5 การทำงานตั้งแต่ เริ่มต้นจนจบ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการทำงานขั้นพื้นฐานของ GP-Pro EX ตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ รวมถึงการทำงานขั้นพื้นฐาน เช่น การจัดการไฟล์ การสำรองไฟล์โปรเจค และการแปลงบล็อคตำแหน่ง โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่านหัวข้อ "5.1 เมนูการตั้งค่า" (หน้า 5-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

	9 .	
5.1	เมนูการตั้งค่า	5-2
5.2	การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน	5-7
5.3	การสำรองไฟล์โปรเจค	5-19
5.4	การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค	5-23
5.5	การยืนยันรายการตำแหน่งที่ใช้งานในไฟล์โปรเจค	5-27
5.6	การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง	5-35
5.7	การดูข้อมูลโปรเจค	5-39
5.8	การคัดลอกหน้าจอจากโปรเจคอื่น	5-43
5.9	การลงทะเบียนตำแหน่งโดยใช้ชื่อที่เข้าใจได้	5-47
5.10	การใส่ข้อความส่วนหัวและส่วนท้ายบนหน้าจอ	5-55
5.11	การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ	5-61
5.12	การคัดลอก/การลบหน้าจอ	5-64
5.13	การค้นหา/การแทนที่ตำแหน่งพาร์ท ป้ายชื่อ และคำอธิบาย	5-69
5.14	คำแนะนำในการตั้งค่า	5-73
5.15	ข้อจำกัด	5-162

5.1 เมนูการตั้งค่า











5.2 การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน

5.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น

ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับลำดับการทำงานตั้งแต่เริ่มต้น GP-Pro EX จนถึงการสร้าง บันทึก และแก้ไขไฟล์โปรเจค



ไฟล์โปรเจค

ไฟล์ที่สร้างขึ้นใน GP-Pro EX เรียกว่า "ไฟล์โปรเจค"

ไฟล์โปรเจค (*.prx) ประกอบด้วยหน้าจอโปรเจค การตั้งค่า และฟังก์ชันสำหรับจอแสดงผล เมื่อคุณถ่ายโอน ไฟล์โปรเจคไปยังจอแสดงผล จอแสดงผลจะสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC เพื่อให้คุณสามารถแสดงผลและใช้งานไฟล์ได้



5.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

• โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า

- 🌮 "5.14.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [New]" (หน้า 5-76)
- 🀨 "5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]" (หน้า 5-109)



∎ การเริ่มต้น

1 ดับเบิลคลิกที่ชอร์ตคัต ^(GPPOEX) บนหน้าจอเดสก์ทอป หรือจากเมนู [Start] ให้ชี้ที่ [Programs] แล้วไปที่ [Pro-face] และ [GP-Pro EX] และเลือก [GP-Pro EX]

			r,	Pro-face	•	👼 GP-Pro EX 1.10 Beta	Ē	Manual (Help) 🔹 🕨
			C.	Accessories	۲	ſ	5	GP-Pro EX
			C.	Startup	۲			Readme
			0	🖇 Internet Explorer			۲	Project Converter
			Ę	Outlook Express			۱.	TransferTool
			C.	Adobe	۲		3	Uninstall
			. 🤃	PrintMe Internet Printing	۲			
	1884	Programs		Adobe Reader 6.0				
Ssi0	\bigcirc	Documents	•					
ofe	-	Settings	۲					
8	R)	Search	•					
8	2	Help						

2 GP-Pro EX จะเปิดขึ้นและหน้าจอจะปรากฏดังนี้



3 กล่องโต้ตอบ [Welcome to GP-Pro EX] จะปรากฏขึ้น เลือก [Create new project] และคลิก [OK]



- 4 กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ในรายการดรอปดาวน์ [Series] ให้เลือก GP รุ่นที่ต้องการ ในรายการ ดรอปดาวน์ [Model] เลือกรหัสผลิตภัณฑ์ที่ถูกต้อง ในรายการดรอปดาวน์ [Orientation] เลือกวิธีที่จะใช้ คลิก [Next (N)]
 - 🐨 "3.3 ผลิตภัณฑ์ที่สามารถรองรับได้" (หน้า 3-7)

หมายเหตุ

2.2co	Display Unit		
	Series GP3	000 Series	•
	AGP	35** Series	•
	Model AGP	3500T	•
	Orientation Land	scape 💌	
	Specifications		
	Screen Size	10.4 inch	
	Resolution	640x480 Pixels (VGA)	
	Display Unit	TFT Color LCD	
	Display Colors	65,536 Colors	
	Internal Memory	8 MB	
	Backup Memory	320 KB	
	COM1	RS-232C/RS-422(RS-485)	
	COM2	RS-422(RS-485)	
2	USB	2 Ports	
	LAN	1 Ports	
	CF	Available	
	Video Input	None	
	Internal Board	None	
		Death (D) New ()	D. Connel

หมายเหตุ

- [Specifications] จะแสดงรายละเอียดข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลรุ่นที่เลือก
- หากคุณเลือก [GP2000 Series] GP-Pro EX จะออกจากการทำงานและ GP-PRO/PB III for Windows จะเริ่มต้นทำงาน GP-PRO/PB III for Windows จะเริ่มต้นทำงานก็ต่อเมื่อได้ติดตั้งไว้แล้วเท่านั้น
- ถ้าคุณเลือก [IPC Series] คุณไม่จำเป็นต้องตั้งค่า [Orientation] ระบุขนาดจอแสดงผลใน [Screen Size]
- 5 กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ในรายการดรอปดาวน์ [Maker] ให้เลือกผู้ผลิต PLC ในรายการดรอปดาวน์ [Series] ให้เลือกรุ่นที่ถูกต้อง ในรายการดรอปดาวน์ [Port] ให้เลือกพอร์ตที่จะเชื่อมต่อ คลิก [Communication Settings]

💰 New Project File	X
GZ.Zco	Device/PLC
	Maker Mitsubishi Electric Corporation
	Series Q/QnA Serial Communication
	Recent Device/PLC
	Digital Electronics Corporation LT Driver Digital Electronics Corporation General Ethernet
	Digital Electronics Corporation Memory Link
	Use System Area Refer to the manual of this Device/PLC
	Connection Method
	Port COM1
	Go to Device/PLC Manual
	-
(Back (E	Communication Settings New Logic New Screen Cancel

หมายเหตุ • หากต้องการสร้างหน้าจอโดยไม่กำหนดการตั้งค่าการสื่อสารของรุ่นอุปกรณ์/PLC ให้คลิก [New Screen] เพื่อแสดงหน้าจอวาดภาพ [Base 1] หากต้องการสร้างลอจิกโปรแกรม ให้คลิก [New Logic] เพื่อแสดงหน้าจอลอจิกใหม่ [MAIN] ^(A) "บทที่ 29 การเขียน โปรแกรมลอจิก" (หน้า 29-1)

- ถ้าคุณตั้งค่า [Use System Area] คุณสามารถกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ในอุปกรณ์/PLC ได้
 - 🏈 " 🔶 System Area Settings" (หน้า 5-133)

6 เมื่อกล่องโต้ตอบ [New Project File] ปิด และ [Peripheral List] ปรากฏขึ้นในหน้าต่างหลัก ให้คลิก [Device/PLC1]

	Display Unit Series		GP3000 Series				
	Model Orientat	ion	Landscape				
	Offentiat	ION	Lanuscape				
	Peripheral L	list	List of Device	/PLC M	anagement Ad	<u>dresses</u>	
(Device/PLI Maker Series Printer	C1 : Mitsub : Q/Qn/	ishi Electric Corpo A Serial Communic	ration ation	V1.10.02	Port:	COM1
	Туре	:Disabl	e				
	<u>Bar code 1</u> Type	:Disabl	e				
	<u>Bar code 2</u> Type	:Disabl	e				
	<u>Remote PC</u> Type	: Disabl	<u>Input</u> e				
	<u>Script1</u> Type	:Disabl	e				
	<u>Script2</u> Type	:Disabl	e				
	<u>VM Unit</u> Touch Ou	utput :	None				

7 เมื่อ [Device/PLC] ปรากฏขึ้น ให้ระบุการตั้งค่าการสื่อสาร

Summary	Change Device/PLC
Maker Mitsubi	shi Electric Corporation Series Q/QnA Serial Communication Port COM1
Text Data Mode	2 Change
Communication Settings	
SIO Type	© RS232C C RS422/485(2wire) C RS422/485(4wire)
Speed	19200
Data Length	C 7 C 8
Parity	C NONE C EVEN C ODD
Stop Bit	© 1 C 2
Flow Control	C NONE C ER(DTR/CTS) C XON/XOFF
Timeout	3 <u>*</u> (sec)
Retry	2
Wait To Send	0
RI / VCC	RI C VCC
In the case of RS or VCC (5V Power Isolation Unit, ple	i232C, you can select the 9th pin to RI (Input) er Supply). If you use the Digital's RS232C ase select it to VCC. Default
)evice-Specific Setting	s
RI / VCC In the case of RS or VCC (5V Pow Isolation Unit, ple	Image: RI Image: VCC \$232C, you can select the 9th pin to RI (Input) ar Supply). If you use the Digital's RS232C ase select it to VCC. Default

หมายเหตุ • รายละเอียดของ [Communication Settings] อาจแตกต่างกันไปตามรุ่นของอุปกรณ์/PLC โปรดดูรายละเอียดเกี่ยวกับอุปกรณ์/PLC ของคุณได้จาก "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX" ขอแนะนำให้ใช้การตั้งค่าเริ่มต้นตามเดิมสำหรับ [Timeout], [Retry] และ [Wait to Send]

- ∎ การสร้าง/การบันทึก
- 1 เปิดหน้าต่าง Screen List และดับเบิลคลิกหน้าจอหลัก

Screen List		₽ ×
Screens of Type	sil	•
Search method	ïtle	-
Refine Search		Search
°o 🕘 🏨 🗙 🛛	l 💋 💺	
🖏 Base Screens		
	0001	(Untitled)
S Logico		
	INIT	(Untitled)
	MAIN	(Untitled)
Se no		
🕅 Sys 🧱 Ad 🔍	Sea 🚺	o 🔡 Ser

หมายเหตุ

- ถ้าหน้าต่าง [Screen List] ไม่เปิดขึ้น จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และ เลือก [Screen List (G)]
- หากต้องการสร้างลอจิกโปรแกรม ให้ดับเบิลคลิกหน้าจอลอจิกที่แสดงอยู่ในขณะนั้น ถ้าคุณเลือกรุ่นที่ ไม่รองรับคุณสมบัติลอจิก คุณอาจสร้างลอจิกโปรแกรมได้แต่โปรแกรมจะไม่ทำงานบนจอแสดงผล
 "บทที่ 29 การเขียนโปรแกรมลอจิก" (หน้า 29-1)
- 2 [Base Screen] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

Screen List 🛛 📮 🗴	📮 Base 1 (Untitled) 🗙 🖉
Screens of Type All	••••D•••••••••••••••••••••••••••••••••
Search method Title 💌	
Refine Search Search	
🖆 🚭 🛍 🗙 🖳 🎒 🖏	
🎲 Base Screens	
🗐 0001 (Untitler)	
🚱 Window Screens	
😵 Logics	
S 1/0	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
🐧 Sys 🗱 Ad 🔍 Sea 🚺 Co 🔡 Scr	

3 สร้างหน้าจอ

Screen List 4 X	📮 Base 1 (Untitled) 🗙	1 Þ 🗙
Screens of Type All	····D······1····1····2·····3·····4·····4·····5······6····	
Search method Title 💌		
Refine Search Search		
ʻ¤ 🔂 🛍 🗙 🖳 💋 🍇		
🌍 Base Screens		
DOD1 (Untitled)		
Window Screens		
S Logics		
اNIT (Untitled) المتنافع الم ومنافع المتنافع المتناف ومنافع المتنافع المت ومنافع المتافع المتنافع المت ومتالي المتافي المتي المتا المتافع المتافع المتافي ا		
MAIN		
MAIN (Untitled)		
ۈ I/O		
S	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	4 Construction of the second	
▲		-

4 เพิ่มหน้าจอใหม่

จากเมนู [Screen (S)] ให้เลือก [New Screen (N)] หรือคลิก 🛅 กล่องโต้ตอบ [New Screen] จะปรากฏขึ้น เลือก [Screens of Type] ให้ระบุหมายเลขหน้าจอใน [Screen] และ [Title] และคลิก [New]

💰 New Screen		×
Screens of Type	Base 🔽	
Screen	2 🗄 🏢	
Title	Untitled	
Use Template		
Select Templa	ite from List	
Recently Used	<u>d Template</u>	
	New	Cancel

5 หน้าจอ [Base 2] จะปรากฏขึ้น สร้างหน้าจอ





7 กล่องโต้ตอบ [Save As] จะปรากฏขึ้น ตั้งค่าพื้นที่จัดเก็บไฟล์และชื่อไฟล์ และคลิก [Save]

bave As					? ×
Savejn:	🔁 Database		•) 💣 🎟 -	
History Desktop My Documents					
My Computer	I				
My Network P	File <u>n</u> ame:	test		<u> </u>	Save
)	Save as <u>type</u> :	Project File (*.prx)			Lancel
	Title				
					11.
 ชื่อไฟล์ร พื้นที่จัดเ 	วมนามสกุลไฟ ก็บข้อมูลเริ่มต่	ไล์สามารถยาวได้สูงสุง กันคือ \Program Files	ดไม่เกิน 255 อ้ VPro-face\GP-	ักขระ Pro EX\ Da	ıtabase
¥	แสดงข้อยิดพว	อวดต่อไปเมืองประกอส	<u> </u>		-
• ขอความ		สาตตยเบนจะบวทกฏ	ข้นในหนาตาง	Error Check	[]
 ขอความ หากมีปัญ 	แถพงออุพทพ บูหาเกิดขึ้นขณ	สาดดอเบนจะบวากฏ เะบันทึกไฟล์	ขนในหนาตาง	Error Check	<u>[</u>
 ขอความ หากมีปัญ ⁽²⁾ "33.9 ก 	แถงงบอนงทัน บูหาเกิดขึ้นขณ าารตรวจสอบร์	สาตตอเบนจะบรากฏ เะบันทึกไฟล์ ข้อผิดพลาด" (หน้า 33	ขนในหนาตาง 3-54)	Error Check	ζ]
 ขอความ หากมีปัญ 33.9 1 	แถงงายอองงาง บูหาเกิดขึ้นขณ าารตรวจสอบร์ tor Check	สาดต่อเป็นจะปรากฏ เะบันทึกไฟล์ ข้อผิดพลาด" (หน้า 33	ขนในหนาตาง 3-54)	Error Check	5]
 ขอความ หากมีปัญ 33.9 เ 	แถ่งงายอุ่มงาน บูหาเกิดขึ้นขณ าารตรวจสอบร่ r <mark>or Check</mark> ′ เม ♥ ा≣	สาเพพยเป็นจะปรากฎ แะบันทึกไฟล์ ข้อผิดพลาด" (หน้า 33 On Even it vou save this dat	ขนในหนาตาง 3-54) ta you can't transfer	Error Check	[]
 ขอความ หากมีปัญ ⁽²⁾ "33.9 ก (3) (3) (3) (3) (3) (3) (3) (3) (3) (3)	แถกงออพกัก บูหาเกิดขึ้นขณ การตรวจสอบร่ ror Check イ 詳 マ 謳 xvel Error Numbel	สาเพพายเป็นจะปรากาฏ เะบันทึกไฟล์ ข้อผิดพลาด" (หน้า 33 ✔ Even if you save this dat Screen Incating Summary	ขนในหนาตาง 3-54) ta, you can't transfer	Error Check	5]



2 เมื่อกล่องโต้ตอบ [Open File] ปรากฏขึ้น ให้ระบุพื้นที่ที่จะใช้บันทึกไฟล์ เลือกไฟล์โปรเจค (*.prx) ที่คุณต้องการเปิด และคลิก [Open]

Open File					<u>?</u> ×
Look in:	🔁 Database		-	+ ■ +	
History History Desktop My Documents My Computer	est pro				
Mu Network P	File name:	ļ		<u>_</u>	Open
	Files of type:	Project File (*.prx)		-	Cancel
	Title				
	Display				

3 หน้าต่างหลักของไฟล์โปรเจคจะเปิดขึ้น

Screen List		† X
Screens of Type	All	-
Search Method	Title	•
Refine Search		Search
'a 🕁 🛍 🗙	💻 💋 强	
Base Screens		
	0001	(Untitled)
	0001	(unitided)
-	0002	(Untitled)
🥵 Window Screer	18	
🚱 Logics		
	INIT	(Untitled)
-MAIN	╣	
- "tP	MAIN	(Untitled)
si 1/0		
Curte 1888 A	data l 🍘	
Syste 🗰 A	ddre 🔛 Com	Scree
หมายเหต	• (จกเสาบาร

คุ่ณสามารถเปิดไฟล์โปรเจคสองไฟล์พร้อมกันได้

4 จากหน้าต่าง [Screen List] ให้เลือกหน้าจอหลักที่คุณต้องการแก้ไข หน้าจอจะปรากฏขึ้นในพื้นที่สำหรับการแก้ไข



หมายเหตุ

 จากหน้าต่าง [Screen List] ให้เลือกหน้าจอลอจิกที่คุณต้องการแก้ไข หน้าจอจะปรากฏขึ้นในพื้นที่ สำหรับการแก้ไข

5 แก้ไขหน้าจอ



6 หากต้องการบันทึกการเปลี่ยนแปลง จากเมนู [Project (F)] เลือก [Save (S)] หรือคลิกที่ไอคอน Save 同

	Proj	oject (<u>F</u>)		
		New (N)		
	Þ	Open (<u>O</u>)	Ctrl+O	
ſ	8	Save (<u>S</u>)	Ctrl+S	
		Save as (<u>A</u>)		
		Information Φ	•	
	()	System Settings (<u>c)</u>	
	🥳	Edit (E)		
	R,	Preview (<u>W</u>)		
		Transfer Project (<u>G)</u>	
)	Monitor (<u>M</u>)		
		Simulation (L)	Ctrl+T	
		Utility (<u>T</u>)	•	
	٩	Print (<u>P</u>)	Ctrl+P	
	9	Print Preview 🕖		
		Recent Project (<u>J</u>	> •	
		E×it ⊠		

∎ การจบการทำงาน

1 เมื่อต้องการปิดโปรเจค จากเมนู [Project (F)] ให้เลือก [Exit (X)] หรือคลิกไอคอน 🗙 ที่มุมขวาบน



 2 ถ้าคุณเปลี่ยนไฟล์โปรเจคและพยายามออกจากแอ็พพลิเคชันโดยไม่บันทึกการเปลี่ยนแปลง กล่องโต้ตอบ [Confirm Project File Save] จะปรากฏขึ้น

💰 Confirr	n Project File Save		
?	test.prx has been updated and needs to be saved. Continue	?	
	(<u>Yes (Y)</u> No (<u>N</u>) Cancel		

ถ้าคุณคลิก [Yes (Y)] โปรเจคจะถูกบันทึกในสถานะปัจจุบันแล้วจึงปิดลง ถ้าคุณคลิก [No (N)] โปรเจคจะถูกปิดด้วยข้อมูลที่บันทึกไว้ล่าสุด ถ้าคุณคลิก [Cancel] โปรเจคจะกลับสู่สถานะก่อนที่จะดำเนินการโดยไม่ถูกปิด

5.3 การสำรองไฟล์โปรเจค

5.3.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถสร้างไฟล์สำรอง (*.bak) ของโปรเจคของคุณเพื่อป้องกันการสูญหายของงาน เมื่อต้องการกู้คืน ไฟล์โปรเจค ให้เปลี่ยนนามสกุลไฟล์จาก .bak เป็น .prx

 หมายเหตุ
 ถ้าเกิดความผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ ไฟล์โปรเจคจะถูกคัดลอกลงในโฟลเดอร์ "backup" โดยอัตโนมัติเพื่อป้องกันไฟล์สูญหาย

ขั้นตอนการตั้งค่า 5.3.2

∎ ขั้นตอนการสำรองไฟล์เป็นประวัติข้อมูล

• โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า หมายเหตุ 🐨 " ∎ General" (หน้า 5-145)



1 ในเมนู [View (V)] ให้เลือก [Preferences (O)] กล่องโต้ตอบ [Preferences] จะปรากฏขึ้น เลือกช่อง [Save Backup on Overwriting an Existing Project File]

General Screen Edit Style	General Settings for the Editor
Script	Set Online Update
Toolbar Logic Edit Style	☑ Check for Update when the program starts
Monitor Step Error Check	Set Editor Language
	Language English
	Backup
	Save Backup on Overwriting an Existing Project File
	Ealtor Memory Condition
	🔽 Enable
	OK (O) Cancel

หมายเหตุ

- ไฟล์สำรองจะถูกบันทึกเป็น "ชื่อไฟล์โปรเจคเดิม.bak"
 ไฟล์สำรองจะถูกบันทึกในพื้นที่เดียวกันกับไฟล์ต้นฉบับ

การสำรองไฟล์เมื่อเกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ และการเริ่มต้นไฟล์ใหม่ ถ้าโปรแกรมปิดไม่ถูกต้องตามขั้นตอน จะมีการไฟล์สำรองขึ้นในโฟลเดอร์ "backup" เมื่อคุณเปิด GP-Pro EX อีกครั้ง กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



- 🔶 สิ่งที่ต้องดำเนินการหากโปรแกรมปิดไม่ถูกต้องตามขั้นตอน
- 1 เลือกไฟล์ที่คุณต้องการแก้ไข เลือกช่อง [Restore] และคลิก [Next]

💰 Welcome to GP-Pro EX		×
GP-7ro 🛃	A file auto-saved before the abnormal termination was found. Please select it from the list and execute Edit/Delete.	
	File Neme Cov C:¥Program Files¥Pro-Face¥GP-Pro EX¥Databa≰2006/04/26 11.474	6
PI	Restore	<u>Delete</u>
0		
		Next (N)

2 ไฟล์จะได้รับการแก้ไขและจะเปิดเป็น "ไฟล์แบบบันทึกอัตโนมัติ"



- 3 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้เขียนทับบนไฟล์โปรเจคที่ปิดไม่ถูกต้องแล้ว
- ♦ การเริ่มต้น GP-Pro EX โดยไม่แก้ไขไฟล์โปรเจค
- 1 เลือกไฟล์ที่ไม่ต้องการการแก้ไข แล้วคลิก [Delete] ไฟล์ที่บันทึกลงในโฟลเดอร์ "backup" โดยอัตโนมัติจะถูกลบออก

💰 Welcome to GP-Pro EX		×
GP-Pro	A file auto-saved before the abnormal termina	tion was found.
	Please select it from the list and execute Edit/	Delete.
	File Name	Save Date
	Restore	Delete
		Next (N)

2 คลิก [Next] และเริ่มต้นไฟล์โปรเจคตามปกติ ไฟล์โปรเจคจะเปิดด้วยสถานะที่บันทึกไว้ล่าสุด



5.4 การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค

5.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถป้องกันไม่ให้มีการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้โดยการกำหนดรหัสผ่าน เมื่อคุณทำการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค กล่องโต้ตอบยืนยันรหัสผ่านจะปรากฏขึ้น เมื่อคุณป้อนรหัสผ่านและได้รับการยืนยันแล้ว คุณจึงจะสามารถแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้

หมายเหตุ

- คุณต้องจำรหัสผ่านให้ได้เพื่อทำการแก้ไข/ถ่ายโอนไฟล์โปรเจค
- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการกำหนดรหัสผ่านในการส่งข้อมูล โปรดดูที่:
 - 🐨 "33.6 การถ่ายโอนข้อมูลโดยใช้รหัสผ่าน" (หน้า 33-31)

5.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

```
หมายเหตุ
```

โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 ^{CP} "◆ Passwords" (หน้า 5-84)

การตั้งค่ารหัสผ่านสำหรับแก้ไขไฟล์โปรเจค เมื่อคุณเปิดไฟล์โปรเจค กล่องโต้ตอบสำหรับป้อนรหัสผ่านจะปรากฏขึ้น



1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Passwords (P)]



2 กล่องโด้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้นพร้อมแสดงตัวเลือก [Passwords]

💰 Project Informati	on 🔀
File Information	Passwords
Send Data	Edit
SRAM Information	Edit Project File Set Password
Logio Momory	Send/Receive
	Send/Receive Project File Set Password
	To open, send and receive you will need this password. Keep it at hand.
	OK (Q) Cancel

3 ในส่วน [Edit] ให้คลิก [Set Password] กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

Set a Project Fi	le Edit Management password.
Password	l .
Confirm	
Caution	
You will	need this password to open the Project File
Keep yo location	ur password private and save it in a secure

4 ป้อนรหัสผ่าน รหัสผ่านยาวได้สูงสุดไม่เกิน 10 อักขระ ยืนยันรหัสผ่าน

Set a Project File E	dit Management password.
Password	****
Confirm	*****

5 คลิก [OK] การตั้งค่ารหัสผ่านจะเสร็จสมบูรณ์

หมายเหตุ	 เมื่อเปิดไฟล์โปรเจคที่มีการกำหนดรหัสผ่านไว้ กล่องโต้ตอบ [Protection Release] จะปรากฏขึ้น คุณต้องป้อนรหัสผ่านจึงจะสามารถเปิดและแก้ไขไฟล์โปรเจคได้
	💰 Protection Release - A manufacture syst 🗙
	PassWord Image: Constraint of the password This project file is protected. Please enter the password. OK (D) Cancel

- การเปลี่ยนการตั้งค่ารหัสผ่านสำหรับโปรเจค ใช้กล่องโต้ตอบ [Project Information] เพื่อเปลี่ยนหรือลบรหัสผ่าน
- 1 จากเมนู [Project (F)] ให้ซี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Passwords (P)] กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น

File Information	ion Passwords	×
Display Unit Send Data	Edit	
SRAM Information Destination Passwords	Edit Project File Set Password	J
Logic Memory	Send/Receive	
	Send/Receive Project File Set Password	
	To open, send and receive you will need this password. Keep it at hand.	
	OK (<u>0</u>) Cancel	

2 ในส่วน [Edit] ให้คลิก [Set Password] กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

💰 Project File Transfer ManagementSet Password 🛛 🛛 🔀			
Set a Project File Transfer Management password.			
Password			
Confirm			
Caution			
You will need this password to send/receive the Project File.			
Keep your password private and save it in a secure location.			
OK (<u>Q</u>) Cancel			

3 ป้อนรหัสผ่านที่ใช้อยู่ในขณะนี้



4 ป้อนรหัสผ่านใหม่ รหัสผ่านยาวได้สูงสุดไม่เกิน 10 อักขระ ยืนยันรหัสผ่านใหม่ หากต้องการลบรหัสผ่าน ไม่ต้องป้อนข้อมูลใด ๆ ในฟิลด์และคลิก [OK]

Set a Project File Transfer Management password.		
Password		
Confirm		

5.5 การยืนยันรายการตำแหน่งที่ใช้งานในไฟล์โปรเจค

5.5.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถตรวจสอบรายการตำแหน่งที่ระบุไว้ในไฟล์โปรเจคได้สองวิธีดังนี้

รูปแบบแผนผัง

Address	₽ ×								
O Device	e Address 🔿 Symbol Variable	รูปแบบรายกา	າຈ						
Туре	Bit Address	-							
Address	[PLC1]M000018	💰 Cross Reference	2						×
м	2 3 4 5 6 7 8 9 1011 12131415	Target	Device	PLC	Туре				1
000016		All	 PLC1 	•	Bit Add	fress	J^	ddress Block Conversion	
000032		Address	Screen	Location				Feature	——
000048		IPLC1M0012	Base 1	SL 0000		Bit Address		roduro	
000064		[PLC1]M0011	Base 1	SL 0007		Bit Address			
080000		[PLC1]M0013	Base 1	SL 0001		Bit Address			
000096		[PLC1]M0014	Base 1	SL_0002		Bit Address			
000112		[PLC1]M0035	Base 2	SL_0001					
000128		[PLC1]M0036	Base 2	SL_0002					
000144		[PLC1]X00100	Base 2	SL_0000					
000176									
000192									
000208									
Feature	Location Screen								
reature	SL 0000 X-7.2							2	
								<u>L</u>	
Syst	🗰 Addr 🔍 Sear 🚺 Com 🔡 Scre								

5.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

• โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า

🐨 " ∎ Cross Reference" (หน้า 5-91)

การดูรายการตำแหน่ง แสดงรายการตำแหน่งที่ระบุไว้ในไฟล์โปรเจค

1 จากเมนู [Project (F)] ให้ซี้ที่ [Utility (T)] และเลือก [Cross Reference (R)] กล่องโต้ตอบ [Cross Reference] จะปรากฏขึ้น

💰 Cross Reference				X
Target All	Device/	PLC	Type All	Address Block Conversion
Address	Screen	Location	V	Feature
#H_CurrentYear	Logic System (Re			·
#H_CurrentMonth	Logic System (Re	•		
#H_CurrentDay	Logic System (Re			
#H_CurrentHour	Logic System (Re	•		
#H_CurrentMinute	Logic System (Re	•		
#H_CurrentSecond	Logic System (Re	•		
#H_CurrentDayofTheW	Logic System (Re	•		•
[PLC1]D00000	Display Unit	•		System Area Start Address
[PLC1]D00000	Display Unit	•		Watchdog Write Address
[#INTERNAL]LS0020	Video Modules	•		Video Control Address
[#INTERNAL]LS0021	Video Modules	•		Video Control Address
[#INTERNAL]LS0022	Video Modules	•		Video Control Address
[#INTERNAL]LS0023	Video Modules	•		Video Control Address 📃 👻

2 เลือกหน้าจอหรือการตั้งค่าที่จะแสดงจาก [Target]

💕 Cross Reference				
Target				
JAII				
Address S				
#H_CurrentYear Logic				

3 เลือก [Device/PLC] ของเป้าหมายที่จะแสดง

Device/PLC	
PLC1	-

4 เลือก [Type] ของตำแหน่งที่จะแสดง



5 รายการตำแหน่งที่ใช้งานจะแสดงขึ้น

💰 Cross Reference			×
Target All	Device/	/PLC Type	dress Address Block Conversion
Address	Screen	Location	Feature
[PLC1]M0012	Base 1	SL_0000	Bit Address
[PLC1]M0011	Base 1	SL_0007	Bit Address
[PLC1]M0013	Base 1	SL_0001	Bit Address
[PLC1]M0014	Base 1	SL_0002	Bit Address
[PLC1]M0035	Base 2	SL_0001	
[PLC1]M0036	Base 2	SL_0002	
[PLC1]X00100	Base 2	SL_0000	

หมายเหตุ

 เมื่อต้องการเปลี่ยนลำดับการแสดงข้อมูลโดยเรียงลำดับจากมากไปหาน้อยหรือเรียงลำดับจากน้อย ไปหามาก ให้คลิกที่ส่วนหัวตำแหน่ง คอลัมน์จะเรียงตามลำดับตัวอักษร



 เมื่อต้องการแปลงตำแหน่งต่าง ๆ ที่แสดงอยู่เสมือนเป็นบล็อคหนึ่งบล็อค ให้คลิก [Address Block Conversion]

🍘 "5.6 การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง" (หน้า 5-35)

- ถ้าคุณระบุในฟิลด์ [Target] ของ Cross Reference เป็น [All] อาจต้องใช้เวลานานในการแสดงผล ข้อมูลตำแหน่ง
- คุณสามารถเปิดและแก้ไข [Base Screen] และ [Window Screen] ได้โดยดับเบิลคลิกที่ชื่อหน้าจอ

∎ ขั้นตอนการตั้งค่าเพื่อดูตำแหน่งในแผนผังตำแหน่ง

หมายเหตุ

ใช้แผนผังแสดงรายการตำแหน่งที่กำหนดไว้ในไฟล์โปรเจค

Address		4 x
O Devic	e Address C Symbol Variable	
Туре	Bit Address	•
Address	[PLC1]M000018	
М	2 3 4 5 6 7 8 9 1011121314	15
000016		-
000032		
000048		
000064		
000080		
000096		
000112		
000128		
000144		
000160		
000176		
000192		
000208	•	▶
Feature	Location Screen	_
	SL_0000 ペース 2	

1 คลิก [Address] ในพื้นที่ทำงาน



หมายเหตุ

 หากแท็บ [Address] ไม่ปรากฏขึ้นในพื้นที่ทำงาน จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และเลือก [Address (A)] 2 กล่องโต้ตอบ [Address] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

Address	₽ ×
O Device	e Address C Symbol Variable
Туре	Bit Address
Address	[PLC1]X00000
Х	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D
00000	
00010	
00020	
00030	
00040	
00050	
00060	
00070	
00080	
00090	
000 A0	
000B0	
000C0	
Feature	Location Screen
🕅 Syst	🇱 A… 🔍 Sear 🚺 Com 🔡 S…

3 เลือกเป้าหมายที่จะแสดงระหว่าง [Device Address] หรือ [Symbol Variable]



4 ในรายการดรอปดาวน์ [Type] ให้เลือกชนิดของตำแหน่งระหว่าง [Bit Address] หรือ [Word Address]



5 เลือกตำแหน่งเป้าหมายที่จะแสดง (ตัวอย่าง M010)



6 คุณสามารถตรวจสอบแผนผังตำแหน่งได้ว่าตำแหน่งใดที่ใช้งานอยู่



- การเปลี่ยนตำแหน่งที่ใช้ในพาร์ทหน้าจอจากแผนผังตำแหน่ง
- 1 เปิดหน้าจอที่มีพาร์ทที่มีตำแหน่งที่คุณต้องการเปลี่ยน



2 คลิก [Address] ในพื้นที่ทำงาน เปิด [Type] ของตำแหน่งที่ต้องการ



3 ลากตำแหน่งจากรายการไปยังพาร์ทในหน้าจอ ห้ามปล่อยมือจากปุ่มเมาส์ กล่องโต้ตอบ [Feature List] จะปรากฏขึ้น ขณะกดปุ่มเมาส์อยู่ ให้เลือกแถวที่ต้องการในกล่องโต้ตอบนี้



4 ปล่อยมือจากปุ่มเมาส์ ตำแหน่งจะถูกกำหนดให้กับพาร์ท

Address 🛛 🕂 🗙	Base 1 (Untitled)	🗙 💭 Base 2(Untitled) 🗙	∢⊳×
Device Address O Symbol Variable		1	• • • • • • ▲
Type Bit Address	-	-	
Address [PLC1]M000018			
M 012345678910111	1.1		
000000			
000016		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
000112			
000128		and a second	
000144		en e	
000160			
000176			
000192			
Feature Location Screen			
SL_0000 Base 2			
	1.00		-

5.6 การแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่ง

5.6.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถแปลงตำแหน่งได้โดยการระบุตำแหน่งเริ่มต้น/สิ้นสุดก่อนการแปลง และตำแหน่งเริ่มต้น หลังจากแปลงแล้ว

คุณสามารถแปลงตำแหน่งหลายตำแหน่งพร้อมกันได้โดยใช้วิธีการแปลงสองวิธีดังนี้ ใช้ [Whole Project] เพื่อแปลงตำแหน่งทั้งหมดในโปรเจค ใช้ [Individual Settings] เพื่อแปลงตำแหน่งบนหน้าจอเป้าหมาย

5.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

```
หมายเหตุ
```

• โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า

🎯 " 🗉 Address Block Conversion" (หน้า 5-88)

แปลงตำแหน่งต่าง ๆ ที่กำหนดไว้ในหน้าจอที่ระบุเสมือนเป็นบล็อคหนึ่งบล็อค



คุณสามารถแปลงตำแหน่งได้โดยการระบุตำแหน่งเริ่มต้น/สิ้นสุดก่อนการแปลง และตำแหน่งเริ่มต้น หลังจากแปลงแล้ว

1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Utility (T)] และเลือก [Convert Addresses (A)] กล่องโต้ตอบ [Address Block Conversion] จะปรากฏขึ้น

<i>ő</i> Address	Block Conversion
Target to E	e converted
Whole Pro	oject <u>Individual Settings >></u>
Address Ty	ype
 Bit 	O Word
Address B	efore Conversion
Start	[PLC1]X00000
End	[PLC1]X00000
Address A	fter Conversion
Start	[PLC1]X00000
	Convert Close

2 คลิก [Individual Settings] เพื่อแสดงรายการตั้งค่าของเป้าหมายการแปลงแต่ละรายการ

💰 Address Block Conversion	×
Target to be converted	Screen Alarm Common
Individual Settings	Screen <u>Current Screen</u> <u>All Screens</u>
Address Type	✓ Base Screens Start Screen
	✓ Window Screens
Address Before Conversion	Start Screen 👖 🗄 🏢 End Screen 🛛 🔁 🏢
Start [[PLC1]X00000	☑ Video Modules
End [[PLC1]X00000 🔙	Start Screen 1 🛨 🗾 End Screen 1512 🛨 🏢
Address After Conversion	I Header/Footer
Start [PLC1]X00000	✓ Logics
	Convert Close
3 ตั้งค่าหน้าจอที่คุณต้องการแปลง และตั้งค่าหมายเลขหน้าจอหรือคุณสมบัติของหน้าจอ

💰 Address Block Conversion	×
Target to be converted	Screen Alarm Common
Individual Settings << Whole Project	Screen <u>Current Screen</u> <u>All Screens</u>
Address Type	Start Screen
	Window Screens
Address Before Conversion	Start Screen
Start [PLC1]X00000	🗖 Video Modules
End [PLC1]X00000	Start Screen 🚺 🚍 🔠 End Screen 👫 📰
Address After Conversion	Header/Footer
Start [PLC1]X00000	
	Convert Close

4 เลือก [Address Type] ระหว่าง [Bit] หรือ [Word]

Address Type	
 Bit 	C Word

5 ในส่วน [Address Before Conversion] ให้ตั้งค่า [Start] และ [End] ตัวอย่าง ตำแหน่งเริ่มต้นคือ M10 และตำแหน่งสิ้นสุดคือ M17

Address	Address Before Conversion			
Start	[PLC1]M000010			
End	[PLC1]M000017			

- คุณไม่สามารถกำหนดตำแหน่งจากการลงทะเบียนที่แตกต่างกัน
- 6 ในส่วน [Address After Conversion] ให้ตั้งค่า [Start] ตัวอย่าง ตำแหน่งเริ่มต้นคือ M200

Address Before Conversion				
Start	[PLC1]M000200			

หมายเหตุ

หมายเหตุ

7 คลิก [Convert] กล่องโต้ตอบจะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยันว่าการแปลงเสร็จสมบูรณ์แล้ว คลิก [OK]

(Address Block Conversion was completed successfully.
	CK O

- ถ้าคุณเลือกตำแหน่งเป็น [Symbol Variable] [Address Block Conversion] อาจทำงานผิดพลาด
 ถ้าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดก่อนการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด ตำแหน่งเริ่มต้น) มากกว่าจำนวน
 - ตำแหน่งทั้งหมดหลังการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด ตำแหน่งเริ่มต้น) ระบบจะกำหนดตำแหน่ง ล่าสุดของอุปกรณ์ให้กับตำแหน่งที่ยังไม่ถูกแปลงทุกตำแหน่ง

5.7 การดูข้อมูลโปรเจค

5.7.1 ข้อมูลเบื้องต้น

<i>ổ</i> Project Informati	ion			×
File Information Display Unit Send Data SRAM Information Destination Passwords Logic Memory	File Information File Name Last Saved Creator Title	Unsaved GP_User 		,
			OK (<u>0)</u>	Cancel

จากกล่องโต้ตอบ [Project Information] คุณสามารถดูข้อมูลต่าง ๆ ได้แก่ ผู้สร้างไฟล์และข้อมูลที่บันทึกล่าสุด, รหัสผลิตภัณฑ์ และอุปกรณ์/PLC, ข้อมูลที่ส่งโดยการถ่ายโอนโปรเจค, การใช้หน่วยความจำสำรองข้อมูล, ลอจิกโปรแกรมที่คุณสร้าง, ขนาดของตัวแปรที่ลงทะเบียน เป็นต้น นอกจากนี้คุณยังสามารถกำหนดโฟลเดอร์ปลายทางและรหัสผ่านได้ด้วย

5.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

```
หมายเหตุ
```

โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 ⁽³⁷⁾ "■ Project Information" (หน้า 5-79)

∎ การตรวจสอบข้อมูลโปรเจค

1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Project Information (I)]



2 กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น ถ้าคุณคลิกแต่ละรายการในหน้าต่างด้านซ้าย ข้อมูลที่แสดง จะเปลี่ยนไป

💣 Project Informatio	n	×
File Information Display Unit Send Data SRAM Information Destination Passwords Logic Memory	File Information File Name Unsaved Last Saved Creator GP_User Title	
	OK (<u>D</u>) Cancel	

3 เปลี่ยนข้อมูลตามต้องการและคลิก [OK] เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ [Project Information]

การตั้งค่าโฟลเดอร์ส่งออกข้อมูล

ระบุตำแหน่งที่จะจัดเก็บข้อมูลไว้ชั่วคราวก่อนบันทึกลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

1 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Information (I)] และเลือก [Destination Folder (C)]



2 กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น เลือก [Destination] และช่องทำเครื่องหมายที่อยู่ด้านข้าง ระหว่าง [Enable CF Card] หรือ [USB Storage]

💰 Project Informat	tion	×
File Information Display Unit Send Data SRAM Information Destination Passwords Logic Memory	CF-Card Destination Folder ✓ Enable CF Card CF Card Folder C*Program File%Pro-face¥GP-Pro E%Dat Browse	
	USB Storage Folder USB Storage USB Storage Destination Folder C#Program File#Pro-face#GP-Pro E:#Dat Browse	
	OK (D) Cancel	

3 คลิก [Browse...] และระบุโฟลเดอร์

	Browse For Folder	? 🗙	
	Module Dackup CFA00 CALUSB OK OK Cancel	▲ ↓ New Folder	
หมายเหตุ • ในการณ (ชื่อไฟ:	้้งค่าเริ่มต้น \Program Files\Pro-fac ล์โปรเจคและชื่อโฟลเดอร์เป็นชื่อเดีย	ce\GP-Pro EX *.* เวกัน) จะถูกเลือกโเ	ะ* (*.** หมายถึงเวอร์ชัน) \A datab: ดยอัตโนมัติสำหรับโฟลเดอร์ปลายทาง

คลิก [OK] เพื่อกลับไปที่กล่องโต้ตอบ [Project Information]

4 คลิก [OK] หากคุณระบุโฟลเดอร์ปลายทางเป็นครั้งแรก ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยัน คลิก [Yes (Y)]



โฟลเดอร์ ([data], [file]) จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อจัดเก็บข้อมูลที่จะบันทึกลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB

5.8 การคัดลอกหน้าจอจากโปรเจคอื่น

5.8.1 ข้อมูลเบื้องต้น

้คุณสามารถคัดลอกหน้าจอที่สร้างขึ้นจากอีกโปรเจคหนึ่ง ไปที่โปรเจคที่กำลังแก้ไขอยู่ในขณะนั้นได้ วิธีคัดลอกทำได้สองวิธีคือ ระบุหน้าจอที่ต้องการแล้วคัดลอกหน้าจอ หรือคัดลอกหน้าจอทั้งหมดจากอีกโปรเจคหนึ่ง

การคัดลอกหน้าจอที่ระบุในอีกโปรเจคหนึ่ง



การคัดลอกทุกหน้าจอจากอีกโปรเจคหนึ่ง



5.8.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

```
หมายเหตุ
```

โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 ^{CF} "◆ Whole Project" (หน้า 5-88)

คัดลอกหน้าจอหลักของโปรเจค "A.prx": 10 ไปที่โปรเจค "B.prx"



- 1 เปิดโปรเจคที่คุณต้องการคัดลอกหน้าจอ
- 2 จากเมนู [Project (F)] ให้ชี้ที่ [Utility (T)] และเลือก [Copy from Another Project (C)]



3 ในกล่องโต้ตอบ [Copy from Another Project] ให้คลิก [Browse...]

•				Drows	se	ł
Convert Resolution						
Copy Extent 💿 All	C Sj	pecify	Ranges			
Copy From						
🔽 Base Screens	Start	1	÷.	End	9999	
🔽 Include Header and	l Footer					
Window Screens	Start	1	÷.	End	2000	
🔽 Keypads	Start	1		End	8999	
🔽 Video Modules	Start	1	÷.	End	512	
Сору То						
Base Screens	Start	1	÷.			
Window Screens	Start	1				
Keypads	Start	1				
Video Modules	Start	1				

4 ตั้งค่าฟิลด์ [Look in] และ [File name] และคลิก [Open]

Open a Project F	ile to Copy from				? ×
Look jn:	🔁 Database		•	(= 🗈 💣 🎟 •	
History Desktop My Documents My Computer	A prx				
6 2	File <u>n</u> ame:	A.prx		T	<u>O</u> pen
My Network P	Files of type:	Project File		T	Cancel

5 เลือกช่อง [Specify Ranges] ในส่วน [Copy From] ให้เลือกช่อง [Base Screens] และตั้งค่า [Start] และ [End] (ตัวอย่าง [Start][End]10)

💰 Copy from	n Another P	roject							×
File	C:\Program Files\Pro-face\A.prx					Brows	:e		
Convert	Resolution				_				
Copy Exten	t	C All	۰s	pecify R	anges				
Copy Fro	m								
🗹 в	ase Screens		Start	10	÷	End	10		1

6 ในส่วน [Copy To] ให้ตั้งค่า [Start] ของ [Base Screens]

Сору То	
Base Screens	Start 20 \Xi 🇮
Window Screens	Start 📕 🗮 🧾

7 คลิก [Copy]

หมายเหตุ	 ถ้ามีหน้าจอที่มีหมายเลขเดียวกันอยู่ในปลายทางการคัดลอก กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยัน
	💰 Confirm Screen Overwrite
	The Base Screen 1 already exists in the project and will be overwritten. Continue?
	Yes All (A) Yes Y No (N) All No (L) Cancel

8 เมื่อคัดลอกเสร็จแล้ว ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [OK]

💰 Copy from Another Project 🔹 🔀					
•	Copy from another project was successfully completed.				
	OKO				

9 เมื่อกล่องโต้ตอบ [Copy from another Project] แสดงขึ้น ให้คลิก 💌 เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ

💰 Copy from Another Proje	ect				×
File C:¥Program Fil	es¥Pro-face¥¥A.	prx	Brows	se	
Convert Resolution					
Copy Extent C	All 💿 Sp	ecify Range	s		
Copy From					
🔽 Base Screens	Start	10 🚊	🇱 End	10 🚊	#
🔽 Include Heade	r and Footer				
☐ Window Screens	Start		🗮 End	2000 🚊	-
🕅 Keypads	Start		🗮 End	8999 🚊	#
☐ Video Modules	Start		🗮 End	512 <u>÷</u>	
Сору То					
Base Screens	Start	20	#		
Window Screens	Start		***		
Keypads	Start				
Video Modules	Start		-		
			Хору	Cance	

5.9 การลงทะเบียนตำแหน่งโดยใช้ชื่อที่เข้าใจได้

5.9.1 ข้อมูลเบื้องต้น



แต่ละตำแหน่งจะมีชื่อ "สัญลักษณ์" พาร์ทและออบเจ็กต์อื่น ๆ อาจใช้ชื่อสัญลักษณ์ในฟิลด์ตำแหน่งได้ คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่งที่เกี่ยวข้องกับสัญลักษณ์ได้ตามต้องการ โดยจะไม่มีผลต่อการตั้งค่าตำแหน่งในพาร์ท และออบเจ็กต์อื่น ๆ ที่ใช้สัญลักษณ์นั้น

5.9.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - 🍘 " 🔳 Address Settings" (หน้า 5-97)
 - 🀨 "5.14.8 คำแนะนำในการตั้งค่า [Common Settings]" (หน้า 5-153)
- สำหรับตำแหน่งที่สามารถใช้ได้กับคุณสมบัติลอจิก โปรดดูที่
 "29.3 การรีจิสเตอร์ตำแหน่ง" (หน้า 29-13)

2/ 1		
2 4	1 0 1	
ตงทค	แตละตาแหนง	

ตำแหน่ง	ชื่อสัญลักษณ์	
D100	Line A Production	
D101	Line B Production	
D102	Line C Production	
D103	Line D Production	
	ต้ำแหน่ง D100 D101 D102 D103	ตำแหน่งชื่อสัญลักษณ์D100Line A ProductionD101Line B ProductionD102Line C ProductionD103Line D Production



∎ การลงทะเบียน [Symbol Variable]

1 จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Symbol Variable (V)]



2 หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

E B	ase 1(Untitled)	🗙 冷 Symbol	×						⊲ ⊳ ×
Edit S	Edit Symbol Variables								
	Name	۷.	Туре	Array	Count	Address	Retentive	Comment	
×									

3 คลิกที่เซลล์ในคอลัมน์ [Name] และระบุชื่อตัวแปรสัญลักษณ์

	Base 1 (Untitled) 🛛 🗡 Syr	mbol 🗙
Edit	Symbol Variables	_
	Name	Type A
1	LineA_Production	V ord Address
2	LineB_Production	V ord Address
3	LineC_Production	V ord Address
4	LineD_Production	V ord Address
×		

4 สำหรับแต่ละเซลล์ในคอลัมน์ [Type] ให้เลือกชนิดตำแหน่งของสัญลักษณ์



5 คลิกที่เซลล์แต่ละเซลล์ในคอลัมน์ [Address] เพื่อแสดง 🧰 ตั้งค่าตำแหน่งของสัญลักษณ์แต่ละตัว

(ตัวอย่าง Line A Production: D100, Line B Production: D101, Line C Production: D102. Line D Production: D103)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูล ตำแหน่ง	เลือกอุปกรณ์ "D" แล้ว ป้อนต่ำแหน่งเป็น "100" จากนั้นกดปุ๋ม "Ent"		
	Input Address Imput Address Device/PLC PLC1 Imput Address D Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address D Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address Imput Address	•	[PLC1]D00100

- 6 การตั้งค่าเพื่อลงทะเบียนตำแหน่งเป็นสัญลักษณ์เสร็จสมบูรณ์แล้ว
- 7 จากนั้น ตั้งค่าสัญลักษณ์สำหรับอีลิเมนต์ของพาร์ทแสดงผลข้อมูล จากเมนู [Parts (P)] ชี้ที่ [Data Display (D)] แล้วเลือก [Numeric Display (N)] หรือคลิกที่ไอคอน 📭 และวางอีลิเมนต์ของพาร์ทแสดงผลข้อมูลบนหน้าจอ

8 ดับเบิลคลิกอีลิเมนต์ที่วางไว้ กล่องโต้ตอบพาร์ทแสดงผลข้อมูลจะปรากฏขึ้น

💕 Data Display		x
Parts ID	Basic Display Alarm/Color Processing	
DD_0000	Display Data	
Comment		
	Numeric Text Display Date/Time Statistical Show Limit Display Data Display Value	
ABC	Monitor Word Address	
	[PLC1]D00000	
Salaat Shana	Specify Input/Display Range	
I Nu onape	Data Type 🛛 16 Bit Dec 💌 🦳 Sign +/- 🥅 Round Off	
Help (<u>H</u>)	OK (Q) Cancel	

- 9 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างตามต้องการ
- 10 ในรายการดรอปดาวน์ [Monitor Word Address] ให้เลือกสัญลักษณ์ที่จะจัดเก็บค่า



11 ในรายการดรอปดาวน์ [Data Type] ให้ตั้งค่าชนิดข้อมูลที่จะแสดงผล (ตัวอย่าง "16 Bit Dec")



- 12 หากต้องการ คุณสามารถตั้งค่าสีและข้อความของพาร์ทแสดงผลข้อมูลได้ที่แท็บ [Alarm/Color] และแท็บ [Display] แล้วคลิก [OK]
- 13 กำหนดสัญลักษณ์สำหรับ "Line B Production", "Line C Production" และ "Line D Production" ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลด้วย
 - หมายเหตุ • คุณสามารถป้อนชื่อสัญลักษณ์ในกล่องควบคุมตำแหน่งได้โดยตรงขณะระบุตำแหน่ง โดยไม่ต้อง ลงทะเบียนสัญลักษณ์ก่อน เมื่อป้อนสัญลักษณ์แล้ว ให้กดปุ่ม [Enter] เมื่อข้อความต่อไปนี้ปรากฏขึ้น ให้คลิก [Register as Symbol] เมื่อลงทะเบียนแล้ว คุณสามารถตรวจสอบสัญลักษณ์ใน [Symbol Variable] ในการตั้งค่าทั่วไป



สำหรับฟิลด์ [Register Variable] ถ้าคุณเลือก [Variable Format] และ [Register as Symbol]
 ฟิลด์จะถูกบันทึกเป็นสัญลักษณ์ชนิด "ตำแหน่งเวิร์ด" เมื่อคุณคลิก [Register as Variable]
 จะบันทึกเป็นตัวแปรชนิด "ตัวแปรจำนวนเต็ม"

ถ้าคุณเลือก [Address Format] ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [Yes] เพื่อลงทะเบียนเป็น สัญลักษณ์ชนิด "ตำแหน่งเวิร์ด"

💕 Confir	m Symbol Registration	×		
Saving Symbol/Variable: - LineE_Production Integer Variable Continue?				
	Yes [Y] No [N]			

- การยืนยันการลงทะเบียนสัญลักษณ์
- 1 คลิก [Address] ในพื้นที่ทำงาน

Address	4 ×
O Devic	e Address 🔿 Symbol Variable
Туре	Bit Address
Address	[PLC1]X00000
х	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D
00000	
00010	
00020	
00030	
00040	
00050	
00060	
00070	
00080	
00090	
000 A0	
000B0	
000C0	
Feature	Location Screen
🕅 Sy at	🗰 A 🔍 Sear 🚺 Com 🛗 S



 หากแท็บ [Address] ไม่ปรากฏขึ้นในพื้นที่ทำงาน จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และเลือก [Address (A)]

2 เลือก [Symbol Variable]



3 เลือกชนิดตำแหน่งของสัญลักษณ์ จากรายการดรอปดาวน์ [Type]

Туре	Word Address
Attribute	All Bit Address
Name	Word Address
	Integer Variable Float Variable
	Real Variable Timer Variable

4 ในรายการดรอปดาวน์ [Attribute] เลือกอุปกรณ์/PLC สำหรับตัวแปรสัญลักษณ์ที่จะแสดงผล รายการตำแหน่งของตัวแปรสัญลักษณ์จะแสดงขึ้น

Address					4 ×
C Device	Addr	ess 🛈 S	ymbol V	ariable	
Туре	W	ord Addres:	;		•
Attribute	A	I			•
Name	- 4	Туре	A	ldress	
LineA_Pro	ductic	Word Addre	ess [P	LC1]D00	100
LineB_Pro	ductic	Word Addre	ess [P	LC1]D00	101
LineC_Pro	ductic	Word Addre	ess [P	LC1]D00	102
LineD_Pro	ducti	Word Addre	ess [P	LC1]D00	103
4					×
Feature		Location	So	reen	



- คุณสามารถลากตำแหน่งไปยังพาร์ทที่แสดงอยู่บนหน้าจอเพื่อเชื่อมโยงตำแหน่งกับพาร์ทได้
 คุณสามารถเปิดหน้าจอ [Edit Symbol Variable] ได้โดยดับเบิลคลิกที่ตำแหน่งในรายการ

5.10 การใส่ข้อความส่วนหัวและส่วนท้ายบนหน้าจอ

5.10.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถแสดงส่วนท้ายของแต่ละหน้าจอได้

คุณสามารถแสดงข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายที่เหมือนกันในหลายหน้าจอได้

5.10.2 ขั้นตอนการตั้งค่า



 คุณสามารถแสดงส่วนหัวหรือส่วนท้ายของแต่ละหน้าจอได้ จากเมนู [View (V)] เลือก [Footer (F)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Footer] ที่ด้านล่างของหน้าจอวาดภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอสำหรับข้อความส่วนท้าย

ase 1 (Untitled) 🗙	4
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	. 3
	+
	· ·
	<u>,</u>
Foote	r is undetermined
4 Place arran	ge some objects or parts.)
• • • • • • • • • • • • • • • •	an 📕
] 🗖 🖻	🖆 🗖 🔰



 จากเมนู [View (V)] เลือก [Header (H)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Header] วาดภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอสำหรับข้อความส่วนหัว ที่ด้านบนของหน้าจอ

2 สร้างหน้าจอในพื้นที่สำหรับแก้ไขข้อความส่วนท้าย



- หมายเหตุ
- คุณสามารถกำหนดคำอธิบายให้หน้าจอข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายแต่ละหน้าจอได้ คำอธิบายจะแสดงขึ้นที่ มุมขวาล่างของหน้าจอข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายแต่ละหน้าจอ จากเมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Work Space (W)] และเลือก [Properties (P)] เพื่อระบุคำอธิบาย ป้อนคำอธิบายในกล่องโต้ตอบ Properties

∎ การใช้ข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายอีกครั้ง

- 1 จากเมนู [Screen (S)] เลือก [New Screen (N)] หรือคลิกปุ่ม [New Screen] 🛅
- 2 ในกล่องโต้ตอบ [New Screen] ให้ระบุ [Screens of Type], [Screen], [Title] และคลิก [New]

💣 New Screen		×						
Screens of Type	Base							
Screen	2 🗮 🏢							
Title	Untitled							
Use Template								
Select Template from List Recently Used Template								
	New Cance	:						

3 จากเมนู [View (V)] ให้เลือก [Footer (F)] หรือคลิกปุ่ม [Edit Footer] 🗖 ที่ด้านล่างของหน้าจอวาดภาพ

0.0	 • •	• •	• •	1.5	1.1	• •	• •	• •	۰.	• •	2	• •	• •	• •		3	• •	• •	• •	• •	• 4	• •	• •	 • •	1.8	5 1	• •	• •	 • • •	6
											1			1	1															

4 พื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอข้อความส่วนท้ายจะปรากฏขึ้น คลิกปุ่ม [Select footer] 🞑



5 ข้อความส่วนท้ายที่ลงทะเบียนไว้จะแสดงขึ้นในรายการ เลือกข้อความส่วนท้ายที่คุณต้องการใช้และคลิก [OK]

	Select Header/Footer
	New Footer 2
	Cancel
หมายเหตุ • ใ จั	นพื้นที่สำหรับแก้ไขส่วนหัวของหน้าจอ คลิกปุ่ม [Select header] 📂 เพื่อแสดงรายการข้อความส่วนหัว 1่ลงทะเบียนไว้

6 ข้อความส่วนท้ายที่เลือกไว้จะปรากฏขึ้น คลิกปุ่ม [Disable footer edit] 🗾 เพื่อปิดพื้นที่สำหรับแก้ไข





5.11 การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ

5.11.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ ชื่อหน้าจอ และสีหน้าจอในไฟล์โปรเจคได้

5.11.2 ขั้นตอนการตั้งค่า



1 จากหน้าต่าง [Screen List] เลือกหน้าจอที่มีลักษณะเฉพาะตามที่คุณต้องการเปลี่ยน และคลิกไอคอน [Change Screen Attribute] 📃

Screen List		4 ×
Screens of Type	All	•
Search method	Title	•
Refine Search		Search
°¤ 🕁 🛍 🗙	모 🛛 🖳	
🚵 Base Screens		
	0001	(Untitled)
Se window Screens	3	
S Logics	П	

2 กล่องโต้ตอบ [Change Screen Attribute] จะปรากฏขึ้น

💑 Change Screen /	Attribute				
Screen	1	<u> </u>			
Title	Menu Scre	en			
Background Color	0	•	Blink	None	-
Pattern	None				•
Pattern Color	0	Ŧ	Blink	None	-
Security Level	p	-			
		Chan	ge	Cancel	

หมายเหตุ

 หรือดับเบิลคลิกแถบชื่อหน้าจอในพื้นที่สำหรับแก้ไขด้านบนเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบ [Change Screen Attribute]

3 เปลี่ยน [Screen], [Title] และ [Background Color] (ตัวอย่าง Screen: 100, Title: Main Screen)

	💣 Change Screen	Attribute 🔀
	Screen Title Background Color	100 💼 🗰 Main Screen 📃 🚺 Blink None 💌
	Pattern Pattern Color Security Level	None Blink None Change Cancel
หมายเหตุ • หากต้องกา	รตั้งค่า [Security] สร้างหน้าจอที่จำ	Level] โปรดดูที่ กัดการเข้าถึง" (หน้า 22-3)

4 ลักษณะเฉพาะของหน้าจอจะได้รับการอัพเดต

Screen List		₽ ×
Screens of Type	All	•
Search method	Title	•
Refine Search		Search
°¤ 🔁 🏨 🗙	💂 🟭 🍇	
Dees Sereens		
	0100	(Main Screen)
Window Screer	าร	
🍪 Logics		
-INIT		

5.12 การคัดลอก/การลบหน้าจอ

5.12.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถคัดลอกหรือลบหน้าจอได้

5.12.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

```
หมายเหตุ
```

• โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า

🍘 " 🔳 Screen List" (หน้า 5-101)



∎ การคัดลอกหน้าจอ

1 ใน [Screen List] ให้เลือกหน้าจอที่คุณต้องการคัดลอกและคลิก [Copy] 🕘



2 คลิกไอคอน [Paste] 🖺

Screen List		4 ×							
Screens of Type	All	•							
Search method	Title								
Refine Search		Search							
1= 4 💼 x 🚊 🏭 🍇									
🎲 Base Screens									
	0010	(Untitled)							
🍪 Window Screens									
🍪 Logics									
	INIT	(Untitled)							

3 ในกล่องโต้ตอบ [Paste Screen] ให้ระบุ [Paste-To Start Screen Number] และ [Screen Number after Paste] และคลิก [Paste] (ตัวอย่าง [Paste-To Start Screen Number] 20)

Paste Screen	×
Paste-To Start Screen Numb	er
20	
Screen Number after Paste	
B0020	
·	
Paste Cano	el
Paste Cano	el

4 หน้าจอที่วางไว้จะแสดงขึ้นใน [Screen List] ในมุมมองแบบ Thumbnail

Screen List		₽ x		
Screens of Type	All			
Search method	Title	•		
Refine Search		Search		
°¤ 🔂 🛍 🗙	르 🎒 💺			
🚱 Base Screens				
8	0010	(Untitled)		
	0020	(Untitled)		
S Window Screen	3			



หากต้องการเลือกหลายหน้าจอพร้อมกัน ให้เลือกหน้าจอเป้าหมายใน [Screen List] โดยกดปุ่ม
 [Shift] + คลิก หรือปุ่ม [Ctrl] + คลิก

∎ การลบหน้าจอ

1 ใน [Screen List] ให้เลือกหน้าจอที่คุณต้องการลบออกและคลิกไอคอน [Delete] 🗙



2 หน้าจอจะถูกลบออกจาก [Screen List]

Screen List		₽ ×
Screens of Type	All	•
Search Method	Title	•
Refine Search		Search
🍅 🍓 🛍 🗙	트 🎒 💺	
🥩 Base Screens		
	0020	(Untitled)
🚱 Window Screen:	5	
🎲 Logics		
	INIT	(Untitled)



หากต้องการเลือกหลายหน้าจอพร้อมกัน ให้เลือกหน้าจอเป้าหมายใน [Screen List] โดยกดปุ่ม
 [Shift] + คลิก หรือปุ่ม [Ctrl] + คลิก

5.13 การค้นหา/การแทนที่ตำแหน่งพาร์ท ป้ายชื่อ และคำอธิบาย

5.13.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถค้นหาและแทนที่ตำแหน่ง ป้ายชื่อ และคำอธิบายของพาร์ทที่ใช้บนหน้าจอได้

หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถค้นหาตำแหน่งและข้อความได้หากใช้งานอยู่ในการตั้งค่า [Common]
 คุณสามารถค้นหาพาร์ทหรือภาพวาดที่พบบนหน้าจอหลัก หน้าต่าง หน้าจอวิดีโอ และส่วนหัว/ส่วนท้าย
- คุณไม่สามารถค้นหาตำแหน่งและคำอธิบายได้หากใช้งานอยู่ในสคริปต์ ในการค้นหาข้อความที่ใช้ในสคริปต์ ให้ไปที่เมนู [Search] ในกล่องโต้ตอบการตั้งค่า ตัวอย่าง Global D-Script

💣 Global D-Script					
File (<u>F)</u> Edit (<u>E</u>) View (<u>V</u>)	Sea	rch (<u>S</u>)	Help (j	H)	
🗸 📎 X 🗗 🖻 🔍 i	Q	Search	(<u>F</u>)	Ctrl+F	
Function		Replac	e (<u>R</u>)	Ctrl+R	
Built-In Function (Instruction		Jump t	o Specif	fied Line (<u>L</u>)Ctrl+L	
					_

ขั้นตอนการตั้งค่า 5.13.2

หมายเหตุ

โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 "5.14.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space]" (หน้า 5-95)

1 คลิกแท็บ [Search] ในพื้นที่ทำงาน

Screen List 7 ×	E Base 1 (Untitled) X
Screens of Type All	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
Search method Title 💌	
Refine Search Search	
'□4:■× ■ 御礼	Agitator A control screen
S Base Screens	
0001 (Untitled)	Agitator A run Agitator B stop
🐝 Window Screens	
S Logics	
S NO	
	🚹 👘 a series de la constante
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
🕅 Sy 🏭 Addr 🔍 Sear 🚺 Cor 🔡 Scre	
หมายเหตุ • ถ้าไม่มีแท็บ [Sea	urch] ปรากฏอยู่ในพื้นที่ทำงาน ให้เลือกจากเมนู [View] โดยชี้ที่ [Work Space (W)]

 ถ้าไม่มีแท็บ [Search] ปรากฏอยู่ในพื้นที่ทำงาน ให้เลือกจากเมนู [View] โดยชี้ที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [Search (F)]

2 หน้าต่าง [Search] จะปรากฏขึ้น เลือกเป้าหมายการค้นหาจาก [Search Type] (ตัวอย่าง [Label/Text])

Search					4 x
Search Type	(Commer	nt		
Find Commer	nt	Commer Label/Tr Address	nt ext		
Range Setting	<u>is >></u>	Parts ID		- Courd	
Parts ID	Screen	1	Comme	nt	
neplace Setting	<u>8 77</u>				
🕅 Sy… 🔛	Addr	🔍 Sear	· 🚺 C	om 🎛	Scre

3 ป้อนข้อความที่คุณต้องการค้นหา (ตัวอย่าง Agitator A)

หมายเหตุ	 หากต้องการค้นหา [Comment] หรือ [Label/Text] ให้ใช้การค้นหาต่อไปนี้ ตัวอย่าง 1) ใน [Find Comment] ป้อน [Alarm] -> คุณสามารถค้นหา [Alarm A] ได้แต่ไม่สามารถค้นหา [Alarm AB] ที่มีจำนวนเวิร์ด ที่แตกต่างกันได้
	ตัวอย่าง 2) ใน [Find Comment] ป้อน [Alarm*] -> คุณสามารถค้นหาได้ทั้ง [Alarm A] และ [Alarm AB]

4 คลิก [Search] ผลการค้นหาจะปรากฏขึ้น

	Search		₽ x
	Search Type	Label/	Text 💌
	Search for	aditator	A
	Range Setting	<u>'s >></u>	Search
1	Parts ID	Screen	Label/Text
	Text	Base Screens1	aditator A control sc
	SL_0000	Base Screens1	aditator A run
	SL_0001	Base Screens1	aditator A stop

5 หากต้องการแทนที่ข้อความที่พบด้วยข้อความอื่น ให้คลิก [Replace Settings] จากผลการค้นหาที่ได้ เลือกบรรทัดของพาร์ทที่จะแทนที่ และป้อนข้อความใหม่แล้วคลิก [Replace]

Replace Settings >>) Q Sear	Com 🔡 Scre
Replace Settings <<]
Find	aditator A	
Replace with	aditator B	
Next	Replace	Com I Scre

หมายเหตุ

 หากต้องการแทนที่ทุกข้อความของพาร์ทหลายพาร์ทจากผลการค้นหา ให้เลือกบรรทัดที่เกี่ยวข้อง พร้อมกับกดปุ่ม CTRL ค้างไว้ กดปุ่ม SHIFT เพื่อเลือกหลายบรรทัดต่อเนื่องกัน

หมายเหตุ

- คุณสามารถแทนที่ได้เฉพาะ [Comment], [Label/Text] และ [Address] เท่านั้น แต่จะไม่สามารถแทนที่ [Parts ID] ได้
- หากต้องการแทนที่ [Address] ให้เลือกตำแหน่งที่จะแทนที่จากผลการค้นหา เมื่อป้อน [Replace with] ให้คลิก [Replace] หรือ [Replace All]

Search					4 x
Search Type	Addres	Address			
⊙ Device Ad	dress	0.8	Gymbol V	/ariable	
Туре		Bit Add	iress		•
Find Address		[PLC1]	M000100		
Range Setting	<u>s >></u>			Search	
Parts ID	Scree	n S1	Address	; 40001.00	
	<u>(s <<</u>				
Replace with		[[PLC1]	M000200		
Next	Addr	Replac	r 🚺 🗘	Replac	e All Scre
5.14 คำแนะนำในการตั้งค่า

5.14.1 ชื่อพาร์ทของหน้าต่างหลัก

ชื่อและหน้าจอพื้นฐานที่ใช้ใน GP-Pro EX มีดังนี้



การตั้งค่า	คำอธิบาย
แถบชื่อ	แสดงชื่อไฟล์โปรเจคหรือชื่อหน้าจอ
แถบเมนู	แสดงเมนูการทำงานของ GP-Pro EX ซึ่งจะเปลี่ยนไปตามสิ่งที่คุณแก้ไข
แถบสถานะการทำงาน	เลือกระหว่าง [System Settings], [Edit], [Preview], [Transfer Project] หรือ [Monitor] เพื่อเปลี่ยนไปที่หน้าจอสั่งงาน
แถบเครื่องมือ	แสดงไอคอนคำสั่งต่าง ๆ เช่น พาร์ท วาดภาพ หรือแก้ไข ใช้เมาส์คลิกไอคอนใดไอคอนหนึ่ง เพื่อใช้งาน คุณสามารถแสดงหรือช่อนแถบเครื่องมือได้ จากเมนู [View (V)] ให้เลือก [Toolbar (T)] และเลื่อนแถบได้ โดยลากแถบไปวางไว้ที่ด้านซ้าย ขวา บน ล่างของหน้าจอได้ตามต้องการ แถบเครื่องมือมีส่วนต่าง ๆ ดังนี้ [หมายเหตุ] • คุณสามารถปรับแต่งแถบเครื่องมือได้ตามความถี่ในการใช้งาน ที่เมนู [View (V)] ให้ชี้ที่ [Preferences (O)] เลือก [Toolbar] และคลิก [Toolbar Settings] หน้าต่างการตั้งค่าแถบเครื่องมือจะปรากฏขึ้น เพื่อให้คุณเพิ่มและลบไอคอนออก หรือคลิกขวาที่ไอคอนบนแถบเครื่องมือเพื่อแสดงหน้าต่างการตั้งค่าแถบเครื่องมือ

การตั้งค่า		คำอธิบาย		
	มาตรฐาน	🗈 🧀 🖪 💁 🖻 🖬 💼 💰 🗞 💫 % 🕾 🗠 📽 🗠 🗙 100%		
	แก้ไข	(2) [1] [1] [1] [2] [2] [2] [2] [2] [3] [3] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4		
	ମ୍ମ	State 0 (OFF) 🔹 Table1 🔹 🔟 🔟 🔟 💭 🚝 🔔		
	วาด	↓ A ・ / ベ ロ ◇ ○ (■		
E E F	พาร์ท			
ମ ଜୁମ୍ବି ସ୍ଥ	คำสั่ง	〒11 11 11 11 0 字 1 ● ■		
າມມາ	แพ็คเกจ			
_	การตั้งค่าทั่วไป	si 🕄 🖹 🕼 🐜 🕲 🕼 💼 😒 🖉 🗮 🖬 🖉		
	การแสดงพื้นที่สำหรับ แก้ไข			
	สถานะการเปลี่ยนแปลง พาร์ท	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 I D		
พื้นเ	ู่ ที่ทำงาน	แสดงหน้าต่าง คุณสามารถเลื่อนและวางในตำแหน่งที่ต้องการได้โดยการลากหน้าต่าง โดยแสดงชนิดหน้าต่างต่อไปนี้		
	System Settings	แสดง [System Settings], [Address], [Common Settings], [Screen List], [Search]		
	Address	• System Settings		
โommon Settings (หน้า 5-95)		 Address Settings (หน่า 5-95) Address Settings 		
	Cara an liat	🐨 " ■ Address Settings" (หน้า 5-97)		
	Screen list	Common Settings		
	Search window	🏈 ิ" ■ Common Setting" (หน้า 5-99)		
		Screen List Window		
		ัช "∎ Screen List" (หนา 5-101)		
		• Search" (หน้า 5-105)		
	Properties	แสดงลักษณะเฉพาะของหน้าจอหรือพาร์ทที่เลือกไว้ เพื่อยืนยันหรือแก้ไขลักษณะเฉพาะ		
		ີ சீ ∎ Properties" (หน้า 5-103)		
		หมายเหตุ		
		 หน้าต่างนี้จะแสดงในครั้งแรกที่คุณเริ่มต้น GP 		
	กล่องเครื่องมือพาร์ท	หน้าต่างจะแสดงรายการรูปร่างของพาร์ท เพื่อให้คุณเลือกรูปร่างของพาร์ทที่คุณต้องการใช้ และลากแล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ		
	Screen Data List	แสดงรายการภาพวาดและพาร์ทต่าง ๆ บนหน้าจอ		
		🐨 " ∎ Screen Data List Window" (หน้า 5-104)		
	การตั้งค่าคำอธิบาย	🍘 " 🖬 หน้าต่าง Comment List" (หน้า 5-108)		
	Watch List			
	Error Check	แสดงรายการข้อผิดพลาดที่พบบนหน้าจอที่สร้างขึ้น คุณสามารถดำเนินการตรวจสอบข้อผิดพลาดได้ โดยคลิกที่ไอคอนในหน้าต่าง		
		ัชี " ■ Error Check" (หน้า 5-152)		
	PID Monitor	(๑) "■ PID Monitor" (หน้า 5-108)		

การตั้งค่า	คำอธิบาย
พื้นที่สำหรับแก้ไข	ส่วนนี้คือพื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอ โดยทั่วไปนั้น พื้นที่สำหรับแก้ไขจะแสดงหน้าจอหลัก หน้าต่าง หรือการลงทะเบียนตั้งค่า [Common Settings] และหน้าจอการตั้งค่าของแต่ละฟังก์ชัน คุณสามารถเปลี่ยนวิธีแสดงพื้นที่สำหรับแก้ไขได้โดยใช้ตัวเลือก [Editing Area (B)] จากเมนู [View (V)] ขณะแสดงหน้าจอหลักหรือหน้าต่าง คุณยังสามารถเปลี่ยนสถานะการแสดงผลได้โดยใช้คำสั่ง [Zoom (Z)] หรือ [Change Language (L)]
แถบสถานะ	แสดงผลิตภัณฑ์รุ่นที่ระบุและตำแหน่งพิกัดของตัวซี้เมาส์ในพื้นที่สำหรับแก้ไข
Zoom Box	หน้าต่างจะแสดงภาพขยายรอบเคอร์เซอร์ จากเมนู [View (V)] ให้เลือก [Zoom Box] เพื่อแสดง/ช่อนหน้าจอหรือเปลี่ยนเปอร์เซ็นต์การขยาย

5.14.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [New]

หากต้องการสร้างโปรเจคใหม่ ที่เมนู [Project (F)] ให้เลือก [New (N)] หรือคลิก 📔 กล่องโต้ตอบ [New Project File] จะปรากฏขึ้น จากนั้นให้ตั้งค่ารหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล

การตั้งค่าจอแสดงผล

💕 New Project File			×
	Display Unit		
	Series GP30	00 Series	•
	AGP3	5** Series	•
	Model AGP-	3500T	-
	Orientation Lands	scape 💌	
	-Specifications		
	Screen Size	10.4 inch	
	Resolution	640x480 Pixels (VGA)	
	Display Unit	TFT Color LCD	
	Display Colors	65,536 Colors	
	Internal Memory	8 MB	
	Backup Memory	320 KB	
	COM1	RS-232C/RS-422(RS-485)	
	COM2	RS-422(RS-485)	
	USB	2 Ports	
	LAN	1 Ports	
	CF	Available	
	Video Input	None	
	Internal Board	None	
	L	(
		Back (<u>B</u>) Next (<u>N</u>)	Cancel

การตั้งค่า	คำอธิบาย
เลือกรุ่น	เลือกจอแสดงผลที่ใช้ระหว่าง [GP3000 Series], [GP2000 Series], [ST3000 Series], [LT3000 Series] หรือ [IPC Series] [หมายเหตุ] • ถ้าคุณเลือก [GP2000 Series] กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิกไอคอนเพื่อออกจาก GP-Pro EX และเริ่มต้น GP-PRO/PB3 GP-PRO/PB จะไม่เริ่มต้นทำงานหากไม่ได้ติดตั้งไว้
	Image Project File Image Project File

การ	รตั้งค่า	คำอธิบาย
Disp	blay Unit	ตั้งค่าจอแสดงผล
	Series	เลือกรุ่น
	Model	เลือกรหัสผลิตภัณฑ์จากรุ่น
	Orientation	เลือกทิศทางการแสดงผลระหว่าง [Landscape] และ [Portrait] หากไม่ได้เลือก [IPC Series] ไว้ ตัวเลือกนี้จะไม่ปรากฏขึ้น
	Screen Size	เฉพาะเมื่อเลือก [IPC Series] เท่านั้น ให้ตั้งค่าขนาดแสดงผลของข้อมูลหน้าจอ
Specifications		แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ระบุใน [Display Unit]

การตั้งค่ารุ่นของอุปกรณ์/PLC คลิก [Next] หลังจากตั้งค่าจอแสดงผล จากนั้นกล่องโต้ตอบต่อไปนี้ปรากฏขึ้น ให้เลือกอุปกรณ์/PLC



กา	รตั้งค่า	คำอธิบาย
Dev	ice/PLC	ตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
	Maker	เลือกชื่อผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC
	Series	เลือกรุ่นอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้ใน [Maker]
	Recent Device/PLC	แสดงชื่อผู้ผลิตและชื่อรุ่นอุปกรณ์/PLC ที่ระบุไว้ล่าสุดในกล่องโต้ตอบ [New Project File] ได้สูงสุด 3 อุปกรณ์ คลิกที่ข้อมูลที่แสดงอยู่แต่ละรายการเพื่อระบุ [Maker] และ [Series]
	Use System Area	ระบุว่าจะกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ให้กับอุปกรณ์/PLC หรือไม่ ☞ "♦ System Area Settings" (หน้า 5-133)
	Refer to the manual of this Device/PLC	แสดงหน้าใน "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX" ที่อธิบายอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้
Cor	nection Method	ตั้งค่าวิธีเชื่อมต่อของ GP และอุปกรณ์/PLC
	Port	เลือกพอร์ตที่จะจัดสรรให้กับอุปกรณ์/PLC ระหว่าง [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] และ [Ethernet (TCP)]
Go to Device/PLC Manual		แสดงหน้าด้านบนของ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX"

5.14.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Properties]

ส่วนนี้จะอธิบายถึงกล่องโต้ตอบข้อมูลโปรเจค ที่เมนู [Project (F)] ให้เลือก [Information (I)] เพื่อเปิดกล่องโต้ตอบนี้

Project Information

กล่องโต้ตอบ Project Information แสดงการตั้งค่าการสื่อสารกับจอแสดงผล

File Information

แสดงข้อมูลของไฟล์โปรเจค

💰 Project Informati	on			×
Project Information Display Unit Send Data SRAM Information Destination Passwords Logic Memory	File Information File Name Last Saved Creator Title	Unsaved GP_User		
			OK (<u>O</u>)	Cancel

การตั้งค่า	คำอธิบาย
File Name	แสดงชื่อไฟล์โปรเจค
Last Saved	แสดงปี วันที่ วัน และเวลาที่บันทึกไฟล์โปรเจคล่าสุด โดยมีรูปแบบคือ [Day of the Week], [Month], [Date], [Time (hh:mm:ss)] และ [Year]
Creator	ตั้งชื่อผู้สร้างไฟล์โปรเจค คุณสามารถป้อนอักขระได้สูงสุด 30 ตัว
Comment	ตั้งค่าคำอธิบายของไฟล์โปรเจค คุณสามารถป้อนอักขระได้สูงสุด 60 ตัว

♦ Display Unit

แสดงชนิดหรือชื่ออุปกรณ์/PLC และอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ระบุไว้ และแสดงข้อความ [Unused] สำหรับอุปกรณ์ที่ไม่ใช้งาน

Project Informat	tion		X
File Information	Display Unit Co	nfiguration	
Display Unit Send Data SRAM Information Destination Passwords Logic Memory	Main Unit Device/PLC 1 Device/PLC 2 Device/PLC 3 Device/PLC 4 Printer Bar Code 1 Bar Code 2 Script 1	AGP-3500T Mitsubishi Electric Corporation Q/QnA Serial Communication COM1 (Unused) (Unused) (Unused) (Unused) (Unused) (Unused) (Unused) (Unused) (Unused) (Unused)	
	Script 2	(Unused) OK (Q) Cancel	1

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Main Unit	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล
Device/PLC 1	แสดงรุ่นของอุปกรณ์/PLC ที่ระบุไว้
Device/PLC 2	ਓ "5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]" (หน้า 5-109)
Device/PLC 3	
Device/PLC 4	
เครื่องพิมพ์	แสดงชนิดของเครื่องพิมพ์ที่ระบุไว้ 🀨 "34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ" (หน้า 34-48)
Bar Code 1	แสดงชนิดของบาร์โค้ดที่ระบุไว้
Bar Code 2	🦃 "8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]" (หน้า 8-21)
Script 1	แสดงชนิดของสคริปต์ที่ระบุไว้
Script 2	ਓ " 🔳 คำแนะนำในการตั้งค่า [Script I/O Settings]" (หน้า 5-143)

Send Data

แสดงรายละเอียดของข้อมูลที่จะถ่ายโอนไปยังจอแสดงผล

Project Informat File Information Display Unit SENM Information Destination Passwords Logic Memory	tion Send Data	X
	Send Size 76,456 Bytes (0.9%) Fonts to Use Japanese Standard Font	
	English Stroke Font English Stroke Font Chinese(Traditional) Standard Font Chinese(Simplified) Standard Font Korean Stanard Font	
	OK (<u>D)</u> Cancel	

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Send Size	ี แสดงขนาดทั้งหมดของข้อมูลโปรเจคที่จะส่ง ข้อมูลที่มีขนาดเกินกว่าขนาดสูงสุดที่ GP สามารถส่งได้ จะแสดงขึ้นด้วยอักขระสีแดง	
Fonts to Use	แสดงรายการแบบอักษรที่จะส่ง ระบุแบบอักษรสำหรับโปรเจคใน [System Settings]> [Font]	

♦ SRAM Information

แสดงข้อมูลความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลของ GP

💕 Project Informal	tion		×
File Information	SRAM Information	Capacity: 320 KB	
Send Data	Alarm Backup	0 Bytes	
Destination	Sampling	0 Bytes	
Passwords Logic Memory	Backup Area	0 Bytes	
	Recipe	0 Bytes	
	Total Size	2,320 Bytes	
	Remaining Capacity	325,360 Bytes	
1			
		OK (<u>O</u>)	Cancel

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Capacity	แสดงความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลในหน่วย KB สำหรับจอแสดงผลที่กำหนด	
Alarm Backup	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับประวัติการแจ้งเตือน	
Sampling	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับข้อมูลที่สุ่มเก็บ	
Backup Area	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับสำรองข้อมูลของอุปกรณ์ภายในของ GP	
Recipe	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับสูตรทำงาน	
Total Size	แสดงขนาดทั้งหมดที่ใช้สำหรับ SRAM เป็นจำนวนไบต์	
Remaining Capacity	แสดงความจุที่เหลืออยู่เป็นจำนวนไบต์ ถ้าขนาดทั้งหมดมีขนาดเกินกว่าความจุ ค่าจะแสดงเป็นค่าลบ	

Destination

ระบุตำแหน่งที่จะบันทึกข้อมูลที่คุณถ่ายโอนไปยังการ์ด CF และอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ที่ใส่ไว้ใน GP

Project Information	1	×
File Information Display Unit Send Data SRAM Information Destination Passwords Logic Memory	CF-Card Destination Folder F Enable CF Card CF Card Folder C*Program Files*Pro-face#GP-Pro EX# Browse Browse	
	USB Storage Folder USB Storage USB Storage Destination Folder C*Program Files*Pro-face*GP-Pro EX# Browse	
	OK (<u>O</u>) Cancel	

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Enable CF Card	เลือกว่าจะใช้การ์ด CF ในโปรเจคหรือไม่	
CF Card Folder	ระบุตำแหน่งที่จะจัดเก็บข้อมูลที่คุณบันทึกลงในการ์ด CF คลิก [Browse] เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบที่ ระบุไดเร็กทอรี ในการตั้งค่าเริ่มต้น จะระบุไว้เป็น \Program Files\Pro-faceGP-Pro EX *.** (*.** หมายถึงเวอร์ชัน) \Database\ (ชื่อโฟลเดอร์เหมือนกับชื่อไฟล์โปรเจค)	
USB Storage	เลือกว่าจะใช้อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ในโปรเจคหรือไม่	
USB Storage Destination Folder	ระบุตำแหน่งที่จะจัดเก็บข้อมูลที่คุณบันทึกไว้ในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB คลิก [Browse] เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบที่ระบุไดเร็กทอรี ในการตั้งค่าเริ่มต้น จะระบุไว้เป็น \Program Files\Pro-face\ GP-Pro EX *.** (*.** หมายถึงเวอร์ชัน) \Database\ USB	

Passwords

ตั้งค่ารหัสผ่านสำหรับการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค

File Information	Pasawarda
Display Unit Send Data	Edit
Destination Passwords	Edit Project File Set Password
Logic Memory	Send/Receive
	Send/Receive Project File Set Password
	To open, send and receive you will need this password. Keep it at hand.

คำอธิบาย	
ตั้งค่ารหัสผ่านเพื่อใช้ป้องกันไฟล์โปรเจค	
แสดงรหัสผ่านเป็น "****"	
คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:	
Image: Project File Edit Management Set Password Set a Project File Edit Management password Password Confirm Caution You will need this password to open the Project File. Keep your password private and save it in a secure location. OK (②) Cancel อ้ากคุณคลิก [Set Password] หลังจากตั้งค่ารหัสผ่านแล้ว กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น จากนั้นจึงเปลี่ยนหรือลบรหัสผ่านตามต้องการ Project File Edit Management Set Password Pessword Enter the current Project File Edit Management password. Password Set a Project File Edit Management password. Password Vou will need this password to open the Project File. Keep your password to open the Project File. Keep your password private and save it in a secure location. OK (③) Cancel	

การตั้งค่า คำอธิบาย		คำอธิบาย	
	Password	กำหนดรหัสผ่านยาวไม่เกิน 10 อักขระ	
Edit	Confirm	ยืนยันรหัสผ่าน ^[หมายเหตุ] • ถ้าคุณคลิก [OK] โดยไม่ได้ป้อนข้อมูลในช่องนี้ รหัสผ่านจะไม่ถูกตั้งค่า	
Sen	d/Receive	ตั้งค่ารหัสผ่านเพื่ออนุญาตให้ทำการถ่ายโอนโปรเจคได้	
	Send/Receive Project File	แสดงรหัสผ่านสำหรับการส่ง/การรับเป็น "****"	
	Set Password	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:	
		(i) Project File Transfer ManagementSet Password Set a Project File Transfer Management password Confirm Coation You will need this password to send/receive the Project File. Keep your password private and save it in a secure location. (i) OK () Cancel (i) Project File Transfer ManagementSet Password (i) Project File Transfer ManagementSet Password () Cancel () Cancel () Project File Transfer ManagementSet Password () Project File Transfer ManagementSet Password () Cancel () Project File Transfer ManagementSet Password () Project File Transfer ManagementSet Password () Project File Transfer Management password () Cancel () K () Cancel () K () Cancel () K () Cancel () K () Cancel	
	Password	กำหนดรหัสผ่านยาวไม่เกิน 24 อักขระ	
	Confirm	ยืนยันรทัสผ่าน [หมายเหตุ • ถ้าคุณคลิก [OK] โดยไม่ได้ป้อนข้อมูลในช่องนี้ รทัสผ่านจะไม่ถูกตั้งค่า	

◆ Logic Memory

คุณสามารถตรวจสอบความจุของลอจิกปัจจุบัน ความจุของตัวแปรสัญลักษณ์ จุดตำแหน่ง และหน่วยความจำ คำอธิบายของลอจิกโปรแกรม นอกจากนี้ คุณยังสามารถเปลี่ยนสัดส่วนความจุของลอจิกและหน่วยความจำ คำอธิบายได้ตามต้องการอีกด้วย

💰 Project Information			×
File Information	Logic Memory		
Send Data SRAM Information	– Logic Capacity (Steps) ––––––	Cont	igure Memory
Destination Passwords Logic Memory			3 / 15000
	Variable Capacity		
			0 / 6000
			Details
	-Number of Addresses Used in Logic	;	
			7 / 256
			Details
	Comment Memory		
	Number of Variable Comments	0 / 210	
	Number of Rung Comments	0 / 55	
		OK (<u>O</u>)	Cancel

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Configure Memory	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น	
	Configure Memory Logic Capacity 15000 Steps Variable Comment Capacity 210 comments 210 comments + 40 comments × blocks Rung Comment Capacity 55 comments 55 comments 55 comments + 10 comments × blocks You can enter 0-15. One block provides about 500 steps of logic capacity or can store about 40 variable comments. OK (Q) Cancel	
Logic Capacity	แสดงจำนวนขั้นตอนที่คุณสามารถสร้างได้	
Variable Comment Capacity	ตั้งค่าขีดจำกัดบนของหน่วยความจำคำอธิบายของตัวแปรสัญลักษณ์ ตั้งแต่ 0 ถึง 15	
Rung Comment Capacity	ตั้งค่าขีดจำกัดบนของความจุของคำอธิบาย Rung ตั้งแต่ 0 ถึง 15	

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
Variable Capacity	แสดงจำนวนตัวแปรสัญลักษณ์ที่ใช้ในขณะนั้นและจำนวนรวมของตัวแปรสัญลักษณ์ที่สามารถกำหนดค่าได้		
Details	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คุณสามารถตรวจสอบจำนวนตัวแปรสัญลักษณ์ที่ใช้อยู่ ในขณะนั้น และจำนวนที่สามารถกำหนดค่าได้จริง รวมถึงจำนวนรวมของตัวแปรสัญลักษณ์		
	💕 Variable Capacity Detail		
	Variable Gapacity Retentive Variable Volatile Variable		
	Bit Variable 0 items 0 / 8000		
	Bit Variable Input 0 items 0 / 256		
	Bit Variable Output 0 items 0 / 256		
	Integer Variable 0 items 0 / 8000		
	Integer Variable Input 0 items 0 / 64		
	Integer Variable Output 0 items 0 / 64		
	Float Variable 0 items 0 / 128		
	Real Variable 0 items 0 / 128		
	Timer Variable 0 items 0 / 512		
	Counter Variable 0 items 0 / 512		
	Date Variable 0 items 0 / 64		
	Time Variable 0 items 0 / 64		
	PID Variable 0 items 0 / 8		
	Total 0 items		
	OK (Q)		
Number of Addresses			
Used in Logic			
Details	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คุณสามารถตรวจสอบจำนวนที่ใช้ในขณะนั้น จำนวนที่สามารถกำหนดค่าได้จริง และจำนวนรวมของตัวแปรบิต จำนวนเต็มและตัวแปรระบบ		
	💰 Number of Addresses Used in Logic		
	Bit 0 items 0 / 256		
	Integer 0 items 0 / 256		
	System Variable 7 items 7 / 64		
	Total 7 items 7 / 256		
	CK (Q)		
Comment Memory			

∎ โฟลเดอร์ปลายทาง

ระบุโฟลเดอร์ปลายทางของการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ☞ "✦Destination" (หน้า 5-83) P

การป้องกันข้อมูล ตั้งค่ารหัสผ่านสำหรับการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค P

"♦ Passwords" (หน้า 5-84)

5.14.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Utility]

ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับ Utilities ในการเปิด Utilities ให้เลือก [Utility (T)] จากเมนู [Project (F)]

Address Block Conversion

แปลงตำแหน่งชนิดเรียงลำดับที่กำหนดไว้ในโปรเจค วิธีแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลง ตำแหน่งในโปรเจคทั้งหมดเสมือนเป็นหนึ่งบล็อค และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะแปลงคุณสมบัติ หรือหน้าจอเป้าหมายที่เลือกไว้

Whole Project

🌮 Address Block Conversion 🛛 🛛 🔀				
Target to I	Target to be converted			
Whole Pr	oject	ndividual Settings >>		
Address T	уре			
 Bit 	C Word			
Address B	Address Before Conversion			
Start	[PLC1]X0000	0 📃		
End	[PLC1]X0000	0 🔤		
Address A	fter Conversion			
Start	[PLC1]X0000	0 💼		
	Conve	rt Close		

การ	งตั้งค่า	คำอธิบาย
Con	version Target	แสดงเป้าหมายการแปลง
	Whole Project	แสดงตัวเลือกนี้เมื่อแปลงตำแหน่งทุกตำแหน่งในไฟล์โปรเจคไฟล์หนึ่ง
	Individual Settings	ไปที่โหมดที่ตั้งค่าเป้าหมายการแปลงแต่ละรายการที่เลือกไว้
		ਓ " 🔶 Individual Settings" (หน้า 5-89)
Add	ress Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแปลงระหว่าง [Bit] หรือ [Word]
Add	ress Before Conversion	ตั้งค่าช่วงตำแหน่งที่จะแปลงเรียงตามลำดับ
	Start	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นการแปลง
	End	ตั้งค่าตำแหน่งสิ้นสุดการแปลง
Address After Conversion		ตั้งค่าตำแหน่งหลังจากแปลงแล้ว
	Start	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของปลายทางการแปลง

หมายเหตุ

• คุณไม่สามารถกำหนูดตำแหน่งจากการลงทะเบียนที่แตกต่างกัน

 ถ้ำจำนวนตำแหน่งทั้งหมดก่อนการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด – ตำแหน่งเริ่มต้น) มากกว่าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดหลังการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด – ตำแหน่งเริ่มต้น) ระบบจะกำหนดตำแหน่งล่าสุดของอุปกรณ์ให้กับตำแหน่งที่ยังไม่ถูกแปลงทุกตำแหน่ง ♦ Individual Settings

้ตั้งค่าหน้าจอเป้าหมายการแปลงตำแหน่งแต่ละหน้าจอ และแปลงหน้าจอเหล่านั้น

Address	Block Conversion			×
Target to b	e converted	Screen Alarm Cor	nmon	
Individual	Settings <u><< Whole Project</u>	Screen	<u>Current Screen</u>	All Screens
Address Ty	pe	Base Screens	End Screen	9999 ==
 Bit 	○ Word	Window Screens		
Address Be	ofore Conversion	Start Screen	End Screen	2000 📑 🏢
Start	[PLC1]X00000	Video Modules		
End	[PLC1]X00000	Start Screen 1	End Screen	512 📑 🏢
Address Af	ter Conversion	Header/Footer		
Start	[PLC1]X00000	V Logics		
			Convert	Close

การตั้งค่า	1	คำอธิบาย
Screen		เลือกบล็อคของหน้าจอเป้าหมายที่จะแปลง
Curre	nt Screen	แปลงตำแหน่งต่าง ๆ ในหน้าจอเสมือนเป็นบล็อคหนึ่งบล็อค เฉพาะหน้าจอที่กำลังแก้ไขอยู่ ในขณะนั้นเท่านั้น
All Sc	reens	ทำการแปลงบล็อคตำแหน่งในทุกหน้าจอโดยเลือกช่องตัวเลือกชนิดหน้าจอทุกช่อง
Base	Screens	กำหนดว่าจะรวมหน้าจอหลักหรือไม่
	Start Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอเริ่มต้นของหน้าจอหลักตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
	End Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอสุดท้ายของหน้าจอหลักตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Winde	ow Screen *1	กำหนดว่าจะรวมหน้าต่างหรือไม่
	Start Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอเริ่มต้นของหน้าต่างตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
	End Screen	กำหนดหมายเลขหน้าจอสุดท้ายของหน้าต่างตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
Video	Modules	กำหนดว่าจะรวมหน้าต่างโมดูลวิดีโอในการแปลงหรือไม่
	Start Screen	ระบุหมายเลขหน้าต่างโมดูลวิดีโอหน้าต่างแรกที่จะรวมในการแปลงตั้งแต่ 1 ถึง 512
	End Screen	ระบุหมายเลขหน้าต่างโมดูลวิดีโอหน้าต่างสุดท้ายที่จะรวมในการแปลงตั้งแต่ 1 ถึง 512
Heade	er/ Footer	กำหนดว่าจะรวมตำแหน่งที่ระบุสำหรับส่วนหัว/ส่วนท้ายในระหว่างการแปลงหรือไม่
Logic	S	กำหนดว่าจะรวมหน้าจอลอจิกในการแปลงหรือไม่

การตั้งค่า	คำอธิบาย				
Alarms	เลือกการตั้งค่าการแจ้งเตือน				
	Scree Alarm Jommon Alarm Select All Alarm History Ø Banner Message Ø Alarm Summary Ø Common				
Alarms	เลือกคุณสมบัติต่าง ๆ ของการแจ้งเตือนในการแปลงระหว่าง [Alarm History], [Banner Message], [Alarm Summary] หรือ [Common]				
Select All	ทำการแปลงบล็อคตำแหน่งกับการตั้งค่าการแจ้งเตือนทั้งหมด โดยเลือกช่องชนิดการแจ้งเตือน ทุกช่อง				
Common	ทำการแปลงบล็อคตำแหน่งด้วยคุณสมบัติที่เลือกไว้ใน [Common Settings] Screen Alarn Common Common <u>Select All</u> I Sampline I Global D-Script I Recipe I Extended Script I Security I User Defined Functions I Time Schedule I Backlight Color Settings I Sound I Symbol I Text Table				
Common	เลือกคุณสมบัติการแปลงระหว่าง [Sampling], [Recipe], [Security], [Time Schedule], [Sound], [Text Table], [Global D-Script], [Extended Script], [User Defined Functions], [Backlight Color Settings] หรือ [Symbol]				
Select All	ทำการแปลงบล็อคตำแหน่งกับการตั้งค่าทั่วไปทั้งหมด โดยเลือกช่องคุณสมบัติทุกช่อง ยกเว้นการแจ้งเตือน				

Cross Reference แสดงตำแหน่งต่าง ๆ ที่ใช้โดยหน้าจอและพาร์ทที่วางไว้ในโปรเจคหนึ่ง

💰 Cross Reference						2
Target All	Device/	ÍPLC	Type All	Y	Address Block Conversion	
Address	Screen	Location			Feature	
#H_CurrentYear	Logic System (F	-		-		
#H_CurrentMonth	Logic System (F	-		-		
#H_CurrentDay	Logic System (F	-		-		
#H_CurrentHour	Logic System (F	-		-		
#H_CurrentMinute	Logic System (F	-		-		
#H_CurrentSecond	Logic System (F	-		-		
#H_CurrentDayofTheW	Logic System (F	-		-		
[PLC1]D00000	Display Unit	-		System Area Start Addre	88	
[PLC1]D00000	Display Unit	-		Watchdog Write Address		
[#INTERNAL]LS0020	Video Modules	-		Video Control Address		
[#INTERNAL]LS0021	Video Modules	-		Video Control Address		
[#INTERNAL]LS0022	Video Modules	-		Video Control Address		
f#INTERNALLS0023	Wideo Modules	-		Video Control Address		
					[Close (<u>C</u>)

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Target	เลือกข้อมูลที่จะแสดงในหน้าต่าง Cross Reference ระหว่าง [All], [Current Screen], [Base Screen], [Window Screen], [Header/Footer], [Logics], [I/O], [Alarm], [Sampling], [Recipe], [Security], [Time Schedule], [Sound], [Text Table], [Global D-Script], [Extended Script], [User Defined Functions], [Backlight Color Settings], [Video Modules] หรือ [System Settings]
Device/PLC	เลือกข้อมูลที่จะแสดงในหน้าต่าง Cross Reference ระหว่าง [All], [Symbol Variable], [PLC1] (อุปกรณ์/PLC), [#INTERNAL] (ตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน) หรือ [#MEMLINK] (เฉพาะเมื่อใช้การเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)
Туре	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดงระหว่าง [All], [Bit Address], [Word Address], [Bit Variable], [Integer Variable], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable], [PID Variable], [System Variable (Bit)], [System Variable (Integer)]
Address Block Conversion	แสดงกล่องโต้ตอบ [Address Block Conversion] แปลงตำแหน่งต่าง ๆ ที่กำหนดไว้ ในโปรเจคหนึ่งเสมือนเป็นบล็อคหนึ่งบล็อค วิธีแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลงตำแหน่งในโปรเจคทั้งโปรเจคเสมือนเป็นบล็อคหนึ่งบล็อค และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะระบุและแปลงหน้าจอที่เป็นเป้าหมายการแปลงแต่ละหน้าจอ ☞ " ■ Address Block Conversion" (หน้า 5-88)
Address	แสดงตำแหน่งหรือชื่อสัญลักษณ์ที่ใช้งาน
Screen	แสดงหมายเลขหน้าจอ การแจ้งเตือน ชนิดของการตั้งค่าทั่วไปที่ใช้งาน
Location	แสดงเลข ID ของพาร์ทที่ใช้งานหรือหมายเลขกลุ่ม หมายเลขบล็อค หรือหมายเลข Rung ของตำแหน่ง
Feature	แสดงการใช้งานของแต่ละตำแหน่ง

Copy from Another Project ระบุไฟส์โปรเจคอีกไฟส์เพื่อคัดลอกหน้าจอที่ต้องการ

💕 Copy from Anoth	er Project							×
File C:¥Program Files¥Pro-		face¥¥A.prx			Browse			
🔲 Convert Resolut	ion							
Copy Extent	C All	🖲 Sp	becify	Ranges		,		
Copy From								
✓ Base Screet	ens	Start	1		End	9999		
🔽 Include	e Header and Fo	oter						
🔽 Window Se	creens	Start	1	=	End	2000		
🔽 Keypads		Start	1	<u>.</u>	End	8999	<u> </u>	
🔽 Video Moo	dules	Start	1		End	512		
Сору То								
Base Screen:	3	Start	1					
Window Screens		Start	1					
Keypads	Start	1						
Video Modules		Start	1	=				
				Cop	/	C	ancel	1

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
File	แสดงไฟล์ที่จะคัดลอก		
Convert Resolution	ระบุว่าจะปรับขนาดของพาร์ท ตำแหน่ง และขนาดข้อความตามความละเอียดขอจอแสดงผล เมื่อคัดลอกหน้าจอจากโปรเจคที่มีความละเอียดที่แตกต่างกันหรือไม่ การขยายสเกลบางอย่าง อาจแปลงได้ไม่ถูกต้องเนื่องจากข้อจำกัดเกี่ยวกับขนาดข้อความและความละเอียด		
Browse	คลิกปุ่มนี้และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่าพื้นที่จัดเก็บไฟล์ที่จะคัดลอกและเลือกไฟล์ Open a Project File to Copy from Look jr: Database Image: Detabase Image: Detabase Image: Detabase Image: Detabase		
Copy Extent	เลือกเป้าหมายที่จะคัดลอกระหว่าง [All] หรือ [Specify Ranges]		

กา	การตั้งค่า		คำอธิบาย
Сор	Copy From		กำหนดหน้าจอเป้าหมายถ้าเลือกเป้าหมายการคัดลอกเป็น [Specify Ranges]
	Bas	e Screens	คัดลอกหน้าจอหลักในไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่ง
		Start	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
		End	ตั้งค่าหมายเลขสุดท้ายของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
	Inclu Foo	ude Header and ter.	กำหนดว่าจะคัดลอกข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายในไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่งด้วยหรือไม่
	Win	ndow Screens	คัดลอกหน้าต่างในไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่ง
		Start	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
		End	ตั้งค่าหมายเลขสุดท้ายของหน้าต่างที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
	Key	pads	คัดลอกหน้าจอแป้นคีย์จากไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่ง
een		Start	ระบุหมายเลขของหน้าจอแป้นคีย์ที่จะคัดลอกเป็นหน้าจอแรกตั้งแต่ 1 ถึง 8999
n Scr		End	ระบุหมายเลขของหน้าจอแป้นคีย์ที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าจอสุดท้ายตั้งแต่ 1 ถึง 8999
y fror	Vide	eo Modules	คัดลอกหน้าต่างโมดูลวิดีโอจากไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่ง
Cop		Start	ระบุหมายเลขของหน้าต่างโมดูลวิดีโอที่จะคัดลอกเป็นหน้าต่างแรกตั้งแต่ 1 ถึง 512
		End	ระบุหมายเลขของหน้าต่างโมดูลวิดีโอที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าต่างสุดท้ายตั้งแต่ 1 ถึง 512
Сор	Сору То		ระบุหมายเลขหน้าจอที่เป็นปลายทางการคัดลอก
	Base Screens		ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่เป็นปลายทางการคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
	Win	ndow Screens	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างหลักที่เป็นปลายทางการคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 1,999
	Key	rpads	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอแป้นคีย์ที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าจอแรกตั้งแต่ 1 ถึง 8999
	Vide	eo Modules	ระบุหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างโมดูลวิดีโอที่เป็นปลายทางการคัดลอกหน้าต่างแรก ตั้งแต่ 1 ถึง 512

Error Check ตรวจสอบว่ามีข้อผิดพลาดในการตั้งค่าในโปรเจคหรือไม่

ไม่มีผู้อยิดพอกด		
เททสุญหญาต	Error Check	₽X
	v 時 🖬 🗉	
	Level Error Numbi Screen-Location Summary	
	Error No Error	
มีข้อผิดพลาด	Env Deck	÷x
	🖤 🛱 🖗 📧 😝 Even Y jou save this data, you can't tansfer it to the main unit.	
	Level Error Numbel Screen-Location Summary	
	Error 1000 Peripheral Setting Ports settings are duplicated. Check the Peripheral List.	

การตั้งค่า			คำอธิบาย
S	All	₩LL	ตรวจสอบข้อผิดพลาดในการตั้งค่าทั้งหมด
l Icon	Logic only	₫	ตรวจสอบข้อผิดพลาดในการตั้งค่าหน้าจอลอจิก
ratior	Screen only	V	ตรวจสอบข้อผิดพลาดในการตั้งค่าหน้าจอใหม่
Ope	Settings		แสดงกล่องโต้ตอบ [Error Check] ใต้ [Preferences]
Leve			แสดงระดับข้อผิดพลาดเป็น [Error] หรือ [Warning]
Error Number			แสดงหมายเลขข้อผิดพลาด สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับหมายเลขข้อผิดพลาด โปรดดูที่ "การดูแลรักษา/การแก้ไขปัญหา"
Screen-Location			แสดงหมายเลขหน้าจอ หมายเลขพาร์ท หรือหมายเลขแถวที่เกิดข้อผิดพลาดขึ้น
Summary:			แสดงรายละเอียดข้อผิดพลาด

หมายเหตุ

ระบบจะตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยอัตโนมัติเมื่อบันทึกโปรเจค

5.14.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space]

ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการตั้งค่าพื้นที่ทำงาน ถ้าต้องการเปิดพื้นที่ทำงาน จากเมนู [View (V)] ให้ซี้ที่ [Work Space (W)] แล้วเลือกพื้นที่ทำงานที่ต้องการเปิด

■ System Settings

หน้าต่างนี้ใช้สำหรับกำหนดการตั้งค่าระบบของไฟล์โปรเจค



การ	รตั้งค่า	คำอธิบาย
Disp	blay	กำหนดการตั้งค่าการแสดงผล
	Display	แสดงการตั้งค่าและข้อมูลจำเฉพาะของการแสดงผล
		🐨 " 🔳 [Display]" (หน้า 5-109)
	Display Unit	กำหนดรายละเอียดการตั้งค่าของจอแสดงผลหลัก
ເ ∂ ื "∎ คำแนะนำ		ਓ " 🔳 คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit]" (หน้า 5-110)
	Logic Programs	กำหนดการตั้งค่าคุณสมบัติลอจิก
		🍘 "29.14.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Logic Programs]" (หน้า 29-135)
	Video/Movie	กำหนดการตั้งค่าของการเล่นวิดีโอและการบันทึกภาพเคลื่อนไหว
		🍘 "27.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video/Movie]" (หน้า 27-73)
	Font	ตั้งค่าแบบอักษรที่จะใช้ในการแสดงผล
		🍘 "6.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Font]" (หน้า 6-19)

การตั้งค่า	คำอธิบาย							
Peripheral Settings	กำหนดการตั้งค่าสำหรับอุปกรณ์ต่อพ่วงแต่ละตัว							
Peripheral List	แสดงรายการอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนดไว้							
	🖙 " 🖬 คำแนะนำในการตั้งค่า [Peripheral List]" (หน้า 5-137)							
Device/PLC	กำหนดการตั้งค่าของอุปกรณ์/PLC							
Printer	กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับเครื่องพิมพ์							
	🖙 "34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ" (หน้า 34-48)							
Input Equipment	กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับอุปกรณ์ป้อนข้อมูล							
Settings	🌮 "8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]" (หน้า 8-21)							
Script I/O Settings	กำหนดการตั้งค่าสคริปต์ I/O							
	🖙 "20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป" (หน้า 20-53)							
I/O Driver	กำหนดการตั้งค่ารุ่น I/O							
	🐨 "31.2.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [I/O Driver]" (หน้า 31-12)							
FTP Server	ลงทะเบียนเซิร์ฟเวอร์ FTP							
	🖙 "27.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [FTP Server]" (หน้า 27-91)							
Modem	กำหนดการตั้งค่าของโมเดมที่เชื่อมต่อกับจอแสดงผล							
	🖙 "33.10.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Modem]" (หน้า 33-65)							
Video Modules	กำหนดการตั้งค่าหน้าต่างโมดูลวิดีโอ							
	🖙 "27.9.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module]" (หน้า 27-124)							

Address Settings

แสดงแผนผังของตำแหน่งอุปกรณ์/PLC ที่ใช้งานหรือรายการตัวแปรสัญลักษณ์

4udress 4 X	
🖲 Device Address 🔿 Symbol Variable	L
	L
	L.
Address [PLC1]X00000 🧰	L
V 0122456700ADCD	L.
	L.
	L.
00010	L.
00020	L.
00030	L.
	L.
00080	L.
00090	L.
000A0	L.
	L.
	L
eature Location Screen	
	L.
	L.
	L.
	L.
🕅 Syst 🏢 A••• 🔍 Sear 🚺 Com 🔡 S•••	1

Address S	ettings					4 ×			
C Device	Address	•	Symbol V	ariab					
Туре	All					•			
Attribute	All					•			
Name	Δ	Ty	ре		Address				
#L_ScanT	ime	Sy	stem Varia	able(Ir					
#L_Status		Sy	stem Varia	able(Ir					
#L_StopPe	ending	Sy	stem Varia	able(B					
#L_StopSe	cans	Sy	stem Varia	able(Ir					
#L_Time		Sy	stem Varia	able(Ir					
#L_Unlate	hClear	Sy	stem Varia	able(B					
#L_Version	n	Sy	stem Varia	able(Ir					
#L_Watch	dogTime	Sy	stem Varia	able(Ir					
IceSupplyB	Button	Bit	Variable						
Lamp		Bit Variable							
LargeCupE	lutton	Counter Variable							
MediumCu	pButton	Co	unter Vari	able					
PowerOff		Bit							
PowerOn		Bit							
SetIceSup	plyCup	Bit							
SmallCupB	utton	Bit	Variable						
SmallCupQ	uantity	Co	unter Vari	able					
Sodalnject	ionTime	Tir	ner Variab	le		-			
•						•			
Feature			Location	Scr	een				
TON Soda	InjectionTir	ne	3	MA	IN				
MOV 4000 Sodalnject			5	MA	IN				
NC Sodaln	jectionTime	e.Q	6	MA	IN				
🕅 Syst	Scre	#	Addr	[] C	om 📳	Com			

การ	รตั้งค่า	คำอธิบาย							
เลือกรูปแบบ		เลือกเป้าหมายของรายการระหว่าง [Device Address] หรือ [Symbol Variable]							
Device Address		แสดงแผนผังตำแหน่งอุปกรณ์/PLC ที่ใช้ในโปรเจค							
	Туре	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดง หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดเป็น [Bit Address] หรือ [Word Address] หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address], [Word Address], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable] หรือ [PID Variable]							
Address		เลือกตำแหน่งของเป้าหมายที่จะแสดงในพื้นที่แผนผัง							
พื้นที่แผนผัง		แสดงแผนผังการใช้ตำแหน่ง							

การตั้งค่า		คำอธิบาย						
Symbol Variable		แสดงตัวแปรสัญลักษณ์ที่ใช้ในโปรเจค						
	Туре	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดง หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [All], [Bit Address], [Word Address], [Bit Variable], [Integer Variable], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable], [PID Variable], [System Variable (Bit)] หรือ [System Variable (Integer)] หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Address Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address], [Word Address], [System Variable (Bit)] หรือ [System Variable (Integer)]						
	Attribute	เลือกการใช้ตัวแปรสัญลักษณ์ระหว่าง [All], [In Use] หรือ [Not used]						
	พื้นที่แสดงผล	แสดงรายการตัวแปรสัญลักษณ์						
Feature		แสดงการใช้งานของแต่ละตำแหน่ง						
ID Location		แสดงเลข ID ของพาร์ทที่ใช้งานหรือหมายเลขกลุ่ม หมายเลขบล็อค หรือหมายเลข Rung ของตำแหน่ง						
Scre	een	แสดงหมายเลขหน้าจอ ชนิดการตั้งค่าทั่วไป						



• ดับเบิลคลิกที่ Feature, Location หรือ Screen หน้าจอที่เลือกไว้สำหรับพาร์ทจะปรากฏขึ้นที่ด้านหน้า

Common Setting เรียกคุณสมบัติต่าง ๆ ที่ใช้ทั่วไปในไฟล์โปรเจคหนึ่งไฟล์



การตั้งค่า			คำอธิบาย						
Alarm Settings			แสดงหน้าจอการตั้งค่าสำหรับลงทะเบียนข้อความแจ้งเดือน 🌮 "19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm)" (หน้า 19-63)						
Sampling	Sampling List		แสดงข้อมูลการตั้งค่าแต่ละรายการของกลุ่มข้อมูลที่สุ่มเก็บ 🌮 "24.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Sampling] ทั่วไป" (หน้า 24-37)						
Recipe	sfer Data	Condition	แสดงหน้าจอสำหรับกำหนดการตั้งค่าเงื่อนไขสำหรับการถ่ายโอนข้อมูล CSV ☞ " ■ การถ่ายโอนข้อมูล CSV (เงื่อนไข)" (หน้า 25-56)						
	Tran CSV	CSV File List	แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อมูล CSV 🏈 " 🔳 การถ่ายโอนข้อมูล CSV (รายการไฟล์ CSV)" (หน้า 25-61)						
	isfer Data	Action	แสดงหน้าจอสำหรับระบุการดำเนินการถ่ายโอนของข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน 🀨 " ■ การตั้งค่าการถ่ายโอนข้อมูลสูตรทำงาน" (หน้า 25-63)						
	Trar Filing	Filing Data List	แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน ☞ " ■ การถ่ายโอนสูตรทำงาน (รายการข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน)" (หน้า 25-67)						

การตั้งค่า		คำอธิบาย				
Security	Security Password	แสดงหน้าจอสำหรับระบุระดับความปลอดภัยและรหัสผ่าน				
		ເອື້ "22.5.2 Security Level List" (หน้า 22-11)				
	Security Level List	แสดงหน้าจอต่าง ๆ ที่มีการตั้งค่าความปลอดภัยและระดับความปลอดภัย				
		🏈 "22.5.1 การตั้งค่ารหัสผ่าน" (หน้า 22-9)				
Time Scheo	lule	แสดงการดำเนินการต่าง ๆ ที่มีการตั้งค่ากำหนดเวลาไว้				
		🍘 "23.4 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางเวลาทั่วไป" (หน้า 23-11)				
Sound		แสดงหน้าจอสำหรับระบุเสียง				
		🌮 "26.5 คำแนะนำในการตั้งค่า" (หน้า 26-13)				
Text Table		แสดงตารางข้อความสำหรับระบุข้อความ				
		🐨 "15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่า Text Table" (หน้า 15-51)				
Global D-So	cript	แสดงรายการ global D-script ที่มีอยู่				
		🍘 "20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป" (หน้า 20-53)				
Extended S	cript	แสดงหน้าจอสำหรับตั้งโปรแกรม Extended Script				
		🍘 "20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป" (หน้า 20-53)				
Change Bac	cklight Color	กำหนดเงื่อนไขการทำงานในการเปลี่ยนหลอดแบ็คไลต์เป็นสีแดง				
		🌮 " 🔳 การตั้งค่าสีหลอดแบ็คไลต์" (หน้า 5-154)				
Image Regi	stration	แสดงหน้าจอ [Image Registration] สำหรับลงทะเบียนภาพ				
		🌮 "10.5.1 คำแนะนำในการตั้งค่า (Image Registration) ทั่วไป" (หน้า 10-23)				
Text Regist	ration	แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อความ				
		🍘 "15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Text Registration] ทั่วไป" (หน้า 15-49)				
Mark Regis	tration	แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนเครื่องหมาย				
		🍘 "9.12.3 คำแนะนำในการตั้งค่า (Mark Registration) ทั่วไป" (หน้า 9-81)				
Keypad Reg	gistration	แสดงหน้าจอสำหรับแก้ไขแป้นคีย์				
		🍘 "16.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่า (การลงทะเบียนแป้นคีย์) ทั่วไป" (หน้า 16-23)				
Movie		แสดงหน้าจอ [Movie] สำหรับสร้างไฟล์รายการภาพเคลื่อนไหว				
		🍘 "27.9.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Movie] ทั่วไป" (หน้า 27-93)				
Video Modules		แสดงหน้าจอสำหรับระบุการตั้งค่าโมดูลวิดีโอ				
		🍘 "27.9.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module] ทั่วไป" (หน้า 27-115)				
Symbol Var	iable	แสดงหน้าจอที่จะลงเบียนสัญลักษณ์				
		🍘 " 🖬 การลงทะเบียน [Symbol Variable]" (หน้า 5-49)				
		🏈 "29.3 การรีจิสเตอร์ตำแหน่ง" (หน้า 29-13)				

Screen List

แสดงรายการหน้าจอหลักหรือหน้าต่างที่มีอยู่

Screen List	₽ x	Ē	Base	1(Unt	itled) ×									
Screens of Type			()			• • 1	• •	 	• 2	 • •	• •	;	3 • •	 • •
Search Method Title	-	-		•	-										
Refine Search	Search	-													
📁 🏤 🏨 🗙 🗏 🗮 🏭 🙀		3													
🐝 Base Screens		:													
	(Untitled)	1 - - -													
💕 Window Screens		Ξ													
	(Untitled)	-													
	(Untitled)	:													
	(,	- - 3													
S 110		Ξ													
		÷													
		-													
•		<u>-</u>													

การ	รตั้งค่า	คำอธิบาย									
Scre	eens of Type	เลือกหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [All], [Base Screen], [Window Screen], [Logic] หรือ [I/O Screen]									
Sea	rch Method	เลือกวิธีค้นหาหน้าจอระหว่าง [Screen] หรือ [Title]									
Refi	ne Search	ป้อนข้อความสำหรับค้นหา ยาวไม่เกิน 128 อักขระ									
	New Screen	แสดงกล่องโต้ตอบ [New Screen]									
	Сору (С)	คัดลอกหน้าจอที่เลือก									
	Paste 🔁	วางหน้าจอที่ดัดลอกไว้ลงบนรายการหน้าจอ									
	Delete 🗙	ลบหน้าจอที่เลือกออกจากโปรเจค									
Operation Icons	Change E	กล่องโต้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลข ชื่อและสีหน้าจอได้ <pre>Change Screen Attribute Screen Title Background Color Pattern Pattern Pattern Pattern Color Blink None Pattern Change Cancel</pre>									

กา	รตั้งค่า	คำอธิบาย									
Operation Icons	Change Display Unit Mode	แก้ไขรายการหน้าจอว่าจะแสดงหรือไม่แสดงภาพตัวอย่างหน้าจอแบบ Thumbnail การแสดงหน้าจอขนาดย่อ Screen List									
	Nesting	แสดงหน้าจอตามลำดับขั้น									
ราย	การหน้าจอ	แสดงรายการหน้าจอที่มีอยู่ในโปรเจค ให้ดับเบิลคลิกแถวหน้าจอที่คุณต้องการดู หน้าจอจะปรากฏขึ้น ในพื้นที่สำหรับแก้ไขทางด้านขวา นอกจากนี้ คุณยังสามารถเลือกหน้าจอแล้วทำการคัดลอกหรือลบหน้าจอได้อีกด้วย									

Properties

แสดง่ลักษณะเฉพาะ/การตั้งค่าของพาร์ทหรือหน้าจอที่เลือก คุณสามารถตรวจสอบลักษณะเฉพาะ หรือเปลี่ยนการตั้งค่าได้โดยใช้หน้าต่างนี้

		ം. എന്നാല്ല് പ്രം പ്പനാല്ല
างมายมางต		າະນຳຕ່າງນີ້ໄປໄດ້ແສດ,ຫ້ວນລວງຮຕັ້ນດ່າຫລາງພາຮໍ່ທີ່ມີລວດໄດ້ດຽນທຸກຫ້ວນລ
	•	N R M N R R M R R M N D D N M I I M N H I D D N M I M N R R D I I R M I D D N U D D N U
		้ลักษณะเฉพาะและการตั้งค่าของพาร์ทที่กำหนุดต่ำแหน่งการวานเละข้อนอกรตั้งค่าด้าย
	•	ULLARMARK M IMPROVILLI I MANALI DEN M LI MANALI NI KAIM IPPA KATILLI I MPROMO EN ULLI I MANALI MI IO
		າະນຸດຍິດ 🔛 ລະໄນ່ມສຸດານິນ ສຳນະຮັບຮາຍລະເວີຍດາພີນມີຍຸມຄືຍາຄັ້ນມະນຸດຍິດ ໄປຮຸດດທີ

หมุดยึด 똊 จะไม่แสดงขึ้น สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมุดยิ้ด โปรดดูที่ • "9.6.3 การล็อค/การปลดล็อคตำแหน่งออบเจ็กต์" (หน้า 9-49)

เมื่อสร้างหน้าจอ

Properties	×						
Switch/Lamp							
🍲 🖳 🕂							
Attribute Name	Value						
💎 Parts Information							
Parts ID	SL_0001						
Comment							
🔻 Coordinate							
Top Left X-Coordinat	340						
Top Left Y-Coordinat	120						
Width	141						
Height	61						
🔻 Switch Feature							
Switch Feature	Enable						
🔻 Bit Switch							
Bit Action	Bit Set						
Bit Address	[PLC1]M000011						
Switch Common							
Lamp Feature							
Color							
Label							

เมื่อสร้างลอจิก

Properties				₽ x
Logics	MAIN	_		•
Runas	11			
Steps	16			
Lable List				
Label Name		Rur	ig comments	
1 - MAIN START				
4 - LABEL-001				
11 - MAIN END				
∳ ⊒ , -}				
Attribute Name			Value	
🔻 Logic				
Title			Untitled	
🔻 Rung				
Rung Numb	er		2	
Comment				
 Ladder Instruct 	ions			
Instruction N	ame		NO	
 OperandS1 				
Value/Address Nan		ne	Switch1	
Туре			Bit Variable	
🔻 Detail Settings				
Address				
Array Size			0	
Retentive			Volatile	
Comment				

การตั้งค่า	คำอธิบาย
พื้นที่แสดงชื่อพาร์ท (เมื่อสร้างหน้าจอ)	ชื่อพาร์ทหรือหน้าจอที่เลือกจะแสดงขึ้นในพื้นที่นี้ หากเลือกหลายพาร์ท จะแสดงจำนวนพาร์ทที่ เลือกไว้ด้วย
พื้นที่แสดงชื่อพาร์ท (เมื่อสร้างลอจิก)	สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการสร้างลอจิกโปรแกรมโดยใช้ [Logic Program Window] โปรดดูที่ "29.13.5 การใช้คุณสมบัติการอ้างอิงเพื่อค้นหาโปรแกรมลอจิก" (หน้า 29-126)
Logics	เมื่อสร้างหน้าจอ [MAIN], [INT] หรือหน้าจอรูทีนย่อย ให้เลือกหน้าจอลอจิกตั้งแต่ [SUB-01] ถึง [SUB-32]
Rungs	แสดงจำนวนแถวทั้งหมดในลอจิกโปรแกรม
Steps	แสดงจำนวนขั้นตอนทั้งหมดในลอจิกโปรแกรม
Label List	แสดงรายการป้ายชื่อในลอจิกโปรแกรม
พื้นที่ปุ่ม	เปิดและปิดรายการลักษณะเฉพาะ
ขยายทั้งหมด 🔛	ขยายและแสดงทุกประเภท
ยุบทั้งหมด 斗	ย่อและซ่อนทุกประเภท
ขยายถึงระดับ 🛟 แรกสุด	ขยายและแสดงเฉพาะประเภทระดับแรกสุดเท่านั้น
พื้นที่แสดงลักษณะเฉพาะ / พื้นที่แสดงการตั้งค่า	แสดงข้อมูลการตั้งค่าของแต่ละลักษณะเฉพาะ คุณสามารถเปลี่ยนลักษณะเฉพาะในรายการนี้ได้

■ Screen Data List Window

แสดงรายการพาร์ทและภาพวาดต่าง ๆ บนหน้าจอ

Screen Data Lis	t	X
Target All	•	
Draw/Parts	Information	
MD_0000	[PLC1]X00000	
L		
Edit	Delete	* *

กา	รตั้งค่า	คำอธิบาย
Targ	get	เลือกเป้าหมายที่จะแสดงในรายการระหว่าง [All], [Draw] หรือ [Part]
Targ	get Assistance	เลือกชนิดเป้าหมายที่จะแสดงในรายการเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือ [Part]
ราย	การแสดง	แสดงรายการพาร์ทและภาพวาดต่าง ๆ ที่วางไว้บนหน้าจอ ดับเบิลคลิกที่แถวและเปิดกล่องโต้ตอบ การตั้งค่า
	Draw/Parts	แสดงชนิดภาพวาดเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือแสดงหมายเลข ID ของพาร์ทเมื่อ [Target] เป็น [Part] แสดง "กลุ่มออบเจ็กต์ 1" สำหรับเป้าหมายที่จัดกลุ่ม และแสดง "D-Script" เมื่อเลือก [D-Script] ไว้
	Information	แสดงพิกัดเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือแสดงตำแหน่งของพาร์ททั้งหมดเมื่อ [Target] เป็น [Part] แสดงหมายเลข ID และคำอธิบายเมื่อได้เลือก [D–Script] ไว้ หรือแสดงพิกัดและตำแหน่งทั้งหมด ในกลุ่ม เมื่อได้เลือกกลุ่มออบเจ็กต์
	แสดงหมุดยึด	แสดงว่าพาร์ทหรือภาพวาดถูกตรึงไว้กับที่หรือไม่ สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมุดยึด 💚 โปรดดูที่ 🌮 "๑.६.२ การอ็ออ/การปอดอ็อดต่ำแหน่งออนเอ็กต์" (หน้า ๑.40)
Edit		3.0.3 การสอา/การอังค่าสำหรับพาร์ท / ภาพวาดที่เลือกใบรายการแสดงยอ
Dal		แลงหารถึง (ออพอออซี่เสืออไส้ในรวมออรมสองกอ
Dele	ete	สบพารท/มาพาเดขาเมเนรายการแสงสพล
ลำต่	กับ (เริ่มต้น)	ย้ายรายการที่เลือกในรายการแสดงผลไปที่ตำแหน่งเริ่มต้น
ลำต่	าับ (สุดท้าย)	ย้ายรายการที่เลือกในรายการแสดงผลไปที่ตำแหน่งสุดท้าย

Search

้ค้นหาหน้าจอทุกหน้าจอในไฟล์โปรเจคของพาร์ทที่มีคุณสมบัติตรงตามเงื่อนไขที่ระบุ คุณสามารถเปลี่ยน ลักษณะเฉพาะได้ตามผลการค้นหา



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Search Type	เลือกวิธีค้นหาระหว่าง [Comment], [Label/Text], [Address] หรือ [Parts ID]
Comment	ค้นหาข้อความที่ป้อนใน [Comment] ของพาร์ท ใน [Find Comment] ให้ป้อนข้อความที่คุณต้องการ ค้นหา
	Search 🕂 🗶
	Search Type Comment
	Find Comment autorun
Label/Text	ค้นหา [Label] ของพาร์ท หรือข้อความการวาด ใน [Search for] ให้ป้อนข้อความที่คุณต้องการค้นหา
	Search 🕂 🗶
	Search Type Label/Text 💌
	Search for autorun

การตั้งค่า		คำอธิบาย			
	Address	ค้นหาตำแหน่งที่ใช้ในพาร์ท เลือก [Device Address] หรือ [Symbol Variable] ถ้าคุณเลือก [Device Address] ให้ป้อน [Type] และ [Find Address] ถ้าคุณเลือก [Symbol Variable] ให้ป้อน [Find Address] เท่านั้น			
e		Search 📮 🗙			
ch Typ		Search Type Address			
Sea		O Device Address			
		Type Bit Address			
		Find Address [PLC1]M000100			
	Parts ID	ค้นหา ID ของพาร์ท เลือก [All Parts] หรือ [Define Part ID (No.only)]			
		Search 📮 🗙			
		Search Type Parts ID 💌			
		 All Parts 			
		O Define Parts ID			
Range	e Settings	ุคลิกเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบเพื่อระบุพื้นที่สำหรับค้นหา ☞ " ♦ กล่องโต้ตอบ Range Settings" (หน้า 5-108)			
ปุ่ม S	earch	คลิกเพื่อเริ่มการค้นหา ในระหว่างการค้นหา ปุ่ม [Stop] จะปรากฏขึ้น			
ผลการค้นหา		คลิกที่ผลการค้นหาเพื่อเรียกหน้าจอที่มีการใช้พาร์ท หน้าจอจะแสดงพาร์ทที่เลือกไว้ ดับเบิลคลิก ผลการค้นหาเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าพาร์ท			
	Parts ID	แสดงหมายเลขพาร์ทที่พบ			
	Screen	แสดงหน้าจอที่วางพาร์ทที่พบไว้			
Comment/Text/ คำอธิบาย/ข้อความ/ตำแหน่งจะแสดงขึ้นตามชนิดของการค้นหาที่กำหนด คุณสามาร Address ข้อความ/ตำแหน่งบนหน้าจอได้โดยตรง					
		Search 7 ×			
		Search Type Label/Text			
		Search for Alam			
		Rance Settings >> Search			
		SL_0002 Base Screens1 Alarm Imput Text Text Base Screens4 Alarm Screen			
		Text Base Screens4 Alarm Report List Alarm SL_0000 Base Screens4 Alarm SW Alarm			
		SL_0000 Footer1 Alarm SL_0000 Footer2 Alarm History			
		OK (D) Cancel			
		<i>"</i> "			

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Replace Settings <<	คลิกเพื่อแสดงรายการต่อไปนี้ คุณสามารถเปลี่ยนคำอธิบาย/ข้อความ/ตำแหน่งที่กำหนดไว้ได้ Replace Settings <	
Find	ป้อนข้อความที่คุณต้องการเปลี่ยน	
Replace with	Replace with ป้อนข้อความใหม่ที่คุณต้องการใช้	
Next	ค้นหาเป้าหมายที่จะแทนที่ในผลการค้นหาปัจจุบัน	
Replace	แทนที่เฉพาะรายการที่เลือกไว้ในผลการค้นหา	
Replace all	แทนที่ทุกรายการที่เลือกไว้ในผลการค้นหา	

กล่องโต้ตอบ Range Settings

💰 Range Settings		×
Screen		
🔽 Base Screens		
Start 1 🗄	I End	9999 🚊 🏢
✓ Window Screens	-	
Start 1 芸	# End	2000 🕂 🏢
🔽 Keypad Screens	_	
Start 1 🗮	# End	8999 芸 🏢
Video Modules Scree	ns	
Start 1 🗮	I End	512 🕂 🏢
I Header/Footer		
Parts		
♥ Switch/Lamp ♥ Data Display Parts ♥ Key ♥ Graph ♥ Historical Trend Gr.	aph	Select All
 ✓ Data Block Display ✓ Alarm ✓ Text Alarm ✓ Message Display 	Graph	Clear All
	OK (0)	Cancel

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Base Screens	ระบุว่าจะค้นหาหน้าจอหลักหรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 9999
Window Screens *1	ระบุว่าจะค้นหาหน้าต่างหรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 2000
Keypad Screens	ระบุว่าจะค้นหาหน้าจอแป้นคีย์หรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 999
Video screens	ระบุว่าจะค้นหาโมดูลวิดีโอหรือไม่ โดยมีช่วงการค้นหาตั้งแต่ 1 ถึง 512
Header/Footer	ระบุว่าจะค้นหาข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายหรือไม่
Parts type	เลือกช่องที่มีชนิดของพาร์ทที่คุณต้องการพบ
Select All	ค้นหาพาร์ททั้งหมด
Clear All	ลบพาร์ททั้งหมดที่เลือกไว้สำหรับค้นหา

หน้าต่าง Comment List

" ■ หน้าต่าง Comment List" (หน้า 29-136)

∎ หน้ำต่าง Watch List

" และ หน้าต่าง Watch List" (หน้า 29-141)

PID Monitor

Ē

" ■ การตรวจสอบ PID" (หน้า 29-137)
5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]

ส่วนนี้จะอธิบายถึงข้อมูลต่าง ๆ ใน [System Settings]

■ [Display]

แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่กำหนด

System Settings 4	×	Display		
Display Display Display Unit		Display Unit Series Model Orientation	GP3000 Serie: AGP-3500T Landscape	<u>Change Display Unit</u>
Logic Programs	n	Specifications		
<u>Video/Movie</u>		Screen Size	10.4 inch	
Font		Resolution	640x480 Pixels (VGA)	
Peripheral Settings		Display Unit	TFT Color LCD	
Peripheral List	П	Display Colors	65,536 Colors	
Device/PLC	Ш	Internal Memory	8 MB	
Printer	Ш	Backup Memory	320 KB	
Input Equipment Settings	Ш	COM1	RS-232C/RS-422(RS-485)	
Script I/O Settings	Ш	COM2	RS-422(RS-485)	
I/0 Driver	Ш	USB	2 Ports	
ETP Server	Ш	LAN	1 Ports	
Modem	Ш	CF	Available	
Video Modules	U			

กา	รตั้งค่า	คำอธิบาย
Dis	olay Unit	แสดงหมายเลขรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล หมายเหตุ • ข้อมูลนี้จะแสดงบนทุกหน้าจอที่เรียกจากหน้าจอการตั้งค่าระบบ
	Series	แสดงชื่อรุ่นของจอแสดงผล
	Model	แสดงชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ที่รองรับจอแสดงผลรุ่นนั้นได้
	Orientation	แสดงวิธีติดตั้งจอแสดงผลระหว่าง [Landscape] หรือ [Portrait]
Spe	cifications	แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ระบุใน [Display Unit]
Cha	inge Display Unit	กล่องโด้ตอบดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ให้เปลี่ยนรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผลที่จะใช้สำหรับ ไฟล์โปรเจค <mark>Current Display Unit Current Display Unit Current Display Series AGP3000 Series AGP35^{cres} Series Model AGP-3500T Dientation Landscape <u>New Display GP3000 Series AGP36^{cres} Series Model AGP-36^{cres} Series Model AGP-36^{cres} Series Model AGP-36^{cres} Series Correct Resolution Correct Resolution Correct Resolution Correct Resolution</u></mark>

การ	รตั้งค่า	คำอธิบาย
	Current Display	แสดงชื่อรุ่น ชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ และวิธีติดตั้งจอแสดงผลที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้
	New Display	ระบุ [Series], [Model], [Orientation] ของจอแสดงผลที่จะเปลี่ยน ถ้าคุณเลือก IPC series ให้เลือก [Screen Size] แทน [Orientation]
	Convert Resolution	ระบุว่าจะปรับขนาดพาร์ท ตำแหน่ง และขนาดข้อความตามความละเอียดของจอแสดงผลหรือไม่ หากแตกต่างจากความละเอียดก่อนหน้านี้ การขยายสเกลบางอย่างอาจแปลงได้ไม่ถูกต้อง เนื่องจากข้อจำกัดเกี่ยวกับขนาดข้อความและความละเอียด

∎ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit]

♦ Display

System Settings 7 × Display	Display Unit Series GP3000 Series Model AGP-3500T Orientation Landscape
Display Unit Lotic Programs Video/Movie Font Peripheral Settings Peripheral List	Display Unit Display Operation Mode Logic System Area Extended Settings Screen Settings Initial Screen Number Data Type of Display Screen Numbers C Bin C BCD Change Screen from Main Unit
Device/PLC Printer Ionut Equipment Settings Script I/O Settings I/O Driver ETP Server	Reflect in Device/PLC Start Time Seconds Standby Mode None Minutes Change-To Screen in Standby Mode
<u>Modem</u> Video Modules	Color 16384 Colors, 3-Speed Blink
	D-Script debug 0 Function Feature C Enable C Disable Menu and Error Settings System Language English Show System Menu Show Error Online Clear at Recovery Error Position C Upper Part C Lower Part Auto Recovery on System Error C Enable C Disable
▲ 「■ Sys [班 Ad Q Ses] [[] Co] [1] Scr]	

Screen Settings

-Screen Settings				
Initial Screen Number 1	÷ #			
Data Type of Display Screen Numbers 🛛 💿 Bin 🔿 BCD				
Change Screen from Main Unit	Change Screen from Main Unit			
▼ Reflect in Device/PLC				
Start Time	🗄 🏢 Seconds			
Standby Mode None	•			
Standby Mode Time 🍴	🚍 🧾 Minutes			
Change-To Screen in Standby Mode 🛛 🚍 🧾				

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Initial Screen Number	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่จะปรากฏขึ้นในตอนเริ่มต้นทำงาน
	🀨 "12.3 การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP" (หน้า 12-7)
	หมายเหตุ
	 ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Data Type of Display Screen Number] เป็น [Bin] และตั้งแต่ 1 ถึง 7,999 สำหรับ [BCD]
Data Type of Display Screen Number	เลือกชนิดข้อมูลของหมายเลขหน้าจอที่ระบุ เมื่อเปลี่ยนหน้าจอจาก [Bin] หรือ [BCD]
Change Screen from Main Unit	ระบุว่าจะแสดงการตั้งค่าในอุปกรณ์/PLC เมื่อมีการเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลักหรือไม่
Reflect in Device/PLC	หมายเลขหน้าจอที่แสดงอยู่ในขณะนั้นจะถูกเขียนลงในตำแหน่ง [System Data Area Start Address] + 8 ของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ คุณต้องตั้งค่านี้เพื่อเปลี่ยนหน้าจอจากสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ และอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
	"12.5 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/ PLC" (หน้า 12-12)
Start Time	ตั้งค่าเวลาที่จะเริ่มแสดงหน้าจอตั้งแต่ 0 ถึง 255 วินาที หลังจากเริ่มเปิดเครื่อง
Standby Mode	เลือกโหมดพักหน้าจอระหว่าง [None], [Screen OFF] หรือ [Screen Change]
	 ไม่เลือกช่องทำเครื่องหมาย หน้าจอไม่เปลี่ยนไปที่โหมดพักหน้าจอ
	 [Screen OFF] ลบหน้าจอถ้าไม่มีการแตะที่หน้าจอ การเปลี่ยนหน้าจอ หรือการแสดงข้อความแจ้งเตือนหลังจาก เลยเวลา [Standby Mode Time] ไปแล้ว
	 Screen Change เปลี่ยนไปที่หน้าจอที่กำหนดไว้ใน [Change-To Screen in Standby Mode] ถ้าไม่มีการแตะที่หน้าจอ การเปลี่ยนหน้าจอหรือการแสดงข้อความแจ้งเตือนหลังจากเลยเวลา [Standby Mode Time] ไปแล้ว
Standby Mode Time	ตั้งเวลาตั้งแต่ 1 ถึง 255 นาที เพื่อลบการแสดงผลบนหน้าจอโดยอัตโนมัติเพื่อป้องกันจอแสดงผล ระบบจะลบการแสดงผลบนหน้าจอหรือเปลี่ยนไปที่หน้าจอที่กำหนดไว้โดยอัตโนมัติ หลังจากไม่มีการทำงานใด ๆ บนจอแสดงผลภายในระยะเวลาที่กำหนดไว้
Change-To Screen in Standby Mode	ถ้าเลือก [Standby Mode] เป็น [Screen Change] ให้กำหนดหมายเลขหน้าจอหลักที่จะเปลี่ยนไปหลังจากเลยเวลา [Standby Mode Time] ไปแล้ว หมายเหตุ
	 ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Data Type of Display Screen Number] เป็น [Bin] และตั้งแต่ 1 ถึง 7,999 สำหรับ [BCD]
	 ถ้ามีหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอแสดงอยู่ หน้าต่างจะยังคงแสดงอยู่แม้ว่าหน้าจอหลัก จะเปลี่ยนไปแล้ว

Display Settings

-Display Settings		
Color	16384 Colors, 3-Speed Blink 💌	
🔲 Reverse Display		
🔽 Show Brightness/Contrast	Control Bar	
Faded Color Blink	○ Black ④ Faded Color	
D-Script_debug0 Function Feature 💿 Enable 🔿 Disable		

การตั้งค่า	คำอธิบาย			
Color	ตั้งค่าสีที่ใช้ในการแส	ตั้งค่าสีที่ใช้ในการแสดงผล		
	ชนิด	ช่วงการตั้งค่าสี		
	แสดงผล TFT	65,536 สี, ไม่กะพริบ และ 16,384 สี, ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ		
	แสดงผล STN	4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ		
	แสดงผลขาวดำ	ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ		
Reverse Display	ตั้งค่าว่าจะแสดงหน้าจอโดยกลับสีเป็นสีดำ/ขาวหรือไม่ ^[หมายเหตุ] • สามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อเลือกการแสดงผลแบบขาวดำเท่านั้น			
Show Brightness/ Contrast Control Bar	เลือกเพื่อควบคุมความสว่างและความเข้มบนจอแสดงผลด้วยการแตะ			
Faded Color Blink	เลือกสีตรงกันข้ามขอ Color] ถ้าคุณเลือก [เลือกสีตรงกันข้ามของพาร์ทหรือรูปภาพที่มีการกะพริบ โดยเลือกระหว่าง [Black] หรือ [Faded Color] ถ้าคุณเลือก [Faded Color] การกะพริบจะมีเงาของสีที่เข้มกว่าสีที่ระบุไว้ในพาร์ทหรือภาพ		
D-Script_debug () Function Feature	ตั้งค่าว่าจะเรียกใช้ข้อ 🌮 "21.7.1 ฟังก์ชัน	ตั้งค่าว่าจะเรียกใช้ข้อมูลฟังก์ชัน debug() ที่อธิบายไว้ใน D-script หรือไม่ ອີ "21.7.1 ฟังก์ชัน Debug" (หน้า 21-65)		

• Menu and Error Settings

Menu and Error Settings	
System Language	English
Offline Language	English
Show System Menu	Lower Part 💌
Show Error Online	Clear at Recovery
Error Position	⊂ Upper Part ⊙ Lower Part
Auto Recovery on System Erro	r 🔿 Enable 💿 Disable

การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Language	ตั้งค่าภาษาของระบบระหว่างภาษา [English] หรือ [Japanese] ภาษาของระบบจะควบคุม ภาษาของเมนูระบบ การควบคุมความสว่าง/ความเข้ม และข้อความแสดงข้อผิดพลาด
Offline Language	เลือกภาษาที่ใช้ในการแสดงเมนูแบบออฟไลน์ระหว่าง [English] หรือ [Japanese]
Show System Menu	เลือกตำแหน่งเมนูระบบระหว่าง [Do Not Display], [Upper Part] หรือ [Lower Part]

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
Show Error Online	เลือกช่วงเวลาที่จะลบการแสดงข้อผิดพลาดแบบออนไลน์ ระหว่าง [None], [Clear at Recovery] หรือ [Clear on Screen Change] ข้อสำคัญ	
	 ข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์/PLC ได้ เนื่องจากการสื่อสารเกิดข้อผิดพลาด จะไม่ถูกลบออกจากหน้าจอ GP แม้ว่าจะได้ตั้งค่า [Clear at Recovery] ไว้ก็ตาม คุณสามารถลบข้อความนี้ได้โดยการเปลี่ยนหน้าจอ 	
Error Position	เลือกตำแหน่งแสดงข้อผิดพลาดระหว่าง [Upper Part] หรือ [Lower Part]	
Auto Recovery on System Error	ตั้งค่าว่าจะทำการแก้ไขข้อผิดพลาดของระบบโดยอัตโนมัติหรือไม่	

Operation



การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Password	ตั้งค่ารหัสผ่านของระบบตั้งแต่ 0 ถึง 99,999,999 สำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นหรือการเข้าสู่โหมด ออฟไลน์ หากไม่จำเป็นต้องใช้รหัสผ่านของระบบ ให้ตั้งค่าเป็น "0"
Touch Panel Detection	เลือกเวลาที่ทำการตรวจจับระหว่าง [ON Detect] (เมื่อแตะที่หน้าจอสัมผัส) หรือ [OFF Detect] (เมื่อนำนิ้วออกจากหน้าจอสัมผัส)
Touch Buzzer Sound	ตั้งค่าว่าจะให้ออดสัญญาณภายในส่งเสียงดังเมื่อแตะที่หน้าจอหรือไม่
Output to External Buzzer Terminal	ตั้งค่าว่าจะให้ออดสัญญาณของหน้าจอสัมผัสส่งสัญญาณเสียงไปที่เทอร์มินัลออดสัญญาณภายนอก หรือไม่
touch Panel Operation on Back Light Off Detection	ตั้งค่าว่าจะให้หน้าจอสัมผัสทำงานได้หรือไม่เมื่อหลอดแบ็คไลต์ช่ารุด

♦ Mode

System Settings 9 x Display Di	Display Unit Series (PR000 Series Model AGP-3500T Orientation Landscape Display loper tion Mode Logic System Area Extended Settings - Window Settings Global Window Operation Disable •	Backup Internal Device Backup Backup Start Address Backup Area Size
Front Exclorement Settings Script I/O Settings I/O Driver ETP Server Modem Video Modules	Screen Capture Settings Capture Action Capture Action Save in C CF Card C USB Storage C FTP Serve Control Word Address Reverse Block/Write	Memory Card Settins Save Data Save in COF Card C USB Storage Control Word Address COF Card Free Space Free Space Storage Address
	Screen/Video Capture Settings Auto boreant File Number Capture Image Quality Capture Image Quality Low quality/high Dom High quality/low compression (1)	UBS Storage Free Space Free Space Strage Gotten Strage Control Word Address

 Window Settings ตั้งค่าการแสดงผลของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ

-Window Settings	
Global Window Operation	Disable 💌

การตั้งค่า	คำอธิบาย				
Global Window Operation	เลือกการดำเนินการของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ระหว่าง [Disable], [Direct] หรือ [Indirect]				
Disable	ไม่ใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ				
Direct	แสดงหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดง และตำแหน่งที่กำหนดไว้ตายตัวของหน้าจอ ควบคุมการแสดงผลด้วยตำแหน่ง LS16 ในอุปกรณ์ภายในของ GP หรืออุปกรณ์/PLC ที่ได้รับ การกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ				
	หน้าจอตั้งค่า ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้				
	Window Settings LS0016 ตำแหน่งควบคุม Bisplay Position X-Coordinate เอาสารอง) LS0017 (สำรอง) Display Position Y-Coordinate เอาสารอง) LS0018 (สำรอง) LS0019 (สำรอง) (สำรอง) Control Address ควบคุมการแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น 15 2 1 0				
	์ สำรอง (0) Window Interchange				
	0: ย้ายตำแหน่งได้ 1: ย้ายตำแหน่งไม่ได้ 0 - 1: หน้าต่างแสดงผล				
	หมายเหตุ • เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ใช้เวิร์ดต่อเนื่องกันสี่เวิร์ดของตำแหน่ง ที่กำหนดให้ ☞ "✦ System Area Settings" (หน้า 5-133)				
Window Screen	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 2,000				

การ	การตั้งค่า		คำอธิบาย				
	Direct	Display Position X- Coordinate/ Y-Coordinate	 เจเพ เต แหนงกาารแสดงรพนาตางแบบแสดงทุกหนางอ แมวาหนาจอระเบลยนเบ แต่หน้าต่างจะยังแสดงอยู่ในตำแหน่งเดิม พิกัดที่ระบุที่นี่คือ มุมบนซ้ายของหน้าต่าง พิกัด X พิกัด Y พิกัด Y หน้าค่าง หน้าจอหลัก (พมายเหตุ) ให้ระบุพิกัดโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 4 จุด หากไม่ระบุตำแหน่งการแสดงผลโดยเพิ่มครั้งละ 4 จุด ระบบจะปรับตำแหน่งไปทางซ้ายของพิกัดที่ระบุไว้เป็นระยะ 4 จุดโดยอัตโนมัติ เพื่อแสดง หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ 				
Global Window Operation	Global Window Operation		หนาตางแบบแสดงทุกหนางอ ตั้งค่าหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดงผลและตำแหน่งหน้าจอ โดยจัดเก็บข้อมูลในตำแหน่งของอุปกรณ์ ภายใน GP (ตำแหน่ง LS16 ถึง LS19) ถ้าคุณระบุพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้กับอุปกรณ์/PLC คุณสามารถสลับหน้าต่างหรือเปลี่ยนตำแหน่งการแสดงผลได้จากอุปกรณ์/PLC หน้าจอตั้งค่า ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้ Global Window Operation Indirect LS0016 ตำแหน่งควบคุม Data Type Bin BCD LS0017 หมายเลขหน้าต่าง LS0018 ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X) LS0019 ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y) • Control Address ควบคุมการแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น 15 2 1 0 0: ย้ายตำแหน่งได้ 1: ย้ายตำแหน่งไม่ได้ 0 - 1: หน้าต่างแสดงผล				
			 Window Screen Number ระบุหมายเลขหน้าต่างที่คุณต้องการแสดงตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 				

กา	รตั้งค่า	คำอธิบาย				
Global Window Operation	Indirect	 Display Position X-Coordinate/Y-Coordinate ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปลี่ยนค่าที่จัดเก็บในตำแหน่ง คุณสามารถย้ายหน้าต่างได้ พิกัดที่ระบุที่นี่คือ มุมบนซ้ายของหน้าต่าง พิกัด X พิกัด Y พิกัด Y พิกัด Y หน้าต่าง หน้าจอหลัก 				
	▼ วรุงเตกาศเซล วอแกเรง (ศษา 5-100) Deta Turpa แล้วอาชาวิตข้อมูลที่องจัดเอ็มปูมตำแหน่งระหว่าง [Dim] หรือ [DCD]					

Screen Capture Settings
 พิมพ์สำเนาของหน้าจอ GP หรือหน้าจอวิดีโอ

Screen Capture Settings
Capture Action
Capture Action
Save in CF Card C USB Storage C FTP Server
Control Word Address [#MEMLINK]0000
Elack/White
Screen/Video Capture Settings
Auto Increment File Number
Auto Delete File
Loop
Capture Image Quality
J
Low quality/high 80 📑 📕 High quality/low compression (1)

การตั้งค่า คำอธิบา		คำอธิบาย		
	Capture Action	ตั้งค่าว่าจะทำการบันทึกภาพหน้าจอหรือไม่		
	Save in	เลือกตำแหน่งที่จะบันทึกภาพหน้าจอระหว่าง [CF Card], [USB Storage] หรือ [FTP Server]		
	Control Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดควบคุมเพื่อทริกเกอร์การบันทึกภาพหน้าจอ ระบบจะใช้เวิร์ดสามเวิร์ด โดยเริ่มต้นจากค่า [Control Word Address] ที่ระบุไว้ เพื่อตรวจสอบหมายเลขไฟล์ การส่งออกไฟล์ และการบันทึกผล (สถานะ)		
		• ขอมูลเกยวกบสถานะ		
		ตำแหน่ง +0 การควบคุม		
		ตำแหน่ง +1 สถานะ		
		ตำแหน่ง +2 หมายเลขไฟล์สำเนา		
gs		*จะมี [Hardcopy File Number] ก็ต่อเมื่อได้เลือก CF, อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไว้เท่านั้น		
Capture Setting		15 0 บิต ควบคุม		
		รหัสข้อผิดพลาด JPEG บิต 1: เสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ — [0]: ส่งออกไม่ได้ [1]: ส่งออกเสร็จแล้ว บิต 0: การส่งออกไฟล์ — [0]: ส่งออกไม่ได้ [1]: กำลังส่งออก		

การตั้งค่า			ธิบาย			
	Control Word Address	รา	ยละเอียดวหัสข้อ	ผิดพลาด JPEG		
			บิต 12-15	คำอธิบาย	รายละเอียด	
			0000	เสร็จสมบูรณ์	เกิดขึ้นเมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์	
			0001	สำรอง		
			0010	สำรอง		
			0011	สำรอง		
			0100	การ์ด CF/USB ไม่มีการจัดเก็บข้อมูล	เกิดขึ้นระหว่างการบันทึกภาพหรือแสดงข้อมูล JPEG ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากไม่ได้ใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB ไว้ หรือฝ่าปิดการ์ด CF เปิดอยู่	
			0101	เกิดข้อผิดพลาด ในการเขียน	เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอสำหรับบันทึกภาพ หรือถอดการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล	
			0110	สำรอง		
			0111	การ์ด CF/USB เกิดข้อผิดพลาด ในการจัดเก็บข้อมูล	เกิดขึ้นเมื่อการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ยังไม่ได้รับการฟอร์แมต	
gs			1000	สำรอง		
re Setting			1001	เกินจำนวนไฟล์ของคุณ สมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ	เกิดขึ้นเมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นโดย อัตโนมัติเกิน 65,535	
Capti			1010	เกิดข้อผิดพลาด ในการเชื่อมต่อกับ เซิร์ฟเวอร์ FTP	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้	
			1011	การล็อกอิน FTP เกิดข้อผิดพลาด	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารล็อกอินเข้าเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้	
			1100	ข้อผิดพลาด ในการเขียนข้อมูล	เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้	
		 หมา ระ หะ ระ ตั หะ ดั กา คุ โง ดั กา พะ 	ยเหตุ ะยะเวลาไทม์เส ลังจากผ่านระส ะบบจะใช้เวลา วอย่าง เมื่อบัน CP0605 ายเลขไฟล์สำเ ารบันทึกลงใน ณสมบัตินี้จะเก ายมีค่าได้ตั้งแ าแหน่งนี้จะจัด ารบันทึกในเซิร มายเลขไฟล์ข	อาต์สำหรับเชิร์ฟเวอร์ FTP ยะเวลาไทม์เอาต์ไปแล้ว จะ ที่ทำการบันทึกไฟล์เป็นชื่อ เท็กไฟล์ในวันที่ 2006/05 27_152346.jpg นา) การ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็ ปั้นตัวกำหนดค่าของส่วน " ต่ 0 ถึง 65,535 เมื่อใช้ฟัง แก็บหมายเลขไฟล์โดยอัตโ ร์ฟเวอร์ FTP องไฟล์ภาพหน้าจอจะใช้เวล	คือ 75 วินาที หากเชื่อมต่อเชิร์ฟเวอร์ FTP เกิดข้อผิดพลาดขึ้น ของไฟล์ /27 เวลา 15:23:46 ชื่อไฟล์จะเป็น ร่านข้อมูล USB ****" ของไฟล์ภาพหน้าจอที่มีชื่อว่า "CP*****.jpg" ก์ชัน [Auto Increment File Number] นมัติ ลาที่ทำการบันทึกและไม่อ้างถึงค่า [Control Address]+2	
<u> </u>		1			ต่อ	

กา	การตั้งค่า คำอธิบาย							
	Control Word Address	 รา ใน กา ส่ง ช่ว 	ยละเอียดของการบ้ เบิตเสร็จสิ้นการส่งย เรบันทึกภาพหน้าจง เออกไฟล์จากอุปกร เงเวลาของการควบ	ันทึกภา ออกไฟล์ อ จากนั้เ ณ์/PLC คุมและส	พหน้าจอ บิต 1 ของ มให้ตรวจส เมื่อปิดบิต ถานะระหว	ตำแหน่งสถานะจ อบว่าบิตเสร็จสิ้นก ส่งออกไฟล์ GP จ ่างการบันทึกภาพ	ะเปิดขึ้นเมื่อเสร็จข์ การส่งออกไฟล์เปิด จะปิดบิตเสร็จสิ้นก หน้าจอ มีดังนี้	สิ้นขั้นตอน ดอยู่ แล้วปิดบิต การส่งออกไฟล์
		โ (เ	โตไฟล์เอาต์พุต ควบคุม)		เปิด ปิด —		•	
		โ (ช	iตการส่งออกไฟล์ สถานะ)		เปิด ปิด —		1	
		โ (ส	iตเสร็จสิ้นการส่งออ สถานะ)	กไฟล์	เปิด ปิด —		<u> </u>	
		ก	ระบวนการบันทึกภ	าพหน้าจ	ହ —	ประมวุลผล การบันทึกภาพ หน้าจอ	×	
				O=0	iP ปิด 💠	-ปิดบิต	:	
		หมา	ยเหตุ					
e Settings		 ถ้าคุณปิดบิตไฟล์เอาต์พุต (ควบคุม) ก่อนที่บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์จะเปิดขึ้น บิตเสร็จสิ้น การส่งออกไฟล์จะถูกปิดโดยอัตโนมัติ ถ้ามีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นขณะบันทึกภาพหน้าจอ พื้นที่สถานะจะไม่ถูกลบข้อมูลเมื่อทริกเกอร์บิต ของตำแหน่งควบคมปิดลง แต่จะถกลบใบครั้งถัดไปที่ดำเบินการเสร็จสมบรณ์ 						
Captur	Black/White	ระบุว่าจะบันทึกภาพหน้าจอลงในการ์ด CF โดยกลับสีเป็นสีขาว/ดำหรือไม่ หมายเหตุ						
)								
		• G	P รุ่นแสดงผลขาวดำ	าหรือ G	P รุ่นแสดง	ผลสี จะแสดงสถา	นะการกลับสีเป็นส	สีดำ/ขาวดังต่อไปนี้
		หน้าจอ	หน้าจอ PC	น้ำจอ PC ชนิด GP	หน้าจอ GP	การแสดงผลกลัง (ในการ	บสีเป็นสีด้า/ขาว ภ์ด CF)	
						(- -===)	ไข้งาน	ไม่ไข้งาน
				ے۔ ا		(11710A)		
				0UC	สีขา	(กลับสี)	สีดำ	สีขาว
			(สีขาว ()			สีขาว	สีดำ	สีขาว
		(สีอื่น) เช่น สีเขียว	HH رعزه .	297				
			(สีอีน) เช่น สีเขียว			สีเขียว	สีเขียว	สีเขียว
		•คุณ •ไม	นสามารถกลับสีได้เ ่สามารถกลับสีอื่น •	ฉพาะสีด่ ๅ ได้	กำหรือสีขาว 	แท่านั้น		

การตั้งค่า		คำอธิบาย	
Screen/Video Capture Settings	Auto Increment File Number	 เมื่อระบบบันทึกภาพหน้าจอแล้ว จะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยกำหนดชื่อไฟล์ให้โดยอัตโนมัติด้วยการบวก 1 (การกำหนดตัวเลข) เข้ากับหมายเลขไฟล์ที่มีค่ามากที่สุดของไฟล์ที่มีอยู่ คุณสมบัตินี้สามารถใช้ได้ เมื่อบันทึกลงใน [CF Card] หรือ [USB Storage] หมายเลขไฟล์ที่ถูกกำหนดหมายเลขโดยอัตโนมัติจะถูกเขียนลงในตำแหน่ง [Control Word Address] ที่ระบุ +2 ระบบจะกำหนดหมายเลขไฟล์ไปจนถึงหมายเลข 65535 หลังจากนั้นการบันทึกภาพหน้าจอ จะไม่ทำงาน หากต้องการดำเนินการต่อ ใช้ [Auto Delete File] หรือ [Loop] GP จะค้นหาหมายเลขไฟล์ที่มีค่าสูงสุดตั้งแต่เปิดเครื่อง GP, ตั้งแต่เปิด/ปิดฝาครอบการ์ด CF และตั้งแต่ใส่/ถอดการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เมื่อใช้ฟังก์ชันนี้ ระบบจะไม่สนใจหมายเลขไฟล์ที่กำหนดในตำแหน่ง [Control Word Address] ที่ระบ +2 แต่อย่างใด 	

การตั้งค่า		ค่า	คำอธิบาย				
		Auto Delete File	ลบไฟล์ที่มีอยู่และยอมให้มีการบันทึกไฟล์ใหม่เมื่อหมายเลขไฟล์เกิน 65535 ซึ่งเป็นจำนวนสูงสุด หรือการ์ด CF/อุปกรณ์ USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ				
			ี้เมื่อมีไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์สูงสุดอยู่ หากการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์สูงสุด (65535) อยู่ คุณสมบัตินี้จะลบไฟล์ที่มีอยู่ทั้งหมดและสร้างไฟล์ใหม่เริ่มต้นด้วยไฟล์หมายเลข 0				
			ตัวอย่าง เมื่อมีไฟล์ "CP65535.JPG" อยู่ในการ์ด CF				
			การ์ด CF การ์ด CF				
			CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG : :				
gs	ar		CP65535.JPG หน้าจอ				
en/Video Capture Settir	o Increment File Numb		ไฟล์ภาพหน้าจอทั้งหมดในการ์ด CF "CP *****.JPG" จะถูกลบออกและบันทึกไฟล์ "CP00000.JPG" ลงไปแทน [หมายเหตุ] • ทุกไฟล์จะถูกลบออกแต่อาจต้องใช้เวลาตั้งแต่ 2-3 วินาที จนถึง 2-3 นาที				
Scree	Auto		เมื่อการ์ด CF/USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ คุณสมบัตินี้จะลบไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์น้อยที่สุดออก และสร้างไฟล์ที่มีหมายเลขเท่ากับ หมายเลขไฟล์สูงสุด + 1				
			ตัวอย่าง ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์ CP00100.JPG ถึง CP00300.JPG ถูกบันทึกลงในการ์ด CF				
			การ์ด CF การ์ด CF				
			CP00100.JPG CP00101.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG CP00102.JPG : : หลังจากบันทึกภาพ				
			CP00300.JPG หน้าจอ CP00301.JPG				
			ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์น้อยที่สุด "CP00100.JPG" จะถูกลบออก และสร้างไฟล์ใหม่ "CP00301.JPG" ขึ้น				

การตั้งค่า		คาอธบาย			
	Loop	ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ระบบจะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยกำหนดหมายเลขไฟล์ด้วยการบวก 1 เข้ากับหมายเลขไฟล์ที่มีเวลาบันทึกล่าสุดในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เมื่อในการ์ดมีไฟล์ครบ 65535 ไฟล์แล้ว คุณสมบัตินี้จะเชียนทับไฟล์ตามลำดับ โดยเริ่มจากไฟล์หมายเลข 00000 และระบบจะทำการบันทึกภาพหน้าจอต่อไป หมายเหตุ • เวลาบันทึกของไฟล์จะถูกตรวจสอบทุกครั้งที่สร้างไฟล์ ไฟล์ล่าสุดมีหมายเลขไฟล์สูงสุด เมื่อหมายเลขไฟล์ล่าสุดคือ 65535 ไฟล์ถัดไปจะมีหมายเลข 00000			
		ุ่ด 195 ย (พลมหม เลเนรเพล "CL02231"1hQ, 10 "CL0	ออสอ.JPG" ถูกบนทุกสุงเนการต CF		
		การ์ด CF	การ์ด CF		
umber	Auto Increment File Number ยัง หา้ ซี่ พา	CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00	CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00		
File		ไฟล์ใหม่ "CP00000.JPG" จะถกสร้างขึ้น			
Auto Increment		้ เมื่อการ์ด CF/USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ไฟล์ที่เก่าที่สุดจะถูกลบออก โดยมีหมายเลขไฟล์ที่มีค่ามากกว่าไฟล์ล่าสุดอยู่ 1 ตัวอย่าง เมื่อไฟล์ล่าสุดคือ "CP00000.JPG"	า และบันทึกไฟล์ใหม่		
		การ์ด CE	การ์ด CF		
		CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65533.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00	CP00000.JPG 14:00 CP00001.JPG 15:00 CP65532.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65533.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00		
		ไฟล์ที่เก่าที่สุด "CP65531.JPG" จะถูกลบออก และสร้างไฟ ^{หมายเหตุ} • หากมีการลบไฟล์ออกเนื่องจากการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเ ไม่เพียงพอ ระบบจะลบไฟล์ที่เก่าที่สุดออกเพื่อสร้างไฟล์ให เพิ่มเป็นสองเท่าในการบันทึกไฟล์ เมื่อเทียบกับการบันทึก	ล์ใหม่ "CP00001.JPG" ขึ้น ก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างเหลือ หม่ ในกรณีนี้ อาจต้องใช้เวลา เมื่อการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเพียงพอ		
	Auto Increment File Number	Auto Increment File Number	เมื่อหมายเลขไฟล์ล่าสุดคือ 65535 ไฟล์ถัดไปจะมีหมายเลข ตัวอย่าง ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์ "CP65531.JPG" ถึง "CP6 CP65531.JPG 9:00 CP65533.JPG 10:00 CP65533.JPG 11:00 CP65534.JPG 12:00 CP65535.JPG 13:00 Lฟล์ไหม่ "CP00000.JPG" จะถูกสร้างขึ้น เมื่อการ์ด CF/USB มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอ ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ไฟล์ที่เก่าที่สุดจะถูกลบออศ โดยมีหมายเลขไฟล์ก่าสุดคือ "CP00000.JPG" การ์ด CF CP00000.JPG 14:00 CP65531.JPG 9:00 CP65532.JPG 10:00 CP65532.JPG 10:00 CP65532.JPG 12:00 CP65533.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 12:00 CP65535.JPG 3:00 Lฟล์ที่เก่าที่สุด "CP65531.JPG" จะถูกลบออก และสร้างไฟ เหมายเหตุ		

การตั้งค่า		คำอธิบาย		
deo Capture Settings	FTP Server	ปรากฏขึ้นเฉพาะเมื่อคุณเลือกตำแหน่งบันทึกเป็น [FTP Server] เลือกหมายเลขเซิร์ฟเวอร์ FTP ที่จะใช้ (หมายเลขเซิร์ฟเวอร์ FTP คือหมายเลขที่คุณลงทะเบียนในการตั้งค่าระบบ [FTP Server Settings] หมายเหตุ • ระบบจะใช้เวลาที่ทำการบันทึกไฟล์เป็นชื่อของไฟล์		
Screen/Vio	Capture Image Quality	ตั้งค่าคุณภาพของภาพที่บันทึกได้ตั้งแต่ 1 ถึง 100 คุณสามารถตั้งค่าได้โดยป้อนค่าตัวเลขโดยตรง 1 : ภาพคุณภาพต่ำ, บีบอัดภาพมาก 100: ภาพคุณภาพสูง, บีบอัดภาพน้อย		

Backup Internal Device

คัดลอกข้อมูลที่จัดเก็บในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ของตำแหน่งอุปกรณ์ภายในไปที่หน่วยความจำสำรองข้อมูล ถ้าคุณระบุอุปกรณ์ภายในสำรอง GP จะเริ่มเก็บข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน เมื่อคุณเปิด GP อีกครั้ง

ข้อสำคัญ

 ข้อมูลที่จัดเก็บในอุปกรณ์ภายในของ GP จะถูกล้างออกเมื่อปิด GP หรือเมื่อ GP เข้าสูโหมด ออฟไลน์ คุณสามารถใช้ฟังก์ชันนี้ในการสำรองข้อมูลในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ได้

1	Backup Internal Device —	
	🔲 Backup	
	Backup Start Address	
	Backup Area Size	

การตั้งค่า	คำอธิบาย				
Backup	ตั้งค่าว่าจะสำรองข้อมูลอุเ หมายเหตุ	lกรณ์ภายในของ G	P หรือไม่		
	 สำรองข้อมูลที่จัดเก็บอะ ผู้ใช้จาก LS หรือ USR คุณไม่สามารถสำรองข้อ ระบบจะสำรองข้อมูลขอ เช่นเดียวกันกับเมื่อเลือ 	ยู่ในดำแหน่งที่เรียง (พื้นที่ระบบหรือ t อมูลหลายช่วงได้ ห งพื้นที่สำหรับผู้ใช้ กพื้นที่ระบบด้วยวิธี	ตามลำดับในพื้นห์ JSR หากเป็นวิธีก ากคุณเลือกพื้นที่ (ส่วนกรอบสีแดง ร่การเชื่อมต่อผ่าน	ี่าสำหรับผู้ใช้ เลือน การเชื่อมต่อผ่านห LS ด้วยวิธีการเชื่) ที่มีอยู่สองพื้นที่ หน่วยความจำ	าช่วงพื้นที่สำหรับ น่วยความจำ) อมต่อโดยตรง เพียงพื้นที่เดียวเท่านั้น
	ភិតិ	ถ่การเชื่อมต่อโดยตร พื้นที่ 1 S	ง วิธีการเจี	ข้อมต่อผ่านหน่วย พื้นที่ระบบ	ความจำ
	LS0000	พื้นที่		พื้นที่	0000
	LS0020	เก็บข้อมูลระบบ พื้นที่สำหรับ		เก็บข้อมูลระบบ	0020
	(LS0276)	อ่านข้อมูล พื้นที่		พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	
	LS2032	สาหรบผูเข สิ้นที่		พื้นที่	2032
	LS2048	รีเลย์พิเศษ พื้นที่สำรอง		รีเลย์พิเศษ พื้นที่สำรอง	2048
	LS2096				2096
		พื้นที่ สำหรับผู้ใช้		พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	
	LS8999		l		8999

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
Backup Start Address	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของอุปกรณ์ภายในที่จะสำรองข้อมูล ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วงสำหรับ [Backup Area Size] สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999		
Backup Area Size	ตั้งค่าขนาดอุปกรณ์ภายในสำหรับสำรองข้อมูล <u>ข้อสำคัญ</u> • หาก [Backup Start Address] + [Backup Area Size] มีค่าเกินกว่าช่วงที่ใช้ได้ของข้อมูลสำรองของ อุปกรณ์ภายใน ฟังก์ชันสำรองข้อมูลจะไม่ทำงาน หมายเหตุ • สำหรับพื้นที่ LS หรืออุปกรณ์ M to M (เชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ) ให้กำหนดค่าตั้งแต่ 1 ถึง 6,096 สำหรับพื้นที่ USR ให้กำหนดค่าตั้งแต่ 1 ถึง 30,000 • ขนาดข้อมูลสำรองของอุปกรณ์ภายในขึ้นอยู่กับขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรอง การคำนวณ 16 + (4 ^{*1} x ขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรอง)		
	การตั้งค่า	คำอธิบาย	
	Backup Start Address	LS2096	
	Backup Area	6096	
	ผลการคำนวณ (16) + (4 x 6096) = 24,400 ไบต์ (ประมาณ 24 KB) *1 4 คือค่าสำหรับตำแหน่งอุปกรณ์ LS และการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ 2 คือด อุปกรณ์ USR ถ้าขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรองเป็นเลขคี่ ให้บวกเพิ่มอีก 1		เหน่ง

 Memory Card Settings กำหนดการตั้งค่าสำหรับบันทึกข้อมูลลงในการ์ดหน่วยความจำต่าง ๆ

Save in 🗢 OF 0	Dard 🔿 USB Storage	
Control Word Addres:	[PLC1]D00000	
F OF Card Free Space		
Free Space Storage Address		
III USB Storage Free Sp	ace	
Free Space Storage Address		
SRAM Auto Backup		
Control Word Address	•	Lund

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
Save Data	ระบุว่าจะบันทึกข้อมูลที่จัดเก็บในหน่วยความจำสำรองข้อมูลเมื่อ GP ทำงาน เช่น ข้อมูลไฟล์ลิ่ง ฟังก์ชัน หรือไฟล์ CSV (การแจ้งเตือน, การสุ่มเก็บข้อมูล) ลงใน [CF Card] หรือใน [USB Storage] ^{CGT} "5.15.2 ข้อจำกัดในการบันทึกข้อมูล" (หน้า 5-166)		
Control Word Address	ตำแหน่งนี้จะค หมายเลขไฟล์เ	วบคุมการเ แล้ว	เขียนข้อมูล โดยการเขียนคำสั่งลงในตำแหน่งหลังจากกำหนด
			ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม คำสั่ง/สถานะ +1 หมายเลขไฟล์
	คำสัง/สถานะ ป้อนคำสั่งเพื่อ จะแสดงอยู่ในเ	เขียนข้อมูล ตำแหน่ง	ลลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ผลการทำงาน (สถานะ)
	โหมด	ข้อมูล	คำอธิบาย
	คำสั่ง	0001h	ข้อมูลไฟล์ลิ่งพึงก์ชัน
		000h	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
		0003h	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
		0004h	ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
		0005h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 1
	0000	0006h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 2
		0007h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 3
		0008h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 4
	0009h 000ah	0009h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 5
		000ah	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 6
		000bh	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 7
		000ch	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 8
		0020h	เริ่มต้นการบันทึกลูปอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
		0021h	สิ้นสุดการบันทึกลูปอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
	สถานะ	0000h	เสร็จสมบูรณ์
		0100h	เกิดข้อผิดพลาดในการเขียน
		0200h	ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาครอบเปิดอยู่
		0300h	ไม่มีข้อมูลที่จะโหลด (ไม่ได้ระบุข้อมูลไว้)
		0400h	หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)
		0500h	เกิดข้อผิดพลาดขณะร้องขอ Pro-Server
		2000h	บันทึกลูปโดยอัตโนมัติ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows ได้ อย่างถูกต้อง ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่า โหมดบันทึกอัตโนมัติจะสิ้นสุดการทำงาน

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
Control Word Address	ชื่อไฟล์และตำ เมื่อตั้งค่า [En หากไม่ได้ตั้งค่ ตัวอย่าง หลังจ [ALARM] ใน	าแหน่งบันทึก iable multiple folders] ให้ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน ให้กำหนดค่าภายในร iาดังกล่าว ไฟล์จะมีหมายเลขไฟล์ "1" ตายตัว จากเขียนคำสั่งแล้ว ระบบจะบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนลงในโท มการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยมีชื่อไฟล์ดังต่อไปนี้ <u>Z1****</u> .CSV	ช่วง 1 ถึง 8,999 ฟลเดอร์
		ข้อมูลประวัติ โ หมายเลขไฟ การแจ้งเตือน หมายเลขบส์	ล์ โอค
	ตั	ว์อย่าง ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม 0005h +1 0002h →	2100002.CSV
	 เมื่อ GP ตั้ง 	เค่าการ์ด CF ใหม่อีกครั้ง จะสร้างโฟลเดอร์ขึ้นเพื่อใช้บันทึกข้อมูล	
	โฟลเดอร์	ข้อมูลที่จะบันทึก	ชื่อไฟล์
	\FILE	ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน	F*****.BIN
		ถ่ายโอนข้อมูล CSV	ZR*****.CSV
	\LOG	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZL*****.CSV
	\DATA	- หน้าจอภาพ	I*****.BIN
		- ข้อมูลเสียง	O*****.BIN
	\CAPTURE	การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ	CP*****.JPG
	\MOVIE	ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	*.SDX
	\TREND	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZT*****.CSV
		ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่ใช้ร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZS*****.CSV
	VALARM	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 1	Z1*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเดือนในบล็อค 2	Z2*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเดือนในบล็อค 3	Z3*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 4	Z4*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 5	Z5*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 6	Z6*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 7	Z7*****.CSV
		ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อค 8	Z8*****.CSV
	\SRAM	ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล	ZD*****.BIN
	\SAMP01	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1	SA*****.CSV
	-	-	-
	-	-	-
		-	-
	ISAIVIP64	าธศัยกรงแม้หมเม้หแกแม้หม 04	SATTAT.USV

การตั้งค่า	คำอธิบาย
CF Card Free Space	ตั้งค่าว่าจะจัดเก็บพื้นที่ว่างของการ์ด CF ในอุปกรณ์ภายในหรือไม่ จากนั้นคุณสามารถดูพื้นที่ว่างของการ์ด CF ได้
Free Space Storage Address	ตั้งค่าตำแหน่งที่จะจัดเก็บพื้นที่ว่างของการ์ด CF สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 จัดเก็บค่าภายในช่วง 0 ถึง 65,535 (FFFFh) ในตำแหน่งที่กำหนด ค่าที่จะจัดเก็บมีหน่วยเป็น กิโลไบต์(KB) พมายเหตุ • หากไม้ใส่การ์ด CF GP จะตรวจสอบพื้นที่ว่างไม่ได้และจะแสดงผลเป็น 0 KB
	 พื้นที่ว่างของการ์ด CF เป็นเพียงข้อมูลโดยประมาณเท่านั้น คุณอาจไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ตามขนาดของพื้นที่ว่างที่มีได้เสมอไป ถ้ามีพื้นที่ว่างเกิน 65,535 (FFFFh) KB ค่าพื้นที่ LS จะเท่ากับ 65,535 (FFFFh)
USB Storage Free Space	กำหนดว่าจะบันทึกพื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอกลงในอุปกรณ์ภายในหรือไม่ พื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอกเป็นเพียงค่าโดยประมาณเท่านั้น
Free Space Storage Address	กำหนดตำแหน่งสำหรับบันทึกพื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอก สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 จัดเก็บค่าภายในช่วง 0 ถึง 65,535 (FFFFb) ในตำแหน่งที่กำหนด ค่าที่จะจัดเก็บมีหน่วยเป็น กิโลไบต์ (KB) หมายเหตุ • หากไม่ได้ไส่อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไว้ GP จะตรวจสอบพื้นที่ว่างไม่ได้ และจะแสดงจำนวน พื้นที่ว่างเป็น 0 ไบต์ • พื้นที่ว่างเป็น 0 ไบต์ • พื้นที่ว่างในหน่วยความจำภายนอกเป็นเพียงค่าโดยประมาณเท่านั้น คุณอาจไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ตามขนาดของพื้นที่ว่างที่มีได้เสมอไป • ถ้ามีพื้นที่ว่างเกิน 65,535 (FFFFb) KB ค่าพื้นที่ LS จะเท่ากับ 65,535 (FFFFb)
SRAM Auto Backup	ตั้งค่าว่าจะถ่ายโอนข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลทั้งหมดไปยังการ์ด CF โดยอัตโนมัติหรือไม่

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
Control Word Address	สำรองข้อมูลในหน่วย เพื่อทริกเกอร์ข้อมูล1 ตำแหน่งควบคุมที่ระ	ยความจำสำรองข้อมูลลงในก ที่สำรองไว้ สถานะการประมา บุไว้ +1	าาร์ด CF ในโหมดการทำงาน กำหนดตำแหน่งควบคุม วลผลจะถูกบันทึกลงในตำแหน่งที่สร้างขึ้นจาก
		+0 ควบคุม +1 สถานะ	
	 การควบคุม เปิดบิต 0 เพื่อเริ่ม 	เต้นการสำรองข้อมูล	
	15		0
			บิตทริกเกอร์การถ่ายโอน
	 สถานะ เมื่อการถ่ายโอนเส ตรวจสอบให้แน้ใช การถ่ายโอนจะปิด 15 (0000): (0100): (0101): (0111): (0111): (0111): 	เร็จสมบูรณ์ บิต 0 (แฟลกเส งว่าบิต 0 เปิดอยู่ แล้วปิดบิต โดยอัตโนมัติ 12 ผิดพลาด เสร็จสมบูรณ์ ไม่มีการ์ด CF การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพ การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	รรีจสิ้นสถานะการถ่ายโอน) จะเปิด n 0 ของตำแหน่งควบคุม จากนั้นบิตเสร็จสิ้นสถานะ 0
	รหัสข้อผิดพลาด	ชื่อข้อผิดพลาด	รายละเอียด
	0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์
	0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก
	0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูล
	0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เกิดขึ้นเมื่อไม่ได้ฟอร์แม็ตการ์ด CF

การตั้งค่า	คำอธิบาย
ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม	ช่วงเวลาระหว่างการถ่ายโอนมีดังนี้
	การถ่ายโอนจาก SRAM→การ์ด CF บิตทริกเกอร์การถ่ายโอน ปิด (ควบคุม)
	บิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน เปิด (สถานะ) ปิด
	การถ่ายโอนจาก
	O=GP ปิด �=ปิดบิต
	 หมายเหตุ หลังจากตรวจสอบจนแน่ใจว่าไม่มีคุณสมบัติอื่นกำลังบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF อยู่ และแฟลกเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนปิดแล้ว ให้ถ่ายโอนข้อมูลใน SRAM ไปที่การ์ด CF เมื่อถ่ายโอนข้อมูลใน SRAM ไปที่การ์ด CF หากมีการปิดเครื่องในระหว่างการถ่ายโอน ต้องแน่ใจว่าบิตทริกเกอร์การถ่ายโอนและแฟลกเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนปิดอยู่ทั้งคู่ เมื่อเริ่มดำเนินการ กำหนดระยะเวลาในการเปิดและปิดบิตทริกเกอร์การถ่ายโอน ให้นานกว่าระยะเวลาของ รอบการสื่อสาร^{*1} หรือเวลาสำหรับการแสดงผล^{*2}

- *1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาเริ่มตั้งแต่ GP ร้องขอข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก จนกระทั่งได้รับข้อมูล ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายในโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 10 มิลลิวินาที
- *2 เวลาสำหรับการแสดงผล คือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน ในหน่วยมิลลิวินาที

♦ Logic



การตั้งค่า		คำอธิบาย		
Syst	em Settings	กำหนดการตั้งค่าระบบของคุณสมบัติลอจิก		
	Fixed Scan Time/ CPU Scan Percentage	เลือกโหมดของเวลาสแกนลอจิก • หากคุณเลือก [Fixed Scan Time] คุณสามารถระบุความถี่ของเวลาลอจิกได้ตั้งแต่ 10 ถึง 2000 มิลลิวินาที ^(CP) " ◆ เวลาสแกนคงที่" (หน้า 29-119) • หากคุณเลือก [CPU Scan Percentage] คุณสามารถระบุการเข้าใช้เวลาลอจิกได้ โดยตั้งค่า ได้ตั้งแต่ 0% ถึง 50% ^(CP) " ◆ เปอร์เซ็นต์ในการสแกน CPU" (หน้า 29-120)		
	WDT (Watchdog Timer) Settings	คุณสามารถกำหนดเวลาตรวจสอบสถานะของเวลาสแกนลอจิกได้ หากเวลาสแกนลอจิกมากกว่า WDT (Watchdog Time) จะเกิดข้อผิดพลาดขึ้น ช่วงการตั้งค่าคือ 100 ms ถึง 3000 ms		
	>>Extended/< <basic< td=""><td>คลิก [>>Extended] เพื่อกำหนดความเร็วของ [Address Refresh]</td></basic<>	คลิก [>>Extended] เพื่อกำหนดความเร็วของ [Address Refresh]		
	Address Refresh	เลือกความเร็วในการรีเฟรซตำแหน่งระหว่าง [Slow], [Medium] และ [Fast] Address Refresh Medium ▼ Image: Second Sec		
Logic Settings		คลิก [Retentive Settings] เพื่อเปิดกล่องโต้ตอบ [Retentive Settings] [Variable Format] จะระบุจุดที่เก็บ/ลบตัวแปรระบบ [Address Format] จะระบุช่วงที่เก็บ/ ลบตัวแปรระบบ ☞ "∎ การตั้งค่า Retentive" (หน้า 29-16)		

การตั้งค่า		คำอธิบาย
	Run at Start Up	เลือกสถานะลอจิกโปรแกรมที่จอแสดงผลเริ่มต้น ระหว่างสถานะ [Run] หรือ [Stop]
	External I/O	เลือกว่าจะป้อนข้อมูล/ส่งออกข้อมูลจากยูนิต I/O โดยเลือกระหว่าง [Enable] หรือ [Disable]
	Minor Errors	เลือกว่าจะดำเนินการ [Run] หรือ [Stop] กับโปรแกรมลอจิก เมื่อเกิดข้อผิดพลาดเล็กน้อย

♦ System Area Settings

M 🚳 🔍	V 🕺	
play	Display Unit Series GP3000 Series Model ASP-35001	
Display	Orientation Landscape	
Display Unit	Display Unit	
Logic Programs	Display Operation Mode Logic System Area Exended Settings	
<u>Video/Movie</u>	Display	
Font	System Area Device PLC1	
ipheral Settings	System Data Area	
Peripheral List	System Area Start Address [PLC1]D00000	
Device/PLC	Read Area Size	
Printer	✓ Enable System Data Area	
Input Equipment Settings	System Data Area Items Number of Words in use: 16	
Script I/O Settings	Current Screen: (1 Word) (PLC1 (D00000	
I/O Driver	Error Status: (1 Word) (PLC1 (D00001	
FTP Server	Clock Data (Current): (4 Word) (PLC1)D00002	
Modem		
Video Modules	Reserved (Write): (1 Word) (PLC1 (D00007	
	Change-To Screen: (1 Word) (PLC1 D00008	
	Screen Display DN/DFF: (1 Word) IPLC1(D00009	
	Clock Data (Preset Value): (4 Word) [PLC1 D00010	
	Control: (1 Word) (PLC1/D00014	
	✓ Reserved (Read): (1 Word) (PLC1 D00015	
	Window Control (1 Word)	
	Window Screen: (1 Word)	
	Window Display Position: (2 Words)	
	r Watchdog Settings	
	Watchdog Timer Settings 0 🕂 🗰 Seconds 0 : None	
	Watchdon Write Address IPI C1000000	

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Display		ระบุอุปกรณ์/PLC
	System Area Device	เลือกอุปกรณ์/PLC เพื่อตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
System Data Area		ตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
	System Area Start Address	ระบุตำแหน่งเริ่มด้นที่ใช้สำหรับพื้นที่ระบบ
	Read Area Size	ตั้งค่าจำนวนเวิร์ดใน [Read Area] ที่บันทึกข้อมูลที่ใช้ทั่วไปในทุกหน้าจอ หรือข้อมูลการแสดงบล็อค แผนภูมิเส้นตั้งแต่ 0 ถึง 256 ^[หมายเหตุ] • ไม่สามารถตั้งค่านี้ได้หากเชื่อมต่ออปกรณ์/PLC ด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ
	Enable System Data Area	ู้ ตั้งค่าว่าจะให้ใช้งานพื้นที่เก็บข้อมูลระบบได้หรือไม่
	System Data Area Items	ตั้งค่ารายการพื้นที่เก็บข้อมูลระบบที่จะใช้ โปรดดูรายละเอียดของวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงที่หัวข้อ "A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ" (หน้า A-11) และวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำที่หัวข้อ "A.1.5.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ" (หน้า A-26)
	Number of Words in Use:	แสดงจำนวนเวิร์ดทั้งหมดของรายการต่าง ๆ ที่กำหนดให้กับพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
Watchdog Settings		ตรวจสอบสถานะการสื่อสารของ GP และ PLC GP จะเขียนค่า "00FF" ลงในตำแหน่งเวิร์ดของ PLC ทุกครั้งที่ตั้งค่า PLC จะยืนยันทุกครั้งที่ตั้งค่าว่า GP เขียนค่า "00FF" และทำการสื่อสารแล้ว
	Watchdog Timer Settings	ตั้งค่าระยะเวลาของรอบการตรวจสอบของฟังก์ชัน Watchdog ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535
	Watchdog Write Address	ตั้งค่าตำแหน่งเขียนของฟังก์ชัน Watchdog

♦ Extended Settings

คุณสมบัติเสริมที่สามารถใช้ได้จะแตกต่างกันไปตามผลิตภัณฑ์แต่ละรุ่น ก่อนใช้งาน โปรดตรวจสอบว่าผลิตภัณฑ์ รุ่นของคุณรองรับคุณสมบัติเสริมหรือไม่ ๕๛ "1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น" (หน้า 1-5)

System Settings 🛛 📮 🗙	Display Unit
Display	Series GP3000 Series Model AGP-3500T
Display	Orientation Landscape
<u>Display Unit</u>	Display Unit
Logic Programs	Display Operation Mode Logic System Area Extended Settings
<u>Video/Movie</u>	- Device Mexiter Settings
Font	Device Monitor Settings
Peripheral Settings	Global Window is set to Indirect.
Peripheral List	
Device/PLC	Remote PC Access Key Code
Printer	Settings
Input Equipment Settings	
Script I/O Settings	
<u>I/O Driver</u>	
FTP Server	
Modem	
<u>Video Modules</u>	

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Device Monitor	ระบุว่าจะใช้คุณสมบัติ Device Monitor หรือไม่ โหมายเหตุ
	• เปรดดูรายละเอยดของคุณสมบต Device Monitor ทหวขอตอเบน ^{CE} "A.2 การตรวจสอบค่าของตำแหน่งอุปกรณ์ (การตรวจสถานะอุปกรณ์)" (หน้า A-41)
Remote PC Access Key Code	ป้อนรหัสคีย์ที่จำเป็นต่อการใช้งานคุณสมบัติ RPA คลิก [Settings] จากนั้นกล่องโต้ตอบ [Remote PC Access Key Code Settings] จะปรากฏขึ้น ป้อนรหัสคีย์ 12 หลักและคลิก [OK(O)]
	หมายเหตุ • ถ้าคุณป้อนรหัสคีย์ไม่ถูกต้อง ข้อความแสดงข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้นและคุณจะไม่สามารถตั้งค่าได้ ให้ป้อนรหัสคีย์ให้ถูกต้อง • เมื่อคุณวางพาร์ทแสดงหน้าต่าง RPA ข้อความแสดงข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้น คุณไม่สามารถถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้จนกว่าจะป้อนค่ารหัสคีย์

♦ IPC Settings

รายการนี้จะปรากฏขึ้นเฉพาะเมื่อคุณเลือกจอแสดงผลเป็นชนิด [IPC Series] เท่านั้น

"37.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสำหรับการตั้งค่าระบบ [Display Unit Settings]-[IPC Settings]" (หน้า 37-154) P

∎ คำแนะนำในการตั้งค่าลอจิกโปรแกรม

"29.14.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Logic Programs]" (หน้า 29-135) Ŧ

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module Window] P

"27.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video/Movie]" (หน้า 27-73)

∎ คำแนะนำในการตั้งค่า [Font] P

"6.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Font]" (หน้า 6-19)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Peripheral List] แสดงรายการอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนดไว้

System Settings 🛛 📮 🗙	Display Unit
Display	Series GP3000 Series
Display	Orientation Landscape
Display Unit	Peripheral List List of Device/PLC Management Addresses
Logic Programs	Device/PLC1
<u>Video/Movie</u>	Maker : Mitsubishi Electric Corporation Port: COM1
Font	Series : U/UnA Serial Communication V1.10.02 Printer
Peripheral Settings	Type :Disable
Peripheral List	Bar code 1 Type : Disable
Device/PLC	Bar code 2
<u>Printer</u>	Type :Disable
Input Equipment Settings	Remote PC Access Input
Script I/O Settings	Type :Disable
I/O Driver	Script1 Type :Disable
FTP Server	Script2
Modem	Type :Disable
<u>Video Modules</u>	VM Unit Touch Output : None

การตั้งค่า	คำอธิบาย	
List of Device/PLC Management Addresses	แสดงรายการตำแหน่งการจัดการอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ 💰 List of Device/PLC Management Addresses	
	Device/PLC Device Name Communication Cy SCAN ON/OFF	
	1 PLC1 LS9400 LS955000	
Device/PLC	แสดงรุนของอุปกรณี/PLC ทกำหนดไว	
Device Name	แสดงชื่อของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้	

การตั้งค่า		คำอธิบาย	
	Communication Cycle Time	แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่จัดเก็บระยะเวลาของรอบการสื่อสารของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนด (หน่วย: มิลลิวินาที) ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร หมายถึง เวลานับตั้งแต่ร้องขอถ่ายโอนข้อมูลจนกระทั่งเริ่มต้นนำเข้า ข้อมูลจาก GP ไปยังอุปกรณ์/PLC ระยะเวลาของรอบการสื่อสารสำหรับการสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC หลายตัว และการสื่อสารกับแต่ละอุปกรณ์/PLC จะถูกจัดเก็บโดยใช้ตำแหน่งที่แสดงไว้ต่อไปนี้ เป็นตำแหน่งเริ่มต้น	2
		LS AREA	
ses		LS9400 Driver 1, Device Unit 1	
ddre:		:	
nt A		LS9431 Driver 1, Device Unit 32	
eme		LS9432 Driver 2, Device Unit 1	
anag		I S9463 Driver 2 Device Unit 32	
N S		LS9464 Driver 3. Device Unit 1	
ce/PL		: : :	
Devio		LS9495 Driver 3, Device Unit 32	
t of [LS9496 Driver 4, Device Unit 1	
List		LS9527 Driver 4, Device Unit 32	
		หมายเหตุ • ระยะเวลาของรอบการสื่อสารที่ระบุไว้ในการตั้งค่าหน้าต่างของระบบ [Display Unit]-[System Area]-[System Area Device] จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองไว้ในอุปกรณ์ภายใน LS2037 ด้วย (หน่วย:10มิลลิวินาที) • ถ้าพื้นที่ LS เป็น 32 บิต ค่าจะถูกจัดเก็บในบิต 16 บิตล่าง	

การตั้งค่า		คำอธิบาย
	SCAN ON/OFF	แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ควบคุมว่าจะดำเนินการสแกนหรือหยุดสแกนการสื่อสารที่กำหนด ให้อุปกรณ์/PLC หรือไม่ ควบคมอปกรณ์/PLC โดยใช้ตำแหน่งบิตที่แสดงผลเป็นตำแหน่งเริ่มต้น
		9 9
		LS AREA
		LS9550 Driver 1, Units 1 to 16
		LS9551 Driver 1, Units 1 to 32
		LS9552 Driver 2, Units 1 to 16
		LS9553 Driver 2, Units 1 to 32
		LS9554 Driver 3, Units 1 to 16
		LS9555 Driver 3, Units 1 to 32
		LS9559 Reserved
		หากต้องการหยุดการสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC ตัวแรกของไดรเวอร์ 1 ให้เปิดบิต LS9550
		หากต้องการสื่อสารต่อ ให้ปัดบิต [์]
		15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
		L\$9550
		หมายเหตุ
		 หากคุณเลือก [Enable System Data Area] ให้อุปกรณ์/PLC คุณจะไม่สามารถปิดการสแกน การสื่อสารได้ ถ้าพื้นพื้น Suffu 20 มิต ค่าละออวัดเอ็มในมิต 16 มิตอ่าง
_		 เมพหา เปรียน 32 เทพ ทางอุญาสบถาย เลี้ยง เง อัสด์ พุธศักราช พร.ศ.ศ.ศ.ศ.ศ. 10 เทต เนื้อง
Dev	ice/PLC1	แสดงขนาดหน่วยความจาของแบบอกษรทเช่เนพนทหนาจอของผูเช ความจุของพนทหนาจอ ของผู้ใช้ขึ้นอยู่กับรุ่นของจอแสดงผล
		🍘 "1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น" (หน้า 1-5)
	Maker	แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น
	Series	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของ PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น
	Version	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของอุปกรณ์/PLC
	Port	แสดงพอร์ตที่สามารถเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์/PLC
		หมายเหตุ
		• ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย แสดงขึ้น
Printer, Bar Code 1, Bar Code 2, Script 1, Script 2		แสดงและแก้ไขการตั้งค่า [Printer], [Bar Code 1], [Bar Code 2], [Script 1] และ [Script 2] ที่กำหนด
	Туре	แสดงชนิดของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด
	Port	แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่กำหนด หมายเหตุ
		 ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย 😣 แสดงขึ้น

คำแนะนำในการตั้งค่า [Device/PLC] ตั้งค่ารายละเอียดของอปกรณ์/PLC



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Add Device/PLC	เพิ่มการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ให้ใช้การตั้งค่านี้เมื่อจอแสดงผลหนึ่งจอสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC หลายตัว [หมายเหตุ] • จำนวนไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC ที่ GP สามารถสื่อสารได้พร้อมกันขึ้นอยู่กับชนิดของ GP G ^{GC} "1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละร่น" (หน้า 1-5)
Delete Device/PLC	ลบอุปกรณ์/PLC ที่กำหนด
Change Device/PLC	เปลี่ยนการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
Summary	แสดงการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้ หมายเหตุ • เมื่อเลือกรุ่น LT series จะแสดงชื่อผู้ผลิต รหัสผลิตภัณฑ์ และพอร์ต Summary Change Device/PLC Maker Digital Electronics Corporation Series IT Driver Port Text Data Mode 1 Change [LT Driver] เหมือนกับ [Memory Link]
Maker	แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่ระบุอยู่ในขณะนั้น
Series	แสดงชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้
Port	แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้ ^[หมายเหตุ] • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย 😲 แสดงขึ้น

การตั้งค่า		คำอธิบาย			
	Text Data Mode	แสดงโหมดข้อมูลตัวอักษรของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้ในขณะนี้			
	Change	เมื่อกล่องโต้ตอบ [Change Text Data Mode] แสดงขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนโหมดข้อมูลตัวอักษรได้ โดยปกติแล้ว โหมดข้อมูลตัวอักษรจะถูกกำหนดตามอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น Thange Text Data Mode			
		Select a text data mode from the following list.			
		Data in Device Addresses Bytes LH/HL storage Double-word LH/HL storage Text Data Mode Select			
		Store from Top			
		HL Order 5 0 HL Order 1 0 H Order 6 0			
		Store from Last Data HI Örrler LH Order 7 C HI Örrler LH Order 8 C			
		HL Order 3 C			
		ChangeCancel			
Summary	Data in Device Addresses Bytes LH/HL Storage	 เลือกลำดับการจัดเก็บของอุปกรณ์ข้อมูลระหว่าง [Store from Top Data] หรือ [Store from Last Data] การจัดเก็บข้อความ "ABCDE" จัดเก็บจากข้อมูลท้ายสุด:(เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "5") จัดเก็บจากข้อมูลท้ายสุด:เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "8" D100 A B D100 E 00h D101 C D D101 C D D102 E 00h D101 C D NULL= "00(h)" D102 A B A B เลือกลำดับการจัดเก็บข้อมูลเพื่อกำหนดในหนึ่งเวิร์ด (16 บิต) ระหว่าง [LH Order] หรือ [HL Order] การจัดเก็บข้ออาวาม "ABCDE"			
		$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			

การตั้งค่า		่า	คำอธิบาย
Summary	Change	Double-word LH/ HL Storage	เลือกลำดับการจัดเก็บข้อมูลเพื่อกำหนดในสองเวิร์ด (32 บิต) ระหว่าง [LH Order] หรือ [HL Order] การจัดเก็บข้อความ "ABCDE" • ลำดับ HL • ลำดับ LH (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "1") (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น "4" H L D100 A B C D D D102 D102
		Text Data Mode	แสดงหมายเลขรวมของลำดับการจัดเก็บในโหมดข้อมูลตัวอักษร
		Select	เลือกโหมดข้อมูลตัวอักษรที่จะใช้
Communication Settings		ication Settings	กำหนดการตั้งค่าตามอุปกรณ์/PLC การตั้งค่าจะแตกต่างกันไปตามรหัสผลิตภัณฑ์ โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมที่ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX" ขอแนะนำให้ใช้การตั้งค่าติฟอลต์สำหรับ [Timeout], [Retry] และ [Send Wait]
Dev	ice-S	pecific Settings	ตั้งค่าตัวเลือกนี้สำหรับอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น
	Allowable Number of Devices/PLCs		แสดงจำนวนอุปกรณ์/PLC ที่สามารถใช้ได้สำหรับชนิดอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้
	[ปุ่ม โ	เพิ่มอุปกรณ์] 	ทุกครั้งที่คุณคลิกปุ่มเพิ่มอุปกรณ์ จะมีการเพิ่มอุปกรณ์/PLC หนึ่งชิ้น ซึ่งจะไม่สามารถเพิ่มได้ เมื่อตั้งค่า [Allowable Number of Devices/PLCs] เป็น 1
	[ปุ่มลบอุปกรณ์] [🎆		ลบการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
	Number		แสดงหมายเลขของอุปกรณ์/PLC ที่กำหนดไว้
Device Name		ice Name	ตั้งค่าชื่ออุปกรณ์/PLC ยาวไม่เกิน 20 อักขระ โหมายเหตุ • สามารถป้อน [Device Name] ได้ตามต้องการ แต่ต้องไม่ใช้ชื่อช้ำกัน
	[ม]ู่ม	จอแสดงผล]	กำหนดการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ที่ต้องการ เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงกล่องโต้ตอบ [Individual Display Unit] [หมายเหตุ] • [Individual Display Unit] จะแตกต่างไปตาม PLC โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่า อุปกรณ์/PLC แต่ละตัวได้ที่ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX"

∎ คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer]

🐨 "34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ" (หน้า 34-48)

∎ คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]

*8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings]" (หน้า 8-21)

"36.4.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Input Equipment Settings] - [Remote PC Access Input] ของ System Settings" (หน้า 36-20)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Script I/O Settings]

กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยใช้สคริปต์

System Settings 🛛 📮 🗙	Display Unit	
Display	Series GP3000 Model AGP-3) Series 500L
Display	Orientation Landsc	аре
Display Unit	Script I/O Settings	
Logic Programs	Script 1 Script 2	
<u>Video/Movie</u>	Summary	
Font	Type Extended	Script Port COM1
Peripheral Settings	Communication Setting	18
Peripheral List	Туре	RS232C 💌
Device/PLC	Speed	9600 💌
Printer_	Data Length	C 7 Bit ⊙ 8 Bit
Input Equipment Settings	Parity	None O Odd O Even
Script I/O Settings	Stop Bit	C 2 Bit 1 Bit
<u>I/O Driver</u>	Flow Control	C None C RTS/CTS C ER(DTR/CTS)
FTP Server	5V Power Supply	O Enable O Disable
Modem		

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Туре	เลือก [D-Script/Global D-Script] เพื่อใช้ฟังก์ชัน "SIO Port Operation" ซึ่งทำการสื่อสาร โดยใช้พอร์ตอนุกรมสำหรับ D-script หรือ Global D-script เลือก [Extended Script] เพื่อใช้ Extended Script
Port	เลือกพอร์ตสำหรับสคริปต์ระหว่าง [COM1] หรือ [COM2] [หมายเหตุ • ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย 😲 แสดงขึ้น
Communication Settings	กำหนดรูปแบบการสื่อสาร ^[หมายเหตุ] • ระบบจะไม่แสดงการตั้งค่านี้เมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [Do Not Use] • [Communication Settings] จะแตกต่างกันไปตามอุปกรณ์/PLC ที่เลือก โปรดดูรายละเอียดการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ได้ที่ "คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์สำหรับ GP-Pro EX"

การตั้งค่า		คำอธิบาย	
	Туре	เลือกวิธีการสื่อสารระหว่าง [RS232C], [RS422/485 (4wire)] หรือ [RS422/485 (2wire)]	
Communication Settings	Speed	เลือกความเร็วในการสื่อสารระหว่าง [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] หรือ [115200]	
	Data Length	เลือกความยาวของข้อมูลที่ใช้สื่อสารระหว่าง [7 bit] หรือ [8 bit]	
	Parity	เลือกพาริตี้บิตของการสื่อสารระหว่าง [None], [Odd] หรือ [Even]	
	Stop Bit	เลือกความยาวของบิตสิ้นสุดการสื่อสารระหว่าง [2 bit] หรือ [1 bit]	
	Flow Control	ถ้าเป็นวิธีการสื่อสารแบบ [RS232C] ให้เลือกวิธีการควบคุมการสื่อสารระหว่าง [None], [RTS/CTS] หรือ [ER (DTR/CTS)]	
	5V Power Supply	หากเลือกวิธีการสื่อสารเป็น [RS232C] ให้กำหนดว่าจะตั้งค่าแหล่งจ่ายไฟ 5V หรือไม่ ให้ตั้งค่าเป็น [Enable] เฉพาะกรณีที่อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายไฟเท่านั้น หากไม่จำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายไฟ 5V และคุณเลือก [Enable] อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อหรือ GP อาจได้รับความเสียหาย โปรดตรวจสอบข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์และสายเคเบิลที่เชื่อมต่อด้วย ให้แน่ใจก่อนตั้งค่าตัวเลือกนี้	

∎ คำแนะนำในการตั้งค่า [I/O Driver]

"31.2.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [I/O Driver]" (หน้า 31-12)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [FTP Server Settings]

🐨 "27.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [FTP Server]" (หน้า 27-91)

คำแนะนำในการตั้งค่า [Modem]

🐨 "33.10.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Modem]" (หน้า 33-65)
5.14.7 คำแนะนำในการตั้งค่า [Preferences]

หัวข้อนี้จะอธิบายถึงรายการแต่ละรายการในกล่องโต้ตอบ [Preferences] ในการเปิดกล่องโต้ตอบนี้ ให้เลือก [Preferences (O)] จากเมนู [View (V)]

General

กำหนดการตั้งค่าทั่วไปสำหรับระบบตัวแก้ไข

💰 Preferences		X
General Gorean Edit Style Soript Toolbar Logic Edit Style Monitor Step	General Settings for the Editor Set Online Update	
	☞ Check for Update when the program starts Set Editor Language	
	Language English 💌 Backup	
	Save Backup on Overwriting an Existing Project File Editor Memory Condition	
	₩ Enable	
	OK (Q) Cancel	

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Set Online Update	Check for Update when the program starts	ให้ตั้งค่าว่าจะทำการอัพเดตแบบออนไลน์เมื่อโปรแกรมเริ่มต้นทำงานหรือไม่
Set Editor Language	Language	เลือกภาษาที่ใช้สำหรับเมนูและอื่น ๆ ใน GP-Pro EX ระหว่าง [Japanese] หรือ [English] หมายเหตุ • คุณต้องเปิด GP-Pro EX ใหม่หลังจากทำการตั้งค่าแล้ว
Backup	บันทึกข้อมูลสำรอง เมื่อเขียนทับไฟล์ โปรเจคที่มีอยู่แล้ว	ก่อนเขียนทับไฟล์โปรเจค ให้เลือกว่าคุณต้องการสร้างไฟล์โปรเจคสำรองหรือไม่ 🦃 " ■ ขั้นตอนการสำรองไฟล์เป็นประวัติข้อมูล" (หน้า 5-20)
Editor Memory Condition	Enable	ระบุว่าจะเก็บข้อมูลการตั้งค่าไว้หลังจากออกจากโปรเจคเพื่อใช้หน้าจอในแบบเดียวกัน ในครั้งต่อไปหรือไม่ คุณสามารถเก็บหน้าจอที่เปิดอยู่ หน้าจอที่ทำงาน และพื้นที่สำหรับแก้ไข รายการที่เปิดอยู่ในหน้าต่างการตั้งค่าระบบ หลังจากออกจากโปรเจคแล้วได้ คุณสามารถเก็บข้อมูลการทำงานจากโปรเจคล่าสุดได้ถึง 5 โปรเจค

Screen Edit Style กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบการแก้ไขหน้าจอ

Preferences		×
General	Settings for Screen Edit Style	
Screen Edit Style	Action	
Toolbar Logic Edit Style	Show Guide on Move or Resize	· · ·
Monitor Step From Check	🔽 Left Edge 🛛 🗌 Horizontal Center 📄 Right Edge	
LITOI ONECK	🔽 Upper Edge 🔲 Vertical Center 📄 Bottom Edge	
	🗂 Snap to Grid	
	Grid Size (pixels) Width 20 🚍 Height 20 🚍	
	Display	
	Show Fixed Pin of Parts	
	Show Ruler	
	Show Grid	
	Order Back 💌 Shape Dot 💌	
	Show Parts ID	
	Show Address	
	Show Touch Area	
	🔲 Show Window Parts Screen	
	OK (Q) Cance	91 J

การ	การตั้งค่า		คำอธิบาย
Acti	Action		ตั้งค่าการดำเนินการสำหรับหน้าจอแก้ไข
	Show Gu	iide on	เมื่อย้ายพาร์ทหรือรูปภาพ ตัวเลือกนี้จะแสดงเส้นอ้างอิงเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพหรือพาร์ท
	Move or	Resize	
	Lef	t Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ด้านซ้ายเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
	Hor	izontal	แสดงเส้นอ้างอิงที่ตรงกลางในแนวนอนเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
	Cer	nter	
	Rig	ht Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ด้านขวาเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
	Upp	ber Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ขอบบนเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
	Ver	tical Center	แสดงเส้นอ้างอิงที่ตรงกลางในแนวตั้งเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
	Bot	tom Edge	แสดงเส้นอ้างอิงที่ขอบล่างเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ท
	Sna	p to Grid	แสดงเส้นอ้างอิงเพื่อช่วยในการจัดแนวรูปภาพและพาร์ทตามแนวเส้นกริด
	Grid	d Size (pixels)	ตั้งค่าขนาดเส้นกริด
		Width	ตั้งค่าขนาดเส้นกริดตามทิศทางพิกัด X ตั้งแต่ 4 ถึง 120
		Height	ตั้งค่าขนาดเส้นกริดตามทิศทางพิกัด Y ตั้งแต่ 4 ถึง 120
Disp	Display		ตั้งค่าการแสดงผลสำหรับหน้าจอแก้ไข
	Show Fixed Pin of Parts		แสดงหมุดยึดพาร์ท
			🌮 " 🔳 Screen Data List Window" (หน้า 5-104)
	Show Ruler		แสดงไม้บรรทัด
	Show Grid		แสดงเส้นกริด

การตั้งค่า		คำอธิบาย
	Order	เลือกว่าจะแสดงเส้นกริดที่ด้านหน้า [Front] หรือด้านหลัง [Back] ของรูปภาพหรือพาร์ท
	Shape	กำหนดรูปร่างของเส้นกริดระหว่าง [Dot] หรือ [Grid]
λŧ	Show Part ID	แสดงป้ายชื่อรูปภาพหรือป้ายชื่อพาร์ท
Displa	Show Address	แสดงตำแหน่งพาร์ทที่มีการตั้งค่าตำแหน่ง
	Show Touch Area	สำหรับพาร์ทที่สามารถแตะได้ ให้แสดงพื้นที่สัมผัสเป็นสีส้ม
	Show Window Part Screen	แสดงหน้าต่างที่อ้างถึงพาร์ทหน้าต่าง

Script

กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับ D-Script, Global D-Script, Extended Script และฟังก์ชันที่กำหนดโดยผู้ใช้ คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกนี้ในกล่องโต้ตอบ [Extended Script] และ [Global D-Script] ได้อีกด้วย "20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป" (หน้า 20-53) ÷

Preferences		×
General Serren Edit Style Script	Settings for D-Script, Global D-Script, Extended Script, and User-Defined Functions Input Assistance	
Tooibar Logic Edit Style Monitor Step Error Check	Image: Show Row Number Image: Auto Indent Control Image: Function Input Assistance Image: Address Input Dialog Image: Function Input Assistance Image: Address Input Dialog	,
	Font Type Font Size Number of spaces inserted by TAB	
	OK (Q) Cancel	

การตั้งค่า คำอธิบาย		คำอธิบาย
Input Assistance		กำหนดการตั้งค่าของตัวช่วยป้อนฟังก์ชันใน D-Script, Global D-Script, Extended Script และฟังก์ชันที่กำหนดโดยผู้ใช้
	Show Row Number	แสดงหมายเลขแถวทางด้านขวาของโปรแกรม

การ	รตั้งค่า	คำอธิบาย
	Auto Indent Control	ถ้าคุณแทรกการขึ้นบรรทัดใหม่ดังเช่นด้านล่างนี้ แท็บจะถูกแทรกตามลำดับชั้น
		Script Expression Area Enlarge Script Expression Area 0001 if (b: [PLC1]D000000]==1) 0002 (0003 if (b: [PLC1]D000100] 0004 (0005 b: [PLC1]D000200]==1 0006) 0007 endif 0008) 0009 endif
Input Assistance	Function Input Assistance	เมื่อป้อนฟังก์ชันและวงเล็บเปิด "(" เช่นในรูปภาพด้านล่างนี้ ระบบจะแสดงรูปแบบที่มีอยู่ของฟังก์ชัน Execution Expression <u>Enlarge Execution Expression</u> 0001 0001 0001 0001 0004 0005 0006 0007
	Address Input Dialog	เมื่อสร้างสคริปต์ หากคุณเปิดวงเล็บเหลี่ยม ([) กล่องโต้ตอบ [Input Address] จะปรากฏขึ้น คุณสามารถป้อนตำแหน่งในกล่องโต้ตอบนี้ได้
	Auto Syntax Completion	เมื่อพิมพ์ "if" หรือ "loop" จากแป้นคีย์ ระบบจะเติมคำสั่งที่เหลือให้ครบถ้วนโดยอัตโนมัติ
	Auto Syntax Analysis	เมื่อสร้างสคริปต์ ระบบจะตรวจสอบนิพจน์ให้โดยอัตโนมัติ [Message Area] จะแสดงผลหากนิพจน์ ไม่ถูกต้อง ตัวอย่าง "Line 1: The expression is incorrect."
Forr	nat	ตั้งค่ารูปแบบของสคริปต์
	Font Type	เลือกแบบอักษรที่จะใช้
	Font Size	ตั้งค่าขนาดแบบอักษรที่จะใช้ตั้งแต่ 8 ถึง 72 โดยเพิ่มขึ้นทีละ 0.5 หน่วย
	Number of Spaces Inserted by Tab	ตั้งค่าระยะย่อหน้าของปุ่ม Tab ที่จะใช้ตั้งแต่ 1 ถึง 8

Tool Bar

ปรับแต่งแถบเครื่องมือแต่ละแถบ

Preferences		×
Preferences General Screen Edit Style Societ Toolbar Horik Edit Gtyle Monitor Step Error Check	Configure toolbar layout Parts Show Parts preview Ladder Instructions	X
	OK (Q) Cancel	

การตั้งค่า		คำอธิบาย
พาร์ท	Show Parts Preview	กำหนดว่าจะแสดงตัวอย่างพาร์ทเมื่อคุณลากเมาส์บนไอคอนแถบเครื่องมือของพาร์ทหรือไม่
ปรับแต่ง	1	เลือกไอคอนคำสั่งลอจิกที่จะแสดงบนแถบเครื่องมือ
	Toolbar Settings	เปิดกล่องโต้ตอบ [Toolbar Settings]

■ Logic Edit Style

💰 Preferences					×
General Screen Edit Style Script Toolber Logic Edit Style Monitor Step Error Check	Configure Logic I Edit I Set up o Display	Editor perands when adding instructions			
	I∕O Add	ress			
	Font: Color:	MS UI Gothic, Standard, 9pt Background		Change Font Change Color	
			0	K (<u>O</u>) Cancel	

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Edit	Set up operands when adding ladder instructions	ระบุโอเปอร์แรนด์เมื่อคุณแทรกคำสั่งลงในการเขียนลอจิกโปรแกรม
	Rung Comments	แสดงคำอธิบาย Rung บนหน้าจอลอจิก
Display	I/O Address	แสดงตำแหน่ง I/O หากจัดสรรตัวแปรสัญลักษณ์ลงในเทอร์มินัล I/O
	Font	เลือกแบบอักษรที่จะใช้กับอักขระทั้งหมดบนหน้าจอลอจิก
	Color	เลือกตัวเลือกจากรายการดรอปดาวน์ จากนั้นคลิก [Change Color] เพื่อตั้งค่าสีของตัวเลือก

Monitor Step กำหนดการตั้งค่าสำหรับตรวจสถานะลอจิกโปรแกรมทางออนไลน์

Preferences				×
General Screen Edit Style Script	Configure Monitor Communication	Steps Settings		
Toolbar Logic Edit Style Monitor Step Error Chack	Port IP Address Monitor	OUSB OLAN		
	Frequency Retry Count Display	500 <u>≕</u> <u>m</u> s 3 <u>≕</u>		
	I Rung Com I I∕O Addre I Current V I Force	iments ss alue is		,
	Font: Color:	- MS UI Gothic, Standard, 9pt Background 💽	Change Font Change Color	
			OK (Q)	Cancel

การตั้งค่า		คำอธิบาย		
tion	Port	เลือกพอร์ตการสื่อสารสำหรับการตรวจสถานะทางออนไลน์ระหว่าง [USB] หรือ [LAN]		
Communica Settings	IP Address	หากคุณเลือก [Port] เป็น [LAN] ให้ระบุตำแหน่ง IP		
litor	Frequency	ะบุความถี่ในการสื่อสารตั้งแต่ 200 ถึง 3000		
Mor	Retry Count	ระบุจำนวนครั้งในการลองสื่อสารใหม่ตั้งแต่ 200 ถึง 3000		
	Rung Comments	แสดงคำอธิบาย Rung บนหน้าจอลอจิก		
	I/O Address	แสดงตำแหน่ง I/O หากจัดสรรตัวแปรสัญลักษณ์ลงในเทอร์มินัล I/O		
olay	Current Value	แสดงค่าปัจจุบันของตัวแปรสัญลักษณ์ในระหว่างการตรวจสถานะทางออนไลน์		
Disp	Forces	แสดงค่าที่ถูกบังคับในระหว่างการตรวจสถานะทางออนไลน์		
	Font	เลือกแบบอักษรที่จะใช้กับอักขระทั้งหมดบนหน้าจอลอจิก		
	Color	เลือกตัวเลือกจากรายการดรอปดาวน์ จากนั้นคลิก [Change Color] เพื่อตั้งค่าสีของตัวเลือก		

Error Check กำหนดการตั้งค่าการตรวจสอบข้อผิดพลาด

Preferences			×
General Screen Edit Style Script Toolbar Logic Edit Style Meniter Stop Error Check	Error Check Settings Display Display warnings Include Double Coil in warnings		
		OK (<u>O</u>)	Cancel

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display warnings	เมื่อดำเนินการตรวจสอบข้อผิดพลาด คำเตือนจะแสดงขึ้นในหน้าต่างข้อผิดพลาด เมื่อไม่ได้เลือกช่องนี้: แสดงเฉพาะข้อผิดพลาด เมื่อเลือกช่องนี้: แสดงทั้งข้อผิดพลาดและคำเตือน
Include Double Coil in warnings	เมื่อใช้ตำแหน่งเดียวกันเพื่อวัตถุประสงค์หลายอย่าง คำเตือนจะแสดงขึ้นในหน้าต่างข้อผิดพลาด

5.14.8 คำแนะนำในการตั้งค่า [Common Settings]

∎ การแจ้งเตือน "19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm)" (หน้า 19-63) Ē ∎ ข้อมูลที่สุ่มเก็บ "24.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Sampling] ทั่วไป" (หน้า 24-37) Ē สูตรทำงาน "25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Recipe] ทั่วไป" (หน้า 25-56) (B ความปลอดภัย "22.5 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไปของ [Security Settings]" (หน้า 22-9) ตารางเวลา "23.4 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางเวลาทั่วไป" (หน้า 23-11) œ ∎ เสียง "26.5.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป [Sound]" (หน้า 26-13) R ตารางข้อความ "15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่า Text Table" (หน้า 15-51) R ∎ การตั้งค่า Global D-Script I/O "20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป" (หน้า 20-53) œ ∎ การตั้งค่า Extended Script I/O "20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่า D-Script/[Global D-Script] ทั่วไป" (หน้า 20-53) การลงทะเบียนภาพ "10.5.1 คำแนะนำในการตั้งค่า (Image Registration) ทั่วไป" (หน้า 10-23) œ ∎ การลงทะเบียนข้อความ "15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Text Registration] ทั่วไป" (หน้า 15-49) การลงทะเบียนเครื่องหมาย œ "9.12.3 คำแนะนำในการตั้งค่า (Mark Registration) ทั่วไป" (หน้า 9-81) การลงทะเบียนแป้นคีย์ "16.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่า (การลงทะเบียนแป้นคีย์) ทั่วไป" (หน้า 16-23) ¢, ∎ ภาพเคลื่อนไหว "27.9.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Movie] ทั่วไป" (หน้า 27-93)

∎ คำแนะนำในการตั้งค่าหน้าต่างโมดูลวิดีโอ

"27.9.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Video Module] ทั่วไป" (หน้า 27-115)

P

∎ การตั้งค่าสีหลอดแบ็คไลต์

คุณสมบัตินี้จะเปลี่ยนสีหลอดแบ็คไลต์เป็นสีแดง ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อการสร้างสัญญาณเตือน สามารถกำหนดเงื่อนไขได้ 16 เงื่อนไข

หมายเหตุ	 คุณสมบัตินี้มีอยู่ในผลิตภัณฑ์บางรุ่นเท่านั้น
	🌮 "1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น" (หน้า 1-5)

E Ba	ase 1 (Untitled)	🗙 📑 Backlight 🗙		4 ▷ ×
Backli	ight Color Settir	ngs		
Number	Action Mode	Action Address	Condition	Comment
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Action Mode	
Action Address	ดับเบิลคลิกที่เส้นบรรทัดเพื่อแสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่า [Backlight Color Settings]
Condition	ซึ่งจะแสดงการตั้งค่าที่เลือกไว้
Comment	

เมื่อเลือก [Bit Action]

เมื่อเลือก [Word Action]



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Action Mode	เลือก [Bit Action] หรือ [Word Action]
Comment	ป้อนคำอธิบายยาวไม่เกิน 20 อักขระ
Change condition to red	กำหนดเงื่อนไขสำหรับเปลี่ยนหลอดแบ็คไลต์เป็นสีแดง • เมื่อคุณตั้งค่า [Action Mode] เป็น [Bit Action] ระบุว่าจะให้หลอดแบ็คไลต์เปลี่ยนสีเป็นสีแดงเมื่อ [Bit Address] ที่กำหนดนั้นเปิดหรือปิด • เมื่อคุณตั้งค่า [Action Mode] เป็น [Word Action] เปลี่ยนเป็นสีแดงเมื่อค่าที่จัดเก็บใน [Word Address] ที่กำหนดอยู่นอกช่วงที่ระบุ (สูงกว่า [Upper Limit] หรือต่ำกว่า [Lower Limit]) จะถูกจัดเก็บ ช่วงการตั้งค่าระหว่าง [Upper Limit] และ [Lower Limit] คือ 0 ถึง 65535

การตั้งค่าตัวแปรสัญลักษณ์ แสวงหน้าจาร่างข้าวพบนี้เหนือแปรสังเว้าง

แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนตัวแปรสัญลักษณ์

หมายเหตุ

โปรดดูรายละเอียดการลงทะเบียนตัวแปรสัญลักษณ์ได้ที่หัวข้อต่อไปนี้
 "29.3.2 การใช้ตัวแปรสัญลักษณ์ที่มีชื่อตามต้องการ (รูปแบบตัวแปร)" (หน้า 29-19)
 "29.3.3 การใช้ตัวแปรสัญลักษณ์ที่มีตำแหน่งที่กำหนดตายตัว (รูปแบบตำแหน่ง)" (หน้า 29-30)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Name	ระบุชื่อตัวแปรสัญลักษณ์
Туре	ระบุชนิดตัวแปรสัญลักษณ์ ทากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Variable Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address], [Word Address], [Bit Variable], [Integer Variable], [Float Variable], [Real Variable], [Timer Variable], [Counter Variable], [Date Variable], [Time Variable] หรือ [PID Variable] หากคุณเลือก [Register Format] เป็น [Address Format] ให้เลือกชนิดระหว่าง [Bit Address] หรือ [Word Address]
Array	กำหนดว่าจะระบุอาร์เรย์หรือไม่
Count	กำหนดขนาดอาร์เรย์ของ [Array]
Address	หากคุณตั้งค่า [Type] เป็น [Bit Address] หรือ [Word Address] ให้ระบุตำแหน่งอุปกรณ์/PLC
Retentive	เลือกว่าจะคงค่าหรือลบค่า
Comment	ป้อนคำแนะนำ
Utility	 Import นำเข้าตัวแปรสัญลักษณ์ของรูปแบบไฟล์ CSV Export ส่งออกตัวแปรสัญลักษณ์ของรูปแบบไฟล์ CSV

5.14.9 คำแนะนำในการตั้งค่า [Screen]

ในหัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับแต่ละรายการที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [Screen (S)]

New Screen

หากต้องการสร้างหน้าจอใหม่ ให้เลือก [New Screen (N)] จากเมนู [Screen (S)]

<i></i> New Screen			×	l
Screens of Type	Base	¥		
Screen	1	= =		
Title	Untitled			
Use Template				
<u>Select Templ</u> <u>Recently Use</u>	<u>ate from List</u> d Template			
	[New	Cancel	

การ	งตั้งค่า	คำอธิบาย	
Scre	eens of Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะสร้าง หรือเลือกเทมเพลตจาก [Base], [Window] หรือ [Logic]	
Screen		หากคุณเลือก [Screens of Type] เป็น [Base] ให้ระบุหมายเลขหน้าจอที่จะสร้างตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 หากคุณเลือกเป็น [Window] ให้ระบุหมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 หากคุณเลือกเป็น [Logic] ให้ระบุตั้งแต่ SUB-01 ถึง SUB-32	
Title	1	ตั้งชื่อหน้าจอที่จะสร้าง ด้วยชื่อยาวไม่เกิน 30 อักขระ	
Use	Template	เลือกเทมเพลต	
	Select Template from List	แสดงกล่องโต้ตอบ [Select Template] เพื่อเลือกเทมเพลต	
	Recently Used Template	ชื่อเทมเพลตที่ใช้ล่าสุดจะแสดงขึ้นเป็นป๊อปอัพ	

Open Screen เปิดหน้าจอ

Open Screen			×
Screens of Type	Base	•	
	Screen Title	1	
Number Title	Header	Footer	
,	Oper	n Cancel	

การตั้งค่า		คำอธิบาย		
Screens of Type		เลือกชนิดหน้าจอที่จะเปิดระหว่าง [Base], [Window], [Logic] หรือ [I/O]		
Screen Information		ตั้งค่าว่าจะแสดงข้อมูลและตัวอย่างของหน้าจอที่จะเปิดหรือไม่		
Screen		แสดงหมายเลขหน้าจอที่เลือกในรายการแสดงผล ถ้าคุณเปลี่ยนหมายเลข ตัวอย่างหน้าจอจะเปลี่ยนไป		
	Title	แสดงชื่อหน้าจอในตัวอย่าง		
Display List		แสดงรายการหน้าจอทั้งหมดในไฟล์โปรเจคไฟล์หนึ่ง		
	Number	แสดงหมายเลขของหน้าจอ		
	Title	แสดงชื่อของหน้าจอ		
	Header	เมื่อกำหนดส่วนหัวไว้ [Title] ของส่วนหัวจะแสดงขึ้น		
Footer		เมื่อกำหนดส่วนท้ายไว้ [Title] ของส่วนท้ายจะแสดงขึ้น		

- Close Screen ปิดหน้าจอวาดภาพ
- Screen Information แสดงข้อมูลหน้าจอที่ระบุ



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Screen Attribute		แสดงข้อมูลหน้าจอ
Туре		แสดงชนิดของหน้าจอที่กำหนดไว้ระหว่าง [Base], [Window] หรือ [Logic] หากคุณเปิด [Screen Info] ที่สามารถแก้ไขส่วนหัว/ส่วนท้ายของหน้าจอได้ ชนิดจะแสดงเป็น [Header] หรือ [Footer]
	Number	แสดงหมายเลขของหน้าจอ
	Title	แสดงชื่อของหน้าจอ
Security Level แสดงระดับความปลอดภัยของหน่		แสดงระดับความปลอดภัยของหน้าจอ
Send Data		แสดงข้อมูลสรุปที่จะส่งไปยัง GP
Send Size		แสดงขนาดข้อมูลสำหรับหนึ่งหน้าจอในหน่วยไบต์ ในวงเล็บจะแสดงอัตราการใช้งานของ ขนาดหน้าจอทั้งหมดเป็นเปอร์เซ็นต์
	Addresses	แสดงจำนวนตำแหน่งทั้งหมดที่ใช้ในหน้าจอใน [Number of Addresses] โดยจะแสดงเป็นสีแดง หากมีจำนวนเกินจำนวนตำแหน่งสูงสุด
	Parts	แสดงจำนวนรวมของพาร์ททั้งหมดที่ใช้สำหรับหน้าจอในพาร์ท
Information		แสดงข้อมูลเพิ่มเติม

Previous screen/Next screen แสดงหน้าจอก่อนหน้า/หน้าจอถัดไปจากหน้าจอที่แสดงอยู่ในขณะนั้น

หมายเหตุ • หน้าจอภาพเคลื่อนไหวไม่มีคุณสมบัติหน้าจอก่อนหน้า/หน้าจอถัดไป

- Change View
- ♦ Edit Screen เปลี่ยนมุมมองไปเป็นหน้าจอวาดภาพ
- Parts List

แสดงรายการลักษณะเฉพาะของพาร์ทต่าง ๆ ที่ใช้ในหน้าจอที่เลือก แต่จะไม่แสดงรายการ [Draw], [Trigger Action] หรือ [D-Script]

Screen List 🛛 📮 🗙	📃 Base 1 (Untitled) 🗙			$\triangleleft \triangleright {\bf X}$
Screens of Type All	Parts List (Base Screens)			
Search method Title	Parts	Filter	Edit Export Back to Screen	
Refine Search	Number ID Comment	Feature	Feature Details	Details
° 🕘 🛍 🗙 🚊 🎒 🛐				
🚱 Base Screens				
I 0001 (Untitled)				
🚱 Window Screens				

การตั้งค่า	คำอธิบาย		
Part	เลือกชนิดพาร์ทที่จะแสดงจากพาร์ททั้งหมดที่วางไว้บนหน้าจอ		
Filter	กล่องโต้ตอบ [Filter Settings] จะปรากฏขึ้น ให้กำหนดว่าจะแสดง [Address], [Feature Detail] และ [Label Text] ในรายการพาร์ทหรือไม่		
Edit	แสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าของพาร์ทที่เลือกจากรายการ		
Export	กล่องโต้ตอบ [Export Parts List] จะปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่าตำแหน่งที่บันทึก [Parts List] ในไฟล์ CSV (*.csv)		
Back to Screen	เปลี่ยนมุมมองไปเป็นหน้าจอวาดภาพ		
Display List	แสดงรายละเอียดของพาร์ทต่าง ๆ		
	ต่อ		

การตั้งค่า		คำอธิบาย		
	Number	หมายเลขที่กำหนดตามลำดับให้กับพาร์ทที่วางไว้เริ่มจากพาร์ทที่เก่าที่สุด โดยเริ่มจาก 1		
	ID	แสดงเลข ID ของพาร์ท		
	Comment	แสดงคำอธิบายของพาร์ท		
	Feature	แสดงชื่อคุณสมบัติของพาร์ท ตัวอย่าง Bit - Comparison		
	Address/Address 1	แสดงชนิดตำแหน่งและตำแหน่งต่าง ๆ ที่กำหนดให้กับพาร์ท		
	Feature Details	แสดงข้อความรายละเอียดสำหรับคุณสมบัติของพาร์ท		
	Label/State 0	แสดงป้ายชื่อที่กำหนดให้กับพาร์ท หากกำหนดป้ายชื่อให้พาร์ทในสถานะต่าง ๆ แตกต่างกัน แต่ละสถานะจะมีป้ายชื่อแสดงเป็นของตนเอง		
	Details	แสดงข้อมูลรายละเอียดอื่น ๆ เช่น พิกัดที่วางพาร์ท ข้อมูลการแสดงผลขึ้นอยู่กับพาร์ท		

Template Registration

้ลงทะเบียนพาร์ทต่าง ๆ ที่วางไว้บนหน้าจอวาดภาพให้เป็นเทมเพลต ยกเว้นส่วนหัว/ส่วนท้าย



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Register Template	ตั้งชื่อเทมเพลตที่จะสร้าง ด้วยชื่อยาวไม่เกิน 30 อักขระ

5.15 ข้อจำกัด

5.15.1 ข้อจำกัดสำหรับการสร้างหน้าจอ

∎ ชนิดของหน้าจอ

หัวข้อนี้จะอธิบายถึงหน้าจอชนิดต่าง ๆ ที่สร้างด้วยไฟล์โปรเจค ไฟล์โปรเจคจะประกอบด้วยสองหน้าจอหลัก คือ หน้าจอหลักและหน้าต่าง หน้าจอหลักคือหน้าจอที่แสดงบน GP ในการแสดงหน้าจอบน GP ให้ใช้หน้าจอหลักเสมอ หน้าต่างคือหน้าจอที่ถูกเรียกและแสดงผลบนหน้าจอหลัก หน้าต่างใช้สำหรับแสดงหน้าจอหนึ่งบนอีกหน้าจอหนึ่ง เช่น แป้นคีย์สำหรับป้อนข้อมูล

- 🕝 "18.3 การแสดงหน้าต่าง" (หน้า 18-7)
- 🔶 หน้าจอหลัก

🔶 หน้าต่าง





ตัวอย่าง



หน้าจอหลัก



หน้าจอหลัก + หน้าต่าง

หมายเหตุ

- หน้าจอลอจิกและหน้าจอ I/O ใช้สำหรับสร้างลอจิกโปรแกรม
 - "29.2.3 หน้าจอลอจิก" (หน้า 29-5)
 - 🏈 " ∎ วิธีแสดงผล I/O" (หน้า 31-15)

จำนวนหน้าจอที่สามารถสร้างได้

ชนิดของหน้าจอ	ช่วงตัวเลขการตั้งค่าที่อนุญาตสำหรับหน้าจอ		
หน้าจอหลัก	1 ถึง 9999		
หน้าต่าง *1	1 ถึง 2000		
ิลอจิก	SUB-01 ถึง SUB32		

∎ ความจุข้อมูลต่อหน้าจอ

ความจุสูงสุดต่อหน้าจออยู่ที่ประมาณ 1 MB คุณไม่สามารถสร้างหน้าจอเกินความจุนี้ได้ ้ความจุ่สูงสุดของพื้นที่ที่สามารถเก็บข้อมูลหน้าจอที่สร้างขึ้น (พื้นที่หน้าจอของผู้ใช้) จะขึ้นอยู่กับรุ่น GP แต่ละรุ่น ¢,

"1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น" (หน้า 1-5)

จำนวนคุณสมบัติที่สามารถใส่ไว้ในหน้าจอได้

้จำนวนพาร์ทและคุณสมบัติสูงสุดที่อนุญาตให้วางในหนึ่งหน้าจอได้ มีดังนี้ จำนวนนี้ใช้สำหรับหน้าจอที่สร้างขึ้นใหม่ที่ยังไม่มีการตั้งค่าใด ๆ

 จำนวนพาร์ทสูงสุดที่สามารถใส่ได้ต่อหนึ่งหน้าจอคือ 284 พาร์ท และจำนวนตำแหน่งที่สามารถ หมายเหตุ ระบุได้ต่อหนึ่งหน้าจอคือ 1,152 ตำแหน่ง หากคุณเลือกจอแสดงผลเป็น [IPC Series] ้คุณสามารถวางพาร์ทได้สูงสุด 1000 พาร์ทและระบุตำแหน่งได้สูงสุด 3000 ตำแหน่ง

พาร์ท	ชนิดคุณสมบัติ	หน้าจอหลัก	หน้าต่าง ^{*1}		
การแจ้งเตือน	Summary	1	1		
	Show History	384			
การแจ้งเตือนด้วยข้อความ	-	1	1		
กราฟ	Normal Graph	384			
	Statistical Graph				
	Meter Graph				
พาร์ทปุ่ม	-	384			
การแสดงข้อมูล	Numeric Display ^{*2}	384			
	Text Display *2	384			
	Date/Time Display	384			
	Statistical Data Display	384			
	Show Limit Value	384			
การแสดงรูปภาพ	ON/OFF Display	384			
	State Display				
	CF Image Display				
	Move Display (เฉพาะเมื่อเลือกเครื่องหมายเท่านั้น)	30			

พาร์ท	ชนิดคุณสมบัติ	หน้าจอหลัก	หน้าต่าง ^{*1}
สวิตช์/ไฟสัญญาณ	Bit Switch	384	
	Word Switch		
	Screen Change		
	Special Switch	_	
	Selector Switch		
	Lamp		
หน้าต่าง	Window ^{*3}	384	0
	Global Window ^{*4}		
Movie Player	-	1	
พาร์ทแสดงโมดูลวิดีโอ	-	512^{*5}	0
การแสดงข้อความ	Direct Input	384	
	Text Display	_	
D-Script	-	_*6	
การแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บ *2	-	1	1
กราฟแสดงเทรนด์ข้อมูล ^{*7}	-	8	
กราฟแสดงบล็อคข้อมูล *7	-		
การแสดงข้อมูลพิเศษ	Data Transmission	1	1
	Filing	384	
	Show CSV *2	1	1
	File Manager	1	0
การทริกเกอร์	Bit Action	384	
	Word Action		
	Screen Change		
	Draw Action		
พาร์ทแสดงหน้าต่าง RPA	-	1*8	-

*1 จอแสดงผลสามารถแสดงหน้าต่างได้พร้อมกันสูงสุด 3 หน้าต่าง สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการแสดงหน้าต่าง โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้

"18.8.2 ข้อจำกัดของการแสดงหน้าต่าง ■ การแสดงหลายหน้าต่างบนหนึ่งหน้าจอ" (หน้า 18-30)

- *2 คุณไม่สามารถวาดพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บและพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (Show CSV) พร้อมกันได้ รวมถึงไม่สามารถวาดพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (Show CSV) และพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ตั้งค่า Allow Input ไว้
- *3 ในหนึ่งหน้าจอสามารถวางพาร์ทหน้าต่างที่เลือกตัวเลือก [Continuous Read] ไว้ได้สูงสุด 3 พาร์ท (2 พาร์ท ถ้าใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ) หากวางหน้าต่างที่เลือกตัวเลือก [Continuous Read] ไว้ 3 หน้าต่างบนหน้าจอ หน้าต่างอื่น ๆ จะไม่ทำงาน
- *4 เมื่อหน้าจอ Device Monitor ปรากฏขึ้น จะแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอไม่ได้
- *5 ในหนึ่งหน้าจอสามารถแสดงพาร์ทแสดงโมดูลวิดีโอได้เพียงหนึ่งพาร์ทต่อครั้งเท่านั้น

- *6 จำนวนการตั้งค่าของ D-Script ขึ้นอยู่กับจำนวนตำแหน่งการตั้งค่าต่อหนึ่งหน้าจอ (สูงสุด 1152) และความจุข้อมูลหน้าจอ (สูงสุด 1 MB)
- *7 แสดง [Historical Trend Graphs] และ [Data Block Display Graphs] ได้สูงสุดแปดกราฟ
- *8 เมื่อมีหน้าต่างแสดงอยู่สามหน้าต่างแล้ว (หรือมีหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอแสดงอยู่สองหน้าต่าง) จะไม่สามารถแสดงได้
- การแสดงหน้าจอ
 - เมื่อคุณเปลี่ยนทิศทางการแสดงผลจากแนวตั้งเป็นแนวนอน หรือจากแนวนอนเป็นแนวตั้ง ภาพวาดที่แสดง จะหมุนไป 90 องศา ให้เลือก [Rotate/Flip] จากเมนู [Edit] เพื่อทำการแก้ไข หลังจากเปลี่ยนแล้วให้ตรวจสอบ หน้าจอด้วย



 ถ้าคุณเปลี่ยนจาก GP ชนิดความละเอียดสูงไปเป็น GP ชนิดความละเอียดต่ำ ข้อมูลที่อยู่เกินช่วงเนื่องจาก การเปลี่ยนแปลงดังกล่าวจะไม่แสดงขึ้น ถ้าคุณเปลี่ยนไปเป็น GP ชนิดความละเอียดสูงอีกครั้ง ข้อมูลที่อยู่เกินช่วงจะแสดงขึ้น

จำน[้]วนอัก[้]ขระแสดงผลสูงสุดบนพาร์ทของ GP ชนิดความละเอียดต่ำและชนิดความละเอียดสูงจะแตกต่างกัน ถ้าคุณเปลี่ยนข้อความแจ้งเตือนที่สร้างขึ้นด้วย GP ชนิดความละเอียดสูงไปเป็น GP ชนิดความละเอียดต่ำ พาร์ทใดที่ไม่อยู่ในหน้าจอข้อความจะไม่แสดงขึ้น

- ถ้าคุณแปลงความละเอียด ระบบจะปรับขนาดพาร์ท ตำแหน่งและขนาดข้อความตามความละเอียดของ จอแสดงผลโดยอัตโนมัติ การขยายสเกลบางอย่างอาจแปลงได้ไม่ถูกต้องเนื่องจากข้อจำกัดเกี่ยวกับขนาดข้อความและความละเอียด
- เมื่อคุณลดพื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอลงโดยใช้ฟังก์ชันซูม ระบบอาจแสดงภาพวาดบางภาพได้ไม่ถูกต้อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับระดับการขยายด้วย

5.15.2 ข้อจำกัดในการบันทึกข้อมูล

- ∎ ข้อควรระวังในการบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB
 - ในระหว่างเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB การเปลี่ยนพาร์ทและหน้าจออาจทำได้ช้าลง
 - การเขียนข้อมูลอาจต้องใช้เวลานานหลายวินาที ขึ้นอยู่กับจำนวนข้อมูล
 - หลังจากอ่านข้อมูลสถานะจาก GP แล้ว จะต้องรอให้ผ่านไปอย่างน้อยหนึ่งรอบการสื่อสารหรือหนึ่งรอบเวลา สำหรับการแสดงผล ก่อนที่จะเขียนคำสั่งถัดไปได้^{*1*2}
 - โปรดอย่าเรียกหน้าจอที่ใช้การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หากไม่ได้ติดตั้งการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไว้ใน GP การทำดังกล่าวจะทำให้หน้าจอที่เรียกทำงานไม่ถูกต้อง
 - หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล ไฟล์ใดก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF หรืออุปกรณ์ จัดเก็บข้อมูล USB
 - หากต้องการเขียนทับและบันทึกข้อมูลที่มีอยู่ในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ต้องมั่นใจว่าการ์ด CF/
 อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มีพื้นที่ว่างเพียงพอสำหรับจัดเก็บข้อมูล หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่
 จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล
 - เมื่อบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยไม่มีโฟลเดอร์เป้าหมายอยู่ (\ALARM...)
 โฟลเดอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อบันทึกข้อมูลนั้น หากไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์ได้
 เนื่องจากยังไม่ได้ทำการ Initialize การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB จะเกิดข้อผิดพลาดขณะเขียน
 - การเขียนข้อมูลในการ์ด CF มีข้อจำกัดเกี่ยวกับจำนวนครั้งที่สามารถเขียนซ้ำได้ (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถ เขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)
 - หากต้องการให้ PC ทำการฟอร์แมตการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ให้เลือก FAT หรือ FAT32
 ถ้าคุณใช้การฟอร์แมตแบบ NTFS GP จะจำแนกการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไม่ได้

- *1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาเริ่มตั้งแต่ GP ร้องขอข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก จนกระทั่งได้รับข้อมูล ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายในโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 10 มิลลิวินาที
- *2 เวลาสำหรับการแสดงผล คือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ค่านี้จะถูกบันทึกเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน ในหน่วยมิลลิวินาที

- ∎ ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้งานการ์ด CF
 - เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
 - ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP, ตั้งค่า GP ใหม่ หรือถอดการ์ด CF ออกจากเครื่อง ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
 - เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในตัว GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณหงายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้นและใส่ด้านที่ ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF หรือตัว GP อาจชำรุด เสียหายได้
 - โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Digital Electronics Corporation หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจได้รับความเสียหาย
 - โปรดตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
 - โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้
 - การโค้งงอการ์ด CF
 - •การทำการ์ด CF ตกหล่น
 - การทำน้ำหกรดตัวการ์ด
 - การสัมผัสคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
 - การถอดแยกหรือดัดแปลงการ์ด CF

■ ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

- เมื่อเข้าใช้งานอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ห้ามตั้งค่า GP ใหม่หรือถอด/เสียบอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เพราะอาจทำให้ข้อมูลในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เสียหายได้ ในการถอดอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกอย่างปลอดภัย ให้ออกแบบระบบให้เปิดตัวแปรระบบ #H_Control_USBDetouch แล้วตรวจดูว่าตัวแปร #H_Status_USBUsing ปิดแล้ว จากนั้นจึงถอดอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออก
 " ชนิดบิต" (หน้า A-102)
- โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้สำรองข้อมูลทั้งหมดในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB แล้ว
- ห้ามเชื่อมต่ออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เกิน 1 ตัว หากทำเช่นนั้น อาจทำให้ระบบจำแนกอุปกรณ์ USB ไม่ได้

รายการหน่วยความจำภายนอกสำหรับบันทึกข้อมูล หน่วยความจำภายนอกที่คุณสามารถใช้บันทึกข้อมูล (หรือค้นหา) มีดังต่อไปนี้

หมายเหตุ

หน่วยความจำที่มีอยู่ที่คุณสามารถใช้บันทึกข้อมูลได้จะแตกต่างกันไปตามแต่ละผลิตภัณฑ์
 ""1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น" (หน้า 1-5)

คุณสมบัติ	การ์ด CF	อุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB	เซิร์ฟเวอร์ FTP
การบันทึกภาพหน้าจอ	0	0	0
การแสดงภาพบนพาร์ทแสดงรูปภาพ	0	Х	Х
การบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน	0	0	Х
การบันทึกข้อมูลที่สุ่มเก็บ	0	0	Х
การถ่ายโอนสูตรทำงาน (ข้อมูล CSV)	0	0	Х
การบันทึกข้อมูลสูตรทำงาน (ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน)	0	0	Х
การแสดงไฟล์บน File Manager	0	Х	Х
คุณสมบัติการคัดลอก File Manager ระหว่างการ์ด CF/ หน่วยความจำภายนอก	0	0	Х
การแสดงผลบนพาร์ทแสดงผลข้อมูล CSV	0	Х	Х
การบันทึกข้อมูลเสียง	0	Х	Х
การบันทึก/เล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	0	Х	0
การบันทึกภาพหน้าจอวิดีโอ (ด้วย VM)	0	Х	Х
การแสดงไฟล์ JPEG บนโมดูลวิดีโอ	0	Х	Х
โมดูลวิดีโอ (ตัวแลกเปลี่ยนหน่วยความจำ)	0	0	Х
การตรวจสอบพื้นที่ว่างที่มีอยู่	0	0	Х
การบันทึกข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูล	0	Х	Х
การ Initialize หน่วยความจำแบบออฟไลน์	0	Х	-

∎ การบันทึกภาพหน้ำจอ

- การบันทึกภาพหน้าจออาจใช้เวลาห้าถึงหกวินาที และไฟล์จะมีขนาดประมาณ 200 KB (เมื่อคุณภาพของภาพเท่ากับ 80)
- ขนาดไฟล์และเวลาที่ใช้ในการบันทึกขึ้นอยู่กับคุณภาพของภาพและขนาดของหน้าจอ
- ในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอจะไม่มีการอัพเดตการแสดงผลของพาร์ท
- ถ้าคุณบันทึกภาพหน้าจอที่ตั้งค่าการกะพริบไว้ ภาพที่บันทึกจะแสดงโดยไม่มีการกะพริบ
- ถ้าคุณสร้างไฟล์พร้อมกับทำงานอื่น ๆ ที่ไม่ใช่การบันทึกภาพหน้าจอขณะใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บ ข้อมูล USB อยู่ ไฟล์จะถูกเขียนทับด้วย [Auto Increment File Number] ถัดไป
- เมื่อคุณใช้ฟังก์ชั้น [Auto Delete File] อาจต้องใช้เวลาสักครู่ในการลบไฟล์ต่าง ๆ ทุกไฟล์จะถูกลบออก แต่อาจต้องใช้เวลาตั้งแต่ 2-3 วินาที จนถึง 2-3 นาที

∎ การสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรองโดยอัตโนมัติ

- ต้องแน่ใจว่าพื้นที่ว่างของการ์ด CF ต้องมากกว่าขนาดหน่วยความจำสำรองข้อมูล ระบบจะตรวจสอบขนาดพื้นที่ว่างก่อนเริ่มดำเนินการ ถ้าการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเหลือไม่เพียงพอ ระบบจะไม่บันทึก ข้อมูลลงในการ์ด CF
- เมื่อคุณใช้คุณสมบัติการจัดเก็บข้อมูลในการ์ด CF โปรดตรวจดูให้แน่ใจว่าไม่มีข้อมูลอยู่ในตำแหน่งควบคุม การจัดเก็บข้อมูลการ์ด CF คุณสามารถบันทึกข้อมูลต่อไปนี้ลงในการ์ด CF ได้ ได้แก่ ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน ข้อมูลการลงบันทึก ข้อมูลแผนภูมิเส้น ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ข้อมูลของข้อมูลที่สุ่มเก็บ) และข้อมูลการแจ้งเตือน
- คุณสมบัติการจัดเก็บข้อมูลในการ์ด CF จะทำงานก่อนคุณสมบัติสำรองข้อมูลใน SRAM ขณะกำลังสำรองข้อมูล ของหน่วยความจำสำรอง การเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF จะถูกขัดจังหวะการทำงาน
- ขณะที่ทำการสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรอง คุณสมบัติการจัดเก็บข้อมูลในการ์ด CF จะถูกขัดจังหวะ การทำงาน เมื่อเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF โดยอัตโนมัติโดยใช้การวนลูปของคุณสมบัติการบันทึกข้อมูล การบันทึกข้อมูลจะถูกขัดจังหวะจนกว่าการเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF จะเริ่มต้น
- สามารถบันทึกไฟล์สำรองในการ์ด CF ได้เพียงหนึ่งไฟล์เท่านั้น
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง [Initialize CF Card] ที่อยู่ภายใต้ [Initialize Memory] ในโหมดออฟไลน์ของ GP โฟลเดอร์ SRAM จะถูกสร้างขึ้น
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง CF Card → SRAM (Restore) ในโหมดออฟไลน์ของ GP ข้อมูลที่บันทึกไว้ทั้งหมด (เช่น ข้อมูลที่สุ่มเก็บ) จะถูกแทนที่ด้วยข้อมูลที่จัดเก็บใหม่
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง CF Card → SRAM (Restore) ในโหมดออฟไลน์ของ GP ค่าความสว่าง ความเข้ม และระดับเสียงที่ปรับไว้จะไม่เปลี่ยนแปลง ค่าที่ปรับไว้จะถูกนำมาใช้หลังจากที่คุณเปิดเครื่องอีกครั้ง หรือหลังจากที่ GP เข้าสู่โหมดทำงานแล้ว
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง CF Card → SRAM (Restore) ในโหมดออฟไลน์ของ GP ข้อมูลการเรียนรู้คุณสมบัติ FEP ของภาษาญี่ปุ่นที่จัดเก็บไว้จะถูกเขียนทับ ด้วยเหตุนี้ ลำดับการแสดงผลของอักขระที่แปลงแล้ว จึงอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความถี่ของการใช้งาน