

# 36



# Anzeigen oder Bedienen eines Computers von der GP

In diesem Kapitel wird erläutert, wie Sie über ein Anzeigegerät Fernzugriff auf einen Servercomputer erhalten. Bitte lesen Sie zuerst die allgemeine Übersicht über diese Funktion unter "36.1 Bedienungsumfeld" (seite 36-2) und gehen dann zu "36.2 Einstellungsmenü" (seite 36-3) zur Erläuterung der einzelnen Funktionen.

36.1	Bedienungsumfeld .....	36-2
36.2	Einstellungsmenü.....	36-3
36.3	Anzeigen oder Bedienen eines Computers von der GP .....	36-4
36.4	Einstellungsanleitung .....	36-21
36.5	Einschränkungen .....	36-30

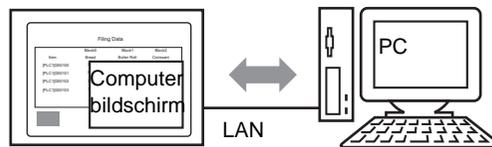
## 36.1 Bedienungsumfeld

### 36.1.1 Zusammenfassung

#### ■ Rechnerferner PC-Zugriff (RPA)

Der rechnerferne PC-Zugriff (RPA) zeigt Server-Computerdaten auf der Geräteinheit mittels UltraVNC an.

Mit Hilfe der RPA-Anzeige können Sie Microsoft Excel- und PDF-Dokumente vom Servercomputer auf dem Anzeigegerät anzeigen. Außerdem können Sie über das Anzeigegerät die Maus oder die Tastatur am Servercomputer steuern. Der rechnerferne PC-Zugriff eignet sich für die Computerwartung und für die Anzeige von Dokumenten, die auf dem Servercomputer gespeichert sind.



#### WICHTIG

- Bevor Sie diese Funktion verwenden, erwerben Sie bitte einen RPA-Lizenzcode (Typ: EX-RPA) und stellen Sie für jede Geräteinheit, die mit dem rechnerfernen PC-Zugriff arbeitet, diesen Code zur Verfügung.
- Der Lizenzcode kann nicht erneut ausgestellt werden. Bitte achten Sie daher darauf, dass Sie ihn nicht verlieren.
- Weitere Informationen bezüglich der Eingabe von Lizenzcodes finden Sie unter  
☞ "36.3.2 Einrichtungsverfahren ■ Exakte Vorgehensweise" (seite 36-7)
- Sie können diese Funktion verwenden, wenn die GP mit dem Computer über einen LAN-Port verbunden ist.

#### ANMERKUNG

- RPA-Funktionen werden nur von einigen Modellen unterstützt.  
☞ "1.3 Unterstützte Funktionen" (seite 1-6)

### 36.1.2 VNC-Server

Um die RPA-Funktion verwenden zu können, müssen Sie zuerst UltraVNC (Version 1.0.2) auf dem Servercomputer installieren.

UltraVNC (Version 1.0.2) befindet sich im folgenden Ordner der Installations-CD:  
 \RPA\UltraVNC\UltraVNC-102-Setup.exe (Ultra VNC-Installationsdatei).

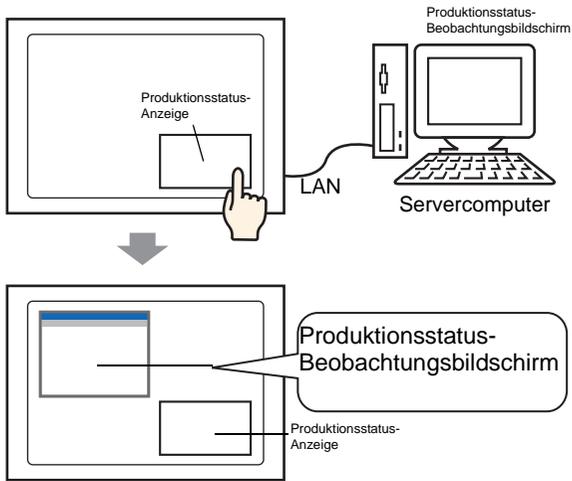
#### WICHTIG

- Andere VNC-Software ist nicht geeignet. Die ordnungsgemäße Ausführung von UltraVNC (Version 1.02) ist nachgewiesen.
- Die ordnungsgemäße Ausführung von UltraVNC (Version 1.02) ist nachgewiesen. Jedoch gibt es keine Garantie dafür, dass die Anwendung in allen Umgebungen und Installationen ausgeführt werden kann. Daher sollten Sie vor dem Einsatz dieses Tools die Anwendung testen.

## 36.2 Einstellungsmenü

### Anzeigen oder Bedienen eines Computers von der GP

Verwenden Sie das Netzwerk, um den Server auf dem GP-Bildschirm anzuzeigen und Operationen auszuführen.



- ☞ [Einrichtungsverfahren \(seite 36-6\)](#)
- ☞ [Einleitung \(seite 36-4\)](#)

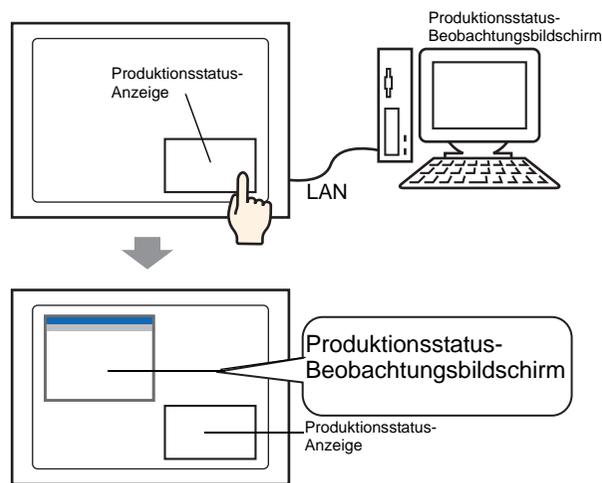
## 36.3 Anzeigen oder Bedienen eines Computers von der GP

### 36.3.1 Einleitung

Wenn ein Server-Computer und eine Geräteeinheit verbunden wird, können Dateien, wie beispielsweise Microsoft Excel und PDF-Dateien mittels einer RPA-Anzeigefunktion angezeigt werden.

Sie können am Produktionsort eine Excel-Datei, die die Produktionswerte aufführt, PDF-Dateien, die zum Darstellen von Betriebsverfahren verwendet werden, oder PDF-Handbücher anzeigen.

Beispielsweise wird im Anzeigefenster ein bestimmter Produktionsstatus auf einem Excel-Bildschirm angezeigt, wenn Sie den Schalter "Produktionsstatus-Anzeige" berühren.

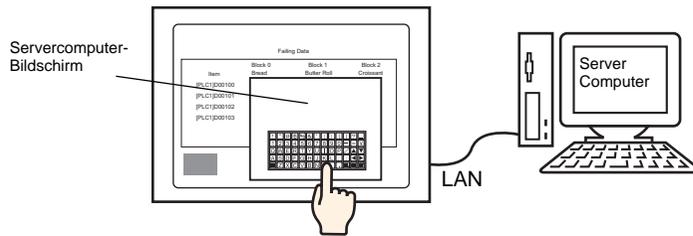


#### WICHTIG

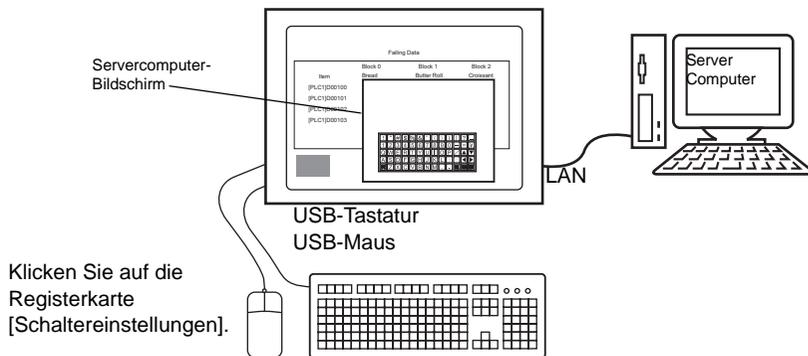
- Bevor Sie diese Funktion verwenden, erwerben Sie bitte einen RPA-Lizenzcode (Typ: EX-RPA) für jede Anzeige, die rechnerfernen PC-Zugriff verwendet.
- Der Lizenzcode kann nicht erneut ausgestellt werden. Bitte achten Sie daher darauf, dass Sie ihn nicht verlieren.
- Weitere Informationen bezüglich der Eingabe von Lizenzcodes finden Sie unter  
 ☞ "36.3.2 Einrichtungsverfahren ■ Exakte Vorgehensweise" (seite 36-7)
- Wenn Sie eine Projektdatei öffnen, die in einer vorhergehenden Version erstellt und mit dem Schlüsselcode des Fernzugriffs eingerichtet wurde, wird eine Meldung im Offline-Bildschirm der Geräteeinheit angezeigt, die Sie zur Registrierung der Lizenzcode-Eingabe auffordert. Registrieren Sie den Lizenzschlüssel des rechnerfernen PC-Zugriffs im Offline-Modus.

**ANMERKUNG**

- Wenn Sie eine Popup-Tastatur für die RPA-Funktion auf dem Anzeigergerät aufrufen, können Sie den Bildschirm des Servercomputers mit dem Touch-Display bedienen.



- Außerdem können Sie die Maus und die Tastatur an den USB-Port des Anzeigergeräts anschließen, um auf diese Weise den Bildschirm des Servercomputers über das Anzeigergerät zu bedienen.



Die japanische Tastaturregistrierung des Typs 106 und die englische Tastaturregistrierung des Typs 101 werden unterstützt.

- Wenn Sie den Windows Server 2003 verwenden, können Sie sich von mehreren Anzeigen in einem Server-Computer anmelden.  
☞ "36.3.2 Einrichtungsverfahren ■ Anmelden von mehreren Anzeigergeräten" (seite 36-14)

## 36.3.2 Einrichtungsverfahren

### ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
    - ☞ "36.4.1 Einstellungshinweise für die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs" (seite 36-21)
    - ☞ "5.17.6 [Systemeinstellungen] Einstellungshinweise ♦ Erweiterte Einstellungen" (seite 5-192)
  - Hinweise zum Ablegen von Elementen und zu den Einstellungen von Adresse, Form, Farbe und Beschriftungen entnehmen Sie bitte dem Abschnitt "Verfahren zur Bearbeitung von Elementen".
    - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)
- 

### ■ Erforderliche Geräte und Zubehörteile

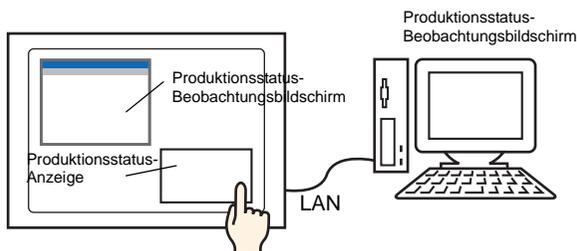
- Anzeigegerät. (Einzelheiten zu den unterstützten Modellen finden Sie unter "1.3 Unterstützte Funktionen" (seite 1-6) .)
- GP-Pro EX (Version 2.00 oder höher)
- Lizenzcode für RPA (unser Produkt. Typ: EX-RPA)
- Server-Computer, auf dem Ultra VNC installiert wurde
- LAN-Kabel und Hub (im Handel erhältlich)

### ■ Verfahrensübersicht

- 1 Richten Sie den Servercomputer ein.
- 2 Geben Sie den Lizenzcode im Offline-Modus der Geräteeinheit ein.
- 3 Verbinden Sie das Anzeigegerät und den Servercomputer über das LAN.
- 4 Richten Sie die Fensteranzeige für den rechnerfernen PC-Zugriff auf dem Basis-Bildschirm ein.
- 5 Richten Sie den Schalter für die Anzeige des RPA-Fensters ein.

■ **Exakte Vorgehensweise**

1 Richten Sie den Servercomputer ein.



Installieren Sie die folgende Software auf dem Servercomputer.

	UltraVNC
Zugriffsmethode	Im Ordner auf der Installations-CD enthalten: \\RPA\UltraVNC\UltraVNC-102-Setup.exe (Ultra VNC-Installationsdatei).
Installationsverfahren	<a href="http://www.uvnc.com/install/installation.html">http://www.uvnc.com/install/installation.html</a> (Englisch)
Lizenz	<a href="http://www.uvnc.com/general/index.html">http://www.uvnc.com/general/index.html</a>
Unterstützte Betriebssysteme	<a href="http://www.uvnc.com/">http://www.uvnc.com/</a>
Verbindungs-konfiguration	Sie können an jedes Anzeigegerät bis zu acht Servercomputer anschließen. Jedoch können Sie nicht mehrere Anzeigegeräte mit einem Servercomputer verbinden. Bitte verbinden Sie die Anzeigegeräte eines nach dem anderen.

**WICHTIG**

- Diese Software wurde vom Ultra VNC TEAM entwickelt. Die ordnungsgemäße Ausführung von UltraVNC (Version 1.02) ist nachgewiesen. Jedoch gibt es keine Garantie dafür, dass die Anwendung in allen Umgebungen und Installationen ausgeführt werden kann. Daher sollten Sie vor dem Einsatz dieses Tools die Anwendung testen.

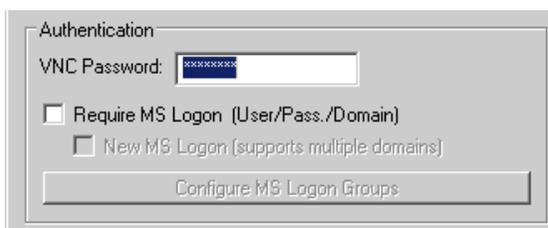
**ANMERKUNG**

- Wenn Sie Windows Server 2003 auf dem Server verwenden, können Sie außer Ultra VNC auch einen Terminal-Server kaufen und installieren.  
 ☞ 36.3.2 Einrichtungsverfahren ■ Anmelden von mehreren Anzeigegeräten 36-14

2 Starten Sie die UltraVNC-Serveranwendung.

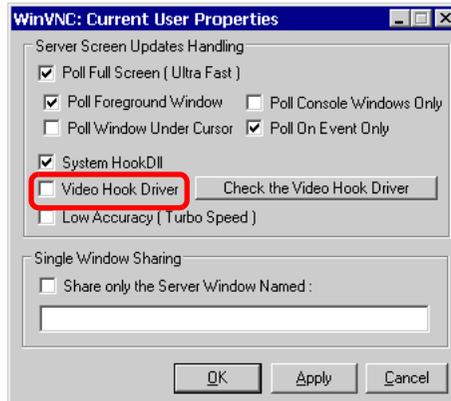
3 Legen Sie unter [Win VNC Current User Properties] in [Authentication] das [VNC Password] mit einer Länge bis zu 30 Einzelbyte-Zeichen fest.

Definieren Sie gegebenenfalls die anderen Einstellungen.



**WICHTIG**

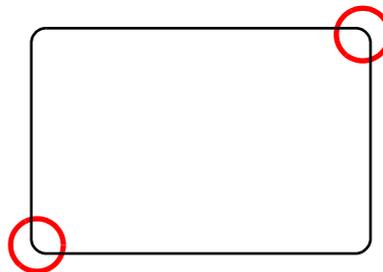
- Deaktivieren Sie die Einstellungen für den Video-Hook-Treiber. Der Mauscursor wird möglicherweise nicht angezeigt.  
Verfahrensweise  
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das UltraVNC-Symbol und wählen Sie [Properties]. Der folgende Dialog [Win VNC: Derzeitige Benutzereinstellungen] wird angezeigt. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen [Video Hook Driver].



- Wählen Sie auf dem Server-Computer [Bildschirmeigenschaften] aus, zeigen auf [Einstellungen], klicken auf [Bildschirmfarbe (C)] und wählen mindestens 16-Bit-Farbe aus. Bei anderen Farbeinstellungen wird die Verbindung mit dem Anzeigegerät verhindert.

4 Gehen Sie in den Offline-Modus des Anzeigegerätes.

Berühren Sie die obere rechte Ecke und die untere linke Ecke (oder die obere rechte und die untere linke Ecke) des GP-Bildschirms innerhalb 0,5 Sek. einer jeder Berührung, um das GP-Systemmenü anzuzeigen.



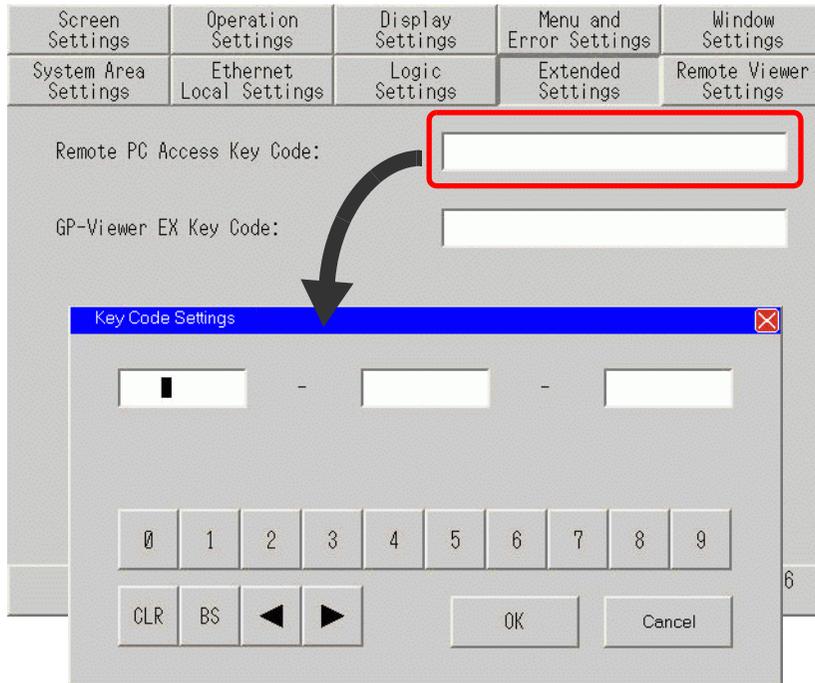
5 Berühren Sie [Offline].



**ANMERKUNG**

- Um direkt zum Offline-Modus zu gelangen, wenn Sie die GP gestartet haben, berühren Sie sofort die obere rechte Ecke (oder die obere linke Ecke) und halten diese mehr als drei Sekunden fest, nachdem der Start-Bildschirm angezeigt wurde.

- 6 Wählen Sie [Main Unit Settings] und dann [Extended Settings] aus. Berühren Sie den Lizenzcode-bereich in [PRA Function Key Code] und geben Sie den Lizenzcode ein. Berühren Sie [OK] zum Bestätigen der Eingabe.



Berühren Sie [End], um zu [Main Unit Settings] zurückzukehren.

**WICHTIG**

- Der Lizenzcode kann nicht erneut ausgestellt werden. Bitte achten Sie daher darauf, dass Sie ihn nicht verlieren.

**ANMERKUNG**

- Der erste eingegebene Lizenzcode wird gespeichert. Es ist unnötig, den Lizenzcode ein zweites Mal einzugeben.

- 7 Wählen Sie [Save] und zeigen Sie auf dem Bildschirm des Anzeigeräts auf [End], um in den Offline-Status überzugehen.

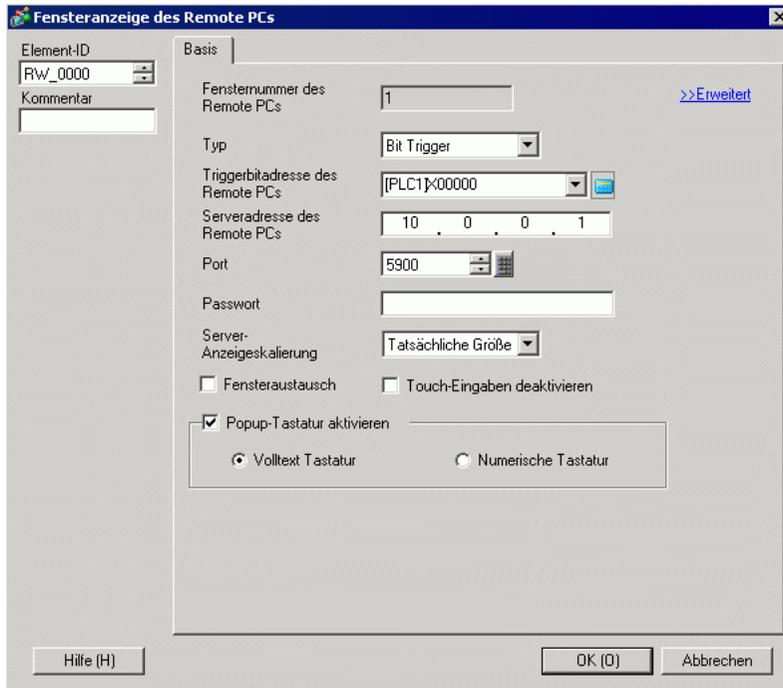
- 8 Verbinden Sie das Anzeigerät und den Servercomputer über das LAN.

**ANMERKUNG**

- Legen Sie auf dem Servercomputer das [Standard-Gateway] fest. Andererseits könnte die Verbindung zwischen dem Anzeigerät und dem Servercomputer fehlschlagen.

- 9 Öffnen Sie einen Basis-Bildschirm und wählen im Menü [Elemente (P)] den Befehl [Fensteranzeige des Rente-PCs (I)], oder Sie klicken Sie auf , um die [Fensteranzeige des Remote PCs] zu platzieren.

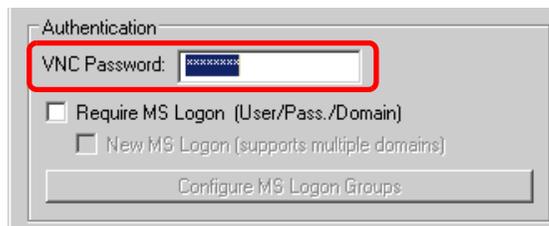
- 10 Doppelklicken Sie auf die zugeordnete Fensteranzeige des rechnerfernen PCs, um das entsprechende Dialogfeld zu öffnen.



- 11 Wählen Sie für [Typ] entweder [Bit Trigger] oder [Schalter aktivieren]. (Beispiel: Schalter).
- 12 Geben Sie für [Serveradresse des rechnerfernen PCs] die IP-Adresse und für [Port] die Portnummer des angeschlossenen Servercomputers ein.  
Beispiel: IP-Adresse 192.168.0.1, Port-Nr. 5900.
- 13 Geben Sie in [Passwort] ein Passwort von einer Länge bis zu 30 Zeichen ein. Beispiel: "fern"

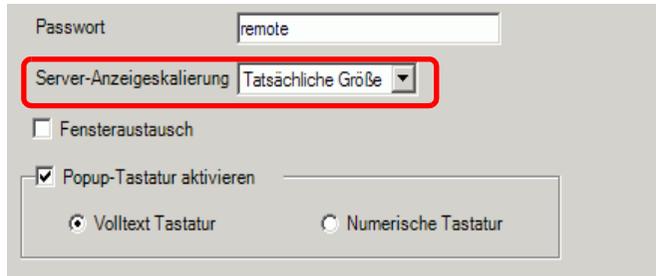
**ANMERKUNG**

- Sie müssen dasselbe Passwort in [Fensteranzeige des rechnerfernen PCs] wie im [VNC Passwort] eingeben, das im Dialogfeld [Win VNC Current User Properties] bestimmt wurde. Dieses Dialogfeld wird angezeigt, wenn der Ultra VNC-Server des PCs gestartet wird.



Wenn die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs auf der GP angezeigt wird, wird die Passwort-Authentifikation sowohl auf dem Server-PC als auch auf der GP durchgeführt. Wenn das Passwort für echt erklärt wurde, werden Sie automatisch verbunden und es werden keine künftigen Passwordeingaben auf der GP benötigt.

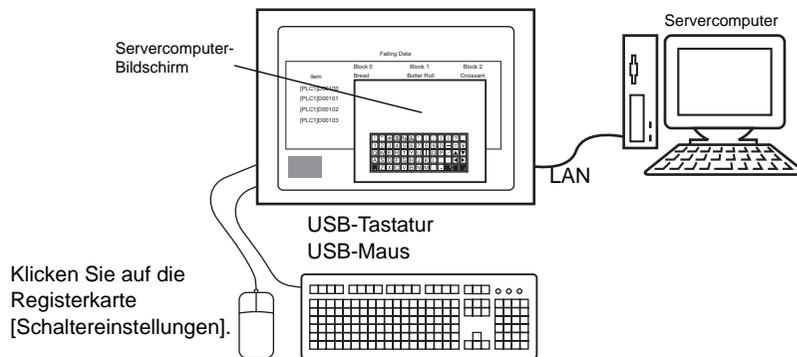
14 Wählen Sie die Server-Anzeigegröße in [Server-Anzeigeskalierung] aus.



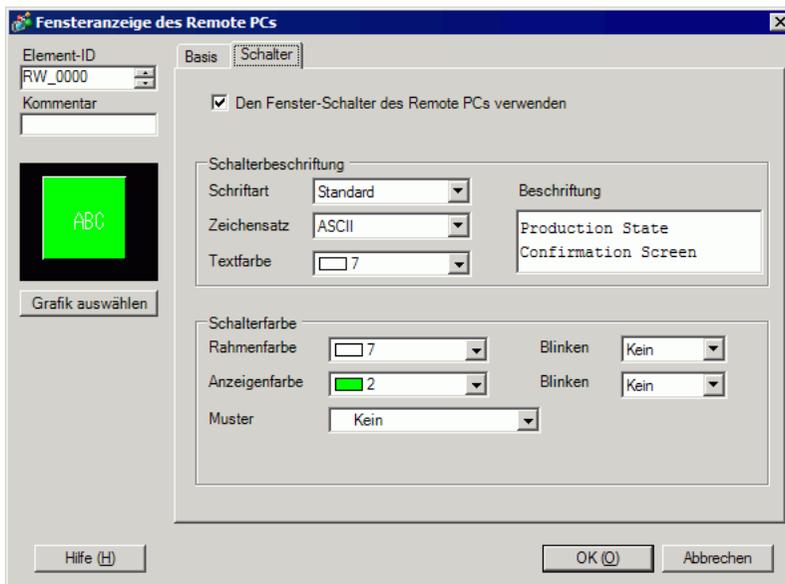
15 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Popup-Tastatur aktivieren] und wählen Sie den Tastaturtyp zwischen [Volltext-Tastatur] oder [Numerische Tastatur].

**ANMERKUNG**

- Eine Bedienungsanleitung für die mit dem Anzeigegerät verbundene Maus oder Tastatur finden Sie im nachstehenden Abschnitt. Weitere Informationen hierzu erfahren Sie nachstehend.
  - ☞ "36.4.2 Einstellungshinweise für die Systemeinstellungen [Eingabegeräte] - [Eingabegeräte für rechnerferne PCs]" (seite 36-28)
- Die Maus oder die Tastatur, die an den USB-Port am Anzeigegerät angeschlossen sind, können nur bei Anzeige der RPA-Fensteranzeige bedient werden. In diesem Fall muss die Popup-Tastatur nicht aktiviert werden.



- 16 Wählen Sie das Optionsfeld [Fensterschalter des rechnerfernen PCs verwenden] aus. Konfigurieren Sie nach Bedarf die Optionen unter [Schalterbeschriftung] und [Schalterfarbe]. Produktionsstatus-Beobachtungsbildschirm



**ANMERKUNG**

- Die Registerkarte [Schalter] wird nur angezeigt, wenn für [Typ] die Option [Schalter] gewählt wurde. Haben Sie dagegen [Bit Trigger] gewählt, müssen Sie den EIN-Schalter für das Bit durch [Bitadresse des rechnerfernen PCs], D-Skript, Logikprogramm usw. festlegen.



- Abhängig von der Form, kann die Farbe eventuell nicht geändert werden.
- Wenn Si einen Schalter auswählen und die Taste [F2] drücken, können Sie den Text direkt auf der Beschriftung bearbeiten.
- Sie können diesen Schalter durch [Spezial-Schalter] für Schalterelemente und [RPA-Fensteranzeige] einrichten.

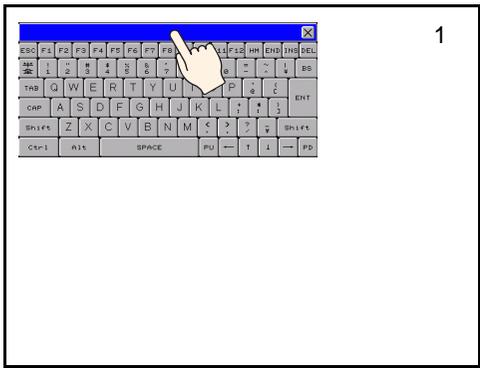
☞ "10.15.4 Spezial-Schalter" (seite 10-74)

17 Klicken Sie auf [OK].



18 Übertragen Sie die Systemeinstellungen.

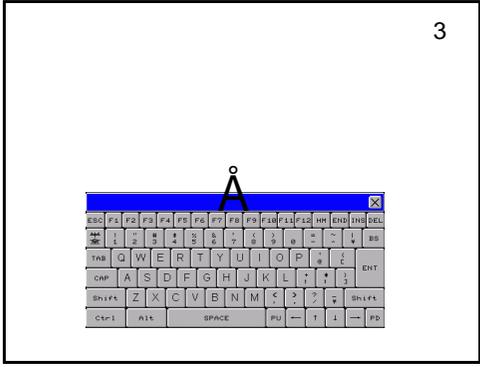
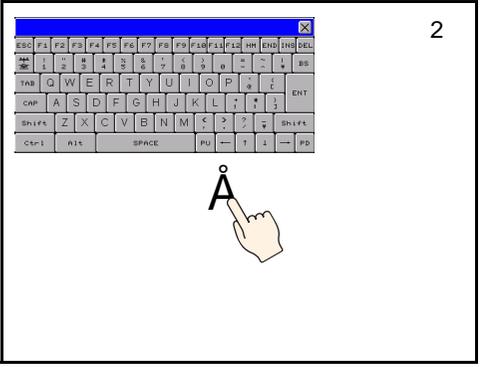
◆ **Verfahrensweisen zum Verschieben von Popup-Tastaturen**



- 1 Berühren Sie den oberen Teil der Popup-Tastatur.
- 2 Berühren Sie die gewünschte Stelle auf dem Bildschirm, wohin Sie die Anzeige verschieben möchten.
- 3 Die Popup-Tastatur wird auf der berührten Stelle angezeigt.

**ANMERKUNG**

- Wenn die Popup-Tastatur größer ist, als die angegebene Stelle es zulässt, wird die Tastatur entsprechend der Stelle angepasst.



## ■ Anmelden von mehreren Anzeigegeräten

Wenn Sie Windows Server 2003 als Server-Computer verwenden, kann dieser als Terminal-Server verwendet werden, wodurch sich Benutzer von mehreren Anzeigegeräten aus anmelden können.

## ◆ Einrichtungsverfahren

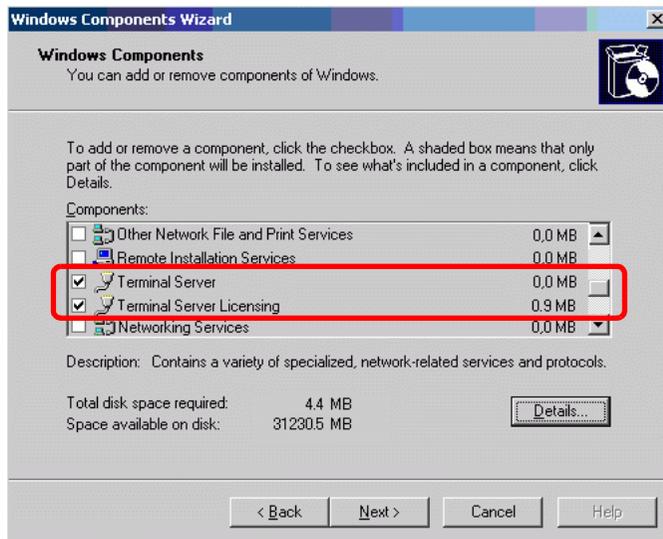
### Einrichtung des Terminal-Servers

**ANMERKUNG**

- Sie benötigen eine Internetverbindung, um die nachstehenden Schritte durchführen zu können.

1 Klicken Sie in der Taskleiste auf [Start], zeigen auf [Einstellungen] und klicken dann auf [Systemsteuerung].

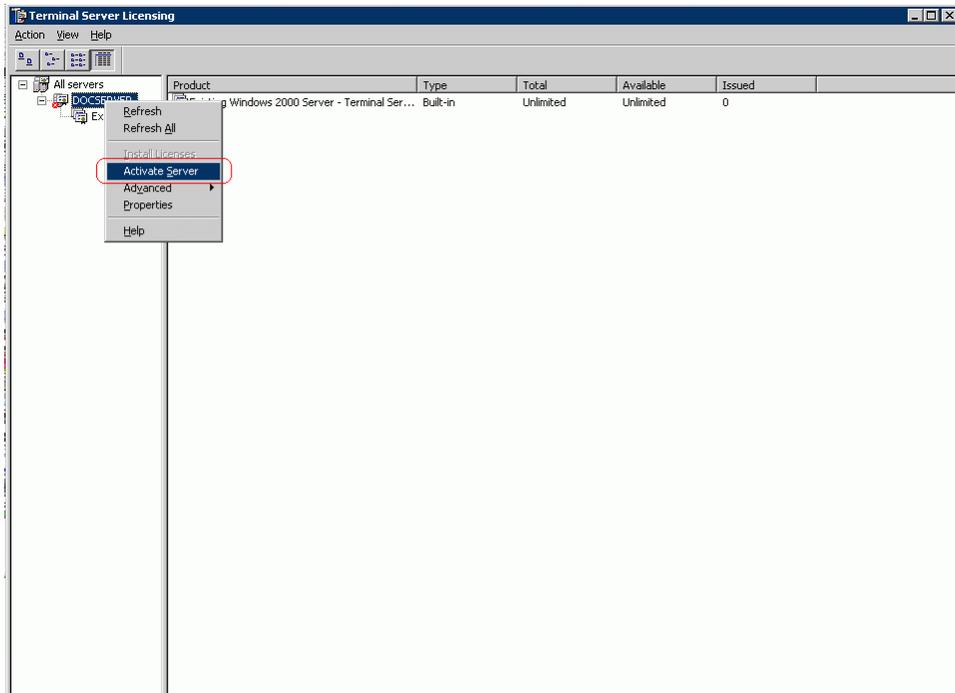
Klicken Sie doppelt auf [Programme hinzufügen und entfernen] und klicken Sie im entsprechenden Dialogfeld auf [Fensterkomponente hinzufügen/entfernen].



Die Installation beginnt.

2 Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das Optionsfeld [Terminal-Serverlizenz] angezeigt und das Programm gestartet.

Wählen Sie im folgenden Dialogfeld einen zu registrierenden Servernamen aus, klicken mit der rechten Maustaste auf das Menü und wählen [Server-Aktivierung] aus.



### ANMERKUNG

- Während der Aktivierung wird die Einrichtung der Client-Lizenz ebenfalls benötigt. Bitte bereiten Sie die folgenden Lizenzen im voraus vor:
  - Windows-Server Client-Zugriffslizenz (Client Access License- CAL)
  - Microsoft Windows Server OPEN Business User CAL
  - Microsoft Windows Server OPEN Business User CAL
- Terminal Service Client-Zugriffslizenz (TS CAL)
  - Microsoft Windows Server 2003 Terminal Service CAL OPEN Business User CAL
  - Microsoft Windows Server 2003 Terminal Service CAL OPEN Business User CAL

## Einrichtung für OpenSSL

3 Laden Sie die aktuellste Version der Datei "Win32OpenSSL" auf einen beliebigen Ort auf dem Server-Computer von der folgenden Webseite herunter:

<http://www.shininglightpro.com/products/Win32OpenSSL.html>

### ANMERKUNG

- Der neueste Stand der Internetadresse ist Juni 2007; Änderungen der URL sowie deren Inhalt bleiben vorbehalten.
- Obwohl die Datei "Win32OpenSSL" auf deren Betrieb hin überprüft wurde, ist deren Betrieb nicht in allen Umgebungen gewährleistet. Bitte testen Sie die Betriebsfähigkeit der Datei "Win32OpenSSL" in der von Ihnen vorgesehenen Umgebung.

4 Klicken Sie doppelt auf die heruntergeladene Datei, um mit der Installation zu beginnen. Bestimmen Sie einen beliebigen Ort für die Installation.

## Konfiguration der Datei rdp2vnc

- 5 Kopieren Sie die Datei "rdp2vnc.exe" von folgendem Stammverzeichnis auf der Installations-CD und fügen Sie diese in einen Ordner auf dem Server-Computer ein.  
 \RPA\rdp2vnc\rdp2vnc.exe
- 6 Klicken Sie doppelt auf "rdp2vnc.exe" auf dem Server-Computer, um die Datei zu dekomprimieren und erstellen Sie den Ordner "rdp2vnc". Doppelklicken Sie vom Ordner "rdp2vnc" auf "installXP.bat". Die Befehlseingabeaufforderung wird gestartet und die Installation beginnt.
- 7 Geben Sie den Namen des Server-Computers ein, auf den Sie das Programm installieren.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\keymaps\fr
C:\keymaps\fr-be
C:\keymaps\fr-ca
C:\keymaps\fr-ch
C:\keymaps\hr
C:\keymaps\hu
C:\keymaps\it
C:\keymaps\ja
C:\keymaps\lt
C:\keymaps\lv
C:\keymaps\mk
C:\keymaps\modifiers
C:\keymaps\no
C:\keymaps\pl
C:\keymaps\pt
C:\keymaps\pt-br
C:\keymaps\ru
C:\keymaps\sl
C:\keymaps\sv
C:\keymaps\th
C:\keymaps\tr
40 File(s) copied
1 file(s) copied.
--- Now Setting for rdp2vnc! ---
Please enter name of your PC >

```

- 8 Geben Sie einen Benutzernamen mit Administratorrechten ein und daraufhin das Passwort.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\keymaps\fr-ca
C:\keymaps\fr-ch
C:\keymaps\hr
C:\keymaps\hu
C:\keymaps\it
C:\keymaps\ja
C:\keymaps\lt
C:\keymaps\lv
C:\keymaps\mk
C:\keymaps\modifiers
C:\keymaps\no
C:\keymaps\pl
C:\keymaps\pt
C:\keymaps\pt-br
C:\keymaps\ru
C:\keymaps\sl
C:\keymaps\sv
C:\keymaps\th
C:\keymaps\tr
40 File(s) copied
1 file(s) copied.
--- Now Setting for rdp2vnc! ---
Please enter name of your PC >test_serv
Please enter user's ID to administer your PC >test_user
Please enter password of user's ID to administer your PC >_

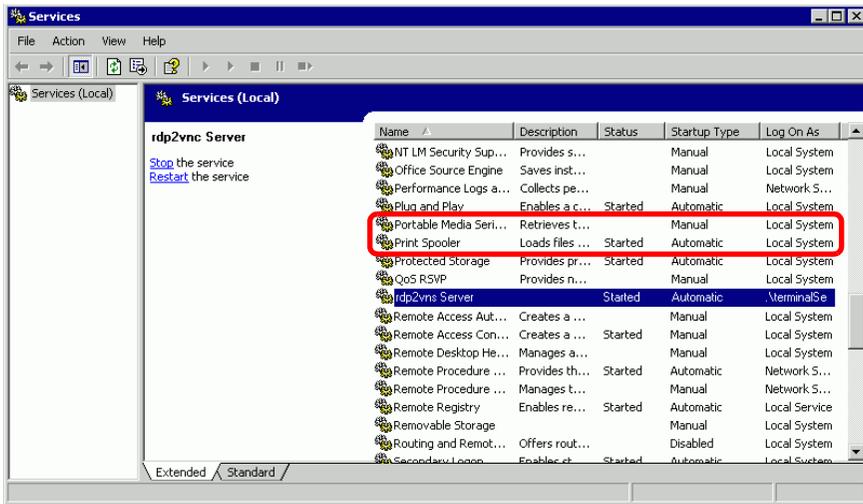
```

### ANMERKUNG

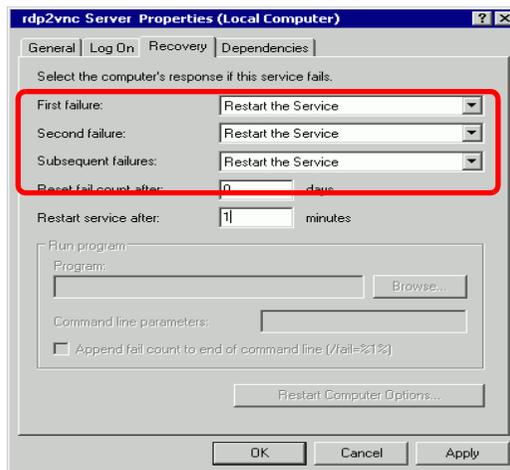
- Bleibt das Passwort-Feld leer, wird die Installation abgebrochen. Legen Sie ein Passwort fest.

- 9 Wenn die Installation abgeschlossen ist, betätigen Sie die "Eingabe"-Taste, um die Befehlseingabeaufforderung zu verlassen.

10 Wählen Sie in der Systemsteuerung [Verwaltung] und doppelklicken Sie auf [Dienste], um zu überprüfen, ob "rdn2vnc Server" als Dienst registriert ist.



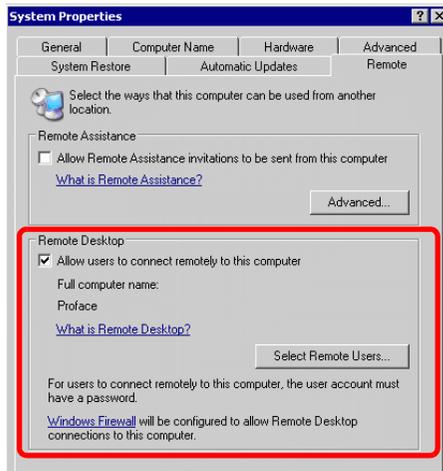
11 Klicken Sie auf die Registerkarte [Wiederherstellung] und wählen für die nachstehenden Elemente [Service neu starten] aus: [Erster Fehler], [Nächster Fehler] und [Darauffolgender Fehler].



### ANMERKUNG

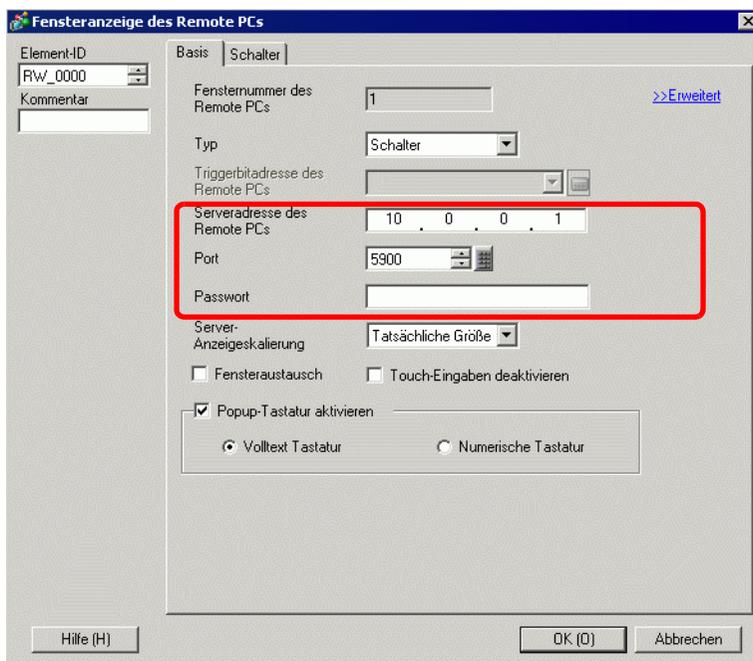
- Wenn [Service neu starten] bestimmt ist, wird der Service automatisch neu gestartet, falls aus irgendeinem Grund Programmfehler bezüglich der Datei rdp2vnc vorliegen und Sie können sich daraufhin wieder mit der GP verbinden.

- 12 Doppelklicken Sie im Systemmenü auf [Systemeinstellungen]. Klicken Sie im Dialogfeld [Systemeigenschaften] auf die Registerkarte [Rechnerfern] und wählen das Optionsfeld [Benutzern gestatten, sich rechnerfern mit diesem Computer verbinden] aus.



## Konfiguration für GP-Pro EX

- 13 Doppelklicken Sie auf [Fensteranzeige des rechnerfernen PCs] zur Anzeige der Dialogfeldeinstellungen. Geben Sie als [Serveradresse des rechnerfernen PCs] die IP-Adresse des Server-Computers an, für den rdp2vnc eingerichtet wurde. Geben Sie "5923" als [Port-Nr.] ein, und lassen Sie das Feld [Passwort] leer.



### ANMERKUNG

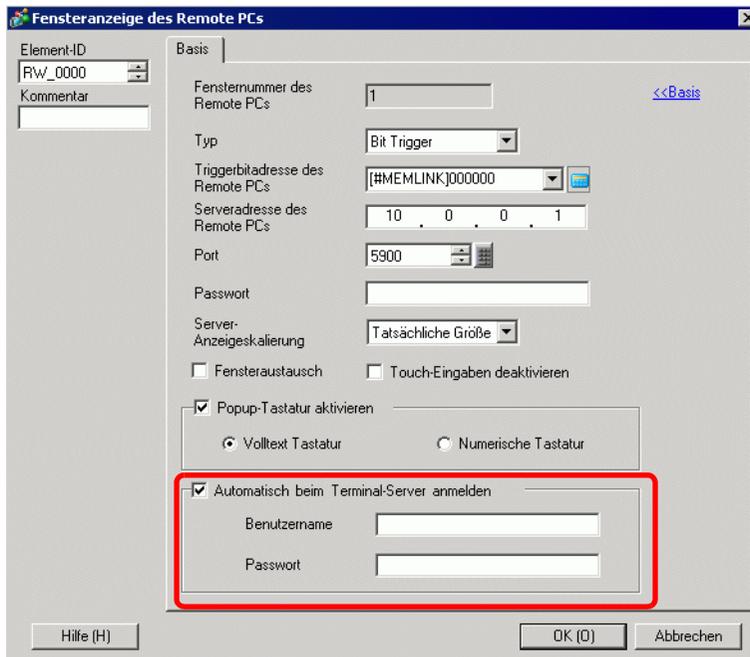
- Es wird keine Passwort-Authentifikation durchgeführt, wenn eine Verbindung zu rdp2vnc hergestellt wird.

- 14 Übertragen eines Projekts auf die GP.

## Automatisches Anmelden

Der Anmeldeprozess kann automatisiert werden, um sich von mehreren Anzeigen mit dem Anzeigegerät des rechnerfernen PCs einzuloggen.

- 1 Klicken Sie im Dialogfeld [Rechnerferne PC-Zugriffsanzeige] auf die Registerkarte [Basis] und klicken Sie auf [Erweitert].
- 2 Wählen Sie das Optionsfeld [Automatisch beim Terminal-Server anmelden] und bestimmen den [Benutzernamen] und das [Passwort].

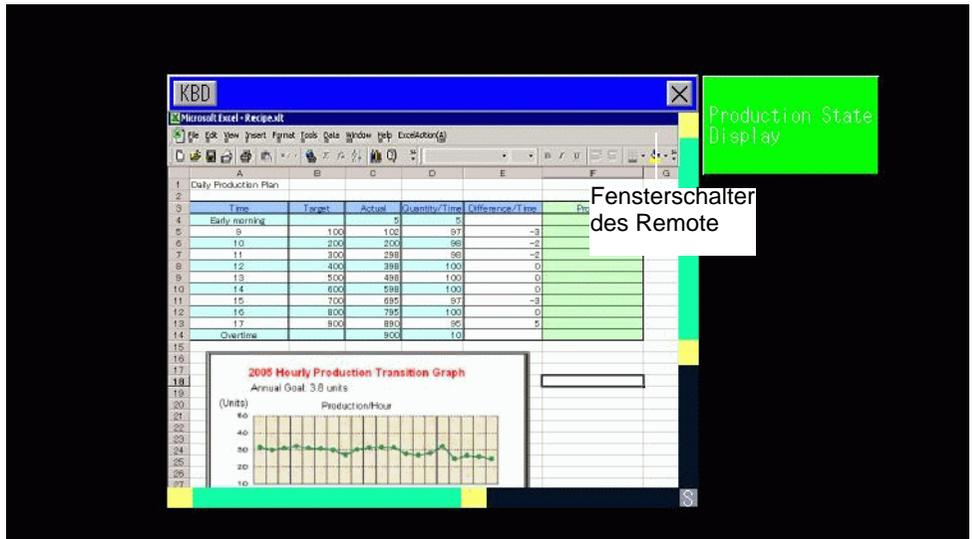


### ANMERKUNG

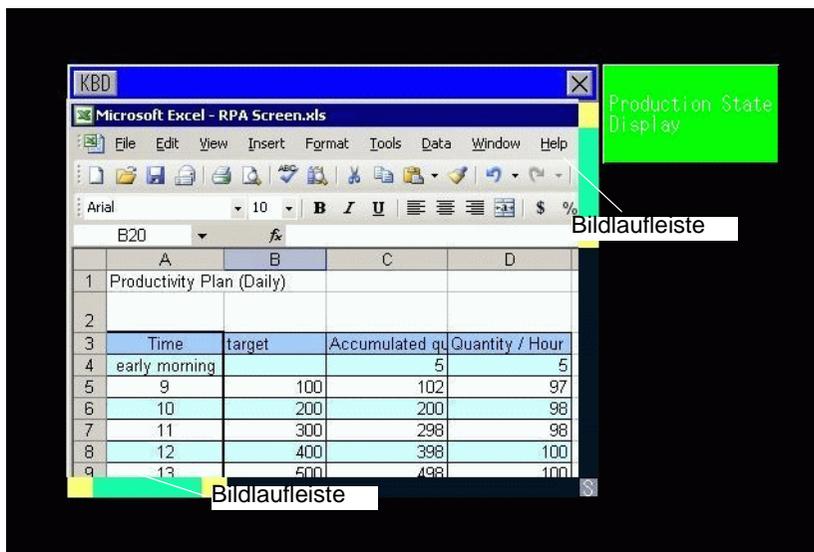
- Wenn während des Anmeldens der Benutzername oder das Passwort falsch eingegeben wird, wird eine Anmelde-Fehlermeldung des Servers angezeigt, jedoch wird die Verbindung nicht unterbrochen.
- Wenn die automatische Anmeldung verwendet wird, richten Sie die Anwendung so ein, dass der Anmelde-Bildschirm sofort nach der Anmeldung angezeigt wird. Bestimmen Sie zusätzlich eine Schnelltaste zur Anzeige der Eingabefelder für den Benutzernamen [Alt+U] und das Passwort [Alt+P].
- Wenn sofort nach der zustande gekommenen Verbindung keine Anmelde-Bildschirme angezeigt werden, können unerwartete Fehler auftreten. Beispiel: Wenn Ihre Anwendung nicht sofort nach der Verbindung einen Anmelde-Bildschirm anzeigt und die Anwendung ausgeführt wird, werden bei Betätigen der Schnelltasten [Alt+U] und [Alt+P] den Schnelltasten zugeordnete Funktionen ausgeführt und der Benutzername und das Passwort ausgefüllt.

### 36.3.3 Durchführungsverfahren

- 1 Wenn Sie den Schalter für die RPA-Fensteranzeige berühren, werden der RPA-Fenster-Bildschirm und der Servercomputer-Bildschirm angezeigt.



- 2 Sie können mit der Bildlaufleiste einen Bildlauf durch den Bildschirmbereich durchführen, der nicht in der RPA-Fensteranzeige angezeigt werden kann.



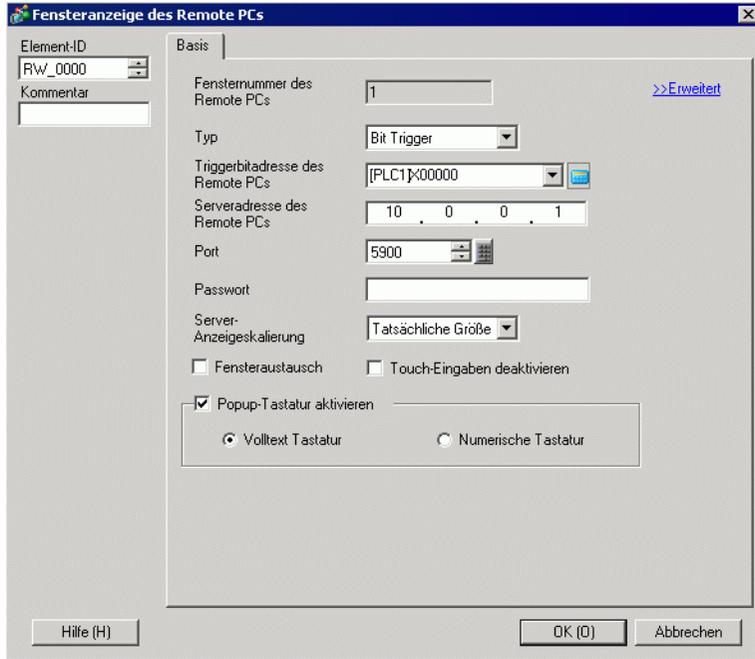
- 3 Wenn Sie eine Eingabe über die Tastatur vornehmen möchten, berühren Sie die Schaltfläche **KBD**, um die mit der [Fensteranzeige des rechnerfernen PCs] verbundene Tastatur anzuzeigen.

- 4 Um das Fenster zu schließen, berühren Sie den Schalter für die RPA-Fensteranzeige erneut oder berühren Sie die Schaltfläche **X**.  
Wenn Sie die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs mit "Bit Trigger" starten, wird durch Drücken der Schaltfläche **X** die Bitadresse automatisch ausgestellt (AUS).

## 36.4 Einstellungsanleitung

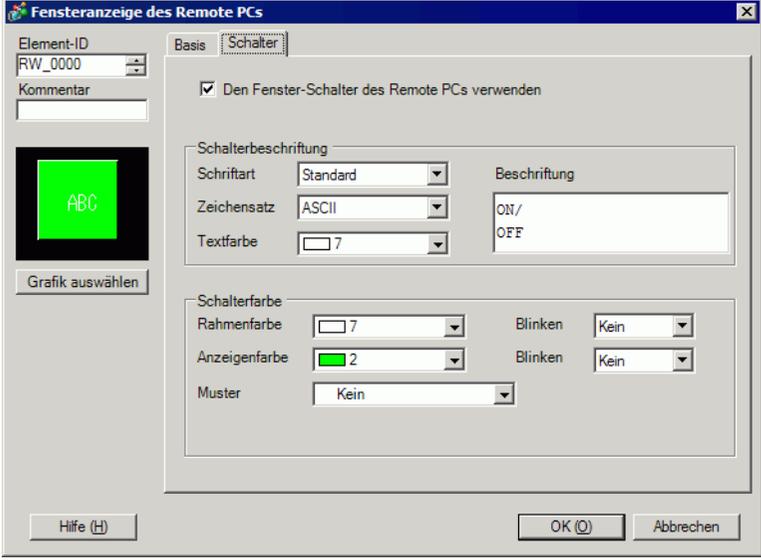
### 36.4.1 Einstellungshinweise für die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs

#### ■ Registerkarte Basis/Basis



Einstellung	Beschreibung
Element-ID	Elementen wird automatisch eine ID-Nummer zugewiesen. Schlüssel-Element-ID: RW_****(4-stellige Zahlen) Der Buchstabenteil ist festgelegt. Der Zahlenteil ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999.
Kommentar	Der Kommentar für jedes Element kann bis zu 20 Zeichen lang sein.
Fensternummer des rechnerfernen PCs	Den RPA-Fenster-Bildschirmen werden automatisch die Zahlen 1 bis 8 zugewiesen, in der Reihenfolge der Zuordnung der RPA-Fensteranzeigen.
Typ	Wählen Sie als Triggermethode für die RPA-Fenster-Bildschirme entweder [Bit Trigger] oder [Schalter].
Bit Trigger	Wenn das durch [Bitadresse des rechnerferne PC-Zugriffs] bestimmte Bit eingeschaltet (EIN) ist, wird der Bildschirm des Computerservers in einem Fenster angezeigt.  <b>ANMERKUNG</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Starten Sie die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs durch [Bit Trigger], wird die Triggerbitadresse des rechnerfernen PCs automatisch ausgeschaltet (AUS), sobald Sie die Schaltfläche  in der rechnerfernen PC-Fensteranzeige betätigen. Auch wenn Sie den Bildschirm wechseln, wird das RPA-Start-Bit ausgeschaltet (AUS).</li> </ul>

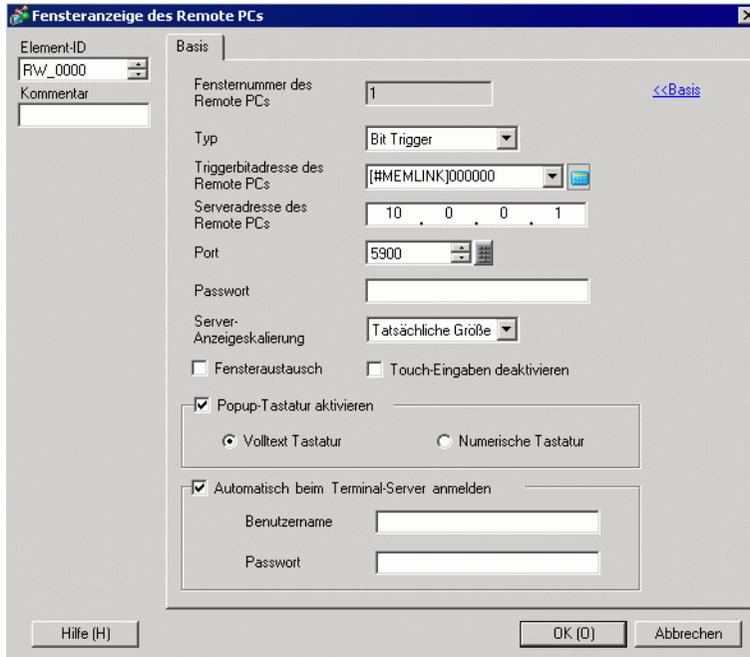
Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Schalter	<p>Das Dialogfeld wird um die Registerkarte [Schalter] erweitert. Der Schalter für die RPA-Fensteranzeige wird neben den RPA-Fensterbereich gesetzt.</p> <p>Wenn Sie diesen Schalter berühren, wird der Servercomputer-Bildschirm als Fensteranzeige auf der GP angezeigt.</p> 
Triggerbitadresse des rechnerfernen PCs	Wenn Sie in [Typ] die Methode [Bit Trigger] wählen, müssen Sie die Bitadresse festlegen, mit welcher der Start der Fenster-Bildschirme gesteuert wird.
Benutzername	Legen Sie den Anmeldungs-Benutzernamen mit bis zu 20 Einzelbyte-Zeichen fest.
Passwort	Legen Sie das Anmeldungs-Passwort mit bis zu 30 Einzelbyte-Zeichen fest.
Serveradresse des rechnerfernen PCs	Legen Sie für den verbundenen Server jede beliebige IP-Adresse außer 0.0.0.0, 127.0.0.1 oder 255.255.255.255 fest.
Port	Legen Sie für den Zielservers eine Portnummer zwischen 1024 und 65535 fest.
Passwort	Legen Sie für die Verbindung mit der Serversoftware ein Passwort von einer Länge bis zu 30 Zeichen fest. Das angegebene Passwort muss mit dem für die UltraVNC-Software übereinstimmen.
Server-Anzeigeskalierung	Wählen Sie für den Server eine Bildschirmgröße unter [Tatsächliche Größe], [1/4-Anzeige] oder [1/9-Anzeige] aus.
Fenster-Austausch	Wählen Sie dieses Optionsfeld aus, um zuzulassen, dass die ausgewählte Fensteranzeige über eine andere Fensteranzeige verschoben werden kann.

Fortsetzung

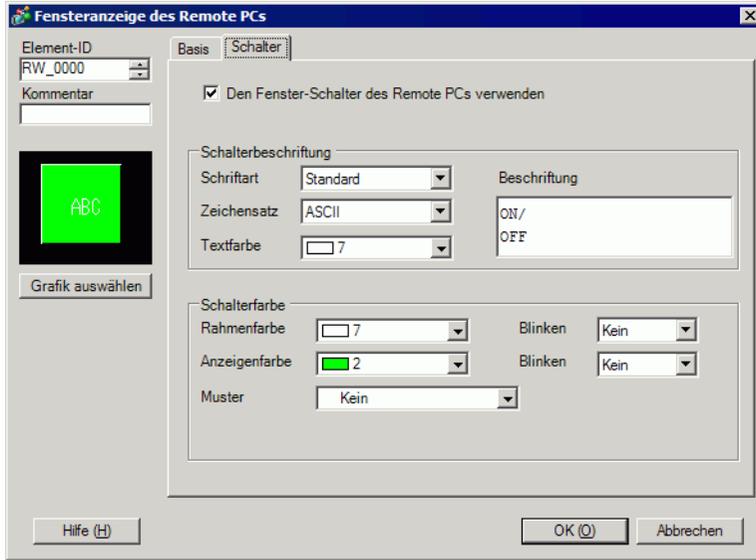
Einstellung	Beschreibung
Touch-Eingaben deaktivieren	<p>Bestimmen Sie, ob Touch-Eingaben für den Computer eingeschränkt sind.</p> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die USB-Tastatur und USB-Maus können betrieben werden, selbst wenn die Touch-Eingabe nicht gestattet ist.</li> </ul> <p>☞ "36.4.2 Einstellungshinweise für die Systemeinstellungen [Eingabegeräte] - [Eingabegeräte für rechnerferne PCs]" (seite 36-28)</p>
Popup-Tastatur aktivieren	<p>Bestimmen Sie, ob die Popup-Tastatur aktiviert ist. Jede Taste auf der Popup-Tastatur entspricht der Taste auf der Computer-Tastatur.</p>
Volltext-Tastatur, numerische Tastatur	<p>Wählen Sie für die Popup-Tastatur entweder die [Volltext-Tastatur] oder die [Numerische Tastatur].</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Volltext-Tastatur</b> Die Texttastatur für A - Z und die Sondertasten wie die EINGABE-, UMSCHALT- und STRG-Tasten werden angezeigt.</li> </ul>   <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Numerische Tastatur</b> Die numerische Tastatur (0-9), die Pfeiltasten nach rechts, links, oben und unten, sowie die ENTF- und EINGABE-Tasten werden angezeigt.</li> </ul>  <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wenn die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs mit anderen Objekten gruppiert wird, kann der Anzeigebereich der Popup-Tastatur weder ausgewählt noch verschoben werden.</li> </ul>

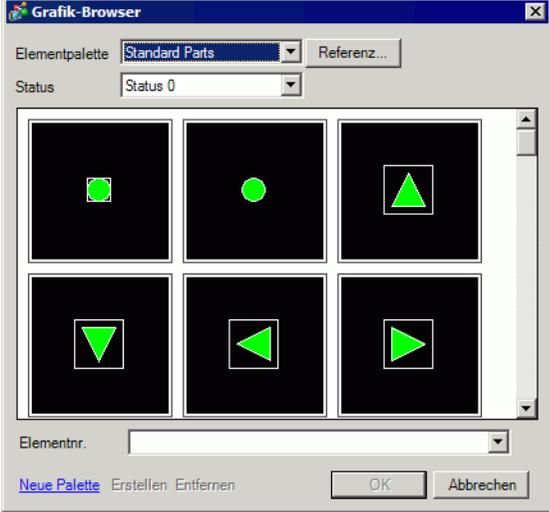
## ■ Registerkarte Basis/Erweitert



Einstellung	Beschreibung
Automatisch beim Terminal-Server anmelden	<p>Bestimmen Sie, ob Sie sich automatisch anmelden möchten, wenn Sie mit dem Server verbunden werden.</p> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn Terminal-Server benutzt werden, geben Sie die automatischen Anmeldeinstellungen ein.</li> <li>• Wenn die automatische Anmeldung nicht bestimmt wurde und ein Terminal-Server benutzt wird, wird ein Anmelde-Bildschirm angezeigt, in den Sie den Anmelde-Benutzernamen und das Passwort mittels der Tastatur eingeben können.</li> </ul>
Benutzername	Legen Sie den Anmeldungs-Benutzernamen mit bis zu 20 Einzelbyte-Zeichen fest.
Passwort	Legen Sie das Anmeldungs-Passwort mit bis zu 30 Einzelbyte-Zeichen fest.

■ **Schalter**



Einstellung	Beschreibung
<p>Grafik auswählen</p>	<p>Öffnen Sie das Dialogfeld [Grafik auswählen] zur Auswahl der Form.</p>  <p>Abhängig von der Form, kann die Farbe eventuell nicht geändert werden.</p>
<p>Den Fenster-Schalter des rechnerfernen PCs verwenden</p>	<p>Aktivieren bzw. deaktivieren Sie diese Kontrollkästchen, je nachdem, ob Sie Schalter zur Steuerung der RPA-Fensteranzeige ablegen oder die RPA-Fensteranzeige bereinigen möchten. Die Schalter werden automatisch oben rechts von der RPA-Fensteranzeige abgelegt. Sie können jedoch einzelne Schalter auswählen und verschieben.</p>

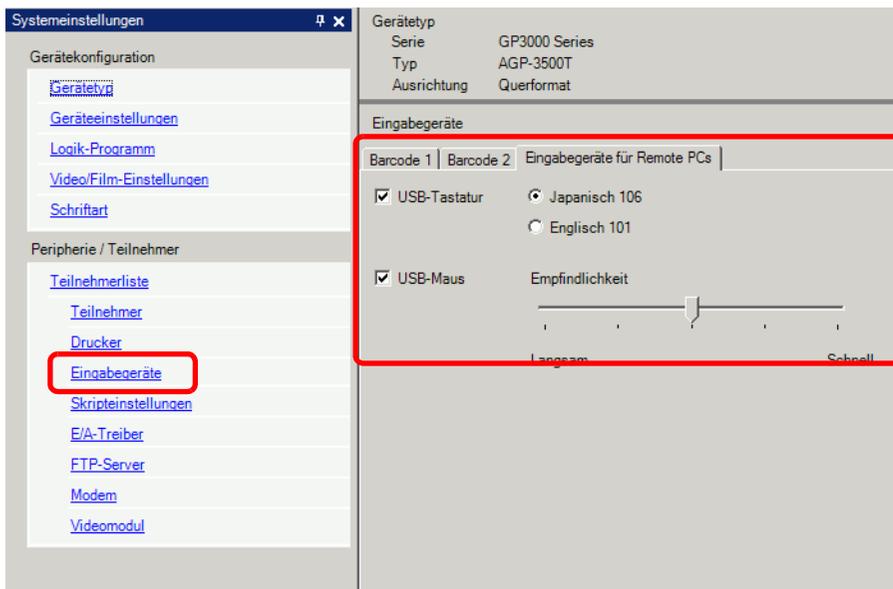
Fortsetzung

Einstellung		Beschreibung
Schalterbeschriftung	Schriftart	<p>Wählen Sie den Schrifttyp aus, der auf der Beschriftung des Schalters angezeigt werden soll.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standard</b> Die vertikalen und horizontalen Dimensionen der Zeichen können in Bitmap-Schriftart bestimmt werden. Wenn ein Zeichen vergrößert oder verkleinert wird, kann das Zeichen möglicherweise unscharf oder verschwommen aussehen.</li> <li>• <b>Stroke</b> Hierbei handelt es sich um eine umstochene Schrift (wobei die Linien zusammen definiert sind), für die die vertikalen und horizontalen Dimensionen eines Zeichens fixiert sind. Selbst wenn ein Zeichen vergrößert oder verkleinert wird, wird der Umriß klar angezeigt. Jedoch aufgrund der benötigten großen Kapazität kann diese Schriftart eine Belastung für die GP darstellen.</li> </ul>
	Anzeigesprache	Wählen Sie einen Zeichensatz für die Anzeige der Schalterbeschriftung aus: [Japanisch], [Western], [Chinesisch (Traditionell)], [Chinesisch (Vereinfacht)], [Koreanisch], [Kyrillisch] oder [Thailändisch].
	Textfarbe	Wählen Sie eine Farbe für den Text der Beschriftung aus.
	Beschriftung	<p>Geben Sie den Text ein, der auf dem Schalter angezeigt werden soll.</p> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn Si einen Schalter auswählen und die Taste [F2] drücken, können Sie den Text direkt auf der Beschriftung bearbeiten.</li> </ul>
Schalterfarbe	Rahmenfarbe	Wenn eine Rahmenfarbe besteht, wählen Sie einen Rahmen für die Elementform aus.
	Anzeigenfarbe	Bestimmen Sie die Farbe des Schalters.
	Muster	Wählen Sie aus 8 Mustern aus oder bestimmen Sie [Kein Muster].
	Musterfarbe	<p>Wenn Sie ein anderes Muster als [Muster] oder [Kein] ausgewählt haben, können Sie hier die Farbe des Musters festlegen.</p> <p>Die Schalterfarbe wird mit [Anzeigenfarbe] und [Musterfarbe] angezeigt.</p>

Fortsetzung

Einstellung		Beschreibung
Schalterfarbe	Blinken	<p>Legen Sie fest, ob das Element blinken soll, und bestimmen Sie die Blink-Geschwindigkeit. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für die [Rahmenfarbe], [Anzeigefarbe] und [Musterfarbe] auswählen.</p> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen.                     <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</li> </ul> </li> </ul>

### 36.4.2 Einstellungshinweise für die Systemeinstellungen [Eingabegeräte] - [Eingabegeräte für rechnerferne PCs]



Einstellung	Beschreibung
USB-Tastatur	Durch Aktivieren oder Deaktivieren dieses Kontrollkästchens legen Sie fest, ob die mit den USB-Ports verbundene Tastatur verwendet werden soll, wenn Sie den Server-Bildschirm vom Anzeigegerät aus bedienen.
Japanisch 106 Tastatur	Wählen Sie diese Option, um die Tastaturregistrierung für Japanisch zu aktivieren.
Englisch 101 Tastatur	Wählen Sie diese Option, um die Tastaturregistrierung für Englisch zu aktivieren.
USB-Maus	Durch Aktivieren oder Deaktivieren dieses Kontrollkästchens legen Sie fest, ob die mit den USB-Ports verbundene Maus verwendet werden soll, wenn Sie den Server-Bildschirm vom Anzeigegerät aus bedienen.
Empfindlichkeit	Mit diesem Regler passen Sie die Empfindlichkeit der USB-Maus an.

### 36.4.3 Einstellungsanleitung für die RPA-Fensteranzeige



Einstellung	Beschreibung
KBD	Legt die Verwendung der Popup-Tastatur fest.
Menüleiste	Hier werden die Schaltflächen zum Einblenden/Ausblenden der Popup-Tastatur und zum Schließen des Fensters angezeigt.
Fenster-Bildschirm schließen	Schließt das Fenster der RPA-Anzeige. Wenn Sie im Fenster der RPA-Anzeige [Bitadresse] gestartet haben und Sie dann mit dieser Schaltfläche das Fenster schließen, wird die Bitadresse ausgeschaltet (AUS).
Bildlaufleiste	Wenn Sie den gelben Bereich berühren, wird die Bildlaufleiste jeweils um 10 Pixel verschoben. Wenn Sie den schwarzen Bereich berühren, wird der Bildschirm Seite für Seite weitergeblättert. Wenn Sie den grünen Bereich berühren, können Sie den Bildschirm durch Ziehen der Maus verschieben.
Anzeigebereich	Zeigt den Inhalt des Servercomputers an.

---

## 36.5 Einschränkungen

---

- Die angezeigten Daten des Servercomputers werden mit einer niedrigeren Farbzahl dargestellt, je nachdem, welche Farbe im Anzeigegerät festgelegt wurde.
- Wenn Sie in [Eingabegeräte] unter [Eingabegeräte für rechnerferne PCs] eine andere USB-Tastatur angeben als diejenigen Modelle, die die RPA-Funktion unterstützen, können diese Einstellungen nicht verwendet werden.
- Möglicherweise kann im RPA-Fenster nicht alles angezeigt werden, was auf dem Servercomputer zu sehen ist. Beispielsweise lassen sich durch Copyright geschützte Filme von einer Website nicht auf dem Anzeigegerät abspielen.
- Es kann zu einer kurzen Zeitverzögerung zwischen der GP-Anzeige und der Anzeige auf dem Servercomputer kommen. Zum Beispiel stimmt möglicherweise die Sekundenanzeige in den [Datums- und Zeiteigenschaften] für das Objekt [Zeit (T)] nicht überein.
- Wenn Sie bei der Verwendung der RPA-Funktion die Ausrichtung auf [Hochformat] setzen, wird der Bildschirm wie das [Querformat] angezeigt. Stellen Sie die [Ausrichtung] auf [Querformat] ein.
- Bei der Anzeige des RPA-Fensters wird die allgemeine Leistungsfähigkeit reduziert.
- Sie können entweder die USB-Tastatur oder die USB-Maus für die RPA-Eingabe anschließen. Die Herstellung oder Unterbrechung der Verbindung mit dem Servercomputer kann Zeit in Anspruch nehmen.
- Die Herstellung oder Unterbrechung der Verbindung mit dem Servercomputer kann Zeit in Anspruch nehmen. Stellen Sie sicher, dass auf dem Servercomputer die Anzeigeeinstellungen auf eine Farbqualität von 16 Bit gesetzt sind.
- Überprüfen Sie im Dialogfeld [Eigenschaften von Anzeige] der Windows-Systemsteuerung die Registerkarte [Einstellungen]. Bei anderen Farbeinstellungen wird die Verbindung mit dem Anzeigegerät verhindert.
- Mit Hilfe der RPA-Funktion kann neben dem aktuellen projekt kein weiteres Projekt zum GP selbst übertragen werden. Dies liegt daran, dass GP während der Übertragung in den Offline-Modus übergeht und die GP-Funktion unterbrochen wird.

---

### 36.5.1 Einschränkungen für die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs

---

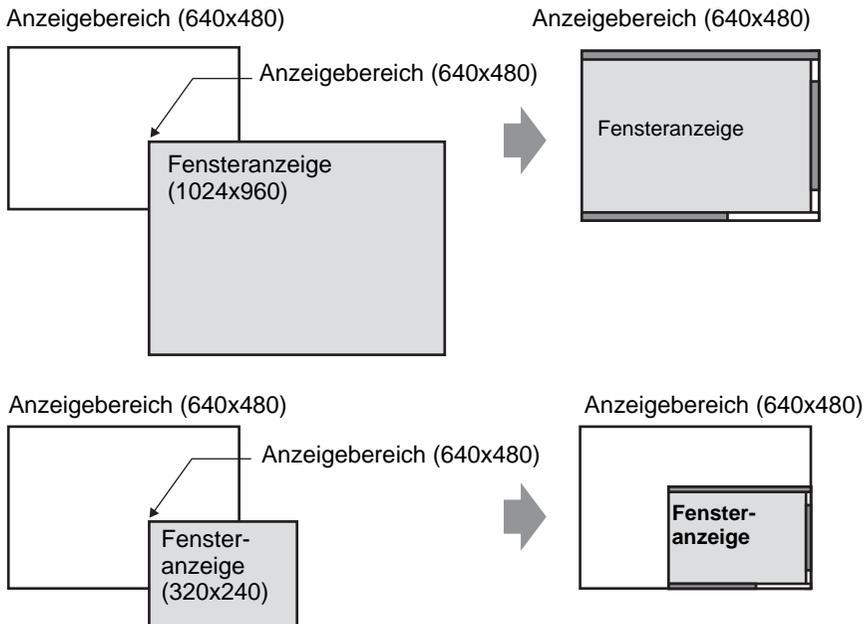
- Sie können eine RPA-Fensteranzeige pro Bildschirm einrichten. Verwenden Sie nicht [Objekt einbinden] oder andere Funktionen zur Anzeige von mehreren RPA-Fensteranzeigen. Das gesamte Projekt ist auf acht Anzeigen begrenzt.
- Sie können die RPA-Fensteranzeige nur als Basis-Bildschirmanzeige festlegen. Die RPA-Fensteranzeige funktioniert nicht auf dem Fenster-Bildschirm.
- In "Bitadresse" wird das Fenster geöffnet, wenn das Bit eingeschaltet (EIN) ist, und geschlossen, wenn das Bit ausgeschaltet (AUS) ist. Um das Triggerbit ein- oder auszuschalten, ist mehr als ein Kommunikationszyklus erforderlich. Sie können auch die Abtastzeit anzeigen, um den Bitstatus zu ermitteln.
- Die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs verwendet ein lokales Fenster. Aus diesem Grund können Sie gleichzeitig im Fensterbereich und auf der RPA-Fensteranzeige bis zu zwei Fenster anzeigen (falls Sie das globale Fenster im lokalen Fenster verwenden, bis zu

drei). Wenn Sie zwei Fenster im Fensterbereich anzeigen, können Sie nicht die RPA-Fensteranzeige verwenden.

- Wenn Sie die RPA-Fensteranzeige anzeigen, kann nur ein Fensterbereich dem gleichen Bildschirm zugeordnet werden. Bei der Startfolge für den Fensterbereich und die RPA-Fensteranzeige muss das Triggerbit zuerst eingeschaltet werden. Falls das Triggerbit zur gleichen Zeit eingeschaltet wird, lässt sich nicht steuern, welcher Bereich als Erstes angezeigt wird.
- Die RPA-Fensteranzeige wird in der gleichen Ausrichtung wie [Querformat] angezeigt, selbst wenn Sie [Hochformat] als [Ausrichtung] festgelegt haben.

## 36.5.2 Einschränkungen zur rechnerfernen Fensteranzeige

- Sie können die Größe und den Inhalt der Fenstereinstellungen, die auf der RPA-Fensteranzeige angezeigt sind, nicht ändern.
- Falls die angezeigte Fenstergröße und die Anzeigeposition auf der RPA-Fensteranzeige den Anzeigebereich überschreiten, werden sie automatisch angepasst und innerhalb des Anzeigebereichs angezeigt. Die Popup-Tastatur wird ebenfalls innerhalb des Anzeigebereichs angezeigt. Die folgende Reihenfolge ist zu beachten:  
Ändern Sie die Anzeigeposition, um den gesamten Fenster-Bildschirm anzuzeigen. Wenn der Fenster-Bildschirm den Anzeigebereich überschreitet, ändern Sie die Größe des Fenster-Bildschirms.



- Wenn Sie eine andere RPA-Fensteranzeige angeben als diejenigen Modelle, die unterstützt werden, werden die Einstellungen nicht verwendet, selbst wenn Sie den Bildschirm speichern.
- Die Herstellung oder Unterbrechung der Verbindung mit dem Servercomputer kann Zeit in Anspruch nehmen. Bis zur Verbindungsherstellung wird das RPA-Anzeigefenster als schwarzer Bildschirm angezeigt. Sollte die Anzeige auf dem Servercomputer kleiner als die RPA-Fensteranzeige sein, wird der Zwischenraum ebenfalls schwarz angezeigt.

- Selbst wenn das Fenster mit der Option [Kontinuierliches Lesen] auf die maximale Anzeigezahl eingestellt ist (zwei für das globale Fenster, drei nur für das lokale Fenster), kann der RPA-Fenster-Bildschirm nicht angezeigt werden.  
Hinweise zu den Einschränkungen der Fensteranzeige finden Sie im folgenden Abschnitt.  
☞ "12.8.2 Einschränkungen bei Fenster-Bildschirmen" (seite 12-32)

---

### 36.5.3 Einschränkungen bei der Verbindung zum Servercomputer

---

- Die GP kann keine Verbindung zum Servercomputer aufbauen, wenn dieser Windows Firewall verwendet. Deaktivieren Sie die Firewall.
- Der Timeout-Wert des Servercomputers und des Anzeigegeräts ist auf 75 Sekunden festgelegt. Falls Sie keine Verbindung mit dem Servercomputer herstellen können, durchsucht das Anzeigegerät das Netzwerk für 75 Sekunden und die RPA-Fensteranzeige wird als schwarzer Bildschirm dargestellt. Nach 75 Sekunden erfolgt die Anzeige der Fehlermeldung "Der Server wird nicht gefunden oder eine Verbindung zum Server kann nicht hergestellt werden".
- Wenn das Anzeigegerät bereits mit dem Server verbunden ist und Sie trotzdem keine Verbindung herstellen können (beispielsweise wenn die IP-Adresse des Servers nicht gefunden wird oder ein Kabel nicht angeschlossen ist), können Sie bis zu 75 Sekunden lang weder den Servercomputer neu starten noch Eingaben auf der RPA-Fensteranzeige vornehmen.
- Wenn Sie keine Verbindung mit dem Servercomputer herstellen können (z.B. wenn ein Kabel nicht angeschlossen ist), können Sie die RPA-Fensteranzeige weder aktualisieren noch Eingaben vornehmen, da das Zeitlimit bei der Verbindungsherstellung auf der Grundlage der Timeout-Einstellungen auf dem Servercomputer überschritten wurde. In diesem Fall wird die Timeout-Fehlermeldung nicht auf dem Servercomputer angezeigt. Schalten Sie die RPA-Fensteranzeige aus, um die RPA-Verbindung abzubrechen.
- Falls die Verbindung zum Servercomputer unterbrochen wird, können Sie den Bildschirm aktualisieren und bedienen, sofern die Verbindung vor dem Timeout auf dem Server wieder hergestellt wird. Die Eingaben, die Sie während der Verbindungsunterbrechung vorgenommen haben, werden an den Servercomputer gesendet, nachdem die Verbindung wieder hergestellt wurde.
- Wenn die Kommunikation zwischen dem GP und dem Servercomputer nach der Herstellung einer Verbindung abbricht, schalten Sie die RPA-Fensteranzeige aus. Sie können jedoch bis zu 75 Sekunden lang die RPA-Fensteranzeige von anderen Servercomputern nicht verwenden.
- Wenn Sie keine Verbindung mit dem Servercomputer herstellen können und in den Offline-Modus oder Projekt-Transfer-Modus wechseln (sofern nicht durch die automatische Übertragung zurückgesetzt) und dann wieder zurück in den Offline-Modus wechseln, können Sie trotzdem bis zu 75 Sekunden lang nach dem Start der RPA-Fensteranzeige keine Verbindung zum Servercomputer aufbauen. Nachdem Sie zurück in den Online-Modus gewechselt sind und die RPA-Fensteranzeige neu gestartet haben, erscheint auf dem Anzeigegerät die Meldung, dass die Verbindungsherstellung zum Server des rechnerfernen PCs ausgeführt wird.

- Wenn keine Verbindung zum RPA-Server besteht, können Sie die LAN-Selbstdiagnose nicht über das Wartungsmenü ausführen. Sobald die Verbindung zum RPA-Server hergestellt wurde, warten Sie 75 Sekunden und überprüfen dann die LAN-Ports.
- Wenn UltraVNC verwendet wird, können sich mehrere GPs nicht mit einem Servercomputer gleichzeitig verbinden. Wenn rdp2vnc verwendet wird, können sich mehrere GPs gleichzeitig verbinden.
- Wenn von mehreren GPs mittels rdp2vnc gleichzeitig verbunden wird, hängt die zulässige Anzahl von der CPU oder dem Speicher des Servercomputers ab. Weitere Informationen finden Sie nachstehend:

CPU	Speicher	Anzahl der simultanen Verbindungen
Pentium III 600 MHz oder Äquivalent oder höher	256MB oder mehr	Nur 1
Pentium D 840 (3.2 GHz) oder Äquivalent oder höher	Mehr als 1 GB	Bis zu 5
Pentium D 840 (3.2 GHz) oder Äquivalent oder höher	Mehr als 2 GB	Bis zu 10
Xeon 3.4 (2-Weg) oder Äquivalent	Mehr als 4 GB	Bis zu 50

### 36.5.4 Einschränkungen für die Popup-Tastatur für RPA

- Wenn der spezielle Fenster-Bildschirm (wie die Popup-Tastatur für Datenanzeigen) zuerst angezeigt wird, dann können Sie die Tastaturregistrierung durch Berühren der Tastatur für die RPA-Fensteranzeige nicht darstellen. Wird jedoch die Tastaturregistrierung für die RPA-Fensteranzeige angezeigt, können Sie den speziellen Fenster-Bildschirm anzeigen und bedienen.

Hinweise zu speziellen Fenster-Bildschirmen finden Sie im folgenden Abschnitt:

☞ 12.8.2 Einschränkungen bei Fenster-Bildschirmen ■ Anzeigen mehrerer Fensteranzeigen auf einem einzigen Bildschirm 12-33

- Die Popup-Tastatur wird geschlossen, wenn Sie den Bildschirm wechseln, die RPA-Fensteranzeige ausschalten oder in den Offline-Modus wechseln.
- Sie können bei der Popup-Tastatur nicht die Funktion zur automatischen Eingabewiederholung (die Funktion zur Eingabe bei gedrückter Taste) verwenden.
- Die Taste für [Einzelbyte/Doppelbyte] wird nur angezeigt, wenn in [Systemeinstellungen], [Geräteeinstellungen], [Anzeige], [Menü und Fehlereinstellungen] Japanisch als [Systemsprache] festgelegt wurde.
- Die Popup-Tastatur wird nicht unterstützt, wenn die [Ausrichtung] des Anzeigeräts auf [Hochformat] gesetzt wurde.
- Wenn die [Feststelltaste] auf einer USB-Tastatur aktiviert ist, wirkt sich dies auf die Eingaben in eine Popup-Tastatur aus (tippen Sie, als wenn die [Umschalt]-Taste gedrückt ist).
- Wenn die [Feststelltaste] auf einer Popup-Tastatur aktiviert ist und Sie [Strg] + irgendeine beliebige Taste eingeben, wird [Strg] + [Umschaltung] + beliebige Taste eingegeben. Wenn [Alt] + eine beliebige Taste eingegeben wird, wird [Alt] + [Umschaltung] + beliebige Taste eingegeben.

## 36.5.5 Einschränkungen für die USB-Tastatur für RPA

- Es können nicht gleichzeitig eine USB-Tastatur und ein USB-Lesegerät verwendet werden. Richten Sie Verbindungen nur zu einem dieser USB-Geräte ein.
- Für die extern angeschlossene Tastatur werden nur Japanisch und Englisch unterstützt.
- Sie können gleichzeitig die Popup-Tastatur für RPA verwenden. Jedoch sind die Tasten wie die Umschalt- und die Feststelltasten auf beiden Tastaturen voneinander unabhängig. Beispiel) Wenn Sie "A" mit einer USB-Tastatur bei eingeschalteter Feststelltaste eingeben und die Feststelltaste der Popup-Tastatur auf dem rechnerfernen PC ist ausgeschaltet, wird der Kleinbuchstabe "a" angezeigt.
- Selbst wenn der Fenster-Bildschirm über dem angezeigten Bildschirm der RPA-Fensteranzeige angezeigt wird, können Sie Eingaben über die Tastatur vornehmen. Jedoch legt sich die RPA-Fensteranzeige nicht automatisch über den anderen Bildschirm, wenn Sie Ihre Eingaben auf der Tastatur beginnen.
- Sie können nur eine USB-Tastatur anschließen. Die Herstellung oder Unterbrechung der Verbindung mit dem Servercomputer kann Zeit in Anspruch nehmen.
- Wenn Sie versuchen, eine andere USB-Tastatur zu aktivieren als diejenigen Modelle, die die RPA-Funktion unterstützen, können die Einstellungen nicht verwendet werden.
- Sie können bei der USB-Tastatur nicht die Funktion zur automatischen Eingabewiederholung (die Funktion zur Eingabe bei gedrückter Taste) verwenden.
- Falls Sie eine große Menge an Daten über die USB-Tastatur auf einmal eingeben, können möglicherweise einige Zeichen ausgelassen werden oder Tasten gedrückt bleiben. Wenn Sie beispielsweise ständig zwischen den [Alt]- und [Strg]-Tasten hin- und herwechseln, bleiben möglicherweise die Systemschaltflächen [ALT] und [CTRL] (STRG) gelb. Wenn eine Taste gedrückt bleibt, schließen Sie die RPA-Fensteranzeige und öffnen Sie dann erneut.
- Bei der Verwendung der USB-Tastatur funktionieren die Tasten [Konvertieren], [Nicht konvertieren], [Katakana] und [Hiragana] auf einer japanischen 106-Tastatur nicht.
- Normalerweise wird der Cursor bewegt, wenn Sie die numerische Tastatur betätigen, während Sie die Umschalttaste bei eingeschalteter Num-Taste gedrückt halten. Jedoch wird bei der Verwendung der RPA-Funktion der Cursor genauso bewegt, indem Sie die numerische Tastatur drücken, während Sie die Umschalttaste bei ausgeschalteter Num-Taste gedrückt halten.
- Normalerweise wird die Seite gerollt, wenn Sie die Cursortaste bei aktivierter Rollentaste drücken. Jedoch wird bei der Verwendung der RPA-Funktion der Cursor wie eine normale Cursortaste um jeweils eine Zeile verschoben.
- Wenn sich die Geräteeinheit im Standby-Modus befindet (und deshalb AUS ist), wird die Geräteeinheit wieder eingeschaltet, wenn Sie Eingaben von der USB-Tastatur vornehmen.

## 36.5.6 Einschränkungen für die USB-Maus für RPA

- Sie können mit der USB-Maus nur Eingaben über die rechte und linke Maustaste, über das Mause, die Rad- sowie die Mauskoordinaten vornehmen. Bei einer Maus mit erweiterten Funktionen können Sie die anderen Funktionen, wie "Vor" und "Zurück", nicht bedienen.
- Sie können nur eine USB-Maus anschließen.
- Der rote Rahmen in der folgenden Abbildung veranschaulicht, wie weit Sie den Mauscursor bewegen können. Er kann nicht außerhalb des folgenden Bereichs bewegt werden.



- Selbst wenn der Fenster-Bildschirm über dem angezeigten Bildschirm auf der RPA-Fensteranzeige angezeigt wird, können Sie Eingaben über die Maus vornehmen. Jedoch legt sich die RPA-Fensteranzeige nicht automatisch über den anderen Bildschirm, wenn Sie Ihre Eingaben mit der Maus beginnen.
- Wenn Sie in [Eingabegeräte] unter [Eingabegeräte für rechnerferne PCs] eine andere USB-Maus angeben als diejenigen Modelle, die RPA-Funktion unterstützen, können diese Einstellungen nicht verwendet werden.
- Wenn sich die Geräteeinheit im Standby-Modus befindet (und deshalb AUS ist), wird durch Eingaben von der USB-Maus die Anzeige wieder eingeschaltet.
- Wenn Sie eine an das Anzeigegerät angeschlossene USB-Maus verwenden, kann der Mauscursor möglicherweise eine Spur hinterlassen, aber diese Spur erscheint nicht auf dem Servercomputer.
- Wenn zwischen der Fensteranzeige des Remote-PCs und einem anderen Objekt auf dem gleichen Bildschirm ein Kommunikationsfehler auftritt, wird die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs nicht ausgeführt. Beheben Sie entweder den Kommunikationsfehler oder zeichnen Sie die Fensteranzeige des rechnerfernen PCs auf einem eigenen Bildschirm.

