# 12 การเปลี่ยนแปลงและ การบันทึกหน้าจอ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการเปลี่ยนหน้าจอและการบันทึกหน้าจอใน GP-Pro EX และการทำงานขั้นพื้นฐาน ที่ใช้เปลี่ยนการตั้งค่า โปรดเริ่มต้นโดยอ่านที่หัวข้อ "12.1 เมนูการตั้งค่า" (หน้า 12-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

12.1	เมนการตั้งค่า	12-2
12.2	การเปลี่ยนหน้าจอด้วยการแตะที่หน้าจอ	12-4
12.3	การเลือุกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP	12-7
12.4	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC	12-9
12.5	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC .	.12-12
12.6	การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่	.12-17
12.7	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น	.12-20
12.8	ข้อจำกัด	.12-24

# 12.1 เมนูการตั้งค่า





คู่มืออ้างอิงสำหรับ GP-Pro EX

# 12.2 การเปลี่ยนหน้าจอด้วยการแตะที่หน้าจอ

### 12.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น



วางสวิตช์บนหน้าจอ ตั้งค่าสวิตช์เป็น [Screen Change] คุณสามารถสร้างสวิตช์ที่ใช้เปลี่ยนหน้าจอ ไปยังหน้าจอที่ต้องการได้

สามารถตั้งค่ารหัสผ่านเพื่อให้เฉพาะบุคคลที่มีสิทธิ์เท่านั้นที่สามารถเปลี่ยนหน้าจอได้
 " 22.2 การสร้างหน้าจอที่จำกัดการเข้าถึง" (หน้า 22-3)

# 12.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
   "11.14.3 Change Screen Switch" (หน้า 11-58)
  - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ "ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท"
    - 🍘 "9.6.1 การแก้ไขพาร์ท" (หน้า 9-38)

สร้างสวิตซ์ที่จะเปลี่ยนหน้าจอไปเป็นหน้าจอหลัก Screen No. 10 เมื่อคุณแตะสวิตซ์



1 จากเมนู [Parts (P)] ชี้ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก 🥌 จากแถบเครื่องมือ แล้ววางสวิตช์บนหน้าจอ

C	-							
- ·								
· ·		<u>,</u>	ľ	•	•			
L .		//-	Î.		1			
			Ĩ					
Ι.								

2 คลิกที่สวิตซ์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น

<i>\delta</i> Switch/Lamp	K
Superscript Stress Str	Switch Feature       Switch Common       Lamp Feature       Color       Label         Image: Screen Switch       Image: Screen Switch
u ap 1	Copy and Add

3 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม

4 เลือก [Screen Change] จากรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action] ที่ปรากฏขึ้น ตั้งค่า [Screen] เป็นหมายเลขหน้าจอปลายทาง (เช่น 10)



5 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

หมายเหตุ • คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

# 12.3 การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP

# 12.3.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถระบุได้ว่าจะให้แสดงหน้าจอใดเมื่อเปิดเครื่อง GP

# 12.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

#### • โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า

"5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit] ◆ Display"
 (หน้า 5-110)

#### กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงหน้าจอ "1" เมื่อคุณเปิดเครื่อง



1 จากเมนู [View (V)] ซี้ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]



2 ที่ [Display] ให้เลือก [Display Unit]

Sy	stem Settings	<b>₽ ×</b>
	Display	
	Display	
	Display Unit	
	Logic Programs	
	Video/Movie	
	Font	

3 ที่ใต้แท็บ [Display] ให้ตั้งค่า [Initial Screen Number] เป็น 1 เพื่อแสดงหน้าจอนี้เมื่อเปิดเครื่อง GP

Display Unit
Display Operation Mode Logic System Area Extended Settings
Screen Settings
Initial Screen Number 1 📑 🏢
Data Type of Display Screen Numbers 💿 Bin 🔿 BCD
Change Screen from Main Unit
Reflect in Device/PLC
Start Time 🛛 📑 🧱 Seconds
Standby Mode None 🔽
Standby Mode Time Minutes
Change-To Screen in Standby Mode 🛛 🚽 🚆

# 12.4 การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC

### 12.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น



#### วิธีการเปลี่ยนหน้าจอของ GP จาก PLC

โดยปกติแล้ว GP จะสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC เพื่อแสดงข้อมูลต่าง ๆ แต่หากคุณใช้พื้นที่บางส่วนของอุปกรณ์/PLC และวางข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการทำงานของ GP จะช่วยให้คุณ สามารถตรวจสอบสถานะของ GP หรือเปลี่ยนการทำงานจากอุปกรณ์/PLC ได้

หมายเหตุ

โปรดดูวิธีการเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้ลอจิกโปรแกรมได้ที่หัวข้อต่อไปนี้
 "28.2 การสลับหน้าจอด้วยการใช้ลอจิกโปรแกรม" (หน้า 28-4)

### 12.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

#### หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
- "5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]
- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพื้นที่ข้อมูลระบบ โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
- 🐨 "A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ" (หน้า A-11)

#### กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC



1 จากเมนู [View (V)] ซี้ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]

System Settings 🛛 🗛 🗙	
Display	
Display	
Display Unit	1
Logic Programs	l
<u>Video/Movie</u>	
Font	
Peripheral Settings	
Peripheral List	
Device/PLC	1
Printer	1
Input Equipment Settings	
Script I/O Settings	
1/0 Driver	
FTP Server	
Modem	
Video Modules	
	1
🕅 Syst 🚛 Addr 🖳 Com 🔡 Scre	

2 ที่ [Display] ให้เลือก [Display Unit]



- 3 คลิกแท็บ [System Area] และตั้งค่า [System Area Start Address]
- 4 เลือกช่อง [Enable System Data Area] และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกช่อง [Change-To Screen Number: (1 Word)] แล้ว

Display Unit								
Display Operation Mode Logic Sy	vstem Area Extended Settings							
Display								
System Area Device PLC1	•							
Custon Data Assa								
System Data Area	21 C11D 00000							
System Area Stan Address								
Read Area Size U								
🔽 Enable System Data Area								
System Data Area Items	Number of Words in use: 16							
Current Screen: (1 Word)	[PLC1]D00000							
Error Status: (1 Word)	[PLC1]D00001							
Clock Data (Current): (4 Word	d) [PLC1]D00002							
Status: (1 Word)	[PLC1]D00006							
Reserved (Write): (1 Word)	[PLC1]D00007							
Change-To Screen: (1 Word)	) [PLC1]D00008							
Screen Display ON/OFF: (1 \	Word) [PLC1]D00009							
Clock Data (Preset Value): (4	Word) [PLC1]D00010							
Control: (1 Word)	IPI C11D00014							
Record (Read): (1 )/(ord)	[P C1]D 00015							
	[FLC1]D00015							
Window Control: (1 Word)								

5 เขียนลอจิกโปรแกรมหรือโปรแกรมคอนโซล (โปรคอน) ของหมายเลขหน้าจอปลายทางลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen Number: (1 Word)] (เช่น [PLC1]D00008) หน้าจอที่ปรากฏอยู่จะเปลี่ยนไปเป็น หน้าจอปลายทาง

# 12.5 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC

12.5.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอได้จากสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอหรือจากอุปกรณ์/PLC

#### การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC

# 12.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ	<ul> <li>โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า</li> <li>""" "11 14 3 Change Screen Switch" (หน้า 11-58)</li> </ul>
	<ul> <li>สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่</li> </ul>

"ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท" 🐨 "9.6.1 การแก้ไขพาร์ท" (หน้า 9-38)

กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอและด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC (สำหรับการแตะที่หน้าจอ หน้าจอที่แสดงผลอยู่จะเปลี่ยนไปที่หน้าจอ "10")



1 จากเมนู [Parts (P)] ชี้ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก 🧕 จากแถบเครื่องมือ แล้ววางสวิตช์บนหน้าจอ

c	-							
		٩	i	0-	•			
			Î.	•				

2 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น

Switch/Lamp		×
Parts ID SL_0000 Comment Normal Select Shape No Shape	Switch Feature Switch Common	Lamp Feature Color Label Bit Switch Word Creen Bit Switch Word Creen Streen Change Action Screen Change Screen Change
Help ( <u>H</u> )		OK ( <u>0</u> ) Cancel

- 3 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม
- 4 เลือก [Screen Change] จากรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action] ที่ปรากฏขึ้น ในฟิลด์ [Screen] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอปลายทางเป็น "10"

Switch Feature	Switch Common	Lamp Feature 🖡 (	Color 🛘 Label		
Switch Feat Multi-function L Change Scree	ure ist n Switch	Bit Switch	Word Switch	Screen Change	Speci
	ſ	Screen Chang Screen Char	e Action Ige	-	
		Screen 10	•	(1 - 999)	9)
		🗖 Hierarchio	cal Screen Ch	lange	

5 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

•	คณอาจเป	ลี่ยนสีของเ	สวิตซ์ไม่ได้	ทั้งนี้ขึ้น	อย่กับรา	ไร่างของ	สวิตห์
-	11010011000	0000000		11 1 10 10 10	0011000	1914004	01 9 4 1 1
	9				ai ai		

หมายเหตุ

6 จากเมนู [View (V)] ชี้ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]



7 ที่ [Display] ให้เลือก [Display Unit]

Syst	4 ×	
D	isplay	
	Display	
(	Display Unit	
	Logic Programs	
	Video/Movie	
	Font	

8 คลิกแท็บ [Display] และเลือกช่อง [Reflect in Device/PLC]

Display Unit
Display Operation Mode Logic System Area Extended Settings
Creen Settings
Initial Screen Number 1
Data Type of Display Screen Numbers 💿 Bin 🔿 BCD
Change Screen from Main Unit
Reflect in Device/PUC
Start Time 🛛 🕂 🏥 Seconds
Standby Mode None 💌
Standby Mode Time
Change-To Screen in Standby Mode 🛛 📇 🧾

#### หมายเหตุ

 หากเลือกซ่อง [Reflect in Device/PLC] จะทำให้สามารถเขียนหมายเลขหน้าจอปัจจุบันลงใน อุปกรณ์/PLC ได้เมื่อคุณเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้สวิตช์ หากไม่ได้เลือกซ่องนี้ แล้วคุณเปลี่ยนหน้าจอ โดยใช้สวิตช์ นอกจากหมายเลขหน้าจอจะไม่ถูกเขียนลงในอุปกรณ์/PLC แล้ว แต่ในบางครั้ง อุปกรณ์/PLC ยังอาจเปลี่ยนหน้าจอไม่ได้อีกด้วย

- 9 คลิกแท็บ [System Area] และตั้งค่า [System Area Start Address]
- 10 เลือกช่อง [Enable System Data Area] และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกช่อง [Change-To Screen Number: (1 Word)] แล้ว



11 หากต้องการเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ ให้ใช้ [Change Screen Switch] หากต้องการ เปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่จากอุปกรณ์/PLC ให้เขียนหมายเลขหน้าจอปลายทางลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen Number: (1 Word)] ขณะนี้ คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ได้จากการแตะที่ หน้าจอหรือจากอุปกรณ์/PLC

# 12.6 การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่

# 12.6.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถบันทึกภาพหน้าจอที่แสดงบน GP ลงในการ์ด CF ได้ (การบันทึกภาพหน้าจอ) ภาพหน้าจอ จะถูกบันทึกเป็นไฟล์ JPEG (\*.jpg)



• คุณสามารถบันทึกลงในการ์ด CF, อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หรือเซิร์ฟเวอร์ FTP

# 12.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

#### หมายเหตุ

• โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า

<sup>CC</sup> "5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit] ◆ Mode" (หน้า 5-114)

กำหนดการตั้งค่าเพื่อบันทึกภาพหน้าจอที่แสดงอยู่ใน GP (ใช้ "D100" เป็นตำแหน่งควบคุมสำหรับ บันทึกภาพ)



1 จากเมนู [View (V)] ชี้ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]

System Settings 🛛 🕂 🗙
Display
Display
Display Unit
Logic Programs
<u>Video/Movie</u>
Font
Peripheral Settings
Peripheral List
Device/PLC
Printer
Input Equipment Settings
Script I/O Settings
1/0 Driver
FTP Server
Modem
Video Modules
🕅 Syst 🗮 Addr 🚺 Com 🔡 Scre

2 ในส่วน [Display] ให้เลือก [Display Unit] คลิกที่แท็บ [Mode].

System Settings 🛛 🕂 🗙	Display Unit
	Series GP3000 Series
Display	Model AGP-3500T
Display	Orientation Landscape
Display Unit	Display Unit
Logic Programs	Display Operation Mode Dogic System Area Extended Settings
<u>Video/Movie</u>	Window Settings
Font	Global Window Operation Disable
Peripheral Settings	
Peripheral List	
Device/PLC	
Printer	
Input Equipment Settings	Screen Capture Settings
Script I/O Settings	Capture Action
I/O Driver	Capture Action
FTP Server	Save in C CF Card C USB Storage C FTP Server
Modem	Control Word Address
Video Modules	E Black/White

3 ที่ด้านใต้ [Screen Capture Settings] ให้เลือกช่อง [Capture Action] แล้วบันทึกภาพหน้าจอลงในการ์ด CF

	Screen Capture Setti	ings		
	Capture Action			
(	🔽 Capture Action			
	Save in 🛛 🤇	CF Card	O USB Storage	C FTP Server
	Control Word A	ddress [P	LC1]D00000	
	🔲 Black/White	э		

หมายเหตุ	• คุณสามารถบันทึกข้อมูลลงในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB และเซิร์ฟเวอร์ FTP รวมทั้งในการ์ด CF
	ได้ตามต้องการ โปรดตรวจสอบรายละเอียดได้ที่หัวข้อต่อไปนี้ เนื่องจากผลิตภัณฑ์ทุกรุ่นไม่ได้มี
	คุณสมบัตินี้

🍘 "1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น" (หน้า 1-5)

- เปิด [System Setting] เพื่อลงทะเบียนเซิร์ฟเวอร์ FTP ใน [FTP server registration]
- 4 ระบุตำแหน่ง (D100) ใน [Control Word Address]

Control Word Address [PLC1]D00100

5 ระบบจะทำการบันทึกภาพหน้าจอเมื่อบิตล่างใน [Control Word Address] ซึ่งก็คือบิต 0 ของตำแหน่ง D100 เปิดขึ้น ในชื่อไฟล์ [CP\*\*\*\*\*.jpg] เครื่องหมายดอกจันแทนหมายเลขไฟล์ที่กำหนดโดย [Control Word Address]+2

D100 ควบคุม	00	~	001	ส้าเ ๑~
D101 สถานะ				ໂລະ
D102 หมายเลขไฟล์				Add

กำหรับการบันทึกภาพหน้าจอ เะใช้เวิร์ดสามเวิร์ดต่อเนื่องกัน ดยเริ่มต้นจาก [Control Word \ddress] ที่ระบุไว้

เมื่อการบันทึกภาพหน้าจอเสร็จสมบูรณ์ตามปกติ บิต 1 ของตำแหน่ง "D101" ของ [Control Word Address] +1 จะเปิดขึ้น ตรวจดูให้แน่ใจว่าบิตนี้เปิดขึ้นแล้ว แล้วจึงปิดบิต 0 ของตำแหน่ง "D101"

# 12.7 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น

#### 12.7.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถสร้างโครงสร้างตามลำดับชั้นสำหรับการเปลี่ยนหน้าจอได้

คุณสามารถเลื่อนระดับหน้าจอขึ้นหรือลงในลำดับชั้นหน้าจอได้โดยใช้สวิตซ์ [Hierarchical Screen Change] เมื่อใช้สวิตซ์ [Previous Screen] คุณจะเปลี่ยนหน้าจอโดยเลื่อนไปยังหน้าจอระดับที่สูงขึ้นในลำดับชั้นหน้าจอ เมื่อใช้สวิตซ์ [Screen Change] คุณจะเปลี่ยนไปยังหน้าจออื่นที่อยู่ในระดับเดียวกัน

หมายเหตุ

- หากไม่ได้เลือก [Hierarchical Screen Change] ไว้ หน้าจอจะเปลี่ยนอยู่ในลำดับชั้นระดับเดียวกัน
- สามารถตั้งค่าได้สูงสุด 32 ระดับ
- คุณไม่สามารถบังคับการเปลี่ยนหน้าจอตามลำดับชั้นได้จากอุปกรณ์/PLC คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอ ได้เฉพาะภายในลำดับชั้นระดับเดียวกันเท่านั้น

#### 12.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ	<ul> <li>โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า</li> <li>"11 14 3 Change Screen Switch" (หน้า 11-58)</li> </ul>
	<ul> <li>สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ "ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท"</li> </ul>

🎯 "9.6.1 การแก้ไขพาร์ท" (หน้า 9-38)

#### สร้างสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอเพื่อเลื่อนระดับขึ้นหรือลงในลำดับชั้นหน้าจอ



ก่อนอื่น ให้วางสวิตช์ลงบนหน้าจอหลัก "1" เพื่อเปลี่ยนจากลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ "1") ไปเป็น ลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ "10") จากนั้นจึงสวิตช์บนหน้าจอ "10" เพื่อเลื่อนขึ้นไปที่หน้าจอหลัก "1"

1 จากเมนู [Parts (P)] ชี้ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก 🧕 บนแถบเครื่องมือ วางสวิตซ์บนหน้าจอหลัก 1



มาดเกาหม แยคมเ	พพยบ Switch/Lamp งะบรกษฎกห
💰 Switch/Lamp	
Parts ID SL_0000	Switch Feature Switch Common Lamp Feature Color Label
Comment	✓ Switch Feature       Multi-function List       Change Screen Switch       Bit Switch       Word Switch
	Screen Change Action
Normal Select Shape	Screen 1 - 9999)
	Hierarchical Screen Change

Add

2 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากอขึ้น

3 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม

Help (<u>H</u>)

No Shape

4 เลือก [Screen Change] จากรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action] ที่ปรากฏขึ้น ในฟิลด์ [Screen] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอปลายทางเป็น "10" เลือกช่อง [Hierarchical Screen Change]

OK (0)

Cancel

Switch Feature Switch Common	Lamp Feature 🗎 (	Color 🛛 Labe	: )		
Switch Feature Multi-function List Change Screen Switch	Bit Switch	Word Switch	Screen Change	Special Switch	Selector
	Screen Chang Screen Char Screen 10 II Hierarchie	e Action nge	(1 - 999)	9)	

5 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

หมายเหตุ	•	คุณอาจเปลี่ยนสี	ของสวิตช์ไม่ได้	์ทั้งนี้ขึ้นอยู่กัเ	บรูปร่างของสวิ	ตช์
· · · ·		9		91	91	

จากนั้น วางสวิตซ์ลงบนแต่ละหน้าจอเพื่อย้อนกลับจากลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ "10", หน้าจอ "20", หน้าจอ "30") ไปยังลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ "1")

6 เปิดหน้าจอ 10 จากเมนู [Parts (P)] ชี้ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)]

หรือคลิก 🦲 บนแถบเครื่องมือ วางสวิตช์บนหน้าจอ 10

- 7 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น
- 8 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม

9 เลือก [Previous Screen] ในรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action]



10 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

หมายเหตุ

คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

11 วางสวิตช์แบบเดียวกันนี้ลงบนหน้าจอหลัก "20" และ "30" เมื่อคุณแตะสวิตช์ที่วางอยู่บนหน้าจอใด ก็ตามบนลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ "10", "20", "30") หน้าจอจะย้อนกลับไปที่หน้าจอหลัก 1 ในลำดับชั้นระดับที่ 1

## 12.8 ข้อจำกัด

#### 12.8.1 ข้อจำกัดของการเปลี่ยนหน้าจอ

- เมื่อตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่ไม่มีอยู่ หน้าจอจะไม่เปลี่ยน
- LS8 ที่ดูด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตร<sup>ั</sup>้งและตำแหน่ง 15 ที่ดูด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ จะมีรายละเอียดภายในเหมือนกัน อย่างไรก็ตาม หากไม่ได้เลือก [Reflect in Device/PLC] ไว้ในการ ตั้งค่าระบบ LS8 จะเปลี่ยนจากการสื่อสารในโหมดเชื่อมต่อข้อมูลโดยตรงในทันที หลังจากเขียน ข้อมูลด้วยโหมดเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ดังนั้น การเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้โหมดเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ที่แท้จริงจึงเป็นไปไม่ได้

Display Unit
Display Operation Mode Logic System Area Extended Settings
Screen Settings
Initial Screen Number 1
Data Type of Display Screen Numbers
Change Screen from Main Unit
Reflect in Device/PL
Start Time 0 📑 🧱 Seconds
Standby Mode None
Standby Mode Time T
Change-To Screen in Standby Mode 🛛 📑

หมายเหตุ

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพื้นที่ข้อมูลระบบ โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 "" "A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ" (หน้า A-11)

#### . 12.8.2 ข้อจำกัดของการบันทึกภาพหน้าจอ

- เวลาที่ใช้ในการบันทึกภาพหน้าจอจะขึ้นอยู่กับคุณภาพของภาพและขนาดหน้าจอ ขนาดไฟล์สำหรับ คุณภาพหน้าจอระดับ 80 จะอยู่ที่ประมาณ 200 KB และการบันทึกภาพจะใช้เวลาประมาณ 5-6 วินาที
- การแสดงผลของหน้าจอ (พาร์ท, การเปลี่ยนหน้าจอ, ฯลฯ) จะไม่อัพเดตในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอ
- เมื่อบันทึกภาพหน้าจอที่ตั้งค่าการกะพริบไว้ จะบันทึกภาพการกะพริบไม่ได้
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Auto Increment File Number ] ไว้แต่ไม่ได้ใช้งานคุณสมบัติ [Auto Delete File]
   หรือคุณสมบัติ [Loop] และเมื่อการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไม่มีพื้นที่ว่างเหลือมีจำนวนไฟล์
   ครบจำนวนสูงสุด (65,535) จะไม่มีการบันทึกภาพหน้าจอแม้ว่าบิต 0 ของ [Control Address] จะเปิดอยู่ก็ตาม
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Auto Delete File] จะไม่สามารถลบไฟล์ได้ ถ้าเป็นไฟล์แบบอ่านอย่างเดียว หรือไฟล์นั้นกำลังเปิดอยู่ในขณะนั้น ดังนั้นจะไม่มีการบันทึกภาพหน้าจอและเกิดข้อผิดพลาดในการเขียน
- ยิ่งมีไฟล์ JPG จำนวนมากเท่าใด คุณสมบัติ [Auto Delete File] ยิ่งต้องใช้เวลาทำงานมากขึ้นเท่านั้น ซึ่งอาจต้องใช้เวลาหลายนาทีจนกว่าจะบันทึกภาพหน้าจอเสร็จสมบูรณ์
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Loop] ไว้ หากไฟล์ที่จะถูกเขียนทับเป็นแบบอ่านอย่างเดียวหรือกำลังเปิดอยู่ จะบันทึกภาพหน้าจอไม่ได้ และจะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนขึ้น
- เมื่อจะเขียนทับไฟล์ การ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ต้องมีที่ว่างเพียงพอสำหรับข้อมูลที่จะเขียนลงไป หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่ จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล

- หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล ไฟล์ใดก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB
- เมื่อบั่นทึกข้อมูลในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หากไม่มีโฟลเดอร์เป้าหมาย (\CAPTURE) อยู่ โฟลเดอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติและข้อมูลจะถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์นั้น อย่างไรก็ตาม หากไม่ได้ตั้งค่า การ์ด CF ใหม่หรือในกรณีอื่น ๆ ที่ไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์ได้ การ์ด CF จะมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้น
- การเขียนข้อมูลในการ์ด CF มีข้อจำกัดเกี่ยวกับจำนวนครั้งที่สามารถเขียนซ้ำได้ (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถเขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)
- เมื่อบันทึกลงในเซิร์ฟเวอร์ FTP ฟังก์ชันคำน<sup>่</sup>วณหมายเลขไฟล์อัตโนมัติจะใช้งานไม่ได้ โดยโฟลเดอร์ (\CAPTURE) จะถูกสร้างขึ้นในไดเร็กทอรีรากที่ใช้สำหรับล็อกอิน และใช้เวลาที่ทำการบันทึกไฟล์ เป็นชื่อของไฟล์
- ค่าไทม์เอาต์ของเซิร์ฟเวอร์ FTP คือ 75 วินาที หากครบระยะเวลาไทม์เอาต์แล้วยังไม่มีการเชื่อมต่อกับ เซิร์ฟเวอร์ FTP จะเกิดข้อผิดพลาดขึ้น
- ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้งานการ์ด CF
  - เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูล ในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
  - ขณะที่เครื่องก้ำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP, ตั้งค่า GP ใหม่ หรือถอดการ์ด CF ออกจาก เครื่อง ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
  - เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในเครื่อง GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณหงายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้น และใส่ด้านที่ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF หรือตัว GP อาจชำรุดเสียหายได้
  - โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Digital Electronics Corporation แห่งประเทศญี่ปุ่น หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจูได้รับความเสียหาย
  - ตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
  - โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้
    - การโค้งงอการ์ด CF
    - การทำการ์ด CF ตกหล่น
    - การทำน้ำหกรดตัวการ์ด
    - การสัมผัสคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
    - การถอดแยกหรือดัดแปลงการ์ด CF

#### ∎ คำแนะนำในการใช้งานอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

- ห้ามเปิดเครื่อง GP ใหม่หร<sup>ื</sup>่อถอดอุปกรณ์จัดเก็บข<sup>้</sup>อมูล USB ออกขณะเข้าใช้งานอุปกรณ์
- โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้สำรองข้อมูลลงในอุปกร<sup>ั</sup>ณ์จัดเก็บข้อมูล USB แล้ว
- GP จะไม่เริ่มการทำงานของอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โปรดฟอร์แมตเป็น FAT ในคอมพิวเตอร์
- หากเชื่อมต่ออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มากกว่าหนึ่งเครื่อง เฉพาะอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ที่ GP รู้จักเป็นเครื่องแรกเท่านั้นที่จะทำงาน