

5

การทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการทำงานขั้นพื้นฐานของ GP-Pro EX ตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ รวมถึงการทำงานขั้นพื้นฐาน เช่น การจัดการไฟล์ การสำรองไฟล์โปรเจค และการแปลงบล็อกตำแหน่งโปรตเริ่มต้นด้วยการอ่านหัวข้อ “5.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 5-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

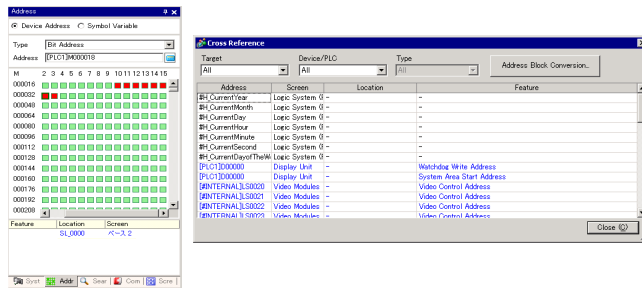
5.1	เมนูการตั้งค่า.....	5-2
5.2	การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน.....	5-7
5.3	การสำรองไฟล์โปรเจค.....	5-19
5.4	การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค.....	5-23
5.5	การยืนยันรายการตำแหน่งที่ใช้งานในไฟล์โปรเจค.....	5-27
5.6	การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง.....	5-35
5.7	การดูข้อมูลโปรเจค.....	5-39
5.8	การคัดลอกหน้าจอกจากโปรเจคอื่น.....	5-43
5.9	การลงทะเบียนตำแหน่งโดยใช้ชื่อที่เข้าใจได้.....	5-47
5.10	การใส่ข้อความส่วนหัวและส่วนท้ายบนหน้าจอ.....	5-55
5.11	การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ.....	5-61
5.12	การคัดลอก/การลบหน้าจอ.....	5-64
5.13	การค้นหา/การแทนที่ตำแหน่งพาร์ท บ้ายชื่อ และคำอธิบาย.....	5-69
5.14	คำแนะนำในการตั้งค่า.....	5-73
5.15	ข้อจำกัด.....	5-162

5.1 เมนูการตั้งค่า

การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน	
<pre> graph TD A(เริ่มต้น) --> B(สร้าง/บันทึก) B --> C(แก้ไข) C --> D(เสร็จ) </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-8) ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-7)
การสำรองไฟล์โปรเจค	
<p>ถ้าไฟล์ PRX เสียหาย คุณสามารถใช้ไฟล์สำรอง BAK แทนได้</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-20) ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-19)
การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค	
<pre> graph TD A(เปิดไฟล์โปรเจค) --> B(ป้อนรหัสผ่าน) B --> C(แก้ไข) </pre> <p>กำหนดรหัสผ่านเพื่อป้องกันไม่ให้บุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาตทำการแก้ไขโปรเจค</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-24) ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-23)

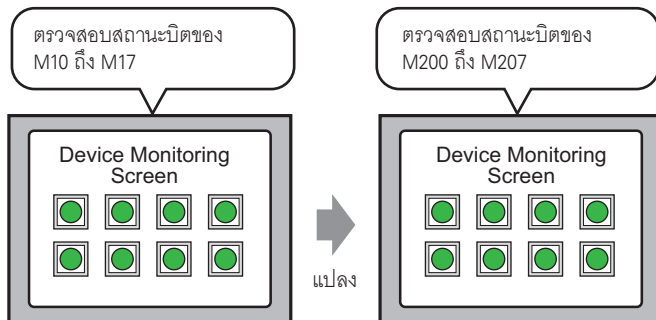
การยืนยันรายการตำแหน่งที่ใช้งานในไฟล์โปรเจค

คุณสามารถตรวจสอบตำแหน่งที่กำหนดไว้ในไฟล์โปรเจคได้ โดยใช้รูปแบบแบบแผนผังหรือรูปแบบรายการ



- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-28)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-27)

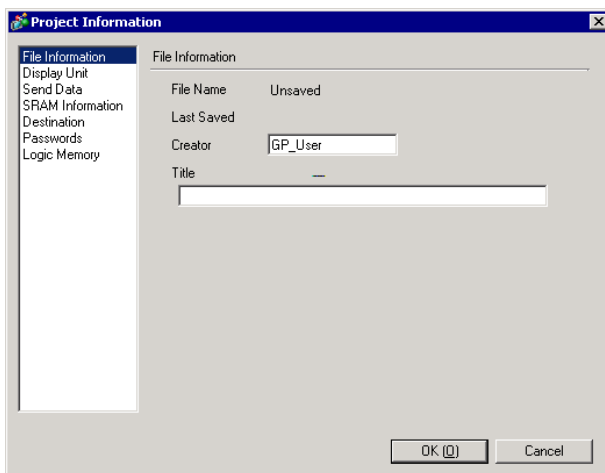
การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง



คุณสามารถแปลงตำแหน่งได้โดยการระบุตำแหน่งเริ่มต้น/สิ้นสุดก่อนการแปลง และตำแหน่งเริ่มต้นหลังจากแปลงแล้ว

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-36)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-35)

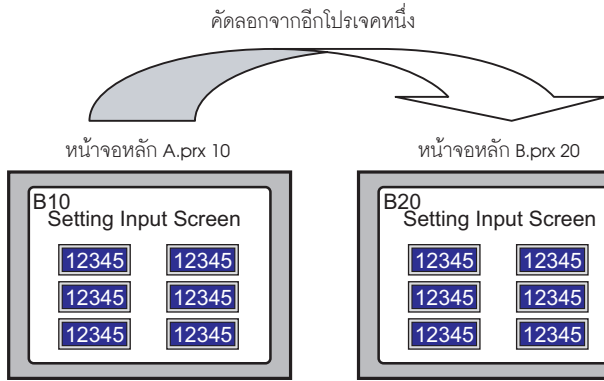
การดูข้อมูลโปรเจค



คุณสามารถตรวจสอบข้อมูลเกี่ยวกับไฟล์, รหัสผลิตภัณฑ์, ข้อมูลการส่ง, SRAM และ การใช้งานหน่วยความจำ

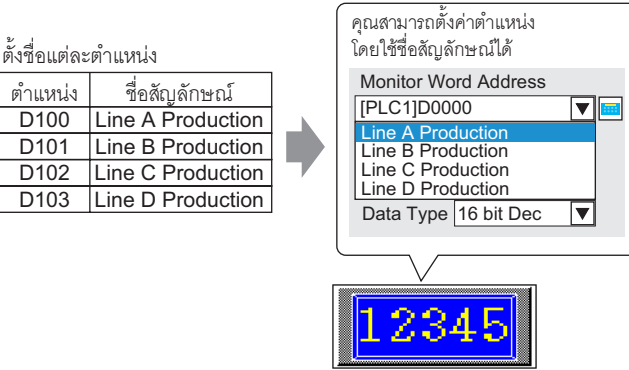
- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-40)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-39)

การคัดลอกหน้าจอกจากโปรเจคอื่น



- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-44)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-43)

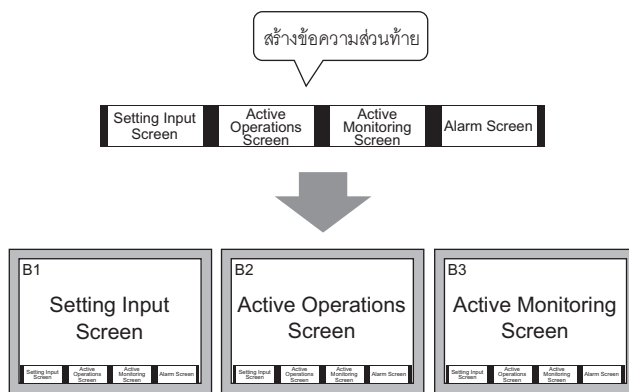
การลงทะเบียนตำแหน่งโดยใช้ชื่อที่เข้าใจได้



- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-48)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-47)

คุณสามารถตั้งชื่อตำแหน่งได้โดยลงทะเบียนชื่อตำแหน่งให้เป็นสัญลักษณ์

การใส่ข้อความส่วนหัวและส่วนท้ายบนหน้าจอ



- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-56)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-55)

คุณสามารถแสดงข้อความส่วนหัวเหมือนกันในทุกหน้าจอได้ ไม่ว่าจะหน้าจอที่ทำงานอยู่จะเป็นหน้าจอใด

การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ

เปลี่ยน

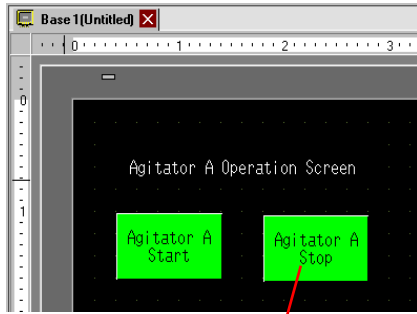
- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-62)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-61)

คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ ชื่อหน้าจอ และสีหน้าจอที่กำหนดไว้ได้

การคัดลอก/การลบหน้าจอ

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-65)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-64)

การค้นหา/การแทนที่ตำแหน่งพาร์ท ป้ายชื่อ และคำอธิบาย



ค้นหา Agitator A

Search

Search Type: Label/Text

Search for: agitator A

Range Settings >> Search

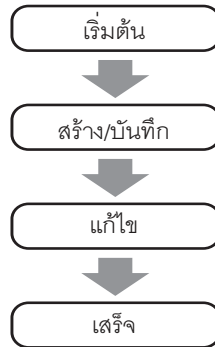
Parts ID	Screen	Label/Text
Text	Base Screens1	agitator A contro...
SL_0000	Base Screens1	agitator A Run
SL_0001	Base Screens1	agitator A Stop

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 5-70)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 5-69)

5.2 การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน

5.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น

ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับลำดับการทำงานตั้งแต่เริ่มต้น GP-Pro EX จนถึงการสร้าง บันทึก และแก้ไขไฟล์โปรเจค

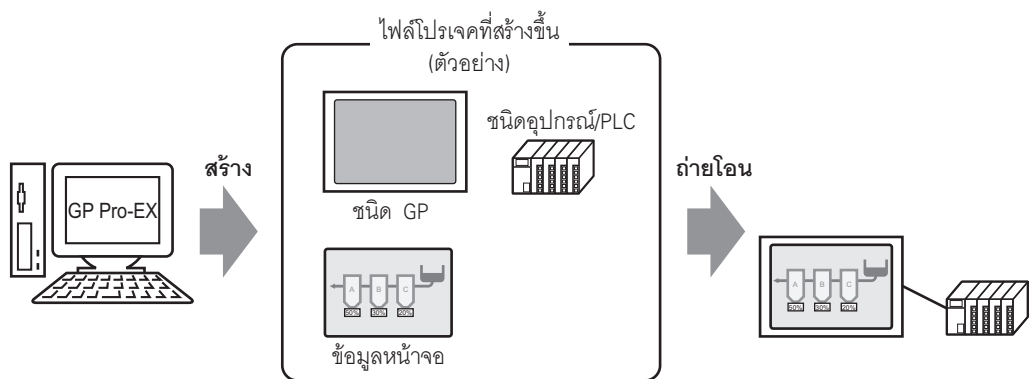


ไฟล์โปรเจค

ไฟล์ที่สร้างขึ้นใน GP-Pro EX เรียกว่า “ไฟล์โปรเจค”

ไฟล์โปรเจค (*.prx) ประกอบด้วยหน้าจอโปรเจค การตั้งค่า และฟังก์ชันสำหรับจอแสดงผล เมื่อคุณถ่ายโอน

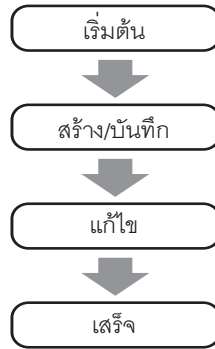
ไฟล์โปรเจคไปยังจอแสดงผล จอแสดงผลจะสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC เพื่อให้คุณสามารถแสดงผลและใช้งานไฟล์ได้




5.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

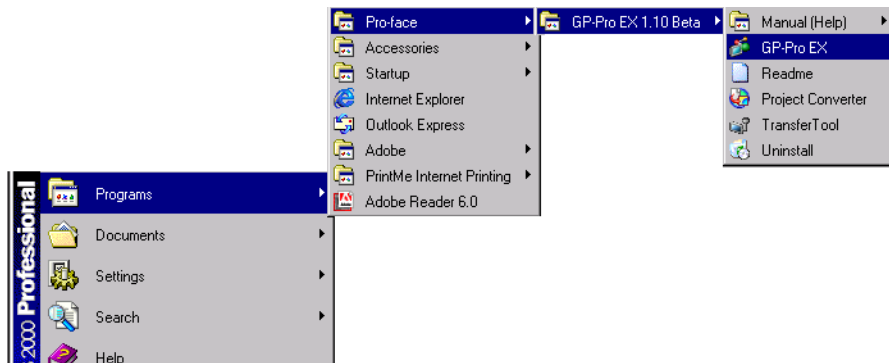
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “5.14.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [New]” (หน้า 5-76)
 - ☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]” (หน้า 5-109)



■ การเริ่มต้น

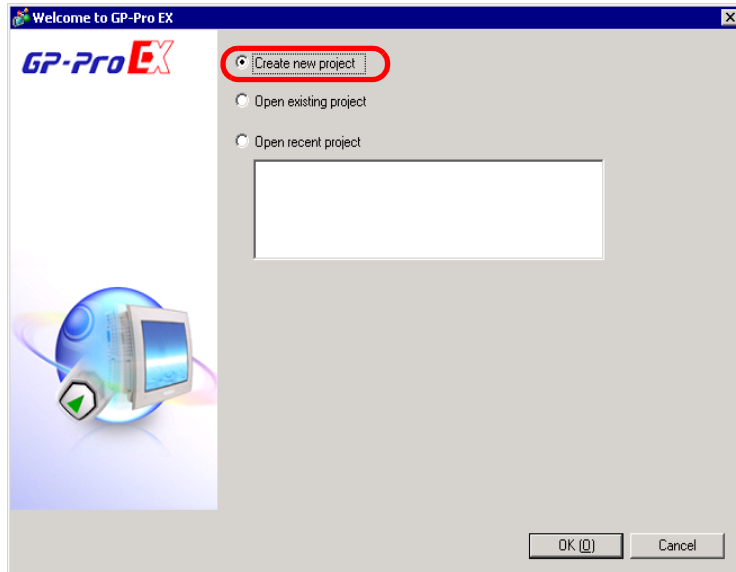
- ดับเบิลคลิกที่ซอร์ตคัต  บนหน้าจอเดสก์ทอป หรือจากเมนู [Start] ให้ชี้ที่ [Programs] แล้วไปที่ [Pro-face] และ [GP-Pro EX] และเลือก [GP-Pro EX]




- GP-Pro EX จะเปิดขึ้นและหน้าจอจะปรากฏดังนี้




3 กล้องโต้ตอบ [Welcome to GP-Pro EX] จะปรากฏขึ้น เลือก [Create new project] และคลิก [OK]

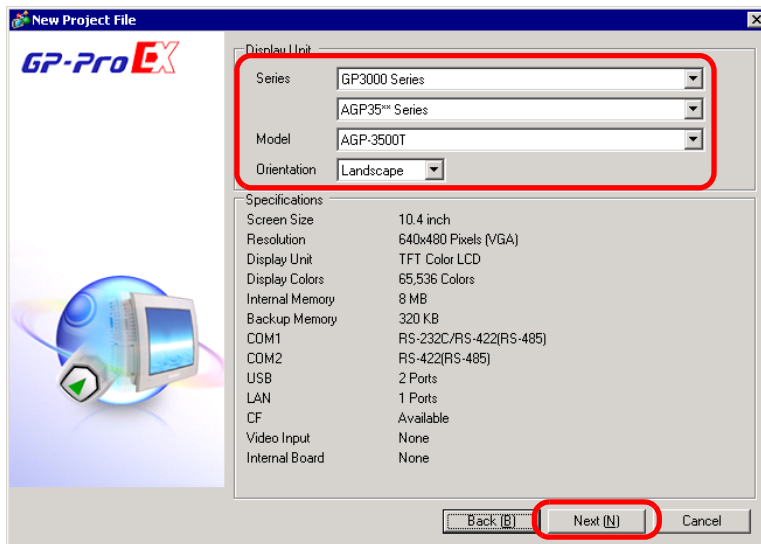


หมายเหตุ

- จากเมนู [Project (F)] เลือก [New (N)] เพื่อสร้างโปรเจกใหม่ หรือคุณอาจคลิก  เพื่อสร้างโปรเจกใหม่ กล้องโต้ตอบ [New Project File] จะปรากฏขึ้น

4 กล้องโต้ตอบดังต่อไปนี้ปรากฏขึ้น ในรายการดรอปดาวน์ [Series] ให้เลือก GP รุ่นที่ต้องการ ในรายการดรอปดาวน์ [Model] เลือกรหัสผลิตภัณฑ์ที่ถูกต้อง ในรายการดรอปดาวน์ [Orientation] เลือกวิธีที่จะใช้คลิก [Next (N)]

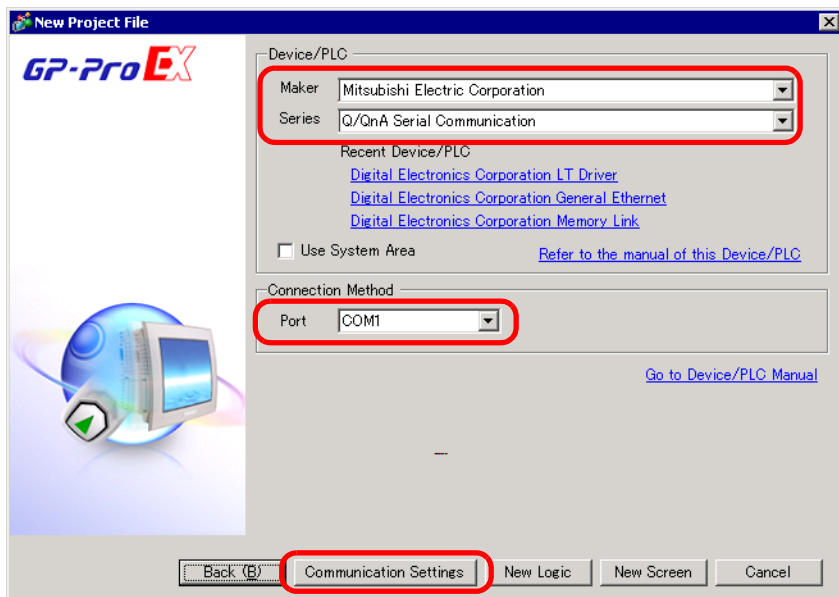
 “3.3 ผลิตภัณฑ์ที่สามารถรองรับได้” (หน้า 3-7)



หมายเหตุ

- [Specifications] จะแสดงรายละเอียดข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลรุ่นที่เลือก
- หากคุณเลือก [GP2000 Series] GP-Pro EX จะออกจากการทำงานและ GP-PRO/PB III for Windows จะเริ่มต้นทำงาน GP-PRO/PB III for Windows จะเริ่มต้นทำงานก็ต่อเมื่อได้ติดตั้งไว้แล้วเท่านั้น
- ถ้าคุณเลือก [IPC Series] คุณไม่จำเป็นต้องตั้งค่า [Orientation] ระบุขนาดจอแสดงผลใน [Screen Size]

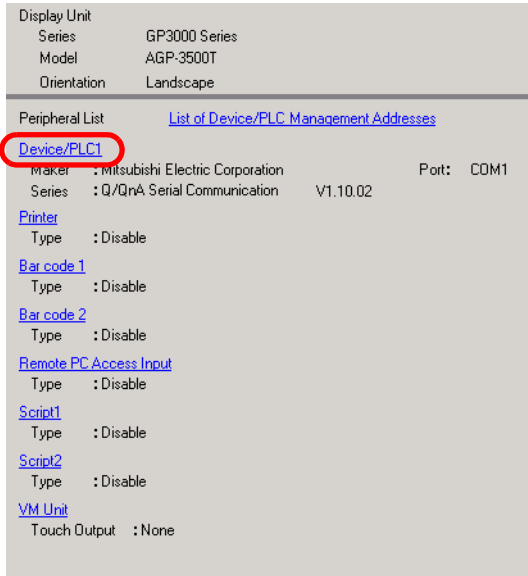
5 กล้องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ในรายการรอปดาวน [Maker] ให้เลือกผู้ผลิต PLC ในรายการรอปดาวน [Series] ให้เลือกรุ่นที่ถูกต้อง ในรายการรอปดาวน [Port] ให้เลือกพอร์ตที่จะเชื่อมต่อ คลิก [Communication Settings]



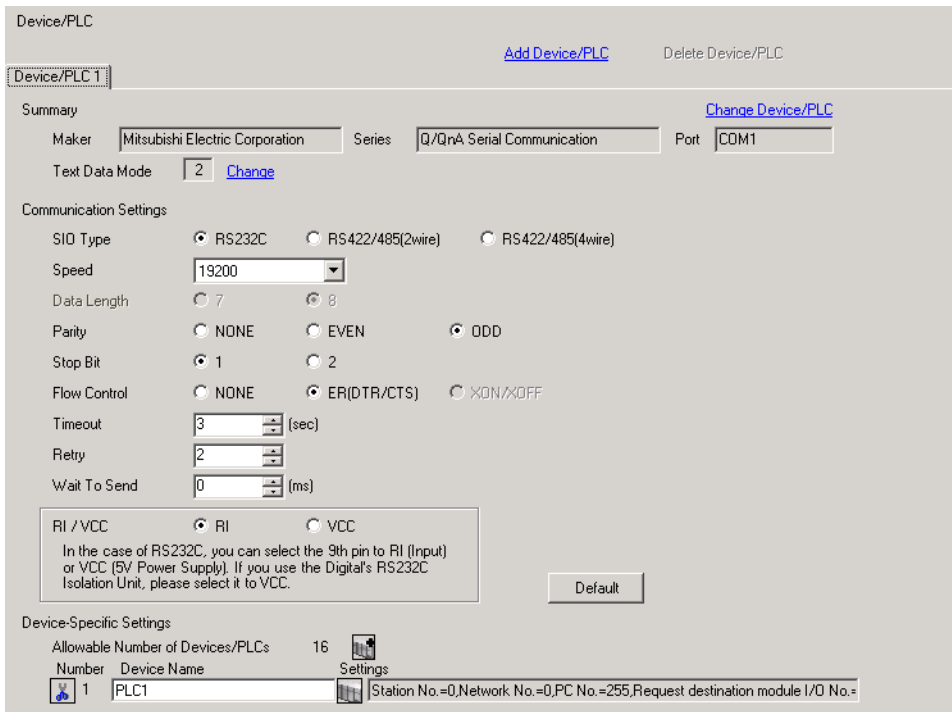
หมายเหตุ

- หากต้องการสร้างหน้าจอโดยไม่กำหนดการตั้งค่าการสื่อสารของรุ่นอุปกรณ์/PLC ให้คลิก [New Screen] เพื่อแสดงหน้าจอวาดภาพ [Base 1]
หากต้องการสร้างลอจิกโปรแกรม ให้คลิก [New Logic] เพื่อแสดงหน้าจอลอจิกใหม่ [MAIN]
☞ “บทที่ 29 การเขียน โปรแกรมลอจิก” (หน้า 29-1)
- ถ้าคุณตั้งค่า [Use System Area] คุณสามารถกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ในอุปกรณ์/PLC ได้
☞ “◆ System Area Settings” (หน้า 5-133)

6 เมื่อกดปุ่ม [New Project File] ปิด และ [Peripheral List] ปรากฏขึ้นในหน้าต่างหลัก ให้คลิก [Device/PLC1]



7 เมื่อ [Device/PLC] ปรากฏขึ้น ให้ระบุการตั้งค่าการสื่อสาร

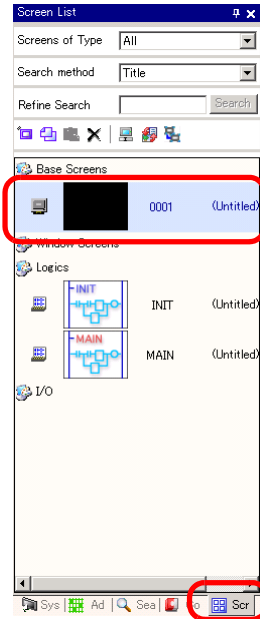


หมายเหตุ

- รายละเอียดของ [Communication Settings] อาจแตกต่างกันไปตามรุ่นของอุปกรณ์/PLC โปรดดูรายละเอียดเกี่ยวกับอุปกรณ์/PLC ของคุณได้จาก “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX”
ขอแนะนำให้ใช้การตั้งค่าเริ่มต้นตามเดิมสำหรับ [Timeout], [Retry] และ [Wait to Send]

■ การสร้าง/การบันทึก

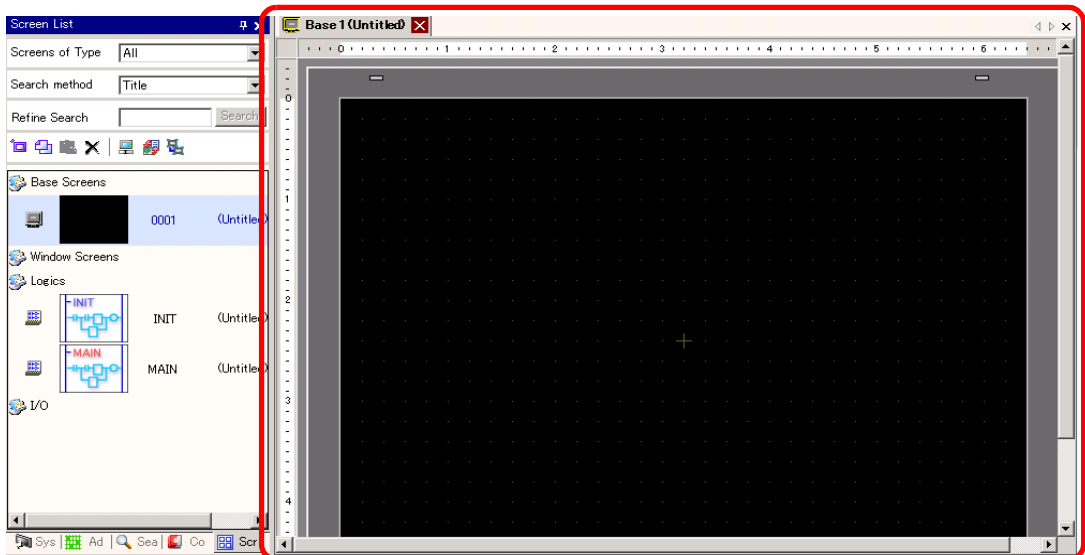
1 เปิดหน้าต่าง Screen List และดับเบิลคลิกหน้าจอหลัก



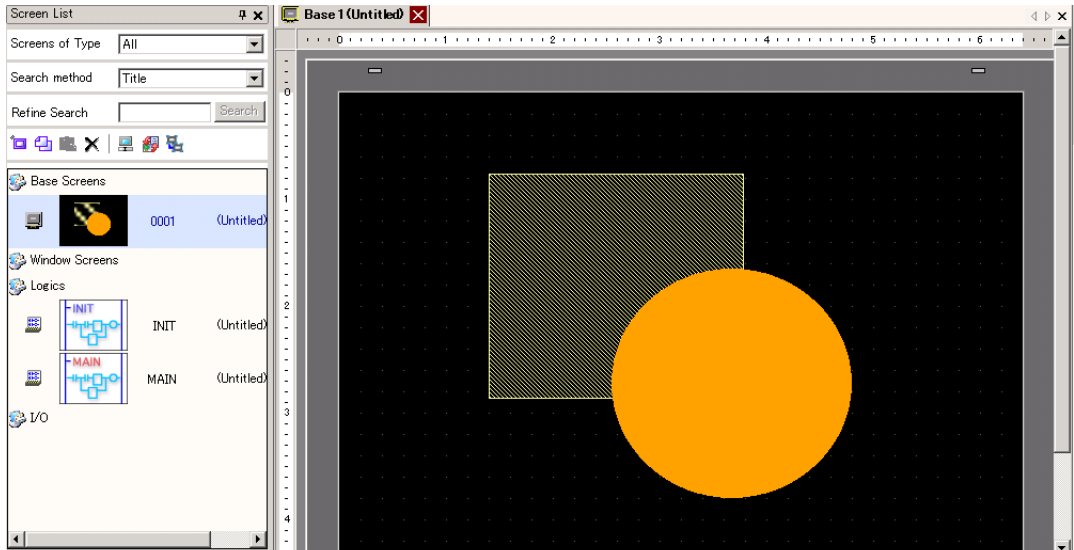
หมายเหตุ

- ถ้าหน้าต่าง [Screen List] ไม่เปิดขึ้น จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และเลือก [Screen List (G)]
- หากต้องการสร้างลอจิกโปรแกรม ให้ดับเบิลคลิกหน้าจอลอจิกที่แสดงอยู่ในขณะนั้น ถ้าคุณเลือกรุ่นที่ไม่รองรับคุณสมบัติลอจิก คุณอาจสร้างลอจิกโปรแกรมได้แต่โปรแกรมจะไม่ทำงานบนจอแสดงผล
☞ “บทที่ 29 การเขียนโปรแกรมลอจิก” (หน้า 29-1)


2 [Base Screen] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

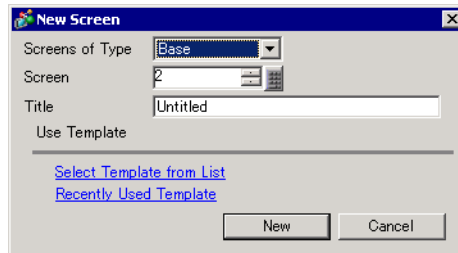


3 สร้างหน้าจอ

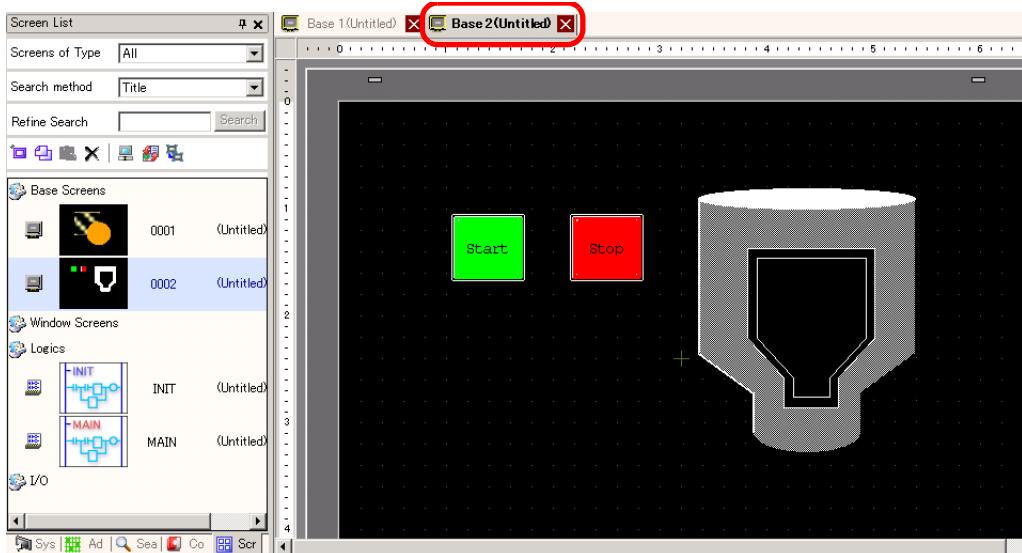



4 เพิ่มหน้าจอใหม่

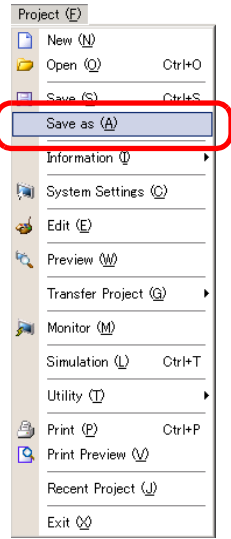
จากเมนู [Screen (S)] ให้เลือก [New Screen (N)] หรือคลิก  กล่องโต้ตอบ [New Screen] จะปรากฏขึ้น เลือก [Screens of Type] ให้ระบุหมายเลขหน้าจอใน [Screen] และ [Title] และคลิก [New]



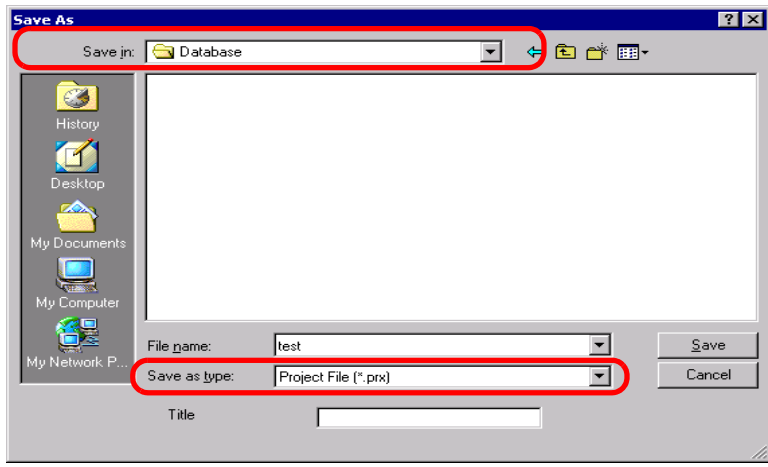
5 หน้าจอ [Base 2] จะปรากฏขึ้น สร้างหน้าจอ



6 จากเมนู [Project (F)] เลือก [Save as (A)] หรือคลิกไอคอน Save 

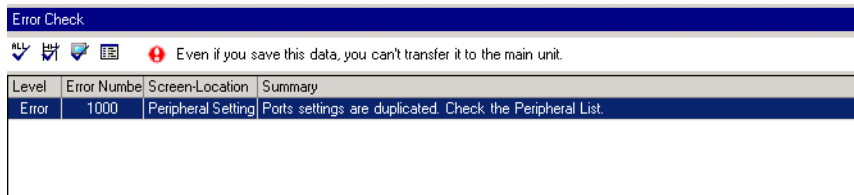


7 กล่องโต้ตอบ [Save As] จะปรากฏขึ้น ตั้งค่าพื้นที่จัดเก็บไฟล์และชื่อไฟล์ และคลิก [Save]



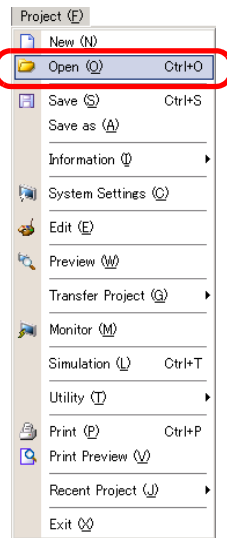
หมายเหตุ

- ชื่อไฟล์รวมนามสกุลไฟล์สามารถยาวได้สูงสุดไม่เกิน 255 อักขระ
พื้นที่จัดเก็บข้อมูลเริ่มต้นคือ \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX\ Database
 - ข้อความแสดงข้อผิดพลาดต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นในหน้าต่าง [Error Check]
หากมีปัญหาเกิดขึ้นขณะบันทึกไฟล์
- ☞ “3.9 การตรวจสอบข้อผิดพลาด” (หน้า 33-54)

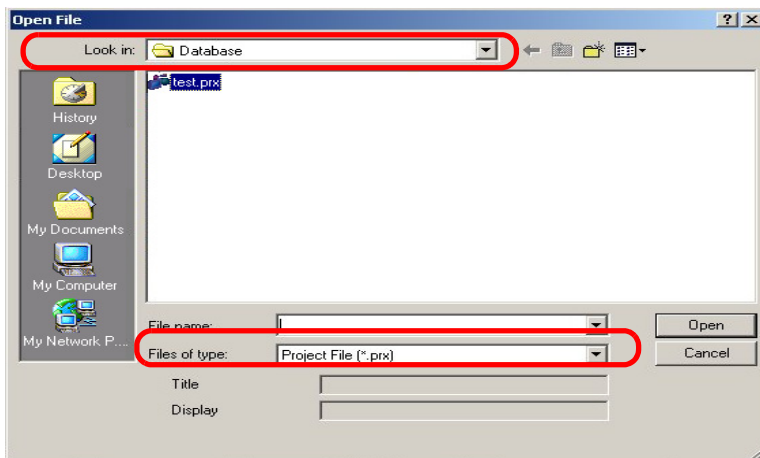


■ การแก้ไข

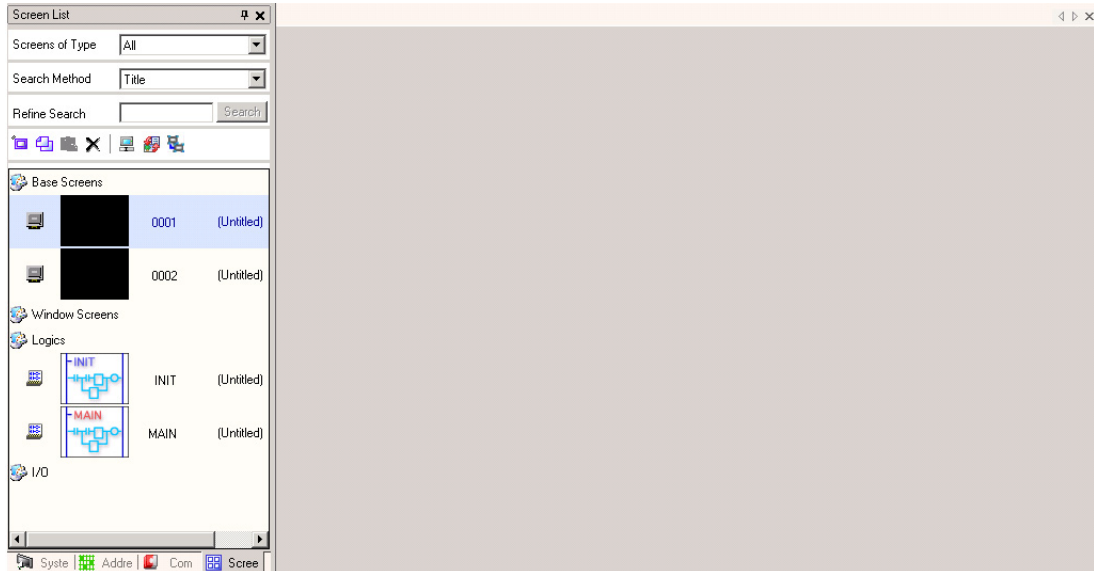
1 จากเมนู [Project (F)] เลือก [Open (O)] หรือคลิกไอคอน Open 



2 เมื่อกดปุ่ม [Open File] ปรากฏขึ้น ให้ระบุพื้นที่ที่จะใช้บันทึกไฟล์ เลือกไฟล์โปรเจค (*.prx) ที่คุณต้องการเปิด และคลิก [Open]



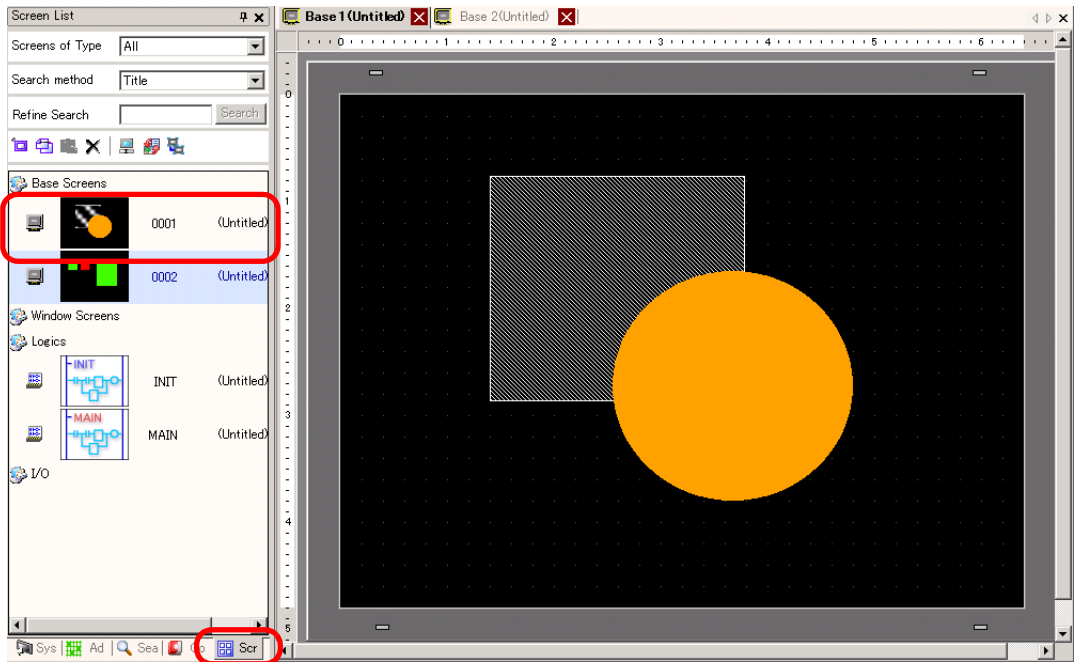
3 หน้าต่างหลักของไฟล์โปรเจคจะเปิดขึ้น



หมายเหตุ

- คุณสามารถเปิดไฟล์โปรเจคได้โดยดับเบิลคลิกที่ไฟล์โปรเจค (*.prx) โดยตรง
- คุณสามารถเปิดไฟล์โปรเจคสองไฟล์พร้อมกันได้

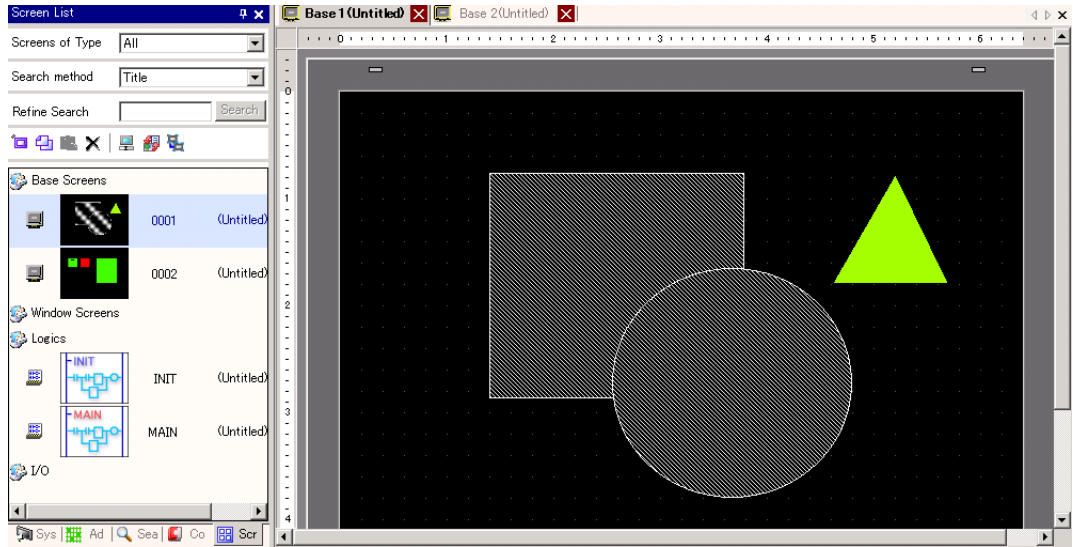
4 จากหน้าต่าง [Screen List] ให้เลือกหน้าจอหลักที่คุณต้องการแก้ไข หน้าจอจะปรากฏขึ้นในพื้นที่สำหรับการแก้ไข




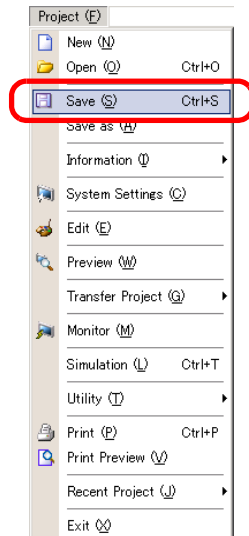
หมายเหตุ

- จากหน้าต่าง [Screen List] ให้เลือกหน้าจอหลักที่คุณต้องการแก้ไข หน้าจอจะปรากฏขึ้นในพื้นที่สำหรับการแก้ไข


5 แก้ไขหน้าจอ

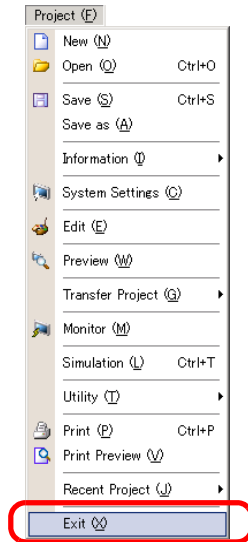


6 หากต้องการบันทึกการเปลี่ยนแปลง จากเมนู [Project (F)] เลือก [Save (S)] หรือคลิกที่ไอคอน Save 

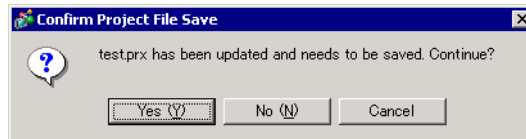


■ การจบการทำงาน

1 เมื่อต้องการปิดโปรเจกต์ จากเมนู [Project (F)] ให้เลือก [Exit (X)] หรือคลิกไอคอน  ที่มุมขวาบน



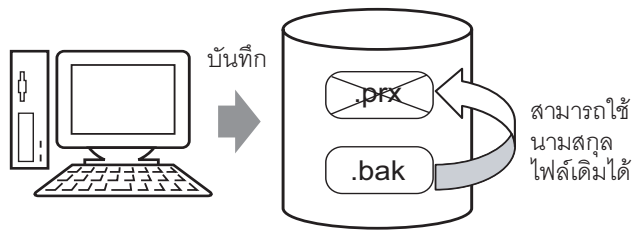
2 ถ้าคุณเปลี่ยนไฟล์โปรเจกต์และพยายามออกจากแอปพลิเคชันโดยไม่บันทึกการเปลี่ยนแปลง กล้องโต้ตอบ [Confirm Project File Save] จะปรากฏขึ้น



ถ้าคุณคลิก [Yes (Y)] โปรเจกต์จะถูกบันทึกในสถานะปัจจุบันแล้วจึงปิดลง
ถ้าคุณคลิก [No (N)] โปรเจกต์จะถูกปิดด้วยข้อมูลที่บันทึกไว้ล่าสุด
ถ้าคุณคลิก [Cancel] โปรเจกต์จะกลับสู่สถานะก่อนที่จะดำเนินการโดยไม่ถูกปิด

5.3 การสำรองไฟล์โปรเจค

5.3.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถสร้างไฟล์สำรอง (*.bak) ของโปรเจคของคุณเพื่อป้องกันการสูญหายของงาน เมื่อต้องการกู้คืนไฟล์โปรเจค ให้เปลี่ยนนามสกุลไฟล์จาก .bak เป็น .prx

หมายเหตุ

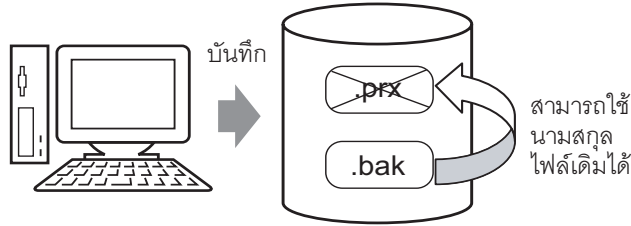
- ถ้าเกิดความผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ ไฟล์โปรเจคจะถูกคัดลอกลงในโฟลเดอร์ “backup” โดยอัตโนมัติเพื่อป้องกันไฟล์สูญหาย

5.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

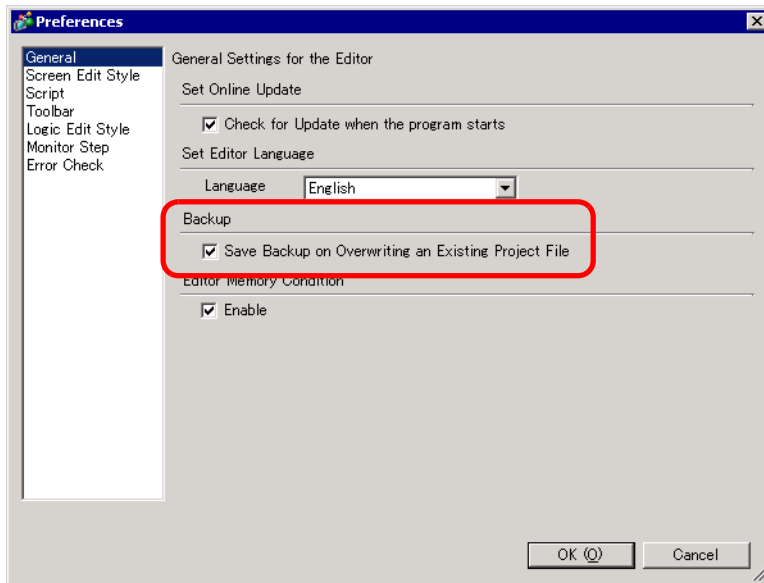
■ ขั้นตอนการสำรองไฟล์เป็นประวัติข้อมูล

หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “ ■ General” (หน้า 5-145)



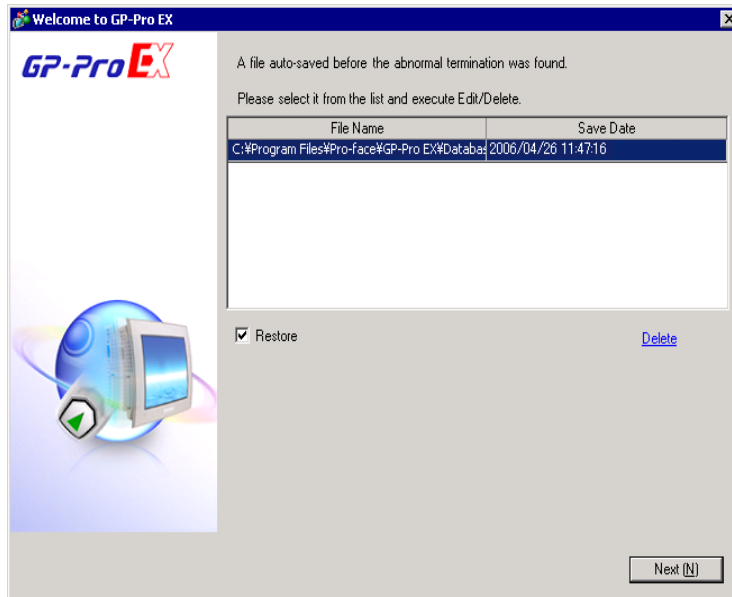
1 ในเมนู [View (V)] ให้เลือก [Preferences (O)] กล้องโต้ตอบ [Preferences] จะปรากฏขึ้น เลือกช่อง [Save Backup on Overwriting an Existing Project File]



หมายเหตุ

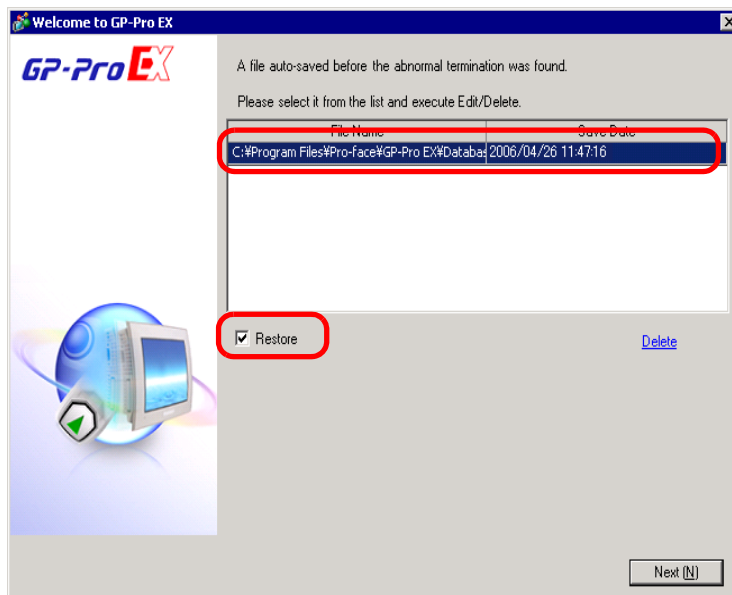
- ไฟล์สำรองจะถูกบันทึกเป็น “ชื่อไฟล์โปรเจคเดิม.bak”
- ไฟล์สำรองจะถูกบันทึกในพื้นที่เดียวกับกับไฟล์ต้นฉบับ

- การสำรองไฟล์เมื่อเกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ และการเริ่มต้นไฟล์ใหม่ ถ้าโปรแกรมปิดไม่ถูกต้องตามขั้นตอน จะมีการไฟล์สำรองขึ้นในโฟลเดอร์ “backup” เมื่อคุณเปิด GP-Pro EX อีกครั้ง กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

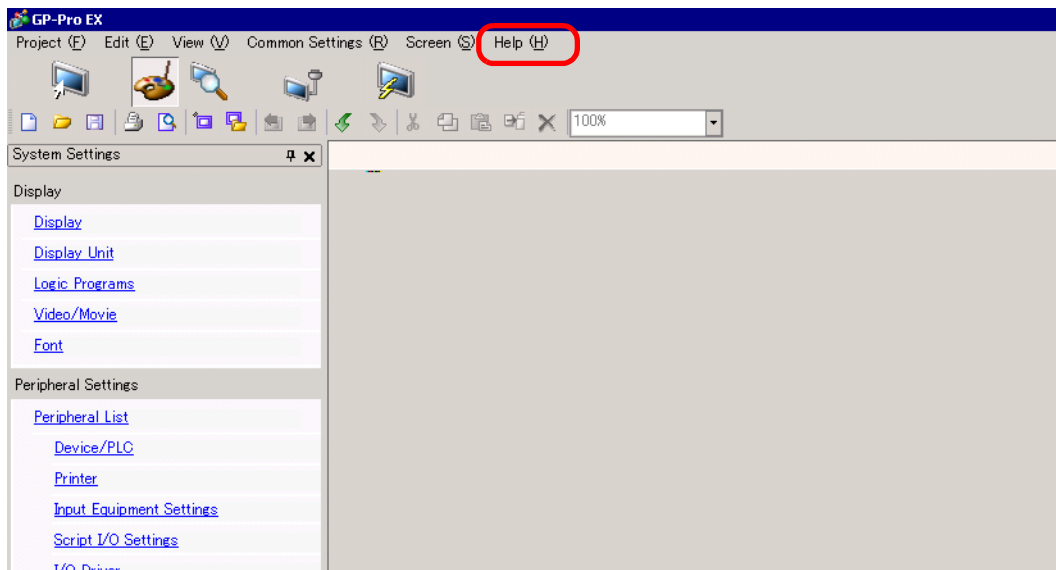


- ◆ สิ่งที่ต้องดำเนินการหากโปรแกรมปิดไม่ถูกต้องตามขั้นตอน

1 เลือกไฟล์ที่คุณต้องการแก้ไข เลือกช่อง [Restore] และคลิก [Next]



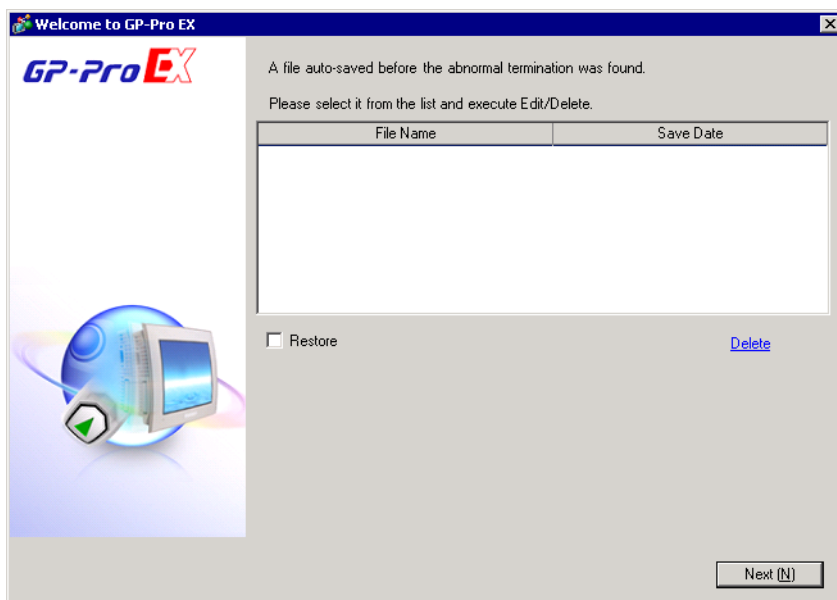
2 ไฟล์จะได้รับการแก้ไขและจะเปิดเป็น “ไฟล์แบบบันทึกอัตโนมัติ”



3 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้เขียนทับบนไฟล์โปรเจคที่ปิดไม่ถูกต้องแล้ว

◆ การเริ่มต้น GP-Pro EX โดยไม่แก้ไขไฟล์โปรเจค

1 เลือกไฟล์ที่ไม่ต้องการการแก้ไข แล้วคลิก [Delete] ไฟล์ที่บันทึกลงในโฟลเดอร์ “backup” โดยอัตโนมัติจะถูกลบออก



2 คลิก [Next] และเริ่มต้นไฟล์โปรเจคตามปกติ ไฟล์โปรเจคจะเปิดด้วยสถานะที่บันทึกไว้ล่าสุด

หมายเหตุ

- ถ้าคุณคลิก [Next] โดยไม่ลบไฟล์ และเริ่มต้น GP-Pro EX ตามปกติ เมื่อคุณเริ่มต้น GP-Pro EX ครั้งต่อไป กล้องโต้ตอบจะปรากฏขึ้นอีกครั้ง

5.4 การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค

5.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถป้องกันไม่ให้มีการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้โดยการกำหนดรหัสผ่าน เมื่อคุณทำการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค กล้องโต้ตอบยืนยันรหัสผ่านจะปรากฏขึ้น เมื่อคุณป้อนรหัสผ่านและได้รับการยืนยันแล้ว คุณจึงจะสามารถแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้

หมายเหตุ

- คุณต้องจำรหัสผ่านให้ได้เพื่อทำการแก้ไข/ถ่ายโอนไฟล์โปรเจค
- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการกำหนดรหัสผ่านในการส่งข้อมูล โปรดดูที่:
☞ “33.6 การถ่ายโอนข้อมูลโดยใช้รหัสผ่าน” (หน้า 33-31)

5.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

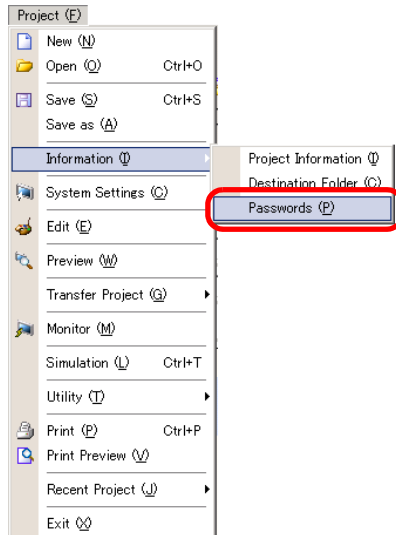
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า “◆ Passwords” (หน้า 5-84)

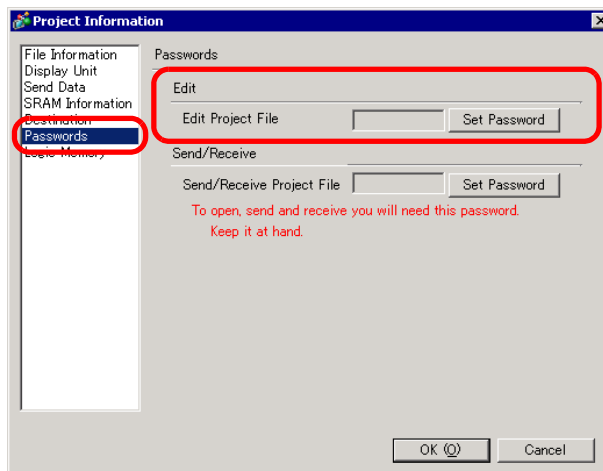
- การตั้งค่าน์รหัสผ่านสำหรับแก้ไขไฟล์โปรเจค
เมื่อคุณเปิดไฟล์โปรเจค กล่องโต้ตอบสำหรับป้อนรหัสผ่านจะปรากฏขึ้น



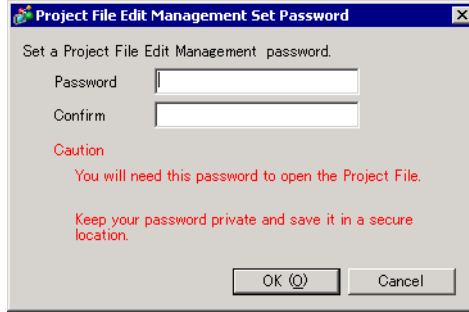
- 1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Passwords (P)]



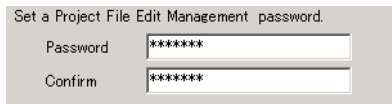
- 2 กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้นพร้อมแสดงตัวเลือก [Passwords]



3 ในส่วน [Edit] ให้คลิก [Set Password] กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



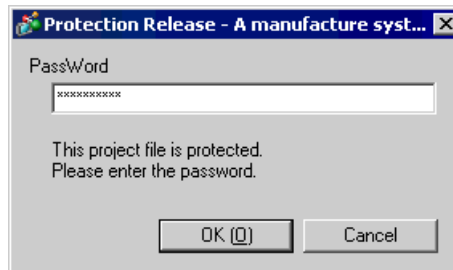
4 ป้อนรหัสผ่าน รหัสผ่านยาวได้สูงสุดไม่เกิน 10 อักขระ ยืนยันรหัสผ่าน



5 คลิก [OK] การตั้งค่ารหัสผ่านจะเสร็จสมบูรณ์

หมายเหตุ

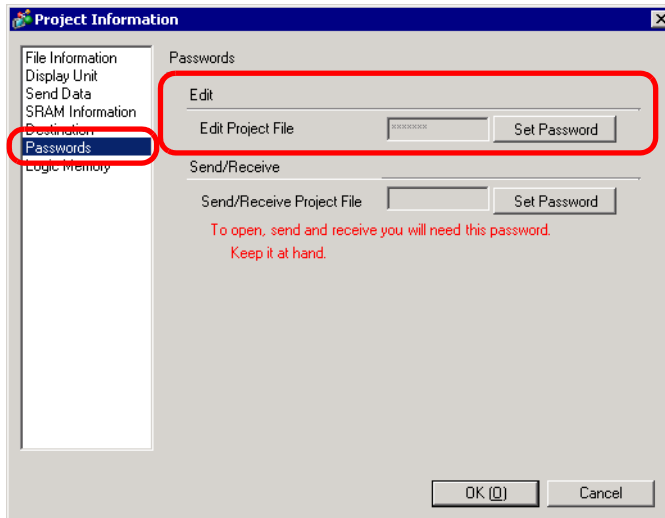
- เมื่อเปิดไฟล์โปรเจคที่มีการกำหนดรหัสผ่านไว้ กล้องโต้ตอบ [Protection Release] จะปรากฏขึ้น คุณต้องป้อนรหัสผ่านจึงจะสามารถเปิดและแก้ไขไฟล์โปรเจคได้



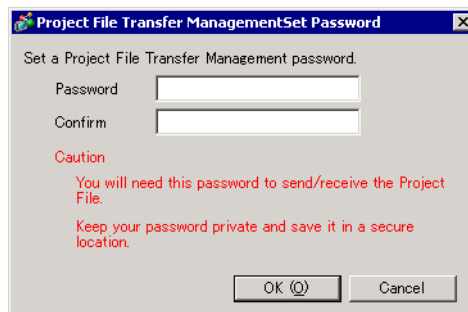
■ การเปลี่ยนการตั้งค่ารหัสผ่านสำหรับโปรเจค

ใช้กล่องโต้ตอบ [Project Information] เพื่อเปลี่ยนหรือลบรหัสผ่าน

- 1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Passwords (P)] กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น



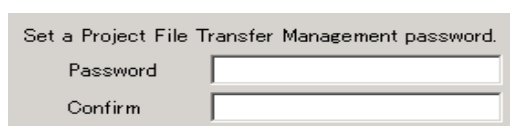
- 2 ในส่วน [Edit] ให้คลิก [Set Password] กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



- 3 ป้อนรหัสผ่านที่ใช้อยู่ในขณะนี้



- 4 ป้อนรหัสผ่านใหม่ รหัสผ่านยาวได้สูงสุดไม่เกิน 10 อักขระ ยืนยันรหัสผ่านใหม่ หากต้องการลบรหัสผ่าน ไม่ต้องป้อนข้อมูลใดๆ ในฟิลด์และคลิก [OK]

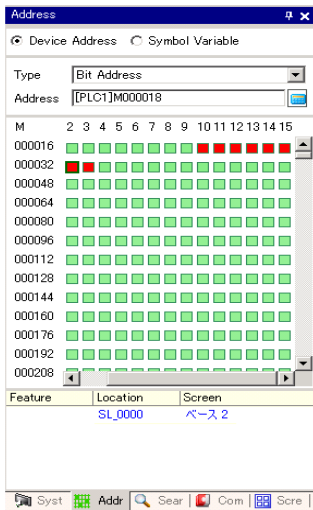


5.5 การยืนยันรายการตำแหน่งที่ใช้งานในไฟล์โปรเจค

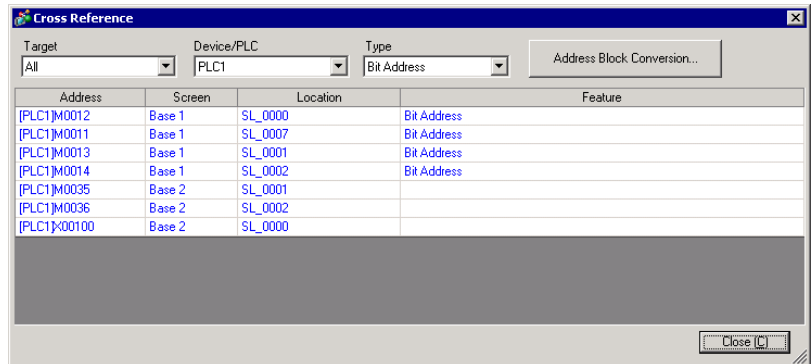
5.5.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถตรวจสอบรายการตำแหน่งที่ระบุไว้ในไฟล์โปรเจคได้สองวิธีดังนี้

รูปแบบแผนผัง



รูปแบบรายการ



5.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

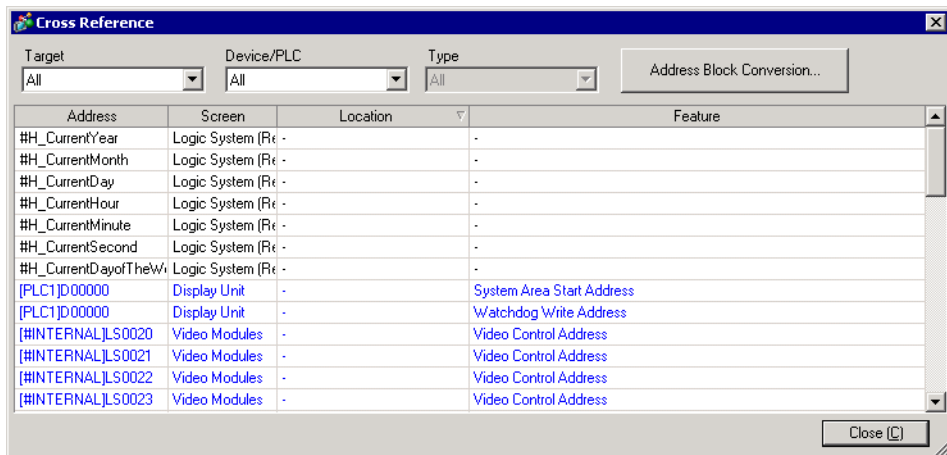
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “ ■ Cross Reference ” (หน้า 5-91)

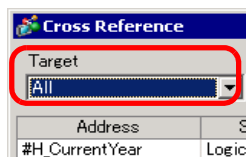
■ การดูรายการตำแหน่ง

แสดงรายการตำแหน่งที่ระบุไว้ในไฟล์โปรเจค

- จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Utility (T)] และเลือก [Cross Reference (R)] กล้องโต้ตอบ [Cross Reference] จะปรากฏขึ้น



- เลือกหน้าจอหรือการตั้งค่าที่จะแสดงจาก [Target]



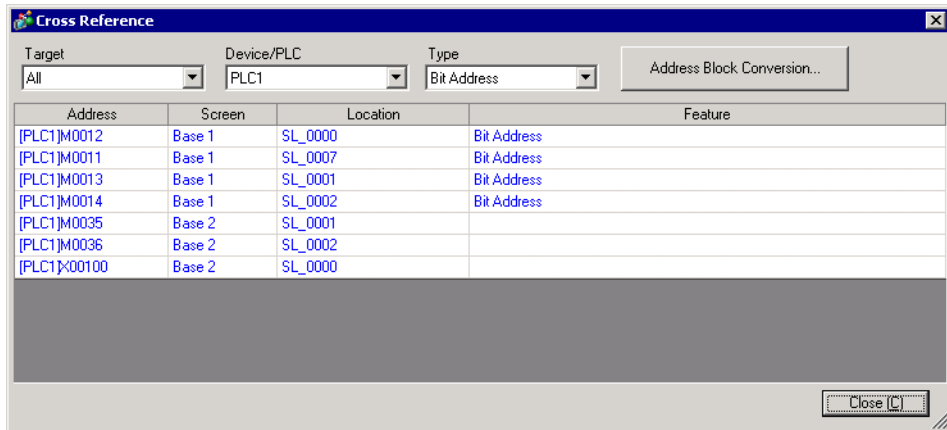
- เลือก [Device/PLC] ของเป้าหมายที่จะแสดง



- เลือก [Type] ของตำแหน่งที่จะแสดง

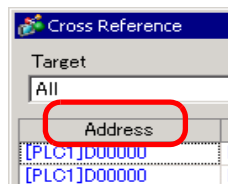


5 รายการตำแหน่งที่ใช้งานจะแสดงขึ้น



หมายเหตุ

- เมื่อต้องการเปลี่ยนลำดับการแสดงผลข้อมูลโดยเรียงลำดับจากมากไปหาน้อยหรือเรียงลำดับจากน้อยไปหามาก ให้คลิกที่ส่วนหัวตำแหน่ง คอลัมน์จะเรียงตามลำดับตัวอักษร



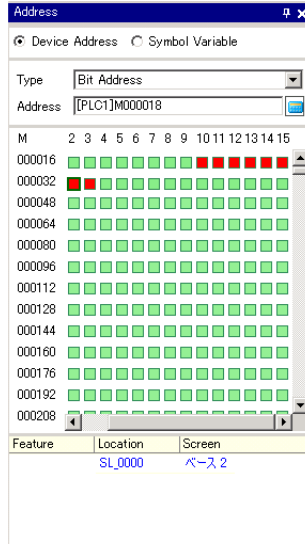
- เมื่อต้องการแปลงตำแหน่งต่างๆ ที่แสดงอยู่เสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก ให้คลิก [Address Block Conversion]
☞ “5.6 การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง” (หน้า 5-35)
- ถ้าคุณระบุในฟิลด์ [Target] ของ Cross Reference เป็น [All] อาจต้องใช้เวลานานในการแสดงผลข้อมูลตำแหน่ง
- คุณสามารถเปิดและแก้ไข [Base Screen] และ [Window Screen] ได้โดยดับเบิลคลิกที่ชื่อหน้าจอ

■ ขั้นตอนการตั้งค่าเพื่อดูตำแหน่งในแผนผังตำแหน่ง

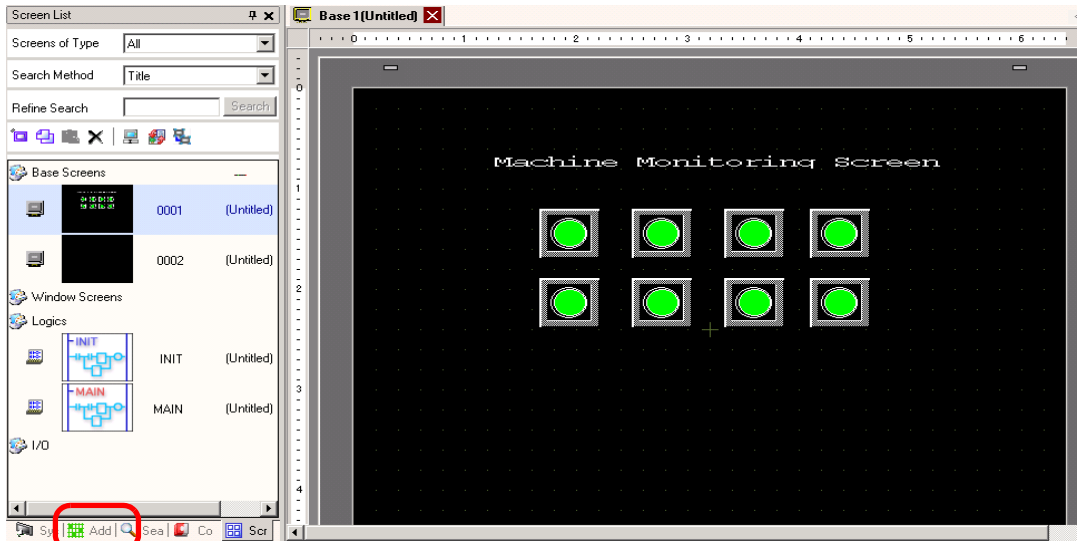
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “ ■ Address Settings” (หน้า 5-97)

ใช้แผนผังแสดงรายการตำแหน่งที่กำหนดไว้ในไฟล์โปรเจค



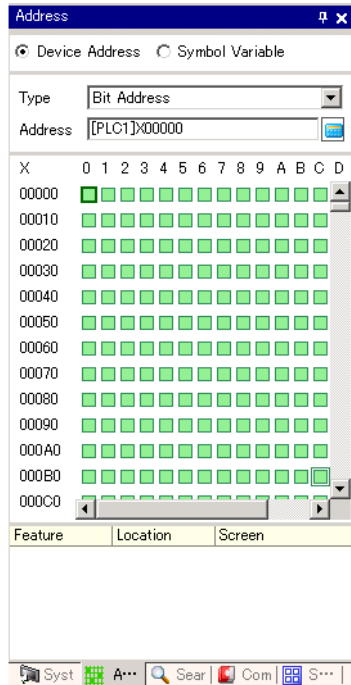
1 คลิก [Address] ในพื้นที่ทำงาน



หมายเหตุ

- หากแท็บ [Address] ไม่ปรากฏขึ้นในพื้นที่ทำงาน จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และเลือก [Address (A)]

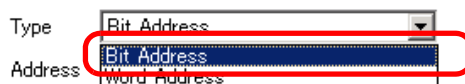
2 กล้องโต้ตอบ [Address] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



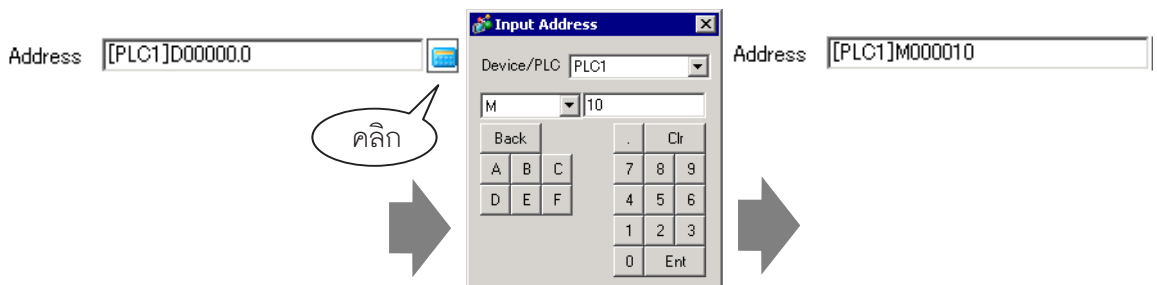
3 เลือกเป้าหมายที่จะแสดงระหว่าง [Device Address] หรือ [Symbol Variable]



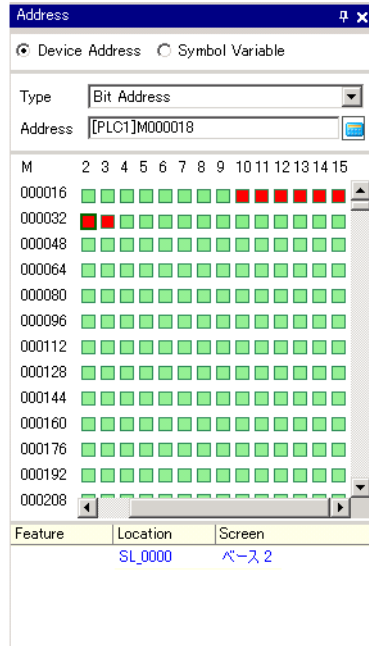
4 ในรายการรอปดาวน์ [Type] ให้เลือกชนิดของตำแหน่งระหว่าง [Bit Address] หรือ [Word Address]



5 เลือกตำแหน่งเป้าหมายที่จะแสดง (ตัวอย่าง M010)

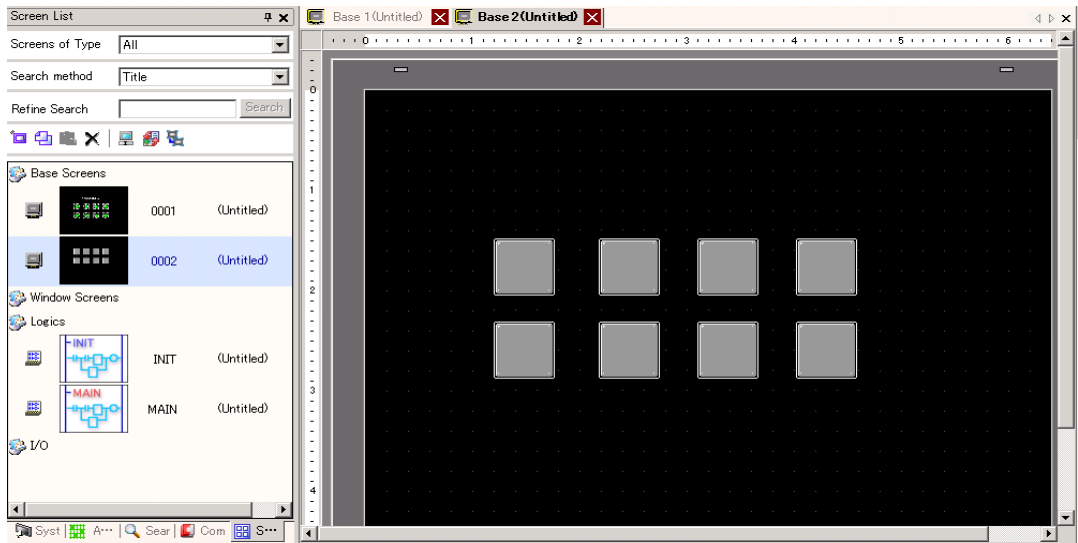


6 คุณสามารถตรวจสอบแผนผังตำแหน่งได้ว่าตำแหน่งใดที่ใช้งานอยู่

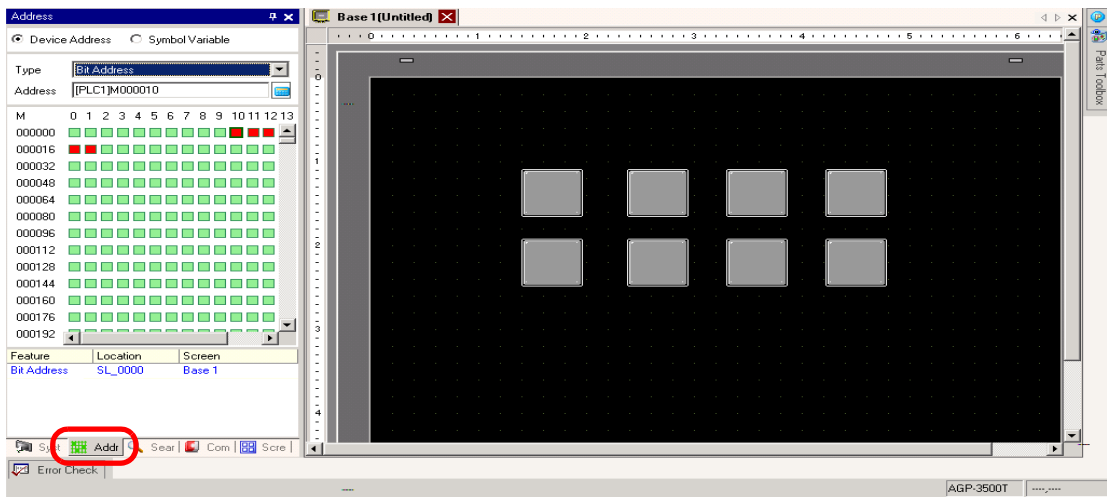


■ การเปลี่ยนตำแหน่งที่ใช้ในพาร์ทหน้าจอกจากแผนผังตำแหน่ง

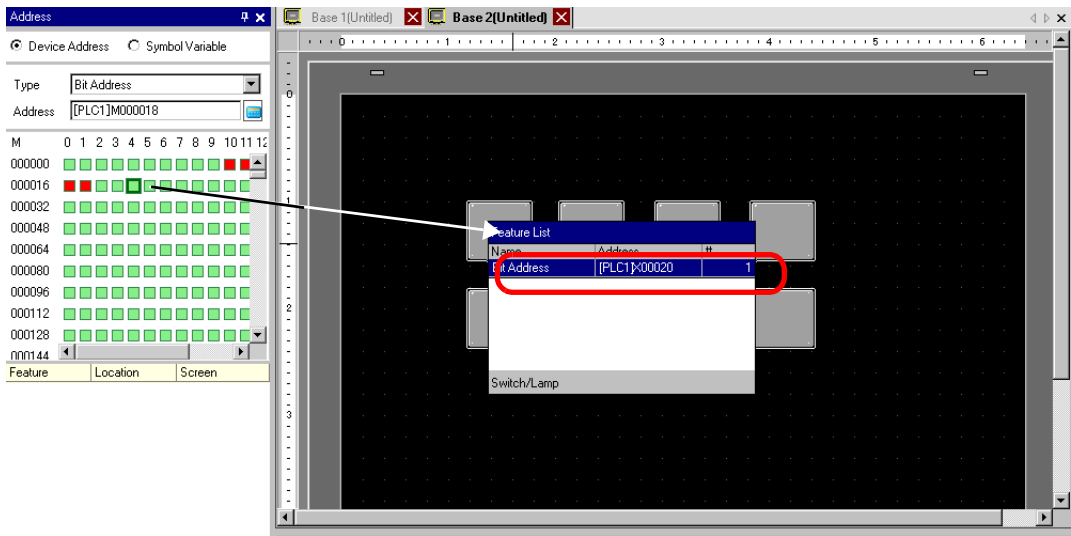
1 เปิดหน้าจอที่มีพาร์ทที่มีตำแหน่งที่คุณต้องการเปลี่ยน



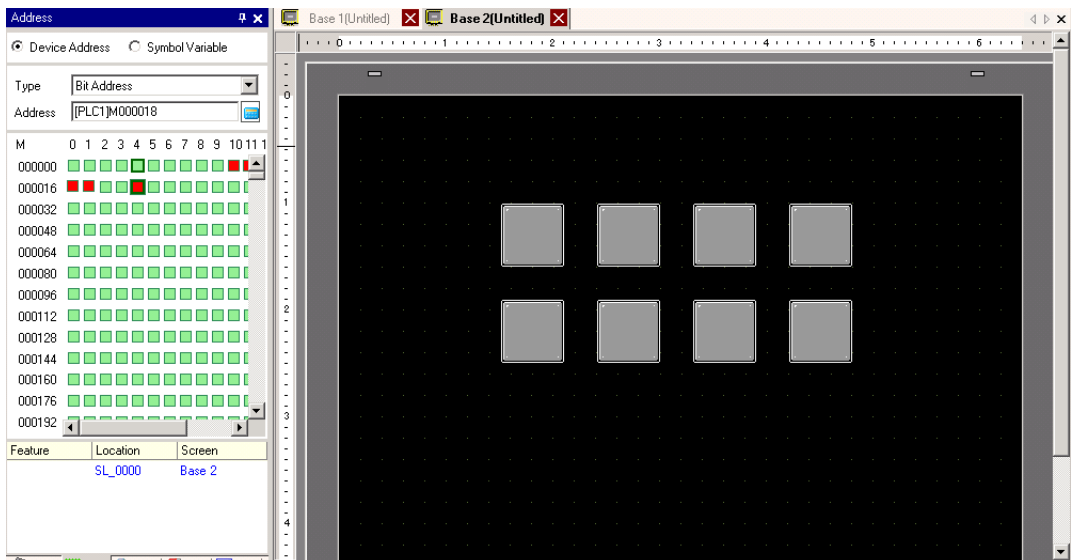
2 คลิก [Address] ในพื้นที่ทำงาน เปิด [Type] ของตำแหน่งที่ต้องการ



3 ลากตำแหน่งจากรายการไปยังพาร์ทในหน้าจอ ห้ามปล่อยมือจากปุ่มเมาส์ กล้องโต้ตอบ [Feature List] จะปรากฏขึ้น ขณะกดปุ่มเมาส์อยู่ ให้เลือกแถวที่ต้องการในกล้องโต้ตอบนี้

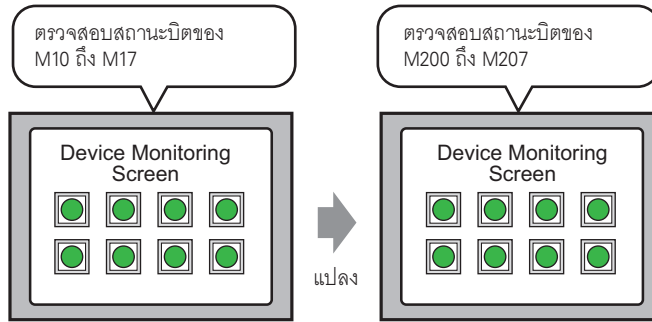


4 ปล่อยมือจากปุ่มเมาส์ ตำแหน่งจะถูกกำหนดให้กับพาร์ท



5.6 การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง

5.6.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถแปลงตำแหน่งได้โดยการระบุตำแหน่งเริ่มต้น/สิ้นสุดก่อนการแปลง และตำแหน่งเริ่มต้นหลังจากแปลงแล้ว

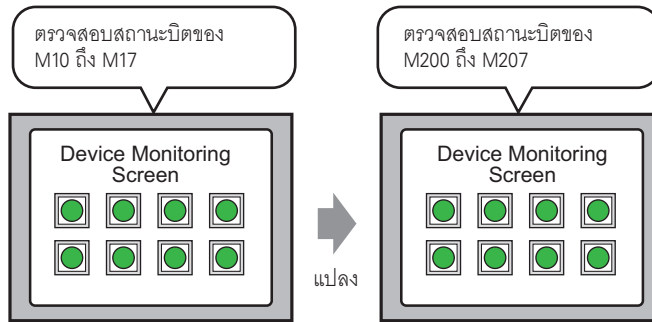
คุณสามารถแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่งพร้อมกันได้โดยใช้วิธีการแปลงสองวิธีดังนี้ ใช้ [Whole Project] เพื่อแปลงตำแหน่งทั้งหมดในโปรเจกต์ ใช้ [Individual Settings] เพื่อแปลงตำแหน่งบนหน้าจอเป้าหมาย

5.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

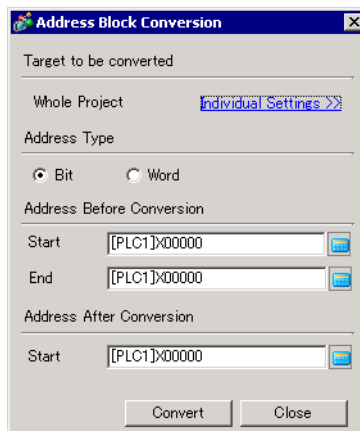
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “ ■ Address Block Conversion” (หน้า 5-88)

แปลงตำแหน่งต่างๆ ที่กำหนดไว้ในหน้าจอที่ระบุเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก

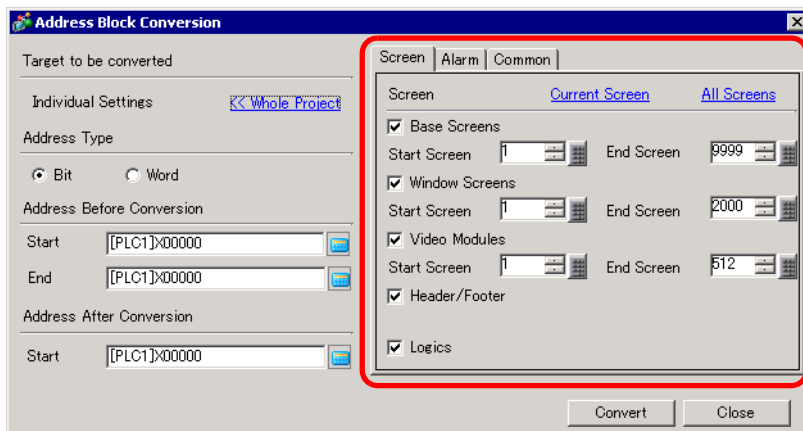


คุณสามารถแปลงตำแหน่งได้โดยการระบุตำแหน่งเริ่มต้น/สิ้นสุดก่อนการแปลง และตำแหน่งเริ่มต้นหลังจากแปลงแล้ว

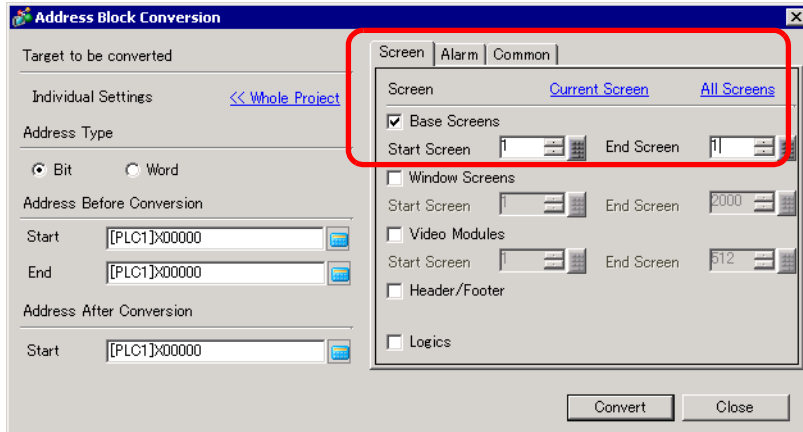
- 1 จากเมนู [Project (F)] ให้ไปที่ [Utility (T)] และเลือก [Convert Addresses (A)] กล้องโต้ตอบ [Address Block Conversion] จะปรากฏขึ้น



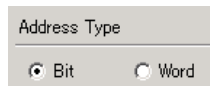
- 2 คลิก [Individual Settings] เพื่อแสดงรายการตั้งค่าของเป้าหมายการแปลงแต่ละรายการ



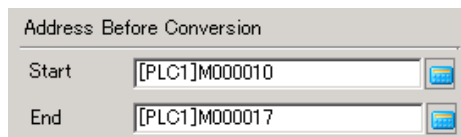
3 ตั้งค่าหน้าจอที่คุณต้องการแปลง และตั้งค่าหมายเลขหน้าจอหรือคุณสมบัติของหน้าจอ



4 เลือก [Address Type] ระหว่าง [Bit] หรือ [Word]



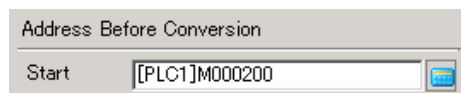
5 ในส่วน [Address Before Conversion] ให้ตั้งค่า [Start] และ [End] ตัวอย่าง ตำแหน่งเริ่มต้นคือ M10 และตำแหน่งสิ้นสุดคือ M17



หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถกำหนดตำแหน่งจากการลงทะเบียนที่แตกต่างกัน

6 ในส่วน [Address After Conversion] ให้ตั้งค่า [Start] ตัวอย่าง ตำแหน่งเริ่มต้นคือ M200



7 คลิก [Convert] กล่องโต้ตอบจะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยันว่าการแปลงเสร็จสมบูรณ์แล้ว คลิก [OK]

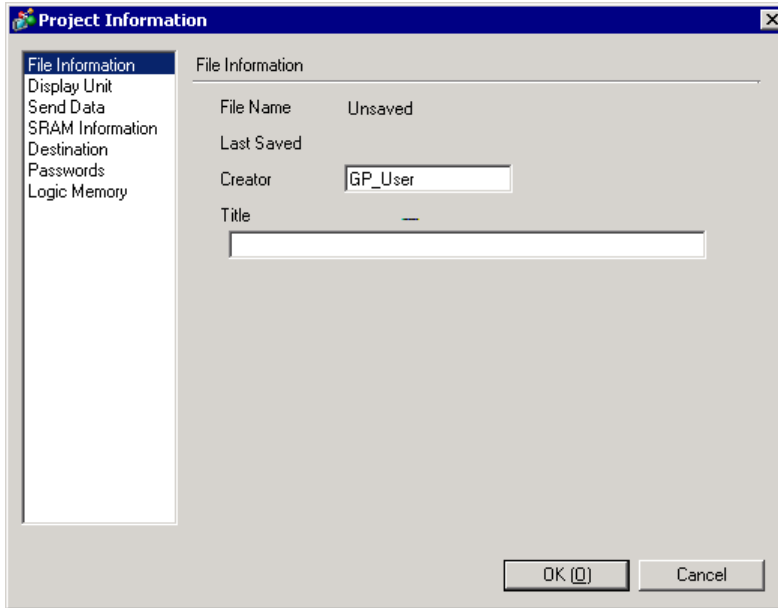


หมายเหตุ

- หากคุณเลือกตำแหน่งเป็น [Symbol Variable] [Address Block Conversion] อาจทำงานผิดพลาด
- ถ้าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดก่อนการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด - ตำแหน่งเริ่มต้น) มากกว่าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดหลังการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด - ตำแหน่งเริ่มต้น) ระบบจะกำหนดตำแหน่งล่าสุดของอุปกรณ์ให้กับตำแหน่งที่ยังไม่ถูกแปลงทุกตำแหน่ง

5.7 การดูข้อมูลโปรเจค

5.7.1 ข้อมูลเบื้องต้น



จากกล่องโต้ตอบ [Project Information] คุณสามารถดูข้อมูลต่างๆ ได้แก่ ผู้สร้างไฟล์และข้อมูลที่บันทึกล่าสุด, รหัสผลิตภัณฑ์ และอุปกรณ์/PLC, ข้อมูลที่ส่งโดยการถ่ายโอนโปรเจค, การใช้หน่วยความจำสำรองข้อมูล, ลอจิกโปรแกรมที่คุณสร้าง, ขนาดของตัวแปรที่ลงทะเบียน เป็นต้น นอกจากนี้คุณยังสามารถกำหนดโฟลเดอร์ปลายทางและรหัสผ่านได้ด้วย

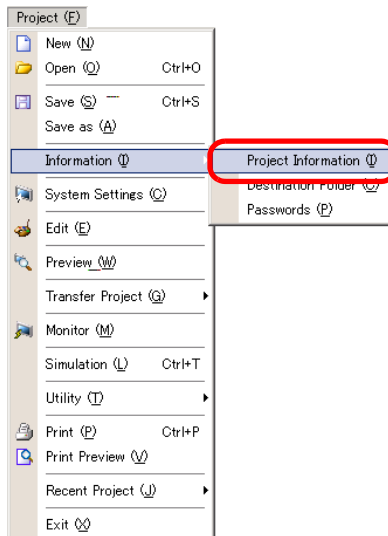
5.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

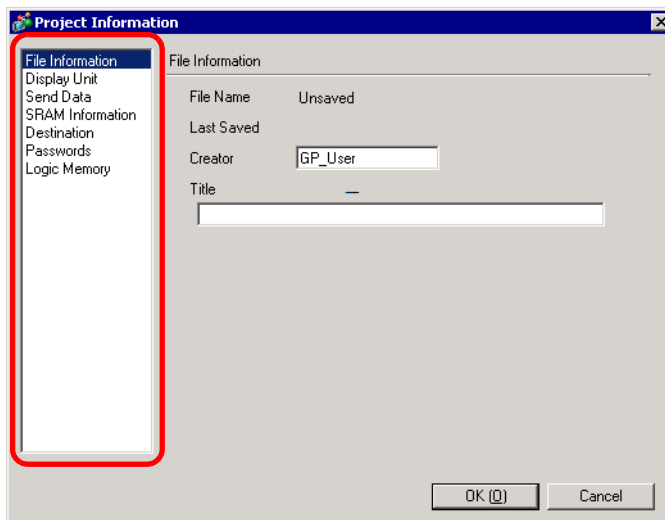
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “ ■ Project Information” (หน้า 5-79)

■ การตรวจสอบข้อมูลโปรเจค

- 1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Project Information (I)]



- 2 กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น ถ้าคุณคลิกแต่ละรายการในหน้าต่างด้านซ้าย ข้อมูลที่แสดงจะเปลี่ยนไป

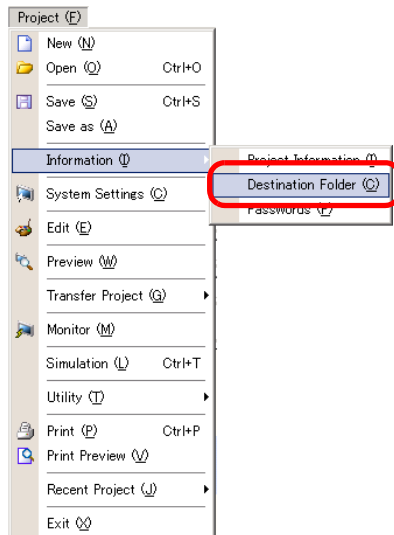


- 3 เปลี่ยนข้อมูลตามต้องการและคลิก [OK] เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ [Project Information]

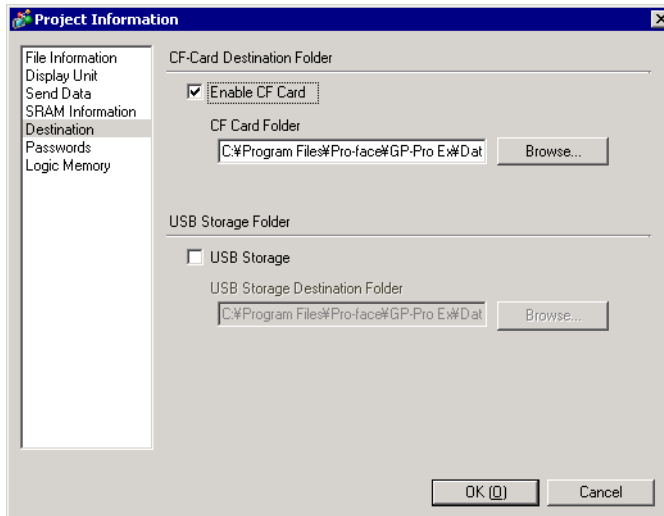
■ การตั้งค่าไฟล์เดสทอร์ส่งออกข้อมูล

ระบุตำแหน่งที่จะจัดเก็บข้อมูลไว้ชั่วคราวก่อนบันทึกลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

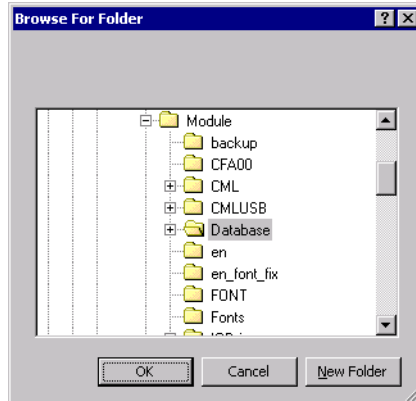
- 1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Destination Folder (C)]



- 2 กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น เลือก [Destination] และช่องทำเครื่องหมายที่อยู่ด้านข้างระหว่าง [Enable CF Card] หรือ [USB Storage]



3 คลิก [Browse...] และระบุโฟลเดอร์

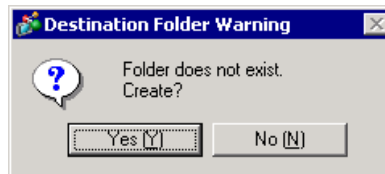


หมายเหตุ

- ในการตั้งค่าเริ่มต้น \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.* หมายถึงเวอร์ชัน) \A database\ (ชื่อไฟล์โปรเจคและชื่อโฟลเดอร์เป็นชื่อเดียวกัน) จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติสำหรับโฟลเดอร์ปลายทาง

คลิก [OK] เพื่อกลับไปทีกล่องโต้ตอบ [Project Information]

4 คลิก [OK] หากคุณระบุโฟลเดอร์ปลายทางเป็นครั้งแรก ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยัน คลิก [Yes (Y)]



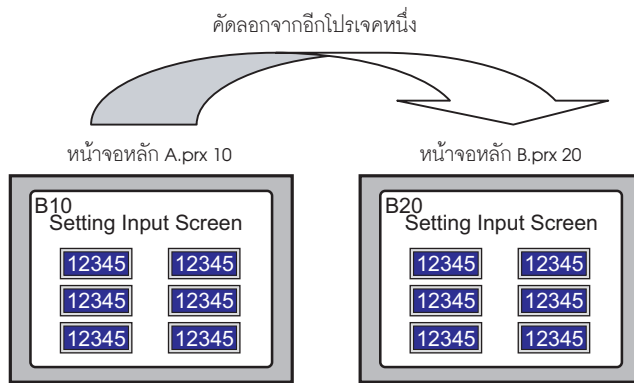
โฟลเดอร์ ([data], [file]) จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อจัดเก็บข้อมูลที่จะบันทึกลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

5.8 การคัดลอกหน้าจอจากโปรเจคอื่น

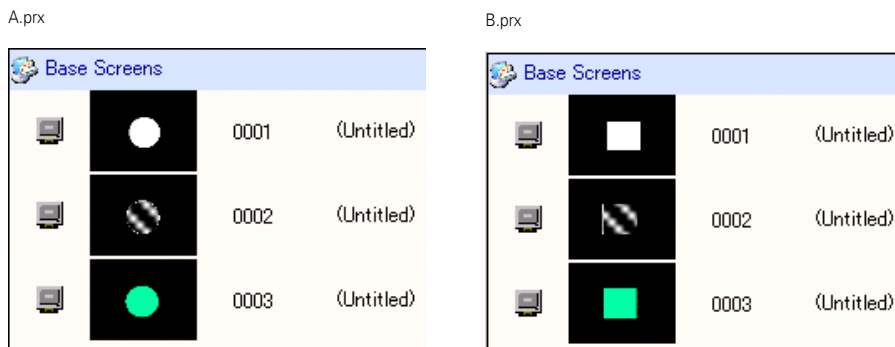
5.8.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถคัดลอกหน้าจอที่สร้างขึ้นจากอีกโปรเจคหนึ่ง ไปที่โปรเจคที่กำลังแก้ไขอยู่ในขณะนั้นได้ วิธีคัดลอกทำได้สองวิธีคือ ระบุหน้าจอที่ต้องการแล้วคัดลอกหน้าจอ หรือคัดลอกหน้าจอทั้งหมดจากอีกโปรเจคหนึ่ง

การคัดลอกหน้าจอที่ระบุในอีกโปรเจคหนึ่ง



การคัดลอกทุกหน้าจอจากอีกโปรเจคหนึ่ง

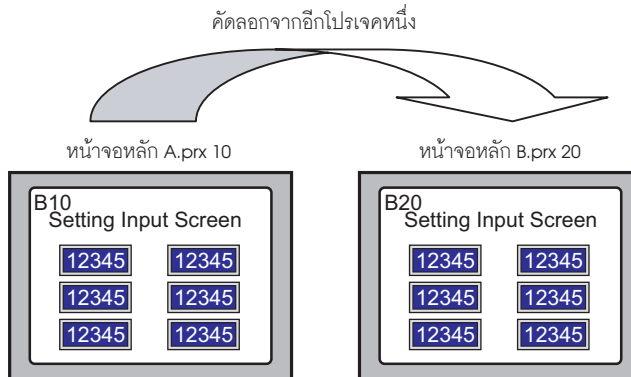


5.8.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

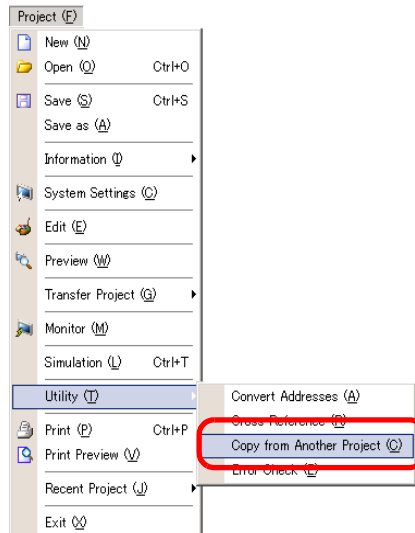
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า “◆ Whole Project” (หน้า 5-88)

คัดลอกหน้าจอหลักของโปรเจค “A.prx”: 10 ไปที่โปรเจค “B.prx”

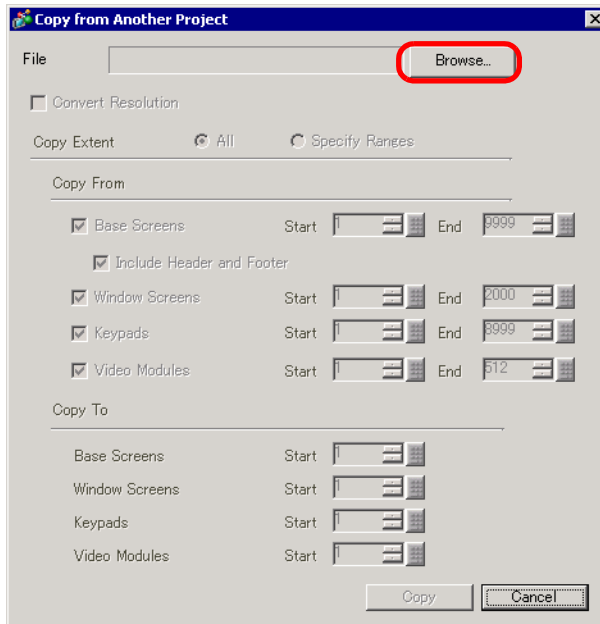


1 เปิดโปรเจคที่คุณต้องการคัดลอกหน้าจอ

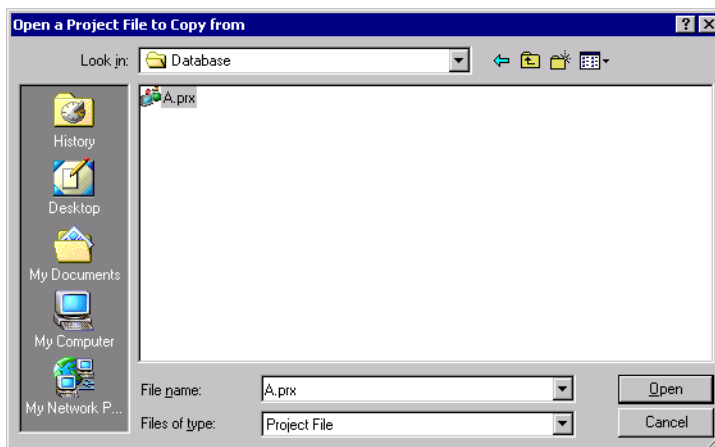
2 จากเมนู [Project (F)] ให้ไปที่ [Utility (T)] และเลือก [Copy from Another Project (C)]



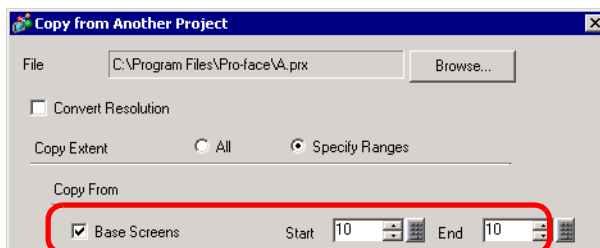
3 ในกล่องโต้ตอบ [Copy from Another Project] ให้คลิก [Browse...]



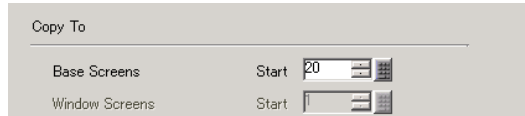
4 ตั้งค่าฟิลด์ [Look in] และ [File name] และคลิก [Open]



5 เลือกช่อง [Specify Ranges] ในส่วน [Copy From] ให้เลือกช่อง [Base Screens] และตั้งค่า [Start] และ [End] (ตัวอย่าง [Start][End]10)



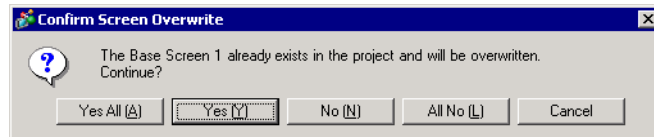
6 ในส่วน [Copy To] ให้ตั้งค่า [Start] ของ [Base Screens]



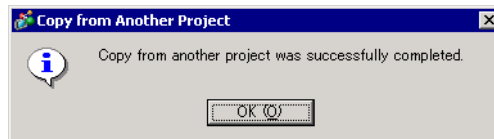
7 คลิก [Copy]

หมายเหตุ

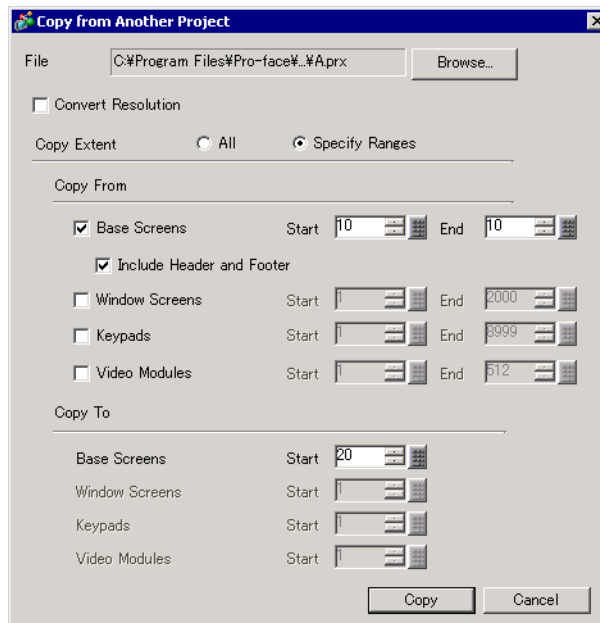
- ถ้ามีหน้าจอที่มีหมายเลขเดียวกันอยู่ในปลายทางการคัดลอก กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยัน



8 เมื่อคัดลอกเสร็จแล้ว ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [OK]

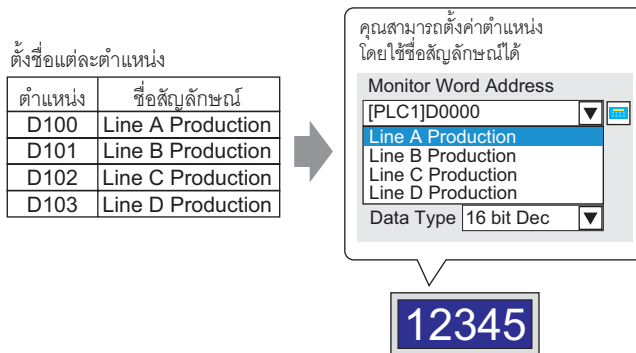


9 เมื่อกล้องโต้ตอบ [Copy from another Project] แสดงขึ้น ให้คลิก  เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ



5.9 การลงทะเบียนตำแหน่งโดยใช้ชื่อที่เข้าใจได้

5.9.1 ข้อมูลเบื้องต้น

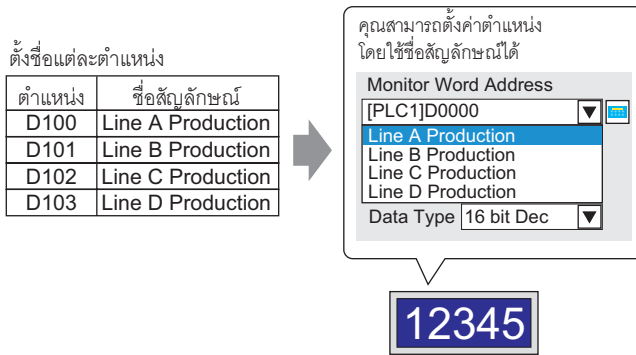


แต่ละตำแหน่งจะมีชื่อ “สัญลักษณ์” พาร์ทและออบเจ็กต์อื่นๆ อาจใช้ชื่อสัญลักษณ์ในฟิลด์ตำแหน่งได้ คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่งที่เกี่ยวข้องกับสัญลักษณ์ได้ตามต้องการ โดยจะไม่มีผลต่อการตั้งค่าตำแหน่งในพาร์ทและออบเจ็กต์อื่นๆ ที่ใช้สัญลักษณ์นั้น

5.9.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

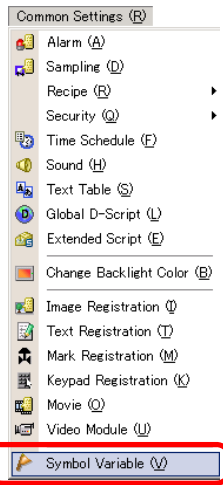
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “■ Address Settings” (หน้า 5-97)
 - ☞ “5.14.8 คำแนะนำในการตั้งค่า [Common Settings]” (หน้า 5-153)
- สำหรับตำแหน่งที่สามารถใช้ได้กับคุณสมบัติล็อกจิก โปรดดูที่
 - ☞ “29.3 การรีจิสเตอร์ตำแหน่ง” (หน้า 29-13)

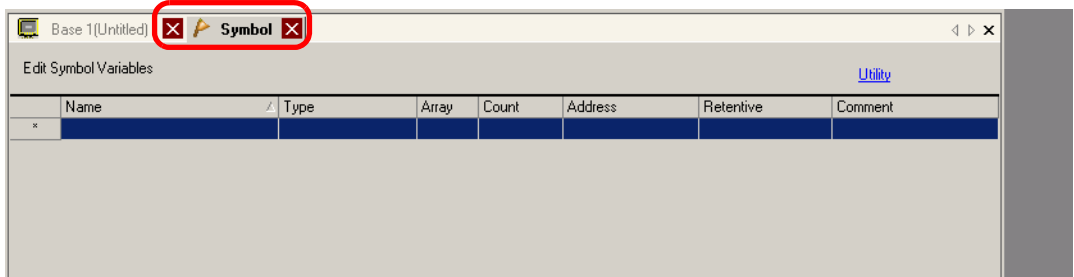


■ การลงทะเบียน [Symbol Variable]

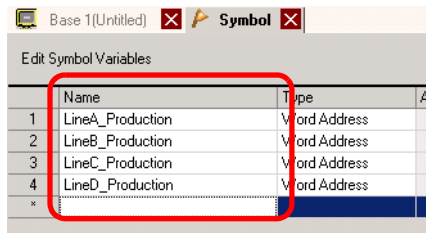
1 จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Symbol Variable (V)]



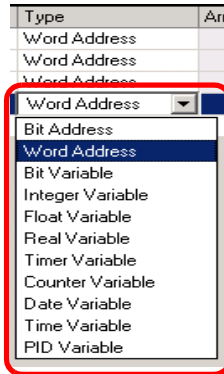
2 หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น




3 คลิกที่เซลล์ในคอลัมน์ [Name] และระบุชื่อตัวแปรสัญลักษณ์



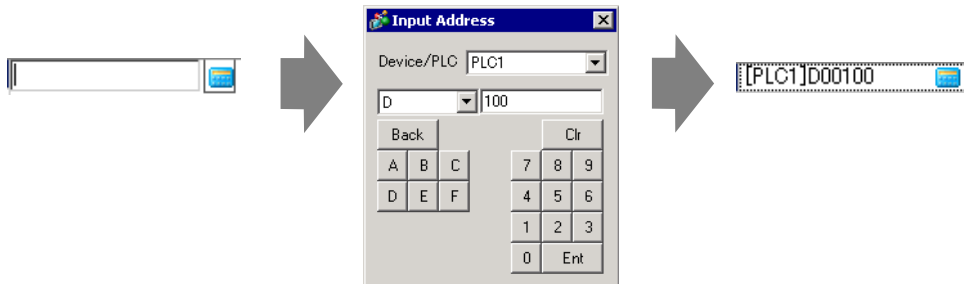
4 สำหรับแต่ละเซลล์ในคอลัมน์ [Type] ให้เลือกชนิดตำแหน่งของสัญลักษณ์




5 คลิกที่เซลล์แต่ละเซลล์ในคอลัมน์ [Address] เพื่อแสดง  ตั้งค่าตำแหน่งของสัญลักษณ์แต่ละตัว (ตัวอย่าง Line A Production: D100, Line B Production: D101, Line C Production: D102, Line D Production: D103)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงเป็นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

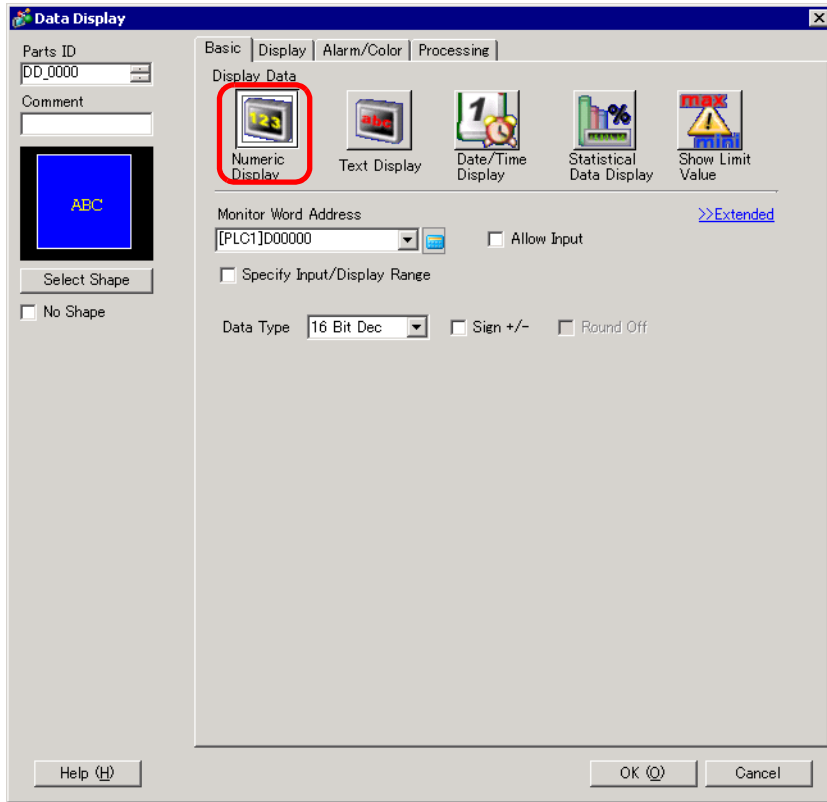
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "100" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



6 การตั้งค่าเพื่อลงทะเบียนตำแหน่งเป็นสัญลักษณ์เสร็จสมบูรณ์แล้ว

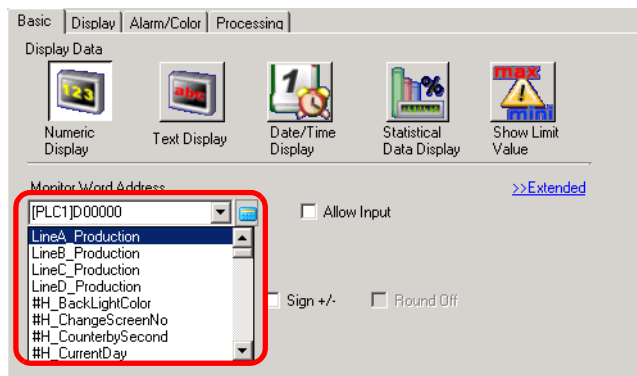
7 จากนั้น ตั้งค่าสัญลักษณ์สำหรับอีลิเมนต์ของพาร์ทแสดงผลข้อมูล จากเมนู [Parts (P)] ซี่ที่ [Data Display (D)] แล้วเลือก [Numeric Display (N)] หรือคลิกที่ไอคอน  และวางอีลิเมนต์ของพาร์ทแสดงผลข้อมูลบนหน้าจอบน

8 ดับเบิลคลิกอีลิเมนต์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบพาร์ทแสดงผลข้อมูลจะปรากฏขึ้น

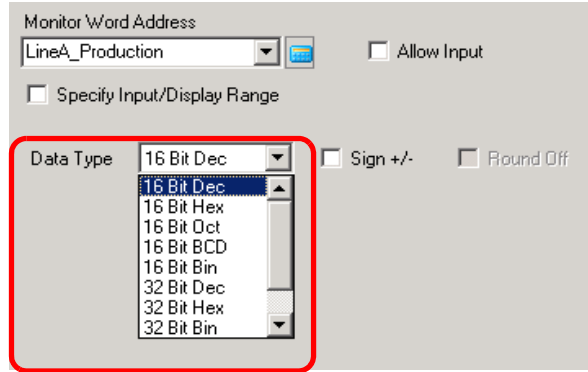


9 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างตามต้องการ

10 ในรายการทรอปดาวน์ [Monitor Word Address] ให้เลือกสัญลักษณ์ที่จะจัดเก็บค่า



11 ในรายการดรอปดาวน์ [Data Type] ให้ตั้งค่าชนิดข้อมูลที่แสดงผล (ตัวอย่าง “16 Bit Dec”)

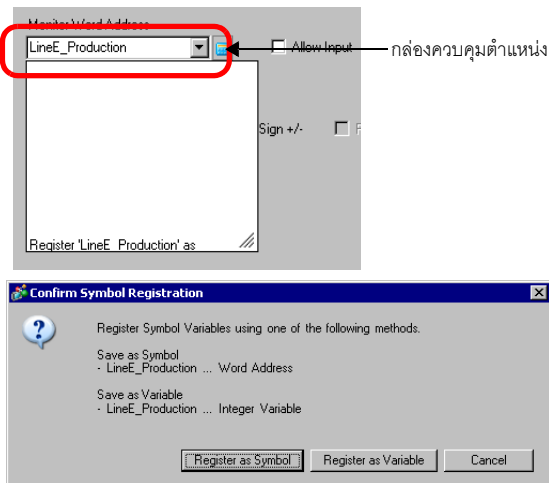


12 หากต้องการ คุณสามารถตั้งค่าสีและข้อความของพาร์ทแสดงผลข้อมูลได้ที่แท็บ [Alarm/Color] และแท็บ [Display] แล้วคลิก [OK]

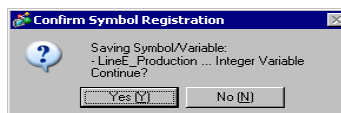
13 กำหนดสัญลักษณ์สำหรับ “Line B Production”, “Line C Production” และ “Line D Production” ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลด้วย

หมายเหตุ

- คุณสามารถป้อนชื่อสัญลักษณ์ในกล่องควบคุมตำแหน่งได้โดยตรงขณะระบุตำแหน่ง โดยไม่ต้องลงทะเบียนสัญลักษณ์ก่อน เมื่อป้อนสัญลักษณ์แล้ว ให้กดปุ่ม [Enter] เมื่อข้อความต่อไปนี้ปรากฏขึ้น ให้คลิก [Register as Symbol] เมื่อลงทะเบียนแล้ว คุณสามารถตรวจสอบสัญลักษณ์ใน [Symbol Variable] ในการตั้งค่าทั่วไป

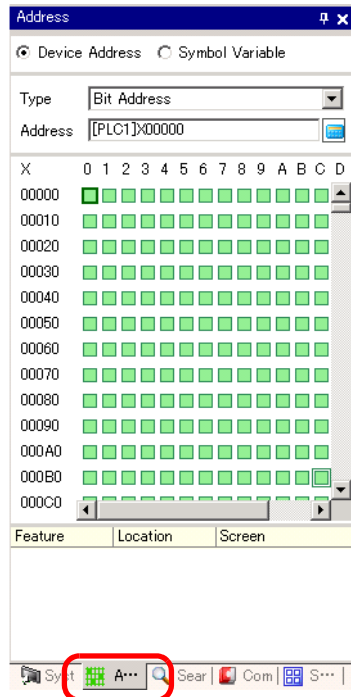


- สำหรับฟิลด์ [Register Variable] ถ้าคุณเลือก [Variable Format] และ [Register as Symbol] ฟิลด์จะถูกบันทึกเป็นสัญลักษณ์ชนิด “ตำแหน่งเวิร์ด” เมื่อคุณคลิก [Register as Variable] จะบันทึกเป็นตัวแปรชนิด “ตัวแปรจำนวนเต็ม” ถ้าคุณเลือก [Address Format] ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [Yes] เพื่อลงทะเบียนเป็นสัญลักษณ์ชนิด “ตำแหน่งเวิร์ด”



■ การยืนยันการลงทะเบียนสัญลักษณ์

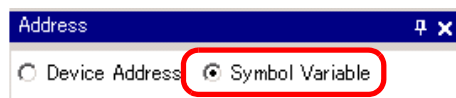
1 คลิก [Address] ในพื้นที่ทำงาน



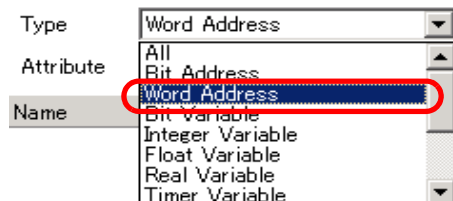
หมายเหตุ

- หากแท็บ [Address] ไม่ปรากฏขึ้นในพื้นที่ทำงาน จากเมนู [View (V)] ให้ไปที่ [Work Space (W)] และเลือก [Address (A)]

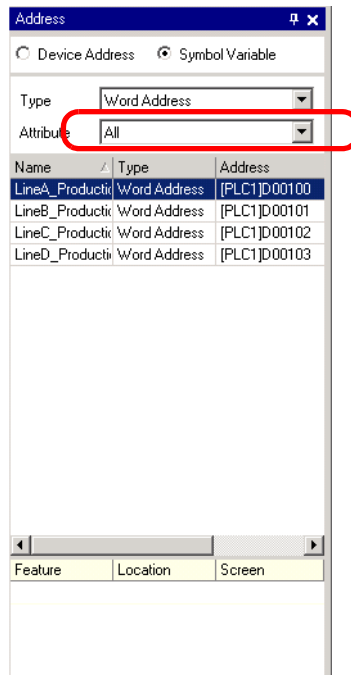
2 เลือก [Symbol Variable]



3 เลือกชนิดตำแหน่งของสัญลักษณ์ จากรายการดรอปดาวน์ [Type]



4 ในรายการดรอปราวน์ [Attribute] เลือกอุปกรณ์/PLC สำหรับตัวแปรสัญลักษณ์ที่จะแสดงผล รายการตำแหน่งของตัวแปรสัญลักษณ์จะแสดงขึ้น

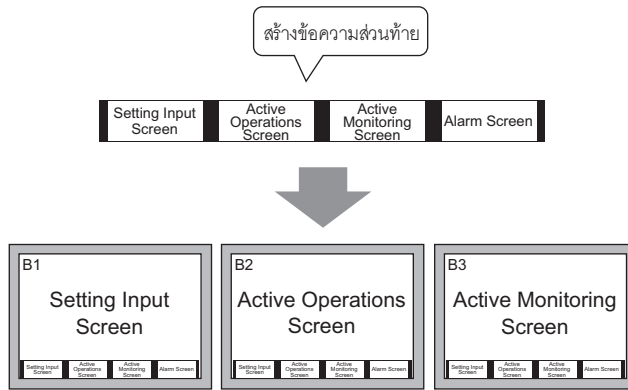


หมายเหตุ

- คุณสามารถลากตำแหน่งไปยังพาร์ทที่แสดงอยู่บนหน้าจอเพื่อเชื่อมโยงตำแหน่งกับพาร์ทได้
- คุณสามารถเปิดหน้าจอ [Edit Symbol Variable] ได้โดยดับเบิลคลิกที่ตำแหน่งในรายการ

5.10 การใส่ข้อความส่วนหัวและส่วนท้ายบนหน้าจอ

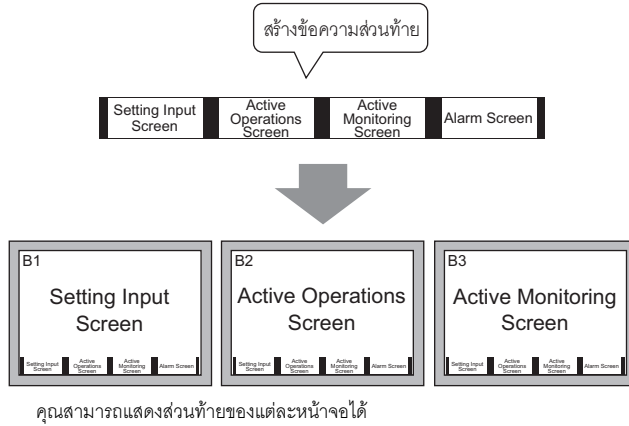
5.10.1 ข้อมูลเบื้องต้น




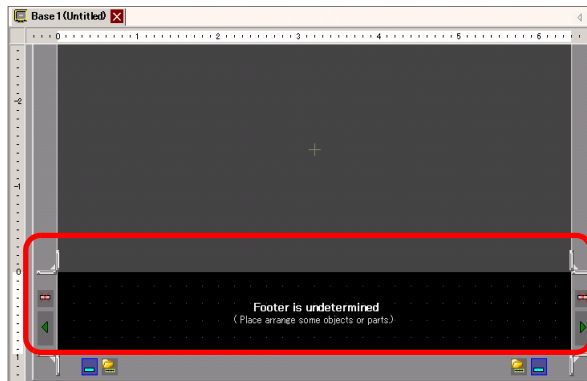
คุณสามารถแสดงส่วนท้ายของแต่ละหน้าจอได้

คุณสามารถแสดงข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายที่เหมือนกันในหลายหน้าจอได้


5.10.2 ขั้นตอนการตั้งค่า



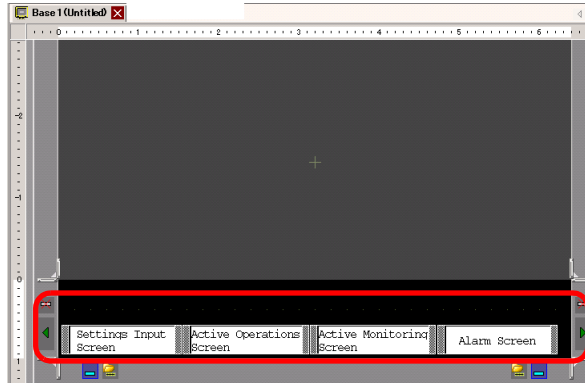
- 1 คุณสามารถแสดงส่วนหัวหรือส่วนท้ายของแต่ละหน้าจอได้ จากเมนู [View (V)] เลือก [Footer (F)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Footer] ที่ด้านล่างของหน้าจอวาดภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอสำหรับข้อความส่วนท้าย 





หมายเหตุ

- จากเมนู [View (V)] เลือก [Header (H)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Header]  ที่ด้านบนของหน้าจอวาดภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอสำหรับข้อความส่วนหัว

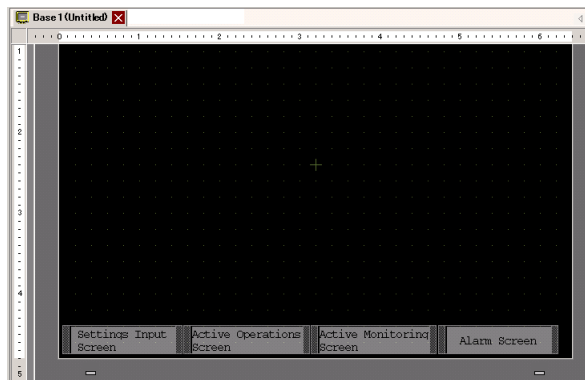
2 สร้างหน้าจอในพื้นที่สำหรับแก้ไขข้อความส่วนท้าย



หมายเหตุ

- เมื่อต้องการลบพื้นที่ข้อความส่วนท้ายที่สร้างขึ้น ให้คลิก 
- เมื่อต้องการสร้างข้อความส่วนท้ายเพิ่ม ให้คลิกปุ่มข้อความส่วนท้ายถัดไป [Next Footer] 


3 คลิกปุ่ม [Disable footer edit] เพื่อปิดพื้นที่สำหรับแก้ไขข้อความส่วนท้าย

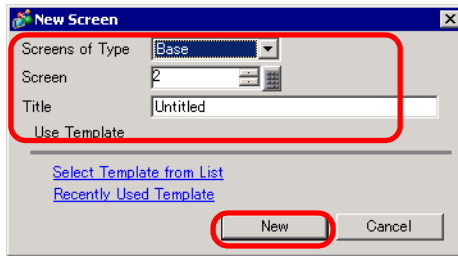



หมายเหตุ

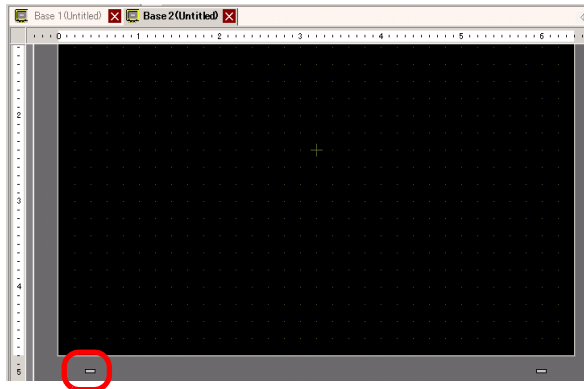
- คุณสามารถกำหนดคำอธิบายให้หน้าจอข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายแต่ละหน้าจอได้ คำอธิบายจะแสดงขึ้นที่มุมขวาล่างของหน้าจอข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายแต่ละหน้าจอ จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และเลือก [Properties (P)] เพื่อระบุคำอธิบาย ป้อนคำอธิบายในกล่องโต้ตอบ Properties


■ การใช้ข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายอีกครั้ง

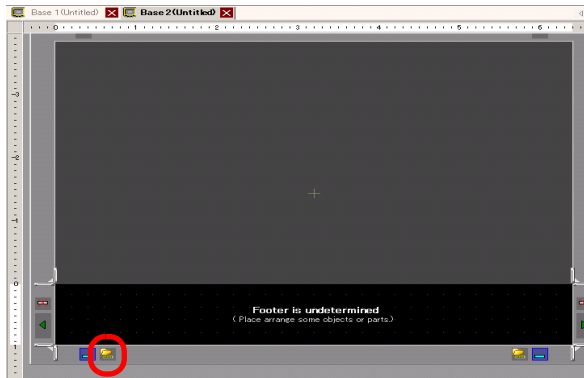
- 1 จากเมนู [Screen (S)] เลือก [New Screen (N)] หรือคลิกปุ่ม [New Screen] 
- 2 ในกล่องโต้ตอบ [New Screen] ให้ระบุ [Screens of Type], [Screen], [Title] และคลิก [New]



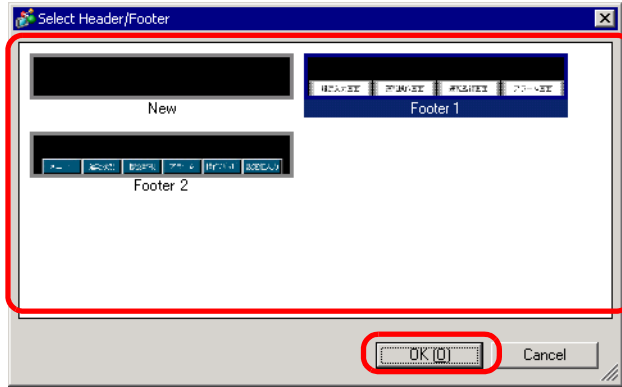
- 3 จากเมนู [View (V)] ให้เลือก [Footer (F)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Footer]  ที่ด้านล่างของหน้าจอภาพ




- 4 พื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอข้อความส่วนท้ายจะปรากฏขึ้น คลิกปุ่ม [Select footer] 




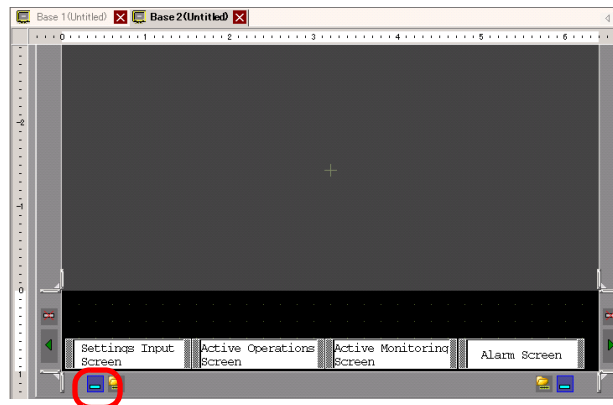
5 ข้อความส่วนท้ายที่ลงทะเบียนไว้จะแสดงขึ้นในรายการ เลือกข้อความส่วนท้ายที่คุณต้องการใช้และคลิก [OK]



หมายเหตุ

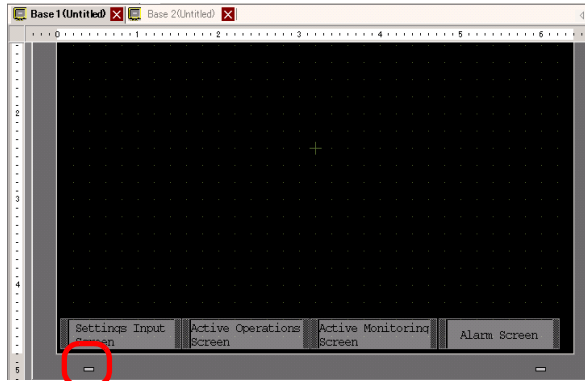
- ในพื้นที่สำหรับแก้ไขส่วนหัวของหน้าจอ คลิกปุ่ม [Select header]  เพื่อแสดงรายการข้อความส่วนหัวที่ลงทะเบียนไว้

6 ข้อความส่วนท้ายที่เลือกไว้จะปรากฏขึ้น คลิกปุ่ม [Disable footer edit]  เพื่อปิดพื้นที่สำหรับแก้ไข



■ การลบข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายออก

1 เปิดหน้าจอที่มีข้อความส่วนท้ายที่คุณต้องการลบออก และคลิกปุ่ม [Edit Footer]

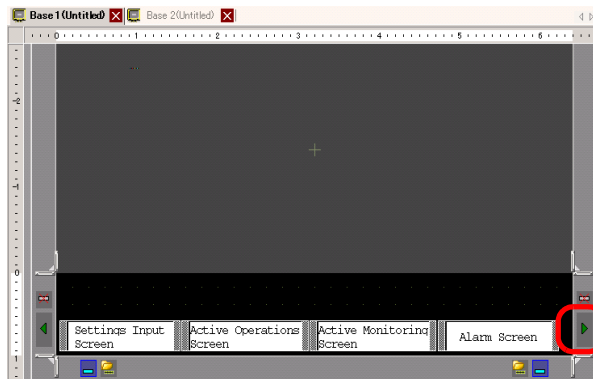


หมายเหตุ

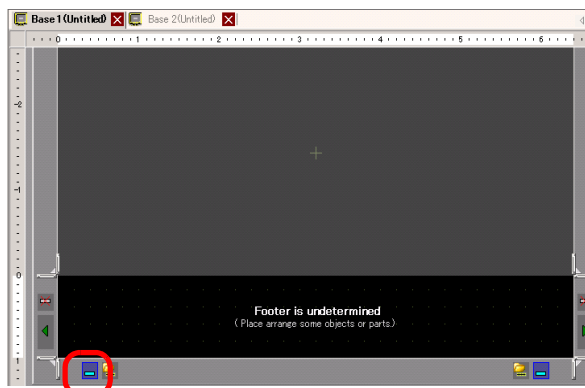
- ในการดูข้อความส่วนหัว ที่เมนู [View (V)] ให้เลือก [Header (H)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Header] ที่ด้านบนของหน้าจอภาพ



2 คลิกปุ่ม [Next Footer] และปล่อยให้ข้อความส่วนหัวว่างไว้



3 คลิกปุ่ม [Disable footer edit] เพื่อปิดพื้นที่สำหรับแก้ไข

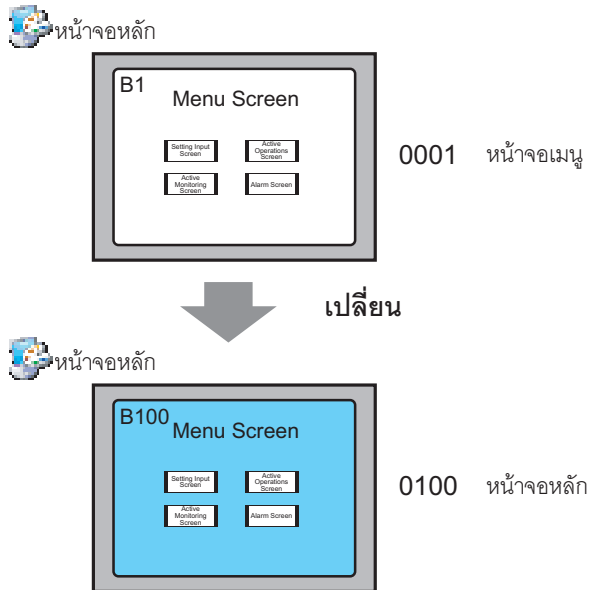


หมายเหตุ

- ถ้าคุณเปลี่ยน GP จากรุ่นความละเอียดสูงไปเป็นรุ่นความละเอียดต่ำ ข้อความส่วนหัวและส่วนท้าย จะไม่ถูกลดสัดส่วนลง หลังจากเปลี่ยนประเภทของ GP แล้ว คุณจำเป็นต้องปรับขนาดและตำแหน่งของข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายใหม่

5.11 การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ

5.11.1 ข้อมูลเบื้องต้น

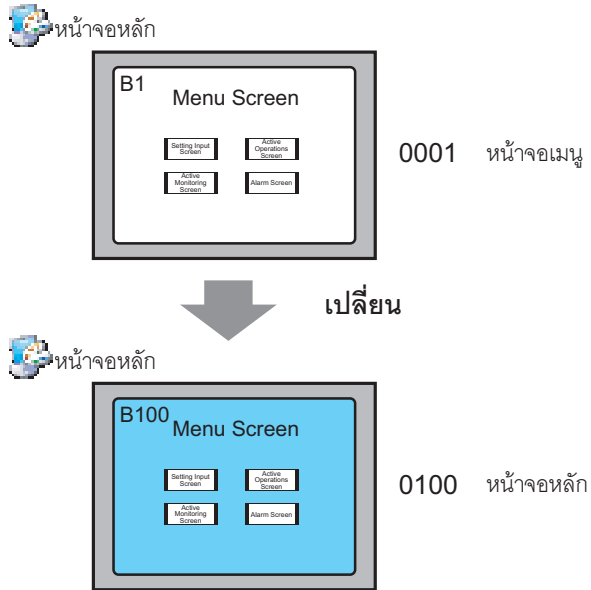


คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ ชื่อหน้าจอ และสีหน้าจอในไฟล์โปรเจคได้

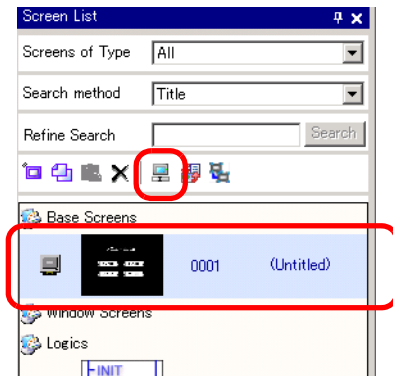
5.11.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

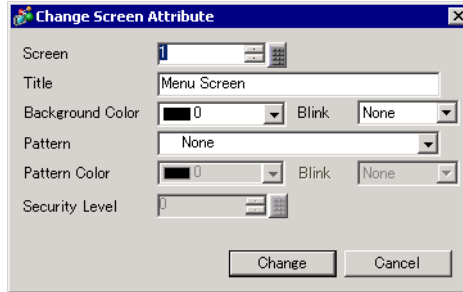
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “ ■ Screen List” (หน้า 5-101)



1 จากหน้าต่าง [Screen List] เลือกหน้าจอที่มีลักษณะเฉพาะตามที่คุณต้องการเปลี่ยน และคลิกไอคอน [Change Screen Attribute]



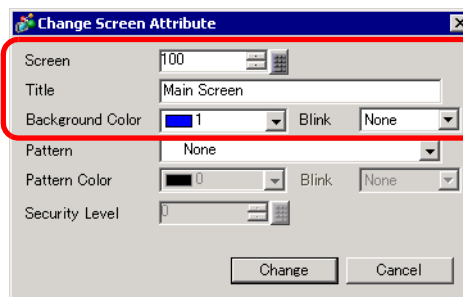
2 กล้องโต้ตอบ [Change Screen Attribute] จะปรากฏขึ้น



หมายเหตุ

- หรือดับเบิลคลิกแถบชื่อหน้าจอในพื้นที่สำหรับแก้ไขด้านบนเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบ [Change Screen Attribute]

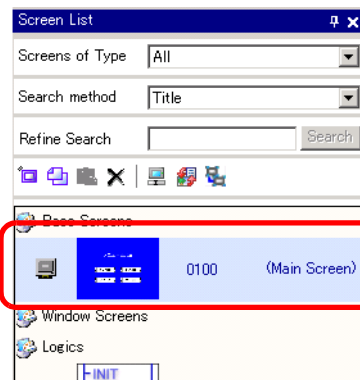
3 เปลี่ยน [Screen], [Title] และ [Background Color] (ตัวอย่าง Screen: 100, Title: Main Screen)



หมายเหตุ

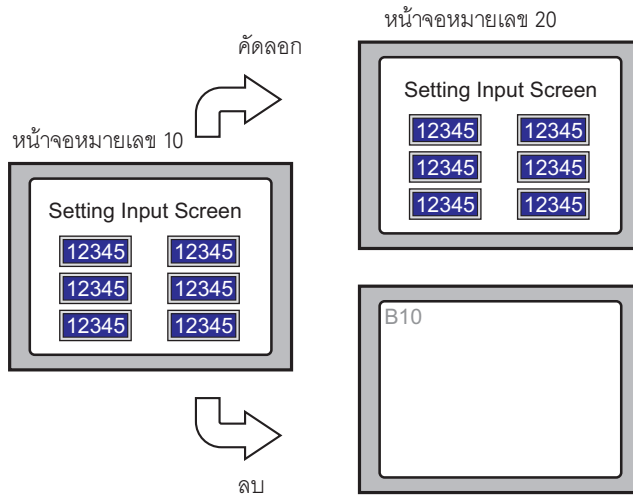
- หากต้องการตั้งค่า [Security Level] โปรดดูที่
☞ “22.2 การสร้างหน้าจอที่จำกัดการเข้าถึง” (หน้า 22-3)

4 ลักษณะเฉพาะของหน้าจอจะได้รับการอัปเดต



5.12 การคัดลอก/การลบหน้าจอ

5.12.1 ข้อมูลเบื้องต้น

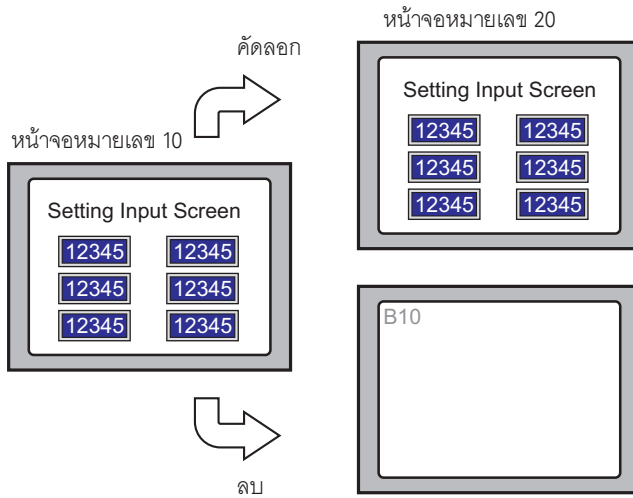


คุณสามารถคัดลอกหรือลบหน้าจอได้


5.12.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

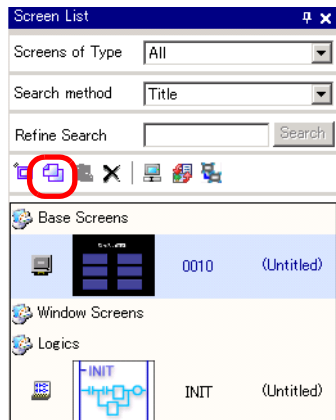
หมายเหตุ


- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “■ Screen List” (หน้า 5-101)

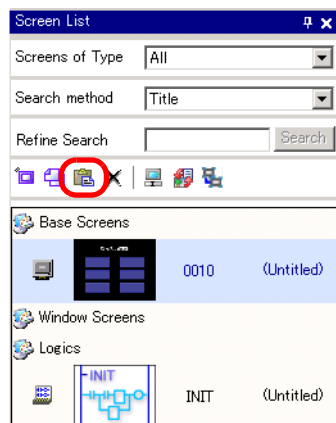


■ การคัดลอกหน้าจอ

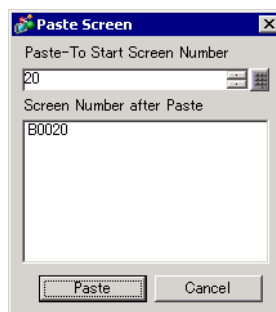
1 ใน [Screen List] ให้เลือกหน้าจอที่คุณต้องการคัดลอกและคลิก [Copy] 



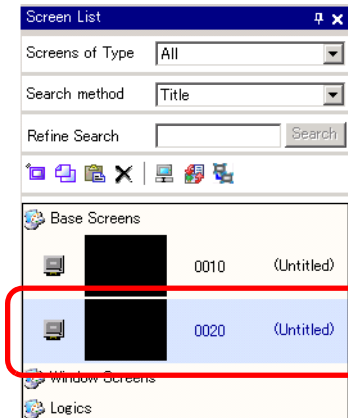
2 คลิกไอคอน [Paste] 



3 ในกล่องโต้ตอบ [Paste Screen] ให้ระบุ [Paste-To Start Screen Number] และ [Screen Number after Paste] และคลิก [Paste] (ตัวอย่าง [Paste-To Start Screen Number] 20)




4 หน้าจอที่วางไว้จะแสดงขึ้นใน [Screen List] ในมุมมองแบบ Thumbnail

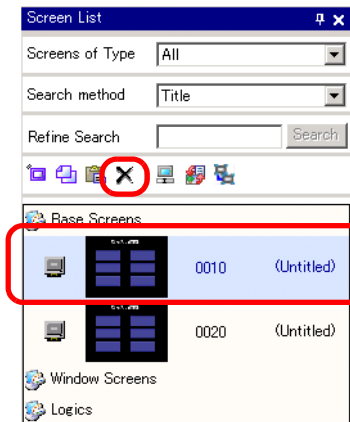


หมายเหตุ

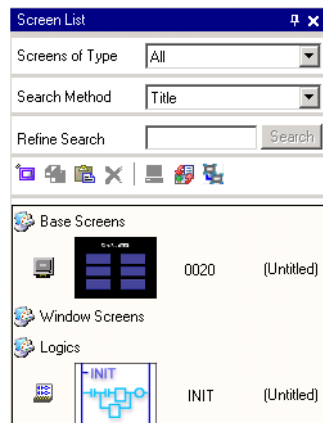
- หากต้องการเลือกหลายหน้าจอพร้อมกัน ให้เลือกหน้าจอเป้าหมายใน [Screen List] โดยกดปุ่ม [Shift] + คลิก หรือปุ่ม [Ctrl] + คลิก

■ การลบหน้าจอ

1 ใน [Screen List] ให้เลือกหน้าจอที่คุณต้องการลบออกและคลิกไอคอน [Delete] 



2 หน้าจอจะถูกลบออกจาก [Screen List]

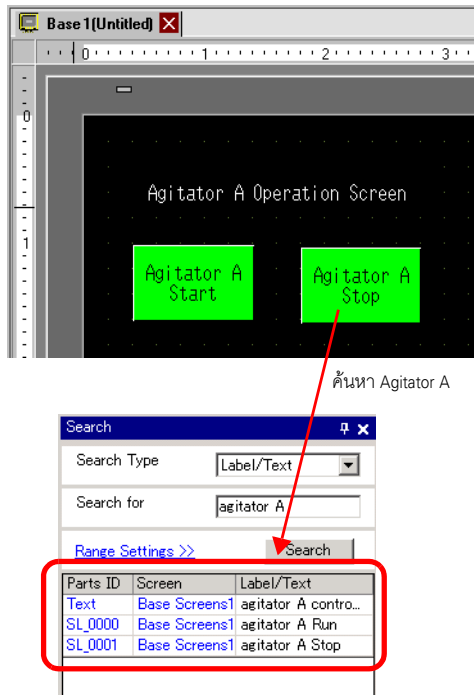


หมายเหตุ

- หากต้องการเลือกหลายหน้าจอพร้อมกัน ให้เลือกหน้าจอเป้าหมายใน [Screen List] โดยกดปุ่ม [Shift] + คลิก หรือปุ่ม [Ctrl] + คลิก

5.13 การค้นหา/การแทนที่ตำแหน่งพาร์ท ป้ายชื่อ และคำอธิบาย

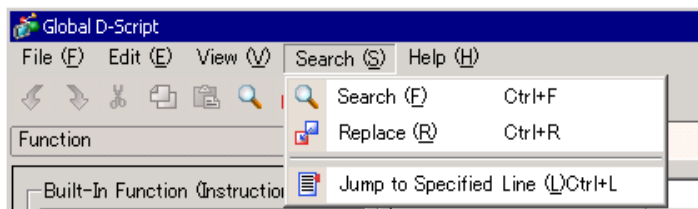
5.13.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถค้นหาและแทนที่ตำแหน่ง ป้ายชื่อ และคำอธิบายของพาร์ทที่ใช้นหน้าจอได้

หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถค้นหาตำแหน่งและข้อความได้หากใช้งานอยู่ในการตั้งค่า [Common] คุณสามารถค้นหาพาร์ทหรือภาพวาดที่พบบนหน้าจอหลัก หน้าต่าง หน้าจอวิดีโอ และส่วนหัว/ส่วนท้าย
- คุณไม่สามารถค้นหาตำแหน่งและคำอธิบายได้หากใช้งานอยู่ในสคริปต์ ในการค้นหาข้อความที่ใช้ในสคริปต์ ให้ไปที่เมนู [Search] ในกล่องโต้ตอบการตั้งค่า ตัวอย่าง Global D-Script

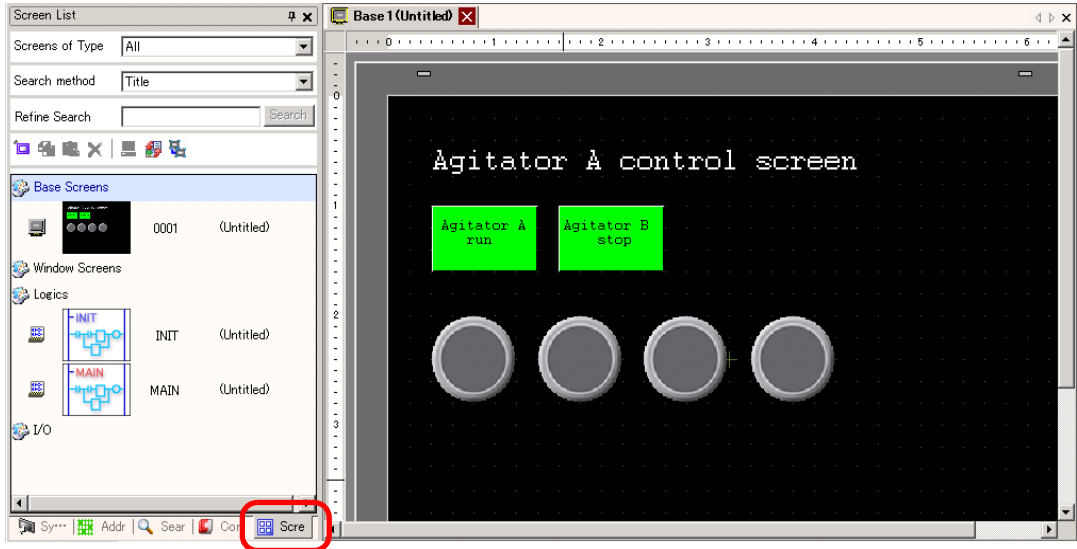


5.13.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “5.14.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space]” (หน้า 5-95)

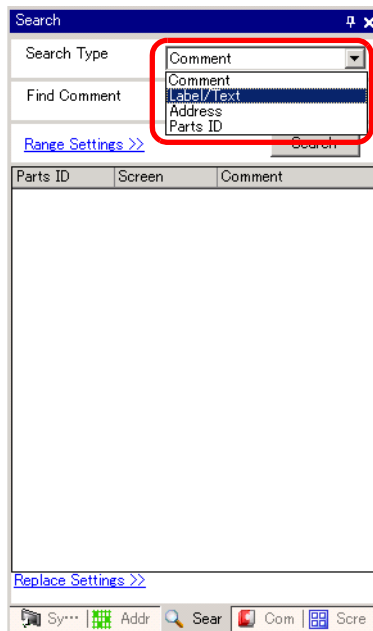
1 คลิกแท็บ [Search] ในพื้นที่ทำงาน



หมายเหตุ

- ถ้าไม่มีแท็บ [Search] ปรากฏอยู่ในพื้นที่ทำงาน ให้เลือกจากเมนู [View] โดยชี้ที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [Search (F)]

2 หน้าต่าง [Search] จะปรากฏขึ้น เลือกเป้าหมายการค้นหาจาก [Search Type] (ตัวอย่าง [Label/Text])

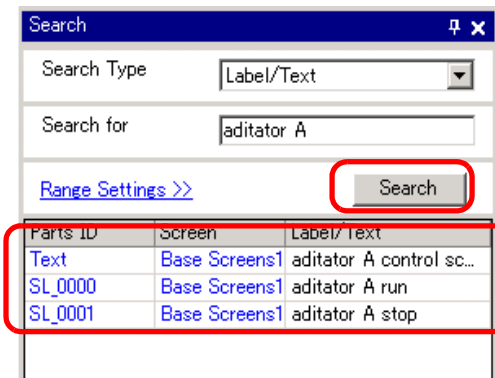


3 ป้อนข้อความที่คุณต้องการค้นหา (ตัวอย่าง Agitator A)

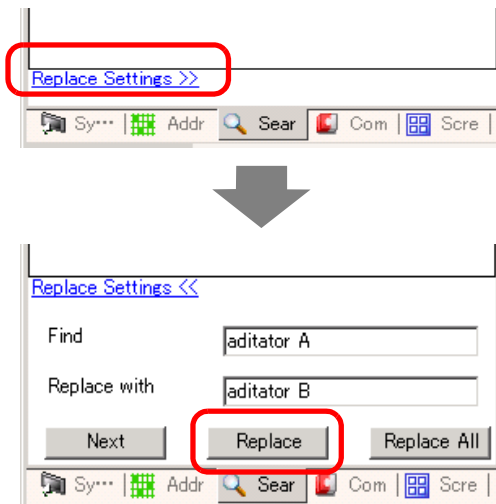
หมายเหตุ

- หากต้องการค้นหา [Comment] หรือ [Label/Text] ให้ใช้การค้นหาต่อไปนี้
ตัวอย่าง 1) ใน [Find Comment] ป้อน [Alarm]
-> คุณสามารถค้นหา [Alarm A] ได้แต่ไม่สามารถค้นหา [Alarm AB] ที่มีจำนวนเวิร์ดที่แตกต่างกันได้
ตัวอย่าง 2) ใน [Find Comment] ป้อน [Alarm*]
-> คุณสามารถค้นหาได้ทั้ง [Alarm A] และ [Alarm AB]

4 คลิก [Search] ผลการค้นหาจะปรากฏขึ้น



5 หากต้องการแทนที่ข้อความที่พบด้วยข้อความอื่น ให้คลิก [Replace Settings] จากผลการค้นหาที่ได้ เลือกบรรทัดของพาร์ทที่จะแทนที่ และป้อนข้อความใหม่แล้วคลิก [Replace]

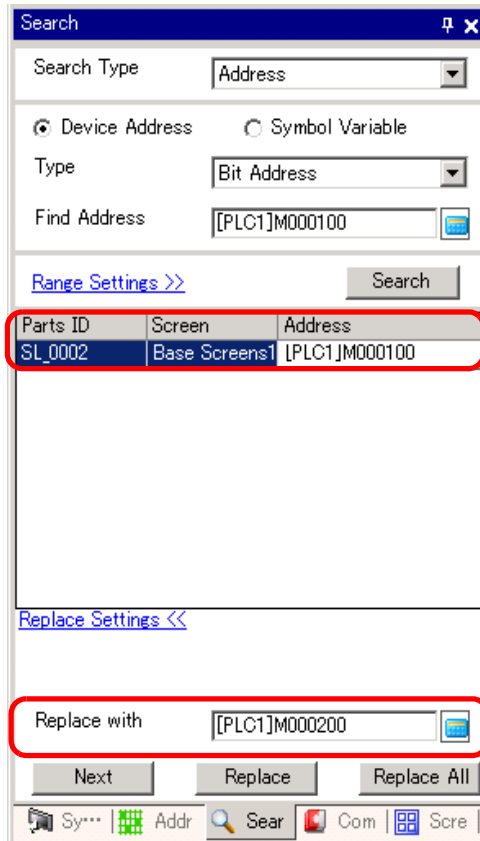


หมายเหตุ

- หากต้องการแทนที่ทุกข้อความของพาร์ทหลายพาร์ทจากผลการค้นหา ให้เลือกบรรทัดที่เกี่ยวข้องพร้อมกับกดปุ่ม CTRL ค้างไว้ กดปุ่ม SHIFT เพื่อเลือกหลายบรรทัดต่อเนื่องกัน

หมายเหตุ

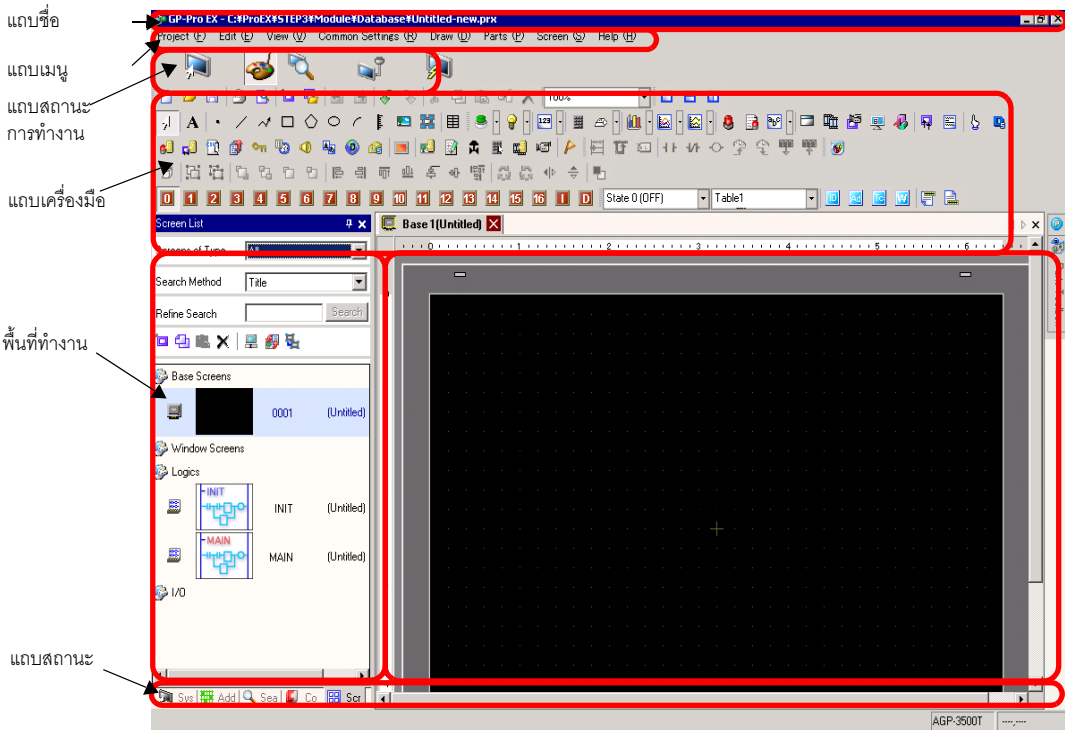
- คุณสามารถแทนที่ได้เฉพาะ [Comment], [Label/Text] และ [Address] เท่านั้น แต่จะไม่สามารถแทนที่ [Parts ID] ได้
- หากต้องการแทนที่ [Address] ให้เลือกตำแหน่งที่จะแทนที่จากผลการค้นหา เมื่อป้อน [Replace with] ให้คลิก [Replace] หรือ [Replace All]



5.14 คำแนะนำในการตั้งค่า

5.14.1 ชื่อพาร์ทของหน้าต่างหลัก

ชื่อและหน้าจอพื้นฐานที่ใช้ใน GP-Pro EX มีดังนี้



การตั้งค่า	คำอธิบาย
แถบชื่อ	แสดงชื่อไฟล์โปรเจกต์หรือชื่อหน้าจอ
แถบเมนู	แสดงเมนูการทำงานของ GP-Pro EX ซึ่งจะเปลี่ยนไปตามสิ่งที่คุณแก้ไข
แถบสถานะการทำงาน	เลือกระหว่าง [System Settings], [Edit], [Preview], [Transfer Project] หรือ [Monitor] เพื่อเปลี่ยนไปที่หน้าจอสั่งงาน
แถบเครื่องมือ	<p>แสดงไอคอนคำสั่งต่างๆ เช่น พาร์ท วาดภาพ หรือแก้ไข ใช้เมาส์คลิกไอคอนใดไอคอนหนึ่งเพื่อใช้งาน</p> <p>คุณสามารถแสดงหรือซ่อนแถบเครื่องมือได้ จากเมนู [View (V)] ให้เลือก [Toolbar (T)] และเลื่อนแถบได้ โดยลากแถบไปวางไว้ที่ด้านซ้าย ขวา บน ล่างของหน้าจอได้ตามต้องการ แถบเครื่องมือมีส่วนต่างๆ ดังนี้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> คุณสามารถปรับแต่งแถบเครื่องมือได้ตามความถนัดในการใช้งาน ที่เมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Preferences (O)] เลือก [Toolbar] และคลิก [Toolbar Settings] หน้าต่างการตั้งค่าแถบเครื่องมือจะปรากฏขึ้น เพื่อให้คุณเพิ่มและลบไอคอนออก หรือคลิกขวาที่ไอคอนบนแถบเครื่องมือเพื่อแสดงหน้าต่างการตั้งค่าแถบเครื่องมือ


ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
แถบเครื่องมือ	มาตรฐาน	
	แก้ไข	
	ดู	State 0 (OFF) Table1
	วาด	
	พาร์ท	
	คำสั่ง	
	แพ็คเกจ	
	การตั้งค่าทั่วไป	
	การแสดงผลที่สำหรับแก้ไข	
สถานะการเปลี่ยนแปลงพาร์ท		
พื้นที่ทำงาน	แสดงหน้าต่าง คุณสามารถเลื่อนและวางในตำแหน่งที่ต้องการได้โดยการลากหน้าต่างต่าง โดยแสดงชนิดหน้าต่างต่อไปนี้	
System Settings	แสดง [System Settings], [Address], [Common Settings], [Screen List], [Search]	
Address	<ul style="list-style-type: none"> System Settings ☞ “ ■ System Settings” (หน้า 5-95) 	
Common Settings	<ul style="list-style-type: none"> Address Settings ☞ “ ■ Address Settings” (หน้า 5-97) 	
Screen list	<ul style="list-style-type: none"> Common Settings ☞ “ ■ Common Setting” (หน้า 5-99) 	
Search window	<ul style="list-style-type: none"> Screen List Window ☞ “ ■ Screen List” (หน้า 5-101) Search ☞ “ ■ Search” (หน้า 5-105) 	
Properties	<p>แสดงลักษณะเฉพาะของหน้าจอหรือพาร์ทที่เลือกไว้ เพื่อยืนยันหรือแก้ไขลักษณะเฉพาะ</p> <p>☞ “ ■ Properties” (หน้า 5-103)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หน้าต่างนี้จะแสดงในครั้งแรกที่คุณเริ่มต้น GP 	
กล่องเครื่องมือพาร์ท	หน้าต่างจะแสดงรายการรูปร่างของพาร์ท เพื่อให้คุณเลือกรูปร่างของพาร์ทที่คุณต้องการใช้ และลากแล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ	
Screen Data List	<p>แสดงรายการภาพวาดและพาร์ทต่างๆ บนหน้าจอ</p> <p>☞ “ ■ Screen Data List Window” (หน้า 5-104)</p>	
การตั้งค่าคำอธิบาย	☞ “ ■ หน้าต่าง Comment List” (หน้า 5-108)	
Watch List	☞ “ ■ หน้าต่าง Watch List” (หน้า 5-108)	
Error Check	<p>แสดงรายการข้อผิดพลาดที่พบบนหน้าจอที่สร้างขึ้น คุณสามารถดำเนินการตรวจสอบข้อผิดพลาดได้ โดยคลิกที่ไอคอนในหน้าต่าง</p> <p>☞ “ ■ Error Check” (หน้า 5-152)</p>	
PID Monitor	☞ “ ■ PID Monitor” (หน้า 5-108)	

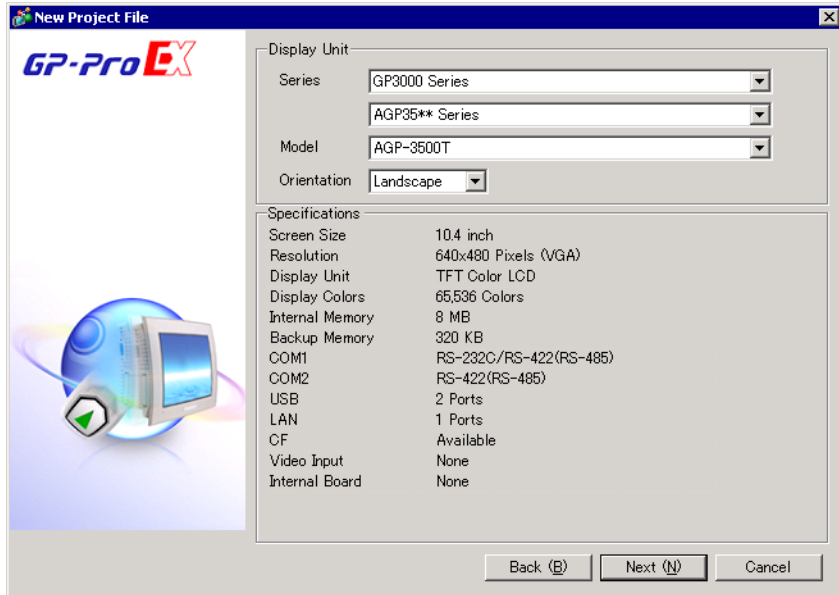
ต่อ

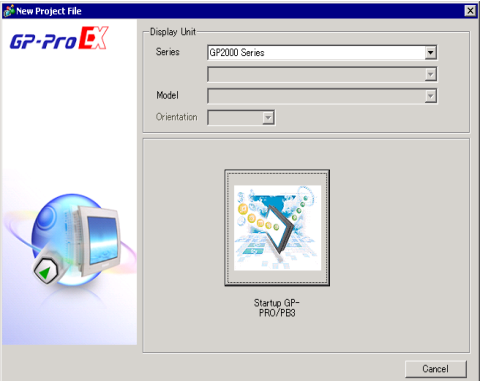
การตั้งค่า	คำอธิบาย
พื้นที่สำหรับแก้ไข	ส่วนนี้คือพื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอ โดยทั่วไปนั้น พื้นที่สำหรับแก้ไขจะแสดงหน้าจอหลัก หน้าต่าง หรือการลงทะเบียนตั้งค่า [Common Settings] และหน้าจอการตั้งค่าของแต่ละฟังก์ชัน คุณสามารถเปลี่ยนวิธีแสดงพื้นที่สำหรับแก้ไขได้โดยใช้ตัวเลือก [Editing Area (B)] จากเมนู [View (V)] ขณะแสดงหน้าจอหลักหรือหน้าต่าง คุณยังสามารถเปลี่ยนสถานะการแสดงผลได้โดยใช้คำสั่ง [Zoom (Z)] หรือ [Change Language (L)]
แถบสถานะ	แสดงผลผลิตภัณฑ์รุ่นที่ระบุและตำแหน่งพิกัดของตัวชี้เมาส์ในพื้นที่สำหรับแก้ไข
Zoom Box	หน้าต่างจะแสดงภาพขยายรอบเคอร์เซอร์ จากเมนู [View (V)] ให้เลือก [Zoom Box] เพื่อแสดง/ซ่อนหน้าจอหรือเปลี่ยนเปอร์เซ็นต์การขยาย

5.14.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [New]

หากต้องการสร้างโปรเจคใหม่ ที่เมนู [Project (F)] ให้เลือก [New (N)] หรือคลิก  กล้องโต้ตอบ [New Project File] จะปรากฏขึ้น จากนั้นให้ตั้งค่ารหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล

■ การตั้งค่าจอแสดงผล



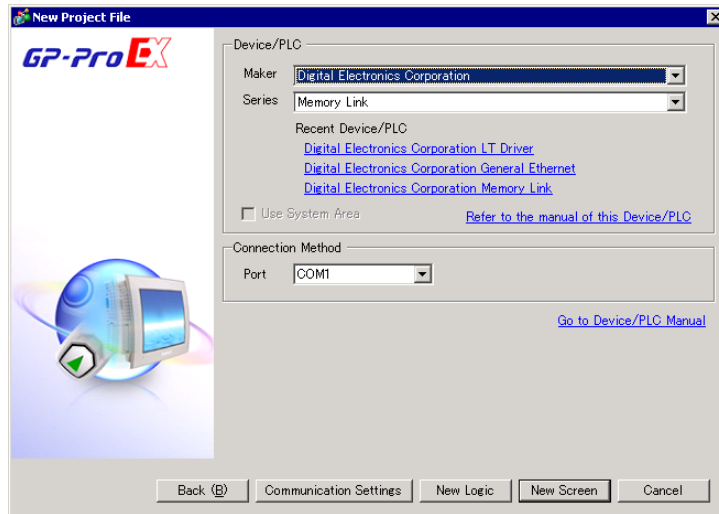
การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>เลือกรุ่น</p>	<p>เลือกจอแสดงผลที่ใช้ระหว่าง [GP3000 Series], [GP2000 Series], [ST3000 Series], [LT3000 Series] หรือ [IPC Series]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณเลือก [GP2000 Series] กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิกไอคอนเพื่อออกจาก GP-Pro EX และเริ่มต้น GP-PRO/PB3 GP-PRO/PB จะไม่เริ่มต้นทำงานหากไม่ได้ติดตั้งไว้ 

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Unit	ตั้งค่าจอแสดงผล
Series	เลือกรุ่น
Model	เลือกรหัสผลิตภัณฑ์จากรุ่น
Orientation	เลือกทิศทางการแสดงผลระหว่าง [Landscape] และ [Portrait] หากไม่ได้เลือก [IPC Series] ไว้ ตัวเลือกนี้จะไม่ปรากฏขึ้น
Screen Size	เฉพาะเมื่อเลือก [IPC Series] เท่านั้น ให้ตั้งค่าขนาดแสดงผลของข้อมูลหน้าจอ
Specifications	แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ระบุใน [Display Unit]

■ การตั้งค่ารุ่นของอุปกรณ์/PLC

คลิก [Next] หลังจากตั้งค่าจอแสดงผล จากนั้นกล่องโต้ตอบต่อไปนี้ปรากฏขึ้น ให้เลือกอุปกรณ์/PLC



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Device/PLC	ตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
Maker	เลือกชื่อผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC
Series	เลือกรุ่นอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้ใน [Maker]
Recent Device/PLC	แสดงชื่อผู้ผลิตและชื่อรุ่นอุปกรณ์/PLC ที่ระบุไว้ล่าสุดในกล่องโต้ตอบ [New Project File] ได้สูงสุด 3 อุปกรณ์ คลิกที่ข้อมูลที่แสดงอยู่แต่ละรายการเพื่อระบุ [Maker] และ [Series]
Use System Area	ระบุว่าจะกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ให้กับอุปกรณ์/PLC หรือไม่ ☞ “◆ System Area Settings” (หน้า 5-133)
Refer to the manual of this Device/PLC	แสดงหน้าใน “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX” ที่อธิบายอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้
Connection Method	ตั้งค่าวิธีเชื่อมต่อของ GP และอุปกรณ์/PLC
Port	เลือกพอร์ตที่จะจัดสรรให้กับอุปกรณ์/PLC ระหว่าง [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] และ [Ethernet (TCP)]
Go to Device/PLC Manual	แสดงหน้าด้านบนของ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX”

5.14.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Properties]

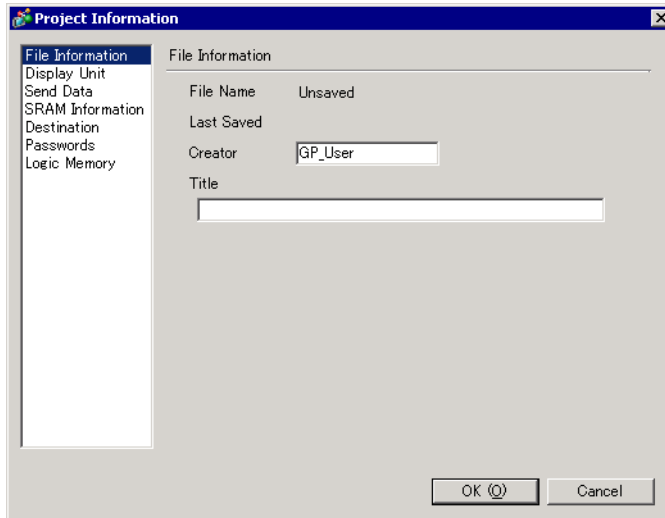
ส่วนนี้จะอธิบายถึงกล่องโต้ตอบข้อมูลโปรเจค ที่เมนู [Project (F)] ให้เลือก [Information (I)] เพื่อเปิดกล่องโต้ตอบนี้

■ Project Information

กล่องโต้ตอบ Project Information แสดงการตั้งค่าการสื่อสารกับจอแสดงผล

◆ File Information

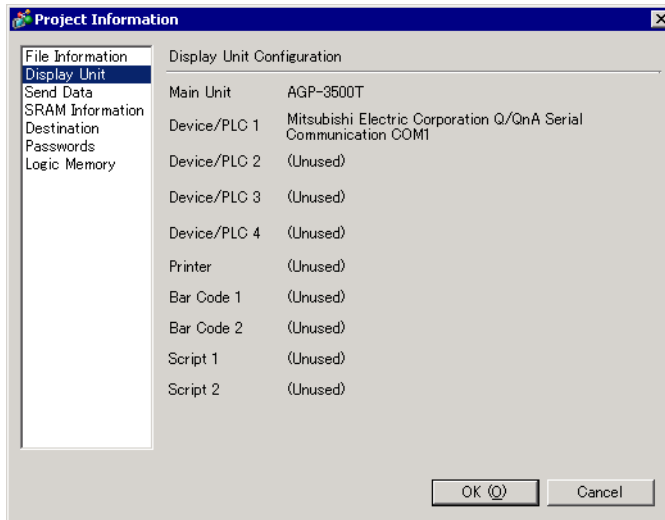
แสดงข้อมูลของไฟล์โปรเจค



การตั้งค่า	คำอธิบาย
File Name	แสดงชื่อไฟล์โปรเจค
Last Saved	แสดงปี วันที่ วัน และเวลาที่บันทึกไฟล์โปรเจคล่าสุด โดยมีรูปแบบคือ [Day of the Week], [Month], [Date], [Time (hh:mm:ss)] และ [Year]
Creator	ตั้งชื่อผู้สร้างไฟล์โปรเจค คุณสามารถป้อนอักขระได้สูงสุด 30 ตัว
Comment	ตั้งคำอธิบายของไฟล์โปรเจค คุณสามารถป้อนอักขระได้สูงสุด 60 ตัว

◆ Display Unit

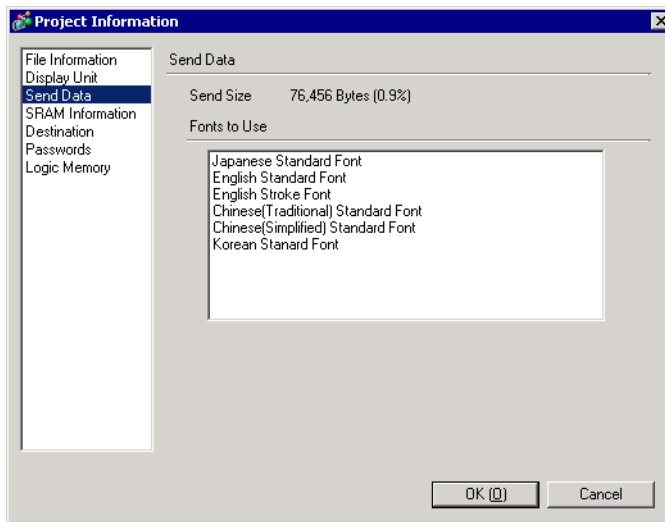
แสดงชนิดหรือชื่ออุปกรณ์/PLC และอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ระบุไว้ และแสดงข้อความ [Unused] สำหรับอุปกรณ์ที่ไม่ใช้งาน



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Main Unit	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล
Device/PLC 1	แสดงรุ่นของอุปกรณ์/PLC ที่ระบุไว้ ☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]” (หน้า 5-109)
Device/PLC 2	
Device/PLC 3	
Device/PLC 4	
เครื่องพิมพ์	แสดงชนิดของเครื่องพิมพ์ที่ระบุไว้ ☞ “34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ” (หน้า 34-48)
Bar Code 1	แสดงชนิดของบาร์โค้ดที่ระบุไว้ ☞ “8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]” (หน้า 8-21)
Bar Code 2	
Script 1	แสดงชนิดของสคริปต์ที่ระบุไว้ ☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Script I/O Settings]” (หน้า 5-143)
Script 2	

◆ Send Data

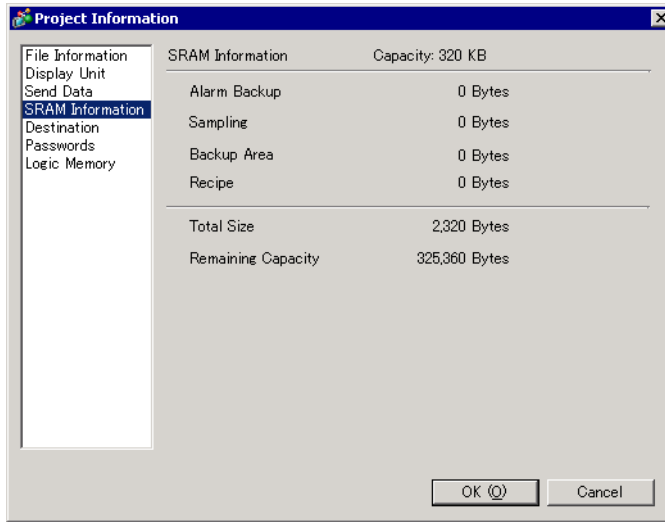
แสดงรายละเอียดของข้อมูลที่จะถ่ายโอนไปยังจอแสดงผล



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Send Size	แสดงขนาดทั้งหมดของข้อมูลโปรเจกต์ที่จะส่ง ข้อมูลที่มีขนาดเกินกว่าขนาดสูงสุดที่ GP สามารถส่งได้ จะแสดงขึ้นด้วยอักขระสีแดง
Fonts to Use	แสดงรายการแบบอักษรที่จะส่ง ระบุแบบอักษรสำหรับโปรเจกต์ใน [System Settings]> [Font] 👉 “6.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Font]” (หน้า 6-19)

◆ SRAM Information

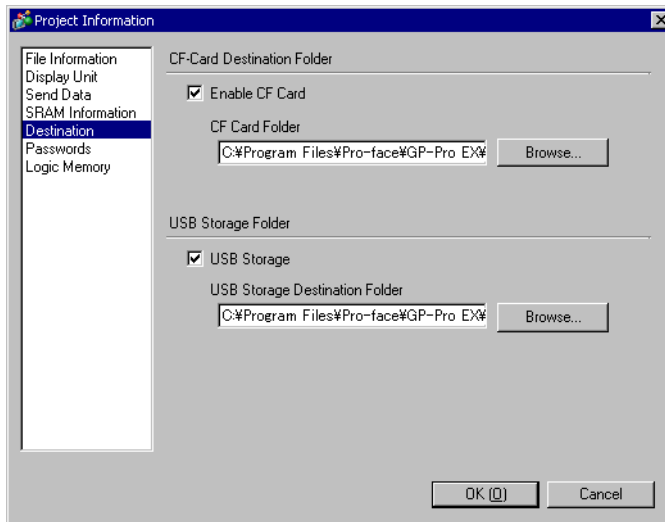
แสดงข้อมูลความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลของ GP



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Capacity	แสดงความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลในหน่วย KB สำหรับจอแสดงผลที่กำหนด
Alarm Backup	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับประวัติการแจ้งเตือน
Sampling	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับข้อมูลที่สุ่มเก็บ
Backup Area	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับสำรองข้อมูลของอุปกรณ์ภายในของ GP
Recipe	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับสูตรทำงาน
Total Size	แสดงขนาดทั้งหมดที่ใช้สำหรับ SRAM เป็นจำนวนไบต์
Remaining Capacity	แสดงความจุที่เหลืออยู่เป็นจำนวนไบต์ ถ้าขนาดทั้งหมดมีขนาดเกินกว่าความจุ ค่าจะแสดงเป็นค่าลบ

◆ Destination

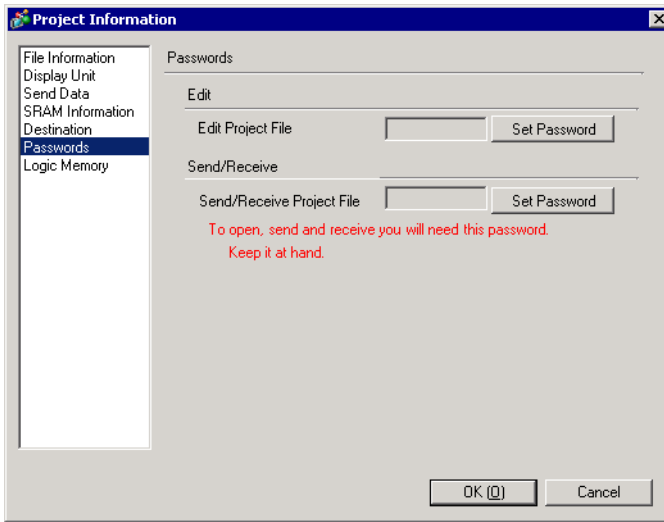
ระบุตำแหน่งที่จะบันทึกข้อมูลที่คุณถ่ายโอนไปยังการ์ด CF และอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ที่ใส่ไว้ใน GP

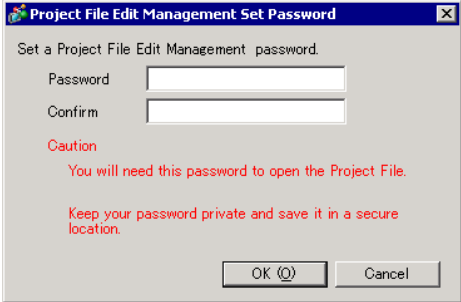
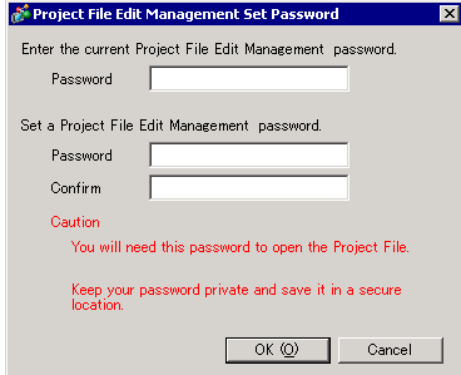


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable CF Card	เลือกว่าจะใช้การ์ด CF ในโปรเจกหรือไม่
CF Card Folder	ระบุตำแหน่งที่จะจัดเก็บข้อมูลที่คุณบันทึกลงในการ์ด CF คลิก [Browse...] เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบที่ระบุไดเรกทอรี ในการตั้งค่าเริ่มต้น จะระบุไว้เป็น \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.** หมายถึงเวอร์ชัน) \Database\ (ชื่อไฟล์เดอร์เหมือนกับชื่อไฟล์โปรเจก)
USB Storage	เลือกว่าจะใช้อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ในโปรเจกหรือไม่
USB Storage Destination Folder	ระบุตำแหน่งที่จะจัดเก็บข้อมูลที่คุณบันทึกไว้ในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB คลิก [Browse...] เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบที่ระบุไดเรกทอรี ในการตั้งค่าเริ่มต้น จะระบุไว้เป็น \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX *.* (*.** หมายถึงเวอร์ชัน) \Database\ USB


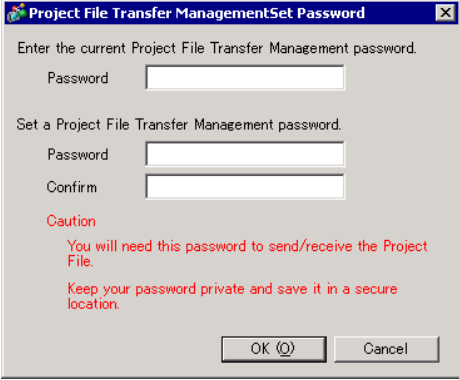
◆ Passwords

ตั้งค่าน์ผ่านสำหรับการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค



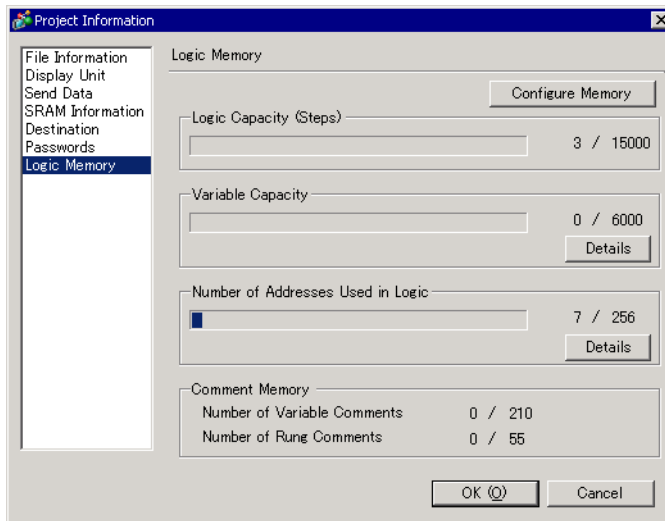
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Edit	ตั้งค่าน์ผ่านเพื่อใช้ป้องกันไฟล์โปรเจค
Edit Project File	แสดงค่าน์ผ่านเป็น “*****”
Set Password	<p>คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:</p>  <p>ถ้าคุณคลิก [Set Password] หลังจากตั้งค่าน์ผ่านแล้ว กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น จากนั้นจึงเปลี่ยนหรือลบค่าน์ผ่านตามต้องการ</p> 

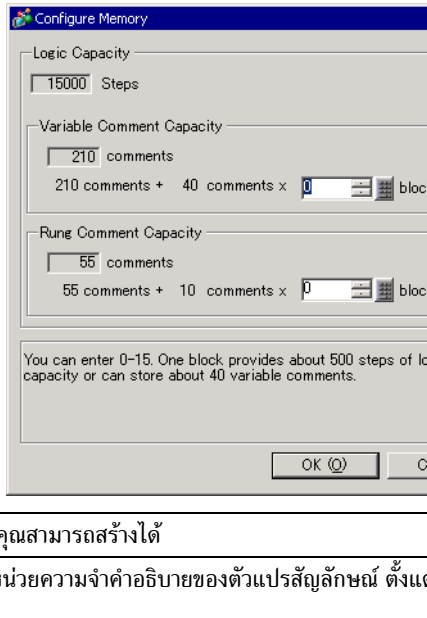
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Edit	Password	กำหนดรหัสผ่านยาวไม่เกิน 10 อักขระ
	Confirm	ยืนยันรหัสผ่าน หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณคลิก [OK] โดยไม่ได้ป้อนข้อมูลในช่องนี้ รหัสผ่านจะไม่ถูกตั้งค่า
Send/Receive		ตั้งค่ารหัสผ่านเพื่ออนุญาตให้ทำการถ่ายโอนโปรเจคได้
Send/Receive Project File		แสดงรหัสผ่านสำหรับการส่ง/การรับเป็น “*****”
Set Password		<p>คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:</p>  <p>ถ้าคุณคลิก [Set Password] หลังจากตั้งค่ารหัสผ่านแล้ว กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น จากนั้นจึงเปลี่ยนหรือลบรหัสผ่านตามต้องการ</p> 
Password		กำหนดรหัสผ่านยาวไม่เกิน 24 อักขระ
Confirm		ยืนยันรหัสผ่าน หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณคลิก [OK] โดยไม่ได้ป้อนข้อมูลในช่องนี้ รหัสผ่านจะไม่ถูกตั้งค่า

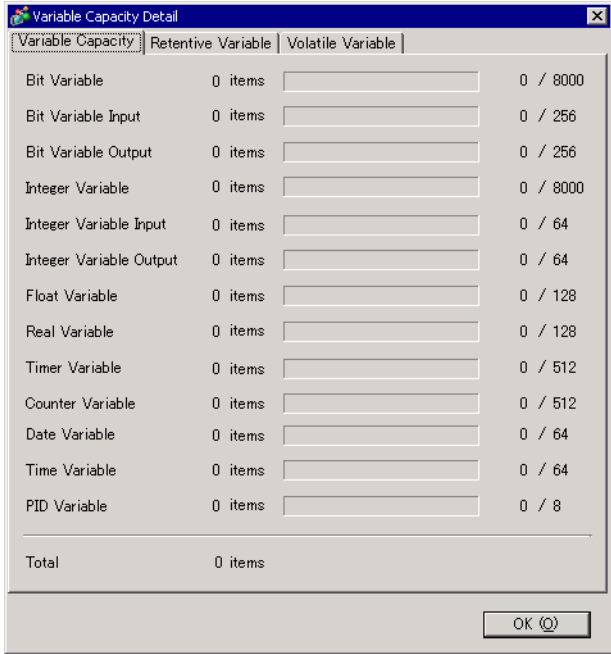
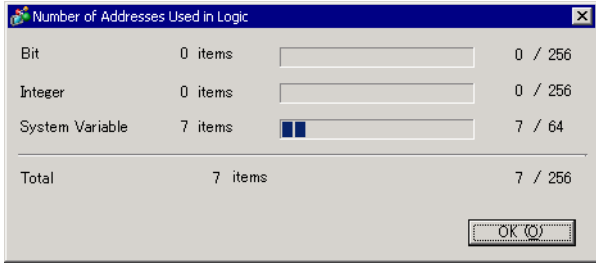
◆ Logic Memory

คุณสามารถตรวจสอบความจุของลอจิกปัจจุบัน ความจุของตัวแปรสัญลักษณ์ จุดตำแหน่ง และหน่วยความจำ คำอธิบายของลอจิกโปรแกรม นอกจากนี้ คุณยังสามารถเปลี่ยนสัดส่วนความจุของลอจิกและหน่วยความจำ คำอธิบายได้ตามต้องการอีกด้วย



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Configure Memory	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น 
Logic Capacity	แสดงจำนวนขั้นตอนที่คุณสามารถสร้างได้
Variable Comment Capacity	ตั้งค่าขีดจำกัดบนของหน่วยความจำคำอธิบายของตัวแปรสัญลักษณ์ ตั้งแต่ 0 ถึง 15
Rung Comment Capacity	ตั้งค่าขีดจำกัดบนของความจุของคำอธิบาย Rung ตั้งแต่ 0 ถึง 15

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																													
Variable Capacity	แสดงจำนวนตัวแปรสัญลักษณ์ที่ใช้ในขณะนั้นและจำนวนรวมของตัวแปรสัญลักษณ์ที่สามารถกำหนดค่าได้																																													
Details	<p>คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คุณสามารถตรวจสอบจำนวนตัวแปรสัญลักษณ์ที่ใช้อยู่ในขณะนั้น และจำนวนที่สามารถกำหนดค่าได้จริง รวมถึงจำนวนรวมของตัวแปรสัญลักษณ์</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Variable Type</th> <th>Current Count</th> <th>Total Capacity</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bit Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 8000</td></tr> <tr><td>Bit Variable Input</td><td>0 items</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Bit Variable Output</td><td>0 items</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Integer Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 8000</td></tr> <tr><td>Integer Variable Input</td><td>0 items</td><td>0 / 64</td></tr> <tr><td>Integer Variable Output</td><td>0 items</td><td>0 / 64</td></tr> <tr><td>Float Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 128</td></tr> <tr><td>Real Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 128</td></tr> <tr><td>Timer Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 512</td></tr> <tr><td>Counter Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 512</td></tr> <tr><td>Date Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 64</td></tr> <tr><td>Time Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 64</td></tr> <tr><td>PID Variable</td><td>0 items</td><td>0 / 8</td></tr> <tr><td>Total</td><td>0 items</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Variable Type	Current Count	Total Capacity	Bit Variable	0 items	0 / 8000	Bit Variable Input	0 items	0 / 256	Bit Variable Output	0 items	0 / 256	Integer Variable	0 items	0 / 8000	Integer Variable Input	0 items	0 / 64	Integer Variable Output	0 items	0 / 64	Float Variable	0 items	0 / 128	Real Variable	0 items	0 / 128	Timer Variable	0 items	0 / 512	Counter Variable	0 items	0 / 512	Date Variable	0 items	0 / 64	Time Variable	0 items	0 / 64	PID Variable	0 items	0 / 8	Total	0 items	
Variable Type	Current Count	Total Capacity																																												
Bit Variable	0 items	0 / 8000																																												
Bit Variable Input	0 items	0 / 256																																												
Bit Variable Output	0 items	0 / 256																																												
Integer Variable	0 items	0 / 8000																																												
Integer Variable Input	0 items	0 / 64																																												
Integer Variable Output	0 items	0 / 64																																												
Float Variable	0 items	0 / 128																																												
Real Variable	0 items	0 / 128																																												
Timer Variable	0 items	0 / 512																																												
Counter Variable	0 items	0 / 512																																												
Date Variable	0 items	0 / 64																																												
Time Variable	0 items	0 / 64																																												
PID Variable	0 items	0 / 8																																												
Total	0 items																																													
Number of Addresses Used in Logic	แสดงจำนวนตำแหน่งที่ใช้ในลอจิกโปรแกรมในขณะนั้นและจำนวนที่สามารถกำหนดค่าได้จริง																																													
Details	<p>คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คุณสามารถตรวจสอบจำนวนที่ใช้ในขณะนั้น จำนวนที่สามารถกำหนดค่าได้จริง และจำนวนรวมของตัวแปรบิต จำนวนเต็มและตัวแปรระบบ</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Variable Type</th> <th>Current Count</th> <th>Total Capacity</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bit</td><td>0 items</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>Integer</td><td>0 items</td><td>0 / 256</td></tr> <tr><td>System Variable</td><td>7 items</td><td>7 / 64</td></tr> <tr><td>Total</td><td>7 items</td><td>7 / 256</td></tr> </tbody> </table>	Variable Type	Current Count	Total Capacity	Bit	0 items	0 / 256	Integer	0 items	0 / 256	System Variable	7 items	7 / 64	Total	7 items	7 / 256																														
Variable Type	Current Count	Total Capacity																																												
Bit	0 items	0 / 256																																												
Integer	0 items	0 / 256																																												
System Variable	7 items	7 / 64																																												
Total	7 items	7 / 256																																												
Comment Memory	แสดงจำนวนตัวแปรสัญลักษณ์และคำอธิบาย Rung ในปัจจุบัน และจำนวนที่สามารถกำหนดค่าได้																																													

■ โฟลเดอร์ปลายทาง

ระบุโฟลเดอร์ปลายทางของการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

☞ “◆ Destination” (หน้า 5-83)

■ การป้องกันข้อมูล

ตั้งค่านี้สำหรับการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์ไปรเจด

☞ “◆ Passwords” (หน้า 5-84)

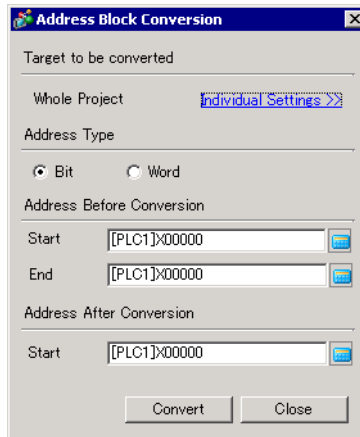
5.14.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Utility]

ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับ Utilities ในการเปิด Utilities ให้เลือก [Utility (T)] จากเมนู [Project (F)]

■ Address Block Conversion

แปลงตำแหน่งชนิดเรียงลำดับที่กำหนดไว้ในโปรเจกต์ วิธีแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลงตำแหน่งในโปรเจกต์ทั้งหมดเสมือนเป็นหนึ่งบล็อก และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะแปลงคุณสมบัติหรือหน้าจอเป้าหมายที่เลือกไว้

◆ Whole Project



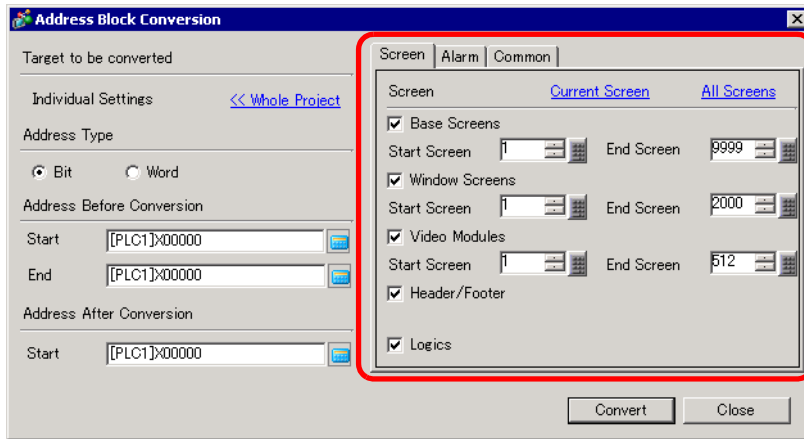
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Conversion Target	แสดงเป้าหมายการแปลง
Whole Project	แสดงตัวเลือกนี้เมื่อแปลงตำแหน่งทุกตำแหน่งในไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่ง
Individual Settings	ไปที่โหมดที่ตั้งค่าเป้าหมายการแปลงแต่ละรายการที่เลือกไว้ ☞ “◆ Individual Settings” (หน้า 5-89)
Address Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแปลงระหว่าง [Bit] หรือ [Word]
Address Before Conversion	ตั้งค่าช่วงตำแหน่งที่จะแปลงเรียงตามลำดับ
Start	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นการแปลง
End	ตั้งค่าตำแหน่งสิ้นสุดการแปลง
Address After Conversion	ตั้งค่าตำแหน่งหลังจากแปลงแล้ว
Start	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของปลายทางการแปลง

หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถกำหนดตำแหน่งจากการลงทะเบียนที่แตกต่างกัน
- ถ้าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดก่อนการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด - ตำแหน่งเริ่มต้น) มากกว่าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดหลังการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด - ตำแหน่งเริ่มต้น) ระบบจะกำหนดตำแหน่งล่าสุดของอุปกรณ์ให้กับตำแหน่งที่ยังไม่ถูกแปลงทุกตำแหน่ง

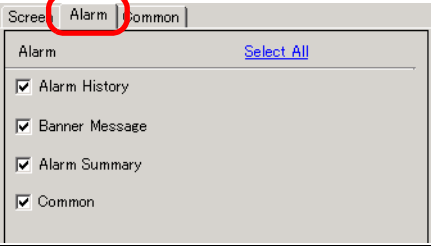
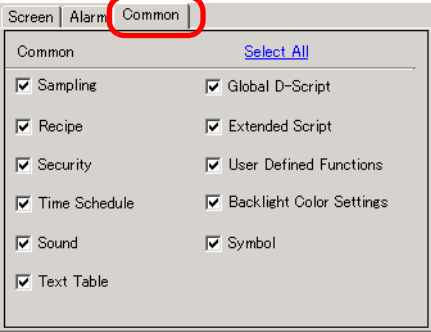
◆ Individual Settings

ตั้งค่าหน้าจอเป้าหมายการแปลงตำแหน่งแต่ละหน้าจอ และแปลงหน้าจอเหล่านั้น



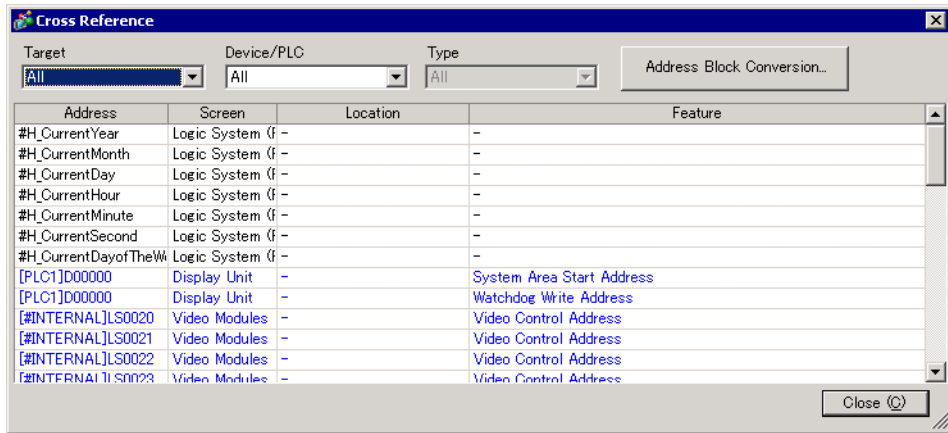
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screen	เลือกบล็อกของหน้าจอเป้าหมายที่จะแปลง
Current Screen	แปลงตำแหน่งต่าง ๆ ในหน้าจอเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก เฉพาะหน้าจอที่กำลังแก้ไขอยู่ในขณะนั้นเท่านั้น
All Screens	ทำการแปลงบล็อกตำแหน่งในทุกหน้าจอโดยเลือกช่องตัวเลขชนิดหน้าจอบล็อกทุกช่อง
Base Screens	กำหนดว่าจะรวมหน้าจอหลักหรือไม่
Start Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอเริ่มต้นของหน้าจอหลักตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
End Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอสุดท้ายของหน้าจอหลักตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Window Screen *1	กำหนดว่าจะรวมหน้าต่างหรือไม่
Start Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอเริ่มต้นของหน้าต่างตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
End Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอสุดท้ายของหน้าต่างตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
Video Modules	กำหนดว่าจะรวมหน้าต่างโมดูลวิดีโอในการแปลงหรือไม่
Start Screen	ระบุหมายเลขหน้าต่างโมดูลวิดีโอหน้าต่างแรกที่จะรวมในการแปลงตั้งแต่ 1 ถึง 512
End Screen	ระบุหมายเลขหน้าต่างโมดูลวิดีโอหน้าต่างสุดท้ายที่จะรวมในการแปลงตั้งแต่ 1 ถึง 512
Header/ Footer	กำหนดว่าจะรวมตำแหน่งที่ระบุสำหรับส่วนหัว/ส่วนท้ายในระหว่างการแปลงหรือไม่
Logics	กำหนดว่าจะรวมหน้าจอลอจิกในการแปลงหรือไม่

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Alarms	เลือกการตั้งค่าการแจ้งเตือน 
Alarms	เลือกคุณสมบัติต่างๆ ของการแจ้งเตือนในการแปลงระหว่าง [Alarm History], [Banner Message], [Alarm Summary] หรือ [Common]
Select All	ทำการแปลงชื่อคตำแหน่งกับการตั้งค่าการแจ้งเตือนทั้งหมด โดยเลือกช่องชนิดการแจ้งเตือนทุกช่อง
Common	ทำการแปลงชื่อคตำแหน่งด้วยคุณสมบัติที่เลือกไว้ใน [Common Settings] 
Common	เลือกคุณสมบัติการแปลงระหว่าง [Sampling], [Recipe], [Security], [Time Schedule], [Sound], [Text Table], [Global D-Script], [Extended Script], [User Defined Functions], [Backlight Color Settings] หรือ [Symbol]
Select All	ทำการแปลงชื่อคตำแหน่งกับการตั้งค่าทั่วไปทั้งหมด โดยเลือกช่องคุณสมบัติทุกช่อง ยกเว้นการแจ้งเตือน

■ Cross Reference

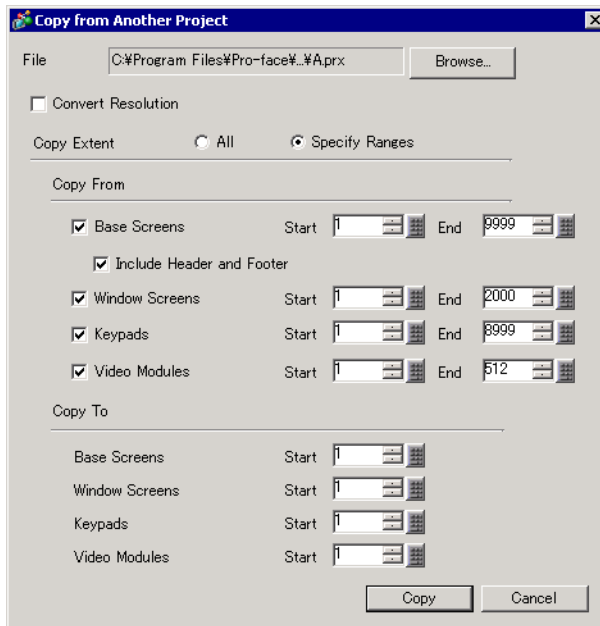
แสดงตำแหน่งต่างๆ ที่ใช้โดยหน้าจอและพาร์ทที่วางไว้ในโปรเจคหนึ่ง



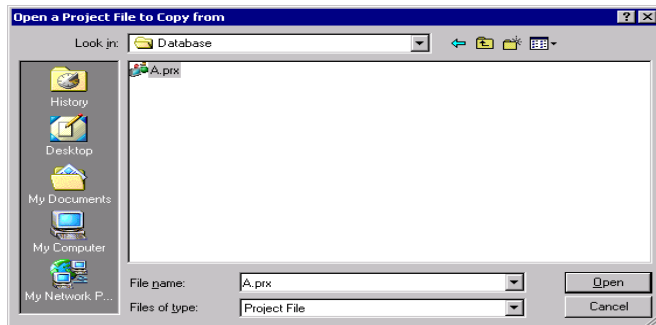
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Target	เลือกข้อมูลที่จะแสดงในหน้าต่าง Cross Reference ระหว่าง [All], [Current Screen], [Base Screen], [Window Screen], [Header/Footer], [Logics], [I/O], [Alarm], [Sampling], [Recipe], [Security], [Time Schedule], [Sound], [Text Table], [Global D-Script], [Extended Script], [User Defined Functions], [Backlight Color Settings], [Video Modules] หรือ [System Settings]
Device/PLC	เลือกข้อมูลที่จะแสดงในหน้าต่าง Cross Reference ระหว่าง [All], [Symbol Variable], [PLC1] (อุปกรณ์/PLC), [#INTERNAL] (ตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน) หรือ [#MEMLINK] (เฉพาะเมื่อใช้การเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)
Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดงระหว่าง [All], [Bit Address], [Word Address], [Bit Variable], [Integer Variable], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable], [PID Variable], [System Variable (Bit)], [System Variable (Integer)]
Address Block Conversion	แสดงกล่องโต้ตอบ [Address Block Conversion] แปลงตำแหน่งต่างๆ ที่กำหนดไว้ในโปรเจคหนึ่งเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก วิธีแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลงตำแหน่งในโปรเจคทั้งโปรเจคเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะระบุและแปลงหน้าจอที่เป็นเป้าหมายการแปลงแต่ละหน้าจอ ☞ “ ■ Address Block Conversion” (หน้า 5-88)
Address	แสดงตำแหน่งหรือชื่อสัญลักษณ์ที่ใช้งาน
Screen	แสดงหมายเลขหน้าจอ การแจ้งเตือน ชนิดของการตั้งค่าทั่วไปที่ใช้งาน
Location	แสดงเลข ID ของพาร์ทที่ใช้งานหรือหมายเลขกลุ่ม หมายเลขบล็อก หรือหมายเลข Rung ของตำแหน่ง
Feature	แสดงการใช้งานของแต่ละตำแหน่ง

■ Copy from Another Project

ระบุไฟล์โปรเจกต์อีกไฟล์เพื่อคัดลอกหน้าจอที่ต้องการ



การตั้งค่า	คำอธิบาย
File	แสดงไฟล์ที่จะคัดลอก
Convert Resolution	ระบุว่าจะปรับขนาดของพาร์ท ตำแหน่ง และขนาดข้อความตามความละเอียดของจอแสดงผล เมื่อคัดลอกหน้าจอจากโปรเจกต์ที่มีความละเอียดที่แตกต่างกันหรือไม่ การขยายสเกลบางอย่างอาจแปลงได้ไม่ถูกต้องเนื่องจากข้อจำกัดเกี่ยวกับขนาดข้อความและความละเอียด
Browse	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้ปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่าพื้นที่จัดเก็บไฟล์ที่จะคัดลอกและเลือกไฟล์
Copy Extent	เลือกเป้าหมายที่จะคัดลอกระหว่าง [All] หรือ [Specify Ranges]



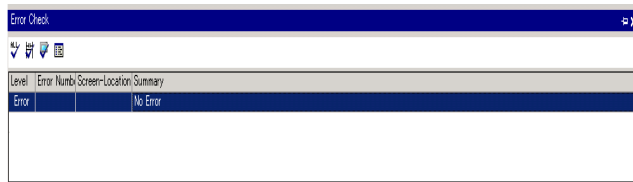
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Copy From	กำหนดหน้าจอเป้าหมายถ้าเลือกเป้าหมายการคัดลอกเป็น [Specify Ranges]	
Base Screens	คัดลอกหน้าจอหลักในไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่ง	
Start	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999	
End	ตั้งค่าหมายเลขสุดท้ายของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999	
Include Header and Footer.	กำหนดว่าจะคัดลอกข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายในไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่งด้วยหรือไม่	
Window Screens	คัดลอกหน้าต่างในไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่ง	
Start	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 2,000	
End	ตั้งค่าหมายเลขสุดท้ายของหน้าต่างที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 2,000	
Copy from Screen	Keypads	คัดลอกหน้าจอแป้นคีย์จากไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่ง
	Start	ระบุหมายเลขของหน้าจอแป้นคีย์ที่จะคัดลอกเป็นหน้าจอแรกตั้งแต่ 1 ถึง 8999
	End	ระบุหมายเลขของหน้าจอแป้นคีย์ที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าจอสุดท้ายตั้งแต่ 1 ถึง 8999
	Video Modules	คัดลอกหน้าต่างโมดูลวิดีโอจากไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่ง
	Start	ระบุหมายเลขของหน้าต่างโมดูลวิดีโอที่จะคัดลอกเป็นหน้าต่างแรกตั้งแต่ 1 ถึง 512
	End	ระบุหมายเลขของหน้าต่างโมดูลวิดีโอที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าต่างสุดท้ายตั้งแต่ 1 ถึง 512
Copy To	ระบุหมายเลขหน้าจอที่เป็นปลายทางการคัดลอก	
Base Screens	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่เป็นปลายทางการคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999	
Window Screens	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างหลักที่เป็นปลายทางการคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 1,999	
Keypads	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอแป้นคีย์ที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าจอแรกตั้งแต่ 1 ถึง 8999	
Video Modules	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างโมดูลวิดีโอที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าต่างแรกตั้งแต่ 1 ถึง 512	

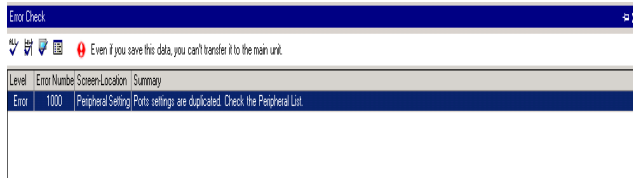
■ Error Check





ตรวจสอบว่ามีข้อผิดพลาดในการตั้งค่าในโปรเจคหรือไม่

ไม่มีข้อผิดพลาด



มีข้อผิดพลาด



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Operation Icons	All 	ตรวจสอบข้อผิดพลาดในการตั้งค่าทั้งหมด
	Logic only 	ตรวจสอบข้อผิดพลาดในการตั้งค่าหน้าจอลอจิก
	Screen only 	ตรวจสอบข้อผิดพลาดในการตั้งค่าหน้าจอใหม่
	Settings 	แสดงกล่องโต้ตอบ [Error Check] ได้ [Preferences]
Level	แสดงระดับข้อผิดพลาดเป็น [Error] หรือ [Warning]	
Error Number	แสดงหมายเลขข้อผิดพลาด สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับหมายเลขข้อผิดพลาด โปรดดูที่ “การดูแลรักษา/การแก้ไขปัญหา”	
Screen-Location	แสดงหมายเลขหน้าจอ หมายเลขพาร์ท หรือหมายเลขแถวที่เกิดข้อผิดพลาดขึ้น	
Summary:	แสดงรายละเอียดข้อผิดพลาด	

หมายเหตุ

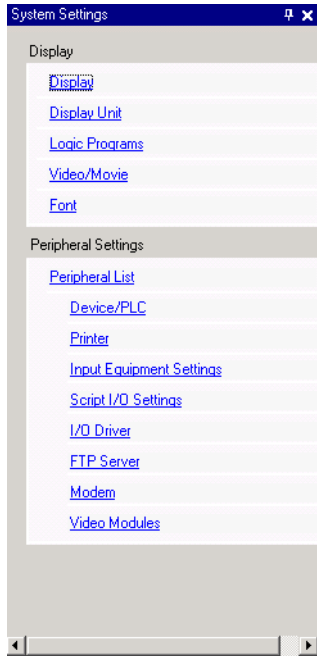
- ระบบจะตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยอัตโนมัติเมื่อบันทึกโปรเจค

5.14.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space]

ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการตั้งค่าพื้นที่ทำงาน ถ้าต้องการเปิดพื้นที่ทำงาน จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] แล้วเลือกพื้นที่ทำงานที่ต้องการเปิด

■ System Settings

หน้าต่างนี้ใช้สำหรับกำหนดการตั้งค่าระบบของไฟล์โปรเจค



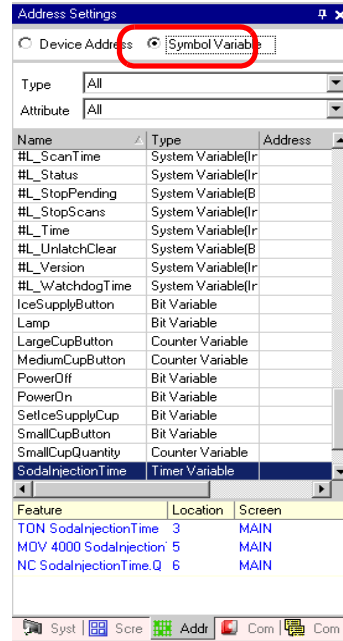
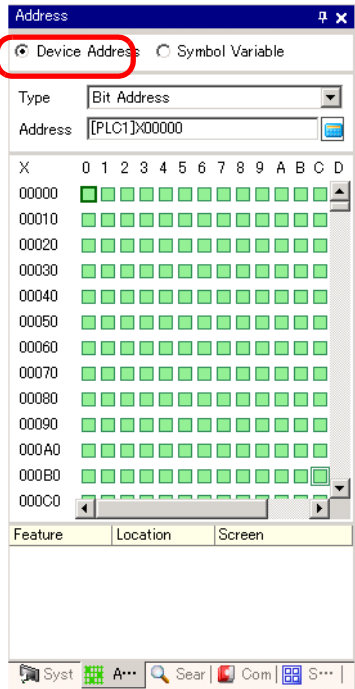
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display	กำหนดการตั้งค่าการแสดงผล
Display	แสดงการตั้งค่าและข้อมูลจำเพาะของการแสดงผล ☞ “ ■ [Display]” (หน้า 5-109)
Display Unit	กำหนดรายละเอียดการตั้งค่าของจอแสดงผลหลัก ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit]” (หน้า 5-110)
Logic Programs	กำหนดการตั้งค่าคุณสมบัติลอจิก ☞ “29.14.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Logic Programs]” (หน้า 29-135)
Video/Movie	กำหนดการตั้งค่าของการเล่นวิดีโอและการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ☞ “27.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video/Movie]” (หน้า 27-73)
Font	ตั้งค่าแบบอักษรที่จะใช้ในการแสดงผล ☞ “6.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Font]” (หน้า 6-19)

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Peripheral Settings	กำหนดการตั้งค่าสำหรับอุปกรณ์ต่อพ่วงแต่ละตัว
Peripheral List	แสดงรายการอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนดไว้ ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Peripheral List]” (หน้า 5-137)
Device/PLC	กำหนดการตั้งค่าของอุปกรณ์/PLC ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device/PLC]” (หน้า 5-140)
Printer	กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับเครื่องพิมพ์ ☞ “34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ” (หน้า 34-48)
Input Equipment Settings	กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับอุปกรณ์ป้อนข้อมูล ☞ “8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]” (หน้า 8-21)
Script I/O Settings	กำหนดการตั้งค่าสคริปต์ I/O ☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป” (หน้า 20-53)
I/O Driver	กำหนดการตั้งค่ารุ่น I/O ☞ “31.2.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [I/O Driver]” (หน้า 31-12)
FTP Server	ลงทะเบียนเซิร์ฟเวอร์ FTP ☞ “27.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [FTP Server]” (หน้า 27-91)
Modem	กำหนดการตั้งค่าของโมเด็มที่เชื่อมต่อกับจอแสดงผล ☞ “33.10.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Modem]” (หน้า 33-65)
Video Modules	กำหนดการตั้งค่าหน้าต่างโมดูลวิดีโอ ☞ “27.9.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module]” (หน้า 27-124)

■ Address Settings

แสดงแผนผังของตำแหน่งอุปกรณ์/PLC ที่ใช้งานหรือรายการตัวแปรสัญลักษณ์



การตั้งค่า	คำอธิบาย
เลือกรูปแบบ	เลือกเป้าหมายของรายการระหว่าง [Device Address] หรือ [Symbol Variable]
Device Address	แสดงแผนผังตำแหน่งอุปกรณ์/PLC ที่ใช้ในโปรเจกต์
Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดง หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดเป็น [Bit Address] หรือ [Word Address] หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address], [Word Address], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable] หรือ [PID Variable]
Address	เลือกตำแหน่งของเป้าหมายที่จะแสดงในพื้นที่แผนผัง
พื้นที่แผนผัง	แสดงแผนผังการใช้ตำแหน่ง

ต่อ

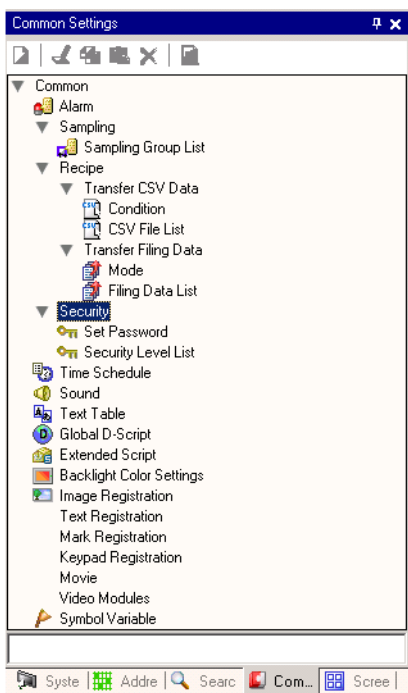
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Symbol Variable	แสดงตัวแปรสัญลักษณ์ที่ใช้ในโปรเจกต์
Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดง หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [All], [Bit Address], [Word Address], [Bit Variable], [Integer Variable], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable], [PID Variable], [System Variable (Bit)] หรือ [System Variable (Integer)] หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Address Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address], [Word Address], [System Variable (Bit)] หรือ [System Variable (Integer)]
Attribute	เลือกการใช้ตัวแปรสัญลักษณ์ระหว่าง [All], [In Use] หรือ [Not used]
พื้นที่แสดงผล	แสดงรายการตัวแปรสัญลักษณ์
Feature	แสดงการใช้งานของแต่ละตำแหน่ง
ID Location	แสดงเลข ID ของพาร์ทที่ใช้งานหรือหมายเลขกลุ่ม หมายเลขบล็อก หรือหมายเลข Rung ของตำแหน่ง
Screen	แสดงหมายเลขหน้าจอ ชนิดการตั้งค่าทั่วไป

หมายเหตุ

- ดับเบิลคลิกที่ Feature, Location หรือ Screen หน้าจอที่เลือกไว้สำหรับพาร์ทจะปรากฏขึ้นที่ด้านหน้า

■ Common Setting

เรียกคุณสมบัติต่างๆ ที่ใช้ทั่วไปในไฟล์โปรเจกหนึ่งไฟล์



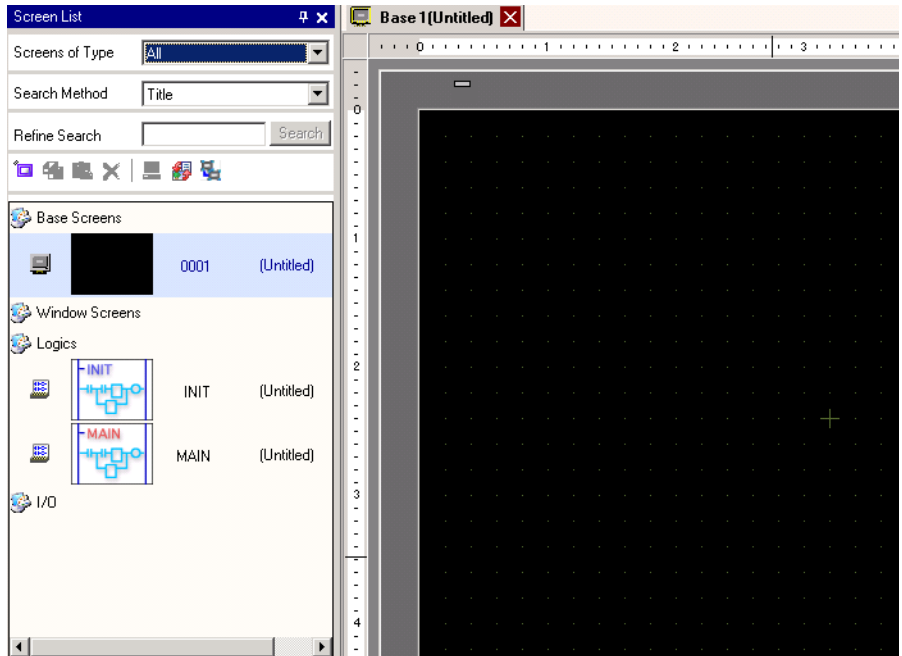
การตั้งค่า		คำอธิบาย	
Alarm Settings		แสดงหน้าจอการตั้งค่าสำหรับลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือน ☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm)” (หน้า 19-63)	
Sampling	Sampling List	แสดงข้อมูลการตั้งค่าแต่ละรายการของกลุ่มข้อมูลที่สุ่มเก็บ ☞ “24.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Sampling] ทั่วไป” (หน้า 24-37)	
Recipe	Transfer CSV Data	Condition	แสดงหน้าจอสำหรับกำหนดการตั้งค่าเงื่อนไขสำหรับการถ่ายโอนข้อมูล CSV ☞ “ ■ การถ่ายโอนข้อมูล CSV (เงื่อนไข)” (หน้า 25-56)
		CSV File List	แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อมูล CSV ☞ “ ■ การถ่ายโอนข้อมูล CSV (รายการไฟล์ CSV)” (หน้า 25-61)
	Transfer Filing Data	Action	แสดงหน้าจอสำหรับระบุการดำเนินการถ่ายโอนของข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังกชัน ☞ “ ■ การตั้งค่าการถ่ายโอนข้อมูลสูตรทำงาน” (หน้า 25-63)
		Filing Data List	แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังกชัน ☞ “ ■ การถ่ายโอนสูตรทำงาน (รายการข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังกชัน)” (หน้า 25-67)






ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Security	Security Password	แสดงหน้าจอสำหรับระบุระดับความปลอดภัยและรหัสผ่าน ☞ “22.5.2 Security Level List” (หน้า 22-11)
	Security Level List	แสดงหน้าจอต่าง ๆ ที่มีการตั้งค่าความปลอดภัยและระดับความปลอดภัย ☞ “22.5.1 การตั้งค่ารหัสผ่าน” (หน้า 22-9)
Time Schedule		แสดงการดำเนินการต่าง ๆ ที่มีการตั้งค่ากำหนดเวลาไว้ ☞ “23.4 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางเวลาทั่วไป” (หน้า 23-11)
Sound		แสดงหน้าจอสำหรับระบุเสียง ☞ “26.5 คำแนะนำในการตั้งค่า” (หน้า 26-13)
Text Table		แสดงตารางข้อความสำหรับระบุข้อความ ☞ “15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่า Text Table” (หน้า 15-51)
Global D-Script		แสดงรายการ global D-script ที่มีอยู่ ☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/(Global D-Script) ทั่วไป” (หน้า 20-53)
Extended Script		แสดงหน้าจอสำหรับตั้งโปรแกรม Extended Script ☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/(Global D-Script) ทั่วไป” (หน้า 20-53)
Change Backlight Color		กำหนดเงื่อนไขการทำงานในการเปลี่ยนหลอดแบ็คไลท์เป็นสีแดง ☞ “ ■ การตั้งค่าสีหลอดแบ็คไลท์” (หน้า 5-154)
Image Registration		แสดงหน้าจอ [Image Registration] สำหรับลงทะเบียนภาพ ☞ “10.5.1 คำแนะนำในการตั้งค่า (Image Registration) ทั่วไป” (หน้า 10-23)
Text Registration		แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อความ ☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Text Registration] ทั่วไป” (หน้า 15-49)
Mark Registration		แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนเครื่องหมาย ☞ “9.12.3 คำแนะนำในการตั้งค่า (Mark Registration) ทั่วไป” (หน้า 9-81)
Keypad Registration		แสดงหน้าจอสำหรับแก้ไขแป้นคีย์ ☞ “16.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่า (การลงทะเบียนแป้นคีย์) ทั่วไป” (หน้า 16-23)
Movie		แสดงหน้าจอ [Movie] สำหรับสร้างไฟล์รายการภาพเคลื่อนไหว ☞ “27.9.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Movie] ทั่วไป” (หน้า 27-93)
Video Modules		แสดงหน้าจอสำหรับระบุการตั้งค่าโมดูลวิดีโอ ☞ “27.9.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module] ทั่วไป” (หน้า 27-115)
Symbol Variable		แสดงหน้าจอที่จะลงทะเบียนสัญลักษณ์ ☞ “ ■ การลงทะเบียน (Symbol Variable)” (หน้า 5-49) ☞ “29.3 การรีจิสเตอร์ตำแหน่ง” (หน้า 29-13)

■ Screen List

แสดงรายการหน้าจอหลักหรือหน้าต่างที่มีอยู่



การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Screens of Type	เลือกหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [All], [Base Screen], [Window Screen], [Logic] หรือ [I/O Screen]	
Search Method	เลือกวิธีค้นหาหน้าจอระหว่าง [Screen] หรือ [Title]	
Refine Search	ป้อนข้อความสำหรับค้นหา ยาวไม่เกิน 128 อักขระ	
Operation Icons	New Screen 	แสดงกล่องโต้ตอบ [New Screen]
	Copy (C) 	คัดลอกหน้าจอที่เลือก
	Paste 	วางหน้าจอที่คัดลอกไว้ลงบนรายการหน้าจอ
	Delete 	ลบหน้าจอที่เลือกออกจากโปรเจค
	Change Attribute 	กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลข ชื่อและสีหน้าจอได้

Change Screen Attribute

Screen:

Title:


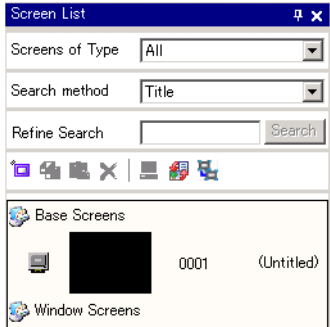
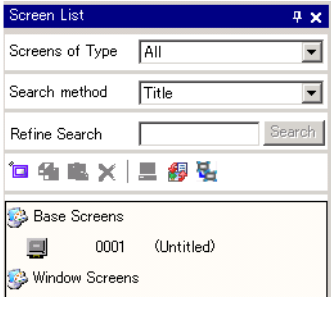

Background Color: Blink:

Pattern:

Pattern Color: Blink:

Security Level:


ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Operation Icons	Change Display Unit Mode 	<p>แก้ไขรายการหน้าจอว่าจะแสดงหรือไม่แสดงภาพตัวอย่างหน้าจอแบบ Thumbnail</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>การแสดงผลหน้าจอขนาดเล็ก</p>  </div> <div style="font-size: 2em;">↔</div> <div style="text-align: center;"> <p>การแสดงผลรายการหน้าจอ</p>  </div> </div>
	Nesting 	แสดงหน้าจอตามลำดับชั้น
รายการหน้าจอ	<p>แสดงรายการหน้าจอที่มีอยู่ในโปรเจกต์ ให้ดับเบิลคลิกแถวหน้าจอที่คุณต้องการดู หน้าจอจะปรากฏขึ้นในพื้นที่สำหรับแก้ไขทางด้านขวา</p> <p>นอกจากนี้ คุณยังสามารถเลือกหน้าจอแล้วทำการคัดลอกหรือลบหน้าจอได้อีกด้วย</p>	

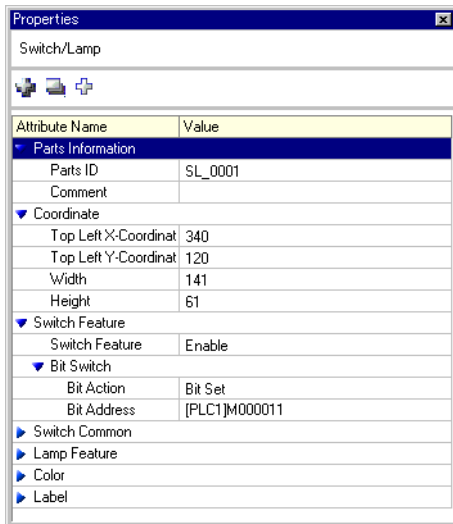
■ Properties

แสดงลักษณะเฉพาะ/การตั้งค่าของพาร์ทหรือหน้าจอที่เลือก คุณสามารถตรวจสอบลักษณะเฉพาะหรือเปลี่ยนการตั้งค่าได้โดยใช้หน้าต่างนี้

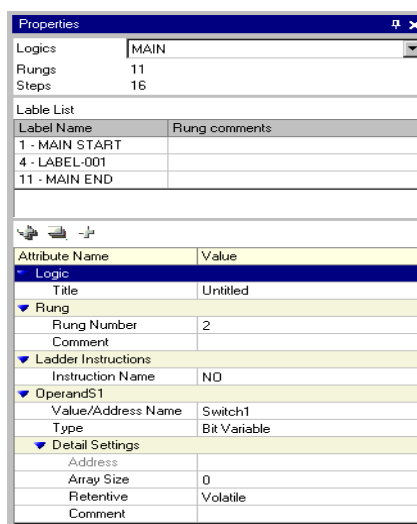
หมายเหตุ




- หน้าต่างนี้ไม่ได้แสดงข้อมูลการตั้งค่าของพาร์ทที่เลือกไว้ครบทุกข้อมูล
- ลักษณะเฉพาะและการตั้งค่าของพาร์ทที่กำหนดตำแหน่งการวางและข้อมูลการตั้งค่าด้วยหมุดยึด  จะไม่แสดงขึ้น สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมุดยึด โปรดดูที่
- “9.6.3 การล๊อค/การปลดล๊อคตำแหน่งออบเจกต์” (หน้า 9-49)

เมื่อสร้างหน้าจอ



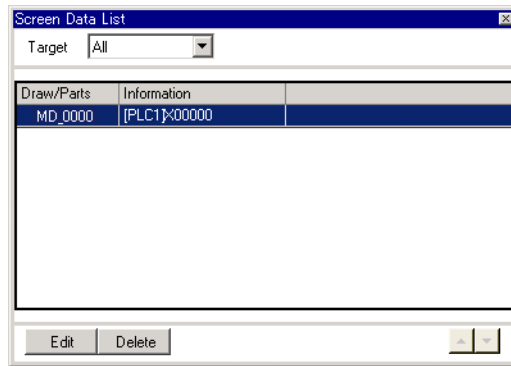
เมื่อสร้างลอจิก




การตั้งค่า	คำอธิบาย
พื้นที่แสดงชื่อพาร์ท (เมื่อสร้างหน้าจอ)	ชื่อพาร์ทหรือหน้าจอที่เลือกจะแสดงขึ้นในพื้นที่นี้ หากเลือกหลายพาร์ท จะแสดงจำนวนพาร์ทที่เลือกไว้ด้วย
พื้นที่แสดงชื่อพาร์ท (เมื่อสร้างลอจิก)	สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการสร้างลอจิกโปรแกรมโดยใช้ [Logic Program Window] โปรดดูที่ “29.13.5 การใช้คุณสมบัติการอ้างอิงเพื่อค้นหาโปรแกรมลอจิก” (หน้า 29-126)
Logics	เมื่อสร้างหน้าจอ [MAIN], [INT] หรือหน้าจอรูทีนย่อย ให้เลือกหน้าจอลอจิกตั้งแต่ [SUB-01] ถึง [SUB-32]
Rungs	แสดงจำนวนแถวทั้งหมดในลอจิกโปรแกรม
Steps	แสดงจำนวนขั้นตอนทั้งหมดในลอจิกโปรแกรม
Label List	แสดงรายการป้ายชื่อในลอจิกโปรแกรม
พื้นที่ปุ่ม	เปิดและปิดรายการลักษณะเฉพาะ
ขยายทั้งหมด 	ขยายและแสดงทุกประเภท
ยุบทั้งหมด 	ย่อและซ่อนทุกประเภท
ขยายถึงระดับแรกสุด 	ขยายและแสดงเฉพาะประเภทระดับแรกสุดเท่านั้น
พื้นที่แสดงลักษณะเฉพาะ / พื้นที่แสดงการตั้งค่า	แสดงข้อมูลการตั้งค่าของแต่ละลักษณะเฉพาะ คุณสามารถเปลี่ยนลักษณะเฉพาะในรายการนี้ได้

■ Screen Data List Window

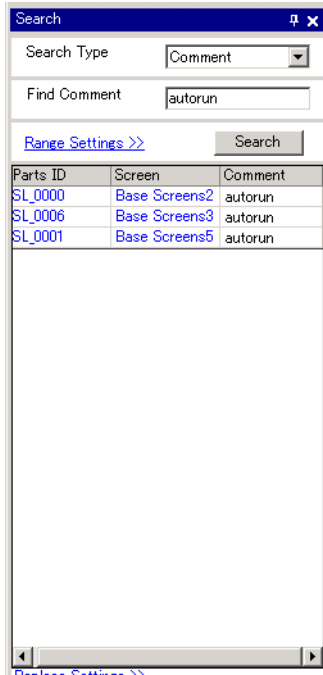
แสดงรายการพาร์ทและภาพวาดต่างๆ บนหน้าจอ

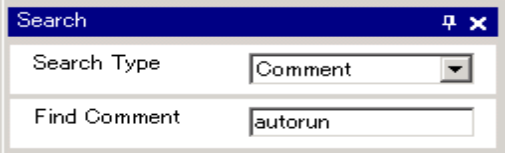
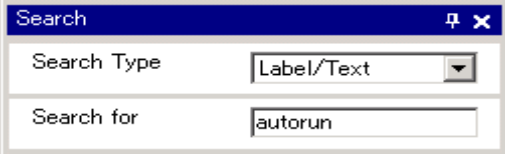


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Target	เลือกเป้าหมายที่จะแสดงในรายการระหว่าง [All], [Draw] หรือ [Part]
Target Assistance	เลือกชนิดเป้าหมายที่จะแสดงในรายการเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือ [Part]
รายการแสดง	แสดงรายการพาร์ทและภาพวาดต่างๆ ที่วางไว้บนหน้าจอ ดับเบิลคลิกที่แถวและเปิดกล่องโต้ตอบการตั้งค่า
Draw/Parts	แสดงชนิดภาพวาดเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือแสดงหมายเลข ID ของพาร์ทเมื่อ [Target] เป็น [Part] แสดง "กลุ่มออบเจกต์ 1" สำหรับเป้าหมายที่จัดกลุ่ม และแสดง "D-Script" เมื่อเลือก [D-Script] ไว้
Information	แสดงพิกัดเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือแสดงตำแหน่งของพาร์ททั้งหมดเมื่อ [Target] เป็น [Part] แสดงหมายเลข ID และคำอธิบายเมื่อได้เลือก [D-Script] ไว้ หรือแสดงพิกัดและตำแหน่งทั้งหมดในกลุ่ม เมื่อได้เลือกกลุ่มออบเจกต์
แสดงหมายเหตุ	แสดงว่าพาร์ทหรือภาพวาดถูกตรึงไว้กับที่หรือไม่ สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมายเหตุโปรดดูที่  ☞ "9.6.3 การล็อก/การปลดล็อกตำแหน่งออบเจกต์" (หน้า 9-49)
Edit	แสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าสำหรับพาร์ท/ภาพวาดที่เลือกในรายการแสดงผล
Delete	ลบพาร์ท/ภาพวาดที่เลือกไว้ในรายการแสดงผล
ลำดับ (เริ่มต้น)	ย้ายรายการที่เลือกในรายการแสดงผลไปที่ตำแหน่งเริ่มต้น
ลำดับ (สุดท้าย)	ย้ายรายการที่เลือกในรายการแสดงผลไปที่ตำแหน่งสุดท้าย

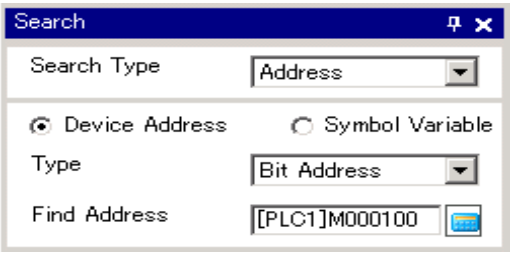
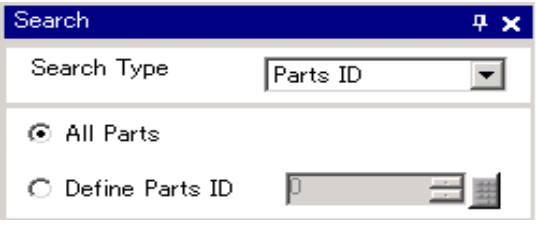

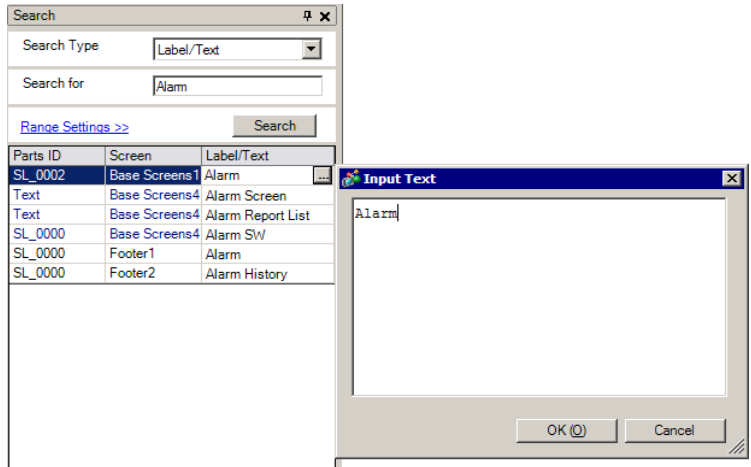
■ Search

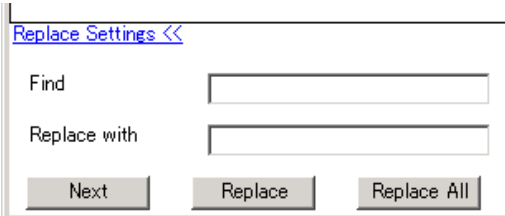
ค้นหาหน้าจอทุกหน้าจอในไฟล์โปรเจคของพาร์ทที่มีคุณสมบัติตรงตามเงื่อนไขที่ระบุ คุณสามารถเปลี่ยนลักษณะเฉพาะได้ตามผลการค้นหา



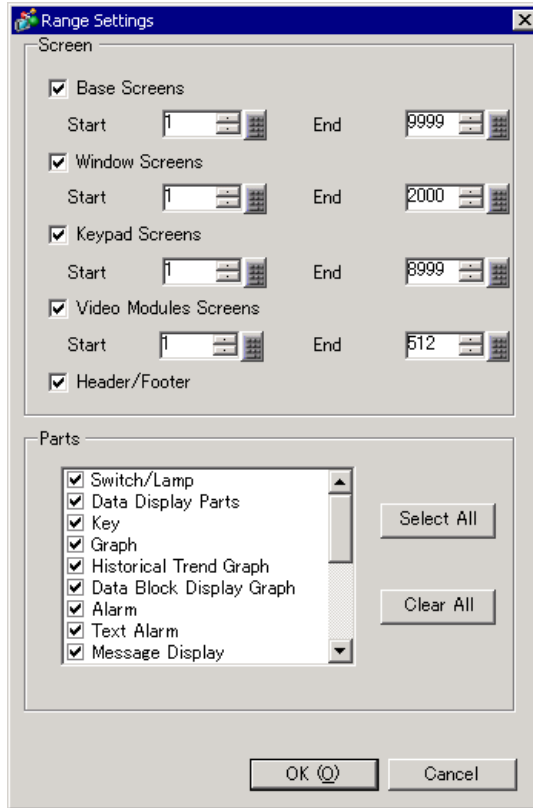
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Search Type	เลือกวิธีค้นหาระหว่าง [Comment], [Label/Text], [Address] หรือ [Parts ID]
Comment	ค้นหาข้อความที่ป้อนใน [Comment] ของพาร์ท ใน [Find Comment] ให้ป้อนข้อความที่คุณต้องการค้นหา 
Label/Text	ค้นหา [Label] ของพาร์ท หรือข้อความการวาด ใน [Search for] ให้ป้อนข้อความที่คุณต้องการค้นหา 

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Search Type	Address	<p>ค้นหาตำแหน่งที่ใช้ในพาร์ท เลือก [Device Address] หรือ [Symbol Variable] ถ้าคุณเลือก [Device Address] ให้ป้อน [Type] และ [Find Address] ถ้าคุณเลือก [Symbol Variable] ให้ป้อน [Find Address] เท่านั้น</p> 
	Parts ID	<p>ค้นหา ID ของพาร์ท เลือก [All Parts] หรือ [Define Part ID (No.only)]</p> 
Range Settings		<p>คลิกเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบเพื่อระบุพื้นที่สำหรับค้นหา  “◆กล่องโต้ตอบ Range Settings” (หน้า 5-108)</p>
ปุ่ม Search		คลิกเพื่อเริ่มการค้นหา ในระหว่างการค้นหา ปุ่ม [Stop] จะปรากฏขึ้น
ผลการค้นหา		คลิกที่ผลการค้นหาเพื่อเรียกหน้าจอที่มีการใช้พาร์ท หน้าจอจะแสดงพาร์ทที่เลือกไว้ ดับเบิลคลิกผลการค้นหาเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าพาร์ท
Parts ID		แสดงหมายเลขพาร์ทที่พบ
Screen		แสดงหน้าจอที่วางพาร์ทที่พบไว้
Comment/Text/ Address		<p>คำอธิบาย/ข้อความ/ตำแหน่งจะแสดงขึ้นตามชนิดของการค้นหาที่กำหนด คุณสามารถแก้ไขอธิบาย/ข้อความ/ตำแหน่งบนหน้าจอได้โดยตรง</p> 

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Replace Settings <<	<p>คลิกเพื่อแสดงรายการต่อไปนี้ คุณสามารถเปลี่ยนคำอธิบาย/ข้อความ/ตำแหน่งที่กำหนดไว้ได้</p> 
Find	ป้อนข้อความที่คุณต้องการเปลี่ยน
Replace with	ป้อนข้อความใหม่ที่คุณต้องการใช้
Next	ค้นหาเป้าหมายที่จะแทนที่ในผลการค้นหาปัจจุบัน
Replace	แทนที่เฉพาะรายการที่เลือกไว้ในผลการค้นหา
Replace all	แทนที่ทุกรายการที่เลือกไว้ในผลการค้นหา

◆ กล้องโต้ตอบ Range Settings



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Base Screens	ระบุว่าจะค้นหาหน้าจอหลักหรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 9999
Window Screens *1	ระบุว่าจะค้นหาหน้าต่างหรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 2000
Keypad Screens	ระบุว่าจะค้นหาหน้าจอแป้นคีย์หรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 999
Video screens	ระบุว่าจะค้นหาโมดูลวิดีโอหรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 512
Header/Footer	ระบุว่าจะค้นหาข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายหรือไม่
Parts type	เลือกช่องที่มีชนิดของพาร์ทที่คุณต้องการพบ
Select All	ค้นหาพาร์ททั้งหมด
Clear All	ลบพาร์ททั้งหมดที่เลือกไว้สำหรับค้นหา

■ หน้าต่าง Comment List

☞ “ ■ หน้าต่าง Comment List” (หน้า 29-136)

■ หน้าต่าง Watch List

☞ “ ■ หน้าต่าง Watch List” (หน้า 29-141)

■ PID Monitor

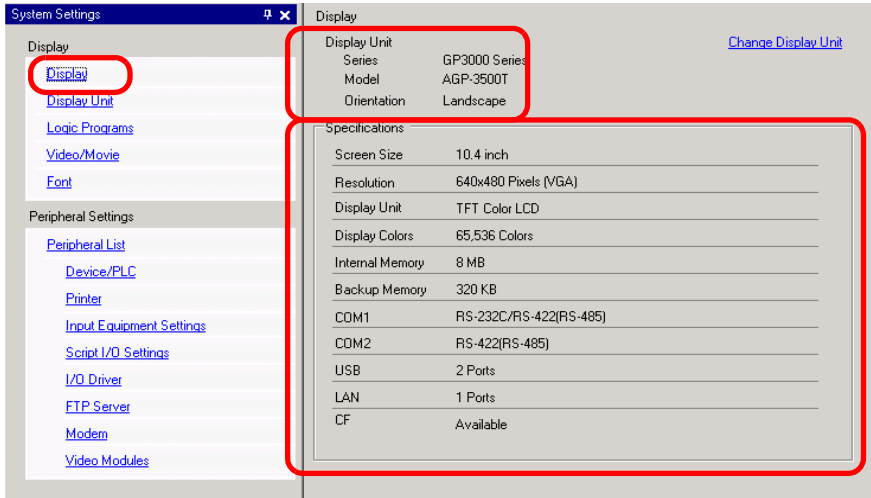
☞ “ ■ การตรวจสอบ PID” (หน้า 29-137)

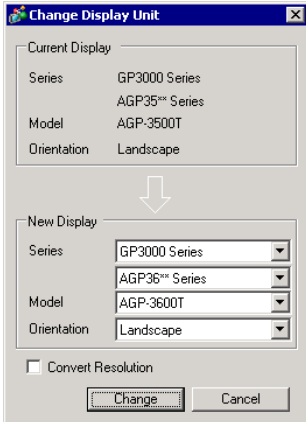
5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]

ส่วนนี้จะอธิบายถึงข้อมูลต่างๆ ใน [System Settings]

■ [Display]

แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่กำหนด



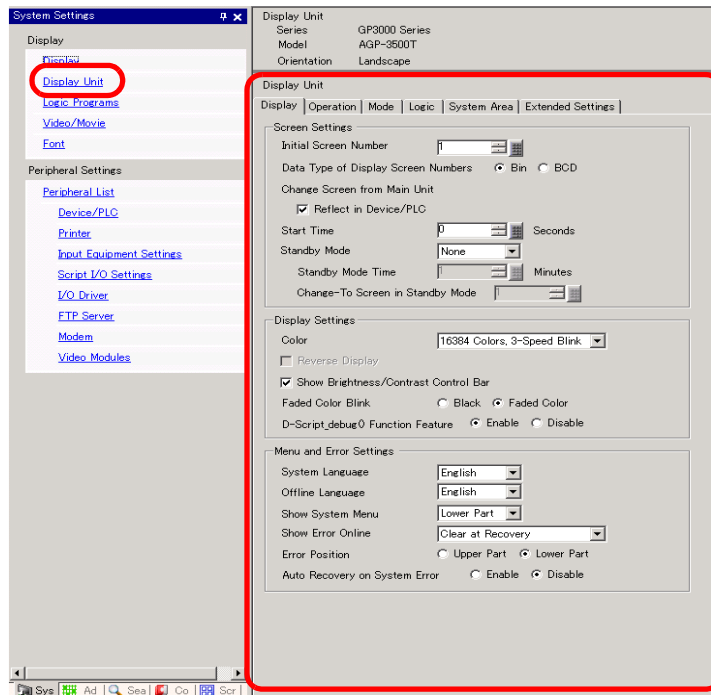
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Unit	<p>แสดงหมายเลขรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ข้อมูลนี้จะแสดงบนทุกหน้าจอที่เรียกจากหน้าจอสั่งการตั้งค่าระบบ
Series	แสดงชื่อรุ่นของจอแสดงผล
Model	แสดงชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ที่รองรับจอแสดงผลรุ่นนั้นได้
Orientation	แสดงวิธีติดตั้งจอแสดงผลระหว่าง [Landscape] หรือ [Portrait]
Specifications	แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ระบุใน [Display Unit]
Change Display Unit	<p>กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ให้เปลี่ยนรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผลที่จะใช้สำหรับไฟล์โปรเจค</p> 

ต่อ

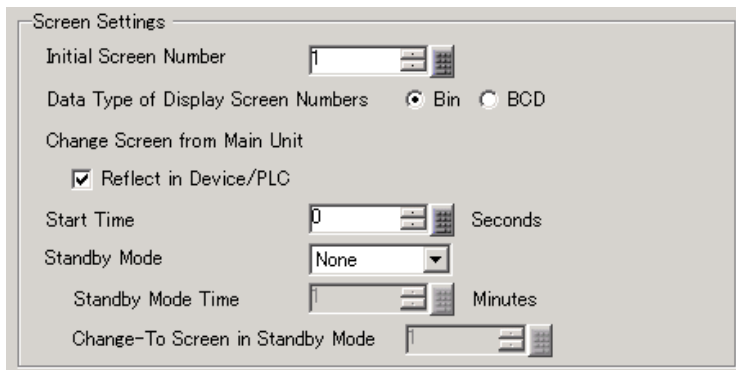
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Current Display	แสดงชื่อรุ่น ซีอาร์ทสผลิตภัณฑ์ และวิธีติดตั้งจอแสดงผลที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้
New Display	ระบุ [Series], [Model], [Orientation] ของจอแสดงผลที่จะเปลี่ยน ถ้าคุณเลือก IPC series ให้เลือก [Screen Size] แทน [Orientation]
Convert Resolution	ระบุว่าจะปรับขนาดพาร์ท ตำแหน่ง และขนาดข้อความตามความละเอียดของจอแสดงผลหรือไม่ หากแตกต่างจากความละเอียดก่อนหน้านี้ การขยายสเกลบางอย่างอาจแปลงได้ไม่ถูกต้อง เนื่องจากข้อจำกัดเกี่ยวกับขนาดข้อความและความละเอียด

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit]

◆ Display

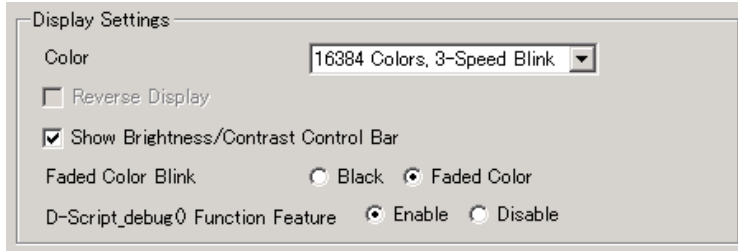


- Screen Settings



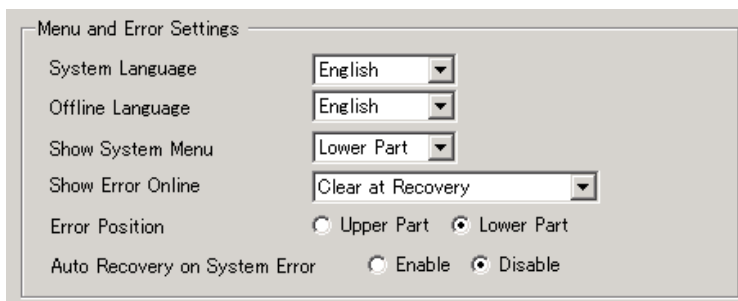
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Initial Screen Number	<p>ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่จะปรากฏขึ้นในตอนเริ่มต้นทำงาน</p> <p>☞ “12.3 การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP” (หน้า 12-7)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Data Type of Display Screen Number] เป็น [Bin] และตั้งแต่ 1 ถึง 7,999 สำหรับ [BCD]
Data Type of Display Screen Number	เลือกชนิดข้อมูลของหมายเลขหน้าจอที่ระบุ เมื่อเปลี่ยนหน้าจอจาก [Bin] หรือ [BCD]
Change Screen from Main Unit	ระบุว่า จะแสดงการตั้งค่าในอุปกรณ์/PLC เมื่อมีการเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิทหลักหรือไม่
Reflect in Device/PLC	<p>หมายเลขหน้าจอที่แสดงอยู่ในขณะนั้นจะถูกเขียนลงในตำแหน่ง [System Data Area Start Address] + 8 ของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ คุณต้องตั้งค่านี้เพื่อเปลี่ยนหน้าจอจากสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ และอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ</p> <p>☞ “12.5 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC” (หน้า 12-12)</p>
Start Time	ตั้งค่าเวลาที่เริ่มแสดงหน้าจอตั้งแต่ 0 ถึง 255 วินาที หลังจากเริ่มเปิดเครื่อง
Standby Mode	<p>เลือกโหมดพักหน้าจอระหว่าง [None], [Screen OFF] หรือ [Screen Change]</p> <ul style="list-style-type: none"> • ไม่เลือกช่องทำเครื่องหมาย หน้าจอไม่เปลี่ยนไปที่โหมดพักหน้าจอ • [Screen OFF] ลบหน้าจอถ้าไม่มีการแตะที่หน้าจอ การเปลี่ยนหน้าจอ หรือการแสดงข้อความแจ้งเตือนหลังจากเลยเวลา [Standby Mode Time] ไปแล้ว • Screen Change เปลี่ยนไปที่หน้าจอที่กำหนดไว้ใน [Change-To Screen in Standby Mode] ถ้าไม่มีการแตะที่หน้าจอ การเปลี่ยนหน้าจอหรือการแสดงข้อความแจ้งเตือนหลังจากเลยเวลา [Standby Mode Time] ไปแล้ว
Standby Mode Time	ตั้งเวลาตั้งแต่ 1 ถึง 255 นาที เพื่อลบการแสดงผลบนหน้าจอโดยอัตโนมัติเพื่อป้องกันจอแสดงผลระบบจะลบการแสดงผลบนหน้าจอหรือเปลี่ยนไปที่หน้าจอที่กำหนดไว้โดยอัตโนมัติ หลังจากไม่มีการทำงานใดๆ บนจอแสดงผลภายในระยะเวลาที่กำหนดไว้
Change-To Screen in Standby Mode	<p>ถ้าเลือก [Standby Mode] เป็น [Screen Change]</p> <p>ให้กำหนดหมายเลขหน้าจอหลักที่จะเปลี่ยนไปหลังจากเลยเวลา [Standby Mode Time] ไปแล้ว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Data Type of Display Screen Number] เป็น [Bin] และตั้งแต่ 1 ถึง 7,999 สำหรับ [BCD] • ถ้ามีหน้าตาแบบแสดงทุกหน้าจอแสดงอยู่ หน้าต่างจะยังคงแสดงอยู่แม้ว่าหน้าจอหลักจะเปลี่ยนไปแล้ว

- Display Settings



การตั้งค่า	คำอธิบาย								
Color	<p>ตั้งค่าสีที่ใช้ในการแสดงผล</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ชนิด</th> <th>ช่วงการตั้งค่าสี</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>แสดงผล TFT</td> <td>65,536 สี, ไม่กะพริบ และ 16,384 สี, ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ</td> </tr> <tr> <td>แสดงผล STN</td> <td>4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ</td> </tr> <tr> <td>แสดงผลขาวดำ</td> <td>ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ</td> </tr> </tbody> </table>	ชนิด	ช่วงการตั้งค่าสี	แสดงผล TFT	65,536 สี, ไม่กะพริบ และ 16,384 สี, ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ	แสดงผล STN	4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ	แสดงผลขาวดำ	ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ
ชนิด	ช่วงการตั้งค่าสี								
แสดงผล TFT	65,536 สี, ไม่กะพริบ และ 16,384 สี, ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ								
แสดงผล STN	4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ								
แสดงผลขาวดำ	ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ								
Reverse Display	<p>ตั้งค่านี้อาจจะแสดงหน้าจอโดยกลับสีเป็นสีดำ/ขาวหรือไม่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • สามารถตั้งค่านี้อาจจะเฉพาะเมื่อเลือกการแสดงผลแบบขาวดำเท่านั้น 								
Show Brightness/Contrast Control Bar	เลือกเพื่อควบคุมความสว่างและความเข้มบนจอแสดงผลด้วยการแตะ								
Faded Color Blink	เลือกสีตรงกันข้ามของพาร์ทหรือรูปภาพที่มีการกะพริบ โดยเลือกระหว่าง [Black] หรือ [Faded Color] ถ้าคุณเลือก [Faded Color] การกะพริบจะมีเงาของสีที่เข้มกว่าสีที่ระบุไว้ในพาร์ทหรือภาพ								
D-Script_debug () Function Feature	<p>ตั้งค่านี้อาจจะเรียกใช้ข้อมูลฟังก์ชัน debug() ที่อธิบายไว้ใน D-script หรือไม่</p> <p>☞ “21.7.1 ฟังก์ชัน Debug” (หน้า 21-65)</p>								

- Menu and Error Settings

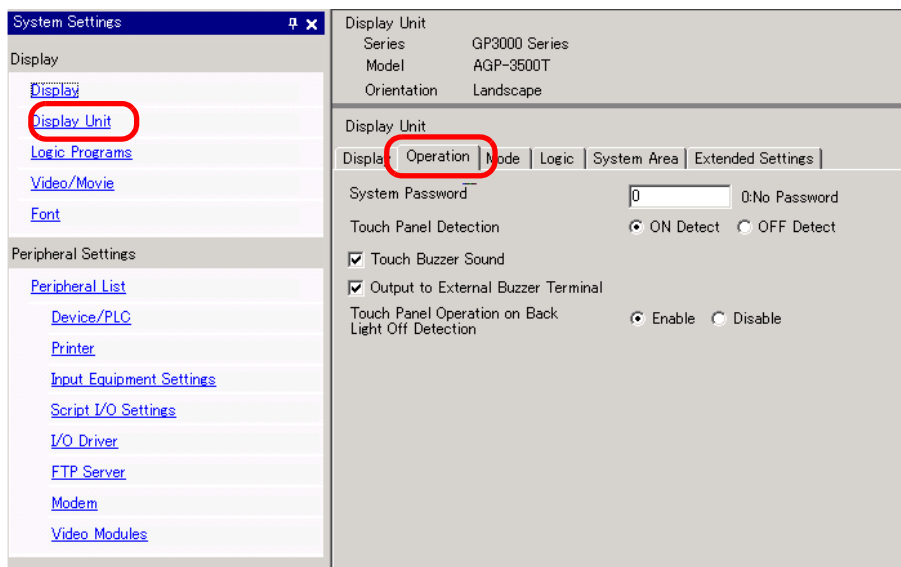


การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Language	ตั้งค่าภาษาของระบบระหว่างภาษา [English] หรือ [Japanese] ภาษาของระบบจะควบคุมภาษาของเมนูระบบ การควบคุมความสว่าง/ความเข้ม และข้อความแสดงข้อผิดพลาด
Offline Language	เลือกภาษาที่ใช้ในการแสดงเมนูแบบออฟไลน์ระหว่าง [English] หรือ [Japanese]
Show System Menu	เลือกตำแหน่งเมนูระบบระหว่าง [Do Not Display], [Upper Part] หรือ [Lower Part]

ต่อ

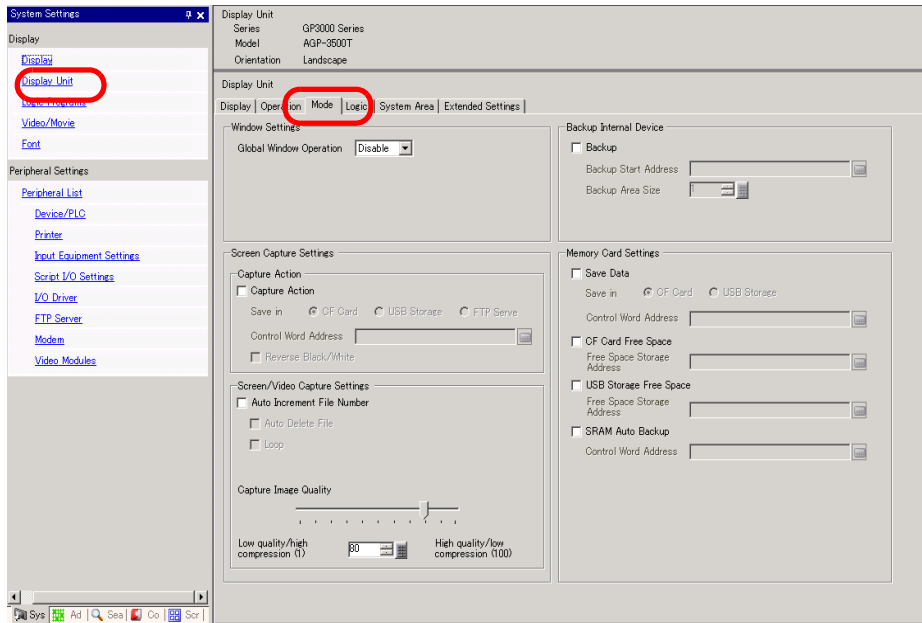
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Show Error Online	เลือกช่วงเวลาที่จะลบการแสดงผลข้อผิดพลาดแบบออนไลน์ ระหว่าง [None], [Clear at Recovery] หรือ [Clear on Screen Change] ข้อสำคัญ <ul style="list-style-type: none"> ข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์/PLC ได้ เนื่องจากการสื่อสารเกิดข้อผิดพลาด จะไม่ถูกลบออกจากหน้าจอ GP แม้ว่าจะได้ตั้งค่า [Clear at Recovery] ไว้ก็ตาม คุณสามารถลบข้อความนี้ได้โดยการเปลี่ยนหน้าจอ
Error Position	เลือกตำแหน่งแสดงผลข้อผิดพลาดระหว่าง [Upper Part] หรือ [Lower Part]
Auto Recovery on System Error	ตั้งค่าว่าจะทำการแก้ไขข้อผิดพลาดของระบบโดยอัตโนมัติหรือไม่

◆ Operation

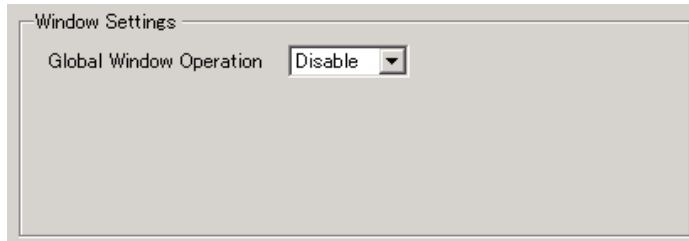


การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Password	ตั้งรหัสผ่านของระบบตั้งแต่ 0 ถึง 99,999,999 สำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นหรือการเข้าสู่โหมดออฟไลน์ หากไม่จำเป็นต้องใช้รหัสผ่านของระบบ ให้ตั้งค่าเป็น “0”
Touch Panel Detection	เลือกเวลาทำการตรวจจบบระหว่าง [ON Detect] (เมื่อแตะที่หน้าจอสัมผัส) หรือ [OFF Detect] (เมื่อนานับออกจากหน้าจอสัมผัส)
Touch Buzzer Sound	ตั้งค่าว่าจะให้ออดสัญญาณภายในส่งเสียงดังเมื่อแตะที่หน้าจอหรือไม่
Output to External Buzzer Terminal	ตั้งค่าว่าจะให้ออดสัญญาณของหน้าจอสัมผัสส่งสัญญาณเสียงไปที่เทอร์มินัลออดสัญญาณภายนอกหรือไม่
touch Panel Operation on Back Light Off Detection	ตั้งค่าว่าจะให้หน้าจอสัมผัสทำงานได้หรือไม่เมื่อหลอดแบ็คไลท์ชำรุด

◆ Mode



- Window Settings
ตั้งค่าการแสดงผลของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ

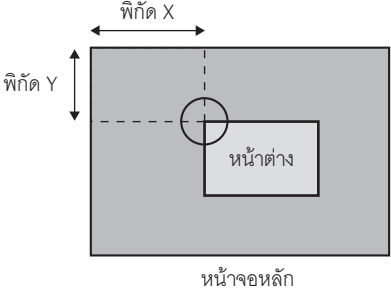


การตั้งค่า	คำอธิบาย								
Global Window Operation	เลือกการดำเนินการของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ระหว่าง [Disable], [Direct] หรือ [Indirect]								
Disable	ไม่ใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ								
Direct	<p>แสดงหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดง และตำแหน่งที่กำหนดไว้ด้วยตัวของหน้าจอ ควบคุมการแสดงผลด้วยตำแหน่ง LS16 ในอุปกรณ์ภายในของ GP หรืออุปกรณ์/PLC ที่ได้รับการกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>หน้าต่างตั้งค่า</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้</p> <table border="1"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(สำรอง)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Control Address ควบคุมการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น <div style="text-align: center;"> </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ใช้เวิร์ดต่อเนื่องกันสี่เวิร์ดของตำแหน่งที่กำหนดให้ <p>☞ “◆ System Area Settings” (หน้า 5-133)</p>	LS0016	ตำแหน่งควบคุม	LS0017	(สำรอง)	LS0018	(สำรอง)	LS0019	(สำรอง)
LS0016	ตำแหน่งควบคุม								
LS0017	(สำรอง)								
LS0018	(สำรอง)								
LS0019	(สำรอง)								
Window Screen	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 2,000								

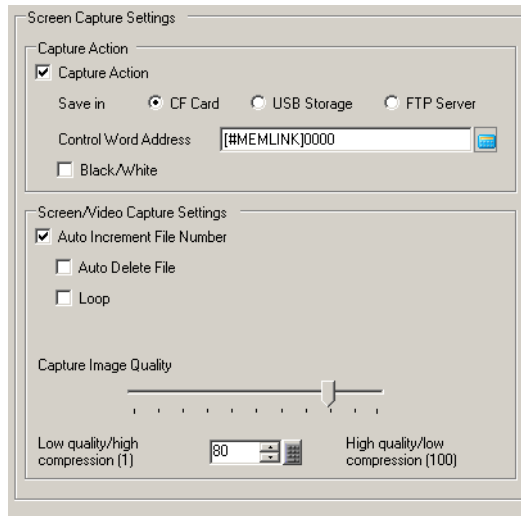
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย																																			
Global Window Operation	Direct	<p>Display Position X-Coordinate/ Y-Coordinate</p> <p>ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ แม้ว่าหน้าจอจะเปลี่ยนไป แต่หน้าต่างจะยังแสดงอยู่ในตำแหน่งเดิม พิกัดที่ระบุที่นี่คือ มุมบนซ้ายของหน้าต่าง</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ให้ระบุพิกัดโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 4 จุด หากไม่ระบุตำแหน่งการแสดงผลโดยเพิ่มครั้งละ 4 จุด ระบบจะปรับตำแหน่งไปทางซ้ายของพิกัดที่ระบุไว้เป็นระยะ 4 จุดโดยอัตโนมัติ เพื่อแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ 																																			
	Indirect	<p>ตั้งค่าหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดงผลและตำแหน่งหน้าจอ โดยจัดเก็บข้อมูลในตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (ตำแหน่ง LS16 ถึง LS19) ถ้าคุณระบุพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้กับอุปกรณ์/PLC คุณสามารถสลับหน้าต่างหรือเปลี่ยนตำแหน่งการแสดงผลได้จากอุปกรณ์/PLC</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">หน้าจอตั้งค่า</td> <td style="text-align: center;">ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> </td> <td style="text-align: center;"> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>หมายเลขหน้าต่าง</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)</td></tr> </table> </td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> Control Address ควบคุมการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">Window Interchange</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">0: ย้ายตำแหน่งได้</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">1: ย้ายตำแหน่งไม่ได้</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">0 - 1: หน้าต่างแสดงผล</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> Window Screen Number ระบุหมายเลขหน้าต่างที่คุณต้องการแสดงตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 	หน้าจอตั้งค่า	ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้		<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>หมายเลขหน้าต่าง</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)</td></tr> </table>	LS0016	ตำแหน่งควบคุม	LS0017	หมายเลขหน้าต่าง	LS0018	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)	LS0019	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)	15	2	1	0					Window Interchange				0: ย้ายตำแหน่งได้				1: ย้ายตำแหน่งไม่ได้				0 - 1: หน้าต่างแสดงผล		
หน้าจอตั้งค่า	ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้																																				
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>หมายเลขหน้าต่าง</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)</td></tr> </table>	LS0016	ตำแหน่งควบคุม	LS0017	หมายเลขหน้าต่าง	LS0018	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)	LS0019	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)																												
LS0016	ตำแหน่งควบคุม																																				
LS0017	หมายเลขหน้าต่าง																																				
LS0018	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)																																				
LS0019	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)																																				
15	2	1	0																																		
Window Interchange																																					
0: ย้ายตำแหน่งได้																																					
1: ย้ายตำแหน่งไม่ได้																																					
0 - 1: หน้าต่างแสดงผล																																					

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Global Window Operation	Indirect	<ul style="list-style-type: none"> Display Position X-Coordinate/Y-Coordinate ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปลี่ยนค่าที่จัดเก็บในตำแหน่ง คุณสามารถย้ายหน้าต่างได้ พิกัดที่ระบุที่นี่คือ มุมบนซ้ายของหน้าต่าง  <p style="text-align: center;">หน้าจอหลัก</p>
	Data Type	<p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ใช้เวิร์กต่อเนื่องกันสี่เวิร์กของตำแหน่งที่กำหนดให้ ☞ “◆ System Area Settings” (หน้า 5-133) <p>เลือกชนิดข้อมูลที่จะจัดเก็บในตำแหน่งระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]</p>

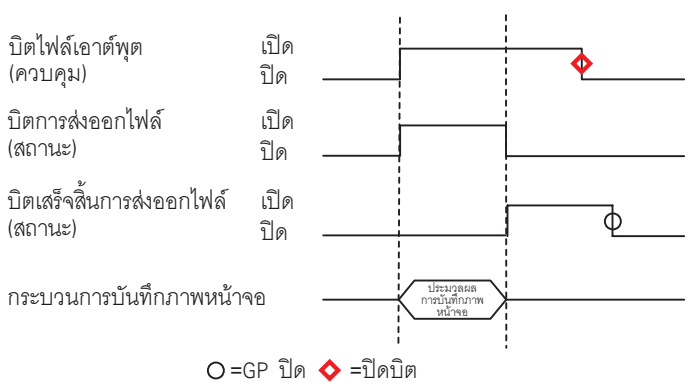









































- Screen Capture Settings
พิมพ์สำเนาของหน้าจอ GP หรือหน้าจอวิดีโอ



การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Capture Settings	Capture Action	ตั้งค่าว่าจะทำการบันทึกภาพหน้าจอหรือไม่					
	Save in	เลือกตำแหน่งที่จะบันทึกภาพหน้าจอระหว่าง [CF Card], [USB Storage] หรือ [FTP Server]					
	Control Word Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดควบคุมเพื่อทริกเกอร์การบันทึกภาพหน้าจอ ระบบจะใช้เวิร์ดสามเวิร์ด โดยเริ่มต้นจากค่า [Control Word Address] ที่ระบุไว้ เพื่อตรวจสอบหมายเลขไฟล์ การส่งออกไฟล์ และการบันทึกผล (สถานะ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • ข้อมูลเกี่ยวกับสถานะ <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>ตำแหน่ง +0</td> <td>การควบคุม</td> </tr> <tr> <td>ตำแหน่ง +1</td> <td>สถานะ</td> </tr> <tr> <td>ตำแหน่ง +2</td> <td>หมายเลขไฟล์สำเนา</td> </tr> </table> <p>*จะมี [Hardcopy File Number] ก็ต่อเมื่อได้เลือก CF, อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไว้เท่านั้น</p> <p>ควบคุม</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: right; margin-right: 10px;">15</div> <div style="border: 1px solid black; width: 200px; height: 15px; position: relative;"> <div style="position: absolute; right: 0; top: -5px;">0 บิต</div> <div style="position: absolute; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%);">สำรอง</div> </div> </div> <p style="margin-left: 40px;">บิต 0: บิตเริ่มต้นการส่งออกไฟล์ เริ่มต้นส่งไฟล์ออกเมื่อ [0] เปลี่ยนเป็น [1]</p> <p>สถานะ</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: right; margin-right: 10px;">15</div> <div style="border: 1px solid black; width: 200px; height: 15px; position: relative;"> <div style="position: absolute; right: 0; top: -5px;">1 0 บิต</div> <div style="position: absolute; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%);">สำรอง</div> </div> </div> <p style="margin-left: 40px;">รหัสข้อผิดพลาด JPEG</p> <p style="margin-left: 40px;">บิต 1: เสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ [0]: ส่งออกไม่ได้ [1]: ส่งออกเสร็จแล้ว</p> <p style="margin-left: 40px;">บิต 0: การส่งออกไฟล์ [0]: ส่งออกไม่ได้ [1]: กำลังส่งออก</p>	ตำแหน่ง +0	การควบคุม	ตำแหน่ง +1	สถานะ	ตำแหน่ง +2
ตำแหน่ง +0	การควบคุม						
ตำแหน่ง +1	สถานะ						
ตำแหน่ง +2	หมายเลขไฟล์สำเนา						

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																										
Capture Settings	Control Word Address																																										
	รายละเอียดรหัสข้อผิดพลาด JPEG																																										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>บิต 12-15</th> <th>คำอธิบาย</th> <th>รายละเอียด</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0000</td> <td>เสร็จสมบูรณ์</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์</td> </tr> <tr> <td>0001</td> <td>สำรอง</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0010</td> <td>สำรอง</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0011</td> <td>สำรอง</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0100</td> <td>การ์ด CF/USB ไม่มีการจัดเก็บข้อมูล</td> <td>เกิดขึ้นระหว่างการบันทึกภาพหรือแสดงข้อมูล JPEG ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากไม่ได้ใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB ไว้ หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดอยู่</td> </tr> <tr> <td>0101</td> <td>เกิดข้อผิดพลาด ในการเขียน</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอสำหรับบันทึกภาพ หรือถอดการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล</td> </tr> <tr> <td>0110</td> <td>สำรอง</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0111</td> <td>การ์ด CF/USB เกิดข้อผิดพลาด ในการจัดเก็บข้อมูล</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ยังไม่ได้รับการฟอร์แมต</td> </tr> <tr> <td>1000</td> <td>สำรอง</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1001</td> <td>เกินจำนวนไฟล์ของคุณ สมมติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นโดย อัตโนมัติเกิน 65,535</td> </tr> <tr> <td>1010</td> <td>เกิดข้อผิดพลาด ในการเชื่อมต่อกับ เซิร์ฟเวอร์ FTP</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้</td> </tr> <tr> <td>1011</td> <td>การล็อกอิน FTP เกิดข้อผิดพลาด</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถล็อกอินเข้าเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้</td> </tr> <tr> <td>1100</td> <td>ข้อผิดพลาด ในการเขียนข้อมูล</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้</td> </tr> </tbody> </table>	บิต 12-15	คำอธิบาย	รายละเอียด	0000	เสร็จสมบูรณ์	เกิดขึ้นเมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์	0001	สำรอง		0010	สำรอง		0011	สำรอง		0100	การ์ด CF/USB ไม่มีการจัดเก็บข้อมูล	เกิดขึ้นระหว่างการบันทึกภาพหรือแสดงข้อมูล JPEG ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากไม่ได้ใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB ไว้ หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดอยู่	0101	เกิดข้อผิดพลาด ในการเขียน	เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอสำหรับบันทึกภาพ หรือถอดการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล	0110	สำรอง		0111	การ์ด CF/USB เกิดข้อผิดพลาด ในการจัดเก็บข้อมูล	เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ยังไม่ได้รับการฟอร์แมต	1000	สำรอง		1001	เกินจำนวนไฟล์ของคุณ สมมติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ	เกิดขึ้นเมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นโดย อัตโนมัติเกิน 65,535	1010	เกิดข้อผิดพลาด ในการเชื่อมต่อกับ เซิร์ฟเวอร์ FTP	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้	1011	การล็อกอิน FTP เกิดข้อผิดพลาด	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถล็อกอินเข้าเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้	1100	ข้อผิดพลาด ในการเขียนข้อมูล	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้
	บิต 12-15	คำอธิบาย	รายละเอียด																																								
	0000	เสร็จสมบูรณ์	เกิดขึ้นเมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์																																								
	0001	สำรอง																																									
	0010	สำรอง																																									
	0011	สำรอง																																									
	0100	การ์ด CF/USB ไม่มีการจัดเก็บข้อมูล	เกิดขึ้นระหว่างการบันทึกภาพหรือแสดงข้อมูล JPEG ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากไม่ได้ใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB ไว้ หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดอยู่																																								
	0101	เกิดข้อผิดพลาด ในการเขียน	เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอสำหรับบันทึกภาพ หรือถอดการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล																																								
	0110	สำรอง																																									
	0111	การ์ด CF/USB เกิดข้อผิดพลาด ในการจัดเก็บข้อมูล	เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ยังไม่ได้รับการฟอร์แมต																																								
	1000	สำรอง																																									
	1001	เกินจำนวนไฟล์ของคุณ สมมติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ	เกิดขึ้นเมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นโดย อัตโนมัติเกิน 65,535																																								
	1010	เกิดข้อผิดพลาด ในการเชื่อมต่อกับ เซิร์ฟเวอร์ FTP	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้																																								
1011	การล็อกอิน FTP เกิดข้อผิดพลาด	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถล็อกอินเข้าเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้																																									
1100	ข้อผิดพลาด ในการเขียนข้อมูล	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้																																									
หมายเหตุ	<ul style="list-style-type: none"> ระยะเวลาไทม์เอาต์สำหรับเซิร์ฟเวอร์ FTP คือ 75 วินาที หากเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์ FTP หลังจากผ่านระยะเวลาไทม์เอาต์ไปแล้ว จะเกิดข้อผิดพลาดขึ้น ระบบจะใช้เวลาที่ทำการบันทึกไฟล์เป็นชื่อของไฟล์ ตัวอย่าง เมื่อบันทึกไฟล์ในวันที่ 2006/05/27 เวลา 15:23:46 ชื่อไฟล์จะเป็น CP060527_152346.jpg (หมายเลขไฟล์สำเนา) การบันทึกลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB คุณสมบัตินี้จะเป็นตัวกำหนดค่าของส่วน “*****” ของไฟล์ภาพหน้าจอนี้ที่มีชื่อว่า “CP*****.jpg” โดยมีค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535 เมื่อใช้ฟังก์ชัน [Auto Increment File Number] ตำแหน่งนี้จะจัดเก็บหมายเลขไฟล์โดยอัตโนมัติ การบันทึกในเซิร์ฟเวอร์ FTP หมายเลขไฟล์ของไฟล์ภาพหน้าจอนี้จะใช้เวลาที่ทำการบันทึกและไม่อ้างถึงค่า [Control Address]+2 																																										

การตั้งค่า	คำอธิบาย																						
Capture Settings	<p>Control Word Address</p> <ul style="list-style-type: none"> รายละเอียดของการบันทึกภาพหน้าจอ ในบิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ บิต 1 ของตำแหน่งสถานะจะเปิดขึ้นเมื่อเสร็จสิ้นขั้นตอนการบันทึกภาพหน้าจอ จากนั้นให้ตรวจสอบว่าบิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์เปิดอยู่ แล้วปิดบิตส่งออกไฟล์จากอุปกรณ์/PLC เมื่อปิดบิตส่งออกไฟล์ GP จะปิดบิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ช่วงเวลาของการควบคุมและสถานะระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ มีดังนี้  <p>○ = GP เปิด ◆ = ปิดบิต</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าคุณปิดบิตไฟล์เอาต์พุต (ควบคุม) ก่อนที่บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์จะเปิดขึ้น บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์จะถูกปิดโดยอัตโนมัติ ถ้ามีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นขณะบันทึกภาพหน้าจอ พื้นที่สถานะจะไม่ถูกลบข้อมูลเมื่อทริกเกอร์บิตของตำแหน่งควบคุมปิดลง แต่จะถูกลบในครั้งถัดไปที่ดำเนินการเสร็จสมบูรณ์ 																						
	<p>Black/White</p> <p>ระบุว่าจะบันทึกภาพหน้าจอลงในการ์ด CF โดยกลับสีเป็นสีดำ/ขาวหรือไม่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> GP รุ่นแสดงผลขาวดำหรือ GP รุ่นแสดงผลสี จะแสดงสถานะการกลับสีเป็นสีดำ/ขาวดังต่อไปนี้ <table border="1" data-bbox="425 1081 1207 1564"> <thead> <tr> <th rowspan="2">หน้าจอ PC</th> <th rowspan="2">ชนิด GP</th> <th rowspan="2">หน้าจอ GP</th> <th colspan="2">การแสดงผลกลับสีเป็นสีดำ/ขาว (ในการ์ด CF)</th> </tr> <tr> <th>ใช้งาน</th> <th>ไม่ใช้งาน</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2"> (สีขาว ○)</td> <td rowspan="2">ขาวดำ</td> <td> (ปกติ) สีดำ</td> <td> สีดำ</td> <td> สีขาว</td> </tr> <tr> <td> (กลับสี) สีขาว</td> <td> สีขาว</td> <td> สีขาว</td> </tr> <tr> <td rowspan="2"> (สีอื่น) เช่น สีเขียว</td> <td rowspan="2">สี</td> <td> สีขาว</td> <td> สีดำ</td> <td> สีขาว</td> </tr> <tr> <td> สีเขียว</td> <td> สีเขียว</td> <td> สีเขียว</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> คุณสามารถกลับสีได้เฉพาะสีดำหรือสีขาวเท่านั้น ไม่สามารถกลับสีอื่น ๆ ได้ 	หน้าจอ PC	ชนิด GP	หน้าจอ GP	การแสดงผลกลับสีเป็นสีดำ/ขาว (ในการ์ด CF)		ใช้งาน	ไม่ใช้งาน	 (สีขาว ○)	ขาวดำ	 (ปกติ) สีดำ	 สีดำ	 สีขาว	 (กลับสี) สีขาว	 สีขาว	 สีขาว	 (สีอื่น) เช่น สีเขียว	สี	 สีขาว	 สีดำ	 สีขาว	 สีเขียว	 สีเขียว
หน้าจอ PC	ชนิด GP				หน้าจอ GP	การแสดงผลกลับสีเป็นสีดำ/ขาว (ในการ์ด CF)																	
		ใช้งาน	ไม่ใช้งาน																				
 (สีขาว ○)	ขาวดำ	 (ปกติ) สีดำ	 สีดำ	 สีขาว																			
		 (กลับสี) สีขาว	 สีขาว	 สีขาว																			
 (สีอื่น) เช่น สีเขียว	สี	 สีขาว	 สีดำ	 สีขาว																			
		 สีเขียว	 สีเขียว	 สีเขียว																			

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Screen/Video Capture Settings	Auto Increment File Number	<p>เมื่อระบบบันทึกภาพหน้าจอแล้ว จะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยกำหนดชื่อไฟล์ให้โดยอัตโนมัติด้วยการบวก 1 (การกำหนดตัวเลข) เข้ากับหมายเลขไฟล์ที่มีค่ามากที่สุดของไฟล์ที่มีอยู่ คุณสมบัตินี้สามารถใช้ได้เมื่อบันทึกลงใน [CF Card] หรือ [USB Storage]</p> <p>หมายเลขไฟล์ที่ถูกกำหนดหมายเลขโดยอัตโนมัติจะถูกเขียนลงในตำแหน่ง [Control Word Address] ที่ระบุ +2</p> <p>ระบบจะกำหนดหมายเลขไฟล์ไปจนถึงหมายเลข 65535 หลังจากนั้นการบันทึกภาพหน้าจอจะไม่ทำงาน หากต้องการดำเนินการต่อ ใช้ [Auto Delete File] หรือ [Loop]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> GP จะค้นหาหมายเลขไฟล์ที่มีค่าสูงสุดตั้งแต่เปิดเครื่อง GP, ตั้งแต่เปิด/ปิดฝาครอบการ์ด CF และตั้งแต่ใส่/ถอดการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เมื่อใช้ฟังก์ชันนี้ ระบบจะไม่สนใจหมายเลขไฟล์ที่กำหนดในตำแหน่ง [Control Word Address] ที่ระบุ +2 แต่อย่างใด

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Screen/Video Capture Settings</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Auto Increment File Number</p> <p>Auto Delete File</p>	<p>ลบไฟล์ที่มีอยู่และยอมให้มีการบันทึกไฟล์ใหม่เมื่อหมายเลขไฟล์เกิน 65535 ซึ่งเป็นจำนวนสูงสุดหรือการ์ด CF/อุปกรณ์ USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ</p> <p>เมื่อมีไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์สูงสุดอยู่ หากการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์สูงสุด (65535) อยู่ คุณสมบัตินี้จะลบไฟล์ที่มีอยู่ทั้งหมดและสร้างไฟล์ใหม่เริ่มต้นด้วยไฟล์หมายเลข 0</p> <p>ตัวอย่าง เมื่อมีไฟล์ “CP65535.JPG” อยู่ในการ์ด CF</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>การ์ด CF</p> <p>CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ ⋮ CP65535.JPG</p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>การ์ด CF</p> <p>CP00000.JPG</p> </div> </div> <p>หลังจากบันทึกภาพหน้าจอ</p> <p>ไฟล์ภาพหน้าจอทั้งหมดในการ์ด CF “CP *****.JPG” จะถูกลบออกและบันทึกไฟล์ “CP00000.JPG” ลงไปแทน</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • ทุกไฟล์จะถูกลบออกแต่อาจต้องใช้เวลาตั้งแต่ 2-3 วินาที จนถึง 2-3 นาที <p>เมื่อการ์ด CF/USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ คุณสมบัตินี้จะลบไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์น้อยที่สุดออก และสร้างไฟล์ที่มีหมายเลขเท่ากับหมายเลขไฟล์สูงสุด + 1</p> <p>ตัวอย่าง ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์ CP00100.JPG ถึง CP00300.JPG ถูกบันทึกลงในการ์ด CF</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>การ์ด CF</p> <p>CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ ⋮ CP00300.JPG</p> </div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>การ์ด CF</p> <p>CP00101.JPG CP00102.JPG ⋮ ⋮ CP00300.JPG CP00301.JPG</p> </div> </div> <p>หลังจากบันทึกภาพหน้าจอ</p> <p>ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์น้อยที่สุด “CP00100.JPG” จะถูกลบออก และสร้างไฟล์ใหม่ “CP00301.JPG” ขึ้น</p>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย												
<p>Screen/Video Capture Settings</p> <p>Auto Increment File Number</p> <p>Loop</p>	<p>ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ระบบจะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยกำหนดหมายเลขไฟล์ด้วยการบวก 1 เข้ากับหมายเลขไฟล์ที่มีเวลาบันทึกล่าสุดในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เมื่อในการดมีไฟล์ครบ 65535 ไฟล์แล้ว คุณสมบัตินี้จะเขียนทับไฟล์ตามลำดับ โดยเริ่มจากไฟล์หมายเลข 00000 และระบบจะทำการบันทึกภาพหน้าจอต่อไป</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เวลาบันทึกของไฟล์จะถูกตรวจสอบทุกครั้งที่สร้างไฟล์ <p>ไฟล์ล่าสุดมีหมายเลขไฟล์สูงสุด เมื่อหมายเลขไฟล์ล่าสุดคือ 65535 ไฟล์ถัดไปจะมีหมายเลข 00000</p> <p>ตัวอย่าง ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์ “CP65531.JPG” ถึง “CP65535.JPG” ถูกบันทึกลงในการ์ด CF</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">การ์ด CF</td> <td style="font-size: 2em;">➔</td> <td style="text-align: center;">การ์ด CF</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> </tr> </table> <p>ไฟล์ใหม่ “CP00000.JPG” จะถูกสร้างขึ้น</p> <p>เมื่อการ์ด CF/USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ไฟล์ที่เก่าที่สุดจะถูกลบออก และบันทึกไฟล์ใหม่ โดยมีหมายเลขไฟล์ที่มีค่ามากกว่าไฟล์ล่าสุดอยู่ 1</p> <p>ตัวอย่าง เมื่อไฟล์ล่าสุดคือ “CP00000.JPG”</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">การ์ด CF</td> <td style="font-size: 2em;">➔</td> <td style="text-align: center;">การ์ด CF</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 </td> </tr> </table> <p>ไฟล์ที่เก่าที่สุด “CP65531.JPG” จะถูกลบออก และสร้างไฟล์ใหม่ “CP00001.JPG” ขึ้น</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากมีการลบไฟล์ออกเนื่องจากการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างเหลือไม่เพียงพอ ระบบจะลบไฟล์ที่เก่าที่สุดออกเพื่อสร้างไฟล์ใหม่ ในกรณีนี้ อาจต้องใช้เวลาเพิ่มเป็นสองเท่าในการบันทึกไฟล์ เมื่อเทียบกับการบันทึกเมื่อการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเพียงพอ เมื่อบันทึกไฟล์ลงใน FTP คุณสมบัติ Auto Increment File Number จะใช้งานไม่ได้ 	การ์ด CF	➔	การ์ด CF	CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00		CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00	การ์ด CF	➔	การ์ด CF	CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00		CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00
การ์ด CF	➔	การ์ด CF											
CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00		CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00											
การ์ด CF	➔	การ์ด CF											
CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00		CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00											

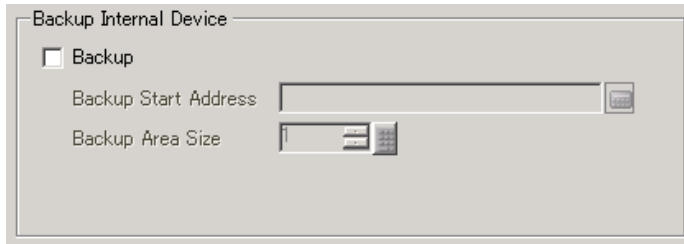
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Screen/Video Capture Settings	FTP Server	<p>ปรากฏขึ้นเฉพาะเมื่อคุณเลือกตำแหน่งบันทึกเป็น [FTP Server] เลือกหมายเลขเซิร์ฟเวอร์ FTP ที่จะใช้ (หมายเลขเซิร์ฟเวอร์ FTP คือหมายเลขที่คุณลงทะเบียนในการตั้งค่าระบบ [FTP Server Settings])</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ระบบจะใช้เวลาที่ทำการบันทึกไฟล์เป็นชื่อของไฟล์
	Capture Image Quality	<p>ตั้งค่าคุณภาพของภาพที่บันทึกได้ตั้งแต่ 1 ถึง 100 คุณสามารถตั้งค่าได้โดยป้อนค่าตัวเลขโดยตรง</p> <p>1 : ภาพคุณภาพต่ำ, บีบอัดภาพมาก</p> <p>100: ภาพคุณภาพสูง, บีบอัดภาพน้อย</p>

- Backup Internal Device
คัดลอกข้อมูลที่จัดเก็บในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ของตำแหน่งอุปกรณ์ภายในไปที่หน่วยความจำสำรองข้อมูล ถ้าคุณระบุอุปกรณ์ภายในสำรอง GP จะเริ่มเก็บข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน เมื่อคุณเปิด GP อีกครั้ง

ข้อสำคัญ

- ข้อมูลที่จัดเก็บในอุปกรณ์ภายในของ GP จะถูกล้างออกเมื่อเปิด GP หรือเมื่อ GP เข้าสู่โหมดออฟไลน์ คุณสามารถใช้ฟังก์ชันนี้ในการสำรองข้อมูลในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ได้

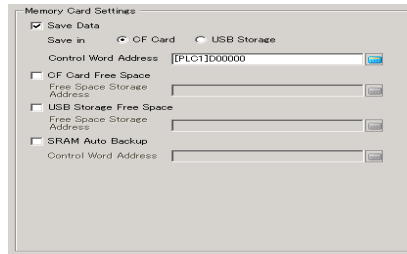


การตั้งค่า	คำอธิบาย																												
Backup	<p>ตั้งค่าว่าจะสำรองข้อมูลอุปกรณ์ภายในของ GP หรือไม่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำรองข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งที่เรียงตามลำดับในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ เลือกช่วงพื้นที่สำหรับผู้ใช้จาก LS หรือ USR (พื้นที่ระบบหรือ USR หากเป็นวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ) คุณไม่สามารถสำรองข้อมูลหลายช่วงได้ หากคุณเลือกพื้นที่ LS ด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ระบบจะสำรองข้อมูลของพื้นที่สำหรับผู้ใช้ (ส่วนกรอบสีแดง) ที่มีอยู่สองพื้นที่ที่เพียงพื้นที่เดียวเท่านั้น เช่นเดียวกันกับเมื่อเลือกพื้นที่ระบบด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง พื้นที่ LS</th> <th>วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ พื้นที่ระบบ</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>LS0000</td> <td>พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</td> <td>พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</td> <td>0000</td> </tr> <tr> <td>LS0020 (LS0276)</td> <td>พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล</td> <td>พื้นที่สำหรับผู้ใช้</td> <td>0020</td> </tr> <tr> <td>LS2032</td> <td>พื้นที่สำหรับผู้ใช้</td> <td>พื้นที่สำหรับผู้ใช้</td> <td>2032</td> </tr> <tr> <td>LS2048</td> <td>พื้นที่รีเลย์พิเศษ</td> <td>พื้นที่รีเลย์พิเศษ</td> <td>2048</td> </tr> <tr> <td>LS2096</td> <td>พื้นที่สำรอง</td> <td>พื้นที่สำรอง</td> <td>2096</td> </tr> <tr> <td>LS8999</td> <td>พื้นที่สำหรับผู้ใช้</td> <td>พื้นที่สำหรับผู้ใช้</td> <td>8999</td> </tr> </tbody> </table>		วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง พื้นที่ LS	วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ พื้นที่ระบบ		LS0000	พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	0000	LS0020 (LS0276)	พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	0020	LS2032	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	2032	LS2048	พื้นที่รีเลย์พิเศษ	พื้นที่รีเลย์พิเศษ	2048	LS2096	พื้นที่สำรอง	พื้นที่สำรอง	2096	LS8999	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	8999
	วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง พื้นที่ LS	วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ พื้นที่ระบบ																											
LS0000	พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ	0000																										
LS0020 (LS0276)	พื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	0020																										
LS2032	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	2032																										
LS2048	พื้นที่รีเลย์พิเศษ	พื้นที่รีเลย์พิเศษ	2048																										
LS2096	พื้นที่สำรอง	พื้นที่สำรอง	2096																										
LS8999	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	พื้นที่สำหรับผู้ใช้	8999																										

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Backup Start Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของอุปกรณ์ภายในที่จะสำรองข้อมูล ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วงสำหรับ [Backup Area Size]</p> <p>สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999</p> <p>สำหรับวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999</p>						
Backup Area Size	<p>ตั้งค่าขนาดอุปกรณ์ภายในสำหรับสำรองข้อมูล</p> <p>ข้อสำคัญ</p> <ul style="list-style-type: none"> หาก [Backup Start Address] + [Backup Area Size] มีค่าเกินกว่าช่วงที่ใช้ได้ของข้อมูลสำรองของ อุปกรณ์ภายใน ฟังก์ชันสำรองข้อมูลจะไม่ทำงาน <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับพื้นที่ LS หรืออุปกรณ์ M to M (เชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ) ให้กำหนดค่าตั้งแต่ 1 ถึง 6,096 สำหรับพื้นที่ USR ให้กำหนดค่าตั้งแต่ 1 ถึง 30,000 ขนาดข้อมูลสำรองของอุปกรณ์ภายในขึ้นอยู่กับขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรอง <p>การคำนวณ $16 + (4 * 1 \times \text{ขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรอง})$</p> <p>ตัวอย่าง</p> <table border="1" data-bbox="415 832 1071 952"> <thead> <tr> <th>การตั้งค่า</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Backup Start Address</td> <td>LS2096</td> </tr> <tr> <td>Backup Area</td> <td>6096</td> </tr> </tbody> </table> <p>ผลการคำนวณ $(16) + (4 \times 6096) = 24,400$ ไบต์ (ประมาณ 24 KB)</p> <p>*1 4 คือค่าสำหรับตำแหน่งอุปกรณ์ LS และการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ 2 คือค่าสำหรับตำแหน่งอุปกรณ์ USR ถ้าขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรองเป็นเลขคี่ ให้บวกเพิ่มอีก 1</p>	การตั้งค่า	คำอธิบาย	Backup Start Address	LS2096	Backup Area	6096
การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Backup Start Address	LS2096						
Backup Area	6096						

- Memory Card Settings
กำหนดการตั้งค่าสำหรับบันทึกข้อมูลลงในการ์ดหน่วยความจำต่าง ๆ



การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																	
Save Data	ระบุว่าจะบันทึกข้อมูลที่จัดเก็บในหน่วยความจำสำรองข้อมูลเมื่อ GP ทำงาน เช่น ข้อมูลไฟล์ลิงก์ ฟังก์ชัน หรือไฟล์ CSV (การแจ้งเตือน, การสุ่มเก็บข้อมูล) ลงใน [CF Card] หรือใน [USB Storage] ☞ “5.15.2 ข้อกำหนดในการบันทึกข้อมูล” (หน้า 5-166)																																																	
Control Word Address	ตำแหน่งนี้จะควบคุมการเขียนข้อมูล โดยการเขียนคำสั่งลงในตำแหน่งหลังจากกำหนดหมายเลขไฟล์แล้ว <div style="text-align: center;"> ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>คำสั่ง/สถานะ</td></tr> <tr><td>หมายเลขไฟล์</td></tr> </table> +1 </div> <p>คำสั่ง/สถานะ ป้อนคำสั่งเพื่อเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ผลการทำงาน (สถานะ) จะแสดงอยู่ในตำแหน่ง</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>โหมด</th> <th>ข้อมูล</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="13">คำสั่ง</td> <td>0001h</td> <td>ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน</td> </tr> <tr> <td>000h</td> <td>ข้อมูลการลงบันทึก (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> </tr> <tr> <td>0003h</td> <td>ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> </tr> <tr> <td>0004h</td> <td>ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> </tr> <tr> <td>0005h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1</td> </tr> <tr> <td>0006h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2</td> </tr> <tr> <td>0007h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3</td> </tr> <tr> <td>0008h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4</td> </tr> <tr> <td>0009h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5</td> </tr> <tr> <td>000ah</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6</td> </tr> <tr> <td>000bh</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7</td> </tr> <tr> <td>000ch</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8</td> </tr> <tr> <td>0020h</td> <td>เริ่มต้นการบันทึกลูบอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> </tr> <tr> <td>0021h</td> <td>สิ้นสุดการบันทึกลูบอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">สถานะ</td> <td>0000h</td> <td>เสร็จสมบูรณ์</td> </tr> <tr> <td>0100h</td> <td>เกิดข้อผิดพลาดในการเขียน</td> </tr> <tr> <td>0200h</td> <td>ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาครอบเปิดอยู่</td> </tr> <tr> <td>0300h</td> <td>ไม่มีข้อมูลที่จะโหลด (ไม่ได้ระบุข้อมูลไว้)</td> </tr> <tr> <td>0400h</td> <td>หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)</td> </tr> <tr> <td>0500h</td> <td>เกิดข้อผิดพลาดขณะร้องขอ Pro-Server</td> </tr> <tr> <td>2000h</td> <td>บันทึกลูบโดยอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows ได้ อย่างถูกต้อง ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่า โหมดบันทึกอัตโนมัติจะสิ้นสุดการทำงาน</td> </tr> </tbody> </table>	คำสั่ง/สถานะ	หมายเลขไฟล์	โหมด	ข้อมูล	คำอธิบาย	คำสั่ง	0001h	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	000h	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	0003h	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	0004h	ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	0005h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	0006h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	0007h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	0008h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	0009h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	000ah	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	000bh	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	000ch	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	0020h	เริ่มต้นการบันทึกลูบอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	0021h	สิ้นสุดการบันทึกลูบอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	สถานะ	0000h	เสร็จสมบูรณ์	0100h	เกิดข้อผิดพลาดในการเขียน	0200h	ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาครอบเปิดอยู่	0300h	ไม่มีข้อมูลที่จะโหลด (ไม่ได้ระบุข้อมูลไว้)	0400h	หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)	0500h	เกิดข้อผิดพลาดขณะร้องขอ Pro-Server	2000h	บันทึกลูบโดยอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows ได้ อย่างถูกต้อง ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่า โหมดบันทึกอัตโนมัติจะสิ้นสุดการทำงาน
คำสั่ง/สถานะ																																																		
หมายเลขไฟล์																																																		
โหมด	ข้อมูล	คำอธิบาย																																																
คำสั่ง	0001h	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน																																																
	000h	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows																																																
	0003h	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows																																																
	0004h	ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows																																																
	0005h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1																																																
	0006h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2																																																
	0007h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3																																																
	0008h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4																																																
	0009h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5																																																
	000ah	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6																																																
	000bh	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7																																																
	000ch	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8																																																
	0020h	เริ่มต้นการบันทึกลูบอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows																																																
0021h	สิ้นสุดการบันทึกลูบอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows																																																	
สถานะ	0000h	เสร็จสมบูรณ์																																																
	0100h	เกิดข้อผิดพลาดในการเขียน																																																
	0200h	ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาครอบเปิดอยู่																																																
	0300h	ไม่มีข้อมูลที่จะโหลด (ไม่ได้ระบุข้อมูลไว้)																																																
	0400h	หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)																																																
	0500h	เกิดข้อผิดพลาดขณะร้องขอ Pro-Server																																																
	2000h	บันทึกลูบโดยอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows ได้ อย่างถูกต้อง ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่า โหมดบันทึกอัตโนมัติจะสิ้นสุดการทำงาน																																																

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																														
Control Word Address	<p>ชื่อไฟล์และตำแหน่งบันทึก เมื่อตั้งค่า [Enable multiple folders] ให้ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน ให้กำหนดค่าภายในช่วง 1 ถึง 8,999 หากไม่ได้ตั้งค่าดังกล่าว ไฟล์จะมีหมายเลขไฟล์ "1" ตามตัว ตัวอย่าง หลังจากเขียนค่าเสร็จแล้ว ระบบจะบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในโฟลเดอร์ [ALARM] ในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยมีชื่อไฟล์ดังต่อไปนี้</p> <div style="text-align: center;"> <p>Z1*****.CSV</p> </div> <p>ตัวอย่าง</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: right;">ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">0005h</td> <td rowspan="2" style="vertical-align: middle;">→ Z10002.CSV</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">+1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">0002h</td> </tr> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อ GP ตั้งค่าการ์ด CF ใหม่อีกครั้ง จะสร้างโฟลเดอร์ขึ้นเพื่อใช้บันทึกข้อมูล 	ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม	0005h	→ Z10002.CSV	+1	0002h																																																									
ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม	0005h	→ Z10002.CSV																																																													
+1	0002h																																																														
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">โฟลเดอร์</th> <th style="width: 60%;">ข้อมูลที่จะบันทึก</th> <th style="width: 25%;">ชื่อไฟล์</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">\\FILE</td> <td>ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน</td> <td>F*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>ถ่ายโอนข้อมูล CSV</td> <td>ZR*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\\LOG</td> <td>ข้อมูลการลงบันทึก (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> <td>ZL*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\\DATA</td> <td>หน้าจอภาพ</td> <td>I*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลเสียง</td> <td>O*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\\CAPTURE</td> <td>การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ</td> <td>CP*****.JPG</td> </tr> <tr> <td>\\MOVIE</td> <td>ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว</td> <td>*.SDX</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\\TREND</td> <td>ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> <td>ZT*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows</td> <td>ZS*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">\\ALARM</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1</td> <td>Z1*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2</td> <td>Z2*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3</td> <td>Z3*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4</td> <td>Z4*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5</td> <td>Z5*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6</td> <td>Z6*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7</td> <td>Z7*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8</td> <td>Z8*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\\SRAM</td> <td>ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล</td> <td>ZD*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\\SAMP01</td> <td>ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>\\SAMP64</td> <td>ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> </tbody> </table>	โฟลเดอร์	ข้อมูลที่จะบันทึก	ชื่อไฟล์	\\FILE	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	F*****.BIN	ถ่ายโอนข้อมูล CSV	ZR*****.CSV	\\LOG	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZL*****.CSV	\\DATA	หน้าจอภาพ	I*****.BIN	ข้อมูลเสียง	O*****.BIN	\\CAPTURE	การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ	CP*****.JPG	\\MOVIE	ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	*.SDX	\\TREND	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZT*****.CSV	ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZS*****.CSV	\\ALARM	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	Z1*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	Z2*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	Z3*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	Z4*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	Z5*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	Z6*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	Z7*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	Z8*****.CSV	\\SRAM	ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล	ZD*****.BIN	\\SAMP01	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1	SA*****.CSV	-	-	-	-	-	-	-	-	-	\\SAMP64	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64	SA*****.CSV
โฟลเดอร์	ข้อมูลที่จะบันทึก	ชื่อไฟล์																																																													
\\FILE	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	F*****.BIN																																																													
	ถ่ายโอนข้อมูล CSV	ZR*****.CSV																																																													
\\LOG	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZL*****.CSV																																																													
\\DATA	หน้าจอภาพ	I*****.BIN																																																													
	ข้อมูลเสียง	O*****.BIN																																																													
\\CAPTURE	การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ	CP*****.JPG																																																													
\\MOVIE	ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	*.SDX																																																													
\\TREND	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZT*****.CSV																																																													
	ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZS*****.CSV																																																													
\\ALARM	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	Z1*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	Z2*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	Z3*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	Z4*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	Z5*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	Z6*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	Z7*****.CSV																																																													
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	Z8*****.CSV																																																													
\\SRAM	ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล	ZD*****.BIN																																																													
\\SAMP01	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1	SA*****.CSV																																																													
-	-	-																																																													
-	-	-																																																													
-	-	-																																																													
\\SAMP64	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64	SA*****.CSV																																																													

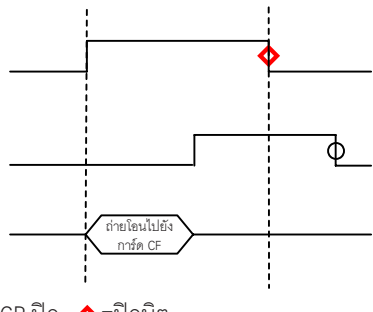
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
CF Card Free Space	ตั้งค่าว่าจะจัดเก็บพื้นที่ว่างของการ์ด CF ในอุปกรณ์ภายในหรือไม่ จากนั้นคุณสามารถดูพื้นที่ว่างของการ์ด CF ได้
Free Space Storage Address	ตั้งค่าตำแหน่งที่จะจัดเก็บพื้นที่ว่างของการ์ด CF สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 จัดเก็บค่าภายในช่วง 0 ถึง 65,535 (FFFFh) ในตำแหน่งที่กำหนด ค่าที่จะจัดเก็บมีหน่วยเป็น กิโลไบต์(KB) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: 5px 0;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • หากไม่ใส่การ์ด CF GP จะตรวจสอบพื้นที่ว่างไม่ได้และจะแสดงผลเป็น 0 KB • พื้นที่ว่างของการ์ด CF เป็นเพียงข้อมูลโดยประมาณเท่านั้น คุณอาจไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ตามขนาดของพื้นที่ว่างที่มีได้เสมอไป • ถ้ามีพื้นที่ว่างเกิน 65,535 (FFFFh) KB ค่าพื้นที่ LS จะเท่ากับ 65,535 (FFFFh)
USB Storage Free Space	กำหนดว่าจะบันทึกพื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอกลงในอุปกรณ์ภายในหรือไม่ พื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอกเป็นเพียงค่าโดยประมาณเท่านั้น
Free Space Storage Address	กำหนดตำแหน่งสำหรับบันทึกพื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอก สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 จัดเก็บค่าภายในช่วง 0 ถึง 65,535 (FFFFh) ในตำแหน่งที่กำหนด ค่าที่จะจัดเก็บมีหน่วยเป็น กิโลไบต์ (KB) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin: 5px 0;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • หากไม่ได้ใส่อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไว้ GP จะตรวจสอบพื้นที่ว่างไม่ได้ และจะแสดงจำนวนพื้นที่ว่างเป็น 0 ไบต์ • พื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอกเป็นเพียงค่าโดยประมาณเท่านั้น คุณอาจไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ตามขนาดของพื้นที่ว่างที่มีได้เสมอไป • ถ้ามีพื้นที่ว่างเกิน 65,535 (FFFFh) KB ค่าพื้นที่ LS จะเท่ากับ 65,535 (FFFFh)
SRAM Auto Backup	ตั้งค่าว่าจะถ่ายโอนข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลทั้งหมดไปยังการ์ด CF โดยอัตโนมัติหรือไม่

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																													
Control Word Address	<p>สำรองข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลลงในการ์ด CF ในโหมดการทำงาน กำหนดตำแหน่งควบคุมเพื่อทรiggerข้อมูลที่สำรองไว้ สถานะการประมวลผลจะถูกบันทึกลงในตำแหน่งที่สร้างขึ้นจากตำแหน่งควบคุมที่ระบุไว้ +1</p> <div style="margin-left: 40px;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">+0</td> <td style="padding: 2px 10px;">ควบคุม</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">+1</td> <td style="padding: 2px 10px;">สถานะ</td> </tr> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> • การควบคุม เปิดบิต 0 เพื่อเริ่มต้นการสำรองข้อมูล <div style="margin-left: 40px;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • สถานะ เมื่อการถ่ายโอนเสร็จสมบูรณ์ บิต 0 (แฟล็กเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน) จะเปิด ตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิต 0 เปิดอยู่ แล้วปิดบิต 0 ของตำแหน่งควบคุม จากนั้นบิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนจะปิดโดยอัตโนมัติ <div style="margin-left: 40px;"> <table style="margin-left: 20px; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">สถานะข้อผิดพลาด</td> <td style="padding-right: 10px;">แฟล็กเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน</td> </tr> <tr> <td>[0000]:</td> <td>เสร็จสมบูรณ์ [0]->[1]</td> </tr> <tr> <td>[0100]:</td> <td>ไม่มีการ์ด CF</td> </tr> <tr> <td>[0101]:</td> <td>การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด</td> </tr> <tr> <td>[0111]:</td> <td>การ์ด CF มีข้อผิดพลาด</td> </tr> </table> </div> <p>รายละเอียดของรหัสข้อผิดพลาดมีดังนี้</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>รหัสข้อผิดพลาด</th> <th>ชื่อข้อผิดพลาด</th> <th>รายละเอียด</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0000</td> <td>เสร็จสมบูรณ์</td> <td>เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์</td> </tr> <tr> <td>0100</td> <td>ไม่มีการ์ด CF</td> <td>เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก</td> </tr> <tr> <td>0101</td> <td>การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด</td> <td>เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูล</td> </tr> <tr> <td>0111</td> <td>การ์ด CF มีข้อผิดพลาด</td> <td>เกิดขึ้นเมื่อไม่ได้ฟอร์แมตการ์ด CF</td> </tr> </tbody> </table>	+0	ควบคุม	+1	สถานะ	สถานะข้อผิดพลาด	แฟล็กเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน	[0000]:	เสร็จสมบูรณ์ [0]->[1]	[0100]:	ไม่มีการ์ด CF	[0101]:	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	[0111]:	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	รหัสข้อผิดพลาด	ชื่อข้อผิดพลาด	รายละเอียด	0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์	0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก	0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูล	0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เกิดขึ้นเมื่อไม่ได้ฟอร์แมตการ์ด CF
+0	ควบคุม																													
+1	สถานะ																													
สถานะข้อผิดพลาด	แฟล็กเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน																													
[0000]:	เสร็จสมบูรณ์ [0]->[1]																													
[0100]:	ไม่มีการ์ด CF																													
[0101]:	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด																													
[0111]:	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด																													
รหัสข้อผิดพลาด	ชื่อข้อผิดพลาด	รายละเอียด																												
0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์																												
0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก																												
0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูล																												
0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เกิดขึ้นเมื่อไม่ได้ฟอร์แมตการ์ด CF																												

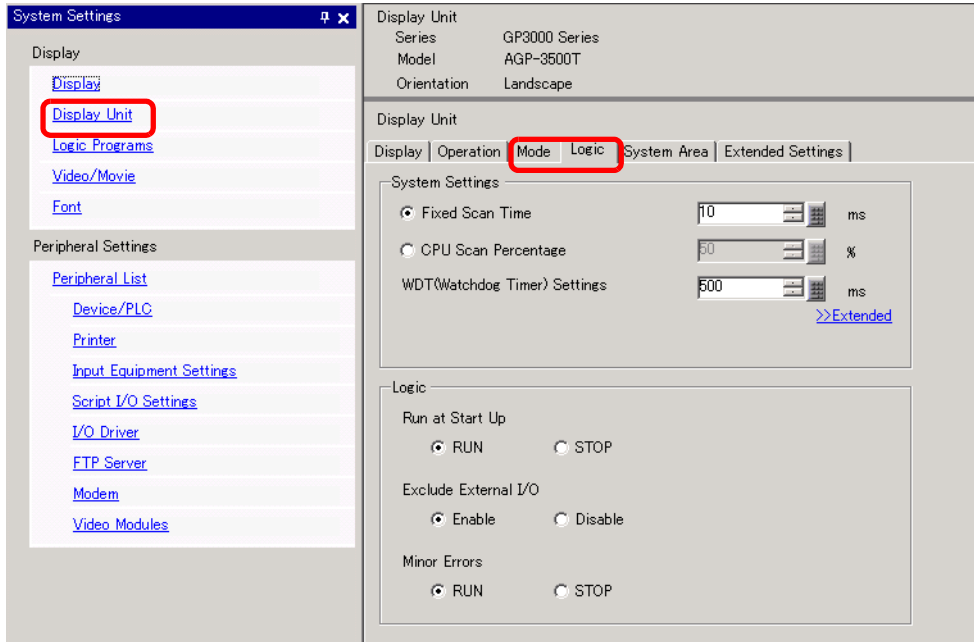
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม	<p>ช่วงเวลาระหว่างการถ่ายโอนมีดังนี้</p> <p>การถ่ายโอนจาก SRAM→การ์ด CF บิตทรiggerการถ่ายโอน (ควบคุม) เปิด ปิด</p> <p>บิตเสิร์จขึ้นสถานะการถ่ายโอน (สถานะ) เปิด ปิด</p> <p>การถ่ายโอนจาก SRAM→การ์ด CF</p>  <p>○ = GP ปิด ◆ = ปิดบิต</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หลังจากตรวจสอบจนแน่ใจว่าไม่มีคุณสมบัติอื่นกำลังบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF อยู่ และแฟลกเสิร์จขึ้นสถานะการถ่ายโอนปิดแล้ว ให้ถ่ายโอนข้อมูลใน SRAM ไปที่การ์ด CF • เมื่อถ่ายโอนข้อมูลใน SRAM ไปที่การ์ด CF หากมีการปิดเครื่องในระหว่างการถ่ายโอน ต้องแน่ใจว่าบิตทรiggerการถ่ายโอนและแฟลกเสิร์จขึ้นสถานะการถ่ายโอนปิดอยู่ทั้งคู่ เมื่อเริ่มดำเนินการ • กำหนดระยะเวลาในการเปิดและปิดบิตทรiggerการถ่ายโอน ให้ยาวนานกว่าระยะเวลาของรอบการสื่อสาร*1 หรือเวลาสำหรับการแสดงผล*2

*1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาเริ่มตั้งแต่ GP ร้องขอข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก จนกระทั่งได้รับข้อมูล ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายในโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 10 มิลลิวินาที

*2 เวลาสำหรับการแสดงผล คือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน ในหน่วยมิลลิวินาที

◆ Logic

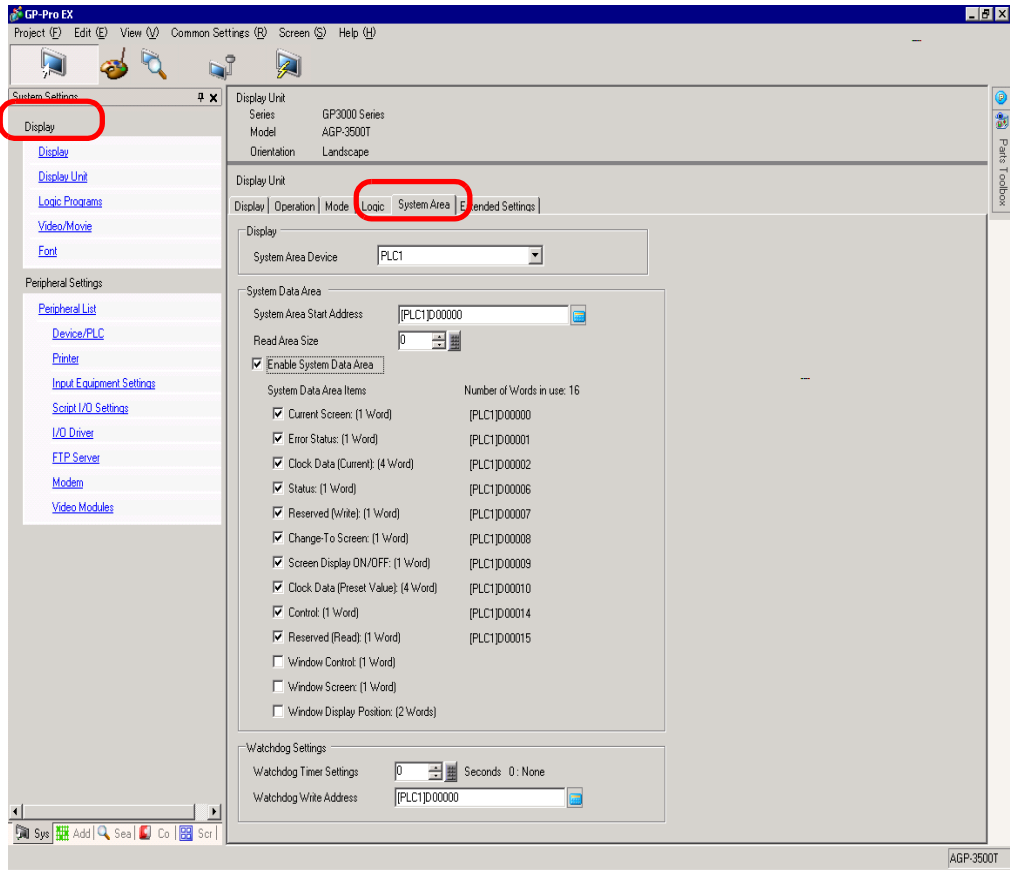


การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Settings	กำหนดการตั้งค่าระบบของคุณสมบัติลอจิก
Fixed Scan Time/ CPU Scan Percentage	เลือกโหมดของเวลาสแกนลอจิก <ul style="list-style-type: none"> • หากคุณเลือก [Fixed Scan Time] คุณสามารถระบุความถี่ของเวลาสแกนลอจิกได้ตั้งแต่ 10 ถึง 2000 มิลลิวินาที <p>☞ “◆ เวลาสแกนคงที่” (หน้า 29-119)</p> • หากคุณเลือก [CPU Scan Percentage] คุณสามารถระบุการเข้าใช้เวลาลอจิกได้ โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0% ถึง 50% <p>☞ “◆ เปอร์เซ็นต์ในการสแกน CPU” (หน้า 29-120)</p>
WDT (Watchdog Timer) Settings	คุณสามารถกำหนดเวลาตรวจสอบสถานะของเวลาสแกนลอจิกได้ หากเวลาสแกนลอจิกมากกว่า WDT (Watchdog Time) จะเกิดข้อผิดพลาดขึ้น ช่วงการตั้งค่าคือ 100 ms ถึง 3000 ms
>>Extended/<<Basic	คลิก [>>Extended] เพื่อกำหนดความเร็วของ [Address Refresh]
Address Refresh	เลือกความเร็วในการรีเฟรชตำแหน่งระหว่าง [Slow], [Medium] และ [Fast] <div style="text-align: right; margin-right: 20px;"> <<Basic </div> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Address Refresh Medium </div> <p>☞ “■ การรีเฟรชตำแหน่ง” (หน้า 29-122)</p>
Logic Settings	คลิก [Retentive Settings] เพื่อเปิดกล่องโต้ตอบ [Retentive Settings] [Variable Format] จะระบุจุดที่เก็บ/ลบตัวแปรระบบ [Address Format] จะระบุช่วงที่เก็บ/ลบตัวแปรระบบ <p>☞ “■ การตั้งค่า Retentive” (หน้า 29-16)</p>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Run at Start Up	เลือกสถานะลอจิกโปรแกรมที่จอแสดงผลเริ่มต้น ระหว่างสถานะ [Run] หรือ [Stop]
External I/O	เลือกว่าจะป้อนข้อมูล/ส่งออกข้อมูลจากยูนิต I/O โดยเลือกระหว่าง [Enable] หรือ [Disable]
Minor Errors	เลือกว่าจะดำเนินการ [Run] หรือ [Stop] กับโปรแกรมลอจิกเมื่อเกิดข้อผิดพลาดเล็กน้อย

◆ System Area Settings



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display	ระบุอุปกรณ์/PLC
System Area Device	เลือกอุปกรณ์/PLC เพื่อตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
System Data Area	ตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ

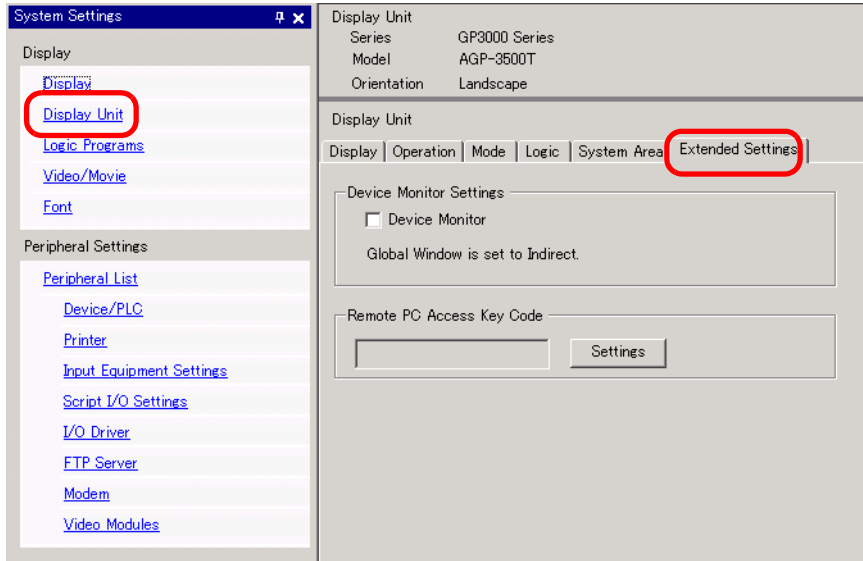
ต่อ

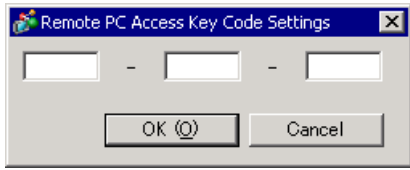
การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Area Start Address	ระบุตำแหน่งเริ่มต้นที่ใช้สำหรับพื้นที่ระบบ
Read Area Size	<p>ตั้งค่าจำนวนเวิร์ดใน [Read Area] ที่บันทึกข้อมูลที่ใช้ทั่วไปในทุกหน้าจอ หรือข้อมูลการแสดงผลบล็อกแผนภูมิเส้นตั้งแต่ 0 ถึง 256</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ไม่สามารถตั้งค่านี้ได้หากเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC ด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ
Enable System Data Area	ตั้งค่านี้อาจให้ใช้งานพื้นที่เก็บข้อมูลระบบได้หรือไม่
System Data Area Items	ตั้งค่านี้อธิบายพื้นที่เก็บข้อมูลระบบที่จะใช้ โปรดดูรายละเอียดของวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงที่หัวข้อ "A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ" (หน้า A-11) และวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำที่หัวข้อ "A.1.5.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ" (หน้า A-26)
Number of Words in Use:	แสดงจำนวนเวิร์ดทั้งหมดของรายการต่างๆ ที่กำหนดให้กับพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
Watchdog Settings	<p>ตรวจสอบสถานะการสื่อสารของ GP และ PLC</p> <p>GP จะเขียนค่า "00FF" ลงในตำแหน่งเวิร์ดของ PLC ทุกครั้งที่ตั้งค่า PLC จะยืนยันทุกครั้งที่ตั้งค่านี้อีกว่า GP เขียนค่า "00FF" และทำการสื่อสารแล้ว</p>
Watchdog Timer Settings	ตั้งค่านี้อธิบายระยะเวลาของรอบการตรวจสอบของฟังก์ชัน Watchdog ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535
Watchdog Write Address	ตั้งค่านี้อธิบายตำแหน่งเขียนของฟังก์ชัน Watchdog

◆ Extended Settings

คุณสมบัติเสริมที่สามารถใช้ได้จะแตกต่างกันไปตามผลิตภัณฑ์แต่ละรุ่น ก่อนใช้งาน โปรดตรวจสอบว่าผลิตภัณฑ์รุ่นของคุณรองรับคุณสมบัติเสริมหรือไม่

☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Device Monitor	<p>ระบุว่าจะใช้คุณสมบัติ Device Monitor หรือไม่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> โปรดดูรายละเอียดของคุณสมบัติ Device Monitor ที่หัวข้อต่อไป ☞ “A.2 การตรวจสอบค่าของตำแหน่งอุปกรณ์ (การตรวจสอบสถานะอุปกรณ์)” (หน้า A-41)
Remote PC Access Key Code	<p>ป้อนรหัสคีย์ที่จำเป็นต่อการใช้งานคุณสมบัติ RPA คลิก [Settings] จากนั้นกล่องโต้ตอบ [Remote PC Access Key Code Settings] จะปรากฏขึ้น ป้อนรหัสคีย์ 12 หลักและคลิก [OK(O)]</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากคุณป้อนรหัสคีย์ไม่ถูกต้อง ข้อความแสดงข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้นและคุณ将无法ตั้งค่าได้ให้ป้อนรหัสคีย์ให้ถูกต้อง เมื่อคุณวางพาร์ทแสดงหน้าต่าง RPA ข้อความแสดงข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้นคุณไม่สามารถถ่ายโอนไฟล์ไปเรเจคได้จนกว่าจะป้อนค่ารหัสคีย์

◆ IPC Settings

รายการนี้จะปรากฏขึ้นเฉพาะเมื่อคุณเลือกจอแสดงผลเป็นชนิด [IPC Series] เท่านั้น

☞ “37.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสำหรับการตั้งค่าระบบ [Display Unit Settings]-[IPC Settings]” (หน้า 37-154)

■ คำแนะนำในการตั้งค่าลอจิกโปรแกรม

☞ “29.14.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Logic Programs]” (หน้า 29-135)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module Window]

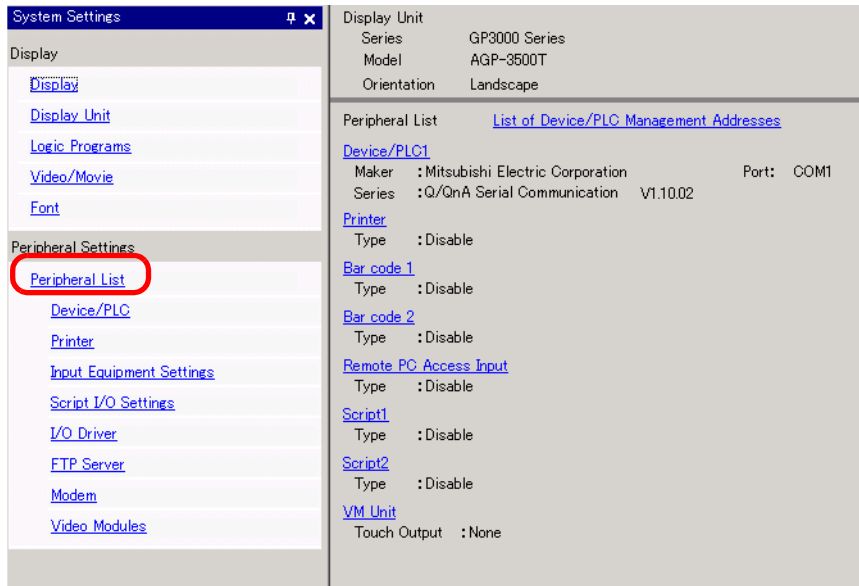
☞ “27.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video/Movie]” (หน้า 27-73)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Font]

☞ “6.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Font]” (หน้า 6-19)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Peripheral List]

แสดงรายการอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนดไว้









การตั้งค่า	คำอธิบาย
List of Device/PLC Management Addresses	แสดงรายการตำแหน่งการจัดการอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ <div data-bbox="496 923 1136 1375" data-label="Image"> </div>
Device/PLC	แสดงรุ่นของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้
Device Name	แสดงชื่อของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้

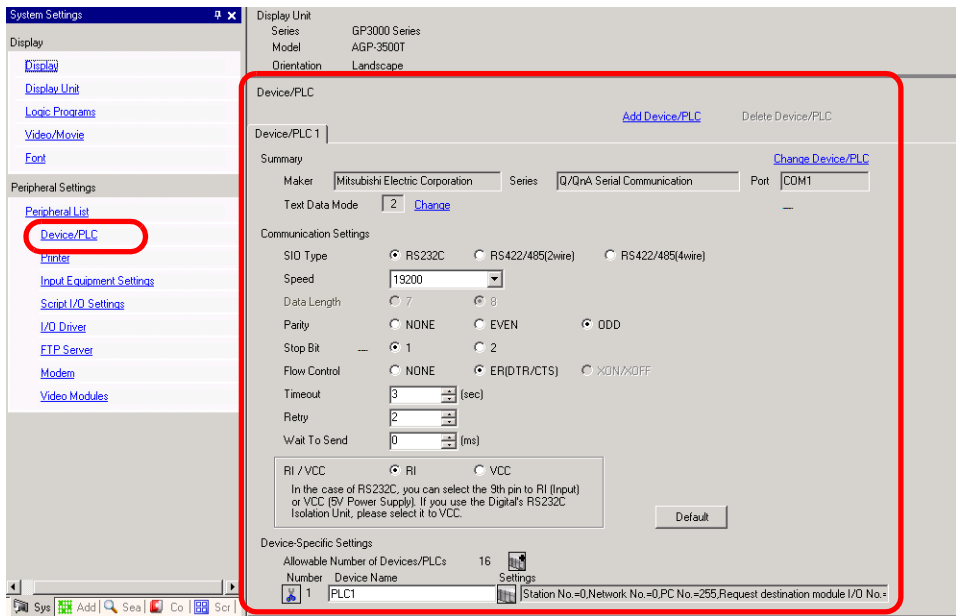
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																										
<p>Communication Cycle Time</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">List of Device/PLC Management Addresses</p>	<p>แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่จัดเก็บระยะเวลาของรอบการสื่อสารของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนด (หน่วย: มิลลิวินาที)</p> <p>ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร หมายถึง เวลารับตั้งแตร์องข้อถ่ายโอนข้อมูลจนกระทั่งเริ่มต้นนำเข้าข้อมูลจาก GP ไปยังอุปกรณ์/PLC ระยะเวลาของรอบการสื่อสารสำหรับการสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC หลายตัว และการสื่อสารกับแต่ละอุปกรณ์/PLC จะถูกจัดเก็บโดยใช้ตำแหน่งที่แสดงไว้ต่อไปนี้ เป็นตำแหน่งเริ่มต้น</p> <table border="1" data-bbox="589 405 994 850" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">LS AREA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">LS9400</td> <td style="text-align: center;">Driver 1, Device Unit 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9431</td> <td style="text-align: center;">Driver 1, Device Unit 32</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9432</td> <td style="text-align: center;">Driver 2, Device Unit 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9463</td> <td style="text-align: center;">Driver 2, Device Unit 32</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9464</td> <td style="text-align: center;">Driver 3, Device Unit 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9495</td> <td style="text-align: center;">Driver 3, Device Unit 32</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9496</td> <td style="text-align: center;">Driver 4, Device Unit 1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LS9527</td> <td style="text-align: center;">Driver 4, Device Unit 32</td> </tr> </tbody> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ระยะเวลาของรอบการสื่อสารที่ระบุไว้ในการตั้งค่าหน้าต่างของระบบ [Display Unit]-[System Area]-[System Area Device] จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองไว้ในอุปกรณ์ภายใน LS2037 ด้วย (หน่วย:10มิลลิวินาที) ถ้าพื้นที่ LS เป็น 32 บิต ค่าจะถูกจัดเก็บในบิต 16 บิตล่าง 	LS AREA		LS9400	Driver 1, Device Unit 1	:	:	LS9431	Driver 1, Device Unit 32	LS9432	Driver 2, Device Unit 1	:	:	LS9463	Driver 2, Device Unit 32	LS9464	Driver 3, Device Unit 1	:	:	LS9495	Driver 3, Device Unit 32	LS9496	Driver 4, Device Unit 1	:	:	LS9527	Driver 4, Device Unit 32
LS AREA																											
LS9400	Driver 1, Device Unit 1																										
:	:																										
LS9431	Driver 1, Device Unit 32																										
LS9432	Driver 2, Device Unit 1																										
:	:																										
LS9463	Driver 2, Device Unit 32																										
LS9464	Driver 3, Device Unit 1																										
:	:																										
LS9495	Driver 3, Device Unit 32																										
LS9496	Driver 4, Device Unit 1																										
:	:																										
LS9527	Driver 4, Device Unit 32																										

ต่อ

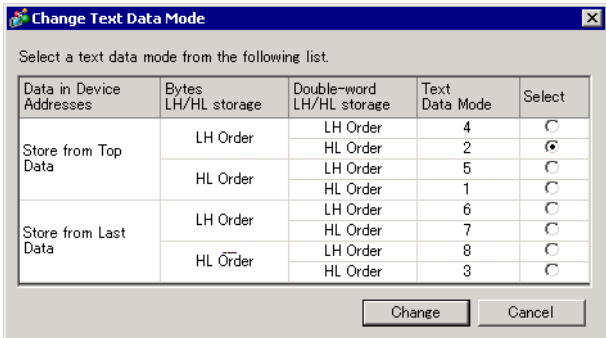
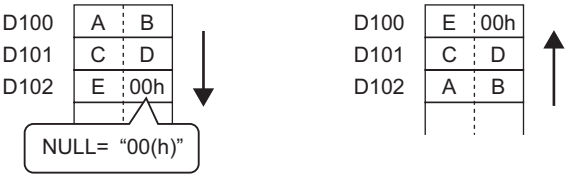
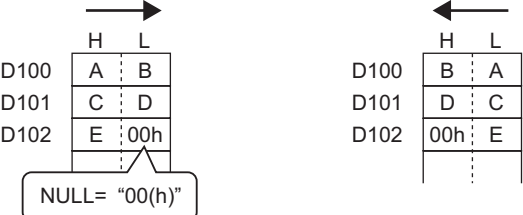
การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																								
<p>SCAN ON/OFF</p>	<p>แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ควบคุมว่าจะดำเนินการสแกนหรือหยุดสแกนการสื่อสารที่กำหนดให้อุปกรณ์/PLC หรือไม่ ควบคุมอุปกรณ์/PLC โดยใช้ตำแหน่งบิตที่แสดงผลเป็นตำแหน่งเริ่มต้น</p> <table border="1" data-bbox="596 311 998 681"> <thead> <tr> <th colspan="2">LS AREA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>LS9550</td><td>Driver 1, Units 1 to 16</td></tr> <tr><td>LS9551</td><td>Driver 1, Units 1 to 32</td></tr> <tr><td>LS9552</td><td>Driver 2, Units 1 to 16</td></tr> <tr><td>LS9553</td><td>Driver 2, Units 1 to 32</td></tr> <tr><td>LS9554</td><td>Driver 3, Units 1 to 16</td></tr> <tr><td>LS9555</td><td>Driver 3, Units 1 to 32</td></tr> <tr><td>LS9556</td><td>Driver 4, Units 1 to 16</td></tr> <tr><td>LS9557</td><td>Driver 4, Units 1 to 32</td></tr> <tr><td>LS9558</td><td>Reserved</td></tr> <tr><td>LS9559</td><td>Reserved</td></tr> </tbody> </table> <p>หากต้องการหยุดการสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC ตัวแรกของไดรเวอร์ 1 ให้เปิดบิต LS9550 หากต้องการสื่อสารต่อ ให้ปิดบิต</p> <table border="1" data-bbox="487 794 1015 846"> <tr> <td></td> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>LS9550</td> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากคุณเลือก [Enable System Data Area] ให้อุปกรณ์/PLC คุณจะไม่สามารถปิดการสแกนการสื่อสารได้ • ถ้าพื้นที่ LS เป็น 32 บิต ค่าจะถูกจัดเก็บในบิต 16 บิตล่าง 	LS AREA		LS9550	Driver 1, Units 1 to 16	LS9551	Driver 1, Units 1 to 32	LS9552	Driver 2, Units 1 to 16	LS9553	Driver 2, Units 1 to 32	LS9554	Driver 3, Units 1 to 16	LS9555	Driver 3, Units 1 to 32	LS9556	Driver 4, Units 1 to 16	LS9557	Driver 4, Units 1 to 32	LS9558	Reserved	LS9559	Reserved		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	LS9550	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
LS AREA																																																									
LS9550	Driver 1, Units 1 to 16																																																								
LS9551	Driver 1, Units 1 to 32																																																								
LS9552	Driver 2, Units 1 to 16																																																								
LS9553	Driver 2, Units 1 to 32																																																								
LS9554	Driver 3, Units 1 to 16																																																								
LS9555	Driver 3, Units 1 to 32																																																								
LS9556	Driver 4, Units 1 to 16																																																								
LS9557	Driver 4, Units 1 to 32																																																								
LS9558	Reserved																																																								
LS9559	Reserved																																																								
	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																																									
LS9550	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																									
<p>Device/PLC1</p>	<p>แสดงขนาดหน่วยความจำของแบบอักษรที่ใช้ในพื้นที่หน้าจอของผู้ใช้ ความจุของพื้นที่หน้าจอของผู้ใช้ขึ้นอยู่กับรุ่นของจอแสดงผล</p> <p>☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)</p> <table border="1" data-bbox="148 1145 1264 1412"> <tr> <td>Maker</td> <td>แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น</td> </tr> <tr> <td>Series</td> <td>แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของ PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น</td> </tr> <tr> <td>Version</td> <td>แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของอุปกรณ์/PLC</td> </tr> <tr> <td>Port</td> <td> <p>แสดงพอร์ตที่สามารถเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์/PLC</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น </td> </tr> </table>	Maker	แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น	Series	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของ PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น	Version	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของอุปกรณ์/PLC	Port	<p>แสดงพอร์ตที่สามารถเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์/PLC</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น 																																																
Maker	แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น																																																								
Series	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของ PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น																																																								
Version	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของอุปกรณ์/PLC																																																								
Port	<p>แสดงพอร์ตที่สามารถเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์/PLC</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น 																																																								
<p>Printer, Bar Code 1, Bar Code 2, Script 1, Script 2</p>	<p>แสดงและแก้ไขการตั้งค่า [Printer], [Bar Code 1], [Bar Code 2], [Script 1] และ [Script 2] ที่กำหนด</p> <table border="1" data-bbox="148 1489 1264 1661"> <tr> <td>Type</td> <td>แสดงชนิดของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด</td> </tr> <tr> <td>Port</td> <td> <p>แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น </td> </tr> </table>	Type	แสดงชนิดของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด	Port	<p>แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น 																																																				
Type	แสดงชนิดของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด																																																								
Port	<p>แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น 																																																								

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device/PLC]
ตั้งค่ารายละเอียดของอุปกรณ์/PLC



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Add Device/PLC	<p>เพิ่มการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ให้ใช้การตั้งค่านี้เมื่อแสดงผลหนึ่งจอสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC หลายตัว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> จำนวนไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC ที่ GP สามารถสื่อสารได้พร้อมกันขึ้นอยู่กับชนิดของ GP ☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)
Delete Device/PLC	ลบอุปกรณ์/PLC ที่กำหนด
Change Device/PLC	เปลี่ยนการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
Summary	<p>แสดงการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อเลือกรุ่น LT series จะแสดงชื่อผู้ผลิต รหัสผลิตภัณฑ์ และพอร์ต <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Summary Change Device/PLC</p> <p>Maker <input type="text" value="Digital Electronics Corporation"/> Series <input type="text" value="LT Driver"/> Port <input type="text" value="---"/></p> <p>Text Data Mode <input type="text" value="1"/> Change</p> </div> <p>[LT Driver] เหมือนกับ [Memory Link]</p>
Maker	แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนี้
Series	แสดงชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้
Port	<p>แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย แสดงขึ้น

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Data Mode	แสดงโหมดข้อมูลตัวอักษรของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้
Change	<p>เมื่อกดปุ่ม [Change Text Data Mode] แสดงขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนโหมดข้อมูลตัวอักษรได้โดยปกติแล้ว โหมดข้อมูลตัวอักษรจะถูกกำหนดตามอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น</p> 
Data in Device Addresses	<p>เลือกลำดับการจัดเก็บของอุปกรณ์ข้อมูลระหว่าง [Store from Top Data] หรือ [Store from Last Data] การจัดเก็บข้อความ "ABCDE"</p> <ul style="list-style-type: none"> จัดเก็บจากข้อมูลบนสุด:(เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "5") จัดเก็บจากข้อมูลท้ายสุด:เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "8" 
Bytes LH/HL Storage	<p>เลือกลำดับการจัดเก็บข้อมูลเพื่อกำหนดในหนึ่งเวิร์ด (16 บิต) ระหว่าง [LH Order] หรือ [HL Order] การจัดเก็บข้อความ "ABCDE"</p> <ul style="list-style-type: none"> ลำดับ HL: (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "5") ลำดับ LH: (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "4") 

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Summary Change	Double-word LH/HL Storage	<p>เลือกลำดับการจัดเก็บข้อมูลเพื่อกำหนดในสองเวิร์ด (32 บิต) ระหว่าง [LH Order] หรือ [HL Order] การจัดเก็บข้อความ "ABCDE"</p> <ul style="list-style-type: none"> • ลำดับ HL (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "1") • ลำดับ LH (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "4")
	Text Data Mode	แสดงหมายเลขรวมของลำดับการจัดเก็บในโหมดข้อมูลตัวอักษร
	Select	เลือกโหมดข้อมูลตัวอักษรที่จะใช้
Communication Settings		<p>กำหนดการตั้งค่าตามอุปกรณ์/PLC การตั้งค่าจะแตกต่างกันไปตามรหัสผลิตภัณฑ์ โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมที่ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX" ขอแนะนำให้ใช้การตั้งค่าไพลด์สำหรับ [Timeout], [Retry] และ [Send Wait]</p>
Device-Specific Settings		ตั้งค่าตัวเลือกนี้สำหรับอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น
	Allowable Number of Devices/PLCs	แสดงจำนวนอุปกรณ์/PLC ที่สามารถใช้ได้สำหรับชนิดอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้
	[ปุ่มเพิ่มอุปกรณ์]	<p>ทุกครั้งที่คุณคลิกปุ่มเพิ่มอุปกรณ์ จะมีการเพิ่มอุปกรณ์/PLC หนึ่งชิ้น ซึ่งจะไม่สามารถเพิ่มได้เมื่อตั้งค่า [Allowable Number of Devices/PLCs] เป็น 1</p>
	[ปุ่มลบอุปกรณ์]	ลบการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
	Number	แสดงหมายเลขของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้
	Device Name	<p>ตั้งค่าชื่ออุปกรณ์/PLC ยาวไม่เกิน 20 อักขระ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • สามารถป้อน [Device Name] ได้ตามต้องการ แต่ต้องไม่ใช่ซ้ำกัน
	[ปุ่มจอแสดงผล]	<p>กำหนดการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ที่ต้องการ เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงกล่องโต้ตอบ [Individual Display Unit]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Individual Display Unit] จะแตกต่างกันไปตาม PLC โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC แต่ละตัวได้ที่ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX"

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer]

☞ “34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ” (หน้า 34-48)

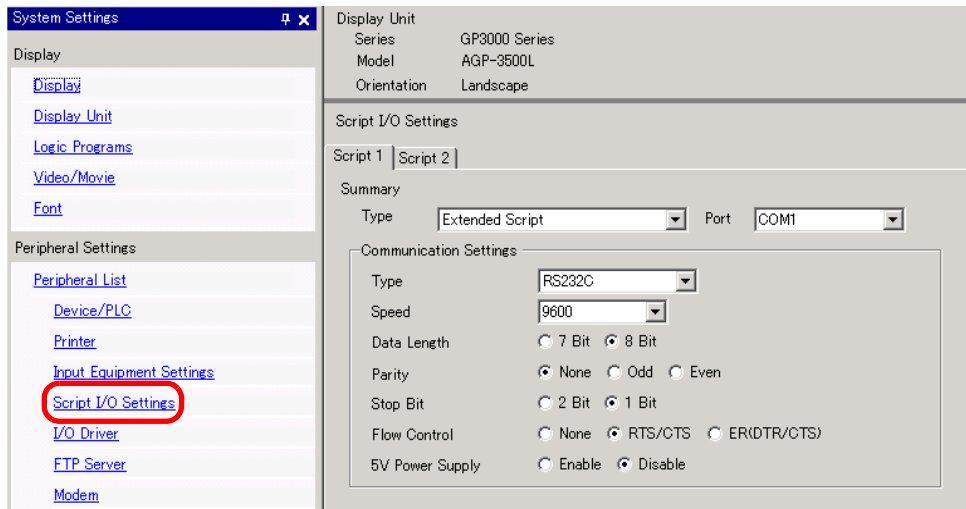
■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]


☞ “8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]” (หน้า 8-21)

☞ “36.4.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings] - [Remote PC Access Input] ของ System Settings” (หน้า 36-20)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Script I/O Settings]

กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยใช้สคริปต์



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Type	เลือก [D-Script/Global D-Script] เพื่อใช้ฟังก์ชัน "SIO Port Operation" ซึ่งทำการสื่อสารโดยใช้พอร์ตอนุกรมสำหรับ D-script หรือ Global D-script เลือก [Extended Script] เพื่อใช้ Extended Script
Port	เลือกพอร์ตสำหรับสคริปต์ระหว่าง [COM1] หรือ [COM2] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น
Communication Settings	กำหนดรูปแบบการสื่อสาร หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ระบบจะไม่แสดงการตั้งค่านี้เมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [Do Not Use] [Communication Settings] จะแตกต่างกันไปตามอุปกรณ์/PLC ที่เลือก โปรดดูรายละเอียดการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ได้ที่ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX"

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Communication Settings	Type	เลือกวิธีการสื่อสารระหว่าง [RS232C], [RS422/485 (4wire)] หรือ [RS422/485 (2wire)]
	Speed	เลือกความเร็วในการสื่อสารระหว่าง [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] หรือ [115200]
	Data Length	เลือกความยาวของข้อมูลที่ใช้สื่อสารระหว่าง [7 bit] หรือ [8 bit]
	Parity	เลือกพริตตี้บิตของการสื่อสารระหว่าง [None], [Odd] หรือ [Even]
	Stop Bit	เลือกความยาวของบิตสิ้นสุดการสื่อสารระหว่าง [2 bit] หรือ [1 bit]
	Flow Control	ถ้าเป็นวิธีการสื่อสารแบบ [RS232C] ให้เลือกวิธีการควบคุมการสื่อสารระหว่าง [None], [RTS/CTS] หรือ [ER (DTR/CTS)]
	5V Power Supply	หากเลือกวิธีการสื่อสารเป็น [RS232C] ให้กำหนดว่าจะตั้งค่าแหล่งจ่ายไฟ 5V หรือไม่ ให้ตั้งค่าเป็น [Enable] เฉพาะกรณีที่อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายไฟเท่านั้น หากไม่จำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายไฟ 5V และคุณเลือก [Enable] อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อหรือ GP อาจได้รับความเสียหาย โปรดตรวจสอบข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์และสายเคเบิลที่เชื่อมต่อด้วย ให้แน่ใจก่อนตั้งค่าตัวเลือกนี้

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [I/O Driver]

☞ “31.2.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [I/O Driver]” (หน้า 31-12)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [FTP Server Settings]

☞ “27.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [FTP Server]” (หน้า 27-91)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Modem]

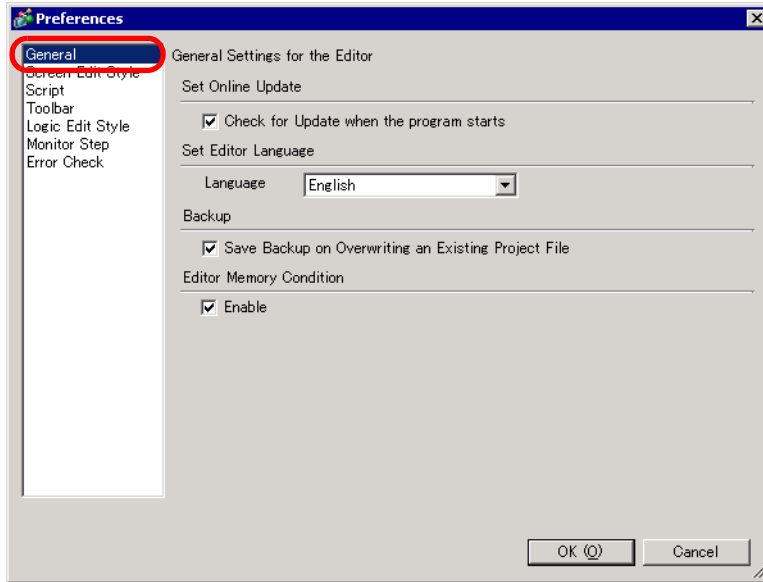
☞ “33.10.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Modem]” (หน้า 33-65)


5.14.7 คำแนะนำในการตั้งค่า [Preferences]

หัวข้อนี้จะอธิบายถึงรายการแต่ละรายการในกล่องโต้ตอบ [Preferences] ในการเปิดกล่องโต้ตอบนี้ ให้เลือก [Preferences (O)] จากเมนู [View (V)]

■ General

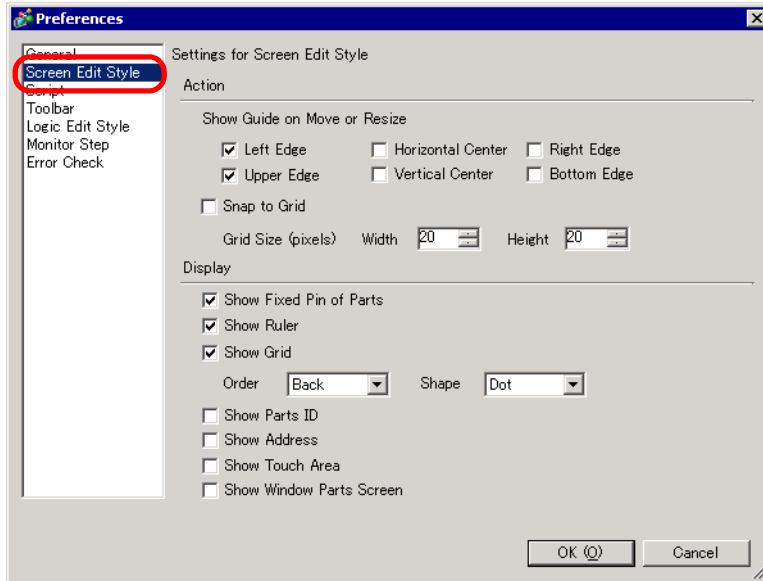
กำหนดการตั้งค่าทั่วไปสำหรับระบบตัวแก้ไข



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Set Online Update	Check for Update when the program starts	ให้ตั้งค่าว่าจะทำการอัปเดตแบบออนไลน์เมื่อโปรแกรมเริ่มต้นทำงานหรือไม่
Set Editor Language	Language	เลือกภาษาที่ใช้สำหรับเมนูและอื่น ๆ ใน GP-Pro EX ระหว่าง [Japanese] หรือ [English] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> • คุณต้องเปิด GP-Pro EX ใหม่หลังจากทำการตั้งค่าแล้ว
Backup	บันทึกข้อมูลสำรองเมื่อเขียนทับไฟล์โปรเจกต์ที่มีอยู่แล้ว	ก่อนเขียนทับไฟล์โปรเจกต์ ให้เลือกว่าคุณต้องการสร้างไฟล์โปรเจกต์สำรองหรือไม่  “ ■ ขั้นตอนการสำรองไฟล์เป็นประวัติข้อมูล” (หน้า 5-20)
Editor Memory Condition	Enable	ระบุว่าจะเก็บข้อมูลการตั้งค่าไว้หลังจากออกจากโปรเจกต์เพื่อใช้หน้าจอในแบบเดียวกันในครั้งต่อไปหรือไม่ คุณสามารถเก็บหน้าจอที่เปิดอยู่ หน้าจอที่ทำงาน และพื้นที่สำหรับแก้ไขรายการที่เปิดอยู่ในหน้าต่างการตั้งค่าระบบ หลังจากออกจากโปรเจกต์แล้วได้ คุณสามารถเก็บข้อมูลการทำงานจากโปรเจกต์ล่าสุดได้ถึง 5 โปรเจกต์

■ Screen Edit Style

กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบการแก้ไขหน้าจอ



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Action	ตั้งค่าการดำเนินการสำหรับหน้าจอแก้ไข
Show Guide on Move or Resize	เมื่อย้ายพาร์ทหรือรูปภาพ ตัวเลือกนี้จะแสดงเส้นอ้างอิงเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพหรือพาร์ท
Left Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ด้านซ้ายเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
Horizontal Center	แสดงเส้นอ้างอิงที่ตรงกลางในแนวนอนเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
Right Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ด้านขวาเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
Upper Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ขอบบนเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
Vertical Center	แสดงเส้นอ้างอิงที่ตรงกลางในแนวตั้งเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
Bottom Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ขอบล่างเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
Snap to Grid	แสดงเส้นอ้างอิงเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ทตามแนวเส้นกริด
Grid Size (pixels)	ตั้งค่าขนาดเส้นกริด
Width	ตั้งค่าขนาดเส้นกริดตามทิศทางพิกัด X ตั้งแต่ 4 ถึง 120
Height	ตั้งค่าขนาดเส้นกริดตามทิศทางพิกัด Y ตั้งแต่ 4 ถึง 120
Display	ตั้งค่าการแสดงผลสำหรับหน้าจอแก้ไข
Show Fixed Pin of Parts	แสดงหมุดยึดพาร์ท ☞ “■ Screen Data List Window” (หน้า 5-104)
Show Ruler	แสดงไม้บรรทัด
Show Grid	แสดงเส้นกริด

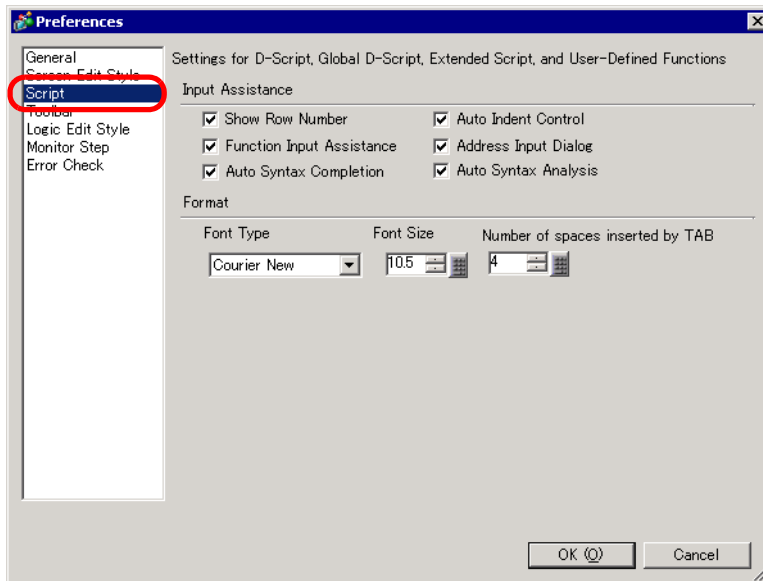
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Display	Order	เลือกว่าจะแสดงเส้นกริดที่ด้านหน้า [Front] หรือด้านหลัง [Back] ของรูปภาพหรือพาร์ท
	Shape	กำหนดรูปร่างของเส้นกริดระหว่าง [Dot] หรือ [Grid]
	Show Part ID	แสดงป้ายชื่อรูปภาพหรือป้ายชื่อพาร์ท
	Show Address	แสดงตำแหน่งพาร์ทที่มีการตั้งค่าตำแหน่ง
	Show Touch Area	สำหรับพาร์ทที่สามารถแตะได้ ให้แสดงพื้นที่สัมผัสเป็นสีส้ม
	Show Window Part Screen	แสดงหน้าต่างที่อ้างอิงพาร์ทหน้าต่าง

■ Script

กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับ D-Script, Global D-Script, Extended Script และฟังก์ชันที่กำหนดโดยผู้ใช้ คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกนี้ในกล่องโต้ตอบ [Extended Script] และ [Global D-Script] ได้อีกด้วย

☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script(Global D-Script) ทั่วไป” (หน้า 20-53)



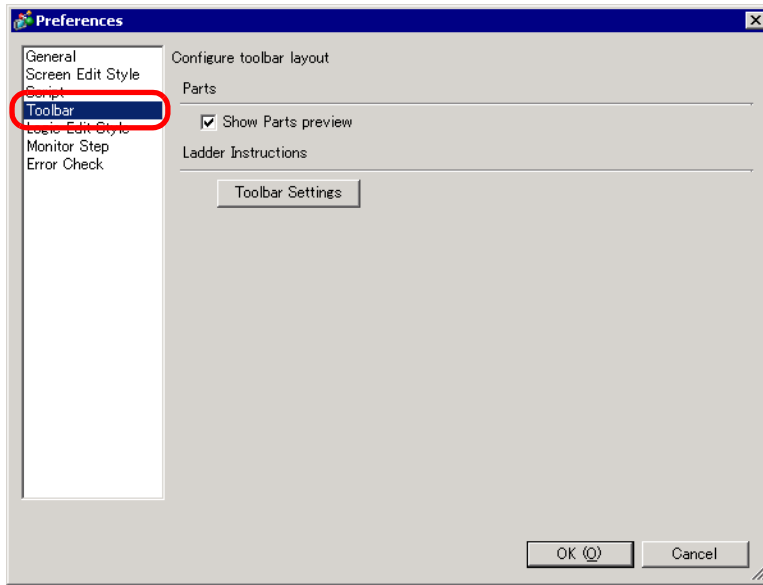
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Input Assistance		กำหนดการตั้งค่าของตัวช่วยป้อนฟังก์ชันใน D-Script, Global D-Script, Extended Script และฟังก์ชันที่กำหนดโดยผู้ใช้
	Show Row Number	แสดงหมายเลขแถวทางด้านขวาของโปรแกรม

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Input Assistance	Auto Indent Control	<p>ถ้าคุณแทรกการขึ้นบรรทัดใหม่ตั้งเช่นด้านล่างนี้ แท็บจะถูกแทรกตามลำดับขั้น</p> <pre> Script Expression Area Enlarge Script Expression Area 0001 if (b:[PLC1]D000000)==1) 0002 { 0003 if (b:[PLC1]D000100) 0004 { 0005 b:[PLC1]D000200]==1 0006 } 0007 endif 0008 } 0009 endif 0010 </pre>
	Function Input Assistance	<p>เมื่อป้อนฟังก์ชันและวงเล็บเปิด “(” เช่นในรูปภาพด้านล่างนี้ ระบบจะแสดงรูปแบบที่มีอยู่ของฟังก์ชัน</p> <pre> Execution Expression Enlarge Execution Expression 0001 memcopy(0002 memcopy(Copy To Address, Copy From Address, No. of Words) 0003 0004 0005 0006 0007 </pre>
	Address Input Dialog	<p>เมื่อสร้างสคริปต์ หากคุณเปิดวงเล็บเหลี่ยม ([) กล้องโต้ตอบ [Input Address] จะปรากฏขึ้น คุณสามารถป้อนตำแหน่งในกล้องโต้ตอบนี้ได้</p>
	Auto Syntax Completion	<p>เมื่อพิมพ์ “if” หรือ “loop” จากแป้นคีย์ ระบบจะเติมคำสั่งที่เหลือให้ครบถ้วนโดยอัตโนมัติ</p>
	Auto Syntax Analysis	<p>เมื่อสร้างสคริปต์ ระบบจะตรวจสอบนิพจน์ให้โดยอัตโนมัติ [Message Area] จะแสดงผลหากนิพจน์ไม่ถูกต้อง ตัวอย่าง “Line 1: The expression is incorrect.”</p>
Format	ตั้งค่ารูปแบบของสคริปต์	
	Font Type	เลือกแบบอักษรที่จะใช้
	Font Size	ตั้งค่าขนาดแบบอักษรที่จะใช้ตั้งแต่ 8 ถึง 72 โดยเพิ่มขึ้นทีละ 0.5 หน่วย
	Number of Spaces Inserted by Tab	ตั้งค่าระยะย่อหน้าของปุ่ม Tab ที่จะใช้ตั้งแต่ 1 ถึง 8

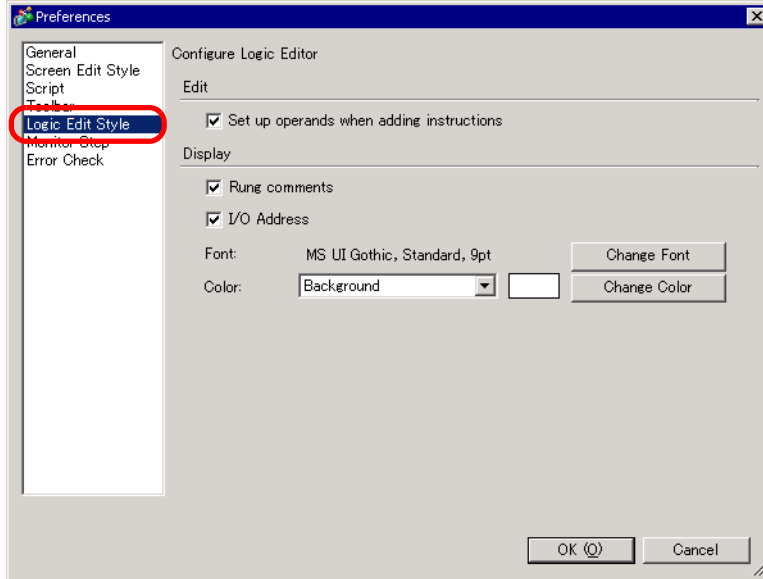
■ Tool Bar

ปรับแต่งแถบเครื่องมือแต่ละแถบ



การตั้งค่า		คำอธิบาย
พาร์ท	Show Parts Preview	กำหนดว่าจะแสดงตัวอย่างพาร์ทเมื่อคุณลากเมาส์บนไอคอนแถบเครื่องมือของพาร์ทหรือไม่
ปรับแต่ง		เลือกไอคอนคำสั่งลوجิกที่จะแสดงบนแถบเครื่องมือ
	Toolbar Settings	<p>เปิดกล่องโต้ตอบ [Toolbar Settings]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> โปรดดูรายละเอียดการตั้งค่าแถบเครื่องมือที่หัวข้อต่อไปนี้ ☞ “29.2.4 การปรับแต่งแถบเครื่องมือ” (หน้า 29-6)

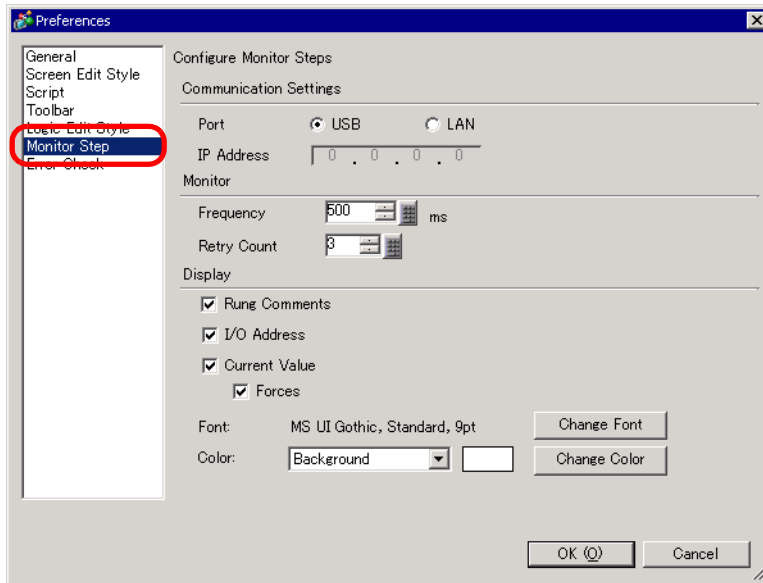
■ Logic Edit Style



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Edit	Set up operands when adding ladder instructions	ระบุโอเปอเรนด์เมื่อคุณแทรกคำสั่งลงในลอจิกโปรแกรม
Display	Rung Comments	แสดงคำอธิบาย Rung บนหน้าจอลอจิก
	I/O Address	แสดงตำแหน่ง I/O หากจัดสรรตัวแปรสัญลักษณ์ลงในเทอร์มินัล I/O
	Font	เลือกแบบอักษรที่จะใช้กับอักขระทั้งหมดบนหน้าจอลอจิก
	Color	เลือกตัวเลือกจากรายการดรอปดาวน์ จากนั้นคลิก [Change Color] เพื่อตั้งค่าสีของตัวเลือก

■ Monitor Step

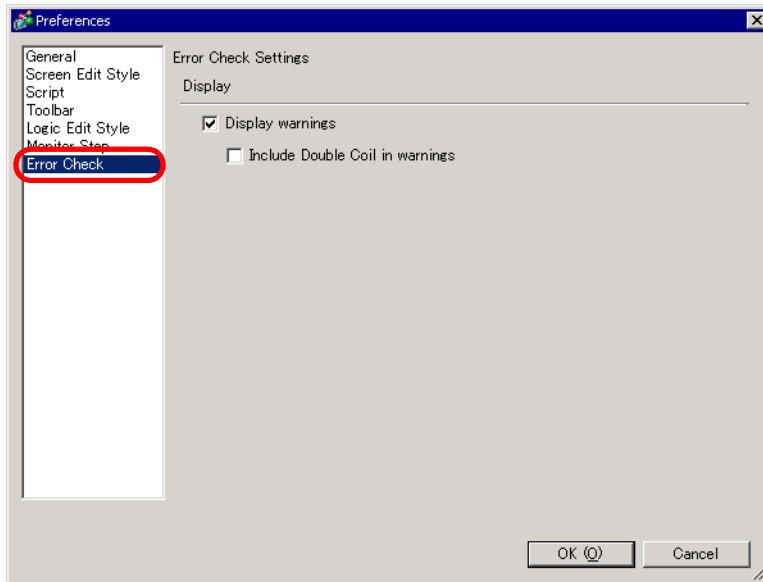
กำหนดการตั้งค่าสำหรับตรวจสอบสถานะลอจิกโปรแกรมทางออนไลน์



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Communication Settings	Port	เลือกพอร์ตการสื่อสารสำหรับการตรวจสอบสถานะทางออนไลน์ระหว่าง [USB] หรือ [LAN]
	IP Address	หากคุณเลือก [Port] เป็น [LAN] ให้ระบุตำแหน่ง IP
Monitor	Frequency	ระบุความถี่ในการสื่อสารตั้งแต่ 200 ถึง 3000
	Retry Count	ระบุจำนวนครั้งในการลองสื่อสารใหม่ตั้งแต่ 200 ถึง 3000
Display	Rung Comments	แสดงคำอธิบาย Rung บนหน้าจอลอจิก
	I/O Address	แสดงตำแหน่ง I/O หากจัดสรรตัวแปรสัญลักษณ์ลงในเทอร์มินัล I/O
	Current Value	แสดงค่าปัจจุบันของตัวแปรสัญลักษณ์ในระหว่างการตรวจสอบสถานะทางออนไลน์
	Forces	แสดงค่าที่ถูกบังคับในระหว่างการตรวจสอบสถานะทางออนไลน์
	Font	เลือกแบบอักษรที่จะใช้กับอักขระทั้งหมดบนหน้าจอลอจิก
	Color	เลือกตัวเลือกจากรายการดรอปดาวน์ จากนั้นคลิก [Change Color] เพื่อตั้งค่าสีของตัวเลือก

■ Error Check

กำหนดการตั้งค่าการตรวจสอบข้อผิดพลาด



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display warnings	เมื่อดำเนินการตรวจสอบข้อผิดพลาด คำเตือนจะแสดงขึ้นในหน้าต่างข้อผิดพลาด เมื่อไม่ได้เลือกช่องนี้: แสดงเฉพาะข้อผิดพลาด เมื่อเลือกช่องนี้: แสดงทั้งข้อผิดพลาดและคำเตือน
Include Double Coil in warnings	เมื่อใช้ตำแหน่งเดียวกันเพื่อวัดอุณหภูมิต่างกันหลายอย่าง คำเตือนจะแสดงขึ้นในหน้าต่างข้อผิดพลาด

5.14.8 คำแนะนำในการตั้งค่า [Common Settings]

■ การแจ้งเตือน

☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm)” (หน้า 19-63)

■ ข้อมูลที่สุ่มเก็บ

☞ “24.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Sampling] ทั่วไป” (หน้า 24-37)

■ สูตรทำงาน

☞ “25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Recipe] ทั่วไป” (หน้า 25-56)

■ ความปลอดภัย

☞ “22.5 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไปของ [Security Settings]” (หน้า 22-9)

■ ตารางเวลา

☞ “23.4 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางเวลาทั่วไป” (หน้า 23-11)

■ เสียง

☞ “26.5.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป [Sound]” (หน้า 26-13)

■ ตารางข้อความ

☞ “15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่า Text Table” (หน้า 15-51)

■ การตั้งค่า Global D-Script I/O

☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป” (หน้า 20-53)

■ การตั้งค่า Extended Script I/O

☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป” (หน้า 20-53)

■ การลงทะเบียนภาพ

☞ “10.5.1 คำแนะนำในการตั้งค่า (Image Registration) ทั่วไป” (หน้า 10-23)

■ การลงทะเบียนข้อความ

☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Text Registration] ทั่วไป” (หน้า 15-49)

■ การลงทะเบียนเครื่องหมาย

☞ “9.12.3 คำแนะนำในการตั้งค่า (Mark Registration) ทั่วไป” (หน้า 9-81)

■ การลงทะเบียนแป้นคีย์

☞ “16.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่า (การลงทะเบียนแป้นคีย์) ทั่วไป” (หน้า 16-23)

■ ภาพเคลื่อนไหว

☞ “27.9.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Movie] ทั่วไป” (หน้า 27-93)

■ คำแนะนำในการตั้งค่าหน้าต่างโมดูลวิดีโอ

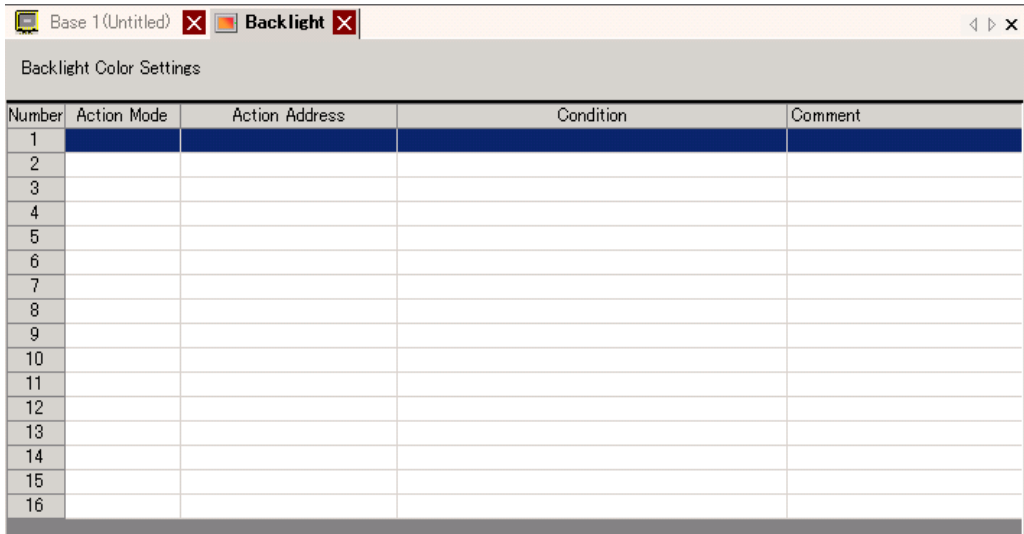
☞ “27.9.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module] ทั่วไป” (หน้า 27-115)

■ การตั้งค่าสีหลอดแบคไลท์

คุณสมบัตินี้จะเปลี่ยนสีหลอดแบคไลท์เป็นสีแดง ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อการสร้างสัญญาณเตือน สามารถกำหนดเงื่อนไขได้ 16 เงื่อนไข

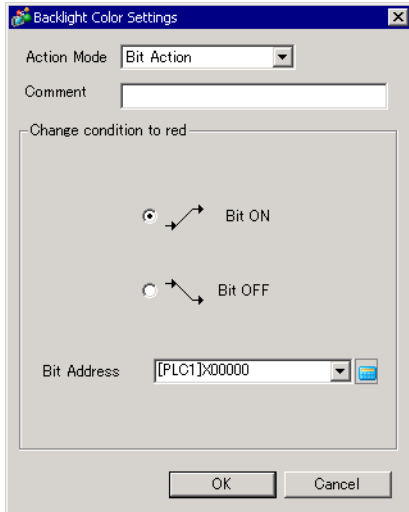
หมายเหตุ

- คุณสมบัตินี้มีอยู่ในผลิตภัณฑ์บางรุ่นเท่านั้น
 ☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)

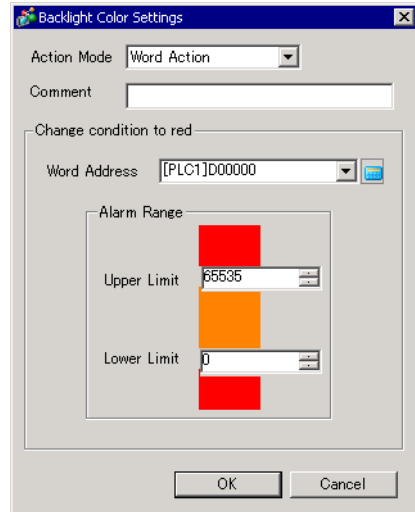


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Action Mode	ดับเบิลคลิกที่เส้นบรรทัดเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่า [Backlight Color Settings] ซึ่งจะแสดงการตั้งค่าที่เลือกไว้
Action Address	
Condition	
Comment	

เมื่อเลือก [Bit Action]



เมื่อเลือก [Word Action]



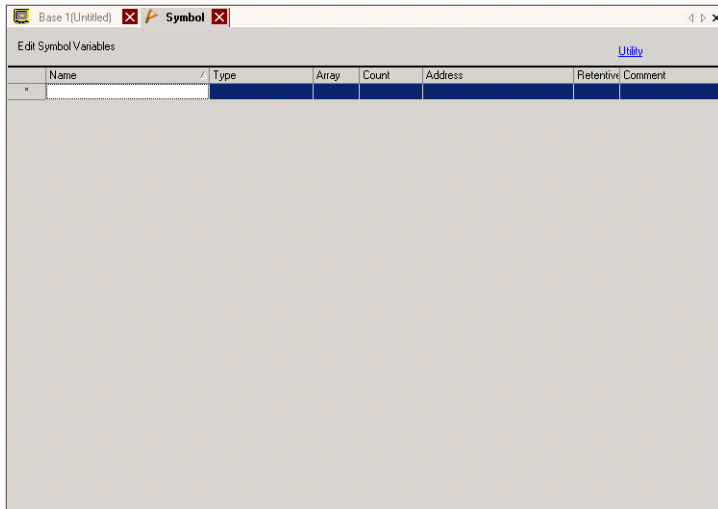
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Action Mode	เลือก [Bit Action] หรือ [Word Action]
Comment	ป้อนคำอธิบายยาวไม่เกิน 20 อักขระ
Change condition to red	กำหนดเงื่อนไขสำหรับเปลี่ยนหลอดแบ็คไลท์เป็นสีแดง <ul style="list-style-type: none"> • เมื่อคุณตั้งค่า [Action Mode] เป็น [Bit Action] ระบุว่าให้หลอดแบ็คไลท์เปลี่ยนสีเป็นสีแดงเมื่อ [Bit Address] ที่กำหนดนั้นเปิดหรือปิด • เมื่อคุณตั้งค่า [Action Mode] เป็น [Word Action] เปลี่ยนเป็นสีแดงเมื่อค่าที่จัดเก็บใน [Word Address] ที่กำหนดอยู่นอกช่วงที่ระบุ (สูงกว่า [Upper Limit] หรือต่ำกว่า [Lower Limit]) จะถูกจัดเก็บ ช่วงการตั้งค่าระหว่าง [Upper Limit] และ [Lower Limit] คือ 0 ถึง 65535

■ การตั้งค่าตัวแปรสัญลักษณ์

แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนตัวแปรสัญลักษณ์

หมายเหตุ

- โปรดดูรายละเอียดการลงทะเบียนตัวแปรสัญลักษณ์ได้ที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “29.3.2 การใช้ตัวแปรสัญลักษณ์ที่มีชื่อตามต้องการ (รูปแบบตัวแปร)” (หน้า 29-19)
 - ☞ “29.3.3 การใช้ตัวแปรสัญลักษณ์ที่มีตำแหน่งที่กำหนดตายตัว (รูปแบบตำแหน่ง)” (หน้า 29-30)



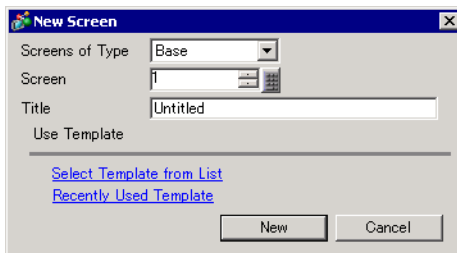
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Name	ระบุชื่อตัวแปรสัญลักษณ์
Type	ระบุชนิดตัวแปรสัญลักษณ์ หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address], [Word Address], [Bit Variable], [Integer Variable], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable] หรือ [PID Variable] หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Address Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address] หรือ [Word Address]
Array	กำหนดว่าจะระบุอาร์เรย์หรือไม่
Count	กำหนดขนาดอาร์เรย์ของ [Array]
Address	หากคุณตั้งค่า [Type] เป็น [Bit Address] หรือ [Word Address] ให้ระบุตำแหน่งอุปกรณ์/PLC
Retentive	เลือกว่าจะคงค่าหรือลบค่า
Comment	ป้อนคำแนะนำ
Utility	<ul style="list-style-type: none"> Import นำเข้าตัวแปรสัญลักษณ์ของรูปแบบไฟล์ CSV Export ส่งออกตัวแปรสัญลักษณ์ของรูปแบบไฟล์ CSV

5.14.9 คำแนะนำในการตั้งค่า [Screen]

ในหัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับแต่ละรายการที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [Screen (S)]

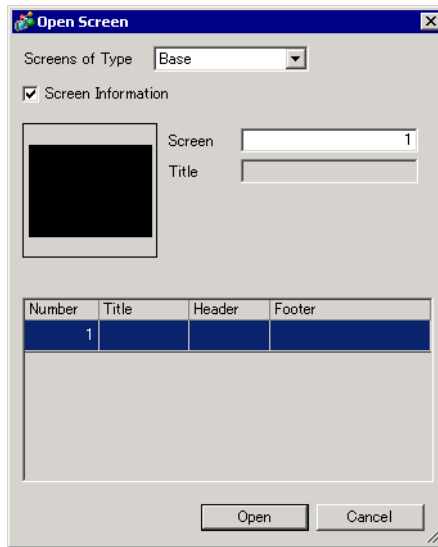
■ New Screen

หากต้องการสร้างหน้าจอใหม่ ให้เลือก [New Screen (N)] จากเมนู [Screen (S)]



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screens of Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะสร้าง หรือเลือกเทมเพลตจาก [Base], [Window] หรือ [Logic]
Screen	หากคุณเลือก [Screens of Type] เป็น [Base] ให้ระบุหมายเลขหน้าจอที่จะสร้างตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 หากคุณเลือกเป็น [Window] ให้ระบุหมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 หากคุณเลือกเป็น [Logic] ให้ระบุตั้งแต่ SUB-01 ถึง SUB-32
Title	ตั้งชื่อหน้าจอที่จะสร้าง ด้วยชื่อยาวไม่เกิน 30 อักขระ
Use Template	เลือกเทมเพลต
Select Template from List	แสดงกล่องโต้ตอบ [Select Template] เพื่อเลือกเทมเพลต
Recently Used Template	ชื่อเทมเพลตที่ใช้ล่าสุดจะแสดงขึ้นเป็นป๊อปอัพ

■ Open Screen
เปิดหน้าจอ



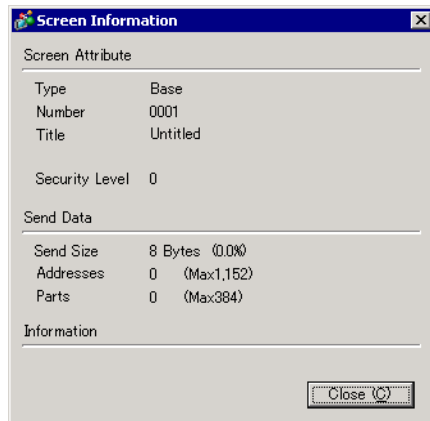
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screens of Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะเปิดระหว่าง [Base], [Window], [Logic] หรือ [I/O]
Screen Information	ตั้งค่าว่าจะแสดงข้อมูลและตัวอย่างของหน้าจอที่จะเปิดหรือไม่
Screen	แสดงหมายเลขหน้าจอที่เลือกในรายการแสดงผล ถ้าคุณเปลี่ยนหมายเลข ตัวอย่างหน้าจอจะเปลี่ยนไป
Title	แสดงชื่อหน้าจอในตัวอย่าง
Display List	แสดงรายการหน้าจอทั้งหมดในไฟล์โปรเจคไฟล์หนึ่ง
Number	แสดงหมายเลขของหน้าจอ
Title	แสดงชื่อของหน้าจอ
Header	เมื่อกำหนดส่วนหัวไว้ [Title] ของส่วนหัวจะแสดงขึ้น
Footer	เมื่อกำหนดส่วนท้ายไว้ [Title] ของส่วนท้ายจะแสดงขึ้น

■ Close Screen

ปิดหน้าจอภาพ

■ Screen Information

แสดงข้อมูลหน้าจอที่ระบุ



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screen Attribute	แสดงข้อมูลหน้าจอ
Type	แสดงชนิดของหน้าจอที่กำหนดไว้ระหว่าง [Base], [Window] หรือ [Logic] หากคุณเปิด [Screen Info] ที่สามารถแก้ไขส่วนหัว/ส่วนท้ายของหน้าจอได้ ชนิดจะแสดงเป็น [Header] หรือ [Footer]
Number	แสดงหมายเลขของหน้าจอ
Title	แสดงชื่อของหน้าจอ
Security Level	แสดงระดับความปลอดภัยของหน้าจอ
Send Data	แสดงข้อมูลสรุปที่จะส่งไปยัง GP
Send Size	แสดงขนาดข้อมูลสำหรับหนึ่งหน้าจอในหน่วยไบต์ ในวงเล็บจะแสดงอัตราการใช้งานของขนาดหน้าจอทั้งหมดเป็นเปอร์เซ็นต์
Addresses	แสดงจำนวนตำแหน่งทั้งหมดที่ใช้ในหน้าจอใน [Number of Addresses] โดยจะแสดงเป็นสีแดงหากมีจำนวนเกินจำนวนตำแหน่งสูงสุด
Parts	แสดงจำนวนรวมของพาร์ททั้งหมดที่ใช้สำหรับหน้าจอในพาร์ท
Information	แสดงข้อมูลเพิ่มเติม

■ Previous screen/Next screen

แสดงหน้าจอหน้า/หน้าจอดีดไปจากหน้าจอที่แสดงอยู่ในขณะนั้น

หมายเหตุ

- หน้าจอภาพเคลื่อนไหวไม่มีคุณสมบัติหน้าจอหน้า/หน้าจอดีดไป

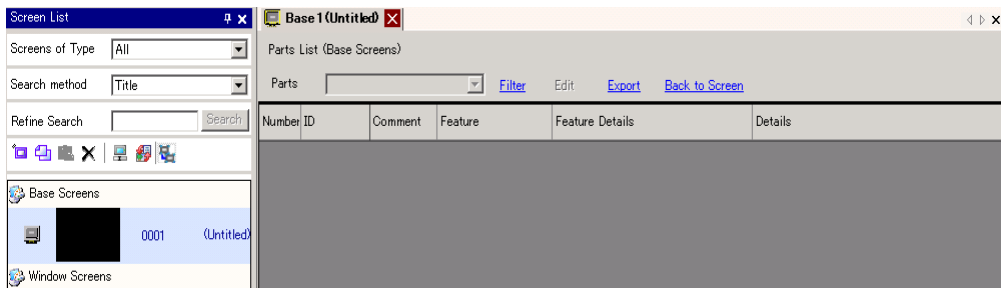
■ Change View

◆ Edit Screen

เปลี่ยนมุมมองไปเป็นหน้าจอวาดภาพ

◆ Parts List

แสดงรายการลักษณะเฉพาะของพาร์ทต่างๆ ที่ใช้ในหน้าจอที่เลือก แต่จะไม่แสดงรายการ [Draw], [Trigger Action] หรือ [D-Script]



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Part	เลือกชนิดพาร์ทที่จะแสดงจากพาร์ททั้งหมดที่วางไว้บนหน้าจอ
Filter	กล่องโต้ตอบ [Filter Settings] จะปรากฏขึ้น ให้กำหนดว่าจะแสดง [Address], [Feature Detail] และ [Label Text] ในรายการพาร์ทหรือไม่ <div data-bbox="665 1149 974 1323" style="text-align: center;"> </div>
Edit	แสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าของพาร์ทที่เลือกจากรายการ
Export	กล่องโต้ตอบ [Export Parts List] จะปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่าตำแหน่งที่บันทึก [Parts List] ในไฟล์ CSV (*.csv)
Back to Screen	เปลี่ยนมุมมองไปเป็นหน้าจอวาดภาพ
Display List	แสดงรายละเอียดของพาร์ทต่างๆ

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Number	หมายเลขที่กำหนดตามลำดับให้กับพาร์ทที่วางไว้เริ่มจากพาร์ทที่เก่าที่สุด โดยเริ่มจาก 1
ID	แสดงเลข ID ของพาร์ท
Comment	แสดงคำอธิบายของพาร์ท
Feature	แสดงชื่อคุณสมบัติของพาร์ท ตัวอย่าง Bit - Comparison
Address/Address 1	แสดงชนิดตำแหน่งและตำแหน่งต่าง ๆ ที่กำหนดให้กับพาร์ท
Feature Details	แสดงข้อความรายละเอียดสำหรับคุณสมบัติของพาร์ท
Label/State 0	แสดงป้ายชื่อที่กำหนดให้กับพาร์ท หากกำหนดป้ายชื่อให้พาร์ทในสถานะต่าง ๆ แตกต่างกัน แต่ละสถานะจะมีป้ายชื่อแสดงเป็นของตนเอง
Details	แสดงข้อมูลรายละเอียดอื่น ๆ เช่น พิกัดที่วางพาร์ท ข้อมูลการแสดงผลขึ้นอยู่กับพาร์ท

■ Template Registration

ลงทะเบียนพาร์ทต่าง ๆ ที่วางไว้บนหน้าจอวาดภาพให้เป็นเทมเพลต ยกเว้นส่วนหัว/ส่วนท้าย



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Register Template	ตั้งชื่อเทมเพลตที่จะสร้าง ด้วยชื่อยาวไม่เกิน 30 อักขระ

5.15 ข้อจำกัด

5.15.1 ข้อจำกัดสำหรับการสร้างหน้าจอ

■ ชนิดของหน้าจอ

หัวข้อนี้จะอธิบายถึงหน้าจอชนิดต่างๆ ที่สร้างด้วยไฟล์โปรเจค

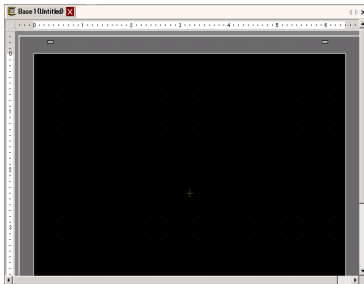
ไฟล์โปรเจคจะประกอบด้วยสองหน้าจอหลัก คือ หน้าจอหลักและหน้าต่าง หน้าจอหลักคือหน้าจอที่แสดงบน GP

ในการแสดงหน้าจอบน GP ให้ใช้หน้าจอหลักเสมอ หน้าต่างคือหน้าจอที่ถูกเรียกและแสดงผลบนหน้าจอหลัก

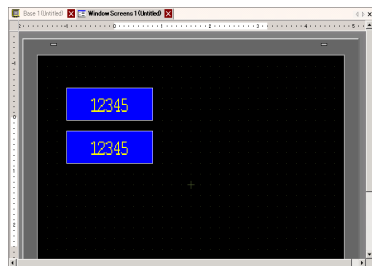
หน้าต่างใช้สำหรับแสดงหน้าจอหนึ่งบนอีกหน้าจอหนึ่ง เช่น เป็นคีย์สำหรับป้อนข้อมูล

☞ “18.3 การแสดงหน้าต่าง” (หน้า 18-7)

◆ หน้าจอหลัก

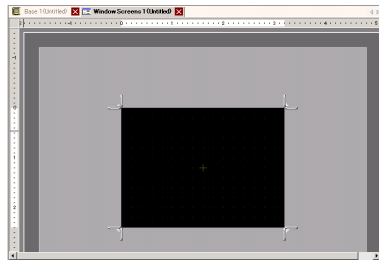


ตัวอย่าง

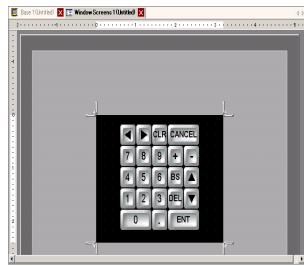


หน้าจอหลัก

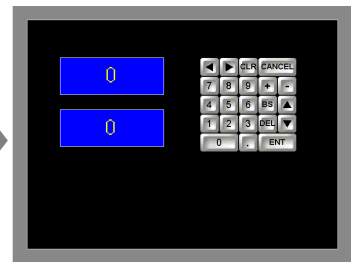
◆ หน้าต่าง



+



หน้าต่าง *1



หน้าจอหลัก + หน้าต่าง

หมายเหตุ

- หน้าจอลอจิกและหน้าจอ I/O ใช้สำหรับสร้างลอจิกโปรแกรม

☞ “29.2.3 หน้าจอลอจิก” (หน้า 29-5)

☞ “■ วิธีแสดงผล I/O” (หน้า 31-15)

■ จำนวนหน้าจอที่สามารถสร้างได้

ชนิดของหน้าจอ	ช่วงตัวเลขการตั้งค่าที่อนุญาตสำหรับหน้าจอ
หน้าจอหลัก	1 ถึง 9999
หน้าต่าง *1	1 ถึง 2000
ลอจิก	SUB-01 ถึง SUB32

■ ความจุข้อมูลต่อหน้าจอ

ความจุสูงสุดต่อหน้าจออยู่ที่ประมาณ 1 MB คุณไม่สามารถสร้างหน้าจอเกินความจุนี้ได้

ความจุสูงสุดของพื้นที่ที่สามารถเก็บข้อมูลหน้าจอที่สร้างขึ้น (พื้นที่หน้าจอของผู้ใช้) จะขึ้นอยู่กับรุ่น GP แต่ละรุ่น

☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)

■ จำนวนคุณสมบัติที่สามารถใส่ไว้ในหน้าจอได้

จำนวนพาร์ทและคุณสมบัติสูงสุดที่อนุญาตให้วางในหนึ่งหน้าจอได้ มีดังนี้

จำนวนนี้ใช้สำหรับหน้าจอที่สร้างขึ้นใหม่ที่ยังไม่มีการตั้งค่าใดๆ

หมายเหตุ

- จำนวนพาร์ทสูงสุดที่สามารถใส่ได้ต่อหนึ่งหน้าจอคือ 284 พาร์ท และจำนวนตำแหน่งที่สามารถระบุได้ต่อหนึ่งหน้าจอคือ 1,152 ตำแหน่ง หากคุณเลือกจอแสดงผลเป็น [IPC Series] คุณสามารถวางพาร์ทได้สูงสุด 1000 พาร์ทและระบุตำแหน่งได้สูงสุด 3000 ตำแหน่ง

พาร์ท	ชนิดคุณสมบัติ	หน้าจอหลัก	หน้าต่าง*1
การแจ้งเตือน	Summary	1	1
	Show History	384	
การแจ้งเตือนด้วยข้อความ	-	1	1
กราฟ	Normal Graph	384	
	Statistical Graph		
	Meter Graph		
พาร์ทปุ่ม	-	384	
การแสดงผลข้อมูล	Numeric Display *2	384	
	Text Display *2	384	
	Date/Time Display	384	
	Statistical Data Display	384	
	Show Limit Value	384	
การแสดงผลรูปภาพ	ON/OFF Display	384	
	State Display		
	CF Image Display		
	Move Display (เฉพาะเมื่อเลือกเครื่องหมายเท่านั้น)	30	

ต่อ

พาร์ท	ชนิดคุณสมบัติ	หน้าจอหลัก	หน้าต่าง*1
สวิตช์/ไฟสัญญาณ	Bit Switch	384	
	Word Switch		
	Screen Change		
	Special Switch		
	Selector Switch		
	Lamp		
หน้าต่าง	Window*3	384	0
	Global Window*4		
Movie Player	-	1	
พาร์ทแสดงโมดูลวิดีโอ	-	512*5	0
การแสดงผลข้อความ	Direct Input	384	
	Text Display		
D-Script	-	-*6	
การแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บ*2	-	1	1
กราฟแสดงเทรนด์ข้อมูล*7	-	8	
กราฟแสดงบล็อคข้อมูล*7	-		
การแสดงผลข้อมูลพิเศษ	Data Transmission	1	1
	Filing	384	
	Show CSV*2	1	1
	File Manager	1	0
การทริกเกอร์	Bit Action	384	
	Word Action		
	Screen Change		
	Draw Action		
พาร์ทแสดงหน้าต่าง RPA	-	1*8	-

*1 จอแสดงผลสามารถแสดงหน้าต่างได้พร้อมกันสูงสุด 3 หน้าต่าง สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการแสดงหน้าต่างโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้

“18.8.2 ข้อจำกัดของการแสดงผลหน้าต่าง ■ การแสดงหลายหน้าต่างบนหนึ่งหน้าจอ” (หน้า 18-30)

*2 คุณไม่สามารถวาดพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บและพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (Show CSV) พร้อมกันได้ รวมถึงไม่สามารถวาดพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (Show CSV) และพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ตั้งค่า Allow Input ได้

*3 ในหนึ่งหน้าจอสามารถวางพาร์ทหน้าต่างที่เลือกตัวเลือก [Continuous Read] ไว้ได้สูงสุด 3 พาร์ท (2 พาร์ท ถ้าใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ) หากวางหน้าต่างที่เลือกตัวเลือก [Continuous Read] ไว้ 3 หน้าต่างบนหน้าจอหน้าต่างอื่น ๆ จะไม่ทำงาน

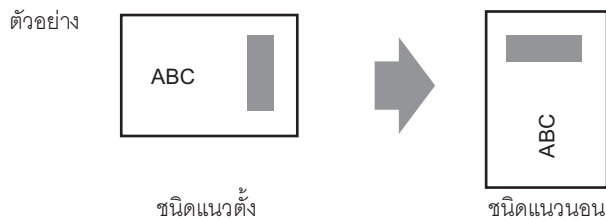
*4 เมื่อหน้าจอ Device Monitor ปรากฏขึ้น จะแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอไม่ได้

*5 ในหนึ่งหน้าจอสามารถแสดงพาร์ทแสดงโมดูลวิดีโอได้เพียงหนึ่งพาร์ทต่อครั้งเท่านั้น

- *6 จำนวนการตั้งค่าของ D-Script ขึ้นอยู่กับจำนวนตำแหน่งการตั้งค่าต่อหนึ่งหน้าจอ (สูงสุด 1152) และความจุข้อมูลหน้าจอ (สูงสุด 1 MB)
- *7 แสดง [Historical Trend Graphs] และ [Data Block Display Graphs] ได้สูงสุดแปดกราฟ
- *8 เมื่อมีหน้าต่างแสดงอยู่สามหน้าต่างแล้ว (หรือมีหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอแสดงอยู่สองหน้าต่าง) จะไม่สามารถแสดงได้

■ การแสดงหน้าจอ

- เมื่อคุณเปลี่ยนทิศทางการแสดงผลจากแนวตั้งเป็นแนวนอน หรือจากแนวนอนเป็นแนวตั้ง ภาพวาดที่แสดงจะหมุนไป 90 องศา ให้เลือก [Rotate/Flip] จากเมนู [Edit] เพื่อทำการแก้ไข หลังจากเปลี่ยนแล้วให้ตรวจสอบหน้าจอด้วย



- หากคุณเปลี่ยนจาก GP ชนิดความละเอียดสูงไปเป็น GP ชนิดความละเอียดต่ำ ข้อมูลที่อยู่เกินช่วงเนื่องจากการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวจะไม่แสดงขึ้น หากคุณเปลี่ยนไปเป็น GP ชนิดความละเอียดสูงอีกครั้ง ข้อมูลที่อยู่เกินช่วงจะแสดงขึ้น จำนวนอีกขระแสดงผลสูงสุดบนพาร์ทของ GP ชนิดความละเอียดต่ำและชนิดความละเอียดสูงจะแตกต่างกัน หากคุณเปลี่ยนข้อความแจ้งเตือนที่สร้างขึ้นด้วย GP ชนิดความละเอียดสูงไปเป็น GP ชนิดความละเอียดต่ำ พาร์ทใดที่ไม่อยู่ในหน้าจอข้อความจะไม่แสดงขึ้น
- หากคุณแปลงความละเอียด ระบบจะปรับขนาดพาร์ท ตำแหน่งและขนาดข้อความตามความละเอียดของจอแสดงผลโดยอัตโนมัติ การขยายสเกลบางอย่างอาจแปลงได้ไม่ถูกต้องเนื่องจากข้อจำกัดเกี่ยวกับขนาดข้อความและความละเอียด
- เมื่อคุณลดพื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอลงโดยใช้ฟังก์ชันซูม ระบบอาจแสดงภาพวาดบางภาพได้ไม่ถูกต้อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับระดับการขยายด้วย

5.15.2 ข้อจำกัดในการบันทึกข้อมูล

- ข้อควรระวังในการบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB
 - ในระหว่างเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB การเปลี่ยนพาร์ตและหน้าจอบางอย่างทำได้ช้าลง
 - การเขียนข้อมูลอาจต้องใช้เวลาหลายวินาที ขึ้นอยู่กับจำนวนข้อมูล
 - หลังจากอ่านข้อมูลสถานะจาก GP แล้ว จะต้องรอให้ผ่านไปอย่างน้อยหนึ่งรอบการสื่อสารหรือหนึ่งรอบเวลาสำหรับการแสดงผล ก่อนที่จะเขียนคำสั่งถัดไปได้*1*2
 - โปรดอย่าเรียกหน้าจอที่ใช้การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หากไม่ได้ติดตั้งการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไว้ใน GP การทำดังกล่าวจะทำให้หน้าจอที่เรียกทำงานไม่ถูกต้อง
 - หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล ไฟล์ใดก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB
 - หากต้องการเขียนทับและบันทึกข้อมูลที่มีอยู่ในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ต้องมั่นใจว่าการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างเพียงพอสำหรับจัดเก็บข้อมูล หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่ จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล
 - เมื่อบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยไม่มีโฟลเดอร์เป้าหมายอยู่ (\ALARM...) โฟลเดอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อบันทึกข้อมูลนั้น หากไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์ได้ เนื่องจากยังไม่ได้ทำการ Initialize การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB จะเกิดข้อผิดพลาดขณะเขียน
 - การเขียนข้อมูลในการ์ด CF มีข้อจำกัดเกี่ยวกับจำนวนครั้งที่สามารถเขียนซ้ำได้ (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถเขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)
 - หากต้องการให้ PC ทำการฟอร์แมตการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ให้เลือก FAT หรือ FAT32 ถ้าผู้ใช้การฟอร์แมตแบบ NTFS GP จะจำแนกการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไม่ได้

*1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาเริ่มตั้งแต่ GP ร้องขอข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก จนกระทั่งได้รับข้อมูล ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายในโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 10 มิลลิวินาที

*2 เวลาสำหรับการแสดงผล คือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน ในหน่วยมิลลิวินาที

■ ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้งานการ์ด CF

- เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
- ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP, ตั้งค่า GP ใหม่ หรือถอดการ์ด CF ออกจากเครื่อง ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
- เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในตัว GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณหงายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้นและใส่ด้านที่ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF หรือตัว GP อาจชำรุดเสียหายได้
- โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Digital Electronics Corporation หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจได้รับความเสียหาย
- โปรดตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
- โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้
 - การโค้งงอการ์ด CF
 - การทำการ์ด CF ตกหล่น
 - การทำน้ำหกรดตัวการ์ด
 - การสัมผัสคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
 - การถอดแยกหรือตัดแปลงการ์ด CF

■ ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

- เมื่อเข้าใช้งานอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ห้ามตั้งค่า GP ใหม่หรือถอด/เสียบอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เพราะอาจทำให้ข้อมูลในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เสียหายได้ ในการถอดอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกอย่างปลอดภัย ให้ออกแบบระบบให้เปิดตัวแปรระบบ #H_Control_USBDetouch แล้วตรวจสอบว่าตัวแปร #H_Status_USBUsing ปิดแล้ว จากนั้นจึงถอดอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออก

☞ “ชนิดบิต” (หน้า A-102)
- โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้สำรองข้อมูลทั้งหมดในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB แล้ว
- ห้ามเชื่อมต่ออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เกิน 1 ตัว หากทำเช่นนั้น อาจทำให้ระบบจำแนกอุปกรณ์ USB ไม่ได้

■ รายการหน่วยความจำภายนอกสำหรับบันทึกข้อมูล

หน่วยความจำภายนอกที่คุณสามารถใช้บันทึกข้อมูล (หรือค้นหา) มีดังต่อไปนี้

หมายเหตุ

- หน่วยความจำที่มีอยู่ที่คุณสามารถใช้บันทึกข้อมูลได้จะแตกต่างกันไปตามแต่ละผลิตภัณฑ์
☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)

คุณสมบัติ	การ์ด CF	อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB	เซิร์ฟเวอร์ FTP
การบันทึกภาพหน้าจอ	O	O	O
การแสดงผลบนพาร์ทแสดงผลรูปภาพ	O	X	X
การบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน	O	O	X
การบันทึกข้อมูลที่สุ่มเก็บ	O	O	X
การถ่ายโอนสูตรทำงาน (ข้อมูล CSV)	O	O	X
การบันทึกข้อมูลสูตรทำงาน (ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน)	O	O	X
การแสดงผลไฟล์บน File Manager	O	X	X
คุณสมบัติการคัดลอก File Manager ระหว่างการ์ด CF/หน่วยความจำภายนอก	O	O	X
การแสดงผลบนพาร์ทแสดงผลข้อมูล CSV	O	X	X
การบันทึกข้อมูลเสียง	O	X	X
การบันทึก/เล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	O	X	O
การบันทึกภาพหน้าจอวิดีโอ (ด้วย VM)	O	X	X
การแสดงผลไฟล์ JPEG บนโมดูลวิดีโอ	O	X	X
โมดูลวิดีโอ (ตัวแลกเปลี่ยนหน่วยความจำ)	O	O	X
การตรวจสอบพื้นที่ว่างที่มีอยู่	O	O	X
การบันทึกข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูล	O	X	X
การ Initialize หน่วยความจำแบบออฟไลน์	O	X	-

■ การบันทึกภาพหน้าจอ

- การบันทึกภาพหน้าจออาจใช้เวลาห้ถึงหกวินาที และไฟล์จะมีขนาดประมาณ 200 KB (เมื่อคุณภาพของภาพเท่ากับ 80)
- ขนาดไฟล์และเวลาที่ใช้ในการบันทึกขึ้นอยู่กับคุณภาพของภาพและขนาดของหน้าจอ
- ในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอจะไม่มีอาการอัปเดตการแสดงผลของพาร์ท
- ถ้าคุณบันทึกภาพหน้าจอที่ตั้งค่าการกะพริบไว้ ภาพที่บันทึกจะแสดงโดยไม่มีอาการกะพริบ
- ถ้าคุณสร้างไฟล์พร้อมกับทำงานอื่น ๆ ที่ไม่ใช้การบันทึกภาพหน้าจอขณะใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB อยู่ ไฟล์จะถูกเขียนทับด้วย [Auto Increment File Number] ถัดไป
- เมื่อคุณใช้ฟังก์ชัน [Auto Delete File] อาจต้องใช้เวลาลึกครึ้ในการลบไฟล์ต่าง ๆ ทุกไฟล์จะถูกลบออก แต่อาจต้องใช้เวลาดังแต่ 2-3 วินาที จนถึง 2-3 นาที

■ การสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรองโดยอัตโนมัติ

- ต้องแน่ใจว่าพื้นที่ว่างของการ์ด CF ต้องมากกว่าขนาดหน่วยความจำสำรองข้อมูล ระบบจะตรวจสอบขนาดพื้นที่ว่างก่อนเริ่มดำเนินการ ถ้าการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเหลือไม่เพียงพอ ระบบจะไม่บันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF
- เมื่อคุณใช้คุณสมบัติการจัดเก็บข้อมูลในการ์ด CF โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีข้อมูลอยู่ในตำแหน่งควบคุมการจัดเก็บข้อมูลการ์ด CF คุณสามารถบันทึกข้อมูลต่อไปลงในการ์ด CF ได้ ได้แก่ ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน ข้อมูลการลงบันทึก ข้อมูลแผนภูมิเส้น ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ข้อมูลของข้อมูลที่สุ่มเก็บ) และข้อมูลการแจ้งเตือน
- คุณสมบัติการจัดเก็บข้อมูลในการ์ด CF จะทำงานก่อนคุณสมบัติสำรองข้อมูลใน SRAM ขณะกำลังสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรอง การเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF จะถูกขัดจังหวะการทำงาน
- ขณะที่ทำการสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรอง คุณสมบัติการจัดเก็บข้อมูลในการ์ด CF จะถูกขัดจังหวะการทำงาน เมื่อเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF โดยอัตโนมัติโดยใช้การวนลูบของคุณสมบัติการบันทึกข้อมูล การบันทึกข้อมูลจะถูกขัดจังหวะจนกว่าการเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF จะเริ่มต้น
- สามารถบันทึกไฟล์สำรองในการ์ด CF ได้เพียงหนึ่งไฟล์เท่านั้น
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง [Initialize CF Card] ที่อยู่ภายใต้ [Initialize Memory] ในโหมดออฟไลน์ของ GP โพลเดอร์ SRAM จะถูกสร้างขึ้น
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง CF Card → SRAM (Restore) ในโหมดออฟไลน์ของ GP ข้อมูลที่บันทึกไว้ทั้งหมด (เช่น ข้อมูลที่สุ่มเก็บ) จะถูกแทนที่ด้วยข้อมูลที่จัดเก็บใหม่
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง CF Card → SRAM (Restore) ในโหมดออฟไลน์ของ GP ค่าความสว่าง ความเข้ม และระดับเสียงที่ปรับไว้จะไม่เปลี่ยนแปลง ค่าที่ปรับไว้จะถูกนำมาใช้หลังจากที่คุณเปิดเครื่องอีกครั้ง หรือหลังจากที่ GP เข้าสู่โหมดทำงานแล้ว
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง CF Card → SRAM (Restore) ในโหมดออฟไลน์ของ GP ข้อมูลการเรียนรู้คุณสมบัติ FEP ของภาษาญี่ปุ่นที่จัดเก็บไว้จะถูกเขียนทับ ด้วยเหตุนี้ ลำดับการแสดงผลของอักขระที่แปลงแล้ว จึงอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความถี่ของการใช้งาน

