

12

การเปลี่ยนแปลงและ การบันทึกหน้าจอ

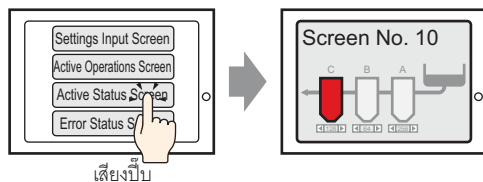
บทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับ “การเปลี่ยนแปลงและการบันทึกหน้าจอ” ใน GP-Pro EX รวมทั้งการทำงานขั้นพื้นฐานที่ใช้เปลี่ยนการตั้งค่า

โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่าน “12.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 12-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

12.1	เมนูการตั้งค่า	12-2
12.2	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ	12-4
12.3	การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP	12-7
12.4	การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC	12-10
12.5	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC ..	12-13
12.6	การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่	12-18
12.7	การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น	12-21
12.8	ข้อจำกัด	12-25

12.1 เมนูการตั้งค่า

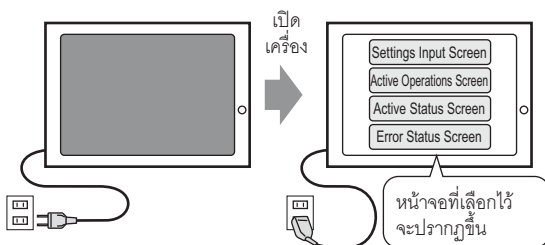
การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ



เสียบ้าง

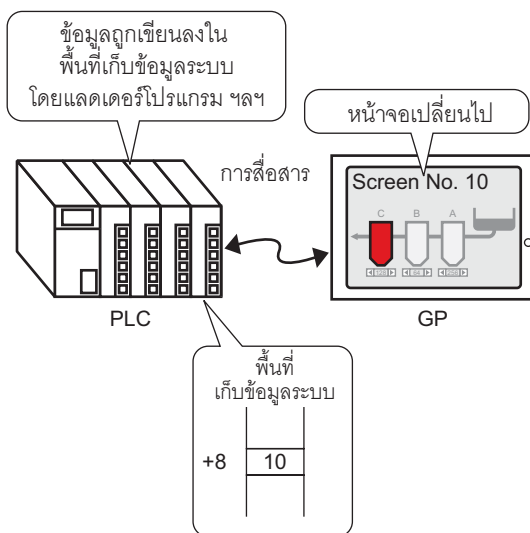
- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-5)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 12-4)

การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP



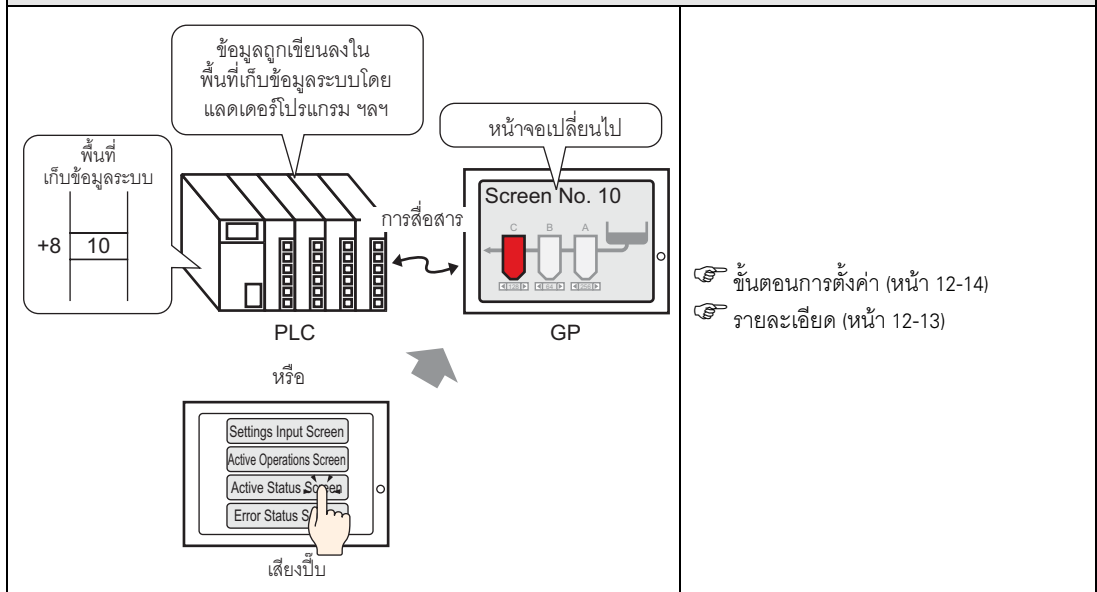
- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-8)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 12-7)

การเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC

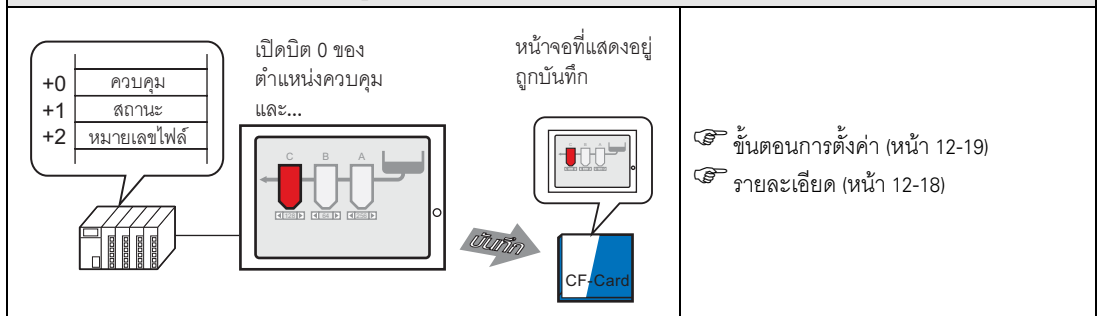


- ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 12-11)
- ☞ รายละเอียด (หน้า 12-10)

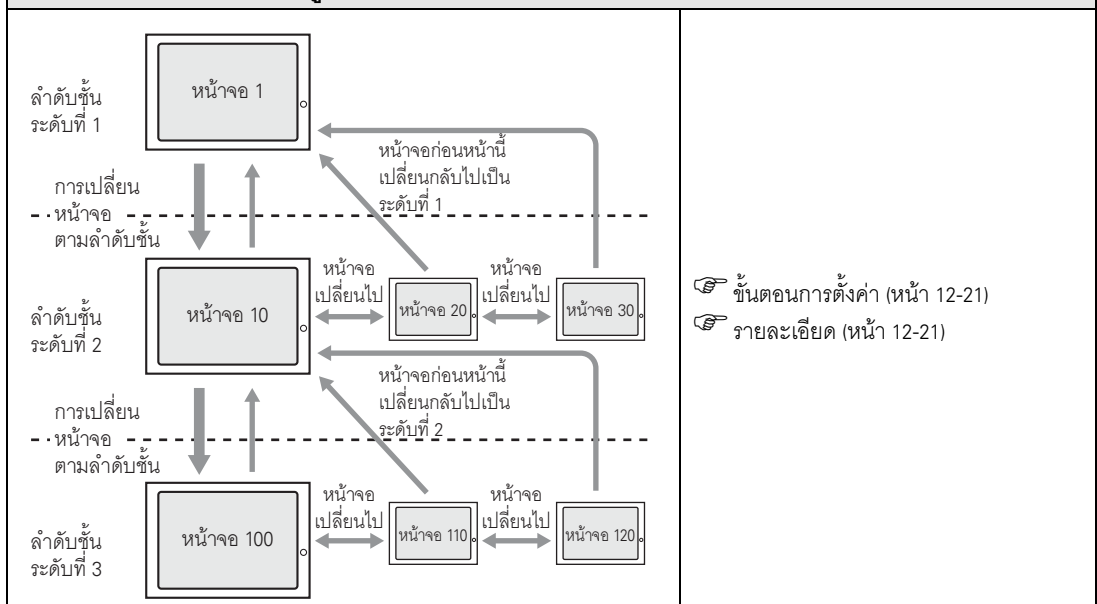
การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC



การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่

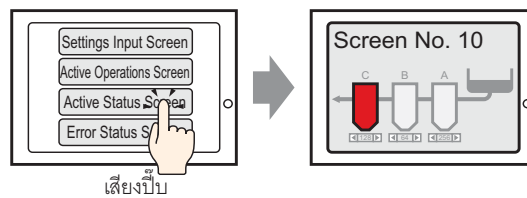


การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น



12.2 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ

12.2.1 รายละเอียด



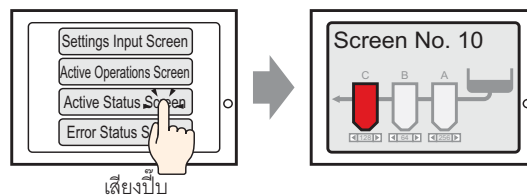
วางสวิตช์บนหน้าจอ ตั้งค่าสวิตช์เป็น “การเปลี่ยนหน้าจอ” คุณสามารถสร้างสวิตช์ที่ใช้เปลี่ยนหน้าจอไปยังหน้าจอที่ต้องการได้

12.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

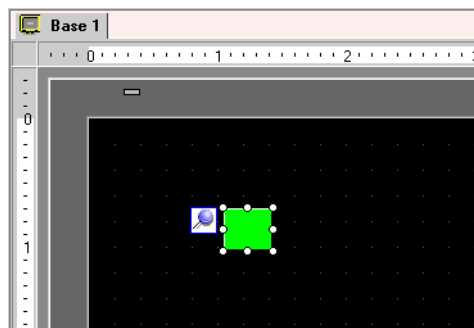
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “11.14.3 สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ” (หน้า 11-60)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง, รูปร่าง, สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
“ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

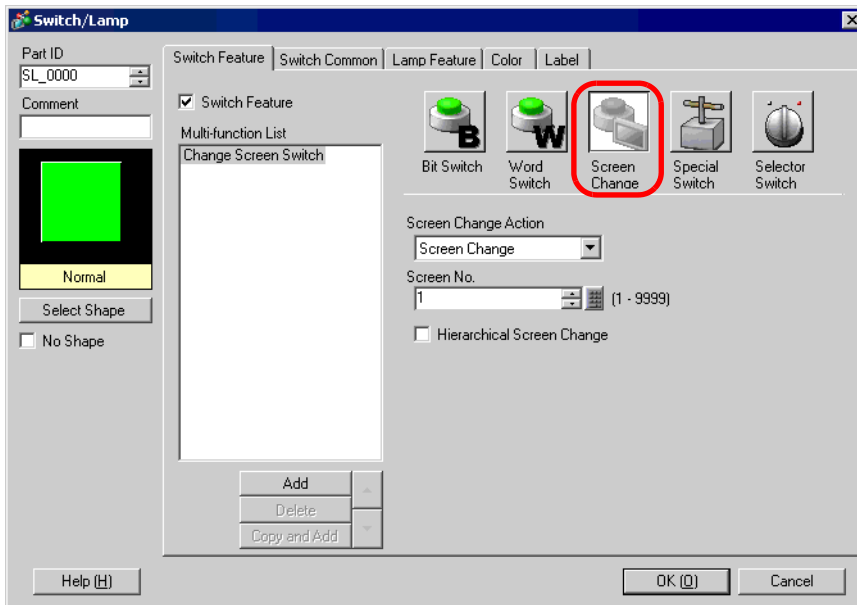
สร้างสวิตช์ที่จะเปลี่ยนหน้าจอไปเป็นหน้าจอหลัก Screen No. 10 เมื่อคุณแตะสวิตช์



- 1 เลือกเมนู [Part (P)] – ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] – คำสั่ง [Change Screen Switch (C)] หรือคลิกจากแถบเครื่องมือ แล้ววางลงบนหน้าจอ

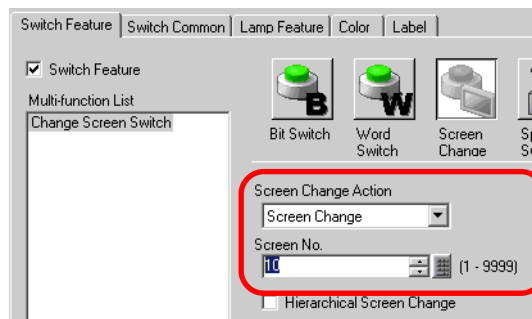


2 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องได้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



3 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

4 เลือก [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] ตั้งค่า [Screen No.] เป็นหมายเลขหน้าจอปลายทาง (เช่น 10)

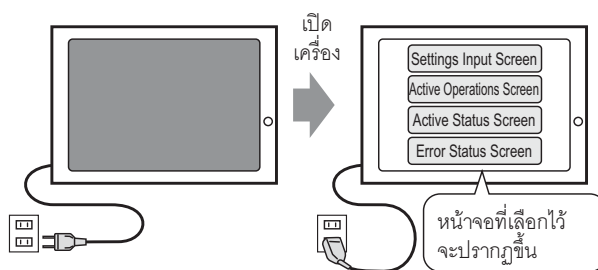


5 ตั้งค่าสีสวิทช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

-
- | | |
|----------|--|
| หมายเหตุ | • คุณอาจไม่สามารถเปลี่ยนสีได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิทช์ด้วย |
|----------|--|
-

12.3 การเลือกหน้าจอที่จะแสดงขึ้นเมื่อเปิด GP

12.3.1 รายละเอียด

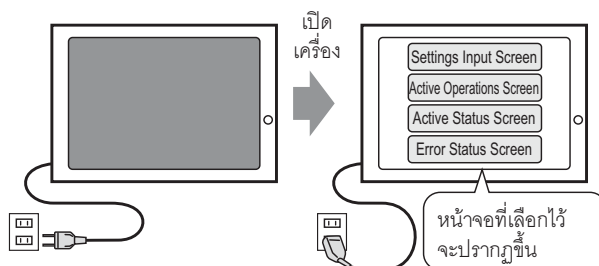


คุณสามารถระบุได้ว่าจะแสดงหน้าจอใดเป็นหน้าจอเริ่มต้นเมื่อเปิดเครื่อง GP

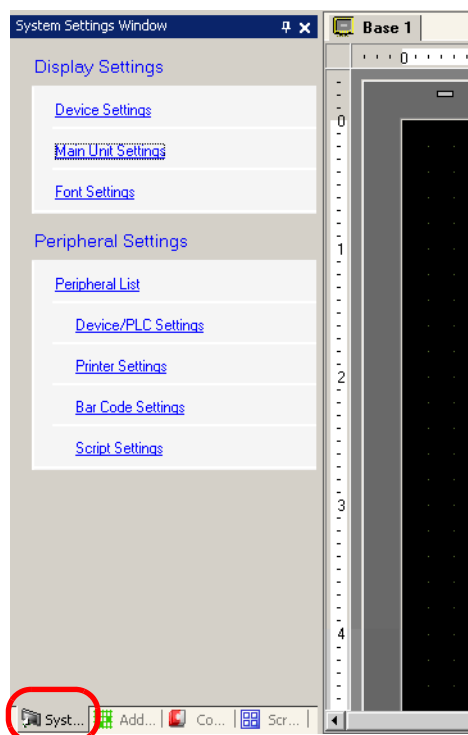
12.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
- ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Main Unit Settings] ◆ Display Settings” (page 6-90)

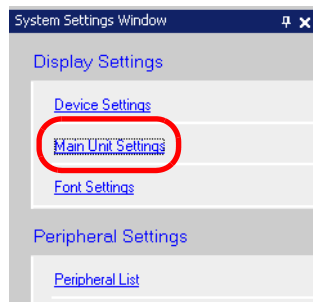
กำหนดการตั้งค่าเพื่อแสดงหน้าจอ “1” เมื่อคุณเปิดเครื่อง



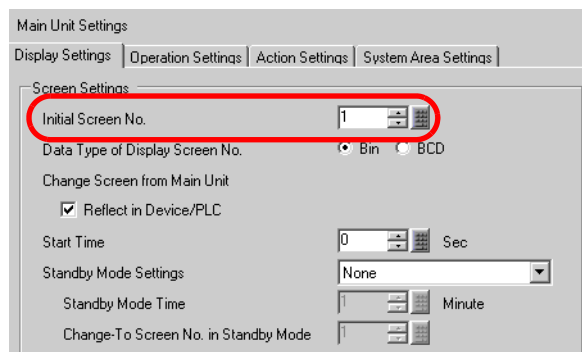
1 เลือกแท็บ [System Settings Window] เพื่อเปิด System Settings Window



2 เลือก [Main Unit Settings] จาก [Display Settings]

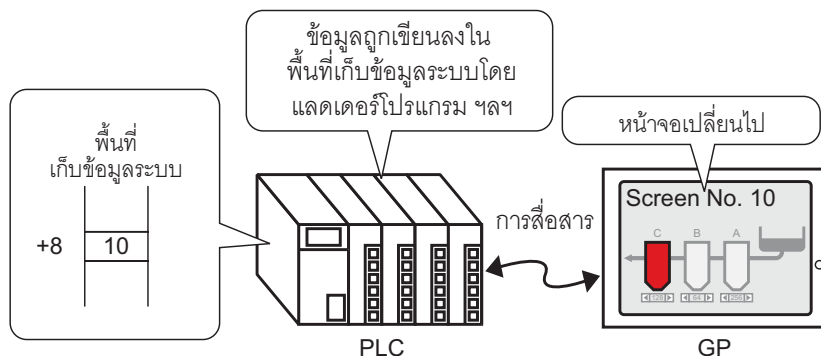


3 ในแท็บ [Display Settings] - ตัวเลือก [Initial Screen No.] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่คุณต้องการแสดง (“1”) หน้าจอนี้จะแสดงขึ้นเป็นหน้าจอเริ่มต้นเมื่อเปิดเครื่อง



12.4 การเปลี่ยนหน้าจจากอุปกรณ์/PLC

12.4.1 รายละเอียด



วิธีการเปลี่ยนหน้าจอของ GP จาก PLC

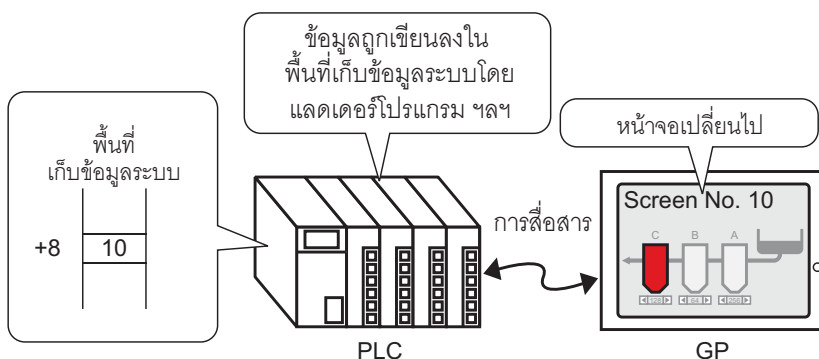
ตามปกติ GP จะสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC และรับข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการแสดงผล แต่หากคุณใช้พื้นที่บางส่วนของอุปกรณ์/PLC และวางข้อมูลที่จำเป็นสำหรับการทำงานของ GP จะช่วยให้คุณตรวจสอบสถานะของ GP หรือเปลี่ยนการทำงานจากอุปกรณ์/PLC ได้

12.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

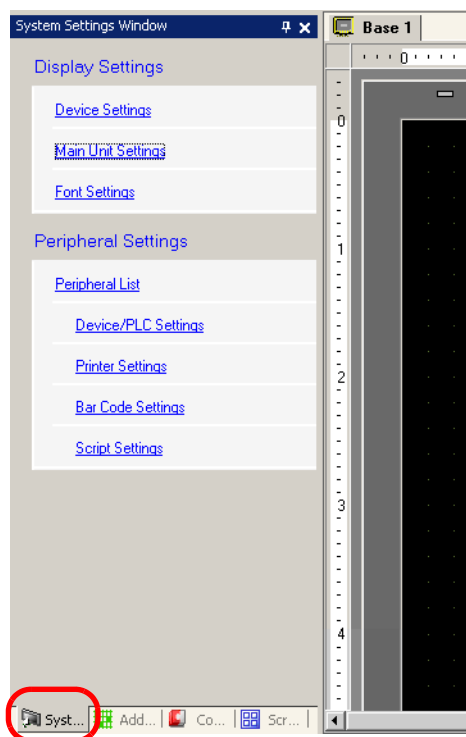
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Main Unit Settings] ◆ Display Settings” (page 6-90)
- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพื้นที่ข้อมูลระบบ โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
 - ☞ “A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-10)

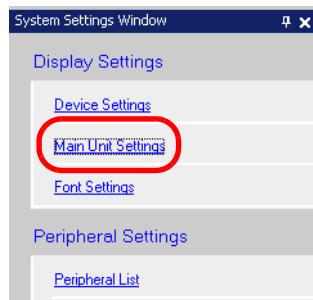
กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจจากอุปกรณ์/PLC



1 เลือกแท็บ [System Settings Window] เพื่อเปิด System Settings Window

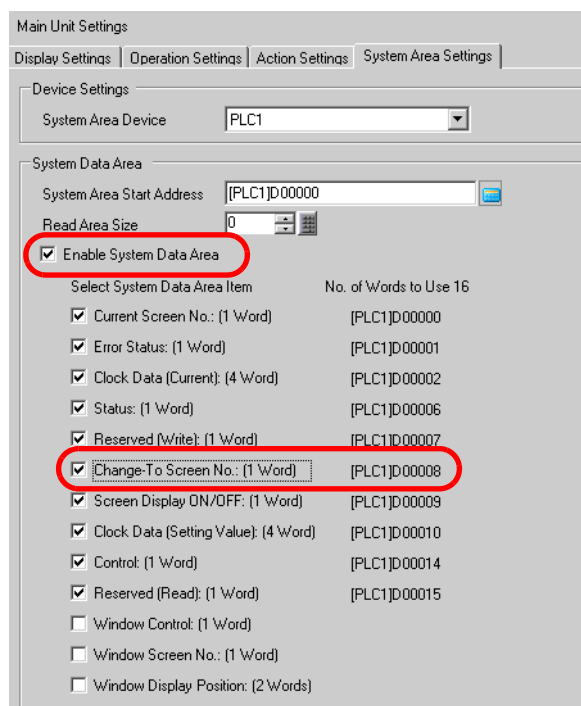


2 เลือก [Main Unit Settings] จาก [Display Settings]



3 เปิดแท็บ [System Area Settings] และตั้งค่า [System Area Start Address]

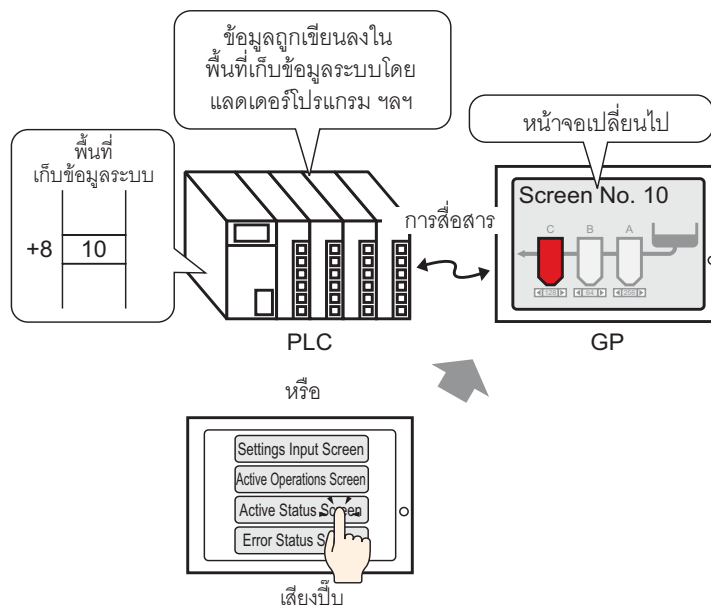
4 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable System Data Area] และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกช่อง [Change-To Screen No.: (1 Word)] แล้ว



5 เขียนลอจิกโปรแกรมหรือโปรแกรมควบคุม (โปรคอน) ของหมายเลขหน้าจอลายทางลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen No.: (1 Word)] (เช่น [PLC1]D00008) จากนั้น หน้าจอที่แสดงผลอยู่จะเปลี่ยนเป็นหน้าจอลายทาง

12.5 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงผลอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอ และด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC

12.5.1 รายละเอียด



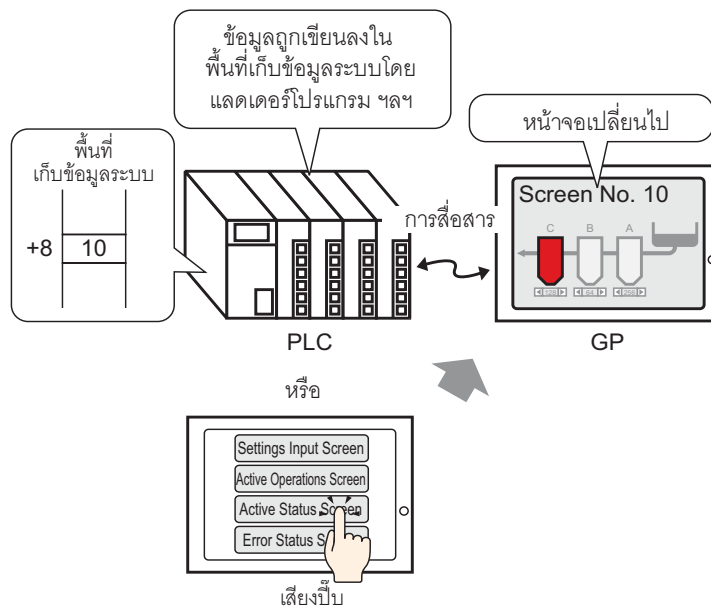
คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอได้จากสวิทช์เปลี่ยนหน้าจอหรือเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC

12.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

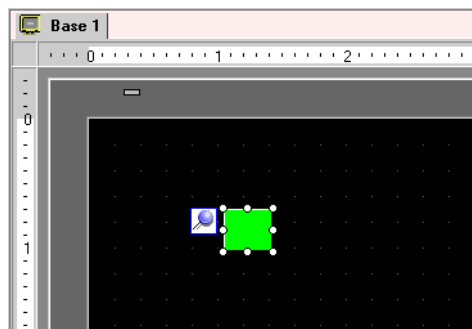
หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “11.14.3 สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ” (หน้า 11-60)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง, รูปร่าง, สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
“ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

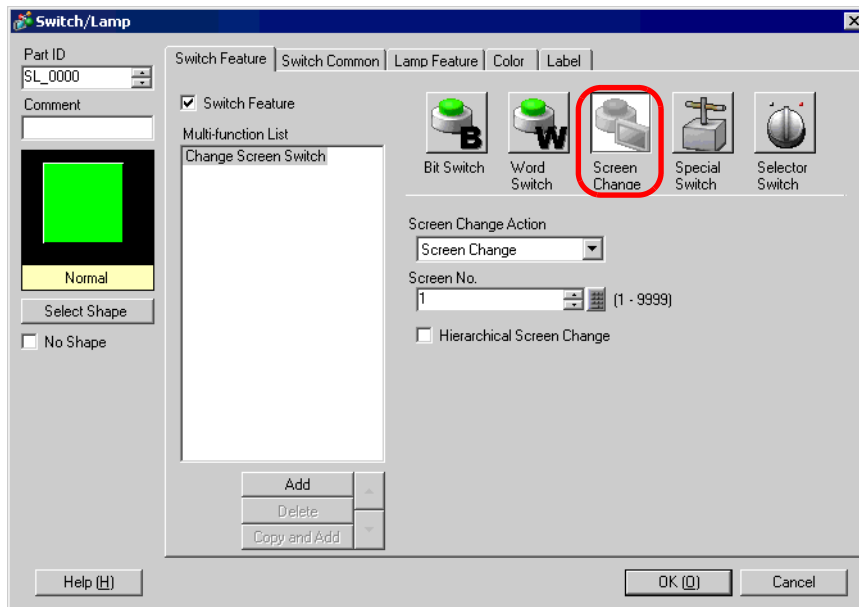
กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ทั้งด้วยการแตะที่หน้าจอและด้วยการเปลี่ยนจากอุปกรณ์/PLC (สำหรับการแตะที่หน้าจอ การตั้งค่าจะเปลี่ยนหน้าจอไปเป็นหน้าจอ “10”)



- 1 เลือกเมนู [Part (P)] – ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] – คำสั่ง [Change Screen Switch (C)] หรือคลิกจากแถบเครื่องมือ แล้ววางลงบนหน้าจอ

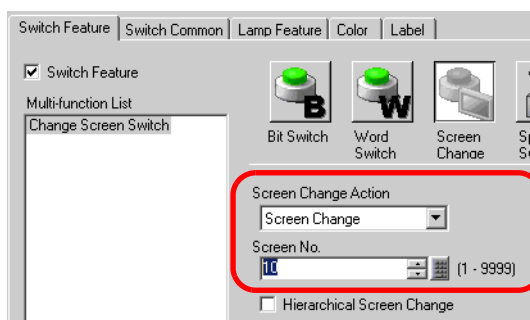


2 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องได้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



3 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

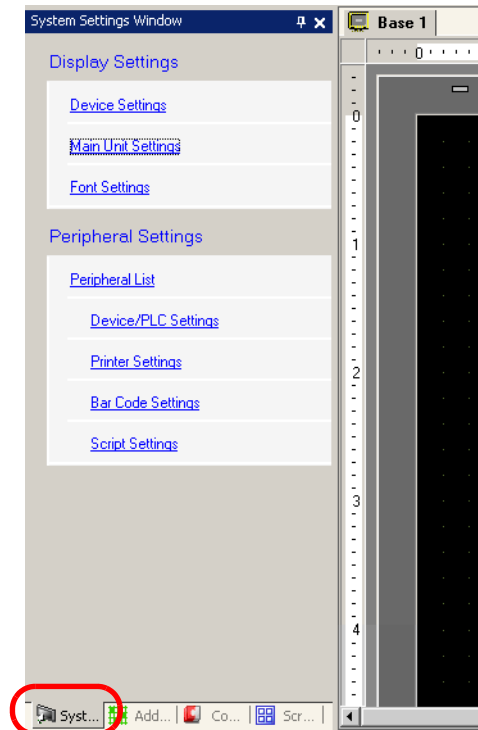
4 เลือก [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] สำหรับ [Screen No.] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอปลายทาง ("10")



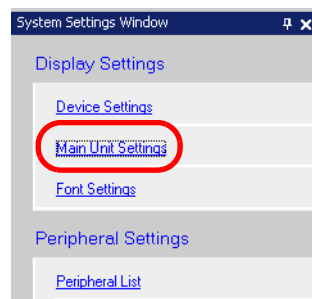
5 ตั้งค่าสีสวิทช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

-
- | | |
|----------|--|
| หมายเหตุ | • คุณอาจไม่สามารถเปลี่ยนสีได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิทช์ด้วย |
|----------|--|
-

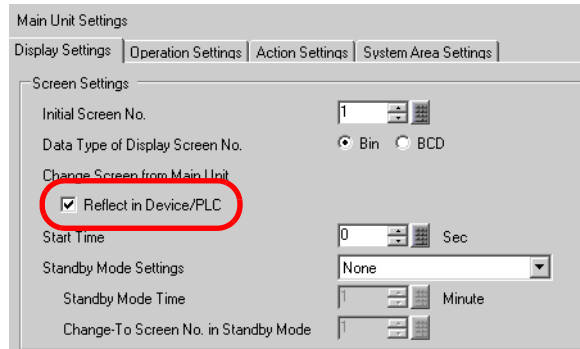
6 เลือกแท็บ [System Settings Window] เพื่อเปิด [System Settings Window]



7 เลือก [Main Unit Settings] จาก [Display Settings]



8 เปิดแท็บ [Display Settings] และทำเครื่องหมายที่ช่อง [Reflect in Device/PLC]

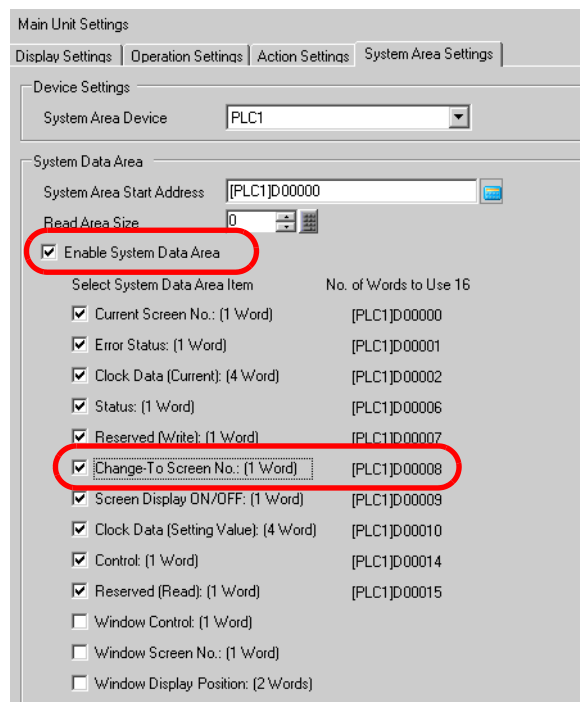


หมายเหตุ

- เมื่อคุณเลือกช่อง [Reflect in Device/PLC] หมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนไปตามการแตะที่หน้าจอ (หมายเลขหน้าจอที่แสดงอยู่ในปัจจุบัน) จะถูกเขียนลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen No.: (1 Word)] ด้วยวิธีการดังต่อไปนี้ หากไม่ได้เลือกการตั้งค่านี้ไว้ ระบบจะไม่เขียนหมายเลขหน้าจอที่เปลี่ยนไป และคุณจะไม่เปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC ไม่ได้เมื่อแตะสวิตช์

9 เปิดแท็บ [System Area Settings] และตั้งค่า [System Area Start Address]

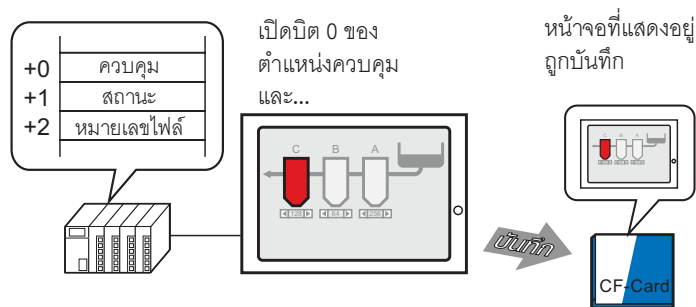
10 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable System Data Area] และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกช่อง [Change-To Screen No.: (1 Word)] แล้ว



11 หากต้องการเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ด้วยการแตะที่หน้าจอ ให้ใช้ [Change Screen Switch] หากต้องการเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่จากอุปกรณ์/PLC ให้เขียนหมายเลขหน้าจอปลายทางลงในตำแหน่งของ [Change-To Screen No.: (1 Word)] (เช่น [PLC]D00008) ขณะนี้ คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่ได้จากการแตะที่หน้าจอหรือจากอุปกรณ์/PLC

12.6 การบันทึกหน้าจอที่กำลังแสดงอยู่

12.6.1 รายละเอียด



คุณสามารถบันทึกหน้าจอที่กำลังทำงานอยู่บน GP ในปัจจุบันลงในการ์ด CF ได้ (การบันทึกภาพหน้าจอ) หน้าจอที่บันทึกไว้จะถูกจัดเก็บไว้เป็นไฟล์ JPEG (*.jpg)

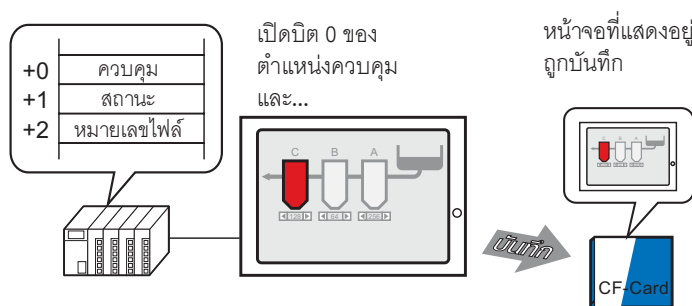
หมายเหตุ

- คุณสมบัตการบันทึกภาพหน้าจอสามารถใช้ได้กับ GP รุ่นที่มีช่องเสียบการ์ด CF เท่านั้น

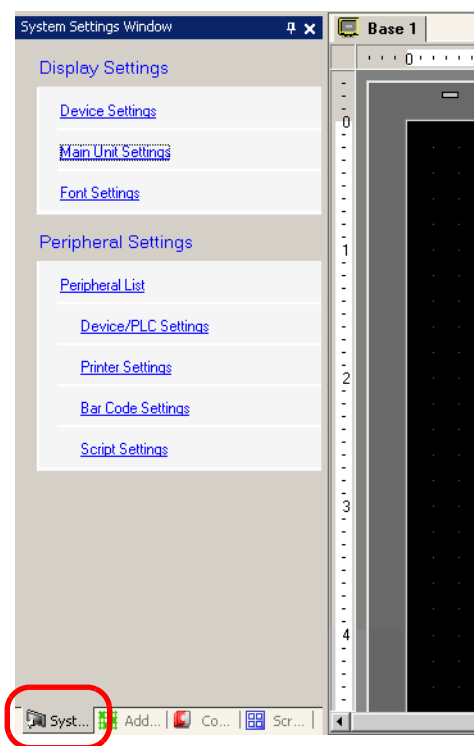
12.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “6.13.6 คำแนะนำในการตั้งค่า [System Settings Window] ■ คำแนะนำในการตั้งค่า [Main Unit Settings] ◆ Action Settings” (page 6-94)

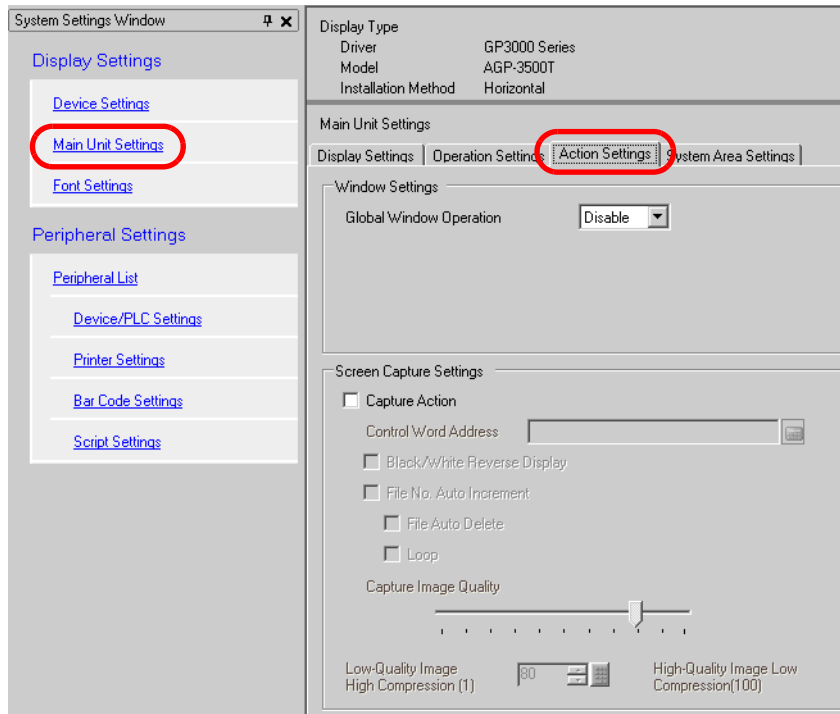
กำหนดการตั้งค่าเพื่อบันทึกภาพหน้าจอที่แสดงอยู่ลงใน GP (ใช้ “D100” เป็นตำแหน่งควบคุมสำหรับการบันทึกภาพ)



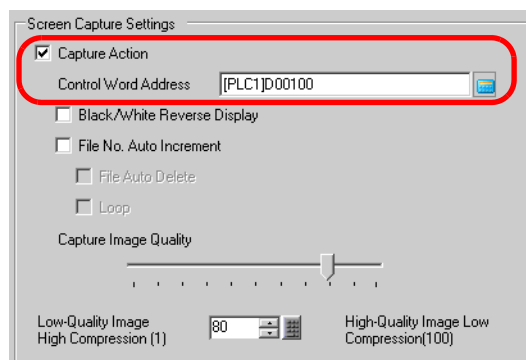
1 เลือกแท็บ [System Settings Window] เพื่อเปิดหน้าต่างการตั้งค่าระบบ



2 เลือกแท็บ [Action Settings] จาก [Main Unit Settings] ของ [Display Settings]



3 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Capture Action] ใน [Screen Capture Settings] และกำหนด [Control Word Address] ให้เป็น “D100”



4 หลังจากจัดเก็บหมายเลขไฟล์ไว้ในตำแหน่ง “D102” ของ [Control Word Address]+2 เครื่องจะทำการบันทึกภาพหน้าจอเมื่อบิตที่ต่ำกว่า (บิต 0) ของตำแหน่ง “D100” ของ [Control Word Address] เปิดขึ้น (ในชื่อไฟล์ [CP*****.jpg]) นั้น ***** หมายถึงหมายเลขไฟล์

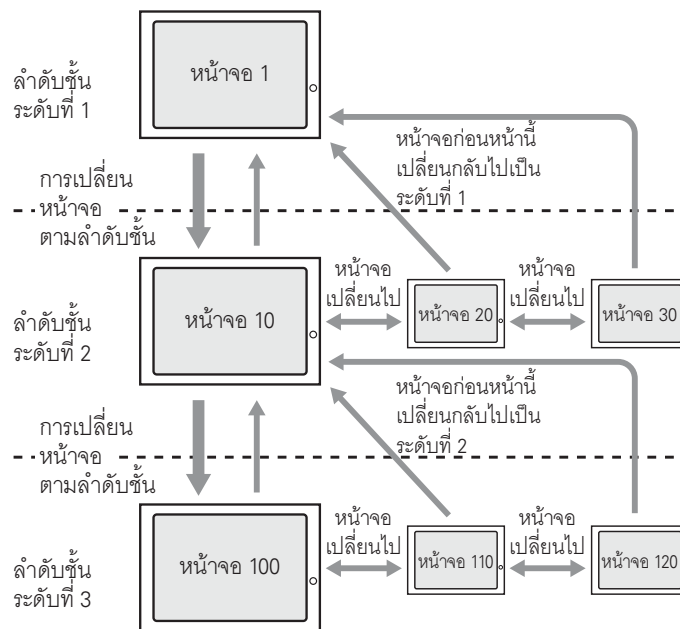
D100	ควบคุม	00	~	001
D101	สถานะ			
D102	หมายเลขไฟล์			

สำหรับการบันทึกภาพหน้าจอ
จะใช้เวิร์ดสามเวิร์ดต่อเนื่องกัน
โดยเริ่มต้นจาก [Control Word Address]
ที่ระบุไว้

เมื่อการบันทึกภาพหน้าจอเสร็จสมบูรณ์ตามปกติ บิต 1 ของตำแหน่ง “D101” ของ [Control Word Address] +1 จะเปิดขึ้น ตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิตนี้เปิดขึ้นแล้ว แล้วจึงปิดบิต 0 ของตำแหน่ง “D100”

12.7 การเปลี่ยนหน้าจอที่แสดงอยู่โดยใช้โครงสร้างตามลำดับชั้น

12.7.1 รายละเอียด



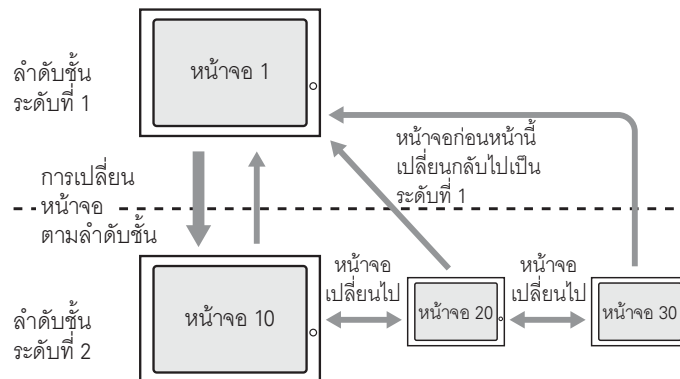
คุณสามารถสร้างโครงสร้างตามลำดับชั้นสำหรับการเปลี่ยนหน้าจอได้
เมื่อเปลี่ยนหน้าจอด้วยสวิตช์ซึ่งตั้งค่าสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอและเลือกช่อง [Hierarchical Screen Change] ไว้
คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอที่อยู่ในลำดับชั้นระดับเดียวกันได้
จากนั้น เมื่อจะเปลี่ยนหน้าจอด้วยสวิตช์ที่ไม่ได้เลือกช่อง [Hierarchical Screen Change] ไว้ ให้แตะที่สวิตช์ซึ่งเลือก [Previous Screen] ไว้ คุณจะย้อนกลับขึ้นไปหนึ่งระดับ

- หมายเหตุ**
- หากไม่ได้เลือก [Hierarchical Screen Change] ไว้ หน้าจอจะเปลี่ยนอยู่ในลำดับชั้นระดับเดียวกัน
 - สามารถตั้งค่าได้สูงสุด 32 ระดับ
 - คุณไม่สามารถบังคับการเปลี่ยนหน้าจอตามลำดับชั้นได้จากอุปกรณ์/PLC คุณสามารถเปลี่ยนหน้าจอได้เฉพาะภายในลำดับชั้นระดับเดียวกันเท่านั้น


12.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

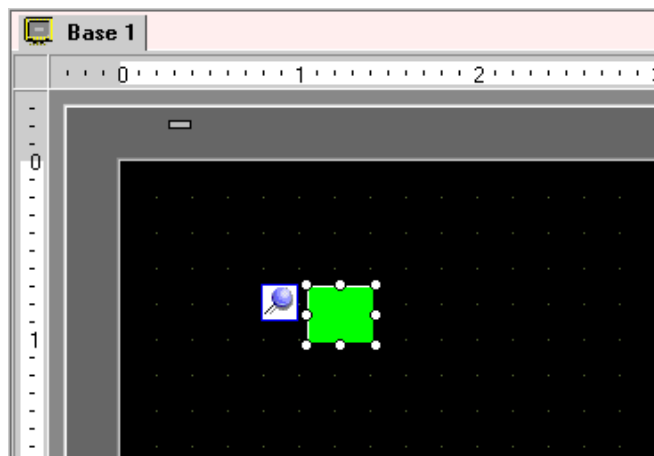
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14.3 สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ” (หน้า 11-60)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง, รูปร่าง, สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอให้อนกลับไปยังลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ “1”) จากหน้าจอใดก็ได้ในลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”, “20”, “30”) แม้ว่าหน้าจอจะถูกเปลี่ยนอยู่ภายในลำดับชั้นระดับที่ 2 ก็ตาม

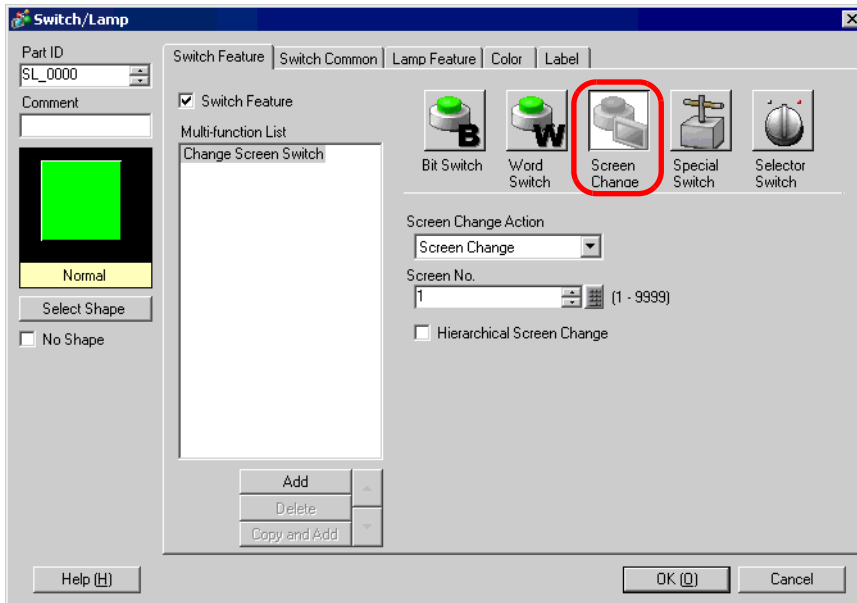


ก่อนอื่น ให้วางสวิตช์ลงบนหน้าจอหลัก “1” เพื่อเปลี่ยนจากลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ “1”) ไปเป็นลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”)

- 1 เลือกเมนู [Part (P)] – ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] – คำสั่ง [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก  จากแถบเครื่องมือ แล้ววางลงบนหน้าจอหลัก Base 1

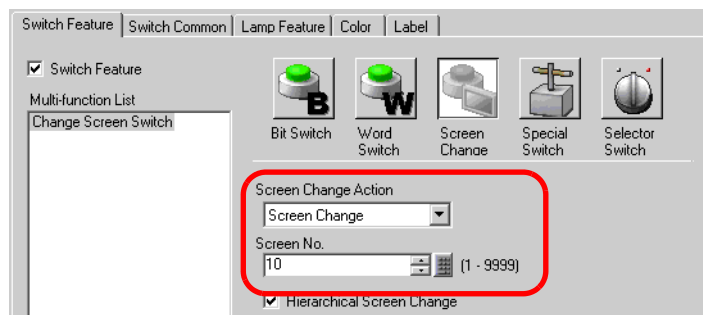


2 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



3 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

4 เลือก [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] สำหรับ [Screen No.] ให้ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอปลายทาง (“10”)



5 ตั้งค่าสีสวิทช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

หมายเหตุ • คุณอาจไม่สามารถเปลี่ยนสีได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิทช์ด้วย

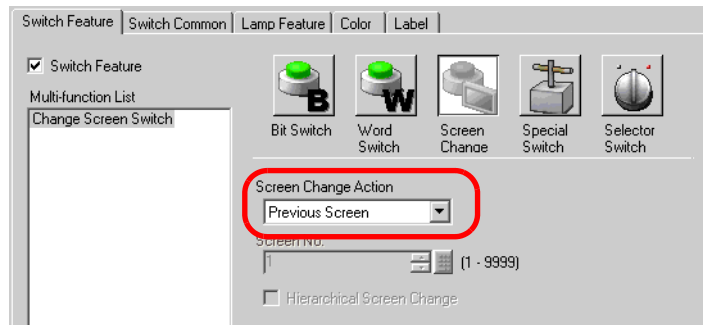
จากนั้น วางสวิทช์ลงบนแต่ละหน้าจอเพื่อย้อนกลับจากลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”, หน้าจอ “20”, หน้าจอ “30”) ไปยังลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ “1”)

6 เปิดหน้าจอหลัก “10” เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Change Screen Switch (C)] หรือคลิก จากแถบเครื่องมือ แล้ววางลงบนหน้าจอ

7 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ และเปิดกล้องโต้ตอบการตั้งค่า

8 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

9 ตั้งค่า [Screen Change Action] เป็น [Previous Screen]



10 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

หมายเหตุ

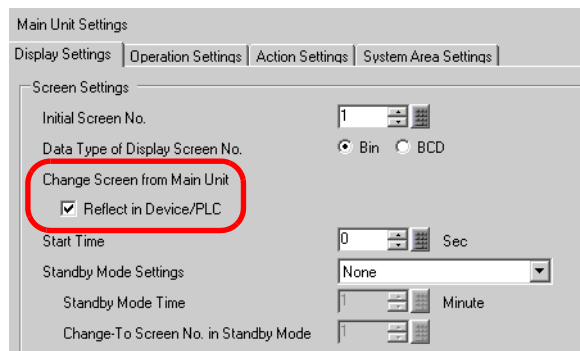
- คุณอาจไม่สามารถเปลี่ยนสีได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์ด้วย

11 วางสวิตช์แบบเดียวกันนี้ลงบนหน้าจอหลัก “20” และ “30” เมื่อคุณแตะสวิตช์ที่วางอยู่บนหน้าจอใดก็ตามบนลำดับชั้นระดับที่ 2 (หน้าจอ “10”, “20”, “30”) หน้าจอจะไม่นย้อนกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้ แต่จะย้อนกลับไปยังหน้าจอในลำดับชั้นระดับที่ 1 (หน้าจอ “1”)

12.8 ข้อจำกัด

12.8.1 ข้อจำกัดของการเปลี่ยนหน้าจอ

- เมื่อตั้งค่าหมายเลขหน้าจอที่ไม่มีอยู่ หน้าจอจะไม่เปลี่ยน
- LS8 ที่ดูด้วยวิธีการเชื่อมต่อโดยตรงและตำแหน่ง 15 ที่ดูด้วยวิธีการเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำจะมีรายละเอียดภายในเหมือนกัน อย่างไรก็ตาม หากไม่ได้เลือก [Reflect in Device/PLC] ไว้ในการตั้งค่าระบบ LS8 จะเปลี่ยนจากการสื่อสารในโหมดเชื่อมต่อข้อมูลโดยตรงในทันทีหลังจากเขียนข้อมูลด้วยโหมดเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำ ดังนั้น การเปลี่ยนหน้าจอโดยใช้โหมดเชื่อมต่อผ่านหน่วยความจำที่แท้จริงจึงเป็นไปได้



หมายเหตุ

- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพื้นที่ข้อมูลระบบ โปรดดูที่หัวข้อต่อไปนี้
☞ “A.1.4.2 พื้นที่เก็บข้อมูลระบบ” (หน้า A-10)

12.8.2 ข้อจำกัดของการบันทึกภาพหน้าจอ

- เวลาที่ใช้ในการบันทึกภาพหน้าจอจะขึ้นอยู่กับคุณภาพของภาพและขนาดหน้าจอ ขนาดไฟล์สำหรับคุณภาพหน้าจอระดับ 80 จะอยู่ที่ประมาณ 200 KB และการบันทึกภาพจะใช้เวลาประมาณ 5-6 วินาที
- การแสดงผลของหน้าจอ (พาร์ท, การเปลี่ยนหน้าจอ, ฯลฯ) จะไม่อัปเดตในระหว่างบันทึกภาพหน้าจอ
- เมื่อบันทึกภาพหน้าจอที่ตั้งค่าการกะพริบไว้ การกะพริบจะหยุดเพื่อให้บันทึกภาพ
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [File No. Auto Increment] ไว้ แต่ไม่มีการใช้งานคุณสมบัติ [File Auto Delete] หรือคุณสมบัติ [Loop] เมื่อการ์ด CF ไม่มีพื้นที่ว่างเหลือหรือมีจำนวนไฟล์ครบจำนวนสูงสุด (65,535) จะไม่มีการบันทึกภาพหน้าจอแม้ว่าบิต 0 ของ [Control Address] จะเปิดขึ้นก็ตาม
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [File Auto Delete] ไว้ หากไฟล์ที่จะลบทั้งเป็นแบบอ่านอย่างเดียวหรือกำลังเปิดอยู่ จะลบไฟล์นั้นไม่ได้ ดังนั้นจะไม่มีการบันทึกภาพหน้าจอ และเกิดข้อผิดพลาดในการเขียน CF ขึ้น
- ยังมีไฟล์ JPG จำนวนมากเท่าใด คุณสมบัติ [File Auto Delete] ยังต้องใช้เวลาทำงานมากขึ้น โดยอาจใช้เวลาตั้งแต่หลายนาทิจนถึงหลายสิบนาที
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติ [Loop] ไว้ หากไฟล์ที่จะถูกเขียนทับเป็นแบบอ่านอย่างเดียวหรือกำลังเปิดอยู่ จะบันทึกภาพหน้าจอไม่ได้ และเกิด “ข้อผิดพลาดในการเขียน CF” ขึ้น
- เมื่อจะเขียนทับไฟล์ การ์ด CF ต้องมีที่ว่างเพียงพอสำหรับข้อมูลที่จะเขียนลงไป หากข้อมูลใหญ่เกินกว่าพื้นที่ว่างที่มีอยู่ จะเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนขึ้น
- หากเกิดข้อผิดพลาดในการเขียนขึ้น ไฟล์ได้ก็ตามที่ยังโหลดไม่เสร็จสิ้นอาจค้างอยู่ในการ์ด CF

- เมื่อบันทึกข้อมูลลงในการ์ด CF หากไม่มีโฟลเดอร์เป้าหมาย (\CAPTURE) อยู่ โฟลเดอร์จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ และข้อมูลจะถูกบันทึกลงในโฟลเดอร์นั้น อย่างไรก็ตาม หากการ์ด CF ไม่ได้ตั้งค่าใหม่หรือสร้างโฟลเดอร์ขึ้นไม่ได้ ข้อผิดพลาดในการอ่านจะเกิดขึ้น
- มีข้อจำกัดเกี่ยวกับความถี่ในการเขียนข้อมูลลงในการ์ด CF (ข้อมูลขนาด 500 KB สามารถเขียนซ้ำได้ประมาณ 100,000 ครั้ง)

■ คำเตือนในการใช้การ์ด CF

- เมื่อจะถอดการ์ด CF ออก โปรดตรวจสอบว่าไฟแสดงการเข้าใช้ข้อมูลดับแล้ว เพราะอาจทำให้ข้อมูลในการ์ด CF สูญหายหรือเสียหายได้
- ขณะที่เครื่องกำลังเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF ห้ามปิดเครื่อง GP, ตั้งค่า GP ใหม่ หรือดึงการ์ด CF ออกมา ให้สร้างหน้าจอตรวจสอบการกำหนดค่าของข้อมูลเกี่ยวกับการเข้าใช้ข้อมูลในการ์ด CF โดยจะปิดเครื่อง, ตั้งค่าใหม่, เปิดฝาครอบการ์ด CF หรือดึงการ์ด CF ออกได้ก็ต่อเมื่อตรวจสอบหน้าจอดังกล่าวแล้วเท่านั้น
- เมื่อจะเสียบการ์ด CF เข้าในเครื่อง GP โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณหยายการ์ดด้านที่ถูกต้องขึ้น และใส่ด้านที่ถูกต้องเข้ากับคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF หากติดตั้งไม่ถูกต้อง ข้อมูลหรือการ์ด CF/เครื่อง GP อาจชำรุดเสียหาย
- โปรดใช้การ์ด CF ที่ผลิตโดย Digital Electronics Corporation หากใช้การ์ด CF ของบริษัทอื่น ข้อมูลในการ์ด CF อาจได้รับความเสียหาย
- โปรดตรวจสอบว่าได้ทำการสำรองข้อมูลทั้งหมดในการ์ด CF แล้ว
- โปรดหลีกเลี่ยงการกระทำดังต่อไปนี้ เพราะอาจทำให้ข้อมูลและอุปกรณ์เสียหายได้:
 - การโค้งงอการ์ด CF
 - การทำการ์ด CF ตกหล่น
 - การทำน้ำหรือคราบน้ำ
 - การสัมผัสคอนเนคเตอร์ของการ์ด CF โดยตรง
 - การถอดแยกหรือดัดแปลงการ์ด CF