

6

การทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับ “การทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ” ใน GP-Pro EX และการทำงานขั้นพื้นฐานที่ใช้สำหรับจัดการไฟล์โปรเจคและเปลี่ยนตำแหน่งโปรตเริ่มต้นด้วยการอ่าน “6.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 6-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

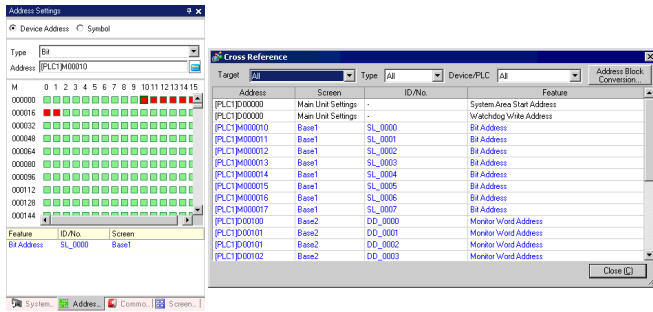
6.1	เมนูการตั้งค่า	6-2
6.2	การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน	6-6
6.3	การสำรองไฟล์โปรเจค	6-17
6.4	การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค	6-21
6.5	การยืนยันรายการตำแหน่งที่กำลังใช้งานในไฟล์โปรเจค	6-25
6.6	การแปลงตำแหน่งในไฟล์โปรเจคให้เป็นบล็อก	6-33
6.7	การดูข้อมูลโปรเจค	6-36
6.8	การคัดลอกหน้าจอกจากโปรเจคอื่น	6-40
6.9	การกำหนดตำแหน่งให้เป็นสัญลักษณ์	6-44
6.10	การใส่ข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายบนหน้าจอ	6-51
6.11	การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ	6-57
6.12	การคัดลอก/การลบหน้าจอ	6-60
6.13	คำแนะนำในการตั้งค่า	6-64
6.14	ข้อจำกัด	6-131

6.1 เมนูการตั้งค่า

การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน	
<pre> graph TD A[เริ่มต้น] --> B[สร้าง/บันทึก] B --> C[แก้ไข] C --> D[เสร็จ] </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-7) ☞ รายละเอียด (หน้า 6-6)
การสำรองไฟล์โปรเจค	
<p>ถ้าไฟล์ prx เสียหาย คุณสามารถใช้ไฟล์ bak ได้</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-18) ☞ รายละเอียด (หน้า 6-17)
การป้อนรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค	
<pre> graph TD A[เปิดไฟล์โปรเจค] --> B[ป้อนรหัสผ่าน] B --> C[แก้ไข] </pre> <p>โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณไม่สามารถแก้ไขไฟล์โปรเจคได้ ถ้าไม่ป้อนรหัสผ่าน</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-22) ☞ รายละเอียด (หน้า 6-21)

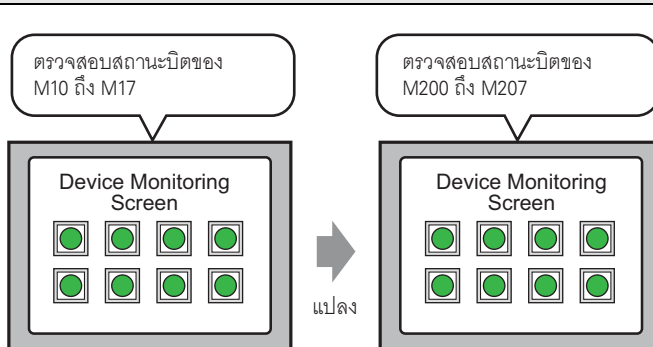
การยืนยันรายการตำแหน่งที่กำลังใช้งานในไฟล์โปรเจค

คุณสามารถแสดงรายการตำแหน่งที่ตั้งค่าในไฟล์โปรเจคได้สองวิธีดังนี้



- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-26)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-25)

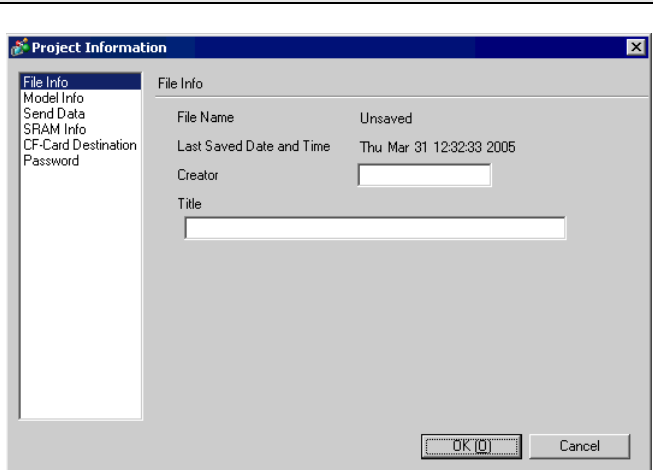
การแปลงตำแหน่งในไฟล์โปรเจคให้เป็นบล็อก



คุณสามารถแปลงตำแหน่งได้โดยการระบุตำแหน่งเริ่มต้น/สิ้นสุดก่อนการแปลง และตำแหน่งเริ่มต้นหลังจากแปลงแล้ว

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-34)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-33)

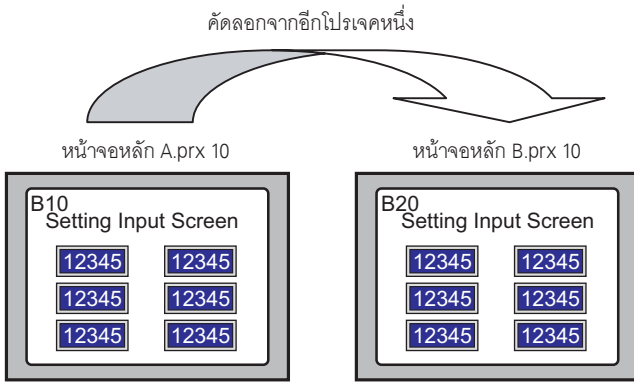
การดูข้อมูลโปรเจค



คุณสามารถตรวจสอบข้อมูลทั้งหมดเกี่ยวกับไฟล์, รหัสผลิตภัณฑ์, ข้อมูลการส่งและ SRAM

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-37)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-36)

การคัดลอกหน้าจอจากโปรเจคอื่น



- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-41)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-40)

การกำหนดตำแหน่งให้เป็นสัญลักษณ์

ตั้งชื่อแต่ละตำแหน่ง

ตำแหน่ง	ชื่อสัญลักษณ์
D100	Line A Production
D101	Line B Production
D102	Line C Production
D103	Line D Production

คุณสามารถตั้งค่าตำแหน่งโดยใช้ชื่อสัญลักษณ์ได้

Monitor Word Address

[PLC1]D0000

Line A Production

Line B Production

Line C Production

Line D Production

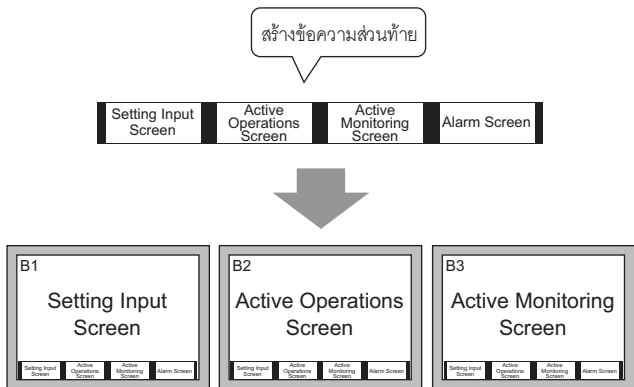
Data Type 16 bit Dec



คุณสามารถตั้งชื่อตำแหน่งได้ตามต้องการโดยลงทะเบียนชื่อตำแหน่งเป็นสัญลักษณ์

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-45)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-44)

การใส่ข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายบนหน้าจอ



ถึงแม้หน้าจอจะเปลี่ยนไป แต่คุณสามารถแสดงข้อความส่วนท้ายเหมือนกันในทุกหน้าจอได้

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-52)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-51)

การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ

0001 หน้าจอเมนู

เปลี่ยน

0100 หน้าจอหลัก

คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ ชื่อหน้าจอ และสีหน้าจอที่ตั้งค่าไว้ได้

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-58)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-57)

การคัดลอก/การลบหน้าจอ

คัดลอก

หน้าจอหมายเลข 10

Setting Input Screen

12345 12345

12345 12345

12345 12345

หน้าจอหมายเลข 20

Setting Input Screen

12345 12345

12345 12345

12345 12345

ลบ

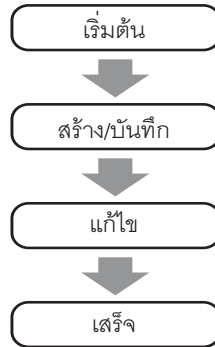
B10

- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 6-61)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 6-60)

6.2 การเริ่มต้น/การสร้าง/การบันทึก/การจบการทำงาน

6.2.1 รายละเอียด

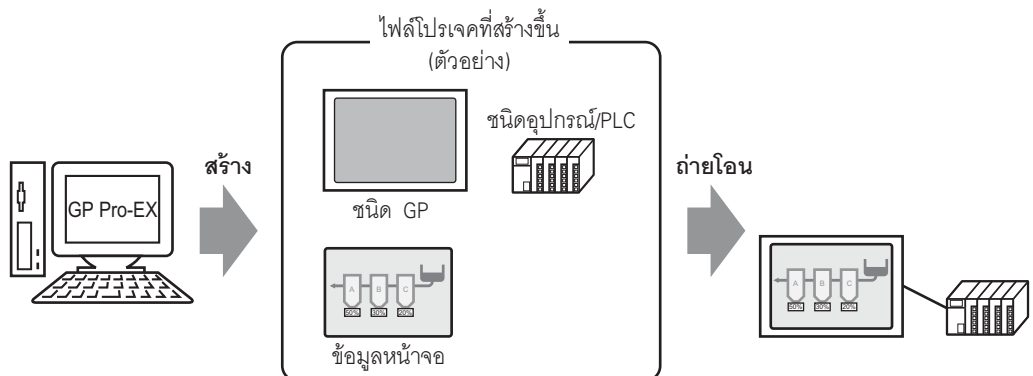
ในส่วนนี้จะอธิบายถึงขั้นตอนการสร้าง/บันทึก/แก้ไขไฟล์โปรเจค หลังจากเริ่มการทำงานของ GP-Pro EX



ไฟล์โปรเจค

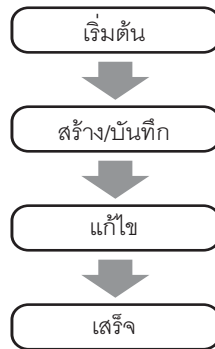
ไฟล์ที่สร้างโดย GP-Pro EX จะเรียกว่า “ไฟล์โปรเจค”

ไฟล์โปรเจค (*.prx) เป็นการเลือกข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหน้าจอที่สร้าง เป็นต้น ถ้าคุณถ่ายโอนไฟล์โปรเจคที่สร้างขึ้นไปที่ GP คุณสามารถสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC และแสดง/ใช้งานไฟล์โปรเจคได้




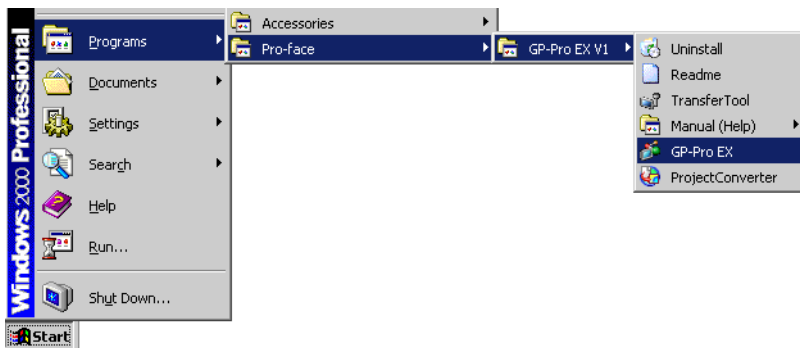
6.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “6.13.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [New]” (หน้า 6-66)
 - ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window]” (หน้า 6-89)



■ การเริ่มต้น

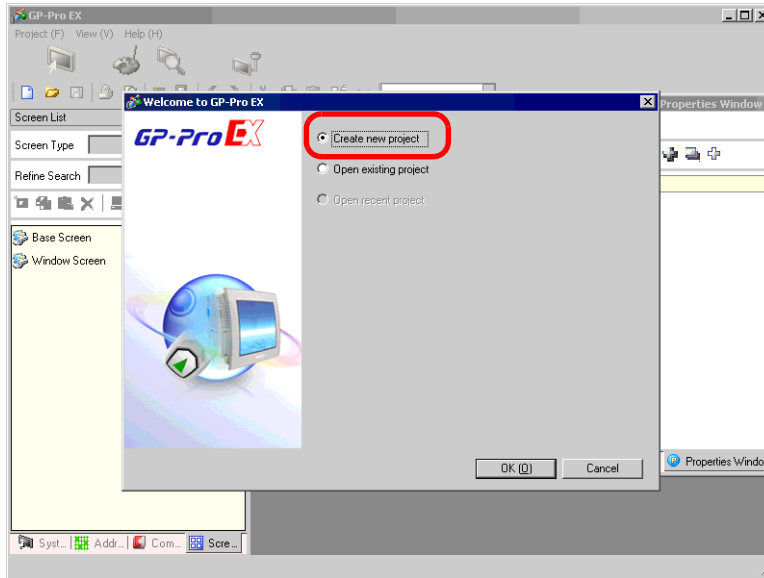
- 1 ดับเบิลคลิกที่ซอร์ตคัต  บนหน้าจอเดสก์ทอป หรือคลิกเมนู [Start] เลือก [Programs] - [Pro-face] - [GP-Pro EX V1] และคลิก [GP-Pro EX]




- 2 GP-Pro EX จะเริ่มต้นทำงาน และหน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น




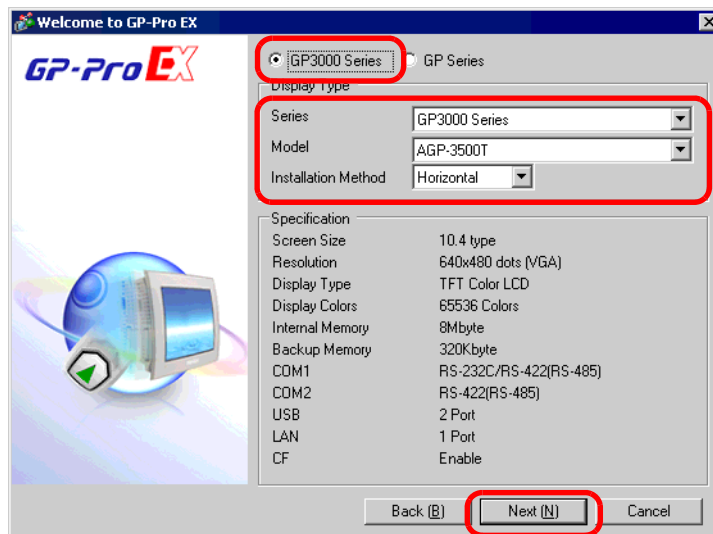
3 หน้าต่างหลักและกล่องโต้ตอบ [Welcome to GP-Pro EX] จะปรากฏขึ้น เลือก [Create new project] และคลิก [OK]



หมายเหตุ • เลือกเมนู [Project (F)] – คำสั่ง [New (N)] ในหน้าต่างหลัก หรือคลิก  เพื่อสร้างโปรเจกต์ใหม่
กล่องโต้ตอบ [New Project File] จะปรากฏขึ้น

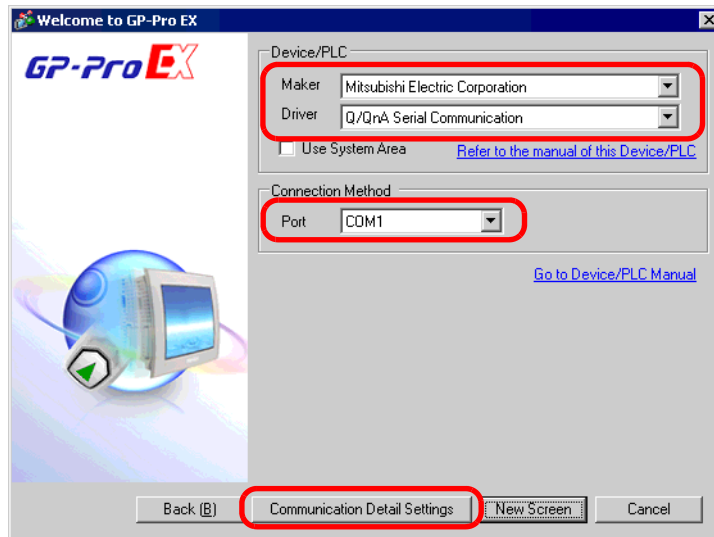
4 หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น เลือก [GP3000 Series] เลือก [Series], [Model] และ [Installation Method] และคลิก [Next]

 “3.3 ผลิตภัณฑ์ที่สามารถรองรับได้” (หน้า 3-6)



หมายเหตุ • [Specifications] จะแสดงรายละเอียดข้อมูลจำเพาะของ GP ที่ใช้งาน
• ถ้าคุณเลือก [GP Series] คุณสามารถออกจาก GP-Pro EX และเริ่มการทำงานของ GP-PRO/
PB III for Windows ได้ อย่างไรก็ตาม GP-PRO/PB III for Windows จะไม่เริ่มทำงาน
ถ้าไม่ได้ติดตั้งไว้

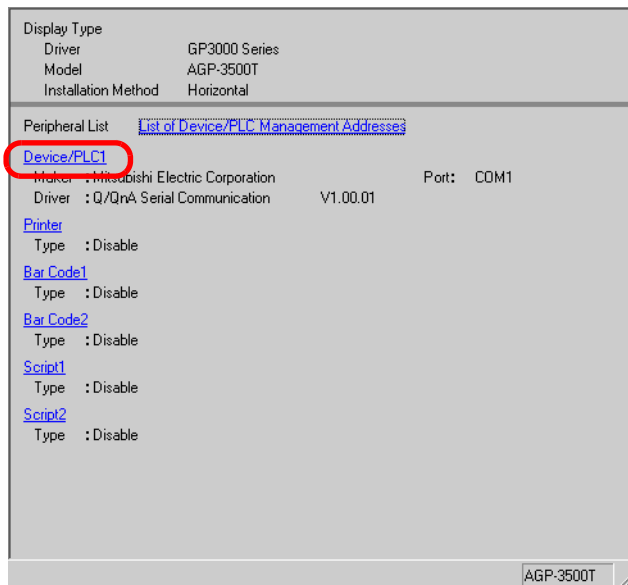
5 หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น เลือก [Maker], [Driver] และ [Port] ของอุปกรณ์/PLC และคลิก [Communication Detail Settings]



หมายเหตุ

- เมื่อต้องการสร้างหน้าจอโดยไม่กำหนดรายละเอียดการตั้งค่าไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC ให้คลิก [New Screen] หน้าจอวาดภาพ [Base 1] จะปรากฏขึ้น
 - ถ้าคุณตั้งค่า [Use System Area] คุณสามารถกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ในอุปกรณ์/PLC
- ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ♦ System Area Settings” (หน้า 6-110)

6 ปิดกล่องโต้ตอบ [Welcome to GP-Pro EX] จากนั้น [Peripheral List] จะปรากฏขึ้นในหน้าจอหลักคลิก [Device/PLC1]



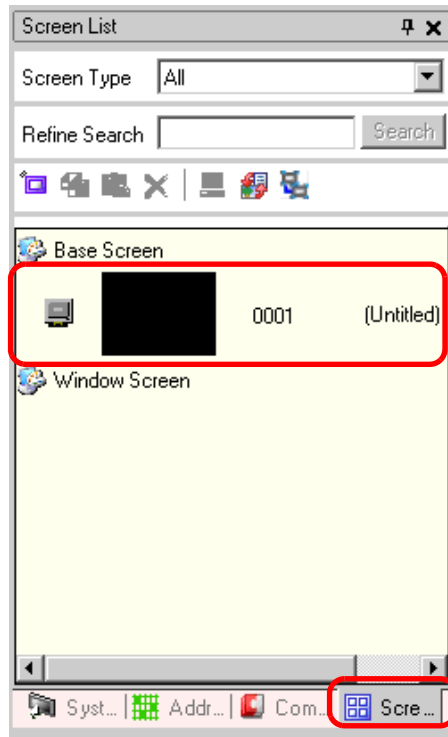
7 เมื่อ [Device/PLC Settings] ปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่าการสื่อสาร

หมายเหตุ

- คำอธิบาย [Communication Settings] จะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับอุปกรณ์/PLC แต่ละรุ่น โปรดดูที่ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC สำหรับ GP-Pro EX” อย่างไรก็ตาม ขอแนะนำให้ตั้งค่า [Timeout], [Retry] และ [Wait to Send] ด้วยค่าเริ่มต้นตามเดิม

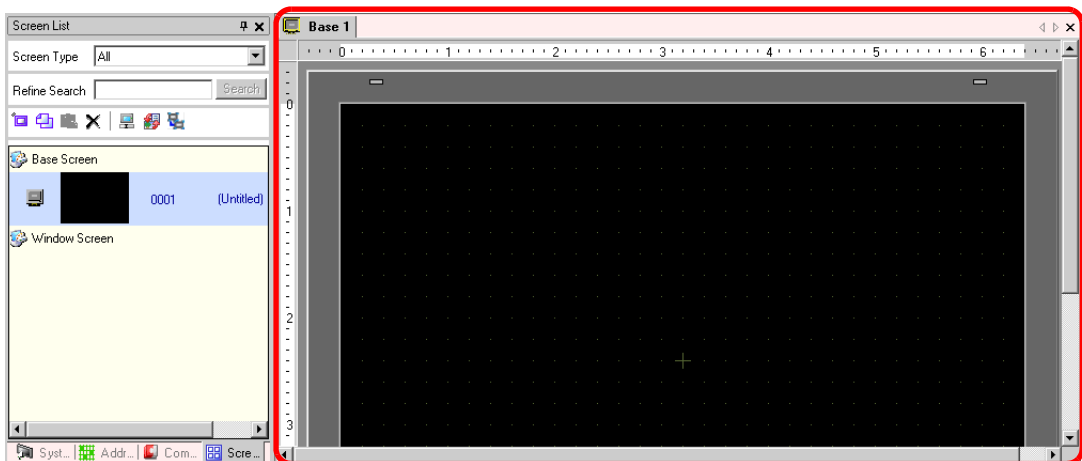
■ การสร้าง/การบันทึก

8 เปิดหน้าต่าง Screen List และดับเบิลคลิกหน้าจอหลักที่แสดงขึ้น

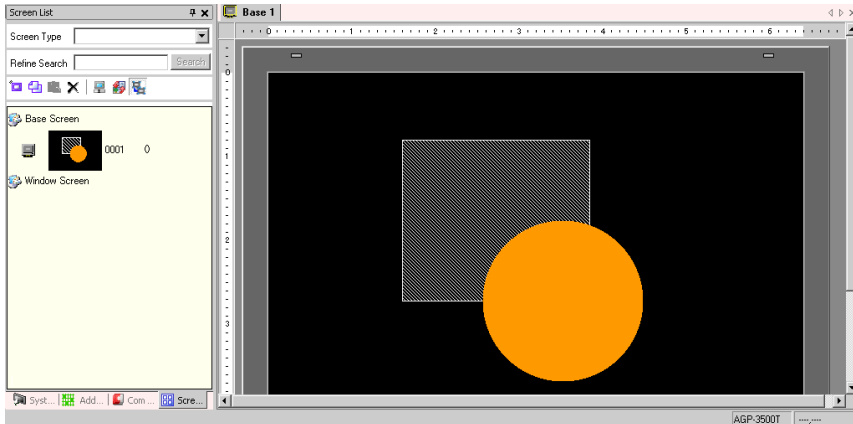


- หมายเหตุ**
- ถ้าไม่ปรากฏแท็บ [Screen List] ในพื้นที่ทำงาน ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [Screen List Window (G)]


9 หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น

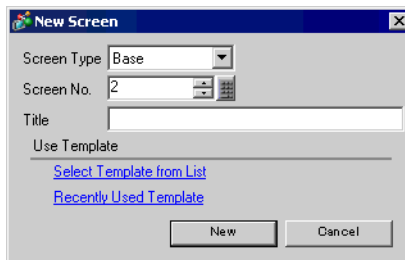


10 สร้างหน้าจอ

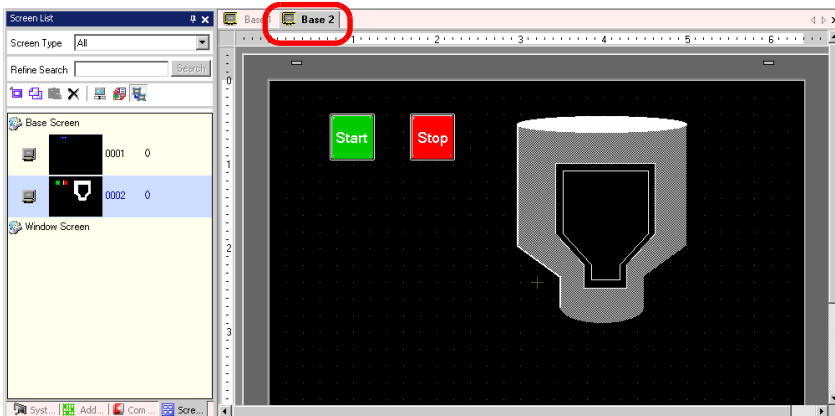



11 เพิ่มหน้าจอใหม่

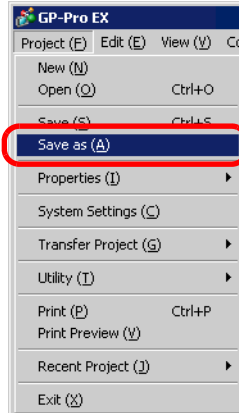
เลือกเมนู [Screen (S)] - คำสั่ง [New Screen (N)] หรือคลิก  และกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น เลือก [Screen Type] ตั้งค่า [Screen No.] และ [Title] และคลิก [New]



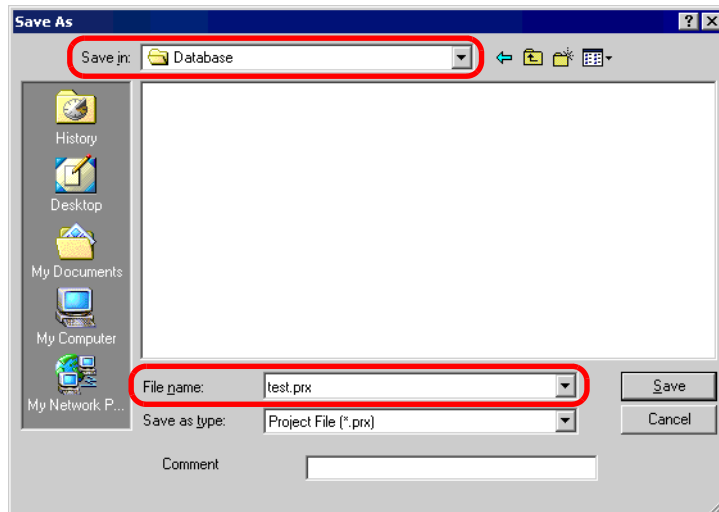
12 หน้าจอ [Base 2] จะปรากฏขึ้น ให้สร้างหน้าจอ



13 เลือกเมนู [Project (F)] – คำสั่ง [Save as (A)] หรือคลิกไอคอน 

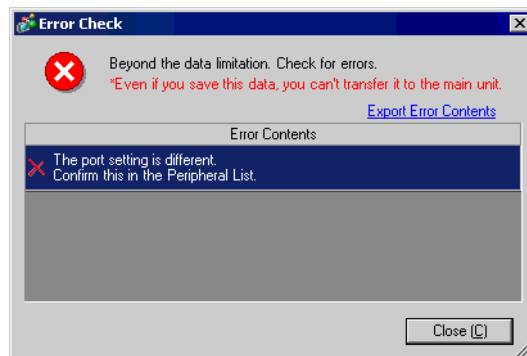


14 กล่องโต้ตอบ [Save As] จะปรากฏขึ้น ตั้งค่าพื้นที่จัดเก็บไฟล์และชื่อไฟล์ แล้วคลิก [Save]




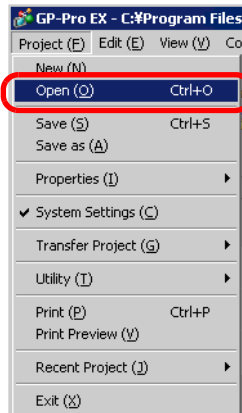
หมายเหตุ

- ป้อนชื่อไฟล์ด้วยอักขระแบบไบต์เดียวสูงสุดไม่เกิน 255 ตัว โดยรวมพารและนามสกุลไฟล์แล้ว พื้นที่จัดเก็บข้อมูลเริ่มต้นคือ \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX\Database
- ถ้ามีปัญหาเกิดขึ้นขณะบันทึกไฟล์ กล่องโต้ตอบ [Error Check] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ตรวจสอบ [Error Contents] และปิดกล่องโต้ตอบ ลองวาดใหม่ให้ถูกต้อง และบันทึกไฟล์อีกครั้ง

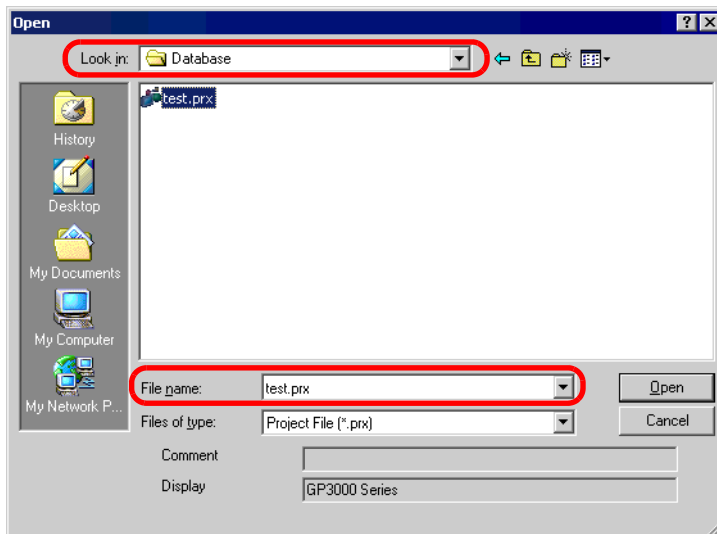


■ การแก้ไข

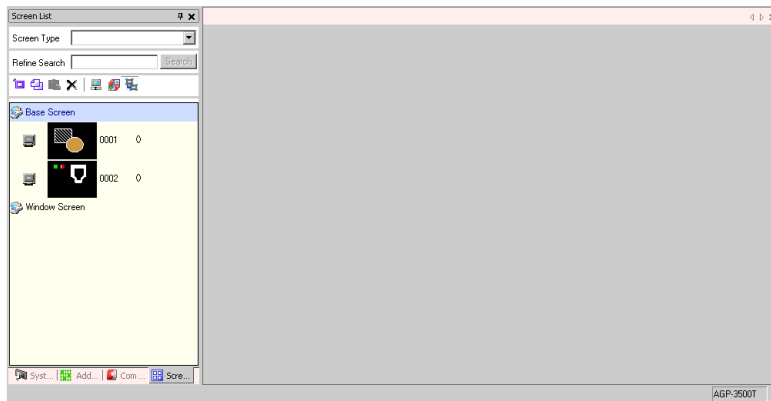
15 เลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [Open (O)] หรือคลิกที่ไอคอน 



16 เมื่อกดปุ่มโต้ตอบ [Open] ปรากฏขึ้น ให้ระบุพื้นที่ที่บันทึกไฟล์ไว้ เลือกไฟล์โปรเจค (*.prx) ที่คุณต้องการเปิด แล้วคลิก [Open]



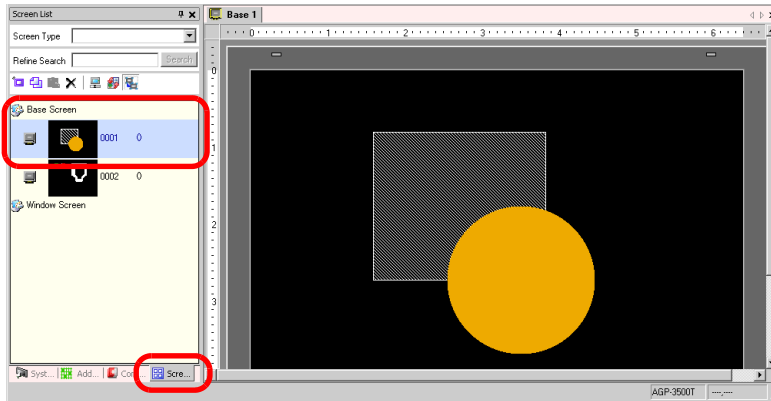
17 หน้าต่างหลักของไฟล์โปรเจคที่มีอยู่จะปรากฏขึ้น



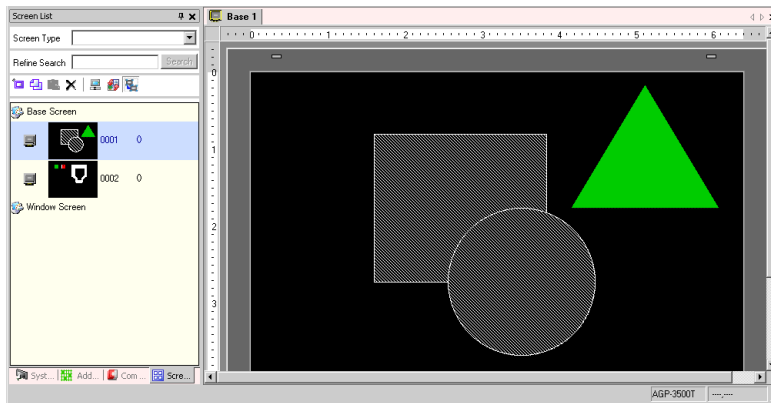
หมายเหตุ


- คุณสามารถเปิดไฟล์ที่มีอยู่ได้ง่ายๆ เพียงดับเบิลคลิกที่ไฟล์โปรเจค (*.prx) ที่ต้องการโดยตรง
- คุณสามารถเปิดไฟล์โปรเจคสองไฟล์พร้อมกันได้

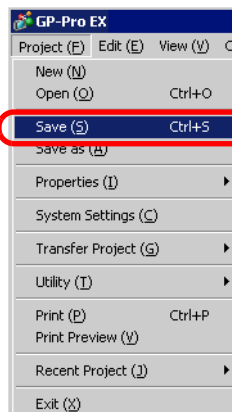
18 ดับเบิลคลิก [Base Screen] ที่จะแก้ไขจากรายการหน้าจอในหน้าต่าง Screen List หน้าจอหลักจะแสดงขึ้นในพื้นที่สำหรับแก้ไข




19 แก้ไขหน้าจอ

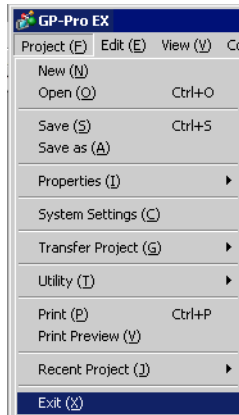


20 เลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [Save (S)] หรือคลิก  เพื่อบันทึกไฟล์ที่แก้ไข

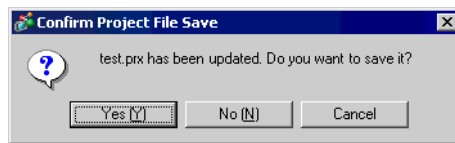


■ การจบการทำงาน

21 เลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [Exit (X)] หรือคลิกที่ไอคอน  ที่มุมบนขวาของหน้าจอ



22 ถ้าคุณเปลี่ยนไฟล์โปรเจกต์และพยายามออกจากแอปพลิเคชันโดยไม่บันทึกการเปลี่ยนแปลง กล้องโต้ตอบ [Confirm Project File Save] จะปรากฏขึ้น



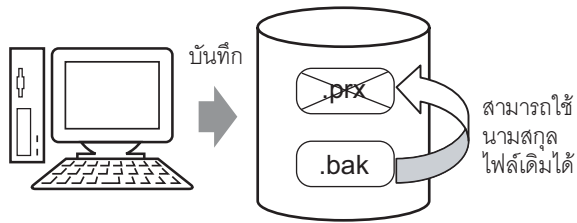
ถ้าคุณคลิก [Yes] โปรเจกต์จะถูกบันทึกในสถานะปัจจุบันแล้วจึงปิดลง

ถ้าคุณคลิก [No] โปรเจกต์จะถูกปิดด้วยข้อมูลที่บันทึกล่าสุด

ถ้าคุณคลิก [Cancel] โปรเจกต์จะกลับสู่สถานะก่อนที่จะดำเนินการโดยไม่ถูกปิด

6.3 การสำรองไฟล์โปรเจค

6.3.1 รายละเอียด



คุณสามารถสร้างไฟล์สำรอง (*.bak) ได้โดยอัตโนมัติ หากไฟล์โปรเจคเสียหายหรือมีข้อผิดพลาดขณะบันทึกไฟล์ คุณสามารถใช้ไฟล์สำรองเป็นประวัติของข้อมูลก่อนหน้านี้ได้ เมื่อต้องการกู้คืนไฟล์โปรเจค ให้เปลี่ยนนามสกุลของไฟล์สำรองเป็น “.prx”

หมายเหตุ

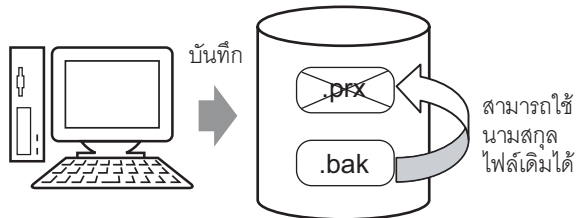
- ถ้าเกิดความผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ ไฟล์โปรเจคจะถูกคัดลอกลงในโฟลเดอร์ “backup” โดยอัตโนมัติเพื่อป้องกันไฟล์สูญหาย

6.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

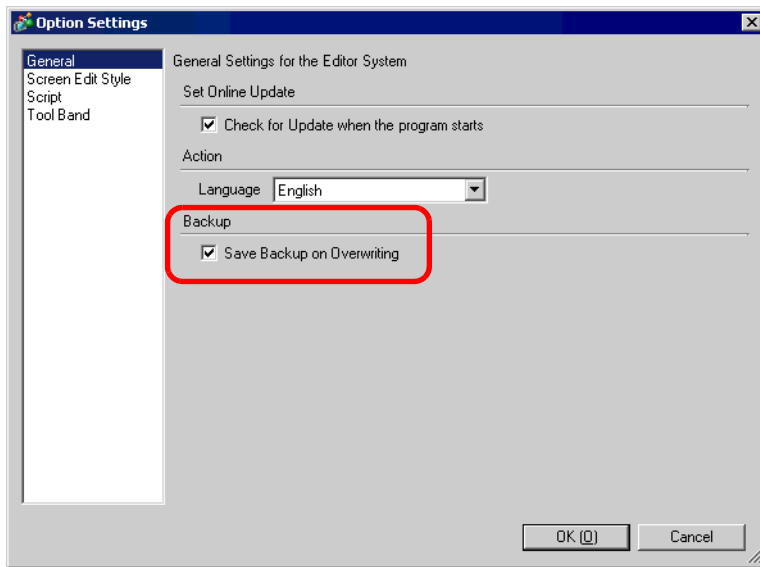
■ ขั้นตอนการสำรองไฟล์เป็นประวัติข้อมูล

หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.7 คำแนะนำในการตั้งค่า [Option Settings] ■ General” (หน้า 6-120)



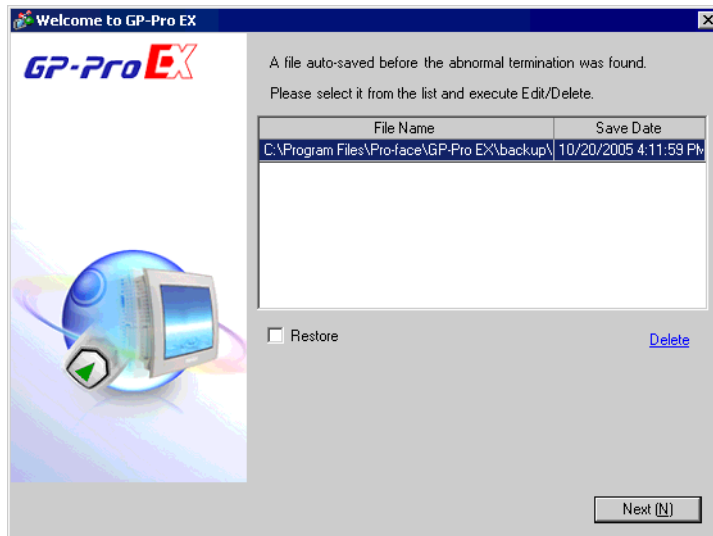
- 1 เลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Option Settings (O)] กล้องโต้ตอบ [Option Settings] จะปรากฏขึ้น ให้ทำเครื่องหมายในช่อง [Save Backup on Overwriting]



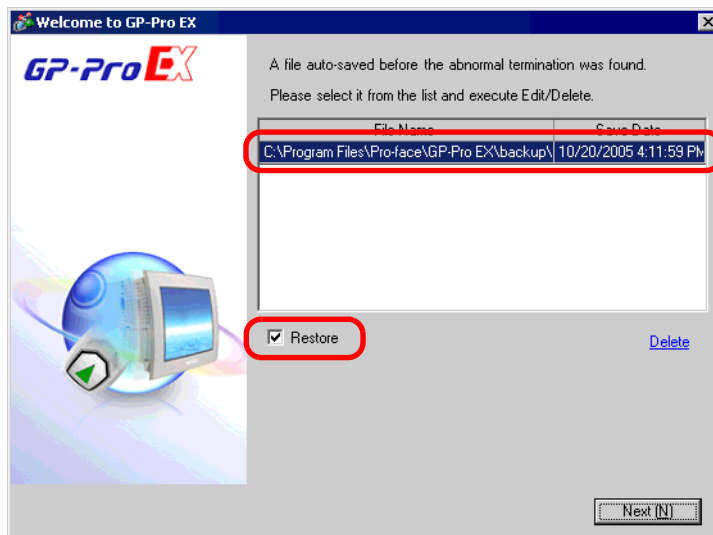
หมายเหตุ

- ไฟล์สำรองจะถูกบันทึกเป็น “ชื่อไฟล์โปรเจคเดิม.bak”
- ไฟล์สำรองจะถูกบันทึกในพื้นที่เดียวกับไฟล์ต้นฉบับ

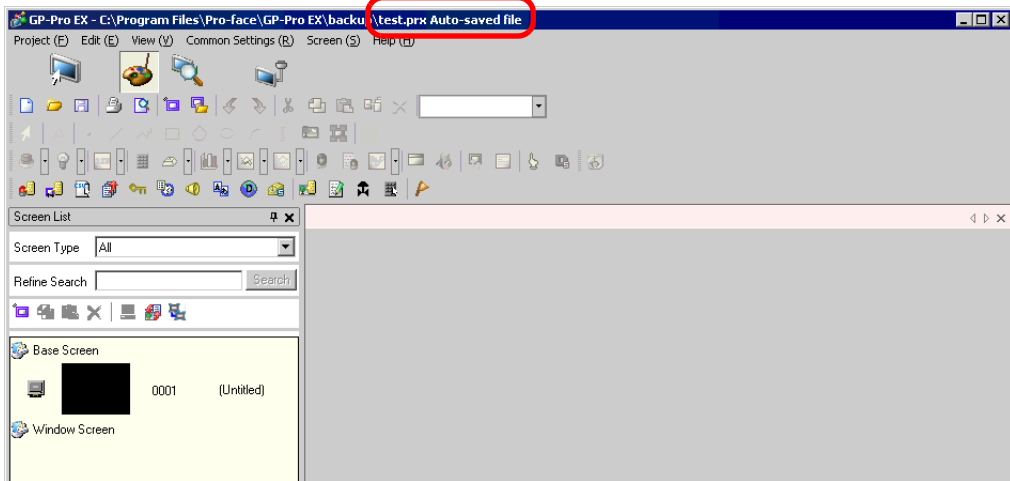
- การสำรองไฟล์เมื่อเกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ และการเริ่มต้นไฟล์ใหม่ หากเกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการเนื่องจากหน่วยความจำไม่พอเพราะมีกระบวนการที่จะต้องทำมากเกินไป ไฟล์โปรเจคจะถูกคัดลอก (สำรอง) ลงในโฟลเดอร์ “backup” โดยอัตโนมัติ ถ้ามีไฟล์ที่จำเป็นต้องกู้คืนในโฟลเดอร์ “backup” กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะเปิดขึ้นเมื่อคุณเริ่มใช้งาน GP-Pro EX อีกครั้ง



- ◆ การแก้ไขและเริ่มต้นไฟล์โปรเจคที่เกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการใหม่อีกครั้ง
1 ให้เลือกไฟล์ที่คุณต้องการแก้ไข ทำเครื่องหมายในช่อง [Restore] แล้วคลิก [Next]



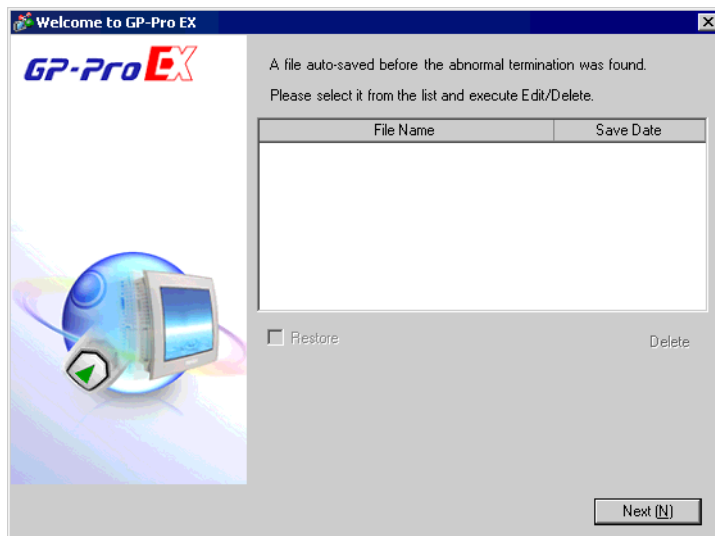
2 ไฟล์จะได้รับการแก้ไขโดยอัตโนมัติ และจะเปิดเป็น “ไฟล์แบบบันทึกอัตโนมัติ”



3 เขียนทับไฟล์ที่ใช้ก่อนที่จะเกิดข้อผิดพลาดในการสิ้นสุดการดำเนินการ

◆ การเริ่มต้น GP-Pro EX โดยไม่แก้ไขไฟล์โปรเจคที่เกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ

1 เลือกไฟล์ที่ไม่ต้องการการแก้ไข แล้วคลิก [Delete] ไฟล์ที่บันทึกในโฟลเดอร์ “backup” โดยอัตโนมัติจะถูกลบออก

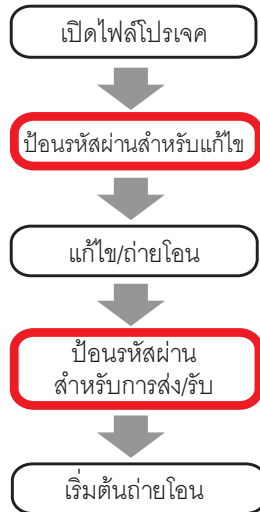


2 คลิก [Next] และเริ่มต้นไฟล์โปรเจคตามปกติ ไฟล์โปรเจคที่ก่อนหน้านี้เกิดข้อผิดพลาดขณะสิ้นสุดการดำเนินการ จะเปิดด้วยสถานะที่บันทึกไว้ล่าสุด

- หมายเหตุ**
- ถ้าคุณคลิกปุ่ม Next โดยไม่ลบไฟล์ และเริ่มต้น GP-Pro EX ตามปกติ ครั้งต่อไปที่คุณเริ่มต้น GP-Pro EX กล้องโต้ตอบจะปรากฏอีกครั้ง

6.4 การป้องกันรหัสผ่านในไฟล์โปรเจค

6.4.1 รายละเอียด



คุณสามารถป้องกันไฟล์โปรเจคไม่ให้ถูกแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์ได้โดยการตั้งค้ำรหัสผ่าน เมื่อคุณทำการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค หน้าต่างยืนยันรหัสผ่านจะแสดงขึ้น เมื่อคุณป้อนรหัสผ่านและได้รับการยืนยันแล้ว คุณจึงจะสามารถแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้

หมายเหตุ

- คุณต้องจำรหัสผ่านให้ได้เพื่อให้สามารถแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจคได้
 - สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการตั้งค้ำรหัสผ่านสำหรับการส่งข้อมูล โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
- ☞ “27.6 การอนุญาตให้ถ่ายโอนโดยใช้รหัสผ่าน” (หน้า 27-30)

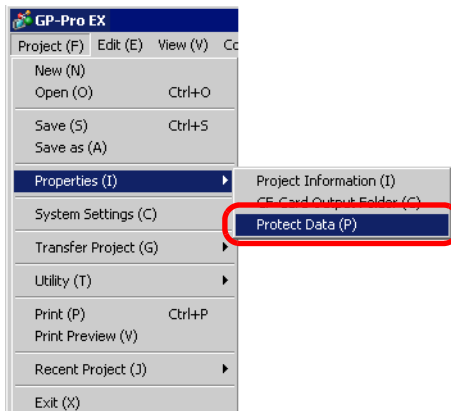
6.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ • โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 “6.13.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Properties] ♦ Password” (หน้า 6-73)

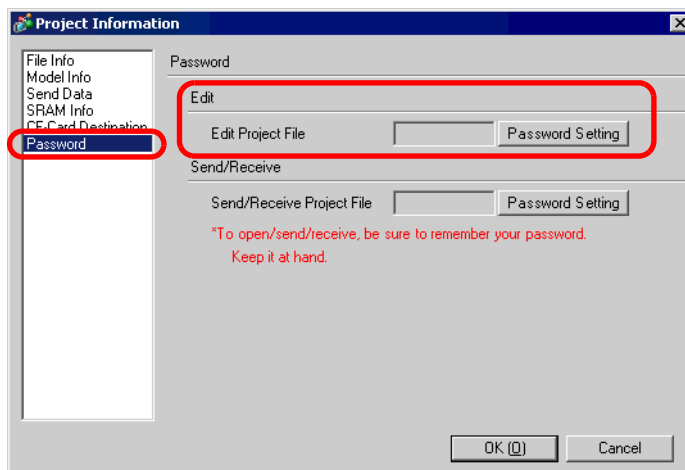
- การตั้งค่ารหัสผ่านสำหรับแก้ไขไฟล์โปรเจค
 ขณะกำลังจะเปิดไฟล์โปรเจค กล่องโต้ตอบสำหรับป้อนรหัสผ่านจะเปิดขึ้น



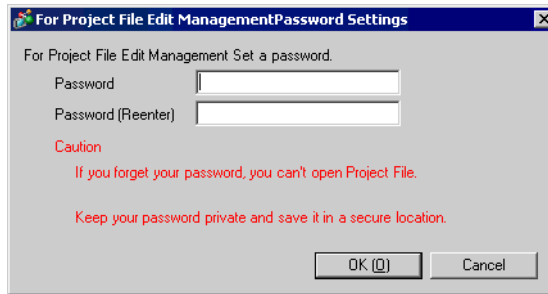
- 1 เลือกเมนู [Project (F)] – ตัวเลือก [Properties (I)] – คำสั่ง [Protect Data (P)]



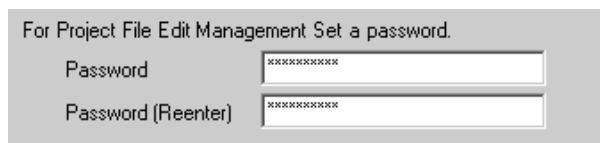
- 2 หน้าจอตั้งค่า [Password] จะแสดงขึ้นในกล่องโต้ตอบ [Project Information]



3 คลิก [Password Setting] ในส่วน Edit กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะเปิดขึ้น



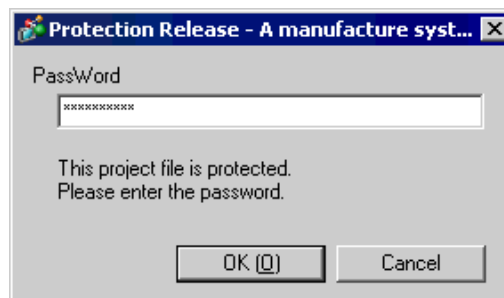
4 ป้อนรหัสผ่านด้วยอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบนารีได้ยาวสูงสุดไม่เกิน 10 ตัวใน [Password] แล้วยืนยันรหัสผ่านโดยการป้อนรหัสผ่านเดียวกันใน [Password (Reenter)]



5 คลิก [OK] เพื่อให้การตั้งค่ารหัสผ่านเสร็จสมบูรณ์

หมายเหตุ

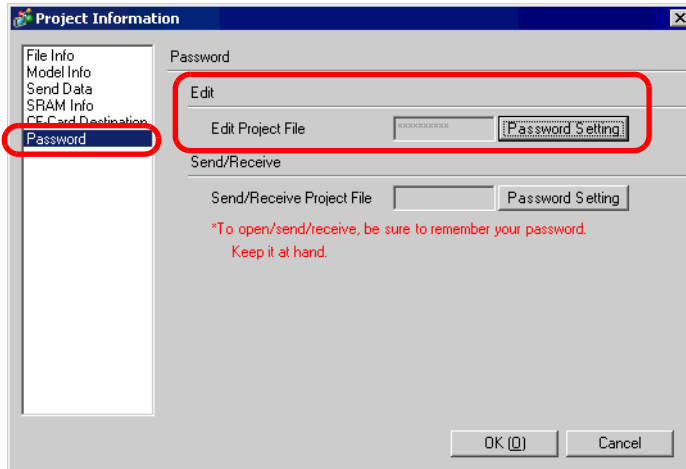
- เมื่อเปิดไฟล์โปรเจคที่ตั้งค่ารหัสผ่านไว้ กล้องโต้ตอบ [Protection Release] จะปรากฏขึ้น ถ้าคุณป้อนรหัสผ่านที่ตั้งค่าไว้ และคลิก [OK] การป้องกันจะถูกยกเลิก และคุณสามารถแก้ไขไฟล์โปรเจคได้



■ การยกเลิกหรือเปลี่ยนรหัสผ่านสำหรับแก้ไขไฟล์โปรเจค

ใช้กล่องโต้ตอบ [Project Information] เพื่อยกเลิกหรือเปลี่ยนรหัสผ่านที่ตั้งค่าไว้ก่อนหน้านี้

- 1 เลือกเมนู [Project (F)] - ตัวเลือก [Properties (I)] - คำสั่ง [Protect Data (P)] จากหน้าต่างกล่องโต้ตอบ [Project Information] จะเปิดขึ้น



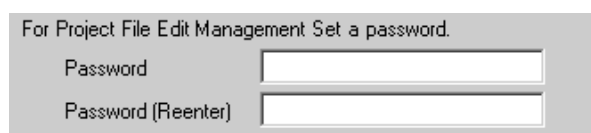
- 2 คลิก [Password Setting] ในส่วน Edit กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



- 3 ป้อนรหัสผ่านที่ใช้อยู่ในขณะนี้



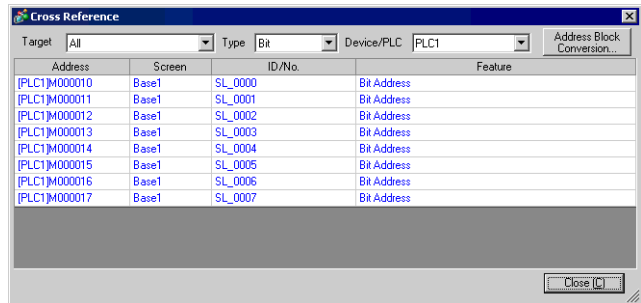
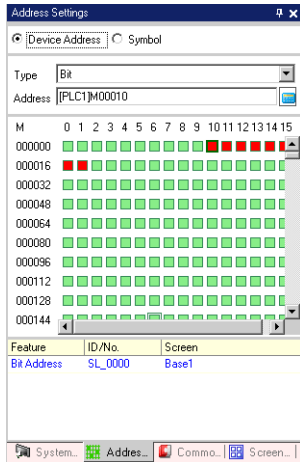
- 4 ถ้าต้องการเปลี่ยนรหัสผ่าน ให้ป้อนรหัสผ่านใหม่ด้วยอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบนารีได้ยาวไม่เกิน 10 ตัว และป้อนรหัสผ่านเดียวกันใน [Password (Reenter)] และคลิก [OK] ถ้าต้องการยกเลิกการป้อนรหัสผ่าน คลิก [OK] โดยปล่อยช่องใส่รหัสว่างไว้โดยไม่ป้อนรหัสผ่านใหม่



6.5 การยืนยันรายการตำแหน่งที่กำลังใช้งานในไฟล์โปรเจค

6.5.1 รายละเอียด

คุณสามารถตรวจสอบรายการตำแหน่งที่ตั้งค่าในไฟล์โปรเจคได้สองวิธีดังนี้



6.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

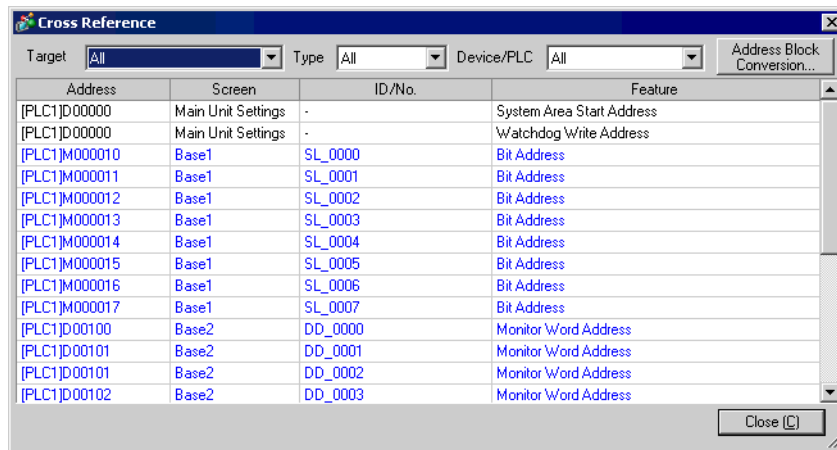
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Utility] ■ Cross Reference” (หน้า 6-78)

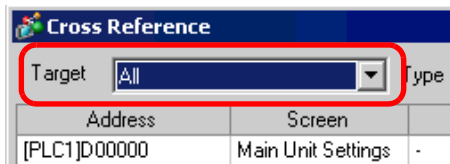
■ ขั้นตอนการตั้งค่าเพื่อแสดงรายการตำแหน่งที่ใช้งาน

การแสดงรายการตำแหน่งที่ตั้งค่าในไฟล์โปรเจค

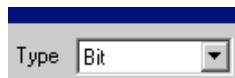
- 1 เลือกเมนู [Project (F)] - ตัวเลือก [Utility (T)] - คำสั่ง [Cross Reference (R)] กล้องโต้ตอบ [Cross Reference] ต่อไปนี้จะแสดงขึ้น



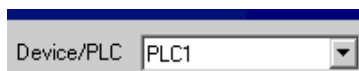
- 2 เลือกหน้าจอหรือการตั้งค่าที่จะแสดงจาก [Target]



- 3 เลือก [Type] ของตำแหน่งที่จะแสดง



- 4 เลือกอุปกรณ์/PLC ของเป้าหมายที่จะแสดง

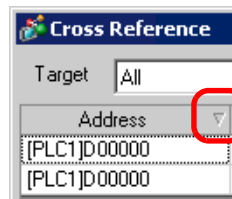


5 รายการตำแหน่งที่ใช้งานจะแสดงขึ้น

Address	Screen	ID/No.	Feature
[PLC1]M000010	Base1	SL_0000	Bit Address
[PLC1]M000011	Base1	SL_0001	Bit Address
[PLC1]M000012	Base1	SL_0002	Bit Address
[PLC1]M000013	Base1	SL_0003	Bit Address
[PLC1]M000014	Base1	SL_0004	Bit Address
[PLC1]M000015	Base1	SL_0005	Bit Address
[PLC1]M000016	Base1	SL_0006	Bit Address
[PLC1]M000017	Base1	SL_0007	Bit Address

หมายเหตุ

- เมื่อต้องการเปลี่ยนลำดับการแสดงผลแต่ละรายการ ระหว่างการเรียงลำดับจากน้อยไปมากและมากไปน้อย ให้คลิกที่เซลล์รายการแต่ละเซลล์เพื่อแสดงลูกศร แต่ละครั้งที่คุณคลิกลูกศร ลำดับการแสดงผลจะสลับกันระหว่างการเรียงลำดับจากน้อยไปมากและมากไปน้อย



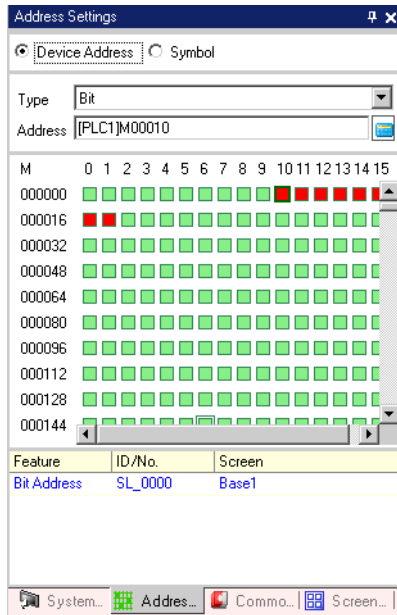
- เมื่อต้องการแปลงตำแหน่งต่าง ๆ ที่แสดงอยู่เสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก ให้คลิก [Address Block Conversion]
- ☞ “6.6 การแปลงตำแหน่งในไฟล์โปรเจคให้เป็นบล็อก” (หน้า 6-33)
- ถ้าคุณตั้งค่า [Target] ของ Cross Reference เป็น [All] อาจต้องใช้เวลาในการเรียกข้อมูลตำแหน่งทั้งหมดในหน้าจอและแสดงผล
- สำหรับ [Base Screen] และ [Window Screen] เมื่อดับเบิลคลิกที่เซลล์ พื้นที่สำหรับแก้ไขของหน้าจอจะแสดงขึ้น

■ การใช้แผนผังแสดงตำแหน่งที่ใช้งานอยู่

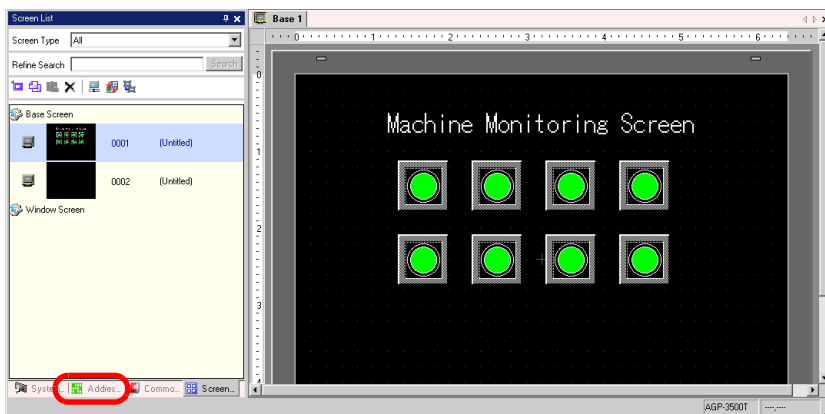
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space] ■ Address Settings Window” (หน้า 6-82)

ใช้แผนผังแสดงรายการตำแหน่งที่ตั้งค่าในไฟล์โปรเจค



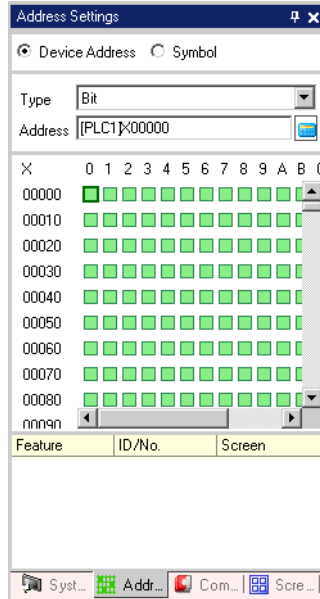
1 คลิกแท็บ [Address Settings] ในพื้นที่ทำงาน



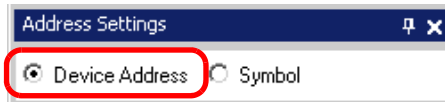
หมายเหตุ

- หากไม่ปรากฏแท็บ [Address Settings] ในพื้นที่ทำงาน ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [Address Settings Window (A)]

2 หน้าต่าง [Address Settings] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



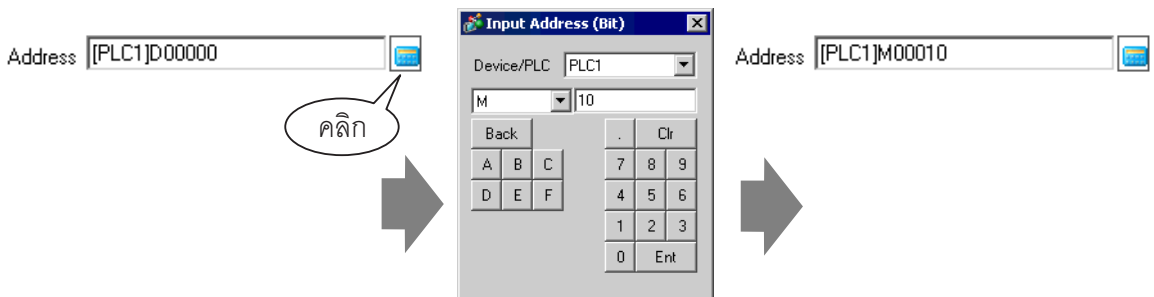
3 เลือกเป้าหมายที่จะแสดงระหว่าง [Device Address] หรือ [Symbol]



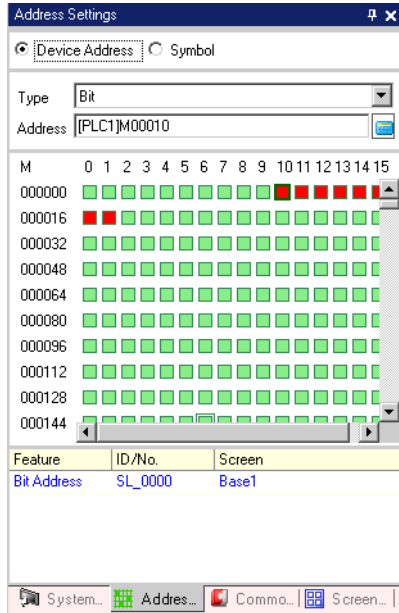
4 ใน [Type] ให้เลือกตำแหน่งที่จะแสดงผลระหว่างตำแหน่งแบบ [Bit] หรือ [Word]



5 เลือกตำแหน่งเป้าหมายที่จะแสดง (เช่น M010)

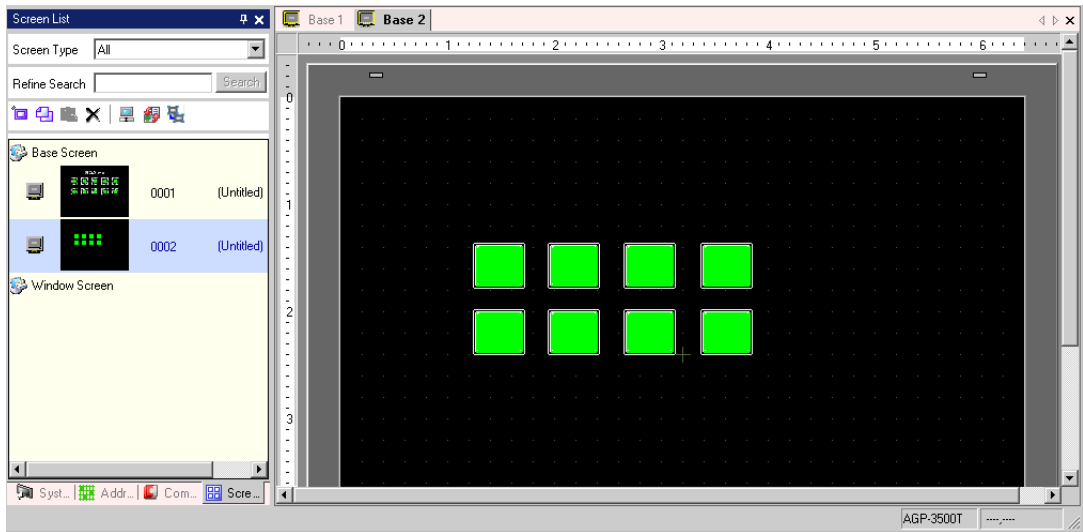


6 คุณสามารถตรวจสอบแผนผังตำแหน่งได้ว่าตำแหน่งใดที่ใช้งานอยู่

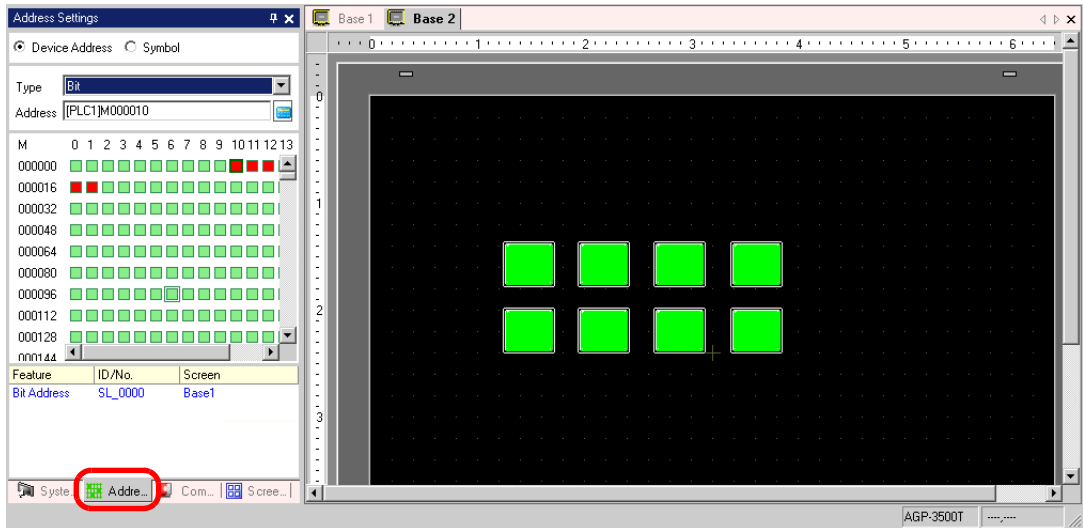


■ การเปลี่ยนตำแหน่งหน้าจอของพาร์ทแก้ไขจากแผนผังตำแหน่ง

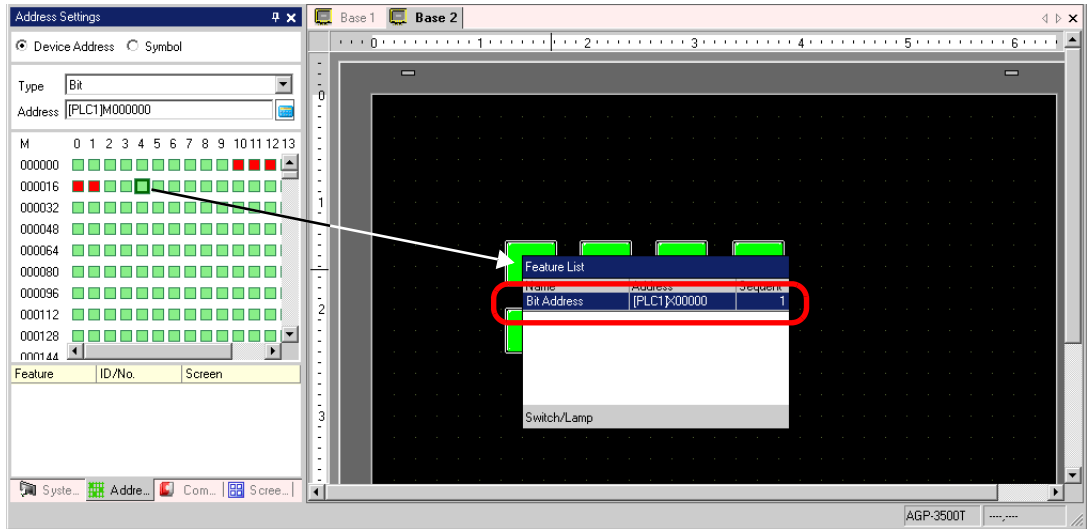
1. เปิดหน้าจอที่มีพาร์ทที่มีตำแหน่งที่คุณต้องการเปลี่ยน



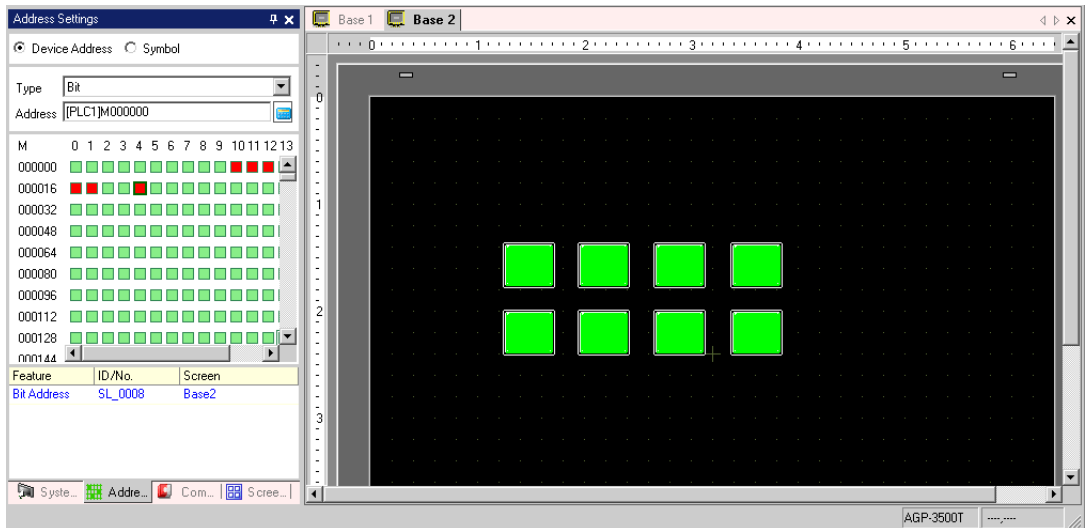
2. คลิกแท็บ [Address Settings] ของหน้าต่าง และเปิดแผนผังตำแหน่งสำหรับใช้อ้างอิง



3 หากคุณลากตำแหน่งจากแผนผังตำแหน่งลงไปบนพาร์ทหนึ่งในหน้าจอวาดภาพ หน้าต่าง [Feature List] จะแสดงขึ้น เลือกแถวตำแหน่งใน [Feature List] ที่แสดงขึ้น

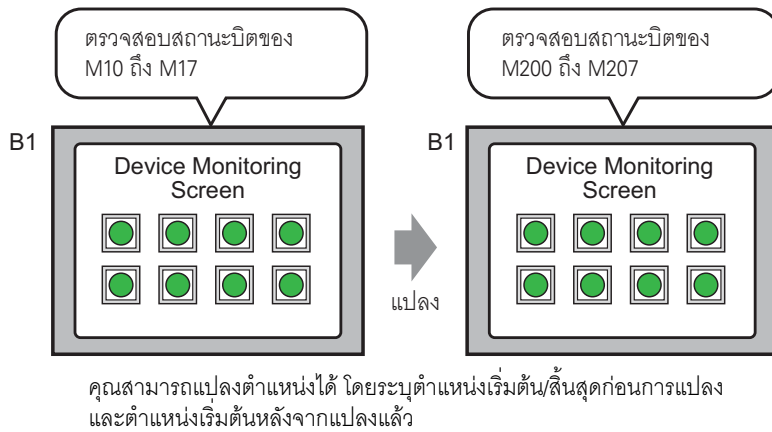


4 ปลอยตำแหน่งที่ลากมา จากนั้นตำแหน่งนั้นจะถูกจัดสรรลงในพาร์ท



6.6 การแปลงตำแหน่งในไฟล์โปรเจคให้เป็นบล็อก

6.6.1 รายละเอียด



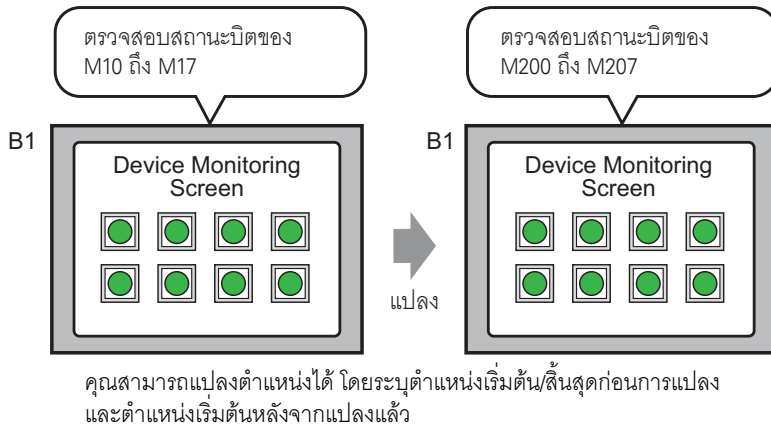
แปลงตำแหน่งที่ตั้งค่าในไฟล์โปรเจคหนึ่งให้เป็นตำแหน่งอื่นเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก วิธีการแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลงตำแหน่งในไฟล์โปรเจคทั้งหมดเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะระบุและแปลงหน้าจอเป้าหมายการแปลงแต่ละหน้าจอ

6.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

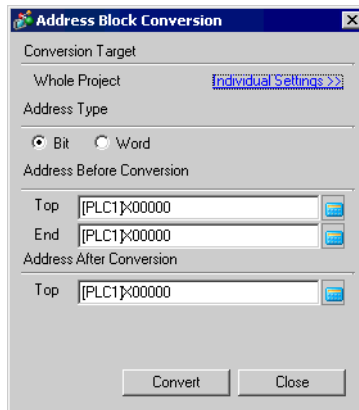
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 “6.13.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Utility] ■ Address Block Conversion” (หน้า 6-75)

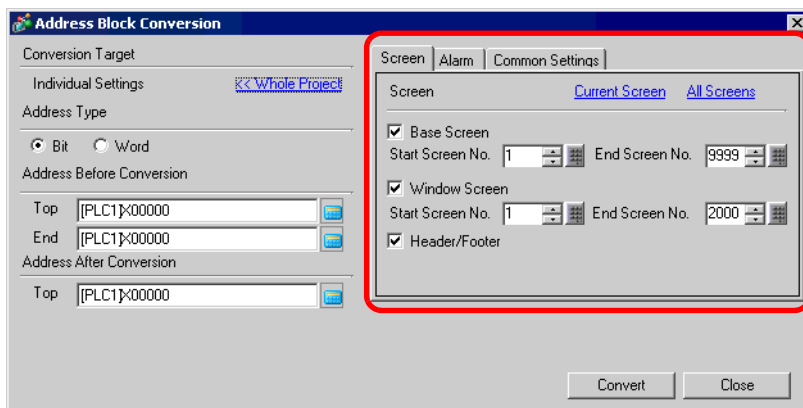
แปลงตำแหน่งต่าง ๆ ที่กำหนดไว้ในหน้าจอที่ระบุเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก



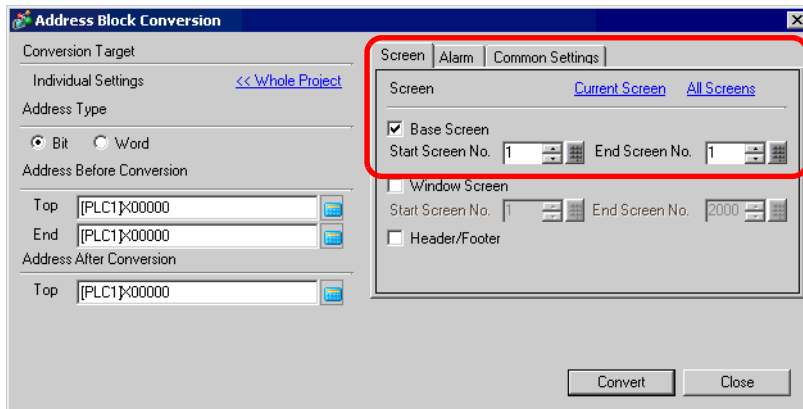
- เลือกเมนู [Project (F)] - ตัวเลือก [Utility (T)] - คำสั่ง [Convert Addresses (A)] กล่องโต้ตอบ [Address Block Conversion] ต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



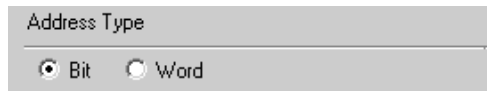
- คลิก [Individual Settings] เพื่อแสดงรายการตั้งค่าของเป้าหมายการแปลงแต่ละรายการ



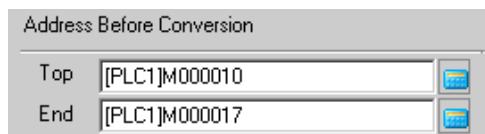
3 ตั้งค่าหน้าจอที่คุณต้องการแปลง และตั้งค่าหมายเลขหน้าจอหรือคุณสมบัติของหน้าจอ



4 เลือก [Address Type] ระหว่าง [Bit] หรือ [Word] (ตัวอย่าง Bit)

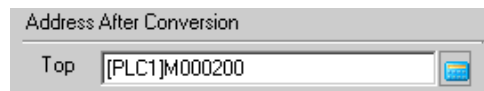


5 ตั้งค่า [Top] และ [End] ของ [Address Before Conversion] (ตัวอย่าง ตำแหน่งเริ่มต้น M10, ตำแหน่งสิ้นสุด M17)



- หมายเหตุ**
- คุณไม่สามารถตั้งค่าตำแหน่งอุปกรณ์สำหรับค่า [Top] และ [End] ของ [Address Before Conversion] ที่แตกต่างกันได้

6 ตั้งค่า [Top] ใน [Address After Conversion] (ตัวอย่าง ตำแหน่งเริ่มต้น M200)



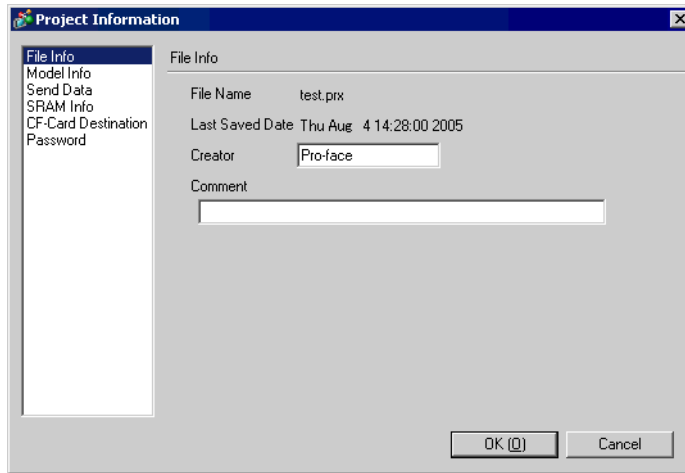
7 คลิก [Convert] กล้องโต้ตอบ [Address Block Conversion] ที่มีข้อความแจ้งว่าเสร็จสิ้นการดำเนินการจะปรากฏขึ้น คลิก [OK]



- หมายเหตุ**
- เมื่อมีการตั้งค่า [Symbol] กับตำแหน่ง ฟังก์ชัน [Address Block Conversion] จะทำงานผิดพลาด
 - ถ้าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดก่อนการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด – ตำแหน่งเริ่มต้น) มากกว่าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดหลังการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด – ตำแหน่งเริ่มต้น) ระบบจะกำหนดตำแหน่งล่าสุดของอุปกรณ์ให้กับตำแหน่งที่ยังไม่ถูกแปลงทุกตำแหน่ง

6.7 การดูข้อมูลโปรเจค

6.7.1 รายละเอียด



คุณสามารถตรวจสอบข้อมูลทั้งหมดเกี่ยวกับผู้สร้างไฟล์และข้อมูลที่บันทึกล่าสุด, รหัสผลิตภัณฑ์ และอุปกรณ์/PLC, ข้อมูลที่ส่งโดยการถ่ายโอนโปรเจค, ขนาดของหน่วยความจำสำรองข้อมูล เป็นต้น และยังสามารถตั้งค่าโพเตอร์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF และรหัสผ่านได้อีกด้วย

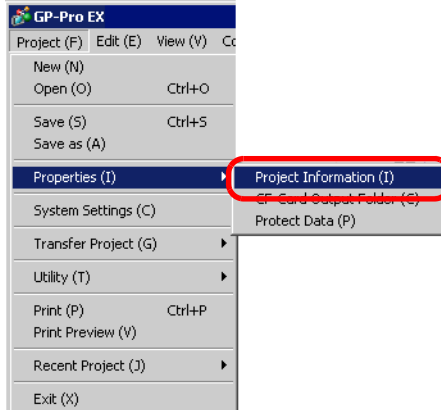
6.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

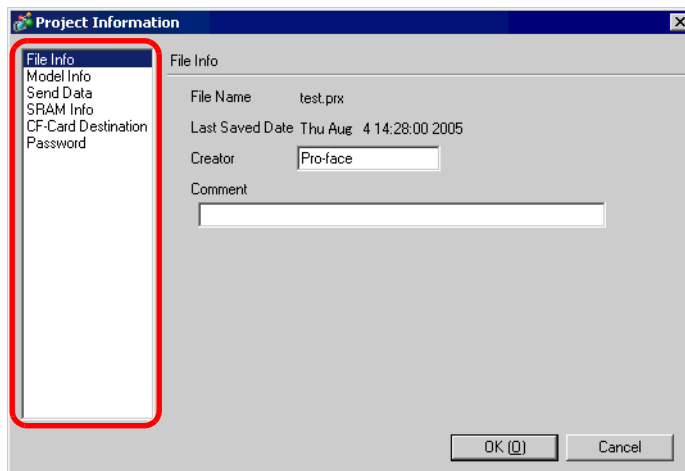
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Properties] ■ Project Information” (หน้า 6-68)

■ การตรวจสอบข้อมูลโปรเจค

- 1 เลือกเมนู [Project (F)] - ตัวเลือก [Properties (I)] - คำสั่ง [Project Information (I)]



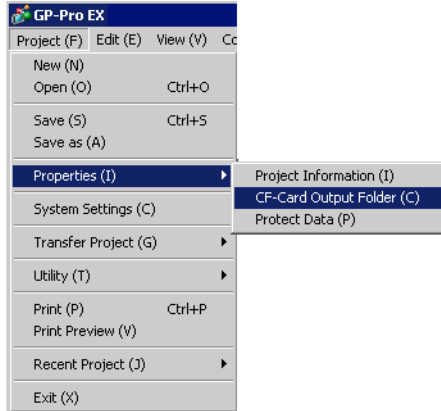
- 2 กล่องโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น ถ้าคุณคลิกแต่ละรายการในหน้าต่างด้านซ้าย ข้อมูลที่แสดงจะเปลี่ยนไป



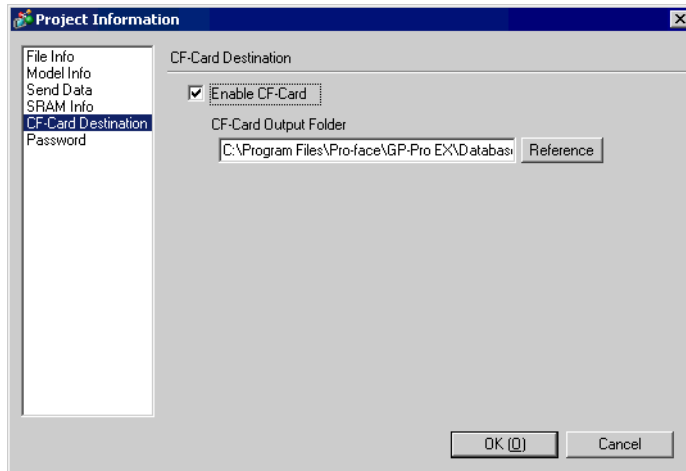
- 3 ยืนยันและคลิก [OK] เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ [Project Information]

■ ขั้นตอนการตั้งค่าไฟล์เดสก์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF
 ตั้งค่าพื้นที่สำหรับจัดเก็บข้อมูลที่จะบันทึกในการ์ด CF เป็นการชั่วคราว

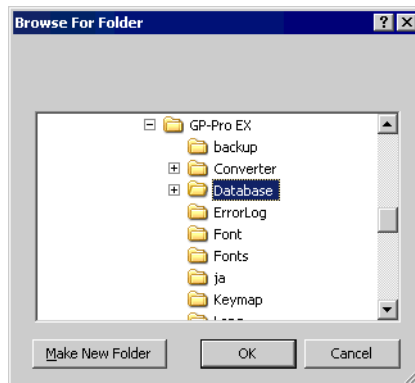
1 เลือกเมนู [Project (F)] - ตัวเลือก [Properties (I)] - คำสั่ง [CF-Card Export Folder (C)]



2 กดปุ่มโต้ตอบ [Project Information] จะปรากฏขึ้น ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable CF-Card]



3 คลิก [Reference] และระบุไฟล์เดสก์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF



คลิก [OK] เพื่อกลับไปทีกล่องโต้ตอบ [Project Information]

หมายเหตุ

- การตั้งค่าเริ่มต้นใน \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX\Database\ (ชื่อไฟล์โปรเจคและชื่อโฟลเดอร์เป็นชื่อเดียวกัน) จะถูกตั้งค่าเป็นโฟลเดอร์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF โดยอัตโนมัติ

4 คลิก [OK] ถ้าไม่มีโฟลเดอร์การ์ด CF อยู่ในโฟลเดอร์ส่งออกข้อมูลที่ระบุไว้ (เมื่อคุณตั้งค่าโฟลเดอร์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF เป็นครั้งแรก) ข้อความยืนยันต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [Yes]



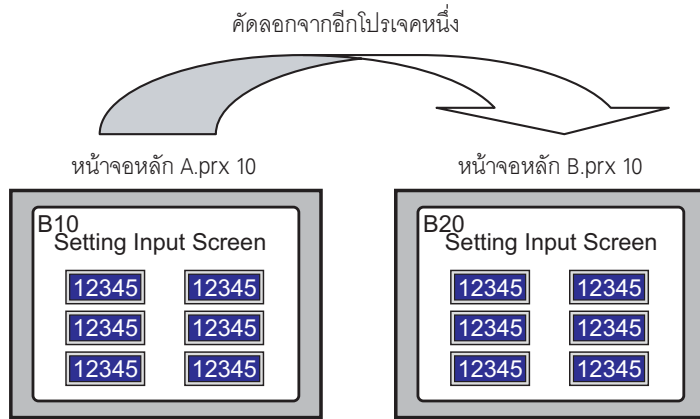
ระบบจะสร้างโฟลเดอร์ (เช่น [data], [file]) ที่ใช้จัดเก็บข้อมูลที่จะบันทึกลงในการ์ด CF โดยอัตโนมัติ

6.8 การคัดลอกหน้าจอกจากโปรเจคอื่น

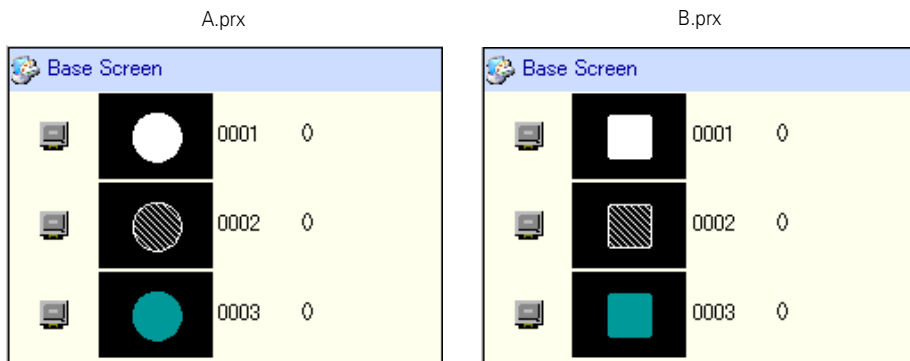
6.8.1 รายละเอียด

คุณสามารถคัดลอกหน้าจอที่สร้างขึ้นจากอีกโปรเจคหนึ่ง ไปที่โปรเจคที่กำลังแก้ไขอยู่ในขณะนั้นได้ วิธีคัดลอกทำได้สองวิธีคือ ระบุหน้าจอที่ต้องการแล้วคัดลอกหน้าจอ หรือคัดลอกหน้าจอทั้งหมดจากอีกโปรเจคหนึ่ง

<การคัดลอกหน้าจอที่ระบุในอีกโปรเจคหนึ่ง>



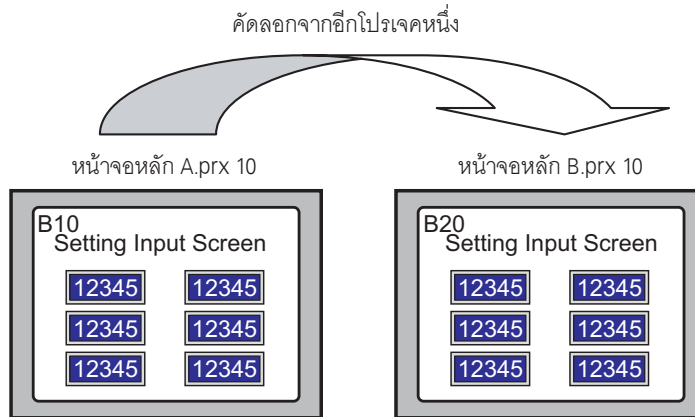
<การคัดลอกทุกหน้าจอกจากอีกโปรเจคหนึ่ง>



6.8.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

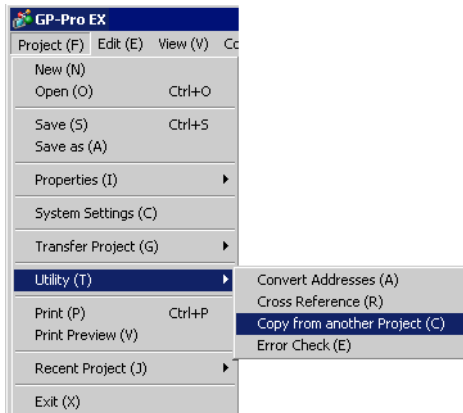
- หมายเหตุ
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Utility] ♦ Whole Project” (หน้า 6-75)

คัดลอกหน้าจอหลักของโปรเจค “A.prx”: 10 ไปที่โปรเจค “B.prx”

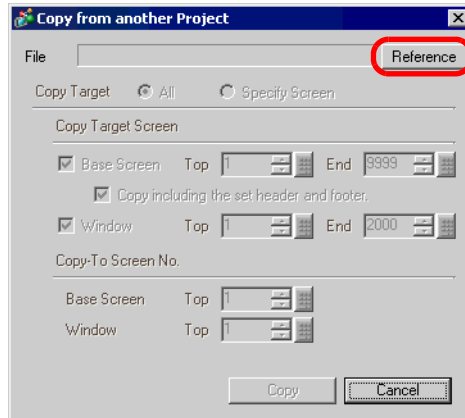


1 เปิดไฟล์โปรเจคปลายทางการคัดลอก

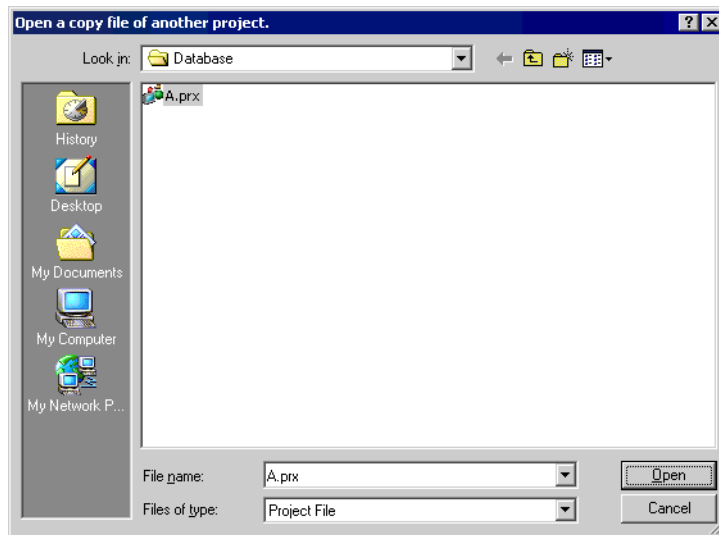
2 เลือกเมนู [Project (F)] - ตัวเลือก [Utility (T)] - คำสั่ง [Copy from another Project (C)]



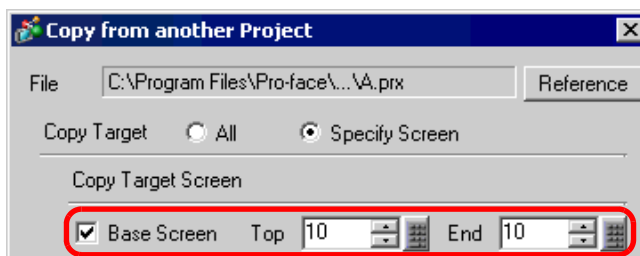
3 เมื่อกล่องโต้ตอบ [Copy from another Project] ปรากฏขึ้น ให้คลิก [Reference]



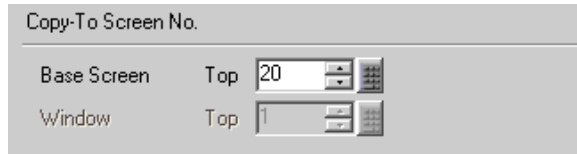
4 เมื่อกล่องโต้ตอบต่อไปปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่า [Look in] และคลิก [Open]



5 กลับไปที่กล่องโต้ตอบ [Copy from another Project] คลิก [Specify Screen] และตั้งค่า [Top] และ [End] ใน [Base Screen] สำหรับหน้าจอหลักเป้าหมายการคัดลอก (ตัวอย่าง [Top][End]10)

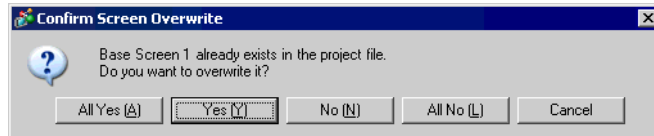


6 ใน [Copy-To Screen No.] ให้ตั้งค่า [Top] สำหรับหน้าจอหลักปลายทางการคัดลอก

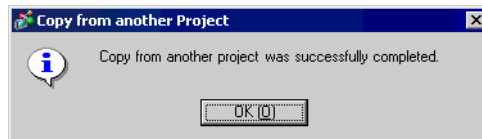


7 คลิก [Copy]

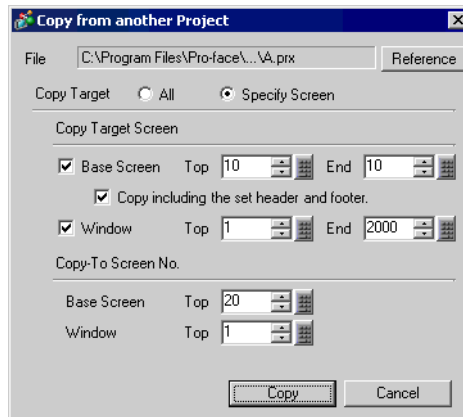
- หมายเหตุ**
- ถ้ามีหน้าจอที่มีหมายเลขเดียวกันอยู่ในปลายทางการคัดลอก กล่องโต้ตอบการยืนยันต่อไปนี้จะเปิดขึ้น



8 เมื่อคัดลอกเสร็จแล้ว ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [OK]



9 เมื่อกำลังโต้ตอบ [Copy from another Project] แสดงขึ้น ให้คลิก **X** เพื่อปิดกล่องโต้ตอบ



หน้าจอที่ถูกคัดลอกจะเปิดขึ้น

6.9 การกำหนดตำแหน่งให้เป็นสัญลักษณ์

6.9.1 รายละเอียด

ตั้งชื่อแต่ละตำแหน่ง

ตำแหน่ง	ชื่อสัญลักษณ์
D100	Line A Production
D101	Line B Production
D102	Line C Production
D103	Line D Production

คุณสามารถตั้งค่าตำแหน่งโดยใช้ชื่อสัญลักษณ์ได้

Monitor Word Address

[PLC1]D0000 [OK]

Line A Production

Line B Production

Line C Production

Line D Production

Data Type 16 bit Dec ▼

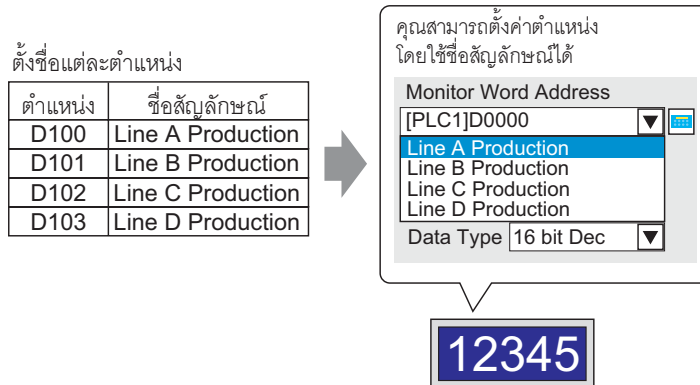
12345

คุณสามารถตั้งชื่อและจัดการแต่ละตำแหน่งได้โดยใช้ [Symbol Variable Settings] คุณสามารถตั้งค่าตำแหน่งพาร์ทโดยใช้ชื่อเดียวกันนี้ได้ หากคุณเปลี่ยนตำแหน่งของแต่ละชื่อ คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่งในบล็อกได้โดยไม่ต้องตั้งค่าพาร์ทอีกครั้ง

คุณสามารถตั้งชื่อตำแหน่งได้ตามต้องการโดยลงทะเบียนชื่อตำแหน่งให้เป็นสัญลักษณ์

6.9.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “6.13.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space] ■ Address Settings Window” (หน้า 6-82)
 - ☞ “6.13.8 คำแนะนำในการตั้งค่า [Common Settings] ■ การตั้งค่าตัวแปรสัญลักษณ์” (หน้า 6-125)

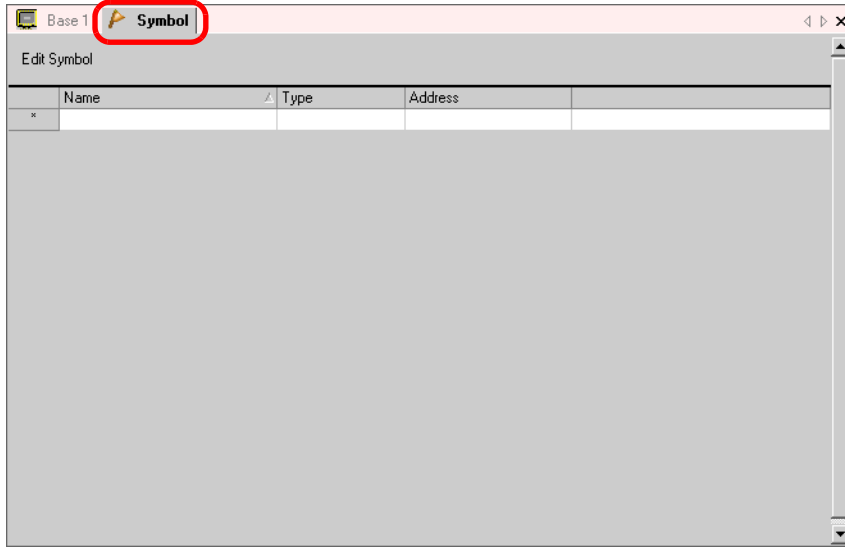


■ การลงทะเบียน [Symbol Variable Settings]

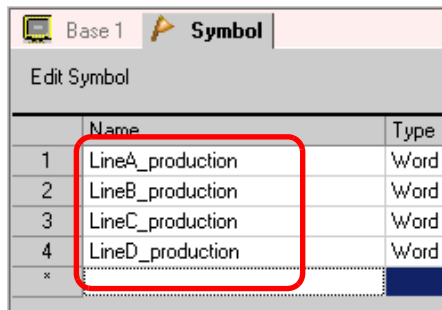
- เลือกเมนู [Common Settings (R)] - คำสั่ง [Symbol Variable Settings (V)]



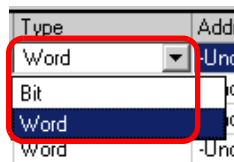
2 หน้าจอ [Symbol Variable Settings] จะปรากฏขึ้น




3 คลิกที่เซลล์ในคอลัมน์ [Name] และตั้งชื่อสัญลักษณ์



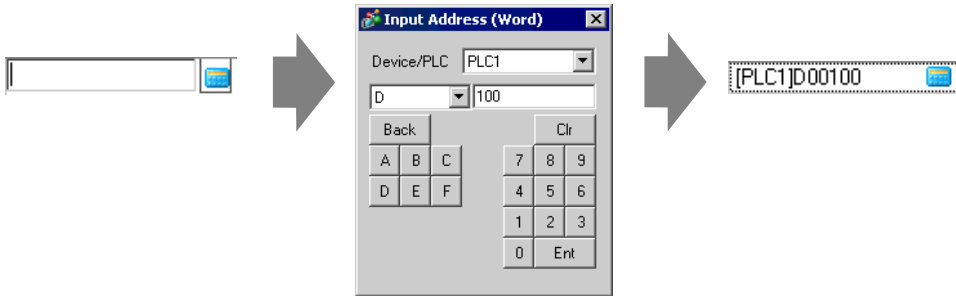
4 คลิกที่เซลล์แต่ละเซลล์ในคอลัมน์ [Type] และเลือกชนิดตำแหน่งของสัญลักษณ์ระหว่าง [Bit] หรือ [Word]




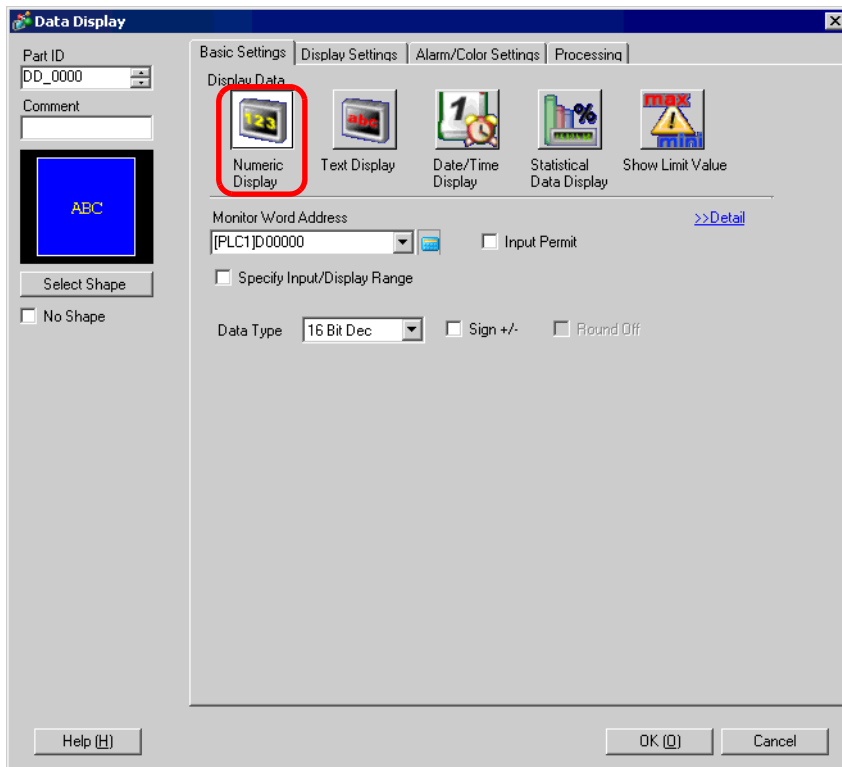
- 5 คลิกที่เซลล์แต่ละเซลล์ในคอลัมน์ [Address] เพื่อแสดง  จากนั้นตั้งค่าตำแหน่งของแต่ละสัญลักษณ์ (ตัวอย่าง Line A Production: D100, Line B Production: D101, Line C Production: D102, Line D Production: D103)

คลิกไอคอนและป้อนคีย์ข้อมูล ตำแหน่งจะแสดงขึ้น

เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "100" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"

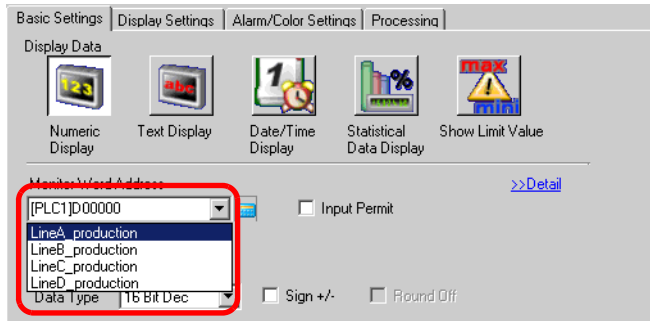


- 6 การตั้งค่าเพื่อลงทะเบียนตำแหน่งเป็นสัญลักษณ์เสร็จสมบูรณ์แล้ว
- 7 ตั้งค่าสัญลักษณ์ที่ลงทะเบียนในพาร์ทแสดงผลข้อมูล เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Data Display (D)] - คำสั่ง [Numeric Display (N)] หรือคลิกไอคอน  และวางลงบนหน้าจอ
- 8 ดับเบิลคลิกพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น

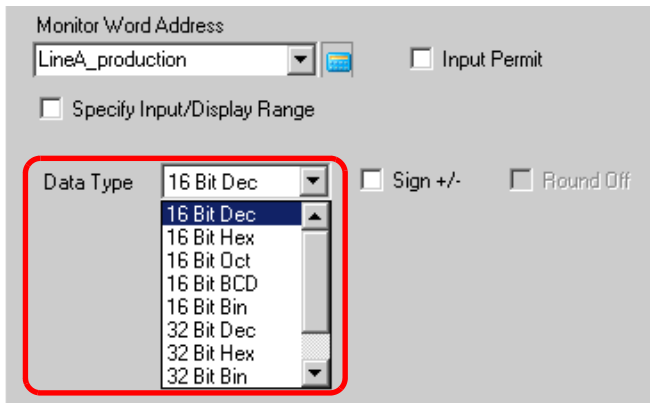


- 9 เลือกรูปร่างของพาร์ทแสดงผลข้อมูลจาก [Select Shape]

- 10 ใน [Monitor Word Address] ให้ตั้งค่าสัญลักษณ์ของตำแหน่ง (ตัวอย่าง Line A Production A = D100) สำหรับบันทึกค่าที่จะแสดงผล



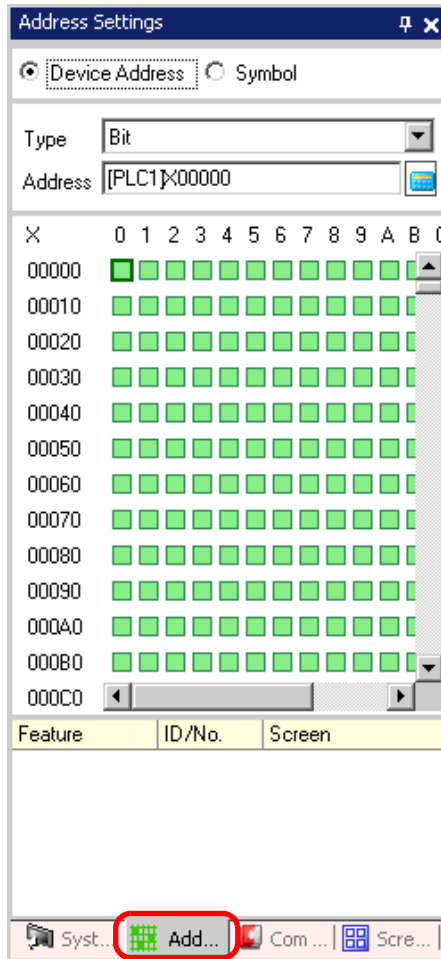
- 11 ใน [Data Type] ให้ตั้งค่าชนิดข้อมูลที่จะแสดง (ตัวอย่าง “16 Bit Dec”)



- 12 หากต้องการ ให้ตั้งค่าสีและตัวอักษรของพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่แท็บ [Alarm/Color Settings] และ [Display Settings] แล้วคลิก [OK]
- 13 ตั้งค่าสัญลักษณ์ของ “Line B Production”, “Line C Production” และ “Line D Production” ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลด้วย

■ ขั้นตอนการตั้งค่าเพื่อยืนยันการลงทะเบียนสัญลักษณ์โดยใช้รายการ

1 คลิกแท็บ [Address Settings] ในพื้นที่ทำงาน



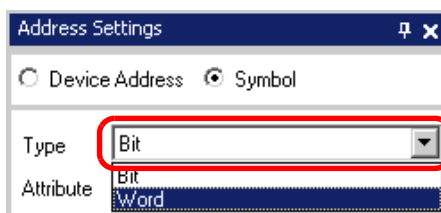
หมายเหตุ

- หากไม่ปรากฏแท็บ [Address Settings] ในพื้นที่ทำงาน ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [Address Settings Window (A)]

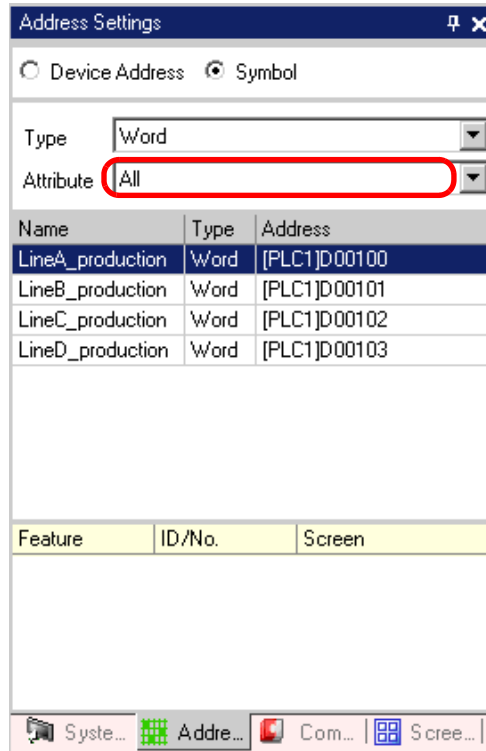
2 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Symbol]



3 ใน [Type] ให้เลือกชนิดตำแหน่งของสัญลักษณ์ที่จะแสดงระหว่าง [Bit] หรือ [Word]



4 ใน [Attribute] ให้เลือกอุปกรณ์/PLC สำหรับสัญลักษณ์ที่จะแสดง รายการตำแหน่งสัญลักษณ์จะแสดงขึ้น

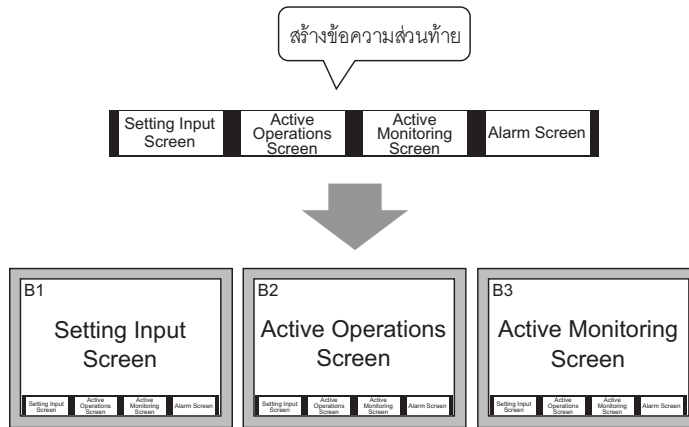


หมายเหตุ

- คุณสามารถลากตำแหน่งที่เลือกไว้ในรายการให้เชื่อมต่อกับพาร์ทที่วางอยู่บนหน้าจอวาดภาพได้
- คุณสามารถเปิดหน้าจอ [Edit Symbol] ได้โดยดับเบิลคลิกที่ตำแหน่งในรายการ

6.10 การใส่ข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายบนหน้าจอ

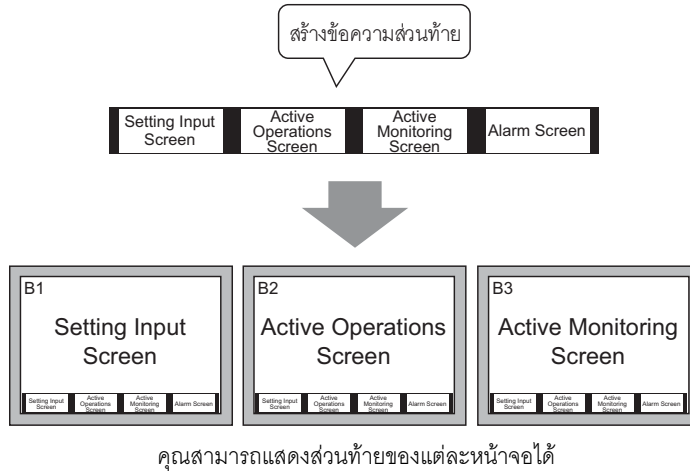
6.10.1 รายละเอียด



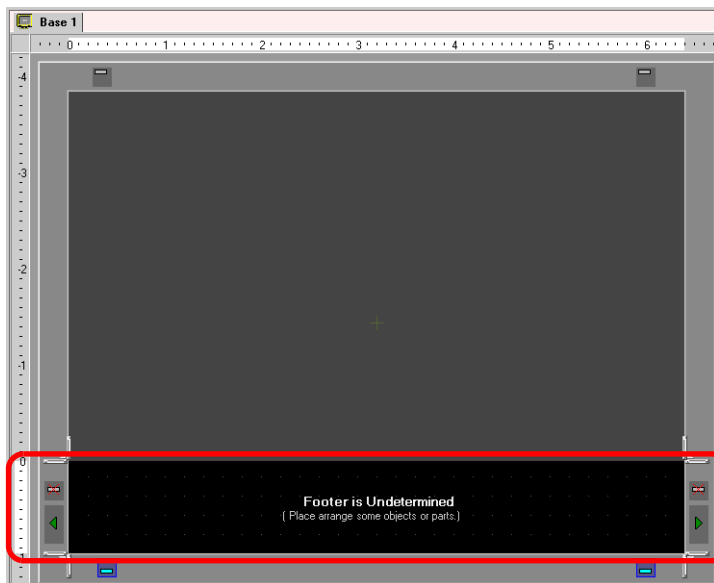
คุณสามารถแสดงส่วนท้ายของแต่ละหน้าจอได้

คุณสามารถแสดงข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายที่เหมือนกันในหลายหน้าจอได้


6.10.2 ขั้นตอนการตั้งค่า



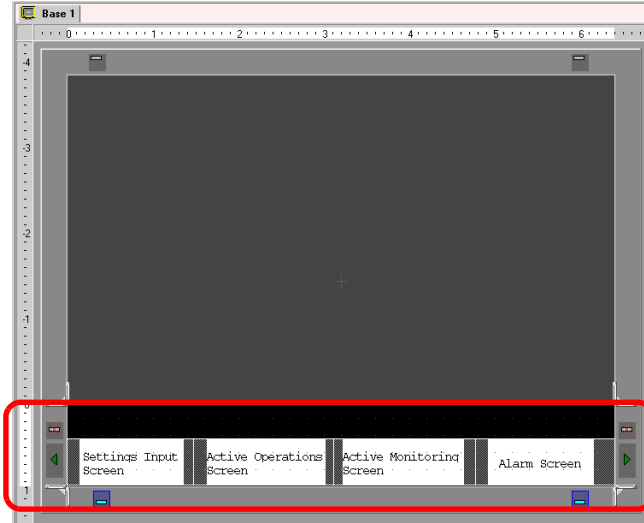
- 1 เลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Footer (F)] หรือคลิกปุ่มแก้ไขข้อความส่วนท้าย  ที่ด้านล่างของหน้าจอภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอสำหรับข้อความส่วนท้าย





หมายเหตุ

- เมื่อต้องการตั้งค่าข้อความส่วนหัว ให้เลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Header (H)] หรือปุ่มแก้ไขข้อความส่วนหัว  ที่ด้านบนของหน้าจอภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอสำหรับข้อความส่วนหัว

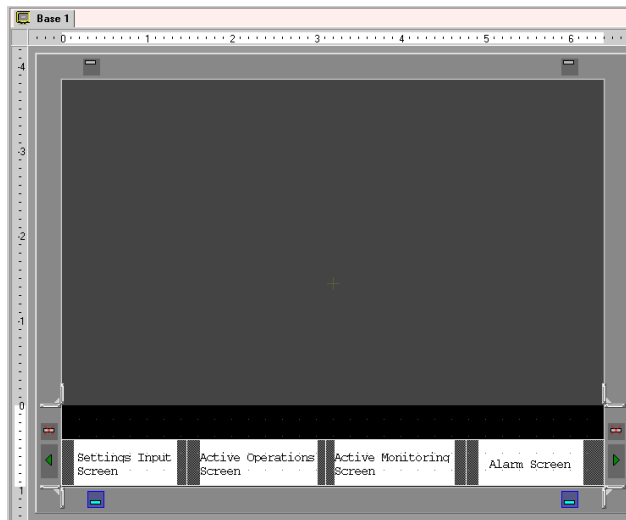
2 สร้างหน้าจอในพื้นที่สำหรับแก้ไขข้อความส่วนท้าย



หมายเหตุ

- เมื่อต้องการลบพื้นที่ข้อความส่วนท้ายที่สร้างขึ้น ให้คลิก 
- เมื่อต้องการสร้างข้อความส่วนท้ายเพิ่ม ให้คลิกปุ่มข้อความส่วนท้ายถัดไป 

3 คลิกปุ่มแก้ไขข้อความส่วนท้าย ในพื้นที่สำหรับแก้ไขข้อความส่วนท้าย ระบบจะปิดพื้นที่สำหรับแก้ไขข้อความส่วนท้าย



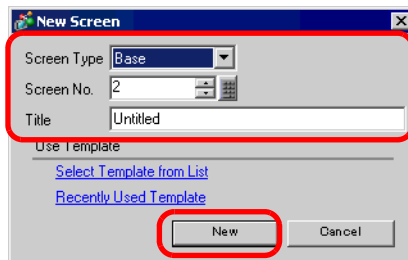
หมายเหตุ


- คุณสามารถกำหนดคำอธิบายให้หน้าจอข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายแต่ละหน้าจอได้ คำอธิบายจะแสดงขึ้นที่มุมขวาล่างของหน้าจอข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายแต่ละหน้าจอ เมื่อต้องการกำหนดคำอธิบาย ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Work Space (W)] - คำสั่ง [Properties Window (P)] เมื่อหน้าต่างคุณสมบัติแสดงขึ้น ให้ตั้งค่า [Comment]

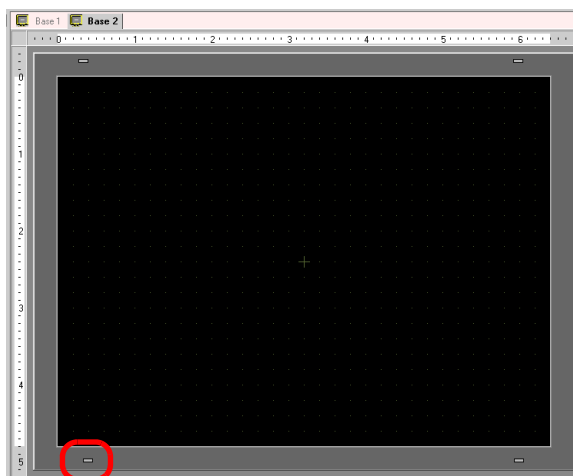
■ การเรียกข้อความส่วนหัว/ส่วนท้าย


1 เลือกเมนู [Screen (S)] - คำสั่ง [New Screen] หรือคลิกปุ่มหน้าจอใหม่ 

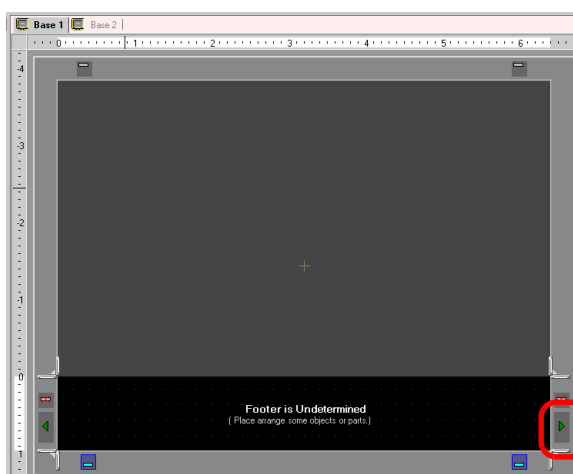
2 เมื่อกดปุ่ม [New Screen] ปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่า [Screen Type], [Screen No.] และ [Title] แล้วคลิก [New]




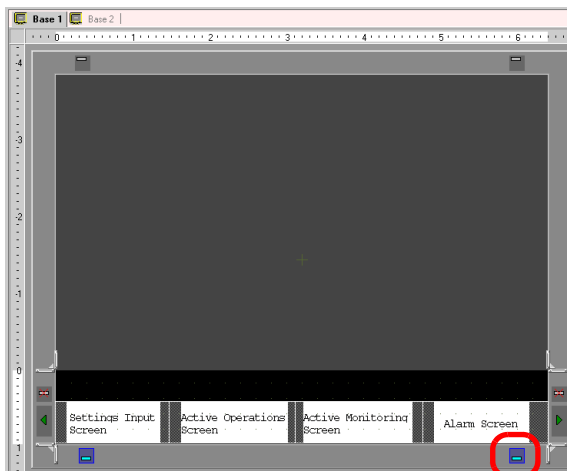
3 หน้าจอหลักหน้าจอใหม่จะปรากฏขึ้น เลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Footer (F)] หรือคลิกปุ่มแก้ไขข้อความส่วนท้าย  ที่ด้านล่างของหน้าจอวาดภาพ




4 พื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอข้อความส่วนท้ายจะปรากฏขึ้น คลิกปุ่มข้อความส่วนท้ายถัดไป 

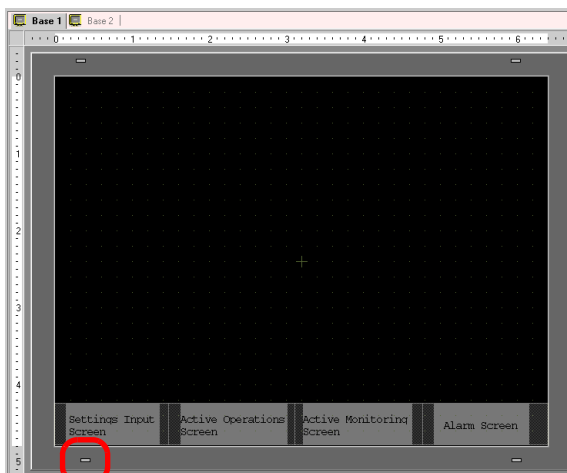


5 ข้อความส่วนท้ายจะปรากฏขึ้น คลิกปุ่มไม้แก้ไขข้อความส่วนท้าย  ในพื้นที่สำหรับแก้ไข จากนั้นระบบจะปิดพื้นที่สำหรับแก้ไข




■ การยกเลิกข้อความส่วนหัว/ส่วนท้าย

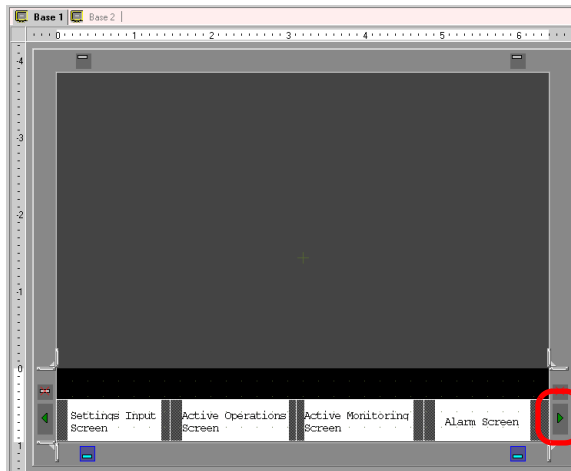
1 แสดงหน้าจอที่มีข้อความส่วนท้ายที่คุณต้องการยกเลิก และคลิกปุ่มแก้ไขข้อความส่วนท้าย 




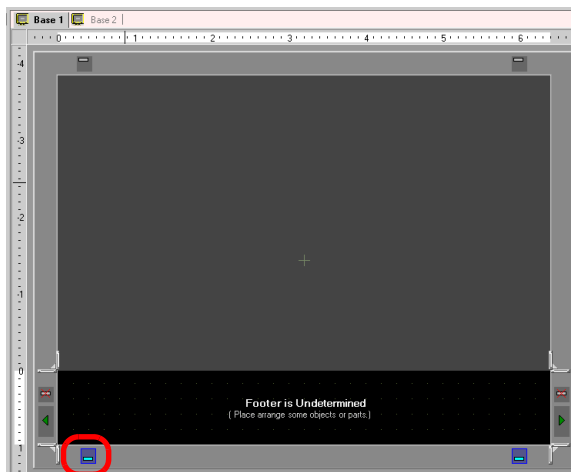
หมายเหตุ

- เมื่อต้องการยกเลิกข้อความส่วนหัว ให้เลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Header (H)] หรือปุ่มแก้ไขข้อความส่วนท้าย  ที่ด้านบนของหน้าจอภาพ เพื่อแสดงพื้นที่หน้าจอข้อความส่วนหัว

2 เมื่อพื้นที่หน้าจอข้อความส่วนท้ายปรากฏขึ้น ให้คลิกปุ่มข้อความส่วนท้ายถัดไป  และตั้งค่าข้อความส่วนท้ายให้ว่างไว้



3 คลิกปุ่มไม่แก้ไขข้อความส่วนท้าย  ในพื้นที่สำหรับแก้ไข จากนั้นระบบจะปิดพื้นที่สำหรับแก้ไข

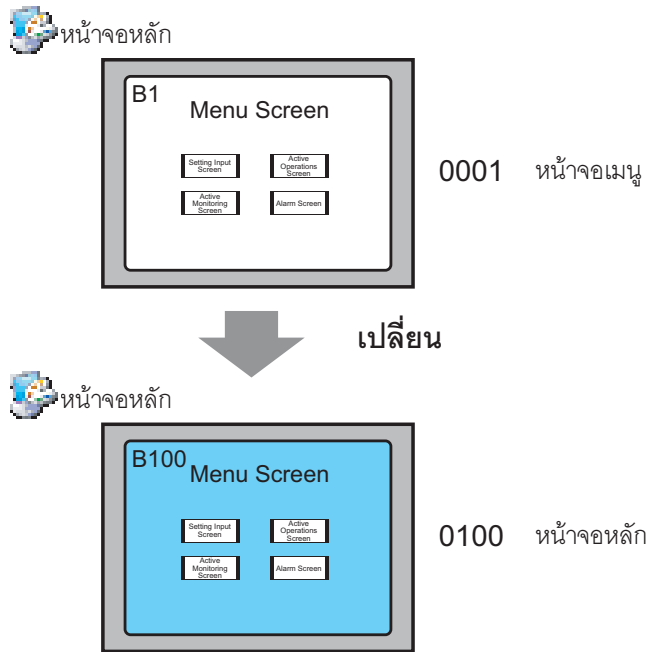


หมายเหตุ

- ถ้าคุณเปลี่ยน GP ยูนิตหลักจากรุ่นความละเอียดสูงไปเป็นรุ่นความละเอียดต่ำ ข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายที่เกินไปจากช่วงที่สามารถแสดงได้เนื่องจากการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวจะไม่ปรากฏขึ้นหลังจากเปลี่ยนชนิดของ GP แล้ว คุณจำเป็นต้องปรับขนาดและตำแหน่งของข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายใหม่

6.11 การเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ/ชื่อหน้าจอ/สีหน้าจอ

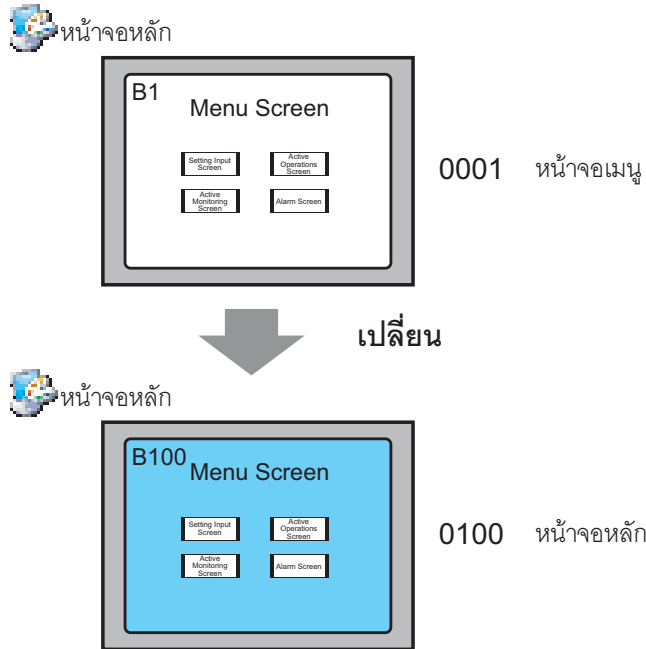
6.11.1 รายละเอียด




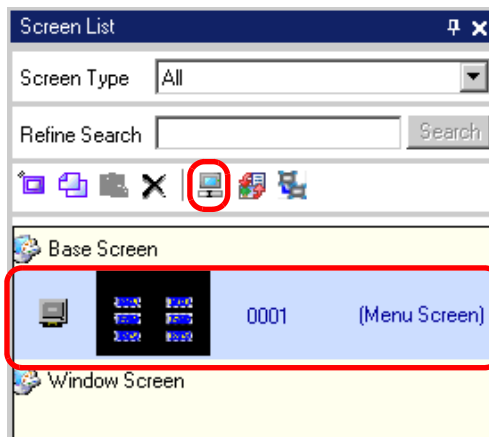
คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ ชื่อหน้าจอ และสีหน้าจอในไฟล์โปรเจคได้

6.11.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

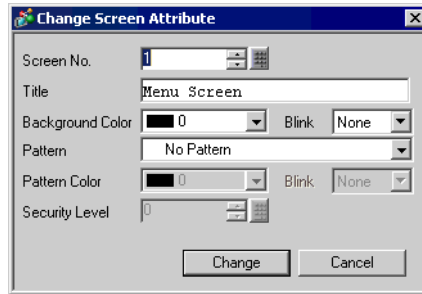
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space] ■ Screen List Window” (หน้า 6-85)



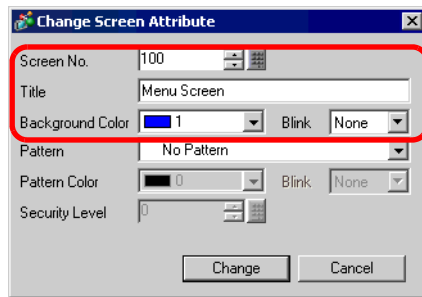
- 1 เลือกหน้าจอที่มีลักษณะตามที่คุณต้องการจะเปลี่ยนจาก [Screen List Window] และคลิกที่ไอคอนเปลี่ยนลักษณะเฉพาะ 



2 กล้องโต้ตอบ [Change Screen Attribute] จะปรากฏขึ้น

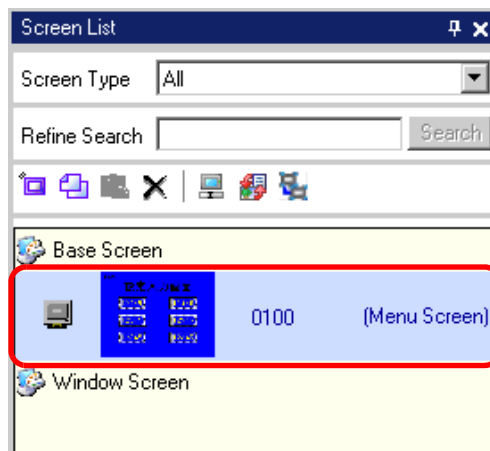


3 เปลี่ยน [Screen No.], [Title] และ [Background Color] (ตัวอย่าง Screen No.: 100, Title: Main Screen)



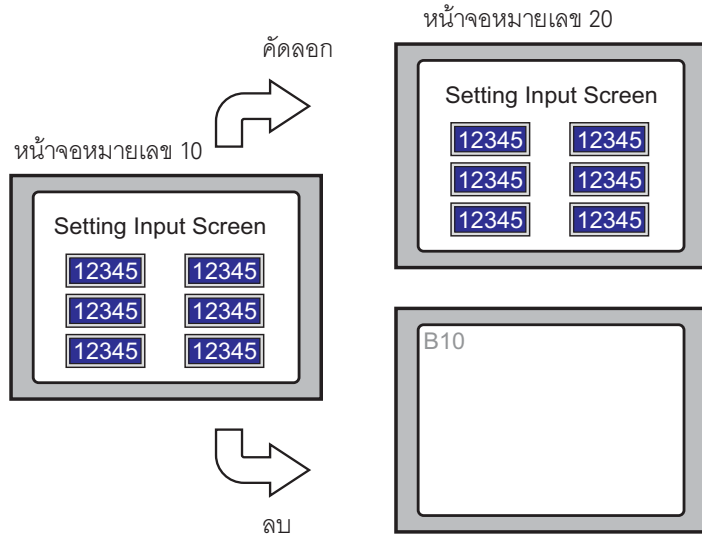
-
- หมายเหตุ**
- เมื่อต้องการตั้งค่า [Security Level] โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
☞ “22.2 การสร้างหน้าจอที่ระบุผู้ใช้งานเท่านั้น” (หน้า 22-3)
-

4 ลักษณะเฉพาะของหน้าจอที่แก้ไขแล้วจะปรากฏขึ้น



6.12 การคัดลอก/การลบหน้าจอ

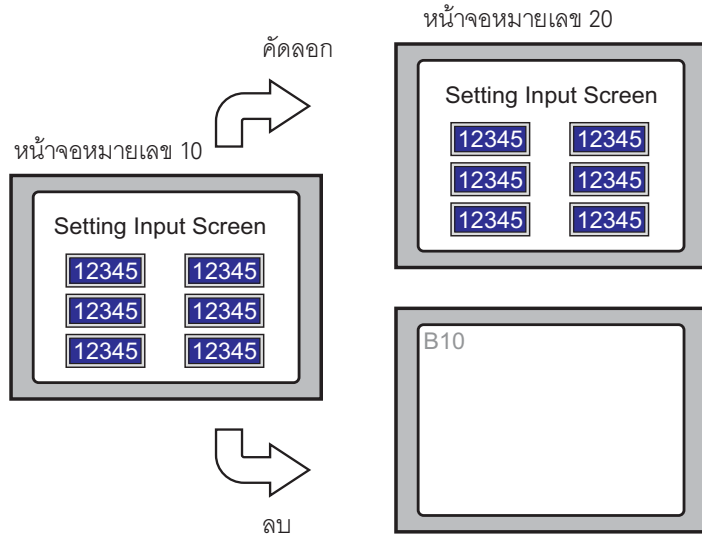
6.12.1 รายละเอียด



คุณสามารถคัดลอกหรือลบหน้าจอได้อย่างง่ายดาย

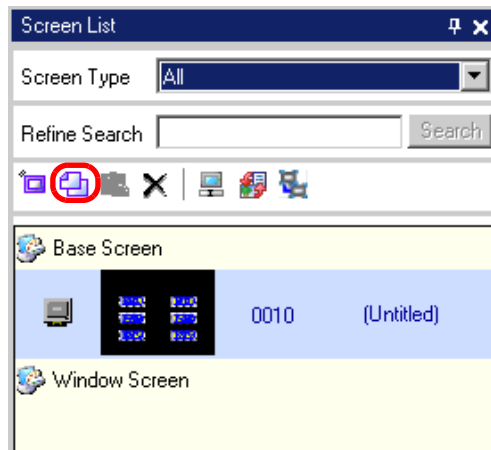
6.12.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ • โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “6.13.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space] ■ Screen List Window” (หน้า 6-85)

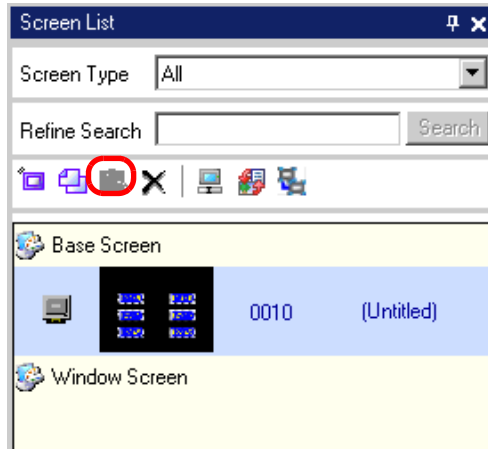


■ การคัดลอกหน้าจอ

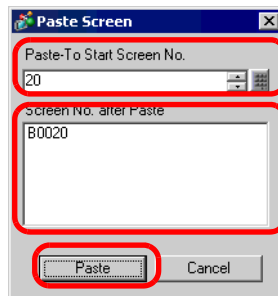
- 1 เลือกหน้าจอที่คุณต้องการคัดลอกจาก [Screen List Window] และคลิกที่ไอคอนคัดลอก



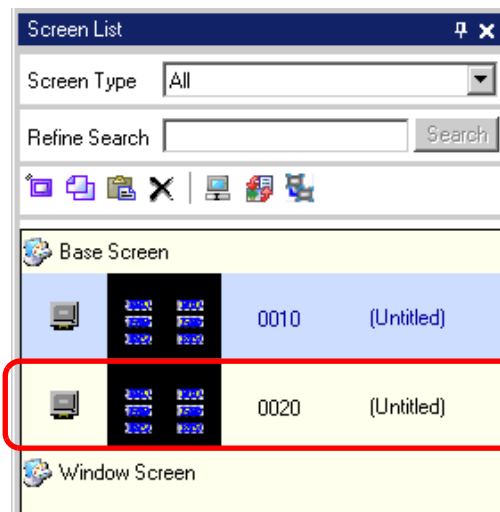
2 จากนั้นคลิกที่ไอคอนวาง 



3 เมื่อกดปุ่ม [Paste Screen] ปรากฏขึ้น ให้ตั้งค่า [Paste-To Start Screen No.] และ [Screen No. after Paste] แล้วคลิก [Paste] (ตัวอย่าง [Paste-To Start Screen No.] 20)




4 หน้าจอที่วางไว้จะแสดงขึ้นในรายการของ [Screen List Window] โดยแสดงเป็นขนาดย่อส่วน

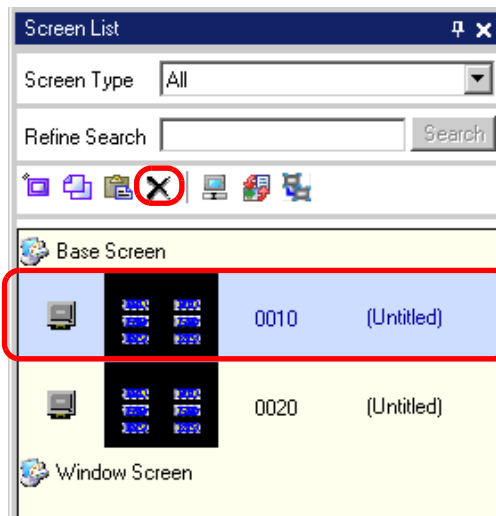


หมายเหตุ

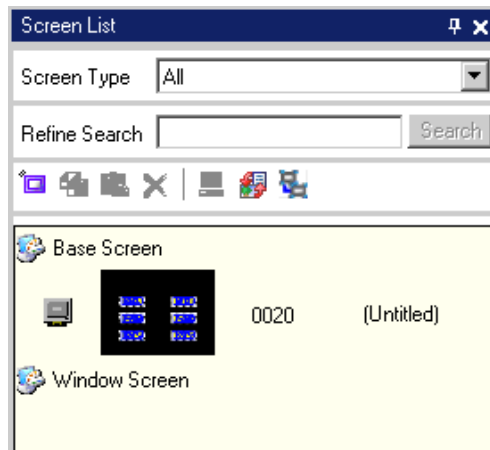
- เมื่อต้องการเลือกหลายหน้าจอพร้อมกัน ให้เลือกหน้าจอเป้าหมายจากรายการใน [Screen List Window] โดยกดปุ่ม Shift + คลิก หรือกดปุ่ม Ctrl + คลิก

■ การลบหน้าจอ

1 เลือกหน้าจอที่คุณต้องการลบที่แสดงเป็นขนาดย่อส่วนจาก [Screen List Window] และคลิกไอคอนลบ 



2 หน้าจอจะถูกลบออกจาก [Screen List Window]



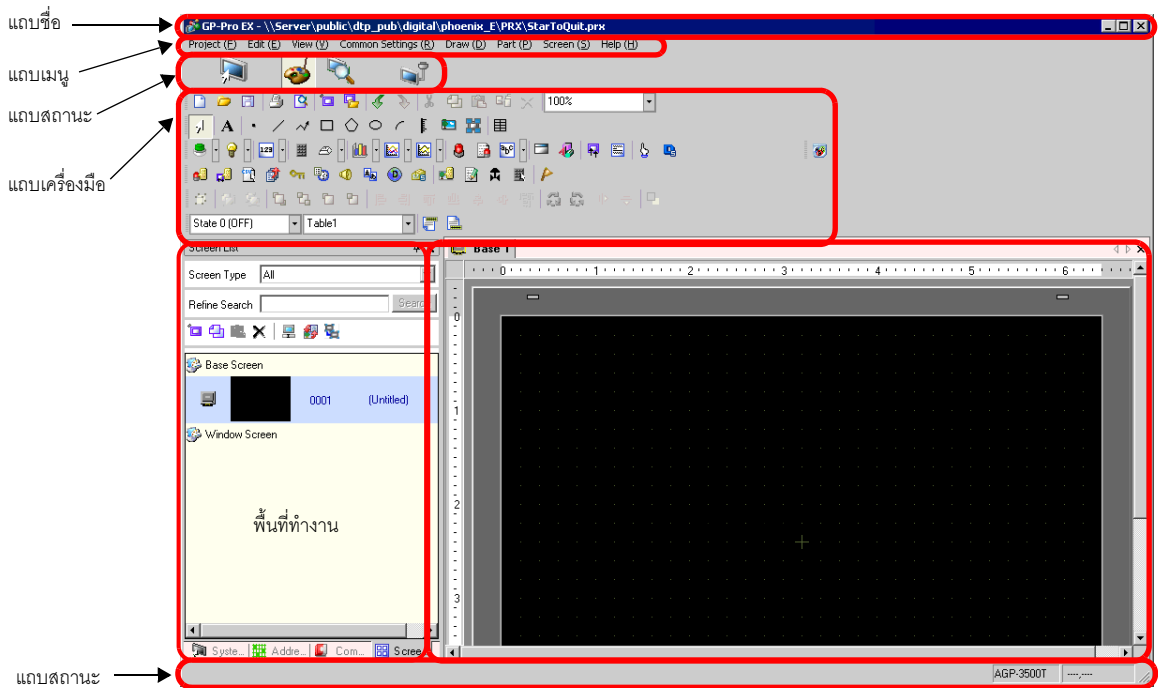
หมายเหตุ

- เมื่อต้องการเลือกหลายหน้าจอพร้อมกัน ให้เลือกหน้าจอเป้าหมายจากรายการใน [Screen List Window] โดยกดปุ่ม Shift + คลิก หรือกดปุ่ม Ctrl + คลิก

6.13 คำแนะนำในการตั้งค่า



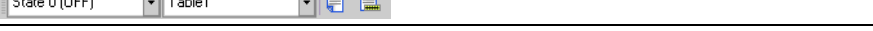


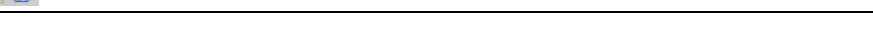


6.13.1 ชื่อพาร์ทของหน้าต่างหลัก

GP-Pro EX มีชื่อพาร์ทและฟังก์ชันของหน้าจอพื้นฐาน ดังนี้




การตั้งค่า	คำอธิบาย
แถบชื่อ	แสดงชื่อไฟล์โปรเจกต์หรือชื่อหน้าจอ
แถบเมนู	แสดงเมนูที่จะใช้งาน GP-Pro EX คุณสามารถเลือกเมนูต่างๆ บนแถบนี้เพื่อแสดงเมนูพูลดาวน์ได้
แถบสถานะ	เลือกสถานะการทำงานระหว่าง [System Settings], [Edit], [Preview] หรือ [Transfer Project] เพื่อเปลี่ยนไปที่หน้าจอสั่งงาน
แถบเครื่องมือ	แสดงไอคอนคำสั่งต่างๆ เช่น พาร์ท วาดภาพ หรือแก้ไข ใช้เมาส์คลิกไอคอนใดไอคอนหนึ่งเพื่อใช้งาน คุณสามารถแสดงหรือซ่อนแถบเครื่องมือได้ โดยเลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Tool Bar (T)] และเลื่อนแถบไปวางไว้ที่ด้านซ้าย ขวา บน ล่างของหน้าจอได้ตามต้องการ แถบเครื่องมือมีชนิดต่างๆ ดังนี้

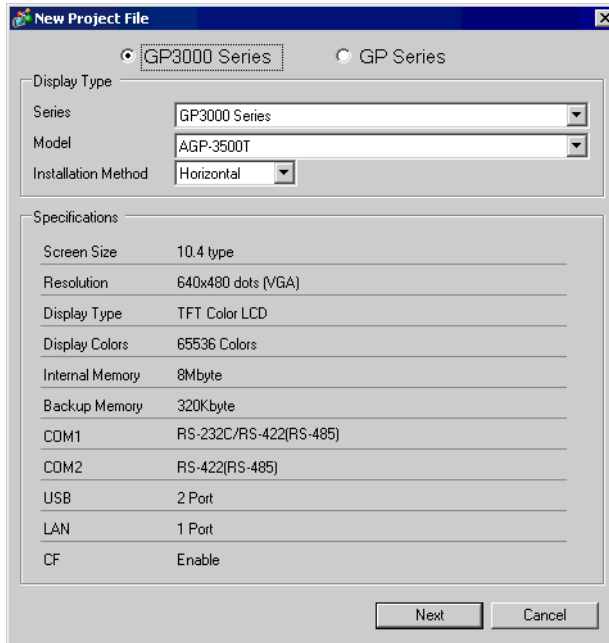
ต่อ

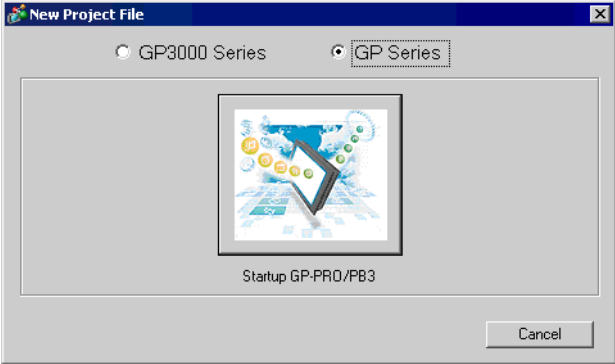
การตั้งค่า	คำอธิบาย
แถบเครื่องมือ	
	
	
	
	
	
	
	
พื้นที่ทำงาน	แสดงหน้าต่าง คุณสามารถเลื่อนและวางในตำแหน่งที่ต้องการได้โดยการลากหน้าต่าง โดยแสดงชนิดหน้าต่างต่อไปนี้
	แสดงหน้าต่าง [System Settings Window], [Address Settings Window], [Common Setting Window] หรือ [Screen List Window] <ul style="list-style-type: none"> System Settings Window <ul style="list-style-type: none"> ☞ “ ■ System Settings Window” (หน้า 6-81) Address Settings Window <ul style="list-style-type: none"> ☞ “ ■ Address Settings Window” (หน้า 6-82) Common Setting Window <ul style="list-style-type: none"> ☞ “ ■ Common Setting Window” (หน้า 6-83) Screen List Window <ul style="list-style-type: none"> ☞ “ ■ Screen List Window” (หน้า 6-85)
	แสดงลักษณะเฉพาะของหน้าจอหรือพาร์ทที่เลือกไว้ เพื่อยืนยันหรือแก้ไขลักษณะเฉพาะ <ul style="list-style-type: none"> ☞ “ ■ Properties Window” (หน้า 6-87) <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> หน้าต่างนี้จะแสดงเป็นแบบป๊อปอัพในครั้งแรกที่คุณเริ่มต้น GP
พื้นที่สำหรับแก้ไข	ส่วนนี้คือพื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอ โดยทั่วไปนั้น พื้นที่สำหรับแก้ไขจะแสดงหน้าจอหลัก หน้าต่างหรือการลงทะเบียนตั้งค่า [Common Settings] และหน้าจอการตั้งค่าของแต่ละฟังก์ชัน คุณสามารถเปลี่ยนวิธีแสดงผลของพื้นที่สำหรับแก้ไขได้ โดยเลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Screen Block (B)] ขณะแสดงหน้าจอหลักหรือหน้าต่าง คุณยังสามารถเปลี่ยนสถานะการแสดงผลได้โดยใช้คำสั่ง [Zoom (Z)] หรือ [Change Language (L)] ในเมนู [View (V)]
แถบสถานะ	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของยูนิตหลักที่เลือกใช้ และตำแหน่งพิกัดของตัวชี้เมาส์ในพื้นที่สำหรับแก้ไข

6.13.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [New]

เลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [New (N)] หรือคลิก  กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น จากนั้นให้ตั้งค่ารหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล

■ การตั้งค่าอุปกรณ์แสดงผล



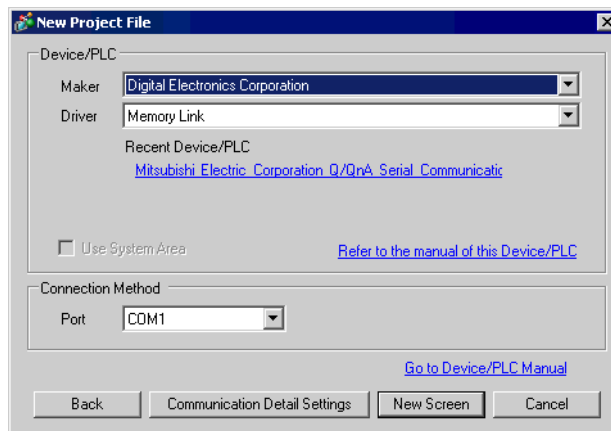
การตั้งค่า	คำอธิบาย
เลือกรุ่น	<p>เลือกจอแสดงผลที่จะใช้ระหว่าง [GP3000 Series] หรือ [GP Series]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณเลือก [GP Series] กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ถ้าคุณคลิกไอคอน GP-Pro EX จะออกจากการทำงาน และ GP-PRO/PB III จะเริ่มทำงาน อย่างไรก็ตาม GP-PRO/PB III จะไม่เริ่มทำงานถ้าไม่ได้ติดตั้งไว้ 

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Type	ตั้งค่าชนิดของจอแสดงผล
Series	เลือกรุ่น
Model	กำหนดรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผลที่สามารถใช้ใน [Series] ที่เลือกไว้ได้
Installation Method	เลือกวิธีติดตั้งจอแสดงผลระหว่าง [Horizontal] หรือ [Vertical]
Specifications	แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ตั้งค่าใน [Display Type]

■ การตั้งค่าไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC

คลิก [Next] หลังจากตั้งค่าอุปกรณ์แสดงผล จากนั้นกล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น เลือกอุปกรณ์/PLC



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Device/PLC	ตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
Maker	เลือกชื่อผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC
Driver	เลือกไดรเวอร์สำหรับอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้ใน [Maker]
Recent Device/PLC	แสดงชื่อผู้ผลิตและชื่อไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้ล่าสุดในกล่องโต้ตอบ [New Project File] ได้สูงสุด 3 อุปกรณ์ คลิกที่ข้อมูลที่แสดงอยู่แต่ละรายการเพื่อตั้งค่า [Maker] และ [Driver]
Use System Area	ระบุว่าจะกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบภายในของ GP ให้กับอุปกรณ์/PLC หรือไม่ ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ◆ System Area Settings” (หน้า 6-110)
โปรดดูที่ คู่มืออุปกรณ์/PLC นี้	แสดงหน้าใน “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC สำหรับ GP-Pro EX” ที่อธิบายถึงอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้
Connection Method	ตั้งค่าวิธีเชื่อมต่อของ GP และอุปกรณ์/PLC
Port	เลือกพอร์ตที่จะกำหนดให้กับอุปกรณ์/PLC ระหว่างพอร์ต [COM1], [COM2], [Ethernet (UDP)] หรือ [Ethernet (TCP)]
Go to Device/PLC Manual	แสดงหน้าแรกสุดของ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์ /PLC สำหรับ GP-Pro EX”

6.13.3 คำแนะนำในการตั้งค่า [Properties]

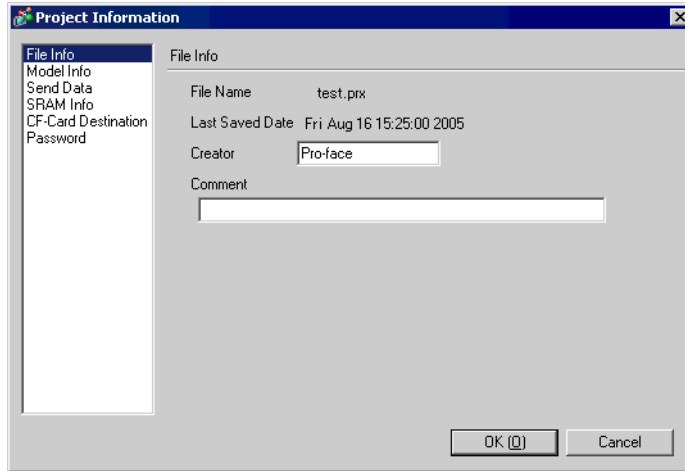
ในส่วนนี้จะอธิบายถึงรายการที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [Properties (I)] ในแต่ละรายการ

■ Project Information

แสดงข้อมูลหน้าจอเพื่อตรวจสอบว่าการส่งไฟล์โปรเจกต์ไปที่ GP ไม่มีข้อผิดพลาดใดๆ เกิดขึ้น

◆ File Info

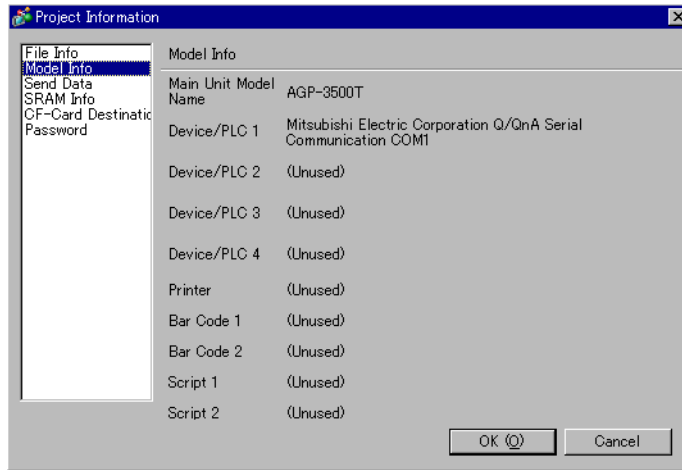
แสดงข้อมูลของไฟล์โปรเจกต์



การตั้งค่า	คำอธิบาย
File Name	แสดงชื่อไฟล์โปรเจกต์
Last Saved Date	แสดงปี วันที่ วัน และเวลาที่บันทึกไฟล์โปรเจกต์ล่าสุด โดยใช้รูปแบบ [วัน (ตัวย่อภาษาอังกฤษ)], [เดือน (ตัวย่อภาษาอังกฤษ)], [วันที่], [เวลา (ชั่วโมง:นาที:วินาที)] และ [ปี]
Creator	ตั้งชื่อผู้สร้างไฟล์โปรเจกต์ คุณสามารถป้อนอักขระได้สูงสุด 30 ตัว
Comment	ตั้งคำอธิบายของไฟล์โปรเจกต์ คุณสามารถป้อนอักขระได้สูงสุด 60 ตัว

◆ Model Info

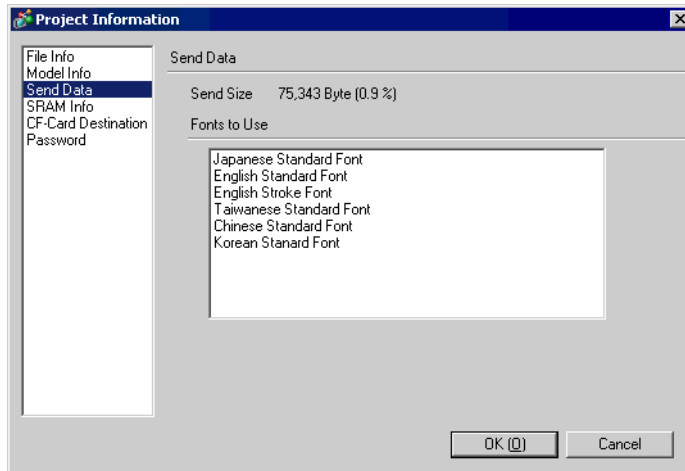
แสดงชนิดหรือชื่อของอุปกรณ์/PLC และอุปกรณ์ต่อพ่วงที่เลือกใช้อยู่ และแสดงข้อความ [Unused] สำหรับอุปกรณ์ที่ไม่ใช้งาน



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Main Unit Model Name	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล
Device/PLC 1	แสดงไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้ (ชนิด) ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device/PLC Settings]” (หน้า 6-115)
Device/PLC 2	
Device/PLC 3	
Device/PLC 4	
Printer	แสดงชนิดของเครื่องพิมพ์ที่ตั้งค่าไว้ ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings]” (หน้า 6-117)
Bar Code 1	แสดงชนิดของบาร์โค้ดที่ตั้งค่าไว้ ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Bar Code Settings]” (หน้า 6-117)
Bar Code 2	
Script 1	แสดงชนิดของสคริปต์ที่ตั้งค่าไว้ ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Script Settings]” (หน้า 6-118)
Script 2	

◆ Send Data

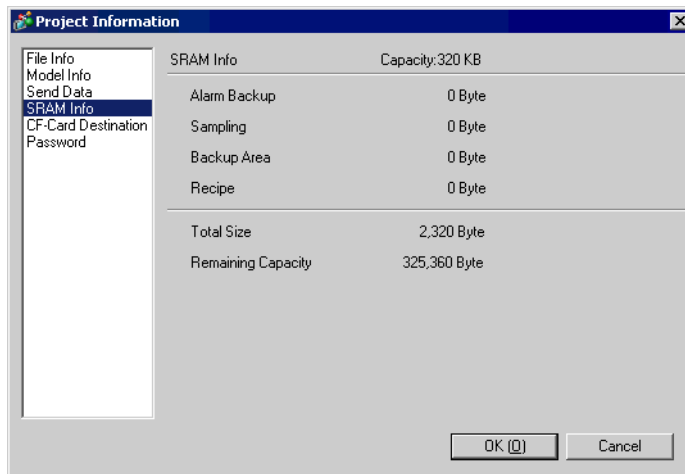
แสดงรายละเอียดของข้อมูลที่จะถ่ายโอนไปยังจอแสดงผล



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Send Size	แสดงขนาดทั้งหมดของข้อมูลโปรเจกต์ที่จะส่ง ข้อมูลที่มีขนาดเกินกว่าขนาดสูงสุดที่ GP สามารถส่งได้ จะแสดงด้วยอักขระสีแดง
Fonts to Use	แสดงรายการแบบอักษรที่จะส่ง ระบุแบบอักษรสำหรับโปรเจกต์ใน [Font Settings] ใน [System Settings] 👉 “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Font Settings]” (หน้า 6-112)

◆ SRAM Info

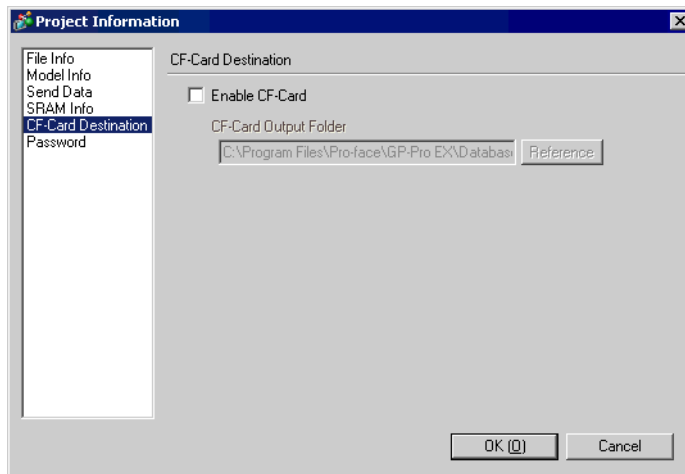
แสดงข้อมูลความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลใน GP



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Capacity	แสดงความจุของหน่วยความจำสำรองข้อมูลของจอแสดงผลที่ตั้งค่าไว้ โดยมีหน่วยเป็น กิโลไบต์ (KB)
Alarm Backup	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับประวัติการแจ้งเตือน
Sampling	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับข้อมูลที่สุ่มเก็บ
Backup Area	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับสำรองข้อมูลของอุปกรณ์ภายในของ GP
Recipe	แสดงขนาดของ SRAM ที่ใช้สำหรับสูตรทำงาน
Total Size	แสดงขนาดทั้งหมดที่ใช้สำหรับ SRAM เป็นจำนวนไบต์
Remaining Capacity	แสดงความจุที่เหลืออยู่เป็นจำนวนไบต์ ถ้าขนาดทั้งหมดมีขนาดเกินกว่าความจุที่ใช้งานได้ ค่าจะแสดงเป็นค่าลบ

◆ CF-Card Destination

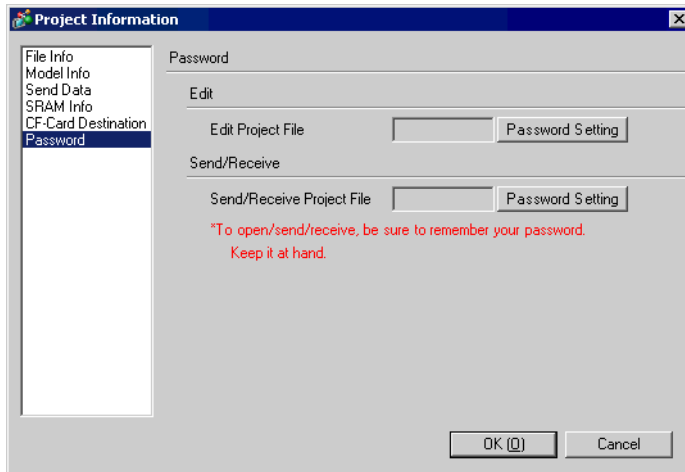
ตั้งค่าพื้นที่ที่จัดเก็บข้อมูลที่จะถ่ายโอนไปที่การ์ด CF ใน GP

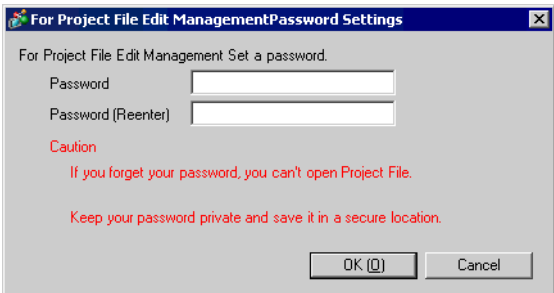
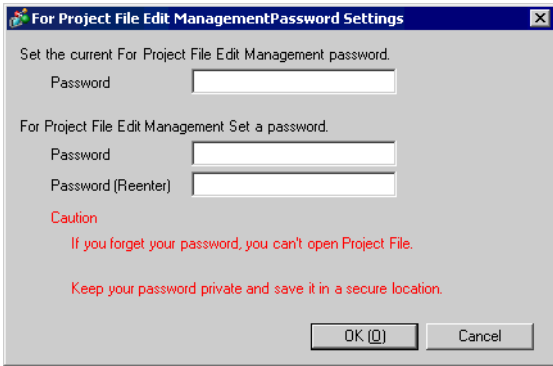


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable CF-Card	เลือกว่าจะใช้การ์ด CF ในโปรเจกหรือไม่
CF-Card Output Folder	ตั้งค่าพื้นที่ที่จัดเก็บข้อมูลที่จะบันทึกในการ์ด CF พื้นที่จัดเก็บข้อมูลเริ่มต้นคือ \Program Files\Pro-face\GP-Pro EX\Database\ (ชื่อไฟล์โปรเจกและชื่อโฟลเดอร์เป็นชื่อเดียวกัน)


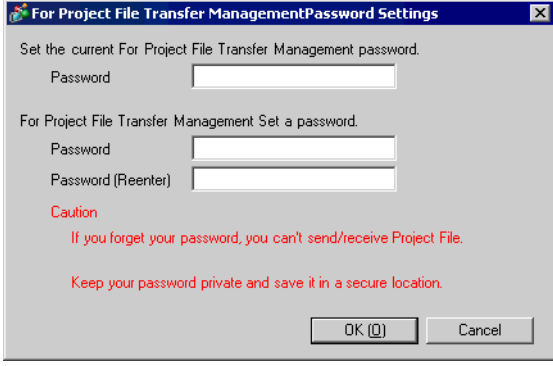
◆ Password

ตั้งค่าน์ผ่านสำหรับการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Edit	ตั้งค่าน์ผ่านสำหรับอนุญาตให้ทำการแก้ไขไฟล์โปรเจคได้
Edit Project File	แสดงรหส์ผ่านสำหรับการแก้ไขเป็น “*****” หากกำหนดรหส์ผ่านไว้
Password Setting	<p>คลิกปุ่มนี้ กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น</p>  <p>ถ้าคุณคลิก [Password Setting] หลังจากตั้งค่าน์ผ่านแล้ว กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น จากนั้นจึงเปลี่ยนหรือยกเลิกรหส์ผ่านตามต้องการ</p> 
Password	ตั้งค่าน์ผ่านด้วยอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดี่ยวไม่เกิน 10 ตัว

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Password (Reenter)	ยืนยันรหัสผ่านโดยป้อนรหัสผ่านเดิมอีกครั้ง หมายเหตุ • ถ้าคุณคลิก [OK] โดยไม่ได้ป้อนข้อมูลในช่องนี้ รหัสผ่านจะถูกยกเลิก
Send/Receive	ตั้งการรหัสผ่านเพื่ออนุญาตอนุญาตให้ทำการถ่ายโอนโปรเจคได้
Send/Receive Project File	แสดงรหัสผ่านสำหรับการส่ง/รับข้อมูลเป็น “*****” หากกำหนดรหัสผ่านไว้
Password Setting	คลิกปุ่มนี้ กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น  ถ้าคุณคลิก [Password Setting] หลังจากตั้งการรหัสผ่านแล้ว กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น จากนั้นจึงเปลี่ยนหรือยกเลิกการรหัสผ่านตามต้องการ 
Password	ตั้งการรหัสผ่านด้วยอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดี่ยวไม่เกิน 24 ตัว
Password (Reenter)	ยืนยันรหัสผ่านโดยป้อนรหัสผ่านเดิมอีกครั้ง หมายเหตุ • ถ้าคุณคลิก [OK] โดยไม่ได้ป้อนข้อมูลในช่องนี้ รหัสผ่านจะถูกยกเลิก

■ โฟลเดอร์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF

ตั้งค่าปลายทางของการ์ด CF

☞ “◆ CF-Card Destination” (หน้า 6-72)

■ การป้องกันข้อมูล

ตั้งการรหัสผ่านสำหรับการแก้ไขหรือถ่ายโอนไฟล์โปรเจค

☞ “◆ Password” (หน้า 6-73)

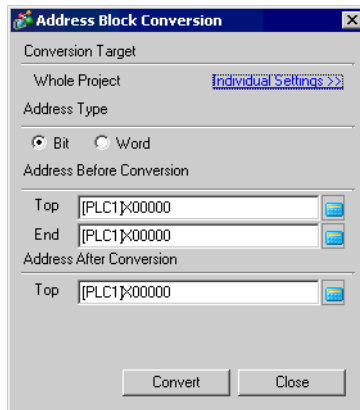
6.13.4 คำแนะนำในการตั้งค่า [Utility]

ในส่วนนี้จะอธิบายถึงรายการที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [Project (F)] - คำสั่ง [Utility (T)] ในแต่ละรายการ

■ Address Block Conversion

แปลงตำแหน่งชนิดเรียงลำดับที่กำหนดไว้ในโปรเจกต์หนึ่งเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก วิธีแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลงตำแหน่งในโปรเจกต์ทั้งหมดเสมือนเป็นหนึ่งบล็อก และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะระบุและแปลงคุณสมบัติหรือหน้าจอบ้างหมายการแปลง

◆ Whole Project



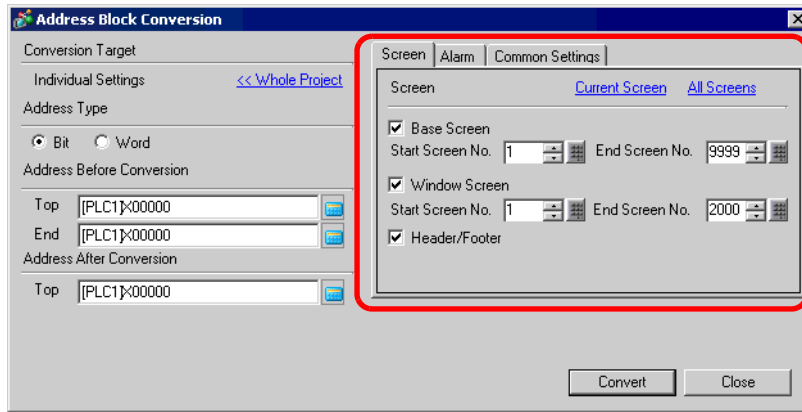
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Conversion Target	แสดงเป้าหมายการแปลง
Whole Project	แสดงตัวเลือกนี้เมื่อแปลงตำแหน่งทุกตำแหน่งในไฟล์โปรเจกต์ไฟล์หนึ่ง
Individual Settings	ไปที่โหมดที่ตั้งค่าเป้าหมายการแปลงแต่ละรายการ ☞ “◆ Individual Settings” (หน้า 6-76)
Address Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแปลงระหว่าง [Bit] หรือ [Word]
Address Before Conversion	ตั้งค่าช่วงตำแหน่งที่จะแปลงเรียงตามลำดับ
Top	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นการแปลง
End	ตั้งค่าตำแหน่งสิ้นสุดการแปลง
Address After Conversion	ตั้งค่าตำแหน่งหลังจากแปลงแล้ว
Top	ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของปลายทางการแปลง

หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถตั้งค่าตำแหน่งอุปกรณ์ [Top] และ [End] ของ [Address Before Conversion] แตกต่างกันได้
- ถ้าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดก่อนการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด - ตำแหน่งเริ่มต้น) มากกว่าจำนวนตำแหน่งทั้งหมดหลังการแปลง (ตำแหน่งสิ้นสุด - ตำแหน่งเริ่มต้น) ระบบจะกำหนดตำแหน่งล่าสุดของอุปกรณ์ให้กับตำแหน่งที่ยังไม่ถูกแปลงทุกตำแหน่ง

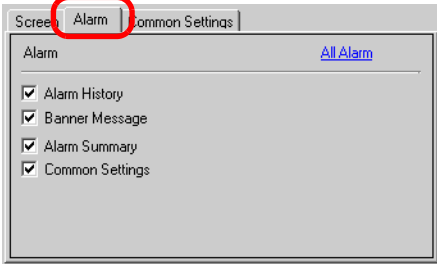
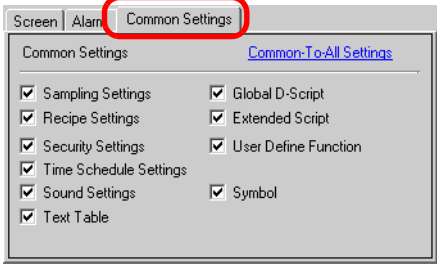
◆ Individual Settings

ตั้งค่าหน้าจอเป้าหมายการแปลงตำแหน่งแต่ละหน้าจอ และแปลงหน้าจอเหล่านั้น



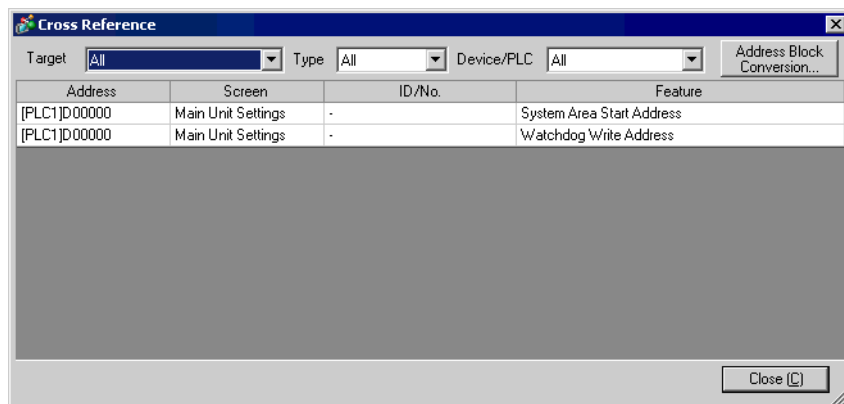
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screen	เลือกหน้าจอเป้าหมายของการแปลงแบบเป็นบล็อก
Current Screen	แปลงตำแหน่งต่างๆ ในหน้าจอเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก เฉพาะหน้าจอที่กำลังแก้ไขอยู่ในขณะนั้นเท่านั้น
All Screens	แปลงตำแหน่งต่างๆ ของทุกหน้าจอเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก เมื่อเลือกตัวเลือกนี้ ระบบจะทำเครื่องหมายในช่องต่าง ๆ ที่อยู่ในแท็บ [Screen] ทุกช่อง
Base Screen	ตั้งค่าว่าจะรวมหน้าจอหลักไว้ในเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่งหรือไม่
Start Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่เป็นเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่ง ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
End Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอสุดท้ายของหน้าจอหลักที่เป็นเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่ง ตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Window Screen	ตั้งค่าว่าจะรวมหน้าต่างไว้ในเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่งหรือไม่
Start Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอเริ่มต้นของหน้าต่างที่เป็นเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่ง ตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
End Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอสุดท้ายของหน้าต่างที่เป็นเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่ง ตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
Header/Footer	ตั้งค่าว่าจะรวมตำแหน่งที่กำหนดไว้สำหรับข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายไว้ในเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่งหรือไม่

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Alarm	เลือกการตั้งค่าการแจ้งเตือนที่เป็นเป้าหมายของการแปลงแบบเป็นบล็อก 
Alarm	เลือกคุณสมบัติต่างๆ ของการแจ้งเตือนที่เป็นเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่ง ระหว่าง [Alarm History], [Banner Message], [Alarm Summary] หรือ [Common Settings]
All Alarm	แปลงตำแหน่งต่างๆ ของคุณสมบัติการแจ้งเตือนทั้งหมดเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก หากเลือกตัวเลือกนี้ ระบบจะทำเครื่องหมายในช่องตัวเลือกต่างๆ ของแท็บ [Alarm] ทุกช่อง
Common Settings	เลือกคุณสมบัติต่างๆ ที่เป็นเป้าหมายของการแปลงแบบเป็นบล็อกที่ไม่ใช่ [Alarm Settings] จาก [Common Settings] 
Common Settings	เลือกคุณสมบัติต่างๆ ที่เป็นเป้าหมายของการแปลงบล็อกตำแหน่ง ระหว่าง [Sampling Settings], [Recipe Settings], [Security Settings], [Time Schedule Settings], [Sound Settings], [Text Table], [Global D-Script], [Extended Script], [User Defined Function] หรือ [Symbol]
Common-To-All Settings	แปลงตำแหน่งต่างๆ เสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อกสำหรับการตั้งค่าทั่วไปยกเว้นการแจ้งเตือน หากเลือกตัวเลือกนี้ ระบบจะทำเครื่องหมายในช่องตัวเลือกต่างๆ ของแท็บ [Common Settings] ทุกช่อง

■ Cross Reference

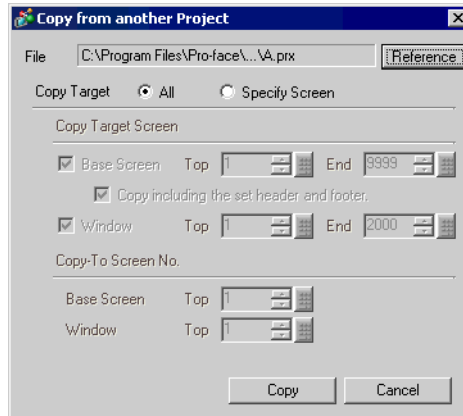
แสดงตำแหน่งต่างๆ ที่ใช้โดยหน้าจอและพาร์ทที่วางไว้ในโปรเจกหนึ่ง

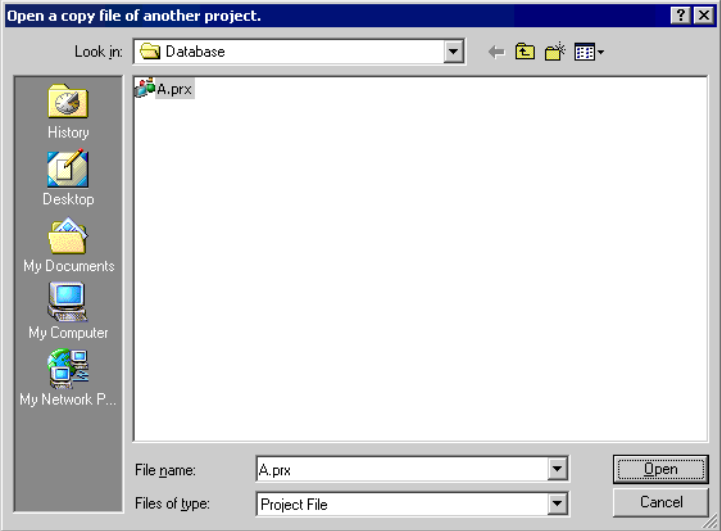


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Target	เลือกข้อมูลที่จะแสดงในหน้าต่าง Cross Reference ระหว่าง [All], [Current Screen], [Base Screen], [Window Screen], [Header/Footer], [Alarm], [Sampling Settings], [Recipe Settings], [Security Settings], [Time Schedule Settings], [Sound Settings], [Text Table], [Global D-Script], [Extended Script], [User Define Function] หรือ [System Settings]
Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดงระหว่าง [All], [Bit] หรือ [Word]
Device/PLC	เลือกข้อมูลที่จะแสดงในหน้าต่าง Cross Reference ระหว่าง [All], [Symbol], [PLC1] (อุปกรณ์/PLC), [#INTERNAL] (ตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน) หรือ [#MEMLINK] (เฉพาะเมื่อใช้การเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ)
Address Block Conversion	แสดงกล่องโต้ตอบ [Address Block Conversion] แปลงตำแหน่งต่างๆ ที่กำหนดไว้ในโปรเจกหนึ่งเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก วิธีแปลงทำได้สองวิธีคือ วิธี [Whole Project] ซึ่งจะแปลงตำแหน่งในโปรเจกทั้งโปรเจกเสมือนเป็นบล็อกหนึ่งบล็อก และวิธี [Individual Settings] ซึ่งจะระบุและแปลงหน้าจอที่เป็นเป้าหมายการแปลงแต่ละหน้าจอ ☞ “ ■ Address Block Conversion ” (หน้า 6-75)
Address	แสดงตำแหน่งหรือชื่อสัญลักษณ์ที่ใช้งาน
Screen	แสดงหมายเลขหน้าจอ, การแจ้งเตือน, ชนิดของการตั้งค่าทั่วไปที่ใช้งาน
ID/No.	แสดงเลข ID ของพาร์ทที่ใช้งานหรือหมายเลขกลุ่มหรือหมายเลขบล็อกของตำแหน่ง
Feature	แสดงการใช้งานของแต่ละตำแหน่ง

■ Copy from another Project

ระบุไฟล์โปรเจกต์อีกไฟล์เพื่อคัดลอกหน้าจอที่ต้องการ



การตั้งค่า	คำอธิบาย
File	แสดงไฟล์ที่จะคัดลอก
Reference	<p>กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะแสดงขึ้น ให้ตั้งค่าตำแหน่งจัดเก็บไฟล์ที่จะคัดลอกและเลือกไฟล์</p> 
Copy Target	เลือกเป้าหมายที่จะคัดลอกระหว่าง [All] หรือ [Specify Screen]

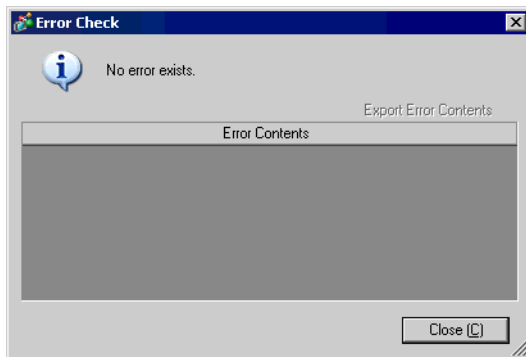
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Copy Target Screen	ตั้งค่าหน้าจอเป้าหมายถ้าเลือกเป้าหมายการคัดลอกเป็น [Specify Screen]
Base Screen	คัดลอกหน้าจอหลักในไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่ง
Top	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
End	ตั้งค่าหมายเลขสุดท้ายของหน้าจอหลักที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Copy including the set header and footer.	ตั้งค่าว่าจะคัดลอกข้อความส่วนหัว/ส่วนท้ายในไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่งด้วยหรือไม่
Window	คัดลอกหน้าต่างในไฟล์โปรเจคอีกไฟล์หนึ่ง
Top	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
End	ตั้งค่าหมายเลขสุดท้ายของหน้าต่างที่จะคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
Copy-To Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่เป็นปลายทางการคัดลอก
Base Screen	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าจอหลักที่เป็นปลายทางการคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 9,999
Window	ตั้งค่าหมายเลขเริ่มต้นของหน้าต่างที่เป็นปลายทางการคัดลอกตั้งแต่ 1 ถึง 1,999

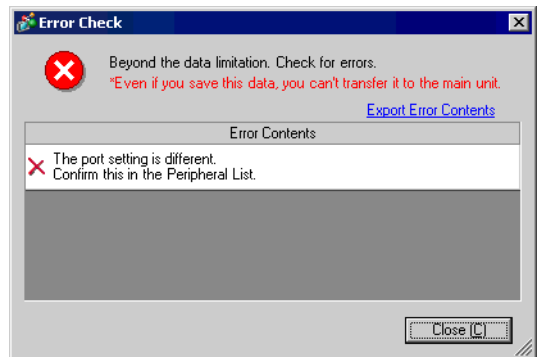
■ Error Check

ตรวจสอบว่ามีข้อผิดพลาดในการตั้งค่าในโปรเจคหรือไม่

<ไม่มีข้อผิดพลาด>



<มีข้อผิดพลาด>



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Message	แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาดตามสถานะของไฟล์โปรเจค
Export Error Contents	ส่ง (ส่งออก) ข้อมูลที่แสดงอยู่ใน [Error Contents] เป็นไฟล์ข้อความหนึ่งไฟล์ ให้ตั้งค่าพื้นที่จัดเก็บข้อมูลและชื่อของไฟล์ที่จะส่งออก
Error Contents	แสดงรายการข้อผิดพลาดแต่ละรายการ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับรายละเอียดข้อผิดพลาดโปรดดูที่ ☞ “30.2 ข้อผิดพลาดที่แสดงขึ้นในขณะที่ตรวจสอบข้อผิดพลาด” (หน้า 30-11)

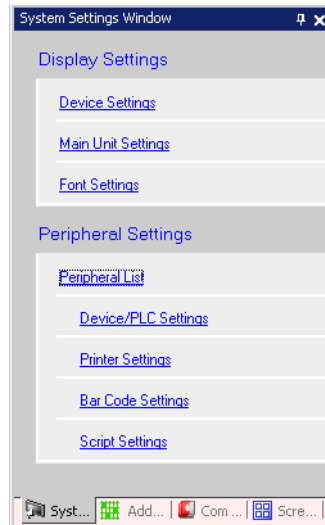
หมายเหตุ • ระบบจะตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยอัตโนมัติเมื่อบันทึกโปรเจค

6.13.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space]

ในส่วนนี้จะอธิบายถึงหน้าต่างที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Work Space (W)] ในแต่ละหน้าต่าง

■ System Settings Window

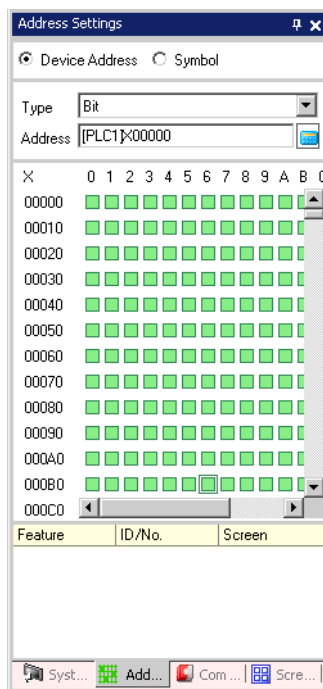
หน้าต่างนี้ใช้สำหรับกำหนดการตั้งค่าระบบของไฟล์โปรเจค



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Settings	กำหนดการตั้งค่าสำหรับ GP
Device Settings	แสดงการตั้งค่าและข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์ของ GP ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device Settings]” (หน้า 6-89)
Main Unit Settings	กำหนดรายละเอียดการตั้งค่าสำหรับ GP ยูนิตหลัก ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Main Unit Settings]” (หน้า 6-90)
Font Settings	ตั้งค่าแบบอักษรที่จะแสดงบน GP ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Font Settings]” (หน้า 6-112)
Peripheral Settings	กำหนดการตั้งค่าสำหรับอุปกรณ์ต่อพ่วงแต่ละตัว
Peripheral List	แสดงรายการอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ตั้งค่าไว้ ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Peripheral List]” (หน้า 6-113)
Devices/PLC Settings	กำหนดการตั้งค่าของอุปกรณ์/PLC ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device/PLC Settings]” (หน้า 6-115)
Printer Settings	กำหนดการตั้งค่าเครื่องพิมพ์ ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings]” (หน้า 6-117)
Bar Code Settings	กำหนดการตั้งค่าบาร์โค้ด ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Bar Code Settings]” (หน้า 6-117)
Script Settings	กำหนดการตั้งค่าสคริปต์ ☞ “ ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Script Settings]” (หน้า 6-118)

■ Address Settings Window

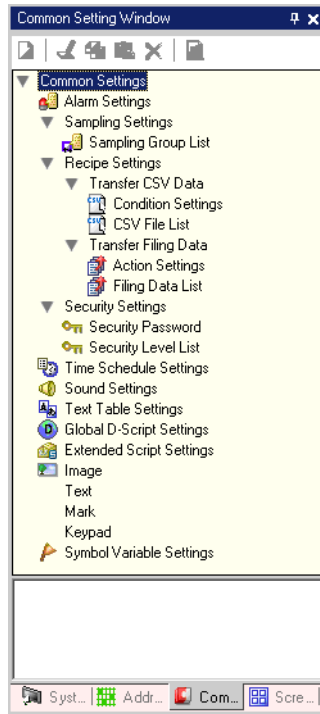
แสดงแผนผังของตำแหน่งอุปกรณ์/PLC ที่ใช้งานหรือรายการสัญลักษณ์



การตั้งค่า	คำอธิบาย
เลือกรูปแบบ	เลือกเป้าหมายของรายการระหว่าง [Device Address] หรือ [Symbol]
Device Address	แสดงแผนผังตำแหน่งอุปกรณ์/PLC ที่ใช้ในโปรเจกต์
Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดงระหว่าง [Bit] หรือ [Word]
Address	เลือกตำแหน่งของเป้าหมายที่จะแสดงในพื้นที่แผนผัง
พื้นที่แผนผัง	แสดงแผนผังการใช้ตำแหน่ง
Symbol	แสดงรายการสัญลักษณ์ที่ใช้ในโปรเจกต์
Type	เลือกชนิดตำแหน่งที่จะแสดงระหว่าง [Bit] หรือ [Word]
Attribute	เลือกลักษณะเฉพาะของสัญลักษณ์ที่จะแสดงระหว่าง [All], [Symbol], [PLC1] (Device/PLC) หรือ [#INTERNAL] (ตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน)
พื้นที่แสดงผล	แสดงรายการสัญลักษณ์
Feature	แสดงการใช้งานของแต่ละตำแหน่ง
ID/No.	แสดงเลข ID ของพาร์ทที่ใช้งานหรือหมายเลขกลุ่มหรือหมายเลขบล็อกของตำแหน่ง
Screen	แสดงหมายเลขหน้าจอ ชนิดการตั้งค่าทั่วไป เป็นต้น

■ Common Setting Window

เรียกคุณสมบัติต่างๆ ที่ใช้ทั่วไปในไฟล์โปรเจกหนึ่งไฟล์



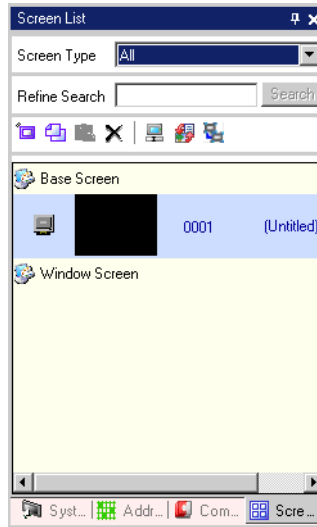
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Alarm Settings		แสดงหน้าจอการตั้งค่าสำหรับลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือน ☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแจ้งเตือน” (หน้า 19-63)
Sampling Settings	Sampling Group List	แสดงข้อมูลการตั้งค่าแต่ละรายการของกลุ่มข้อมูลที่สุ่มเก็บ ☞ “24.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการสุ่มเก็บข้อมูล” (หน้า 24-37)
Recipe Settings	Transfer CSV Data	Condition Settings ☞ “25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสูตรทำงาน ■ ถ่ายโอนข้อมูล CSV (การตั้งค่าเงื่อนไข)” (หน้า 25-56)
		CSV File List ☞ “25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสูตรทำงาน ■ การถ่ายโอนข้อมูล CSV (รายการไฟล์ CSV)” (หน้า 25-61)
	Transfer Filing Data	Action Settings ☞ “25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสูตรทำงาน ■ การถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน (การตั้งค่าโหมด)” (หน้า 25-63)
		Filing Data List ☞ “25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสูตรทำงาน ■ การถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน (รายการข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน)” (หน้า 25-67)

ต่อ

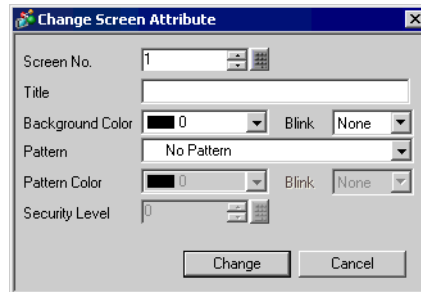
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Security Settings	Security Password	แสดงหน้าจอสำหรับตั้งค่าระดับความปลอดภัยและรหัสผ่าน ☞ “22.5.2 Security Level List” (หน้า 22-11)
	Security Level List	แสดงหน้าจอต่างๆ ที่มีการตั้งค่าความปลอดภัยและระดับความปลอดภัย ☞ “22.5.1 การตั้งค่ารหัสผ่าน” (หน้า 22-9)
Time Schedule Settings		แสดงการดำเนินการต่างๆ ที่มีการตั้งค่ากำหนดเวลาไว้ ☞ “23.4 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (การตั้งค่าตารางเวลา)” (หน้า 23-10)
Sound Settings		แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนเสียง ☞ “26.5 คำแนะนำในการตั้งค่า” (หน้า 26-13)
Text Table Settings		แสดงตารางข้อความสำหรับลงทะเบียนข้อความ ☞ “15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางข้อความ” (หน้า 15-49)
Global D-Script Settings		แสดง global D-scripts ต่างๆ ที่สร้างขึ้น ☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (D-Script)” (หน้า 20-50)
Extended Script Settings		แสดงหน้าจอสำหรับตั้งโปรแกรม Extended Script ☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (D-Script)” (หน้า 20-50)
Image Registration		แสดงหน้าจอ [Image] สำหรับลงทะเบียนภาพ ☞ “10.5.1 การตั้งค่าทั่วไป (การลงทะเบียนภาพ)” (หน้า 10-23)
Text		แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนข้อความ ☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (ข้อความ)” (หน้า 15-48)
Mark		แสดงหน้าจอสำหรับสร้างเครื่องหมาย ☞ “9.12.2 การตั้งค่าทั่วไป (การลงทะเบียนเครื่องหมาย)” (หน้า 9-77)
Keypad		แสดงหน้าจอสำหรับแก้ไขแป้นคีย์ ☞ “16.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่า (การลงทะเบียนแป้นคีย์) เกี่ยวกับการตั้งค่าทั่วไป” (หน้า 16-23)
Symbol Variable Settings		แสดงหน้าจอสำหรับลงทะเบียนสัญลักษณ์ ☞ “6.9.2 ขั้นตอนการตั้งค่า ■ การลงทะเบียน [Symbol Variable Settings]” (หน้า 6-45)

■ Screen List Window


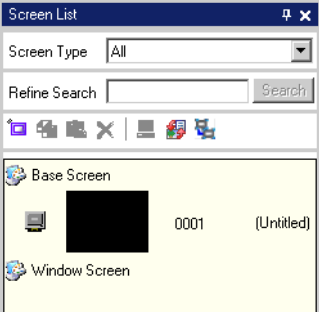
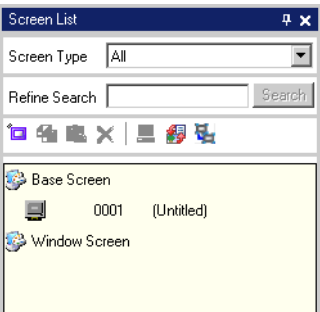

แสดงรายการหน้าจอหลักหรือหน้าต่างที่สร้างขึ้น



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Screen Type		เลือกหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [All], [Base Screen] หรือ [Window Screen]
Refine Search		กำหนดข้อความสำหรับค้นหาเป้าหมายด้วยอักขระแบบไบนารีได้เพียงไม่เกิน 128 ตัว
ปุ่มใช้งาน	หน้าจอใหม่	แสดงกล่องโต้ตอบ [New Screen]
	คัดลอก	คัดลอกหน้าจอที่เลือก
	วาง	วางหน้าจอที่คัดลอกไว้ลงบนรายการหน้าจอ
	ลบ	ลบหน้าจอที่เลือกออกจากโปรเจค
	เปลี่ยนลักษณะเฉพาะ	กล่องโต้ตอบต่อไปนี้จะแสดงขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนหมายเลข ชื่อและสีหน้าจอได้



ต่อ

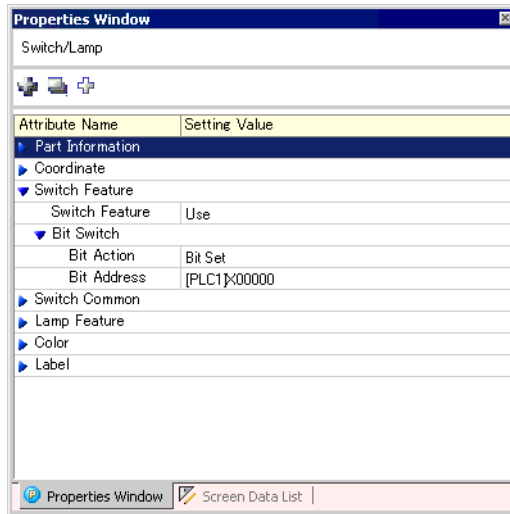
การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>ปุ่มสั่งงาน</p> <p>เปลี่ยนโหมด แสดงผล </p>	<p>เปลี่ยนโหมดแสดงผลของ [Screen List]</p> <p><การแสดงผลหน้าจอขนาดเล็ก></p>  <p><การแสดงผลข้อความ></p> 
<p>ซ่อน </p>	<p>แสดงหน้าจอตามลำดับชั้น</p>
<p>รายการหน้าจอ</p>	<p>แสดงหน้าจอต่างๆ ที่ลงทะเบียนในโปรเจกต์หนึ่งโปรเจกต์ ให้ดับเบิลคลิกแถวหน้าจอที่คุณต้องการเปิด หน้าจอจะปรากฏขึ้นในพื้นที่สำหรับแก้ไขทางด้านขวา คุณสามารถเลือกหน้าจอและคัดลอกหรือลบหน้าจอได้อย่างง่ายดาย</p>




■ Properties Window

แสดงลักษณะเฉพาะ/การตั้งค่าของพาร์ทหรือหน้าจอที่เลือก คุณสามารถตรวจสอบลักษณะเฉพาะหรือเปลี่ยนการตั้งค่าได้อย่างง่ายดายโดยใช้หน้าต่างนี้

หมายเหตุ

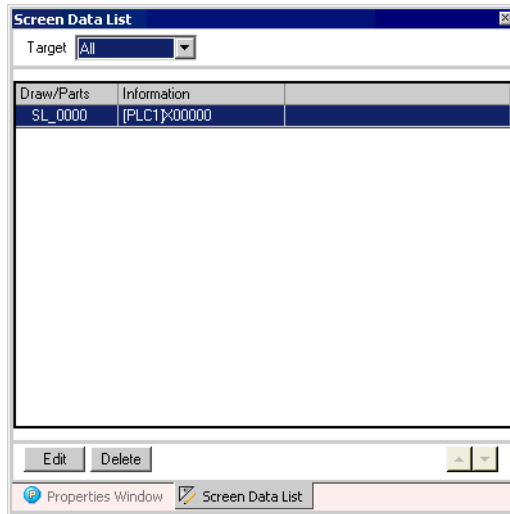
- หน้าต่างนี้ไม่ได้แสดงข้อมูลการตั้งค่าของพาร์ทที่เลือกไว้ครบทุกข้อมูล
- ลักษณะเฉพาะและข้อมูลการตั้งค่าของพาร์ทที่กำหนดตำแหน่งการวางและข้อมูลการตั้งค่าด้วยหมุดยึดจะไม่แสดงขึ้น สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมุดยึด โปรดดูที่ [“9.6.3 การล๊อคตำแหน่ง/การปลดล๊อคคอปเจ็คต์” \(หน้า 9-47\)](#)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
พื้นที่แสดงชื่อพาร์ท	ชื่อพาร์ทหรือหน้าจอที่เลือกจะแสดงขึ้นในพื้นที่นี้ หากเลือกหลายพาร์ท จะแสดงจำนวนพาร์ทที่เลือกไว้ด้วย
พื้นที่ปุ่ม	เปิดหรือปิดการแสดงผลประเภทหน้าต่าง
ขยายทั้งหมด 	ขยายและแสดงทุกประเภท
ยุบทั้งหมด 	ย่อและซ่อนทุกประเภท
ขยายถึงระดับแรกสุด 	ขยายและแสดงเฉพาะประเภทระดับแรกสุดเท่านั้น
พื้นที่แสดงลักษณะเฉพาะ/ พื้นที่แสดงการตั้งค่า	แสดงข้อมูลการตั้งค่าของแต่ละลักษณะเฉพาะ คุณสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าในพื้นที่นี้ได้

■ Screen Data List Window

แสดงรายการพาร์ทและภาพวาดต่างๆ ที่วางไว้บนหน้าจอ



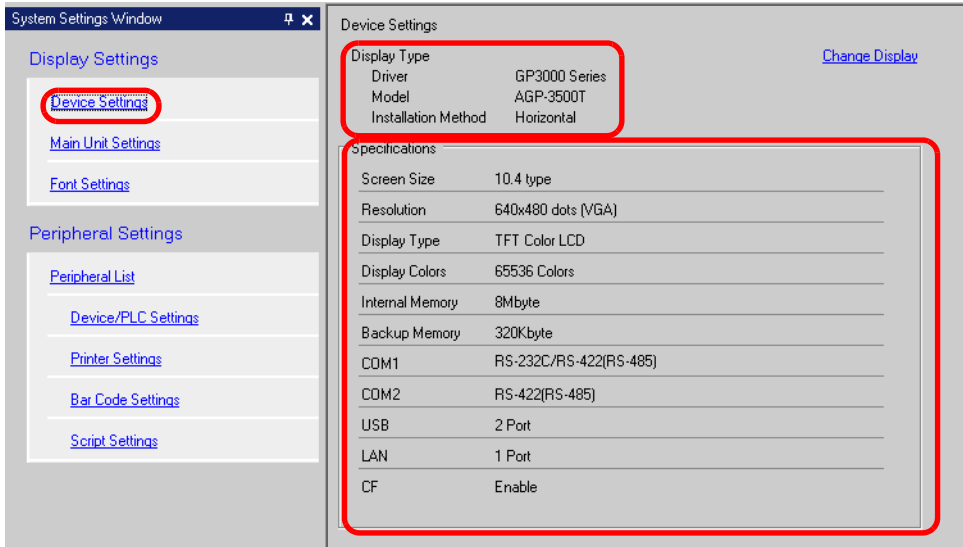
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Target	เลือกเป้าหมายที่จะแสดงในรายการแสดงผลระหว่าง [All], [Draw] หรือ [Part]
Target Assistance	เลือกเป้าหมายที่จะแสดงในรายการแสดงผลเมื่อ [Target] เป็น [Draw] หรือ [Part]
รายการแสดง	แสดงรายการพาร์ทและภาพวาดต่างๆ ที่วางไว้บนหน้าจอ ดับเบิลคลิกที่แถว กว่าจะเปิดขึ้นเพื่อทำการแก้ไข
Draw/Parts	แสดงชนิดภาพวาดเมื่อ [Target] เป็น [Draw] และแสดงหมายเลข ID ของพาร์ทเมื่อ [Target] เป็น [Part] แสดง “กลุ่มออบเจกต์” สำหรับเป้าหมายที่จัดกลุ่ม และแสดง “D-Script” เมื่อเลือก [D-Script] ไว้
Information	แสดงพิกัดเมื่อ [Target] เป็น [Draw] และแสดงตำแหน่งของพาร์ททั้งหมดเมื่อ [Target] เป็น [Part] แสดงหมายเลข ID และคำอธิบายเมื่อได้เลือก [D-Script] ไว้ และแสดงพิกัดและตำแหน่งทั้งหมดในกลุ่ม เมื่อได้เลือกกลุ่มออบเจกต์
แสดงหมุดยึด	คุณสามารถยืนยันว่าจะกำหนดพาร์ทหรือภาพวาดไว้ตายตัวหรือไม่ สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับหมุดยึด โปรดดูที่ ☞ “9.6.3 การล๊อคตำแหน่ง/การปลดล๊อคออบเจกต์” (หน้า 9-47)
Edit	แสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าสำหรับพาร์ท/ภาพวาดที่เลือกในรายการแสดงผล
Delete	ลบพาร์ท/ภาพวาดที่เลือกไว้ในรายการแสดงผล
ลำดับ (เริ่มต้น)	ย้ายรายการที่เลือกในรายการแสดงผลไปที่ตำแหน่งเริ่มต้น
ลำดับ (สุดท้าย)	ย้ายรายการที่เลือกในรายการแสดงผลไปที่ตำแหน่งสุดท้าย

6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window]

ในส่วนนี้จะอธิบายถึงหน้าจอต่าง ๆ ที่เรียกจากแต่ละรายการที่แสดงใน [System Settings Window]

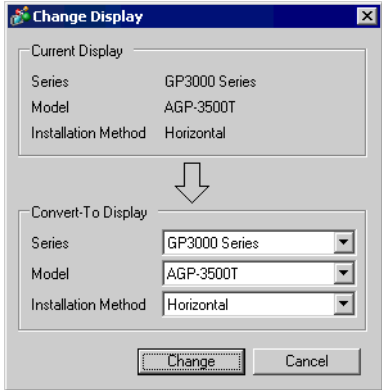
■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device Settings]

แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ตั้งค่าไว้



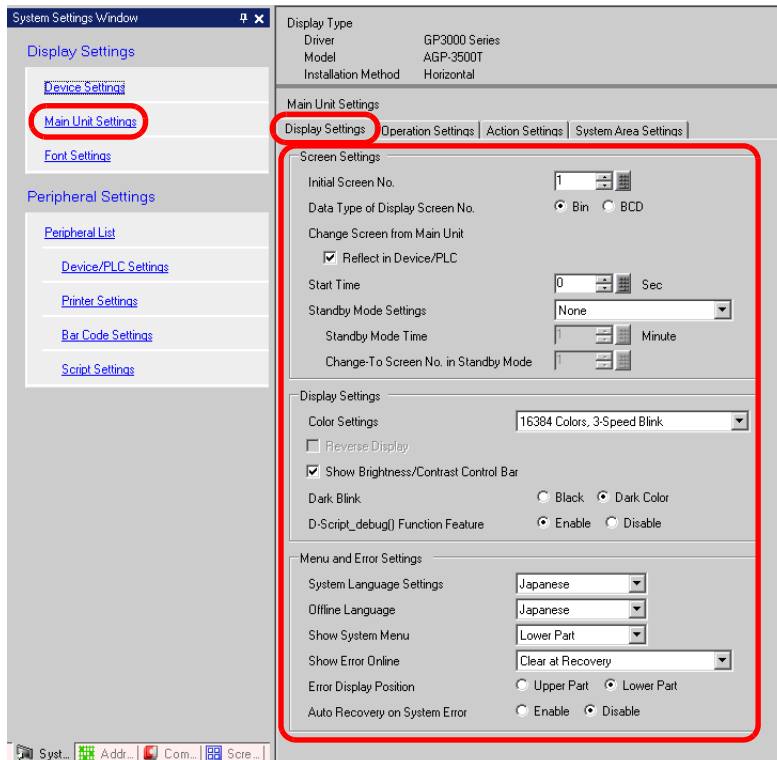
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Type	แสดงรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผล หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ข้อมูลนี้จะแสดงบนทุกหน้าจอที่เรียกจากหน้าจอการตั้งค่าระบบ
Series	แสดงชื่อรุ่นของจอแสดงผล
Model	แสดงชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ที่รองรับจอแสดงผลรุ่นนั้นได้
Installation Method	แสดงวิธีติดตั้งจอแสดงผลแบบ [Horizontal] หรือ [Vertical]
Specifications	แสดงข้อมูลจำเพาะของจอแสดงผลที่ตั้งค่าใน [Display Type]

ต่อ

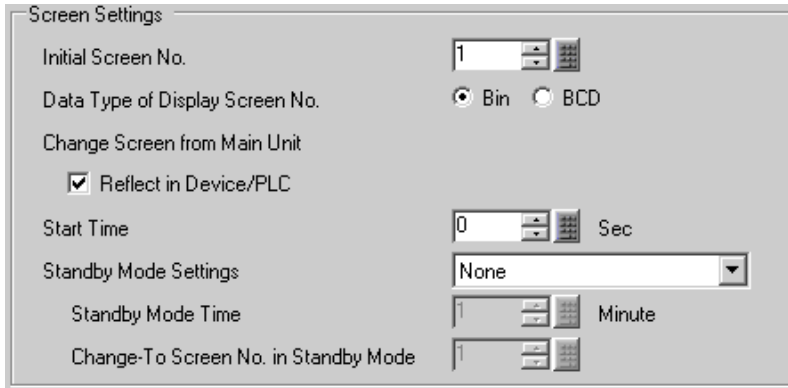
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Change Display	<p>กล่องโต้ตอบ [Change Display] จะปรากฏขึ้น ให้เปลี่ยนรหัสผลิตภัณฑ์ของจอแสดงผลที่จะใช้สำหรับไฟล์โปรเจค</p> 
Current Display	แสดงชื่อรุ่น ชื่อรหัสผลิตภัณฑ์ และวิธีติดตั้งจอแสดงผลที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้
Convert-To Display	ตั้งค่า [Series], [Model] และ [Installation Method] ของจอแสดงผลที่เปลี่ยนแล้ว

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Main Unit Settings]

◆ Display Settings



- Screen Settings

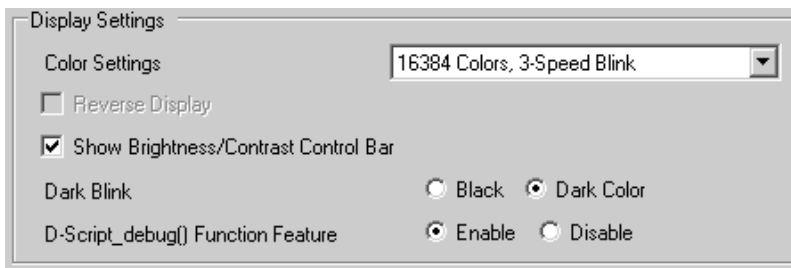


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Initial Screen No.	<p>ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่จะแสดงผลในตอนเริ่มต้นทำงาน</p> <p>☞ “12.3 การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP” (หน้า 12-7)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Data Type of Display Screen No.] เป็น [Bin] และตั้งแต่ 1 ถึง 7,999 สำหรับ [BCD]
Data Type of Display Screen No.	เลือกชนิดข้อมูลของหมายเลขหน้าจอที่ระบุ เมื่อเปลี่ยนหน้าจอจาก [Bin] หรือ [BCD]
Change Screen from Main Unit	ระบุว่าจะแสดงการตั้งค่าในอุปกรณ์/PLC เมื่อมีการเปลี่ยนหน้าจอจากยูนิตหลักหรือไม่
Reflect in Device/PLC	<p>หมายเลขหน้าจอที่อัปเดตแล้ว (หมายเลขหน้าจอที่แสดงอยู่ในขณะนั้น) จะถูกเขียนลงในตำแหน่ง [System Data Area Top Address] + 8 ของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ คุณต้องตั้งค่านี้เพื่อเปลี่ยนหน้าจอจากสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ และอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ</p> <p>☞ “12.5 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC” (หน้า 12-13)</p>
Start Time	ตั้งค่าเวลาที่ใช้ในการเริ่มการแสดงผลตั้งแต่ 0 ถึง 255 วินาที หลังจากเริ่มเปิดเครื่อง
Standby Mode Settings	<p>เลือกโหมดสแตนด์บายแบบ [None], [Screen OFF] หรือ [Screen Change]</p> <ul style="list-style-type: none"> • [None] หน้าจอไม่เปลี่ยนไปที่โหมดสแตนด์บาย • [Screen OFF] ล้างหน้าจอถ้าไม่มีการแตะที่หน้าจอ หน้าจอจะเปลี่ยนไปหรือข้อความแจ้งเตือนจะแสดงขึ้น หลังจากครบระยะเวลาที่กำหนดไว้ใน [Standby Mode Time] แล้ว • [Screen Change] เปลี่ยนไปที่หน้าจอที่ตั้งค่าไว้ใน [Change-To Screen No. in Standby Mode] ถ้าไม่มีการแตะที่หน้าจอ หน้าจอจะเปลี่ยนไปหรือข้อความแจ้งเตือนจะแสดงขึ้น หลังจากครบระยะเวลาที่กำหนดไว้ใน [Standby Mode Time] แล้ว

ต่อ

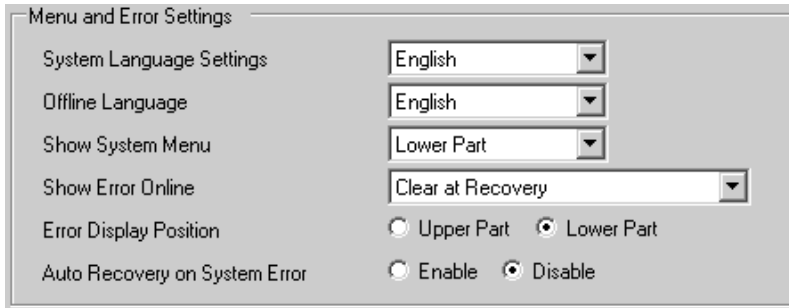
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Standby Mode Settings	Standby Mode Time	ตั้งเวลาตั้งแต่ 1 ถึง 255 นาที เพื่อให้หน้าจอโดยอัตโนมัติและป้องกันไม่ให้เกิดการแสดงผลระบบจะล้างการแสดงผลในหน้าจอหรือเปลี่ยนไปที่หน้าจอที่กำหนดไว้โดยอัตโนมัติ หลังจากครบระยะเวลาที่กำหนดไว้โดยไม่มีการแสดงผลใด ๆ เกิดขึ้น
	Change-To Screen No. in Standby Mode	กำหนดหมายเลขหน้าจอที่ระบบจะเปลี่ยนไปเป็นหน้านั้น หลังจากครบระยะเวลา [Standby Mode Time] แล้ว เมื่อตั้งค่า [Standby Mode Settings] เป็น [Screen Change] <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Data Type of Display Screen No.] เป็น [Bin] และตั้งแต่ 1 ถึง 7,999 สำหรับ [BCD]

- Display Settings



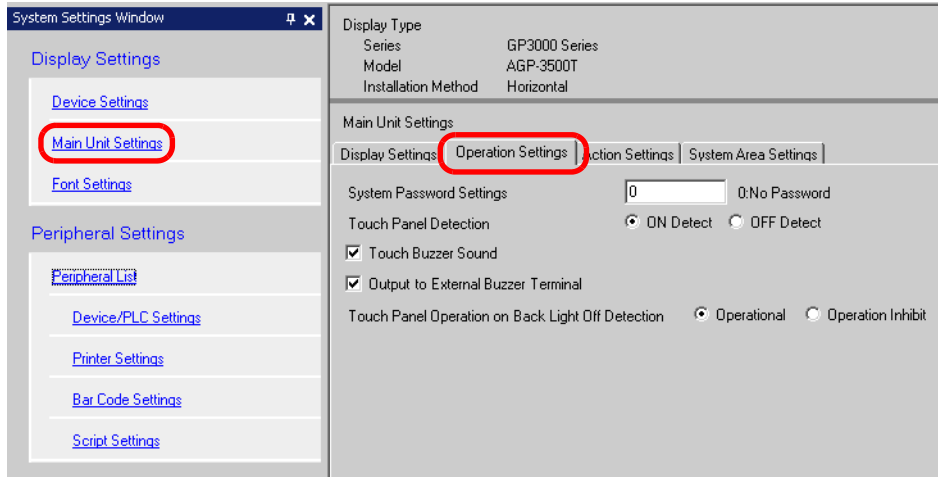
การตั้งค่า	คำอธิบาย								
Color Settings	<p>ตั้งค่าสีที่ใช้ในการแสดงผล</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">ชนิด</th> <th>ช่วงการตั้งค่าสี</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>แสดงผล TFT</td> <td>65,536 สี ไม่กะพริบและ 16,384 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ</td> </tr> <tr> <td>แสดงผล STN</td> <td>4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ</td> </tr> <tr> <td>แสดงผลขาวดำ</td> <td>ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ</td> </tr> </tbody> </table>	ชนิด	ช่วงการตั้งค่าสี	แสดงผล TFT	65,536 สี ไม่กะพริบและ 16,384 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ	แสดงผล STN	4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ	แสดงผลขาวดำ	ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ
ชนิด	ช่วงการตั้งค่าสี								
แสดงผล TFT	65,536 สี ไม่กะพริบและ 16,384 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ								
แสดงผล STN	4,096 สี ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ								
แสดงผลขาวดำ	ขาวดำ 16 ระดับ ความเร็วในการกะพริบ 3 ระดับ								
Reverse Display	<p>ตั้งค่าว่าจะแสดงหน้าจอโดยกลับสีเป็นสีดำ/ขาวหรือไม่</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> สามารถตั้งค่านี้นี้ได้เฉพาะเมื่อเลือกการแสดงผลแบบขาวดำเท่านั้น 								
Show Brightness/Contrast Control Bar	ตั้งค่าว่าจะแสดงแถบควบคุมความสว่าง/คอนทราสต์ เพื่อควบคุมความสว่างและคอนทราสต์ด้วยการแตะที่หน้าจอหรือไม่								
Dark Blink	เลือกสีตรงกันข้ามของพาร์ทหรือรูปภาพที่มีการกะพริบ โดยเลือกระหว่าง [Black] หรือ [Dark Color] หากเลือก [Dark Color] การกะพริบจะเปลี่ยนเป็นสีเข้มของสีที่ตั้งค่าไว้สำหรับพาร์ทหรือรูปภาพ								
D-Script_debug () Function Feature	ตั้งค่าว่าจะเรียกใช้ข้อมูลฟังก์ชัน debug() ที่อธิบายไว้ใน D-script หรือไม่ “21.7.1 ฟังก์ชัน Debug” (หน้า 21-65)								

- Menu and Error Settings
กำหนดการตั้งค่าเมนูและข้อผิดพลาด



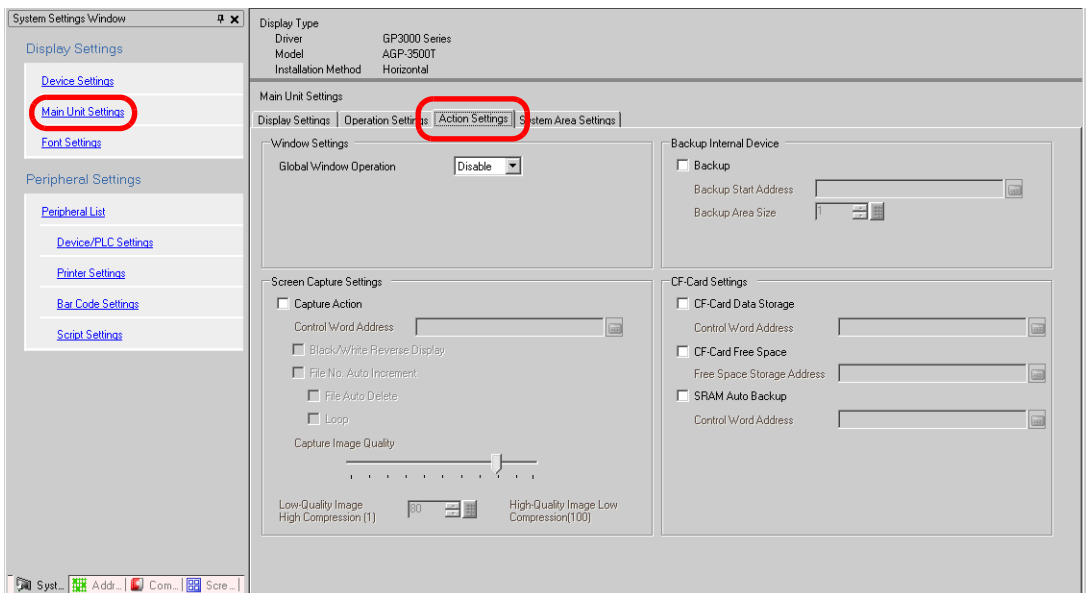
การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Language Settings	ตั้งค่าภาษาของ “เมนูระบบ”, “การควบคุมความสว่าง/คอนทราสต์” และ “ข้อความแสดงข้อผิดพลาด” (ข้อความหนึ่งบรรทัดและข้อความแสดงรายละเอียด) ที่แสดงบน GP ระหว่าง [Japanese] หรือ [English]
Offline Language	เลือกภาษาที่ใช้แสดงผลของเมนูออฟไลน์ระหว่าง [Japanese] หรือ [English]
Show System Menu	เลือกตำแหน่งเมนูระบบระหว่าง [Do Not Display], [Upper Part] หรือ [Lower Part]
Show Error Online	เลือกช่วงเวลาที่จะล้างการแสดงผลข้อผิดพลาดแบบออนไลน์ ระหว่าง [None], [Clear at Recovery] หรือ [Clear on Screen Change] ข้อสำคัญ <ul style="list-style-type: none"> • ข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นเมื่อไม่สามารถเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์/PLC ได้ เนื่องจาก การสื่อสารเกิดข้อผิดพลาด จะไม่ถูกลบออกจากหน้าจอ GP แม้ว่าจะได้ตั้งค่า [Clear at Recovery] ไว้ก็ตาม คุณสามารถลบข้อความนี้ได้โดยการเปลี่ยนหน้าจอ
Error Display Position	เลือกตำแหน่งแสดงผลข้อผิดพลาดระหว่าง [Upper Part] หรือ [Lower Part]
Auto Recovery on System Error	ตั้งค่าว่าจะทำการแก้ไขข้อผิดพลาดของระบบโดยอัตโนมัติหรือไม่

◆ Operation Settings

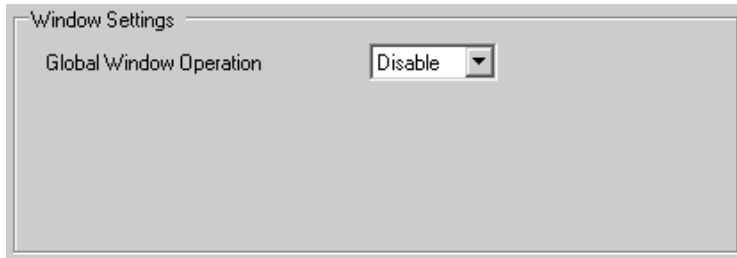


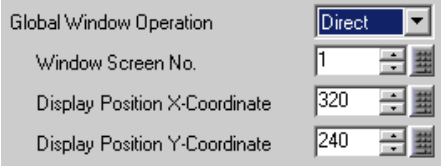
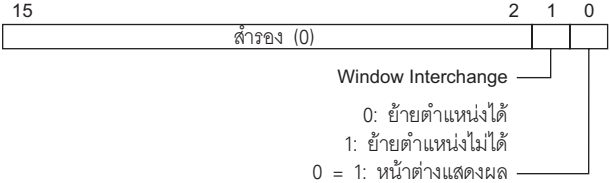

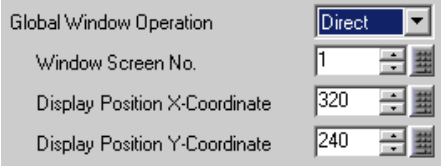
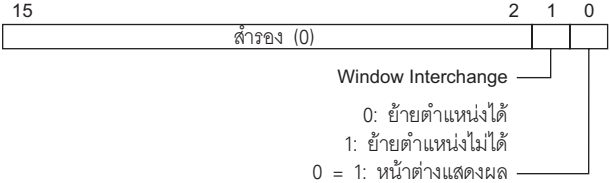

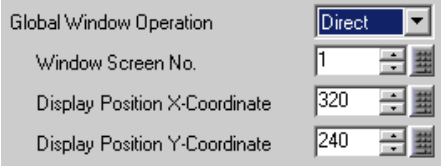
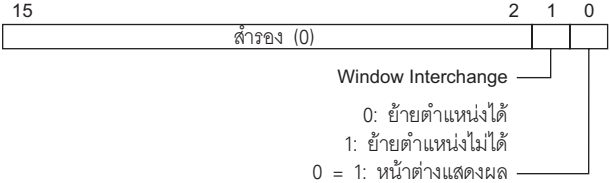

การตั้งค่า	คำอธิบาย
System Password Settings	ตั้งค่ารหัสผ่านของระบบตั้งแต่ 0 ถึง 99,999,999 สำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นหรือการเข้าสู่โหมดออฟไลน์ หากไม่จำเป็นต้องใช้รหัสผ่านของระบบ ให้ตั้งค่าเป็น “0”
Touch Panel Detection	เลือกเวลาที่ทำการตรวจจบบระหว่าง [ON Detect] (เมื่อแตะที่หน้าจอสัมผัส) หรือ [OFF Detect] (เมื่อนำนิ้วออกจากหน้าจอสัมผัส)
Touch Buzzer Sound	ตั้งค่าว่าจะให้ออดสัญญาณที่ติดตั้งอยู่ส่งเสียงดังเมื่อแตะที่หน้าจอหรือไม่
Output to External Buzzer Terminal	ตั้งค่าว่าจะให้ออดสัญญาณของหน้าจอสัมผัสส่งสัญญาณเสียงไปที่เทอร์มินัลออดสัญญาณภายนอกหรือไม่
Touch Panel Operation on Back Light Off Detection	ตั้งค่าว่าจะให้หน้าจอสัมผัสตรวจหาหลอดไฟแบ็คไลท์ที่ไม่ทำงานหรือไม่ โดยเลือกระหว่าง [Operational] หรือ [Operation Inhibit]

◆ Action Settings

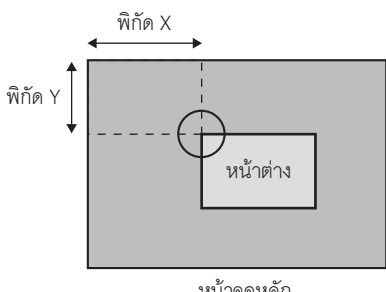

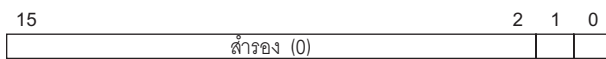


- Window Settings
ตั้งค่าการแสดงผลของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ

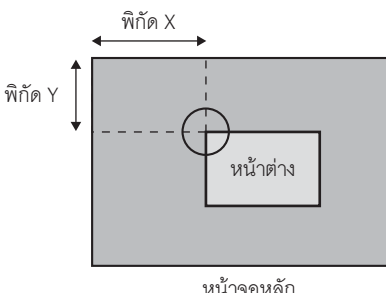


การตั้งค่า	คำอธิบาย													
Global Window Operation	เลือกการดำเนินการของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอระหว่าง [Disable], [Direct] หรือ [Indirect]													
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="149 614 371 653">Disable</td> <td data-bbox="371 614 1264 653">ไม่ตั้งค่าหน้าจอแบบแสดงทุกหน้าจอ</td> </tr> <tr> <td data-bbox="149 653 371 1470">Direct</td> <td data-bbox="371 653 1264 1470"> <p>แสดงหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดง และตำแหน่งที่กำหนดไว้ด้วยตัวของหน้าจอ ควบคุมการแสดงผลโดยสั่งงานตำแหน่ง (LS16) ในอุปกรณ์ภายในของ GP หรืออุปกรณ์/PLC ที่ได้รับการกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><หน้าจอตั้งค่า></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(สำรอง)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Control Address <p>ควบคุมการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ตั้งค่าตัวเลือกนี้โดยใช้เวิร์ดต่อเนื่องกันสี่เวิร์ดของตำแหน่งที่กำหนดให้ <p> “◆ System Area Settings” (หน้า 6-110)</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="149 1470 371 1541">Window Screen No.</td> <td data-bbox="371 1470 1264 1541">ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 2,000</td> </tr> </table>	Disable	ไม่ตั้งค่าหน้าจอแบบแสดงทุกหน้าจอ	Direct	<p>แสดงหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดง และตำแหน่งที่กำหนดไว้ด้วยตัวของหน้าจอ ควบคุมการแสดงผลโดยสั่งงานตำแหน่ง (LS16) ในอุปกรณ์ภายในของ GP หรืออุปกรณ์/PLC ที่ได้รับการกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><หน้าจอตั้งค่า></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(สำรอง)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Control Address <p>ควบคุมการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ตั้งค่าตัวเลือกนี้โดยใช้เวิร์ดต่อเนื่องกันสี่เวิร์ดของตำแหน่งที่กำหนดให้ <p> “◆ System Area Settings” (หน้า 6-110)</p>	LS0016	ตำแหน่งควบคุม	LS0017	(สำรอง)	LS0018	(สำรอง)	LS0019	(สำรอง)	Window Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 2,000
Disable	ไม่ตั้งค่าหน้าจอแบบแสดงทุกหน้าจอ													
Direct	<p>แสดงหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดง และตำแหน่งที่กำหนดไว้ด้วยตัวของหน้าจอ ควบคุมการแสดงผลโดยสั่งงานตำแหน่ง (LS16) ในอุปกรณ์ภายในของ GP หรืออุปกรณ์/PLC ที่ได้รับการกำหนดพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><หน้าจอตั้งค่า></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>(สำรอง)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>(สำรอง)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Control Address <p>ควบคุมการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ตั้งค่าตัวเลือกนี้โดยใช้เวิร์ดต่อเนื่องกันสี่เวิร์ดของตำแหน่งที่กำหนดให้ <p> “◆ System Area Settings” (หน้า 6-110)</p>	LS0016	ตำแหน่งควบคุม	LS0017	(สำรอง)	LS0018	(สำรอง)	LS0019	(สำรอง)					
LS0016	ตำแหน่งควบคุม													
LS0017	(สำรอง)													
LS0018	(สำรอง)													
LS0019	(สำรอง)													
Window Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอตั้งแต่ 1 ถึง 2,000													

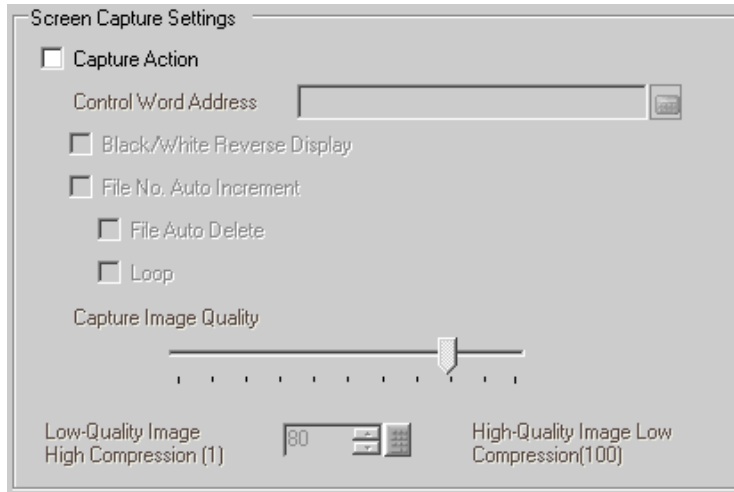
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย							
Global Window Operation	Direct	<p>ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผลของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ แม้ว่าหน้าจอจะเปลี่ยนไป แต่หน้าต่างจะยังแสดงอยู่ในตำแหน่งเดิม พิกัดที่ระบุที่นี่คือ มุมบนซ้ายของหน้าต่าง</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ให้ตั้งค่าพิกัดโดยเพิ่มขึ้นครั้งละ 4 จุด หากไม่ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผลโดยเพิ่มครั้งละ 4 จุด ระบบจะปรับตำแหน่งไปทางซ้ายของพิกัดที่ระบุไว้เป็นระยะ 4 จุดโดยอัตโนมัติเพื่อแสดงหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ 							
	Indirect	<p>ตั้งค่าหมายเลขหน้าต่างที่จะแสดงผลและตำแหน่งหน้าจอ โดยจัดเก็บข้อมูลในตำแหน่งของอุปกรณ์ภายใน GP (ตำแหน่ง LS16 ถึง LS19) ถ้าคุณระบุพื้นที่เก็บข้อมูลระบบให้กับอุปกรณ์/PLC คุณสามารถสลับหน้าต่างหรือเปลี่ยนตำแหน่งการแสดงผลได้จากอุปกรณ์/PLC</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><หน้าจอตั้งค่า></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><ตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่ใช้></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>LS0016</td><td>ตำแหน่งควบคุม</td></tr> <tr><td>LS0017</td><td>หมายเลขหน้าต่าง</td></tr> <tr><td>LS0018</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)</td></tr> <tr><td>LS0019</td><td>ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)</td></tr> </table> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Control Address ควบคุมการแสดงผลหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปิดบิต 0 หน้าต่างจะแสดงขึ้น <div style="text-align: center;">  <p>Window Interchange</p> <p>0: ย้ายตำแหน่งได้ 1: ย้ายตำแหน่งไม่ได้ 0 = 1: หน้าต่างแสดงผล</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> Window Screen No. ระบุหมายเลขหน้าต่างที่คุณต้องการแสดงตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 	LS0016	ตำแหน่งควบคุม	LS0017	หมายเลขหน้าต่าง	LS0018	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)	LS0019
LS0016	ตำแหน่งควบคุม								
LS0017	หมายเลขหน้าต่าง								
LS0018	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด X)								
LS0019	ตำแหน่งการแสดงผล (พิกัด Y)								

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Global Window Operation	Indirect	<ul style="list-style-type: none"> แสดงตำแหน่งพิกัด X/พิกัด Y ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผลของหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ ถ้าคุณเปลี่ยนค่าที่จัดเก็บในตำแหน่ง คุณสามารถย้ายหน้าต่างได้ พิกัดที่ระบุที่นี่คือ มุมบนซ้ายของหน้าต่าง  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการใช้พื้นที่เก็บข้อมูลระบบในอุปกรณ์/PLC ให้ตั้งค่าตัวเลือกนี้โดยใช้เวิร์ดต่อเนื่องกันสี่เวิร์ดของตำแหน่งที่กำหนดให้ <p>☞ “◆ System Area Settings” (หน้า 6-110)</p>
	Data Type	เลือกชนิดข้อมูลที่จะจัดเก็บในตำแหน่งระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]













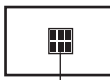













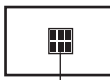













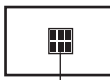

- Screen Capture Settings
พิมพ์สำเนาของหน้าจอ GP



การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Capture Action	ตั้งค่าว่าจะทำการบันทึกภาพหน้าจอหรือไม่						
Control Word Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดควบคุมเพื่อทริกเกอร์การบันทึกภาพหน้าจอ ระบบจะใช้เวิร์ดสามเวิร์ด โดยเริ่มต้นจากค่า [Control Word Address] ที่ระบุไว้ เพื่อตรวจสอบหมายเลขไฟล์ การส่งออกไฟล์ และการบันทึกผล (สถานะ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • ข้อมูลเกี่ยวกับสถานะ <table border="1" data-bbox="718 994 985 1097" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: right;">ตำแหน่ง +0</td> <td>การควบคุม</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">ตำแหน่ง +1</td> <td>สถานะ</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">ตำแหน่ง +2</td> <td>หมายเลขไฟล์สำเนา</td> </tr> </table> <p>การควบคุม</p> <div style="margin-left: 40px;"> <p>15 0 บิต</p> <p>สำรวจ</p> <p>บิต 0: บิตเริ่มต้นการส่งออกไฟล์ เริ่มต้นส่งไฟล์ออกเมื่อ [0] เปลี่ยนเป็น [1]</p> </div> <p>สถานะ</p> <div style="margin-left: 40px;"> <p>15 12 1 0 บิต</p> <p>สำรวจ</p> <p>รหัสข้อผิดพลาด JPEG</p> <p>บิต 1: เสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ [0]: ส่งออกไม่ได้ [1]: ส่งออกเสร็จแล้ว</p> <p>บิต 0: การส่งออกไฟล์ [0]: ส่งออกไม่ได้ [1]: กำลังส่งออก</p> </div>	ตำแหน่ง +0	การควบคุม	ตำแหน่ง +1	สถานะ	ตำแหน่ง +2	หมายเลขไฟล์สำเนา
ตำแหน่ง +0	การควบคุม						
ตำแหน่ง +1	สถานะ						
ตำแหน่ง +2	หมายเลขไฟล์สำเนา						

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																	
	<p>รายละเอียดรหัสข้อผิดพลาด JPEG</p> <table border="1" data-bbox="406 224 1249 697"> <thead> <tr> <th>บิต 12 ถึง 15</th> <th>คำอธิบาย</th> <th>รายละเอียด</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0000</td> <td>เสร็จสมบูรณ์</td> <td>เมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์</td> </tr> <tr> <td>0001</td> <td>สำรวจ</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0010</td> <td>สำรวจ</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0011</td> <td>สำรวจ</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0100</td> <td>ไม่มีการ์ด CF</td> <td>เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก ในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอหรือขณะแสดงข้อมูล JPEG อยู่</td> </tr> <tr> <td>0101</td> <td>การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด</td> <td>เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูลในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ</td> </tr> <tr> <td>0110</td> <td>สำรวจ</td> <td></td> </tr> <tr> <td>0111</td> <td>การ์ด CF มีข้อผิดพลาด</td> <td>เมื่อไม่ได้มีการฟอร์แมตการ์ด CF</td> </tr> <tr> <td>1000</td> <td>สำรวจ</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1001</td> <td>เกินจำนวนไฟล์ของคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ</td> <td>เมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติเกิน 65,535</td> </tr> </tbody> </table> <p>(หมายเลขไฟล์สำเนา) ให้ระบุส่วน “*****” ในชื่อไฟล์การบันทึกภาพหน้าจอ “CP*****.jpg” โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535 เมื่อใช้ฟังก์ชัน [File No. Auto Increment] ตำแหน่งนี้จะจัดเก็บหมายเลขไฟล์โดยอัตโนมัติ</p>	บิต 12 ถึง 15	คำอธิบาย	รายละเอียด	0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์	0001	สำรวจ		0010	สำรวจ		0011	สำรวจ		0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก ในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอหรือขณะแสดงข้อมูล JPEG อยู่	0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูลในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ	0110	สำรวจ		0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เมื่อไม่ได้มีการฟอร์แมตการ์ด CF	1000	สำรวจ		1001	เกินจำนวนไฟล์ของคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ	เมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติเกิน 65,535
บิต 12 ถึง 15	คำอธิบาย	รายละเอียด																																
0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อดำเนินการเสร็จสมบูรณ์																																
0001	สำรวจ																																	
0010	สำรวจ																																	
0011	สำรวจ																																	
0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก ในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอหรือขณะแสดงข้อมูล JPEG อยู่																																
0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF หรือมีการถอดการ์ด CF ออก ขณะกำลังเขียนข้อมูลในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ																																
0110	สำรวจ																																	
0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เมื่อไม่ได้มีการฟอร์แมตการ์ด CF																																
1000	สำรวจ																																	
1001	เกินจำนวนไฟล์ของคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติ	เมื่อหมายเลขไฟล์ในคุณสมบัติการเพิ่มขึ้นอัตโนมัติเกิน 65,535																																
Control Word Address	<p>• Details of Capture Action</p> <p>ในบิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ บิต 1 ของตำแหน่งสถานะจะเปิดขึ้นเมื่อเสร็จสิ้นขั้นตอนการบันทึกหลังจากบันทึกภาพหน้าจอเสร็จแล้ว โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์เปิดอยู่แล้วจึงปิดบิตไฟล์เอาต์พุตจากอุปกรณ์/PLC ถ้าบิตไฟล์เอาต์พุตถูกปิด GP จะปิดบิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ ช่วงเวลาของการควบคุมและสถานะระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ มีดังนี้</p> <div data-bbox="477 1006 1153 1362" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">บิตไฟล์เอาต์พุต (ควบคุม)</td> <td style="width: 10%;">เปิด</td> <td style="width: 10%;">ปิด</td> <td rowspan="3" style="width: 50%; text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td>บิตการส่งออกไฟล์ (สถานะ)</td> <td>เปิด</td> <td>ปิด</td> </tr> <tr> <td>บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ (สถานะ)</td> <td>เปิด</td> <td>ปิด</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">○ = GP บิต ◆ = ปิดบิต</p> </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณปิดบิตไฟล์เอาต์พุต (ควบคุม) ก่อนที่บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์จะเปิดขึ้น บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์จะถูกปิดโดยอัตโนมัติ • ถ้ามีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นขณะบันทึกภาพหน้าจอ พื้นที่สถานะจะไม่ถูกล้างเมื่อทริกเกอร์บิตของตำแหน่งควบคุมปิดลง แต่จะถูกล้างในครั้งถัดไปที่ดำเนินการเสร็จสมบูรณ์ 	บิตไฟล์เอาต์พุต (ควบคุม)	เปิด	ปิด		บิตการส่งออกไฟล์ (สถานะ)	เปิด	ปิด	บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ (สถานะ)	เปิด	ปิด																							
บิตไฟล์เอาต์พุต (ควบคุม)	เปิด	ปิด																																
บิตการส่งออกไฟล์ (สถานะ)	เปิด	ปิด																																
บิตเสร็จสิ้นการส่งออกไฟล์ (สถานะ)	เปิด	ปิด																																

การตั้งค่า	คำอธิบาย																							
<p>Black/White Reverse Display</p>	<p>ตั้งค่าว่าจะบันทึกหน้าจอที่ถูกบันทึกภาพไว้ในการ์ด CF โดยกลับสีเป็นสีดำและขาวหรือไม่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> GP รุ่นแสดงผลขาวดำหรือ GP รุ่นแสดงผลสี จะแสดงสถานะการกลับสีเป็นสีดำ/ขาวดังต่อไปนี้ <table border="1" data-bbox="411 311 1254 884"> <thead> <tr> <th rowspan="2">หน้าจอ PC</th> <th rowspan="2">ชนิด GP</th> <th rowspan="2">หน้าจอ GP</th> <th colspan="2">การแสดงผลกลับสีเป็นสีดำ/ขาว (ในการ์ด CF)</th> </tr> <tr> <th>ใช้งาน</th> <th>ไม่ใช้งาน</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">  (สีขาว O) </td> <td rowspan="2">ขาวดำ</td> <td>  (ปกติ) สีดำ </td> <td>  สีดำ </td> <td>  สีขาว </td> </tr> <tr> <td>  (กลับสี) สีขาว </td> <td>  สีดำ </td> <td>  สีขาว </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">  (สีอื่น) เช่น สีเขียว </td> <td rowspan="2">สี</td> <td>  สีขาว </td> <td>  สีดำ </td> <td>  สีขาว </td> </tr> <tr> <td>  สีเขียว </td> <td>  สีเขียว </td> <td>  สีเขียว </td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> คุณสามารถกลับสีได้เฉพาะสีดำหรือสีขาวเท่านั้น ไม่สามารถกลับสีอื่น ๆ ได้ 	หน้าจอ PC	ชนิด GP	หน้าจอ GP	การแสดงผลกลับสีเป็นสีดำ/ขาว (ในการ์ด CF)		ใช้งาน	ไม่ใช้งาน	 (สีขาว O)	ขาวดำ	 (ปกติ) สีดำ	 สีดำ	 สีขาว	 (กลับสี) สีขาว	 สีดำ	 สีขาว	 (สีอื่น) เช่น สีเขียว	สี	 สีขาว	 สีดำ	 สีขาว	 สีเขียว	 สีเขียว	 สีเขียว
หน้าจอ PC	ชนิด GP				หน้าจอ GP	การแสดงผลกลับสีเป็นสีดำ/ขาว (ในการ์ด CF)																		
		ใช้งาน	ไม่ใช้งาน																					
 (สีขาว O)	ขาวดำ	 (ปกติ) สีดำ	 สีดำ	 สีขาว																				
		 (กลับสี) สีขาว	 สีดำ	 สีขาว																				
 (สีอื่น) เช่น สีเขียว	สี	 สีขาว	 สีดำ	 สีขาว																				
		 สีเขียว	 สีเขียว	 สีเขียว																				
<p>File No. Auto Increment</p>	<p>เมื่อระบบบันทึกภาพหน้าจอแล้ว จะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยกำหนดชื่อไฟล์ให้โดยอัตโนมัติ (การกำหนดตัวเลข) ด้วยการบวก 1 เข้ากับหมายเลขไฟล์ที่มีค่ามากที่สุดที่บันทึกลงในการ์ด CF หมายเลขไฟล์ที่ถูกกำหนดหมายเลขโดยอัตโนมัติจะถูกเขียนลงในตำแหน่ง [Control Word Address] ที่ระบุ +2</p> <p>ระบบจะกำหนดหมายเลขไฟล์ไปจนถึงหมายเลข 65535 หลังจากนั้นการบันทึกภาพหน้าจอจะไม่ทำงาน ถ้าต้องการดำเนินการต่อ ให้ใช้ฟังก์ชัน [File Auto Delete] หรือฟังก์ชัน [Loop]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> GP จะค้นหาหมายเลขไฟล์ที่มีค่าสูงสุดตั้งแต่เปิดเครื่อง GP, ตั้งแต่เปิด/ปิดฝาครอบการ์ด CF และตั้งแต่ใส่/ถอดการ์ด CF เมื่อใช้ฟังก์ชันนี้ ระบบจะไม่สนใจหมายเลขไฟล์ที่กำหนดในตำแหน่ง [Control Word Address] ที่ระบุ +2 แต่อย่างใด 																							

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
File Auto Delete	<p>ลบไฟล์ที่มีอยู่และยอมให้มีการบันทึกไฟล์ใหม่ได้ ถึงแม้การ์ด CF จะมีที่ว่างไม่เพียงพอหรือหมายเลขไฟล์เกิน 65535 แล้วก็ตาม</p> <p><เมื่อมีไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์สูงสุดอยู่> เมื่อในการ์ด CF มีไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์สูงสุดอยู่ (65535) คุณสมบัตินี้จะลบไฟล์ทั้งหมดที่มีอยู่และสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยเริ่มจากหมายเลขไฟล์ 0 ตัวอย่าง เมื่อมีไฟล์ “CP65535.JPG” อยู่ในการ์ด CF</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> การ์ด CF CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG : : CP65535.JPG </div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 10px;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> การ์ด CF CP00000.JPG </div> </div> <p style="text-align: center;">หลังจากบันทึกภาพหน้าจอ</p> <p>ไฟล์ภาพหน้าจอทั้งหมดในการ์ด CF “CP*****.JPG” จะถูกลบออก และบันทึกไฟล์ “CP00000.JPG” ลงไปแทน</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • อาจต้องใช้เวลาลักษณะในการลบไฟล์ทั้งหมด <p><เมื่อการ์ด CF เต็ม> คุณสมบัตินี้จะลบไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์น้อยที่สุดออก และสร้างไฟล์ที่มีหมายเลขเท่ากับหมายเลขไฟล์สูงสุด + 1 ตัวอย่าง ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์ CP00100.JPG ถึง CP00300.JPG ถูกบันทึกลงในการ์ด CF</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> การ์ด CF CP00100.JPG CP00101.JPG CP00102.JPG : : CP00300.JPG </div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 10px;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> การ์ด CF CP00101.JPG CP00102.JPG : : CP00300.JPG CP00301.JPG </div> </div> <p style="text-align: center;">หลังจากบันทึกภาพหน้าจอ</p> <p>ไฟล์ที่มีหมายเลขไฟล์น้อยที่สุด “CP00100.JPG” จะถูกลบออก และสร้างไฟล์ใหม่ “CP00301.JPG” ขึ้น</p>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																																														
Loop	<p>ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ระบบจะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นโดยกำหนดหมายเลขไฟล์ด้วยการบวก 1 เข้ากับหมายเลขไฟล์ที่มีเวลาบันทึกล่าสุดจากบรรดาหมายเลขไฟล์ต่างๆ ในการ์ด CF เมื่อในการ์ด CF มีหมายเลขไฟล์ครบตั้งแต่ 00000 จนถึง 65535 คุณสมบัตินี้จะเขียนทับไฟล์ตามลำดับโดยเริ่มจากไฟล์หมายเลข 00000 และระบบจะทำการบันทึกภาพหน้าจอต่อไป</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เวลาบันทึกของไฟล์จะถูกตรวจสอบทุกครั้งที่สร้างไฟล์ <p><ไฟล์ล่าสุดมีหมายเลขไฟล์สูงสุด> เมื่อไฟล์ล่าสุดมีหมายเลขไฟล์เท่ากับ 65535 ไฟล์ใหม่จะถูกสร้างขึ้นโดยมีหมายเลขไฟล์ 00000. ตัวอย่าง ไฟล์ “CP65531.JPG” ถึง “CP65535.JPG” จะถูกบันทึกลงในการ์ด CF</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>การ์ด CF</caption> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>การ์ด CF</caption> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> </div> <p>ไฟล์ใหม่ “CP00000.JPG” จะถูกสร้างขึ้น</p> <p><เมื่อการ์ด CF เต็ม> ในระหว่างการบันทึกภาพหน้าจอ ไฟล์ที่เก่าที่สุดจะถูกลบออก และบันทึกไฟล์ใหม่โดยมีหมายเลขไฟล์ที่มีค่ามากกว่าไฟล์ล่าสุดอยู่ 1 ตัวอย่าง เมื่อไฟล์ล่าสุดคือ “CP00000.JPG”</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>การ์ด CF</caption> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP65531.JPG</td><td>9:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <caption>การ์ด CF</caption> <tr><td>CP00000.JPG</td><td>14:00</td></tr> <tr><td>CP00001.JPG</td><td>15:00</td></tr> <tr><td>CP65532.JPG</td><td>10:00</td></tr> <tr><td>CP65533.JPG</td><td>11:00</td></tr> <tr><td>CP65534.JPG</td><td>12:00</td></tr> <tr><td>CP65535.JPG</td><td>13:00</td></tr> </table> </div> <p>ไฟล์ที่เก่าที่สุด “CP65531.JPG” จะถูกลบออก และสร้างไฟล์ใหม่ “CP00001.JPG” ขึ้น</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หากมีการลบไฟล์ออกเนื่องจากมีพื้นที่ว่างเหลือไม่พอ ระบบจะลบไฟล์เก่าที่สุดออกเพื่อสร้างไฟล์ใหม่ ในกรณีนี้ อาจต้องใช้เวลาเพิ่มเป็นสองเท่าในการบันทึกไฟล์ เมื่อเทียบกับการบันทึกเมื่อการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเพียงพอ 	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CP00000.JPG	14:00	CP65531.JPG	9:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00	CP00000.JPG	14:00	CP00001.JPG	15:00	CP65532.JPG	10:00	CP65533.JPG	11:00	CP65534.JPG	12:00	CP65535.JPG	13:00
CP65531.JPG	9:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
CP00000.JPG	14:00																																														
CP65531.JPG	9:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
CP00000.JPG	14:00																																														
CP65531.JPG	9:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
CP00000.JPG	14:00																																														
CP00001.JPG	15:00																																														
CP65532.JPG	10:00																																														
CP65533.JPG	11:00																																														
CP65534.JPG	12:00																																														
CP65535.JPG	13:00																																														
Capture Image Quality	<p>ตั้งค่าคุณภาพของภาพที่บันทึกได้ตั้งแต่ 1 ถึง 100 คุณสามารถตั้งค่าได้โดยป้อนค่าตัวเลขโดยตรง</p> <p>1 — ภาพคุณภาพต่ำ, บีบอัดภาพมาก</p> <p>100 — ภาพคุณภาพสูง, บีบอัดภาพน้อย</p>																																														

- Backup Internal Device

คัดลอกข้อมูลที่จัดเก็บในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ของตำแหน่งอุปกรณ์ภายในไปที่หน่วยความจำสำรองข้อมูล
 ถ้าคุณตั้งค่าอุปกรณ์ภายในสำรอง GP จะเริ่มเก็บข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งอุปกรณ์ภายใน เมื่อคุณเปิด GP
 อีกครั้ง

ข้อสำคัญ

- ข้อมูลที่จัดเก็บในอุปกรณ์ภายในของ GP จะถูกล้างออกเมื่อปิด GP หรือเมื่อ GP เข้าสู่โหมด
 ออฟไลน์ คุณสามารถใช้ฟังก์ชันนี้ในการสำรองข้อมูลในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ได้



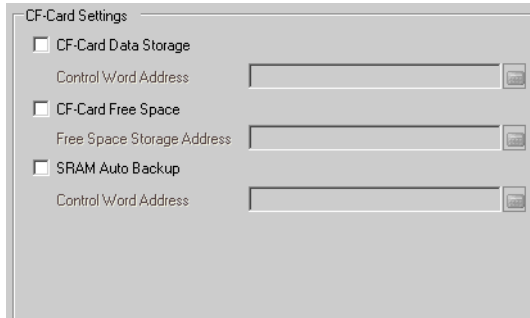
การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																					
Backup	<p>ตั้งค่าว่าจะสำรองข้อมูลอุปกรณ์ภายในของ GP หรือไม่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • สำรองข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งที่เรียงตามลำดับในพื้นที่สำหรับผู้ใช้ เลือกช่วงพื้นที่สำหรับ ผู้ใช้จาก LS หรือ USR (พื้นที่ระบบหรือ USR หากเป็นวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ) คุณไม่สามารถสำรองข้อมูลหลายช่วงได้ หากคุณเลือกพื้นที่ LS ด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ระบบจะสำรองข้อมูลของพื้นที่สำหรับผู้ใช้ (ส่วนกรอบสีแดง) ที่มีอยู่สองพื้นที่เพียงพื้นที่เดียว เท่านั้น เช่นเดียวกับกับเมื่อเลือกพื้นที่ระบบด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง</td> <td>วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>พื้นที่ LS</td> <td>พื้นที่ระบบ</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 45%;"> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">เก็บข้อมูลระบบ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำหรับ อ่านข้อมูล</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ รีเลย์พิเศษ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำรอง</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> </table> </td> <td> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 45%;"> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">เก็บข้อมูลระบบ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ รีเลย์พิเศษ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำรอง</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> </table> </td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>LS0000</td> <td></td> <td>0000</td> </tr> <tr> <td></td> <td>LS0020</td> <td></td> <td>0020</td> </tr> <tr> <td></td> <td>(LS0276)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>LS2032</td> <td></td> <td>2032</td> </tr> <tr> <td></td> <td>LS2048</td> <td></td> <td>2048</td> </tr> <tr> <td></td> <td>LS2096</td> <td></td> <td>2096</td> </tr> <tr> <td></td> <td>LS8999</td> <td></td> <td>8999</td> </tr> </table>		วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง	วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ			พื้นที่ LS	พื้นที่ระบบ			<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 45%;"> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">เก็บข้อมูลระบบ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำหรับ อ่านข้อมูล</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ รีเลย์พิเศษ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำรอง</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> </table>	พื้นที่	เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่สำหรับ อ่านข้อมูล	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	พื้นที่ รีเลย์พิเศษ	พื้นที่สำรอง	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 45%;"> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">เก็บข้อมูลระบบ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ รีเลย์พิเศษ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำรอง</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> </table>	พื้นที่	เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	พื้นที่ รีเลย์พิเศษ	พื้นที่สำรอง	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้			LS0000		0000		LS0020		0020		(LS0276)				LS2032		2032		LS2048		2048		LS2096		2096		LS8999		8999
	วิธีการเชื่อมต่อโดยตรง	วิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ																																																				
	พื้นที่ LS	พื้นที่ระบบ																																																				
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 45%;"> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">เก็บข้อมูลระบบ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำหรับ อ่านข้อมูล</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ รีเลย์พิเศษ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำรอง</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> </table>	พื้นที่	เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่สำหรับ อ่านข้อมูล	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	พื้นที่ รีเลย์พิเศษ	พื้นที่สำรอง	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 45%;"> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">เก็บข้อมูลระบบ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ รีเลย์พิเศษ</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่สำรอง</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">พื้นที่ สำหรับผู้ใช้</td></tr> </table>	พื้นที่	เก็บข้อมูลระบบ	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้	พื้นที่ รีเลย์พิเศษ	พื้นที่สำรอง	พื้นที่ สำหรับผู้ใช้																																							
พื้นที่																																																						
เก็บข้อมูลระบบ																																																						
พื้นที่สำหรับ อ่านข้อมูล																																																						
พื้นที่ สำหรับผู้ใช้																																																						
พื้นที่ รีเลย์พิเศษ																																																						
พื้นที่สำรอง																																																						
พื้นที่ สำหรับผู้ใช้																																																						
พื้นที่																																																						
เก็บข้อมูลระบบ																																																						
พื้นที่ สำหรับผู้ใช้																																																						
พื้นที่ รีเลย์พิเศษ																																																						
พื้นที่สำรอง																																																						
พื้นที่ สำหรับผู้ใช้																																																						
	LS0000		0000																																																			
	LS0020		0020																																																			
	(LS0276)																																																					
	LS2032		2032																																																			
	LS2048		2048																																																			
	LS2096		2096																																																			
	LS8999		8999																																																			

ต่อ

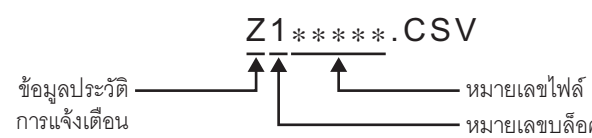
การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Backup Start Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นของอุปกรณ์ภายในที่จะสำรองข้อมูล ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วงสำหรับ [Backup Area Size] สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ควรตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999</p>						
Backup Area Size	<p>ตั้งค่าขนาดอุปกรณ์ภายในสำหรับสำรองข้อมูล</p> <p>ข้อสำคัญ</p> <ul style="list-style-type: none"> หาก [Backup Start Address] + [Backup Area Size] มีค่าเกินกว่าช่วงที่ใช้ได้ของข้อมูลสำรองของอุปกรณ์ภายใน ฟังก์ชันสำรองข้อมูลจะไม่ทำงาน <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับพื้นที่ LS หรืออุปกรณ์ MtoM (เชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ) ให้ตั้งค่าตั้งแต่ 1 ถึง 6,096 สำหรับพื้นที่ USR ให้ตั้งค่าตั้งแต่ 1 ถึง 30,000 ขนาดข้อมูลสำรองของอุปกรณ์ภายในขึ้นอยู่กับขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรอง <p><การคำนวณ></p> $16 + (4^{*1} \times \text{ขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรอง})$ <p>ตัวอย่าง</p> <table border="1" data-bbox="415 832 1071 958"> <thead> <tr> <th>การตั้งค่า</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Backup Start Address</td> <td>LS2096</td> </tr> <tr> <td>Backup Area</td> <td>6096</td> </tr> </tbody> </table> <p><ผลการคำนวณ></p> $(16) + (4 \times 6096) = 24,400 \text{ ไบต์ (ประมาณ 24 KB)}$ <p>*1 4 คือค่าสำหรับตำแหน่งอุปกรณ์ LS และการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ 2 คือค่าสำหรับตำแหน่งอุปกรณ์ USR ถ้าขนาดพื้นที่ข้อมูลสำรองเป็นเลขคู่ ให้บวกเพิ่มอีก 1</p>	การตั้งค่า	คำอธิบาย	Backup Start Address	LS2096	Backup Area	6096
การตั้งค่า	คำอธิบาย						
Backup Start Address	LS2096						
Backup Area	6096						

- CF-Card Settings

กำหนดการตั้งค่าเพื่อบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF

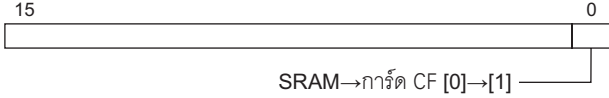



การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																
CF-Card Data Storage	ตั้งค่าว่าจะบันทึกข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในหน่วยความจำสำรองข้อมูลเมื่อ GP ทำงาน เช่น ข้อมูลไฟล์ลิงก์ ฟังก์ชันหรือไฟล์ CSV (การแจ้งเตือน, ข้อมูลที่สุ่มเก็บ เป็นต้น) ลงในการ์ด CF หรือไม่ ☞ “6.14.2 ข้อจำกัดของการ์ด CF” (หน้า 6-135)																																																
Control Word Address	ตำแหน่งนี้จะควบคุมการเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF เขียนคำสั่งในตำแหน่งหลังจากระบุหมายเลขไฟล์แล้ว ตำแหน่งเวิร์ดควบคุม +1 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>คำสั่ง/สถานะ</td></tr><tr><td>หมายเลขไฟล์</td></tr></table> <คำสั่ง/สถานะ> เขียนคำสั่ง จากนั้นข้อมูลจะถูกเขียนลงในการ์ด CF ผลการทำงาน (สถานะ) จะแสดงในตำแหน่ง <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><thead> <tr> <th>โหมด</th> <th>ข้อมูลเวิร์ด</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="14">คำสั่ง</td> <td>0001h</td> <td>ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน</td> </tr> <tr> <td>0002h</td> <td>ข้อมูลบันทึกใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0003h</td> <td>ข้อมูลแผนภูมิเส้นใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0004h</td> <td>ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0005h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1</td> </tr> <tr> <td>0006h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2</td> </tr> <tr> <td>0007h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3</td> </tr> <tr> <td>0008h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4</td> </tr> <tr> <td>0009h</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5</td> </tr> <tr> <td>000ah</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6</td> </tr> <tr> <td>000bh</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7</td> </tr> <tr> <td>000ch</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8</td> </tr> <tr> <td>0020h</td> <td>เริ่มต้นการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>0021h</td> <td>เสร็จการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td rowspan="7">สถานะ</td> <td>0000h</td> <td>เสร็จสมบูรณ์</td> </tr> <tr> <td>0100h</td> <td>การเขียนเกิดข้อผิดพลาด</td> </tr> <tr> <td>0200h</td> <td>ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาปิดเปิดอยู่</td> </tr> <tr> <td>0300h</td> <td>ไม่มีข้อมูลที่เหลือ (เมื่อไม่ได้ระบุข้อมูล)</td> </tr> <tr> <td>0400h</td> <td>หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">2000h</td> <td>ตอบสนองการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติได้ถูกต้องใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> </tr> <tr> <td>ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อเมื่อค่าเปลี่ยนแปลง โหมดบันทึกอัตโนมัติจะหยุดทำงาน</td> </tr> </tbody> </table>	คำสั่ง/สถานะ	หมายเลขไฟล์	โหมด	ข้อมูลเวิร์ด	คำอธิบาย	คำสั่ง	0001h	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	0002h	ข้อมูลบันทึกใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	0003h	ข้อมูลแผนภูมิเส้นใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	0004h	ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	0005h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	0006h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	0007h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	0008h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	0009h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	000ah	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	000bh	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	000ch	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	0020h	เริ่มต้นการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	0021h	เสร็จการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	สถานะ	0000h	เสร็จสมบูรณ์	0100h	การเขียนเกิดข้อผิดพลาด	0200h	ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาปิดเปิดอยู่	0300h	ไม่มีข้อมูลที่เหลือ (เมื่อไม่ได้ระบุข้อมูล)	0400h	หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)	2000h	ตอบสนองการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติได้ถูกต้องใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อเมื่อค่าเปลี่ยนแปลง โหมดบันทึกอัตโนมัติจะหยุดทำงาน
คำสั่ง/สถานะ																																																	
หมายเลขไฟล์																																																	
โหมด	ข้อมูลเวิร์ด	คำอธิบาย																																															
คำสั่ง	0001h	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน																																															
	0002h	ข้อมูลบันทึกใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)																																															
	0003h	ข้อมูลแผนภูมิเส้นใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)																																															
	0004h	ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)																																															
	0005h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1																																															
	0006h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2																																															
	0007h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3																																															
	0008h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4																																															
	0009h	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5																																															
	000ah	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6																																															
	000bh	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7																																															
	000ch	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8																																															
	0020h	เริ่มต้นการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)																																															
	0021h	เสร็จการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)																																															
สถานะ	0000h	เสร็จสมบูรณ์																																															
	0100h	การเขียนเกิดข้อผิดพลาด																																															
	0200h	ไม่ได้ใส่การ์ด CF หรือฝาปิดเปิดอยู่																																															
	0300h	ไม่มีข้อมูลที่เหลือ (เมื่อไม่ได้ระบุข้อมูล)																																															
	0400h	หมายเลขไฟล์ผิดพลาด (หมายเลขไฟล์อยู่นอกช่วง)																																															
	2000h	ตอบสนองการบันทึกแบบวนลู่อัดโนมิติได้ถูกต้องใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)																																															
		ขณะที่ตำแหน่งควบคุมมีค่านี้อยู่ โหมดบันทึกอัตโนมัติจะทำงานต่อเมื่อค่าเปลี่ยนแปลง โหมดบันทึกอัตโนมัติจะหยุดทำงาน																																															

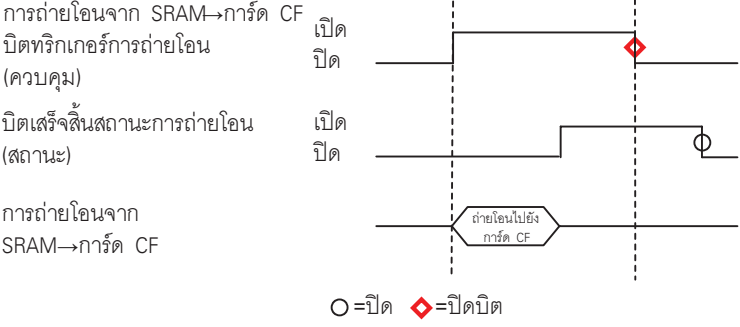
การตั้งค่า	คำอธิบาย																																																								
Control Word Address	<p><ชื่อไฟล์และตำแหน่งที่บันทึก> เมื่อตั้งค่า [Enable multiple folders] ให้กับข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน ให้ตั้งค่าภายในช่วงตั้งแต่ 1 ถึง 8,999 หากไม่ได้ตั้งค่า ไฟล์จะมีหมายเลขไฟล์ “1” ตามตัว หลังจากเขียนคำสั่งแล้ว ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนจะถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์ [ALARM] ของการ์ด CF โดยมีชื่อไฟล์ต่อไปนี้</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>ตัวอย่าง</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">ตำแหน่งเว็ร็ดควบคุม +1</td> <td style="text-align: center;">0005h 0002h</td> <td style="text-align: center;">→ Z10002.CSV</td> </tr> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อ GP ตั้งค่าการ์ด CF ใหม่อีกครั้ง จะสร้างโฟลเดอร์ขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อใช้บันทึกข้อมูล <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>โฟลเดอร์</th> <th>ข้อมูลที่จะบันทึก</th> <th>ชื่อไฟล์</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">\FILE</td> <td>ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน</td> <td>F*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>ถ่ายโอนข้อมูล CSV</td> <td>ZR*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\LOG</td> <td>ข้อมูลบันทึกใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> <td>ZL*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\DATA</td> <td>หน้าจอบทภาพ</td> <td>I*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลเสียง</td> <td>O*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\CAPTURE</td> <td>การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ</td> <td>CP*****.JPG</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">\TREND</td> <td>ข้อมูลแผนภูมิเส้นใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> <td>ZT*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)</td> <td>ZS*****.CSV</td> </tr> <tr> <td rowspan="8">\ALARM</td> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1</td> <td>Z1*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2</td> <td>Z2*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3</td> <td>Z3*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4</td> <td>Z4*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5</td> <td>Z5*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6</td> <td>Z6*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7</td> <td>Z7*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8</td> <td>Z8*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>\SRAM</td> <td>ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล</td> <td>ZD*****.BIN</td> </tr> <tr> <td>\SAMP01</td> <td>ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> <tr> <td>.</td> <td>.</td> <td>.</td> </tr> <tr> <td>\SAMP64</td> <td>ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64</td> <td>SA*****.CSV</td> </tr> </tbody> </table>	ตำแหน่งเว็ร็ดควบคุม +1	0005h 0002h	→ Z10002.CSV	โฟลเดอร์	ข้อมูลที่จะบันทึก	ชื่อไฟล์	\FILE	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	F*****.BIN	ถ่ายโอนข้อมูล CSV	ZR*****.CSV	\LOG	ข้อมูลบันทึกใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZL*****.CSV	\DATA	หน้าจอบทภาพ	I*****.BIN	ข้อมูลเสียง	O*****.BIN	\CAPTURE	การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ	CP*****.JPG	\TREND	ข้อมูลแผนภูมิเส้นใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZT*****.CSV	ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZS*****.CSV	\ALARM	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	Z1*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	Z2*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	Z3*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	Z4*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	Z5*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	Z6*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	Z7*****.CSV	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	Z8*****.CSV	\SRAM	ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล	ZD*****.BIN	\SAMP01	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1	SA*****.CSV	.	.	.	\SAMP64	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64	SA*****.CSV
ตำแหน่งเว็ร็ดควบคุม +1	0005h 0002h	→ Z10002.CSV																																																							
โฟลเดอร์	ข้อมูลที่จะบันทึก	ชื่อไฟล์																																																							
\FILE	ข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังก์ชัน	F*****.BIN																																																							
	ถ่ายโอนข้อมูล CSV	ZR*****.CSV																																																							
\LOG	ข้อมูลบันทึกใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZL*****.CSV																																																							
\DATA	หน้าจอบทภาพ	I*****.BIN																																																							
	ข้อมูลเสียง	O*****.BIN																																																							
\CAPTURE	การบันทึกภาพหน้าจอ การบันทึกภาพวิดีโอ	CP*****.JPG																																																							
\TREND	ข้อมูลแผนภูมิเส้นใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZT*****.CSV																																																							
	ข้อมูลที่สุ่มเก็บใน GP-PRO/PB III for Windows (compatible)	ZS*****.CSV																																																							
\ALARM	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 1	Z1*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 2	Z2*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 3	Z3*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 4	Z4*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 5	Z5*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 6	Z6*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 7	Z7*****.CSV																																																							
	ข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนในบล็อก 8	Z8*****.CSV																																																							
\SRAM	ข้อมูลหน่วยความจำสำรองข้อมูล	ZD*****.BIN																																																							
\SAMP01	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 1	SA*****.CSV																																																							
.	.	.																																																							
\SAMP64	ข้อมูลของกลุ่มที่สุ่มเก็บกลุ่มที่ 64	SA*****.CSV																																																							
CF-Card Free Space	ตั้งค่าว่าจะจัดเก็บพื้นที่ว่างของการ์ด CF ในอุปกรณ์ภายในหรือไม่ การตั้งค่านี้อาจทำให้คุณทราบพื้นที่ว่างของการ์ด CF																																																								

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Free Space Storage Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งที่จะจัดเก็บพื้นที่ว่างของการ์ด CF สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง LS20 ถึง LS2031, LS2096 ถึง LS8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 สำหรับวิธีการเชื่อมต่อโดยตรง ควรตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้นภายในช่วง 20 ถึง 2031, 2096 ถึง 8999 หรือ USR0 ถึง USR29999 จัดเก็บค่าภายในช่วง 0 ถึง 65,535 (FFFFh) ในตำแหน่งที่ตั้งค่า ค่าที่จะจัดเก็บมีหน่วยเป็น กิโลไบต์ (Kb)</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากไม่ใส่การ์ด CF GP จะตรวจสอบพื้นที่ว่างไม่ได้และจะแสดงผลเป็น 0 Kb • ให้ถือว่าข้อมูลพื้นที่ว่างในการ์ด CF ที่จัดเก็บไว้เป็นเพียงคำแนะนำเท่านั้น ในบางครั้ง คุณอาจไม่สามารถบันทึกข้อมูลที่มีขนาดเท่าพื้นที่ว่างนั้นก็ได้ • ถ้ามีพื้นที่ว่างเกิน 65,535 (FFFFh) Kb ค่าพื้นที่ LS จะเท่ากับ 65,535 (FFFFh)
SRAM Auto Backup	ตั้งค่าว่าจะถ่ายโอนข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลทั้งหมดไปยังการ์ด CF โดยอัตโนมัติหรือไม่

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																			
Control Word Address	<p>สำรองข้อมูลในหน่วยความจำสำรองข้อมูลลงในการ์ด CF ในโหมดการทำงาน ตั้งค่าตำแหน่งควบคุม เพื่อทริกเกอร์ข้อมูลที่สำรองไว้ ตรวจสอบว่าข้อมูลถูกถ่ายโอนไปที่ตำแหน่งควบคุมที่ตั้งค่าไว้ +1 สำเร็จหรือไม่ โดยตรวจสอบเป็นพื้นที่สถานะ</p> <ul style="list-style-type: none"> ข้อมูลเกี่ยวกับสถานะ <p>+0 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>การควบคุม</td></tr><tr><td>สถานะ</td></tr></table> ถ่ายโอนข้อมูลจากหน่วยความจำสำรองข้อมูลไปยังการ์ด CF</p> <p>+1 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>การควบคุม</td></tr><tr><td>สถานะ</td></tr></table> สถานะข้อผิดพลาด</p> <ul style="list-style-type: none"> การควบคุม  <ul style="list-style-type: none"> สถานะ  <p>สถานะข้อผิดพลาด*1 [0000]: เสร็จสมบูรณ์ [0100]: ไม่มีการ์ด CF [0101]: การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด [0111]: การ์ด CF มีข้อผิดพลาด</p> <p>บิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน [0]→[1]</p> <p>*1 รายละเอียดของรหัสข้อผิดพลาดมีดังนี้</p> <table border="1" data-bbox="396 971 1251 1238"> <thead> <tr> <th>รหัสข้อผิดพลาด</th> <th>ชื่อข้อผิดพลาด</th> <th>รายละเอียด</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0000</td> <td>เสร็จสมบูรณ์</td> <td>เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์</td> </tr> <tr> <td>0100</td> <td>ไม่มีการ์ด CF</td> <td>เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ในการสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก</td> </tr> <tr> <td>0101</td> <td>การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด</td> <td>เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล</td> </tr> <tr> <td>0111</td> <td>การ์ด CF มีข้อผิดพลาด</td> <td>เมื่อไม่ได้มีการฟอร์แมตการ์ด CF</td> </tr> </tbody> </table>	การควบคุม	สถานะ	การควบคุม	สถานะ	รหัสข้อผิดพลาด	ชื่อข้อผิดพลาด	รายละเอียด	0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์	0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ในการสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก	0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล	0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เมื่อไม่ได้มีการฟอร์แมตการ์ด CF
การควบคุม																				
สถานะ																				
การควบคุม																				
สถานะ																				
รหัสข้อผิดพลาด	ชื่อข้อผิดพลาด	รายละเอียด																		
0000	เสร็จสมบูรณ์	เมื่อสำรองข้อมูลเสร็จสมบูรณ์																		
0100	ไม่มีการ์ด CF	เมื่อไม่ได้ใส่การ์ด CF ในการสำรองข้อมูล หรือฝาปิดการ์ด CF เปิดออก																		
0101	การเขียนการ์ด CF เกิดข้อผิดพลาด	เมื่อไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอในการ์ด CF ขณะสำรองข้อมูล หรือมีการถอดการ์ด CF ออกขณะกำลังเขียนข้อมูล																		
0111	การ์ด CF มีข้อผิดพลาด	เมื่อไม่ได้มีการฟอร์แมตการ์ด CF																		

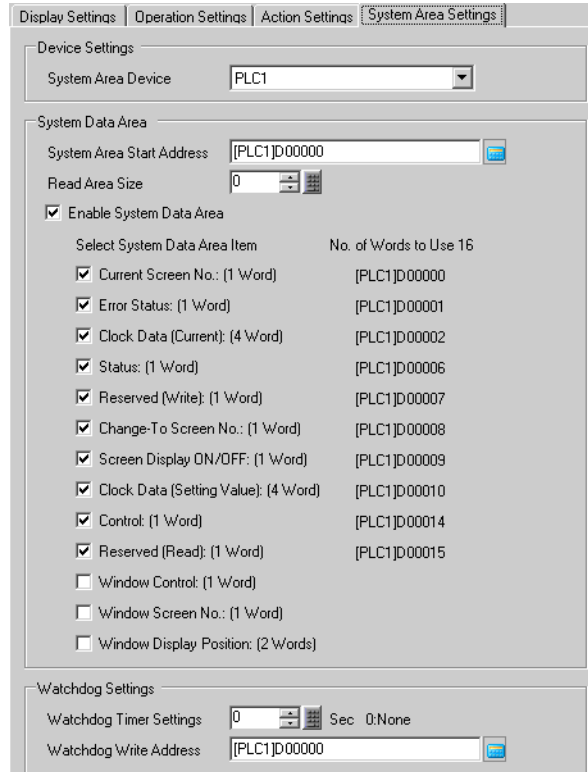
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>Control Word Address</p>	<ul style="list-style-type: none"> รายละเอียดของการถ่ายโอนข้อมูล ถ้าบิต 0 [บิตทรiggerการถ่ายโอน] ของการควบคุมเปิดขึ้น การถ่ายโอนข้อมูลไปยังการ์ด CF จะเริ่มต้นขึ้น เมื่อถ่ายโอนข้อมูลไปยังการ์ด CF สำเร็จแล้ว บิต 0 [บิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน] ของสถานะจะเปิดขึ้น ถ้าไม่สามารถถ่ายโอนได้เนื่องจากเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการถ่ายโอน บิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนจะไม่เปิด หลังจากถ่ายโอนข้อมูลเสร็จแล้ว โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนเปิดแล้ว แล้วจึงปิดบิตทรiggerการถ่ายโอนจากอุปกรณ์/PLC หากบิตทรiggerการถ่ายโอนปิด GP จะปิดบิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน ระยะเวลาระหว่างการถ่ายโอนมีดังนี้  <p>การถ่ายโอนจาก SRAM→การ์ด CF</p> <p>บิตทรiggerการถ่ายโอน (ควบคุม) เปิด ปิด</p> <p>บิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอน (สถานะ) เปิด ปิด</p> <p>การถ่ายโอนจาก SRAM→การ์ด CF</p> <p>○=เปิด ◈=ปิดบิต</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> หลังจากตรวจสอบจนแน่ใจว่าไม่มีคุณสมบัติอื่นกำลังบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF อยู่ และบิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนปิดแล้ว ให้ถ่ายโอนข้อมูลใน SRAM ไปที่การ์ด CF เมื่อถ่ายโอนข้อมูลใน SRAM ไปที่การ์ด CF หากมีการปิดเครื่องในระหว่างการถ่ายโอน ต้องแน่ใจว่าบิตทรiggerการถ่ายโอนและบิตเสร็จสิ้นสถานะการถ่ายโอนปิดอยู่ทั้งคู่เมื่อเริ่มดำเนินการ ให้เปิดหรือปิดบิตทรiggerการถ่ายโอนเป็นระยะเวลาานกว่าระยะเวลาของรอบการสื่อสาร*¹ หรือเวลาสำหรับการแสดงผล*²

*1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาที่ใช้เพื่อร้องขอและนำข้อมูลจาก GP ไปที่อุปกรณ์/PLC ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยคือ 10 มิลลิวินาที

*2 เวลาสำหรับการแสดงผล คือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที (ms)

◆ System Area Settings

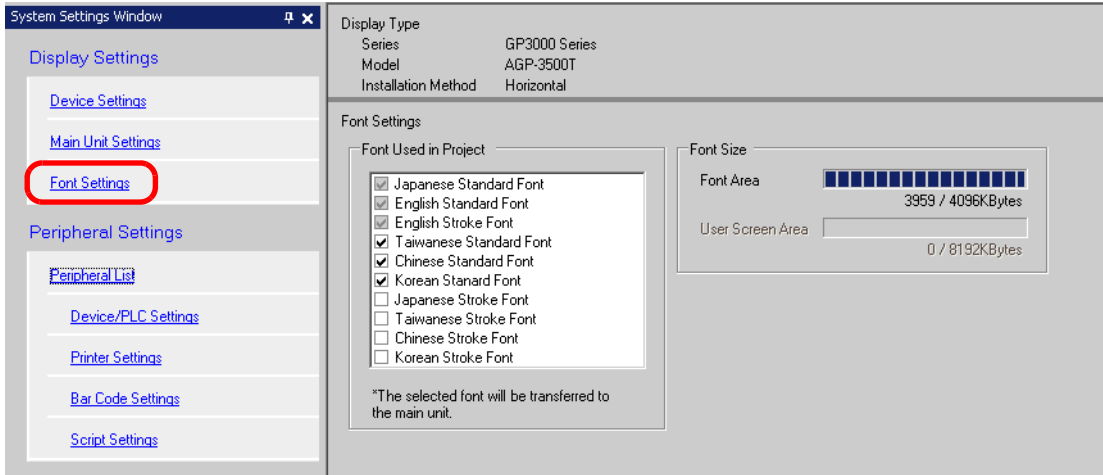


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Device Settings	ระบุอุปกรณ์/PLC
System Area Device	เลือกอุปกรณ์/PLC เพื่อตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
System Data Area	ตั้งค่าพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ
System Area Start Address	ระบุตำแหน่งเริ่มต้นที่ใช้สำหรับพื้นที่ระบบ
Read Area Size	ตั้งค่านับจำนวนเวิร์ดใน [Read Area] ที่บันทึกข้อมูลที่ใช้ทั่วไปในหน้าจอ หรือข้อมูลการแสดงผลบล็อก แผนภูมิเส้นตั้งแต่ 0 ถึง 256 หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ไม่สามารถตั้งค่านี้ได้หากเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC ด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ
Enable System Data Area	ตั้งค่านี้จะให้ใช้งานพื้นที่เก็บข้อมูลระบบได้หรือไม่
Select System Data Area Item	ตั้งค่านี้รายการพื้นที่เก็บข้อมูลระบบที่จะใช้ สำหรับรายละเอียดในแต่ละรายการ โปรดดูวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงได้ที่ “A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-10) และวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำได้ที่ “A.1.5.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-23)
No. of Words to Use	แสดงจำนวนเวิร์ดทั้งหมดของรายการต่างๆ ที่ตั้งค่าให้กับพื้นที่เก็บข้อมูลระบบ

ต่อ

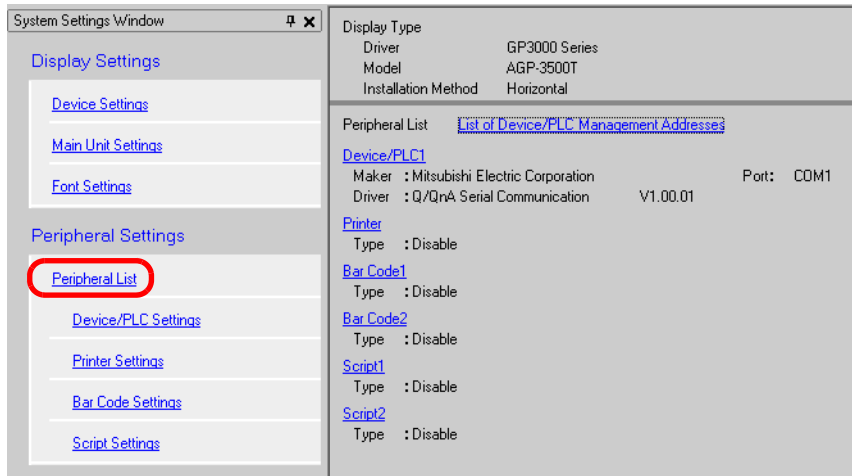
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Watchdog Settings	ตรวจสอบสถานะการสื่อสารของ GP และ PLC GP จะเขียนค่า “00FF” ลงในตำแหน่งเวิร์ดของ PLC ทุกครั้งที่ตั้งค่า PLC จะยืนยันทุกครั้งที่ตั้งค่าว่า GP เขียนค่า “00FF” และทำการสื่อสารแล้ว
Watchdog Timer Settings	ตั้งคา่ระยะเวลาของรอบการตรวจสอบของฟังก์ชัน Watchdog ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535
Watchdog Write Address	ตั้งค่าตำแหน่งเขียนของฟังก์ชัน Watchdog

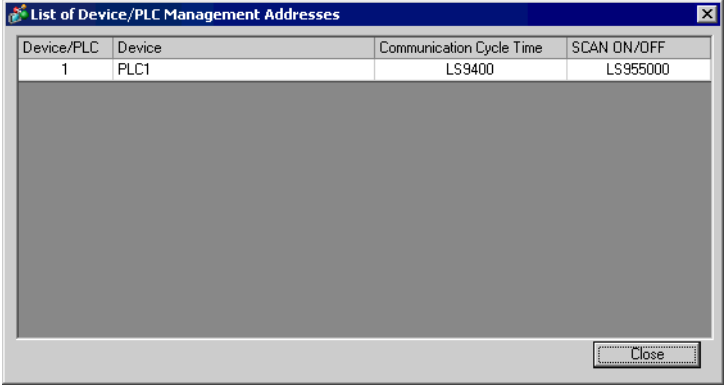
■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Font Settings]





การตั้งค่า	คำอธิบาย
Font Settings	กำหนดการตั้งค่าแบบอักษร
Font Used in Project	<p>เลือกแบบอักษรที่ใช้ในไฟล์โปรเจค</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • คุณไม่สามารถยกเลิก [Japanese Standard Font], [English Standard Font] หรือ [English Stroke Font] เนื่องจากแบบอักษรเหล่านี้เป็นแบบอักษรมาตรฐานที่มีให้
Font Size	แสดงขนาดหน่วยความจำของแบบอักษร
Font Area	แสดงขนาดหน่วยความจำที่กำลังใช้ในพื้นที่แบบอักษรตั้งแต่ 0/4,096 Kbytes จนถึง 4,096/4,096 Kbytes
User Screen Area	<p>แสดงขนาดหน่วยความจำของแบบอักษรที่กำลังใช้งานอยู่ในพื้นที่หน้าจอของผู้ใช้</p> <p>ความจุของพื้นที่หน้าจอของผู้ใช้ขึ้นอยู่กับรุ่นของ GP</p> <p>☞ “1.3.1 GP-3300/3400 Series” (หน้า 1-4)</p> <p>☞ “1.3.2 GP-3500/3600/3700 Series” (หน้า 1-5)</p>

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Peripheral List]
แสดงรายการอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ตั้งค่าไว้



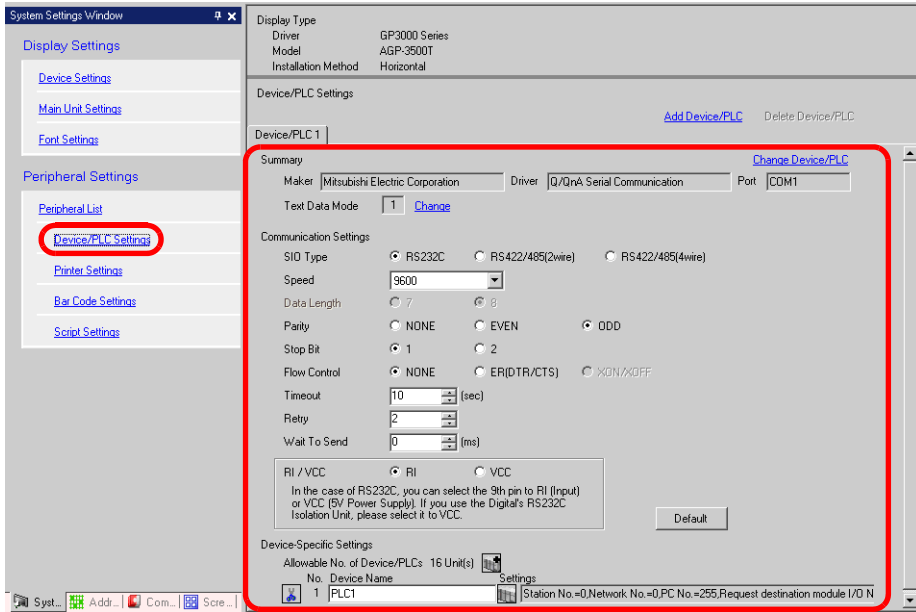
การตั้งค่า	คำอธิบาย
List of Device/PLC Management Addresses	<p>แสดงรายการตำแหน่งการจัดการอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้</p> 
Device/PLC	แสดงหมายเลขไดเรกทอรีของอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้
Device	แสดงชื่ออุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้
Communication Cycle Time	แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ภายในซึ่งจัดเก็บระยะเวลาของรอบการสื่อสาร*1 ของอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้
SCAN ON/OFF	แสดงตำแหน่งอุปกรณ์ภายในที่จัดเก็บตำแหน่งบิตที่เปิดหรือปิดการสแกนการสื่อสาร*2 ของอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้


ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Devices/PLCs 1-4	<p>แสดงขนาดหน่วยความจำของแบบอักษรที่กำลังใช้งานอยู่ในพื้นที่หน้าจอของผู้ใช้ ความจุของพื้นที่หน้าจอของผู้ใช้ขึ้นอยู่กับรุ่นของ GP</p> <p>☞ “1.3.1 GP-3300/3400 Series” (หน้า 1-4)</p> <p>☞ “1.3.2 GP-3500/3600/3700 Series” (หน้า 1-5)</p>
Maker	แสดงผู้ผลิตอุปกรณ์/PLC ที่เลือกใช้ในขณะนี้
Series	แสดงรุ่นของ PLC ที่เลือกใช้ในขณะนี้
Version	แสดงเวอร์ชันไดรเวอร์ของอุปกรณ์/PLC
Port	<p>แสดงพอร์ตที่สามารถเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์/PLC</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น
Printer, Bar Code 1, Bar Code 2, Script 1, Script 2	แสดงและแก้ไขการตั้งค่า [Printer], [Bar Code 1], [Bar Code 2], [Script 1] และ [Script 2] ที่กำหนดไว้
Type	แสดงชนิดของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ตั้งค่าไว้
Port	<p>แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ตั้งค่าไว้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น

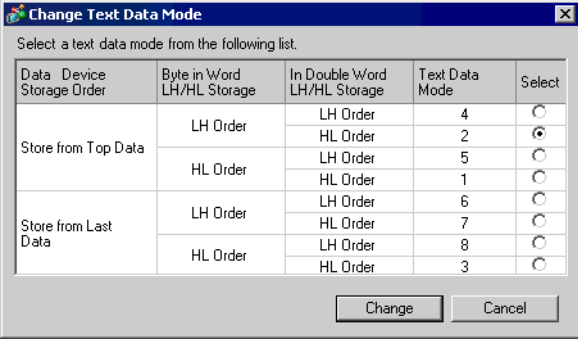
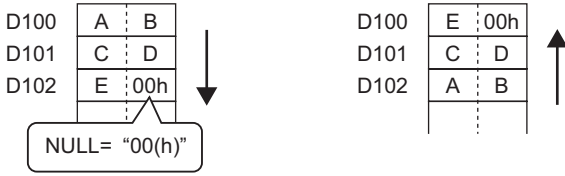
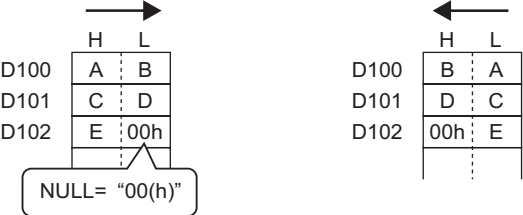
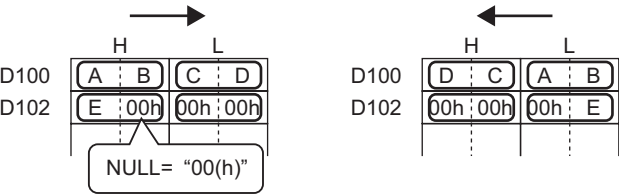
- *1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาที่ใช้เพื่อร้องขอและนำข้อมูลจาก GP ไปที่ PLC ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยคือ 10 มิลลิวินาที
- *2 การสแกนการสื่อสารคือการดำเนินการที่ส่งการร้องขอจากยูนิต GP ไปยังอุปกรณ์/PLC แต่ละตัวตามลำดับในโหมดทำงาน




■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Device/PLC Settings]
 ตั้งค่ารายละเอียดของอุปกรณ์/PLC



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Add Device/PLC	<p>เพิ่มการตั้งค่าสำหรับอุปกรณ์/PLC ใช้การตั้งค่านี้เพื่อสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC หลายชิ้นด้วย GP 1 เครื่อง</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> จำนวนโพรตของอุปกรณ์/PLC ที่ GP สามารถสื่อสารได้พร้อมกันขึ้นอยู่กับชนิดของ GP <ul style="list-style-type: none"> ☞ “1.3.1 GP-3300/3400 Series” (หน้า 1-4) ☞ “1.3.2 GP-3500/3600/3700 Series” (หน้า 1-5)
Delete Device/PLC	ลบอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้
Change Device/PLC	เปลี่ยนการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC
Summary	แสดงการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้
Maker	แสดงผู้ผลิตของอุปกรณ์/PLC ที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้
Series	แสดงชื่อรุ่นของอุปกรณ์ที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้
Port	<p>แสดงพอร์ตเชื่อมต่อของอุปกรณ์/PLC ที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย  แสดงขึ้น
Text Data Mode	แสดงโหมดข้อมูลตัวอักษรของอุปกรณ์/PLC ที่เลือกใช้อยู่ในขณะนี้


ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p style="text-align: center;">Change</p>	<p>เมื่อกดปุ่มโต้ตอบ [Change Text Data Mode] แสดงขึ้น คุณสามารถเปลี่ยนโหมดข้อมูลตัวอักษรได้โดยปกติแล้ว โหมดข้อมูลตัวอักษรจะถูกกำหนดตามอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น</p> 
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Summary</p> <p>Data Device Storage Order</p>	<p>เลือกลำดับการจัดเก็บของอุปกรณ์ข้อมูลระหว่าง [Store from Top Data] หรือ [Store from Last Data]</p> <p>ตัวอย่าง การจัดเก็บข้อความ “ABCDE”</p> <p>จัดเก็บจากข้อมูลบนสุด: (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น “5”) จัดเก็บจากข้อมูลท้ายสุด: (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น “8”)</p> 
<p>Byte in Word LH/HL Storage</p>	<p>เลือกลำดับการจัดเก็บข้อมูลเพื่อตั้งค่าในหนึ่งเวิร์ด (16 บิต) ระหว่าง [LH Order] หรือ [HL Order]</p> <p>ตัวอย่าง การจัดเก็บข้อความ “ABCDE”</p> <p>ลำดับ HL (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น “5”) ลำดับ LH (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น “4”)</p> 
<p>In Double Word LH/HL Storage</p>	<p>เลือกลำดับการจัดเก็บข้อมูลเพื่อตั้งค่าในสองเวิร์ด (32 บิต) ระหว่าง [LH Order] หรือ [HL Order]</p> <p>ตัวอย่าง การจัดเก็บข้อความ “ABCDE”</p> <p>ลำดับ HL (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น “1”) ลำดับ LH (เมื่อ [Text Data Mode] เป็น “4”)</p> 

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Summary	Change	
	Text Data Mode	แสดงหมายเลขรวมของลำดับการจัดเก็บในโหมดข้อมูลตัวอักษร
	Select	เลือกโหมดข้อมูลตัวอักษรที่จะใช้
Communication Settings		ตั้งค่าตัวเลือกนี้สำหรับอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น อุปกรณ์/PLC แต่ละรุ่นจะมีการตั้งค่าแตกต่างกัน โปรดดูที่ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC สำหรับ GP-Pro EX” อย่างไรก็ตาม ขอแนะนำให้ตั้งค่า [Timeout], [Retry] และ [Wait to Send] ด้วยค่าเริ่มต้นตามเดิม
Device-Specific Settings		ตั้งค่าตัวเลือกนี้สำหรับอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น
	Allowable No. of Devices/PLCs	แสดงจำนวนอุปกรณ์/PLC ที่สามารถใช้ได้สำหรับชนิดอุปกรณ์/PLC ที่เลือกไว้
	[ปุ่มเพิ่มอุปกรณ์] 	ทุกครั้งที่คุณคลิกปุ่มเพิ่มอุปกรณ์ จะมีการเพิ่มอุปกรณ์/PLC หนึ่งชิ้น แต่จะไม่สามารถเพิ่มได้ถ้า [Allowable No. of Devices/PLCs] มีค่าเท่ากับหนึ่ง
	[ปุ่มลบอุปกรณ์] 	ลบการตั้งค่าของอุปกรณ์/PLC
	No.	แสดงหมายเลขของอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้
	Device Name	ตั้งชื่ออุปกรณ์/PLC ด้วยอักขระแบบไบนารีเดียวสูงสุดไม่เกิน 20 ตัว <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> สามารถป้อน [Device Name] ได้ตามต้องการ แต่ต้องไม่ใช่ชื่อซ้ำกัน
	[ปุ่มตั้งค่าอุปกรณ์] 	กำหนดการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC ที่ต้องการ เปิดกล่องโต้ตอบ [Individual Device Settings] <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่ากล่องโต้ตอบ [Individual Device Settings] จะแตกต่างกันไปตาม PLC หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น โปรดดูที่ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์/PLC สำหรับ GP-Pro EX”

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings]

กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับเครื่องพิมพ์

 “28.6.2 คำแนะนำในการตั้งค่า [Printer Settings] ในการตั้งค่าระบบ” (หน้า 28-45)

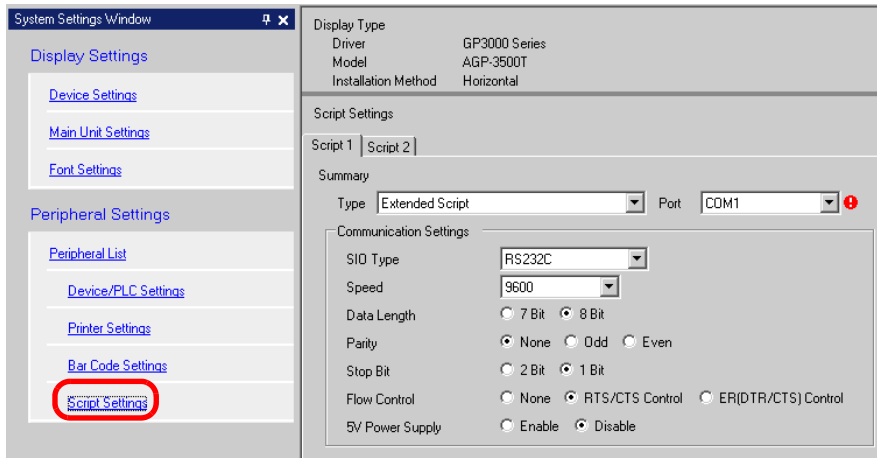
■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Bar Code Settings]

กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับบาร์โค้ด

 “8.4.1 คำแนะนำในการตั้งค่า [Bar Code Settings]” (หน้า 8-22)

■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Script Settings]

กำหนดการตั้งค่าเพื่อสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC โดยใช้สคริปต์



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Type	เลือก [D-Script/Global D-Script] เพื่อใช้ฟังก์ชัน “SIO Port Operation” ซึ่งทำการสื่อสารโดยใช้พอร์ตอนุกรมสำหรับ D-script หรือ Global D-script เลือก [Extended Script] เพื่อใช้ Extended Script
Port	เลือกพอร์ตสำหรับสคริปต์ระหว่าง [COM1] หรือ [COM2] <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการใช้พอร์ตสำหรับอุปกรณ์/PLC อื่นด้วย ที่ด้านขวาของ [Port] จะมีเครื่องหมาย แสดงขึ้น
Communication Settings	กำหนดการตั้งค่าการสื่อสาร <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> ระบบจะไม่แสดงการตั้งค่านี้เมื่อตั้งค่า [Type] เป็น [Do Not Use] รายละเอียดของ [Communication Settings] จะแตกต่างกันไปตามอุปกรณ์/PLC ที่ตั้งค่าไว้ หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าอุปกรณ์/PLC แต่ละชิ้น โปรดดูที่ “คู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์ /PLC สำหรับ GP-Pro EX”

ต่อ

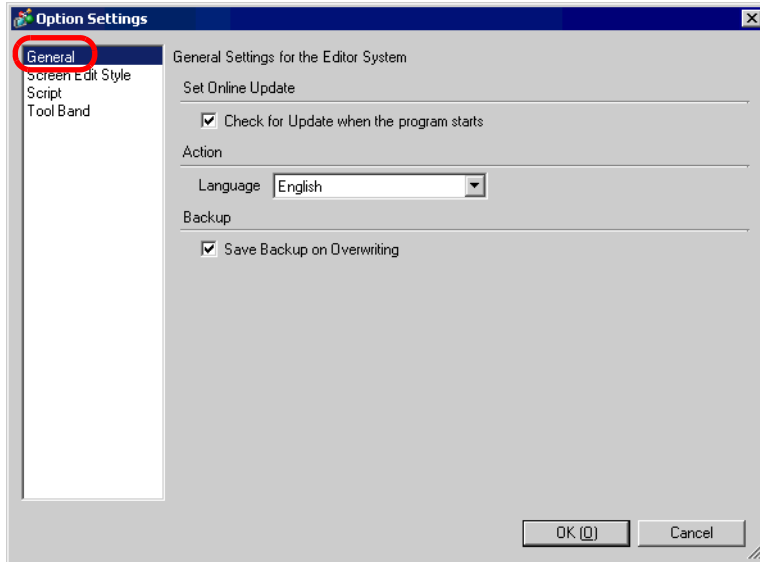
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Communication Settings	SIO Type	เลือกวิธีการสื่อสารระหว่าง [RS232C], [RS422/485 (4wire)] หรือ [RS422/485 (2wire)]
	Speed	เลือกความเร็วในการสื่อสารระหว่าง [2400], [4800], [9600], [19200], [38400], [57600] หรือ [115200]
	Data Length	เลือกความยาวของข้อมูลที่ใช้สื่อสารระหว่าง [7 bit] หรือ [8 bit]
	Parity	เลือกพริตตี้บิตของการสื่อสารระหว่าง [None], [Odd] หรือ [Even]
	Stop Bit	เลือกความยาวของบิตสิ้นสุดการสื่อสารระหว่าง [2 bit] หรือ [1 bit]
	Flow Control	ถ้าเป็นวิธีการสื่อสารแบบ [RS232C] ให้เลือกวิธีการควบคุมการสื่อสารระหว่าง [None], [RTS/CTS Control] หรือ [ER (DTR/CTS) Control]
	5V Power Supply	ถ้าเป็นวิธีการสื่อสารแบบ [RS232C] ให้ระบุว่าตั้งค่าแหล่งจ่ายไฟ 5V หรือไม่ ตั้งค่าเป็น Enable เฉพาะในกรณีที่อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายไฟเท่านั้น ถ้าไม่จำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายไฟ 5V และคุณตั้งค่าเป็น Enable อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อหรือ GP อาจได้รับความเสียหาย โปรดยืนยันข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์และสายเคเบิลที่เชื่อมต่อ เมื่อตั้งค่าตัวเลือกนี้

6.13.7 คำแนะนำในการตั้งค่า [Option Settings]

ในส่วนนี้จะอธิบายถึงแต่ละรายการในกล่องโต้ตอบ [Option Settings] ที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [View (V)] - คำสั่ง [Option Settings (O)]

■ General

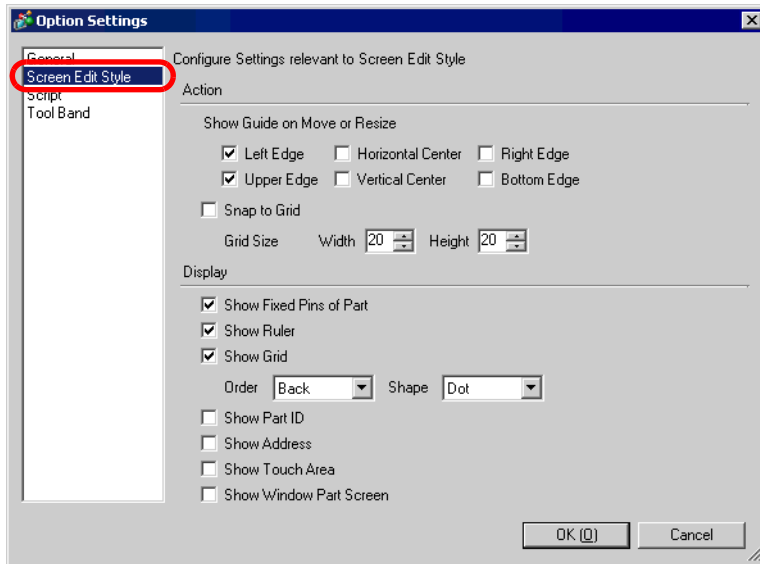
กำหนดการตั้งค่าทั่วไปสำหรับระบบตัวแก้ไข



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Set Online Update	Check For Update when the program starts	ให้ตั้งค่าว่าจะทำการอัปเดตแบบออนไลน์เมื่อโปรแกรมเริ่มต้นทำงานหรือไม่
Action	Language	เลือกภาษาของเมนูที่แสดงใน GP-Pro EX ระหว่าง [Japanese] หรือ [English] หมายเหตุ • คุณต้องเริ่มต้น GP-Pro EX ใหม่หลังจากตั้งค่านี้
Backup	Save Backup on Overwriting	ตั้งค่าว่าจะสำรองไฟล์โดยอัตโนมัติก่อนเขียนทับข้อมูล เมื่อคุณเขียนทับไฟล์โปรเจกต์หรือไม่ ☞ “6.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า ■ ขั้นตอนการสำรองไฟล์เป็นประวัติข้อมูล” (หน้า 6-18)

■ Screen Edit Style

กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบการแก้ไขหน้าจอ



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Action	ตั้งค่าการดำเนินการสำหรับหน้าจอแก้ไข
Show Guide on Move or Resize	แสดงเส้นอ้างอิงเพื่อวางรูปภาพหรือพาร์ทที่ทำการย้ายโดยเทียบกับรูปภาพหรือพาร์ทที่วางไว้
Left Edge	แสดงเส้นอ้างอิงเมื่อทำการย้ายโดยจัดชิดขอบซ้าย
Horizontal Center	แสดงเส้นอ้างอิงเมื่อทำการย้ายโดยจัดไว้ตรงกลางในแนวนอน
Right Edge	แสดงเส้นอ้างอิงเมื่อทำการย้ายโดยจัดชิดขอบขวา
Upper Edge	แสดงเส้นอ้างอิงเมื่อทำการย้ายโดยจัดชิดขอบบน
Vertical Center	แสดงเส้นอ้างอิงเมื่อทำการย้ายโดยจัดไว้ตรงกลางในแนวตั้ง
Bottom Edge	แสดงเส้นอ้างอิงเมื่อทำการย้ายโดยจัดชิดขอบล่าง
Snap to Grid	แสดงเส้นอ้างอิงสำหรับรูปภาพ/พาร์ทเมื่อทำการย้ายตามแนวเส้นกริด
Grid Size	ตั้งค่าขนาดเส้นกริด
Width	ตั้งค่าขนาดเส้นกริดตามทิศทางพิกัด X ตั้งแต่ 4 ถึง 120
Height	ตั้งค่าขนาดเส้นกริดตามทิศทางพิกัด Y ตั้งแต่ 4 ถึง 120
Display	ตั้งค่าการแสดงผลสำหรับหน้าจอแก้ไข
Show Fixed Pins of Part	แสดงหมุดยึดพาร์ท ☞ “6.13.5 คำแนะนำในการตั้งค่า [Work Space] ■ Screen List Window” (หน้า 6-85)
Show Ruler	แสดงไม้บรรทัด
Show Grid	แสดงเส้นกริด

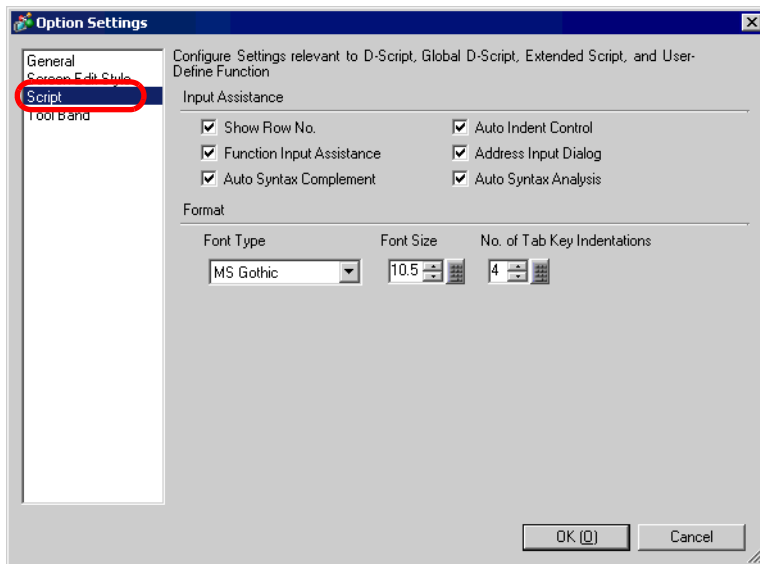
ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Display	Order	เลือกว่าจะแสดงเส้นกริดที่ด้านหน้า [Front] หรือด้านหลัง [Back] ของรูปภาพหรือพาร์ท
	Shape	ตั้งค่ารูปร่างของเส้นกริดระหว่าง [Dot] หรือ [Grid]
	Show Part ID	แสดงป้ายชื่อของพาร์ทหรือรูปภาพ
	Show Address	แสดงตำแหน่งพาร์ทที่มีการตั้งค่าตำแหน่ง
	Show Touch Area	แสดงพื้นที่ที่คุณแตะที่พาร์ทที่สามารถแตะได้โดยแสดงเป็นสีส้ม
	Show Window Part Screen	แสดงหน้าต่างที่อ้างอิงถึงพาร์ทหน้าต่าง

■ Script

กำหนดการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับ D-Script, Global D-Script, Extended Script และฟังก์ชันที่กำหนดโดยผู้ใช้งาน คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกนี้ในกล่องโต้ตอบ [Extended Script] และ [Global D-Script] ได้อีกด้วย

☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (D-Script)” (หน้า 20-50)



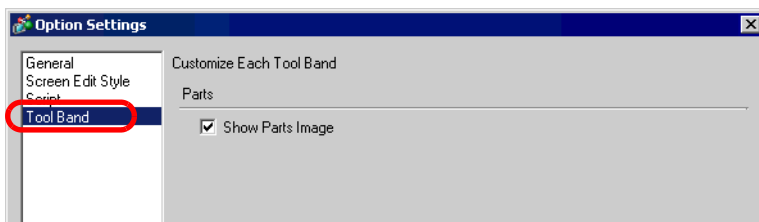
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Input Assistance		กำหนดการตั้งค่าของตัวช่วยป้อนฟังก์ชันใน D-Script, Global D-Script, Extended Script และฟังก์ชันที่กำหนดโดยผู้ใช้งาน
	Show Row No.	แสดงหมายเลขแถวทางด้านขวาของโปรแกรม

ต่อ

การตั้งค่า		คำอธิบาย
Input Assistance	Auto Indent Control	<p>ถ้าคุณแทรกการขึ้นบรรทัดใหม่ดังเช่นด้านล่างนี้ แท็บจะถูกแทรกโดยอัตโนมัติตามลำดับชั้น</p> <pre> Execution Expression Enlarge Execution Expression 0001 if (b:[PLC1]D000000)==1) 0002 { 0003 if (b:[PLC1]D000100) 0004 { 0005 b:[PLC1]D000200]==1 0006 } 0007 } 0008 endif 0009 } 0010 } 0011 endif 0012 endif </pre>
	Function Input Assistance	<p>เมื่อป้อนฟังก์ชันและวงเล็บเปิด “(” ดังเช่นด้านล่างนี้ รูปแบบของฟังก์ชันจะแสดงขึ้น</p> <pre> Execution Expression Enlarge Execution Expression 0001 memcpy (0002 memcpy (Copy To Address, Copy From Address, No. of Words) 0003 0004 0005 0006 0007 </pre>
	Address Input Dialog	<p>เมื่อสร้างสคริปต์ หากคุณเปิดวงเล็บเหลี่ยม ([) กล่องโต้ตอบ [Input Address] จะปรากฏขึ้นโดยอัตโนมัติ คุณสามารถป้อนตำแหน่งในกล่องโต้ตอบนี้ได้</p>
	Auto Syntax Complement	<p>เมื่อป้อน “if” หรือ “loop” จากแป้นคีย์ ระบบจะเติมคำสั่งที่เหลือให้ครบถ้วนโดยอัตโนมัติ</p>
	Auto Syntax Analysis	<p>ตรวจสอบนิพจน์การดำเนินการที่กำลังป้อนข้อมูลอยู่โดยอัตโนมัติ เมื่อสร้างสคริปต์และแจ้งผลลัพธ์ใน [Message Area] ถ้านิพจน์การดำเนินการเกิดข้อผิดพลาด (ตัวอย่าง) “Line 1: The expression is incorrect.”</p>
Format	ตั้งค่ารูปแบบของสคริปต์	
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรที่จะใช้	
Font Size	ตั้งค่าขนาดแบบอักษรที่จะใช้ตั้งแต่ 8 ถึง 72 โดยเพิ่มขึ้นทีละ 0.5 หน่วย	
No. of Tab Key Indentations	ตั้งค่าระยะย่อหน้าของปุ่ม Tab ที่จะใช้ตั้งแต่ 1 ถึง 8	

■ Tool Band

ปรับแต่งแต่ละแถบเครื่องมือ



การตั้งค่า		คำอธิบาย
Part	Show Parts Image	ตั้งค่าว่าจะแสดงภาพพาร์ทของแต่ละแถบเครื่องมือหรือไม่

6.13.8 คำแนะนำในการตั้งค่า [Common Settings]

■ การตั้งค่าการแจ้งเตือน

☞ “19.9.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแจ้งเตือน” (หน้า 19-63)

■ การตั้งค่าข้อมูลที่สุ่มเก็บ

☞ “24.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการสุ่มเก็บข้อมูล” (หน้า 24-37)

■ การตั้งค่าสูตรทำงาน

☞ “25.10.1 คำแนะนำในการตั้งค่าสูตรทำงาน” (หน้า 25-56)

■ การตั้งค่าความปลอดภัย

☞ “22.5 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (การตั้งค่าความปลอดภัย)” (หน้า 22-9)

■ การตั้งค่าตารางเวลา

☞ “23.4 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (การตั้งค่าตารางเวลา)” (หน้า 23-10)

■ การตั้งค่าเสียง

☞ “26.5 คำแนะนำในการตั้งค่า” (หน้า 26-13)

■ การตั้งค่าตารางข้อความ

☞ “15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางข้อความ” (หน้า 15-49)

■ การตั้งค่า Global D-Script

☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (D-Script)” (หน้า 20-50)

■ การตั้งค่า Extended Script

☞ “20.8.1 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (D-Script)” (หน้า 20-50)

■ การลงทะเบียนภาพ

☞ “10.5.1 การตั้งค่าทั่วไป (การลงทะเบียนภาพ)” (หน้า 10-23)

■ การลงทะเบียนข้อความ

☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (ข้อความ)” (หน้า 15-48)

■ การลงทะเบียนเครื่องหมาย

☞ “9.12.2 การตั้งค่าทั่วไป (การลงทะเบียนเครื่องหมาย)” (หน้า 9-77)

■ การลงทะเบียนแป้นคีย์

☞ “16.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่า (การลงทะเบียนแป้นคีย์) เกี่ยวกับการตั้งค่าทั่วไป” (หน้า 16-23)

■ การตั้งค่าตัวแปรสัญลักษณ์
แสดงหน้าจอที่จะลงทะเบียนสัญลักษณ์

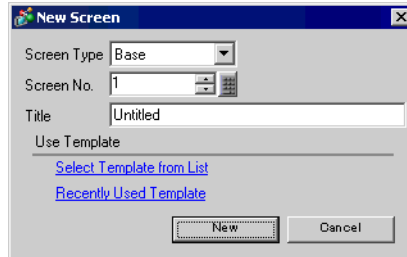


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Name	ตั้งชื่อสัญลักษณ์ด้วยอักขระไม่เกิน 32 ตัว
Type	เลือกชนิดของตำแหน่งที่จะลงทะเบียนเป็นสัญลักษณ์ระหว่าง [Bit] หรือ [Word]
Address	ตั้งค่าตำแหน่งที่สัมพันธ์กับสัญลักษณ์

6.13.9 คำแนะนำในการตั้งค่า [Screen]

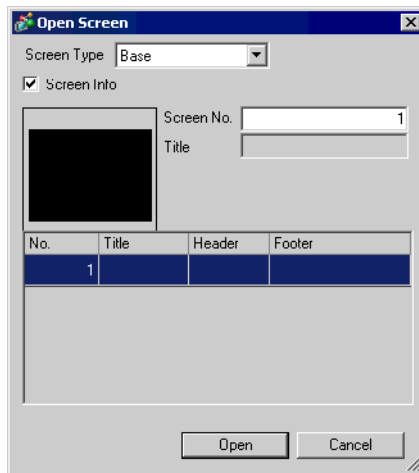
ในส่วนนี้จะอธิบายเกี่ยวกับแต่ละรายการที่แสดงขึ้นจากการเลือกเมนู [Screen (S)]

■ New Screen
สร้างหน้าจอใหม่



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screen Type	ตั้งค่าชนิดหน้าจอที่จะสร้างหรือเทมเพลตที่จะใช้ระหว่าง [Base] หรือ [Window]
Screen No.	ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่จะสร้างตั้งแต่ 1 ถึง 9,999 เมื่อ [Screen Type] เป็น [Base] และตั้งแต่ 1 ถึง 2,000 หากเป็น [Window]
Title	ตั้งชื่อหน้าจอที่จะสร้างด้วยอักขระแบบไบต์เดียวสูงสุดไม่เกิน 30 ตัว
Use Template	เลือกเทมเพลต
Select Template from List	แสดงกล่องโต้ตอบ [Select Template] เพื่อเลือกเทมเพลต
Recently Used Template	ชื่อเทมเพลตที่ใช้ล่าสุดจะแสดงขึ้นเป็นป๊อปอัพ

■ Open Screen
เปิดหน้าจอ



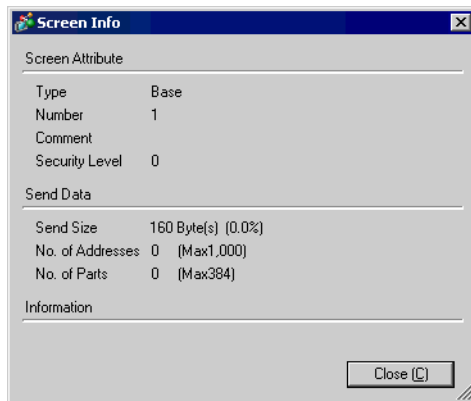
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะเปิดระหว่าง [Base] หรือ [Window]
Screen Info	ตั้งค่าว่าจะแสดงข้อมูลและตัวอย่างของหน้าจอที่จะเปิดหรือไม่
Screen No.	แสดงหมายเลขหน้าจอที่เลือกในรายการแสดงผล ถ้าคุณเขียนหมายเลขใหม่ ตัวอย่างหน้าจอจะเปลี่ยนไป
Title	แสดงชื่อหน้าจอที่แสดงในตัวอย่าง
Display List	แสดงรายการหน้าจอทั้งหมดในไฟล์โปรเจคไฟล์หนึ่ง
No.	แสดงหมายเลขที่กำหนดให้หน้าจอ
Title	แสดงชื่อที่กำหนดให้หน้าจอ
Header	เมื่อตั้งค่าส่วนหัว [Title] ของส่วนหัวจะแสดงขึ้น
Footer	เมื่อตั้งค่าส่วนท้าย [Title] ของส่วนท้ายจะแสดงขึ้น

■ Close Screen

ปิดหน้าจอภาพ

■ Screen Information

แสดงข้อมูลหน้าจอที่ตั้งค่า



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Screen Attribute	แสดงข้อมูลที่ตั้งค่าสำหรับหน้าจอ
Type	แสดงชนิดของหน้าจอที่ตั้งค่าระหว่าง [Base] หรือ [Window] ถ้าคุณเปิด [Screen Info] เมื่อสามารถแก้ไขส่วนหัว/ส่วนท้ายของหน้าจอได้ ชนิดจะแสดงเป็น [Header] หรือ [Footer]
Number	แสดงหมายเลขที่กำหนดให้หน้าจอ
Comment	แสดงชื่อที่กำหนดให้หน้าจอ
Security Level	แสดงระดับความปลอดภัยที่กำหนดให้หน้าจอ
Send Data	แสดงข้อมูลสรุปที่จะส่งไปยัง GP
Send Size	แสดงขนาดข้อมูลสำหรับหนึ่งหน้าจอในหน่วยไบต์ ใน () จะแสดงอัตราการใช้งานของขนาดหน้าจอทั้งหมดเป็นเปอร์เซ็นต์
No. of Addresses	แสดงจำนวนตำแหน่งทั้งหมดที่ใช้สำหรับหน้าจอพร้อมกับ [จำนวนตำแหน่งที่ตั้งค่าไว้ (จำนวนตำแหน่งสูงสุด)] โดยจะแสดงเป็นสีแดงหากมีจำนวนเกินจำนวนตำแหน่งสูงสุด
No. of Parts	แสดงจำนวนรวมของพาร์ททั้งหมดที่ใช้สำหรับหน้าจอพร้อมกับ [จำนวนพาร์ทที่ตั้งค่าไว้ (จำนวนพาร์ทสูงสุด)]
Information	แสดงข้อมูลเพิ่มเติมบนหน้าจอที่ตั้งค่า

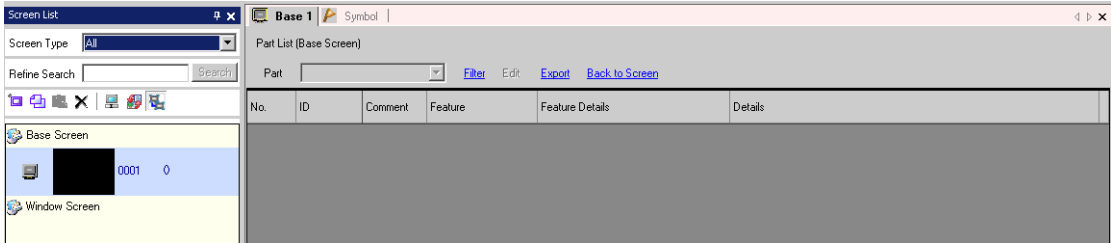
■ การเปลี่ยนมุมมอง

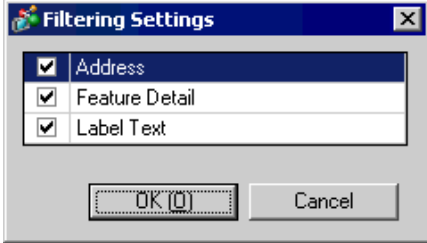
◆ แก้ไขหน้าจอ

เปลี่ยนมุมมองเป็นหน้าจอวาดภาพ

◆ รายการพาร์ท

แสดงรายการลักษณะเฉพาะของพาร์ทต่างๆ ที่ใช้ในหน้าจอที่เลือก แต่จะไม่แสดงรายการ [Draw], [Trigger Action] หรือ [D-Script]



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Part	เลือกชนิดพาร์ทที่จะแสดงจากพาร์ททั้งหมดที่วางไว้บนหน้าจอ
Filter	กล่องโต้ตอบ [Filtering Settings] จะปรากฏขึ้น ตั้งค่าว่าจะแสดง [Address], [Feature Detail] และ [Label Text] ในรายการพาร์ทหรือไม่ 
Edit	แสดงกล่องโต้ตอบการตั้งค่าของพาร์ทที่เลือกจากรายการ
Export	กล่องโต้ตอบ [Export Parts List] จะปรากฏขึ้น ตั้งค่าตำแหน่งที่บันทึก [Parts List] ในไฟล์ CSV (*.csv)
Back to Screen	เปลี่ยนมุมมองไปเป็นหน้าจอวาดภาพ
รายการแสดง	แสดงรายละเอียดของพาร์ทต่างๆ
No.	หมายเลขที่กำหนดตามลำดับให้กับพาร์ทที่วางไว้เริ่มจากพาร์ทที่เก่าที่สุด โดยเริ่มจาก 1
ID	แสดงเลข ID ของพาร์ท
Comment	แสดงคำอธิบายที่กำหนดให้กับพาร์ท
Feature	แสดงชื่อคุณสมบัติของแต่ละพาร์ท ตัวอย่าง Bit - Comparison

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Address/ Address 1	แสดงชนิดตำแหน่งและตำแหน่งต่าง ๆ ที่ตั้งค่าให้กับพาร์ท
Feature Details	แสดงข้อความรายละเอียดสำหรับคุณสมบัติของพาร์ท
Label/State 0	แสดงป้ายชื่อที่กำหนดให้กับพาร์ท ถ้าตั้งค่าป้ายชื่อให้พาร์ทในสถานะต่างๆ แตกต่างกัน แต่ละสถานะจะมีป้ายชื่อแสดงเป็นของตนเอง
Detail	แสดงข้อมูลรายละเอียดอื่นๆ เช่น พิกัดที่วางพาร์ท ข้อมูลการแสดงผลขึ้นอยู่กับพาร์ท

■ การลงทะเบียนเทมเพลต

ลงทะเบียนพาร์ทต่างๆ ที่วางไว้บนหน้าจอวาดภาพให้เป็นเทมเพลต ยกเว้นส่วนหัว/ส่วนท้าย



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Register Template	ตั้งค่าชื่อเทมเพลตที่จะสร้างด้วยอักขระแบบไบต์เดียวสูงสุดไม่เกิน 30 ตัว

6.14 ข้อจำกัด

6.14.1 ข้อจำกัดสำหรับการสร้างหน้าจอ

■ ชนิดของหน้าจอ

ในส่วนนี้จะอธิบายถึงหน้าจอชนิดต่างๆ ที่สร้างด้วยไฟล์โปรเจค

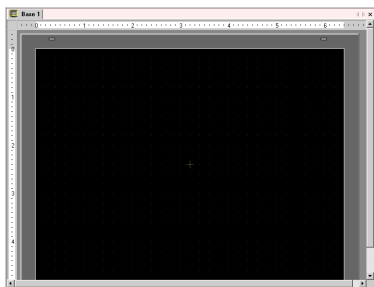
ไฟล์โปรเจคจะประกอบด้วยสองหน้าจอหลักคือ หน้าจอหลักและหน้าต่าง หน้าจอหลักคือหน้าจอที่แสดงบน GP

ในการแสดงหน้าจอบน GP ให้ใช้หน้าจอหลักเสมอ หน้าต่างเป็นหน้าจอที่ถูกเรียกและแสดงผลบนหน้าจอหลัก

หน้าต่างใช้สำหรับแสดงหน้าจอหนึ่งบนอีกหน้าจอหนึ่ง เช่น เป็นคีย์สำหรับป้อนข้อมูล

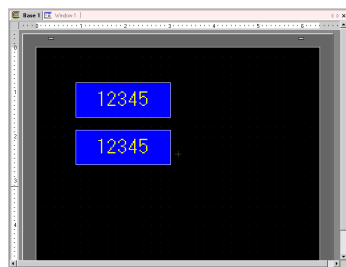
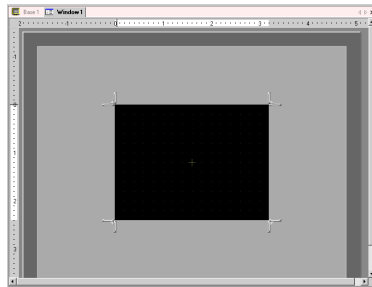
☞ “18.3 การแสดงหน้าต่าง” (หน้า 18-7)

◆ หน้าจอหลัก

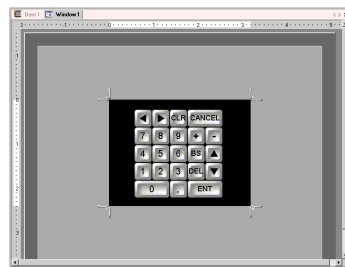


ตัวอย่าง

◆ หน้าต่าง



หน้าจอหลัก



หน้าต่าง



หน้าจอหลัก + หน้าต่าง

■ จำนวนหน้าจอที่สามารถสร้างได้

ชนิดหน้าจอ	ช่วงหมายเลขการตั้งค่านโยบายสำหรับหน้าจอ
หน้าจอหลัก	1 - 9999
หน้าต่าง	1 - 2000

■ ความจุข้อมูลต่อหน้าจอ

ความจุสูงสุดต่อหน้าจอยู่ที่ประมาณ 1 Mbyte

ความจุสูงสุดของพื้นที่ที่สามารถเก็บข้อมูลหน้าจอที่สร้างขึ้น (พื้นที่หน้าจอของผู้ใช้) จะขึ้นอยู่กับรุ่น GP แต่ละรุ่น

☞ “1.3.1 GP-3300/3400 Series” (หน้า 1-4)

☞ “1.3.2 GP-3500/3600/3700 Series” (หน้า 1-5)

■ จำนวนคุณสมบัติที่สามารถใส่ไว้ในหน้าจอได้

จำนวนพาร์ทและคุณสมบัติสูงสุดที่อนุญาตให้วางในหนึ่งหน้าจอได้ มีดังนี้ แต่ละจำนวนคือจำนวนพาร์ทสูงสุดที่อนุญาตสำหรับหน้าจอที่สร้างขึ้นใหม่ที่ยังไม่มีการตั้งค่าใดๆ

หมายเหตุ

- จำนวนพาร์ททั้งหมดที่สามารถใส่ในหนึ่งหน้าจอได้ คือ 384 พาร์ท จำนวนตำแหน่งสูงสุดที่สามารถตั้งค่าได้คือ 1,152 ตำแหน่ง

พาร์ท	ชนิดคุณสมบัติ	หน้าจอหลัก	หน้าต่าง*1
การแจ้งเตือน	ข้อมูลสรุป	1	1
	แสดงประวัติ	384	
การแจ้งเตือนด้วยข้อความ	—	1	1
กราฟ	กราฟปกติ	384	
	กราฟสถิติ		
	กราฟแบบมาตรวัด		
พาร์ทปุ่ม	—	384	
การแสดงผลข้อมูล	การแสดงตัวเลข*2	384	
	การแสดงผลข้อความ*2	384	
	การแสดงผลวันที่/เวลา	384	
	การแสดงผลข้อมูลสถิติ	384	
	แสดงค่าขีดจำกัด	384	
การแสดงผลรูปภาพ	การแสดงผลภาพตามการเปิด/ปิดของบิต	384	
	การแสดงผลสถานะ		
	การแสดงผลภาพจาก CF		
	เครื่องหมายการย้าย (เฉพาะเมื่อเลือกเครื่องหมายเท่านั้น)	30	
สวิตช์/ไฟสัญญาณ	สวิตช์เปิด/ปิดบิต	384	
	สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด		
	การเปลี่ยนหน้าจอ		
	สวิตช์พิเศษ		
	สวิตช์สำหรับเลือก		
	ไฟสัญญาณ		
หน้าต่าง*3	หน้าต่าง	384	0
	หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ		
การแสดงผลข้อความ	การป้อนข้อมูลโดยตรง	384	
	การแสดงผลข้อความ		

ต่อ

พาร์ท	ชนิดคุณสมบัติ	หน้าจอหลัก	หน้าต่าง*1
D-Script	—	—*4	
การแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บ*2	—	1	1
กราฟแสดงเทรนด์ข้อมูล*5	—	8	
กราฟแสดงบล็อกข้อมูล*5	—		
การแสดงผลข้อมูลพิเศษ	การส่งข้อมูล	1	1
	ข้อมูลไฟล์ลิงก์กั้น	384	
	แสดงข้อมูล CSV*2	1	1
	ตัวจัดการไฟล์	1	0
การทริกเกอร์	การทำงานของบิต	384	
	การทำงานของเวิร์ด		
	การเปลี่ยนหน้าจอ		
	การวาดภาพ		

*1 หน้าจอ GP สามารถแสดงหน้าต่างได้พร้อมกันสูงสุด 3 หน้าต่าง สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับการแสดงผลหน้าต่าง โปรดดูที่หัวข้อต่อไป

☞ “18.8.2 ข้อจำกัดของการแสดงผลหน้าต่าง ■ การแสดงผลหลายหน้าต่างบนหนึ่งหน้าจอ” (หน้า 18-30)

*2 ไม่สามารถวางพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บและพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (แสดงข้อมูล CSV) ได้พร้อมกัน ไม่สามารถวางพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ (แสดงข้อมูล CSV) และพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่เลือกตัวเลือก [Input Permit] ไว้ได้พร้อมกัน

*3 ในหนึ่งหน้าจอสามารถวางพาร์ทหน้าต่างที่เลือกตัวเลือก [Continuous Read] ไว้ได้สูงสุด 3 พาร์ท (2 พาร์ท ถ้าใช้หน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ) หากวางหน้าต่างที่เลือกตัวเลือก [Continuous Read] ไว้ 3 หน้าต่างบนหน้าจอ หน้าต่างอื่นๆ จะไม่ทำงาน

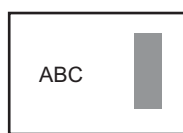
*4 จำนวนการตั้งค่า D-Scripts ขึ้นอยู่กับจำนวนตำแหน่งการตั้งค่าบนหนึ่งหน้าจอ (สูงสุด 1,152) และปริมาณข้อมูลบนหน้าจอ

*5 สามารถตั้งค่า [Historical Trend Graph] และ [Data Block Display Graph] รวมกันได้สูงสุด 8 กราฟ

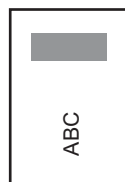
■ การแสดงผลหน้าจอ

- ถ้าคุณเปลี่ยนชนิดของ GP จากชนิดแนวตั้งไปเป็นแนวนอน หรือจากแนวนอนไปเป็นแนวตั้ง ข้อมูลภาพวาดที่แสดงจะหมุนไป 90 องศา เลือกเมนู [Edit] - คำสั่ง [Rotate/Flip] เพื่อแก้ไขหน้าจอ หลังจากเปลี่ยนชนิดของ GP แล้วจะต้องยืนยันหน้าจอด้วย

ตัวอย่าง



ชนิดแนวตั้ง



ชนิดแนวนอน

- ถ้าคุณเปลี่ยนจากชนิด GP ที่มีความละเอียดสูงไปเป็นชนิด GP ที่มีความละเอียดต่ำ ข้อมูลที่อยู่เกินช่วงเนื่องจากการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวจะไม่แสดงขึ้น ถ้าคุณเปลี่ยนไปเป็น GP ชนิดความละเอียดสูงอีกครั้ง ข้อมูลที่อยู่เกินช่วงจะแสดงขึ้น
จำนวนอักขระแสดงผลสูงสุดบนพาร์ทในการดำเนินการจะแตกต่างกันระหว่าง GP ชนิดความละเอียดต่ำและ GP ชนิดความละเอียดสูง ถ้าคุณเปลี่ยนข้อความแจ้งเตือนที่สร้างขึ้นด้วย GP ชนิดความละเอียดสูงไปเป็น GP ชนิดความละเอียดต่ำ พาร์ทใดที่ไม่อยู่ในหน้าจอข้อความจะไม่แสดงขึ้น
- เมื่อคุณลดพื้นที่สำหรับแก้ไขหน้าจอโดยใช้ฟังก์ชันซูม ระบบอาจแสดงภาพวาดบางภาพที่ไม่ถูกต้อง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับระดับการขยายด้วย

6.14.2 ข้อจำกัดของการ์ด CF

■ หมายเหตุเกี่ยวกับการบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF

- ขณะกำลังเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF การเปลี่ยนพาร์ตและหน้าจอต่าง ๆ อาจทำได้ช้าลง
- การเขียนข้อมูลอาจต้องใช้เวลานานหลายวินาที ขึ้นอยู่กับจำนวนข้อมูล
- หลังจากอ่านข้อมูลสถานะจาก GP แล้ว ก่อนที่จะเขียนคำสั่งถัดไป ต้องแน่ใจว่าได้อ่านอย่างน้อยเท่ากับระยะเวลาของหนึ่งรอบการสื่อสาร*1 หรือหนึ่งรอบเวลาสำหรับการแสดงผล*2 แล้วแต่ว่าระยะเวลาใดนานกว่ากัน
- โปรดอย่าเรียกหน้าจอที่ใช้การ์ด CF หากไม่ได้ติดตั้งการ์ด CF ไว้ใน GP เพราะหน้าจอเหล่านั้นจะทำงานได้ไม่ถูกต้อง
- หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล ไฟล์ใดก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF
- เมื่อเขียนทับไฟล์ด้วยการถ่ายโอนข้อมูลลงในการ์ด CF การ์ด CF ต้องมีพื้นที่ว่างเพียงพอที่จะจัดเก็บข้อมูลได้ หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่ จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนข้อมูล
- เมื่อบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF หากไม่มีไฟลเตอร์เป้าหมายอยู่ (ALARM) ไฟลเตอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติเพื่อบันทึกข้อมูลนั้น อย่างไรก็ตาม หากการ์ด CF ไม่ได้ตั้งค่าใหม่หรือสร้างไฟลเตอร์ไม่ได้ จะเกิดข้อผิดพลาดในการอ่านข้อมูล
- การเขียนข้อมูลในการ์ด CF มีข้อจำกัดเกี่ยวกับจำนวนครั้งที่สามารถเขียนซ้ำได้ (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถเขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)

■ ข้อควรระวังเกี่ยวกับการใช้งานการ์ด CF

- เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
- ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP ตั้งค่า GP ใหม่ หรือถอดการ์ด CF ออกจากเครื่อง ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
- เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในเครื่อง GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่า คุณหงายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้นและใส่ด้านที่ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF/เครื่อง GP อาจชำรุดเสียหาย
- โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Digital Electronics Corporation หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจได้รับความเสียหาย
- โปรดตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
- โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้
 - การโค้งงอการ์ด CF
 - การทำการ์ด CF ตกหล่น
 - การทำน้ำหกรดตัวการ์ด
 - การสัมผัสคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
 - การถอดแยกหรือดัดแปลงการ์ด CF

*1 ระยะเวลาของรอบการสื่อสาร คือเวลาที่ใช้ในการร้องขอข้อมูลและนำข้อมูลจาก GP ไปที่ PLC โดยข้อมูลจะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2037 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยคือ 10 มิลลิวินาที

*2 เวลาสำหรับการแสดงผลคือเวลาที่ใช้ในการแสดงผล/คำนวณค่าของหน้าจอ 1 หน้าจอ ข้อมูลนี้จะถูกจัดเก็บเป็นข้อมูลเลขฐานสองในตำแหน่ง LS2036 ของอุปกรณ์ภายใน โดยมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที (ms)

■ การบันทึกภาพหน้าจอ

- การบันทึกภาพหน้าจออาจใช้เวลาห้าถึงหกวินาที และไฟล์จะมีขนาดประมาณ 200 KB (เมื่อคุณภาพของภาพเท่ากับ 80)
- ขนาดไฟล์และเวลาที่ใช้ในการบันทึกขึ้นอยู่กับคุณภาพของภาพและขนาดของหน้าจอ
- ในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอจะไม่มีการอัปเดตการแสดงผลของพาร์ท
- ถ้าคุณบันทึกภาพหน้าจอที่ตั้งค่าการกะพริบไว้ ภาพที่บันทึกจะแสดงโดยไม่มีการกะพริบ
- ถ้าคุณสร้างไฟล์พร้อมกับทำงานอื่น ๆ ที่ไม่ใช่การบันทึกภาพหน้าจอขณะใส่การ์ด CF อยู่ ไฟล์ถัดไปที่กำหนดหมายเลขเพิ่มโดยอัตโนมัติจะถูกเขียนทับ
- เมื่อคุณใช้ฟังก์ชัน [File Auto Delete] อาจต้องใช้เวลาสักครู่ในการลบไฟล์ต่าง ๆ ทุกไฟล์จะถูกลบออกแต่อาจต้องใช้เวลาตั้งแต่ 2-3 วินาทีจนถึง 2-3 นาที

■ การสำรองข้อมูลใน SRAM อัตโนมัติ

- ต้องแน่ใจว่าพื้นที่ว่างของการ์ด CF ต้องมากกว่าขนาดหน่วยความจำสำรองข้อมูล ระบบจะตรวจสอบขนาดพื้นที่ว่างก่อนเริ่มดำเนินการ ถ้าการ์ด CF มีพื้นที่ว่างเหลือไม่เพียงพอ ระบบจะไม่บันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF
- เมื่อคุณใช้คุณสมบัติการจับเก็บข้อมูลในการ์ด CF โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีข้อมูลอยู่ในตำแหน่งควบคุมการจับเก็บข้อมูลการ์ด CF คุณสามารถบันทึกข้อมูลต่อไปในการ์ด CF ได้แก่ ข้อมูลไฟล์ลิ่งฟังก์ชัน, ข้อมูลบันทึก, ข้อมูลแผนภูมิเส้น, ข้อมูลที่ลุ่มเก็บ (ข้อมูลการลุ่มเก็บข้อมูล) และข้อมูลการแจ้งเตือน
- ถ้าคุณทำการสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรองขณะเรียกใช้คุณสมบัติการจับเก็บข้อมูลในการ์ด CF ระบบจะไม่ทำการสำรองข้อมูลจนกว่าคุณสมบัติการจับเก็บข้อมูลในการ์ด CF จะทำงานเสร็จแล้ว ในระหว่างนี้ การเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF จะถูกขัดจังหวะ
- ขณะที่ทำการสำรองข้อมูลของหน่วยความจำสำรอง คุณสมบัตินี้จะจับเก็บข้อมูลในการ์ด CF จะถูกขัดจังหวะการทำงาน เมื่อเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF โดยอัตโนมัติโดยใช้การวนลูบของคุณสมบัตินี้ข้อมูลการบันทึกข้อมูลจะถูกขัดจังหวะจนกว่าการเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF จะเริ่มต้น
- สามารถบันทึกไฟล์สำรองในการ์ด CF ได้เพียงหนึ่งไฟล์เท่านั้น
- หากคุณเรียกใช้คำสั่ง [Initialize CF-Card] ของคำสั่ง [Initialize Memory] ในแบบออฟไลน์ โพลเดอร์ SRAM จะถูกสร้างขึ้น
- ถ้าคุณเรียกใช้คำสั่ง CF-Card - SRAM (Restore) ในแบบออฟไลน์ ข้อมูลที่บันทึกไว้ทั้งหมด (เช่น ข้อมูลบันทึก) จะถูกเปลี่ยนเป็นข้อมูลที่ถูกกู้คืนและล้างออก
- ถ้าคุณเรียกใช้คำสั่ง CF-Card - SRAM (Restore) ในแบบออฟไลน์ ค่าความสว่าง คอนทราสต์ และระดับเสียงที่ปรับแล้วจะไม่เปลี่ยนแปลง อย่างไรก็ตาม ค่าเหล่านี้จะใช้ข้อมูลที่ถูกรู้คืน เมื่อคุณเปิดเครื่องอีกครั้งหรือเมื่อ GP เข้าสู่โหมดการทำงาน
- ถ้าคุณเรียกใช้คำสั่ง CF-Card - SRAM (Restore) ในแบบออฟไลน์ ข้อมูลการเรียนรู้คุณสมบัติ FEP ของภาษาญี่ปุ่นที่จัดเก็บไว้จะถูกเขียนทับ ด้วยเหตุนี้ ลำดับการแสดงผลของอักขระที่แปลงแล้วจึงอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความถี่ของการใช้งาน