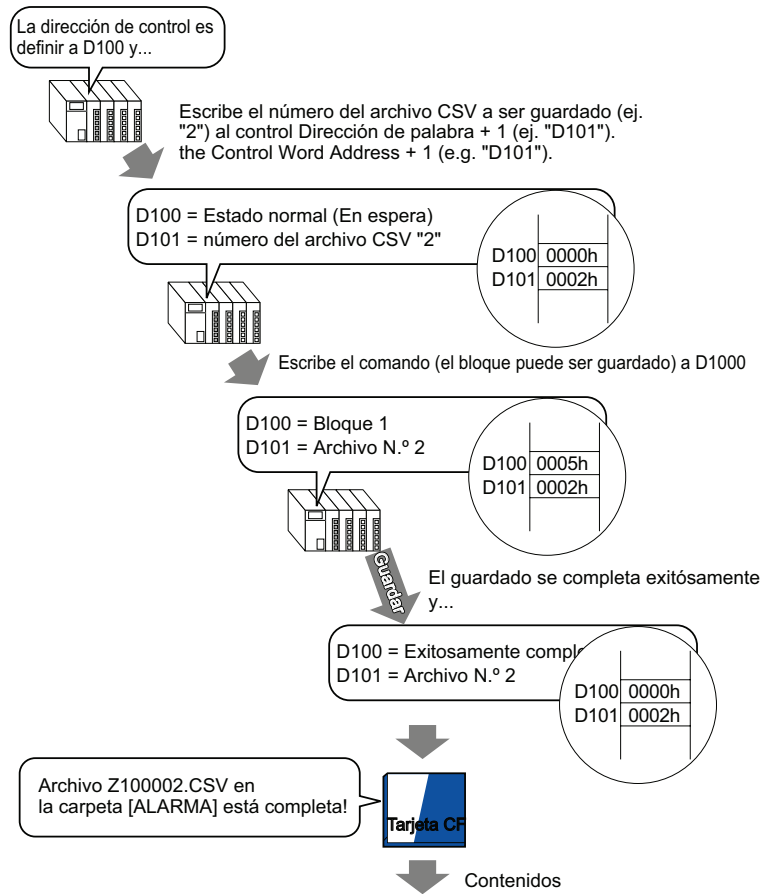
- La información más reciente se produce en primer plano al guardarse en cualquier modo de visualización. Los elementos tales como la [Fecha de activación], [Hora de activación] y [Mensaje] tienen salidas fijas. Si la opción Idioma se establece en otros idiomas, tales como ASCII, coreano, chino (simplificado), chino (tradicional), cirílico o tailandés, se muestra en inglés.

19.8.3 Estructura

Esta sección examina la estructura para escribir los datos del Histórico de la alarma a una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.

■ Guardar en una tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB

Para guardar los datos en la tarjeta CF, administre la dirección de palabra de control designada como se muestra a continuación:



"Número del mensaje(s)", "3", "", "", "", "", "", ""
 "Fecha de activación", "Hora de activación", "Mensaje", "Hora de reconocimiento", "", "Número de
 ocurrencia", "Tiempo acumulado", "Nivel"
 "05/11/14", "10:05:35", "Tanque B - Presión anormal", "10:20:35", "11:00:15", "1", "1:00:00", "1"
 "05/11/13", "12:15:00", "Tanque A - Nivel bajo de agua", "13:20:00", "16:15:00", "2", "3:00:00", "0"
 "05/11/13", "12:00:10", "Bomba número 1 cerrada", "14:00:20", "16:50:30", "1", "4:50:20", ""

Cuando estos datos se abren en Microsoft Excel

N° de mensaje(s)	3						
Fecha de ejecución	Hora de ejecución	Mensaje(s)	Tiempo Reconocido	Tiempo recuperado	No. de occ	Acc. Hora	Nivel
05/11/14	10:05:35	Tanque B - Presión anormal	10:20:35	11:00:15	1	1:00:00	1
05/11/13	12:15:00	Tanque A - Nivel bajo de agua	13:20:00	16:15:00	2	3:00:00	0
05/11/13	12:00:10	Bomba No. 1 Cerrada	14:00:20	16:50:30	1	4:50:20	2

■ Dirección de palabra de control para guardar datos

Esta dirección controla la escritura de datos. Especifique el número del archivo y escriba el comando a la dirección. Los datos se guardan en la tarjeta CF o dispositivo de almacenamiento USB.

Control de la dirección de palabra	Comando/Estados
+1	Número del archivo

◆ Comando y estado

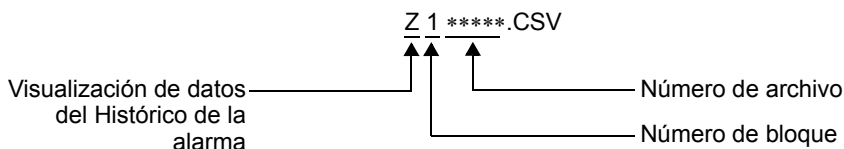
Los datos se escriben en el dispositivo de almacenamiento USB o tarjeta CF. Los resultados del procesamiento (estado) se reflejan en la dirección.

Modo	Datos de palabra	Descripción
Comando	0001h	Recetas
	0002h	GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)
	0003h	GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)
	0004h	GP-PRO/PB III para los datos de muestreo de Windows (compatible)
	0005h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1
	0006h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque2
	0007h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque3
	0008h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque4
	0009h	Datos del Histórico de la alarma de Bloque5
	000ah	Datos del Histórico de la alarma de Bloque6
	000bh	Datos del Histórico de la alarma de Bloque7
	000ch	Datos del Histórico de la alarma de Bloque8
	0020h	GP-PRO/PB III para el inicio del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)
	0021h	GP-PRO/PB III para la finalización del registro de autoguardado de bucle de Windows (compatible)
Estado	0000h	Finalizado correctamente
	0100h	Error de escritura
	0200h	La tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB no se ha insertado o la cubierta de la tarjeta CF no está cerrada.
	0300h	No hay datos para cargar (cuando no hay datos especificados)
	0400h	Error de número del archivo (El número del archivo está fuera de rango)
	2000h	GP-PRO/PB III para el registro del autoguardado de bucle respondiendo correctamente Windows (compatible) La dirección de control se convierte en este valor durante el modo de autoguardado. El modo de autoguardado termina cuando cambia el valor.

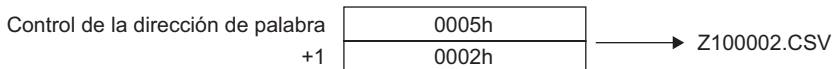
◆ **Nombre y ubicación del archivo**

Antes de escribir un comando, designe un archivo de 0 a 65.535 en la dirección que sigue a la dirección de control de palabra.

Por ejemplo, después de escribir un comando, los datos del Histórico de la alarma se guardan en la carpeta de la tarjeta CF/almacenamiento USB [ALARMA] con el siguiente nombre.



e.g.)



NOTA

- Cuando la GP restablece la tarjeta CF, se crea una carpeta para guardar los datos.

Carpeta	Datos a guardar	Nombre del archivo
\FILE	Recetas	F*****.BIN
	Transferir datos CSV	ZR*****.CSV
\LOG	GP-PRO/PB III para los datos de registro de Windows (compatible)	ZL*****.CSV
\DATA	Pantalla de imagen	I*****.BIN
	Datos de sonido	O*****.BIN
\CAPTURE	Capturar pantalla Captura de vídeo	CP*****.JPG
\MOVIE	Archivo de película	*.SDX
\TREND	GP-PRO/PB III para los datos del gráfico de líneas de Windows (compatible)	ZT*****.CSV
	GP-PRO/PB III para los datos de muestreo de Windows (compatible)	ZS*****.CSV
\ALARM	Datos del Histórico de la alarma de Bloque 1	Z1*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque2	Z2*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque3	Z3*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque4	Z4*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque5	Z5*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque6	Z6*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque7	Z7*****.CSV
	Datos del Histórico de la alarma de Bloque8	Z8*****.CSV
\SRAM	Datos de la memoria SRAM	ZD*****.BIN
\SAMP01	Datos del Grupo de muestreo 1	SA*****.CSV
.	.	.
.	.	.
.	.	.
\SAMP64	Datos del Grupo de muestreo 64	SA*****.CSV

■ Precaución al guardar en una tarjeta CF o un dispositivo de almacenamiento USB

- Mientras se escriben los datos a la tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB, los cambios a los objetos y pantallas pueden ser más lentos.
- Puede tardar varios segundos en escribir los datos, según la cantidad de datos.
- Después de que la GP lea los datos de estado, antes de que se pueda escribir el próximo comando, espere al menos el tiempo equivalente a un ciclo de comunicación ^{*1} o un tiempo de scan del visualizador, cualquiera de los dos que sea más largo. ^{*2}
- No llame a las pantallas que usan la tarjeta CF/almacenamiento USB si éstos no están instalados en la GP. Es posible que no funcione correctamente.
- Si sucede un error de escritura, cualquier archivo que no ha terminado de cargarse puede permanecer en la tarjeta CF.
- Si desea sobrescribir y guardar los datos existentes en la tarjeta CF/almacenamiento USB, debe haber suficiente espacio libre para los datos. Si el tamaño de los datos es más grande que el espacio disponible, se producirá un error de escritura.
- Si los datos se guardan en una tarjeta CF/dispositivo de almacenamiento USB y la carpeta de destino no existe, se genera la carpeta [ALARM] para guardar los datos. No obstante, si la tarjeta CF no se puede inicializar o bien si la carpeta no se puede crear, se producirá un error de lectura.
- El número de veces que se puede escribir datos en una tarjeta CF es limitado. (Aproximadamente 100.000 veces para reescribir 500 KB.)
- Seleccione FAT o FAT32 para formatear la tarjeta CF/almacenamiento USB en su ordenador. Si usa NTFS para formatear, la GP no reconoce la tarjeta CF/almacenamiento USB.
- No conecte más de un dispositivo de almacenamiento USB. Si lo hace, puede que los dispositivos USB no se reconozcan correctamente.

■ Precauciones al usar una tarjeta CF

- Cuando expulse una tarjeta CF, asegúrese de que el piloto LED de acceso a la tarjeta CF se apague. De lo contrario, los datos en la tarjeta CF pueden dañarse.
- Cuando acceda a una tarjeta CF, asegúrese de no apagar o reiniciar la GP y de no expulsar la tarjeta CF. Cree una pantalla de aplicación donde no se pueda acceder a la tarjeta CF. En esa pantalla de aplicación, podrá apagar o reiniciar la GP, abrir y cerrar la cubierta de la tarjeta CF, y expulsar la tarjeta CF.
- Cuando inserte la tarjeta CF, compruebe el frente y dorso de la tarjeta y la posición del conector de la misma. Si la tarjeta CF se inserta de forma incorrecta, se pueden dañar los datos, la tarjeta CF o la GP.

*1 El Tiempo del ciclo de comunicación es el tiempo que transcurre desde que la unidad de visualización solicita los datos del dispositivo/PLC hasta que los recibe. Se almacena en el LS2037 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es 10 milisegundos (ms).

*2 El Tiempo de scan del visualizador es el tiempo que se requiere para procesar una pantalla. Se almacena en el LS2036 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es en milisegundos (ms).

- Utilice una tarjeta CF fabricada por Digital Electronics Corporation of Japan. Si se usa una tarjeta CF fabricada por otra compañía, el contenido de la tarjeta CF puede dañarse.
- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en la tarjeta CF.
- No haga lo siguiente porque puede dañar los datos o equipo.
 - Doblar la tarjeta CF.
 - Dejar que la tarjeta CF se caiga
 - Mojar la tarjeta
 - Tocar los conectores de la tarjeta CF directamente
 - Modificar o desarmar la tarjeta CF

■ Precauciones al usar el almacenamiento USB

- Al acceder a los datos en un dispositivo de almacenamiento USB, no reinicie, inserte o desconecte el dispositivo.

Los datos en dicho dispositivo pueden dañarse.

Para desconectar el dispositivo de almacenamiento USB en forma segura, diseñe el sistema de manera que el dispositivo se desconectará únicamente después de activar la variable de sistema #H_Control_USBDetachTrigger y después de confirmar que #H_Status_USBUsing está OFF.

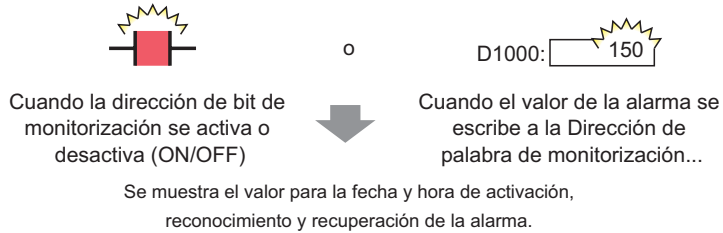
☞ "A.6.2 Variable del sistema IHM (variables del sistema #H) ■ Tipo de bit" (página A-114)

- Asegúrese de hacer una copia de seguridad de todos los datos en el dispositivo de almacenamiento USB.

19.9 Leer datos cuando ocurren alarmas

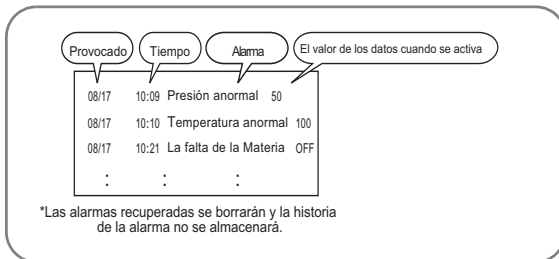
19.9.1 Introducción

Cuando la dirección de bit a monitorear está ON(/OFF), o bien cuando se escriben alarmas en las direcciones de palabra a monitorear, cada valor de los datos se lee de acuerdo con los estados de las alarmas (Activado, Reconocido, Recuperado). La causa de la alarma puede identificarse rápidamente analizando los valores de los datos.



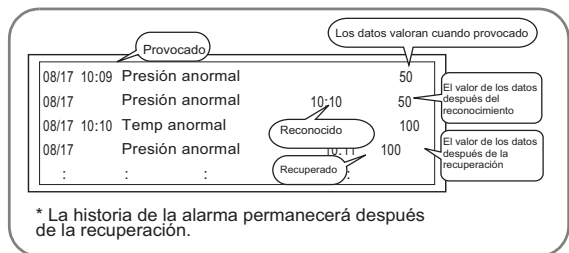
Enumera todas las alarmas activas.

[Activo]



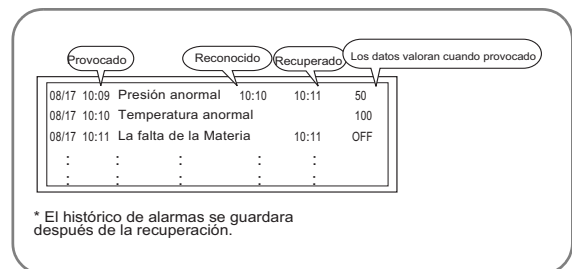
Mostrar las alarmas según el estado: Activado, Reconocido o Recuperado

[Registro]



Mostrar alarmas según el estado (Activado, Reconocido o Recuperado) en la misma fila.

[Histórico]



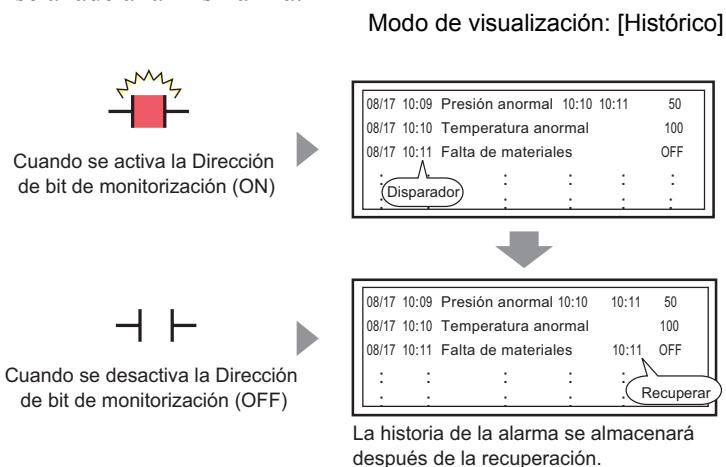
19.9.2 Procedimiento de configuración


Esta sección explica el proceso de configuración usando como ejemplo a la monitorización de bit.

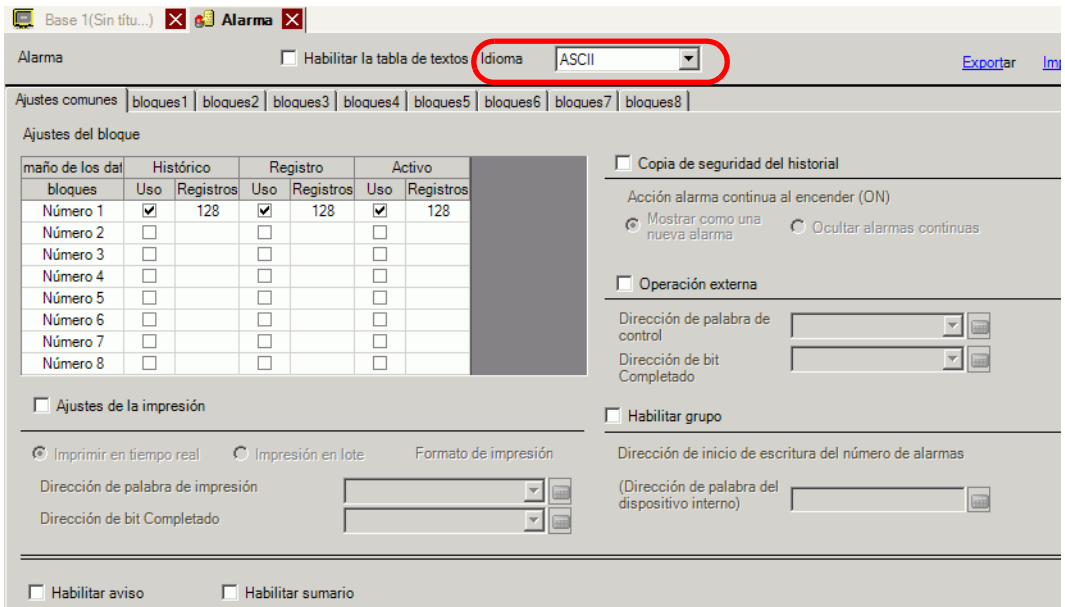
NOTA

- Para obtener información detallada, consulte la Guía de configuración.
 - ☞ 19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de configuración de alarmas (Bloque 1) ◆ Monitorización de bit 19-87
 - ☞ "19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico" (página 19-105)
- Véase Editar objetos para obtener información detallada sobre la ubicación de objetos o la configuración de direcciones, formas, colores y etiquetas.
 - ☞ "8.6.1 Editar objetos" (página 8-51)

Cuando la Dirección de bit de monitorización se activa, las alarmas se muestran junto con su fecha/hora de activación. Cuando la Dirección de bit de monitorización se desactiva, la hora de recuperación se añade a la misma fila.



- 1 En el menú [Ajustes comunes (R)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en . Aparece la siguiente pantalla. En [Idioma], seleccione el idioma del mensaje de alarma.

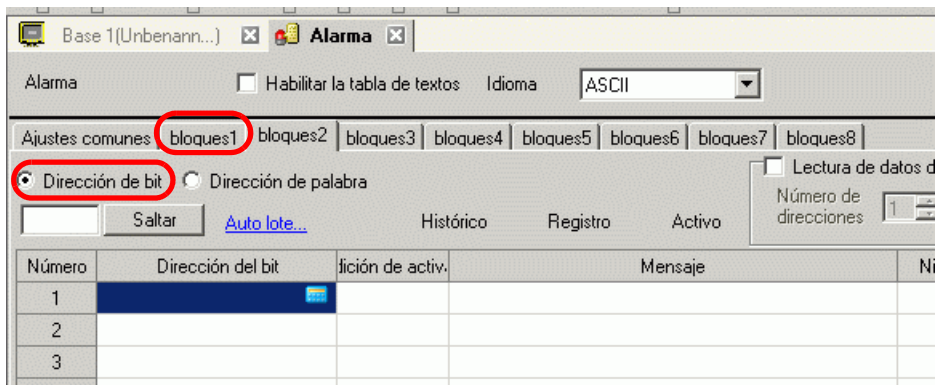


- 2 En Ajustes del bloque, seleccione la casilla del modo de visualización deseado (Histórico/ Registro/Activo) para el bloque al que se registra el mensaje. Configure el número de mensajes almacenados como históricos para cada modo.
- 3 Seleccione [Copia de seguridad del historial] y defina [Ocultar alarmas continuas].

IMPORTANTE

- Si la casilla [Copia de seguridad del historial] no está seleccionada, los datos del histórico de alarmas se borrarán al apagar o reiniciar la unidad GP.

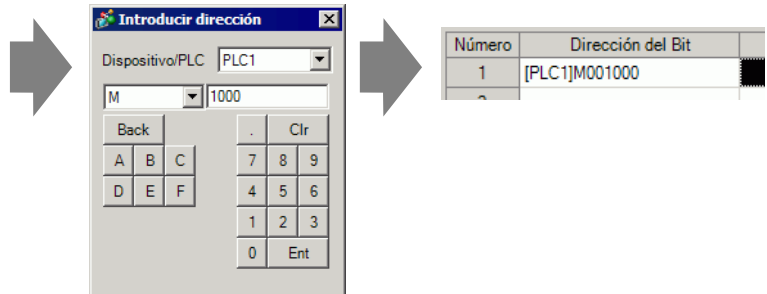
- 4 En la pestaña [Bloque1] seleccione [Monitorización de bit].



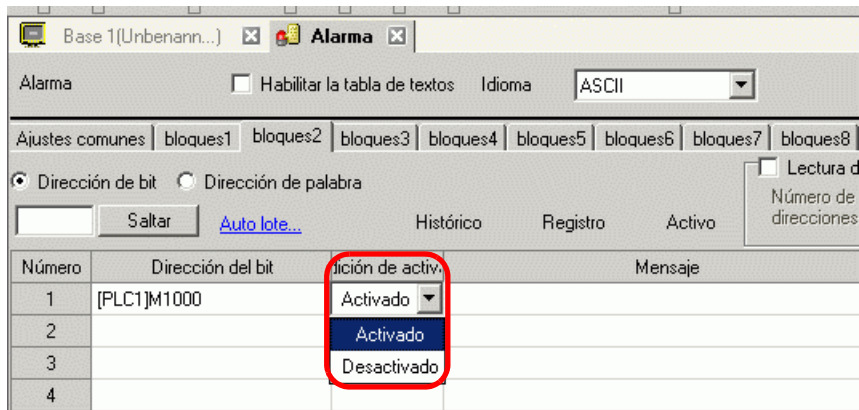
5 En [Dirección de bit], defina la dirección de bit para visualizar la activación de la alarma (por ejemplo, M1000).

Seleccione el dispositivo "M", introduzca "1000" como la dirección y pulse la tecla "Ent".

Haga clic en  para mostrar un teclado para introducir direcciones.




6 En la celda [Condición de activación], seleccione si la alarma se activará cuando la Dirección de bit de monitorización se active o cuando se desactive.

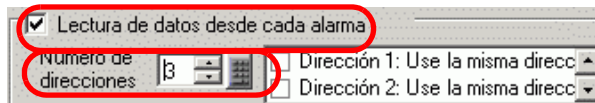


7 En la celda de [Mensaje], introduzca el mensaje de alarma que aparecerá cuando se active la alarma.

NOTA

- Se pueden registrar hasta 160 caracteres de un byte en un Mensaje de alarma.
- Cuando se selecciona la casilla [Habilitar la tabla de textos], el idioma del mensaje se puede cambiar y mostrar, incluso cuando se está ejecutando el sistema.
 "17.4 Cambiar el idioma de un texto (Multilinguaje)" (página 17-16)

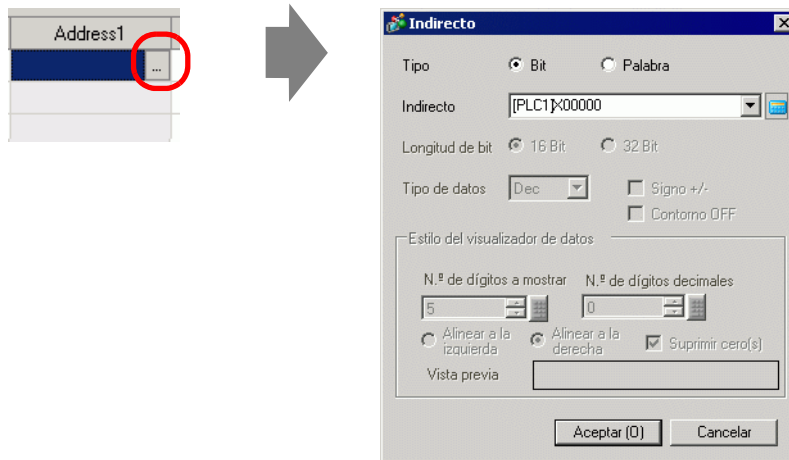
8 Seleccione la casilla [Lectura de datos desde cada alarma] y especifique el [Número de direcciones] (Por ejemplo, 3) para leer los valores de los datos.



NOTA

- Cuando se usa la misma dirección en las alarmas activadas, a pesar del contenido de los mensajes, seleccione la casilla [Usar la misma dirección]. La dirección configurada se usará para todos los mensajes.

9 Haga clic en [Dirección1] y después haga clic en . Aparece el cuadro de diálogo [Dirección].



10 Configure las direcciones para leer los valores de los datos cuando se activan las alarmas. (Por ejemplo, Dirección de palabra "D1000")

Seleccione la dirección al dispositivo "D", introduzca "1000", y pulse la tecla "Ent".

Haga clic en para mostrar un teclado para introducir direcciones.




11 Configure el valor en [Estilo del visualizador de datos] y haga clic en [Aceptar].

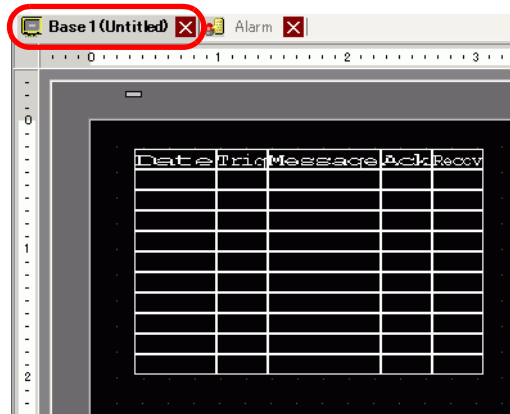
12 Especifique la [Longitud de bits] y el [Tipo de datos].

Se ha finalizado la configuración de Alarma.

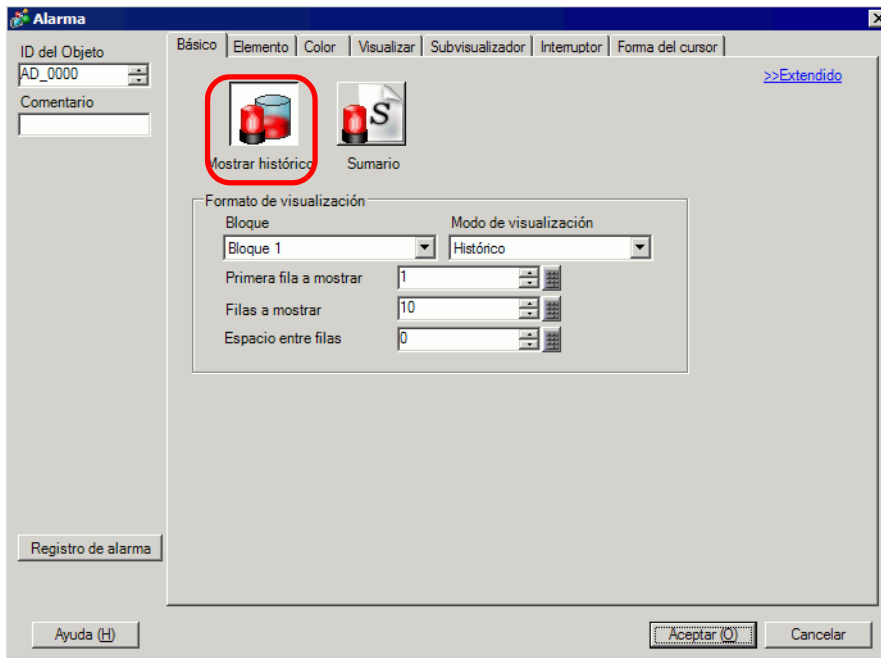
NOTA

- Para obtener más información sobre el tiempo de lectura de datos, véase lo siguiente:
 - ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ♦ Tiempo para leer los datos" (página 19-98)
- Los ajustes de alarma pueden importarse o exportarse en formato CSV

13 Abra el editor de pantalla y defina el objeto de alarma que mostrará la alarma. En el menú [Objetos (P)], seleccione [Alarma (A)], o haga clic en  y ponga el objeto en la pantalla.



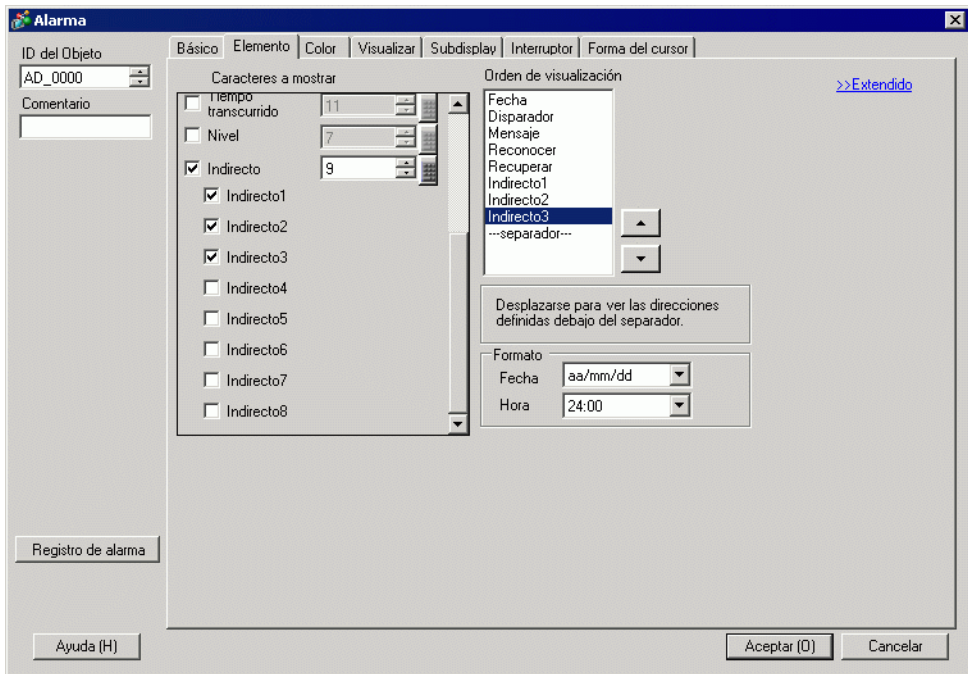
14 Haga doble clic en la alarma ubicada en la pantalla. Aparece el cuadro de diálogo Alarma.



15 Seleccione el Bloque y Modo que se mostrará para la alarma. (Por ejemplo, Bloque 1, Histórico)

16 Configure la [Primera fila a mostrar], [Filas a mostrar] y [Espacio entre filas].

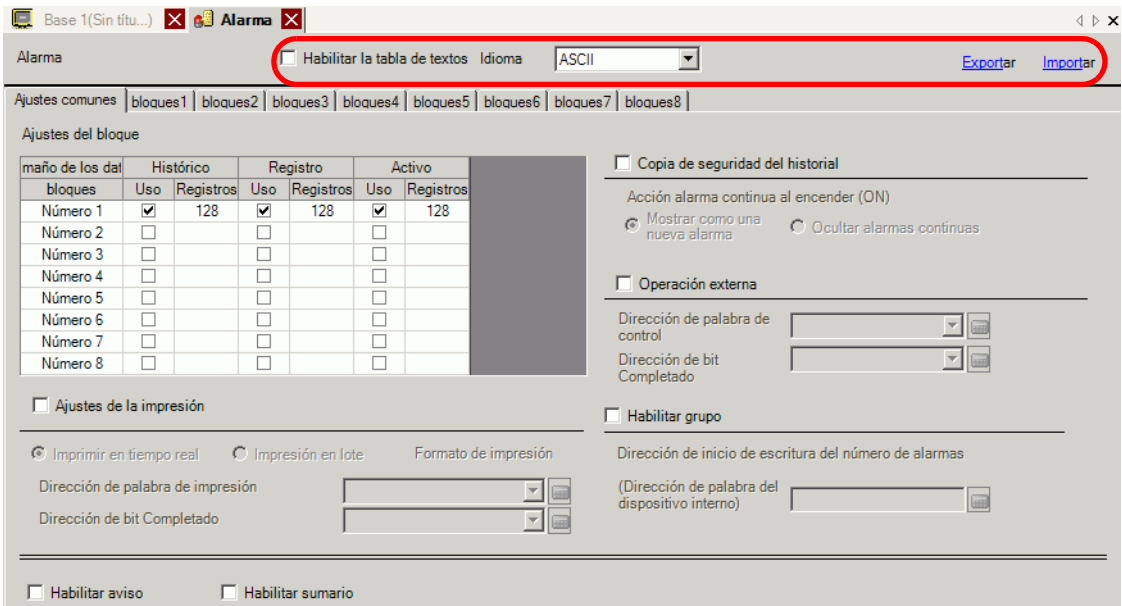
- 17 En la pestaña [Elemento] seleccione la casilla [Dirección] para definir los [Caracteres a mostrar]. Seleccione las casillas [Dirección1], [Dirección2] y [Dirección3].



- 18 Según sea necesario, use las opciones de las pestañas [Color] y [Visualización] para cambiar el número de caracteres a mostrar, texto, color, color de fondo, fuente y tamaño del mensaje de la alarma. Haga clic en [Aceptar].

19.10 Guía de configuración

19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma)



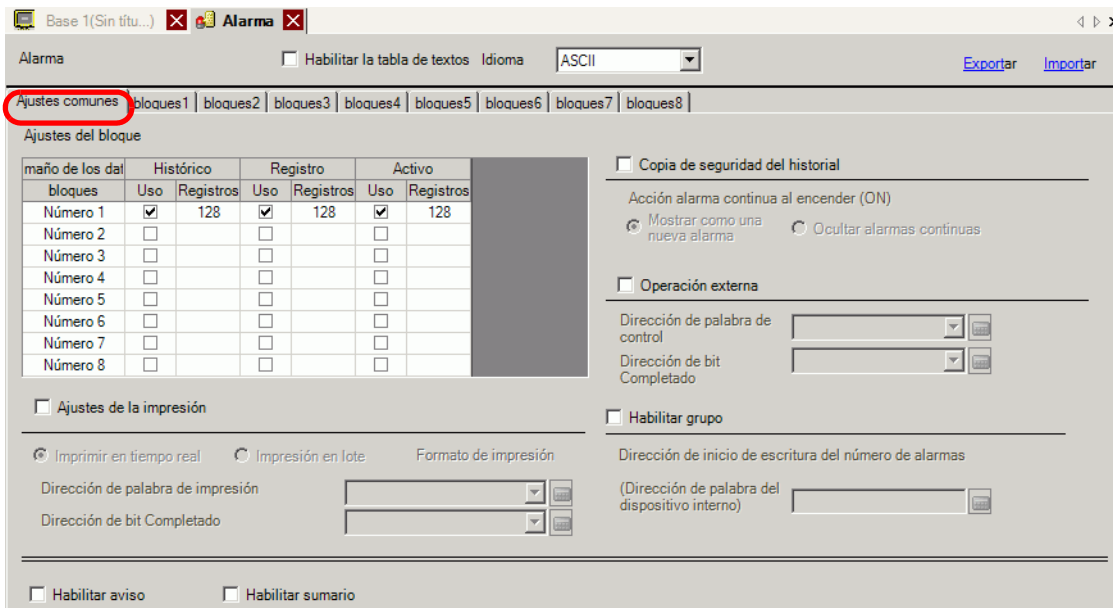
Configuración	Descripción
Habilitar la tabla de textos	<p>Seleccione esta casilla para usar el texto registrado en tablas de texto como un mensaje de alarma. Se puede cambiar el idioma de los mensajes de alarma mientras se ejecuta el sistema.</p> <p>👉 "17.9.7 Guía de configuración de la alarma (Habilitar la tabla de textos)" (página 17-79)</p>
Idioma	<p>Cuando introduzca mensajes sin usar la Tabla de texto, seleccione el idioma del mensaje de alarma, ya sea [Japonés], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].</p>
Exportar	<p>Exporta las configuraciones en formato CSV.</p>
Importar	<p>Carga las configuraciones creadas en formato CSV.</p>

NOTA

- La configuración de la tabla de texto e idioma es común para todas las configuraciones de alarma (Histórico, Aviso, Sumario). Si la selección de la [Configuración de idioma] cambia a [Habilitar la tabla de textos] y viceversa, los mensajes definidos se eliminarán.
- Cuando se selecciona [Habilitar la tabla de textos], no pueden utilizarse las funciones de Importar y Exportar.
- El mensaje de alarma puede actualizarse al arranque o en cualquier momento, leyéndolo desde la memoria externa sin transferir los datos del proyecto.
Para obtener información detallada acerca de la configuración, consulte lo siguiente.
👉 "17.7 Cambiar la tabla de texto sin la transmisión de datos" (página 17-41)

■ Guía de alarmas

Puede definir el bloque, modo de visualización y número de Historiales de alarmas almacenados para el Mensaje de alarma (Histórico).




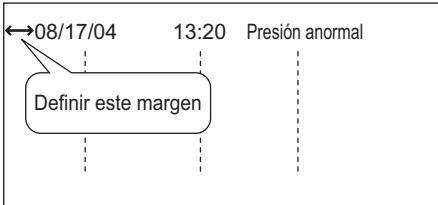
Configuración	Descripción
Ajustes del bloque	<p>Configure el modo de visualización y el número de registros del Histórico de la alarma (el número de historiales de alarmas almacenados en la unidad de visualización) en cada modo para cada bloque. Se puede configurar un máximo de 768 Historiales de alarmas.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona la IPC Series, el tamaño de datos de la alarma define el número máximo de historiales de alarmas como 10.000.
Bloque	Un grupo de mensajes de alarma a registrar. Se puede utilizar un máximo de 8 bloques.

Sigue

Configuración		Descripción																																	
Ajustes del bloque	Modo de visualización	<p>Elija el método de visualización del Mensaje de alarma, ya sea [Histórico], [Registro] o [Activo]. Elija [Activo] para mostrar las alarmas que están actualmente activadas. Elija [Histórico] o [Registro] para guardar alarmas anteriores.</p>																																	
		<p>[Histórico]</p> <p>Muestra los mensajes de alarma, los datos y la fecha y hora de activación en el orden en que se activaron. La hora en que la alarma fue reconocida o recuperada se añadirá en la misma fila. El cambio de estado de cada alarma se puede ver en una sola fila.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Fecha</th> <th>Hora del disparador</th> <th>Mensaje</th> <th>Tiempo reconocido</th> <th>Tiempo de recuperación</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Se detuvo el transportador</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Capacidad del deposito de alimentación reducida</td> <td>20:08</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Voltaje anormal</td> <td>19:40</td> <td>20:00</td> </tr> </tbody> </table>	Fecha	Hora del disparador	Mensaje	Tiempo reconocido	Tiempo de recuperación	2003/12/13	20:14	Se detuvo el transportador			2003/12/13	20:02	Capacidad del deposito de alimentación reducida	20:08		2003/12/13	19:30	Voltaje anormal	19:40	20:00													
		Fecha	Hora del disparador	Mensaje	Tiempo reconocido	Tiempo de recuperación																													
		2003/12/13	20:14	Se detuvo el transportador																															
2003/12/13	20:02	Capacidad del deposito de alimentación reducida	20:08																																
2003/12/13	19:30	Voltaje anormal	19:40	20:00																															
<p>Registro</p> <p>Los mensajes, la fecha/hora y los datos leídos se muestran en filas diferentes cada vez que el estado cambia de [Activado], [Reconocido] a [Recuperado]. La fecha se puede ver en todos los estados.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Fecha</th> <th>Hora del disparador</th> <th>Mensaje</th> <th>Tiempo reconocido</th> <th>Tiempo de recuperación</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Se detuvo el transportador</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Capacidad del deposito de alimentación reducida</td> <td>20:08</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Capacidad del deposito de alimentación reducida</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Voltaje anormal</td> <td></td> <td>20:00</td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Voltaje anormal</td> <td>19:40</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Voltaje anormal</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Fecha	Hora del disparador	Mensaje	Tiempo reconocido	Tiempo de recuperación	2003/12/13	20:14	Se detuvo el transportador			2003/12/13		Capacidad del deposito de alimentación reducida	20:08		2003/12/13	20:02	Capacidad del deposito de alimentación reducida			2003/12/13		Voltaje anormal		20:00	2003/12/13		Voltaje anormal	19:40		2003/12/13	19:30	Voltaje anormal		
Fecha	Hora del disparador	Mensaje	Tiempo reconocido	Tiempo de recuperación																															
2003/12/13	20:14	Se detuvo el transportador																																	
2003/12/13		Capacidad del deposito de alimentación reducida	20:08																																
2003/12/13	20:02	Capacidad del deposito de alimentación reducida																																	
2003/12/13		Voltaje anormal		20:00																															
2003/12/13		Voltaje anormal	19:40																																
2003/12/13	19:30	Voltaje anormal																																	
<p>Activo</p> <p>Sólo se muestran las alarmas en estado [Activado]. Cuando una alarma se recupera, se borra automáticamente.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Fecha</th> <th>Hora del disparador</th> <th>Mensaje</th> <th>Tiempo reconocido</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Se detuvo el transportador</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Capacidad del deposito de alimentación reducida</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Voltaje anormal</td> <td>19:40</td> </tr> </tbody> </table>	Fecha	Hora del disparador	Mensaje	Tiempo reconocido	2003/12/13	20:14	Se detuvo el transportador		2003/12/13	20:02	Capacidad del deposito de alimentación reducida		2003/12/13	19:30	Voltaje anormal	19:40																			
Fecha	Hora del disparador	Mensaje	Tiempo reconocido																																
2003/12/13	20:14	Se detuvo el transportador																																	
2003/12/13	20:02	Capacidad del deposito de alimentación reducida																																	
2003/12/13	19:30	Voltaje anormal	19:40																																
Usar	<p>Seleccione el [Modo de visualización] que se utilizará. Se puede definir un máximo de 8 modos de visualización para el Histórico de la alarma completo.</p>																																		
Registros	<p>Configure el número de Historiales de alarmas almacenados para cada modo de visualización. Se puede definir un máximo de 768 Historiales de alarmas. Si el número de alarmas activadas excede el número especificado, se eliminará la alarma más antigua.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona la IPC Series, el tamaño de datos de la alarma define el número máximo de historiales de alarmas como 10.000. 																																		

Sigue

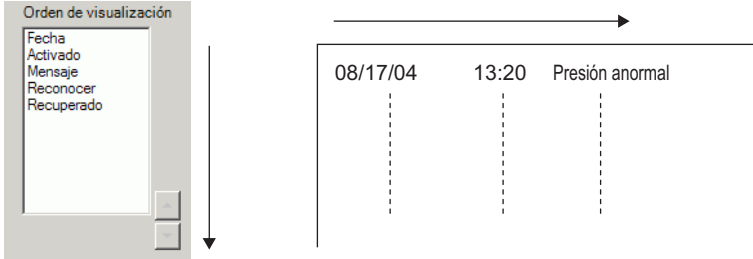
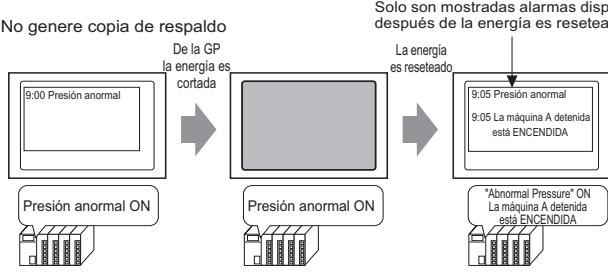
Configuración	Descripción																											
<p>Formato de impresión</p> <p>Impresión en tiempo real/ Impresión en lote</p>	<p>Seleccione si el histórico de alarmas se imprimirá o no. ☞ "19.11.1 Restricciones de impresión del historial de alarma" (página 19-159)</p> <p>Elija el tiempo de la impresión, ya se [Impresión en tiempo real] o [Impresión en lote].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Imprimir en tiempo real El histórico de alarmas se imprime cada vez que una alarma está en estado [Activado], [Reconocido] y [Recuperado]. El formato de impresión es igual al formato de visualización del [Registro]. Aunque se usen 2 o más bloques, la impresión se realizará según sea necesario a pesar del bloque. • Impresión en lote Cuando bit 0 en [Dirección de palabra de impresión] está ON, todos los Historiales de alarmas almacenados en el bloque designado se imprimen. El formato de impresión se determina según la configuración del [Modo de visualización]. Los ajustes se comprueban por orden de [Histórico], [Registro], [Activo], y los datos se imprimen en el formato del primer [Modo de visualización] definido como [ON]. Por ejemplo: al imprimir el bloque 1 <div data-bbox="559 904 1030 1064" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Ajustes comunes bloques1 bloques2 bloques3 bloques4 bloques5</p> <p>Ajustes del bloque</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">maño de los dal bloques</th> <th colspan="2">Histórico</th> <th colspan="2">Registro</th> <th colspan="2">Activo</th> </tr> <tr> <th>Uso</th> <th>Registros</th> <th>Uso</th> <th>Registros</th> <th>Uso</th> <th>Registros</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Número 1</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>200</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>100</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Número 2</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table> </div> <p>En este caso, el bloque se imprime usando el formato [Histórico]. Si el formato [Histórico] no está definido, el bloque se imprime usando el formato [Registro]. La alimentación de una página sucede después de la impresión.</p>	maño de los dal bloques	Histórico		Registro		Activo		Uso	Registros	Uso	Registros	Uso	Registros	Número 1	<input checked="" type="checkbox"/>	200	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Número 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
maño de los dal bloques	Histórico		Registro		Activo																							
	Uso	Registros	Uso	Registros	Uso	Registros																						
Número 1	<input checked="" type="checkbox"/>	200	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																						
Número 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																						
<p>Dirección de palabra de impresión</p>	<p>Esta dirección controla la impresión del Histórico de la alarma. Después de configurar el tipo de alarma, active el bit de activación (bit 0) iniciar la impresión.</p> <div data-bbox="548 1329 1012 1547" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%; text-align: center;">15</td> <td style="width: 60%;"></td> <td style="width: 10%; text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>+0</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">Reservado (0)</td> <td style="border: 1px solid black;"></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">Disparador de bit 0: No imprimir 1: Imprimir</td> </tr> <tr> <td>+1</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">Tipo de alarma</td> <td style="border: 1px solid black;"></td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0: Datos del bloque 1 1: Datos del bloque 2 ⋮ 7: Bloque de 8 datos</td> </tr> </table> </div>		15		0	+0	Reservado (0)		Disparador de bit 0: No imprimir 1: Imprimir	+1	Tipo de alarma		0: Datos del bloque 1 1: Datos del bloque 2 ⋮ 7: Bloque de 8 datos															
	15		0																									
+0	Reservado (0)		Disparador de bit 0: No imprimir 1: Imprimir																									
+1	Tipo de alarma		0: Datos del bloque 1 1: Datos del bloque 2 ⋮ 7: Bloque de 8 datos																									
<p>Dirección de bit Completado</p>	<p>Configure la dirección de bit que la avisará cuando se haya finalizado la impresión. Este bit se activará cuando se finalice la impresión.</p> <div data-bbox="406 1638 495 1682" style="border: 2px solid black; padding: 2px; margin: 10px 0;"> <p>NOTA</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Después de confirmarse que el [Bit de finalización] está ON, desactívelo de nuevo. También se recomienda desactivar el bit 0 de la [Dirección de palabra de impresión] en este momento. 																											

Configuración	Descripción
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Formato de impresión</p> <p>Ajustes del formato de impresión</p>	<p>Muestra el cuadro de diálogo [Ajustes del formato de impresión].</p> 
<p>Margen izquierdo</p>	<p>Seleccione el espaciado, de 0 a 100 caracteres, entre el carácter del elemento más a la izquierda y el borde.</p> 

Sigue

Configuración		Descripción									
Formato de impresión	Ajustes Formato de impresión	<p>Seleccione los bloques a imprimir</p> <p>Especifique los elementos a imprimir, ya sea [Fecha], [Activado], [Mensaje], [Reconocido], [Recuperado], [Ocurrencia], [Acumular tiempo], [Nivel].y [Dirección1] a [Dirección8].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fecha Imprime la fecha en que se activó la alarma. • Activación Imprime la hora en que se activó la alarma. • Mensaje Imprime el mensaje de alarma. • Reconocer Imprime la hora en que se confirmó el mensaje de la alarma. • Recuperación Imprime la hora de recuperación de la alarma. • N.º de veces Imprime el número de veces que se activó la alarma. El número máximo es 65535. • Tiempo transcurrido Imprime el tiempo total durante el cual la alarma estaba en estado de activación. La duración máxima es 9999 horas, 59 minutos, 59 segundos. • Nivel Imprime el nivel de importancia de la alarma. • Dirección1 - Dirección8 Imprime los datos que se recuperan cuando la alarma se activa, reconoce o recupera. 									
	N.º de caracteres a mostrar	<p>Defina el número de caracteres que se muestran para cada elemento. A continuación se muestra el rango de configuración de cada elemento.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Fecha</td> <td style="text-align: center;">De 5 a 100 o de 8 a 100 caracteres de un byte (El rango de configuración difiere según el formato de fecha seleccionado)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Activado, Reconocido, Recuperado</td> <td style="text-align: center;">De 5 a 100 o de 8 a 100 caracteres de un byte (El rango de configuración difiere según el formato de tiempo seleccionado)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Mensaje</td> <td style="text-align: center;">De 0 a 160 caracteres de un byte</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">N.º de veces, Acumular tiempo, Nivel</td> <td style="text-align: center;">De 2 a 100 caracteres de un byte</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Direcciones 1 a 8</td> <td style="text-align: center;">De 0 a 100 caracteres de un byte</td> </tr> </table> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si desea incluir espacios entre los elementos, defina un [N.º de dígitos a mostrar] mayor que el número de caracteres que realmente se mostrarán. 	Fecha	De 5 a 100 o de 8 a 100 caracteres de un byte (El rango de configuración difiere según el formato de fecha seleccionado)	Activado, Reconocido, Recuperado	De 5 a 100 o de 8 a 100 caracteres de un byte (El rango de configuración difiere según el formato de tiempo seleccionado)	Mensaje	De 0 a 160 caracteres de un byte	N.º de veces, Acumular tiempo, Nivel	De 2 a 100 caracteres de un byte	Direcciones 1 a 8
Fecha	De 5 a 100 o de 8 a 100 caracteres de un byte (El rango de configuración difiere según el formato de fecha seleccionado)										
Activado, Reconocido, Recuperado	De 5 a 100 o de 8 a 100 caracteres de un byte (El rango de configuración difiere según el formato de tiempo seleccionado)										
Mensaje	De 0 a 160 caracteres de un byte										
N.º de veces, Acumular tiempo, Nivel	De 2 a 100 caracteres de un byte										
Direcciones 1 a 8	De 0 a 100 caracteres de un byte										

Sigue

Configuración		Descripción
Formato de impresión	Ajustes Formato de impresión	<p>Configure el orden de visualización de todos los elementos. Los bloques a partir del principio de esta lista se imprimirán de izquierda a derecha.</p> 
		<p>Formato de la fecha</p> <p>Elija un formato de impresión para la fecha, ya sea [aa/mm/dd], [mm/dd/aa], [dd/mm/aa] o [mm/dd/].</p>
		<p>Formato de la hora</p> <p>Elija un formato de impresión para la hora, ya sea [12:00], [24:00], [12:00:00] o [24:00:00].</p>
		<p>Fuente</p> <p>Elija un tipo de fuente para el Mensaje de alarma, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].</p>
		<p>Color de activación Color de reconocimiento o Color de recuperación</p> <p>Elija entre 8 colores para los mensajes de alarma en estado [Activado], [Reconocido] y [Recuperado]. Los mensajes se imprimen en los colores especificados, a pesar del tipo de GP.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona blanco, los mensajes se imprimirán en negro. • Cuando el [Modo de visualización] es [Histórico] e [Impresión en lote] está definido, el color de activación se usará cuando se imprima una alarma activada, el color de reconocimiento se usará para la alarma reconocida y el color de recuperación se usará para una alarma recuperada. No obstante, cuando se reconozca una alarma recuperada anteriormente, se usará el color de recuperación para imprimir. <p>La configuración de color sólo es efectiva para texto. El color de fondo no se imprimirá.</p>
<p>Copia de seguridad del histórico</p> <p>Seleccione si desea o no hacer una copia de seguridad del historial de alarmas en la memoria SRAM de la GP.</p> <p>☞ " ◆ Acerca de la memoria SRAM" (página 19-81)</p> <p>Si selecciona no hacer una copia de seguridad y la GP se apaga, se borrarán todos los historiales de alarmas mostrados anteriormente. Cuando la GP se vuelva a iniciar, sólo se mostrarán las alarmas activadas en ese momento y después.</p> <p>■ No genere copia de respaldo</p> <p>Solo se mostradas alarmas disparadas después de la energía es reseteada.</p> 		

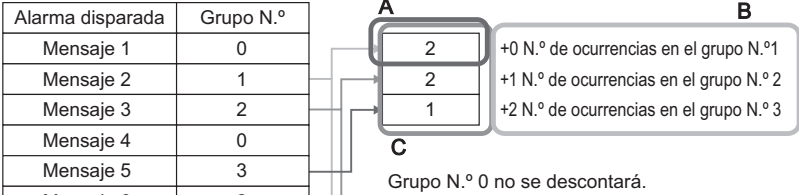
Sigue

Configuración	Descripción
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Copia de seguridad del historial</p> <p style="text-align: center;">Acción de alarma continúa al arranque</p>	<p>Seleccione el método de visualización que se usará al encender el equipo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mostrar como una alarma nueva No se retiene la información del host (PLC) antes de que se apagara la GP. Los mensajes de alarma visualizados antes de que se apagara la GP se visualizarán en estado de recuperación cuando se vuelva a iniciar el equipo. Las alarmas que continúan se muestran por separado como alarmas nuevas. • Ocultar alarmas continuas Se retiene la información del host (PLC) antes de que se apagara la GP. Los mensajes de alarma visualizados antes de que se apagara la GP se visualizarán en forma continua cuando se vuelva a encender el equipo. Si el estado de activación/recuperación de la alarma cambia después que la GP se vuelva a iniciar, dicho cambio se mostrará. <p>Ejemplos de la función copia de seguridad</p> <p>■ Visualiza como una nueva alarma</p> <p>■ Ocultar alarmas continuas</p>
<p>Operación externa</p>	<p>Seleccione si las operaciones [Rec todo], [Limpiar todo], [Borrar todos los N.º de ocurrencias] y [Borrar todo el tiempo acumulado] se realizarán desde el host (PLC).</p> <p>☞ "19.11.3 Restricciones para ejecutar operaciones externas desde unidades de visualización múltiples" (página 19-163)</p>

Sigue

Configuración	Descripción
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Operación externa</p> <p>Dirección de palabra de control</p>	<p>Configure la dirección que controlará el tipo de operación que se realizará desde el PLC (código de la operación), y el tipo de alarma.</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>+0</p> <p>+1</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="text-align: center;">15 0</p> <p style="text-align: center;">Código de la operación</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid black; margin: 2px 0;"/> <p style="text-align: center;">Tipo de alarma</p> </div> <div style="margin-left: 20px;"> <p>0: No operación</p> <p>1: Ack All</p> <p>2: Limpiar todo</p> <p>3: Limpiar todos los N.º de ocurrencias</p> <p>4: Limpiar todo el tiempo acumulado</p> <p>0: Datos del bloque 1</p> <p>1: Datos del bloque 2</p> <p style="text-align: center;">:</p> <p style="text-align: center;">:</p> <p>7: Bloque de 8 datos</p> </div> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se realiza una operación externa, dicha operación maneja todos los mensajes de alarma en el bloque (activos, históricos, registros). Por ejemplo, si realiza una operación de [Borrar todo] en bloque 1, se borrarán todos los mensajes en bloque 1 (activos, históricos, registros). Los mensajes de alarma asignados a activo, histórico y registro dentro del bloque no se tratan en forma individual. El orden de la operación es [Histórico], [Registro], [Αχτίσω].
<p>Dirección de bit Completado</p>	<p>Configure la dirección que monitoreará la finalización de la operación. Este bit se activará cuando se finalice la operación.</p>
<p>Utilización de la función de grupo</p>	<p>Elija si desea usar la función Grupo o no. Configure esta función para contar el número de veces que las alarmas se han activado por número de grupo.</p>

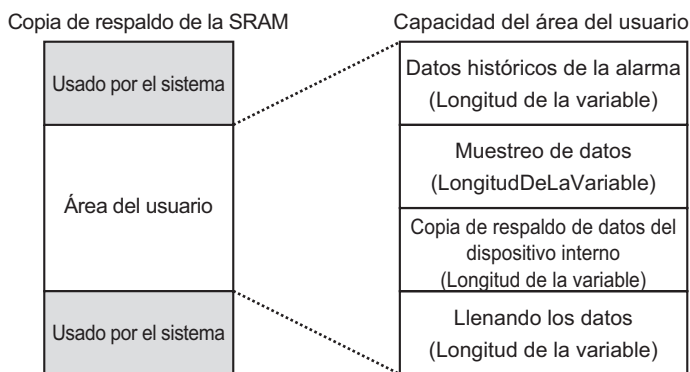
Sigue

Configuración	Descripción																
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Utilización de la función de grupo</p> <p>Dirección de inicio de escritura del número de alarmas (Dirección de palabra del dispositivo interno)</p>	<p>(A) Configure la dirección inicial en el dispositivo interno de la GP para escribir el número de alarmas producidas.</p> <p>(B) Entre las direcciones configuradas en (A), sólo aquellas con el número de grupo registrado se usan como el área para escribir la frecuencia de las direcciones de los dispositivos internos.</p> <p>(C) Cada vez que se activa una alarma, los datos en la dirección del número de grupos correspondiente (dispositivo interno) aumentarán en 1.</p> <table border="1" data-bbox="412 529 718 774"> <thead> <tr> <th>Alarma disparada</th> <th>Grupo N.º</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Mensaje 1</td><td>0</td></tr> <tr><td>Mensaje 2</td><td>1</td></tr> <tr><td>Mensaje 3</td><td>2</td></tr> <tr><td>Mensaje 4</td><td>0</td></tr> <tr><td>Mensaje 5</td><td>3</td></tr> <tr><td>Mensaje 6</td><td>2</td></tr> <tr><td>Mensaje 7</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • El número de grupo superior disponible es 6.096, por lo tanto puede especificar un número de grupo diferente para cada mensaje de alarma. • Asegúrese de que el número de grupos esté dentro del área del dispositivo interno (área USR o área LS). Para obtener información acerca del área LS, véase la información siguiente. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "A.1.4 Área LS (Método de acceso directo)" (página A-8) • La frecuencia de las alarmas se borra cuando se apaga la unidad GP. Cuando haga una copia de seguridad, use la función de copia de seguridad del dispositivo interno. <ul style="list-style-type: none"> ☞ 5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración de la [Unidad de visualización] ◆ Operación 5-155 • El número de alarmas cuenta desde 0 a 65.535. El conteo de números de alarmas no puede contar más que 65.535. • Cuando los datos se escriben en un dispositivo interno que almacena la frecuencia de las alarmas, o bien cuando la unidad de visualización se apaga, los datos se borrarán y no se cuentan correctamente. • El formato de los datos de la frecuencia de la alarma está se fija como Bin. • Las alarmas con el número de grupo 0 no se cuentan. 	Alarma disparada	Grupo N.º	Mensaje 1	0	Mensaje 2	1	Mensaje 3	2	Mensaje 4	0	Mensaje 5	3	Mensaje 6	2	Mensaje 7	1
Alarma disparada	Grupo N.º																
Mensaje 1	0																
Mensaje 2	1																
Mensaje 3	2																
Mensaje 4	0																
Mensaje 5	3																
Mensaje 6	2																
Mensaje 7	1																
<p>Habilitar aviso</p>	<p>Configure los Mensajes de alarma para que se muestren como avisos desplazables.</p> <p>☞ " ■ Guía de configuración de alarmas (Aviso)" (página 19-99)</p>																
<p>Habilitar sumario</p>	<p>Esta configuración muestra las alarmas activas en una lista.</p> <p>☞ " ■ Guía de configuración de alarmas (Sumario)" (página 19-102)</p>																

◆ **Acerca de la memoria SRAM**

La memoria SRAM guarda los datos, incluso cuando la unidad GP está apagada. El área del usuario de la memoria SRAM no sólo guarda los datos del historial de alarmas, sino que también guarda los datos de muestreo, datos de copia de seguridad del dispositivo interno y recetas.

La capacidad de memoria SRAM que se puede usar para los datos del historial de alarmas depende del tipo de GP y el espacio que ocupan los otros datos.



La memoria SRAM tiene las siguientes prioridades de uso:

- (1) Registro de operaciones
- (2) Datos históricos de la alarma
- (3) Muestreo de datos
- (4) Copia de seguridad de datos del dispositivo interno
- (5) Recetas

IMPORTANTE

- Los datos del Historial de la alarma que están almacenados en la memoria SRAM se borran en los siguientes casos:
 - Al transferir la pantalla
 - Se restablece la memoria (Offline)
 - Se inicializa la memoria SRAM (Offline)

Espacio requerido para los datos del Historial de la alarma

El espacio requerido en la memoria SRAM para guardar el historial de alarmas depende del número de [Registros] de todos los bloques, y del número de mensajes registrados (direcciones).

Si no hay un mensaje registrado, el tamaño de los datos es 0 bytes, a pesar de la configuración de [Copia de seguridad del historial].

Cálculo

- Tamaño de los datos del Historial de la alarma (todos los bloques) (Unidad: byte)

$$\begin{aligned}
 &576 \\
 &+ [\text{Número de registros de Bloque 1} * (28 + 4 + (\text{Número de direcciones} + 15)/16 * \\
 &4 + \text{Número de direcciones} * 4)] \\
 &\dots (\text{Aplicar el mismo cálculo de Bloque 1 para los Bloques 2 a 7}) \\
 &+ [\text{Número de registros de Bloque 8} * (28 + 4 + (\text{Número de direcciones} + 15)/16 * \\
 &4 + \text{Número de direcciones} * 4)] \\
 &+ (16 * \text{Número de mensajes registrados}) + (4 * \text{Número de mensajes registrados}) + \\
 &(4 * \text{Número de mensajes registrados})]
 \end{aligned}$$

Ejemplo de un cálculo:

Configuración	Descripción
Configuración para Bloque 1	-
Tamaño de los datos de las alarmas para Bloque 1	768
Número de direcciones para Bloque 1	0
Configuración para Bloques 2 - 8	Ninguno
Número de mensajes registrados	2048
Configuración de copia de seguridad	-
Copia de seguridad del historial	Habilitado

Resultado del cálculo $(576) + (768 * (28 / 0)) + (16 * 2048) / (4 * 2048) + (4 * 2048) = 71232$ bytes (aproximadamente 69 KB)

◆ Importar/Exportar el historial de alarmas

Los datos de alarma se puede importar/exportar usando un archivo CSV.

Pueden crearse y editarse usando un software de hoja de cálculo como Microsoft Excel.

Formato de archivo CSV

En la ventana [Alarma], seleccione [Exportar]. La información de la alarma se produce en un archivo CSV. La siguiente pantalla muestra los datos como aparecen en Microsoft Excel:

NOTA

- Al crear una Alarma nueva en formato de archivo CSV, introduzca los elementos en el formato siguiente.
Introduzca el nombre del elemento aunque no lo use. No edite o borre el nombre de elemento exportado del archivo CSV. Se producirá un error y no podrá importar.
- Se puede importar un archivo CSV desde GP-Pro/PBIII.

- Información de la cabecera

	A	B	C
1	GP-Pro EX		
2	File Type	Alarm Data	
3	File Version	1	0
4			
5	Common Setting		
6			
7	Language	Color Code	
8	ja-JP	2	
9			

- Ajustes comunes: Ajustes comunes

Language Settings: Configure el idioma del mensaje de alarma con el siguiente texto.
 ja-JP:japonés, en-US:ASCII, zh-CN:chino(simplificado), zh-TW:chino(tradicional), ko-KR:coreano, ru-ru:cirílico, th-TH:tailandés

Color Code: Configure el color del mensaje de alarma con el siguiente texto:

- 0: 65536 Colores, Sin parpadeo 6: 256 Colores Sin parpadeo
- 1: 32768 Colores 1-Velocidad de parpadeo (Reservado): 64 Colores 3-Velocidades de parpadeo
- 2: 16384 Colores 3-Velocidades de parpadeo 8: 16 Colores 1-Velocidad de parpadeo
- 4: 4096 Colores 3-Velocidades de parpadeo 9: 8 niveles Monocromo 1-Velocidad de parpadeo
- 5: 16 Niveles Monocromo, 3-Velocidades de parpadeo 10: 8 niveles Monocromo, Sin parpadeo

• **Ajustes del bloque**

	A	B	C	D	E	F	G
10 Block Setting							
11 Block No.	History(0:Not Use; 1:Use)	History Records	Log(0:Not Use; 1:Use)	Log Records	Active(0:Not Use; 1:Use)	Active Records	
12 Block1	1	128	1	128	1	128	
13 Block2	0	76	0	76	0	76	
14 Block3	0	0	0	0	0	0	
15 Block4	0	0	0	0	0	0	
16 Block5	0	0	0	0	0	0	
17 Block6	0	0	0	0	0	0	
18 Block7	0	0	0	0	0	0	
19 Block8	0	0	0	0	0	0	
20							

- Block No.:** Número del bloque
- History:** Histórico "0: Desactivado, 1: Habilidadado"
- History Records:** [Registros] históricos
- Log:** Registro "0: Desactivado, 1: Habilidadado"
- Log Records:** Registro histórico [Registros]
- Active:** Activo "0: Desactivado, 1: Habilidadado"
- Active Records:** [Registros] de historiales activos

	A	B
21 Print Setting(0:Disable; 1:Enable)		1
22 Print Mode(0:Real Time; 1:Batch)		1
23 Print Word Address		[PLC1]D00000
24 Completion Bit Address		[PLC1]X00000
25		
26 Backup History(0:Disable; 1:Enable)		1
27 Continues Action(0:Display as a new Alarm; 1:Hide continuing Alarms)		0
28		
29 External Operation(0:Disable; 1:Enable)		1
30 Control Word Address		[PLC1]D00000
31 Completion Bit Address		[PLC1]X00000
32		
33 Group Feature(0:Disable; 1:Enable)		1
34 No. of Alarms Write Start Address		[#INTERNAL]LS0000
35		
36 Enable Banner(0:Disable; 1:Enable)		1
37 Enable Summary(0:Disable; 1:Enable)		1
38		
39		
40 Blocks Setting		
41 Data Type(0:DEC; 1:HEX; 2:BCD)		0
42 Sign +/- (0: No Sign; 1: Sign)		0
43		

- Print Setting (0: Disable, 1: Enable)** : Ajustes de la impresión (0: Desactivado, 1: Habilidadado"
- Print Mode (0: Real Time, 1: Batch)** : Modo de impresión "0: Tiempo real, 1: Impresión en lote"
- Print Word Address:** Dirección de palabra de impresión (Ejemplo de entrada, [PLC1] D00100)
- Completion Bit Address** : Dirección de bit Completado
- Backup History (0: Disable, 1: Enable):**Copia de seguridad del historial "0: Desactivado, 1: Habilidadado"

Continues Action (0: Display as a new Alarm, 1: Hide Continuing Alarms)

: Acción alarma continua al encender (ON) "0: Mostrar como una nueva alarma, 1: Ocultar alarmas continuas"

External Operation (0: Disable, 1: Enable): Operación externa

Control Word Address : Dirección de palabra de control

Completion Bit Address : Dirección de bit Completado

Group Feature (0: Disable, 1: Enable) : Habilitar la función de grupo "0: Desactivado, 1: Habilitado"

No. of Alarms Write Start Address : Escribir la dirección de inicio para indicar el número de alarmas

Enable Banner (0: Disable, 1: Enable): Habilitar aviso "0: Desactivado, 1: Habilitado"

Enable Summary (0: Disable, 1: Enable): Habilitar sumario "0: Desactivado, 1: Habilitado"

• Ajustes del bloque

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
40	Blocks Setting										
41	Data Type@DEC; 1:HEX 2:BCD)	0									
42	Sign +/-@0: No Sign; 1: Sign)	0									
43											
44	Block1										
45	No. of Address	3									
46	Common Address1@Disable; 1:Enable)	1									
47	Common Address2@Disable; 1:Enable)	1									
48	Common Address3@Disable; 1:Enable)	1									
49	Common Address4@Disable; 1:Enable)	0									
50	Common Address5@Disable; 1:Enable)	0									
51	Common Address6@Disable; 1:Enable)	0									
52	Common Address7@Disable; 1:Enable)	0									
53	Common Address8@Disable; 1:Enable)	0									
54	Bit Log										
55	No.	Bit Address	Trigger Condition@OFF; 1:ON)	Message	Level	Group No.	Sub. Display Screen No.	Address1	Bit Count	Data Type	Sign
56		1 [PLC1]D00000		1 Abnormal Temp.	0	0	0				
57	Word Log										
58	No.	Word Address	Trigger Trigger Condition@X=0	Bit Count@16; 1:32)	Message	Level	Group No.	Sub. Display Screen No.			
59		1 [PLC1]D00000			0 Abnormal Pressure	0	0	0	[PLC1]D00000	0	0
60											
61	Block2										
62											
63	Block3										
64											
65	Block4										
66											
67	Block5										
68											
69	Block6										
70											
71	Block7										
72											
73	Block8										
74											

Data Type (0: DEC, 1: HEX, 2: BCD) : Tipo de datos (Cuando [Monitorización de bit] está definido, el Tipo de datos es "0".) DEC, 1:HEX, 2:BCD"

Sign +/- (0: No Sign, 1: Sign) : Signo (Cuando [Monitorización de bit] está definido, el Signo es "0".) 0:Sin signo, 1: Signo"

Block1~8 : Número de bloque 1~8 (Introducir el nombre del elemento sólo para el bloque desactivado. Introducir las configuraciones debajo del número del bloque.

Number of Address : Número de la dirección
Common Address1 to 8 : Dirección común "0: Desactivado, 1: Habilitado" (Sólo introducir al leer los datos)

Bit Log : Monitorización de bit
No. : Número del peldaño (No es necesario que el número sea secuencial.)

Bit Address : Dirección del bit

Trigger Condition	: Condición de activación
Message	: Mensaje
Level	: Nivel
Group No.	: Número del grupo
Sub Display Screen Number	: Número de pantalla del subdisplay
Addresses 1 to 8	: Direcciones 1 a 8 (Sólo introducir el valor de la Dirección. Introducir los siguientes elementos al configurar la Dirección de palabra.)
Bit Count	: Ajustes para la longitud de bits de la dirección "0:16 Bits, 1:32 Bits"
Data Type	: Tipo de datos "0: DEC, 1:HEX, 2:BCD, 3:FLOTANTE (Sólo puede configurar el [FLOTANTE] de "3" si el Número de bits (Longitud de bits) es "1: 32 Bits".)
Sign:	Signo "0: Sin signo, 1: Signo"
Total Display Digits	: N.º de dígitos a mostrar "1 a 11: DEC/HEX/BCD, de 1 a 17: FLOTANTE"
Decimal Places	: N.º de dígitos decimales (El rango máximo de entradas es "N.º de dígitos a mostrar - 1")
Display Position	: Valor de la posición "0: Alinear a la izquierda, 1: Alinear a la derecha"
Zero Suppress	: Suprimir cero(s) (Defina si "0" se muestra o no cuando el valor visualizado tiene menos dígitos que el N.º de dígitos a mostrar.) "0:Habilitado 0, 1: Desactivado, 0"
Round Off	: Redondear (Sólo definir si el Tipo de datos es "3: Flotante".) Desactivado, 1: Habilitado"
Word Log	:Monitorización de palabra
No.	:Número de peldaño (No es necesario que el número sea secuencial.)
Word Address	: Dirección de palabra
Trigger Condition (X: Word Address Value)	:Ajustes de la condición de activación (Definir X=[Valor de la alarma])
Bit Count	:Ajustes de la Longitud de bits del Valor de la alarma "0:16 Bits, 1:32 Bits"
Message	:Mensaje
Level	:Nivel
Group No.	:Número del grupo
Sub Display Screen Number	: Número de pantalla del subdisplay
Addresses 1 to 8	: Direcciones 1 a 8 (Sólo introducir el valor de la Dirección. Hacer referencia a las direcciones1- 8 del "Registro de bits" cuando configure las Direcciones de palabra.)

- Configuración del aviso: Visualización de aviso

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
67	Banner Setting								
68	Font Type(0:Standard Font, 1:Stroke Font)	Font Size							
69		0:W8,H16							
70	No.	Bit Address	Message	Text Color	Blink	Background Color	Blink	Print At Trigger Time(0:OFF, 1:ON)	Print At Recovery Time(0:OFF, 1:ON)
71		1:[PLC1]X00000	Anknowledge	7		0		1	1
72									
73									
74	Summary Setting								
75	No.	Bit Address	Message	Text Color	Blink	Background Color	Blink		
76		1:[PLC1]X00000	Recovery	7		0			

Font Type (0:Standard Font, 1:Stroke Font)

:Fuente "0:Fuente estándar, 1:Fuente Stroke"

Font Size

:Tamaño de la fuente (Ejemplo de Fuente Estándar:8x16->W:8,H:16, establecer Fuente Stroke en 8, 16 o 32.)

No.

:Número de peldaño (No es necesario que el número sea secuencial.)

Bit Address

:Dirección del bit

Message

:Mensaje

Text Color

:Color del texto

Blink

:Parpadeo

Background Color

:Color del fondo

Blink

:Parpadeo

Print At Trigger Time (0:OFF, 1:ON):Imprimir al momento de activación "0:OFF, 1:ON"

Print At Recovery Time(0:OFF; 1:ON):Imprimir al momento de recuperación "0:OFF, 1:ON"

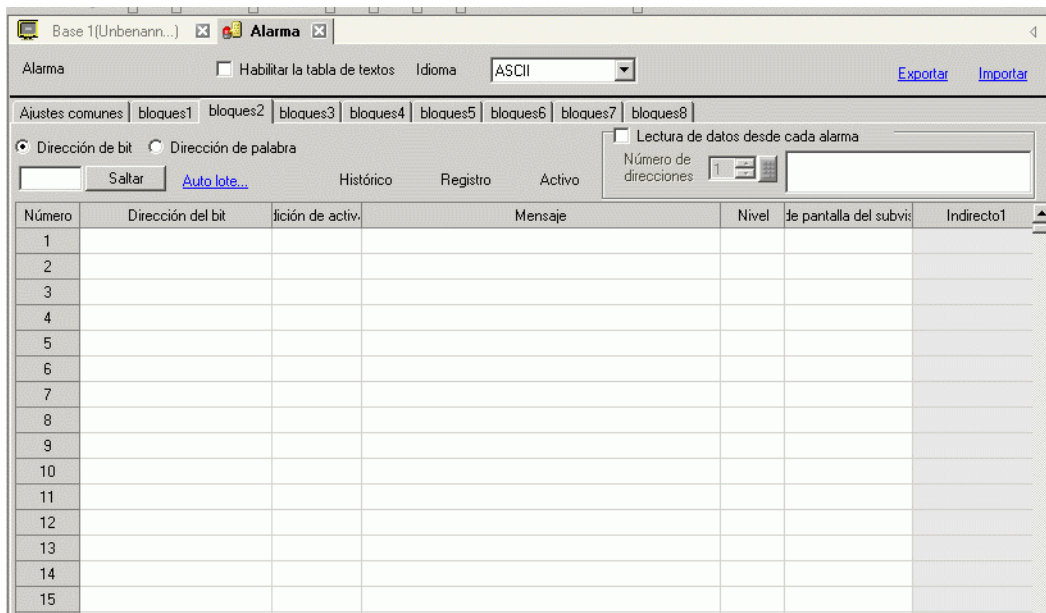
- Summary Setting: Visualización del sumario (Véase "Configuración del aviso" para configurar los elementos.)

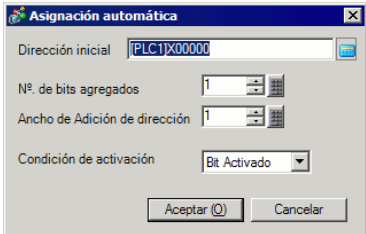
■ Guía de configuración de alarmas (Bloque 1)

Hay dos métodos de activación para el Historial de la alarma: [Monitorización de bit] y [Monitorización de palabra].


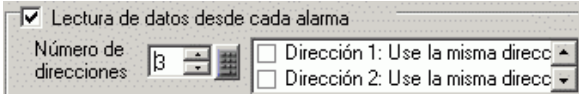
◆ Monitorización de bit

Configure los ajustes para activar la alarma monitoreando el estado ON/OFF de un bit.

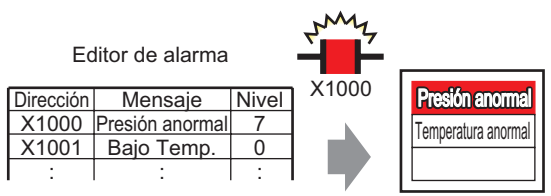
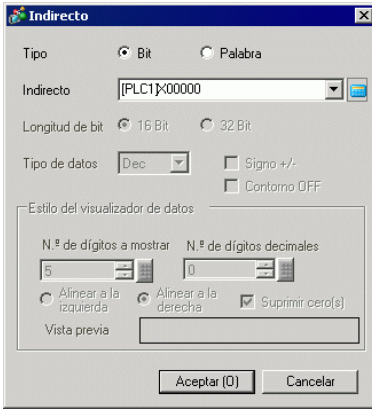


Configuración	Descripción
Monitorización de bit	La alarma se activa cuando la monitorización de bit se activa o desactiva (ON/OFF).
Saltar	Vaya a un número de fila específico.
Asignación automática	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Auto-asignación de direcciones]. Configure los ajustes para asignar direcciones de la [Dirección inicial] en incrementos especificados.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si existe una dirección anterior, se sobrescribirá.
Dirección inicial	Configure la Dirección de bit que iniciará la asignación automática.
N.º de bits agregados	Configure el N.º de direcciones de bit (desde 1 al Límite de la alarma - Posición de la fila actual + 1") para la Asignación automática.
Aumentar la dirección por	Configure el N.º de bits, desde 0 a 4096, que se añadirán durante una Asignación automática.

Sigue

Configuración	Descripción
Condición de activación	Define si la alarma se activa cuando la monitorización de la dirección de bit se activa (ON) o cuando se desactiva (OFF).
Histórico/Registro/Activo	Muestra el modo de visualización actual definido en la pestaña [Común].  " ■ Guía de alarmas" (página 19-72)
Lectura de datos desde cada alarma	Especifica si se leen los datos del mensaje de la alarma. 
Número de direcciones	Lea valores de datos de 1 a 8. Añade las filas de la configuración de la [Dirección común] al número de direcciones definido. La columna de configuración de la dirección estará disponible para entradas en la lista de alarmas.
Usar la misma dirección	Define si los valores de los datos de direcciones se leen o no en todos los mensajes en el bloque, a pesar de los mensajes de alarma. En la columna de configuración de direcciones, no puede definir nada de la segunda fila en adelante.
Número	Muestra el número de registro del mensaje de la alarma (Número de fila) de 1 a 2.048. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> Se pueden registrar hasta 2048 Bits de monitorización y Palabras de monitorización para los mensajes de alarma. Sin embargo, la GP puede almacenar un máximo de 768 alarmas para el Historial de la alarma. Cuando se selecciona IPC Series, se puede registrar un máximo de 10000 mensajes de alarma en el Historial de la alarma.
Dirección del bit	Configure la Dirección de bit para visualizar la activación de la alarma. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">IMPORTANTE</div> <ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que el total de la [Dirección de bit de monitorización] y la [Dirección de palabra de monitorización] para el Historial de la alarma completo (desde el Bloque 1 al Bloque 8) no exceda 256 palabras.
Condición de activación	Define si la alarma se activa cuando la monitorización de la dirección de bit se activa (ON) o cuando se desactiva (OFF).
Mensaje	Configure un mensaje de alarma con un máximo de 160 caracteres de un byte. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> Cuando se selecciona [Habilitar la tabla de texto], el mensaje se muestra con el número de caracteres índice de la tabla de texto.

Sigue

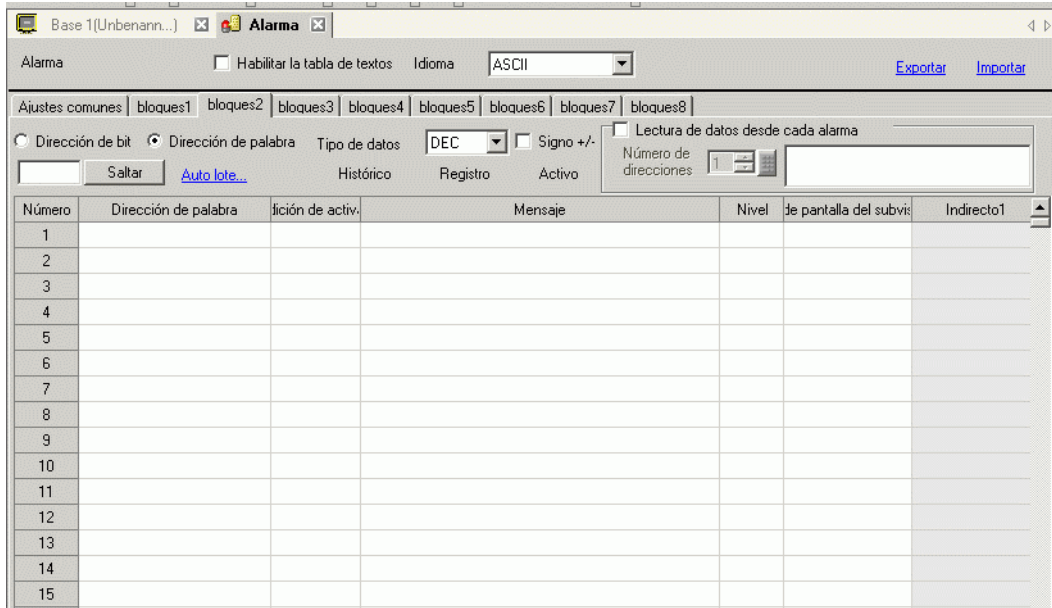
Configuración	Descripción												
<p>Nivel</p>	<p>Cada Mensaje de alarma se clasifica según su importancia, de 0 (menos importante) a 7 (más importante). La configuración inicial es "0". Se puede usar el objeto de la alarma para definir los colores de estado Activado, Reconocido y Recuperado para cada nivel.</p> <div style="text-align: center;">  <p>Editor de alarma</p> <table border="1" style="display: inline-table; margin-right: 20px;"> <thead> <tr> <th>Dirección</th> <th>Mensaje</th> <th>Nivel</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1000</td> <td>Presión anormal</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X1001</td> <td>Bajo Temp.</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table> <p>X1000</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <p style="color: red; font-weight: bold;">Presión anormal</p> <p>Temperatura anormal</p> </div> </div> <p>Escoga el color y los atributos para los 8 niveles de acuerdo al contenido de la alarma.</p> <p>☞ 19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico ◆ Color 19-112</p>	Dirección	Mensaje	Nivel	X1000	Presión anormal	7	X1001	Bajo Temp.	0	:	:	:
Dirección	Mensaje	Nivel											
X1000	Presión anormal	7											
X1001	Bajo Temp.	0											
:	:	:											
<p>Grupo</p>	<p>Este elemento sólo se muestra cuando se selecciona [Habilitar la función de grupo] en la pestaña [Común]. Configure un número de grupo desde 0 y 6096 a cada mensaje de alarma que esté dentro del rango.</p> <p>☞ " ■ Guía de alarmas" (página 19-72)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Si el [N.º del grupo] es "0", no se contará. 												
<p>Número de pantalla del subdisplay</p>	<p>Cuando use un objeto de alarma para un subdisplay, seleccione el Número de pantalla base deseado, desde 0 a 9999, o el número del archivo de texto, de 0 a 8999.</p> <p>Especifique los números Índice del archivo de lista de reproducción para reproducir películas.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 5px;">NOTA</div> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se requiere un subdisplay, introduzca "0". La configuración inicial es "0". 												
<p>Direcciones 1 a 8</p>	<p>Define las direcciones para leer los datos de los mensajes de alarma. Las filas de entrada están disponibles para las direcciones especificadas en el [Número de direcciones].</p> <div style="text-align: center;">  </div>												
<p>Tipo</p>	<p>Selecciona el Tipo de dirección entre [Bit] y [Palabra].</p>												

Sigue

Configuración		Descripción																												
Direcciones 1 a 8	Dirección	Define las direcciones de datos leídos. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Se puede definir una dirección de dispositivo/PLC externa, una dirección interna, una variable de símbolo, y una variable de sistema para una dirección de bit. 																												
	Longitud de bit	Seleccione [16 Bits] o [32 Bits] para la longitud de bits.																												
	Tipo de datos	Seleccione el tipo de datos del valor almacenado en [Dirección de palabra], ya sea [Dec], [Hex], [BCD] o [Flotante]. <ul style="list-style-type: none"> Signo +/- Úselo para los números negativos. [Tipo de datos] = [Dec] cuando esta configuración está disponible. Redondear Seleccione si los valores fraccionarios se redondearán cuando se visualicen los datos. Los valores fraccionarios se descartarán si no se selecciona el redondeamiento. [Tipo de datos] = [Flotante] cuando esta configuración está disponible. 																												
Estilo del visualizador de datos	<ul style="list-style-type: none"> N.º de dígitos a mostrar, N.º de dígitos decimales Especifique los dígitos para los valores de visualización de 1 a 11. Cuando selecciona [Flotante], el rango de los dígitos es de 1 a 17. "N.º de dígitos a mostrar - 1" es el rango máximo para el número de dígitos después de la coma decimal. El rango de la configuración difiere según la [Longitud de bit] y el [Tipo de datos]. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Longitud de bit</th> <th rowspan="2">Tipo de datos</th> <th>N.º de dígitos a mostrar</th> <th>N.º de dígitos decimales</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Rango de configuración</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Dec</td> <td>1~11</td> <td>0~10</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>1~11</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>1~11</td> <td>0~10</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">32 bits</td> <td>Dec</td> <td>1~11</td> <td>0~10</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>1~11</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>1~11</td> <td>0~10</td> </tr> <tr> <td>Flotante</td> <td>1~17</td> <td>0~16</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> Alinear a la izquierda/Alinear a la derecha Seleccione la posición de visualización de un valor entre [Alinear a la izquierda] y [Alinear a la derecha]. Suprimir cero(s) Si esta opción está seleccionada, no se visualizan los ceros precedentes. Por ejemplo, N.º de dígitos a mostrar = 4) <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Suprimir cero(s) <input style="width: 50px;" type="text" value="25"/> </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Suprimir cero(s) <input style="width: 50px;" type="text" value="0025"/> </div> </div> <p style="font-size: small;">Los ceros innecesarios no se muestran. Se agregan ceros a la izquierda para corresponder con la longitud del N.º de dígitos a mostrar</p> Vista previa Visualiza la imagen de datos de acuerdo con las configuraciones. 	Longitud de bit	Tipo de datos	N.º de dígitos a mostrar	N.º de dígitos decimales	Rango de configuración		16 bits	Dec	1~11	0~10	Hex	1~11	-	BCD	1~11	0~10	32 bits	Dec	1~11	0~10	Hex	1~11	-	BCD	1~11	0~10	Flotante	1~17	0~16
Longitud de bit	Tipo de datos			N.º de dígitos a mostrar	N.º de dígitos decimales																									
		Rango de configuración																												
16 bits	Dec	1~11	0~10																											
	Hex	1~11	-																											
	BCD	1~11	0~10																											
32 bits	Dec	1~11	0~10																											
	Hex	1~11	-																											
	BCD	1~11	0~10																											
	Flotante	1~17	0~16																											

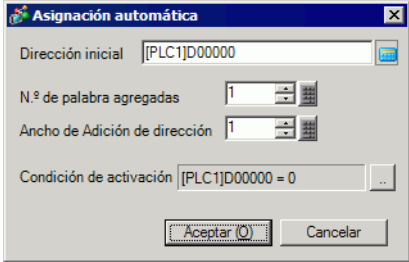


◆ **Monitorización de palabra**

Configure los ajustes para activar la alarma monitoreando el valor de los datos de una palabra.


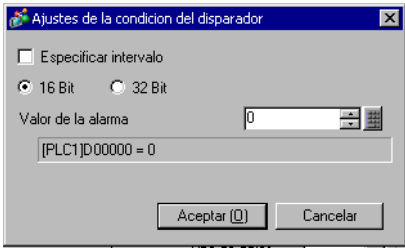


Configuración	Descripción
Monitorización de palabra	Una alarma se activa cuando el valor de la dirección de la palabra de monitorización coincide con el valor de alarma especificado, o bien si está dentro del rango de alarma especificado.
Tipo de datos	<p>Elija el formato de los datos del valor almacenado en [Dirección de palabra], ya sea [Dec], [Hex] o [BCD].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando el [Tipo de datos] cambia durante la edición, los datos (el valor de la alarma) que no pueden convertirse en el [Tipo de datos] nuevo se convertirán en "0". <p>Por ejemplo: Dec 10-->Hex 000A Dec 10-->BCD 0 (No se puede convertir entonces muestra cero.)</p>
Signo +/-	Seleccione esta configuración si va a usar datos negativos para el valor de la alarma. Esto sólo puede configurarse si el [Tipo de datos] es [Dec].
Saltar	Vaya a un número de fila específico.

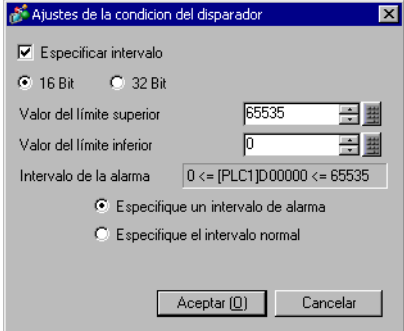
Sigue

Configuración	Descripción	
Asignación automática	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Auto-asignación de direcciones]. Configure los ajustes para asignar direcciones de la [Dirección inicial] en incrementos especificados.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si existe una dirección anterior, se sobrescribirá. 	
Asignación automática	Dirección inicial	Configure la dirección de palabra que iniciará la Asignación automática.
	Número de palabras añadidas	Defina el número de direcciones de palabra (desde 1 al Límite de la alarma - Posición de la fila actual + 1) para la Asignación automática.
	Aumentar la dirección por	Defina el número de palabras, desde 0 a 4096, que se añadirán durante una Asignación automática.
	Condición de activación	Configure la condición que active la alarma.  Haga clic en el icono para visualizar el cuadro de diálogo [Ajustes de la condición de activación].
Histórico/Registro/Activo	Muestra el modo de visualización actual definido en la pestaña [Común].  " ■ Guía de alarmas" (página 19-72)	
Lectura de datos desde cada alarma	Especifica si se leen los datos del mensaje de la alarma.	
Número de direcciones	<p>Lea valores de datos de 1 a 8.</p> <p>Añade las filas de la configuración de la [Dirección común] al número de direcciones definido. La columna de configuración de la dirección estará disponible para entradas en la lista de alarmas.</p>	
Usar la misma dirección	Define si los valores de los datos de direcciones se leen o no en todos los mensajes en el bloque, a pesar de los mensajes de alarma. En la columna de configuración de direcciones, no puede definir nada de la segunda fila en adelante.	

Sigue

Configuración	Descripción																						
Número	<p>Muestra el número de registro del mensaje de la alarma (Número de fila) de 1 a 768.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Se pueden registrar hasta 2048 Bits de monitorización y Palabras de monitorización para los mensajes de alarma. Sin embargo, la GP puede almacenar un máximo de 768 alarmas para el Historial de la alarma. Cuando se selecciona IPC Series, se puede registrar un máximo de 10000 mensajes de alarma en el Historial de la alarma. 																						
Dirección de palabra	<p>Configure la dirección de palabra para visualizar la activación de la alarma.</p> <p>IMPORTANTE</p> <ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que el total de la [Dirección de bit de monitorización] y la [Dirección de palabra de monitorización] para el Historial de la alarma completo (desde el Bloque 1 al Bloque 8) no exceda 256 palabras. 																						
Condición de activación	<p>Configure el valor de alarma que activará la alarma. Haga clic en la celda  y aparecerá el cuadro de diálogo [Condición de activación].</p> <div style="text-align: center;">  </div>																						
16 Bits /32 Bits	Elija la longitud de bits del valor de la alarma, ya sea [16 Bit] o [32 Bit].																						
Valor de la alarma	<p>Seleccione cuál rango de valores almacenados en la dirección de la palabra de monitorización activará la alarma. El rango definido varía según el [Tipo de datos] y el [Signo +/-].</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Longitud de bit</th> <th>Tipo de datos</th> <th>Signo +/-</th> <th>Rango de configuración</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4" style="text-align: center;">16 bits</td> <td rowspan="2" style="text-align: center;">Dec</td> <td style="text-align: center;">Habilitado</td> <td style="text-align: center;">De -32768 a 32767</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Desactivado</td> <td style="text-align: center;">0 a 65535</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Hex</td> <td></td> <td style="text-align: center;">0 a FFFF</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">BCD</td> <td></td> <td style="text-align: center;">0 a 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2" style="text-align: center;">32 bits</td> <td rowspan="2" style="text-align: center;">Dec</td> <td style="text-align: center;">Habilitado</td> <td style="text-align: center;">-2147483648 a 2147483647</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Desactivado</td> <td style="text-align: center;">0 a 4294967295</td> </tr> </tbody> </table>	Longitud de bit	Tipo de datos	Signo +/-	Rango de configuración	16 bits	Dec	Habilitado	De -32768 a 32767	Desactivado	0 a 65535	Hex		0 a FFFF	BCD		0 a 9999	32 bits	Dec	Habilitado	-2147483648 a 2147483647	Desactivado	0 a 4294967295
Longitud de bit	Tipo de datos	Signo +/-	Rango de configuración																				
16 bits	Dec	Habilitado	De -32768 a 32767																				
		Desactivado	0 a 65535																				
	Hex		0 a FFFF																				
	BCD		0 a 9999																				
32 bits	Dec	Habilitado	-2147483648 a 2147483647																				
		Desactivado	0 a 4294967295																				

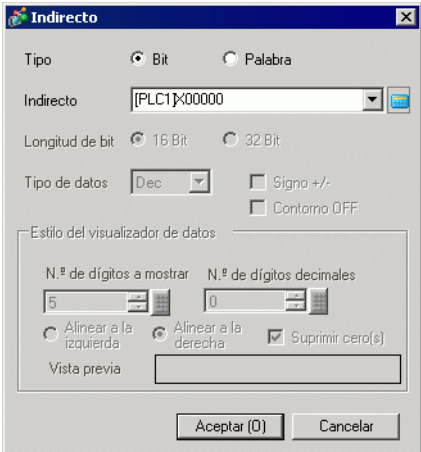
Sigue

Configuración		Descripción																												
Condición de activación	Especificación del área	<p>Seleccione si desea definir un rango para el valor de la alarma o no. La visualización cambiará como se muestra a continuación.</p> 																												
	Límite superior/Límite inferior	<p>Seleccione cuál rango de valores almacenados en la dirección de la palabra de monitorización activará la alarma. El rango definido varía según el [Tipo de datos] y el [Signo +/-].</p> <table border="1" data-bbox="412 739 1249 1136"> <thead> <tr> <th>Longitud de bit</th> <th>Tipo de datos</th> <th>Signo +/-</th> <th>Rango de configuración</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">16 bits</td> <td rowspan="2">Dec</td> <td>Habilitado</td> <td>De -32768 a 32767</td> </tr> <tr> <td>Desactivado</td> <td>0 a 65535</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td></td> <td>0 a FFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>0 a 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 bits</td> <td rowspan="2">Dec</td> <td>Habilitado</td> <td>-2147483648 a 2147483647</td> </tr> <tr> <td>Desactivado</td> <td>0 a 4294967295</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td></td> <td>0 a FFFFFFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td></td> <td>0 a 99999999</td> </tr> </tbody> </table>	Longitud de bit	Tipo de datos	Signo +/-	Rango de configuración	16 bits	Dec	Habilitado	De -32768 a 32767	Desactivado	0 a 65535	Hex		0 a FFFF	BCD		0 a 9999	32 bits	Dec	Habilitado	-2147483648 a 2147483647	Desactivado	0 a 4294967295	Hex		0 a FFFFFFFF	BCD		0 a 99999999
	Longitud de bit	Tipo de datos	Signo +/-	Rango de configuración																										
16 bits	Dec	Habilitado	De -32768 a 32767																											
		Desactivado	0 a 65535																											
	Hex		0 a FFFF																											
	BCD		0 a 9999																											
32 bits	Dec	Habilitado	-2147483648 a 2147483647																											
		Desactivado	0 a 4294967295																											
	Hex		0 a FFFFFFFF																											
BCD		0 a 99999999																												
Intervalo de la alarma	Se muestra el rango de alarma especificado.																													

Sigue

Configuración		Descripción												
Condición de activación	Especificación del área	<ul style="list-style-type: none"> • Especificar el intervalo de alarma Configure el intervalo de la alarma como "Límite inferior <= Valor de la dirección <= Límite superior". • Especificar el intervalo normal Configure el intervalo de la alarma como "Límite inferior >= Valor de la dirección" o "Valor de la dirección >= Límite superior". <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el valor de la alarma almacenado en la [Dirección de palabra] fluctúa mucho, la alarma se activará con frecuencia. <p>ej.) Cuando 50 Intervalo de la alarma 100 0</p>												
		<p>Especificar el intervalo de alarma</p> <p>Especificar el intervalo normal</p>												
Mensaje		<p>Configure un mensaje de alarma con un máximo de 160 caracteres de un byte.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Habilitar la tabla de texto], el mensaje se muestra con el número de caracteres índice de la tabla de texto. 												
Nivel		<p>Cada Mensaje de alarma se clasifica según su importancia, de 0 (menos importante) a 7 (más importante). La configuración inicial es "0". Se puede usar el objeto de la alarma para definir los colores de estado Activado, Reconocido y Recuperado para cada nivel.</p> <div style="text-align: center;"> <p>Editor de alarma</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Dirección</th> <th>Mensaje</th> <th>Nivel</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1000</td> <td>Presión anormal</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X1001</td> <td>Bajo Temp.</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table> <p>X1000</p> <p>Escoga el color y los atributos para los 8 niveles de acuerdo al contenido de la alarma.</p> </div> <p>☞ 19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma ■ Mostrar histórico ◆ Color 19-112</p>	Dirección	Mensaje	Nivel	X1000	Presión anormal	7	X1001	Bajo Temp.	0	:	:	:
Dirección	Mensaje	Nivel												
X1000	Presión anormal	7												
X1001	Bajo Temp.	0												
:	:	:												
Grupo		<p>Este elemento sólo se muestra cuando se selecciona [Habilitar la función de grupo] en la pestaña [Común]. Configure un número de grupo desde 0 y 6096 a cada mensaje de alarma que esté dentro del rango.</p> <p>☞ " ■ Guía de alarmas" (página 19-72)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el [N.º del grupo] es "0", no se contará. 												

Sigue

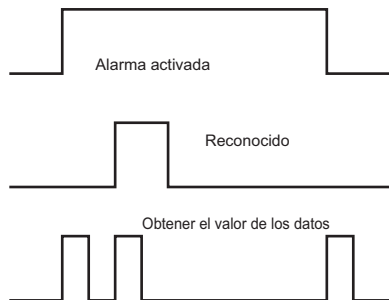
Configuración	Descripción
Número de pantalla del subdisplay	<p>Cuando use un objeto de alarma para un subdisplay, seleccione el Número de pantalla base deseado desde 0 a 9999, o el número del archivo de texto desde 0 a 8999. Especifique los números Índice del archivo de lista de reproducción para reproducir películas.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se requiere un subdisplay, introduzca "0". La configuración inicial es "0".
Direcciones 1 a 8	<p>Define las direcciones para leer los datos de los mensajes de alarma. Las filas de entrada están disponibles para las direcciones especificadas en el [Número de direcciones].</p> 
Tipo	Selecciona el Tipo de dirección entre [Bit] y [Palabra].
Dirección	<p>Define las direcciones de datos leídos.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se puede definir una dirección de dispositivo/PLC externa, una dirección interna, una variable de símbolo, y una variable de sistema para una dirección de bit.
Longitud de bit	Seleccione [16 Bits] o [32 Bits] para la longitud de bits.
Tipo de datos	<p>Seleccione el tipo de datos del valor almacenado en [Dirección de palabra], ya sea [Dec], [Hex], [BCD] o [Flotante].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Signo +/- Úselo para los números negativos. [Tipo de datos] = [Dec] cuando esta configuración está disponible. • Redondear Seleccione si los valores fraccionarios se redondearán cuando se visualicen los datos. Los valores fraccionarios se descartarán si no se selecciona el redondeamiento. [Tipo de datos] = [Flotante] cuando esta configuración está disponible.

Sigue

Configuración	Descripción																													
Direcciones 1 a 8 Estilo del visualizador de datos	<ul style="list-style-type: none"> N.º de dígitos a mostrar, N.º de dígitos decimales Especifique los dígitos para los valores de visualización de 1 a 11. Cuando selecciona [Flotante], el rango de los dígitos es de 1 a 17. "N.º de dígitos a mostrar - 1" es el rango máximo para el número de dígitos después de la coma decimal. El rango de la configuración difiere según la [Longitud de bit] y el [Tipo de datos]. <table border="1" data-bbox="426 432 1215 774" style="margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Longitud de bit</th> <th rowspan="2">Tipo de datos</th> <th>N.º de dígitos a mostrar</th> <th>N.º de dígitos decimales</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Rango de configuración</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 bits</td> <td>Dec</td> <td>1 a 11</td> <td>0 a 10</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>1 a 11</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>1 a 11</td> <td>0 a 10</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">32 bits</td> <td>Dec</td> <td>1 a 11</td> <td>0 a 10</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>1 a 11</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>1 a 11</td> <td>0 a 10</td> </tr> <tr> <td>Flotante</td> <td>1 a 17</td> <td>0 a 16</td> </tr> </tbody> </table> Alinear a la izquierda/Alinear a la derecha Seleccione la posición de visualización de un valor entre [Alinear a la izquierda] y [Alinear a la derecha]. Suprimir cero(s) Si esta opción está seleccionada, no se visualizan los ceros precedentes. Por ejemplo, N.º de dígitos a mostrar = 4) <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="514 1006 813 1045"> <input checked="" type="checkbox"/> Suprimir cero(s) <input style="width: 50px;" type="text" value="25"/> </div> <div data-bbox="865 1006 1181 1045"> <input type="checkbox"/> Suprimir cero(s) <input style="width: 50px;" type="text" value="0025"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div data-bbox="518 1064 797 1112"> Los ceros innecesarios no se muestran. </div> <div data-bbox="875 1064 1243 1136"> Se agregan ceros a la izquierda para corresponder con la longitud del N.º de dígitos a mostrar </div> </div> Vista previa Visualiza la imagen de datos de acuerdo con las configuraciones. 	Longitud de bit	Tipo de datos	N.º de dígitos a mostrar	N.º de dígitos decimales	Rango de configuración		16 bits	Dec	1 a 11	0 a 10	Hex	1 a 11	-	BCD	1 a 11	0 a 10	32 bits	Dec	1 a 11	0 a 10	Hex	1 a 11	-	BCD	1 a 11	0 a 10	Flotante	1 a 17	0 a 16
Longitud de bit	Tipo de datos			N.º de dígitos a mostrar	N.º de dígitos decimales																									
		Rango de configuración																												
16 bits	Dec	1 a 11	0 a 10																											
	Hex	1 a 11	-																											
	BCD	1 a 11	0 a 10																											
32 bits	Dec	1 a 11	0 a 10																											
	Hex	1 a 11	-																											
	BCD	1 a 11	0 a 10																											
	Flotante	1 a 17	0 a 16																											

◆ **Tiempo para leer los datos**

Los datos de la columna [Dirección] se ingresan siempre que una alarma se activa, reconoce o recupera.



La información de las alarmas se lee según las selecciones del [Modo de visualización] en la pestaña [Básico] de los Objetos de alarma.

[Historia] : Muestra datos cuando se activa

Fecha	Tiempo	Mensaje	Reconocido	Recuperado	Dirección
07/07/05	10:10	Presión anormal:	10:12	10:13	50
.
.
.

[Registro] : Muestra datos cuando se activa, reconoce y recupera

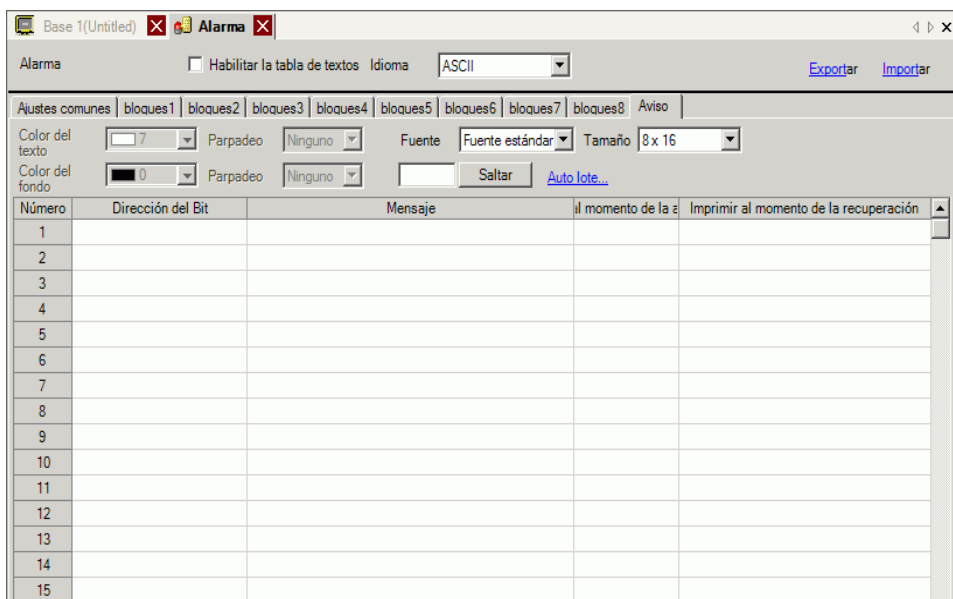
Fecha	Tiempo	Mensaje	Reconocido	Recuperado	Dirección
07/07/05	10:10	Presión anormal			50
07/07/05		Presión anormal	10:12		50
07/07/05		Presión anormal		10:13	100
.
.
.

[Activo] : Muestra datos cuando se activa

Fecha	Tiempo	Mensaje	Dirección
07/07/05	10:10	Presión anormal	50
.	.	.	.
.	.	.	.
.	.	.	.

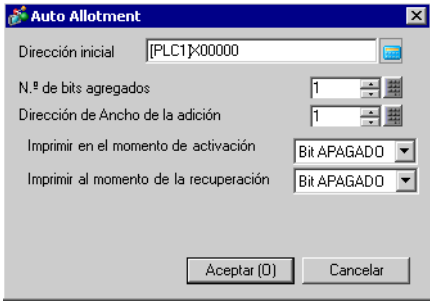
■ Guía de configuración de alarmas (Aviso)

Configure los Mensajes de alarma para que se muestren como avisos desplazables.



Configuración	Descripción
Color del texto	Seleccione un color para el texto del mensaje.
Color del fondo	Seleccione un color de fondo para el texto del mensaje.
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede elegir diferentes configuraciones de parpadeo para [Color del texto] y [Color del fondo].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>
Fuente	Elija un tipo de fuente para el Mensaje de alarma, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].
Tamaño	<p>Elija el tamaño del texto del mensaje de la alarma. Cada tipo de fuente tiene un rango de estilos diferentes.</p> <p>Fuente Estándar[8 x 16], [8 x 32], [8 x 64], [16 x 16], [16 x 32], [16 x 64], [32 x 16], [32 x 32], [32 x 64].</p> <p>Fuente Stroke: Elija entre [8], [16] y [32].</p>
Saltar	Vaya a un número de fila específico.

Sigue

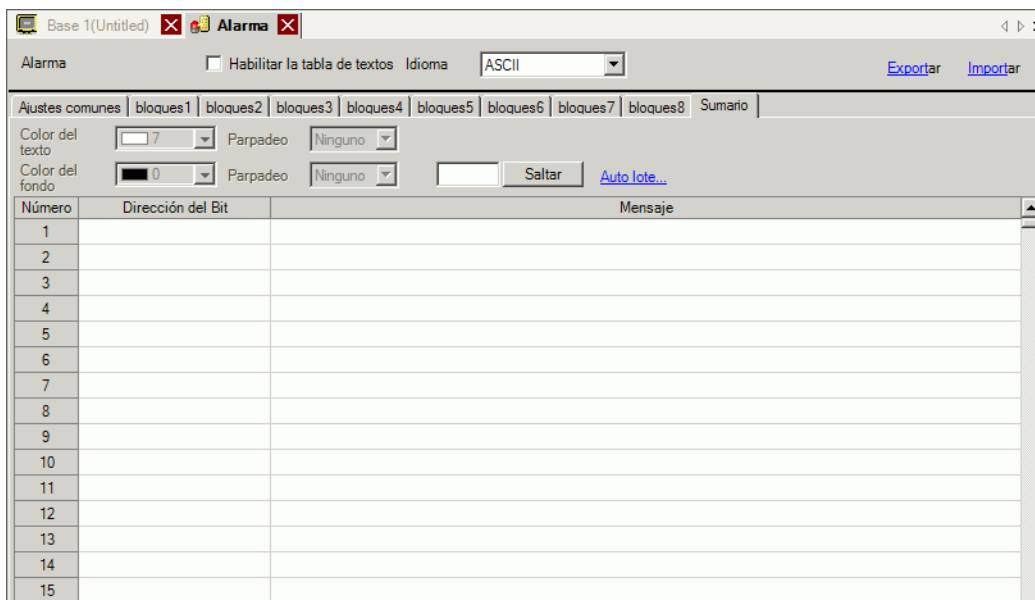
Configuración	Descripción
Asignación automática	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Auto-asignación de direcciones]. Configure los ajustes para asignar las direcciones designadas desde la dirección inicial.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si existe una dirección anterior, se sobrescribirá.
Dirección inicial	Configure la Dirección de bit que iniciará la asignación automática.
N.º de bits agregados	Configure el N.º de direcciones de bit (desde 1 al Límite de la alarma - Posición de la fila actual + 1") para la Asignación automática.
Aumentar la dirección por	Configure el N.º de bits, desde 0 a 4096, que se añadirán durante una Asignación automática.
Imprimir hora de activación	Seleccione si se imprimirá o no la hora de activación u hora de recuperación junto al mensaje de alarma cuando la alarma se active o se recupere. Establezca esta opción en [ON] para imprimir.
Imprimir al momento de recuperación	
Número	Muestra el número de registro del Aviso del mensaje de alarma (número de fila) de 1 a 512.
Dirección del bit	<p>Configure la Dirección de bit para visualizar la activación de la alarma. Cuando se activa la Dirección de bit de monitorización de bit (Activado), el mensaje de la alarma se desplaza por la pantalla. Cuando la Dirección de bit de monitorización(Recuperado), se termina la visualización del Mensaje de alarma.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configure los bits de monitorización usando un máximo de 128 palabras para el Mensaje de alarma (Aviso).
Mensaje	<p>Configure un mensaje de alarma con un máximo de 160 caracteres de un byte.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Habilitar la tabla de texto], el mensaje se muestra con el número de caracteres índice de la tabla de texto.

Sigue

Configuración	Descripción																																								
<p>Imprimir al momento de activación</p> <p>Imprimir al momento de recuperación</p>	<p>Seleccione si se imprimirá o no la hora de activación u hora de recuperación junto al mensaje de alarma cuando la alarma se active o se recupere. Establezca esta opción en [ON] para imprimir.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La impresión se limita al color negro. • La impresión usará la fuente designada en la pestaña [Aviso] de [Alarma]. • Si esto se establece en un idioma distinto al japonés (ASCII, chino (simplificado), coreano, chino (tradicional, cirílico o tailandés), se imprimirá en inglés. <p>Quando [Japónes] es configurado</p> <table border="1" data-bbox="408 589 786 734"> <tr> <td>発報</td> <td>10/15</td> <td>16:07</td> <td>No.1 エラー</td> </tr> <tr> <td>復旧</td> <td>10/15</td> <td>16:30</td> <td>No.1 エラー</td> </tr> <tr> <td>発報</td> <td>10/21</td> <td>11:25</td> <td>No.1 エラー</td> </tr> <tr> <td>発報</td> <td>10/21</td> <td>11:28</td> <td>No.3 エラー</td> </tr> <tr> <td>復旧</td> <td>10/21</td> <td>15:45</td> <td>No.1 エラー</td> </tr> </table> <p>Quando [Taiwanes] es definido</p> <table border="1" data-bbox="830 589 1225 734"> <tr> <td>ADVERTENCIA</td> <td>10/15</td> <td>16:07</td> <td>No.1 错误</td> </tr> <tr> <td>RESTAURADO</td> <td>10/15</td> <td>16:30</td> <td>No.1 错误</td> </tr> <tr> <td>ADVERTENCIA</td> <td>10/21</td> <td>11:25</td> <td>No.1 错误</td> </tr> <tr> <td>ADVERTENCIA</td> <td>10/21</td> <td>11:28</td> <td>No.3 错误</td> </tr> <tr> <td>RESTAURADO</td> <td>10/21</td> <td>15:45</td> <td>No.1 错误</td> </tr> </table> <p>↓ Japonés ↓ Inglés ↓ Idioma seleccionado</p> <ul style="list-style-type: none"> • La unidad GP puede almacenar la información de impresión para un máximo de 1.000 Mensajes de alarma (Aviso) e Historiales de alarmas (Impresión en tiempo real). La unidad GP puede almacenar hasta 1.000 mensajes, aún si no hay una impresora conectada. No obstante, se perderá cualquier mensaje que exceda este límite mientras la unidad GP espera a imprimir. • Si la impresora se desconecta durante la impresión debido a un atasco de papel u otro problema, corrija el error sin apagar la unidad de visualización. La información de impresión almacenada en la GP se enviará a la impresora cuando ésta vuelva a estar online. • Si la impresora se apaga durante la impresión, los datos que envió la GP durante ese período de tiempo no se imprimirán. 	発報	10/15	16:07	No.1 エラー	復旧	10/15	16:30	No.1 エラー	発報	10/21	11:25	No.1 エラー	発報	10/21	11:28	No.3 エラー	復旧	10/21	15:45	No.1 エラー	ADVERTENCIA	10/15	16:07	No.1 错误	RESTAURADO	10/15	16:30	No.1 错误	ADVERTENCIA	10/21	11:25	No.1 错误	ADVERTENCIA	10/21	11:28	No.3 错误	RESTAURADO	10/21	15:45	No.1 错误
発報	10/15	16:07	No.1 エラー																																						
復旧	10/15	16:30	No.1 エラー																																						
発報	10/21	11:25	No.1 エラー																																						
発報	10/21	11:28	No.3 エラー																																						
復旧	10/21	15:45	No.1 エラー																																						
ADVERTENCIA	10/15	16:07	No.1 错误																																						
RESTAURADO	10/15	16:30	No.1 错误																																						
ADVERTENCIA	10/21	11:25	No.1 错误																																						
ADVERTENCIA	10/21	11:28	No.3 错误																																						
RESTAURADO	10/21	15:45	No.1 错误																																						

■ Guía de configuración de alarmas (Sumario)

Muestre las alarmas activadas en una lista.



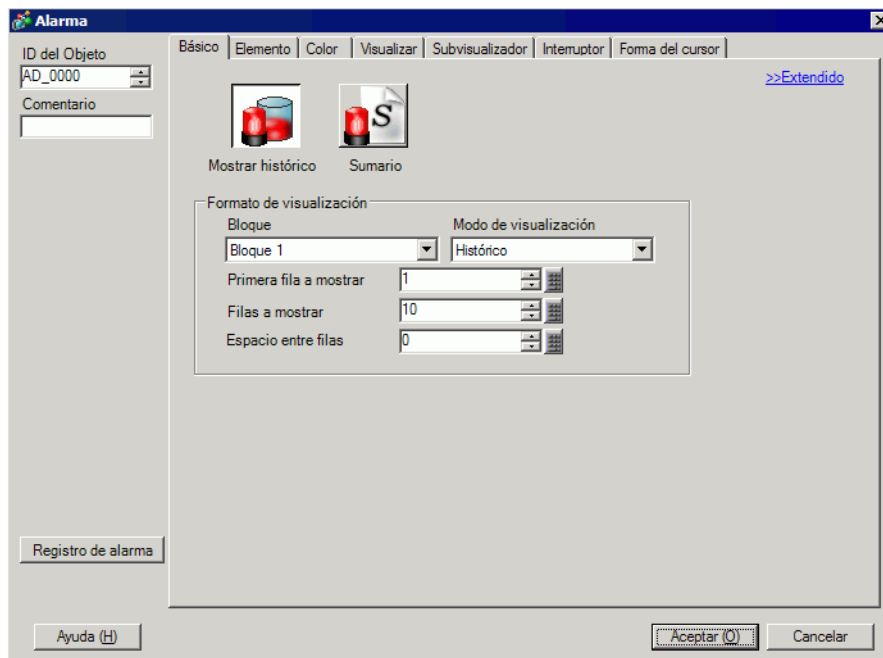
Configuración	Descripción
Color del texto	Seleccione un color para el texto del mensaje.
Color del fondo	Seleccione un color de fondo para el texto del mensaje.
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede elegir diferentes configuraciones de parpadeo para [Color del texto] y [Color del fondo].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>
Saltar	Vaya a un número de fila específico.
Asignación automática	<p>Aparece el cuadro de diálogo [Auto-asignación de direcciones]. Configure los ajustes para asignar direcciones de la [Dirección inicial] en incrementos especificados.</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si existe una dirección anterior, se sobrescribirá.

Sigue

Configuración		Descripción
Asignación automática	Dirección inicial	Configure la Dirección de bit que iniciará la asignación automática.
	N.º de bits agregados	Configure el N.º de direcciones de bit (desde 1 al Límite de la alarma - Posición de la fila actual + 1") para la Asignación automática.
	Aumentar la dirección por	Configure el N.º de bits, desde 0 a 4096, que se añadirán durante una Asignación automática.
Número		Muestra el número de registro del mensaje de la alarma (Número de fila) de 1 a 8999.
Dirección del bit		<p>Configure la Dirección de bit para visualizar la activación de la alarma. Cuando la Dirección de bit de monitorización de bit se activa, la alarma se activa y aparece el mensaje de alarma. Cuando la Dirección de bit de monitorización de bit se desactiva, la alarma se recupera y el Mensaje de alarma se borra.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Use un dispositivo de bit designado por una palabra o bien un dispositivo de palabra designado por un bit para la Dirección de bit de monitorización. Asigne las Direcciones de bit de monitorización de los Mensajes de alarma que se muestran en un solo objeto de alarma (Sumario) como direcciones continuas dentro del mismo dispositivo. No se puede definir en diferentes tipos de dispositivos.
Mensaje		<p>Configure un mensaje de alarma con un máximo de 160 caracteres de un byte.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Habilitar la tabla de texto], el mensaje se muestra con el número de caracteres índice de la tabla de texto.

19.10.2 Guía de configuración de objetos de alarma

Configure los ajustes para que el objeto muestre los mensajes de alarma registrados en [Alarma]. Hay dos métodos de visualización: [Mostrar histórico] y [Sumario].



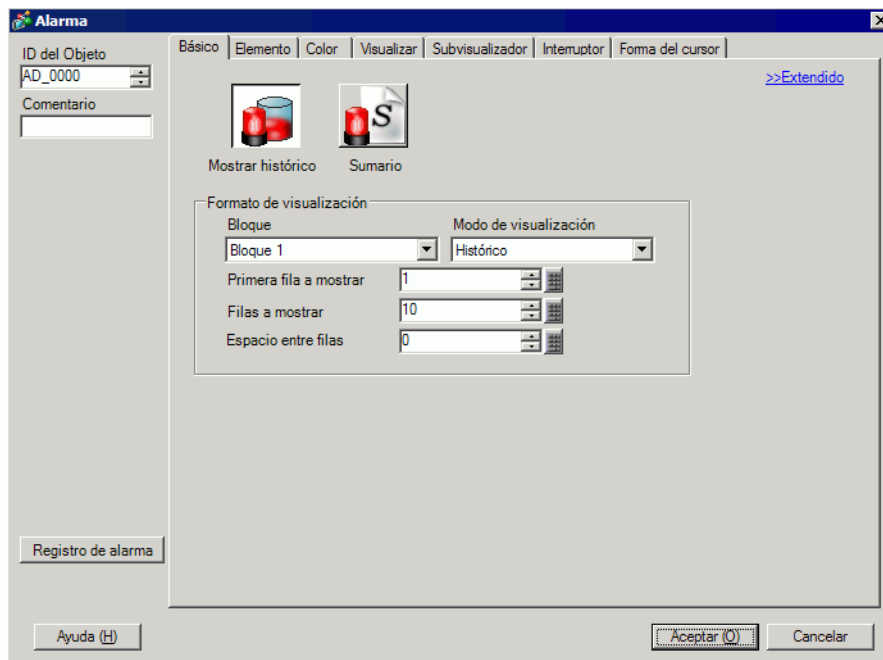
Configuración	Descripción
ID del objeto	A los objetos se les asigna un número ID de forma automática. ID del objeto de alarma: AD_**** (4 dígitos) La parte alfabética es fija. Puede cambiar la parte numérica dentro del rango de 0000-9999.
Comentario	El comentario de cada objeto puede tener hasta 20 caracteres.
Registrar la alarma	Cambios a los Ajustes comunes, [Alarma].
Tipo de visualización	<p>Seleccione el tipo de objeto de la alarma.</p> <ul style="list-style-type: none"> Mostrar histórico Los mensajes de alarma se muestran en una fila por orden de activación. ☞ " ■ Mostrar histórico" (página 19-105) Sumario Los mensajes de alarma activos aparecen en una lista. ☞ " ■ Sumario" (página 19-139)



■ Mostrar histórico

Los mensajes de alarma se muestran en una fila por orden de activación.

◆ Ajustes básicos/Básico

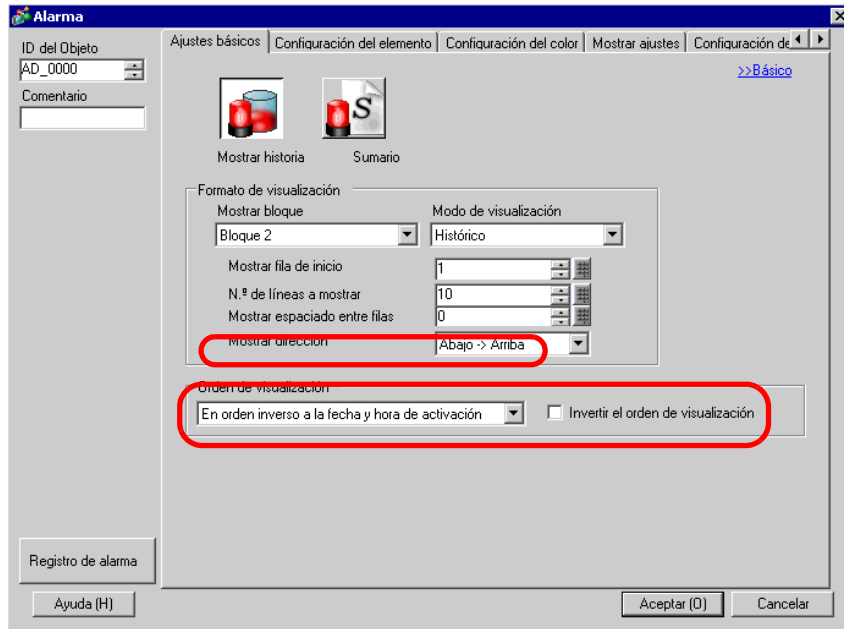
Configure el formato de visualización de los mensajes de alarma.



Configuración	Descripción
Formato de visualización	Configure el formato de visualización del Historial de la alarma.
Bloque	Elija el bloque en el cual están registrados los mensajes de alarma deseados, de [Bloque 1] a [Bloque 8].
Modo de visualización	Elija el método de visualización del Mensaje de alarma, ya sea [Histórico], [Registro] o [Activo]. ☞ "19.10.1 Guía de ajustes comunes (alarma) ■ Guía de alarmas" (página 19-72)
Primera fila a mostrar	Defina la fila, desde 1 a 768, en la cual comenzará la visualización del mensaje de alarma.
N.º de filas a mostrar	Configure el número de filas de mensajes de alarma que se mostrarán en una pantalla, desde 1 a 50.
Espacio entre filas	Defina el espacio entre los mensajes de alarma, desde 0 a 7 puntos. A  De 0 a 7 puntos. B 

◆ **Ajustes básicos/extendidos**

Puede cambiar la orientación de la visualización y el tipo de ordenación de los mensajes de alarma.



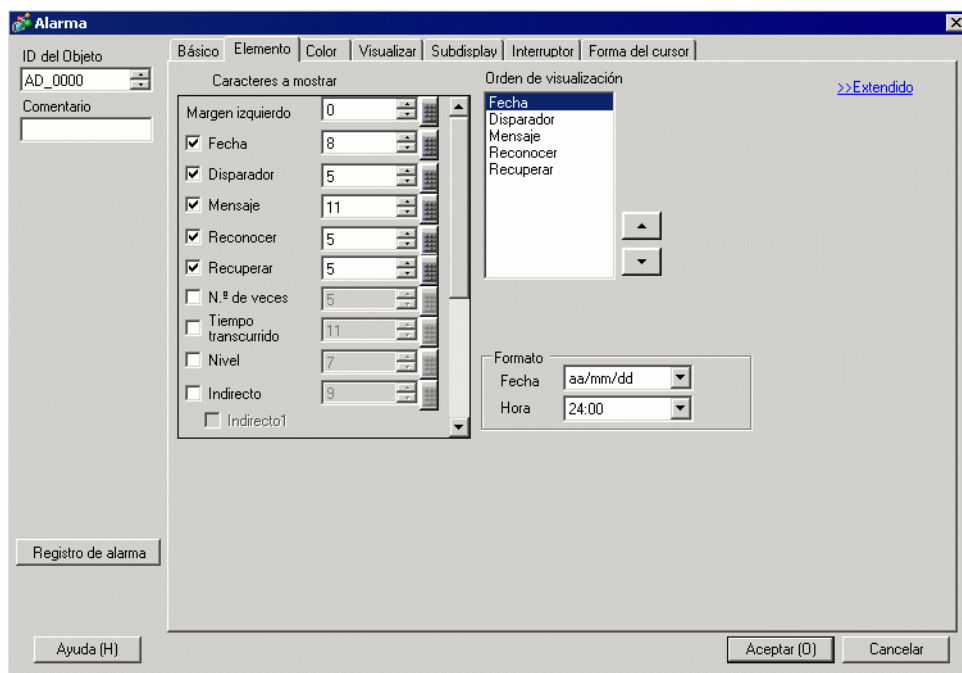
Configuración	Descripción
Dirección de visualización	<p>Elija la dirección de desplazamiento del mensaje de alarma entre [Inferior Superior] y [Superior Inferior].</p> <p>Mensaje registrado</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>Bomba N.º 1 cerrada Tanque A nivel bajo de agua Tanque B presión anormal : :</p> </div> <p>Orden del disparador: Tanque B presión anormal →Bomba N.º 1 cerrada→Tanque A ni Sort order : En orden inverso a la fecha de activación y</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la dirección de desplazamiento es [DebajoSuperior] <p>Dirección de desplazamiento ↑</p> <p>Posición de inicio →</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>04/07/25 09:19 Tanque B presión anormal 04/07/25 14:20 Bomba N.º 1 cerrada 04/07/25 20:23 Tanque A nivel bajo de agua</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la dirección de desplazamiento es [SuperiorDebajo] <p>Posición de inicio →</p> <p>Dirección de desplazamiento ↓</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>04/07/25 20:23 Tanque A nivel bajo de agua 04/07/25 14:20 Bomba N.º 1 cerrada 04/07/25 09:19 Tanque B presión anormal</p> </div>

Segue

Configuración	Descripción
Orden de visualización	Seleccione el orden de visualización del mensaje de alarma, ya sea [En orden inverso de la fecha de activación], [En orden de ocurrencias], [En orden descendente de tiempo acumulado], [Nivel & En orden inverso de la fecha de activación], [Nivel & En orden descendente de ocurrencias], o [En orden de registro de la alarma].
Orden inverso	Muestre los elementos en [Orden de visualización] inverso.

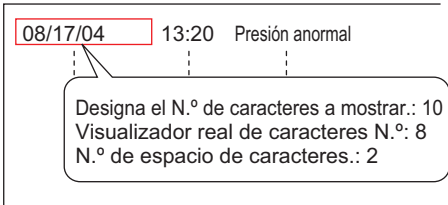
◆ **Elemento/Básico**

Configure los elementos, el número de caracteres y el formato de fecha/hora que se muestran en el Objeto de alarma. Los nombres de los elementos no se muestran en la pantalla GP. Para mostrar los nombres de los elementos, definalos seleccionado [Extendido].

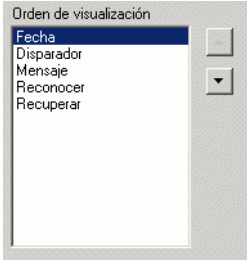
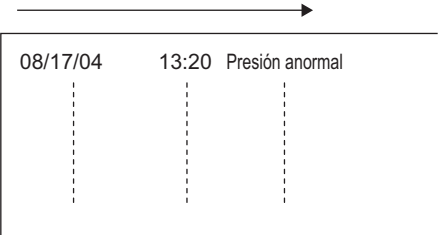



Configuración	Descripción
Margen izquierdo	<p>Seleccione el espaciado entre el nombre del elemento al extremo izquierdo y el borde. Configure un valor para que el número de [Caracteres a mostrar] y el [Margen izquierdo] no excedan 160 caracteres de un byte.</p>

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Seleccionar los elementos a mostrar</p>	<p>Seleccione los elementos a mostrar en el objeto de alarma, ya sea [Fecha], [Activado], [Mensaje], [Reconocido], [Recuperado], [Ocurrencia], [Tiempo transcurrido], [Nivel].y [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fecha Muestra la fecha y hora de activación de la alarma. • Activación Muestra la hora de activación de la alarma. • Mensaje Muestra el mensaje de la alarma. • Reconocer Muestra la hora en que se confirmó el mensaje de la alarma. • Recuperación Muestra la hora de recuperación de la alarma. • N.º de veces Muestra el número de veces que se activó la alarma. El número máximo es 65535. • Tiempo transcurrido Muestra el tiempo total durante el cual la alarma estaba activada. La duración máxima es 9999 horas, 59 minutos, 59 segundos. • Nivel Muestra el nivel de importancia del mensaje de alarma. • Dirección Muestra los datos cuando se activa una alarma. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Una vez que los valores de [Ciclos] y [Duración] alcancen el máximo, permanecerán ahí.
<p>N.º de caracteres a mostrar</p>	<p>Defina el número de caracteres que se muestran para cada elemento. Configure un valor para que el número de [Caracteres a mostrar] y el [Margen izquierdo] del elemento no excedan 160 caracteres de un solo byte.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si desea incluir espacios entre los elementos, defina un valor mayor que el número de caracteres que realmente se mostrarán. <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  <p>08/17/04 13:20 Presión anormal</p> <p>Designa el N.º de caracteres a mostrar.: 10 Visualizador real de caracteres N.º: 8 N.º de espacio de caracteres.: 2</p> </div>

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Orden de visualización</p>	<p>Configure el orden de visualización de todos los elementos. Los elementos que comienzan al principio de esta lista se muestran en el objeto de la alarma de izquierda a derecha.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se selecciona [Dirección], aparece un separador de posición que se desplaza. En la visualización puede mostrar los elementos por encima del separador sin que se desplacen. <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • El separador y las Direcciones1 - 8 no se pueden mover entre Fecha y Nivel.
<p>Formato</p>	<p>Configure el formato de la fecha y hora.</p>
<p>Fecha</p>	<p>Seleccione el formato de visualización de la fecha. [mm/dd/aa], [mm/dd], [aa/mm/dd], o [dd/mm/aa].</p>
<p>Hora</p>	<p>Elija un formato para la hora entre [12:00], [24:00], [12:00:00], y [24:00:00].</p>

◆ **Elemento/Extendido**

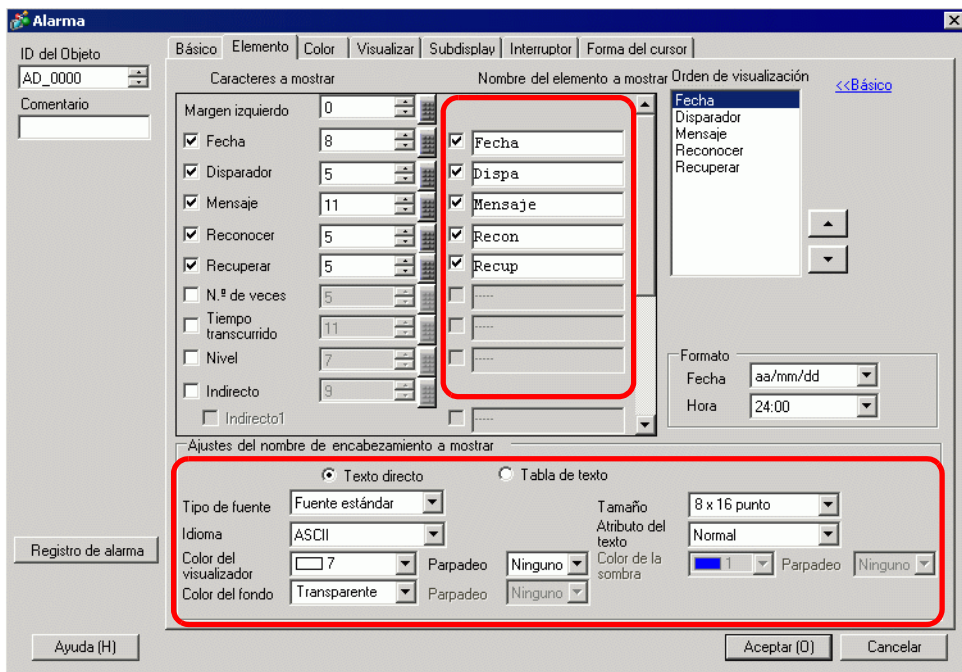
Configure los nombres de los elementos a mostrar en el objeto de la alarma.

Ningún nombre de elemento

Tiene nombres de elemento

08/17/04	15:10	Tanque A ...
08/17/04	16:23	Tanque C ...

Fecha	Disparador	Mensaje
08/11/04	15:10	Tanque A ...
08/11/04	16:23	Tanque B ...



Configuración	Descripción
Mostrar el nombre del elemento	Seleccione la casilla para mostrar los nombres de los elementos e introduzca el texto del nombre del elemento.
Ajustes del nombre de encabezamiento a mostrar	Configure los ajustes para visualizar el Nombre del elemento.
Texto directo/Tabla de texto	<p>Defina si los nombres de los elementos se introducirán directamente o si se hará referencia a los textos registrados en una Tabla de texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Texto directo Introduzca en forma directa el nombre del elemento a mostrar. • Tabla de texto Use un nombre de elemento registrado en una Tabla de texto. ☞ "17.9.6 Guía de configuración de Objetos de la alarma - Elemento/Ajustes extendidos (Tabla de texto)" (página 17-77)
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para los nombres de los elementos alarma, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].

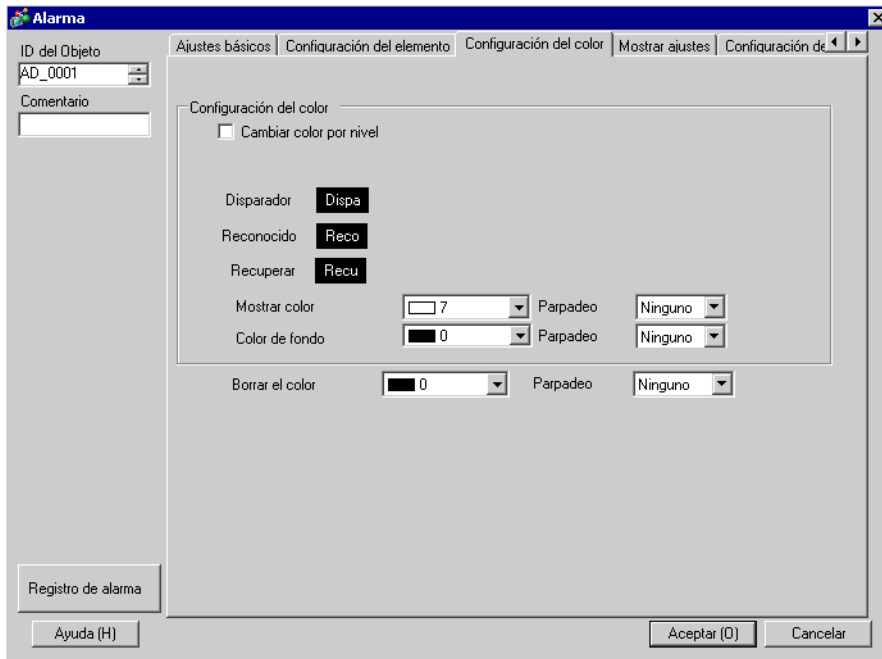
Sigue



Configuración	Descripción
Ajustes del nombre de encabezamiento a mostrar	<p>Elija un tamaño de fuente para los Nombres de elemento. Fuente estándar: Especifique el "Ancho x Alto" entre [8 x 8] y [64 x 128] en unidades de 8 puntos o seleccione un tamaño fijo, ya sea [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. Fuente Stroke: 6 a 127</p>
	<p>Si selecciona [Texto directo], elija el idioma para los nombres de elemento: [Japonés], [ASCII], [Chino (simplificado)], [Chino (tradicional)], [Coreano], [Cirílico], o [Tailandés].</p>
	<p>Seleccione los atributos del texto. Fuente estándar: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Sombra] (Si selecciona un tamaño fijo [6 x 10], elija entre [Estándar] y [Sombra].) Fuente Stroke: Elija entre [Estándar], [Negrita] y [Contorno].</p>
	<p>Elija un color para los Nombres de elemento.</p>
	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>
	<p>Defina el color de fondo del objeto de la alarma. [Dirección] = se selecciona cuando esta configuración está disponible.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si hay elementos a desplazar, elija un color de fondo sólido para los nombres de los elementos. Si los elementos no tienen un color de fondo, pueden superponerse en la pantalla.
	<p>Habilitado cuando se selecciona [Sombra] desde [Atributo del texto] Defina un color para la sombra.</p>
<p>Seleccione si el color de sombra parpadeará o no y la velocidad de parpadeo.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>	

◆ Color

Los mensajes de alarma se pueden codificar con colores según su estado, ya sea [Activado], [Reconocido] o [Recuperado].

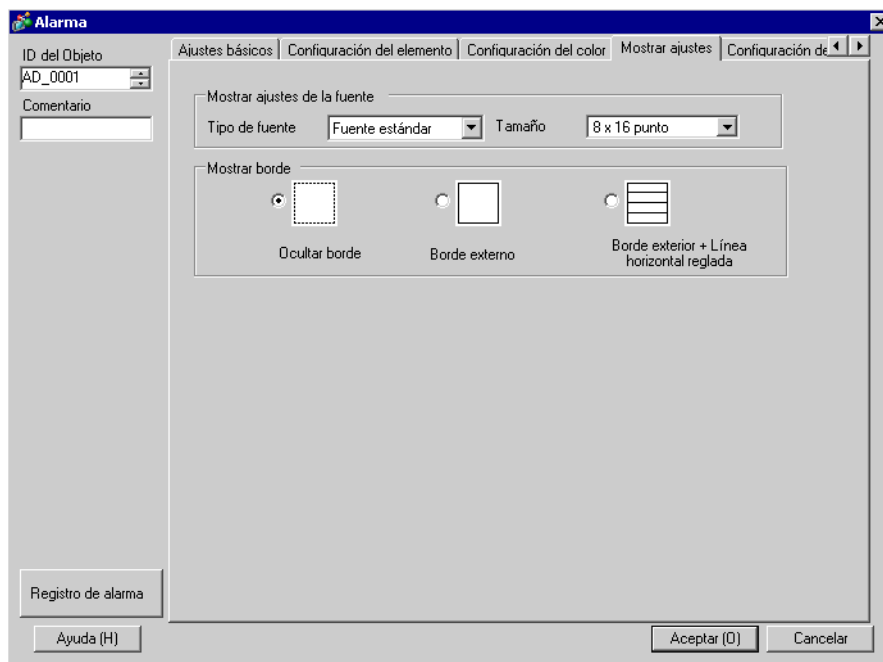
Si a los mensajes de alarma se les añade niveles durante el registro, dichos niveles también pueden codificarse con colores.



Configuración	Descripción
Color	<p>Configure los ajustes de color para que correspondan a los estados de los Mensajes de alarma (Activado, Reconocido y Recuperado).</p>
<p>Cambiar color por nivel</p>	<p>Seleccione esta opción para codificar los diferentes Mensajes de alarma con colores, según los niveles definidos en [Alarma]. Elija los criterios de la codificación con colores, ya sea [Nivel] o [Estado + Nivel].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nivel Muestre el color basado en el nivel (8 niveles de 0 a 7) definido en el [Bloque] en [Alarma].  <ul style="list-style-type: none"> • Estado+Nivel Muestre el color basado en el nivel (8 niveles de 0 a 7) definido en el [Bloque] en [Alarma], y divida cada nivel en colores basado en el estado [Activado], [Reconocido] y [Recuperado]. 
<p>Activar/ Reconocer/ Recuperar</p>	<p>Especifique el estado para definir un color.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se reconoce una alarma recuperada, el mensaje se muestra en el color que se especificó para el estado de recuperación.
<p>Color</p>	<p>Seleccione un color para el texto del mensaje de la alarma.</p>
<p>Color del fondo</p>	<p>Seleccione un color de fondo para el mensaje de la alarma.</p>
<p>Color sin texto</p>	<p>Seleccione un color que se usará cuando un mensaje de alarma se borre o no se muestre.</p>
<p>Parpadeo</p>	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Hay configuraciones de parpadeo disponibles para el [Color del visualizador], [Color de fondo] y [Color sin texto].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

◆ **Visualización**

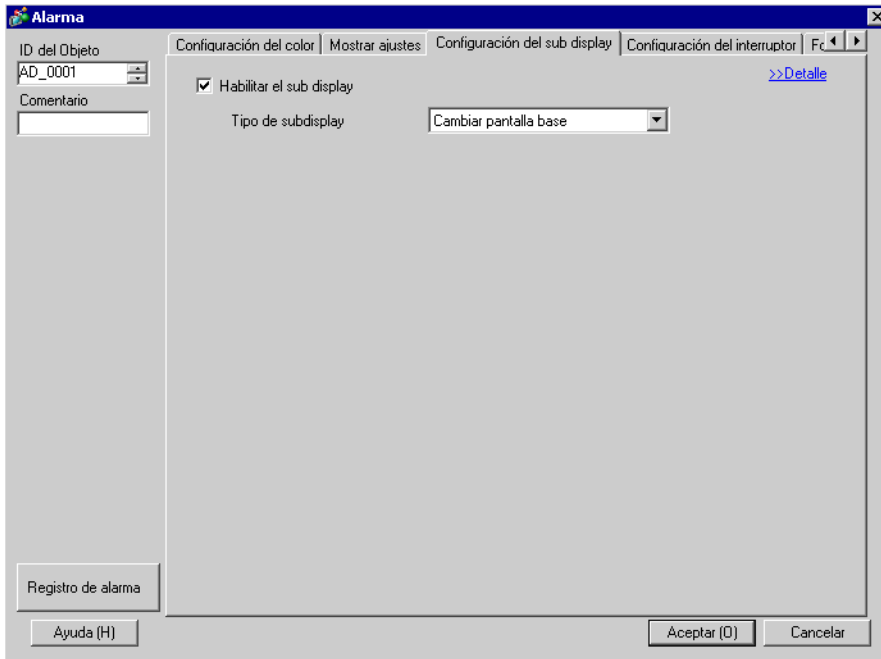
Defina una fuente y un borde para el Mensaje de alarma.



Configuración	Descripción
Fuente a mostrar	Defina una fuente para el texto.
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para el Mensaje de alarma, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].
Tamaño	Elija un tamaño de fuente para los Nombres de elemento. Fuente estándar: Especifique el "Ancho x Alto" entre [8 x 8] y [64 x 128] en unidades de 8 puntos o seleccione un tamaño fijo, ya sea [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. Fuente Stroke: 6 a 127
Borde	Elija el borde del mensaje de alarma, ya sea [Sin borde], [Mostrar borde], o [Mostrar borde + Línea horizontal]. NOTA <ul style="list-style-type: none"> • El color del borde y la línea se fija en blanco. • Si se selecciona [Borde exterior + Línea horizontal], defina el [Espacio entre filas] a "1" o mayor. Si se establece en "0", las líneas horizontales no se podrán mostrar.

◆ **Subdisplay/Básico**

Puede definir una subpantalla distinta que se mostrará al tocar cada Mensaje de alarma.



Configuración	Descripción
Habilitar el subdisplay	Seleccione si desea usar un subdisplay o no.
Unidad de subdisplay	<p>Seleccione el tipo de subdisplay.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cambiar la pantalla base Esta configuración convierte la pantalla completa en otra pantalla. Funciona igual que un cambio de pantalla normal. En [Alarma], defina el [Número de pantalla del subdisplay] al [Número de pantalla base] de destino. • Mostrar ventana de texto Muestre [Texto] en una Ventana. En [Alarma], defina el [Número de pantalla del subdisplay] al [Número del archivo del texto] que desea mostrar en la ventana. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Tipo de subdisplay Mostrar ventana de texto</p> <p>Tamaño de la ventana <input type="radio"/> Largo <input checked="" type="radio"/> Pequeño</p> <p><small>Precaución: Para registrar un texto, el número de caracteres en la fila debe estar dentro de 20.</small></p> </div>

Sigue

Configuración	Descripción
Tamaño de la ventana	<p>Si la [Unidad de subdisplay] es [Mostrar ventana de texto], seleccione [Grande] o [Pequeño] para elegir el tamaño de la ventana.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • A continuación se muestra el número máximo de caracteres de texto en una línea. Ventana grande: Hasta 30 caracteres Ventana pequeña: Hasta 20 caracteres • En algunos modelos, puede que la ventana no se muestre completamente en la GP cuando el tamaño de la ventana se establece en [Grande]. ☞ "19.11.2 Restricciones de Subdisplay/Extendido" (página 19-161)

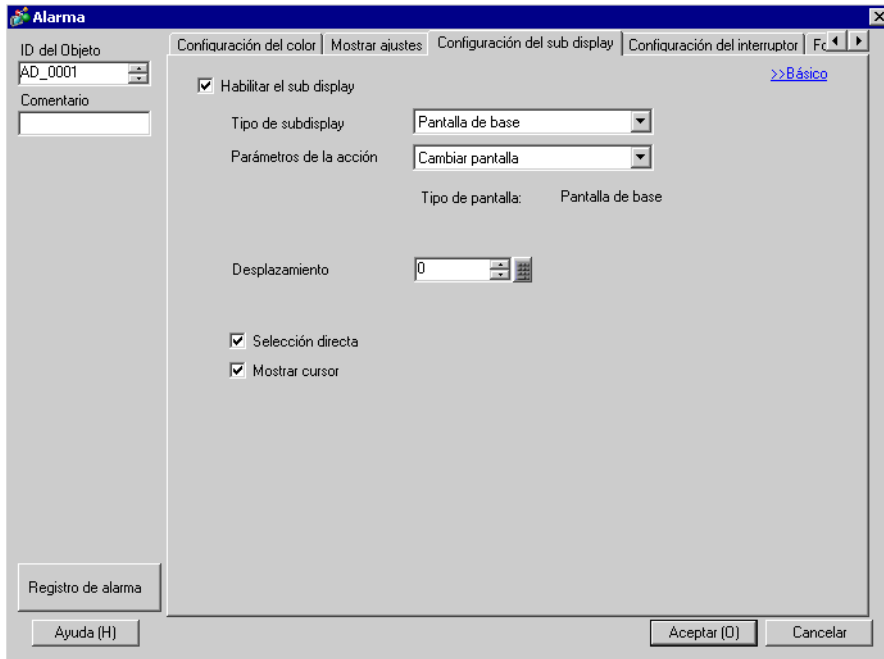
NOTA

- Cuando la pantalla cambie a un estado invisible en el Subdisplay, el Objeto de alarma se ocultará, sin embargo la subpantalla continuará visualizándose.
☞ "20.3 Mostrar/Ocultar objetos" (página 20-8)

◆ **Subdisplay/Extendido**

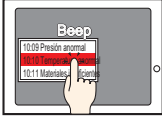

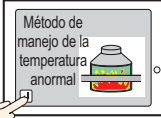
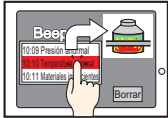


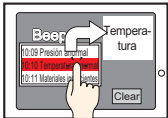

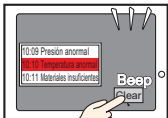
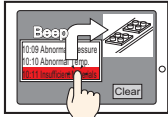

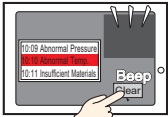
Puede configurar un subdisplay que cambie la pantalla base o la ventana, o un subdisplay que muestre un visualizador de imagen, visualizador de mensaje o reproductor de películas en una pantalla Base o Ventana.

☞ "19.11.2 Restricciones de Subdisplay/Extendido" (página 19-161)

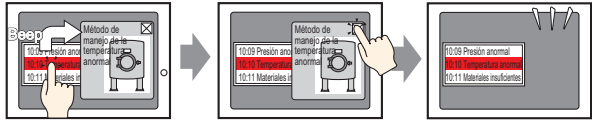
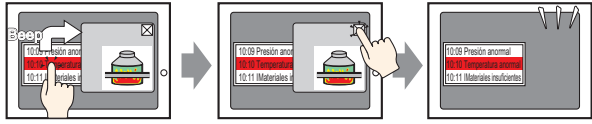
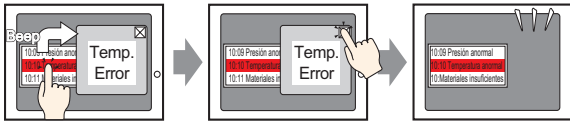
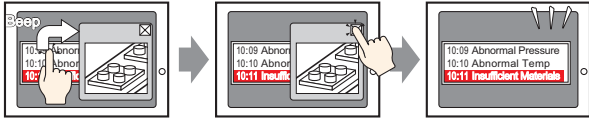


Configuración	Descripción
Habilitar el subdisplay	Seleccione si desea usar un subdisplay o no.
Unidad de subdisplay	<p>Seleccione el tipo de subdisplay.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla base Cambie la visualización a otra pantalla o bien muestre una imagen o texto directamente en una pantalla base. • Pantallas Muestre una subpantalla en una ventana. Cambie la ventana a otra o muestre una imagen o texto en la ventana. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un Mensaje de alarma con un [Número de pantalla del subdisplay] igual a "0" no se mostrará en una subpantalla.



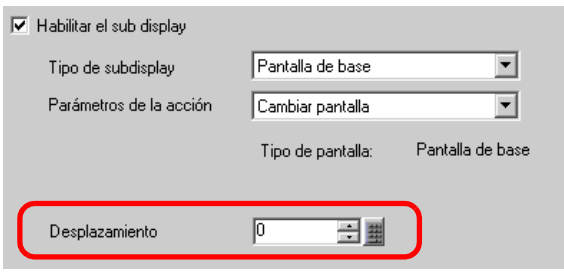
Sigue

Configuración	Descripción
Acción (Pantalla base)	<p>Si la [Unidad de Subdisplay] es [Pantalla base], seleccione una de las siguientes acciones: [Cambio de pantalla], [Cambiar imagen a visualizar], [Cambiar display de texto] o [Reproducir película].</p> <ul style="list-style-type: none"> Cambio pantalla Cambie la pantalla para mostrar la subpantalla. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el mensaje de alarma, y la pantalla cambia a la pantalla correspondiente al mensaje que es mostrado.</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el interruptor de cambio de pantalla para regresar a la pantalla de alarma.</p> </div> </div> Cambiar el visualizador de imagen Use un Visualizador de imagen para mostrar la subpantalla. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el mensaje de alarma, y una imagen correspondiente al mensaje es mostrada.</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el interruptor de limpieza creado separadamente para eliminar el sub visualizador.</p> </div> </div> Cambiar display de texto Use una Visualizador de mensaje para mostrar la subpantalla. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el mensaje de alarma, y la pantalla cambia a la pantalla correspondiente al mensaje que es mostrado.</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el interruptor de cambio de pantalla para regresar a la pantalla de alarma.</p> </div> </div> Película Use el Reprodutor de películas para mostrar la subpantalla. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el mensaje de alarma y se reproducirá la película que corresponde al fichero de película del mensaje.</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  <p>Pulse el interruptor de despeje creado por separado (desactivando el bit de reproducción), para cerrar la Subpantalla.</p> </div> </div>

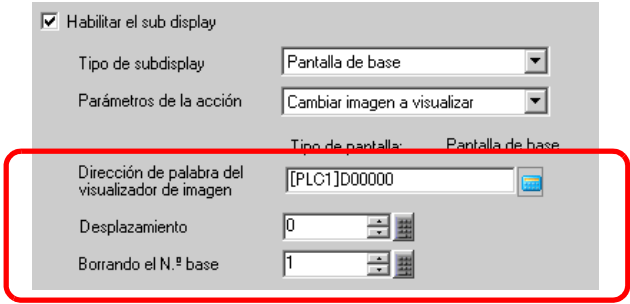
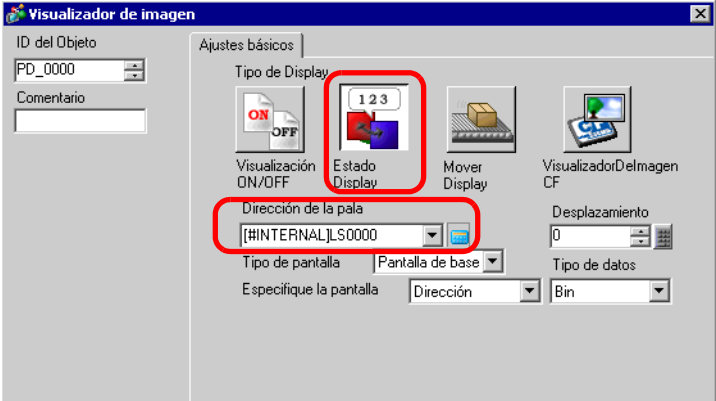
Sigue

Configuración	Descripción
<p>Acción (Ventana)</p>	<p>Si la [Unidad de Subdisplay] es [Ventana], seleccione una de las siguientes acciones: [Cambio de ventana], [Cambiar visualización de la imagen], [Cambiar display de texto] o [Reproducir película].</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Cambio de ventana Cambie la Pantalla de ventana para mostrar la subpantalla.
	 <p>Pulse el mensaje de alarma, y una pantalla de ventana correspondiente al mensaje es mostrada.</p> <p>Pulse el interruptor especialmente creado para eliminar la ventana.</p> <p>La ventana de visualización es borrada.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Cambiar el visualizador de imagen Use un Visualizador de imagen para mostrar la subpantalla.
 <p>Pulse el mensaje de alarma, y una imagen correspondiente al mensaje es mostrada.</p> <p>Pulse el interruptor de limpieza creado separadamente para eliminar el sub visualizador.</p> <p>La ventana de visualización es borrada.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • Cambiar display de texto Use una Visualizador de mensaje para mostrar la subpantalla. 	
 <p>Pulse el mensaje de alarma y un texto correspondiente al mensaje es mostrado.</p> <p>Pulse el interruptor de limpieza creado separadamente para eliminar el sub visualizador.</p> <p>La ventana de visualización es borrada.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • Película Use un Reproductor de películas para mostrar la subpantalla. 	
 <p>Pulse el mensaje de alarma. La ventana cambia para mostrar el fichero de película correspondiente.</p> <p>Pulse el interruptor de despeje creado por separado.</p> <p>Se ha borrado la visualización de ventana.</p>	

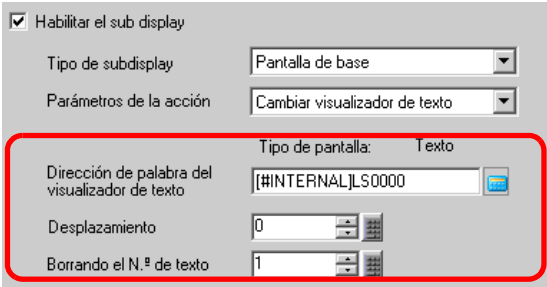
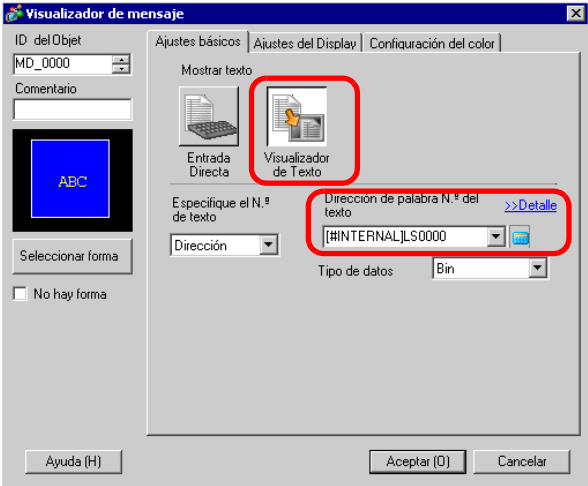
Sigue

Configuración	Descripción
Selección directa	<p>Se puede seleccionar el mensaje de alarma que se muestra en la pantalla pulsándolo directamente. La subpantalla se visualiza cuando se pulsa el mensaje de alarma a la cual se le ha definido una subpantalla.</p>  <p>Si esta opción no se ha designado, use la pestaña [Interruptor] y coloque un interruptor de [Subdisplay] para mostrar una subpantalla.</p>
Mostrar cursor	<p>Si se ha designado [Selección directa], defina si el cursor se mostrará cuando se pulse el mensaje de alarma o no.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el cursor está configurado para visualizarse, esta configuración se habilita aunque la pantalla cambie al estado invisible. Cuando la pantalla cambia a estado visible, el cursor se visualiza. <p> "20.3 Mostrar/Ocultar objetos" (página 20-8)</p>
[Pantalla base] - [Cambio de pantalla]	<p>Esta configuración cambia la pantalla completa a otra pantalla. Esta operación funciona igual que un cambio de pantalla normal.</p> 
Desplazamiento	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 9.999. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset definen el número de pantalla visualizado.</p>

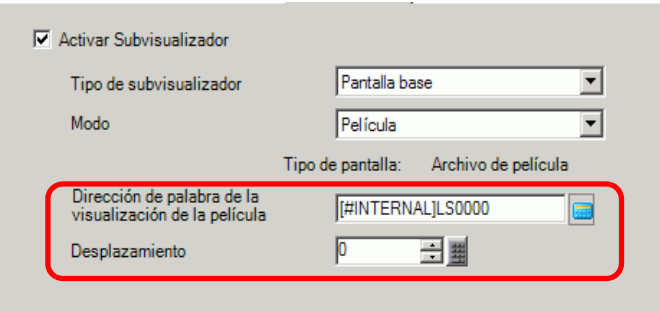
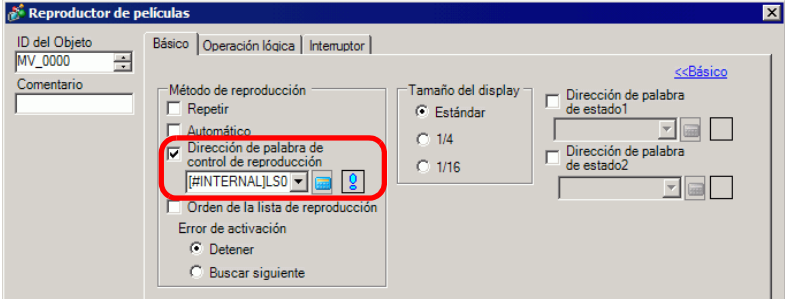
Sigue

Configuración	Descripción
<p>[Pantalla base] - [Cambio de pantalla]</p>	<p>Muestre una imagen que corresponda al mensaje de alarma en el Visualizador de imagen que está ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma.</p> 
<p>Dirección de palabra para visualizar imagen</p>	<p>Especifica la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario) que almacena el [Número de pantalla del subdisplay], según se haya definido en [Alarma]. El número almacenado en esta dirección es el número de la pantalla base que se muestra en el visualizador de imagen. Configure la misma dirección en la [Dirección de palabra] del visualizador de imagen ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca el [Tipo de pantalla] del Visualizador de imagen en [Pantalla base], [Especificar pantalla] en [Dirección], y [Tipo de datos] en [Bin].
<p>Desplazamiento</p>	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 9.999. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset definen el número de pantalla visualizado.</p>
<p>Borrar el número de la pantalla base</p>	<p>Cuando se selecciona el [Número de pantalla del subdisplay] en [Alarma] para que sea Mensaje de alarma "0", se llamará a la pantalla base designada aquí y la pantalla anterior se borrará.. Defina el número de pantalla que se ha creado para borrar el contenido (tal como una pantalla con un cuadrado relleno con negro) desde 1 a 9999.</p>

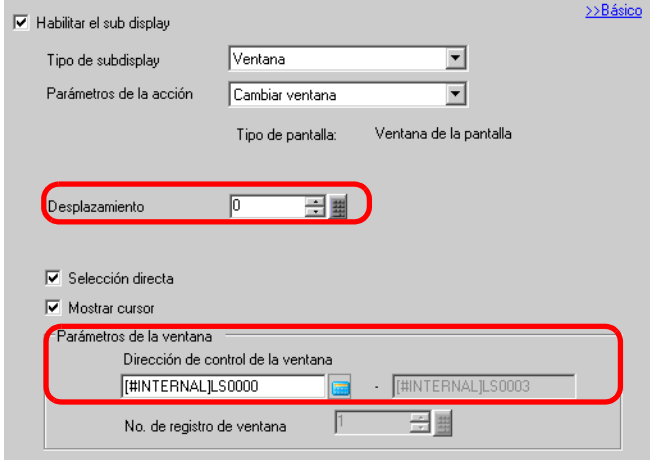
Sigue

Configuración	Descripción
<p>[Pantalla base] - [Cambiar display de texto]</p>	<p>Muestre un texto que corresponda al mensaje de alarma en el visualizador de mensajes que está ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.</p> 
<p>Dirección de palabra para visualizar texto</p>	<p>Especifica la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario) que almacena el [Número de pantalla del subdisplay], según se haya definido en [Alarma]. El número almacenado en esta dirección es el número de texto que se muestra en el visualizador de mensaje. Configure la misma dirección en la [Dirección de palabra del número de texto] del Visualizador de mensaje que está ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> En la pestaña [Visualizador de texto] del Visualizador de mensaje, defina [Especificar el N.º del texto] como [Dirección] y [Tipo de datos] como [Bin].
<p>Desplazamiento</p>	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 8.999. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset define el número de pantalla visualizado.</p>
<p>Borrando el número del archivo de texto</p>	<p>Cuando se selecciona el [Número de pantalla del subdisplay] en [Alarma] para que sea Mensaje de alarma "0", se llamará al texto designado aquí y el texto anterior se borrará. Configure el número del texto que se ha creado para borrar el contenido (tal como un texto sin contenido) desde 1 a 8999.</p>

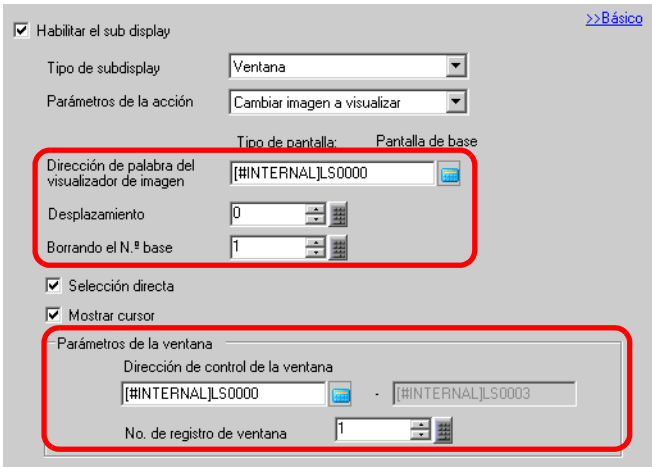
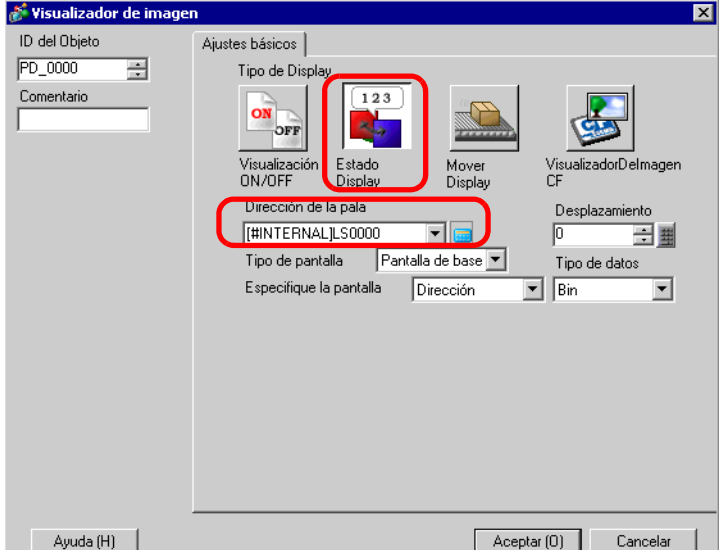
Sigue

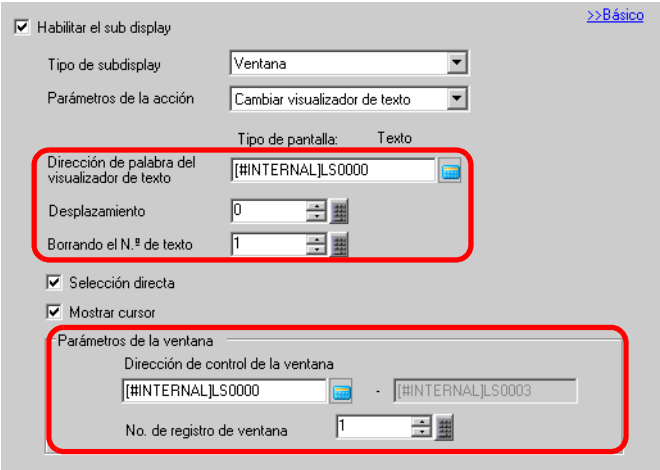
Configuración	Descripción
<p>[Pantalla base] - [Reproducir película]</p>	<p>Cambie a una pantalla base configurada con un reproductor de películas. Esta operación funciona igual que un cambio de pantalla normal.</p> 
<p>Dirección de palabra de visualización de películas</p>	<p>Especifica la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario) que almacena el [Número de pantalla del subdisplay], según se haya definido en [Alarma]. El número puede actuar como el número índice del archivo de película que se mostrará en el reproductor de películas.</p> <p>Configure la misma dirección en la propiedad [Dirección de palabra de control de reproducción] del reproductor de películas.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • En las propiedades de [Modo de reproducción] del reproductor de películas, defina [Repetir reproducción] y [Auto-reproducción] a desactivado y [Orden de la lista de reproducción] en forma individual, y establezca [En error] en [Detener] .
<p>Desplazamiento</p>	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 99. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset define el número de pantalla visualizado.</p>

Sigue

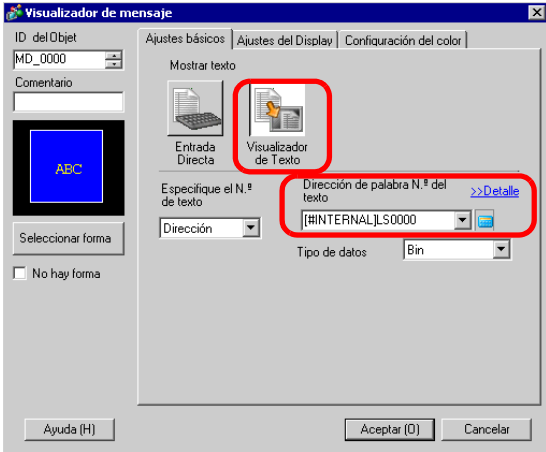
Configuración	Descripción
<p>[Ventana] - [Cambio de ventana]</p>	<p>Muestra la pantalla que corresponde al mensaje de la alarma.</p> 
<p>Desplazamiento</p>	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 2000. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset definen el número de pantalla visualizado.</p>
<p>Ajustes de la ventana</p> <p>Dirección de control de la ventana</p>	<p>Configure los ajustes para mostrar un objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.</p> <p>Especifique la dirección para controlar la visualización de la ventana. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada. Sólo se puede usar la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario).</p> <p>En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] se escribe a la dirección siguiente a la dirección definida aquí, que se usa para definir la pantalla de ventana a visualizar. Configure la misma dirección a la [Dirección de control de la ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma.</p> <p>☞ "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].

Sigue

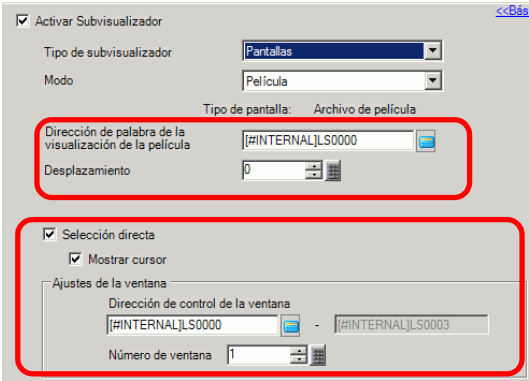
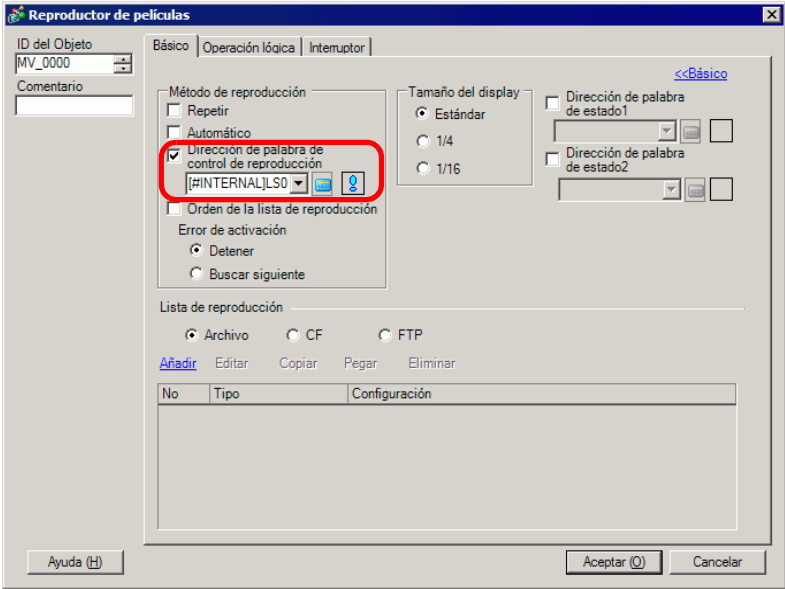
Configuración	Descripción
<p>[Ventana] - [Cambiar visualización de la imagen]</p>	<p>Muestre una imagen que corresponda al mensaje de alarma en el visualizador de imagen que está ubicado en la pantalla de ventana.</p> 
<p>Dirección de palabra para visualizar imagen</p>	<p>Especifique la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario) para almacenar el número definido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] de [Alarma]. El número almacenado en esta dirección es el número de la pantalla que se muestra en el visualizador de imagen.</p> <p>Configure la misma dirección en la [Dirección de palabra] del visualizador de imagen que está ubicado en la pantalla de ventana.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca el [Tipo de pantalla] del Visualizador de imagen en [Pantalla base], [Especificar pantalla] en [Dirección], y [Tipo de datos] en [Bin].
<p>Desplazamiento</p>	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 9.999. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset definen el número de pantalla visualizado.</p>

Configuración		Descripción
Cambiar el visualizador de imagen	Borrar el número de la pantalla base	Cuando se selecciona el [Número de pantalla del subdisplay] en [Alarma] para que sea Mensaje de alarma "0", se llamará a la pantalla base designada aquí y la pantalla anterior se borrará.. Defina el número de pantalla que se ha creado para borrar el contenido (tal como una pantalla con un cuadrado relleno con negro) desde 1 a 9999.
	Ajustes de la ventana	Configure los ajustes para mostrar un objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.
	Dirección de control de la ventana	<p>Especifique la dirección para controlar la visualización de la ventana. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada. Sólo se puede usar la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario).</p> <p>Configure la misma dirección a la [Dirección de control de la ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma. ☞ "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].
	Número de la ventana	Defina la Pantalla a mostrar (la ventana que contiene el visualizador de imagen) desde 1 a 2000. Este número se escribe a la ([Dirección de control de ventana] + 1).
[Ventana] - [Cambiar display de texto]	<p>Muestre un texto que corresponda al mensaje de alarma en el [Visualizador de texto] del visualizador de mensajes que está ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma.</p> 	

Sigue

Configuración	Descripción
Cambiar display de texto	<p>Especifique la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario) para almacenar el número definido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] de [Alarma]. El número almacenado en esta dirección es el número de texto que se muestra en el visualizador de mensaje. Configure la misma dirección en la [Dirección de palabra del número de archivo de texto] del visualizador de mensajes que está ubicado en la pantalla de ventana.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> En la pestaña [Visualizador de texto] del Visualizador de mensaje, defina [Especificar el N.º del texto] como [Dirección] y [Tipo de datos] como [Bin].
	<p>Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 8.999. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset define el número de pantalla visualizado.</p>
	<p>Cuando se selecciona el [Número de pantalla del subdisplay] en [Alarma] para que sea Mensaje de alarma "0", se llamará al texto designado aquí y el texto anterior se borrará. Configure el número del texto que se ha creado para borrar el contenido (tal como un texto sin contenido) desde 1 a 8999.</p>
	<p>Configure los ajustes para mostrar un objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.</p>
<p>Dirección de control de la ventana</p>	<p>Especifique la dirección para controlar la visualización de la ventana. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada. Sólo se puede usar la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario).</p> <p>Configure la misma dirección a la [Dirección de control de la ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma.</p> <p>👉 "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].

Sigue

Configuración		Descripción
	Número de la ventana	Defina la Pantalla a mostrar (la ventana que contiene el visualizador de mensaje) desde 1 a 2000. Este número se escribe a la ([Dirección de control de ventana] + 1).
[Ventana] - [Reproducir película]		<p>Reproductor de películas subdisplay que está posicionado en la pantalla de ventana</p> 
	Cambiar display de texto	<p>Especifica la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario) que almacena el [Número de pantalla del subdisplay], según se haya definido en [Alarma]. El número puede actuar como el número índice del archivo de película que se mostrará en el reproductor de películas.</p> <p>Configure la misma dirección en la propiedad [Dirección de palabra de control de reproducción] del reproductor de películas.</p> 
	Dirección de palabra de visualización de películas	<p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> En las propiedades de [Modo de reproducción] del reproductor de películas, establezca [Repetir reproducción] y [Auto reproducción] en desactivado, [Orden de la lista de reproducción] en [Individualmente], y defina [Al error] en [Detener] .

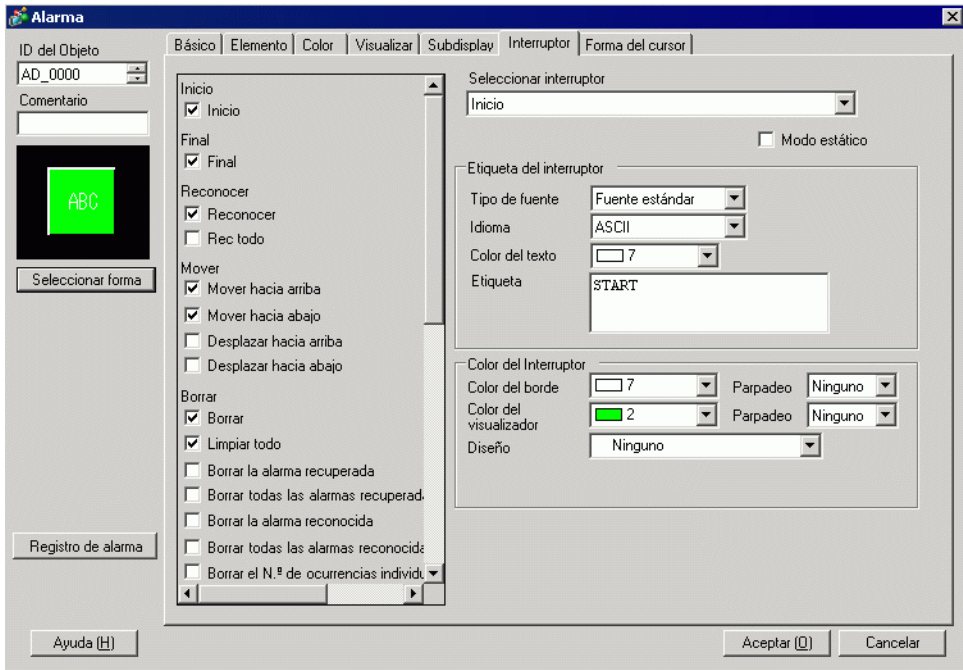
Configuración		Descripción
	Desplazamiento	Establezca el valor de Offset del número de pantalla del subdisplay entre 0 y 99. En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] más el Offset define el número de pantalla visualizado.
Película	Ajustes de la ventana	Configure los ajustes para mostrar un objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de alarma.
	Dirección de control de la ventana	<p>Especifique la dirección para controlar la visualización de la ventana. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada. Sólo se puede usar la dirección del dispositivo interno de la GP (área LS, área del usuario).</p> <p>En los ajustes de [Alarma], el número establecido en el campo [Número de pantalla del subdisplay] se escribe a la dirección siguiente a la dirección definida aquí, que se usa para definir la pantalla de ventana a visualizar. Configure la misma dirección a la [Dirección de control de la ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma.</p> <p>☞ "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].
	Número de la ventana	Defina el número, de 1 a 2000, de la pantalla (configurada con a reproductor de película) que desea mostrar. Este número se escribe en ([Dirección de control de ventana]+1).

NOTA

- El dispositivo interno de la GP [#INTERNAL] consiste en dos áreas: el área [LS] y el área [USR]. Vea la sección siguiente para una lista las direcciones disponibles en el área LS:
 ☞ "A.1.4 Área LS (Método de acceso directo)" (página A-8)

◆ Interruptor

Configure los interruptores de operación para mostrar los mensajes de alarma.

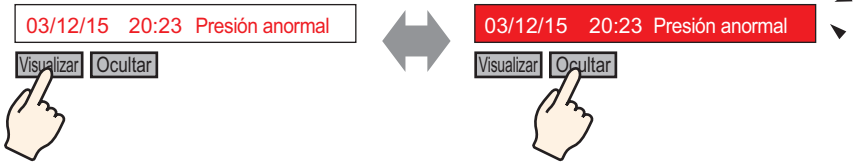
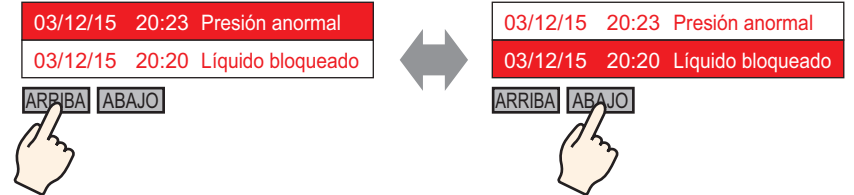
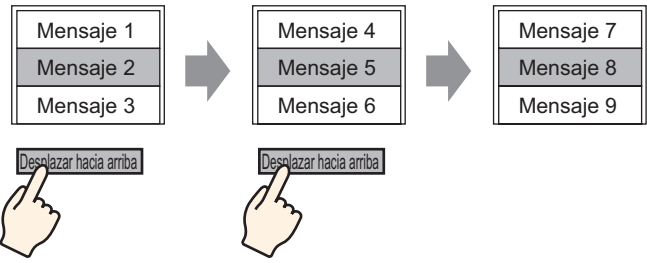


NOTA

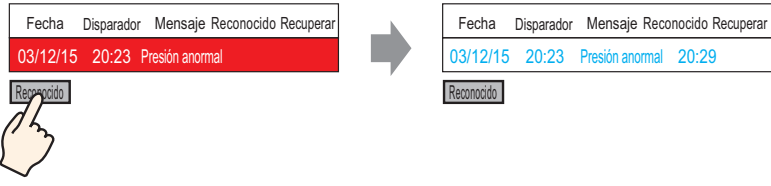
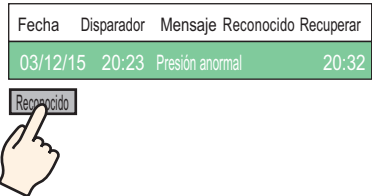
- El mismo interruptor que está definido en esta pestaña puede crearse con un objeto de Interruptor Piloto [Interruptor especial] - [Interruptor de historial de alarmas].
 ☞ 10.15.4 Interruptor especial ◆ Interruptor histórico de alarmas 10-78
- Si se define Visibilidad de animación, el interruptor definido pasa a ser invisible cuando el Objeto de alarma cambia a invisible.
 ☞ "20.3 Mostrar/Ocultar objetos" (página 20-8)

Configuración	Descripción
Vista previa del interruptor	Muestra la forma del interruptor seleccionado.
Seleccionar forma	Abra el Navegador de formas para elegir la forma del objeto.
Tipos de interruptores	Configure el tipo de interruptor.
Inicio/Final	Configure un interruptor para iniciar/terminar la operación.

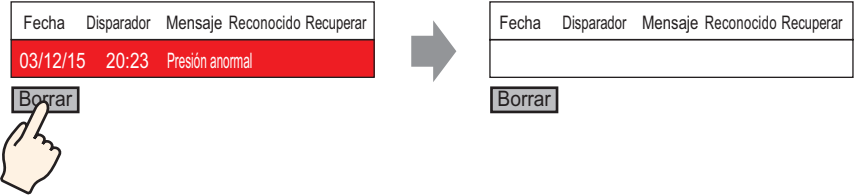
Sigue

Configuración		Descripción
Tipos de interruptores	Inicio/Final	<p>Toque [Inicio] y aparecerá el cursor para operar los otros interruptores. Si toca [Final], el cursor se cancelará.</p> 
	Reconocer todo	Reconoce todos los mensajes de alarma actualmente activados.
	Mover	Configure los interruptores de movimiento.
	Mover hacia arriba	Mueve el cursor una fila hacia arriba o hacia abajo.
	Mover hacia abajo	
	Desplazar hacia arriba	Los mensajes de alarma que se muestran actualmente se desplazan hacia arriba o hacia abajo por un número de filas dado.
Desplazar hacia abajo	<p>Por ejemplo, Número de alarmas activas: 9, Filas a mostrar: 3, Desplazar: 3</p> 	

Sigue

Configuración		Descripción
Tipos de interruptores	Reconocer	<p>Configure el interruptor Reconocer.</p> <p>Reconoce la alarma en la posición actual del cursor. Pulse [Reconocer] y se mostrará la hora de reconocimiento del mensaje de alarma seleccionado.</p> 
	Reconocer	<p>Las alarmas que ya se han recuperado no cambiarán cuando se toque [Reconocer].</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si ya se muestra un mensaje de alarma con la hora de reconocimiento, la hora no se actualizará.

Sigue

Configuración	Descripción
Limpiar	Configure un interruptor para limpiar el visualizador. Los datos de Bit o de Palabra del ordenador primario (PLC) no se borrarán.
Limpiar	<p>Pulse [Borrar] para borrar la visualización de mensaje de alarma en la posición actual del cursor.</p> 
Limpiar todo	Borra todos los mensajes de alarma visualizados, a pesar de su estado, ya sea [Activado], [Reconocido] o [Recuperado].
Borrar alarma recuperada	Borra el mensaje de la alarma recuperada en la posición actual del cursor. Si el mensaje no está en estado Recuperado, no se borrará.
Borrar todas las alarmas recuperadas	Borra todos los mensajes de alarmas recuperadas.
Borrar la alarma reconocida	Borra el mensaje de alarma reconocida en la posición actual del cursor. Si el mensaje no está en estado Reconocido, no se borrará.
Borrar todas las alarmas reconocidas	Borra todos los mensajes de alarmas reconocidas.
Borrar el número de ocurrencias individuales	Borra el número de ocurrencias de la alarma en la posición actual del cursor y reemplaza ese valor con "0".
Borrar todos los números de ocurrencias	Borra el número de ocurrencias de todas las alarmas mostradas y reemplaza el valor con "0".
Borrar el tiempo acumulado individual	Borra el tiempo acumulado de la alarma en la posición actual del cursor y reemplaza ese valor con "0".
Borrar todo el tiempo acumulado	Borra el tiempo acumulado de todas las alarmas mostradas y reemplaza el valor con "0".

Tipos de interruptores

Sigue

Configuración		Descripción
Tipos de interruptores	Ordenar	<p>Configure un interruptor para ordenar los mensajes de alarma.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Esta configuración queda deshabilitada si el modo de visualización se define en [Registro]. Los datos del Historial de la alarma se imprimen o se guardan en la tarjeta CF por orden de acontecimiento, incluso cuando el orden de visualización de los mensajes cambia en la pantalla.
	En orden inverso a la fecha de activación	Muestra los mensajes de alarma en orden de ocurrencia, según la dirección de desplazamiento.
	En orden de número de ocurrencias	<p>Muestra los mensajes de alarma en orden, comenzando con las que ocurren con mayor frecuencia, según la dirección de desplazamiento.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si existen varias alarmas con la misma frecuencia, se mostrarán en el orden descendente del tiempo acumulado, según la dirección de desplazamiento. Si hay varias alarmas con el mismo número de ocurrencias y tiempo acumulado, la alarma más reciente se mostrará primero.
	En orden descendente del tiempo acumulado	<p>Muestra los mensajes de alarma en orden, comenzando con el mayor tiempo acumulado, según la dirección de desplazamiento.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si existen múltiples alarmas con el mismo tiempo acumulado, se mostrarán en el orden descendente del número de ocurrencias, según la dirección de desplazamiento. Si hay varias alarmas con el mismo número de ocurrencias y tiempo acumulado, la alarma más reciente se mostrará primero.
	Nivel & En orden inverso de la fecha de activación	Muestra los mensajes de alarma en orden, comenzando con el nivel registrado más alto, según la dirección de desplazamiento. Si existen múltiples mensajes de alarmas con el mismo nivel, los mensajes se mostrarán en orden a partir del más reciente.
	Nivel y En orden descendente del número de ocurrencias	<p>Muestra los mensajes de alarma en orden, comenzando con el nivel registrado más alto, según la dirección de desplazamiento. Si existen varias alarmas con el mismo nivel, se mostrarán en el orden descendente del tiempo acumulado, según la dirección de desplazamiento.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Si existen varias alarmas con la misma frecuencia, se mostrarán en orden descendente del tiempo acumulado.
	En orden por registro de la alarma	Muestra los mensajes de alarma en orden ascendente del número de registro (Número de fila) definido en [Alarma], según la dirección de desplazamiento.
	Orden inverso	Muestra los mensajes de alarma en orden inverso de la cronología especificada.
	Desplazar	Configure el interruptor de desplazamiento usado por la columna [Dirección].

Sigue

Configuración		Descripción
Tipos de interruptores	Desplazar	<p>Desplaza los datos visualizados hacia la derecha.</p> <p>Desplácese Dirección</p>
		<p>Desplaza los datos visualizados hacia la izquierda.</p> <p>Desplácese Dirección</p>
	Subdisplay	Configure el interruptor del subdisplay.
	Subdisplay	Muestra la subpantalla registrada en el mensaje de alarma en la posición actual del cursor.
	Adquisición del número de alarma	Configure el interruptor de adquisición del número de alarma.
	Adquisición del número de alarma	Obtiene el número del mensaje de alarma (el número de fila registrado en [Alarma]) del mensaje en la posición actual del cursor.
	Iniciar monitor ladder	Configura un interruptor para iniciar el monitor ladder.
Iniciar monitor ladder	Si ha comprado e instalado el monitor ladder, úselo para buscar el peldaño que usa la dirección del dispositivo.	
Seleccionar interruptor	Elija un interruptor para definir la etiqueta o el conteo del desplazamiento.	
N.º de muestras a desplazar	Defina el número de filas a desplazar hacia arriba o hacia abajo, desde 1 a 768, cuando ponga el interruptor [Desplazar hacia arriba]/[Desplazar hacia abajo] en la pantalla.	

Sigue

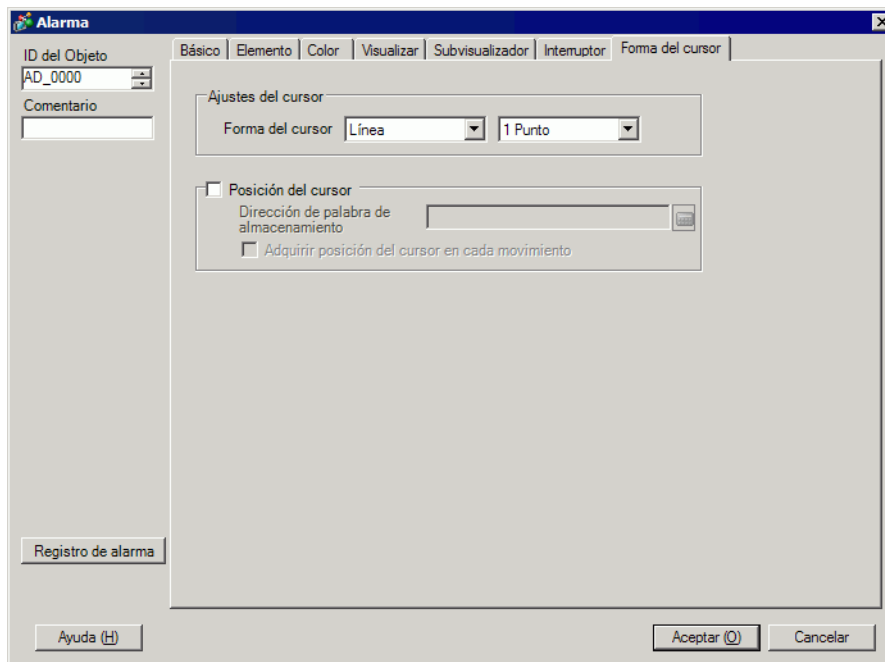
Configuración	Descripción												
<p>Modo estático</p>	<p>Especifique si se usará el modo estático cuando ubique el interruptor [Inicio]. El modo estático suspende las alarmas que se muestran actualmente e impide la regeneración de la visualización en pantalla. Puede usarse para detener la visualización en forma temporal cuando las alarmas no se pueden ver porque se activan con mucha frecuencia. Si el modo estático está definido, pulse [Inicio] 2 veces para iniciar el modo estático, y pulse [Fin] para cancelarlo.</p> <p>Cuando las operaciones siguientes se realizan en el modo estático, la gestión y visualización serán de la siguiente forma.</p> <table border="1" data-bbox="403 529 1225 780"> <thead> <tr> <th data-bbox="403 529 957 591">Operación Acción/Interruptor</th> <th data-bbox="957 529 1096 591">Procesamiento</th> <th data-bbox="1096 529 1225 591">Visualizar</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="403 591 957 653">Alarma: Activación, Recuperación Operación del interruptor: [Reconocer], [Borrar]</td> <td data-bbox="957 591 1096 653" style="text-align: center;">○</td> <td data-bbox="1096 591 1225 653" style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 653 957 745">Operación del interruptor: [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Ordenar], [Subdisplay]</td> <td data-bbox="957 653 1096 745" style="text-align: center;">○</td> <td data-bbox="1096 653 1225 745" style="text-align: center;">○</td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 745 957 780">Operación del interruptor: [Tecla de adquisición del</td> <td data-bbox="957 745 1096 780" style="text-align: center;">○</td> <td data-bbox="1096 745 1225 780" style="text-align: center;">-</td> </tr> </tbody> </table> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tenga en cuenta que si ejecuta una operación de borrado mientras el modo estático está activado, los mensajes almacenados dentro de la GP se borrarán, aunque los mensajes queden en pantalla. • Si tal como se mencionó antes, el mensaje almacenado en la GP se ha borrado, el subdisplay no se muestra en el modo estático. • El Modo estático sigue activado, incluso cuando el Objeto de alarma pasa a ser invisible en el Modo estático. Cambie el Objeto de alarma a visible para cancelar el Modo estático. 	Operación Acción/Interruptor	Procesamiento	Visualizar	Alarma: Activación, Recuperación Operación del interruptor: [Reconocer], [Borrar]	○	X	Operación del interruptor: [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Ordenar], [Subdisplay]	○	○	Operación del interruptor: [Tecla de adquisición del	○	-
Operación Acción/Interruptor	Procesamiento	Visualizar											
Alarma: Activación, Recuperación Operación del interruptor: [Reconocer], [Borrar]	○	X											
Operación del interruptor: [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba], [Desplazar hacia abajo], [Ordenar], [Subdisplay]	○	○											
Operación del interruptor: [Tecla de adquisición del	○	-											
Etiqueta del interruptor	Configure el texto que se mostrará en la etiqueta del interruptor.												
<table border="1" data-bbox="148 1174 395 1607"> <tr> <td data-bbox="148 1174 395 1259">Tipo de fuente</td> <td data-bbox="395 1174 1271 1259">Elija un tipo de fuente para la etiqueta del interruptor, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1259 395 1379">Idioma</td> <td data-bbox="395 1259 1271 1379">Seleccione un idioma para la etiqueta del interruptor, ya sea [Japonés], [Occidental], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1379 395 1425">Color del texto</td> <td data-bbox="395 1379 1271 1425">Seleccione un color para la etiqueta del interruptor.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1425 395 1607">Etiqueta</td> <td data-bbox="395 1425 1271 1607"> Introduzca el texto que se mostrará en la etiqueta del interruptor. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa. </td> </tr> </table>	Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para la etiqueta del interruptor, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].	Idioma	Seleccione un idioma para la etiqueta del interruptor, ya sea [Japonés], [Occidental], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].	Color del texto	Seleccione un color para la etiqueta del interruptor.	Etiqueta	Introduzca el texto que se mostrará en la etiqueta del interruptor. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa. 	Elija un tipo de fuente para la etiqueta del interruptor, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].				
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para la etiqueta del interruptor, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].												
Idioma	Seleccione un idioma para la etiqueta del interruptor, ya sea [Japonés], [Occidental], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].												
Color del texto	Seleccione un color para la etiqueta del interruptor.												
Etiqueta	Introduzca el texto que se mostrará en la etiqueta del interruptor. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa. 												
Idioma	Seleccione un idioma para la etiqueta del interruptor, ya sea [Japonés], [Occidental], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].												
Color del texto	Seleccione un color para la etiqueta del interruptor.												
Etiqueta	Introduzca el texto que se mostrará en la etiqueta del interruptor. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa. 												

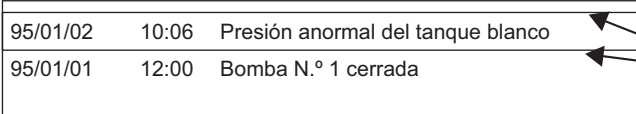
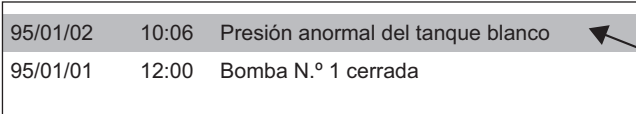
Sigue

Configuración	Descripción
Color del Interruptor	Defina el color del interruptor
Color del borde	Designa el color del borde del interruptor y el color de fondo.
Color	<p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> La configuración de Color del interruptor es común para todos los objetos de alarma, a pesar del tipo de interruptor seleccionado.
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede configurar el parpadeo para el [Color del borde], [Color del display] y [Color del diseño].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p> "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>
Diseño	Elija entre nueve tipos de diseños para el interruptor.
Color del diseño	Especifique el color del diseño cuando seleccione opciones que no sean [Ningún diseño].

◆ **Forma del cursor**

Si maneja mensajes de alarma, elija la forma de visualización del cursor. Seleccione también las configuraciones del cursor para cuando se envíe la confirmación del mensaje de alarma desde el dispositivo/PLC.



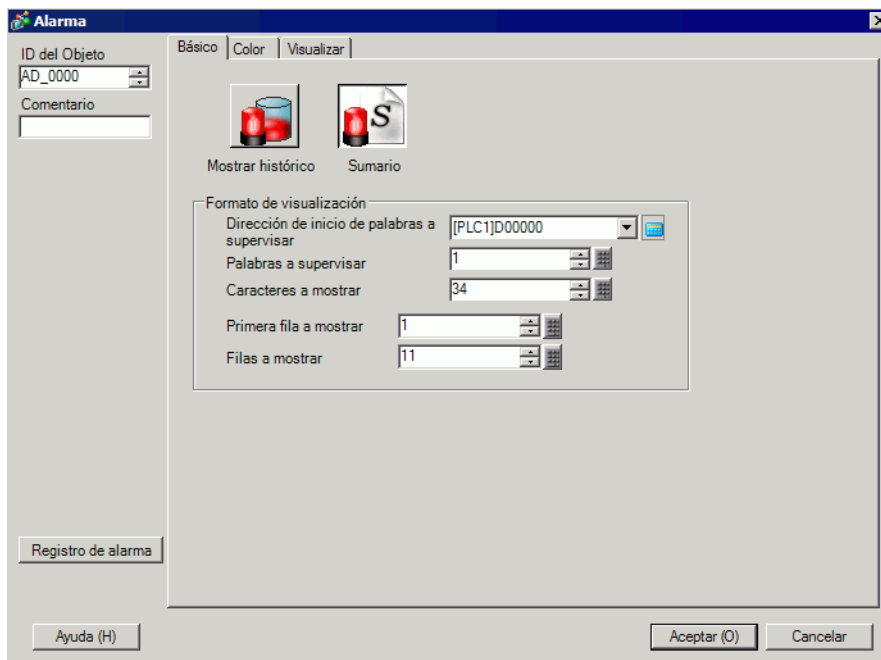
Configuración	Descripción
Configuración del cursor	Si maneja mensajes de alarma, elija la forma de visualización del cursor.
Forma del cursor	<p>Elija la forma del cursor, ya sea [Vertical] o [Inverso].</p> <p>Arriba/Abajo</p>  <p>Inverso</p> 
Número de píxeles	Si la forma del cursor es [Vertical], elija el grosor del cursor, ya sea de [1 punto] o [2 puntos].
Posición del cursor	Configure los ajustes para la notificación del número de registro (Número de fila) del mensaje de alarma seleccionado con el cursor.
Dirección de palabra de almacenamiento	<p>Configure la dirección donde se almacenará el número de registro (Número de fila) del mensaje de alarma seleccionado.</p> <p>Si los mensajes de alarma se registran con [Monitorización de bit], el valor del número de registro (Número de fila) se almacenará de forma directa. Si los mensajes de alarma se registran con [Monitorización de palabras], se almacenará el valor del "número de registro (Número de fila) + 10.000".</p> <p>Por ejemplo, si un mensaje de alarma se registra con Monitorización de palabras y el número de registro (Número de fila) del mensaje de alarma es 152:</p> <p>Valor almacenado en [Dirección de palabra de almacenamiento] = 152 + 10.000 = 10.152</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La notificación de la posición actual del cursor para los datos borrados no se proporciona mientras se está en [Modo estático].
Adquirir posición del cursor en cada movimiento	<p>Almacena el número de registro del mensaje de alarma (Número de fila) en la [Dirección de palabra de almacenamiento] cada vez que se mueve el cursor.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para proporcionar una notificación de la posición del cursor de la alarma sin designar esta opción, debe colocar el interruptor [Tecla de adquisición del número de alarma].

■ Sumario

Los mensajes de alarma actualmente activados aparecen en una lista.

◆ Básico

Configure el formato de la visualización del sumario de alarmas.



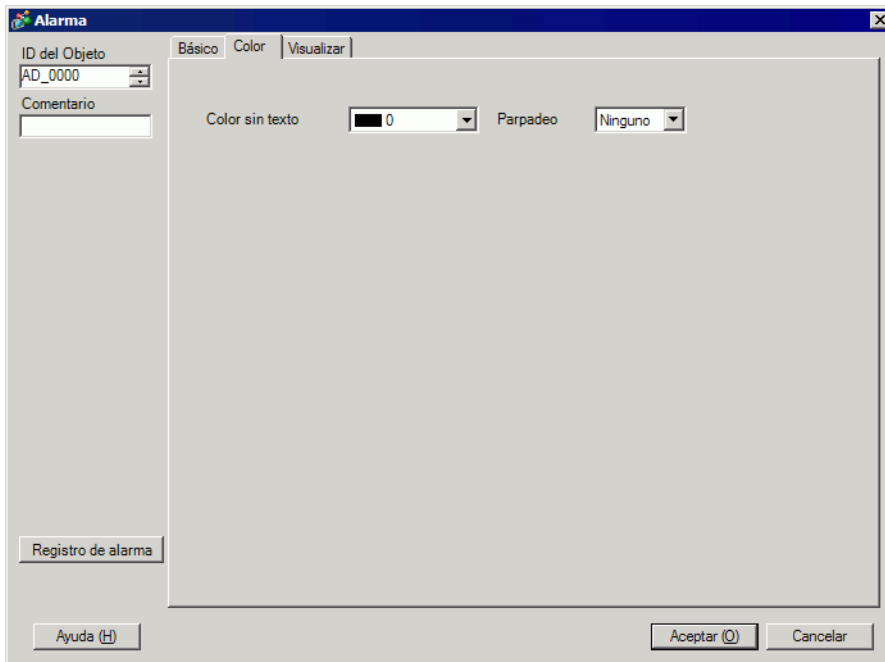
Configuración	Descripción
Formato de visualización	Configure el formato de la visualización del sumario de alarmas.
Dirección inicial de las palabras a monitorear	Configure la dirección superior del bit de monitorización para el mensaje de alarma designado en [Alarma].
Palabras a monitorear	<p>Defina el número de palabras asignadas para los bits de monitorización desde 1a 100.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se trata del número de palabras de monitorización, 1 palabra se trata como 16 bits. Configure el número de palabras de monitorización en múltiplos de 2 (2, 4, 6, etc.) para los dispositivos de 32 bits.
N.º de caracteres a mostrar	Defina el número máximo de caracteres de mensaje de alarma que pueden mostrarse en una fila, desde 1 a 160.

Sigue

Configuración	Descripción
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Formato de visualización</p> <p>Primera fila a mostrar</p>	<p>Designe la fila de los mensajes de alarma activos, de 1 a 1600, para iniciar una visualización. Cuando se activan varias alarmas a la vez, las filas adicionales que no cupieron en un solo objeto de alarma pueden verse si se define una fila inicial de visualización distinta para varios objetos de alarma.</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: right;">Parte de la alarma 1</p> <p style="text-align: right;">Objeto Alarma 2</p>
<p>N.º de filas a mostrar</p>	<p>Configure el número máximo de filas de mensajes de alarma que se mostrarán en una pantalla, desde 1 a 50.</p>

◆ **Color**

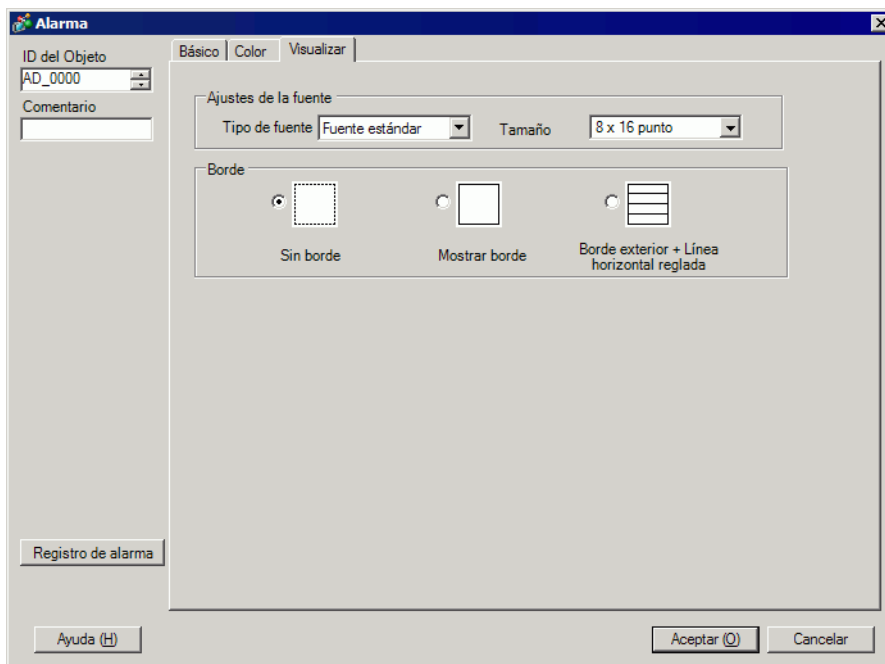
Seleccione el color para cuando no se muestre la alarma. (El color del texto y color de fondo del mensaje de alarma se designan en [Alarma].)



Configuración	Descripción
Color sin texto	<p>Seleccione un color que se usará cuando un mensaje de alarma se borre (o no se muestre).</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> El color del texto y color de fondo del mensaje de alarma se designan en [Alarma].
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede elegir las configuraciones de parpadeo para el [Color sin texto].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

◆ Visualización

Defina una fuente y un borde para el Mensaje de alarma.



Configuración	Descripción
Fuente a mostrar	Defina una fuente para el texto.
Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para el Mensaje de alarma, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].
Tamaño	Elija el tamaño de la fuente del mensaje de la alarma. Fuente estándar: Especifique el "Ancho x Alto" entre [8 x 8] y [64 x 128] en unidades de 8 puntos o seleccione un tamaño fijo, ya sea [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte. Fuente Stroke: 6 a 127
Borde	Elija el borde del mensaje de alarma, ya sea [Sin borde], [Mostrar borde], o [Mostrar borde + Línea horizontal]. NOTA • El color del borde y la línea se fija en blanco.

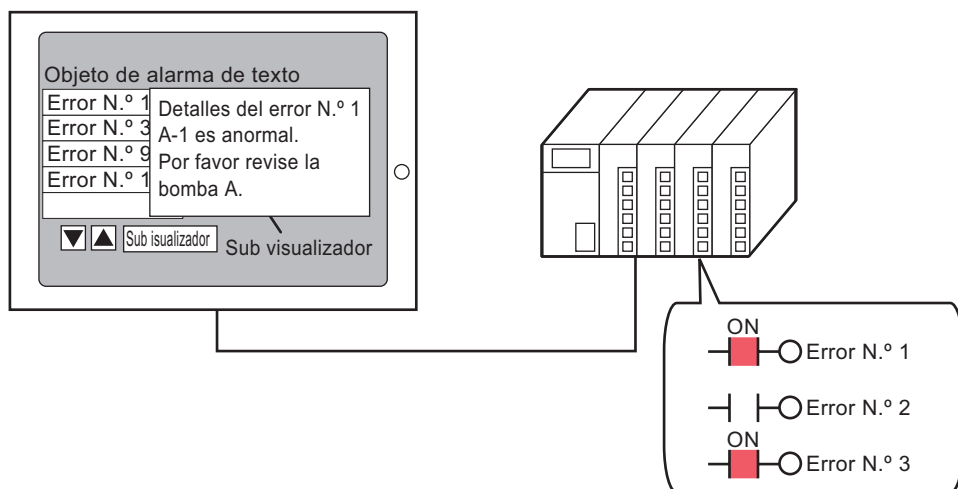
19.10.3 Guía de configuración de objetos de alarmas de texto

■ Alarma de texto

Cada fila muestra un mensaje registrado en una pantalla de texto. (No es necesario registrarlo en [Alarma] Común.

Entre los mensajes registrados como lote en una pantalla de texto, sólo se enumeran las filas necesarias en la pantalla. Cada mensaje puede mostrarse como una subpantalla, lo cual es útil para mostrar las guías de detección y solución de problemas.

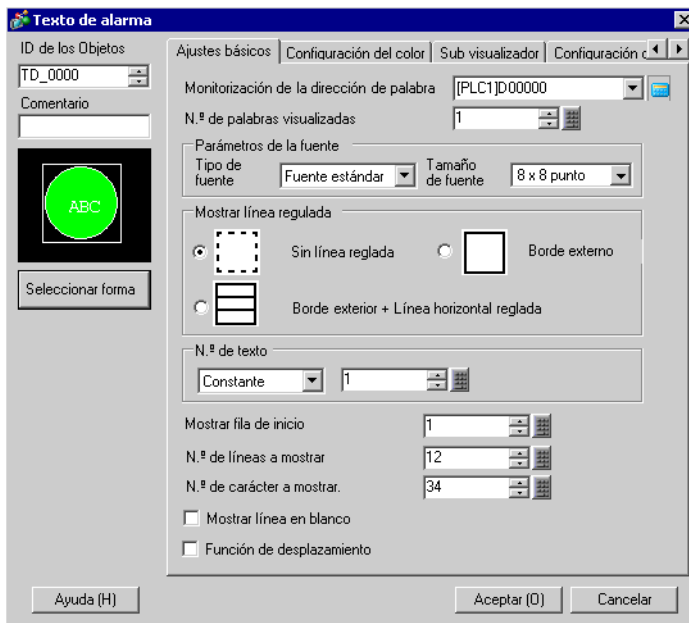
☞ "19.11.4 Restricciones del objeto de alarma de texto" (página 19-165)



El mensaje aparece cuando se activa el bit. El mensaje se borra cuando se desactiva el bit.

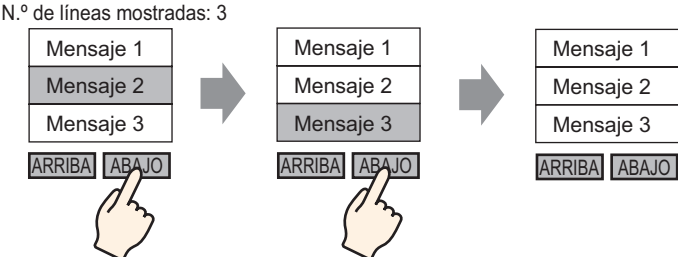
◆ **Básico**

Configure los ajustes para que se muestren los mensajes de alarma registrados en una pantalla de texto.



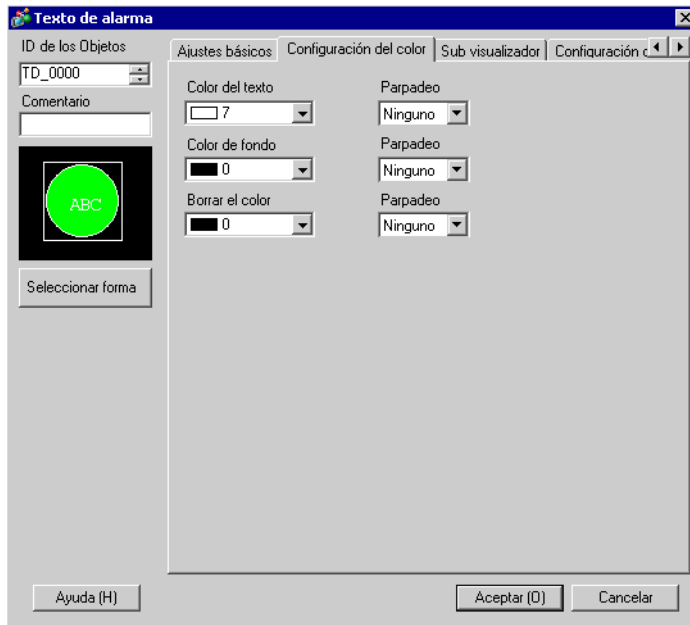
Configuración	Descripción
Dirección de la palabra de monitorización	<p>Configure la palabra que contiene la dirección superior del bit de monitorización. Cuando se define la Dirección de palabra de monitorización, se le asigna un bit de monitorización a cada fila del texto.</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>Monitoreando la dirección de palabra</p> <p>+1</p> </div> <div style="margin-right: 20px;"> <p>15</p> <p>0</p> <p>0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 1 0 1</p> <p>...</p> <p>1 0</p> </div> <div style="margin-right: 20px;"> <p>1º Fila</p> <p>2º Fila</p> <p>3º fila</p> <p>...</p> <p>18º Fila</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Pantalla del texto</p> <p>Error N.º 1</p> <p>Error N.º 2</p> <p>Error N.º 3</p> <p>...</p> <p>Error N.º 18</p> </div> </div>
Palabras a monitorear	<p>Defina el número de palabras asignadas para los bits de monitorización desde 1 a 32. Defina el número según el número de filas introducidas en el texto.</p> <p>Si la dirección del dispositivo se expresa como 32 bits, una dirección contiene 2 palabras.</p>
Fuente	<p>Defina una fuente para el mensaje de alarma que se mostrará.</p>
Tipo de fuente	<p>Elija un tipo de fuente para el Mensaje de alarma, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].</p>
Tamaño de la fuente	<p>Elija el tamaño de la fuente del mensaje de la alarma.</p> <p>Fuente estándar: Especifique el "Ancho x Alto" entre [8 x 8] y [64 x 128] en unidades de 8 puntos o seleccione un tamaño fijo, ya sea [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23]. Cuando se usan tamaños fijos, sólo puede visualizar caracteres alfanuméricos de un byte.</p> <p>Fuente Stroke: 6 a 127</p>

Sigue

Configuración	Descripción
Borde de los datos	Elija la línea reglada del objeto de la alarma de texto, ya sea [Sin línea reglada], [Mostrar borde], o [Mostrar borde + Línea reglada horizontal]. NOTA • El color del borde y la línea se fija en blanco.
N.º del texto Constante/ Dirección	Defina el número del texto a mostrar. Seleccione el método de designación del Número de texto, ya sea [Constante] o [Dirección]. <ul style="list-style-type: none"> • Constante Designe una constante fija como el Número de archivo del texto (Especificación directa) • Dirección Seleccione una dirección que almacene el número del texto. (Especificación indirecta)
Número de pantalla de texto	Defina el número del texto desde 1 a 8999.
Primera fila a mostrar	Diseñe la fila de alarmas activas, de 1 a 512, para iniciar una visualización. NOTA • Cuando se selecciona [Mostrar fila en blanco], el número máximo de filas es 512 incluyendo las filas en blanco.
N.º de filas a mostrar	Configure el número máximo de filas de mensajes de alarma que se mostrarán en una pantalla, desde 1 a 50.
N.º de caracteres a mostrar	Defina el número máximo de caracteres de mensaje de alarma que pueden mostrarse en una fila, desde 1 a 100.
Mostrar fila en blanco	Especifique si se mostrará alguna línea en blanco en el texto como un mensaje de alarma.
Función de desplazamiento	Configure si se usará la función de desplazamiento o no. Si la función de desplazamiento no se usa, tocar el interruptor de movimiento del cursor no mueve el cursor a los mensajes que están fuera del área de visualización y el cursor desaparece. 

◆ **Color**

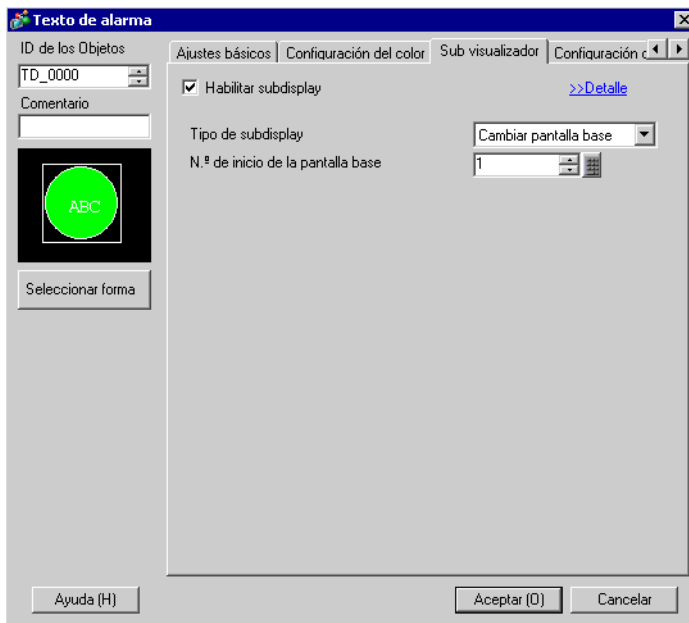
Defina el color del mensaje de la alarma.

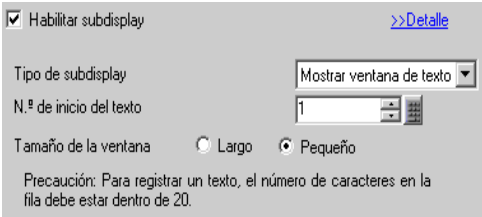


Configuración	Descripción
Color del texto	Seleccione un color para el texto del mensaje.
Color del fondo	Seleccione un color de fondo para el texto del mensaje.
Color sin texto	Seleccione un color que se usará cuando un mensaje de alarma se borre (o no se muestre).
Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede definir las configuraciones de parpadeo par el [Color de fuente], [Color de fondo] y [Color sin texto].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p> "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

◆ **Subdisplay/Básico**

Configure los ajustes para mostrar una subpantalla que corresponda a cada mensaje de alarma.



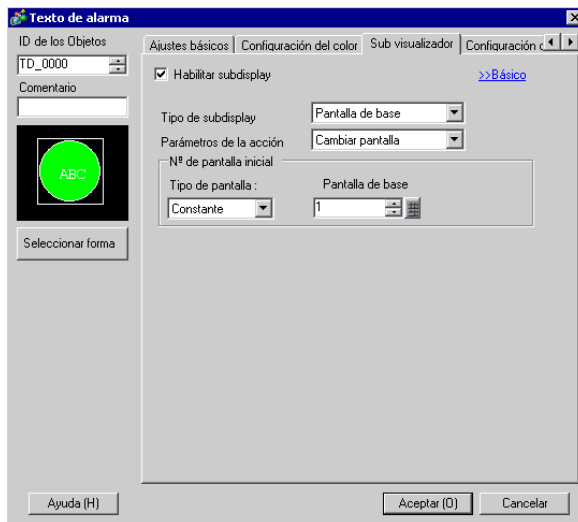
Configuración	Descripción
Habilitar el subdisplay	Seleccione si desea usar un subdisplay o no.
Unidad de subdisplay	<p>Seleccione el tipo de subdisplay.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cambiar la pantalla base Esta configuración convierte la pantalla completa en otra pantalla. Funciona igual que un cambio de pantalla normal. • Mostrar ventana de texto Mostrar el texto registrado en una Ventana. 
Dirección de inicio de la pantalla base	Cuando establezca el [Tipo de subdisplay] en [Cambiar la pantalla base], defina el Número inicial de la pantalla base, de 1 a 9.999, para cambiar de pantalla con el Subdisplay .
Nº de texto de inicio	Cuando establezca el [Tipo de subdisplay] en [Mostrar ventana de texto], defina el Número inicial del archivo de texto que se mostrará en la subpantalla desde 1 a 8.999.

Sigue

Configuración	Descripción
<p>Tamaño de la ventana</p>	<p>Si el [Tipo de subdisplay] es [Mostrar ventana de texto], seleccione [Grande] o [Pequeño] para elegir el tamaño de la ventana.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> A continuación se muestra el número máximo de caracteres de texto en una línea de una ventana. <ul style="list-style-type: none"> Ventana grande: Hasta 30 caracteres Ventana pequeña: Hasta 20 caracteres

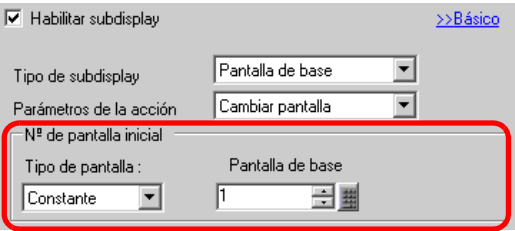
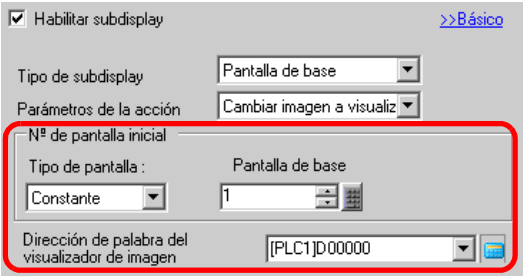
◆ **Subdisplay/Extendido**

Configure los ajustes para convertir una pantalla base o pantalla de ventana en una subpantalla, o bien para usar un visualizador de imagen o visualizador de mensaje para mostrar una subpantalla en una pantalla base o pantalla de ventana.

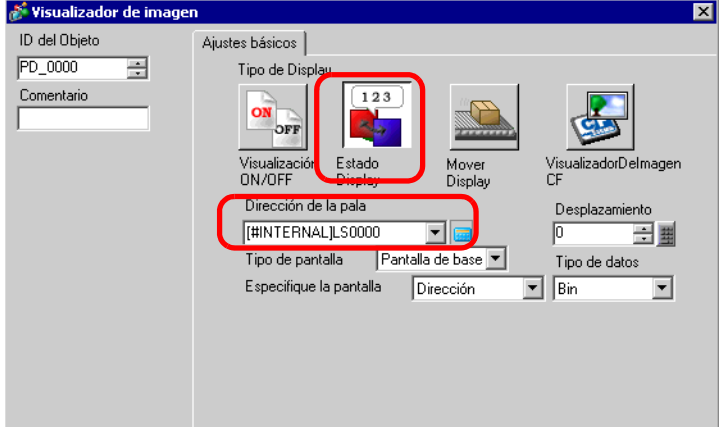
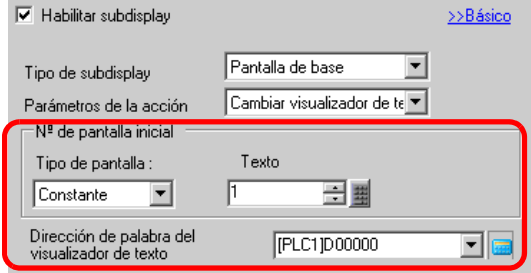


Configuración	Descripción
Habilitar el subdisplay	Seleccione si desea usar un subdisplay o no.
Unidad de subdisplay	<p>Seleccione el tipo de subdisplay.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla base Cambie la visualización a otra pantalla o bien muestre imágenes o texto en una pantalla base. • Pantallas Muestre una subpantalla en una ventana. Cambie la ventana a otra o muestre una imagen o texto en la ventana.
Acción	<p>Seleccione el tipo de acción del subdisplay.</p> <p>Cuando se selecciona [Pantalla base] para el [Subdisplay]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cambio pantalla Cambie la pantalla base para mostrar la subpantalla. • Cambiar el visualizador de imagen Use un visualizador de imagen para mostrar la subpantalla. • Cambiar display de texto Use una visualizador de mensaje para mostrar la subpantalla. <p>Cuando se selecciona [Ventana] para el [Subdisplay]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cambio de ventana Cambie la Pantalla de ventana para mostrar la subpantalla. • Cambiar el visualizador de imagen Use un visualizador de imágenes en la pantalla de ventana para mostrar la subpantalla • Cambiar display de texto Use una visualizador de mensajes en la pantalla de ventana para mostrar la subpantalla

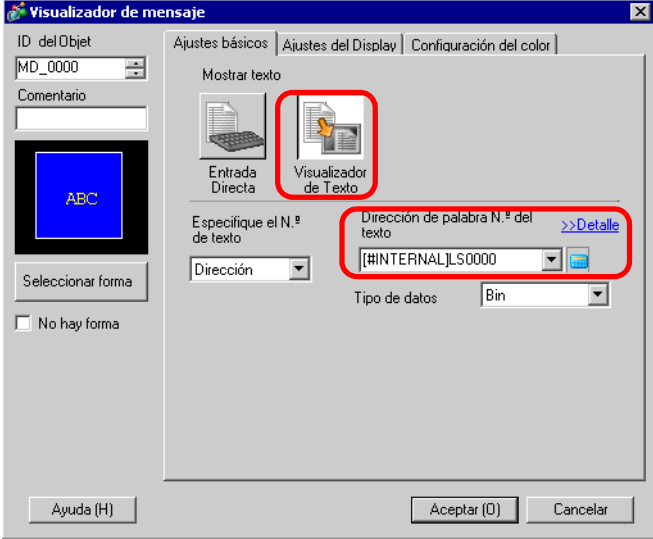
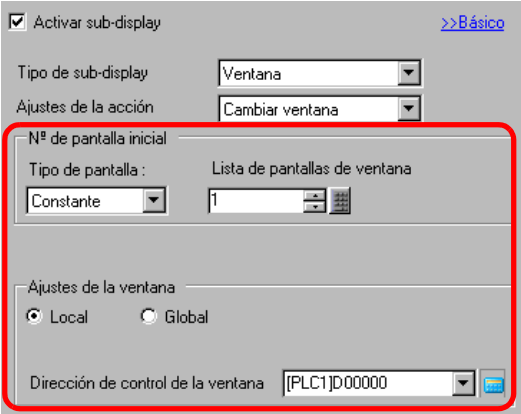
Sigue

Configuración	Descripción
<p>[Pantalla base] - [Cambio de pantalla]</p>	<p>Esta configuración cambia la pantalla completa a otra pantalla. Esta operación funciona igual que un cambio de pantalla normal.</p> 
<p>Pantalla inicial</p>	<p>Configure el número inicial de la pantalla base para mostrar una subpantalla. Seleccione el método para designar el número de pantalla, ya sea [Constante] o [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Designe una constante definida como el Número inicial de la pantalla base. El rango de configuración es de 1 a 9.999. • Dirección Seleccione una dirección de palabra que almacena el número de inicio de la pantalla base.
<p>[Pantalla base] - [Cambio de pantalla]</p>	<p>Muestre una imagen que corresponda al mensaje de alarma en el visualizador de imagen que está ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto.</p> 
<p>Pantalla inicial</p>	<p>Configure el número inicial de la pantalla base para el subdisplay en el visualizador de imagen Seleccione el método para designar el número de pantalla, ya sea [Constante] o [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Designe una constante fija como el número de inicio de la pantalla que se usa para la visualización de imágenes. El rango de configuración es de 1 a 9.999. • Dirección Seleccione una dirección de palabra que almacena el número de inicio de la pantalla que se usa para la visualización de imágenes.

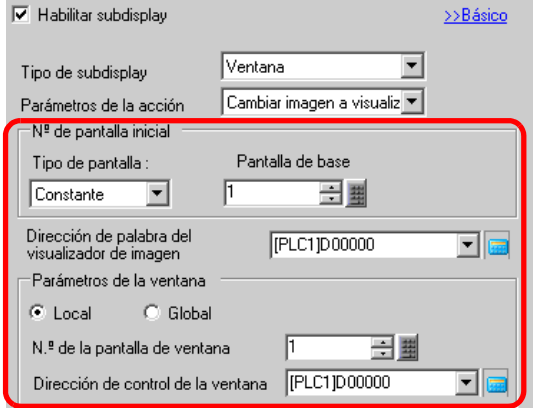
Sigue

Configuración	Descripción
<p>[Pantalla base] - [Cambio de pantalla]</p> <p>Dirección de palabra para visualizar imagen</p>	<p>Configure una dirección de palabra para almacenar el número de la pantalla que se muestra en un Visualizador de imagen. Configure la misma dirección que la [Dirección de palabra] del visualizador de imagen ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Con el [Visualizador de estado] seleccionado, en [Tipo de pantalla] seleccione [Pantalla base], en [Especificar pantalla] seleccione [Dirección], y en [Tipo de datos] seleccione [Bin].
<p>[Pantalla base] - [Cambiar display de texto]</p>	<p>Muestre un texto que corresponda al mensaje de alarma en el visualizador de mensajes ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto.</p> 
<p>Pantalla inicial</p>	<p>Configura el número inicial para el texto del subdisplay que aparecerá en el "Visualizador de mensaje". Seleccione el método para designar el número de texto, ya sea [Constante] o [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Designe una constante definida como el Número inicial del texto. El intervalo de configuración oscila entre 1 y 8999. • Dirección Seleccione una dirección de palabra que almacena el número inicial del texto.

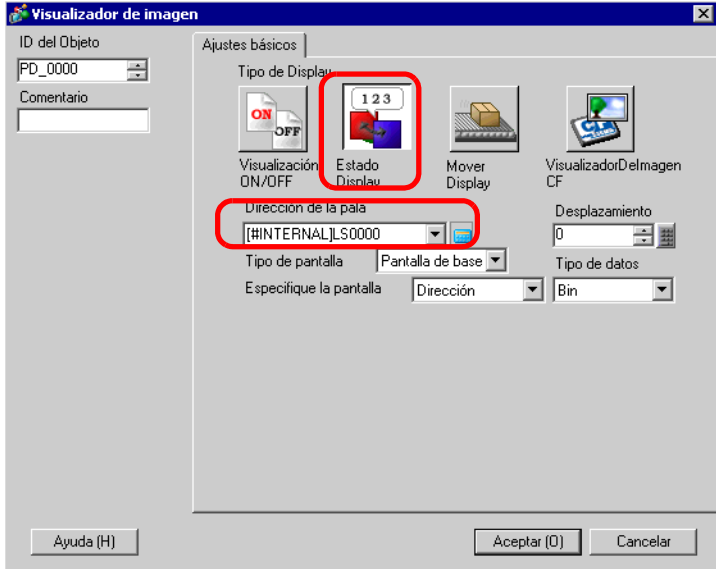
Sigue

Configuración	Descripción
<p>[Pantalla base] - [Cambiar display de texto]</p> <p>Dirección de palabra para visualizar texto</p>	<p>Seleccione una dirección de palabra para almacenar el número de archivo del texto que se muestra en un visualizador de mensaje.</p> <p>Configure la misma dirección que la [Dirección de palabra del número de archivo de texto] del visualizador de mensaje ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> En la pestaña [Visualizador de texto] del Visualizador de mensaje, defina [Especificar el N.º del texto] como [Dirección] y [Tipo de datos] como [Bin].
<p>[Ventana] - [Cambio de ventana]</p>	<p>Muestra la pantalla que corresponde al mensaje de la alarma.</p> 

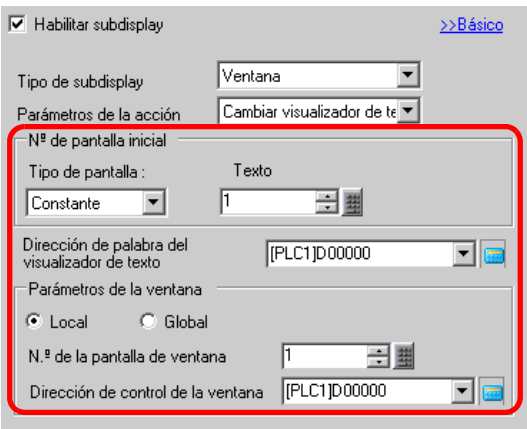
Sigue

Configuración	Descripción
[Ventana] - [Cambio de ventana]	<p>Define el número inicial de la pantalla de ventana del subdisplay Seleccione el método para designar la pantalla de ventana, ya sea [Constante] o [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Designe una constante fija como el número inicial de la pantalla de ventana que se usa para un subdisplay. El intervalo de configuración oscila entre 1 y 2000. • Dirección Configure la dirección de palabra donde se almacena la pantalla inicial de ventana que se usa para un subdisplay.
	<p>Ajustes de la ventana</p> <p>Configure los ajustes de la ventana.</p>
	<p>Local/Global</p> <p>Defina si se usa una ventana local o ventana global para el subdisplay.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para usar una ventana global, véase "12.6.2 Procedimiento de configuración" (página 12-19). En la ventana [Ajustes del sistema], seleccione [Unidad de visualización]. En la pestaña [Acción] defina la [Operación de ventana global] como [Indirecto] y el [Tipo de datos] como [Bin]. Use LS16 para mostrar o borrar la ventana. <p>Dirección de control de la ventana</p> <p>Designe la dirección utilizada para controlar la visualización de la ventana para así usar una ventana local para un subdisplay. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada. Configure la misma dirección en la [Dirección de control de ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto. ☞ "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].
<p>[Ventana] - [Cambiar visualización de la imagen]</p>	<p>Muestre una imagen que corresponda al mensaje de alarma en el visualizador de imagen que está ubicado en la pantalla de ventana.</p> 

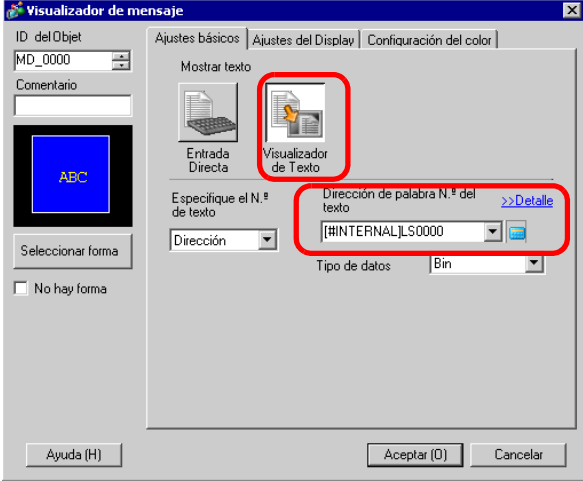
Sigue

Configuración	Descripción
<p>Pantalla inicial</p>	<p>Configure el número inicial de la pantalla base para mostrar una subpantalla para un visualizador de imagen en la pantalla de ventana. Seleccione el método para designar el número de pantalla, ya sea [Constante] o [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constante Designe una constante fija como el número de inicio de la pantalla que se usa para la visualización de imágenes. El rango de configuración es de 1 a 9.999. • Dirección Seleccione una dirección de palabra que almacena el número de inicio de la pantalla que se usa para la visualización de imágenes.
<p>[Ventana] - [Cambiar visualización de la imagen]</p> <p>Dirección de palabra para visualizar imagen</p>	<p>Configure una dirección de palabra para almacenar el número de la pantalla que se muestra en un Visualizador de imagen. Configure la misma dirección que la [Dirección de palabra] del visualizador de imagen que está ubicado en la pantalla de ventana.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Con el [Visualizador de estado] seleccionado, en [Tipo de pantalla] seleccione [Pantalla base], en [Especificar pantalla] seleccione [Dirección], y en [Tipo de datos] seleccione [Bin].
<p>Ajustes de la ventana</p>	<p>Configure los ajustes de la ventana.</p>
<p>Local/Global</p>	<p>Defina si se usará una ventana local o global para un Subdisplay.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para usar una ventana global, véase "12.6.2 Procedimiento de configuración" (página 12-19). En la ventana [Ajustes del sistema], seleccione [Unidad de visualización]. En la pestaña [Acción] defina la [Operación de ventana global] como [Indirecto] y el [Tipo de datos] como [Bin]. Use LS16 para mostrar o borrar la ventana.

Sigue

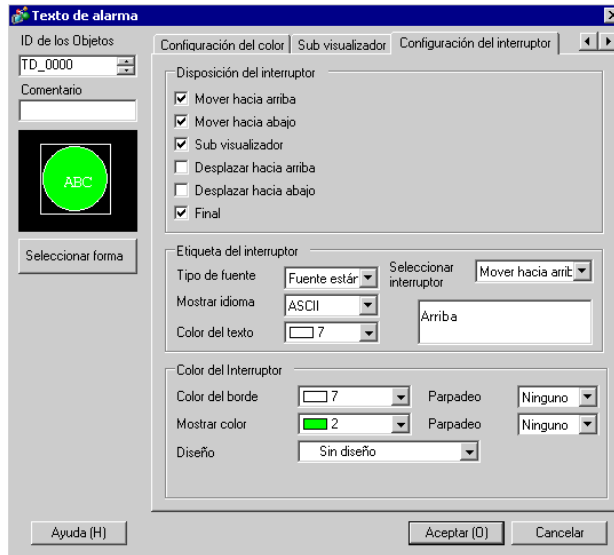
Configuración		Descripción
[Ventana] - [Cambiar visualización de la imagen]	Pantalla de ventana	Designe el número de pantalla de la ventana que se usa para un Subdisplay de 1 a 2.000.
	Ajustes de la ventana Dirección de control de la ventana	<p>Designe la dirección utilizada para controlar la visualización de la ventana para así usar una ventana local para un subdisplay. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada.</p> <p>Configure la misma dirección en la [Dirección de control de ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto.</p> <p>👉 "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].
[Ventana] - [Cambiar display de texto]		<p>Muestre un texto que corresponda al mensaje de alarma en el visualizador de mensajes que está ubicado en la pantalla de ventana.</p> 
	Pantalla inicial	<p>Configure el número inicial del texto para una subpantalla que se muestra en un visualizador de mensaje en la pantalla de ventana.</p> <p>Seleccione el método para designar el número de texto, ya sea [Constante] o [Dirección].</p> <ul style="list-style-type: none"> Constante Designe una constante definida como el Número inicial del texto. El intervalo de configuración oscila entre 1 y 8999. Dirección Seleccione una dirección de palabra que almacena el número inicial del texto.

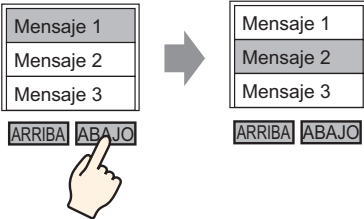
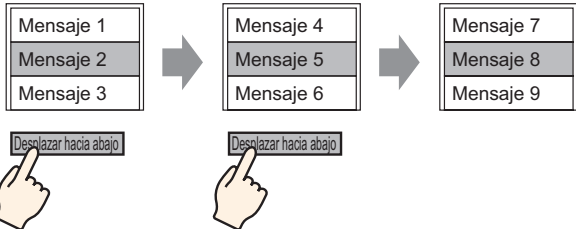
Sigue

Configuración	Descripción
Cambiar display de texto	<p>Seleccione una dirección de palabra para almacenar el número de archivo del texto que se muestra en un visualizador de mensaje. Configure la misma dirección que la [Dirección de palabra del número de archivo de texto] del visualizador de mensajes que está ubicado en la pantalla de ventana.</p>  <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> En la pestaña [Visualizador de texto] del Visualizador de mensaje, defina [Especificar el N.º del texto] como [Dirección] y [Tipo de datos] como [Bin].
	<p>Ajustes de la ventana</p> <p>Configure los ajustes de la ventana.</p>
	<p>Local/Global</p> <p>Defina si se usará una ventana local o global para un Subdisplay.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Para usar una ventana global, véase "12.6.2 Procedimiento de configuración" (página 12-19). En la ventana [Ajustes del sistema], seleccione [Unidad de visualización]. En la pestaña [Acción] defina la [Operación de ventana global] como [Indirecto] y el [Tipo de datos] como [Bin]. Use LS16 para mostrar o borrar la ventana.
	<p>Pantalla de ventana</p> <p>Designe el número de pantalla de la ventana que se usa para un Subdisplay de 1 a 2.000.</p> <p>Dirección de control de la ventana</p> <p>Designe la dirección utilizada para controlar la visualización de la ventana para así usar una ventana local para un subdisplay. Se usarán cuatro palabras consecutivas a partir de la dirección designada. Configure la misma dirección en la [Dirección de control de ventana] del objeto de ventana ubicado en la misma pantalla que el objeto de la alarma de texto.</p> <p>👉 "12.7.2 Función de la palabra" (página 12-25)</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Establezca la [Especificación de la ventana] del objeto de la ventana en [Dirección] y el [Tipo de datos] en [Bin].

◆ **Interruptor**

Seleccione un interruptor de operación para mostrar un mensaje de alarma. Para usar un subdisplay se requiere un interruptor de operación para designar el mensaje que mostrará su subdisplay.



Configuración	Descripción
Selección interruptores	Configure los interruptores que se pondrán en la pantalla.
Mover hacia arriba/Mover hacia abajo	<p>Mueve el cursor una fila hacia arriba o hacia abajo.</p> 
Subdisplay	Muestra el Subdisplay del mensaje seleccionado actualmente con el cursor.
Desplazar hacia arriba/Desplazar hacia abajo	<p>Los mensajes de alarma que se muestran actualmente se desplazan hacia arriba o hacia abajo por un número de filas dado. Por ejemplo, Número de alarmas activas: 9, Filas a mostrar: 3, Filas a mover: 3</p> 
Número de filas a mover	Defina el número de filas a desplazar hacia arriba y hacia abajo desde 1 a 512.

Sigue

Configuración		Descripción
	Salir	Configure un interruptor para terminar la alarma de texto. Si se pulsa el interruptor, tanto el cursor como el subdisplay se borrarán.
Etiqueta del interruptor		Configure la etiqueta del interruptor.
	Tipo de fuente	Elija un tipo de fuente para la etiqueta del interruptor, ya sea [Fuente Estándar] o [Fuente Stroke].
	Idioma	Seleccione un idioma para la etiqueta del interruptor, ya sea [Japonés], [Occidental], [Chino (tradicional)], [Chino (simplificado)], [Coreano], [Cirílico] o [Tailandés].
	Color del texto	Seleccione un color para la etiqueta del interruptor.
	Seleccionar interruptor	Seleccione el interruptor al cual se define la etiqueta.
	Etiqueta	<p>Introduzca el texto de la etiqueta.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el interruptor y pulse la tecla [F2] para editar el texto de la etiqueta en forma directa.
Color del Interruptor		<p>Defina el color del interruptor</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • La configuración Color del interruptor es común para todos los objetos de alarmas de texto, a pesar del tipo de interruptor seleccionado.
	Color del borde	Seleccione un color de borde para el interruptor.
	Color	Defina el color del interruptor
	Diseño	Elija entre nueve tipos de diseños para el interruptor.
	Color del diseño	Especifique el color del diseño cuando seleccione opciones que no sean [Ningún diseño].
	Parpadeo	<p>Seleccione el parpadeo y la velocidad del parpadeo. Puede configurar el parpadeo para el [Color del borde], [Color del display] y [Color del diseño].</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hay casos donde puede y otros donde no puede definir el parpadeo, según las [Configuraciones de color] de la Unidad de visualización y los Ajustes del sistema. <p>☞ "8.5.1 Definir los colores ■ Lista de colores compatibles" (página 8-41)</p>

NOTA

- Si desea cambiar la forma y color de cada interruptor, cree un interruptor con un Interruptor especial de un Objeto Interruptor Piloto (Interruptor de la alarma de texto).
☞ 10.15.4 Interruptor especial ◆ Interruptor texto de la alarma 10-79
- Si la [Función de desplazamiento] no está definida en la pestaña [Básico], los mensajes no se desplazarán aunque se pulse el interruptor [Mover hacia arriba], [Mover hacia abajo], [Desplazar hacia arriba] o [Desplazar hacia abajo]. El cursor solamente se mueve dentro del área de visualización.

19.11 Restricciones

19.11.1 Restricciones de impresión del historial de alarma

- Si de las opciones [Color de activación], [Color de reconocimiento] o [Color de recuperación] selecciona colores que no sean blanco y negro, o bien si el texto a imprimir se sale de los márgenes, puede que algunas impresoras no impriman correctamente.
- ◆ **[Impresión en tiempo real]**
- En la Impresión en tiempo real, no se imprimen los nombres de bloque, tales como: "Mensaje", "Fecha" y "Activado".
 - La unidad GP puede almacenar la información de impresión para un máximo de 1,000 Mensajes de alarma (Aviso) e Historias de alarmas. La unidad GP puede almacenar hasta 1.000 mensajes, incluso si no hay una impresora conectada. No obstante, se perderá cualquier mensaje que exceda este límite mientras la unidad GP espera a imprimir
 - Si la impresora se desconecta durante la impresión debido a un atasco de papel u otro problema, corrija el error sin apagar la unidad de visualización. La información de impresión almacenada en la GP se enviará a la impresora cuando ésta vuelva a estar online.
 - Si la impresora se apaga durante la impresión, los datos que envió la GP durante ese período de tiempo no se imprimirán.
 - (Impresión en tiempo real) que imprime los datos siempre que ocurre el muestreo o (Impresión en unidades de bloque) que imprime los datos en grupos recopilados. porque no son compatibles con la alimentación de papel por línea.
 - Los datos no se imprimen en tiempo real.
- ◆ **[Impresión en lote]**
- No se imprimirán alarmas que se activan o recuperan durante la impresión. Se imprimirá la información de alarmas que existe cuando se inicia la impresión.
 - Si la unidad GP se apaga mientras se está Imprimiendo, la impresión no continuará cuando se reinicie el equipo. Si el bit de activación está encendido al reiniciarse el equipo, la impresión comenzará desde el principio.
 - Cuando el bit de activación de impresión se cambia de ON a OFF o de OFF a ON, espere al menos un ciclo de comunicación^{*1} o un tiempo de scan del visualizador^{*2}, cualquiera de los dos que sea más largo.
 - Si el número de alarmas almacenadas se define en "0" en la pestaña [Alarma] - [Común] o si aún no se ha activado ninguna alarma, se imprimirá, "Número de mensajes = 0".
- *1 El Tiempo del ciclo de comunicación es el tiempo que transcurre desde que la unidad de visualización solicita los datos del dispositivo/PLC hasta que los recibe. Se almacena en el LS2037 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es 10 milisegundos (ms).
- *2 El Tiempo de scan del visualizador es el tiempo que se requiere para procesar una pantalla. Se almacena en el LS2036 del dispositivo interno como datos binarios. La unidad es en milisegundos (ms).

- Si el número de alarmas almacenadas está definido como "0" en la pestaña [Alarma] - [Común], el [Bit de finalización] no se activará.
- Sólo se imprimirán las 2 primeras líneas de los nombres de bloque, tales como [Mensajes], [Fecha], [Activado]. No obstante, aunque la línea se extienda por varias páginas, los nombres de bloque sólo se imprimirán en la primera página.
- Si el idioma del mensaje de alarma se define a japonés, los nombres de elementos, tales como "Mensaje", "Fecha", o "Activado" se producen en japonés. Si se usa cualquier otro idioma (ASCII, coreano, chino (simplificado), chino (tradicional), cirílico o tailandés), los nombres de los elementos se imprimen en inglés.

Cuando [Japónes] es configurado

日付	発報	メッセージ	復旧
10/15	16:07	No.1 エラー	16:30
10/21	11:28	No.3 エラー	
10/21	15:45	No.1 エラー	

↓ Japonés

↓ Japonés

Cuando [Taiwanes] es definido

Fecha	Disparador	Mensaje	Recuperar
10/15	16:07	No.1 错误	16:30
10/21	11:28	No.3 错误	
10/21	15:45	No.1 错误	

↓ Inglés

↓ Idioma seleccionado

19.11.2 Restricciones de Subdisplay/Extendido

- Las direcciones de palabra del [Visualizador de texto] del visualizador de mensajes y [Visualización de estado] y del visualizador de imagen, así como las direcciones de control de ventana del objeto de ventana que se usan para un subdisplay, sólo se definen en la dirección del dispositivo interno (área LS, área del usuario).
- El movimiento del cursor y el subdisplay no están vinculados. El subdisplay no cambia, incluso cuando se mueve el cursor.
- Los subdisplay no se borrarán automáticamente. Aunque un mensaje de alarma en la subpantalla se borre, el subdisplay permanece. Sin embargo, cuando la pantalla cambia, se escribe "0" a la dirección de palabra del [Visualizador de estado] Visualizador de imagen y [Visualización de texto] del visualizador de mensaje, y la dirección de control de la ventana que se usa para el subdisplay, y el subdisplay se borra.
- Cuando se muestra una subpantalla, sólo un Objeto de la alarma (Visualización histórica) puede definirse en cada pantalla base. Si se definen múltiples Objetos de la alarma (Visualización histórica), se deshabilita un subdisplay.
- Cuando se define [Selección directa], puede que sea difícil pulsar los botones, según la calibración del panel táctil^{*1} y el espaciado entre las líneas del mensaje.
- Cuando se selecciona [Reproducir película] como el Subdisplay, el [Número de pantalla del subdisplay] especificado en la [Alarma] actúa como el número índice del Archivo de película reproducido en el [Reproductor de películas]. Defina un valor de 0 a 99. El asignar "0" al Número de pantalla del subdisplay especifica el Número índice "0" en el Archivo de película. Para las alarmas que no necesiten un Subdisplay, asigne "9.999" al Número de pantalla del subdisplay.
Si asigna el número índice de un Archivo de película que no existe, entonces el reproductor se detendrá.
- Bit 8 (Reproducir Bit) del especificado [Reproducir control de la dirección de palabra] se usa para controlar las operaciones de reproducción. Para detener la reproducción de la película, cree un interruptor para desactivar el bit de reproducción en vez usar la operación de detención típica.
- Cuando el bit del visualizador de vídeo está ON, el Visualizador de vídeo tiene precedencia sobre el subdisplay de alarma. El Subdisplay de alarma está ocultado pero continúa funcionando. Cuando el Visualizador de vídeo se desactiva, el vídeo del Subdisplay de alarma continúa reproduciéndose desde el tiempo transcurrido.
- El tamaño de la ventana para Mostrar ventana de texto incluye dos tipos según el tamaño de la ventana a visualizar: [Grande] y [Pequeño]. En los siguientes modelos la ventana no se muestre completamente en la GP cuando el tamaño de la ventana se establece en [Grande].^{*2} Asegúrese de establecer el tamaño de la ventana en [Pequeño] para estos modelos.

*1 El ajuste del visualizador y área de contacto del panel táctil para que sus configuraciones se sincronicen. Puede definirse en la unidad GP.

*2 Los modelos con una resolución distinta a 320x240 puntos (QVGA) están excluidos. Véase lo siguiente para obtener información acerca de la resolución.
"5.17.6 Guía de configuración de [Ajustes del sistema] ■ Guía de configuración del [Visualizador]" (p. 149 a 151)

Serie GP-3200/Serie GP-3300/Serie ST-3200/Serie ST-3300/
Serie LT-3200/Serie LT-3300

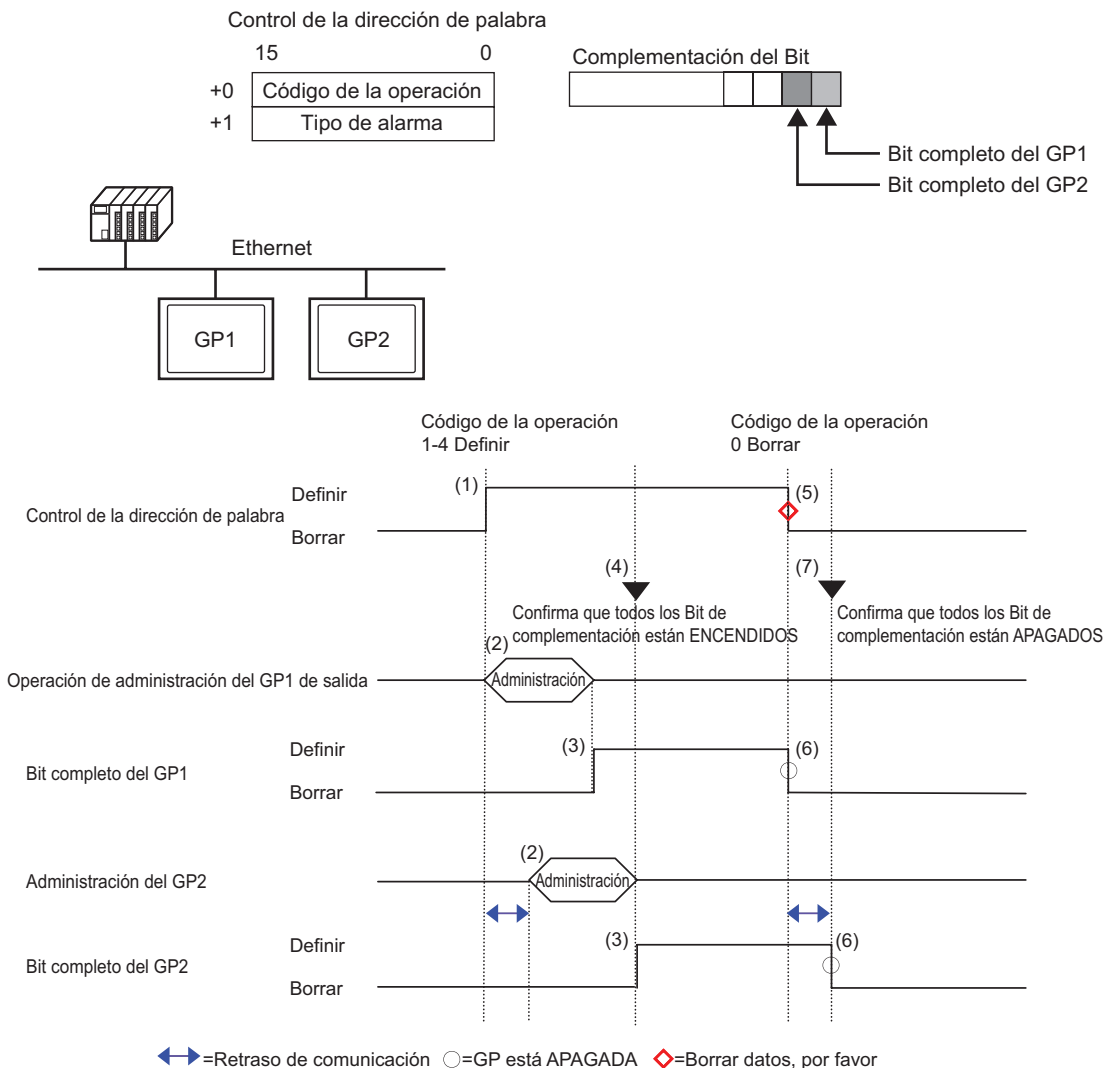
19.11.3 Restricciones para ejecutar operaciones externas desde unidades de visualización múltiples

Las operaciones externas pueden realizarse por unidades de GP múltiples al mismo tiempo. Sin embargo, una demora de tiempo ocurrirá debido al tiempo de lectura de cada unidad de visualización, y en el orden en que se llevan a cabo las operaciones y se activa el [Bit de finalización] será diferente.. Configure el código de operación después de verificar que todo [Bit de finalización] en cada GP está OFF.

También, cuando restablezca el código de operación a "0", asegúrese de que todo [Bit de finalización] en cada GP esté ON.

Por ejemplo:

Configure la misma [Dirección de palabra de control] de la operación externa para varias unidades GP (GP1, GP2) y establezca el [Bit de finalización] en direcciones separadas para cada GP.



- 1 Configure el código de operación y el tipo de alarma en la [Dirección de palabra de control] desde el PLC.
- 2 GP1 y GP2 procesan las órdenes desde el PLC.
- 3 Cuando las operaciones se finalizan, el [Bit de finalización] de GP1 y GP2 se activa.
- 4 El PLC verifica que cada [Bit de finalización] en todas las unidades GP está ON.
- 5 Ejecute el [Código de operación] "0" (ninguna operación) de la [Dirección de palabra de control] desde el PLC.
- 6 Cuando la GP escribe "0" como el [Código de operación], el [Bit de finalización] se desactiva.
- 7 El PLC verifica que cada [Bit de finalización] en todas las unidades GP está OFF.

NOTA

- En caso que se desactive la energía durante el proceso, defina el [Control de la dirección de palabra] a 0 y desactive el [Bit de finalización] para todas las configuraciones.
 - Mientras se ejecutan operaciones en unidades GP múltiples desde el PLC, las alarmas que se activan o recuperan pueden no ser iguales en cada unidad GP.
 - En [Alarma] - [Común], cuando [Ajustes de la impresión] se establece en [Impresión en tiempo real], si ejecuta una operación externa para reconocer todo dentro de un bloque, la orden de reconocimiento será [Histórico], [Registro], [Activo]. Si el mismo mensaje se registra tanto en [Histórico] y [Registro], el tiempo de reconocimiento Histórico y el tiempo de reconocimiento de Registro se imprimirán en tiempo real, entonces el mismo mensaje de reconocimiento se imprimirá dos veces.
-

19.11.4 Restricciones del objeto de alarma de texto

- Se puede definir una sola Alarma de texto en una Pantalla base. Para visualizar dos o más objetos de alarma de texto en una pantalla, use una pantalla de ventana.
- El número máximo de caracteres que se mostrarán en una fila se determina según el modelo de la GP y el tamaño del texto.
- Si el Mensaje de alarma es más ancho que el área de visualización, la parte del mensaje que excede el área se truncará y no se mostrará.
- Si el Número de archivo de texto del texto visualizado en el Objeto de la alarma de texto cambia durante la operación, el cursor y el subdisplay se borran.
- Cuando surgen muchas alarmas en forma simultánea, puede poner Objetos de alarma de texto en pantallas múltiples y designar [Primera fila a mostrar] de la siguiente forma para ver los mensajes al cambiar de pantalla.
 - 1a pantalla: Fila inicial (normalmente "1")
 - 2a pantalla: Número de filas a mostrar en una pantalla + Fila inicial
 - enésima pantalla: Número de filas a mostrar en una pantalla x (n-1) + Fila inicial
- El número de la pantalla base o número del archivo de texto usado para un subdisplay debiera crearse en números secuenciales en el mismo orden que las filas de texto en las cuales se registrarán los mensajes de alarma.
- La Pantalla base y Texto usados para un Subdisplay usan pantallas iguales a "(16 x Palabras a monitorear) + 1". Estas pantallas no pueden usarse para otros propósitos.
- Cuando el cursor se borra durante una subdisplay (el cursor se mueve al lugar fuera del área de visualización, o el interruptor "Fin" se toca), también se borra el subdisplay.
- El valor de la "[Pantalla inicial] designada + (Palabras a monitorear x 16)" se usa como el Borrar número de pantalla base o Borrar número de archivo de texto para borrar el subdisplay.

Por ejemplo, cuando la Pantalla inicial es "100" y Palabras a monitorear es "1", los Números de pantalla de 100 a 115 se usan para la pantalla del subdisplay y el Número de pantalla 116 se usa para borrar la pantalla.
- Cuando se visualiza una subpantalla con un Visualizador de mensaje [Visualizador de Texto] y no se proporciona texto de despeje, la subpantalla se despeja con [Color de borrado] designado para el visualizador de mensaje.
- Cuando una pantalla con una subpantalla se cambia, la subpantalla se despeja. La GP escribe "0" a las direcciones de palabra designadas del Visualizador de imagen [Visualizador de estado], Visualizador de mensaje [Visualizador de texto], y objeto de ventana usado por un subdisplay.
- Si la [Pantalla inicial] del subdisplay se designa con [Dirección], no cambie la Pantalla inicial mientras la subpantalla se visualice. Esto podría interferir con un subdisplay adecuado.
- Mientras se visualiza una subpantalla, puede aumentar el tiempo de comunicación.

19.12 Lista de características de la alarma

