

19

การแจ้้งเต็อน


ใบนทนี้จะอธิบายวิธีการแสดงผลและการจัดการเกี่ยวกับ “การแจ้้งเต็อน” ใน GP-Pro EX รวมทั้งคุณสมบัติที่เป็นประโยชน์ของการแจ้้งเต็อน
โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่านหัวข้อ “19.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 19-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

19.1	เมนูการตั้งค่า.....	19-2
19.2	ข้อความแจ้้งเต็อนแบบตัววิ่ง.....	19-6
19.3	การดูการแจ้้งเต็อนที่เกิดขึ้นในรายการ.....	19-13
19.4	การรับทราบประวัติการแจ้้งเต็อน.....	19-19
19.5	การสั่งงานประวัติการแจ้้งเต็อน.....	19-30
19.6	การแสดงวิธีใช้ (จอแสดงผลย่อย).....	19-34
19.7	การดูการแจ้้งเต็อนตามสายการผลิต.....	19-48
19.8	การบันทึกข้อความแจ้้งเต็อนลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB.....	19-54
19.9	คำแนะนำในการตั้งค่า.....	19-63
19.10	ข้อจำกัด.....	19-143
19.11	รายการคุณสมบัติการแจ้้งเต็อน.....	19-149

19.1 เมนูการตั้งค่า


ข้อความแจ้งเตือนแบบตัววิ่ง

M1000:เปิด



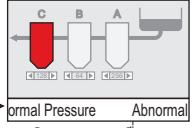
ตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดขึ้น และ...

M1000:ปิด



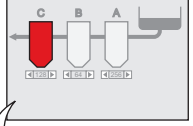
การแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิมและ...

ข้อความแจ้งเตือน



ทิศทางการเลื่อนของข้อความแจ้งเตือน

เลื่อนการแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้นบนทุกหน้าจอ




สำเร็จ! ลบออกแล้ว! * ไม่มีประวัติเหลืออยู่

ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-10)

ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-6)


การดูการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในรายการ

M1000:เปิด



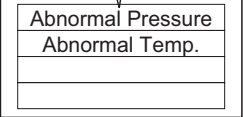
ตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดขึ้น และ...

M1000:ปิด



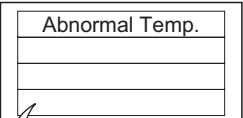
การแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิมและ...

แสดงการแจ้งเตือน



แสดงการแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้น

การแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิมและ...

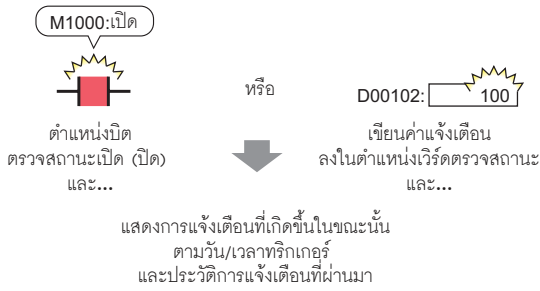


สำเร็จ! ลบออกแล้ว! * ไม่มีประวัติเหลืออยู่

ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-14)

ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-13)

การรับทราบประวัติการแจ้งเตือน



สามารถดูรายการการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นทั้งหมดได้ [Active]

วันที่ที่ทริกเกอร์	เวลา	การแจ้งเตือน
08/17	10:09	Abnormal Pressure
08/17	10:10	Abnormal Temp.
08/17	10:21	Low Materials
:	:	:

* ล้างการแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิมแล้วออก ไม่มีประวัติเหลืออยู่

แสดงการแจ้งเตือนแยกกันตามสถานะ Triggered, Acknowledged และ Recovered

[Log]

08/17	10:09	Abnormal Pressure	ถูกทริกเกอร์
08/17	10:10	Abnormal Pressure	ถูกทริกเกอร์
08/17	10:10	Abnormal Temp.	รับทราบ
08/17	10:11	Abnormal Pressure	กลับสู่สถานะเดิม
:	:	:	:

* ถึงแม้ว่าการแจ้งเตือนจะกลับสู่สถานะเดิมแล้ว แต่ประวัติจะยังคงอยู่

แสดงเวลาที่ทริกเกอร์ •เวลาที่รับทราบ•เวลากลับสู่สถานะเดิมของทุกการแจ้งเตือนในบรรทัดเดียวกัน

[History]

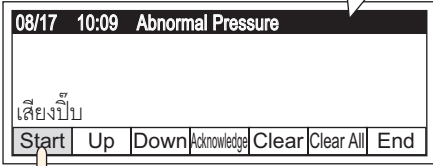
ถูกทริกเกอร์!	รับทราบ!	กลับสู่สถานะเดิม!
08/17 10:09 Abnormal Pressure	10:10	10:11
08/17 10:10 Abnormal Temp.		
08/17 10:11 Low Materials		10:11
:	:	:
:	:	:

* ถึงแม้ว่าการแจ้งเตือนจะกลับสู่สถานะเดิมแล้ว แต่ประวัติจะยังคงอยู่


- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-20)
- ☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-19)

การสั่งงานประวัติการแจ้งเตือน

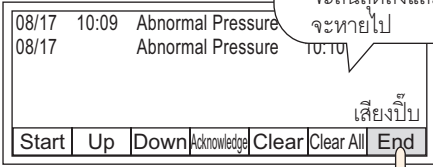
แตะที่ "Start" คอร์เซอร์จะปรากฏขึ้น และสามารถเลือกข้อความได้



และที่ "Acknowledge" เวลาที่รับทราบจะถูกเพิ่มลงไป



แตะที่ "End" การทำงานจะสิ้นสุดลงและคอร์เซอร์จะหายไป

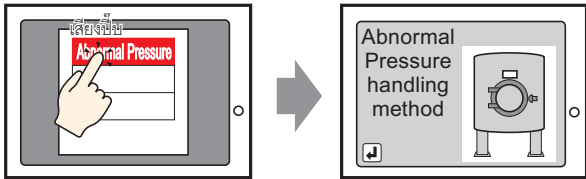


☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-31)

☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-30)

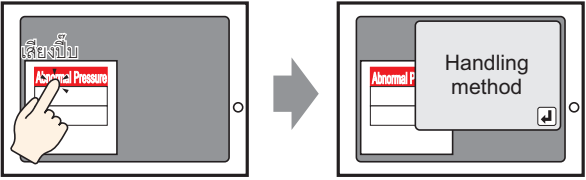
การแสดงวิธีใช้ (จอแสดงผลย่อย)

แสดงหน้าจอหลัก (เปลี่ยนหน้าจอหลัก)



แตะที่การแจ้งเตือน หน้าจอจะเปลี่ยนไปอีกหน้าจอหนึ่ง

แสดงหน้าต่าง (แสดงหน้าต่างข้อความ)



แตะที่ข้อความแจ้งเตือน หน้าต่างที่เกี่ยวข้องจะแสดงขึ้น

☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-35)

☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-34)

การดูการแจ้งเตือนตามสายการผลิต

สามารถเปลี่ยนบล็อกการแจ้งเตือนที่แสดงในแต่ละหน้าจอได้

B1 Line 1
Abnormal Pressure

B2 Line 2
Tank A Stopped

B3 Line 3
Insufficient Materials

☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-49)
☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-48)

การบันทึกข้อความแจ้งเตือนลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

การแจ้งเตือน 1

ถูกทริกเกอร์!

08/17 10:09 Abnormal Pressure 10:10

08/17 10:10 Abnormal Pressure 10:10

08/17 10:10 Abnormal Temp.

08/17 10:11 Abnormal Pressure 10:11

รับทราบ!

กลับสู่สถานะเดิม!

บันทึก

การ์ด CF

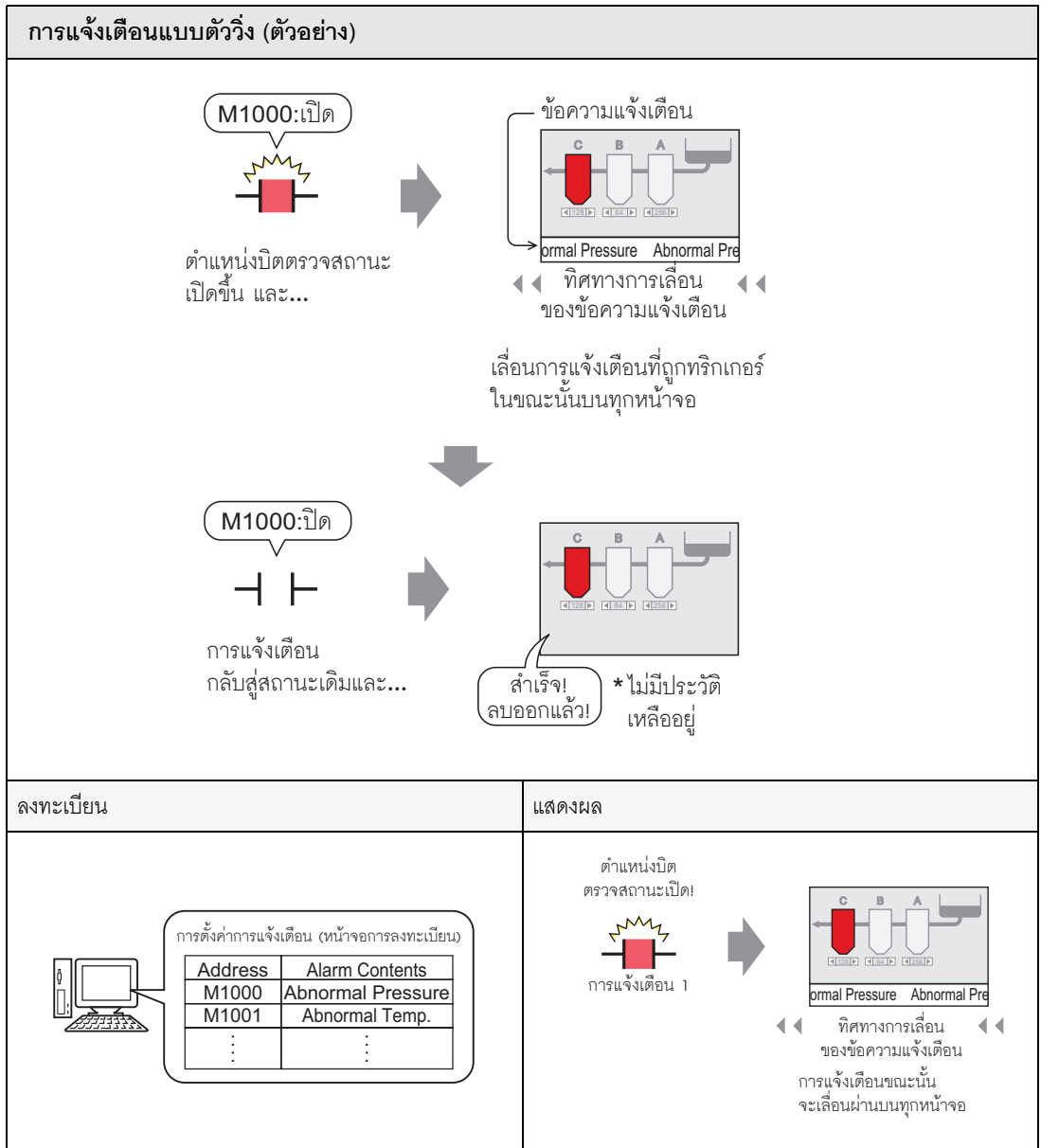
บันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บไว้ในหน่วยความจำสำรองข้อมูลลงในการ์ด CF

☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 19-55)
☞ ข้อมูลเบื้องต้น (หน้า 19-54)

19.2 ข้อความแจ้งเตือนแบบตัววิ่ง

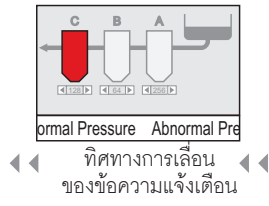
19.2.1 ข้อมูลเบื้องต้น

เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะทำงาน ข้อความแจ้งเตือนจะเลื่อนผ่านบนหน้าจอ



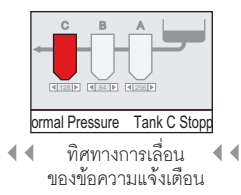
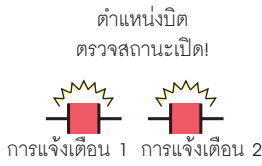
■ ตัวอย่างการแสดงผล

◆ เมื่อการแจ้งเตือนหนึ่งถูกทริกเกอร์หนึ่งรายการ



การแจ้งเตือนขณะนั้น
จะเคลื่อนผ่านบนทุกหน้าจอ

◆ เมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์หลายรายการ

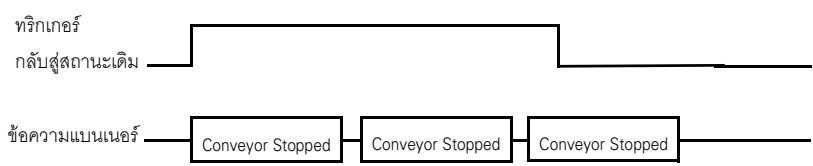


การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้น
จะเคลื่อนผ่านบนทุกหน้าจอ

■ การแสดงผลเมื่อการแจ้งเตือนสิ้นสุดลง

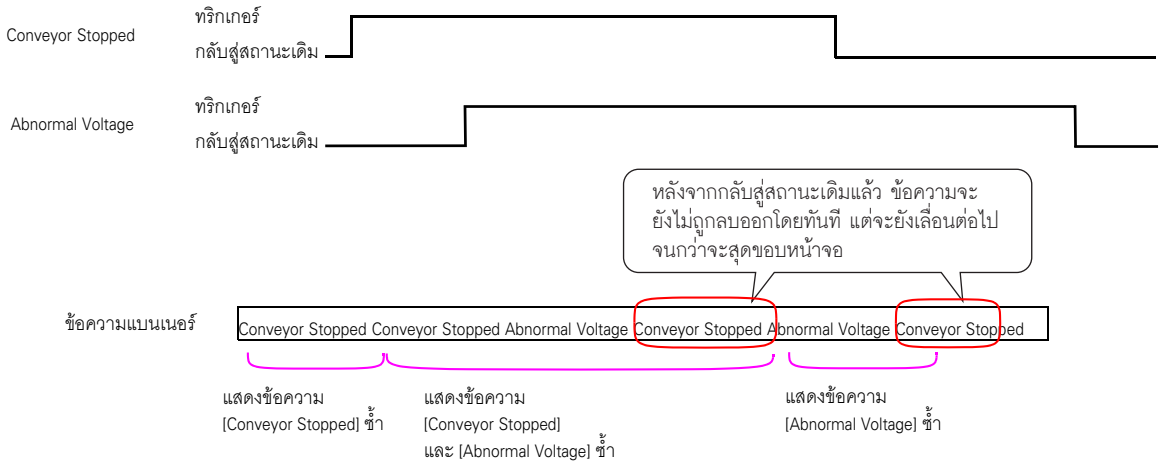
◆ เมื่อการแจ้งเตือนหนึ่งถูกทริกเกอร์หนึ่งรายการ

ขณะที่มีการแจ้งเตือนเกิดขึ้น ข้อความแจ้งเตือนจะเลื่อนผ่านหน้าจอเข้าไปเรื่อยๆ แม้การแจ้งเตือนจะกลับสู่สถานะเดิมแล้ว แต่ข้อความสุดท้ายจะยังเลื่อนผ่านหน้าจอจนกว่าจะจบประโยค



◆ เมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์หลายรายการ

ข้อความของการแจ้งเตือนทั้งหมดที่เกิดขึ้น จะเลื่อนผ่านหน้าจอเข้าไปเรื่อยๆ หากการแจ้งเตือน [Conveyor Stopped] กลับสู่สถานะเดิม ในขณะที่ข้อความที่เลื่อนผ่านได้เพียงครั้งเดียว ข้อความ [Conveyor Stopped] สุดท้ายจะยังคงเลื่อนผ่านหน้าจอจนกว่าจะจบประโยค จากนั้น ข้อความของ [Abnormal Voltage] จึงจะแสดงขึ้นบนหน้าจอ โดยแสดงเข้าไปเรื่อยๆ แม้ว่าการแจ้งเตือน [Abnormal Voltage] จะกลับสู่สถานะเดิมแล้ว ข้อความสุดท้ายจะยังคงแสดงอยู่จนกว่าจะเลื่อนผ่านจบประโยค



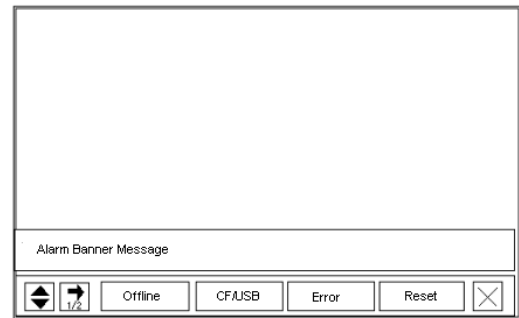
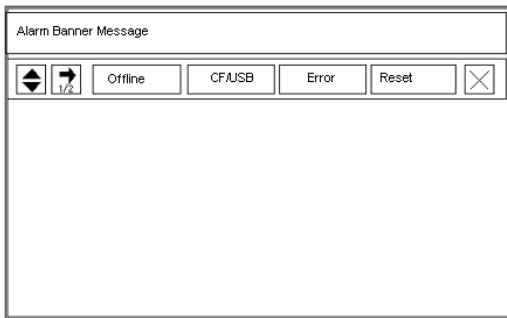
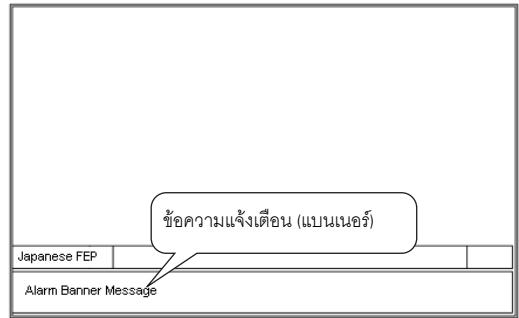
■ ตำแหน่งการแสดงผลข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์)

ข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) จะแสดงขึ้นที่ด้านล่างของหน้าจอ GP แต่บางครั้งอาจแสดงขึ้นที่ด้านบนของหน้าจอก็ได้ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าการแสดงผลของหน้าต่างเมนูระบบ

◆ การแสดงตามปกติ



◆ แสดงการจัดหน้าจอเมื่อแสดงข้อความแจ้งเตือนพร้อมกับเมนูระบบ

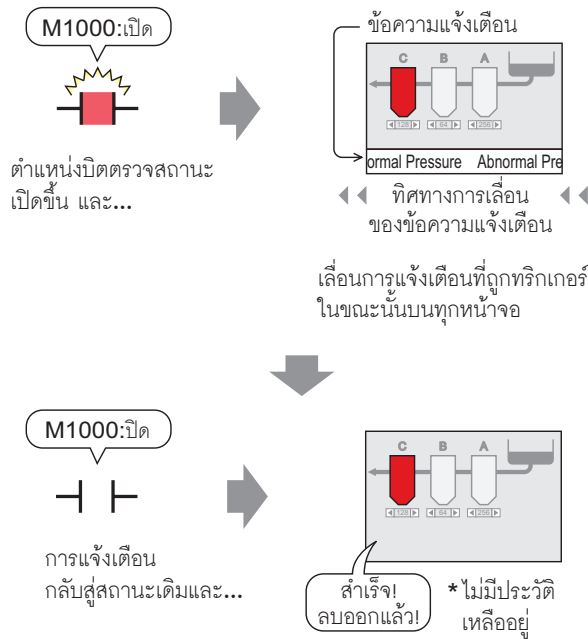



ข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) สามารถแสดงขึ้นที่ด้านบนหรือด้านล่างของหน้าจอก็ได้ ถ้าแสดงคุณสมบัติ FEP ของภาษาญี่ปุ่นหรือแสดงเมนูระบบอยู่ ข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) จะแสดงขึ้นที่ด้านล่างของคุณสมบัติ FEP ของภาษาญี่ปุ่นหรือด้านบนของเมนูระบบเสมอ

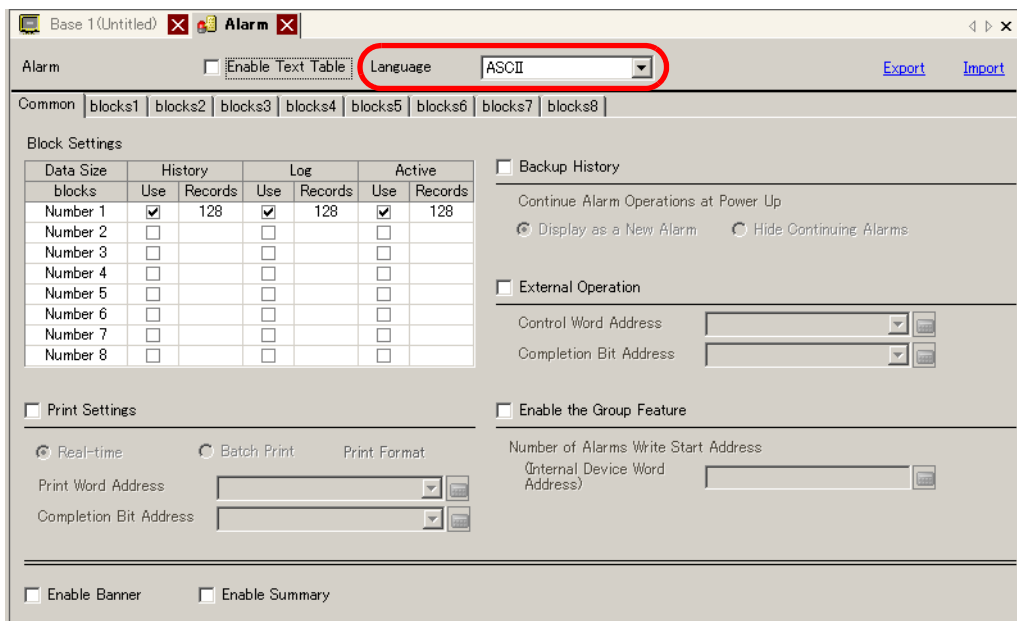
19.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

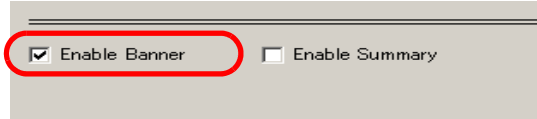
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “■ คำแนะนำเกี่ยวกับการตั้งค่า Alarm (Banner)” (หน้า 19-84)



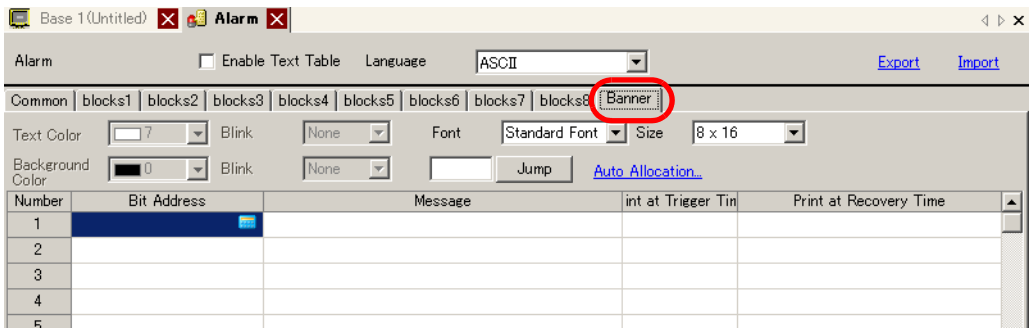
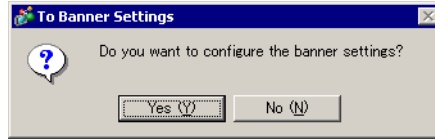
- จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุภาษาที่ใช้แสดงข้อความแจ้งเตือนใน [Language]



2 เลือกช่องทำเครื่องหมาย [Enable Banner]



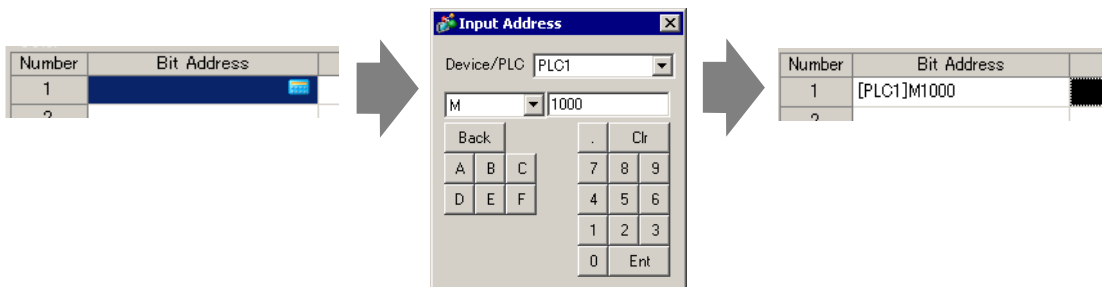
3 เมื่อข้อความแจ้งเตือนนี้ปรากฏขึ้น ให้คลิก [Yes] แท็บ [Banner] จะแสดงขึ้น



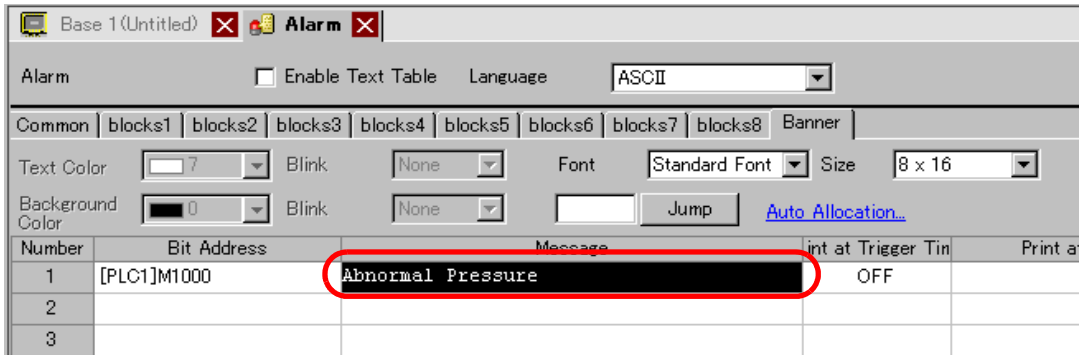
4 ตั้งค่า [Bit Address] ที่ใช้ตรวจสอบสถานะการทรiggerของการแจ้งเตือน (เช่น M1000)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแบนด์ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "1000" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



5 ในคอลัมน์ [Message] ให้ป้อนข้อความที่จะเลื่อนผ่านหน้าจอเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ และระบุ [Text Color], [Background Color] และ [Blink]



หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนได้สูงสุดถึง 512 ข้อความ
- ตั้งค่าบิตตรวจสอบสถานะให้ข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) ทั้งหมดได้ไม่เกิน 128 เวิร์ด
- สามารถลงทะเบียนอักขระแบบไบต์เดียวในข้อความแจ้งเตือนหนึ่งข้อความได้สูงสุด 160 ตัว
- หากทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Text Table] จะสามารถเปลี่ยนและแสดงภาษาของข้อความได้แม้ว่าระบบจะกำลังทำงานอยู่
 - ☞ “15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)” (หน้า 15-16)
- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

19.3 การดูการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในรายการ

19.3.1 ข้อมูลเบื้องต้น

เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะทำงาน ข้อความแจ้งเตือนจะเลื่อนผ่านบนหน้าจอ

การดูการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในรายการ (ตัวอย่าง)

ตรวจสอบการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นเท่านั้น
[Alarm Summary]

การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้นจะปรากฏขึ้น

ตรวจสอบวันที่ทริกเกอร์/เวลาที่ทริกเกอร์/รายละเอียด ของการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้น
[Alarm History Active]

วันที่ทริกเกอร์/เวลาที่ทริกเกอร์/รายละเอียดของการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในขณะนั้นจะปรากฏขึ้น

หมายเหตุ

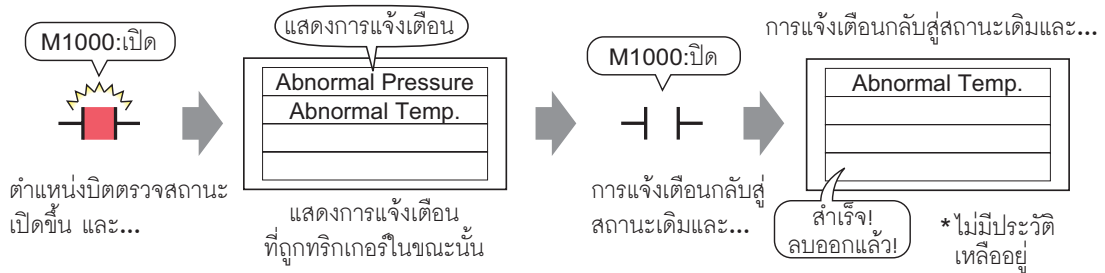
- ในหัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับกรณีแรกได้แก่ ข้อมูลสรุปการแจ้งเตือน (แสดงเฉพาะข้อความแจ้งเตือนเท่านั้น)

ลงทะเบียน	แสดงผล										
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center;">การตั้งค่าการแจ้งเตือน (หน้าจอการลงทะเบียน)</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Address</th> <th>Alarm Contents</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>M1000</td> <td>Abnormal Pressure</td> </tr> <tr> <td>M1001</td> <td>Abnormal Temp.</td> </tr> <tr> <td>⋮</td> <td>⋮</td> </tr> <tr> <td>⋮</td> <td>⋮</td> </tr> </tbody> </table> </div>	Address	Alarm Contents	M1000	Abnormal Pressure	M1001	Abnormal Temp.	⋮	⋮	⋮	⋮	<p>การแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นจะแสดงขึ้นตามลำดับตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะที่ลงทะเบียนไว้โดยเรียงจากน้อยไปหามาก</p> <p style="text-align: center;">การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้นจะปรากฏขึ้น</p>
Address	Alarm Contents										
M1000	Abnormal Pressure										
M1001	Abnormal Temp.										
⋮	⋮										
⋮	⋮										

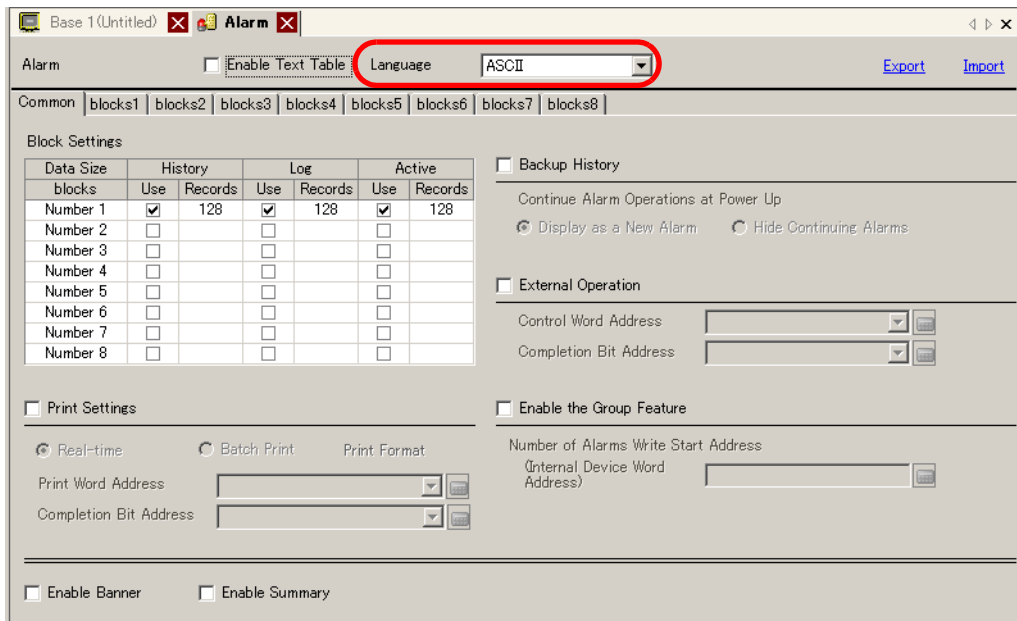
19.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

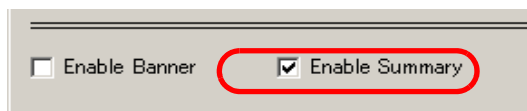
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm)” (หน้า 19-63)
 - ☞ “■ Summary” (หน้า 19-122)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)



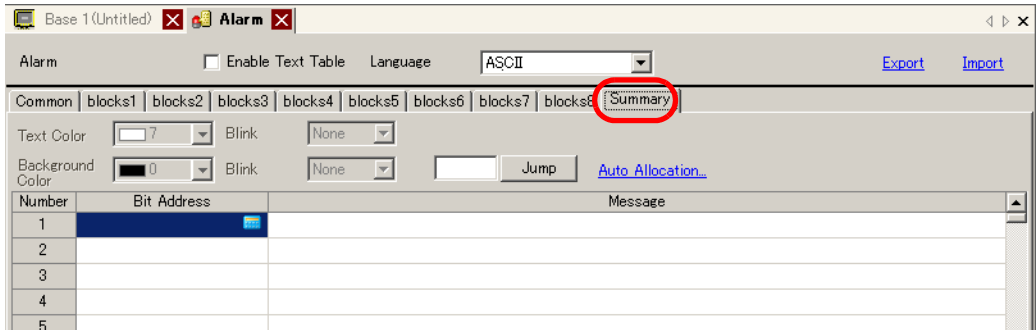
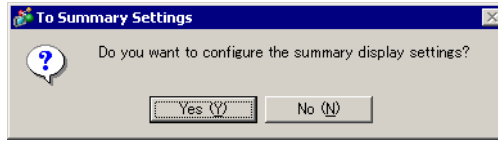
1 จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุภาษาที่ใช้แสดงข้อความแจ้งเตือนใน [Language]



2 เลือกช่องทำเครื่องหมาย [Enable Summary]



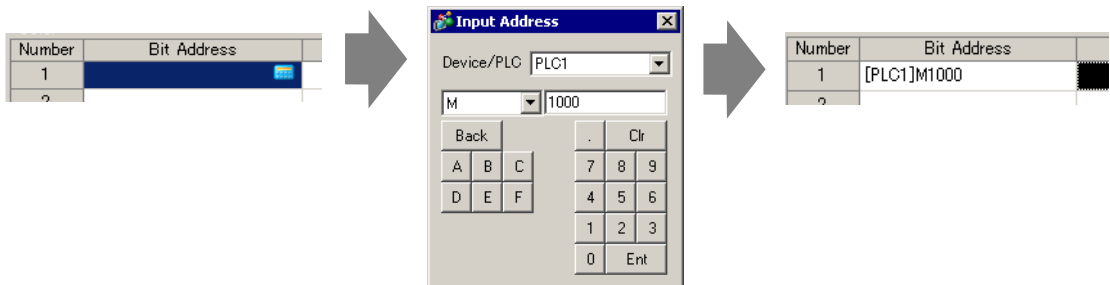
3 เมื่อข้อความแจ้งเตือนนี้ปรากฏขึ้น ให้คลิก [Yes] แท็บ [Summary] จะแสดงขึ้น



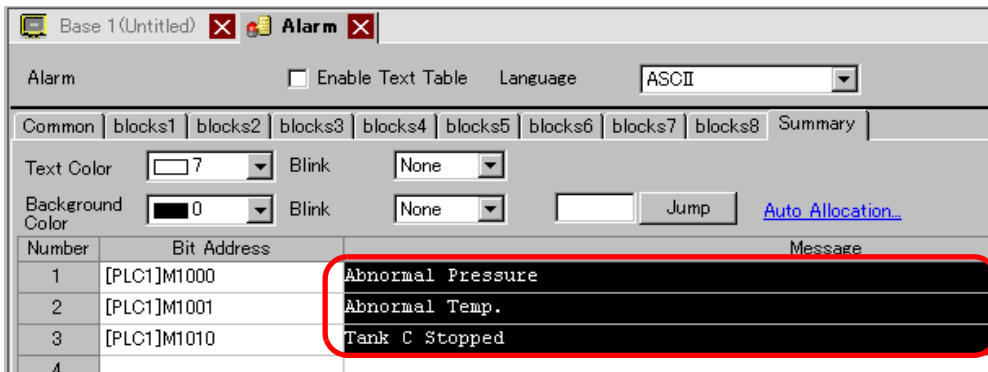
4 ตั้งค่า [Bit Address] ที่ใช้ตรวจสอบสถานะการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน (เช่น M1000)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแบบคีย์ข้อมูล
ตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่ง
เป็น "1000" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



5 ในคอลัมน์ [Message] ป้อนข้อความที่จะแสดงเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ และระบุ [Text Color], [Background Color] และ [Blink]




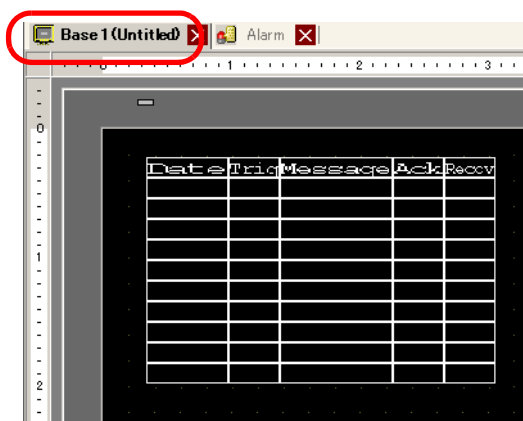
ข้อสำคัญ

- บิตตรวจสอบสถานะแต่ละบิตจะมีตำแหน่งซ้ำกันไม่ได้ หากมีการใช้ตำแหน่งเดียวกันกับบิตตรวจสอบสถานะหลายบิต ระบบจะแสดงเฉพาะข้อความแจ้งเตือนที่มีหมายเลขลงทะเบียนน้อยที่สุด (หมายเลขแถว) เท่านั้น
- ตั้งค่าบิตตรวจสอบสถานะของข้อความที่คุณต้องการแสดงในหนึ่งหน้าจอโดยใช้ตำแหน่งบิตที่ต่อเนื่องกัน หากคุณตั้งค่าบิตตรวจสอบสถานะบนอุปกรณ์อื่น หรือภายในอุปกรณ์เดียวกัน แต่ตำแหน่งบิตไม่ต่อเนื่องกัน คุณจะไม่สามารถแสดงข้อความในหน้าจอเดียวกันได้

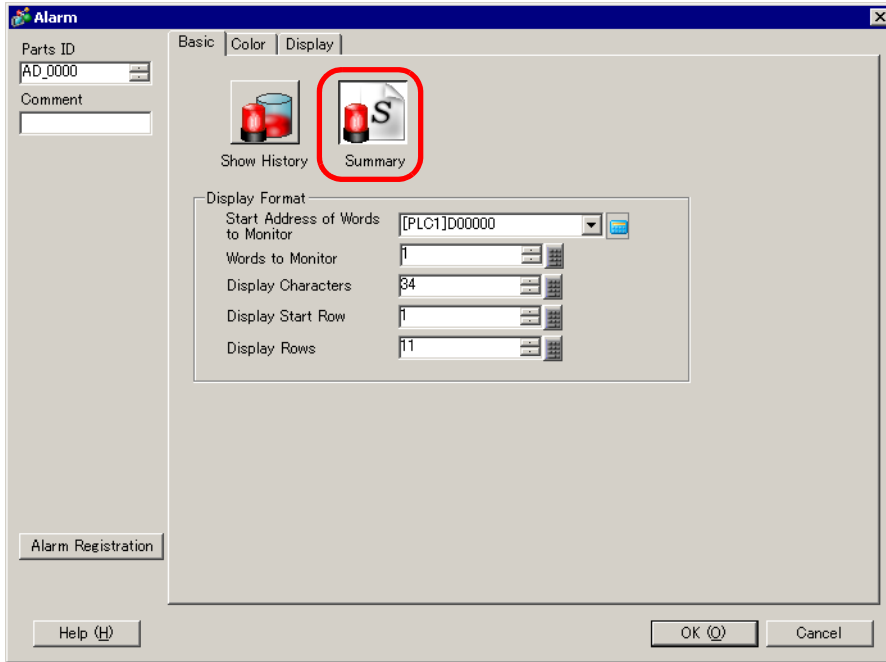
หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนได้ถึง 8,999 ข้อความ
- สามารถลงทะเบียนอักขระแบบไบต์เดี่ยวในข้อความแจ้งเตือนหนึ่งข้อความได้สูงสุด 160 ตัว
- หากทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Text Table] จะสามารถเปลี่ยนและแสดงภาษาของข้อความได้แม้ว่าระบบจะกำลังทำงานอยู่
 - ☞ “15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)” (หน้า 15-16)
- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

6 เปิดตัวแก้ไขหน้าจอ และตั้งค่าพาร์ตการแจ้งเตือน จากเมนู [Parts (P)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  และวางพาร์ตบนหน้าจอ



7 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องโต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น เลือก [Summary]

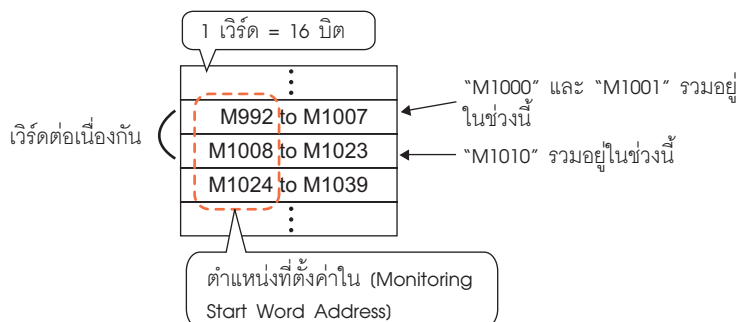
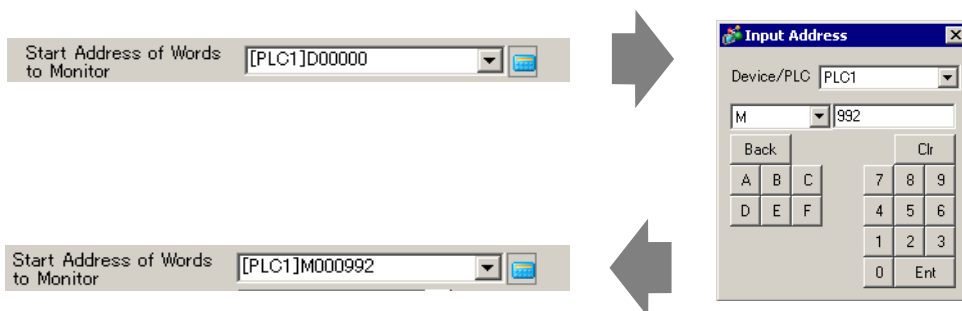


8 ใน [Start Address of Words to Monitor] ให้ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของตำแหน่งบิตที่ลงทะเบียนใน [Alarm] โดยใช้ค่าที่แปลงเป็นเวิร์ด 16 บิต

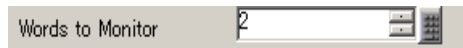
ตัวอย่างเช่น เมื่อต้องการแสดงข้อความบิตตรวจสอบสถานะที่ลงทะเบียนไว้ “M1000” ในข้อมูลสรุป ให้ระบุ “M992” ใน [Start Address of Words to Monitor] เนื่องจากตำแหน่งจาก M992 ถึง M1008 จะถูกรวมเป็นหนึ่งเวิร์ด

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงบันทึกข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ [M] แล้วป้อนตำแหน่งเป็น [992] จากนั้นกดปุ่ม [Ent]

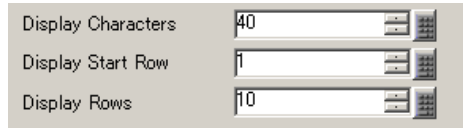


- 9 ใน [Words to Monitor] ให้จัดสรรตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะโดยกำหนดจำนวนเวิร์ดจาก [Monitoring Word Address] (ตัวอย่าง 2)



Words to Monitor 2

- 10 ตั้งค่า [Display characters], [Display Start Row] และ [Display Lines] ของข้อความที่จะแสดงบนหน้าจอ



Display Characters 40
Display Start Row 1
Display Rows 10

- 11 ตั้งค่าสีที่จะใช้เมื่อข้อความแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิมและถูกปล่อยในแท็บ [Color] จากนั้น ให้ตั้งค่าแบบอักษรและขนาดข้อความในแท็บ [Display] และคลิก [OK]

หมายเหตุ


- คุณสามารถวาดพาร์ทการแจ้งเตือน (Alarm Summary) ได้หนึ่งพาร์ทในหนึ่งหน้าจอหลัก ถ้าคุณต้องการแสดงพาร์ทการแจ้งเตือนหลายพาร์ทบนหน้าจอเดียวกัน ให้ใช้พาร์ทหน้าต่างเพื่อทำการโหลดและแสดงหน้าต่างที่ตั้งค่าด้วยพาร์ทการแจ้งเตือน
- ข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความมีอักขระแบบไบต์เดี่ยวได้สูงสุด 160 ตัว ในหนึ่งหน้าจอ คุณสามารถแสดงแถวได้สูงสุด 50 แถว เมื่อแสดงการแจ้งเตือนบน GP รุ่นของ GP และขนาดของแบบอักษรจะเป็นตัวกำหนดจำนวนอักขระสูงสุดต่อหนึ่งแถวและจำนวนแถวสูงสุดต่อหนึ่งหน้าจอ
- ถ้าข้อความแจ้งเตือนยาวกว่าพื้นที่แสดงผล ส่วนที่เกินจากพื้นที่จะถูกตัดออกและไม่แสดง
- เมื่อตั้งค่าพาร์ทการแจ้งเตือน [Summary] ในหลายหน้าจอ จะสามารถแสดงข้อความแจ้งเตือนในโปรเจกต์ทั้งหมดได้สูงสุด 1,600 ข้อความ
- ให้ใส่พื้นที่การแสดงผลของพาร์ทการแจ้งเตือน [Summary] เพื่อไม่ให้ซ้อนทับกับพาร์ทหรือออบเจกต์อื่น ๆ

19.4 การรับทราบประวัติการแจ้งเตือน

19.4.1 ข้อมูลเบื้องต้น


เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสถานะเปิด (หรือปิดขึ้นอยู่กับค่าของคุณ) หรือเมื่อเขียนข้อความแจ้งเตือนลงในตำแหน่งเวิร์ดตรวจสถานะ การแจ้งเตือนจะถูกบันทึกลงในรายการพร้อมด้วยวันที่/เวลาที่ทริกเกอร์ คุณสามารถดูการแจ้งเตือนได้สามแบบได้แก่ “Active”, “Log” และ “History”


การรับทราบประวัติการแจ้งเตือน (ตัวอย่าง)



ตำแหน่งบิต
ตรวจสถานะเปิด (ปิด)
และ...

หรือ



D00102:  100

เขียนค่าแจ้งเตือน
ลงในตำแหน่งเวิร์ดตรวจสถานะ
และ...

แสดงการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในขณะนั้น ตามวัน/เวลาที่ทริกเกอร์
และประวัติการแจ้งเตือนที่ผ่านมา

สามารถดูรายการการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นทั้งหมดได้ [Active]

วันที่ที่ทริกเกอร์	เวลา	การแจ้งเตือน
08/17	10:09:00	Abnormal Pressure
08/17	10:10	Abnormal Temp.
08/17	10:21:00	Insufficient Materials
:	:	:

ล้างการแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิมแล้วออก
ไม่มีประวัติเหลืออยู่

แสดงการแจ้งเตือนแยกกันตามสถานะ Triggered, Acknowledged [Log]

วันที่	เวลา	การแจ้งเตือน	สถานะ
08/17	10:09:00	Abnormal Pressure	ถูกทริกเกอร์
08/17	10:10	Abnormal Pressure	10:10
08/17	10:10	Abnormal Temp.	รับทราบ!
08/17	10:11:00	Abnormal Pressure	10:11
:	:	:	กลับสู่สถานะเดิม!

ถึงแม้การแจ้งเตือนจะกลับสู่สถานะเดิมแล้ว
แต่ประวัติจะยังคงอยู่

แสดงเวลาที่ทริกเกอร์ [History]

วันที่	เวลา	การแจ้งเตือน	เวลาที่ทริกเกอร์	เวลาที่รับทราบ	เวลาที่กลับสู่สถานะเดิม
08/17	10:09:00	Abnormal Pressure	10:10	10:11	
08/17	10:10	Abnormal Temp.			
08/17	10:11	Insufficient Materials	10:11		
:	:	:	:	:	:

ถึงแม้การแจ้งเตือนจะกลับสู่สถานะเดิมแล้ว
แต่ประวัติจะยังคงอยู่

ลงทะเบียน

การตั้งค่าการแจ้งเตือน (หน้าจอการลงทะเบียน)

Address	Alarm Contents
X1000	Abnormal Pressure
X1010	Abnormal Temp.
:	:
:	:

แสดงผล



การแจ้งเตือน 1

วันที่	เวลา	การแจ้งเตือน	เวลาที่ทริกเกอร์	เวลาที่รับทราบ	เวลาที่กลับสู่สถานะเดิม
08/17	10:09	Abnormal Pressure			
08/17	10:10	Abnormal Pressure	10:10		
08/17	10:10	Abnormal Temp.			
08/17	10:11	Abnormal Pressure	10:11		
:	:	:	:	:	:

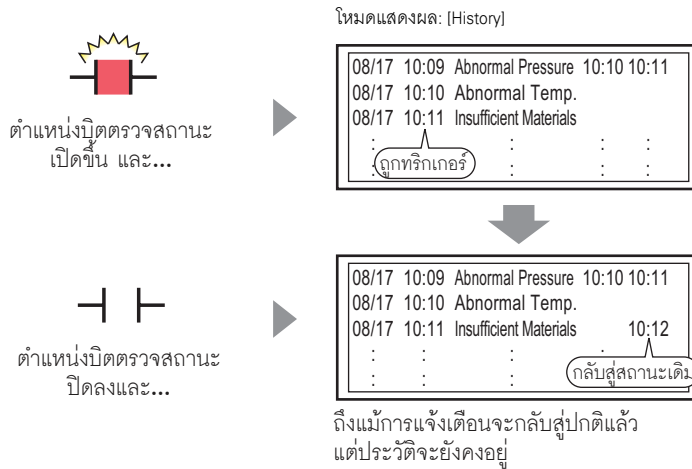
19.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า


■ Bit Monitoring

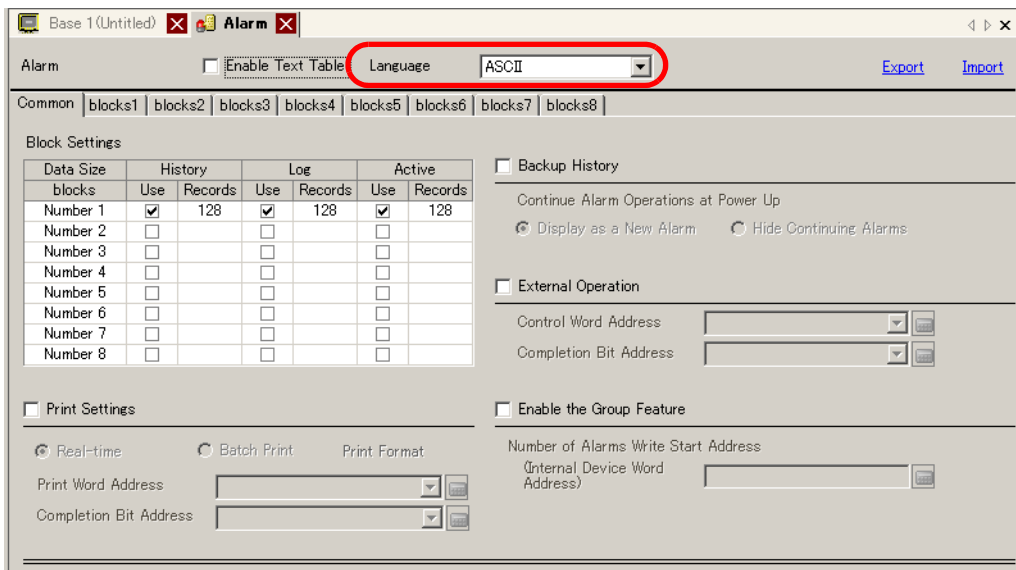
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm) ■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Block 1)” (หน้า 19-78)
 - ☞ “■ Show History” (หน้า 19-90)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

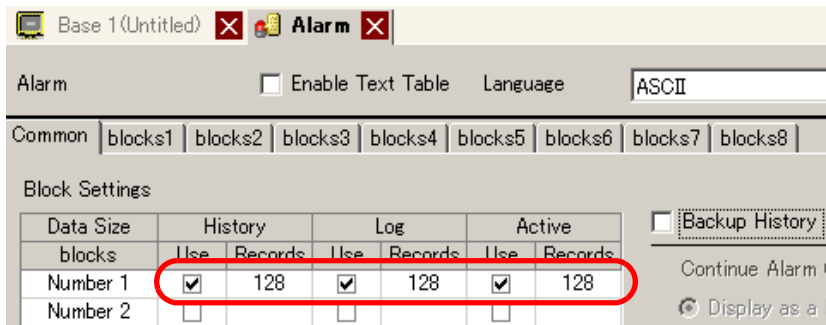
เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดขึ้น ระบบจะแสดงการแจ้งเตือนพร้อมด้วยวันที่/เวลาที่ทรigger เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะปิดลง เวลาที่กลับสู่สถานะเดิมจะแสดงขึ้นในแถวเดียวกันด้วย



1 จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุภาษาที่ใช้แสดงข้อความแจ้งเตือนใน [Language]



2 บนแท็บ [Block Settings] เลือกช่องโหมดการแสดงผลที่ต้องการ (History/Log/Active) ให้กับบล็อกที่จะลงทะเบียนข้อความ และตั้งค่าจำนวนข้อความที่จัดเก็บเป็น History ในแต่ละโหมด



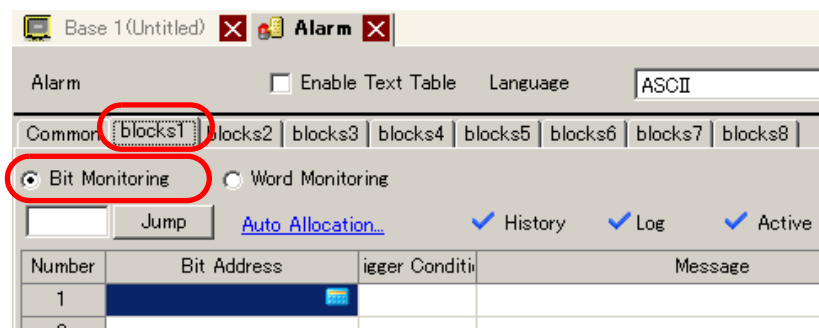
3 เลือกช่อง [Backup History] และ [Hide Continuing Alarms]



ข้อสำคัญ

- เมื่อไม่ได้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Backup History] ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกลบออกเมื่อปิด GP หรือตั้งค่า GP ใหม่

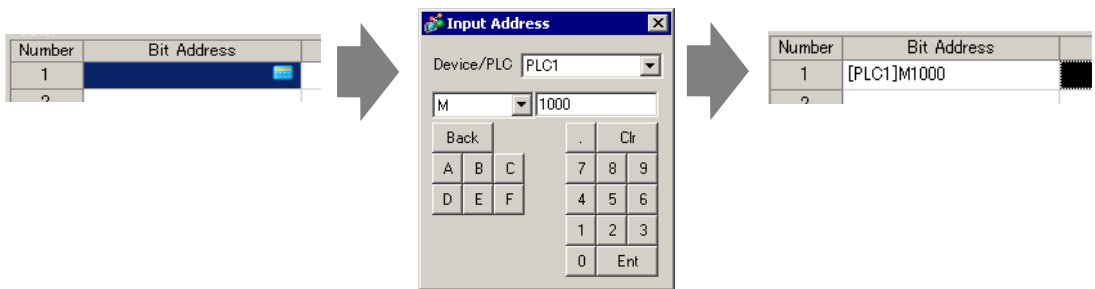
4 เปิดแท็บ [Block 1] แล้วเลือก [Bit Monitoring]



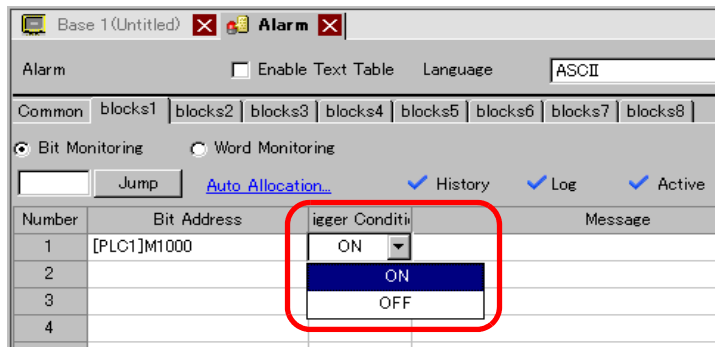
5 ใน [Bit Address] ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบสถานะการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน (เช่น M1000)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

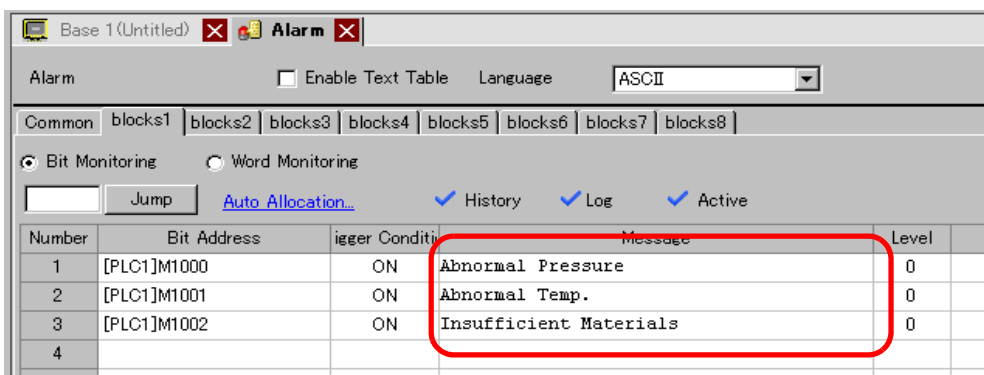
เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "1000" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



6 ในช่อง [Triggerred Condition] เลือกว่าจะให้ทริกเกอร์การแจ้งเตือนเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดหรือปิดหรือไม่




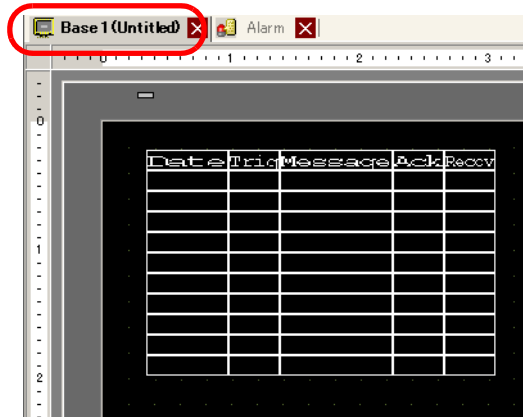
7 ในช่อง [Message] ป้อนข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงขึ้นเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์



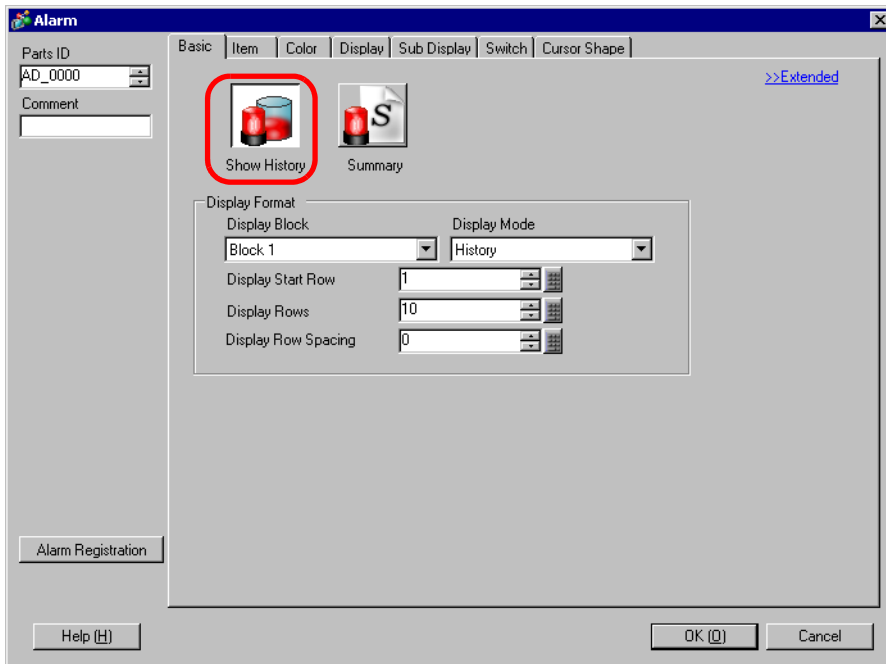
หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนอักขระแบบไบต์เดียวในข้อความแจ้งเตือนหนึ่งข้อความได้สูงสุด 160 ตัว
- หากทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Text Table] จะสามารถเปลี่ยนและแสดงภาษาของข้อความได้แม้ว่าระบบจะกำลังทำงานอยู่
 - ☞ “15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)” (หน้า 15-16)
- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

8. เปิดตัวแก้ไขหน้าจอ และตั้งค่าพาร์ทการแจ้งเตือนที่จะแสดงการแจ้งเตือน ในเมนู [Parts (P)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  และวางพาร์ทบนหน้าจอ



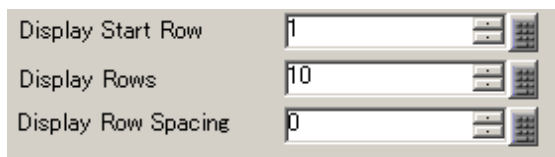
9. ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล่องโต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น



10. ตั้งค่าบล็อกและโหมดที่จะแสดงการแจ้งเตือน



11. ตั้งค่า [Display Start Row], [Display Lines] และ [Display Row Spacing]



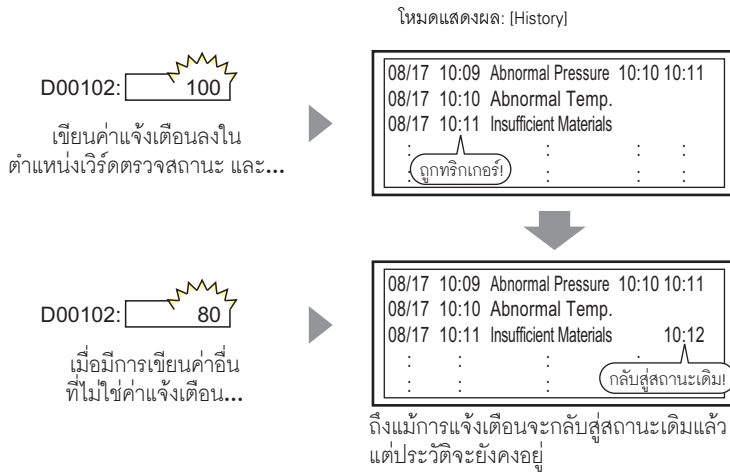
12 ตั้งค่าจำนวนอักขระแสดงผล สีข้อความ สีพื้นหลัง แบบอักษร และขนาดของข้อความแจ้งเตือน ในแท็บ [Item], [Color] และ [Display] ตามต้องการ คลิก [OK]


■ Word Monitoring

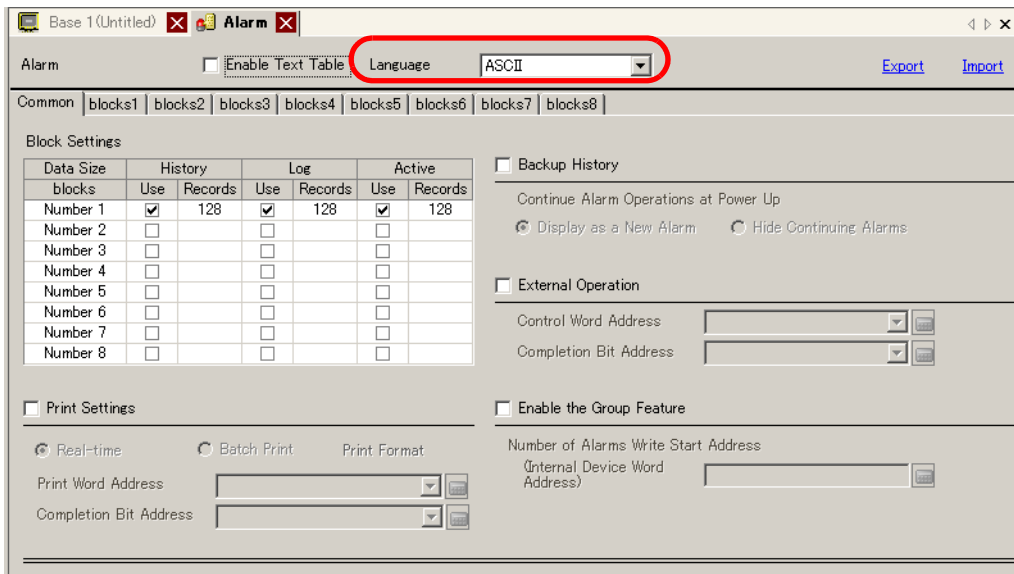
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm) ■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Block 1)” (หน้า 19-80)
 - ☞ “■ Show History” (หน้า 19-90)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูหัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

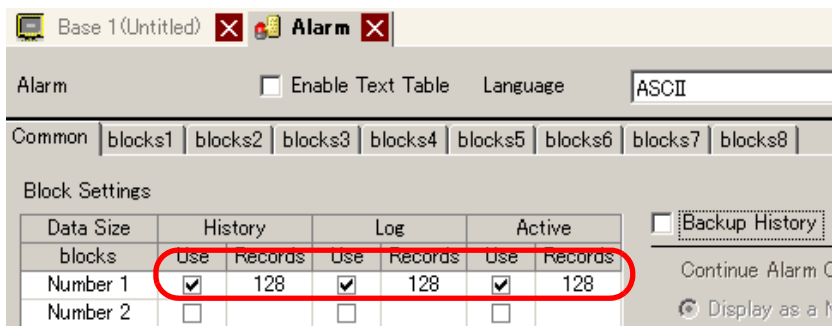
เมื่อค่าแจ้งเตือนถูกเขียนลงในตำแหน่งเวิร์ดตรวจสอบสถานะ ระบบจะแสดงการแจ้งเตือนพร้อมด้วยวันที่/เวลาที่ทริกเกอร์ เมื่อมีการเขียนค่าอื่นที่ไม่ใช่ค่าแจ้งเตือนลงในตำแหน่ง เวลากลับสู่สถานะเดิมจะแสดงขึ้นในแถวเดียวกันด้วย



- 1 จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุภาษาที่ใช้แสดงข้อความแจ้งเตือนใน [Language]



- 2 บนแท็บ [Block Settings] เลือกช่องโหมดการแสดงผลที่ต้องการ (History/Log/Active) ให้กับบล็อกที่จะลงทะเบียนข้อความ และตั้งค่าจำนวนข้อความที่จัดเก็บเป็น History ในแต่ละโหมด



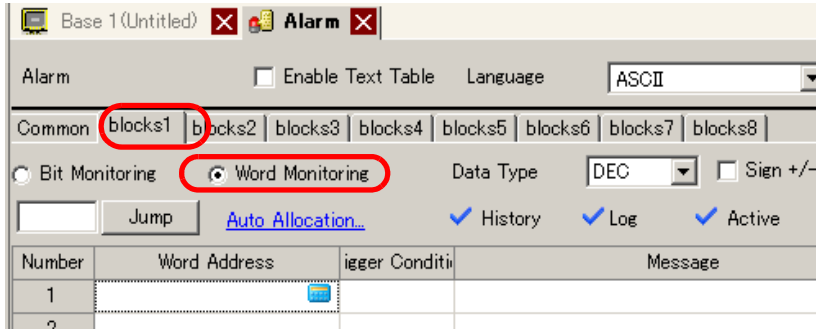
- 3 เลือกช่อง [Backup History] และเลือก [Hide Continuing Alarms]



ข้อสำคัญ

- เมื่อไม่ได้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Backup History] ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกลบออกเมื่อเปิด GP หรือตั้งค่า GP ใหม่

4 เปิดแท็บ [Block 1] แล้วเลือก [Word Monitoring]



5 ใน [Data Type] เลือกชนิดข้อมูลของ [Alarm Value] ที่จะจัดเก็บใน [Word Address]



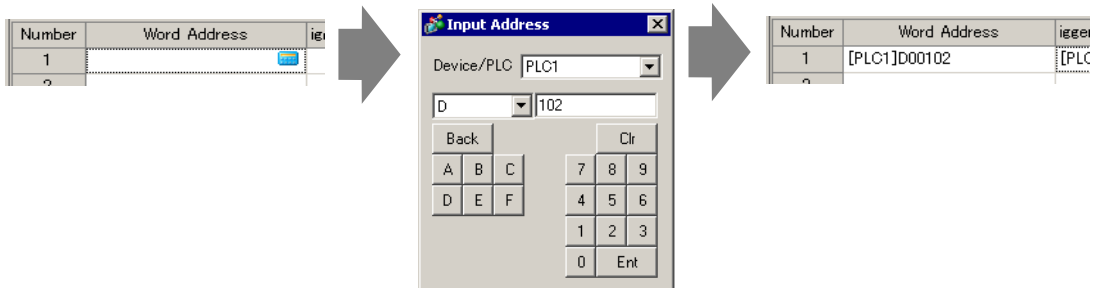
หมายเหตุ

- สามารถตั้งค่า [Sign +/-] ได้เมื่อ [Data Type] เป็น [DEC] เท่านั้น

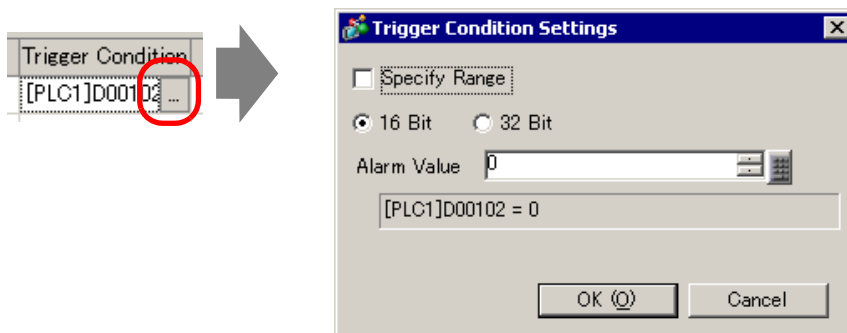
6 ใน [Word Address] ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่ใช้ตรวจสอบสถานะการทรiggerของการแจ้งเตือน (เช่น D102)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

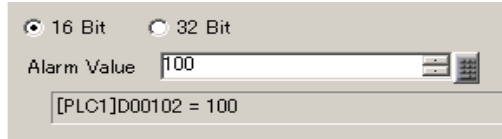
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "102" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



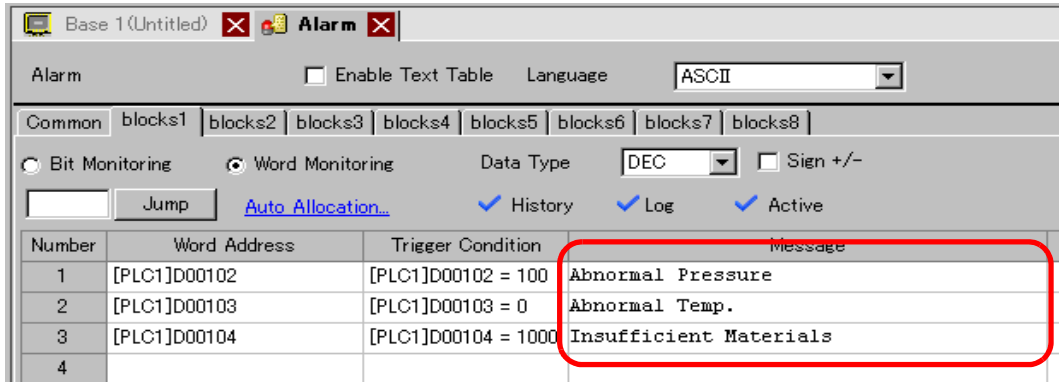
7 คลิกที่ช่อง [Triggered Condition] แล้วคลิก [...] กล้องโต้ตอบ [Trigger Condition Settings] จะปรากฏขึ้น



8 เลือกความยาวของบิต ตั้งค่า [Alarm Value] (เช่น 100) และคลิก [OK]



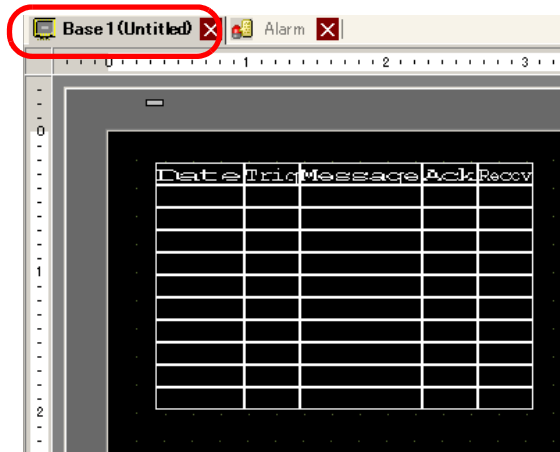
9 ในช่อง [Message] ป้อนข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงขึ้นเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์



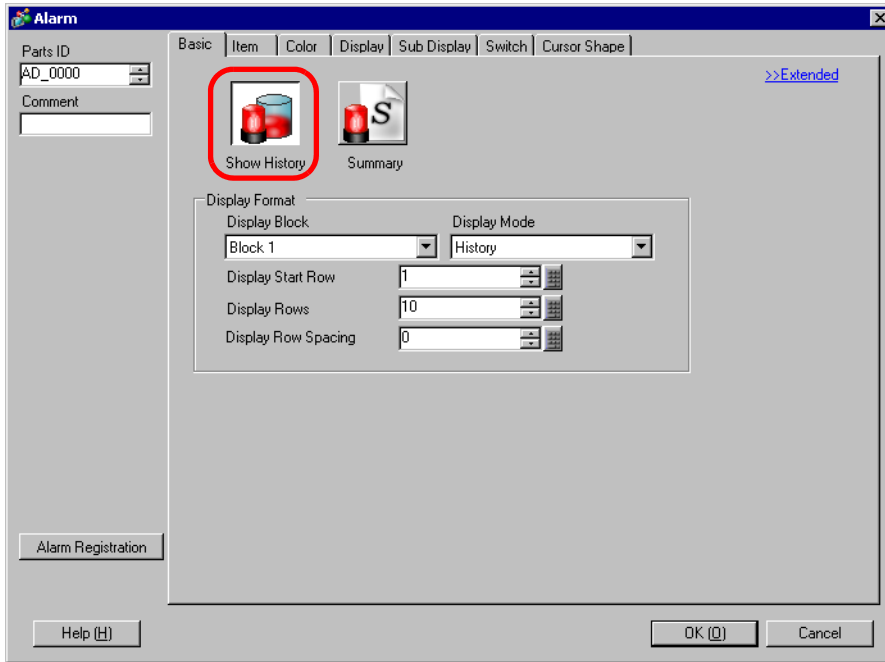
หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนอักขระแบบไบต์เดี่ยวในข้อความแจ้งเตือนหนึ่งข้อความได้สูงสุด 160 ตัว
- หากทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Text Table] จะสามารถเปลี่ยนและแสดงภาษาของข้อความได้แม้ว่าระบบจะกำลังทำงานอยู่
 - ☞ “15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)” (หน้า 15-16)
- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

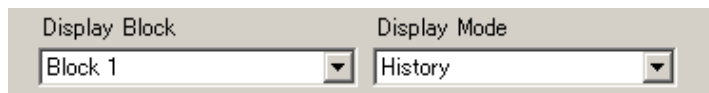
10 เปิดหน้าจอ และตั้งค่าการแจ้งเตือนที่จะแสดง History ในเมนู [Parts (P)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก 



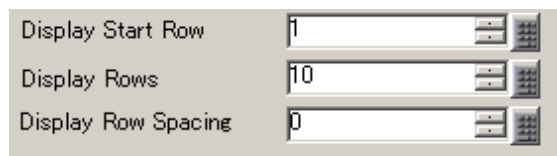
11 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องใต้ตอป Alarm จะปรากฏขึ้น



12 ตั้งค่าบล็อกและโหมดที่จะแสดงการแจ้งเตือน



13 ตั้งค่า [Display Start Row], [Display Lines] และ [Display Row Spacing]

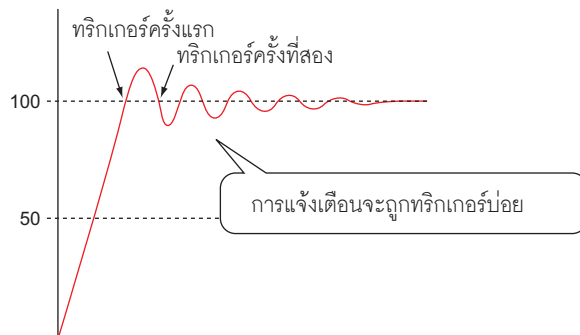


14 ตั้งค่าจำนวนอักขระแสดงผล สีข้อความ สีพื้นหลัง แบบอักษร และขนาดของข้อความแจ้งเตือน ในแท็บ [Item], [Color] และ [Display] ตามต้องการ คลิก [OK]

หมายเหตุ

- เมื่อใช้ GP คุณสามารถตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนได้ 2,048 ข้อความ ขณะทำงาน GP สามารถบันทึกข้อความ History, Log และ Active ในหน่วยความจำได้สูงสุดถึง 768 ข้อความ เมื่อใช้ IPC คุณสามารถตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนได้ 10,000 ข้อความ ขณะทำงาน IPC สามารถบันทึกข้อความได้สูงสุดถึง 10,000 ข้อความ
- เมื่อใช้บล็อกหลายบล็อก จำนวนข้อความแจ้งเตือนสูงสุดที่สามารถตั้งค่าให้ทุกบล็อกรวมกัน คือ 768 ข้อความ
☞ “19.7 การดูการแจ้งเตือนตามสายการผลิต” (หน้า 19-48)
- ต้องตั้งค่าตำแหน่งบิตตรวจสถานะและตำแหน่งเวิร์ดตรวจสถานะของข้อความแจ้งเตือน (History) ไม่เกิน 256 เวิร์ด
- จำนวนอักขระสูงสุดในหนึ่งบรรทัด และจำนวนบรรทัดสูงสุดในหนึ่งหน้าจอ ถูกกำหนดโดยชนิดและค่า [Size] ของ GP
- ถ้าข้อความของคุณยาวกว่าพื้นที่แสดงผล ส่วนที่เกินจากพื้นที่จะถูกตัดออกและไม่แสดง
- สำหรับ [Word Monitoring] ถ้าค่าแจ้งเตือนที่จัดเก็บใน [Word Address] เปลี่ยนแปลงบ่อย การแจ้งเตือนก็จะถูกทริกเกอร์บ่อย

ตัวอย่าง เมื่อ (Alarm Value) = 100

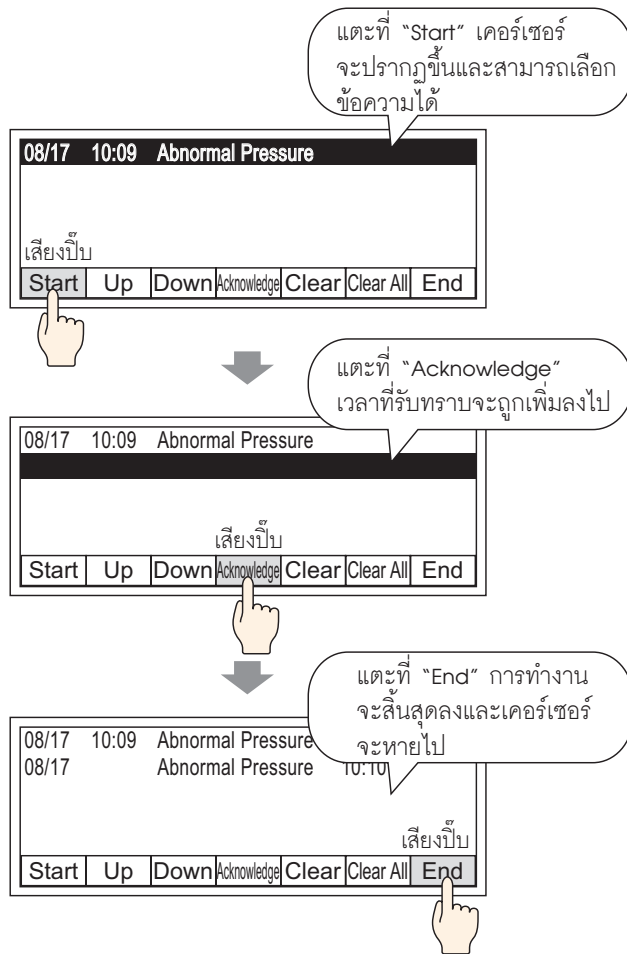


19.5 การสั่งงานประวัติการแจ้งเตือน

19.5.1 ข้อมูลเบื้องต้น

เลือกสวิตช์สั่งงานสำหรับแสดงข้อความแจ้งเตือน

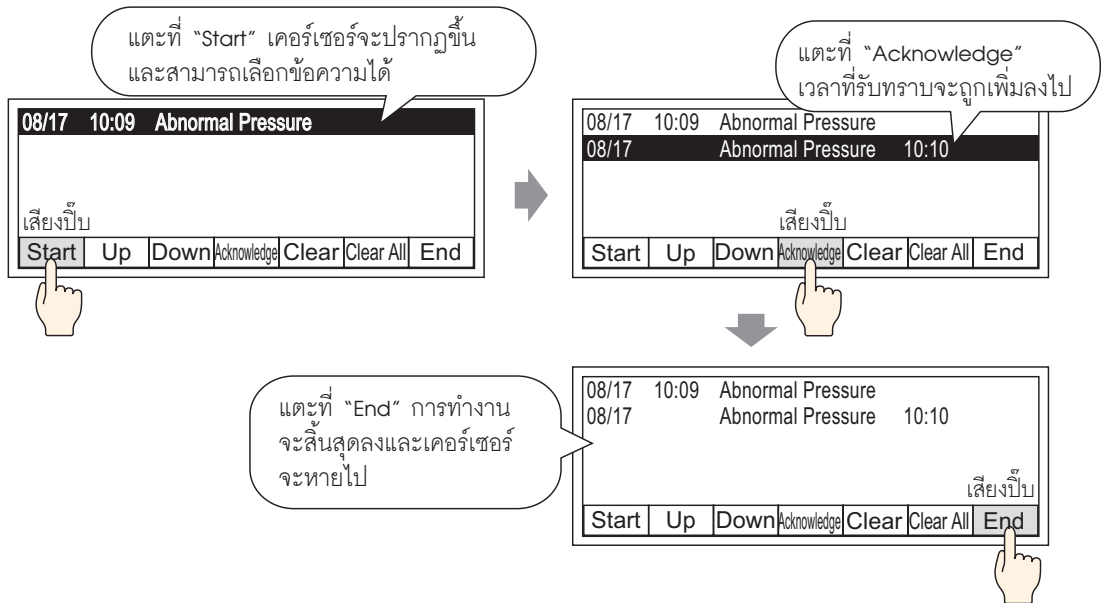
คุณสามารถใช้สวิตช์ทำงานได้หลายอย่าง เช่น แสดงข้อความโดยเลื่อนผ่านหน้าจอและเรียงลำดับข้อความที่แสดง รวมถึงการรับทราบและลบข้อความแจ้งเตือนที่เลือกไว้



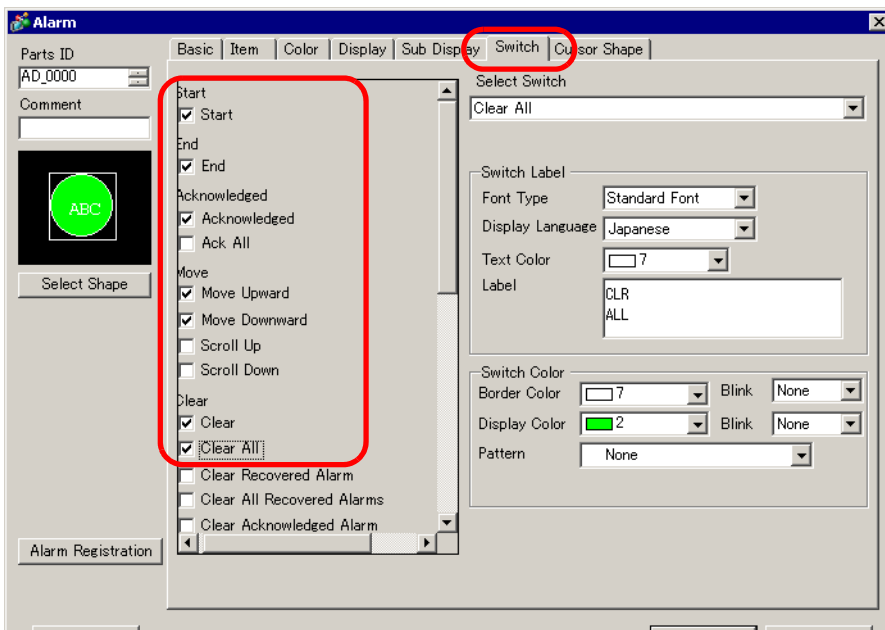
19.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “19.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่าพารามิเตอร์ของการแจ้งเตือน ■ Show History” (หน้า 19-114)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพารามิเตอร์หรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพารามิเตอร์” (หน้า 9-38)

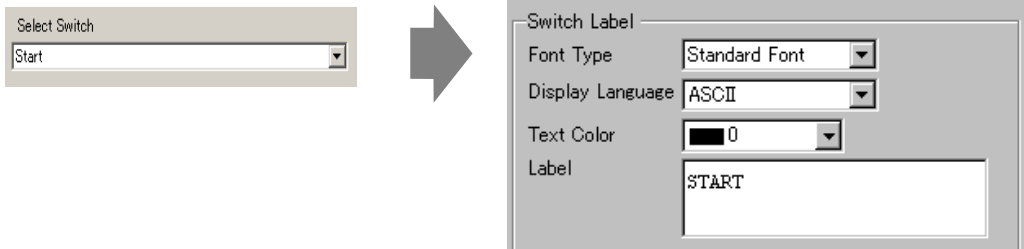


1 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องโต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น เปิดแท็บ [Switch] และเลือกช่องตัวเลือกต่างๆ ที่จะใช้สำหรับสวิทช์



2 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

3 เลือกสวิตช์ด้วย [Select Switch] และระบุ [Font Type], [Display Language], [Text Color] และ [Label] สำหรับป้ายชื่อสวิตช์

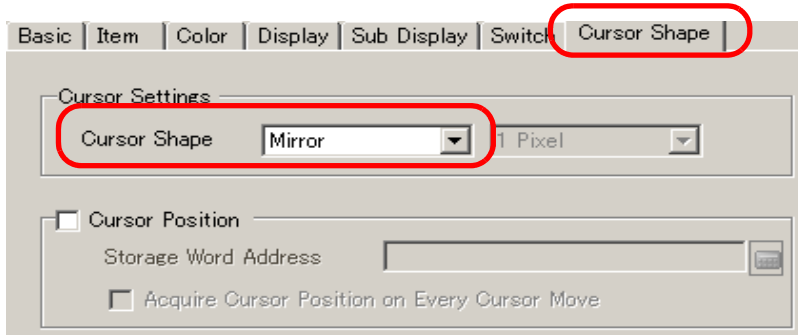


4 ตั้งค่าสีสวิตช์ใน [Switch Color] ตามต้องการ

หมายเหตุ

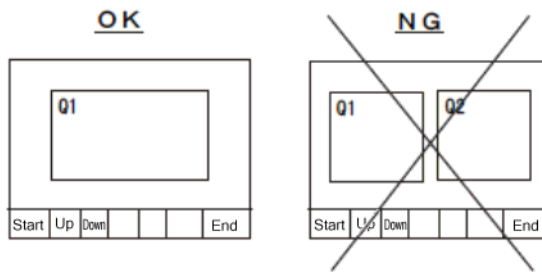
- การตั้งค่าสีและรูปร่างของสวิตช์จะใช้สำหรับทุกพาร์ทการแจ้งเตือน ไม่ว่าจะเลือกสวิตช์ชนิดใดได้
ในการเปลี่ยนรูปร่างและสีของแต่ละสวิตช์ ให้ใช้พาร์ทไฟลีย์ญาณสวิตช์ [Special Switch
(Alarm History Switch)]
☞ “11.14.4 Special Switch ■ Switch Feature” (หน้า 11-61)

5 คลิกแท็บ [Cursor Shape] เลือก [Cursor Shape] เป็น [Mirror] และคลิก [OK]

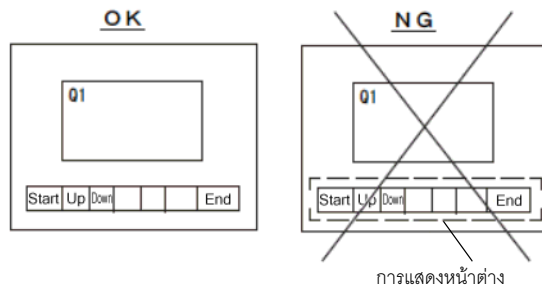


หมายเหตุ

- เมื่อต้องการใช้สวิตช์พาร์ทการแจ้งเตือน (History) ควรใช้พาร์ทการแจ้งเตือนเพียงหนึ่งพาร์ทต่อหน้าจอเท่านั้น



- ตั้งค่าสวิตช์ไปที่หน้าจอเดียวกับหน้าจอที่พาร์ทการแจ้งเตือนตั้งค่าไว้ สวิตช์จะใช้งานได้หากตั้งค่าสวิตช์ไปที่อีกหน้าจอหนึ่ง

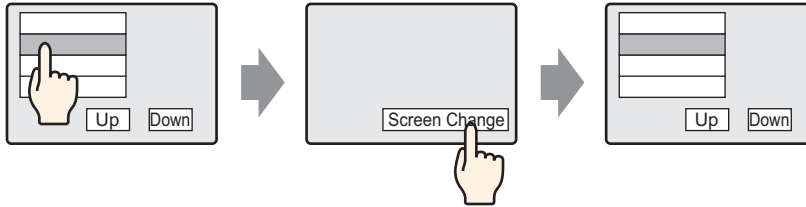


- เมื่อใช้สวิตช์ [Clear All Number of Occurrences], [Clear All Accumulated Time] และ [Clear Individual Accumulated Time] โปรดทราบว่านอกเหนือจากค่าที่แสดงแล้ว ข้อมูลที่จัดเก็บในหน่วยความจำสำรองของ GP จะถูกลบออกด้วย (ลบข้อมูลเป็น “0”)
- เมื่อใส่สวิตช์เรียงลำดับบนหน้าจอ และกดสวิตช์อื่น (ที่ไม่ใช่สวิตช์ [In Reverse Order of Triggered Date]) อาจต้องใช้เวลาในการอัปเดตหน้าจอเมื่อเปลี่ยนหน้าจอนานกว่าปกติ
- เมื่อทำการเรียงลำดับบล็อก 2 บล็อกพร้อมกัน เช่น [Level & In Reverse Order of Trigger Date] อาจต้องใช้เวลาในการแสดงผลนานกว่าปกติ

19.6 การแสดงผลวิธีใช้ (จอแสดงผลย่อย)

19.6.1 ข้อมูลเบื้องต้น

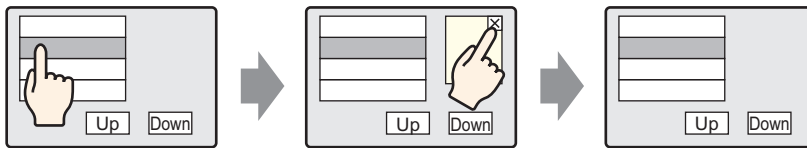
■ เปลี่ยนหน้าจอหลัก



แตะที่ข้อความแจ้งเตือนหน้าจอ จะเปลี่ยนไปยังอีกหน้าจอหนึ่ง ตามการแจ้งเตือน

กลับไปหน้าจอการแจ้งเตือน โดยใช้สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ

■ แสดงหน้าต่างข้อความ



แตะที่ข้อความแจ้งเตือนและ หน้าต่างข้อความจะแสดงขึ้นตาม การแจ้งเตือน

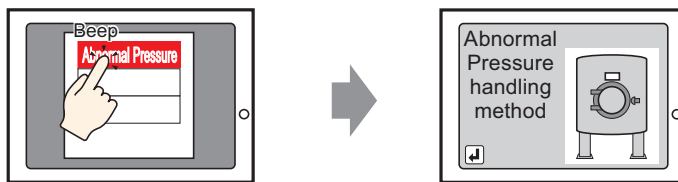
แตะที่สวิตช์ล้างข้อมูลหน้าต่าง เพื่อปิดหน้าต่างข้อความ

19.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า


■ เปลี่ยนหน้าจอหลัก

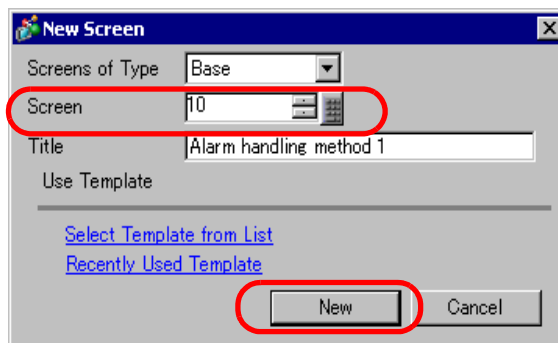
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14.3 Change Screen Switch” (หน้า 11-58)
 - ☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Block 1)” (หน้า 19-78)
 - ☞ “■ Show History” (หน้า 19-90)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)

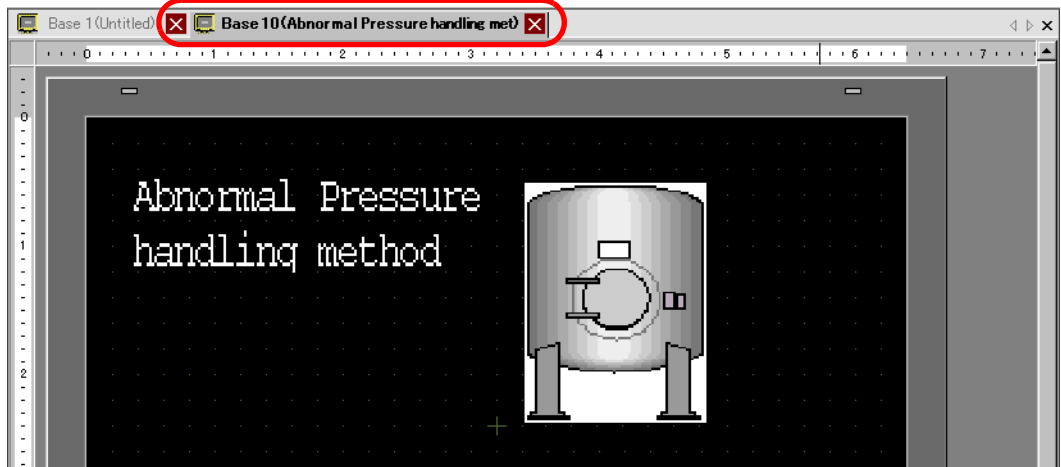



ขณะที่การแจ้งเตือน หน้าจอจะเปลี่ยนไปอีกหน้าจอหนึ่ง

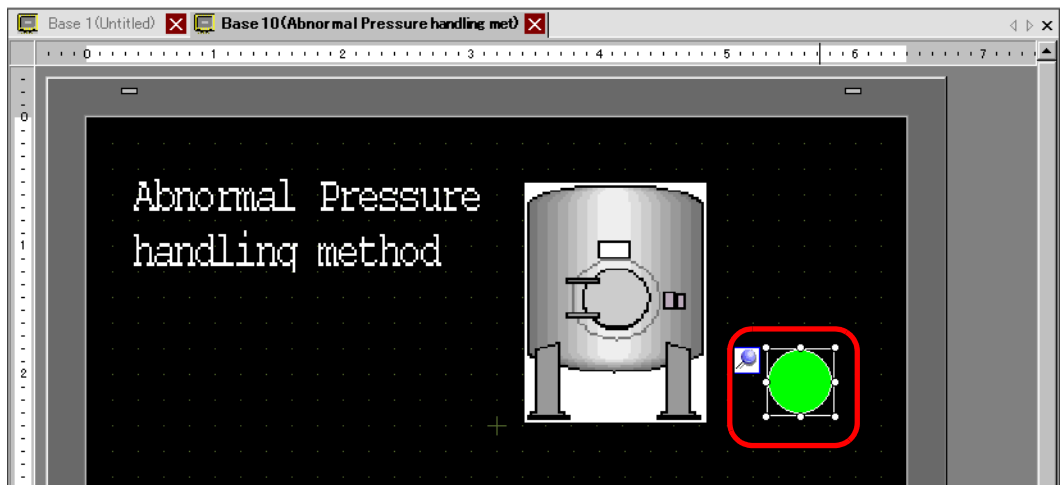
- แสดงผล ในเมนู [Screen (S)] เลือก [New Screen (N)] หรือคลิก  กล่องโต้ตอบ [New Screen] จะปรากฏขึ้น
- ในหน้าจอ ให้กำหนดหมายเลขหน้าจอหลัก (เช่น 10) ที่ใช้กับจอแสดงผลย่อยและคลิก [OK]



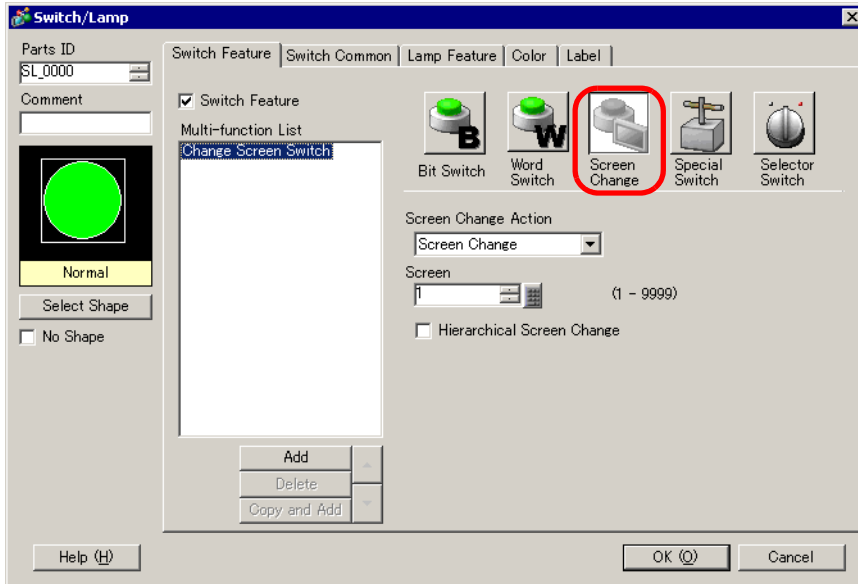
3 เมื่อนำจอหลัก "10" ปรากฏขึ้น ให้สร้างหน้าจอหลักของจอแสดงผลย่อย



4 ตั้งค่าสวิตช์สำหรับใช้เปลี่ยนหน้าจอแสดงผลย่อยเป็นหน้าจอสำหรับวางพาร์ทการแจ้งเตือน จากเมนู [Parts (P)] ซี่ที่ [Switch/Lamp (C)] และเลือก [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก  และวางสวิตช์บนหน้าจอ



5 ดับเบิลคลิกพาร์ทสวิตช์ที่วางไว้ กล้องได้ออบ Switch/Lamp จะปรากฏขึ้น

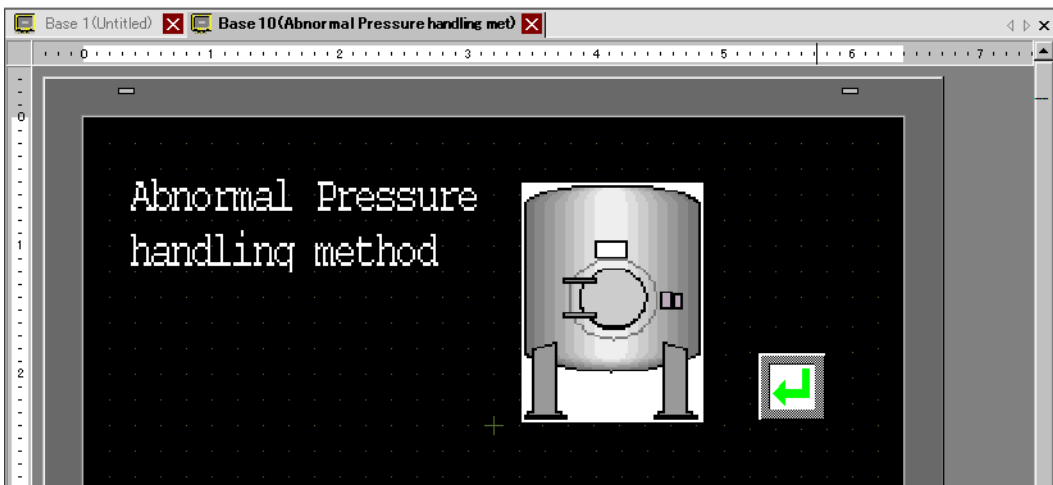


6 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]


7 ใน [Screen Change Action] ให้เลือกการดำเนินการเพื่อเปลี่ยนหน้าจอ และตั้งค่าหมายเลขหน้าจอของหน้าจอปลายทาง (เช่น 1)

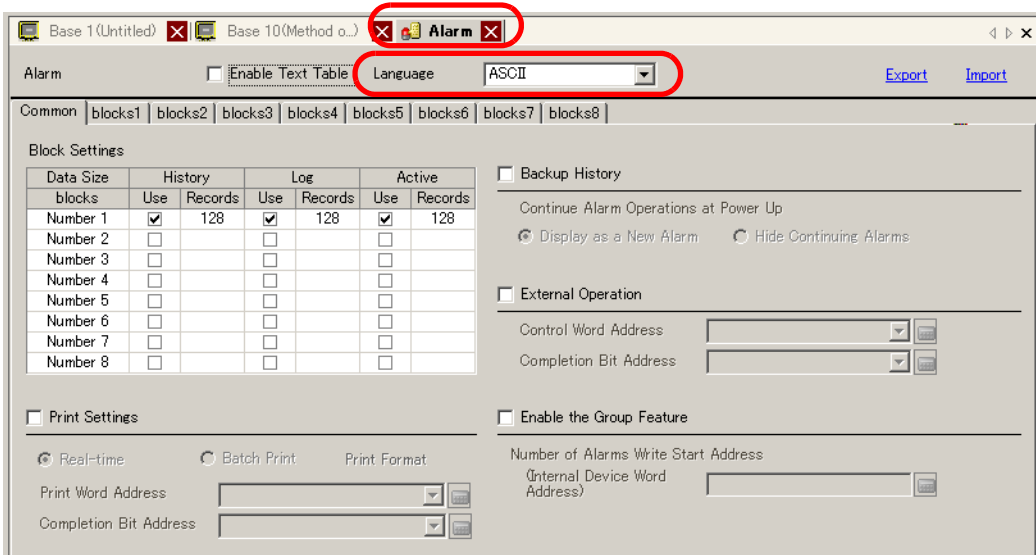


8 ตั้งค่าสีของสวิตช์และข้อความที่จะแสดงที่แท็บ [Color] และแท็บ [Label] แล้วคลิก [OK] การสร้างหน้าจอแสดงผลย่อยจะเสร็จสมบูรณ์

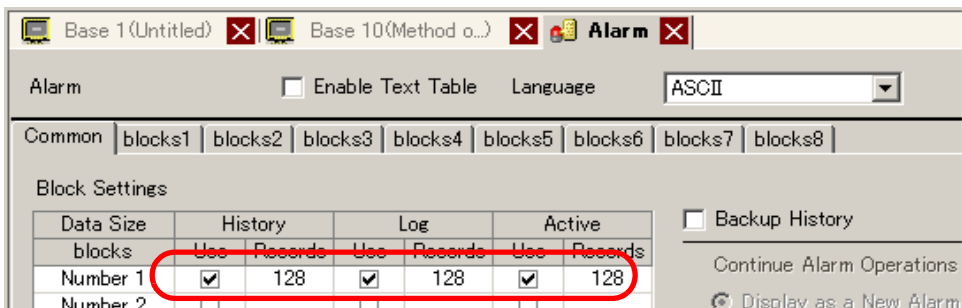


9 จากนั้น ลงทะเบียนข้อความที่จะแสดงเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์

จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น
 ระบุภาษาที่ใช้แสดงข้อความแจ้งเตือนใน [Language]



10 บนแท็บ [Block Settings] เลือกช่องโหมดการแสดงผลที่ต้องการ (History/Log/Active) ให้กับบล็อกที่จะลงทะเบียนข้อความ และตั้งค่าจำนวนข้อความที่จัดเก็บเป็น History ในแต่ละโหมด



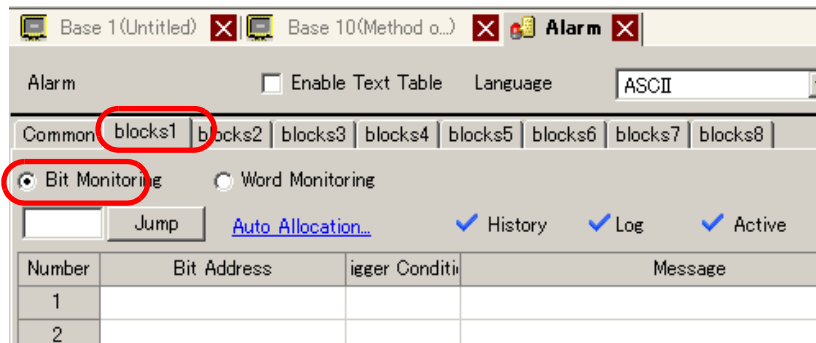
11 เลือกช่อง [Backup History] และเลือก [Hide Continuing Alarms]



ข้อสำคัญ

- เมื่อไม่ได้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Backup History] ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกลบออกเมื่อปิด GP หรือตั้งค่า GP ใหม่

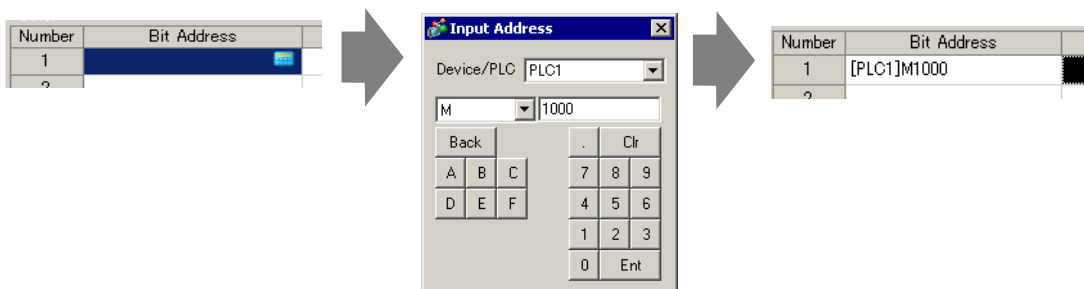
12 เปิดแท็บ [Block 1] แล้วเลือก [Bit Monitoring]



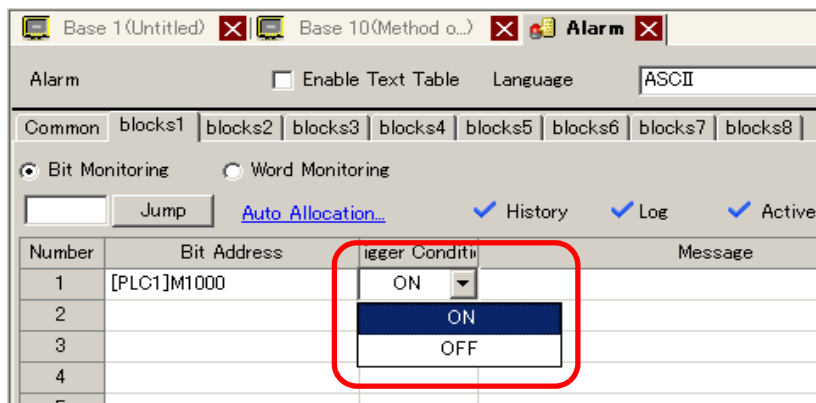
13 ใน [Bit Address] ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบสถานะการ-trigger ของการแจ้งเตือน (เช่น M1000)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแบบคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

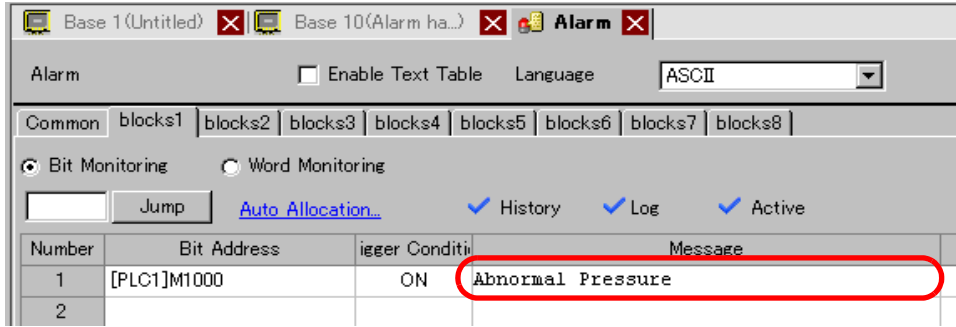
เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "1000" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



14 คลิกที่ช่อง [Triggered Condition] และเลือกว่าจะให้-trigger การแจ้งเตือนเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดหรือปิดหรือไม่



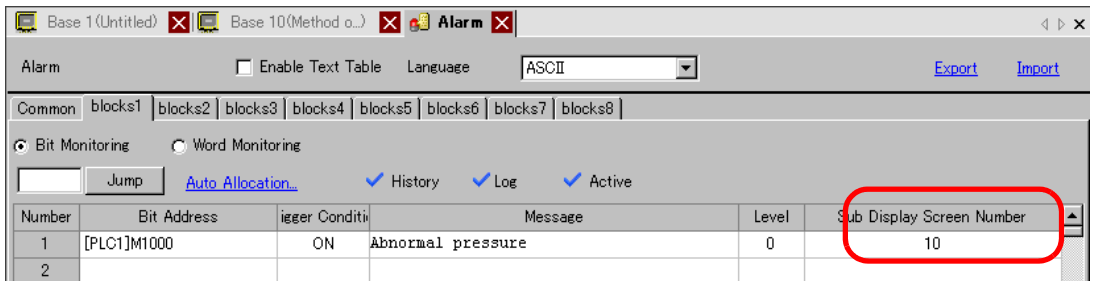
15 ในช่อง [Message] ป้อนข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงขึ้นเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์




หมายเหตุ

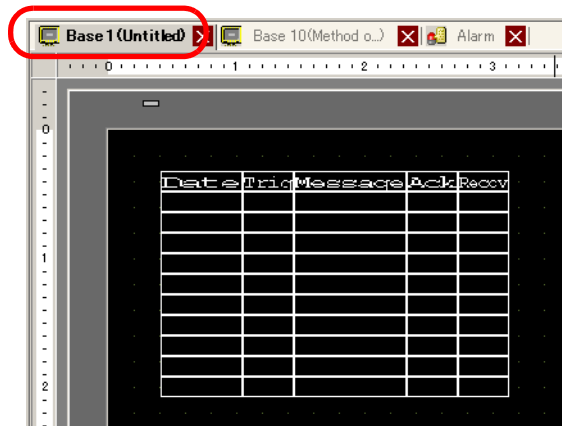
- สามารถลงทะเบียนอักขระแบบไบต์เดียวในข้อความแจ้งเตือนหนึ่งข้อความได้สูงสุด 160 ตัว
- หากทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Text Table] จะสามารถเปลี่ยนและแสดงภาษาของข้อความได้แม้ว่าจะระบบจะกำลังทำงานอยู่
 - ☞ “15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)” (หน้า 15-16)
- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

16 กำหนดหมายเลขหน้าจอของหน้าจอของจอแสดงผลย่อย (ตัวอย่างเช่น 10)

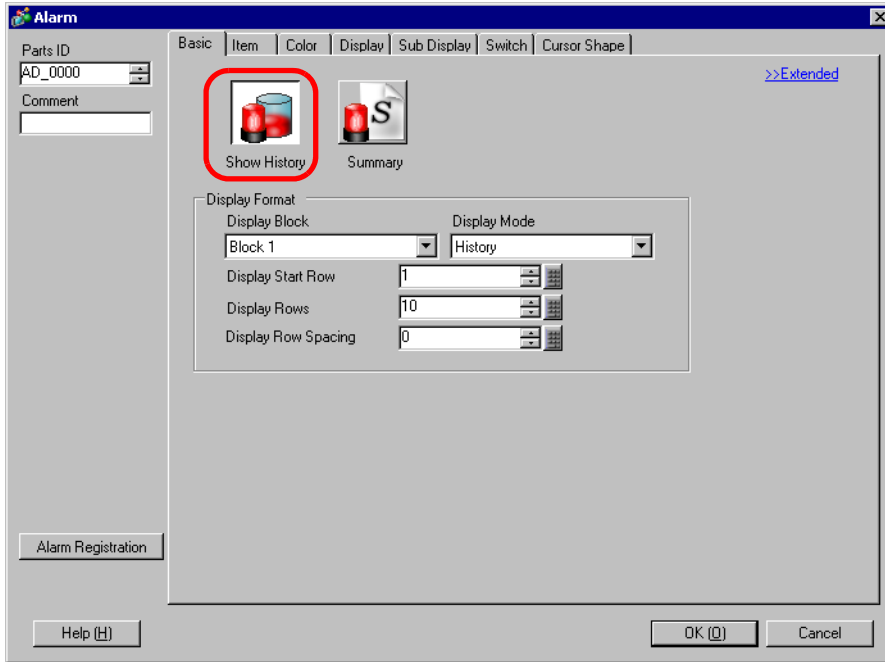


17 ตั้งค่าพารามิเตอร์การแจ้งเตือนที่จะแสดงการแจ้งเตือน

เปิดหน้าจอเพื่อแสดงการแจ้งเตือน (เช่น Base 1) และในเมนู [Parts (P)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก 



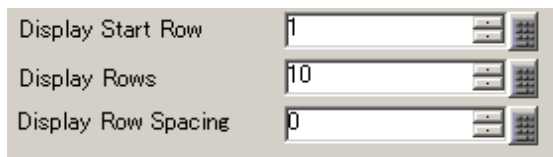
18 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องใต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น



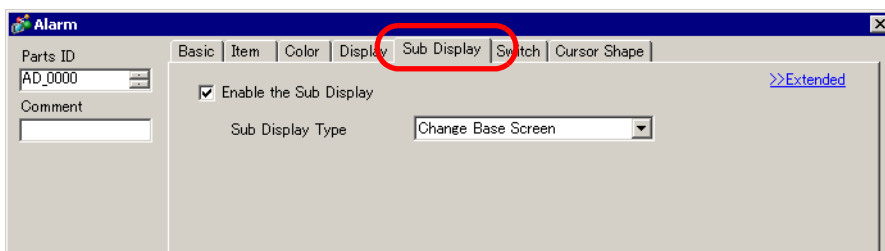
19 ตั้งค่าบล็อกและโหมดที่จะแสดงการแจ้งเตือน



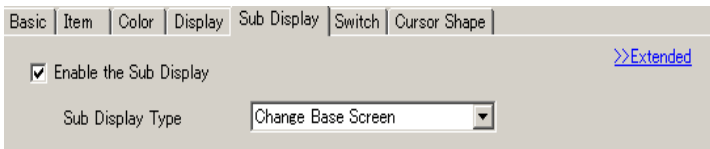
20 ตั้งค่า [Display Start Row], [Display Lines] และ [Display Row Spacing]



21 เปิดแท็บ [Sub Display] และเลือกช่อง [Enable the Sub Display]



22 ในรายการ [Sub Display Type] เลือก [Change Base Screen]

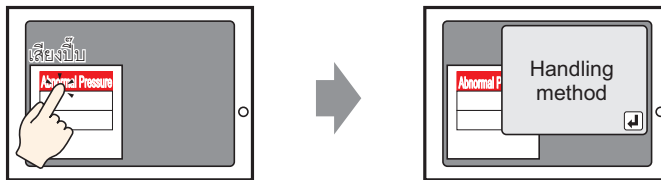


23 ตั้งค่าจำนวนอักขระแสดงผล สีข้อความ สีพื้นหลัง แบบอักษร และขนาดของข้อความแจ้งเตือน ในแท็บ [Item], [Color] และ [Display] ตามต้องการ คลิก [OK] การตั้งค่าทั้งหมดเสร็จสมบูรณ์แล้ว


■ แสดงหน้าต่างข้อความ

หมายเหตุ

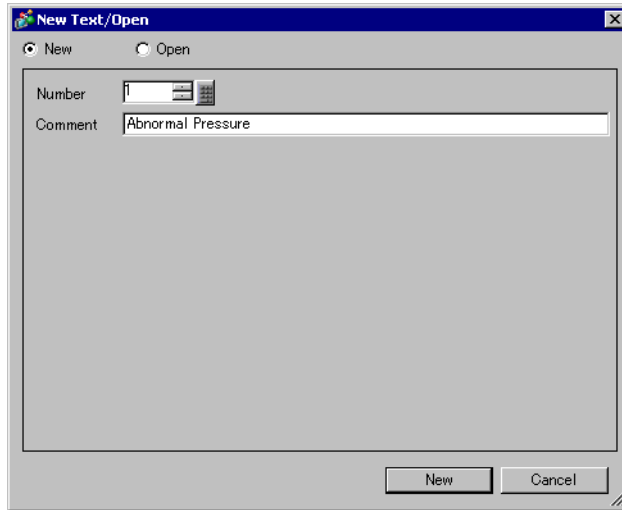
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Text Registration] ทั้งหมด” (หน้า 15-49)
 - ☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Block 1)” (หน้า 19-78)
 - ☞ “■ Show History” (หน้า 19-90)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-38)



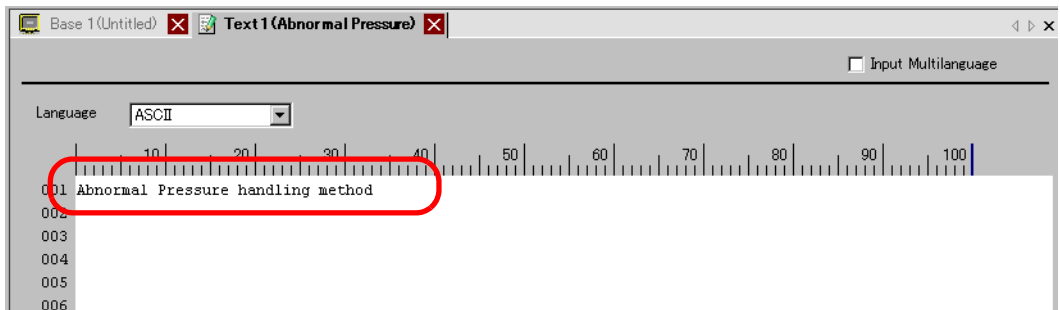
แตะที่ข้อความแจ้งเตือน หน้าต่างข้อความจะแสดงขึ้น


1 สร้างหน้าต่างข้อความเพื่อใช้เรียกจอแสดงผลย่อย จากเมนู [Common Settings (R)] ให้เลือก [Text Registration (T)] หรือคลิก 

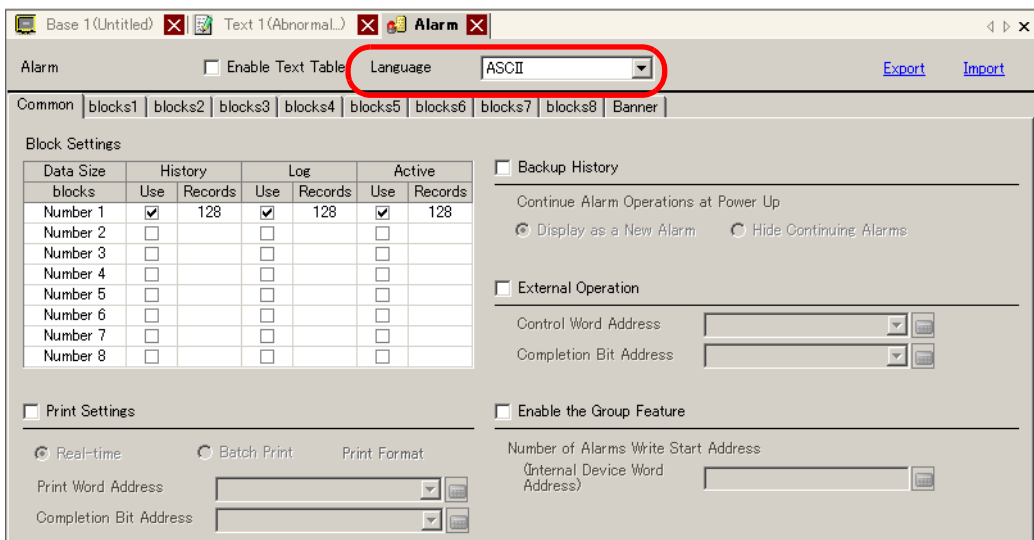
- ตั้งหมายเลขไฟล์ข้อความและป้อนคำอธิบาย (เช่น: Text File Number “1”, Comment “Abnormal Pressure”) แล้วคลิก [New]



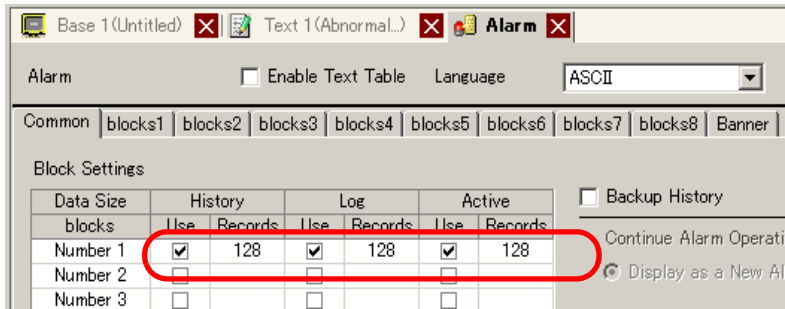
- ระบุ [Language] และป้อนข้อความที่จะแสดงเป็นจอแสดงผลย่อย



- จากนั้น ลงทะเบียนข้อความที่จะแสดงเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุภาษาที่ใช้แสดงข้อความแจ้งเตือนใน [Language]



5 บนแท็บ [Block Settings] เลือกช่องโหมดการแสดงผลที่ต้องการ (History/Log/Active) ให้กับบล็อกที่จะลงทะเบียนข้อความ และตั้งค่าจำนวนข้อความที่จัดเก็บเป็น History ในแต่ละโหมด

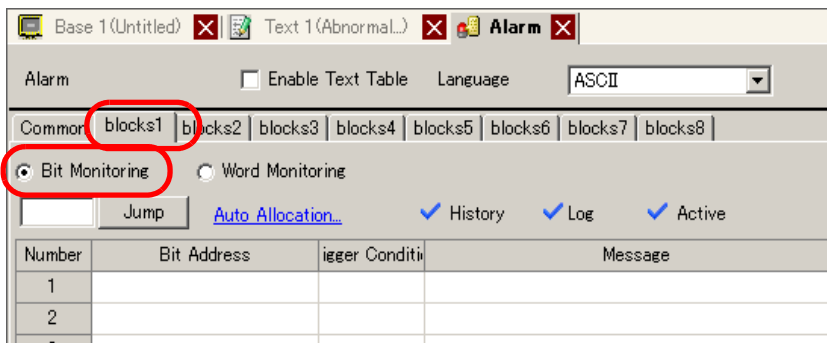


6 เลือกช่อง [Backup History] และเลือก [Hide Continuing Alarms]



- ข้อสำคัญ**
- เมื่อไม่ได้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Backup History] ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกลบออกเมื่อปิด GP หรือตั้งค่า GP ใหม่

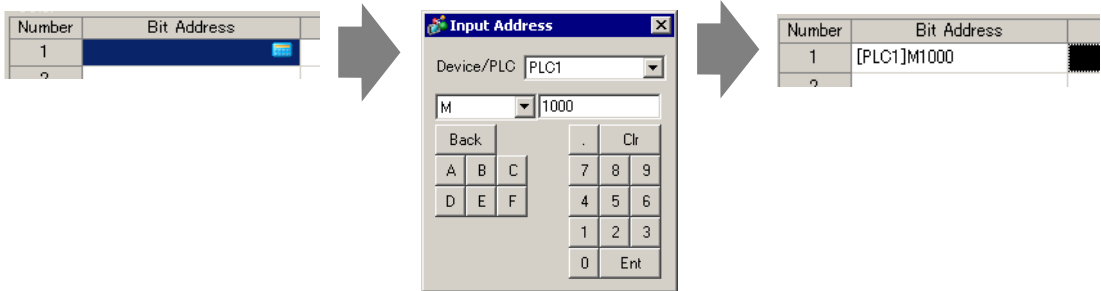
7 เปิดแท็บ [Block 1] แล้วเลือก [Bit Monitoring]



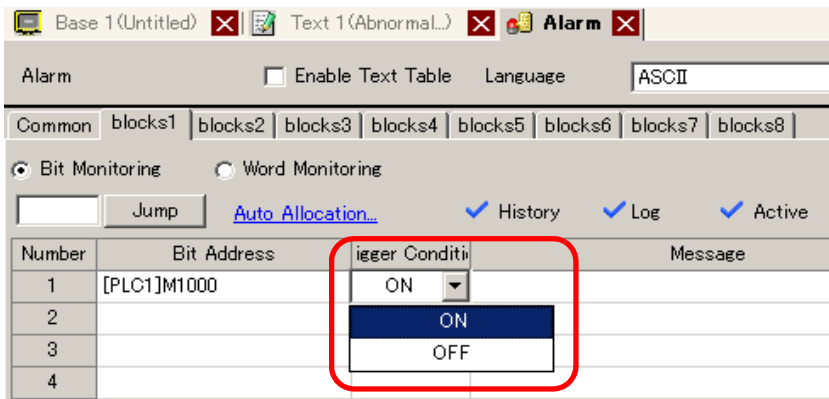
8 ใน [Bit Address] ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบสถานะการ-trigger ของการแจ้งเตือน (เช่น M1000)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงเป็นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

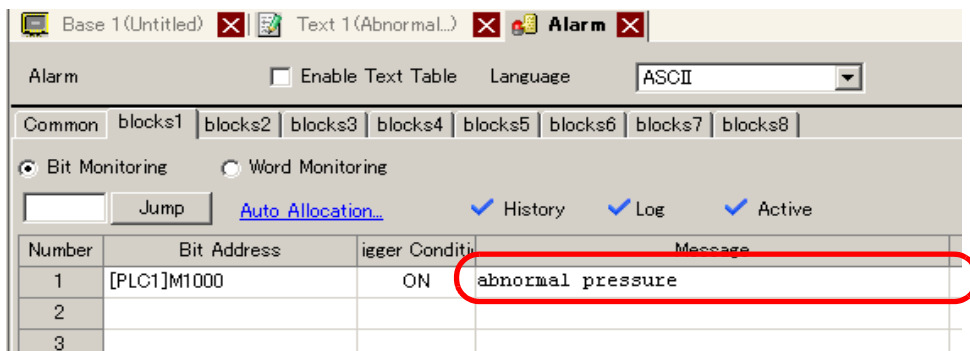
เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "1000" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



9 คลิกที่ช่อง [Triggered Condition] และเลือกว่าจะให้-trigger การแจ้งเตือนเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดหรือปิดหรือไม่



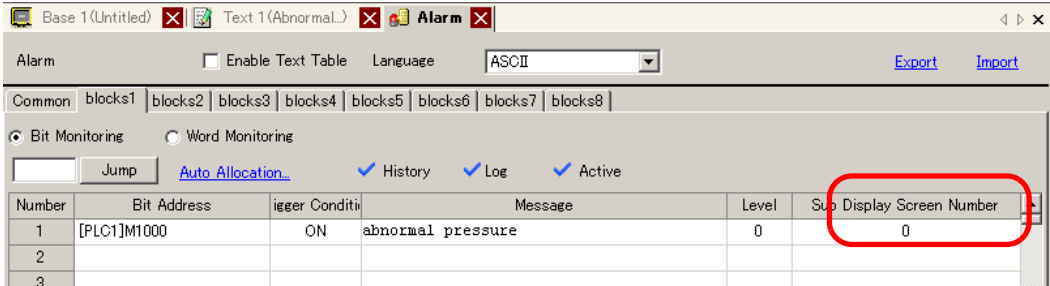
10 ในช่อง [Message] ป้อนข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงขึ้นเมื่อการแจ้งเตือนถูก-trigger




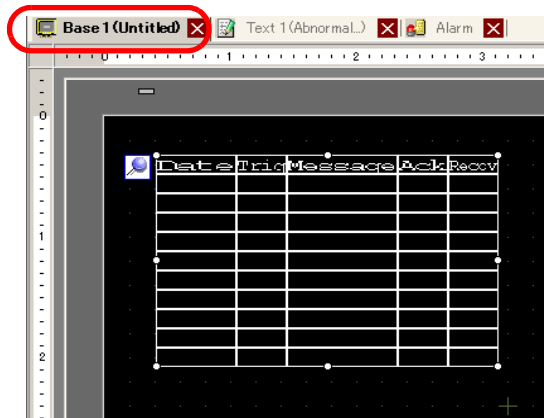
หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนอักขระแบบไบต์เดียวในข้อความแจ้งเตือนหนึ่งข้อความได้สูงสุด 160 ตัว
- หากทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Text Table] จะสามารถเปลี่ยนและแสดงภาษาของข้อความได้แม้ว่าระบบจะกำลังทำงานอยู่
 - ☞ “15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)” (หน้า 15-16)
- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

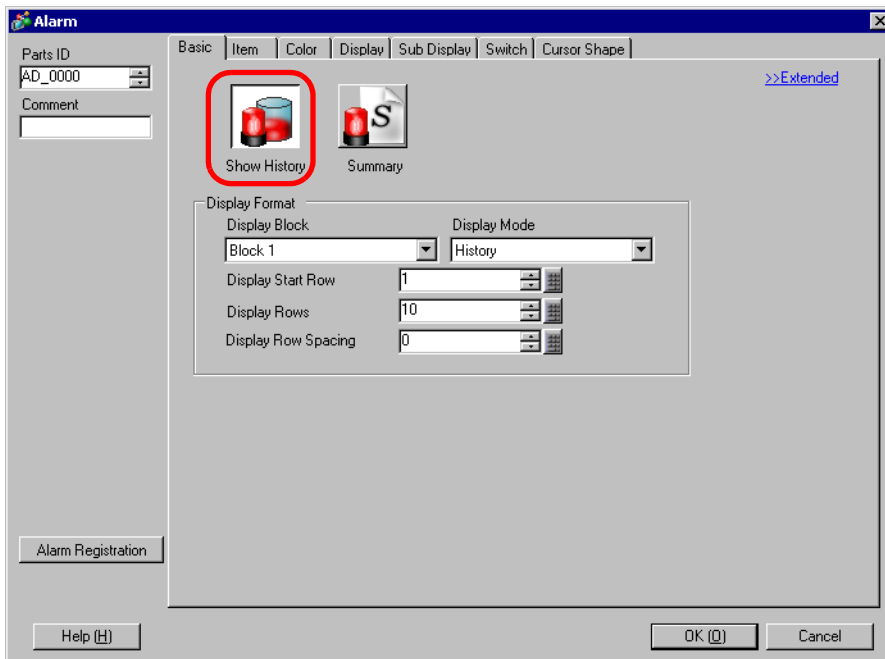
11 ตั้งค่าหมายเลขไฟล์ข้อความของจอแสดงผลย่อยที่จะแสดง (เช่น 1)



- 12 ตั้งค่าพาร์ตการแจ้งเตือนเพื่อแสดงการแจ้งเตือน
 เปิดหน้าจอที่คุณต้องการแสดงการแจ้งเตือน (เช่น Base 1) และในเมนู [Parts (P)] คลิก [Alarm (A)]
 หรือคลิก  แล้วจึงวาดการแจ้งเตือนบนหน้าจอ



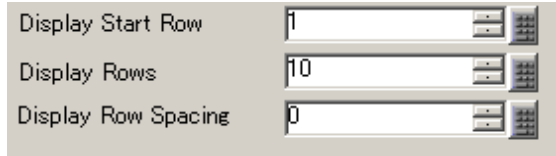
13 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องโต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น



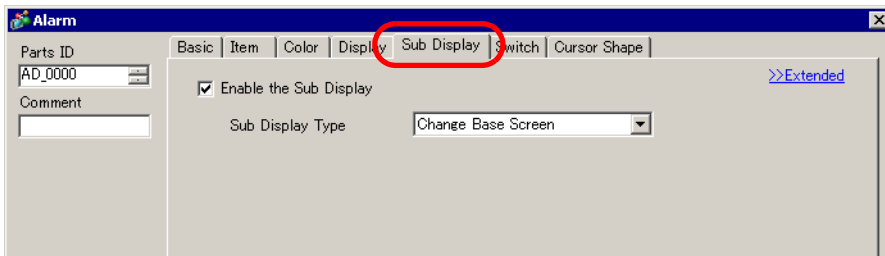
14 ตั้งค่าบล็อกและโหมดที่จะแสดงการแจ้งเตือน



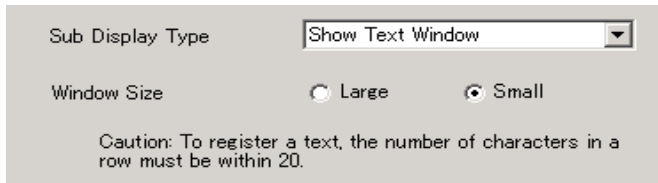
15 ตั้งค่า [Display Start Row], [Display Lines] และ [Display Row Spacing]



16 คลิกแท็บ [Sub Display] และเลือกช่อง [Enable the Sub Display]




17 ในรายการ [Sub Display Type] เลือก [Show Text Window]

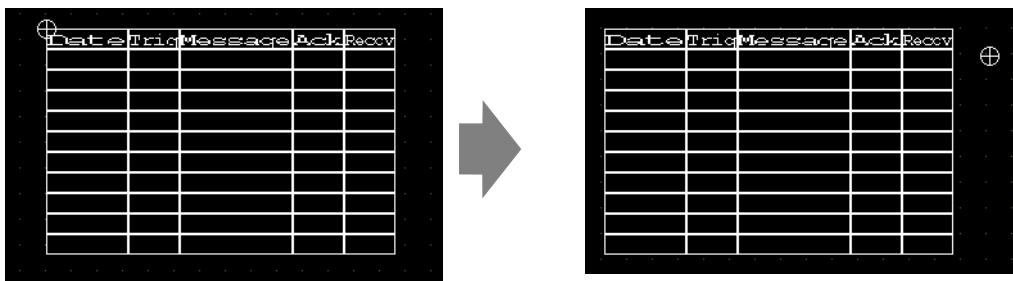


18 เลือกขนาดหน้าต่างแสดงผลย่อยใน [Window Size]



19 ตั้งค่าจำนวนอักขระแสดงผล สีข้อความ สีพื้นหลัง แบบอักษร และขนาดของข้อความแจ้งเตือน ในแท็บ [Item], [Color] และ [Display] ตามต้องการ คลิก [OK]

20 เครื่องหมายกำหนดตำแหน่ง  จะแสดงขึ้นที่มุมซ้ายบนของพาร์ทการแจ้งเตือน ย้ายเครื่องหมายกำหนดตำแหน่งไปที่ตำแหน่งที่คุณต้องการแสดงหน้าต่างข้อความเป็นจอแสดงผลย่อย การตั้งค่าทั้งหมดเสร็จสมบูรณ์แล้ว

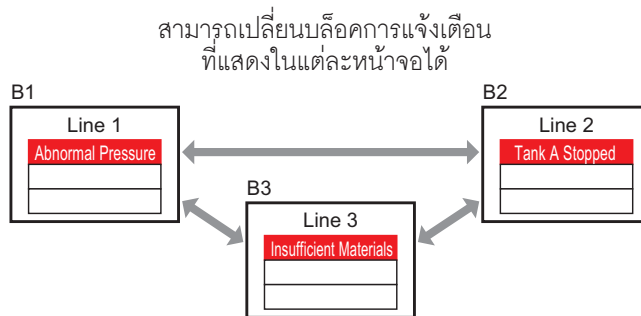


19.7 การดูแลการแจ้งเตือนตามสายการผลิต

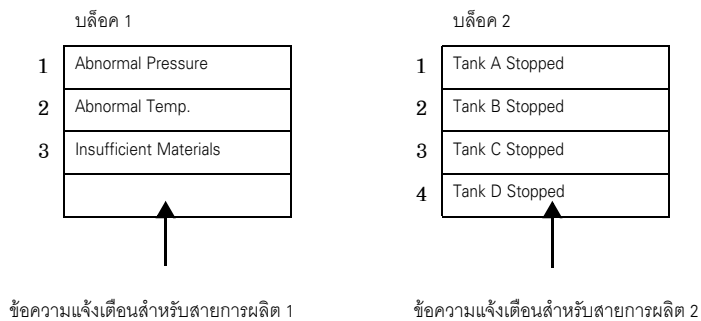
19.7.1 ข้อมูลเบื้องต้น

คุณสามารถเปลี่ยนการแจ้งเตือนที่แสดงบนแต่ละหน้าจอ โดยลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนที่แตกต่างกันในสายการผลิตที่แตกต่างกัน

“แสดงผล”



“ลงทะเบียน”




19.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

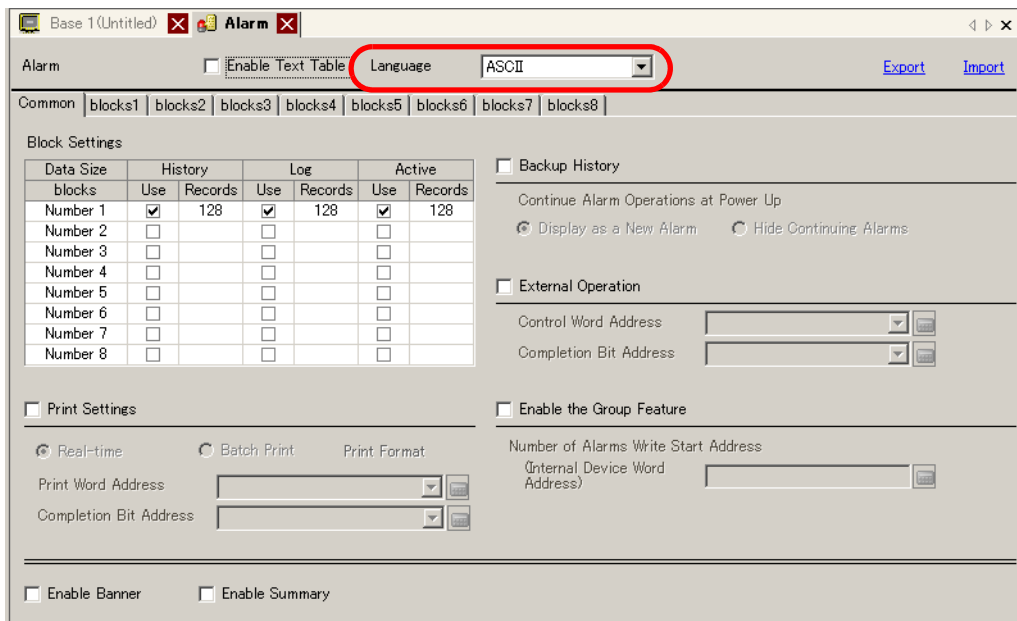
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)
 - ☞ “19.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่าพารามิเตอร์ของการแจ้งเตือน” (หน้า 19-89)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพารามิเตอร์หรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อโปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “9.6.1 การแก้ไขพารามิเตอร์” (หน้า 9-38)

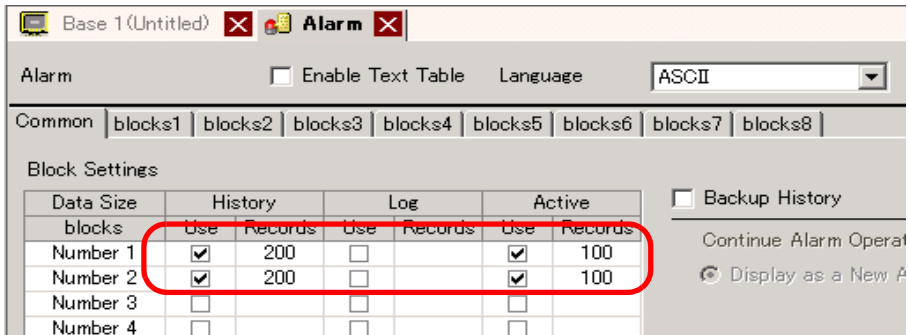
แสดงข้อความแจ้งเตือนในบล็อกในแต่ละหน้าจอแตกต่างกัน



- 1 จากเมนู [Common Settings (R)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ระบุภาษาที่ใช้แสดงผลสำหรับข้อความแจ้งเตือนใน [Language Settings]



2 บนแท็บ [Block Settings] ให้เลือกโหมดการแสดงผล (History/Log/Active) ให้แต่ละบล็อกที่จะลงทะเบียนข้อความ และตั้งค่าจำนวนข้อความที่จัดเก็บเป็น History

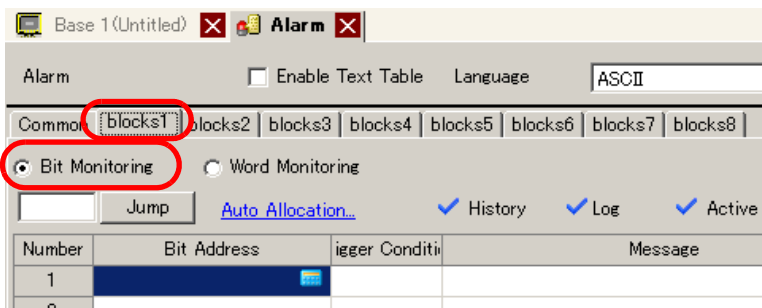


3 เลือกช่อง [Backup History] และเลือก [Hide Continuing Alarms]



ข้อสำคัญ • เมื่อไม่ได้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Backup History] ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกลบออกเมื่อปิด GP หรือตั้งค่า GP ใหม่

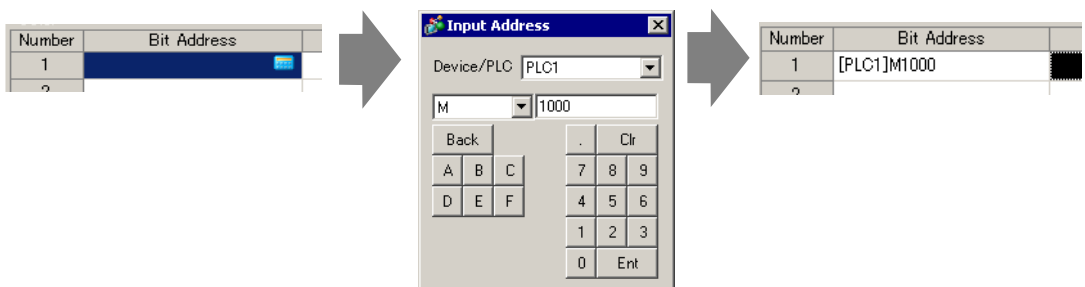
4 เปิดแท็บ [Block 1] แล้วเลือก [Bit Monitoring]



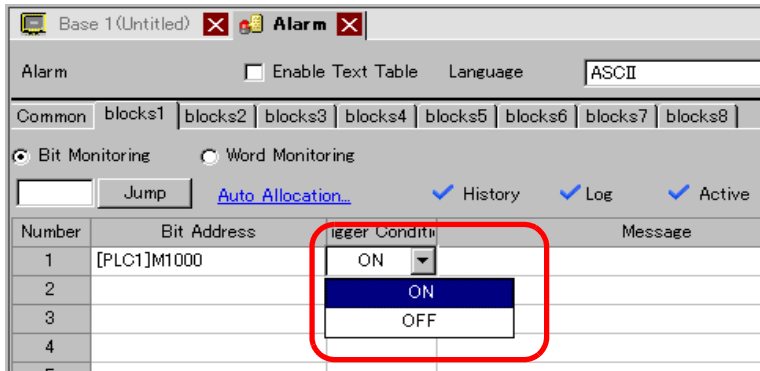
5 ใน [Bit Address] ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบสถานะการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน (เช่น M1000)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงเป็นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

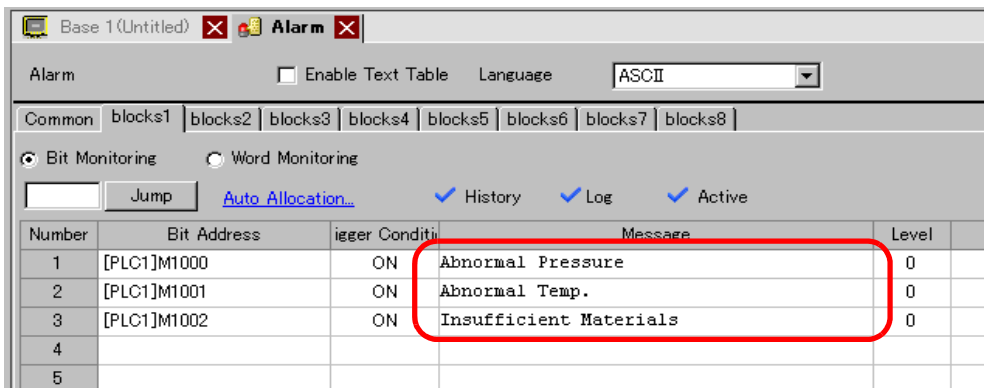
เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "1000" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



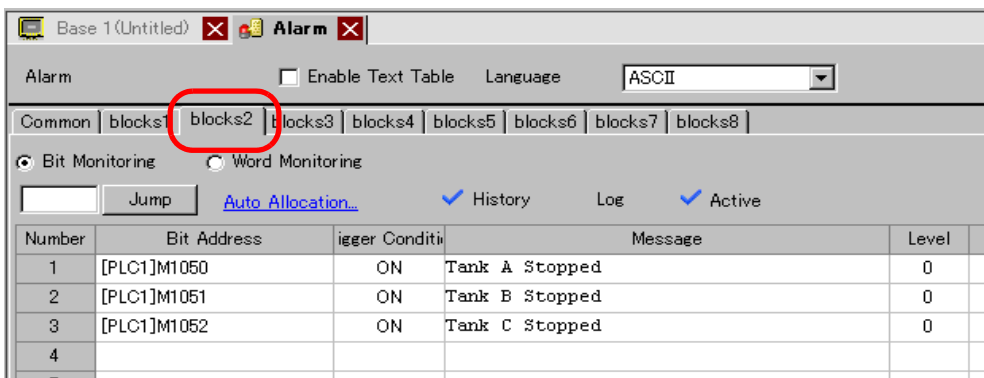
6 คลิกที่ช่อง [Triggered Condition] และเลือกว่าจะให้ทริกเกอร์การแจ้งเตือนเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสถานะเปิดหรือปิดหรือไม่



7 ใน [Message] ให้ป้อนข้อความแจ้งเตือนสำหรับการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในสายการผลิต 1




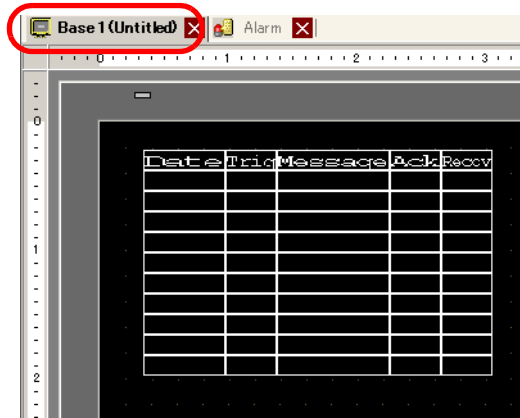
8 เปิดแท็บ [Block 2] และลงทะเบียนตำแหน่งบิตตรวจสถานะ และข้อความแจ้งเตือนสำหรับสายการผลิต 2 ด้วยวิธีเดียวกัน



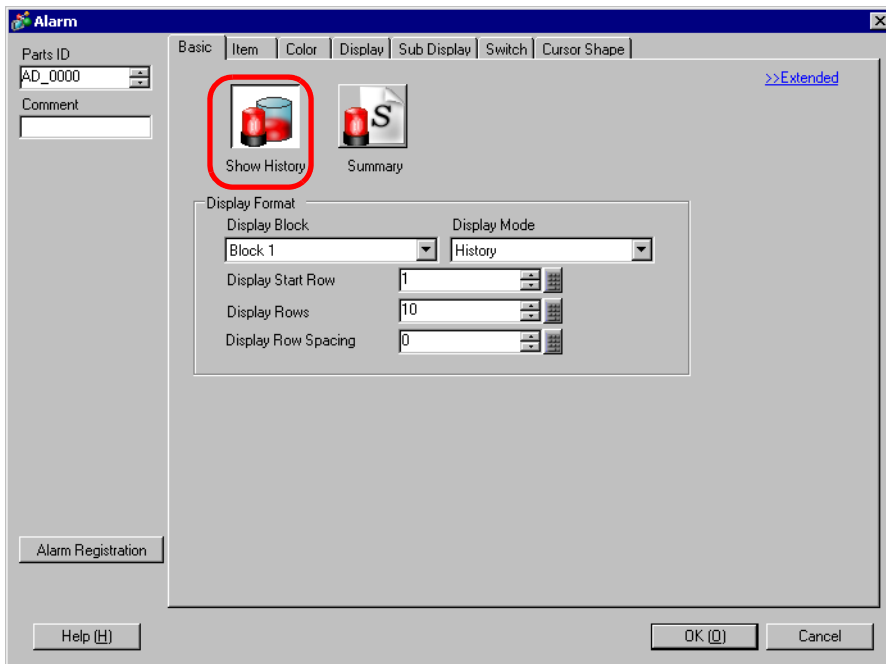
หมายเหตุ

- สามารถนำเข้าหรือส่งออกการตั้งค่าการแจ้งเตือนในรูปแบบ CSV ได้

9 เปิดหน้าจอเพื่อแสดงการแจ้งเตือน (เช่น Base 1) และตั้งค่าพารามิเตอร์การแจ้งเตือนเพื่อแสดงการแจ้งเตือนสำหรับสายการผลิต 1 ก่อน ในเมนู [Parts (P)] เลือก [Alarm (A)] หรือคลิก  และวางพารามิเตอร์หน้าจอ



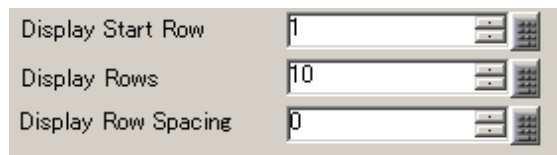
10 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องโต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น



11 ใน [Display Block] ระบุ [Block 1] และตั้งค่าโหมดการแสดงผล




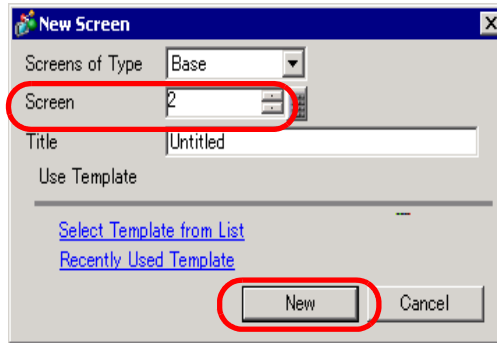
12 ตั้งค่า [Display Start Row], [Display Lines] และ [Display Row Spacing]




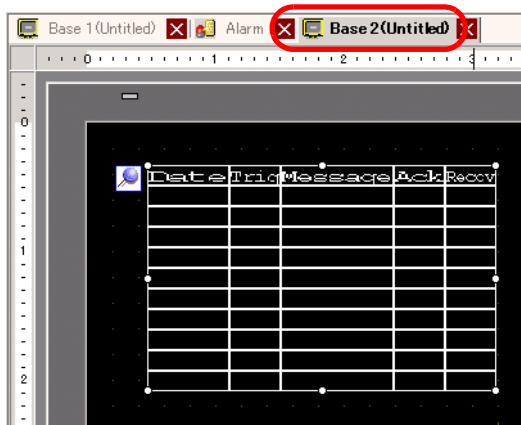
13 ตั้งค่าจำนวนอักขระแสดงผล สีข้อความ สีพื้นหลัง แบบอักษร และขนาดของข้อความแจ้งเตือน ในแท็บ [Item], [Color] และ [Display] ตามต้องการ คลิก [OK]

ขณะนี้ การสร้างหน้าจอเพื่อแสดงข้อความแจ้งเตือนในบล็อก 1 เสร็จสมบูรณ์แล้ว

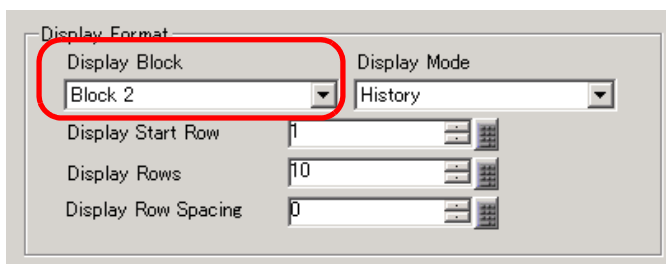
14 ในเมนู [Screen (S)] เลือก [New Screen (N)] หรือคลิก  กล้องโต้ตอบ [New Screen] จะปรากฏขึ้น ในหน้าจอ ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอหลัก (เช่น 2) และคลิก [OK]



15 ในเมนู [Parts (P)] เลือก [Alarm (A)] ในหน้าจอ [Base 2] หรือคลิก  และวางพาร์ทบนหน้าจอ



16 ดับเบิลคลิกการแจ้งเตือนที่วางไว้ กล้องโต้ตอบ Alarm จะปรากฏขึ้น ใน [Display Block] ให้กำหนด [Block 2]

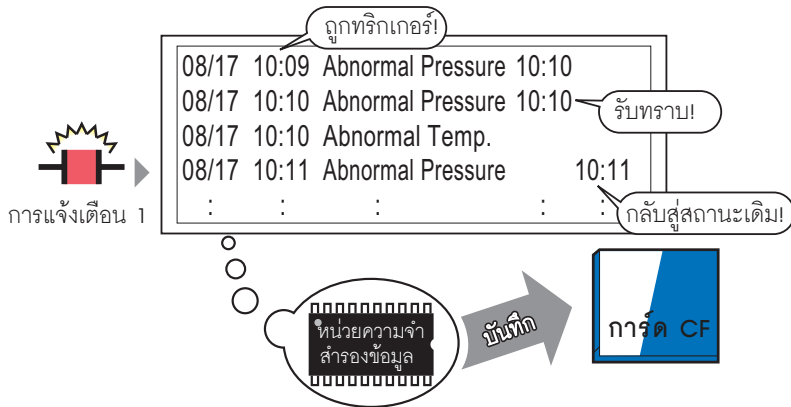


17 ตั้งค่าจำนวนอักขระแสดงผล สีข้อความ สีพื้นหลัง แบบอักษร และขนาดของข้อความแจ้งเตือน ในแท็บ [Item], [Color] และ [Display] ตามต้องการ คลิก [OK]

ขณะนี้ การสร้างหน้าจอเพื่อแสดงข้อความแจ้งเตือนในบล็อก 2 เสร็จสมบูรณ์แล้ว

19.8 การบันทึกข้อความแจ้งเตือนลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

19.8.1 ข้อมูลเบื้องต้น



บันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บไว้ในหน่วยความจำสำรองข้อมูลลงในการ์ด CF

คุณสามารถบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจากหน่วยความจำสำรองของจอแสดงผลลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ได้

หากบันทึกในรูปแบบ CSV คุณสามารถแก้ไขข้อมูลการแจ้งเตือนในโปรแกรมสเปรดชีตได้ เช่น Microsoft Excel

หมายเหตุ

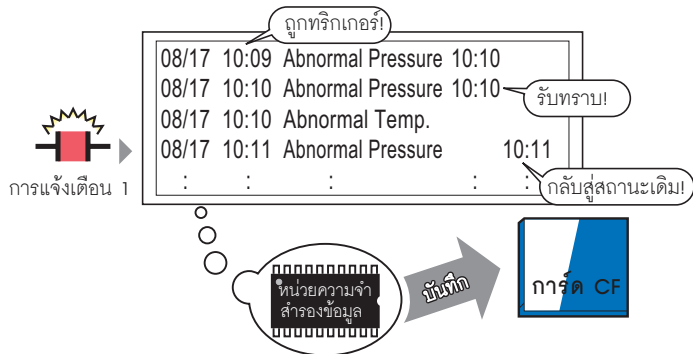
- หากการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเหลือไม่เพียงพอ ให้เพิ่มพื้นที่ว่างโดยย้ายข้อมูลที่ไม่เร่งด่วนไปไว้ที่หน่วยความจำ USB
- ☞ “A.5 การถ่ายโอนข้อมูลระหว่างการ์ด CF และหน่วยความจำของอุปกรณ์ USB” (หน้า A-77)

19.8.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

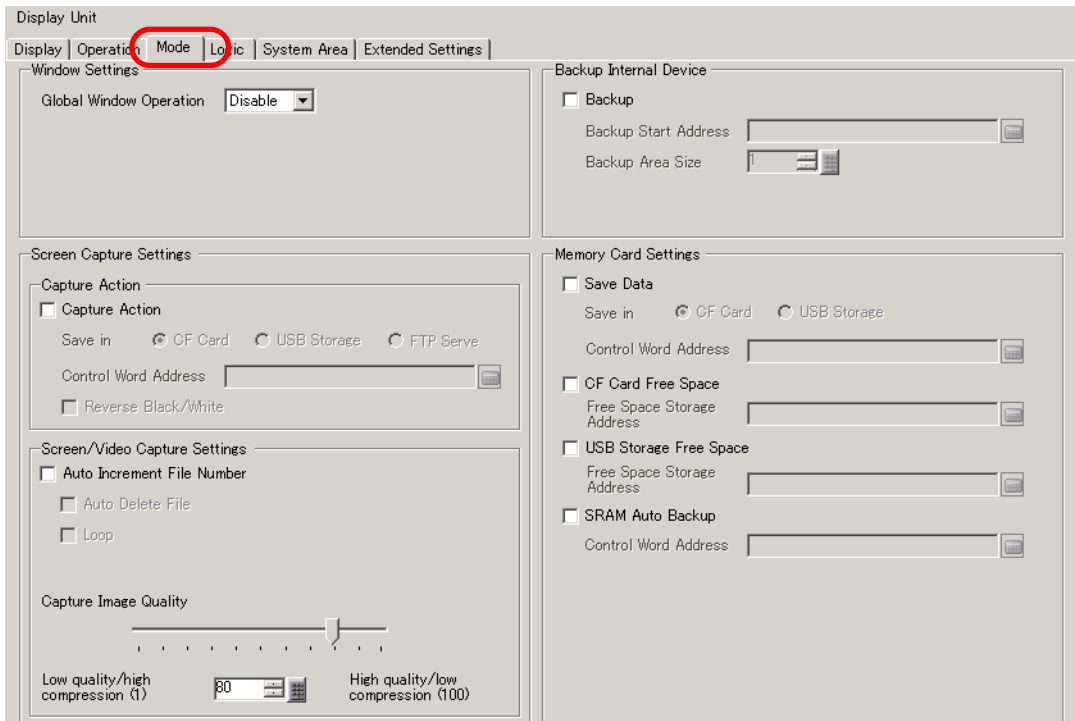
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)
 - ☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ PID Monitor” (หน้า 5-109)

ขั้นตอนต่อไปนี้เป็นกรบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจากหน่วยความจำข้อมูลสำรองของจอแสดงผลในการ์ด CF ในรูปแบบไฟล์ CSV คุณสามารถบันทึกข้อมูลลงในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ได้เช่นกัน

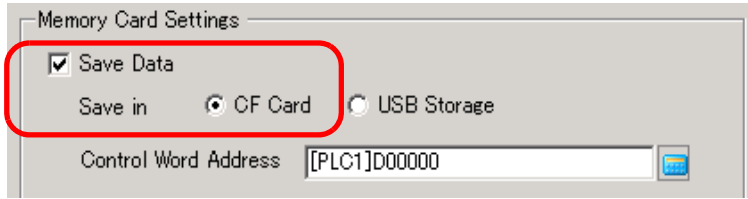


บันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บไว้ในหน่วยความจำสำรองข้อมูลลงในการ์ด CF

1 จาก [System Settings] ให้ไปที่ [Display Unit] และเปิดแท็บ [Mode]



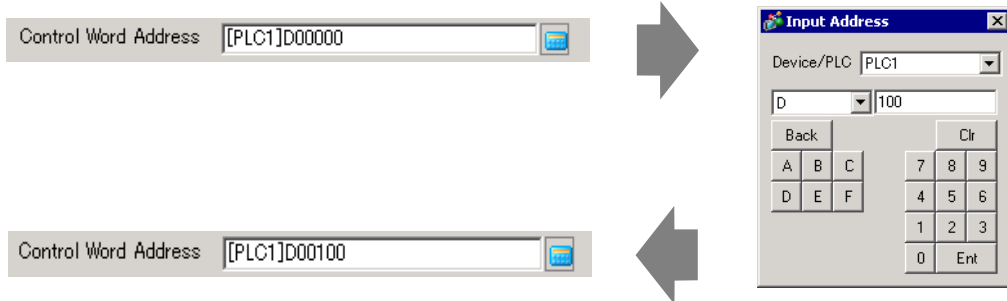
2 ใน [Memory Card Settings] เลือก [Save Data] แล้วเลือก [CF Card]



3 ตั้งค่าตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF (เช่น D100) ใน [Control Word Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกตำแหน่งให้อุปกรณ์ "D" โดยป้อน "100" และกดปุ่ม "Ent"



4 การตั้งค่าการเขียนข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนลงในการ์ด CF เสร็จสมบูรณ์แล้ว

หมายเหตุ

- รูปแบบการเก็บข้อมูล CSV จะถูกกำหนดค่าตามการตั้งค่า [Display Mode] ระบบจะตรวจสอบการตั้งค่าโดยเรียงลำดับจากโหมด [History] → [Log] → [Active] ข้อมูลจะถูกส่งออกตามรูปแบบของ [Display Mode] แรกที่ตั้งค่าเป็น [On]
ตัวอย่าง เมื่อข้อมูลบล็อก 1 ถูกบันทึกลงในการ์ด CF

Common	blocks1	blocks2	blocks3	blocks4	blocks5	blocks6
Block Settings						
Data Size	History		Log		Active	
blocks	Use	Records	Use	Records	Use	Records
Number 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	
Number 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

ในกรณีนี้ ข้อมูลจะถูกบันทึกในรูปแบบของโหมด [History] ถ้าไม่ได้ตั้งค่า [History] ข้อมูลจะถูกบันทึกด้วยรูปแบบของโหมด [Log]

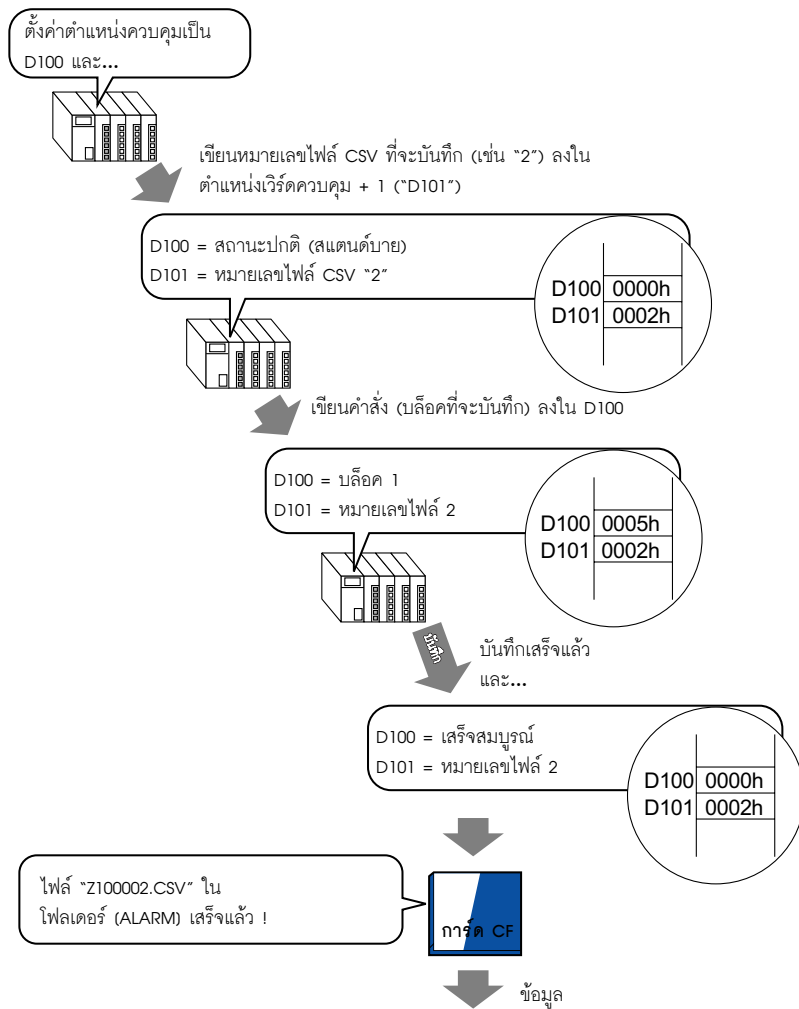
- ข้อมูลล่าสุดจะถูกส่งออกก่อนเมื่อบันทึกลงในโหมดการแสดงผลใด ๆ
ข้อมูลบางอย่างเช่น [Triggered Date], [Triggered Time] และ [Message] จะส่งออกด้วยข้อมูลตายตัว
ถ้าตั้งค่าภาษาเป็นภาษาอื่นไว้ เช่น ASCII, Korea, Chinese (Simplified), Chinese (Traditional), Cyrillic, Thai การแสดงผลจะเป็นภาษาอังกฤษ

19.8.3 โครงสร้าง

หัวข้อนี้จะอธิบายโครงสร้างการเขียนข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนลงในการ์ด CF หรือลงในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

■ การบันทึกลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

เมื่อต้องการบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF ให้จัดการตำแหน่งเวิร์ดควบคุมที่ระบุดังนี้



```
"Number of Message(s)","3","",""
"","","",""
Triggered Date,"Triggered Time","Message(s)","Acknowledged Time","Recovered Time","Number of occ.,"Acc. Time","Level"
"11/5/2014","10:05:35","B Tank- Abnormal Pressure","10:20:35","11:00:15","1","1:00:00","1"
"11/5/2013","12:15:00","A Tank - Low Water Level","13:20:00","16:15:00","2","03:00:00","0" "11/5/2013","12:00:10","Pump Number 1 Closed","14:00:20","16:50:30","1","4:50:20",""
```

เมื่อเปิดข้อมูลนี้ใน Microsoft Excel ...

No. of Message(s)	3						
Trigger Date	Trigger Time	Message(s)	Acknowledge Time	Recovery Time	No. of occ.	Acc. Time	Level
2005/11/14	10:05:35	B Tank- Abnormal Pressure	10:20:35	11:00:15	1	1:00:00	1
2005/11/13	12:15:00	A Tank - Low Water Level	13:20:00	16:15:00	2	3:00:00	0
2005/11/13	12:00:10	Pump No. 1 Closed	14:00:20	16:50:30	1	4:50:20	2

■ ตำแหน่งเวิร์ดควบคุมสำหรับบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

ตำแหน่งนี้จะควบคุมการเขียนข้อมูล ให้ระบุหมายเลขไฟล์และเขียนคำสั่งไปที่ตำแหน่ง ข้อมูลจะถูกบันทึกลงในการ์ด CF หรือในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม	คำสั่ง/สถานะ
+1	หมายเลขไฟล์

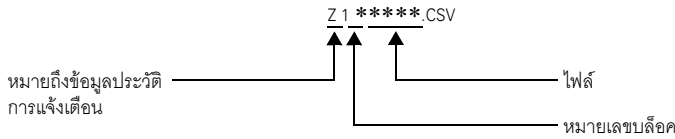
◆ คำสั่งและสถานะ

ข้อมูลจะถูกเขียนลงในการ์ด CF หรือในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ผลการดำเนินการจะแสดงในตำแหน่ง

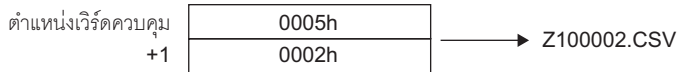
โหมด	ข้อมูลเวิร์ด	คำอธิบาย
คำสั่ง	0001h	ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน
	000h	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
	0003h	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
	0004h	ข้อมูลที่สุ่มเก็บ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
	0005h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1
	0006h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2
	0007h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3
	0008h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4
	0009h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5
	000ah	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6
	000bh	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7
	000ch	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8
	0020h	เริ่มต้นการบันทึกลูปอัตโนมัติ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
	0021h	สิ้นสุดการบันทึกลูปอัตโนมัติ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows
สถานะ	0000h	เสร็จสมบูรณ์แล้ว
	0100h	เกิดข้อผิดพลาดในการเขียน
	0200h	ไม่ได้ใส่การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดอยู่
	0300h	ไม่มีข้อมูลที่จะไหล (ไม่ได้ระบุข้อมูลไว้)
	0400h	ไฟล์ผิดพลาด (ไฟล์อยู่นอกช่วง)
	2000h	บันทึกลูปโดยอัตโนมัติ (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows ได้อย่างถูกต้อง ตำแหน่งควบคุมจะเปลี่ยนเป็นค่านี้อีกเมื่ออยู่ในโหมดบันทึกอัตโนมัติ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่า โหมดบันทึกอัตโนมัติจะสิ้นสุดการทำงาน

◆ ชื่อไฟล์และตำแหน่งบันทึก

ก่อนเขียนคำสั่ง ให้ระบุหมายเลขไฟล์ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535 ในตำแหน่งถัดจากตำแหน่งเวิร์ดควบคุม ตัวอย่าง หลังจากเขียนคำสั่งแล้ว ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์ [ALARM] ของการ์ด CF/ อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยใช้ชื่อไฟล์ต่อไปนี้



ตัวอย่าง



หมายเหตุ

- เมื่อ GP ตั้งค่าการ์ด CF ใหม่ โฟลเดอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อใช้บันทึกข้อมูล

โฟลเดอร์	ข้อมูลที่จะบันทึก	ชื่อไฟล์
\FILE	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	F*****.BIN
	การถ่ายโอนข้อมูล CSV	ZR*****.CSV
\LOG	ข้อมูลการลงบันทึก (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZL*****.CSV
\DATA	หน้าจอภาพ	I*****.BIN
	ข้อมูลเสียง	O*****.BIN
\CAPTURE	การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ	CP*****.JPG
\MOVIE	ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	*.SDX
\IREND	ข้อมูลแผนภูมิเส้น (ที่เข้าร่วมกันได้) ใน GP-PRO/PB III for Windows	ZT*****.CSV
	ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZS*****.CSV

ต่อ

\ALARM	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	Z1*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	Z2*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	Z3*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	Z4*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	Z5*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	Z6*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	Z7*****.CSV
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	Z8*****.CSV
\SRAM	ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล	ZD*****.BIN
\SAMP01	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1	SA*****.CSV
-	-	
-	-	
-	-	
\SAMP64	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64	SA*****.CSV

■ ข้อควรระวังในการบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF หรือในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

- ขณะกำลังเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB การเปลี่ยนพาร์ทและหน้าจอต่าง ๆ อาจทำได้ช้าลง
- การเขียนข้อมูลอาจต้องใช้เวลาหลายวินาที ขึ้นอยู่กับจำนวนข้อมูล
- หลังจากอ่านข้อมูลสถานะจาก GP แล้ว ก่อนที่จะเขียนคำสั่งถัดไป ต้องแน่ใจว่าได้อ่านอย่างน้อยเท่ากับระยะเวลาของหนึ่งรอบการสื่อสาร^{*1} หรือหนึ่งรอบเวลาสำหรับการแสดงผล^{*2} แล้วแต่ว่าระยะเวลานานกว่ากัน
- ฟังก์ชันอาจทำงานผิดพลาดหากมีการเรียกข้อมูลในการ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยที่ยังไม่ได้ใส่การ์ด CF หรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เข้ากับจอแสดงผล
- หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล ไฟล์ได้ก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF
- เมื่อเขียนทับไฟล์ด้วยการถ่ายโอนข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB การ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ต้องมีพื้นที่ว่างเพียงพอที่จะจัดเก็บข้อมูลได้ หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่ จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล
- เมื่อบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยไม่มีโฟลเดอร์เป้าหมายอยู่ โฟลเดอร์ [ALARM] จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อใช้บันทึกข้อมูลนั้น อย่างไรก็ตาม หากไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์ได้ จะมีข้อผิดพลาดในการเขียนเกิดขึ้น
- การเขียนข้อมูลในการ์ด CF มีข้อจำกัดเกี่ยวกับจำนวนครั้งที่สามารถเขียนซ้ำได้ (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถเขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)
- เมื่อทำการฟอร์แมตการ์ด CF/อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB โดยใช้คอมพิวเตอร์ ให้เลือก FAT หรือ FAT32 หากทำการฟอร์แมตด้วย NTFS จอแสดงผลจะจำแนกอุปกรณ์ไม่ได้
- อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB สามารถเชื่อมต่อได้เพียงอุปกรณ์เดียวเท่านั้น หากเชื่อมต่อมากกว่าหนึ่งอุปกรณ์ จอแสดงผลจะจำแนกอุปกรณ์ไม่ได้

■ ข้อควรระวังในการใช้งานการ์ด CF

- เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
- ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP, ตั้งค่า GP ใหม่ หรือถอดการ์ด CF ออกจากเครื่อง ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
- เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในเครื่อง GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณหงายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้นและใส่ด้านที่ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF หรือตัว GP อาจชำรุดเสียหายได้
- โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Pro-face (Digital Electronics Corporation) หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจได้รับความเสียหาย
- โปรดตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
- โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้
 - การโค้งงอการ์ด CF
 - การทำการ์ด CF ตกหล่น
 - การทำน้ำหกรดตัวการ์ด

*1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาที่ใช้เพื่อร้องขอและนำข้อมูลจากจอแสดงผล ไปที่อุปกรณ์/PLC ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยคือ 10 มิลลิวินาที (ms)

*2 เวลาสำหรับการแสดงผลคือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของพื้นที่อุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที (ms)

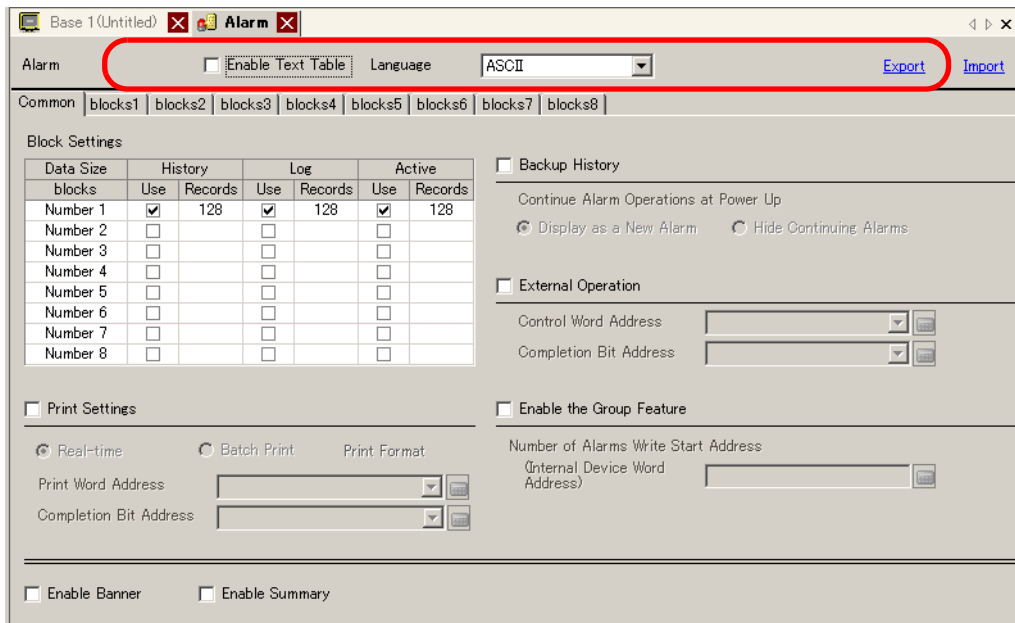
- การล๊อคแฟ้มคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
- การถอดแยกหรือดัดแปลงการ์ด CF

■ คำแนะนำในการใช้งานอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB

- ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ห้ามตั้งค่าใหม่ ใส หรือถอดอุปกรณ์ออก เนื่องจากอาจทำให้ข้อมูลในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB เสียหายได้
ในการถอดอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB ออกอย่างปลอดภัย ให้ออกแบบระบบให้ตัดการเชื่อมต่อหลังจากเปิดตัวแปรระบบ “#H_Control_USBDetachTrigger” และรับทราบที่ “#H_Status_USBUsing” มีสถานะเป็น OFF แล้ว
☞ “A.6.2 ตัวแปรระบบ HMI (#H system variables)” (หน้า A-102)
- โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้สำรองข้อมูลทั้งหมดในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB แล้ว

19.9 คำแนะนำในการตั้งค่า

19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (Alarm)



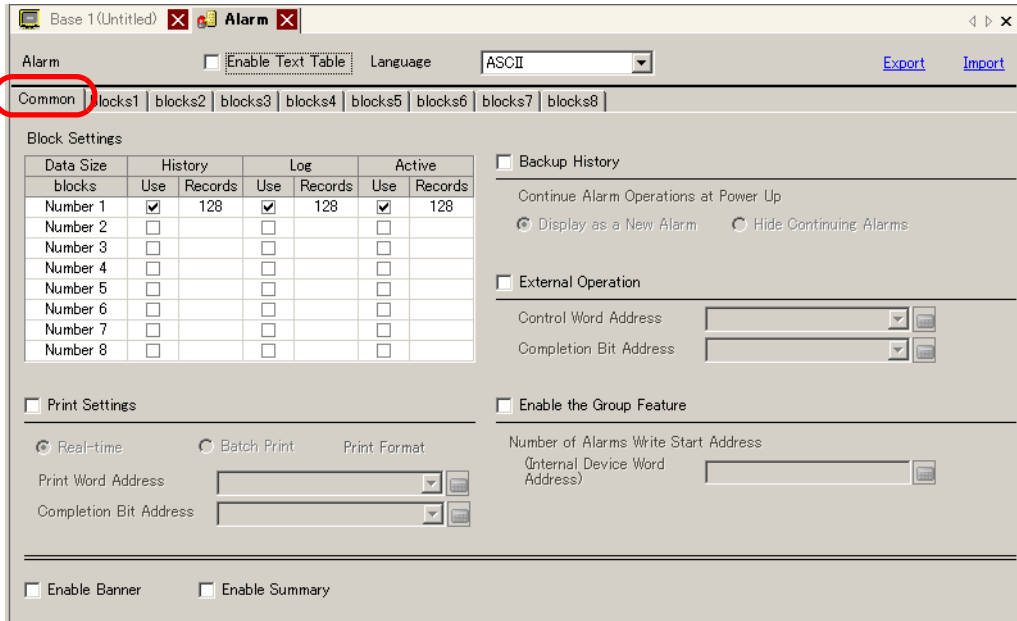
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable Text Table	ระบุว่าจะใช้สตริงอักขระที่ลงทะเบียนในตารางข้อความกับข้อความแจ้งเตือนหรือไม่ คุณสามารถเปลี่ยนภาษาของข้อความแจ้งเตือนได้ในขณะที่ระบบกำลังทำงาน ☞ “15.7.7 คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Enable Text Table)” (หน้า 15-62)
Language	เมื่อป้อนข้อความโดยไม่ใช้ Text Table ให้เลือกภาษาของข้อความแจ้งเตือนระหว่าง [Japanese], [ASCII], [Chinese (Simplified)], [Chinese (Traditional)], [Korean], [Cyrillic] หรือ [Thai]
Export	ส่งออกการตั้งค่าในรูปแบบ CSV
Import	โหลดการตั้งค่าที่สร้างขึ้นในรูปแบบ CSV

หมายเหตุ

- การตั้งค่าตารางข้อความหรือภาษาจะใช้สำหรับการแจ้งเตือนทุกประเภท (History, Banner, Summary) เมื่อเปลี่ยนจากการตั้งค่า [Language Setting] มาเลือก [Enable Text Table] หรือในทางกลับกัน ข้อความที่ได้ตั้งค่าไว้จะถูกลบออก
- เมื่อเลือก [Enable Text Table] จะไม่สามารถตั้งค่า Import และ Export ได้

■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm

คุณสามารถตั้งค่าบล็อก โหมดแสดงผล และจำนวนประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บสำหรับข้อความแจ้งเตือน (History)




การตั้งค่า	คำอธิบาย
Block Settings	<p>ตั้งค่าโหมดแสดงผลและจำนวนบันทึกประวัติการแจ้งเตือน (จำนวนประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บในจอแสดงผล) ในแต่ละโหมดสำหรับแต่ละบล็อก โดยสามารถตั้งค่าประวัติการแจ้งเตือนได้สูงสุด 768 รายการ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อเลือก IPC Series ไว้ ขนาดข้อมูลการแจ้งเตือนจะกำหนดจำนวนสูงสุดของประวัติการแจ้งเตือนไว้ที่ 10,000 รายการ
Block	กลุ่มข้อความแจ้งเตือนที่จะลงทะเบียน สามารถใช้บล็อกได้สูงสุด 8 บล็อก

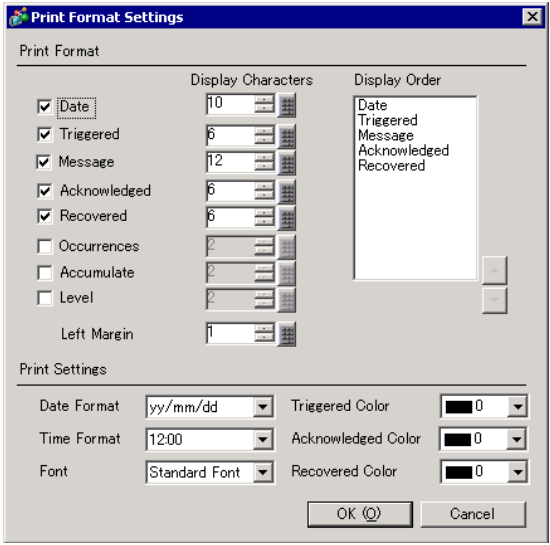
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																		
Block Settings	<p>เลือกวิธีแสดงผลข้อความแจ้งเตือนแบบ [History], [Log] หรือ [Active] โดยเลือก [Active] เพื่อแสดงเฉพาะการแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้น หรือเลือก [History] หรือ [Log] เพื่อบันทึกการแจ้งเตือนเก่า</p>																																		
	<p>[History]</p> <p>แสดงข้อความแจ้งเตือนพร้อมวันที่และเวลาที่ทริกเกอร์ตามลำดับ และแสดงเวลาที่รับทราบและเวลาที่การแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิม เพิ่มในแถวเดียวกันด้วย สามารถดูการเปลี่ยนสถานะของแต่ละการแจ้งเตือนได้ในแถวเดียว</p> <table border="1" data-bbox="559 455 1195 606"> <thead> <tr> <th>Date</th> <th>Trigger Time</th> <th>Message</th> <th>Acknowledge Time</th> <th>Recovery time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Conveyor Stopped</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Hopper Capacity Reduced</td> <td>20:08</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Abnormal Voltage</td> <td>19:40</td> <td>20:00</td> </tr> </tbody> </table>	Date	Trigger Time	Message	Acknowledge Time	Recovery time	2003/12/13	20:14	Conveyor Stopped			2003/12/13	20:02	Hopper Capacity Reduced	20:08		2003/12/13	19:30	Abnormal Voltage	19:40	20:00														
	Date	Trigger Time	Message	Acknowledge Time	Recovery time																														
2003/12/13	20:14	Conveyor Stopped																																	
2003/12/13	20:02	Hopper Capacity Reduced	20:08																																
2003/12/13	19:30	Abnormal Voltage	19:40	20:00																															
<p>[Log]</p> <p>แสดงข้อความและวันที่/เวลาที่สถานะเปลี่ยนจาก [Triggered], [Acknowledged] เป็น [Recovered] แยกคนละแถว สามารถตรวจดูวันที่ของทุกสถานะได้</p> <table border="1" data-bbox="559 741 1195 1006"> <thead> <tr> <th>Date</th> <th>Trigger Time</th> <th>Message</th> <th>Acknowledge Time</th> <th>Recovery time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Conveyor Stopped</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Hopper Capacity Reduced</td> <td>20:08</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Hopper Capacity Reduced</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Abnormal Voltage</td> <td></td> <td>20:00</td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td></td> <td>Abnormal Voltage</td> <td>19:40</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Abnormal Voltage</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Date	Trigger Time	Message	Acknowledge Time	Recovery time	2003/12/13	20:14	Conveyor Stopped			2003/12/13		Hopper Capacity Reduced	20:08		2003/12/13	20:02	Hopper Capacity Reduced			2003/12/13		Abnormal Voltage		20:00	2003/12/13		Abnormal Voltage	19:40		2003/12/13	19:30	Abnormal Voltage		
Date	Trigger Time	Message	Acknowledge Time	Recovery time																															
2003/12/13	20:14	Conveyor Stopped																																	
2003/12/13		Hopper Capacity Reduced	20:08																																
2003/12/13	20:02	Hopper Capacity Reduced																																	
2003/12/13		Abnormal Voltage		20:00																															
2003/12/13		Abnormal Voltage	19:40																																
2003/12/13	19:30	Abnormal Voltage																																	
<p>[Active]</p> <p>แสดงเฉพาะการแจ้งเตือนที่มีสถานะ [Triggered] และ [Acknowledged] เท่านั้น เมื่อการแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิม การแจ้งเตือนจะถูกลบโดยอัตโนมัติ</p> <table border="1" data-bbox="559 1137 1105 1288"> <thead> <tr> <th>Date</th> <th>Trigger Time</th> <th>Message</th> <th>Acknowledge Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:14</td> <td>Conveyor Stopped</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>20:02</td> <td>Hopper Capacity Reduced</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2003/12/13</td> <td>19:30</td> <td>Abnormal Voltage</td> <td>19:40</td> </tr> </tbody> </table>	Date	Trigger Time	Message	Acknowledge Time	2003/12/13	20:14	Conveyor Stopped		2003/12/13	20:02	Hopper Capacity Reduced		2003/12/13	19:30	Abnormal Voltage	19:40																			
Date	Trigger Time	Message	Acknowledge Time																																
2003/12/13	20:14	Conveyor Stopped																																	
2003/12/13	20:02	Hopper Capacity Reduced																																	
2003/12/13	19:30	Abnormal Voltage	19:40																																
Use	<p>เลือก [Display Mode] ที่จะใช้งาน โดยสามารถตั้งค่าโหมดแสดงผลสำหรับประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมดรวมกันได้สูงสุด 8 โหมด</p>																																		
Records	<p>ตั้งค่าจำนวนประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บในแต่ละโหมดแสดงผล โดยสามารถตั้งค่าประวัติการแจ้งเตือนได้สูงสุด 768 รายการ เมื่อการแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์เกินจำนวนที่ระบุไว้ การแจ้งเตือนที่เก่าที่สุดจะถูกลบออก</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อเลือก IPC Series ไว้ ขนาดข้อมูลการแจ้งเตือนจะกำหนดจำนวนสูงสุดของประวัติการแจ้งเตือนไว้ที่ 10,000 รายการ 																																		

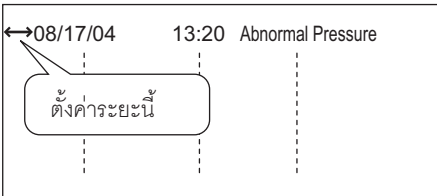
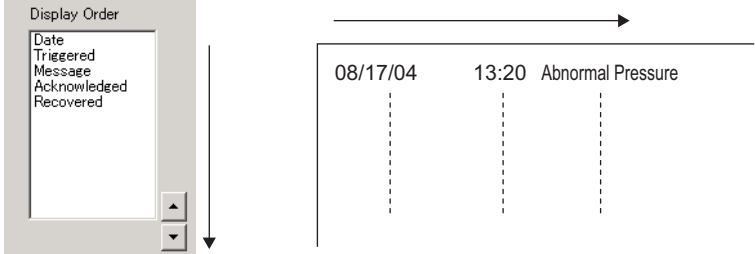
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																										
<p>Print Settings</p> <p>Real-time Print/Batch Print</p>	<p>เลือกว่าจะพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือนหรือไม่  “19.10.1 ข้อจำกัดของการพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือน” (หน้า 19-143)</p> <p>เลือกระยะเวลาในการพิมพ์แบบ [Real-time Print] หรือ [Batch Print]</p> <ul style="list-style-type: none"> Real-Time Print พิมพ์ประวัติการแจ้งเตือนทุกครั้งที่เกิดการ [Triggered], [Acknowledged] และ [Recovered] รูปแบบการพิมพ์จะเหมือนกับรูปแบบการแสดงผลของโหมด [Log] ถึงแม้จะใช้บล็อกสองบล็อกขึ้นไป ระบบจะพิมพ์เมื่อเกิดเหตุการณ์ขึ้นโดยไม่คำนึงถึงบล็อกแต่อย่างใด Batch Print เมื่อเปิด 0 ใน [Print Word Address] เปิด ประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมดที่จัดเก็บอยู่ในบล็อกที่ระบุจะถูกพิมพ์ออก รูปแบบการพิมพ์จะถูกกำหนดโดยการตั้งค่า [Display Mode] ระบบจะตรวจสอบการตั้งค่าโดยเรียงลำดับจากโหมด [History]→[Log]→[Active] และพิมพ์ข้อมูลด้วยรูปแบบของ [Display Mode] แรกที่ตั้งค่าเป็น [On] ตัวอย่าง เมื่อพิมพ์บล็อก 1 <table border="1" data-bbox="524 697 1137 890"> <tr> <td>Common</td> <td>blocks1</td> <td>blocks2</td> <td>blocks3</td> <td>blocks4</td> <td>blocks5</td> <td>blocks6</td> </tr> <tr> <td colspan="7">Block Settings</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Data Size</td> <td colspan="2">History</td> <td colspan="2">Log</td> <td>Active</td> </tr> <tr> <td></td> <td>blocks</td> <td>Use</td> <td>Records</td> <td>Use</td> <td>Records</td> <td>Use</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Number 1</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>100</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>100</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Number 2</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table> <p>ในกรณีนี้ จะพิมพ์บล็อกโดยใช้รูปแบบของโหมด [History] ถ้าไม่ได้ตั้งค่า [History] จะพิมพ์บล็อกโดยใช้รูปแบบของโหมด [Log] ป้อนกระดาษหลังจากเริ่มพิมพ์</p>	Common	blocks1	blocks2	blocks3	blocks4	blocks5	blocks6	Block Settings								Data Size	History		Log		Active		blocks	Use	Records	Use	Records	Use		Number 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>		Number 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Common	blocks1	blocks2	blocks3	blocks4	blocks5	blocks6																																					
Block Settings																																											
	Data Size	History		Log		Active																																					
	blocks	Use	Records	Use	Records	Use																																					
	Number 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>																																					
	Number 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>																																					
<p>Print Word Address</p>	<p>ตำแหน่งนี้จะควบคุมการพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือน หลังจากตั้งค่าชนิดการแจ้งเตือนแล้ว ให้เปิดทริกเกอร์บิต (บิต 0) เพื่อเริ่มพิมพ์</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>+0</p> <p>+1</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">15</td> <td style="width: 40px; text-align: center;">สำรอง (0)</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">ชนิดการแจ้งเตือน</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> </table> </div> <div style="margin-left: 20px;"> <p>ทริกเกอร์บิต 0: ไม่พิมพ์ 1: การพิมพ์</p> <p>0: ข้อมูลบล็อก 1 1: ข้อมูลบล็อก 2 : 7: ข้อมูลบล็อก 8</p> </div> </div>	15	สำรอง (0)	0		ชนิดการแจ้งเตือน	<input type="checkbox"/>																																				
15	สำรอง (0)	0																																									
	ชนิดการแจ้งเตือน	<input type="checkbox"/>																																									
<p>Completion Bit Address</p>	<p>ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะแจ้งให้ทราบว่าารพิมพ์เสร็จสิ้นแล้ว บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อพิมพ์เสร็จ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หลังจากตรวจสอบแล้วว่าบิตเสร็จสิ้นสถานะเปิดขึ้น ให้ปิดอีกครั้ง ขอแนะนำให้ปิดบิต 0 ของ [Print Word Address] ในเวลานี้ด้วย 																																										

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>Print Format</p>	<p>แสดงกล่องโต้ตอบ [Print Format Settings]</p> 
<p>เลือกกับล๊อคที่จะพิมพ์</p>	<p>ระบุบล็อกที่จะพิมพ์จาก [Date], [Triggered], [Message], [Acknowledged], [Recovered], [Cycles], [Duration] และ [Level]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Date พิมพ์วันที่ที่การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ • Trigger พิมพ์เวลาที่การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ • Message พิมพ์ข้อความแจ้งเตือน • Acknowledge พิมพ์เวลาที่ยืนยันข้อความแจ้งเตือน • Recovery พิมพ์เวลาที่การแจ้งเตือนกลับสู่สถานะเดิม • Cycles พิมพ์จำนวนครั้งที่การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ โดยสามารถนับได้สูงสุด 65,535 ครั้ง • Duration พิมพ์ระยะเวลาที่การแจ้งเตือนอยู่ในสถานะทริกเกอร์ โดยระยะเวลาสูงสุดคือ 9,999 ชั่วโมง 59 นาที 59 วินาที • Level พิมพ์ระดับความสำคัญของการแจ้งเตือน

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย								
Print Settings Print Format	<p>Display Characters</p> <p>ตั้งค่าจำนวนอักขระที่แสดงขึ้นในแต่ละรายการ ช่วงการตั้งค่าแต่ละรายการมีดังนี้</p> <table border="1" data-bbox="415 253 1203 500"> <tr> <td>Date</td> <td>อักขระ 5 ถึง 100 หรือ 8 ถึง 100 ตัว (ช่วงการตั้งค่าแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรูปแบบวันที่ที่เลือก)</td> </tr> <tr> <td>Triggered, Acknowledged, Recovered</td> <td>อักขระ 5 ถึง 100 หรือ 8 ถึง 100 ตัว (ช่วงการตั้งค่าแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรูปแบบเวลาที่เลือก)</td> </tr> <tr> <td>Message</td> <td>อักขระ 1 ถึง 160 ตัว</td> </tr> <tr> <td>Cycles, Duration, Level</td> <td>อักขระ 2 ถึง 100 ตัว</td> </tr> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณต้องการให้มีเว้นวรรคระหว่างรายการ ให้ตั้งค่า [Total Display Digits] มากกว่าจำนวนอักขระที่จะแสดงผลจริง 	Date	อักขระ 5 ถึง 100 หรือ 8 ถึง 100 ตัว (ช่วงการตั้งค่าแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรูปแบบวันที่ที่เลือก)	Triggered, Acknowledged, Recovered	อักขระ 5 ถึง 100 หรือ 8 ถึง 100 ตัว (ช่วงการตั้งค่าแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรูปแบบเวลาที่เลือก)	Message	อักขระ 1 ถึง 160 ตัว	Cycles, Duration, Level	อักขระ 2 ถึง 100 ตัว
	Date	อักขระ 5 ถึง 100 หรือ 8 ถึง 100 ตัว (ช่วงการตั้งค่าแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรูปแบบวันที่ที่เลือก)							
	Triggered, Acknowledged, Recovered	อักขระ 5 ถึง 100 หรือ 8 ถึง 100 ตัว (ช่วงการตั้งค่าแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรูปแบบเวลาที่เลือก)							
	Message	อักขระ 1 ถึง 160 ตัว							
	Cycles, Duration, Level	อักขระ 2 ถึง 100 ตัว							
<p>Left Margin</p> <p>เลือกระยะห่างระหว่างอักขระของรายการที่อยู่ซ้ายสุดกับเส้นขอบเป็นระยะตั้งแต่ 0 ถึง 100 อักขระ</p> 									
<p>Display Order</p> <p>ตั้งค่าลำดับแสดงผลของทุกรายการ บล็อกที่เริ่มจากด้านบนของรายการนี้จะถูกพิมพ์จากซ้ายไปขวา</p> 									
<p>Date Format</p> <p>เลือกรูปแบบการพิมพ์วันที่แบบ [yy/mm/dd], [mm/dd/yy], [dd/mm/yy] และ [mm/dd]</p>									
<p>Time Format</p> <p>เลือกรูปแบบการพิมพ์เวลาแบบ [12:00],[24:00],[12:00:00],[24:00],00]</p>									
<p>Font</p> <p>เลือกชนิดแบบอักษรที่ใช้กับข้อความแจ้งเตือนระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]</p>									

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Print Settings	Print Format	<p>Triggered Color Acknowledged Color Recovered Color</p> <p>เลือกสีสำหรับการ [Triggered], [Acknowledged] และ [Recovered] ของข้อความแจ้งเตือนได้ถึง 8 สี ข้อความจะพิมพ์ด้วยสีที่ระบุโดยไม่คำนึงถึงชนิดของ GP</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อเลือกสีขาว ข้อความจะพิมพ์ด้วยสีดำ เมื่อตั้งค่า [Display Mode] เป็น [History] พร้อมกับตั้งค่า [Batch Print] เมื่อพิมพ์การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ (Triggered) จะใช้สีสำหรับการทริกเกอร์ เมื่อพิมพ์การแจ้งเตือนที่รับทราบแล้ว (Acknowledged) จะใช้สีสำหรับการรับทราบ และเมื่อพิมพ์การแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิม (Recovered) จะใช้สีสำหรับการกลับสู่สถานะเดิม อย่างไรก็ตาม เมื่อรับทราบการแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิมแล้วก่อนหน้านี้ จะพิมพ์ด้วยสีสำหรับการสู่สถานะเดิม <p>การตั้งค่าสีมีผลกับข้อความเท่านั้น สีพื้นหลังจะไม่ถูกพิมพ์ออกมา</p>
Backing up History		<p>เลือกว่าจะบันทึกประวัติการแจ้งเตือนสำรองในหน่วยความจำสำรองข้อมูลของ GP หรือไม่</p> <p>☞ “◆ หน่วยความจำสำรองข้อมูล” (หน้า 19-73)</p> <p>เมื่อไม่ได้เลือกบันทึกประวัติสำรองไว้และปิด GP ประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมดที่แสดงอยู่ก่อนหน้านี้จะถูกลบออก เมื่อเปิด GP อีกครั้ง เฉพาะการแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในเวลานั้น และหลังจากนั้นเท่านั้นที่จะแสดงขึ้น</p> <p>■ ไม่สำรองข้อมูลประวัติ</p>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>Alarm Continuous Action at Power ON</p>	<p>เลือกวิธีแสดงผลที่จะใช้เมื่อเปิดเครื่อง</p> <ul style="list-style-type: none"> Display as a new Alarm ข้อมูลจากเครื่องโฮสต์ (PLC) ก่อนที่จะปิด GP จะไม่ถูกเก็บไว้ เมื่อเครื่องเปิดอีกครั้ง ข้อความแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ก่อนที่จะปิด GP จะแสดงโดยกลับสู่สถานะเดิม การแจ้งเตือนใด ๆ ที่จะมีต่อจะแยกแสดงเป็นการแจ้งเตือนใหม่ Hide Continuing Alarms ข้อมูลจากเครื่องโฮสต์ (PLC) ก่อนที่จะปิด GP จะถูกเก็บไว้ ข้อความแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ก่อนที่จะปิด GP จะแสดงต่อไปเมื่อเปิดเครื่องอีกครั้ง ถ้าสถานะการทรigger/สถานะการกลับสู่สถานะเดิมของการแจ้งเตือนเปลี่ยนไปหลังจากเปิด GP อีกครั้ง จะแสดงการเปลี่ยนสถานะ <p>ตัวอย่างฟังก์ชันสำรองข้อมูล</p> <p>■ Display as a New Alarm</p> <p>■ Hide Continuing Alarms</p>
<p>External Operation</p>	<p>เลือกว่าจะทำการ [Ack All], [Clear All], [Clear All Number of Occurrences] และ [Clear All Accumulated Time] จากเครื่องโฮสต์ (PLC) หรือไม่</p> <p>☞ “19.10.3 ข้อจำกัดของการทำงานภายนอกจากจอแสดงผลผลหลายเครื่อง” (หน้า 19-146)</p>

ต่อ

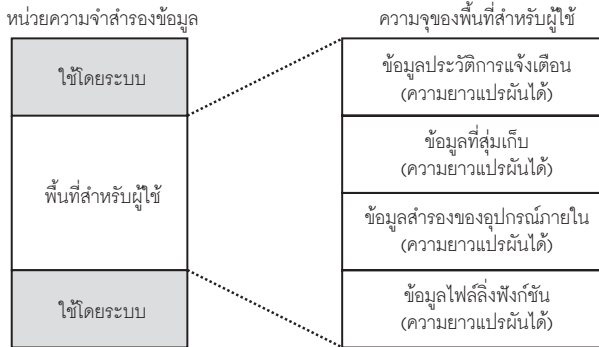
การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Control Word Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งที่จะควบคุมชนิดการทำงานที่ทำจากเครื่อง PLC (รหัสการทำงาน) และชนิดการแจ้งเตือน</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>15</p> <p>+0</p> <p>+1</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50px; height: 20px;"></td> <td style="width: 100px; height: 20px;">รหัสการทำงาน</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="width: 50px; height: 20px;"></td> <td style="width: 100px; height: 20px;">ชนิดการแจ้งเตือน</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">●</td> </tr> </table> </div> <div style="margin-left: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> <p>0: ไม่มีการทำงาน</p> <p>1: รับทราบทั้งหมด</p> <p>2: ล้างข้อมูลทั้งหมด</p> <p>3: ล้างข้อมูลจำนวนการเกิดขึ้นทั้งหมด</p> <p>4: ล้างข้อมูลเวลาที่สะสมไว้ทั้งหมด</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px; margin-top: 10px;"> <p>0: ข้อมูลบิตลัด 1</p> <p>1: ข้อมูลบิตลัด 2</p> <p style="text-align: center;">:</p> <p style="text-align: center;">:</p> <p>7: ข้อมูลบิตลัด 8</p> </div> </div> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อมีการทำงานภายนอก ระบบจะจัดการข้อความแจ้งเตือนทั้งหมดในบิตลัด (Active, History, Log) ตัวอย่างเช่น ถ้าคุณดำเนินการ [Clear All] ที่บิตลัด 1 ข้อความแจ้งเตือนทั้งหมดในบิตลัด 1 (Active, History, Log) จะถูกล้าง ข้อความแจ้งเตือนที่ถูกกำหนดเป็น Active, History, Log ภายในบิตลัดจะถูกจัดการรวมกัน ลำดับการทำงานคือ [History]→[Log]→[Active] </div>		รหัสการทำงาน	0		ชนิดการแจ้งเตือน	●
	รหัสการทำงาน	0					
	ชนิดการแจ้งเตือน	●					
Completion Bit Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งที่จะตรวจสอบสถานะการทำงานเสร็จสิ้น บิตนี้จะเปิดขึ้นเมื่อทำงานเสร็จ</p>						

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																
<p>Using Group Feature</p> <hr/> <p>Number of Alarms Write Start Address (Internal Word Address)</p>	<p>เลือกว่าจะใช้คุณสมบัติกลุ่มหรือไม่ ตั้งค่าคุณสมบัตินี้เพื่อบันทึกจำนวนครั้งที่มีการทริกเกอร์การแจ้งเตือนตามหมายเลขกลุ่ม</p> <p>(A) ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นในอุปกรณ์ภายใน GP เพื่อเขียนจำนวนการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้น</p> <p>(B) จากตำแหน่งต่าง ๆ ที่ตั้งค่าใน (A) จะใช้เฉพาะตำแหน่งที่มีหมายเลขกลุ่มที่ลงทะเบียนเป็นพื้นที่สำหรับความถี่ในการเขียนของตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน</p> <p>(C) ทุกครั้งที่เกิดการแจ้งเตือน ข้อมูลในตำแหน่ง (อุปกรณ์ภายใน) ของหมายเลขกลุ่มที่ตรงกัน จะเพิ่มขึ้นครั้งละ 1</p> <table border="1" data-bbox="408 546 751 807"> <thead> <tr> <th>การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์</th> <th>หมายเลขกลุ่ม</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>ข้อความ 1</td><td>0</td></tr> <tr><td>ข้อความ 2</td><td>1</td></tr> <tr><td>ข้อความ 3</td><td>2</td></tr> <tr><td>ข้อความ 4</td><td>0</td></tr> <tr><td>ข้อความ 5</td><td>3</td></tr> <tr><td>ข้อความ 6</td><td>2</td></tr> <tr><td>ข้อความ 7</td><td>1</td></tr> </tbody> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หมายเลขกลุ่มสูงสุดที่ใช้ได้คือ 6096 ดังนั้น คุณสามารถระบุหมายเลขกลุ่มของข้อความแจ้งเตือนทุกข้อความด้วยหมายเลขที่แตกต่างกันได้ • โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าจำนวนกลุ่มอยู่ภายในพื้นที่ของอุปกรณ์ภายใน (พื้นที่ USR หรือ LS) สำหรับพื้นที่ LS โปรดดูจากรายละเอียดต่อไปนี้ <ul style="list-style-type: none"> ☞ “A.1.4 พื้นที่ LS (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)” (หน้า A-9) • ความถี่ของการแจ้งเตือนจะถูกลบออกเมื่อปิด GP เมื่อสำรองข้อมูล โปรดใช้คุณสมบัติสำรองข้อมูลของอุปกรณ์ภายใน <ul style="list-style-type: none"> ☞ “5.14.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings] ■ PID Monitor” (หน้า 5-109) • สามารถนับความถี่ได้ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535 แม้ว่าความถี่จะเกิน 65,535 แล้วแต่ตัวนับจะยังคงแสดงที่ค่านี้ • เมื่อเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์ภายในที่จัดเก็บความถี่ของการแจ้งเตือน หรือปิดจอแสดงผล ข้อมูลจะถูกลบออกและจะนับได้ไม่ถูกต้อง • ความถี่ของการแจ้งเตือนถูกกำหนดรูปแบบข้อมูลไว้ตายตัวคือ รูปแบบ Bin • การแจ้งเตือนที่มีหมายเลขกลุ่มเป็น 0 จะไม่ถูกนับ 	การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์	หมายเลขกลุ่ม	ข้อความ 1	0	ข้อความ 2	1	ข้อความ 3	2	ข้อความ 4	0	ข้อความ 5	3	ข้อความ 6	2	ข้อความ 7	1
การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์	หมายเลขกลุ่ม																
ข้อความ 1	0																
ข้อความ 2	1																
ข้อความ 3	2																
ข้อความ 4	0																
ข้อความ 5	3																
ข้อความ 6	2																
ข้อความ 7	1																
<p>Enable Banner</p>	<p>กำหนดข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงเป็นแบนเนอร์แบบตัววิ่ง</p> <p>☞ “■ คำแนะนำเกี่ยวกับการตั้งค่า Alarm (Banner)” (หน้า 19-84)</p>																
<p>Enable Summary</p>	<p>การตั้งค่านี้จะแสดงการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในขณะนั้นในรายการ</p> <p>☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Summary)” (หน้า 19-87)</p>																

◆ หน่วยความจำสำรองข้อมูล

หน่วยความจำสำรองข้อมูลจะบันทึกข้อมูลไว้แม้ว่าจะปิดเครื่อง GP พื้นที่สำหรับผู้ใช้ในหน่วยความจำสำรองข้อมูลนอกจากจะใช้บันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนแล้ว ยังใช้บันทึกข้อมูลที่สุ่มเก็บ ข้อมูลสำรองอุปกรณ์ภายใน และข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชันด้วย ความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลที่สามารถใช้กับข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนได้ ขึ้นอยู่กับชนิดของ GP และพื้นที่ว่างที่ใช้โดยข้อมูลอื่น



หน่วยความจำสำรองข้อมูลมีลำดับความสำคัญในการใช้งานดังนี้

- (1) ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน
- (2) ข้อมูลที่สุ่มเก็บ
- (3) ข้อมูลสำรองอุปกรณ์ภายใน
- (4) ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน

ข้อสำคัญ

- ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนที่จัดเก็บในหน่วยความจำสำรองข้อมูลจะถูกลบออกเมื่อเกิดเหตุการณ์ต่อไปนี้
- มีการถ่ายโอนข้อมูลหน้าจอ
- การตั้งค่าหน่วยความจำใหม่ (ออฟไลน์)
- การเริ่มต้นการทำงานของหน่วยความจำสำรองข้อมูล (ออฟไลน์)

พื้นที่ว่างที่ต้องใช้สำหรับข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน

พื้นที่ว่างของหน่วยความจำสำรองข้อมูลที่ต้องใช้ในการบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน ขึ้นอยู่กับค่า [Records] ของบล็อกทั้งหมดและจำนวนข้อความที่ลงทะเบียนไว้ (ตำแหน่ง)

เมื่อไม่มีการลงทะเบียนข้อความ ขนาดข้อมูลจะเท่ากับ 0 ไบต์ไม่ว่าจะตั้งค่า [Backup History] ไว้หรือไม่ การคำนวณ

- ขนาดข้อมูลประวัติการแจ้งเตือน (ทุกบล็อก) (หน่วย: ไบต์)

$$= 576 + (28 \times \text{จำนวนบันทึก}) + (16 \times \text{จำนวนข้อความที่ลงทะเบียน}) + 2 \times (4 \times \text{จำนวนข้อความที่ลงทะเบียน})$$

ตัวอย่างการคำนวณ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
จำนวนบันทึก (ทุกบล็อกรวมกัน)	768
จำนวนข้อความที่ลงทะเบียน	2048

ผลการคำนวณ (576) + (28 x 768) + (16 x 2,048) + 2 x (4 x 2,048) = 71,232 ไบต์

◆ การนำเข้า/ส่งออกประวัติการแจ้งเตือน

คุณสามารถนำเข้า/ส่งออกข้อมูลการแจ้งเตือนเป็นไฟล์ CSV ได้
โดยสามารถสร้างและแก้ไขข้อมูลได้ในซอฟต์แวร์สเปรดชีต เช่น Microsoft Excel

รูปแบบไฟล์ CSV

ในหน้าต่าง Alarm ให้เลือก [Export] ข้อมูลการแจ้งเตือนจะถูกส่งออกเป็นไฟล์ CSV หน้าจอต่อไปนี้แสดงลักษณะของข้อมูลเมื่อเปิดใน Microsoft Excel

หมายเหตุ

- เมื่อคุณสร้างการแจ้งเตือนใหม่ในรูปแบบไฟล์ CSV ให้ป้อนรายการในรูปแบบต่อไปนี้ ให้ป้อนชื่อรายการถึงแม้ว่าคุณจะไม่ใช้ชื่อนั้นก็ตาม ห้ามแก้ไขหรือลบชื่อไฟล์ CSV ของรายการที่ส่งออก เพราะอาจทำให้เกิดข้อผิดพลาดและคุณจะไม่สามารถนำเข้าไฟล์เข้ามาได้
- คุณสามารถนำเข้าไฟล์ CSV ที่ส่งออกจาก GP-Pro/PBIII ได้

• ข้อมูลส่วนหัว

	A	B	C
1	GP-Pro EX		
2	File Type	Alarm Data	
3	File Version	1	0
4			
5	Common Setting		
6			
7	Language	Color Code	
8	ja-JP	2	
9			

• การตั้งค่าทั่วไป: ทั่วไป

ภาษา: ตั้งค่าภาษาของข้อความแจ้งเตือนดังต่อไปนี้

ja-JP:Japanese, en-US:ASCII, zh-CN:Chinese(Simplified), zh-TW:Chinese(Traditional),

ko-KR:Korean, ru-ru:Cyrillic, th-TH:Thai

รหัสสี: ตั้งค่าสีข้อความแจ้งเตือนดังต่อไปนี้

0: 65536 สี ไม่กะพริบ 6: 256 สี ไม่กะพริบ

1: 32768 สี ความเร็วการกะพริบ 1 ระดับ (สำหรับ) 7: 64 สี ความเร็วการกะพริบ 3 ระดับ

2: 16384 สี ความเร็วการกะพริบ 3 ระดับ 8: 16 สี ความเร็วการกะพริบ 1 ระดับ

4: 4096 สี ความเร็วการกะพริบ 3 ระดับ 9: ขาวดำ 8 ระดับ ความเร็วการกะพริบ 1 ระดับ

5: ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วการกะพริบ 3 ระดับ 10: ขาวดำ 8 ระดับ ไม่กะพริบ

• Block Setting

	A	B	C	D	E	F	G
10	Block Setting						
11	Block No.	History(0:Not Use, 1:Use)	History Records	Log(0:Not Use, 1:Use)	Log Records	Active(0:Not Use, 1:Use)	Active Records
12	Block1	1	128	1	128	1	128
13	Block2	1	76	1	76	1	76
14	Block3	0	0	0	0	0	0
15	Block4	0	0	0	0	0	0
16	Block5	0	0	0	0	0	0
17	Block6	0	0	0	0	0	0
18	Block7	0	0	0	0	0	0
19	Block8	0	0	0	0	0	0
20							

Block Number:Block Number

History:History "0: Disable, 1: Enable"

History Records:History [Records]

Log:Log "0: Disable, 1: Enable"

Log Records:Log History [Records]

Active:Active "0: Disable, 1: Enable"

Active Records:Active History [Records]

	A	B
21	Print Setting(0:Disable, 1:Enable)	1
22	Print Mode(0:Real Time, 1:Batch)	1
23	Print Word Address	[PLC1]D00000
24	Completion Bit Address	[PLC1]X00000
25		
26	Backup History(0:Disable, 1:Enable)	1
27	Continues Action(0:Display as a new Alarm, 1:Hide continuing Alarms)	0
28		
29	External Operation(0:Disable, 1:Enable)	1
30	Control Word Address	[PLC1]D00000
31	Completion Bit Address	[PLC1]X00000
32		
33	Group Feature(0:Disable, 1:Enable)	1
34	No. of Alarms Write Start Address	[#INTERNAL]LS0000
35		
36	Enable Banner(0:Disable, 1:Enable)	1
37	Enable Summary(0:Disable, 1:Enable)	1
38		
39		
40	Blocks Setting	
41	Data Type(0:DEC; 1:HEX; 2:BCD)	0
42	Sign +/- (0: No Sign, 1: Sign)	0
43		

Print Setting (0: Disable, 1: Enable):Print Settings "0: Disable, 1: Enable"

Print Mode (0: Real Time, 1: Batch):Print Mode "0: Real-time, 1: Batch Print"

Print Word Address:Print Word Address (Input example, [PLC1] D00100)

Completion Bit Address:Completion Bit Address

Backup History (0: Disable, 1: Enable):Backup History "0: Disable, 1: Enable"

Continues Action (0: Display as a new Alarm, 1: Hide Continuing Alarms)

: Continue Alarm Operations at Power Up "0: Display as a New Alarm, 1: Hide Continuing Alarms"

External Operation (0: Disable, 1: Enable): External Operation

Control Word Address: Control Word Address

Completion Bit Address:Completion Bit Address

Group Feature (0: Disable, 1: Enable): Enable the Group Feature "0: Disable, 1: Enable"

Number of Alarms Write Start Address: Number of Alarms Write Start Address

Enable Banner (0: Disable, 1: Enable): Enable Banner "0: Disable, 1: Enable"

Enable Summary (0: Disable, 1: Enable): Enable Summary "0: Disable, 1: Enable"

• Blocks Setting

	A	B	C	D	E	F	G	H
40	Blocks Setting							
41	Data Type(0:DEC, 1:HEX, 2:BCD)	0						
42	Sign +/- (0: No Sign, 1: Sign)	0						
43								
44	Block1							
45	Bit Log							
46	No.	Bit Address	Trigger Condition(0:OFF, 1:ON)	Message	Level	Group No.	Sub Display Screen No.	
47		1 [PLC1]X00000		1 Abnormal Temp.		0	0	0
48	Word Log							
49	No.	Word Address	Trigger Condition(X: Word Address Value)	Bit Count(0:16, 1:32)	Message	Level	Group No.	Sub Display Screen No.
50		1 [PLC1]D00000	X=>		Abnormal Pressure		0	0
51								
52	Block2							
53								
54	Block3							
55								
56	Block4							
57								
58	Block5							
59								
60	Block6							
61								
62	Block7							
63								
64	Block8							
65								
66								

Data Type (0: DEC, 1: HEX, 2: BCD): ชนิดข้อมูล (เมื่อตั้งค่า [Bit Monitoring] Data Type จะเป็น "0")
 "0:DEC, 1:HEX, 2:BCD"

Sign +/- (0: No Sign, 1: Sign): เครื่องหมาย (เมื่อตั้งค่า [Bit Monitoring] Sign จะเป็น "0")
 "0: No Sign, 1: Sign"

Block1~8: หมายเลขบล็อก 1~8 (ป้อนชื่อรายการเฉพาะบล็อกที่ไม่ใช้เท่านั้น ป้อนการตั้งค่าได้หมายเลขบล็อก)

Bit Log: Bit Monitoring

Number:Rung Number (หมายเลขไม่จำเป็นต้องเป็นหมายเลขลำดับ)

Bit Address:Bit Address

Trigger Condition:Trigger Condition

Message:Message

Level:Level

Group Number:Group

Sub Display Screen Number: Sub Display Screen Number

Word Log:Word Monitoring

Number:Rung Number (หมายเลขไม่จำเป็นต้องเป็นหมายเลขลำดับ)

Word Address: Word Address

Trigger Condition (X: Word Address Value)

:Trigger Condition Settings (Set X=[Alarm Value])

Bit Count:Settings for Bit Length of Alarm Value "0:16 Bit, 1:32 Bit"

Message:Message

Level:Level

Group Number:Group

Sub Display Screen Number: Sub Display Screen Number

- Banner Setting: Banner Display

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
67	Banner Setting								
68	Font Type(0:Standard Font, 1:Stroke Font)	Font Size							
69		0:W8,H16							
70	No.	Bit Address	Message	Text Color	Blink	Background Color	Blink	Print At Trigger Time(0:OFF, 1:ON)	Print At Recovery Time(0:OFF, 1:ON)
71		1 [PLC1]X00000	Anknowledge	7		0		1	1
72									
73	Summary Setting								
74	No.	Bit Address	Message	Text Color	Blink	Background Color	Blink		
75		1 [PLC1]X00000	Recovery	7		0			
76									

Font Type (0:Standard Font, 1:Stroke Font)

:Font "0:Standard Font, 1:Stroke Font"

Font Size:Font Size (ตัวอย่างของอักษรมาตรฐาน:8x16->W:8,H:16 ตั้งค่าอักษร Stroke เป็น 8, 16 หรือ 32)

Number:Rung Number (หมายเลขไม่จำเป็นต้องเป็นหมายเลขลำดับ)

Bit Address:Bit Address

Message:Message

Text Color:Text Color

Blink:Blink

Background Color:Background Color

Blink:Blink

Print At Trigger Time (0:OFF, 1:ON):Print at Trigger Time "0:OFF, 1:ON"

Print At Recovery Time (0:OFF, 1:ON):Print at Recovery Time "0:OFF, 1:ON"

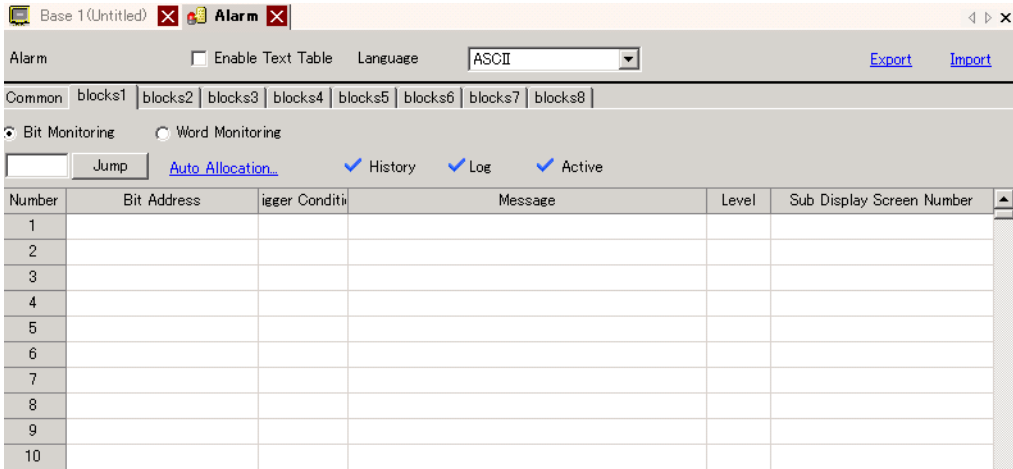
- Summary Setting: Summary Display (โปรดดูรายการตั้งค่าที่ "Banner Setting")

■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Block 1)

วิธีทริกเกอร์ประวัติการแจ้งเตือนทำได้ 2 วิธี คือ [Bit Monitoring] และ [Word Monitoring]

◆ Bit Monitoring

กำหนดการตั้งค่าเพื่อทริกเกอร์การแจ้งเตือนด้วยการตรวจสอบสถานะเปิด/ปิดของบิต



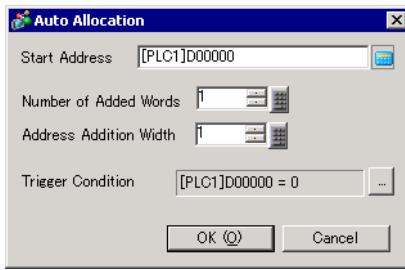
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Bit Monitoring	การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิด (ปิด)
Jump	ข้ามไปที่หมายเลขแถวที่ระบุ
Auto Allocation	<p>กล่องโต้ตอบ [Auto Allocation] จะปรากฏขึ้น กำหนดการตั้งค่าเพื่อจัดสรรตำแหน่งที่ระบุไว้จาก [Start Address] โดยเพิ่มขึ้นตามค่าที่ระบุไว้</p> <div data-bbox="624 1023 1029 1284" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าตั้งค่าตำแหน่งใดๆ ไว้ก่อนหน้านี้ ตำแหน่งดังกล่าวจะถูกเขียนทับ
Start Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะเริ่มการจัดสรรโดยอัตโนมัติ
Number of Added Bits	ตั้งค่าจำนวนตำแหน่งบิต (จาก 1 ถึงขีดจำกัดการแจ้งเตือน - ตำแหน่งแถวในขณะนั้น + 1") สำหรับการจัดสรรอัตโนมัติ
Address Addition Width	ตั้งค่าจำนวนบิตสำหรับเพิ่มในระหว่างการจัดสรรโดยอัตโนมัติ ตั้งแต่ 0 ถึง 4,096 บิต
Triggered Condition	ตั้งค่าว่าจะให้ทริกเกอร์การแจ้งเตือนเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิด หรือเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะปิด
History/Log/Active	<p>แสดงโหมดการแสดงผลปัจจุบันที่ตั้งค่าไว้ในแท็บ [Common]</p> <p>☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)</p>

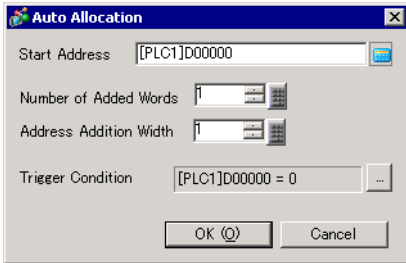
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย												
Number	<p>แสดงเลขทะเบียนของข้อความแจ้งเตือน (หมายเลขแถว) ตั้งแต่ 2048 ถึง 8,999</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับข้อความแจ้งเตือน สามารถลงทะเบียนบิตตรวจสอบสถานะและเวียร์ตรวจสอบสถานะได้ถึง 2,048 บิต/เวียร์ แต่ GP สามารถจัดเก็บการแจ้งเตือนสำหรับประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมดได้สูงสุดเพียง 768 รายการ เมื่อเลือก IPC Series จะสามารถลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนในประวัติการแจ้งเตือนได้สูงสุด 10,000 ข้อความ 												
Bit Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่ใช้ตรวจสอบการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน</p> <p>ข้อสำคัญ</p> <ul style="list-style-type: none"> โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า จำนวนรวมของ [Monitoring Bit Address] และ [Monitoring Word Address] ของประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมด (บิตคือ 1 ถึงบิตคือ 8) ต้องไม่เกิน 256 เวิร์ด 												
Triggered Condition	<p>ตั้งค่าว่าจะให้ทริกเกอร์การแจ้งเตือนเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิด หรือเมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะปิด</p>												
Message	<p>ตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนด้วยอักขระแบบไบต์เดียวไม่เกิน 160 ตัว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าเลือก [Enable Text Table] ข้อความจะแสดงขึ้นพร้อมหมายเลขอักขระดัชนีของตารางข้อความ 												
Level	<p>ข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความจะถูกจัดลำดับความสำคัญจาก 0 (สำคัญน้อยที่สุด) ถึง 7 (สำคัญมากที่สุด) การตั้งค่าเริ่มต้นคือ "0" สามารถตั้งค่าสำหรับการ [Triggered], [Acknowledged] และ [Recovered] ของแต่ละระดับได้จากพาร์ตการแจ้งเตือน</p> <div style="text-align: center;"> <p>ตัวแก้ไขการแจ้งเตือน</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Address</th> <th>Message</th> <th>Level</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1000</td> <td>Abnormal Pressure</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X1001</td> <td>Low Temp.</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table> <p>X1000</p> <p>เลือกสีและลักษณะเฉพาะของระดับ 8 ระดับตามรายละเอียดของแต่ละการแจ้งเตือน</p> <p>☞ “19.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่าพาร์ตของการแจ้งเตือน ■ Show History” (หน้า 19-96)</p> </div>	Address	Message	Level	X1000	Abnormal Pressure	7	X1001	Low Temp.	0	:	:	:
Address	Message	Level											
X1000	Abnormal Pressure	7											
X1001	Low Temp.	0											
:	:	:											
Group Number	<p>รายการนี้จะแสดงขึ้นเมื่อได้เลือก [Enable the Group feature] ในแท็บ [Common] เท่านั้น</p> <p>ตั้งค่าหมายเลขกลุ่มสำหรับข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความภายในช่วงระหว่าง 0 ถึง 6,096</p> <p>☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้า [Group Number] เป็น “0” จะไม่มีการนับ 												
Sub Display Screen Number	<p>เมื่อใช้พาร์ตการแจ้งเตือนสำหรับจอแสดงผลย่อย ให้เลือกหมายเลขหน้าจอหลักที่ต้องการตั้งตั้งแต่ 0 ถึง 9,999 หรือหมายเลขไฟล์ข้อความตั้งแต่ 0 ถึง 8,999</p> <p>ระบุหมายเลขดัชนีของไฟล์เพลย์ลิสต์สำหรับการเล่นภาพเคลื่อนไหว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าไม่ต้องการจอแสดงผลย่อย ให้ป้อนค่า “0” การตั้งค่าเริ่มต้นคือ “0” 												






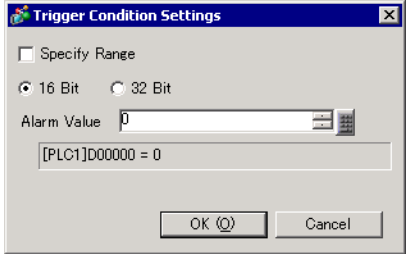
◆ Word Monitoring

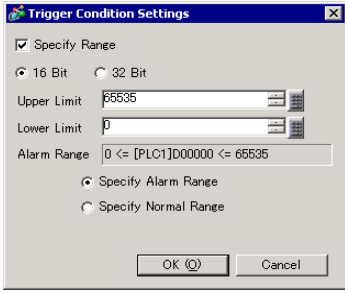
กำหนดการตั้งค่าที่จะทริกเกอร์การแจ้งเตือนด้วยการตรวจค่าของข้อมูลเวิร์ด



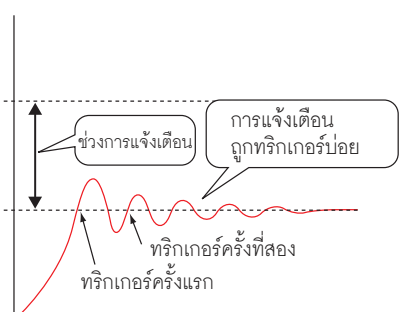
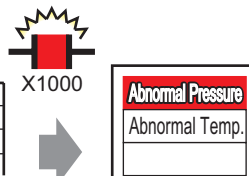
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Word Monitoring	การแจ้งเตือนจะถูกทริกเกอร์เมื่อค่าของตำแหน่งเวิร์ดตรวจสอบสถานะตรงกับค่าแจ้งเตือนที่ระบุไว้หรืออยู่ภายในช่วงค่าที่ระบุไว้
Data Type	เลือกรูปแบบข้อมูลของค่าที่จัดเก็บใน [Word Address] ระหว่าง [Dec], [Hex] หรือ [BCD] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อมีการเปลี่ยนค่า [Data Type] ในระหว่างการแก้ไข ข้อมูล (ค่าแจ้งเตือน) ที่ไม่สามารถแปลงเป็น [Data Type] ใหม่ได้จะมีค่าเป็น “0” ตัวอย่าง Dec 10→Hex 000A Dec 10→BCD 0 (แปลงไม่ได้และแสดงผลเป็น 0)
Sign +/-	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้ถ้าคุณต้องการใช้ค่าแจ้งเตือนที่เป็นจำนวนลบ คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อ [Data Type] เป็น [Dec] เท่านั้น
Jump	ข้ามไปที่หมายเลขแถวที่ระบุ
Auto Allocation	กล่องโต้ตอบ [Auto Allocation] จะปรากฏขึ้น กำหนดการตั้งค่าเพื่อจัดสรรตำแหน่งที่ระบุไว้จาก [Start Address] โดยเพิ่มขึ้นตามค่าที่ระบุไว้ <div style="text-align: center;">  </div> หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ถ้าตั้งค่าตำแหน่งใดๆ ไว้ก่อนหน้านั้น ตำแหน่งดังกล่าวจะถูกเขียนทับ

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Auto Allocation	Start Address ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จะเริ่มการจัดสรรโดยอัตโนมัติ
	Number of Added Words ตั้งค่าจำนวนตำแหน่งเวิร์ด (จาก 1 ถึงขีดจำกัดการแจ้งเตือน - ตำแหน่งแถวในขณะนั้น + 1") สำหรับการจัดสรรอัตโนมัติ
	Address Addition Width ตั้งค่าจำนวนเวิร์ดสำหรับเพิ่มในระหว่างการจัดสรรโดยอัตโนมัติ ตั้งแต่ 0 ถึง 4,096 เวิร์ด
	Triggered Condition ตั้งค่าเงื่อนไขที่ทริกเกอร์การแจ้งเตือน คลิก  กล่องโต้ตอบ [Triggered Condition] จะปรากฏขึ้น
History/Log/Active	แสดงโหมดการแสดงผลปัจจุบันที่ตั้งค่าไว้ในแท็บ [Common]  “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)
Number	แสดงเลขทะเบียนของข้อความแจ้งเตือน (หมายเลขแถว) ตั้งแต่ 768 ถึง 8,999  <ul style="list-style-type: none"> • สำหรับข้อความแจ้งเตือน สามารถลงทะเบียนบิตตรวจสอบสถานะและเวิร์ดตรวจสอบสถานะได้ถึง 2,048 บิต/เวิร์ด แต่ GP สามารถจัดเก็บการแจ้งเตือนสำหรับประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมดได้สูงสุดเพียง 768 รายการ • เมื่อเลือก IPC Series จะสามารถลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนในประวัติการแจ้งเตือนได้สูงสุด 10,000 ข้อความ
Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่ใช้ตรวจสอบสถานะการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน  <ul style="list-style-type: none"> • โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า จำนวนรวมของ [Monitoring Bit Address] และ [Monitoring Word Address] ของประวัติการแจ้งเตือนทั้งหมด (บล็อก 1 ถึงบล็อก 8) ต้องไม่เกิน 256 เวิร์ด
Triggered Condition	กำหนดค่าแจ้งเตือนที่จะทริกเกอร์การแจ้งเตือน คลิกเซลล์  ... กล่องโต้ตอบ [Triggered Condition] จะปรากฏขึ้น 
16 Bit/32 Bit	เลือกความยาวบิตของค่าแจ้งเตือนระหว่าง [16 Bit] หรือ [32 Bit]

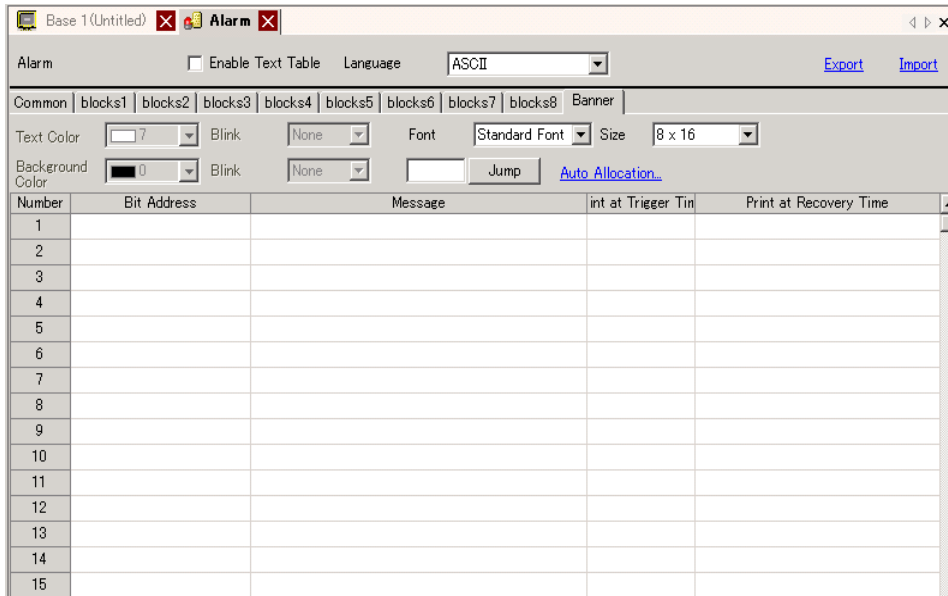
การตั้งค่า	คำอธิบาย																												
Alarm Value	<p>เลือกช่วงค่าที่จัดเก็บในตำแหน่งเวิร์ดตรวจสอบสถานะที่จะทริกเกอร์การแจ้งเตือน ช่วงการตั้งค่าจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Data Type] และ [Sign +/-]</p> <table border="1" data-bbox="404 272 1157 629"> <thead> <tr> <th>Bit Length</th> <th>Data Type</th> <th>Sign +/-</th> <th>Setting Range</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">16 Bit</td> <td rowspan="2">Dec</td> <td>เลือก</td> <td>-32768 ถึง 32767</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>0 ถึง 65535</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex</td> <td>—</td> <td>0 ถึง FFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ถึง 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">32 bit</td> <td rowspan="2">Dec</td> <td>เลือก</td> <td>-2147483648 ถึง 2147483647</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>0 ถึง 4294967295</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex</td> <td>—</td> <td>0 ถึง FFFFFFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ถึง 99999999</td> </tr> </tbody> </table>	Bit Length	Data Type	Sign +/-	Setting Range	16 Bit	Dec	เลือก	-32768 ถึง 32767	ไม่เลือก	0 ถึง 65535	Hex	—	0 ถึง FFFF	BCD	—	0 ถึง 9999	32 bit	Dec	เลือก	-2147483648 ถึง 2147483647	ไม่เลือก	0 ถึง 4294967295	Hex	—	0 ถึง FFFFFFFF	BCD	—	0 ถึง 99999999
Bit Length	Data Type	Sign +/-	Setting Range																										
16 Bit	Dec	เลือก	-32768 ถึง 32767																										
		ไม่เลือก	0 ถึง 65535																										
	Hex	—	0 ถึง FFFF																										
		BCD	—	0 ถึง 9999																									
32 bit	Dec	เลือก	-2147483648 ถึง 2147483647																										
		ไม่เลือก	0 ถึง 4294967295																										
	Hex	—	0 ถึง FFFFFFFF																										
		BCD	—	0 ถึง 99999999																									
Specify Range	<p>เลือกว่าจะตั้งค่าช่วงของค่าแจ้งเตือนหรือไม่ จอแสดงผลจะเปลี่ยนเป็นดังนี้</p> 																												
Upper Limit/Lower Limit	<p>เลือกช่วงค่าที่จัดเก็บในตำแหน่งเวิร์ดตรวจสอบสถานะที่จะทริกเกอร์การแจ้งเตือน ช่วงการตั้งค่าจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Data Type] และ [Sign +/-]</p> <table border="1" data-bbox="404 1074 1157 1431"> <thead> <tr> <th>Bit Length</th> <th>Data Type</th> <th>Sign +/-</th> <th>Setting Range</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">16 Bit</td> <td rowspan="2">Dec</td> <td>เลือก</td> <td>-32768 ถึง 32767</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>0 ถึง 65535</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex</td> <td>—</td> <td>0 ถึง FFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ถึง 9999</td> </tr> <tr> <td rowspan="4">32 bit</td> <td rowspan="2">Dec</td> <td>เลือก</td> <td>-2147483648 ถึง 2147483647</td> </tr> <tr> <td>ไม่เลือก</td> <td>0 ถึง 4294967295</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Hex</td> <td>—</td> <td>0 ถึง FFFFFFFF</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ถึง 99999999</td> </tr> </tbody> </table>	Bit Length	Data Type	Sign +/-	Setting Range	16 Bit	Dec	เลือก	-32768 ถึง 32767	ไม่เลือก	0 ถึง 65535	Hex	—	0 ถึง FFFF	BCD	—	0 ถึง 9999	32 bit	Dec	เลือก	-2147483648 ถึง 2147483647	ไม่เลือก	0 ถึง 4294967295	Hex	—	0 ถึง FFFFFFFF	BCD	—	0 ถึง 99999999
Bit Length	Data Type	Sign +/-	Setting Range																										
16 Bit	Dec	เลือก	-32768 ถึง 32767																										
		ไม่เลือก	0 ถึง 65535																										
	Hex	—	0 ถึง FFFF																										
		BCD	—	0 ถึง 9999																									
32 bit	Dec	เลือก	-2147483648 ถึง 2147483647																										
		ไม่เลือก	0 ถึง 4294967295																										
	Hex	—	0 ถึง FFFFFFFF																										
		BCD	—	0 ถึง 99999999																									
Alarm Range	แสดงช่วงการแจ้งเตือนที่ระบุ																												
Specify Alarm Range Specify Normal Range	<ul style="list-style-type: none"> Specify Alarm Range ตั้งค่าช่วงการแจ้งเตือนในลักษณะดังนี้ “Lower Limit <= Address Value <= Upper Limit” Specify Normal Range ตั้งค่าช่วงการแจ้งเตือนในลักษณะดังนี้ “Lower Limit >= Address Value” หรือ “Address value >= Upper Limit” 																												

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย												
Triggered Condition Specify Range	<p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าค่าแจ้งเตือนที่จัดเก็บใน [Word Address] เปลี่ยนแปลงบ่อย การแจ้งเตือนก็就会被ทริกเกอร์บ่อย <p>ตัวอย่าง เมื่อ $50 \leq \text{ช่วงการแจ้งเตือน} \leq 100$</p> 												
Message	<p>ตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนด้วยอักขระแบบไบต์เดี่ยวไม่เกิน 160 ตัว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าเลือก [Enable Text Table] ข้อความจะแสดงขึ้นพร้อมหมายเลขอักขระดัชนีของตารางข้อความ 												
Level	<p>ข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความจะถูกจัดลำดับความสำคัญจาก 0 (สำคัญน้อยที่สุด) ถึง 7 (สำคัญมากที่สุด) การตั้งค่าเริ่มต้นคือ "0" สามารถตั้งค่าสำหรับการ [Triggered], [Acknowledged] และ [Recovered] ของแต่ละระดับได้จากพาร์ตการแจ้งเตือน</p> <p>ตัวแก้ไขการแจ้งเตือน</p> <table border="1" data-bbox="425 1023 713 1120"> <thead> <tr> <th>Address</th> <th>Message</th> <th>Level</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1000</td> <td>Abnormal Pressure</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X1001</td> <td>Low Temp.</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table> <p>X1000</p>  <p>เลือกสีและลักษณะเฉพาะของระดับ 8 ระดับตามรายละเอียดของแต่ละการแจ้งเตือน</p> <p>☞ “19.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่าพาร์ตของการแจ้งเตือน ■ Show History” (หน้า 19-96)</p>	Address	Message	Level	X1000	Abnormal Pressure	7	X1001	Low Temp.	0	:	:	:
Address	Message	Level											
X1000	Abnormal Pressure	7											
X1001	Low Temp.	0											
:	:	:											
Group Number	<p>รายการนี้จะแสดงขึ้นเมื่อได้เลือก [Enable the Group feature] ในแท็บ [Common] เท่านั้น ตั้งค่าหมายเลขกลุ่มสำหรับข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความภายในช่วงระหว่าง 0 ถึง 6,096</p> <p>☞ “■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้า [Group Number] เป็น “0” จะไม่มีการนับ 												
Sub Display Screen Number	<p>เมื่อใช้พาร์ตการแจ้งเตือนสำหรับจอแสดงผลย่อย ให้เลือกหมายเลขหน้าจอหลักที่ต้องการตั้งแต่ 0 ถึง 9999 หรือหมายเลขไฟล์ข้อความตั้งแต่ 0 ถึง 8999</p> <p>ระบุหมายเลขดัชนีของไฟล์เพลย์ลิสต์สำหรับการเล่นภาพเคลื่อนไหว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าไม่ต้องการจอแสดงผลย่อย ให้ป้อนค่า “0” การตั้งค่าเริ่มต้นคือ “0” 												

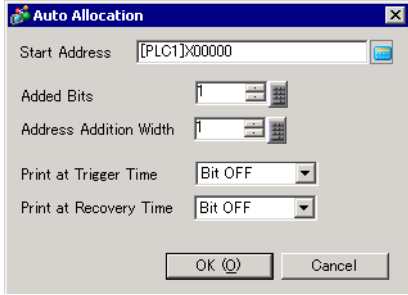
■ คำแนะนำเกี่ยวกับการตั้งค่า Alarm (Banner)

กำหนดข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงเป็นแบนเนอร์แบบตัววิ่ง



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Color	เลือกสีข้อความ
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของข้อความ
Blink	เลือกว่าจะให้สวิตช์กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color] และ [Background Color] แยกต่างกันได้ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย 📖 “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)
Font	เลือกชนิดแบบอักษรที่ใช้กับข้อความแจ้งเตือนระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Character Size	เลือกขนาดข้อความสำหรับข้อความแจ้งเตือน แบบอักษรแต่ละชนิดมีรูปแบบแตกต่างกัน Standard Font: [8 x 16], [8 x 32], [8 x 64], [16 x 16], [16 x 32], [16 x 64], [32 x 16], [32 x 32], [32 x 64] Stroke Font: [8], [16], [32]
Jump	ข้ามไปที่หมายเลขแถวที่ระบุ

ต่อ

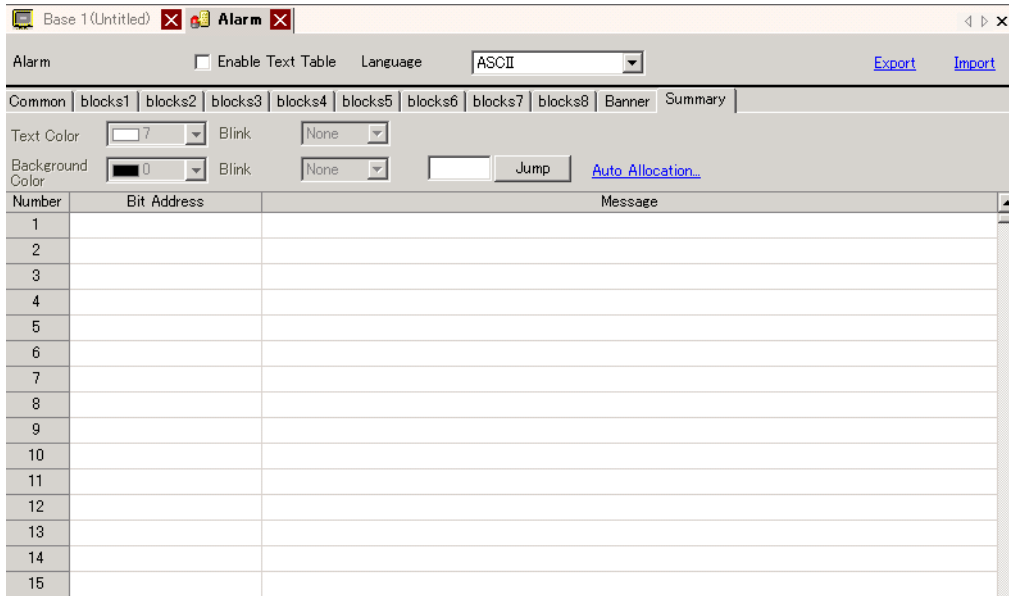
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Auto Allocation	<p>กล่องโต้ตอบ [Auto Allocation] จะปรากฏขึ้น ให้กำหนดการตั้งค่าเพื่อจัดสรรตำแหน่งที่ระบุไว้จากตำแหน่งเริ่มต้น</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าตั้งค่าตำแหน่งใด ๆ ไว้ก่อนหน้านั้น ตำแหน่งดังกล่าวจะถูกเขียนทับ
Start Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะเริ่มการจัดสรรโดยอัตโนมัติ
Number of Added Bits	ตั้งค่าจำนวนตำแหน่งบิต (จาก 1 ถึงขีดจำกัดการแจ้งเตือน - ตำแหน่งแถวในขณะนั้น + 1") สำหรับการจัดสรรอัตโนมัติ
Address Addition Width	ตั้งค่าจำนวนบิตสำหรับเพิ่มในระหว่างการจัดสรรโดยอัตโนมัติ ตั้งแต่ 0 ถึง 4,096 บิต
Print Trigger Time	เลือกว่าจะพิมพ์เวลาที่ทริกเกอร์หรือเวลากลับสู่สถานะเดิมพร้อมกับข้อความแจ้งเตือน
Print at Recovered Time	เมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์หรือกลับสู่สถานะเดิมหรือไม่ ตั้งค่านี้ไปที่ [ON] เพื่อพิมพ์
Number	แสดงเลขทะเบียนของข้อความแจ้งเตือนแบนเนอร์ (หมายเลขแถว) ตั้งแต่ 1 ถึง 512
Bit Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่ใช้ตรวจสอบสถานะการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิด (ทริกเกอร์) ข้อความแจ้งเตือนจะเลื่อนผ่านหน้าจอ เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะปิด (กลับสู่สถานะเดิม) การแสดงข้อความแจ้งเตือนจะสิ้นสุด</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่าบิตตรวจสอบสถานะให้ข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) ทั้งหมดได้ไม่เกิน 128 เวิร์ด
Message	<p>ตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนด้วยอักขระแบบไบต์เดียวไม่เกิน 160 ตัว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าเลือก [Enable Text Table] ข้อความจะแสดงขึ้นพร้อมหมายเลขอักขระดัชนีของตารางข้อความ

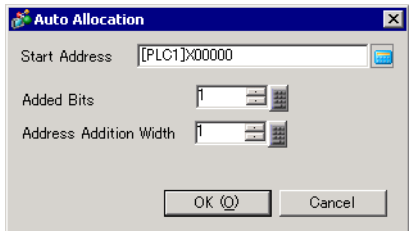
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																								
Print at Triggered Time Print at Recovered Time	<p>เลือกว่าจะพิมพ์เวลาที่ทรiggerเกอร์ (หรือเวลากลับสู่สถานะเดิม) พร้อมกับข้อความแจ้งเตือนเมื่อมีการทรiggerเกอร์ (การกลับสู่สถานะเดิมจาก) การแจ้งเตือนหรือไม่ ตั้งค่านี้ไปที่ [ON] เพื่อพิมพ์</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • สีที่พิมพ์ได้มีเฉพาะสีดำเท่านั้น • การพิมพ์จะใช้แบบอักษรตามที่ระบุในแท็บ [Banner] ของ [Alarm] • เมื่อตั้งค่าเป็นภาษาอื่นที่ไม่ใช่ภาษาญี่ปุ่น (ASCII, Chinese (Simplified), Korean, Chinese (Traditional), Cyrillic or Thai) การแสดงผลจะเป็นภาษาอังกฤษ <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>เมื่อตั้งค่าเป็น (Japanese)</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>発報</td><td>10/15</td><td>16:07</td><td>No.1 エラー</td></tr> <tr><td>復旧</td><td>10/15</td><td>16:30</td><td>No.1 エラー</td></tr> <tr><td>発報</td><td>10/21</td><td>11:25</td><td>No.1 エラー</td></tr> <tr><td>発報</td><td>10/21</td><td>11:28</td><td>No.3 エラー</td></tr> <tr><td>復旧</td><td>10/21</td><td>15:45</td><td>No.1 エラー</td></tr> </table> <p>↓ ภาษาญี่ปุ่น</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>เมื่อตั้งค่าเป็น (Taiwanese)</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>WARNING</td><td>10/15</td><td>16:07</td><td>No.1 错误</td></tr> <tr><td>RESTORED</td><td>10/15</td><td>16:30</td><td>No.1 错误</td></tr> <tr><td>WARNING</td><td>10/21</td><td>11:25</td><td>No.1 错误</td></tr> <tr><td>WARNING</td><td>10/21</td><td>11:28</td><td>No.3 错误</td></tr> <tr><td>RESTORED</td><td>10/21</td><td>15:45</td><td>No.1 错误</td></tr> </table> <p>↓ ภาษาอังกฤษ</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>ภาษาที่เลือก</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • GP สามารถจัดเก็บข้อมูลการพิมพ์สำหรับข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) และประวัติการแจ้งเตือน (พิมพ์แบบเรียลไทม์) ได้สูงสุด 1,000 ข้อความ แม้ไม่ได้เชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP ก็ยังสามารถจัดเก็บข้อความได้สูงสุดถึง 1,000 ข้อความ แต่ข้อความที่เกินจากลำดับที่ 1,000 เป็นต้นไปจะสูญหายขณะ GP กำลังรอพิมพ์ • ถ้าเครื่องพิมพ์เข้าสู่โหมดออฟไลน์ในระหว่างพิมพ์งาน เนื่องจากกระดาษติดขัด เป็นต้น ให้แก้ไขข้อผิดพลาดของเครื่องพิมพ์โดยไม่ต้องปิดจอแสดงผล ข้อมูลการพิมพ์ที่จัดเก็บใน GP จะถูกส่งไปยังเครื่องพิมพ์ เมื่อเครื่องพิมพ์กลับมาออนไลน์อีกครั้ง • ถ้าเครื่องพิมพ์ดับไปในระหว่างการพิมพ์ ข้อมูลที่ส่งจาก GP ในช่วงนั้นจะไม่ถูกพิมพ์ออกมา 	発報	10/15	16:07	No.1 エラー	復旧	10/15	16:30	No.1 エラー	発報	10/21	11:25	No.1 エラー	発報	10/21	11:28	No.3 エラー	復旧	10/21	15:45	No.1 エラー	WARNING	10/15	16:07	No.1 错误	RESTORED	10/15	16:30	No.1 错误	WARNING	10/21	11:25	No.1 错误	WARNING	10/21	11:28	No.3 错误	RESTORED	10/21	15:45	No.1 错误
発報	10/15	16:07	No.1 エラー																																						
復旧	10/15	16:30	No.1 エラー																																						
発報	10/21	11:25	No.1 エラー																																						
発報	10/21	11:28	No.3 エラー																																						
復旧	10/21	15:45	No.1 エラー																																						
WARNING	10/15	16:07	No.1 错误																																						
RESTORED	10/15	16:30	No.1 错误																																						
WARNING	10/21	11:25	No.1 错误																																						
WARNING	10/21	11:28	No.3 错误																																						
RESTORED	10/21	15:45	No.1 错误																																						

■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm (Summary)

การตั้งค่านี้จะแสดงการแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในรายการ



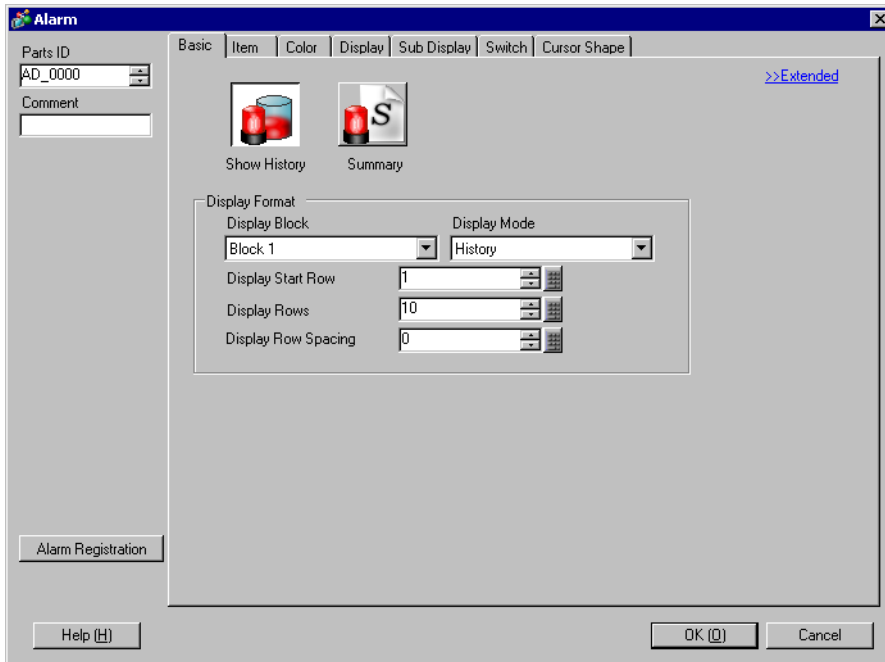
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Color	เลือกสีข้อความ
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของข้อความ
Blink	เลือกว่าจะให้สวิตช์กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color] และ [Background Color] แยกต่างกันได้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่า [Color] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)
Jump	ข้ามไปที่หมายเลขแถวที่ระบุ
Auto Allocation	กล่องโต้ตอบ [Auto Allocation] จะปรากฏขึ้น กำหนดการตั้งค่าเพื่อจัดสรรตำแหน่งที่ระบุไว้จาก [Start Address] โดยเพิ่มขึ้นตามค่าที่ระบุไว้  หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ถ้าตั้งค่าตำแหน่งใดๆ ไว้ก่อนหน้านั้น ตำแหน่งดังกล่าวจะถูกเขียนทับ

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Auto Allocation	Start Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่จะเริ่มการจัดสรรโดยอัตโนมัติ
	Number of Added Bits	ตั้งค่าจำนวนตำแหน่งบิต (จาก 1 ถึงขีดจำกัดการแจ้งเตือน - ตำแหน่งแถวในขณะนั้น + 1") สำหรับการจัดสรรอัตโนมัติ
	Address Addition Width	ตั้งค่าจำนวนบิตสำหรับเพิ่มในระหว่างการจัดสรรโดยอัตโนมัติ ตั้งแต่ 0 ถึง 4,096 บิต
Number	แสดงเลขทะเบียนของข้อความแจ้งเตือน (หมายเลขแถว) ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999	
Bit Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่ใช้ตรวจสอบสถานะการทริกเกอร์ของการแจ้งเตือน เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะเปิดขึ้น การแจ้งเตือนจะทริกเกอร์และข้อความแจ้งเตือนจะแสดงขึ้น เมื่อตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะปิดลง การแจ้งเตือนจะกลับสู่สถานะเดิมและข้อความแจ้งเตือนจะถูกลบออก</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะ โปรดใช้อุปกรณ์ชนิดบิตแบบระบุเวิร์ต หรืออุปกรณ์ชนิดเวิร์ตแบบระบุบิต โปรดจัดสรรตำแหน่งบิตตรวจสอบสถานะของข้อความแจ้งเตือนที่แสดงในพาร์ทการแจ้งเตือน (ข้อมูลสรุป) เป็นตำแหน่งต่อเนื่องภายในอุปกรณ์เดียวกัน ไม่สามารถตั้งค่าสำหรับชนิดอุปกรณ์ที่แตกต่างกันได้ 	
Message	<p>ตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนด้วยอักขระแบบไบต์เดี่ยวไม่เกิน 160 ตัว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าเลือก [Enable Text Table] ข้อความจะแสดงขึ้นพร้อมหมายเลขอักขระดัชนีของตารางข้อความ 	

19.9.2 คำแนะนำในการตั้งค่าพาร์ทของการแจ้งเตือน

กำหนดการตั้งค่าสำหรับพาร์ทที่จะแสดงข้อความแจ้งเตือนที่ลงทะเบียนใน [Alarm] วิธีการแสดงผลมีสองวิธี คือ [Show History] และ [Summary]



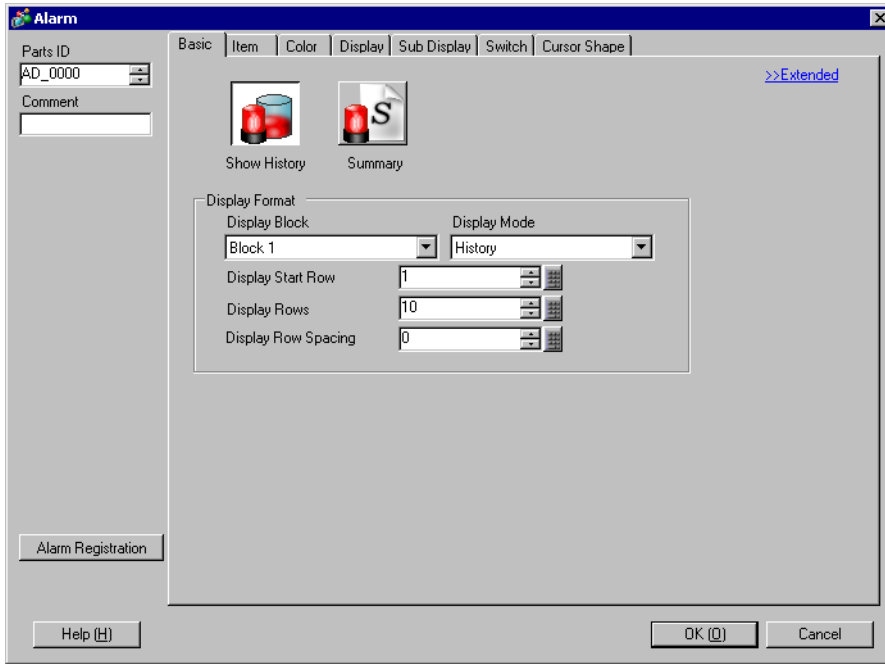
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Part ID	พาร์ทที่นำมาวางจะได้รับการกำหนดหมายเลข ID ID ของพาร์ทการแจ้งเตือนคือ ID: AD_**** (เลข 4 หลัก) ส่วนที่เป็นตัวอักษรจะถูกกำหนดไว้ตายตัว ส่วนที่เป็นตัวเลขสามารถแก้ไขค่าได้ตั้งแต่ 0000 ถึง 9999
Comment	คำอธิบายของแต่ละพาร์ทจะยาวได้ไม่เกิน 20 อักขระ
Alarm Registration	เปลี่ยนไปที่ [Alarm] ทั้งหมด
จอแสดงผล	เลือกชนิดของพาร์ทการแจ้งเตือน <ul style="list-style-type: none"> • Show History ข้อความแจ้งเตือนจะแสดงในแถวตามลำดับเวลาที่ถูกริกเกอร์ ☞ “■ Show History” (หน้า 19-90) • Summary ข้อความแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในขณะนั้นจะแสดงขึ้นในรายการ ☞ “■ Summary” (หน้า 19-122)

■ Show History

ข้อความแจ้งเตือนจะแสดงในแถวตามลำดับเวลาที่ถูกรบกวน

◆ การตั้งค่า Basic/เบื้องต้น

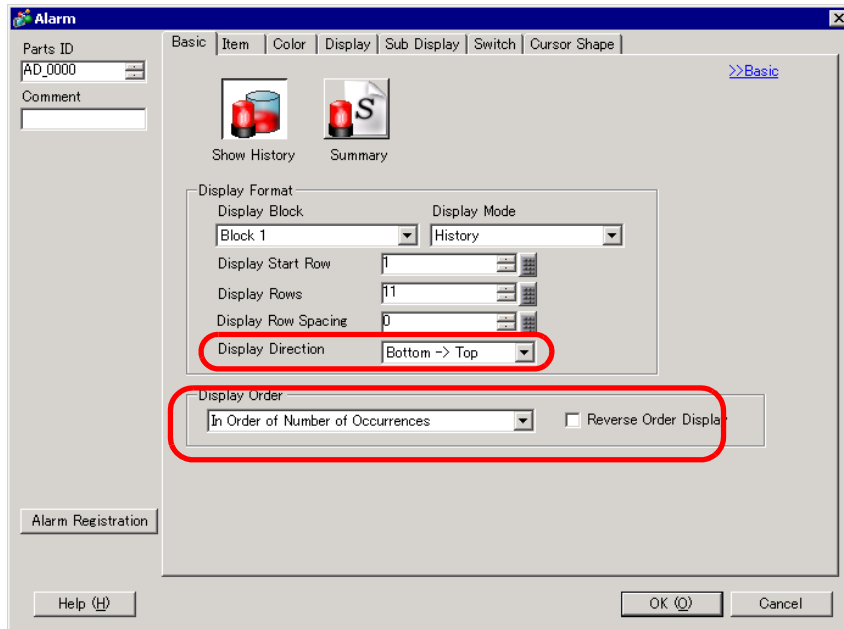
ตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลข้อความแจ้งเตือน



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Format	ตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลประวัติการแจ้งเตือน
Display Block	เลือกบล็อกที่ใช้ลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนที่ต้องการจาก [Block 1] ถึง [Block 8]
Display Mode	เลือกวิธีแสดงผลข้อความแจ้งเตือนแบบ [History], [Log] หรือ [Active] ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า Alarm” (หน้า 19-64)
Display Start Row	ตั้งค่าแถวที่ข้อความแจ้งเตือนจะเริ่มการแสดงผลตั้งแต่ 1 ถึง 768
Display Lines	ตั้งค่าจำนวนแถวข้อความแจ้งเตือนที่จะแสดงในหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 50 แถว
Display Row Spacing	ตั้งคาระยะห่างระหว่างข้อความแจ้งเตือนตั้งแต่ 0 ถึง 7 จุด A A ตั้งแต่ 0 ถึง 7 จุด

◆ Basic/แบบละเอียด

คุณสามารถเปลี่ยนทิศทางการแสดงผลและลำดับการจัดเรียงของข้อความแจ้งเตือนได้



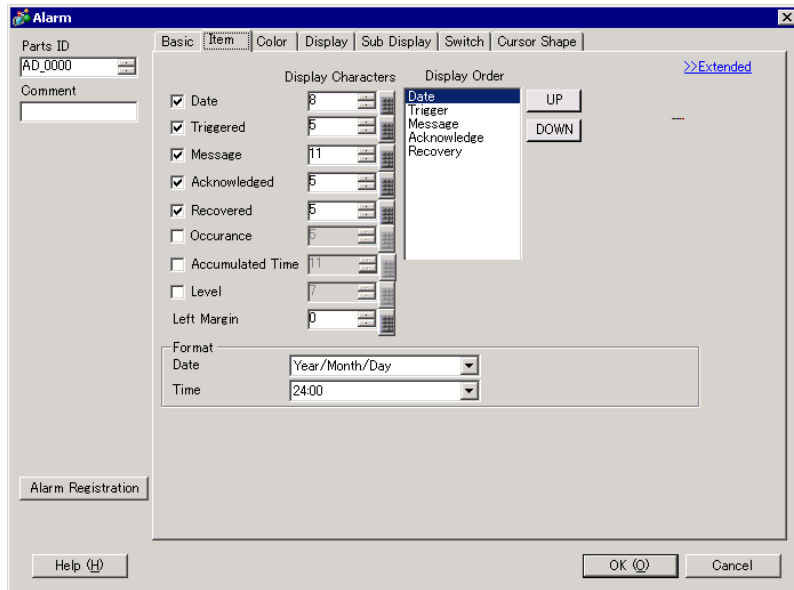
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Direction	<p>เลือกทิศทางการเลื่อนของข้อความแจ้งเตือนจาก [Bottom→Top] หรือ [Top→Bottom]</p> <p>ข้อความที่ลงทะเบียนไว้</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>No. 1 Pump Closed Tank A Low Water Tank B Abnormal Pressure : :</p> </div> <p>ลำดับการทริกเกอร์ : Tank B Abnormal Pressure → Pump 1 Closed → Tank A Low Water ลำดับการจัดเรียง : ตรงกันข้ามกับลำดับของวันและเวลาที่ทริกเกอร์</p> <ul style="list-style-type: none"> ● เมื่อทิศทางการเลื่อนคือ (Bottom→Top) <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: right; padding-right: 10px;"> <p>ทิศทางการเลื่อน ↑</p> <p>ตำแหน่งเริ่มต้น →</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> <p>04/07/25 09:19 Tank B Abnormal Pressure 04/07/25 14:20 No. 1 Pump Closed 04/07/25 20:23 Tank A Low Water</p> </div> </div> ● เมื่อทิศทางการเลื่อนคือ (Top→Bottom) <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: right; padding-right: 10px;"> <p>ตำแหน่งเริ่มต้น →</p> <p>ทิศทางการเลื่อน ↓</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> <p>04/07/25 20:23 Tank A Low Water 04/07/25 14:20 No. 1 Pump Closed 04/07/25 09:19 Tank B Abnormal Pressure</p> </div> </div>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Order	เลือกลำดับการแสดงผลของข้อความแจ้งเตือนระหว่าง [In Reverse Order of Triggered Date], [In Number of Occurrences Order], [In Descending Order of Accumulated Time], [Level & In Reverse Order of Triggered Date], [Level & In Descending Order of Number of Occurrences] หรือ [Alarm Registration Order]
Reverse Order	แสดงรายการในลำดับที่ตรงกันข้ามกับค่า [Display Order] ที่ตั้งไว้

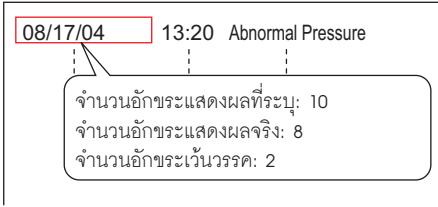
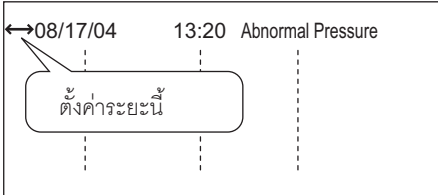
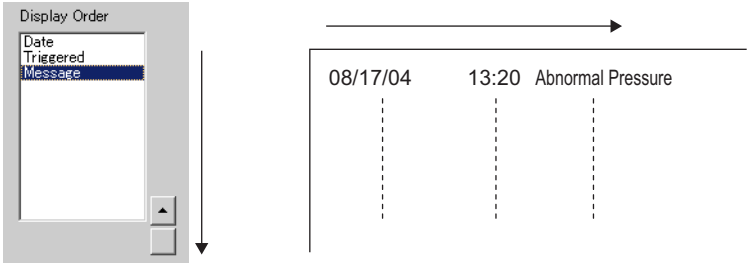
◆ Item/เบื้องต้น

กำหนดรายการ จำนวนอักขระ และรูปแบบวันที่/เวลาที่แสดงในพาร์ทการแจ้งเตือน ชื่อรายการจะไม่แสดงบนหน้าจอ GP เมื่อต้องการแสดงชื่อรายการ ให้ตั้งค่าชื่อเหล่านั้นโดยเลือก [Details]



การตั้งค่า	คำอธิบาย
เลือกรายการที่ต้องการแสดง	<p>เลือกรายการที่จะแสดงในพาร์ทการแจ้งเตือนจาก [Date and Time], [Triggered], [Message], [Acknowledged], [Recovered], [Cycles], [Duration] และ [Level]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Date แสดงวันที่และเวลาที่การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ • Trigger แสดงเวลาที่การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ • Message แสดงข้อความแจ้งเตือน • Acknowledge แสดงเวลาที่ข้อความแจ้งเตือนได้รับการยืนยัน • Recovery แสดงเวลากลับสู่สถานะเดิมของการแจ้งเตือน • Cycles แสดงจำนวนครั้งที่การแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์ โดยสามารถนับได้สูงสุด 65,535 ครั้ง • Total Time แสดงระยะเวลารวมที่การแจ้งเตือนอยู่ในสถานะทริกเกอร์ โดยระยะเวลาสูงสุดคือ 9,999 ชั่วโมง 59 นาที 59 วินาที • Level แสดงระดับความสำคัญของข้อความแจ้งเตือนที่ตั้งค่าไว้ <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • เมื่อค่า [Cycles] และ [Duration] ถึงค่าสูงสุด ค่านี้จะไม่เปลี่ยนแปลง

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย				
Display Characters	<p>ตั้งค่าจำนวนอักขระที่แสดงขึ้นในแต่ละรายการ ตั้งค่าโดยให้ [Display Characters] และ [Left Margin] ของรายการมีอักขระรวมกันไม่เกิน 160 ตัว</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณต้องการให้มีเว้นวรรคระหว่างรายการ ให้ตั้งค่ามากกว่าจำนวนอักขระที่จะแสดงผลจริง 				
Left Margin	<p>เลือกระยะห่างระหว่างข้อความที่อยู่ซ้ายสุดกับเส้นขอบ ตั้งค่าโดยให้ [Display Characters] และ [Left Margin] มีจำนวนอักขระแบบไบต์โดยรวมกันไม่เกิน 160 ตัว</p> 				
Display Order	<p>ตั้งลำดับแสดงผลของทุกรายการ รายการที่เริ่มจากด้านบนสุดจะแสดงบนพาร์ทการแจ้งเตือนโดยไล่จากซ้ายไปขวา</p> 				
Format	<p>ตั้งค่ารูปแบบวันที่และเวลา</p> <table border="1" data-bbox="148 1286 1271 1404"> <tr> <td data-bbox="148 1286 392 1363">Date</td> <td data-bbox="392 1286 1271 1363">เลือกรูปแบบสำหรับวันที่แบบ [Month/Day/Year], [Month/Day], [Year/Month/Day] หรือ [Day/Month/Year]</td> </tr> <tr> <td data-bbox="148 1363 392 1404">Time</td> <td data-bbox="392 1363 1271 1404">เลือกรูปแบบเวลาแบบ [12:00], [24:00], [12:00:00], [24:00:00]</td> </tr> </table>	Date	เลือกรูปแบบสำหรับวันที่แบบ [Month/Day/Year], [Month/Day], [Year/Month/Day] หรือ [Day/Month/Year]	Time	เลือกรูปแบบเวลาแบบ [12:00], [24:00], [12:00:00], [24:00:00]
Date	เลือกรูปแบบสำหรับวันที่แบบ [Month/Day/Year], [Month/Day], [Year/Month/Day] หรือ [Day/Month/Year]				
Time	เลือกรูปแบบเวลาแบบ [12:00], [24:00], [12:00:00], [24:00:00]				

◆ Item/แบบละเอียด

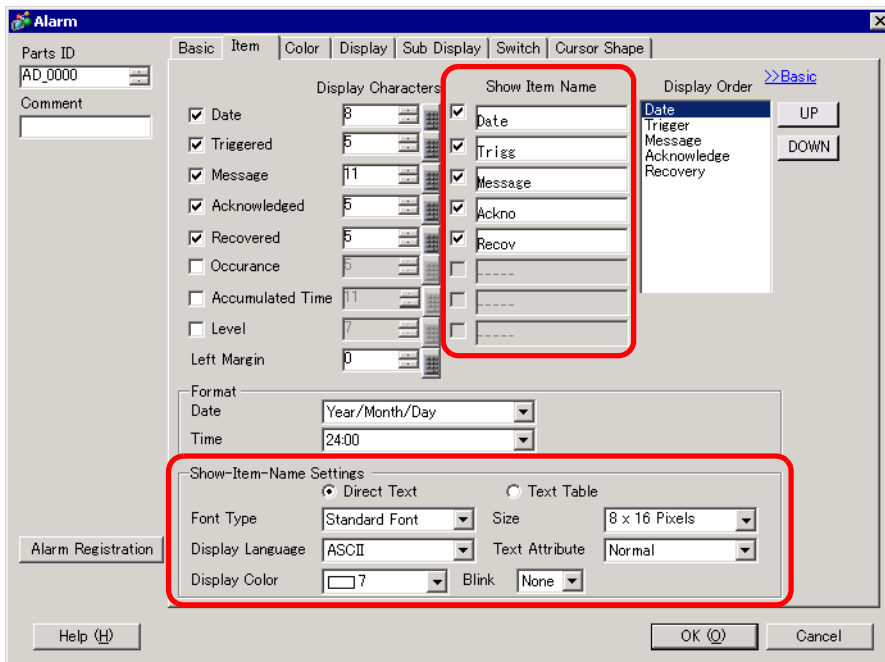
ตั้งชื่อรายการที่จะแสดงในพาร์ทการแจ้งเตือน

ไม่มีชื่อรายการ

08/17/04	15:10	Tank A ...
08/17/04	16:23	Tank B ...

มีชื่อรายการ

Date	Trigger	Message
08/11/04	15:10	Tank A ...
08/11/04	16:23	Tank B ...



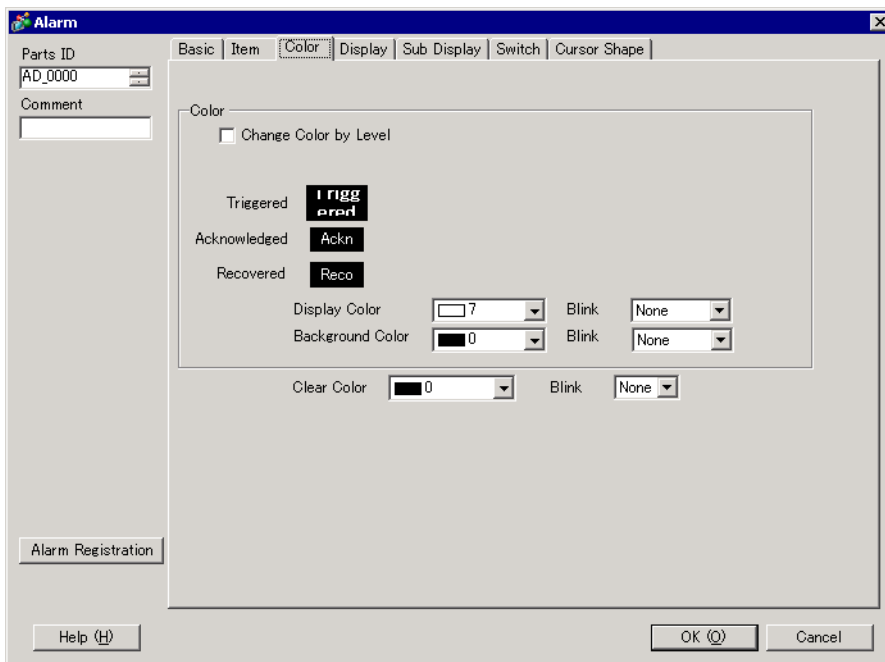
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Show Item Name	เลือกช่องชื่อรายการที่จะแสดงผล และป้อนชื่อรายการ
Show Item Name Settings	กำหนดการตั้งค่าสำหรับการแสดงชื่อรายการ
Direct Text/Text Table	<p>ตั้งค่าว่าจะป้อนชื่อรายการโดยตรง หรืออ้างอิงจากข้อความที่ลงทะเบียนในตารางข้อความ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct Text ป้อนชื่อรายการที่จะแสดงโดยตรง • Text Table ใช้ชื่อรายการที่ลงทะเบียนในตารางข้อความ <p>☞ “15.7.6 คำแนะนำในการตั้งค่า Item/แบบละเอียด (ตารางข้อความ) ของพาร์ทการแจ้งเตือน” (หน้า 15-60)</p>
Font Type	เลือกแบบอักษรของชื่อรายการระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]

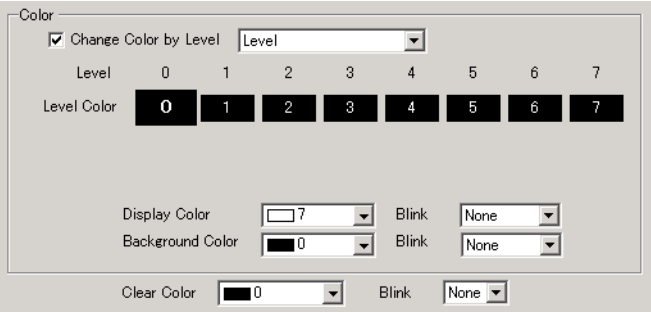
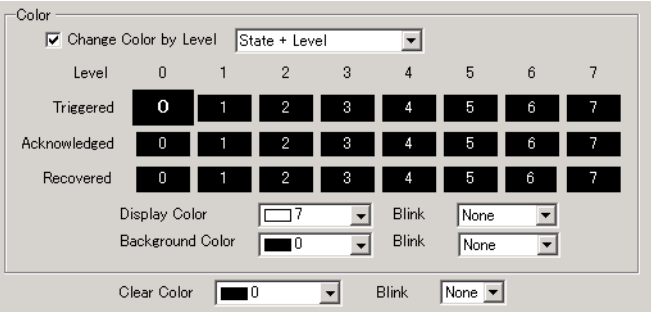
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Show Item Name Settings	Character Size	เลือกขนาดแบบอักษรสำหรับชื่อรายการ เลือกขนาดแบบอักษรสำหรับชื่อรายการ Stroke Font: 6 ถึง 127
	Display Language	ถ้าคุณเลือก [Direct Text] ให้เลือกภาษาสำหรับชื่อรายการ: [Japanese], [ASCII], [Chinese (Simplified)], [Chinese (Traditional)], [Korean], [Cyrillic] หรือ [Thai]
	Text Attribute	เลือกลักษณะเฉพาะของข้อความ Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold] หรือ [Shadow] (เมื่อเลือกขนาดที่กำหนดตายตัว [6 x 10] สามารถเลือกได้ระหว่าง [Standard] หรือ [Shadow]) Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]
	Display Color	เลือกสีของชื่อรายการ
	Blink	เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย ☞ “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)

◆ Color

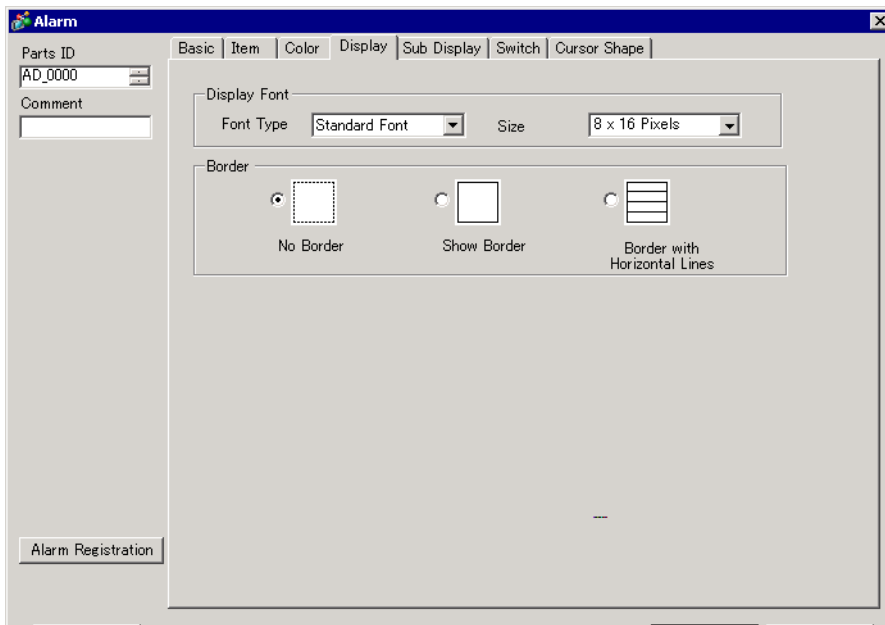
คุณสามารถกำหนดรหัสสีให้ข้อความแจ้งเตือนได้ตามสถานะ [Triggered], [Acknowledged] หรือ [Recovered] ถ้ามีการกำหนดระดับข้อความแจ้งเตือนในระหว่างการลงทะเบียน จะสามารถกำหนดรหัสสีของระดับได้ด้วย



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Color	กำหนดการตั้งค่าสีตามสถานะของข้อความแจ้งเตือน (Triggered, Acknowledged และ Recovered)
Change Color By Level	<p>เลือกตัวเลือกนี้เพื่อกำหนดรหัสสีให้ข้อความแจ้งเตือนตามระดับที่ตั้งค่าไว้ใน [Alarm] เลือกเกณฑ์การกำหนดรหัสสีแบบ [Level] หรือ [State+Level]</p> <ul style="list-style-type: none"> Level แสดงสีตามระดับ (ระดับ 0 ถึงระดับ 7 รวม 8 ระดับ) ที่ตั้งค่าไว้ใน [Block] ใน [Alarm]  <ul style="list-style-type: none"> State+Level แสดงสีตามระดับ (ระดับ 0 ถึงระดับ 7 รวม 8 ระดับ) ที่ตั้งค่าไว้ใน [Block] ใน [Alarm] และแบ่งแต่ละระดับเป็นสีต่างๆ ตามสถานะ [Triggered], [Acknowledged] และ [Recovery] 
Trigger/Acknowledge/Recovery	<p>ระบุสถานะที่จะตั้งค่าสี</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อมีการรับทราบข้อความแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิม ระบบจะแสดงข้อความในสีที่ระบุไว้สำหรับการกลับสู่สถานะเดิม
Display Color	เลือกสีของข้อความแจ้งเตือน
Background Color	เลือกสีพื้นหลังสำหรับข้อความแจ้งเตือน
Clear Color	เลือกสีที่ใช้เมื่อข้อความแจ้งเตือนถูกล้างหรือไม่แสดงผล
Blink	<p>เลือกว่าจะให้สวิตช์กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color], [Background Color] และ [Clear Color] แตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)</p>

◆ Display

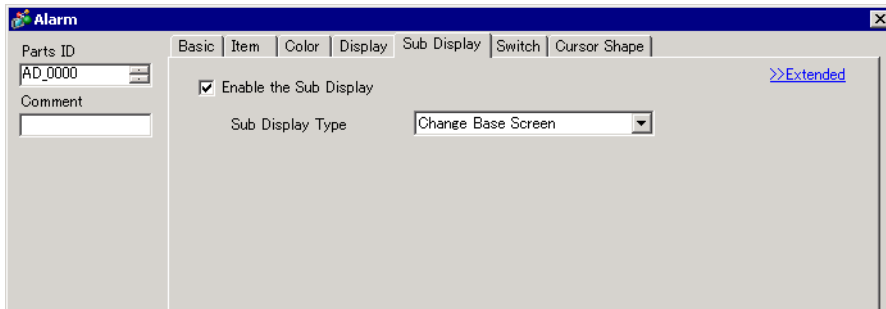
ตั้งค่าแบบอักษรและเส้นขอบของข้อความแจ้งเตือน



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Font	ตั้งค่าแบบอักษรของตัวอักษร
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรที่ใช้กับข้อความแจ้งเตือนระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Character Size	เลือกขนาดแบบอักษรสำหรับชื่อรายการ เลือกขนาดแบบอักษรสำหรับชื่อรายการ Stroke Font: 6 ถึง 127
Border	เลือกเส้นขอบของข้อความแจ้งเตือนระหว่าง [No Border], [Show Border] หรือ [Show Border + Horizontal Ruled Line] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> สีของเส้นขอบและเส้นบรรทัดจะมีเฉพาะสีขาวเท่านั้น ถ้าเลือก [Show Border + Horizontal Ruled Line] ให้ตั้งค่า [Display Row Spacing] เป็น "1" หรือมากกว่า หากตั้งค่า "0" จะไม่สามารถแสดงเส้นบรรทัดแนวนอนได้

◆ Sub Display/เบื้องต้น

คุณสามารถตั้งค่าหน้าจอย่อยที่แสดงขึ้นเมื่อแตะข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความด้วยค่าที่แตกต่างกันได้

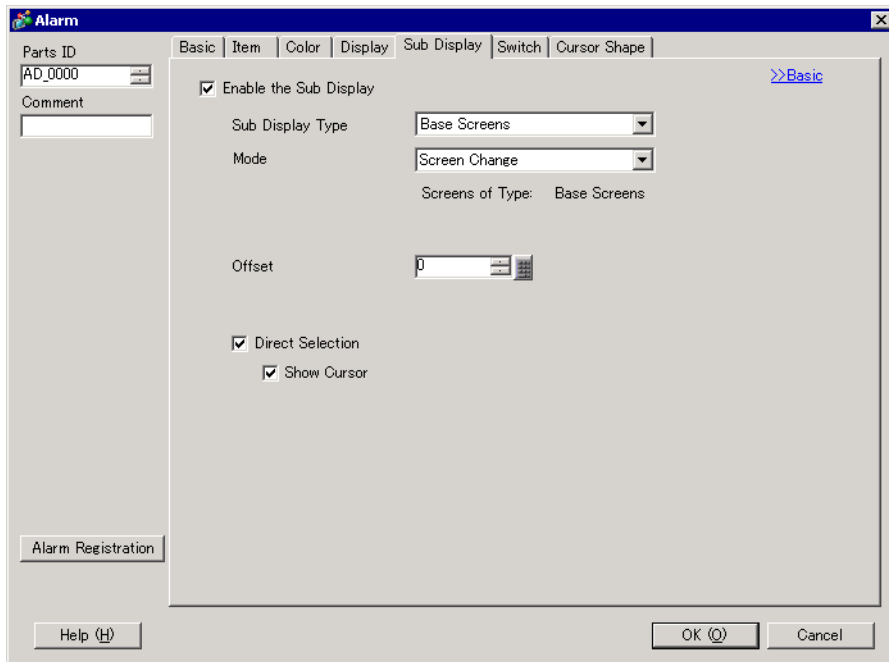


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable the Sub Display	เลือกว่าจะใช้จอแสดงผลย่อยหรือไม่
Sub Display Unit	<p>เลือกชนิดของจอแสดงผลย่อย</p> <ul style="list-style-type: none"> Change Base Screen การตั้งค่านี้จะเปลี่ยนหน้าจอทั้งหมดไปที่อีกหน้าจอหนึ่ง ซึ่งจะทำงานเหมือนกับการเปลี่ยนหน้าจอปกติ โดยตั้งค่า [Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] ไปที่ [Base Screen Number] ของหน้าจอปลายทาง Show Text Window แสดงข้อความในหน้าต่าง ใน [Alarm] ให้ตั้งค่า [Sub Display Screen Number] ด้วยค่าของ [Text File Number] ที่คุณต้องการแสดงหน้าต่าง <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Sub Display Type Show Text Window</p> <p>Window Size <input type="radio"/> Large <input checked="" type="radio"/> Small</p> <p style="font-size: small;">Caution: To register a text, the number of characters in a row must be within 20.</p> </div>
Window Size	<p>เมื่อตั้งค่า [Sub Display Unit] เป็น [Show Text Window] ให้เลือกขนาดหน้าต่างระหว่าง [Big] หรือ [Small]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ในหนึ่งบรรทัดของหน้าต่างสามารถมีจำนวนอักขระสูงสุดดังนี้ หน้าต่างขนาดใหญ่: อักขระสูงสุด 30 ตัว หน้าต่างขนาดเล็ก: อักขระสูงสุด 20 ตัว

◆ Sub Display/แบบละเอียด

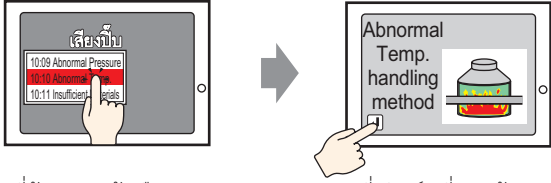
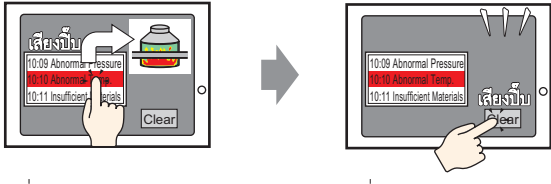
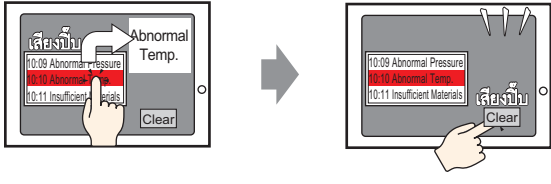
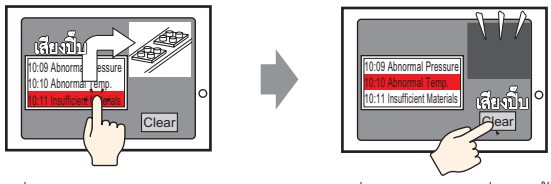
คุณสามารถตั้งค่าจอแสดงผลย่อยให้เปลี่ยนไปที่หน้าจอหลักหรือหน้าต่าง หรือตั้งค่าจอแสดงผลย่อยที่มีการแสดงภาพ การแสดงข้อความ หรือมีโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหวบนหน้าจอหลักหรือหน้าต่างได้

☞ “19.10.2 ข้อจำกัดของการตั้งค่า Sub Display แบบละเอียด” (หน้า 19-145)

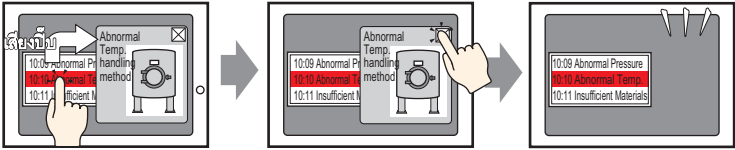
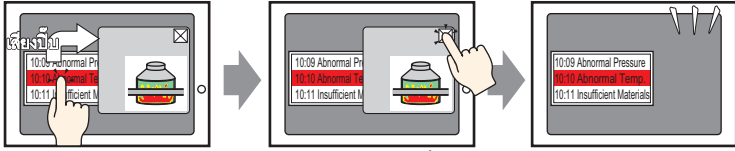
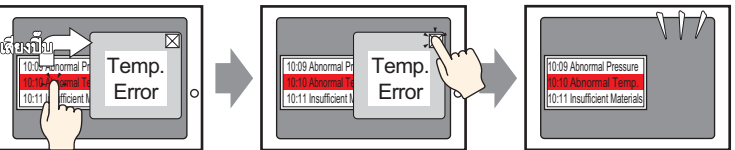
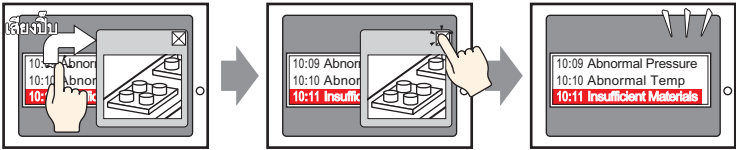



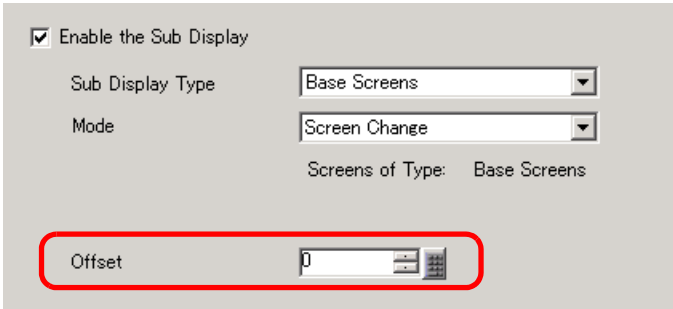
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable the Sub Display	เลือกว่าจะใช้จอแสดงผลย่อยหรือไม่
Sub Display Unit	<p>เลือกชนิดของจอแสดงผลย่อย</p> <ul style="list-style-type: none"> Base Screen เปลี่ยนการแสดงผลไปที่หน้าจออื่น หรือแสดงภาพหรือข้อความบนหน้าจอหลักโดยตรง Window แสดงหน้าจอย่อยในหน้าต่าง เปลี่ยนหน้าต่างไปอีกหน้าต่างหนึ่ง หรือแสดงภาพหรือข้อความในหน้าต่าง <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ข้อความแจ้งเตือนที่มีค่า [Sub Display Screen Number] เท่ากับ “0” จะไม่แสดงหน้าจอย่อย

ต่อ

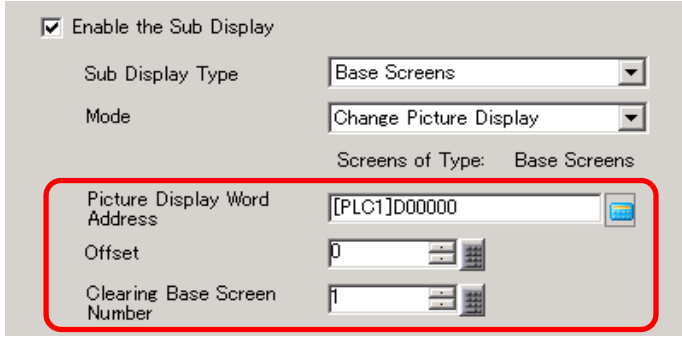
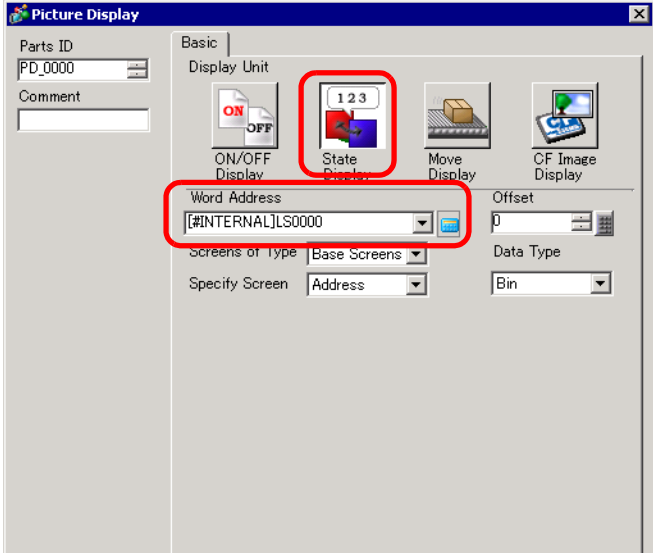
การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>การดำเนินการ (Base Screen)</p>	<p>หาก [Sub Display Unit] เป็น [Base Screen] ให้เลือกการดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ ได้แก่ [Screen Change], [Change Picture Display], [Text Display Change] หรือ [Play Movie]</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Screen Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการเปลี่ยนหน้าจอ</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน หน้าจอจะเปลี่ยนไปยังหน้าจอที่ตรงกันกับข้อความ</p> <p>แตะที่สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอเพื่อกลับไปหน้าจอแจ้งเตือน</p> <p>Change Picture Display แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงรูปภาพ</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน รูปภาพที่ตรงกันกับข้อความ จะแสดงขึ้น</p> <p>แตะที่สวิตช์ล้างข้อมูลที่สร้างขึ้นแยกต่างหากเพื่อลบจอแสดงผลย่อย</p> <p>Text Display Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงข้อความ</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน ข้อความที่ตรงกันกับข้อความจะแสดงขึ้น</p> <p>แตะที่สวิตช์ล้างข้อมูลที่สร้างขึ้นแยกต่างหากเพื่อลบจอแสดงผลย่อย</p> <p>Play Movie แสดงหน้าจอย่อยด้วยการใช้โปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน ภาพเคลื่อนไหวที่ตรงกับข้อความ จะปรากฏขึ้น</p> <p>แตะที่สวิตช์ Clear ที่สร้างขึ้นแยกต่างหาก (ปิดเปิดเล่นภาพเคลื่อนไหว) เพื่อปิดหน้าจอย่อย</p>

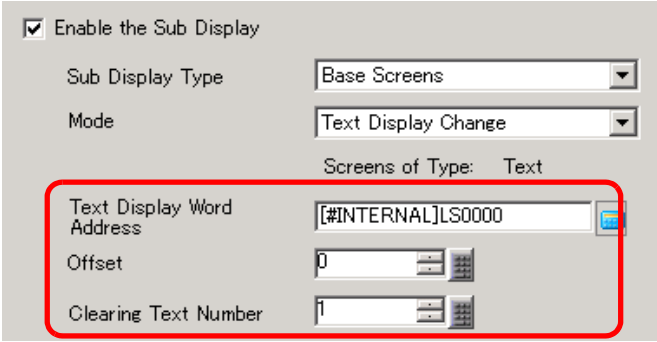
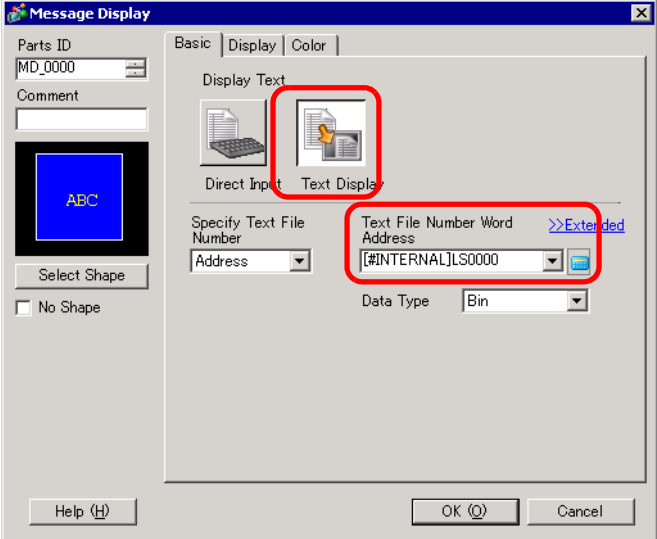
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>การดำเนินการ (Window)</p>	<p>หาก [Sub Display Unit] เป็น [Window] ให้เลือกการดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ ได้แก่ [Window Change], [Change Picture Display], [Text Display Change] หรือ [Play Movie]</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Window Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการเปลี่ยนหน้าต่าง</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน แล้วหน้าจอหน้าต่างที่ตรงกันกับข้อความจะแสดงขึ้น</p> <p>แตะที่สวิตช์ที่สร้างขึ้นเพื่อลบหน้าต่างโดยเฉพาะ</p> <p>หน้าต่างถูกลบ</p> <p>Change Picture Display แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงรูปภาพ</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน รูปภาพที่ตรงกันกับข้อความจะแสดงขึ้นในหน้าต่าง</p> <p>แตะที่สวิตช์ที่สร้างขึ้นเพื่อลบหน้าต่างโดยเฉพาะ</p> <p>หน้าต่างถูกลบ</p> <p>Text Display Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงข้อความ</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน ข้อความที่ตรงกันกับข้อความจะแสดงขึ้นในหน้าต่าง</p> <p>แตะที่สวิตช์ที่สร้างขึ้นเพื่อลบหน้าต่างโดยเฉพาะ</p> <p>หน้าต่างถูกลบ</p> <p>Play Movie แสดงหน้าจอย่อยด้วยการใช้โปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว</p>  <p>แตะที่ข้อความแจ้งเตือน หน้าต่างจะเปลี่ยนไปเพื่อแสดงไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่เกี่ยวข้อง</p> <p>แตะที่สวิตช์ Clear ที่สร้างขึ้นแยกต่างหาก</p> <p>หน้าต่างถูกลบ</p>

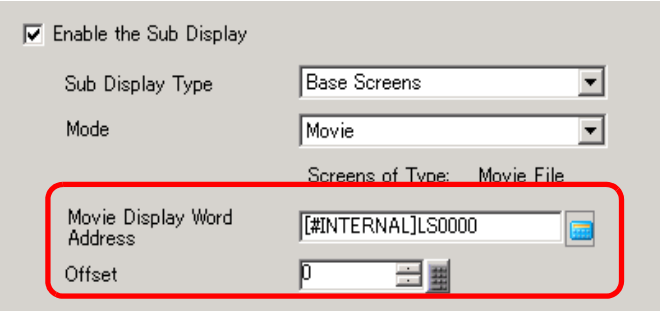
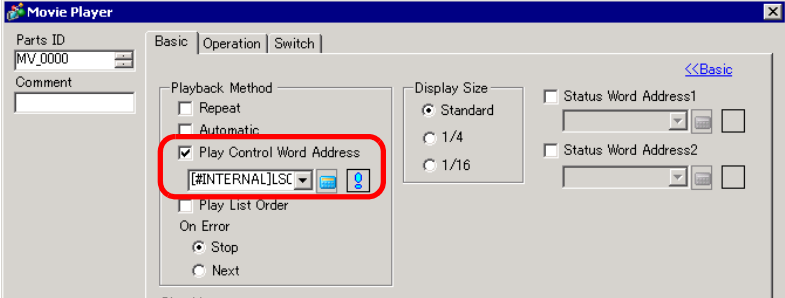
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Direct Selection	<p>เลือกข้อความแจ้งเตือนที่แสดงบนหน้าจอโดยแตะที่ข้อความโดยตรง เมื่อแตะที่ข้อความแจ้งเตือนที่ได้ตั้งหน้าจอย่อยไว้ หน้าจอย่อยจะแสดงขึ้น</p>  <p>หากไม่ได้กำหนดตัวเลือกนี้ไว้ คุณสามารถใช้แท็บ [Switch] แล้วใส่สวิตช์ [Sub Display] เพื่อแสดงหน้าจอย่อยได้</p>
Show Cursor	<p>ถ้าระบุ [Direct Selection] ให้ตั้งค่าว่าจะแสดงเคอร์เซอร์เมื่อมีการแตะที่ข้อความแจ้งเตือนหรือไม่</p>
[Base Screen] - [Screen Change]	<p>การตั้งค่านี้จะเปลี่ยนหน้าจอทั้งหมดไปที่อีกหน้าจอหนึ่ง ซึ่งจะทำงานเหมือนกับการเปลี่ยนหน้าจอปกติ</p> 
Offset	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number ตั้งแต่ 0 ถึง 9999 หน้าจอที่มีหมายเลขเท่ากับ “[Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] + ค่าออฟเซต” จะปรากฏขึ้น</p>

ต่อ

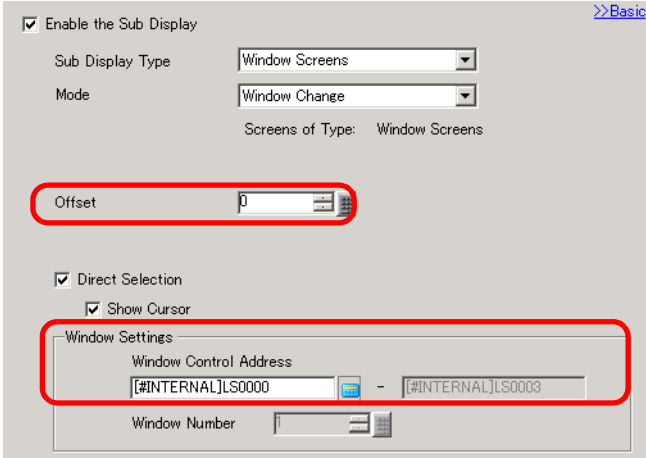

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Base Screen] - [Screen Change]	<p>แสดงรูปภาพที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน</p> 
Picture Display Word Address	<p>ระบุตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) สำหรับจัดเก็บหมายเลขที่ได้ตั้งค่าไว้ใน [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] หมายเลขที่บันทึกไว้ในตำแหน่งนี้เป็นหมายเลขหน้าจอหลักที่แสดงบนพาร์ทการแสดงผลรูปภาพ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Word Address] ของจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Screens of Type] เป็น [Base Screen], [Specify Screen] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ในพาร์ทการแสดงผลรูปภาพ
Offset	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number ตั้งแต่ 0 ถึง 9999 หน้าจอที่มีหมายเลขเท่ากับ "[Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] + ค่าออฟเซต" จะปรากฏขึ้น</p>
Clearing Base Screen Number	<p>เมื่อคุณเลือก [Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] เป็นข้อความแจ้งเตือน "0" หน้าจอหลักที่ระบุที่นี้จะถูกเรียกและหน้าจอก่อนหน้านี้จะถูกลบออก ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่สร้างขึ้นเพื่อล้างข้อมูล (เช่น หน้าจอที่มีสี่เหลี่ยมจตุรัสที่สีดำ) ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999</p>

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Base Screen] - [Text Display Change]	แสดงข้อความที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงข้อความที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน 
Text Display Word Address	ระบุตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) สำหรับจัดเก็บหมายเลขที่ได้ตั้งค่าไว้ใน [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] หมายเลขที่บันทึกไว้ในตำแหน่งนี้เป็นหมายเลขข้อความที่แสดงบนการแสดงผลข้อความ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Text File Number Word Address] ของจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Specify Text File Number] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของการแสดงผลข้อความแบบ [Text Display]
Offset	ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number ตั้งแต่ 0 ถึง 8,999 ข้อความที่มีหมายเลขเท่ากับ “[Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] + ค่าออฟเซต” จะปรากฏขึ้น
Clearing Text File Number	เมื่อคุณเลือก [Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] เป็นข้อความแจ้งเตือน “0” ข้อความที่ระบุที่นี่จะถูกเรียกและข้อความก่อนหน้านั้นจะถูกลบออก ตั้งค่าหมายเลขข้อความที่สร้างขึ้นเพื่อลบข้อมูล (เช่น ข้อความที่ไม่มีข้อมูล) ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999

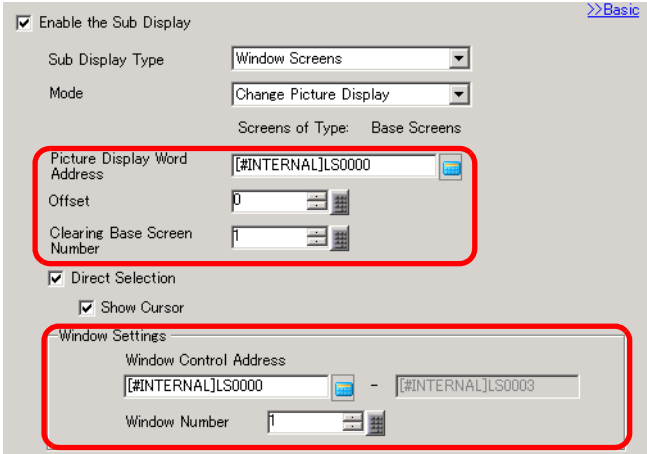
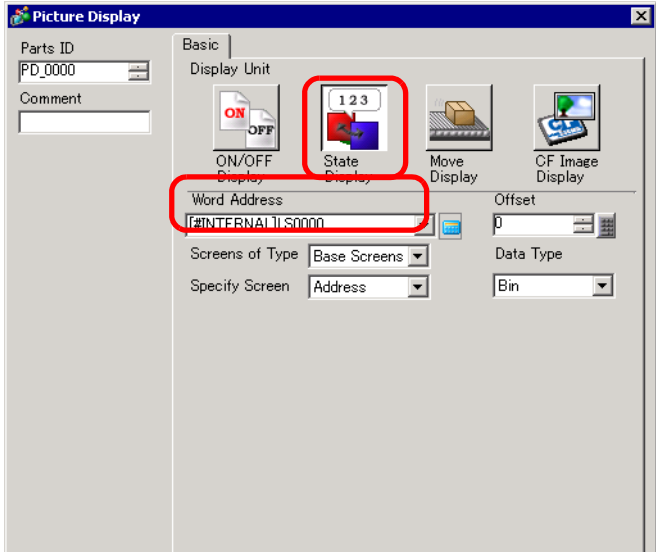
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Base Screen] - [Play Movie]	<p>เปลี่ยนไปที่หน้าจอหลักที่ตั้งค่าด้วยโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว ซึ่งจะทำงานเหมือนกับการเปลี่ยนหน้าจอปกติ</p> 
Movie Display Word Address	<p>ระบุตำแหน่งอุปกรณ์ภายในของ GP (พื้นที่ LS, พื้นที่ USR) ที่จัดเก็บ [Sub Display Screen Number] ตามที่กำหนดไว้ใน [Alarm] ตำแหน่งนี้อาจถูกใช้เป็นหมายเลขดัชนีของไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่แสดงในโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว</p> <p>ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ให้กับคุณสมบัติ [Play Control Word Address] ของโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ในคุณสมบัติ [Play Mode] ของโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว ให้ปิดการตั้งค่า [Repeat Play] และ [Auto Play] และตั้งค่า [Play List Order] แต่ละรายการ และตั้งค่า [On Error] ไปที่ [Stop]
Offset	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number เป็น 0-99 หมายเลขที่ตั้งค่าไว้ที่ [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] และไฟล์ภาพเคลื่อนไหวของหมายเลขดัชนีของค่าออฟเซตจะปรากฏขึ้น</p>


ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Window] - [Window Change]	<p>แสดงหน้าต่างที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือน</p> 
Offset	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number ตั้งแต่ 0 ถึง 2000 หน้าจอที่มีหมายเลขเท่ากับ “[Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] + ค่าออฟเซต” จะปรากฏขึ้น</p>
Window Settings	<p>กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน</p>
Window Control Address	<p>ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุเรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด คุณสามารถระบุได้เฉพาะตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้งาน) เท่านั้น</p> <p>ระบบจะเขียนค่าที่คุณตั้งใน [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] ลงใน “ตำแหน่งที่ระบุที่นี่ + 1” และถือว่าค่าดังกล่าวคือหมายเลขหน้าต่างให้ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน</p> <p> “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง

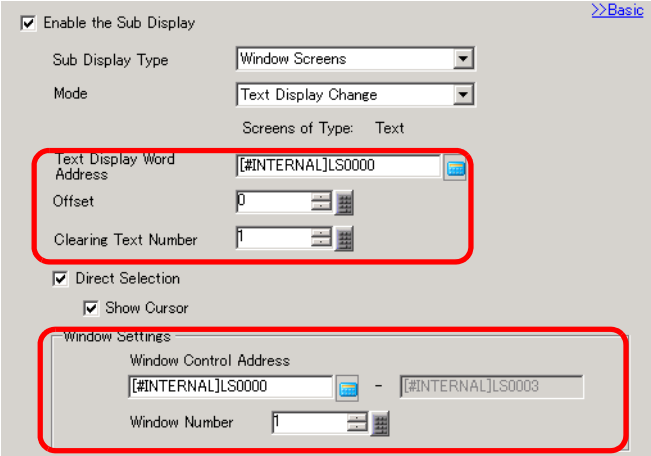
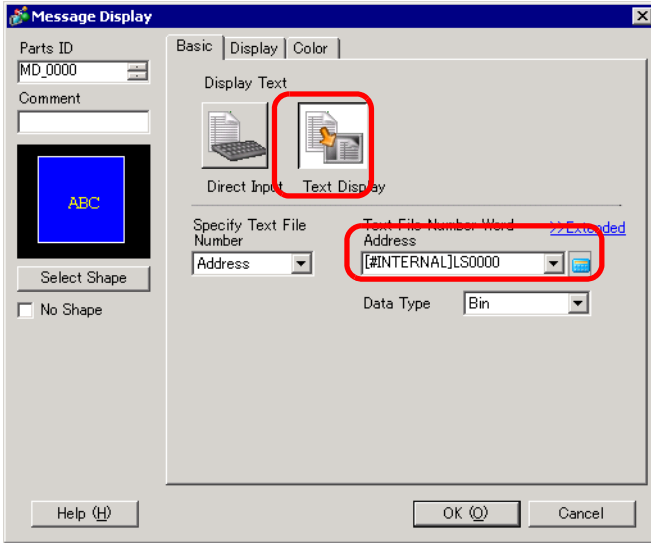
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>[Window] - [Change Picture Display]</p>	<p>แสดงรูปภาพที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าต่าง</p> 
<p>Picture Display Word Address</p>	<p>ระบุตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) สำหรับจัดเก็บหมายเลขที่ติดตั้งไว้ใน [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] จำนวนที่บันทึกไว้ในตำแหน่งนี้เป็นหมายเลขหน้าจอที่แสดงบนพาร์การแสดงรูปภาพ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Word Address] ของจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าต่าง</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Screens of Type] เป็น [Base Screen], [Specify Screen] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ในพาร์การแสดงรูปภาพ
<p>Offset</p>	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number ตั้งแต่ 0 ถึง 9999 หน้าจอที่มีหมายเลขเท่ากับ "[Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] + ค่าออฟเซต" จะปรากฏขึ้น</p>


ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Change Picture Display	Clearing Base Screen Number	เมื่อคุณเลือก [Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] เป็นข้อความแจ้งเตือน “0” หน้าจอหลักที่ระบุที่นี่จะถูกเรียกและหน้าจอก่อนหน้านี้จะถูกลบออก ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่สร้างขึ้นเพื่อล้างข้อมูล (เช่น หน้าจอที่มีสี่เหลี่ยมจตุรัสที่บิดเบี้ยว) ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
	Window Settings	กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน
	Window Control Address	ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุเรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด คุณสามารถระบุได้เฉพาะตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้งาน) เท่านั้น ให้ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน  “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none">• ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง
	Window Screens	ตั้งค่านำหน้าต่างที่จะแสดง (หน้าต่างที่มีการแสดงรูปภาพ) ตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 ระบบจะเขียนค่านำลงในตำแหน่งที่ตรงกับ “[Window Control Address] ที่ระบุ + 1”

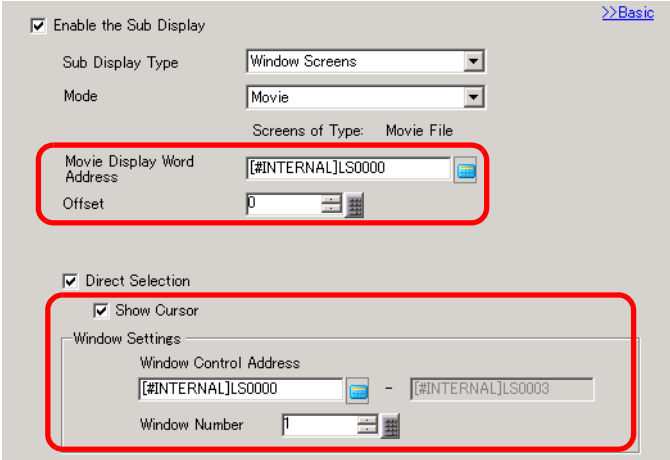
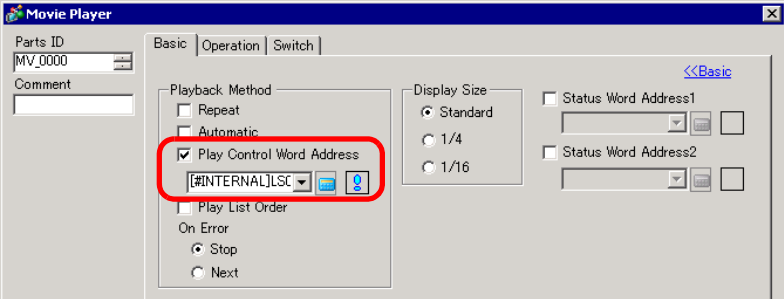
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>[Window] - [Text Display Change]</p>	<p>แสดงข้อความที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในการแสดงข้อความแบบ [Text Display] ที่วางไว้บนหน้าต่าง</p> 
<p>Text Display Word Address</p>	<p>ระบุตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) สำหรับจัดเก็บหมายเลขที่ได้ตั้งค่าไว้ใน [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] หมายเลขที่บันทึกไว้ในตำแหน่งนี้เป็นหมายเลขข้อความที่แสดงบนการแสดงผลข้อความ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Text File Number Word Address] ของการแสดงผลข้อความที่วางไว้บนหน้าต่าง</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Specify Text File Number] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของการแสดงผลข้อความแบบ [Text Display]
<p>Offset</p>	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number ตั้งแต่ 0 ถึง 8,999 ข้อความที่มีหมายเลขเท่ากับ “[Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] + ค่าออฟเซต” จะปรากฏขึ้น</p>

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Text Display Change	Clearing Text File Number	เมื่อคุณเลือก [Sub Display Screen Number] ใน [Alarm] เป็นข้อความแจ้งเตือน “0” ข้อความที่ระบุที่นี่จะถูกเรียกและข้อความก่อนหน้านี้อาจถูกลบออก ตั้งค่าหมายเลขข้อความที่สร้างขึ้นเพื่อลบข้อมูล (เช่น ข้อความที่ไม่มีข้อมูล) ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999
	Window Settings	กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน
	Window Control Address	ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุ เรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด คุณสามารถระบุได้เฉพาะตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) เท่านั้น ให้ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน  “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง
	Window Screens	ตั้งค่านหน้าต่างที่จะแสดง (หน้าต่างที่มีการแสดงข้อความ) ตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 ระบบจะเขียนค่านลงในตำแหน่งที่ตรงกับ “[Window Control Address] ที่ระบุ + 1”

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Window] - [Play Movie]	<p>โปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหวที่เป็นจอแสดงผลย่อยที่ถูกรางไว้บนหน้าต่าง</p> 
Movie Display Word Address	<p>ระบุตำแหน่งอุปกรณ์ภายในของ GP (พื้นที่ LS, พื้นที่ USR) ที่จัดเก็บ [Sub Display Screen Number] ตามที่กำหนดไว้ใน [Alarm] ตำแหน่งนี้อาจถูกใช้เป็นหมายเลขดัชนีของไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่แสดงในโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว</p> <p>ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ให้กับคุณสมบัติ [Play Control Word Address] ของโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ในคุณสมบัติ [Play Mode] ของโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว ให้ปิดการตั้งค่า [Repeat Play] และ [Auto Play] และตั้งค่า [Play List Order] เป็น [Individually] และตั้งค่า [On Error] เป็น [Stop]
Offset	<p>ตั้งค่าออฟเซตของ Sub Display Screen Number เป็น 0-99 หมายเลขที่ตั้งค่าไว้ที่ [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] และไฟล์ภาพเคลื่อนไหวของหมายเลขดัชนีของค่าออฟเซตจะปรากฏขึ้น</p>

ต่อ

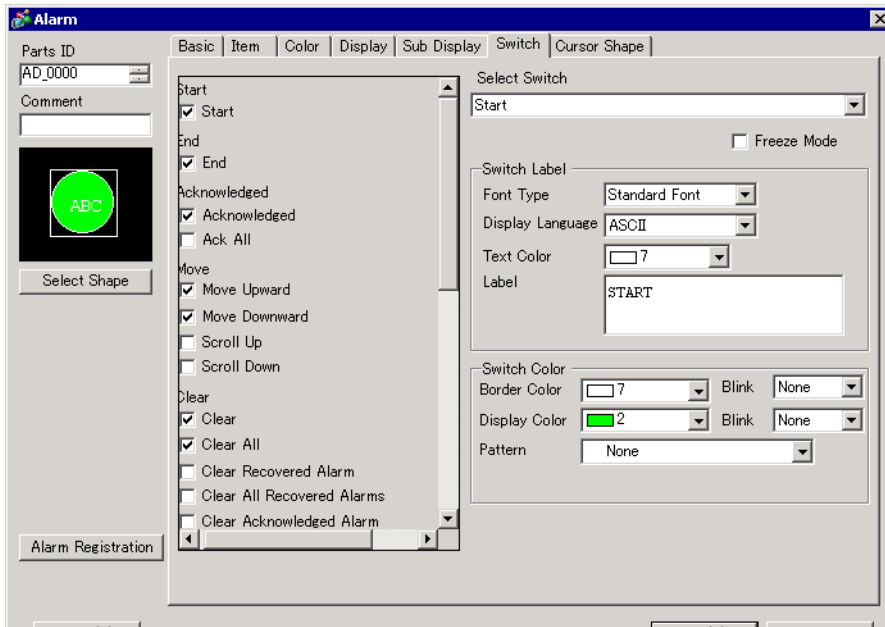
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Play Movie	Window Settings	กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน
	Window Control Address	ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุเรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด คุณสามารถระบุได้เฉพาะตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) เท่านั้น ระบบจะเขียนค่าที่คุณตั้งใน [Sub Display Screen Number] ของ [Alarm] ลงใน “ตำแหน่งที่ระบุที่นี้ + 1” และถือว่าค่าดังกล่าวคือหมายเลขหน้าต่างให้ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือน ☞ “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23) หมายเหตุ • ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง
	Window Screens	กำหนดหมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง 2000 ของหน้าต่าง (ตั้งค่าด้วยโปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหว) ที่คุณต้องการแสดง ระบบจะเขียนค่านีกลงใน ([Window Control Address]+1)

หมายเหตุ

- อุปกรณ์ภายใน GP [#INTERNAL] ประกอบด้วยสองพื้นที่ คือ พื้นที่ [LS] และพื้นที่ [USR] สำหรับตำแหน่งที่สามารถใช้ได้ในพื้นที่ LS โปรดดูที่ ☞ “A.1.4 พื้นที่ LS (วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง)” (หน้า A-9)

◆ Switch

ตั้งค่าสวิตช์สั่งงานเพื่อแสดงข้อความแจ้งเตือน

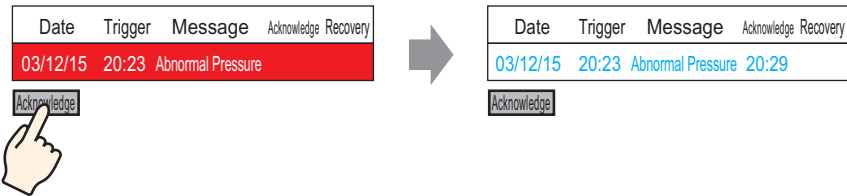
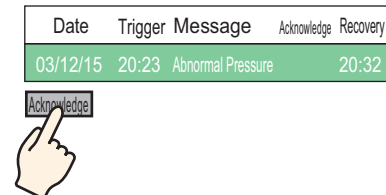
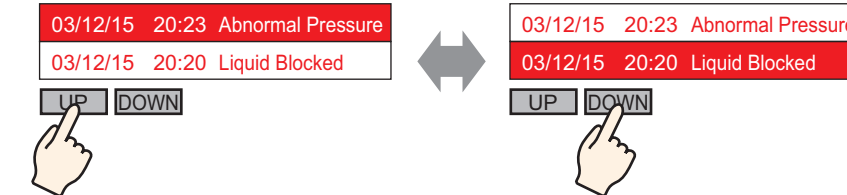
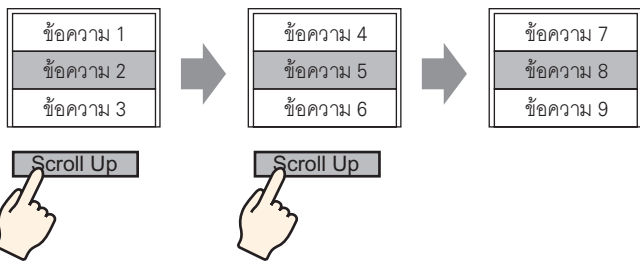


หมายเหตุ

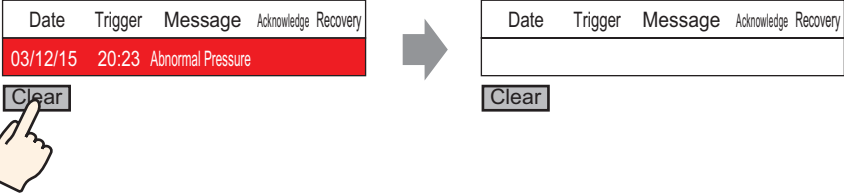
- สามารถสร้างสวิตช์เดียวกับที่ตั้งค่าไว้บนแท็บนี้ได้ โดยกำหนด [Special Switch] - [Alarm History Switch] ในพาร์ทไฟล็ดัญญาณสวิตช์
 ☞ “11.14.4 Special Switch ■ Switch Common/Lamp Feature/Color/Label” (หน้า 11-59)

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Switch Preview	แสดงรูปร่างของสวิตช์ที่เลือก
Select Shape	เปิดกล่องโต้ตอบ Select Shape เพื่อเลือกรูปร่างของพาร์ท
Types of Switches	ตั้งค่าชนิดของสวิตช์
Start/End	ตั้งค่าสวิตช์สำหรับเริ่มต้น/สิ้นสุดการทำงาน
Start/End	<p>ขณะที่ [Start] เคอร์เซอร์จะปรากฏขึ้นเพื่อสั่งงานสวิตช์อื่น ๆ เมื่อขณะที่ [End] เคอร์เซอร์จะถูกยกเลิก</p>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Types of Switches	<p>Acknowledge</p> <p>ตั้งค่าสวิตช์สำหรับรับทราบ</p>
	<p>Acknowledge</p> <p>รับทราบการแจ้งเตือนที่ตำแหน่งปัจจุบันของเคอร์เซอร์ และ [Acknowledge] เพื่อแสดงเวลาที่ข้อความแจ้งเตือนล่าสุดถูกทริกเกอร์</p>  <p>เมื่อแตะที่ [Acknowledge] การแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิมแล้วจะไม่เปลี่ยนแปลง</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าข้อความแจ้งเตือนแสดงเวลาที่รับทราบการแจ้งเตือนด้วย เวลาจะไม่ถูกอัปเดต
	<p>Acknowledge All</p> <p>รับทราบข้อความแจ้งเตือนทั้งหมดที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้น</p>
Move	<p>ตั้งค่าสวิตช์สำหรับย้าย</p>
Move Upward	<p>เลื่อนเคอร์เซอร์ขึ้นหรือลง 1 แถว</p> 
Scroll Up	<p>เลื่อนข้อความแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ในขณะนั้นขึ้นหรือลงตามจำนวนแถวเท่ากับที่ระบุไว้ ตัวอย่างจำนวนการแจ้งเตือนที่กำลังเกิดขึ้น: 9, บรรทัดแสดงผล: 3, จำนวนที่เลื่อน: 3</p> 

ต่อ


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Types of Switches	<p>Clear</p> <p>ตั้งค่าสวิตช์สำหรับลบการแสดงผล ข้อมูลบิตหรือข้อมูลเวิร์ดของเครื่องโฮสต์ (PLC) จะไม่ถูกลบ</p>
	<p>Clear</p> <p>และที่ [Clear] เพื่อลบข้อความแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบัน</p> 
	<p>Clear All</p> <p>ลบข้อความแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ทั้งหมด โดยไม่คำนึงว่าข้อความอยู่ในสถานะ [Triggered], [Acknowledge] หรือ [Recovery]</p>
	<p>Clear Recovered Alarm</p> <p>ลบข้อความแจ้งเตือนที่กลับสู่สถานะเดิมแล้วที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบัน ข้อความที่ไม่ได้อยู่ในสถานะ Recovery จะไม่ถูกลบ</p>
	<p>Clear All Recovered Alarms</p> <p>ลบข้อความแจ้งเตือนทั้งหมดที่กลับสู่สถานะเดิมแล้ว</p>
	<p>Clear Acknowledged Alarm</p> <p>ลบข้อความแจ้งเตือนที่รับทราบแล้วที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบัน ข้อความที่ไม่ได้อยู่ในสถานะ Acknowledge จะไม่ถูกลบ</p>
	<p>Clear All Acknowledged Alarms</p> <p>ลบข้อความแจ้งเตือนทั้งหมดที่รับทราบแล้ว</p>
	<p>Clear Individual Number of Occurrences</p> <p>ลบจำนวนการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบัน และแทนค่าด้วย "0"</p>
	<p>Clear All Number of Occurrences</p> <p>ลบจำนวนการแจ้งเตือนที่แสดงขึ้นทั้งหมด และแทนค่าด้วย "0"</p>
	<p>Clear Individual Accumulated Time</p> <p>ลบเวลาสะสมของการแจ้งเตือนในตำแหน่งปัจจุบันของเคอร์เซอร์ และแทนค่าด้วย "0"</p>
<p>Clear All Accumulated Time</p> <p>ลบเวลาสะสมของการแจ้งเตือนที่แสดงขึ้นทั้งหมด และแทนค่าด้วย "0"</p>	
Sort	<p>ตั้งค่าสวิตช์สำหรับจัดลำดับข้อความแจ้งเตือน</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ไม่สามารถตั้งค่านี้อีกได้ ถ้าตั้งค่าโหมดการแสดงผลเป็น [Log] • ถึงแม้ลำดับการแสดงผลข้อความบนหน้าจอก็จะเปลี่ยนไป แต่ระบบจะยังคงพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือนหรือบันทึกลงในการ์ด CF ตามลำดับที่เกิดขึ้น

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Types of Switches	In Reverse Order of Triggered Date	แสดงข้อความแจ้งเตือนตามลำดับการเกิด ตามทิศทางการเลื่อน
	In Number of Occurrences Order	แสดงข้อความแจ้งเตือนตามลำดับการเกิดโดยเริ่มต้นจากข้อความที่เกิดขึ้นบ่อยครั้งที่สุด ตามทิศทางการเลื่อน หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีความถี่ในการเกิดขึ้นเท่ากันหลายรายการ จะแสดงตามลำดับเวลาสะสม โดยเรียงจากมากไปน้อย ตามทิศทางการเลื่อน ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีความถี่ในการเกิดขึ้นเท่ากันหลายรายการและมีเวลาสะสมเท่ากัน การแจ้งเตือนล่าสุดจะแสดงขึ้นก่อน
	In Descending Order of Accumulated Time	แสดงข้อความแจ้งเตือนตามลำดับโดยเริ่มต้นจากเวลาสะสมมากที่สุด ตามทิศทางการเลื่อน หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีเวลาสะสมเท่ากันหลายรายการ จะแสดงตามลำดับจำนวนการเกิดขึ้น โดยเรียงจากมากไปหาน้อย ตามทิศทางการเลื่อน ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีจำนวนการเกิดขึ้นเท่ากันและมีเวลาสะสมเท่ากัน การแจ้งเตือนล่าสุดจะแสดงขึ้นก่อน
	Level & In Reverse Order of Triggered Date	แสดงข้อความแจ้งเตือนตามลำดับโดยเริ่มต้นจากระดับที่ลงทะเบียนสูงสุด ตามทิศทางการเลื่อน ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีระดับเดียวกันหลายรายการ จะแสดงตามลำดับการเกิดขึ้นโดยเริ่มต้นจากวันที่เกิดขึ้นล่าสุด
	Level & In Descending Order of Number of Occurrences	แสดงข้อความแจ้งเตือนตามลำดับโดยเริ่มต้นจากระดับที่ลงทะเบียนสูงสุด ตามทิศทางการเลื่อน ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีระดับเดียวกันหลายรายการ จะแสดงตามลำดับความถี่ที่เกิดขึ้นโดยเรียงจากมากไปน้อย ตามทิศทางการเลื่อน หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการแจ้งเตือนที่มีความถี่ในการเกิดขึ้นเท่ากันหลายรายการ จะแสดงตามลำดับเวลาสะสมจากมากไปน้อย
	Alarm Registration Order	แสดงข้อความแจ้งเตือนตามลำดับเลขทะเบียน (หมายเลขแถว) ที่ตั้งค่าใน [Alarm] โดยเรียงจากน้อยไปมาก ตามทิศทางการเลื่อน
	Reverse Order	แสดงข้อความแจ้งเตือนในลำดับที่ย้อนกลับกับลำดับการจัดเรียงที่กำหนดไว้
	Sub Display	ตั้งค่าสวิตช์จอแสดงผลย่อย
	Sub Display	แสดงหน้าจอย่อยที่ลงทะเบียนในข้อความแจ้งเตือนที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบัน
	Alarm Number Acquisition	ตั้งค่าสวิตช์ร้องขอหมายเลขการแจ้งเตือน
Alarm Number Acquisition	รับหมายเลขข้อความแจ้งเตือน (หมายเลขแถวที่ลงทะเบียนใน [Alarm]) ของข้อความที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบัน	

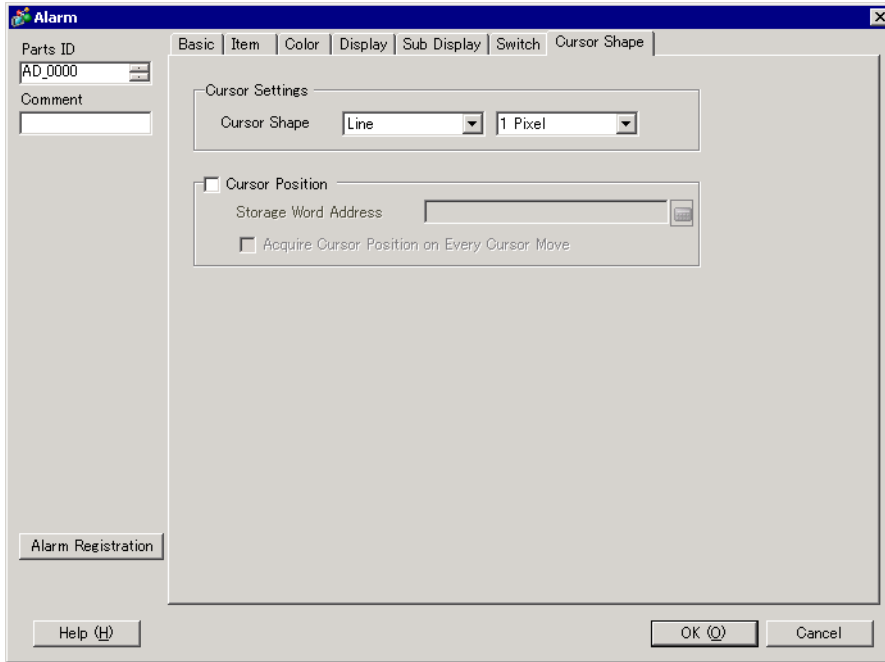
ต่อ

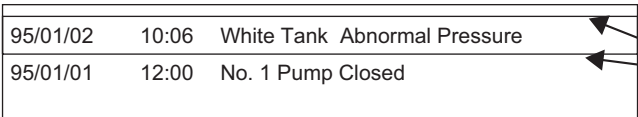
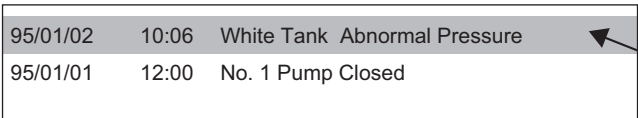
การตั้งค่า	คำอธิบาย												
Ladder Monitor Start	ตั้งค่าสวิตช์สำหรับเริ่มต้นการตรวจสอบสถานะแลตเตอร์												
Ladder Monitor Start	หากคุณซื้อและติดตั้ง Ladder Monitor ไว้แล้ว ให้ใช้ Ladder Monitor คันหัดขันตอนที่ใช้ตำแหน่งอุปกรณ์ที่ตรงกันกับการแจ้งเตือนที่เลือกไว้												
Select Switch	เลือกสวิตช์สำหรับตั้งค่าป้ายชื่อหรือตัวนับการเลื่อน												
Samples to Scroll	ตั้งค่าจำนวนแถวที่จะเลื่อนขึ้นหรือเลื่อนลงตั้งแต่ 1 ถึง 768 เมื่อใส่สวิตช์ [Scroll Up]/[Scroll Down]												
Freeze Mode	<p>ระบุว่าจะใช้ Freeze Mode เมื่อใส่สวิตช์ [Start] หรือไม่ Freeze Mode จะพักการแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ในขณะนั้น และห้ามไม่ให้รีเฟรชหน้าจอ โหมดนี้สามารถใช้หยุดการแสดงผลได้ชั่วคราวเมื่อการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์บ่อยเกินไป</p> <p>หากต้องการตั้งค่า Freeze Mode ให้แตะที่ [Start] สองครั้งเพื่อเข้าสู่โหมดดังกล่าว และแตะที่ [End] เพื่อยกเลิกโหมด</p> <p>เมื่อดำเนินการต่อไปใน Freeze Mode การจัดการและการแสดงผลจะเป็นดังนี้</p> <table border="1" data-bbox="391 637 1259 869"> <thead> <tr> <th>การดำเนินการ/การทำงานของสวิตช์</th> <th>การจัดการ</th> <th>การแสดงผล</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>การแจ้งเตือน: Triggered, Recovered การทำงานของสวิตช์: [Acknowledge], [Clear]</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>การทำงานของสวิตช์: [Move Upward], [Move Downward], [Scroll Up], [Scroll Down], [Sort], [Sub Display]</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>การทำงานของสวิตช์: [Alarm Number Acquisition Key]</td> <td>○</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> โปรดทราบว่ากลางข้อมูลขณะอยู่ใน Freeze Mode จะลบข้อความที่จัดเก็บอยู่ใน GP ถึงแม้ข้อความจะยังคงแสดงอยู่บนหน้าจอก็ตาม เมื่อข้อความที่จัดเก็บใน GP ถูกลบออก จอแสดงผลจะจะไม่แสดงขึ้นใน Freeze Mode 	การดำเนินการ/การทำงานของสวิตช์	การจัดการ	การแสดงผล	การแจ้งเตือน: Triggered, Recovered การทำงานของสวิตช์: [Acknowledge], [Clear]	○	○	การทำงานของสวิตช์: [Move Upward], [Move Downward], [Scroll Up], [Scroll Down], [Sort], [Sub Display]	○	○	การทำงานของสวิตช์: [Alarm Number Acquisition Key]	○	-
การดำเนินการ/การทำงานของสวิตช์	การจัดการ	การแสดงผล											
การแจ้งเตือน: Triggered, Recovered การทำงานของสวิตช์: [Acknowledge], [Clear]	○	○											
การทำงานของสวิตช์: [Move Upward], [Move Downward], [Scroll Up], [Scroll Down], [Sort], [Sub Display]	○	○											
การทำงานของสวิตช์: [Alarm Number Acquisition Key]	○	-											
Switch Label	ป้อนข้อความที่จะแสดงบนป้ายชื่อสวิตช์												
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรสำหรับป้ายชื่อสวิตช์ระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]												
Display Language	เลือกภาษาสำหรับป้ายชื่อสวิตช์ระหว่าง [Japanese], [Western], [Chinese (Traditional)], [Chinese (Simplified)], [Korean], [Cyrillic] หรือ [Thai]												
Text Color	เลือกสีของป้ายชื่อสวิตช์												
Label	ป้อนข้อความที่จะแสดงบนป้ายชื่อสวิตช์												
Switch Color	Switch Color												
Border Color	ระบุสีของเส้นขอบสวิตช์และสีพื้นหลัง												
Display Color	<p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าสีสวิตช์จะใช้สำหรับทุกพารามิเตอร์การแจ้งเตือน ไม่ว่าจะเลือกสวิตช์ชนิดใดไว้ 												

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Blink	<p>เลือกว่าจะให้สวิตช์กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Border Color], [Display Color] และ [Pattern Color] แตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p> “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)</p>
Pattern	เลือกรูปแบบสวิตช์ได้เก้าชนิด
Pattern Color	ระบุสีรูปแบบเมื่อคุณเลือกตัวเลือกอื่นที่ไม่ใช่ [No Pattern]

◆ Cursor Shape

หากต้องการจัดการกับข้อความแจ้งเตือน ให้เลือกรูปร่างของเคอร์เซอร์ และตั้งค่าเคอร์เซอร์เมื่อส่งการยืนยันข้อความแจ้งเตือนจากอุปกรณ์/PLC ด้วย



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Cursor Settings	หากต้องการจัดการกับข้อความแจ้งเตือน ให้เลือกรูปร่างของเคอร์เซอร์
Cursor Shape	<p>เลือกรูปร่างเคอร์เซอร์แบบ [Vertical] หรือ [Mirror]</p> <p>ขึ้น/ลง</p>  <p>กลับสี่</p> 
Number of Dots	ถ้าเลือกรูปร่างเคอร์เซอร์แบบ [Vertical] ให้เลือกความหนาของเคอร์เซอร์ระหว่าง [1 dot] หรือ [2 dots]

ต่อ

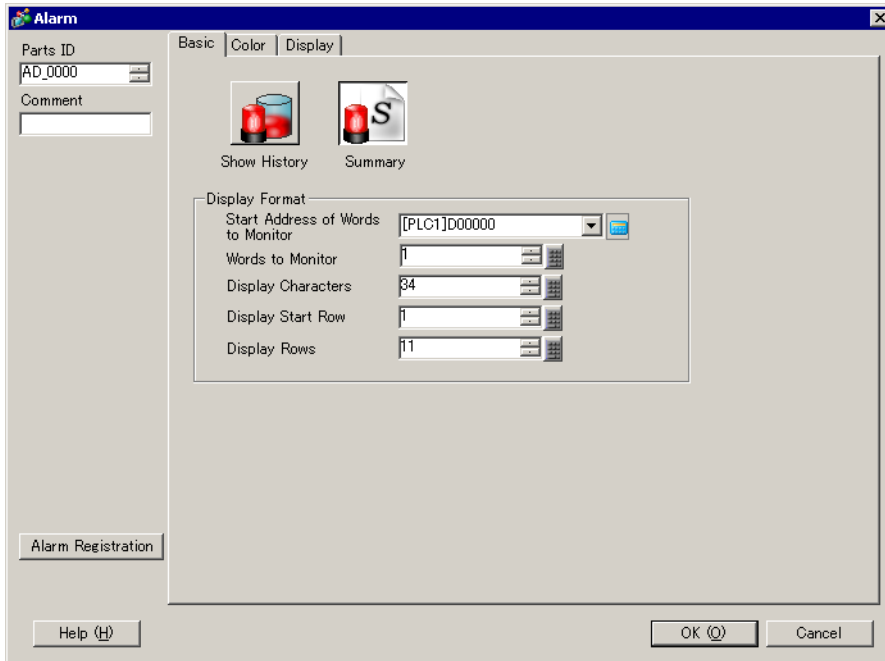
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Cursor Position	กำหนดการตั้งค่าการแจ้งเลขทะเบียน (หมายเลขแถว) ของข้อความแจ้งเตือนที่เลือกด้วยเคอร์เซอร์
Storage Word Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งที่จะจัดเก็บเลขทะเบียน (หมายเลขแถว) ของข้อความแจ้งเตือนที่เลือกเมื่อลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนด้วย [Bit Monitoring] จะจัดเก็บค่าเลขทะเบียน (หมายเลขแถว) โดยตรง เมื่อลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนด้วย [Word Monitoring] ค่า “เลขทะเบียน (หมายเลขแถว) + 10,000” จะถูกจัดเก็บไว้</p> <p>ตัวอย่าง เมื่อลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนเป็นเวิร์ดตรวจสอบสถานะ และเลขทะเบียน (หมายเลขแถว) ของข้อความแจ้งเตือน คือ 152 ค่าที่จัดเก็บใน [Storage Word Address] = $152 + 10000 = 10152$</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ขณะอยู่ใน [Freeze Mode] จะไม่มีการแจ้งตำแหน่งเคอร์เซอร์ปัจจุบันของข้อมูลที่ถูกล้าง
Acquire Cursor Position on Every Cursor Move	<p>จัดเก็บเลขทะเบียนของข้อความแจ้งเตือน (หมายเลขแถว) ลงใน [Storage Word Address] ทุกครั้งที่เลื่อนเคอร์เซอร์</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากต้องการให้แจ้งตำแหน่งเคอร์เซอร์ของการแจ้งเตือนโดยไม่ระบุตัวเลือกนี้ คุณต้องใส่สวิตช์ [Alarm Number Acquisition Key]

■ Summary

แสดงข้อความแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์ในขณะนั้นในรายการ

◆ การตั้งค่า Basic

ตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลข้อมูลสรุปการแจ้งเตือน



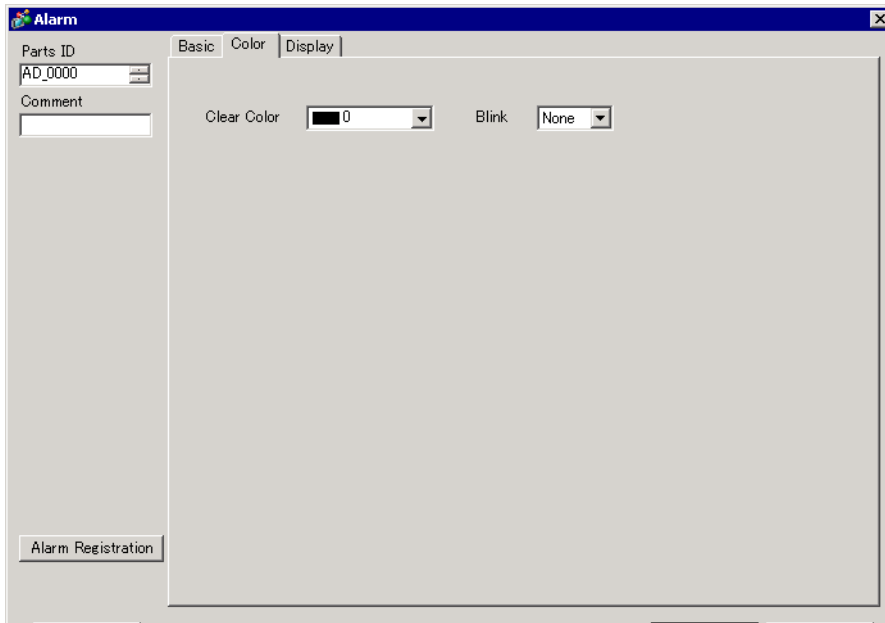
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Format	ตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลข้อมูลสรุปการแจ้งเตือน
Start Address of Words to Monitor	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของบิตตรวจสอบสถานะสำหรับข้อความแจ้งเตือนที่ระบุใน [Alarm]
Words to Monitor	<p>ตั้งค่าจำนวนเวิร์ดที่จัดสรรให้สำหรับบิตตรวจสอบสถานะจาก 1 ถึง 100</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับจำนวนเวิร์ดตรวจสอบสถานะ 1 เวิร์ดเท่ากับ 16 บิต สำหรับอุปกรณ์ชนิด 32 บิต ให้ตั้งค่าจำนวนเวิร์ดตรวจสอบสถานะเป็นสองเท่าของ 2 (2, 4, 6, เป็นต้นไป)
Display Characters	ตั้งค่าจำนวนอักขระสูงสุดที่สามารถแสดงได้ในหนึ่งแถวข้อความแจ้งเตือนตั้งแต่ 1 ถึง 100

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>Display Start Row</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Display Format</p>	<p>ระบุแถวข้อความแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในขณะนั้นเพื่อเริ่มแสดงผล โดยระบุค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 1,600 เมื่อมีการแจ้งเตือนถูกทริกเกอร์หลายรายการ คุณสามารถดูแถวที่เกินมาซึ่งไม่สามารถแสดงในพาร์ทการแจ้งเตือนเพียงพาร์ทเดียวได้ โดยตั้งค่าแถวเริ่มต้นของพาร์ทการแจ้งเตือนหลายพาร์ทให้แตกต่างกัน</p> <div style="text-align: center;"> </div>
<p>Display Lines</p>	<p>ตั้งค่าจำนวนแถวข้อความแจ้งเตือนสูงสุดที่จะแสดงในหนึ่งหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 50</p>

◆ Color

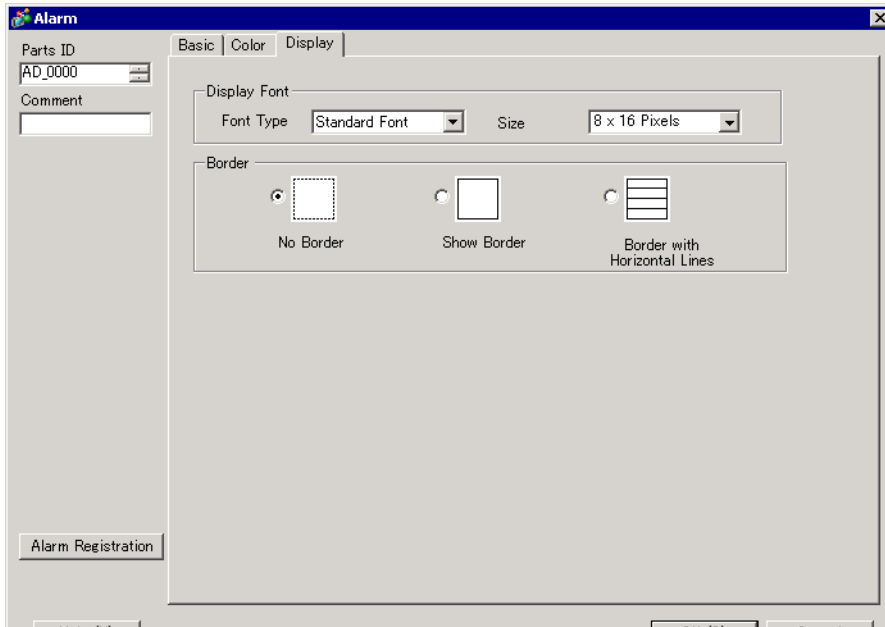
เลือกสีเมื่อไม่มีการแสดงข้อความแจ้งเตือน (สีข้อความและสีพื้นหลังของข้อความแจ้งเตือนระบุอยู่ใน [Alarm])



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Clear Color	<p>เลือกสีที่ใช้เมื่อข้อความแจ้งเตือนถูกล้าง (หรือไม่แสดงผล)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สีข้อความและสีพื้นหลังของข้อความแจ้งเตือนระบุอยู่ใน [Alarm]
Blink	<p>เลือกว่าจะให้สวิตช์กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถเลือกการตั้งค่าการกะพริบสำหรับ [Clear Color]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)</p>

◆ Display

ตั้งค่าแบบอักษรและเส้นขอบของข้อความแจ้งเตือน



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Font	กำหนดการตั้งค่าแบบอักษร
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรที่ใช้กับข้อความแจ้งเตือนระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Character Size	เลือกขนาดแบบอักษรสำหรับข้อความแจ้งเตือน Standard Font: ระบุ “ความกว้าง x ความสูง” ภายในช่วงตั้งแต่ [8 x 8] ถึง [64 x 128] ในหน่วยขนาด 8 จุด หรือเลือกขนาดที่กำหนดไว้ตายตัวระหว่าง [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23] สามารถเลือกขนาดที่กำหนดตายตัวสำหรับการแสดงอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบนารีเท่านั้น Stroke Font: 6 ถึง 127
Border	เลือกเส้นขอบของข้อความแจ้งเตือนระหว่าง [No Border], [Show Border] หรือ [Show Border + Horizontal Ruled Line] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> สีของเส้นขอบและเส้นบรรทัดจะมีเฉพาะสีขาวเท่านั้น

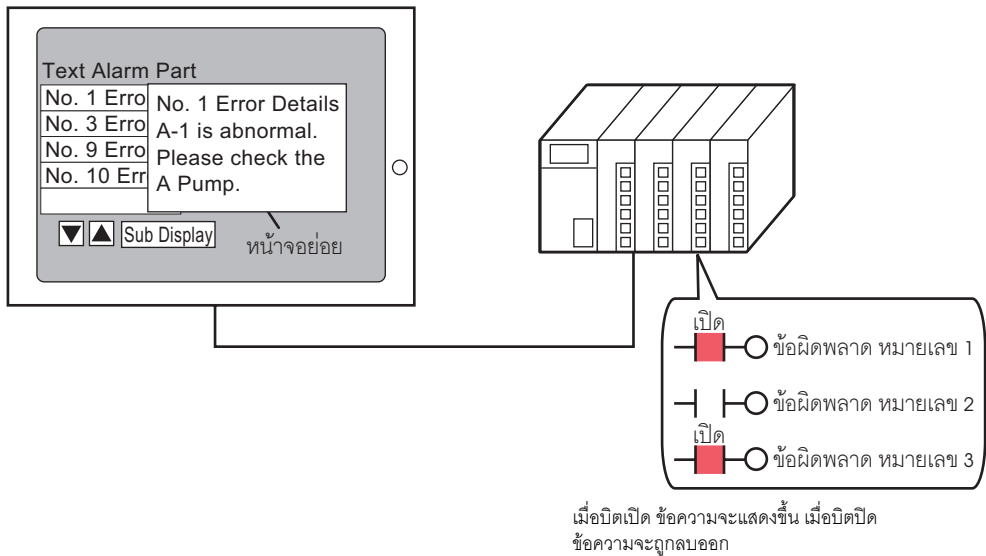
19.9.3 คำแนะนำในการตั้งค่าการแจ้งเตือนด้วยข้อความ

■ การแจ้งเตือนที่เป็นข้อความ

ข้อความที่ลงทะเบียนบนหน้าจอข้อความจะแสดงตามแต่ละแถว (ไม่จำเป็นต้องลงทะเบียนในการตั้งค่าทั่วไปของ [Alarm])

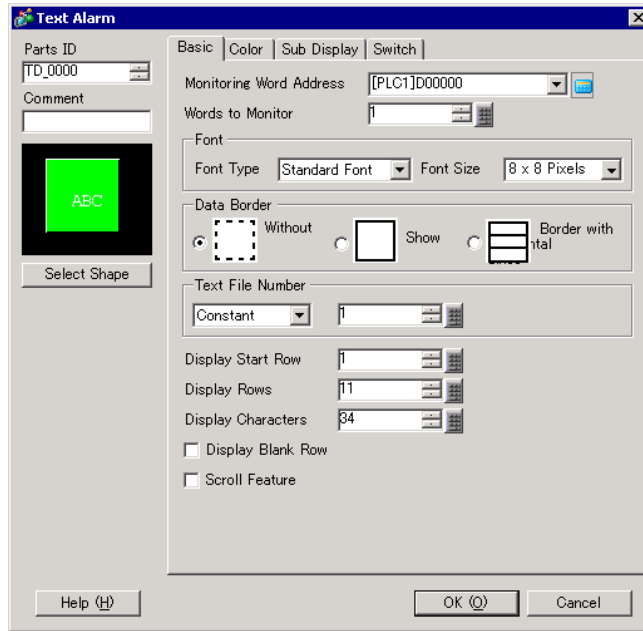
หน้าจอจะแสดงเฉพาะแถวที่จำเป็นเท่านั้นจากข้อความต่างๆ ที่ลงทะเบียนเป็นแบทช์บนหน้าจอข้อความ โดยแต่ละข้อความยังสามารถแสดงเป็นหน้าจอย่อย จึงมีประโยชน์อย่างยิ่งต่อการแสดงคำแนะนำในการแก้ปัญหา

☞ “19.10.4 ข้อจำกัดของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ” (หน้า 19-148)



◆ การตั้งค่า Basic

กำหนดการตั้งค่าสำหรับการแสดงข้อความแจ้งเตือนที่ลงทะเบียนบนหน้าจอข้อความ



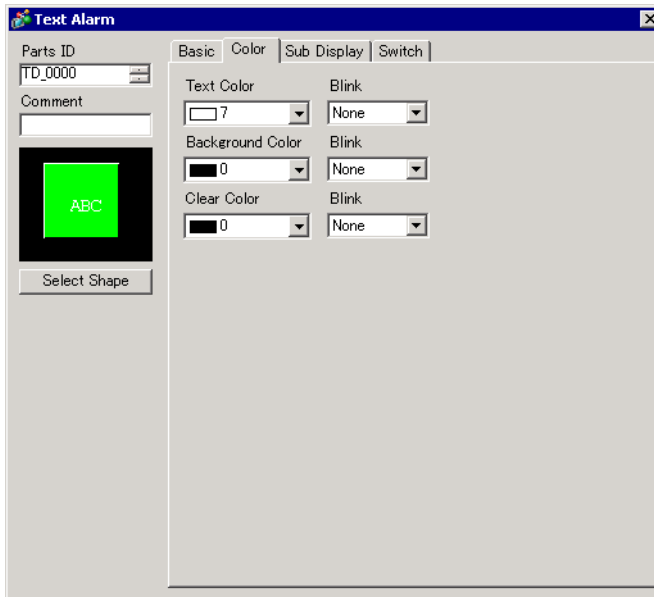
การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																
Monitoring Word Address	<p>ตั้งค่าเวิร์ดที่มีตำแหน่งเริ่มต้นของบิตตรวจสอบสถานะ เมื่อตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดตรวจสอบสถานะ ระบบจะจัดสรรบิตตรวจสอบสถานะหนึ่งบิตให้ข้อความแต่ละแถว</p> <div style="text-align: center;"> <p>ตำแหน่งเวิร์ดตรวจสอบสถานะ</p> <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="padding-right: 5px;">15</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</td> <td style="padding-left: 10px;">0</td> </tr> <tr> <td style="padding-right: 5px;">+1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="padding-left: 10px;">1</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td> <td style="padding-left: 10px;">0</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 20px;">← แถวที่ 1 ← แถวที่ 2 ← แถวที่ 3 ⋮ ← แถวที่ 18</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-left: auto; margin-right: auto;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">หน้าจอข้อความ</p> <p style="margin: 0;">ข้อมูลผิดพลาดหมายเลข 1</p> <p style="margin: 0;">ข้อมูลผิดพลาดหมายเลข 2</p> <p style="margin: 0;">ข้อมูลผิดพลาดหมายเลข 3</p> <p style="margin: 0;">⋮</p> <p style="margin: 0;">ข้อมูลผิดพลาดหมายเลข 18</p> </div> </div>	15	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	+1															1																0
15	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0																																		
+1															1																																		
															0																																		
Words to Monitor	<p>ตั้งค่าจำนวนเวิร์ดที่จัดสรรให้กับบิตตรวจสอบสถานะตั้งแต่ 1 ถึง 32 เวิร์ด โดยตั้งค่าตามจำนวนแถวที่ป้อนในข้อความ</p> <p>ถ้าแสดงตำแหน่งอุปกรณ์เป็น 32 บิต หนึ่งตำแหน่งจะประกอบด้วยสองเวิร์ด</p>																																																
Font	<p>ตั้งค่าแบบอักษรที่จะใช้แสดงข้อความแจ้งเตือน</p>																																																
Font Type	<p>เลือกชนิดแบบอักษรที่ใช้กับข้อความแจ้งเตือนระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]</p>																																																
Font Size	<p>เลือกขนาดแบบอักษรสำหรับข้อความแจ้งเตือน</p> <p>Standard Font: ระบุ "ความกว้าง x ความสูง" ภายในช่วงตั้งแต่ [8 x 8] ถึง [64 x 128] ในหน่วยขนาด 8 จุด หรือเลือกขนาดที่กำหนดไว้ตายตัวระหว่าง [6 x 10], [8 x 13], [13 x 23] สามารถเลือกขนาดที่กำหนดตายตัวสำหรับการแสดงอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบนารีเท่านั้น</p> <p>Stroke Font: 6 ถึง 127</p>																																																

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Data Border	<p>เลือกเส้นบรรทัดของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความแบบ [Without Ruled Line], [Show Border] หรือ [Show Border + Horizontal Ruled Line]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สีของเส้นขอบและเส้นบรรทัดจะมีเฉพาะสีขาวเท่านั้น
Text File Number	<p>ตั้งค่าหมายเลขข้อความของข้อความที่จะแสดง</p>
Constant/Address	<p>เลือกวิธีการกำหนดหมายเลขข้อความระหว่าง [Constant] หรือ [Address]</p> <ul style="list-style-type: none"> Constant กำหนดค่าคงที่ที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขไฟล์ข้อความ (การระบุโดยตรง) Address ระบุตำแหน่งที่จัดเก็บหมายเลขไฟล์ข้อความ (การระบุโดยอ้อม)
Text Screen Number	<p>ตั้งค่าหมายเลขข้อความตั้งแต่ 1 ถึง 8,999</p>
Display Start Row	<p>ระบุแถวข้อความแจ้งเตือนที่เกิดขึ้นในขณะนั้นเพื่อเริ่มแสดงผล โดยระบุค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 512</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อเลือก [Show Blank Row] จะมีจำนวนแถวสูงสุดเท่ากับ 512 แถวโดยรวมแถวว่างด้วย
Display Lines	<p>ตั้งค่าจำนวนแถวข้อความแจ้งเตือนสูงสุดที่จะแสดงในหนึ่งหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 50</p>
Display Characters	<p>ตั้งค่าจำนวนอักขระสูงสุดที่สามารถแสดงได้ในหนึ่งแถวข้อความแจ้งเตือนตั้งแต่ 1 ถึง 100</p>
Show Blank Row	<p>ระบุว่า จะแสดงข้อความที่เป็นบรรทัดว่างเป็นข้อความแจ้งเตือนหรือไม่</p>
Scroll Feature	<p>ตั้งค่าว่าจะใช้คุณสมบัติการเลื่อนหรือไม่ ถ้าไม่ใช้คุณสมบัติการเลื่อน เมื่อแตะสวิตช์เลื่อนเคอร์เซอร์ เคอร์เซอร์จะไม่เลื่อนไปที่ข้อความที่อยู่นอกพื้นที่แสดงผล และเคอร์เซอร์จะหายไป</p> <p>จำนวนบรรทัดแสดงผล: 3</p>

◆ Color

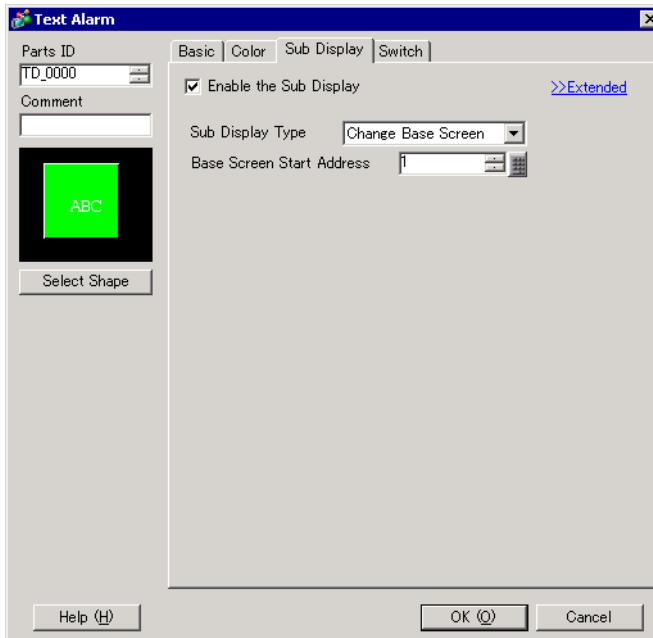
ตั้งค่าสีของข้อความแจ้งเตือน

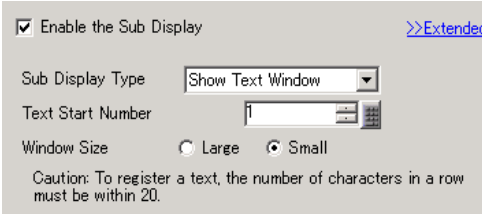


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Color	เลือกสีข้อความ
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของข้อความ
Clear Color	เลือกสีที่ใช้เมื่อข้อความแจ้งเตือนถูกล้าง (หรือไม่แสดงผล)
Blink	เลือกว่าจะให้พาราทกะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color], [Background Color] และ [Clear Color] แตกต่างกันได้ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)

◆ Sub Display/เบื้องต้น

กำหนดการตั้งค่าสำหรับแสดงหน้าจอย่อยของข้อความแจ้งเตือนแต่ละข้อความ



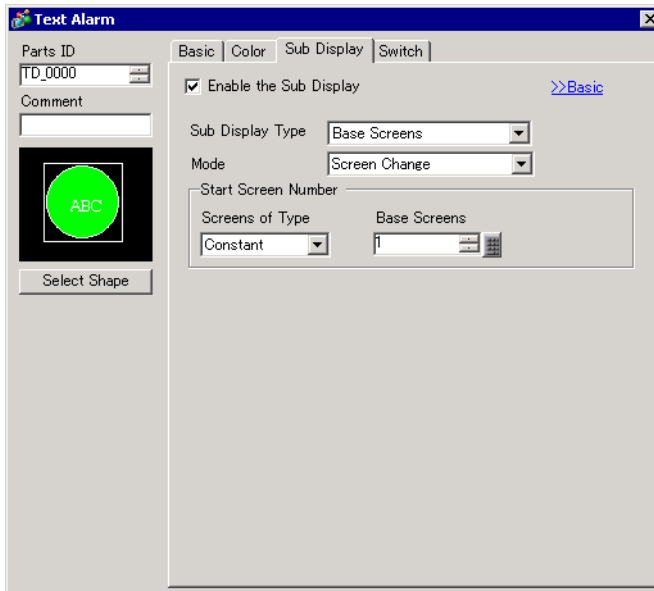
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable the Sub Display	เลือกว่าจะใช้จอแสดงผลย่อยหรือไม่
Sub Display Unit	<p>เลือกชนิดของจอแสดงผลย่อย</p> <ul style="list-style-type: none"> Change Base Screen การตั้งค่านี้จะเปลี่ยนหน้าจอทั้งหมดไปที่อีกหน้าจอหนึ่ง ซึ่งจะทำงานเหมือนกับการเปลี่ยนหน้าจอปกติ Show Text Window แสดงข้อความที่ลงทะเบียนอยู่ในหน้าต่าง 
Base Screen Start Address	เมื่อตั้งค่า [Sub Display Unit] เป็น [Change Base Screen] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอหลักเริ่มต้นเพื่อเปลี่ยนหน้าจอด้วยจอแสดงผลย่อย โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Text Start Number	เมื่อตั้งค่า [Sub Display Unit] เป็น [Show Text Window] ให้ตั้งค่าหมายเลขไฟล์ข้อความเริ่มต้นที่จะแสดงในหน้าจอย่อย โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Window Size	<p>เมื่อตั้งค่า [Sub Display Unit] เป็น [Show Text Window] ให้เลือกขนาดหน้าต่างระหว่าง [Big] หรือ [Small]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ในหนึ่งบรรทัดของหน้าต่างสามารถมีจำนวนอักขระสูงสุดดังนี้ หน้าต่างขนาดใหญ่: อักขระสูงสุด 30 ตัว หน้าต่างขนาดเล็ก: อักขระสูงสุด 20 ตัว

◆ Sub Display/แบบละเอียด

กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจอหลักหรือหน้าต่างเป็นหน้าจอย่อย หรือใช้การแสดงรูปภาพหรือการแสดงความสำคัญสำหรับแสดงหน้าจอย่อยบนหน้าจอหลักหรือหน้าต่าง

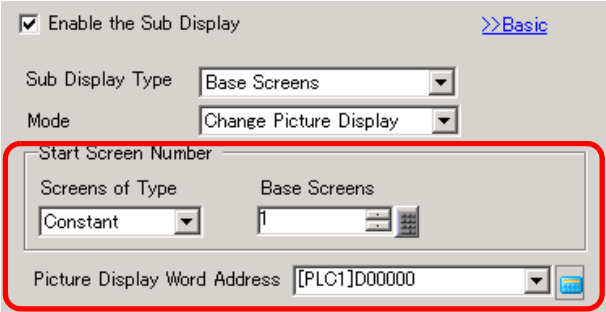
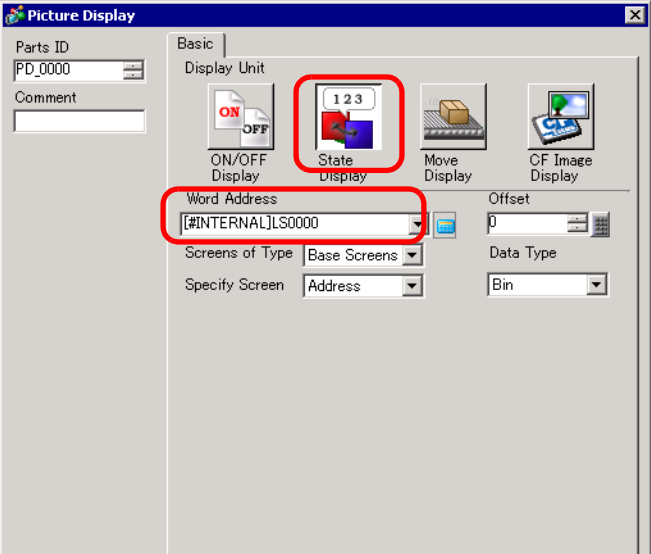


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable the Sub Display	เลือกว่าจะใช้จอแสดงผลย่อยหรือไม่
Sub Display Unit	<p>เลือกชนิดของจอแสดงผลย่อย</p> <ul style="list-style-type: none"> • Base Screen เปลี่ยนไปแสดงหน้าจออื่น หรือแสดงรูปภาพหรือข้อความบนหน้าจอหลัก • Window แสดงหน้าจอย่อยในหน้าต่าง เปลี่ยนหน้าต่างไปอีกหน้าต่างหนึ่ง หรือแสดงภาพหรือข้อความในหน้าต่าง
การดำเนินการ	<p>เลือกการดำเนินการสำหรับจอแสดงผลย่อย</p> <p>“เมื่อเลือก [Sub Display] เป็น [Base Screen]”</p> <ul style="list-style-type: none"> • Screen Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการเปลี่ยนหน้าจอหลัก • Change Picture Display แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงรูปภาพ • Text Display Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงข้อความ <p>“เมื่อเลือก [Sub Display] เป็น [Window]”</p> <ul style="list-style-type: none"> • Window Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการเปลี่ยนหน้าต่าง • Change Picture Display แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงรูปภาพบนหน้าต่าง • Text Display Change แสดงหน้าจอย่อยด้วยการแสดงข้อความบนหน้าต่าง

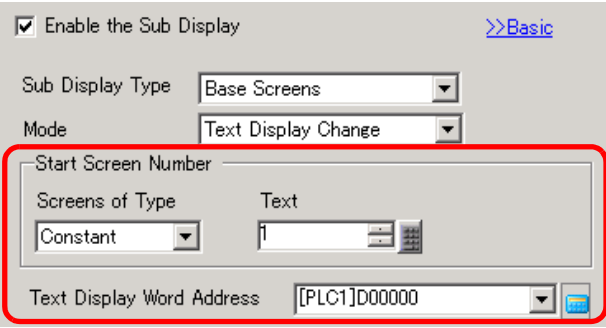
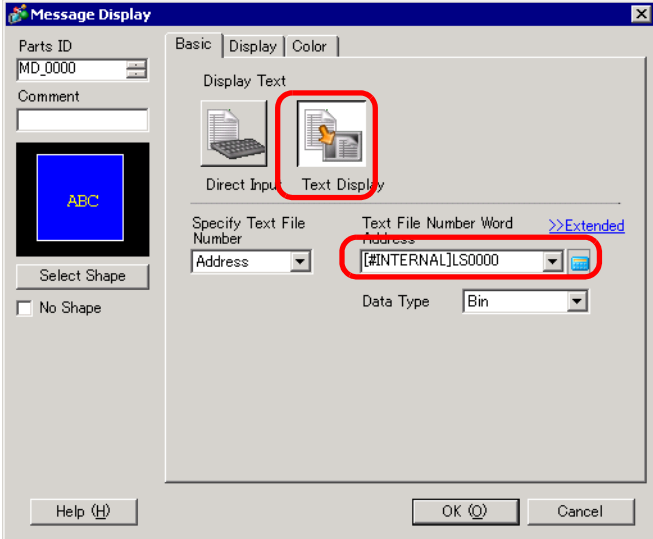
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Base Screen] - [Screen Change]	การตั้งค่านี้จะเปลี่ยนหน้าจอทั้งหมดไปที่อีกหน้าจอหนึ่ง ซึ่งจะทำงานเหมือนกับการเปลี่ยนหน้าจอปกติ <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <input checked="" type="checkbox"/> Enable the Sub Display >>Basic Sub Display Type Base Screens Mode Screen Change <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin-top: 5px;"> Start Screen Number Screens of Type Constant Base Screens 1 </div> </div>
Start Screen	ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอหลักเริ่มต้นเพื่อแสดงหน้าจอย่อย เลือกวิธีกำหนดหมายเลขหน้าจอระหว่าง [Constant] หรือ [Address] <ul style="list-style-type: none"> • Constant กำหนดค่าคงที่ที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขหน้าจอหลักเริ่มต้นโดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 • Address เลือกตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลัก

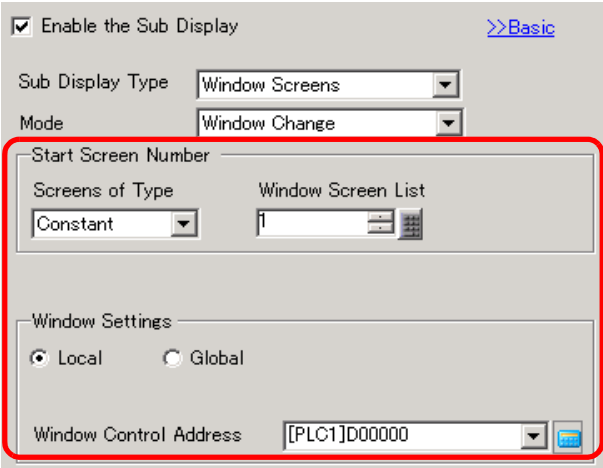



ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Base Screen] - [Screen Change]	แสดงรูปภาพที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ 
Start Screen	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักสำหรับจอแสดงผลย่อยในการแสดงรูปภาพ เลือกวิธีกำหนดหมายเลขหน้าจอระหว่าง [Constant] หรือ [Address] <ul style="list-style-type: none"> • Constant กำหนดค่าที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอที่ใช้สำหรับการแสดงรูปภาพ โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 • Address เลือกตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอที่ใช้สำหรับการแสดงรูปภาพ
Picture Display Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จะจัดเก็บหมายเลขหน้าจอของหน้าจอที่แสดงในการแสดงรูปภาพ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Word Address] ของจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ในการแสดงรูปภาพที่ตั้งค่าเป็น [State Display] ให้ตั้งค่า [Screens of Type] เป็น [Base Screen], [Screen Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin]

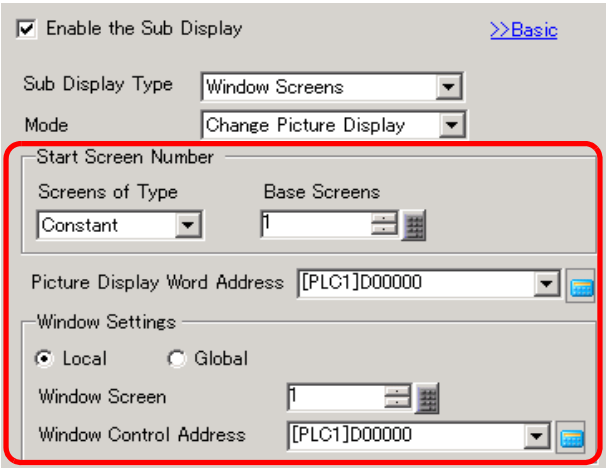
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
[Base Screen] - [Text Display Change]	แสดงข้อความที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงข้อความที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ 
Start Screen	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของข้อความของจอแสดงผลย่อยที่จะปรากฏขึ้นใน “การแสดงผลข้อความ” เลือกวิธีกำหนดหมายเลขข้อความระหว่าง [Constant] หรือ [Address] <ul style="list-style-type: none"> • Constant กำหนดค่าที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขเริ่มต้นของข้อความ โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999 • Address เลือกตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขเริ่มต้นของข้อความ
Text Display Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขไฟล์ข้อความของข้อความที่แสดงในจอแสดงผลข้อความ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Text File Number Word Address] ของจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Specify Text File Number] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของการแสดงผลข้อความแบบ [Text Display]

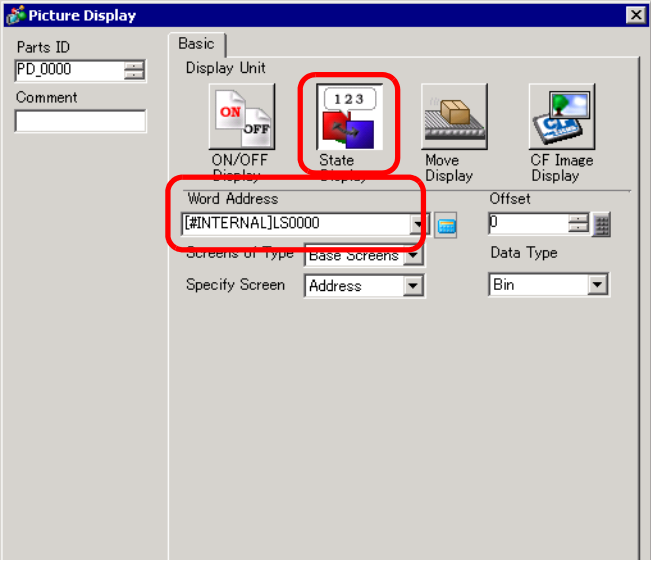
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย				
[Window] - [Window Change]	<p>แสดงหน้าต่างที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือน</p> 				
Start Screen	<p>กำหนดหมายเลขเริ่มต้นหน้าต่างของจอแสดงผลย่อย เลือกวิธีกำหนดหน้าต่างระหว่าง [Constant] หรือ [Address]</p> <ul style="list-style-type: none"> Constant กำหนดค่าที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างที่ใช้สำหรับจอแสดงผลย่อย โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 Address ตั้งค่าตำแหน่งที่จัดเก็บหน้าจอเริ่มต้นของหน้าต่างที่ใช้กับจอแสดงผลย่อย 				
Window Settings	<p>กำหนดการตั้งค่าหน้าต่าง</p> <table border="1" data-bbox="203 991 1262 1549"> <tr> <td data-bbox="203 991 378 1251">Local/Global</td> <td data-bbox="378 991 1262 1251"> <p>กำหนดว่าจะให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอหรือหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากต้องการใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ โปรดดูที่ “18.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า” (หน้า 18-18) บน [System Settings] - [Main Unit] - แท็บ [Action] ให้ตั้งค่า [Global Window Operation] เป็น [Indirect], และ [Data Type] เป็น [Bin] ให้ใช้ตำแหน่ง LS16 ในการแสดงหรือลบหน้าต่าง </td> </tr> <tr> <td data-bbox="203 1251 378 1549">Window Control Address</td> <td data-bbox="378 1251 1262 1549"> <p>หากต้องการให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอ ให้ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุ เรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ</p> <p> “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง </td> </tr> </table>	Local/Global	<p>กำหนดว่าจะให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอหรือหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากต้องการใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ โปรดดูที่ “18.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า” (หน้า 18-18) บน [System Settings] - [Main Unit] - แท็บ [Action] ให้ตั้งค่า [Global Window Operation] เป็น [Indirect], และ [Data Type] เป็น [Bin] ให้ใช้ตำแหน่ง LS16 ในการแสดงหรือลบหน้าต่าง 	Window Control Address	<p>หากต้องการให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอ ให้ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุ เรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ</p> <p> “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง
Local/Global	<p>กำหนดว่าจะให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอหรือหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากต้องการใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ โปรดดูที่ “18.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า” (หน้า 18-18) บน [System Settings] - [Main Unit] - แท็บ [Action] ให้ตั้งค่า [Global Window Operation] เป็น [Indirect], และ [Data Type] เป็น [Bin] ให้ใช้ตำแหน่ง LS16 ในการแสดงหรือลบหน้าต่าง 				
Window Control Address	<p>หากต้องการให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอ ให้ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุ เรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ</p> <p> “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง 				

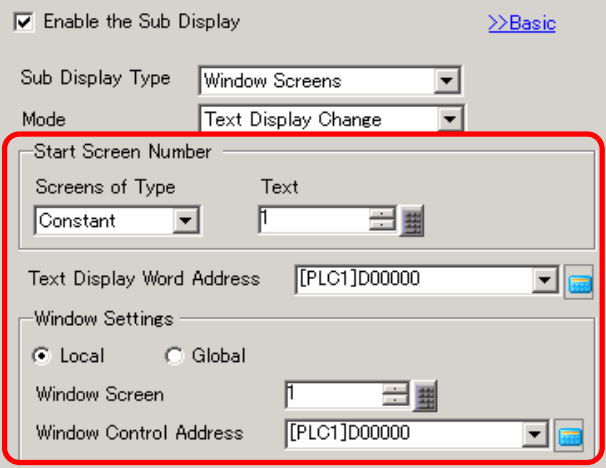
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>[Window] - [Change Picture Display]</p>	<p>แสดงรูปภาพที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าต่าง</p> 
<p>Start Screen</p>	<p>ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักเพื่อแสดงหน้าจอย่อยสำหรับการแสดงรูปภาพบนหน้าต่าง เลือกวิธีกำหนดหมายเลขหน้าจอระหว่าง [Constant] หรือ [Address]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constant กำหนดค่าคงที่ที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอที่ใช้สำหรับการแสดงรูปภาพ โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 • Address เลือกตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอที่ใช้สำหรับการแสดงรูปภาพ

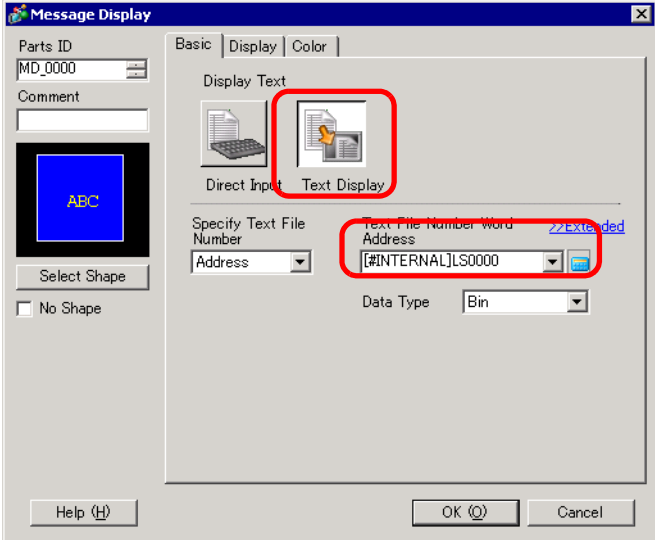
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>Picture Display Word Address</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Change Picture Display</p>	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จะจัดเก็บหมายเลขหน้าจอของหน้าจอที่แสดงในการแสดงรูปภาพ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Word Address] ของจอแสดงรูปภาพที่วางไว้บนหน้าต่าง</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ในการแสดงรูปภาพที่ตั้งค่าเป็น [State Display] ให้ตั้งค่า [Screens of Type] เป็น [Base Screen], [Screen Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin]
<p>Window Settings</p> <p>Local/Global</p>	<p>กำหนดการตั้งค่าหน้าต่าง</p> <p>ตั้งค่าว่าจะให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอหรือหน้าต่างแบบแสดง ทุกหน้าจอ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากต้องการใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ โปรดดูที่ “18.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า” (หน้า 18-18) บน [System Settings] - [Main Unit] - แท็บ [Action] ให้ตั้งค่า [Global Window Operation] เป็น [Indirect], และ [Data Type] เป็น [Bin] ให้ใช้ตำแหน่ง LS16 ในการแสดงหรือลบหน้าต่าง
<p>Window Screens</p>	<p>กำหนดหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างที่ใช้สำหรับจอแสดงผลย่อยตั้งแต่ 1 ถึง 2,000</p>
<p>Window Control Address</p>	<p>หากต้องการให้จอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอ ให้ระบุตำแหน่ง ที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุ เรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บน หน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ</p> <p>☞ “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง

ต่อ

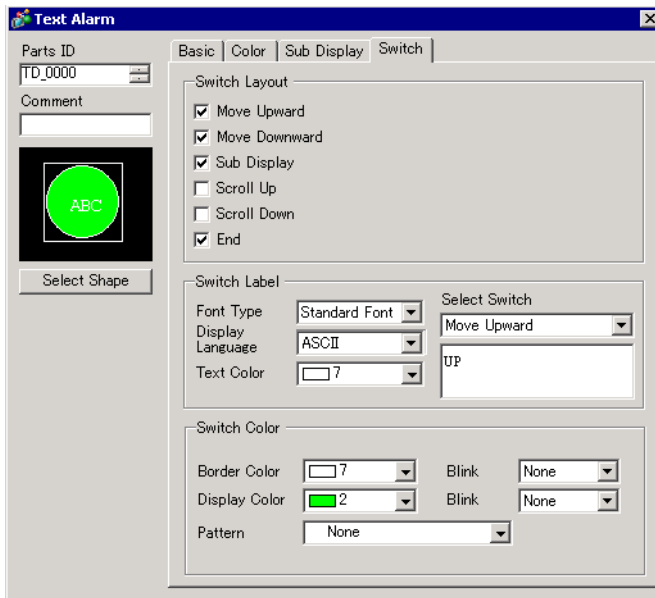
การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>[Window] - [Text Display Change]</p>	<p>แสดงข้อความที่ตรงกับข้อความแจ้งเตือนในจอแสดงข้อความที่วางไว้บนหน้าต่าง</p> 
<p>Start Screen</p>	<p>ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของข้อความสำหรับหน้าจอย่อยที่แสดงในการแสดงข้อความบนหน้าต่าง เลือกวิธีกำหนดหมายเลขข้อความระหว่าง [Constant] หรือ [Address]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constant กำหนดค่าคงที่ที่ตั้งค่าไว้เป็นหมายเลขเริ่มต้นของข้อความ โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999 • Address เลือกตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขเริ่มต้นของข้อความ

ต่อ


การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>Text Display Word Address</p> <p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Text Display Change</p>	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จะจัดเก็บหมายเลขไฟล์ข้อความของข้อความที่แสดงในการแสดงข้อความ ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Text File Number Word Address] ของการแสดงผลข้อความ ที่วางไว้บนหน้าต่าง</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Specify Text File Number] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของการแสดงผลข้อความแบบ [Text Display]
<p>Window Settings</p> <p>Local/Global</p>	<p>กำหนดการตั้งค่าหน้าต่าง</p> <p>ตั้งค่าว่าจะให้อจอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอหรือหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากต้องการใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ โปรดดูที่ “18.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า” (หน้า 18-18) บน [System Settings] - [Main Unit] - แท็บ [Action] ให้ตั้งค่า [Global Window Operation] เป็น [Indirect], และ [Data Type] เป็น [Bin] ให้ใช้ตำแหน่ง LS16 ในการแสดงหรือลบหน้าต่าง <p>Window Screens</p> <p>กำหนดหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างที่ใช้สำหรับจอแสดงผลย่อยตั้งแต่ 1 ถึง 2,000</p> <p>Window Control Address</p> <p>หากต้องการให้อจอแสดงผลย่อยใช้หน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอ ให้ระบุตำแหน่งที่ใช้ควบคุมการแสดงผลหน้าต่าง โดยระบบจะใช้เวิร์ดเริ่มจากตำแหน่งที่ระบุ เรียงต่อเนื่องกันสี่เวิร์ด ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันนี้ใน [Window Control Address] ของพาร์ทหน้าต่างที่วางไว้บนหน้าจอเดียวกันกับหน้าจอของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ</p> <p>☞ “18.7.2 Word Action” (หน้า 18-23)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่า [Window Specification] เป็น [Address] และ [Data Type] เป็น [Bin] ของพาร์ทหน้าต่าง

◆ Switch


เลือกสวิตช์สั่งงานสำหรับแสดงข้อความแจ้งเตือน การใช้จอแสดงผลย่อยจำเป็นต้องมีสวิตช์สั่งงานเพื่อระบุข้อความที่จะแสดงในจอแสดงผลย่อยนั้น



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Switch Layout	ตั้งค่าสวิตช์ที่จะใส่
Move Upward/Move Downward	<p>เลื่อนเคอร์เซอร์ขึ้นหรือลง 1 แถว</p>
Sub Display	แสดงจอแสดงผลย่อยของข้อความที่ใช้เคอร์เซอร์เลือกไว้ในขณะนั้น
Scroll Up/Scroll Down	<p>เลื่อนข้อความแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ในขณะนั้นขึ้นหรือลงตามจำนวนแถวเท่ากับที่ระบุไว้ ตัวอย่าง จำนวนการแจ้งเตือนที่กำลังเกิดขึ้น: 9, บรรทัดแสดงผล: 3, จำนวนแถวที่จะเลื่อน: 3</p>
Rows to Move	ตั้งค่าจำนวนแถวที่จะเลื่อนขึ้นและลงได้ตั้งแต่ 1 ถึง 512 แถว

การตั้งค่า	คำอธิบาย
End	ตั้งค่าสวิตช์สำหรับสิ้นสุดการแจ้งเตือนด้วยข้อความ การแตะที่สวิตช์จะลบฟังก์ชันเคอร์เซอร์และจอแสดงผลย่อย
Switch Label	ตั้งค่าป้ายชื่อสวิตช์
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรสำหรับป้ายชื่อสวิตช์ระหว่างชนิด [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Display Language	เลือกภาษาสำหรับป้ายชื่อสวิตช์ระหว่าง [Japanese], [ASCII], [Chinese (Traditional)], [Chinese (Simplified)], [Korean], [Cyrillic] หรือ [Thai]
Text Color	เลือกสีของป้ายชื่อสวิตช์
Select Switch	เลือกสวิตช์ที่ตั้งค่าป้ายชื่อ
Label	ป้อนข้อความของป้ายชื่อ
Switch Color	<p>ตั้งค่าสีของสวิตช์</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าสีสวิตช์จะใช้สำหรับการแจ้งเตือนด้วยข้อความทุกพาร์ท ไม่ว่าจะเลือกสวิตช์ชนิดใดไว้
Border Color	เลือกสีเส้นขอบของสวิตช์
Display Color	ตั้งค่าสีของสวิตช์
Pattern	เลือกรูปแบบสวิตช์ได้แก่ชนิด
Pattern Color	ระบุสีรูปแบบเมื่อคุณเลือกตัวเลือกอื่นที่ไม่ใช่ [No Pattern]
Blink	<p>เลือกว่าจะให้สวิตช์กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Border Color], [Display Color] และ [Pattern Color] แตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p> “9.5.1 การตั้งค่าสี” (หน้า 9-34)</p>

หมายเหตุ

- ถ้าคุณต้องการเปลี่ยนรูปร่างและสีของแต่ละสวิตช์ ให้สร้างสวิตช์ด้วยสวิตช์พิเศษ (สวิตช์แจ้งเตือนด้วยข้อความ) ของพาร์ทไฟสัญญาณสวิตช์
 -  “11.14.4 Special Switch ■ Switch Common/Lamp Feature/Color/Label” (หน้า 11-59)
- ถ้าไม่ได้ตั้งค่า [Scroll Feature] บนแท็บ [Basic] ข้อความจะไม่เลื่อน ถึงแม้จะแตะที่สวิตช์ [Move Upward], [Move Downward], [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ก็ตาม เคอร์เซอร์จะเลื่อนอยู่ภายในพื้นที่แสดงผลเท่านั้น

19.10 ข้อจำกัด

19.10.1 ข้อจำกัดของการพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือน

◆ [Real-time Print]

- ในการพิมพ์แบบเรียลไทม์ ชื่อปล็อคต่างๆ เช่น “ข้อความ”, “วันที่” และ “ทริกเกอร์” จะไม่พิมพ์ออกมาด้วย
- GP สามารถจัดเก็บข้อมูลการพิมพ์ของข้อความแจ้งเตือน (แบนเนอร์) และประวัติการแจ้งเตือนได้สูงสุดถึง 1,000 ข้อความ แม้ไม่ได้เชื่อมต่อเครื่องพิมพ์เข้ากับ GP ก็ยังสามารถจัดเก็บข้อความได้สูงสุดถึง 1,000 ข้อความ แต่ข้อความที่เกินจากลำดับที่ 1,000 เป็นต้นไปจะสูญหายขณะ GP กำลังรอพิมพ์
- ถ้าเครื่องพิมพ์เข้าสู่โหมดออฟไลน์ในระหว่างพิมพ์งาน เนื่องจากกระดาษติดขัด เป็นต้น ให้แก้ไขข้อผิดพลาดของเครื่องพิมพ์โดยไม่ต้องปิดจอแสดงผล ข้อมูลการพิมพ์ที่จัดเก็บใน GP จะถูกส่งไปยังเครื่องพิมพ์ เมื่อเครื่องพิมพ์กลับมาออนไลน์อีกครั้ง
- ถ้าเครื่องพิมพ์ดับไปในระหว่างการพิมพ์ ข้อมูลที่ส่งจาก GP ในช่วงนั้นจะไม่ถูกพิมพ์ออกมา

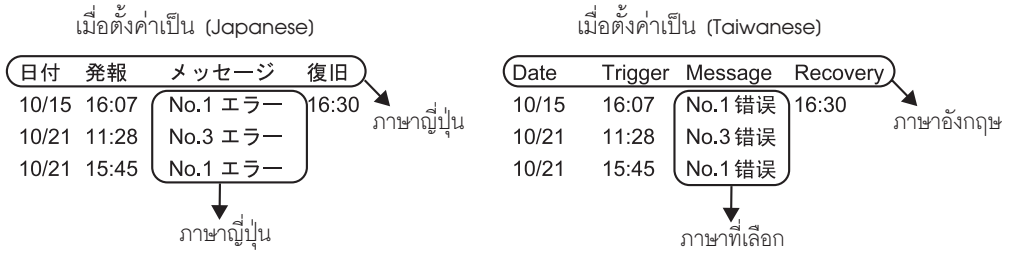
◆ [Batch Print]

- เครื่องพิมพ์จะไม่พิมพ์การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์หรือกลับสู่สถานะเดิมในขณะที่กำลังพิมพ์ แต่จะพิมพ์ข้อมูลการแจ้งเตือนที่มีอยู่ขณะเริ่มพิมพ์
- ถ้าปิดเครื่อง GP ขณะกำลังพิมพ์งานอยู่ เมื่อเปิดเครื่องอีกครั้ง การพิมพ์จะไม่ต่อเนื่อง ถ้าทริกเกอร์เปิดอยู่เมื่อ GP กลับมาทำงานใหม่ จะเริ่มพิมพ์ใหม่ตั้งแต่ต้น
- เมื่อเปลี่ยนสถานะของบิตทริกเกอร์การพิมพ์จากเปิดเป็นปิด หรือจากปิดเป็นเปิด ต้องแน่ใจว่าได้รอเวลาอย่างน้อยเท่ากับระยะเวลาของหนึ่งรอบการสื่อสาร หรือหนึ่งรอบเวลาสำหรับการแสดงผล ขึ้นกับว่าระยะเวลาใดนานกว่ากัน *1*2
- หากตั้งค่าจำนวนการแจ้งเตือนที่จัดเก็บที่แท็บ [Alarm] - [Common] ไว้เป็น “0” หรือถ้ายังไม่มีการแจ้งเตือนใดถูกทริกเกอร์ เครื่องจะพิมพ์ข้อความ “Number of Messages = 0”
- หากตั้งค่าจำนวนการแจ้งเตือนที่จัดเก็บที่แท็บ [Alarm] - [Common] ไว้เป็น “0” [Completion Bit] จะไม่เปิด
- เครื่องจะพิมพ์เฉพาะชื่อปล็อค 2 บรรทัดแรกเท่านั้น เช่น [Messages], [Date], [Triggered] เป็นต้น และถึงแม้ข้อความจะยาวต่อเนื่องหลายหน้า แต่เครื่องจะพิมพ์เฉพาะชื่อปล็อคบนหน้าแรกเท่านั้น

*1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาที่ใช้เพื่อร้องขอและนำข้อมูลจากจอแสดงผล ไปที่อุปกรณ์/PLC ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยคือ 10 มิลลิวินาที (ms)

*2 เวลาสำหรับการแสดงผลคือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของพื้นที่อุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที (ms)

- หากคุณตั้งค่าภาษาข้อความแจ้งเตือนเป็นภาษาญี่ปุ่น ชื่อรายการ เช่น “Message”, “Date” หรือ “Triggered” จะพิมพ์ออกมาเป็นภาษาญี่ปุ่น หากใช้ภาษาอื่น (ASCII, In Korean, Chinese (Simplified), Chinese (Traditional), Cyrillic หรือ Thai) ชื่อรายการจะพิมพ์ออกเป็นภาษาอังกฤษ



19.10.2 ข้อจำกัดของการตั้งค่า Sub Display แบบละเอียด

- การตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดของการแสดงข้อความ [Text Display] และการแสดงรูปภาพ [State Display] และการตั้งค่าตำแหน่งควบคุมหน้าต่างของพาร์ทหน้าต่างที่ใช้สำหรับจอแสดงผลย่อย จะทำเฉพาะในตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน (พื้นที่ LS, พื้นที่สำหรับผู้ใช้) เท่านั้น
- การเลื่อนเคอร์เซอร์และจอแสดงผลย่อยไม่เกี่ยวข้องกัน ถึงแม้จะเลื่อนเคอร์เซอร์ แต่จอแสดงผลย่อยจะยังคงเหมือนเดิม
- จอแสดงผลย่อยจะไม่ถูกล้างข้อมูลโดยอัตโนมัติ ถึงแม้จะล้างข้อความแจ้งเตือนในหน้าจอย่อยแล้ว แต่จอแสดงผลย่อยก็ยังคงอยู่ อย่างไรก็ตาม เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงหน้าจอ ระบบจะเขียนค่า "0" ลงในตำแหน่งเวิร์ดของการแสดงรูปภาพ [State Display] และการแสดงข้อความ [Text Display] และตำแหน่งควบคุมหน้าต่างที่ใช้กับจอแสดงผลย่อย จากนั้นจึงล้างข้อมูลของจอแสดงผลย่อย
- เมื่อแสดงหน้าจอย่อย จะสามารถตั้งค่าพาร์ทการแจ้งเตือน (การแสดงประวัติ) ในแต่ละหน้าจอหลัก ได้เพียงหนึ่งพาร์ทเท่านั้น ถ้าตั้งพาร์ทการแจ้งเตือน (การแสดงประวัติ) ไว้หลายพาร์ท จอแสดงผลย่อย จะใช้งานไม่ได้
- เมื่อตั้งค่า [Direct Selection] ไว้ อาจตะปุ่มตะป่ำต่าง ๆ ใต้ไม่สะดวก ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเปรียบเทียบหน้าจอสัมผัส และระยะห่างระหว่างบรรทัดของข้อความด้วย^{*1}
- เมื่อตั้งค่า Sub Display เป็น [Play Movie] ค่า [Sub Display Screen Number] ที่ระบุใน [Alarm] จะเป็นหมายเลขดัชนีของไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่เล่นใน [Movie Player] โดยกำหนดค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 99 เมื่อตั้งค่า Sub Display Screen Number เป็น "0" หมายเลขดัชนีในไฟล์ภาพเคลื่อนไหวจะถูกกำหนดเป็น "0" ด้วย สำหรับการแจ้งเตือนที่ไม่ต้องใช้จอแสดงผลย่อย ให้กำหนด "9999" เป็นหมายเลขหน้าจอย่อย ถ้าคุณกำหนดหมายเลขดัชนีของไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่ไม่มีอยู่ โปรแกรมเล่นภาพเคลื่อนไหวจะหยุดทำงาน
- บิต 8 (บิตเล่นภาพเคลื่อนไหว) ของตำแหน่ง [Play Control Word Address] ที่กำหนดไว้จะถูกใช้ในการควบคุมการเล่น หากต้องการหยุดเล่นภาพเคลื่อนไหว ให้สร้างสวิตช์บิตบิตเล่นภาพเคลื่อนไหว แทนการใช้การสั่งหยุดตามปกติ
- เมื่อบิตการแสดงภาพวิดีโอเปิดขึ้น การแสดงภาพวิดีโอจะมีความสำคัญสูงกว่าจอแสดงผลย่อยของการแจ้งเตือน จอแสดงผลย่อยของการแจ้งเตือนจะถูกซ่อนไว้แต่ยังคงทำงานต่อไป เมื่อบิตการแสดงภาพวิดีโอ ปิดแล้ว จอแสดงผลย่อยของการแจ้งเตือนจะยังคงเล่นอยู่ตั้งแต่ระยะเวลาที่ผ่านมา

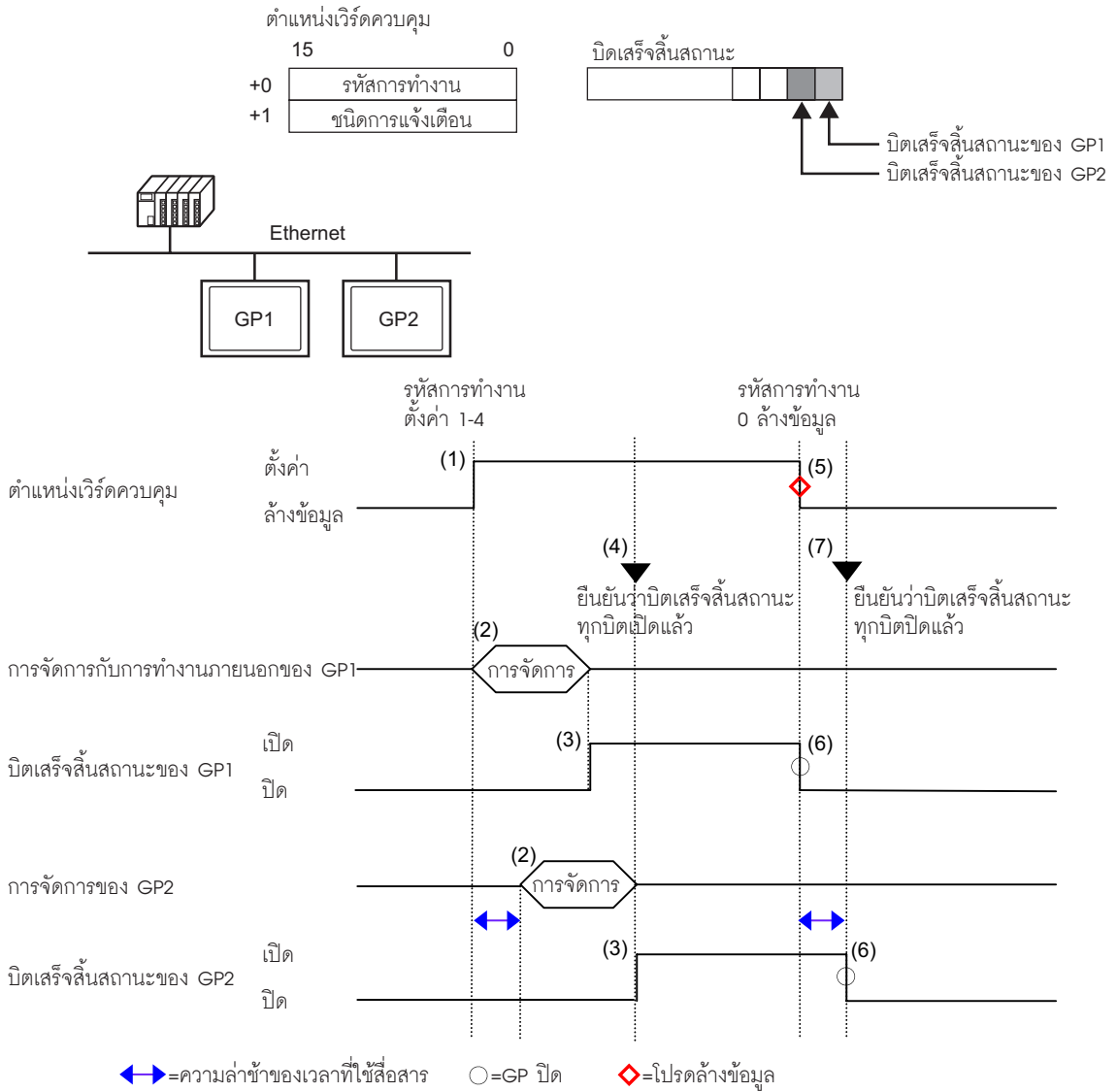
*1 การปรับจอแสดงผลและการปรับพื้นที่สัมผัสของหน้าจอสัมผัสเพื่อให้การตั้งค่าของทั้งคู่ประสานกัน สามารถทำได้ในยูนิท GP

19.10.3 ข้อจำกัดของการทำงานภายนอกจอแสดงผลหลายเครื่อง

GP สามารถทำงานภายนอกได้พร้อมกันหลายเครื่อง แต่จะเกิดความล่าช้าขึ้นเนื่องจากเวลาในการอ่านข้อมูลของจอแสดงผลแต่ละเครื่อง ตลอดจนลำดับการทำงานและลำดับที่ [Completion Bit] เปิดขึ้นแตกต่างกัน หลังจากตรวจสอบแล้วว่า [Completion Bit] ทุกบิตใน GP แต่ละตัวปิดลงแล้ว จึงตั้งคำสั่งการทำงาน และเมื่อลบบทสกรทำงานเป็น “0” ต้องแน่ใจว่า [Completion Bit] ใน GP ทุกตัวเปิดขึ้นแล้ว

ตัวอย่าง

ตั้งค่า [Control Word Address] ของการทำงานภายนอกสำหรับ GP มากกว่าหนึ่งตัว (GP1, GP2) ด้วยตำแหน่งเดียวกัน และตั้งค่า [Completion Bit] เพื่อแยกตำแหน่ง



- (1) ตั้งค่ารหัสการทำงานและชนิดการแจ้งเตือนใน [Control Word Address] จาก PLC
- (2) GP1 และ GP2 ประมวลคำสั่งจาก PLC
- (3) เมื่อทำงานเสร็จ [Completion Bit] ของ GP1 และ GP2 จะเปิดขึ้น
- (4) PLC จะตรวจสอบว่าขณะนี้แต่ละ [Completion Bit] ใน GP ทั้งหมดเปิดแล้วหรือไม่
- (5) ใช้งาน [Operation Code] “0” (ไม่มีการดำเนินการ) ของ [Control Word Address] จาก PLC
- (6) เมื่อ GP เขียน [Operation Code] เป็น “0” [Completion Bit] จะปิด
- (7) PLC จะตรวจสอบว่าขณะนี้แต่ละ [Completion Bit] ใน GP ทั้งหมดปิดแล้วหรือไม่

หมายเหตุ

- หากไฟฟ้าดับขณะกำลังทำงานอยู่ ให้ตั้งค่า [Control Word Address] เป็น 0 เพื่อลบข้อมูลและปิด [Completion Bit] ของการตั้งค่าทั้งหมด.
- ขณะทำงานจาก PLC กับ GP หลายตัว การแจ้งเตือนที่ถูกทริกเกอร์หรือกลับสู่สถานะเดิมใน GP แต่ละตัวอาจไม่เหมือนกัน
- ใน [Alarm] - [Common] เมื่อตั้งค่า [Print Settings] เป็น [Real-time Print] ถ้าคุณเรียกใช้การทำงานภายนอกเพื่อรับทราบทั้งหมดในหนึ่งบล็อก ลำดับการรับทราบจะเป็น [History]→[Log]→[Active] ถ้างดทะเบียนข้อความเดียวกันทั้งในแบบ [History] และ [Log] ระบบจะพิมพ์เวลารับทราบประวัติและเวลารับทราบการลงบันทึกในแบบเรียลไทม์ทั้งคู่ ดังนั้นข้อความการรับทราบเดียวกันจะถูกพิมพ์สองครั้ง

19.10.4 ข้อจำกัดของพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ

- ในหนึ่งหน้าจอหลักสามารถตั้งค่าการแจ้งเตือนด้วยข้อความได้เพียงหนึ่งข้อความเท่านั้น หากต้องการแสดงพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความสองพาร์ทขึ้นไปในหนึ่งหน้าจอ ให้ใช้หน้าต่าง
- รุ่นของ GP และขนาดข้อความจะเป็นตัวกำหนดจำนวนอักขระสูงสุดที่สามารถแสดงได้ในหนึ่งแถว
- ถ้าข้อความแจ้งเตือนยาวกว่าพื้นที่แสดงผล ส่วนที่เกินจากพื้นที่จะถูกตัดออกและไม่แสดง
- เมื่อหมายเลขไฟล์ข้อความของข้อความที่แสดงในพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความถูกเปลี่ยนแปลงในระหว่างการทำงาน เคอร์เซอร์และจอแสดงผลย่อยจะถูกลบออก
- เมื่อมีการแจ้งเตือนเกิดขึ้นพร้อมกันมากเกินไป คุณสามารถวางพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความไว้บนหลายหน้าจอได้ และตั้งค่า [Display Start Row] ดังต่อไปนี้ เพื่อดูข้อความด้วยการเปลี่ยนหน้าจอ
 - หน้าจอแรก: แถวเริ่มต้น (ปกติเท่ากับ “1”)
 - หน้าจอที่สอง: จำนวนบรรทัดแสดงผลในหนึ่งหน้าจอ + แถวเริ่มต้น
 - หน้าจอที่ n: จำนวนบรรทัดแสดงผลในหนึ่งหน้าจอ x (n-1) + แถวเริ่มต้น
- หมายเลขหน้าจอหลักหรือหมายเลขไฟล์ข้อความที่ใช้กับจอแสดงผลย่อยควรเรียงลำดับต่อเนื่องกัน โดยมีลำดับเดียวกันกับแถวข้อความที่ลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือนไว้
- หน้าจอหลักและข้อความที่ใช้สำหรับจอแสดงผลย่อยจะใช้หน้าจอเท่ากับ “(16 x Words to Monitor) + 1” หน้าจอเหล่านี้ไม่สามารถใช้ทำงานอย่างอื่นได้
- เมื่อล้างเคอร์เซอร์ของจอแสดงผลย่อย (เลื่อนเคอร์เซอร์ไปนอกพื้นที่แสดงผล หรือแตะที่สวิตช์ “End”) จอแสดงผลย่อยจะถูกล้างด้วย
- ระบบจะใช้ค่าของ “[Start Screen] ที่กำหนด + (Words to Monitor x 16)” เป็นหมายเลขหน้าจอหลักสำหรับลบ หรือหมายเลขไฟล์ข้อความสำหรับลบ สำหรับใช้ลบจอแสดงผลย่อย

ตัวอย่าง เมื่อ Start Screen คือ “100” และ Words to Monitor คือ “1” หน้าจอแสดงผลย่อยจะใช้หมายเลขหน้าจอ 100 ถึง 116 และหน้าจอสำหรับลบจะใช้หมายเลขหน้าจอ 116
- เมื่อแสดงหน้าจอย่อยเป็นการแสดงข้อความ [Text Display] และไม่ได้กำหนดข้อความสำหรับลบไว้ ระบบจะลบหน้าจอย่อยด้วยสีที่ระบุในตัวเลือก [Clear Color] ของการแสดงข้อความ
- เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงหน้าจอที่มีหน้าจอย่อยอยู่ หน้าจอย่อยในหน้านั้นจะถูกลบด้วย GP จะเขียนค่า “0” ลงในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุของการแสดงรูปภาพ [State Display], การแสดงข้อความ [Text Display] และพาร์ทหน้าต่างที่ใช้กับจอแสดงผลย่อย
- หากตั้งค่า [Start Screen] ของจอแสดงผลย่อยเป็น [Address] ห้ามเปลี่ยนหน้าจอเริ่มต้นขณะที่หน้าจอย่อยกำลังแสดงอยู่ เพราะอาจทำให้แสดงหน้าจอย่อยได้ไม่ถูกต้อง
- ขณะแสดงหน้าจอย่อยอยู่ อาจใช้เวลาในการสื่อสารเพิ่มขึ้น

19.11 รายการคุณสมบัติการแจ้งเตือน

