

17 | Ändern und Anzeigen von Text


In diesem Kapitel wird beschrieben, wie man Text in GP-Pro EX anzeigt und ändert. Bitte lesen Sie zuerst "17.1 Einstellungsmenü" (seite 17-2) und gehen dann zur entsprechenden Seite.


17.1	Einstellungsmenü.....	17-2
17.2	Ändern und Anzeigen von Meldungen (Text).....	17-5
17.3	Ändern des angezeigten Textes.....	17-9
17.4	Ändern der Sprache eines Textes (Multi-Sprache).....	17-17
17.5	Ändern der Sprache eines Textes (Multi-Sprache).....	17-26
17.6	Importieren/Exportieren registrierter Texttabellen zur Verwendung in verschiedenen Projekten	
	17-33	
17.7	Ändern der Texttabelle ohne Datenübertragung	17-41
17.8	Anzeigen von Bulletin-Meldungen auf mehreren GP-Bildschirmen	17-47
17.9	Einstellungen - Anleitung	17-50
17.10	Einschränkungen	17-102

17.1 Einstellungsmenü

Ändern und Anzeigen von Meldungen (Text)																													
<p style="text-align: center;">Text ändern, abhängig von den in die SPS eingegebenen Zahlen</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtung (seite 17-6) ☞ Einleitung (seite 17-5) 																												
Ändern des angezeigten Textes																													
<p>Teilt den registrierten Text in verschiedene Abschnitte ein und zeigt jeden Abschnitt auf einem anderen Bildschirm an.</p>																													
<p>Text-Registrierungsbildschirm</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 50px;">001</td><td>1. Die 3 am nächsten</td></tr> <tr><td>002</td><td>liegenden Register freigeben</td></tr> <tr><td>003</td><td>und den Deckel der Kassette</td></tr> <tr><td>004</td><td>entfernen.</td></tr> <tr><td>005</td><td>2. Öffnen Sie die</td></tr> <tr><td>006</td><td>linke Seite der</td></tr> <tr><td>007</td><td>Kassette und</td></tr> <tr><td>008</td><td>entfernen Teil A.</td></tr> <tr><td>009</td><td>3. Legen Sie den</td></tr> <tr><td>010</td><td>Öffnungsbereich des</td></tr> <tr><td>011</td><td>Elements A (nach</td></tr> <tr><td>012</td><td>unten zeigend) fest.</td></tr> <tr><td>013</td><td></td></tr> <tr><td>014</td><td></td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px 20px; display: inline-block;">Test registrieren.</div> </div>		001	1. Die 3 am nächsten	002	liegenden Register freigeben	003	und den Deckel der Kassette	004	entfernen.	005	2. Öffnen Sie die	006	linke Seite der	007	Kassette und	008	entfernen Teil A.	009	3. Legen Sie den	010	Öffnungsbereich des	011	Elements A (nach	012	unten zeigend) fest.	013		014	
001	1. Die 3 am nächsten																												
002	liegenden Register freigeben																												
003	und den Deckel der Kassette																												
004	entfernen.																												
005	2. Öffnen Sie die																												
006	linke Seite der																												
007	Kassette und																												
008	entfernen Teil A.																												
009	3. Legen Sie den																												
010	Öffnungsbereich des																												
011	Elements A (nach																												
012	unten zeigend) fest.																												
013																													
014																													
<p>Durch die Bildschirme und Textanzeigen rollen.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 25%;"> <p>1. Die 3 am nächsten liegenden Register freigeben und den Deckel der Kassette entfernen.</p> <p>Beep </p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 25%;"> <p>2. Öffnen Sie die linke Seite der Kassette und entfernen Teil A.</p> <p>Beep </p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 25%;"> <p>3. Legen Sie den Öffnungsbereich des Elements A (nach unten zeigend) fest.</p> <p> </p> </div> </div>																													
<ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtung (seite 17-10) ☞ Einleitung (seite 17-9) 																													

Ändern der Sprache eines Textes (Multi-Sprache)

D00300: 



Den Wert der Zeichensatzänderung-Steueradresse ändern...

➔


Und der Zeichensatz der Beschriftung oder des Textes eines Schalters ändert sich.

- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 17-18)
- ☞ Einleitung (seite 17-17)

Ändern der Sprache eines Textes (Multi-Sprache)

Berühren Sie den Schalter...

3. Set the opening part of part A facing downward.

Japanese English French  Beep

Der Text wird in einen anderen Zeichensatz geändert.

③交換した部品 A の紙箱の開封口が下になるようにセットします。

Japanese English French

- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 17-27)
- ☞ Einleitung (seite 17-26)

Importieren/Exportieren registrierter Texttabellen zur Verwendung in verschiedenen Projekten

Registrierungsbildschirm der Texttabelle

Tabelle2		Tabelle2	
警報 A	ALARM A		
警報 B	ALARM B		
警報 C	ALARM C		

Importieren

CSV-Datei (TXT-Datei)

Japanisch		Eng
1	警報 A	
2	警報 B	
3	警報 C	
4		
5		

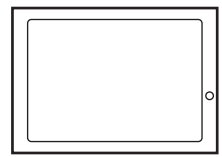
Exportieren

- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 17-34)
- ☞ Einleitung (seite 17-33)

Ändern der Texttabelle ohne Datenübertragung

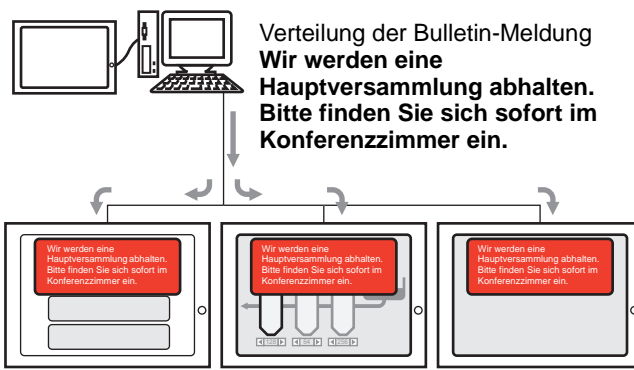
CF-Karte

USB-Speicher



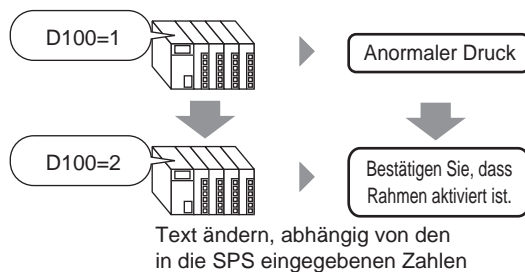
Die in der Texttabelle gespeicherten Daten werden im externen Speicher gelesen.

- ☞ Einrichtungsverfahren (seite 17-42)
- ☞ Einleitung (seite 17-41)

Anzeigen von Bulletin-Meldungen auf mehreren GP-Bildschirmen	
 <p>Verteilung der Bulletin-Meldung Wir werden eine Hauptversammlung abhalten. Bitte finden Sie sich sofort im Konferenzzimmer ein.</p>	<ul style="list-style-type: none">☞ Einrichtungsverfahren (seite 17-48)☞ Einleitung (seite 17-47)

17.2 Ändern und Anzeigen von Meldungen (Text)

17.2.1 Einleitung

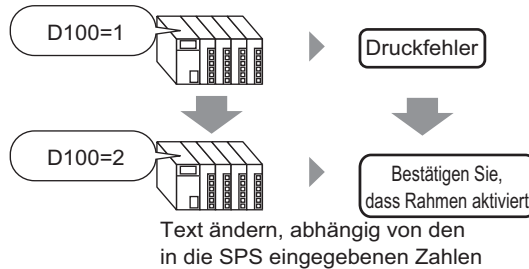



Sie können die zuvor bestimmten Meldungen entsprechend des EIN/AUS-Status der Bitadresse oder den Wert der Wortadresse (0 bis 15) ändern.

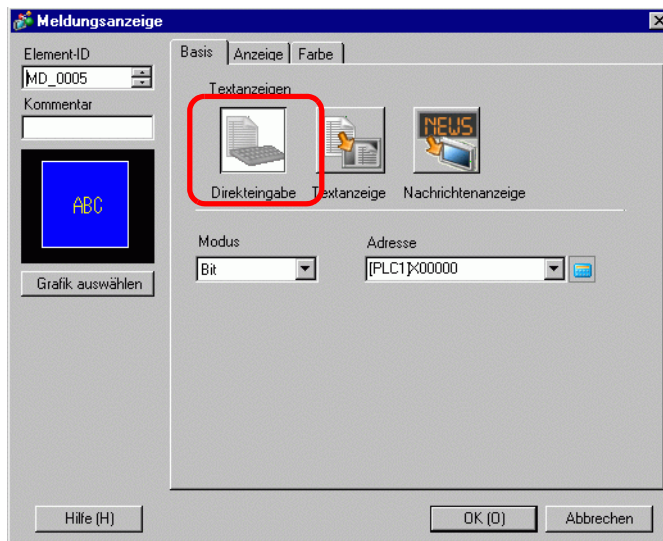
17.2.2 Einrichtungsverfahren

ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 ☞ "17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung ■ Direkteingabe" (seite 17-51)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
 ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)



- 1 Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] [Meldungsanzeige (M)] aus oder klicken Sie auf . Legen Sie anschließend das Element auf dem Bildschirm ab.
- 2 Doppelklicken Sie auf die neue Meldungsanzeige. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.



- 3 Wählen Sie die Form der Datenanzeige aus [Grafik auswählen] aus.
- 4 Wählen Sie aus der Dropdown-Liste [Modus] die Methode zum Ändern der Meldungen aus. (Zum Beispiel: Wort)

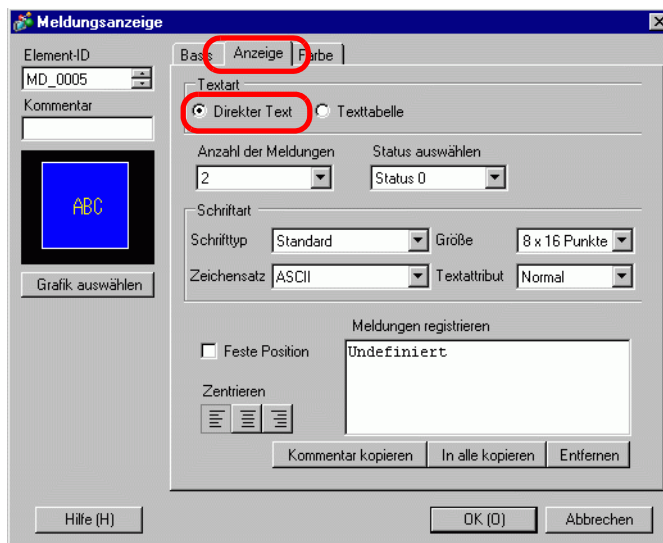
5 Legen Sie in [Adresse] die Adresse (D100) fest, die die Anzeige der Meldung auslösen wird.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseeingabe" anzuzeigen.

Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



6 Klicken Sie auf die Registerkarte [Anzeige]. Wählen Sie im Abschnitt [Textart] [Direkter Text] aus.




7 Wählen Sie aus der Dropdown-Liste die [Anzahl der Meldungen] zur Anzeige der Anzahl der Meldungen aus. (z.B.:4).

8 Bestimmen Sie den Schrifttyp, die Größe und den Zeichensatz der Meldung.

9 Legen Sie die Textposition in [Ausrichten] fest. (Zum Beispiel: Zentriert).

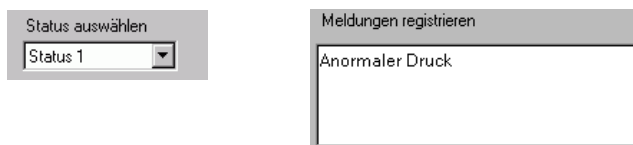
10 Legen Sie die Meldung für jeden Zustand fest.

Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Status auswählen] [Status 0] aus und geben die Meldung im Optionsfeld [Meldungen registrieren] ein. (Wenn im Feld nichts eingegeben wird, zeigt die Meldung nichts an.)



The image shows two UI components. On the left is a dropdown menu titled 'Status auswählen' with 'Status 0' selected. On the right is a text input field titled 'Meldungen registrieren' which is currently empty.

11 Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Status auswählen] [Status 1] aus, und geben Sie "Anormaler Druck" im Optionsfeld [Meldungen registrieren] ein. (Wenn der Status 1 in der [Adresse] gespeichert wird, wird "Anormaler Druck" angezeigt.)



The image shows two UI components. On the left is a dropdown menu titled 'Status auswählen' with 'Status 1' selected. On the right is a text input field titled 'Meldungen registrieren' containing the text 'Anormaler Druck'.

12 Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Status auswählen] [Status 2] aus, und geben Sie "Rahmen aktiviert bestätigen" im Optionsfeld [Meldungen registrieren] ein. (Wenn der Status 2 in der [Adresse] gespeichert wird, wird "Rahmen aktiviert bestätigen" angezeigt.)



The image shows two UI components. On the left is a dropdown menu titled 'Status auswählen' with 'Status 2' selected. On the right is a text input field titled 'Meldungen registrieren' containing the text 'Bestätigen Sie, dass Rahmen aktiviert ist'.

13 Legen Sie, je nach Bedarf, die Text- und Flächenfarbe für jeden Zustand auf der Registerkarte [Farbe] fest, und klicken Sie auf [OK (O)].

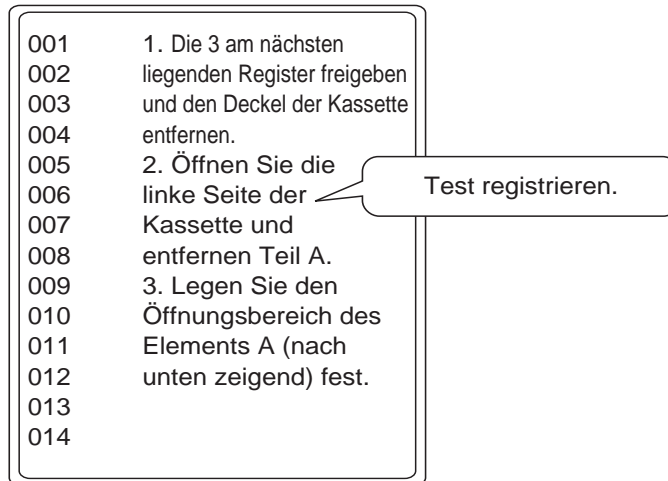
ANMERKUNG

- Wenn eine Meldung bestimmt wird, die noch nicht festgelegt wurde, wird die Meldungsanzeige leer sein. Wenn beispielsweise die Anzahl der Meldungen bei 16 liegt und nur die Zustände 0 bis 3 tatsächlich eine registrierte Meldung haben, wird die Bestimmung der Zustände 4 bis 16 nur den leeren Rahmen der Meldungsanzeige anzeigen.
 - Es können bis zu 100 Einzelbyte-Zeichen für jede Meldung eingegeben werden. Alle Zeichen über 100 werden nicht in der Meldung angezeigt.
-

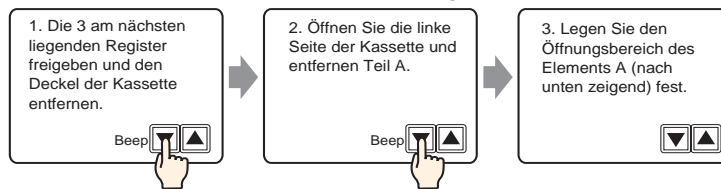
17.3 Ändern des angezeigten Textes

17.3.1 Einleitung

Text-Registrierungsbildschirm



Durch die Bildschirme und Textanzeigen rollen.



Zeigt die registrierten Meldungen auf dem Bildschirm an.

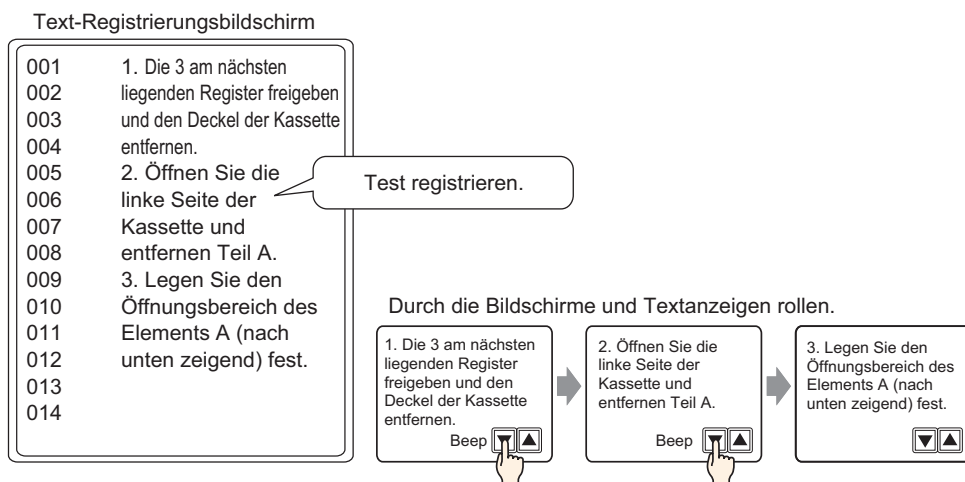
Meldungen, die zu groß für einen einzigen Bildschirm sind, können auf mehreren Bildschirmen angezeigt werden.


17.3.2 Einrichtungsverfahren

ANMERKUNG

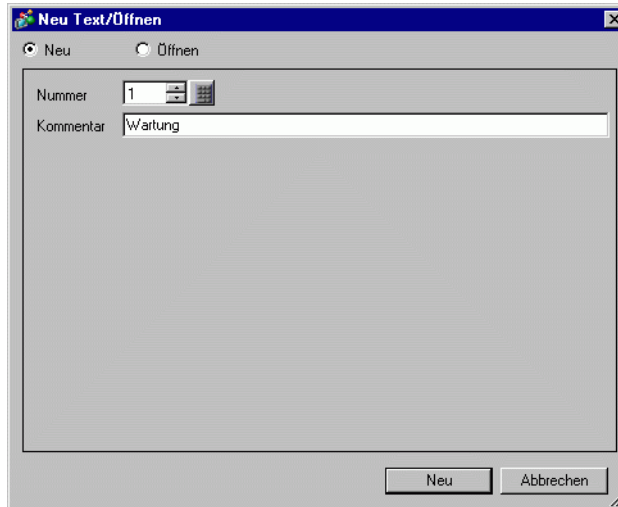
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung ■ Text-Anzeige" (seite 17-57)
 - ☞ "17.9.2 Allgemeine Einstellungen (Textregistrierung) Einstellungsanleitung" (seite 17-66)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
 - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)

Zeigt den registrierten Text auf dem Bildschirm an.

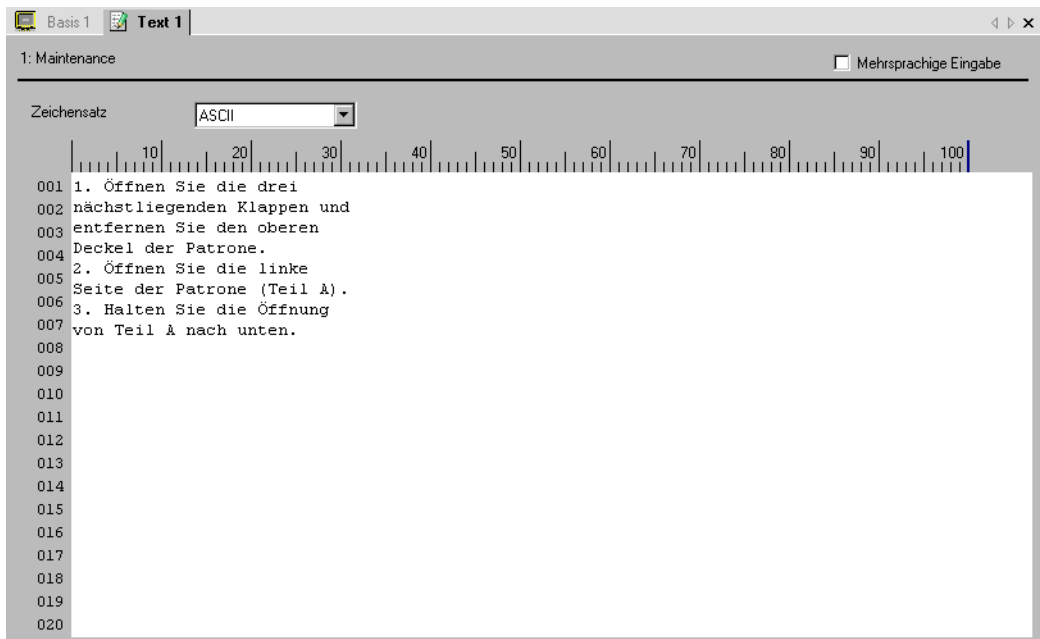



- 1 Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Textregistrierung (T)] aus oder klicken Sie auf . Das Dialogfeld [Neu Text/Öffnen] wird angezeigt.
- 2 Legen Sie die Textdatei-Nr.. und den Kommentar fest, und klicken Sie dann auf [Neu]. Der Texteingabe-Bildschirm wird angezeigt.


z.B.: Nummer = "1", Kommentar = "Wartung"



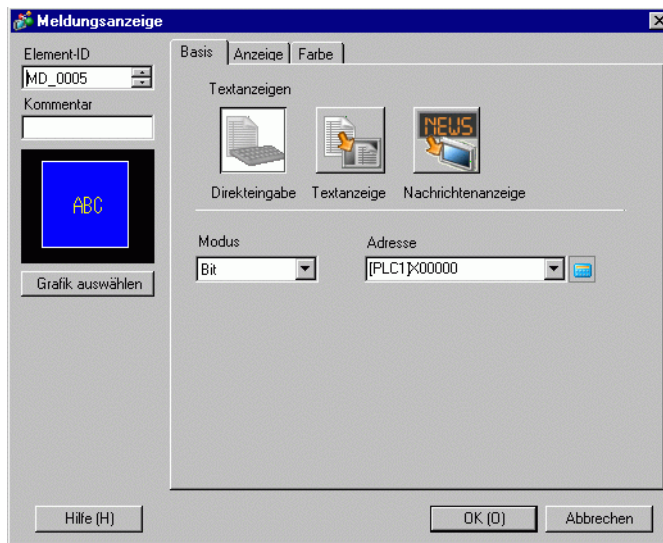
3 Der Texteingabe-Bildschirm wird angezeigt. Geben Sie den Text für die Meldung ein.



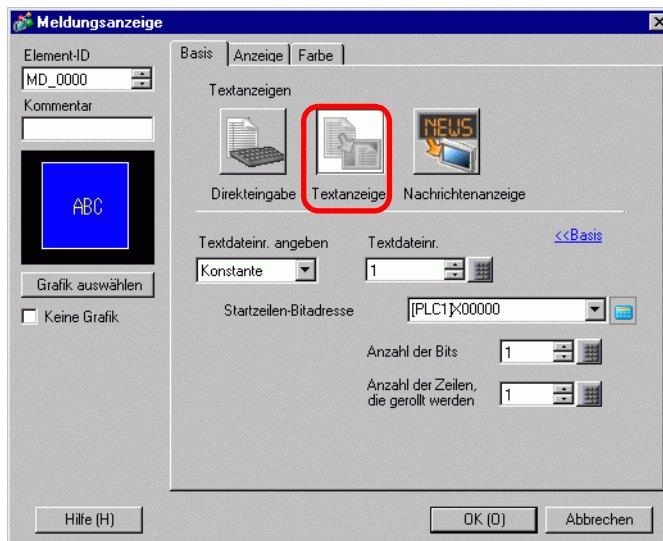
Klicken Sie  nach der Eingabe den Bildschirm oben rechts, um den Eingabe-Bildschirm zu schließen.

4 Konfigurieren Sie als nächstes die Meldungsanzeige-Einstellungen. Öffnen Sie den Zeichnen-Bildschirm. Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] - den Befehl [Meldungsanzeige (M)] aus oder klicken Sie auf  zum Öffnen und Anzeigen des Bildschirms, auf dem Sie den Text anzeigen möchten.

5 Doppelklicken Sie auf die neue Meldungsanzeige. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.




6 Wählen Sie [Textanzeige] aus und ändern das Dialogfeld in [Erweiterte] Ansicht.

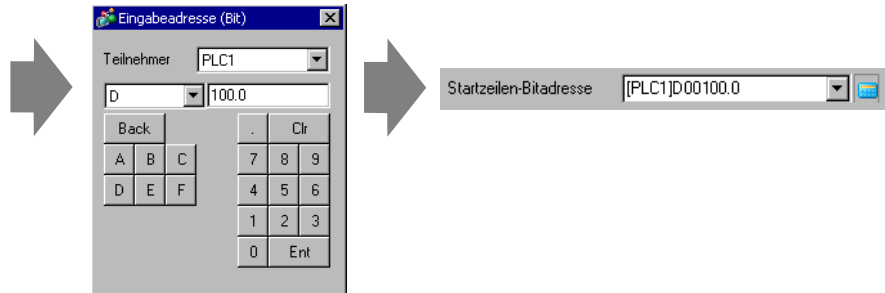


7 Wählen Sie in [Textdatei-Nr., angeben] die Methode zur Bestimmung des anzuzeigenden Textes aus. Legen Sie die [Textdatei-Nr.] fest.

8 Legen Sie in [Startzeilen Bitadresse] die Startadresse (D100 - 00 Bit) fest, die die Anzeige der Meldung auslösen soll.

Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100.0" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.

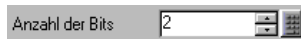
Klicken Sie auf , um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.



ANMERKUNG

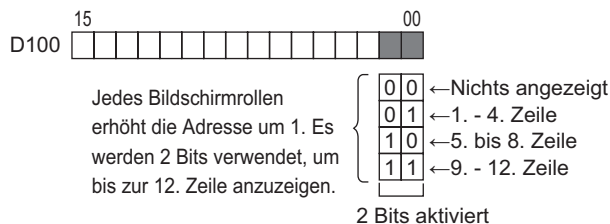
- Bestimmen Sie eine Bit- oder Wortadresse zum Bestimmen der Bits. Wenn Sie eine Bitadresse festlegen, wird die [Anzahl der Bits] aufeinanderfolgender Adressen zum Festlegen der Anzeigestartzeile zugeteilt. Wenn Sie eine Wortadresse festlegen, wird die [Anzahl der Bits] aufeinanderfolgender Bits im Wort (16 Bits) verwendet.

9 Legen Sie die Anzahl der Bits fest, die zur Bestimmung der Startzeilenanzeige in [Anzahl der Bits] benutzt werden soll. (z.B.:2).

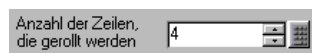


ANMERKUNG

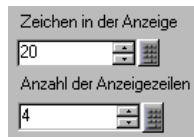
- Die Anzahl der zu verwendenden Bits hängt von der [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden] ab. Wenn jedes Mal vier Reihen gerollt werden, müssen Sie max. drei Mal rollen, um 12 Reihen anzuzeigen. 2 Bit werden zum Speichern von "3" benötigt.



10 Legen Sie im Feld [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden] die Anzahl der Textzeilen fest, die jedes Mal gerollt werden. (z.B.:4).

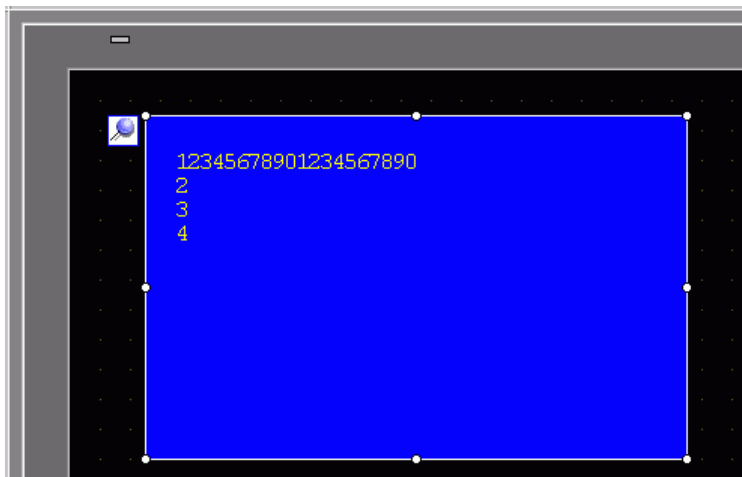



- 11 Klicken Sie auf die Registerkarte [Anzeigekonfiguration]. Legen Sie die [Zeichen in der Anzeige] und [Anzahl der Anzeigezeilen] fest.

**ANMERKUNG**

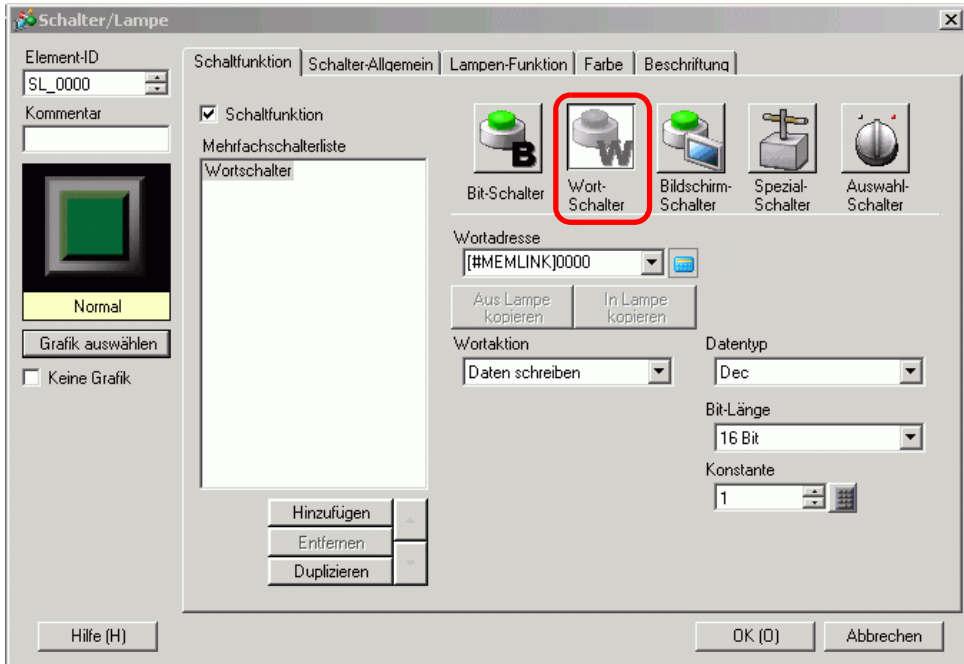
- Legen Sie "1" zur Anzeige eines Einzelbyte-Zeichen in [Zeichen in der Anzeige] fest. Legen Sie "2" für Doppelbyte-Zeichen fest.

- 12 Legen Sie, je nach Bedarf, die Farbe und Textfarbe der Meldungsanzeige auf der Registerkarte [Farbe] fest, und klicken Sie auf [OK]. Die Meldungsanzeigeeinstellungen sind nun abgeschlossen.



- 13 Richten Sie einen Schalter zum Rollen durch eine Meldung ein. Zeigen Sie im Menü [Elemente (P)] auf [Schalter (C)] , und wählen Sie [Wort-Schalter (W)] aus, oder klicken Sie auf  . Legen Sie den Schalter auf dem Bildschirm ab.

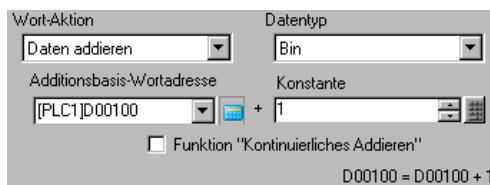
14 Doppelklicken Sie auf den abgelegten Schalter. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.



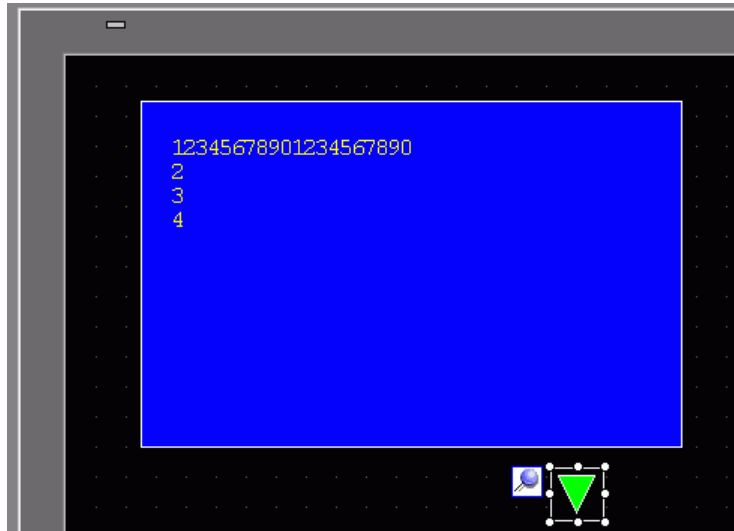
15 Wählen Sie in [Grafik auswählen] die Form des Schalters aus.

16 Legen Sie die Adresse mit (D100) fest, wenn Sie bei Berühren des Schalters in [Wortadresse] Daten schreiben möchten.

17 Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Wort-Aktion] [Daten hinzufügen] aus. Bestimmen Sie einen Adresswert in der [Additionsbasis-Wortadresse].



- 18 Legen Sie, je nach Bedarf, die Farbe und Beschriftung des Schalters auf den Registerkarten [Farbe] und [Beschriftung] fest, und klicken Sie auf [OK]. Es wird ein Schalter zum Rollen zum nächsten Text erstellt.



- 19 Erstellen Sie einen Schalter, um ebenfalls zum vorhergehenden Text zu rollen. Legen Sie einen Schalter ab, und wählen Sie [Daten subtrahieren] aus der Dropdown-Liste [Wort-Aktion] aus.

Wort-Aktion	Datentyp
Daten subtrahieren	Bin
Subtraktions-Basis-Wortadresse	Konstante
[PLC1]D00000	1
<input type="checkbox"/> Funktion "Kontinuierliches Subtrahieren"	
D00100 = D00000 - 1	

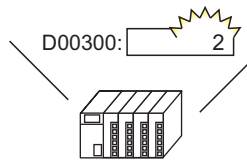
Es wurden zwei Bilddurchlauf-Schalter abgelegt.

ANMERKUNG

- Text kann bis zu 512 Zeilen mit bis zu 100 Einzelbyte-Zeichen pro Zeile haben.
- Wenn keine entsprechende Textzeile für die Daten in [Startzeile der Anzeige] bestimmt wurde, wird keine Operation durchgeführt. Die zuvor angezeigten Zeilen bleiben erhalten.
- Wenn die Textdaten breiter sind als der Anzeigebereich, wird der Abschnitt, der über diesen Bereich hinaus geht, nicht angezeigt.

17.4 Ändern der Sprache eines Textes (Multi-Sprache)

17.4.1 Einleitung

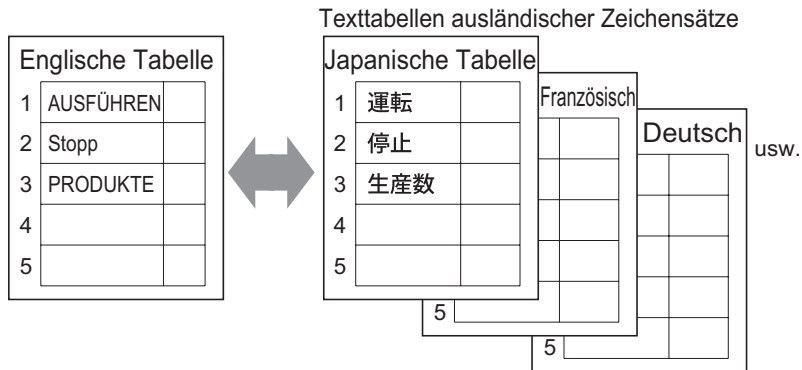


Den Wert der Zeichensatzänderung-Steueradresse ändern...



Und der Zeichensatz des gesamten Textes in Texttabellen (Zeichnet Text, Schaltet Beschriftung um, usw.) Änderungen.

Erstellen Sie eine Texttabelle mit Text in mehreren Sprachen. Sie können daraufhin die Sprachen für den Text ändern, während das System ausführt. (Es gibt keine Übersetzungsfunktion).



17.4.2 Einrichtungsverfahren

ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "17.9.3 Texttabelle - Einstellungsanleitung" (seite 17-67)
 - ☞ "17.9.4 Einstellungsanleitung zu Schalter/Lampe - Beschriftung (Texttabelle aktivieren)" (seite 17-74)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
 - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)


Konfigurieren Sie die Einstellungen zum Ändern des Zeichensatzes für die Beschriftung eines Schalters während das System ausführt.

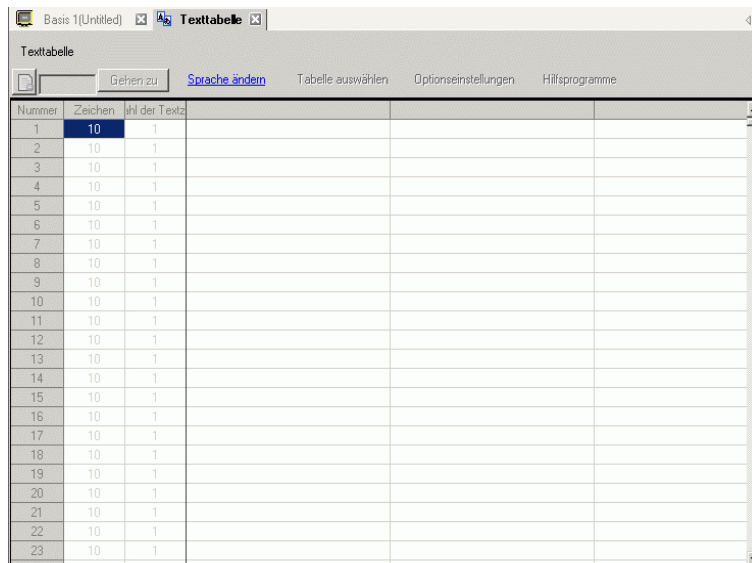


Den Wert der Zeichensatzänderung-Steueradresse ändern...

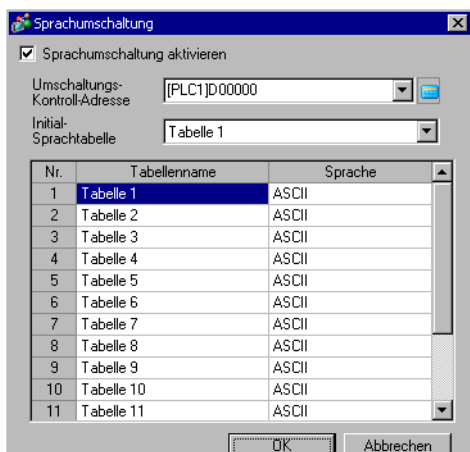
Und der Zeichensatz der Beschriftung eines Schalters ändert sich.

1 Registrieren Sie Worte oder Sätze, die Sie auf dem Bildschirm in der Texttabelle verwenden möchten.

Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Texttabelleinstellung (S)] aus oder klicken Sie auf . Wählen Sie im folgenden Fenster aus.



- 2 Klicken Sie auf [Sprachumschaltung aktivieren] zur Anzeige des folgenden Dialogfeldes.
Wählen Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] aus.




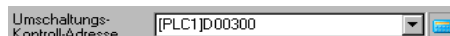
ANMERKUNG

- Wenn Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] löschen, werden die Daten der Texttafel gelöscht.

- 3 Legen Sie im Feld [Umschaltungs-Steueradresse] die Adresse (z.B.: D300) fest, die die Tabellen-Nr. zur Anzeige speichern soll.

Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "300" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.

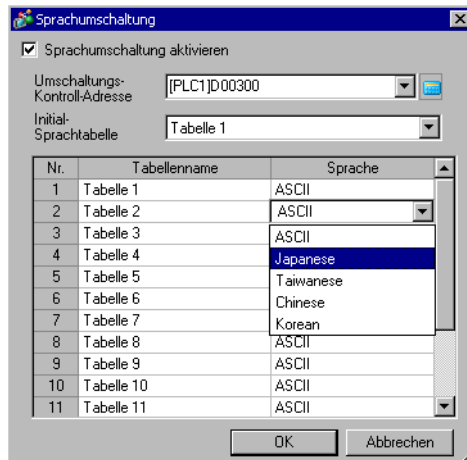
Klicken Sie auf , um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.



- 4 Legen Sie in der [Initial-Sprachtafel] die Tabelle fest, damit sie angezeigt wird, wenn die bestimmte [Umschaltungs-Kontroll-Adresse] auf "0" eingestellt wird.

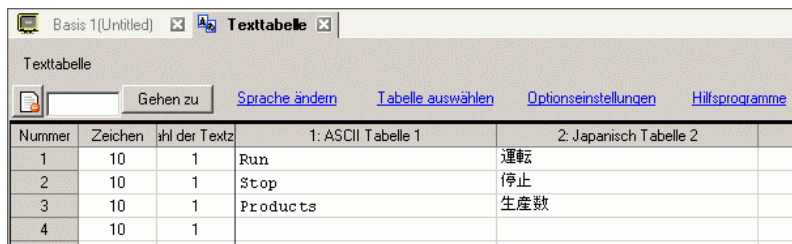
5 Wählen Sie den Zeichensatz für jede Tabelle aus und klicken auf [OK].

Zum Beispiel: Tabelle 1= Japanisch, Tabelle 2= ASCII



6 Legen Sie in der Texttabelle die [Anzahl der Zeichen] und [Anzahl der Textzeilen] fest und geben Worte oder einfache Meldungen in jede Tabelle ein.

z.B.: Anzahl der Zeichen = 10, Anzahl der Textzeilen = 1



Nachdem Sie Ihre Daten eingegeben haben, klicken Sie auf auf der Registerkarte [Texttabelle], um die [Texttabelle] zu schließen.

Die Registrierung der Texttabelle ist abgeschlossen.

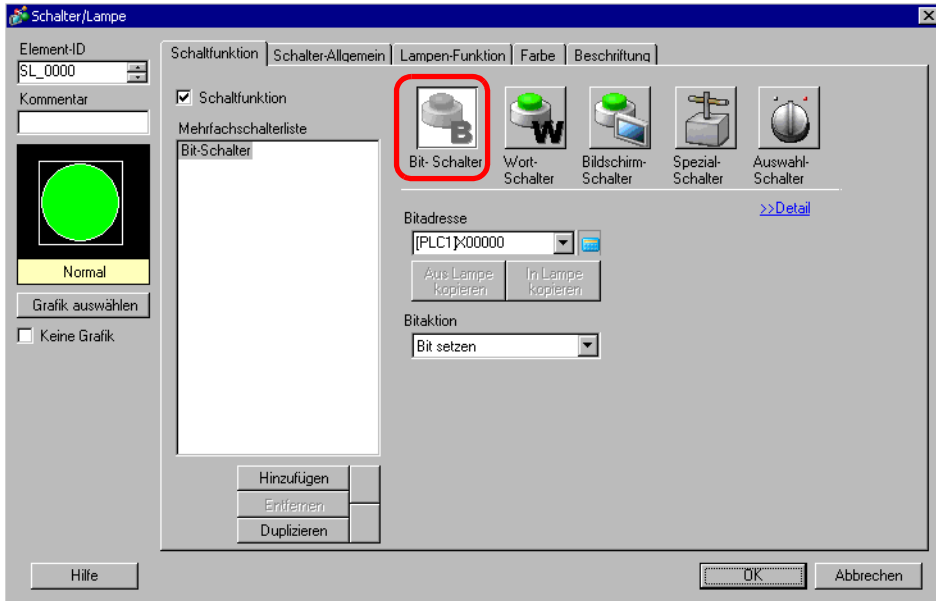
ANMERKUNG

- Eingabetext kann gespeichert werden, selbst wenn dieser die [Anzahl der Zeichen] oder [Anzahl der Textzeilen] übersteigt, wenn im Dialogfeld [Optionseinstellungen] auf der Seite [Texttabelle] für die [Anzahl der Zeichen/Zeilen] die Option [Automatisch anpassen] eingestellt wurde. Sie können ferner Alt+Eingabe betätigen, um eine neue Zeile zu beginnen.

7 Verwenden Sie die Texttabelle als Beschriftung für den Schalter, der auf dem Bildschirm benutzt werden soll. Öffnen des Bildschirms.

Zeigen Sie im Menü [Elemente (P)] auf [Schalter (C)], und wählen Sie [Bit-Schalter (B)] aus, oder klicken Sie auf . Legen Sie den Bit-Schalter auf dem Bildschirm ab.

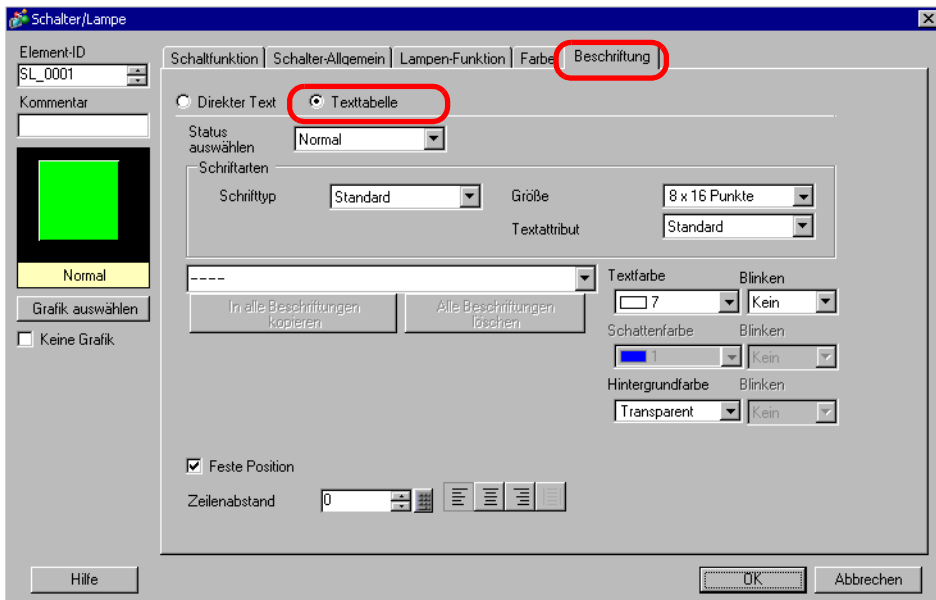
8 Doppelklicken Sie auf den abgelegten Schalter. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.



9 Wählen Sie in [Grafik auswählen] die Form des Schalters aus.

10 Legen Sie die [Bitadresse] fest und wählen in [Bitaktion] [Bit festlegen] aus.

11 Klicken Sie auf die Registerkarte [Beschriftung] , und wählen Sie [Texttabelle] aus.



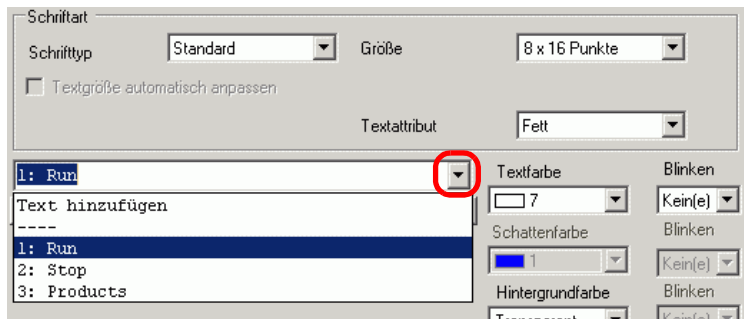
12 Legen Sie den Typ, die Größe, die Textfarbe usw. der Beschriftung fest.

ANMERKUNG

- Wenn [Stroke] verwendet wird, kann [Textgröße automatisch anpassen] ausgewählt werden, um die Schriftgröße des Textes aus der Texttabelle anzupassen, damit sie in das Element passt.

☞ 17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung ■ Direkteingabe ◆ Anzeigenkonfiguration (Texttabelle) 17-54

13 Wenn der Text im Menü der Dropdown-Liste erscheint, wählen Sie den Text für die Beschriftung aus. Zum Beispiel: "Ausführen"



ANMERKUNG • Um neue Worte, die nicht in der Texttabelle registriert sind, hinzuzufügen, wählen Sie [Text hinzufügen] aus.

14 Legen Sie die Anzeigeposition des Bezeichnungstextes fest, und klicken Sie auf [OK].



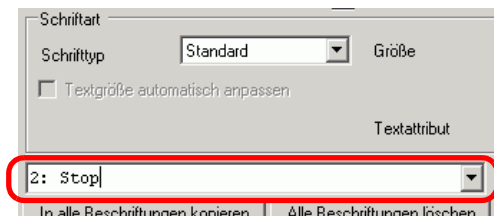
Der Schalter "Ausführen" wurde erstellt.

15 Erstellen Sie denselben Typ eines "Stop"-Schalters.

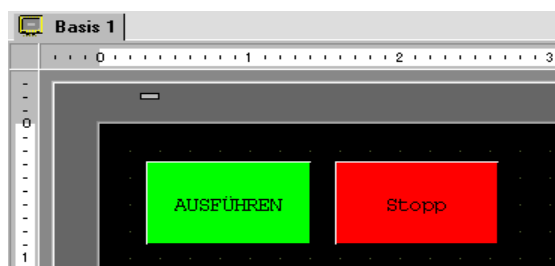
Registerkarte [Schaltfunktion]



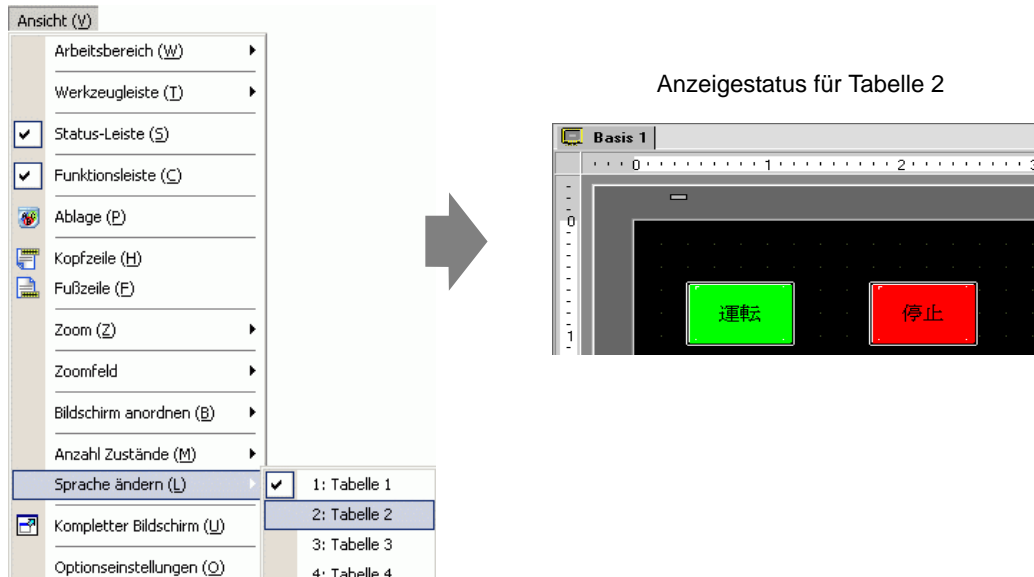
Registerkarte [Beschriftung]



Es wurden zwei Schalter erstellt.



Zur Überprüfung des Anzeigestatus, wenn Texttabellen geändert werden, wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] - Option [Sprache ändern] den Befehl [Tabelle 2] aus.



ANMERKUNG

- Sie können Text, der in der Texttabelle registriert wurde, für eine Meldungsanzeige, zum Zeichnen von Text, für einen Elementnamen des Alarm-Elements, für Alarmmeldungen usw. sowie als Schalterbeschriftung verwenden.
 - ☞ 17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung ■ Direkteingabe ◆ Anzeigenkonfiguration (Texttabelle) 17-54
 - ☞ "17.9.5 Zeichnen von Text (Mit Hilfe der Texttabelle) - Einstellungsanleitung" (seite 17-76)
 - ☞ "17.9.6 Alarmelement - Elementeinstellung/Erweiterte Einstellungen (Texttabelle) - Einstellungsanleitung" (seite 17-78)
 - ☞ "17.9.7 Alarmeinstellungen (Texttabelle aktivieren) - Einstellungsanleitung" (seite 17-80)
- Wenn Sie die Sprache ändern, wird der gesamte Text geändert, der die Texttabelle verwendet. Wenn Text in mehreren Sprachen registriert wird, wird die Sprache des angezeigten Textes ebenfalls geändert.
- Text von Meldungsanzeigen, Schaltern, Lampen oder Alarmen kann automatisch in der Texttabelle registriert werden.

◆ Texttabelle konvertieren

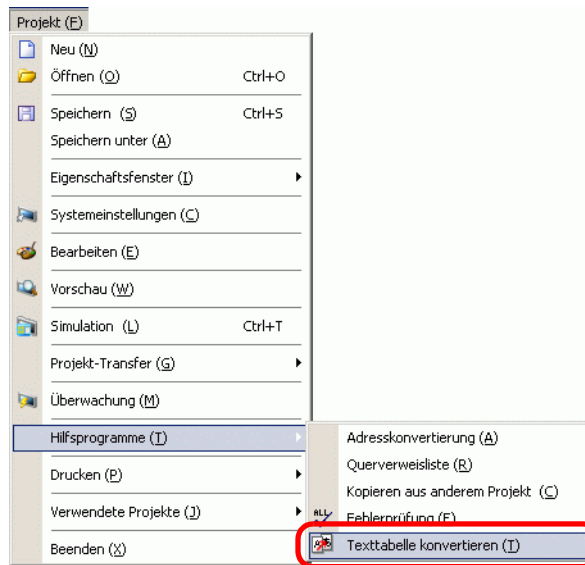
ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.

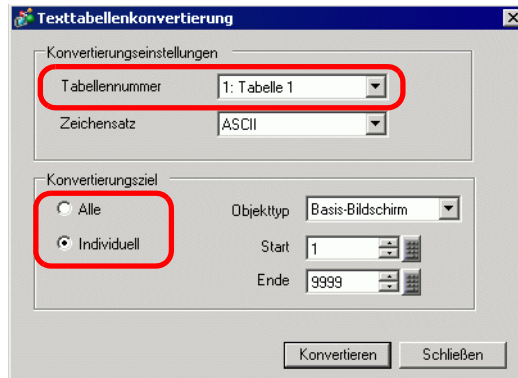
☞ "5.17.4 Einstellungshinweise für [Hilfsprogramme] ■ Texttabelle konvertieren" (seite 5-137)

Registrieren Sie den Text auf den Bildschirmen in der Texttabelle.

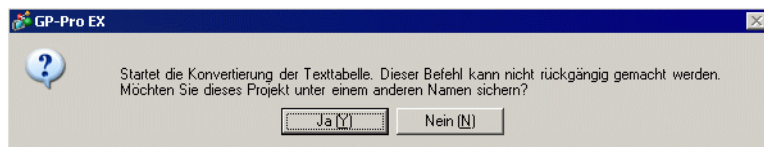
- 1 Zeigen Sie im Menü [Projekt (F)] auf [Hilfsprogramme (T)], und wählen Sie [Texttabelle konvertieren (T)] aus.



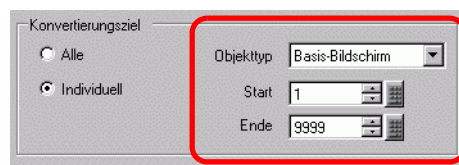
- 2 Wählen Sie im Dialogfeld [Texttabellenkonvertierung] aus, welcher Tabelle die konvertierten Textzeichenfolgen hinzugefügt werden sollen. (z.B.: [Tabellennummer]1 = Tabelle 1, [Konvertierungsziel] = Individuell

**ANMERKUNG**

- Wenn das bearbeitete Projekt nicht gespeichert wird, wird die folgende Meldung erscheinen, bevor das Dialogfeld "Texttabellenkonvertierung" angezeigt wird.



- 3 Verwenden Sie die Objekttypen, Start- und Endfelder, um auszuwählen, welche Bildschirme konvertiert werden sollen. (z.B.: [Objekttyp] = Basis-Bildschirm, [Start] = 1, [End] = 1

**ANMERKUNG**

- Wenn [Konvertierungsziel] auf [Individuell] eingestellt ist, kann festgelegt werden, welcher Objekttyp zu konvertieren ist.

- 4 Klicken Sie auf [Konvertieren], um alle Textzeichenfolgen in der angegebenen Texttabelle zu erfassen.

Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist und Sie auf [Beenden] drücken, kehren Sie zum Bildschirm-Editor zurück.

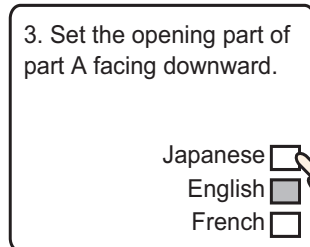
ANMERKUNG

- Wenn bereits eine Textzeichenfolge in der Texttabelle besteht, wird diese nicht nochmals hinzugefügt.

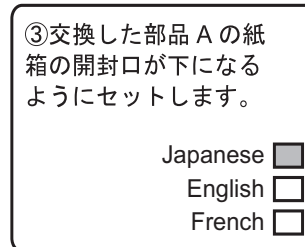
17.5 Ändern der Sprache eines Textes (Multi-Sprache)

17.5.1 Einleitung

Berühren Sie den Schalter zum Ändern der Sprache.



Der Text wird in einen anderen Zeichensatz geändert.

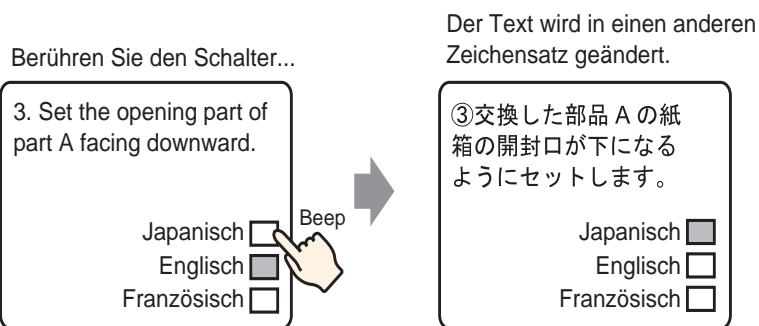


Erstellen Sie einen voreingestellten Text mit Worten und Sätzen in einer anderer Sprache, für den Text, den Sie ändern möchten, aus. Sie können daraufhin die Sprachen für den Text ändern, während das System ausführt. (Es gibt keine Übersetzungsfunktion). Wenn Sie Sprachen ändern, wird der Text, der diese Texttabelle benutzt, ebenfalls geändert.

17.5.2 Einrichtungsverfahren

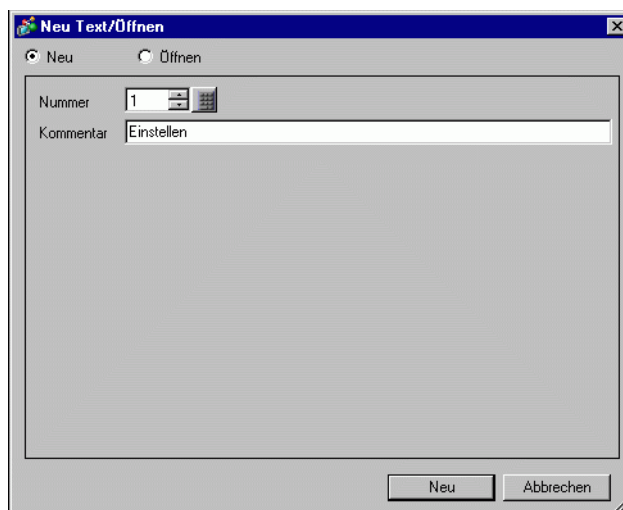
ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "17.9.2 Allgemeine Einstellungen (Textregistrierung) Einstellungsanleitung" (seite 17-66)
 - ☞ "17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung ■ Text-Anzeige" (seite 17-57)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
 - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)

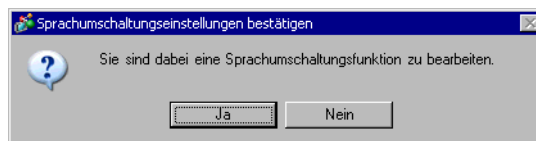
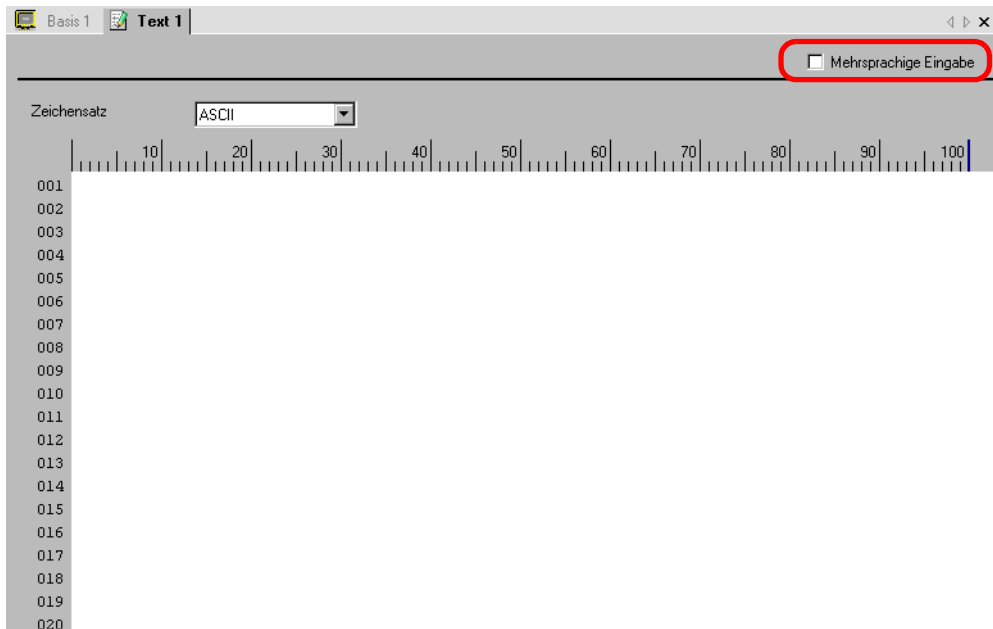


1 Speichert den verwendeten mehrsprachigen Text. Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Textregistrierung (T)] aus oder klicken Sie auf . Das Dialogfeld [Neu Text/Öffnen] wird angezeigt.

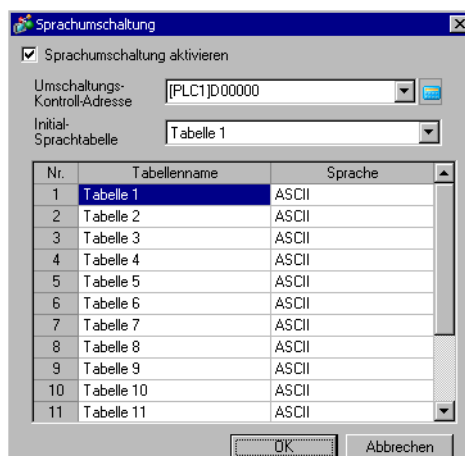
2 Legen Sie die Textdateinr. und den Kommentar fest, und klicken Sie dann auf [Neu]. Der Texteingabe-Bildschirm wird angezeigt.
 z.B.: Nummer = "1", Kommentar = "Einstellen"



3 Wählen Sie das Optionsfeld [Mehrsprachige Eingabe] aus. Die folgende Meldung wird angezeigt. Klicken Sie auf [Ja].



4 Das Dialogfeld [Sprachumschaltung] wird angezeigt. Wählen Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] aus. [Sprachumschaltung aktivieren] aus.



ANMERKUNG

- Wenn Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] löschen werden die Daten der Texttafel gelöscht.

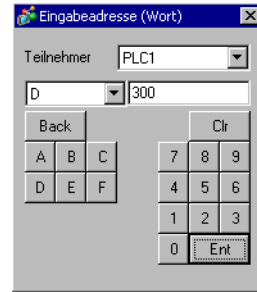
5 Legen Sie im Feld [Umschaltungs-Steueradresse] die Adresse D300 fest, die die Tabellen-Nr. zur Anzeige speichern soll.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

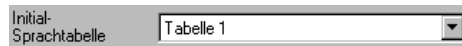


Klicken Sie auf.

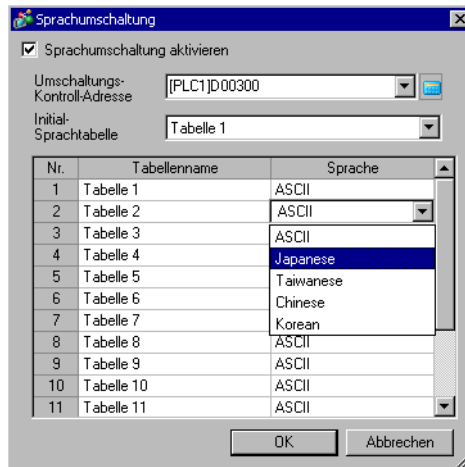
Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "300" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



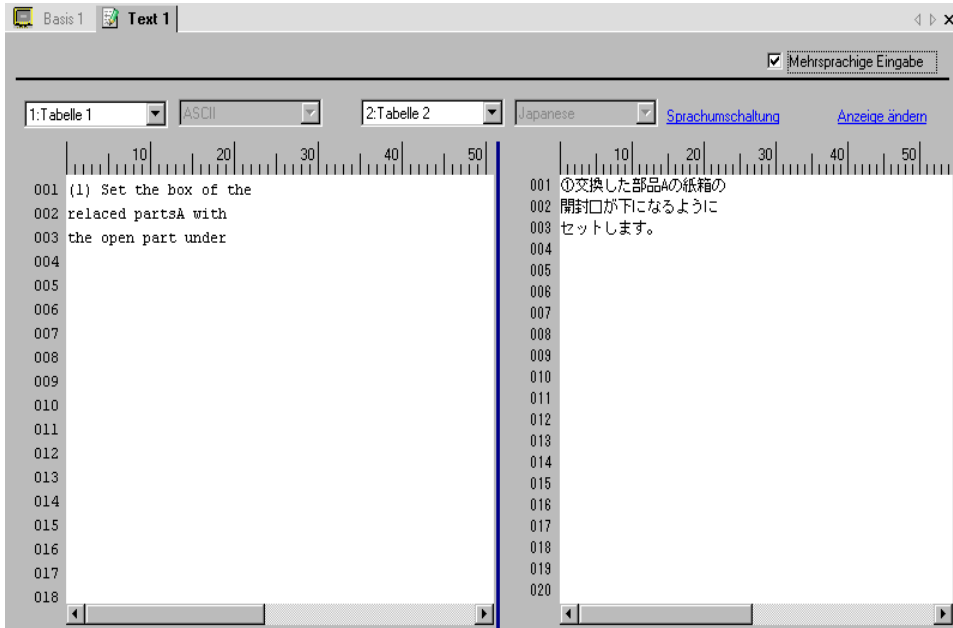
6 Legen Sie in der [Initial-Sprachtable] die Tabelle fest, damit sie angezeigt wird, wenn die bestimmte [Umschaltungs-Kontroll-Adresse] auf "0" eingestellt wird.




7 Wählen Sie den Zeichensatz für jede Tabelle aus und klicken auf [OK].
Zum Beispiel: Tabelle 1= Japanisch, Tabelle 2= ASCII




8 Geben Sie den Text zur Anzeige für jede Tabelle aus.

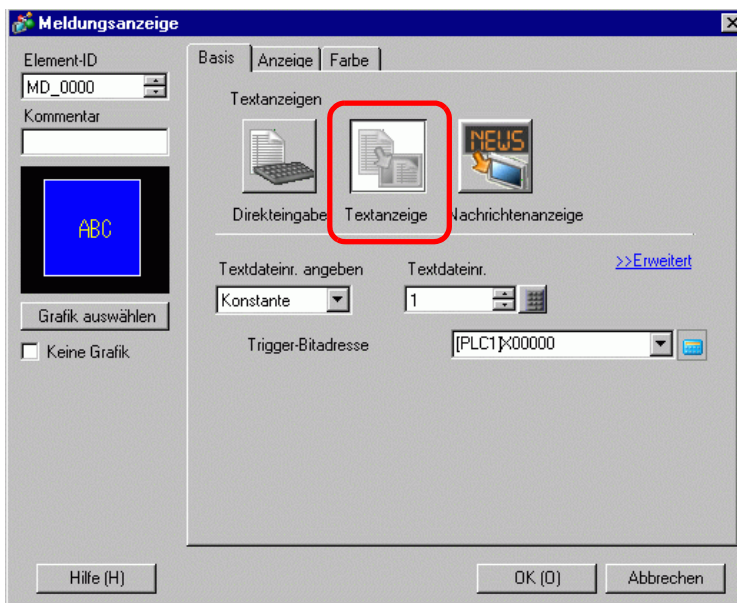


Nachdem Sie Ihre Daten eingegeben haben, klicken Sie auf  auf der Registerkarte [Texttabelle], um die [Texttabelle] zu schließen.

Die Registrierung der Texttabelle ist abgeschlossen.

9 Konfigurieren Sie als nächstes die Meldungsanzeige-Einstellungen. Öffnen Sie den Zeichen-Bildschirm. Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] [Meldungsanzeige (M)] aus oder klicken Sie auf . Legen Sie anschließend das Element auf dem Bildschirm ab.

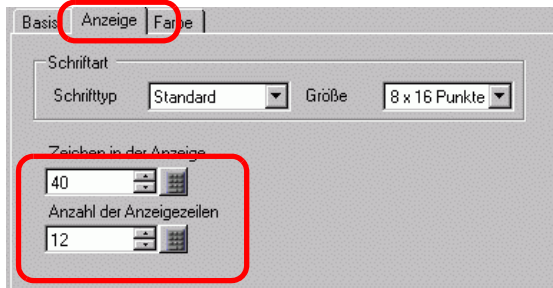
10 Doppelklicken Sie auf die neue Meldungsanzeige. und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Klicken Sie auf das Symbol [Textanzeige].



- 11 Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Textdateinr. angeben] zur Bestimmung des anzuzeigenden Textes aus. Legen Sie die [Textdateinr.] fest.
- 12 Legen Sie in [Trigger-Bitadresse] die Adresse (D100) fest, die die Anzeige der Meldung auslösen wird.




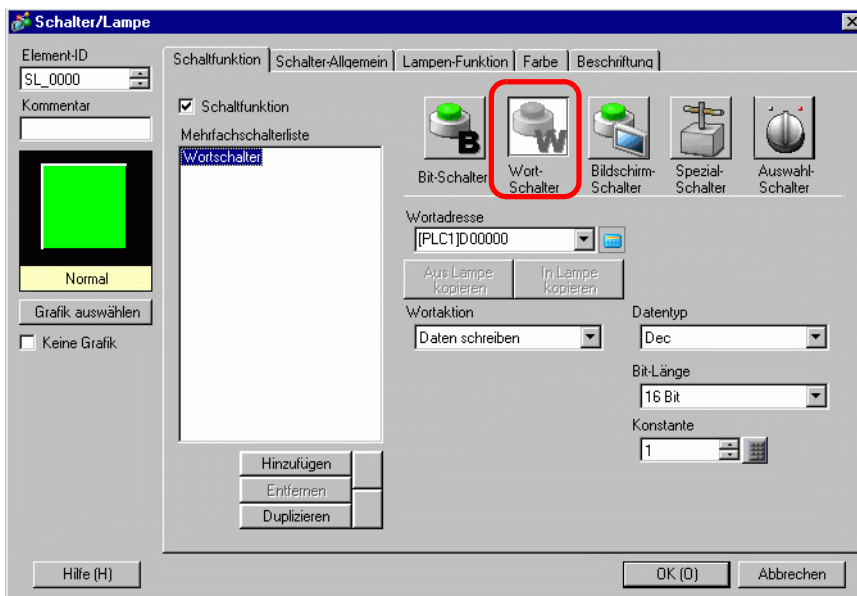
- 13 Klicken Sie auf die Registerkarte [Anzeige]. Legen Sie die [Zeichen in der Anzeige] und [Anzahl der Anzeigezeilen] fest.



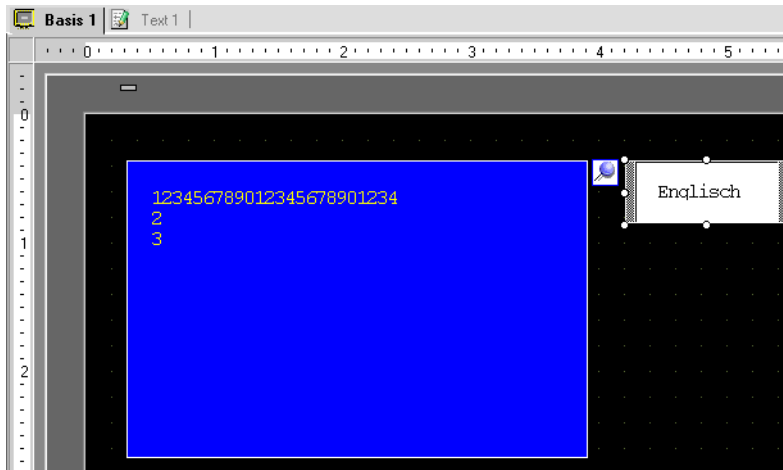
ANMERKUNG

- Legen Sie "1" zur Anzeige eines Einzelbyte-Zeichen in [Zeichen in der Anzeige] fest. Legen Sie "2" für Doppelbyte-Zeichen fest.

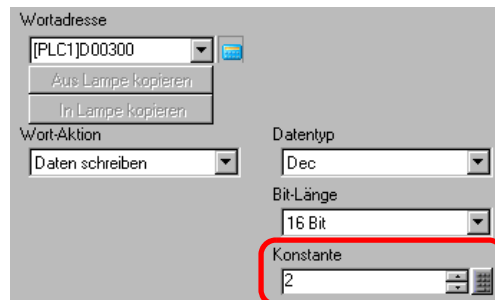
- 14 Legen Sie, je nach Bedarf, die Farbe und Textfarbe der Meldungsanzeige auf der Registerkarte [Farbe] fest, und klicken Sie auf [OK]. Die Meldungsanzeigeeinstellungen sind nun abgeschlossen.
- 15 Erstellen eines Schalters zum Ändern der Sprache. Zeigen Sie im Menü [Elemente (P)] auf [Schalter (C)], und wählen Sie [Wort-Schalter (W)] aus, oder klicken Sie auf  .
- 16 Doppelklicken Sie auf den abgelegten Schalter. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.



- 17 Wählen Sie in [Grafik auswählen] die Form des Schalters aus.
- 18 Legen Sie in der [Wortadresse] die selbe Adresse (D300) wie die bestimmte [Umschaltungs-Steueradresse] fest.
- 19 Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Wortaktion] die Option [Daten schreiben] fest. Legen Sie die [Konstante] auf 1 fest.
- 20 Legen Sie, je nach Bedarf, die Farbe und Beschriftung des Schalters auf den Registerkarten [Farbe] und [Beschriftung] fest, und klicken Sie auf [OK]. Der Schalter, der zum Englischen Text umschalten soll (Tabelle 1) ist nun erstellt.



- 21 Erstellen Sie denselben Schaltertyp, um zum Japanischen Text (Tabelle 2) zu schalten. Die Einstellungen für den Schalter lauten wie folgt:

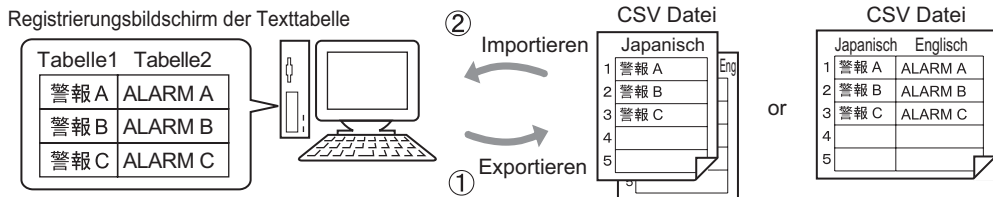
**ANMERKUNG**

- Wenn Sie Tabellen (Sprachen) ändern, wird der Text, der die diese Texttabelle benutzen, ebenfalls geändert.

17.6 Importieren/Exportieren registrierter Texttabellen zur Verwendung in verschiedenen Projekten

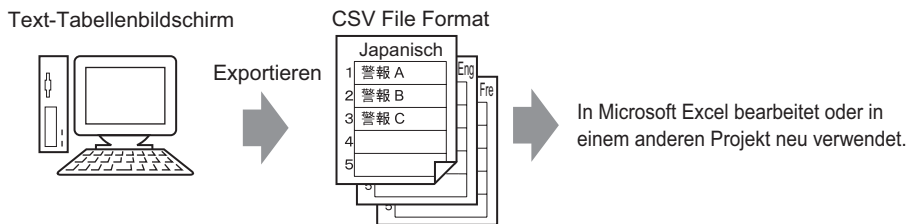
17.6.1 Einleitung

■ Speichern/Wiederverwenden registrierter Texttabellen in CSV- oder TXT-Dateiformat



Texttabellen können aus einem Projekt exportiert und als CSV- oder TXT-Dateien gespeichert werden. Die gespeicherten Texttabellendateien (*.csv oder *.txt) können dann in Microsoft Excel oder in einer anderen Software bearbeitet werden.

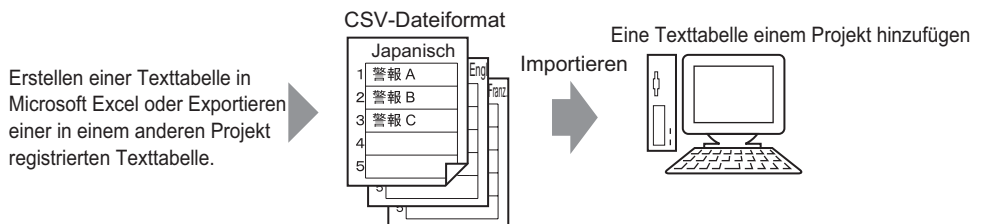
☞ "17.6.2 Einrichtungsverfahren ■ Exportieren" (seite 17-34)



Sie können außerdem die Texttabellen (siehe 1) eines anderen Projekts verwenden, in dem Sie die CSV- oder TXT-Datei importieren.

Durch Erstellen der Texttabellendatei im voraus (*.csv oder *.txt) in Microsoft Excel, kann die Datei im Projekt durch Importieren der Datei verwendet werden. Benutzer, die keinen Zugriff auf GP-Pro Ex haben, können trotzdem Textdaten zur Übersetzung in andere Sprachen im Projekt bearbeiten.

☞ "17.6.2 Einrichtungsverfahren ■ Importieren" (seite 17-36)



ANMERKUNG

- Zum gleichzeitigen Exportieren/Importieren von mehreren Sprachen, speichern Sie diese bitte in einer TXT-Datei.

17.6.2 Einrichtungsverfahren

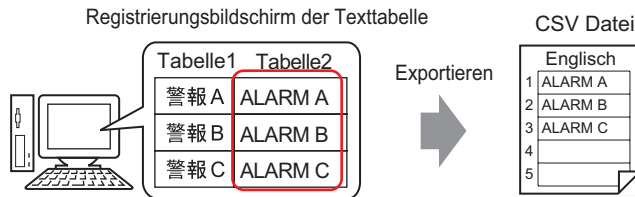
ANMERKUNG


- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.

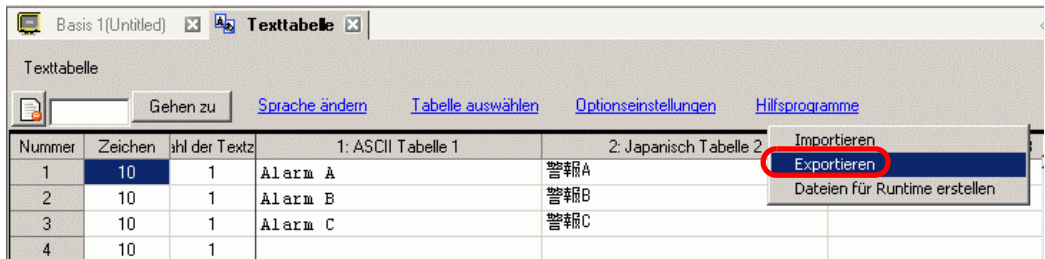
☞ "17.9.3 Texttabelle - Einstellungsanleitung" (seite 17-67)

■ Exportieren

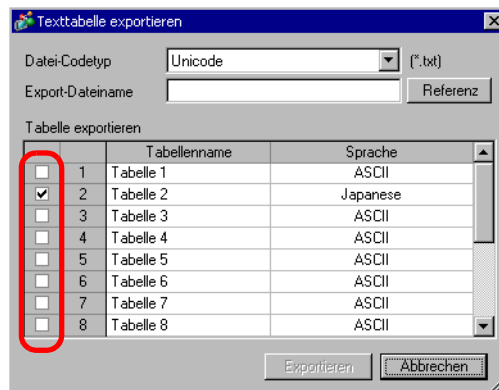
Exportiert die Texttabellen in das CSV-Dateiformat.



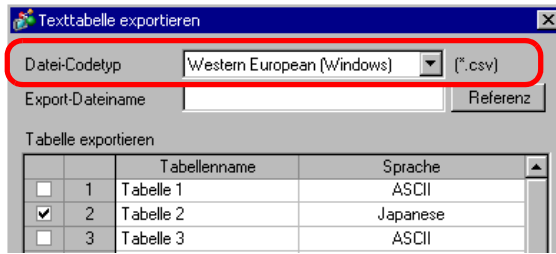
- 1 Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] [Texttabelle (S)] aus oder klicken Sie auf , um die Texttabelleneinstellungen zu öffnen. Wählen Sie aus [Hilfsprogramme] [Exportieren] aus.



- 2 Wählen Sie das Optionsfeld links vom Tabellennamen aus, um die Tabelle zu exportieren. Entfernen Sie alle Markierungen neben den Tabellen, die Sie nicht exportieren möchten.



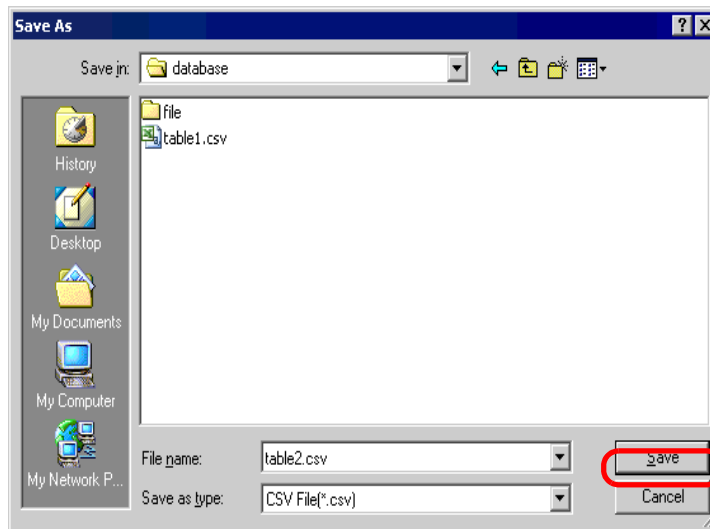
3 Wählen Sie den Code-Typ der Dateien aus, die exportiert werden sollen.



ANMERKUNG

- Wenn Sie gleichzeitig mehrere Sprachen exportieren möchten, wählen Sie bitte [Unicode] aus. Wenn [Unicode] ausgewählt ist, wird eine Datei im Textdateiformat exportiert (*.txt). Klicken Sie auf [Durchsuchen].

4 Das Dialogfeld [Speichern unter] wird angezeigt. Wählen Sie einen Speicherort und Dateinamen aus und klicken Sie auf [Speichern].



5 Klicken Sie auf [Exportieren] zum Exportieren der Tabellen. Wenn dieser Prozess beendet ist, wird folgendes Dialogfeld angezeigt. Klicken Sie auf [OK], um den Export abzuschließen.

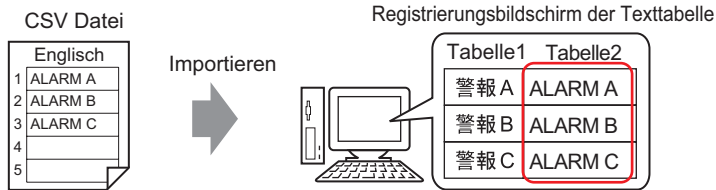



ANMERKUNG

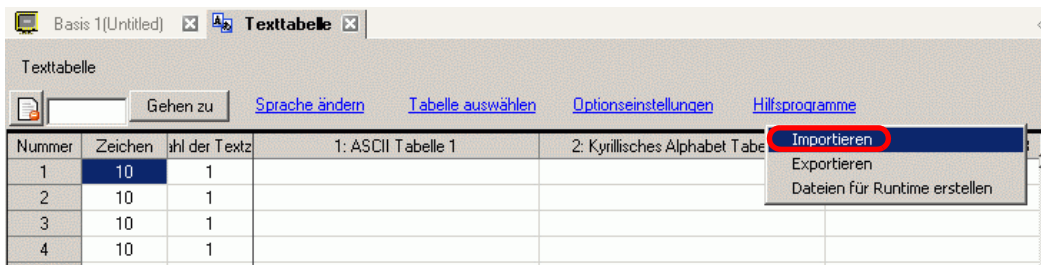
- Wenn Probleme beim Exportieren auftreten, wird der ganze Exportvorgang abgebrochen.

■ Importieren

Importiert Texttabellendateien (*.csv) in ein Projekt.



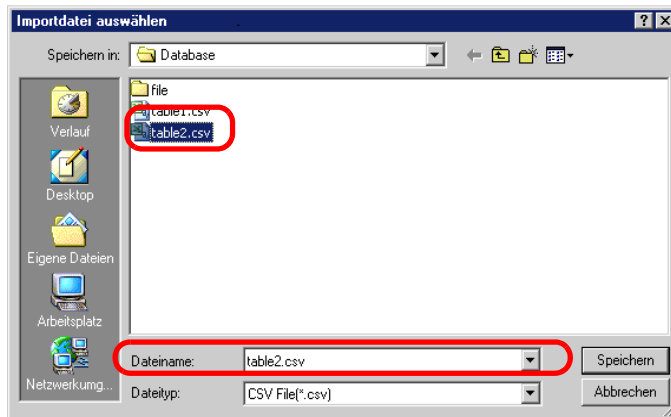
- 1 Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Texttabelleneinstellung (S)] aus oder klicken Sie auf . Wählen Sie im folgenden Fenster [Importieren] aus [Hilfsprogramm] aus.



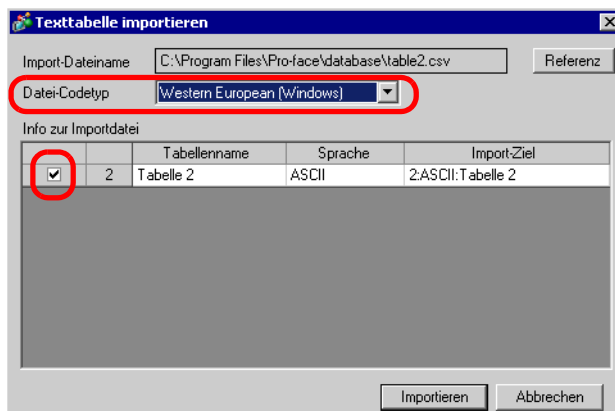
- 2 Das Dialogfeld [Texttabelle importieren] wird angezeigt. Klicken Sie auf [Durchsuchen].



3 Wählen Sie im [Dateityp] "CSV-Datei (*.csv)" aus, sowie eine Datei zum Importieren, und klicken Sie auf [Öffnen].



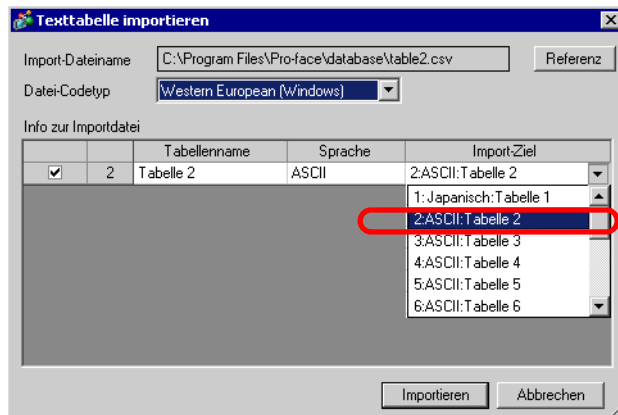
4 Wählen Sie in der Dropdown-Liste [Datei-Codetyp] eine Option entsprechend der Sprache der zu importierenden Texttabelle aus. Wählen Sie das Optionsfeld links vom Tabellennamen zum Importieren der Tabelle aus. Entfernen Sie alle Markierungen neben den Tabellen, die Sie nicht importieren möchten.



ANMERKUNG

- Wenn Sie eine Texttabellendatei im TXT-Format (*.txt) auswählen, wird der [Dateicode-Typ] als [Unicode] eingestellt. Zum gleichzeitig Importieren mehrerer Sprachen wählen Sie bitte [Unicode] aus.

5 Bestimmen Sie eine Zieltabelle. Die Texttabelle wird in die festgelegte Tabelle durch Überschreiben importiert.



6 Klicken Sie auf [Importieren]. und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Klicken Sie auf [OK], um den Import abzuschließen.



ANMERKUNG

- Wenn Probleme beim Importieren auftreten, wird der gesamte Importprozess abgebrochen; die Texttabellen im Projekt sind davon nicht betroffen.
- Sie können in einer Texttabelle Text mit bis zu 1.200 Zeichen eingeben. Alle übersteigenden/verbleibenden Zeichen oder Zeilen werden nicht importiert.

17.6.3 Dateiformat der Texttabelle

Das Dateiformat (*.txt oder *.csv) einer exportierten Texttabelle wird wie folgt angezeigt:
Registrierungsbildschirm der Texttabelle

Nummer	Zeichen	Zahl der Textz	1: ASCII Tabelle 1	2: Japanisch Tabelle 2
1	10	1	Alame	警報
2	10	1	OK	確認
3	10	1	Pressure	圧力異常
4	10	1		
5	10	1		



CSV-Dateiformat

- Zeichenfolge-Tabellendaten Kopfzeile (Zum importieren benötigt)
- Zeichenfolge-Tabellendaten Kopfzeile (Zum importieren benötigt)
- ","","1","2"Tabellen-Nr. jeder Tabelle
- ","","Tabelle 1","Tabelle 2"Tabellen-Name jeder Tabelle
- ","","JA-JP","EN-US"Zeichensatz jeder Tabelle *1
- 1,"10","1","Alarm"Die Anzahl der Zeichen in Nr. 1, Anzahl der Zeilen, des Textes jeder Tabelle
- 2,"10","1","OK"Die Anzahl der Zeichen in Nr. 2, Anzahl der Zeilen, des Textes jeder Tabelle
- 3,"10","1","Druck"Die Anzahl der Zeichen in Nr. 3, Anzahl der Zeilen, des Textes jeder Tabelle

Wenn die obige CSV-Datei in Excel dargestellt ist, schaut sie wie folgt aus:

	A	B	D	E
1	String Table Data			
2			1	
3			Table 1	Table 2
4			en-US	一
5		1	1	Alame 警報
6		2	1	OK 確認
7		3	1	Pressure 圧力異常

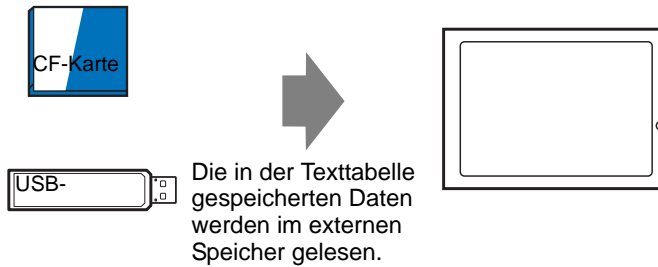
ANMERKUNG • Wenn die Option [Automatisch anpassen] verwendet wird, können alle Zeichen exportiert werden, selbst wenn die Anzahl der Zeichen oder Anzahl der Textzeilen überschritten wird.

- 1 Dateien einer Texttabelle (*.txt oder *.csv) zeigen den Zeichensatz jeder Tabelle mit den nachstehenden Zeichensatz-Codes an.

Zeichensatz	Japanisch	ASCII	Chinesisch (Traditionell)	Chinesisch (Vereinfacht)	Koreanisch	Kyrillisch	Thailändisch
Zeichensatz -Code	ja-JP	EN-US	zh-TW	zh-CN	ko-KR	ru-ru	th-TH

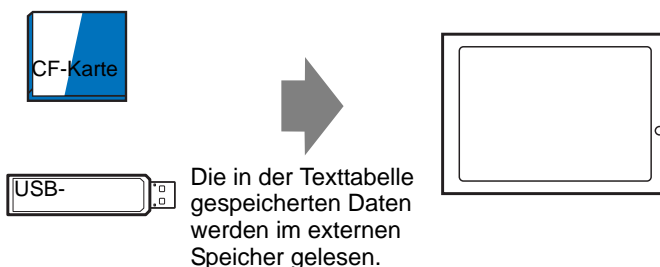
17.7 Ändern der Texttabelle ohne Datenübertragung

17.7.1 Einleitung



Die Daten der Texttabelle können im externen Speicher im voraus gespeichert und in der Geräteeinheit während des Hochfahrens oder vom Offline-Menü neu geschrieben werden. Selbst in einer Umgebung, in der GP-Pro EX nicht verwendet werden kann, können der Text der Alarmmeldung und Beschriftungen geändert werden.

17.7.2 Einrichtungsverfahren

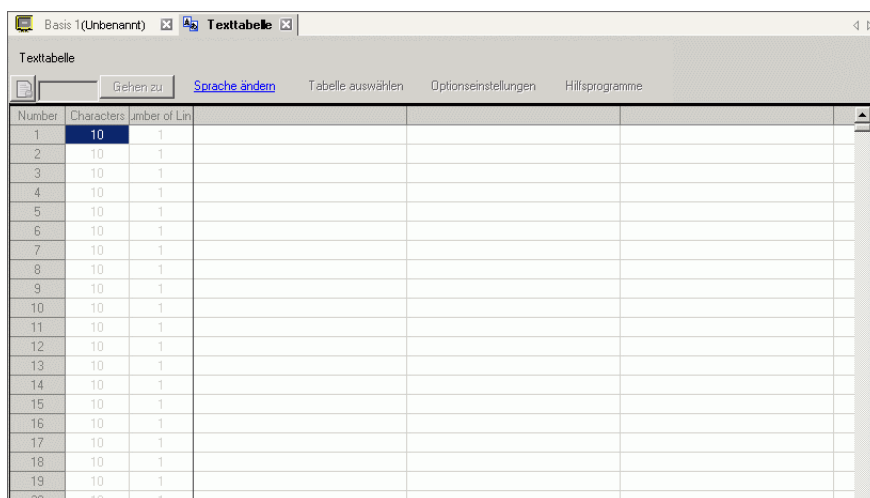


ANMERKUNG

- Um diese Funktion verwenden zu können, gehen Sie in den [Systemeinstellungen] unter [Gerätetyp] zu [Erweiterte Einstellungen] [Texttabelle laden] und wählen das Optionsfeld [Texttabelle laden aktivieren].
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.

☞ "17.9.3 Texttabelle - Einstellungsanleitung" (seite 17-67)

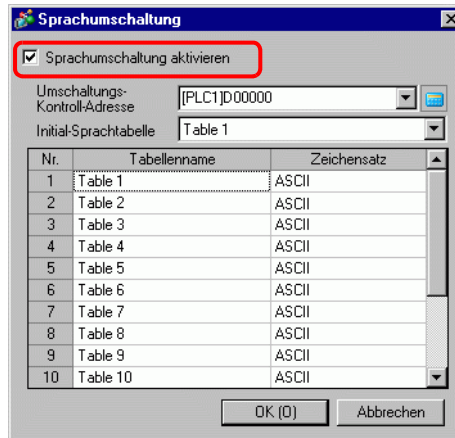
- 1 Wählen Sie im Menü [Allgemeine Einstellungen (R)] den Befehl [Texttabelleinstellung (S)] aus oder klicken Sie auf . Das folgende Fenster wird daraufhin angezeigt:



ANMERKUNG

- Wenn eine registrierte Texttabelle bearbeitet und registriert wird, öffnen Sie hierzu die Daten, die bearbeitet werden sollen.

- 2 Klicken Sie auf [Sprachumschaltung aktivieren] zur Anzeige des folgenden Dialogfeldes. Wählen Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] aus.

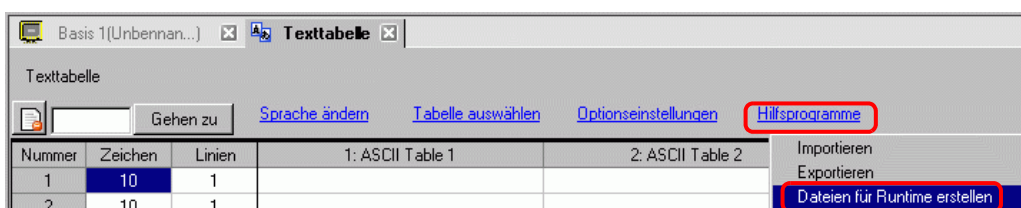


ANMERKUNG • Wenn Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] löschen, werden die Daten der Texttabelle gelöscht.

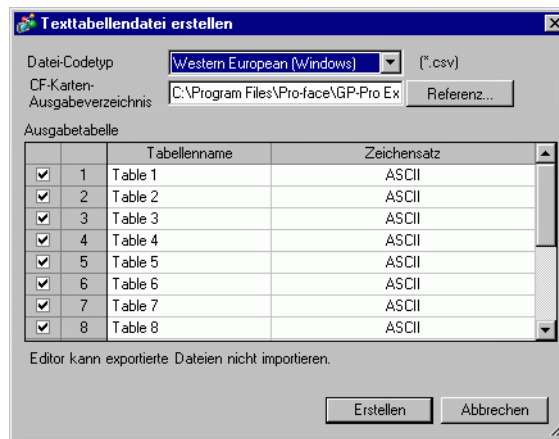
- 3 Wählen Sie den Zeichensatz jeder Tabelle aus, und klicken Sie auf [OK].



- 4 Legen Sie in der Texttabelle die [Anzahl der Zeichen] und [Anzahl der Textzeilen] fest und geben Worte oder einfache Meldungen in jede Tabelle ein.
- 5 Wenn der Eintrag in der Texttabelle abgeschlossen ist, wählen Sie aus dem [Hilfsprogramm] [Gerätetypdatei erstellen] aus.



6 Wählen Sie [Datei-Codetyp] aus. Im [CF-Karten-Ausgabeverzeichnis] kann der Ordner ausgewählt werden, um die erstellte Datei zu speichern.



7 Vergewissern Sie sich, dass die Tabelle, die ausgegeben werden soll, in der [Ausgabe-Tabelle] ausgewählt ist.

Wenn Sie auf die Schaltfläche [Erstellen] klicken, wird die Datei der Texttabelle im Ausgabeverzeichnis erstellt, das unter [CF-Karten-Ausgabeverzeichnis] ausgewählt wurde.

ANMERKUNG

- Wenn Sie die Daten der Texttabelle konfigurieren möchten, damit diese bei jedem Start gelesen werden, gehen Sie in den [Systemeinstellungen] unter [Gerätetyp] zur [Erweiterte Einstellungen] [Texttabelle laden] und wählen [Datei beim Start lesen] aus. Mit dieser Einstellung kann es u.U. einige Zeit dauern, um das Gerät zu starten.

Einzelheiten zu den Einstellungen finden Sie unter folgendem Abschnitt.

☞ "5.17.6 [Systemeinstellungen] Einstellungshinweise ♦ Erweiterte Einstellungen" (seite 5-192)

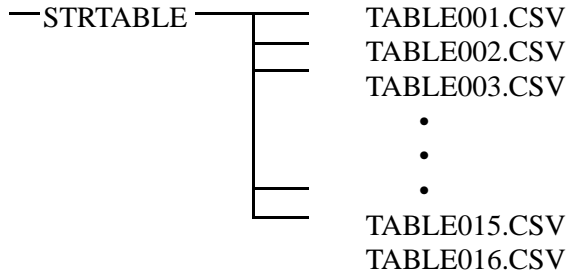
- Damit Daten zu jeder Zeit gelesen werden, berühren Sie die Start-Schaltfläche zum manuellen Offline-Lesen auf der Geräteeinheit. Einzelheiten zum Bedienen des Offline-Bildschirms finden Sie unter dem Abschnitt **Wartung/Fehlerbehebung**.

17.7.3 Ordnerstruktur und Dateiformat für die Datei der Geräteeinheit

■ Ordnerstruktur

Die Dateiausgabe als externe Datei wird mit der folgenden Struktur gespeichert.

Für jede Tabelle werden die Dateien als unterschiedliche Dateien mit den folgenden Namen ausgegeben.



■ Dateiformat

Das Format der Dateiausgabe als externe Datei (*.CSV) lautet wie folgt:
Dateien werden für jede Tabelle separat ausgegeben.

Nummer	Zeichen	Linien	1: ASCII Table 1	2: Japanisch Table 2
1	10	1	Alarm	警報
2	10	1	Ok	確認
3	10	1	Pressure	圧力異常



Ausgabe

Zeichenfolge-Tabellendaten

"1"

"Tabelle 1"

"ja-JP"

1,"10","1", "", "Alarm"

jeder Tabelle

2,"10","1", "", "OK"

Textes jeder Tabelle

3,"10","1", "", "Druck"

Textes jeder Tabelle

..... Kopfzeile (Zur Ausgabe benötigt)

.....Tabellennummer

.....Tabellen-Name jeder Tabelle

.....Zeichensatz jeder Tabelle^{*1}

..... Die Anzahl der Zeichen in Nr. 1, Anzahl der Zeilen, des Textes

.....Die Anzahl der Zeichen in Nr. 2, Anzahl der Zeilen, des

.....Die Anzahl der Zeichen in Nr. 3, Anzahl der Zeilen, des

	A	B	C	D
1	String Table Data			
2				1
3				Table 1
4				en-US
5	1	10	1	Warning
6	2	10	1	Check
7	3	10	1	Pressure

Index-Nummer

Anzahl der Zeichen

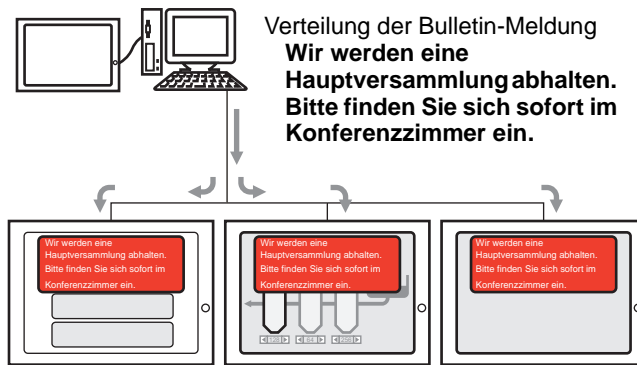
Anzahl der Zeichen

- 1 Dateien einer Texttabelle (*.txt oder *.csv) zeigen den Zeichensatz jeder Tabelle mit den nachstehenden Zeichensatz-Codes an.

Zeichensatz	Japanisch	ASCII	Chinesisch (Traditionell)	Chinesisch (Vereinfacht)	Koreanisch	Kyrillisch	Thailändisch
Zeichensatz -Code	ja-JP	en-US	zh-TW	zh-CN	ko-KR	ru-ru	th-TH

17.8 Anzeigen von Bulletin-Meldungen auf mehreren GP-Bildschirmen

17.8.1 Einleitung

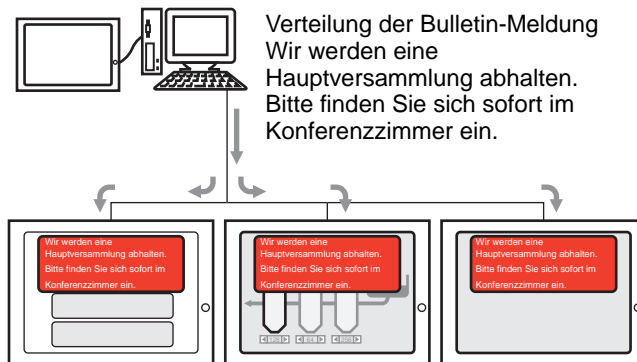


Bulletin-Meldungen, die von einer höheren Ebene gesendet wurden, können auf den Bildschirmen mehrerer GPs angezeigt werden. Wenn eine Bulletin-Meldungsanzeige auf den Fenster-Bildschirm abgelegt wird, wird die Bulletin-Meldung über alle anderen Anzeigen des GP-Bildschirms angezeigt, damit z.B. Notfallmeldungen sofort gelesen werden können.

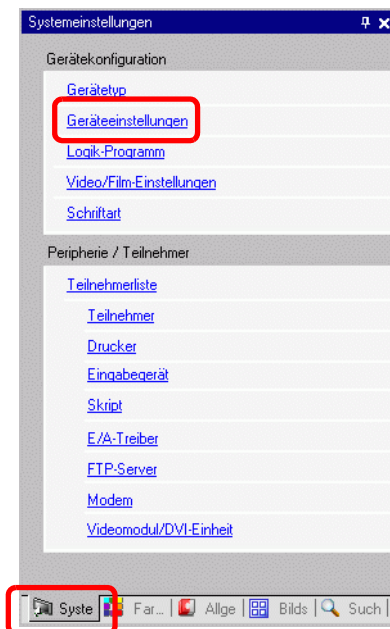
17.8.2 Einrichtungsverfahren

ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ "17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung ■ Bulletin-Meldung" (seite 17-65)
 - ☞ "5.17.6 [Systemeinstellungen] Einstellungshinweise ◆ Mode" (seite 5-167)
- Einzelheiten zum Ablegen von Elementen oder Festlegen von Adressen, Formen, Farben und Beschriftungen, erfahren Sie unter "Verfahren zur Elementbearbeitung".
 - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)



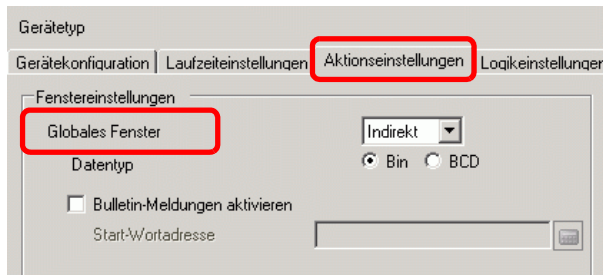
1 Klicken Sie in [Systemeinstellungen] auf [Geräteeinstellungen].



ANMERKUNG


- Wenn im Arbeitsbereich die Registerkarte [Systemeinstellungen] nicht angezeigt ist, wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] den Befehl [Arbeitsbereich (W)] aus und klicken dann auf [Systemeinstellungen].

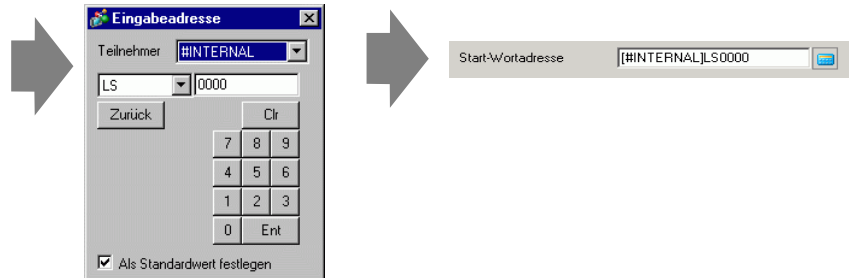
- 2 Der folgende Bildschirm wird angezeigt, wenn Sie auf die Registerkarte [Aktionseinstellungen] klicken: Wählen Sie in [Globales Fenster] [Indirekt] aus.




- 3 Wählen Sie [Datentyp] und das Optionsfeld [Bulletin-Meldung aktivieren] aus.
4 Bestimmen Sie die Start-Wortadresse der internen Adresse unter [Start-Wortadresse].

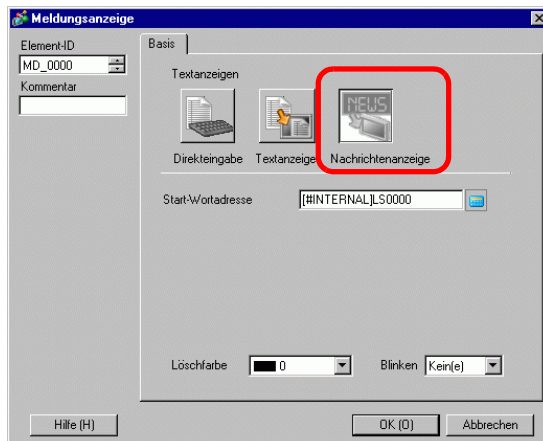
Wählen Sie Teilnehmer "M" aus,
geben Sie "100 " in die Adresse ein
und drücken Sie auf die Eingabetaste.

Klicken Sie auf , um
das Tastenfeld
"Adresseingabe"
anzuzeigen.



- 5 Wählen Sie im Menü [Elemente (P)] [Meldungsanzeige (M)] aus oder klicken Sie auf .
Legen Sie anschließend das Element auf dem Bildschirm ab.

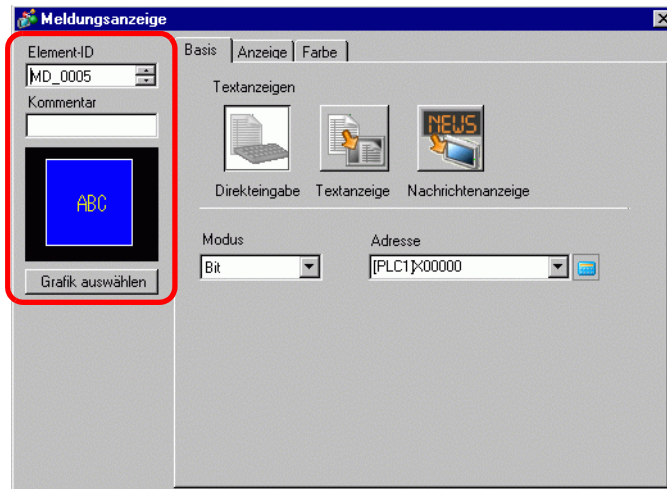
- 6 Doppelklicken Sie auf die neue Meldungsanzeige. und das folgende Dialogfenster wird geöffnet. Klicken Sie auf [Bulletin-Meldung]



- 7 Wählen Sie die Form der Datenanzeige aus [Grafik auswählen] aus.
8 Legen Sie in [Start-Wortadresse] die Adresse (D100) fest, die die Anzeige der Meldung auslösen wird.
9 Bestimmen Sie, je nach Bedarf, die [Löscharbe] und [Blinken] für den Hintergrund des Anzeigebereichs und klicken auf [OK].

17.9 Einstellungen - Anleitung

17.9.1 Meldungsanzeige Einstellungsanleitung



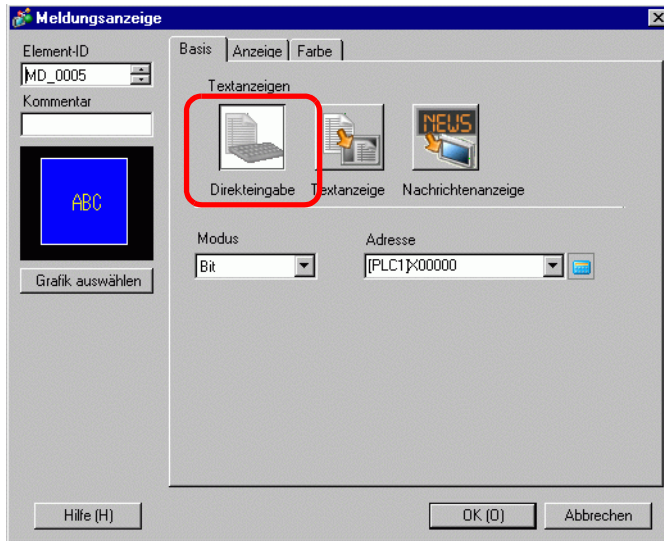
Einstellung	Beschreibung
Element-ID	Elementen wird automatisch eine ID-Nummer zugewiesen. Element-ID der Textanzeige: MD_**** (4 Ziffern) Der Buchstabenteil ist festgelegt. Der Ziffernteil kann innerhalb des Bereichs von 0000-9999 geändert werden.
Kommentar	Der Kommentar für jedes Element kann bis zu 20 Zeichen lang sein.
Teil-Form	Zeigt die Grafik und den Status des ausgewählten Elements in [Grafik auswählen] an.
Grafik auswählen	Öffnen Sie zur Auswahl der Form des Elements das Dialogfeld "Grafik auswählen".
Typ der Meldungsanzeige	Wählen sie den Element-Typ der Textanzeige aus. <ul style="list-style-type: none"> • Direkteingabe Die angezeigte Meldung ändert sich gemäß des EIN-/AUS-Status der Bitadresse oder des Wertes der Adresse. ☞ " ■ Direkteingabe" (seite 17-51) • Textanzeige Ein auf einen Textbildschirm registrierter Text wird geändert und angezeigt. ☞ " ■ Text-Anzeige" (seite 17-57)
Keine Grafik	Wenn [Textanzeige] ausgewählt wurde, müssen Sie auswählen ob das Element transparent und ohne Grafik sein soll oder nicht.

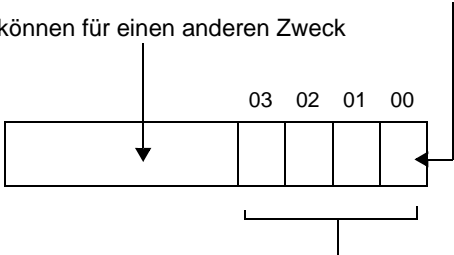
ANMERKUNG

- Wenn Sichtbar/Unsichtbar aufgrund der Sichtbarkeitsanimation geändert wird, kann die Bedienung der Meldungsanzeige u.U. davon betroffen sein. Weitere Informationen zur Sichtbarkeitsanimation finden Sie unter:
☞ "20.3 Anzeigen und Ausblenden von Objekten" (seite 20-8)

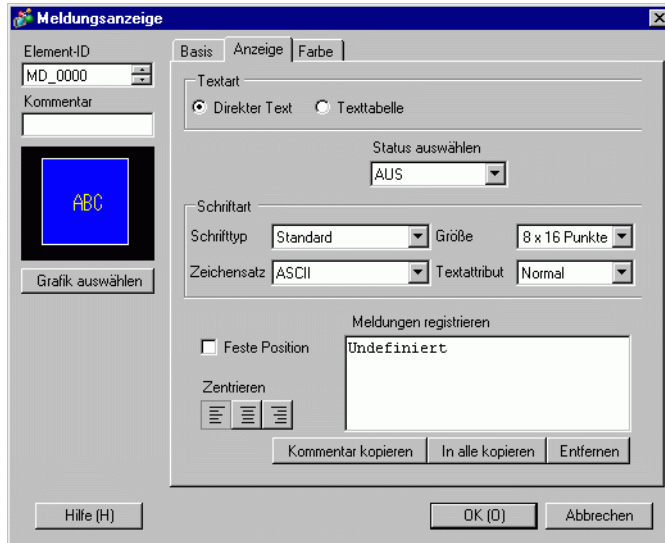
■ Direkteingabe

◆ Grundlegende



Einstellung	Beschreibung										
Modus	<p>Wählen Sie die Methode zum Ändern der Meldungen aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit Die Meldung wird aufgrund des Ein-/Ausschaltens der Bitadresse geändert. • Wort Die Meldung wird aufgrund der Bits geändert, die in der Wortadresse angezeigt werden. Bits (angefangen mit Bit 00) der Wortadresse werden automatisch zugeteilt, abhängig von der Anzahl der Meldungen (2, 4, 8, 16), die auf der Registerkarte [Anzeige] bestimmt wurden. <p>Wenn die Anzahl der Meldungen 2 beträgt, wird das Bit 00 benutzt. Die verbleibenden Bits können für einen anderen Zweck verwendet werden.</p> <table border="1" data-bbox="418 1275 720 1506"> <thead> <tr> <th>Anzahl der Meldungen</th> <th>Anzahl der benutzten Bitadressen</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table>  <p>Wenn die Anzahl der Meldungen 16 beträgt, werden die Bits 00-03 verwendet.</p>	Anzahl der Meldungen	Anzahl der benutzten Bitadressen	2	1	4	2	8	3	16	4
Anzahl der Meldungen	Anzahl der benutzten Bitadressen										
2	1										
4	2										
8	3										
16	4										
Adresse	Wählen Sie die Adresse aus, die die Meldungsanzeige auslösen soll.										

◆ Anzeige (Direkter Text)



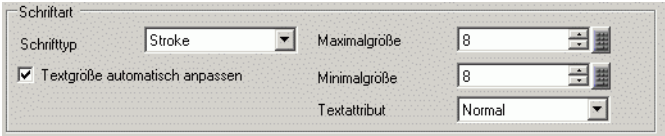
Einstellung	Beschreibung
Direkter Text	Legt den Text für jeden Status fest, der direkt im Kästchen "Meldungen registrieren" eingegeben wurde.
Anzahl der Meldungen	Wählen Sie die Anzahl der anzuzeigenden Meldungen aus 2, 4, 8 oder 16 aus. Diese Option steht zur Verfügung, wenn das Feld [Aktionseinstellungen] auf der Registerkarte [Basis] auf [Wort] eingestellt ist.
Status auswählen	Geben Sie hier eine Meldung für jeden ausgewählten Status ein. Wenn das Feld [Aktionseinstellungen] der Registerkarte [Basis] [Bit] lautet, wird EIN/AUS angezeigt. Wenn das Optionsfeld [Modus] auf der Registerkarte [Basis] auf [Wort] eingestellt ist, erscheinen die Status-Indikationsschaltflächen (Status 0 bis Status 15) entsprechend der bestimmten Anzahl der Meldungen.
Schriftart	Legen Sie eine Schriftart für den Text fest.
Schriftart	Wählen Sie einen Schrifttyp für den Text aus: [Standard] oder [Stroke].
Größe	Wählen Sie eine Schriftgröße für den Text aus. Standard: Bestimmen Sie die horizontalen und vertikalen Dimensionen in 8-Pixel-Inkrementen aus [8 x 8] bis [64 x 128] oder wählen Sie festgesetzte Größen aus [6 x 10], [8 x 13] oder [13 x 23] aus. Wenn festgelegte Größen verwendet werden, können nur alphanumerische Einzelbyte-Zeichen angezeigt werden. Stroke: 6 bis 127
Zeichensatz	Wählen Sie den Zeichensatz aus: [Japanisch], [ASCII], [Chinesisch (Traditionell)], [Chinesisch (Vereinfacht)], [Koreanisch], [Kyrillisch] oder [Thailändisch].

Fortsetzung


Einstellung		Beschreibung
Schriftart	Textattribute	Wählen Sie die Textattribute aus. Standard: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus. (Wenn die Schriftgröße [6x10] verwendet wird, wählen Sie entweder [Standard] oder [Schattiert] aus. Stroke: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.
	Ausrichten	Wählen Sie die Ausrichtung des Textes aus. Fortsetzung
	Meldungen registrieren	Geben Sie den anzuzeigenden Text ein. Der Kommentar kann aus bis zu 100 Einzelbyte-Zeichen zu 4 Zeilen bestehen.
	Kommentar kopieren	Kopiert den Text in das Feld [Kommentar] in das Meldungsfeld, das in [Status auswählen] ausgewählt wurde.
	In alle kopieren	Kopiert den gesamten Text in das Feld "Meldungen registrieren", das in [Status auswählen] für alle Zustände ausgewählt wurde.
	Entfernen	Löscht die Meldung.

◆ Anzeigenkonfiguration (Texttabelle)

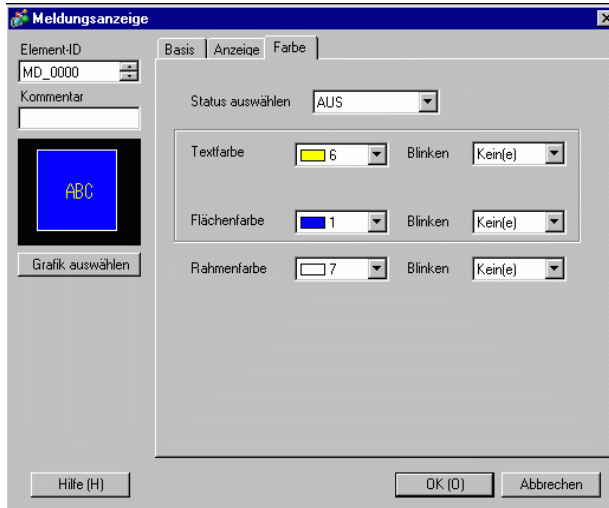


Einstellung	Beschreibung
Texttabelle	Zeigt den Text an, der als Texttabelle registriert wurde.
Status auswählen	Geben Sie hier eine Meldung für jeden ausgewählten Status ein. Wenn das Feld [Aktionseinstellungen] der Registerkarte [Basis] [Bit] lautet, wird EIN/AUS angezeigt. Wenn das Optionsfeld [Modus] auf der Registerkarte [Basis] auf [Wort] eingestellt ist, erscheinen die Status-Indikationsschaltflächen (Status 0 bis Status 15) entsprechend der bestimmten Anzahl der Meldungen.
Schriftart	Legen Sie eine Schriftart für den Text fest.
Schriftart	Wählen Sie einen Schrifttyp für den Text aus: [Standard] oder [Stroke].
Textgröße automatisch anpassen	Wenn [Stroke] ausgewählt wird, wird die Option [Textgröße automatisch anpassen] angezeigt. Durch Auswahl dieser Option, wird die Schriftgröße automatisch angepasst, damit der Text in das Element passt.
	 <p>☞ "17.9.8 Textablage beim Verwenden von Texttabellen ◆ Textgröße automatisch anpassen" (seite 17-83)</p>

Fortsetzung

Einstellung		Beschreibung
Schriftart	Größe	<p>Wählen Sie eine Schriftgröße für den Text aus.</p> <p>Standard: Bestimmen Sie die horizontalen und vertikalen Dimensionen in 8-Pixel-Inkrementen aus [8 x 8] bis [64 x 128] oder wählen Sie festgesetzte Größen aus [6 x 10], [8 x 13] oder [13 x 23] aus. Wenn festgelegte Größen verwendet werden, können nur alphanumerische Einzelbyte-Zeichen angezeigt werden.</p> <p>Stroke: 6 bis 127 Wenn [Textgröße automatisch anpassen] verwendet wird, bestimmen Sie bitte die [Maximalgröße] und [Minimalgröße] der Schriftart. Die Schriftgröße des Textes wird innerhalb dieses Bereichs angepasst.</p>
	Textattribute	<p>Wählen Sie die Textattribute aus.</p> <p>Standard: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus. (Wenn die Schriftgröße [6x10] verwendet wird, wählen Sie entweder [Standard] oder [Schattiert] aus.</p> <p>Stroke: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.</p>
Meldungen registrieren	<p>Wählen Sie die Text-Zeichenfolge aus den in der Texttabelle registrierten Zeichenfolgen aus.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie [Text hinzufügen] auswählen, können Sie den neuen in der Texttabelle registrieren. 	
Feste Position	<p>Die Anzeigeposition des Textes kann fixiert werden. Wenn der Text auf eine fixierte festgesetzt wird, wird der Textanzeigebereich in der Mitte der Meldungsanzeige fixiert.</p>	
Zentriert	<p>Zeigt den Text in der Mitte des Textanzeigebereichs an.</p> <p> "17.9.8 Textablage beim Verwenden von Texttabellen ■ Meldungsanzeige" (seite 17-83)</p>	

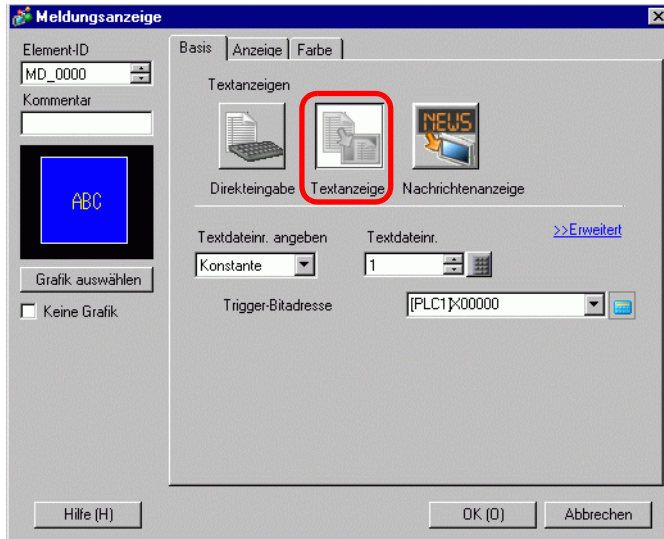
◆ Farbe



Einstellung	Beschreibung
Status auswählen	Wählen Sie hier eine Farbe für jeden ausgewählten Status aus. Wenn das Feld [Aktionseinstellungen] der Registerkarte [Basis] [Bit] lautet, wird EIN/AUS angezeigt. Wenn das Optionsfeld [Modus] auf der Registerkarte [Basis] auf [Wort] eingestellt ist, erscheinen die Status-Indikationsschaltflächen (Status 0 bis Status 15) entsprechend der bestimmten Anzahl der Meldungen.
Textfarbe	Wählen Sie eine Farbe für den anzuzeigenden Text aus.
Schattenfarbe	Wählen Sie eine Schattenfarbe für den anzuzeigenden Text aus. [Textattribut] der Registerkarte [Anzeige] = [Schattiert] - Diese Funktion kann nur in diesem einzigen Fall verwendet werden.
Flächenfarbe	Wählen Sie die Farbe (Hintergrundfarbe für den angezeigten Text) der Meldungsanzeige aus.
Rahmenfarbe	Wählen Sie die Rahmenfarbe der Meldungsanzeige aus.
Blinken	Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Die Optionen [Schriftart-Farbe], [Schatten-Farbe], [Flächenfarbe] und [Rahmenfarbe] können alle mit unterschiedlichen Blinkeinstellungen eingerichtet werden. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> • Ob Sie die Blinkfunktion festlegen können oder nicht, hängt vom Gerätetyp und den [Farbeinstellungen] der Systemeinstellungen ab. "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)

■ Text-Anzeige

◆ Grundeinstellungen/Basis

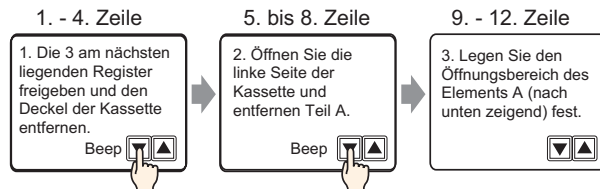
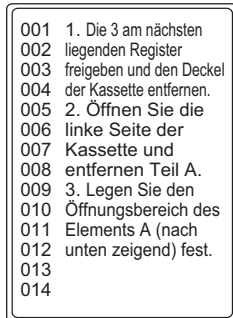


Einstellung	Beschreibung									
Bestimmen der Textnummer	Wählen Sie aus, wie die Textdateinr. bestimmt werden soll. <ul style="list-style-type: none"> • Konstante Bestimmen Sie eine festgelegte Konstante in [Text-Nr..]. • Adresse Wählen Sie die Adresse aus, die die Textdateinr. speichert. 									
<table border="1"> <tr> <td>Konstante</td> <td>Zeigt den festgelegten Text an/blendet den festgelegten Text aus, indem das Bit ein-/ausgeschaltet wird.</td> </tr> <tr> <td>Textnummer</td> <td>Legen Sie eine Nummer für den Text von 1 bis 8.999 fest.</td> </tr> <tr> <td>Bit adresse</td> <td>Legen Sie zur Anzeige des Textes eine Bitadresse fest. Zeigt den in [Textdateinr.] ausgewählten Text an, wenn Sie dieses Bit einschalten und verdeckt den Text, wenn Sie es ausschalten.</td> </tr> </table>	Konstante	Zeigt den festgelegten Text an/blendet den festgelegten Text aus, indem das Bit ein-/ausgeschaltet wird.	Textnummer	Legen Sie eine Nummer für den Text von 1 bis 8.999 fest.	Bit adresse	Legen Sie zur Anzeige des Textes eine Bitadresse fest. Zeigt den in [Textdateinr.] ausgewählten Text an, wenn Sie dieses Bit einschalten und verdeckt den Text, wenn Sie es ausschalten.				
Konstante	Zeigt den festgelegten Text an/blendet den festgelegten Text aus, indem das Bit ein-/ausgeschaltet wird.									
Textnummer	Legen Sie eine Nummer für den Text von 1 bis 8.999 fest.									
Bit adresse	Legen Sie zur Anzeige des Textes eine Bitadresse fest. Zeigt den in [Textdateinr.] ausgewählten Text an, wenn Sie dieses Bit einschalten und verdeckt den Text, wenn Sie es ausschalten.									
Adresse	Zeigt den gewünschten Text auf der Meldungsanzeige an. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <table border="0"> <tr> <td>Text Nr. Methode</td> <td>Text Nr. Wortadresse</td> <td><<Basis</td> </tr> <tr> <td>Adresse</td> <td>[PLC1]D00000</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Datentyp</td> <td>Bin</td> </tr> </table> </div>	Text Nr. Methode	Text Nr. Wortadresse	<<Basis	Adresse	[PLC1]D00000			Datentyp	Bin
Text Nr. Methode	Text Nr. Wortadresse	<<Basis								
Adresse	[PLC1]D00000									
	Datentyp	Bin								
Textdateinr.-Wortadresse	Legen Sie die Adresse fest, in der die anzuzeigende Textdateinr. gespeichert ist. Der Text mit der in dieser Adresse gespeicherten Nummer wird angezeigt.									
Datentyp	Wählen Sie den in [Adresse] zu speichernden Datentyp der Textnummer aus.									

◆ **Grundlegende Einstellungen/Erweiterte Einstellungen**

Wenn Sie auf [Erweiterte Einstellungen] auf der Registerkarte [Basis] klicken, können Sie die Einstellungen konfigurieren, damit der registrierte Text aus der bestimmten Zeile angezeigt wird.

Text-Registrierungsbildschirm

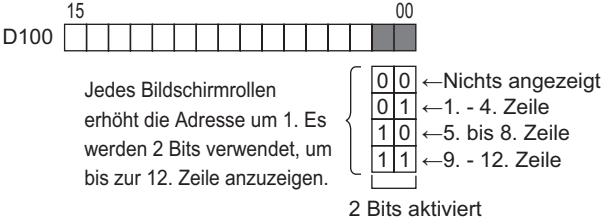
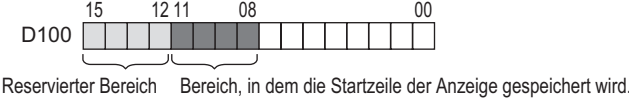
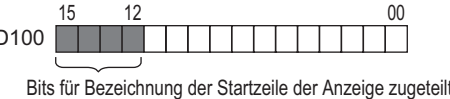


Wenn [Textdateinr. angeben] [Konstante] ist
Zeigt den festen Text, beginnend bei verschiedenen Zeilen, an.



Einstellung	Beschreibung
Textnummer	Legen Sie eine Nummer für den Text von 1 bis 8.999 fest.
Startzeilen-Bitadresse	Legen Sie die Start-Bitadresse fest, die die Spezifikationsdaten der Startzeile der Anzeige des Textes speichern soll. Sie können entweder eine Bit- oder Wortadresse zum Bestimmen der Bits festlegen. Die Startzeile der Anzeige wird durch die Daten bestimmt, die im Bereich der Startzeile in das in [Anzahl der Bits]und [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden] bestimmten Bits gespeichert wurden.

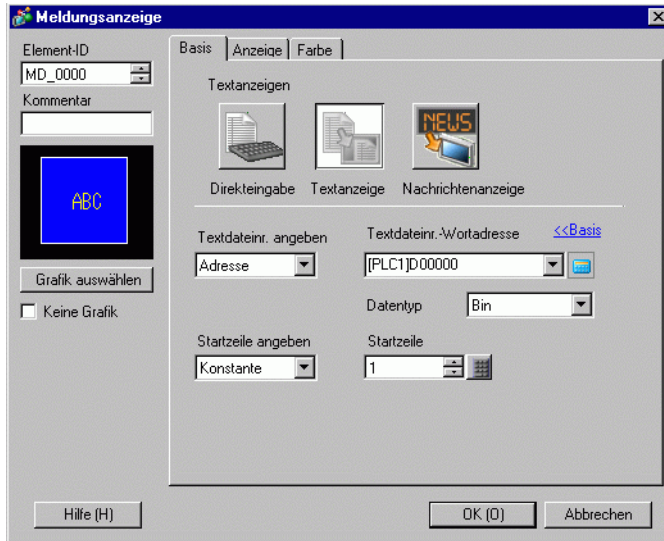
Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Anzahl der Bits	<p>Bestimmen Sie, wie viele Bits aus der [Startzeilen-Bitadresse] für die Spezifikation der Startzeile der Anzeige verwendet werden sollen. Wählen Sie einen Wert von 1 bis 16 aus. Die Anzahl der zu verwendenden Bits hängt von der [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden] ab.</p> <p>z.B.: 12 Textzeilen, Bildschirm wird jedesmal um 4 Zeilen gerollt: mit 2 Bits</p>  <p>Jedes Bildschirmrollen erhöht die Adresse um 1. Es werden 2 Bits verwendet, um bis zur 12. Zeile anzuzeigen.</p> <p>2 Bits aktiviert</p> <p>Da die Anzahl der benutzten Bits von den Spezifikationsdaten der Startzeile der Anzeige eingestellt wurde, kann der leere Bereich des reservierten Bereichs für andere Zwecke verwendet werden.</p> <p>z.B.: Startzeilen-Bitadresse: Bit 08 der Adresse D100 Anzahl der Bits: 4</p>  <p>Reservierter Bereich Bereich, in dem die Startzeile der Anzeige gespeichert wird.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die [Anzahl der Bits] eingestellt wird, stellen Sie bitte sicher, dass die Bits in einem Wort zugeteilt werden. Selbst wenn sich die Anzahl der Bits über zwei Worte erstreckt, wird nur die in [Startzeilen-Bitadresse] bestimmte Adresse als Startzeile der Anzeige zugeteilt. <p>z.B.: Startzeilen-Bitadresse: Bit 12 der Adresse D100, Anzahl der Bits:10</p>  <p>Bits für Bezeichnung der Startzeile der Anzeige zugeteilt</p>

Fortsetzung

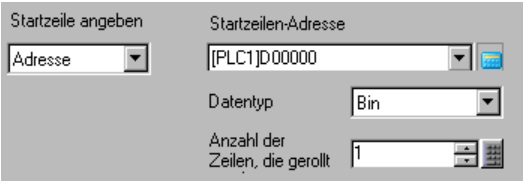
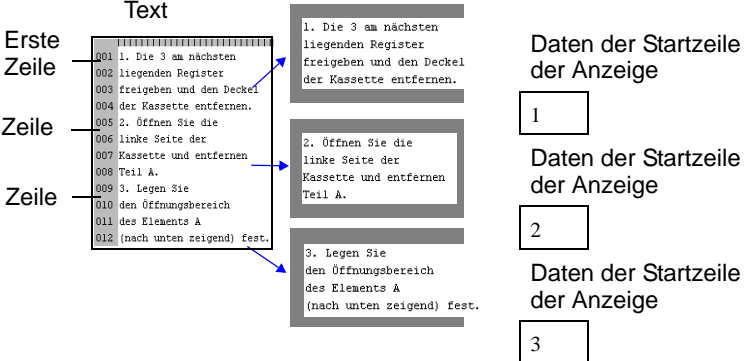
Einstellung	Beschreibung																																																												
<p>Anzahl der zu rollenden Zeilen</p>	<p>Legen Sie die Anzahl der Zeilen fest, die gerollt werden, wenn die Daten der Startzeile geändert werden. Bestimmen Sie eine Zahl von 1 bis 256.</p> <p>Startzeile der Anzeige = Anzahl der zu rollenden Zeilen (Daten der Startzeile der Anzeige - 1) + 1</p> <p>z.B.: [Anzahl der Anzeigezeilen] = 4, [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden] = 4</p> <p>Daten der Startzeile der Anzeige = 1 Startzeile der Anzeige = 1 Daten der Startzeile der Anzeige = 2 Startzeile der Anzeige = 5 Daten der Startzeile der Anzeige = 3 Startzeile der Anzeige = 9</p> <div data-bbox="425 492 1186 859" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p style="text-align: center;">Text</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; vertical-align: top;">Erste Zeile</td> <td style="width: 5%; border-right: 1px solid black; text-align: center;">001</td> <td style="border-right: 1px solid black;">1. Die 3 am nächsten liegenden Register freigeben und den Deckel der Kassette entfernen.</td> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 50%;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">002</td> <td style="border-right: 1px solid black;">liegende Register</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">003</td> <td style="border-right: 1px solid black;">freigeben und den Deckel</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">004</td> <td style="border-right: 1px solid black;">der Kassette entfernen.</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">005</td> <td style="border-right: 1px solid black;">2. Öffnen Sie die</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">006</td> <td style="border-right: 1px solid black;">linke Seite der</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">007</td> <td style="border-right: 1px solid black;">Kassette und entfernen</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">008</td> <td style="border-right: 1px solid black;">Teil A.</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">009</td> <td style="border-right: 1px solid black;">3. Legen Sie</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">010</td> <td style="border-right: 1px solid black;">den Öffnungsbereich</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">011</td> <td style="border-right: 1px solid black;">des Elements A</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">012</td> <td style="border-right: 1px solid black;">(nach unten zeigend) fest.</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;"> <p>1. Die 3 am nächsten liegenden Register freigeben und den Deckel der Kassette entfernen.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;"> <p>2. Öffnen Sie die linke Seite der Kassette und entfernen Teil A.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;"> <p>3. Legen Sie den Öffnungsbereich des Elements A (nach unten zeigend) fest.</p> </div> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p>Daten der Startzeile der Anzeige</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 5px auto; text-align: center;">1</div> <p>Daten der Startzeile der Anzeige</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 5px auto; text-align: center;">2</div> <p>Daten der Startzeile der Anzeige</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 5px auto; text-align: center;">3</div> </div> </div> <p>Wenn die Startzeile der Anzeige "0" beträgt, wird der Text nicht angezeigt und der Anzeigebereich der Meldung mit transparenter Farbe dargestellt.</p>	Erste Zeile	001	1. Die 3 am nächsten liegenden Register freigeben und den Deckel der Kassette entfernen.				002	liegende Register				003	freigeben und den Deckel				004	der Kassette entfernen.				005	2. Öffnen Sie die				006	linke Seite der				007	Kassette und entfernen				008	Teil A.				009	3. Legen Sie				010	den Öffnungsbereich				011	des Elements A				012	(nach unten zeigend) fest.		
Erste Zeile	001	1. Die 3 am nächsten liegenden Register freigeben und den Deckel der Kassette entfernen.																																																											
	002	liegende Register																																																											
	003	freigeben und den Deckel																																																											
	004	der Kassette entfernen.																																																											
	005	2. Öffnen Sie die																																																											
	006	linke Seite der																																																											
	007	Kassette und entfernen																																																											
	008	Teil A.																																																											
	009	3. Legen Sie																																																											
	010	den Öffnungsbereich																																																											
	011	des Elements A																																																											
	012	(nach unten zeigend) fest.																																																											

Wenn [Textdateinr. angeben] [Adresse] ist

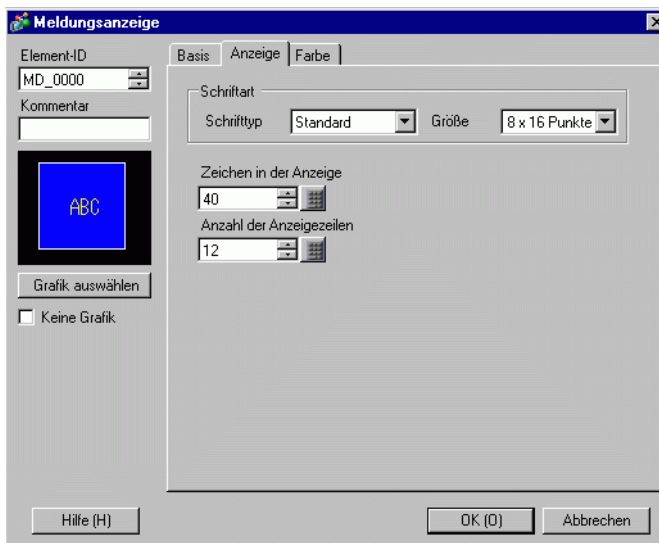


Einstellung	Beschreibung
Textdateinr.-Wortadresse	Legen Sie die Adresse fest, in der die anzuzeigende Textdateinr. gespeichert ist. Der Text mit der in dieser Adresse gespeicherten Nummer wird angezeigt.
Datentyp	Wählen Sie den in [Adresse] zu speichernden Datentyp der Textnummer aus.
Startzeile angeben	Wählen Sie aus, wie die Startzeile des Textes bestimmt werden soll. <ul style="list-style-type: none"> • Konstante Bestimmen Sie eine festgelegte Konstante als Startzeile der Anzeige. • Adresse Bestimmen Sie die Adresse, in der die Startzeile der Anzeige gespeichert wird.

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Konstante Startzeile	Der gewünschte Text wird von den festen Linien an angezeigt. Legen Sie eine Nummer für die Startzeile der Anzeige des Textes von 1 bis 512 fest. Wenn keine entsprechende Startzeile existiert, wird die Operation ignoriert. Die zuvor angezeigten Zeilen bleiben erhalten.
Adresse	Zeigt den gewünschten Text, beginnend bei verschiedenen Zeilen, an. 
Adresse der Startreihe	Legen Sie die Wortadresse fest, die die Startzeile der Anzeige des Textes speichern soll. Die Startzeile der Anzeige wird durch die in diesem Feld gespeicherten Daten bestimmt sowie durch die [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden]. Wenn keine entsprechende Startzeile existiert, wird die Operation ignoriert. Die zuvor angezeigten Zeilen bleiben erhalten. Die Anzeige wird gelöscht, wenn die Startzeile der Anzeige auf "0" festgelegt ist.
Datentyp	Wählen Sie das Format für die Startzeile der Anzeige aus.
Spalten-Bildlauf	Legen Sie die Anzahl der Zeilen fest, die gerollt werden, wenn die Daten der Startzeile geändert werden. Bestimmen Sie eine Zahl von 1 bis 256. $\text{Startzeile der Anzeige} = \text{Anzahl der zu rollenden Zeilen (Daten der Startzeile der Anzeige - 1) + 1}$ Beispiel: Registerkarte [Anzeige] [Anzahl der Anzeigezeilen] = 4, [Anzahl der Zeilen, die gerollt werden] = 4 Daten der Startzeile der Anzeige = 1 Startzeile der Anzeige = 1 Daten der Startzeile der Anzeige = 2 Startzeile der Anzeige = 5 Daten der Startzeile der Anzeige = 3 Startzeile der Anzeige = 9  <p>Wenn die Startzeile der Anzeige "0" beträgt, wird der Text nicht angezeigt und der Anzeigebereich der Meldung mit transparenter Farbe dargestellt.</p>

◆ Anzeige



Einstellung	Beschreibung
Schriftart	Wählen Sie aus [Standard] oder [Stroke] aus.
Größe	Wählen Sie eine Schriftgröße für den Text aus. Standard: Bestimmen Sie die horizontalen und vertikalen Dimensionen in 8-Pixel-Inkrementen aus [8 x 8] bis [64 x 128] oder wählen Sie festgesetzte Größen aus [6 x 10], [8 x 13] oder [13 x 23] aus. Wenn festgelegte Größen verwendet werden, können nur alphanumerische Einzelbyte-Zeichen angezeigt werden. Stroke: 6 bis 127
Zeichen in der Anzeige	Legen Sie die Anzahl der auf jeder Zeile angezeigten Einzelbyte-Zeichen von 1 bis 100 fest.
Anzahl der Anzeigezeilen	Legen Sie die Anzahl der anzuzeigenden Zeilen von 1 bis 50 fest.

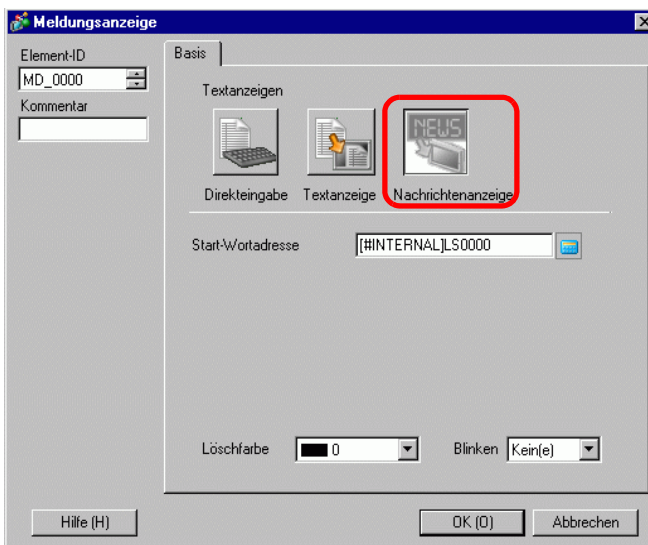
◆ Farbe



Einstellung	Beschreibung
Textfarbe	Wählen Sie eine Farbe für den anzuzeigenden Text aus.
Hintergrundfarbe	Wählen Sie die Farbe (Hintergrundfarbe für den angezeigten Text) der Meldungsanzeige aus.
Rahmenfarbe	Wählen Sie die Rahmenfarbe der Meldungsanzeige aus.
Löscharbe	Wählen Sie eine Farbe für den Anzeigebereich aus, nachdem die Meldung gelöscht wurde (wenn der Text der entsprechenden Anzahl nicht mehr existiert).
Blinken	Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für die [Schriftartfarbe], [Hintergrundfarbe], [Rahmenfarbe] und [Löscharbe] auswählen. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <small>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</small>

■ Bulletin-Meldung

◆ Grundlegende



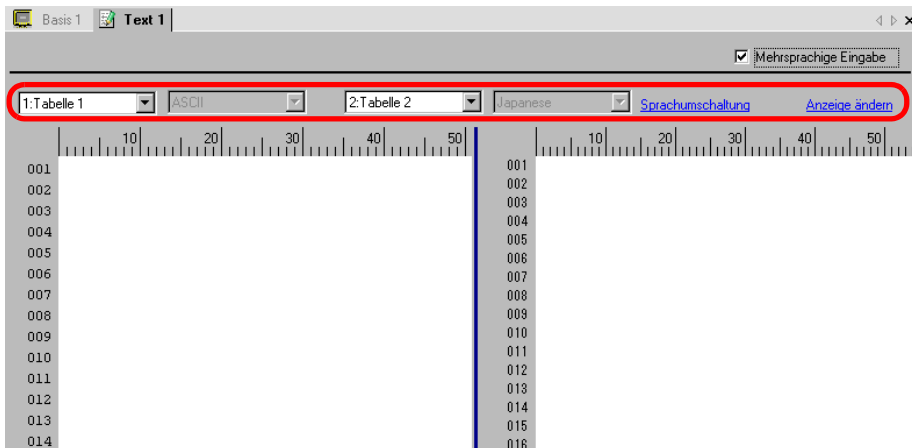
Einstellung	Beschreibung
Start-Wortadresse:	Wählen Sie die interne Startadresse aus (LS-Bereich, BENUTZER-Bereich oder Memory-Link-Systembereich), die die Meldungsanzeige auslösen wird.
Löschfarbe	Wählen Sie eine Farbe des Anzeigenbereichs aus, die zum Löschen einer Meldung benutzt wird.
Blinken	<p>Legen Sie fest, ob das Element blinken soll, und bestimmen Sie die Blink-Geschwindigkeit.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p>

17.9.2 Allgemeine Einstellungen (Textregistrierung) Einstellungsanleitung



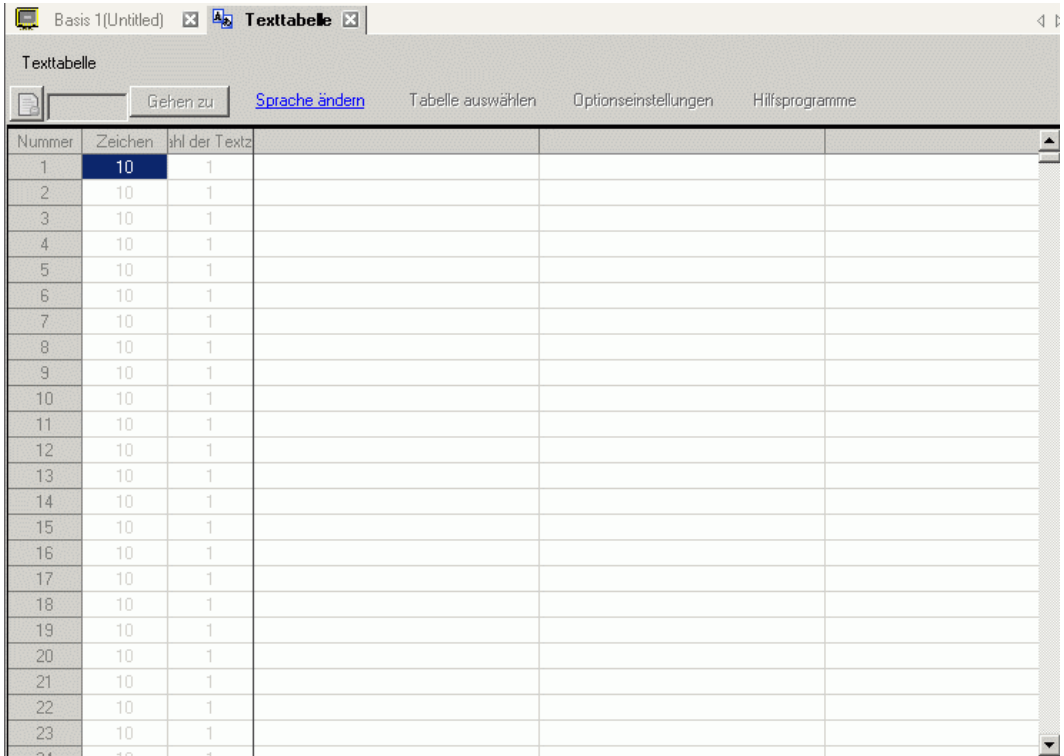
Einstellung	Beschreibung
Mehrsprachige Eingabe	Wählen Sie dieses Optionsfeld für mehrsprachige Eingaben aus.
Zeichensatz	Wählen Sie eine Sprache für den Text aus. [ASCII], [Japanisch], [Chinesisch (Vereinfacht)], [Chinesisch (Traditionell)], [Koreanisch], [Kyrillisch] oder [Thailändisch].
Eingaberand des Textes	Sie können Text mit bis zu 100 Einzelbyte-Zeichen pro Zeile x 512 Zeilen eingeben.


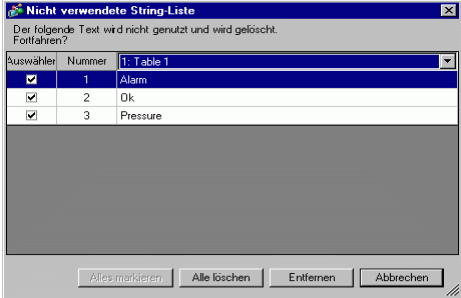
■ Einstellungsanleitung zu Text (Mehrsprachige Eingabe)



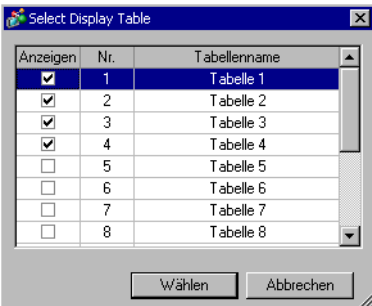


Einstellung	Beschreibung
Einstellungen für die Sprachumschaltung	Das Dialogfeld [Sprachumschaltung] wird angezeigt. Bestimmen Sie für jede Tabelle einen Zeichensatz. ☞ " ■ Dialogfeld [Sprachumschaltung]" (seite 17-70)
Display ändern	Ändert die Einstellung, damit nur eine Tabelle oder zwei überlappende Tabellen angezeigt werden.
Tabelle auswählen	Wählen Sie die Tabelle zum Registrieren von Text aus [1: Tabelle 1] bis [16: Tabelle 16] aus.

17.9.3 Texttabelle - Einstellungsanleitung



Einstellung	Beschreibung
Unbenutzte Textliste	<p>Klicken Sie auf das Symbol , um das Dialogfeld [Unbenutzte Textliste] anzuzeigen. Unbenutzter Text kann zusammengefasst oder separat ausgewählt und gelöscht werden.</p> 
Springen	Springen Sie zu einer bestimmten Zeilennummer.
Einstellungen für die Sprachumschaltung	Zeigt das Dialogfeld [Sprachumschaltung] an. ☞ " ■ Dialogfeld [Sprachumschaltung]" (seite 17-70)

Fortsetzung

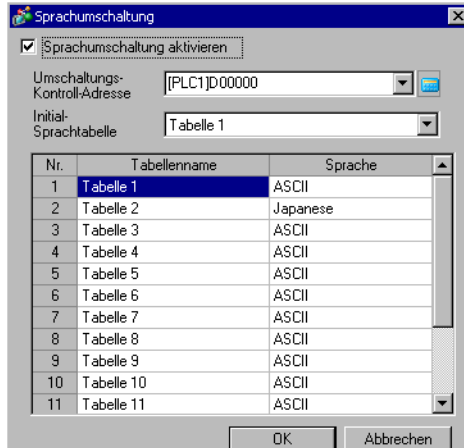
Einstellung	Beschreibung	
Anzuzeigende Tabellen	<p>Bestimmen Sie die auf dem Einstellungsbildschirm der Texttabelle anzuzeigenden Tabellen. Wählen Sie die Optionsfelder neben den notwendigen Tabellen aus, die in der Texttabelle registriert werden sollen.</p> 	
Importieren	<p>Importieren von Texttabellen entweder im CSV-oder TXT-Dateiformat.  " ■ Dialogfeld [Texttabelle importieren]" (seite 17-72)</p>	
Exportieren	<p>Exportieren von Texttabellen entweder im CSV-oder TXT-Dateiformat.  " ■ Dialogfeld [Texttabelle exportieren]" (seite 17-71)</p>	
Optionseinstellungen	<p>Wählen Sie aus, wie Eingaben in die Texttabelle gehandhabt werden sollen. Klicken Sie im Menü [Ansicht (V)] auf [Optionseinstellungen (O)]. Öffnen Sie den Editor [Texttabelle].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Definierte Limits verwenden Es können nicht mehr als die in den Feldern [Texttabelle] [Anzahl der Zeichen] definierten Zeichenlimits eingegeben werden. Es können keine neue Zeilen durch Eingabe von [Alt]+[Enter] eingefügt werden. • Automatisch anpassen Alle Texteingaben werden akzeptiert, selbst wenn die Felder [Texttabelle], [Anzahl der Zeichen] oder [Anzahl der Textzeilen] überschritten werden. Es können außerdem neue Zeilen durch Eingabe von [Alt]+[Enter] eingefügt werden. 	
<p>Hilfsprogramme</p> <table border="1" data-bbox="148 1222 375 1292"> <tr> <td>Gerätetyp-Datei erstellen</td> </tr> </table>	Gerätetyp-Datei erstellen	<p>Daten werden für jede Texttabelle in verschiedene Ordner exportiert und in den angegebenen Ordner gespeichert.</p>
Gerätetyp-Datei erstellen		

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung																								
Texttabelle	Text registrieren. Sie können bis zu 10.000 Texte registrieren.																								
Nummer	Zeigt die Index-Nr. der Texttabelle (Zeilennummer) an.																								
Anzahl der Zeichen	<p>Legen Sie die Anzahl der auf jeder Zeile angezeigten Einzelbyte-Zeichen von 1 bis 100 fest. Die Gesamtzahl der Zeichen [Anzahl der Zeichen] x [Anzahl der Textzeilen] darf max. 1200 Einzelbyte-Zeichen betragen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Anzahl der Zeichen] und [Anzahl der Textzeilen] sind für jede Zeile in allen Tabellen verfügbar. 																								
Anzahl der Textzeilen	<p>Legen Sie die Anzahl der Zeilen von 1 bis 40 fest. Die Gesamtzahl der Zeichen [Anzahl der Zeichen] x [Anzahl der Textzeilen] darf max. 1.200 Einzelbyte-Zeichen betragen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Anzahl der Zeichen] und [Anzahl der Textzeilen] sind für jede Zeile in allen Tabellen verfügbar. • Wenn sich der Text über mehrere Zeilen erstreckt, wird Alt + Enter als Zeilenvorschub dienen. "\n" zeigt einen Zeilenvorschub an. <div style="text-align: center;"> <table border="1" data-bbox="525 836 1092 971"> <thead> <tr> <th>Anz. der Buchstaben</th> <th>Anz. der Textzeilen</th> <th>1: ASCII Tabelle 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>20</td> <td>2</td> <td>Tank A</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td>Concentration rise</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td>Zeilenvorschub Alt + Eingabe</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: 2em; margin: 10px 0;">↓</p> <table border="1" data-bbox="525 1039 1136 1107"> <thead> <tr> <th>Anz. der Buchstaben</th> <th>Anz. der Textzeilen</th> <th>1: ASCII Tabelle 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>20</td> <td>2</td> <td>Tank A\nConcentration rise</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Selbst wenn eine solche Index-Nummer in einer Alarmmeldung bestimmt wurde, wird nur die erste Linie angezeigt. 	Anz. der Buchstaben	Anz. der Textzeilen	1: ASCII Tabelle 1	20	2	Tank A	10	1	Concentration rise	10	1	Zeilenvorschub Alt + Eingabe	10	1		Anz. der Buchstaben	Anz. der Textzeilen	1: ASCII Tabelle 1	20	2	Tank A\nConcentration rise	10	1	
Anz. der Buchstaben	Anz. der Textzeilen	1: ASCII Tabelle 1																							
20	2	Tank A																							
10	1	Concentration rise																							
10	1	Zeilenvorschub Alt + Eingabe																							
10	1																								
Anz. der Buchstaben	Anz. der Textzeilen	1: ASCII Tabelle 1																							
20	2	Tank A\nConcentration rise																							
10	1																								
Eingabetextfeld	Geben Sie Text zum Anzeigen für jede in der [Sprachumschaltung] festgelegten Tabelle ein.																								

■ Dialogfeld [Sprachumschaltung]

Legen Sie den Zeichensatz der Texttabelle und die Adresse zum Steuern der Funktion "Sprache ändern" fest.



Einstellung	Beschreibung
Funktion Sprachumschaltung aktivieren	Wählen Sie das Optionsfeld [Sprachumschaltung aktivieren] aus.
Umschaltungs-Kontroll-Adresse	Wählen Sie die Adresse aus, in der die Tabellen-Nr. gespeichert werden soll. ANMERKUNG • Wenn Sie eine Tabellenummer bestimmen, für die noch nichts bestimmt wurde, wird nur ein leerer Textanzeigebereich angezeigt.
Initial-Sprachtable	Legt die Tabelle fest, die angezeigt wird, wenn der Wert in [Umschaltungs-Kontroll-Adresse] "Null" beträgt.
Tabellenname	Legen Sie einen Tabellennamen mit bis zu 30 Zeichen für jede Tabelle fest.
Zeichensatz	Wählen Sie eine Sprache für jede Tabelle aus.

■ Dialogfeld [Texttabelle exportieren]

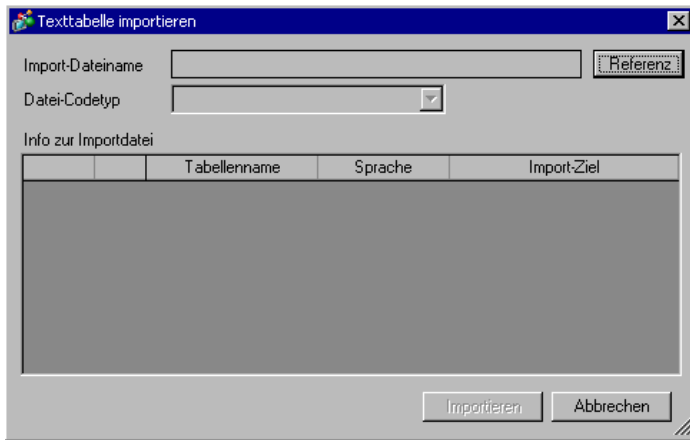
Speichert registrierte Texttabellendaten im TXT-Dateiformat oder im CSV-Dateiformat.

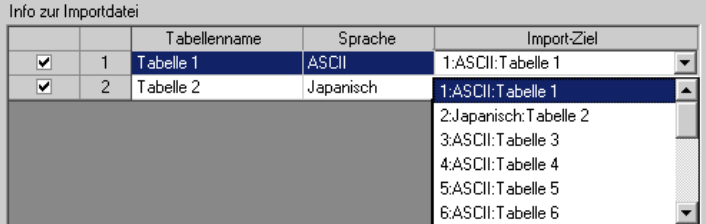


Einstellung	Beschreibung
Datei-Codetyp	<p>Wählen Sie den Code-Typ der Dateien aus, die exportiert werden sollen. [Unicode], [ASCII (Windows)], [Japanisch (Umschaltung-JIS)], [Traditionelles Chinesisch (Big5)], [Vereinfachtes Chinesisch (GB2312)], [Koreanisch], [Kyrillisch (Windows)] oder [Thailändisch (Windows)].</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie gleichzeitig mehrere Sprachen exportieren möchten, wählen Sie bitte [Unicode] aus. Wenn Sie andere Code-Typen auswählen, wird der Text nicht korrekt in die Dateien ausgegeben. • Wenn [Unicode] ausgewählt wurde, wird die Dateierweiterung ".txt" lauten. Wenn andere Code-Typen ausgewählt wurden, lautet die Erweiterung ".csv".
Export-Dateiname	Geben Sie einen Dateinamen ein. Oder klicken Sie auf [Durchsuchen], um eine Ordnerstelle zu durchsuchen.
Tabelle exportieren	Wählen Sie die Markierungen neben den Texttabellen aus, die Sie exportieren möchten. Entfernen Sie alle Markierungen neben den Tabellen, die Sie nicht exportieren möchten.

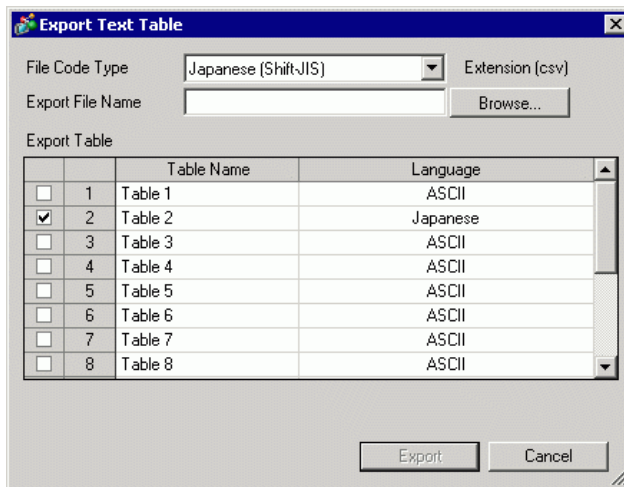
■ Dialogfeld [Texttabelle importieren]

Importiert Texttabellendateien (*.txt oder *.csv) in ein Projekt.



Einstellung	Beschreibung																																								
Import-Dateiname	Klicken Sie auf [Durchsuchen] und wählen Sie eine Datei zum Importieren aus.																																								
Datei-Codetyp	<p>Wenn es sich bei der zu importierenden Texttabelle um eine CSV-Formatdatei (*.csv) handelt, wählen Sie bitte den entsprechenden Code-Typ aus: [Unicode], [ASCII (Windows)], [Japanisch (Umschaltung-JIS)], [Traditionelles Chinesisch (Big5)], [Vereinfachtes Chinesisch (GB2312)], [Koreanisch], [Kyrillisch (Windows)] oder [Thailändisch (Windows)]. [Unicode] ist für Importdateien des Textformats (*.txt) festgesetzt.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zum gleichzeitig Importieren mehrerer Sprachen wählen Sie bitte [Unicode] aus. 																																								
Info zur Importdatei	<p>Der [Tabellenname] und der [Zeichensatz] der zu importierenden Dateien werden angezeigt. Wählen Sie das Optionsfeld links vom Tabellenamen zum Importieren der Tabelle aus. Entfernen Sie alle Markierungen neben den Tabellen, die Sie nicht importieren möchten. Die importierten Texttabellen überschreiben alle bestehenden Tabellen in der Projektdatei.</p>  <table border="1" data-bbox="432 1342 1136 1564"> <thead> <tr> <th></th> <th></th> <th>Tabellenname</th> <th>Sprache</th> <th>Import-Ziel</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>1</td> <td>Tabelle 1</td> <td>ASCII</td> <td>1:ASCII:Tabelle 1</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>2</td> <td>Tabelle 2</td> <td>Japanisch</td> <td>1:ASCII:Tabelle 1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2:Japanisch:Tabelle 2</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3:ASCII:Tabelle 3</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4:ASCII:Tabelle 4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>5:ASCII:Tabelle 5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>6:ASCII:Tabelle 6</td> </tr> </tbody> </table>			Tabellenname	Sprache	Import-Ziel	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Tabelle 1	ASCII	1:ASCII:Tabelle 1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Tabelle 2	Japanisch	1:ASCII:Tabelle 1					2:Japanisch:Tabelle 2					3:ASCII:Tabelle 3					4:ASCII:Tabelle 4					5:ASCII:Tabelle 5					6:ASCII:Tabelle 6
		Tabellenname	Sprache	Import-Ziel																																					
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Tabelle 1	ASCII	1:ASCII:Tabelle 1																																					
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Tabelle 2	Japanisch	1:ASCII:Tabelle 1																																					
				2:Japanisch:Tabelle 2																																					
				3:ASCII:Tabelle 3																																					
				4:ASCII:Tabelle 4																																					
				5:ASCII:Tabelle 5																																					
				6:ASCII:Tabelle 6																																					

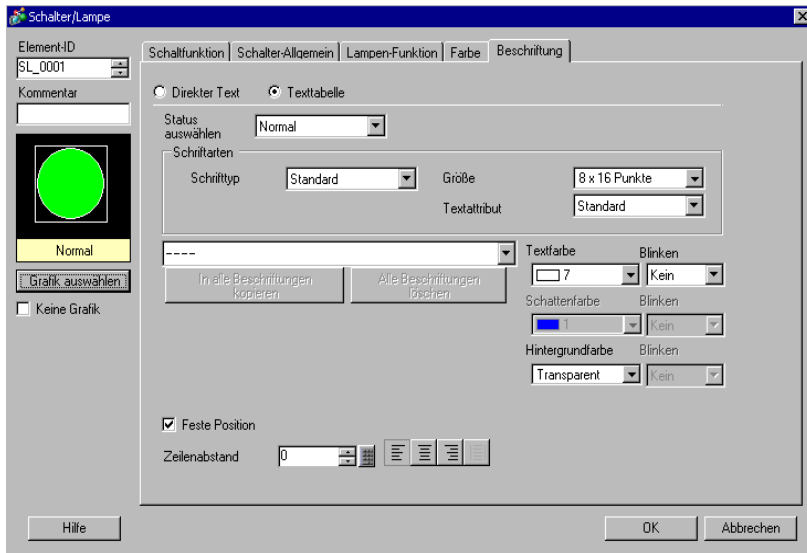
■ Dialogfeld [Gerätetyp-Datei erstellen]

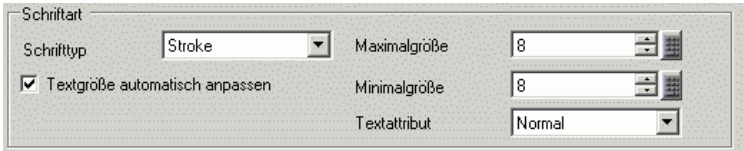


Einstellung	Beschreibung
Datei-Codetyp	Wählen Sie den Code-Typ der Dateien aus, die erstellt werden sollen. [Unicode], [ASCII (Windows)], [Japanisch (Umschaltung-JIS)], [Traditionelles Chinesisch (Big5)], [Vereinfachtes Chinesisch (GB2312)], [Koreanisch], [Kyrillisch (Windows)] oder [Thailändisch (Windows)].
CF-Karten-Ausgabeverzeichnis	Bestimmen Sie den Namen des Ordners, in dem die erstellte Datei gespeichert werden soll.

ANMERKUNG • Die erstellte Datei kann nicht importiert werden.

17.9.4 Einstellungsanleitung zu Schalter/Lampe - Beschriftung (Texttabelle aktivieren)

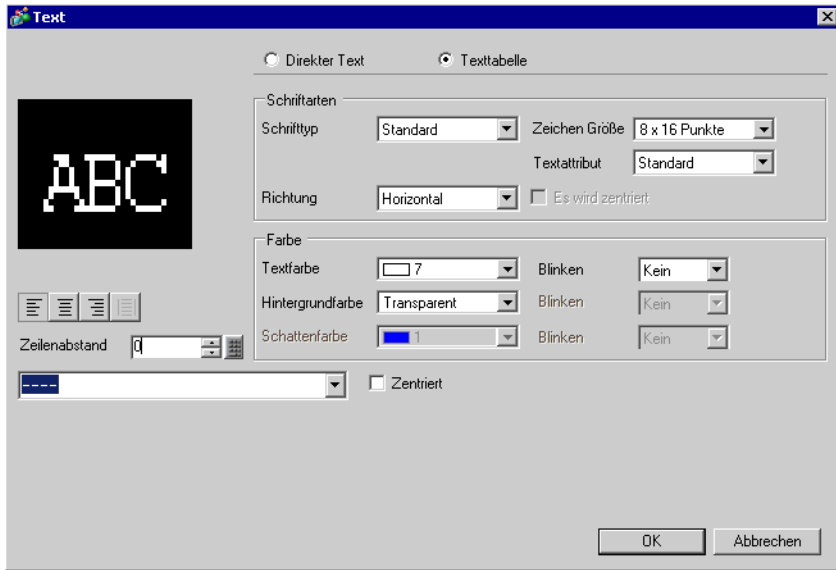


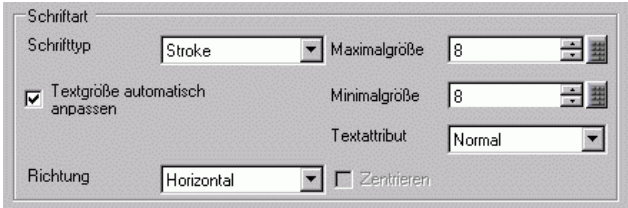
Einstellung	Beschreibung
Texttabelle	Zeigt den Text als Beschriftung an.
Status auswählen	<p>Wählen Sie den Status der Lampe aus. Wenn die Lampen-Funktion verwendet wird, kann nur [Normal] ausgewählt werden. Wenn die Lampenfunktion benutzt wird, können Sie die Beschriftung entsprechend des Lampenstatus einrichten.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zum Bestimmen einer Beschriftung, die verriegelt oder verzögert ist, klicken Sie bitte auf der Registerkarte [Schalter Allgemein] der [Erweiterte Einstellungen], und bestimmen Sie dann [Die Verzögerung als Status anzeigen] oder [Verriegelung-Bedingungsanzeige bestimmen]. Hierdurch wird [Status auswählen] hinzugefügt.
Schriftart	Legen Sie eine Schriftart für den Bezeichnungstext fest.
Schriftart	Wählen Sie einen Schrifttyp für den Text aus: [Standard] oder [Stroke].
Textgröße automatisch anpassen	<p>Wenn [Stroke] ausgewählt wird, wird die Option [Textgröße automatisch anpassen] angezeigt. Durch Auswahl dieser Option, wird die Schriftgröße automatisch angepasst, damit der Text in das Element passt.</p> 

Fortsetzung



Einstellung		Beschreibung
Schriftart	Größe	<p>Wählen Sie eine Schriftgröße für den Text aus.</p> <p>Standard: Bestimmen Sie die horizontalen und vertikalen Dimensionen in 8-Punkte-Inkrementen aus [8 x 8] bis [64 x 128] oder wählen Sie festgesetzte Größen aus [6 x 10], [8 x 13] oder [13 x 23] aus. Wenn festgelegte Größen verwendet werden, können nur alphanumerische Einzelbyte-Zeichen angezeigt werden.</p> <p>Stroke: 6 bis 127. Wenn [Textgröße automatisch anpassen] verwendet wird, bestimmen Sie bitte die [Maximalgröße] und [Minimalgröße] der Schriftart. Die Schriftgröße des Textes wird innerhalb dieses Bereichs angepasst.</p>
	Textattribute	<p>Wählen Sie die Textattribute aus.</p> <p>Standard: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus. Wenn die festen Schriftgrößen [6 x 10] verwendet werden, kann unter den Optionen [Standard] oder [Schattiert] ausgewählt werden.</p> <p>Stroke: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.</p>
Text		<p>Wählen Sie den Text aus den registrierten Texttabellen aus, der als Beschriftung benutzt werden soll.</p> <p>Wenn Sie [Text hinzufügen] auswählen, wird das Dialogfenster angezeigt und Sie können den neuen in der Texttabelle hinzufügen.</p>
Textfarbe		Wählen Sie eine Textfarbe für die Beschriftung aus.
Schattenfarbe		<p>Wählen Sie eine Schattenfarbe für den Text der Beschriftung aus.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kann nur bestimmt werden, wenn in [Textattribut] [Schattiert] bestimmt wurde.
Hintergrundfarbe		Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für den Text aus.
Blinken		<p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Die Optionen [Schriftart-Farbe], [Schatten-Farbe] und [Hintergrundfarbe] können alle mit unterschiedlichen Blinkeinstellungen eingerichtet werden.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p>
Feste Position		<p>Wenn diese Funktion angeklickt wird, wird die Beschriftung in die Mitte des Elements positioniert.</p> <p>☞ "17.9.8 Textablage beim Verwenden von Texttabellen ■ Schalterbeschriftung" (seite 17-81)</p>
Zeilenabstand		Legen Sie einen Wert von 0 bis 255 fest.
Ausrichten		Wählen Sie die Ausrichtung des Textes aus.

17.9.5 Zeichnen von Text (Mit Hilfe der Texttabelle) - Einstellungsanleitung

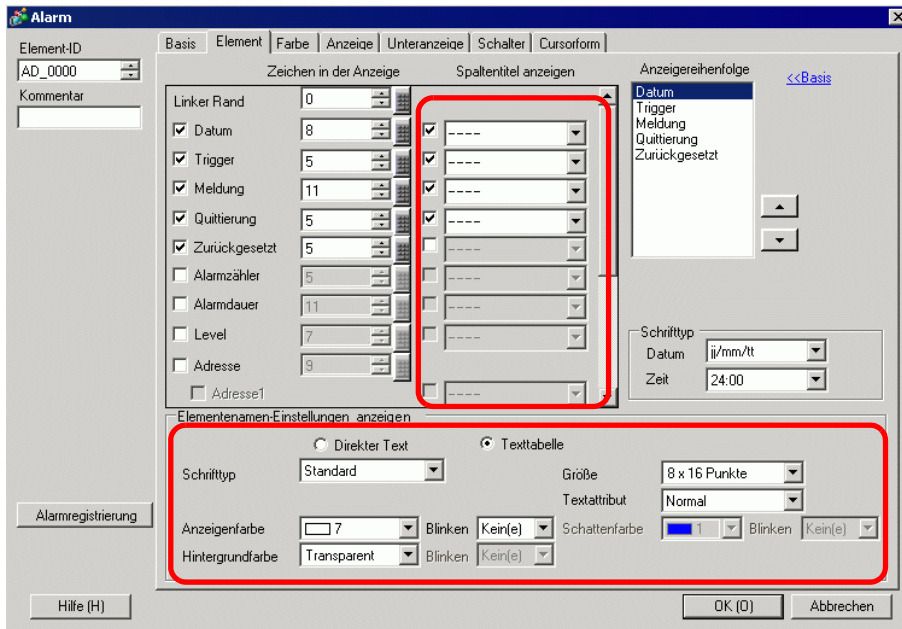


Einstellung	Einstellung
Texttabelle	Zeigt den Text an, der als Texttabelle registriert wurde.
Schriftart	Legen Sie eine Schriftart für den Text fest.
Schriftart	Wählen Sie eine Schrifttyp für den Text aus.
Textgröße automatisch anpassen	<p>Wenn [Stroke] ausgewählt wird, wird die Option [Textgröße automatisch anpassen] angezeigt. Durch Auswahl dieser Option, wird die Schriftgröße automatisch angepasst, damit der Text in das Element passt.</p>  <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diese Eigenschaft ist nicht verfügbar, wenn die Richtung [Vertikal] ist.
Textgröße	<p>Wählen Sie eine Schriftgröße für den Text aus.</p> <p>Standard: Bestimmen Sie die horizontalen und vertikalen Dimensionen in 8-Punkte-Inkrementen aus [8 x 8] bis [64 x 128] oder wählen Sie festgesetzte Größen aus [6 x 10], [8 x 13] oder [13 x 23] aus. Wenn festgelegte Größen verwendet werden, können nur alphanumerische Einzelbyte-Zeichen angezeigt werden.</p> <p>Stroke: 6 bis 127. Wenn [Textgröße automatisch anpassen] verwendet wird, bestimmen Sie bitte die [Maximalgröße] und [Minimalgröße] der Schriftart. Die Schriftgröße des Textes wird innerhalb dieses Bereichs angepasst.</p>

Fortsetzung


Einstellung		Einstellung
Schriftart	Textattribute	Wählen Sie die Textattribute aus. Standard: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus. (Wenn die Schriftgröße [6x10] verwendet wird, wählen Sie entweder [Standard] oder [Schattiert] aus. Stroke: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.
	Richtung	Wählen Sie [Horizontal] oder [Vertikal] aus.
	Zentrieren	Wenn [Vertikal] in [Richtung] ausgewählt wurde, muss der Text zentriert ausgerichtet werden.
Farbe		Konfigurieren Sie die Farbeinstellungen für den Text.
	Textfarbe	Wählen Sie die Farbe des Textes aus.
	Hintergrundfarbe	Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für den Text aus.
	Schattenfarbe	Kann nur bestimmt werden, wenn in [Textattribut] [Schattiert] bestimmt wurde.
Blinken		Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Die Optionen [Schriftart-Farbe], [Schatten-Farbe] und [Hintergrundfarbe] können alle mit unterschiedlichen Blinkeinstellungen eingerichtet werden. ANMERKUNG <ul style="list-style-type: none"> • In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen.  "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)
Ausrichten		Wenn [Horizontal] in [Richtung] ausgewählt wurde, wählen Sie bitte die Ausrichtung des Textes aus.
Zeilenabstand		Legen Sie einen Wert von 0 bis 255 fest.
Text		Wählen Sie den Text aus den registrierten Texttabellen zur Anzeige aus. Wenn Sie [Text hinzufügen] auswählen, wird das Dialogfenster angezeigt und Sie können den neuen in der Texttabelle hinzufügen.
Zentriert		Wenn [Horizontal] in [Richtung] ausgewählt wurde, bestimmen Sie bitte, ob der Text in der Mitte des Textanzeigebereichs angezeigt werden soll oder nicht.  "17.9.8 Textablage beim Verwenden von Texttabellen ■ Text" (seite 17-82)

17.9.6 Alarmelement - Elementeinstellung/Erweiterte Einstellungen (Texttabelle) - Einstellungsanleitung

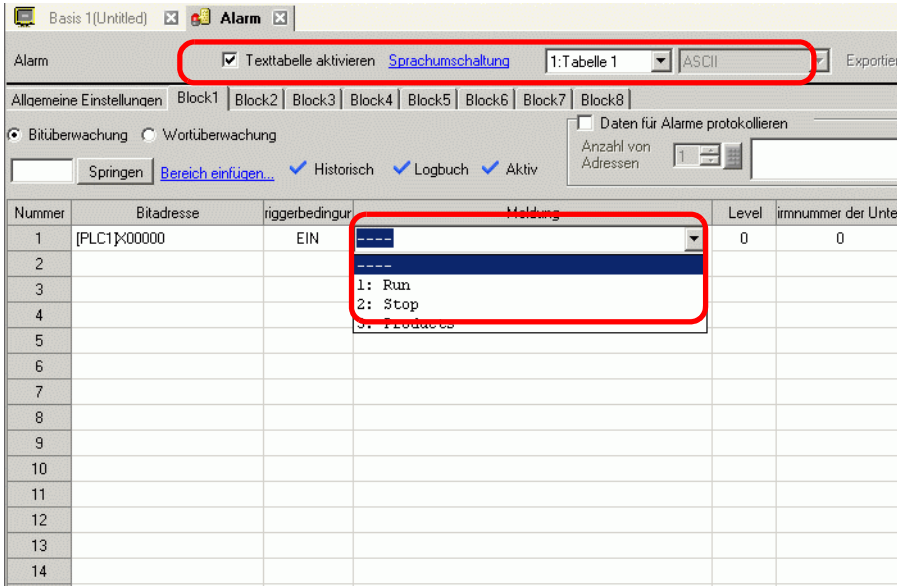


Einstellung	Beschreibung
Spaltenüberschriften anzeigen	Wählen Sie das Optionsfeld neben [Spaltenüberschriften anzeigen] zur Anzeige des Textes auf dem Alarmelement aus. Wenn [Texttabelle] in [Elementnamen-Einstellungen] ausgewählt ist, müssen Sie den Text zur Verwendung als Elementname aus den registrierten Texttabellen auswählen. Wenn Sie [Text hinzufügen] auswählen, wird das Dialogfenster angezeigt und Sie können den neuen in der Texttabelle hinzufügen.
Elementnamen-Einstellungen anzeigen	Konfigurieren Sie die Einstellungen für die Anzeige der Elementnamen.
Schriftart	Legen Sie eine Schriftart für den Elementnamen fest.
Größe	Legen Sie eine Schriftgröße für den Elementnamen fest. Standard: Bestimmen Sie die horizontalen und vertikalen Dimensionen in 8-Pixel-Inkrementen aus [8 x 8] bis [64 x 128] oder wählen Sie festgesetzte Größen aus [6 x 10], [8 x 13] oder [13 x 23] aus. Wenn festgelegte Größen verwendet werden, können nur alphanumerische Einzelbyte-Zeichen angezeigt werden. Stroke:: 6 bis 127
Textattribute	Wählen Sie die Textattribute aus. Standard: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus. (Wenn die Schriftgröße [6x10] verwendet wird, wählen Sie entweder [Standard] oder [Schattiert] aus. Stroke: Wählen Sie unter [Standard], [Fett], [Schattiert] aus.
Anzeigenfarbe	Wählen Sie die Textfarbe des Elementnamens aus.

Fortsetzung

Einstellung	Beschreibung
Blinken	<p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können für die [Anzeigenfarbe] Blinkeinstellungen auswählen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none">• In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen.  "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)

17.9.7 Alarminstellungen (Texttabelle aktivieren) - Einstellungsanleitung



Einstellung	Beschreibung
Texttabelle aktivieren	<p>Bestimmen Sie dieses Optionsfeld zum Verwenden des registrierten Textes als Alarmmeldung. Wenn diese Option bestimmt wurde, können Sie die Sprachen der Alarmmeldungen ändern, damit diese angezeigt werden, während das System aktiv ist.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Alarmmeldungen eingestellt sind und Sie dann dieses Optionsfeld auswählen, werden die Meldungen gelöscht. • Die Einstellungen [Zeichensatz] und [Texttabelle aktivieren] sind für alle Alarme (jeder Block der Alarm-Historie, Banner und Zusammenfassung anzeigen) verfügbar. Direkt eingegebene Meldungen und Meldungen, die einer Texttabelle hinzugefügt wurden, können nicht gleichzeitig angezeigt werden.
Einstellungen für die Sprachumschaltung	<p>Zeigt das Dialogfeld [Sprachumschaltung] an.</p> <p>☞ " ■ Dialogfeld [Sprachumschaltung]" (seite 17-70)</p>
Texttabelle	<p>Wählen Sie die zu verwendende Texttabelle aus.</p>
Meldung	<p>Wählen Sie die als Text zu verwendende Meldung aus dem in der Tabelle registrierten Text in der [Texttabelle] aus.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn mehrere Linien Text ausgewählt werden, wird nur die erste Linie angezeigt.

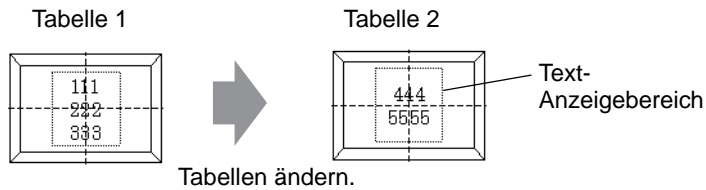
17.9.8 Textablage beim Verwenden von Texttabellen

■ Schalterbeschriftung

◆ Textanzeigebereich

Die Größe des Textanzeigebereichs eines Elements ändert sich gemäß der Größe, die in der Texttable ([Anzahl der Zeichen] x [Anzahl der Textzeilen]) bestimmt wurde. Selbst wenn die Anzahl der in der Texttable eingegebenen Zeichen kleiner ist als die bestimmte [Anzahl der Zeichen] x [Anzahl der Textzeilen], bleibt der Textanzeigebereich in der gleichen Größe. Der Text wird immer in der Mitte des Textanzeigebereichs angezeigt.

z.B.: Anzahl der Zeichen = 6, Anzahl der Textzeilen = 3



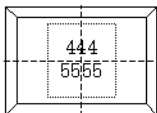
ANMERKUNG

- Wenn [Stroke] verwendet wird, wählen Sie das Optionsfeld [Textgröße automatisch anpassen] aus, um die Schriftgröße automatisch anzupassen, damit sie in das Element passt.

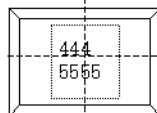
◆ Ausrichtung ([Linksbündig], [Zentriert], [Rechtsbündig])

Wenn mehrere Zeilen für die Texttable bestimmt wurden, wird die Zeile mit der größten Anzahl an Zeichen (im nachfolgenden Beispiel die zweite Zeile "5555") festgelegt und die anderen Zeilen können anschließend mit [Linksbündig], [Zentriert] oder [Rechtsbündig] ausgerichtet werden.

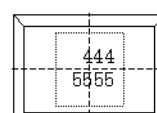
Bestimmen Sie [Zentrieren]



Bestimmen Sie [Linksbündig ausrichten]



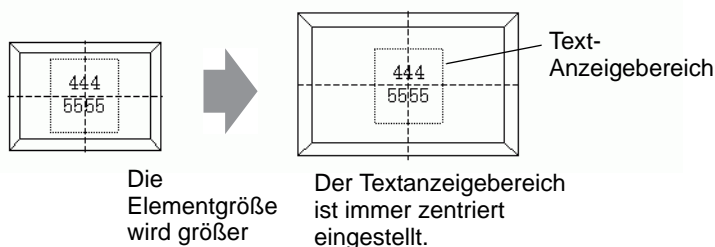
Bestimmen Sie [Rechtsbündig ausrichten]



◆ Feste Position

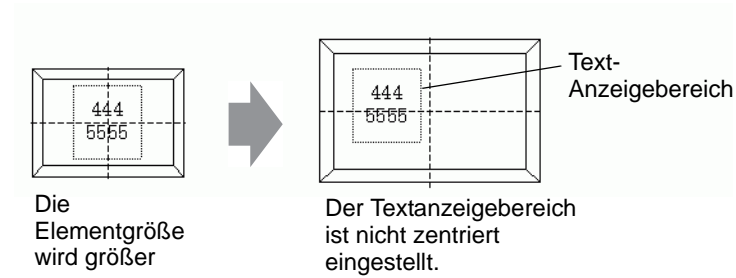
Wenn [Feste Position] festgelegt ist:

Der Textanzeigebereich ist immer zentriert eingestellt.



Wenn [Feste Position] nicht festgelegt ist:

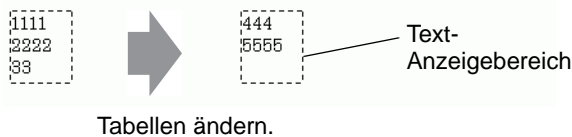
Der Bereich der Textanzeige kann zur gewünschten Position auf dem Element verschoben werden.



■ Text

◆ Textanzeigebereich

Die Größe des Textanzeigebereichs eines Elements ändert sich gemäß der Größe, die in der Texttafel ($[\text{Anzahl der Zeichen}] \times [\text{Anzahl der Textzeilen}]$) bestimmt wurde. Selbst wenn die Anzahl der in der Texttafel eingegebenen Zeichen kleiner ist als die bestimmte $[\text{Anzahl der Zeichen}] \times [\text{Anzahl der Textzeilen}]$, bleibt der Textanzeigebereich in der gleichen Größe. z.B.: Anzahl der Zeichen = 6, Anzahl der Textzeilen = 3



Tabellen ändern.

ANMERKUNG

- Wenn [Stroke] verwendet wird, wählen Sie das Optionsfeld [Textgröße automatisch anpassen] aus, um die Schriftgröße automatisch anzupassen, damit sie in das Element passt.

◆ Zentriert

Zentrieren Sie den Text im Textanzeigebereich.

Selbst wenn Sie deshalb die zweite Textzeile in Tabelle 1, oder die dritte Textzeile in Tabelle 2 bestimmen, wird der Text in der Mitte des Anzeigebereichs angezeigt.

Wenn [Zentriert] bestimmt wurde:



Wenn [Zentriert] nicht bestimmt wurde:



◆ **Ausrichtung ([Linksbündig], [Zentriert], [Rechtsbündig])**

Wenn mehrere Zeilen für die Texttabelle bestimmt wurden, wird die Zeile mit der größten Anzahl an Zeichen (im nachfolgenden Beispiel die zweite Zeile "5555") festgelegt und die anderen Zeilen können anschließend mit [Linksbündig], [Zentriert] oder [Rechtsbündig] ausgerichtet werden.

Bestimmen Sie
[Linksbündig ausrichten]



Bestimmen Sie
[Zentrieren]



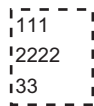
Bestimmen Sie
[Rechtsbündig ausrichten]



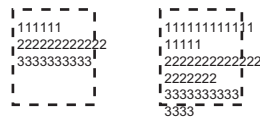
◆ **Textgröße automatisch anpassen**

Wenn [Stroke] verwendet und das Optionsfeld [Textgröße automatisch anpassen] ausgewählt wird, wird die Textgröße automatisch angepasst. Wenn jedoch verkleinerter Text nicht in den Rahmen passt, wird Text, der über die Rahmengröße hinausgeht, nicht angezeigt.

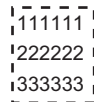
Wenn der gesamte in
den Rahmen passen



Wenn verkleinerte Zeichen
nicht in den Rahmen passen



Wenn [Stroke] verwendet und das Optionsfeld [Textgröße automatisch anpassen] ausgewählt wird, wird die Textgröße automatisch angepasst.



ANMERKUNG

- Die Option "Textgröße automatisch anpassen" steht für vertikalen Text nicht zur Verfügung.

■ **Meldungsanzeige**

◆ **Textanzeigebereich**

Die Größe des Textanzeigebereichs eines Elements ändert sich gemäß der Größe, die in der Texttabelle ([Anzahl der Zeichen] x [Anzahl der Textzeilen]) bestimmt wurde. Selbst wenn die Anzahl der in der Texttabelle eingegebenen Zeichen kleiner ist als die bestimmte [Anzahl der Zeichen] x [Anzahl der Textzeilen], bleibt der Textanzeigebereich in der gleichen Größe.

z.B.: Anzahl der Zeichen = 6, Anzahl der Textzeilen = 3



Tabellen ändern.

ANMERKUNG

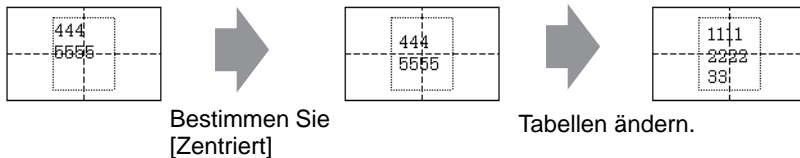
- Wenn [Stroke] verwendet wird, wählen Sie das Optionsfeld [Textgröße automatisch anpassen] aus, um die Schriftgröße automatisch anzupassen, damit sie in das Element passt.

◆ **Zentriert**

Zeigt den Text in der Mitte des Textanzeigebereichs an.

Selbst wenn Sie deshalb die zweite Textzeile in Tabelle 1, oder die dritte Textzeile in Tabelle 2 bestimmen, wird der Text in der Mitte des Anzeigebereichs angezeigt.

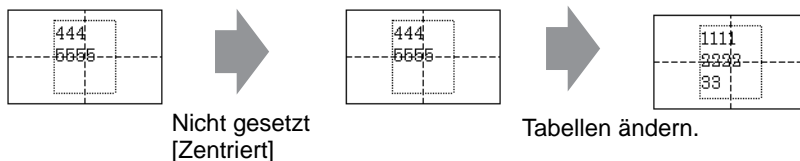
Wenn [Zentriert] bestimmt wurde:



Bestimmen Sie [Zentriert]

Tabellen ändern.

Wenn [Zentriert] nicht bestimmt wurde:



Nicht gesetzt [Zentriert]

Tabellen ändern.

◆ **Ausrichtung ([Linksbündig], [Zentriert], [Rechtsbündig])**

Wenn mehrere Zeilen für die Texttafel bestimmt wurden, wird die Zeile mit der größten Anzahl an Zeichen (im nachfolgenden Beispiel die zweite Zeile "5555") festgelegt und die anderen Zeilen können anschließend mit [Linksbündig], [Zentriert] oder [Rechtsbündig] ausgerichtet werden.

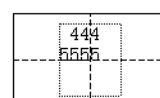
Bestimmen Sie [Linksbündig ausrichten]



Bestimmen Sie [Zentrieren]



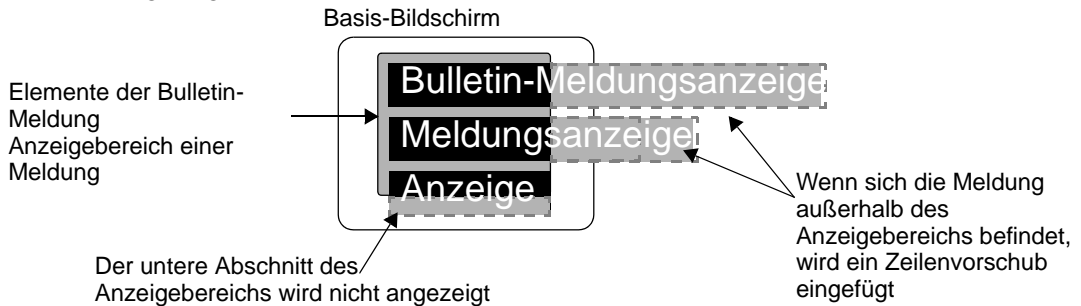
Bestimmen Sie [Rechtsbündig ausrichten]



17.9.9 Elemente der Bulletin-Meldung

■ Anzeigebereich einer Meldung

- Wenn der Anzeigebereich einer Meldung eine Zeile überschreitet, wird automatisch entsprechend des Anzeigebereich und der Zeichenbreite ein Zeilenvorschub eingefügt.
- Die Anzahl der Zeichen, die angezeigt werden können, hängt von der Schriftgröße ab.
- Wenn der untere Teil des Textes über den Anzeigebereich hinausragt, wird dieser Teil nicht angezeigt.



■ Format der angegebenen Adresse

Entsprechend dem folgenden Format werden die Werte mit der angegebenen interne Adresse verwendet.

Adresse	Einstellung	
Angegebene Adresse +0	Anzeige-Trigger	
Angegebene Adresse +1	Fenster-Nummer	Reservierte Adresse, die nicht für Elemente der Bulletin-Meldung verwendet werden
Angegebene Adresse +2	X-Koordinate der Fensteranzeigeposition	
Angegebene Adresse +3	Y-Koordinate der Fensteranzeigeposition	
Angegebene Adresse +4	Zeichensatz	
Angegebene Adresse +5	Schriftart	
Angegebene Adresse +6	Textgröße	
Angegebene Adresse +7	Anzahl der Zeichen	
Angegebene Adresse +8	Textfarbe	
Angegebene Adresse +9	Hintergrundfarbe des Textes	
Angegebene Adresse +10	Blinken	
Angegebene Adresse +11	Text	
:	:	
Angegebene Adresse +n	Text	
Angegebene Adresse +n+1	Anzahl der Zeichen	
Angegebene Adresse +n+2	Textfarbe	

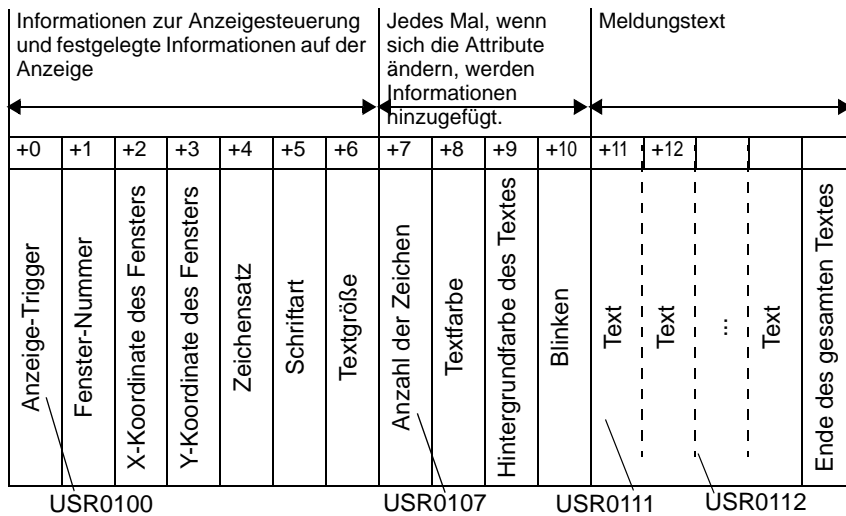
Fortsetzung

Adresse	Einstellung
Angegebene Adresse +n+3	Hintergrundfarbe
Angegebene Adresse +n+4	Blinken
Angegebene Adresse +n+5	Text
:	:
Angegebene Adresse +x	Text
Angegebene Adresse +x+1	Ende des Textes (Anzahl der Zeichen)

Die Einstellungen werden gemäß der Teilnehmergröße der angegebenen internen Adresse gespeichert.

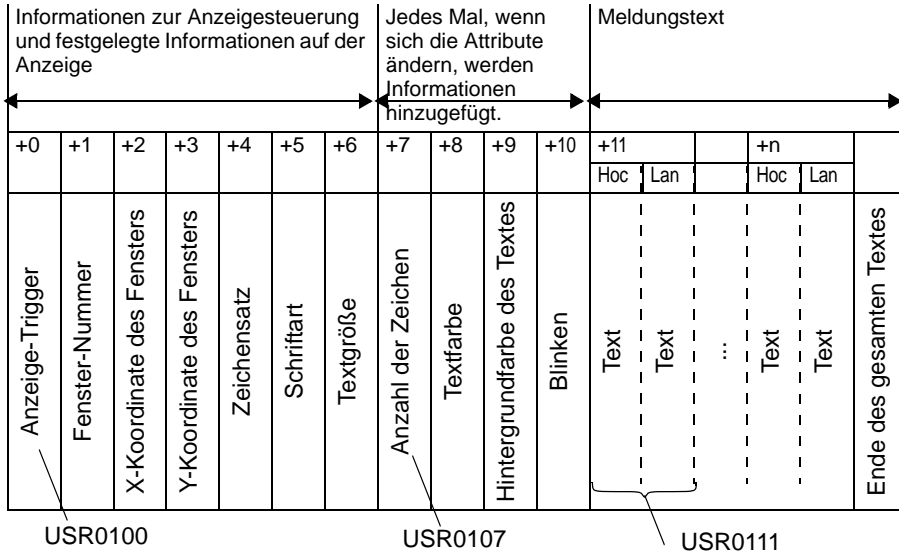
- Wenn 16-Bit-Teilnehmer angegeben ist
Die Daten werden in Worteinheiten gemäß der Teilnehmergröße verwendet.

z.B.: Angegebene Adresse USR0100



- Wenn 32-Bit-Teilnehmer angegeben ist
Die Daten werden in Doppelworteinheiten gemäß der Teilnehmergröße verwendet.
Die TextEinstellung wird jedoch in Worteinheiten verwendet.

z.B.: Angegebene Adresse LS0100



◆ **Angegebene Adresse +0: Anzeigetrigger**

Zum Anzeigen/Löschen der Meldung festlegen.

..	5	4	3	2	1	0
Reserviert	Angezeigter Status		Reserviert			Anzeigen/Löschen

- Es wird das gleiche Bit benutzt, ungeachtet der Größe des angegebenen Teilnehmers (16 Bit/32-Bit-Teilnehmer).

Status	Bit Anzeigen/Löschen: 0 Bit	Angezeigtes Status-Bit: 4 Bit
Entfernen	AUS	AUS
	AUS	EIN
Anzeige	EIN	AUS
Angezeigt	EIN	EIN

Die Aktion in jedem Zustand lautet wie folgt:

- Entfernen
Die Meldung wird gelöscht, wenn das Bit ausgeschaltet wird (Lösch-Status) und das angezeigte Status-Bit wird in AUS aktualisiert.
- Anzeige

Die Meldung wird entsprechend des Wertes der Adresse nach dem Zeichensatz angezeigt (Angegebene Adresse+4).

Das Anzeige-Fertigstellungsbit wird im EIN-Zustand aktualisiert.

- **Angezeigt**

Der Zustand, in dem die Meldungsanzeige abgeschlossen wird. Gehen Sie nach einem der nachstehenden Verfahren zum Aktualisieren einer Meldung vor:

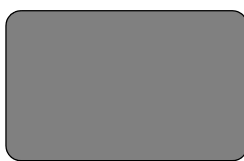
- [Anzeige] (Ausschalten des angezeigten Status-Bit)
- [Löschen] und dann [Anzeigen]

- **Anzeigen, wenn Bildschirm wechselt**

Wenn sich die angegebene Adresse der Elemente der Bulletin-Meldung im Status [Anzeigen] oder [Angezeigt] befindet, wird der Text innerhalb des Bereichs der Meldungsanzeige angezeigt, nachdem sich der Bildschirm geändert hat.

z.B.: Dieselbe angegebene Adresse wird auf alle im Bildschirm eingerichteten Elemente der Bulletin-Meldung angewandt.

Basis-Bildschirm 1



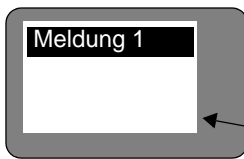
Legen Sie den Anzeigetext auf "Meldung 1" fest.

Bestimmen Sie 1 (Anzeigen), um den Trigger anzuzeigen.



Änderung des
Bildschirms

Basis-Bildschirm 2



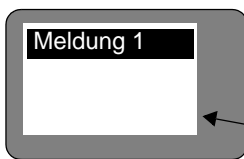
Der Anzeige-Trigger wird von 1 (Anzeigen) auf 2 (Angezeigt) geändert.

Elemente der
Bulletin-Meldung



Änderung des
Bildschirms

Basis-Bildschirm 3



Der Anzeige-Trigger bleibt auf 2 (Angezeigt).

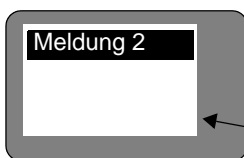
Ändern Sie den Anzeigetext auf "Meldung 2".
Der Meldungstext wird sich nicht ändern.

Elemente der
Bulletin-Meldung



Änderung des
Bildschirms

Basis-Bildschirm 2



Der Anzeige-Trigger bleibt auf 2 (Angezeigt).

Der Anzeigetext wird zu "Meldung 2" geändert.

Elemente der
Bulletin-Meldung

◆ Angegebene Adresse +1: Fenster-Nummer

◆ Angegebene Adresse +2: X-Koordinate der Fensteranzeigeposition

◆ Angegebene Adresse +3: Y-Koordinate der Fensteranzeigeposition

Reservierte Adressen, die nicht für Elemente der Bulletin-Meldung verwendet werden

Diese Adressen werden für die Fenster-Bildschirmanzeige verwendet, wenn die interne

Adresse, die im [Globalen Fenster] ausgewählt wurde, [Indirekt] lautet und es sich dabei um dieselbe Adresse handelt, wie bei den Elementen der Bulletin-Meldung.

ANMERKUNG

"5.17.6 [Systemeinstellungen] Einstellungshinweise ◆ Mode" (seite 5-167)

◆ Angegebene Adresse +4: Zeichensatz

Wählen Sie einen Zeichensatz für den anzuzeigenden Text aus.

Zeichensatz	Zeichensatz-Code
Europa	0x0000
Korea	0x0001
Taiwan	0x0002
China	0x0003
Japan	0x0004
Kyrillisch (Nur Stroke)	0x0005
Thailändisch (Nur Stroke)	0x0006

- Die Meldung wird nicht angezeigt, wenn ein anderer Zeichensatz-Code, außer dem obigen eingestellt ist.

◆ Angegebene Adresse +5: Schriftart

Legen Sie die Schriftart des Textes für die anzuzeigende Meldung fest.

Schriftart	Wert
Standard	0
Stroke	1

- Standard (Stroke für Kyrillisch und Thailändische) wird angewandt, wenn ein anderer Wert, als der obige für die Schriftart eingestellt ist.

◆ Angegebene Adresse +6: Textgröße

Legen Sie die Größe des Textes für die anzuzeigende Meldung fest.

Die Textgrößen lauten wie folgt:

Textgröße	Wert
8x16	0x0810
8x32	0x0820
8x64	0x0840
16x16	0x1010
16x32	0x1020
16x64	0x1040
32x16	0x2010
32x32	0x2020
32x64	0x2040

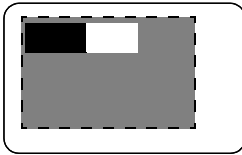
- Es wird nur die vertikale Größe auf den Stroke angewandt.
- Wenn ein anderer außer dem unterstützten Textgrößenwert eingerichtet ist, wird eine Fehlermeldung einen Schriftart-Lesefehler anzeigen.

◆ Angegebene Adresse +7: Anzahl der Zeichen

Legen Sie die Anzahl der Zeichen fest, für die Textfarbe (Angegebene Adresse +8), Text-Hintergrundfarbe (Angegebene Adresse +9) und Blinken (Angegebene Adresse +10) angewandt wird. Überlagerte Zeichen, wie beispielsweise Thailändisch und Kyrillisch, die als ein Zeichen mittels zwei Zeichencodes angezeigt werden, sollten als ein Zeichen mit 2 Bytes berechnet werden.

- Anzahl der Zeichen (Angegebene Adresse +7), Textfarbe (Angegebene Adresse +8), Text-Hintergrundfarbe (Angegebene Adresse +9) und Blinken (Angegebene Adresse +10) müssen als eine Einstellung zusammengefasst eingerichtet werden.
- Wenn sich die Anzahl der Zeichen von der Anzahl der Zeichen (Angegebene Adresse +7) unterscheidet, wird der Text nicht richtig angezeigt. Zum Beispiel kann anderer Text als der bestimmte Text angezeigt werden.
- Wenn die Gesamtzahl der Zeichen 160 übersteigt, werden nur 160 Zeichen angezeigt.

Zum Beispiel beim Anzeigen der folgenden Meldung auf dem Basis-Bildschirm.



...	Textgröße	Anzahl der Zeichen	Textfarbe	Hintergrundfarbe des Textes	Blinken	Text	Text	Anzahl der Zeichen	Textfarbe	Hintergrundfarbe des Textes	Blinken	Text	Ende des gesamten Textes
Einstellungswert		2						1					0

} 2 Zeichen
} 1 Zeichen

◆ Angegebene Adresse +8: Textfarbe

◆ Angegebene Adresse +9: Hintergrundfarbe des Textes

Bestimmen Sie eine Anzeigefarbe für den Text.

Die Textfarbe kann für jedes Zeichen geändert werden.

- Anzahl der Zeichen (Angegebene Adresse +7), Textfarbe (Angegebene Adresse +8), Text-Hintergrundfarbe (Angegebene Adresse +9) und Blinken (Angegebene Adresse +10) müssen als eine Einstellung zusammengefasst eingerichtet werden.
- Legen Sie den Kopf des zu ändernden Textes fest.
- Wenn ein anderer als der Einstellungswert bestimmt ist, werden unteren 11 Bit zur Anzeige verwendet.

Die folgenden 64 Farben werden unterstützt:

Nummer	RGB	Nummer	RGB	Nummer	RGB	Nummer	RGB
0	(0.0.0)	1	(0.0.255)	2	(0.255.0)	3	(0.255.255)
4	(255.0.0)	5	(255.0.255)	6	(255.255.0)	7	(255.255.255)
8	(0.0.64)	9	(0.0.160)	10	(0.64.0)	11	(0.64.64)
12	(0.64.160)	13	(0.64.255)	14	(0.160.0)	15	(0.160.64)
16	(0.160.160)	17	(0.160.255)	18	(0.255.64)	19	(0.255.160)
20	(64.0.0)	21	(64.0.64)	22	(64.0.160)	23	(64.0.255)
24	(64.64.0)	25	(64.64.64)	26	(64.64.160)	27	(64.64.255)
28	(64.160.0)	29	(64.160.64)	30	(64.160.160)	31	(64.160.255)
32	(64.255.0)	33	(64.255.64)	34	(64.255.160)	35	(64.255.255)
36	(160.0.0)	37	(160.0.64)	38	(160.0.160)	39	(160.0.255)
40	(160.64.0)	41	(160.64.64)	42	(160.64.160)	43	(160.64.255)
44	(160.160.0)	45	(160.160.64)	46	(160.160.160)	47	(160.160.255)
48	(160.255.0)	49	(160.255.64)	50	(160.255.160)	51	(160.255.255)
52	(255.0.64)	53	(255.0.160)	54	(255.64.0)	55	(255.64.64)
56	(255.64.160)	57	(255.64.255)	58	(255.160.0)	59	(255.160.64)
60	(255.160.160)	61	(255.160.255)	62	(255.255.64)	63	(255.255.160)

ANMERKUNG

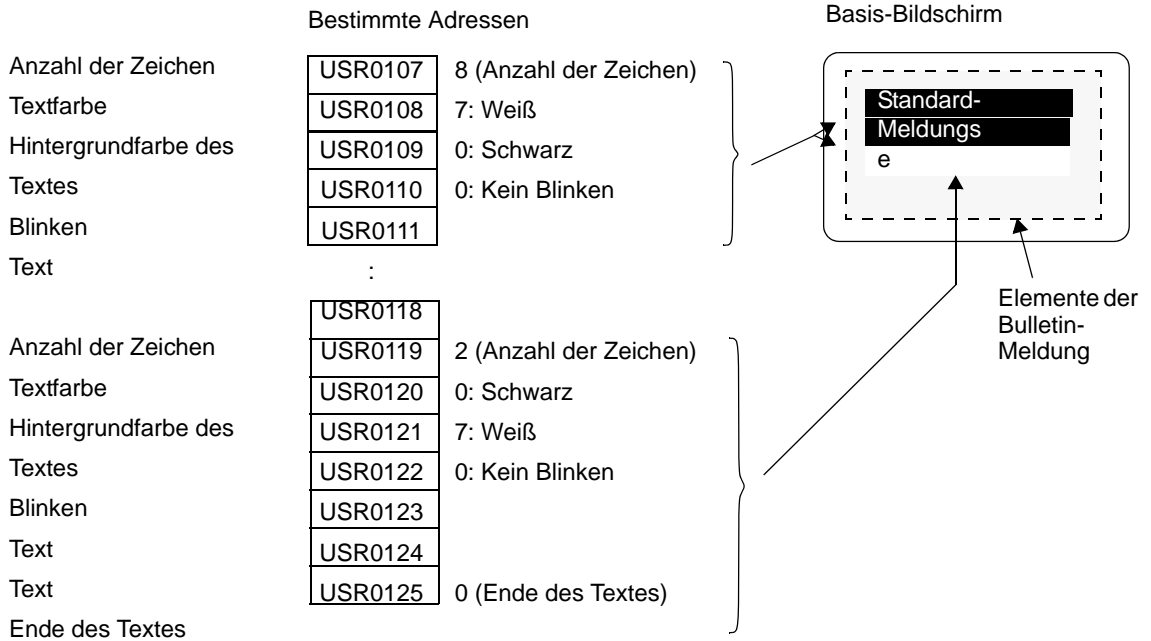
- Der Farbcode ist derselbe, wie in den Einstellungen in GP-Pro EX.

Elemente der Bulletin-Meldung sind beispielsweise auf dem Basis-Bildschirm eingerichtet und die angegebene Adresse lautet USR0100.

Die Textanzeige lautet "Standard-Meldungsanzeige".

Die Textfarbe und die Hintergrundfarbe für die "Standard-Meldung" ist weiß bzw. schwarz.

Die Textfarbe und die Hintergrundfarbe für die "Anzeige" ist weiß bzw. schwarz.



◆ **Angegebene Adresse +10: Blinken**

Bestimmen Sie, ob der Text blinken soll oder nicht.

Blinken	Wert
Kein Blinken	0
Blinken mit mittlerer Geschwindigkeit	1
Blinken mit niedriger Geschwindigkeit	2
Hochgeschwindigkeitsblinken	3

- Anzahl der Zeichen (Angegebene Adresse +7), Textfarbe (Angegebene Adresse +8), Text-Hintergrundfarbe (Angegebene Adresse +9) und Blinken (Angegebene Adresse +10) müssen als eine Einstellung zusammengefasst eingerichtet werden.
- Wenn ein Wert außer den Blinkwerten bestimmt ist, wird kein Blinken angegeben.

◆ **Angegebene Adresse +11: Text**

Bestimmen Sie den im Anzeigenbereich anzuzeigenden Text.

Der in der Adresse zu speichernde Wert ist UNICODE.

Wenn Zeilenvorschub für die Textanzeige eingestellt ist, wird ein Zeilenvorschub eingefügt.

Die max. Anzahl der Zeichen, die angezeigt werden kann, ist 160 Zeichen (einschließlich des Zeilenvorschubs).

ANMERKUNG

- Wenn Daten für die interne Adresse bestimmt sind, sollte die Text-Doppelwortstruktur in Betracht gezogen werden. Weitere Informationen hierzu erfahren Sie nachstehend.

☞ " ■ Speichern von Daten gemäß der Text-Doppelwortstruktur" (seite 17-94)

◆ **Angegebene Adresse +n+x+1: Ende des Textes (Anzahl der Zeichen)**

Das Ende des Textes, der als Bulletin-Meldung angezeigt wird, wurde bestimmt.

Sollte auf 0 (0x00) festgelegt werden.

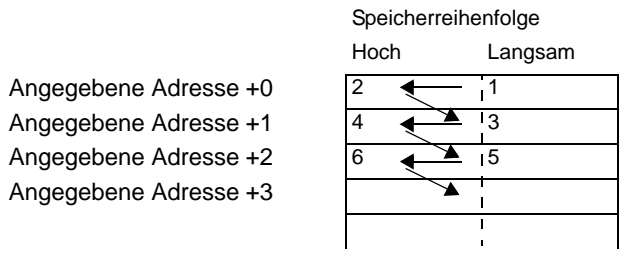
■ **Speichern von Daten gemäß der Text-Doppelwortstruktur**

Wenn Daten für die interne Adresse bestimmt sind, sollte die Text-Doppelwortstruktur in Betracht gezogen werden.

Die Methode zum Speichern von Elementen in die interne Adresse, um eine Bulletin-Meldung anzuzeigen, hängt vom verwendeten Teilnehmer und der Text-Doppelwortstruktur ab.

◆ **Benutzerbereiche**

Ungeachtet der Speicherreihenfolgeeinstellung der Text-Doppelwortstruktur, ist die Speicherreihenfolge auf L/H (Little-Endian-Byteordnung) festgelegt.



* Das Hinzufügen in der angegebenen Adresse basiert auf Worte.

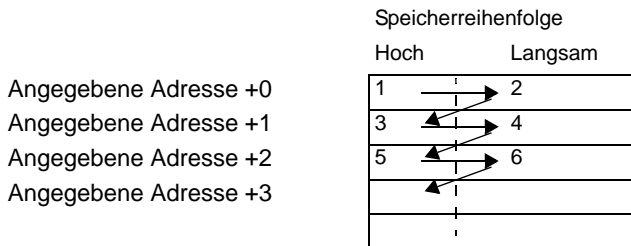
Wenn beispielsweise USR0100 für die interne Adresse bestimmt ist und drei Zeichen mit Textdaten 0x1234, 0xABCD und 0x5678 gespeichert sind (Anzeige-Trigger: 0, Textfarbe: 7, Text-Hintergrundfarbe: 0, Blinken: 1).

	Hoch	Langsam	Einstellungselement
USR0100	0x00	0x00	Anzeige-Trigger
	:		
USR0107	0x00	0x03	Anzahl der Zeichen
USR0108	0x00	0x07	Textfarbe
USR0109	0x00	0x00	Hintergrundfarbe des Textes
USR0110	0x00	0x01	Blinken
USR0111	0x34	0x12	Text
USR0112	0xCD	0xAB	Text
USR0113	0x78	0x56	Text
USR0114	0x00	0x00	Ende des Textes
USR0115			

◆ **16 Bit LS-Bereich Memory-Link-Systembereich**

Hängt von den Einstellungen in der Text-Doppelwortstruktur ab.

- HL-Reihenfolge (Text-Doppelwortstruktur: 1, 3, 5, 8)

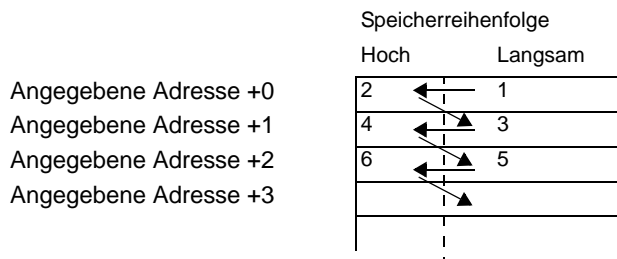


* Das Hinzufügen in der angegebenen Adresse basiert auf Worte.

Wenn beispielsweise LS0100 für die interne Adresse bestimmt ist und drei Zeichen mit Textdaten 0x1234, 0xABCD und 0x5678 gespeichert sind (Anzeige-Trigger: 0, Textfarbe: 7, Text-Hintergrundfarbe: 0, Blinken: 1).

	Hoch	Langsam	Einstellungselement
LS0100	0x00	0x00	Anzeige-Trigger
	:		
LS0107	0x00	0x03	Anzahl der Zeichen
LS0108	0x00	0x07	Textfarbe
LS0109	0x00	0x00	Hintergrundfarbe des Textes
LS0110	0x00	0x01	Blinken
LS0111	0x34	0x12	Text
LS0112	0xCD	0xAB	Text
LS0113	0x78	0x56	Text
LS0114	0x00	0x00	Ende des Textes
LS0115			

- LH-Reihenfolge (Text-Doppelwortstruktur: 2, 4, 6, 7)



* Das Hinzufügen in der angegebenen Adresse basiert auf Worte.

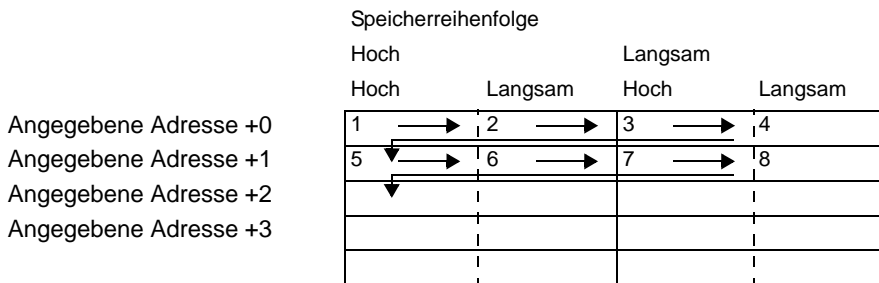
Wenn beispielsweise LS0100 für die interne Adresse bestimmt ist und drei Zeichen mit Textdaten 0x1234, 0xABCD und 0x5678 gespeichert sind (Anzeige-Trigger: 0, Textfarbe: 7, Text-Hintergrundfarbe: 0, Blinken: 1).

	Hoch	Langsam	Einstellungselement
LS0100	0x00	0x00	Anzeige-Trigger
	:		
LS0107	0x03	0x00	Anzahl der Zeichen
LS0108	0x07	0x00	Textfarbe
LS0109	0x00	0x00	Hintergrundfarbe des Textes
LS0110	0x01	0x00	Blinken
LS0111	0x12	0x34	Text
LS0112	0xAB	0xCD	Text
LS0113	0x56	0x78	Text
LS0114	0x00	0x00	Ende des Textes
LS0115			

◆ **32 Bit LS-Beeichund Memory-Link-Systembereich**

Hängt von den Einstellungen in der Text-Doppelwortstruktur ab.

- HL-Reihenfolge (Text-Doppelwortstruktur: 1, 2, 3, 7)



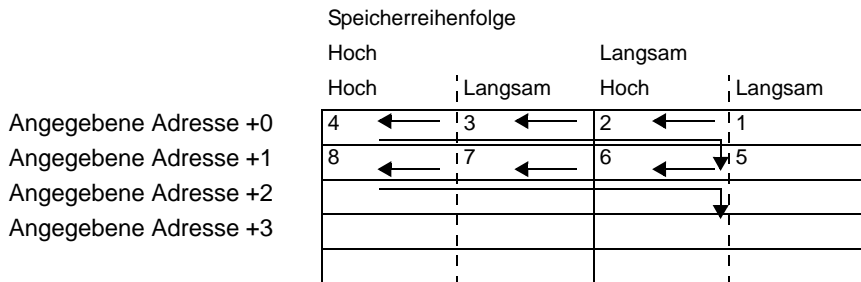
* Das Hinzufügen in der angegebenen Adresse basiert auf Doppelworteinheiten.

Wenn beispielsweise LS0100 für die interne Adresse bestimmt ist und drei Zeichen mit Textdaten 0x1234, 0x9ABC und 0x5678 gespeichert sind.

(Anzeige-Trigger: 0, Textfarbe: 7, Text-Hintergrundfarbe: 0, Blinken: 1)

	Hoch		Langsam		Einstellungselement
	Hoch	Langsam	Hoch	Langsam	
LS0100	0x00	0x00	0x00	0x00	Anzeige-Trigger
	:				
	:				
LS0107	0x03	0x00	0x00	0x00	Anzahl der Zeichen
LS0108	0x07	0x00	0x00	0x00	Textfarbe
LS0109	0x00	0x00	0x00	0x00	Hintergrundfarbe des Textes
LS0110	0x01	0x00	0x00	0x00	Blinken
LS0111	0x12	0x34	0x56	0x78	Text
LS0112	0x9A	0xBC	Unbenutzt	Unbenutzt	Text
LS0113	0x00	0x00	0x00	0x00	Ende des Textes
LS0114					
LS0115					

- LH-Reihenfolge (Text-Doppelwortstruktur: 4, 5, 6, 8)



* Das Hinzufügen in der angegebenen Adresse basiert auf Doppelworteinheiten.

Wenn beispielsweise LS0100 für die interne Adresse bestimmt ist und drei Zeichen mit Textdaten 0x1234, 0x9ABC und 0x5678 gespeichert sind.

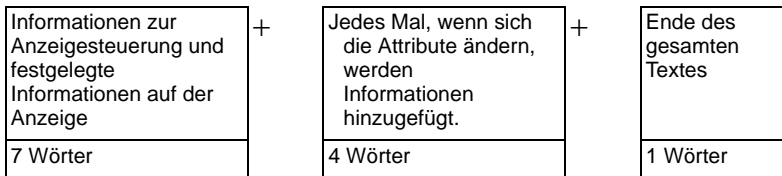
(Anzeige-Trigger: 0, Textfarbe: 7, Text-Hintergrundfarbe: 0, Blinken: 1)

	Hoch	Langsam	Langsam	Einstellungselement	
	Hoch	Langsam	Hoch	Langsam	
LS0100	0x00	0x00	0x00	0x00	Anzeige-Trigger
	:				
	:				
LS0107	0x00	0x00	0x00	0x03	Anzahl der Zeichen
LS0108	0x00	0x00	0x00	0x07	Textfarbe
LS0109	0x00	0x00	0x00	0x00	Hintergrundfarbe des Textes
LS0110	0x00	0x00	0x00	0x01	Blinken
LS0111	0x78	0x56	0x34	0x12	Text
LS0112	Unbenutzt	Unbenutzt	0xBC	0x9A	Text
LS0113	0x00	0x00	0x00	0x00	Ende des Textes
LS0114					
LS0115					

■ Bereich der verwendeten internen Adresse

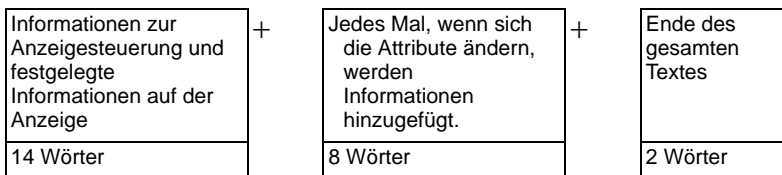
- In Anbetracht dessen, dass ein Zeichen 2 Bytes darstellt, können bis zu 160 Zeichen (320 Bytes) verwendet werden.
- Überlagerte Zeichen, wie beispielsweise Thailändisch und Kyrillisch, die als ein Zeichen mittels zwei Zeichencodes angezeigt werden, sollten als ein Zeichen mit 2 Bytes berechnet werden.
- 1 Wort ist 2 Bytes.
- Die Mindestanzahl an Zeichen, die in einem 16-Bit-Teilnehmer verwendet werden kann, beträgt 12 Worte.

(Anzahl der Zeichen [Angegebene Adresse+7] ist 0; Anzahl der anzuzeigenden Zeichen).

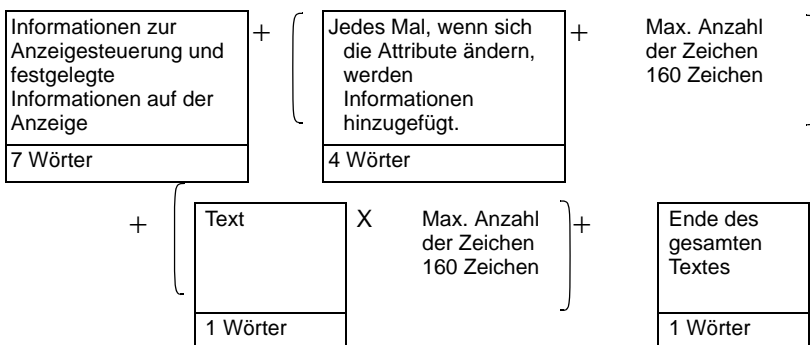


- Die Mindestanzahl an Zeichen, die in einem 32-Bit-Teilnehmer verwendet werden kann, beträgt 24 Worte.

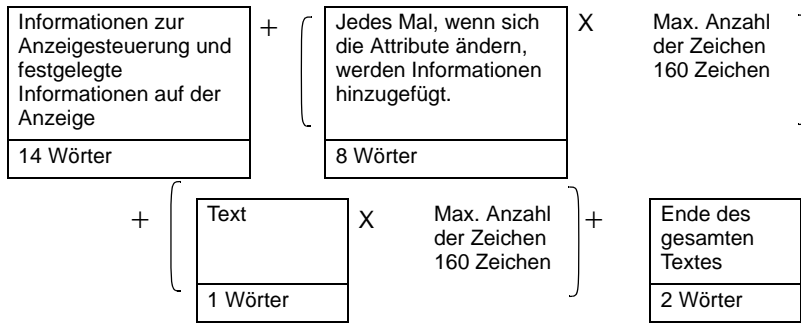
(Anzahl der Zeichen [Angegebene Adresse+7] ist 0; Anzahl der anzuzeigenden Zeichen).



- Die max. Anzahl an Wörtern, die in einem 16-Bit-Teilnehmer verwendet werden kann, beträgt 808 Wörter, wenn ein Attribut, wie beispielsweise die Textfarbe für jedes der max. Anzahl der Zeichen (160 Zeichen), die angezeigt werden können, geändert wird.



- Die max. Anzahl an Wörtern, die in einem 32-Bit-Teilnehmer verwendet werden kann, beträgt 1.456 Wörter, wenn ein Attribut, wie beispielsweise die Textfarbe für jedes der max. Anzahl der Zeichen (160 Zeichen), die angezeigt werden können, geändert wird.



17.10 Einschränkungen

17.10.1 Einschränkungen zur Meldungsanzeige

■ Direkteingabe

- Wenn eine Meldung nicht registriert wurde, ist die Meldungsanzeige leer. Wenn beispielsweise die Anzahl der Meldungen bei 16 liegt und nur die Zustände 0 bis 3 tatsächlich eine registrierte Meldung haben, wird die Bestimmung der Zustände 4 bis 15 nur den Rahmen der Meldungsanzeige anzeigen.


■ Text-Anzeige

- Wenn keine entsprechende Zeile für die Daten in [Startzeile der Anzeige] bestimmt wurde, wird keine Operation durchgeführt. Die zuvor angezeigten Zeilen bleiben erhalten.
- Wenn eine Nachrichteneingabe die [Zeichen in der Anzeige] übersteigt, wird der überschüssige Anteil nicht angezeigt. Bitte stellen Sie sicher, dass Meldungen innerhalb der [Zeichen in der Anzeige] bleiben.

■ Bulletin-Meldung

- Adressen, die den LS-Bereich, BENUTZER-Bereich oder den Memory-Link-Systembereich bestimmen können, könne für als interne Adresse verwendet werden.
- Die Anzeige der Bulletin-Meldung mittels des Fenster-Bildschirms des Globalen Fensters wird gemäß der Anzeigenpriorität des Fenster-Bildschirms durchgeführt. Während ein Spezialfenster mit einer höheren Priorität, wie beispielsweise ein Eingabe-Bildschirm für das Sicherheitspasswort, angezeigt ist, kann der Fenster-Bildschirm des Globalen Fensters, der ein Benutzer-Fenster darstellt, nicht angezeigt werden, so dass auch keine Bulletin-Meldung angezeigt werden kann.
Die Anzeige einer Bulletin-Meldung mittels des Fenster-Bildschirms des Globalen Fensters hat höhere Priorität, als die Anzeige der anderen Benutzer-Fenster.

ANMERKUNG

- Weitere Angaben zu Fenstertypen und Priorität der Benutzerfenster und Spezialfenster finden Sie im folgenden Abschnitt.
 "12.8 Einschränkungen zu Fensteranzeigen" (seite 12-31)

- Der Teilnehmer-Bildschirm und das Globale Fenster können nicht gleichzeitig angezeigt werden.
Wenn eine Bulletin-Meldung auf allen Bildschirmen angezeigt wird, stellt sich die Anzeige des Teilnehmer-Bildschirms wie folgt dar:
 1. Wenn Sie versuchen, das Globale Fenster anzuzeigen, während der Teilnehmer-Bildschirm angezeigt ist, wird die Anzeige des Teilnehmer-Bildschirms geschlossen und das Globale Fenster angezeigt.
 2. Wenn Sie versuchen, den Teilnehmer-Bildschirm anzuzeigen, während ein Globales Fenster angezeigt ist, wird das Globale Fenster geschlossen und der Teilnehmer-Bildschirm angezeigt.
 3. Im Falle von Punkt 2, wie oben erwähnt, wird bei geschlossenem Teilnehmer-Bildschirm das Globale Fenster wieder angezeigt.

4. Im Falle von Punkt 2, wie oben erwähnt, wird bei geschlossenem Globalen Fenster das Globale Fenster und der Teilnehmer-Bildschirm wieder angezeigt.

☞ "5.17.6 [Systemeinstellungen] Einstellungshinweise ♦ Mode" (seite 5-167)

- Text, der sich außerhalb des Anzeigebereichs der Bulletin-Meldung befindet, kann nicht angezeigt werden.
- Wenn der Text über 160 enthält, können nur die ersten 160 Zeichen angezeigt werden, ungeachtet des Anzeigebereichs der Bulletin-Meldung.
- Wenn die angegebene Anzahl von Zeichen den Adressbereich der internen Adresse übersteigt, wird die Meldung nicht richtig angezeigt.
Selbst wenn die Anzahl der anzuzeigenden Zeichen innerhalb der 160 Zeichen liegt, wird ein Lesefehler auftreten und die angegebene Anzahl der Zeichen kann nicht angezeigt werden, wenn die Anzahl der Zeichen, die den internen Adressbereich übersteigt, bestimmt ist.
- Wenn der untere Teil des Textes über den Anzeigebereich hinausragt, wird dieser Teil nicht angezeigt.
- Wenn die Anzahl der Zeichen (Angegebene Adresse +7), die in den Elementen der Bulletin-Meldung angezeigt ist, ungültig ist, wird die Meldung nicht richtig angezeigt.
- Wenn Daten in der angegebenen Adresse gespeichert werden, überprüfen Sie die Einstellungen der Text-Doppelwortstruktur (Hoch/Niedrig).
Wenn sich die Einstellungen von der Text-Doppelwortstruktur unterscheiden, wird die Meldung nicht richtig angezeigt.
" ■ Speichern von Daten gemäß der Text-Doppelwortstruktur" (seite 17-94)
- Zeichensatz, Schriftart und Textgröße können nicht für jedes Zeichen geändert werden.
- Um die Textfarbe, Text-Hintergrundfarbe und Blinken für jedes Zeichen zu bestimmen, ist der Speicherbereich für das Attribut des Zielzeichens für jede Einstellung notwendig.
- Die folgenden Funktionen werden von Elementen der Bulletin-Meldung nicht unterstützt:
 1. Anzeigewinkel für das vertikale Modell (Winkel: festgesetzt auf 0 Grad)
 2. Zeilenabstand-Einstellung
 3. Ausrichten des angezeigten Textes links/rechts/zentriert
 4. Vertikaler Text (Richtung: auf horizontal festgesetzt)

17.10.2 Einschränkungen zur Sprachumschaltung (Multi-Sprache).

- Wenn die Sprache geändert wird, wird sich der gesamte Text, der die Texttabelle verwendet, geändert. Der in der Texttabelle registrierte Text kann für die folgenden Funktionen verwendet werden:
 - Text
 - Element-Beschriftung des Schalters.
 - Elementname des Alarmentelements
 - Meldungen, die in [Direkte Eingabe] der Meldungsanzeige registriert werden.
 - Alarmmeldungen zum Registrieren in den [Alarmeinstellungen] der allgemeinen Einstellungen.
- Wenn die Anzeige "Multi-Sprache" für den Text bestimmt wurde, ändert das Wechseln der Sprache auch den Text in den Meldungen [Textanzeige] und den [Textalarm]-Elementen.
- Der Text kann in der Datenanzeige [Textanzeige] nicht geändert werden. Noch können Sie "Sprache ändern" in "Elementname ändern" verwenden und Text, der in einer Abtastanzeige oder Spezial-Datenanzeige angezeigt ist.
- Mehrfach-Texttabellen können nicht gleichzeitig angezeigt werden.
- Zeichensatz ändern hat dieselbe Auswirkung wie Bildschirme ändern. Bildschirme, die angezeigt werden, bevor Zeichensätze geändert werden, werden u.U. nach der Änderung nicht mehr angezeigt.

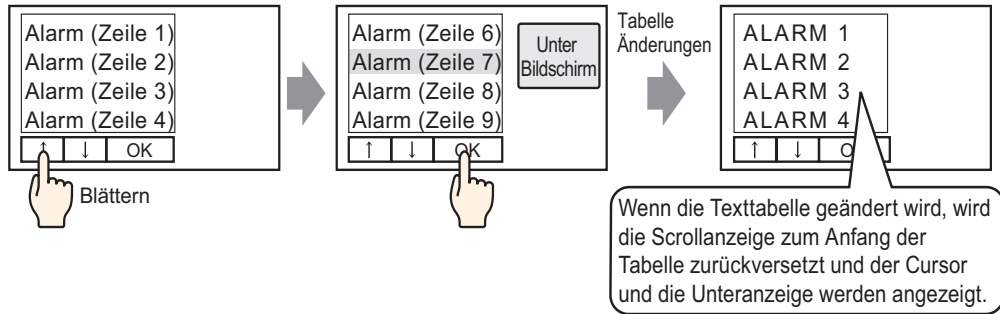
■ Ändern der Alarmsprache

- Wenn in den [Alarmeinstellungen] [Texttabelle aktivieren] bestimmt ist, werden die bestehenden Meldungen gelöscht.
- Wenn Alarmmeldungen registriert werden, wird Direkteingabe und Text, der in einer Texttabelle registriert ist, für alle Alarme bestimmt (Banner, Alarm-Historie, Zusammenfassung). Direkt eingegebener Text und Text, der in einer Texttabelle registriert wurde, kann nicht gleichzeitig angezeigt werden.
- Bei Text, der in einer Texttabelle mit zwei oder mehr Zeilen registriert ist, wird nur die erste Zeile angezeigt/gedruckt.

◆ Alarm-Historie und Zusammenfassung

- Wenn ein Alarm auf der Registerkarte [Schaltereinstellungen] des Alarmentelements bestimmt wird, können Sie keine Texttabelle für die Beschriftung verwenden. Wenn Sie die Sprachen für einen Alarm ändern möchten, benutzen Sie bitte den Spezial-Schalter des Schalter-Elements.
☞ "10.15.4 Spezial-Schalter" (seite 10-74)
- Wenn Sie eine Texttabelle ändern, zeigt der Bildschirm den Anfangsbildschirm an (den Anzeigestatus unmittelbar nach einem Bildschirmwechsel). Dementsprechend werden alle Bildlaufbewegungen oder angezeigte Unteranzeigen abgebrochen, wenn die Texttabelle geändert wird.

Zum Beispiel:



- Bitte ändern Sie die Zeichenfolge-Tabelle (Sprache) nicht, während eine Alarm-Historie auf CF-Karte oder USB-Speicher gespeichert wird. Wenn Sie diese ändern, wird die Datei möglicherweise nicht ordnungsgemäß in einem Software-Produkt dritter Hersteller, wie beispielsweise in einem Tabellenkalkulationsprogramm, dargestellt.
- Ebenso wird der Text in einer anderen Sprache auf eine CSV-Datei ausgegeben. Bitte ändern Sie die Texttabelle (Sprache) nicht, während eine Alarm-Historie gedruckt wird. Wenn die Sprache der Texttabelle geändert wird, können im Ausdruck Lücken enthalten sein.
- Wenn im CSV-Format gespeichert oder wenn ein "Datum" oder "Trigger" der Alarmhistorie gedruckt wird, werden die Elementnamen auf Japanisch angezeigt, wenn die Sprache der Alarmmeldung (Texttabelle) Japanisch ist. Sie werden auf Englisch angezeigt, wenn die Alarmmeldung in einer anderen Sprache (ASCII, Koreanisch, Chinesisch (Traditionell), Chinesisch (Vereinfacht), Kyrillisch und Thailändisch) eingestellt ist.

◆ **Banner**

- Wenn die Texttabelle (Zeichensatz) während des Bildschirmrollens einer Alarmmeldung geändert wird, wird der Zeichensatz ab der nächsten Meldung geändert.

17.10.3 Einschränkungen zur Dateierstellung der Geräteeinheit

- Um diese Funktion verwenden zu können, gehen Sie in den [Systemeinstellungen] unter [Gerätetyp] zu [Erweiterte Einstellungen] [Texttabelle laden] und wählen das Optionsfeld [Texttabelle laden aktivieren].
- Wenn die externen Dateien während des Startvorgang gelesen werden, kann es u.U. einige Zeit in Anspruch nehmen, um die Geräteeinheit zu starten.
- Dateien mit einer Tabellenummer, die nicht für die Projektdatei eingestellt ist und an die Geräteeinheit übertragen wird, können nicht gelesen werden.
Indexnummern, die nicht festgelegt sind, können ebenfalls nicht gelesen werden.
- Einstellungen für die zur Geräteeinheit übertragende Projektdatei, werden auf die Anzahl der Zeichen für die Texttabelle angewandt. Wenn die Anzahl der Zeichen der externen Datei größer ist, können die darüberhinausgehenden Zeichen nicht gelesen werden.
- Dateien, außer CSV-Dateien können nicht gelesen werden.
- Wenn der Datentyp der externen Datei und die Spracheinstellungen der Texttabelle, die an die Geräteeinheit übertragen werden, unterschiedlich sind, wird die Texttabelle neu geschrieben, aber u.U. nicht richtig angezeigt.

17.10.4 Einschränkungen zur Texttabellenkonvertierung

- Während eine Texttabelle konvertiert wird, bleibt nur der anfangs registrierte Text gültig, wenn Text vorkommt, der bereits mit registriertem Text übereinstimmt.
- Die Texttabelle unterstützt bis zu 10,000 Indizes. Wenn die Konvertierung der Texttabelle mehr als 10.000 Indizes produziert, wird eine Fehlermeldung angezeigt und nur der Text bis zu diesem Punkt gespeichert.