


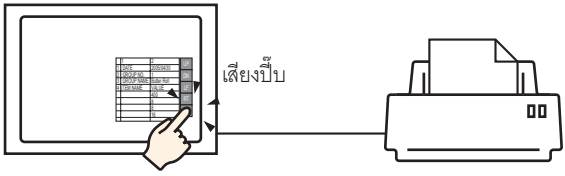
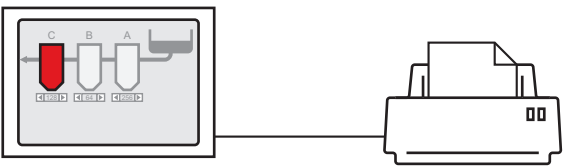
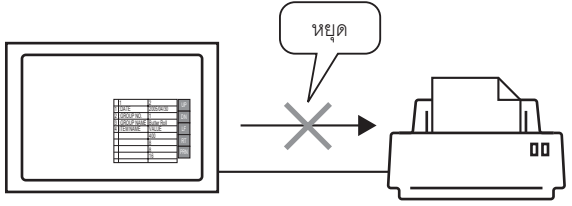
# 34

# การพิมพ์

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับวิธีการพิมพ์หน้าจอและการตั้งค่าใน GP-Pro EX และวิธีการเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP เพื่อพิมพ์ข้อมูล GP และหน้าจอแสดงผล  
โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่าน “34.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 34-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

34.1	เมนูการตั้งค่า.....	34-2
34.2	การพิมพ์การตั้งค่าโปรเจค.....	34-3
34.3	การเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP.....	34-8
34.4	การพิมพ์หน้าจอปัจจุบัน.....	34-13
34.5	การยกเลิกการพิมพ์.....	34-23
34.6	คำแนะนำในการตั้งค่า.....	34-33
34.7	ข้อจำกัด.....	34-51

## 34.1 เมนูการตั้งค่า

การพิมพ์การตั้งค่าโปรเจค	
<p>ใช้ GP-Pro EX เพื่อพิมพ์โปรเจคจาก PC</p>  <p><b>หมายเหตุ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• คุณสามารถส่งข้อมูลการตั้งค่าโปรเจคออกมาในรูปแบบของไฟล์ได้</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 34-4)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 34-3)</li> </ul>
การเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP	
<p>คุณสามารถพิมพ์ข้อมูลต่างๆ ได้ (ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน, ข้อมูลที่สุ่มเก็บ และอื่น ๆ) โดยเชื่อมต่อ GP เข้ากับเครื่องพิมพ์</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 34-11)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 34-8)</li> </ul>
การพิมพ์หน้าจอปัจจุบัน	
<p>พิมพ์หน้าจอที่แสดงอยู่บน GP ตามที่ปรากฏ</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 34-16)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 34-13)</li> </ul>
การยกเลิกการพิมพ์	
<p>คุณสามารถยกเลิกการพิมพ์ข้อมูลและหน้าจอแสดงผลได้ หากคุณยกเลิกกระบวนการพิมพ์ทั้งหมดที่กำลังทำงานอยู่จะถูกยกเลิก</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 34-26)</li> <li>☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 34-23)</li> </ul>

## 34.2 การพิมพ์การตั้งค่าโปรเจค

### 34.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถพิมพ์การตั้งค่าโปรเจคของไฟล์ได้จาก GP-Pro EX คุณสมบัตินี้เป็นประโยชน์สำหรับการตรวจแก้ข้อบกพร่องและการสร้างเอกสารของโปรเจค  
คุณสามารถส่งข้อมูลการตั้งค่าออกมาในรูปแบบของไฟล์ Rich text (\*.rtf) ได้ด้วย



ตัวอย่างข้อมูลที่พิมพ์ออกมา

```

Project Setting(Summary)
2005/10/28 11:31 test.prx

Summary
Project Name          test.prx
Last Saved Date and Time  Fri Oct 28 11:24:41 2005
Creator              Pro-face
Title
Send Data Size       75843 Bytes
Model                AGP-3500T
Device/PLC 1

Printer
Bar Code 1
Bar Code 2
Script 1
Script 2

Common Setting(Sampling)
2005/10/28 11:33 test.prx

Sampling Settings
Language Settings/Font Type      ASCII Standard Font
Sampling Settings (Detail)
Group                             Group
Addressing                        Sequential
Sampling Top Address              [PLC1]D00100
No. of Sampling Words            1
Bit Length                        16Bit
Execution Condition               Time Specification
Sampling Permit Bit Address       [PLC1]M000100
Start Time                        00:00
End Time                          00:00:00
Sampling Cycle                    00:00:00
No. of Times                      1 Times
Data Full Bit Address            Disable
Data Clear Bit Address           [PLC1]M000050
Backup to SRAM                   Enable
Overwrite from the oldest data   Enable
No. of Days                      1
Time Data                        Enable
Data Valid/Invalid Flag         Enable
Display/Save in CSV Settings    Disable
Print Settings                   Disable
Write Data Settings              Disable
    
```


## 34.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

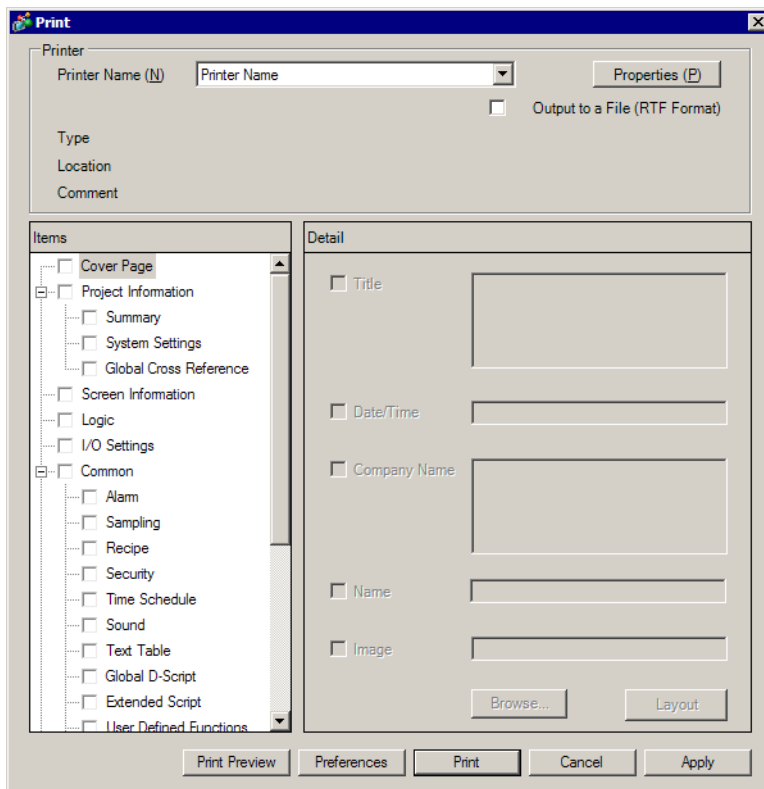
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “34.6.1 คำแนะนำในการตั้งค่า Print” (หน้า 34-33)

ส่งออกข้อมูลโปรเจค การตั้งค่าการแจ้งเตือน และการตั้งค่าการสุ่มเก็บข้อมูลจาก PC ไปยังเครื่องพิมพ์

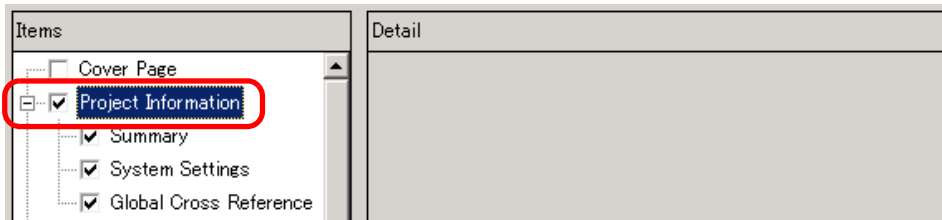


1 เลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [Print (P)] หรือคลิก  เพื่อเปิดกล่องโต้ตอบ [Print]

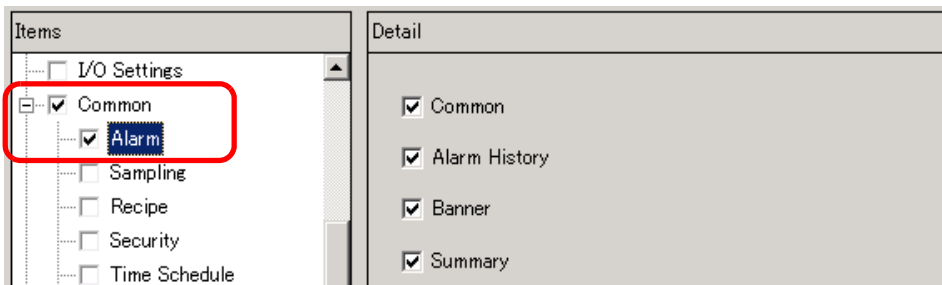


2 เลือกเครื่องพิมพ์ที่จะใช้งานจาก [Printer Name (N)]

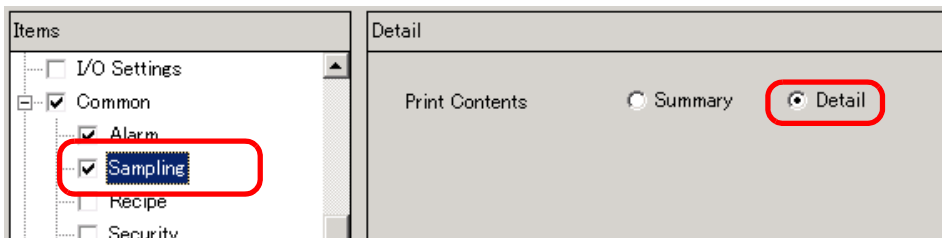
3 เลือกช่อง [Project Information] และรายการย่อยทั้งหมด (ตัวอย่าง เลือก [Summary], [System Settings], [Global Cross Reference] ไปด้วย)



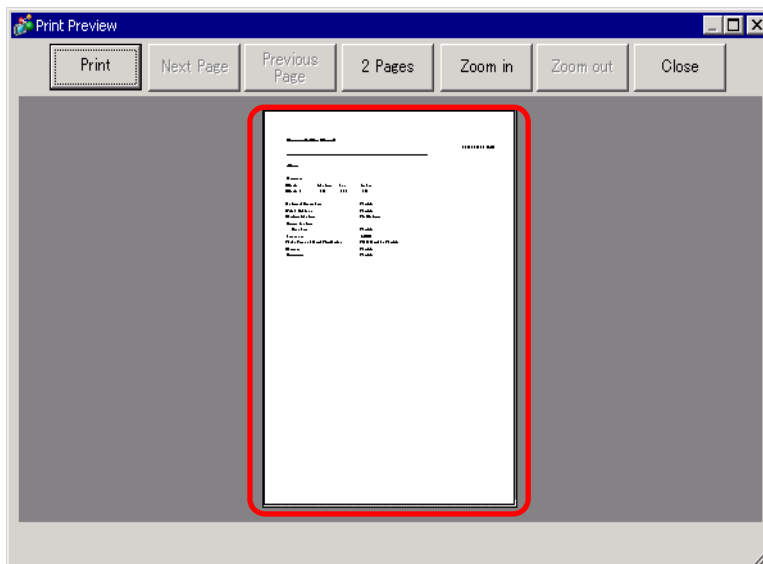
4 เลือกช่อง [Alarm] ใน [Common] เลือกช่อง Alarm ทุกช่องที่ต้องการพิมพ์ใน [Item] (ตัวอย่าง [Common], [Alarm History])



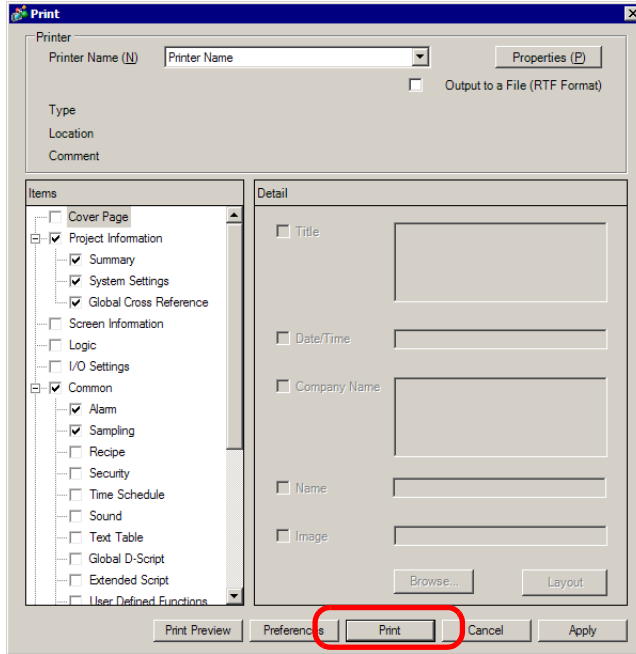
5 เลือกช่อง [Sampling] ใน [Common] และตั้งค่า [Print Contents] ของการตั้งค่าการสุ่มเก็บข้อมูลเป็น [Detail]



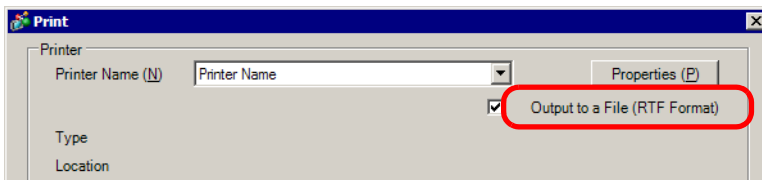
6 คลิก [Print Preview] และตรวจสอบสถานะการพิมพ์



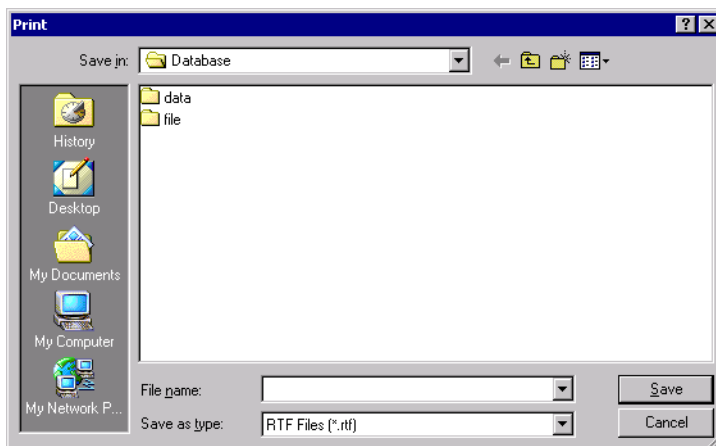
7 คลิก [Print] กล่องโต้ตอบ [Print] จะปรากฏขึ้น คลิก [Print] เพื่อเริ่มพิมพ์



หากต้องการส่งข้อมูลออกมาในรูปแบบของไฟล์ Rich Text โดยไม่พิมพ์เอกสาร ให้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Output to a File (RTF Format)]

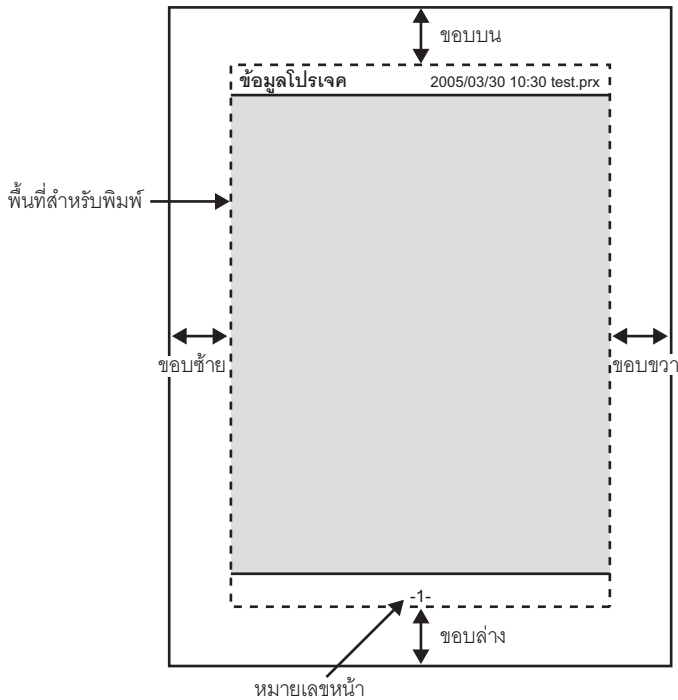


คลิก [Print] กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุค่า [Save in] และ [File name] แล้วคลิก [Save]



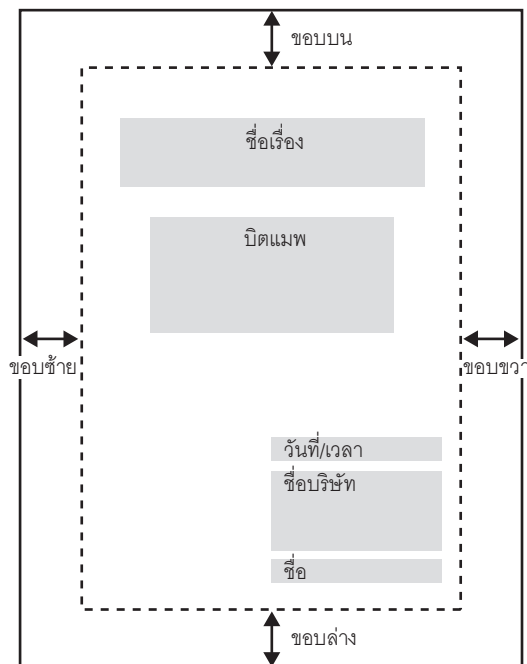
### 34.2.3 การจัดหน้าสำหรับพิมพ์

ตัวอย่าง การตั้งค่าโปรเจค



- ชื่อรายการพิมพ์จะพิมพ์ไว้ที่มุมซ้ายบน และวันที่/เวลาที่พิมพ์และชื่อไฟล์โปรเจคจะอยู่ที่มุมขวาบน
- สามารถตั้งค่าหมายเลขหน้าได้ใน Preferences

ตัวอย่าง ใบปะหน้า

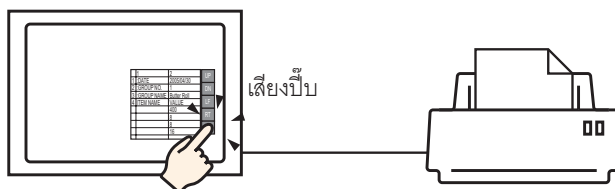


- สามารถวางไฟล์ภาพลงในพื้นที่ตั้งแต่บรรทัดถัดจากชื่อเรื่องไปจนถึงสองบรรทัดก่อนถึงวันที่/เวลา เมื่อพิมพ์ภาพที่ใหญ่กว่าพื้นที่นี้ภาพจะถูกย่อขนาดลงให้พอดีกับพื้นที่โดยอัตโนมัติ
- สามารถปรับย้ายภาพบิตแมพภายในพื้นที่พิมพ์ได้

## 34.3 การเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP

### 34.3.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถพิมพ์ข้อมูลต่างๆ (ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน ข้อมูลที่สุ่มเก็บ เป็นต้น) โดยเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP โดยทั้งระบบสามารถเชื่อมต่อกับเครื่องพิมพ์ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น



คุณสามารถพิมพ์ข้อมูลต่อไปนี้ได้จาก GP

คุณสมบัติ	รายละเอียดการพิมพ์
การทำสำเนาหน้าจอ	พิมพ์หน้าจอที่แสดงอยู่บน GP ตามที่ปรากฏ ☞ “34.4 การพิมพ์หน้าจอปัจจุบัน” (หน้า 34-13)
แบนเนอร์แจ้งเตือน	พิมพ์ข้อความแจ้งเตือนในภาษาที่ใช้แสดงผล (ตาราง) เมื่อข้อความทริกเกอร์หรือกลับสู่สถานะเดิม
หมายถึงข้อมูลประวัติ	<ul style="list-style-type: none"> <li>การพิมพ์แบบเรียลไทม์ พิมพ์เมื่อการแจ้งเตือนทริกเกอร์ ได้รับการยืนยัน หรือกลับสู่สถานะเดิม</li> <li>การพิมพ์แบบแบทช์ (Batch Print) พิมพ์ประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมดในรูปแบบที่กำหนดไว้ เมื่อบิต 0 ใน [Print Word Address] ที่ระบุไว้เปิดขึ้น</li> </ul>
ตำแหน่งบิต	<ul style="list-style-type: none"> <li>การพิมพ์แบบเรียลไทม์ พิมพ์ในรูปแบบที่ระบุไว้ใน [Sampling] ทุกครั้งที่มีการเก็บข้อมูล</li> <li>แบบแบทช์ คุณสามารถพิมพ์ข้อมูลใน [Block Unit] ได้ เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [Overwrite old data after finishing the specified cycles] ใน [Extended] บนแท็บ [Mode] ในหน้าจอ [Sampling] ไว้ พิมพ์ข้อมูลที่เก็บรวบรวมไว้ในแบบบล็อกในรูปแบบที่กำหนดไว้ เมื่อบิต 0 ใน [Print Word Address] ที่ระบุไว้เปิดขึ้น</li> </ul>
การพิมพ์ข้อมูล CSV	พิมพ์ข้อมูล CSV ที่แสดงขึ้นเมื่อคุณแตะที่ปุ่ม Print บนพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Show CSV] คุณสามารถเลือกว่าจะพิมพ์เฉพาะส่วนที่แสดงหรือพิมพ์ข้อมูลทั้งหมด ☞ “25.6 การแสดง/การแก้ไขข้อมูล CSV บนหน้าจอ” (หน้า 25-30)
การพิมพ์ด้วยสคริปต์	แสดงข้อมูลที่ระบุ เมื่อมีการเรียกใช้ฟังก์ชันการทำงานของเครื่องพิมพ์ในคำสั่งส่งคืนของ D-script, global D-script และ extended script



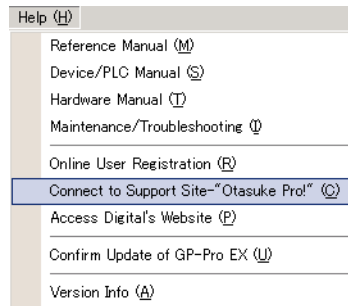
## ■ เครื่องพิมพ์ชนิดที่สามารถเชื่อมต่อกับ GP ได้

คุณสามารถใช้งานเครื่องพิมพ์ต่อไปนี้ได้

- NEC PC-PR201/PL command compatible
- EPSON ESC/P24-J84 (C) command compatible
- HP Laser Jet PCL 4 command compatible
- EPSON PM/Stylus (6 Colors) และ Stylus (4 Colors) บางรุ่น

สำหรับข้อมูลของเครื่องพิมพ์รุ่นที่รองรับ โปรดดูที่เว็บไซต์ฝ่ายบริการลูกค้าของ Pro-face “Otasuke Pro!” (<http://www.pro-face.com/otasuke/>)

คุณสามารถเชื่อมต่อเข้าเว็บไซต์นี้ได้ เพียงแค่คลิกเมนู [Help (H)] - คำสั่ง [Connect to Support Site - “Otasuke Pro!” (O)]



### ข้อสำคัญ

- รุ่นเครื่องพิมพ์ที่รองรับอาจมีการเปลี่ยนแปลงเมื่อมีการอัปเดต GP
- ถ้าคุณใช้เครื่องพิมพ์ชนิดอื่นที่ไม่ใช่รุ่นที่รองรับ เครื่องอาจไม่พิมพ์งาน โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องพิมพ์ของคุณสามารถใช้ได้ ก่อนที่จะเริ่มพิมพ์งาน

### หมายเหตุ


- คุณไม่สามารถใช้เครื่องพิมพ์ที่ทำงานบน Windows ได้

## ■ เครื่องพิมพ์และการเชื่อมต่อ

เชื่อมต่อเครื่องพิมพ์ผ่านพอร์ต COM1 (RS-232C), USB หรือ LAN  
 การเชื่อมต่อแบบ USB สามารถรองรับ USB Direct และการแปลง USB-PIO  
 การเชื่อมต่อที่สามารถใช้ได้กับเครื่องพิมพ์แต่ละชนิด มีดังนี้

		อินเตอร์เฟซ			
		COM1	USB Direct	USB-PIO	LAN (LPR/IPP)
เครื่องพิมพ์	NEC PR Series	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	EPSON ESC/P (ความเร็วสูง)	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	EPSON ESC/P (คุณภาพสูง)	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	HP LASERJET Series	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	EPSON PM/Stylus (6 Colors)	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	EPSON Stylus (4 Colors)	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	Text ASCII	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้

### หมายเหตุ

- ไม่สามารถต่อเครื่องพิมพ์ผ่านพอร์ต COM2 ได้
- ใช้ตัวแปลง USB/PIO ต่อเข้ากับเครื่องพิมพ์ที่มีการเชื่อมต่อแบบ Centronics Parallel สำหรับตัวแปลง USB-PIO ที่รองรับ โปรดดูที่เว็บไซต์ฝ่ายบริการลูกค้าของ Digital Electronics Corporation “Otasuke Pro!” โดยคลิกที่เมนู [Help (H)] - คำสั่ง [Connect to Support Site - “Otasuke Pro!” (O)]
- สำหรับการเชื่อมต่อแบบ USB Direct โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าเป็นรุ่นที่รองรับ เครื่องพิมพ์ที่มีทั้งเครื่องสแกนและหน่วยความจำในตัวไม่สามารถเชื่อมต่อแบบ USB direct เพื่อทำการพิมพ์ได้  
 “ ■ เครื่องพิมพ์ชนิดที่สามารถเชื่อมต่อกับ GP ได้” (หน้า 34-9)
- เมื่อพิมพ์ข้อมูลผ่านการเชื่อมต่อแบบ LAN อาจมีความล่าช้าเล็กน้อยก่อนที่เครื่องพิมพ์จะเริ่มทำงาน

## ◆ พอร์ตส่งข้อมูลออกและคุณสมบัติการพิมพ์

คุณสมบัติการพิมพ์	COM1	USB	พอร์ต LAN
การทำสำเนาหน้าจอ	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
การพิมพ์การแจ้งเตือน (แบนเนอร์)	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้
การพิมพ์การแจ้งเตือน (ประวัติ) แบบเรียลไทม์	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้
การพิมพ์การแจ้งเตือน (ประวัติ) แบบแบทช์	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้
การพิมพ์ข้อมูลที่สุมเก็บแบบเรียลไทม์	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้
การพิมพ์ข้อมูลที่สุมเก็บแบบแบทช์	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้
การพิมพ์ข้อมูล CSV	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้
การพิมพ์ด้วยสคริปต์	ใช้ได้	ใช้ได้ <sup>*1</sup>	ใช้ไม่ได้

\*1 คุณสมบัติแสดงข้อมูลเครื่องพิมพ์ด้วยสคริปต์ที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ USB รองรับเฉพาะการแปลง USB-PIO

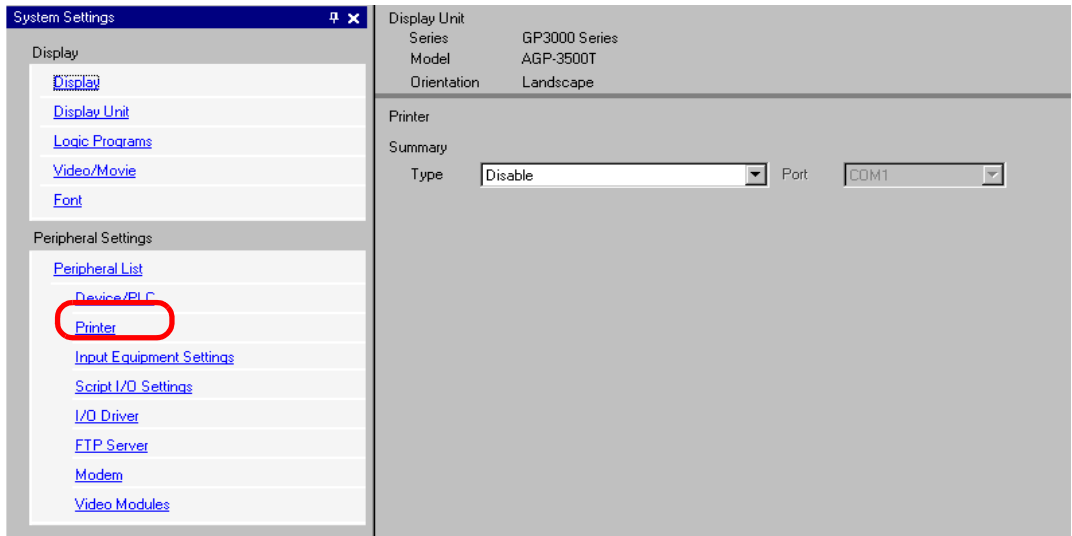
### 34.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่าเครื่องพิมพ์

**หมายเหตุ**

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า  
☞ “34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ” (หน้า 34-48)

กำหนดการตั้งค่าเพื่อเชื่อมต่อ GP กับเครื่องพิมพ์โดยใช้ตัวแปลง USB-PIO

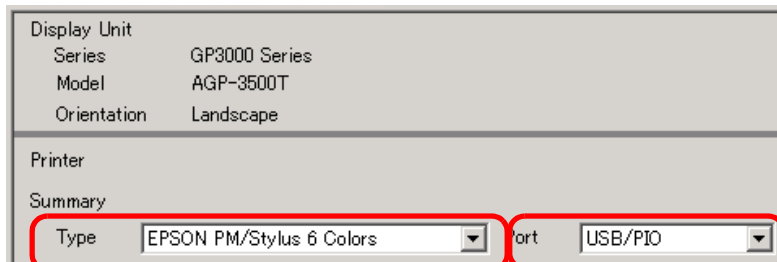
#### 1 เลือก [Printer] จากหน้าต่าง System Settings




**หมายเหตุ**

- หากในพื้นที่การทำงานไม่มีแท็บ [System Settings] แสดงขึ้น ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [System Settings (S)]

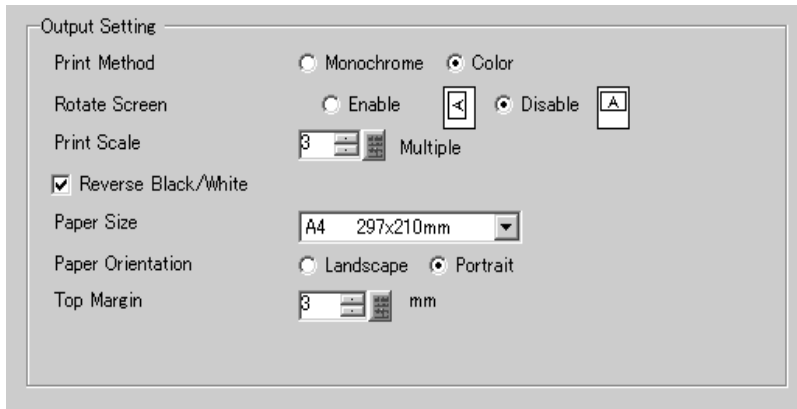
#### 2 ระบุชนิดเครื่องพิมพ์ที่จะใช้และพอร์ตส่งข้อมูลออก (ตัวอย่าง [Type] EPSON PM/Stylus 6 Color, [Port] USB/PIO)



**หมายเหตุ**

- ถ้ามีอุปกรณ์อื่นกำลังใช้พอร์ตนั้นอยู่ จะมีเครื่องหมาย  แสดงอยู่ถัดจากช่องนั้น เลือกพอร์ตที่ยังไม่มีอุปกรณ์/PLC อื่นๆ ใช้งาน

3 ตั้งค่า [Print Method], [Screen Hardcopy Rotation], [Print Scale], [Black/White Reverse Display], [Paper Size], [Paper Orientation] [Top Margin] ของ Output Settings



ตั้งค่าการเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เสร็จแล้ว  
เชื่อมต่อเครื่องพิมพ์กับ GP ผ่านทางพอร์ตส่งข้อมูลออกที่ระบุไว้ (USB/PIO) และตั้งค่าการพิมพ์ของแต่ละ  
คุณสมบัติเครื่องพิมพ์จะเริ่มพิมพ์งาน

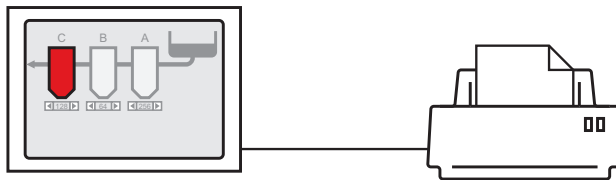
หมายเหตุ

- สำหรับ GP รุ่นขาวดำ จะพิมพ์งานออกมาเป็นสีขาวดำแม้ว่าจะเลือก [Color] ใน [Print Method] ไว้ก็ตาม

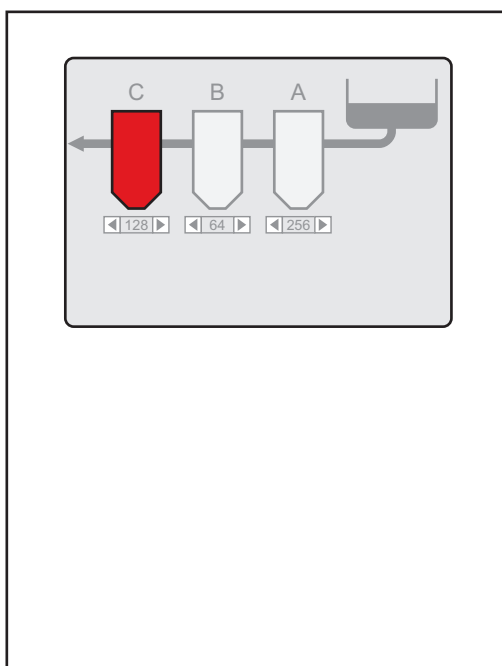
## 34.4 การพิมพ์หน้าจอปัจจุบัน

### 34.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น

พิมพ์ข้อมูลหน้าจอ GP เป็นภาพ



ตัวอย่างข้อมูลที่พิมพ์ออกมา



#### หมายเหตุ

- วิธีการพิมพ์หน้าจอจะขึ้นอยู่กับวิธีการเชื่อมต่อที่ใช้ (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรงหรือการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)
  - คุณสามารถบันทึกหน้าจอที่แสดงอยู่ในปัจจุบันเป็นไฟล์ JPEG ลงในการ์ด CF, อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หรือเซิร์ฟเวอร์ FTP ได้
- ☞ “12.6 การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่” (หน้า 12-17)

### 34.4.2 วิธีการทำงาน

คุณสามารถเริ่มต้นการพิมพ์หน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยวิธีการต่อไปนี้ วิธีการทำงานจะแตกต่างกันตามวิธีการสื่อสารที่ใช้ (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง/วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)

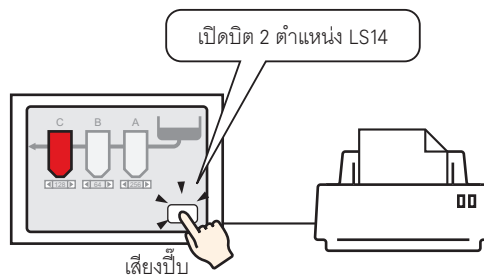
**ข้อสำคัญ**

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการสื่อสาร โปรดดูที่
  - ☞ “A.1.2 การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยใช้วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง” (หน้า A-4)
  - ☞ “A.1.3 การใช้วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำกับอุปกรณ์/PLC ที่ไม่รองรับ” (หน้า A-6)

#### ■ วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง

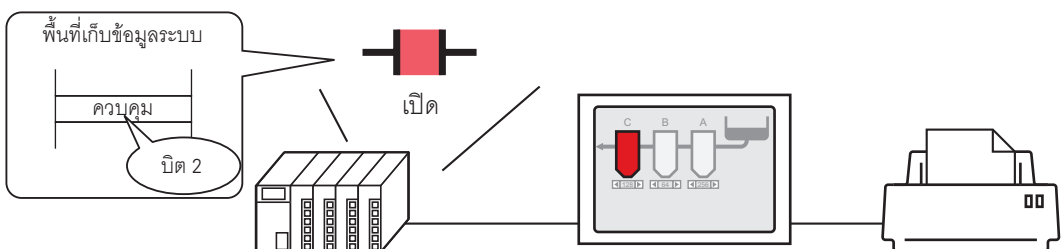
การสั่งงานด้วยการแตะที่หน้าจอ ☞ “◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอบปัจจุบันด้วยการแตะที่หน้าจอ” (หน้า 34-16)

ถ้าคุณเปิดบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง LS14 (ตำแหน่งควบคุม) ของอุปกรณ์ภายใน GP ด้วยสวิตช์ เครื่องพิมพ์จะพิมพ์หน้าจอกที่กำลังแสดงอยู่



การสั่งงานจากอุปกรณ์/PLC ☞ “◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอบปัจจุบันจากอุปกรณ์/PLC” (หน้า 34-18)

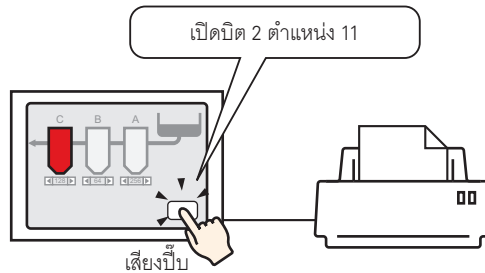
ถ้าคุณเปิดบิต 2 ของตำแหน่งควบคุมในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบที่ถูกจัดสรรให้กับอุปกรณ์/PLC เครื่องพิมพ์จะพิมพ์หน้าจอกที่กำลังแสดงอยู่



### ■ วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ

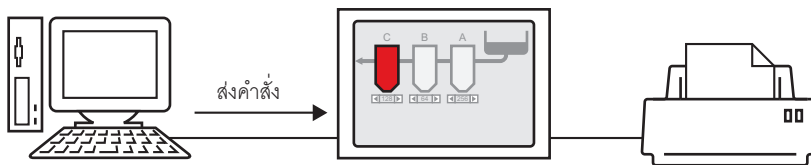
การสั่งงานด้วยการแตะที่หน้าจอ ◀ “◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอบัจจุบันด้วยการแตะที่หน้าจอ” (หน้า 34-20)

ถ้าคุณเปิดบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0011” (ตำแหน่งควบคุม) ในอุปกรณ์ภายใน GP (#MEMLINK) ด้วยสวิตช์ เครื่องพิมพ์จะเริ่มพิมพ์สำเนาหน้าจอ



การสั่งงานจากเครื่องโฮสต์ (PC) ◀ “◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอบัจจุบันจากเครื่องโฮสต์ PC” (หน้า 34-22)

ถ้าคุณส่งคำสั่งให้เขียน “0004h” ลงในตำแหน่ง “0011” (ตำแหน่งควบคุม) จากเครื่องโฮสต์ (PC) เครื่องพิมพ์จะพิมพ์หน้าจอที่กำลังแสดงอยู่



### 34.4.3 ขั้นตอนการตั้งค่า

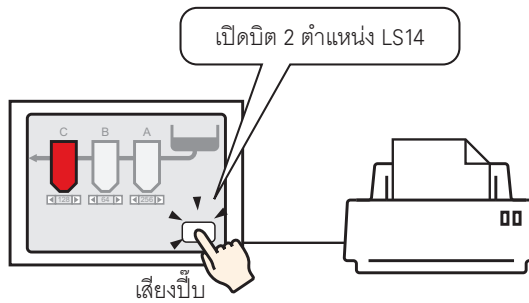
#### ■ วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง

#### ◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอปัจจุบันด้วยการแตะที่หน้าจอ

หมายเหตุ

- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

สร้างสวิตช์เพื่อสั่งงานบิต 2 ของตำแหน่ง LS14 ของอุปกรณ์ภายใน

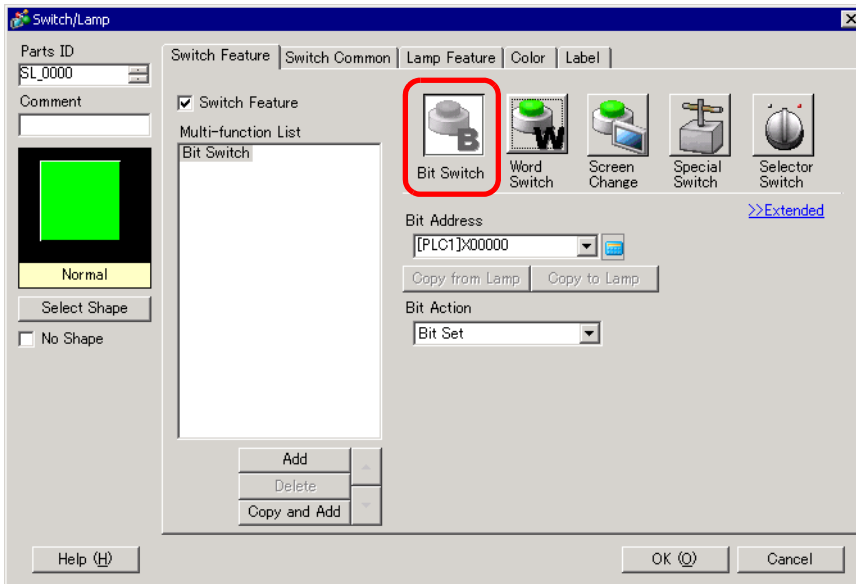


#### 1 ตั้งค่าการเชื่อมต่อให้กับเครื่องพิมพ์

☞ “34.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่าเครื่องพิมพ์” (หน้า 34-11)

#### 2 เลือกเมนู [Parts (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก แล้ววางพาร์ทสวิตช์ลงบนหน้าจอ

#### 3 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องได้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



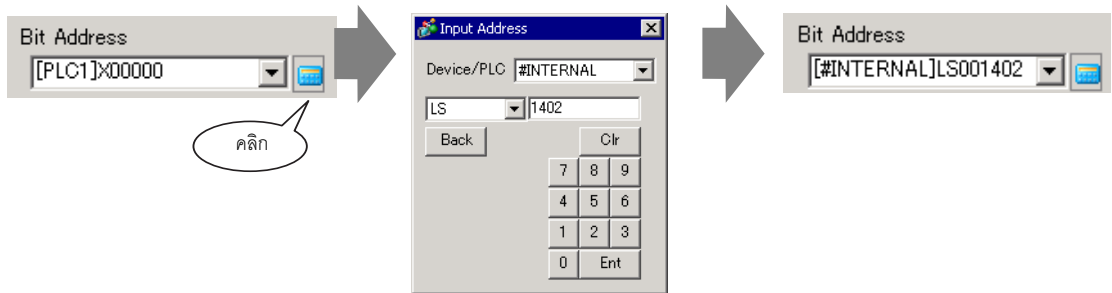
#### 4 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]



5 ระบุบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง LS14 ของอุปกรณ์ภายใน GP ใน [Bit Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูล  
ตำแหน่ง

ตั้งค่า Device/PLC เป็น #INTERNAL  
และอุปกรณ์เป็น "LS" และป้อนตำแหน่ง  
เป็น "1402" แล้วคลิก "ENT"



**หมายเหตุ**

- คุณสามารถเลือกตัวแปร #H\_Control\_HardcopyPrint จากเมนูพูลดาวน์ [Bit Address] เพื่อสร้างสวิตช์ทำงานเดียวกันนี้ได้เช่นกัน

6 เลือก [Bit Invert] จาก [Bit Action]

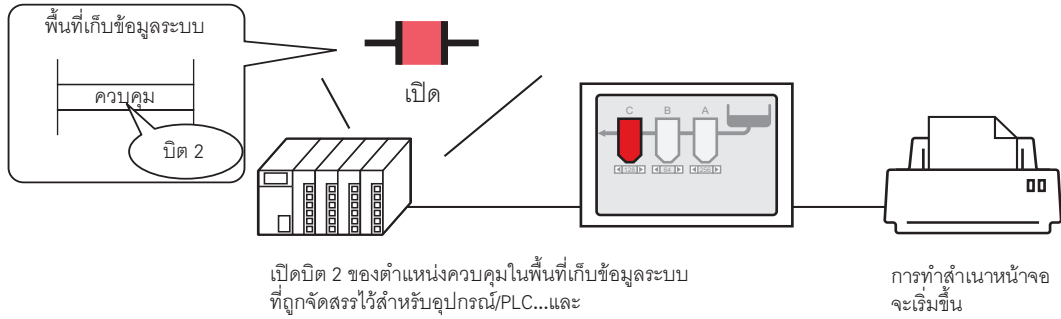


7 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]  
สวิตช์สำหรับใช้เริ่มต้นการทำสำเนาหน้าจอจะถูกสร้างขึ้น

**หมายเหตุ**

- ในระหว่างพิมพ์หน้าจอที่กำลังแสดงอยู่ บิต 2 (บิตแสดงการพิมพ์) ของตำแหน่ง LS6 (ตำแหน่งสถานะ) ในอุปกรณ์ภายใน GP จะเปิดขึ้น เมื่อพิมพ์เสร็จแล้ว บิตนี้จะปิดโดยอัตโนมัติ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า บิตนี้ปิดลงแล้ว แล้วจึงปิดบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง LS14

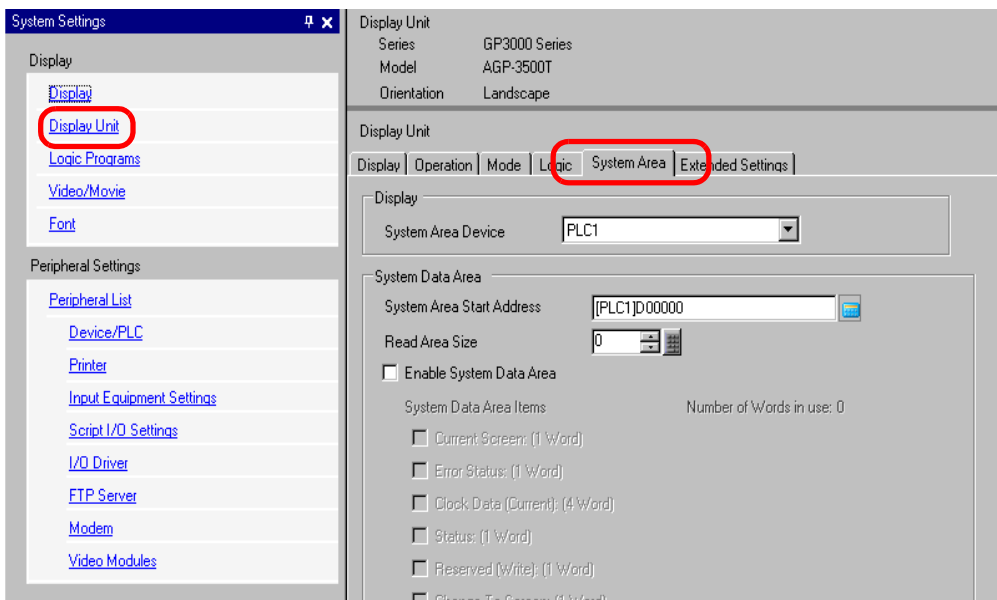
◆ การ-trigger การพิมพ์หน้าจอบปัจจุบันจากอุปกรณ์/PLC



1 ตั้งค่าการเชื่อมต่อให้กับเครื่องพิมพ์

☞ “34.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่าเครื่องพิมพ์” (หน้า 34-11)

2 คลิก [Display Unit] ในหน้าต่าง System Settings เพื่อเปิดแท็บ [System Area]

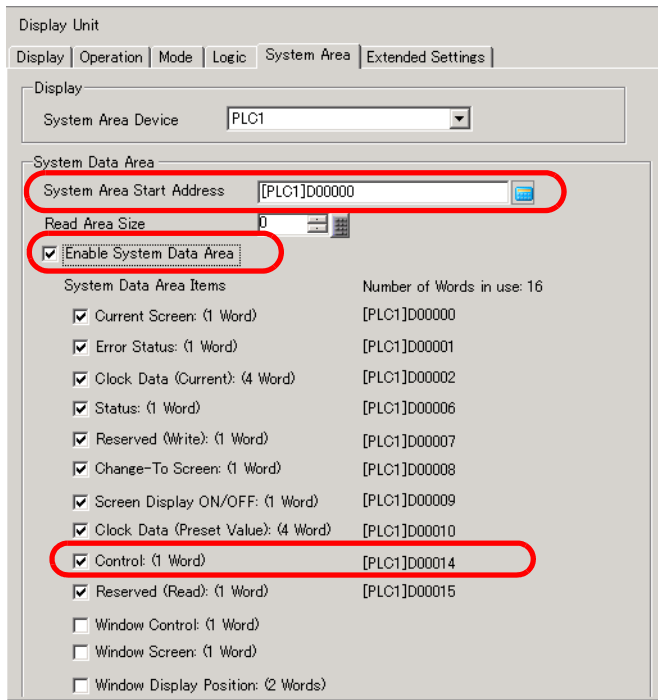


หมายเหตุ

- หากในพื้นที่การทำงานไม่มีแท็บ [System Settings] แสดงขึ้น ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [System Settings (S)]

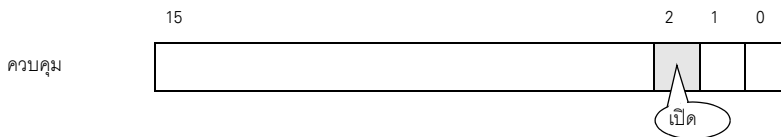
3 เลือกอุปกรณ์/PLC ที่จะจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้ใน [System Area Device] โดยสามารถตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้อุปกรณ์/PLC ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น

4 ระบุตำแหน่งเริ่มต้นของพื้นที่ระบบใน [System Area Start Address] และเลือกช่อง [Enable System Data Area] (เช่น D00000)



5 เลือกช่อง [Control: (1 Word)]

ถ้าคุณเปิดบิต 2 ในตำแหน่งที่แสดงอยู่ทางด้านขวา (ในตัวอย่างข้างต้นคือ “D00014”) เครื่องพิมพ์จะพิมพ์หน้าจอที่กำลังแสดงอยู่



หมายเหตุ

- เมื่อจัดสรรตำแหน่ง [Status] (ในตัวอย่างข้างต้นคือ “[Status: (1 Word)] D00006”) ให้กับอุปกรณ์/ PLC บิต 2 (บิตแสดงการพิมพ์) ของตำแหน่งนี้จะเปิดขึ้น ระหว่างที่เครื่องพิมพ์กำลังพิมพ์หน้าจอที่แสดงอยู่ เมื่อพิมพ์เสร็จแล้ว บิตนี้จะปิดโดยอัตโนมัติ สร้างสคริปต์เพื่อปิดบิต 2 ของตำแหน่งควบคุม ([Control: (1 Word)] D00014) หลังจากได้ตรวจสอบจนแน่ใจว่าบิตนี้ปิดแล้ว

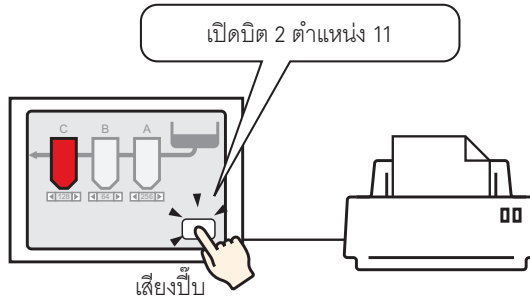
■ วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ

◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอบปัจจุบันด้วยการแตะที่หน้าจอบ

หมายเหตุ


- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
 ☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

สร้างสวิตช์เพื่อส่งงานบิต 2 ของตำแหน่ง “0011” ของอุปกรณ์ภายใน

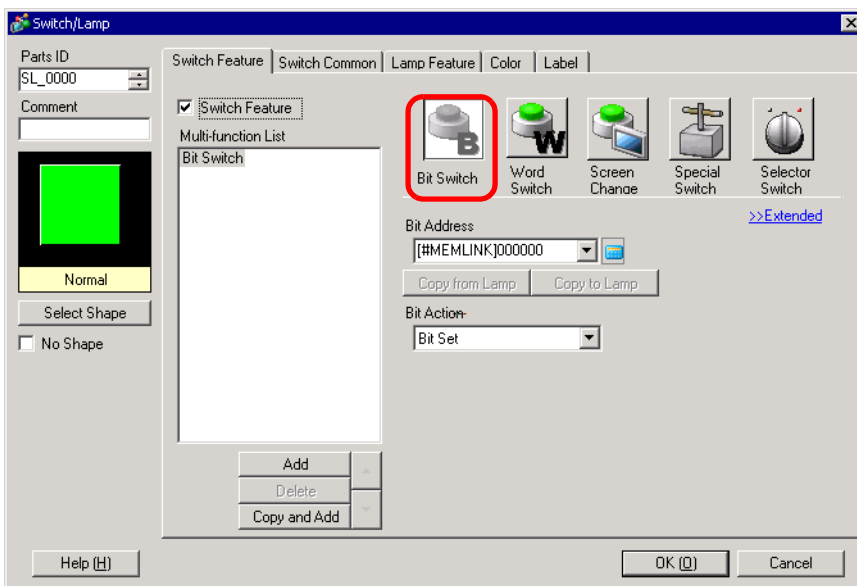


1 ตั้งค่าการเชื่อมต่อให้กับเครื่องพิมพ์

☞ “34.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่าเครื่องพิมพ์” (หน้า 34-11)

2 เลือกเมนู [Parts (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทสวิตช์ลงบนหน้าจอบ

3 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องได้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น

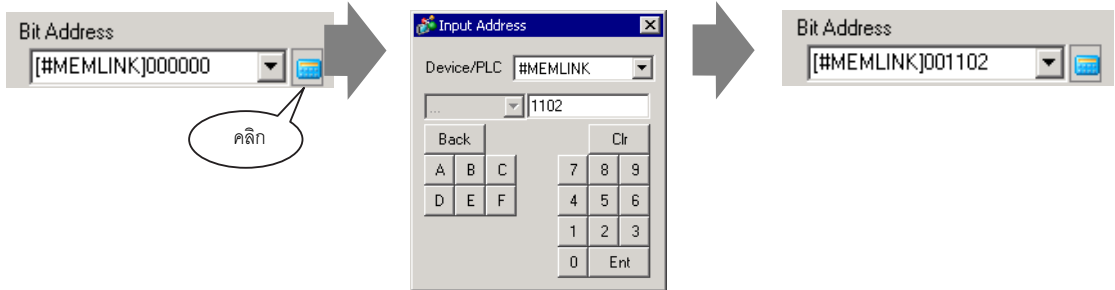


4 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

5 ระบุบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง ‘0011’ ของอุปกรณ์ภายใน GP ใน [Bit Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

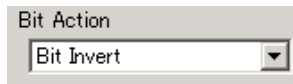
ตั้งค่า Device/PLC เป็น #MEMLINK แล้วป้อนตำแหน่งเป็น “1102” จากนั้นคลิกปุ่ม “Ent”



หมายเหตุ

- คุณสามารถเลือกตัวแปร #H\_Control\_HardcopyPrint จากเมนูพูลดาวน์ [Bit Address] เพื่อสร้างสวิตซ์ทำงานเดียวกันนี้ได้เช่นกัน

6 เลือก [Bit Invert] จาก [Bit Action]



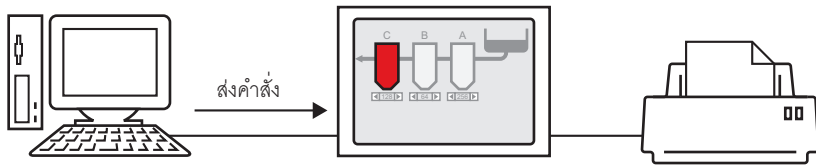
7 ตั้งค่าสีของสวิตซ์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]

สวิตซ์สำหรับใช้เริ่มต้นการทำสำเนาหน้าจอจะถูกสร้างขึ้น

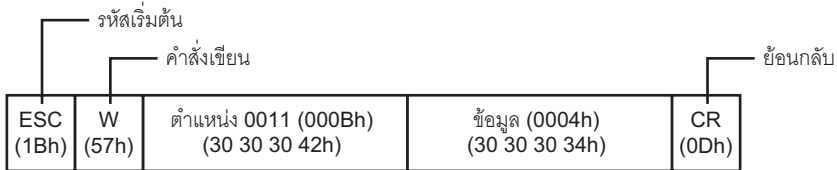
หมายเหตุ

- ในระหว่างพิมพ์หน้าจอที่กำลังแสดงอยู่ บิต 2 (บิตแสดงการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0001” (ตำแหน่งสถานะ) ในอุปกรณ์ภายใน GP (#MEMLINK) จะเปิดขึ้น เมื่อพิมพ์เสร็จแล้ว บิตนี้จะปิดโดยอัตโนมัติ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้ปิดแล้ว จากนั้นจึงปิดบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0011”

◆ การทริกเกอร์การพิมพ์หน้าจอบปัจจุบันจากเครื่องไฮสดี PC



- 1 ตั้งค่าการเชื่อมต่อให้กับเครื่องพิมพ์  
☞ “34.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่าเครื่องพิมพ์” (หน้า 34-11)
- 2 ส่งคำสั่งเขียนเพื่อเปิดบิต 2 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0011” ในอุปกรณ์ภายใน ให้ใช้รหัส ASCII ในการป้อนข้อมูลต่างๆ



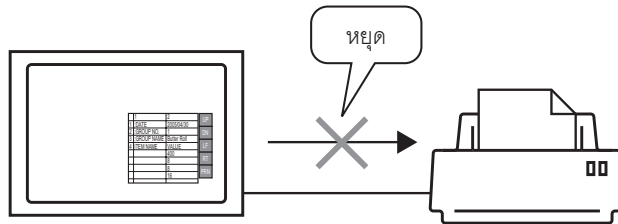
**หมายเหตุ**

- ถ้าคุณเขียนคำสั่งข้างต้น บิตทุกบิตยกเว้นบิต 2 ในตำแหน่ง “0011” จะปิด ในการเปิดเฉพาะบิต 2 โดยไม่เปลี่ยนแปลงบิตอื่นๆ ให้ใช้คำสั่งอ่านเพื่ออ่านข้อมูลตำแหน่ง “0011” แล้วจึงส่งคำสั่งเขียนเพื่อเปลี่ยนเฉพาะบิต 2 ของข้อมูลที่อ่านได้
- ถ้าส่งคำสั่งเขียนอย่างต่อเนื่องโดยไม่เว้นช่วง GP อาจไม่อัปเดตการแสดงผล
- ในระหว่างพิมพ์หน้าจอบที่กำลังแสดงอยู่ บิต 2 (บิตแสดงการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0001” (ตำแหน่งสถานะ) ในอุปกรณ์ภายใน GP (#MEMLINK) จะเปิดขึ้น เมื่อพิมพ์เสร็จแล้ว บิตนี้จะปิดโดยอัตโนมัติ สร้างสคริปต์เพื่อปิดบิต 2 ของตำแหน่ง “0011” หลังจากตรวจสอบจนแน่ใจแล้วว่าบิตนี้ปิดแล้ว

## 34.5 การยกเลิกการพิมพ์

### 34.5.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถยกเลิกข้อมูลหรืองานพิมพ์หน้าจอได้  
 ถ้าคุณยกเลิก กระบวนการพิมพ์ของคุณสมบัติที่ตั้งค่าไว้จะถูกลบเลิก

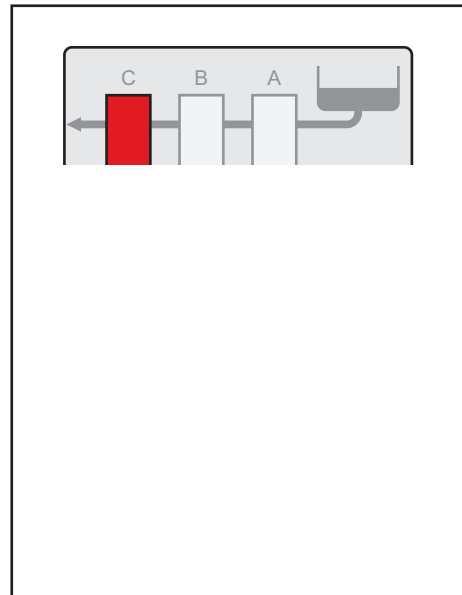


ตัวอย่าง 1) การยกเลิกการพิมพ์ (ข้อมูล CSV)

```

+-----+
|:DATE   |30.04.05  10:30:00|
|:GROUP No. |0
|:GROUP NAME|Bread
|ITEM NAME |VALUE
|           |150
|           |230
|           |300
+-----+
    
```

ตัวอย่าง 2) การยกเลิกการพิมพ์หน้าจอ



**หมายเหตุ**

- วิธียกเลิกการพิมพ์จะแตกต่างกันตามวิธีการสื่อสารที่ใช้ (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง/วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)

### 34.5.2 วิธียกเลิกการพิมพ์

วิธียกเลิกการพิมพ์มีดังต่อไปนี้ วิธีการทำงานจะแตกต่างกันตามวิธีการสื่อสารที่ใช้ (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง/วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)

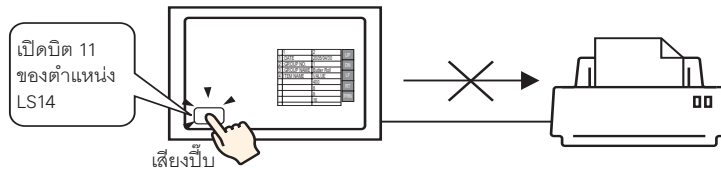
**ข้อสำคัญ**

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการสื่อสาร โปรดดูที่
  - ☞ “A.1.2 การสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยใช้วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง” (หน้า A-4)
  - ☞ “A.1.3 การใช้วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำกับอุปกรณ์/PLC ที่ไม่รองรับ” (หน้า A-6)

#### ■ วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง

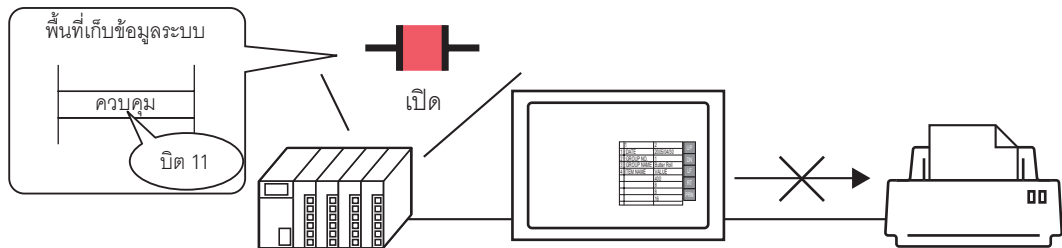
การสั่งงานด้วยการแตะที่หน้าจอสื่อ “◆ การยกเลิกการพิมพ์ด้วยการแตะที่หน้าจอสื่อ” (หน้า 34-26)

ถ้าคุณเปิดบิต 11 (บิตยกเลิกการพิมพ์) ของตำแหน่ง LS14 (ตำแหน่งควบคุม) ในอุปกรณ์ภายใน GP ด้วยสวิตซ์การพิมพ์จะถูกลบเลิก



การสั่งงานจากอุปกรณ์/PLC “◆ การยกเลิกการพิมพ์จากอุปกรณ์/PLC” (หน้า 34-28)

ถ้าคุณเปิดบิต 11 ของตำแหน่ง [Control] ในพื้นที่เก็บข้อมูลระบบที่จัดสรรให้กับอุปกรณ์/PLC การพิมพ์จะถูกลบเลิก



**หมายเหตุ**

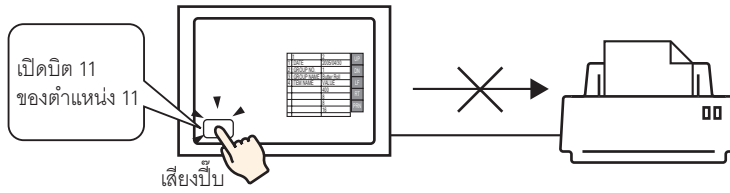
- บิต 11 ของตำแหน่ง LS14 ในอุปกรณ์ภายใน หรืออุปกรณ์/PLC (ตำแหน่งควบคุม) จะไม่ปิดโดยอัตโนมัติ ขณะที่บิต 11 เปิด คุณสมบัติการพิมพ์ต่างๆ จะไม่ทำงาน โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้ปิดแล้วหลังจากยกเลิกการพิมพ์



■ วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ

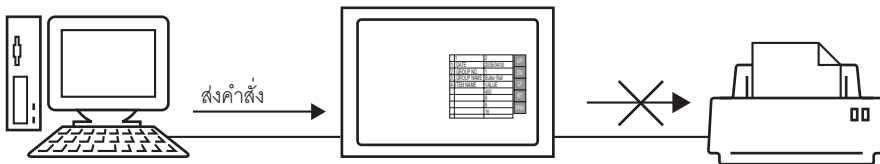
การสั่งงานด้วยการแตะที่หน้าจอ “ ◆ การยกเลิกการพิมพ์ด้วยการแตะที่หน้าจอ ” (หน้า 34-30)

หากคุณเปิดบิต 11 (บิตยกเลิกการพิมพ์) ของตำแหน่ง 11 (ตำแหน่งควบคุม) ในอุปกรณ์ภายใน GP (#MEMLINK) ด้วยสวิตช์ การพิมพ์จะถูกยกเลิก



การสั่งงานจากเครื่องโฮสต์ (PC) “ ◆ การยกเลิกการพิมพ์จากเครื่องโฮสต์ PC ” (หน้า 34-32)

หากคุณส่งคำสั่งให้เขียน “0800h” ลงในตำแหน่ง “11” (ตำแหน่งควบคุม) จากเครื่องโฮสต์ (PC) การพิมพ์จะถูกยกเลิก



หมายเหตุ


- บิต 11 ของตำแหน่ง “0011” (ตำแหน่งควบคุม) ในอุปกรณ์ภายใน GP (#MEMLINK) จะไม่ปิดโดยอัตโนมัติ ขณะที่บิต 11 เปิด คุณสมบัตการพิมพ์ต่างๆ จะไม่ทำงาน โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้ปิดแล้วหลังจากยกเลิกการพิมพ์

### 34.5.3 ขั้นตอนการตั้งค่า

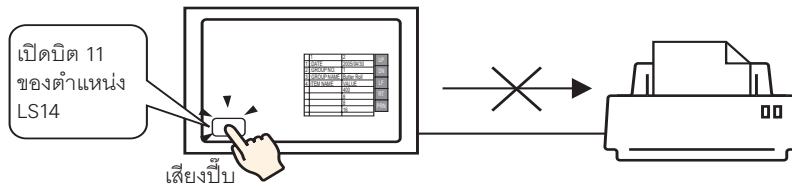
#### ■ วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง


#### ◆ การยกเลิกการพิมพ์ด้วยการแตะที่หน้าจอ

หมายเหตุ

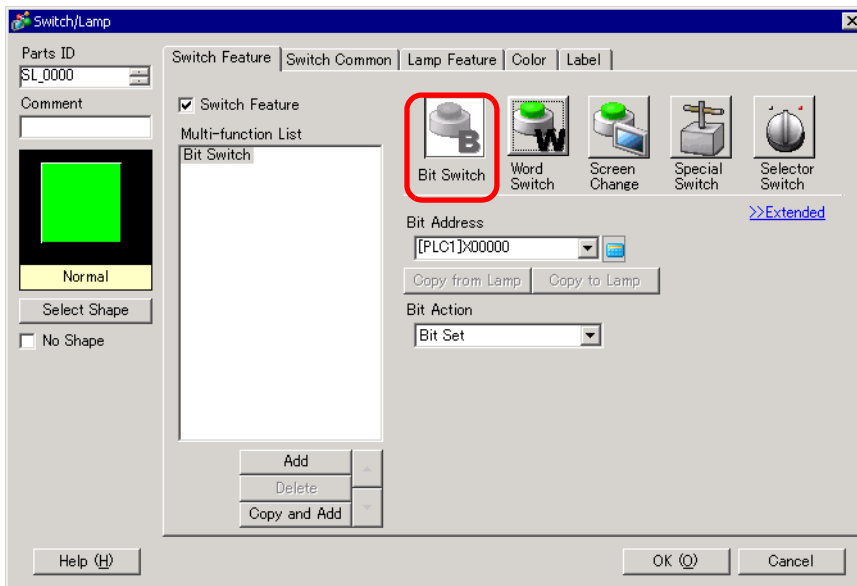
- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
 “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

สร้างสวิตช์เพื่อเปิดบิต 11 ของตำแหน่ง LS14 ในอุปกรณ์ภายใน



1 เลือกเมนู [Parts (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทสวิตช์ลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น

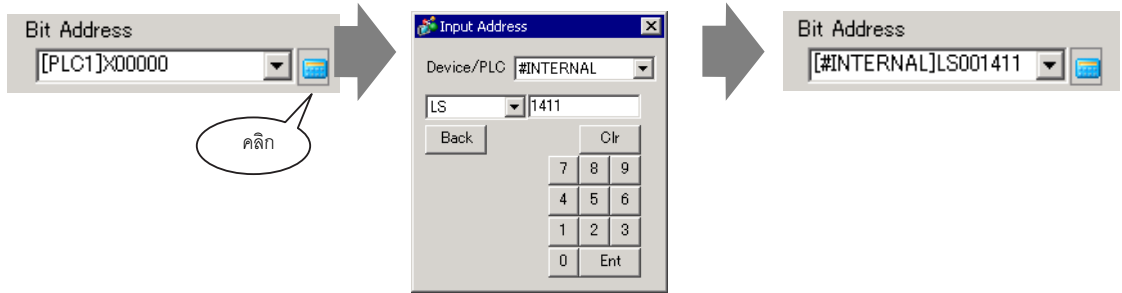


3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระบุบิต 11 (บิตยกเลิกการพิมพ์) ของตำแหน่ง LS14 ของอุปกรณ์ภายใน GP ใน [Bit Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงบันทึกข้อมูลตำแหน่ง

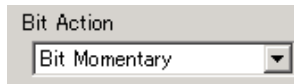
ตั้งค่า Device/PLC เป็น #INTERNAL และอุปกรณ์เป็น "LS" และป้อนตำแหน่งเป็น "1411" แล้วคลิก "ENTER"



หมายเหตุ

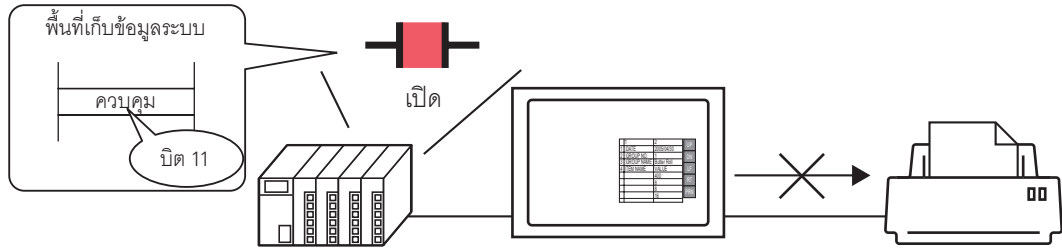
- คุณสามารถเลือกตัวแปร #H\_Control\_PrintCancel จากเมนูพูลดาวน์ [Bit Address] เพื่อสร้างสวิตช์ทำงานเดียวกันนี้ได้เช่นกัน

5 เลือก [Bit Momentary] จาก [Bit Action]

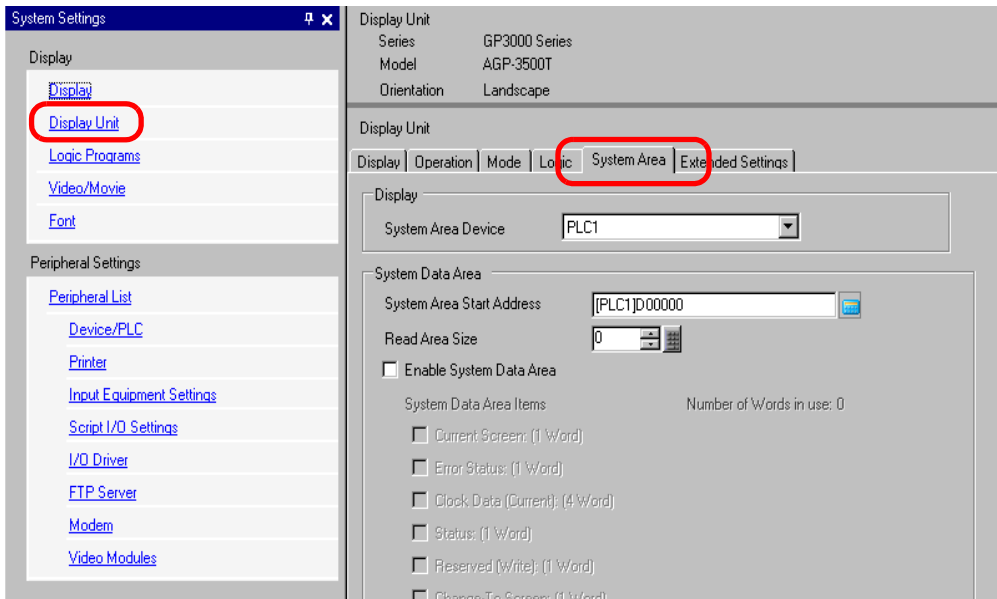


- 6 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK]  
สวิตช์ชั่วคราวสำหรับยกเลิกการพิมพ์จะถูกสร้างขึ้น

◆ การยกเลิกการพิมพ์จากอุปกรณ์/PLC



1 คลิก [Display Unit] ในหน้าต่าง System Settings เพื่อเปิดแท็บ [System Area]

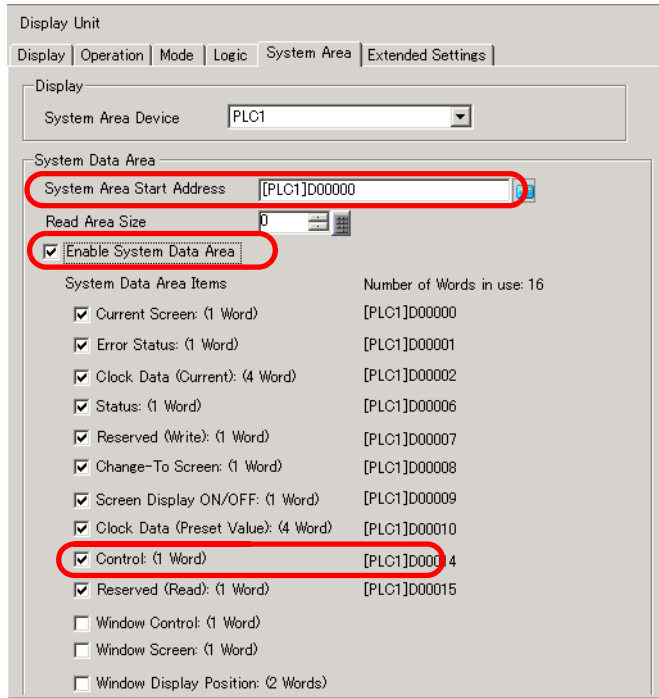


หมายเหตุ

- หากในพื้นที่การทำงานไม่มีแท็บ [System Settings] แสดงขึ้น ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [System Settings (S)]

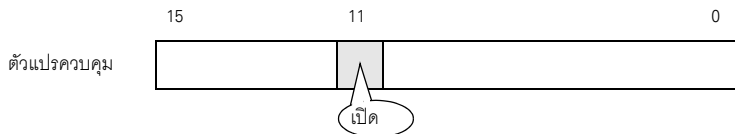
2 เลือกอุปกรณ์/PLC ที่จะจัดสรรพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้ใน [System Area Device] โดยสามารถตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้อุปกรณ์/PLC ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น

3 ระบุตำแหน่งเริ่มต้นของพื้นที่ระบบใน [System Area Start Address] และเลือกช่อง [Enable System Data Area] (เช่น D00000)



4 เลือกช่อง [Control: (1 Word)]

ถ้าคุณเปิดบิต 11 ในตำแหน่งที่แสดงอยู่ทางด้านขวา (ในตัวอย่างข้างต้นคือ “D00014”) การพิมพ์จะถูกยกเลิก



หมายเหตุ

- บิต 11 ของตำแหน่ง [Control: (1 Word)] จะไม่ปิดโดยอัตโนมัติ ขณะที่บิต 11 เปิด คุณสมบัตการพิมพ์ต่างๆ จะไม่ทำงาน โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้ปิดแล้วหลังจากยกเลิกการพิมพ์

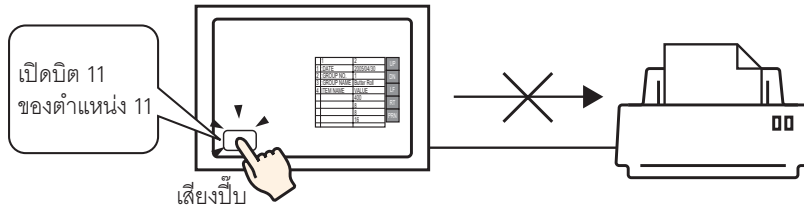
■ วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ


◆ การยกเลิกการพิมพ์ด้วยการแตะที่หน้าจอ

หมายเหตุ

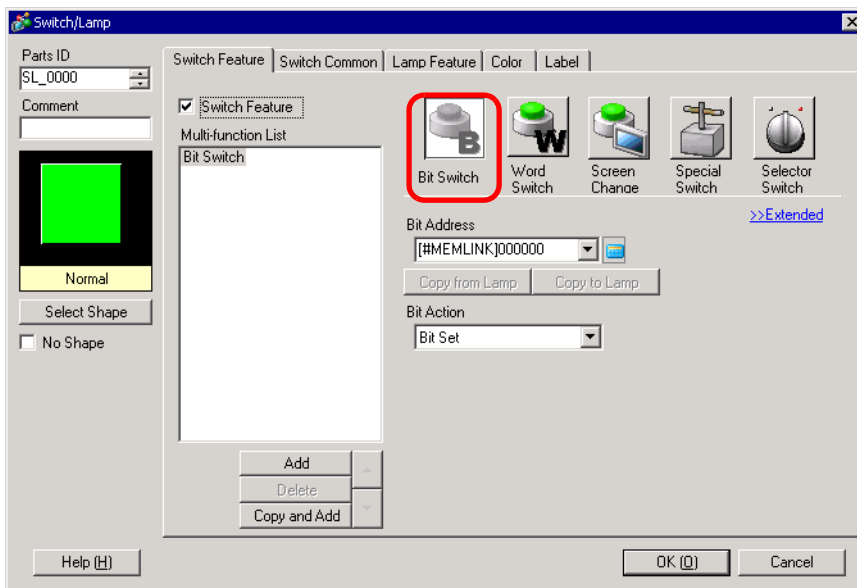
- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”  
 “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

สร้างสวิตช์เพื่อเปิดบิต 11 ของตำแหน่ง “0011” ในอุปกรณ์ภายใน



1 เลือกเมนู [Parts (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทสวิตช์ลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น

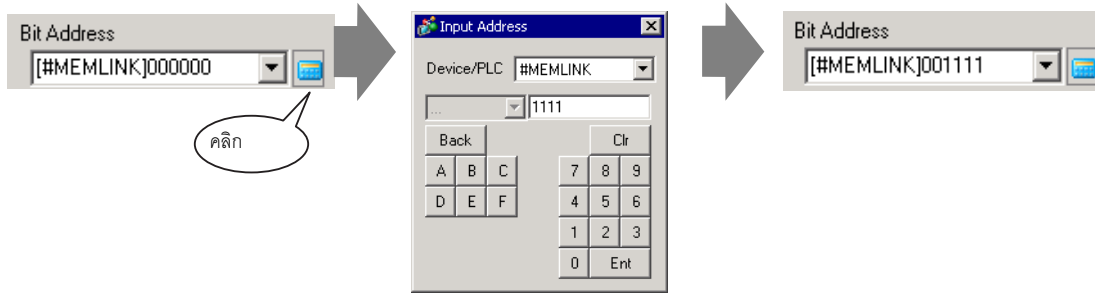


3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระดับ 11 (บิตยกเลิกการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0011” ของอุปกรณ์ภายใน GP ใน [Bit Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแบนด์ข้อมูลตำแหน่ง

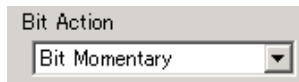
ตั้งค่า Device/PLC เป็น #MEMLINK แล้วป้อนตำแหน่งเป็น “1111” จากนั้นคลิกปุ่ม “Ent”



หมายเหตุ

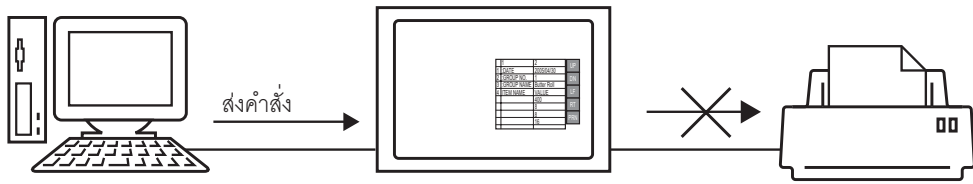
- คุณสามารถเลือกตัวแปร #H\_Control\_PrintCancel จากเมนูพูลดาวน์ [Bit Address] เพื่อสร้างสวิตช์ทำงานเดียวกันนี้ได้เช่นกัน

5 เลือก [Bit Momentary] จาก [Bit Action]

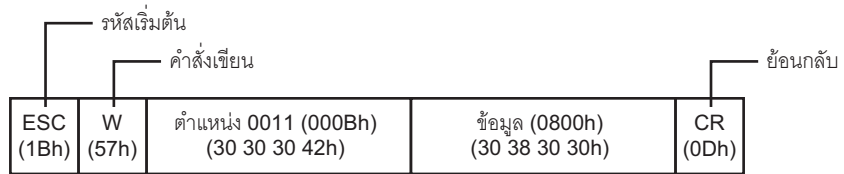


- 6 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK] สวิตช์ชั่วคราวสำหรับยกเลิกการพิมพ์จะถูกสร้างขึ้น

◆ การยกเลิกการพิมพ์จากเครื่องไฮสปีด PC



1 ส่งคำสั่งเขียนเพื่อเปิดบิต 11 (บิตเริ่มต้นการพิมพ์) ของตำแหน่ง “0011” ในอุปกรณ์ภายใน ให้ใช้รหัส ASCII ในการป้อนข้อมูลต่างๆ



หมายเหตุ

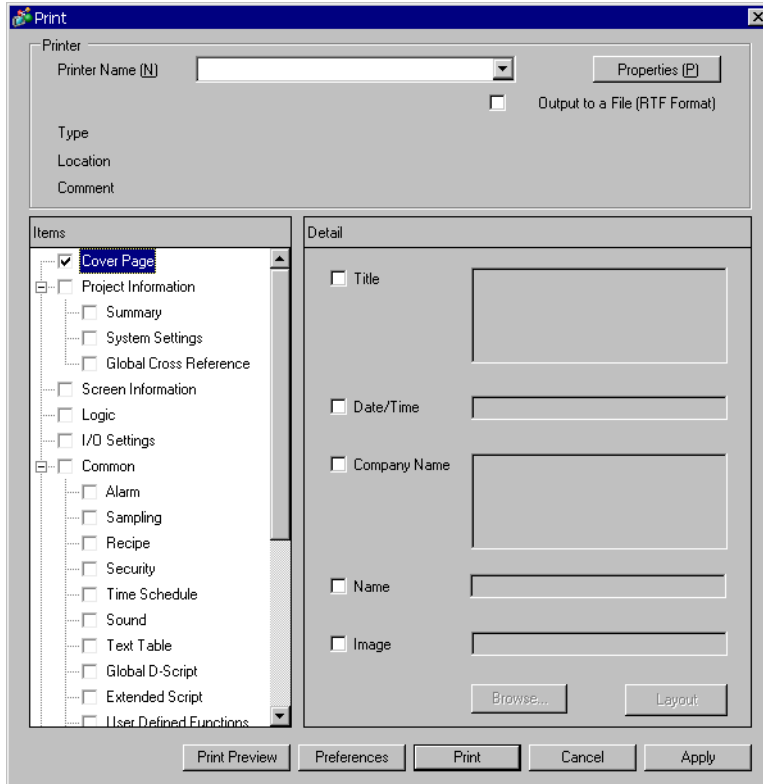
- ถ้าคุณเขียนคำสั่งข้างต้น บิตทุกบิตยกเว้นบิต 11 ในตำแหน่ง “0011” จะปิด ในการเปิดเฉพาะบิต 11 โดยไม่เปลี่ยนแปลงบิตอื่นๆ ให้ใช้คำสั่งอ่านเพื่ออ่านข้อมูลตำแหน่ง “0011” แล้วจึงส่งคำสั่งเขียนเพื่อเปลี่ยนเฉพาะบิต 11 ของข้อมูลที่อ่านได้
- ถ้าส่งคำสั่งเขียนอย่างต่อเนื่องโดยไม่เว้นช่วง GP อาจไม่อัปเดตการแสดงผล
- บิต 11 ของตำแหน่ง “0011” จะไม่ปิดโดยอัตโนมัติ ขณะที่บิต 11 เปิด คุณสมบัติการพิมพ์ต่างๆ จะไม่ทำงาน โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้ปิดแล้วหลังจากยกเลิกการพิมพ์



## 34.6 คำแนะนำในการตั้งค่า

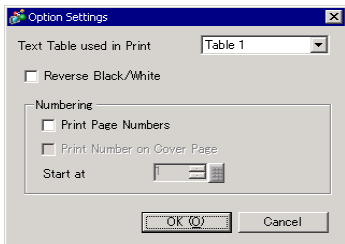
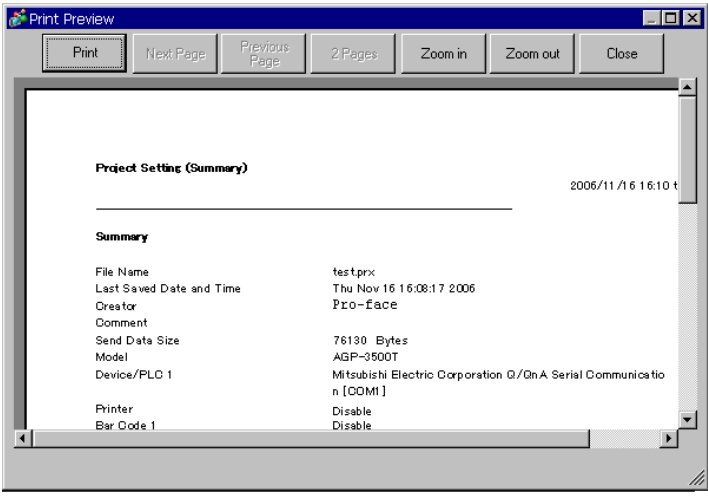
### 34.6.1 คำแนะนำในการตั้งค่า Print

พิมพ์การตั้งค่าของไฟล์โปรเจกต์ที่กำลังเปิดอยู่ใน GP-Pro EX

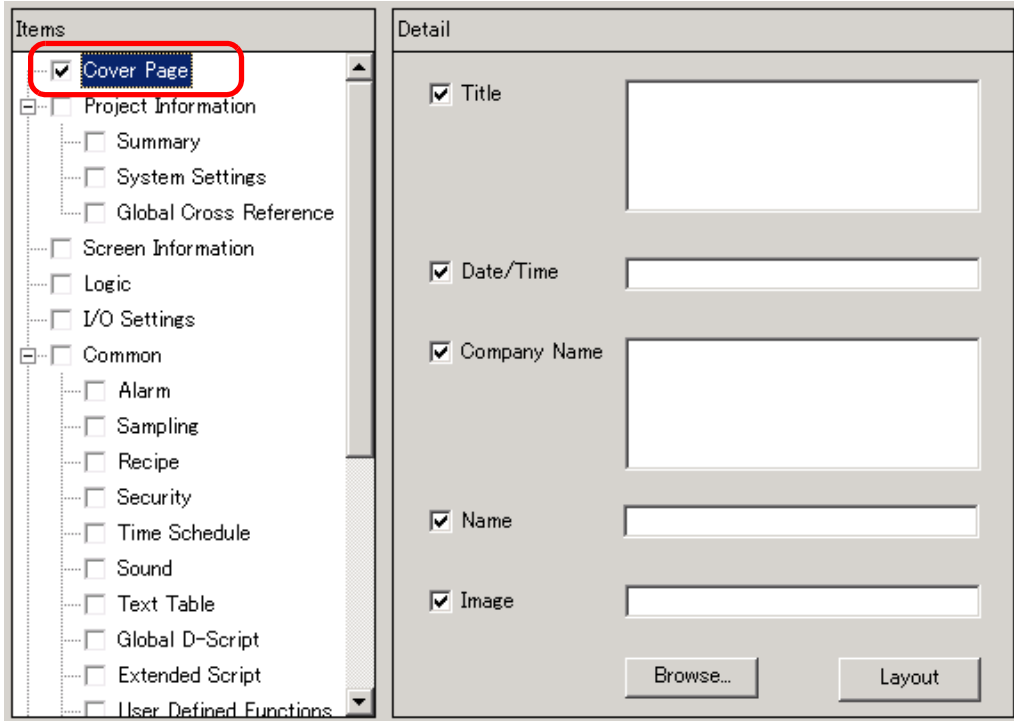


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Printer Name	เลือกเครื่องพิมพ์ที่จะใช้
Properties	กล่องโต้ตอบการตั้งค่าการพิมพ์สำหรับเครื่องพิมพ์ที่เลือกไว้ใน [Printer Name] จะเปิดขึ้น กำหนดการตั้งค่าขนาดกระดาษ ทิศทาง และการจัดหน้า เป็นต้น
Output to a File (RTF format)	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อส่งข้อมูลออกเป็นไฟล์ (*.rtf) โดยตรง โดยไม่พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ ไฟล์ที่ได้จะมีการจัดหน้าเหมือนกับการพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> <li>ภาพบิตแมพที่ย่อขนาดไว้จะรวมอยู่ในไฟล์ด้วย</li> </ul>
Item	เลือกรายการที่จะพิมพ์ เลือกช่องนี้สำหรับทุกรายการที่คุณต้องการพิมพ์ใน [Cover Page], [Project Information], [Screen Info], [Common] และ [Comment] ช่อง [Project Information] และ [Common] จะมีรายการย่อยให้ตั้งค่าการพิมพ์ด้วย
Details	พิมพ์รายละเอียดของข้อมูลการพิมพ์ที่เลือกไว้ใน [Details]
Apply	บันทึกการตั้งค่า
Cancel	ปิดกล่องโต้ตอบ [Print]

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Printing	เริ่มพิมพ์ หากตั้งค่า [Output to a File (RTF Format)] ไว้ เครื่องจะเริ่มส่งข้อมูลออกเป็นไฟล์
Preferences	กล่องโต้ตอบ [Preferences] จะเปิดขึ้น ซึ่งคุณสามารถตั้งค่าหมายเลขหน้า, ระยะขอบ, การพิมพ์โดยกลับสีเป็นสีขาว/ดำ และการตั้งค่าอื่นๆ 
Text Table used in Print	ระบุตารางข้อความที่ใช้ในการพิมพ์
Black/White Reverse Display	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์หน้าจอออกมาเป็นสีขาว/ดำแทน
Print Page Numbers	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์หมายเลขหน้า
Print Page Number on Cover Page	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์หมายเลขหน้าที่ไปะหน้า ไม่เช่นนั้น หน้า “1” จะเริ่มต้นจากหน้าที่อยู่ถัดจากไปะหน้า
Start At	ระบุหมายเลขหน้าแรกที่จะเริ่มต้นพิมพ์ สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 65,535
Print Preview	เปิดหน้าจอตัวอย่างงานพิมพ์ 
Printing	กลับไปทีกล่องโต้ตอบ [Print]
Next Page	ดูตัวอย่างของหน้าที่อยู่ถัดไปจากหน้าที่กำลังแสดงอยู่
Previous Page	ดูตัวอย่างของหน้าที่อยู่ก่อนหน้าที่กำลังแสดงอยู่
2 Page	ดูตัวอย่างหน้าที่จะพิมพ์ 2 หน้าบนหน้าจอ
Enlarge/Reduce	ขยายหรือย่อขนาดการแสดงผล
Close	ปิดหน้าจอตัวอย่างงานพิมพ์

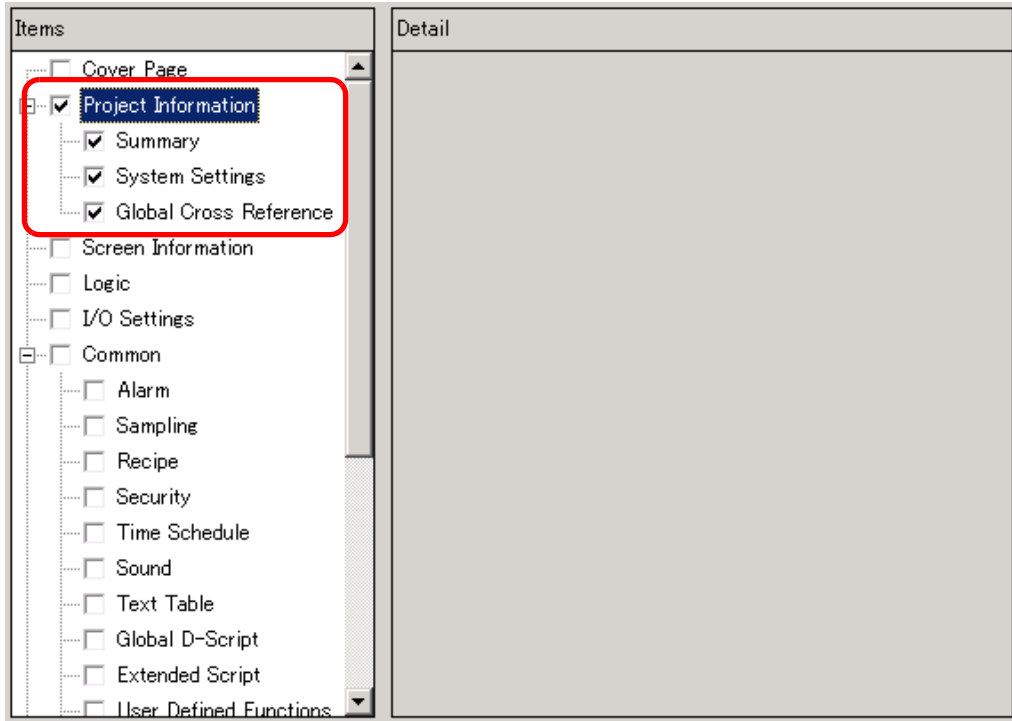
■ Cover Page



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Comment	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ชื่อเรื่อง แล้วจึงป้อนชื่อเรื่องด้วยอักขระแบบไบต์เดียวหรือแบบไบต์คู่ไม่เกิน 60 ตัว
Date/Time	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์วัน/เวลา วันและเวลาจะแสดงขึ้นโดยอัตโนมัติในรูปแบบ “yyyy/mm/dd hh:mm” หากจำเป็น คุณสามารถแก้ไขข้อมูลในฟอร์มได้โดยป้อนอักขระแบบไบต์เดียวหรือแบบไบต์คู่ไม่เกิน 40 ตัว
Company Name	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ชื่อบริษัท แล้วจึงป้อนชื่อบริษัทด้วยอักขระแบบไบต์เดียวหรือแบบไบต์คู่ไม่เกิน 60 ตัว
Name	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ชื่อ จากนั้นชื่อผู้สร้างไฟล์โปรเจกต์จะแสดงขึ้น หากจำเป็น คุณสามารถแก้ไขข้อมูลในฟอร์มได้โดยป้อนอักขระแบบไบต์เดียวหรือแบบไบต์คู่ไม่เกิน 30 ตัว
Image (Main Unit)	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ไฟล์รูปภาพบนใบปะหน้า จากนั้นพื้นที่จัดเก็บข้อมูลและชื่อไฟล์ที่เลือกไว้ใน [Browse] จะแสดงขึ้น
Reference	กล่องโต้ตอบ [Open File] จะเปิดขึ้น เลือกไฟล์รูปภาพที่คุณต้องการพิมพ์ คุณสามารถใช้ไฟล์ได้ 2 ชนิด คือ [Bitmap (*.bmp)] และ [JPEG (*.jpg,*.jpeg)]
Layout	กล่องโต้ตอบ [Cover Page Bit Map Layout] จะแสดงขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนแนวการจัดหน้าได้โดยใช้เมาส์

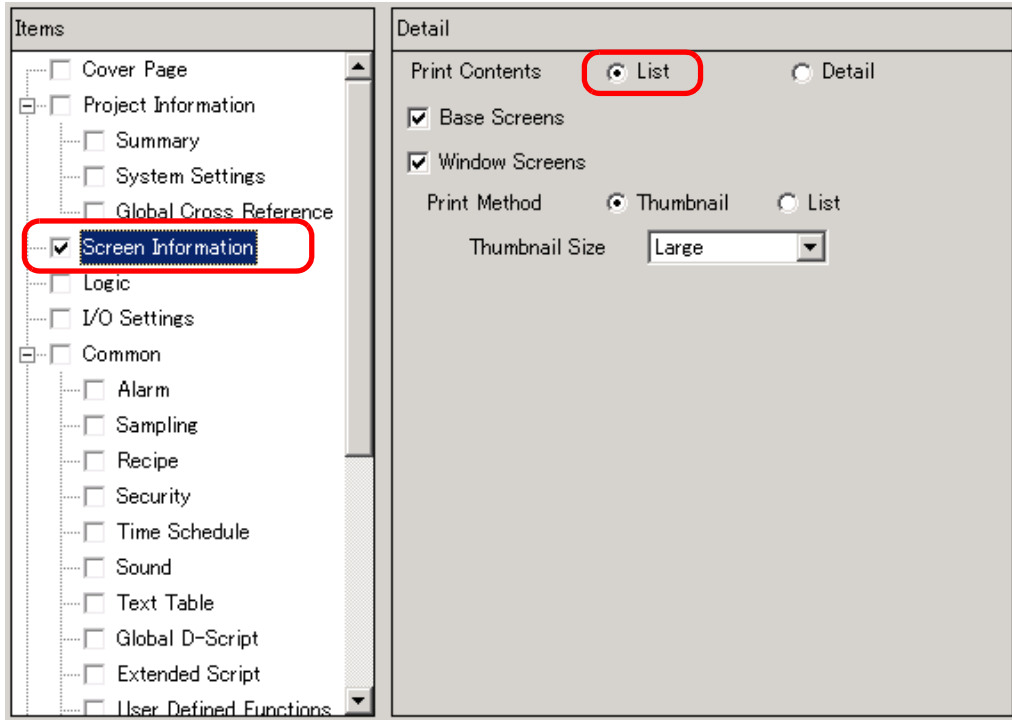
■ Project Information

ทำเครื่องหมายที่ช่องรายการ [Summary], [System Settings] และ [Global Cross Reference] ของช่องที่ต้องการพิมพ์



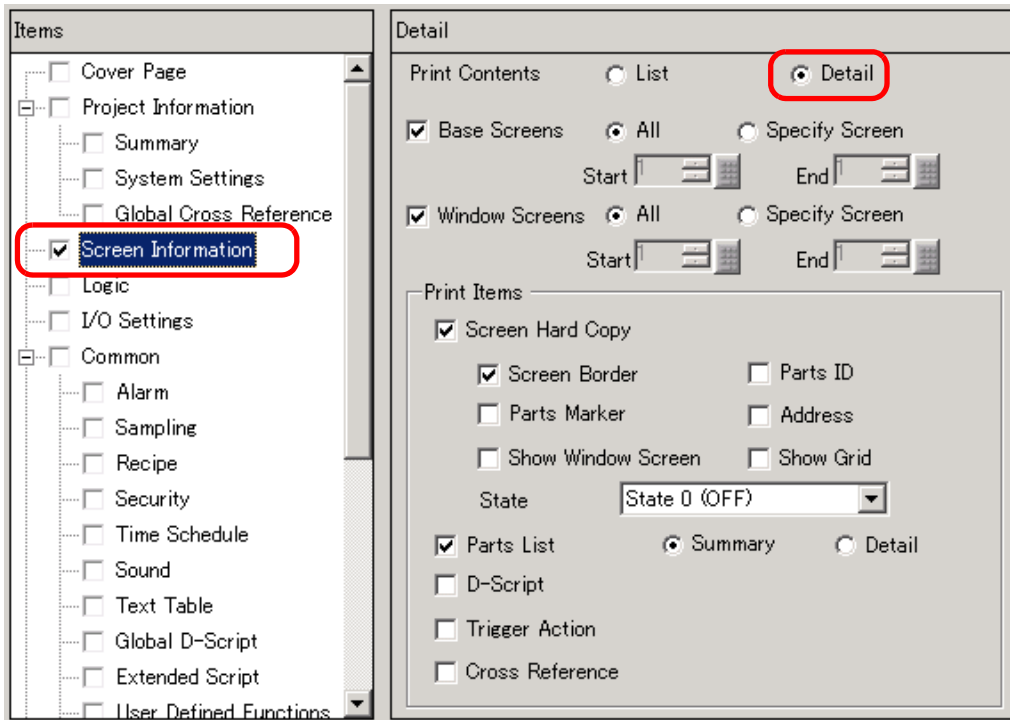
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Summary	พิมพ์ข้อมูลโปรเจกต์ เช่น ชื่อไฟล์โปรเจกต์ วันและเวลาล่าสุดที่บันทึกไฟล์ ชื่อรุ่นของยูนิตหลัก อุปกรณ์/PLC เป็นต้น
System Settings	พิมพ์รายละเอียดการตั้งค่า [Display Unit] และ [Font] ในหน้าต่าง [System Settings]  “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings]” (หน้า 5-109)
Global Cross Reference	พิมพ์การอ้างตำแหน่งของทั้งโปรเจกต์ การอ้างตำแหน่งของทุกหน้าจะถูกพิมพ์ออกมา

■ Screen Information (List)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Contents	เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [List] หรือ [Details]
Base Screens	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ข้อมูลของ [Base Screen] ทั้งหมดที่ตั้งค่าสำหรับไฟล์โปรเจค
Window Screens	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ข้อมูลของ [Window Screens] ทั้งหมดที่ตั้งค่าสำหรับไฟล์โปรเจค
Print Method	เลือกวิธีการพิมพ์ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Thumbnail พิมพ์หน้าจอหลายหน้าจออกเป็นภาพขนาดย่อ</li> <li>• List พิมพ์รายการข้อมูลหน้าจออกเป็นแบบข้อความ</li> </ul>
Thumbnail Size	หากเลือก [Thumbnail] ใน [Print Method] ให้เลือกขนาดระหว่าง [Large], [Medium] หรือ [Small] Large: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 6 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Medium: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 12 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Small: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 20 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4

■ Screen Information (Detail)

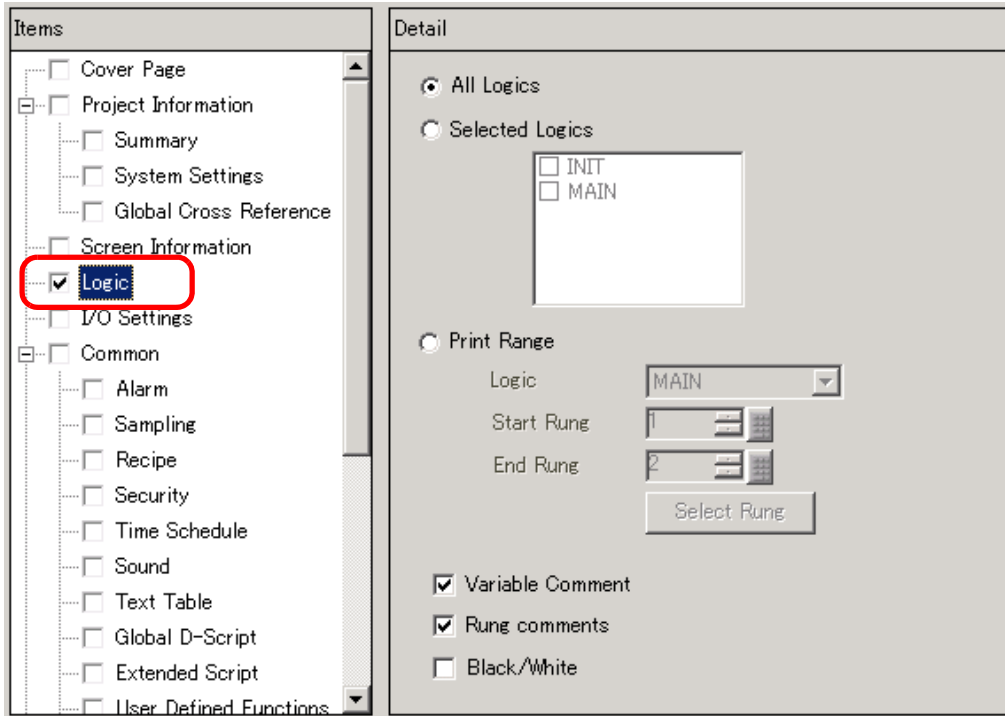


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Contents	เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [List] หรือ [Details]
Base Screens	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ข้อมูลของ [Base Screen] ในไฟล์โปรเจกต์
All/Specify Ranges	ในการพิมพ์ข้อมูลหน้าจอหลัก ให้เลือก [All] หรือ [Specify Ranges] หากเลือก [Specify Ranges] ให้ระบุช่วงที่จะพิมพ์โดยระบุหมายเลขหน้าจอใน [Start] และ [End] สามารถตั้งค่าหมายเลขหน้าจอได้ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Window Screens	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ข้อมูลของ [Window Screen] ในไฟล์โปรเจกต์
All/Specify Ranges	ในการพิมพ์ข้อมูล Window Screens ให้เลือก [All] หรือ [Specify Ranges] หากเลือก [Specify Ranges] ให้ระบุช่วงที่จะพิมพ์โดยระบุหมายเลขหน้าจอใน [Start] และ [End] สามารถตั้งค่าหมายเลขหน้าจอได้ตั้งแต่ 1 ถึง 2,000

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Items	เลือกรายการที่จะพิมพ์
Screen Hard Copy	<p>ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์หน้าจอวาดภาพ จากนั้นคุณสามารถเลือกช่องต่อไปนี้ได้</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <input checked="" type="checkbox"/> Screen Hard Copy  <input type="checkbox"/> Screen Border      <input type="checkbox"/> Parts ID  <input type="checkbox"/> Parts Marker      <input type="checkbox"/> Address  <input type="checkbox"/> Show Window Screen      <input type="checkbox"/> Show Grid                      State      <input type="text" value="State 0 (OFF)"/> </div>
Screen Border	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ Screen Border
Part Marker	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ Part Marker
Show Window Screen	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ Window Screen
Part ID	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ Part ID
Address	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ตำแหน่งการตั้งค่า
Show Grid	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์ Grid
State	ระบุสถานะของพาร์ทที่จะพิมพ์
Parts List	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์รายการข้อมูลของพาร์ทที่วางไว้ เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [List] หรือ [Details]
D-Script	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์การตั้งค่าของ D-Script
Triggered Action	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์การตั้งค่าสำหรับการดำเนินการทริกเกอร์
Cross Reference	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์การอ้างตำแหน่งของหน้าจอ

■ Logic



การตั้งค่า	คำอธิบาย
All Logic Screens	พิมพ์หน้าจอลอจิกทุกหน้าจอ
Selected Logic Screens	เลือกหน้าจอลอจิกที่จะพิมพ์ระหว่าง [INIT] หรือ [MAIN] ถ้าได้สร้างโปรแกรมรูนที่ย่อยไว้แล้ว คุณสามารถเลือกได้ตั้งแต่ [SUB-01]-[SUB-32]
Print Range	<p>ระบุช่วงการพิมพ์</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Logic เลือกหน้าจอลอจิกที่จะพิมพ์ระหว่าง [INIT] หรือ [MAIN] ถ้าได้สร้างโปรแกรมรูนที่ย่อยไว้แล้ว คุณสามารถเลือกได้ตั้งแต่ [SUB-01]-[SUB-32]</li> <li>Start Row ระบุแถวแรกที่ต้องการพิมพ์</li> <li>End Row ระบุแถวสุดท้ายที่ต้องการพิมพ์</li> <li>Select Row ใน Logic ให้เลือกและคลิกแถวที่ต้องการเพื่อระบุหมายเลขแถวสำหรับ [Start Row] และ [End Row]</li> </ul>
Variable Comment	พิมพ์คำอธิบายที่กำหนดไว้สำหรับตัวแปร
Row Comment	พิมพ์คำอธิบายที่กำหนดไว้สำหรับแถว
Black/White	ระบุว่าจะพิมพ์พื้นหลังเป็นสีขาวดำ

**หมายเหตุ**

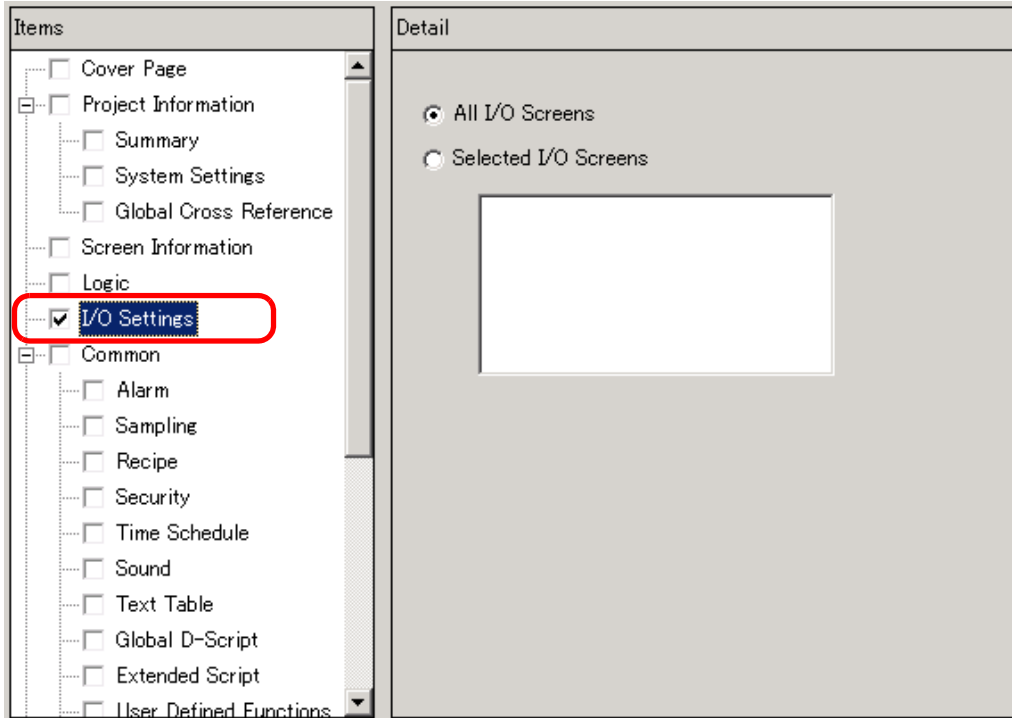
- ถ้าคำสั่งบนหน้าจอไม่พอดีกับพื้นที่ว่างระหว่างแถบสวิทช์ ขนาดของ rung จะลดลงเมื่อพิมพ์ออกมา จะไม่มีการตัดบรรทัด rung ในงานที่พิมพ์ออกมา



■ I/O Settings

หมายเหตุ

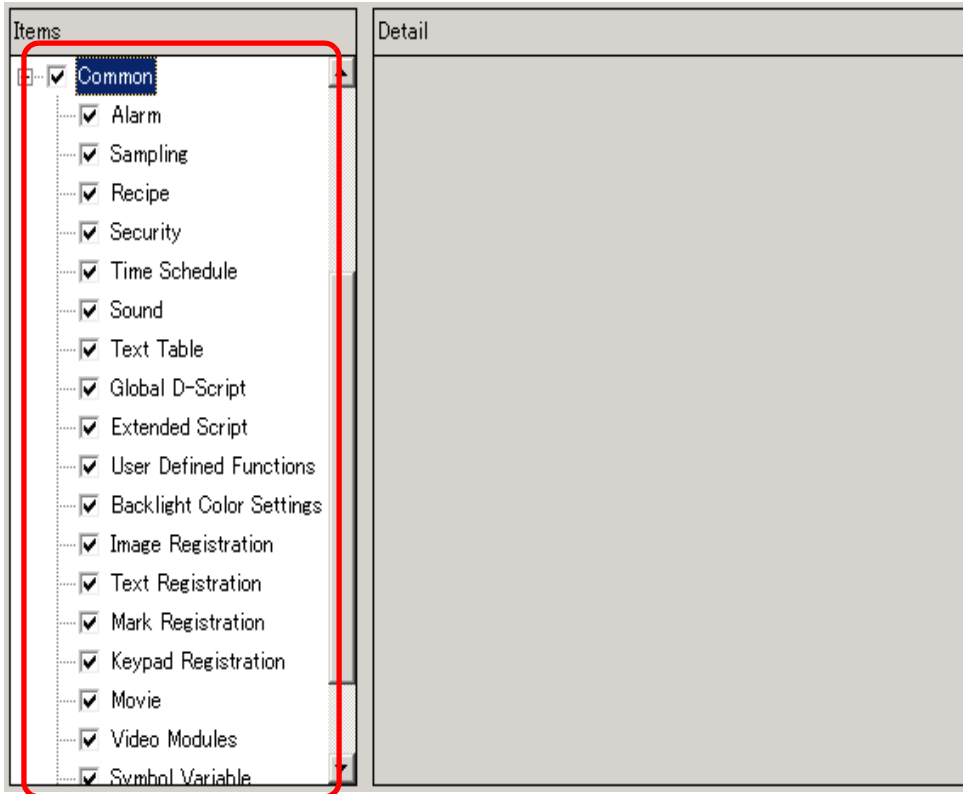
- คุณสามารถพิมพ์การตั้งค่านี้ได้เฉพาะรุ่นที่รองรับลอจิกฟังก์ชันเท่านั้น  
 ↳ “1.3 รายการฟังก์ชันที่ใช้ได้แยกตามอุปกรณ์แต่ละรุ่น” (หน้า 1-5)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
All I/Os	พิมพ์ I/O ทั้งหมด
Selected I/Os	เลือกหน้าจอ I/O เพื่อระบุว่าพิมพ์ [DIO Driver] หรือ [FlexNetwork] หมายเหตุ • คุณสามารถพิมพ์ได้ก็ต่อเมื่อรองรับ I/O Driver เท่านั้น

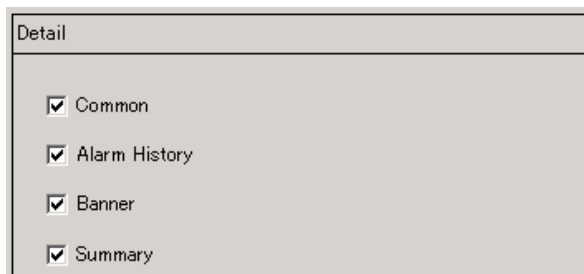
■ Common

เลือกรายการต่างๆ ในการตั้งค่า [Common] ที่คุณต้องการพิมพ์

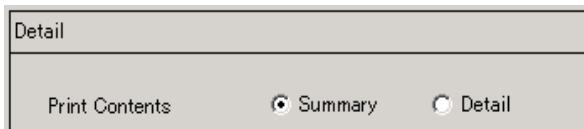


◆ Alarm

เลือกการตั้งค่าต่างๆ ได้แก่ [Common], [Alarm History], [Banner] และ [Summary] ที่คุณต้องการพิมพ์

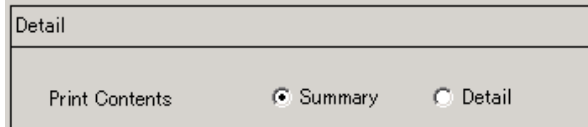


◆ Sampling/Recipe



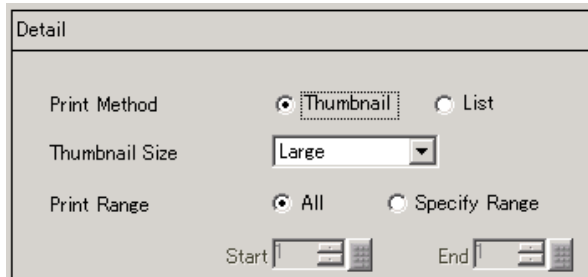
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Contents	เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [Summary] หรือ [Details] ตัวอย่างสำหรับ Sampling Summary : พิมพ์รายการสรุปการตั้งค่าของแต่ละกลุ่ม Detail : พิมพ์การตั้งค่าของทุกรายการในแต่ละกลุ่ม

◆ Global D-Script/User Defined Function



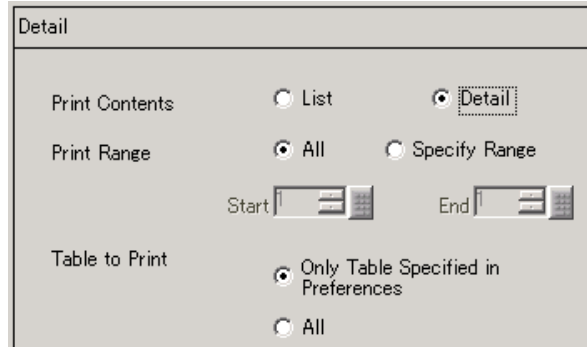
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Contents	เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [List] หรือ [Details] ตัวอย่างสำหรับ Global D-Script List: พิมพ์รายการของแต่ละ [ID], [Comment], [Triggered Condition] และ [Debug Function] Detail: พิมพ์การตั้งค่าของทุกรายการในแต่ละ ID

◆ Image Registration



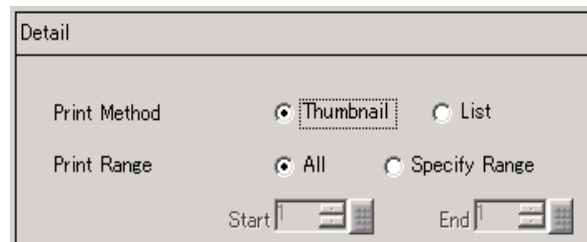
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Method	เลือกวิธีการพิมพ์ <ul style="list-style-type: none"> <li>Thumbnail พิมพ์หน้าจอ [Image] หลายหน้าจอเป็นภาพขนาดย่อ</li> <li>List พิมพ์รายการ [Number] และ [Comment] ของหน้าจอ [Image] แต่ละหน้าจอ</li> </ul>
Thumbnail Size	หากเลือก [Thumbnail] ใน [Print Method] ให้เลือกขนาดระหว่าง [Large], [Medium] หรือ [Small] Large: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 6 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Medium: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 12 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Small: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 20 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4
Print Range	หากเลือก [Thumbnail] ใน [Print Method] ให้เลือกช่วงการพิมพ์ระหว่าง [All] หรือ [Specify Range] หากเลือก [Specify Range] ให้ระบุช่วงด้วยหมายเลขภาพใน [Start] และ [End]

◆ Text



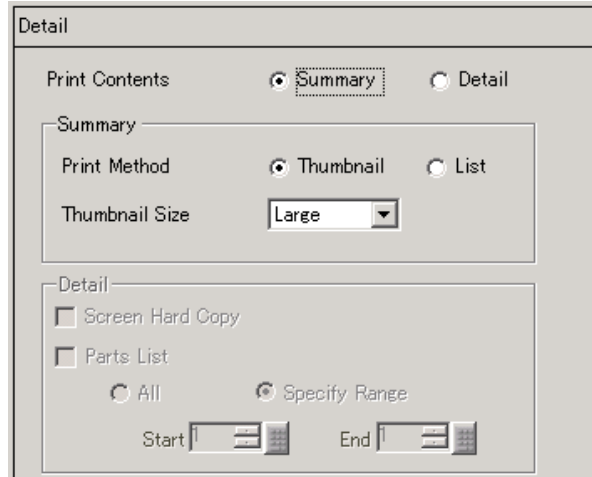
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Contents	เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [List] หรือ [Details] <ul style="list-style-type: none"> <li>List พิมพ์รายการ [Number], [Comment], [Language], [Maximum Chars], [Maximum Rows] ของแต่ละข้อความ</li> <li>Details พิมพ์รายละเอียดการป้อนข้อมูลของแต่ละข้อความ</li> </ul>
Print Range	เลือกช่วงการพิมพ์ระหว่าง [All] หรือ Specify Range] หากเลือก [Specify Range] ให้ระบุช่วงด้วยหมายเลขข้อความใน [Start] และ [End]
Table to Print	เลือกว่าจะพิมพ์ข้อความพร้อมตารางข้อความที่ระบุใน [Preferences] ในกล่องโต้ตอบ [Print] หรือพิมพ์พร้อมกับตารางข้อความทั้งหมด

◆ Mark



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Print Method	เลือกวิธีการพิมพ์ <ul style="list-style-type: none"> <li>Thumbnail พิมพ์หน้าจ่อ [Mark] หลายหน้าจ่อเป็นภาพขนาดย่อ</li> <li>List พิมพ์รายการ [Number] และ [Comment] ของหน้าจ่อ [Mark] แต่ละหน้าจ่อ</li> </ul>
Print Range	หากเลือก [Thumbnail] ใน [Print Method] ให้เลือกช่วงการพิมพ์ระหว่าง [All] หรือ [Specify Range] หากเลือก [Specify Range] ให้ระบุช่วงด้วยหมายเลขเครื่องหมายใน [Start] และ [End]

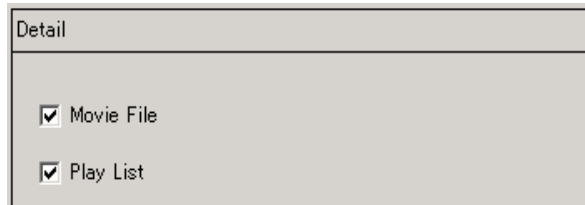
◆ Keypad



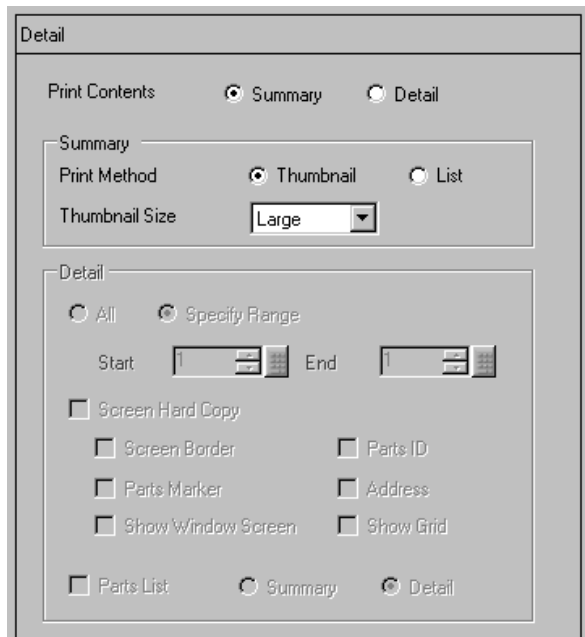
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Print Contents		เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [Summary] หรือ [Details]
Summary	Print Method	เลือกวิธีการพิมพ์ <ul style="list-style-type: none"> <li>Thumbnail พิมพ์หน้าจอ [Keypad] หลายหน้าจออกเป็นภาพขนาดย่อ</li> <li>List พิมพ์รายการ [Number] และ [Comment] ของหน้าจอ [Keypad] แต่ละหน้าจอ</li> </ul>
	Thumbnail Size	หากเลือก [Thumbnail] ใน [Print Method] ให้เลือกขนาดระหว่าง [Large], [Medium] หรือ [Small] Large: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 6 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Medium: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 12 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Small: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 20 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4
Details	Screen Hard Copy	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์หน้าจอ [Keypad]
	Parts List	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อพิมพ์รายการพาร์ทต่าง ๆ พร้อมการตั้งค่าเป็นคีย์
	Print Range	หากเลือก [Details] ใน [Print Contents] ให้เลือกช่วงการพิมพ์ระหว่าง [All] หรือ [Specify Range] หากเลือก [Specify Range] ให้ระบุช่วงใน [Start] และ [End] <b>หมายเหตุ</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>สามารถระบุตัวเลือกนี้ได้ก็ต่อเมื่อช่วงการพิมพ์เป็น 'Screen Hard Copy' หรือ 'Parts List' หรือเมื่อตั้งค่าไว้ทั้งสองแบบเท่านั้น</li> </ul>

◆ Movie

เลือก [Movie File] หรือ [Play List] ที่มีรายการที่คุณต้องการพิมพ์



◆ Video Module Window



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Print Contents		เลือกรายละเอียดการพิมพ์ระหว่าง [Summary] หรือ [Details]
Summary	Print Method	เลือกวิธีการพิมพ์ <ul style="list-style-type: none"> <li>Thumbnail พิมพ์หน้าจอ [Video Module] หลายหน้าจอโดยใช้ภาพที่ลดขนาดลง</li> <li>List พิมพ์รายการ [Numbers] และ [Comments] ของหน้าจอ [Video Module]</li> </ul>
	Thumbnail Size	หากเลือก [Thumbnail] ใน [Print Method] ให้เลือกขนาดระหว่าง [Large], [Medium] หรือ [Small] Large: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 6 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Medium: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 12 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4 Small: พิมพ์ภาพหน้าจอขนาดย่อ 20 ภาพต่อหนึ่งหน้ากระดาษขนาด A4

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Detail	All Specifications/ Specification Number	ระบุว่าจะพิมพ์หน้าจอ [VM Unit Window] ทั้งหมดหรือพิมพ์เฉพาะหน้าจอที่ระบุหมายเลขไว้ใน [Start] และ [End]
	Screen Hard Copy	แสดง [Screen Border], [Part ID], [Part Marker], [Address], [Show Window Screen] และ [Show Grid] และระบุว่าจะพิมพ์สำเนาหน้าจอหรือไม่
	Parts List	ระบุว่าจะพิมพ์รายการพาร์ทที่ระบุไว้ใน Video Module Settings ใน [Summary] หรือ [Details]

◆ Comments List

ระบุ [Variable], [System Variable] และ [Row] ที่คุณต้องการพิมพ์

Detail

Variable

System Variable

Rung

■ Comment

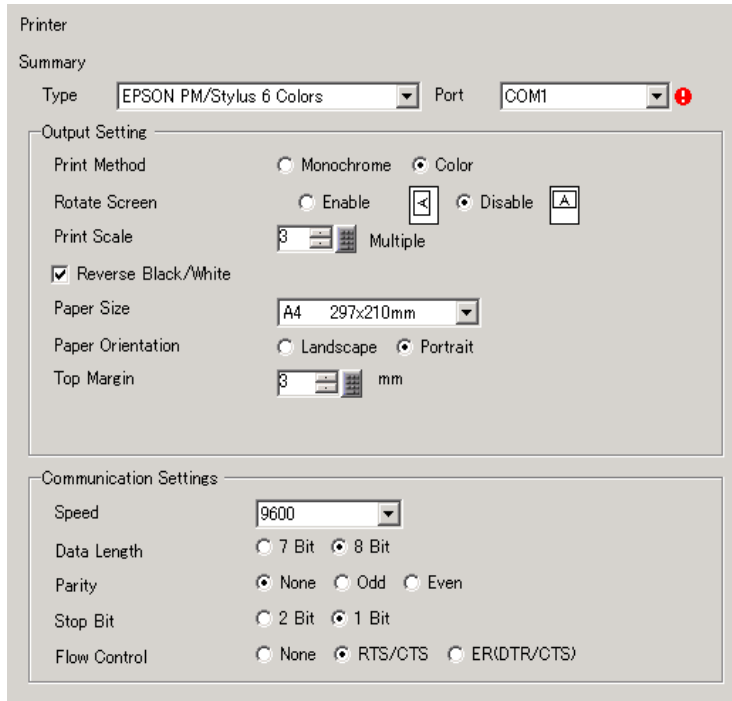
ป้อนคำอธิบายของรายละเอียดการพิมพ์ คุณสามารถพิมพ์คำอธิบายด้วยอักขระแบบไบต์เดี่ยวได้สูงสุด 80 ตัว (อักขระแบบไบต์คู่ 40 ตัว) x 40 แถว


Items

- Recipe
- Security
- Time Schedule
- Sound
- Text Table
- Global D-Script
- Extended Script
- User Defined Functions
- Backlight Color Settings
- Image Registration
- Text Registration
- Mark Registration
- Keypad Registration
- Movie
- Video Modules
- Symbol Variable
- Comment List
- Comment**

Detail

### 34.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ ตั้งค่าเครื่องพิมพ์ที่เชื่อมต่อกับจอแสดงผล



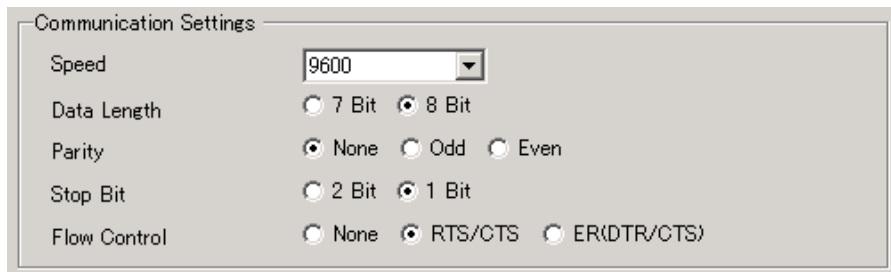
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Type	<p>เลือกชนิดเครื่องพิมพ์ที่จะเชื่อมต่อ ระหว่าง [Do Not Use], [NEC PR201], [EPSON ESC/P High Speed], [EPSON ESC/P High Quality], [HP Laser Jet], [EPSON PM/Stylus 6 Colors] <b>หมายเหตุ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[EPSON PM/Stylus 4 Colors] หรือ [Text ASCII] หากเลือก [Text ASCII] รูปร่างของข้อความอาจแตกต่างกันได้ เนื่องจากวิธีการพิมพ์ต่างกัน</li> </ul>
Port	<p>เลือกพอร์ตที่จะใช้ส่งข้อมูลออกระหว่าง [COM1], [Ethernet], [USB] หรือ [USB/PIO] ของเครื่องพิมพ์ที่จะเชื่อมต่อ <b>หมายเหตุ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ถ้ามีอุปกรณ์อื่นกำลังใช้พอร์ตนั้นอยู่ จะมีเครื่องหมาย  แสดงอยู่ถัดจากชื่อนั้น</li> </ul>
Output Settings	<p>เลือกวิธีการพิมพ์แบบ [Monochrome] หรือ [Color] <b>หมายเหตุ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>สำหรับรุ่นจอแสดงผลขาวดำ จะพิมพ์งานออกมาเป็นสีขาวดำแม้ว่าจะเลือก [Color] ใน [Print Method] ไว้ก็ตาม</li> <li>โดยปกติ การตั้งค่าเหล่านี้จะใช้กับคุณสมบัติ Screen Hard Copy เท่านั้น เมื่อเครื่องพิมพ์ HP Laser Jet พิมพ์ประวัติการแจ้งเตือน จะใช้การตั้งค่านี้ ตัวอย่าง ถ้าคุณเลือก [Color] ในเครื่องพิมพ์สี HP Laser Jet งานที่พิมพ์ออกมาจะมีสี ถ้าคุณเลือก [Color] ในรุ่นขาวดำ จะไม่สามารถพิมพ์ออกได้อย่างถูกต้อง</li> </ul>

ต่อ



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Output Settings	Screen Hardcopy Rotation	เลือกทิศทางการพิมพ์หน้าจอ
	Print Scale	ตั้งค่าสเกลการพิมพ์เป็น 1-4 เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [EPSON PM/Stylus 6 Colors] หรือ [EPSON PM/Stylus 4 Colors] เท่านั้น
	Reverse Black/White	เลือกว่าจะพิมพ์พื้นหลังเป็นสีขาวดำหรือไม่
	Connection Method	เลือกวิธีเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์แบบ LAN ว่าเป็นแบบ [LPR] หรือ [IPP] เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Port] เป็น [Ethernet] เท่านั้น
	Paper Size	เลือกขนาดกระดาษ [A3], [A4], [B4], [B5] หรือ [Letter] เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [EPSON PM/Stylus 6 Colors] หรือ [EPSON Stylus 4 Colors] เท่านั้น
	Paper Orientation	เลือกแนวกระดาษในการพิมพ์ระหว่าง [Landscape] หรือ [Portrait] เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [EPSON PM/Stylus 6 Colors] หรือ [EPSON Stylus 4 Colors] เท่านั้น
	Top Margin	<p>ตั้งค่าระยะขอบบนตั้งแต่ 3-20 เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [EPSON PM/Stylus 6 Colors] หรือ [EPSON PM/Stylus 4 Colors] เท่านั้น</p> <p><b>หมายเหตุ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อใช้ PM-G700, PM-G720 หรือ PM-G730 ให้ตั้งค่าระยะขอบบนเป็น 3 มม. เพื่อให้พิมพ์หน้าจอกจากเครื่องพิมพ์รุ่นเหล่านี้ได้อย่างถูกต้อง</li> </ul>

Communication Settings (สำหรับ COM1)

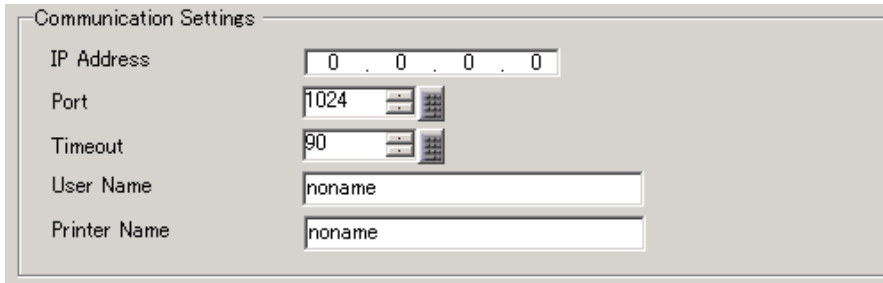


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Speed	เลือกความเร็วในการสื่อสารกับเครื่องพิมพ์ตั้งแต่ [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] หรือ [115200]
Data Length	เลือกความยาวของข้อมูลที่ใช้สื่อสารกับเครื่องพิมพ์ระหว่าง [7 Bit] หรือ [8 Bit]
Parity	เลือกพาริตีของการสื่อสารกับเครื่องพิมพ์ระหว่าง [None], [Odd] หรือ [Even]
Stop Bit	เลือกความยาวบิตสิ้นสุดการสื่อสารกับเครื่องพิมพ์ระหว่าง [2 Bit] หรือ [1 Bit]
Flow Control	เลือกวิธีการควบคุมการสื่อสารกับเครื่องพิมพ์ระหว่าง [None], [RTS/CTS Control] หรือ [ER (DTR/CTS) Control]

**หมายเหตุ**

- โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่าทั้งหมดใช้กับเครื่องพิมพ์ที่เลือกไว้ได้

Communication Settings (สำหรับ Ethernet)



Communication Settings

IP Address: 0 . 0 . 0 . 0

Port: 1024

Timeout: 90

User Name: noname

Printer Name: noname

การตั้งค่า	คำอธิบาย
IP Address	ระบุตำแหน่ง IP ของเซิร์ฟเวอร์เครื่องพิมพ์
Port	ระบุหมายเลขพอร์ตของเซิร์ฟเวอร์เครื่องพิมพ์ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535
Timeout	ตั้งค่าระยะเวลาไทม์เอาต์ของการส่งข้อมูลออกตั้งแต่ 0 ถึง 300 มิลลิวินาที
User Name	ป้อนชื่อผู้ใช้ที่ส่งพิมพ์เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Connection Method] เป็น [LPR] เท่านั้น ชื่อที่ระบุที่นี่จะแสดงขึ้นในฟิลต์ชื่อผู้ใช้ในการแสดงผลคิว (ตัวอย่างเช่น "Guest")
Printer Name	ตั้งค่าชื่อของเซิร์ฟเวอร์เครื่องพิมพ์ที่เป็นชื่อที่ใช้ร่วมกันเฉพาะเมื่อตั้งค่า [Connection Method] เป็น [LPR] เท่านั้น (ตัวอย่างเช่น "EPSONStyC61")
Printer URI	รายการนี้จะแสดงขึ้นเฉพาะเมื่อตั้งค่า [Connection Method] เป็น [IPP] เท่านั้น ตั้งค่าส่วนที่เป็นชื่อเน็ตเวิร์กของเครื่องพิมพ์ (ตัวอย่างเช่น "/printers/StyC61/.printer")

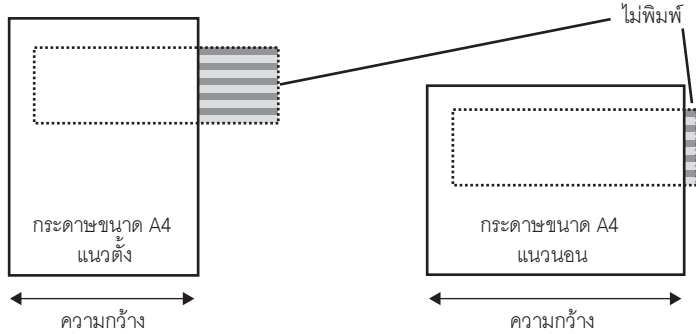
หมายเหตุ

- เมื่อพิมพ์ข้อมูลผ่านการเชื่อมต่อแบบ LAN อาจมีความล่าช้าเล็กน้อยก่อนที่เครื่องพิมพ์จะเริ่มทำงาน

## 34.7 ข้อจำกัด

### 34.7.1 ข้อจำกัดของการพิมพ์จาก GP

- สามารถเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น
- การพิมพ์จะถูกยกเลิกหากคุณเปลี่ยนไปที่หน้าจอออฟไลน์หรือถ่ายโอนข้อมูลหน้าจอต่าง ๆ ในขณะที่กำลังพิมพ์
- พาร์ทที่เกินความกว้างของกระดาษจะไม่พิมพ์ออกมาหรือถูกตัดบรรทัดโดยอัตโนมัติ



- สำหรับการทำสำเนาหน้าจอของจอแสดงผลที่มีขนาดหน้าจอใหญ่กว่า SVGA โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าข้อมูลพอดีกับกระดาษหรือไม่จากด้านล่างนี้ (VGA และ QVGA พอดีกับทั้งกระดาษขนาด A4 และ A3)

NEC PR201, EPSON ESC/P (ความเร็วสูง), EPSON ESC/P (คุณภาพสูง), HP LaserJet

ขนาดหน้าจอ	Screen Hardcopy Rotation	ขนาดกระดาษ	
		A4	A3
SVGA	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	ไม่มี	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้
XGA	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้
	ไม่มี	ใช้ไม่ได้	ใช้ไม่ได้

ใช้ได้: พอดีกับกระดาษ ใช้ไม่ได้: ไม่พอดีกับกระดาษ

EPSON PM/Stylus 6 Colors, EPSON PM/4 Colors

ขนาดหน้าจอ	Screen Hardcopy Rotation	ขนาดกระดาษ							
		A4				A3			
		อัตราส่วนการขยาย				อัตราส่วนการขยาย			
		x 1	x 2	x 3	x 4	x 1	x 2	x 3	x 4
SVGA	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	ไม่มี	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
XGA	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้
	ไม่มี	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ไม่ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ได้	ใช้ไม่ได้

ใช้ได้: พอดีกับกระดาษ ใช้ไม่ได้: ไม่พอดีกับกระดาษ

- เนื่องจากเครื่องพิมพ์ต้องประมวลผลข้อมูลเป็นจำนวนมาก โดยเฉพาะเมื่อพิมพ์ด้วย PM/Stylus (6 Colors) หรือ Stylus (4 colors) การอัปเดตหน้าจอ GP (การประมวลผลการเปลี่ยนพาร์ทและหน้าจอ) จะทำได้ช้าลง

- เมื่อพิมพ์สำเนาหน้าจออกเป็นสีขาวดำ เครื่องพิมพ์ PM/Stylus (6 Colors) หรือ Stylus (4 Colors) และเครื่องพิมพ์อื่น ๆ (เช่น NEC PC-PR201) จะให้ผลลัพธ์แตกต่างกัน ที่เป็นเช่นนี้ เนื่องจากข้อมูลสีถูกระบุตามระดับเฉดสีไม่ใช้ระบุด้วยความหนาแน่นของสี
- หากเครื่องพิมพ์เป็นชนิด [Text ASCII] รูปร่างของข้อความอาจแตกต่างกันได้ เนื่องจากใช้วิธีการพิมพ์ต่างกัน
- ถ้าคุณยกเลิกการพิมพ์ กระบวนการพิมพ์ของคุณสมบัติที่ตั้งค่าไว้จะถูกยกเลิก
- เมื่อใช้วิธีการสื่อสารเป็นแบบการเชื่อมต่อโดยตรง ให้ใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ (พื้นที่ที่เชื่อมต่อกับพื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์ภายใน GP) ในการควบคุมการพิมพ์สำเนาหน้าจ่อ หรือการยกเลิกการพิมพ์จากอุปกรณ์/PLC หากเชื่อมต่อกับอุปกรณ์/PLC หลายเครื่อง สามารถตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้อุปกรณ์/PLC ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น
- เมื่อใช้วิธีการสื่อสารเป็นแบบเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ถ้าส่งคำสั่งเขียนอย่างต่อเนื่องโดยไม่เว้นช่วง GP อาจไม่อัปเดตการแสดงผล
- เมื่อพิมพ์ข้อมูลผ่านการเชื่อมต่อแบบ LAN อาจมีความล่าช้าเล็กน้อยก่อนที่เครื่องพิมพ์จะเริ่มทำงาน
- ถ้าคุณสั่งพิมพ์จาก GP โดยที่ยังไม่ได้ต่อเชื่อมเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP ด้วยสายเคเบิล หรือเมื่อเครื่องพิมพ์ปิดอยู่ GP จะบันทึกข้อมูลการพิมพ์ไว้ชั่วคราว เมื่อ GP สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องพิมพ์ได้อีกครั้ง หรือเมื่อเครื่องพิมพ์เปิดทำงาน GP จะส่งข้อมูลการพิมพ์ที่บันทึกไว้ชั่วคราวไปยังเครื่องพิมพ์
- การเชื่อมต่อผ่าน LAN (เครื่องพิมพ์บนเน็ตเวิร์ก) ไม่รองรับคุณสมบัติการพิมพ์การแจ้งเตือน (แบนเนอร์), การพิมพ์การแจ้งเตือน (ประวัติ) แบบเรียลไทม์, การพิมพ์การแจ้งเตือน (ประวัติ) แบบแบทช์, การพิมพ์ข้อมูลที่สุมเก็บแบบเรียลไทม์, การพิมพ์ข้อมูลที่สุมเก็บแบบแบทช์, การพิมพ์ข้อมูล CSV หรือการแสดงผลข้อมูลเครื่องพิมพ์ด้วยสคริปต์
- สำหรับ GP รุ่นขาวดำ จะพิมพ์งานออกมาเป็นสีขาวดำแม้ว่าจะตั้งค่า [Print Method] ใน [Printer] ใน [System Settings] เป็น [Color] ไว้ก็ตาม
- เครื่องพิมพ์จะพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือนเป็นสีเสมอ ไม่ว่าจะตั้งค่า [Printer] - [Print Method] ให้พิมพ์เป็นสีขาวดำหรือพิมพ์เป็นสีก็ตาม แต่หากตั้งค่า [Type] ของเครื่องพิมพ์เป็น HP Laser Jet และตั้งค่า [Print Method] เป็น [Monochrome] เครื่องพิมพ์จะพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือนเป็นสีขาวดำ