6 Schriftart

In diesem Kapitel werden die grundlegenden Funktionen der "Schriftarten" in GP-Pro EX erläutert, sowie grundlegende Möglichkeiten, Text mit jeder Schriftart abzulegen.
Bitte lesen Sie zuerst "6.1 Schrifttypen" (Seite 6-2) und blättern dann zur entsprechenden Seite.

6.1 Schrifttypen 6-2
6.2 Bestimmen von Stroke und Standard 6-3
6.3 Bildschriftarten 6-14
6.4 Einstellungshinweise für [Schriftarten] 6-18
6.5 Einschränkungen 6-19

6.1 Schrifttypen

Bestimmen von Stroke und Standard	
Diese Schriftarten werden normalerweise verwendet. Stroke kann frei vergrößert werden, ohne dass der Text pixeliert erscheint. In Standard werden selbst kleine Zeichen deutlich angezeigt. z.B.: Text in Stroke "Japanisch" ストロークフォント "Englisch" stroke font "Chinesisch (Vereinfacht)" unicode 标准	☞ Einrichtungsverfahren (Seite 6-11) ☞ Einleitung (Seite 6-3)

Bildschriftarten	
Diese Schriftart wird zum Zeichnen in Windows-Schriftarten verwendet und kann, wenn vergrößert, pixeliert erscheinen. "Japanisch" True-Type "Arial" True-Type "Helvetica/Fett" True Type	☞ Einrichtungsverfahren (Seite 6-15) ☞ Einleitung (Seite 6-14)

6.2 Bestimmen von Stroke und Standard

6.2.1 Einleitung

Diese Schriftarten werden normalerweise verwendet.
Stroke kann frei vergrößert werden, ohne dass der Text pixeliert erscheint. In Standard werden selbst kleine Zeichen deutlich angezeigt.
z.B.: Text in Stroke

"Japanisch" ストロークフォント

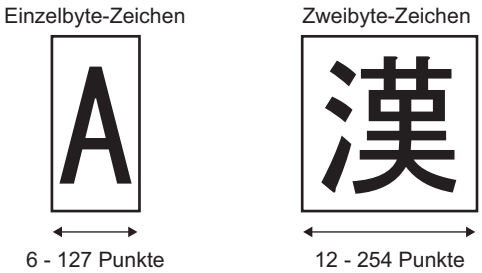
"Englisch" stroke font

"Chinesisch (Vereinfacht)" unicode 标准

■ Textfunktionen

◆ Stroke

- Kann nach Wunsch vergrößert werden und lässt sich gut anzeigen.
  Diese Schriftart lässt sich innerhalb des Bereichs 6 bis 127 Pixel nach Wunsch vergrößern und wird sehr deutlich angezeigt.
  Die Standardgröße beträgt ein Einzelbyte-Zeichen. Doppelbyte-Zeichen sind horizontal und vertikal mit derselben Größe festgelegt.
  Mit einer Vektor-Schriftartfunktion kann jedoch kleingeschriebener Text nicht gut angezeigt werden.



- Kann für Fett/Kontur verwendet werden.

◆ Standard

- Kleiner Text lässt sich auch gut anzeigen.
  Kleiner Text läßt sich auch gut anzeigen, wenn er in voller Skala (Originalgröße), wie beispielsweise "8 X16 Pixel", "16 X 16 Pixel" oder "32 X 32 Pixel" abgelegt wird. Es sollte jedoch der Skalierungsfaktor der Vergrößerung/Verkleinerung ausgewählt werden.
- Kann für Fett/Schattiert verwendet werden.

■ Schrifttypen

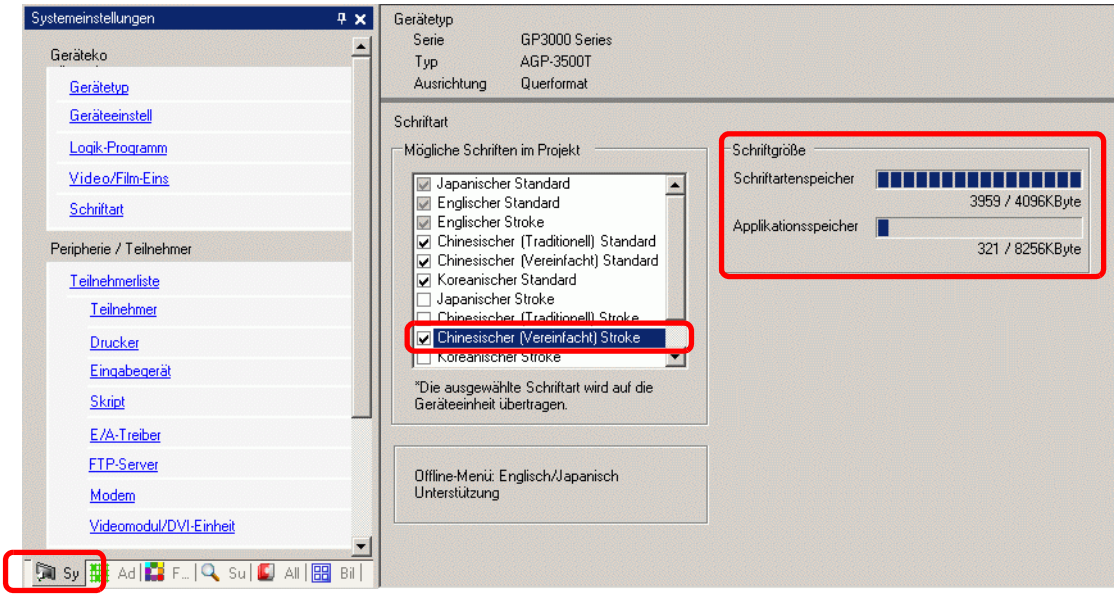
Jeder Zeichensatz entspricht folgenden Schriftarten.

Schriftart	Anzeigesprache	Schriftartenname
Stroke	Japanisch	Japanischer Stroke
	ASCII	Römische Zeichen - Stroke
	Chinesisch (Vereinfacht)	Chinesisch (Vereinfacht) - Stroke
	Chinesisch (Traditionell)	Chinesisch (Traditionell) - Stroke
	Koreanisch	Koreanischer Stroke
	Kyrillisch*1	Kyrillischer Stroke
	Thailändisch	Thailändischer Stroke
Standard	Japanisch	Japanischer Standard
	ASCII	Standard für Sprachen, die vom ASCII-Zeichensatz unterstützt werden.
	Chinesisch (Vereinfacht)	Chinesisch (Vereinfacht) - Standard
	Chinesisch (Traditionell)	Chinesisch (Traditionell) - Standard
	Koreanisch	Koreanischer Standard

*1 Kyrillische Buchstaben werden hauptsächlich in russischer, ukrainischer, bulgarischer, weißrussicher, serbischer, mazedonischer, kasachischer, kirgisischer und mongolischer Sprache verwendet.

■ Schriftarten hinzufügen/löschen

Stroke und Standard benötigen einen Schriftartenspeicher (4 MB). Um Schriftarten außer Japanisch Standard, ASCII Standard und Englischer Stroke verwenden zu können, müssen Schriftarten hinzugefügt und gelöscht werden.
Zum Hinzufügen/Entfernen von Schriftarten wählen Sie im Menü von [Systemeinstellungen] - Befehl [Schriftarten] aus.



Wählen Sie beispielsweise zum Hinzufügen des Chinesischen (Vereinfacht) Stroke im Bereich [Mögliche Schriften im Projekt] das Optionsfeld [Chinesischer (Vereinfacht) Stroke] aus.
Die Schriftart Chinesisch (Vereinfacht) Stroke nimmt 427 KB des 4MB großen Schriftspeicher in Anspruch.

WICHTIG

- Fügen Sie nur im Projekt verwendete Schriftarten hinzu. Durch die Auswahl unnötiger Schriftarten, kann es zu einer Schriftartenüberlauf im Schriftspeicher kommen. Wenn beispielsweise auf AGP-3500T die Schriftgröße die Schriftspeicherkapazität von 8 MB *1 übersteigt, greift das Projekt auf den Anwendungsspeicher zurück und verringert somit die Kapazität der Benutzeranwendungen.

*1 Der Anwendungsspeicher hängt vom GP-Typ ab.
"1.3 Unterstützte Funktionen" (Seite 1-6)

ANMERKUNG

- "Japanischer Standard", "Englischer Standard" und "Englischer Stroke" sind alle festgelegt. Diese Schriftarten werden automatisch in das GP mit geringer Belastung des Schriftartenspeichers (4 MBytes) übertragen und werden unabhängig von der Schriftgröße geladen.
- Auf der GP-32** Series oder ST Series, müssen der Englische Standard und Stroke immer installiert sein; der Japanische Standard kann jedoch entfernt werden.

■ Kompatible Zeichencodes

Zur Anzeige auf Datenanzeigezeichen (Textanzeige) bei Betrieb über den Teilnehmer verwendet man folgenden Zeichencode, je nach für die Datenanzeige eingestelltem Zeichensatz.

Zeichensatz des Datenanzeigeelements	Entsprechender Textcode	Bemerkungen
Japanisch	Shift-JIS-Code	-----
ASCII	Code-Seite 850 Code-Seite 1250 Code-Seite 1252 Code-Seite 1254 Code-Seite 1257	WICHTIG • Der ASCII Standard entspricht ausschließlich der Codeseite 850. • Bevor Sie englischen Stroke verwenden, beziehen Sie sich unbedingt auf folgende Textliste. ☞ " ■ Liste der Zeichen, die ausschließlich für ASCII Stroke gelten" (Seite 6-6)
Chinesisch (Vereinfacht)	GB 2312	-----
Chinesisch (Traditionell)	BIG5	-----
Koreanisch	KS C 5601	-----
Kyrillisch	Code-Seite 1251	-----
Thailändisch	Code-Seite 874	-----

■ Liste der Zeichen, die ausschließlich für ASCII Stroke gelten

Wenn Stroke für Sprachen verwendet wird, die den ASCII-Zeichensatz unterstützen, werden nur die schwarzen Buchstaben in der nachstehenden Liste in der Datenanzeige (Textanzeige)

angezeigt. Unter dem schwarzen Buchstaben ist die hexadezimale Zeichencodenummer der Code-Seite 850 angezeigt.

WICHTIG
- Rote Zeichen können nicht auf einem Datenanzeigeelement (Textanzeige) angezeigt werden.

					!	"	#	$	%	&	'	(
				20*1	21	22	23	24	25	26	27	28
)	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3	4
29	2a	2b	2c	2d	2e	2f	30	31	32	33	34
5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?	@
35	36	37	38	39	3a	3b	3c	3d	3e	3f	40
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
41	42	43	44	45	46	47	48	49	4a	4b	4c
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
4d	4e	4f	50	51	52	53	54	55	56	57	58
Y	Z	[	\	]	^	_	`	a	b	c	d
59	5a	5b	5c	5d	5e	5f	60	61	62	63	64
e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
65	66	67	68	69	6a	6b	6c	6d	6e	6f	70
q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|
71	72	73	74	75	76	77	78	79	7a	7b	7c
}	~	Ä	Å	Ç	É	Ñ	Ö	Ü	á	à	â
7d	7e	8e	8f	80	90	a5	99	9a	a0	85	83
ä	ã	å	ç	é	è	ê	ë	í	ì	î	ï
84	c6	86	87	82	8a	88	89	a1	8d	8c	88
ñ	ó	ò	ô	ö	õ	ú	ù	û	ü	†	°
a4	a2	95	93	94	e4	a3	97	96	81		f8
¢	£	§	•	¶	ß	®	©	™	´	¨	Æ
bd	9c	f5		f4	e1	a9	b8		ef	f9	92
Ø	±	¥	µ	ª	º	æ	ø	¿	¡	¬	ƒ
9d	f1	be	e6	a6	a7	91	96	98	ad	aa	9f
«	»	…	À	Ã	Õ	Œ	œ	–	—	“	”
9e	9f		b7	c7	e5						

*1 “0020” displays a single-byte space.

Fortsetzung

■ Liste der Zeichen, die ausschließlich für den Kyrillischen Stroke gelten

Folgende Zeichen werden in Kyrillisch unterstützt:
Der Zeichencode wird unter jedem Buchstaben angezeigt. Der erste Code ist Nativ und der zweite Unicode.

	!	″	#	$	%	&		(	)	*	+	,	−	.	/
0x20	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
0x0020	0x0021	0x0022	0x0023	0x0024	0x0025	0x0026	0x0027	0x0028	0x0029	0x002A	0x002B	0x002C	0x002D	0x002E	0x002F
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0x30	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
0x0030	0x0031	0x0032	0x0033	0x0034	0x0035	0x0036	0x0037	0x0038	0x0039	0x003A	0x003B	0x003C	0x003D	0x003E	0x003F
@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0x40	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
0x0040	0x0041	0x0042	0x0043	0x0044	0x0045	0x0046	0x0047	0x0048	0x0049	0x004A	0x004B	0x004C	0x004D	0x004E	0x004F
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_
0x50	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
0x0050	0x0051	0x0052	0x0053	0x0054	0x0055	0x0056	0x0057	0x0058	0x0059	0x005A	0x005B	0x005C	0x005D	0x005E	0x005F
`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0x60	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
0x0060	0x0061	0x0062	0x0063	0x0064	0x0065	0x0066	0x0067	0x0068	0x0069	0x006A	0x006B	0x006C	0x006D	0x006E	0x006F
p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	
0x70	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	0x7F
0x0070	0x0071	0x0072	0x0073	0x0074	0x0075	0x0076	0x0077	0x0078	0x0079	0x007A	0x007B	0x007C	0x007D	0x007E	0x007F
Ђ	Ѓ	‚	ѓ	„	…	†	‡		‰	Љ	‹	Њ	Ќ	Ћ	Џ
0x80	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	0x8D	0x8E	0x8F
0x0402	0x0403	0x201A	0x0453	0x201E	0x2026	0x2020	0x2021	0x20AC	0x2030	0x0409	0x2039	0x040A	0x040C	0x040B	0x040F
ђ	‘	’	“	”	•	–	—		™	љ	›	њ	ќ	ћ	џ
0x90	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	0x9C	0x9D	0x9E	0x9F
0x0452	0x2018	0x2019	0x201C	0x201D	0x2022	0x2013	0x2014		0x2122	0x0459	0x203A	0x045A	0x045C	0x045B	0x045F
	Ў	ў	Ј	¤	Ґ	¦	§	Ё	©	Є	«	¬	®	Ї	
0xA0	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	0xAB	0xAC	0xAD	0xAE	0xAF
0x00A0	0x040E	0x045E	0x0408	0x00A4	0x0490	0x00A6	0x00A7	0x0401	0x00A9	0x0404	0x00AB	0x00AC	0x00AD	0x00AE	0x0407
°	±	І	і	ґ	µ	¶	·	ё	№	є	»	ј	Ѕ	ѕ	ї
0xB0	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	0xBA	0xBB	0xBC	0xBD	0xBE	0xBF
0x00B0	0x00B1	0x0406	0x0456	0x0491	0x00B5	0x00B6	0x00B7	0x0451	0x2116	0x0454	0x00BB	0x0458	0x0405	0x0455	0x0457
А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
0xC0	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	0xC9	0xCA	0xCB	0xCC	0xCD	0xCE	0xCF
0x0410	0x0411	0x0412	0x0413	0x0414	0x0415	0x0416	0x0417	0x0418	0x0419	0x041A	0x041B	0x041C	0x041D	0x041E	0x041F
Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
0xD0	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	0xD8	0xD9	0xDA	0xDB	0xDC	0xDD	0xDE	0xDF
0x0420	0x0421	0x0422	0x0423	0x0424	0x0425	0x0426	0x0427	0x0428	0x0429	0x042A	0x042B	0x042C	0x042D	0x042E	0x042F
а	б	в	г	д	е	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
0xE0	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	0xE8	0xE9	0xEA	0xEB	0xEC	0xED	0xEE	0xEF
0x0430	0x0431	0x0432	0x0433	0x0434	0x0435	0x0436	0x0437	0x0438	0x0439	0x043A	0x043B	0x043C	0x043D	0x043E	0x043F
р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я
0xF0	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	0xF7	0xF8	0xF9	0xFA	0xFB	0xFC	0xFD	0xFE	0xFF
0x0440	0x0441	0x0442	0x0443	0x0444	0x0445	0x0446	0x0447	0x0448	0x0449	0x044A	0x044B	0x044C	0x044D	0x044E	0x044F

■ Liste der Zeichen, die ausschließlich für den Thailändischen Stroke gelten

Folgende Zeichen werden in Thailändisch unterstützt:
Der Zeichencode wird unter jedem Buchstaben angezeigt. Der erste Code ist Nativ und der zweite Unicode.

WICHTIG
- Rote Zeichen können nicht auf einem Datenanzeigeelement (Textanzeige) angezeigt werden.

	!	″	#	$	%	&		(	)	*	+	,	−	.	/
0x20	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
0x0020	0x0021	0x0022	0x0023	0x0024	0x0025	0x0026	0x0027	0x0028	0x0029	0x002A	0x002B	0x002C	0x002D	0x002E	0x002F
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0x30	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
0x0030	0x0031	0x0032	0x0033	0x0034	0x0035	0x0036	0x0037	0x0038	0x0039	0x003A	0x003B	0x003C	0x003D	0x003E	0x003F
@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0x40	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
0x0040	0x0041	0x0042	0x0043	0x0044	0x0045	0x0046	0x0047	0x0048	0x0049	0x004A	0x004B	0x004C	0x004D	0x004E	0x004F
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_
0x50	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
0x0050	0x0051	0x0052	0x0053	0x0054	0x0055	0x0056	0x0057	0x0058	0x0059	0x005A	0x005B	0x005C	0x005D	0x005E	0x005F
`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0x60	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
0x0060	0x0061	0x0062	0x0063	0x0064	0x0065	0x0066	0x0067	0x0068	0x0069	0x006A	0x006B	0x006C	0x006D	0x006E	0x006F
p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	
0x70	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	0x7F
0x0070	0x0071	0x0072	0x0073	0x0074	0x0075	0x0076	0x0077	0x0078	0x0079	0x007A	0x007B	0x007C	0x007D	0x007E	0x007F
					…										
0x80	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	0x8D	0x8E	0x8F
0x20AC					0x2026										
	‘	’	“	”	•	–	—								
0x90	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	0x9C	0x9D	0x9E	0x9F
	0x2018	0x2019	0x201C	0x201D	0x2022	0x2013	0x2014								
	ก	ข	ฃ	ค	ฅ	ฆ	ง	จ	ฉ	ช	ซ	ฌ	ญ	ฎ	ฏ
0xA0	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	0xAB	0xAC	0xAD	0xAE	0xAF
0x00A0	0x0E01	0x0E02	0x0E03	0x0E04	0x0E05	0x0E06	0x0E07	0x0E08	0x0E09	0x0E0A	0x0E0B	0x0E0C	0x0E0D	0x0E0E	0x0E0F
ฐ	ฑ	ฒ	ณ	ด	ต	ถ	ท	ธ	น	บ	ป	ผ	ฝ	พ	ฟ
0xB0	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	0xBA	0xBB	0xBC	0xBD	0xBE	0xBF
0x0E10	0x0E11	0x0E12	0x0E13	0x0E14	0x0E15	0x0E16	0x0E17	0x0E18	0x0E19	0x0E1A	0x0E1B	0x0E1C	0x0E1D	0x0E1E	0x0E1F
ภ	ม	ย	ร	ฤ	ล	ฦ	ว	ศ	ษ	ส	ห	ฬ	อ	ฮ	ฯ
0xC0	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	0xC9	0xCA	0xCB	0xCC	0xCD	0xCE	0xCF
0x0E20	0x0E21	0x0E22	0x0E23	0x0E24	0x0E25	0x0E26	0x0E27	0x0E28	0x0E29	0x0E2A	0x0E2B	0x0E2C	0x0E2D	0x0E2E	0x0E2F
ะ	ั	า	ำ	ิ	ี	ึ	ื	ุ	ู	ฺ					฿
0xD0	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	0xD8	0xD9	0xDA	0xDB	0xDC	0xDD	0xDE	0xDF
0x0E30	0x0E31	0x0E32	0x0E33	0x0E34	0x0E35	0x0E36	0x0E37	0x0E38	0x0E39	0x0E3A					0x0E3F
เ	แ	โ	ใ	ไ	ๅ	ๆ	็	่	้	๊	๋	์	ํ	๎	๏
0xE0	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	0xE8	0xE9	0xEA	0xEB	0xEC	0xED	0xEE	0xEF
0x0E40	0x0E41	0x0E42	0x0E43	0x0E44	0x0E45	0x0E46	0x0E47	0x0E48	0x0E49	0x0E4A	0x0E4B	0x0E4C	0x0E4D	0x0E4E	0x0E4F
๐	๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๚	๛				
0xF0	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	0xF7	0xF8	0xF9	0xFA	0xFB	0xFC	0xFD	0xFE	0xFF
0x0E50	0x0E51	0x0E52	0x0E53	0x0E54	0x0E55	0x0E56	0x0E57	0x0E58	0x0E59	0x0E5A	0x0E5B				

6.2.2 Einrichtungsverfahren

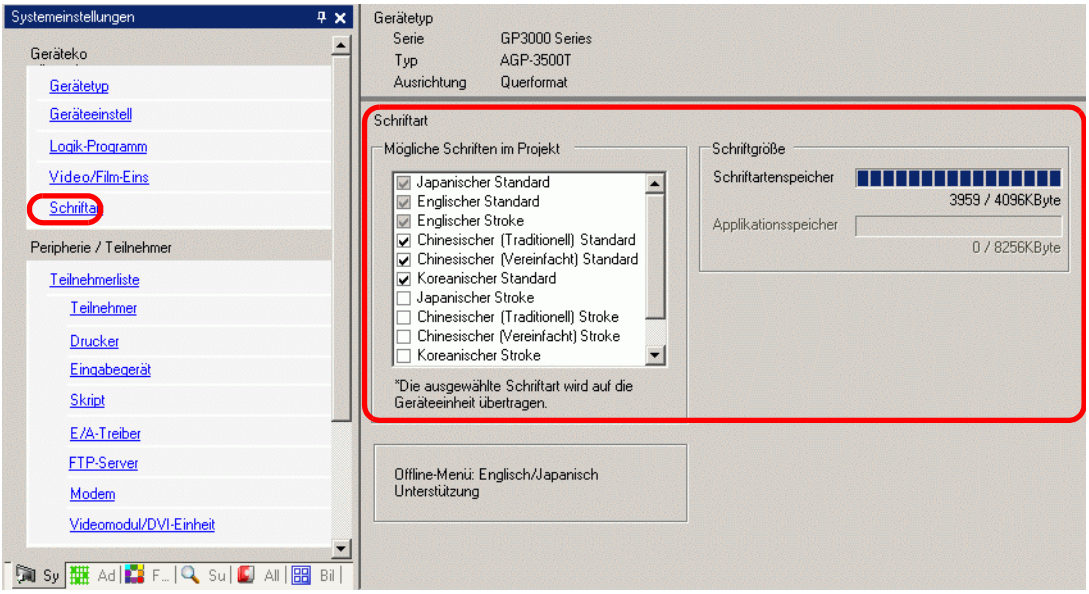
ANMERKUNG

- "Japanischer Standard", "Englischer Standard" und "Englischer Stroke" sind alle festgelegt. Diese Schriftarten müssen nicht, wie unten in Schritt 1 bis 4, hinzugefügt oder gelöscht werden. Bitte beginnen Sie mit der Texteinrichtung.
- Auf der GP-32** Series oder ST Series, müssen der Englische Standard und Stroke immer installiert sein; der Japanische Standard kann jedoch entfernt werden.
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
  ☞"8.13.1 Text-Einstellungsanleitung" (Seite 8-100)
- Weitere Informationen über Text entnehmen Sie bitte ."8.3 Schreiben von Text" (Seite 8-27)

Diese Schriftarten werden normalerweise verwendet.
Stroke kann frei vergrößert werden, ohne dass der Text pixeliert erscheint. In Standard werden selbst kleine Zeichen deutlich angezeigt.
z.B.: Text in Stroke

"Chinesisch (Vereinfacht)" 设定输入画面

1 Klicken Sie in GP-Pro EX im Fenster [Systemeinstellungen] auf [Schriftart], um den Arbeitsbereich [Schriftart] anzuzeigen.

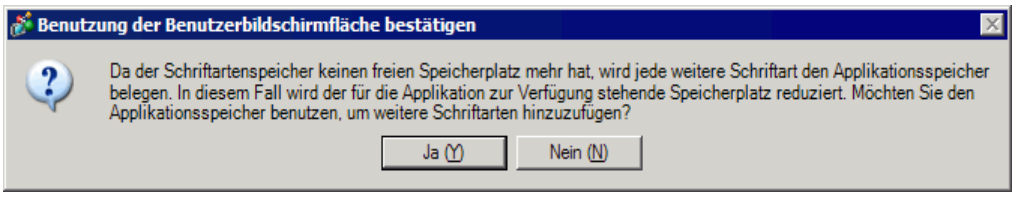


ANMERKUNG

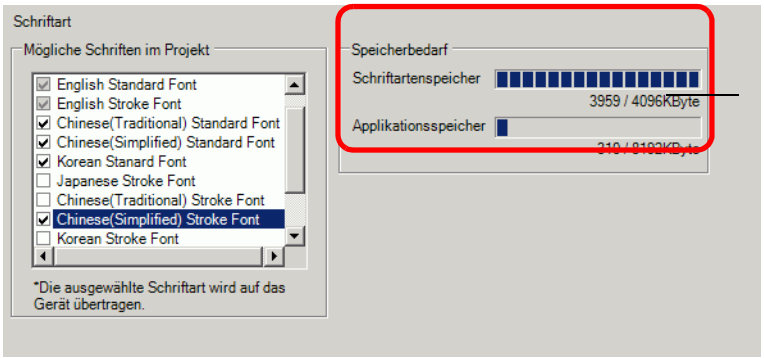
- Wenn im Arbeitsbereich die Registerkarte [Systemeinstellungen] nicht angezeigt ist, wählen Sie im Menü [Ansicht (V)] den Befehl [Arbeitsbereich (W)] aus und klicken dann auf [Systemeinstellungen].

2 Wählen Sie in [Mögliche Schriften im Projekt] das Optionsfeld [Chinesischer (Vereinfacht) Stroke] aus, um eine Schriftart hinzuzufügen.

3 Die folgende Meldung wird angezeigt, wenn Sie dieses Optionsfeld auswählen.



Klicken Sie auf [Ja], wenn der Applikationsspeicher verwendet werden soll, wenn die Schriftarten nicht in den [Schriftartenspeicher] passen, oder, wie in Schritt 4, wenn der Schriftartenbereich entsprechend angepasst wird. Dies bestätigt, dass der Applikationsspeicher auch für Schriftarten verwendet wird.

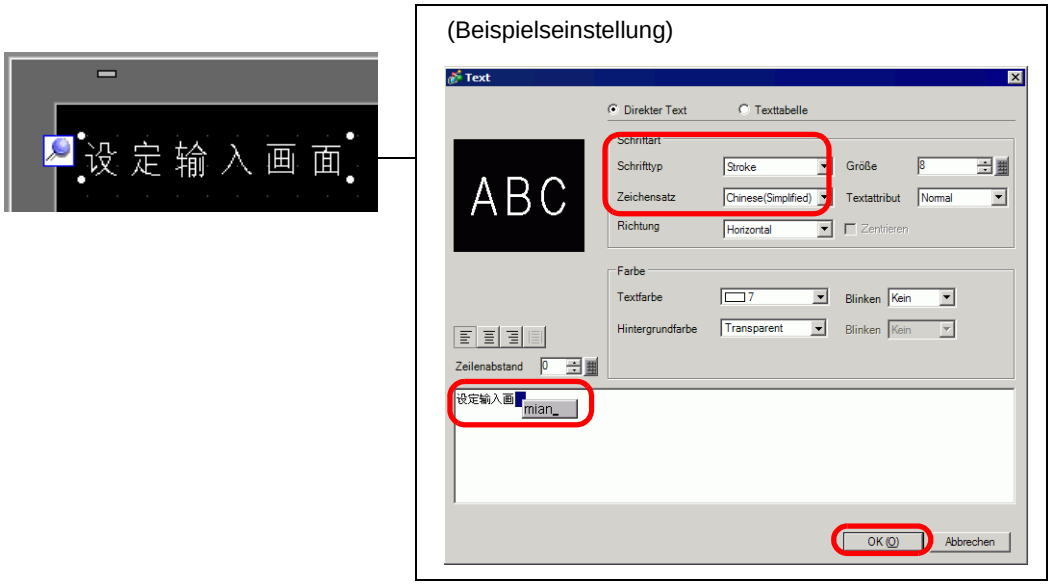


Einige Schriftartdaten werden im selben Bereich wie die Bildschirmdaten gespeichert.

Wenn Sie auf [Nein] klicken, wird das Hinzufügen der Schriftart abgebrochen.

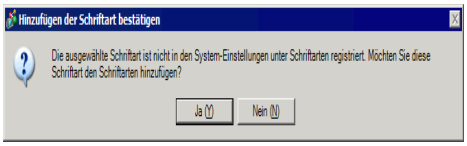
4 Deaktivieren Sie die Optionsfelder der Schriftarten, die nicht verwendet werden. Hierdurch entsteht mehr Platz im Schriftartenspeicher.

5 Fügen Sie beispielsweise dem Bildschirm Text im vereinfachten Chinesisch hinzu. In diesem Beispiel wird davon ausgegangen, dass Sie die Schriftart "Chinesisch (Vereinfacht)" in Ihrem Betriebssystem aktiviert haben. Platzieren Sie den Text im Bildschirm und doppelklicken Sie ihn, um das Dialogfeld [Text] zu öffnen. Wählen Sie in [Schrifttyp] [Stroke] aus. Wählen Sie in [Zeichensatz] [Chinesisch (Vereinfacht)] aus. Geben Sie im Textfeld den Text mit "pin yin" ein. Klicken Sie [OK], um das Dialogfeld zu schließen.



ANMERKUNG

- Sobald man [Stroke] in [Schrifttyp] auswählt oder den [Zeichensatz] ändert, wird u.U. folgendes Dialogfeld angezeigt. Dies bestätigt das Hinzufügen des Schrifttyps, da bereits vor Hinzufügen der Schriftart ein Schalter gesetzt wurde.



Klicken Sie auf [Ja (Y)], wenn Sie die Schriftart hinzufügen möchten. Wenn Sie auf [Nein (N)] klicken, wird das Hinzufügen der Schriftart abgebrochen. Der eingegebene Text kann nicht ordnungsgemäß auf dem GP angezeigt werden.

6.3 Bildschriftarten

6.3.1 Einleitung

Diese Schriftart wird zum Zeichnen mit einer Windows-Schriftart verwendet und kann pixeliert erscheinen, wenn sie vergrößert wird. Es kann fett und kursiv, sowie der Standardstil verwendet werden.

"Arial/Kursiv" *True-Type*

"MS Gothic" True-Type

"Helvetica/Fett" *True Type*

WICHTIG
- Diese Schriftart darf nur ausgewählt werden, wenn [Direkter Text] auf der Beschriftung/Text des Elements bestimmt wurde.

■ Textfunktionen

- Zeichen können mit verschiedenen Windows-Schriftarten angezeigt werden.
  Zeigt eine Windows-Schriftart als Bitmap an.

  True-Type

  Für: "Arial/Kursiv"
- Text wird ungeachtet der Vergrößerung/Verkleinerung der Textgröße deutlich angezeigt.
  Wenn man beispielsweise die Größe der Platzierung durch Steigerung der Zeichenanzahl im Text erhöht, wird der Text in der festgesetzten Schriftart und -größe angezeigt.

  12345 → 12345
- Kann für Fett/Kursiv verwendet werden.
- Wenn diese diese Schriftart übermäßig verwendet wird, schränkt man die Leistungsfähigkeit des Anwendungsspeichers ein.
  True-Type bedient sich des Anwendungsspeichers.
  Wenn eine größere Zeichengröße oder mehr Zeichen verwendet werden, wird viel Arbeitsspeicher in Anspruch genommen, was zu Einschränkungen beim Erstellen eines Bildschirms führen kann.
  Zeigen Sie im Menü [Projekt (F)] auf [Informationen (I)], [Projektinformationen (I)] und [Zu sendende Daten] und klicken dann auf [Größe], um zu überprüfen, dass nicht zuviele True-Type-Schriftarten verwendet werden.

ANMERKUNG
- Der Anwendungsspeicher hängt vom GP-Typ ab.
  ☞ "1.3 Unterstützte Funktionen" (Seite 1-6)

6.3.2 Einrichtungsverfahren

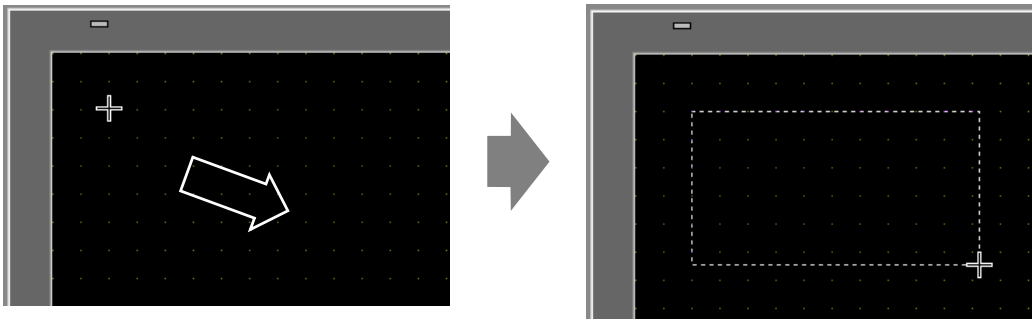
ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
  ☞"8.13.1 Text-Einstellungsanleitung" (Seite 8-100)

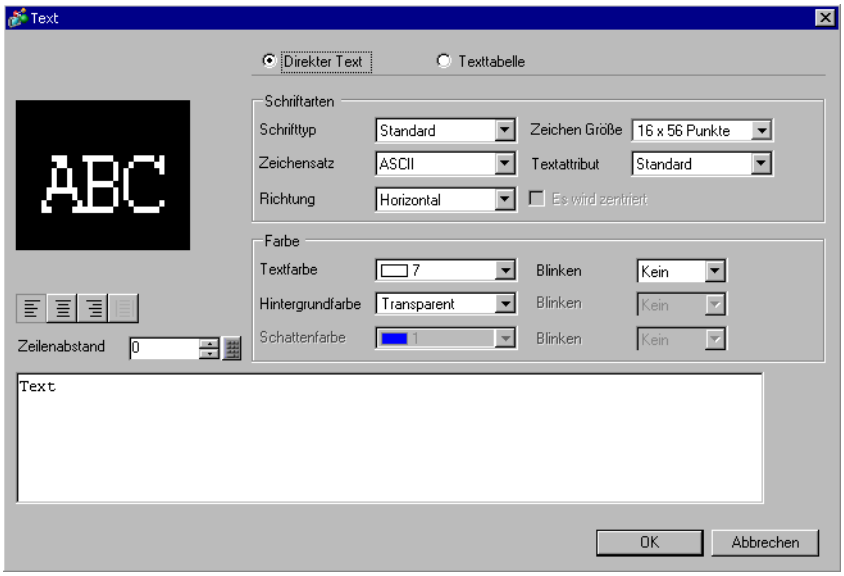
Verwenden der "Bildschriftart". Es stehen Ihnen Fett, Kursiv und Standard zur Verfügung.
"Arial/Kursiv"

True-Type

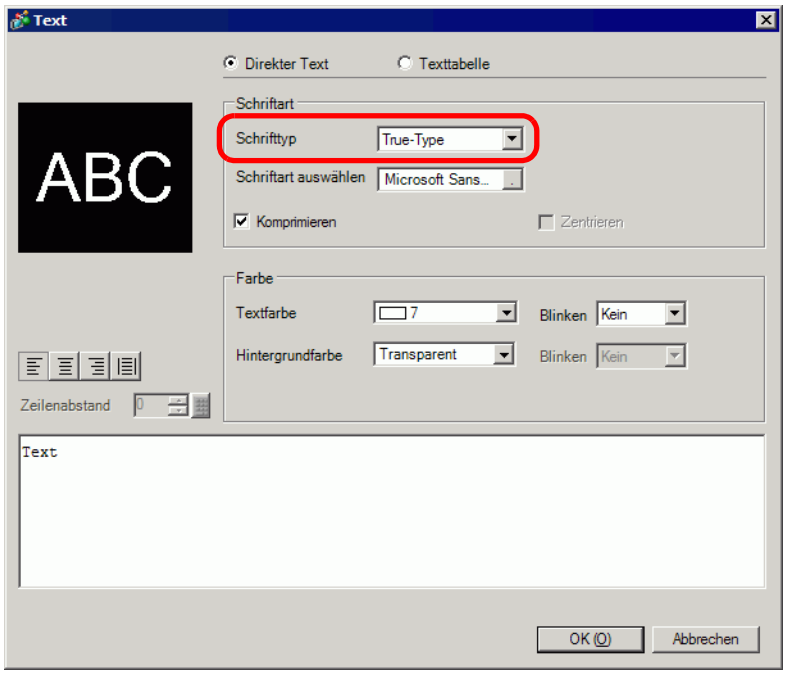
1 Wählen Sie im Menü [Zeichnen (D)] [Text (S)] aus, oder klicken Sie auf A von der Werkzeugleiste aus. Klicken Sie den Basis-Bildschirm an und ziehen Sie die Maus, um die gewünschte Größe festzulegen.



2 Klicken Sie mit der rechten Maustaste, um den Zeichenmodus freizugeben. Doppelklicken Sie auf den neuen Text. Das folgende Dialogfenster wird angezeigt.

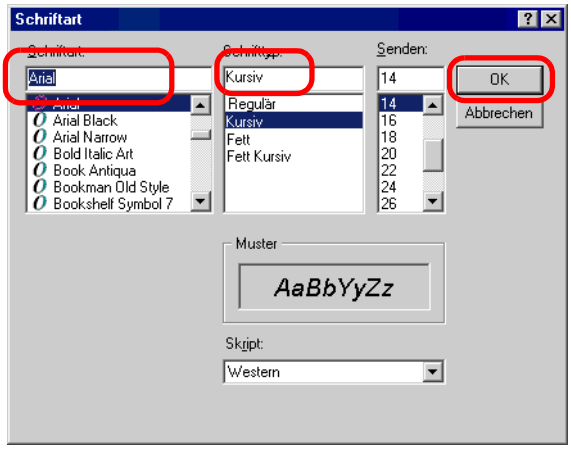


3 Wählen Sie für [Schrifttyp] [Bildschriftart] aus.



4 Klicken Sie auf die Schaltfläche [Schriftart auswählen], um das Dialogfeld Einstellungen anzuzeigen.

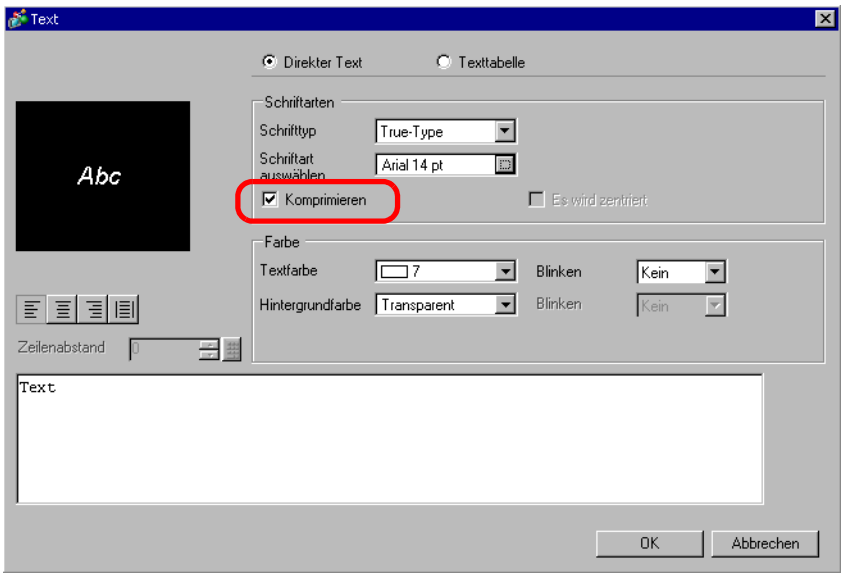
5 Legen Sie [Schriftart], [Schriftstil] und [Größe] fest, und klicken Sie dann auf [OK]. z.B.: Arial, Kursiv und 14.



ANMERKUNG

- Wenn vertikaler Text verwendet wird, wählen Sie einen Text für vertikalen Text aus (angefangen mit @. z.B.: "@MS Gothic") für die Schriftart.

6 Wählen Sie das Optionsfeld [Komprimieren] aus. Die Schriftgröße wird, je nach Zeichen, auf ungefähr die Hälfte der Größe komprimiert.

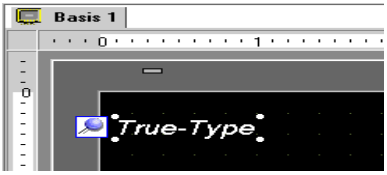


ANMERKUNG

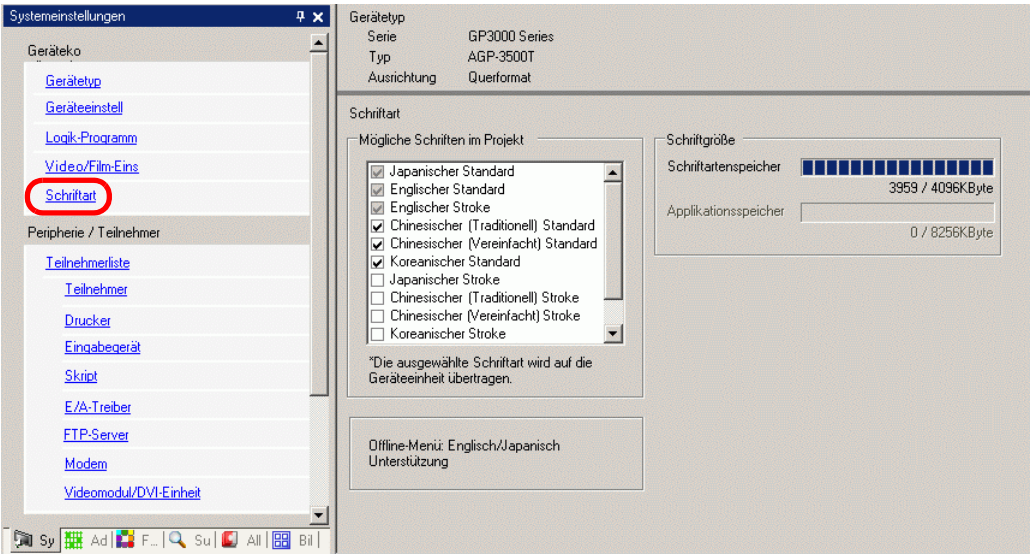
- Zum Reduzieren des Projektdateivolumens wird [Komprimieren] empfohlen.

7 Wählen Sie die gewünschten Farben aus und geben Sie den Text innerhalb des Textrandes ein.

8 Klicken Sie auf [OK] und die Einstellungen sind abgeschlossen.



6.4 Einstellungshinweise für [Schriftarten]



Einstellung		Beschreibung
Schriftart		Schriftarten konfigurieren.
	Mögliche Schriften im Projekt	Wählen Sie die in Projektdateien verwendete Schriftart aus. ANMERKUNG • "Japanischer Standard", "Englischer Standard" und "Englischer Stroke" sind alle festgelegt. • Auf der GP-32** Series oder ST Series, müssen der [Englische Standard] und der [Englische Stroke] immer installiert sein; der [Japanische Standard] kann jedoch entfernt werden.
Schriftgröße		Zeigt die Speichergröße der Schriftart an.
	Schriftartenspeicher	Zeigt die Größe des Arbeitsspeichers im Schiftspeicher von 0/4096 KB bis 4096/4096 KB an. Wenn die Größe der Schriftart den Schriftspeicher übersteigt, wird der Anwendungsspeicher verwendet. ANMERKUNG • GP-32** Series kann den Schriftspeicher nicht verwenden. Wenn eine andere Schriftart außer [Japanischer Standard], [Englisch Standard] und [Englisch Stroke] verwendet wird, wird ein anderer Anwendungsspeicher benutzt.
	Applikationsspeicher	Zeigt die Speichergröße der verwendeten Schriftart im Applikationsspeicher an. Die Kapazität des Anwendungsspeichers ist unter den verschiedenen GP-Modellen unterschiedlich. ☞ "1.3 Unterstützte Funktionen" (Seite 1-6)

6.5 Einschränkungen

6.5.1 Einschränkungen für Standard und Stroke

- Wenn [ASCII] für [Standard] unter [Zeichensatz] ausgewählt ist, wählen Sie bitte eine Textgröße aus den drei festgelegten Größen aus: [6 x 10 Pixel], [8 x 13 Pixel] oder [13 x 23 Pixel].
- Wenn die [Zeichengröße] bei [6 x 10 Pixel] festgesetzt ist, darf [Fett] nicht als [Textattribut] ausgewählt werden.
- Wenn der in einer Texttabelle registrierte Text auf einem Element mit von [Fester Größe] angezeigt wird, wird auf die ASCII-Texttabelle Bezug genommen, um den Text des Elements auszuwählen bzw. hinzuzufügen. Text in einer Tabelle ohne eingestellten ASCII-Zeichensatz kann auf dem GP nicht ordnungsgemäß angezeigt werden.
- Wenn man den Schriftart zu [Standard] für die Elemente-Beschriftung und oder mit [Stroke] eingegebenen Text ändert, wird der Text u.U. nicht auf dem GP angezeigt.
- GP-32** Series und ST3000 Series können nicht im Schriftartenspeicher verwendet werden. Alle Schriftarten außer [Japanisch Standard], [Englisch Standard] und [Englisch Stroke] bedienen sich des Benutzer-Bildschirmbereichs.
- Wenn verschiedene Schriftarten verwendet werden, wird der Anwendungsspeicher für den Schriftartenspeicher benutzt, wenn die Kapazität des Schriftartenspeichers überschritten wird. Dadurch wird die Kapazität der Bildschirmdaten verringert.
- Wenn Standard ausgewählt ist, können Spezialzeichen, die speziell auf Sprachen zutreffen und die nicht von Standard unterstützt werden, nicht korrekt angezeigt werden.
  Wenn die feste Größe (6 x 10, 8 x 13, 13 x 23) ausgewählt ist, können Zeichen außer Einzelbyte-Zeichen nicht korrekt angezeigt werden.
- Text kann unter [Kommentare], usw. mit Unicode durch Drücken der [Alt]-Taste eingegeben werden; Thailändische Zeichen können für die folgenden Einstellungen mit dieser Methode u.U. nicht eingegeben werden.
  - Geben Sie [Kommentare] beim Ändern der Tastaturattribute ein.
  - Geben Sie [Kommentare] ein, wenn ein neues VM/DVI-Einheitenfenster erstellt und die Tastaturattribute geändert werden.
  - Geben Sie Text für die Registerkarten [Gerätekonfiguration/CSV-Speicher] und [Drucken] in den Abtasteinstellungen ein.
  - Geben Sie eine Meldung für die Alarmeinsellungen ein.
  - Geben Sie [Kommentare] beim Ändern der [ID] eines D-Skripts ein.
  - System-Funktionen des D-Skripts
  - Geben Sie [Kommentar suchen] und [Suchen nach Zeichen] im Such-Fenster ein.
  - Geben Sie Reihenkommentare auf dem Logik-Bildschirm ein.

6.5.2 Einschränkungen bei True-Type

- [Bildschriftart] ist eine Bitmap-Grafik. [Zeichensatz], [Textart] oder Vertikaler Text kann nicht festgelegt werden (wenn die [Richtung] [Vertikal] ist.)