

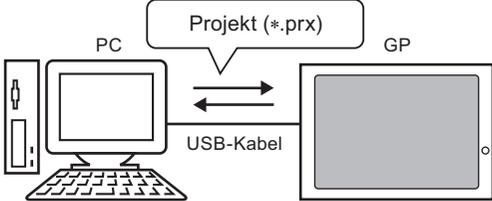
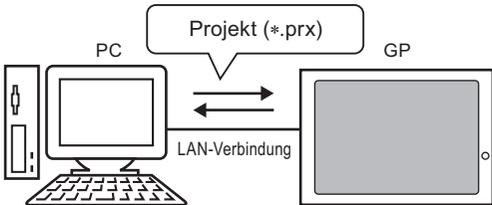
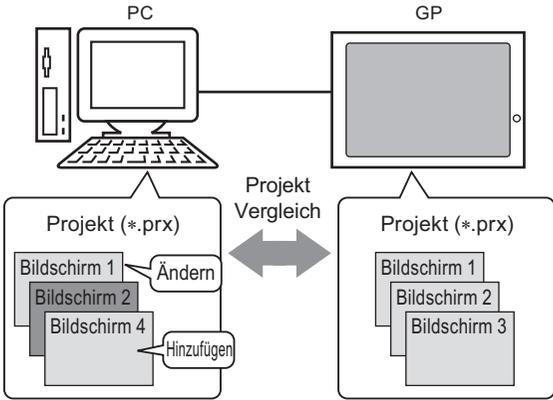
33 | Übertragen von Projekten und Daten

In diesem Kapitel wird erläutert, wie man GP-Pro EX-Projektdateien auf die GP überträgt und die auf der GP gespeicherten Projektdateien auf den PC überträgt.

Bitte lesen Sie zuerst "33.1 Einstellungsmenü" (seite 33-2) und gehen dann zur entsprechenden Seite.

33.1	Einstellungsmenü.....	33-2
33.2	Übertragen von Projektdaten über einen USB-Kabelanschluss	33-5
33.3	Übertragen von Projektdateien über Ethernet (LAN)	33-13
33.4	Vergleichen von Projektänderungen vor der Übertragung	33-29
33.5	Übertragen ausschließlich von Daten auf eine CF-Karte.....	33-33
33.6	Übertragen mit Passwörtern	33-36
33.7	Übertragen von Projektdateien über eine CF-Karte oder einen USB-Speicher	33-41
33.8	Aktualisieren von Remote-Bildschirmdateien über Modem	33-57
33.9	Fehlerprüfung.....	33-62
33.10	Einrichten des Transfer-Tools	33-66
33.11	Einschränkungen	33-83

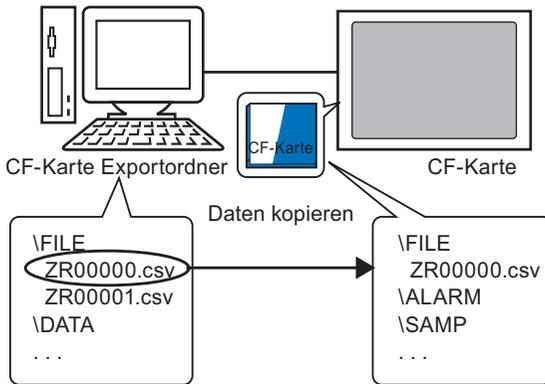
33.1 Einstellungsmenü

Übertragen von Projektdaten über einen USB-Kabelanschluss	
<p>Verwenden Sie ein USB-Übertragungskabel zur Übertragung der Projektdateien (*.prx).</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-6) ☞ Einleitung (seite 33-5)
Übertragen von Projektdateien über Ethernet (LAN)	
<p>Verwenden Sie ein LAN-Kabel zur Übertragung der Projektdateien (*.prx).</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-15) ☞ Einleitung (seite 33-14)
Vergleichen von Projektänderungen vor der Übertragung	
<p>Vergleichen Sie die Projektdateien (*.prx) auf dem PC und der GP und überprüfen Sie, welche Bildschirme aktualisiert wurden.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-30) ☞ Einleitung (seite 33-29)

Übertragen ausschließlich von Daten auf eine CF-Karte

Kopieren Sie Rezeptdaten auf die CF-Karte im GP und Alarmdaten von der CF-Karte auf den PC, ohne die Projektdatei zu übertragen.

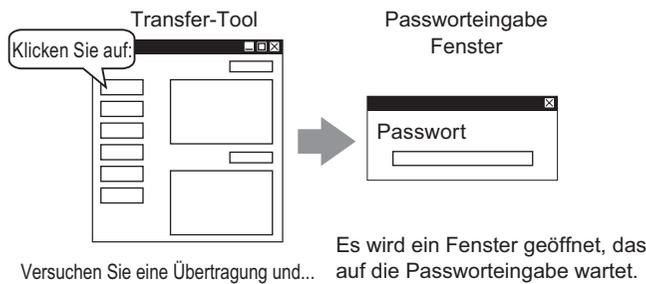
- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-34)
- ☞ Einleitung (seite 33-33)



Übertragen mit Passwörtern

Für das Übertragen von Daten ist möglicherweise ein Passwort erforderlich, mit dem nicht autorisierte Zugriffe und Übertragungen verhindert werden.

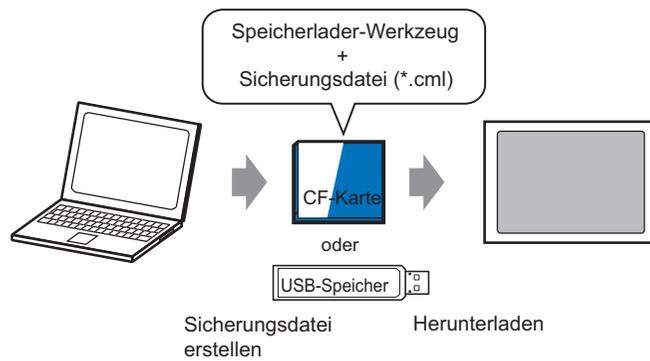
- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-37)
- ☞ Einleitung (seite 33-36)



Übertragen von Projektdateien über eine CF-Karte oder einen USB-Speicher

Projektdateien werden anhand einer CF-Karte oder eines USB-Speichers zwischen der GP und Ihrem PC übertragen.

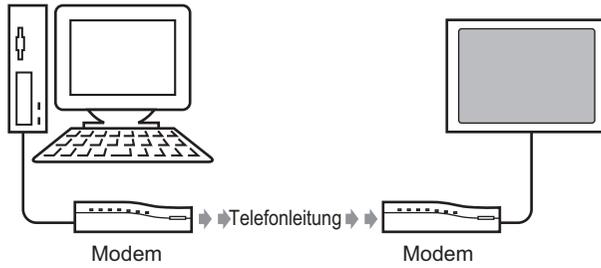
- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-43)
- ☞ Einleitung (seite 33-41)



Aktualisieren von Remote-Bildschirmdaten über Modem

Schließen Sie das Modem an das GP an und übertragen Sie die Bildschirmdaten von Ihrem PC auf das GP.

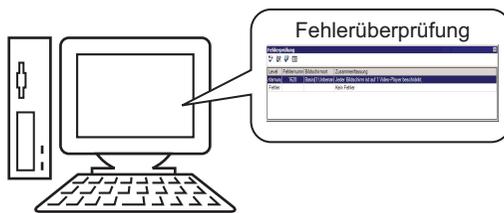
- ☞ Übertragungsprozess (seite 33-58)
- ☞ Einleitung (seite 33-57)



Fehlerprüfung

Führen Sie vor dem Senden der Projektdaten eine Fehlerprüfung durch.

- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 33-63)
- ☞ Einleitung (seite 33-62)



33.2 Übertragen von Projektdaten über einen USB-Kabelanschluss

Verwenden Sie ein optionales USB-Übertragungskabel (Typ: CA3-USBCB-01), um einen PC an das GP anzuschließen und Projektdateien (*.prx) zu übertragen.

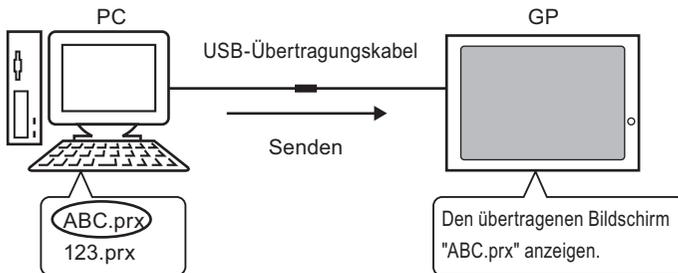


WICHTIG

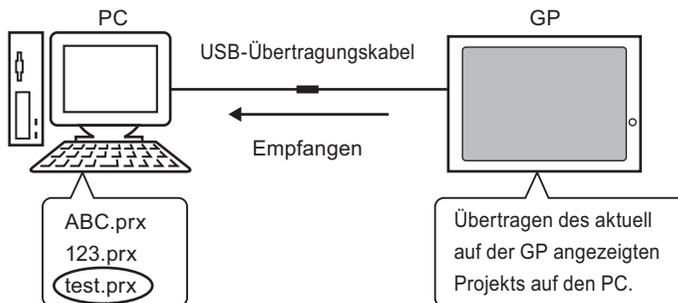
- Spezifikationen und Anweisungen zum Installieren Ihres USB-Übertragungskabels finden Sie in Ihrem Handbuch "USB-Übertragungskabel".

33.2.1 Einleitung

- Übertragung PC -> GP (Senden)
Sie können die ausgewählten Projektdateien (*.prx) zur Anzeige auf das GP übertragen.



- Übertragung GP -> PC (Empfangen)
Im GP gespeicherte Projektdaten können als neue Projektdatei (*.prx) auf den PC übertragen werden.



33.2.2 Übertragungsprozess

■ Übertragen vom PC zum GP (Senden)

In diesem Abschnitt wird Schritt für Schritt beschrieben, wie Projektdateien zum ersten Mal auf das GP übertragen werden.

ANMERKUNG

- Weitere Informationen zur Funktion "Daten senden" finden Sie unter "33.10.3 Wie das Senden von Daten funktioniert" (seite 33-79) .
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)

1 Verbinden Sie den PC und das GP mithilfe des optionalen USB-Übertragungskabels. Falls der Treiber für das USB-Kabel nicht installiert ist, wird ein Dialogfeld angezeigt. Folgen Sie den Anweisungen und installieren Sie den Treiber.

ANMERKUNG

- Abhängig von Ihren Sicherheitseinstellungen in Windows XP, kann möglicherweise das folgende Dialogfenster [Hardware installieren] während einer USB-Treiberinstallation erscheinen. Klicken Sie auf [Weiter (C)], um die Installation des CA3-USBCB-01-Treibers zu beginnen. Wenn die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie auf [Beenden].



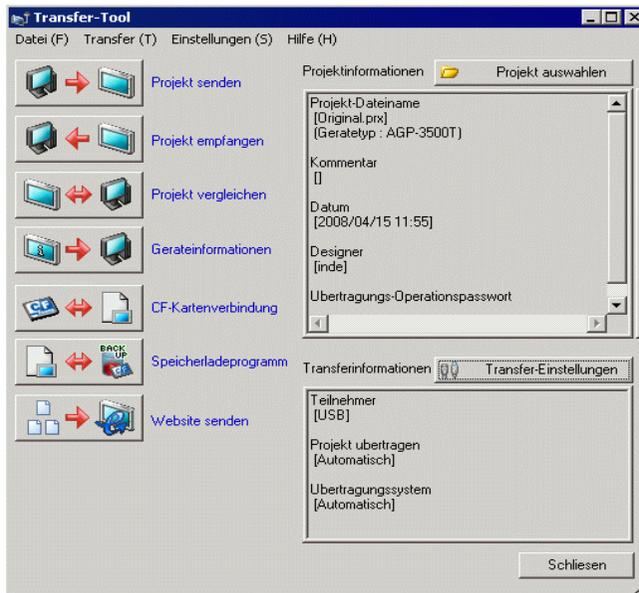
2 Schalten Sie die GP an. Das Dialogfeld [Initial Start Mode] wird angezeigt.

(GP-Bildschirm)

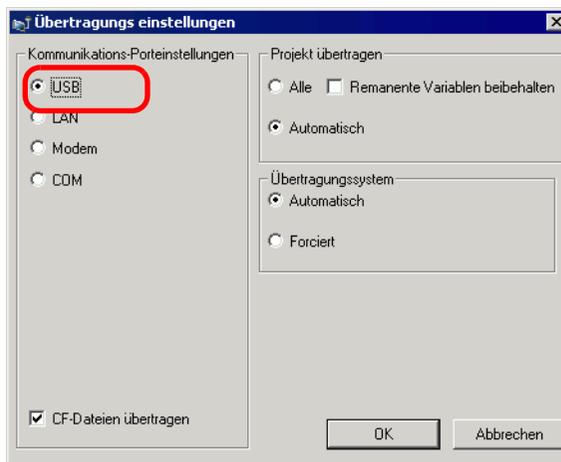


Dieser Bildschirm wird angezeigt, wenn Sie das GP zum ersten Mal starten. Nachdem das Projekt einmal übertragen wurde, erscheint dieser Bildschirm nicht mehr.

- 3 Klicken Sie in der Status-Symboleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  zur Projektübertragung. Das Dialogfeld [Transfer-Tool] wird angezeigt.

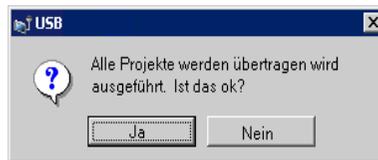


- 4 Bestätigen Sie unter [Projektinformationen] die Details zum Projekt.
Um ein anderes Projekt zu übertragen, klicken Sie auf die Schaltfläche [Projekt auswählen] und wählen das entsprechende Projekt.
- 5 Vergewissern Sie sich, dass in [Transferinformationen] für [Teilnehmer] die Option [USB] ausgewählt wurde. Ist dies nicht der Fall, klicken Sie auf [Transfer-Einstellungen]. Das Dialogfeld [Transfer-Einstellungen] wird angezeigt. Wählen Sie unter [Kommunikations-Porteinstellungen] die Option [USB] und klicken Sie auf [OK].



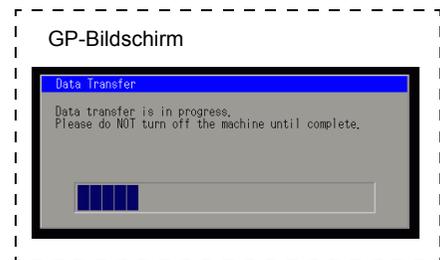
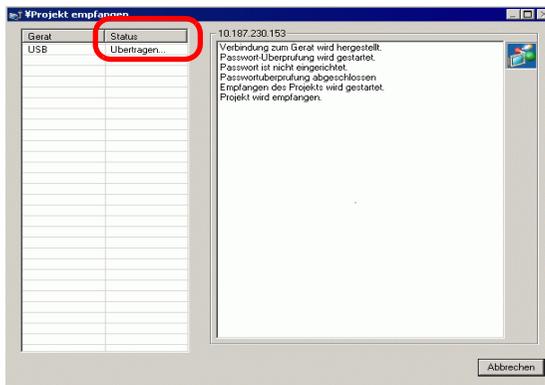
6 Klicken Sie auf [Projekt senden].

Die Übertragung wird begonnen. Wenn das folgende Dialogfeld erscheint, klicken Sie auf [Ja]. Bei einer erneuten Übertragung der gleichen Projektdatei wird dieses Dialogfeld nicht mehr angezeigt.

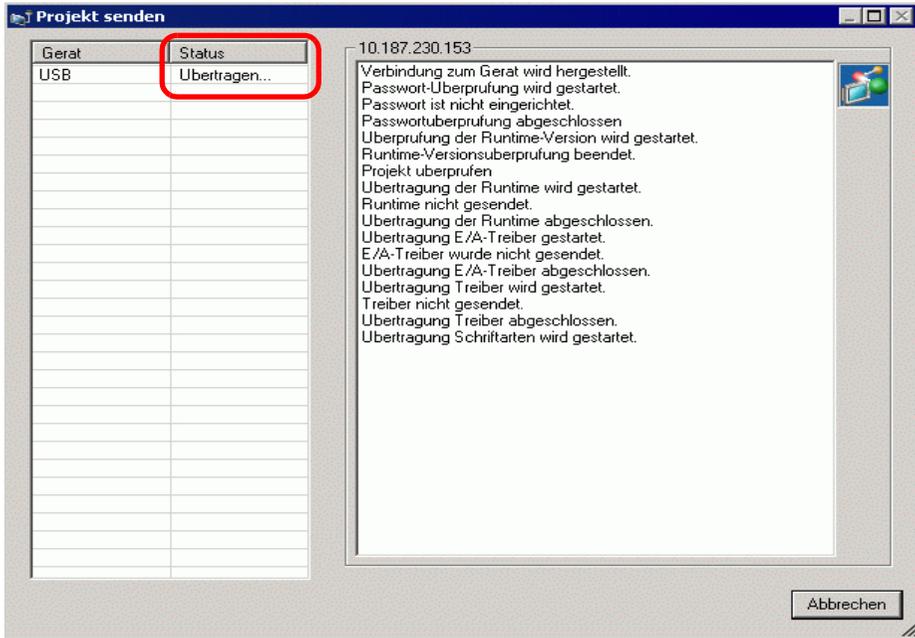


Während der Übertragung wird das folgende Dialogfeld zur Prüfung des Kommunikationsstatus angezeigt.

Das GP wechselt während der Übertragung in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS wird angehalten.



- 7 Am Ende der Übertragung ändert sich der Status von [Es wird übertragen] in [Übertragung abgeschlossen]. Klicken Sie auf [Schließen]. Die GP wird zurückgesetzt und die Übertragungsbildschirme werden aufgeführt.



- 8 Klicken Sie auf [Schließen], um zum Transfer-Tool zurückzukehren. Klicken Sie erneut auf [Schließen], um das Transfer-Tool zu schließen.

■ Übertragen vom GP zum PC (Empfangen)

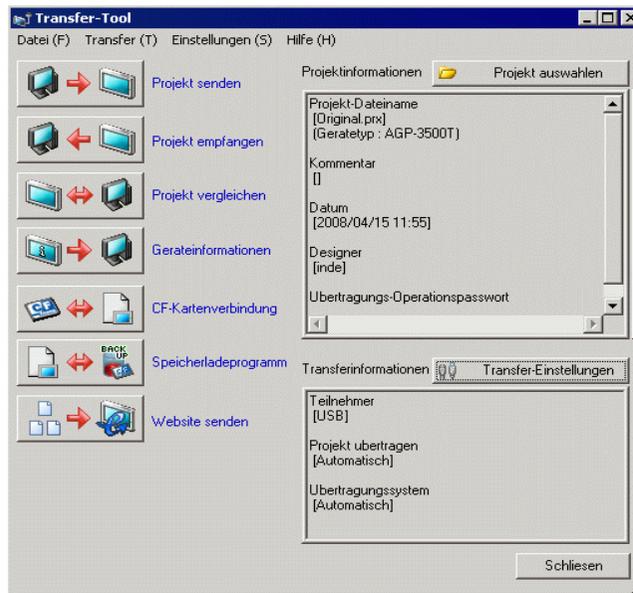
Projektdaten, die momentan auf der GP gespeichert sind, werden auf dem PC empfangen.

ANMERKUNG

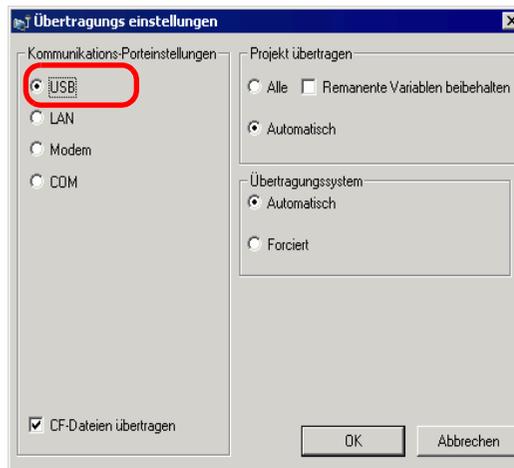
- Weitere Informationen zum Datenempfang finden Sie unter "33.10.4 Wie das Empfangen von Daten funktioniert" (seite 33-80) .
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)

1 Verbinden Sie den PC und das GP mithilfe des optionalen USB-Übertragungskabels.

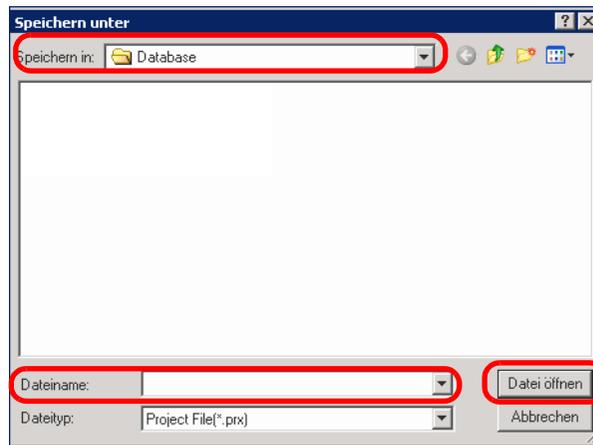
2 Klicken Sie in der Status-Symbolleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  zur Projektübertragung. Das Dialogfeld [Transfer-Tool] wird angezeigt.



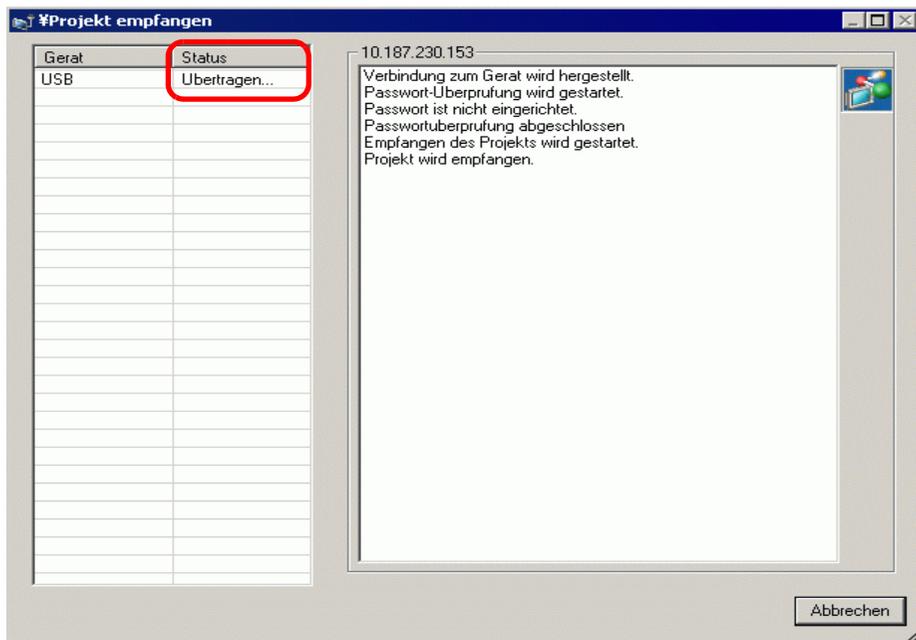
3 Vergewissern Sie sich, dass in [Transferinformationen] für [Teilnehmer] die Option [USB] ausgewählt wurde. Ist dies nicht der Fall, klicken Sie auf [Transfer-Einstellungen]. Das nachstehende Dialogfeld [Transfer-Einstellungen] wird angezeigt. Wählen Sie unter [Kommunikations-Porteinstellungen] die Option [USB] und klicken Sie auf [OK].



- 4 Klicken Sie auf [Projekt empfangen]. Wenn das nachstehende Dialogfeld erscheint, geben Sie den Speicherort an, an dem die zu empfangenden Daten gespeichert werden sollen, sowie den Namen der Projektdatei. Klicken Sie auf [Speichern (S)], um die Übertragung zu beginnen.

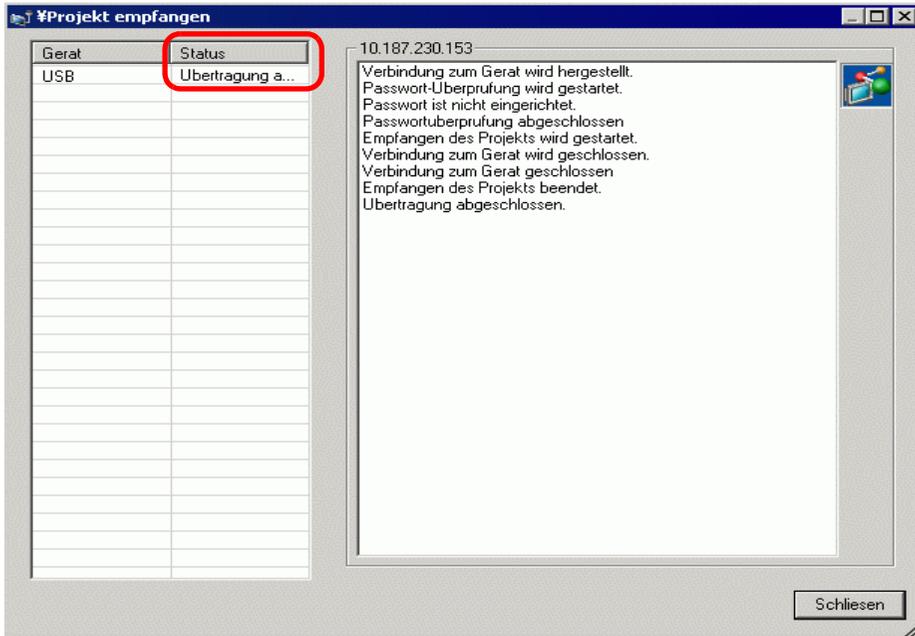


Während der Übertragung verwenden Sie das folgende Dialogfeld zur Prüfung des Kommunikationsstatus.



5 Am Ende der Übertragung ändert sich der Status von [Es wird übertragen] in [Übertragung abgeschlossen].

Klicken Sie auf [Schließen].



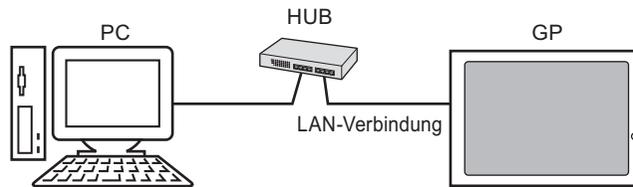
Wenn Sie eine Projektdatei empfangen, die CSV-Rezeptdaten oder andere Daten der CF-Karte verwendet, wird das folgende Dialogfeld angezeigt. Klicken Sie auf [OK], um den Vorgang abzuschließen.



6 Klicken Sie auf [Schließen], um zum Transfer-Tool zurückzukehren. Klicken Sie erneut auf [Schließen], um das Transfer-Tool zu schließen.

33.3 Übertragen von Projektdateien über Ethernet (LAN)

Verwenden Sie eine Ethernet-Verbindung, um Projektdateien (*.prx) über LAN zu übertragen.



WICHTIG

- Für die Kommunikation über Ethernet müssen die Ethernet-Einstellungen, wie IP-Adresse und Portnummer, auf der GP eingerichtet werden.

ANMERKUNG

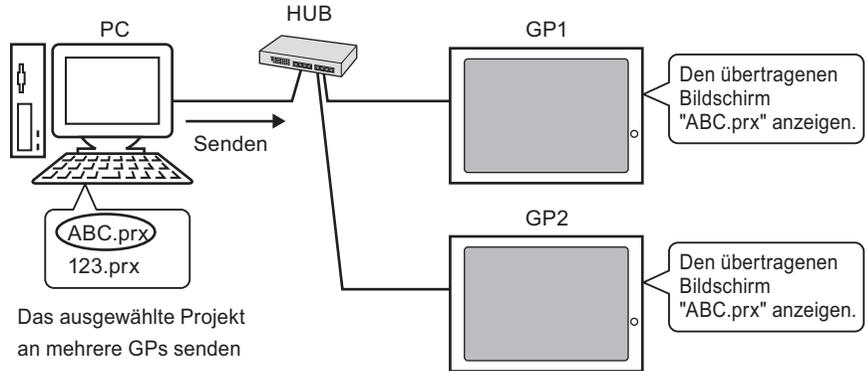
- Verwenden Sie auf jeden Fall einen Hub für die Kommunikation über Ethernet. Je nach Art des PCs und der Netzwerkkarte, die Sie verwenden, sind Eins-zu-Eins-Verbindungen (1:1) über ein Kreuzkabel eventuell nicht möglich.
-

33.3.1 Einleitung

- Übertragung PC → GP (Senden)

Sie können ausgewählte Projektdateien (*.prx) zur Anzeige des Projekts auf das GP übertragen.

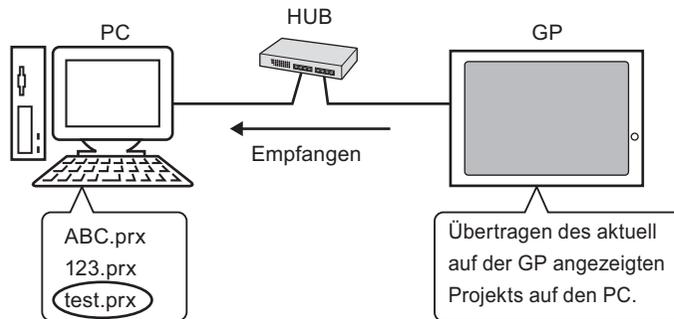
Das gleiche Projekt kann an mehrere GPs im Netzwerk gesendet werden.



- Übertragung GP → PC (Empfangen)

Im GP gespeicherte Projektdaten können als neue Projektdatei (*.prx) auf dem PC gespeichert werden.

Selbst wenn mehrere GPs im Netzwerk vorhanden sind, können nur von einer GP-Einheit Daten empfangen werden.



33.3.2 Übertragungsprozess

■ Übertragen vom PC zum GP (Senden)

Verwenden Sie dieses Verfahren, wenn Sie das erste Projekt zum GP senden.

ANMERKUNG

- Weitere Informationen zur Funktion "Daten senden" finden Sie unter "33.10.3 Wie das Senden von Daten funktioniert" (seite 33-79).
- Für die Datenübertragung kann die zum Kaufzeitpunkt voreingestellte IP-Adresse verwendet werden.
 - ☞ " ■ Projektübertragung mit einer werkseitig eingestellten IP-Adresse" (seite 33-25)
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)

- 1 Schließen Sie das LAN-Kabel an das GP an, um ein Netzwerk mit dem PC, auf dem GP-Pro EX installiert ist, einzurichten. (Bestimmen Sie die gleiche Netzwerk-IP-Adresse auf Ihrem PC.)
- 2 Schalten Sie die GP an. Das Dialogfeld [Initial Start Mode] wird angezeigt. Um die Anzeigesprache per Touch zu ändern, verwenden Sie die Dropdown-Liste [Sprache].

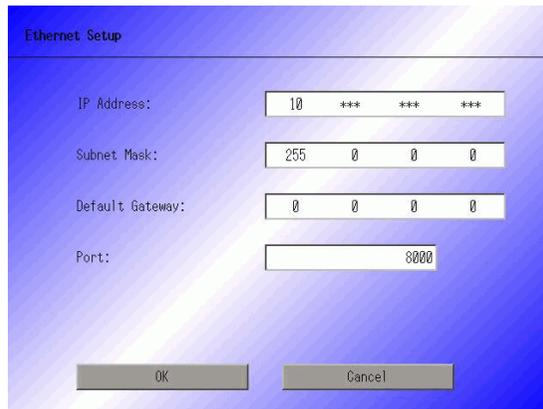


Dieser Bildschirm wird angezeigt, wenn Sie das GP zum ersten Mal starten. Nachdem das Projekt einmal übertragen wurde, erscheint dieser Bildschirm nicht mehr.

- 3 Legen Sie die IP-Adresse auf der GP fest. Berühren Sie [Ethernet Setup]. Der folgende Bildschirm erscheint und der Inhalt, der zum Zeitpunkt der Übertragung festgelegt wurde, wird angezeigt.

ANMERKUNG

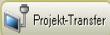
- Die IP-Adresse ist standardmäßig auf 10.***.***.*** eingestellt. Die restliche Adresse (***) hängt von dem jeweiligen Modell ab.
-

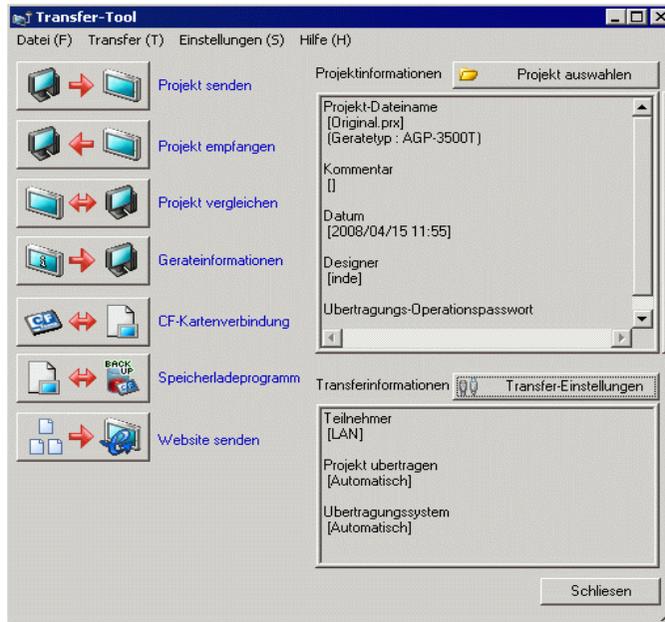


- 4 Ändern Sie die IP-Adresse und die Subnetz-Maske und berühren Sie [OK].
(Beispielsweise die erste GP-Einheit: [IP-Adresse] 192.168.0.1; [Adressmaske] 255.255.255.0)
Legen Sie die IP-Adresse des gleichen Netzwerks auch für die anderen GPs fest.
- 5 Die Meldung zur Bestätigung des Neustarts wird angezeigt. Berühren Sie [Ja]. Das System wird neu gestartet.
Nach dem Neustart wird der Bildschirm [Initial Start Mode] angezeigt.

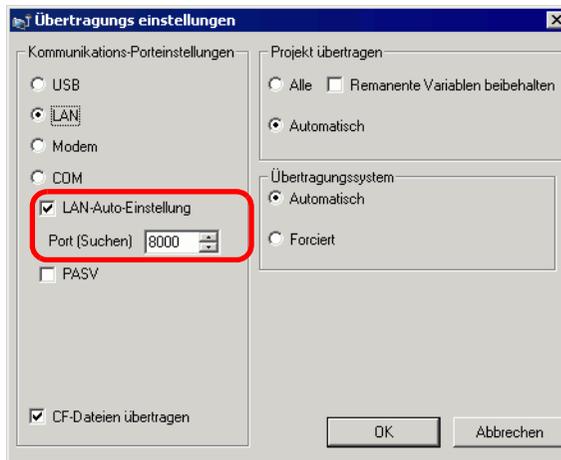
ANMERKUNG

- Nachdem ein Projekt übertragen wurde, erscheint bei der nächsten Projektübertragung der Bildschirm [Initial Start Mode] nicht mehr. Änderungen der Ethernet-Einstellungen nehmen Sie auf dem Offline-Bildschirm des GP vor.
-

- 6 Klicken Sie in der Status-Symboleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  zur Projektübertragung. Das Dialogfeld [Transfer-Tool] wird angezeigt.

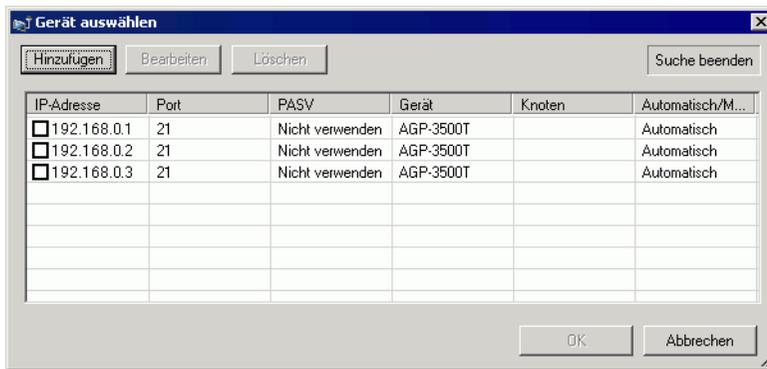


- 7 Bestätigen Sie unter [Projektinformationen] die Details zum Projekt.
Um ein anderes Projekt zu übertragen, klicken Sie auf die Schaltfläche [Projekt auswählen] und wählen das entsprechende Projekt.
- 8 Klicken Sie auf [Übertragungseinstellungen], um das Dialogfeld [Übertragungseinstellungen] anzuzeigen. Stellen Sie sicher, dass unter [Kommunikations-Porteinstellungen] die Option [LAN] festgelegt ist. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen [LAN-Auto-Einstellung] und klicken Sie auf [OK].



Sie können das Dialogfeld auch über das Menü [Projekt (F)] öffnen, indem Sie auf [Projekt-Transfer (G)] zeigen und [Transfer-Einstellungen (C)] auswählen.

9 Klicken Sie auf [Projekt senden]. Im Dialogfeld [Gerät auswählen] werden die IP-Adressen der im Netzwerk verfügbaren GPs angezeigt.



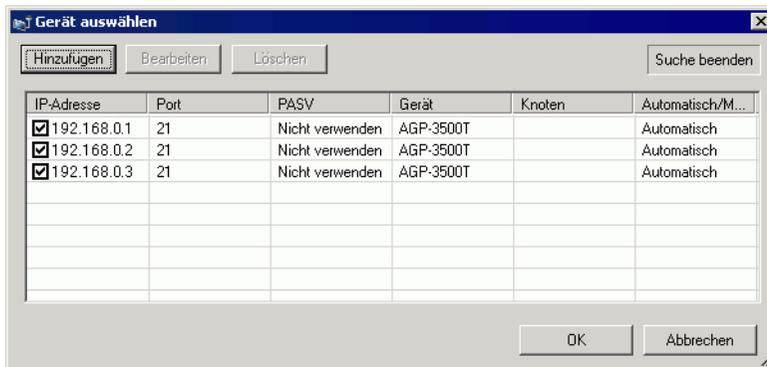
ANMERKUNG

- Die Anzeigegeräte, die mit der gleichen Subnetz-Maske wie der PC verbunden sind, werden erkannt.
- Falls die IP-Adresse nicht automatisch erkannt wurde, klicken Sie auf [Hinzufügen] und geben die IP-Adresse manuell ein. Bei der Verwendung von WinGP können Sie die Portnummer ändern.

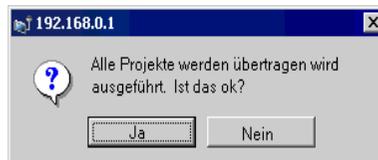


- Falls sich aufgrund von Firewall- oder Router-Beschränkungen die Übertragung nicht durchführen lässt, können Sie versuchen, durch Aktivieren des Kontrollkästchens [PASV] mit der Übertragung fortzufahren.

- 10 Aktivieren Sie das Kästchen neben der IP-Adresse eines jeden GP, auf das übertragen werden soll, und klicken Sie auf [OK]. Die Übertragung wird begonnen.
Falls Sie mehrere IP-Adressen aktiviert haben, wird das Projekt an mehrere GPs gleichzeitig gesendet.

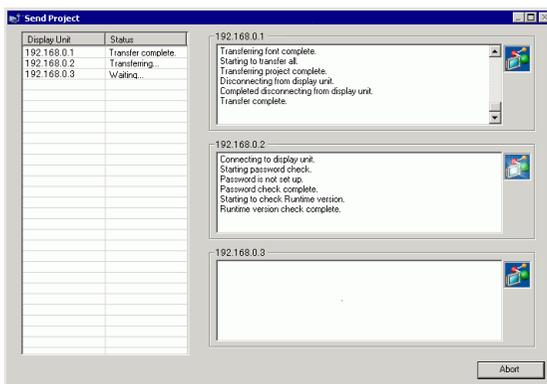


- 11 Wenn das folgende Dialogfeld erscheint, klicken Sie auf [Ja]. Bei einer erneuten Übertragung der gleichen Projektdatei wird dieses Dialogfeld nicht mehr angezeigt.



Während der Übertragung wird das folgende Dialogfeld zur Prüfung des Kommunikationsstatus angezeigt.

Im folgenden Beispiel wird die Übertragung mehrerer Projekte veranschaulicht. Das GP wechselt während der Übertragung in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS wird angehalten.



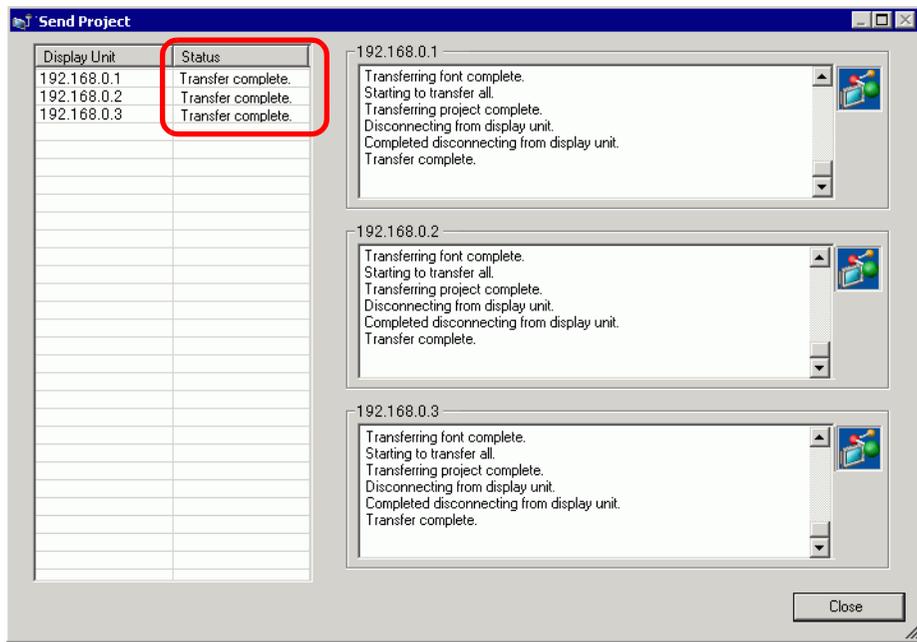
ANMERKUNG

- Wenn Sie mehrere IP-Adressen auswählen, wird das Projekt nacheinander zu einem GP übertragen, dann zum nächsten usw.
- Falls eine Projektdatei durch ein Passwort geschützt ist, wird die Übertragung erst nach Bestätigung des Passworts begonnen.

12 Am Ende der Übertragung ändert sich der Status von [Es wird übertragen] in [Übertragung abgeschlossen].

Klicken Sie auf [Schließen].

Die GP wird zurückgesetzt und der Übertragungsbildschirm wird angezeigt.



13 Klicken Sie auf [Schließen], um zum Transfer-Tool zurückzukehren. Klicken Sie erneut auf [Schließen], um das Transfer-Tool zu schließen.

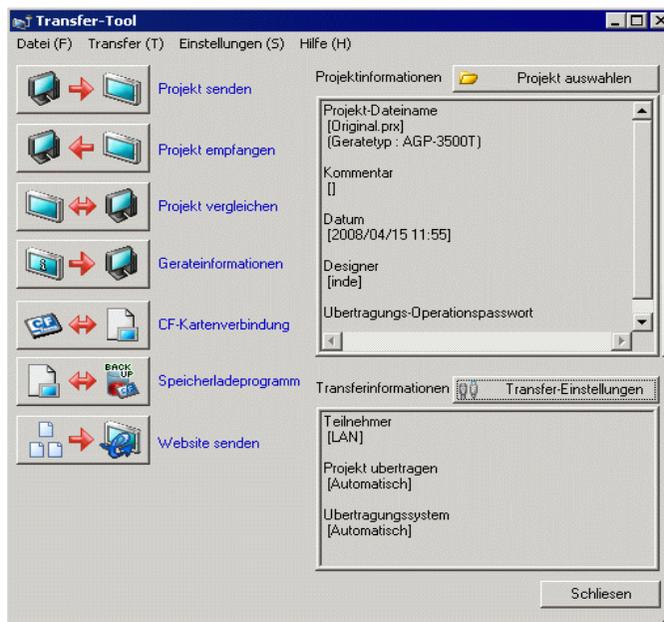
■ Übertragen vom GP zum PC (Empfangen)

Projektdateien, die momentan auf der GP gespeichert sind, werden auf dem PC empfangen. Bevor Daten über Ethernet empfangen werden können, müssen Sie eine IP-Adresse auf der GP festlegen.

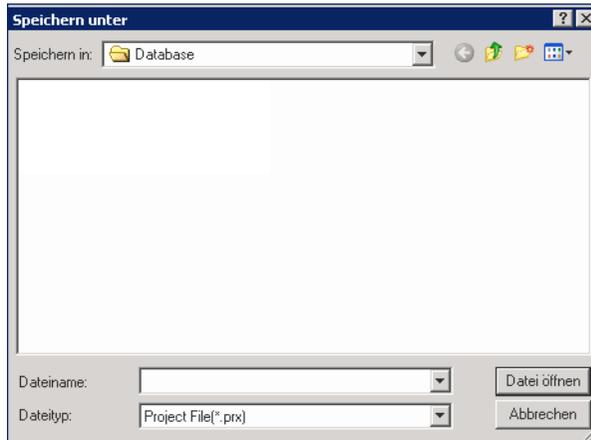
ANMERKUNG

- Weitere Informationen zum Datenempfang finden Sie unter "33.10.4 Wie das Empfangen von Daten funktioniert" (seite 33-80).
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)
- Legen Sie eine IP-Adresse in "Ethernet Settings" auf dem Offline-Bildschirm fest.

- 1 Schließen Sie das LAN-Kabel an das GP an, um ein Netzwerk mit dem PC, auf dem GP-Pro EX installiert ist, einzurichten. (Bestimmen Sie die gleiche Netzwerk-IP-Adresse auf Ihrem PC.)
- 2 Klicken Sie in der Status-Symbolleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  für die Projektübertragung, um das Transfer-Tool aufzurufen. Stellen Sie sicher, dass in den [Transfer-Einstellungen] unter [Kommunikations-Porteinstellungen] die Option [LAN] ausgewählt wurde.



- 3 Klicken Sie auf [Projekt empfangen], und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Geben Sie bei [Speichern in] den Speicherort an und den [Dateinamen] der zu empfangenden Daten und klicken Sie auf [Speichern].



- 4 Das Dialogfeld [Gerät auswählen] wird angezeigt. Aktivieren Sie jede IP-Adresse des Ziel-GP und klicken Sie auf [OK]. Die Übertragung beginnt.



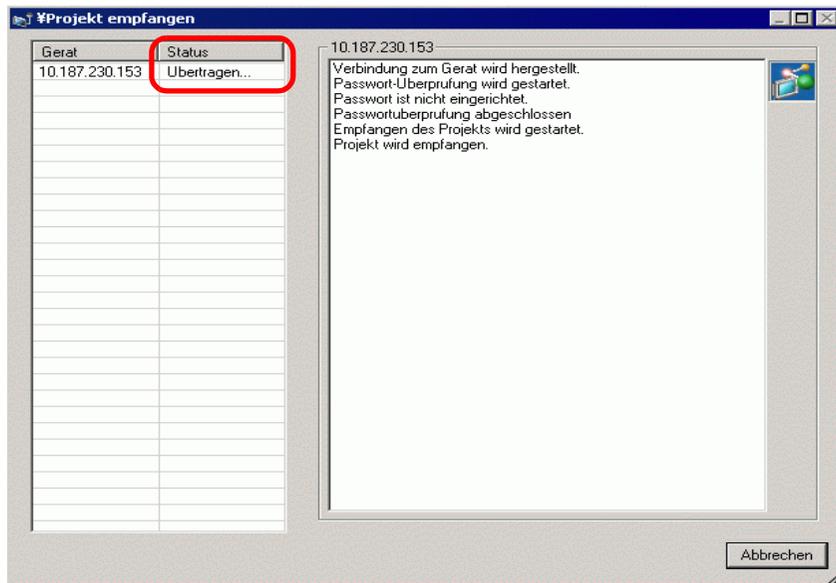
ANMERKUNG

- Nur GPs, die den Subnetz-Masken der für die Übertragung verwendeten PCs entsprechen, werden aufgeführt.
- Falls die IP-Adresse nicht automatisch erkannt wurde, klicken Sie auf [Hinzufügen] und geben die IP-Adresse manuell ein.



- Falls sich aufgrund von Firewall- oder Router-Beschränkungen die Übertragung nicht durchführen lässt, können Sie versuchen, durch Aktivieren des Kontrollkästchens [PASV] mit der Übertragung fortzufahren.

Während des Dateiempfangs wird das folgende Dialogfeld zur Überprüfung des Kommunikationsstatus angezeigt.



■ Projektübertragung mit einer werkseitig eingestellten IP-Adresse

Die Standard-IP-Adresse des GP wurde werkseitig eingestellt. Ändern Sie bei einer Übertragung mit dieser Adresse die Adresse vom PC, auf den Sie die Daten übertragen möchten.

WICHTIG

- Verwenden Sie die werkseitig eingestellte IP-Adresse nicht, wenn eine private Adresse "10.***.***.***" im gleichen Netzwerk verwendet wird. In diesem Fall könnte ein Fehler bei der Netzwerkkommunikation auftreten.

ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)

1 Ändern Sie die Subnetz-Maske der IP-Adresse vom PC.

Legen Sie die IP-Adresse in einem Bereich zwischen "10.255.255.1" und "10.255.255.254" und die Subnetz-Maske auf "255.0.0.0" fest.

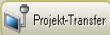
ANMERKUNG

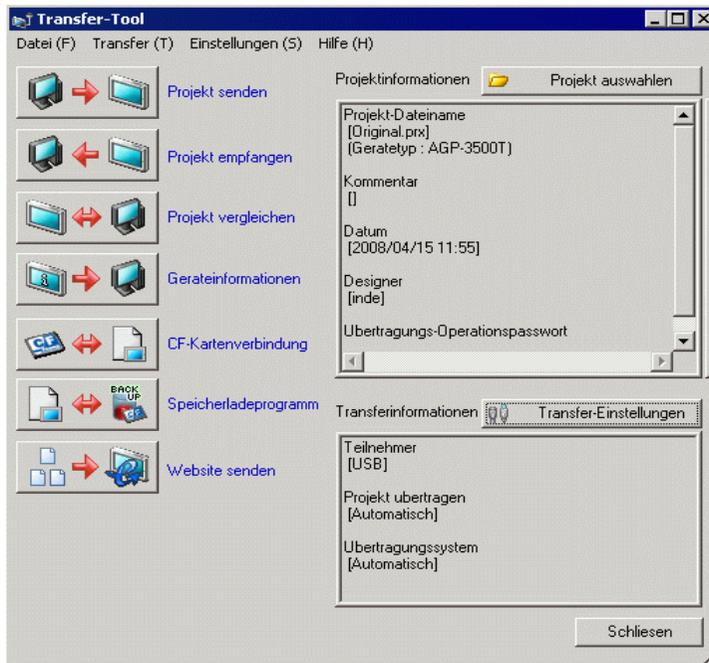
- Sie müssen möglicherweise den PC neu starten, damit die Einstellungen übernommen werden.

2 Schließen Sie das LAN-Kabel an das GP an, um ein Netzwerk mit dem PC, auf dem GP-Pro EX installiert ist, einzurichten.

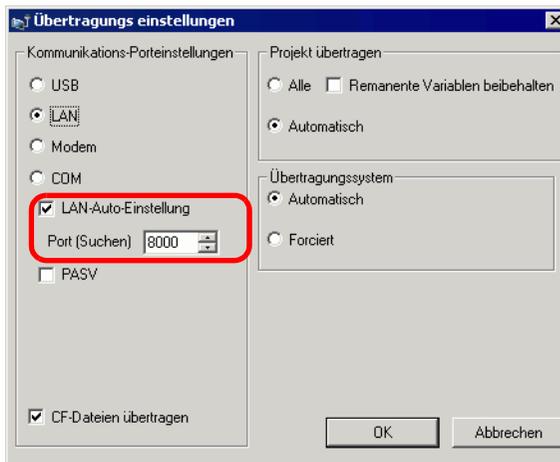
3 Schalten Sie die GP an. Das Dialogfeld [Initial Start Mode] wird angezeigt. Um die Anzeigesprache per Touch zu ändern, verwenden Sie die Dropdown-Liste [Sprache]. Die Ethernet-Einstellungen müssen nicht festgelegt werden.



4 Klicken Sie in der Status-Symbolleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  zur Projektübertragung. Das Dialogfeld [Transfer-Tool] wird angezeigt.



5 Klicken Sie auf [Übertragungseinstellungen]. und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Stellen Sie sicher, dass unter [Kommunikations-Porteinstellungen] die Option [LAN] festgelegt ist. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen [LAN-Auto-Einstellung] und klicken Sie auf [OK].



Sie können das Dialogfeld auch über das Menü [Projekt (F)] öffnen, indem Sie auf [Projekt-Transfer (G)] zeigen und [Transfer-Einstellungen (C)] auswählen.

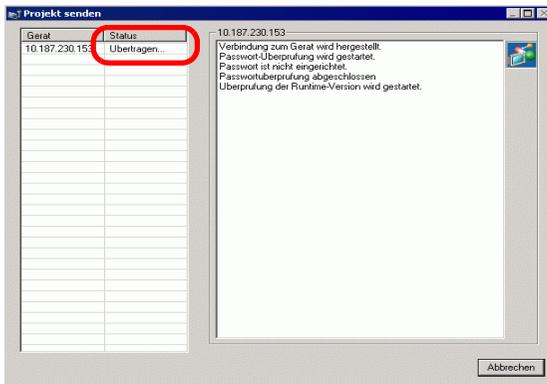
6 Klicken Sie auf [Projekt senden]. Im Dialogfeld [Gerät auswählen] werden die IP-Adressen der im Netzwerk verfügbaren GPs angezeigt. Die Übertragung wird begonnen. Falls Sie mehrere IP-Adressen aktiviert haben, wird das Projekt an mehrere GPs gleichzeitig gesendet.



- ANMERKUNG**
- Sollten sich die IP-Adresse und die Subnetz-Maske des GP geändert haben, können die Daten nicht abgerufen werden. Überprüfen Sie, ob Sie diese Elemente in den PC-Einstellungen aktualisiert haben.

Während der Übertragung wird das folgende Dialogfeld zur Prüfung des Kommunikationsstatus angezeigt.

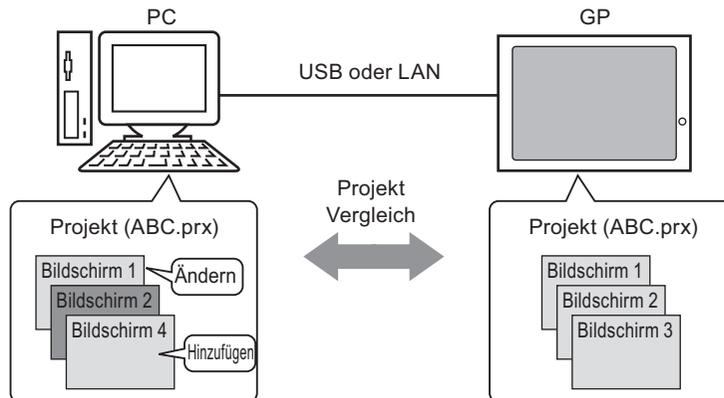
Das GP wechselt während der Übertragung in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS wird angehalten.



33.4 Vergleichen von Projektänderungen vor der Übertragung

33.4.1 Einleitung

Aktuell in GP-Pro EX geöffnete (oder ausgewählte) Projekte werden mit denjenigen verglichen, die auf der GP gespeichert sind. Dies ist nützlich, wenn Sie vor der Übertragung der Datei prüfen möchten, welche Bildschirme Sie aktualisiert haben.



Beim Vergleich werden die folgenden Informationen angezeigt:

- Die Bildschirm-Nummern sind gleich, aber die Bildschirminhalte sind unterschiedlich. Der Bildschirm wird auf dem GP aktualisiert.
- Der Bildschirm ist nur auf dem PC vorhanden. Der Bildschirm wird dem GP hinzugefügt.
- Der Bildschirm ist nur auf dem GP vorhanden. Der Bildschirm wird vom GP gelöscht.

ANMERKUNG

- Sie können einen Vergleich nur für eine GP-Einheit zur gleichen Zeit durchführen, selbst wenn die Geräte über ein LAN verbunden sind.
-

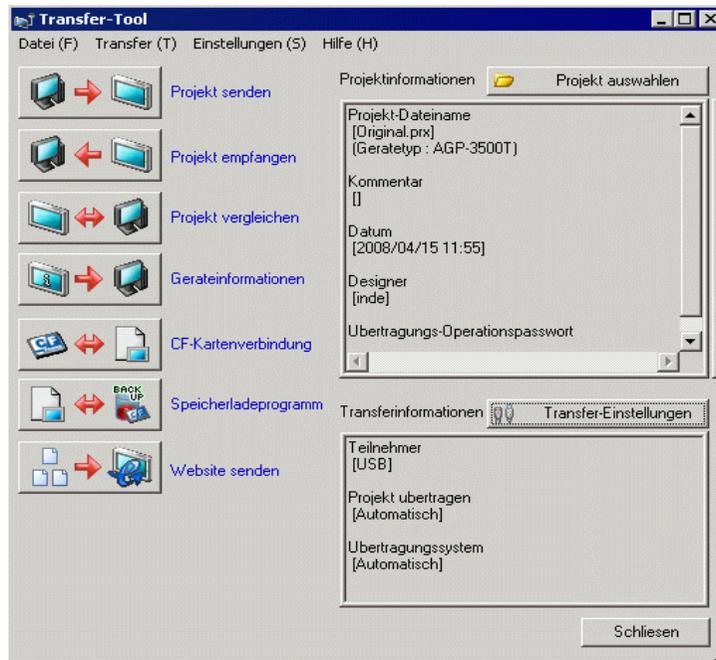
33.4.2 Verfahren beim Projektvergleich

Das momentan in GP-Pro EX geöffnete Projekt wird mit dem verglichen, das auf dem über ein LAN verbundenes GP gespeichert ist.

ANMERKUNG

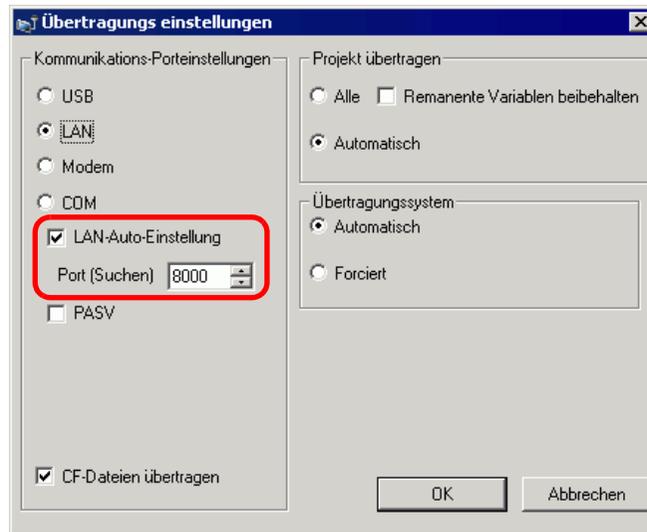
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)

- 1 Klicken Sie in der Status-Symboleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  zur Projektübertragung. Das Dialogfeld [Transfer-Tool] wird angezeigt.



- 2 Klicken Sie auf [Übertragungseinstellungen], um das Dialogfeld [Übertragungseinstellungen] anzuzeigen. Stellen Sie sicher, dass unter [Kommunikations-Porteinstellungen] die Option

[LAN] festgelegt ist. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen [LAN-Auto-Einstellung] und klicken Sie auf [OK].



3 Aktivieren Sie für den Vergleich der Projektdaten jede IP-Adresse des GP und klicken Sie auf [OK].



33.5 Übertragen ausschließlich von Daten auf eine CF-Karte

33.5.1 Einleitung

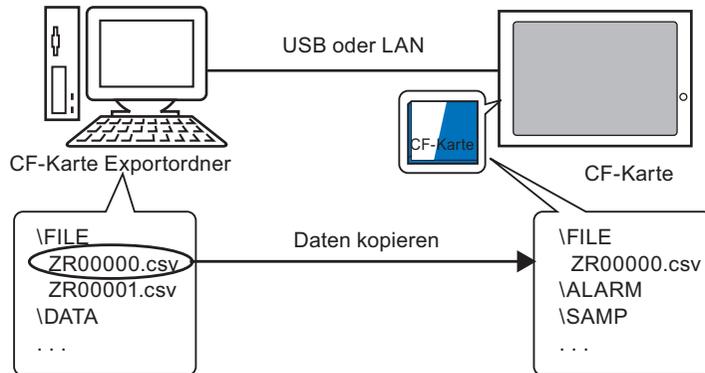
Verwenden Sie auf dem PC die Funktion [CF-Kartenverbindung], wenn Sie die Daten überprüfen möchten, die aktuell auf der CF-Karte im GP gespeichert sind. Zum Kopieren von Daten zwischen dem CF-Karten-Exportordner und der CF-Karte, zum Löschen von Daten auf der CF-Karte oder zum Ändern von Dateinamen.

- Kopieren von Daten

Sie können Rezept- und Bilddaten vom CF-Karten-Exportordner zur CF-Karte kopieren, ohne das Projekt zu übertragen.

Außerdem können Sie auf der CF-Karte gespeicherte Alarm- und Abtastdaten zum PC kopieren.

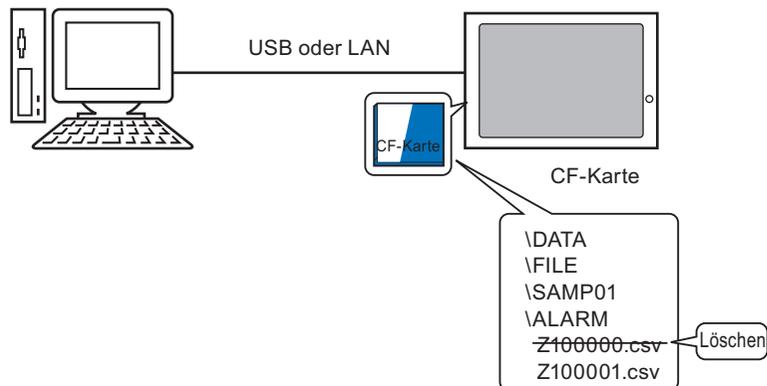
Kopieren Sie beispielsweise erstellte Rezeptdaten (ZR00000.csv) zur CF-Karte.



- Löschen von Daten auf der CF-Karte

Sie können Daten auf der CF-Karte im GP löschen.

Löschen Sie beispielsweise die Alarmdaten (Z100000.csv) der CF-Karte.



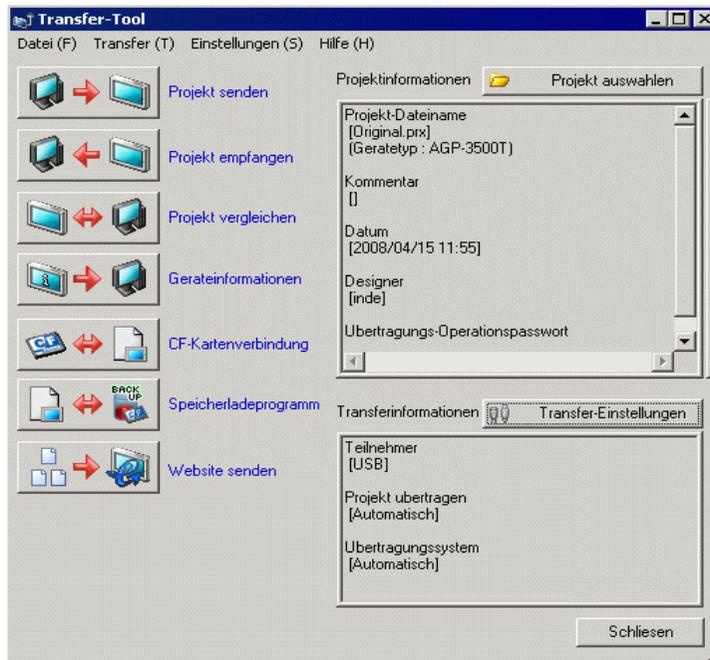
33.5.2 Übertragungsprozess

Kopieren Sie die Rezeptdaten (ZR00000.csv) im CF-Karten-Ausgabeverzeichnis auf die CF-Karte in der GP.

ANMERKUNG

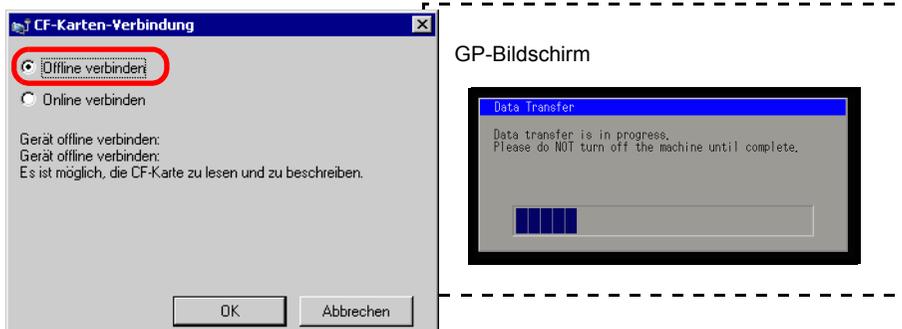
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
☞ "33.10 Einrichten des Transfer-Tools" (seite 33-66)

- 1 Klicken Sie in der Status-Symboleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  zur Projektübertragung. Das Dialogfeld [Transfer-Tool] wird angezeigt.



- 2 Klicken Sie auf [CF-Kartenverbindung]. und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Wählen Sie [Offline verbinden] und klicken Sie auf [OK].

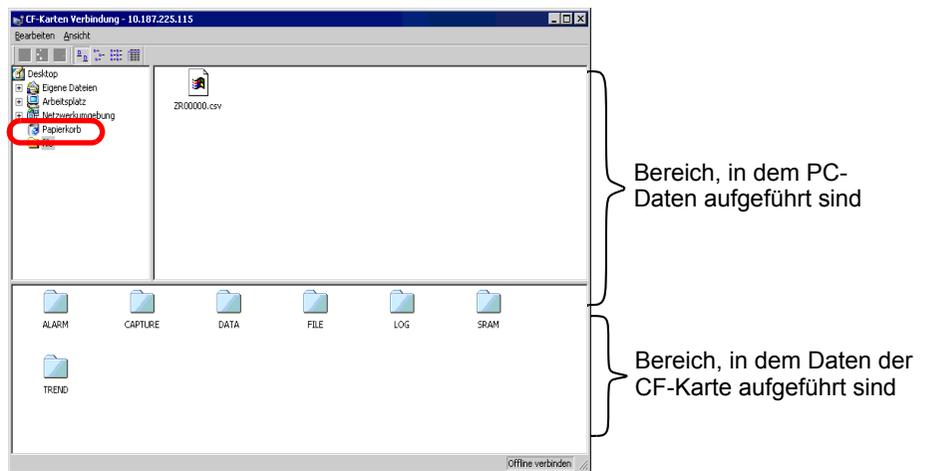
Das GP wechselt während der Übertragung in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS wird angehalten.



ANMERKUNG

- Wenn [Online verbinden] ausgewählt ist, können nur Daten auf der CF-Karte gelesen werden. Jedoch können Sie weder die Daten auf der CF-Karte kopieren, löschen oder verschieben.

3 Nachdem das Tool für die CF-Kartenverbindung gestartet wurde, wählen Sie den Ordner "FILE" aus der Ordnerliste auf der linken Seite. Die Daten im Ordner werden auf der rechten Seite aufgeführt.



4 Wählen Sie die Rezeptdaten (ZR00000.csv) aus den Daten auf der rechten Seite und ziehen Sie sie in den unteren CF-Kartenbereich.

ANMERKUNG

- Sie können Rezeptdaten (ZR00000.csv) auch auswählen, indem Sie zum Kopieren auf  klicken und dann im Bereich der CF-Karte auf  klicken, um die Daten einzufügen.

5 Schließen Sie das Tool mit .

Klicken Sie erneut auf [Schließen], um das Transfer-Tool zu schließen.

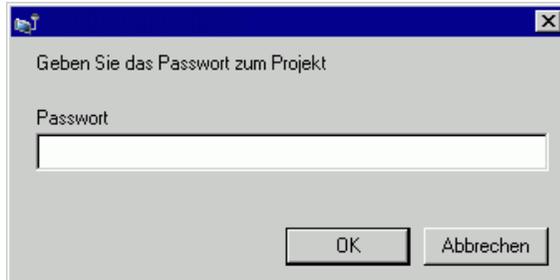
33.6 Übertragen mit Passwörtern

33.6.1 Einleitung

Sie können das Senden und Empfangen von Projekten durch Festlegen eines Passworts schützen.

Wenn ein Passwort erforderlich ist und die Passwörter nicht übereinstimmen, wird die Übertragung verhindert.

Diese Funktion ist eine Sicherheitsmaßnahme, mit der nur bestimmten Personen die Übertragung von Daten gestattet wird.



WICHTIG

- Merken Sie sich Ihr Passwort, denn ohne Passwort können Sie keine Datenübertragung durchführen.
- Wenn Sie dreimal ein falsches Passwort eingeben, wird die Übertragung abgebrochen.

ANMERKUNG

- Wenn das Fenster für die Passworteingabe 5 Minuten lang auf dem Bildschirm verbleibt, ohne dass eine Eingabe erfolgt, erscheint eine Alarmmeldung. Nach nochmals 5 Minuten tritt ein Timeout auf und der Abbruch der Übertragung wird erzwungen.
 - Die Passwörter gelten auch für Projektvergleiche oder für die Übertragung von Daten von oder zur CF-Karte.
-

33.6.2 Einrichtungsverfahren

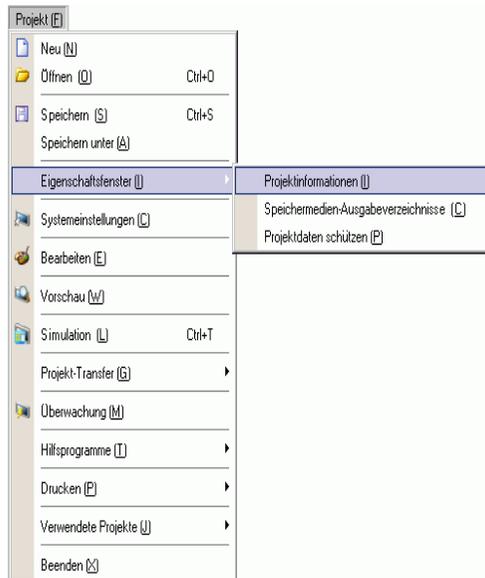
Legen Sie ein Passwort fest.

WICHTIG

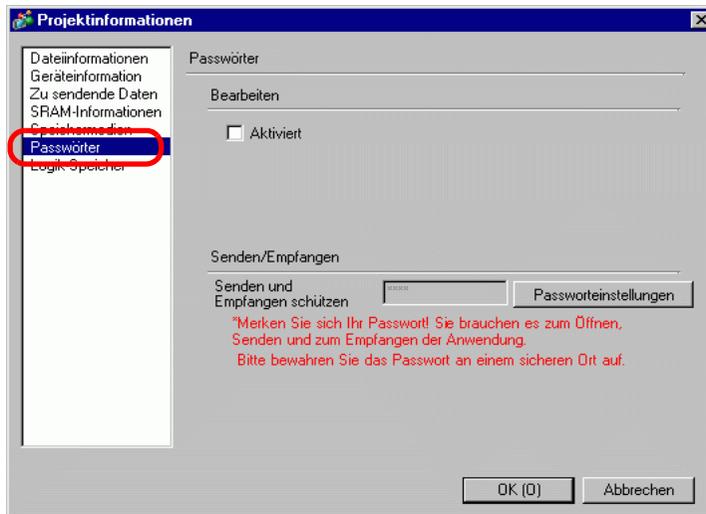
- Merken Sie sich Ihr Passwort, denn ohne Passwort können Sie keine Datenübertragung durchführen.

1 Zeigen Sie im Menü [Projekt (F)] von GP-Pro EX auf [Eigenschaftsfenster (I)] und dann auf [Projektinformationen (I)].

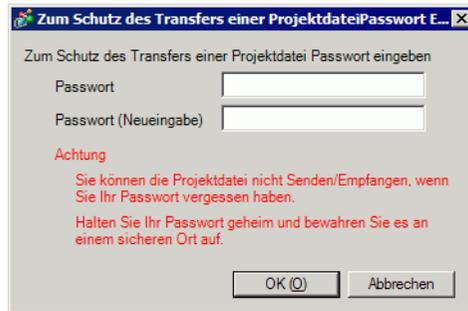
Das Dialogfeld [Projektinformation] wird angezeigt.



2 Wählen Sie aus der Liste auf der linken Seite die Option [Passwörter].



3 Klicken Sie unter [Senden/Empfangen] auf [Passworteinstellungen]. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.



4 Geben Sie ein Passwort mit einer Länge bis zu 24 Einzelbytezeichen ein.
Geben Sie das Passwort erneut ein.

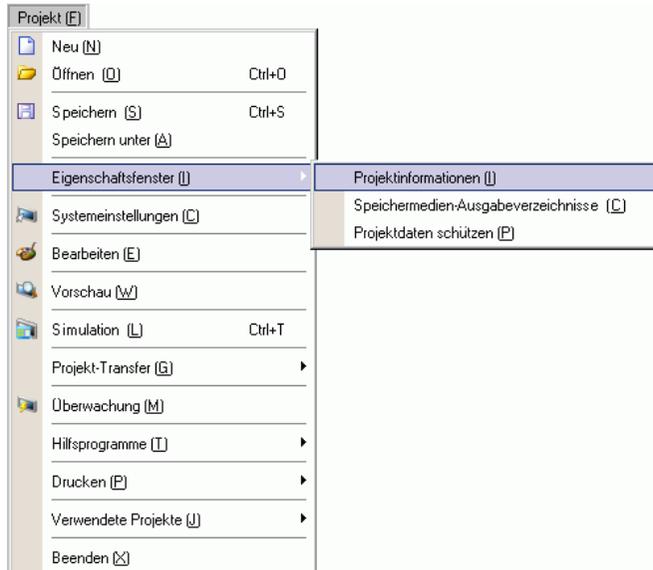
5 Klicken auf [OK].

33.6.3 Passwörter entfernen/ändern

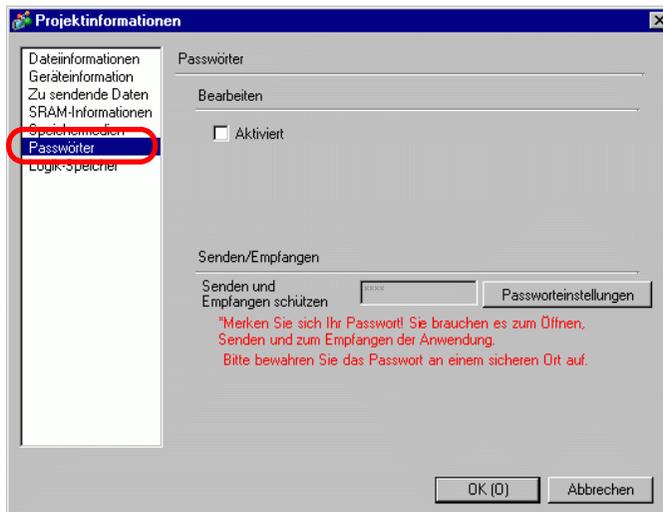
Ein bereits festgelegtes Passwort wird entfernt.

- 1 Zeigen Sie im Menü [Projekt (F)] von GP-Pro EX auf [Eigenschaftsfenster (I)] und dann auf [Projektinformationen (I)].

Das Dialogfeld [Projektinformation] wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie aus der Liste auf der linken Seite die Option [Passwörter].



- 3 Klicken Sie unter [Senden/Empfangen] auf [Passworteinstellungen]. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.



- 4 Geben Sie das aktuelle Passwort ein.
- 5 Lassen Sie [Passwort] und [Bestätigen] leer und klicken Sie auf [OK]. Das Passwort wird zurückgesetzt.

ANMERKUNG

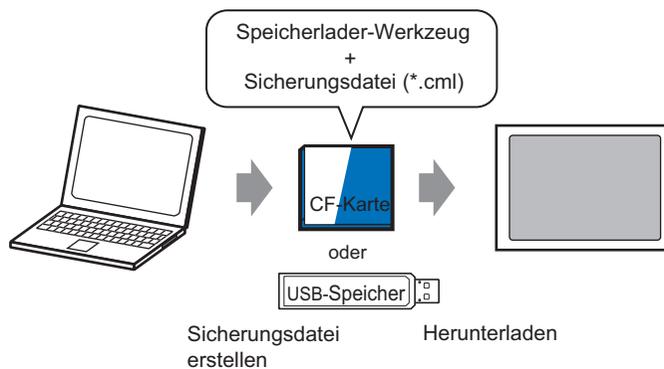
- Um das Passwort zu ändern, geben Sie im zweiten [Passwort]-Feld ein neues Passwort ein, nehmen Sie die gleiche Eingabe in [Bestätigen] vor und klicken auf [OK].
-

33.7 Übertragen von Projektdateien über eine CF-Karte oder einen USB-Speicher

33.7.1 Einleitung

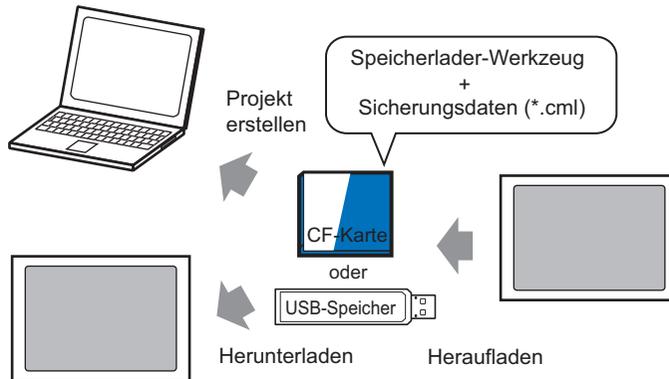
Ohne ein USB- oder Ethernet-Kabel anschließen zu müssen, können Sie mithilfe eines externen Speichers, beispielsweise mit einer CF-Karte oder einem USB-Speichergerät, Projektdateien zwischen der GP und Ihrem PC übertragen. Ferner können Sie über einen externen Speicher Projektdateien von einer GP-Einheit zu einer anderen kopieren.

- Übertragen vom PC zum GP
Projektsicherungsdaten, die auf einer CF-Karte oder einem USB-Speichergerät gespeichert sind, werden auf das GP heruntergeladen und hier angezeigt.



- Übertragen vom GP zum PC

Sicherungsdaten werden vom GP auf eine CF-Karte oder ein USB-Speichergerät hochgeladen. Die Daten werden dann als Projektdatei auf den PC geladen. Sie können Sicherungsdaten auch auf ein anderes GP herunterladen und dort anzeigen.



WICHTIG

- Wenn Sie das Projekt auf der GP sichern (hochladen) oder das Projekt über die Sicherungsdaten auf einer CF-Karte aufrufen (herunterladen) möchten, muss das spezielle Speicherladeprogramm (Memory Loader Tool) ebenfalls auf die CF-Karte kopiert werden.
Wenn Sie das Projekt auf einem USB-Speichergerät sichern möchten, muss ein anderes, für dieses Gerät spezifisches Speicherladeprogramm auf das USB-Speichergerät kopiert werden.
- Nachdem die Daten im CF-Kartenordner gespeichert wurden, können Sie diese Daten nicht mehr im USB-Speicher verwenden. Gleichmaßen können die Daten, die im USB-Zielordner (Ausgabeverzeichnis) gespeichert wurden, nicht mehr auf einer CF-Karte verwendet werden.

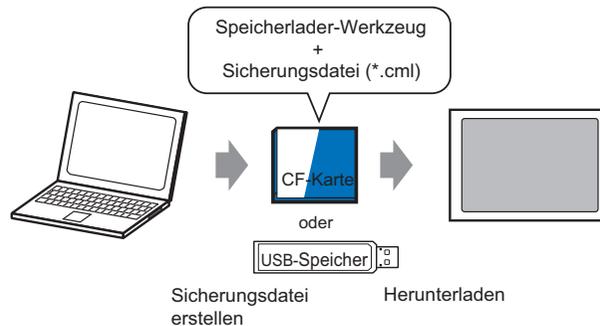
33.7.2 Übertragungsprozess

ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
☞ " ■ [Speicherladeprogramm] - Einstellungsanleitung" (seite 33-75)

■ Übertragen von Projektdateien vom PC zum GP

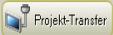
Erstellen Sie Projektsicherungsdaten auf einer CF-Karte und rufen Sie das Projekt über die CF-Karte (oder über den USB-Speicher) im GP auf. Wenn Sie Sicherungsdaten auf Ihrem PC erstellen, wird das "Memory Loader Tool" automatisch auf der CF-Karte bzw. im USB-Speicher gespeichert. Dieses Programm ist zum Aufrufen von Projekten auf der GP erforderlich.

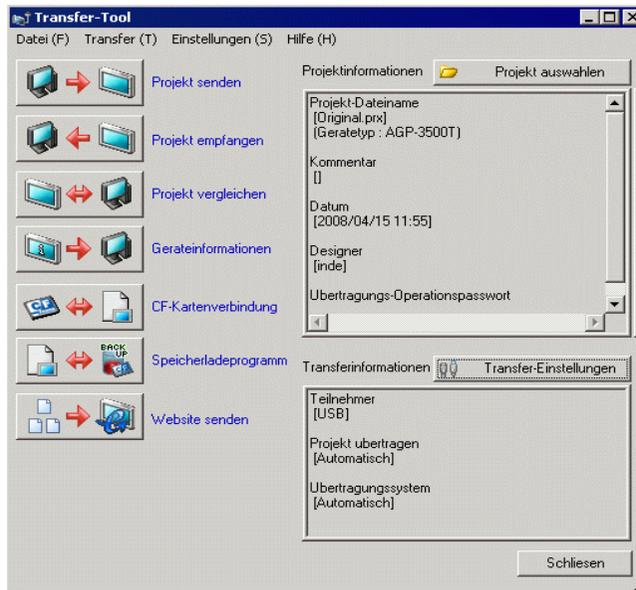


WICHTIG

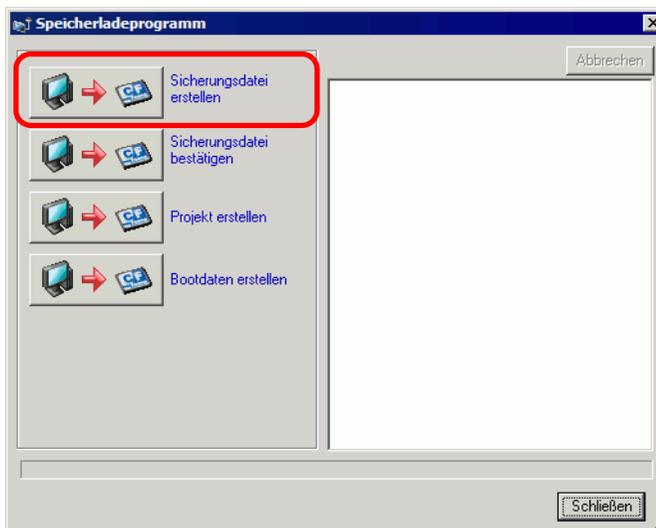
- Sie müssen die CF-Karte und das USB-Speichergerät in FAT formatieren (initialisieren).
- Sie können die CF-Karte im GP initialisieren. Hinweise zur Initialisierung finden Sie im Kapitel "Wartung/Fehlerbehebung" unter 2.7. Initialisierung des Speichers/der CF-Karte in "Wartung/Fehlerbehebung."

Im Folgenden wird der Prozess bei der Verwendung einer CF-Karte beschrieben. Wenn Sie einen USB-Speicher verwenden, ersetzen Sie in diesem Prozess "CF-Karte" durch "USB-Speicher".

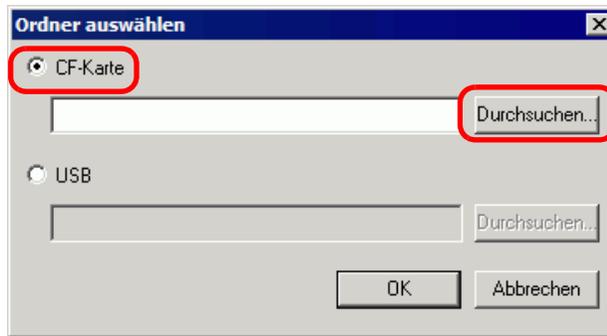
- 1 Klicken Sie in der Status-Symbolleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  , um das [Transfer-Tool] aufzurufen.



- 2 Wählen Sie in [Projekt auswählen] das Projekt, das übertragen werden soll.
- 3 Klicken Sie auf [Speicherladeprogramm], um das nächste Dialogfeld zu öffnen. Klicken Sie auf [Sicherungsdatei erstellen].



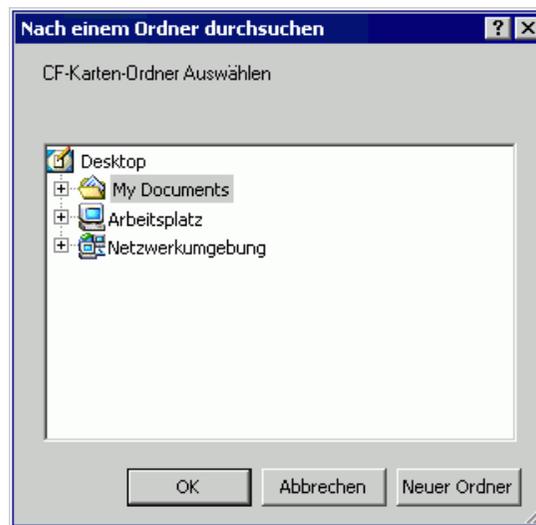
4 Wählen Sie [CF-Karte] und klicken Sie auf [Durchsuchen].



ANMERKUNG

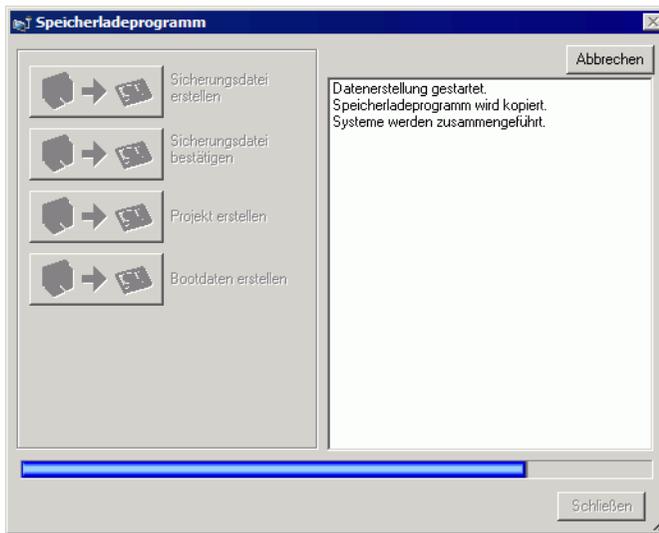
- Wenn Sie als Zielordner [CF-Karte] ausgewählt haben, wird der im Dialogfeld [Ordner auswählen] festgelegte Ordner angezeigt.
☞ "5.7.2 Einrichtungsverfahren ■ Einrichten des Zielordners" (seite 5-57)

5 Geben Sie im Dialogfeld [Ordner suchen] den CF-Kartenordner als Zielordner an und klicken Sie auf [OK].



6 Klicken Sie im Dialogfeld [Ordner auswählen] auf [OK], um den Prozess der Datenerstellung zu beginnen.

Während die Daten erstellt werden, erscheint das nachstehende Dialogfeld und zeigt den Status der Erstellung an.



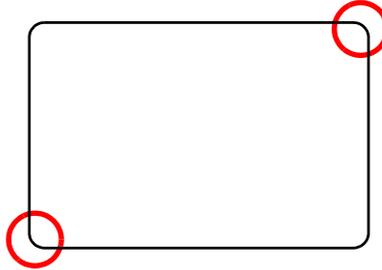
7 Wenn die Meldung "Datenerstellung abgeschlossen" angezeigt wird, klicken Sie auf [Schließen].



8 Kopieren oder verschieben Sie alle Daten, die im CF-Kartenordner erstellt wurden, auf die CF-Karte. Die Daten, Projekt-Backup-Daten und das Speicherladeprogramm der CF-Karte werden alle auf die CF-Karte übertragen.

9 Fügen Sie die erstellte CF-Karte in das GP ein.

Berühren Sie die obere rechte Ecke -> untere linke Ecke (oder obere linke Ecke -> untere rechte Ecke) auf dem GP-Bildschirm in dieser Reihenfolge innerhalb von 0,5 Sekunden und schalten Sie dann in den Offline-Modus.



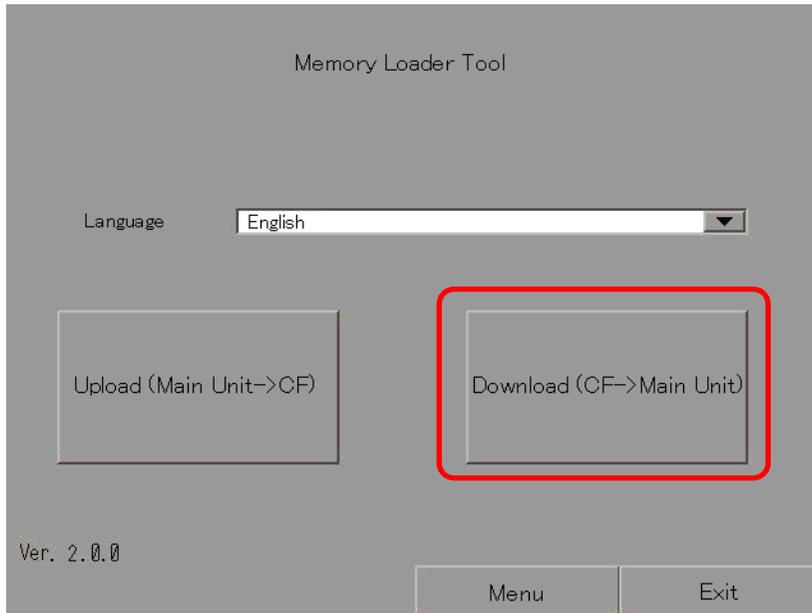
ANMERKUNG

- Sie können die CF-Karte entweder über das Systemmenü oder mit den Dip-Schaltern auf der Rückseite der GP starten. Schalten Sie die Stromversorgung der GP AUS, schalten Sie den Dip-Schalter 1 EIN und schalten Sie dann die Stromversorgung der GP wieder EIN, um das Speicherladeprogramm aufzurufen. Wenn Sie einen USB-Speicher verwenden, kann die CF-Karte nicht mit dem Dip-Schalter gestartet werden.
 - Wenn Sie Projektdaten zum ersten Mal auf eine GP (auf eine neu erworbene GP) übertragen möchten und die Stromversorgung einschalten (EIN), wird der Bildschirm [Initial Transfer Mode] angezeigt.
-

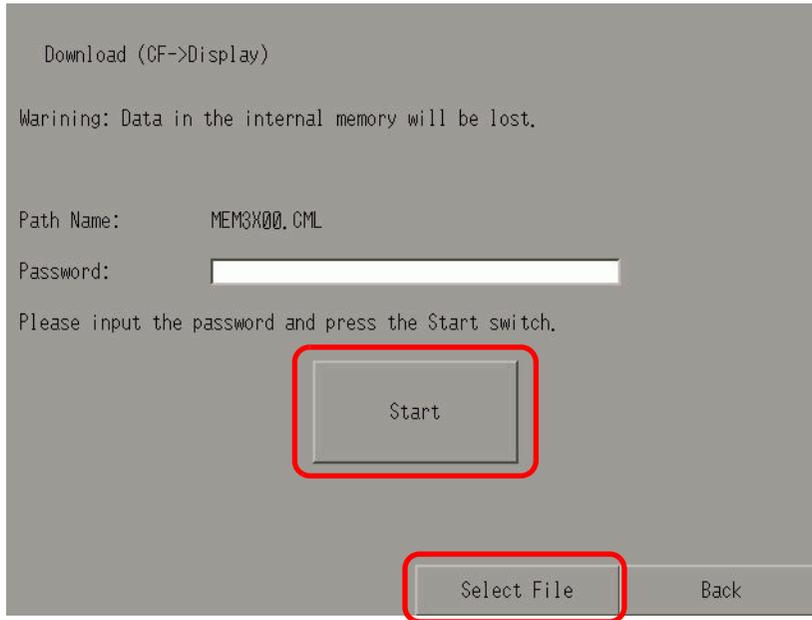
- 10 Berühren Sie [CF/USB]. Berühren Sie dann [CF startup], um das GP zurückzusetzen.
Berühren Sie [CF/USB].



- 11 Das Memory Loader Tool wird gestartet. Der folgende Bildschirm wird geöffnet. Berühren Sie [Download].



- 12 Wählen Sie in [Select File] die Datei, die übertragen werden soll, und berühren Sie [Start]. Falls ein Passwort für die Übertragung festgelegt wurde, geben Sie das Passwort zuerst ein, bevor Sie [Start] berühren.

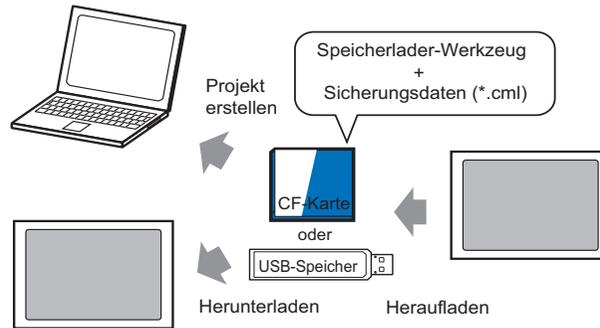
**WICHTIG**

- Sobald Sie mit dem Herunterladen beginnen, werden alle Projektdateien auf der GP gelöscht, auch die Daten im Backup-SRAM.
- Wenn Sie die CF-Karte mit dem Dip-Schalter gestartet haben, schalten Sie jetzt den Dip-Schalter Nr. 1 wieder AUS.

- 13 Nachdem der Download abgeschlossen ist, berühren Sie [Back] und dann [Exit], um das Memory Loader Tool zu verlassen.

■ Übertragen von Projektdateien vom GP zum PC (oder zu einem anderen GP)

Sichern Sie das auf der GP befindliche Projekt auf einer CF-Karte oder einem USB-Speicher (hochladen). Die Sicherungsdaten (*.cml) können in eine Projektdatei (*.prx) konvertiert und auf einem PC bearbeitet werden. Sie können Sicherungsdaten auch auf ein anderes GP herunterladen und dort anzeigen.



WICHTIG

- Sie müssen die CF-Karte und das USB-Speichergerät in FAT formatieren (initialisieren).
- Sie können die CF-Karte im GP initialisieren. Hinweise zur Initialisierung finden Sie im Kapitel "Wartung/Fehlerbehebung" unter 2.7. Initialisierung des Speichers/der CF-Karte" in "Wartung/Fehlerbehebung."7

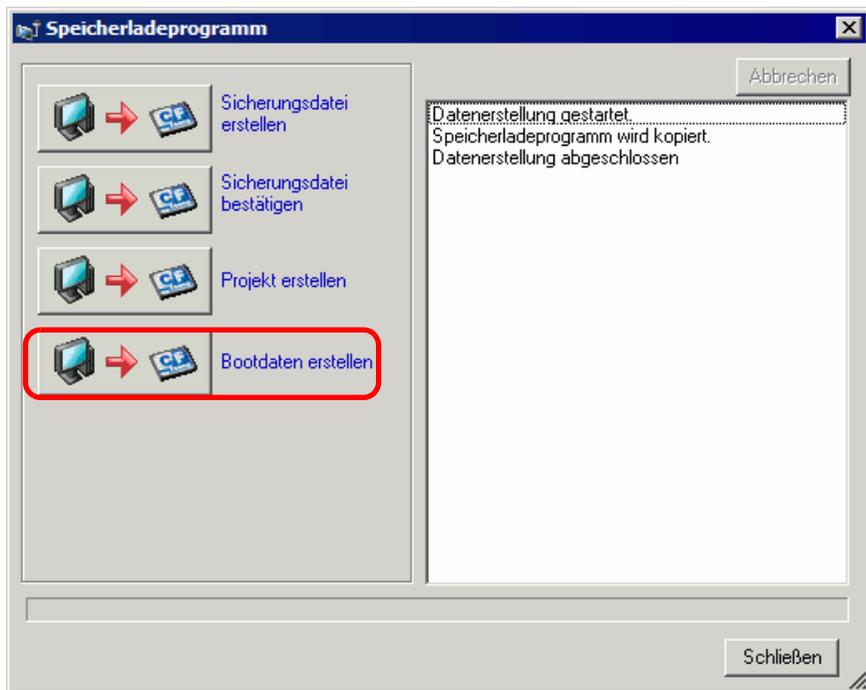
◆ Erstellen einer CF-Karte oder eines USB-Speichers für den Start

Das Speicherladeprogramm muss auf der CF-Karte oder dem USB-Speicher installiert sein, wenn Sie folgende Funktionen durchführen möchten: Hochladen eines Backup-Projekts von der GP auf eine CF-Karte oder einen USB-Speicher oder herunterladen eines Backup-Projekts von der CF-Karte oder dem USB-Speicher.

1 Um das [Transfer-Tool] zu starten, klicken Sie auf das Symbol des Übertragungsprojekts auf der Statusleiste von GP-Pro EX. 

2 Klicken Sie auf [Speicherladeprogramm], und das folgende Dialogfenster wird geöffnet.

- 3 Klicken Sie auf [Bootdaten erstellen]. Das Speicherladeprogramm wird im angegebenen CF-Karten-/USB-Zielverzeichnis erstellt.



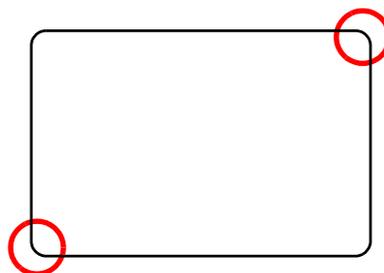
- 4 Verschieben oder kopieren Sie alle erstellten Daten auf die CF-Karte bzw. den USB-Speicher. Die CF-Karte bzw. das USB-Speichergerät ist nun bereit.

◆ Übertragung (GP → CF-Karte → PC)

Im Folgenden wird der Prozess bei der Verwendung einer CF-Karte beschrieben. Wenn Sie einen USB-Speicher verwenden, ersetzen Sie in diesem Prozess "CF-Karte" durch "USB-Speicher".

- 1 Führen Sie die CF-Karte mit Bootdaten ein.

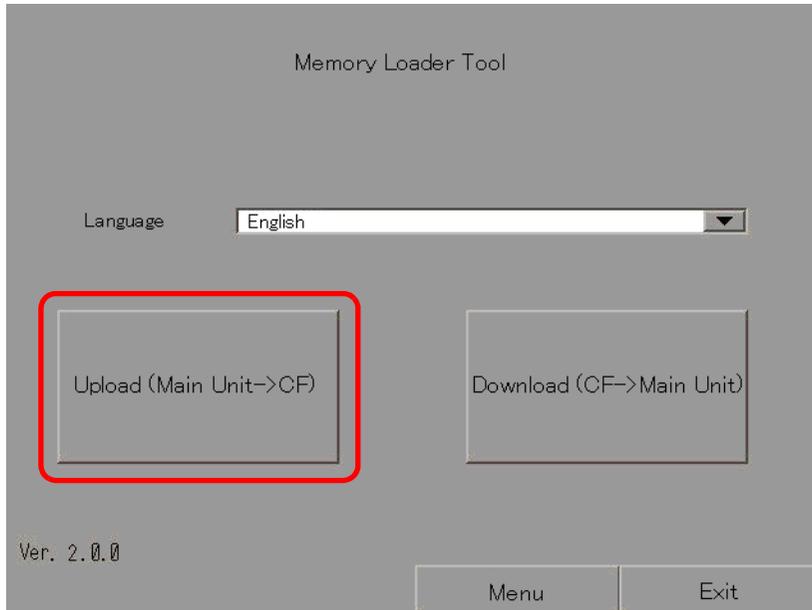
Um das Systemmenü anzuzeigen, berühren Sie innerhalb von 0,5 Sekunden ab jeder Berührung die obere rechte Ecke und dann die untere linke Ecke des Bildschirms oder die obere linke Ecke und dann die untere rechte Ecke.



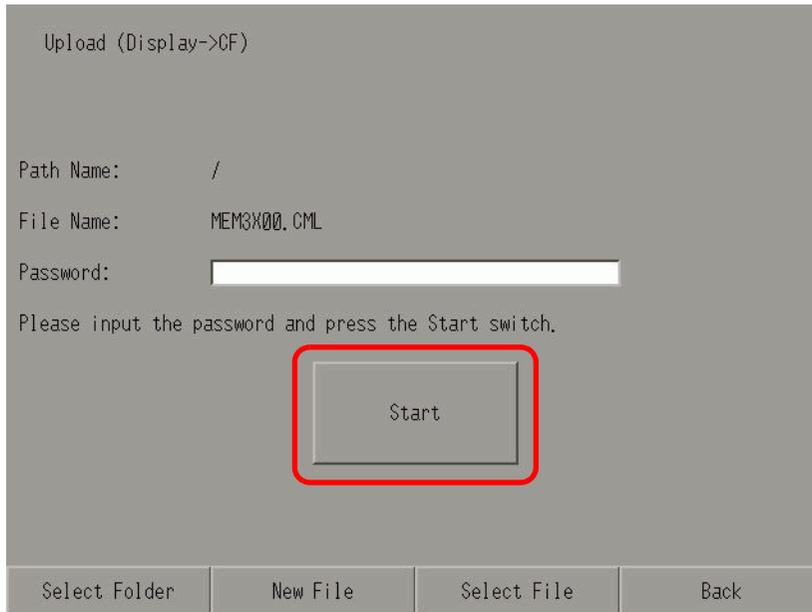
- 2 Berühren Sie [CF/USB]. Berühren Sie dann [CF startup], um das GP zurückzusetzen.
Berühren Sie [CF/USB].



- 3 Das Memory Loader Tool wird gestartet. Der folgende Bildschirm wird geöffnet. Berühren Sie [Upload].



- 4 Berühren Sie [Start] , um mit der Speicherung des GP-Projekts als Sicherungsdaten (*.cml) zu beginnen. Falls ein Passwort für die Übertragung festgelegt wurde, geben Sie das Passwort zuerst ein, bevor Sie [Start] berühren.



Upload (Display->CF)

Path Name: /

File Name: MEM3X00.CML

Password:

Please input the password and press the Start switch.

Start

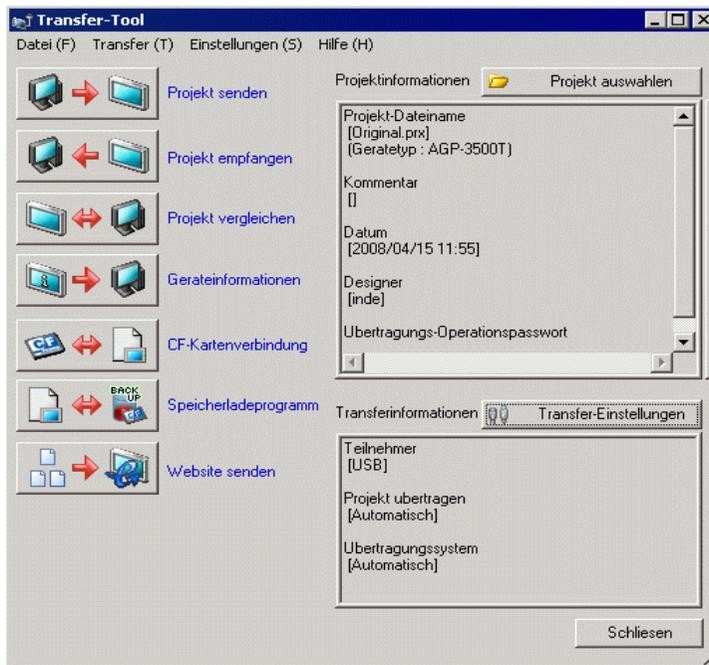
Select Folder New File Select File Back

ANMERKUNG

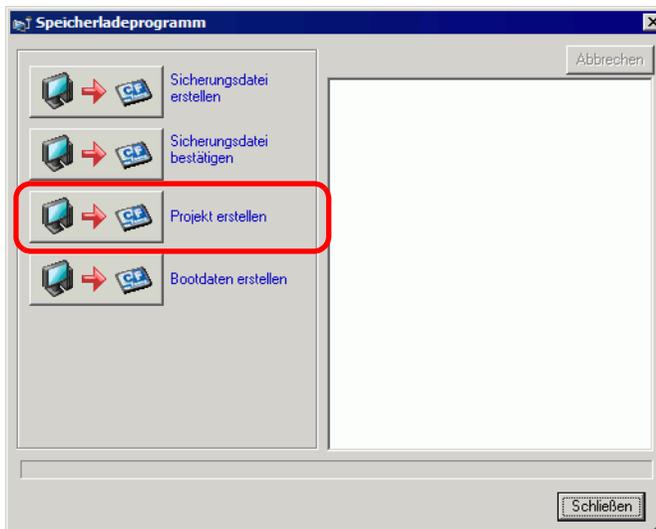
- Die Sicherungsdaten werden gespeichert wie im Feld [File Name] angezeigt. Wenn Sie AGP-3500T verwenden, gilt als Standard "MEM3X00.CML". Wenn Sie einen anderen Dateinamen verwenden möchten, berühren Sie [New File]. Um einen vorhandenen Dateinamen in der CF-Karte zu überschreiben, berühren Sie [Select File].

- 5 Nachdem der Upload abgeschlossen ist, berühren Sie [Back] und dann [Exit], um das Memory Loader Tool zu verlassen.
- 6 Entfernen Sie die CF-Karte aus der GP und legen Sie die Karte in den PC ein.

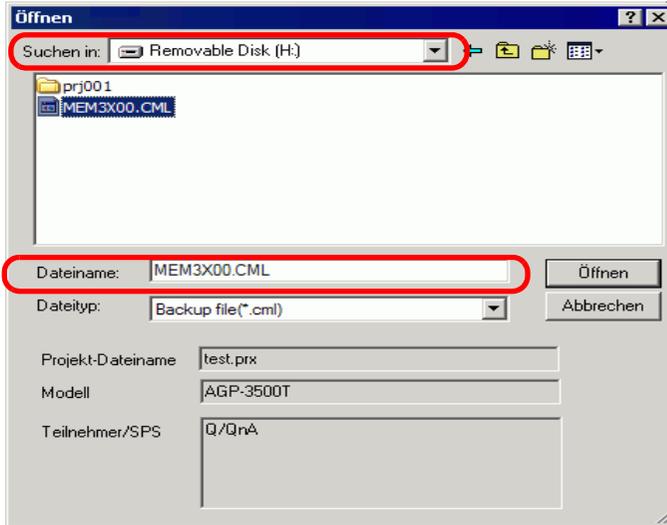
7 Klicken Sie in der Status-Symboleiste von GP-Pro EX auf das Symbol , um das [Transfer-Tool] aufzurufen.



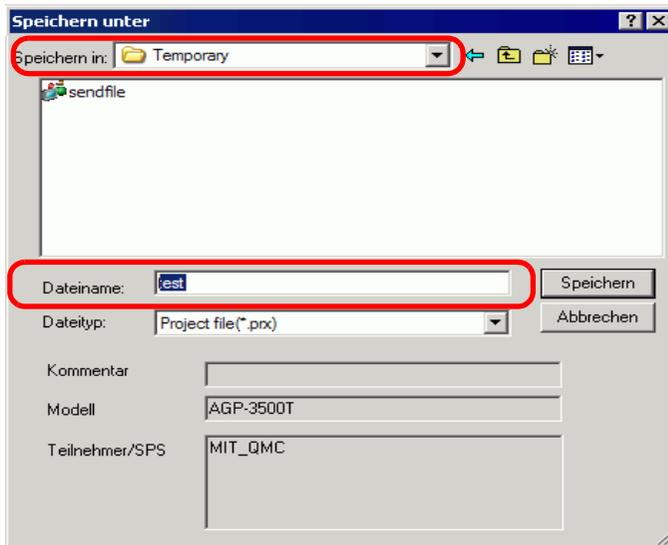
8 Klicken Sie auf [Speicherladeprogramm], Das folgende Dialogfenster wird angezeigt. Klicken Sie auf [Projekt erstellen].



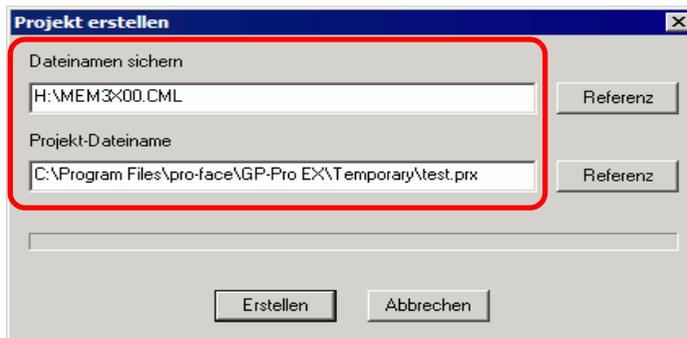
9 Wählen Sie im folgenden Dialogfeld eine CF-Karte im Feld [Suchen in] aus. Wählen Sie die Sicherungsdatei (*.cml) aus, die in eine Projektdatei (*.prx) konvertiert werden soll, und klicken Sie auf [Öffnen].



10 Geben Sie den Namen und den Speicherort der Projektdatei ein, die erstellt werden soll, und klicken Sie auf [Speichern].



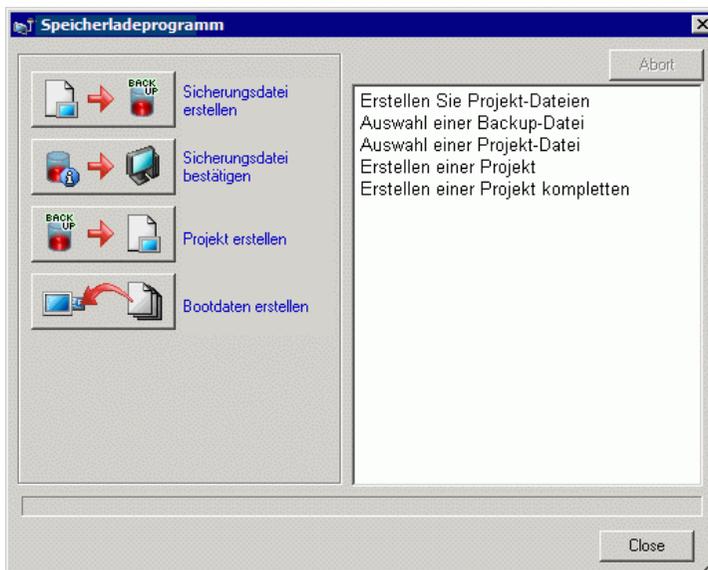
- 11 Bestätigen Sie die Informationen im Dialogfeld zur Projekterstellung und klicken Sie auf [Erstellen].



ANMERKUNG

- Klicken Sie auf [Durchsuchen], um die Einstellungen der Sicherungsdatei oder Projektdatei zu bearbeiten.

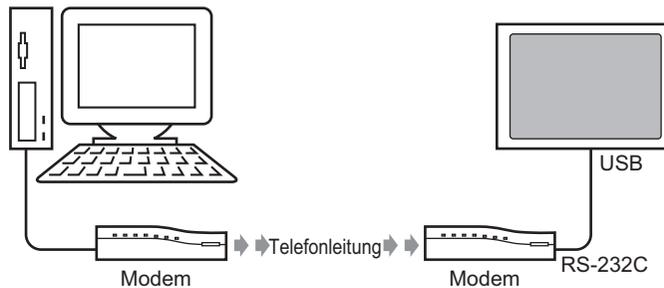
- 12 Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.
Wenn die Meldung "Datenerstellung abgeschlossen" angezeigt wird, klicken Sie auf [Schließen].



33.8 Aktualisieren von Remote-Bildschirmdaten über Modem

33.8.1 Einleitung

Sie können mit einem Modem Bildschirmdaten von einem PC zu einer rechnerfernen GP übertragen, oder von einer GP zu einem PC.

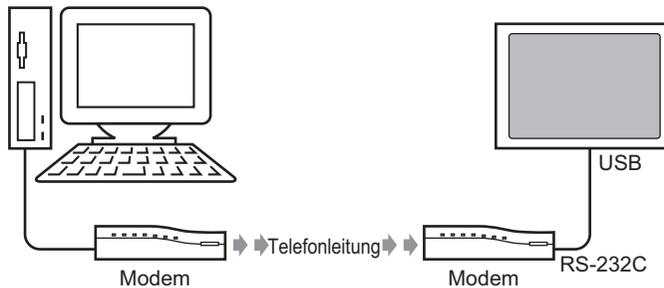


ANMERKUNG

- Bei dieser Art von Übertragung können Sie nur die Bildschirmdaten der Projektdatei übertragen, jedoch nicht alle Projekte oder das System.
- Um das GP an ein Modem anzuschließen, verwenden Sie "CA6-USB232-01", ein serielles USB-Konvertierungskabel (RS-232C), das von Pro-face hergestellt wird (separat erhältlich). Stattdessen kann auch das folgende Konvertierungskabel verwendet werden:
Hersteller: IO Data Device, Inc. Modell: USB-RSAQ3

33.8.2 Übertragungsprozess

Zum Übertragen der Bildschirmdaten von Ihrem PC zum GP schließen Sie ein Modem an den PC und an das GP an.



ANMERKUNG

- Stellen Sie sicher, dass auf dem PC die ordnungsgemäßen Kommunikationseinstellungen für das Modem festgelegt wurden. Öffnen Sie die [Systemsteuerung] in Windows[®] und stellen Sie die [Telefon- und Modemoptionen] ein.
 - Um das GP an ein Modem anzuschließen, verwenden Sie "CA6-USB232-01", ein serielles USB-Konvertierungskabel (RS-232C), das von Pro-face hergestellt wird (separat erhältlich). Stattdessen kann auch das folgende Konvertierungskabel verwendet werden:
Hersteller: IO Data Device, Inc. Modell: USB-RSAQ3
-

- 1 Klicken Sie in der Status-Symboleiste von GP-Pro EX auf das Symbol  für die Systemeinstellungen. Klicken Sie dann im Fenster [Systemeinstellungen] auf [Modem].



ANMERKUNG

- Wenn im Arbeitsbereich die Registerkarte [Systemeinstellungen] nicht angezeigt ist, wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] den Befehl [Arbeitsbereich (W)] aus und klicken dann auf [Systemeinstellungen].

- 2 Wählen Sie die Kommunikationsgeschwindigkeit des Modems. Die Modemeinstellungen für GP-Pro EX sind nun abgeschlossen.

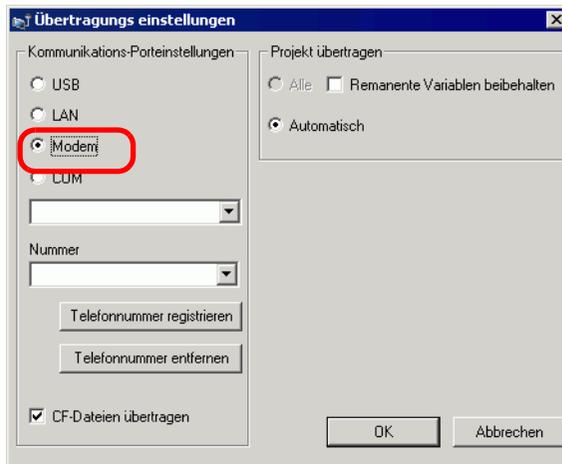


ANMERKUNG

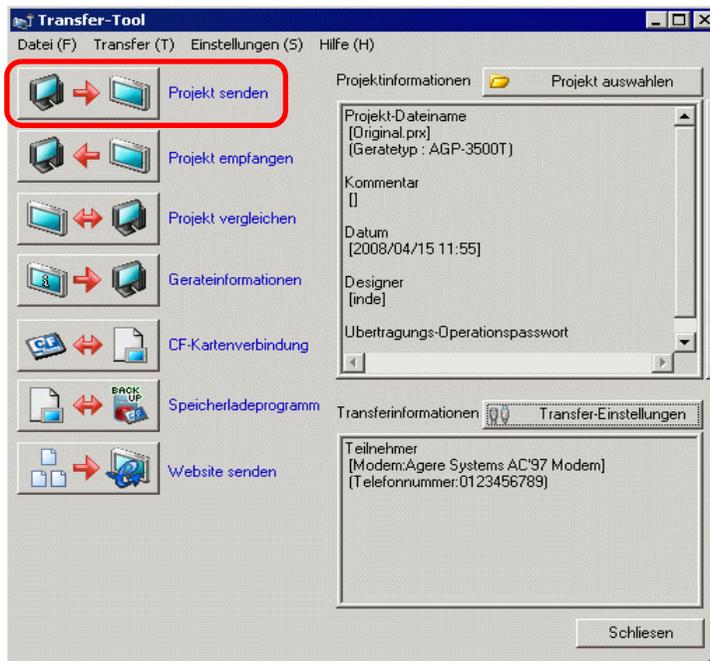
- Hinweise zur ordnungsgemäßen Einstellung des Modems entnehmen Sie bitte dem Handbuch für das Modem.

- 3 Klicken Sie im Menü [Projekt (F)] auf [Projekt-Transfer (G)] oder klicken Sie in der Symbolleiste auf .

- 4 Klicken Sie auf [Transfer-Einstellungen], woraufhin das folgende Dialogfeld angezeigt wird. Wählen Sie [Modem] in den [Kommunikations-Porteinstellungen].

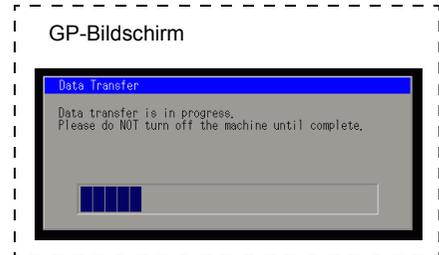
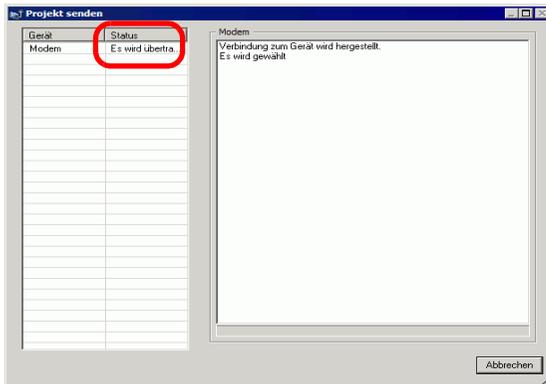


- 5 Wählen Sie das Modem aus. Sie können über den Gerätemanager in der Windows Systemsteuerung überprüfen, welche Modems auf dem PC eingerichtet wurden. Geben Sie im Feld [Nummer] die Telefonnummer des Modems ein, das mit der GP verbunden ist.
- 6 Wenn Sie die Daten im CF-Karten-Ausgabeverzeichnis nicht auf die CF-Karte in der GP übertragen müssen, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen [CF-Dateien übertragen] und klicken auf [OK].
- 7 Klicken Sie auf [Projekt senden].

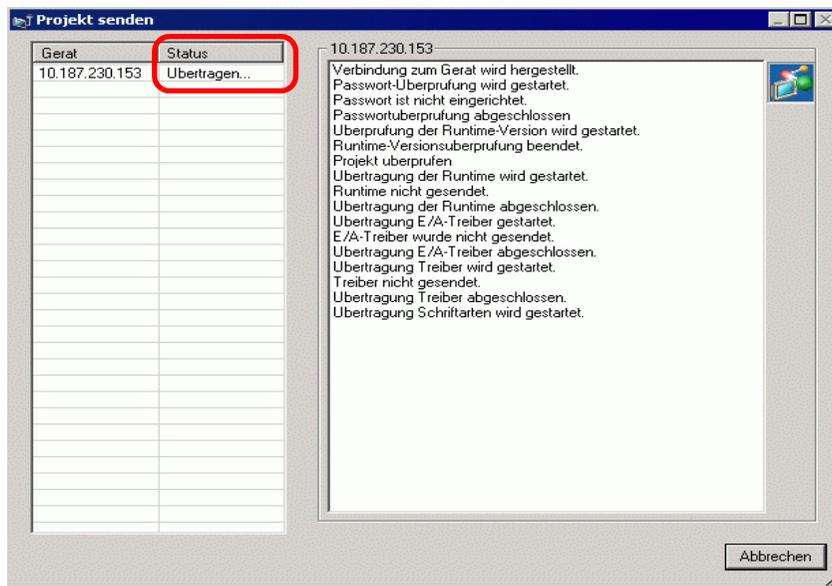


Während der Übertragung wird das folgende Dialogfeld zur Prüfung des Kommunikationsstatus angezeigt.

Das GP wechselt während der Übertragung in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS wird angehalten.



8 Am Ende der Übertragung ändert sich der Status von [Es wird übertragen] in [Übertragung abgeschlossen]. Klicken Sie auf [Schließen]. Die GP wird zurückgesetzt und die Übertragungsbildschirme werden aufgeführt.

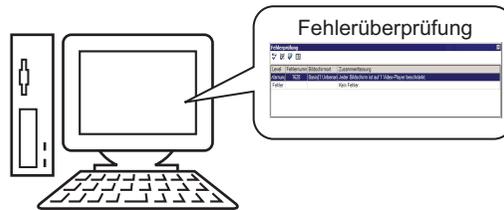


9 Klicken Sie auf [Schließen], um zum Transfer-Tool zurückzukehren. Klicken Sie erneut auf [Schließen], um das Transfer-Tool zu schließen.

33.9 Fehlerprüfung

33.9.1 Einleitung

Stellen Sie vor dem Senden einer Projektdatei sicher, dass in den Bildschirmeneinstellungen und im Logikprogramm keine Fehler vorhanden sind. Dann bleibt Ihnen das Korrigieren von Fehlern nach der Übertragung erspart.



ANMERKUNG

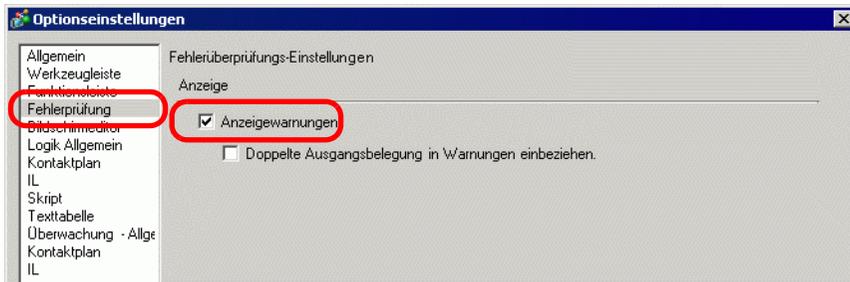
- Beim Übertragen oder Speichern einer Projektdatei wird eine automatische Fehlerprüfung durchgeführt.
-

33.9.2 Einrichtungsverfahren

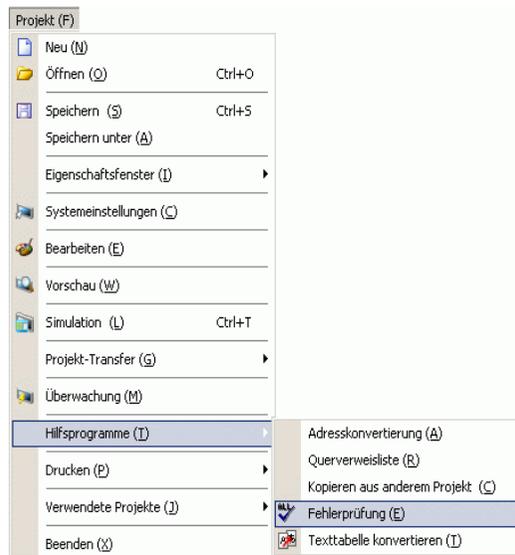
ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "5.17.7 Einstellungshinweise für [Optionseinstellungen]" (seite 5-204)
 - ☞ "5.17.4 Einstellungshinweise für [Hilfsprogramme]" (seite 5-126)

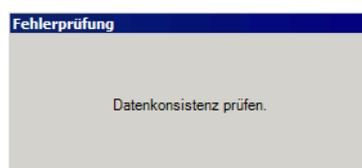
- 1 Wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] die Option [Optionseinstellungen (O)] aus. und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Wählen Sie auf der linken Seite [Fehlerprüfung] und aktivieren Sie dann das Kontrollkästchen [Anzeigewarnungen]. Klicken Sie auf [OK].



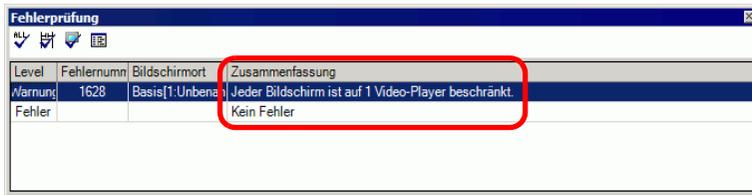
- 2 Um die Fehlerprüfung zu beginnen, zeigen Sie im Menü [Projekt (F)] auf [Hilfsprogramme (T)] und wählen dann [Fehlerprüfung (E)], oder klicken Sie auf .



Während der Fehlerprüfung wird das folgende Dialogfeld angezeigt, das nach der Prüfung wieder verschwindet.



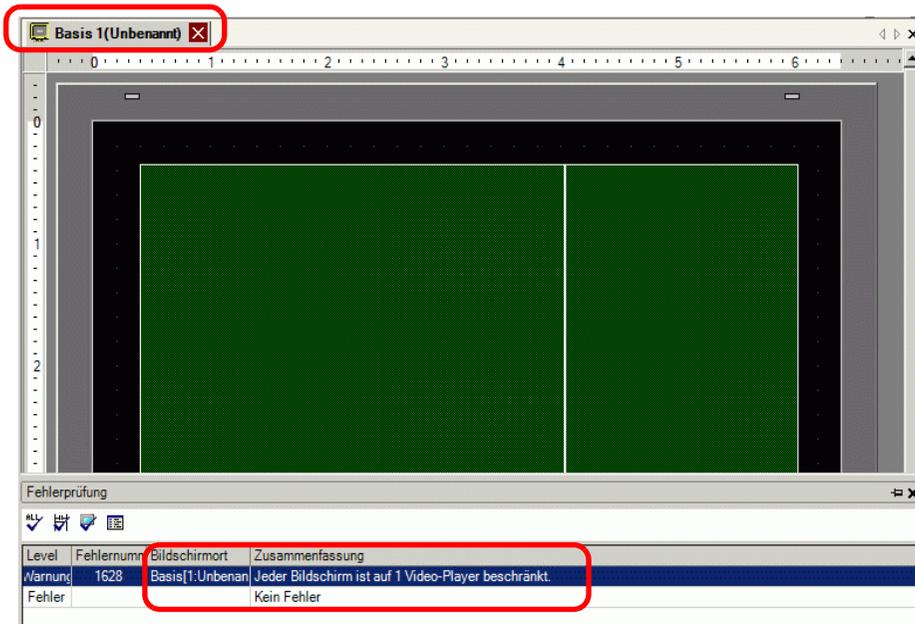
- 3 Wenn es einen Fehler oder eine Warnung gibt, wird das folgende Dialogfeld angezeigt. Überprüfen Sie die Details in der Spalte [Zusammenfassung].



ANMERKUNG

- Das Fehlerprüfungsfenster kann verdeckt sein. Um das Fenster anzuzeigen, während sich GP-Pro EX im Startzustand befindet, bewegen Sie Ihre Maus in den unteren linken Teil der Anwendung und klicken auf die Registerkarte [Fehlerprüfung].

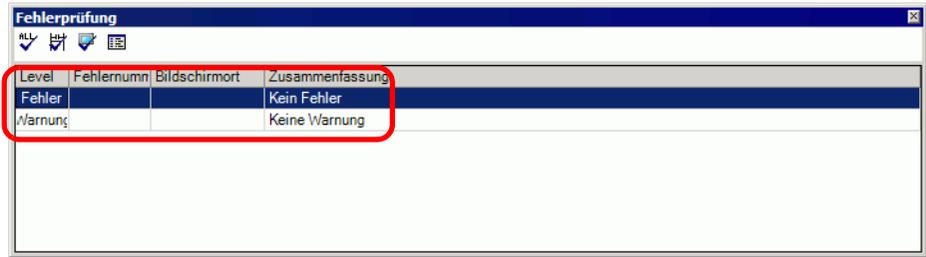
- 4 Doppelklicken Sie auf die markierte Zeile in der Liste, um den Bildschirm mit dem Fehler anzuzeigen.



ANMERKUNG

- Hinweise zu Fehlern im Logikprogramm finden Sie im folgenden Abschnitt. "29.10 Fehlerbehebung im Logik-Programm" (seite 29-83)

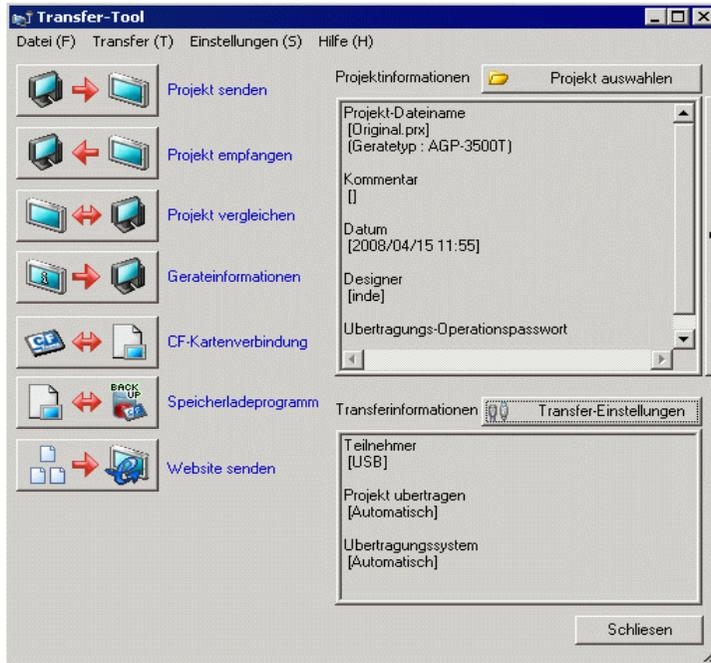
5 Nehmen Sie in den entsprechenden Bereichen Korrekturen vor und klicken Sie auf , um eine erneute Fehlerprüfung durchzuführen. Nachdem alle Fehler behoben wurden, sieht das Fenster folgendermaßen aus:



Level	Fehlernumm	Bildschirmort	Zusammenfassung
Fehler			Kein Fehler
Warnung			Keine Warnung

33.10 Einrichten des Transfer-Tools

Mit dem "Transfer-Tool" werden Projektdaten zwischen einem PC und der GP übertragen. Klicken Sie in der Status-Symbolleiste auf das Symbol [Projekt-Transfer]  (oder klicken Sie im Menü [Projekt (F)] auf [Projekt-Transfer (G)] und dann auf [Weitere Transferfunktionen]), um das Transfer-Tool aufzurufen.



- ANMERKUNG** • Sie können das Transfer-Tool installieren, ohne GP-Pro EX auf Ihrem PC installiert zu haben. Dies ist praktisch, wenn Dateien nicht auf den Entwicklungs-PC (also den PC, der für die Bildschirmerrstellung verwendet wurde), sondern auf einen anderen PC übertragen werden.
 ☞ "33.10.5 Installieren des Transfer-Tools" (seite 33-81)

Einstellung	Beschreibung
Projekt senden	<p>Sendet das aktuell in GP-Pro geöffnete Projekt oder das in [Projekt auswählen] festgelegte Projekt zum GP.</p> <p>Wenn Sie den CF-Kartenordner für das Projekt ausgewählt haben, werden die Daten in diesem CF-Kartenordner zur im GP eingesetzten CF-Karte gesendet. Falls Sie die Daten nicht zur CF-Karte senden möchten, deaktivieren Sie in [Transfer-Einstellungen] das Kontrollkästchen [CF-Dateien übertragen].</p> <p>☞ "33.10.3 Wie das Senden von Daten funktioniert" (seite 33-79)</p> <p>WICHTIG</p> <ul style="list-style-type: none"> Beim Senden werden Daten im Backup-SRAM der GP gelöscht.

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Projekt empfangen	<p>Die im verbundenen GP gespeicherten Projektdaten werden empfangen und als neue Projektdatei (*.prx) am angegebenen Speicherort auf dem PC gespeichert.</p> <p>Bei Projekten, die eine CF-Karte verwenden, werden alle Daten auf der CF-Karte im GP empfangen und im Zielordner gespeichert.</p> <p>☞ "33.10.4 Wie das Empfangen von Daten funktioniert" (seite 33-80)</p>
Projekt vergleichen	<p>Vergleicht das aktuell in GP-Pro geöffnete Projekt oder das in [Projekt auswählen] festgelegte Projekt mit dem Projekt, das auf dem verbundenen GP gespeichert ist, und zeigt die Ergebnisse an.</p> <p>Bei Projekten, für die der CF-Kartenordner eingerichtet wurde, werden die Daten des CF-Kartenordners und die Daten auf der in der GP eingesetzten CF-Karte miteinander verglichen.</p>
Geräteinformationen	<p>Liest und zeigt die Systemversion, die gespeicherten Projektinformationen und die Bildschirminformationen für die verbundene GP an.</p> <p>Systemversion : Typ und Version der Haupteinheit und Version des Treibers</p> <p>Projektinformationen: Projekt-Dateiname, Kommentar, Datum, Ersteller</p> <p>Bildschirmliste : Bildschirmnummer und -typ, Kommentar, Größe, Datum</p>
CF-Kartenverbindung	<p>Die Aufgaben, die Sie durchführen können, hängen von der Art der Verbindung ab.</p> <div data-bbox="636 942 1002 1205" style="text-align: center;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Offline verbinden Während die CF-Karte verbunden ist, wechselt das GP in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS wird angehalten. Sie können Dateien zwischen dem CF-Kartenverzeichnis und der CF-Karte kopieren, sowie die Namen der Dateien löschen oder ändern. • Online verbinden Während die CF-Karte verbunden ist, wird die Kommunikation zwischen der GP und anderen Teilnehmern/SPS fortgesetzt. Sie können die Informationen zur CF-Karte wie Dateiname, Dateigröße und Datum überprüfen. <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Verbindung zwischen der GP und der CF-Karte wird automatisch nach 10 Minuten ab der letzten Aktion getrennt.

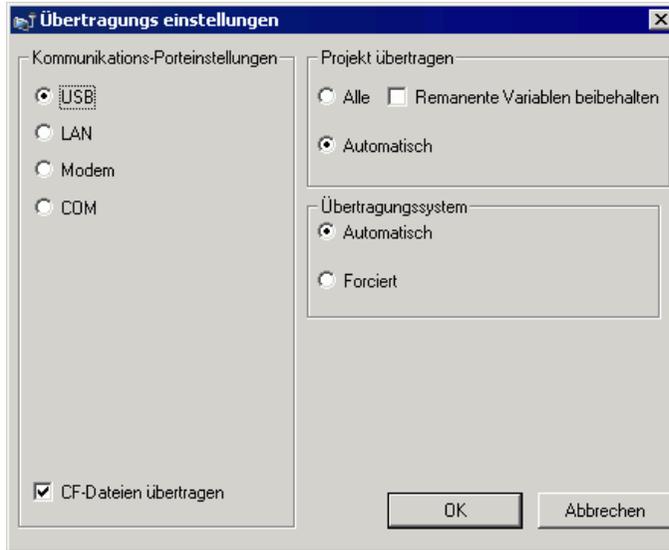
Fortsetzung

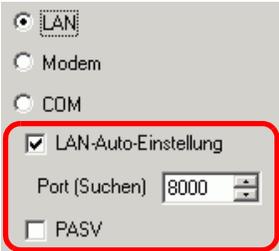
Einstellung	Beschreibung
Speicherladeprogramm	<p>Öffnet das Dialogfeld [Speicherladeprogramm]. Hier können Sie Sicherungsdaten erstellen und bestätigen sowie Projektdateien von Sicherungsdaten erstellen.</p> <p>☞ " ■ [Speicherladeprogramm] - Einstellungsanleitung" (seite 33-75)</p>
Website senden	<p>Öffnet das Dialogfenster [Website senden]. Die Felder [Übertragungseinstellungen] und [Schreibeinstellungen der Site-Daten] zeigen den Inhalt der zweiten Website an. Das Feld zeigt die im Dialogfeld [Übertragungseinstellungen] ausgewählten Inhalte an.</p> <div data-bbox="581 465 993 780" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Quelle Klicken Sie auf [Übertragungseinstellungen], um die Registerkarte [Website senden] des Dialogfelds [Übertragungseinstellungen] anzuzeigen. <p>☞ " ■ Site-Übertragungseinstellungen" (seite 33-72)</p>
Projekt auswählen	<p>Wählt die Projektdatei (*.prx), die zum GP übertragen werden soll.</p>
Projektinformationen	<p>Zeigt Informationen zum aktuell in GP-Pro EX geöffneten (oder in [Projekt auswählen] festgelegten Projekt) an. Zeigen Sie mit [Projekt auswählen] Projektinformationen zu anderen Projekten an.</p>
Übertragungseinstellungen	<p>Öffnet das Dialogfeld [Transfer-Einstellungen]. Hier können Sie die Ports und die Übertragungsmethode ändern.</p> <p>☞ "33.10.1 [Übertragungseinstellungen] - Einstellungsanleitung" (seite 33-69)</p>
Transferinformationen	<p>Zeigt die Einstellungsinformationen über den aktuell ausgewählten Kommunikationsport der GP und die Übertragungsmethode an. Ändern Sie die [Transfer-Einstellungen], um diese Informationen zu aktualisieren.</p>

33.10.1 [Übertragungseinstellungen] - Einstellungsanleitung

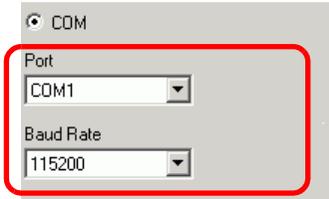
Zeigen Sie im Menü [Projekt (F)] von GP-Pro EX auf [Projekt-Transfer(G)] und dann auf [Transfer-Einstellungen (C)] oder klicken Sie mit dem Transfer-Tool auf [Transfer-Einstellungen], um das nachstehend abgebildete Dialogfeld anzuzeigen.

■ Übertragungseinstellungen



Einstellung		Beschreibung
Kommunikations-Porteinstellungen	USB	Wählen Sie diese Option, wenn zur Übertragung von Bildschirmen ein USB-Übertragungskabel verwendet wird.
	LAN	Wählen Sie diese Option, wenn Bildschirme über Ethernet (LAN) übertragen werden. 
	LAN-Auto-Einstellung	Wählen Sie diese Option, um automatisch nach allen GPs im Netzwerk zu suchen.
	Port (Suchen)	Wenn Sie die [LAN-Auto-Einstellung] ausgewählt haben, legen Sie die Portnummer für die Suche fest.
	PASV	Wählen Sie diese Option, wenn [LAN] gewählt wurde, aber Daten aufgrund von Netzwerksicherheit nicht übertragen werden können.

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Kommunikations-Porteinstellungen	<p>Wählen Sie diese Option, wenn zur Übertragung von Projekten ein Modem verwendet wird.</p> 
	<p>Telefonnummer Geben Sie die Telefonnummer für das Modem ein.</p>
	<p>Telefonnummer registrieren Registriert Telefonnummern. Sie können bis zu 100 Telefonnummern registrieren.</p>
	<p>Telefonnummer entfernen Löschen Sie registrierte Telefonnummern.</p>
	<p>Wählen Sie diese Option, wenn Projekte über einen COM-Port übertragen werden.</p> 
	<p>Port Legen Sie als zu verwendenden COM-Port entweder COM1 oder COM9 fest.</p>
	<p>Baudrate Wählen Sie die Kommunikationsgeschwindigkeit unter 9600/19200/38400/57600/115200. Legen Sie die gleiche Geschwindigkeit fest wie diejenige, die Sie in den Systemeinstellungen für [Modem] ausgewählt haben.</p>
<p>CF-Dateien übertragen</p>	<p>Geben Sie an, ob die Daten im CF-Kartenordner zur CF-Karte im GP gesendet werden sollen. Wenn Sie die Daten auf der CF-Karte nicht überschreiben möchten, deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen.</p>
<p>Site-Daten übertragen</p>	<p>Geben Sie an, ob die Standard-HTML-Vorlage im Ordner für [Datenübertragung] in [Site-Übertragungseinstellungen] verwendet werden soll.  "37.15.1 Einstellungshinweise zur Standard-HTML-Vorlage" (seite 37-75)</p>

Fortsetzung

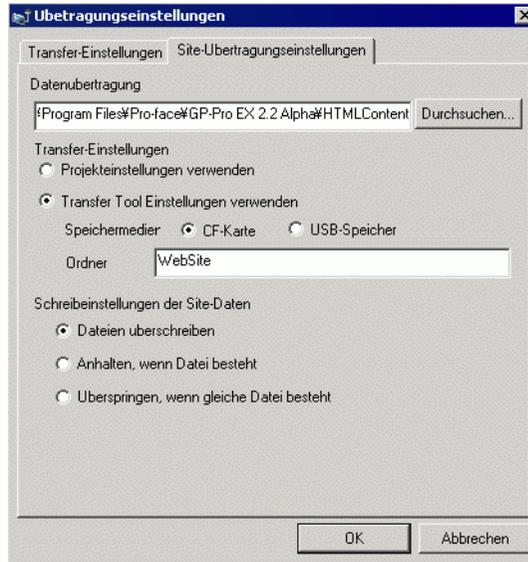
Einstellung		Beschreibung
Projekt übertragen	Automatisch	Vergleicht das zu übertragende Projekt mit dem Projekt auf der GP. Wenn es sich um das gleiche Projekt handelt, werden nur aktualisierte oder neu hinzugefügte Bildschirmdaten gesendet. Handelt es sich um ein neues oder um ein anderes Projekt, wird das gesamte Projekt gesendet, nachdem Sie in der Bestätigungsmeldung auf [OK] geklickt haben.
	Alle	Sendet das gesamte Projekt, das übertragen werden soll. Dabei wird das vorhandene Projekt auf der GP überschrieben.
	Remanente Variablenfunktionen beibehalten	Überträgt das Projekt und behält die aktuellen Werte remanenter Werte bei. WICHTIG <ul style="list-style-type: none"> • Wenn das Kontrollkästchen nicht aktiviert wird, werden die Daten in den Variablen initialisiert.
Übertragungssystem	Automatisch	Wenn Sie das Projekt senden, vergleicht GP-Pro EX automatisch zwischen der Systemversion des Projekts und der Systemversion der GP und lädt, je nach Bedarf, das Systemprogramm ^{*1} , das Protokollprogramm ^{*2} und den Zeichensatz ^{*3} auf die GP. Diese Elemente werden in den folgenden Fällen heruntergeladen: <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie eine Übertragung durchführen und das GP keine Daten enthält (Herstellerstandard) • Wenn die auf der GP gespeicherte Systemprogrammversion (Laufzeitversion) älter ist als die GP-Pro EX-Version • Wenn alte Versionen von Protokollprogrammen (Treiber) im GP gespeichert sind oder wenn die Teilnehmer-/SPS-Einstellungen des Projekts ergänzt oder geändert wurden • Wenn in GP-Pro EX eine Schriftart verwendet wird, die nicht im GP vorhanden ist
	Forciert	Nachdem Sie die GP formatiert und das Projekt gesendet haben, wird GP-Pro EX das Systemprogramm ^{*1} , Protokollprogramm ^{*2} und die Zeichensätze ^{*3} auf die GP heruntergeladen. Diese werden heruntergeladen, selbst wenn es sich bei dem GP-Pro EX-System um eine vorhergehende Version des aktuellen Systems auf dem Gerät handelt.

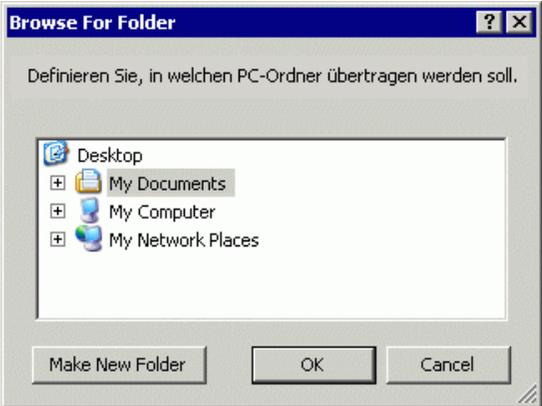
*1 Daten, die zum Verarbeiten des Projekts auf der GP verwendet werden

*2 Daten, die zur Kommunikation mit dem Teilnehmer/SPS verwendet werden

*3 Schriftartdaten, die vom Projekt verwendet werden

■ Site-Übertragungseinstellungen



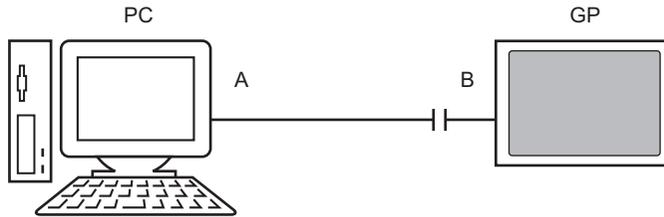
Einstellung	Beschreibung
Übertragung	<p>Legen Sie den Ordner fest, in dem die Website-Daten gespeichert werden. Klicken Sie zum Auswählen des Quellenverzeichnis auf [Durchsuchen] und verwenden das Dialogfeld [Ordner durchsuchen] zur Auswahl eines Ordners.</p>  <p>The 'Browse For Folder' dialog box is shown with the title 'Browse For Folder'. The main text says 'Definieren Sie, in welchen PC-Ordner übertragen werden soll.' Below this is a list of folders: Desktop, My Documents, My Computer, and My Network Places. At the bottom are buttons for 'Make New Folder', 'OK', and 'Cancel'.</p>
Übertragungseinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Projekteinstellungen verwenden Überträgt Daten zum Ziel, das in den Webserver-Einstellungen auf der Registerkarte [Fernanzeigen] der Seite [Gerät] festgelegt wurde. Die Daten werden übertragen, wenn das Kontrollkästchen [Webserver aktivieren] ausgewählt ist. ☞ "37.15.2 Systemeinstellungen [Geräteeinstellungen] - [Fernanzeigen] - Einstellungshinweise ■ Webserver" (seite 37-83) • Transfer Tool Einstellungen verwenden Überträgt Daten zum Ziel, das in [Speichemedien] und [Ordner] festgelegt wurde.

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Schreibeinstellungen der Site-Daten	<ul style="list-style-type: none">• Dateien überschreiben Wenn derselbe Dateiname bereits besteht, wird die bestehende Datei überschrieben.• Anhalten, wenn Datei besteht Wird eine Datei mit demselben Dateinamen gefunden, wird die Übertragung der Datei abgebrochen.• Überspringen, wenn gleiche Datei besteht Wird eine Datei mit demselben Dateinamen gefunden, wird die Übertragung der Datei abgebrochen und die nächste Datei übertragen.

■ COM-Transferverbindungen

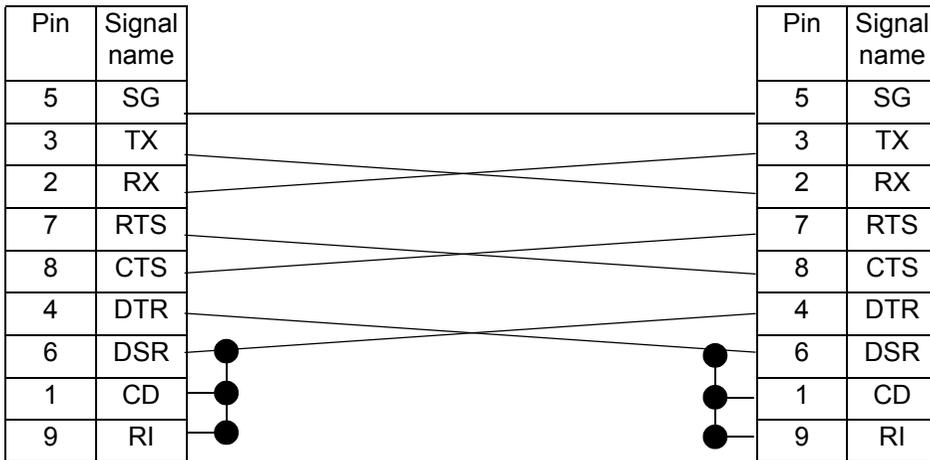
Der PC wird mit der GP durch zwei Kabel verbunden.



A: Ursprünglich erstelltes Kabel

Erstellen Sie das Kabel auf der Grundlage des nachstehenden Diagramms.

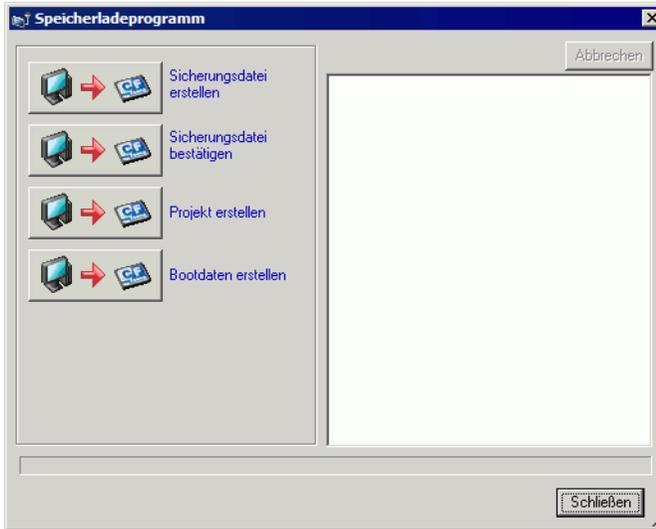
DSUB9 (EIA-574)



B: RS232C-USB-Konvertierungskabel

(Kabel im Handel erhältlich; Typ: EC-USBRSAQ3)

■ [Speicherladeprogramm] - Einstellungsanleitung



ANMERKUNG

- Um das [Speicherladeprogramm] verwenden zu können, müssen Sie zuerst das [Ausgabeverzeichnis] einrichten.

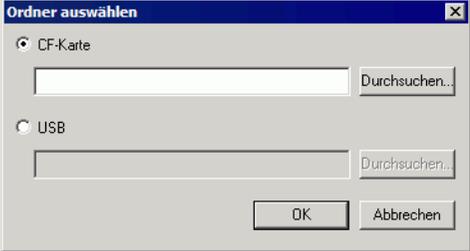
☞ " ♦ Ziel-Einstellungen" (seite 5-117)

Einstellung	Beschreibung
Sicherungsdatei erstellen	<p>Erstellen Sie im CF-Karten-Ausgabeverzeichnis, das Sie in [Ordner auswählen] festgelegt haben, Sicherungsdaten (*.cml) für das aktuell in GP-Pro EX geöffnete Projekt (oder das in [Projekt auswählen] festgelegte Projekt) sowie das Speicherladeprogramm zum Aufrufen der Daten auf der GP. Speichern Sie die Daten im CF-Karten-Ausgabeverzeichnis auf die CF-Karte und die Daten im USB-Ordner auf das USB-Speichergerät.</p> <div data-bbox="546 1213 1016 1464" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>Ordner auswählen</p> <p><input checked="" type="radio"/> CF-Karte <input type="text"/> Durchsuchen...</p> <p><input type="radio"/> USB <input type="text"/> Durchsuchen...</p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/></p> </div> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diese Auswahl steht nicht zur Verfügung, wenn als Gerätetyp die IPC-Serie festgelegt wurde.

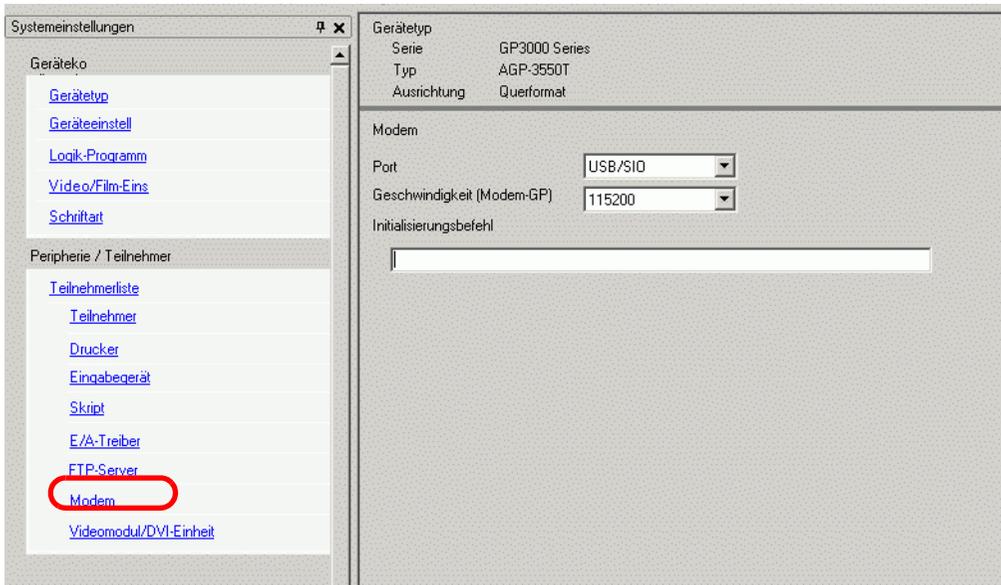
Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Sicherungsdatei bestätigen	<p>Führt die gespeicherten Sicherungsdaten auf: [Systeminformationen], [Projektinformationen], [Backup-Größe] sowie die Namen und Daten jeder Backup-Datei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Über Namen der Sicherungsdatei Der Standardname der Sicherungsdatei hängt vom Gerätetyp ab. AGP-3600T, 3510T, 3500T, 3500S, 3500L, 3400T, 3400S ---> MEM3X00.CML AGP-3750T, 3650T, 3560T, 3550T, 3450T ---> MEM3X50.CML AGP-3300T, 3300S, 3300L, 3301S, 3301L ---> MEM330X.CML AGP-3302B ---> MEM3302.CML AGP-3200T ---> MEM3X0XZ.CML AGP-3200A ---> MEM320XZ.CML LT-3201A ---> MEM32XXL.CML LT-3300S, LT-3300L, LT3301L ---> MEM330XL.CML AST-3211A (MPI), AST-3201A (SIO), AST-3301B ---> MEM320XZ.CML AST-3301S ---> MEM3X0XZ.CML AST-3401T, AST-3501C, AST-3501T ---> MEM3X01Z.CML AGP3300HS, AGP3300HL ---> MEM3300H.CML AGP3310HT ---> MEM3X00H.CML
Projektdatei erstellen	<p>Sie können von Sicherungsdaten (*.cml) eine Projektdatei (*.prx) erstellen.</p>

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
<p>Bootdaten erstellen</p>	<p>Erstellen Sie im Ausgabeverzeichnis, das in [Ordner auswählen] festgelegt wurde, das Speicherladeprogramm, das für das Hochladen von Daten (von GP zu CF-Karte/USB-Speicher) und für das Herunterladen (von CF-Karte/USB-Speicher zu GP) erforderlich ist. Speichern Sie die Daten im CF-Karten-Ausgabeverzeichnis auf die CF-Karte und die Daten im USB-Ordner auf das USB-Speichergerät.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diese Auswahl steht nicht zur Verfügung, wenn als Gerätetyp die IPC-Serie festgelegt wurde. 

33.10.2 [Modem] - Einstellungshinweise



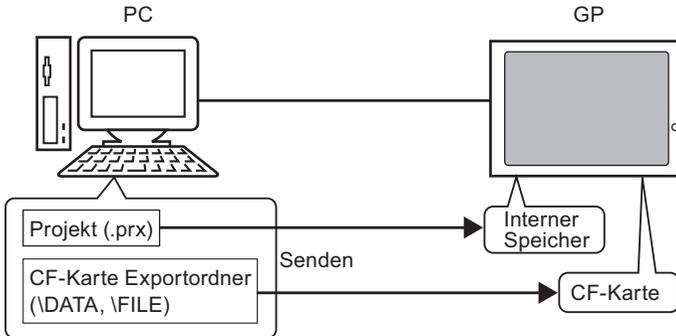
Einstellung	Beschreibung
Port	Wählen Sie zwischen [Deaktiviert] und [USB/SIO].
Geschwindigkeit (Modem-GP)	Legen Sie die Kommunikationsgeschwindigkeit zwischen Modem und GP fest.
Initialisierungsbefehl	Geben Sie den Initialisierungsbefehl für das Modem ein. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> Wenn Sie das Feld für den Initialisierungsbefehl leer lassen, wird automatisch der Befehl "ATE1Q0V1&C1&D2" geschickt.

ANMERKUNG • Hinweise zur Einstellung des Modems entnehmen Sie bitte dem Handbuch, das Ihrem Modem beiliegt.

33.10.3 Wie das Senden von Daten funktioniert

Beim Senden wird das aktuell in GP-Pro geöffnete Projekt (oder das ausgewählte Projekt) auf das GP geschrieben.

Wenn ein Projekt mit einem CF-Karten-Ausgabeverzeichnis (\DATA and \FILE) konfiguriert wurde, werden die Daten auf die CF-Karte in der GP gespeichert.



ANMERKUNG

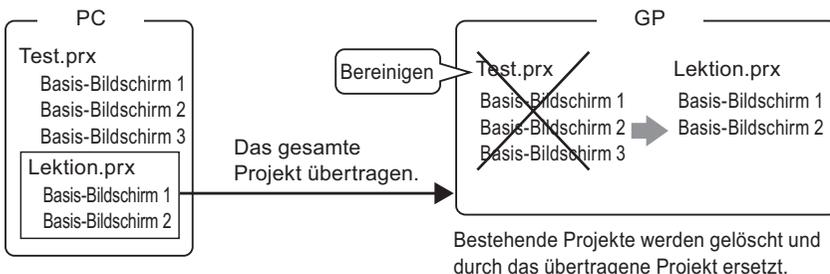
- Es kann nur eine Projektdatei (*.prx) auf dem GP gespeichert werden.
- Beim Senden eines Projekts werden die erforderlichen Systemprogramme, Protokollprogramme und Schriftarten auf die GP heruntergeladen. Die Übertragung wird einige Augenblicke dauern.
- Wenn sich die Datei bereits im CF-Kartenordner befindet, wird sie bei der Übertragung überschrieben. Um zu vermeiden, dass diese Datei überschrieben wird, deaktivieren Sie in [Transfer-Einstellungen] das Kontrollkästchen [CF-Dateien übertragen] für das Transfer-Tool.

Wenn das gleiche Projekt bereits auf der GP vorhanden ist, werden nur geänderte oder neu hinzugefügte Bildschirme übertragen.

Wenn kein Projekt oder ein anderes Projekt auf der GP vorhanden ist, wird das gesamte Projekt übertragen.

■ Wenn ein anderes Projekt auf dem GP gespeichert ist

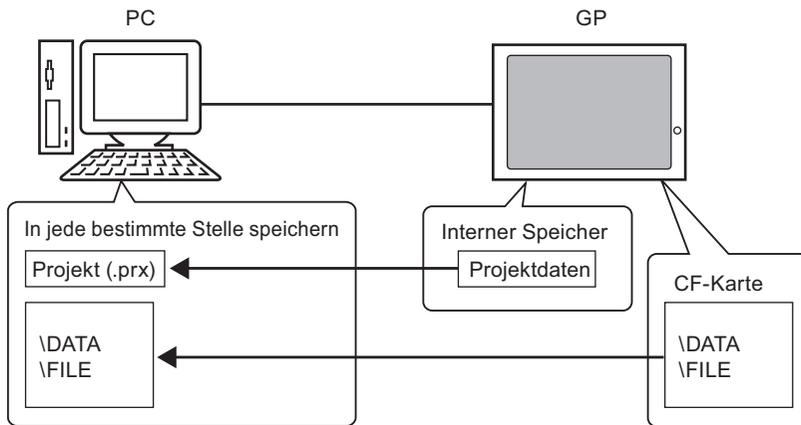
Beispiel: Übertragen Sie "Lesson.prx" zum GP, wo "Test.prx" gespeichert ist.



33.10.4 Wie das Empfangen von Daten funktioniert

Die im GP aktuell gespeicherten Projektdaten werden als neue Projektdatei (*.prx) im Zielordner auf dem PC gespeichert.

Wenn für ein Projekt das CF-Karten-Ausgabeverzeichnis eingerichtet wurde, werden die in der CF-Karte enthaltenen Daten (\DATA und \FILE) am angegebenen Speicherort gespeichert.



33.10.5 Installieren des Transfer-Tools

Wenn Sie Projekte von einem PC übertragen möchten, auf dem GP-Pro EX nicht installiert ist, können Sie das Transfer-Tool auf diesem PC installieren.

Betriebssysteme, die das Transfer-Tool unterstützen

- Windows® 2000 Professional (SP3 oder höher)
- Windows® XP
- Windows® 98 (Second Edition (Zweite Auflage) oder höher)
- Windows® Me
- Windows Vista® (Ultimate, Home Premium, Home Basic, Business)

WICHTIG

- Sie können GP-Pro EX nicht auf einem PC mit dem Transfer-Tool installieren. Deinstallieren Sie zuerst das Transfer-Tool und installieren Sie dann GP-Pro EX.

■ Installieren des Transfer-Tools

1 Legen Sie die Installations-CD-ROM von GP-Pro EX (Diskette 1) in das CD-Laufwerk des Computers ein, der für das Transfer-Tool verwendet werden soll.

Das folgende Dialogfeld wird daraufhin angezeigt:



2 Klicken Sie auf [Transfer Tool].

ANMERKUNG

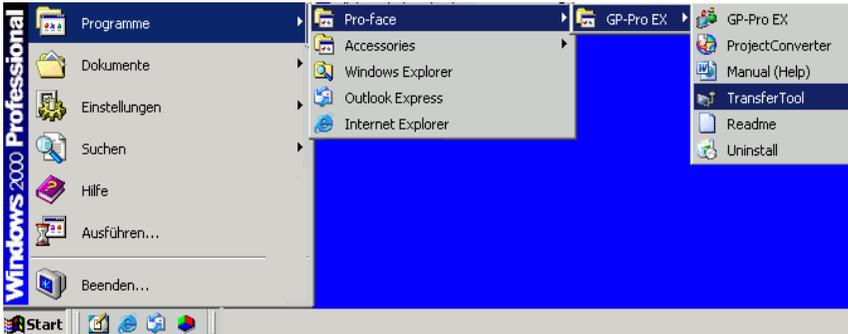
- Sie können das Transfer Tool nicht auf einem PC installieren, auf dem GP-Pro EX installiert ist.

3 Legen Sie den Zielordner für die Installation fest. Der Standardordner
"\\Programme\\Pro-face\\GP-Pro EX ** (*.** gibt die Version an).

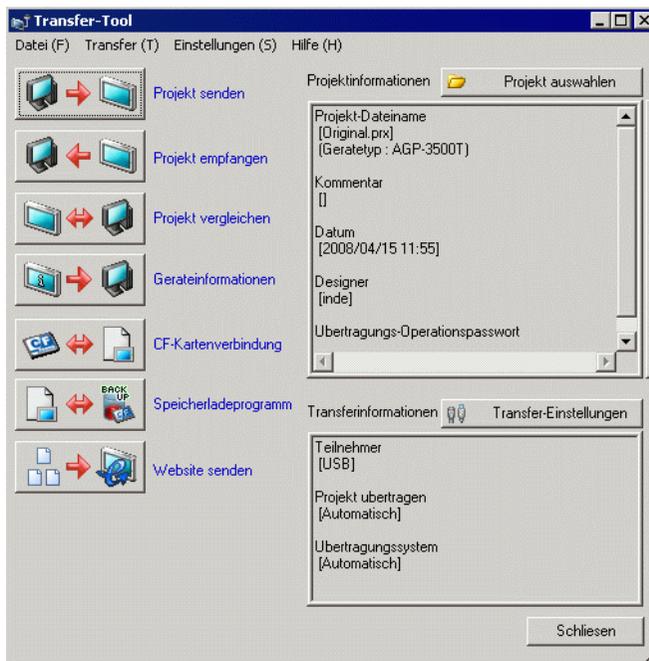
4 Die Installation beginnt. Starten Sie Ihren PC nach Abschluss des Installationsvorgangs neu.

■ Transfer-Tool: Vom Auslösen zum Senden

- 1 Wählen Sie auf Ihrem PC im Startmenü [Programm (P)], und zeigen Sie auf [Pro-face], [GP-Pro EX *.**], und dann auf [Transfer Tool]. (*.** gibt die Versionsnummer an)



- 2 Das Transfer-Tool wird gestartet.



- 3 Um ein Projekt vom GP abzurufen, klicken Sie auf [Projekt empfangen].
 Um ein Projekt zu senden oder Projekte zu vergleichen, wählen Sie mit [Projekt auswählen] das entsprechende Projekt.

33.11 Einschränkungen

33.11.1 Einschränkungen bezüglich der Übertragung

- Beim Senden eines Projekts werden Daten im Backup-SRAM des GP gelöscht.
- Beim Senden eines Projekts werden die erforderlichen Systemprogramme, Protokolle und Schriftarten bei Bedarf auf die GP heruntergeladen. Die Übertragung dauert einige Augenblicke. In den folgenden Fällen werden Daten heruntergeladen:
 - Wenn Sie eine Übertragung durchführen und das GP keine Daten enthält (Herstellerstandard)
 - Wenn die auf der GP gespeicherte Systemprogrammversion (Laufzeitversion) älter ist als die GP-Pro EX-Version
 - Wenn alte Versionen von Protokollprogrammen (Treiber) im GP gespeichert sind oder wenn die Teilnehmer-/SPS-Einstellungen des Projekts ergänzt oder geändert wurden
 - Wenn in GP-Pro EX eine Schriftart verwendet wird, die nicht im GP vorhanden istIm Falle eines Downloads wird das GP zurückgesetzt.
- Nach dem Neustart werden die übertragenen Bildschirme angezeigt.
- Wenn die GP-Einheit offline ist, können Projekte nicht übertragen werden. Das GP wechselt während der Übertragung in den Übertragungsmodus und jegliche Kommunikation mit den Teilnehmern/SPS wird angehalten.
- Falls ein Problem mit dem Systemprogramm auf der GP gefunden wird, erscheint eine Fehlermeldung auf der GP. Übertragen Sie die Projektdatei in diesem Fall erneut.
- Sie können die Projektdatei nicht auf ein anderes Modell übertragen. Beim Durchführen von Übertragungen zwischen GPs des gleichen Modells, die GP3200-Serie ausgenommen, muss eine der folgenden Bedingungen erfüllt sein:
 - Die Modelle unterstützen nicht die Steuerungsfunktion.
 - Die Modelle sind mit einer DIO-Karte ausgerüstet.
 - Die Modelle unterstützen FLEX NETWORK-Verbindungen.
- Die Übertragung von Projektdateien, die auf AGP3300 Series Rev.4 oder später erstellt wurden, nach AGP3300 Series Rev.3 oder früheren Modellen ist nicht möglich. Die Übertragung schlägt fehl, oder der Übertragungsbildschirm wird erneut angezeigt, wenn das GP wieder gestartet wird oder nach Beendigung der Übertragung.

33.11.2 Einschränkungen bei der Übertragung über Ethernet

- Sie können Daten zwischen der GP und einem PC in unterschiedlichen Netzwerken mittels eines Routers übertragen. Jedoch in einigen Fällen kann der PC nicht automatisch nach einem GP in einem anderen Netzwerk suchen.
- Bei einem PC, der zwei oder mehr Ethernet-Karten verwendet, wird möglicherweise das gewünschte GP nicht erkannt, selbst wenn dieser PC normalerweise IP-Adressen automatisch erkennen kann. Dies passiert, wenn der PC nach denjenigen GPs sucht, die mit der vorher gefundenen Ethernet-Karte verbunden waren. Klicken Sie im Dialogfeld [Anzeigeeinheit auswählen] auf [Hinzufügen] und legen Sie die IP-Adresse der GP manuell fest.
- Wenn Sie das Transfer-Tool auf einem PC verwenden, auf dem Windows XP SP2 ausgeführt wird und Windows Firewall aktiviert ist, erhalten Sie eine Eingabeaufforderung zur Genehmigung der Übertragung. Falls Sie Daten auf mehrere GPs gleichzeitig übertragen möchten, wählen Sie entweder in [Transfer-Einstellungen] unter >[Kommunikations-Porteinstellungen] die Option [PASV] oder deaktivieren Windows Firewall.

33.11.3 Einschränkungen bei der Übertragung über einen COM-Port

- Erstellen Sie vor der Verwendung des COM-Ports das hierfür spezielle Kabel.
☞ "33.10.1 [Übertragungseinstellungen] - Einstellungsanleitung ■ COM-Transerverbindungen" (seite 33-74)
- Sie können Projektdateien nur auf eine GP-Einheit übertragen, auf die das in GP-Pro EX 1.10 erstellte Systemprogramm (Laufzeitprogramm) heruntergeladen wurde.
- Die COM-Port-Übertragung ist bei der Verwendung von WinGP nicht verfügbar.

33.11.4 Einschränkungen bei der Übertragung über eine CF-Kartenverbindung

- Wenn das GP offline ist, kann die Funktion [CF-Kartenverbindung] nicht verwendet werden.
- Die Häufigkeit, mit der Daten auf eine CF-Karte geschrieben werden kann, ist begrenzt (500 KB Daten können ungefähr 100.000 Mal neu geschrieben werden). Sichern Sie die Daten auf ein anderes Medium.
☞ "A.5 Übertragen von Daten zwischen einer CF-Karte und einem USB-Speicher" (seite A-85)
- Wenn Sie in den ersten fünf Minuten nach Start der [CF-Kartenverbindung] keine Aktion ausführen, wird eine Warnmeldung angezeigt. Wenn nach weiteren fünf Minuten keine Aktion erfolgt ist, wird die Verbindung zum GP getrennt.

33.11.5 Einschränkungen bei der Übertragung über Modem

- Sie können eine Übertragung über Modem nur durchführen, wenn das GP bereits ein Projekt enthält.
- Sie können keine neuen Projekte über Modem übertragen sondern lediglich die Bildschirmdateien eines Projekts aktualisieren, das bereits auf der GP vorhanden ist.
- Eine Projektdatei ist unter den folgenden Bedingungen nicht übertragbar:
 - Wenn die Systemeinstellungen sich geändert haben.
 - Bei Projektdateien, die mit einer anderen Version von GP-Pro EX erstellt wurden. (Hinweis: Sie können Dateien übertragen, solange Laufzeitsystem, Protokolltreiber und E/A-Treiberversionen die gleichen sind.)
- Das an das GP angeschlossene Modem muss den folgenden Anforderungen entsprechen.
 - AT-Befehle unterstützen
 - Automatische Anrufbeantwortung ermöglichen
 - Hardware-Flusskontrolle unterstützen
 - Modem, das Text mit dem Ergebnisbefehl zurückgeben kann.

Ein Modem kann erst verwendet werden, nachdem es mit einem speziellen Operation Center verbunden wurde.

- Da der Modemempfang des GP analog ist, kann kein ISDN TA-Modem verwendet werden.
- Das mit Ihrem PC verbundene Modem muss AT-Befehle unterstützen. Verwenden Sie ein mit Windows kompatibles Modem, über das eine Telefonkommunikation mit dem Modem, das an das GP angeschlossen ist, hergestellt werden kann. Ein Modem kann erst verwendet werden, nachdem es mit einem speziellen Operation Center verbunden wurde.
- Hinweise zu den unterstützten Modemmodellen erhalten Sie auf der Supportseite von Pro-face "Otasuke Pro!" (<http://www.pro-face.com/otasuke/>). Die unterstützten Modelle können sich aufgrund von GP-Upgrades ändern.
- Die Modemübertragung ist bei der Verwendung von WinGP nicht verfügbar.

33.11.6 Einschränkungen für das Speicherladeprogramm

- Die Speicherkapazität der CF-Karte muss mindestens 64 MB betragen.
- Die Häufigkeit, mit der Daten auf eine CF-Karte geschrieben werden kann, ist begrenzt (500 KB Daten können ungefähr 100.000 Mal neu geschrieben werden). Sichern Sie die Daten auf ein anderes Medium.
- CF-Karten und USB-Speichergeräte benötigen unterschiedliche "Speicherladeprogramme" zum Starten. Erstellen Sie die entsprechenden Tools.
- Selbst wenn mehrere USB-Speichergeräte mit der GP verbunden sind, können Sie nur denjenigen USB-Speicher verwenden, der zuerst erkannt wird.
- Wenn Sie das Speicherladeprogramm zum Herunterladen des GP-Pro EX-Projekts auf die GP verwenden, das mit einer Pro-Server EX-Projektdatei (*.npx) eingerichtet wurde, beachten Sie bitte, dass die .npx-Datei dabei gelöscht wird. Gehen Sie nach den folgenden Schritten vor, um die .prx- und .npx-Projektdateien auf eine andere GP mittels der CF-Karte oder dem USB-Speichergerät transferieren.
 1. Übertragen Sie die GP-Pro EX-Projektdatei (.prx) vom PC auf die GP.
 2. Übertragen Sie die Pro-Server EX-Projektdatei (.npx) vom PC auf die GP.
 3. Starten Sie das Speicherladeprogramm auf der GP, um den Heraufladevorgang zu beginnen. Die Projektdateien von GP-Pro EX (.prx) und Pro-Server EX (.npx) werden auf die CF-Karte oder das USB-Speichergerät gespeichert.
 - ☞ " ■ Übertragen von Projektdateien vom GP zum PC (oder zu einem anderen GP)" (seite 33-50)
 4. Entfernen Sie von der GP die CF-Karte oder das USB-Speichergerät und laden es auf eine andere GP, um die Projektdateien herunterzuladen.
- Der Download von Sicherungsdaten des Memory Loader Tools (*.cml), die auf AGP3300 Series Rev.4 oder später erstellt wurden, nach AGP3300 Series Rev.3 oder früheren Modellen ist nicht möglich.
Der Download schlägt fehl mit Ausgabe einer Fehlermeldung, oder der Übertragungsbildschirm wird erneut angezeigt, wenn das GP nach dem Download wieder gestartet wird.

■ CF-Karten-Verwendungshinweise

- Wenn eine CF-Karte ausgeworfen wird, stellen Sie bitte sicher, dass sich die Zugriffs-LED-Lampe der CF-Karte ausschaltet. Andernfalls können die Daten auf der CF-Karte beschädigt werden.
- Wenn auf eine CF-Karte zugegriffen wird, schalten Sie die GP nicht aus, setzen die GP nicht zurück oder werfen die CF-Karte aus. Erstellen Sie einen Anwendungsbildschirm, auf dem nicht auf die CF-Karte zugegriffen werden kann; auf diesem Anwendungsbildschirm können Sie dann die GP ausschalten oder rücksetzen, den Deckel der CF-Karte öffnen oder schließen und die CF-Karte auswerfen.
- Überprüfen Sie die Vorder- und Hinterseite der CF-Karte sowie die Verbindungsposition der Karte, wenn Sie diese einlegen. If the CF Card is inserted the wrong way, the data, the CF Card, or the GP may be damaged.

- Bitte verwenden Sie ausschließlich eine CF-Karte der Digital Electronics Corporation. Wenn eine CF-Karte verwendet wird, die von einem anderen Unternehmen hergestellt wurde, kann der Inhalt der CF-Karte möglicherweise beschädigt werden.
- Bitte sichern Sie alle CF-Kartendaten.
- Bitte vermeiden Sie folgendes, damit die Daten und das Gerät nicht beschädigt werden:
 - Verbiegen der CF-Karte
 - Fallenlassen der CF-Karte
 - Wasser auf der CF-Karte
 - Die Verbindungen der CF-Karte direkt berühren
 - Demontage oder Veränderung der CF-Karte

■ USB-Speicher-Verwendungshinweise

- Während des Zugriffs auf Daten auf dem USB-Speicher darf das Gerät nicht rückgesetzt oder entfernt werden. Dadurch können die Daten auf dem Speicher verfälscht werden. Zum sicheren Entfernen des USB-Speichers, richten Sie das System so ein, dass die Verbindung nach dem Einschalten der Systemvariable #H_Control_USBDetachTrigger abgebrochen und bestätigt wird, dass #H_Status_USBUsing ausgeschaltet ist.
☞ "A.6.2 HMI-Systemvariablen (#H Systemvariablen) ■ Bit-Typ" (seite A-112)
- Es ist empfehlenswert, Sicherungskopien von allen Daten auf USB-Speichern herzustellen.

