

ภาคผนวก

ส่วน “A.1 – การสื่อสาร” จะแนะนำวิธีการสื่อสารสำหรับเชื่อมต่อ GP กับอุปกรณ์/PLC ส่วน “A.2 – การปฏิบัติงาน (โปรแกรม) หลายอย่างโดยใช้สวิตช์” จะอธิบายเกี่ยวกับพาร์ททริกเกอร์ ส่วน “A.3 – การวัดโดยใช้ภาษาต่างประเทศ” จะอธิบายถึงวิธีการวัดสวิตช์โดยใช้ภาษาต่างประเทศ เริ่มตั้งแต่การเตรียมการที่จำเป็นสำหรับการป้อนภาษาต่างประเทศ ไปจนถึงการป้อนข้อมูลป้ายชื่อของสวิตช์จริง คำอธิบายจะใช้ภาษาจีนเป็นตัวอย่าง

A.1	การสื่อสาร	A-2
A.2	การปฏิบัติงาน (โปรแกรม) หลายอย่างโดยใช้สวิตช์	A-38
A.3	การวัดโดยใช้ภาษาต่างประเทศ	A-55

A.1 การสื่อสาร

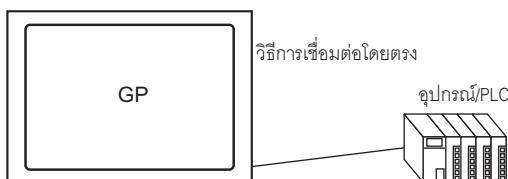
- หมายเหตุ**
- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีเชื่อมต่อระหว่าง GP กับอุปกรณ์/PLC โปรดดูจากคู่มือการเชื่อมต่อ อุปกรณ์/PLC สำหรับ GP-Pro EX

A.1.1

เมนูการตั้งค่า

การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยไม่มีผลต่อการทำงาน (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)

วิธีนี้มีประโยชน์เมื่อเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์/PLC ที่ GP รองรับ

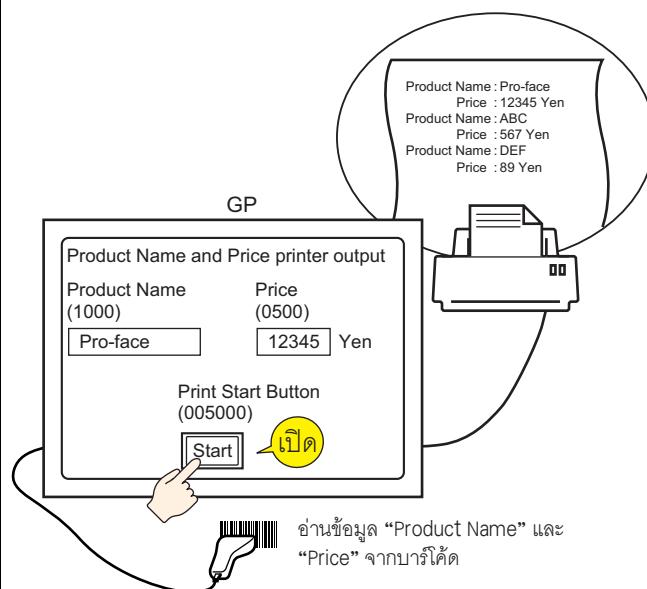


☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า A-3)

☞ รายละเอียด (หน้า A-3)

การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC ที่ GP ไม่รองรับ (วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)

เชื่อมต่อเครื่องอ่านบาร์โค้ดเข้ากับพอร์ต USB และสร้าง extended script เพื่อส่งข้อมูลที่อ่านได้ไปยังเครื่องพิมพ์แบบอนุกรมที่ต่อเชื่อมกับพอร์ต COM1



☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 20-35)

☞ รายละเอียด (หน้า 20-22)

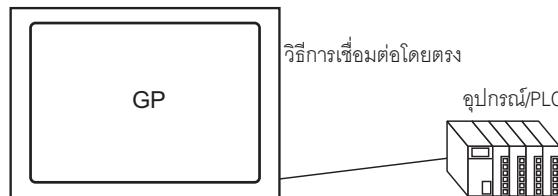
สร้างและเรียกใช้โปรแกรมทั้งหมดที่จำเป็นเพื่อสื่อสารในฝั่งอุปกรณ์/PLC (คอมพิวเตอร์, บอร์ดไมโครโปรเซสเซอร์) (วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)



☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า A-5)

☞ รายละเอียด (หน้า A-5)

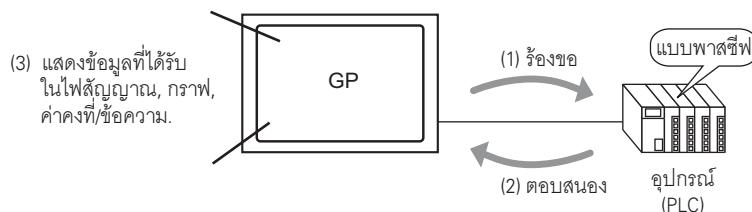
A.1.2 การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยไม่มีผลต่อการทำงาน (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)
A.1.2.1 รายละเอียด



การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยใช้วิธีการสื่อสารที่เรียกว่า “การเชื่อมต่อโดยตรง” จะมีผลต่อการทำงานของโปรแกรมบนอุปกรณ์/PLC น้อยลง

■ วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง

ใน “วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง” เครื่อง GP จะทำการสอบถามข้อมูล (ร้องขอ) ไปยังอุปกรณ์/PLC ตามในภาพด้านล่าง จากนั้น อุปกรณ์/PLC จะตอบสนองการร้องขอจาก GP

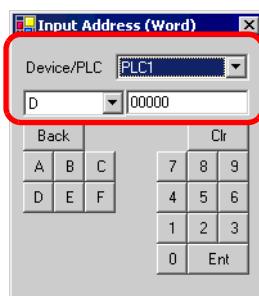


◆ ตำแหน่งที่ใช้งานได้

เพื่อให้ GP สามารถรับข้อมูลการแสดงผลที่จำเป็นจากอุปกรณ์/PLC ได้ในขณะสื่อสาร ให้กำหนดตำแหน่งที่สามารถอ้างอิงข้อมูลที่ใช้สำหรับพาร์ทและคุณสมบัติscrิปต์ ตำแหน่งที่สามารถตั้งค่าเป็นปลายทางข้อมูลอ้างอิง มีอยู่สองชนิดด้วยกัน คือ

- ตำแหน่งอุปกรณ์/PLC

ตำแหน่งชนิดนี้สามารถอ้างอิงถึงข้อมูลของอุปกรณ์/PLC
 ให้เลือกชื่ออุปกรณ์/PLC (เช่น “PLC1”) ที่จะสื่อสารกับ GP และป้อนตำแหน่งของรุ่นผลิตภัณฑ์ (เช่น “D00000”)
 (ตัวอย่าง หน้าจอ Input Address บน “สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวร์ด”)



- ดำเนินการอุปกรณ์ภายในของ GP

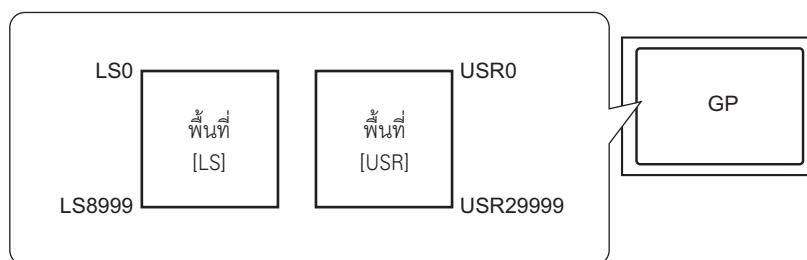
ดำเนินการนี้สามารถใช้เป็นปลายทางการจัดเก็บข้อมูลได้ เช่น เมื่อจัดเก็บค่าที่คำนวณไว้ภายใน GP ชั่วคราว หรือเมื่อควบคุมข้อมูลใน GP ชั่วคราว เมื่อต้องอ้างถึงข้อมูลนั้น ให้เลือก [#INTERNAL] (โปรดดูที่อุปกรณ์ภายในของ GP) เป็น [Device/PLC] ซึ่งจะสื่อสารกับ GP และป้อนตำแหน่งนั้น (เช่น “USR0000”) (เช่น หน้าจอ Input Address บน “สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวร์ด”)



อุปกรณ์ภายใน [#INTERNAL] ของ GP จะมีพื้นที่ชั่วคราวขึ้นสองแห่ง ได้แก่ พื้นที่ [LS] และพื้นที่ [USR] (ที่แสดงทางด้านล่าง)

อุปกรณ์ภายในของ GP

[#INTERNAL]



- พื้นที่ [LS]

พื้นที่นี้เป็นพื้นที่ที่ผู้ใช้สามารถใช้ได้อย่างอิสระตามต้องการ และเป็นพื้นที่สำหรับการใช้งาน GP

☞ “A.1.4 พื้นที่ LS (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)” (หน้า A-8)

- พื้นที่ [USR]

พื้นที่นี้มีจำนวนเวร์ดทั้งสิ้น 30,000 เวर์ด และสามารถใช้เป็นพื้นที่สำหรับผู้ใช้ได้อย่างอิสระตามต้องการ

A.1.3 การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC ที่ GP ไม่รองรับ (วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)

A.1.3.1 รายละเอียด

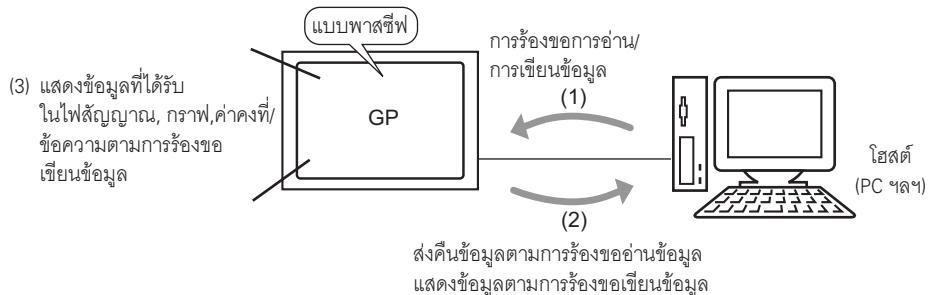


วิธีการสื่อสารแบบ “การเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ” นี้ใช้สำหรับการเชื่อมต่อ กับ อุปกรณ์ (ในที่นี่เรียกว่า “ไฮสต์”) ที่ไม่มีโปรโตคอลการสื่อสาร เช่น คอมพิวเตอร์หรือบอร์ดไมโครโปรเซสเซอร์

■ วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ

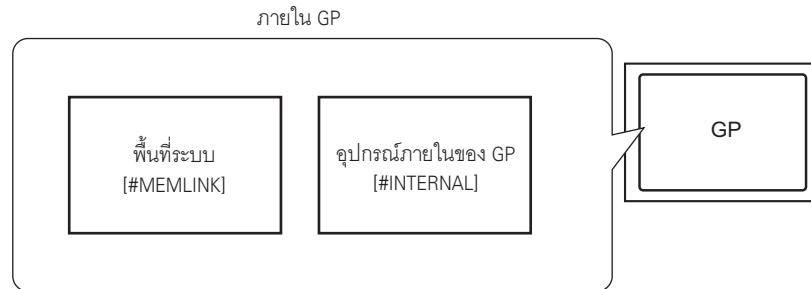
ใน “วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ” การร้องขออ่าน/เขียนข้อมูลเกิดขึ้นจากไฮสต์ไปยัง GP ตามภาพดังต่อไปนี้ GP จะแสดงข้อมูลบนหน้าจอที่ถูกส่งไปตามการร้องขอเขียนข้อมูลของไฮสต์ GP จะส่งข้อมูลที่จัดเก็บไว้ภายใน GP ไปยังไฮสต์เพื่อตอบสนองต่อการร้องขออ่านข้อมูล

- หมายเหตุ** • การสื่อสารที่องค์รวมวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำจะดำเนินการได้โดยการเรียกใช้โปรแกรมบนไฮสต์



◆ ตำแหน่งที่ใช้งานได้

เพื่อให้ GP สามารถรับข้อมูลการแสดงผลที่จำเป็นจากไฮสต์ได้ในขณะสื่อสาร ให้กำหนดตำแหน่งที่สามารถอ้างอิงข้อมูลและตั้งค่าคุณสมบัติพาร์ทและศรีบิร์ด ตำแหน่งภายใต้ GP ที่สามารถตั้งค่าเป็นปลายทางข้อมูลอ้างอิงได้มีอยู่ด้วยกัน 2 ชนิด คือ



- ตำแหน่งพื้นที่ระบบ เชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ
พื้นที่ระบบเป็นสื่อกลางที่ใช้เพื่อร้องขอการอ่าน/การเขียนข้อมูลของไฮสต์ และยังเป็นพื้นที่การสื่อสารของวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำอีกด้วย
สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับพื้นที่ระบบ โปรดดูที่ “A.1.5 พื้นที่ระบบ (พื้นที่การเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)”
(หน้า A-22)
ยกตัวอย่าง เช่น หากต้องการตั้งค่าตำแหน่งของ “สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวร์ด” ให้เลือก [#MEMLINK]
จาก [Device/PLC] และป้อนตำแหน่งของรุ่นผลิตภัณฑ์นั้น (เช่น “0100”)
(ตัวอย่าง หน้าจอ Input Address บน “สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวร์ด”)

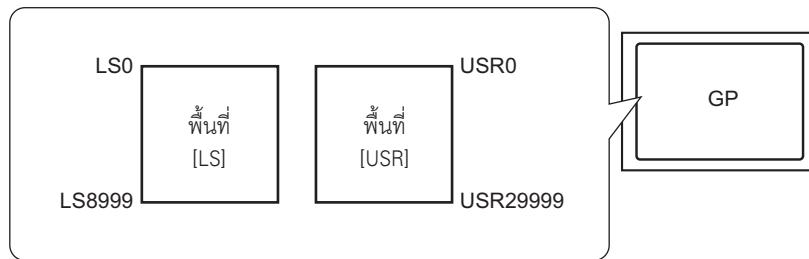


- ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในของ GP
ให้กำหนดตำแหน่งชนิดนี้เมื่ออ้างอิงถึงปลายทางของค่าที่คำนวณแล้วซึ่งจัดเก็บไว้ช่วงคราวภายใน GP โดยเลือก [#INTERNAL] (โปรดดูจากอุปกรณ์ภายในของ GP) เป็น [Device/PLC] ซึ่งจะสื่อสารกับ GP และป้อนตำแหน่งนั้น (เช่น “USR00100”)
(ตัวอย่าง หน้าจอ Input Address บน “สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวร์ด”)



อุปกรณ์ภายใน [#INTERNAL] ของ GP จะมีพื้นที่ซึ่งสร้างขึ้นสองแห่ง ได้แก่ พื้นที่ [LS] และพื้นที่ [USR] (ที่แสดงทางด้านล่าง) อย่างไรก็ตาม วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำเพื่อการสื่อสารสามารถใช้ได้เฉพาะพื้นที่ [USR] เท่านั้น

อุปกรณ์ภายในของ GP [#INTERNAL]



พื้นที่ [LS]

พื้นที่นี้เป็นพื้นที่ที่ผู้ใช้สามารถใช้ได้อย่างอิสระตามต้องการ และเป็นพื้นที่ซึ่งใช้สำหรับการใช้งาน GP
☞ “A.1.4 พื้นที่ LS (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)” (หน้า A-8)

ข้อสำคัญ

- พื้นที่นี้ใช้สำหรับสื่อสารด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำไม่ได้

พื้นที่ [USR]

พื้นที่นี้มีจำนวนเริรดทั้งสิ้น 30,000 เริรด และสามารถใช้เป็นพื้นที่สำหรับผู้ใช้ได้อย่างอิสระตามต้องการ

A.1.4 พื้นที่ LS (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)

เมื่อสื่อสารภายใน GP ด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง เครื่องจะรักษาความปลอดภัยของพื้นที่ LS พื้นที่นี้จะมีประโยชน์สำหรับจัดเก็บการจัดการควบคุมไว้ช่วงระหว่างภาษาใน GP เท่านั้นโดยไม่มีตำแหน่ง อุปกรณ์/PLC (เช่น การตั้งค่าคุณสมบัติอินเตอร์ล็อกของสวิตซ์) หรือสำหรับการจัดเก็บค่าที่คำนวนภายใน GP ไว้ช่วงระหว่าง

A.1.4.1 รายการพื้นที่ LS

<พื้นที่ LS ของวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง>

LS0000	พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
LS0020	พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล
(LS0276 *1)	พื้นที่สำหรับผู้ใช้
LS2032	พื้นที่สำหรับผู้ใช้
LS2048	พื้นที่สำหรับผู้ใช้
LS2096	สำรอง
LS9000	พื้นที่สำหรับผู้ใช้
LS9999	พื้นที่ LS900D

ข้อสำคัญ

- โปรดอย่าตั้งค่าตำแหน่งสำหรับพาร์ทที่ขยายพื้นที่เก็บข้อมูลระบบและพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล หรือพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูลและพื้นที่สำหรับผู้ใช้
- เมื่อตั้งค่าตำแหน่งสำหรับพาร์ทในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ โปรดกำหนดความยาวข้อมูลเป็น 16 บิต

*1 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบสามารถใช้เวิร์ดอย่างเดียวได้สูงสุด 20 เวิร์ด พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูลสามารถใช้เวิร์ด อย่างเดียวได้สูงสุด 256 เวิร์ด ตำแหน่งเริ่มต้นของพื้นที่สำหรับผู้ใช้คือตำแหน่งเริ่มต้นของพื้นที่สำหรับ การอ่าน (20) + ขนาดของพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล

ชื่อพื้นที่	คำอธิบาย
พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	<p>พื้นที่นี้จัดเก็บข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการทำงานของระบบ เช่น ข้อมูลควบคุมหน้าจอและข้อมูลข้อผิดพลาดของ GP</p> <p>☞ “A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-10)</p> <p>เมื่ออ้างอิงถึงหมายเลขหน้าจอที่แสดงบน GP จากอุปกรณ์/PLC หรือเมื่อเปลี่ยนหน้าจอ หากต้องการ อ้างอิง/ควบคุมข้อมูลของ GP โดยอัตโนมัติ ให้สร้างพื้นที่ในอุปกรณ์/PLC เพื่อเชื่อมโยงกับพื้นที่นี้</p> <p>☞ “A.1.4.4 ขั้นตอนการจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบของอุปกรณ์/PLC” (หน้า A-19)</p>

ต่อ

ชื่อพื้นที่	คำอธิบาย
พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล	พื้นที่นี้จัดเก็บข้อมูลที่ใช้เป็นประจำโดยหน้าจอทั้งหมดและข้อมูลสำหรับกราฟแสดงบล็อกข้อมูลขนาดพื้นที่สามารถปรับได้และตั้งค่าได้สูงสุด 256 เวิร์ด เมื่ออ้างอิงถึงหมายเลขหน้าจอที่แสดงบน GP จากอุปกรณ์/PLC หรือเมื่อเปลี่ยนหน้าจอ หากต้องการอ้างอิง/ควบคุมข้อมูลของ GP โดยอัตโนมัติ ให้สร้างพื้นที่ในอุปกรณ์/PLC เพื่อเชื่อมโยงกับพื้นที่นี้ ☞ “A.1.4.4 ขั้นตอนการจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบของอุปกรณ์/PLC” (หน้า A-19)
พื้นที่สำหรับผู้ใช้	อุปกรณ์นี้สามารถจัดสรรได้เฉพาะภายใน GP เท่านั้น และไม่สามารถจัดสรรไปยังอุปกรณ์/PLC ได้ ให้ใช้พื้นที่นี้กับตำแหน่งที่ประมวลผลด้วย GP ได้เท่านั้น คุณไม่สามารถควบคุมพื้นที่นี้ได้จากอุปกรณ์/PLC
พื้นที่รีเลย์พิเศษ	พื้นที่นี้จัดเก็บข้อมูลสถานะแต่ละชนิดที่เกิดขึ้นเมื่อ GP ทำการสื่อสาร ☞ “A.1.4.3 รีเลย์พิเศษ” (หน้า A-16)
สำรอง	ใช้ภายใน GP โปรดอย่าใช้พื้นที่นี้ มิฉะนั้น พื้นที่นี้จะทำงานผิดปกติ
พื้นที่ LS9000	จัดเก็บข้อมูลการทำงานภายในของ GP เช่น ข้อมูลที่ผ่านมาของเทронต์กราฟและเวลาสำหรับการแสดงผล ทั้งยังมีส่วนที่ปรับได้อีกด้วย ☞ “7.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า ■ การยกเลิกการสื่อสาร” (หน้า 7-13)

หมายเหตุ

- สามารถกำหนดพื้นที่ LS ด้วยวิธีต่อไปนี้

◆ สำหรับการกำหนดตำแหน่งเวิร์ด

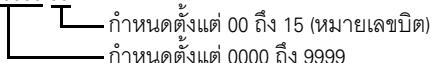
ตัวอย่าง “LS0000”



ตั้งค่าตั้งแต่ 0000 ถึง 9999

◆ สำหรับการกำหนดตำแหน่งบิต

ตัวอย่าง “LS0000 00”



กำหนดตั้งแต่ 00 ถึง 15 (หมายเลขอctal)
กำหนดตั้งแต่ 0000 ถึง 9999

A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ

แสดงรายละเอียดของข้อมูลที่เขียนในแต่ละตำแหน่งของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ

■ เมื่อมีตำแหน่งที่สื่อสารกับอุปกรณ์/PLC 16 บิต จำนวน 1 ตำแหน่ง

หมายเหตุ

- คลัมส์ “ตำแหน่งเวิร์ด” ของตารางต่อไปนี้จะแสดงตำแหน่งเวิร์ดที่เพิ่มจากตำแหน่งเริ่มต้นของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC (เมื่อทุกรายการถูกเลือกจากตำแหน่ง LS0000 ถึง LS0019 ของ GP)

	ตำแหน่งของ GP	ตำแหน่งเวิร์ด	คำอธิบาย	บิต	รายละเอียด
พื้นที่สำหรับเขียนข้อมูลจาก GP ไปยัง PLC	LS0000	+0	หมายเลขหน้าจอปัจจุบัน	—	1 ถึง 9999 (BIN) 1 ถึง 7999 (BCD)
	LS0001	+1	สถานะข้อผิดพลาด	0 ถึง 2	ไม่ใช้
				3	ผลรวมการตรวจสอบหน่วยความจำหน้าจอ
				4	SIO เพรอมิส
				5	SIO พาริตี้
				6	SIO โอดาวอร์รัน
				7 ถึง 9	ไม่ใช้
				10	แบตเตอรี่สำรองมีแรงดันไฟฟ้าต่ำ
				11	ข้อผิดพลาดในการสื่อสารกับ PLC
				12 ถึง 15	ไม่ใช้
	LS0002	+2	ค่า “ปี” ปัจจุบันของนาฬิกา	—	เลข 2 หลักสุดท้ายของปี (เลข BCD 2 หลัก)
	LS0003	+3	ค่า “เดือน” ปัจจุบันของนาฬิกา	—	01 ถึง 12 (เลข BCD 2 หลัก)
	LS0004	+4	ค่า “วัน” ปัจจุบันของนาฬิกา	—	01 ถึง 31 (เลข BCD 2 หลัก)
	LS0005	+5	ค่า “เวลา” ปัจจุบันของนาฬิกา	—	ชั่วโมง: 00 ถึง 23, นาที: 00 ถึง 59 (เลข BCD 4 หลัก)
	LS0006	+6	สถานะ	0 ถึง 1	สำรอง
				2	การพิมพ์
				3	ค่าที่ตั้งไว้ของการเขียนข้อมูลในพาร์ทแสดงผลข้อมูล
				4 ถึง 7	สำรอง
				8	ข้อผิดพลาดในการป้อนข้อมูลในพาร์ทแสดงผลข้อมูล
				9	การเปิด/ปิดการแสดงผล 0: เปิด, 1:ปิด
				10	ตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์หมดอายุ
	LS0007	+7	สำรอง	11 ถึง 15	สำรอง

ต่อ

	ตำแหน่งของ GP	ตำแหน่งเวิร์ด	คำอธิบาย	บิต	รายละเอียด
พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูลจาก GP ไปยัง PLC	LS0008	+8	หมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว	—	เมื่อแสดงหมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว ในอุปกรณ์/PLC 1 ถึง 9999 (BIN) 1 ถึง 7999 (BCD)
	LS0009	+9	การเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอ	—	ปิดการแสดงหน้าจอด้วย FFFFh แสดงหน้าจอด้วย 0h
	LS0010	+10	การตั้งค่า “ปี” ของนาฬิกา	—	เลข 2 หลักสุดท้ายของปี (เลข BCD 2 หลัก) (บิต 15 คือแฟลก การเขียนข้อมูลใหม่ของข้อมูลนาฬิกา)
	LS0011	+11	การตั้งค่า “เดือน” ของนาฬิกา	—	01 ถึง 12 (เลข BCD 2 หลัก)
	LS0012	+12	การตั้งค่า “วัน” ของนาฬิกา	—	01 ถึง 31 (เลข BCD 2 หลัก)
	LS0013	+13	การตั้งค่า “เวลา” ของนาฬิกา	—	ชั่วโมง: 00 ถึง 23, นาที: 00 ถึง 59 (เลข BCD 4 หลัก)
	LS0014	+14	การควบคุม	0	ปิดหลอดไฟเบ็ดໄลต์
				1	เปิดออดสัญญาณ
				2	เริ่มการพิมพ์
				3	สำรอง
				4	ออดสัญญาณ
				5	AUX Output
				6 ถึง 10	สำรอง
				11	ยกเลิกการพิมพ์
				12 ถึง 15	สำรอง
	LS0015	+15	สำรอง	—	สำรอง
	LS0016	+16	การควบคุมหน้าต่าง	0	การแสดงหน้าต่าง 0: ปิด, 1: เปิด
				1	เปลี่ยนลำดับการซ่อนทับของหน้าต่าง 0: เปลี่ยนได้, 1: เปลี่ยนไม่ได้
				2 ถึง 15	สำรอง
	LS0017	+17	หมายเลขหน้าต่าง	—	เลขที่เปลี่ยนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม 1 ถึง 2000 (BIN/BCD)
	LS0018	+18	ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง (พิกัด X)	—	ตำแหน่งการแสดงด้านซ้ายบนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม (Bin/BCD)
	LS0019	+19	ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง (พิกัด Y)	—	ตำแหน่งการแสดงด้านซ้ายบนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม (Bin/BCD)

- ข้อสำคัญ** • ตามปกติ เมื่อปิดการแสดงหน้าจอ อย่าใช้บิต “ปิดหลอดไฟเบ็ดໄลต์” ของตำแหน่ง +14 (การควบคุม) โปรดใช้ตำแหน่ง +9 (การเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอ)

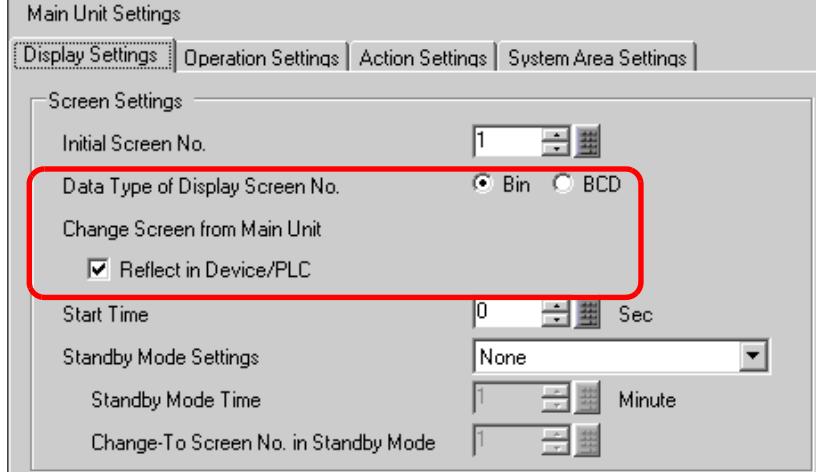
- หมายเหตุ** • “ตำแหน่งเวิร์ด” ในตารางนี้คือค่าที่จะปรากฏหากคุณทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable System Data Area] และเลือกรายการทั้งหมด

คำอธิบาย	รายละเอียด																				
หมายเลขหน้าจอปัจจุบัน	จัดเก็บหมายเลขหน้าจอที่ GP และอยู่ในปัจจุบัน																				
สถานะข้อมูลพลาด	เมื่อกีดข้อผิดพลาดใน GP บิตที่เกี่ยวข้องจะเปิดขึ้น หลังจากบิตเปิดขึ้นและเครื่องดับลงสถานะจะคงอยู่จนกว่าจะเปลี่ยนจากโหมดออนไลน์เป็นโหมดแอ็คทีฟ																				
สถานะข้อมูลพลาด	บิต	คำอธิบาย	รายละเอียด																		
	0 ถึง 2	ไม่ใช้																			
	3	ผลรวมการตรวจสอบหน่วยความจำหน้าจอ	มีข้อผิดพลาดในไฟล์โปรเจคโปรดถ่ายโอนไฟล์อีกครั้ง																		
	4	SIO เพรอมิ่ง																			
	5	SIO พาริตี้																			
	6	SIO โอເຕອຣິນ																			
	7 ถึง 9	ไม่ใช้																			
	10	แบบตเตอรี่สำรองมีแรงดันไฟฟ้าเหลือน้อย	บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อแบบตเตอรี่ลิเธียมสำรองมีแรงดันไฟฟ้าเหลือน้อยแบบตเตอรี่สำรองใช้สำหรับนาฬิกาและ SRAM																		
	11	ข้อมูลพลาดในการสื่อสารกับอุปกรณ์ PLC	ข้อมูลพลาดในการสื่อสารกับอุปกรณ์ PLC ซึ่งเกิดจากบิต 4 ถึง 6 หรือเพรำສາเหตุอื่น																		
	12 ถึง 15	ไม่ใช้																			
ข้อมูลนาฬิกา (ปัจจุบัน)	<p>จัดเก็บเป็น BCD [Year] คือเลข 2 หลักสุดท้ายของปี, [Month] คือเลข 2 หลักตั้งแต่ 01 ถึง 12, [Day] คือเลข 2 หลักตั้งแต่ 01 ถึง 31, [Time] คือเลขชั่วโมง 2 หลักตั้งแต่ 00 ถึง 23 และเลขนาที 2 หลักตั้งแต่ 00 ถึง 59 จากเลขทั้งหมด 4 หลัก</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ค่าปัจจุบันของวันถูกจัดเก็บไว้ใน LS9310 โดยระบบจะคำนวณวันจากค่าปี, เดือน และวันของนาฬิกา IC (RTC) บนบอร์ดไมโครคอมพิวเตอร์ของ GP <p>ค่าจะถูกจัดเก็บไว้ในพื้นที่ LS9310 ดังต่อไปนี้</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ค่าตัวเลข</th><th>คำอธิบาย</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>วันอาทิตย์</td></tr> <tr><td>1</td><td>วันจันทร์</td></tr> <tr><td>2</td><td>วันอังคาร</td></tr> <tr><td>3</td><td>วันพุธ</td></tr> <tr><td>4</td><td>วันพฤหัสบดี</td></tr> <tr><td>5</td><td>วันศุกร์</td></tr> <tr><td>6</td><td>วันเสาร์</td></tr> <tr><td>7</td><td>ไม่ใช้</td></tr> </tbody> </table> <p>ระบบจะทำการอัปเดตเมื่อทำการเปลี่ยนแปลงวันที่ของนาฬิกา IC เนื่องจากการเขียนข้อมูลไม่ได้เกิดขึ้นเป็นประจำ เมื่อพาร์ทเปลี่ยนพื้นที่นี้ พื้นที่นี้จะไม่อัปเดตในครั้งต่อไปจนกว่าวันที่ของนาฬิกา IC จะเปลี่ยน</p>			ค่าตัวเลข	คำอธิบาย	0	วันอาทิตย์	1	วันจันทร์	2	วันอังคาร	3	วันพุธ	4	วันพฤหัสบดี	5	วันศุกร์	6	วันเสาร์	7	ไม่ใช้
ค่าตัวเลข	คำอธิบาย																				
0	วันอาทิตย์																				
1	วันจันทร์																				
2	วันอังคาร																				
3	วันพุธ																				
4	วันพฤหัสบดี																				
5	วันศุกร์																				
6	วันเสาร์																				
7	ไม่ใช้																				

การสืบสาร

คำอธิบาย	รายละเอียด		
สถานะ	โปรดตรวจสอบว่าใช้เฉพาะบิตที่จำเป็นเท่านั้น บางครั้ง บิตสำรองจะใช้สำหรับการตู้และรักษาระบบ GP ตั้งนั้น อย่างเปิด/ปิดบิตเหล่านี้		
	บิต	คำอธิบาย	รายละเอียด
	0, 1	สำรอง	—
	2	การพิมพ์	บิตนี้จะเปิดชื่นระหว่างพิมพ์ข้อมูล ขณะบิตนี้เปิด ในบางครั้ง หน้าจอของไฟล์จะปรากฏขึ้นหรือการส่งข้อมูลออกถูกบกวนได้
	3	การตั้งค่าการเขียนข้อมูล	บิตนี้จะถูกเปลี่ยนเป็นตรงกันข้ามทุกครั้งที่มีการเขียนข้อมูลจากพาร์ท แสดงผลข้อมูล (การป้อนข้อมูลการตั้งค่า)
	4 ถึง 7	สำรอง	—
	8	ข้อผิดพลาดในการป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูล	เมื่อคุณป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ตั้งค่าการแจ้งเตือนไว้ โดยป้อนค่าที่อยู่นอกช่วงการแจ้งเตือน บิตนี้จะเปิดขึ้น เมื่อคุณป้อนค่าที่อยู่ภายในช่วงการแจ้งเตือนหรือเปลี่ยนหน้าจอ บิตนี้จะปิด
	9	การเปิด/ปิดการแสดงผล (0: เปิด, 1:ปิด)	บิตนี้สามารถตรวจว่าจะเปิดปิดการแสดงหน้าจอของ GP จากอุปกรณ์ PLC หรือไม่ บิตนี้จะเปลี่ยนไปในกรณีต่อไปนี้ (1) เมื่อมีการเขียนค่า FFFFh ลงในบิตเปิดปิดการแสดงผล ข้อมูลที่เก็บข้อมูลระบบ การแสดงผลจะหาย (2) เมื่อครบรอบระยะเวลาแสดงตัวเลขที่กำหนดไว้ การแสดงผลจะปิดโดยอัตโนมัติ (3) หากหน้าจอเปลี่ยนไปหรือถูกแตะหลังจากการแสดงผลปิดลง การแสดงผลจะกลับมาเปิดใหม่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none">บิตนี้ไม่สามารถเปลี่ยนบิต 0 ของตัวแหน่ง LS0014 “การควบคุม” (ปิดหลอดไฟเบ็คไลต์)
	10	ตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์หมดอายุ	เมื่อตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์หมดอายุ บิตนี้จะเปิดขึ้น
	11 ถึง 15	สำรอง	—

ต่อ

คำอธิบาย	รายละเอียด																		
หมายเลขอหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว	<p>ตั้งค่าหมายเลขอหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว ช่วงการตั้งค่าจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับว่าตั้งค่า [Data Type of Display Screen No.] และ [Change Screen from Main Unit – Reflect in Device/PLC] บนการตั้งค่าระบบ – [Main Unit Settings] – แท็บ [Display Settings] ไว้หรือไม่</p>  <p>เมื่อตั้งค่า [Data Type of Display Screen No.] เป็น [Bin]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Reflect in Device/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอด้วยนิยมหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>เลือก</td> <td>1 ถึง 9999</td> <td>1 ถึง 9999</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>1 ถึง 9999</td> <td>1 ถึง 9999</td> </tr> </tbody> </table> <p>เมื่อตั้งค่า [Data Type of Display Screen No.] เป็น [BCD]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Reflect in Device/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอด้วยนิยมหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>เลือก</td> <td>1 ถึง 7999</td> <td>1 ถึง 7999</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>1 ถึง 1999</td> <td>1 ถึง 7999</td> </tr> </tbody> </table>	Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอด้วยนิยมหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)	เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999	ไม่เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999	Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอด้วยนิยมหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)	เลือก	1 ถึง 7999	1 ถึง 7999	ไม่เลือก	1 ถึง 1999	1 ถึง 7999
Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอด้วยนิยมหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)																	
เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999																	
ไม่เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999																	
Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอด้วยนิยมหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)																	
เลือก	1 ถึง 7999	1 ถึง 7999																	
ไม่เลือก	1 ถึง 1999	1 ถึง 7999																	
การเปิด/ปิด การแสดงหน้าจอ	แสดงหน้าจอเมื่อค่าเป็น “0h” ช่องหน้าจอมีค่าเป็น “FFFFh” ค่าอื่นที่ไม่ใช่ “0h” และ “FFFFh” เป็นค่าที่สำรองไว้ เมื่อหน้าจอถูกซ่อน (เมื่อค่ากลยุทธ์เป็น “FFFFh”) เมื่อแตะหน้าจอในครั้งต่อไป จะทำให้หน้าจอกลับมาแสดงผลอีก																		
ข้อมูลนาฬิกา (การตั้งค่า)	<p>ตั้งค่าเป็น BCD [Year] คือเลข 2 หลักสุดท้ายของปี, [Month] คือเลข 2 หลักตั้งแต่ 01 ถึง 12, [Day] คือเลข 2 หลักตั้งแต่ 01 ถึง 31, [Time] คือเลขชั่วโมง 2 หลักตั้งแต่ 00 ถึง 23 และเลขนาที 2 หลักตั้งแต่ 00 ถึง 59 จากเลขทั้งหมด 4 หลัก</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ตัวอย่างการตั้งค่า October 19th, 2005, 21:57 <p>(1) เมื่อข้อมูลตำแหน่งวีร์ด “+10” ปั๊บบันคือ “0000” <ul style="list-style-type: none"> • “เดือน” – เขียน “0010” ลงในตำแหน่งวีร์ด “+11” • “วัน” – เขียน “0019” ลงในตำแหน่งวีร์ด “+12” • “เวลา” – เขียน “2157” ลงในตำแหน่งวีร์ด “+13” (2) เมื่อคุณเขียน “8005” ลงในตำแหน่งวีร์ด “+10” บิต 15 ของ “+10” จะเปิดขึ้น และข้อมูลนาฬิกาจะถูกเขียนใหม่ สำหรับ “8005” บิต 15 จะเปิดด้วยล่วง “8000” ขณะที่ “ปี” ถูกตั้งค่าด้วย “05”</p>																		

คำอธิบาย	รายละเอียด		
การควบคุม	<p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เขียนตัวแหน่งนี้ในหน่วยบิต ในบางกรณี การเขียนด้วยข้อมูลเวิร์ด จะทำให้ค่าเปลี่ยนไป บางครั้ง บิต “สำรอง” จะใช้สำหรับการดูแลรักษาระบบ GP ดังนั้น โปรดปิดบิตสำรองเหล่านี้ 		
	บิต	คำอธิบาย	รายละเอียด
	0	ปิดหลอดไฟเบ็คไลด์	<p>เมื่อบิตนี้เปิด หลอดไฟเบ็คไลด์จะปิด เมื่อบิตนี้ปิด หลอดไฟเบ็คไลด์จะเปิด (พาร์ทที่วางอยู่บนหน้าจอจะยังคงทำงานหลังจาก LCD สว่างขึ้น)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> โดยทั่วไปแล้ว โปรดใช้ตัวแหน่งบิต “+9” (การเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอ) ในการปิดการแสดงหน้าจอ
	1	เปิดคอมสัญญาณ	0: ไม่ส่งเสียง, 1: ส่งเสียง
	2	เริ่มการพิมพ์	<p>0: ไม่ส่งข้อมูลออก, 1: ส่งข้อมูลออก เมื่อบิตเปิดขึ้น การคัดลอกของหน้าจอจะเริ่มขึ้น</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อ “บิต 2” สถานะ (การพิมพ์) เปิดขึ้น โปรดปิดบิตตัวยัตโนเอง
	3	สำรอง	0 (กำหนดไว้ตายตัว)
	4	ออกสัญญาณ	<p>การดำเนินการต่อไปนี้เกิดขึ้นเฉพาะเมื่อ “บิต 1” การควบคุม (เปิดคอมสัญญาณ) เปิดขึ้นเท่านั้น 0: ส่งเสียง, 1: ไม่ส่งเสียง หากต้องการหยุดการส่งสัญญาณเสียงออกผ่านชัวต์ AUX ให้ปิดบิตนี้</p>
	5	AUX Output	<p>การดำเนินการต่อไปนี้เกิดขึ้นเฉพาะเมื่อ “บิต 1” การควบคุม (เปิดคอมสัญญาณ) เปิดขึ้นเท่านั้น 0: ส่งเสียง, 1: ไม่ส่งเสียง หากต้องการหยุดการส่งสัญญาณเสียงออกผ่านชัวต์ AUX ให้ปิดบิตนี้</p>
	6 ถึง 10	สำรอง	0 (กำหนดไว้ตายตัว)
	11	ยกเลิกการพิมพ์	<p>0: ส่งข้อมูลออก, 1: ไม่ส่งข้อมูลออก เมื่อบิตเปิด การพิมพ์ในปัจจุบันทั้งหมดจะถูกยกเลิก</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หลังจากการพิมพ์ยุติลง เมื่อ “บิต 2” สถานะ (การพิมพ์) ปิดลง โปรดปิดบิตตัวยัตโนเอง ถึงแม้บิตยกเลิกการพิมพ์จะเปิดขึ้น แต่เครื่องพิมพ์จะยังคงพิมพ์ข้อมูลในหน่วยความจำที่ได้รับมา
	12 ถึง 15	(สำรอง)	0 (กำหนดไว้ตายตัว)
การควบคุมหน้าต่าง	<p>ควบคุมการแสดงหน้าต่าง</p> <p>☞ “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p>		
หมายเหตุหน้าต่าง	<p>จัดเก็บเลขะเบียนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม ตั้งแต่ 1 ถึง 2000 (BIN/BCD)</p>		
ตัวแหน่งการแสดงหน้าต่าง	<p>จัดเก็บตำแหน่งการแสดงด้านซ้ายบนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม “+18” แสดงถึงพิกัด X, “+19” แสดงถึงพิกัด Y ข้อมูลเป็นชนิด BIN หรือ BCD</p>		

A.1.4.3 รีเลย์พิเศษ



รีเลย์พิเศษไม่ได้ป้องกันการเขียนໄว้ ดังนั้น อย่าเปิด/ปิดด้วยพาวเวอร์หรือเวิร์ดเรียบเนื้อหา

รีเลย์พิเศษมีโครงสร้างดังต่อไปนี้

วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง

ตำแหน่ง	คำอธิบาย
LS2032	ข้อมูลรีเลย์ร่วม
LS2033	ข้อมูลหน้าจอหลัก
LS2034	สำรอง
LS2035	ตัวนับเลขฐานสอง 1 วินาที
LS2036	เวลาสำหรับการแสดงผล
LS2037	ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร
LS2038	ตัวนับเวลาสำหรับการแสดงผล
LS2039	รหัสข้อผิดพลาดในการสื่อสาร
LS2040	สำรอง
LS2041	
LS2042	
LS2043	
LS2044	
LS2045	
LS2046	
LS2047	

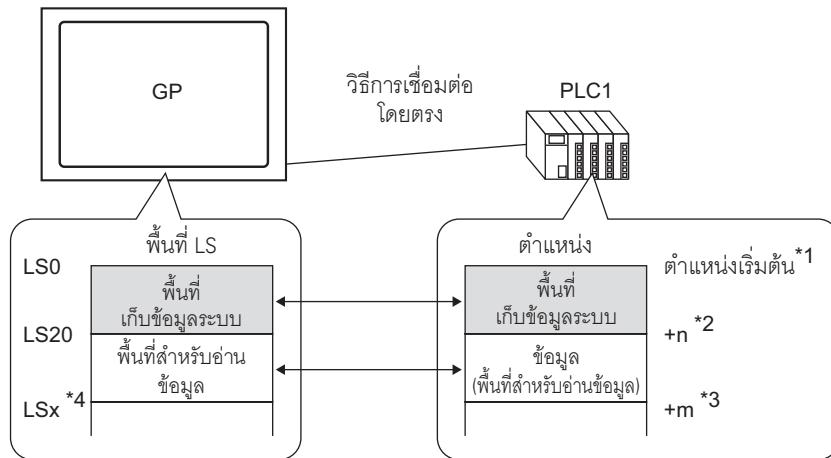
คำอธิบาย	รายละเอียด																																																																																	
	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>บิต</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td></td> </tr> </table>	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	บิต	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	บิต																																																																		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																			
ข้อมูลรีเลย์ร่วม (LS2032)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>บิต</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>เปิด/ปิดขาทุกรอบการสื่อสาร</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>หลังจากหน้าจอ (หน้าจอหลัก, หน้าต่าง) เปลี่ยนไป ให้เปิดบิตนี้เร็جنกว่า จะสื่อสารรับตำแหน่งอุปกรณ์ทั้งหมดที่ตั้งค่าในหน้าจอได้สำเร็จ และการทำงาน (กระบวนการ) ของพาร์ทจะเสร็จสิ้น</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>เม็ดเฉพาะเมื่อกิດข้อผิดพลาดในการสื่อสารเท่านั้น</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>เม็ดขณะหน้าจอเริ่มต้นป่วยขึ้นเมื่อเปิดเครื่อง</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>ตามปกติจะเปิด</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>ตามปกติจะปิด</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>เปิดเมื่อมีการคลักข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลออก (เฉพาะหน่วยความจำสำรองข้อมูลบนบอร์ดไม่ครอบคลุมพิวเตอร์เท่านั้น)</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>ขณะใช้ D-Scripts อ่าย บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อกิດข้อผิดพลาดของ BCD</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>ขณะใช้ D-Scripts อ่าย บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อกิດข้อผิดพลาดที่เป็นค่าศูนย์</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>เม็ดเมื่อไม่สามารถถ่ายโดยอินข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันไปยังหน่วยความจำสำรองข้อมูล</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>เม็ดเมื่อข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันที่ถูกถ่ายโดยตามตำแหน่งหน้างานเวิร์ดควบคุมนั้นไม่สามารถถ่ายโดย PLC ไปยัง SRAM ได้ นอกจากนี้ หากมีการถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง PLC ด้วยพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ ณ จุดเดียวหน้างานบิตเซอร์ฟิสินสถานะการถ่ายโอน บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูล จาก PLC ไปยังไฟล์ หรือจาก PLC ไปยัง SRAM</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>เม็ดขณะถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันระหว่าง SRAM และไฟล์ LS ด้วยพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (ไฟล์ลงฟังก์ชัน)</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>เมื่อใช้ D-Scripts บิตนี้จะเปิดเมื่อกิດข้อผิดพลาดในการสื่อสารจากคำสั่ง memcpy() หรือการอ่านข้อมูลการกำหนดค่าของไฟล์ของตำแหน่ง และบิตเมื่อเสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลตามปกติ</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการอ่านข้อมูลของฟังก์ชันสอง ฟังก์ชันรับ, ตัวแปรควบคุม, ตัวแปรสถานะ และจำนวนข้อมูลที่ได้รับจากการตั้งค่าภายในของ [SIO Port Operation]</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจคไว้ บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน [Text Operation] ของ extended script นอกจากนี้ ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [Extended Script] ในโปรเจคไว้ บิตนี้จะเปิดเมื่อว่าจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน I/O (IO_WRITE, IO_READ) ของ D-Script/Global D-Script [SIO Port Operation] ก็ตาม</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>สำรอง</td> </tr> </tbody> </table>	บิต	คำอธิบาย	0	เปิด/ปิดขาทุกรอบการสื่อสาร	1	หลังจากหน้าจอ (หน้าจอหลัก, หน้าต่าง) เปลี่ยนไป ให้เปิดบิตนี้เร็جنกว่า จะสื่อสารรับตำแหน่งอุปกรณ์ทั้งหมดที่ตั้งค่าในหน้าจอได้สำเร็จ และการทำงาน (กระบวนการ) ของพาร์ทจะเสร็จสิ้น	2	เม็ดเฉพาะเมื่อกิດข้อผิดพลาดในการสื่อสารเท่านั้น	3	เม็ดขณะหน้าจอเริ่มต้นป่วยขึ้นเมื่อเปิดเครื่อง	4	ตามปกติจะเปิด	5	ตามปกติจะปิด	6	เปิดเมื่อมีการคลักข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลออก (เฉพาะหน่วยความจำสำรองข้อมูลบนบอร์ดไม่ครอบคลุมพิวเตอร์เท่านั้น)	7	ขณะใช้ D-Scripts อ่าย บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อกิດข้อผิดพลาดของ BCD	8	ขณะใช้ D-Scripts อ่าย บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อกิດข้อผิดพลาดที่เป็นค่าศูนย์	9	เม็ดเมื่อไม่สามารถถ่ายโดยอินข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันไปยังหน่วยความจำสำรองข้อมูล	10	เม็ดเมื่อข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันที่ถูกถ่ายโดยตามตำแหน่งหน้างานเวิร์ดควบคุมนั้นไม่สามารถถ่ายโดย PLC ไปยัง SRAM ได้ นอกจากนี้ หากมีการถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง PLC ด้วยพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ ณ จุดเดียวหน้างานบิตเซอร์ฟิสินสถานะการถ่ายโอน บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูล จาก PLC ไปยังไฟล์ หรือจาก PLC ไปยัง SRAM	11	เม็ดขณะถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันระหว่าง SRAM และไฟล์ LS ด้วยพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (ไฟล์ลงฟังก์ชัน)	12	เมื่อใช้ D-Scripts บิตนี้จะเปิดเมื่อกิດข้อผิดพลาดในการสื่อสารจากคำสั่ง memcpy() หรือการอ่านข้อมูลการกำหนดค่าของไฟล์ของตำแหน่ง และบิตเมื่อเสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลตามปกติ	13	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการอ่านข้อมูลของฟังก์ชันสอง ฟังก์ชันรับ, ตัวแปรควบคุม, ตัวแปรสถานะ และจำนวนข้อมูลที่ได้รับจากการตั้งค่าภายในของ [SIO Port Operation]	14	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจคไว้ บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน [Text Operation] ของ extended script นอกจากนี้ ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [Extended Script] ในโปรเจคไว้ บิตนี้จะเปิดเมื่อว่าจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน I/O (IO_WRITE, IO_READ) ของ D-Script/Global D-Script [SIO Port Operation] ก็ตาม	15	สำรอง																																															
บิต	คำอธิบาย																																																																																	
0	เปิด/ปิดขาทุกรอบการสื่อสาร																																																																																	
1	หลังจากหน้าจอ (หน้าจอหลัก, หน้าต่าง) เปลี่ยนไป ให้เปิดบิตนี้เร็جنกว่า จะสื่อสารรับตำแหน่งอุปกรณ์ทั้งหมดที่ตั้งค่าในหน้าจอได้สำเร็จ และการทำงาน (กระบวนการ) ของพาร์ทจะเสร็จสิ้น																																																																																	
2	เม็ดเฉพาะเมื่อกิດข้อผิดพลาดในการสื่อสารเท่านั้น																																																																																	
3	เม็ดขณะหน้าจอเริ่มต้นป่วยขึ้นเมื่อเปิดเครื่อง																																																																																	
4	ตามปกติจะเปิด																																																																																	
5	ตามปกติจะปิด																																																																																	
6	เปิดเมื่อมีการคลักข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลออก (เฉพาะหน่วยความจำสำรองข้อมูลบนบอร์ดไม่ครอบคลุมพิวเตอร์เท่านั้น)																																																																																	
7	ขณะใช้ D-Scripts อ่าย บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อกิດข้อผิดพลาดของ BCD																																																																																	
8	ขณะใช้ D-Scripts อ่าย บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อกิດข้อผิดพลาดที่เป็นค่าศูนย์																																																																																	
9	เม็ดเมื่อไม่สามารถถ่ายโดยอินข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันไปยังหน่วยความจำสำรองข้อมูล																																																																																	
10	เม็ดเมื่อข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันที่ถูกถ่ายโดยตามตำแหน่งหน้างานเวิร์ดควบคุมนั้นไม่สามารถถ่ายโดย PLC ไปยัง SRAM ได้ นอกจากนี้ หากมีการถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง PLC ด้วยพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ ณ จุดเดียวหน้างานบิตเซอร์ฟิสินสถานะการถ่ายโอน บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูล จาก PLC ไปยังไฟล์ หรือจาก PLC ไปยัง SRAM																																																																																	
11	เม็ดขณะถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันระหว่าง SRAM และไฟล์ LS ด้วยพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (ไฟล์ลงฟังก์ชัน)																																																																																	
12	เมื่อใช้ D-Scripts บิตนี้จะเปิดเมื่อกิດข้อผิดพลาดในการสื่อสารจากคำสั่ง memcpy() หรือการอ่านข้อมูลการกำหนดค่าของไฟล์ของตำแหน่ง และบิตเมื่อเสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลตามปกติ																																																																																	
13	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการอ่านข้อมูลของฟังก์ชันสอง ฟังก์ชันรับ, ตัวแปรควบคุม, ตัวแปรสถานะ และจำนวนข้อมูลที่ได้รับจากการตั้งค่าภายในของ [SIO Port Operation]																																																																																	
14	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจคไว้ บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน [Text Operation] ของ extended script นอกจากนี้ ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [Extended Script] ในโปรเจคไว้ บิตนี้จะเปิดเมื่อว่าจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน I/O (IO_WRITE, IO_READ) ของ D-Script/Global D-Script [SIO Port Operation] ก็ตาม																																																																																	
15	สำรอง																																																																																	
ข้อมูลหน้าจอหลัก (LS2033)	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>15</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>1 0 บิต</td> </tr> <tr> <td colspan="16" style="text-align: center;">บิตนี้เริ่มเปิดตั้งแต่ตอนที่หน้าจอหลักเปลี่ยนแปลง จนกระทั่งสื่อสารกับตำแหน่งอุปกรณ์ทั้งหมดที่ตั้งค่า ในหน้าจอได้สำเร็จ และเมื่อการทำงานต่างๆ ของพาร์ทแล้ว</td> </tr> <tr> <td colspan="16" style="text-align: center;">บิตนี้จะเปิด/ปิดตลอดไปในแต่ละรอบการสื่อสาร</td> </tr> <tr> <td colspan="16" style="text-align: center;">ของหน้าจอหลัก บิต 0 ของตำแหน่ง LS2032</td> </tr> <tr> <td colspan="16" style="text-align: center;">เปิด/ปิดในรอบเดียวทัน</td> </tr> </table>	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 0 บิต	บิตนี้เริ่มเปิดตั้งแต่ตอนที่หน้าจอหลักเปลี่ยนแปลง จนกระทั่งสื่อสารกับตำแหน่งอุปกรณ์ทั้งหมดที่ตั้งค่า ในหน้าจอได้สำเร็จ และเมื่อการทำงานต่างๆ ของพาร์ทแล้ว																บิตนี้จะเปิด/ปิดตลอดไปในแต่ละรอบการสื่อสาร																ของหน้าจอหลัก บิต 0 ของตำแหน่ง LS2032																เปิด/ปิดในรอบเดียวทัน															
15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 0 บิต																																																																		
บิตนี้เริ่มเปิดตั้งแต่ตอนที่หน้าจอหลักเปลี่ยนแปลง จนกระทั่งสื่อสารกับตำแหน่งอุปกรณ์ทั้งหมดที่ตั้งค่า ในหน้าจอได้สำเร็จ และเมื่อการทำงานต่างๆ ของพาร์ทแล้ว																																																																																		
บิตนี้จะเปิด/ปิดตลอดไปในแต่ละรอบการสื่อสาร																																																																																		
ของหน้าจอหลัก บิต 0 ของตำแหน่ง LS2032																																																																																		
เปิด/ปิดในรอบเดียวทัน																																																																																		

การสื่อสาร

คำอธิบาย	รายละเอียด
สำรอง (LS2034, LS2040 ถึง LS2047)	ยังไม่ได้กำหนดค่าของตำแหน่งสำรอง โปรดอย่าใช้ตำแหน่งเหล่านี้
ตัวนับเลขฐานสอง 1 วินาที (LS2035)	เพิ่มขั้นครั้งละหนึ่งวินาทีทันทีหลังจากเปิดเครื่อง ข้อมูลเป็นเลขฐานสอง
เวลาสำหรับการแสดงผล (LS2036)	เวลาที่ใช้ในการแสดงผลโดยเริ่มตั้งแต่พาร์ทแรกสุดที่ตั้งค่าบนหน้าจอแสดงผลไปจนถึงตอนลิ้นสุดของพาร์ทสุดท้าย ข้อมูลจะจัดเก็บในรูปแบบเลขฐานสองโดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที เมื่อเสร็จลิ้น การประมวลผลต่างๆ ของพาร์ทเป้าหมายแล้ว ข้อมูลจะได้รับการอัพเดต ค่าเริ่มต้นของข้อมูลคือ “0” โดยมีความคลาดเคลื่อนเท่ากับ ± 10 มิลลิวินาที
ระยะเวลาของ รอบการสื่อสาร (LS2037)	ระยะเวลาหนึ่งรอบคือการจัดการพื้นที่เก็บข้อมูลระบบซึ่งถูกจัดสรรภายในอุปกรณ์/PLC และอุปกรณ์แต่ละชนิด ตั้งแต่เริ่มต้นจนถึงลิ้นสุด ข้อมูลจะจัดเก็บในรูปแบบเลขฐานสองในหน่วย 10 มิลลิวินาที เมื่อเสร็จลิ้นการประมวลผลต่างๆ ของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบและอุปกรณ์เป้าหมายแล้ว ข้อมูลจะได้รับการอัพเดต ค่าเริ่มต้นของข้อมูลคือ “0” โดยมีความคลาดเคลื่อนเท่ากับ ± 10 มิลลิวินาที <p style="border: 1px solid black; padding: 2px;">หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC หลายเครื่องเข้ากับ GP เครื่องเดียว จะสามารถจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้กับอุปกรณ์/PLC ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น
ตัวนับเวลาสำหรับ การแสดงผล (LS2038)	ตัวนับจะเพิ่มขึ้นทุกครั้งที่พาร์ทซึ่งตั้งค่าบนหน้าจอการแสดงผลทำงาน ข้อมูลเป็นเลขฐานสอง
รหัสข้อผิดพลาดในการ สื่อสาร (LS2039)	เมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสาร จะจัดเก็บรหัสข้อผิดพลาดในการสื่อสารที่แสดงล่าสุด เป็นค่าเลขฐานสอง

A.1.4.4 ขั้นตอนการจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบของอุปกรณ์/PLC

เมื่ออ้างอิงถึงหมายเลขหน้าจอที่แสดงบน GP จากอุปกรณ์/PLC หรือเมื่อเปลี่ยนหน้าจอ หากต้องการอ้างอิง/ควบคุมข้อมูลของ GP โดยอัตโนมัติ ให้ใช้ข้อมูลที่จัดสรรของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ร่วมกับ อุปกรณ์/PLC



*1 โปรดตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นด้วยขั้นตอนที่กล่าวถึงในหน้าถัดไป

*2 n = 0 ถึง 20 ค่าจะขึ้นอยู่กับจำนวนของการที่เลือกในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบที่ตั้งค่าไว้ของ GP

*3 ขนาดของพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล

*4 x = ตำแหน่งเริ่มต้นของพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล (20) + ขนาดของพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล (m)

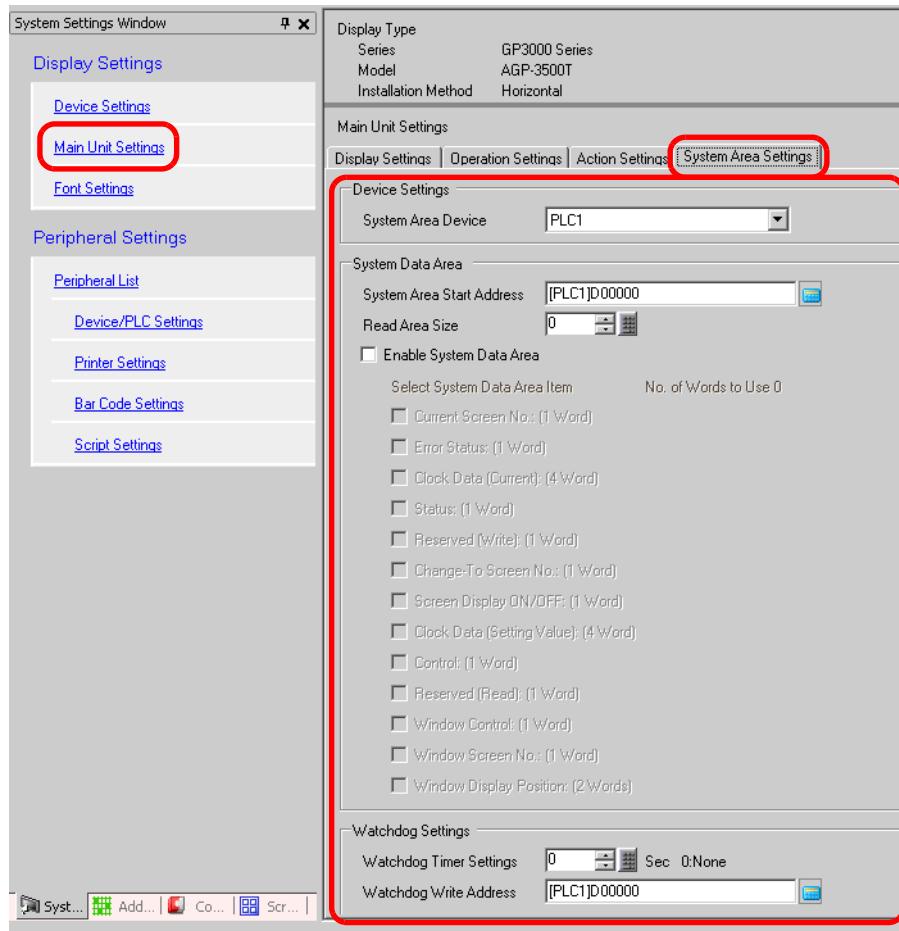
ข้อสำคัญ

- เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC หลายเครื่องเข้ากับ GP เครื่องเดียว จะสามารถจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้กับอุปกรณ์/PLC ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น
- โปรดอย่าตั้งค่าตำแหน่งสำหรับพาร์ทที่ขยายพื้นที่เก็บข้อมูลระบบและพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล หรือพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูลและพื้นที่สำหรับผู้ใช้
- เมื่อตั้งค่าตำแหน่งสำหรับพาร์ทในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ โปรดกำหนดความยาวข้อมูลเป็น 16 บิต

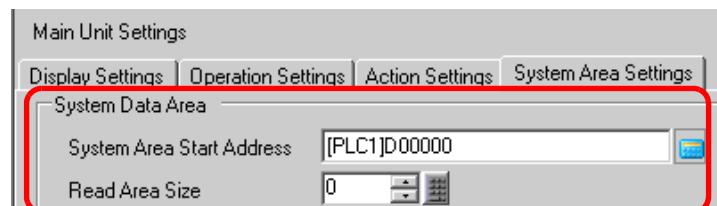
หมายเหตุ

- จำนวนตำแหน่งที่สามารถตั้งค่าได้ในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์/PLC หากต้องการทราบรายละเอียด โปรดดูที่ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC สำหรับ GP-Pro EX”

1 เลือกเมนู [Project (F)] – คำสั่ง [System Settings (C)] หรือคลิก  และคลิก System Settings Window – [Main Unit Settings] – แท็บ [System Area Settings] หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



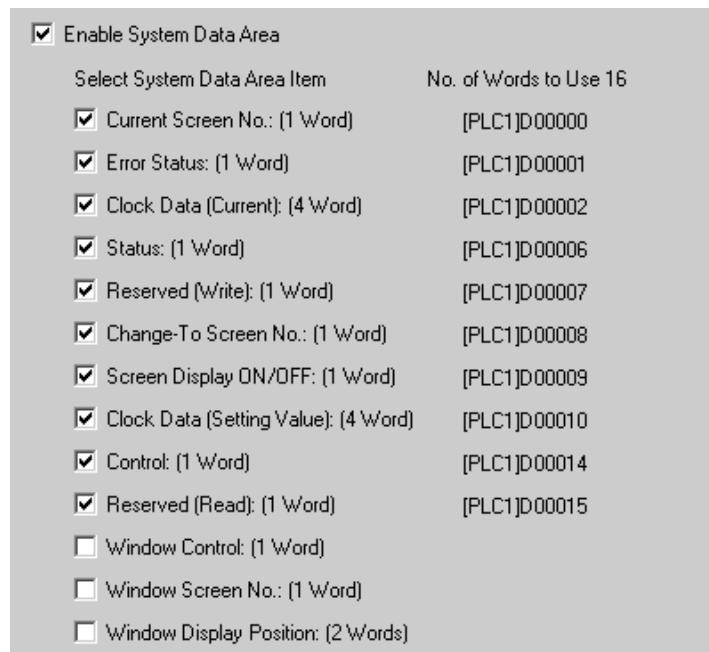
2 จัดสรรตำแหน่งต่างๆ ในอุปกรณ์/PLC ที่คุณจะสื่อสารด้วย ใน [System Area Device] ให้เลือกอุปกรณ์/PLC (เช่น “PLC1”) ที่คุณจะจัดสรรตำแหน่ง และกำหนดตำแหน่งร่วมต้นของพื้นที่ซึ่งสามารถรับรองตำแหน่งแบบต่อเนื่องได้ตั้งแต่ 16 เวิร์ดขึ้นไปใน [System Area Start Address] (เช่น [PLC1]D00000)



หมายเหตุ

- ข้อมูลที่ให้ใช้ในหน้าจอทั่วไปทั้งหมด และข้อมูลการแสดงผลของแผนภูมิเส้นถูกจัดเก็บไว้ใน “พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล” คุณสามารถตั้งค่า [Read Area Size] ได้สูงสุด 256 เวิร์ดตามความจุที่คุณต้องการ ให้ใช้พื้นที่ LS เป็นพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูลเพียงอย่างเดียว โดยเริ่มจากตำแหน่งทางด้านขวา (เช่น [PLC1]D00000) และต่อเนื่องกันไปตามจำนวนเวิร์ดที่กำหนด

- 3 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable System Data Area] เวิร์ด 16 เวิร์ดจะถูกจัดสรรวอตโนมัติโดยเริ่มจากตำแหน่งเริ่มต้น
☞ “A.1.5.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-23)



หมายเหตุ

- เมื่อใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ เวิร์ด 4 เวิร์ดจะถูกใช้สำหรับ [Window Control], [Window Screen No.] และ [Window Display Position]
☞ “18.6 การเปลี่ยนหน้าต่างที่กำลังแสดงอยู่บนทุกหน้าจอ” (หน้า 18-17)

4 การตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์แล้ว

A.1.5 พื้นที่ระบบ (พื้นที่การเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)

เนื่องจากภายใน GP ด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ เครื่องจะรักษาความปลอดภัยของพื้นที่ LS พื้นที่นี้ถูกใช้สำหรับแลกเปลี่ยนข้อมูลกับบีโอล็อกบีโอล็อก

A.1.5.1 รายการพื้นที่ระบบ

<พื้นที่ระบบของวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ>

พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	0000
พื้นที่สำหรับผู้ใช้	0020
พื้นที่รีเลย์พิเศษ	2032
สำรอง	2048
พื้นที่สำหรับผู้ใช้	2096
พื้นที่ 900D	9000
	9999

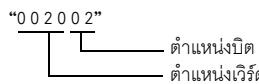
ข้อสำคัญ

- โปรดอย่าตั้งค่าตำแหน่งสำหรับพาร์ทที่ขยายพื้นที่เก็บข้อมูลระบบและพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล หรือพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูลและพื้นที่สำหรับผู้ใช้
- เมื่อตั้งค่าตำแหน่งสำหรับพาร์ทในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ โปรดกำหนดความยาวข้อมูลเป็น 16 บิต

ชื่อพื้นที่	คำอธิบาย
พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่นี้จัดเก็บข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการทำงานของระบบ เช่น ข้อมูลควบคุมหน้าจอและข้อมูลข้อผิดพลาดของ GP รายละเอียดการเขียนจะถูกกำหนดให้ ☞ “A.1.5.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-23)
พื้นที่สำหรับผู้ใช้	พื้นที่นี้ใช้สำหรับแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่าง GP กับบีโอล็อก (คอมพิวเตอร์ฯลฯ) ให้กำหนดที่บีโอล็อกที่จะเขียนข้อมูลตำแหน่ง GP ได และสร้างโปรแกรมเพื่อเขียนข้อมูล ใน GP ให้กำหนดการตั้งค่าสำหรับพาร์ทพิเศษเพื่อแสดงข้อมูลที่เขียนในตำแหน่งเหล่านั้น เพื่อให้บีโอล็อกอ่านข้อมูลที่เขียนด้วย สวิตซ์ พาร์ทแสดงผลข้อมูล และเป็นคีย์ได คุณต้องสร้างโปรแกรมในบีโอล็อกสำหรับอ่านข้อมูลของ GP
รีเลย์พิเศษ	พื้นที่นี้จัดเก็บข้อมูลสถานะแต่ละชนิดที่เกิดขึ้นเมื่อ GP ทำการสื่อสาร ☞ “A.1.5.3 รีเลย์พิเศษ” (หน้า A-30)
สำรอง	ใช้ภายใน GP โปรดอย่าใช้พื้นที่นี้ มิฉะนั้น พื้นที่นี้จะทำงานผิดปกติ
พื้นที่ 9000	จัดเก็บข้อมูลการทำงานภายในของ GP เช่น ข้อมูลที่ผ่านมาของเทอนด์กราฟและเวลาสำหรับการแสดงผล ทั้งยังมีส่วนที่ปรับไดอีกด้วย

- หมายเหตุ** • เมื่อตัวແໜ່ງມີການກຳທັນດົບີຕ ໃຫ້ເພີ່ມຕໍ່ແໜ່ງບິຕຕ່ອງກູປຣົນດເວີຣດ (ກຳທັນດຕັ້ງແຕ່ 00 ປື້ນ 15)

ຕ້ອຍຢ່າງ ເນື້ອກຳທັນດົບີ 02 ຂອງຕໍ່ແໜ່ງ 0020 ຂອງພື້ນທີ່ສໍາຮັບຜູ້ໃໝ້



A.1.5.2 ພື້ນທີ່ເກັບຂ້ອມລະບົບ

ແສດງຮາຍລະເອີ້ນຂອງຂ້ອມລຸທີ່ເຂື່ອນໄຟແຕ່ລະຕໍ່ແໜ່ງຂອງພື້ນທີ່ເກັບຂ້ອມລະບົບ

ຂໍ້ອຳນວຍ

- ตามປົກຕິ ເນື້ອປົກການແສດງໜ້າຈອ ອຍ່າໃຫ້ບິຕ “ປົດລອດໄຟແບັບໄລ໌” ຂອງຕໍ່ແໜ່ງ 11 (ກາງຄວບຄຸມ) ໂປຣດໃໝ່ຕໍ່ແໜ່ງ 12 (ກາງເປີດ/ປົກການແສດງໜ້າຈອ)

หมายเหตູ

- “ຕໍ່ແໜ່ງເວີຣດ” ໃນຕາງໜັນຕີອຳຄ່າທີ່ຈະປາກູຫາກຄຸນທຳເຄີ່ງໝາຍທີ່ໜ່ອງ [Enable System Data Area] ແລະເລືອກຮາຍການທັງໝົດ

ຕໍ່ແໜ່ງເວີຣດ	ຄໍາອືບາຍ	ບິຕ	ຮາຍລະເອີ້ດ
0	ສໍາຮອງ	—	ສໍາຮອງ
1	ສ່ານະ	0 ປື້ນ 1	ສໍາຮອງ
		2	ການປິມພື້ນ
		3	ພາວັດແສດງພລຂ້ອມລ ການຕັ້ງຄ່າການເຂື່ອນຂ້ອມລ
		4 ປື້ນ 7	ສໍາຮອງ
		8	ພາວັດແສດງພລຂ້ອມລ ຂໍພົມພາດໃນການປົ້ນຂ້ອມລ
		9	ການເປີດ/ປົດການແສດງພລ 0:ເປີດ, 1:ປົດ
		10	ຕຽບພບວ່າຫລຸດໄຟແບັບໄລ໌ໜົມດ່າຍ
		11 ປື້ນ 15	ສໍາຮອງ
2	ສໍາຮອງ	—	ສໍາຮອງ
3	ສ່ານະຂໍ້ພົມພາດ	0 ປື້ນ 2	ໄມ້ໃໝ່
		3	ພລວມການຕຽບຫຼວງຄວາມຈ້າກ້າຈອ
		4	SIO ເຟຣີມິ່ງ
		5	SIO ພາຣີຕີ
		6	SIO ໂອເວອຣັນ
		7 ປື້ນ 9	ໄມ້ໃໝ່
		10	ແບຕເຕອຮີ່ສໍາຮອງມີແຮງດັນໄຟຟ້າຕໍ່
		11 ປື້ນ 15	ໄມ້ໃໝ່
4	ຄ່າ “ປີ” ປັຈຸບັນຂອງນາພິກາ	0 ປື້ນ 7	ເລຂ 2 ທັກສຸດທ້າຍຂອງປີ (ເລຂ BCD 2 ທັກ)
		8 ປື້ນ 15	ໄມ້ໃໝ່
5	ຄ່າ “ເດືອນ” ປັຈຸບັນຂອງນາພິກາ	0 ປື້ນ 7	01 ປື້ນ 12 (ເລຂ BCD 2 ທັກ)
		8 ປື້ນ 15	ໄມ້ໃໝ່
6	ຄ່າ “ວັນ” ປັຈຸບັນຂອງນາພິກາ	0 ປື້ນ 7	01 ປື້ນ 31 (ເລຂ BCD 2 ທັກ)
		8 ປື້ນ 15	ໄມ້ໃໝ່

ຕອ

การสื่อสาร

ตำแหน่งเวิร์ด	คำอธิบาย	บิต	รายละเอียด
7	ค่า “ชั่วโมง” ปัจจุบันของนาฬิกา	0 ถึง 7	00 ถึง 23 (เลข BCD 2 หลัก)
		8 ถึง 15	ไม่ใช้
8	ค่า “นาที” ปัจจุบันของนาฬิกา	07	00 ถึง 59 (เลข BCD 2 หลัก)
		8 ถึง 15	ไม่ใช้
9	สำรอง	—	สำรอง
10	การส่งออกสัญญาณอินเตอร์ร์พต (เมื่อปิดการแตะหน้าจอ)	—	หากเขียนข้อมูลลงในสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด (16 บิต) เมื่อคุณアナ็วอกจากสวิตช์ บิต 8 บิตล่าง จะถูกส่งออกไปเป็นรหัสสัญญาณอินเตอร์ร์พต*1
11	ตัวแปรควบคุม	0	ปิดแหล่งไฟเบ็คไลต์
		1	เปิดออดสัญญาณ
		2	เริ่มการพิมพ์
		3	สำรอง
		4	ออดสัญญาณ
		5	AUX Output
		6	เขียน “FFh” เมื่อคุณแตะหน้าจอและกลับไปที่หน้าจอ (จาก “ปิดการแสดงผล” เป็น “เปิดการแสดงผล”) 0: ไม่ส่งสัญญาณอินเตอร์ร์พตออกไป 1: ส่งสัญญาณอินเตอร์ร์พตออกไป
		7 ถึง 10	สำรอง
		11	ยกเลิกการพิมพ์
		12 ถึง 15	สำรอง
12	การเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอ	—	ปิดการแสดงหน้าจอด้วย FFFFh แสดงหน้าจอด้วย 0h
13	การส่งออกสัญญาณอินเตอร์ร์พต (เมื่อเปิดการแตะหน้าจอ)	—	เมื่อเขียนข้อมูลลงในสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด (16 บิต) บิต 8 บิตล่างจะถูกส่งออกไปเป็นรหัสสัญญาณอินเตอร์ร์พต*1
14	สำรอง	—	สำรอง
15	หมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว	—	เมื่อใช้ “หมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว” กับอุปกรณ์/PLC 1 ถึง 9999 (BIN) หรือ 1 ถึง 7999 (BCD)
16	การควบคุมหน้าต่าง	0	การแสดงหน้าต่าง 0: ปิด, 1: เปิด
		1	เปลี่ยนลำดับการซ้อนทับของหน้าต่าง 0: เปลี่ยนได้, 1: เปลี่ยนไม่ได้
		12 ถึง 15	สำรอง
17	หมายเลขหน้าต่าง	—	เลขที่เปลี่ยนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม ตั้งแต่ 1 ถึง 2000 (BIN/BCD)
18	ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง (พิกัด X)	—	ตำแหน่งการแสดงด้านซ้ายบนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม (BIN/BCD)
19	ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง (พิกัด Y)	—	

*1 หากคุณเขียนทับข้อมูลตั้งแต่ 0x00 ถึง 0x1F อาจทำให้การสื่อสารเสียหายได้

คำอธิบาย	รายละเอียด																												
สำรอง	ตำแหน่ง “0”, “2”, “9” และ “14” จะถูกกรอกไว้ ไม่อนุญาตให้ใช้ตำแหน่งเหล่านี้ภายใน GP โปรดอย่าเขียนข้อมูลลงไปในตำแหน่งเหล่านี้																												
	โปรดตรวจสอบว่าใช้เฉพาะบิตที่จำเป็นเท่านั้น บางครั้ง บิต “สำรอง” จะใช้สำหรับการดูแลรักษาระบบ GP ดังนั้น โปรดอย่าเปิด/ปิดบิตเหล่านี้																												
สถานะ		<table border="1"> <thead> <tr> <th>บิต</th> <th>คำอธิบาย</th> <th>รายละเอียด</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,1</td> <td>สำรอง</td> <td>—</td></tr> <tr> <td>2</td> <td>การพิมพ์</td> <td>บิตนี้จะเปิดขึ้นระหว่างพิมพ์ข้อมูล ขณะบิตนี้เปิด ข้อมูลส่งออกอาจเสียหายได้หากหน้าจอเปลี่ยนเป็นหน้าจอแบบอฟไลน์</td></tr> <tr> <td>3</td> <td>การตั้งค่าการเขียนข้อมูล</td> <td>บิตนี้จะถูกแปลงเป็นตรงกันทุกครั้งที่มีการเขียนข้อมูลจากพาร์ทแสดงผลข้อมูล (การป้อนข้อมูลการตั้งค่า)</td></tr> <tr> <td>4 ถึง 7</td> <td>สำรอง</td> <td>—</td></tr> <tr> <td>8</td> <td>ข้อมูลพิเศษในการป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูล</td> <td>เมื่อคุณป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ตั้งค่าการรุ่งเดือนไว้ โดยป้อนค่าที่อยู่ในช่องการแจ้งเตือน บิตนี้จะเปิดขึ้น เมื่อคุณป้อนค่าที่อยู่ภายใต้ช่องการแจ้งเตือนหรือเปลี่ยนหน้าจอ บิตนี้จะปิด</td></tr> <tr> <td>9</td> <td>การเปิด/ปิดการแสดงผล (0: เปิด, 1:ปิด)</td> <td>บิตนี้สามารถตรวจสอบว่าจะเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอของ GP จากอุปกรณ์/PLC หรือไม่ บิตนี้จะเปลี่ยนไปในกรณีต่อไปนี้ (1) เมื่อมีการเขียนค่า FFFFh ลงในบิตเปิด/ปิดการแสดงผล ของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ การแสดงผลจะปิด (2) เมื่อครับระยะเวลาแสดงด้วยที่กำหนดไว้ การแสดงผลจะปิดโดยอัตโนมัติ (3) หากหน้าจอเปลี่ยนไปหรือถูกแตะหลังจากการแสดงผลปิดลง การแสดงผลจะกลับมาเปิดใหม่ หมายเหตุ<ul style="list-style-type: none">บิตนี้ไม่สามารถเปลี่ยนบิต 0 ของตำแหน่ง LS0014 “การควบคุม” (ปิดหลอดไฟเบ็คไลต์)</td></tr> <tr> <td>10</td> <td>ตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์ หมดอายุ</td> <td>เมื่อตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์หมดอายุ บิตนี้จะเปิดขึ้น</td></tr> <tr> <td>11 ถึง 15</td> <td>สำรอง</td> <td>—</td></tr> </tbody> </table>	บิต	คำอธิบาย	รายละเอียด	0,1	สำรอง	—	2	การพิมพ์	บิตนี้จะเปิดขึ้นระหว่างพิมพ์ข้อมูล ขณะบิตนี้เปิด ข้อมูลส่งออกอาจเสียหายได้หากหน้าจอเปลี่ยนเป็นหน้าจอแบบอฟไลน์	3	การตั้งค่าการเขียนข้อมูล	บิตนี้จะถูกแปลงเป็นตรงกันทุกครั้งที่มีการเขียนข้อมูลจากพาร์ทแสดงผลข้อมูล (การป้อนข้อมูลการตั้งค่า)	4 ถึง 7	สำรอง	—	8	ข้อมูลพิเศษในการป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูล	เมื่อคุณป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ตั้งค่าการรุ่งเดือนไว้ โดยป้อนค่าที่อยู่ในช่องการแจ้งเตือน บิตนี้จะเปิดขึ้น เมื่อคุณป้อนค่าที่อยู่ภายใต้ช่องการแจ้งเตือนหรือเปลี่ยนหน้าจอ บิตนี้จะปิด	9	การเปิด/ปิดการแสดงผล (0: เปิด, 1:ปิด)	บิตนี้สามารถตรวจสอบว่าจะเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอของ GP จากอุปกรณ์/PLC หรือไม่ บิตนี้จะเปลี่ยนไปในกรณีต่อไปนี้ (1) เมื่อมีการเขียนค่า FFFFh ลงในบิตเปิด/ปิดการแสดงผล ของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ การแสดงผลจะปิด (2) เมื่อครับระยะเวลาแสดงด้วยที่กำหนดไว้ การแสดงผลจะปิดโดยอัตโนมัติ (3) หากหน้าจอเปลี่ยนไปหรือถูกแตะหลังจากการแสดงผลปิดลง การแสดงผลจะกลับมาเปิดใหม่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none">บิตนี้ไม่สามารถเปลี่ยนบิต 0 ของตำแหน่ง LS0014 “การควบคุม” (ปิดหลอดไฟเบ็คไลต์)	10	ตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์ หมดอายุ	เมื่อตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์หมดอายุ บิตนี้จะเปิดขึ้น	11 ถึง 15	สำรอง	—
บิต	คำอธิบาย	รายละเอียด																											
0,1	สำรอง	—																											
2	การพิมพ์	บิตนี้จะเปิดขึ้นระหว่างพิมพ์ข้อมูล ขณะบิตนี้เปิด ข้อมูลส่งออกอาจเสียหายได้หากหน้าจอเปลี่ยนเป็นหน้าจอแบบอฟไลน์																											
3	การตั้งค่าการเขียนข้อมูล	บิตนี้จะถูกแปลงเป็นตรงกันทุกครั้งที่มีการเขียนข้อมูลจากพาร์ทแสดงผลข้อมูล (การป้อนข้อมูลการตั้งค่า)																											
4 ถึง 7	สำรอง	—																											
8	ข้อมูลพิเศษในการป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูล	เมื่อคุณป้อนข้อมูลลงในพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ตั้งค่าการรุ่งเดือนไว้ โดยป้อนค่าที่อยู่ในช่องการแจ้งเตือน บิตนี้จะเปิดขึ้น เมื่อคุณป้อนค่าที่อยู่ภายใต้ช่องการแจ้งเตือนหรือเปลี่ยนหน้าจอ บิตนี้จะปิด																											
9	การเปิด/ปิดการแสดงผล (0: เปิด, 1:ปิด)	บิตนี้สามารถตรวจสอบว่าจะเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอของ GP จากอุปกรณ์/PLC หรือไม่ บิตนี้จะเปลี่ยนไปในกรณีต่อไปนี้ (1) เมื่อมีการเขียนค่า FFFFh ลงในบิตเปิด/ปิดการแสดงผล ของพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ การแสดงผลจะปิด (2) เมื่อครับระยะเวลาแสดงด้วยที่กำหนดไว้ การแสดงผลจะปิดโดยอัตโนมัติ (3) หากหน้าจอเปลี่ยนไปหรือถูกแตะหลังจากการแสดงผลปิดลง การแสดงผลจะกลับมาเปิดใหม่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none">บิตนี้ไม่สามารถเปลี่ยนบิต 0 ของตำแหน่ง LS0014 “การควบคุม” (ปิดหลอดไฟเบ็คไลต์)																											
10	ตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์ หมดอายุ	เมื่อตรวจสอบว่าหลอดไฟเบ็คไลต์หมดอายุ บิตนี้จะเปิดขึ้น																											
11 ถึง 15	สำรอง	—																											

ต่อ

คำอธิบาย	รายละเอียด				
สถานะข้อมูลผิดพลาด		เมื่อเกิดข้อผิดพลาดใน GP บิตที่เกี่ยวข้องจะเปิดชื่น หลังจากบิตเปิดชื่นและเครื่องตับลงสถานะจะคงอยู่จนกว่าจะเปลี่ยนจากโหมดออนไลน์เป็นโหมดแอ็คทีฟ			
สถานะข้อมูลผิดพลาด	บิต	คำอธิบาย	รายละเอียด		
	0 ถึง 2	ไม่ใช้			
	3	ผลรวมการตรวจสอบหน่วยความจำหน้าจอ	เมื่อผิดพลาดในไฟล์โปรแกรมโปรดถ่ายโอนไฟล์อีกครั้ง		
	4	SIO เฟรมเมิ่ง			
	5	SIO พาริตี้			
	6	SIO โอเวอร์รัน			
	7 ถึง 9	ไม่ใช้			
	10	แบตเตอรี่สำรองมีแรงดันไฟฟ้าต่ำ	บิตนี้จะเปิดชื่นเมื่อแบตเตอรี่ลิเธียมสำรองมีแรงดันไฟฟ้าเหลือน้อย แบตเตอรี่สำรองใช้สำหรับนาฬิกาและ SRAM		
 เนื่องจากตำแหน่งเหล่านี้ใช้สำหรับการควบคุมระบบ โปรดอย่าให้พาร์ทแสดงผลข้อมูลแสดงตำแหน่งเหล่านี้					
ข้อมูลนาฬิกา (ปัจจุบัน)	ไม่ว่าจะเป็นค่าอะไรตาม ระบบจะจัดเก็บค่าไว้เป็นชนิด BCD ในบิตลำดับสูงสุดถึงบิต 7 [Year] คือเลข 2 หลักสุดท้ายของปี, [Month] คือเลข 2 หลักตั้งแต่ 01 ถึง 12, [Day] คือเลข 2 หลักตั้งแต่ 01 ถึง 31, [Hour] คือเลขชั่วโมง 2 หลักตั้งแต่ 00 ถึง 23 และ [Minute] คือเลขนาที 2 หลักตั้งแต่ 00 ถึง 59				
<ul style="list-style-type: none"> ■ ตัวอย่างการตั้งค่า October 19th, 2005, 21:57 “ปี” – เขียน “0005” ลงในตำแหน่งเวิร์ด “4” “เดือน” – เขียน “0010” ลงในตำแหน่งเวิร์ด “5” “วัน” – เขียน “0019” ลงในตำแหน่งเวิร์ด “6” “ชั่วโมง” – เขียน “0021” ลงในตำแหน่งเวิร์ด “7” “นาที” – เขียน “0057” ลงในตำแหน่งเวิร์ด “8” 					
การส่งออกสัญญาณ อินเตอร์รัพต์ (เมื่อปิดการลงทะเบียน)	หากเขียนข้อมูลลงในสวิตซ์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด (16 บิต) เมื่อคุณเอาจริงออกจากสวิตซ์ บิต 8 บิตล่างจะถูกส่งออกไปเป็นรหัสสัญญาณอินเตอร์รัพต์ (จะไม่ส่งรหัสควบคุม “FFh” ออกไป)				
 โปรดอย่าเขียนรหัสควบคุมในช่วง 00 ถึง 1F เพราะอาจทำให้เกิดปัญหาในการสื่อสาร					

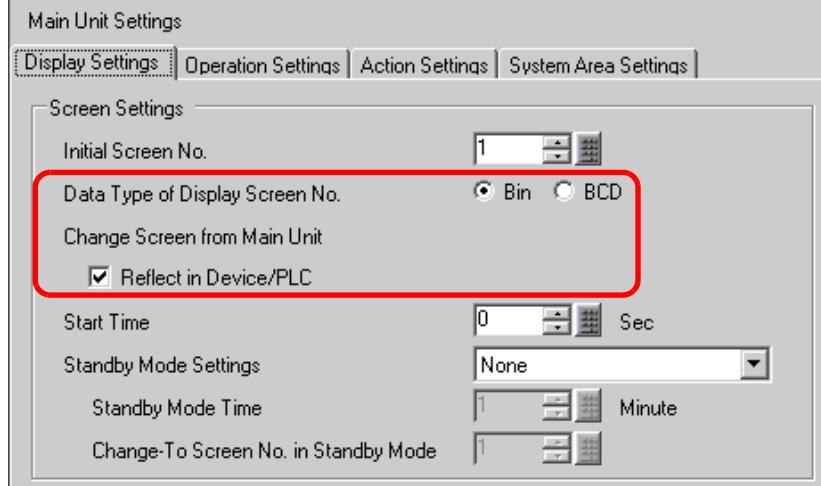
ต่อ

คำอธิบาย	รายละเอียด	
ตัวแปรควบคุม	หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เขียนตำแหน่งนี้ในหน่วยบิต ในบางกรณี การเขียนด้วยข้อมูลเวิร์ด จะทำให้ค่าเปลี่ยนไป บางครั้ง บิต “สำรอง” จะใช้สำหรับการดูแลรักษาระบบ GP ดังนั้น โปรดปิดบิตเหล่านี้ 	
	บิต	คำอธิบาย
	0	ปิดหลอดไฟ แบ็คไลท์
	1	เปิดออกด้วยญาณ
	2	เริ่มการพิมพ์
	3	สำรอง
	4	ออกด้วยญาณ
	5	AUX Output
	6	การส่งสัญญาณ อินเตอร์เฟซออก สำหรับตอนเปลี่ยน หน้าจอจากปิดเป็น เปิดโดยการแตะ หน้าจอสมผัส
	7 ถึง 10	สำรอง
	11	ยกเลิกการพิมพ์
	12 ถึง 15	(สำรอง)
	รายละเอียด	
	หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อบิตนี้เปิด หลอดไฟแบ็คไลท์จะปิด เมื่อบิตนี้ปิด หลอดไฟแบ็คไลท์จะเปิด (พาร์ทที่วางอยู่บนหน้าจอจะยังคงทำงานหลังจาก LCD สว่างขึ้น) โดยทั่วไปแล้ว โปรดใช้ตัวแทนงเวิร์ด “12” (การเปิด/ปิด การแสดงหน้าจอ) ในการปิดการแสดงหน้าจอ 	
	หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อบิตเปิดขึ้น การคัดลอกของหน้าจอจะเริ่มขึ้น เมื่อ “บิต 2” สถานะ (การพิมพ์) เปิดขึ้น โปรดปิดบิตด้วยตนเอง 	
	หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อ “บิต 1” การควบคุม (เปิดออกด้วยญาณ) เปิดขึ้นเท่านั้น เมื่อ “บิต 0” ไม่ส่งเสียง หากต้องการหยุดการส่งสัญญาณเสียงออกผ่านช่อง AUX ให้เปิดบิตนี้ 	
	หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อ “บิต 1” การควบคุม (เปิดออกด้วยญาณ) เปิดขึ้นเท่านั้น เมื่อ “บิต 0” ไม่ส่งเสียง หากต้องการหยุดการส่งสัญญาณเสียงออกผ่านช่อง AUX ให้เปิดบิตนี้ 	
	หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อบิตเปิด การพิมพ์ในปัจจุบันทั้งหมดจะถูกยกเลิก หลังจากการพิมพ์หยุดลง เมื่อ “บิต 2” สถานะ (การพิมพ์) ปิดลง โปรดปิดบิตด้วยตนเอง ถึงแม้บิตยกเลิกการพิมพ์จะเปิดขึ้น แต่เครื่องพิมพ์จะยังคงพิมพ์ข้อมูลในหน่วยความจำที่ได้รับมา 	
	0 (กำหนดไว้ตายตัว)	

ต่อ

คำอธิบาย	รายละเอียด
การเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอ	<p>แสดงหน้าจอเมื่อค่าเป็น “0h” ซ่อนหน้าจอเมื่อค่าเป็น “FFFFh” ค่าอื่นที่ไม่ใช่ “0h” และ “FFFFh” เป็นค่าที่ล้ำร่องไว้ เมื่อหน้าจอถูกซ่อน (เมื่อค่ากล้ายเป็น “FFFFh”) เมื่อเดหน้าจอนั้นคงในครั้งต่อไปจะทำให้หน้าจอกลับมาแสดงผลอีก</p> <ul style="list-style-type: none"> 🚫 เนื่องจากตำแหน่งเหล่านี้ใช้สำหรับการควบคุมระบบ โปรดอย่าให้พาร์ทแสดงผลข้อมูลแสดงตำแหน่งเหล่านี้ 🚫 เนื่องจากตำแหน่งถูกควบคุมในหน่วยเวิร์ด คุณจึงเขียนบิตไม่ได้ เมื่อคุณเขียน “FFFFh” หน้าจอที่แสดงจะอยู่จะหายไปชั่วคราว หากคุณต้องการให้การแสดงหน้าจอหายไปเป็นระยะเวลาเท่ากับระยะเวลาของหมวดแสดงนั้นๆ ให้ทำการตั้งค่าเริ่มต้นของหมวดฟลีนของ GP โปรดเขียน “0000h” ลงไป
การส่งออกสัญญาณ อินเตอร์ร์พต (เมื่อเปิดการแสดงหน้าจอ)	<p>เมื่อเขียนข้อมูลลงในสวิตช์ตั้งตำแหน่งเวิร์ด (16 บิต) บิต 8 บิตล่างจะถูกส่งออกจาก GP ไปยังไฮสต์เป็นรหัสัญญาณอินเตอร์ร์พต</p> <ul style="list-style-type: none"> 🚫 โปรดอย่าเขียนรหัสควบคุมในช่วง 00 ถึง 1F เพราะอาจทำให้เกิดปัญหาในการสื่อสาร 🚫 เนื่องจากตำแหน่งเหล่านี้ใช้สำหรับการควบคุมระบบ โปรดอย่าให้พาร์ทแสดงผลข้อมูลแสดงตำแหน่งเหล่านี้ 🚫 เนื่องจากตำแหน่งถูกควบคุมในหน่วยเวิร์ด คุณจึงเขียนบิตไม่ได้ <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อคุณเขียนข้อมูลด้วยสวิตช์ตั้งตำแหน่งเวิร์ด (16 บิต) ข้อมูลจะถูกส่งออกไปเป็นสัญญาณอินเตอร์ร์พต คุณสามารถค้นใบต์ของการนำเข้าสัญญาณอินเตอร์ร์พตในไฮสต์ (ด้วยค่าสั่ง INPUT\$ ในภาษา BASIC เป็นต้น) และปรับโปรแกรมให้จ่ายชิ้นโดยใช้การส่งออกสัญญาณอินเตอร์ร์พตที่ค้นได้ เพื่อข้ามไปยังแต่ละรุ่นที่น้อย

ต่อ

คำอธิบาย	รายละเอียด																		
หมายเลขอหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว	<p>ตั้งค่าหมายเลขอหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว ช่วงการตั้งค่าจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับว่าตั้งค่า [Data Type of Display Screen No.] และ [Change Screen from Main Unit – Reflect in Device/PLC] บนการตั้งค่าระบบ – [Main Unit Settings] – แท็บ [Display Settings] ไว้หรือไม่</p>  <p>เมื่อตั้งค่า [Data Type of Display Screen No.] เป็น [Bin]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Reflect in Device/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอจาก อุปกรณ์/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>เลือก</td> <td>1 ถึง 9999</td> <td>1 ถึง 9999</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>1 ถึง 9999</td> <td>1 ถึง 9999</td> </tr> </tbody> </table> <p>เมื่อตั้งค่า [Data Type of Display Screen No.] เป็น [BCD]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Reflect in Device/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอจาก อุปกรณ์/PLC</th> <th>การเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>เลือก</td> <td>1 ถึง 7999</td> <td>1 ถึง 7999</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>1 ถึง 1999</td> <td>1 ถึง 7999</td> </tr> </tbody> </table> <p> เนื่องจากตำแหน่งเหล่านี้ใช้สำหรับการควบคุมระบบ โปรดอย่าให้พาร์ทแสดงผลข้อมูล</p> <p> เนื่องจากตำแหน่งเหล่านี้ถูกควบคุมในหน่วยเวิร์ด คุณจึงเขียนบิตไม่ได้</p>	Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจาก อุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)	เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999	ไม่เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999	Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจาก อุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)	เลือก	1 ถึง 7999	1 ถึง 7999	ไม่เลือก	1 ถึง 1999	1 ถึง 7999
Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจาก อุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)																	
เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999																	
ไม่เลือก	1 ถึง 9999	1 ถึง 9999																	
Reflect in Device/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจาก อุปกรณ์/PLC	การเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลัก (สวิตซ์ เป็นต้น)																	
เลือก	1 ถึง 7999	1 ถึง 7999																	
ไม่เลือก	1 ถึง 1999	1 ถึง 7999																	
การควบคุมหน้าต่าง	ควบคุมการแสดงหน้าต่าง ☞ “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)																		
หมายเลขอหน้าต่าง	จัดเก็บเลขทะเบียนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม ตั้งแต่ 1 ถึง 2000 (BIN/BCD)																		
ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง	จัดเก็บตำแหน่งการแสดงด้านซ้ายบนของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอที่เลือกโดยการกำหนดโดยอ้อม “+18” แสดงถึงพิกัด X, “+19” แสดงถึงพิกัด Y ข้อมูลเป็นชนิด BIN หรือ BCD																		

A.1.5.3 รีเลย์พิเศษ



รีเลย์พิเศษไม่ได้ป้องกันการเขียนໄว้ ดังนั้น อย่าเปิดปิดด้วยพาวरทหรือเดริคเขียนข้อมูล

รีเลย์พิเศษมีโครงสร้างดังต่อไปนี้

วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ

ตำแหน่ง	คำอธิบาย
2032	ข้อมูลรีเลย์ร่วม
2033	ข้อมูลหน้าจอหลัก
2034	สำรอง
2035	ตัวนับเลขฐานสอง 1 วินาที
2036	เวลาสำหรับการแสดงผล
2037	สำรอง
2038	ตัวนับเวลาสำหรับการแสดงผล
2039	สำรอง
2040	
2041	
2042	
2043	
2044	สำรอง
2045	
2046	
2047	

คำอธิบาย	รายละเอียด																																		
	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>บิต</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>บิต</td> </tr> </table>	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	บิต	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	บิต
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	บิต																			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	บิต																			
ข้อมูลรีเลย์รวม (2032)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>บิต</th><th>คำอธิบาย</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>สำรอง</td></tr> <tr> <td>1</td><td>หลังจากหน้าจอ (หน้าจอหลัก, หน้าต่าง) เปลี่ยนไป บิตนี้จะเปิดจนกว่า จะจัดการพาร์ทเสร็จสมบูรณ์</td></tr> <tr> <td>2</td><td>สำรอง</td></tr> <tr> <td>3</td><td>ผิดขณะหน้าจอเริ่มต้นปรากฏขึ้นเมื่อเปิดเครื่อง</td></tr> <tr> <td>4</td><td>ตามปกติจะปิด</td></tr> <tr> <td>5</td><td>ตามปกติจะปิด</td></tr> <tr> <td>6</td><td>เปิดเมื่อมีการลบข้อมูลในหน่วยความจำสำรองของข้อมูลออก (เฉพาะหน่วยความจำสำรองข้อมูลบนบอร์ดไม่ครอบคลุมเต็มท่านั้น)</td></tr> <tr> <td>7</td><td>ขณะใช้ D-Scripts อยู่ บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อเกิดข้อผิดพลาดของ BCD</td></tr> <tr> <td>8</td><td>ขณะใช้ D-Scripts อยู่ บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อเกิดข้อผิดพลาดที่เป็นค่าศูนย์</td></tr> <tr> <td>9</td><td>เปิดเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันไปยังหน่วยความจำสำรองของข้อมูล</td></tr> <tr> <td>10</td><td>เปิดเมื่อข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันที่ถูกถ่ายโอนตามตำแหน่งเริ่ดควบคุณนี้ไม่สามารถถ่ายโอนจาก PLC*1 ไปยัง SRAM ได้ นอกจากนี้ หากมีการถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง PLC ด้วยพาร์ทและผลข้อมูลพิเศษ เมื่อมีตำแหน่งบิตเสร็จสิ้นสถานการถ่ายโอน บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลจาก PLC*1 ไปยังพื้นที่ หรือจาก PLC*1 ไปยัง SRAM</td></tr> <tr> <td>11</td><td>เปิดขณะถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันระหว่าง SRAM และพื้นที่ LS*1 ด้วยพาร์ท แสดงผลข้อมูลพิเศษ (ไฟล์ลงฟังก์ชัน)</td></tr> <tr> <td>12</td><td>เมื่อใช้ D-Scripts บิตนี้จะเปิดเมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารจากคำสั่ง memcpy() หรือ การอ่านข้อมูลการกำหนดค่าของเฟ็ตติ้งตำแหน่ง และปิดเมื่อเสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลตามปกติ</td></tr> <tr> <td>13</td><td>ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการอ่านข้อมูลของฟังก์ชันสอง, ฟังก์ชันร่วม, ตัวแปรควบคุม, ตัวแปรสถานะ และจำนวนข้อมูลที่ได้รับในการตั้งค่าบัญชีของ [SIO Port Operation]</td></tr> <tr> <td>14</td><td>ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค ให้ บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน [Text Operation] ของ extended script นอกจากนี้ ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [Extended Script] ในโปรเจค ให้ บิตนี้จะเปิดเมื่อว่าจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน I/O (IO_WRITE, IO_READ) ของ D-Script/ Global D-Script [SIO Port Operation] ก็ตาม</td></tr> <tr> <td>15</td><td>สำรอง</td></tr> </tbody> </table> <p>*1 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ หมายถึง “พื้นที่สำหรับผู้ใช้” ภายในพื้นที่ระบบ</p>	บิต	คำอธิบาย	0	สำรอง	1	หลังจากหน้าจอ (หน้าจอหลัก, หน้าต่าง) เปลี่ยนไป บิตนี้จะเปิดจนกว่า จะจัดการพาร์ทเสร็จสมบูรณ์	2	สำรอง	3	ผิดขณะหน้าจอเริ่มต้นปรากฏขึ้นเมื่อเปิดเครื่อง	4	ตามปกติจะปิด	5	ตามปกติจะปิด	6	เปิดเมื่อมีการลบข้อมูลในหน่วยความจำสำรองของข้อมูลออก (เฉพาะหน่วยความจำสำรองข้อมูลบนบอร์ดไม่ครอบคลุมเต็มท่านั้น)	7	ขณะใช้ D-Scripts อยู่ บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อเกิดข้อผิดพลาดของ BCD	8	ขณะใช้ D-Scripts อยู่ บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อเกิดข้อผิดพลาดที่เป็นค่าศูนย์	9	เปิดเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันไปยังหน่วยความจำสำรองของข้อมูล	10	เปิดเมื่อข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันที่ถูกถ่ายโอนตามตำแหน่งเริ่ดควบคุณนี้ไม่สามารถถ่ายโอนจาก PLC*1 ไปยัง SRAM ได้ นอกจากนี้ หากมีการถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง PLC ด้วยพาร์ทและผลข้อมูลพิเศษ เมื่อมีตำแหน่งบิตเสร็จสิ้นสถานการถ่ายโอน บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลจาก PLC*1 ไปยังพื้นที่ หรือจาก PLC*1 ไปยัง SRAM	11	เปิดขณะถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันระหว่าง SRAM และพื้นที่ LS*1 ด้วยพาร์ท แสดงผลข้อมูลพิเศษ (ไฟล์ลงฟังก์ชัน)	12	เมื่อใช้ D-Scripts บิตนี้จะเปิดเมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารจากคำสั่ง memcpy() หรือ การอ่านข้อมูลการกำหนดค่าของเฟ็ตติ้งตำแหน่ง และปิดเมื่อเสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลตามปกติ	13	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการอ่านข้อมูลของฟังก์ชันสอง, ฟังก์ชันร่วม, ตัวแปรควบคุม, ตัวแปรสถานะ และจำนวนข้อมูลที่ได้รับในการตั้งค่าบัญชีของ [SIO Port Operation]	14	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค ให้ บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน [Text Operation] ของ extended script นอกจากนี้ ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [Extended Script] ในโปรเจค ให้ บิตนี้จะเปิดเมื่อว่าจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน I/O (IO_WRITE, IO_READ) ของ D-Script/ Global D-Script [SIO Port Operation] ก็ตาม	15	สำรอง
บิต	คำอธิบาย																																		
0	สำรอง																																		
1	หลังจากหน้าจอ (หน้าจอหลัก, หน้าต่าง) เปลี่ยนไป บิตนี้จะเปิดจนกว่า จะจัดการพาร์ทเสร็จสมบูรณ์																																		
2	สำรอง																																		
3	ผิดขณะหน้าจอเริ่มต้นปรากฏขึ้นเมื่อเปิดเครื่อง																																		
4	ตามปกติจะปิด																																		
5	ตามปกติจะปิด																																		
6	เปิดเมื่อมีการลบข้อมูลในหน่วยความจำสำรองของข้อมูลออก (เฉพาะหน่วยความจำสำรองข้อมูลบนบอร์ดไม่ครอบคลุมเต็มท่านั้น)																																		
7	ขณะใช้ D-Scripts อยู่ บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อเกิดข้อผิดพลาดของ BCD																																		
8	ขณะใช้ D-Scripts อยู่ บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อเกิดข้อผิดพลาดที่เป็นค่าศูนย์																																		
9	เปิดเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันไปยังหน่วยความจำสำรองของข้อมูล																																		
10	เปิดเมื่อข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันที่ถูกถ่ายโอนตามตำแหน่งเริ่ดควบคุณนี้ไม่สามารถถ่ายโอนจาก PLC*1 ไปยัง SRAM ได้ นอกจากนี้ หากมีการถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง PLC ด้วยพาร์ทและผลข้อมูลพิเศษ เมื่อมีตำแหน่งบิตเสร็จสิ้นสถานการถ่ายโอน บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลจาก PLC*1 ไปยังพื้นที่ หรือจาก PLC*1 ไปยัง SRAM																																		
11	เปิดขณะถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลงฟังก์ชันระหว่าง SRAM และพื้นที่ LS*1 ด้วยพาร์ท แสดงผลข้อมูลพิเศษ (ไฟล์ลงฟังก์ชัน)																																		
12	เมื่อใช้ D-Scripts บิตนี้จะเปิดเมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารจากคำสั่ง memcpy() หรือ การอ่านข้อมูลการกำหนดค่าของเฟ็ตติ้งตำแหน่ง และปิดเมื่อเสร็จสิ้นการอ่านข้อมูลตามปกติ																																		
13	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการอ่านข้อมูลของฟังก์ชันสอง, ฟังก์ชันร่วม, ตัวแปรควบคุม, ตัวแปรสถานะ และจำนวนข้อมูลที่ได้รับในการตั้งค่าบัญชีของ [SIO Port Operation]																																		
14	ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [D-Script/Global D-Script] ในโปรเจค ให้ บิตนี้จะเปิดเมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน [Text Operation] ของ extended script นอกจากนี้ ใน [System Settings] - [Script Settings] เมื่อตั้งค่า [Extended Script] ในโปรเจค ให้ บิตนี้จะเปิดเมื่อว่าจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชัน I/O (IO_WRITE, IO_READ) ของ D-Script/ Global D-Script [SIO Port Operation] ก็ตาม																																		
15	สำรอง																																		
ข้อมูล หน้าจอหลัก (2033)	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>15</td><td><input type="checkbox"/></td><td>0</td><td>บิต</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">บิตนี้เริ่มเปิดตั้งแต่ตอนที่หน้าจอหลักเปลี่ยนแปลง _____</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">จนกระทั่งการจัดการพาร์ททั้งหมดเสร็จสมบูรณ์ _____</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">สำรอง _____</td> </tr> </table>	15	<input type="checkbox"/>	0	บิต	บิตนี้เริ่มเปิดตั้งแต่ตอนที่หน้าจอหลักเปลี่ยนแปลง _____				จนกระทั่งการจัดการพาร์ททั้งหมดเสร็จสมบูรณ์ _____				สำรอง _____																					
15	<input type="checkbox"/>	0	บิต																																
บิตนี้เริ่มเปิดตั้งแต่ตอนที่หน้าจอหลักเปลี่ยนแปลง _____																																			
จนกระทั่งการจัดการพาร์ททั้งหมดเสร็จสมบูรณ์ _____																																			
สำรอง _____																																			
สำรอง (2034, 2037, 2040 ถึง 2047)	ยังไม่ได้กำหนดค่าของตำแหน่งสำรอง โปรดอย่าใช้ตำแหน่งเหล่านี้																																		

การสื่อสาร

คำอธิบาย	รายละเอียด
ตัวนับเลขฐานสอง 1 วินาที (2035)	เพิ่มขั้นครั้งละหนึ่งวินาทีทันทีหลังจากเปิดเครื่อง ข้อมูลเป็นเลขฐานสอง
เวลาสำหรับการแสดงผล (2036)	เวลาที่ใช้ในการแสดงผลโดยเริ่มตั้งแต่พาร์ทแรกสุดที่ตั้งค่าบนหน้าจอแสดงผลไปจนถึงตอนลิ้นสุดของพาร์ทสุดท้าย ข้อมูลจะจัดเก็บในรูปแบบเลขฐานสองโดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที เมื่อเสร็จสิ้นการประมวลผลล่วงหน้าของพาร์ทเป้าหมายแล้ว ข้อมูลจะได้รับการอัพเดต ค่าเริ่มต้นของข้อมูลคือ “0” โดยมีความคลาดเคลื่อนเท่ากับ ±10 มิลลิวินาที
ตัวนับเวลาสำหรับการแสดงผล (2038)	ตัวนับจะเพิ่มขั้นทุกครั้งที่พาร์ทที่ตั้งค่าบนหน้าจอการแสดงผลทำงาน ข้อมูลเป็นเลขฐานสอง

A.1.6 ข้อจำกัด

A.1.6.1 ข้อจำกัดของอุปกรณ์ภายในของ GP

- ข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในอุปกรณ์ภายในของ GP (ซึ่งรวมถึงพื้นที่ระบบของการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ) จะถูกลบเมื่อ GP เข้าสู่โหมดอฟไลน์ (โดยการปิดเครื่อง GP, โดยการถ่ายโอนข้อมูลฯลฯ) อย่างไรก็ตาม คุณสามารถตัดลอกข้อมูลของพื้นที่สำหรับผู้ใช้ไปยังหน่วยความจำสำรองข้อมูลได้
 “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Main Unit Settings] ◆ Action Settings • Backup Internal Device” (หน้า 6-103)

A.1.6.2 ข้อจำกัดของรีเลย์พิเศษ

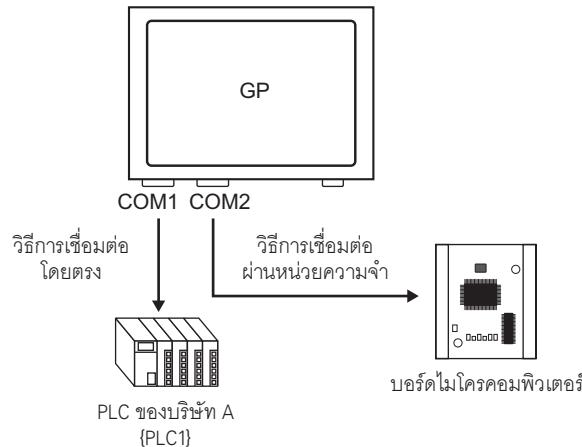
 ระบบอาจเกิดข้อผิดพลาดได้หากเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารต่อเนื่องกันเป็นเวลานาน เนื่องจากสายเคเบิล สื่อสารหลาม ฯลฯ ในกรณีนี้ โปรดตั้งค่า GP ใหม่อีกครั้ง

 เมื่อคุณใช้ค่าของตัวนับเลขฐานสอง 1 วินาทีหรือตัวนับเวลาสำหรับการแสดงผล เป็นทริกเกอร์บิตสำหรับ บิตตรวจสอบของพาร์ทิกวาร์ทริกเกอร์หรือสำหรับคุณสมบัติศรีปต์ ระบบอาจเกิดข้อผิดพลาดได้ หากเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารต่อเนื่องกันเป็นเวลานาน ในกรณีนี้ โปรดตั้งค่า GP ใหม่อีกครั้ง

 รีเลย์พิเศษไม่ได้ป้องกันการเขียนໄว้ ดังนั้น อย่าเปิด/ปิดด้วยพาร์ททริกเกอร์เดียวที่เขียนข้อมูล

A.1.6.3 ข้อจำกัดเมื่อใช้การเชื่อมต่อโดยตรงและการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำพร้อมกัน

<เมื่อใช้ห้องวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงแล้ววิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ และสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC>



- เมื่อตั้งค่าตำแหน่งด้วยพาร์ทหรือคุณสมบัติสคริปต์ โปรดแยกตำแหน่งเหล่านี้ในอุปกรณ์ภายนอก GP ออกจากกัน
ยกตัวอย่างเช่น เมื่อตั้งค่า [Word Address] ของสวิตซ์ตั้งค่าตำแหน่งเบร็ต คุณสามารถเลือกรหัสอุปกรณ์ได้ 2 ชนิดเมื่อคุณใช้อุปกรณ์ภายนอก GP และวิธีการสื่อสารที่สามารถใช้ได้จะแตกต่างกันไปโดยขึ้นอยู่กับพื้นที่



- [#INTERNAL]LS
พื้นที่สำหรับผู้ใช้ที่จัดสรรในอุปกรณ์/PLC ด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง
- [#INTERNAL]USR
พื้นที่ที่ช่วงเวลาตั้งค่าเป็นพื้นที่ทำงานได้ตามต้องการ สามารถใช้ได้ทั้งกับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงและวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ
- [#MEMLINK]
พื้นที่สำหรับผู้ใช้ที่ใช้กับการสื่อสารทั่วไปวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำเท่านั้น คุณไม่สามารถใช้วิธีการเชื่อมต่อโดยตรงเพื่อสื่อสารได้



- พื้นที่ LS ของวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงและพื้นที่ LS ของวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ (พื้นที่ระบบ) ถูกเชื่อมโยงเข้าด้วยกัน ยกเว้นในตำแหน่งบางตำแหน่ง

	วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง พื้นที่ LS	วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ พื้นที่ LS	
LS0000	พื้นที่ เก็บข้อมูลระบบ	เชื่อมโยง บางส่วน	0000
LS0020	พื้นที่ สำหรับขานข้อมูล		0020
(LS0276)	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้		
LS2032	พื้นที่ วีเลอร์พิเศษ	เชื่อมโยง	2032
LS2048	พื้นที่สำรอง	เชื่อมโยง	2048
LS2096	พื้นที่สำหรับผู้ใช้		2096
LS8192	พื้นที่สำหรับผู้ใช้		8192
LS9000	พื้นที่ LS900D	เชื่อมโยง	9000
LS9999			9999

- “พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” จะถูกเชื่อมโยงเพียงบางส่วนดังที่แสดงไว้ในภาพข้างบน โปรดตรวจสอบรายละเอียดในตารางที่เกี่ยวข้องให้แน่ใจ

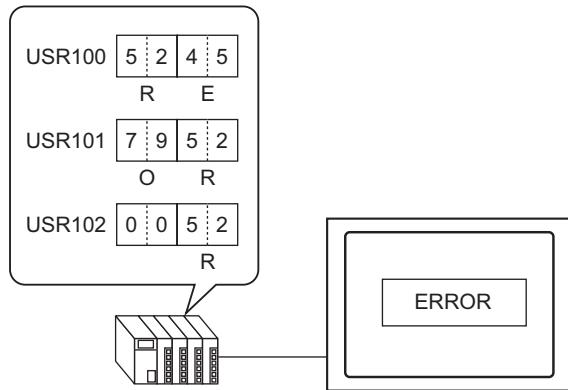
คำอธิบาย	ตำแหน่งเมื่อใช้วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง	ตำแหน่งเมื่อใช้วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ
หมายเลขหน้าจอปัจจุบัน	LS0000	0015 (อ่านข้อมูล)
สถานะข้อผิดพลาด	LS0001	0003
ค่าปัจจุบันของข้อมูลนาฬิกา (ปี)	LS0002	0004 (อ่านข้อมูล)
ค่าปัจจุบันของข้อมูลนาฬิกา (เดือน)	LS0003	0005 (อ่านข้อมูล)
ค่าปัจจุบันของข้อมูลนาฬิกา (วัน)	LS0004	0006 (อ่านข้อมูล)
ค่าปัจจุบันของข้อมูลนาฬิกา (เวลา)	LS0005	0007, 0008 (อ่านข้อมูล)
สถานะ	LS0006	0001
(สำรอง)	LS0007	ไม่มี
หมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว	LS0008	0015 (เขียนข้อมูล)
การเปิด/ปิดการแสดงหน้าจอ	LS0009	0012
การตั้งค่าของข้อมูลนาฬิกา (ปี)	LS0010	0004 (เขียนข้อมูล)
การตั้งค่าของข้อมูลนาฬิกา (เดือน)	LS0011	0005 (เขียนข้อมูล)
การตั้งค่าของข้อมูลนาฬิกา (วัน)	LS0012	0006 (เขียนข้อมูล)
การตั้งค่าของข้อมูลนาฬิกา (เวลา)	LS0013	0007, 0008 (เขียนข้อมูล)
การควบคุม	LS0014	0011
(สำรอง)	LS0015	ไม่มี
การควบคุมหน้าต่าง	LS0016	0016
หมายเลขหน้าต่าง	LS0017	0017
ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง (พิกัด X)	LS0018	0018
ตำแหน่งการแสดงหน้าต่าง (พิกัด Y)	LS0019	0019
ข้อมูลการส่งออกสัญญาณอินเตอร์รัพต์ (เมื่อปิดการแตะหน้าจอ)	ไม่มี	0010
ข้อมูลการส่งออกสัญญาณอินเตอร์รัพต์ (เมื่อเปิดการแตะหน้าจอ)	ไม่มี	0013

หมายเหตุ

- พื้นที่ LS บางแห่งจะสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC ยกตัวอย่างเช่น หาก “หมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนแล้ว” ถูกเปลี่ยนเป็น 3 (ตำแหน่งเมื่อใช้วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ 0015) จากบอร์ดไมโครคอมพิวเตอร์หรืออิสต์อิน ระบบจะจัดเก็บค่า 3 ไว้ในตำแหน่งเมื่อใช้วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง LS0008 ซึ่งเชื่อมโยงอยู่ภายใต้ GP ด้วย โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าการเปลี่ยนแปลงเหล่านี้จะไม่มีผลต่อการทำงานของพื้นที่ LS

A.1.6.4 ข้อจำกัดเมื่อใช้พินที่ USR

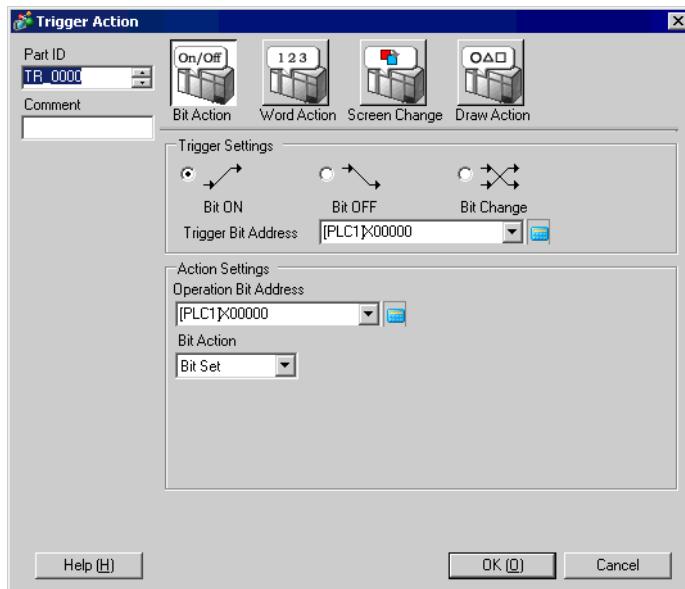
- คำดับการจัดเก็บสำหรับข้อมูลตัวอักษรเป็นดังต่อไปนี้ คุณไม่สามารถเปลี่ยนลำดับได้



A.2 การปฏิบัติงาน (โปรแกรม) หลายอย่างโดยใช้สวิตซ์

A.2.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการทริกเกอร์

■ Bit Action

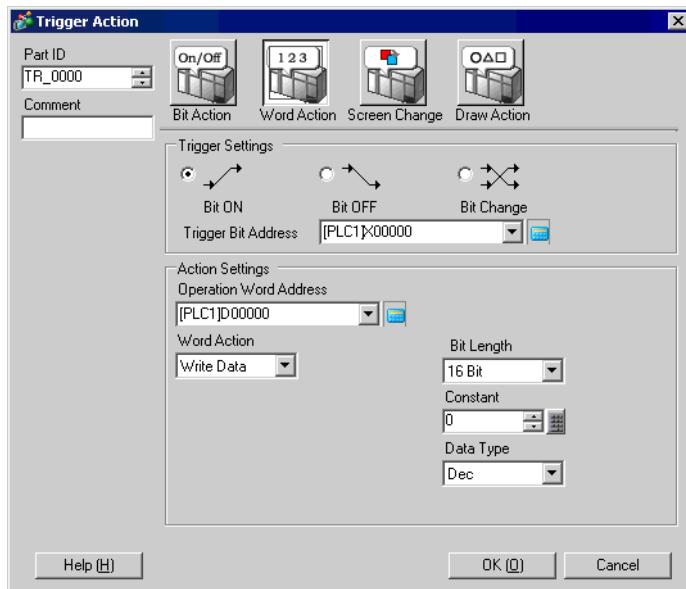


การตั้งค่า		คำอธิบาย
Trigger Settings	Bit ON	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากปิดเป็นเปิด
	Bit OFF	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากเปิดเป็นปิด
	Bit Change	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากเปิดเป็นปิด หรือจากปิดเป็นเปิด
	Trigger Bit Address	กำหนดตามแบบบิตที่จะทริกเกอร์การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings]
Action Settings	Operation Bit Address	กำหนดตามแบบบิตที่จะเรียกใช้การดำเนินการ

ต่อ

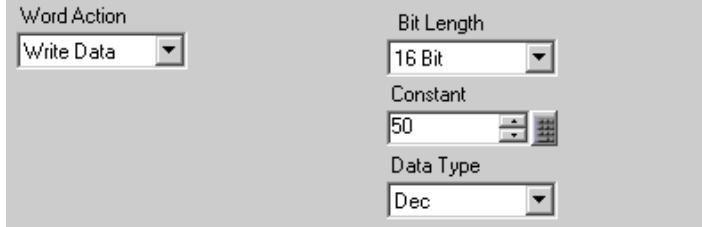
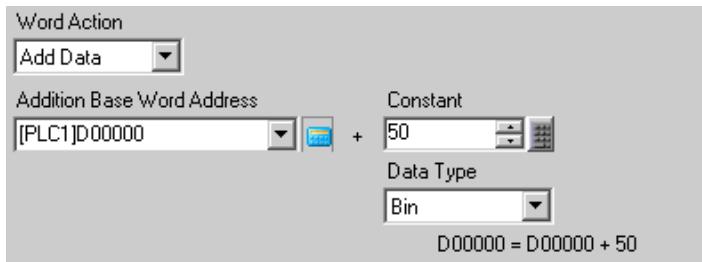
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Action Settings	Bit Action	<p>Bit Set เปิด [Operation Bit Address] และคงสถานะเปิดไว้</p> <p>Bit Reset ปิด [Operation Bit Address] และคงสถานะปิดไว้</p> <p>Bit Invert เปลี่ยนสถานะเปิด/ปิดของ [Operation Bit Address]</p> <p>Comparison เมื่อเงื่อนไขการเปรียบเทียบตรงกับที่กำหนดไว้ ให้เปิด [Operation Bit Address] แล้วเปรียบเทียบข้อมูลตำแหน่งเวิร์ดกับค่าคงที่</p> <ul style="list-style-type: none"> Comparison Word Address กำหนดตำแหน่งเวิร์ดที่จะนำมาเปรียบเทียบ Comparison Condition เลือกเงื่อนไขการเปรียบเทียบ Constant กำหนดค่าคงที่จะนำมาเปรียบเทียบ Data Type กำหนดชนิดข้อมูลของค่าคงที่

■ Word Action

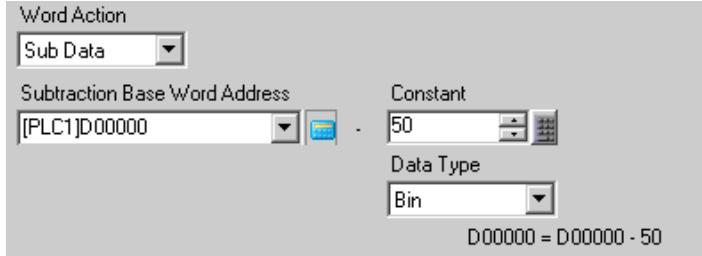


การตั้งค่า		คำอธิบาย
Trigger Settings	Bit ON	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากปิดเป็นเปิด
	Bit OFF	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากเปิดเป็นปิด
	Bit Change	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากเปิดเป็นปิด หรือจากปิดเป็นเปิด
	Trigger Bit Address	กำหนดตำแหน่งบิตที่จะทริกเกอร์การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings]
Action Settings	Operation Word Address	กำหนดตำแหน่งเวิร์ดที่จะเรียกใช้การดำเนินการ

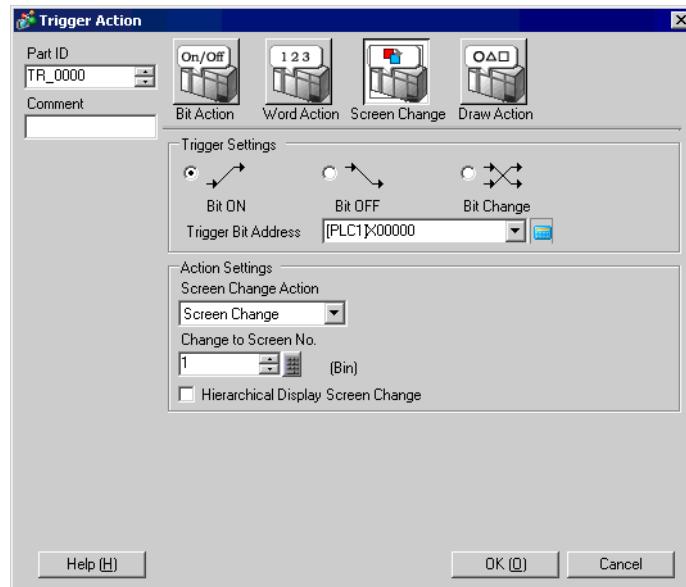
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Action Settings	Word Action	<p>Write Data เขียนค่าคงที่ใน [Operation Word Address]</p>  <ul style="list-style-type: none"> Bit Length ตั้งค่าความยาวข้อมูลสำหรับตำแหน่งเวิร์ดระหว่าง 16 บิต หรือ 32 บิต Constant กำหนดค่าคงที่สำหรับเขียน Data Type กำหนดชนิดข้อมูลของค่าคงที่
	Add Data	<p>Add Data เขียนค่าคงที่ซึ่งเพิ่มไว้ใน [Addition Base Word Address] ลงใน [Operation Word Address]</p>  <ul style="list-style-type: none"> Addition Base Word Address กำหนดตำแหน่งเวิร์ดที่จะเพิ่มลงในค่าคงที่ Constant กำหนดค่าคงที่สำหรับเพิ่ม Data Type กำหนดชนิดข้อมูลของค่าคงที่

ต่อ

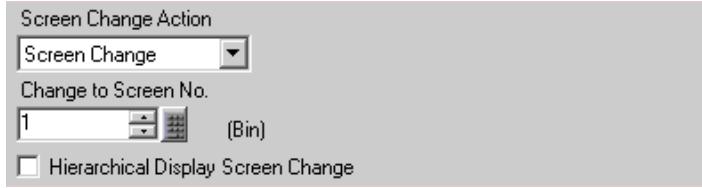
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Action Settings	Word Action	<p>Sub Data เขียนค่าของ [Subtraction Base Word Address] ที่ลบด้วยค่าคงที่ลงไปใน [Operation Word Address]</p>  <ul style="list-style-type: none"> Subtraction Base Word Address กำหนดตำแหน่งเวิร์ดซึ่งจะลบด้วยค่าคงที่ Constant กำหนดค่าคงที่สำหรับลบ Data Type กำหนดชนิดข้อมูลของค่าคงที่

■ Screen Change

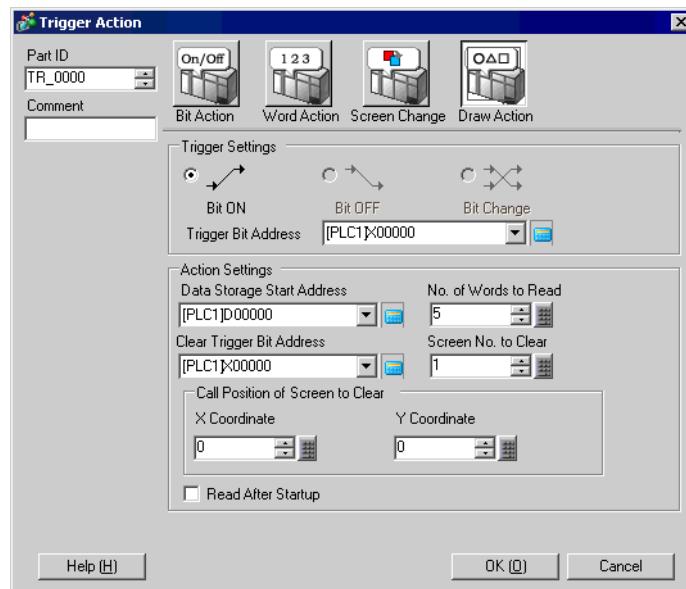


การตั้งค่า		คำอธิบาย
Trigger Settings	Bit ON	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากปิดเป็นเปิด
	Bit OFF	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากเปิดเป็นปิด
	Bit Change	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากเปิดเป็นปิด หรือจากปิดเป็นเปิด
	Trigger Bit Address	กำหนดตำแหน่งบิตที่จะทริกเกอร์การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings]

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Action Settings	Screen Change Action	<p>Screen Change หน้าจอที่แสดงจะเปลี่ยน (ข้าม) ไปยังหน้าจอที่ระบุ</p>  <ul style="list-style-type: none"> Change to Screen No. ระบุหมายเลขของหน้าจอที่คุณต้องการแสดงระหว่าง 1 ถึง 9,999 โดยสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] เท่านั้น Hierarchical Display Screen Change คุณสามารถตั้งค่าระดับลำดับชั้นของการเปลี่ยนหน้าจอได้ โดยสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] เท่านั้น สามารถตั้งค่าได้สูงสุด 32 ระดับ <p>Previous Screen กลับไปยังหน้าจอที่แสดงไว้ก่อนหน้านี้ สำหรับหน้าจอที่จัดเรียงตามลำดับชั้น หน้าจอที่สูงขึ้นไปอีกระดับ (หน้าจอหลัก) จะปรากฏขึ้นอีกครั้ง</p> 

■ Draw Action



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Trigger Settings	Bit ON	เรียกใช้การดำเนินการที่กำหนดไว้ใน [Action Settings] เมื่อ [Trigger Bit Address] เปลี่ยนจากปิดเป็นเปิด
	Trigger bit Address	เลือกตำแหน่งบิตที่จะทริกเกอร์การวาดภาพ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อภาพปรากฏขึ้น ตำแหน่งบิตนี้จะปิดโดยอัตโนมัติ โปรดรักษาข้อมูลทางกราฟิกไว้ขณะวาดภาพ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Action Settings	Data Storage Start Address	จัดเก็บภาพและคุณสมบัติไว้เป็นข้อมูลทางกราฟิกในตำแหน่งเริ่มต้นของตำแหน่งเริ่มต้นของตัวแหน่งเริ่มต้นนี้ ☞ “ ■ ข้อมูลทางกราฟิก” (หน้า A-47)
	No. of Words to Read	กำหนดจำนวนเริ่มต้นของข้อมูลทางกราฟิก ☞ “ ■ ข้อมูลทางกราฟิก” (หน้า A-47)
	Clear Trigger Bit Address	กำหนดทริกเกอร์บิตเพื่อล้างภาพที่ว่าด้วย เมื่อบิดการล้างข้อมูลเปิดขึ้น หน้าจอสำหรับล้างข้อมูลจะเขียนทับหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อหน้าจอสำหรับล้างข้อมูลปรากฏขึ้น หน้าจอเดิมจะปิดโดยอัตโนมัติ
	Screen No. to Clear	กำหนดหมายเลขหน้าจอ (หน้าจอหลัก) เพื่อล้างภาพที่ว่าด้วย คุณต้องมีหน้าจอสำหรับล้างข้อมูลที่เตรียมไว้ก่อนหน้านี้
	Call Position of Screen to Clear	กำหนดตำแหน่งที่ใช้เรียกของหน้าจอสำหรับล้างข้อมูล (พิกัด X, พิกัด Y) หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ที่ด้านซ้ายบนของหน้าจอจะถูกลบเป็นพิกัด (0, 0)
	Read After Startup	อ่านข้อมูลทางกราฟิกเมื่อเงื่อนไขของ [Trigger Settings] ตรงกับที่กำหนดไว้ การตั้งค่านี้จะช่วยปรับปรุงประสิทธิภาพการทำงานอื่นๆ ที่ไม่ใช่การอ่านข้อมูล หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การดำเนินการนี้จะใช้ไม่ได้เมื่อ [Data Storage Word Address] เป็นอุปกรณ์ภายใน

■ ข้อมูลทางกราฟิก

ข้อมูลทางกราฟิกที่เริ่มจากตำแหน่งเริ่มต้นของการจัดเก็บข้อมูลจะเป็นดังนี้

+0	ชนิดของภาพกราฟิก
+1	ลักษณะเฉพาะในการแสดงผล
+2	ลักษณะเฉพาะของสี
+3	ข้อมูลพิเศษ
+n	(สูงสุด +7)

◆ ชนิดของภาพกราฟิก (+0)

คุณสามารถแสดงเส้น, สีเหลี่ยมผืนผ้า, วงกลม หรือจุด โดยจะจัดเก็บค่าที่เกี่ยวข้องต่อไปนี้
เส้น: “1”, สีเหลี่ยมผืนผ้า: “2”, วงกลม: “3”, จุด: “5”

◆ ลักษณะเฉพาะในการแสดงผล (+1)

ลักษณะเฉพาะในการแสดงผล เช่น ชนิดของเส้นและรูปแบบ จะแตกต่างกันไปในแต่ละภาพกราฟิก
เมื่อวัดจุด ระบบจะไม่สนใจข้อมูลลักษณะเฉพาะในการแสดงผล (+1)

- เมื่อวัดเส้น



จุดศร

ค่าที่เก็บไว้	จุดศร
0	ไม่มี
1	ด้านเดียว \rightarrow
2	ทั้งสองด้าน \leftrightarrow

ชนิดของเส้น

ค่าที่เก็บไว้	ชนิดของเส้น
0	— (Solid Line: 1-dot thickness)
1 (Dashed Line: 1-dot thickness)
2	- - - - (Chain Line: 1-dot thickness)
3	- - - - - (Two-Dot Chain Line: 1-dot thickness)
4	— — — (Solid Line: 2-dot thickness)
5 (Dashed Line: 2-dot thickness)
6	- - - - (Chain Line: 2-dot thickness)
7	- - - - - (Two-Dot Chain Line: 2-dot thickness)
8	— — — — (Solid Line: 3-dot thickness)
9	— — — — — (Solid Line: 5-dot thickness)

- เมื่อ vad สีเหลี่ยมผืนผ้า



ให้มด

ค่าที่เก็บไว้	ให้มด
0	วาดเส้น
1	เติม

ชนิดของเส้น/รูปแบบการเติม

ค่าที่เก็บไว้	ชนิดของเส้น	รูปแบบการเติม
0	— (Solid Line: 1-dot thickness)	[Solid black line]
1	···· (Dashed Line: 1-dot thickness)	[Dashed line]
2	- - - - (Chain Line: 1-dot thickness)	[Dotted line]
3	- - - - - (Two-Dot Chain Line: 1-dot thickness)	[Cross-hatched line]
4	— (Solid Line: 3-dot thickness)	[Thick solid black line]
5	— (Solid Line: 5-dot thickness)	[Very thick solid black line]
6	— (Solid Line: 7-dot thickness)	[Extremely thick solid black line]
7	— (Solid Line: 9-dot thickness)	[Hatched line]
8	— (Solid Line: 3-dot thickness)	[Hatched line]
9	— (Solid Line: 5-dot thickness)	[Hatched line]

- เมื่อคาดวงกลม



ให้หมด

ค่าที่เก็บไว้	ให้หมด
0	ขาดเส้น
1	เติม

ชนิดของเส้น/รูปแบบการเติม

ค่าที่เก็บไว้	ชนิดของเส้น	รูปแบบการเติม
0	——— (Solid Line: 1-dot thickness)	[Solid black line]
1 (Dashed Line: 1-dot thickness)	[Dashed line]
2	- - - - - (Chain Line: 1-dot thickness)	[Dotted line]
3	- - - - - (Two-Dot Chain Line: 1-dot thickness)	[Cross-hatched line]
4	———	[Hatched line]
5	———	[Dotted hatched line]
6	———	[Cross-hatched hatched line]
7	———	[Diagonal cross-hatched line]
8	——— (Solid Line: 3-dot thickness)	[Solid black line]
9	——— (Solid Line: 5-dot thickness)	[Solid black line]

◆ ลักษณะเฉพาะของสี (+2)

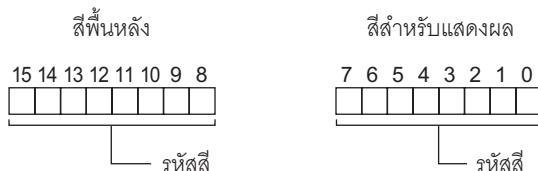
คุณสามารถตั้งค่าสีสำหรับแสดงผล สีพื้นหลัง และการตั้งการกระพริบแยกต่างหากได้ ตามที่แสดงที่ด้านล่างนี้ ข้อมูลสีสำหรับแสดงผลจะจัดเก็บไว้ในบิต 0 ถึง 7 และข้อมูลสีพื้นหลังจะจัดเก็บไว้ในบิต 8 ถึง 15

15	8 7	0
ลักษณะเฉพาะของสีพื้นหลัง		ลักษณะเฉพาะของสีสำหรับแสดงผล

รูปแบบที่ใช้จัดเก็บข้อมูลลักษณะเฉพาะจะแตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับสีสำหรับแสดงผลต่อไปนี้และขึ้นอยู่กับว่า มีการตั้งค่าการกระพริบหรือไม่

- การแสดงผล 256 สี (ไม่กระพริบ)
- การแสดงผล 64 สี + ความเร็วในการกระพริบ 3 ระดับ
- การแสดงผลขาวดำ 16 ระดับ + ความเร็วในการกระพริบ 3 ระดับ

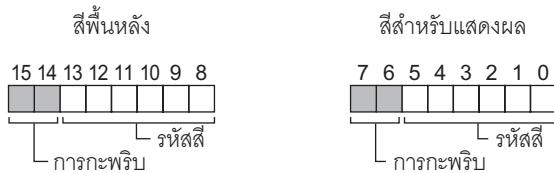
- สำหรับการแสดงผล 256 สี (ไม่กระพริบ)
ตามที่แสดงที่ด้านล่างนี้ รหัสสีของสีสำหรับแสดงผลจะจัดเก็บไว้ในบิต 0 ถึง 7 และรหัสสีของสีพื้นหลัง จะจัดเก็บไว้ในบิต 8 ถึง 15 สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับรหัสสี โปรดดูจากตารางต่อไปนี้



ตารางรหัสสี

รหัสสี	รหัส RGB						
0	00h	64	6Eh	128	CCh	192	A2h
1	01h	65	7Eh	129	DCh	193	B2h
2	02h	66	7Fh	130	DDh	194	B3h
3	03h	67	6Fh	131	CDh	195	A3h
4	04h	68	2Eh	132	C4h	196	AAh
5	05h	69	3Eh	133	D4h	197	BAh
6	06h	70	3Fh	134	D5h	198	BBh
7	07h	71	2Fh	135	C5h	199	ABh
8	10h	72	82h	136	8Ch	200	E2h
9	11h	73	92h	137	9Ch	201	F2h
10	20h	74	93h	138	9Dh	202	F3h
11	30h	75	83h	139	8Dh	203	E3h
12	31h	76	8Ah	140	84h	204	EAh
13	21h	77	9Ah	141	94h	205	FAh
14	22h	78	9Bh	142	95h	206	FBh
15	32h	79	8Bh	143	85h	207	EBh
16	33h	80	C2h	144	28h	208	EEh
17	23h	81	D2h	145	38h	209	FEh
18	12h	82	D3h	146	39h	210	FFh
19	13h	83	C3h	147	29h	211	EFh
20	40h	84	CAh	148	68h	212	E6h
21	50h	85	DAh	149	78h	213	F6h
22	51h	86	DBh	150	79h	214	F7h
23	41h	87	CBh	151	69h	215	E7h
24	60h	88	CEh	152	6Ch	216	AEh
25	70h	89	DEh	153	7Ch	217	BEh
26	71h	90	DFh	154	7Dh	218	BFh
27	61h	91	CFh	155	6Dh	219	AFh
28	62h	92	C6h	156	2Ch	220	A6h
29	72h	93	D6h	157	3Ch	221	B6h
30	73h	94	D7h	158	3Dh	222	B7h
31	63h	95	C7h	159	2Dh	223	A7h
32	42h	96	8Eh	160	A0h	224	2Ah
33	52h	97	9Eh	161	B0h	225	3Ah
34	53h	98	9Fh	162	B1h	226	3Bh
35	43h	99	8Fh	163	A1h	227	2Bh
36	44h	100	86h	164	A8h	228	6Ah
37	54h	101	96h	165	B8h	229	7Ah
38	55h	102	97h	166	B9h	230	7Bh
39	45h	103	87h	167	A9h	231	6Bh
40	64h	104	0Ah	168	E0h	232	08h
41	74h	105	1Ah	169	F0h	233	18h
42	75h	106	1Bh	170	F1h	234	19h
43	65h	107	0Bh	171	E1h	235	09h
44	66h	108	4Ah	172	E8h	236	48h
45	76h	109	5Ah	173	F8h	237	58h
46	77h	110	5Bh	174	F9h	238	59h
47	67h	111	4Bh	175	E9h	239	49h
48	46h	112	4Eh	176	ECh	240	4Ch
49	56h	113	5Eh	177	FCh	241	5Ch
50	57h	114	5Fh	178	FDh	242	5Dh
51	47h	115	4Fh	179	EDh	243	4Dh
52	14h	116	0Eh	180	E4h	244	0Ch
53	15h	117	1Eh	181	F4h	245	1Ch
54	24h	118	1Fh	182	F5h	246	1Dh
55	34h	119	0Fh	183	E5h	247	0Dh
56	35h	120	C0h	184	ACh	248	90h
57	25h	121	D0h	185	BCh	249	91h
58	26h	122	D1h	186	BDh	250	81h
59	36h	123	C1h	187	ADh	251	88h
60	37h	124	C8h	188	A4h	252	98h
61	27h	125	D8h	189	B4h	253	99h
62	16h	126	D9h	190	B5h	254	89h
63	17h	127	C9h	191	A5h	255	80h

- สำหรับการแสดงผล 64 ลีด + ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ
ตามที่แสดงที่ด้านล่างนี้ รหัสสีของสีสำหรับแสดงผลจะจัดเก็บไว้ในบิต 0 ถึง 5 และรหัสสีของสีพื้นหลังจะจัดเก็บไว้ในบิต 8 ถึง 13 สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับรหัสสี โปรดดูจากตารางรหัสสีของการแสดงผล 256 ลีด

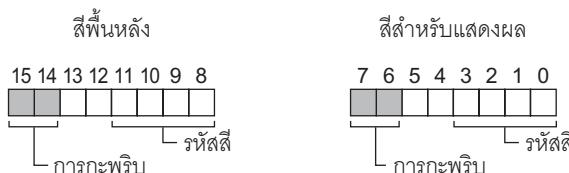


ค่าจัดเก็บการกะพริบ

บิต 7 บิต 15	บิต 6 บิต 14	สถานะการกะพริบ
0	0	ไม่กะพริบ
0	1	กะพริบด้วยความเร็วสูง
1	0	กะพริบด้วยความเร็วปานกลาง
1	1	กะพริบด้วยความเร็วต่ำ

- สำหรับการแสดงผลข้าวดำ 16 ระดับ + ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ

ตามที่แสดงที่ด้านล่างนี้ รหัสสีของสีสำหรับแสดงผลจะจัดเก็บไว้ในบิต 0 ถึง 3 และรหัสสีของสีพื้นหลังจะจัดเก็บไว้ในบิต 8 ถึง 11 สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับรหัสสี โปรดดูจากตารางต่อไปนี้



ตารางรหัสสี

รหัสสี	0	1	2	3	...	12	13	14	15
สีที่แสดง

ค่าจัดเก็บการกะพริบ

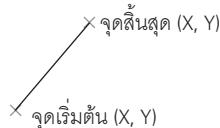
บิต 7 บิต 15	บิต 6 บิต 14	สถานะการกะพริบ
0	0	ไม่กะพริบ
0	1	กะพริบด้วยความเร็วสูง
1	0	กะพริบด้วยความเร็วปานกลาง
1	1	กะพริบด้วยความเร็วต่ำ

◆ ข้อมูลพิกัด (+3)

สำหรับข้อมูลพิกัด ด้านซ้ายบนของหน้าจอคือพิกัด (0, 0) สำหรับภาพกราฟิกในหน้าต่าง ด้านซ้ายบนของหน้าจอที่ลงทะเบียนเป็นหน้าต่างคือพิกัด (0, 0)

- เมื่อวัดเส้น

+3	พิกัด X ของจุดสิ้นสุด
+4	พิกัด Y ของจุดสิ้นสุด
+5	พิกัด X ของจุดเริ่มต้น
+6	พิกัด Y ของจุดเริ่มต้น



- เมื่อวัดสี่เหลี่ยมผืนผ้า

+3	พิกัด X ของจุดเริ่มต้น
+4	พิกัด Y ของจุดเริ่มต้น
+5	พิกัด X ของจุดสิ้นสุด
+6	พิกัด Y ของจุดสิ้นสุด



- เมื่อวัดวงกลม

+3	พิกัด X ของจุดศูนย์กลาง
+4	พิกัด Y ของจุดศูนย์กลาง
+5	รัศมี

รัศมี: ห้ามเป็น 0



- เมื่อวัดจุด

+3	พิกัด X ของจุดศูนย์กลาง
+4	พิกัด Y ของจุดศูนย์กลาง

(X, Y)

A.2.2 ข้อจำกัดของการทริกเกอร์

- โปรดกำหนดระยะเวลาในการเปิดหรือปิดทริกเกอร์บิตให้มีระยะเวลา กว่าระยะเวลาของรอบการสื่อสาร *¹ หรือเวลาสำหรับการแสดงผล *² ทั้นนี้ขึ้นกับว่าระยะเวลาใดนานกว่ากัน
- หลังจากคุณปิดตำแหน่งทริกเกอร์บิต จะเกิดการเปลี่ยนหน้าจอ ก่อนที่การ vadภาพหรือการลบภาพจะเสร็จสิ้น จากนั้นตำแหน่งทริกเกอร์บิตจะปิด
- ข้อมูลทางกราฟิกที่จะจัดเก็บต้องเป็นข้อมูลชนิด Bin เท่านั้น คุณไม่สามารถใช้ข้อมูล BCD ได้
- หากข้อมูลทางกราฟิกที่จะจัดเก็บอยู่ภายนอกช่วง ข้อมูลนั้นจะถูกเปลี่ยนเป็น “0” ซึ่งเป็นค่าดีฟอลต์ของระบบ
- สำหรับข้อมูลพิกัด ด้านซ้ายบนของหน้าจอคือพิกัด (0, 0) สำหรับภาพกราฟิกในหน้าต่าง ด้านซ้ายบน ของหน้าจอที่ลงทะเบียนเป็นหน้าต่างคือพิกัด (0, 0)
- สำหรับสีพื้นหลังของลักษณะเฉพาะของสี หากคุณกำหนด “สีดำ + กะพริบด้วยความเร็วปานกลาง” หรือรหัส 255 สีพื้นหลังจะไปร่วมใส่
- ตารางด้านล่างแสดงการดำเนินการที่เกิดขึ้นทันทีหลังจากเปลี่ยนแปลงหน้าจอหรือเปิดเครื่อง

เงื่อนไขการทริกเกอร์	วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง		วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ	
	ค่าบิต “0”	ค่าบิต “1”	ค่าบิต “0”	ค่าบิต “1”
0 → 1 (บิตขาขึ้น)	×	○	×	×
1 → 0 (บิตขาลง)	○	×	×	×
0 ↔ 1 (บิตเปลี่ยนสถานะ)	○	○	×	×

○: ทำงานทันทีหลังจากเปลี่ยนแปลงหน้าจอหรือเปิดเครื่อง

✗: ไม่ทำงานทันทีหลังจากเปลี่ยนแปลงหน้าจอหรือเปิดเครื่อง

*¹ ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาที่ใช้เพื่อร้องขอและนำข้อมูลจาก GP ไปที่ PLC ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บ เป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที (ms) และมีความคลาดเคลื่อนเท่ากับ ±10 มิลลิวินาที

*² เวลาสำหรับการแสดงผลคือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บ เป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที (ms) และมีความคลาดเคลื่อนเท่ากับ ±10 มิลลิวินาที

A.3 การวัดโดยใช้ภาษาต่างประเทศ

A.3.1 รายละเอียด

ภาคผนวกนี้จะอธิบายถึงวิธีการป้ายชื่อของสวิตซ์โดยใช้ภาษาต่างประเทศ คำอธิบายจะใช้อักษร Stroke ของภาษาจีนตัวย่อ (Simplified Chinese) เป็นตัวอย่าง นอกจากรายการจีนตัวย่อแล้ว GP-Pro EX ยังรองรับการวัดด้วยภาษาญี่ปุ่น ภาษาไทยหัวน้ำ (ภาษาจีนตัวเต็ม) และภาษาเกาหลี

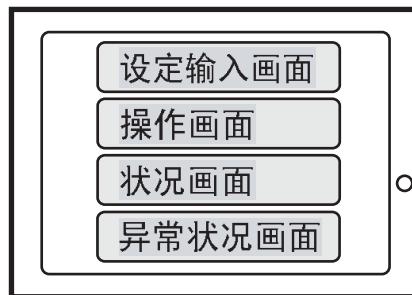


A.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

- ขั้นตอนนี้แสดงถึงวิธีใช้ภาษาจีนเพื่อป้อนข้อมูลป้ายชื่อของสวิตซ์เปลี่ยนหน้าจอที่อินิเบิร์ก ในส่วน 12.2, “การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ” โปรดดูรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีตั้งค่าสวิตซ์เปลี่ยนหน้าจอได้ที่ส่วนนี้
 - ☞ “12.2 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ” (หน้า 12-4)
 - หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับอักษร Stroke โปรดดูที่ 4.2, “อักษร Stroke, อักษรมาตราฐาน”
 - ☞ “4.2 อักษร Stroke, อักษรมาตราฐาน” (หน้า 4-3)

โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนด้านล่างเพื่อวางแผนป้ายชื่อของสวิตซ์ในภาษาต่างประเทศ (ภาษาจีนตัวย่อในตัวอย่างนี้)



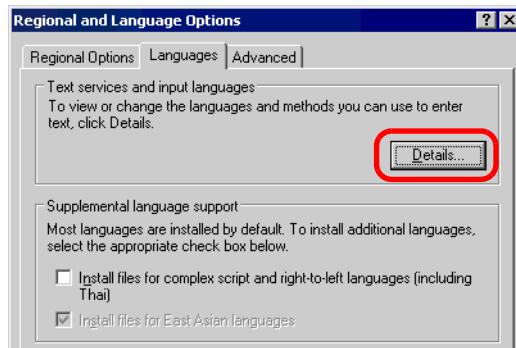
ตั้งค่าสามอย่างดังนี้ คลิกที่หมายเหตุตามลำดับตัวเลข ปฏิบัติตามขั้นตอน แล้วทำขั้นตอนต่อไป

1. เพิ่มภาษาจีนตัวย่อลงในการตั้งค่าฟังก์ชันการแสดงผล/การป้อนข้อมูลหลายภาษาของ Windows®
 - ◆ เมื่อใช้ Windows® XP” (หน้า A-56)
 - ◆ เมื่อใช้ Windows® 2000”(หน้า A-58)
2. ■ เพิ่มแบบอักษร Chinese Stroke Font ลงในโปรเจค (หน้า A-60)
3. ■ การป้อนข้อมูลลงในป้ายชื่อของสวิตซ์เปลี่ยนหน้าจอด้วยภาษาจีน (ตัวย่อ) (หน้า A-62)

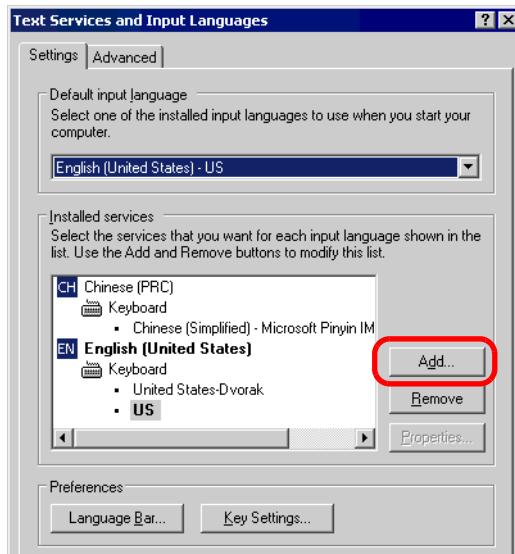
■ การเพิ่มภาษาจีน (ตัวย่อ) ลงในการตั้งค่าฟังก์ชันการแสดงผล/การป้อนข้อมูลหลายภาษาของ Windows®

◆ เมื่อใช้ Windows® XP

- 1 เปิด [Control Panel] จากเมนู [Start] และดับเบิลคลิก [Regional and Language Options]
- 2 คลิกปุ่ม [Details] ที่อยู่ใต้ [Text services and input languages] ในแท็บ [Languages]



3 กล่องโต๊ตตอบ [Text Services and Input Languages] จะปรากฏขึ้น คลิกปุ่ม [Add...] ที่อยู่ใต้ [Installed services] ในแท็บ [Settings]



4 ในกล่องโต๊ตตอบ [Add Input language] เลือกภาษาที่ต้องการใน [Input language] ([Chinese (PRC)] ในตัวอย่างนี้) และใน [Keyboard layout/IME] ([Chinese (Simplified) - Microsoft Pinyin IME 3.0] ในตัวอย่างนี้) คลิก [OK] เพื่อปิดกล่องโต๊ตตอบ



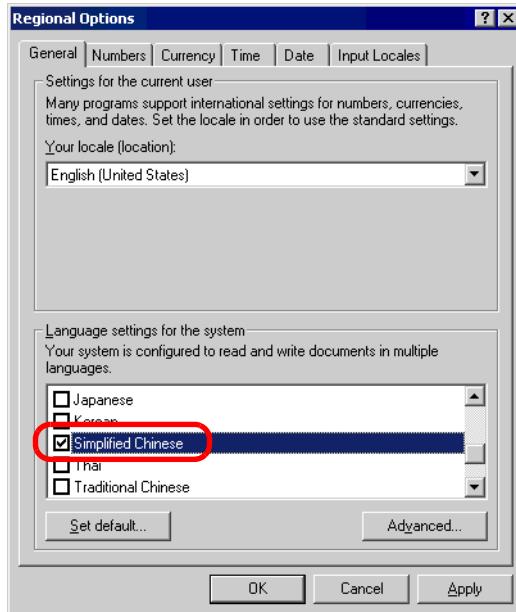
5 กล่องโต๊ตตอบ [Text Services and Input Languages] จะกลับมาแสดงอีกครั้ง ตรวจสอบว่าใน [Installed services] ได้เพิ่มค่า [Chinese (Simplified) - Microsoft Pinyin IME 3.0] เรียบร้อยแล้ว จากนั้นจึงคลิก [Apply] ตามด้วย [OK] เพื่อปิดกล่องโต๊ตตอบ



6 กล่องโต๊ตตอบ [Regional and Language Options] จะกลับมาแสดงอีกครั้ง คลิก [OK] เพื่อปิดกล่องโต๊ตตอบ

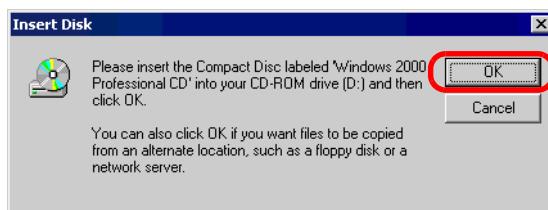
◆ เมื่อใช้ Windows® 2000

- 1 เปิด [Control Panel] จาก [Settings] ในเมนู [Start] และดับเบิลคลิก [Regional and Language Options]
 - 2 เลือก [Simplified Chinese] ที่อยู่ใต้ [Language settings for the system] ในแท็บ [General] และคลิก [OK]

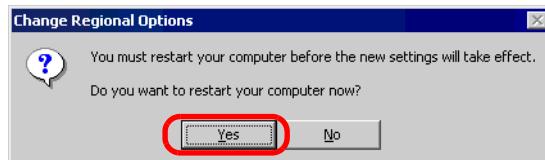


หมายเหตุ

- กล่องโต๊ตอบข้างล่างจะปรากฏขึ้นเมื่อเพิ่มภาษาจีนตัวย่อเป็นครั้งแรก ให้ใส่ CD-ROM Windows® 2000 ใน PC และคลิก [OK]

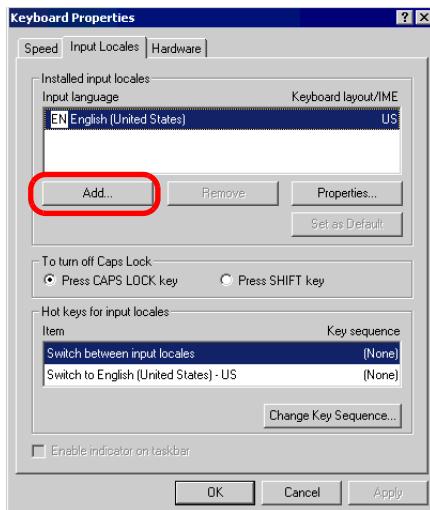


3 เมื่อคัดลอกข้อมูลจาก CD-ROM เสร็จแล้ว คุณต้องเริ่มต้นการทำงานของ PC ใหม่ กล่องโต้ตอบด้านล่างจะปรากฏขึ้น คลิก [OK]



4 หลังจากเริ่มต้นใหม่แล้ว ให้เปิด [Control Panel] จาก [Settings] ในเมนู [Start] และดับเบิลคลิก [Keyboard]

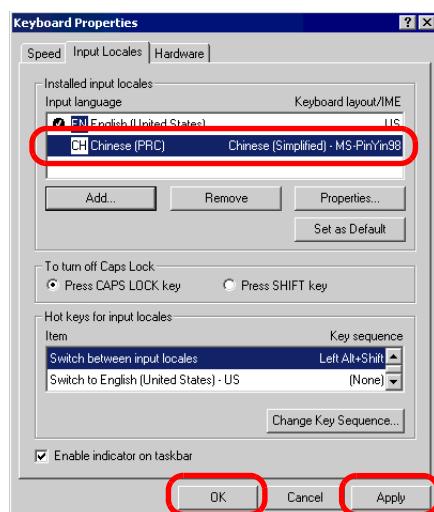
5 เปิดแท็บ [Input Locales] บนกล่องโต๊ะตอบ [Keyboard Properties] และคลิกปุ่ม [Add] ที่อยู่ใต้ [Installed input locales]



6 กล่องโต๊ะตอบ [Add Input Locale] จะปรากฏขึ้น เลือกภาษาที่จะเพิ่มจากเมนูพัดawan และคลิก [OK]
ตัวอย่าง เลือก [Chinese (PRC)] ใน [Input locale] และเลือก [Chinese (Simplified) - MS-PinYin98] ใน [Keyboard layout/IME]



7 ตรวจสอบว่าใน [Installed input locales] ได้เพิ่มภาษา [Chinese (PRC)] แล้ว คลิกปุ่ม [Apply] และคลิก [OK] เพื่อปิดหน้าต่าง



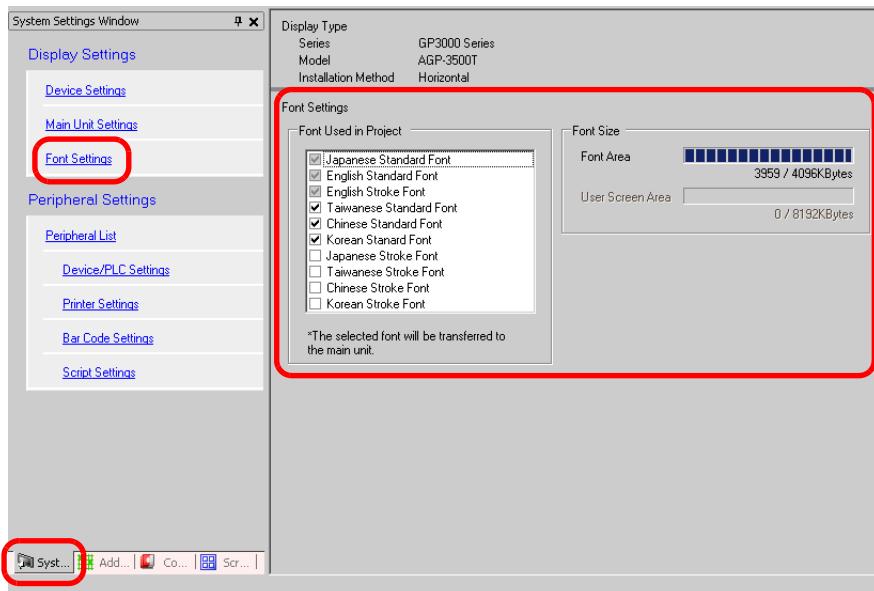
■ เพิ่มแบบอักษร Chinese Stroke Font ลงในโปรเจค



- โปรดดูรายละเอียดเกี่ยวกับอักษร Stroke จากหัวข้อต่อไปนี้

☞ “4.2 อักษร Stroke, อักษรมาตรฐาน” (หน้า 4-3)

1 เลือกเมนู [System Settings Window] – คำสั่ง [Font Settings] ของ GP-Pro EX จากนั้นหน้าจอ [Font Settings] จะปรากฏขึ้น

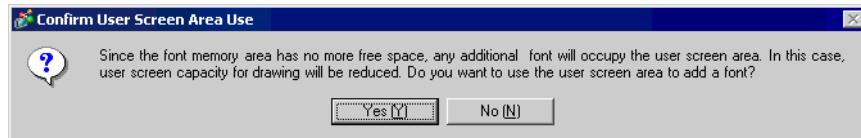


- หากในพื้นที่การทำงานไม่มีแท็บ [System Settings Window] และดังนั้นให้เลือกเมนู [View (V)] – ตัวเลือก [Work Space (W)] – คำสั่ง [System Settings Window (S)]

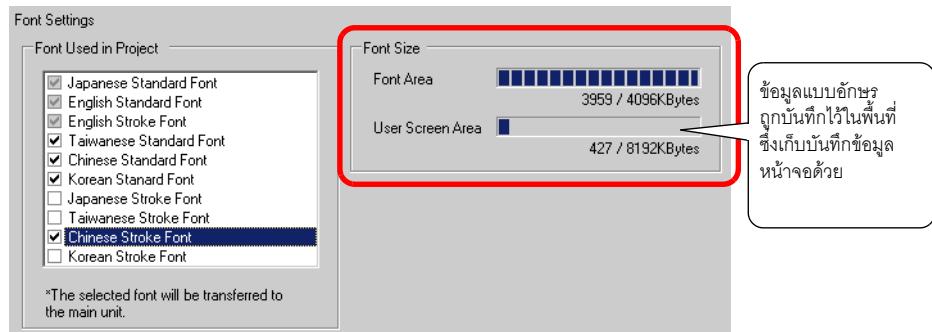
2 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Chinese Stroke Font] ที่ได้ [Font Used in Project] เพื่อเพิ่มแบบอักษร



3 เมื่อคุณทำเครื่องหมายที่ช่องแล้ว ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

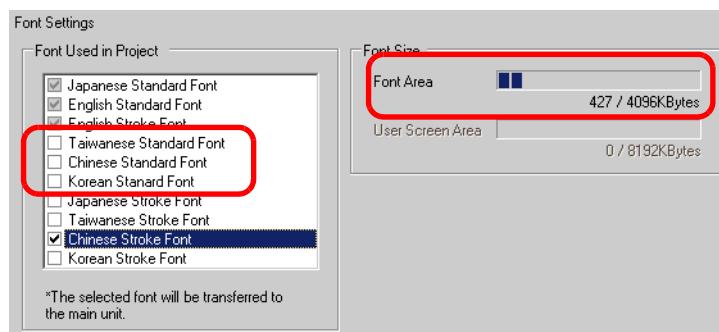


คลิก [Yes] เพื่อบันทึกข้อมูลแบบอักษรที่ [Font Area] ไม่สามารถจัดเก็บลงใน [User Screen Area] ได้ หรือเพื่อปรับพื้นที่แบบอักษรในภายหลังตามขั้นตอนที่ 4 หากคุณคลิก [Yes] คุณสามารถยืนยันว่า จะใช้พื้นที่หน้าจอของผู้ใช้ได้ เช่นกัน



คลิก [No] เพื่อยกเลิกการเพิ่มแบบอักษร

4 ยกเลิกการทำเครื่องหมายในช่องแบบอักษรที่คุณไม่ใช้ ช่วยทำให้พื้นที่แบบอักษรมีที่ว่างเพิ่มมากขึ้น



หมายเหตุ

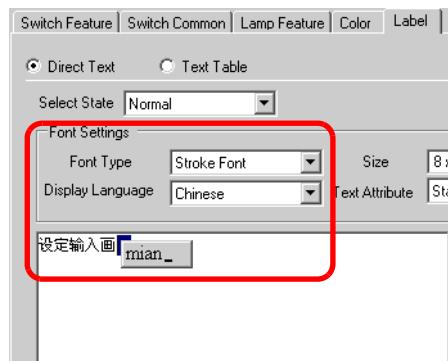
- “Japanese Standard Font”, “English Standard Font” และ “English Stroke Font” เป็นแบบอักษรที่กำหนดไว้ตายตัว คุณไม่สามารถลบแบบอักษรเหล่านี้

■ การป้อนข้อมูลลงในป้ายชื่อของสวิตซ์เปลี่ยนหน้าจอด้วยภาษาจีน (ตัวย่อ)

- คลิกที่ไอคอนของระบบปฏิบัติการที่จะใช้ป้อนข้อมูล (“Language” ใน Windows®XP) ในทางลักษณะ และเริ่มต้นการทำงานของ “Chinese (PRC)”

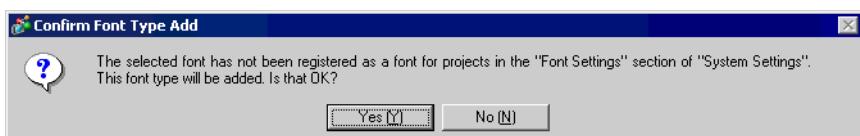


- เปิด GP-Pro EX และดับเบิลคลิกสวิตซ์เปลี่ยนหน้าจอที่สร้างขึ้นตามขั้นตอนใน “12.2 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ” (หน้า 12-4) เลือกแท็บ [Label], ตั้งค่า [Font Type], [Display Language], และป้อนอักษรระดับอักษรโรมัน



หมายเหตุ

- ขณะที่คุณเลือก [Stroke Font] ใน [Font Type] หรือขณะที่คุณเปลี่ยน [Display Language] กล่องโต๊ะอบต่อไปนี้อาจแสดงขึ้น เพื่อให้คุณยืนยันว่าจะเพิ่มนิพจน์ของแบบอักษรหรือไม่ เพราะสวิตซ์จะถูกตั้งค่าก่อนเพิ่มแบบอักษร



หากต้องการเพิ่มแบบอักษร คลิก [Yes]

หากคุณคลิก [Cancel] การเพิ่มแบบอักษรจะถูกยกเลิก หากคุณส่งข้อความในสถานะนี้ไปยัง GP จะไม่สามารถแสดงข้อความที่กำหนดได้

3 คลิก [OK] เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ [Switch/Lamp] ป้ายชื่อของสวิตซ์เปลี่ยนหน้าจอจะเปลี่ยนเป็นภาษาจีน



บันทึก