

# 15

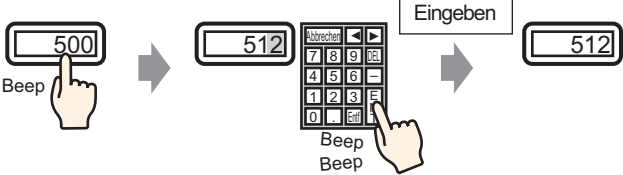
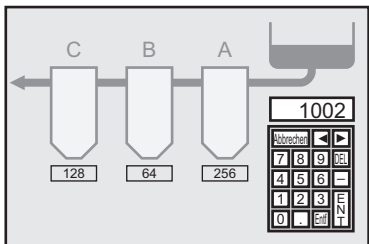
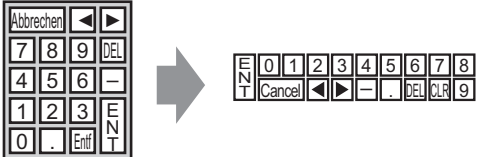


# Tastatur-Eingabe

Im Kapitel "Tastatureingabe" werden Standardinformationen über die Tastatureingaben und grundlegende Anweisungen zum Einrichten von Tastaturen in GP-Pro EX erläutert. Bitte lesen Sie zuerst "15.1 Einstellungsmenü" (seite 15-2) und blättern dann zur entsprechenden Seite.

15.1	Einstellungsmenü.....	15-2
15.2	Popup-Tastatur-Anzeige.....	15-4
15.3	Tastatur immer auf dem Bildschirm anzeigen .....	15-9
15.4	Anpassen des Tastatur-Layouts.....	15-13
15.5	Anpassen der System-Tastatur der Datenanzeige.....	15-26
15.6	Einstellungen - Anleitung .....	15-37
15.7	Einschränkungen .....	15-55

## 15.1 Einstellungsmenü

<b>Popup-Tastatur-Anzeige</b>	
<p>Eine Tastatur wird nur nach Bedarf (bei Dateneingabe) auf dem Bildschirm angezeigt.</p> <p>Berühren und... <span style="margin-left: 100px;">Eine Popup-Tastatur wird zur Änderung der numerischen Werte angezeigt.</span></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Einrichtungsverfahren (seite 15-5)</li> <li>☞ Einleitung (seite 15-4)</li> </ul>
<b>Tastatur immer auf dem Bildschirm anzeigen</b>	
<p>Legt eine Tastatur direkt auf dem Bildschirm ab. Eine permanente Tastatur wird angezeigt.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Einrichtungsverfahren (seite 15-10)</li> <li>☞ Einleitung (seite 15-9)</li> </ul>
<b>Anpassen des Tastatur-Layouts</b>	
<p>Gestattet dem Benutzer die Tastatur-Schaltflächen zu ändern.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ Einrichtungsverfahren (seite 15-14)</li> <li>☞ Einleitung (seite 15-13)</li> </ul>

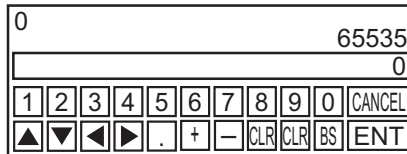
**Anpassen der System-Tastatur der Datenanzeige**

Fügen Sie einen Bereich zum Anzeigen der Grenzwerte der Datenanzeige und einen Eingabewert für die System-Tastatur hinzu.

- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 15-27)
- ☞ Einleitung (seite 15-26)

System-Tastatur

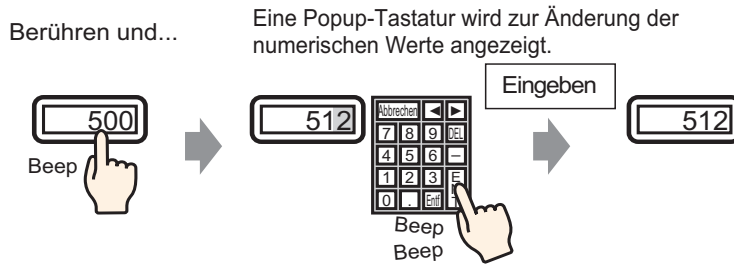
Benutzerdefinierte Tastatur +  
Eingabeanzeige + Grenzwert-Anzeige



## 15.2 Popup-Tastatur-Anzeige

### 15.2.1 Einleitung

Eine Tastatur wird nur nach Bedarf (bei Dateneingabe) auf dem Bildschirm angezeigt.

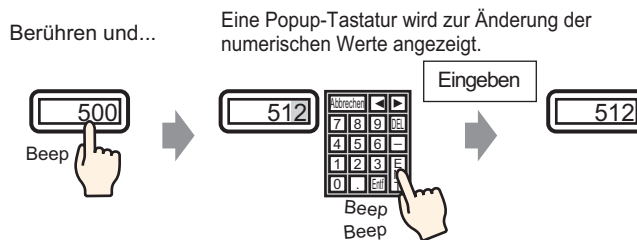



## 15.2.2 Einrichtungsverfahren

**ANMERKUNG**

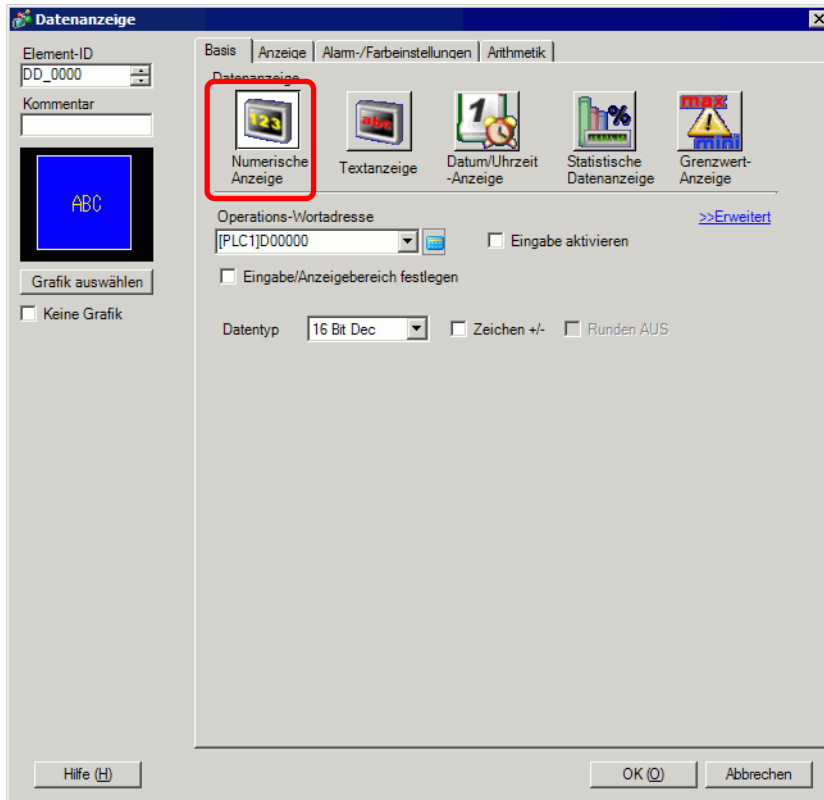
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.  
☞ "14.11 Datenanzeige - Einstellungsanleitung" (seite 14-47)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".  
☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)

Eine Tastatur wird nur nach Bedarf (bei Dateneingabe) auf dem Bildschirm angezeigt.



- 1 Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] - Option [Datenanzeige (D)] - Befehl [Numerische Anzeige (N)] aus, oder klicken Sie auf das Symbol , und legen Sie es auf dem Bildschirm ab.

2 Doppelklicken Sie auf das abgelegte Element. Das Dialogfeld "Datenanzeige" wird angezeigt.

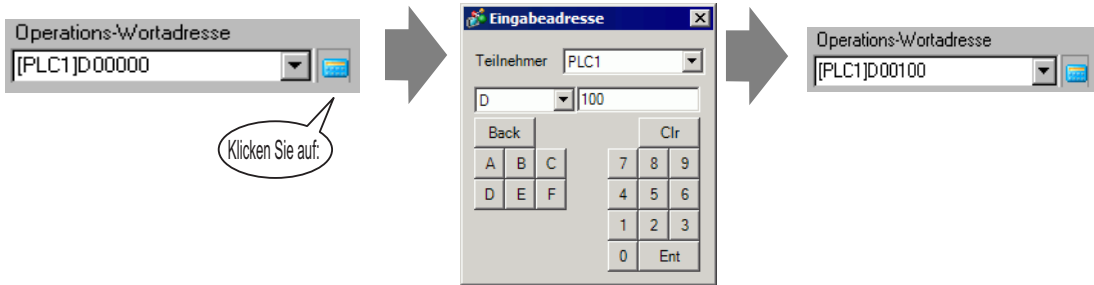


3 Klicken Sie auf [Grafik auswählen], und wählen Sie die entsprechende Form aus.

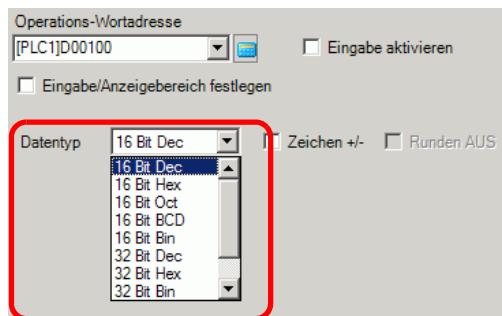
4 Legen Sie in der [Operations-Wortadresse] die Adresse (D100) fest, die den eingegebenen Wert speichert.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

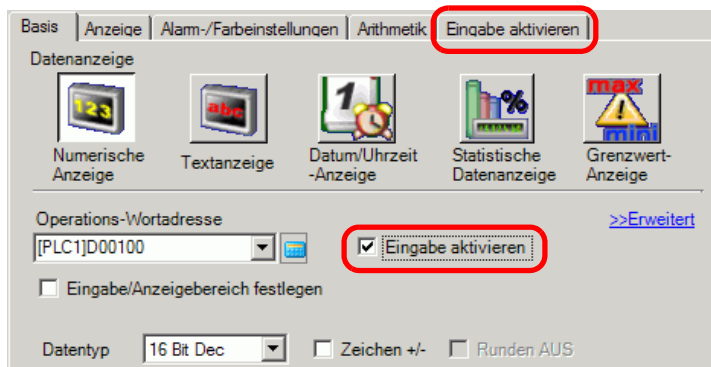
Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



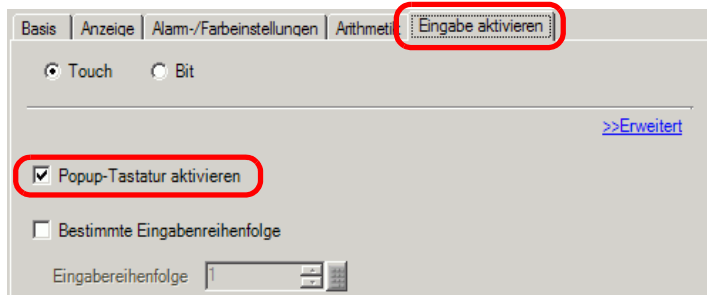
5 Legen Sie im Dropdown-Listefeld [Datentyp] den Typ der anzuzeigenden Daten fest (z. B. "16 Bit Dez").



6 Wählen Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] aus. Sobald Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] ausgewählt haben, wird die Registerkarte [Eingabe aktivieren] geöffnet und es können numerische Daten eingegeben werden.



7 Klicken Sie auf die Registerkarte [Eingabe aktivieren] und folgendes Dialogfeld wird angezeigt: Wählen Sie das Optionsfeld [Popup-Tastatur aktivieren] aus.



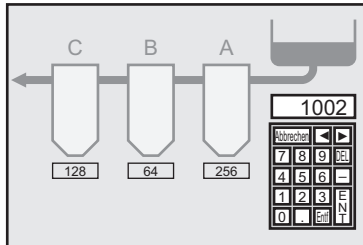
8 Legen Sie bei Bedarf in den Registerkarten [Alarm-/Farbeinstellungen] und [Anzeige] die Farbe und den Text der Datenanzeige fest, und klicken Sie auf [OK].



## 15.3 Tastatur immer auf dem Bildschirm anzeigen

### 15.3.1 Einleitung

Legt eine Tastatur direkt auf dem Bildschirm ab. Eine permanente Tastatur wird angezeigt.

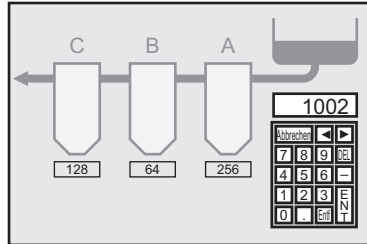


### 15.3.2 Einrichtungsverfahren

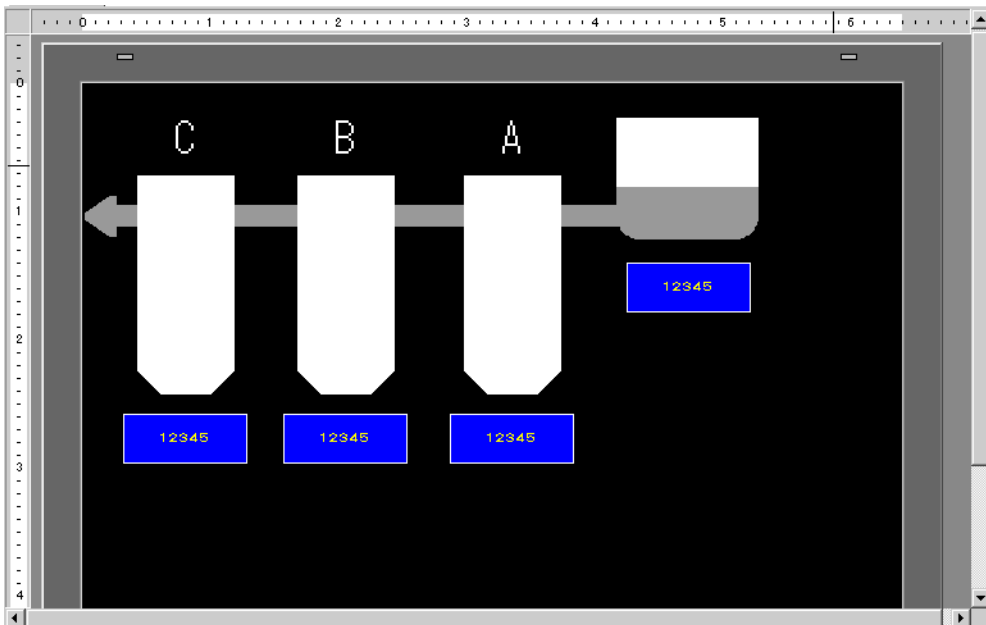
**ANMERKUNG**


- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.  
☞ "15.6.1 Anleitung zu Tastatureinstellungen ■ Eigene Tastatur" (seite 15-40)

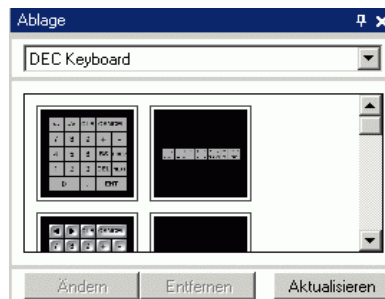
Legt eine Tastatur direkt auf dem Bildschirm ab. Eine permanente Tastatur wird angezeigt.



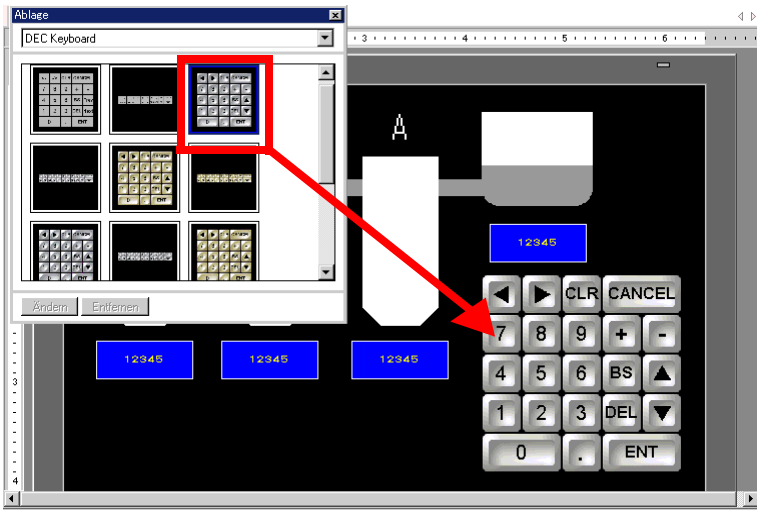
1 Öffnen Sie einen Zeichenbildschirm, in dem Sie eine Tastatur ablegen möchten.



2 Wählen Sie im Menü [Element (P)] den Befehl [Tastatur (B)] aus oder klicken Sie auf  zur Anzeige der folgenden [Ablage].

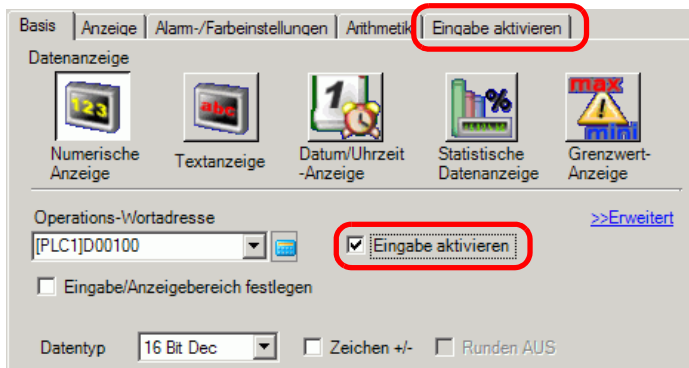


- 3 Wählen Sie eine zu verwendende Tastatur aus, und legen Sie diese auf dem Zeichenbildschirm ab. (Zum Beispiel: DEZ-Tastatur)



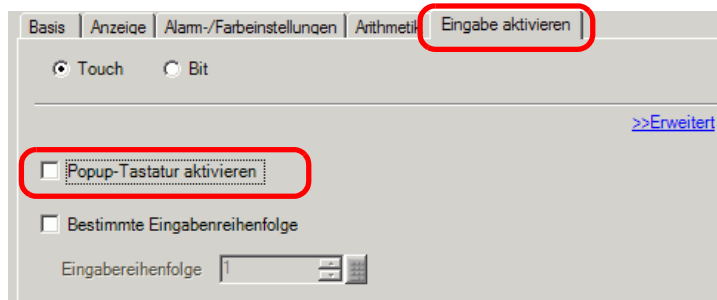
Die Einstellungen zum Anzeigen einer permanenten Tastatur auf dem Bildschirm sind abgeschlossen.

- 4 Als nächstes richten Sie ein Datenanzeige-Element ein, das benutzt wird, um mit der Tastatur eingegebene Daten anzuzeigen. Doppelklicken Sie auf das abgelegte Datenanzeige-Element zum Öffnen des Dialogfensters Einstellungen.
- 5 Wählen Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] aus. Die Registerkarte [Eingabe aktivieren] wird angezeigt.



- 6 Klicken Sie auf die Registerkarte [Dateneingabe] und löschen das Dialogfeld [Popup-Tastatur aktivieren].

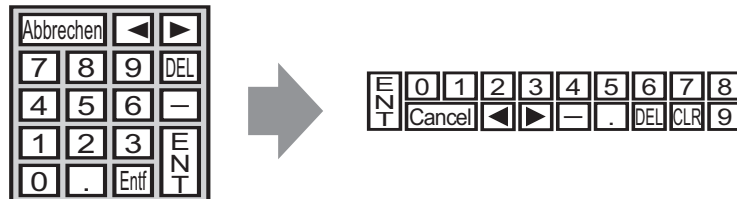
Jetzt wird die Datenanzeige eingerichtet, um Daten anzuzeigen, die mit der Bildschirm-Tastatur eingegeben wurden.



## 15.4 Anpassen des Tastatur-Layouts

### 15.4.1 Einleitung

Bereits bestehende Tastaturen können umfunktioniert werden, um Ihre eigene Tastatur zu erstellen. Ihre neue Tastatur kann auf dem Bildschirm abgelegt oder als Popup angezeigt werden.



## 15.4.2 Einrichtungsverfahren

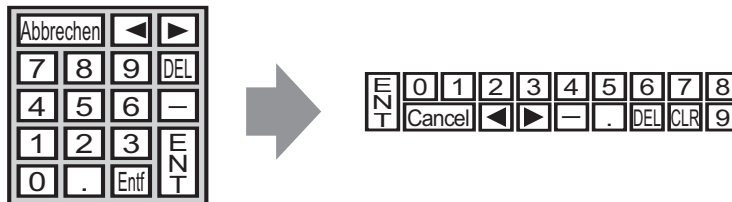
### ■ Die angepasste Tastatur wird permanent auf dem Bildschirm angezeigt


#### ANMERKUNG

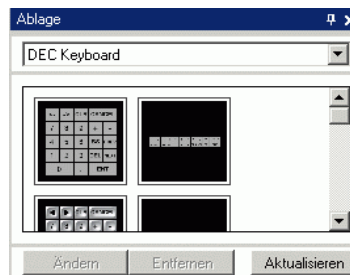
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.

☞ "15.6.1 Anleitung zu Tastatureinstellungen ■ Eigene Tastatur" (seite 15-40)

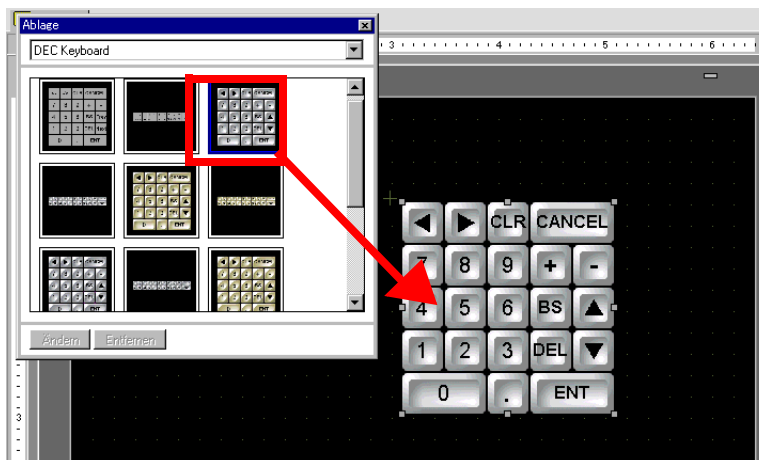
Die angepasste Tastatur permanent auf dem Bildschirm anzeigen.



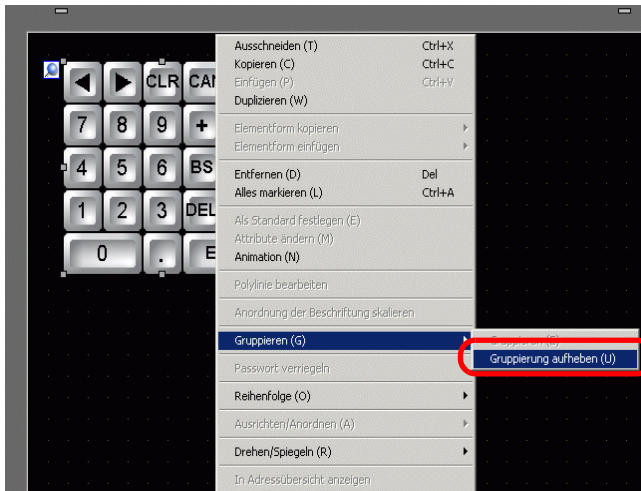
- 1 Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] den Befehl [Tastatur (B)] aus oder klicken Sie auf  zur Anzeige der folgenden [Ablage].



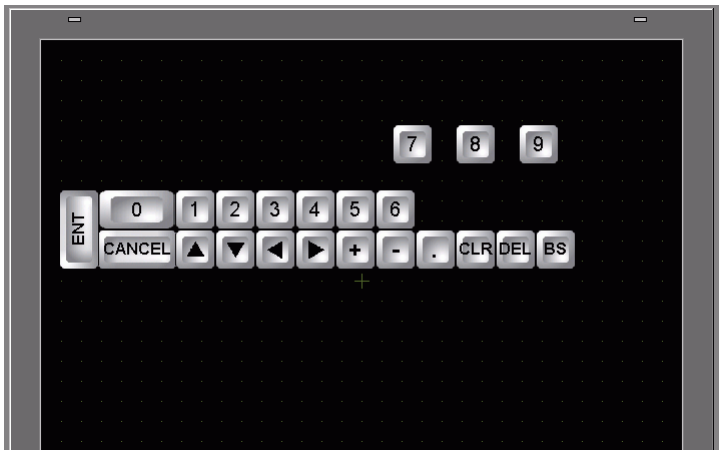
- 2 Wählen Sie eine Tastatur zum Anpassen und Ablegen auf dem Zeichenbildschirm aus. (Zum Beispiel: DEZ-Tastatur)



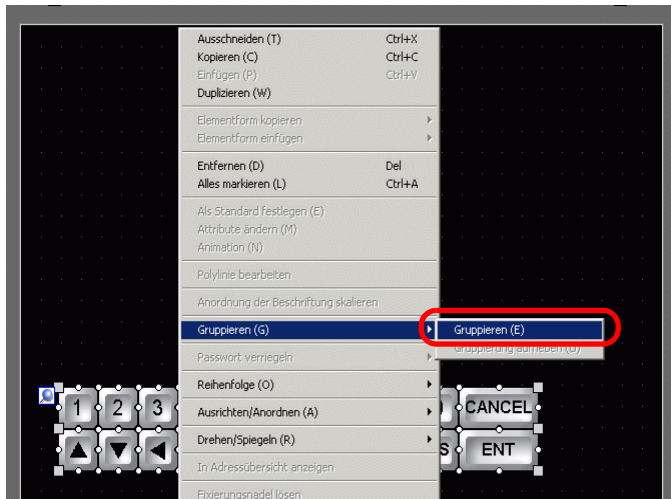
3 Wählen Sie die abgelegte Tastatur durch Rechtsklicken aus, und wählen Sie [Gruppierung aufheben (U)] aus [Gruppe (G)] aus. Sie können jetzt die Tasten ändern.




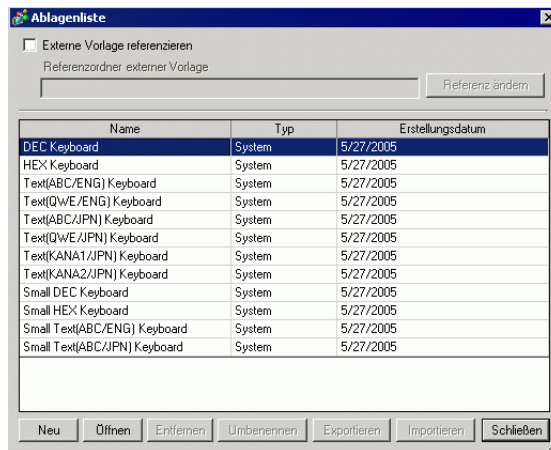
4 Arrangieren Sie die ungruppierten Tasten neu.



- 5 Wählen Sie alle angepassten Tastaturen aus, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Tastaturen , und wählen Sie [Gruppe (E)] aus[Gruppe (G)] aus. Die Tastatur-Anpassung ist abgeschlossen.

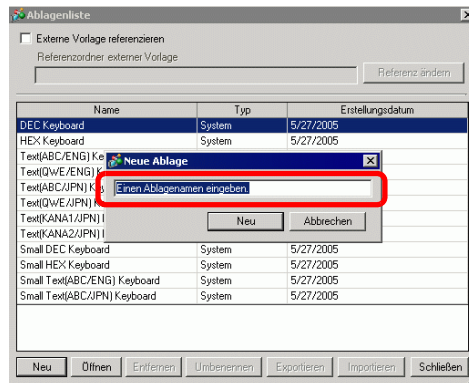


- 6 Registrieren Sie die angepasste Tastatur in der [Ablage]. Sie können sich dann auf die Ablage beziehen, wenn sie die angepasste Tastatur für eine andere Zeichnung auf dem Bildschirm benutzen. Wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] den Befehl [Ablage (P)] aus oder klicken Sie darauf  und das folgende Dialogfeld mit der [Ablagenliste] wird angezeigt.

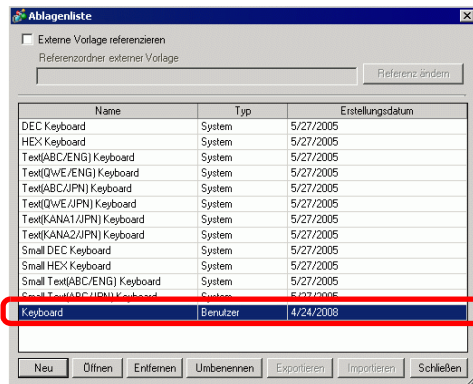




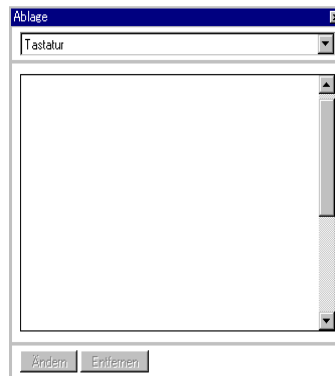
7 Klicken Sie auf [Neu]. Das Dialogfeld [Neue Ablage] wird angezeigt. Legen Sie den Ablagenamen fest. (Zum Beispiel: Tastatur)



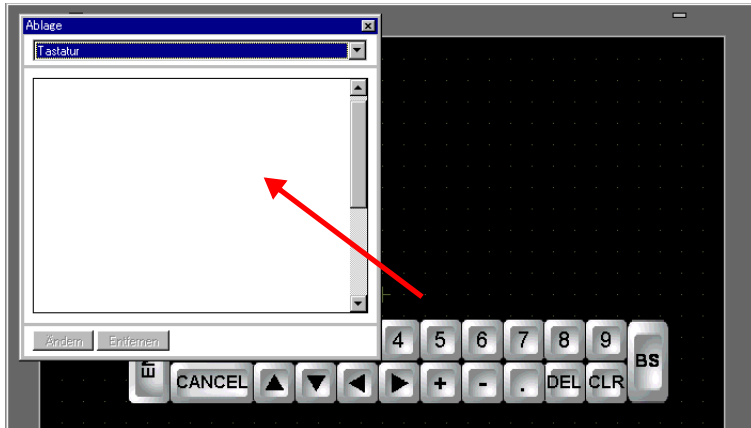
8 Klicken Sie im Dialogfeld [Neue Ablage] auf [Neu], um zum Dialogfeld [Ablagenliste] zurückzukehren, in der die neue Ablage angezeigt ist.



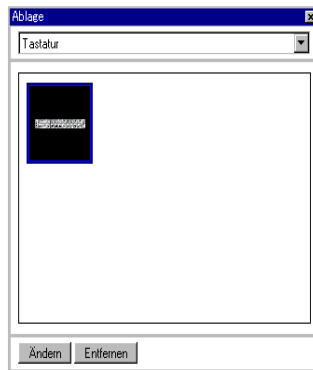
9 Klicken Sie im Dialogfeld [Ablagenliste] auf [Öffnen] und wählen Sie einen neuen Ablagenamen aus. Folgendes Dialogfeld wird angezeigt.



10 Ziehen Sie die angepasste Tastatur in das Dialogfeld [Ablage].



11 Die angepasste Tastatur wurde in der [Ablage] registriert.



---

**ANMERKUNG**

- 200 Zeichnungen, Elemente und Tastaturen können zusammen in einer [Ablage] registriert werden.
  - Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Tastatur im Fenster [Allgemeine Einstellungen] unterhalb des Knotens [Tastaturregistrierung] und wählen [Löschen] aus, um eine registrierte Tastatur zu löschen.
  - Nachdem die Tastatur in der Favoritenliste des Ablagenfensters registriert wurde, kann die bearbeitete Tastatur durch Ziehen auf dem Bildschirm abgelegt werden.
-

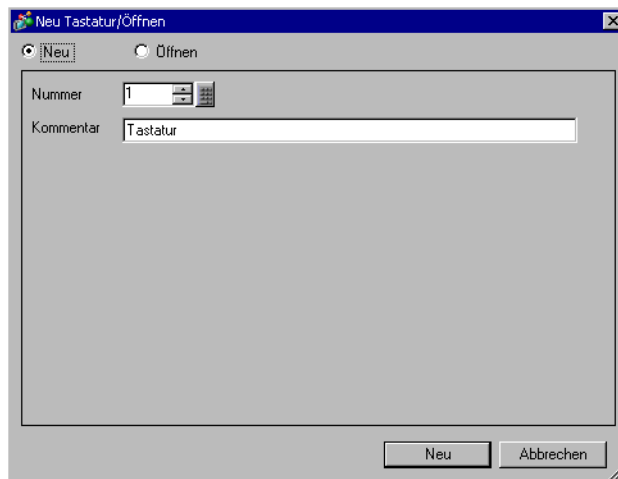
## ■ Aufklappen der angepassten Tastatur

### ANMERKUNG

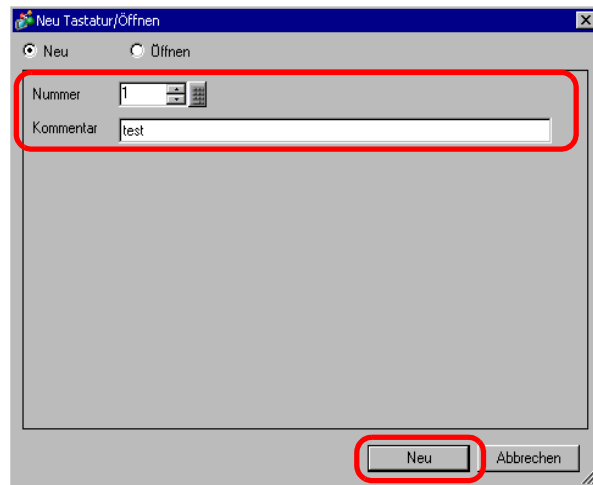
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
  - ☞ "15.6.2 Allgemeine Einstellungen (Tastaturregistrierung) - Einstellungsanleitung" (seite 15-41)
  - ☞ "15.6.1 Anleitung zu Tastatureinstellungen ■ Eigene Tastatur" (seite 15-40)
  - ☞ "14.11 Datenanzeige - Einstellungsanleitung" (seite 14-47)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
  - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)



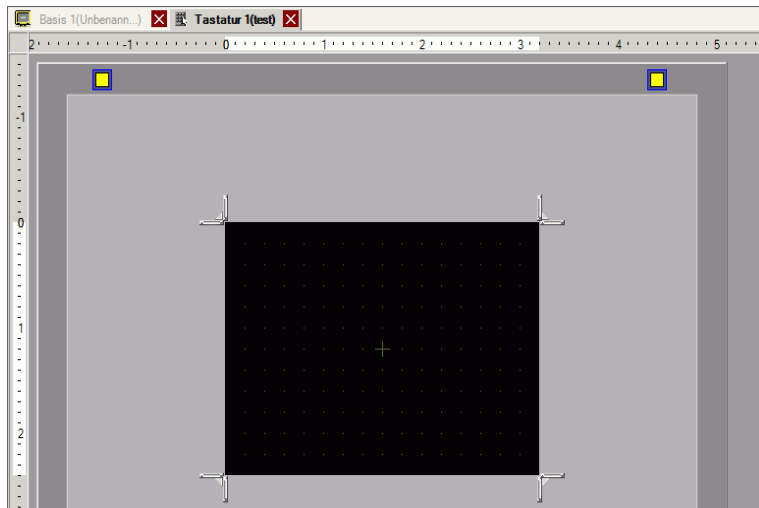
- 1 Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Tastatur-Registrierung]. Das Dialogfeld [Neue Tastatur/Öffnen] wird angezeigt.




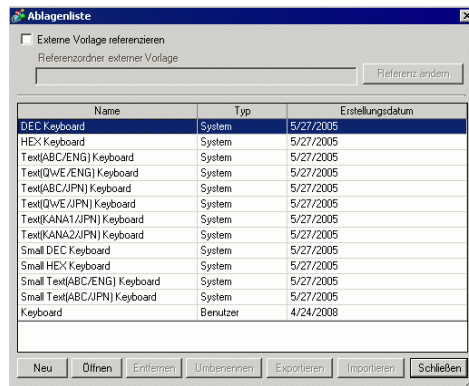
- 2 Legen Sie die [Nummer] und den [Kommentar] fest, und klicken Sie auf [Neu]. (Zum Beispiel: [Nummer] 1, [Kommentar] Test)



- 3 Der Bildschirm zum Erstellen des [Lösch-Bereichs] ist angezeigt.



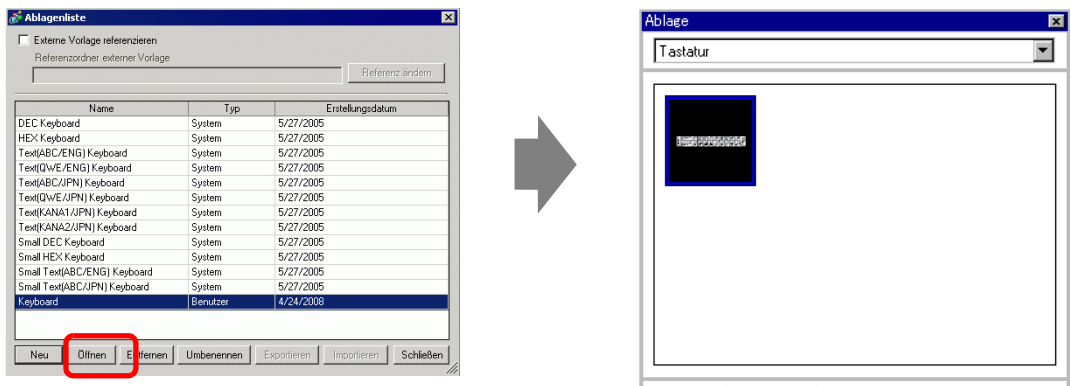
4 Wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] den Befehl [Ablage (P)] aus oder klicken Sie auf  und das folgende Dialogfeld mit der [Ablagenliste] wird angezeigt.



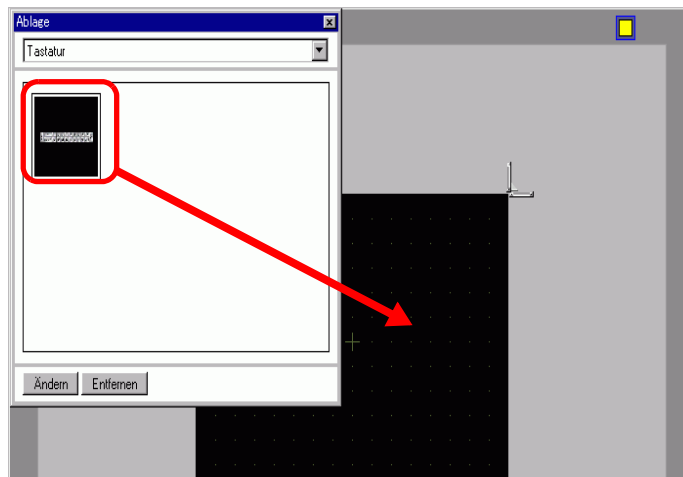
**ANMERKUNG**


- Wenn [Tastatur (B)] aus dem Menü [Elemente (P)] ausgewählt wurde, wird das Dialogfeld [Ablage] angezeigt, von dem aus die Tastatur ebenfalls ausgewählt werden kann.

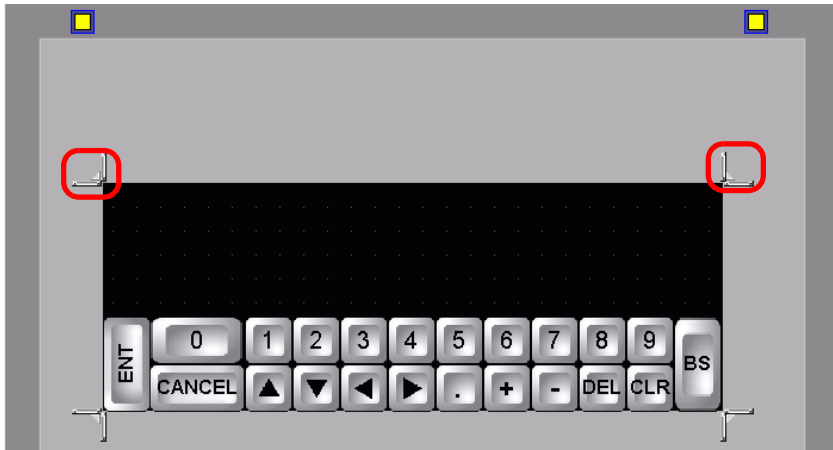
5 Wählen Sie den Ablagennamen (z.B.: Tastatur) aus, der mit der Tastatur, die Sie verwenden möchten, registriert ist, klicken [Öffnen] und das Dialogfeld [Ablage] wird angezeigt.



6 Wählen Sie eine zu verwendende Tastatur aus, und legen Sie diese im [Lösch-Bereich] ab.



- 7 Erstellen Sie den [Lösch-Bereich] der Tastatur. Ziehen Sie die [Bereichsgrenze zur Größenänderung]  an den vier Ecken des Einstellungsbildschirms [Lösch-Bereich] zum Ändern der Größe. Die Richtung, in die der Löschbereich geändert werden kann, wird durch Ziehen des Mauscurors bestimmt.

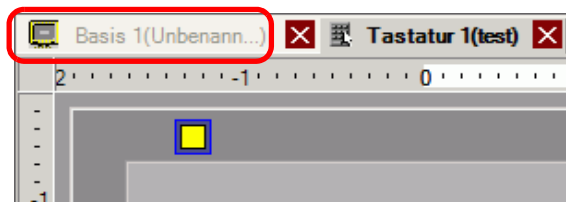



### ANMERKUNG

- [Lösch-Bereich] ist der Bereich, in dem die vorher angezeigte Tastatur überschrieben und verdeckt wird.

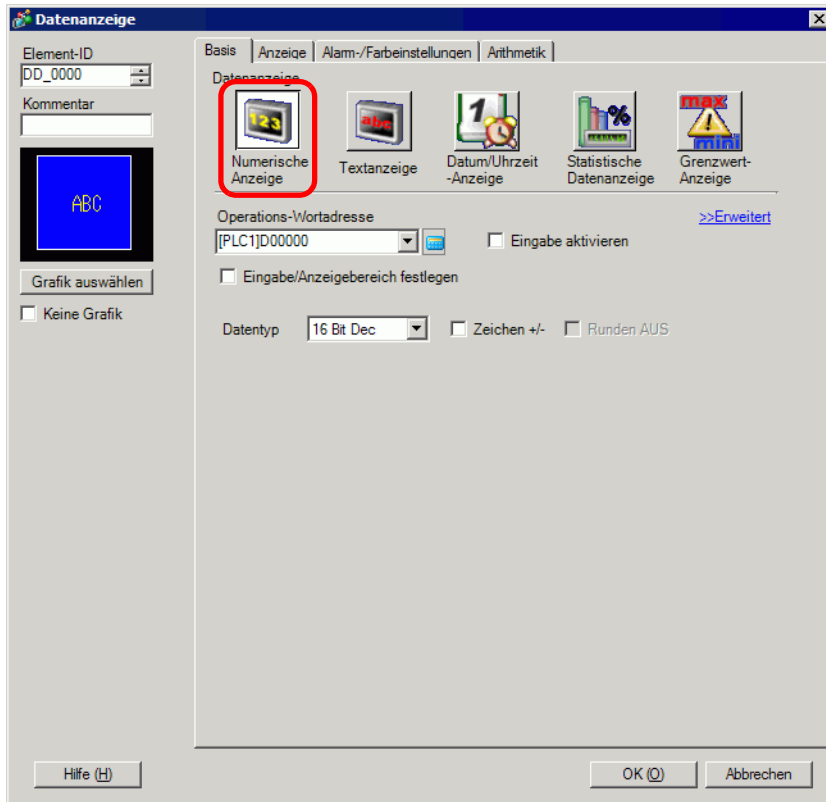
 " ■ Lösch-Bereich" (seite 15-44)

- 8 Klicken Sie auf die Registerkarte [Basis 1], um zum Basis-Bildschirm zu wechseln.



- 9 Konfigurieren Sie Einstellungen zum Aufrufen einer angepassten Tastatur mit einem Datenanzeige-Element. Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] - Option [Datenanzeige (D)] - Befehl [Numerische Anzeige (N)] aus, oder klicken Sie auf das Symbol , und legen Sie es auf dem Bildschirm ab.

10 Doppelklicken Sie auf das abgelegte Element. Das Dialogfeld "Datenanzeige" wird angezeigt.

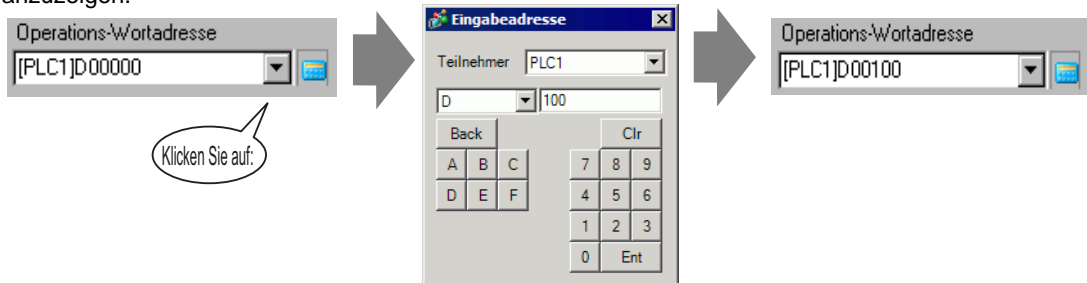


11 Klicken Sie auf [Grafik auswählen], und wählen Sie die entsprechende Form aus.

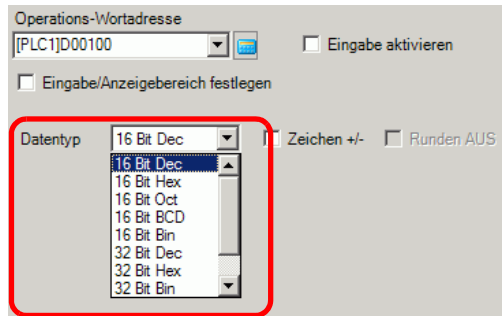
12 Legen Sie in der [Operations-Wortadresse] die Adresse (D100) fest, die den eingegebenen Wert speichert.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

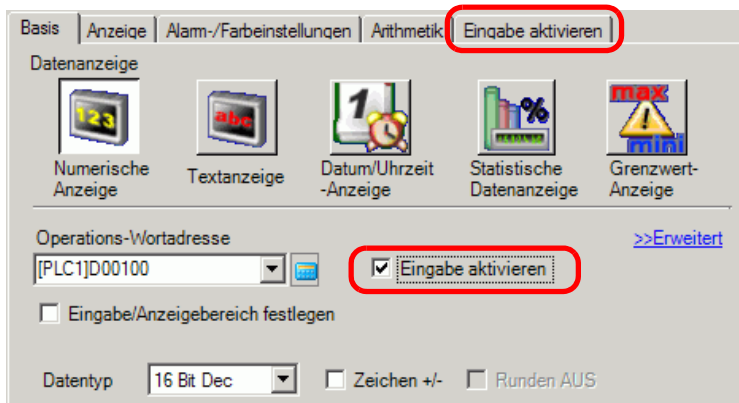
Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



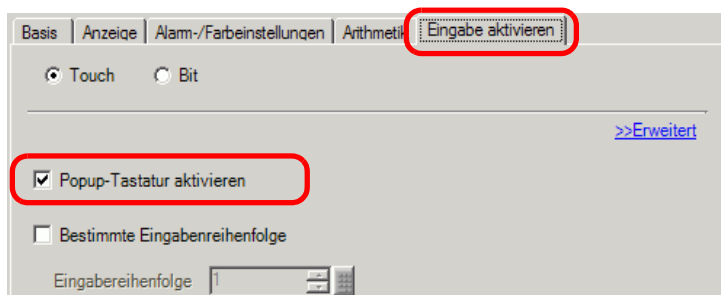
13 Legen Sie im Dropdown-Listefeld [Datentyp] den Typ der anzuzeigenden Daten fest (z. B. "16 Bit Dez").



14 Wählen Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] aus. Sobald Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] ausgewählt haben, wird die Registerkarte [Eingabe aktivieren] geöffnet und es können numerische Daten eingegeben werden.



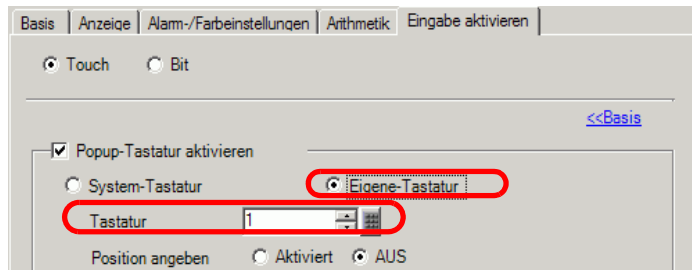
15 Klicken Sie auf die Registerkarte [Eingabe aktivieren] und folgendes Dialogfeld wird angezeigt: Wählen Sie das Optionsfeld [Popup-Tastatur aktivieren] aus.



16 Klicken Sie auf [Erweiterte Einstellungen].



- 17 Wählen Sie im Bildschirm [Erweitert] das Optionsfeld [Eigene Tastatur] aus , und legen Sie die Bildschirmnummer der [Tastatur] (z.B.: 1) mit der Tastatureinstellung für die [Tastatur] fest.

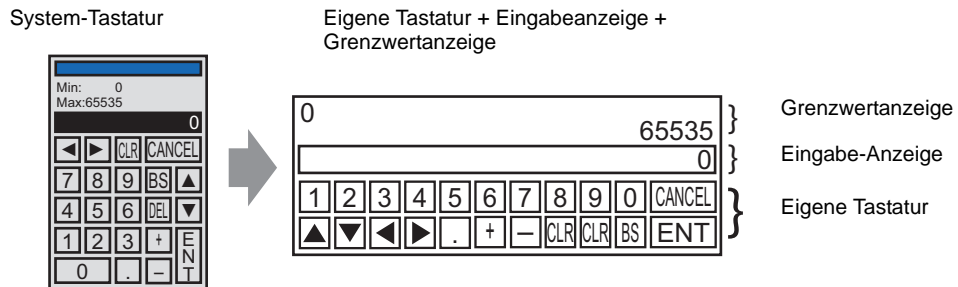


- 18 Legen Sie bei Bedarf in den Registerkarten [Alarm-/Farbeinstellungen] und [Anzeige] die Farbe und den Text der Datenanzeige fest, und klicken Sie auf [OK].

## 15.5 Anpassen der System-Tastatur der Datenanzeige

### 15.5.1 Einleitung

Fügt der eigenen Tastatur die Grenzwert- und Eingabeanzeige der Datenanzeige hinzu. Sie können eine eigene Tastatur erstellen, die dieselben Funktionen wie die Systemtastatur aufweist.



**ANMERKUNG**

- Die Tastatur mit der Grenzwertanzeige und Eingabeanzeige wurde in der Ablage registriert. Sie kann aus der Ablage ausgewählt und abgelegt werden.

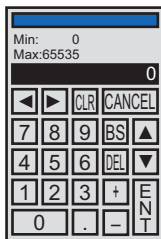
## 15.5.2 Einrichtungsverfahren

### ANMERKUNG

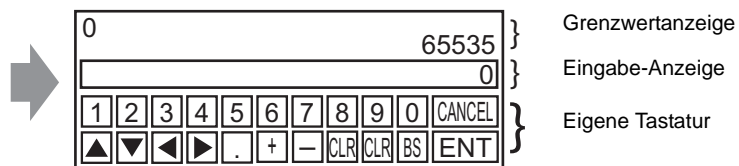
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
  - ☞ "15.6.2 Allgemeine Einstellungen (Tastaturregistrierung) - Einstellungsanleitung" (seite 15-41)
  - ☞ "15.6.1 Anleitung zu Tastatureinstellungen ■ Eigene Tastatur" (seite 15-40)
  - ☞ "14.11 Datenanzeige - Einstellungsanleitung" (seite 14-47)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
  - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)

Ihre eigene Tastatur wird durch Hinzufügen von Bereichen an die Benutzer-Tastatur erstellt, in denen die Grenzwerte und Eingabewerte der Datenanzeige und als Popup angezeigt werden können.

System-Tastatur



Eigene Tastatur + Eingabeanzeige + Grenzwertanzeige

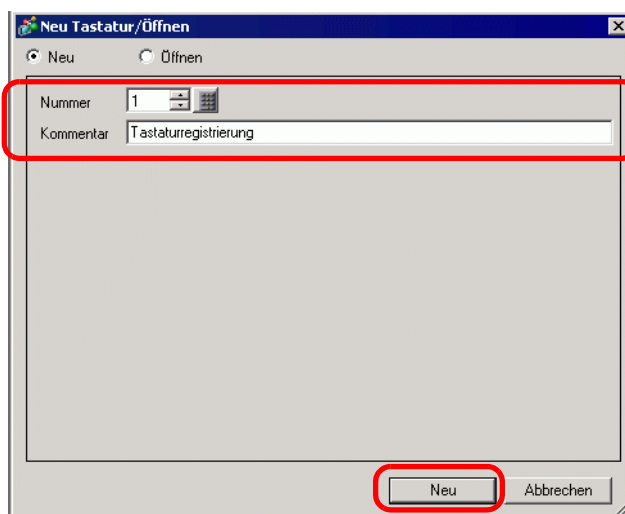


Grenzwertanzeige

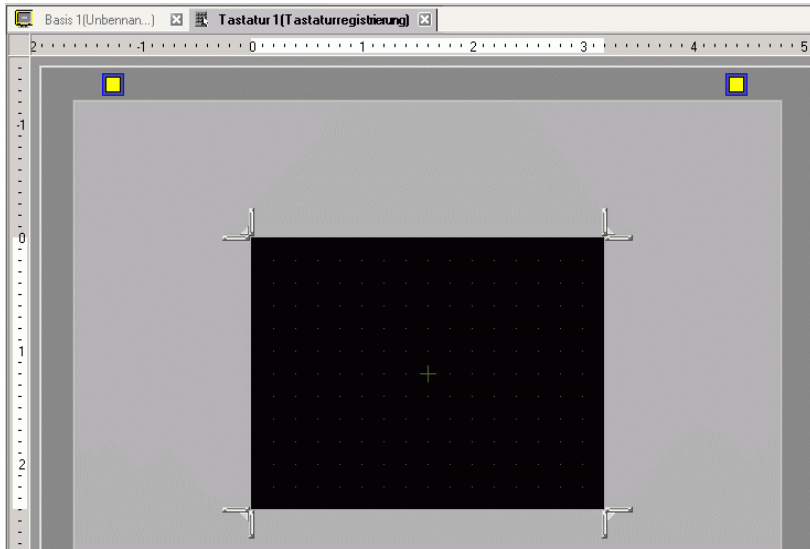
Eingabe-Anzeige


Eigene Tastatur

- 1 Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Tastatur-Registrierung]. Das Dialogfeld [Neue Tastatur/Öffnen] wird angezeigt.
- 2 Legen Sie die [Nummer] und den [Kommentar] fest, und klicken Sie auf [Neu]. (z.B.: [Nummer] 1, [Kommentar] Benutzerdefiniert).



3 Der Bildschirm zum Erstellen des [Lösch-Bereichs] ist angezeigt.

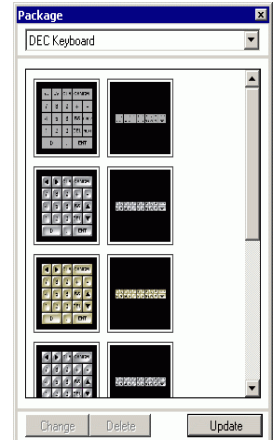
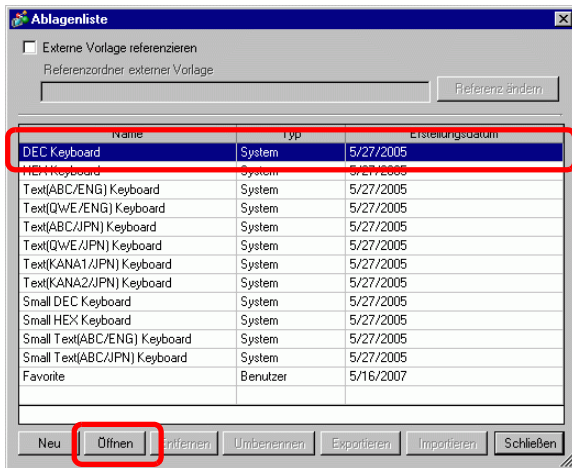


4 Wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] den Befehl [Ablage (P)] aus oder klicken Sie auf  und das folgende Dialogfeld mit der [Ablagenliste] wird angezeigt.

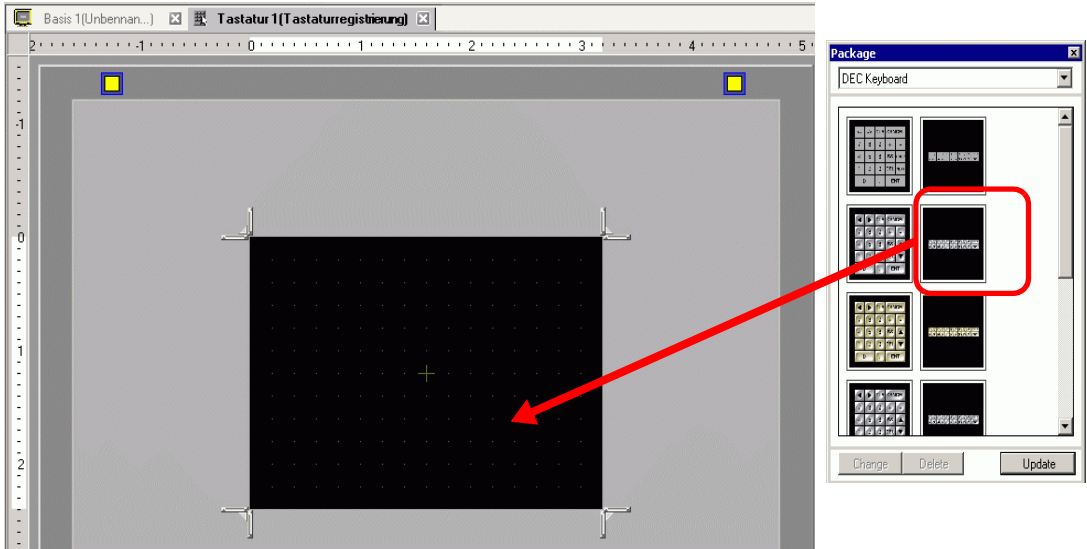
**ANMERKUNG**


- Wenn [Tastatur (B)] aus dem Menü [Elemente (P)] ausgewählt wurde, wird das Dialogfeld [Ablage] angezeigt, von dem aus die Tastatur ebenfalls ausgewählt werden kann.

5 Wählen Sie den Ablagennamen (z.B.: Tastatur) aus, der mit der Tastatur, die Sie verwenden möchten, registriert ist, klicken [Öffnen] und das Dialogfeld [Ablage] wird angezeigt.



6 Wählen Sie eine zu verwendende Tastatur aus, und legen Sie diese im [Lösch-Bereich] ab.




7 Erstellen Sie den [Lösch-Bereich] der Tastatur. Ziehen Sie die [Bereichsgrenze zur Größenänderung]  an den vier Ecken des Einstellungsbildschirms [Lösch-Bereich] zum Ändern der Größe. Die Richtung, in die der Löschbereich geändert werden kann, wird durch Ziehen des Mauscurors bestimmt.



**ANMERKUNG**

- [Lösch-Bereich] ist der Bereich, in dem die vorher angezeigte Tastatur überschrieben und verdeckt wird.

 " ■ Lösch-Bereich" (seite 15-44)

8 Passen Sie die Tastatur nach Bedarf individuell an, wie beispielsweise das Anpassen des Tasten-Layouts und der -größe.

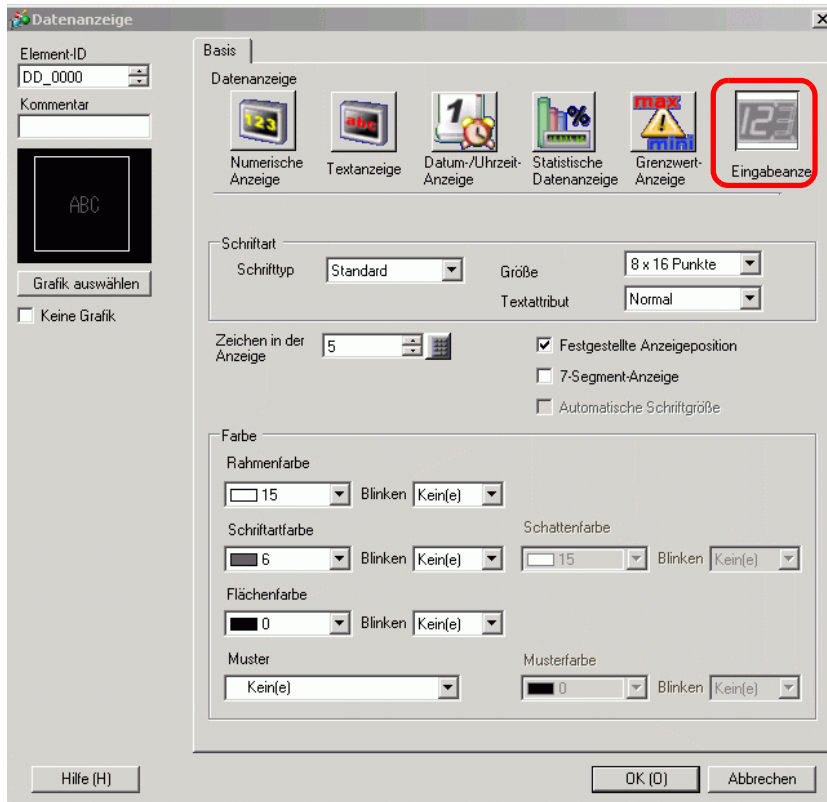
- 9 Legen Sie ein Element für die Eingabeanzeige auf der angepassten Tastatur ab. Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] - Option [Datenanzeige (D)] - Befehl [Eingabeanzeige (I)] aus, und legen Sie sie auf dem Bildschirm ab.



**ANMERKUNG**

- Es kann nur eine Eingabeanzeige auf dem Bildschirm abgelegt werden. Fehlermeldungen werden angezeigt, wenn versucht wird, ein zweites Element abzulegen.

10 Doppelklicken Sie auf die abgelegte Eingabeanzeige zum Öffnen des Dialogfensters Einstellungen.



11 Legen Sie, je nach Bedarf, die Farbe des anzuzeigenden Eingabeanzeigeelements und des Textes fest und klicken auf [OK].

- 12 Legen Sie ein Element für die Grenzwertanzeige auf der angepassten Tastatur ab. Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] - Option [Datenanzeige (D)] - Befehl [Grenzwert-Anzeige (W)] aus, und legen Sie sie auf dem Bildschirm ab.



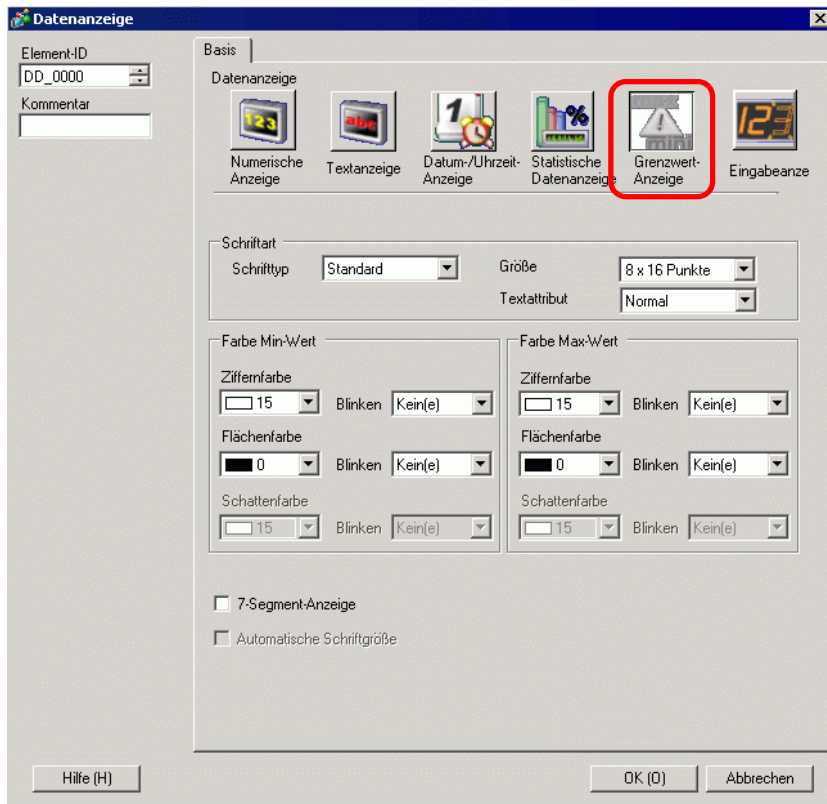
---

**ANMERKUNG**

- Es kann nur eine Grenzwertanzeige auf dem Bildschirm abgelegt werden. Fehlermeldungen werden angezeigt, wenn versucht wird, ein zweites Element abzulegen.
-




- 13 Doppelklicken Sie auf die abgelegte Grenzwertanzeige zum Öffnen des Dialogfensters Einstellungen.



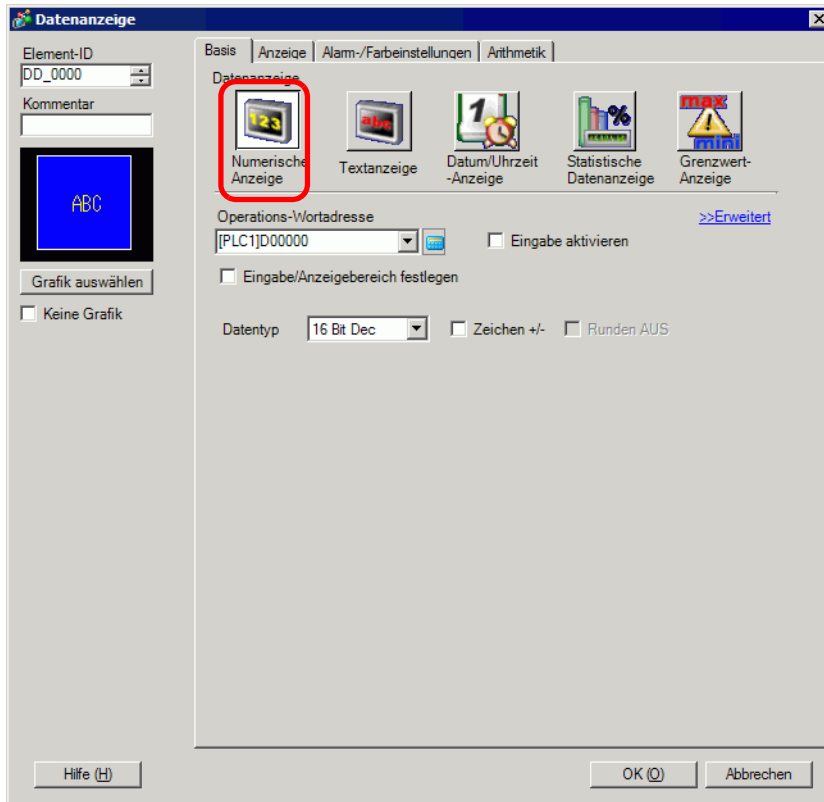
- 14 Legen Sie, je nach Bedarf, die Farbe des anzuzeigenden Grenzwertanzeigeelements und des Textes fest und klicken auf [OK].

- 15 Klicken Sie auf die Registerkarte [Basis 1], um zum Basis-Bildschirm zu wechseln.



- 16 Konfigurieren Sie Einstellungen zum Aufrufen einer angepassten Tastatur mit einem Datenanzeige-Element. Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] - Option [Datenanzeige (D)] - Befehl [Numerische Anzeige (N)] aus, oder klicken Sie auf das Symbol , und legen Sie es auf dem Bildschirm ab.

17 Doppelklicken Sie auf das abgelegte Element. Das Dialogfeld "Datenanzeige" wird angezeigt.

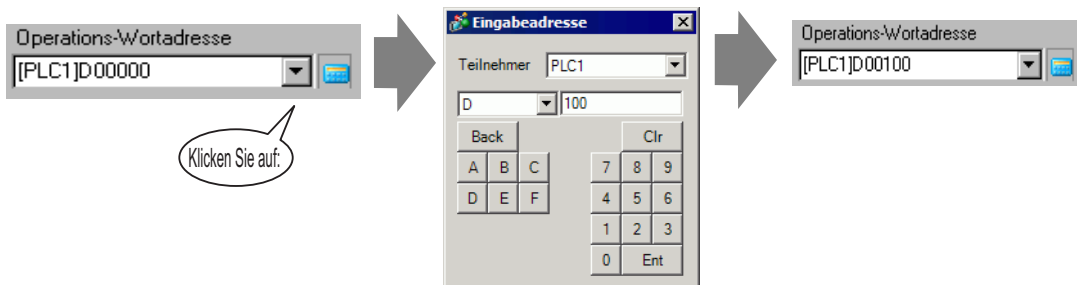


18 Klicken Sie auf [Grafik auswählen], und wählen Sie die entsprechende Form aus.

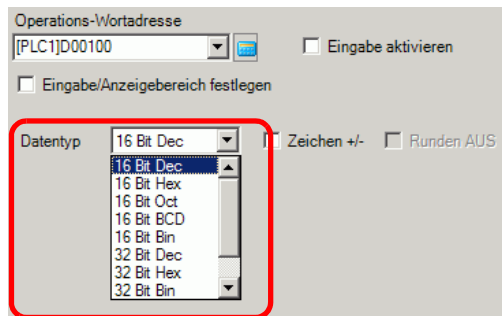
19 Legen Sie in der [Operations-Wortadresse] die Adresse (D100) fest, die den eingegebenen Wert speichert.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

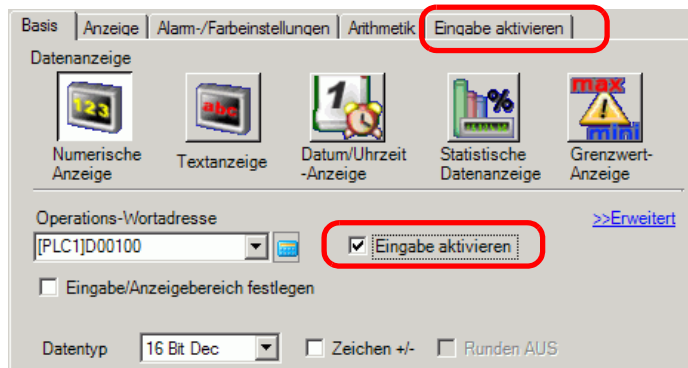
Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



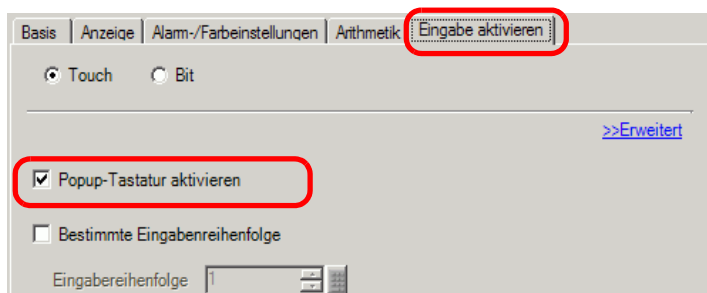
20 Legen Sie im Dropdown-Listefeld [Datentyp] den Typ der anzuzeigenden Daten fest (z. B. "16 Bit Dez").



21 Wählen Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] aus. Sobald Sie das Optionsfeld [Eingabe aktivieren] ausgewählt haben, wird die Registerkarte [Eingabe aktivieren] geöffnet und es können numerische Daten eingegeben werden.

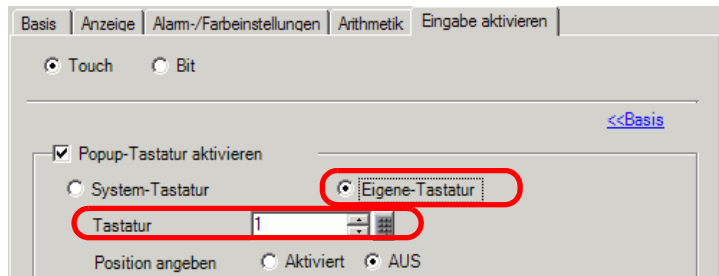


22 Klicken Sie auf die Registerkarte [Eingabe aktivieren] und folgendes Dialogfeld wird angezeigt: Wählen Sie das Optionsfeld [Popup-Tastatur aktivieren] aus.



23 Klicken Sie auf [Erweiterte Einstellungen].

- 24 Wählen Sie im Bildschirm [Erweitert] das Optionsfeld [Eigene Tastatur] aus , und legen Sie die Bildschirmnummer der [Tastatur] (z.B.: 1) mit der Tastatureinstellung für die [Tastatur] fest.



- 25 Legen Sie bei Bedarf in den Registerkarten [Alarm-/Farbeinstellungen] und [Anzeige] die Farbe und den Text der Datenanzeige fest, und klicken Sie auf [OK].

## 15.6 Einstellungen - Anleitung

### 15.6.1 Anleitung zu Tastatureinstellungen





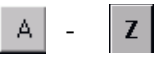



**ANMERKUNG**

- Wenn Sichtbar/Unsichtbar aufgrund der Sichtbarkeitsanimation geändert wird, kann die Tastatur-Bedienung u.U. davon betroffen sein. Weitere Informationen zur Sichtbarkeitsanimation finden Sie unter:







☞ "20.3 Anzeigen und Ausblenden von Objekten" (seite 20-8)

#### ■ System-Tastatur



Wenn die Datenanzeige zur Eingabe eingerichtet wird, wird automatisch die entsprechende numerische oder Text-Tastatur ausgewählt und auf einem Pop-up-Fenster-Bildschirm angezeigt.

[Datentyp]	Dez	Hex	Text
Tastatur-Spezifikationen			 <b>ANMERKUNG</b> • Die Tastatur, die angezeigt werden soll, hängt von der Typengröße der GP ab.
	Numerische Taste (0 bis F für Hex.) Gibt die anzuzeigenden numerischen Werte ein.		
 Andere Symbole	Text-Taste Gibt die anzuzeigenden Zeichen und Symbole ein.		
	Entfernen-Taste Entfernt den numerischen Wert, das Zeichen oder Symbol in der Cursorposition.		
	Rücktaste Entfernt den numerischen Wert oder das Symbol links von der Cursorposition.	Rücktaste Entfernt den numerischen Wert oder das Symbol links von der Cursorposition.	
	Lösch Taste Löscht den angezeigten Einstellungswert. Wenn die [Entf]-Taste berührt wird, wird "0" im Bereich angezeigt. (Der Text wird einfach entfernt.) Wenn Sie die [Eingabe]-Taste in diesem Status betätigen, wird "0" in die Datenspeicher-Adresse des Teilnehmers geschrieben. (Bei Text wird der Leerstellencode geschrieben).		

Fortsetzung

[Datentyp]	Dez	Hex	Text
	<p>Eingabetaste Bestimmt den Einstellungswert, der angezeigt wird und schreibt diesen in die Datenspeicher-Adresse des Teilnehmers/der SPS.</p>		
	<p>Pfeiltasten Bewegt den Cursor rechts und links auf einer Datenanzeige.</p>		
	<p>Flächenmigrationstaste Wenn mehrere Datenanzeigen verwendet werden, kann sich das System zur nächsten oder vorhergehenden Datenanzeige bewegen, ohne Daten eingeben zu müssen. Das ermöglicht Ihnen, zur Datenanzeige zu springen, mit der Sie arbeiten möchten. * Wenn die Option [Dateneingabe] im Dialogfeld [Datenanzeige] auf [Touch] eingestellt ist, muss die [Designierte Eingabereihenfolge] bestimmt werden. Wenn die Option [Bit] lautet, muss die [Bitadresse - Eingabe aktivieren] die gleiche Adresse in allen Anzeigen sein.</p>		
	<p>Plus-/Minus-Taste Diese Einstellung steht nur in der Datenanzeige zur Verfügung, wenn der [Datentyp] [Dez.] ist und das Optionfeld [Zeichen +/-] ausgewählt ist.</p>	<p>—</p>	<p>Minus-Taste Gibt "-" als Symbol ein.</p>
	<p>Dezimalpunkt-Taste In der Datenanzeige wird diese Taste bei Eingabe von Bruchwerten zu einer Eingabe-Umschalttaste, die den Cursor zwischen den Ganzzahl- und Bruchabschnitten hin- und herschaltet, wenn es sich bei dem [Datentyp] um [Dez.] oder [BCD] handelt.</p>	<p>—</p>	<p>Dezimalpunkt-Taste Gibt "." als Symbol ein.</p>
	<p>Abbrechtaste Bricht die Eingabe ab. Wenn die Popup-Tastatur der Datenanzeige verwendet wird, schließt die Popup-Tastatur, ohne dass ein Wert eingegeben wird.</p>		<p>—</p>

Fortsetzung

[Datentyp]	Dez	Hex	Text
	<p>_____</p>	<p>_____</p>	<p>Escape-Taste                      Bricht die Eingabe ab. Wenn die Popup-Tastatur der Datenanzeige verwendet wird, schließt die Popup-Tastatur, ohne dass ein Wert eingegeben wird.</p>
	<p>_____</p>		<p>Leertaste                      Gibt ein Leerzeichen ein.</p>

## ■ Eigene Tastatur

Wenn die Eingabe auf einer Datenanzeige aktiviert wird, wird die Tastatur, die in einer [Ablage] gespeichert und aus ihr abgerufen wurde, oder die benutzererstellte Tastatur, in einem Popup-Fenster angezeigt. Diese Tastaturen können auch auf dem Bildschirm abgelegt werden.

☞ "8.13.2 Anleitung zur Einrichtung der Ablagenliste" (seite 8-104)

Die folgenden Tastaturen sind in der [Ablage] registriert.

Name	Beschreibung
DEZ-Tastatur	Zeigt je sieben vertikale und horizontale Zehner-Tastaturen an.
HEX-Tastatur	Zeigt je sieben vertikale und horizontale, hexadezimale Tastaturen an.
Text (ABC/ENG) Tastatur	Zeigt sieben horizontale Voll-Tastaturen an. (Tasten sind in alphabetischer Reihenfolge angebracht).
Text (QWE/ENG) Tastatur	Zeigt sieben horizontale Voll-Tastaturen an. (Tasten sind in der gleichen Reihenfolge wie bei einer normalen QERTY-Tastatur angebracht.)
Text (ABC/JPN) Tastatur	Zeigt sieben horizontale Voll-Tastaturen für die japanische FEP-Funktion an. (Tasten sind in alphabetischer Reihenfolge angebracht).
Text (QWE/JPN) Tastatur	Zeigt sieben horizontale Voll-Tastaturen für die japanische FEP-Funktion an. (Tasten sind in der gleichen Reihenfolge wie bei einer normalen QERTY-Tastatur angebracht.)
Text (KANA1/JPN) Tastatur	Zeigt sieben horizontale Voll-Tastaturen für die japanische FEP-Funktion an (in Hiragana eingeben).
Text (KANA2/JPN) Tastatur	Zeigt sieben horizontale Voll-Tastaturen für die japanische FEP-Funktion an (in Hiragana eingeben).
Kleine DEZ-Tastatur	Zeigt je sieben kleine vertikale und kleine horizontale Zehner-Tastaturen an.
Kleine HEX-Tastatur	Zeigt je sieben kleine vertikale und kleine horizontale, hexadezimale Tastaturen an.
Kleiner Text(ABC/ENG)-Tastatur	Zeigt sechs kleine alphabetische Voll-Tastaturen an.
Kleiner Text (ABC/JPN)-Tastatur	Zeigt sechs kleine japanische Voll-Tastaturen an.

### ANMERKUNG

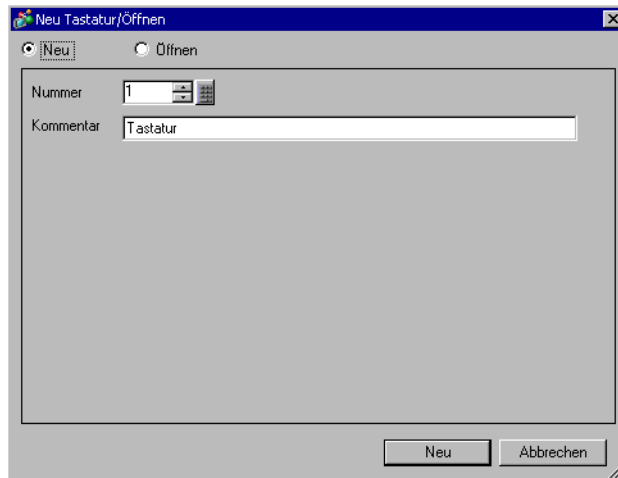
- Wenn Kleinbuchstaben mit Feststelltasten auf einer Texttastatur eingegeben werden, während Bildschirme gewechselt oder zum Original-Bildschirm zurückgekehrt wird, bleibt die Feststelltaste für das nächste Mal aktiviert (Eingabe Kleinschreibung), wenn Text eingegeben wird.
- Verwenden Sie zum Hinzufügen einer Grenzwertanzeige und Eingabeanzeige an die Benutzer-Tastatur die Datenanzeige.  
☞ "15.5 Anpassen der System-Tastatur der Datenanzeige" (seite 15-26)



## 15.6.2 Allgemeine Einstellungen (Tastaturregistrierung) - Einstellungsanleitung

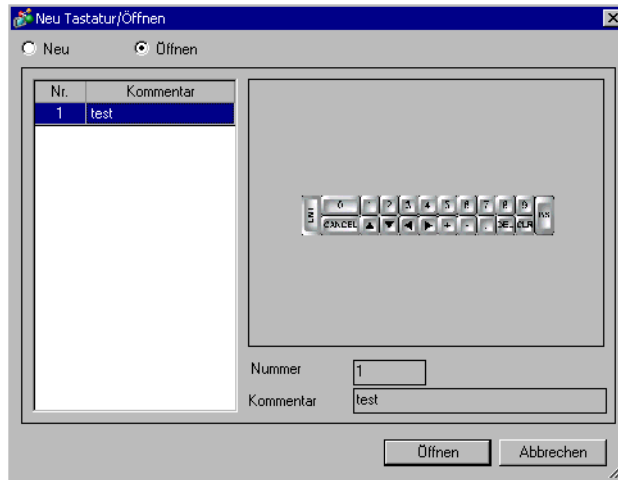
### ■ Erstellen von Tastaturen

Öffnen Sie den Bildschirm zum Registrieren einer Tastatur.



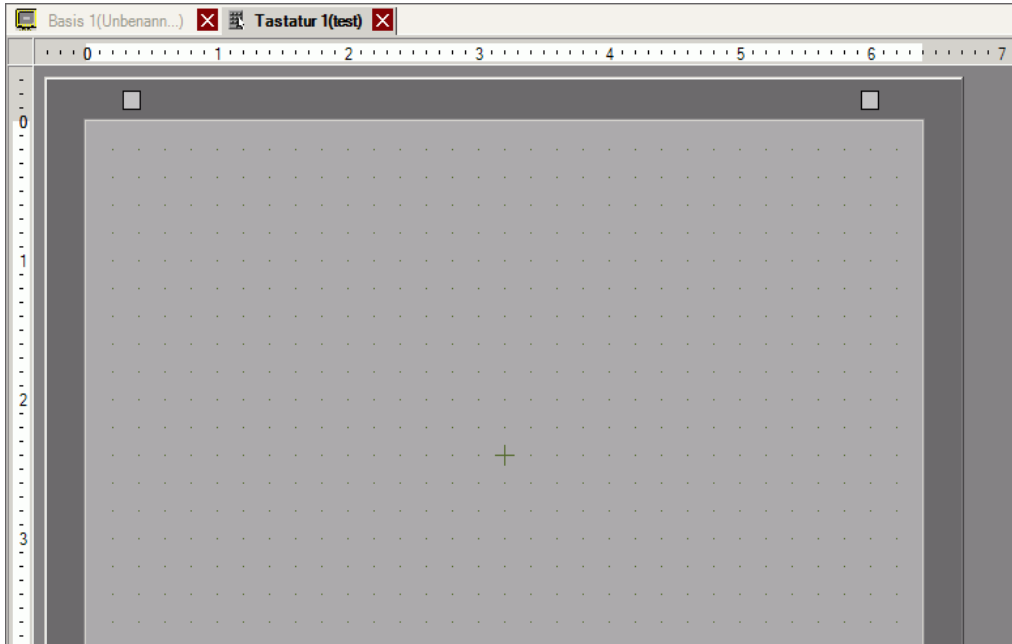
Einstellung	Beschreibung
Neu	Erstellen eines neuen [Tastatur-Registrierung]-Bildschirms
Öffnen	Öffnet einen vorher erstellten Tastatur-Bildschirm
Nummer	Legen Sie eine Nummer für den Bildschirm [Tastatur-Registrierung] von 1 bis 8999 fest.
Kommentar	Legen Sie einen Kommentar für den Bildschirm [Tastatur-Registrierung] mit Hilfe der 30 Zeichen aus.

## ■ Öffnen von Tastaturen



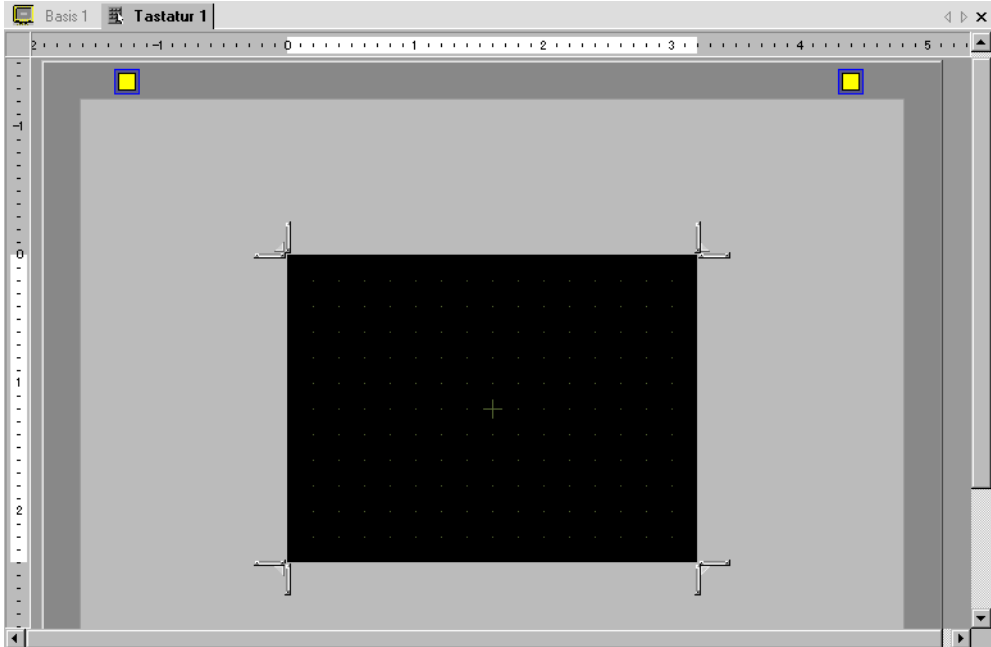
Einstellung	Beschreibung
Neu	Erstellen eines neuen [Tastatur-Registrierung]-Bildschirms
Öffnen	Öffnet einen vorher erstellten [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirm.
Tastatur-Liste	Zeigte eine Liste der [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirme in einer Projektdatei an.
Nummer	Zeigt die Nummer aller [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirme an.
Kommentar	Zeigt den Kommentar aller [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirme an.
Tastatur-Vorschau	Zeigt die Tastatur in der Vorschau auf dem [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirm an, die aus der [Tastatur-Liste] ausgewählt wurde.
Nummer	Zeigt die Nummer des [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirms an, der aus der [Tastatur-Liste] ausgewählt wurde.
Kommentar	Zeigt den Kommentar des [Tastatur-Registrierungs]-Bildschirms an, der aus der [Tastatur-Liste] ausgewählt wurde.


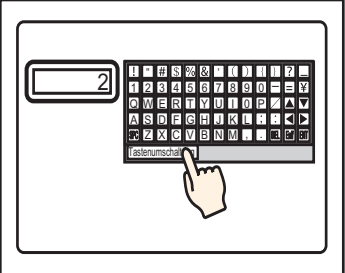
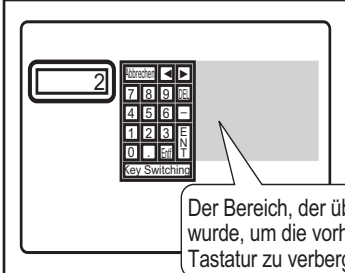

## ■ Bild-Registrierung



Einstellung	Beschreibung
Legen Sie die Schaltfläche "Lösch-Bereich" fest. <input data-bbox="312 942 351 977" type="checkbox"/>	Diese Schaltfläche wird zum Bestimmen des [Lösch-Bereichs] benutzt.
Bearbeitungsbereich	In diesem Bereich kann die Tastatur bearbeitet werden.


## ■ Lösch-Bereich



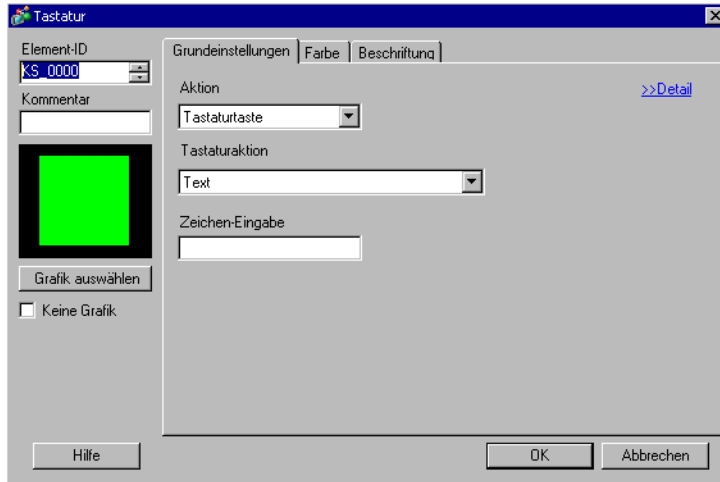
Einstellung	Beschreibung
Schaltfläche "Löschbereich freigeben" 	Gibt die Anzeige [Lösch-Bereich] frei und kehrt zum Bildschirm [Tastatur] zurück.
Lösch-Bereich	<p>Ein Lösch-Bereich ist ein Bereich, der überschrieben ist, um die vorher angezeigte Tastatur zu verdecken, wenn von einer großen Tastatur auf eine kleine umgeschaltet wird.</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  <span style="font-size: 2em; margin: 0 10px;">→</span>  <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-left: 10px;"> <p>Der Bereich, der überschrieben wurde, um die vorher angezeigte Tastatur zu verbergen.</p> </div> </div>
Bereichsgrenze zur Größenänderung 	Ändert die Größe eines [Löschbereichs]. Die Richtung, in die der Löschbereich geändert werden kann, wird von der [Bereichsgrenze zur Größenänderung] durch Ziehen des Mauscurors bestimmt.

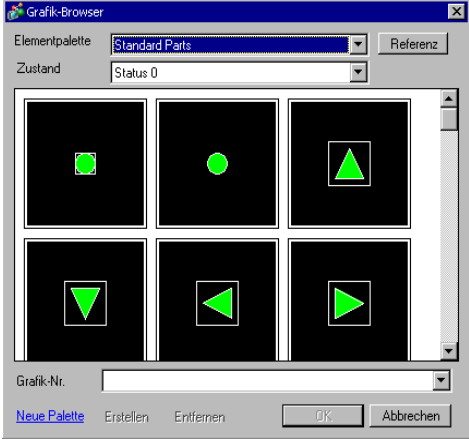
### 15.6.3 Tasten-Element - Einstellungsanleitung

**ANMERKUNG**

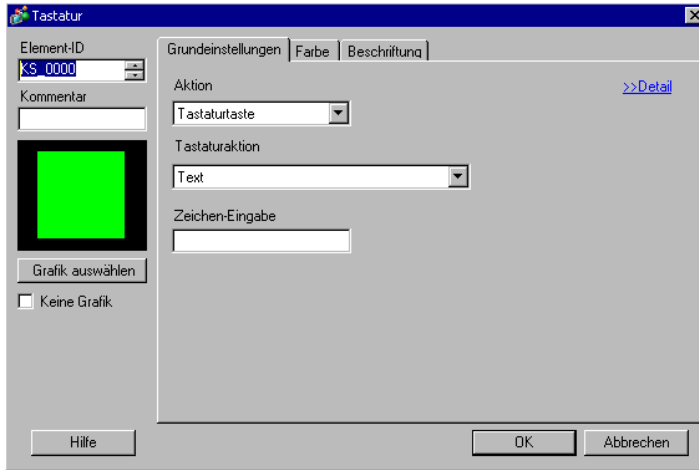
- Wenn Sichtbar/Unsichtbar aufgrund der Sichtbarkeitsanimation geändert wird, kann die Tastatur-Bedienung u.U. davon betroffen sein. Weitere Informationen zur Sichtbarkeitsanimation finden Sie unter:  
 "20.3 Anzeigen und Ausblenden von Objekten" (seite 20-8)

Legen Sie die Taste für jede Tastatur fest.



Einstellung	Beschreibung
Element-ID	Elementen wird automatisch eine ID-Nummer zugewiesen. Tasten-Element-IDKS_**** (4 Ziffern) Der Buchstabenteil ist festgelegt. Der Zahlenteil ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999.
Kommentar	Der Kommentar für jedes Element kann bis zu 20 Zeichen lang sein.
Teil-Form	Zeigt die Grafik und den Status des ausgewählten Elements in [Grafik auswählen] an.
Grafik auswählen	Öffnen Sie das Dialogfeld [Grafik auswählen] zur Auswahl der Form. 
Keine Grafik	Wählen Sie aus, ob das Element transparent und ohne Form sein soll oder nicht.

■ Grundeinstellungen/Basis

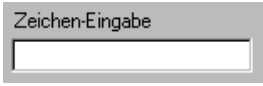
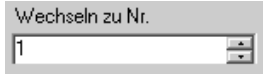




Einstellung	Beschreibung
Aktion	<p>Wählen sie den Typ des Tastatur-Elements aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tastaturtaste</b> Bestimmen Sie eine Tastatur-Eingabetaste.</li> <li>• <b>FEP-Funktion-Taste</b> Sie können die Kana-/Kanji-Konvertierungsmethode benutzen, wenn Sie Japanisch in die GP eingeben. Diese Funktion wird Japanischer "Front End Process (FEP) - Datenübertragungsvorrechner) genannt. Legen Sie die Eingabetasten für die Japanische FEP-Tastatur fest.</li> </ul> <div data-bbox="642 1066 993 1278" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Aktion                      FEP Funktion - Taste                      FEP Funktion - Aktion                      FEP Boot/Abbrechen (Typ in römischen Zeich                      FEP Anzeige                      Oben</p> </div> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion steht für Textanzeigen zur Verfügung, für die [Japanisch] als [Zeichensatz] auf der Registerkarte [Gerätekonfiguration] bestimmt wurde.</li> </ul>
Tastaturaktion	<p>Wählen Sie die Aktion einer Tastatur-Taste aus [Text], [EINGABE], [BS], [Entf], [ENTF], [Nach-Oben-Taste], [Nach-Unten-Taste], [Nach-Links-Taste], [Nach-Rechts-Taste], [Tastatur ändern] aus und [Abbrechen (Für Popup-Fenster)].</p> <div data-bbox="618 1638 1034 1715" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Tastaturaktion                      Text</p> </div>

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Aktion</div> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Tastaturaktion</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;">                     [ENT], [BS], [ENTF], [ENTF], [Nach-Oben-Taste], [Nach-Unten-Taste], [Nach-Links-Taste], [Nach-Rechts-Taste], [Abbrechen (Für Popup-Fenster)]                 </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EINGABETASTE</b> Bestimmt die Daten, die eingegeben werden.</li> <li>• <b>BS</b> Entfernt das Zeichen links von der Cursorposition.</li> <li>• <b>Entf</b> Löscht alle eingegebenen Daten.</li> <li>• <b>ENTF</b> Entfernt das Zeichen in der Cursorposition.</li> <li>• <b>,</b> Wenn mehrere Datenanzeigen verwendet werden, kann sich das System zur nächsten oder vorhergehenden Datenanzeige bewegen, ohne Daten eingeben zu müssen. Das ermöglicht Ihnen, zur Datenanzeige zu springen, mit der Sie arbeiten möchten.</li> </ul> <p>* Wenn die Option [Dateneingabe] im Dialogfeld [Datenanzeige] auf [Touch] eingestellt ist, muss die [Designierte Eingabereihenfolge] bestimmt werden. Wenn die Option [Bit] lautet, muss die [Bitadresse - Eingabe aktivieren] die gleiche Adresse in allen Anzeigen sein.</p> <p>Zum Beispiel: [Nach-Oben-Taste] Aktion</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 10px 0; font-weight: bold;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn Zeichen zur Konvertierung mit der FEP-Funktion eingegeben werden, bewegt diese Taste den Cursor nach oben oder zu den letzten Zeichen. Wenn einige Seiten mit zu konvertierenden Zeichen angezeigt werden, schaltet die Anzeige zur vorherigen oder zur nächsten Seite.</li> <li>• [Nach-Rechts-Taste] [Nach-Links-Taste] Bewegt den Cursor während der Eingabe rechts oder links. Zum Beispiel: Für die Aktion [Nach-Rechts-Taste]</li> </ul> <div style="margin: 10px 0;"> <p>(Numerische Eingabe)</p> </div> <div style="margin: 10px 0;"> <p>(Zeichen Eingabe)</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Abbrechen (Für Popup-Fenster)</b> Schließt eine Popup-Tastatur und löscht alle eingegebenen Zeichen.</li> </ul>

Fortsetzung

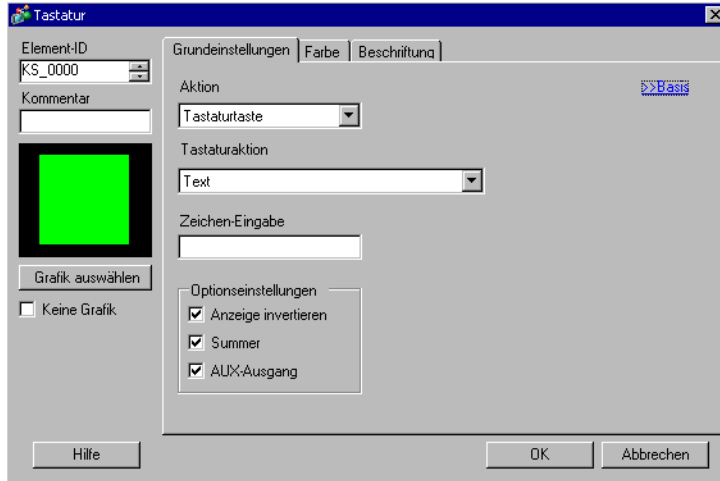
Einstellung		Beschreibung
Tastaturaktion	Text	Tastaturaktion
	Text	Legen Sie eine Taste zur Texteingabe fest. Einrichten eines Einzelbyte- oder Doppelbyte-Zeichens 
	Tastatur ändern	Legen Sie eine Taste zum Wechseln der Tastatur-Bildschirme fest.
Aktion	Wechseln zu Nr.	Legen Sie die Bildschirmnummer der zu ändernden Tastatur von 1 bis 8999 fest. 
	FEP Funktion-Aktion	Wählen Sie die FEP-Funktionstastenaktion aus [FEP-Boot/Abbrechen (in Römischen Buchstaben eingeben)], [FEP- Boot/Abbrechen (in Hiragana eingeben)], [Kana-Konvertierung], [Eingabemodus wechseln] oder [Abbrechen (Für FEP-Funktion)] aus.
	FEP Boot/ Abbrechen (in Römischen Buchstaben eingeben), FEP Boot/Abbrechen (in Hiragana eingeben)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• FEP-Boot/Abbrechen (in Römischen Buchstaben eingeben). Fährt FEP hoch/bricht FEP ab (in Römischen Buchstaben eingeben), jedesmal wenn Sie die Tastatur berühren.</li> <li>• FEP-Boot/Abbrechen (in Hiragana eingeben). Fährt FEP hoch/bricht FEP ab (in Hiragana eingeben), jedesmal wenn Sie die Tastatur berühren.</li> </ul>
	FEP Anzeigeposition	<p>Wählen Sie die Anzeigeposition des japanischen FEP Fensters aus [Oben] oder [Unten] aus.</p> <p>Wenn [Oben] ausgewählt ist</p>  <p>Wenn [Unten] ausgewählt ist</p>  <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kann nur bestimmt werden, wenn als [FEP-Funktionsaktion] [FEP-Boot/Abbrechen (in Römischen Buchstaben eingeben)] oder [FEP-Boot/Abbrechen (in Hiragana eingeben)] festgelegt nicht.</li> </ul>

Fortsetzung



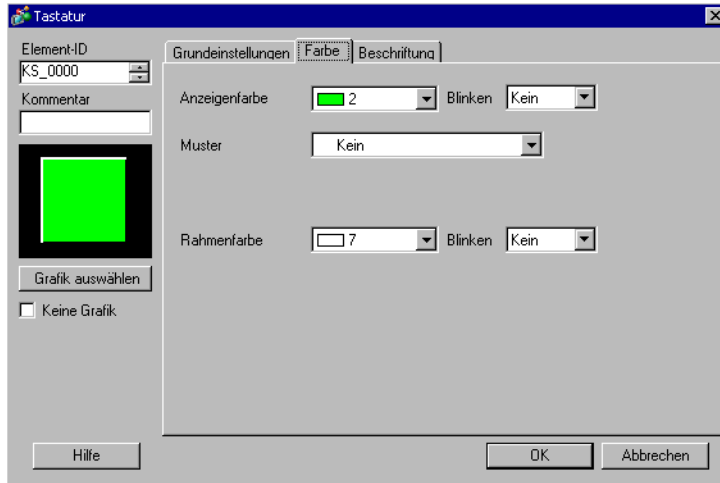
Einstellung		Beschreibung
Aktion	FEP Funktion-Aktion	<p>Kana-Konvertierung, Eingabemodus wechseln, Abbrechen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kana-Konvertierung Ändert jedes Mal den Zeichentyp in der Reihenfolge Doppelbyte Katakana &gt;-Einzelbyte-Katakana &gt; -Hiragana, wenn Sie die Tastatur berühren, nachdem FEP hochgefahren wurde.</li> <li>• Eingabemodus wechseln Wählen Sie den Eingabemodus aus Römischen Buchstaben oder Hiragana aus. Aktiviert jedes Mal die Schalteraktion "Hin- und Herschalten" zwischen [Römischen Buchstaben] [Hiragana], wenn Sie die Taste "Eingabemodus wechseln" für die FEP-Funktion berühren. Kombinieren Sie diese Taste mit der Taste [Tastatur ändern].</li> </ul> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn Sie die Taste [Tastatur ändern] auf die Taste [Eingabemodus wechseln] ablegen, müssen Sie dies in der Reihenfolge Taste [Eingabemodus wechseln], Taste [Tastatur ändern] tun. Bei umgekehrter Reihenfolge werden die Tastaturen zuerst gewechselt und der Eingabemodus wird nicht geändert.</li> <li>• Abbrechen Bricht die Eingabe von Zeichen ab, die konvertiert werden sollen, sowie die Anzeige der Zeichenkandidaten zur Konvertierung.</li> </ul>

■ Grundeinstellungen/Erweiterte Einstellungen



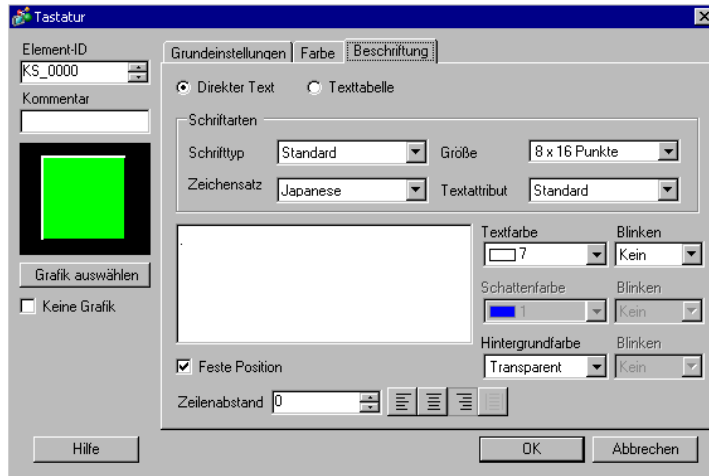
Einstellung	Beschreibung
Funktion "Kontinuierliche Aktion"	Wählen Sie aus, ob die Operation fortlaufend wiederholt wird, während der Schalter berührt wird.  <b>ANMERKUNG</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diese Funktion kann nur eingerichtet werden, wenn die [Aktion] auf [Tastaturtaste] und eine von [BS], [DEL], [Nach-Oben-Taste], [Nach-Unten-Taste], [Nach-Links-Taste] oder [Nach-Rechts-Taste] ausgewählt ist.</li> </ul>
Optionseinstellungen	Legen Sie die Optionen zum Drücken der Taste fest.
Anzeige invertieren	Wenn ausgewählt, wird die Anzeige des Touch-Bereichs umgekehrt, während die Taste gedrückt wird.
Summer	Wenn ausgewählt, wird der Summer nach Drücken der Taste ertönen.
AUX-Ausgang	Wenn ausgewählt, wird der Summer in einer Hilfsausgabe ertönen, wie beispielsweise einem Lautsprecher.

■ Farbe



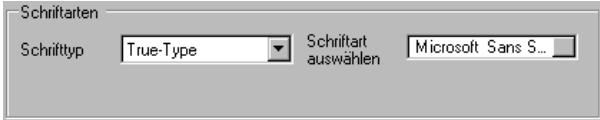
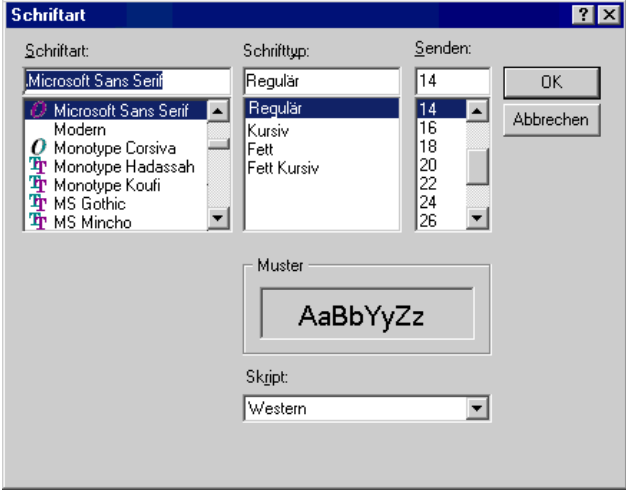
Einstellung	Beschreibung
Anzeigenfarbe	Legen Sie eine Hintergrundfarbe für das Tasten-Element fest.
Muster	Legen Sie ein Muster für das Tasten-Element fest.
Musterfarbe	Legen Sie eine Musterfarbe für das Tasten-Element fest. <b>ANMERKUNG</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sie können für die [Musterfarbe] nur [Transparent] auswählen, wenn ein [Muster] bestimmt wurde.</li> </ul>
Rahmenfarbe	Legen Sie eine Rahmenfarbe für das Tasten-Element fest.
Blinken	Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für die [Anzeigefarbe], [Musterfarbe] und [Rahmenfarbe] auswählen. <b>ANMERKUNG</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Gerätetyp und der [Farbe] der Systemeinstellungen.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p>

■ Beschriftung



Einstellung	Beschreibung
Direkter Text/ Texttabelle	<p>Wählen Sie den Texttyp aus</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Direkter Text Geben Sie den Text im Textfenster ein und er wird daraufhin direkt als festgelegter Text abgelegt.</li> <li>• Texttabelle Text von einer bereits gespeicherten Texttabelle verwenden. ☞ "17.9.3 Texttabelle - Einstellungsanleitung" (seite 17-67)</li> </ul>
Schriftart	Legen Sie die Schriftart für die Beschriftung der Taste fest.
Schriftart	Wählen Sie einen Schrifttyp aus [Standard], [Stroke] oder [True-Type] aus.
Standard/Stroke	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standard Diese Bitmap-Schriftart wird schnell angezeigt, da sie aus Punkten besteht.</li> <li>• Stroke Diese Vektor-Schriftart behält ihre Form bei, wenn sie vergrößert wird, da es sich um eine Vektor-Schriftart handelt, deren Rahmen mit Linien beschrieben ist. Wenn [Stroke] ausgewählt wird, wird die Option [Textgröße automatisch anpassen] angezeigt. Durch Auswahl dieser Option, wird die Schriftgröße automatisch angepasst, damit der Text in das Element passt.</li> </ul>
Textgröße automatisch anpassen	<p>Wenn [Stroke] ausgewählt wird, wird die Option [Textgröße automatisch anpassen] angezeigt. Durch Auswahl dieser Option, wird die Schriftgröße automatisch angepasst, damit der Text in das Element passt.</p> <div data-bbox="436 1541 943 1705" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Schriftart</p> <p>Schrifttyp Stroke Maximalgröße 8</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Textgröße automatisch anpassen Minimalgröße 8</p> <p>Textattribut Normal</p> </div> <p>☞ "17.9.8 Textablage beim Verwenden von Texttabellen ♦ Textgröße automatisch anpassen" (seite 17-83)</p>

Fortsetzung

Einstellung		Beschreibung
Standard/Stroke	Größe	<p>Wählen Sie eine Schriftgröße für den Taste aus.</p> <p>Standard-Schriftart: (8 bis 64) x (8 bis 128)</p> <p>Standard-Schriftgröße (feste Größe): [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23]</p> <p>Stroke: 6 bis 127</p> <p>Wenn [Textgröße automatisch anpassen] verwendet wird, bestimmen Sie bitte die [Maximalgröße] und [Minimalgröße] der Schriftart. Die Schriftgröße des Textes wird innerhalb dieses Bereichs angepasst.</p>
	Zeichensatz	<p>Wählen Sie eine Sprache für die Textanzeige aus [Japanisch], [Western], [Chinesisch (Traditionell)], [Chinesisch (Vereinfacht)], [Koreanisch], [Kyrillisch] oder [Thailändisch] aus.</p>
	Textattribut	<p>Wählen Sie die Textattribute aus.</p> <p>Standard: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.</p> <p>(Wenn die Schriftgröße [6x10] verwendet wird, wählen Sie entweder [Standard] oder [Schattiert] aus.</p> <p>Stroke: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.</p>
Schriftart	True-Type	<p>Zeigt Windows-Schriftarten als Bitmap-Daten an. Kann nur ausgewählt werden, wenn der Texttyp [Direkter Text] ist.</p> 
	Schriftart auswählen	<p>Das Dialogfenster [Schriftart] wird angezeigt. Wählen Sie die Schriftart, den Typ und die Größe aus.</p> 
Text [Eingabekästchen]	<p>Wenn [Direkter Text] ausgewählt wurde, geben Sie bitte den Text ein.</p> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn ein Schalter ausgewählt und die [F2]-Taste betätigt wird, kann man den Bezeichnungstext direkt bearbeiten.</li> </ul>	
Textfarbe	<p>Wählen Sie eine Farbe für den anzuzeigenden Text aus.</p>	

Fortsetzung

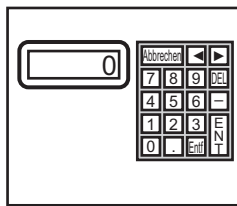
Einstellung	Beschreibung
Schattenfarbe	Wenn es sich bei dem[Schrifttyp] um [Standard] handelt und aus dem Menü [Textattribut] [Schattiert] ausgewählt wurde, müssen Sie eine Farbe für die Schattierung auswählen.
Hintergrundfarbe	Legen Sie eine Hintergrundfarbe für den anzuzeigenden Text aus.
Blinken	<p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können verschiedene Blinkeinstellungen für [Textfarbe], [Hintergrundfarbe] und [Schattenfarbe] bestimmen.</p> <p><b>ANMERKUNG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Gerätetyp und der [Farbe] der Systemeinstellungen.</li> </ul> <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p>
Feste Position	Wenn diese Funktion angeklickt wird, wird die Beschriftung in die Mitte des Tastatur-Elements positioniert.
Zeilenabstand	Bestimmen Sie einen Wert von 0 bis 255. Das trifft nur zu, wenn im [Text]-Feld mehrere Zeilen Text hinzugefügt werden. Diese Option kann nicht benutzt werden, wenn der [Schrifttyp] [True-Type] bestimmt wurde.
Ausrichten	Richtet den eingegebenen Text aus. Wenn der Text aus Linien oder mehr besteht, können Sie [Rechtsbündig], [Linksbündig] oder [Zentriert] auswählen. Wenn für [Schrifttyp] [True-Type] bestimmt ist, kann [Bündig ausrichten] ebenfalls ausgewählt werden.

## 15.7 Einschränkungen

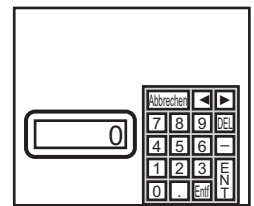
### 15.7.1 Einschränkungen zur Popup-Tastatur

- Wenn sich zwei Datenanzeigen auf einem Bildschirm befinden und die eine die Eingabe durch [Touch] aktiviert und die andere durch [Bit], kann die Datenanzeige nicht durch [Touch] aktiviert werden, wenn die Datenanzeige, die durch [Bit] aktiviert wurde, bereits eingeschaltet ist.
- Wenn eine Popup-Tastatur mit [Position angeben] den Anzeigebereich des GP überschreitet, wird die Popup-Tastatur in der unteren rechten Ecke des abgelegten Daten-Elements angezeigt.
- Popup-Tastatur wird angezeigt, wenn [Position angeben] [Deaktiviert] ist.

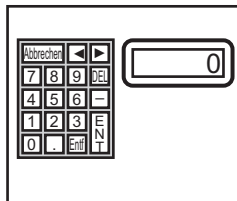
Normalerweise wird eine Popup-Tastatur rechts von der Datenanzeige angezeigt, angefangen in der oberen rechten Ecke der Datenanzeige.



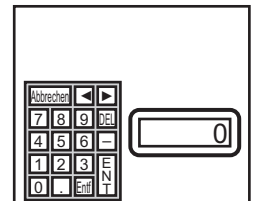
Wenn nicht genügend Platz zur Anzeige einer Tastatur im unteren Bereich des Bildschirms vorhanden ist, wird die Tastatur in einer entsprechend vertikal geänderten Position angezeigt.



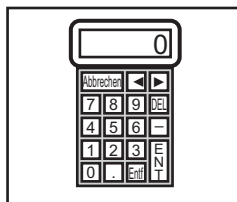
Wenn nicht genügend Platz zur Anzeige einer Tastatur rechts im Bildschirm vorhanden ist, wird die Tastatur links von der Datenanzeige angezeigt, angefangen in der oberen linken Ecke der Datenanzeige.



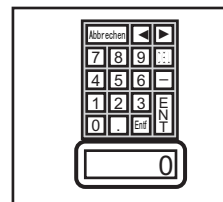
Wenn nicht genügend Platz zur Anzeige einer Tastatur rechts oder unten im Bildschirm vorhanden ist, wird die Tastatur links von der Datenanzeige in einer entsprechend vertikal geänderten Position angezeigt.



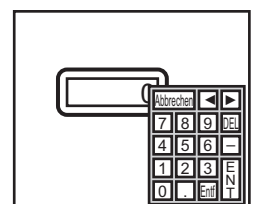
Wenn nicht genügend Platz zur Anzeige einer Tastatur rechts oder oben im Bildschirm vorhanden ist, wird die Tastatur unter der Datenanzeige angezeigt.



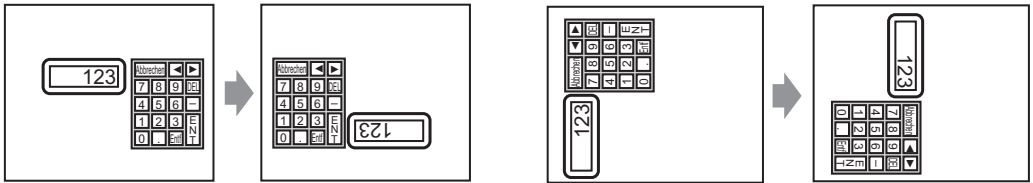
Wenn nicht genügend Platz zur Anzeige einer Tastatur rechts, links oder unten im Bildschirm vorhanden ist, wird die Tastatur oben in der Datenanzeige angezeigt.



Wenn nicht genügend Platz zur Anzeige einer Tastatur in allen Richtungen des Bildschirms vorhanden ist, wird die Tastatur im unteren rechten Bereich des Bildschirms angezeigt. In diesem Fall wird die Tastatur u.U. über dem Datenanzeigebereich angezeigt und Eingaben verdecken.



- Selbst wenn die Datenanzeige gedreht wird, wird die Popup-Tastatur nicht immer genau gleich angezeigt werden.



- Ein [Detailliertes Fehlerfenster] oder ein lokales Fenster wird zur Anzeige einer Popup-Tastatur verwendet. Falls die Höchstzahl der Fenster bereits angezeigt ist, kann der Datei-Manager nicht angezeigt werden. Schließen Sie ein Fenster zur Anzeige der Popup-Tastatur.  
☞ 12.8 Einschränkungen zu Fensteranzeigen ■ Anzeigen mehrerer Fensteranzeigen auf einem einzigen Bildschirm 12-33.
- Sie können von einer Popup-Tastatur nicht in eine auf einem Fenster abgelegte Datenanzeige eingeben. Zum Eingeben von Daten in ein Datenanzeige-Element in einem Fenster müssen Sie die Tastatur direkt ablegen.
- Wenn ein anderes Fenster die Popup-Tastatur aufhebt, können Sie zur Tastatur-Anzeige durch Touch umschalten.
- Wenn die Anzeige Verriegelungsmodus während der Dateneingabe eingegeben hat, bleibt die Popup-Tastatur angezeigt und erlaubt die Eingabe. Wenn Sie die Datenanzeige das nächste Mal berühren, wird die Popup-Tastatur verriegelt sein und nicht angezeigt werden. Berühren Sie die Taste "Abbrechen", um die Popup-Tastatur beenden, ohne Daten einzugeben. Die Tastatur wird durch Berühren der Datenanzeige nicht geschlossen.
- Sie können die Anzeigenfarbe, Anzeigenposition, Schriftart oder Textgröße für die Eingabe-Anzeige nicht bestimmen, wenn Sie numerische Werte oder Text sowie die Alarmwert-Anzeige eingeben.

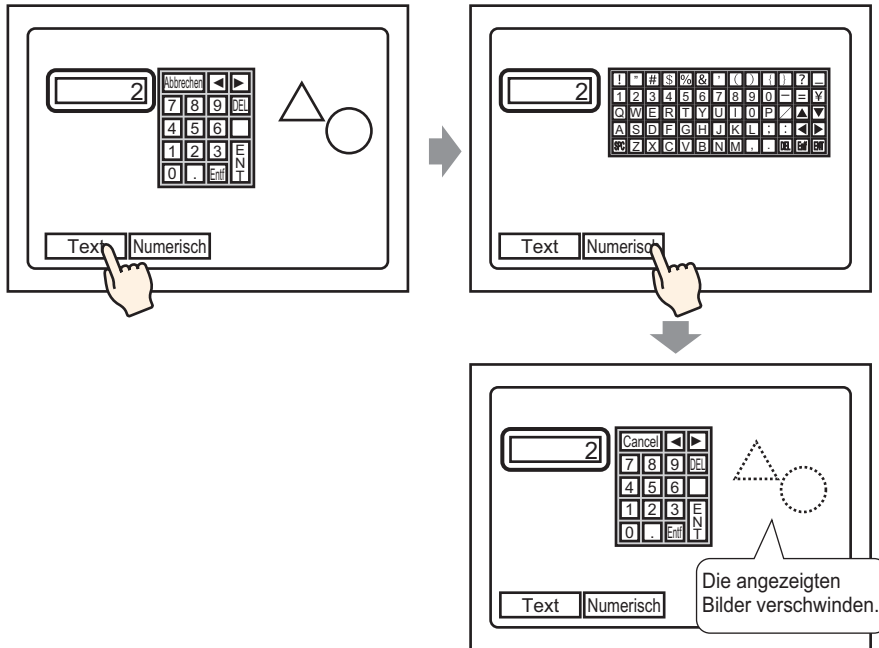
### 15.7.2 Einschränkungen zur Tastatur-Anpassung

- Sie können nur [Tastenelement] und [Zeichnen] (Punkt, Linie/Polylinie, Kreis/Oval, Rechteck, Kreisbogen-/segment, Polygon, Skala, Tabelle und Text) auf dem Tastatur-Registrierungsbildschirm ablegen.

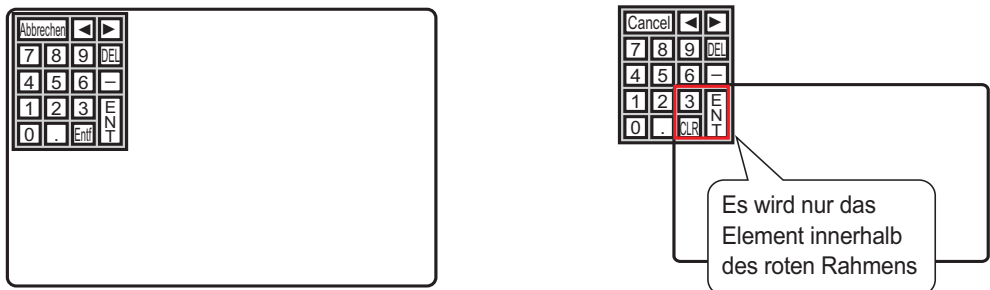


### 15.7.3 Einschränkungen zum Lösch-Bereich

- Wenn Bilder und Text durch Umschalten auf eine größere Tastatur-Anzeige verdeckt werden, bleiben sie auch weiterhin verdeckt, selbst wenn Sie wieder auf eine kleinere Tastatur-Anzeige umschalten. Legen Sie keine Bilder, Text oder Elemente in einem Bereich ab, in dem die Tastatur auf dem Basis-Bildschirm angezeigt ist.



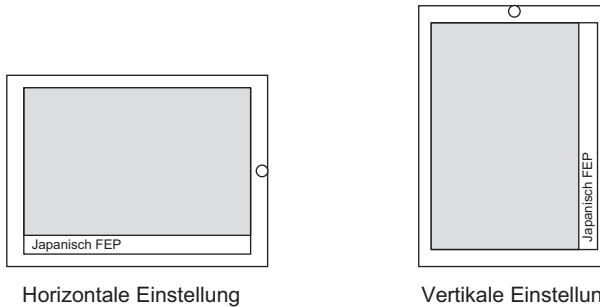
- Wenn die GP-Typen in den [Systemeinstellungen] geändert werden, werden der Löschbereich und die auf dem Basis-Bildschirm angezeigten Elemente in der gleichen Größe und Position wie zuvor angezeigt.



## 15.7.4 Einschränkungen zur japanischen FEP-Funktion

### ■ Aktionen und Anzeige

- Berühren Sie zuerst die [FEP]-Taste, um eine Kanji-Konvertierung vorzunehmen. Wenn die [FEP]-Taste vor Eingabe des Textes nicht berührt wird, kann die Kanji-Konvertierung nicht vorgenommen werden.
- Wenn für die Datenanzeige [Eingabe aktivieren] nicht ausgewählt wurde, kann die Kanji-Konvertierung nicht vorgenommen werden, selbst wenn die [FEP]-Taste berührt wird.
- Die Japanische FEP-Funktion gibt Zeichen ein und zeigt diese an, die im System-Menü-Fenster konvertiert werden.
- Die japanische FEP-Funktion steht zur Verfügung, wenn der [Zeichensatz] auf der Registerkarte [Gerätekonfiguration] in der Datenanzeige auf [Japanisch] eingestellt ist.
- Das Japanische FEP-Fenster wird in der gleichen Position auf dem GP angezeigt (auch mit der vertikalen Einstellung).



- Wenn die Datenanzeige im Eingabemodus beendet wird, während FEP aktiv ist, wird FEP ebenfalls beendet. Durch das Wechseln von Bildschirmen, wird die FEP-Funktion ebenfalls beendet.
- Die Anzeigeposition des System-Menü-Fensters kann von oben oder unten ausgewählt werden.
- In dieser Funktion ist die "Lern-"Funktion enthalten, die in den Konvertierungsoptionen vorher verwendete Worte anzeigt. Diese Lern-Funktion bedient sich des Sicherungs-SRAM. Der Höchstwert für den Sicherungs-SRAM beträgt ungefähr 1 KB (ungefähr 100 Worte). Wenn er voll ist, werden Optionen der Lern-Funktion mit der niedrigsten Frequenz gelöscht.