

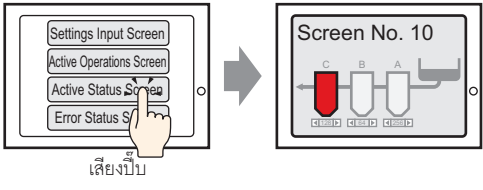
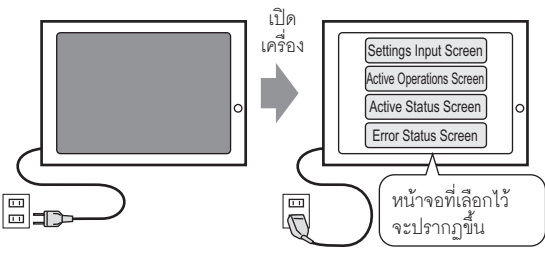
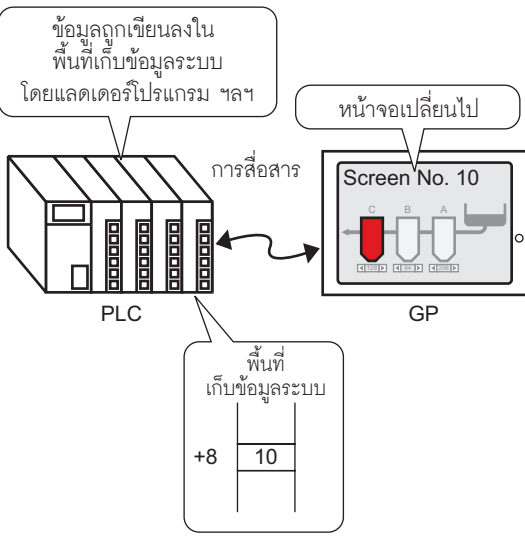
# 12

## การเปลี่ยนแปลงและ การบันทึกหน้าจอ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการเปลี่ยนหน้าจอและการบันทึกหน้าจอใน GP-Pro EX และการทำงานขั้นพื้นฐานที่ใช้เปลี่ยนการตั้งค่า โปรดเริ่มต้นโดยอ่านที่หัวข้อ “12.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 12-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

12.1	เมนูการตั้งค่า.....	12-2
12.2	การเปลี่ยนหน้าจอด้วยการแตะที่หน้าจอ.....	12-4
12.3	การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP.....	12-7
12.4	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC.....	12-9
12.5	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC ..	12-12
12.6	การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่.....	12-17
12.7	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น .....	12-20
12.8	ข้อจำกัด.....	12-24

## 12.1 เมนูการตั้งค่า

การเปลี่ยนหน้าจอด้วยการแตะที่หน้าจอ			
 <p>เลือกปุ่ม</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-4)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 12-4)</li> </ul>		
การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP			
 <p>เปิดเครื่อง</p> <p>หน้าจอที่เลือกไว้ จะปรากฏขึ้น</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-7)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 12-7)</li> </ul>		
การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC			
 <p>ข้อมูลถูกเขียนลงในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ โดยแลดเดอร์โปรแกรม ฯลฯ</p> <p>หน้าจอเปลี่ยนไป</p> <p>การสื่อสาร</p> <p>PLC</p> <p>GP</p> <p>พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>+8</td> <td>10</td> </tr> </table>	+8	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-10)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 12-9)</li> </ul>
+8	10		

การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์ PLC

ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-13)  
ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 12-12)

การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่

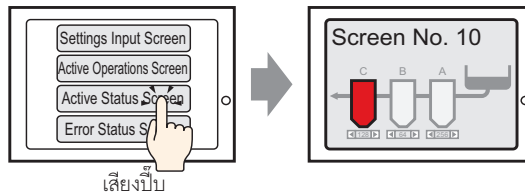
ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-18)  
ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 12-17)

การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น

ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-21)  
ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 12-20)

## 12.2 การเปลี่ยนหน้าจอด้วยการแตะที่หน้าจอ

### 12.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น



วางสวิตช์บนหน้าจอ ตั้งค่าสวิตช์เป็น [Screen Change] คุณสามารถสร้างสวิตช์ที่ใช้เปลี่ยนหน้าจอไปยังหน้าจอที่ต้องการได้

#### หมายเหตุ

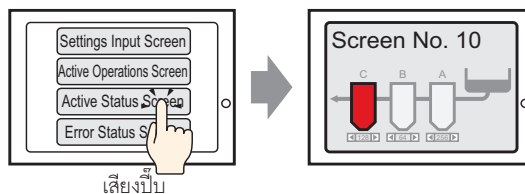
- สามารถตั้งค่ารหัสผ่านเพื่อให้เฉพาะบุคคลที่มีสิทธิ์เท่านั้นที่สามารถเปลี่ยนหน้าจอได้  
☞ “ 22.2 การสร้างหน้าจอที่จำกัดการเข้าถึง” (หน้า 22-3)

### 12.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

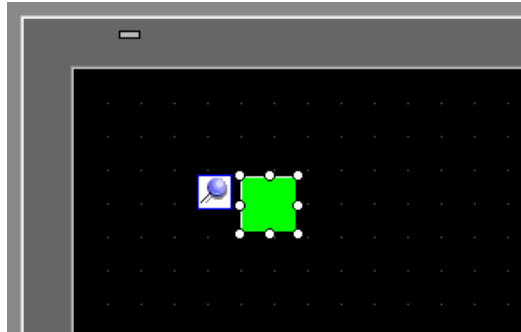
#### หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “11.14.3 Change Screen Switch” (หน้า 11-58)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

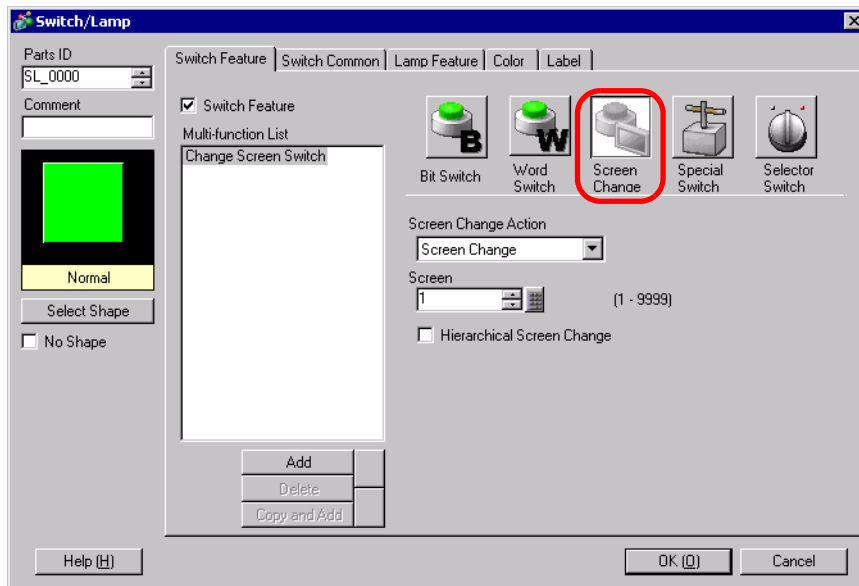
สร้างสวิตช์ที่จะเปลี่ยนหน้าจอไปเป็นหน้าจอหลัก Screen No. 10 เมื่อคุณแตะสวิตช์



- 1 จากเมนู [Parts (P)] ซึ่ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิกจากแถบเครื่องมือ แล้ววางสวิตช์บนหน้าจอ

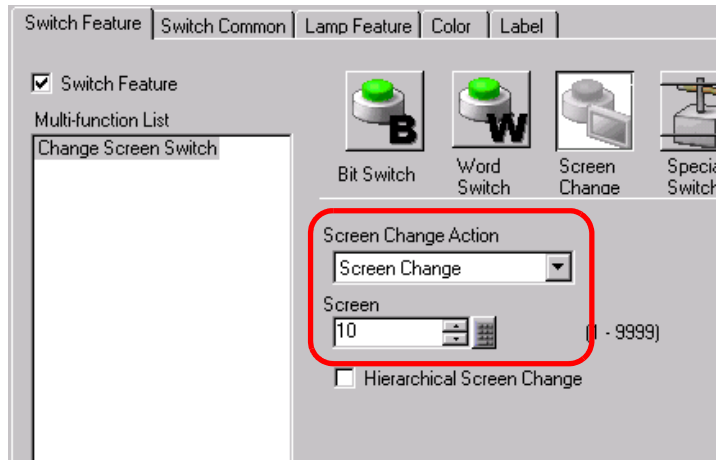


- 2 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น



- 3 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปปร่างที่เหมาะสม

4 เลือก [Screen Change] จากรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action] ที่ปรากฏขึ้น ตั้งค่า [Screen] เป็นหมายเลขหน้าจอปลายทาง (เช่น 10)



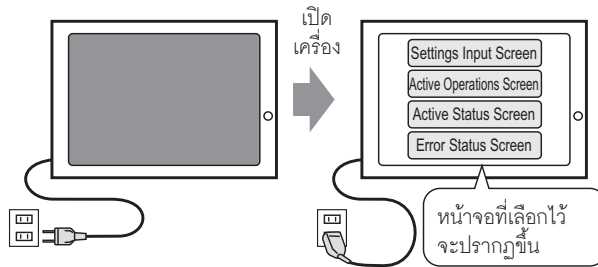
5 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

**หมายเหตุ**

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

## 12.3 การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP

### 12.3.1 ข้อมูลเบื้องต้น



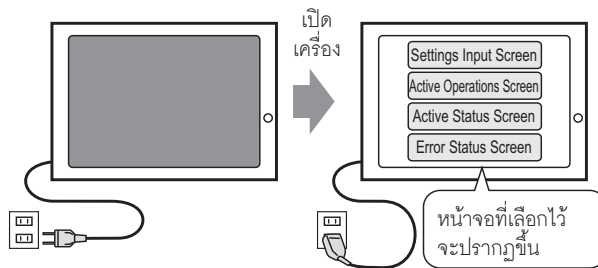
คุณสามารถระบุได้ว่าจะให้แสดงหน้าจอใดเมื่อเปิดเครื่อง GP

### 12.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

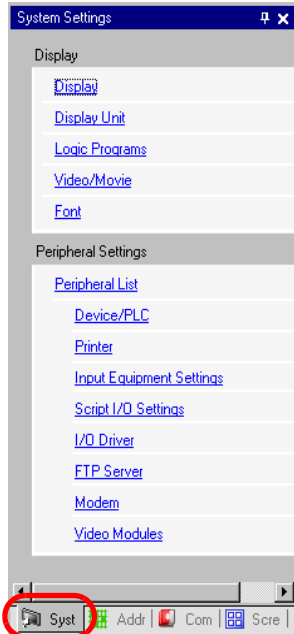
#### หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit] ◆ Display”  
(หน้า 5-110)

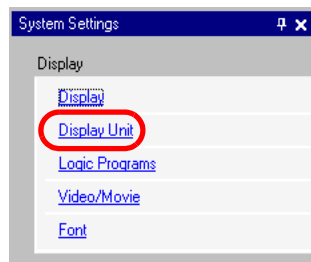
กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงหน้าจอ “1” เมื่อคุณเปิดเครื่อง



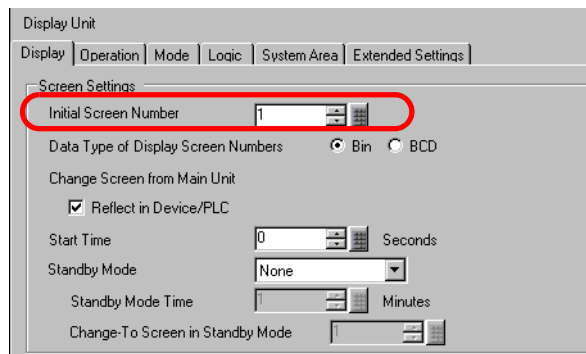
1 จากเมนู [View (V)] ซึ่ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]



2 ที่ [Display] ให้เลือก [Display Unit]



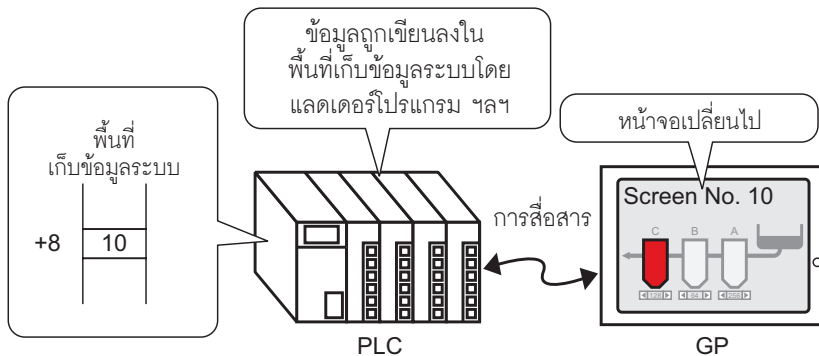
3 ที่ใต้แท็บ [Display] ให้ตั้งค่า [Initial Screen Number] เป็น 1 เพื่อแสดงหน้าจอนี้เมื่อเปิดเครื่อง GP





## 12.4 การเปลี่ยนหน้าจอกจากอุปกรณ์/PLC

### 12.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น



วิธีการเปลี่ยนหน้าจอของ GP จาก PLC

โดยปกติแล้ว GP จะสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC เพื่อแสดงข้อมูลต่างๆ แต่หากคุณใช้พื้นที่บางส่วนของอุปกรณ์/PLC และวางข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการทำงานของ GP จะช่วยให้คุณสามารถตรวจสอบสถานะของ GP หรือเปลี่ยนการทำงานจากอุปกรณ์/PLC ได้

#### หมายเหตุ

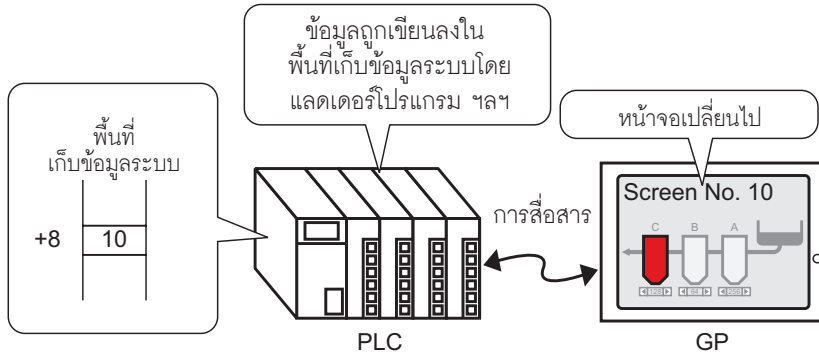
- โปรดดูวิธีการเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้ลอจิกโปรแกรมได้ที่หัวข้อต่อไปนี้  
☞ “28.2 การสลับหน้าจอด้วยการใช้ลอจิกโปรแกรม” (หน้า 28-4)

## 12.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

**หมายเหตุ**

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
  - ☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit] ◆ Display” (หน้า 5-110)
- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพื้นที่ข้อมูลระบบ โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
  - ☞ “A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-11)

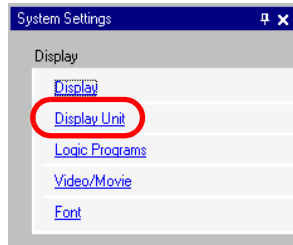
กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจจากอุปกรณ์/PLC



1 จากเมนู [View (V)] ซึ่ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]

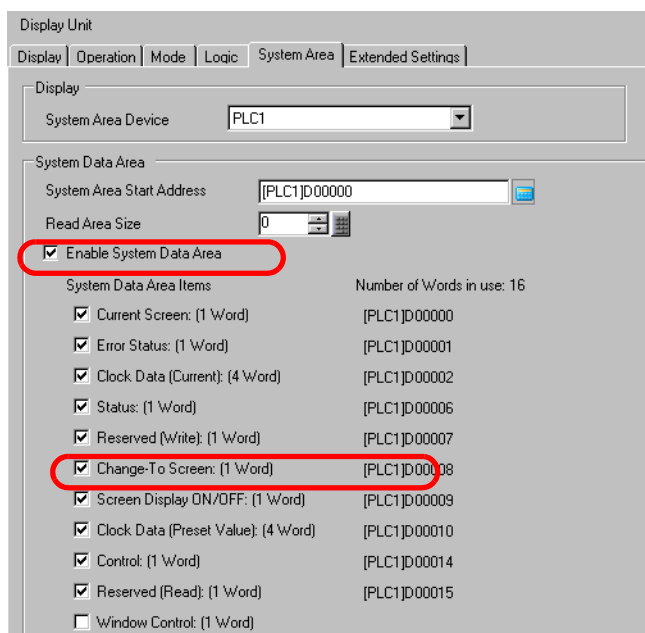


2 ที่ [Display] ให้เลือก [Display Unit]



3 คลิกที่ [System Area] และตั้งค่า [System Area Start Address]

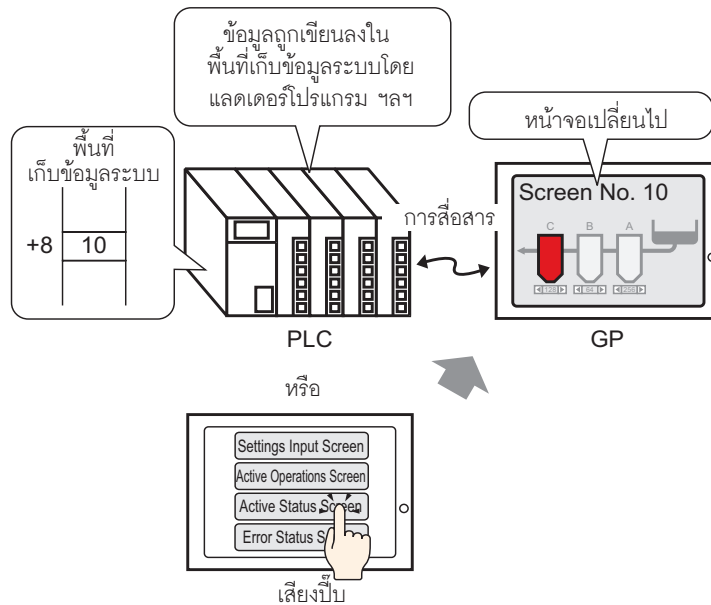
4 เลือกช่อง [Enable System Data Area] และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกช่อง [Change-To Screen Number: (1 Word)] แล้ว



5 เขียนลอจิกโปรแกรมหรือโปรแกรมคอนโซล (โปรแกรมคอน) ของหมายเลขหน้าจอลายทางลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen Number: (1 Word)] (เช่น [PLC1]D00008) หน้าจที่ปรากฏอยู่จะเปลี่ยนไปเป็นหน้าจอลายทาง

## 12.5 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC

### 12.5.1 ข้อมูลเบื้องต้น



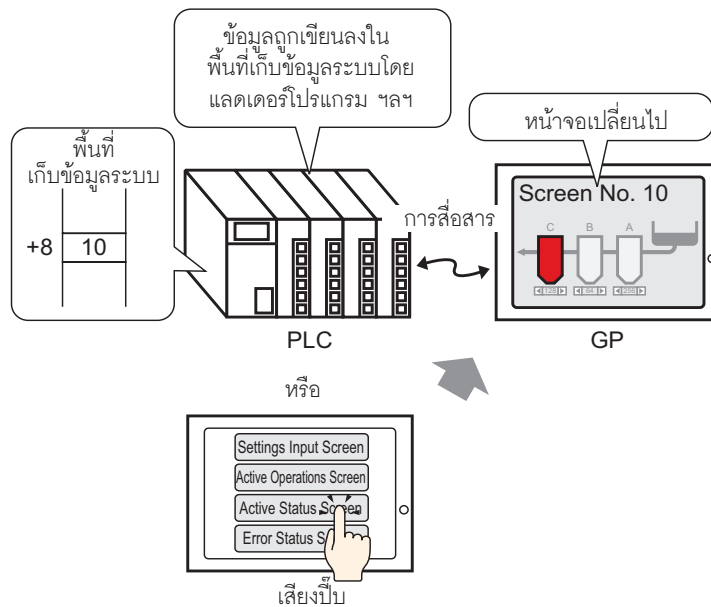
คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอได้จากสวิทช์เปลี่ยนหน้าจอหรือจากอุปกรณ์/PLC

## 12.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

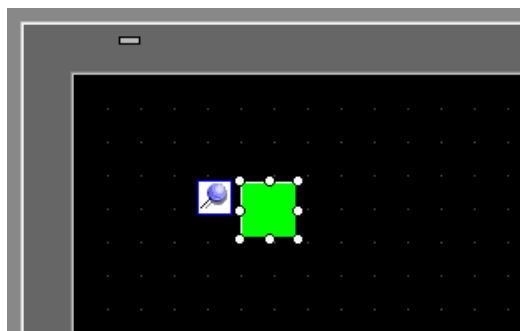
**หมายเหตุ**

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “11.14.3 Change Screen Switch” (หน้า 11-58)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

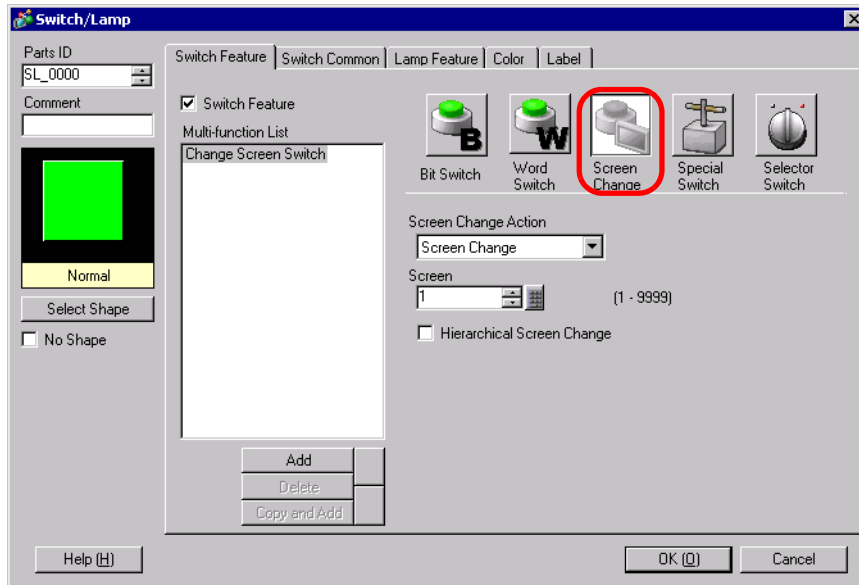
กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอและด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC (สำหรับการแตะที่หน้าจอ หน้าจอที่แสดงผลอยู่จะเปลี่ยนไปที่หน้าจอ “10”)



- 1 จากเมนู [Parts (P)] ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิกจากแถบเครื่องมือ แล้ววางสวิตช์บนหน้าจอ

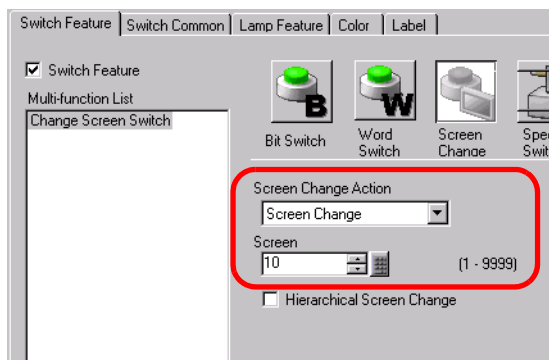


2 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น



3 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม

4 เลือก [Screen Change] จากรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action] ที่ปรากฏขึ้น ในฟิลด์ [Screen] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอปลายทางเป็น “10”

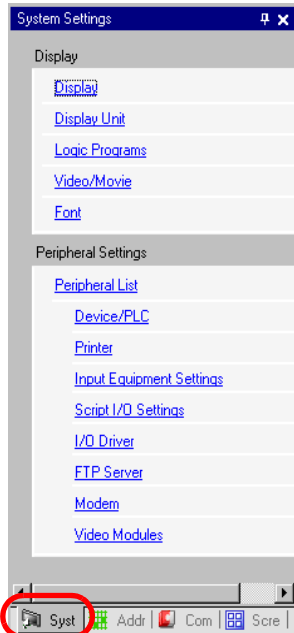


5 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

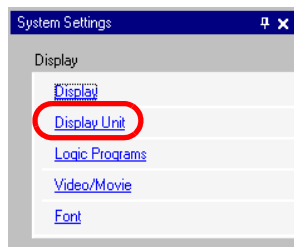
หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

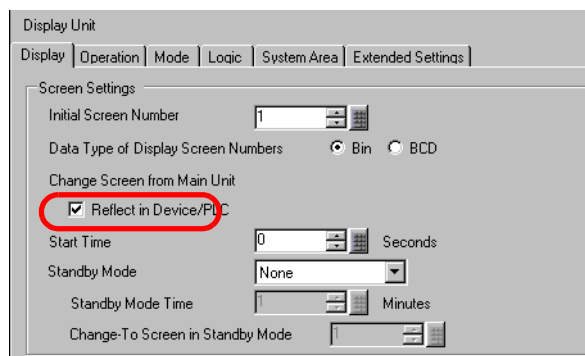
6 จากเมนู [View (V)] ซึ่ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]



7 ที่ [Display] ให้เลือก [Display Unit]



8 คลิกแท็บ [Display] และเลือกช่อง [Reflect in Device/PLC]

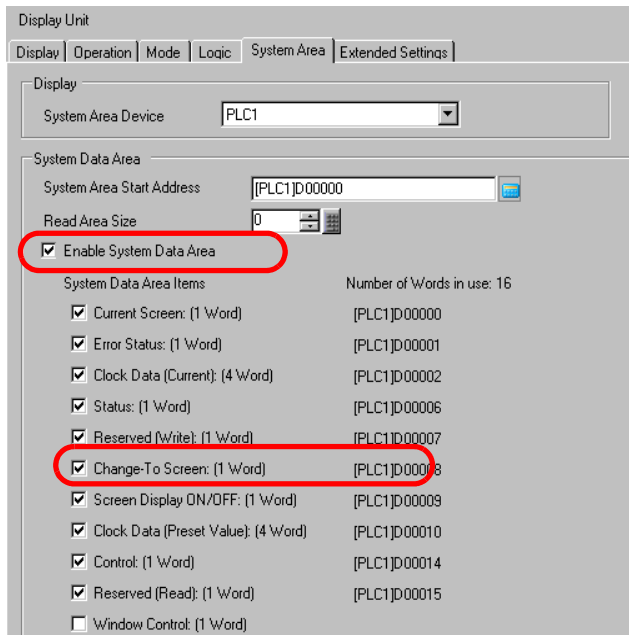


**หมายเหตุ**

- หากเลือกช่อง [Reflect in Device/PLC] จะทำให้สามารถเขียนหมายเลขหน้าจอปัจจุบันลงในอุปกรณ์/PLC ได้เมื่อคุณเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้สวิตช์ หากไม่ได้เลือกช่องนี้ แล้วคุณเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้สวิตช์ นอกจากหมายเลขหน้าจอจะไม่ถูกเขียนลงในอุปกรณ์/PLC แล้ว แต่ในบางครั้งอุปกรณ์/PLC ยังอาจเปลี่ยนหน้าจอไม่ได้อีกด้วย

9 คลิกแท็บ [System Area] และตั้งค่า [System Area Start Address]

10 เลือกช่อง [Enable System Data Area] และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกช่อง [Change-To Screen Number: (1 Word)] แล้ว

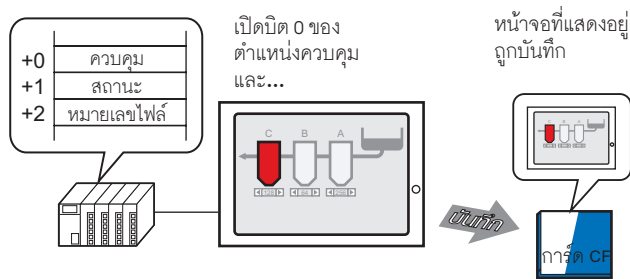


11 หากต้องการเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ ให้ใช้ [Change Screen Switch] หากต้องการเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่จากอุปกรณ์/PLC ให้เขียนหมายเลขหน้าจอปลายทางลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen Number: (1 Word)] ขณะนี้ คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ได้จากการแตะที่หน้าจอหรือจากอุปกรณ์/PLC



## 12.6 การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่

### 12.6.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถบันทึกภาพหน้าจอที่แสดงบน GP ลงในการ์ด CF ได้ (การบันทึกภาพหน้าจอ) ภาพหน้าจอ จะถูกบันทึกเป็นไฟล์ JPEG (\*.jpg)

#### หมายเหตุ

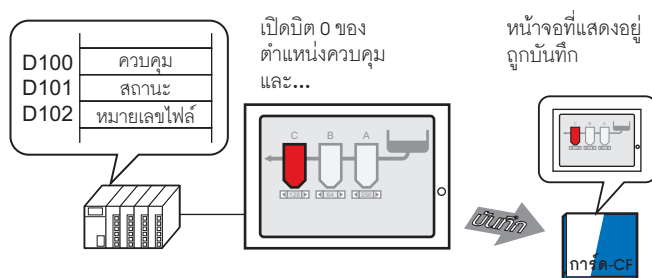
- คุณสามารถบันทึกลงในการ์ด CF, อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หรือเซิร์ฟเวอร์ FTP

## 12.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

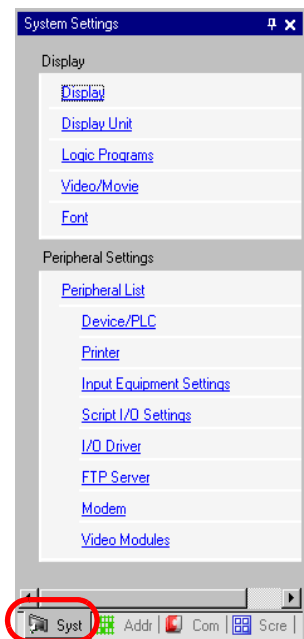
**หมายเหตุ**

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Display Unit] ◆ Mode”  
(หน้า 5-114)

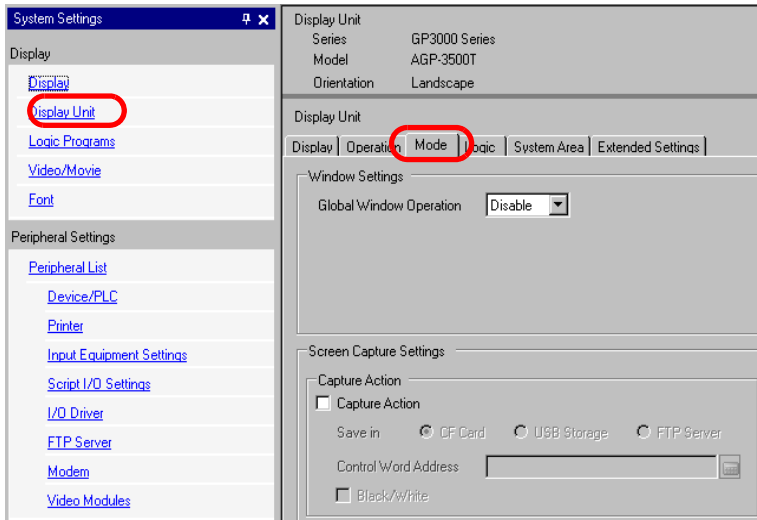
กำหนดการตั้งค่าเพื่อบันทึกภาพหน้าจอที่แสดงอยู่ใน GP (ใช้ “D100” เป็นตำแหน่งควบคุมสำหรับบันทึกภาพ)



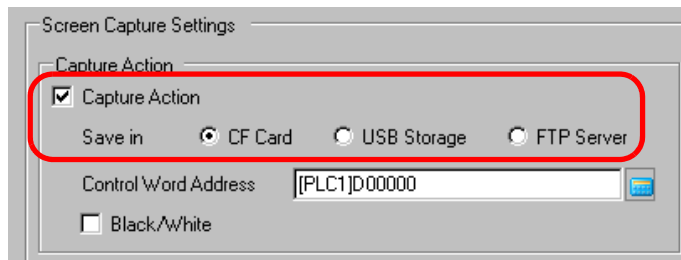
1 จากเมนู [View (V)] ซึ่ไปที่ [Work Space (W)] แล้วเลือก [System Settings (S)]



2 ในส่วน [Display] ให้เลือก [Display Unit] คลิกที่แท็บ [Mode].



3 ที่ด้านใต้ [Screen Capture Settings] ให้เลือกช่อง [Capture Action] แล้วบันทึกภาพหน้าจอลงในการ์ด CF



**หมายเหตุ**

- คุณสามารถบันทึกข้อมูลลงในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB และเซิร์ฟเวอร์ FTP รวมทั้งในการ์ด CF ได้ตามต้องการ โปรดตรวจสอบรายละเอียดที่หัวข้อต่อไปนี้ เนื่องจากผลิตภัณฑ์ทุกรุ่นไม่ได้มีคุณสมบัตินี้  
 ☞ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)
- เปิด [System Setting] เพื่อลงทะเบียนเซิร์ฟเวอร์ FTP ใน [FTP server registration]

4 ระบุตำแหน่ง (D100) ใน [Control Word Address]



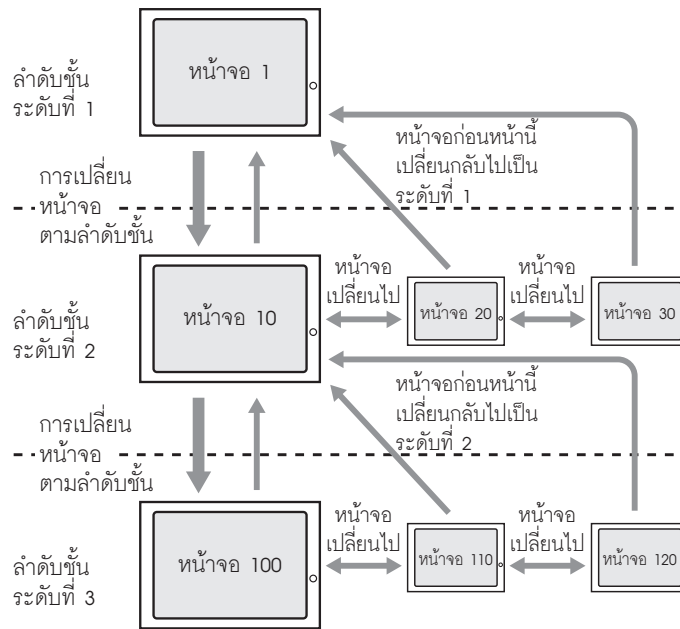
5 ระบบจะทำการบันทึกภาพหน้าจอเมื่อปิดล่างใน [Control Word Address] ซึ่งก็คือบิต 0 ของตำแหน่ง D100 เปิดขึ้น ในชื่อไฟล์ [CP\*\*\*\*\*.jpg] เครื่องหมายดอกจันแทนหมายเลขไฟล์ที่กำหนดโดย [Control Word Address]+2

D100	ควบคุม	0	0	~	0	0	1	สำหรับการบันทึกภาพหน้าจอ จะใช้วิธีสามเวิร์ดต่อเนื่องกัน โดยเริ่มต้นจาก [Control Word Address] ที่ระบุไว้
D101	สถานะ							
D102	หมายเลขไฟล์							

เมื่อการบันทึกภาพหน้าจอเสร็จสมบูรณ์ตามปกติ บิต 1 ของตำแหน่ง “D101” ของ [Control Word Address] +1 จะเปิดขึ้น ตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้เปิดขึ้นแล้ว แล้วจึงปิดบิต 0 ของตำแหน่ง “D101”

## 12.7 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น

### 12.7.1 ข้อมูลเบื้องต้น



คุณสามารถสร้างโครงสร้างตามลำดับชั้นสำหรับการเปลี่ยนหน้าจอได้

คุณสามารถเลื่อนระดับหน้าจอขึ้นหรือลงในลำดับชั้นหน้าจอได้โดยใช้สวิตช์ [Hierarchical Screen Change]

เมื่อใช้สวิตช์ [Previous Screen] คุณจะเปลี่ยนหน้าจอโดยเลื่อนไปยังหน้าจอระดับที่สูงขึ้นในลำดับชั้นหน้าจอ

เมื่อใช้สวิตช์ [Screen Change] คุณจะเปลี่ยนไปยังหน้าจออื่นที่อยู่ในระดับเดียวกัน

#### หมายเหตุ

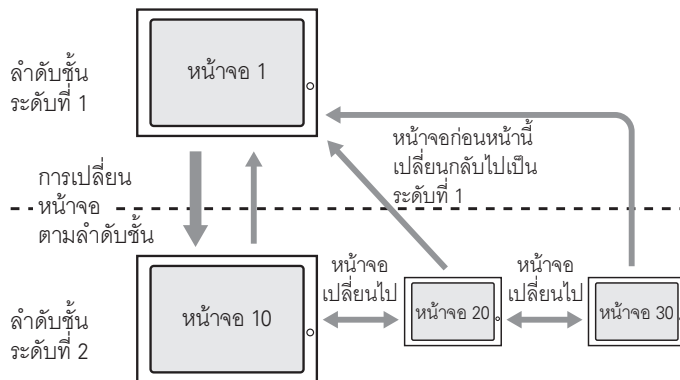
- หากไม่ได้เลือก [Hierarchical Screen Change] ไว้ หน้าจอจะเปลี่ยนอยู่ในลำดับชั้นระดับเดียวกัน
- สามารถตั้งค่าได้สูงสุด 32 ระดับ
- คุณไม่สามารถบังคับการเปลี่ยนหน้าจอตามลำดับชั้นได้จากอุปกรณ์/PLC คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอได้เฉพาะภายในลำดับชั้นระดับเดียวกันเท่านั้น

## 12.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า


### หมายเหตุ

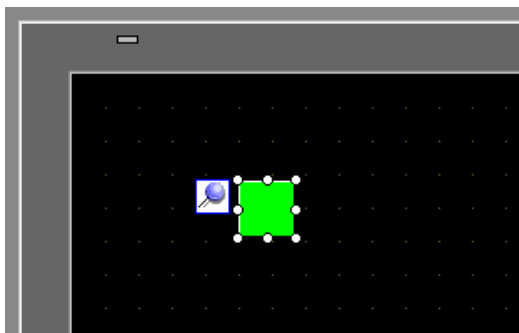
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “11.14.3 Change Screen Switch” (หน้า 11-58)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

สร้างสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอเพื่อเลื่อนระดับชั้นหรือลงในลำดับชั้นหน้าจอ

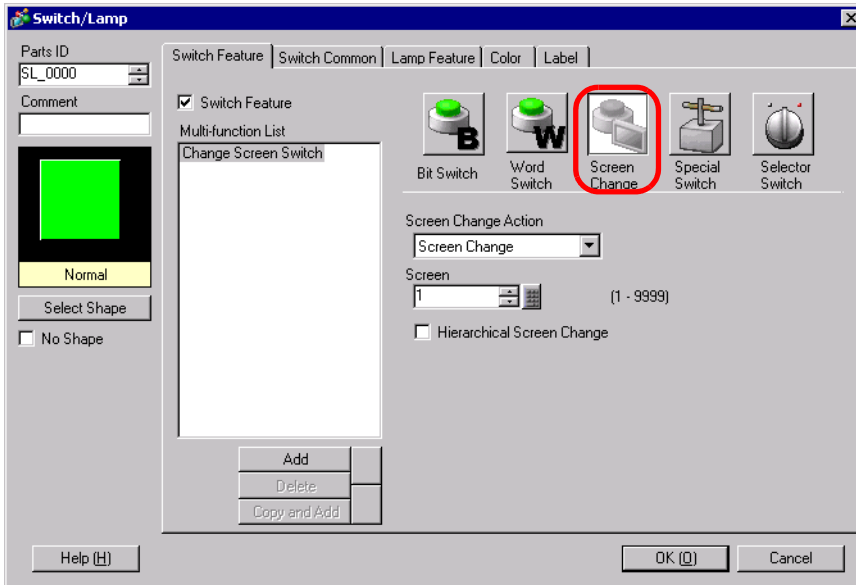


ก่อนอื่น ให้วางสวิตช์ลงบนหน้าจอหลัก “1” เพื่อเปลี่ยนจากลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ “1”) ไปเป็นลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”) จากนั้นจึงสวิตช์บนหน้าจอ “10” เพื่อเลื่อนขึ้นไปหน้าจอหลัก “1”

- 1 จากเมนู [Parts (P)] ซึ่ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก  บนแถบเครื่องมือ วางสวิตช์บนหน้าจอหลัก 1

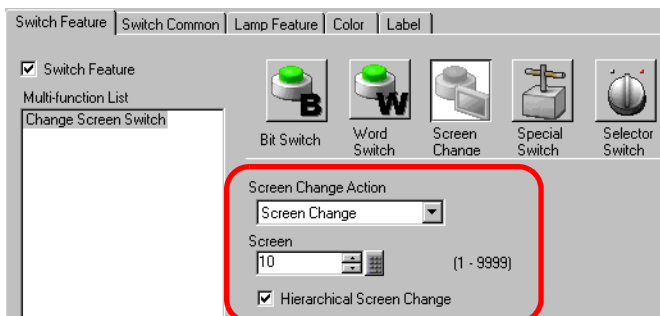


2 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น



3 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม

4 เลือก [Screen Change] จากรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action] ที่ปรากฏขึ้น ในฟิลด์ [Screen] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอปลายทางเป็น “10” เลือกช่อง [Hierarchical Screen Change]




5 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

จากนั้น วางสวิตช์ลงบนแต่ละหน้าจอเพื่อย้อนกลับจากลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”, หน้าจอ “20”, หน้าจอ “30”) ไปยังลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ “1”)

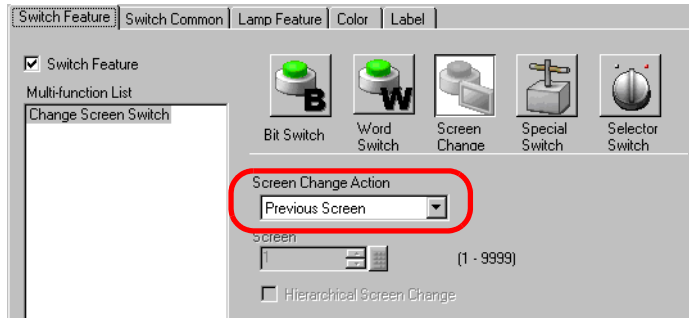
6 เปิดหน้าจอ 10 จากเมนู [Parts (P)] ซึ่ไปที่ [Switch Lamp (C)] แล้วเลือก [Change Screen Switch (C)]

หรือคลิก  บนแถบเครื่องมือ วางสวิตช์บนหน้าจอ 10

7 คลิกที่สวิตช์ใหม่ กล่องโต้ตอบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น

8 คลิก [Select Shape] และเลือกรูปร่างที่เหมาะสม

### 9 เลือก [Previous Screen] ในรายการดรอปดาวน์ [Screen Change Action]



10 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

#### หมายเหตุ

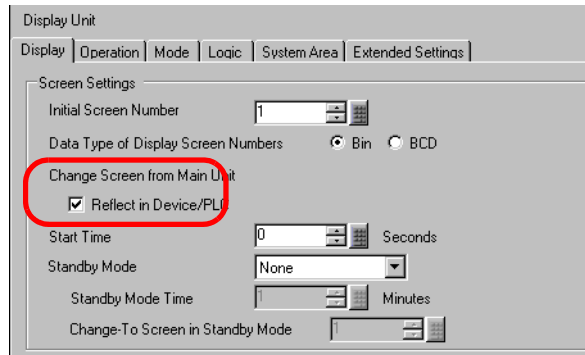
- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

11 วางสวิตช์แบบเดียวกันนี้ลงบนหน้าจอหลัก “20” และ “30” เมื่อคุณแตะสวิตช์ที่วางอยู่บนหน้าจอใดก็ตามบนลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”, “20”, “30”) หน้าจอจะย้อนกลับไปที่หน้าจอหลัก 1 ในลำดับชั้นระดับที่ 1

## 12.8 ข้อจำกัด

### 12.8.1 ข้อจำกัดของการเปลี่ยนหน้าจอ

- เมื่อตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่ไม่มีอยู่ หน้าจอจะไม่เปลี่ยน
- LS8 ที่ดูด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงและตำแหน่ง 15 ที่ดูด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ จะมีรายละเอียดภายในเหมือนกัน อย่างไรก็ตาม หากไม่ได้เลือก [Reflect in Device/PLC] ไว้ในการตั้งค่าระบบ LS8 จะเปลี่ยนจากการสื่อสารในโหมดเชื่อมต่อข้อมูลโดยตรงในทันที หลังจากเขียนข้อมูลด้วยโหมดเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ดังนั้น การเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้โหมดเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำที่แท้จริงจึงเป็นไปได้



#### หมายเหตุ

- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพื้นที่ข้อมูลระบบ โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้  
☞ “A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-11)

### 12.8.2 ข้อจำกัดของการบันทึกภาพหน้าจอ

- เวลาที่ใช้ในการบันทึกภาพหน้าจอจะขึ้นอยู่กับคุณภาพของภาพและขนาดหน้าจอ ขนาดไฟล์สำหรับคุณภาพหน้าจอระดับ 80 จะอยู่ที่ประมาณ 200 KB และการบันทึกภาพจะใช้เวลาประมาณ 5-6 วินาที
- การแสดงผลของหน้าจอ (พาร์ท, การเปลี่ยนหน้าจอ, ฯลฯ) จะไม่อัปเดตในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอ
- เมื่อบันทึกภาพหน้าจอที่ตั้งค่าการกะพริบไว้ จะบันทึกภาพการกะพริบไม่ได้
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Auto Increment File Number] ไว้แต่ไม่ได้ใช้งานคุณสมบัติ [Auto Delete File] หรือคุณสมบัติ [Loop] และเมื่อการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ไม่มีพื้นที่ว่างเหลือมีจำนวนไฟล์ครบจำนวนสูงสุด (65,535) จะไม่มีการบันทึกภาพหน้าจอแม้ว่าบิต 0 ของ [Control Address] จะเปิดอยู่ก็ตาม
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Auto Delete File] จะไม่สามารถลบไฟล์ได้ ถ้าเป็นไฟล์แบบอ่านอย่างเดียว หรือไฟล์นั้นกำลังเปิดอยู่ในขณะนั้น ดังนั้นจะไม่มีการบันทึกภาพหน้าจอและเกิดข้อผิดพลาดในการเขียน
- ยังมีไฟล์ JPG จำนวนมากเท่าใด คุณสมบัติ [Auto Delete File] ยังต้องใช้เวลาทำงานมากขึ้นเท่านั้น ซึ่งอาจต้องใช้เวลามากกว่าจะบันทึกภาพหน้าจอเสร็จสมบูรณ์
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Loop] ไว้ หากไฟล์ที่จะถูกเขียนทับเป็นแบบอ่านอย่างเดียวหรือกำลังเปิดอยู่ จะบันทึกภาพหน้าจอไม่ได้ และจะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนขึ้น
- เมื่อจะเขียนทับไฟล์ การ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ต้องมีที่ว่างเพียงพอสำหรับข้อมูลที่จะเขียนลงไป หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่ จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล



- หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล ไฟล์ได้ก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB
  - เมื่อบันทึกข้อมูลในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หากไม่มีโฟลเดอร์เป้าหมาย (\CAPTURE) อยู่ โฟลเดอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติและข้อมูลจะถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์นั้น อย่างไรก็ตาม หากไม่ได้ตั้งค่าการ์ด CF ใหม่หรือในกรณีอื่น ๆ ที่ไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์ได้ การ์ด CF จะมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้น
  - การเขียนข้อมูลในการ์ด CF มีข้อจำกัดเกี่ยวกับจำนวนครั้งที่สามารถเขียนซ้ำได้ (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถเขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)
  - เมื่อบันทึกลงในเซิร์ฟเวอร์ FTP ฟังก์ชันคำนวณหมายเลขไฟล์อัตโนมัติจะใช้งานไม่ได้ โดยโฟลเดอร์ (\CAPTURE) จะถูกสร้างขึ้นในไดเรกทอรีรากที่ใช้สำหรับบล็อกอิน และใช้เวลาที่ทำการบันทึกไฟล์เป็นชื่อของไฟล์
  - ค่าไทม์เอาต์ของเซิร์ฟเวอร์ FTP คือ 75 วินาที หากครบระยะเวลาไทม์เอาต์แล้วยังไม่มีการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ FTP จะเกิดข้อผิดพลาดขึ้น
- ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้งานการ์ด CF
- เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
  - ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP, ตั้งค่า GP ใหม่ หรือถอดการ์ด CF ออกจากเครื่อง ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
  - เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในเครื่อง GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณหงายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้น และใส่ด้านที่ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF หรือตัว GP อาจชำรุดเสียหายได้
  - โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Digital Electronics Corporation แห่งประเทศญี่ปุ่น หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจได้รับความเสียหาย
  - ตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
  - โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้
    - การโค้งงอการ์ด CF
    - การทำการ์ด CF ตกหล่น
    - การทำน้ำหกรดตัวการ์ด
    - การสัมผัสคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
    - การถอดแยกหรือดัดแปลงการ์ด CF
- คำแนะนำในการใช้งานอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB
- ห้ามเปิดเครื่อง GP ใหม่หรือถอดอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกขณะเข้าใช้งานอุปกรณ์
  - โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้สำรองข้อมูลลงในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB แล้ว
  - GP จะไม่เริ่มการทำงานของอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โปรดฟอร์แมตเป็น FAT ในคอมพิวเตอร์
  - หากเชื่อมต่ออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB มากกว่าหนึ่งเครื่อง เฉพาะอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ที่ GP รู้จักเป็นเครื่องแรกเท่านั้นที่จะทำงาน

