

9



Anzeigen von Bildern

In diesem Kapitel wird erklärt, wie man die [Bildanzeige] in GP-Pro EX, sowie deren grundlegende Möglichkeiten zum Einrichten verwendet.

Bitte lesen Sie zuerst "9.1 Einstellungsmenü" (seite 9-2) und gehen dann zur entsprechenden Seite.

| | | |
|-----|----------------------------------|------|
| 9.1 | Einstellungsmenü..... | 9-2 |
| 9.2 | Bild mit Bit EIN/AUS ändern..... | 9-4 |
| 9.3 | Anzeigen wechselnder Bilder..... | 9-11 |
| 9.4 | Bewegen eines Bildes..... | 9-18 |
| 9.5 | Einstellungsanleitung | 9-24 |
| 9.6 | Einschränkungen | 9-51 |

9.1 Einstellungsmenü

| Bild mit Bit EIN/AUS ändern | |
|--|---|
| <p>Ruft den bestimmten Bildschirm auf und zeigt ihn an.</p> <p>Das Überwachungsbit wird eingeschaltet und....</p> <p>Das Überwachungsbit wird ausgeschaltet und....</p> <p>Löscht den aufgerufenen Bildschirm.</p> <p>M100 : AUS M100 : EIN M100 : AUS</p> <p>Zeigt/verdeckt ein Bild auf dem Bildschirm gemäß des Bitzustands an.</p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtungsverfahren (seite 9-5) ☞ Einleitung (seite 9-4) |
| Anzeigen wechselnder Bilder | |
| <p>Es werden Bilder mit den Bildschirmnummern der in der bestimmten Wortadresse gespeicherten Daten aufgerufen und angezeigt.</p> <p>Bestimmte Wortadresse D100 Bildschirm-Nr. der Anzeige</p> <p>Wählt ein Bild zur Anzeige gemäß dem Inhalt der Wortadresse aus.</p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ Einrichtungsverfahren (seite 9-12) ☞ Einleitung (seite 9-11) |

Bewegen eines Bildes

Bewegt ein vorbereitetes Bild und zeigt dieses frei in dem bestimmten Bereich (in der bestimmten Position) an.

B10

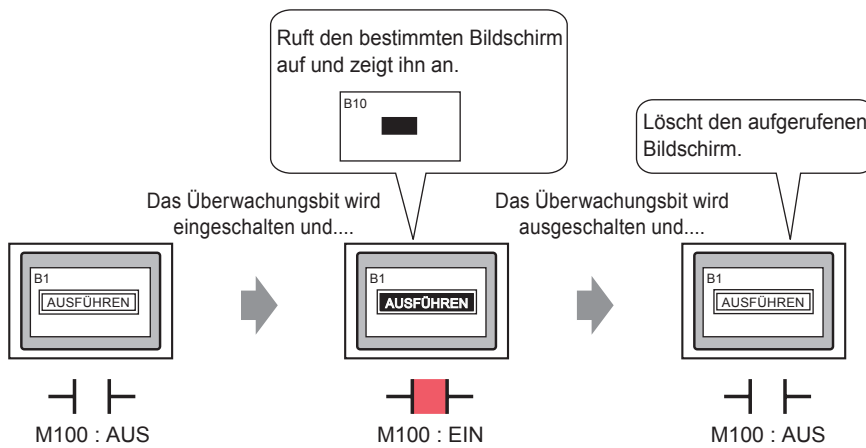
SpeBestimmte Wortadresse
D100 Positiondaten (X-Koordinate)
D101 Positiondaten (Y-Koordinate)

Zeigt ein Bild gemäß dem Inhalt der angegebenen Wortadresse an.

Einrichtungsverfahren (seite 9-19)
Einleitung (seite 9-18)

9.2 Bild mit Bit EIN/AUS ändern

9.2.1 Einleitung

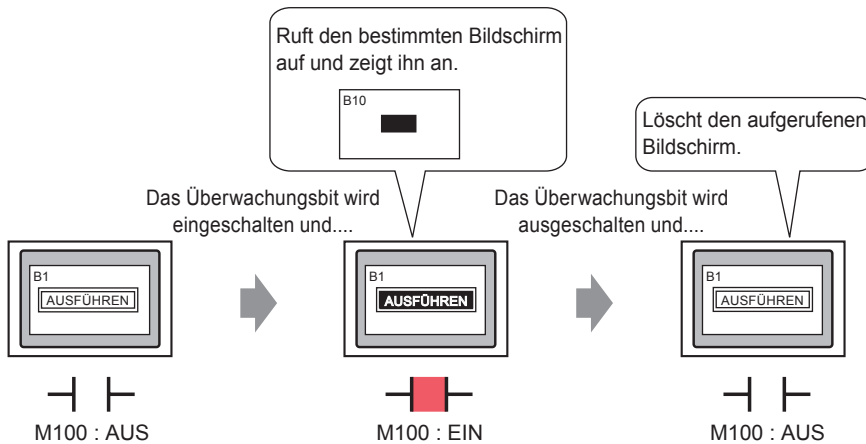


Es können Bilder von anderen Bildschirmen oder registrierten Bildern aufgerufen und angezeigt werden, je nach Zustand der bestimmten Bitadresse.

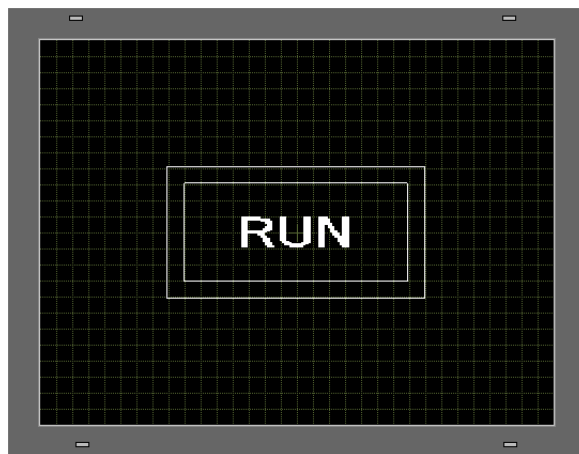
9.2.2 Einrichtungsverfahren


ANMERKUNG

- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ " ■ EIN/AUS-Anzeige" (seite 9-27)
- Einzelheiten über das Ablegen von Elementen, Festlegen von Adressen, Formen, Farben oder Beschriftungen finden Sie unter "Element-Bearbeitungsverfahren".
 - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)

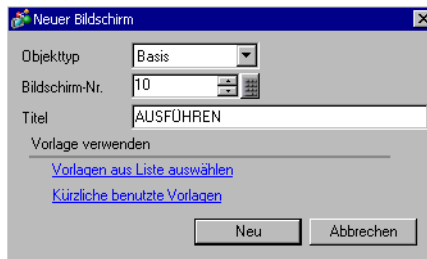


1 Erstellen Sie einen Bildschirm, auf dem die Ladeoperation stattfinden soll. (z.B.: Basis1).

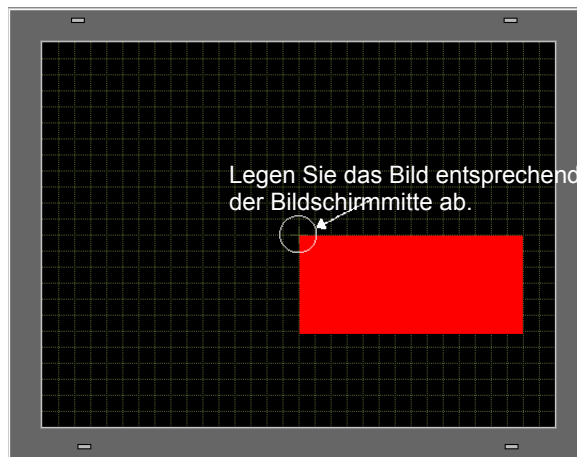


2 Wählen Sie im Menü [Bildschirm (S)] den Befehl [Neuer Bildschirm (N)] aus oder klicken Sie auf das Symbol .

- 3 Wählen Sie in [Bildschirmtyp] [Basis] aus, geben 10 in [Bildschirmnr.] ein und klicken dann auf [Neu].




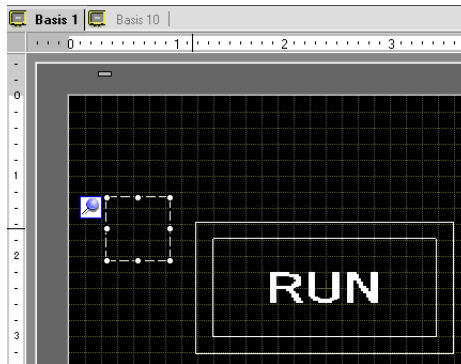
- 4 Erstellen Sie einen aufzurufenden Bildschirm. Zeichnen Sie im neuen Bildschirm ein Rechteck in derselben Größe wie im Basis-Bildschirm 1. Legen Sie die Füllfarbe "rot" fest. Wenn der Bildschirm als Bildanzeige aufgerufen wird, wird dies die Farbe im überlappenden Bereich auf dem aufgerufenen Zielbildschirm beeinflussen, jedoch nicht den Originalinhalt völlig verdecken.



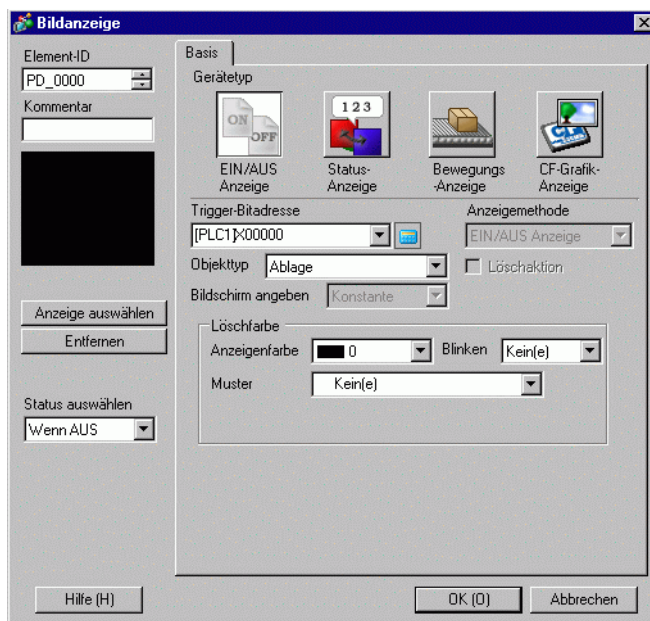
ANMERKUNG

- Wenn die [Löschaktion] für die [EIN/AUS-Anzeige] einer Bildanzeige bestimmt ist, kann sich die Anzeigefarbe möglicherweise ändern, da die Hintergrundfarbe des Bildschirms mit der Farbe des aufgerufenen Bildschirms überlappt.
☞ " ■ 8-farbige Kombinationen" (seite 9-52)
- Zum Positionieren eines aufgerufenen Bildschirms müssen Sie festlegen, wo dessen Mitte auf dem Zielbildschirm abgelegt werden soll. Wenn Sie ein Bild entsprechend der Mitte zeichnen, ist es einfacher, die Anzeigeposition des Bildes zu bestimmen, wenn Sie es auf dem aufgerufenen Zielbildschirm ablegen.

5 Klicken Sie auf die Registerkarte [Basis 1]. Wählen Sie im Menü [Element (E)] die Option [Bildanzeige (F)] aus oder klicken Sie auf , und legen Sie die Bildanzeige auf dem Bildschirm ab.



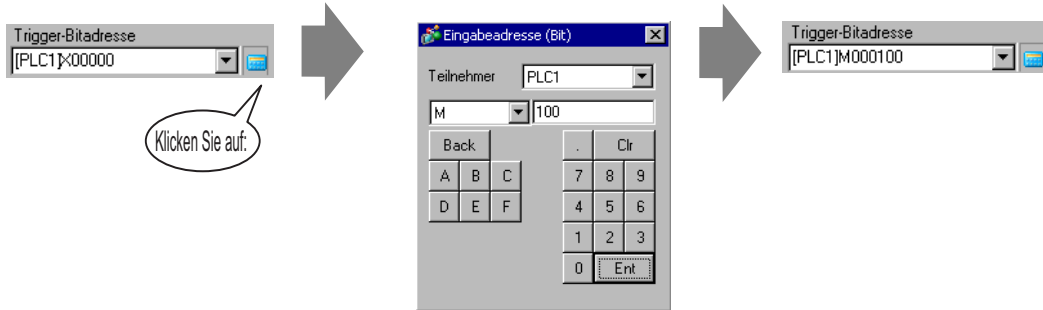
6 Doppelklicken Sie zum Öffnen des Dialogfeldes Bildanzeige innerhalb des Randes des Bildanzeige-Elements.



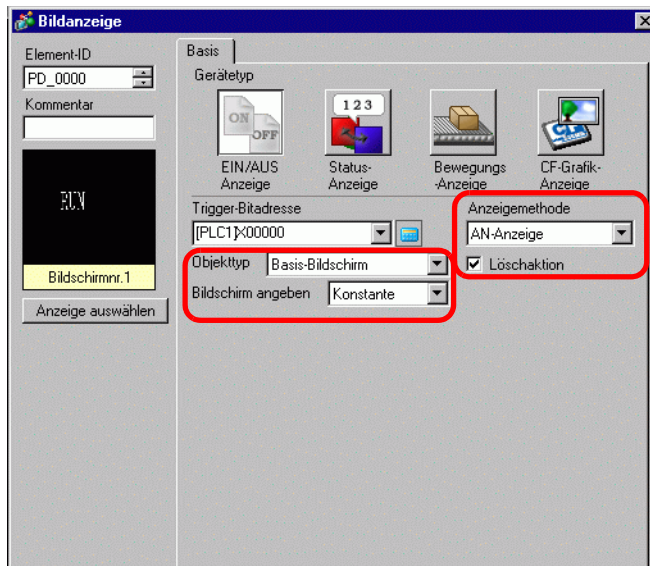
7 Wählen Sie unter [Geräteeinstellungen] die [EIN/AUS-Anzeige] aus , und legen Sie die [Trigger-Bitadresse] (z.B. M100) fest.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

Wählen Sie Teilnehmer "M" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



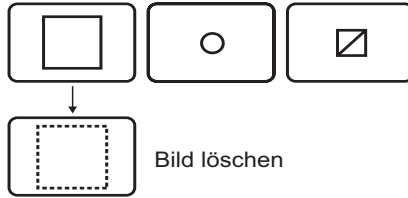
8 Bestimmen Sie [Objekttyp], [Bildschirm angeben], [Anzeigemethode] und [Löschaktion]. Wählen Sie beispielsweise in [Objekttyp] den Basis-Bildschirm, in [Bildschirm eingeben] die Konstante, in [Anzeigemethode] die AN-Anzeige und [Löschaktion] aus.



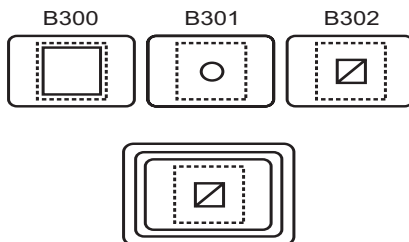
ANMERKUNG

- Wenn Sie Bilder verschiedener Größen durch Ein- und Ausschalten anzeigen, wenn die [Löschaktion] ausgewählt ist, werden die bereits angezeigten Bilder nicht verschwinden. Es werden anstelle neue Bilder darüber angezeigt. Um sichtbares Überlappen zu vermeiden, erstellen Sie einen Hintergrund zum Löschen wie folgt:

- Bilder, die Sie aufrufen möchten



- (1) Zeichnen Sie ein "gefülltes Rechteck" für den Hintergrund in der Größe des größten Bildes, das Sie aufrufen möchten.

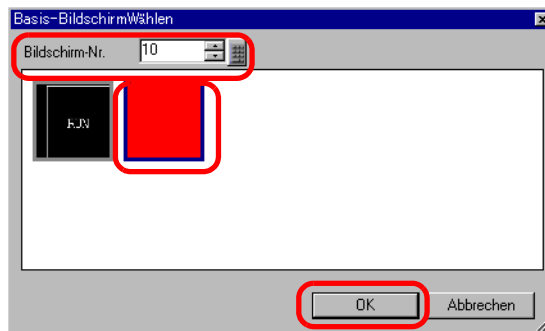



- (2) Zeichnen Sie jedes der Bilder auf dem "gefüllten Rechteck".

Es sind tatsächlich "B300" und "B301" auch angezeigt, aber sie sind unter "B302" nicht sichtbar.

Wenn Sie die Bilder mit einer Bildanzeige aufrufen, schaut es so aus, als wäre nur das Bild mit der soeben aufgerufenen Bildschirmnr. angezeigt.


9 Klicken Sie auf [Anzeige auswählen], bestimmen den Bildschirm 10 und klicken dann auf [OK].



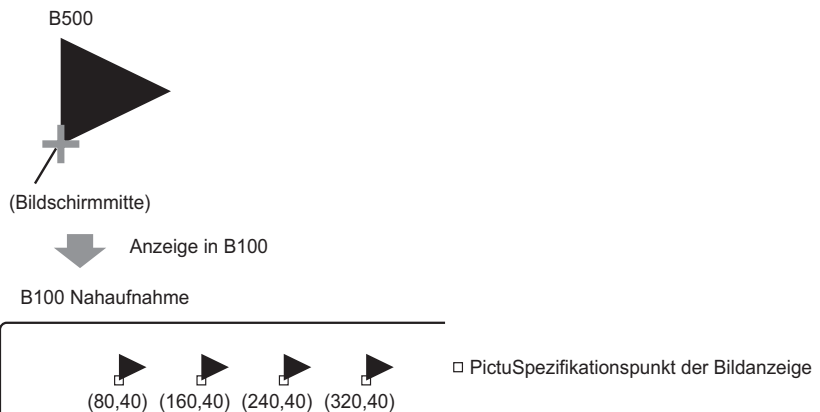
- 10 Das Dialogfeld [Bildanzeige] wird erneut angezeigt. Klicken Sie auf [OK]. Wenn  wieder auf dem Bildschirm angezeigt wird, ziehen Sie das Objekt auf die Stelle des aufgerufenen Bildes.



ANMERKUNG

- Wenn [Basis-Bildschirm], [Bild] oder [Bild-CF-Karte] in [Bildschirmtyp] ausgewählt wurde, wird die Bildanzeige den Anzeigepositionszeiger  auf dem Bildschirm ablegen. Dieser Zeiger bestimmt die Mitte des Bildschirms, den Sie aufrufen möchten.

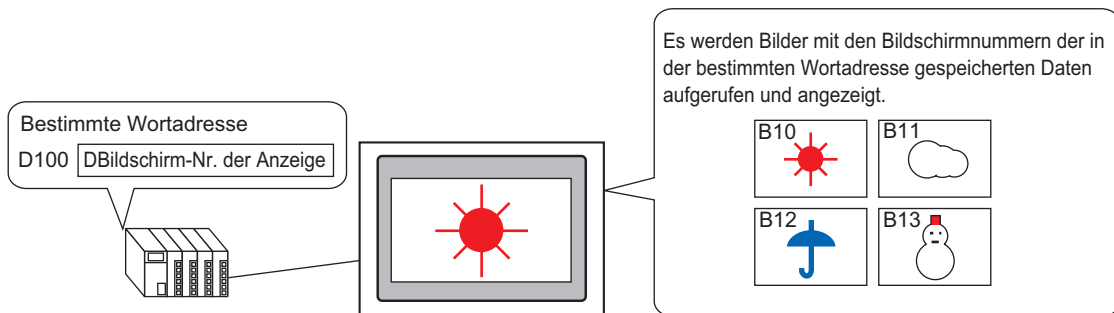
z.B.) Bildschirm zum Aufruf



Der aufzurufende Bildschirm wird angezeigt, wobei die Mitte des auf der Bildanzeige bestimmten Punkts überlappt.

9.3 Anzeigen wechselnder Bilder

9.3.1 Einleitung

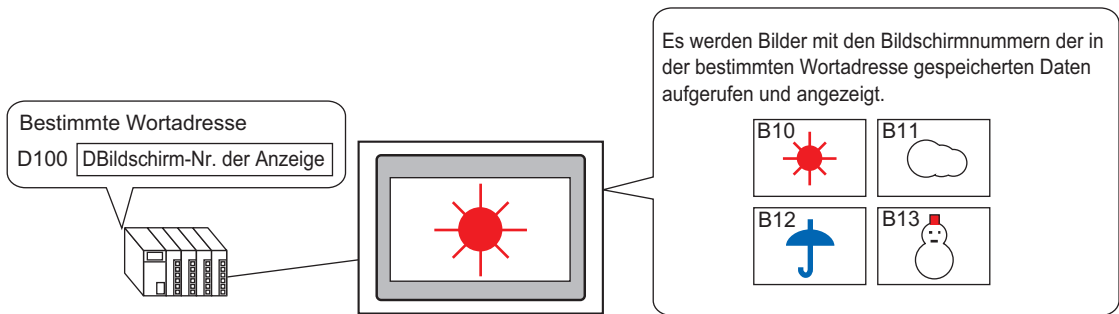



Sie können Bilder mit den Bildschirmnummern der in der bestimmten Wortadresse gespeicherten Daten aufrufen und anzeigen.

9.3.2 Einrichtungsverfahren

ANMERKUNG

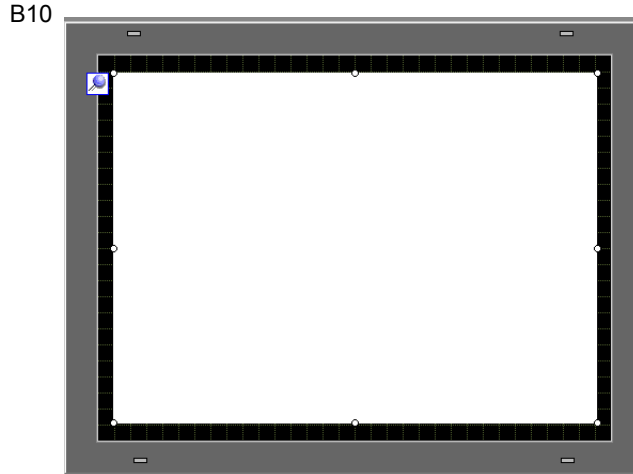
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 - ☞ " ■ Status-Anzeige" (seite 9-33)
- Einzelheiten über das Ablegen von Elementen, Festlegen von Adressen, Formen, Farben oder Beschriftungen finden Sie unter "Element-Bearbeitungsverfahren".
 - ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)



- 1 Wählen Sie im Menü [Bildschirm (S)] den Befehl [Neuer Bildschirm (N)] aus oder klicken Sie auf das Symbol .
- 2 Wählen Sie in [Bildschirmtyp] [Basis] aus, geben 10 in [Bildschirmnr.] ein und klicken dann auf [Neu].



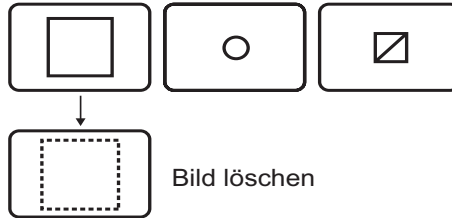
3 Erstellen Sie einen Hintergrund auf dem aufzurufenden Bildschirm.



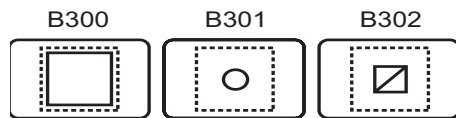
ANMERKUNG

- Im Falle einer Status-Anzeige werden aufgerufene Bilder übereinander erscheinen. Um offensichtliches Überlappen zu vermeiden, erstellen Sie einen Hintergrund zum Löschen des vorherigen Bildes auf dem aufzurufenden Bildschirm.

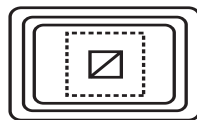
- Bilder, die Sie aufrufen möchten



- (1) Zeichnen Sie ein "gefülltes Rechteck" für den Hintergrund in der Größe des größten Bildes, das Sie aufrufen möchten.



- (2) Zeichnen Sie jedes der Bilder auf dem "gefüllten Rechteck".

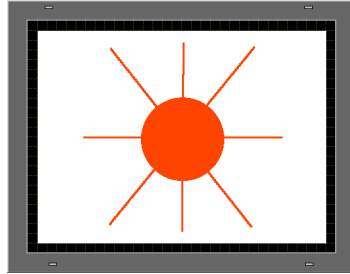


Wenn Sie Bilder mit einer Bildanzeige aufrufen, schaut es so aus, als wäre nur das Bild mit der Bildschirmnr. in der Wortanzeige angezeigt.

Es sind tatsächlich "B300" und "B301" auch angezeigt, aber sie sind unter "B302" nicht sichtbar.

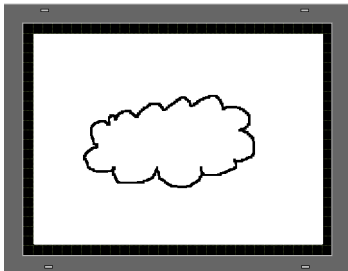
4 Erstellen Sie ein Bild auf dem aufzurufenden Bildschirm.

B10

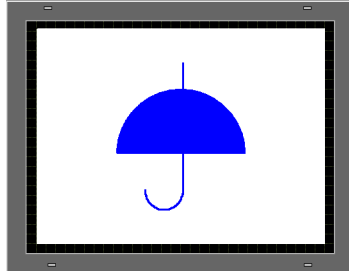


5 Wiederholen Sie die Schritte 1-4, um die zusätzlichen Bildschirme Basis 11, Basis 12 und Basis 13 zu erstellen.

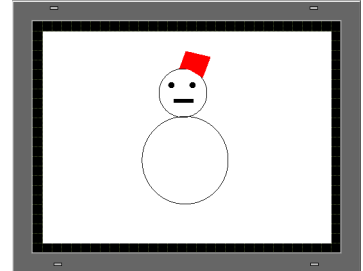
B11



B12




B13

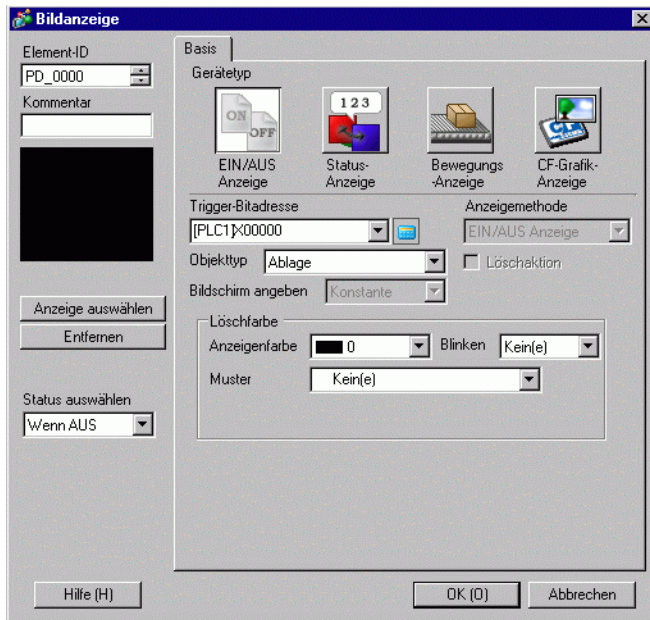


ANMERKUNG

- Zum Positionieren eines aufgerufenen Bildschirms müssen Sie festlegen, wo dessen Mitte auf dem Zielbildschirm abgelegt werden soll. Wenn Sie ein Bild entsprechend der Mitte zeichnen, ist es einfacher, die Anzeigeposition des Bildes zu bestimmen, wenn Sie es auf dem aufgerufenen Zielbildschirm ablegen.

6 Klicken Sie auf die Registerkarte [Basis 1]. Wählen Sie im Menü [Element (E)] die Option [Bildanzeige (F)] aus oder klicken Sie auf , und legen Sie die Bildanzeige an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm ab.

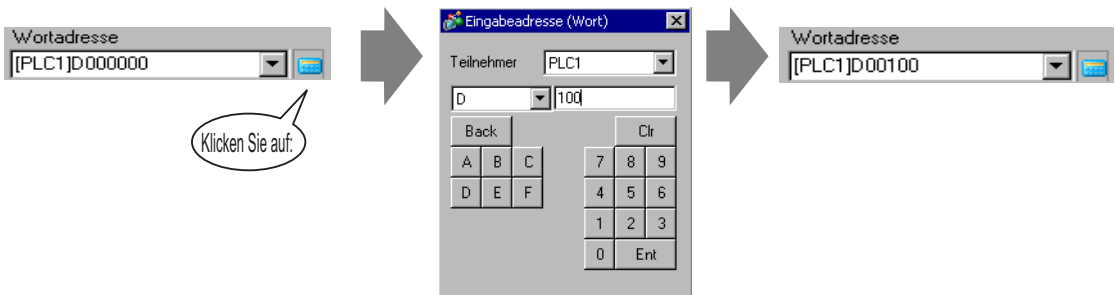
7 Doppelklicken Sie zum Öffnen des Dialogfeldes Bildanzeige innerhalb des Randes des Bildanzeige-Elements.



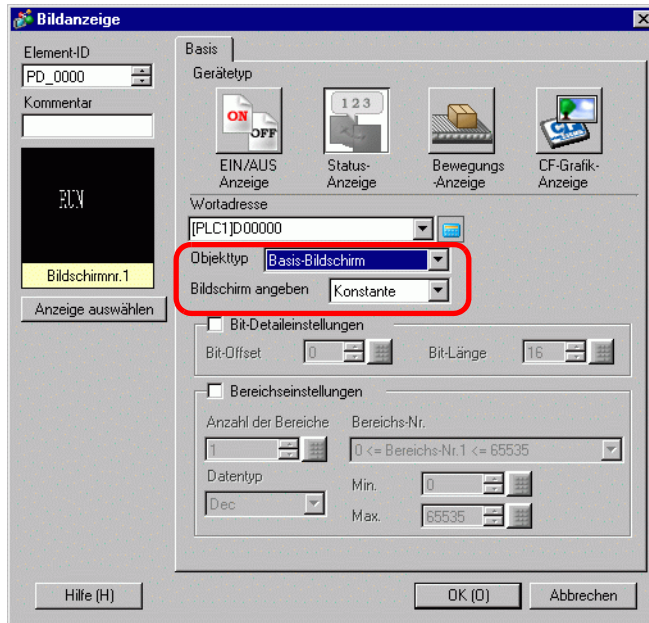
8 Wählen Sie unter Anzeige-Typ die [Status-Anzeige] aus und geben in [Wortadresse] "D100" ein.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

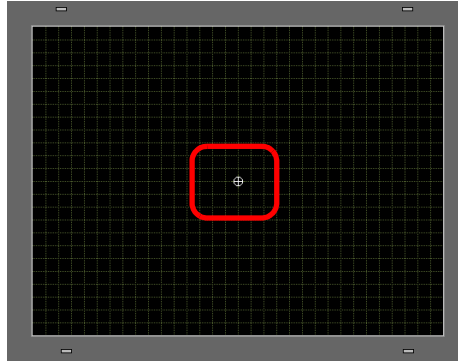
Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.




9 Bestimmen Sie den [Objekttyp] und [Bildschirm angeben]. Wählen Sie in [Objekttyp] [Basis-Bildschirm] aus und geben in [Bildschirm angeben] [Konstante] ein.



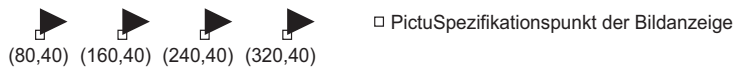
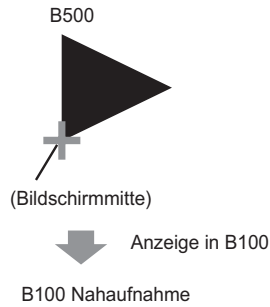
10 Klicken Sie auf [OK], um die Anzeigeposition der aufgerufenen Bilder zu bestimmen.



ANMERKUNG

- Wenn [Basis-Bildschirm], [Bild] oder [Bild-CF-Karte] in [Bildschirmtyp] ausgewählt wurde, wird die Bildanzeige den Anzeigepositionszeiger  auf dem Bildschirm ablegen. Dieser Zeiger bestimmt die Mitte des Bildschirms, den Sie aufrufen möchten.

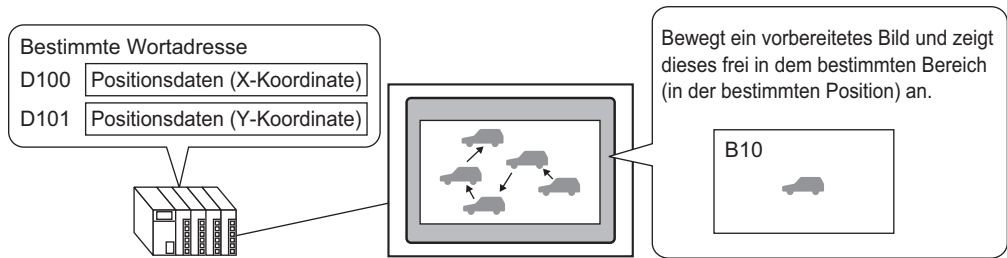
z.B.) Bildschirm zum Aufruf



Der aufzurufende Bildschirm wird angezeigt, wobei die Mitte des auf der Bildanzeige bestimmten Punkts überlappt.

9.4 Bewegen eines Bildes

9.4.1 Einleitung

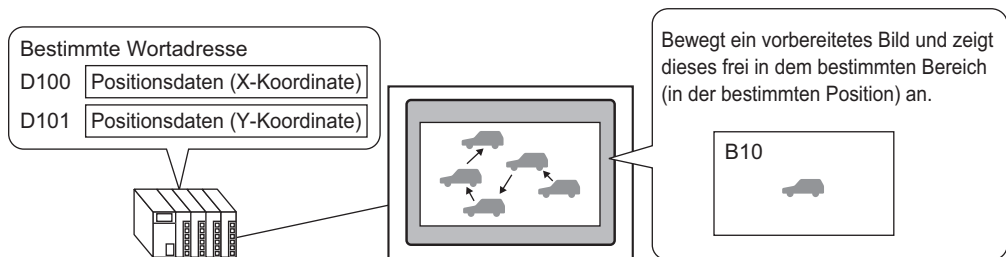



Sie können X/Y-Koordinaten in den angegebenen Wortadressen speichern und Bilder von anderen Gerätebildschirmen in die angegebenen Koordinaten laden. Die Anzeige kann außerdem in einer geraden Linie zwischen zwei Punkten verschoben werden.

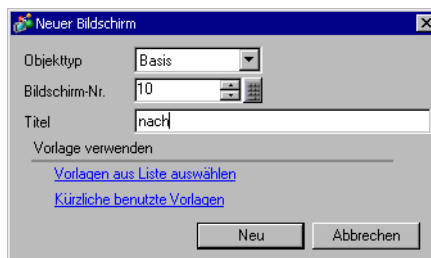
9.4.2 Einrichtungsverfahren

ANMERKUNG

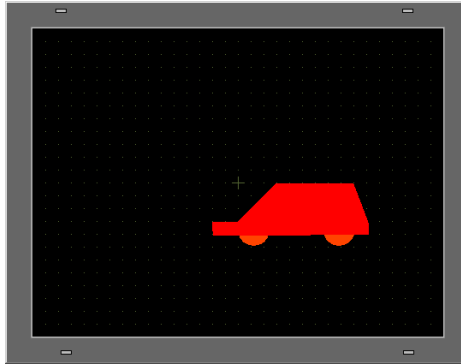
- Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte Ihrem Einstellungshandbuch.
 ☞ " ■ Bewegungs-Anzeige" (seite 9-39)
- Einzelheiten über das Ablegen von Elementen, Festlegen von Adressen, Formen, Farben oder Beschriftungen finden Sie unter "Element-Bearbeitungsverfahren".
 ☞ "8.6.1 Bearbeiten von Elementen" (seite 8-51)



- 1 Wählen Sie im Menü [Bildschirm (S)] den Befehl [Neuer Bildschirm (N)] aus oder klicken Sie auf das Symbol .
- 2 Wählen Sie in [Bildschirmtyp] [Basis] aus, geben 10 in [Bildschirmnr.] ein und klicken dann auf [Neu].




3 Erstellen Sie einen aufzurufenden Bildschirm.

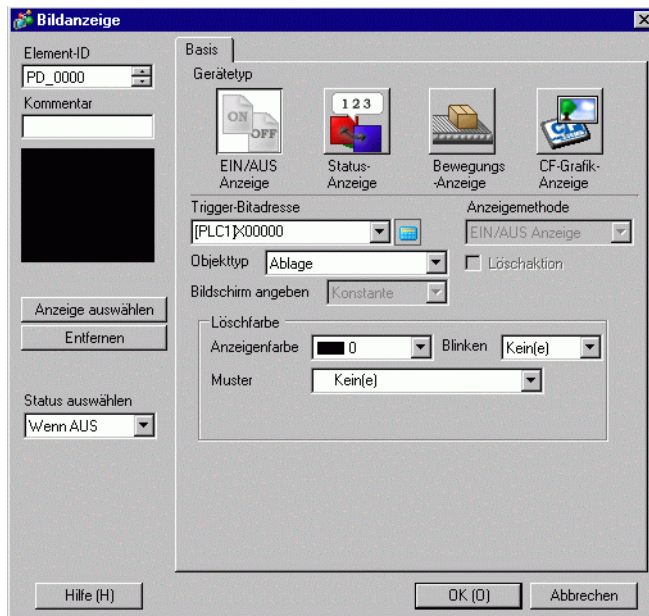


ANMERKUNG

• Zum Positionieren eines aufgerufenen Bildschirms müssen Sie festlegen, wo dessen Mitte auf dem Zielbildschirm abgelegt werden soll. Wenn Sie ein Bild entsprechend der Mitte zeichnen, ist es einfacher, die Anzeigeposition des Bildes zu bestimmen, wenn Sie es auf dem aufgerufenen Zielbildschirm ablegen.

4 Klicken Sie auf die Registerkarte [Basis 1]. Wählen Sie im Menü [Element (E)] die Option [Bildanzeige (F)] aus oder klicken Sie auf , und legen Sie die Bildanzeige an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm ab.

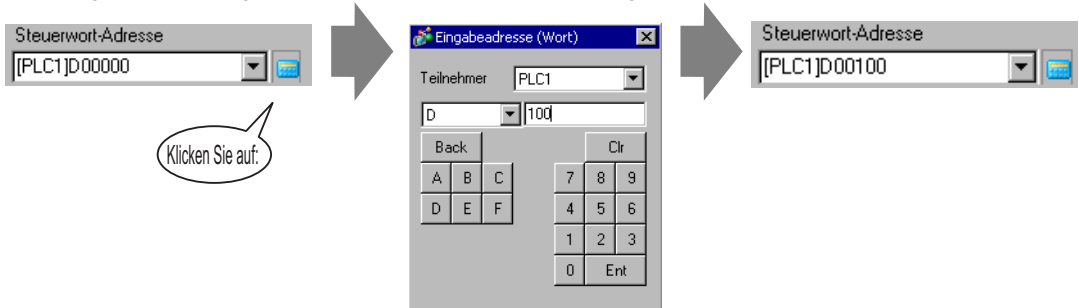
5 Doppelklicken Sie zum Öffnen des Dialogfeldes Bildanzeige innerhalb des Randes des Bildanzeige-Elements.



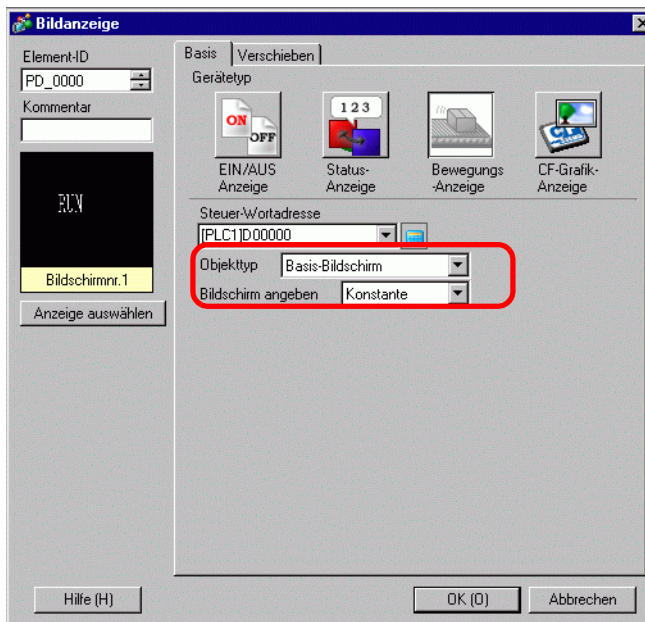
6 Wählen Sie unter [Geräteeinstellungen] die [Bewegungsanzeige] aus und geben in [Steuerwortadresse] "D100" ein.

Klicken Sie auf das Symbol, um das Tastenfeld "Adresseingabe" anzuzeigen.

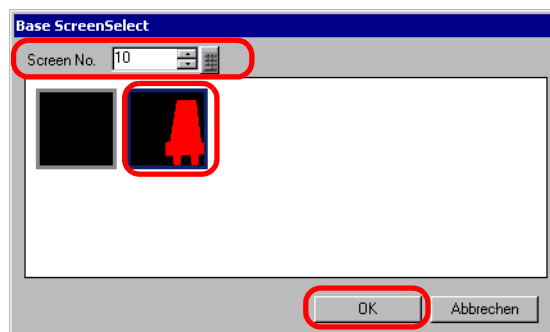
Wählen Sie Teilnehmer "D" aus, geben Sie "100" als Adresse ein und drücken Sie auf die Eingabetaste.



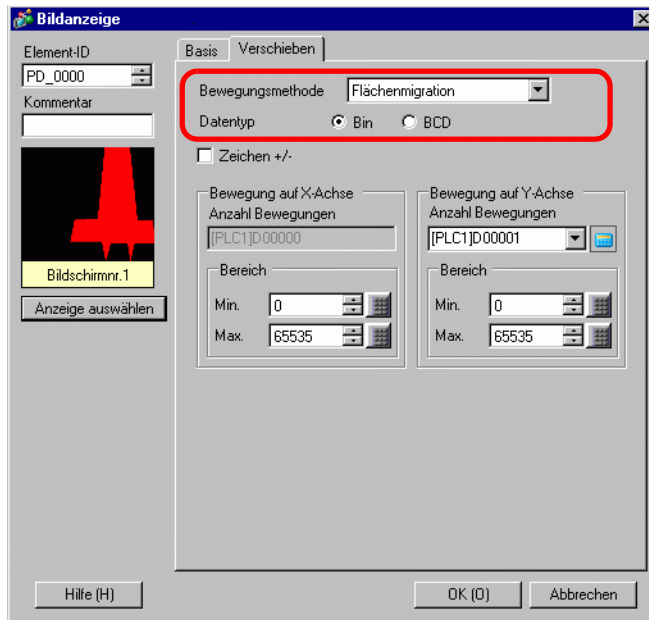
7 Wählen Sie in [Objekttyp] [Basis-Bildschirm] aus und geben in [Bildschirm angeben] [Konstante] ein.



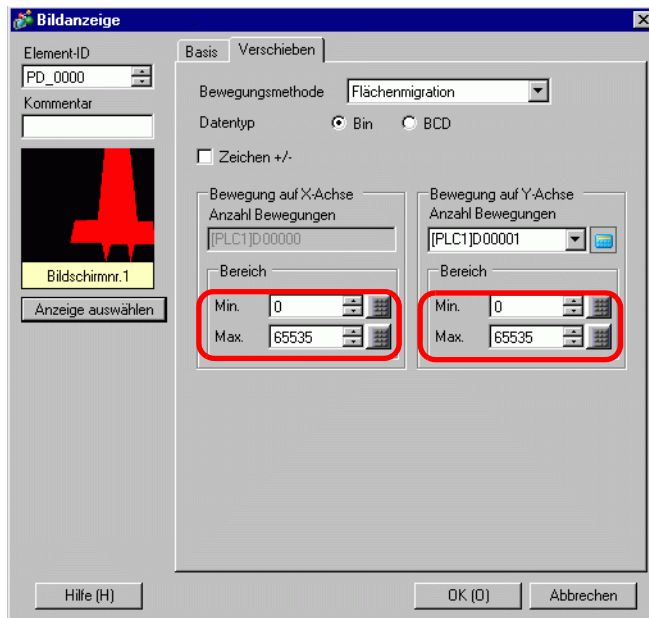
8 Klicken Sie auf [Anzeige auswählen], bestimmen den Bildschirm 10 und klicken dann auf [OK].



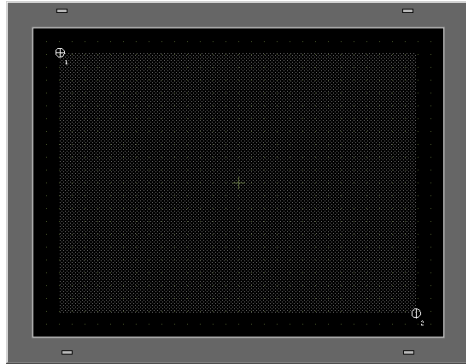
- 9 Klicken Sie im Dialogfeld Bildanzeige auf die Registerkarte [Bewegungseinstellungen]. Wählen Sie in [Bewegungsmethode] Flächenmigration und in [Datentyp] Bin aus.



- 10 Geben Sie sowohl unter [X-Achsen-Verschiebung] und [Y-Achsen-Verschiebung] die Min.- und Max.-Werte ein. Legen Sie beispielsweise unter [X-Achsen-Verschiebung] den Max.-Wert auf 100 und den Min.-Wert auf 0 fest, und unter [Y-Achsen-Verschiebung] den Max.-Wert auf 100 und den Min.-Wert auf 0.

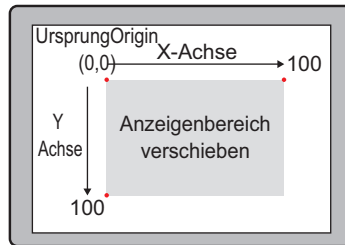


11 Bestimmen Sie im Basis-Bildschirm 1 eine Ausgangsposition für das aufgerufene Bild.



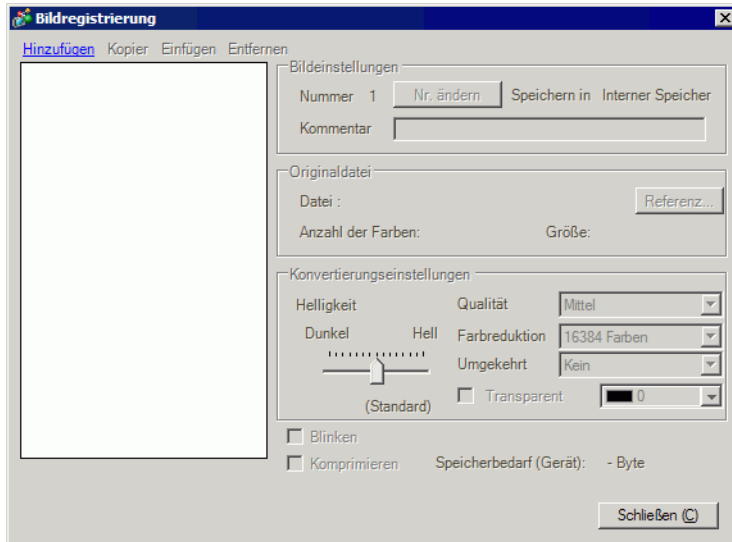
ANMERKUNG

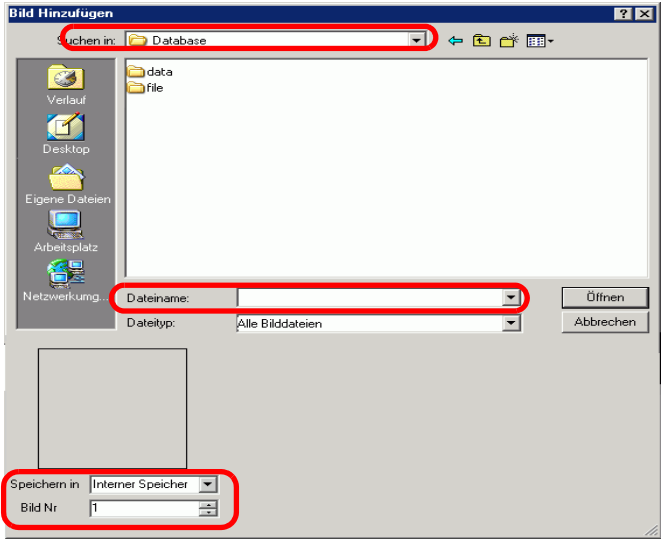
- Im angezeigten Beispiel lautet die Bewegungsdistanz in den X- und Y-Richtungen wie folgt:



9.5 Einstellungsanleitung

9.5.1 Allgemeine Einstellungen (Bildregistrierung) - Einstellungsanleitung



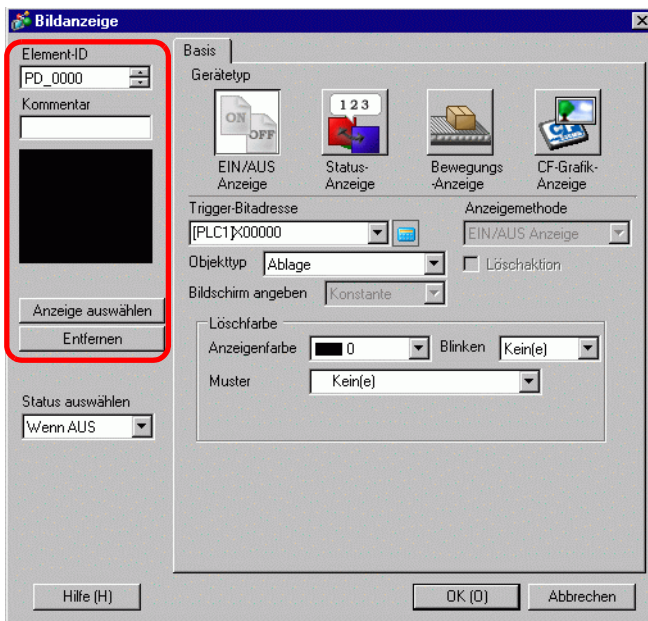
| Einstellung | Beschreibung |
|-------------|---|
| Hinzufügen | <p>Das Dialogfeld [Bild hinzufügen] wird angezeigt. Bestimmen Sie [Suchen in], [Dateiname], [Speichern in] und [Bild-Nr.] zum Hinzufügen eines Bildes.</p>  |
| Kopieren | Kopiert die ausgewählten Bilddaten. |
| Einfügen | Fügt kopierte Bilddaten ein. |
| Entfernen | Löscht die ausgewählten Bilddaten. |
| Bildliste | Zeigt eine Liste der bestimmten Bilder an. Fortsetzung |

Fortsetzung

| Einstellung | Beschreibung |
|-----------------------------|--|
| Bildeinstellungen | Zeigt die Informationen für das Bild an. |
| Nummer | Zeigt die Nummer des Bildes an. |
| Nr. ändern | Ändern Sie die Bild-Nr. in jeden Wert zwischen 1 und 8.999. |
| Speichern in | Zeigt den [Internen Speicher] oder die [CF-Karte] als Ort an, an dem das Bild gespeichert ist. |
| Kommentar | Zeigt den Kommentar für das Bild an. |
| Originaldatei | Zeigt die Informationen für das Quellenbild des ausgewählten Bildes an. |
| Datei | Zeigt den Originaldateipfad an. |
| Durchsuchen | Einrichten der Bildreferenz |
| Anzahl der Farben | Zeigt die Bildnummer der Farben mit der Anzahl der Bits an. |
| Größe | Zeigt die Breite und Höhe des Bildes in Pixel an. |
| Konvertierungseinstellungen | Zum Konvertieren eines Bildes benutzt. |
| Helligkeit | Passt die Helligkeit des Bildschirms entsprechend an |
| Qualität | Legt die Qualität des Bildes fest. Wählen Sie aus [Keine Anpassung], [Grob], [Mittel] oder [Fein] aus. |
| Farbreduktion | Verringert die Anzahl der Bildfarben. |
| Umgekehrt | Spiegelt das Aussehen des Bildes wider. Es stehen [Hochformat], [Querformat] oder [Kein Format] zur Auswahl. |
| Blinken | Legt Blinken des Bildes fest. |
| Komprimieren | Komprimiert die Größe des Bildes. |
| Größe | Zeigt die Größe des Bildes in Bytes an. |

9.5.2 Bildanzeige - Einstellungsanleitung

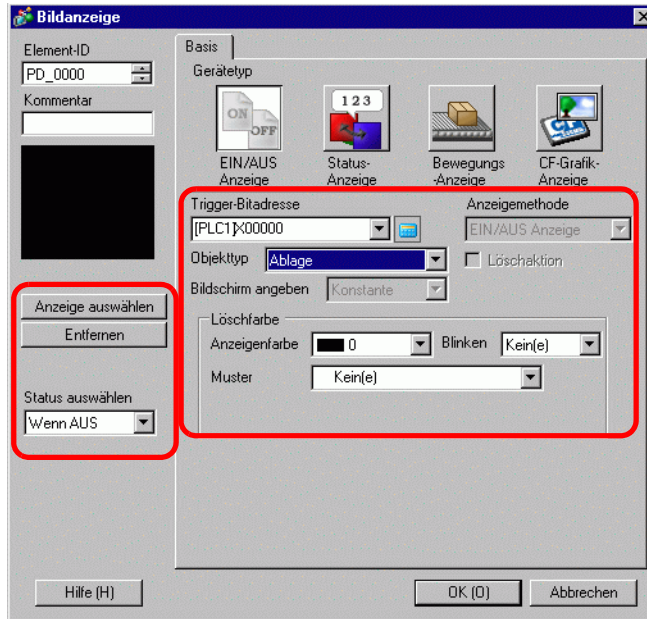
■ Für alle Elemente



| Einstellung | Beschreibung |
|-------------------|---|
| Element-ID | Elementen wird automatisch eine ID-Nummer zugewiesen. Bildanzeige-ID: PD_**** (4 Ziffern) Der Buchstabenteil ist festgelegt. Der Ziffernteil kann innerhalb des Bereichs von 0000-9999 geändert werden. |
| Kommentar | Der Kommentar für jedes Element kann bis zu 20 Zeichen lang sein. |
| Anzeige auswählen | Sie können einen Bildschirm mit einer Bildanzeige aufrufen. |


■ EIN/AUS-Anzeige

◆ Basiseinstellungen (bei Auswahl einer Ablage)

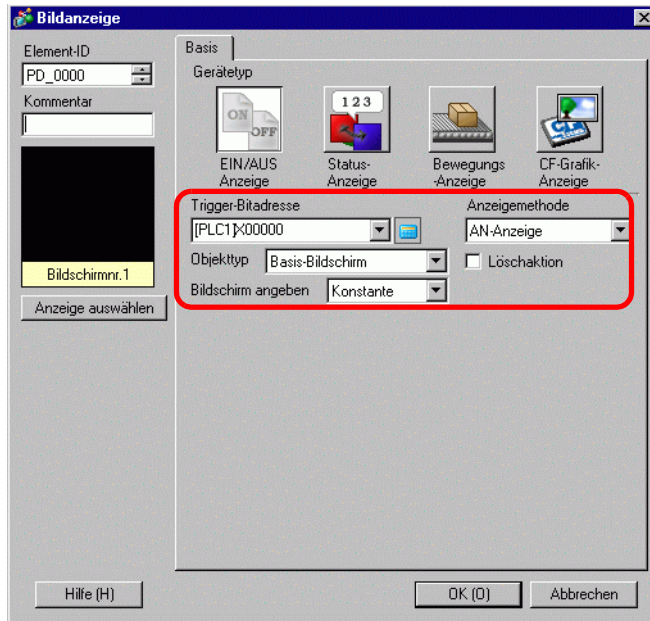


| Einstellung | Beschreibung |
|--------------------|--|
| Trigger-Bitadresse | Bestimmen Sie die Bitadresse zur Überwachung (Überwachungsbit). |
| Objekttyp | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. |
| Ablage | Zeigt ein in der [Ablage] registriertes Bild an. |
| Löschfarbe | Legen Sie die Hintergrundfarbe für ein in der [Ablage] registriertes Bild fest. |
| | |
| Anzeigenfarbe | Legen Sie die Hintergrundfarbe für das aufzurufende Bild fest. |
| Muster | Legen Sie das Hintergrundmuster für das aufzurufende Bild fest. |
| Musterfarbe | Legen Sie die Hintergrundmusterfarbe für das aufzurufende Bild fest. |
| Blinken | Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für die [Anzeigenfarbe] und die [Musterfarbe] des Elements auswählen. |
| | <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |
| Anzeige auswählen | Wählen Sie ein in der [Ablage] registriertes Bild aus. |
| Entfernen | Löscht die ausgewählte [Ablage]. |

Fortsetzung

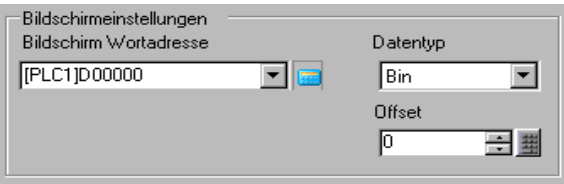
| Einstellung | Beschreibung |
|------------------|--|
| Status auswählen | Wählen Sie entweder den Status "Wenn EIN" oder "Wenn AUS" aus, klicken auf [Anzeige auswählen] und bestimmen das anzuzeigende Bild.  |

◆ Grundeinstellungen (für Basis-Bildschirm, Bild und Bild-CF)

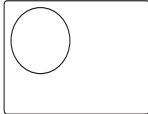


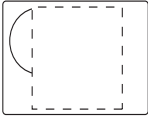


| Einstellung | Beschreibung |
|---------------------------------|--|
| Trigger-Bitadresse | Bestimmen Sie die Bitadresse zur Überwachung (Überwachungsbit). |
| Anzeigemethode | Wählen Sie die Anzeigemethode aus [An-Anzeige] oder [AUS-Anzeige] aus. |
| AN-Anzeige | Zeigt ein Bildschirmbild an, wobei die Trigger-Bitadresse eingeschaltet ist. |
| AUS-Anzeige | Zeigt ein Bildschirmbild an, wobei die Trigger-Bitadresse ausgeschaltet ist. |
| Objekttyp | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. |
| Basis-Bildschirm | Zeigt einen Basis-Bildschirm an. |
| Abbildung (Geräteeinstellungen) | Zeigt einen Grafikbildschirm an. |
| Bild (CF) | Zeigt einen auf der CF-Karte gespeicherten Grafikbildschirm an. |
| Bildschirm angeben | Wählen Sie die Bezeichnungsmethode eines Bildschirm zum Anzeigen aus [Konstante] oder [Adresse] aus. |

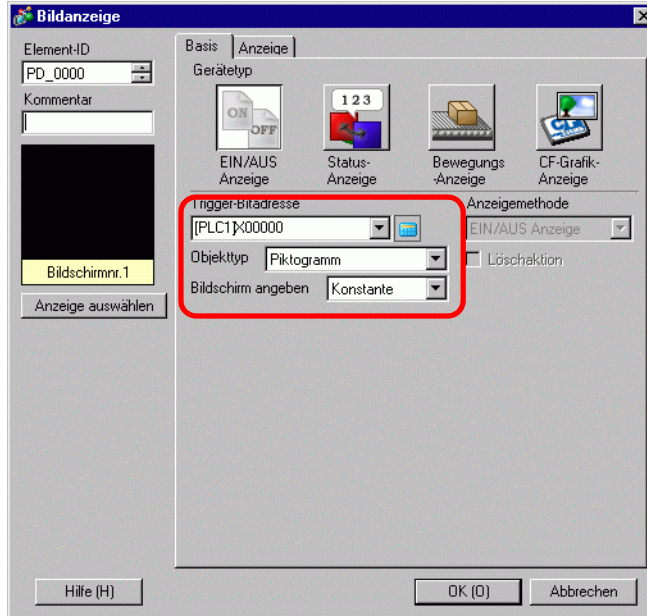
Fortsetzung

| Einstellung | | Beschreibung |
|-------------|--|--|
| Objekttyp | Konstante | Ein Bildschirmbild zur Anzeige ist festgelegt.. Klicken Sie auf [Anzeige auswählen] und bestimmen Sie den Bildschirm, den Sie anzeigen möchten. |
| | Adresse | Das Bild auf dem Anzeigebildschirm ist variabel. Sie können Bildschirme ändern und anzeigen, indem Sie die Bildschirmnr. in der Anzeige der Bildschirmadresse speichern. Ein Bildschirmtyp zur Anzeige ist festgelegt.  |
| | Bildschirm-einstellungen | Legen Sie den anzuzeigenden Bildschirm mit einer variablen Einstellung fest. |
| | Bildschirm-nummer-Deklarations-adresse | Legen Sie die Wortadresse fest, in der die anzuzeigende Bildschirmnr. gespeichert ist. |
| | Datentyp | Wählen Sie den Datentyp aus der Anzeige der Bildschirmadresse aus [Bin] oder [BCD] aus. |
| Offset | Legen Sie den Offset-Wert von 0 bis 9999 fest. Ein Bildschirmbild mit dem der Bildschirmnummer hinzugefügten Offsetwert, der im Anzeigebildschirm gespeichert ist, wird angezeigt. | |

Fortsetzung

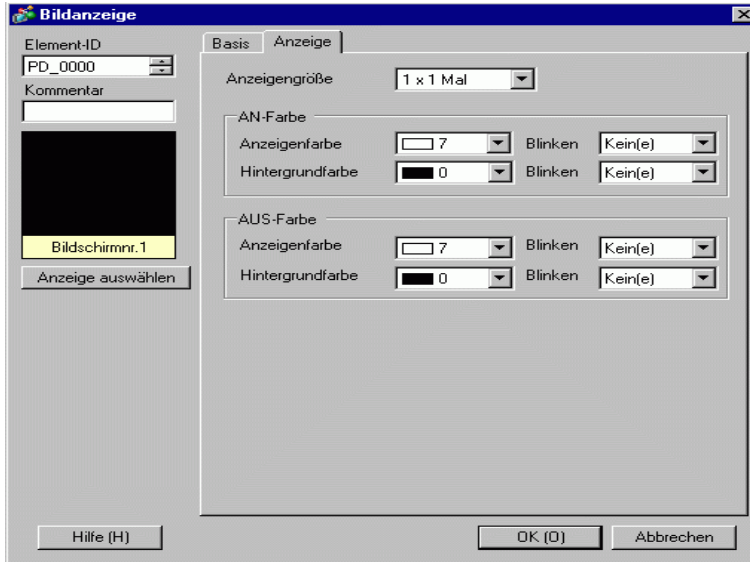
| Einstellung | Beschreibung |
|--------------------|--|
| <p>Löschaktion</p> | <p>Wenn dieses Optionsfeld ausgewählt ist, wird das Bildschirmbild zwischen Anzeigen/Verdecken entsprechend der Änderung der Trigger-Bitadresse wechseln. Wenn dieses Optionsfeld nicht ausgewählt ist, bleibt das vorher angezeigte Bild auf dem Bildschirm bestehen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> Falls Sie Zahlen oder Text im Basis-Bildschirm bei ausgewählter Option [Löschaktion] aufrufen oder anzeigen möchten, werden diese in XOR-Anzeige (die Farbe des überlappenden Bereichs wird von der bestimmten Farbe abweichen) angezeigt. Vorsicht ist geboten, wenn Sie eine Farbe über der anderen ablegen. ☞ "9.6.1 Einschränkungen bei Bildanzeigen (EIN/AUS-Anzeige)" (seite 9-51) Wenn die überlappende Plattform True-Type ist, wird die Plattform keine XOR-Anzeige haben. Wenn Sie [Löschaktion] für einen Grafikbildschirm auswählen, wird die Anzeige überschrieben und die Löschaktion den Anzeigebereich des Grafikbildschirms schwarz überschreiben. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>Basis-Bildschirm</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Bildschirm</p>  </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="font-size: small;"> <p>Löscht den Bereich einer Abbildung auf einem Bildschirm mit einem schwarz-gefüllten Rechteck. Das gestrichelte Rechteck in der linken Abbildung kann unter dem schwarz-gefüllten Rechteck nicht gesehen werden.</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Wenn [Löschaktion] ausgewählt wurde, werden die folgenden Bilder, die zwei oder mehrere der gleichen Punkte in ihren Zeichnungen enthalten, nicht richtig angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> Bilder mit Linien, die mehr als einen Punkt breit sind Rechtecke, Kreise oder Polygons, die mit [Rahmen], [Füllen] und [Schattiert] eingerichtet wurden. Text mit [Textattribut] auf [Schattiert] eingestellt. |

◆ Grundeinstellungen (bei Auswahl eines Piktogramms)



| Einstellung | Beschreibung |
|--------------------------------------|--|
| Trigger-Bitadresse | Bestimmen Sie die Bitadresse zur Überwachung (Überwachungsbit). |
| Objekttyp | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. |
| Piktogramm | Zeigt ein im Piktogramm-Bildschirm registriertes Bild an. |
| Bildschirm angeben | Wählen Sie die Bezeichnungsmethode eines Bildschirms zum Anzeigen aus [Konstante] oder [Adresse] aus. |
| Konstante | Ein Piktogrammbildschirm zur Anzeige ist festgelegt. Klicken Sie auf [Anzeige auswählen] und bestimmen Sie den Bildschirm, den Sie anzeigen möchten. |
| Adresse | Ein Piktogrammbildschirm zur Anzeige ist variabel. Sie können Bildschirme ändern und anzeigen, indem Sie die Bildschirmnr. im Wort des Anzeigebildschirms speichern. |
| | |
| Bildschirmnummer-Deklarationsadresse | Legen Sie die Wortadresse fest, in der die anzuzeigende Bildschirmnr. gespeichert ist. |
| Datentyp | Wählen Sie den Datentyp aus der Anzeige der Bildschirmadresse aus [Bin] oder [BCD] aus. |
| Offset | Legen Sie den Offset-Wert von 0 bis 8.999 fest. Ein Piktogrammbildschirm wird angezeigt. Dieser wird durch den Wert in der Adresse des Anzeigebildschirms, plus Offset bestimmt. |

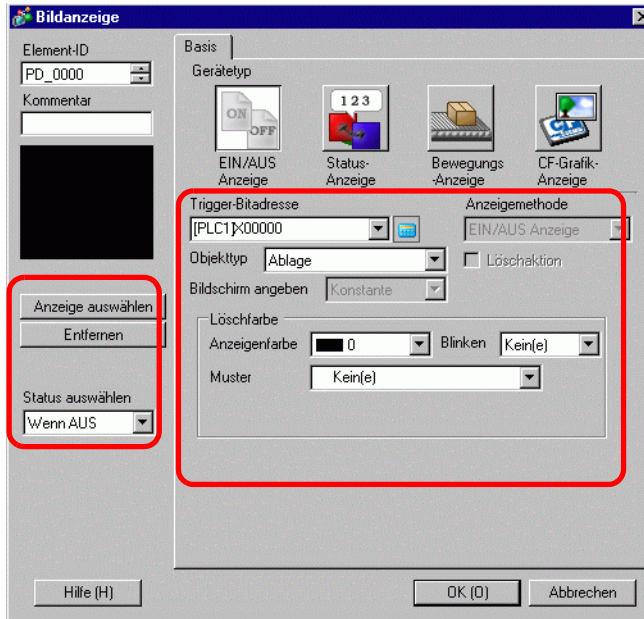
◆ Gerätekonfiguration (bei Auswahl eines Piktogramms)



| Einstellung | Beschreibung |
|------------------|---|
| Anzeigengröße | Legen Sie die Anzeigengröße eines im Piktogramm-Bildschirm registrierten Bildes fest. Legen Sie das Bild innerhalb des Bereichs der Mindestgröße (1 x 1) und der Höchstgröße (8 x 8) fest. |
| AN-Farbe | Legen Sie die Anzeigefarbe des Piktogramm-Bildschirms fest, wenn sich die Trigger-Bitadresse einschaltet. |
| Anzeigenfarbe | Wählen Sie eine Farbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Hintergrundfarbe | Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Blinken | Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für [Anzeigenfarbe] und [Hintergrundfarbe] auswählen. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |
| AUS-Farbe | Legen Sie die Anzeigefarbe des Piktogramm-Bildschirms fest, wenn sich die Trigger-Bitadresse ausschaltet. |
| Anzeigenfarbe | Wählen Sie eine Farbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Hintergrundfarbe | Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Blinken | Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für [Anzeigenfarbe] und [Hintergrundfarbe] auswählen. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |


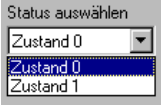
■ Status-Anzeige

◆ Basiseinstellungen (bei Auswahl einer Ablage)

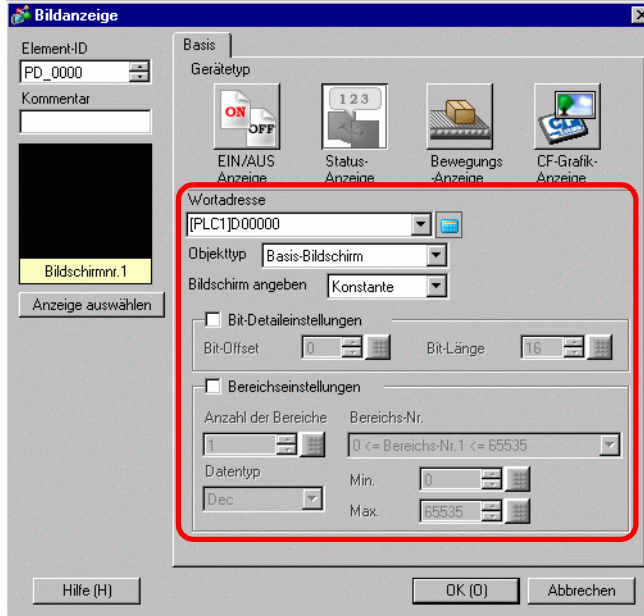


| Einstellung | Beschreibung |
|---------------------|---|
| Wortadresse | Legen Sie die Wortadresse zum Ändern der Anzeige fest. Bildschirme werden gemäß der Datenänderungen der bestimmten Wortadresse geändert und angezeigt. |
| Objekttyp Ablage | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. Zeigt ein in der [Ablage] registriertes Bild an. |
| Bildschirm angeben | Festgelegt mit "Konstante" Bestimmen Sie die Ablage zur Anzeige [Anzeige auswählen]. |
| Anzahl der Ablagen | Wählen Sie die Anzahl der Ablagebilder zum Ändern aus [2], [4], [8] oder [16] aus. ANMERKUNG <ul style="list-style-type: none"> Ablagebilder ändern sich entsprechend der Statusänderungen der sequentiellen Bits, beginnend mit dem 00 Bit in der bestimmten Wortadresse. Entsprechend der [Anzahl der Ablagen] werden Bits automatisch vom 00 Bit der bestimmten Wortadresse zugewiesen. <div style="text-align: center;"> </div> |

Fortsetzung

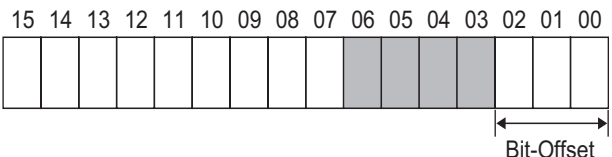
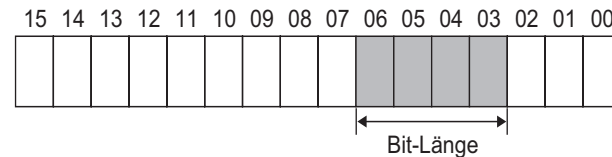
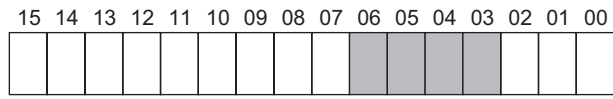
| Einstellung | Beschreibung |
|-------------------|---|
| Löschfarbe | <p>Legen Sie die Hintergrundfarbe für ein in der [Ablage] registriertes Bild fest.</p>  |
| Anzeigenfarbe | Legen Sie die Hintergrundfarbe für das aufzurufende Bild fest. |
| Muster | Legen Sie das Hintergrundmuster für das aufzurufende Bild fest. |
| Musterfarbe | Legen Sie die Hintergrundmusterfarbe für das aufzurufende Bild fest. |
| Blinken | <p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für die [Anzeigenfarbe] und die [Musterfarbe] des Elements auswählen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |
| Anzeige auswählen | Wählen Sie ein in der Ablage registriertes Bild aus. |
| Entfernen | Löscht die ausgewählte [Ablage]. |
| Status auswählen | <p>Wählen Sie jeden Status von Status 0 bis Status 15 (max.) aus, klicken auf [Anzeige auswählen] und bestimmen das anzuzeigende Bildschirm-Bild.</p>  |

◆ Grundeinstellungen (für Basis-Bildschirm, Bild und Bild-CF)

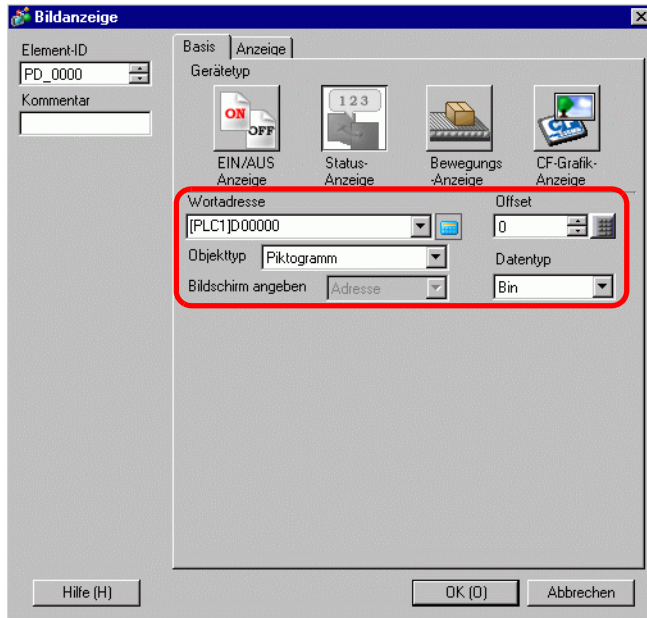


| Einstellung | Beschreibung |
|----------------------------------|--|
| Wortadresse | <ul style="list-style-type: none"> • Wenn weder [Bit-Detail-Einstellungen] noch [Bereichseinstellungen] festgelegt ist: Legen Sie die Wortadresse zum Ändern der Anzeige fest. Der Bildschirm mit der in dieser Wortadresse gespeicherten Bildschirmnr. wird angezeigt. • Wenn entweder [Bit-Detail-Einstellungen] oder [Bereichseinstellungen] festgelegt ist: Ändert Bildschirme der Reihe nach vom Anfangsbildschirm ab, der in [Anzeige auswählen] bestimmt wurde, nach dem Timing der Bit-Adressänderungen in dieser Wortadresse. (Bit-Detail-Einstellungen) oder wechselt Bildschirme der Reihe nach vom Anfangsbildschirm ab, der in [Anzeige auswählen] bestimmt wurde als Reaktion auf den Bereich der Datenänderungen. |
| Objekttyp | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. |
| Basis-Bildschirm | Zeigt einen Basis-Bildschirm an. |
| Abbildung (Geräte-einstellungen) | Zeigt einen Grafikbildschirm an. |
| Bild (CF) | Zeigt einen auf der CF-Karte gespeicherten Grafikbildschirm an. |
| Bildschirm angeben | Wählen Sie die Bezeichnungsmethode eines Bildschirm zum Anzeigen aus [Konstante] oder [Adresse] aus. |

Fortsetzung

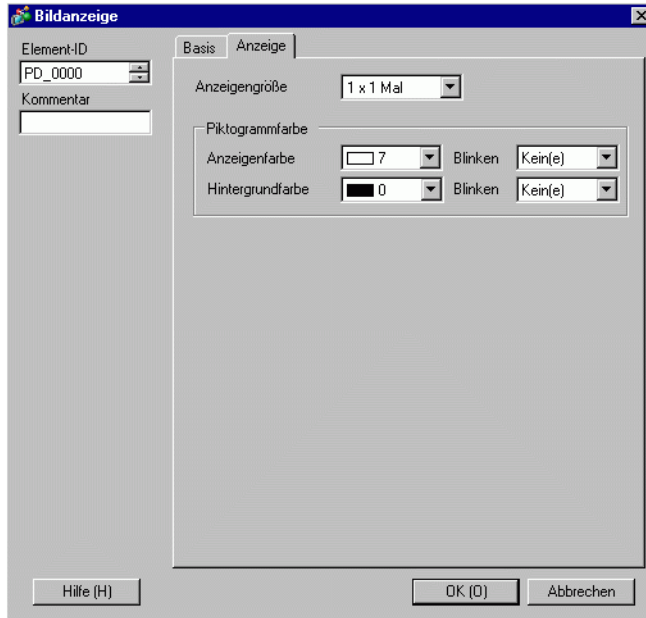
| Einstellung | Beschreibung |
|-------------------------|--|
| Bit-Detaileinstellungen | Legen Sie fest, welches Bit in der Wortadresse für die Anzeige zugeteilt werden soll. Die Anzeigedaten werden durch die Einstellungen [Bit-Offset] und [Bit-Länge] bestimmt. |
| Bit-Offset | Legen Sie fest, wann welches Bit in der Wortadresse für die Anzeige zugeteilt werden soll. Legen Sie den Offset-Wert von 0 bis 15 fest. Bestimmen Sie "0", wenn Sie alle Wortadressen benutzen oder wenn die Offset-Einstellungen nicht benötigt werden.  |
| Bit-Länge | Legen Sie die Anzahl der Bits der Wortadresse fest, die für die Anzeige zugeteilt ist. Legen Sie die [Bit-Länge] von 1 bis 16 fest. Wenn Bit-Offset nicht Null beträgt, legen Sie die Bit-Länge innerhalb des Bereichs $[Bit-Offset] + [Bit-Länge] \leq 16$ fest. Die Anzahl der zu wechselnden Bildschirme wird durch die Einstellungen der [Bit-Länge] bestimmt.  |
| Bereichseinstellungen | Legen Sie die Anzahl der zu ändernden Bilder fest und die Datenwerte zum Ändern aller Bildschirme. Der zur Verfügung stehende Datenbereich hängt von den Einstellungen [Bit-Detail] ab. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> • Daten für die Anzeigeänderung sind die für die Datenlänge bestimmten Bits, angefangen mit der Anzahl der Bits, die für [Bit-Offset] nach dem 0 Bit eingestellt wurden. Beispiel: Wenn Bit-Offset "3" beträgt und die Bit-Länge "4", werden die folgenden 4 Bits als Daten zur Änderung der Anzeige verwendet.  |
| Anzahl der Bereiche | Legen Sie die Anzahl der zu ändernden Bildschirme als Anzahl der Bereiche fest. Der Einstellungsbereich liegt zwischen 1 und 32. Die Werte, die die Bits der Daten für die [Bit-Länge] übersteigen, können jedoch nicht angezeigt werden. z.B.: Wenn die Bit-Länge "4" beträgt, beträgt die Anzahl der Bereiche 1 bis 16. |
| Datentyp | Wählen Sie den Datentyp der Bereichseinstellungen [Min.-Wert] und [Max.-Wert] aus [Dez], [Hex] oder [BCD] aus. |
| Bereichs-Nr. | Legen Sie die einzustellende [Bereichs-Nr.] fest. |
| Min. | Legen Sie den Mindestwert des ausgewählten Bereichs fest. |
| Max. | Legen Sie den Max.-Wert des ausgewählten Bereichs fest. |

◆ Grundeinstellungen (für Piktogramm)



| Einstellung | Beschreibung | | |
|--|---|---|--|
| Wortadresse | Legen Sie die Wortadresse zum Ändern der Anzeige fest. Speichert die Piktogramm-Bildschirmnr. zur Anzeige in der bestimmten Wortadresse. | | |
| Objekttyp | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. | | |
| <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 100px;">Piktogramm</td> <td>Zeigt ein im Piktogramm-Bildschirm registriertes Bild an.</td> </tr> </table> | Piktogramm | Zeigt ein im Piktogramm-Bildschirm registriertes Bild an. | |
| Piktogramm | Zeigt ein im Piktogramm-Bildschirm registriertes Bild an. | | |
| Bildschirm angeben | Festgelegt mit [Adresse]. Die Bildschirmnummer des Piktogramm-Bildschirms, der angezeigt werden soll, wird in der in der [Wortadresse] gespeicherten Adresse bestimmt. | | |
| Offset | Legen Sie den Offset-Wert von 0 bis 8.999 fest. Ein Piktogramm-Bildschirm wird angezeigt. Dieser wird durch den Wert in der Wortadresse, plus Offset bestimmt. | | |
| Datentyp | Wählen Sie den Datentyp, der in der Adresse gespeichert werden soll, aus [Bin] oder [BCD] aus. | | |

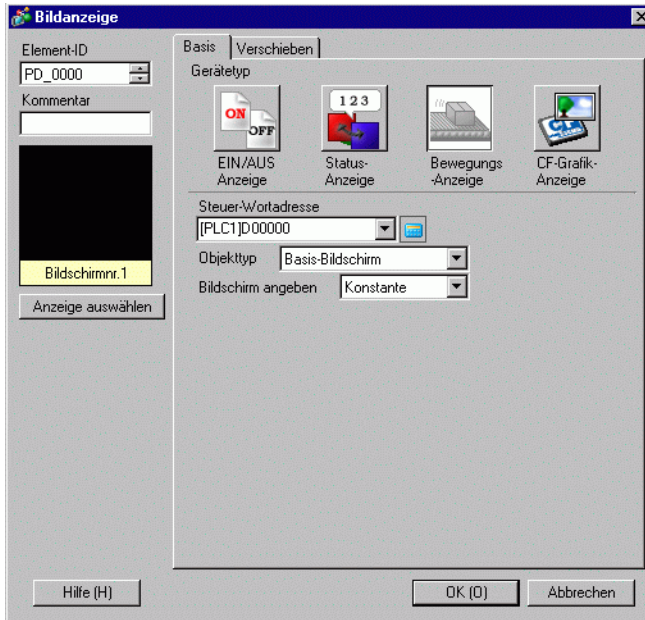
◆ Gerätekonfiguration (bei Auswahl eines Piktogramms)



| Einstellung | Beschreibung |
|------------------|---|
| Anzeigengröße | Legen Sie die Anzeigengröße eines im Piktogramm-Bildschirm registrierten Bildes fest. Legen Sie das Bild innerhalb des Bereichs der Mindestgröße (1 x 1) und der Höchstgröße (8 x 8) fest. |
| Piktogrammfarbe | Legen Sie die Farbe eines Bildes fest, das im Piktogramm-Bildschirm registriert ist. |
| Anzeigenfarbe | Wählen Sie eine Farbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Hintergrundfarbe | Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Blinken | Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für [Anzeigenfarbe] und [Hintergrundfarbe] auswählen. <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |

■ **Bewegungs-Anzeige**

◆ **Grundeinstellungen**

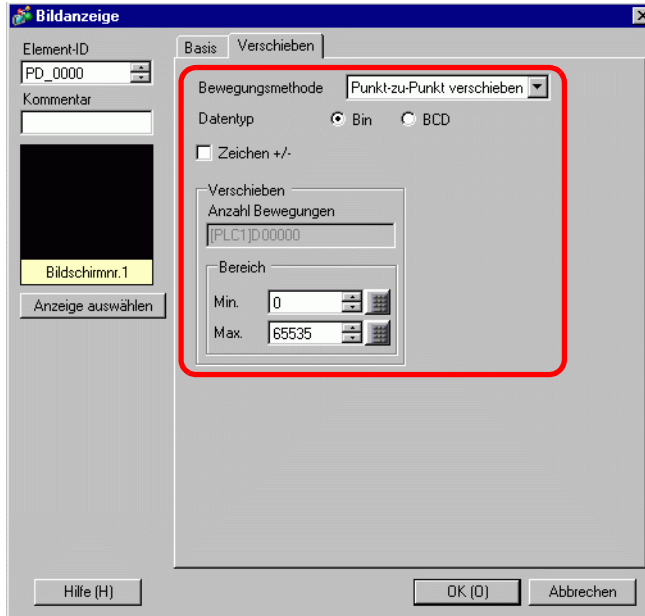


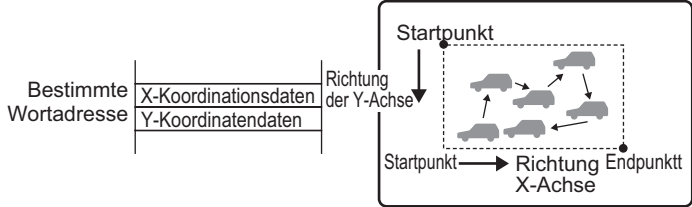
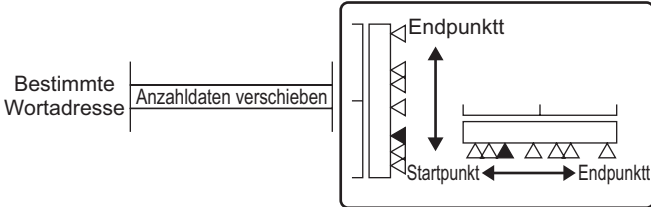
| Einstellung | Beschreibung |
|---------------------------------|--|
| Steuerwort-Adresse | Legen Sie die Wortadresse fest, die die Anzahl der Bewegungen speichert. Bewegt und zeigt ein Bildschirmbild in Reaktion auf die gespeicherten Daten an. |
| Objekttyp | Wählen Sie den anzuzeigenden Objekttyp aus. ANMERKUNG • Bei der Bewegungs-Anzeige wird ein aufgerufener Bildschirm angezeigt, indem die Mitte die Koordinatenposition (Anzeige-position) überlappt, die auf der Bildanzeige eingerichtet wurde. |
| Basis-Bildschirm | Zeigt einen Basis-Bildschirm an. |
| Abbildung (Geräteeinstellungen) | Zeigt einen Grafikbildschirm an. |
| Bild CF-Karte | Zeigt einen auf der CF-Karte gespeicherten Grafikbildschirm an. |
| Piktogramm | Zeigt ein im Piktogramm-Bildschirm registriertes Bild an. |

Fortsetzung

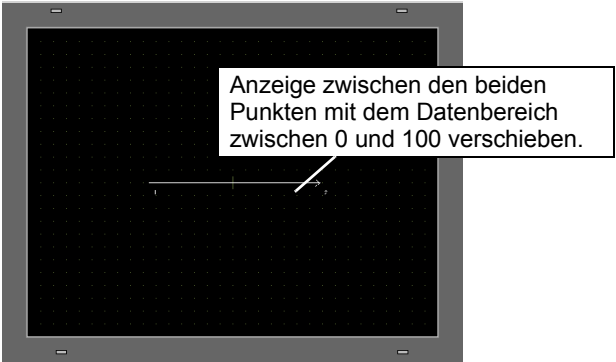
| Einstellung | | Beschreibung |
|--------------------|--|--|
| Bildschirm angeben | | Wählen Sie die Bezeichnungsmethode eines Bildschirm zum Anzeigen aus [Konstante] oder [Adresse] aus. |
| Konstante | | Ein Piktogrammbildschirm zur Anzeige ist festgelegt. Klicken Sie auf [Anzeige auswählen] und bestimmen Sie den Bildschirm, den Sie anzeigen möchten. |
| Adresse | | Das Bild auf dem Anzeigebildschirm ist variabel. Das Bildschirmbild kann mittels der Bildschirmnummer-Deklarationsadresse dynamisch gewechselt werden. <div data-bbox="577 461 1074 600" data-label="Image"> </div> |
| Adresse | Bestimmen Sie die Adresse der Bildschirmnummer | Legen Sie die Adresse fest, in der die anzuzeigende Bildschirmnr. gespeichert ist. |
| | Datentyp | Wählen Sie den Datentyp der Anzeigebildschirmadresse aus [Bin] oder [BCD] aus. |
| | Offset Wert | Legen Sie den Offset-Wert fest. Daraufhin wird ein Bildschirm-Bild mit dem der Bildschirmnr. hinzugefügtem Offset-Wert angezeigt, die in der Bildschirmnr.-Adresse gespeichert ist. |

◆ Bewegungseinstellungen (für Basis-Bildschirm, Bild und Bild-CF)



| Einstellung | Beschreibung |
|----------------------------|--|
| Bewegungsmethode | Wählen Sie die Bewegungsmethode aus [Flächenmigration] oder [Punkt-zu-Punkt verschieben] aus. |
| Flächenmigration | <p>Bewegt eine Bibliothek in dem bestimmten Bereich und zeigt diese an.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Flächenmigration <p>Ein aufzurufender Bildschirm bewegt sich in einem Bereich. Es werden zwei Worte für Daten verwendet.</p>  |
| Punkt-zu-Punkt verschieben | <p>Bewegt einen Bildschirm auf der Linie zwischen zwei bestimmten Punkten und zeigt diesen an.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Punkt-zu-Punkt verschieben <p>Ein aufzurufender Bildschirm bewegt sich linear zwischen zwei Punkten. Es wird ein Wort für Daten verwendet.</p>  |
| Datentyp | Wählen Sie den Datentyp der Wort-Adresse zum Speichern der Anzahl der Bewegungen aus "Bin" oder "BCD" aus. |

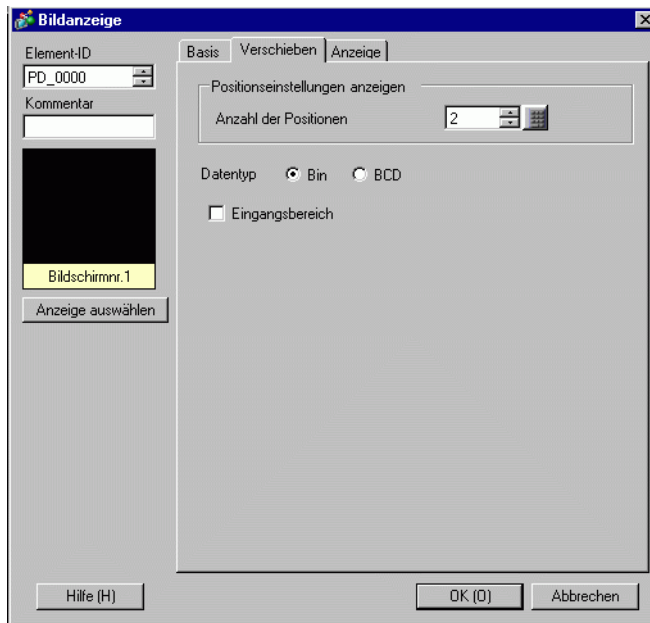
Fortsetzung

| Einstellung | Beschreibung |
|-------------------|---|
| Zeichen +/- | Bestimmen Sie, ob Sie negative Daten anzeigen möchten. Kann nur festgelegt werden, wenn der Datentyp "Bin" ist. |
| Bewegen | Legen Sie die Anzahl der Bewegungen und des Bereich fest. |
| Anzahl Bewegungen | <p>Legen Sie die Wortadresse fest, die die Anzahl der Bewegungen speichert. Bewegt und zeigt ein anderes Bildschirm-Bild an, das der Datenänderungen in der bestimmten Wortadresse zugrunde liegt.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie zwei Wortadressen bei der Flächenmigration zum Speichern der Anzahl der Bewegungen auf der X-Koordinate/Y-Koordinate fest. |
| Bereich | <p>Legen Sie den Bereich der Bewegungen fest. z.B.: Bei der Punkt-zu-Punkt Verschiebung mit einem Höchstwert von "100" und einem Mindestwert von "0"</p> <div data-bbox="609 672 1222 1031" style="text-align: center;">  </div> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie für die [Flächenmigration] den Datenbereich einer Wortadresse fest, um jede Anzahl der Bewegungen auf der X-Koordinate/Y-Koordinate zu speichern. |

Fortsetzung

| Einstellung | | Beschreibung | | | | | | | | | | | | |
|---|----------------|---|----------------|----------------|----------------|-----------|-------|-----------|----------------|-----|----------------|----------|---|----------|
| Bewegen | Bereich | <p>Min.</p> <p>Legen Sie den Min.-Wert des Bereichs fest. Der Einstellungsbereich hängt von den Einstellungen [Datentyp] und [Zeichen +/-] ab.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Datentyp</th> <th>Zeicheneingabe</th> <th>Eingabebereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bin</td> <td>Keine</td> <td>0 ~ 65534</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>EIN</td> <td>-32768 ~ 32766</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>-</td> <td>0 ~ 9998</td> </tr> </tbody> </table> | Datentyp | Zeicheneingabe | Eingabebereich | Bin | Keine | 0 ~ 65534 | Bin | EIN | -32768 ~ 32766 | BCD | - | 0 ~ 9998 |
| | | Datentyp | Zeicheneingabe | Eingabebereich | | | | | | | | | | |
| Bin | Keine | 0 ~ 65534 | | | | | | | | | | | | |
| Bin | EIN | -32768 ~ 32766 | | | | | | | | | | | | |
| BCD | - | 0 ~ 9998 | | | | | | | | | | | | |
| <p>Max.</p> <p>Legen Sie den Max.-Wert des Bereichs fest. Der Einstellungsbereich hängt von den Einstellungen [Datentyp] und [Zeichen +/-] ab.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Datentyp</th> <th>Zeicheneingabe</th> <th>Eingabebereich</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bin</td> <td>Keine</td> <td>1 ~ 65535</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>EIN</td> <td>-32767 ~ 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>-</td> <td>1 ~ 9999</td> </tr> </tbody> </table> | Datentyp | Zeicheneingabe | Eingabebereich | Bin | Keine | 1 ~ 65535 | Bin | EIN | -32767 ~ 32767 | BCD | - | 1 ~ 9999 | | |
| Datentyp | Zeicheneingabe | Eingabebereich | | | | | | | | | | | | |
| Bin | Keine | 1 ~ 65535 | | | | | | | | | | | | |
| Bin | EIN | -32767 ~ 32767 | | | | | | | | | | | | |
| BCD | - | 1 ~ 9999 | | | | | | | | | | | | |

◆ **Bewegungseinstellungen (bei Auswahl eines Piktogramms)**

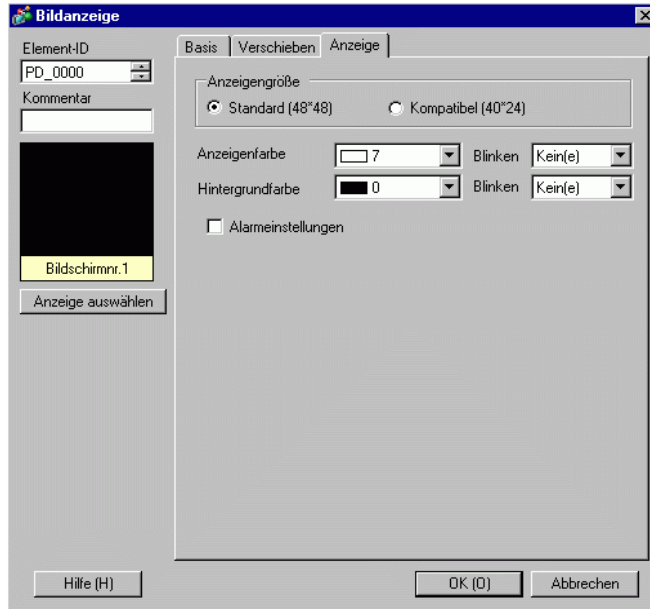


| Einstellung | Beschreibung |
|---------------------------------|--|
| Positionseinstellungen anzeigen | Bestimmt die Anzeige-Koordinaten. |
| Anzahl der Positionen | Legen Sie die Anzahl der Anzeigeposition für die Platzierung fest. |
| Datentyp | Wählen Sie den Datentyp der Steuerwort-Adresse zum Speichern der Anzeigeposition aus "Bin" oder "BCD" aus. |

Fortsetzung

| Einstellung | Beschreibung | | | | | | | | | | | | |
|----------------|--|----------------|------|------|-------|-----------|-----------|----------------|----------------|----------------|-------------|----------------|----------------|
| Eingabebereich | <p>Legen den Datenbereich der Steuerwort-Adresse fest. Bewegt die Daten im Prozentwert gemäß der Einstellungen und zeigt sie an. Die Daten sind als Binärdaten festgelegt. Der Einstellungsbereich hängt von der Einstellung der [Zeicheneingabe] ab.</p> <div data-bbox="618 320 1063 490" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <input checked="" type="checkbox"/> Eingangsbereich Bit-Länge: <input type="text" value="16"/> Zeicheneingabe: <input type="text" value="Kein"/> Min-Wert: <input type="text" value="0"/> Max-Wert: <input type="text" value="65535"/> </div> <p style="text-align: center;">Min-Wert/Max-Wert des Eingangsbereichs</p> <table border="1" data-bbox="521 558 1199 716" style="margin: 10px auto; width: 80%;"> <thead> <tr> <th>Zeicheneingabe</th> <th>Min.</th> <th>Max.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Keine</td> <td>0 ~ 65534</td> <td>1 ~ 65535</td> </tr> <tr> <td>2er-Komplement</td> <td>-32768 ~ 32766</td> <td>-32767 ~ 32767</td> </tr> <tr> <td>MSB-Zeichen</td> <td>-32767 ~ 32766</td> <td>-32766 ~ 32767</td> </tr> </tbody> </table> <div data-bbox="440 739 574 774" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 10px 0;"> ANMERKUNG </div> <ul style="list-style-type: none"> Wenn der Eingabebereich nicht festgelegt wurde, wird ein Bildschirm in der Daten-Position angezeigt, die in der Steuerwort-Adresse gespeichert wurde. | Zeicheneingabe | Min. | Max. | Keine | 0 ~ 65534 | 1 ~ 65535 | 2er-Komplement | -32768 ~ 32766 | -32767 ~ 32767 | MSB-Zeichen | -32767 ~ 32766 | -32766 ~ 32767 |
| Zeicheneingabe | Min. | Max. | | | | | | | | | | | |
| Keine | 0 ~ 65534 | 1 ~ 65535 | | | | | | | | | | | |
| 2er-Komplement | -32768 ~ 32766 | -32767 ~ 32767 | | | | | | | | | | | |
| MSB-Zeichen | -32767 ~ 32766 | -32766 ~ 32767 | | | | | | | | | | | |
| Bit-Länge | Legen Sie die gültige Bit-Länge der Daten fest, die in der Wortadresse gespeichert werden soll. | | | | | | | | | | | | |
| Zeicheneingabe | Wählen Sie die Zeicheneingabe aus [Kein], [2er-Komplement] oder [MSB-Zeichen] aus. | | | | | | | | | | | | |
| Min. | Legen Sie den Mindestwert des Eingabebereichs fest. | | | | | | | | | | | | |
| Max. | Legen Sie den Höchstwert des Eingabebereichs fest. | | | | | | | | | | | | |

◆ Gerätekonfiguration (bei Auswahl eines Piktogramms)



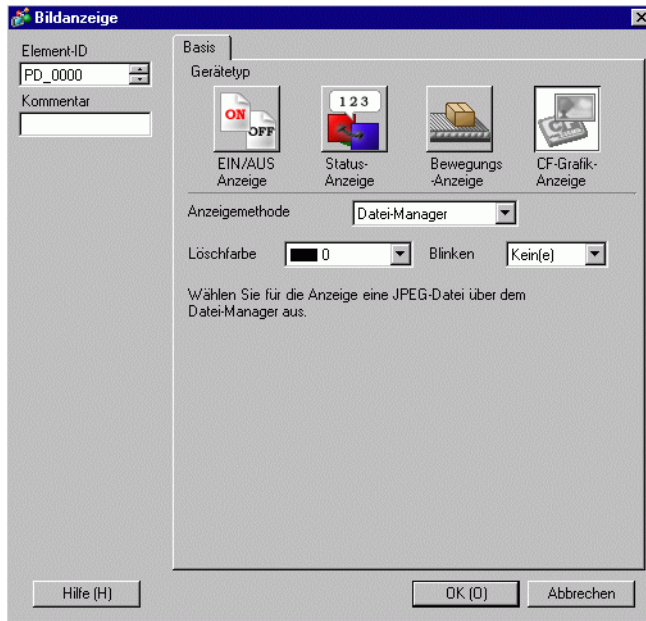
| Einstellung | Beschreibung |
|------------------|--|
| Anzeigengröße | <p>Wählen Sie die Größe des Piktogramm-Bildschirms zur Anzeige aus [Standard (48 x 48)] oder [Kompatibel (40 x 24)] aus.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard Wählen Sie aus, wenn Sie ein Piktogramm verwenden möchten, das den fettgedruckten Rahmen in der folgenden Zeichnung abdecken wird. • Kompatibel Diese Auswahl ist zu treffen, wenn Sie ein innerhalb der fettgedruckten Randlinien erstelltes Piktogramm (siehe Abbildung) oder ein auf einer GP-PRO/II/II erstelltes Piktogramm verwenden. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Horizontal</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Vertikal</p> </div> </div> |
| Anzeigenfarbe | Wählen Sie eine Farbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |
| Hintergrundfarbe | Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für das anzuzeigende Piktogramm aus. |

Fortsetzung

| Einstellung | Beschreibung |
|------------------|--|
| Blinken | <p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für [Anzeigefarbe] und [Hintergrundfarbe] auswählen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |
| Alarm | <p>Legen Sie fest, ob die Alarmeinstellungen benutzt werden sollen oder nicht. Sie können mit den Alarmeinstellungen anzeigen, dass die Anzeigeposition über dem Einstellungsbereich des oberen/unteren Grenzwertes liegt, indem Sie die Anzeigefarbe/Hintergrundfarbe des Piktogramm-Bildschirms ändern.</p> <div data-bbox="583 668 1081 846" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p><input checked="" type="checkbox"/> Alarmeinstellungen</p> <p>Unterer Grenzwert <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/></p> <p>Oberer Grenzwert <input type="text" value="99"/> <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/></p> <p>Anzeigefarbe <input type="text" value="7"/> <input type="button" value="Blinken"/> <input type="button" value="Kein"/></p> <p>Hintergrundfarbe <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="Blinken"/> <input type="button" value="Kein"/></p> </div> |
| Untere Grenze | Legen Sie den unteren Grenzwert des Alarms von 1 bis 98 fest. |
| Obere Grenze | Legen Sie den oberen Grenzwert des Alarms von 2 bis 99 fest. |
| Anzeigefarbe | Legen Sie eine Farbe zur Anzeige des Piktogramms fest, wenn der Alarm aktiv ist. |
| Hintergrundfarbe | Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für das anzuzeigende Piktogramm aus, wenn der Alarm aktiv ist. |
| Blinken | <p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. Sie können unter verschiedenen Blinkeinstellungen für [Anzeigefarbe] und [Hintergrundfarbe] auswählen.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |

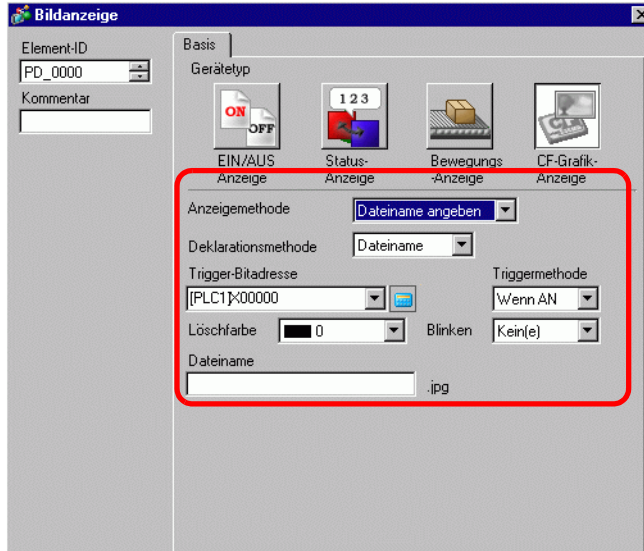
■ CF-Bildanzeige

◆ Grundeinstellungen (Datei-Manager)



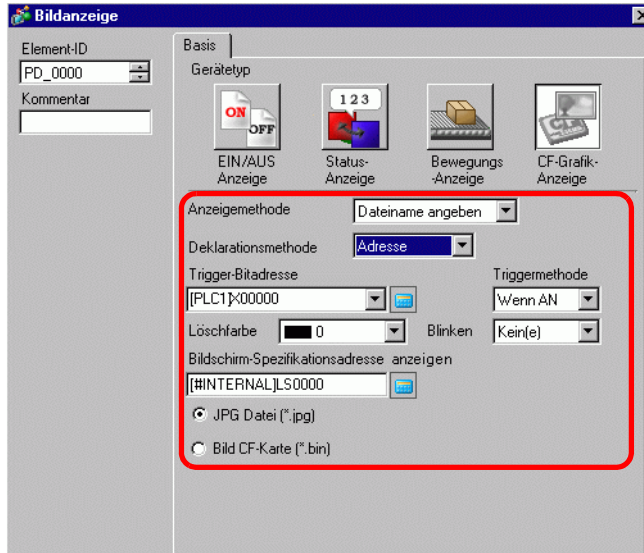
| Einstellung | Beschreibung |
|--|--|
| <p>Anzeigemethode</p> <p> Datei-Manager</p> | <p>Legen Sie die Methode zum Anzeigen der auf eine CF-Karte gespeicherten Dateien fest.</p> <p>Zeigt ein JPEG-Dateibild an, das den [Datei-Manager] der speziellen Datenanzeige benutzt.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Weitere Einzelheiten zur speziellen Datenanzeige des [Datei-Managers] erhalten Sie unter: <ul style="list-style-type: none"> ☞ "25.10.2 Einstellungen für [Spezielle Datenanzeige] ■ Datei-Manager" (seite 25-94) |
| <p>Löschfarbe</p> | <p>Legen Sie die Farbe fest, wenn kein Bild angezeigt wird.</p> |
| <p>Blinken</p> | <p>Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42) |

◆ Grundeinstellungen (Dateiname angeben - Dateiname)



| Einstellung | Beschreibung |
|---------------------|--|
| Anzeigemethode | Legen Sie die Methode zum Anzeigen der auf eine CF-Karte gespeicherten Dateien fest. |
| Dateiname angeben | Bestimmt den Dateinamen einer auf einer CF-Karte gespeicherten JPEG-Datei und zeigt das Bild an. |
| Deklarationsmethode | Legen Sie die Methode zum Anpassen der auf eine CF-Karte gespeicherten Dateien fest. |
| Dateiname | Bestimmt einen Bild-Dateinamen zur Anzeige direkt und zeigt das Bild auf dem Bildschirm an. |
| Trigger-Bitadresse | Legen Sie die Bitadresse fest, die die Bildanzeige steuert. |
| Triggermethode | Legen Sie fest, ob Sie ein Bild mit Bitadresse EIN oder AUS anzeigen möchten. |
| Löschfarbe | Legen Sie die Farbe fest, wenn kein Bild angezeigt wird. |
| Blinken | Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. ANMERKUNG <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen. ☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42) |
| Dateiname | Geben Sie einen Bild-Dateinamen zur Anzeige ein. |

◆ Grundeinstellungen (Dateiname - Adresse angeben)



| Einstellung | Beschreibung |
|---------------------|---|
| Anzeigemethode | Legen Sie die Methode zum Anzeigen der auf eine CF-Karte gespeicherten Dateien fest. |
| Dateiname angeben | Bestimmt den Dateinamen der Bilddatei (BMP oder JPEG konvertierte Datei) oder eine auf der CF-Karte gespeicherte JPEG-Datei und zeigt das Bild an. |
| Deklarationsmethode | Legen Sie die Methode zum Anpassen der auf eine CF-Karte gespeicherten Dateien fest. |
| Adresse | Bestimmt einen Bilddateinamen, der in der Adresse angezeigt wird, sowie das Bild auf dem Bildschirm. |
| Trigger-Bitadresse | Legen Sie die Bitadresse fest, die die Bildanzeige steuert. |
| Triggermethode | Legen Sie fest, ob Sie ein Bild mit Bitadresse EIN oder AUS anzeigen möchten. |
| Löschfarbe | Legen Sie die Farbe fest, wenn kein Bild angezeigt wird. |
| Blinken | Legen Sie Blinken und die Blink-Geschwindigkeit fest. |
| | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">ANMERKUNG</div> <ul style="list-style-type: none"> In einigen Fällen kann die Funktion Blinken festgelegt oder nicht festgelegt werden, abhängig vom Modell des Geräts und den [Farbeeinstellungen] in den Systemeinstellungen. <p>☞ "8.5.1 Einstellen der Farben ■ Liste der kompatiblen Farben" (seite 8-42)</p> |

Fortsetzung

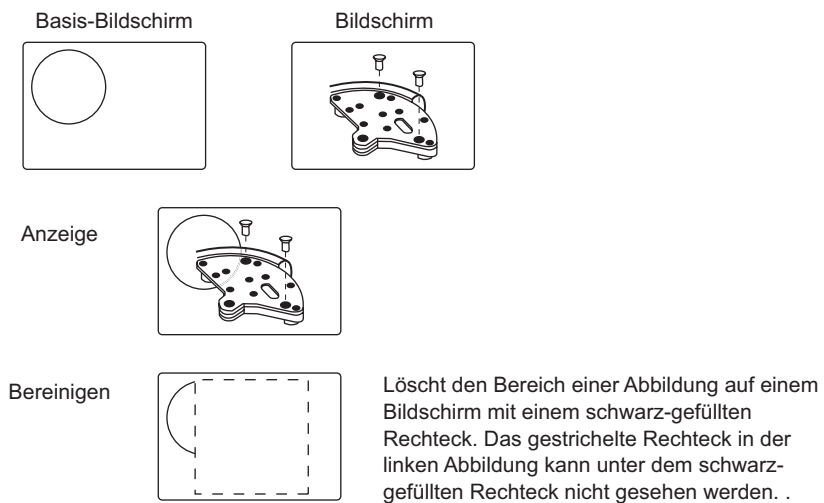
| Einstellung | Beschreibung | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|-----|--------|--|--------|-----|-----|--------|-----|-----|--------|-----|-----|--------|-----|-----|--------|-----|-----|--------|-----|-----|---|---|---|
| Bildschirm-Spezifikationsadresse anzeigen | <p>Legen Sie die Adresse fest, die die anzuzeigende Bilddatei bestimmt.</p> <p>ANMERKUNG</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bestimmen Sie die zu speichernden Daten mit einem vollständigem Pfad (Ordner- und Dateiname). Der vollständige Pfad sollte 20 Einzelbyte-Zeichen (10 Worte) oder weniger betragen. Wenn er weniger als 20 Zeichen beträgt, speichern Sie bitte am Ende "00h". • Geben Sie "\" zwischen dem Ordnernamen und dem Dateinamen in einem vollständigen Pfad ein. • Der Dateiname sollte aus 8 Einzelbyte-Zeichen oder weniger bestehen. Nur Bin und JPEG-Dateien werden unterstützt. • Es können nur die internen Adressen des GP (LS, USR) in [Bildschirm-Spezifikationsadresse anzeigen] eingestellt werden. <p>z.B.: Anzeigen einer Bilddatei (LOGO.bin) im [DATEN]-Ordner auf einer CF-Karte (Bildschirm-Spezifikationsadresse anzeigen: LS1000)</p> <p style="text-align: center;">(Beispieleseinstellung)</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td colspan="2" style="text-align: center;">16-Bit</td> </tr> <tr> <td>LS1000</td> <td>'D'</td> <td>'A'</td> </tr> <tr> <td>LS1001</td> <td>'T'</td> <td>'A'</td> </tr> <tr> <td>LS1002</td> <td>'V'</td> <td>'L'</td> </tr> <tr> <td>LS1003</td> <td>'O'</td> <td>'G'</td> </tr> <tr> <td>LS1004</td> <td>'O'</td> <td>00h</td> </tr> <tr> <td>LS1005</td> <td>00h</td> <td>00h</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> </table> | | 16-Bit | | LS1000 | 'D' | 'A' | LS1001 | 'T' | 'A' | LS1002 | 'V' | 'L' | LS1003 | 'O' | 'G' | LS1004 | 'O' | 00h | LS1005 | 00h | 00h | : | : | : |
| | 16-Bit | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS1000 | 'D' | 'A' | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS1001 | 'T' | 'A' | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS1002 | 'V' | 'L' | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS1003 | 'O' | 'G' | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS1004 | 'O' | 00h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LS1005 | 00h | 00h | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| : | : | : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| JPG Datei (*.jpg) | Diese Auswahl ist zu treffen, wenn Sie eine JPG-Datei anzeigen. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bild-CF (*.bin) | Diese Auswahl ist zu treffen, wenn Sie eine Bilddatei (*.bin) bestimmen, die einem CF-Karten-Exportordner oder auf einer CF-Karte gespeichert wurden. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

9.6 Einschränkungen

9.6.1 Einschränkungen bei Bildanzeigen (EIN/AUS-Anzeige)

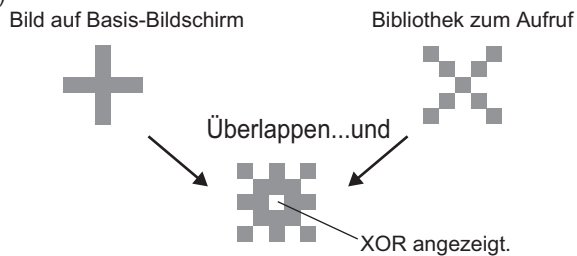
Wenn der [Objekttyp] ein [Basis-Bildschirm], [Bild] oder [Bild CF-Karte] ist

- Bildschirme, die außerhalb des Anzeigebereichs des GP in Folge eines Bildschirmaufrufs mit einer Bildanzeige positioniert sind, werden verworfen und nicht auf dem Bildschirm angezeigt.
- Die Bildanzeige kann nur reguläre Bilder aufrufen. Funktionen, die im Menü "Elemente" verfügbar sind, können nicht aufgerufen werden. Diese Funktionen können mit der Fenster-Anzeige aufgerufen und angezeigt werden.
☞ "12.2 Fenster-Bildschirme erstellen" (seite 12-4)
- Wenn für ein Bild [Löschaktion] ausgewählt wird, wird ein rechteckiger Bereich in der Größe des Bildes gelöscht und in schwarz angezeigt.



- Wenn Zahlen oder Text bei ausgewählter [Löschaktion] aufgerufen und übereinander abgelegt werden, wird die Farbe der überlappenden Bereiche anders als die bestimmte Farbe angezeigt. Vorsicht ist geboten, wenn Sie eine Farbe über der anderen ablegen.

z.B.)



■ 8-farbige Kombinationen

Farbkombinationstabelle

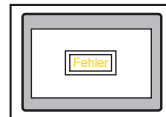
| | Blau | Grün | Hellblau | Rot | Lila | Gelb | Weiß |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| Blau | Schwarz | Hellblau | Grün | Lila | Rot | Weiß | Gelb |
| Grün | Hellblau | Schwarz | Blau | Gelb | Weiß | Rot | Lila |
| Hellblau | Grün | Blau | Schwarz | Weiß | Gelb | Lila | Rot |
| Rot | Lila | Gelb | Weiß | Schwarz | Blau | Grün | Hellblau |
| Lila | Rot | Weiß | Gelb | Blau | Schwarz | Hellblau | Grün |
| Gelb | Weiß | Rot | Lila | Grün | Hellblau | Schwarz | Blau |
| Weiß | Gelb | Lila | Rot | Hellblau | Grün | Blau | Schwarz |

* Wenn dieselbe Farbe überlappt, wird sie "schwarz".

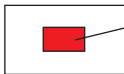
Zum Beispiel:

Bildanzeige auf einem Basis-Bildschirm mit den folgenden Einstellungen:

- Bildanzeige-Einstellungen
 - Anzeigemethode: AN-Anzeige
 - Bildschirm angeben: Konstante
 - Bildschirmtyp: Basis-Bildschirm 300

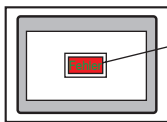


- B300



Anzeigefarbe ist auf ""Rot"" festgelegt.

Wenn das Bit eingeschaltet wird, wird B300 angezeigt, und der Schalter wird in umgekehrter Weise dargestellt.



Ich möchte den Text "Fehler" in "Gelb" darstellen!



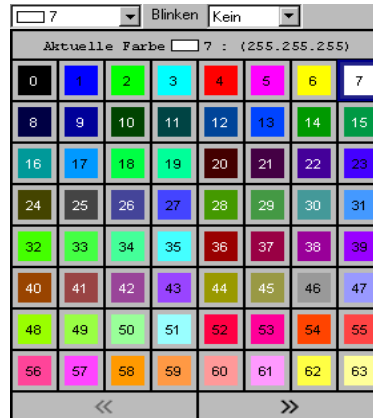
Der Text "Fehler" muss in "Grün" bestimmt werden.

■ 256 Farbanzeige

Das Ergebnis der zwei überlappenden Farben kann durch Bestimmung der RGB-Codes der überlappenden Farbcodes berechnet werden sowie durch Durchführung einer XOR-Operation.

ANMERKUNG

- Die Farbcodes stellen die numerischen Werte dar, die bei Auswahl der Farbe angezeigt werden.,



■ Farbcodes

RGB-Code-Tabelle für 256 Farben

| Farbcode | RGB-Code | Farbcode | RGB-Code | Farbcode | RGB-Code | Farbcode | RGB-Code |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 0 | 00h | 64 | 6Eh | 128 | CCh | 192 | A2h |
| 1 | 01h | 65 | 7Eh | 129 | DCh | 193 | B2h |
| 2 | 02h | 66 | 7Fh | 130 | DDh | 194 | B3h |
| 3 | 03h | 67 | 6Fh | 131 | CDh | 195 | A3h |
| 4 | 04h | 68 | 2Eh | 132 | C4h | 196 | AAh |
| 5 | 05h | 69 | 3Eh | 133 | D4h | 197 | BAh |
| 6 | 06h | 70 | 3Fh | 134 | D5h | 198 | BBh |
| 7 | 07h | 71 | 2Fh | 135 | C5h | 199 | ABh |
| 8 | 10h | 72 | 82h | 136 | 8Ch | 200 | E2h |
| 9 | 11h | 73 | 92h | 137 | 9Ch | 201 | F2h |
| 10 | 20h | 74 | 93h | 138 | 9Dh | 202 | F3h |
| 11 | 30h | 75 | 83h | 139 | 8Dh | 203 | E3h |
| 12 | 31h | 76 | 8Ah | 140 | 84h | 204 | EAh |
| 13 | 21h | 77 | 9Ah | 141 | 94h | 205 | FAh |
| 14 | 22h | 78 | 9Bh | 142 | 95h | 206 | FBh |
| 15 | 32h | 79 | 8Bh | 143 | 85h | 207 | EBh |
| 16 | 33h | 80 | C2h | 144 | 28h | 208 | EEh |
| 17 | 23h | 81 | D2h | 145 | 38h | 209 | FEh |
| 18 | 12h | 82 | D3h | 146 | 39h | 210 | FFh |
| 19 | 13h | 83 | C3h | 147 | 29h | 211 | EFh |
| 20 | 40h | 84 | CAh | 148 | 68h | 212 | E6h |
| 21 | 50h | 85 | DAh | 149 | 78h | 213 | F6h |
| 22 | 51h | 86 | DBh | 150 | 79h | 214 | F7h |
| 23 | 41h | 87 | CBh | 151 | 69h | 215 | E7h |
| 24 | 60h | 88 | CEh | 152 | 6Ch | 216 | A Eh |
| 25 | 70h | 89 | DEh | 153 | 7Ch | 217 | BEh |
| 26 | 71h | 90 | DFh | 154 | 7Dh | 218 | BFh |
| 27 | 61h | 91 | CFh | 155 | 6Dh | 219 | AFh |
| 28 | 62h | 92 | C6h | 156 | 2Ch | 220 | A6h |
| 29 | 72h | 93 | D6h | 157 | 3Ch | 221 | B6h |
| 30 | 73h | 94 | D7h | 158 | 3Dh | 222 | B7h |
| 31 | 63h | 95 | C7h | 159 | 2Dh | 223 | A7h |
| 32 | 42h | 96 | 8Eh | 160 | A0h | 224 | 2Ah |
| 33 | 52h | 97 | 9Eh | 161 | B0h | 225 | 3Ah |
| 34 | 53h | 98 | 9Fh | 162 | B1h | 226 | 3Bh |
| 35 | 43h | 99 | 8Fh | 163 | A1h | 227 | 2Bh |
| 36 | 44h | 100 | 86h | 164 | A8h | 228 | 6Ah |
| 37 | 54h | 101 | 96h | 165 | B8h | 229 | 7Ah |
| 38 | 55h | 102 | 97h | 166 | B9h | 230 | 7Bh |
| 39 | 45h | 103 | 87h | 167 | A9h | 231 | 6Bh |
| 40 | 64h | 104 | 0Ah | 168 | E0h | 232 | 08h |
| 41 | 74h | 105 | 1Ah | 169 | F0h | 233 | 18h |
| 42 | 75h | 106 | 1Bh | 170 | F1h | 234 | 19h |
| 43 | 65h | 107 | 0Bh | 171 | E1h | 235 | 09h |
| 44 | 66h | 108 | 4Ah | 172 | E8h | 236 | 48h |
| 45 | 76h | 109 | 5Ah | 173 | F8h | 237 | 58h |
| 46 | 77h | 110 | 5Bh | 174 | F9h | 238 | 59h |
| 47 | 67h | 111 | 4Bh | 175 | E9h | 239 | 49h |
| 48 | 46h | 112 | 4Eh | 176 | ECh | 240 | 4Ch |
| 49 | 56h | 113 | 5Eh | 177 | FCh | 241 | 5Ch |
| 50 | 57h | 114 | 5Fh | 178 | FDh | 242 | 5Dh |
| 51 | 47h | 115 | 4Fh | 179 | EDh | 243 | 4Dh |
| 52 | 14h | 116 | 0Eh | 180 | E4h | 244 | 0Ch |
| 53 | 15h | 117 | 1Eh | 181 | F4h | 245 | 1Ch |
| 54 | 24h | 118 | 1Fh | 182 | F5h | 246 | 1Dh |
| 55 | 34h | 119 | 0Fh | 183 | E5h | 247 | 0Dh |
| 56 | 35h | 120 | C0h | 184 | ACh | 248 | 90h |
| 57 | 25h | 121 | D0h | 185 | BCh | 249 | 91h |
| 58 | 26h | 122 | D1h | 186 | BDh | 250 | 81h |
| 59 | 36h | 123 | C1h | 187 | ADh | 251 | 88h |
| 60 | 37h | 124 | C8h | 188 | A4h | 252 | 98h |
| 61 | 27h | 125 | D8h | 189 | B4h | 253 | 99h |
| 62 | 16h | 126 | D9h | 190 | B5h | 254 | 89h |
| 63 | 17h | 127 | C9h | 191 | A5h | 255 | 80h |

Zum Beispiel:

Die Farbcodes "20" und "120" überlagern

Schlagen Sie den RGB-Code eines Farbcodes in der "Tabelle mit 256 Farb-RGB-Codes" auf der vorherigen Seite nach.

Farb-Code "20": RGB-Code "40h"

Farb-Code "120": RGB-Code "C0h"

Deren Daten auf dem GP lauten wie folgt:

Farb-Code "20": RGB-Code "40h"

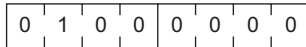


Farb-Code "120": RGB-Code "C0h"

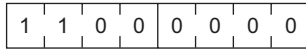


Ausführen durch XOR für XOR-Anzeige.

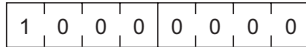
Farb-Code "20": RGB-Code "40h"



Farb-Code "120": RGB-Code "C0h"




Operationsergebnis: RGB-Code "80Std"

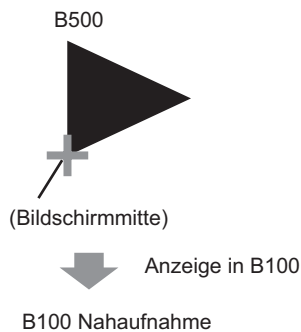


Wenn die Farbcodes "20" und "120" überlagern, wird eine Farbe mit dem folgenden Farbcode angezeigt.

Farb-Code "255": RGB-Code "80Std"

- Wenn [Basis-Bildschirm], [Bild] oder [Bild-CF-Karte] in [Bildschirmtyp] ausgewählt wurde, wird die Bildanzeige den Anzeigepositionszeiger  auf dem Bildschirm ablegen. Dieser Zeiger bestimmt die Mitte des Bildschirms, den Sie aufrufen möchten.

z.B.) Bildschirm zum Aufruf



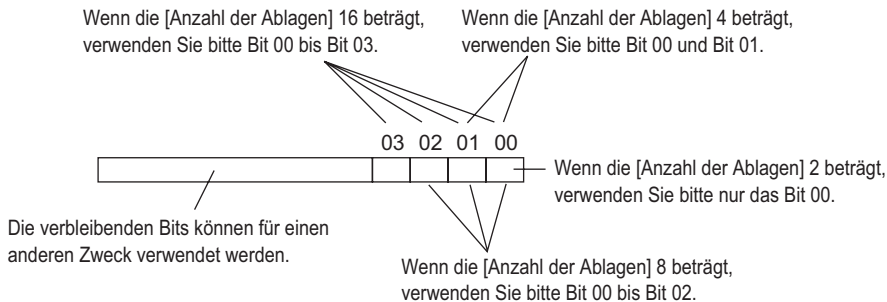
Der aufzurufende Bildschirm wird angezeigt, wobei die Mitte des auf der Bildanzeige bestimmten Punkts überlappt.

- Wenn [Löschaktion] ausgewählt wurde, können Bilder, die zwei oder mehrere der gleichen Punkte im Zeichenprozess (3-Punkt oder 5-Punkt-Linien, Linien mit 2-Punkt-Pfeilen oder erhobene Zeichen usw.) verwenden, nicht normal auf einem Bildschirm zur Anzeige dargestellt werden.
- Wenn die überlappende Plattform True-Type ist, wird die Plattform keine XOR-Anzeige haben.
- Sie können das Wasserzeichen für die Hintergrundfarbe bei "Wenn Bit AN" und "Wenn Bit AUS" nur festlegen, wenn [Objektyp] [Piktogramm] und [Bildschirm angeben] [Konstante] ist.

9.6.2 Einschränkungen bei Bildanzeigen (Status-Anzeige)


Wenn der [Objektyp] eine [Ablage] ist

- Bilder, die aufgerufen werden, ändern sich entsprechend der Statusänderungen der sequentiellen Bits, beginnend mit dem 00 Bit in der bestimmten Wortadresse. Bits werden entsprechend der [Anzahl der Ablagen] (2, 4, 8 oder 16) automatisch vom 00 Bit der bestimmten Wortadresse zugewiesen.



- Wenn eine undefinierte Ablage ausgewählt wurde, wird die Bildanzeige nichts anzeigen. Wenn beispielsweise die [Anzahl der Ablagen] 16 beträgt, und 0 bis 3 die einzigen registrierten Ablagen sind, werden die Zustände 4 bis 15 nur das hintergründige Rechteck anzeigen.

Wenn der [Objektyp] ein [Basis-Bildschirm], [Bild] oder [Bild CF-Karte] ist

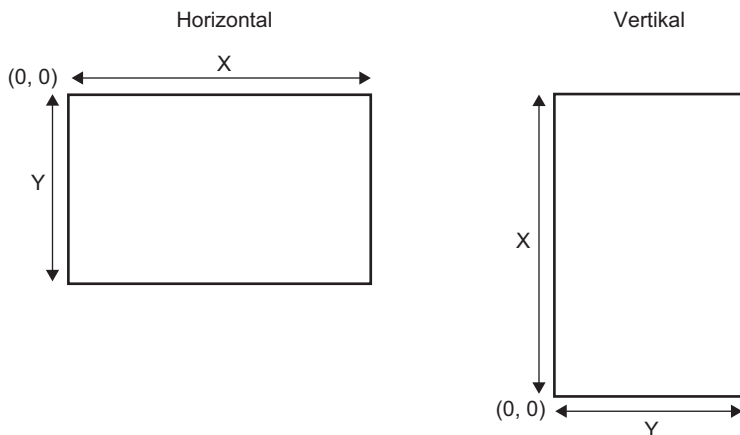
- Die Bildanzeige legt den Spezifikationspunkt der Anzeigeposition  auf dem Bildschirm ab. Der Spezifikationspunkt wird entsprechend der Bildschirmmitte abgelegt. Der aufzurufende Bildschirm wird angezeigt, wobei die Mitte des auf der Bildanzeige bestimmten Punkts überlappt.

9.6.3 Einschränkungen bei Bildanzeigen (Bewegungs-Anzeige)

- Wenn Sie zwei oder mehrere Bildanzeigen mit Bewegungsanzeigen auf demselben Bildschirm ausführen, sollten die Bewegungsanzeigen nicht überlappen. Die Bildanzeigen werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß dargestellt, wenn die Bewegungsanzeige überlappt.

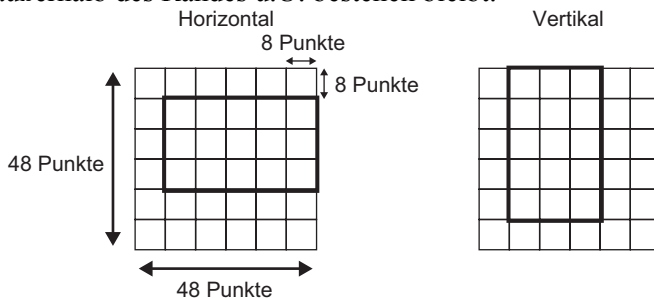
Wenn der [Objektyp] ein [Basis-Bildschirm], [Bild] oder [Bild CF-Karte] ist

- Wenn bereits ein anderes Bild an der Stelle gezeichnet wurde, in der Sie das Bildschirmbild anzeigen und bewegen, wird das überlappende Element des aufgerufenen Bildschirms und das Bild eine XOR-Anzeige haben.
- Bilder mit 3 bis 9 Punkten dicken Zeilen können nicht auf dem Bildschirm angezeigt werden.
- Wenn Vertikal für die Ausrichtung ausgewählt wurde, stellt sich das Koordinatensystem der [Flächenmigration] wie folgt dar:



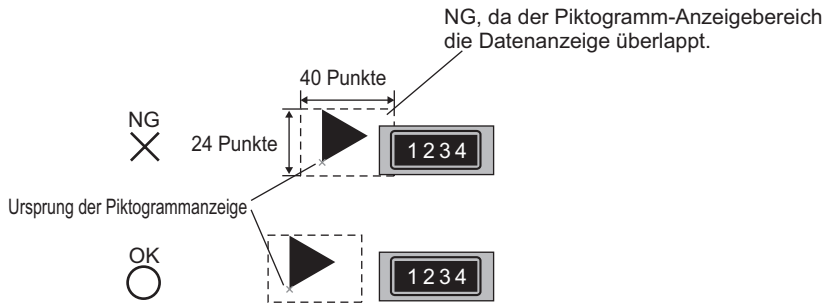
Wenn der [Objektyp] ein [Piktogramm] ist.

- Wenn ein Piktogramm über den fetten Randlinien wie in der folgenden Abbildung bewegt und angezeigt wird, wählen Sie auf der Registerkarte [Anzeige] der Bildanzeige die Option [Standard (48x48)] für die Anzeigengröße aus. Beachten Sie, dass die Anzeige außerhalb des Randes u.U. bestehen bleibt.

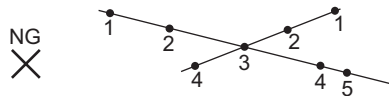


- Wenn ein auf der Bildanzeige dargestelltes Piktogramm-Bildschirm den Anzeigebereich eines anderen Elements überlappt, wird er möglicherweise nicht

ordnungsgemäß angezeigt. Überlappende Anzeigepositionen auf mehreren Bildanzeigen können ebenfalls zu einer inkorrekten Anzeige führen.



Die Anzeigepositionen von zwei Bildern überlappt, was zu einer ungültigen Anzeige führt.



- Sie können die Piktogramme nicht in zwei oder mehreren Stellen gleichzeitig auf einer Bildanzeige darstellen.
- Piktogramme werden nicht angezeigt, wenn die [Steuerwort-Adresse] der Anzeigepositionsdaten 0 beträgt.
- Wenn die eingestellten Anzeigepositionen klein sind und die Anzeigebereiche der Piktogramme miteinander überlappen, werden die Piktogramme inkorrekt dargestellt. Bei der Einrichtung einer Anzeigeposition geben Sie bitte genügend Intervalle ein und berücksichtigen den Anzeigebereich des Piktogramms.
- Wenn der [Objektyp] eine [Adresse] ist und Piktogramme verschiedener Größe aufgerufen werden, bleibt beim Aufruf eines kleineren Piktogramms, das nach einem größeren Piktogramm aufgerufen wurde, das vorherige Piktogramm auf dem Bildschirm bestehen.
- Sie können bei der Bildanzeige bis zu 30 Piktogramme auf einem Bildschirm darstellen, wenn der [Bildschirmtyp] der [Anzeige verschieben] auf [Piktogramm] festgelegt wurde. Sie können 99 Anzeigepositionen auf einer Bildanzeige darstellen. Die Gesamtzahl der Anzeigepositionen pro Bildschirm sollte innerhalb von 512 liegen.

9.6.4 Einschränkungen für die Bildanzeige (CF-Grafik-Anzeige)

- JPEG-Dateien in der CF-Karte können nur mit bis zu 1024 x 768 Pixel dargestellt werden.
- Wenn Sie ein angezeigtes JPEG-Dateibild mit dem [Datei-Manager] der speziellen Datenanzeige löschen, wird das Bild weiterhin angezeigt bleiben. Das Bild wird durch Überschreiben mit einem Bildschirmwechsel oder einem anderen Bild gelöscht.
- Sie können nur eine Bildanzeige anzeigen, die mit einem Datei-Manager auf dem Bildschirm interagiert. Wenn mehrere Bilder gleichzeitig angezeigt werden, indem Sie auf einem Fensterbildschirm abgelegt werden, werden diese in der folgenden Prioritätsordnung ausgeführt:
 1. Die auf einem Basis-Bildschirm abgelegt sind
 2. Die auf einer lokalen Fensteranzeige abgelegt sind
 3. Die auf einer globalen Fensteranzeige abgelegt sind
- Bei einer JPEG-Datei wird das Bild in der oberen linken Ecke des Anzeigebereichs angezeigt. Wenn jedoch ein Bild größer als der Anzeigebereich ist, wird nur der Teil, der in die obere linke Ecke fällt angezeigt. Bei einer aktualisierten Anzeige wird der Anzeigebereich mit Löschfarbe gefüllt.
- Angezeigte JPEG-Dateien können nicht automatisch gelöscht werden. JPEG-Dateien, die angezeigt werden, wenn die Trigger-Bitadresse eingeschaltet (oder ausgeschaltet) wird, bleiben angezeigt, selbst wenn die Trigger-Bitadresse ausgeschaltet (oder eingeschaltet) wird.
- Bei JPEG-Dateien auf der CF-Karte erscheinen die JPEG-Dateien nicht rotiert, selbst wenn die [Installationsmethode] des GP geändert und der Anzeigebereich der Bildanzeige rotiert wird. Wenn Sie ein Bild rotieren und anzeigen möchten, laden Sie bitte ein bereits rotiertes Bild auf die CF-Karte.
- Wenn mehrere Bildanzeigen auf einem Bildschirm zur Anzeige von JPEG-Dateien verwendet werden und wenn ein Bildschirmwechsel vorgenommen wird, kann die Reihenfolge, in der die Elemente angezeigt sind, von der gezeichneten Reihenfolge abweichen.

[Wenn in der [Anzeigemethode] [Dateiname angeben] bestimmt wurde und die [Deklarationsmethode] [Adresse] lautet

- Bestimmen Sie die zu speichernden Daten mit einem vollständigem Pfad (Ordner- und Dateiname). Der vollständige Pfad sollte 20 Einzelbyte-Zeichen (10 Worte) oder weniger betragen. Wenn er weniger als 20 Zeichen beträgt, speichern Sie bitte am Ende "00h".
- Geben Sie "\" zwischen dem Ordnernamen und dem Dateinamen in einem vollständigen Pfad ein.
- Der Dateiname sollte aus 8 Einzelbyte-Zeichen oder weniger bestehen. Nur Bin und JPEG-Dateien werden unterstützt.
- Es können nur die internen Adressen des GP (LS, USR) in [Bildschirm-Spezifikationsadresse anzeigen] eingestellt werden.

